



開發人員指南

AWS RoboMaker



AWS RoboMaker: 開發人員指南

Copyright © 2025 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon 的商標和商業外觀不得用於任何非 Amazon 的產品或服務，也不能以任何可能造成客戶混淆、任何貶低或使 Amazon 名譽受損的方式使用 Amazon 的商標和商業外觀。所有其他非 Amazon 擁有的商標均為其各自擁有者的財產，這些擁有者可能附屬於 Amazon，或與 Amazon 有合作關係，亦或受到 Amazon 贊助。

Table of Contents

.....	xi
什麼是 Is AWS RoboMaker ?	1
功能	1
定價	2
開始使用	3
概念	3
容器	3
模擬任務	3
模擬 WorldForge	4
環境	4
應用程式	4
應用程式組態	4
設定	5
註冊 AWS 帳戶	5
建立具有管理存取權的使用者	5
執行您的第一個模擬	6
開發	7
建置應用程式容器	7
先決條件	7
從 ROS 工作區建置應用程式容器	8
測試您的容器	13
發佈應用程式容器	13
應用程式版本控制	15
使用機器人應用程式	16
建立機器人應用程式	16
建立機器人應用程式版本	17
檢視機器人應用程式	17
更新機器人應用程式	18
刪除機器人應用程式	18
刪除機器人應用程式版本	19
使用模擬應用程式	19
建立模擬應用程式	20
建立模擬應用程式版本	20
檢視模擬應用程式	21

更新模擬應用程式	21
刪除模擬應用程式	22
刪除模擬應用程式版本	22
版本控制應用程式	23
使用映像版本控制應用程式	24
\$LATEST 版本	24
更新應用程式版本	25
刪除應用程式版本	25
使用映像開發應用程式	25
將 ROS 應用程式遷移至容器	26
ROS 容器FAQs	26
AWS RoboMaker 相容容器的需求	30
建立映像以執行 GPU 應用程式	48
建立映像以執行 hello world 範例應用程式	49
Simulation (模擬)	69
執行模擬	69
設定模擬	72
設定 Amazon VPC 存取的模擬任務	73
模擬任務的網際網路存取	74
設定SimulationJob運算	74
設定自訂模擬工具	75
根存取和系統功能	75
管理模擬	77
建立模擬任務	77
檢視模擬任務	81
取消模擬任務	82
複製模擬任務	83
重新啟動模擬任務	83
記錄模擬	84
新增自訂上傳組態	85
由 建立的環境變數 AWS RoboMaker	86
批次模擬	86
啟動模擬任務批次	87
檢視模擬任務批次	89
取消模擬任務批次	89
複製模擬任務批次	90

建立世界	92
模擬 WorldForge 概念	92
了解模擬世界範本	93
平面圖	93
內部	94
一般任務	96
指定樓層的房間清單	97
請求長通道	98
請求房間之間的門口	99
將組態套用至所有房間	100
在門口請求門	101
要求門口中沒有門	103
請求廣泛的平面規劃足跡	104
請求自訂上限高度	104
為不同房間的地板指定相同的材料類型	105
為相同類型的房間之間的地板指定不同的材料類型	106
在房間中指定越來越少的家具	107
將特定家具類型新增至所有臥室和單一共用客廳/餐廳	108
指定沒有家具的房間	110
模擬世界範本內文的 JSON 結構描述	111
JSON 中的範例世界範本	150
單臥室房屋	150
僅限一個房間	154
兩個房間	156
管理模擬世界範本	157
建立範本	157
檢視範本	175
修改範本	176
刪除範本	177
範本版本	178
管理世界世代任務	179
建立任務	180
檢視任務	181
取消任務	182
管理世界匯出任務	182
建立匯出任務	183

檢視匯出任務	184
在模擬中使用匯出的世界	185
使用匯出世界做為資料來源	185
在 ROS 和 Gazebo 中使用匯出的世界	187
使用匯出世界搭配自訂物理、燈光和模型	188
安全	190
資料保護	190
身分驗證與存取控制	191
授權和存取控制簡介	191
必要許可	192
AWS RoboMaker 如何使用 IAM	199
對身分驗證和存取控制進行故障診斷	200
什麼是政策？	200
AWS 受管政策	203
使用服務連結角色	206
IAM 入門	209
日誌記錄和監控	211
搭配 Amazon CloudWatch 的 Monitoring AWS RoboMaker	211
使用 記錄通話 AWS CloudTrail	214
標記 資源	216
標籤基本概念	216
標籤的限制與上限	217
搭配 IAM 政策使用標籤	217
安全合規	219
恢復能力	220
基礎架構安全	220
VPC 端點 (AWS PrivateLink)	221
AWS RoboMaker VPC 端點的考量事項	221
為 AWS RoboMaker 建立介面 VPC 端點	221
為 AWS RoboMaker 建立 VPC 端點政策	221
API 參考	223
動作	223
BatchDeleteWorlds	226
BatchDescribeSimulationJob	229
CancelDeploymentJob	236
CancelSimulationJob	239

CancelSimulationJobBatch	242
CancelWorldExportJob	245
CancelWorldGenerationJob	248
CreateDeploymentJob	251
CreateFleet	260
CreateRobot	265
CreateRobotApplication	271
CreateRobotApplicationVersion	278
CreateSimulationApplication	284
CreateSimulationApplicationVersion	292
CreateSimulationJob	298
CreateWorldExportJob	314
CreateWorldGenerationJob	321
CreateWorldTemplate	329
DeleteFleet	335
DeleteRobot	338
DeleteRobotApplication	341
DeleteSimulationApplication	344
DeleteWorldTemplate	347
DeregisterRobot	350
DescribeDeploymentJob	354
DescribeFleet	360
DescribeRobot	365
DescribeRobotApplication	370
DescribeSimulationApplication	376
DescribeSimulationJob	382
DescribeSimulationJobBatch	393
DescribeWorld	405
DescribeWorldExportJob	409
DescribeWorldGenerationJob	415
DescribeWorldTemplate	422
GetWorldTemplateBody	427
ListDeploymentJobs	430
ListFleets	435
ListRobotApplications	440
ListRobots	444

ListSimulationApplications	449
ListSimulationJobBatches	454
ListSimulationJobs	458
ListTagsForResource	462
ListWorldExportJobs	465
ListWorldGenerationJobs	469
ListWorlds	473
ListWorldTemplates	477
RegisterRobot	481
RestartSimulationJob	485
StartSimulationJobBatch	488
SyncDeploymentJob	504
TagResource	511
UntagResource	514
UpdateRobotApplication	517
UpdateSimulationApplication	523
UpdateWorldTemplate	530
資料類型	534
BatchPolicy	536
Compute	537
ComputeResponse	539
DataSource	541
DataSourceConfig	543
DeploymentApplicationConfig	545
DeploymentConfig	547
DeploymentJob	549
DeploymentLaunchConfig	552
Environment	554
FailedCreateSimulationJobRequest	555
FailureSummary	557
Filter	558
FinishedWorldsSummary	559
Fleet	561
LaunchConfig	563
LoggingConfig	566
NetworkInterface	567

OutputLocation	569
PortForwardingConfig	570
PortMapping	571
ProgressDetail	572
RenderingEngine	574
Robot	575
RobotApplicationConfig	578
RobotApplicationSummary	581
RobotDeployment	583
RobotSoftwareSuite	586
S3KeyOutput	587
S3Object	588
SimulationApplicationConfig	590
SimulationApplicationSummary	593
SimulationJob	595
SimulationJobBatchSummary	601
SimulationJobRequest	604
SimulationJobSummary	608
SimulationSoftwareSuite	611
Source	612
SourceConfig	614
TemplateLocation	616
TemplateSummary	617
Tool	619
UploadConfiguration	621
VPCCConfig	623
VPCCConfigResponse	625
WorldConfig	627
WorldCount	628
WorldExportJobSummary	629
WorldFailure	631
WorldGenerationJobSummary	633
WorldSummary	636
常見錯誤	637
常見參數	638
端點和配額	641

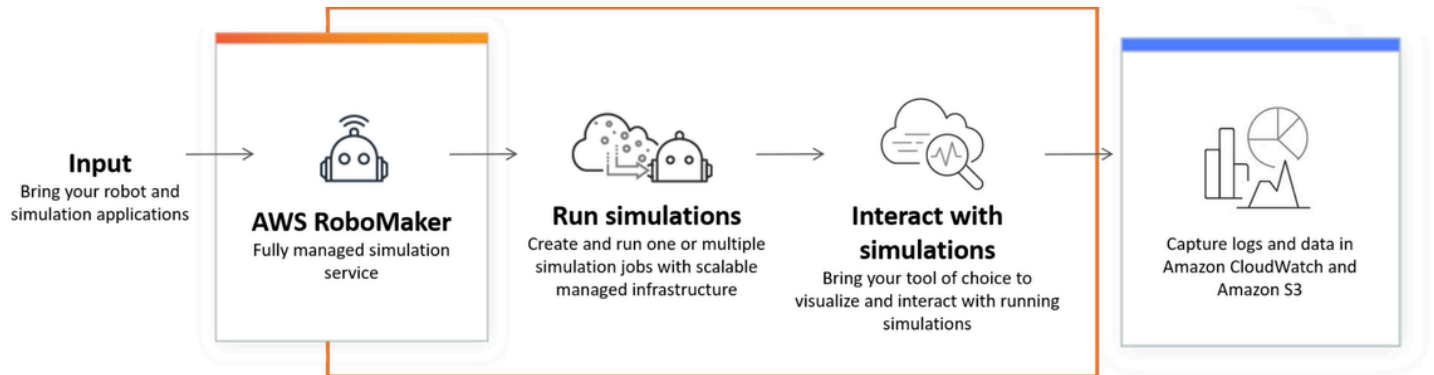
服務端點	641
Service Quotas	642
故障診斷	645
模擬任務	645
模擬 WorldForge	648
支援政策	651
支援變更：2022 年 12 月 15 日	651
支援變更：2022 年 5 月 2 日	651
支援變更：2022 年 3 月 15 日	652
支援已結束：2022 年 1 月 31 日	653
支援已結束：2021 年 4 月 30 日	653
文件歷史紀錄	655

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請參閱此[部落格文章](#)。

本文為英文版的機器翻譯版本，如內容有任何歧義或不一致之處，概以英文版為準。

什麼是 Is AWS RoboMaker ?

AWS RoboMaker 是一種雲端型模擬服務，機器人開發人員可以藉此執行、擴展和自動化模擬，而無需管理任何基礎設施。透過 AWS RoboMaker，機器人開發人員可以經濟實惠地擴展和自動化模擬工作負載、使用單一 API 呼叫執行大規模和平行模擬，以及建立使用者定義的隨機 3D 虛擬環境。使用模擬服務，您可以加速應用程式測試，並從您定義的範本建立數百個新世界。



AWS RoboMaker 能夠在持續整合和持續交付 (CI/CD) 管道內自動化測試、訓練具有大量反覆性試驗的訓練強化模型，並將多個並行模擬連接到機群管理軟體進行測試。當與 AWS 機器學習、監控和分析服務結合時，機器人可以串流資料、導覽、通訊、理解和學習。

[AWS RoboMaker 資源](#) 頁面包含模擬教育資源、模擬世界資產、範例應用程式、研討會和教學程式庫，以及硬體開發人員套件的連結。

AWS RoboMaker 功能

AWS RoboMaker 包含下列功能。

- [使用 AWS RoboMaker 進行模擬](#) – 一種全受管模擬服務，您可以使用它執行模擬任務，而無需佈建或管理任何基礎設施。此服務支援大規模和平行模擬，並根據測試案例的複雜性自動擴展。AWS RoboMaker 模擬可用來執行機器人軟體和選擇的模擬器，包括 ROS、自訂機器人應用程式、Gazebo、Unity、Unreal 和 Nvidia Isaac 型模擬。
- [使用 Simulation WorldForge 建立世界](#) – 自動建立數百個預先定義的隨機模擬世界，模擬真實世界條件，無需工程投資或管理世界世代基礎設施。如今，模擬 WorldForge 為室內家庭環境提供了世界，並提供了可設定的平面圖和家具。

AWS RoboMaker 定價

與其他 AWS 產品一樣，使用 AWS RoboMaker 沒有合約或最低承諾。如需使用 AWS RoboMaker 成本的詳細資訊，請參閱 [AWS RoboMaker 定價](#)。

若要開始使用 AWS RoboMaker 並進一步了解 服務，請繼續 [AWS RoboMaker 入門](#)。

AWS RoboMaker 入門

AWS RoboMaker 會在雲端執行機器人模擬。若要開始使用，您可以使用 [IAM](#) 角色建立 AWS 帳戶，以便在 主控台中看到模擬機器人和環境。接下來，您要為環境和機器人應用程式建置容器，以執行模擬任務。然後，您可以從模擬任務中擷取日誌和資料。

主題

- [AWS RoboMaker 概念](#)
- [設定 AWS RoboMaker](#)
- [執行您的第一個模擬](#)

AWS RoboMaker 概念

本節說明您必須了解才能有效使用 AWS RoboMaker 的重要概念和術語。如需詳細資訊，請參閱 [AWS RoboMaker 常見問答集](#)。

概念

- [容器](#)
- [模擬任務](#)
- [模擬 WorldForge](#)
- [環境](#)
- [應用程式](#)
- [應用程式組態](#)

容器

容器映像儲存在 Amazon ECR 中。容器由服務執行時，會從映像建立。典型的模擬可能會使用機器人作業系統 (ROS) 搭配一個容器模擬 Gazebo 中的環境，以及第二個容器模擬機器人。如需詳細資訊，請參閱《[Amazon ECR 使用者指南](#)》中的[什麼是 Amazon ECR](#)？。

模擬任務

單一模擬任務會執行一個或兩個應用程式。典型的模擬任務包括機器人應用程式（回應環境資料的自訂邏輯）與環境（機器人所居住世界的模型）的配對。模擬任務提供結果和指標。如需詳細資訊，請參閱[使用 AWS RoboMaker 進行模擬](#)。

模擬 WorldForge

Simulation WorldForge 可讓您更輕鬆快速地從您定義的範本產生模擬世界。此外，它可以協助您管理需要大量模擬世界的模擬工作負載，以及網域隨機分組。如需詳細資訊，請參閱[使用 Simulation WorldForge 建立世界](#)。

環境

應用程式會指定環境的組態，以及要在環境中執行的工具。在環境中執行的工具共用相同的檔案系統、環境變數和聯網。在環境中執行的應用程式和工具應反映環境中檔案的變更，且環境應提供可用的工具。您必須提供環境的容器映像。如需詳細資訊，請參閱[使用映像開發 AWS RoboMaker 應用程式](#)。

應用程式

您必須先在其中建立機器人應用程式或模擬應用程式，才能建立模擬任務 AWS RoboMaker。機器人應用程式包含用於導覽和感知的機器人程式碼。模擬應用程式包含模擬環境所需的所有資產和邏輯。AWS RoboMaker 支援建立多個版本的機器人應用程式和模擬應用程式。如需詳細資訊，請參閱[版本控制應用程式](#)。

我們的應用程式由兩個（主要）元件組成：

- 容器是軟體的標準單位，可封裝程式碼及其所有相依性，讓應用程式從一個運算環境快速可靠地執行到另一個運算環境。
- 軟體套件，指出可從中擷取、取得、驗證和執行套件內容的環境。目前，支援的軟體套件是一般（適用於機器人應用程式）和 SimulationRuntime（適用於模擬應用程式）。

應用程式組態

當您在 中提供模擬或機器人應用程式時[CreateSimulationJob](#)，您實際上會指定 [RobotApplicationConfig](#) 和 [SimulationApplicationConfig](#)。換句話說，請指定實際的應用程式 ARN 和版本，以及下列啟動組態、上傳組態和工具。

- [LaunchConfig](#) – 告知模擬服務您希望應用程式程式碼如何在環境中執行。
- [UploadConfiguration](#) – 每個應用程式最多可以傳遞 10 個上傳組態。AWS RoboMaker 上傳寫入上傳組態路徑的檔案到輸出儲存貯體。
- [Tool](#) – 在應用程式容器中執行的自訂程序清單。

如需詳細資訊，請參閱[使用 AWS RoboMaker 進行模擬](#)。

設定 AWS RoboMaker

若要設定 AWS RoboMaker，您必須先建立 AWS 帳戶和 IAM 管理使用者。

註冊 AWS 帳戶

如果您沒有 AWS 帳戶，請完成下列步驟來建立一個。

註冊 AWS 帳戶

1. 開啟 <https://portal.aws.amazon.com/billing/signup>。
2. 請遵循線上指示進行。

註冊程序的一部分包括接聽電話或文字訊息，並在電話鍵盤上輸入驗證碼。

當您註冊時 AWS 帳戶，AWS 帳戶根使用者會建立。根使用者有權存取該帳戶中的所有 AWS 服務和資源。作為安全最佳實務，請將管理存取權指派給使用者，並且僅使用根使用者來執行[需要根使用者存取權的任務](#)。

AWS 會在註冊程序完成後傳送確認電子郵件給您。您可以隨時登錄 <https://aws.amazon.com/> 並選擇我的帳戶，以檢視您目前的帳戶活動並管理帳戶。

建立具有管理存取權的使用者

註冊後 AWS 帳戶，請保護 AWS 帳戶根使用者、啟用 AWS IAM Identity Center 和建立管理使用者，以免將根使用者用於日常任務。

保護您的 AWS 帳戶根使用者

1. 選擇根使用者並輸入 AWS 帳戶 您的電子郵件地址，以帳戶擁有者[AWS Management Console](#)身分登入。在下一頁中，輸入您的密碼。

如需使用根使用者登入的說明，請參閱 AWS 登入 使用者指南中的[以根使用者身分登入](#)。

2. 若要在您的根使用者帳戶上啟用多重要素驗證 (MFA)。

如需說明，請參閱《IAM 使用者指南》中的[為您的 AWS 帳戶 根使用者（主控台）啟用虛擬 MFA 裝置](#)。

建立具有管理存取權的使用者

1. 啟用 IAM Identity Center。

如需指示，請參閱《AWS IAM Identity Center 使用者指南》中的[啟用 AWS IAM Identity Center](#)。

2. 在 IAM Identity Center 中，將管理存取權授予使用者。

如需使用 IAM Identity Center 目錄 做為身分來源的教學課程，請參閱AWS IAM Identity Center 《使用者指南》中的[使用預設值設定使用者存取 IAM Identity Center 目錄](#)。

以具有管理存取權的使用者身分登入

- 若要使用您的 IAM Identity Center 使用者簽署，請使用建立 IAM Identity Center 使用者時傳送至您電子郵件地址的簽署 URL。

如需使用 IAM Identity Center 使用者登入的說明，請參閱AWS 登入 《使用者指南》中的[登入 AWS 存取入口網站](#)。

指派存取權給其他使用者

1. 在 IAM Identity Center 中，建立一個許可集來遵循套用最低權限的最佳實務。

如需指示，請參閱《AWS IAM Identity Center 使用者指南》中的[建立許可集](#)。

2. 將使用者指派至群組，然後對該群組指派單一登入存取權。

如需指示，請參閱《AWS IAM Identity Center 使用者指南》中的[新增群組](#)。

執行您的第一個模擬

本指南的下列各節說明如何執行您的第一個模擬，並應依序遵循。

執行您的第一個模擬

1. [建置容器化應用程式](#)
2. [發佈至 Amazon ECR](#)
3. [執行模擬](#)

使用 AWS RoboMaker 開發

本節可協助您設定使用 AWS RoboMaker 進行開發。了解如何建置映像並將其發佈至 Amazon ECR，並使用映像來開發應用程式。

主題

- [建置應用程式容器](#)
- [將應用程式容器發佈至 Amazon ECR](#)
- [使用機器人應用程式](#)
- [使用模擬應用程式](#)
- [版本控制應用程式](#)
- [使用映像開發 AWS RoboMaker 應用程式](#)

建置應用程式容器

有三個步驟可在 中提交模擬任務 AWS RoboMaker：建置應用程式容器、將容器連結至 AWS RoboMaker 應用程式，以及使用容器提交模擬任務。本節說明如何使用適用於 的 Docker 建置應用程式容器 AWS RoboMaker。我們使用 [hello-world 範例應用程式](#) 來示範建置範例機器人和模擬應用程式容器所需的步驟，以用於以 ROS 為基礎的範例。此頁面也會示範如何在本機測試您的容器。

如果您不是使用 ROS，請參閱部落格文章，其中 [說明如何 AWS RoboMaker 透過 GPU 和容器支援在中執行任何高擬真度模擬](#)。

章節

- [先決條件](#)
- [從 ROS 工作區建置應用程式容器](#)
- [測試您的容器](#)

先決條件

開始使用之前，請確定您的開發環境具有必要的相依性。您的機器必須安裝 Docker AWS CLI、和 VCS Import Tool。

- 安裝 AWS CLI：<https://docs.aws.amazon.com/cli/latest/userguide/getting-started-install.html>

- 安裝 Docker : <https://docs.docker.com/get-docker/>
- 安裝 [VCS 匯入工具](#) (如果您的工作流程需要) :

```
sudo pip3 install vcstool
```

您也必須擁有具有 IAM 角色 AWS 的帳戶，其中包含下列許可：https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/id_users_create.html

- 建立 IAM 角色
- 建立 AWS RoboMaker 資源 (模擬任務、機器人和模擬應用程式)
- 建立和上傳 Amazon ECR 儲存庫

最後，您必須知道您的 帳戶號碼，而且必須選取要執行模擬的區域。下列區域中 AWS RoboMaker 支援。[AWS RoboMaker 端點和配額](#)

從 ROS 工作區建置應用程式容器

AWS RoboMaker 模擬由模擬應用程式和選用的機器人應用程式組成。這些應用程式都由名稱和容器映像定義。本節示範如何建置模擬應用程式和機器人應用程式的容器映像。在下列範例中，這兩個應用程式都建置在單一工作區中。下列方法可輕鬆對任何 ROS 專案進行一般化。

若要開始，請複製hello world儲存庫並匯入來源。

```
git clone https://github.com/aws-robotics/aws-robomaker-sample-application-helloworld.git helloworld
cd helloworld
vcs import robot_ws < robot_ws/.rosinstall
vcs import simulation_ws < simulation_ws/.rosinstall
```

接著，在 helloworld目錄中建立新的文字檔案，並命名為 Dockerfile。複製並貼上下列內容：

```
# ===== ROS/Colcon Dockerfile =====
# This sample Dockerfile will build a Docker image for AWS RoboMaker
# in any ROS workspace where all of the dependencies are managed by rosdep.
#
# Adapt the file below to include your additional dependencies/configuration
# outside of rosdep.
# =====
```

```

# ==== Arguments ====
# Override the below arguments to match your application configuration.
# =====

# ROS Distribution (ex: melodic, foxy, etc.)
ARG ROS_DISTRO=melodic
# Application Name (ex: helloworld)
ARG APP_NAME=robomaker_app
# Path to workspace directory on the host (ex: ./robot_ws)
ARG LOCAL_WS_DIR=workspace
# User to create and use (default: robomaker)
ARG USERNAME=robomaker
# The gazebo version to use if applicable (ex: gazebo-9, gazebo-11)
ARG GAZEBO_VERSION=gazebo-9
# Where to store the built application in the runtime image.
ARG IMAGE_WS_DIR=/home/$USERNAME/workspace

# ===== ROS Build Stages =====
# ${ROS_DISTRO}-ros-base
#   -> ros-robomaker-base
#     -> ros-robomaker-application-base
#       -> ros-robomaker-build-stage
#         -> ros-robomaker-app-runtime-image
# =====

# ==== ROS Base Image =====
# If running in production, you may choose to build the ROS base image
# from the source instruction-set to prevent impact from upstream changes.
# ARG UBUNTU_DISTRO=focal
# FROM public.ecr.aws/lts/ubuntu:${UBUNTU_DISTRO} as ros-base
# Instruction for each ROS release maintained by OSRF can be found here:
# https://github.com/osrf/docker_images
# =====

# ==== Build Stage with AWS RoboMaker Dependencies ====
# This stage creates the robomaker user and installs dependencies required
# to run applications in RoboMaker.
# =====

FROM public.ecr.aws/docker/library/ros:${ROS_DISTRO}-ros-base AS ros-robomaker-base
ARG USERNAME
ARG IMAGE_WS_DIR

RUN apt-get clean

```

```
RUN apt-get update && apt-get install -y \  
    lsb \  
    unzip \  
    wget \  
    curl \  
    xterm \  
    python3-colcon-common-extensions \  
    devilspie \  
    xfce4-terminal  
  
RUN groupadd $USERNAME && \  
    useradd -ms /bin/bash -g $USERNAME $USERNAME && \  
    sh -c 'echo "$USERNAME ALL=(root) NOPASSWD:ALL" >> /etc/sudoers'  
  
USER $USERNAME  
WORKDIR /home/$USERNAME  
  
RUN mkdir -p $IMAGE_WS_DIR  
  
# ==== ROS Application Base ====  
# This section installs exec dependencies for your ROS application.  
# Note: Make sure you have defined 'exec' and 'build' dependencies correctly  
# in your package.xml files.  
# =====  
FROM ros-robomaker-base as ros-robomaker-application-base  
ARG LOCAL_WS_DIR  
ARG IMAGE_WS_DIR  
ARG ROS_DISTRO  
ARG USERNAME  
  
WORKDIR $IMAGE_WS_DIR  
COPY --chown=$USERNAME:$USERNAME $LOCAL_WS_DIR/src $IMAGE_WS_DIR/src  
  
RUN sudo apt update && \  
    rosdep update && \  
    rosdep fix-permissions  
  
# Note: This will install all dependencies.  
# You could further optimize this by only defining the exec dependencies.  
# Then, install the build dependencies in the build image.  
RUN rosdep install --from-paths src --ignore-src -r -y  
  
# ==== ROS Workspace Build Stage ====  
# In this stage, we will install copy source files, install build dependencies
```

```

# and run a build.
# =====
FROM ros-robomaker-application-base AS ros-robomaker-build-stage
LABEL build_step="${APP_NAME}Workspace_Build"
ARG APP_NAME
ARG LOCAL_WS_DIR
ARG IMAGE_WS_DIR

RUN . /opt/ros/$ROS_DISTRO/setup.sh && \
    colcon build \
    --install-base $IMAGE_WS_DIR/$APP_NAME

# ==== ROS Robot Runtime Image ====
# In the final stage, we will copy the staged install directory to the runtime
# image.
# =====
FROM ros-robomaker-application-base AS ros-robomaker-app-runtime-image
ARG APP_NAME
ARG USERNAME
ARG GAZEBO_VERSION

ENV USERNAME=$USERNAME
ENV APP_NAME=$APP_NAME
ENV GAZEBO_VERSION=$GAZEBO_VERSION

RUN rm -rf $IMAGE_WS_DIR/src

COPY --from=ros-robomaker-build-stage $IMAGE_WS_DIR/$APP_NAME $IMAGE_WS_DIR/$APP_NAME

# Add the application source file to the entrypoint.
WORKDIR /
COPY entrypoint.sh /entrypoint.sh
RUN sudo chmod +x /entrypoint.sh && \
    sudo chown -R $USERNAME /entrypoint.sh && \
    sudo chown -R $USERNAME $IMAGE_WS_DIR/$APP_NAME

ENTRYPOINT ["/entrypoint.sh"]

```

您剛建立的 Dockerfile 是用來建置 Docker 映像的指令集。請閱讀 [中的註解](#)，Dockerfile 了解正在建置的項目，並視需要進行調整。為了方便開發，Dockerfile 是以[開放原始碼機器人基金會 \(OSRF\)](#)維護的官方 ROS Docker 映像為基礎。不過，在生產環境中執行時，您可以選擇在 [GitHub 中使用 OSRF 來源指令集](#)建置 ROS 基礎映像，以防止上游變更產生影響。

接下來，建立一個名為 `entrypoint.sh` 的新檔案。

```
#!/bin/bash
set -e
source "/home/$USERNAME/workspace/$APP_NAME/setup.bash"
if [[ -f "/usr/share/$GAZEBO_VERSION/setup.sh" ]]
then
    source /usr/share/$GAZEBO_VERSION/setup.sh
fi
printenv
exec "${@:1}"
```

ENTRYPOINT 檔案是在產生 Docker 容器時執行的可執行檔。我們使用進入點來尋找 ROS 工作區，因此可以輕鬆地在其中執行 `roslaunch` 命令 AWS RoboMaker。您可能想要將自己的環境組態步驟新增至此 ENTRYPOINT 檔案。

我們的 Dockerfile 使用多階段建置和與 Docker BuildKit 整合的快取。多階段建置允許使用不同建置步驟的工作流程，因此建置相依性和原始程式碼不會複製到執行期映像中。這可減少 Docker 映像的大小，並改善效能。快取操作會儲存先前建置的檔案，以加速未來的建置。

使用以下命令建置機器人應用程式：

```
DOCKER_BUILDKIT=1 docker build . \
--build-arg ROS_DISTRO=melodic \
--build-arg LOCAL_WS_DIR=./robot_ws \
--build-arg APP_NAME=helloworld-robot-app \
-t robomaker-helloworld-robot-app
```

在建置機器人應用程式之後，您可以建置模擬應用程式，如下所示：

```
DOCKER_BUILDKIT=1 docker build . \
--build-arg GAZEBO_VERSION=gazebo-9 \
--build-arg ROS_DISTRO=melodic \
--build-arg LOCAL_WS_DIR=./simulation_ws \
--build-arg APP_NAME=helloworld-sim-app \
-t robomaker-helloworld-sim-app
```

執行命令 `docker images` 以確認已成功建置 Docker 映像。輸出應類似於以下內容：

```
Administrator:~/environment/helloworld (ros1) $ docker images
REPOSITORY                                TAG          IMAGE ID          CREATED          SIZE
```

robomaker-helloworld-sim-app	latest	5cb08816b6b3	6 minutes ago	2.8GB
robomaker-helloworld-robot-app	latest	b5f6f755feec	10 minutes ago	2.79GB

此時，您已成功建置 Docker 映像。建議先在本機測試這些項目，再上傳它們以搭配使用 AWS RoboMaker。下一節說明如何執行此操作。

測試您的容器

下列命令可讓您在本地開發環境中執行應用程式。

啟動機器人應用程式：

```
docker run -it -v /tmp/.X11-unix/:/tmp/.X11-unix/ \
-u robomaker -e ROBOMAKER_GAZEBO_MASTER_URI=http://localhost:5555 \
-e ROBOMAKER_ROS_MASTER_URI=http://localhost:11311 \
robomaker-helloworld-robot-app:latest roslaunch hello_world_robot rotate.launch
```

啟動模擬應用程式：

```
docker run -it -v /tmp/.X11-unix/:/tmp/.X11-unix/ \
-u robomaker -e ROBOMAKER_GAZEBO_MASTER_URI=http://localhost:5555 \
-e ROBOMAKER_ROS_MASTER_URI=http://localhost:11311 \
robomaker-helloworld-sim-app:latest roslaunch hello_world_simulation empty_world.launch
```

確認容器正常運作後，您可以將[應用程式容器發佈至 Amazon ECR](#)，然後[提交模擬任務](#)。

將應用程式容器發佈至 Amazon ECR

模擬任務 AWS RoboMaker 中使用的容器必須存放在完全受管的容器登錄檔 [Amazon Elastic Container Registry \(ECR\)](#) 中。成功[建置應用程式容器](#)後，您必須將其推送至 Amazon ECR。本節將告訴您如何做到。

若要開始使用，您可以透過設定幾個環境變數來儲存一些重複的打字，這些變數會重複使用於以下命令。

```
export robotapp=robomaker-helloworld-robot-app
export simapp=robomaker-helloworld-sim-app
export account=<YOUR AWS ACCOUNT NUMBER>
export region=<YOUR AWS REGION>
export ecruri=$account.dkr.ecr.$region.amazonaws.com
```


接著，登入並建立兩個新的儲存庫。

```
aws ecr get-login-password --region $region | docker login --username AWS --password-stdin $ecruri
aws ecr create-repository --repository-name $robotapp
aws ecr create-repository --repository-name $simapp
```

您可以使用 Amazon ECR 儲存庫的 URI 標記 Docker 映像。

```
docker tag $robotapp $ecruri/$robotapp:latest
docker tag $simapp $ecruri/$simapp:latest
```

接著，將 Docker 映像推送至 Amazon ECR。

```
docker push $ecruri/$robotapp
docker push $ecruri/$simapp
```

最後，您可以執行下列命令來確認上傳至 Amazon ECR 的影像。

```
aws ecr list-images --repository-name $simapp
aws ecr list-images --repository-name $robotapp
```

下列程式碼片段顯示預期的輸出：

```
Administrator:~/environment/helloworld (ros1) $ aws ecr list-images --repository-name $simapp
{
  "imageIds": [
    {
      "imageDigest": "sha256:28cad40230402343024kf303f30fk20f2f2fa0a8148",
      "imageTag": "latest"
    }
  ]
}
Administrator:~/environment/helloworld (ros1) $ aws ecr list-images --repository-name $robotapp
{
  "imageIds": [
    {
      "imageDigest": "sha256:28cad40230402343024kf303f30fk20f2f2fa0a8148",
      "imageTag": "latest"
    }
  ]
}
```

```
    }  
  ]  
}
```

您的機器人和模擬 Docker 映像現在託管在 Amazon ECR 中。您必須將這些映像與[機器人應用程式](#)或[模擬應用程式](#)建立關聯，才能繼續[提交模擬任務](#)。

應用程式版本控制

AWS RoboMaker 支援建立多個版本的機器人應用程式和模擬應用程式。這可協助您控制機器人和模擬使用哪些程式碼。版本是應用程式 \$LATEST 版本的快照。在開發工作流程的不同部分中建立要使用的版本。例如，開發、Beta 部署或生產。

當您版本 AWS RoboMaker 機器人應用程式或模擬應用程式時，您可以建立應用程式的快照。Amazon ECR 使用映像摘要來指出應用程式的版本。AWS RoboMaker 請記得每個版本的映像摘要。

如果您將映像上傳至 Amazon ECR，且尚未變更映像摘要，則可以存取和使用該版本的應用程式。每個應用程式最多可建立 40 個版本。

建立映像時，您也可以將標籤套用至映像。您可以將標籤欄位的值指定為 latest \$LATEST 版本的。這些值彼此不同。

映像有兩種取得latest標籤的方式：

- 您已指定值為 的標籤latest。
- 您推送的映像沒有標籤，在這種情況下，Amazon ECR 會使用latest標籤更新映像。

當您為 中的映像指定標籤時 AWS RoboMaker，一律會選取映像做為\$LATEST版本。例如，如果您建立的機器人應用程式具有映像名稱 myImage、標籤 xyz和映像摘要 123，則\$LATEST版本會myImage:xyz具有摘要 123。

以下是您應該新增標籤的案例：

- 您更新\$LATEST版本以使用新的標籤。例如，如果您有映像 myImage，您可以使用標籤 來更新映像abc。映像的\$LATEST版本指向 myImage:abc。
- 您可以更新映像並重新標記。例如，您可以變更具具有標籤 的映像abc。您可以在更新標籤xyz後使用該標籤。\$LATEST 版本指向 myImage:xyz。

如需詳細資訊，請參閱[版本控制應用程式](#)。

使用機器人應用程式

AWS RoboMaker 機器人應用程式是容器映像，負責執行機器人的應用程式堆疊。機器人應用程式映像必須在 Amazon ECR 中託管。您的機器人應用程式通常會與模擬應用程式配對，以建立模擬任務。

章節

- [建立機器人應用程式](#)
- [建立機器人應用程式版本](#)
- [檢視機器人應用程式](#)
- [更新機器人應用程式](#)
- [刪除機器人應用程式](#)
- [刪除機器人應用程式版本](#)

建立機器人應用程式

Using the console

1. 在登入 AWS RoboMaker 主控台<https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Robot applications (機器人應用程式)。
3. 選取 Create robot application (建立機器人應用程式)。
4. 在 Create robot application (建立機器人應用程式) 頁面中，輸入機器人應用程式的 Name (名稱)。選擇可協助您識別機器人的名稱。
5. 提供您的 Amazon ECR 容器映像。您可以使用已推送至 Amazon ECR 的影像。如需詳細資訊，請參閱[什麼是 Amazon Elastic Container Registry ?](#)。
6. 如需標記的詳細資訊，請參閱 [標記 AWS RoboMaker 資源](#)。
7. 選擇 Create (建立)。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker create-robot-application \  
--name my-robot-app \  
--robot-software-suite name=General \  

```

```
--environment uri:<ACCOUNT>.dkr.ecr.<REGION>.amazonaws.com/my-robot-app:latest
```

建立機器人應用程式版本

Using the console

1. 在登入 AWS RoboMaker 主控台<https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Robot applications (機器人應用程式)。
3. 選擇機器人應用程式 name (名稱)。
4. 在 Robot applications details (機器人應用程式詳細資訊) 頁面中，選擇 Create new version (建立新版本)，然後選擇 Create (建立)。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker create-robot-application-version --name my-robot-app-arn
```

檢視機器人應用程式

Using the console

1. 在登入 AWS RoboMaker 主控台<https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Robot applications (機器人應用程式)。
3. 選擇機器人應用程式的 Name (名稱)。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker describe-robot-application --application my-robot-application-arn
```

更新機器人應用程式

Using the console

1. 在登入 AWS RoboMaker 主控台<https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Robot applications (機器人應用程式)。
3. 勾選您想要更新之機器人應用程式旁邊的方塊。
4. 選擇 Actions (動作)，然後選擇 Update (更新)。
5. 您可以新增或移除來源，但必須至少具有一個來源機器人應用程式檔案。
6. 選擇 Update (更新) 來更新機器人應用程式。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker update-robot-application \  
--application my-robot-application-arn \  
--robot-software-suite name=General \  
--environment uri=:<ACCOUNT>.dkr.ecr.<REGION>.amazonaws.com/my-robot-app:latest
```

刪除機器人應用程式

Using the console

1. 在 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 登入 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Robot applications (機器人應用程式)。
3. 選擇機器人應用程式的 Name (名稱)，以查看詳細資訊，包括其建立時間和上次更新時間。
4. 在機器人應用程式詳細資訊頁面中，選擇 Delete (刪除)，然後選擇 Delete (刪除) 來確認。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker delete-robot-application --application my-robot-application-arn
```

刪除機器人應用程式版本

Using the console

1. 在 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 登入 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Robot applications (機器人應用程式)。
3. 選擇機器人應用程式的 Name (名稱) 來查看其版本。
4. 在機器人詳細資訊頁面中，選擇 Version (版本) 來查看版本詳細資訊。
5. 在機器人應用程式版本詳細資訊頁面中，選擇 Delete (刪除)，然後選擇 Delete (刪除) 來確認。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker delete-robot-application-version \  
--application my-robot-application-arn \  
--version 2
```

使用模擬應用程式

AWS RoboMaker 模擬應用程式是容器映像，負責執行機器人的模擬堆疊。模擬應用程式映像必須在 Amazon ECR 中託管。您的模擬應用程式通常會與機器人應用程式配對，以建立模擬任務。

章節

- [建立模擬應用程式](#)
- [建立模擬應用程式版本](#)
- [檢視模擬應用程式](#)
- [更新模擬應用程式](#)
- [刪除模擬應用程式](#)
- [刪除模擬應用程式版本](#)

建立模擬應用程式

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Simulation applications (模擬應用程式)。
3. 選取建立模擬應用程式。
4. 在建立模擬應用程式頁面上，輸入模擬應用程式的名稱。選擇可協助您識別模擬的名稱。
5. 提供您的 Amazon ECR 容器映像。您可以使用已推送至 Amazon ECR 的影像。如需詳細資訊，請參閱[什麼是 Amazon ECR?](#)。
6. 如需標記的詳細資訊，請參閱 [標記 AWS RoboMaker 資源](#)。
7. 選擇 Create (建立)。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker create-simulation-application \  
--name my-sim-app \  
--simulation-software-suite name=SimulationRuntime \  
--robot-software-suite name=General \  
--environment uri=:<ACCOUNT>.dkr.ecr.<REGION>.amazonaws.com/my-sim-app:latest
```

建立模擬應用程式版本

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Simulation applications (模擬應用程式)。
3. 選擇模擬應用程式名稱。
4. 在模擬應用程式詳細資訊頁面上，選擇建立新版本，然後選擇建立。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker create-simulation-application-version --name my-simulation-application-arn
```

檢視模擬應用程式

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Simulation applications (模擬應用程式)。
3. 選取模擬應用程式的 Name (名稱)，以查看詳細資訊，包括其建立時間和上次更新時間。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker describe-simulation-application --job my-simulation-job-arn
```

更新模擬應用程式

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Simulation applications (模擬應用程式)。
3. 勾選您想要更新之模擬應用程式旁邊的方塊。
4. 選取 Actions (動作)，然後選取 Update (更新)。
5. 您可以新增或移除來源，但必須至少具有一個來源模擬應用程式檔案。
6. 選取 Update (更新) 來更新模擬應用程式。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker update-simulation-application \  
--application my-simulation-application-arn \  
--robot-software-suite name=General \  
--simulation-software-suite name=SimulationRuntime \  
--environment uri=:<ACCOUNT>.dkr.ecr.<REGION>.amazonaws.com/my-simulation-app:latest
```

刪除模擬應用程式

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Simulation applications (模擬應用程式)。
3. 選取模擬應用程式的 Name (名稱)。這會顯示詳細資訊，例如建立時間和上次更新時間。
4. 在模擬應用程式詳細資訊頁面中，選擇 Delete (刪除)，然後選擇 Delete (刪除) 來刪除以確認。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker delete-simulation-application --application my-simulation-application-arn
```

刪除模擬應用程式版本

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Simulation applications (模擬應用程式)。
3. 選取模擬應用程式的 Name (名稱) 來查看其版本。

4. 在模擬詳細資訊頁面上，選擇版本以查看詳細資訊。
5. 在詳細資訊頁面上，選擇刪除，然後選擇刪除以確認。

Using the AWS CLI

```
aws robomaker delete-simulation-application-version \  
--application my-simulation-application-arn \  
--version 2
```

版本控制應用程式

AWS RoboMaker 支援建立多個版本的機器人和模擬應用程式。這可協助您控制機器人和模擬使用哪些程式碼。版本是應用程式 \$LATEST 版本的快照。您可以建立版本，用於開發工作流程的不同部分，例如開發、Beta 部署或生產。

當您版本為 AWS RoboMaker 機器人應用程式或模擬應用程式時，您可以建立應用程式的快照。

如果您使用 `colcon` 建置應用程式，AWS RoboMaker 會記住每個版本的 Amazon S3 路徑和檔案 ETag。您可以在建立版本時使用該應用程式的版本，前提是該版本仍存在於 Amazon S3 路徑中且未變更（其 ETag 保持不變）。

如果您為應用程式使用容器映像，您可以將映像上傳至 Amazon ECR。Amazon ECR 使用映像摘要來指出應用程式的版本。AWS RoboMaker 會記住每個版本的映像摘要。

如果您將映像上傳至 Amazon ECR，且尚未變更映像摘要，則可以存取和使用該版本的應用程式。

每個應用程式最多可建立 40 個版本。

主題

- [使用映像版本控制應用程式](#)
- [\\$LATEST 版本](#)
- [更新應用程式版本](#)
- [刪除應用程式版本](#)

使用映像版本控制應用程式

您可以在開發應用程式時更新容器映像的 \$LATEST 版本。當您選取 \$LATEST 版本時，您可以從您指定的 Amazon ECR 位置取得。

建立映像時，您也可以將標籤套用至映像。您可以指定 \$LATEST "latest" 版本的標籤欄位值。這些值彼此不同。

映像有兩種取得 "latest" 標籤的方式：

- 您已指定值為 的標籤 "latest"。
- 您推送沒有標籤的映像，在這種情況下，Amazon ECR 會使用 "latest" 標籤更新映像。

當您在 AWS RoboMaker 中指定映像的標籤時，該映像一律會選取為 \$LATEST 版本。例如，如果您建立的機器人應用程式具有映像名稱 "myImage"、標籤 "xyz" 和映像摘要 "123"，\$LATEST 版本會 myImage:xyz 具有摘要 "123"。

以下是您想要新增標籤的案例：

- 您想要更新 \$LATEST 版本以使用新的標籤。例如，如果您有映像 "myImage"，您可以使用標籤更新映像 "abc"。映像的 \$LATEST 版本指向 myImage:abc。
- 您想要更新映像並重新加上標籤。例如，您可以變更具有標籤的映像 "abc"。您可以在更新標籤 "xyz" 後使用該標籤。\$LATEST 版本指向 myImage:xyz。

\$LATEST 版本

當您建立版本時，AWS RoboMaker 會拍攝 \$LATEST 版本的快照，並將版本編號增加 1。AWS RoboMaker 會記住檔案的 Amazon S3 路徑和 ETag。路徑可用來擷取檔案。ETag 可用來確認檔案沒有遭到改變。版本編號絕不會重複使用。例如，如果您的最新版本是 10，而您將其移除，然後建立新的版本，則新版本是 11 版。

您可以在開發應用程式時更新 \$LATEST 版本。選取版本時，會從您指定的 Amazon S3 位置擷取該 \$LATEST 版本。例如，當您使用最新版本的機器人應用程式和模擬應用程式啟動模擬任務，然後在 Amazon S3 路徑對機器人應用程式進行變更時，會在重新啟動模擬任務時使用更新的機器人應用程式。

部署機器人應用程式時，您必須選取特定的版本編號以進行部署。如需如何建立機器人應用程式版本的詳細資訊，請參閱 [建立機器人應用程式版本](#)。

如需如何建立模擬應用程式版本的詳細資訊，請參閱[建立模擬應用程式版本](#)。如需 ETag 的詳細資訊，請參閱[常見回應標頭](#)。

更新應用程式版本

您只能更新 a AWS RoboMaker 應用程式的 \$LATEST 版本。當您執行此操作時，即可在 AWS RoboMaker 中使用它。例如，如果您重新啟動模擬任務，則模擬中會使用最新版本的應用程式。

如需詳細資訊，請參閱 [更新機器人應用程式](#) 和 [更新模擬應用程式](#)。

刪除應用程式版本

您不再需要應用程式版本時，請予以刪除。如需詳細資訊，請參閱 [刪除機器人應用程式版本](#) 和 [刪除模擬應用程式版本](#)。

使用映像開發 AWS RoboMaker 應用程式

Important

從 2022 年 3 月 15 日開始，我們對 AWS RoboMaker 模擬進行了變更，這可能會影響您現有的模擬任務。若要進一步了解機器人應用程式、模擬應用程式和模擬任務可遵循的這些變更和遷移步驟，請參閱[將 ROS 應用程式遷移至容器](#)。

您可以使用一或多個容器映像來開發和執行模擬和機器人應用程式。如需映像的相關資訊，請參閱[Amazon ECS 的 Docker 基本概念](#)。您使用的映像必須符合中列出的要求[AWS RoboMaker 相容容器的需求](#)。

AWS RoboMaker 如果您使用我們支援的其中一個開發環境，您可以將自己的映像與 搭配使用。

您可以透過多種方式使用容器映像來開發應用程式。若要查看如何開發應用程式的範例，請參閱[建立映像以執行 hello world 範例應用程式](#)。

使用映像來開發應用程式之後，您可以測試它們。若要測試應用程式是否正常運作，您可以在本機 Linux 機器上將其視覺化。

測試模擬是否正常運作後，您可以將映像推送至 Amazon ECR，並執行模擬任務，以了解機器人在虛擬環境中的互動方式。

主題

- [將 ROS 應用程式遷移至容器](#)
- [ROS 容器FAQs](#)
- [AWS RoboMaker 相容容器的需求](#)
- [建立映像以執行 GPU 應用程式](#)
- [建立映像以執行 hello world 範例應用程式](#)

將 ROS 應用程式遷移至容器

從 2021 年 10 月開始，AWS RoboMaker 擴展支援以啟用任何一組機器人和模擬軟體。之前，機器人作業系統 (ROS) 和 Gazebo 是唯一允許在其中執行的支援機器人和模擬軟體組態 AWS RoboMaker。透過此變更，您現在可以在中執行模擬時，設定您選擇的任何機器人和模擬軟體 AWS RoboMaker。

對於想要繼續使用 ROS 和 Gazebo 的客戶，這代表什麼意義？

這表示您必須移至以 Docker 為基礎的工作流程，才能建置自己的應用程式容器以供使用 AWS RoboMaker。Docker 是一種業界標準工具，可讓開發人員綁定應用程式的相依性，並將軟體做為綁定套件（容器）運送。如需詳細資訊，請參閱 [Amazon ECS 的 Docker 基本概念](#)。您使用的映像必須符合中列出的要求[AWS RoboMaker 相容容器的需求](#)。

如果我已經使用 ROS 型容器該怎麼辦？

然後，您大部分都是這樣！您必須透過 AWS 主控台或 CLI，將[機器人](#)和[模擬](#)應用程式的軟體套件從 ROS 相關軟體套件更新為一般和模擬執行期軟體套件。然後，遵循的步驟[執行模擬](#)。

如何遷移至以 Docker 為基礎的工作流程

1. 根據所需的 ROS 版本選擇下列其中一個教學課程，並遵循其中的步驟。

- [使用 ROS Melodic 和 Gazebo 9 執行範例應用程式](#)
- [使用 ROS 2 Foxy 和 Gazebo 11 執行範例應用程式](#)

2. 建立容器之後，您可以繼續提交模擬任務。

- [執行模擬](#)

ROS 容器FAQs

此頁面列出與將 ROS 型機器人和模擬應用程式遷移至適合在其中執行的 Docker 容器相關的常見問題和答案 AWS RoboMaker。

我們的工作流程使用 **colcon** 綁定機器人和模擬應用程式提交模擬任務。我需要遷移嗎？

是，您必須遷移。要遷移的步驟位於 [將 ROS 應用程式遷移至容器](#)。

我不確定我的機器人和模擬應用程式是否需要遷移。如何告知？

您可以透過 AWS 主控台或 進行檢查 AWS CLI。如需說明，請選擇下列適用的索引標籤。

Using the console

1. 登入 [AWS RoboMaker 主控台](#)。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Development (開發)，然後選擇 Simulation applications (模擬應用程式)。
3. 選取模擬應用程式的名稱以查看其詳細資訊。

如果您看到一般和模擬執行期，則不需要遷移。如果您看到任何 ROS 或 Gazebo 特定值，則必須遷移。

Using the AWS CLI

Example

以下是範例 AWS CLI 命令，可執行與主控台型步驟相當的。

```
aws robomaker describe-simulation-application --application YOUR-SIM-APP-ARN
```

此命令會傳回輸出，指出 simulationSoftwareSuite、robotSoftwareSuite (如適用) 和 environment URI。如果您將模擬執行期視為 simulationSoftwareSuite，將一般視為 robotSoftwareSuite，且您的 environment URI 已設定，則您的模擬應用程式不需要遷移。

機器人和模擬應用程式容器如何互相通訊？

這與以 ROS 為基礎的應用程式通常使用 ROS 中介軟體彼此通訊的方式不同。不過，您必須在模擬任務請求的啟動組態物件中設定一些 ROS 特定環境變數。

以下是您必須用於機器人應用程式的設定範例程式碼片段 launchConfig。

```

"robotApplications": [
  {
    "application": "YOUR-ROBOT-APP-ARN",
    "applicationVersion": "$LATEST",
    "launchConfig": {
      "environmentVariables": {
        "ROS_IP": "ROBOMAKER_ROBOT_APP_IP",
        "ROS_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_ROBOT_APP_IP:11311",
        "GAZEBO_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_SIM_APP_IP:11345"
      },
      ... # Removed extra data for clarity
    }
  }
]

```

以下是您必須用於模擬應用程式的設定範例程式碼片段launchConfig。

```

"simulationApplications": [
  {
    "application": "YOUR-SIM-APP-ARN",
    "applicationVersion": "$LATEST",
    "launchConfig": {
      "environmentVariables": {
        "ROS_IP": "ROBOMAKER_SIM_APP_IP",
        "ROS_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_ROBOT_APP_IP:11311",
        "GAZEBO_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_SIM_APP_IP:11345"
      },
      ... # Removed extra data for clarity
    }
  }
]

```

如果您使用提供的ROBOMAKER_*字串和連接埠號碼來設定 ROS_IP、和 ROS_MASTER_URI，容器會如預期互相通訊GAZEBO_MASTER_URI。

如需詳細資訊，請參閱[執行模擬](#)。

我的即時因素 (RTF) 指標往何處移動？如何還原？

AWS RoboMaker 不會再自動發佈此指標。如果您想要將此指標發佈至 CloudWatch，您必須將 [AWS RoboMaker CloudWatch Publisher](#) 套件匯入模擬應用程式，並使用檔案中提供的指示來修改模擬啟動[README.md](#)檔案。

如何取消和標記模擬任務？

您可以使用 VPC 組態，使用 AWS APIs 來自我標記或自我取消 AWS RoboMaker 模擬任務。若要使用下列方法，容器必須在 VPC 中執行，並透過 [NAT](#) 或 [IGW](#) 將公有路由傳送至 AWS APIs。最簡單的方法是使用[預設 VPC](#) 中的公有子網路來連線至 AWS APIs。如果您想要在私有子網路中執行模擬，您可以改為設定 NAT 或設定介面 VPC 端點。如需詳細資訊，請參閱[AWS RoboMaker 和界面 VPC 端點 \(AWS PrivateLink\)](#)。

Note

如果您使用的是 IGW，請務必 `assignPublicIp=True` 依照下列文件所述進行設定。如果您使用的是公有 IP，請確定您的安全群組已充分鎖定。

您必須將下列區塊新增至請求參數。

```
vpcConfig={
  'subnets': [
    'string',
  ],
  'securityGroups': [
    'string',
  ],
  'assignPublicIp': True|False
},
```

此外，AWS RoboMaker 模擬任務必須具有 IAM 角色，具有標記和取消模擬任務的許可。

在模擬任務中，您可以使用 AWS CLI 或 boto3 Python 程式庫來呼叫 AWS RoboMaker APIs。您必須先在容器中預先安裝 AWS CLI 和 boto3 程式庫，才能在 AWS RoboMaker 模擬任務中使用它們。下列 Python 範例程式碼示範如何取消模擬任務。

```
class RoboMakerUtils:

    def __init__(self):
        self.job_arn = os.getenv('AWS_ROBOMAKER_SIMULATION_JOB_ARN')
        self.client = boto3.client('robomaker',
            region_name=os.getenv('AWS_ROBOMAKER_REGION', 'us-east-1'))

    def tag_robomaker_sim_job(self, key, value):
        self.client.tag_resource(
            resourceArn=self.job_arn,
            tags={
```



```
        key: str(value)
    }
)

def cancel_robomaker_sim_job(self):
    self.tag_robomaker_sim_job("END_TIME", time.time())
    response = self.client.cancel_simulation_job(
        job=self.job_arn
    )
```

如何將模擬 WorldForge 世界匯入模擬任務？

如果您需要將模擬 WorldForge 資產匯入模擬任務，請使用 [DataSource API](#)。這可讓您將世界資產從世界匯出任務的 Amazon S3 輸出目錄匯入模擬任務容器中您選擇的目的地。

如需詳細資訊，請參閱[在模擬中使用匯出的世界](#)。

系統不會建立我的應用程式日誌檔案。發生了什麼事？

請確定您已建立在 Dockerfile 中偵錯相關成品時所倚賴的所有輸出目錄。例如，您可以將以下行新增至 Dockerfile。

```
RUN mkdir -p $YOUR_LOG_DIR
```

如需詳細資訊，請參閱[新增自訂上傳組態](#)。

我的模擬應用程式在參數伺服器上使用 'run_id 失敗，不符合宣告的 run_id'。我該怎麼辦？

如果您要使用機器人應用程式和模擬應用程式啟動 ROS 模擬任務，您應該將 --wait 新增至 roslaunch 命令。

AWS RoboMaker 相容容器的需求

您必須滿足一組要求，才能執行 AWS RoboMaker 相容的容器（容器映像）並成功啟動模擬。如果您符合這些要求，但仍無法執行模擬，請參閱 [模擬任務](#) 和 [模擬 WorldForge](#)。

模擬執行期需求

您的容器映像無法在 Dockerfile VOLUME 中使用。如果 VOLUME 位於 Dockerfile 中，您的模擬將會失敗並顯示 4XX 錯誤碼。

您的容器映像無法在 Dockerfile EXPOSE 中使用。如果 EXPOSE 位於 Dockerfile 中，AWS RoboMaker WILL 會使用 4XX 錯誤碼失敗模擬。

您的容器映像大小必須小於或等於 20 GB。如果您的容器映像壓縮超過 20 GB，AWS RoboMaker WILL 會失敗錯誤 4XX 碼的模擬。

您無法在 Dockerfile CMD 中指定。如果您這樣做，AWS RoboMaker 會使用套件名稱覆寫它並啟動檔案。反之，您可以在 [CreateSimulationJob](#) 請求中的每個模擬應用程式或機器人應用程式的 launchConfig 中使用 command 參數，以提供啟動命令的清單。這在模擬任務 CMD 中設定為。command 的範例為 `["/bin/bash", "-c", "sleep 365d"]`。

如果您想要將工具新增至模擬任務，則必須將安裝 bash 到容器映像。您的工具是透過 啟動 `["/bin/bash", "-c", "<command>"]`。

如果您的容器正在執行 ROS，而且您需要機器人應用程式和模擬應用程式之間的通訊，您應該設定下列機器人架構：

- ROS 主伺服器
- Gazebo Master
- ROS IP

您無法自訂容器中 `/etc/resolv.conf` 的檔案。會使用自己的檔案 AWS RoboMaker 覆寫檔案。

如果您在 上執行 Dockerfile AWS，則無法 MOUNT 映像。如果您在 Dockerfile Mount 中指定，AWS RoboMaker WILL 會失敗您的模擬，並顯示 4XX 錯誤碼。

您的容器映像無法使用預設 Docker seccomp 設定檔封鎖的系統呼叫。如需有關封鎖系統呼叫的資訊，請參閱 [Seccomp 安全設定檔](#)。

若要指定執行映像的使用者，您可以在 Dockerfile 中指定 USER 關鍵字。如果您未指定使用者，AWS RoboMaker 會使用容器中的根使用者。

在容器映像中，您可以將 指定 USER 為名稱或 UID:GID。如果您的容器映像沒有 UID，則其預設值為 1000。

您的容器映像無法將資料存放在其任何子資料夾中 `/opt/amazon/robomaker`。只有 AWS RoboMaker 可以使用該目錄。如果您使用該目錄，模擬可能無法正常運作。

不支援下列執行時間組態。

	Docker Run 引數	描述
1	-\--add-host	新增自訂host-to-IP(host : ip)
2	-\--attach , -a	連接至 STDIN、STDOUT 或 STDERR
3	-\--blkio-weight	封鎖 IO (相對權重) , 介於 10 到 1000 之間 , 或 0 以停用 (預設 0)
4	-\--blkio-weight-device	區塊 IO 權重 (相對裝置權重)
5	-\--cap-add	新增 Linux 功能
6	-\--cap-drop	捨棄 Linux 功能
7	-\--cgroup-parent	容器的選用父系 cgroup
8	-\--cgroupns	API 1.41+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.41/ > __Cgroup 命名空間以使用 (主機 私有) '主機' : 在 Docker 主機的 cgroup 命名空間 '私有' 中執行容器 : 在自己的私有 cgroup 命名空間 " 中執行容器 : 使用 協助程式上 default-cgroupns-mode 選項所設定的 cgroup 命名空間 (預設)
9	-\--cidfile	將容器 ID 寫入 檔案
10	-\--cpu-count	CPU 計數 (僅限 Windows)
11	-\--cpu-percent	CPU 百分比 (僅限 Windows)

	Docker Run 引數	描述
12	<code>--cpu-period</code>	限制 CPU CFS (完全公平排程器) 期間
13	<code>--cpu-quota</code>	限制 CPU CFS (完全公平排程器) 配額
14	<code>--cpu-rt-period</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ >__以微秒為單位限制 CPU 即時期間
15	<code>--cpu-rt-runtime</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ >__以微秒為單位限制 CPU 即時執行時間
16	<code>--cpu-shares</code> , <code>-c</code>	CPU 共用 (相對權重)
17	<code>--cpus</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ >__CPUs 數量
18	<code>--cpuset-cpus</code>	允許執行CPUs (0-3、0、1)
19	<code>--cpuset-mems</code>	允許執行MEMs (0-3、0、1)
20	<code>--detach</code> , <code>-d</code>	在背景執行容器並列印容器 ID
21	<code>--detach-keys</code>	覆寫分離容器的金鑰序列
22	<code>--device</code>	將主機裝置新增至容器
23	<code>--device-cgroup-rule</code>	將規則新增至 cgroup 允許的裝置清單
24	<code>--device-read-bps</code>	限制裝置的讀取速率 (每秒位元組數)

	Docker Run 引數	描述
25	<code>--device-read-iops</code>	從裝置限制讀取速率 (每秒的 IO)
26	<code>--device-write-bps</code>	限制裝置的寫入速率 (每秒位元組數)
27	<code>--device-write-iops</code>	限制裝置的寫入速率 (每秒 IO)
28	<code>--disable-content-trust</code>	略過映像驗證
29	<code>--dns</code>	設定自訂 DNS 伺服器
30	<code>--dns-opt</code>	設定 DNS 選項
31	<code>--dns-option</code>	設定 DNS 選項
32	<code>--dns-search</code>	設定自訂 DNS 搜尋網域
33	<code>--domainname</code>	容器 NIS 網域名稱
34	<code>--gpus</code>	要新增至容器的 API 1.40+ https://docs.docker.com/engine/api/v1.40/ __GPU 裝置 ('all' to pass all GPUs)
35	<code>--group-add</code>	新增要加入的其他群組
36	<code>--health-cmd</code>	要執行以檢查運作狀態的命令
37	<code>--health-interval</code>	執行檢查之間的時間 (ms h) (預設 0s)
38	<code>--health-retries</code>	報告運作狀態不佳時需要連續失敗

	Docker Run 引數	描述
39	<code>--health-start-period</code>	API 1.29+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.29/ >__開始運作狀態重試倒數計時 (ms h) (預設 0 秒) 之前，容器要初始化的開始期間
40	<code>--health-timeout</code>	允許執行一次檢查的最長時間 (ms h) (預設 0s)
4.1	<code>--help</code>	列印用量
42	<code>--hostname</code> , <code>-h</code>	容器主機名稱
43	<code>--init</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ >__在容器內執行初始化，轉送訊號和接收程序
44	<code>--interactive</code> , <code>-i</code>	即使未連接，仍保持 STDIN 開啟
45	<code>--io-maxbandwidth</code>	系統磁碟機的 IO 頻寬上限 (僅限 Windows)
46	<code>--io-maxiops</code>	系統磁碟機的 IOps 上限 (僅限 Windows)
47	<code>--ip</code>	IPv4 地址 (例如 172.30.10.0.104)
48	<code>--ip6</code>	IPv6 地址 (例如 2001 : db8 : : 33)
49	<code>--ipc</code>	要使用的 IPC 模式
50	<code>--isolation</code>	容器隔離技術
51	<code>--kernel-memory</code>	核心記憶體限制

	Docker Run 引數	描述
52	<code>--label , -l</code>	在容器上設定中繼資料
53	<code>--label-file</code>	在以行分隔的標籤檔案中讀取
54	<code>--link</code>	將連結新增至另一個容器
55	<code>--link-local-ip</code>	容器 IPv4/IPv6 連結本機地址
56	<code>--log-driver</code>	記錄容器的驅動程式
57	<code>--log-opt</code>	日誌驅動程式選項
58	<code>--mac-address</code>	容器 MAC 地址 (例如 92 : d0 : c6 : 0a : 29 : 33)
59	<code>--memory , -m</code>	Memory limit (記憶體限制)
60	<code>--memory-reservation</code>	記憶體軟性限制
61	<code>--memory-swap</code>	交換限制等於記憶體加交換 : '-1' 以啟用無限制交換
62	<code>--memory-swappiness</code>	調校容器記憶體交換 (0 到 100)
63	<code>--name</code>	將名稱指派給容器
64	<code>--net</code>	將容器連接至網路
65	<code>--net-alias</code>	新增容器的網路範圍別名
66	<code>--network</code>	將容器連接至網路
67	<code>--network-alias</code>	新增容器的網路範圍別名
68	<code>--no-healthcheck</code>	停用任何容器指定的 HEALTHCHECK

	Docker Run 引數	描述
69	-\--oom-kill-disable	停用 OOM Killer
70	-\--oom-score-adj	調校主機的 OOM 偏好設定 (-1000 到 1000)
71	-\--pid	要使用的 PID 命名空間
72	-\--pids-limit	調校容器 pids 限制 (設定 -1 表示無限制)
73	-\--platform	API 1.32+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.32/ >__如果伺服器支援多平台，請設定平台
74	-\--privileged	為這個容器提供延伸權限
75	-\--publish , -p	將容器的連接埠 (多個) 發佈至主機
76	-\--publish-all , -P	將所有公開連接埠發佈至隨機連接埠
77	-\--pull	在執行之前提取映像 (「永遠」 "永遠")
78	-\--read-only	將容器的根檔案系統掛載為唯讀
79	-\--restart	重新啟動政策，以在容器結束時套用
80	-\--rm	結束時自動移除容器
81	-\--runtime	用於此容器的執行期
82	-\--security-opt	安全選項

	Docker Run 引數	描述
83	<code>--shm-size</code>	/dev/shm 的大小
84	<code>--sig-proxy</code>	Proxy 接收到程序的訊號
85	<code>--stop-timeout</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ >__停止容器的逾時（以秒為單位）
86	<code>--storage-opt</code>	容器的儲存驅動程式選項
87	<code>--sysctl</code>	Sysctl 選項
88	<code>--tmpfs</code>	安裝 tmpfs 目錄
89	<code>--tty , -t</code>	配置虛擬 TTY
90	<code>--ulimit</code>	限制選項
91	<code>--userns</code>	要使用的使用者名稱空間
92	<code>--uts</code>	要使用的 UTS 命名空間
93	<code>--volume , -v</code>	繫結掛載磁碟區
94	<code>--volume-driver</code>	容器的選用磁碟區驅動程式
95	<code>--volumes-from</code>	從指定的容器掛載磁碟區（多個）

如果您使用上述執行時間組態執行模擬任務，AWS RoboMaker 將使用4XX錯誤碼失敗模擬。

中繼資料需求

您的容器映像：

- 必須是[開放式容器倡議 \(OCI\)](#) 投訴。

- 必須針對 X86_64 架構建置。如果它為不同的架構而建置，AWS RoboMaker 將失敗具有 4XX 錯誤碼的模擬。
- 大小必須小於或等於 40 GB，未壓縮。如果您的容器映像超過 40 GB 未壓縮，AWS RoboMaker 會失敗錯誤 4XX 碼的模擬。
- 必須有 V2 映像資訊清單，結構描述版本 2 相容。
- 必須使用以 Linux 為基礎的基本映像。如果您不使用以 Linux 為基礎的基本映像，AWS RoboMaker 會失敗錯誤 4XX 碼的模擬。
- 必須使用彼此相容的開發環境和作業系統。以下是開發環境和作業系統的相容組合範例：
 - 機器人作業系統 (ROS) Melodic – ubuntu : bionic
 - 機器人作業系統 (ROS) 2 Foxy – ubuntu : focal

如果您不使用機器人架構和作業系統的相容組合，模擬可能會顯示非預期的行為。

二進位需求

以下是容器映像的二進位需求：

若要支援 GUI 串流，建議您安裝和來源下列二進位檔：

- `devilspie`

建議您的容器映像針對其可執行檔使用絕對路徑。我們也建議容器內的可執行檔正確執行。如果找不到可執行檔的路徑，您的模擬將會失敗。

GPU 需求

您的容器映像：

- 如果在應用程式中使用 OpenGL，則必須安裝 `glvnd`。
- 如果在應用程式中使用 CUDA，則必須有 NVIDIA CUDA 11.2 或更低版本。
- 如果在應用程式中使用 OpenGL，則必須有 OpenGL 4.6 版或更低版本。
- 如果在應用程式中使用 Vulkan APIs 則必須有 Vulkan 1.2 版或更低版本。
- 如果在應用程式中使用 OpenCL，則必須有 OpenCL 1.2 版或更低版本。

注意

AWS RoboMaker 僅支援 Vulkan 進行螢幕外轉譯，且無法在 GUI 顯示器中運作。因此，`false`如果使用 Vulkan，則 `streamUI` 應該設定為。

如需如何建立 GPU 映像的詳細說明，請參閱[建立映像以執行 GPU 應用程式](#)。

Dockerfile 和環境變數需求

容器映像必須提供用於來源的進入點指令碼。進入點指令碼必須具有 `exec "$@:1"` 作為最後一行，以便 AWS RoboMaker 可以執行進入點指令碼。執行進入點指令碼可讓您使用 `roslaunch package-name` 命令。*launch-file* 命令來執行容器。

您的容器映像無法在 Dockerfile VOLUME 中使用。如果 VOLUME 位於 Dockerfile 中，您的模擬將會失敗並顯示 4XX 錯誤碼。

系統會忽略 Dockerfile 中的 EXPOSE 關鍵字 AWS RoboMaker。系統 EXPOSE 不會自動公開關鍵字所公開的任何連接埠。如果您想要在模擬上公開連接埠，您可以使用 AWS RoboMaker [連接埠轉送組態](#)。

AWS RoboMaker 使用以下環境變數。如果您在 上執行模擬 AWS，會 AWS RoboMaker 覆寫您為這些環境變數指定的任何值：

- ROBOMAKER*
- DCV_VIRTUAL_SESSION
- XDG_SESSION_ID
- DCV_SESSION_ID
- XDG_SESSION_TYPE
- XDG_RUNTIME_DIR
- SHLVL
- XAUTHORITY

您無法在 Dockerfile CMD 中指定。如果您這樣做，AWS RoboMaker 會在模擬 中使用 命令覆寫 `launchConfig`。

網路、掛載、安全和使用需求

如果您的容器正在執行 ROS，而且您需要機器人應用程式和模擬應用程式之間的通訊，您應該設定下列機器人架構：

- ROS 主伺服器
- Gazebo Master
- ROS IP

您無法自訂容器中/etc/resolv.conf的檔案。會使用自己的檔案 AWS RoboMaker 覆寫檔案。

如果您在 上執行 Dockerfile AWS，則無法 MOUNT 映像。如果您在 Dockerfile Mount中指定，AWS RoboMaker WILL 會失敗您的模擬，並顯示4XX錯誤碼。

您的容器映像無法使用預設 Docker seccomp設定檔封鎖的系統呼叫。如需有關封鎖系統呼叫的資訊，請參閱 [Seccomp 安全設定檔](#)。

若要指定執行映像的使用者，您可以在 Dockerfile 中指定USER關鍵字。如果您未指定使用者，AWS RoboMaker 會使用容器中的根使用者。

在容器映像中，您可以將 指定USER為名稱或 UID:GID。如果您的容器映像沒有 UID，則其預設值為 1000。

其他使用要求

您的容器映像無法將資料存放在其任何子資料夾中/opt/amazon/robomaker。只有 AWS RoboMaker 可以使用該目錄。如果您使用該目錄，您的模擬可能無法正常運作。

不支援下列執行時間組態。

	Docker Run 引數	描述
1	--add-host	新增自訂host-to-IP(host : ip)
2	--attach , -a	連接至 STDIN、STDOUT 或 STDERR
3	--blkio-weight	封鎖 IO（相對權重），介於 10 到 1000 之間，或 0 以停用（預設 0）
4	--blkio-weight-device	區塊 IO 權重（相對裝置權重）
5	--cap-add	新增 Linux 功能

	Docker Run 引數	描述
6	<code>--cap-drop</code>	捨棄 Linux 功能
7	<code>--cgroup-parent</code>	容器的選用父 cgroup
8	<code>--cgroupns</code>	API 1.41+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.41/ >__Cgroup 命名空間使用 (host private) 'host' : 在 Docker 主機的 cgroup 命名空間 'private' 中執行容器 : 在自己的私有 cgroup 命名空間 " 中執行容器 : 使用 協助程式上 default-cgroupns-mode 選項所設定的 cgroup 命名空間 (預設)
9	<code>--cidfile</code>	將容器 ID 寫入 檔案
10	<code>--cpu-count</code>	CPU 計數 (僅限 Windows)
11	<code>--cpu-percent</code>	CPU 百分比 (僅限 Windows)
12	<code>--cpu-period</code>	限制 CPU CFS (完全公平排程器) 期間
13	<code>--cpu-quota</code>	限制 CPU CFS (完全公平排程器) 配額
14	<code>--cpu-rt-period</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ >__以微秒為單位限制 CPU 即時期間
15	<code>--cpu-rt-runtime</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ >__以微秒為單位限制 CPU 即時執行時間

	Docker Run 引數	描述
16	<code>--cpu-shares , -c</code>	CPU 共用 (相對權重)
17	<code>--cpus</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ > __CPUs 數量
18	<code>--cpuset-cpus</code>	允許執行CPUs (0-3、0、1)
19	<code>--cpuset-mems</code>	允許執行MEMs (0-3、0、1)
20	<code>--detach , -d</code>	在背景執行容器並列印容器 ID
21	<code>--detach-keys</code>	覆寫分離容器的金鑰序列
22	<code>--device</code>	將主機裝置新增至容器
23	<code>--device-cgroup-rule</code>	將規則新增至 cgroup 允許的裝置清單
24	<code>--device-read-bps</code>	限制裝置的讀取速率 (每秒位元組數)
25	<code>--device-read-iops</code>	限制裝置的讀取速率 (每秒的 IO)
26	<code>--device-write-bps</code>	限制裝置的寫入速率 (每秒位元組數)
27	<code>--device-write-iops</code>	限制裝置的寫入速率 (IO/秒)
28	<code>--disable-content-trust</code>	略過映像驗證
29	<code>--dns</code>	設定自訂 DNS 伺服器
30	<code>--dns-opt</code>	設定 DNS 選項
31	<code>--dns-option</code>	設定 DNS 選項

	Docker Run 引數	描述
32	<code>--dns-search</code>	設定自訂 DNS 搜尋網域
33	<code>--domainname</code>	容器 NIS 網域名稱
34	<code>--gpus</code>	API 1.40+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.40/ >__GPU 裝置，以新增至容器 ('all' to pass all GPUs)
35	<code>--group-add</code>	新增要加入的其他群組
36	<code>--health-cmd</code>	執行 以檢查運作狀態
37	<code>--health-interval</code>	執行檢查之間的時間 (msm h) (預設 0s)
38	<code>--health-retries</code>	報告運作狀態不佳時需要連續失敗
39	<code>--health-start-period</code>	API 1.29+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.29/ >__開始運作狀態重試倒數計時 (msm h) (預設 0 秒) 之前，容器要初始化的開始期間
40	<code>--health-timeout</code>	允許執行一次檢查的最長時間 (msm h) (預設 0s)
4.1	<code>--help</code>	列印用量
42	<code>--hostname , -h</code>	容器主機名稱
43	<code>--init</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ >__在容器內執行初始化，轉送訊號和接收程序

	Docker Run 引數	描述
44	<code>--interactive , -i</code>	即使未連接，仍保持 STDIN 開啟
45	<code>--io-maxbandwidth</code>	系統磁碟機的 IO 頻寬上限 (僅限 Windows)
46	<code>--io-maxiops</code>	系統磁碟機的 IOPS 上限 (僅限 Windows)
47	<code>--ip</code>	IPv4 地址 (例如 172.30.10 0.104)
48	<code>--ip6</code>	IPv6 地址 (例如 2001 : db8 : : 33)
49	<code>--ipc</code>	要使用的 IPC 模式
50	<code>--isolation</code>	容器隔離技術
51	<code>--kernel-memory</code>	核心記憶體限制
52	<code>--label , -l</code>	在容器上設定中繼資料
53	<code>--label-file</code>	在以行分隔的標籤檔案中讀取
54	<code>--link</code>	將連結新增至另一個容器
55	<code>--link-local-ip</code>	容器 IPv4/IPv6 連結本機地址
56	<code>--log-driver</code>	記錄容器的驅動程式
57	<code>--log-opt</code>	日誌驅動程式選項
58	<code>--mac-address</code>	容器 MAC 地址 (例如 92 : d0 : c6 : 0a : 29 : 33)
59	<code>--memory , -m</code>	Memory limit (記憶體限制)
60	<code>--memory-reservation</code>	記憶體軟性限制

	Docker Run 引數	描述
61	--memory-swap	交換限制等於記憶體加交換：'-1' 以啟用無限制交換
62	--memory-swappiness	調校容器記憶體交換 (0 到 100)
63	--name	將名稱指派給容器
64	--net	將容器連接至網路
65	--net-alias	新增容器的網路範圍別名
66	--network	將容器連接至網路
67	--network-alias	新增容器的網路範圍別名
68	--no-healthcheck	停用任何容器指定的 HEALTHCHECK
69	--oom-kill-disable	停用 OOM Killer
70	--oom-score-adj	調校主機的 OOM 偏好設定 (-1000 到 1000)
71	--pid	要使用的 PID 命名空間
72	--pids-limit	調校容器 pids 限制 (設定 -1 表示無限制)
73	--platform	API 1.32+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.32/ >__如果伺服器支援多平台，請設定平台
74	--privileged	為這個容器提供擴充權限
75	--publish , -p	將容器的連接埠 (多個) 發佈至主機

	Docker Run 引數	描述
76	<code>--publish-all , -P</code>	將所有公開連接埠發佈至隨機連接埠
77	<code>--pull</code>	在執行之前提取映像 (「永遠」「永遠」)
78	<code>--read-only</code>	將容器的根檔案系統掛載為唯讀
79	<code>--restart</code>	重新啟動政策，以在容器結束時套用
80	<code>--rm</code>	結束時自動移除容器
81	<code>--runtime</code>	用於此容器的執行期
82	<code>--security-opt</code>	安全選項
83	<code>--shm-size</code>	/dev/shm 的大小
84	<code>--sig-proxy</code>	Proxy 接收到程序的訊號
85	<code>--stop-timeout</code>	API 1.25+ < https://docs.docker.com/engine/api/v1.25/ >__停止容器的逾時 (以秒為單位)
86	<code>--storage-opt</code>	容器的儲存驅動程式選項
87	<code>--sysctl</code>	Sysctl 選項
88	<code>--tmpfs</code>	安裝 tmpfs 目錄
89	<code>--tty , -t</code>	配置虛擬 TTY
90	<code>--ulimit</code>	限制選項
91	<code>--usersns</code>	要使用的使用者名稱空間

	Docker Run 引數	描述
92	<code>--uts</code>	要使用的 UTS 命名空間
93	<code>--volume</code> , <code>-v</code>	繫結掛載磁碟區
94	<code>--volume-driver</code>	容器的選用磁碟區驅動程式
95	<code>--volumes-from</code>	從指定的容器掛載磁碟區 (多個)

如果您使用上述執行時間組態執行模擬任務，AWS RoboMaker 將使用 4XX 錯誤碼失敗模擬。

建立映像以執行 GPU 應用程式

AWS RoboMaker GPU 模擬任務支援 CUDA、OpenGL、OpenCL 和 Vulkan API 存取。因此，使用這些 APIs 的應用程式應在其映像中安裝對應的驅動程式。

Note

建議使用 Nvidia 基礎映像來取得 OpenGL APIs。教學中使用的 Dockerfile 範例僅涵蓋 `nvidia/opengl:1.0-glvnd-runtime-ubuntu20.04` 提供 OpenGL 支援的。請參閱 Nvidia 文件以尋找支援 CUDA、Vulkan 和 OpenCL 的容器映像。

若要搭配 GPU 轉譯使用 DCV 顯示器，您必須安裝 `nice-dcv-gl`。請注意，X0 是系統與 GPU 通訊的 Xorg 程序。X1 和 X2 改為 XDCV 程序。當您在 X1 或 X2 上啟動 OpenGL 應用程式時，`nice-dcv-gl` 會負責重新導向呼叫，並在 X0 上執行渲染，其中有 GPU 可用。

若要安裝 `nice-dcv-gl`，請下載封存、解壓縮，並依照 DCV 公有文件安裝 `nice-dcv-gl` 套件。請參閱 [在 Linux 上安裝 NICE DCV 伺服器](#)。

下列範例示範 Dockerfile 在 `ubuntu18.04` 基礎映像上安裝 `Good-dcv-gl_2021.2`。

```
FROM nvidia/opengl:1.0-glvnd-runtime-ubuntu20.04

ENV DEBIAN_FRONTEND="noninteractive"

RUN apt-get update && apt-get install -y --no-install-recommends \
```

```
ca-certificates \
gnupg2 \
wget

RUN wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY && gpg --import NICE-GPG-KEY && \
    wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/2021.2/Servers/nice-dcv-2021.2-11048-ubuntu1804-x86_64.tgz && \
    tar xvzf nice-dcv-2021.2-11048-ubuntu1804-x86_64.tgz && \
    cd nice-dcv-2021.2-11048-ubuntu1804-x86_64 && \
    apt install -y ./nice-dcv-gl_2021.2.944-1_amd64.ubuntu1804.deb
```

如需建置 GPU 應用程式的詳細指示，請參閱[使用 ROS2 Foxy 和 Gazebo 11 執行 GPU 範例應用程式](#)。

建立映像以執行 hello world 範例應用程式

您可以使用我們提供的 Hello World 範例應用程式，協助您了解如何建立和執行模擬和機器人應用程式。在下列各節中，我們會示範如何為下列開發環境建立和執行映像：

- ROS Melodic 和 Gazebo 9
- ROS 2 Foxy 和 Gazebo 11

ROS 是用於機器人應用程式的機器人作業系統。Gazebo 是模擬應用程式的作業系統。AWS RoboMaker 使用兩種軟體套件來使用容器映像並提供驗證檢查。

教學課程會引導您使用 AWS RoboMaker 容器映像來設定 Hello World 機器人和模擬應用程式。Hello World 應用程式是可協助您了解如何使用的範例應用程式 AWS RoboMaker。

針對每個教學課程，您都會為機器人和模擬應用程式建立映像。您可以在本機執行映像，以測試映像的運作方式。如果您的模擬正常運作，您可以將它們推送到 Amazon ECR，並在雲端中執行模擬任務。如需模擬任務的詳細資訊，請參閱[使用 AWS RoboMaker 進行模擬](#)。

使用 ROS 2 Foxy 和 Gazebo 11 執行範例應用程式

下列教學課程說明如何透過建立和執行 Hello World 機器人應用程式和模擬應用程式，使用容器映像與 ROS 2 Foxy 和 Gazebo 11 一起開發。您可以執行本文件所述的命令，讓範例應用程式運作。

在本教學課程中，我們會建立並使用三個容器映像。以下顯示我們在此範例應用程式中使用的目錄結構。

```
### HelloWorldSampleAppROS2FoxyGazebo11 // Base Image
#   ### Dockerfile
### HelloWorldSampleAppROS2FoxyGazebo11RobotApp // Image for Robot App
#   ### Dockerfile
#   ### robot-entrypoint.sh
### HelloWorldSampleAppROS2FoxyGazebo11SimApp // Image for Simulation App
#   ### Dockerfile
#   ### simulation-entrypoint.sh
```

每個 Dockerfile 都有建置每個映像所需的指示；

- 基本映像的 Dockerfile 具有設定 ROS 和 Gazebo 的命令。
- 機器人應用程式的 Dockerfile 具有設定 Hello World 機器人應用程式的命令。
- 模擬應用程式的 Dockerfile 具有設定 Hello World 模擬應用程式的命令。

機器人應用程式和模擬應用程式都有一個進入點指令碼。這些指令碼會為其各自的應用程式尋找環境。他們會設定路徑，讓您執行命令來啟動機器人和模擬應用程式。

建立基礎映像

若要建立基礎映像，請儲存命令，以在 Dockerfile 中建立環境。然後，您可以建置 Dockerfile。

- 在 Dockerfile 中儲存下列命令。

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: MIT-0
FROM ros:foxy

ENV DEBIAN_FRONTEND noninteractive

RUN apt-get clean
RUN apt-get update && apt-get install -y \
    lsb \
    unzip \
    wget \
    curl \
    sudo \
    python3-vcstool \
    python3-rosinstall \
    python3-colcon-common-extensions \
    ros-foxy-rviz2 \
```

```

ros-foxy-rqt \
ros-foxy-rqt-common-plugins \
devilspie \
xfce4-terminal

RUN wget https://packages.osrfoundation.org/gazebo.key -O - | sudo apt-key add -; \
  sh -c 'echo "deb http://packages.osrfoundation.org/gazebo/ubuntu-stable
`lsb_release -cs` main" > /etc/apt/sources.list.d/gazebo-stable.list'
RUN apt-get update && apt-get install -y gazebo11

ENV QT_X11_NO_MITSHM=1

ARG USERNAME=robomaker
RUN groupadd $USERNAME
RUN useradd -ms /bin/bash -g $USERNAME $USERNAME
RUN sh -c 'echo "$USERNAME ALL=(root) NOPASSWD:ALL" >> /etc/sudoers'
USER $USERNAME

RUN sh -c 'cd /home/$USERNAME'

# Download and build our Robot and Simulation application
RUN sh -c 'mkdir -p /home/robomaker/workspace'
RUN sh -c 'cd /home/robomaker/workspace && wget https://github.com/aws-robotics/aws-robomaker-sample-application-helloworld/archive/3527834.zip
&& unzip 3527834.zip && mv aws-robomaker-sample-application-helloworld-3527834771373beff0ed3630c13479567db4149e aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2'
RUN sh -c 'cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2'

RUN sudo rosdep fix-permissions
RUN rosdep update

```

建立 Dockerfile 之後，請在您的終端機上使用下列命令來建置它。

```

cd ../HelloWorldSampleAppROS2FoxyGazebo11
docker build -t helloworldsampleappros2foxygazebo11:latest .

```

建置基礎映像會安裝 ROS 2 Foxy 和 Gazebo 11。您需要安裝兩個程式庫，才能成功執行您的應用程式。

為機器人應用程式建立映像

建立基礎映像之後，您可以為機器人應用程式建立映像。您可以將下列指令碼儲存在 Dockerfile 中並建置。此指令碼會下載 Hello World 機器人應用程式並進行設定。

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: MIT-0
FROM helloworldsampleappros2foxygazebo11:latest

# Build the Robot application
RUN cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2/robot_ws && \
  /bin/bash -c "source /opt/ros/foxy/setup.bash && vcs import < .rosinstall && rosdep install --rosdistro foxy --from-paths src --ignore-src -r -y && colcon build"

COPY robot-entrypoint.sh /home/robomaker/robot-entrypoint.sh
RUN sh -c 'sudo chmod +x /home/robomaker/robot-entrypoint.sh'
RUN sh -c 'sudo chown robomaker:robomaker /home/robomaker/robot-entrypoint.sh'

CMD ros2 launch hello_world_robot rotate.launch.py
ENTRYPOINT [ "/home/robomaker/robot-entrypoint.sh" ]
```

下列命令會從 Dockerfile 建立機器人應用程式的映像。

```
cd HelloWorldSampleAppROS2FoxyGazebo11RobotApp/
HelloWorldSampleAppROS2FoxyGazebo11RobotApp
docker build -t helloworldsampleappros2foxygazebo11robotapp:latest .
```

以下是您可以儲存為的指令碼內容robot-entrypoint.sh。此指令碼會取得機器人應用程式的環境。

```
#!/bin/bash

if [ ! -z $GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    tmp_GAZEBO_MASTER_URI=$GAZEBO_MASTER_URI
fi

cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2/robot_ws
source /opt/ros/foxy/setup.bash
source /usr/share/gazebo-11/setup.sh
```

```
source ./install/setup.sh

if [ ! -z $tmp_GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    export GAZEBO_MASTER_URI=$tmp_GAZEBO_MASTER_URI
    unset tmp_GAZEBO_MASTER_URI
fi

printenv

exec "${@:1}"
```

為模擬應用程式建立映像

建立機器人應用程式的基礎映像和映像之後，您可以為模擬應用程式建立映像。您可以將下列指令碼儲存在 Dockerfile 中並建置。此指令碼會下載 Hello World 機器人應用程式並進行設定。

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: MIT-0
FROM helloworldsampleappros2foxygazebo11:latest

# Build the Simulation application
RUN cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2/
simulation_ws && \
/bin/bash -c "source /opt/ros/foxy/setup.bash && vcs import < .rosinstall && rosdep
install --rosdistro foxy --from-paths src --ignore-src -r -y && colcon build"

COPY simulation-entrypoint.sh /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh

RUN sh -c 'sudo chmod +x /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh'
RUN sh -c 'sudo chown robomaker:robomaker /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh'

CMD ros2 launch hello_world_simulation empty_world.launch.py
ENTRYPOINT [ "/home/robomaker/simulation-entrypoint.sh" ]
```

下列命令會建立映像。

```
cd HelloWorldSampleAppROS2FoxyGazebo11SimApp/HelloWorldSampleAppROS2FoxyGazebo11SimApp
docker build -t helloworldsampleappros2foxygazebo11simapp:latest .
```


以下是您可以儲存為 `simulation-entrypoint.sh` 的指令碼內容。此指令碼會取得模擬應用程式的環境。

```
#!/bin/bash

if [ ! -z $GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    tmp_GAZEBO_MASTER_URI=$GAZEBO_MASTER_URI
fi

cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2/
simulation_ws
source /opt/ros/foxy/setup.bash
source /usr/share/gazebo-11/setup.sh
source ./install/setup.sh

if [ ! -z $tmp_GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    export GAZEBO_MASTER_URI=$tmp_GAZEBO_MASTER_URI
    unset tmp_GAZEBO_MASTER_URI
fi

printenv

exec "${@:1}"
```

執行應用程式並將其推送至 Amazon ECR

建立映像之後，請確定它們在您的本機 Linux 環境中正確執行。檢查映像執行後，您可以將 Docker 映像推送至 Amazon ECR 並建立模擬任務。

下列命令可讓您在本地 Linux 環境中執行 Hello World 應用程式。

```
docker run -it -e DISPLAY -v /tmp/.X11-unix:/tmp/.X11-unix/ --name robot_app \
-u robomaker -e ROBOMAKER_GAZEBO_MASTER_URI=http://localhost:5555 \
-e ROBOMAKER_ROS_MASTER_URI=http://localhost:11311 \
helloworldsampleappros2foxygazebo11robotapp:latest
```

```
docker run -it -e DISPLAY -v /tmp/.X11-unix:/tmp/.X11-unix/ --name sim_app \
-u robomaker -e ROBOMAKER_GAZEBO_MASTER_URI=http://localhost:5555 \
-e ROBOMAKER_ROS_MASTER_URI=http://localhost:11311 \
helloworldsampleappros2foxygazebo11simapp:latest
```

當您執行機器人應用程式和模擬應用程式容器時，您可以使用 Gazebo GUI 工具視覺化模擬。使用以下命令：

1. 連線至執行模擬應用程式的容器。
2. 透過執行 Gazebo 圖形使用者介面 (GUI) 來視覺化您的應用程式。

```
# Enable access to X server to launch Gazebo from docker container
$ xhost +

# Check that the robot_app and sim_app containers are running. The command should list both containers
$ docker container ls

# Connect to the sim app container
$ docker exec -it sim_app bash

# Launch Gazebo from within the container
$ /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh ros2 launch gazebo_ros gzclient.launch.py
```

您可以將標籤新增至映像。下列命令可讓您標記映像。

```
docker tag helloworldsampleappros2foxygazebo11robotapp:latest accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/helloworldsampleappros2foxygazebo11robotapp:latest
```

```
docker tag helloworldsampleappros2foxygazebo11simapp:latest accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/helloworldsampleappros2foxygazebo11simapp:latest
```

驗證應用程式是否正常運作後，您可以使用下列命令推送至 Amazon ECR。

```
aws ecr get-login-password --region us-west-2 | docker login --username AWS --password-stdin accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com
docker push accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/helloworldsampleappros2foxygazebo11robotapp:latest
docker push accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/helloworldsampleappros2foxygazebo11simapp:latest
```

然後，您可以在映像上執行模擬任務。如需模擬任務的詳細資訊，請參閱[使用 AWS RoboMaker 進行模擬](#)。

使用 ROS Melodic 和 Gazebo 9 執行範例應用程式

下列教學課程說明如何透過建立和執行 Hello World 機器人應用程式和模擬應用程式，使用容器映像搭配 ROS 和 Gazebo 9 進行開發。您可以執行本文件所述的命令，讓範例應用程式運作。

在本教學課程中，我們會建立並使用三個容器映像。以下顯示我們在此範例應用程式中使用的目錄結構。

```
### HelloWorldSampleAppROSMelodicGazebo9 // Base Image
#   ### Dockerfile
### HelloWorldSampleAppROSMelodicGazebo9RobotApp // Image for Robot App
#   ### Dockerfile
#   ### robot-entrypoint.sh
### HelloWorldSampleAppROSMelodicGazebo9SimApp // Image for Simulation App
#   ### Dockerfile
#   ### simulation-entrypoint.sh
```

每個 Dockerfile 都有建置每個映像所需的指示。

- 基本映像的 Dockerfile 具有設定 ROS 和 Gazebo 的命令。
- 機器人應用程式的 Dockerfile 具有設定 Hello World 機器人應用程式的命令。
- 模擬應用程式的 Dockerfile 具有設定 Hello World 模擬應用程式的命令。

機器人應用程式和模擬應用程式都有進入點指令碼。這些指令碼會為其各自的應用程式尋找環境。它們會為您設定執行命令的路徑，讓您能夠執行機器人和模擬應用程式。

建立基礎映像

若要建立基礎映像，請將命令儲存在範例中，以在 Dockerfile 中建立您的環境。然後，建置 Dockerfile。

1. 在 Dockerfile 中儲存下列命令。

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: MIT-0
FROM ros:melodic

ENV DEBIAN_FRONTEND noninteractive
```

```
RUN apt-get clean
RUN apt-get update && apt-get install -y \
    lsb \
    unzip \
    wget \
    curl \
    sudo \
    python-vcstool \
    python-rosinstall \
    python3-colcon-common-extensions \
    ros-melodic-rviz \
    ros-melodic-rqt \
    ros-melodic-rqt-common-plugins \
    devilspie \
    xfce4-terminal \
    ros-melodic-gazebo-ros-pkgs \
    ros-melodic-gazebo-ros-control \
    ros-melodic-turtlebot3

ENV QT_X11_NO_MITSHM=1

ARG USERNAME=robomaker
RUN groupadd $USERNAME
RUN useradd -ms /bin/bash -g $USERNAME $USERNAME
RUN sh -c 'echo "$USERNAME ALL=(root) NOPASSWD:ALL" >> /etc/sudoers'
USER $USERNAME

RUN sh -c 'cd /home/$USERNAME'

# Download and build our Robot and Simulation application
RUN sh -c 'mkdir -p /home/robomaker/workspace'
RUN sh -c 'cd /home/robomaker/workspace && wget https://github.com/aws-robotics/aws-robomaker-sample-application-helloworld/archive/ros1.zip && unzip ros1.zip'
RUN sh -c 'cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros1'

RUN sudo rosdep fix-permissions
RUN rosdep update
```

2. 建立 Dockerfile 之後，請在您的終端機上使用下列命令來建置它。

```
cd ../HelloWorldSampleAppROSMelodicGazebo9
```

```
docker build -t helloworldsampleapprosmelodicgazebo9:latest .
```

建置基礎映像會安裝 ROS Melodic 和 Gazebo 9。您需要安裝兩個程式庫，才能成功執行您的應用程式。

為機器人應用程式建立映像

建立基礎映像之後，請為您的機器人應用程式建立映像。

1. 將下列指令碼儲存在 Dockerfile 中並建置。此指令碼會下載 Hello World 機器人應用程式並進行設定。

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: MIT-0
FROM helloworldsampleapprosmelodicgazebo9:latest

# Build the Robot application
RUN cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros1/robot_ws && \
/bin/bash -c "source /opt/ros/melodic/setup.bash && vcs import < .rosinstall && rosdep install --rosdistro melodic --from-paths src --ignore-src -r -y && colcon build"

COPY robot-entrypoint.sh /home/robomaker/robot-entrypoint.sh

RUN sh -c 'sudo chmod +x /home/robomaker/robot-entrypoint.sh'
RUN sh -c 'sudo chown robomaker:robomaker /home/robomaker/robot-entrypoint.sh'

CMD roslaunch hello_world_robot rotate.launch
ENTRYPOINT [ "/home/robomaker/robot-entrypoint.sh" ]
```

2. 使用下列命令，從 Dockerfile 建立機器人應用程式的映像。

```
cd HelloWorldSampleAppROSMelodicGazebo9RobotApp/
HelloWorldSampleAppROSMelodicGazebo9RobotApp
docker build -t helloworldsampleapprosmelodicgazebo9robotapp:latest image/.
```

3. 以下是您可以儲存為的指令碼內容robot-entrypoint.sh。此指令碼會取得機器人應用程式的環境。

```
#!/bin/bash
```

```

if [ ! -z $GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    tmp_GAZEBO_MASTER_URI=$GAZEBO_MASTER_URI
fi

cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros1/
robot_ws
source /opt/ros/melodic/setup.bash
source /usr/share/gazebo-9/setup.sh
source ./install/setup.sh

if [ ! -z $tmp_GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    export GAZEBO_MASTER_URI=$tmp_GAZEBO_MASTER_URI
    unset tmp_GAZEBO_MASTER_URI
fi

printenv

exec "${@:1}"

```

為模擬應用程式建立映像

建立機器人應用程式的基礎映像和映像之後，您可以為模擬應用程式建立映像。

1. 將下列指令碼儲存在 Dockerfile 中並建置。此指令碼會下載 Hello World 機器人應用程式並進行設定。

```

# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: MIT-0
FROM helloworldsampleapprosmelodicgazebo9:latest

# Build the Simulation application
RUN cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros1/
simulation_ws && \
    /bin/bash -c "source /opt/ros/melodic/setup.bash && vcs import < .rosinstall &&
rosdep install --rosdistro melodic --from-paths src --ignore-src -r -y && colcon
build"

COPY simulation-entrypoint.sh /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh

RUN sh -c 'sudo chmod +x /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh'
RUN sh -c 'sudo chown robomaker:robomaker /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh'

```

```
CMD roslaunch hello_world_simulation empty_world.launch
ENTRYPOINT [ "/home/robomaker/simulation-entrypoint.sh" ]
```

2. 儲存下列simulation-entrypoint.sh指令碼。此指令碼會取得模擬應用程式的環境。

```
#!/bin/bash

if [ ! -z $GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    tmp_GAZEBO_MASTER_URI=$GAZEBO_MASTER_URI
fi

cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros1/
simulation_ws
source /opt/ros/melodic/setup.bash
source /usr/share/gazebo-9/setup.sh
source ./install/setup.sh

if [ ! -z $tmp_GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    export GAZEBO_MASTER_URI=$tmp_GAZEBO_MASTER_URI
    unset tmp_GAZEBO_MASTER_URI
fi

printenv

exec "${@:1}"
```

執行應用程式並將其推送至 ECR

建立映像之後，請確定它們在您的本機 Linux 環境中正確執行。檢查 Docker 映像執行後，您可以將其推送至 Amazon ECR 並建立模擬任務。

1. 使用以下命令，在本機 Linux 環境中執行 Hello World 應用程式。

```
docker run -it -e DISPLAY -v /tmp/.X11-unix:/tmp/.X11-unix/ \
-u robomaker -e ROBOMAKER_GAZEBO_MASTER_URI=http://localhost:5555 \
-e ROBOMAKER_ROS_MASTER_URI=http://localhost:11311 \
helloworldsampleapprosmelodicgazebo9robotapp:latest
```

```
docker run -it -e DISPLAY -v /tmp/.X11-unix:/tmp/.X11-unix/ \
-u robomaker -e ROBOMAKER_GAZEBO_MASTER_URI=http://localhost:5555 \
-e ROBOMAKER_ROS_MASTER_URI=http://localhost:11311 \
```

```
helloworldsampleapprosmelodicgazebo9simapp:latest
```

2. 執行機器人應用程式和模擬應用程式容器，以使用 Gazebo GUI 工具視覺化模擬。使用以下命令：

1. 連線至執行模擬應用程式的容器。
2. 透過執行 Gazebo 圖形使用者介面 (GUI) 來視覺化您的應用程式。

```
# Enable access to X server to launch Gazebo from docker container
$ xhost +

# Check that the robot_app and sim_app containers are running. The command should
  list both containers
$ docker container ls

# Connect to the sim app container
$ docker exec -it sim_app bash

# Launch Gazebo from within the container
$ rosrn gazebo_ros gzclient
```

3. 將標籤新增至您的映像，以保持它們井然有序。使用下列命令來標記您的映像。

```
docker tag
  helloworldsampleapprosmelodicgazebo9robotapp:latest accountID.dkr.ecr.us-
west-2.amazonaws.com/helloworldsampleapprosmelodicgazebo9robotapp:latest
```

```
docker tag helloworldsampleapprosmelodicgazebo9simapp:latest accountID.dkr.ecr.us-
west-2.amazonaws.com/helloworldsampleapprosmelodicgazebo9simapp:latest
```

4. 驗證應用程式是否正常運作後，您可以使用下列命令推送至 Amazon ECR。

```
aws ecr get-login-password --region us-west-2 | docker login --username AWS --
password-stdin accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com
docker push accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/
helloworldsampleapprosmelodicgazebo9robotapp:latest
docker push accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/
helloworldsampleapprosmelodicgazebo9simapp:latest
```


然後，您可以在映像上執行模擬任務。如需模擬任務的詳細資訊，請參閱[使用 AWS RoboMaker 進行模擬](#)。

使用 ROS2 Foxy 和 Gazebo 11 執行 GPU 範例應用程式

本教學課程說明如何使用容器映像中的 GPU 驅動程式，透過使用下列範例概述的三個容器映像建立和執行 Hello World 機器人應用程式和模擬應用程式，以 ROS 2 Foxy 和 Gazebo 11 進行開發。

```
### SampleGPUBaseApp // Base Image
#   ### Dockerfile
### SampleGPURobotApp // Image for Robot App
#   ### Dockerfile
#   ### robot-entrypoint.sh
### SampleGPUSimulationApp // Image for Simulation App
#   ### Dockerfile
#   ### simulation-entrypoint.sh
```

每個 Dockerfile 都包含建置每個映像所需的指示。

- 基本映像的 Dockerfile 包含用於設定 ROS、Gazebo 和 GPU 驅動程式的命令。
- 機器人應用程式的 Dockerfile 包含設定 Hello World 機器人應用程式的命令。
- 模擬應用程式的 Dockerfile 包含設定 Hello World 模擬應用程式的命令。

機器人應用程式和模擬應用程式都有一個進入點指令碼。這些指令碼會為其各自的應用程式尋找環境，並設定路徑，讓您執行命令來啟動機器人和模擬應用程式。

建立基本 GPU 映像

下列 Dockerfile 包含從 NVIDIA OpenGL 建立基礎映像並安裝 DCV 的命令。

- 在 SampleGPUBaseApp 目錄中的 Dockerfile 中儲存下列命令。

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: MIT-0
FROM nvidia/opengl:1.0-glvnd-runtime-ubuntu20.04

ENV DEBIAN_FRONTEND="noninteractive"
ENV QT_X11_NO_MITSHM=1
```

```
RUN apt-get clean
RUN apt-get update && apt-get install -y --no-install-recommends \
    ca-certificates \
    devilspie \
    gnupg2 \
    mesa-utils \
    sudo \
    unzip \
    wget \
    xfce4-terminal

RUN wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/NICE-GPG-KEY && gpg --import NICE-GPG-KEY && \
    wget https://d1uj6qtbmh3dt5.cloudfront.net/2021.2/Servers/nice-dcv-2021.2-11048-ubuntu1804-x86_64.tgz && \
    tar xvzf nice-dcv-2021.2-11048-ubuntu1804-x86_64.tgz && \
    cd nice-dcv-2021.2-11048-ubuntu1804-x86_64 && \
    apt install -y ./nice-dcv-gl_2021.2.944-1_amd64.ubuntu1804.deb

RUN apt update && apt -y install locales && \
    locale-gen en_US en_US.UTF-8 && \
    update-locale LC_ALL=en_US.UTF-8 LANG=en_US.UTF-8

ENV LANG=en_US.UTF-8

RUN apt-get update && apt-get install -y --no-install-recommends curl lsb-release

RUN curl -sSL https://raw.githubusercontent.com/ros/rosdistro/master/ros.key -o /usr/share/keyrings/ros-archive-keyring.gpg && \
    curl -s https://raw.githubusercontent.com/ros/rosdistro/master/ros.asc | apt-key add - && \
    echo "deb [arch=$(dpkg --print-architecture) signed-by=/usr/share/keyrings/ros-archive-keyring.gpg] http://packages.ros.org/ros2/ubuntu $(lsb_release -cs) main" | tee /etc/apt/sources.list.d/ros2.list > /dev/null && \
    apt update && \
    apt install -y ros-foxy-desktop && \
    /bin/bash -c "source /opt/ros/foxy/setup.bash"

RUN apt -y install ros-foxy-gazebo-ros-pkgs

RUN apt-key adv --fetch-keys 'http://packages.osrfoundation.org/gazebo.key' && \
    apt update && \
    apt install -y python3-rosdep git
```

```

RUN if [ ! -f "/etc/ros/rosdep/sources.list.d/20-default.list" ]; then \
    rosdep init; \
fi

RUN rosdep update

RUN apt-get install -y python3-apt python3-pip python3-vcstool python3-testresources

RUN pip3 install -U pytest setuptools colcon-ros-bundle

RUN useradd --create-home robomaker && \
    sh -c 'echo "robomaker ALL=(root) NOPASSWD:ALL" >> /etc/sudoers'

RUN sh -c 'mkdir -p /home/robomaker/workspace' && \
    sh -c 'cd /home/robomaker/workspace && wget https://github.com/aws-robotics/
aws-robomaker-sample-application-helloworld/archive/ros2.zip && unzip ros2.zip'

```

建立 Dockerfile 之後，請在您的終端機上使用下列命令來建置它。

```

cd SampleGPUBaseApp
docker build -t samplegpubaseapp:latest .

```

建置基礎映像會安裝 ROS 2 Foxy、Gazebo 11、NVIDIA OpenGL 和 NICE-DCV。

為機器人應用程式建立映像

建立基礎映像之後，您可以為機器人應用程式建立映像。將下列指令碼儲存在 SampleGPURobotApp 目錄中的 Dockerfile 中並建置。此指令碼會下載 Hello World 機器人應用程式並進行設定。

```

# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: MIT-0
FROM samplegpubaseapp:latest

# Build the Robot application
RUN cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2/
robot_ws && \
/bin/bash -c "source /opt/ros/foxy/setup.bash && vcs import < .rosinstall && rosdep
install --rosdistro foxy --from-paths src --ignore-src -r -y && colcon build"

COPY robot-entrypoint.sh /home/robomaker/robot-entrypoint.sh

```

```
RUN sh -c 'sudo chmod +x /home/robomaker/robot-entrypoint.sh'
RUN sh -c 'sudo chown robomaker:robomaker /home/robomaker/robot-entrypoint.sh'

CMD ros2 launch hello_world_robot rotate.launch.py
ENTRYPOINT [ "/home/robomaker/robot-entrypoint.sh" ]
```

以下是您儲存為 `robot-entrypoint.sh` 的指令碼內容。此指令碼會取得機器人應用程式的環境。

```
#!/bin/bash
cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2/robot_ws
source /opt/ros/foxy/setup.bash
source /usr/share/gazebo-11/setup.sh
source ./install/setup.sh
printenv

exec "${@:1}"
```

下列命令會從 Dockerfile 建立機器人應用程式的映像。

```
cd SampleGPURobotApp
docker build -t samplegpurobotapp:latest .
```

為模擬應用程式建立映像

為模擬應用程式建立映像

建立機器人應用程式的基礎映像和映像之後，您可以為模擬應用程式建立映像。您可以將下列指令碼儲存在 `SampleGPUSimulationApp` 目錄中的 `Dockerfile` 中，然後建置該指令碼。此指令碼會下載 Hello World 模擬應用程式並進行設定。

```
# Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
# SPDX-License-Identifier: MIT-0
FROM samplegpubaseapp:latest

# Build the Simulation application
RUN cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2/
simulation_ws && \
/bin/bash -c "source /opt/ros/foxy/setup.bash && vcs import < .rosinstall && rosdep
install --rosdistro foxy --from-paths src --ignore-src -r -y && colcon build"

COPY simulation-entrypoint.sh /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh
```

```

RUN sh -c 'sudo chmod +x /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh'
RUN sh -c 'sudo chown robomaker:robomaker /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh'

CMD ros2 launch hello_world_simulation empty_world.launch.py
ENTRYPOINT [ "/home/robomaker/simulation-entrypoint.sh" ]

```

以下是您儲存為 `simulation-entrypoint.sh` 的指令碼內容。此指令碼會取得模擬應用程式的環境。

```

#!/bin/bash
if [ ! -z $GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    tmp_GAZEBO_MASTER_URI=$GAZEBO_MASTER_URI
fi

cd /home/robomaker/workspace/aws-robomaker-sample-application-helloworld-ros2/
simulation_ws
source /opt/ros/foxy/setup.bash
source /usr/share/gazebo-11/setup.sh

if [ ! -z $tmp_GAZEBO_MASTER_URI ]; then
    export GAZEBO_MASTER_URI=$tmp_GAZEBO_MASTER_URI
    unset tmp_GAZEBO_MASTER_URI
fi

source ./install/setup.sh
printenv

exec "${@:1}"

```

下列命令會建立映像。

```

cd SampleGPUSimulationApp
docker build -t samplegpusimulationapp:latest .

```

執行應用程式並將其推送至 Amazon ECR

建立映像之後，請確定它們在您的本機 Linux 環境中正確執行。檢查映像執行後，您可以將 Docker 映像推送至 Amazon ECR 並建立模擬任務。

下列命令可讓您在本地 Linux 環境中執行 Hello World 應用程式。

```
docker run -it -e DISPLAY -v /tmp/.X11-unix:/tmp/.X11-unix/ --name gpu_robot_app \
-u robomaker -e ROBOMAKER_GAZEBO_MASTER_URI=http://localhost:5555 \
-e ROBOMAKER_ROS_MASTER_URI=http://localhost:11311 \
samplegpurobotapp:latest

docker run -it -e DISPLAY -v /tmp/.X11-unix:/tmp/.X11-unix/ --name gpu_sim_app \
-u robomaker -e ROBOMAKER_GAZEBO_MASTER_URI=http://localhost:5555 \
-e ROBOMAKER_ROS_MASTER_URI=http://localhost:11311 \
samplegpusimulationapp:latest
```

當您執行機器人應用程式和模擬應用程式容器時，您可以使用 Gazebo GUI 工具視覺化模擬。使用以下命令：

- 連線至執行模擬應用程式的容器。
- 透過執行 Gazebo 圖形使用者介面 (GUI) 來視覺化您的應用程式。

```
# Enable access to X server to launch Gazebo from docker container
$ xhost +

# Check that the robot_app and sim_app containers are running. The command should list
both containers
$ docker container ls

# Connect to the sim app container
$ docker exec -it gpu_sim_app bash

# Launch Gazebo from within the container
$ /home/robomaker/simulation-entrypoint.sh ros2 launch gazebo_ros gzclient.launch.py
```

您可以將標籤新增至映像。下列命令可讓您標記映像。

```
docker tag samplegpurobotapp:latest accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/
samplegpurobotapp:latest

docker tag samplegpusimulationapp:latest accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/
samplegpusimulationapp:latest
```

驗證應用程式是否正常運作後，您可以使用下列命令將其推送至 Amazon ECR。

```
aws ecr get-login-password --region us-west-2 | docker login --username AWS --password-stdin accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com
docker push accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/samplegpurobotapp:latest
docker push accountID.dkr.ecr.us-west-2.amazonaws.com/samplegpusimulationapp:latest
```

您現在可以使用這些映像搭配 GPU Compute 執行模擬任務。如需模擬任務的詳細資訊，請參閱[使用 AWS RoboMaker 進行模擬](#)。

使用 AWS RoboMaker 進行模擬

An AWS RoboMaker 模擬任務是機器人應用程式和在雲端中執行之模擬應用程式的配對。模擬任務執行時，您可以使用圖形工具和終端機與其互動，以視覺化機器人的感應器資料和控制元件。下列主題說明如何執行、設定、管理、記錄和 batch AWS RoboMaker 模擬任務。

主題

- [執行模擬](#)
- [設定模擬](#)
- [管理模擬](#)
- [記錄模擬](#)
- [批次模擬](#)

執行模擬

若要開始執行模擬，請使用下列 AWS CLI 命令來描述您的應用程式。這些命令提供輸出供您檢查，以確認您已準備好繼續建立模擬任務。

下列命令會擷取與機器人應用程式相關聯的資料。

```
aws robomaker describe-robot-application --application YOUR-ROBOT-APP-ARN
```

的輸出describe-robot-application包含下列資料。

```
{
  "arn": "YOUR-ROBOT-APP-ARN",
  "name": "YOUR-ROBOT-APP-NAME",

  ... # Removed extra data for clarity

  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "General"
  },

  ... # Removed extra data for clarity

  "environment": {
    "uri": "YOUR-ROBOT-APP-ECR-URI"
```



```
}
}
```

下一個命令會擷取與您的模擬應用程式相關聯的資料。

```
aws robomaker describe-simulation-application --application YOUR-SIM-APP-ARN
```

的輸出describe-simulation-application包含下列資料。

```
{
  "arn": "YOUR-SIM-APP-ARN",
  "name": "YOUR-SIM-APP-NAME",

  ... # Removed extra data for clarity

  "simulationSoftwareSuite": {
    "name": "SimulationRuntime"
  },
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "General"
  },

  ... # Removed extra data for clarity

  "environment": {
    "uri": "YOUR-SIM-APP-ECR-URI"
  }
}
```

儲存 YOUR-ROBOT-APP-ARN 和 傳回的值 YOUR-SIM-APP-ARN。您需要兩者才能提交模擬任務。如果您需要將 WorldForge 資產匯入模擬任務，請使用 [DataSource](#) API。這可讓您將世界資產從世界匯出任務的 Amazon S3 輸出目錄匯入模擬任務容器中您選擇的目的地。如需詳細資訊，請參閱[在模擬中使用匯出的世界](#)。

若要提交模擬任務，請在名為 的工作目錄中建立 JSON 檔案 create_simulation_job.json。複製、貼上和編輯以紅色斜體文字識別的字符串，以包含 YOUR-IAM-ROLE-ARN、YOUR-ROBOT-APP-ARN 和 YOUR-SIM-APP-ARN。以下 roslaunch 命令、TurtleBot 環境變數和工具設定專屬於 [hello world 範例應用程式](#)。您必須根據模擬任務的需求，將這些設定更新為您自己的自訂值。如需詳細資訊，請參閱 [CreateSimulationJob](#) API。

```
{
```

```

"maxJobDurationInSeconds": 3600,
"iamRole": "IAM-ROLE-ARN",
"robotApplications": [
  {
    "application": "YOUR-ROBOT-APP-ARN",
    "applicationVersion": "$LATEST",
    "launchConfig": {
      "environmentVariables": {
        "ROS_IP": "ROBOMAKER_ROBOT_APP_IP",
        "ROS_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_ROBOT_APP_IP:11311",
        "GAZEBO_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_SIM_APP_IP:11345"
      },
      "streamUI": false,
      "command": [
        "/bin/bash", "-c", "roslaunch hello_world_robot rotate.launch"
      ]
    },
    "tools": [
      {
        "streamUI": true,
        "name": "robot-terminal",
        "command": "/entrypoint.sh && xfce4-terminal",
        "streamOutputToCloudWatch": true,
        "exitBehavior": "RESTART"
      }
    ]
  }
],
"simulationApplications": [
  {
    "application": "YOUR-SIM-APP-ARN",
    "launchConfig": {
      "environmentVariables": {
        "ROS_IP": "ROBOMAKER_SIM_APP_IP",
        "ROS_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_ROBOT_APP_IP:11311",
        "GAZEBO_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_SIM_APP_IP:11345",
        "TURTLEBOT3_MODEL": "waffle_pi"
      },
      "streamUI": true,
      "command": [
        "/bin/bash", "-c", "roslaunch hello_world_simulation
empty_world.launch --wait"
      ]
    }
  }
],

```

```
    "tools": [
      {
        "streamUI": true,
        "name": "gzclient",
        "command": "/entrypoint.sh && gzclient",
        "streamOutputToCloudWatch": true,
        "exitBehavior": "RESTART"
      }
    ]
  }
}
```

Note

請特別注意機器人ROS_和模擬應用程式中launchConfig物件中的 和GAZEBO_特定環境變數設定。需要ROBOMAKER_*字串值和連接埠號碼，才能讓您的機器人應用程式容器與模擬應用程式容器通訊。

確認任務設定後，您可以使用下列命令提交任務。

```
aws robomaker create-simulation-job --cli-input-json file://create_simulation_job.json
```

若要確認您的模擬正在執行 AWS RoboMaker，請造訪 [AWS RoboMaker 主控台](#) 中的模擬任務頁面。尋找執行中的任務，然後選擇它以檢視詳細資訊，以及啟動任何相關聯的工具。恭喜，您的模擬任務現在已在 中執行 AWS RoboMaker！

設定模擬

下列各節說明如何設定模擬任務。如需詳細資訊，請參閱描述 的概念 [應用程式組態](#)。

章節

- [設定 Amazon VPC 存取的模擬任務](#)
- [模擬任務的網際網路存取](#)
- [設定SimulationJob運算](#)
- [設定自訂模擬工具](#)

- [根存取和系統功能](#)

設定 Amazon VPC 存取的模擬任務

當您在 Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) 中建立資源時，無法透過公有網際網路讀取資源。資源範例可以是 Amazon Redshift 資料倉儲或 Amazon ElastiCache 叢集。它們也可以是您在 Amazon Elastic Compute Cloud 執行個體上的服務。依預設，Amazon VPC 中的資源無法存取於 a AWS RoboMaker 模擬任務。

Note

AWS RoboMaker 會在沒有外部連線的隔離網路上執行模擬任務。若要允許任務存取 Amazon VPC 中的資源，您必須提供包含 Amazon VPC 子網路 IDs 和安全群組 IDs 的 VPC 特定資料。AWS RoboMaker 使用此資料來設定彈性網路介面 [ENIs](#)。ENIs 可協助您的任務安全地連線至私有 Amazon VPC 中的其他資源。

AWS RoboMaker 不會連線到專用租用 VPCs 中的資源。如需詳細資訊，請參閱 [專用 VPC](#)。

您可以在建立任務時使用 `VpcConfig` 參數，將 Amazon VPC 資料新增至您的 AWS RoboMaker 模擬任務（請參閱 [CreateSimulationJob](#)）。以下是指派公有 IP AWS CLI 的範例。

```
aws robomaker create-simulation-job \
--output-location s3Bucket=amzn-s3-demo-bucket,s3Prefix=my-output-folder \
--max-job-duration-in-seconds 3600 \
--iam-role my-role-arn \
--failure-behavior Continue \
--robot-applications application='my-robot-application-
arn,launchConfig={command=["roslaunch", "hello_world_robot", "rotate.launch"]}' \
--simulation-applications application='my-simulation-application-
arn,launchConfig={command=["roslaunch", "hello_world_simulation",
"empty_world.launch"]}' \
--vpc-config assignPublicIp=true,subnets=comma-separated-vpc-subnet-
ids,securityGroups=comma-separated-security-group-ids
```

Note

當模擬任務設定為在 VPC 中執行時，會產生 ENI 影響。在您嘗試連線到網路資源時，地址解析可能會延遲。

模擬任務的網際網路存取

AWS RoboMaker 會使用您提供的 VPC 資料來設定 ENIs。ENI 可讓您的任務存取 VPC 資源。每個 ENI 都會從您指定子網路中的 IP 地址範圍受指派一個私有 IP 地址。根據預設，ENI 不會受指派任何公有 IP 地址。

如果您的任務需要網際網路存取（可能是為了尋找沒有 VPC 端點 AWS 的服務），而且您正在使用私有子網路，您可以在 VPC 內設定 NAT。您可以使用 Amazon VPC NAT 閘道和 request AWS RoboMaker 來指派公有 IP。如需詳細資訊，請參閱 Amazon VPC 使用者指南中的 [NAT 閘道](#)。

Note

您無法使用直接連接到 VPC 的網際網路閘道，因為網際網路連線需要 ENI 擁有公有 IP 地址。根據預設，您的 ENI 具有私有 IP 地址。

若要在使用公有子網路時設定網際網路存取，`assignPublicIp=true`請將設定為將公有 IP 指派給您的 ENI。

如果您的模擬任務只需要存取 AWS APIs 而且您想要更多隱私權，請參閱 [AWS RoboMaker 和界面 VPC 端點 \(AWS PrivateLink\)](#)。透過此資訊，您可以使用 [CreateSimulationJob](#) API 建立介面 VPC 端點並新增 VPC。

設定SimulationJob運算

若要在 中使用 GPU SimulationJobs，您可以將 ComputeType 的 SimulationJob 設定為使用 GPU Compute。在 AWS RoboMaker 中使用圖形處理單元 (GPU) 型模擬任務時，您實現了以下優點。

- GPU 模擬任務允許執行需要 GPU 啟用感應器外掛程式的應用程式，以及使用 OpenGL、CUDA、OpenCL 和 Vulkan 進行高擬真度渲染和效能。
- GPU 模擬任務可確保 AWS RoboMaker GUI 工具具有高品質的 HD 解析度，因此您可以更詳細地查看物件。GUI 工具體驗很理想，因為 GPU 可確保每秒較高的影格速率。
- GPU 型模擬可加速模擬任務的完成時間。使用 GPU，您可以執行複雜的模擬場景，而不需要對即時因素和每秒影格的效能造成影響。
- GPU 型模擬任務可改善強化學習模型的訓練。

運算

CreateSimulationJob 請求中的 Compute 參數可用來設定 所需的運算類型SimulationJob。

ComputeType

ComputeType 指定任務所需的運算類型。有效值為 CPU 和 GPU_AND_CPU。預設值為 CPU。如果指定 GPU_AND_CPU，則建立的任務可以使用 GPU 搭配 CPU。

GpuUnitLimit

您可以使用 GpuUnitLimit 參數指定需要配置給任務的 GPU 單位數量。對於 GPU_AND_CPU ComputeType，必須是 1。對於 CPU ComputeType，必須是 0。

如需建置容器以利用 GPU 的詳細資訊，請參閱[建立映像以執行 GPU 應用程式](#)。

設定自訂模擬工具

透過 AWS RoboMaker，您可以為模擬任務中的應用程式設定自訂工具。使用自訂工具與模擬互動、做為診斷公用程式，或用於其他用途。您也可以設定預設工具，例如 rqt或由 AWS RoboMaker rviz提供。如果您的模擬任務是自動化管道的一部分，您可以停用預設工具並使用較少的資源。

您最多可以設定 10 個自訂工具。自訂工具會在主要 ROS 程序啟動後啟動。

自訂工具組態包含下列元素：

- 工具名稱 — 工具的名稱。
- 命令 — 在 bash shell 中叫用工具的命令。您必須包含工具可執行檔名稱。您可以在引數中使用環境變數，包括自訂變數。例如，若要使用目前的模擬任務 ID，您可以參考 AWS_ROBOMAKER_SIMULATION_JOB_ID。
- 結束行為 — 決定自訂工具結束時要採取的動作。如果您指定 fail，模擬任務會失敗。如果您指定 restart，工具會重新啟動。預設值為 restart。
- UI 串流 — 指定是否為工具設定串流工作階段。如果為 True，AWS RoboMaker 會設定連線，以便您可以在工具在模擬中執行時與其互動。它必須具有圖形化使用者介面。預設值為 false。
- 日誌行為 — 指定工具 stderr stdout和 是否串流到 CloudWatch Logs。預設值為 false。

根存取和系統功能

AWS RoboMaker 對模擬任務中執行的應用程式提供有限的根 (sudo) 存取。下列清單包含封鎖的重大 (但非全部) syscall。

- acct

- add_key
- bpf
- clock_adjtime
- clock_settime
- 複製
- create_module
- delete_module
- finit_module
- get_kernel_syms
- get_mempolicy
- init_module
- ioperm
- iopl
- kcmp
- kexec_file_load
- kexec_load
- keyctl
- lookup_dcookie
- mbind
- mount
- move_pages
- name_to_handle_at
- nfsservctl
- open_by_handle_at
- perf_event_open
- personality
- pivot_root
- process_vm_readv
- process_vm_writev
- ptrace
- query_module
- quotactl
- 重新開機
- request_key
- set_mempolicy

- setns
- settimeofday
- stime
- swapon
- swapoff
- sysfs
- _sysctl
- umount
- umount2
- unshare
- uselib
- userfaultfd
- ustat
- vm86
- vm86old

管理模擬

下列各節說明如何建立、檢視、取消、複製和重新啟動模擬任務。

章節

- [建立模擬任務](#)
- [檢視模擬任務](#)
- [取消模擬任務](#)
- [複製模擬任務](#)
- [重新啟動模擬任務](#)

建立模擬任務

當您想要使用任何模擬平台在虛擬世界中執行機器人應用程式時，請建立模擬任務。您將在指定模擬應用程式時選取軟體套件名稱。我們目前支援 General 和 SimulationRuntime 軟體套件。

建立模擬任務

請遵循下列其中一個標籤下的步驟進行：

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇模擬執行，然後選擇模擬任務。
3. 選擇 Create simulation job (建立模擬任務)。
4. 在 Simulation configuration (模擬組態) 頁面上，選取 simulation job duration (模擬任務持續時間)。選取介於 5 分鐘與 14 天之間的任何值。

Important

若要進一步了解如何向您收取費用，AWS RoboMaker 請參閱 [AWS RoboMaker 定價](#)。

5. 選取 Failure behavior (失敗行為)。選擇如果模擬任務失敗，則終止主機執行個體失敗。選擇繼續以保留主機執行個體，以便您可以連線和調查。

如果您在後續步驟中指定選用的 S3 資料夾，則它包含模擬資料。其可用性與選取的失敗行為無關。

6. 針對 IAM 角色，選取角色或選取建立新角色以建立角色。AWS RoboMaker 使用此角色代表您存取資源。您的應用程式也會使用它來存取 Amazon Rekognition 或 Amazon Lex 等 AWS 資源。
7. 可選：在 Compute (運算) 中，選取模擬單位限制。您的模擬會根據提供的模擬單位限制比例配置 CPU 和記憶體。模擬單位是 1 vcpu 和 2GB 的記憶體。預設值為 15。
8. 選用：在輸出目的地中，輸入存放模擬任務輸出的 Amazon S3 資料夾名稱。或者，選取建立新的 S3 資料夾以建立新的 Amazon S3 資料夾。
9. 選用：在聯網中，如果您的機器人應用程式或模擬應用程式存取 Amazon VPC 上的資源，請選取 VPC、子網路和安全群組。選取所有可用的子網路，以確保所有資源限制都可用。如需詳細資訊，請參閱 [VPC 和子網路](#)。

如果您想要從 VPC 外部存取模擬任務，請選取 Assign public IP (指派公有 IP)。

10. 或者，在 Tags (標籤) 底下，指定模擬任務的一或多個標籤。標籤是用作識別和組織 AWS 資源中繼資料的單字或片語。每個標籤皆包含索引鍵與值。您可以在 Simulation Job details (模擬任務詳細資訊) 頁面上管理模擬任務的標籤。

如需標籤的詳細資訊，請參閱 [AWS 帳單與成本管理使用者指南](#) 中的使用成本分配標記。

11. 選擇 Next (下一步)。
12. 在 Specify robot application (指定機器人應用程式) 頁面上，於 Robot application (機器人應用程式) 下，選取 Create new application (建立新的應用程式)。您可以選擇性地選取 Choose existing application (選擇現有的應用程式)，來使用您已經建立的機器人應用程式。
13. 輸入機器人應用程式的 name (名稱)。
14. 在容器映像下，指定機器人應用程式容器的 Amazon ECR 儲存庫位置。如需詳細資訊，請參閱[AWS RoboMaker 相容容器的需求](#)。

 Note

使用 \$LATEST 無法保護您免於 Amazon ECR 中的變更。當 AWS RoboMaker 存取儲存庫時，它會將其設定為唯讀。

如需版本控制的詳細資訊，請參閱「[版本控制應用程式](#)」。

15. 在機器人應用程式組態中，提供機器人應用程式的啟動命令。
16. 選用：若要設定機器人應用程式工具，請展開機器人應用程式工具。選取使用預設工具來使用預先設定的工具。選取自訂工具以新增、移除或編輯自訂工具，以搭配應用程式使用。

若要新增新的自訂工具：

- a. 選取新增工具。
 - b. 在新增應用程式工具上，指定工具名稱。
 - c. 指定工具的命令列引數。您必須包含工具可執行檔名稱。
 - d. 選擇結束行為。如果您選取失敗，則如果工具結束，模擬任務會失敗。選取重新啟動以重新啟動工具。預設為重新啟動。
 - e. 選擇啟用或停用 UI 串流。UI 串流預設為停用。
 - f. 選取將輸出傳送至 CloudWatch 以記錄工具的日誌。日誌可在 CloudWatch 中使用。根據預設，輸出不會傳送至 CloudWatch。自訂工具只會在主要 ROS 啟動程序啟動後啟動。
17. 選用：如果您的應用程式包含圖形化使用者介面，請選取使用串流工作階段執行。AWS RoboMaker 設定連線，以便在模擬中執行時與應用程式互動。您可以在模擬任務詳細資訊頁面上的模擬工具下選取機器人應用程式來連線。
 18. 選用：如果您的機器人應用程式使用環境變數，請指定 Name (名稱) 和 Value (數值) 對。環境變數名稱必須以 A-Z 或底線開始，並包含 A-Z、0-9 和底線。以開頭的名稱 AWS 會保留。

選取 Add environment variable (新增環境變數) 來新增其他變數。

您可以使用 roslaunch [替代引數](#)，讀取啟動檔案中的環境變數。

19. 選用：設定從模擬任務連接埠轉送至應用程式連接埠的流量。必須設定模擬任務聯網，才能為您的機器人和模擬應用程式指定連接埠映射。
20. 選用：指定一或多個機器人應用程式上傳組態。必須設定模擬任務輸出目的地，才能指定上傳組態。每個組態都會指定上傳行為、Unix glob 檔案比對規則，以及放置比對檔案的位置。如需自訂上傳的詳細資訊，請參閱 [新增自訂上傳組態](#)。
21. 選擇 Next (下一步)。
22. 在 Specify simulation application (指定模擬應用程式) 頁面上，選取 Create new application (建立新的應用程式)。或者，您可以選擇選擇現有應用程式，以使用您已建立的模擬應用程式。
23. 輸入模擬應用程式的 name (名稱)。
24. 在容器映像下，指定機器人應用程式容器的 Amazon ECR 儲存庫位置。如需詳細資訊，請參閱[???](#)。使用 \$LATEST 無法保護您免於 Amazon ECR 中的變更。AWS RoboMaker 存取儲存庫時，會將儲存庫設定為唯讀。

如需版本控制的詳細資訊，請參閱「[版本控制應用程式](#)」。

25. 在模擬應用程式組態中，提供機器人應用程式的啟動命令。
26. 選用：若要設定機器人應用程式工具，請展開模擬應用程式工具。選取使用預設工具來使用預先設定的工具。選取自訂工具以新增、移除或編輯要與應用程式搭配使用的自訂工具。

若要新增新的自訂工具：

- a. 選取新增工具。
- b. 在新增應用程式工具上，指定工具名稱。
- c. 指定工具的命令列引數。您必須包含工具可執行檔名稱。
- d. 選擇結束行為。如果您選取失敗，則如果工具結束，模擬任務會失敗。選取重新啟動以重新啟動工具。預設為重新啟動。
- e. 選擇啟用或停用 UI 串流。UI 串流預設為停用。
- f. 選取將輸出傳送至 CloudWatch 以記錄工具的日誌。日誌可在 CloudWatch 中使用。根據預設，輸出不會傳送至 CloudWatch。

自訂工具只會在主要啟動程序啟動後啟動。

27. 選用：如果您的應用程式包含圖形化使用者介面，請選取使用串流工作階段執行。AWS RoboMaker 設定連線，以便在模擬中執行時與應用程式互動。您可以在模擬任務詳細資訊頁面上的模擬工具下選取模擬應用程式來連線。
28. 選用：如果您的模擬應用程式使用環境變數，請指定 Name (名稱) 和 Value (數值) 對。選取 Add environment variable (新增環境變數) 來新增其他變數。
29. 選用：設定從模擬任務連接埠轉送到應用程式連接埠的流量。必須設定模擬任務聯網，才能為您的機器人和模擬應用程式指定連接埠映射。
30. 選用：指定一或多個模擬應用程式上傳組態。必須設定模擬任務輸出目的地，才能指定上傳組態。每個組態都會指定上傳行為、Unix glob 檔案比對規則，以及放置比對檔案的位置。

預設上傳組態會維持與過去模擬任務輸出組態的回溯相容性。預設組態會新增至您建立的其他上傳組態。如需自訂上傳的詳細資訊，請參閱[新增自訂上傳組態](#)。
31. 選擇 Next (下一步)。
32. 選取 Create (建立) 來建立模擬任務。

Using the AWS CLI

Example

以下是範例 AWS CLI 命令，可在另一個索引標籤上執行相當於以主控台為基礎的模擬任務建立。

```
aws robomaker create-simulation-job --max-job-duration-in-seconds 3600
--iam-role arn:aws:iam::111111111111:role/MyRole --robot-applications
application=arn:aws:robomaker:us-west-2:111111111111:robot-application/
MyRobotApplication/1551203485821,launchConfig="{command=["roslaunch",
"hello_world_robot", "rotate.launch"]}" --simulation-applications
application=arn:aws:robomaker:us-west-2:111111111111:simulation-application/
MySimulationApplication/1551203427605,launchConfig="{command=["roslaunch",
"hello_world_simulation", "empty_world.launch"]}" --tags Region=North
```

檢視模擬任務

您可以檢視模擬任務的相關資訊，如果任務正在執行，請啟動圖形工具和終端機來與模擬互動。您也可以檢視模擬任務的詳細資訊，並管理標籤。

檢視模擬任務

請遵循下列其中一個標籤下的步驟進行：

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Simulations (模擬)，然後選擇 Simulation jobs (模擬任務)。
3. 選取模擬任務的 Id，來查看其詳細資訊，包括其建立時間，以及機器人應用程式和模擬應用程式的啟動命令。

Using the AWS CLI

Example

以下是範例 AWS CLI 命令，可在另一個索引標籤上執行與主控台型檢視模擬任務相當的。

```
aws robomaker list-simulation-jobs
aws robomaker describe-simulation-job --job my-simulation-job-arn
```

取消模擬任務

如果模擬任務執行中，且不再需要，則您可以取消此任務。

取消模擬任務

請遵循下列其中一個標籤下的步驟進行：

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Simulations (模擬)，然後選擇 Simulation jobs (模擬任務)。
3. 選取您要取消之模擬任務的 Id。
4. 在 Simulation job detail (模擬任務詳細資訊) 頁面中，於 Actions (動作) 下，選擇 Cancel (取消)。
5. 在 Cancel simulation job (取消模擬任務) 頁面中，選取 Yes, cancel (是，取消)。

Using the AWS CLI

Example

以下是範例 AWS CLI 命令，可在另一個索引標籤上執行相當於主控台型取消模擬任務的命令。

```
aws robomaker list-simulation-jobs
aws robomaker cancel-simulation-job --job my-simulation-job-arn
```

如需從模擬任務中取消的資訊，請參閱 [ROS 容器FAQs](#)。

複製模擬任務

您可以從 上的模擬任務詳細資訊頁面複製現有模擬任務，以建立新的模擬任務 AWS Management Console。

Note

無法使用 ROS 和 Gazebo 軟體套件進行複製的模擬任務。如需詳細資訊，請參閱[支援政策](#)。

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Simulations (模擬)，然後選擇 Simulation jobs (模擬任務)。
3. 選取您想要重新啟動之執行中模擬任務的 Id。
4. 在 Simulation job detail (模擬任務詳細資訊) 頁面中，於 Actions (動作) 下，選擇 Clone (複製)。
5. 在檢閱和建立模擬任務中，選取編輯以進行變更。
6. 選取 Create (建立) 來建立模擬任務。

重新啟動模擬任務

可以重新啟動執行中模擬任務。重新啟動時，模擬任務會使用 Amazon S3 位置中的機器人應用程式和模擬應用程式來源檔案，以及建立模擬任務時指定的所有其他組態設定。

重新啟動模擬任務

請遵循下列其中一個標籤下的步驟進行：

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Simulations (模擬)，然後選擇 Simulation jobs (模擬任務)。
3. 選取您想要重新啟動之執行中模擬任務的 Id。
4. 在 Simulation job detail (模擬任務詳細資訊) 頁面中，於 Actions (動作) 下，選擇 Restart (重新啟動)。
5. 在 Restart simulation job (重新啟動模擬任務) 頁面中，選取 Yes, restart (是，重新啟動)。

Using the AWS CLI

Example

以下是範例 AWS CLI 命令，可在另一個索引標籤上執行與主控台型重新啟動模擬任務相同的命令。模擬任務必須執行中。

```
aws robomaker restart-simulation-job --job my-simulation-job-arn
```

記錄模擬

若要從模擬任務擷取輸出檔案和其他成品，您可以設定自訂上傳。您可以為機器人應用程式和模擬應用程式設定自訂上傳。當您設定自訂上傳時，您指定的檔案會從模擬任務上傳到您提供的 Amazon S3 模擬輸出位置。當您想要檢閱或分析模擬執行或重複使用成品期間產生的應用程式輸出時，這很有用。

在設定自訂上傳之前，您必須為模擬任務提供 Amazon S3 輸出目的地。使用您指定的名稱將相符的檔案 AWS RoboMaker 上傳到資料夾。當所有模擬任務工具在產生時關閉或上傳，然後移除時，可以上傳相符的檔案。

除非您關閉預設上傳組態，否則預設上傳組態會自動新增至您的自訂上傳組態。預設上傳組態會上傳 ROS 和 Gazebo 預設記錄輸出。這可維持與過去模擬任務輸出組態的相容性。已上傳 ROS 和 Gazebo 預設記錄輸出。您可以在主控台中設定模擬任務時關閉預設上傳組態。您也可以可以在 [CreateSimulationJob](#) API false 中 `useDefaultUploadConfigurations` 將設定為 `false`，將其關閉。

您的模擬應用程式會附加到單一 128gb 分割區，而且您可以寫入分割區。

章節

- [新增自訂上傳組態](#)
- [由 建立的環境變數 AWS RoboMaker](#)

新增自訂上傳組態

若要建立自訂上傳組態，您需要指定名稱字首，指定檔案在 Amazon S3 中上傳的位置、指定要上傳檔案的 Unix 全域路徑，以及指定檔案上傳時間的上傳行為。

名稱

名稱是指定檔案在 Amazon S3 中上傳方式的字首。它附加到模擬輸出位置，以判斷最終路徑。

例如，如果您的模擬輸出位置是 `s3://amzn-s3-demo-bucket` 而您的上傳組態名稱是 `robot-test`，則您的檔案會上傳至 `s3://amzn-s3-demo-bucket/<simid>/<runid>/robot-test`。

路徑

路徑指定要上傳哪些檔案。標準 Unix 全域比對規則可接受，但需受下列條件限制：

- 路徑必須以 `/home/robomaker/` 或 開頭 `/var/log`。
- 路徑不得包含反向路徑表達式 (`/..`)。
- 未遵循符號連結。
- 您可以在路徑中使用 `**` 作為超級星號。例如，指定 `/var/log/**/*.log` 以收集 `/var/log` 樹狀目錄中的所有 `.log` 檔案。

您也可以使用標準星號作為標準萬用字元。例如，`/var/log/system.log*` 符合檔案 (如 `/var/log` 中的 `system.log_1111`、`system.log_2222` 等等)。

上傳行為

您可以選取下列其中一個上傳行為：

- 終止時上傳 (`UPLOAD_ON_TERMINATE`) 會在模擬任務進入終止狀態時上傳符合路徑的所有檔案。AWS RoboMaker 嘗試上傳日誌最多 60 分鐘。

AWS RoboMaker 在模擬中執行的所有工具停止之前，不會開始上傳檔案。

- 使用自動移除 () 上傳滾動，上傳所有與路徑相符的檔案，同時產生這些檔案。UPLOAD_ROLLING_AUTO_REMOVE每 5 秒檢查一次路徑。上傳檔案時，會刪除來源檔案。刪除檔案後，如果產生具有相同名稱的新檔案，則會取代先前上傳的檔案。會在模擬中執行的所有應用程式停止後，對檔案 AWS RoboMaker 執行最終檢查。

使用自動移除上傳滾動對於上傳滾動日誌很有用。將輸出寫入或串流至路徑 glob 未涵蓋的「作用中」檔案。寫入作用中檔案完成後，請將檔案滾動到路徑 glob 所涵蓋的位置，以上傳和移除。

此設定可協助您節省模擬任務中的空間。它也可以協助您在模擬任務終止之前存取檔案。

模擬任務分割區大小為 128gb。如果您的模擬任務因任何原因結束，會 AWS RoboMaker 嘗試上傳自訂上傳組態中指定的所有檔案。

由 建立的環境變數 AWS RoboMaker

AWS RoboMaker 定義下列模擬任務環境變數。

- AWS_ROBOMAKER_SIMULATION_JOB_ID
- AWS_ROBOMAKER_SIMULATION_JOB_ARN
- AWS_ROBOMAKER_SIMULATION_RUN_ID

您可以從您的應用程式或從命令列取得這些變數。例如，若要在 Python 中取得目前的模擬任務 Amazon Resource Name (ARN)，請使用 `os.environ.get("AWS_ROBOMAKER_SIMULATION_JOB_ARN")`。

如果您為模擬任務指定了 Amazon Simple Storage Service 輸出儲存貯體，您可以使用環境變數來尋找輸出路徑。會將輸出 AWS RoboMaker 寫入 `s3://bucket-name/AWS_ROBOMAKER_SIMULATION_JOB_ID/AWS_ROBOMAKER_SIMULATION_RUN_ID`。使用此選項可從程式碼或命令列管理 Amazon S3 中的物件。

AWS RoboMaker 也會處理 中設定的特定環境變數 `CreateSimulationJobRequest`，以允許機器人和模擬應用程式容器彼此通訊。如需詳細資訊，請參閱[ROS 容器FAQs](#)。

批次模擬

本節提供有關如何啟動和管理模擬任務批次的資訊。使用模擬任務批次，您可以使用單一 API 呼叫來啟動和執行許多模擬，以執行迴歸測試、參數最佳化、機器學習模型訓練和合成資料產生。

 Note

模擬任務批次只能使用 AWS RoboMaker SDK 或 啟動 AWS CLI。您可以使用 AWS RoboMaker 主控台檢視、複製和取消模擬批次。

章節

- [啟動模擬任務批次](#)
- [檢視模擬任務批次](#)
- [取消模擬任務批次](#)
- [複製模擬任務批次](#)

啟動模擬任務批次

模擬任務批次是從 AWS 開發套件或 啟動 AWS CLI。模擬任務批次包含一或多個模擬任務請求。每個模擬任務請求都會識別每個模擬中要使用的應用程式、任務的持續時間上限，以及其他資訊。您可以將標籤套用至模擬任務批次及每個模擬任務請求。

若要啟動模擬任務批次，您必須執行下列作業：

1. 安裝 AWS Command Line Interface。如需安裝的詳細資訊 AWS CLI，請參閱[安裝 AWS CLI](#)。
2. 將下列 JSON 複製至名為 `startsimjobbatch.json` 的檔案。修改檔案以符合您想要的組態，然後儲存它。

```
{
  "batchPolicy": {
    "timeoutInSeconds": 400,
    "maxConcurrency": 2
  },
  "createSimulationJobRequests": [
    {
      "maxJobDurationInSeconds": 300,
      "iamRole": "arn:aws:iam::111111111111:role/MyRole",
      "failureBehavior": "Fail",
      "robotApplications": [
        {
          "application": "arn:aws:robomaker:us-east-1:111111111111:robot-application/MyRobotApplicationArn",
          "launchConfig": {
```

```

        "packageName": "hello_world_robot",
        "launchFile": "rotate.launch"
    }
},
"simulationApplications": [
    {
        "application": "arn:aws:robomaker:us-
east-1:111111111111:simulation-applicationMySimulationApplicationArn",
        "launchConfig": {
            "command": [
                "roslaunch", "hello_world_robot", "rotate.launch"
            ]
        }
    }
],
"tags": {
    "myRequestTagKey" : "myRequestTagValue"
}
},
{
    "maxJobDurationInSeconds": 300,
    "iamRole": "arn:aws:iam::111111111111:role/MyRole",
    "failureBehavior": "Fail",
    "simulationApplications": [
        {
            "application": "arn:aws:robomaker:us-
east-1:111111111111:simulation-applicationMySimulationApplicationArn",
            "launchConfig": {
                "command": [
                    "roslaunch", "hello_world_simulation",
                    "empty_world.launch"
                ]
            }
        }
    ]
},
"tags": {
    "myBatchTagKey" : "myBatchTagValue"
}
}

```

3. 開啟命令提示，然後執行下列 AWS CLI 命令：

```
$ aws robomaker start-simulation-job-batch --cli-input-json
file://startsimjobbatch.json
```

若要檢視模擬任務批次，請參閱[檢視模擬任務批次](#)。

檢視模擬任務批次

您可以檢視有關模擬任務批次的資訊，包括批次中模擬任務請求的詳細資訊。

查看模擬任務批次的詳細資訊

請遵循下列其中一個標籤下的步驟進行：

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Simulations (模擬)，然後選擇 Simulation jobs batches (模擬任務批次)。
3. 選取模擬任務批次的 ID (識別碼) 以檢視其詳細資訊。

Using the AWS CLI

Example

以下是範例 AWS CLI 命令，可在另一個標籤上執行與主控台型檢視模擬任務相當的。

```
aws robomaker list-simulation-job-batches
aws robomaker describe-simulation-job-batch --job my-simulation-job-batch-arn
```

取消模擬任務批次

如果模擬任務執行中，且不再需要，則您可以取消此任務。

取消模擬任務

請遵循下列其中一個標籤下的步驟進行：

Using the console

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。
2. 在左側導覽窗格中，選擇 Simulations (模擬)，然後選擇 Simulation jobs batches (模擬任務批次)。
3. 選取您要取消之模擬任務批次的 Id (識別碼)。
4. 在 Simulation job batch detail (模擬任務批次詳細資訊) 頁面中，於 Batch actions (批次動作) 下，選擇 Cancel batch (批次取消)。
5. 在 Cancel simulation job batch (取消模擬批次任務) 頁面中，選取 Cancel (取消)。

Using the AWS CLI

Example

以下是範例 AWS CLI 命令，可在另一個索引標籤上執行相當於主控台型取消模擬任務批次的範例命令。

```
$ aws robomaker list-simulation-job-batches
$ aws robomaker cancel-simulation-job-batch --job my-simulation-job-batch-arn
```

複製模擬任務批次

您可以藉由複製現有批次來啟動新的模擬任務批次。複製時，您可以包含所有模擬任務請求，或選取部分請求。

Note

無法使用 ROS 和 Gazebo 軟體套件進行複製的模擬任務批次。如需詳細資訊，請參閱[支援政策](#)。

複製模擬任務批次：

1. 登入 AWS RoboMaker 主控台，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。

2. 在左側導覽窗格中，選擇 Simulations (模擬)，然後選擇 Simulation jobs batches (模擬任務批次)。
3. 選取您要複製之模擬任務批次的 Id。
4. 若要複製整個批次，請在 Simulation job batch detail (模擬任務批次詳細資訊) 頁面的 Batch actions (批次動作) 下，選擇 Clone batch (複製批次)。

若要從批次複製特定模擬任務請求，請在模擬任務請求下，檢查您要複製的模擬任務請求，然後選取請求動作，然後選擇複製請求。

5. 在 Clone simulation job batch (複製模擬任務批次) 頁面中，選取 Submit (送出)。

使用 Simulation WorldForge 建立世界

透過 Simulation WorldForge，世界會從您定義的模擬世界範本產生。模擬世界範本會指定世界配置、房間維度、家具、房間的連線方式，以及其他詳細資訊。牆壁、地板和其他房間特徵可以具有材質屬性。房間可依房間類型自動提供，您也可以選擇潛在的家具。產生的世界可用於您的模擬任務，並匯出為在開發人員機器上使用。

Simulation WorldForge 可協助您管理需要大量模擬世界的模擬工作負載，並搭配網域隨機分組。常見的模擬 WorldForge 案例包括下列項目：

- 迴歸測試 — 在數百個世界中測試機器人應用程式，以驗證正確的行為。
- 合成影像資料產生：您可以從產生的世界擷取影像，以用於其他機器人應用程式。例如，您可以擷取具有不同家具配置和材料組成之房間的影像。
- 強化學習：使用內部結構建立數百個獨特的世界，讓機器人應用程式探索。您可以控制世界的組成。
- 開發演算法：機器人導航工程師可以驗證導航演算法在已知配置中是否成功，並放置不同的家具。機器人在地化工程師可以確保配置演算法偵測不同平面規劃中的不同結構元素。

您不需要知道世界世代演算法或如何建立和管理基礎設施。Simulation WorldForge 和 AWS RoboMaker 是完全受管的服務。

模擬 WorldForge 概念

Simulation WorldForge 使用一系列參數 (模擬世界範本) 來判斷如何產生新的世界。一個模擬世界範本可用來產生數百個世界。每個世界都包含一個建築物。該建築物具有單一樓層。該樓層有一個平面圖範本，描述房間的大小和形狀。它還建議如何連接房間。地板也有一個內部範本，指定如何完成地板計劃中的牆壁和地板等結構元素。內部範本也有參數，說明如何將裝飾如桌、沙發和配件如衣服和廚房用具填入每個房間。

您可以從範例範本建立模擬世界範本、複製現有範本，或使用 主控台 從頭開始，網址為 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/>。例如，如果您想要產生包含一個睡房的世界，您可以從一個睡房公寓範例範本開始。這是一個單臥室、單浴室的開放式平面設計，並設有廚房和客廳。它使用適合每個房間類型的典型材質、家具和配件。儲存之後，您可以啟動世界產生器任務來產生世界。您可以在世界世代任務中產生最多 50 個世界。

您也可以使用 SDK 或 建立模擬世界範本 AWS Command Line Interface。例如，若要從 建立範本 AWS CLI，請先使用範本內文建立世界範本 JSON 文件。它指定了建築物、平面圖、內部和其他詳細

資訊的參數。儲存之後，您可以呼叫`create-world-template`並指定 JSON 檔案來建立模擬世界範本：

```
aws robomaker create-world-template --name "my-template" --templateBody file://  
my_template_body.json
```

設定並儲存模擬世界範本之後，您可以建立世界世代任務並產生世界。數百個世界可以從單一模擬世界範本產生。您可以在單一世界世代任務中產生最多 100 個世界。Worlds 可與 AWS RoboMaker 中的模擬搭配使用。您也可以匯出世界來修改和在您自己的 ROS 環境中使用。

了解模擬世界範本

本節說明模擬世界範本的元件。元件包括內部材質和家具的平面圖和偏好設定。Simulation WorldForge 為許多元件提供預設值，包括材質、家具選擇和房間連線。您可以使用自己的偏好設定覆寫預設值。模擬 WorldForge 會盡最大努力在產生世界時遵循您的偏好設定。

平面圖

平面圖會指定單一層的住宅建築物的室內平面圖。它包含世界維度、房間數量和類型，以及影響房間連接方式的參數。

每個世界都保證有一個透明的 1 公尺圓柱位於座標的中心(0,0,0)，即預設的機器人起始位置。Simulation WorldForge 會決定房間。

世界維度

您可以設定建築物的長寬比和頂高。有效的長寬比是從 1：4 到 4：1。有效高度為 2.4 到 4.0 公尺。所有測量都是以公尺和平方公尺為單位。主控台支援美國與指標系統之間的轉換。

聊天室

您可以指定房間數量、房間類型、房間名稱、所需區域、所需長寬比和內部功能。支援下列房間類型：

- 臥室
- 浴室
- Living (活動中)
- 用餐
- 廚房

- 走廊
- 衣櫥

家具、牆壁材料和地板材料是從適合房間類型的類型中選取。例如，可能會為浴室指派磚牆、頤地板，並設有廁所和淋浴設施。

連線

模擬 WorldForge 預設會自動連接所有房間。您可以透過開啟或門口來連接房間。當房間透過開放連線時，房間會位於開放平面圖中。沒有牆壁。透過門口連線的房間具有狹窄、無門的開放。門口會沿著相鄰的牆壁隨機放置。

您可以使用所需的連線覆寫預設連線。例如，如果您有廚房、餐廳和臥室，您可以請求廚房和臥室之間的門連接。Simulation WorldForge 會盡最大努力建立連線，但無法保證。

內部

您可以從多種不同的內部材質和家具類型中進行選擇。模擬 WorldForge 會依房間類型將地板、牆壁和家具隨機指派至房間。例如，可能會為廚房指派一個烘箱和餐廳桌椅。

您可以選擇地板和牆壁的材料類型做為自訂集。當您建立自訂集時，您可以依房間類型或房間名稱套用自訂指派。您可以有多個自訂集。如果有衝突，房間的自訂指派一律優先於房間類型。

例如，假設您有一個指派給所有臥室的「現代地板」自訂集，以及一個指派給「主臥室」房間的「時尚地板」自訂集。當 Simulation WorldForge 指派地板材料時，「主要臥室」會從「時尚地板」集指派地板材料。其他臥室具有從「現代地板」集中選取的地板材料。

此規則也適用於自訂家具集。

地板材質類型

支援的地板類型包括下列項目：

- 地毯
- 混凝土
- 地板
- 颶風
- Parquetry
- 圖磚

地板材質會從所有選取的地板材質類型中隨機選擇。例如，如果您指定 Carpet、Concretelinoleum和 parquetry，則房間的地板可能是具體的。

牆材料類型

支援的牆材料類型包括下列項目：

- 磚
- 混凝土
- 石頭
- 圖磚
- 木面板
- 牆漆
- 桌布

牆材料是從所有選取的牆材料類型中隨機選擇。例如，如果您指定 Brick、Tiles和 Wallpaper，則您的房間可能會有使用圖磚和桌布的牆壁。模擬 WorldForge 可能不會指派來自所有所選牆材料類型的牆材料。

家具類型

Simulation WorldForge 支援下列家具類型：

- 盆地
- 長條櫃
- 床
- 書箱
- 咖啡桌
- 主控台資料表
- 轉角櫃
- 桌椅
- 服務台
- 餐椅
- 用餐資料表
- 磁碟墊圈

- 更衣器
- 結束和附屬資料表
- 地板燈
- 冷藏櫃
- 客廳座椅
- 廚房島嶼和購物車
- 媒體儲存
- 床頭櫃
- 奧圖曼斯
- 烘烤箱
- 服務購物車
- 淋浴間
- 主機板和自助式服務
- Sofas
- 儲存
- 儲存平台
- 衛生間
- 虛設計數器
- 清洗機器和乾衣機

家具是從所有選取的家具類型中隨機選擇。例如，如果您指定 Sideboards and buffets、Sofas 和 Console tables，則您的房間可能有一個沙發和兩個主控台資料表，但沒有邊板或自助式。Simulation WorldForge 可能不會指派來自所有所選家具類型的材料類型。

一般任務

本節包含建立模擬世界範本的常見任務。許多任務會指定所需的連線或所需的形狀。Simulation WorldForge 會盡力根據模擬世界範本參數產生世界。產生的世界不一定包含所有所需的屬性。

主題

- [指定樓層的房間清單](#)
- [請求長通道](#)

- [請求房間之間的門口](#)
- [將組態套用至所有房間](#)
- [在門口請求門](#)
- [要求門口中沒有門](#)
- [請求廣泛的平面規劃足跡](#)
- [請求自訂上限高度](#)
- [為不同房間的地板指定相同的材料類型](#)
- [為相同類型的房間之間的地板指定不同的材料類型](#)
- [在房間中指定越來越少的家具](#)
- [將特定家具類型新增至所有臥室和單一共用客廳/餐廳](#)
- [指定沒有家具的房間](#)

指定樓層的房間清單

房間類型會貢獻相鄰的房間，進而影響樓層平面圖。房間類型也用於判斷其地板和牆壁的材料類型，以及預設隨機放置的家具類型。您可以依房間類型或房間名稱覆寫預設的地板和牆壁材質類型和家具類型。

您可以從下列房間類型中選擇：臥室、浴室、客廳、餐廳、廚房、走廊、衣櫥。

下列範例指定三房間房屋。房間的大小和形狀依預設決定。

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的平面圖下，選擇房間。
2. 在房間窗格中，選擇新增房間。
3. 新增房間的詳細資訊。您可以指定房間名稱、房間類型、所需區域和所需長寬比。
4. 選擇儲存以儲存新房間。重複此動作，直到您有想要的房間為止。如果您新增太多，您可以從房間窗格中刪除它們。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON `templateBody` 做為呼叫 的一部分 `create-world-template`。

```
"Rooms": [  
  {  
    "Type": "Bedroom",  
    "Name": "My Master Bedroom",  
  },  
  {  
    "Type": "Bathroom",  
    "Name": "My Ensuite",  
  },  
  {  
    "Type": "Kitchen",  
    "Name": "My Kitchen",  
  }  
]
```

請求長通道

您可以使用 `DesiredShape` 屬性來請求房間的偏好形狀。Type 不會影響形狀。在下列範例中，Hallway長寬比較低。當它與夠大的 `結合時Area`，表示對長、窄的走廊有需求。模擬 `WorldForge` 會嘗試產生類似所需形狀的房間。

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的平面圖下，選擇房間。
2. 在房間窗格中，選擇新增房間。
3. 指定房間名稱，然後針對房間類型選擇Hallway。
4. 指定所需區域 20和所需長寬比 4:1。
5. 選擇儲存以儲存走廊。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON `templateBody` 做為呼叫 的一部分`create-world-template`。

```
"Rooms": [  
  {  
    "Type": "Hallway",  
    "Name": "My Hallway",
```

```
    "DesiredShape": {
      "Area": 20.0,
      "AspectRatio": {
        "x": 4, "y": 1
      }
    }
  }
}
```

有效的房間區域範圍是 10 公尺到 300 公尺。有效的房間長寬比範圍是 1 : 4 到 4 : 1。

請求房間之間的門口

如果您有兩個房間，且房間共用至少一個牆壁，您可以在兩個房間DesiredConnections之間請求。Simulation WorldForge 會嘗試將房間相鄰放置，並根據 ConnectionType，將 放在沿著相鄰牆壁的隨機位置Doorway，或完全移除相鄰牆壁Opening來建立。

下列範例會請求對客廳和廚房進行開放連線。它還請求單獨的臥室和浴室門口連接：

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的平面圖下，選擇連線。
2. 在連線窗格中，選擇新增連線。
3. 在所需連線窗格中，選取開啟連線類型，然後選取位置 1 和位置 2 的房間，例如「我的客廳」和「我的廚房」。
4. 選擇儲存以儲存所需的連線。
5. 重複，將門新增為其他兩個位置之間的所需連線，例如「我的臥室」和「我的浴室」。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON templateBody 做為呼叫 的一部分create-world-template。

```
"DesiredConnections": [
  {
    "Location": [ "My Living Room", "My Kitchen" ],
    "ConnectionType": "Opening"
  },

```

```
{
  "Location": [ "My Bedroom", "My Bathroom" ],
  "ConnectionType": "Doorway"
}
```

每個房間的有效連線數為 4，且每對房間最多只能有一個開放連線。

將組態套用至所有房間

Note

您只能使用第 2 版及更高版本的範本，將組態套用至所有房間。如需詳細資訊，請參閱[將組態套用至所有房間](#)。

您可以使用 `Target.All` 關鍵字，將組態套用至所有房間。

下列範例會變更所有門的門狀態。

Using the console

下列程序可讓您將組態套用至您世界的所有門。您也可以將單一組態套用至所有地板、材料集、牆壁和家具。

1. 在模擬世界範本編輯畫面的內部下，選擇門。
2. 在門窗格中，選擇新增自訂門。
3. 針對設定名稱，指定一組自訂門的名稱。
4. 對於受影響的房間，請指定所有房間。
5. 針對門狀態，選擇門的開啟狀態。
6. 選擇儲存以儲存門組態。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON `templateBody` 做為呼叫 的一部分 `create-world-template`。下列範例以門口集中的所有門為目標。

```
"Interior": {
  "Doorways": {
    "DoorwaySets": [
      {
        "Name": "your-doorway-set",
        "TargetSet": "Target.All",
        "Door": {
          "InitialState": {
            "OpenPosition": {
              "Percent": "percentage-that-you-specify"
            }
          }
        }
      }
    ]
  }
}
```

在門口請求門

Note

您只能使用版本 2 及更高版本的世界範本設定門口。

您可以使用 範本，在 AWS RoboMaker Simulation WorldForge 世界中指定門口中的門。

您可以指定下列門類型：

- 鉸鏈門

您可以設定這些門開啟的百分比。例如，您可以指定以下開啟狀態：

- 0% 開啟 – 關閉
- 開啟 50% – 中途開啟
- 70% 開啟 – 大部分開啟
- 100% 開放 – 完全開放

您也可以選擇讓 AWS RoboMaker 為每個門指派隨機開啟百分比。

您可以使用下列程序將門新增至門口。

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的內部下，選擇門。
2. 在門窗格中，選擇新增自訂門。
3. 針對設定名稱，命名您的自訂門集。
4. 對於位置下受影響的房間，選擇您要擁有門的房間。
5. 針對自訂下的門類型，選擇您要新增的門類型。
6. 在門狀態下，選擇門是開啟、關閉、部分開啟還是處於隨機狀態。
7. 選擇儲存以儲存組態。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON `templateBody` 做為呼叫 的一部分 `create-world-template`。

```
"Interior": {
  "Doorways": {
    "DoorwaySets": [
      {
        "Name": "your-doorway-set",
        "TargetSet": "the-doorways-that-you-want-to-target",
        "Door": {
          "InitialState": {
            "OpenPosition": {
              "Percent": "the-open-percentage-that-you-specify-for-the-doors-that-you're-targeting"
            }
          }
        }
      }
    ]
  }
}
```

要求門口中沒有門

Note

您只能使用版本 2 及更高版本的世界範本，明確指定門口中沒有門。

您可以使用 範本明確指定 AWS RoboMaker Simulation WorldForge 世界中的門口沒有門口。

下列範例請求房間之間的門口沒有門。

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的內部下，選擇門。
2. 在門窗格中，選擇新增自訂門。
3. 對於位置下受影響的房間窗格，選擇所有房間。
4. 針對自訂下的門類型，選擇門口中沒有門。
5. 選擇 Save (儲存)。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON `templateBody` 做為呼叫 的一部分 `create-world-template`。

```
"Interior": {
  "Doorways": {
    "DoorwaySets": [
      {
        "Name": "doorway-set-name",
        "TargetSet": "Target.All",
        "Door": null
      }
    ]
  }
}
```

請求廣泛的平面規劃足跡

如果您想要影響所有房間的更長或更寬的平面配置，您可以DesiredAspectRatio為 請求Footprint。Simulation WorldForge 使用此偏好設定來影響房間的整體形狀和位置，讓平面規劃更符合請求的足跡長寬比。所需的長寬比是選用的，預設為方形。

下列範例會覆寫預設方形比率 (1 : 1)，以偏好更寬的配置，其中所有房間都更有可能延伸並放置，以建立非方形足跡：

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的平面圖下，選擇世界維度。
2. 在世界維度窗格的所需長寬比下，指定寬度 1和長度 4。
3. 選擇儲存以儲存新房間。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON templateBody 做為呼叫 的一部分create-world-template。

```
"Footprint": {
  "DesiredAspectRatio": {
    "x": 1, "y": 4
  }
}
```

的有效範圍DesiredAspectRatio是從 1 : 4 到 4 : 1 的範圍。

請求自訂上限高度

平面圖上限高度決定所有房間的牆壁高度。預設的高度為 2.4 公尺。在此範例中，我們將預設值覆寫為 3.2 公尺：

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的平面圖下，選擇世界維度。
2. 在世界維度窗格中，指定 的頂高3.2。
3. 選擇儲存以儲存新房間。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON `templateBody` 做為呼叫 的一部分 `create-world-template`。

```
"Ceiling": {
  "Height": 3.2
}
```

為不同房間的地板指定相同的材料類型

使用房間類型或房間名稱，並列出內部地板區段的多個房間。在下列範例中，所有臥室、客廳和餐廳都指派了隨機的地板材料。

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的內部下，選擇地板。
2. 在樓層窗格中，選擇新增樓層。
3. 在自訂地板窗格中，指定地板集名稱，例如 “Flooring Material Set 1”。
4. 在篩選條件類型下，選擇依房間類型。
5. 在房間類型下，選取臥室、客廳和餐廳。
6. 在自訂地板下，選擇新增材料，然後選擇地板。
7. 選擇儲存以儲存地板組。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON `templateBody` 做為呼叫 的一部分 `create-world-template`。

```
"Flooring": {
  "MaterialSets": [
    {
      "Name": "Flooring Material Set 1",
      "TargetSet": {
        "RoomTypes": [ "Bedroom", "Living", "Dining" ]
      },

```

```
    "SampleSet": {
      "MaterialTypes": [ "Floorboards" ]
    }
  ]
}
```

為相同類型的房間之間的地板指定不同的材料類型

在下列範例中，除了 之外，所有臥室、客廳和餐廳都有指派的隨機地板材料Bedroom 3。它被指派隨機地毯材料。

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的內部下，選擇地板。
2. 在樓層窗格中，選擇新增樓層。
3. 在自訂地面窗格中，指定地面集名稱，例如 Flooring Material Set 1。
4. 在篩選條件類型下，選擇依房間類型。
5. 在房間類型下，選取臥室、客廳和餐廳。
6. 在自訂地板下，選擇新增材料，然後選擇地板。
7. 選擇儲存以儲存地面組。
8. 在樓層窗格中，選擇新增樓層。
9. 在自訂地面窗格中，指定地面集名稱，例如 Flooring Material Set for Bedroom 3。
10. 在篩選條件類型下，選擇依房間名稱。
11. 在房間名稱下，選取房間名稱，例如 Bedroom 3。
12. 在自訂地板下，選擇新增材料，然後選擇地毯。
13. 選擇儲存以儲存地板組。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON templateBody 做為呼叫 的一部分create-world-template。

```
"Flooring": {
  "MaterialSets": [
```

```
{
  "Name": "Flooring Material Set 1",
  "TargetSet": {
    "RoomTypes": [ "Bedroom", "Living", "Dining" ]
  },
  "SampleSet": {
    "MaterialTypes": [ "Floorboards" ]
  }
},
{
  "Name": "Flooring Material Set for Bedroom 3",
  "TargetSet": {
    "RoomNames": [ "Bedroom 3" ]
  },
  "SampleSet": {
    "MaterialTypes": [ "Carpet" ]
  }
}
]
```

在房間中指定越來越少的家具

您可以指定密集家具的間隔方式，依房間名稱或房間類型而定。根據預設，房間會隨機提供中等間距。在下列範例中，所有臥室都會隨機提供密集の間距。客廳和餐廳均提供稀疏的設備。所有其他房間預設為提供。

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的內部下，選擇家具。
2. 在家具窗格中，選擇新增自訂家具。
3. 在自訂家具窗格中，指定自訂家具集名稱，例如 Dense Furniture Arrangement。
4. 在篩選條件類型下，選擇依房間類型。
5. 在房間類型下，選取臥室。
6. 切換覆寫家具以使用預設家具。
7. 在家具密度下，選擇密度。
8. 選擇儲存以儲存家具集。
9. 在家具窗格中，選擇新增自訂家具。

10. 在自訂家具窗格中，指定自訂家具集名稱，例如 Sparse Furniture Arrangement。
11. 在篩選條件類型下，選擇依房間名稱。
12. 在房間名稱下，選取您要具有稀疏家具密度的房間，例如 My Living Room和 My Dining Room。
13. 切換覆寫家具以使用預設家具。
14. 在家具密度下，選擇稀疏。
15. 選擇儲存以儲存家具集。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON templateBody 做為呼叫 的一部分 create-world-template。

```
"Furniture": {
  "FurnitureArrangements": [
    {
      "Name": "Dense Furniture Arrangement",
      "TargetSet": {
        "RoomTypes": [ "Bedroom" ]
      },
      "DesiredSpatialDensity": "Dense"
    },
    {
      "Name": "Sparse Furniture Arrangement",
      "TargetSet": {
        "RoomNames": [ "My Living Room", "My Dining Room" ]
      },
      "DesiredSpatialDensity": "Sparse"
    }
  ]
}
```

將特定家具類型新增至所有臥室和單一共用客廳/餐廳

您可以依房間名稱或房間類型指定房間的家具類型。在下列範例中，所有臥室均配備隨機床、桌、更衣器和地板燈。房間「我的客廳/飯廳」設有隨機用餐桌、用餐椅、地板燈、沙發和咖啡桌。所有其他房間預設為提供。

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的內部下，選擇家具。
2. 在家具窗格中，選擇新增自訂家具。
3. 在自訂家具窗格中，指定自訂家具集名稱，例如 Bedroom Furniture。
4. 在篩選條件類型下，選擇依房間類型。
5. 在房間類型下，選取臥室。
6. 確保已選取覆寫家具。如果未選取，則 Simulation WorldForge 會使用預設家具。
7. 在家具類型下，選擇新增家具，然後選擇床、桌、更衣器和地板燈。
8. 選擇儲存以儲存家具集。
9. 在家具窗格中，選擇新增自訂家具。
10. 在自訂家具窗格中，指定自訂家具集名稱，例如 Living and Dining Furniture。
11. 在篩選條件類型下，選擇依房間名稱。
12. 在房間名稱下，選取房間，例如 My living and dining room。
13. 確保已選取覆寫家具。如果未選取，則 Simulation WorldForge 會使用預設家具。
14. 在家具類型下，選擇 DiningTables、DiningChairs、FloorLamps、Sofas 和 CoffeeTables。
15. 在家具密度下，選擇密度。
16. 選擇儲存以儲存家具集。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON templateBody 做為呼叫 的一部分 create-world-template。

```
"Furniture": {
  "FurnitureArrangements": [
    {
      "Name": "Bedroom Furniture",
      "TargetSet": {
        "RoomTypes": [ "Bedroom" ]
      },
      "SampleSet": {
        "ModelTypes": [
          "Beds",
```



```
        "Desks",
        "Dressers",
        "FloorLamps"
    ]
}
}
{
    "Name": "Living and Dining Furniture",
    "TargetSet": {
        "RoomNames": [ "My living and dining room" ]
    },
    "SampleSet": {
        "ModelTypes": [
            "DiningTables",
            "DiningChairs",
            "FloorLamps",
            "Sofas",
            "CoffeeTables"
        ],
        "DesiredSpatialDensity": "Dense"
    }
}
]
```

指定沒有家具的房間

為提供安排的模型集指定空清單。所有其他房間預設提供：

Using the console

1. 在模擬世界範本編輯畫面的內部下，選擇家具。
2. 在家具窗格中，選擇新增自訂家具。
3. 在自訂家具窗格中，指定自訂家具集名稱，例如 No furniture。
4. 在篩選條件類型下，選擇依房間名稱。
5. 在房間名稱下，選取您想要沒有家具的房間，例如 My Spare Room。
6. 確保已選取覆寫家具。如果未選取，則 Simulation WorldForge 會使用預設家具。
7. 在家具類型下，確保未選擇任何類型。
8. 選擇儲存以儲存家具集。

Using the AWS CLI

Example

您可以在 中使用下列 JSON `templateBody` 做為呼叫 的一部分 `create-world-template`。

```
"Furniture": {
  "FurnitureArrangements": [
    {
      "Name": "No Furniture",
      "TargetSet": {
        "RoomNames": [ "My Spare Room" ]
      },
      "SampleSet": {
        "ModelTypes": []
      }
    }
  ]
}
```

模擬世界範本內文的 JSON 結構描述

`templateBody` (模擬世界範本內文) 是 [CreateWorldTemplate](#) 操作的輸入參數。此參數是 JSON 格式化字串。JSON 會指定模擬世界範本，並包含模擬 WorldForge 用來產生世界的參數。

以下顯示世界範本不同版本的結構描述。

2 版

以下是第 2 版結構描述的範本

```
{
  "title": "WorldTemplate",
  "description": "The top-level template for parameterizing a randomly generated world. By default, a single\nresidential building with one floor and one room is generated.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Version": {
      "title": "Version",
      "type": "string"
    },
    "Buildings": {
```

```
"title": "Buildings",
"default": [
  {
    "Floors": [
      {
        "Floorplan": {
          "Footprint": {
            "DesiredAspectRatio": {
              "x": 1.0,
              "y": 1.0
            }
          },
          "Ceiling": {
            "Height": 3.0
          },
          "Rooms": [
            {
              "Type": "Living",
              "Name": "My_Living_Room",
              "OriginalName": "My Living Room",
              "DesiredShape": {
                "Area": 20.0,
                "AspectRatio": {
                  "x": 1.0,
                  "y": 1.0
                }
              }
            }
          ],
          "DesiredConnections": []
        },
        "Interior": {
          "Doorways": {
            "DoorwaySets": []
          },
          "Flooring": {
            "MaterialSets": []
          },
          "Walls": {
            "MaterialSets": []
          },
          "Furniture": {
            "FurnitureArrangements": []
          }
        }
      }
    ]
  }
]
```

```

        }
      }
    ]
  }
],
"type": "array",
"items": {
  "$ref": "#/definitions/BuildingTemplate"
},
"minItems": 1,
"maxItems": 1
}
},
"required": [
  "Version"
],
"additionalProperties": false,
"definitions": {
  "AspectRatio": {
    "title": "AspectRatio",
    "type": "object",
    "properties": {
      "x": {
        "title": "X",
        "default": 1,
        "minimum": 1,
        "maximum": 4,
        "type": "number"
      },
      "y": {
        "title": "Y",
        "default": 1,
        "minimum": 1,
        "maximum": 4,
        "type": "number"
      }
    }
  },
  "additionalProperties": false
},
"FloorplanFootprint": {
  "title": "FloorplanFootprint",
  "description": "The desired footprint of this floorplan.",
  "type": "object",
  "properties": {

```

```
    "DesiredAspectRatio": {
      "title": "Desiredaspectratio",
      "default": {
        "x": 1.0,
        "y": 1.0
      },
      "allOf": [
        {
          "$ref": "#/definitions/AspectRatio"
        }
      ]
    },
    "additionalProperties": false
  },
  "FloorplanCeiling": {
    "title": "FloorplanCeiling",
    "description": "The height of the ceiling for this floorplan in metres.",
    "type": "object",
    "properties": {
      "Height": {
        "title": "Height",
        "default": 3.0,
        "type": "number",
        "minimum": 2.4,
        "maximum": 4.0
      }
    },
    "additionalProperties": false
  },
  "Rectangle": {
    "title": "Rectangle",
    "description": "A rectangle defined by area in square metres and aspect ratio.",
    "type": "object",
    "properties": {
      "Area": {
        "title": "Area",
        "type": "number"
      },
      "AspectRatio": {
        "$ref": "#/definitions/AspectRatio"
      }
    },
    "required": [
```

```
        "Area",
        "AspectRatio"
    ],
    "additionalProperties": false
},
"FloorplanRoom": {
    "title": "FloorplanRoom",
    "description": "A description for single room for this floorplan.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Type": {
            "title": "Type",
            "enum": [
                "Bedroom",
                "Bathroom",
                "Living",
                "Dining",
                "Kitchen",
                "Hallway",
                "Closet"
            ],
            "type": "string"
        },
        "Name": {
            "title": "Name",
            "maxLength": 255,
            "minLength": 1,
            "pattern": "^[a-zA-Z0-9_\\- ]*$",
            "type": "string"
        },
        "OriginalName": {
            "title": "Originalname",
            "type": "string"
        },
        "DesiredShape": {
            "title": "Desiredshape",
            "default": {
                "Area": 20.0,
                "AspectRatio": {
                    "x": 1.0,
                    "y": 1.0
                }
            },
            "allOf": [
```

```

        {
            "$ref": "#/definitions/Rectangle"
        }
    ]
}
},
"required": [
    "Type",
    "Name"
],
"additionalProperties": false
},
"FloorplanConnection": {
    "title": "FloorplanConnection",
    "description": "Describes the desired layout of the rooms and their adjacent
rooms. A connection can be either a doorway or\nan open space without any walls. Two
rooms cannot both share an interior doorway and an opening.\nThe same two rooms can
have multiple doorways, up to a limit.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Location": {
            "title": "Location",
            "type": "array",
            "items": {
                "type": "string"
            },
            "minItems": 2,
            "maxItems": 2
        },
        "ConnectionType": {
            "title": "Connectiontype",
            "enum": [
                "Doorway",
                "Opening"
            ],
            "type": "string"
        }
    },
    "required": [
        "Location",
        "ConnectionType"
    ],
    "additionalProperties": false
},

```

```

    "FloorplanTemplate": {
      "title": "FloorplanTemplate",
      "description": "The top-level floorplan template that parameterizes the randomly
generated\narchitectural layout. By default, a residential floorplan with bedroom
and\nliving room are generated with a random doorway or opening connection.\n\nThe
footprint contributes to the overall shape of the floor layout along\nwith rooms. The
footprint shape is desired as it is a preference and not\nnguaranteed.\n\nThe ceiling
determines the height of the walls. There are minimum and maximum ceiling heights.
The ceiling height is guaranteed.\n\nRooms are required. Each room has a desired
shape. Together, the room\nshapes and footprint determine floor layout. The room
types contribute to\nthe layout and are used when randomly selecting furniture and
materials for\nthe walls and floors.\n\nDesiredConnections are optional. Two rooms are
connected if they share a\nwall and doorway or adjacent without any wall aka \"opening
\". All rooms are\nnguaranteed to be connected randomly if they are not specified in the
\nconnections list. Connections that are specified are _not_ guaranteed but\nwill be
attempted as best-effort.",
      "type": "object",
      "properties": {
        "Footprint": {
          "title": "Footprint",
          "default": {
            "DesiredAspectRatio": {
              "x": 1.0,
              "y": 1.0
            }
          },
          "allOf": [
            {
              "$ref": "#/definitions/FloorplanFootprint"
            }
          ]
        },
        "Ceiling": {
          "title": "Ceiling",
          "default": {
            "Height": 3.0
          },
          "allOf": [
            {
              "$ref": "#/definitions/FloorplanCeiling"
            }
          ]
        },
        "Rooms": {

```



```
    "title": "Rooms",
    "default": [
      {
        "Type": "Living",
        "Name": "My_Living_Room",
        "OriginalName": "My Living Room",
        "DesiredShape": {
          "Area": 20.0,
          "AspectRatio": {
            "x": 1.0,
            "y": 1.0
          }
        }
      }
    ],
    "type": "array",
    "items": {
      "$ref": "#/definitions/FloorplanRoom"
    },
    "minItems": 1,
    "maxItems": 6
  },
  "DesiredConnections": {
    "title": "Desiredconnections",
    "default": [],
    "type": "array",
    "items": {
      "$ref": "#/definitions/FloorplanConnection"
    },
    "minItems": 0,
    "maxItems": 12
  }
},
"additionalProperties": false
},
"RoomNameList": {
  "title": "RoomNameList",
  "description": "The set of all rooms matching any of the listed room names.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "RoomNames": {
      "title": "Roomnames",
      "type": "array",
      "items": {
```

```

        "type": "string"
      },
      "minItems": 1,
      "maxItems": 6
    }
  ],
  "required": [
    "RoomNames"
  ],
  "additionalProperties": false
},
"RoomTypeList": {
  "title": "RoomTypeList",
  "description": "The set of all rooms matching any of the listed room types.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "RoomTypes": {
      "title": "Roomtypes",
      "type": "array",
      "items": {
        "enum": [
          "Bedroom",
          "Bathroom",
          "Living",
          "Dining",
          "Kitchen",
          "Hallway",
          "Closet"
        ],
        "type": "string"
      },
      "minItems": 1,
      "maxItems": 7
    }
  },
  "required": [
    "RoomTypes"
  ],
  "additionalProperties": false
},
"RoomPairTargetFilter": {
  "title": "RoomPairTargetFilter",
  "description": "Defines a target set as a pair of rooms. The pairs are defined as the cross product of two lists\nFrom and To.",

```

```

    "type": "object",
    "properties": {
      "From": {
        "title": "From",
        "anyOf": [
          {
            "$ref": "#/definitions/RoomNameList"
          },
          {
            "$ref": "#/definitions/RoomTypeList"
          }
        ]
      },
      "To": {
        "title": "To",
        "anyOf": [
          {
            "$ref": "#/definitions/RoomNameList"
          },
          {
            "$ref": "#/definitions/RoomTypeList"
          }
        ]
      }
    },
    "required": [
      "From",
      "To"
    ],
    "additionalProperties": false
  },
  "DoorOpenPosition": {
    "title": "DoorOpenPosition",
    "description": "Defines the amount of openness of an InteriorDoor.\n\nThe range for Percent is [0., 100.]",
    "type": "object",
    "properties": {
      "Percent": {
        "title": "Percent",
        "default": 100.0,
        "anyOf": [
          {
            "type": "number",
            "minimum": 0.0,

```

```

        "maximum": 100.0
      },
      {
        "const": "Random",
        "type": "string"
      }
    ]
  },
  "additionalProperties": false
},
"DoorInitialState": {
  "title": "DoorInitialState",
  "description": "Defines the initial state for an InteriorDoor object\n\nOpenPosition specifies how much the door should be open.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "OpenPosition": {
      "title": "Openposition",
      "default": {
        "Percent": 100.0
      },
      "allOf": [
        {
          "$ref": "#/definitions/DoorOpenPosition"
        }
      ]
    }
  },
  "additionalProperties": false
},
"InteriorDoor": {
  "title": "InteriorDoor",
  "description": "Custom configuration for each Doorway Set.\n\nInitial State of doors includes the ability to configure how much the door should be open in\npercent [0., 100.]",
  "type": "object",
  "properties": {
    "InitialState": {
      "title": "Initialstate",
      "default": {
        "OpenPosition": {
          "Percent": 100.0
        }
      }
    }
  }
}

```

```

    },
    "allOf": [
      {
        "$ref": "#/definitions/DoorInitialState"
      }
    ]
  },
  "additionalProperties": false
},
"InteriorDoorwaySet": {
  "title": "InteriorDoorwaySet",
  "description": "A set of doors to randomly assign to a set of interior target elements.\n\nThe target set determines *what room pairs* are receive the doors as specified in `Door`. \nRooms may be targeted by room type or room name.\n\nThe Door customizes the configuration for doors added in the specified target set.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Name": {
      "title": "Name",
      "maxLength": 255,
      "minLength": 1,
      "pattern": "^[a-zA-Z0-9_\\- ]*$",
      "type": "string"
    },
  },
  "TargetSet": {
    "title": "Targetset",
    "anyOf": [
      {
        "const": "Target.All",
        "type": "string"
      },
      {
        "$ref": "#/definitions/RoomPairTargetFilter"
      }
    ]
  },
  "Door": {
    "title": "Door",
    "anyOf": [
      {
        "$ref": "#/definitions/InteriorDoor"
      },
      {

```

```

        "const": null
    }
]
},
"required": [
    "Name",
    "TargetSet"
],
"additionalProperties": false
},
"InteriorDoorways": {
    "title": "InteriorDoorways",
    "description": "Describes the interior template parameters for all doorways for
this floorplan.\nAll doorways not explicitly targeted will have a random door assigned
fully opened.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "DoorwaySets": {
            "title": "Doorwaysets",
            "default": [],
            "type": "array",
            "items": {
                "$ref": "#/definitions/InteriorDoorwaySet"
            },
            "minItems": 0,
            "maxItems": 13
        }
    },
    "additionalProperties": false
},
"MaterialSetByMaterialType": {
    "title": "MaterialSetByMaterialType",
    "description": "The set of materials that match any of the material types listed.
An empty\nset is invalid since all targets require materials.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "MaterialTypes": {
            "title": "Materialtypes",
            "type": "array",
            "items": {
                "type": "string"
            },
            "minItems": 1
        }
    }
}

```

```

    }
  },
  "required": [
    "MaterialTypes"
  ],
  "additionalProperties": false
},
"InteriorMaterialSet": {
  "title": "InteriorMaterialSet",
  "description": "A set of sample materials to randomly assign to a set of interior
target elements.\n\nThe target set determines *what rooms* receive the materials
in the sample\nset. The targets in a room are the walls and flooring. Rooms may be
targeted\nby room type or room name.\n\nThe sample set determines *what materials* to
randomly select for the\ntarget rooms' walls and floors.\n\nThe sample set is optional
and when not specified (null) materials are\nrandomly selected according to the room
type for each room in the target\nset.\n\nA sample set with an empty material set is
invalid since all wall\nand flooring targets require materials.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Name": {
      "title": "Name",
      "maxLength": 255,
      "minLength": 1,
      "pattern": "^[a-zA-Z0-9_\\- ]*$",
      "type": "string"
    },
    "TargetSet": {
      "title": "Targetset",
      "anyOf": [
        {
          "const": "Target.All",
          "type": "string"
        },
        {
          "anyOf": [
            {
              "$ref": "#/definitions/RoomNameList"
            },
            {
              "$ref": "#/definitions/RoomTypeList"
            }
          ]
        }
      ]
    }
  ]
}
]

```

```

    },
    "SampleSet": {
      "$ref": "#/definitions/MaterialSetByMaterialType"
    }
  },
  "required": [
    "Name",
    "TargetSet"
  ],
  "additionalProperties": false
},
"InteriorFlooring": {
  "title": "InteriorFlooring",
  "description": "Describes the interior template parameters for all floors for this floorplan.\nAll floors not explicitly targeted will have a random floor material assigned by room type.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "MaterialSets": {
      "title": "Materialsets",
      "default": [],
      "type": "array",
      "items": {
        "$ref": "#/definitions/InteriorMaterialSet"
      },
      "minItems": 0,
      "maxItems": 6
    }
  },
  "additionalProperties": false
},
"InteriorWalls": {
  "title": "InteriorWalls",
  "description": "Describes the interior template parameters for all walls for this floorplan.\nAll walls not explicitly targeted will have a random wall material assigned by room type.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "MaterialSets": {
      "title": "Materialsets",
      "default": [],
      "type": "array",
      "items": {
        "$ref": "#/definitions/InteriorMaterialSet"
      }
    }
  }
}

```



```
    },
    "minItems": 0,
    "maxItems": 6
  }
},
"additionalProperties": false
},
"ModelTypeList": {
  "title": "ModelTypeList",
  "description": "The set of all models matching any of the listed model types.\nAn empty set means zero models to sample/select.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "ModelTypes": {
      "title": "Modeltypes",
      "type": "array",
      "items": {
        "enum": [
          "Baths",
          "BarCabinets",
          "Beds",
          "Bookcases",
          "CoffeeTables",
          "ConsoleTables",
          "CornerCabinets",
          "DeskChairs",
          "Desks",
          "DiningChairs",
          "DiningTables",
          "DishWashers",
          "Dressers",
          "EndAndSideTables",
          "FloorLamps",
          "Fridges",
          "LivingRoomChairs",
          "KitchenIslandsAndCarts",
          "MediaStorage",
          "Nightstands",
          "Ottomans",
          "Ovens",
          "ServingCarts",
          "Showers",
          "SideboardsAndBuffets",
          "Sofas",
```

```

        "Storage",
        "StorageBenches",
        "Toilets",
        "VanityCounters",
        "WashingMachinesAndDryers"
    ],
    "type": "string"
},
"minItems": 0
}
},
"required": [
    "ModelTypes"
],
"additionalProperties": false
},
"FurnitureArrangementSet": {
    "title": "FurnitureArrangementSet",
    "description": "Describes the interior template for placing furniture in one
or more rooms.\n\n- TargetSet is the set of rooms to furnish, filter by room name or
room\n type.\n- SampleSet is a set of all furnishing models to randomly choose and\n
place.\n- DesiredSpatialDensity is the desired level of free space after placing\n
furniture.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Name": {
            "title": "Name",
            "maxLength": 255,
            "minLength": 1,
            "pattern": "^[a-zA-Z0-9_\\- ]*$",
            "type": "string"
        },
        "TargetSet": {
            "title": "Targetset",
            "anyOf": [
                {
                    "const": "Target.All",
                    "type": "string"
                },
                {
                    "anyOf": [
                        {
                            "$ref": "#/definitions/RoomNameList"
                        }
                    ]
                }
            ]
        }
    }
}

```

```

        {
            "$ref": "#/definitions/RoomTypeList"
        }
    ]
}
]
},
"SampleSet": {
    "$ref": "#/definitions/ModelTypeList"
},
"DesiredSpatialDensity": {
    "title": "Desiredspatialdensity",
    "default": "Moderate",
    "enum": [
        "Sparse",
        "Moderate",
        "Dense"
    ],
    "type": "string"
}
},
"required": [
    "Name",
    "TargetSet"
],
"additionalProperties": false
},
"InteriorFurnishings": {
    "title": "InteriorFurnishings",
    "description": "Describes the types of furniture models for randomly placing into
each room\n\nin the world. Rooms are targeted by room type or room name. Rooms that
are\nnot targeted are furnished at random by their room type with moderate density.
\nndensity. For an empty room, specify an empty sample set.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "FurnitureArrangements": {
            "title": "Furniturearrangements",
            "default": [],
            "type": "array",
            "items": {
                "$ref": "#/definitions/FurnitureArrangementSet"
            },
            "minItems": 0,
            "maxItems": 6
        }
    }
}

```

```

    }
  },
  "additionalProperties": false
},
"InteriorTemplate": {
  "title": "InteriorTemplate",
  "description": "Top-level template for parameterizing the interior finishes and
furnishings for\nthis floorplan.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Doorways": {
      "title": "Doorways",
      "default": {
        "DoorwaySets": []
      },
      "allOf": [
        {
          "$ref": "#/definitions/InteriorDoorways"
        }
      ]
    },
    "Flooring": {
      "title": "Flooring",
      "default": {
        "MaterialSets": []
      },
      "allOf": [
        {
          "$ref": "#/definitions/InteriorFlooring"
        }
      ]
    },
    "Walls": {
      "title": "Walls",
      "default": {
        "MaterialSets": []
      },
      "allOf": [
        {
          "$ref": "#/definitions/InteriorWalls"
        }
      ]
    },
    "Furniture": {

```

```

    "title": "Furniture",
    "default": {
      "FurnitureArrangements": []
    },
    "allOf": [
      {
        "$ref": "#/definitions/InteriorFurnishings"
      }
    ]
  },
  "additionalProperties": false
},
"FloorTemplate": {
  "title": "FloorTemplate",
  "description": "Describes a single floor within a building. Defaults to a
single residential room\nof a random type and size, and the interior is randomly
furnished.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Floorplan": {
      "title": "Floorplan",
      "default": {
        "Footprint": {
          "DesiredAspectRatio": {
            "x": 1.0,
            "y": 1.0
          }
        },
        "Ceiling": {
          "Height": 3.0
        },
        "Rooms": [
          {
            "Type": "Living",
            "Name": "My_Living_Room",
            "OriginalName": "My Living Room",
            "DesiredShape": {
              "Area": 20.0,
              "AspectRatio": {
                "x": 1.0,
                "y": 1.0
              }
            }
          }
        ]
      }
    }
  }
}

```

```

        }
      ],
      "DesiredConnections": []
    },
    "allOf": [
      {
        "$ref": "#/definitions/FloorplanTemplate"
      }
    ]
  },
  "Interior": {
    "title": "Interior",
    "default": {
      "Doorways": {
        "DoorwaySets": []
      },
      "Flooring": {
        "MaterialSets": []
      },
      "Walls": {
        "MaterialSets": []
      },
      "Furniture": {
        "FurnitureArrangements": []
      }
    },
    "allOf": [
      {
        "$ref": "#/definitions/InteriorTemplate"
      }
    ]
  },
  "additionalProperties": false
},
"BuildingTemplate": {
  "title": "BuildingTemplate",
  "description": "Describes a building to be randomly generated. Defaults to one residential floor.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Floors": {
      "title": "Floors",
      "default": [

```

```
{
  "Floorplan": {
    "Footprint": {
      "DesiredAspectRatio": {
        "x": 1.0,
        "y": 1.0
      }
    },
    "Ceiling": {
      "Height": 3.0
    },
    "Rooms": [
      {
        "Type": "Living",
        "Name": "My_Living_Room",
        "OriginalName": "My Living Room",
        "DesiredShape": {
          "Area": 20.0,
          "AspectRatio": {
            "x": 1.0,
            "y": 1.0
          }
        }
      }
    ],
    "DesiredConnections": []
  },
  "Interior": {
    "Doorways": {
      "DoorwaySets": []
    },
    "Flooring": {
      "MaterialSets": []
    },
    "Walls": {
      "MaterialSets": []
    },
    "Furniture": {
      "FurnitureArrangements": []
    }
  }
},
"type": "array",
```

```

        "items": {
            "$ref": "#/definitions/FloorTemplate"
        },
        "minItems": 1,
        "maxItems": 1
    }
},
"additionalProperties": false
}
}
}

```

第 1 版

以下是第 1 版結構描述的範本。

```

{
    "title": "WorldTemplate",
    "description": "The top-level template for parameterizing a randomly generated world. By default, a single\nresidential building with one floor and one room is generated.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Version": {
            "title": "Version",
            "default": "1",
            "type": "string"
        },
        "Buildings": {
            "title": "Buildings",
            "default": [
                {
                    "Floors": [
                        {
                            "Floorplan": {
                                "Footprint": {
                                    "DesiredAspectRatio": {
                                        "x": 1.0,
                                        "y": 1.0
                                    }
                                },
                                "Ceiling": {
                                    "Height": 3.0
                                }
                            }
                        }
                    ]
                }
            ]
        }
    }
}

```



```
    "Rooms": [  
      {  
        "Type": "Living",  
        "Name": "My Living Room",  
        "DesiredShape": {  
          "Area": 20.0,  
          "AspectRatio": {  
            "x": 1.0,  
            "y": 1.0  
          }  
        }  
      },  
      {  
        "Type": "Bedroom",  
        "Name": "My Bedroom",  
        "DesiredShape": {  
          "Area": 20.0,  
          "AspectRatio": {  
            "x": 1.0,  
            "y": 1.0  
          }  
        }  
      }  
    ],  
    "DesiredConnections": [],  
    "Interior": {  
      "Flooring": {  
        "MaterialSets": []  
      },  
      "Walls": {  
        "MaterialSets": []  
      },  
      "Furniture": {  
        "FurnitureArrangements": []  
      }  
    }  
  ],  
  "type": "array",  
  "items": {  
    "$ref": "#/definitions/BuildingTemplate"
```

```
    },
    "minItems": 1,
    "maxItems": 1
  }
},
"additionalProperties": false,
"definitions": {
  "AspectRatio": {
    "title": "AspectRatio",
    "type": "object",
    "properties": {
      "x": {
        "title": "X",
        "default": 1,
        "minimum": 1,
        "maximum": 4,
        "type": "number"
      },
      "y": {
        "title": "Y",
        "default": 1,
        "minimum": 1,
        "maximum": 4,
        "type": "number"
      }
    }
  },
  "FloorplanFootprint": {
    "title": "FloorplanFootprint",
    "description": "The desired footprint of this floorplan.",
    "type": "object",
    "properties": {
      "DesiredAspectRatio": {
        "title": "Desiredaspectratio",
        "default": {
          "x": 1.0,
          "y": 1.0
        },
        "allOf": [
          {
            "$ref": "#/definitions/AspectRatio"
          }
        ]
      }
    }
  }
}
```

```
    }
  },
  "additionalProperties": false
},
"FloorplanCeiling": {
  "title": "FloorplanCeiling",
  "description": "The height of the ceiling for this floorplan in metres.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Height": {
      "title": "Height",
      "default": 3.0,
      "type": "number",
      "minimum": 2.4,
      "maximum": 4.0
    }
  },
  "additionalProperties": false
},
"Rectangle": {
  "title": "Rectangle",
  "description": "A rectangle defined by area in square metres and aspect ratio.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Area": {
      "title": "Area",
      "type": "number"
    },
    "AspectRatio": {
      "$ref": "#/definitions/AspectRatio"
    }
  },
  "required": [
    "Area",
    "AspectRatio"
  ],
  "additionalProperties": false
},
"FloorplanRoom": {
  "title": "FloorplanRoom",
  "description": "A description for single room for this floorplan.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Type": {
```

```

    "title": "Type",
    "enum": [
        "Bedroom",
        "Bathroom",
        "Living",
        "Dining",
        "Kitchen",
        "Hallway",
        "Closet"
    ],
    "type": "string"
},
{Name: {
    "title": "Name",
    "type": "string"
},
{DesiredShape: {
    "title": "Desiredshape",
    "default": {
        "Area": 20.0,
        "AspectRatio": {
            "x": 1.0,
            "y": 1.0
        }
    }
},
{allOf: [
    {
        "$ref": "#/definitions/Rectangle"
    }
]}
},
{required: [
    "Type",
    "Name"
]},
{additionalProperties: false
},
{FloorplanConnection: {
    "title": "FloorplanConnection",
    "description": "Describes the desired layout of the rooms and their adjacent
rooms. A connection can be either a doorway or \nan open space without any walls. Two
rooms cannot both share an interior doorway and an opening. \nThe same two rooms can
have multiple doorways, up to a limit.",

```

rooms. A connection can be either a doorway or \nan open space without any walls. Two rooms cannot both share an interior doorway and an opening. \nThe same two rooms can have multiple doorways, up to a limit.",

```

    "type": "object",
    "properties": {
      "Location": {
        "title": "Location",
        "type": "array",
        "items": {
          "type": "string"
        },
        "minItems": 2,
        "maxItems": 2
      },
      "ConnectionType": {
        "title": "Connectiontype",
        "enum": [
          "Doorway",
          "Opening"
        ],
        "type": "string"
      }
    },
    "required": [
      "Location",
      "ConnectionType"
    ],
    "additionalProperties": false
  },
  "FloorplanTemplate": {
    "title": "FloorplanTemplate",
    "description": "The top-level floorplan template that parameterizes the randomly generated \narchitectural layout. By default, a residential floorplan with bedroom and \nliving room are generated with a random doorway or opening connection. \n\nThe footprint contributes to the overall shape of the floor layout along\nwith rooms. The footprint shape is desired as it is a preference and not\nnguaranteed.\n\nThe ceiling determines the height of the walls. There are minimum and\nmaximum ceiling heights. The ceiling height is guaranteed.\n\nRooms are required. Each room has a desired shape. Together, the room\nshapes and footprint determine floor layout. The room types contribute to\nthe layout and are used when randomly selecting furniture and materials for\nthe walls and floors.\n\nDesiredConnections are optional. Two rooms are connected if they share a\nwall and doorway or adjacent without any wall aka \"opening \". All rooms are\nnguaranteed to be connected randomly if they are not specified in the \nconnections list. Connections that are specified are _not_ guaranteed but\nwill be attempted as best-effort.",
    "type": "object",
    "properties": {

```

```
"Footprint": {
  "title": "Footprint",
  "default": {
    "DesiredAspectRatio": {
      "x": 1.0,
      "y": 1.0
    }
  },
  "allOf": [
    {
      "$ref": "#/definitions/FloorplanFootprint"
    }
  ]
},
"Ceiling": {
  "title": "Ceiling",
  "default": {
    "Height": 3.0
  },
  "allOf": [
    {
      "$ref": "#/definitions/FloorplanCeiling"
    }
  ]
},
"Rooms": {
  "title": "Rooms",
  "default": [
    {
      "Type": "Living",
      "Name": "My Living Room",
      "DesiredShape": {
        "Area": 20.0,
        "AspectRatio": {
          "x": 1.0,
          "y": 1.0
        }
      }
    },
    {
      "Type": "Bedroom",
      "Name": "My Bedroom",
      "DesiredShape": {
        "Area": 20.0,
```

```

        "AspectRatio": {
            "x": 1.0,
            "y": 1.0
        }
    },
    "type": "array",
    "items": {
        "$ref": "#/definitions/FloorplanRoom"
    },
    "minItems": 1,
    "maxItems": 6
},
"DesiredConnections": {
    "title": "Desiredconnections",
    "default": [],
    "type": "array",
    "items": {
        "$ref": "#/definitions/FloorplanConnection"
    },
    "minItems": 0,
    "maxItems": 12
},
"additionalProperties": false
},
"RoomNameList": {
    "title": "RoomNameList",
    "description": "The set of all rooms matching any of the listed room names.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "RoomNames": {
            "title": "Roomnames",
            "type": "array",
            "items": {
                "type": "string"
            }
        }
    }
},
"required": [
    "RoomNames"
],
"additionalProperties": false

```

```

    },
    "RoomTypeList": {
      "title": "RoomTypeList",
      "description": "The set of all rooms matching any of the listed room types.",
      "type": "object",
      "properties": {
        "RoomTypes": {
          "title": "Roomtypes",
          "type": "array",
          "items": {
            "enum": [
              "Bedroom",
              "Bathroom",
              "Living",
              "Dining",
              "Kitchen",
              "Hallway",
              "Closet"
            ],
            "type": "string"
          }
        }
      },
      "required": [
        "RoomTypes"
      ],
      "additionalProperties": false
    },
    "MaterialSetByMaterialType": {
      "title": "MaterialSetByMaterialType",
      "description": "The set of materials that match any of the material types listed.  
An empty\nset is invalid since all targets require materials.",
      "type": "object",
      "properties": {
        "MaterialTypes": {
          "title": "Materialtypes",
          "type": "array",
          "items": {
            "type": "string"
          },
          "minItems": 1
        }
      },
      "required": [

```



```

    "MaterialTypes"
  ],
  "additionalProperties": false
},
"InteriorMaterialSet": {
  "title": "InteriorMaterialSet",
  "description": "A set of sample materials to randomly assign to a set of interior
target elements.\n\nThe target set determines *what rooms* receive the materials
in the sample\nset. The targets in a room are the walls and flooring. Rooms may be
targeted \nby room type or room name. \n\nThe sample set determines *what materials*
to randomly select for the\ntarget rooms' walls and floors. \n\nThe sample set is
optional and when not specified (null) materials are\nrandomly selected according to
the room type for each room in the target\nset.\n\nA sample set with an empty material
set is invalid since all wall \nand flooring targets require materials.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Name": {
      "title": "Name",
      "type": "string"
    },
    "TargetSet": {
      "title": "Targetset",
      "anyOf": [
        {
          "$ref": "#/definitions/RoomNameList"
        },
        {
          "$ref": "#/definitions/RoomTypeList"
        }
      ]
    },
    "SampleSet": {
      "$ref": "#/definitions/MaterialSetByMaterialType"
    }
  },
  "required": [
    "Name",
    "TargetSet"
  ],
  "additionalProperties": false
},
"InteriorFlooring": {
  "title": "InteriorFlooring",

```

```

    "description": "Describes the interior template parameters for all floors for
this floorplan.\nAll floors not explicitly targeted will have a random floor material
assigned by room type.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "MaterialSets": {
            "title": "Materialsets",
            "default": [],
            "type": "array",
            "items": {
                "$ref": "#/definitions/InteriorMaterialSet"
            },
            "minItems": 0,
            "maxItems": 6
        }
    },
    "additionalProperties": false
},
"InteriorWalls": {
    "title": "InteriorWalls",
    "description": "Describes the interior template parameters for all walls for
this floorplan.\nAll walls not explicitly targeted will have a random wall material
assigned by room type.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "MaterialSets": {
            "title": "Materialsets",
            "default": [],
            "type": "array",
            "items": {
                "$ref": "#/definitions/InteriorMaterialSet"
            },
            "minItems": 0,
            "maxItems": 6
        }
    },
    "additionalProperties": false
},
"ModelTypeList": {
    "title": "ModelTypeList",
    "description": "The set of all models matching any of the listed model types.\nAn
empty set means zero models to sample/select.",
    "type": "object",
    "properties": {

```

```

    "ModelTypes": {
      "title": "Modeltypes",
      "type": "array",
      "items": {
        "type": "string"
      },
      "minItems": 0
    },
    "required": [
      "ModelTypes"
    ],
    "additionalProperties": false
  },
  "FurnitureArrangementSet": {
    "title": "FurnitureArrangementSet",
    "description": "Describes the interior template for placing furniture in one
or more rooms.\n\n- TargetSet is the set of rooms to furnish, filter by room name or
room\n  type.\n- SampleSet is a set of all furnishing models to randomly choose and\n  place. \n- DesiredSpatialDensity is the desired level of free space after placing\n  furniture.",
    "type": "object",
    "properties": {
      "Name": {
        "title": "Name",
        "type": "string"
      },
      "TargetSet": {
        "title": "Targetset",
        "anyOf": [
          {
            "$ref": "#/definitions/RoomNameList"
          },
          {
            "$ref": "#/definitions/RoomTypeList"
          }
        ]
      },
      "SampleSet": {
        "$ref": "#/definitions/ModelTypeList"
      },
      "DesiredSpatialDensity": {
        "title": "Desiredspatialdensity",
        "default": "Moderate",

```

```

        "enum": [
            "Sparse",
            "Moderate",
            "Dense"
        ],
        "type": "string"
    }
},
"required": [
    "Name",
    "TargetSet"
],
"additionalProperties": false
},
"InteriorFurnishings": {
    "title": "InteriorFurnishings",
    "description": "Describes the types of furniture models for randomly placing into
each room\nin the world. Rooms are targeted by room type or room name. Rooms that
are\nnot targeted are furnished at random by their room type with moderate density.
\ndensity. For an empty room, specify an empty sample set.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "FurnitureArrangements": {
            "title": "Furniturearrangements",
            "default": [],
            "type": "array",
            "items": {
                "$ref": "#/definitions/FurnitureArrangementSet"
            },
            "minItems": 0,
            "maxItems": 6
        }
    },
    "additionalProperties": false
},
"InteriorTemplate": {
    "title": "InteriorTemplate",
    "description": "Top-level template for parameterizing the interior finishes and
furnishings for\nthis floorplan.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Flooring": {
            "title": "Flooring",
            "default": {

```

```

    "MaterialSets": []
  },
  "allOf": [
    {
      "$ref": "#/definitions/InteriorFlooring"
    }
  ]
},
"Walls": {
  "title": "Walls",
  "default": {
    "MaterialSets": []
  },
  "allOf": [
    {
      "$ref": "#/definitions/InteriorWalls"
    }
  ]
},
"Furniture": {
  "title": "Furniture",
  "default": {
    "FurnitureArrangements": []
  },
  "allOf": [
    {
      "$ref": "#/definitions/InteriorFurnishings"
    }
  ]
}
},
"additionalProperties": false
},
"FloorTemplate": {
  "title": "FloorTemplate",
  "description": "Describes a single floor within a building. Defaults to a
single residential room\nof a random type and size, and the interior is randomly
furnished.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Floorplan": {
      "title": "Floorplan",
      "default": {
        "Footprint": {

```

```
    "DesiredAspectRatio": {
      "x": 1.0,
      "y": 1.0
    },
    "Ceiling": {
      "Height": 3.0
    },
    "Rooms": [
      {
        "Type": "Living",
        "Name": "My Living Room",
        "DesiredShape": {
          "Area": 20.0,
          "AspectRatio": {
            "x": 1.0,
            "y": 1.0
          }
        }
      },
      {
        "Type": "Bedroom",
        "Name": "My Bedroom",
        "DesiredShape": {
          "Area": 20.0,
          "AspectRatio": {
            "x": 1.0,
            "y": 1.0
          }
        }
      }
    ],
    "DesiredConnections": [],
    "allOf": [
      {
        "$ref": "#/definitions/FloorplanTemplate"
      }
    ]
  },
  "Interior": {
    "title": "Interior",
    "default": {
      "Flooring": {
```

```

        "MaterialSets": [],
    },
    "Walls": {
        "MaterialSets": [],
    },
    "Furniture": {
        "FurnitureArrangements": []
    }
},
"allOf": [
    {
        "$ref": "#/definitions/InteriorTemplate"
    }
]
}
},
"additionalProperties": false
},
"BuildingTemplate": {
    "title": "BuildingTemplate",
    "description": "Describes a building to be randomly generated. Defaults to one residential floor.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Floors": {
            "title": "Floors",
            "default": [
                {
                    "Floorplan": {
                        "Footprint": {
                            "DesiredAspectRatio": {
                                "x": 1.0,
                                "y": 1.0
                            }
                        },
                    },
                    "Ceiling": {
                        "Height": 3.0
                    },
                },
                {
                    "Rooms": [
                        {
                            "Type": "Living",
                            "Name": "My Living Room",
                            "DesiredShape": {
                                "Area": 20.0,

```

```

        "AspectRatio": {
            "x": 1.0,
            "y": 1.0
        }
    },
    {
        "Type": "Bedroom",
        "Name": "My Bedroom",
        "DesiredShape": {
            "Area": 20.0,
            "AspectRatio": {
                "x": 1.0,
                "y": 1.0
            }
        }
    },
    "DesiredConnections": [],
},
"Interior": {
    "Flooring": {
        "MaterialSets": []
    },
    "Walls": {
        "MaterialSets": []
    },
    "Furniture": {
        "FurnitureArrangements": []
    }
}
],
"type": "array",
"items": {
    "$ref": "#/definitions/FloorTemplate"
},
"minItems": 1,
"maxItems": 1
}
},
"additionalProperties": false
}
}

```



```
}
```

JSON 中的範例世界範本

templateBody (模擬世界範本內文) 是 [CreateWorldTemplate](#) API 的輸入參數。此參數是 JSON 格式化字串。JSON 會指定模擬世界範本，並包含模擬 WorldForge 用來產生世界的參數。

本節包含模擬世界範本內文的範例。

主題

- [單臥室房屋](#)
- [僅限一個房間](#)
- [兩個房間](#)

單臥室房屋

下列範例指定單臥室房屋。它指定了內部材質和家具。

```
{
  "name": "OneBedroomHouse",
  "templateBody": {
    "Version": "2",
    "Buildings": [
      {
        "Floors": [
          {
            "Floorplan": {
              "Footprint": {
                "DesiredAspectRatio": {
                  "x": 1,
                  "y": 1
                }
              },
            },
            "Ceiling": {
              "Height": 3
            },
            "Rooms": [
              {
                "Type": "Bedroom",
                "Name": "Bedroom",
```

```
        "DesiredShape": {
            "Area": 25,
            "AspectRatio": {
                "x": 1,
                "y": 1.2
            }
        }
    },
    {
        "Type": "Living",
        "Name": "Living room",
        "DesiredShape": {
            "Area": 30,
            "AspectRatio": {
                "x": 1,
                "y": 1.5
            }
        }
    },
    {
        "Type": "Bathroom",
        "Name": "Bathroom",
        "DesiredShape": {
            "Area": 10,
            "AspectRatio": {
                "x": 1,
                "y": 1.5
            }
        }
    },
    {
        "Type": "Kitchen",
        "Name": "Kitchen",
        "DesiredShape": {
            "Area": 15,
            "AspectRatio": {
                "x": 1.5,
                "y": 1
            }
        }
    }
],
"DesiredConnections": [
    {
```

```

        "Location": [
            "Bathroom",
            "Living room"
        ],
        "ConnectionType": "Doorway"
    },
    {
        "Location": [
            "Living room",
            "Kitchen"
        ],
        "ConnectionType": "Opening"
    },
    {
        "Location": [
            "Bedroom",
            "Living room"
        ],
        "ConnectionType": "Doorway"
    }
]
},
"Interior": {
    "Flooring": {
        "MaterialSets": [
            {
                "Name": "Floorboard room types",
                "TargetSet": {
                    "RoomTypes": [
                        "Kitchen"
                    ]
                },
                "SampleSet": {
                    "MaterialTypes": [
                        "Floorboards"
                    ]
                }
            }
        ],
        {
            "Name": "Carpet room types",
            "TargetSet": {
                "RoomTypes": [
                    "Living",
                    "Bedroom"
                ]
            }
        }
    }
}

```

```

        ]
      },
      "SampleSet": {
        "MaterialTypes": [
          "Carpet"
        ]
      }
    },
    {
      "Name": "Bathroom",
      "TargetSet": {
        "RoomNames": [
          "Bathroom"
        ]
      },
      "SampleSet": {
        "MaterialTypes": [
          "Parquetry"
        ]
      }
    }
  ]
},
"Walls": {
  "MaterialSets": [
    {
      "Name": "Brick room types",
      "TargetSet": {
        "RoomTypes": [
          "Living"
        ]
      },
      "SampleSet": {
        "MaterialTypes": [
          "Brick"
        ]
      }
    },
    {
      "Name": "Tiles room types",
      "TargetSet": {
        "RoomTypes": [
          "Bathroom"
        ]
      }
    }
  ]
}

```

```
    },
    "SampleSet": {
      "MaterialTypes": [
        "Tiles"
      ]
    }
  ],
},
"Furniture": {
  "FurnitureArrangements": [
    {
      "Name": "Dense furniture room types",
      "TargetSet": {
        "RoomTypes": [
          "Living",
          "Bedroom",
          "Kitchen",
          "Bathroom"
        ]
      },
      "DesiredSpatialDensity": "Dense"
    }
  ]
}
}
```

僅限一個房間

下列範例指定單臥室房屋。它指定了內部家具。

```
{
  "Version": "2",
  "Buildings": [
    {
      "Floors": [
        {

```

```

    "Floorplan": {
      "Footprint": {
        "DesiredAspectRatio": {
          "x": 1,
          "y": 1
        }
      },
      "Ceiling": {
        "Height": 3
      },
      "Rooms": [
        {
          "Type": "Bedroom",
          "Name": "Bedroom",
          "DesiredShape": {
            "Area": 40,
            "AspectRatio": {
              "x": 1,
              "y": 1.61
            }
          }
        }
      ],
      "DesiredConnections": []
    },
    "Interior": {
      "Furniture": {
        "FurnitureArrangements": [
          {
            "Name": "Bedroom furniture",
            "TargetSet": {
              "RoomNames": [
                "Bedroom"
              ]
            }
          }
        ],
        "DesiredSpatialDensity": "Dense"
      }
    }
  ]
}
]

```

```
}
```

兩個房間

下列範例指定單臥室房屋。Simulation WorldForge 會決定詳細資訊，包括地板材料、牆材料、家具放置和連線。

```
{
  "name": "TwoRooms",
  "templateBody": {
    "Version": "2",
    "Buildings": [
      {
        "Floors": [
          {
            "Floorplan": {
              "Footprint": {
                "DesiredAspectRatio": {
                  "x": 1,
                  "y": 1
                }
              },
            },
            "Ceiling": {
              "Height": 3
            },
            "Rooms": [
              {
                "Type": "Living",
                "Name": "Living room",
                "DesiredShape": {
                  "Area": 30,
                  "AspectRatio": {
                    "x": 1,
                    "y": 1.5
                  }
                }
              },
              {
                "Type": "Dining",
                "Name": "Dining room",
                "DesiredShape": {
                  "Area": 30,
                  "AspectRatio": {
```

```
        "x": 1,
        "y": 1.5
      }
    }
  ],
  "DesiredConnections": [],
  "Interior": {}
}
]
```

管理模擬世界範本

本節提供如何建立和管理模擬世界範本的相關資訊。您可以使用模擬世界範本來指定模擬 WorldForge 如何產生世界。您可以指定房間數量、連接方式、家具，以及用於內部元素的材料類型。

若要進一步了解模擬世界範本，請從開始 [了解模擬世界範本](#)。您也可以檢閱 `templateBody` 描述模擬世界範本的 JSON。如需詳細資訊，請參閱 [模擬世界範本內文的 JSON 結構描述](#)。

主題

- [建立模擬世界範本](#)
- [檢視模擬世界範本](#)
- [修改模擬世界範本](#)
- [刪除模擬世界範本](#)
- [模擬世界範本版本、功能和變更](#)

建立模擬世界範本

建立模擬世界範本，以指定模擬 WorldForge 如何產生世界。當您的模擬世界範本完成時，請建立世界世代任務，以產生具有不同房間和內部組態的世界。

您可以從範例範本、儲存的範本或從頭建立模擬世界範本。建立範本後，您可以修改平面圖、內部和其他詳細資訊。如需修改模擬世界範本的詳細資訊，請參閱 [修改模擬世界範本](#)。

建立模擬世界範本

請遵循下列其中一個標籤的步驟進行：

Using the console

建立模擬世界範本

1. 登入位於 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 的 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在 AWS RoboMaker 主控台上，展開左側的模擬 WorldForge，然後選擇世界範本。
3. 在世界範本頁面上，選擇建立範本。
4. 在建立世界範本頁面上，選擇其中一個範本選項。您可以選擇其中一個預先設定的範例範本，複製和修改已儲存的範本，或使用預設世界從頭開始。
5. 在範本詳細資訊頁面的左上角，選擇重新命名，然後指定範本的名稱。
6. （選用）自訂平面圖和內部詳細資訊。如需詳細資訊，請參閱[了解模擬世界範本](#)。
7. 在範本詳細資訊頁面上，選擇儲存並結束。

Using the AWS CLI

Example

您可以使用更新模擬世界範本 AWS CLI。首先，建立 JSON 文件，指定 WorldForge 產生的世界模擬。接著，使用 `create-world-template` 建立模擬世界範本。

例如，下列 JSON 文件會指定單臥室房屋。

```
{
  "title": "WorldTemplate",
  "description": "The top-level template for parameterizing a randomly generated world. By default, a single\nresidential building with one floor and one room is generated.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Version": {
      "title": "Version",
      "default": "1",
      "type": "string"
    }
  },
}
```

```
"Buildings": {
  "title": "Buildings",
  "default": [
    {
      "Floors": [
        {
          "Floorplan": {
            "Footprint": {
              "DesiredAspectRatio": {
                "x": 1.0,
                "y": 1.0
              }
            },
            "Ceiling": {
              "Height": 3.0
            },
            "Rooms": [
              {
                "Type": "Living",
                "Name": "My Living Room",
                "DesiredShape": {
                  "Area": 20.0,
                  "AspectRatio": {
                    "x": 1.0,
                    "y": 1.0
                  }
                }
              }
            ],
            "DesiredConnections": []
          },
          "Interior": {
            "Flooring": {
              "MaterialSets": []
            },
            "Walls": {
              "MaterialSets": []
            },
            "Furniture": {
              "FurnitureArrangements": []
            }
          }
        }
      ]
    }
  ]
}
```

```

    }
  ],
  "type": "array",
  "items": {
    "$ref": "#/definitions/BuildingTemplate"
  },
  "minItems": 1,
  "maxItems": 1
}
},
"additionalProperties": false,
"definitions": {
  "AspectRatio": {
    "title": "AspectRatio",
    "type": "object",
    "properties": {
      "x": {
        "title": "X",
        "default": 1,
        "minimum": 1,
        "maximum": 4,
        "type": "number"
      },
      "y": {
        "title": "Y",
        "default": 1,
        "minimum": 1,
        "maximum": 4,
        "type": "number"
      }
    }
  },
  "additionalProperties": false
},
"FloorplanFootprint": {
  "title": "FloorplanFootprint",
  "description": "The desired footprint of this floorplan.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "DesiredAspectRatio": {
      "title": "Desiredaspectratio",
      "default": {
        "x": 1.0,
        "y": 1.0
      }
    }
  },

```

```

        "allOf": [
            {
                "$ref": "#/definitions/AspectRatio"
            }
        ]
    },
    "additionalProperties": false
},
"FloorplanCeiling": {
    "title": "FloorplanCeiling",
    "description": "The height of the ceiling for this floorplan in metres.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Height": {
            "title": "Height",
            "default": 3.0,
            "type": "number",
            "minimum": 2.4,
            "maximum": 4.0
        }
    },
    "additionalProperties": false
},
"Rectangle": {
    "title": "Rectangle",
    "description": "A rectangle defined by area in square metres and aspect
ratio.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Area": {
            "title": "Area",
            "type": "number"
        },
        "AspectRatio": {
            "$ref": "#/definitions/AspectRatio"
        }
    },
    "required": [
        "Area",
        "AspectRatio"
    ],
    "additionalProperties": false
},

```

```

"FloorplanRoom": {
  "title": "FloorplanRoom",
  "description": "A description for single room for this floorplan.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Type": {
      "title": "Type",
      "enum": [
        "Bedroom",
        "Bathroom",
        "Living",
        "Dining",
        "Kitchen",
        "Hallway",
        "Closet"
      ],
      "type": "string"
    },
    "Name": {
      "title": "Name",
      "maxLength": 255,
      "minLength": 1,
      "pattern": "^[a-zA-Z0-9_\\- ]*$",
      "type": "string"
    },
    "DesiredShape": {
      "title": "Desiredshape",
      "default": {
        "Area": 20.0,
        "AspectRatio": {
          "x": 1.0,
          "y": 1.0
        }
      },
      "allOf": [
        {
          "$ref": "#/definitions/Rectangle"
        }
      ]
    }
  },
  "required": [
    "Type",
    "Name"
  ]
}

```

```

    ],
    "additionalProperties": false
  },
  "FloorplanConnection": {
    "title": "FloorplanConnection",
    "description": "Describes the desired layout of the rooms and their adjacent rooms. A connection can be either a doorway or \nan open space without any walls. Two rooms cannot both share an interior doorway and an opening. \nThe same two rooms can have multiple doorways, up to a limit.",
    "type": "object",
    "properties": {
      "Location": {
        "title": "Location",
        "type": "array",
        "items": {
          "type": "string"
        },
        "minItems": 2,
        "maxItems": 2
      },
      "ConnectionType": {
        "title": "Connectiontype",
        "enum": [
          "Doorway",
          "Opening"
        ],
        "type": "string"
      }
    },
    "required": [
      "Location",
      "ConnectionType"
    ],
    "additionalProperties": false
  },
  "FloorplanTemplate": {
    "title": "FloorplanTemplate",
    "description": "The top-level floorplan template that parameterizes the randomly generated \narchitectural layout. By default, a residential floorplan with bedroom and \nliving room are generated with a random doorway or opening connection. \n\nThe footprint contributes to the overall shape of the floor layout along\nwith rooms. The footprint shape is desired as it is a preference and not \nguaranteed.\n\nThe ceiling determines the height of the walls. There are minimum and\nmaximum ceiling heights. The ceiling height is guaranteed.\n\nRooms are

```

required. Each room has a desired shape. Together, the room\nshapes and footprint determine floor layout. The room types contribute to\nthe layout and are used when randomly selecting furniture and materials for\nthe walls and floors.\n\nDesiredConnections are optional. Two rooms are connected if they share a\nwall and doorway or adjacent without any wall aka \"opening\". All rooms are\nguaranteed to be connected randomly if they are not specified in the\nconnections list. Connections that are specified are _not_ guaranteed but\nwill be attempted as best-effort.",

```

    "type": "object",
    "properties": {
      "Footprint": {
        "title": "Footprint",
        "default": {
          "DesiredAspectRatio": {
            "x": 1.0,
            "y": 1.0
          }
        },
        "allOf": [
          {
            "$ref": "#/definitions/FloorplanFootprint"
          }
        ]
      },
      "Ceiling": {
        "title": "Ceiling",
        "default": {
          "Height": 3.0
        },
        "allOf": [
          {
            "$ref": "#/definitions/FloorplanCeiling"
          }
        ]
      },
      "Rooms": {
        "title": "Rooms",
        "default": [
          {
            "Type": "Living",
            "Name": "My Living Room",
            "DesiredShape": {
              "Area": 20.0,
              "AspectRatio": {

```

```

        "x": 1.0,
        "y": 1.0
      }
    }
  ],
  "type": "array",
  "items": {
    "$ref": "#/definitions/FloorplanRoom"
  },
  "minItems": 1,
  "maxItems": 6
},
"DesiredConnections": {
  "title": "Desiredconnections",
  "default": [],
  "type": "array",
  "items": {
    "$ref": "#/definitions/FloorplanConnection"
  },
  "minItems": 0,
  "maxItems": 12
}
},
"additionalProperties": false
},
"RoomNameList": {
  "title": "RoomNameList",
  "description": "The set of all rooms matching any of the listed room names.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "RoomNames": {
      "title": "Roomnames",
      "type": "array",
      "items": {
        "type": "string"
      },
      "minItems": 1,
      "maxItems": 6
    }
  },
  "required": [
    "RoomNames"
  ],

```



```

    "additionalProperties": false
  },
  "RoomTypeList": {
    "title": "RoomTypeList",
    "description": "The set of all rooms matching any of the listed room types.",
    "type": "object",
    "properties": {
      "RoomTypes": {
        "title": "Roomtypes",
        "type": "array",
        "items": {
          "enum": [
            "Bedroom",
            "Bathroom",
            "Living",
            "Dining",
            "Kitchen",
            "Hallway",
            "Closet"
          ],
          "type": "string"
        },
        "minItems": 1,
        "maxItems": 7
      }
    },
    "required": [
      "RoomTypes"
    ],
    "additionalProperties": false
  },
  "MaterialSetByMaterialType": {
    "title": "MaterialSetByMaterialType",
    "description": "The set of materials that match any of the material types listed. An empty\nset is invalid since all targets require materials.",
    "type": "object",
    "properties": {
      "MaterialTypes": {
        "title": "Materialtypes",
        "type": "array",
        "items": {
          "type": "string"
        },
        "minItems": 1
      }
    }
  }
}

```

```

    }
  },
  "required": [
    "MaterialTypes"
  ],
  "additionalProperties": false
},
"InteriorMaterialSet": {
  "title": "InteriorMaterialSet",
  "description": "A set of sample materials to randomly assign to a set of
interior target elements.\n\nThe target set determines *what rooms* receive the
materials in the sample\nset. The targets in a room are the walls and flooring.
Rooms may be targeted\nby room type or room name.\n\nThe sample set determines
*what materials* to randomly select for the\ntarget rooms' walls and floors.\n
\nThe sample set is optional and when not specified (null) materials are\nrandomly
selected according to the room type for each room in the target\nset.\n\nA sample
set with an empty material set is invalid since all wall\nand flooring targets
require materials.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Name": {
      "title": "Name",
      "maxLength": 255,
      "minLength": 1,
      "pattern": "^[a-zA-Z0-9_\\- ]*$",
      "type": "string"
    },
    "TargetSet": {
      "title": "Targetset",
      "anyOf": [
        {
          "$ref": "#/definitions/RoomNameList"
        },
        {
          "$ref": "#/definitions/RoomTypeList"
        }
      ]
    },
    "SampleSet": {
      "$ref": "#/definitions/MaterialSetByMaterialType"
    }
  },
  "required": [
    "Name",

```

```

    "TargetSet"
  ],
  "additionalProperties": false
},
"InteriorFlooring": {
  "title": "InteriorFlooring",
  "description": "Describes the interior template parameters for all floors
for this floorplan.\nAll floors not explicitly targeted will have a random floor
material assigned by room type.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "MaterialSets": {
      "title": "Materialsets",
      "default": [],
      "type": "array",
      "items": {
        "$ref": "#/definitions/InteriorMaterialSet"
      },
      "minItems": 0,
      "maxItems": 6
    }
  },
  "additionalProperties": false
},
"InteriorWalls": {
  "title": "InteriorWalls",
  "description": "Describes the interior template parameters for all walls for
this floorplan.\nAll walls not explicitly targeted will have a random wall material
assigned by room type.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "MaterialSets": {
      "title": "Materialsets",
      "default": [],
      "type": "array",
      "items": {
        "$ref": "#/definitions/InteriorMaterialSet"
      },
      "minItems": 0,
      "maxItems": 6
    }
  },
  "additionalProperties": false
},

```

```
"ModelTypeList": {
  "title": "ModelTypeList",
  "description": "The set of all models matching any of the listed model types.
\nAn empty set means zero models to sample/select.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "ModelTypes": {
      "title": "Modeltypes",
      "type": "array",
      "items": {
        "enum": [
          "Baths",
          "BarCabinets",
          "Beds",
          "Bookcases",
          "CoffeeTables",
          "ConsoleTables",
          "CornerCabinets",
          "DeskChairs",
          "Desks",
          "DiningChairs",
          "DiningTables",
          "DishWashers",
          "Dressers",
          "EndAndSideTables",
          "FloorLamps",
          "Fridges",
          "LivingRoomChairs",
          "KitchenIslandsAndCarts",
          "MediaStorage",
          "Nightstands",
          "Ottomans",
          "Ovens",
          "ServingCarts",
          "Showers",
          "SideboardsAndBuffets",
          "Sofas",
          "Storage",
          "StorageBenches",
          "Toilets",
          "VanityCounters",
          "WashingMachinesAndDryers"
        ],
        "type": "string"
      }
    }
  }
}
```

```

    },
    "minItems": 0
  }
},
"required": [
  "ModelTypes"
],
"additionalProperties": false
},
"FurnitureArrangementSet": {
  "title": "FurnitureArrangementSet",
  "description": "Describes the interior template for placing furniture in one
or more rooms.\n\n- TargetSet is the set of rooms to furnish, filter by room name
or room\n type.\n- SampleSet is a set of all furnishing models to randomly choose
and\n place.\n- DesiredSpatialDensity is the desired level of free space after
placing\n furniture.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Name": {
      "title": "Name",
      "maxLength": 255,
      "minLength": 1,
      "pattern": "^[a-zA-Z0-9_\\- ]*$",
      "type": "string"
    },
  },
  "TargetSet": {
    "title": "Targetset",
    "anyOf": [
      {
        "$ref": "#/definitions/RoomNameList"
      },
      {
        "$ref": "#/definitions/RoomTypeList"
      }
    ]
  },
  "SampleSet": {
    "$ref": "#/definitions/ModelTypeList"
  },
  "DesiredSpatialDensity": {
    "title": "Desiredspatialdensity",
    "default": "Moderate",
    "enum": [
      "Sparse",

```

```

        "Moderate",
        "Dense"
    ],
    "type": "string"
}
},
"required": [
    "Name",
    "TargetSet"
],
"additionalProperties": false
},
"InteriorFurnishings": {
    "title": "InteriorFurnishings",
    "description": "Describes the types of furniture models for randomly placing
into each room\nin the world. Rooms are targeted by room type or room name. Rooms
that are\nnot targeted are furnished at random by their room type with moderate
density.\ndensity. For an empty room, specify an empty sample set.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "FurnitureArrangements": {
            "title": "Furniturearrangements",
            "default": [],
            "type": "array",
            "items": {
                "$ref": "#/definitions/FurnitureArrangementSet"
            },
            "minItems": 0,
            "maxItems": 6
        }
    },
    "additionalProperties": false
},
"InteriorTemplate": {
    "title": "InteriorTemplate",
    "description": "Top-level template for parameterizing the interior finishes
and furnishings for\nthis floorplan.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Flooring": {
            "title": "Flooring",
            "default": {
                "MaterialSets": []
            },

```

```

        "allOf": [
            {
                "$ref": "#/definitions/InteriorFlooring"
            }
        ],
    },
    "Walls": {
        "title": "Walls",
        "default": {
            "MaterialSets": []
        },
        "allOf": [
            {
                "$ref": "#/definitions/InteriorWalls"
            }
        ],
    },
    "Furniture": {
        "title": "Furniture",
        "default": {
            "FurnitureArrangements": []
        },
        "allOf": [
            {
                "$ref": "#/definitions/InteriorFurnishings"
            }
        ],
    },
    },
    "additionalProperties": false
},
"FloorTemplate": {
    "title": "FloorTemplate",
    "description": "Describes a single floor within a building. Defaults to a
single residential room\nof a random type and size, and the interior is randomly
furnished.",
    "type": "object",
    "properties": {
        "Floorplan": {
            "title": "Floorplan",
            "default": {
                "Footprint": {
                    "DesiredAspectRatio": {
                        "x": 1.0,

```

```

        "y": 1.0
    }
},
"Ceiling": {
    "Height": 3.0
},
"Rooms": [
    {
        "Type": "Living",
        "Name": "My Living Room",
        "DesiredShape": {
            "Area": 20.0,
            "AspectRatio": {
                "x": 1.0,
                "y": 1.0
            }
        }
    }
],
"DesiredConnections": [],
},
"allOf": [
    {
        "$ref": "#/definitions/FloorplanTemplate"
    }
]
},
"Interior": {
    "title": "Interior",
    "default": {
        "Flooring": {
            "MaterialSets": []
        },
        "Walls": {
            "MaterialSets": []
        },
        "Furniture": {
            "FurnitureArrangements": []
        }
    }
},
"allOf": [
    {
        "$ref": "#/definitions/InteriorTemplate"
    }
]

```



```

    ]
  }
},
"additionalProperties": false
},
"BuildingTemplate": {
  "title": "BuildingTemplate",
  "description": "Describes a building to be randomly generated. Defaults to one
residential floor.",
  "type": "object",
  "properties": {
    "Floors": {
      "title": "Floors",
      "default": [
        {
          "Floorplan": {
            "Footprint": {
              "DesiredAspectRatio": {
                "x": 1.0,
                "y": 1.0
              }
            },
            "Ceiling": {
              "Height": 3.0
            },
            "Rooms": [
              {
                "Type": "Living",
                "Name": "My Living Room",
                "DesiredShape": {
                  "Area": 20.0,
                  "AspectRatio": {
                    "x": 1.0,
                    "y": 1.0
                  }
                }
              }
            ],
            "DesiredConnections": []
          },
          "Interior": {
            "Flooring": {
              "MaterialSets": []
            }
          }
        }
      ]
    }
  }
}

```

```
        "Walls": {
            "MaterialSets": []
        },
        "Furniture": {
            "FurnitureArrangements": []
        }
    }
},
"type": "array",
"items": {
    "$ref": "#/definitions/FloorTemplate"
},
"minItems": 1,
"maxItems": 1
}
},
"additionalProperties": false
}
}
```

如果您將 JSON 儲存到名為 `one-bedroom-house.json` 的檔案，您可以將其與 `aws robomaker create-world-template` 搭配使用，以建立模擬世界範本：

```
$ aws robomaker create-world-template --template my-simulation-world-template-arn --template-body file://one-bedroom-house.json
```

檢視模擬世界範本

檢視模擬世界範本的詳細資訊。

查看模擬世界範本的詳細資訊

請遵循下列其中一個標籤的步驟進行：

Using the console

1. 登入位於 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 的 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在左側導覽窗格中，選擇模擬 WorldForge，然後選擇世界範本。

3. 選擇模擬世界範本的 ID 以檢視其詳細資訊，包括其平面圖和內部。您也可以從詳細資訊檢視產生世界。

Using the AWS CLI

Example

下列 AWS CLI 範例使用 `list-world-templates` 列出現有範本，然後使用 `describe-world-template` 和 `get-world-template-body` 檢視模擬世界範本的詳細資訊。

```
$ aws robomaker list-world-templates
$ aws robomaker describe-world-template --template my-simulation-world-template-arn
$ aws robomaker get-world-template-body --template my-simulation-world-template-arn
```

修改模擬世界範本

選取平面圖以自訂房間的數量和類型，以及平面圖中房間之間的連線。選擇內部以自訂地板、牆壁和家具。

修改模擬世界範本

請遵循下列其中一個標籤的步驟進行：

Using the console

修改模擬世界範本

1. 登入位於 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 的 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在 AWS RoboMaker 主控台上，展開左側導覽窗格中的模擬 WorldForge，然後選取世界範本。
3. 在世界範本頁面上，選擇您要修改的模擬世界範本。
4. 選擇您要修改的每個元素旁的編輯或覆寫。如需模擬世界範本元件的詳細資訊，請參閱 [了解模擬世界範本](#)。

Using the AWS CLI

Example

下列 AWS CLI 範例使用 `list-world-templates` 列出現有範本，然後使用 `describe-world-template` 來檢視模擬世界範本的詳細資訊 `get-world-template-body`，以及擷取範本內文 JSON 並將其寫入檔案。

```
$ aws robomaker list-world-templates
$ aws robomaker describe-world-template --template my-simulation-world-template-arn
$ aws robomaker get-world-template-body --template my-simulation-world-template-arn
  --output json > myTemplateBody.json
$ aws robomaker update-world-template-body --template my-simulation-world-template-arn
  --template-body file://myTemplateBody.json
```

刪除模擬世界範本

當您不再需要模擬世界範本時，您可以將其刪除。

Using the console

1. 登入位於 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 的 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在左側導覽窗格中，選擇模擬 WorldForge，然後選擇世界範本。
3. 選擇模擬世界範本的 ID，選擇範本動作，選擇刪除，然後在對話方塊中選擇刪除以確認刪除。

Using the AWS CLI

Example

下列 AWS CLI 範例使用 `list-world-templates` 列出現有範本，然後使用 `delete-world-template` 刪除模擬世界範本。

```
$ aws robomaker list-world-templates
$ aws robomaker delete-world-template --template my-simulation-world-template-arn
```

模擬世界範本版本、功能和變更

AWS RoboMaker Simulation WorldForge 發行世界範本的新版本。您可以使用這些範本中的新功能和改進，來建立更適合您的使用案例的世界。

若要使用世界範本的所有功能，請將世界範本升級至最新版本。世界範本的最新版本具有先前版本中存在的所有功能。

您可以使用 AWS RoboMaker 主控台或 [來更新世界範本 AWS CLI](#)。如果您使用的是 AWS RoboMaker 主控台，您會看到一個提示，可用來升級範本。

若要使用 API 將世界範本升級至最新版本，請將定義世界範本的 JSON Version 欄位設定為最新版本的數值。例如，如果版本 2 是最新版本，您可以在世界範本的內文 "Version": "2" 中指定。若要檢視最新的結構描述，請參閱 [模擬世界範本內文的 JSON 結構描述](#)。

下列說明提供世界範本的功能和更新的相關資訊。首先顯示最新版本的更新。

模擬世界範本第 2 版

第 2 版的更新包括：

- 將鉸鏈門新增至世界的能力。
- 將組態套用至所有房間的功能。
- 描述您世界的新欄位。
- 地板摩擦值的變更。
- 版本無關更新。

門

您可以使用 AWS RoboMaker Simulation WorldForge 範本的第 2 版來建立具有鉸鏈門的世界。

您可以設定這些門開啟的百分比。例如，您可以指定以下開啟狀態：

- 0% 開啟 – 關閉
- 開啟 50% – 中途開啟
- 70% 開啟 – 大部分開啟
- 100% 開放 – 完全開放

您也可以透過將開啟百分比設定為隨機狀態，指定 Simulation WorldForge 隨機化門的開啟性。

您可以在世界範本的 Interior 區段下，設定要在世界中看到的門。若要了解如何使用世界範本來建立具有門的房間，請參閱[在門口請求門](#)。

將組態套用至所有房間

您可以使用世界範本的 Target.All 關鍵字，將組態變更套用至所有房間。這些是您可以在所有房間中變更的一些項目：

- 地板材質
- 牆材料
- 門口
- 家具安排

例如，如果您想要指定世界範本中每個門都關閉，您可以指定門是零百分比開啟，並使用 Target.All 關鍵字將該條件套用至所有門。如需詳細資訊，請參閱[將組態套用至所有房間](#)。

描述您世界的新欄位

使用第 2 版範本建立的世界具有 world_description.json 檔案。此檔案會出現在與 Gazebo WorldForge .world 檔案相同的目錄中。

world_description.json 檔案會列出模擬 WorldForge 世界中的所有門。您可以使用 [DescribeWorld](#) 操作來查看您世界的描述。描述是 worldDescriptionBody 欄位的值。如果您的世界是使用第 1 版範本建立的，則 欄位的值為空。

第 2 版的地板摩擦值變更

在版本 2 中，地面具有與 Gazebo 地面平面相同的地面摩擦值。第 1 版中的地板摩擦值保持不變。

版本無關更新

對於所有世界範本，房間名稱中的空格會以 Gazebo 模型名稱中的底線取代。此變更可讓您針對所有模擬 WorldForge Gazebo 模型使用 ROS 主題。您可以使用 ROS 主題來取得模型的相關資訊，或變更模型。

管理世界世代任務

使用世界世代任務，從模擬世界範本產生世界。當您建立世界世代任務時，您可以指定不同平面圖和內部組態的數量。每個世界世代任務最多可以產生 50 個世界。

主題

- [建立世界世代任務](#)
- [檢視世界世代任務](#)
- [取消世界世代任務](#)

建立世界世代任務

建立世界世代任務，以產生具有不同房間和內部組態的世界。每個世界世代任務最多可產生 50 個世界。

建立世界世代任務

請遵循下列其中一個標籤的步驟進行：

Using the console

建立模擬世界範本

1. 登入位於 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 的 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在 AWS RoboMaker 主控台上，展開左側的模擬 WorldForge，然後選擇世界範本。
3. 在世界範本頁面上，選擇您要用來產生世界的模擬世界範本，然後選擇產生世界。
4. 在產生世界頁面上，指定平面圖的數量。平面圖的數量乘以每個平面圖的內部變化數量不得超過 50。
5. 指定每個平面規劃的內部變化數量。平面圖的數量乘以每個平面圖的內部變化數量不得超過 50。
6. 選用：新增指派給您產生之所有世界的世界標籤。
7. 選用：新增指派給產生任務的產生任務標籤。這些標籤不適用於您產生的世界。
8. 選擇 Generate (產生)。

您可以在世界世代詳細資訊頁面中追蹤世界世代任務的進度。產生世界所需的時間取決於模擬世界範本的複雜性，以及您產生的世界數量。

Using the AWS CLI

Example

您可以使用 從模擬世界範本產生世界 AWS CLI。使用 `create-world-generation-job` 建立世界世代任務。

下列 AWS CLI 範例示範如何產生 4 個世界，其中包含 2 個平面圖，以及 2 個不同的內部平面圖。

```
$ aws robomaker list-world-templates
$ aws robomaker create-world-generation-job --template my-simulation-world-template-arn --worldCount floorplanCount=2,interiorCountPerFloorplan=2
$ aws robomaker list-world-generation-jobs
$ aws robomaker describe-world-generation-job --job my-world-generation-job-arn
```

檢視世界世代任務

您可以檢視世界世代進度、摘要資訊，以及世界世代任務的其他詳細資訊。

查看世界世代任務的詳細資訊

請遵循下列其中一個標籤的步驟進行：

Using the console

1. 登入位於 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 的 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在左側導覽窗格中，選擇模擬 WorldForge，然後選擇世界範本。
3. 選擇世界世代任務的 ID 以檢視其詳細資訊。您可以使用搜尋列尋找產生任務。

Using the AWS CLI

Example

下列 AWS CLI 範例使用 `list-world-generation-jobs` 列出現有的世界世代任務，然後使用 `describe-world-generation-job` 來檢視特定世界世代任務的詳細資訊。

```
$ aws robomaker list-world-generation-jobs
```



```
$ aws robomaker describe-world-generation-job --job my-world-generation-job-arn
```

取消世界世代任務

您可以取消正在進行的世界世代任務。

取消世界世代任務

請遵循下列其中一個標籤下的步驟進行：

Using the console

1. 登入位於 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 的 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在左側導覽窗格中，選擇模擬 WorldForge，然後選擇產生任務。
3. 在產生任務頁面上，選擇您要取消的世界產生任務。
4. 選擇取消。在取消產生任務頁面上，選擇取消任務以取消任務。

Using the AWS CLI

Example

下列 AWS CLI 範例使用 `list-world-generation-jobs` 列出現有的世界世代任務，然後使用 `cancel-world-generation-job` 取消特定的世界世代任務。

```
$ aws robomaker list-world-generation-jobs
$ aws robomaker cancel-world-generation-job --job my-world-generation-job-arn
```

管理世界匯出任務

您可以匯出 Simulation WorldForge 產生的世界，以在您自己的環境中使用。世界會以 .zip 檔案匯出至您的 Amazon S3 儲存貯體。.zip 檔案包含 Gazebo 資產和適用於世界的 ROS 工作區。

主題

- [建立世界匯出任務](#)

- [檢視世界匯出任務](#)

建立世界匯出任務

您可以選取要匯出至 Amazon S3 儲存貯體的世界。所有為匯出選取的世界都在單一 .zip 檔案中。

建立世界匯出任務

請遵循下列其中一個標籤的步驟進行：

Using the console

您可以為每個匯出任務匯出一個世界。

建立模擬世界範本

1. 登入位於 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 的 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在 AWS RoboMaker 主控台上，展開左側導覽窗格中的模擬 WorldForge，然後選擇世界。
3. 在世界頁面上，選擇建立匯出任務。
4. 在建立匯出任務頁面上，選擇要匯出的世界。
5. 選擇具有的 IAM 角色PutObject，GetObject以及 Amazon S3 儲存貯體的AbortMultipartUpload許可。選擇建立，以為您建立具有適當許可的角色。
6. 選擇世界輸出的 S3 目的地。您也可以選擇靠近頁面底部的建立新 S3 儲存貯體，來建立新的 Amazon S3 儲存貯體。 S3
7. 選用：在建立匯出任務頁面上，新增指派給匯出世界的標籤。
8. 選擇建立以建立世界匯出任務。

您可以在世界匯出任務詳細資訊頁面中追蹤其匯出任務的進度。建立任務後，系統會自動帶您前往該處。

Using the AWS CLI

Example

您可以使用 匯出世界 AWS CLI。使用 `create-world-export-job` 建立世界匯出任務。您可以為每個匯出任務匯出一個世界。

下列 AWS CLI 範例示範如何匯出世界。首先，您可以使用 `list-worlds`，然後呼叫 `create-world-export-job` 指定世界 Amazon Resource Name (ARN)。您可以呼叫 `list-world-export-jobs` 和 `describe-world-export-job` 來檢查狀態。

```
aws robomaker list-worlds
aws robomaker create-world-export-job --worlds my-simulation-world-arn --iam-role
  my-iam-role-arn --outputLocation s3Bucket=amzn-s3-demo-bucket,s3prefix=prefix
aws robomaker list-world-export-jobs
aws robomaker describe-world-export-job --job my-world-export-job-arn
```

檢視世界匯出任務

檢視世界匯出任務的狀態和其他詳細資訊。

查看世界匯出任務的詳細資訊

請遵循下列其中一個標籤的步驟進行：

Using the console

1. 登入位於 <https://console.aws.amazon.com/robomaker/> 的 AWS RoboMaker 主控台。
2. 在左側導覽窗格中，選擇模擬 WorldForge，然後選擇匯出任務。
3. 選擇世界匯出任務的 ID 以檢視其詳細資訊。您也可以搜尋和取消世界匯出任務。

Using the AWS CLI

Example

下列 AWS CLI 範例使用 `list-world-export-jobs` 列出現有的世界匯出任務，然後使用 `describe-world-export-job` 來檢視特定世界匯出任務的詳細資訊。

```
aws robomaker list-world-export-jobs
aws robomaker describe-world-export-job --job my-world-export-job-arn
```

在模擬中使用匯出的世界

Simulation WorldForge 可用來建立世界，以便與 AWS RoboMaker 搭配使用。世界建立後，必須匯出，才能在模擬中使用。您也可以上傳世界以用於模擬。

匯出世界可讓您使用：

- 與[預設 SDF 物理不同的物理](#)
- 專用照明
- 自訂模型

以下各節提供有關在模擬中使用產生世界的詳細資訊。

Important

若要進一步了解如何向您收取 AWS RoboMaker 的費用，請參閱 [AWS RoboMaker 定價](#)。

章節

- [使用匯出世界做為資料來源](#)
- [在 ROS 和 Gazebo 中使用匯出的世界](#)
- [使用匯出世界搭配自訂物理、燈光和模型](#)

使用匯出世界做為資料來源

透過 Simulation WorldForge，您可以匯出可在 ROS 環境中使用的世界。您選擇匯出的世界會複製到 Amazon S3 儲存貯體中的單一 .zip 檔案。本節說明如何在模擬任務中使用 Amazon S3 儲存貯體中匯出的世界，方法是提供如何調整啟動檔案的指示，然後透過 AWS Management Console 或使用命令列界面建立模擬任務。

您必須先更新模擬應用程式啟動檔案，才能使用 AWS Management Console 或 AWS CLI 新增資料來源。

若要更新您的模擬啟動檔案：

1. 執行下列啟動命令：

```
<launch>
```

```

<!-- Always set GUI to false for AWS RoboMaker Simulation
Use gui:=true on roslaunch command-line to run with gzclient.
-->
<arg name="gui" default="false"/>

<include file="$(find aws_robomaker_worldforge_worlds)/launch/
launch_world.launch">
  <arg name="gui" value="$(arg gui)"/>
</include>

<!-- Your other launch commands go here. -->
</launch>

```

您可以在產生機器人(0, 0, 0)。Worlds Simulation WorldForge 產生的 保證在 具有 1 公尺的圓柱。(0, 0, 0)

2. 重建您的映像並如常推送。如需詳細資訊，請參閱[使用映像開發 AWS RoboMaker 應用程式](#)。

新增資料來源

請遵循下列其中一個標籤下的步驟進行：

Using the console

1. 依照 中的程序[建立世界匯出任務](#)匯出世界。
2. 建立模擬任務時，請新增新的資料來源。為資料來源提供一個有意義的名稱，例如 WorldForge，用於 範例。
3. 或者，識別要放置世界的目的地目錄。

Note

請勿使用工作區目錄做為目的地，因為 AWS RoboMaker 會使用 dataSource 檔案覆寫目的地。反之，您可以在工作區下方指定個別的目錄your_workspace/src/aws_exported_world，例如目的地。

4. 選擇封存做為類型。AWS RoboMaker 會將世界解壓縮至目的地目錄。
5. 選擇瀏覽 S3 並尋找正確的世界產生的匯出。
6. 繼續正常建立模擬任務。

Using the AWS CLI

Example

依照 中的程序[建立世界匯出任務](#)匯出世界。

假設工作區位於 的容器中/home/simulation_ws，下列命令會將世界擷取到預設目的地目錄：

```
aws robomaker create-simulation-job \
  --max-job-duration-in-seconds <time> \
  --iam-role <IAM role ARN> \
  --data-sources '[{
    "name": "WorldForge",
    "type": "Archive",
    "destination": "/home/simulation_ws/src/aws_exported_world",
    "s3Bucket": "worldforge-test",
    "s3Keys": ["aws-robomaker-worldforge-export-q376mqk4z7gm.zip"]
  }]' \
  --robot-applications <config> \
  --simulation-applications <config>
```

在 ROS 和 Gazebo 中使用匯出的世界

如上一節所述，Simulation WorldForge 會將您選擇的世界匯出至單一 .zip 檔案。 .zip 檔案包含使用 ROS 和 Gazebo 修改和視覺化世界所需的所有資產。它包含下列重要資料夾：

- 根資料夾 workspace_src 是 ROS 工作區。它包含共享模型、世界資料和世界的其他資訊。它與 ROS 1 和 ROS 2 相容。
- 共用模型會複製到 workspace_src/src/aws_robomaker_worldforge_shared_models/models。例如，如果在多個世界中使用相同的椅子，則會將其放置在共用模型資料夾中。
- 世界資料會複製到 workspace_src/src/aws_robomaker_worldforge_worlds/worlds/。

若要更新您的模擬啟動檔案：

1. 依照 中的程序[建立世界匯出任務](#)匯出世界。
2. Unzip ROS 工作區中的世界。

```
cd MyApplication/simulation_ws
```

```
unzip MyExportedWorld.zip
```

3. 建立世界。

```
rosdep install --from-paths src --ignore-src -r -y$ colcon build
```

4. 啟動世界。

```
source install/setup.sh  
roslaunch aws_robomaker_worldforge_worlds launch_world.launch gui:=true
```

若要在模擬任務中建置和啟動世界：

1. 依照 中的程序 [建立世界匯出任務](#) 匯出世界。
2. /home/simulation_ws/src/aws_exported_world 使用 dataSource 將匯出的世界匯入工作區來源套件目錄
3. 修改LaunchConfig模擬應用程式的。

```
"launchConfig": {  
  "environmentVariables": {  
    "ROS_IP": "ROBOMAKER_SIM_APP_IP",  
    "ROS_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_ROBOT_APP_IP:11311",  
    "GAZEBO_MASTER_URI": "http://ROBOMAKER_SIM_APP_IP:11345",  
    "GAZEBO_MODEL_PATH": "@GAZEBO_MODEL_PATH:/home/  
simulation_ws/src/aws_exported_world/aws_robomaker_worldforge_pkgs/  
aws_robomaker_worldforge_shared_models/models"  
  },  
  "streamUI": true,  
  "command": [  
    "/bin/bash", "-c", "cd /home/simulation_ws && colcon build && source  
install/setup.sh && roslaunch hello_world_simulation worldforge_world.launch"  
  ]  
},
```

使用匯出世界搭配自訂物理、燈光和模型

如果您的模擬案例需要自訂，您可以匯出和修改世界。例如，您可以套用自訂物理、不同的照明效果、新增自訂模型，或進行其他修改。

匯出世界之後，您需要修改 `.world` 檔案，以包含匯出的世界模型。`.world` 檔案使用 SDF。如需 SDF 的詳細資訊，請參閱 [SDF format](#)。

若要修改 `.world` 檔案以包含匯出的世界模型：

1. 依照 中的程序 [建立世界匯出任務](#) 匯出世界。
2. 將下列程式碼複製到您的 `.world` 檔案。確定世界名稱符合匯出的模型名稱。

```
<sdf version="1.6">
  <world name="generation_82856b0yq33y_world_16">
    <model name="WorldForge World">
      <include>
        <uri>model://generation_82856b0yq33y_world_16</uri>
      </include>
    </model>
    <!-- Your other <world> elements go here -->
  </world>
</sdf>
```

3. 確認您的啟動檔案包含修改過的 `.world` 檔案。使用更新的啟動檔案來啟動模擬。

安全

本節提供保護 AWS RoboMaker 不同層面的指導方針。

主題

- [資料保護 in AWS RoboMaker](#)
- [AWS RoboMaker 的身分驗證與存取控制](#)
- [在 AWS RoboMaker 中記錄和監控](#)
- [標記 AWS RoboMaker 資源](#)
- [安全合規](#)
- [彈性 in AWS RoboMaker](#)
- [AWS RoboMaker 中的基礎設施安全](#)
- [AWS RoboMaker 和界面 VPC 端點 \(AWS PrivateLink\)](#)

資料保護 in AWS RoboMaker

AWS [共同責任模型](#)適用於 AWS RoboMaker 中的資料保護。如此模型所述，AWS 負責保護執行所有的全域基礎設施 AWS 雲端。您負責維護在此基礎設施上託管內容的控制權。您也同時負責所使用 AWS 服務的安全組態和管理任務。如需資料隱私權的詳細資訊，請參閱[資料隱私權常見問答集](#)。如需有關歐洲資料保護的相關資訊，請參閱 AWS 安全性部落格上的 [AWS 共同的責任模型和 GDPR](#) 部落格文章。

基於資料保護目的，我們建議您保護 AWS 帳戶登入資料，並使用 AWS IAM Identity Center 或 AWS Identity and Access Management (IAM) 設定個別使用者。如此一來，每個使用者都只會獲得授與完成其任務所必須的許可。我們也建議您採用下列方式保護資料：

- 每個帳戶均要使用多重要素驗證 (MFA)。
- 使用 SSL/TLS 與 AWS 資源通訊。我們需要 TLS 1.2 並建議使用 TLS 1.3。
- 使用設定 API 和使用者活動記錄 AWS CloudTrail。如需使用 CloudTrail 追蹤擷取 AWS 活動的資訊，請參閱AWS CloudTrail 《使用者指南》中的[使用 CloudTrail 追蹤](#)。
- 使用 AWS 加密解決方案，以及其中的所有預設安全控制 AWS 服務。
- 使用進階的受管安全服務 (例如 Amazon Macie)，協助探索和保護儲存在 Amazon S3 的敏感資料。
- 如果您在 AWS 透過命令列界面或 API 存取時需要 FIPS 140-3 驗證的密碼編譯模組，請使用 FIPS 端點。如需有關 FIPS 和 FIPS 端點的更多相關資訊，請參閱[聯邦資訊處理標準 \(FIPS\) 140-3](#)。

我們強烈建議您絕對不要將客戶的電子郵件地址等機密或敏感資訊，放在標籤或自由格式的文字欄位中，例如名稱欄位。這包括當您使用 AWS RoboMaker 或其他 AWS 服務 使用主控台、API AWS CLI 或 AWS SDKs 時。您在標籤或自由格式文字欄位中輸入的任何資料都可能用於計費或診斷日誌。如果您提供外部伺服器的 URL，我們強烈建議請勿在驗證您對該伺服器請求的 URL 中包含憑證資訊。

AWS RoboMaker 的身分驗證與存取控制

AWS Identity and Access Management (IAM) 是一種 AWS 服務，可協助管理員安全地控制對 AWS RoboMaker 資源的存取。管理員使用 IAM 來控制誰經過驗證（登入）和授權（具有許可）來使用 AWS RoboMaker 資源。IAM 是您 AWS 帳戶的一項功能，無需額外費用。

Important

若要快速入門，請檢閱此頁面上的簡介資訊，然後參閱 [IAM 入門](#)、和 [什麼是政策？](#)。

主題

- [授權和存取控制簡介](#)
- [必要許可](#)
- [了解 AWS RoboMaker 如何使用 IAM](#)
- [對身分驗證和存取控制進行故障診斷](#)

授權和存取控制簡介

AWS RoboMaker 與 AWS Identity and Access Management (IAM) 整合，可提供廣泛的功能：

- 在 中建立使用者和群組 AWS 帳戶。
- 在 中的使用者之間輕鬆共用您的 AWS 資源 AWS 帳戶。
- 為每個使用者指派唯一的安全登入資料。
- 控制每個使用者對 服務和資源的存取。
- 取得您 中所有使用者的單一帳單 AWS 帳戶。

如需 IAM 的詳細資訊，請參閱下列各項：

- [AWS Identity and Access Management \(IAM\)](#)

- [入門](#)
- [IAM 使用者指南](#)

必要許可

若要使用 AWS RoboMaker 或 來管理您自己或其他人的授權和存取控制，您必須擁有正確的許可。

使用 AWS RoboMaker 主控台所需的許可

若要存取 AWS RoboMaker 主控台，您必須擁有一組最低許可，可讓您列出和檢視 AWS 帳戶中 AWS RoboMaker 資源的詳細資訊。如果您建立比最低必要許可更嚴格的身分類型許可政策，則對於具有該政策的實體而言，主控台將無法如預期運作。

對於 AWS RoboMaker 主控台的唯讀存取，請使用 AWSRoboMakerReadOnlyAccess 政策。

如果 IAM 使用者想要建立模擬任務，您需要將 `iam:PassRole` 許可授予該使用者。如需傳遞角色的詳細資訊，請參閱[授予使用者將角色傳遞至 AWS 服務的許可](#)。

例如，您可以將以下政策連接到使用者。它可提供建立模擬任務的許可：

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "iam:PassRole",
      "Resource": "arn:aws:iam::123456789012:role/S3AndCloudWatchAccess"
    }
  ]
}
```

對於僅對 AWS CLI 或 AWS API 進行呼叫的使用者，您不需要允許最低主控台許可。相反地，您只需要符合您嘗試執行的 API 操作之許可。

在 AWS RoboMaker 主控台中檢視世界所需的許可

您可以將下列政策連接至使用者，授予在 AWS RoboMaker 主控台中檢視 AWS RoboMaker 世界所需的許可：

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "robomaker: DescribeWorld"
      ],
      "Resource": "*",
      "Effect": "Allow"
    }
  ]
}
```

使用 AWS RoboMaker 模擬工具所需的許可

用於建立模擬的 IAM 使用者或角色將自動擁有存取模擬工具的許可。如果所用的使用者或角色是不同的使用者或角色，則其應會具備 `robomaker:CreateSimulationJob` 權限。

身分驗證管理的必要許可

若要管理自己的登入資料，例如密碼、存取金鑰和多重驗證 (MFA) 裝置，您的管理員必須授與您必要的許可。若要查看包含這些許可的政策，請參閱[允許使用者自行管理其登入資料](#)。

身為 AWS 管理員，您需要 IAM 的完整存取權，才能在 IAM 中建立和管理使用者、群組、角色和政策。您應該使用 [AdministratorAccess](#) AWS 受管政策，其中包含所有的完整存取權 AWS。此政策不提供 AWS 帳單與成本管理 主控台的存取權，或允許需要根使用者登入資料的任務。如需詳細資訊，請參閱 [AWS 需要 AWS 帳戶 根使用者登入資料的任務](#) AWS 一般參考。

Warning

只有管理員使用者才能完整存取 AWS。使用此政策的任何人都有許可完全管理身分驗證和存取控制，以及修改 AWS 的每個資源。若要了解如何建立此使用者，請參閱[建立您的 IAM Admin 使用者](#)。

存取控制所需的許可

如果您的管理員為您提供 IAM 使用者登入資料，他們會將政策連接到您的 IAM 使用者，以控制您可以存取的資源。若要在 [中檢視連接至使用者的政策](#) AWS Management Console，您必須具有下列許可：

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ViewOwnUserInfo",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "iam:GetUserPolicy",
        "iam:ListGroupsForUser",
        "iam:ListAttachedUserPolicies",
        "iam:ListUserPolicies",
        "iam:GetUser"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:iam::*:user/${aws:username}"
      ]
    },
    {
      "Sid": "ListUsersViewGroupsAndPolicies",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "iam:GetGroupPolicy",
        "iam:GetPolicyVersion",
        "iam:GetPolicy",
        "iam:ListAttachedGroupPolicies",
        "iam:ListGroupPolicies",
        "iam:ListPolicyVersions",
        "iam:ListPolicies",
        "iam:ListUsers"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}

```

如果您需要額外許可，請要求管理員更新您的政策，以允許您存取所需的動作。

模擬任務所需的許可

當您建立模擬任務時，它必須具有具有以下許可的 IAM 角色。

- 將 `amzn-s3-demo-source-bucket` 更換成包含機器人和模擬應用程式套件的儲存貯體名稱。

- 將 `amzn-s3-demo-destination-bucket` 為指向儲存貯體 AWS RoboMaker 會寫入輸出檔案。
- 將 `account#` 更換成您的帳戶號碼。

公有 ECR 任務需要單獨的許可，例如 `ecr-public:GetAuthorizationToken`、`sts:GetServiceBearerToken` 和最終實作所需的任何其他許可。如需詳細資訊，請參閱《Amazon ECR 使用者指南》中的 [公有儲存庫政策](#)。

Jobs with Private ECR images

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": "s3:ListBucket",
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-source-bucket"
      ],
      "Effect": "Allow"
    },
    {
      "Action": [
        "s3:Get*",
        "s3:List*"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-source-bucket/*"
      ],
      "Effect": "Allow"
    },
    {
      "Action": "s3:Put*",
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-destination-bucket/*"
      ],
      "Effect": "Allow"
    },
    {
      "Action": [
        "logs:CreateLogGroup",
        "logs:CreateLogStream",
```

```

        "logs:PutLogEvents",
        "logs:DescribeLogStreams"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:logs:*:account:log-group:/aws/robomaker/SimulationJobs*"
    ],
    "Effect": "Allow"
},
{
    "Action": [
        "ecr:BatchGetImage",
        "ecr:GetAuthorizationToken",
        "ecr:BatchCheckLayerAvailability",
        "ecr:GetDownloadUrlForLayer"
    ],
    "Resource":
    "arn:partition:ecr:region:account:repository/repository_name",
    "Effect": "Allow"
}
]
}

```

Jobs with Public ECR images

```

{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
        {
            "Action": "s3:ListBucket",
            "Resource": [
                "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-source-bucket"
            ],
            "Effect": "Allow"
        },
        {
            "Action": [
                "s3:Get*",
                "s3:List*"
            ],
            "Resource": [
                "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-source-bucket/*"
            ],

```

```

        "Effect": "Allow"
    },
    {
        "Action": "s3:Put*",
        "Resource": [
            "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-destination-bucket/*"
        ],
        "Effect": "Allow"
    },
    {
        "Action": [
            "logs:CreateLogGroup",
            "logs:CreateLogStream",
            "logs:PutLogEvents",
            "logs:DescribeLogStreams"
        ],
        "Resource": [
            "arn:aws:logs:*:account#:log-group:/aws/robomaker/SimulationJobs*"
        ],
        "Effect": "Allow"
    },
    {
        "Action": [
            "ecr-public:GetAuthorizationToken",
            "sts:GetServiceBearerToken"
        ],
        "Resource": "*",
        "Effect": "Allow"
    }
]
}

```

該政策必須連接到具有下列信任政策的角色。

```

{
    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": {
        "Effect": "Allow",
        "Principal": { "Service": "robomaker.amazonaws.com" },
        "Action": "sts:AssumeRole",
        "Condition": {

```



```

    "StringEquals": {
      "aws:SourceAccount": "account#" // Account where the simulation job
resource is created
    },
    "StringEquals": {
      "aws:SourceArn": "arn:aws:robomaker:region:account#:simulation-job/*"
    }
  }
}

```

條件索引鍵可防止 AWS 服務在服務之間的交易期間用作**混淆代理人**。如需條件金鑰的詳細資訊，請參閱 [SourceAccount](#) 和 [SourceArn](#)。

從 ROS 應用程式或 ROS 命令列使用標籤所需的許可

您可以從 ROS 命令列，或在您的 ROS 應用程式執行時從應用程式中，為模擬任務加上標籤、取消標籤和列出標籤。您必須具有具有下列許可的 IAM 角色。將 *account#* 更換成您的帳戶號碼。

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "robomaker:TagResource",
        "robomaker:UntagResource",
        "robomaker:ListTagsForResource",
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:robomaker:*:account#:simulation-job*"
      ],
      "Effect": "Allow"
    }
  ]
}

```

這項政策必須連接到具有下列信任政策的角色：

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": {

```

```

    "Effect": "Allow",
    "Principal": { "Service": "robomaker.amazonaws.com" },
    "Action": "sts:AssumeRole",
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "aws:SourceAccount": "account#" // Account where the simulation job
resource is created
        },
        "StringEquals": {
            "aws:SourceArn": "arn:aws:robomaker:region:account#:simulation-job/*"
        }
    }
}

```

條件索引鍵可防止 AWS 服務在服務之間的交易期間用作[混淆代理人](#)。如需條件金鑰的詳細資訊，請參閱 [SourceAccount](#) 和 [SourceArn](#)。

了解 AWS RoboMaker 如何使用 IAM

服務可以透過多種方式使用 IAM：

- **動作** – AWS RoboMaker 支援在政策中使用動作。這可讓管理員控制實體的操作是否能在 AWS RoboMaker 中完成。例如，若要允許實體透過執行 GetPolicy AWS API 操作來檢視政策，管理員必須連接允許 iam:GetPolicy 動作的政策。
- **資源層級許可** – AWS RoboMaker 不支援資源層級許可。資源層級許可讓您可以使用 [ARN](#) 在政策中指定個別的資源。由於 AWS RoboMaker 不支援此功能，因此您必須在[政策視覺化編輯器](#)中選擇所有資源。在 JSON 政策文件中，您必須在 * 元素中使用 Resource。
- **以標籤為基礎的授權** – AWS RoboMaker 支援以授權為基礎的標籤。此功能可讓您在政策的條件中使用[資源標籤](#)。
- **臨時登入資料** – AWS RoboMaker 支援臨時登入資料。此功能可讓您使用聯合身分登入、擔任 IAM 角色，或擔任跨帳戶角色。您可以透過呼叫 [AssumeRole](#) 或 [GetFederationToken](#) 等 AWS STS API 操作來取得臨時安全登入資料。
- **服務連結角色** – 支援服務角色。AWS RoboMaker 此功能可讓服務代表您擔任[服務連結角色](#)。此角色可讓服務存取其他服務中的資源，以代表您完成動作。服務連結角色會出現在您的 IAM 帳戶中，並由服務擁有。IAM 管理員可以檢視，但不能編輯服務連結角色的許可。
- **服務角色** – AWS RoboMaker 支援服務角色。此功能可讓服務代表您擔任[服務角色](#)。此角色可讓服務存取其他服務中的資源，以代表您完成動作。服務角色會出現在您的 IAM 帳戶中，並由該帳戶擁有。這表示 IAM 管理員可以變更此角色的許可。不過，這可能會破壞此服務的功能。

對身分驗證和存取控制進行故障診斷

使用下列資訊來協助您診斷和修正使用 IAM 時可能遇到的常見問題。

主題

- [我無權在 中執行動作 AWS RoboMaker](#)
- [我是管理員，想要允許其他人存取 AWS RoboMaker](#)

我無權在 中執行動作 AWS RoboMaker

如果您在 中收到錯誤 AWS Management Console，告知您未獲授權執行 動作，則必須聯絡提供您使用者名稱和密碼的管理員。

當名為 my-user-name 的 IAM 使用者嘗試使用主控台來執行 CreateRobotApplication 動作，但沒有許可時，會發生下列範例錯誤。

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/my-user-name is not authorized to perform: aws-robomaker:CreateRobotApplication on resource: my-example-robot-application
```

在此範例中，要求管理員更新您的政策，以允許您使用 aws-robomaker:CreateRobotApplication 動作存取 my-example-robot-application 資源。

我是管理員，想要允許其他人存取 AWS RoboMaker

若要允許其他人存取 AWS RoboMaker，您必須為需要存取的人員或應用程式建立 IAM 實體（使用者或角色）。他們將使用該實體的憑證來存取 AWS。您接著必須將政策連接到實體，在 AWS RoboMaker 中授予他們正確的許可。

若要立即開始，請參閱[IAM 入門](#)。

什麼是政策？

您可以透過建立政策並將其連接至 IAM 身分或 AWS 資源 AWS 來控制 中的存取。

Note

若要快速開始使用，請檢閱 上的簡介資訊，[AWS RoboMaker 的身分驗證與存取控制](#)然後參閱 [IAM 入門](#)。

政策是中的物件，當與實體或資源相關聯時，AWS 會定義其許可。當委託人，例如使用者，發出請求時，會 AWS 評估這些政策。政策中的許可決定是否允許或拒絕請求。大多數政策會以 JSON 文件 AWS 的形式存放在中。

IAM 政策定義該動作的許可，無論您使用何種方法來執行操作。例如，如果政策允許 [GetUser](#) 動作，則具有該政策的使用者可以從 AWS Management Console、AWS CLI 或 AWS API 取得使用者資訊。當您建立 IAM 使用者時，您可以設定使用者以允許主控台或程式設計存取。IAM 使用者可以使用使用者名稱和密碼登入主控台。或者，使用存取金鑰以使用 CLI 或 API。

若要提供存取權，請新增權限至您的使用者、群組或角色：

- 中的使用者和群組 AWS IAM Identity Center：

建立權限合集。請按照 AWS IAM Identity Center 使用者指南中的 [建立權限合集](#) 說明進行操作。

- 透過身分提供者在 IAM 中管理的使用者：

建立聯合身分的角色。遵循「IAM 使用者指南」的 [為第三方身分提供者 \(聯合\) 建立角色](#) 中的指示。

- IAM 使用者：
 - 建立您的使用者可擔任的角色。請按照「IAM 使用者指南」的 [為 IAM 使用者建立角色](#) 中的指示。
 - (不建議) 將政策直接附加至使用者，或將使用者新增至使用者群組。請遵循 IAM 使用者指南的 [新增許可到使用者 \(主控台\)](#) 中的指示。

使用的不支援政策 AWS RoboMaker

不支援資源型政策和存取控制清單 (ACLs) AWS RoboMaker。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 [政策類型](#)。

主題

- [身分型政策](#)
- [政策存取層級分類](#)

身分型政策

您可以將政策連接到 IAM 身分。例如，您可以執行下列動作：

- 將許可政策連接至您帳戶中的使用者或群組 – 若要授予使用者建立 AWS RoboMaker 資源的許可，例如機器人應用程式，您可以將許可政策連接至使用者或使用者所屬的群組。
- 將許可政策連接至角色 (授予跨帳戶許可)：您可以將身分識別型許可政策連接至 IAM 角色，藉此授予跨帳戶許可。例如，帳戶 A 中的管理員可以建立角色，將跨帳戶許可授予另一個 AWS 帳戶 (例如帳戶 B) 或服務，AWS 如下所示：
 1. 帳戶 A 管理員建立 IAM 角色，並將許可政策連接到可授與帳戶 A 中資源許可的角色。
 2. 帳戶 A 管理員會將信任政策連接至將帳戶 B 識別為可擔任角色之主體的角色。
 3. 然後，帳戶 B 管理員可以將擔任該角色的許可委派給帳戶 B 中的任何使用者。這樣做可讓帳戶 B 中的使用者在帳戶 A 中建立或存取資源。如果您想要授予擔任該角色的服務許可，信任政策中的主體也可以是 AWS AWS 服務主體。

如需使用 IAM 來委派許可的詳細資訊，請參閱 IAM 使用者指南中的[存取管理](#)。

如需使用者、群組、角色和許可的詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的[身分 \(使用者、群組和角色\)](#)。

政策存取層級分類

在 IAM 主控台中，動作會使用下列存取層級分類進行分組：

- 清單 – 提供列出服務內資源的許可，以判斷物件是否存在。具有此層級存取權的動作，可以列出物件，但無法查看資源的內容。具有 List (清單) 存取層級的多數動作無法在特定資源上執行。當您使用這些動作建立政策陳述式，您必須指定 All resources (所有資源) ("*")。
- 讀取 – 提供讀取許可，但不編輯服務中資源的內容和屬性。例如，Amazon S3 動作 GetObject 和 GetBucketLocation 具有 Read (讀取) 存取層級。
- 寫入 – 提供在服務中建立、刪除或修改資源的許可。例如，Amazon S3 動作 CreateBucketDeleteBucket 和 PutObject 具有寫入存取層級。
- 許可管理 – 提供許可，以授予或修改服務中的資源許可。例如，大多數 IAM 和 AWS Organizations 政策動作都有許可管理存取層級。

秘訣

為了改善 AWS 帳戶的安全性，請限制或定期監控包含許可管理存取層級分類的政策。

- 標記 – 提供建立、刪除或修改附加至服務中資源之標籤的許可。例如，Amazon EC2 CreateTags 和 DeleteTags 動作具有標記存取層級。

AWS 適用於 AWS RoboMaker 的 受管政策

若要將許可新增至使用者、群組和角色，使用 AWS 受管政策比自行撰寫政策更容易。建立 [IAM 客戶受管政策](#) 需要時間和專業知識，而受管政策可為您的團隊提供其所需的許可。若要快速開始使用，您可以使用我們的 AWS 受管政策。這些政策涵蓋常見的使用案例，並可在您的 AWS 帳戶中使用。如需受 AWS 管政策的詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 [AWS 受管政策](#)。

AWS 服務會維護和更新 AWS 受管政策。您無法變更 AWS 受管政策中的許可。服務偶爾會將其他許可新增至 AWS 受管政策，以支援新功能。此類型的更新會影響已連接政策的所有身分識別 (使用者、群組和角色)。服務最有可能在新功能啟動或新操作可用時更新 AWS 受管政策。服務不會從 AWS 受管政策中移除許可，因此政策更新不會破壞您現有的許可。

此外，AWS 支援跨多個服務的任務函數的受管政策。例如，ReadOnlyAccess AWS 受管政策提供所有 AWS 服務和資源的唯讀存取權。當服務啟動新功能時，會為新操作和資源 AWS 新增唯讀許可。如需任務職能政策的清單和說明，請參閱 IAM 使用者指南中 [有關任務職能的 AWS 受管政策](#)。

AWS 受管政策：AWSRoboMaker_FullAccess

此政策授予參與者許可，允許 AWS RoboMaker 讀取可用於建立應用程式的影像或套件。此外，此政策可讓您存取所有 AWS RoboMaker 資源和操作。它也會在您的帳戶中建立 IAM 角色，以管理您帳戶中的 Amazon EC2 資源。

許可詳細資訊

此政策包含以下許可。

- `s3:GetObject` — 如果您使用機器人或模擬應用程式的套件，則可讓 AWS RoboMaker 從 Amazon S3 儲存貯體取得 zip 檔案。
- `ecr:BatchGetImage` — 如果您使用機器人或模擬應用程式的影像，則允許 AWS RoboMaker 從 Amazon ECR 儲存庫取得影像。
- `ecr-public:DescribeImages` — 如果您使用機器人或模擬應用程式的公開可用映像，則可讓 AWS RoboMaker 從 Amazon ECR 儲存庫取得該映像的相關資訊。
- `iam:CreateServiceLinkedRole` - 提供 AWS RoboMaker，具有其成功操作所需的 Amazon EC2 資源的存取權。如需詳細資訊，請參閱 [使用 AWS RoboMaker 的服務連結角色](#)

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "robomaker:*",
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "s3:GetObject",
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:CalledViaFirst": "robomaker.amazonaws.com"
        }
      }
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "ecr:BatchGetImage",
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:CalledViaFirst": "robomaker.amazonaws.com"
        }
      }
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "ecr-public:DescribeImages",
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:CalledViaFirst": "robomaker.amazonaws.com"
        }
      }
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "iam:CreateServiceLinkedRole",
      "Resource": "*",
      "Condition": {
```

```
        "StringEquals": {
            "iam:AWSServiceName": "robomaker.amazonaws.com"
        }
    }
}
```

AWS 受管政策：AWSRoboMakerReadOnlyAccess

此受管政策範例提供透過 AWS Management Console 和 SDK 對 AWS RoboMaker 的唯讀存取權。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "VisualEditor0",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "robomaker:List*",
        "robomaker:BatchDescribe*",
        "robomaker:Describe*",
        "robomaker:Get*"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

AWS 受管政策的AWS RoboMaker 更新

檢視自此服務開始追蹤這些變更以來，AWS RoboMaker AWS 受管政策更新的詳細資訊。如需此頁面變更的自動提醒，請訂閱 AWS RoboMaker 文件歷史記錄頁面上的 RSS 摘要。

變更	描述	日期
AWSRoboMaker_FullAccess – 新政策	AWS RoboMaker 新增了新的政策，以允許存取成功執行所需的資源。 此政策可讓 AWS RoboMaker 存取您存放在 Amazon S3 上的 Amazon ECR 映像或 zip 檔案，以建立機器人和模擬應用程式。它也讓 AWS RoboMaker 能夠存取成功執行所需的 Amazon EC2。	2021 年 7 月 27 日
AWSRoboMakerReadOnlyAccess – 新政策	AWS RoboMaker 新增了新的政策，以允許唯讀存取 AWS RoboMaker 資源。	2022 年 1 月 11 日
AWS RoboMaker 已開始追蹤變更	AWS RoboMaker 開始追蹤其 AWS 受管政策的變更。	2021 年 7 月 27 日

使用 AWS RoboMaker 的服務連結角色

AWS RoboMaker 使用 AWS Identity and Access Management (IAM) [服務連結角色](#)。服務連結角色是直接連結的唯一 IAM 角色類型 AWS RoboMaker。服務連結角色由預先定義，AWS RoboMaker 並包含服務 AWS 代表您呼叫其他服務所需的所有許可。

服務連結角色可讓您更 AWS RoboMaker 輕鬆地設定，因為您不必手動新增必要的許可。AWS RoboMaker 會定義其服務連結角色的許可，除非另有定義，否則 AWS RoboMaker 只能擔任其角色。定義的許可包括信任政策和許可政策，且該許可政策無法附加至其他 IAM 實體。

您必須先刪除服務連結角色的相關資源，才能將其刪除。這可保護您的 AWS RoboMaker 資源，因為您不會不小心移除存取資源的許可。

如需支援服務連結角色其他服務的資訊，請參閱[可搭配 IAM 運作的 AWS 服務](#)，並尋找 Service-Linked Role (服務連結角色) 欄顯示 Yes (是) 的服務。選擇具有連結的 Yes (是)，以檢視該服務的服務連結角色文件。

的服務連結角色許可 AWS RoboMaker

AWS RoboMaker 使用名為 `AWSServiceRoleForRoboMaker` 的服務連結角色 – 允許 RoboMaker 代表您存取 EC2 和 Lambda 資源。

`AWSServiceRoleForRoboMaker` 服務連結角色信任下列服務擔任該角色：

- `robomaker.amazonaws.com`

角色許可政策允許 對指定的資源 AWS RoboMaker 完成下列動作：

- 建立與取消在模擬任務批次中建立的模擬任務
- 管理 Amazon EC2 網路資源
- 建立和取得 AWS Lambda 函數

您必須設定許可，IAM 實體 (如使用者、群組或角色) 才可建立、編輯或刪除服務連結角色。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的[服務連結角色許可](#)。

建立服務連結角色

您不需要手動建立一個服務連結角色。當您在 AWS Management Console、或 AWS API 中 `SimulationJob` AWS CLI 或 `DeploymentJob` 時，會為您 AWS RoboMaker 建立服務連結角色。

若您刪除此服務連結角色，之後需要再次建立，您可以在帳戶中使用相同程序重新建立角色。當您建立模擬任務 `SimulationJobBatch` 或 `DeploymentJob` 時，AWS RoboMaker 會再次為您建立服務連結角色。

您也可以使用 IAM 主控台，透過 RoboMaker 使用案例建立服務連結角色。在 AWS CLI 或 AWS API 中，使用服務名稱建立 `robomaker.amazonaws.com` 服務連結角色。如需詳細資訊，請參閱 IAM 使用者指南中的[建立服務連結角色](#)。如果您刪除此服務連結角色，您可以使用此相同的程序以再次建立該角色。

編輯服務連結角色

AWS RoboMaker 不允許您編輯 `AWSServiceRoleForRoboMaker` 服務連結角色。因為有各種實體可能會參考服務連結角色，所以您無法在建立角色之後變更角色名稱。然而，您可使用 IAM 來編輯角色描述。如需更多資訊，請參閱 IAM 使用者指南中的[編輯服務連結角色](#)。

刪除服務連結角色

若您不再使用需要服務連結角色的功能或服務，我們建議您刪除該角色。如此一來，您就沒有未主動監控或維護的未使用實體。然而，在手動刪除服務連結角色之前，您必須先清除資源。

Note

如果 AWS RoboMaker 服務在您嘗試刪除資源時使用角色，則刪除可能會失敗。若此情況發生，請等待數分鐘後並再次嘗試操作。

使用 IAM 手動刪除服務連結角色

使用 IAM 主控台 AWS CLI、或 AWS API 來刪除 AWSServiceRoleForRoboMaker 服務連結角色。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的[刪除服務連結角色](#)。

AWS RoboMaker 服務連結角色的支援區域

AWS RoboMaker 支援在提供服務的所有區域中使用服務連結角色。如需詳細資訊，請參閱[AWS 區域與端點](#)。

AWS RoboMaker 不支援在提供服務的每個區域中使用服務連結角色。您可以在下列區域中使用 AWSServiceRoleForRoboMaker 角色。

區域名稱	區域身分	在 中支援 AWS RoboMaker
美國東部 (維吉尼亞北部)	us-east-1	是
美國東部 (俄亥俄)	us-east-2	是
美國西部 (加利佛尼亞北部)	us-west-1	是
美國西部 (奧勒岡)	us-west-2	是
亞太區域 (孟買)	ap-south-1	是
亞太區域 (大阪)	ap-northeast-3	是
亞太區域 (首爾)	ap-northeast-2	是

區域名稱	區域身分	在 中支援 AWS RoboMaker
亞太區域 (新加坡)	ap-southeast-1	是
亞太區域 (雪梨)	ap-southeast-2	是
亞太區域 (東京)	ap-northeast-1	是
加拿大 (中部)	ca-central-1	是
歐洲 (法蘭克福)	eu-central-1	是
歐洲 (愛爾蘭)	eu-west-1	是
歐洲 (倫敦)	eu-west-2	是
歐洲 (巴黎)	eu-west-3	是
南美洲 (聖保羅)	sa-east-1	是
AWS GovCloud (US)	us-gov-west-1	否

IAM 入門

AWS Identity and Access Management (IAM) 是一種 AWS 服務，可讓您安全地管理對 服務和資源的存取。IAM 是您 AWS 帳戶的一項功能，無需額外費用。

Note

開始 IAM 之前，請先檢閱 上的簡介資訊[AWS RoboMaker的身分驗證與存取控制](#)。

當您建立 時 AWS 帳戶，您會從一個登入身分開始，該身分可以完整存取 帳戶中的所有 AWS 服務 和資源。此身分稱為 AWS 帳戶 Theroot 使用者，可透過使用您用來建立帳戶的電子郵件地址和密碼登入來存取。強烈建議您不要以根使用者處理日常任務。保護您的根使用者憑證，並將其用來執行只能由根使用者執行的任務。如需這些任務的完整清單，了解需以根使用者登入的任務，請參閱 IAM 使用者指南中的[需要根使用者憑證的任務](#)。

建立您的 IAM Admin 使用者

若要建立管理員使用者，請選擇下列其中一個選項。

選擇一種管理管理員的方式	到	根據	您也可以
在 IAM Identity Center (建議)	使用短期憑證存取 AWS。 這與安全性最佳實務一致。有關最佳實務的資訊，請參閱 IAM 使用者指南中的 IAM 安全最佳實務 。	請遵循 AWS IAM Identity Center 使用者指南的 入門 中的說明。	透過在 AWS Command Line Interface 使用者指南中設定 AWS CLI 以使用來設定 AWS IAM Identity Center 程式設計存取。
在 IAM 中 (不建議使用)	使用長期憑證存取 AWS。	請遵循 IAM 使用者指南中建立緊急存取的 IAM 使用者 中的指示。	在 IAM 使用者指南中 ，透過 管理 IAM 使用者的存取金鑰 來設定程式設計存取。

建立 的委派使用者 AWS RoboMaker

若要支援 AWS 您帳戶中的多個使用者，您必須委派許可，以允許其他人僅執行您想要允許的動作。若要執行此操作，請建立具有這些人員所需許可的 IAM 群組，然後在建立 IAM 使用者時將其新增至必要的群組。您可以使用此程序來設定整個 AWS 帳戶的群組、使用者和許可。此解決方案最適合小型和中型組織使用，其中 AWS 管理員可以手動管理使用者和群組。對於大型組織，您可以使用 [自訂 IAM 角色](#)、[聯合](#)，或是 [單一登入](#)。

如需 [委派使用者的範例和詳細資訊](#)，請參閱《IAM 使用者指南》中的 [建立角色以將許可委派給 IAM 使用者](#)。

允許使用者自行管理其登入資料

您必須擁有實體存取託管使用者的虛擬 MFA 裝置的硬體，才能設定 MFA。例如，您可以為使用者設定 MFA，該使用者將使用在智慧型手機上執行的虛擬 MFA 裝置。在這種情況下，您必須有可用的智

慧型手機，才能完成精靈。因此，您可能想要讓使用者設定和管理自己的虛擬 MFA 裝置。在這種情況下，您必須授予使用者執行必要 IAM 動作的許可。

如需授予必要許可的範例政策，請參閱 [《IAM 使用者指南》中的 IAM：允許 IAM 使用者自行管理 MFA 裝置](#)。

為您的 IAM 使用者啟用 MFA

为了提高安全性，我們建議所有 IAM 使用者設定多重要素驗證 (MFA)，以協助保護您的 AWS RoboMaker 資源。MFA 增加了額外的安全性，因為除了一般登入憑證之外，它還要求使用者從 AWS 支援的 MFA 裝置提供唯一身分驗證。如需設定說明和 [MFA 選項的詳細資訊](#)，請參閱 [《IAM 使用者指南》中的為您的使用者啟用 AWS MFA 裝置](#)。

Note

您必須擁有將託管使用者虛擬 MFA 裝置的行動裝置實體存取權，才能為 IAM 使用者設定 MFA。

在 AWS RoboMaker 中記錄和監控

監控是維護 AWS RoboMaker 和您的 AWS 解決方案可靠性、可用性和效能的重要部分。您應該從 AWS 解決方案的所有部分收集監控資料，以便在發生多點失敗時更輕鬆地偵錯。

主題

- [搭配 Amazon CloudWatch 的 Monitoring AWS RoboMaker](#)
- [使用 記錄通話 AWS CloudTrail](#)

搭配 Amazon CloudWatch 的 Monitoring AWS RoboMaker

AWS RoboMaker 會將指標傳送至 Amazon CloudWatch。您可以使用 AWS Management Console、AWS CLI 或 API 來列出 AWS RoboMaker 傳送至 CloudWatch 的指標。

指標只存在於已在其中建立之的區域中。指標無法刪除，但他們會在沒有將資料匯入其中的 15 個月後到期。

如需 Amazon CloudWatch 的詳細資訊，請參閱 [《Amazon CloudWatch 使用者指南》](#)。

主題

- [AWS RoboMaker 模擬指標](#)
- [AWS RoboMaker 用量指標](#)

AWS RoboMaker 模擬指標

您可以使用 Amazon CloudWatch 監控 AWS RoboMaker 模擬任務，該任務會收集模擬任務中的資訊，並建立可讀且近乎即時的指標。系統會以 1 分鐘的頻率提供資訊。

下列指標可在 SimulationJobId 範圍中使用。

指標	描述
RealTimeFactor	模擬的時間量與掛鐘時間的比率。例如，如果需要一小時來模擬 30 分鐘，則因子為 .5。 更複雜模擬的即時因子更低。
vCPU*	模擬任務使用的虛擬 CPU 核心數 單位：計數
Memory*	模擬任務使用的記憶體量，以 GB 為單位 單位：GB
SimulationUnit*	SimulationUnit 根據 vCPU 和模擬任務的記憶體耗用來計算 單位：計數

Important

標示 * 的指標用於估算目的。AWS RoboMaker 會在準備執行模擬任務時發出指標。模擬任務在 Running 狀態前不會產生費用。

AWS RoboMaker 用量指標

您可以使用 CloudWatch 用量指標來提供您帳戶的資源用量可見度。使用這些指標，以 CloudWatch 圖表和儀表板視覺化目前的服務使用狀況。

AWS RoboMaker 用量指標對應至 AWS 服務配額。您可以設定警示，在您的用量接近服務配額時發出警示。如需 CloudWatch 整合服務配額的詳細資訊，請參閱 [Service Quotas 整合與用量指標](#)。

下列指標可在 AWS/Usage 範圍中使用。

指標	描述
ResourceCount	您的帳戶中正在執行的特定資源數量。資源由與指標相關聯的維度定義。 此指標最有用的統計資料是 MAXIMUM，它表示 1 分鐘內使用的最大資源數量。

下列維度用於精簡 AWS RoboMaker 發佈的使用指標。

維度	描述
Service	包含資源 AWS 的服務名稱。對於 AWS RoboMaker 用量指標，此維度的值為 RoboMaker。
Type	正在報告的實體類型。目前，AWS RoboMaker 用量指標的唯一有效值是 Resource。
Resource	正在執行的資源類型。目前，AWS RoboMaker 用量指標的有效值為 RobotApplication、SimulationApplication、ActiveSimulationJob 和 ActiveSimulationJobBatch。
Class	正在追蹤的資源類別。For AWS RoboMaker 使用指標，使用 ActiveSimulationJob 做為資源維度的值，有效值為 CPU GPU_AND_C

維度	描述
	PU 。此維度的值會定義該指標所回報的模擬任務所使用的運算資源類型。對於其他 ，類別值為 None。

這些指標每分鐘發出一個。您可以使用這些指標來監視用量，然後視需要請求提高對應的限制。如需監控用量的詳細資訊，請參閱[視覺化您的服務配額和設定警示](#)。

使用 記錄通話 AWS CloudTrail

AWS RoboMaker 已與 整合 AWS CloudTrail，此服務提供使用者、角色或服務在 AWS RoboMaker AWS 中採取之動作的記錄。CloudTrail 會將 AWS RoboMaker 的所有 API 呼叫擷取為事件。擷取的呼叫包括來自 AWS RoboMaker 主控台的呼叫，以及對 AWS RoboMaker API 操作的程式碼呼叫。如果您建立線索，您可以啟用 CloudTrail 事件持續交付至 Amazon S3 儲存貯體，包括 AWS RoboMaker 的事件。即使您未設定追蹤，依然可以透過 CloudTrail 主控台的事件歷史記錄檢視最新事件。使用 CloudTrail 收集的資訊，您可以判斷對 AWS RoboMaker 提出的請求、提出請求的 IP 地址、提出請求的人員、提出請求的時間，以及其他詳細資訊。

若要進一步了解 CloudTrail，請參閱「[AWS CloudTrail 使用者指南](#)」。

CloudTrail 中的 AWS RoboMaker 資訊

當您建立 AWS 帳戶時，您的帳戶上會啟用 CloudTrail。當活動在 AWS RoboMaker 中發生時，該活動會記錄於 CloudTrail 事件，以及事件歷史記錄中的其他服務 AWS 事件。您可以在 AWS 帳戶中檢視、搜尋和下載最近的事件。如需詳細資訊，請參閱《使用 CloudTrail 事件歷史記錄檢視事件》<https://docs.aws.amazon.com/awscloudtrail/latest/userguide/view-cloudtrail-events.html>。

若要持續記錄您 AWS 帳戶中的事件，包括 AWS RoboMaker 的事件，請建立追蹤。線索能讓 CloudTrail 將日誌檔案交付至 Amazon S3 儲存貯體。根據預設，當您在主控台建立線索時，線索會套用到所有 AWS 區域。追蹤會記錄 AWS 分割區中所有區域的事件，並將日誌檔案交付至您指定的 Amazon S3 儲存貯體。此外，您可以設定其他 AWS 服務，以進一步分析和處理 CloudTrail 日誌中所收集的事件資料。如需詳細資訊，請參閱下列內容：

- [建立追蹤的概觀](#)
- [CloudTrail 支援的服務和整合](#)
- [設定 CloudTrail 的 Amazon SNS 通知](#)
- [從多個區域接收 CloudTrail 日誌檔案](#)，以及[從多個帳戶接收 CloudTrail 日誌檔案](#)

CloudTrail 會記錄所有 AWS RoboMaker 動作，並記錄在 [AWS RoboMaker API 參考](#) 中。例如，對 `CreateSimulationJob`、`RegisterRobot` 和 `UpdateRobotApplication` 動作發出的呼叫會在 CloudTrail 記錄檔案中產生專案。

每一筆事件或日誌專案都會包含產生請求者的資訊。身分資訊可協助您判斷下列事項：

- 請求是否使用根或 AWS Identity and Access Management (IAM) 使用者登入資料提出。
- 提出該請求時，是否使用了特定角色或聯合身分使用者的暫時安全憑證。
- 請求是否由其他 AWS 服務提出。

如需詳細資訊，請參閱 [CloudTrail userIdentity 元素](#)。

Understanding AWS RoboMaker 日誌檔案項目

追蹤是一種組態，能讓事件以日誌檔案的形式交付到您指定的 Amazon S3 儲存貯體。CloudTrail 日誌檔案包含一或多個日誌專案。一個事件為任何來源提出的單一請求，並包含請求動作、請求的日期和時間、請求參數等資訊。CloudTrail 日誌檔並非依公有 API 呼叫的堆疊追蹤排序，因此不會以任何特定順序出現。

以下範例顯示的是展示 `DescribeRobot` 動作的 CloudTrail 日誌項目。

```
{
  "eventVersion": "1.05",
  "userIdentity": {
    "type": "IAMUser",
    "principalId": "my-principal-id",
    "arn": "my-arn",
    "accountId": "my-account-id",
    "accessKeyId": "my-access-key",
    "userName": "my-user-name"
  },
  "eventTime": "2018-12-07T00:28:03Z",
  "eventSource": "robomaker.amazonaws.com",
  "eventName": "DescribeRobot",
  "awsRegion": "us-west-2",
  "sourceIPAddress": "my-ip-address",
  "userAgent": "aws-internal/3 aws-sdk-java/1.11.455
Linux/4.4.83-0.1.fm.327.54.326.metal1.x86_64 OpenJDK_64-Bit_Server_VM/25.192-b12
java/1.8.0_192",
  "requestParameters": {
    "robot": "my-robot-arn"
  }
}
```

```
    },  
    "responseElements": null,  
    "requestID": "f54cdf8b-f9b6-11e8-8883-c3f04579eca3",  
    "eventID": "affb0303-ff48-4f65-af8e-d7d19710bac3",  
    "readOnly": true,  
    "eventType": "AwsApiCall",  
    "recipientAccountId": "my-recipient-account-id"  
}
```

標記 AWS RoboMaker 資源

為了協助管理和組織您的機群、機器人、機器人應用程式、模擬應用程式和模擬任務，您可以選擇以標籤形式將自己的中繼資料指派給特定資源。本節說明標籤並示範如何建立它們。

標籤基本概念

標籤可讓您以不同的方式分類您的 AWS RoboMaker 資源，例如，依用途、擁有者或環境。當您有許多相同類型的資源時，這將會很有用，因為您可以依據先前指派的標籤，快速識別特定的資源。每個標籤皆包含由您定義的一個「索引鍵」與選擇性的「值」。例如，您可以為您的機器人定義一組標籤，協助您以函式追蹤裝置。我們建議您為每種資源類型建立符合您需求的一組標籤金鑰。使用一致的標籤金鑰組可讓您更輕鬆管理您的資源。

您可以根據新增或套用的標籤來搜尋與篩選資源。您也可以使用標籤來控制對您資源的存取，如 [搭配 IAM 政策使用標籤](#) 所述。

為了方便使用，中的標籤編輯器 AWS Management Console 提供建立和管理標籤的集中統一方式。如需詳細資訊，請參閱[使用標籤編輯器使用 AWS Management Console](#)。

您也可以使用 AWS CLI 和 AWS RoboMaker API 來使用標籤。當您使用以下命令中的標籤欄位建立標籤時，您可以將標籤與物件群組、物件類型、主題規則、任務、安全設定檔和帳單群組建立關聯：

- [CreateRobotApplication](#)
- [CreateSimulationApplication](#)
- [CreateSimulationJob](#)
- [CreateWorldExportJob](#)
- [CreateWorldGenerationJob](#)
- [CreateWorldTemplate](#)
- [StartSimulationJobBatch](#)

您可以使用下列命令新增、修改或刪除支援標記功能的現有資源標籤：

- [TagResource](#)
- [ListTagsForResource](#)
- [UntagResource](#)

您可以編輯標籤金鑰和值，並且可以隨時從資源移除標籤。您可以將標籤的值設為空白字串，但您無法將標籤的值設為 Null。若您將與現有標籤具有相同鍵的標籤新增到該資源，則新值會覆寫舊值。如果您刪除資源，也會刪除與該資源相關聯的任何標籤。

標籤的限制與上限

以下基本限制適用於標籤：

- 每個資源的標籤數上限：50
- 金鑰長度上限：127 個 UTF-8 Unicode 字元
- 長度上限值：255 個 UTF-8 Unicode 字元
- 標籤金鑰與值皆區分大小寫。
- 請勿在標籤名稱或值中使用 `aws:` 字首，因為其已保留供 AWS 使用。您不可編輯或刪除具此字首的標籤名稱或值。具此字首的標籤，不算在受資源限制的標籤計數內。
- 如果您的標記結構描述是跨多項服務和資源使用，請記得其他服務可能會有字元使用限制。通常，允許使用的字元為：可用 UTF-8 表示的英文字母、空格和數字，以及以下特殊字元：`+ - = . _ : / @`。

搭配 IAM 政策使用標籤

您可以在用於 AWS RoboMaker API 動作的 IAM 政策中，套用以標籤為基礎的資源層級許可。這可讓您更有效地控制使用者可以建立、修改或使用哪些資源。您可以使用 `Condition` 元素 (也稱為 `Condition` 區塊)，以及 IAM 政策中的以下條件內容金鑰和值，來根據資源標籤控制使用者存取 (許可)：

- 使用 `aws:ResourceTag/tag-key: tag-value` 以允許或拒絕資源上具有特定標籤的使用者動作。
- 使用 `aws:RequestTag/tag-key: tag-value` 以在提出 API 請求時，要求使用 (或不使用) 特定標籤，以建立或修改允許標籤的資源。
- 使用 `aws:TagKeys: [tag-key, ...]` 以在提出 API 請求時，要求使用 (或不使用) 特定標籤金鑰集，以建立或修改允許標籤的資源。

Note

IAM 政策中的條件內容金鑰和值，只會套用到資源識別符可標記為必要參數的那些 AWS RoboMaker 動作。例如，根據條件內容金鑰和值，將不允許或拒絕使用 [ListFleets](#)，這是因為在此請求中，並未參考任何可套用標籤的資源 (機群、機器人、機器人應用程式、模擬應用程式、模擬任務、部署任務)。

如需詳細資訊，請參閱《AWS Identity and Access Management 使用者指南》中的[使用標籤控制資源的存取 AWS](#)。該指南的 [IAM JSON 政策參考](#) 章節有詳細的語法、說明，還有元素、變數範例，以及在 IAM 中的 JSON 政策評估邏輯。

以下範例政策會套用兩個以標籤為基礎的限制。受到此政策限制的 IAM 使用者：

- 無法建立具有標籤的機器人 "env=prod" (在範例中，請參閱行 "aws:RequestTag/env" : "prod")。
- 無法刪除具有現有標籤的機器人 "env=prod" (在範例中，請參閱行 "aws:ResourceTag/env" : "prod")。

```
{
  "Version" : "2012-10-17",
  "Statement" : [
    {
      "Effect" : "Deny",
      "Action" : "robomaker:CreateRobot",
      "Resource" : "*",
      "Condition" : {
        "StringEquals" : {
          "aws:RequestTag/env" : "prod"
        }
      }
    },
    {
      "Effect" : "Deny",
      "Action" : "robomaker>DeleteRobot",
      "Resource" : "*",
      "Condition" : {
        "StringEquals" : {
          "aws:ResourceTag/env" : "prod"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```
    }
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": "robomaker:*",
    "Resource": "*"
  }
]
```

您也可以透過將其包含在清單中，為特定標籤金鑰指定多個標籤值，如下所示：

```
"StringEquals" : {
  "aws:ResourceTag/env" : ["dev", "test"]
}
```

Note

如果您允許或拒絕使用者根據標籤存取資源，請務必考慮明確拒絕使用者將這些標籤新增至相同資源或從中移除的能力。否則，使用者可能透過修改標籤來避開您的限制，並取得資源的存取。

安全合規

若要了解 是否 AWS 服務 在特定合規計劃的範圍內，請參閱[AWS 服務 合規計劃範圍內](#)然後選擇您感興趣的合規計劃。如需一般資訊，請參閱 [AWS Compliance Programs](#)。

您可以使用 下載第三方稽核報告 AWS Artifact。如需詳細資訊，請參閱[在 中下載報告 AWS Artifact](#)。

您使用 時的合規責任 AWS 服務 取決於資料的機密性、您公司的合規目標，以及適用的法律和法規。AWS 提供下列資源來協助處理合規事宜：

- [安全合規與治理](#) - 這些解決方案實作指南內容討論了架構考量，並提供部署安全與合規功能的步驟。
- [HIPAA 合格服務參考](#) - 列出 HIPAA 合格服務。並非所有 AWS 服務 都符合 HIPAA 資格。
- [AWS 合規資源](#) - 此工作手冊和指南集合可能適用於您的產業和位置。
- [AWS 客戶合規指南](#) - 透過合規的角度了解共同責任模型。本指南摘要說明跨多個架構（包括國家標準技術研究所 (NIST)、支付卡產業安全標準委員會 (PCI) 和國際標準化組織 (ISO)) 保護 AWS 服務 和映射指南至安全控制的最佳實務。

- 《AWS Config 開發人員指南》中的[使用規則評估資源](#) – AWS Config 服務會評估資源組態符合內部實務、產業準則和法規的程度。
- [AWS Security Hub](#) – 這 AWS 服務 可讓您全面檢視其中的安全狀態 AWS。Security Hub 使用安全控制，可評估您的 AWS 資源並檢查您的法規遵循是否符合安全業界標準和最佳實務。如需支援的服務和控制清單，請參閱「[Security Hub 控制參考](#)」。
- [Amazon GuardDuty](#) – 這會監控您的環境是否有可疑和惡意活動，以 AWS 服務 偵測對您 AWS 帳戶、工作負載、容器和資料的潛在威脅。GuardDuty 可滿足特定合規架構所規定的入侵偵測需求，以協助您因應 PCI DSS 等各種不同的合規需求。
- [AWS Audit Manager](#) – 這 AWS 服務 可協助您持續稽核 AWS 用量，以簡化您管理風險和符合法規和業界標準的方式。

彈性 in AWS RoboMaker

AWS 全球基礎設施是以 AWS 區域和可用區域為基礎。AWS 區域提供多個實體分隔和隔離的可用區域，這些區域與低延遲、高輸送量和高備援聯網連接。透過可用區域，您可以設計與操作的應用程式和資料庫，在可用區域之間自動容錯移轉而不會發生中斷。可用區域的可用性、容錯能力和擴展能力，均較單一或多個資料中心的傳統基礎設施還高。

如需 AWS 區域和可用區域的詳細資訊，請參閱 [AWS 全球基礎設施](#)。

除了 AWS 全球基礎設施之外，AWS RoboMaker 還提供多種功能，以協助支援您的資料彈性和備份需求。

AWS RoboMaker 中的基礎設施安全

做為受管服務，AWS RoboMaker 受到 AWS 全球網路安全的保護。如需 AWS 安全服務及如何 AWS 保護基礎設施的相關資訊，請參閱[AWS 雲端安全](#)。若要使用基礎設施安全的最佳實務設計您的 AWS 環境，請參閱 Security Pillar AWS Well-Architected Framework 中的[基礎設施保護](#)。

您可以使用 AWS 已發佈的 API 呼叫，透過網路存取 AWS RoboMaker。使用者端必須支援下列專案：

- Transport Layer Security (TLS)。我們需要 TLS 1.2 並建議使用 TLS 1.3。
- 具備完美轉送私密(PFS)的密碼套件，例如 DHE (Ephemeral Diffie-Hellman)或 ECDHE (Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman)。現代系統(如 Java 7 和更新版本)大多會支援這些模式。

此外，請求必須使用存取金鑰 ID 和與 IAM 主體相關聯的私密存取金鑰來簽署。或者，您可以使用 [AWS Security Token Service](#) (AWS STS) 以產生暫時安全憑證以簽署請求。

AWS RoboMaker 和界面 VPC 端點 (AWS PrivateLink)

您可以透過建立界面 VPC 端點，在 VPC 和 AWS RoboMaker 之間建立私有連線。介面端點採用 [AWS PrivateLink](#) 技術，可讓您在沒有網際網路閘道、NAT 裝置、VPN 連線或 AWS Direct Connect 連線的情況下，私下存取 AWS RoboMaker APIs。VPC 中的執行個體不需要公有 IP 地址，即可與 AWS RoboMaker APIs 通訊。VPC 和 AWS RoboMaker 之間的流量不會離開 Amazon 網路。

每個介面端點都是由您子網路中的一或多個[彈性網路介面](#)表示。

如需詳細資訊，請參閱 AWS PrivateLink 指南中的[界面 VPC 端點 \(AWS PrivateLink\)](#)。

AWS RoboMaker VPC 端點的考量事項

設定適用於 AWS RoboMaker 的介面 VPC 端點之前，請務必檢閱 AWS PrivateLink 指南中的[介面端點屬性和限制](#)。

AWS RoboMaker 支援從您的 VPC 呼叫其所有 API 動作。

為 AWS RoboMaker 建立界面 VPC 端點

您可以使用 Amazon VPC 主控台或 AWS Command Line Interface () 為 AWS RoboMaker 服務建立 VPC 端點 AWS CLI。如需詳細資訊，請參閱《AWS PrivateLink 指南》中的[建立介面端點](#)。

使用下列服務名稱為 AWS RoboMaker 建立 VPC 端點：

- `com.amazonaws.region.robomaker`

如果您為端點啟用私有 DNS，您可以使用區域的預設 DNS 名稱向 AWS RoboMaker 提出 API 請求，例如 `robomaker.us-east-1.amazonaws.com`。

如需詳細資訊，請參閱《AWS PrivateLink 指南》中的[透過介面端點存取服務](#)。

為 AWS RoboMaker 建立 VPC 端點政策

您可以將端點政策連接至 VPC 端點，以控制對 AWS RoboMaker 的存取。此政策會指定下列資訊：

- 可執行動作的主體。
- 可執行的動作。
- 可供執行動作的資源。

如需詳細資訊，請參閱《AWS PrivateLink 指南》中的[使用 VPC 端點控制對服務的存取](#)。

範例：AWS RoboMaker 動作的 VPC 端點政策

以下是適用於 AWS RoboMaker 的端點政策範例。連接到端點時，此政策會授予所有資源上所有主體的 listed AWS RoboMaker 動作存取權。

```
{
  "Statement": [
    {
      "Principal": "*",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "robomaker:ListSimulationJobs",
        "robomaker:ListSimulationJobBatches"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

API 參考

本章包含適用於 AWS RoboMaker 的 API 參考文件。它由下列各節組成。

章節

- [動作](#)
- [資料類型](#)
- [常見錯誤](#)
- [常見參數](#)

動作

支援以下動作：

- [BatchDeleteWorlds](#)
- [BatchDescribeSimulationJob](#)
- [CancelDeploymentJob](#)
- [CancelSimulationJob](#)
- [CancelSimulationJobBatch](#)
- [CancelWorldExportJob](#)
- [CancelWorldGenerationJob](#)
- [CreateDeploymentJob](#)
- [CreateFleet](#)
- [CreateRobot](#)
- [CreateRobotApplication](#)
- [CreateRobotApplicationVersion](#)
- [CreateSimulationApplication](#)
- [CreateSimulationApplicationVersion](#)
- [CreateSimulationJob](#)
- [CreateWorldExportJob](#)
- [CreateWorldGenerationJob](#)
- [CreateWorldTemplate](#)

- [DeleteFleet](#)
- [DeleteRobot](#)
- [DeleteRobotApplication](#)
- [DeleteSimulationApplication](#)
- [DeleteWorldTemplate](#)
- [DeregisterRobot](#)
- [DescribeDeploymentJob](#)
- [DescribeFleet](#)
- [DescribeRobot](#)
- [DescribeRobotApplication](#)
- [DescribeSimulationApplication](#)
- [DescribeSimulationJob](#)
- [DescribeSimulationJobBatch](#)
- [DescribeWorld](#)
- [DescribeWorldExportJob](#)
- [DescribeWorldGenerationJob](#)
- [DescribeWorldTemplate](#)
- [GetWorldTemplateBody](#)
- [ListDeploymentJobs](#)
- [ListFleets](#)
- [ListRobotApplications](#)
- [ListRobots](#)
- [ListSimulationApplications](#)
- [ListSimulationJobBatches](#)
- [ListSimulationJobs](#)
- [ListTagsForResource](#)
- [ListWorldExportJobs](#)
- [ListWorldGenerationJobs](#)
- [ListWorlds](#)
- [ListWorldTemplates](#)

- [RegisterRobot](#)
- [RestartSimulationJob](#)
- [StartSimulationJobBatch](#)
- [SyncDeploymentJob](#)
- [TagResource](#)
- [UntagResource](#)
- [UpdateRobotApplication](#)
- [UpdateSimulationApplication](#)
- [UpdateWorldTemplate](#)

BatchDeleteWorlds

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

刪除批次操作中的一個或多個世界。

請求語法

```
POST /batchDeleteWorlds HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "worlds": [ "string" ]
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[worlds](#)

對應至要刪除世界的 Amazon Resource Name (arns) 清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 100。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "unprocessedWorlds": [ "string" ]
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[unprocessedWorlds](#)

與呼叫相關聯的未處理世界清單。未刪除這些世界。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 100。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

BatchDescribeSimulationJob

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

描述一或多個模擬任務。

請求語法

```
POST /batchDescribeSimulationJob HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "jobs": [ "string" ]
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

jobs

要描述的模擬任務的 Amazon Resource Name ARNs) 清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 100。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "jobs": [
    {
      "arn": "string",
      "clientRequestToken": "string",
      "compute": {
        "computeType": "string",
        "gpuUnitLimit": number,
        "simulationUnitLimit": number
      },
      "dataSources": [
        {
          "destination": "string",
          "name": "string",
          "s3Bucket": "string",
          "s3Keys": [
            {
              "etag": "string",
              "s3Key": "string"
            }
          ],
          "type": "string"
        }
      ],
      "failureBehavior": "string",
      "failureCode": "string",
      "failureReason": "string",
      "iamRole": "string",
      "lastStartedAt": number,
      "lastUpdatedAt": number,
      "loggingConfig": {
        "recordAllRosTopics": boolean
      },
      "maxJobDurationInSeconds": number,
      "name": "string",
      "networkInterface": {
        "networkInterfaceId": "string",
        "privateIpAddress": "string",

```

```

    "publicIpAddress": "string"
  },
  "outputLocation": {
    "s3Bucket": "string",
    "s3Prefix": "string"
  },
  "robotApplications": [
    {
      "application": "string",
      "applicationVersion": "string",
      "launchConfig": {
        "command": [ "string" ],
        "environmentVariables": {
          "string" : "string"
        },
        "launchFile": "string",
        "packageName": "string",
        "portForwardingConfig": {
          "portMappings": [
            {
              "applicationPort": number,
              "enableOnPublicIp": boolean,
              "jobPort": number
            }
          ]
        },
        "streamUI": boolean
      },
      "tools": [
        {
          "command": "string",
          "exitBehavior": "string",
          "name": "string",
          "streamOutputToCloudWatch": boolean,
          "streamUI": boolean
        }
      ],
      "uploadConfigurations": [
        {
          "name": "string",
          "path": "string",
          "uploadBehavior": "string"
        }
      ]
    }
  ],

```

```

        "useDefaultTools": boolean,
        "useDefaultUploadConfigurations": boolean
    }
],
"simulationApplications": [
    {
        "application": "string",
        "applicationVersion": "string",
        "launchConfig": {
            "command": [ "string "],
            "environmentVariables": {
                "string": "string"
            },
            "launchFile": "string",
            "packageName": "string",
            "portForwardingConfig": {
                "portMappings": [
                    {
                        "applicationPort": number,
                        "enableOnPublicIp": boolean,
                        "jobPort": number
                    }
                ]
            },
            "streamUI": boolean
        },
        "tools": [
            {
                "command": "string",
                "exitBehavior": "string",
                "name": "string",
                "streamOutputToCloudWatch": boolean,
                "streamUI": boolean
            }
        ],
        "uploadConfigurations": [
            {
                "name": "string",
                "path": "string",
                "uploadBehavior": "string"
            }
        ],
        "useDefaultTools": boolean,
        "useDefaultUploadConfigurations": boolean,
    }
]

```

```
    "worldConfigs": [
      {
        "world": "string"
      }
    ]
  },
  "simulationTimeMillis": number,
  "status": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "vpcConfig": {
    "assignPublicIp": boolean,
    "securityGroups": [ "string" ],
    "subnets": [ "string" ],
    "vpcId": "string"
  }
},
"unprocessedJobs": [ "string" ]
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[jobs](#)

模擬任務的清單。

類型：[SimulationJob](#) 物件陣列

[unprocessedJobs](#)

未處理的模擬任務 Amazon Resource Name (ARNs)清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 100。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CancelDeploymentJob

此動作已被取代。

Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

取消指定的部署任務。

請求語法

```
POST /cancelDeploymentJob HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "job": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

job

要取消的部署任務 ARN。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CancelSimulationJob

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

取消指定的模擬任務。

請求語法

```
POST /cancelSimulationJob HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "job": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

job

要取消的模擬任務 ARN。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CancelSimulationJobBatch

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

取消模擬任務批次。當您取消模擬任務批次時，您也會取消在批次中建立的所有作用中模擬任務。

請求語法

```
POST /cancelSimulationJobBatch HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "batch": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[batch](#)

要取消的批次 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CancelWorldExportJob

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

取消指定的匯出任務。

請求語法

```
POST /cancelWorldExportJob HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "job": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

job

要取消的世界匯出任務的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CancelWorldGenerationJob

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

取消指定的世界產生器任務。

請求語法

```
POST /cancelWorldGenerationJob HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "job": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

job

要取消的世界產生器任務的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateDeploymentJob

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

Important

不再支援此 API，如果使用，將會擲回錯誤。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 1 月 31 日更新。

將機器人應用程式的特定版本部署到機群中的機器人。

為了一致性原因，機器人應用程式須有具編號的 `applicationVersion`。若要建立新版本，請使用 `CreateRobotApplicationVersion` 或參閱 [建立機器人應用程式版本](#)。

Note

部署任務會在 90 天後過期並遭到刪除。他們不再可供存取。

請求語法

```
POST /createDeploymentJob HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "clientRequestToken": "string",
  "deploymentApplicationConfigs": [
    {
      "application": "string",
      "applicationVersion": "string",
      "launchConfig": {
```

```

        "environmentVariables": {
            "string" : "string"
        },
        "launchFile": "string",
        "packageName": "string",
        "postLaunchFile": "string",
        "preLaunchFile": "string"
    }
},
"deploymentConfig": {
    "concurrentDeploymentPercentage": number,
    "downloadConditionFile": {
        "bucket": "string",
        "etag": "string",
        "key": "string"
    },
    "failureThresholdPercentage": number,
    "robotDeploymentTimeoutInSeconds": number
},
"fleet": "string",
"tags": {
    "string" : "string"
}
}

```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

必要：是

[deploymentApplicationConfigs](#)

部署應用程式組態。

類型：[DeploymentApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：是

[deploymentConfig](#)

請求的部署組態。

類型：[DeploymentConfig](#) 物件

必要：否

[fleet](#)

要部署之機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

必要：是

[tags](#)

包含連接到部署任務的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "createdAt": number,
  "deploymentApplicationConfigs": [
    {
      "application": "string",
      "applicationVersion": "string",
      "launchConfig": {
        "environmentVariables": {
          "string": "string"
        },
        "launchFile": "string",
        "packageName": "string",
        "postLaunchFile": "string",
        "preLaunchFile": "string"
      }
    }
  ],
  "deploymentConfig": {
    "concurrentDeploymentPercentage": number,
    "downloadConditionFile": {
      "bucket": "string",
      "etag": "string",
      "key": "string"
    },
    "failureThresholdPercentage": number,
    "robotDeploymentTimeoutInSeconds": number
  },
  "failureCode": "string",
  "failureReason": "string",
  "fleet": "string",
  "status": "string",
  "tags": {
    "string": "string"
  }
}
```

```
}  
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

部署任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[createdAt](#)

自 epoch 建立機群以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[deploymentApplicationConfigs](#)

部署應用程式組態。

類型：[DeploymentApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

[deploymentConfig](#)

部署組態。

類型：[DeploymentConfig](#) 物件

[failureCode](#)

模擬任務失敗時的失敗代碼：

BadPermissionError

AWS Greengrass 需要服務層級角色許可才能存取其他 服務。角色必須包含 [AWSGreengrassResourceAccessRolePolicy](#) 受管政策。

ExtractingBundleFailure

機器人應用程式無法從套件中擷取。

FailureThresholdBreached

無法更新的機器人百分比超過為部署設定的百分比。

GreengrassDeploymentFailed

機器人應用程式無法部署至機器人。

GreengrassGroupVersionDoesNotExist

與機器人相關聯的 AWS Greengrass 群組或版本遺失。

InternalServerError

發生內部錯誤。重試您的請求，但如果問題仍然存在，請聯絡我們並提供詳細資訊。

MissingRobotApplicationArchitecture

機器人應用程式沒有符合機器人架構的來源。

MissingRobotDeploymentResource

一或多個為機器人應用程式指定的資源遺失。例如，機器人應用程式是否有正確的啟動套件和啟動檔案？

PostLaunchFileFailure

啟動後指令碼失敗。

PreLaunchFileFailure

啟動前指令碼失敗。

ResourceNotFound

缺少一或多個部署資源。例如，機器人應用程式原始碼套件是否仍然存在？

RobotDeploymentNoResponse

機器人沒有回應。它可能無法開啟電源或連接到網際網路。

類型：字串

有效值:ResourceNotFound | EnvironmentSetupError | EtagMismatch
| FailureThresholdBreached | RobotDeploymentAborted |

RobotDeploymentNoResponse | RobotAgentConnectionTimeout
| GreengrassDeploymentFailed | InvalidGreengrassGroup |
MissingRobotArchitecture | MissingRobotApplicationArchitecture |
MissingRobotDeploymentResource | GreengrassGroupVersionDoesNotExist
| LambdaDeleted | ExtractingBundleFailure | PreLaunchFileFailure |
PostLaunchFileFailure | BadPermissionError | DownloadConditionFailed |
BadLambdaAssociated | InternalServerError | RobotApplicationDoesNotExist
| DeploymentFleetDoesNotExist | FleetDeploymentTimeout

failureReason

部署任務失敗時的失敗原因。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

fleet

部署任務的目標機群。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

status

部署任務的狀態。

類型：字串

有效值:Pending | Preparing | InProgress | Failed | Succeeded | Canceled

tags

新增至部署任務的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

ConcurrentDeploymentException

符合失敗百分比閾值百分比。

HTTP 狀態碼：400

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateFleet

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

Important

不再支援此 API，如果使用，將會擲回錯誤。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 1 月 31 日更新。

建立機群，這是執行相同機器人應用程式的機器人邏輯群組。

請求語法

```
POST /createFleet HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "name": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

name

機群名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：是

tags

包含連接到機群之標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json
```

```
{
  "arn": "string",
  "createdAt": number,
  "name": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```


回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[createdAt](#)

自 epoch 建立機群以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[name](#)

機群名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

[tags](#)

所有新增至機群的標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateRobot

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

Important

不再支援此 API，如果使用，將會擲回錯誤。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 1 月 31 日更新。

建立機器人。

請求語法

```
POST /createRobot HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "architecture": "string",
  "greengrassGroupId": "string",
  "name": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

architecture

機器人的目標架構。

類型：字串

有效值:X86_64 | ARM64 | ARMHF

必要：是

greengrassGroupid

Greengrass 群組 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：.*

必要：是

name

機器人的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：是

tags

包含連接至機器人標籤鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "architecture": "string",
  "arn": "string",
  "createdAt": number,
  "greengrassGroupId": "string",
  "name": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[architecture](#)

機器人的目標架構。

類型：字串

有效值:X86_64 | ARM64 | ARMHF

[arn](#)

機器人的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

createdAt

自 epoch 建立機器人以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

greengrassGroupId

與機器人相關聯之 Greengrass 群組的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：.*

name

機器人的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

tags

新增至機器人的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceAlreadyExistsException

指定的資源已存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateRobotApplication

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

建立機器人應用程式。

請求語法

```
POST /createRobotApplication HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "name": "string",
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Key": "string"
    }
  ],
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

environment

包含您用於機器人應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

必要：否

name

機器人應用程式名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

必要：是

robotSoftwareSuite

機器人應用程式使用的機器人軟體產品套件。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

必要：是

sources

機器人應用程式的來源。

類型：[SourceConfig](#) 物件陣列

必要：否

tags

包含連接至機器人應用程式標籤鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "lastUpdatedAt": number,
  "name": "string",
  "revisionId": "string",
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "etag": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Key": "string"
    }
  ],
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "version": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

機器人應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

[environment](#)

包含用於建立機器人應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

[lastUpdatedAt](#)

機器人應用程式上次更新後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[name](#)

機器人應用程式名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

[revisionId](#)

機器人應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-]*`

[robotSoftwareSuite](#)

機器人應用程式使用的機器人軟體產品套件。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

[sources](#)

機器人應用程式的來源。

類型：[Source](#) 物件陣列

[tags](#)

新增至機器人應用程式的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

[version](#)

機器人應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`(\ $LATEST) | [0-9]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceAlreadyExistsException

指定的資源已存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateRobotApplicationVersion

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

建立機器人應用程式的版本。

請求語法

```
POST /createRobotApplicationVersion HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "application": "string",
  "currentRevisionId": "string",
  "imageDigest": "string",
  "s3Etags": [ "string" ]
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

application

機器人應用程式的應用程式資訊。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

[currentRevisionId](#)

機器人應用程式的目前修訂 ID。若您提供值且該值和最新的修訂 ID 相符，則會建立新的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-]*

必要：否

[imageDigest](#)

您用於機器人應用程式的 Docker 映像的 SHA256 識別符。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 72。

模式：[Ss][Hh][Aa]256:[0-9a-fA-F]{64}

必要：否

[s3Etags](#)

您用於機器人應用程式的 zip 檔案套件的 Amazon S3 識別符。

類型：字串陣列

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
```

```
"lastUpdatedAt": number,
"name": "string",
"revisionId": "string",
"robotSoftwareSuite": {
  "name": "string",
  "version": "string"
},
"sources": [
  {
    "architecture": "string",
    "etag": "string",
    "s3Bucket": "string",
    "s3Key": "string"
  }
],
"version": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

機器人應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[environment](#)

包含用於建立機器人應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

[lastUpdatedAt](#)

機器人應用程式上次更新後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

name

機器人應用程式名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

revisionId

機器人應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-]*`

robotSoftwareSuite

機器人應用程式使用的機器人軟體產品套件。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

sources

機器人應用程式的來源。

類型：[Source](#) 物件陣列

version

機器人應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`(\$\{LATEST})|[0-9]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateSimulationApplication

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

建立模擬應用程式。

請求語法

```
POST /createSimulationApplication HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "name": "string",
  "renderingEngine": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "simulationSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Key": "string"
    }
  ],
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

```
}  
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

environment

包含用來建立模擬應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

必要：否

name

模擬應用程式的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

必要：是

renderingEngine

模擬應用程式的轉譯引擎。

類型：[RenderingEngine](#) 物件

必要：否

robotSoftwareSuite

模擬應用程式使用的機器人軟體產品套件。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

必要：是

[simulationSoftwareSuite](#)

模擬應用程式所使用的模擬軟體產品套件。

類型：[SimulationSoftwareSuite](#) 物件

必要：是

[sources](#)

模擬應用程式的來源。

類型：[SourceConfig](#) 物件陣列

必要：否

[tags](#)

包含連接至模擬應用程式標籤鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
}
```

```
"lastUpdatedAt": number,
"name": "string",
"renderingEngine": {
  "name": "string",
  "version": "string"
},
"revisionId": "string",
"robotSoftwareSuite": {
  "name": "string",
  "version": "string"
},
"simulationSoftwareSuite": {
  "name": "string",
  "version": "string"
},
"sources": [
  {
    "architecture": "string",
    "etag": "string",
    "s3Bucket": "string",
    "s3Key": "string"
  }
],
"tags": {
  "string" : "string"
},
"version": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

模擬應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[environment](#)

包含您用來建立模擬應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

[lastUpdatedAt](#)

自上次更新模擬應用程式後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[name](#)

模擬應用程式的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

[renderingEngine](#)

模擬應用程式的轉譯引擎。

類型：[RenderingEngine](#) 物件

[revisionId](#)

模擬應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：`[a-zA-Z0-9_\.\\-]*`

[robotSoftwareSuite](#)

機器人軟體套件的相關資訊。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

[simulationSoftwareSuite](#)

模擬應用程式所使用的模擬軟體產品套件。

類型：[SimulationSoftwareSuite](#) 物件

[sources](#)

模擬應用程式的來源。

類型：[Source](#) 物件陣列

[tags](#)

新增至模擬應用程式的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

[version](#)

模擬應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`(\${LATEST})|[0-9]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceAlreadyExistsException

指定的資源已存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateSimulationApplicationVersion

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

建立具有特定修訂 ID 的模擬應用程式。

請求語法

```
POST /createSimulationApplicationVersion HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "application": "string",
  "currentRevisionId": "string",
  "imageDigest": "string",
  "s3Etags": [ "string" ]
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

application

模擬應用程式的應用程式資訊。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

[currentRevisionId](#)

模擬應用程式的目前修訂 ID。若您提供值且該值和最新的修訂 ID 相符，則會建立新的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-]*

必要：否

[imageDigest](#)

用於識別用於建立模擬應用程式的 Docker 映像 URI 的 SHA256 摘要。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 72。

模式：[Ss][Hh][Aa]256:[0-9a-fA-F]{64}

必要：否

[s3Etags](#)

用於建立模擬應用程式的 zip 檔案套件的 Amazon S3 eTag 識別符。

類型：字串陣列

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "lastUpdatedAt": number,
```



```
{
  "name": "string",
  "renderingEngine": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "revisionId": "string",
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "simulationSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "etag": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Key": "string"
    }
  ],
  "version": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

模擬應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[environment](#)

包含用於建立模擬應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

[lastUpdatedAt](#)

自上次更新模擬應用程式後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[name](#)

模擬應用程式的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

[renderingEngine](#)

模擬應用程式的轉譯引擎。

類型：[RenderingEngine](#) 物件

[revisionId](#)

模擬應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-]*`

[robotSoftwareSuite](#)

機器人軟體套件的相關資訊。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

[simulationSoftwareSuite](#)

模擬應用程式所使用的模擬軟體產品套件。

類型：[SimulationSoftwareSuite](#) 物件

[sources](#)

模擬應用程式的來源。

類型：[Source](#) 物件陣列

[version](#)

模擬應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateSimulationJob

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

建立模擬任務。

📌 Note

模擬任務會在 90 天後過期並遭到刪除。他們不再可供存取。

請求語法

```
POST /createSimulationJob HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "clientRequestToken": "string",
  "compute": {
    "computeType": "string",
    "gpuUnitLimit": number,
    "simulationUnitLimit": number
  },
  "dataSources": [
    {
      "destination": "string",
      "name": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Keys": [ "string" ],
      "type": "string"
    }
  ],
  "failureBehavior": "string",
  "iamRole": "string",
  "loggingConfig": {
    "recordAllRosTopics": boolean
  }
}
```

```

},
"maxJobDurationInSeconds": number,
"outputLocation": {
  "s3Bucket": "string",
  "s3Prefix": "string"
},
"robotApplications": [
  {
    "application": "string",
    "applicationVersion": "string",
    "launchConfig": {
      "command": [ "string" ],
      "environmentVariables": {
        "string" : "string"
      },
      "launchFile": "string",
      "packageName": "string",
      "portForwardingConfig": {
        "portMappings": [
          {
            "applicationPort": number,
            "enableOnPublicIp": boolean,
            "jobPort": number
          }
        ]
      },
      "streamUI": boolean
    },
    "tools": [
      {
        "command": "string",
        "exitBehavior": "string",
        "name": "string",
        "streamOutputToCloudWatch": boolean,
        "streamUI": boolean
      }
    ],
    "uploadConfigurations": [
      {
        "name": "string",
        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
      }
    ]
  }
],

```

```

    "useDefaultTools": boolean,
    "useDefaultUploadConfigurations": boolean
  }
],
"simulationApplications": [
  {
    "application": "string",
    "applicationVersion": "string",
    "launchConfig": {
      "command": [ "string" ],
      "environmentVariables": {
        "string" : "string"
      },
      "launchFile": "string",
      "packageName": "string",
      "portForwardingConfig": {
        "portMappings": [
          {
            "applicationPort": number,
            "enableOnPublicIp": boolean,
            "jobPort": number
          }
        ]
      },
      "streamUI": boolean
    },
    "tools": [
      {
        "command": "string",
        "exitBehavior": "string",
        "name": "string",
        "streamOutputToCloudWatch": boolean,
        "streamUI": boolean
      }
    ],
    "uploadConfigurations": [
      {
        "name": "string",
        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
      }
    ],
    "useDefaultTools": boolean,
    "useDefaultUploadConfigurations": boolean,

```

```
    "worldConfigs": [
      {
        "world": "string"
      }
    ]
  },
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "vpcConfig": {
    "assignPublicIp": boolean,
    "securityGroups": [ "string" ],
    "subnets": [ "string" ]
  }
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

必要：否

[compute](#)

模擬任務的運算資訊。

類型：[Compute](#) 物件

必要：否

[dataSources](#)

指定資料來源，將唯讀檔案從 S3 掛載到模擬中。這些檔案可在 下取得/opt/robomaker/datasources/data_source_name。

Note

對於所有DataSourceConfig物件，限制為 100 個檔案和 25GB 的合併大小。

類型：[DataSourceConfig](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 6。

必要：否

[failureBehavior](#)

模擬任務的失敗行為。

Continue

在4XX錯誤碼之後，讓執行個體在最長逾時持續時間內持續執行。

失敗

停止模擬任務並終止執行個體。

類型：字串

有效值:Fail | Continue

必要：否

[iamRole](#)

允許模擬執行個體代表您呼叫其相關聯政策中指定的 AWS APIs 的 IAM 角色名稱。這是將登入資料傳入模擬任務的方式。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：arn:aws:iam::\w+:role/.*

必要：是

[loggingConfig](#)

記錄組態。

類型：[LoggingConfig](#) 物件

必要：否

[maxJobDurationInSeconds](#)

模擬任務持續時間上限，以秒為單位（最多 14 天或 1,209,600 秒。達到 maxJobDurationInSeconds 時，模擬任務的狀態將轉換為 Completed。

類型：Long

必要：是

[outputLocation](#)

模擬任務產生的輸出檔案位置。

類型：[OutputLocation](#) 物件

必要：否

[robotApplications](#)

要在模擬任務中使用的機器人應用程式。

類型：[RobotApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[simulationApplications](#)

要在模擬任務中使用的模擬應用程式。

類型：[SimulationApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[tags](#)

包含連接到模擬任務的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

必要：否

[vpcConfig](#)

如果您的模擬任務存取 VPC 中的資源，您會提供此參數來識別安全群組 IDs 和子網路 IDs 的清單。這些必須屬於相同的 VPC。您必須提供至少一個安全群組和一個子網路 ID。

類型：[VPCConfig](#) 物件

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "clientRequestToken": "string",
  "compute": {
    "computeType": "string",
    "gpuUnitLimit": number,
    "simulationUnitLimit": number
  },
  "dataSources": [
    {
      "destination": "string",
      "name": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Keys": [
        {
          "etag": "string",
```

```

        "s3Key": "string"
      }
    ],
    "type": "string"
  }
],
"failureBehavior": "string",
"failureCode": "string",
"iamRole": "string",
"lastStartedAt": number,
"lastUpdatedAt": number,
"loggingConfig": {
  "recordAllRosTopics": boolean
},
"maxJobDurationInSeconds": number,
"outputLocation": {
  "s3Bucket": "string",
  "s3Prefix": "string"
},
"robotApplications": [
  {
    "application": "string",
    "applicationVersion": "string",
    "launchConfig": {
      "command": [ "string" ],
      "environmentVariables": {
        "string" : "string"
      },
      "launchFile": "string",
      "packageName": "string",
      "portForwardingConfig": {
        "portMappings": [
          {
            "applicationPort": number,
            "enableOnPublicIp": boolean,
            "jobPort": number
          }
        ]
      },
      "streamUI": boolean
    },
    "tools": [
      {
        "command": "string",

```

```

        "exitBehavior": "string",
        "name": "string",
        "streamOutputToCloudWatch": boolean,
        "streamUI": boolean
    }
],
"uploadConfigurations": [
    {
        "name": "string",
        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
    }
],
"useDefaultTools": boolean,
"useDefaultUploadConfigurations": boolean
}
],
"simulationApplications": [
    {
        "application": "string",
        "applicationVersion": "string",
        "launchConfig": {
            "command": [ "string" ],
            "environmentVariables": {
                "string" : "string"
            },
            "launchFile": "string",
            "packageName": "string",
            "portForwardingConfig": {
                "portMappings": [
                    {
                        "applicationPort": number,
                        "enableOnPublicIp": boolean,
                        "jobPort": number
                    }
                ]
            },
            "streamUI": boolean
        },
        "tools": [
            {
                "command": "string",
                "exitBehavior": "string",
                "name": "string",

```

```

        "streamOutputToCloudWatch": boolean,
        "streamUI": boolean
    }
],
"uploadConfigurations": [
    {
        "name": "string",
        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
    }
],
"useDefaultTools": boolean,
"useDefaultUploadConfigurations": boolean,
"worldConfigs": [
    {
        "world": "string"
    }
]
}
],
"simulationTimeMillis": number,
"status": "string",
"tags": {
    "string" : "string"
},
"vpcConfig": {
    "assignPublicIp": boolean,
    "securityGroups": [ "string" ],
    "subnets": [ "string" ],
    "vpcId": "string"
}
}

```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

模擬任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-=]*`

[compute](#)

模擬任務的運算資訊。

類型：[ComputeResponse](#) 物件

[dataSources](#)

模擬任務的資料來源。

類型：[DataSource](#) 物件陣列

[failureBehavior](#)

模擬任務的失敗行為。

類型：字串

有效值:Fail | Continue

[failureCode](#)

模擬任務失敗時的失敗代碼：

InternalServiceError

內部服務錯誤。

RobotApplicationCrash

機器人應用程式異常結束。

SimulationApplicationCrash

模擬應用程式異常結束。

BadPermissionsRobotApplication

機器人應用程式套件無法下載。

BadPermissionsSimulationApplication

無法下載模擬應用程式套件。

BadPermissionsS3Output

無法將輸出發佈至客戶提供的 S3 儲存貯體。

BadPermissionsCloudwatchLogs

無法將日誌發佈至客戶提供的 CloudWatch Logs 資源。

SubnetIpLimitExceeded

超過子網路 IP 限制。

ENILimitExceeded

超過 ENI 限制。

BadPermissionsUserCredentials

無法使用提供的 角色。

InvalidBundleRobotApplication

無法擷取機器人套件（無效的格式、綁定錯誤或其他問題）。

InvalidBundleSimulationApplication

無法擷取模擬套件（無效的格式、綁定錯誤或其他問題）。

RobotApplicationVersionMismatchedEtag

RobotApplication 的 Etag 與版本建立期間的值不相符。

SimulationApplicationVersionMismatchedEtag

SimulationApplication 的 Etag 與版本建立期間的值不符。

類型：字串

有效值:InternalServiceError | RobotApplicationCrash |
SimulationApplicationCrash | RobotApplicationHealthCheckFailure |
SimulationApplicationHealthCheckFailure | BadPermissionsRobotApplication

| BadPermissionsSimulationApplication | BadPermissionsS3Object
 | BadPermissionsS3Output | BadPermissionsCloudwatchLogs |
 SubnetIpLimitExceeded | ENILimitExceeded | BadPermissionsUserCredentials
 | InvalidBundleRobotApplication | InvalidBundleSimulationApplication
 | InvalidS3Resource | ThrottlingError | LimitExceeded |
 MismatchedEtag | RobotApplicationVersionMismatchedEtag |
 SimulationApplicationVersionMismatchedEtag | ResourceNotFound |
 RequestThrottled | BatchTimedOut | BatchCanceled | InvalidInput |
 WrongRegionS3Bucket | WrongRegionS3Output | WrongRegionRobotApplication
 | WrongRegionSimulationApplication | UploadContentMismatchError

[iamRole](#)

允許模擬任務代表您呼叫其相關聯政策中指定的 AWS APIs 的 IAM 角色。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：arn:aws:iam::\w+:role/.*

[lastStartedAt](#)

自上次啟動模擬任務以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[lastUpdatedAt](#)

自上次更新模擬任務後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[loggingConfig](#)

記錄組態。

類型：[LoggingConfig](#) 物件

[maxJobDurationInSeconds](#)

模擬任務持續時間上限，以秒為單位。

類型：Long

[outputLocation](#)

模擬任務輸出檔案位置。

類型：[OutputLocation](#) 物件

[robotApplications](#)

模擬任務所使用的機器人應用程式。

類型：[RobotApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

[simulationApplications](#)

模擬任務使用的模擬應用程式。

類型：[SimulationApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

[simulationTimeMillis](#)

模擬任務執行持續時間，以毫秒為單位。

類型：Long

[status](#)

模擬任務的狀態。

類型：字串

有效值: Pending | Preparing | Running | Restarting | Completed | Failed |
RunningFailed | Terminating | Terminated | Canceled

[tags](#)

新增至模擬任務的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

[vpcConfig](#)

vpc 組態的相關資訊。

類型：[VPCConfigResponse](#) 物件

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ServiceUnavailableException

由於伺服器暫時故障，請求失敗。

HTTP 狀態碼：503

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateWorldExportJob

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

建立世界匯出任務。

請求語法

```
POST /createWorldExportJob HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "clientRequestToken": "string",
  "iamRole": "string",
  "outputLocation": {
    "s3Bucket": "string",
    "s3Prefix": "string"
  },
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "worlds": [ "string" ]
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

clientRequestToken

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-=]*`

必要：否

[iamRole](#)

世界匯出程序用來存取 Amazon S3 儲存貯體並放置匯出的 IAM 角色。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`arn:aws:iam::\w+:role/.*`

必要：是

[outputLocation](#)

輸出位置。

類型：[OutputLocation](#) 物件

必要：是

[tags](#)

包含連接到世界匯出任務的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

必要：否

[worlds](#)

對應至匯出世界的 Amazon Resource Name (arns) 清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 100。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "clientRequestToken": "string",
  "createdAt": number,
  "failureCode": "string",
  "iamRole": "string",
  "outputLocation": {
    "s3Bucket": "string",
    "s3Prefix": "string"
  },
  "status": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

世界匯出任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-=]*`

[createdAt](#)

建立世界匯出任務的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[failureCode](#)

如果失敗，則為世界匯出任務的失敗碼：

InternalServerError

內部服務錯誤。

LimitExceeded

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

ResourceNotFound

找不到指定的資源。

RequestThrottled

請求受到調節。

InvalidInput

請求中的輸入參數無效。

AllWorldGenerationFailed

世界世代任務中的所有世界都失敗。如果您的 `worldCount` 大於 50 或小於 1，則可能會發生這種情況。

如需有關對 WorldForge 進行故障診斷的詳細資訊，請參閱[對 Simulation WorldForge 進行故障診斷](#)。

類型：字串

有效值:InternalServiceError | LimitExceeded | ResourceNotFound | RequestThrottled | InvalidInput | AccessDenied

[iamRole](#)

世界匯出程序用來存取 Amazon S3 儲存貯體並放置匯出的 IAM 角色。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：arn:aws:iam::\w+:role/.*

[outputLocation](#)

輸出位置。

類型：[OutputLocation](#) 物件

[status](#)

世界匯出任務的狀態。

待定

世界匯出任務請求擱置中。

執行中

世界匯出任務正在執行。

已完成

世界匯出任務已完成。

失敗

世界匯出任務失敗。如需詳細資訊，請參閱failureCode。

已取消

已取消世界匯出任務。

取消

正在取消世界匯出任務。

類型：字串

有效值: Pending | Running | Completed | Failed | Canceling | Canceled

[tags](#)

包含連接到世界匯出任務的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ServiceUnavailableException

由於伺服器暫時故障，請求失敗。

HTTP 狀態碼：503

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateWorldGenerationJob

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

使用指定的範本建立世界。

請求語法

```
POST /createWorldGenerationJob HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "clientRequestToken": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "template": "string",
  "worldCount": {
    "floorplanCount": number,
    "interiorCountPerFloorplan": number
  },
  "worldTags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-=]*`

必要：否

[tags](#)

包含連接到世界產生器任務的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

必要：否

[template](#)

描述您要建立世界之世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

必要：是

[worldCount](#)

有關世界計數的資訊。

類型：[WorldCount](#) 物件

必要：是

worldTags

包含連接到所產生世界的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "clientRequestToken": "string",
  "createdAt": number,
  "failureCode": "string",
  "status": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "template": "string",
  "worldCount": {
    "floorplanCount": number,
    "interiorCountPerFloorplan": number
  },
  "worldTags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

世界產生器任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冚等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

[createdAt](#)

建立世界產生器任務的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[failureCode](#)

如果失敗，則為世界產生器任務的失敗代碼：

InternalServerError

內部服務錯誤。

LimitExceeded

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

ResourceNotFound

找不到指定的資源。

RequestThrottled

請求受到調節。

InvalidInput

請求中的輸入參數無效。

類型：字串

有效值:InternalServiceError | LimitExceeded | ResourceNotFound |
RequestThrottled | InvalidInput | AllWorldGenerationFailed

[status](#)

世界產生器任務的狀態。

待定

世界產生器任務請求擱置中。

執行中

世界產生器任務正在執行。

已完成

世界產生器任務已完成。

失敗

世界產生器任務失敗。如需詳細資訊，請參閱failureCode。

PartialFailed

有些世界未產生。

已取消

已取消世界產生器任務。

取消

正在取消世界產生器任務。

類型：字串

有效值:Pending | Running | Completed | Failed | PartialFailed | Canceling
| Canceled

[tags](#)

包含連接到世界產生器任務的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

[template](#)

世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

[worldCount](#)

有關世界計數的資訊。

類型：[WorldCount](#) 物件

[worldTags](#)

包含連接到所產生世界的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ServiceUnavailableException

由於伺服器暫時故障，請求失敗。

HTTP 狀態碼：503

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

CreateWorldTemplate

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

建立世界範本。

請求語法

```
POST /createWorldTemplate HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "clientRequestToken": "string",
  "name": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "templateBody": "string",
  "templateLocation": {
    "s3Bucket": "string",
    "s3Key": "string"
  }
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

clientRequestToken

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

必要：否

name

世界範本的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 255。

模式：.*

必要：否

tags

包含附加至世界範本之標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

必要：否

templateBody

世界範本內文。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 262144。

模式：[\\S\\s]+

必要：否

[templateLocation](#)

世界範本的位置。

類型：[TemplateLocation](#) 物件

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "clientRequestToken": "string",
  "createdAt": number,
  "name": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

世界範本的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

[createdAt](#)

建立世界範本後的 epoch 時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[name](#)

世界範本的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 255。

模式：.*

[tags](#)

包含附加至世界範本之標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceAlreadyExistsException

指定的資源已存在。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeleteFleet

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

刪除機群。

請求語法

```
POST /deleteFleet HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "fleet": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[fleet](#)

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeleteRobot

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

刪除機器人。

請求語法

```
POST /deleteRobot HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "robot": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[robot](#)

機器人的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeleteRobotApplication

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

刪除機器人應用程式。

請求語法

```
POST /deleteRobotApplication HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "application": "string",
  "applicationVersion": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[application](#)

機器人應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

applicationVersion

要刪除的機器人應用程式版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeleteSimulationApplication

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

刪除模擬應用程式。

請求語法

```
POST /deleteSimulationApplication HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "application": "string",
  "applicationVersion": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[application](#)

要刪除之模擬應用程式的應用程式資訊。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

applicationVersion

要刪除的模擬應用程式版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeleteWorldTemplate

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

刪除世界範本。

請求語法

```
POST /deleteWorldTemplate HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "template": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

template

您要刪除之世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeregisterRobot

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

取消註冊機器人。

請求語法

```
POST /deregisterRobot HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "fleet": "string",
  "robot": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

fleet

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

[robot](#)

機器人的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "fleet": "string",
  "robot": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[fleet](#)

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[robot](#)

機器人的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeDeploymentJob

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

描述部署任務。

請求語法

```
POST /describeDeploymentJob HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "job": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

job

部署任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "createdAt": number,
  "deploymentApplicationConfigs": [
    {
      "application": "string",
      "applicationVersion": "string",
      "launchConfig": {
        "environmentVariables": {
          "string": "string"
        },
        "launchFile": "string",
        "packageName": "string",
        "postLaunchFile": "string",
        "preLaunchFile": "string"
      }
    }
  ],
  "deploymentConfig": {
    "concurrentDeploymentPercentage": number,
    "downloadConditionFile": {
      "bucket": "string",
      "etag": "string",
      "key": "string"
    },
    "failureThresholdPercentage": number,
    "robotDeploymentTimeoutInSeconds": number
  },
  "failureCode": "string",
  "failureReason": "string",
  "fleet": "string",
  "robotDeploymentSummary": [
```

```
{
  "arn": "string",
  "deploymentFinishTime": number,
  "deploymentStartTime": number,
  "failureCode": "string",
  "failureReason": "string",
  "progressDetail": {
    "currentProgress": "string",
    "estimatedTimeRemainingSeconds": number,
    "percentDone": number,
    "targetResource": "string"
  },
  "status": "string"
},
"status": "string",
"tags": {
  "string" : "string"
}
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

arn

部署任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

createdAt

部署任務建立時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

deploymentApplicationConfigs

部署應用程式組態。

類型：[DeploymentApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

[deploymentConfig](#)

部署組態。

類型：[DeploymentConfig](#) 物件

[failureCode](#)

部署任務失敗碼。

類型：字串

有效值:ResourceNotFound | EnvironmentSetupError | EtagMismatch
| FailureThresholdBreached | RobotDeploymentAborted |
RobotDeploymentNoResponse | RobotAgentConnectionTimeout
| GreengrassDeploymentFailed | InvalidGreengrassGroup |
MissingRobotArchitecture | MissingRobotApplicationArchitecture |
MissingRobotDeploymentResource | GreengrassGroupVersionDoesNotExist
| LambdaDeleted | ExtractingBundleFailure | PreLaunchFileFailure |
PostLaunchFileFailure | BadPermissionError | DownloadConditionFailed |
BadLambdaAssociated | InternalServerError | RobotApplicationDoesNotExist
| DeploymentFleetDoesNotExist | FleetDeploymentTimeout

[failureReason](#)

部署任務失敗原因的簡短描述。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

[fleet](#)

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

[robotDeploymentSummary](#)

機器人部署摘要的清單。

類型：[RobotDeployment](#) 物件陣列

[status](#)

部署任務的狀態。

類型：字串

有效值:Pending | Preparing | InProgress | Failed | Succeeded | Canceled

[tags](#)

新增至指定部署任務的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeFleet

此動作已被取代。

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

⚠ Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

描述機群。

請求語法

```
POST /describeFleet HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "fleet": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

fleet

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "createdAt": number,
  "lastDeploymentJob": "string",
  "lastDeploymentStatus": "string",
  "lastDeploymentTime": number,
  "name": "string",
  "robots": [
    {
      "architecture": "string",
      "arn": "string",
      "createdAt": number,
      "fleetArn": "string",
      "greenGrassGroupId": "string",
      "lastDeploymentJob": "string",
      "lastDeploymentTime": number,
      "name": "string",
      "status": "string"
    }
  ],
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

arn

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[createdAt](#)

自 epoch 建立機群以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[lastDeploymentJob](#)

最後一個部署任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[lastDeploymentStatus](#)

上次部署的狀態。

類型：字串

有效值: Pending | Preparing | InProgress | Failed | Succeeded | Canceled

[lastDeploymentTime](#)

上次部署的時間。

類型：Timestamp

[name](#)

機群名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

[robots](#)

機器人清單。

類型：[Robot](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 1000。

[tags](#)

新增至指定機群的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeRobot

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

描述機器人。

請求語法

```
POST /describeRobot HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "robot": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[robot](#)

要描述之機器人的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "architecture": "string",
  "arn": "string",
  "createdAt": number,
  "fleetArn": "string",
  "greengrassGroupId": "string",
  "lastDeploymentJob": "string",
  "lastDeploymentTime": number,
  "name": "string",
  "status": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[architecture](#)

機器人應用程式的目標架構。

類型：字串

有效值:X86_64 | ARM64 | ARMHF

[arn](#)

機器人的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[createdAt](#)

自 epoch 建立機器人以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[fleetArn](#)

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[greengrassGroupId](#)

Greengrass 群組 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：.*

[lastDeploymentJob](#)

最後一個部署任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[lastDeploymentTime](#)

上次部署任務的時間。

類型：Timestamp

name

機器人的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

status

機群的狀態。

類型：字串

有效值: Available | Registered | PendingNewDeployment | Deploying | Failed
| InSync | NoResponse

tags

新增至指定機器人的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeRobotApplication

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

描述機器人應用程式。

請求語法

```
POST /describeRobotApplication HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "application": "string",
  "applicationVersion": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

application

機器人應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

applicationVersion

要描述的機器人應用程式版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "imageDigest": "string",
  "lastUpdatedAt": number,
  "name": "string",
  "revisionId": "string",
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "etag": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Key": "string"
    }
  ],
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "version": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

機器人應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

[environment](#)

包含用於建立機器人應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

[imageDigest](#)

您用於機器人應用程式的 Docker 映像的 SHA256 識別符。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 72。

模式：`[Ss][Hh][Aa]256:[0-9a-fA-F]{64}`

[lastUpdatedAt](#)

機器人應用程式上次更新後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[name](#)

機器人應用程式名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

[revisionId](#)

機器人應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-]*`

[robotSoftwareSuite](#)

機器人應用程式使用的機器人軟體產品套件。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

[sources](#)

機器人應用程式的來源。

類型：[Source](#) 物件陣列

[tags](#)

新增至指定機器人應用程式的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

[version](#)

機器人應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`(\ $LATEST)|[0-9]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeSimulationApplication

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

描述模擬應用程式。

請求語法

```
POST /describeSimulationApplication HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "application": "string",
  "applicationVersion": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

application

模擬應用程式的應用程式資訊。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

applicationVersion

要描述的模擬應用程式版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "imageDigest": "string",
  "lastUpdatedAt": number,
  "name": "string",
  "renderingEngine": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "revisionId": "string",
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "simulationSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "etag": "string",
      "s3Bucket": "string",
```

```
    "s3Key": "string"
  },
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "version": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

機器人模擬應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[environment](#)

包含用於建立模擬應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

[imageDigest](#)

您用於模擬應用程式的 Docker 映像的 SHA256 識別符。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 72。

模式：[Ss][Hh][Aa]256:[0-9a-fA-F]{64}

[lastUpdatedAt](#)

自上次更新模擬應用程式後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

name

模擬應用程式的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

renderingEngine

模擬應用程式的轉譯引擎。

類型：[RenderingEngine](#) 物件

revisionId

模擬應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-]*

robotSoftwareSuite

機器人軟體套件的相關資訊。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

simulationSoftwareSuite

模擬應用程式所使用的模擬軟體產品套件。

類型：[SimulationSoftwareSuite](#) 物件

sources

模擬應用程式的來源。

類型：[Source](#) 物件陣列

tags

新增至指定模擬應用程式的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

[version](#)

模擬應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`(\\$LATEST)|[0-9]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeSimulationJob

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

描述模擬任務。

請求語法

```
POST /describeSimulationJob HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "job": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

job

要描述之模擬任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "clientRequestToken": "string",
  "compute": {
    "computeType": "string",
    "gpuUnitLimit": number,
    "simulationUnitLimit": number
  },
  "dataSources": [
    {
      "destination": "string",
      "name": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Keys": [
        {
          "etag": "string",
          "s3Key": "string"
        }
      ],
      "type": "string"
    }
  ],
  "failureBehavior": "string",
  "failureCode": "string",
  "failureReason": "string",
  "iamRole": "string",
  "lastStartedAt": number,
  "lastUpdatedAt": number,
  "loggingConfig": {
    "recordAllRosTopics": boolean
  },
  "maxJobDurationInSeconds": number,
  "name": "string",
  "networkInterface": {
    "networkInterfaceId": "string",
    "privateIpAddress": "string",
    "publicIpAddress": "string"
  },
}
```

```

"outputLocation": {
  "s3Bucket": "string",
  "s3Prefix": "string"
},
"robotApplications": [
  {
    "application": "string",
    "applicationVersion": "string",
    "launchConfig": {
      "command": [ "string" ],
      "environmentVariables": {
        "string" : "string"
      },
      "launchFile": "string",
      "packageName": "string",
      "portForwardingConfig": {
        "portMappings": [
          {
            "applicationPort": number,
            "enableOnPublicIp": boolean,
            "jobPort": number
          }
        ]
      },
      "streamUI": boolean
    },
    "tools": [
      {
        "command": "string",
        "exitBehavior": "string",
        "name": "string",
        "streamOutputToCloudWatch": boolean,
        "streamUI": boolean
      }
    ],
    "uploadConfigurations": [
      {
        "name": "string",
        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
      }
    ],
    "useDefaultTools": boolean,
    "useDefaultUploadConfigurations": boolean
  }
]

```

```

    }
  ],
  "simulationApplications": [
    {
      "application": "string",
      "applicationVersion": "string",
      "launchConfig": {
        "command": [ "string" ],
        "environmentVariables": {
          "string" : "string"
        },
        "launchFile": "string",
        "packageName": "string",
        "portForwardingConfig": {
          "portMappings": [
            {
              "applicationPort": number,
              "enableOnPublicIp": boolean,
              "jobPort": number
            }
          ]
        },
        "streamUI": boolean
      },
      "tools": [
        {
          "command": "string",
          "exitBehavior": "string",
          "name": "string",
          "streamOutputToCloudWatch": boolean,
          "streamUI": boolean
        }
      ],
      "uploadConfigurations": [
        {
          "name": "string",
          "path": "string",
          "uploadBehavior": "string"
        }
      ],
      "useDefaultTools": boolean,
      "useDefaultUploadConfigurations": boolean,
      "worldConfigs": [
        {

```

```

        "world": "string"
    }
]
},
"simulationTimeMillis": number,
"status": "string",
"tags": {
    "string" : "string"
},
"vpcConfig": {
    "assignPublicIp": boolean,
    "securityGroups": [ "string" ],
    "subnets": [ "string" ],
    "vpcId": "string"
}
}

```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

arn

模擬任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

clientRequestToken

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

compute

模擬任務的運算資訊。

類型：[ComputeResponse](#) 物件

dataSources

模擬任務的資料來源。

類型：[DataSource](#) 物件陣列

failureBehavior

模擬任務的失敗行為。

類型：字串

有效值:Fail | Continue

failureCode

模擬任務失敗時的失敗代碼：

InternalServiceError

內部服務錯誤。

RobotApplicationCrash

機器人應用程式異常結束。

SimulationApplicationCrash

模擬應用程式異常結束。

BadPermissionsRobotApplication

無法下載機器人應用程式套件。

BadPermissionsSimulationApplication

無法下載模擬應用程式套件。

BadPermissionsS3Output

無法將輸出發佈至客戶提供的 S3 儲存貯體。

BadPermissionsCloudwatchLogs

無法將日誌發佈至客戶提供的 CloudWatch Logs 資源。

SubnetIpLimitExceeded

超過子網路 IP 限制。

ENILimitExceeded

超過 ENI 限制。

BadPermissionsUserCredentials

無法使用提供的 角色。

InvalidBundleRobotApplication

無法擷取機器人套件（無效的格式、綁定錯誤或其他問題）。

InvalidBundleSimulationApplication

無法擷取模擬套件（無效的格式、綁定錯誤或其他問題）。

RobotApplicationVersionMismatchedEtag

RobotApplication 的 Etag 與版本建立期間的值不相符。

SimulationApplicationVersionMismatchedEtag

SimulationApplication 的 Etag 與版本建立期間的值不相符。

類型：字串

有效值:InternalServiceError | RobotApplicationCrash |
SimulationApplicationCrash | RobotApplicationHealthCheckFailure |
SimulationApplicationHealthCheckFailure | BadPermissionsRobotApplication
| BadPermissionsSimulationApplication | BadPermissionsS3Object
| BadPermissionsS3Output | BadPermissionsCloudwatchLogs |
SubnetIpLimitExceeded | ENILimitExceeded | BadPermissionsUserCredentials
| InvalidBundleRobotApplication | InvalidBundleSimulationApplication
| InvalidS3Resource | ThrottlingError | LimitExceeded |
MismatchedEtag | RobotApplicationVersionMismatchedEtag |
SimulationApplicationVersionMismatchedEtag | ResourceNotFound |
RequestThrottled | BatchTimedOut | BatchCanceled | InvalidInput |

WrongRegionS3Bucket | WrongRegionS3Output | WrongRegionRobotApplication
| WrongRegionSimulationApplication | UploadContentMismatchError

[failureReason](#)

模擬任務失敗原因的詳細資訊。如需故障診斷的詳細資訊，請參閱[故障診斷](#)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

[iamRole](#)

允許模擬執行個體代表您呼叫其相關聯政策中指定的 AWS APIs IAM 角色。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：arn:aws:iam::\w+:role/.*

[lastStartedAt](#)

自上次啟動模擬任務以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[lastUpdatedAt](#)

自上次更新模擬任務以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[loggingConfig](#)

記錄組態。

類型：[LoggingConfig](#) 物件

[maxJobDurationInSeconds](#)

以秒為單位的最大任務持續時間。值必須為 8 天 (691,200 秒) 或更短。

類型：Long

name

模擬任務的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

networkInterface

模擬任務的網路界面資訊。

類型：[NetworkInterface](#) 物件

outputLocation

模擬任務產生的輸出檔案位置。

類型：[OutputLocation](#) 物件

robotApplications

機器人應用程式的清單。

類型：[RobotApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

simulationApplications

模擬應用程式的清單。

類型：[SimulationApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

simulationTimeMillis

模擬任務執行持續時間，以毫秒為單位。

類型：Long

status

模擬任務的狀態。

類型：字串

有效值: Pending | Preparing | Running | Restarting | Completed | Failed | RunningFailed | Terminating | Terminated | Canceled

[tags](#)

新增至指定模擬任務的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

[vpcConfig](#)

VPC 組態。

類型：[VPCConfigResponse](#) 物件

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeSimulationJobBatch

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

描述模擬任務批次。

請求語法

```
POST /describeSimulationJobBatch HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "batch": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[batch](#)

要描述的批次 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

HTTP/1.1 200

Content-type: application/json

```
{
  "arn": "string",
  "batchPolicy": {
    "maxConcurrency": number,
    "timeoutInSeconds": number
  },
  "clientRequestToken": "string",
  "createdAt": number,
  "createdRequests": [
    {
      "arn": "string",
      "computeType": "string",
      "dataSourceNames": [ "string " ],
      "lastUpdatedAt": number,
      "name": "string",
      "robotApplicationNames": [ "string " ],
      "simulationApplicationNames": [ "string " ],
      "status": "string"
    }
  ],
  "failedRequests": [
    {
      "failedAt": number,
      "failureCode": "string",
      "failureReason": "string",
      "request": {
        "compute": {
          "computeType": "string",
          "gpuUnitLimit": number,
          "simulationUnitLimit": number
        }
      },
      "dataSources": [
        {
          "destination": "string",
          "name": "string",
          "s3Bucket": "string",
          "s3Keys": [ "string " ],
          "type": "string"
        }
      ]
    }
  ]
}
```

```

    }
  ],
  "failureBehavior": "string",
  "iamRole": "string",
  "loggingConfig": {
    "recordAllRosTopics": boolean
  },
  "maxJobDurationInSeconds": number,
  "outputLocation": {
    "s3Bucket": "string",
    "s3Prefix": "string"
  },
  "robotApplications": [
    {
      "application": "string",
      "applicationVersion": "string",
      "launchConfig": {
        "command": [ "string" ],
        "environmentVariables": {
          "string" : "string"
        },
        "launchFile": "string",
        "packageName": "string",
        "portForwardingConfig": {
          "portMappings": [
            {
              "applicationPort": number,
              "enableOnPublicIp": boolean,
              "jobPort": number
            }
          ]
        },
        "streamUI": boolean
      },
      "tools": [
        {
          "command": "string",
          "exitBehavior": "string",
          "name": "string",
          "streamOutputToCloudWatch": boolean,
          "streamUI": boolean
        }
      ],
      "uploadConfigurations": [

```

```

        {
            "name": "string",
            "path": "string",
            "uploadBehavior": "string"
        }
    ],
    "useDefaultTools": boolean,
    "useDefaultUploadConfigurations": boolean
}
],
"simulationApplications": [
    {
        "application": "string",
        "applicationVersion": "string",
        "launchConfig": {
            "command": [ "string" ],
            "environmentVariables": {
                "string" : "string"
            },
            "launchFile": "string",
            "packageName": "string",
            "portForwardingConfig": {
                "portMappings": [
                    {
                        "applicationPort": number,
                        "enableOnPublicIp": boolean,
                        "jobPort": number
                    }
                ]
            },
            "streamUI": boolean
        },
        "tools": [
            {
                "command": "string",
                "exitBehavior": "string",
                "name": "string",
                "streamOutputToCloudWatch": boolean,
                "streamUI": boolean
            }
        ],
        "uploadConfigurations": [
            {
                "name": "string",

```

```

        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
    }
],
    "useDefaultTools": boolean,
    "useDefaultUploadConfigurations": boolean,
    "worldConfigs": [
        {
            "world": "string"
        }
    ]
}
],
    "tags": {
        "string" : "string"
    },
    "useDefaultApplications": boolean,
    "vpcConfig": {
        "assignPublicIp": boolean,
        "securityGroups": [ "string" ],
        "subnets": [ "string" ]
    }
}
}
],
    "failureCode": "string",
    "failureReason": "string",
    "lastUpdatedAt": number,
    "pendingRequests": [
        {
            "compute": {
                "computeType": "string",
                "gpuUnitLimit": number,
                "simulationUnitLimit": number
            },
            "dataSources": [
                {
                    "destination": "string",
                    "name": "string",
                    "s3Bucket": "string",
                    "s3Keys": [ "string" ],
                    "type": "string"
                }
            ]
        }
    ],

```



```

"failureBehavior": "string",
"iamRole": "string",
"loggingConfig": {
  "recordAllRosTopics": boolean
},
"maxJobDurationInSeconds": number,
"outputLocation": {
  "s3Bucket": "string",
  "s3Prefix": "string"
},
"robotApplications": [
  {
    "application": "string",
    "applicationVersion": "string",
    "launchConfig": {
      "command": [ "string" ],
      "environmentVariables": {
        "string" : "string"
      },
      "launchFile": "string",
      "packageName": "string",
      "portForwardingConfig": {
        "portMappings": [
          {
            "applicationPort": number,
            "enableOnPublicIp": boolean,
            "jobPort": number
          }
        ]
      },
      "streamUI": boolean
    },
    "tools": [
      {
        "command": "string",
        "exitBehavior": "string",
        "name": "string",
        "streamOutputToCloudWatch": boolean,
        "streamUI": boolean
      }
    ],
    "uploadConfigurations": [
      {
        "name": "string",

```

```

        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
    }
],
"setDefaultTools": boolean,
"setDefaultUploadConfigurations": boolean
}
],
"simulationApplications": [
{
    "application": "string",
    "applicationVersion": "string",
    "launchConfig": {
        "command": [ "string" ],
        "environmentVariables": {
            "string" : "string"
        },
        "launchFile": "string",
        "packageName": "string",
        "portForwardingConfig": {
            "portMappings": [
                {
                    "applicationPort": number,
                    "enableOnPublicIp": boolean,
                    "jobPort": number
                }
            ]
        },
        "streamUI": boolean
    },
    "tools": [
        {
            "command": "string",
            "exitBehavior": "string",
            "name": "string",
            "streamOutputToCloudWatch": boolean,
            "streamUI": boolean
        }
    ],
    "uploadConfigurations": [
        {
            "name": "string",
            "path": "string",
            "uploadBehavior": "string"
        }
    ]
}
]

```

```

        }
    ],
    "useDefaultTools": boolean,
    "useDefaultUploadConfigurations": boolean,
    "worldConfigs": [
        {
            "world": "string"
        }
    ]
}
],
"tags": {
    "string" : "string"
},
"useDefaultApplications": boolean,
"vpcConfig": {
    "assignPublicIp": boolean,
    "securityGroups": [ "string" ],
    "subnets": [ "string" ]
}
}
],
"status": "string",
"tags": {
    "string" : "string"
}
}

```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

批次的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[batchPolicy](#)

批次政策。

類型：[BatchPolicy](#) 物件

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-=]*`

[createdAt](#)

模擬任務批次建立後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[createdRequests](#)

已建立的模擬任務摘要清單。

類型：[SimulationJobSummary](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 100。

[failedRequests](#)

失敗的建立模擬任務請求清單。無法在模擬任務中建立請求。失敗的請求沒有模擬任務 ID。

類型：[FailedCreateSimulationJobRequest](#) 物件陣列

[failureCode](#)

模擬任務批次的失敗代碼。

類型：字串

有效值:InternalServiceError

[failureReason](#)

模擬任務批次失敗的原因。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

lastUpdatedAt

自上次更新模擬任務批次後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

pendingRequests

待定模擬任務請求的清單。這些請求尚未建立到模擬任務中。

類型：[SimulationJobRequest](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 1000。

status

批次的狀態。

待定

模擬任務批次請求擱置中。

InProgress

模擬任務批次正在進行中。

失敗

模擬任務批次失敗。由於內部故障（例如），一或多個模擬任務請求無法完成 `InternalServiceError`。如需詳細資訊，請參閱 `failureCode` 和 `failureReason`。

已完成

模擬批次任務已完成。當 (1) 批次中沒有待處理的模擬任務請求，而且沒有任何失敗的模擬任務請求是由於 `InternalServiceError` 和 (2) 當所有建立的模擬任務都達到結束狀態（例如，`Completed` 或) 時，批次即完成 `Failed`。

已取消

模擬批次任務已取消。

取消

正在取消模擬批次任務。

完成

模擬批次任務已完成。

TimingOut

模擬任務批次逾時。

如果批次逾時，且有待定請求因內部故障而失敗（例如 `InternalServerError`），則批次狀態將為 `Failed`。如果沒有此類失敗請求，批次狀態將為 `TimedOut`。

TimedOut

模擬批次任務逾時。

類型：字串

有效值: `Pending` | `InProgress` | `Failed` | `Completed` | `Canceled` | `Canceling` | `Completing` | `TimingOut` | `TimedOut`

[tags](#)

包含連接到模擬任務批次的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeWorld

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

描述世界。

請求語法

```
POST /describeWorld HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "world": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

world

您要描述的世界的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "createdAt": number,
  "generationJob": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "template": "string",
  "worldDescriptionBody": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

世界的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[createdAt](#)

自 epoch 建立世界以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[generationJob](#)

產生世界之世界世代任務的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

[tags](#)

包含連接到世界的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

[template](#)

世界範本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

[worldDescriptionBody](#)

傳回描述世界內容的 JSON 格式字串。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 262144。

模式：`[\S\s]+`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeWorldExportJob

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

描述世界匯出任務。

請求語法

```
POST /describeWorldExportJob HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "job": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

job

要描述的世界匯出任務的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "clientRequestToken": "string",
  "createdAt": number,
  "failureCode": "string",
  "failureReason": "string",
  "iamRole": "string",
  "outputLocation": {
    "s3Bucket": "string",
    "s3Prefix": "string"
  },
  "status": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "worlds": [ "string" ]
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

arn

世界匯出任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

clientRequestToken

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-=]*`

[createdAt](#)

建立世界匯出任務的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[failureCode](#)

如果失敗，則為世界匯出任務的失敗碼：

InternalServerError

內部服務錯誤。

LimitExceeded

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

ResourceNotFound

找不到指定的資源。

RequestThrottled

請求受到調節。

InvalidInput

請求中的輸入參數無效。

類型：字串

有效值:InternalServerError | LimitExceeded | ResourceNotFound |
RequestThrottled | InvalidInput | AccessDenied

[failureReason](#)

世界匯出任務失敗的原因。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：`.*`

[iamRole](#)

世界匯出程序用來存取 Amazon S3 儲存貯體並放置匯出的 IAM 角色。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`arn:aws:iam::\w+:role/.*`

[outputLocation](#)

輸出位置。

類型：[OutputLocation](#) 物件

[status](#)

世界匯出任務的狀態。

待定

世界匯出任務請求擱置中。

執行中

世界匯出任務正在執行。

已完成

世界匯出任務已完成。

失敗

世界匯出任務失敗。如需詳細資訊，請參閱 `failureCode` 和 `failureReason`。

已取消

已取消世界匯出任務。

取消

正在取消世界匯出任務。

類型：字串

有效值: Pending | Running | Completed | Failed | Canceling | Canceled

[tags](#)

包含連接到世界匯出任務的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

[worlds](#)

對應至要匯出世界的 Amazon Resource Name (arns) 清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 100。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeWorldGenerationJob

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

描述世界世代任務。

請求語法

```
POST /describeWorldGenerationJob HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "job": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

job

要描述的世界世代任務的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "clientRequestToken": "string",
  "createdAt": number,
  "failureCode": "string",
  "failureReason": "string",
  "finishedWorldsSummary": {
    "failureSummary": {
      "failures": [
        {
          "failureCode": "string",
          "failureCount": number,
          "sampleFailureReason": "string"
        }
      ],
      "totalFailureCount": number
    },
    "finishedCount": number,
    "succeededWorlds": [ "string" ]
  },
  "status": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "template": "string",
  "worldCount": {
    "floorplanCount": number,
    "interiorCountPerFloorplan": number
  },
  "worldTags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

世界世代任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

[createdAt](#)

建立世界世代任務的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[failureCode](#)

如果失敗，世界世代任務的失敗代碼：

InternalServiceError

內部服務錯誤。

LimitExceeded

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

ResourceNotFound

找不到指定的資源。

RequestThrottled

請求受到調節。

InvalidInput

請求中的輸入參數無效。

類型：字串

有效值:InternalServiceError | LimitExceeded | ResourceNotFound | RequestThrottled | InvalidInput | AllWorldGenerationFailed

[failureReason](#)

世界世代任務失敗的原因。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

[finishedWorldsSummary](#)

有關已完成世界的摘要資訊。

類型：[FinishedWorldsSummary](#) 物件

[status](#)

世界世代任務的狀態：

待定

世界世代任務請求正在等待。

執行中

世界世代任務正在執行中。

已完成

世界世代任務已完成。

失敗

世界世代任務失敗。如需詳細資訊，請參閱failureCode。

PartialFailed

有些世界未產生。

已取消

世界世代任務已取消。

取消

正在取消世界世代任務。

類型：字串

有效值: Pending | Running | Completed | Failed | PartialFailed | Canceling
| Canceled

[tags](#)

包含連接到世界世代任務的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

[template](#)

世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[worldCount](#)

有關世界計數的資訊。

類型：[WorldCount](#) 物件

[worldTags](#)

包含連接到所產生世界的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DescribeWorldTemplate

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

描述世界範本。

請求語法

```
POST /describeWorldTemplate HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "template": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[template](#)

您要描述的世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "clientRequestToken": "string",
  "createdAt": number,
  "lastUpdatedAt": number,
  "name": "string",
  "tags": {
    "string" : "string"
  },
  "version": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

世界範本的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

createdAt

建立世界範本後的 epoch 時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

lastUpdatedAt

自上次更新世界範本後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

name

世界範本的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 255。

模式：.*

tags

包含附加至世界範本之標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

version

您使用的世界範本版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

GetWorldTemplateBody

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

取得世界範本內文。

請求語法

```
POST /getWorldTemplateBody HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "generationJob": "string",
  "template": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[generationJob](#)

世界產生器任務的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

[template](#)

世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "templateBody": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[templateBody](#)

世界範本內文。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 262144。

模式：[\\S\\s]+

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListDeploymentJobs

此動作已被取代。

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

⚠ Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

傳回機群的部署任務清單。您可以選擇性地提供篩選條件來擷取特定的部署任務。

請求語法

```
POST /listDeploymentJobs HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[filters](#)

用於限制結果的選用篩選條件。

支援篩選條件名稱 `fleetName` `status` 和 `status`。篩選時，您必須使用篩選項目的完整值。您最多可以使用三個篩選條件，但它們必須用於相同的具名項目。例如，如果您要尋找狀態為 `InProgress` 或狀態為 `Pending` 的項目。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[maxResults](#)

使用此參數時，`ListDeploymentJobs` 只會傳回單一頁面中 `maxResults` 的結果以及 `nextToken` 回應元素。傳送另一個具有傳回 `nextToken` 值的請求，即可查看初始 `ListDeploymentJobs` 請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 200 之間。如果未使用此參數，則最多 `ListDeploymentJobs` 會傳回 200 個結果，並在適用時傳回一個 `nextToken` 值。

類型：整數

必要：否

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的 `nextToken` 參數值會設為字串。若要擷取下一組結果，請 `ListDeploymentJobs` 再次呼叫，並將該字串指派給請求物件的 `nextToken` 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 `NextToken` 參數會設定為 `null`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json
```

```

{
  "deploymentJobs": [
    {
      "arn": "string",
      "createdAt": number,
      "deploymentApplicationConfigs": [
        {
          "application": "string",
          "applicationVersion": "string",
          "launchConfig": {
            "environmentVariables": {
              "string": "string"
            },
            "launchFile": "string",
            "packageName": "string",
            "postLaunchFile": "string",
            "preLaunchFile": "string"
          }
        }
      ],
      "deploymentConfig": {
        "concurrentDeploymentPercentage": number,
        "downloadConditionFile": {
          "bucket": "string",
          "etag": "string",
          "key": "string"
        },
        "failureThresholdPercentage": number,
        "robotDeploymentTimeoutInSeconds": number
      },
      "failureCode": "string",
      "failureReason": "string",
      "fleet": "string",
      "status": "string"
    }
  ],
  "nextToken": "string"
}

```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[deploymentJobs](#)

符合請求條件的部署任務清單。

類型：[DeploymentJob](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 200。

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListDeploymentJobs再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListFleets

此動作已被取代。

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

⚠ Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

傳回機群清單。您可以選擇性地提供篩選條件來擷取特定機群。

請求語法

```
POST /listFleets HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

filters

用於限制結果的選用篩選條件。

name 支援篩選條件名稱。篩選時，您必須使用篩選項目的完整值。您最多可以使用三個篩選條件。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

maxResults

使用此參數時，ListFleets只會傳回單一頁面中maxResults的結果以及nextToken回應元素。傳送另一個具有傳回nextToken值的ListFleets請求，即可查看初始請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 200 之間。如果未使用此參數，則最多ListFleets會傳回 200 個結果，並在適用時傳回一個nextToken值。

類型：整數

必要：否

nextToken

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListFleets再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

Note

此字符應視為不透明識別符，僅用於擷取清單中的下一個項目，而不是用於其他程式設計目的。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "fleetDetails": [
    {
      "arn": "string",
      "createdAt": number,
      "lastDeploymentJob": "string",
      "lastDeploymentStatus": "string",
      "lastDeploymentTime": number,
      "name": "string"
    }
  ],
  "nextToken": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

fleetDetails

符合請求條件的機群詳細資訊清單。

類型：[Fleet](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 200。

nextToken

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的 nextToken 參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請 ListFleets 再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListRobotApplications

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

傳回機器人應用程式的清單。您可以選擇性地提供篩選條件來擷取特定的機器人應用程式。

請求語法

```
POST /listRobotApplications HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string",
  "versionQualifier": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

filters

用於限制結果的選用篩選條件。

name 支援篩選條件名稱。篩選時，您必須使用篩選項目的完整值。您最多可以使用三個篩選條件。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[maxResults](#)

使用此參數時，ListRobotApplications只會傳回單一頁面中maxResults的結果以及nextToken回應元素。傳送另一個具有傳回nextToken值的ListRobotApplications請求，即可查看初始請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 100 之間。如果未使用此參數，則最多ListRobotApplications會傳回 100 個結果，並在適用時傳回一個nextToken值。

類型：整數

必要：否

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListRobotApplications再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

必要：否

[versionQualifier](#)

機器人應用程式的版本限定詞。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：ALL

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "nextToken": "string",
  "robotApplicationSummaries": [
    {
      "arn": "string",
      "lastUpdatedAt": number,
      "name": "string",
      "robotSoftwareSuite": {
        "name": "string",
        "version": "string"
      },
      "version": "string"
    }
  ]
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListRobotApplications再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*

[robotApplicationSummaries](#)

符合請求條件的機器人應用程式摘要清單。

類型：[RobotApplicationSummary](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 100。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListRobots

此動作已被取代。

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

⚠ Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

傳回機器人清單。您可以選擇性地提供篩選條件來擷取特定機器人。

請求語法

```
POST /listRobots HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[filters](#)

用於限制結果的選用篩選條件。

支援篩選條件名稱 `fleetName` `status` 和 `status`。篩選時，您必須使用篩選項目的完整值。您最多可以使用三個篩選條件，但它們必須用於相同的具名項目。例如，如果您要尋找狀態為 `Registered` 或狀態為 `Available` 的項目。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[maxResults](#)

使用此參數時，`ListRobots` 只會傳回單一頁面中 `maxResults` 的結果以及 `nextToken` 回應元素。傳送另一個具有傳回 `nextToken` 值的請求，即可查看初始 `ListRobots` 請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 200 之間。如果未使用此參數，則最多 `ListRobots` 會傳回 200 個結果，並在適用時傳回一個 `nextToken` 值。

類型：整數

必要：否

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的 `nextToken` 參數值會設為字串。若要擷取下一組結果，請 `ListRobots` 再次呼叫，並將該字串指派給請求物件的 `nextToken` 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 `NextToken` 參數會設定為 `null`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```



```
Content-type: application/json

{
  "nextToken": "string",
  "robots": [
    {
      "architecture": "string",
      "arn": "string",
      "createdAt": number,
      "fleetArn": "string",
      "greenGrassGroupId": "string",
      "lastDeploymentJob": "string",
      "lastDeploymentTime": number,
      "name": "string",
      "status": "string"
    }
  ]
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListRobots再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*

[robots](#)

符合請求條件的機器人清單。

類型：[Robot](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 1000。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListSimulationApplications

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

傳回模擬應用程式的清單。您可以選擇性地提供篩選條件來擷取特定模擬應用程式。

請求語法

```
POST /listSimulationApplications HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string",
  "versionQualifier": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

filters

用於限制結果的選用篩選條件清單。

name 支援篩選條件名稱。篩選時，您必須使用篩選項目的完整值。您最多可以使用三個篩選條件。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[maxResults](#)

使用此參數時，`ListSimulationApplications` 只會傳回單一頁面中 `maxResults` 的結果以及 `nextToken` 回應元素。傳送另一個具有傳回 `nextToken` 值的 `ListSimulationApplications` 請求，即可查看初始請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 100 之間。如果未使用此參數，則最多 `ListSimulationApplications` 會傳回 100 個結果，並在適用時傳回一個 `nextToken` 值。

類型：整數

必要：否

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的 `nextToken` 參數值會設為字串。若要擷取下一組結果，請 `ListSimulationApplications` 再次呼叫，並將該字串指派給請求物件的 `nextToken` 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 `NextToken` 參數會設定為 `null`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

必要：否

[versionQualifier](#)

模擬應用程式的版本限定詞。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：ALL

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "nextToken": "string",
  "simulationApplicationSummaries": [
    {
      "arn": "string",
      "lastUpdatedAt": number,
      "name": "string",
      "robotSoftwareSuite": {
        "name": "string",
        "version": "string"
      },
      "simulationSoftwareSuite": {
        "name": "string",
        "version": "string"
      },
      "version": "string"
    }
  ]
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

nextToken

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListSimulationApplications再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*

[simulationApplicationSummaries](#)

符合請求條件的模擬應用程式摘要清單。

類型：[SimulationApplicationSummary](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 100。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListSimulationJobBatches

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

傳回清單模擬任務批次。您可以選擇性地提供篩選條件，以擷取特定的模擬批次任務。

請求語法

```
POST /listSimulationJobBatches HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

filters

用於限制結果的選用篩選條件。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[maxResults](#)

使用此參數時，`ListSimulationJobBatches` 只會傳回單一頁面中 `maxResults` 的結果以及 `nextToken` 回應元素。傳送另一個具有傳回 `nextToken` 值的 `ListSimulationJobBatches` 請求，即可查看初始請求的剩餘結果。

類型：整數

必要：否

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的 `nextToken` 參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請 `ListSimulationJobBatches` 再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 `nextToken` 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 `NextToken` 參數會設定為 `null`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "nextToken": "string",
  "simulationJobBatchSummaries": [
    {
      "arn": "string",
      "createdAt": number,
      "createdRequestCount": number,
      "failedRequestCount": number,
      "lastUpdatedAt": number,
      "pendingRequestCount": number,
      "status": "string"
    }
  ]
}
```

```
]
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的 `nextToken` 參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請 `ListSimulationJobBatches` 再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 `nextToken` 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 `NextToken` 參數會設定為 `null`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

[simulationJobBatchSummaries](#)

模擬任務批次摘要的清單。

類型：[SimulationJobBatchSummary](#) 物件陣列

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

`InternalServerError`

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

`InvalidParameterException`

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListSimulationJobs

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

傳回模擬任務的清單。您可以選擇性地提供篩選條件來擷取特定的模擬任務。

請求語法

```
POST /listSimulationJobs HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

filters

用於限制結果的選用篩選條件。

支援篩選條件名稱 `status` 和 `simulationApplicationName` 和 `robotApplicationName`。篩選時，您必須使用篩選項目的完整值。您最多可以使用三個篩選條件，但它們必須用於相同的具名項目。例如，如果您要尋找狀態為 `Preparing` 或狀態為 `Running` 的項目。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[maxResults](#)

使用此參數時，ListSimulationJobs只會傳回單一頁面中maxResults的結果以及nextToken回應元素。傳送另一個具有傳回nextToken值的ListSimulationJobs請求，即可查看初始請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 1000 之間。如果未使用此參數，則最多ListSimulationJobs會傳回 1000 個結果，並在適用時傳回一個nextToken值。

類型：整數

必要：否

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListSimulationJobs再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "nextToken": "string",
  "simulationJobSummaries": [
    {
      "arn": "string",
      "computeType": "string",
      "dataSourceNames": [ "string" ],
```

```
    "lastUpdatedAt": number,
    "name": "string",
    "robotApplicationNames": [ "string" ],
    "simulationApplicationNames": [ "string" ],
    "status": "string"
  }
]
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的 `nextToken` 參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請 `ListSimulationJobs` 再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 `nextToken` 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 `NextToken` 參數會設定為 `null`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

[simulationJobSummaries](#)

符合請求條件的模擬任務摘要清單。

類型：[SimulationJobSummary](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 100。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListTagsForResource

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

列出 AWS RoboMaker 資源上的所有標籤。

請求語法

```
GET /tags/resourceArn HTTP/1.1
```

URI 請求參數

請求會使用下列 URI 參數。

resourceArn

要列出標籤的 AWS RoboMaker Amazon Resource Name (ARN)。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

請求主體

請求沒有請求主體。

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
```

```
"tags": {  
  "string" : "string"  
}  
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[tags](#)

新增至指定資源的所有標籤清單。

類型：字串到字串映射

映射項目：最少 0 個項目。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListWorldExportJobs

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

列出世界匯出任務。

請求語法

```
POST /listWorldExportJobs HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

filters

用於限制結果的選用篩選條件。您可以使用 generationJobId 與 templateId。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[maxResults](#)

使用此參數時，ListWorldExportJobs 只會傳回單一頁面中maxResults的結果以及nextToken回應元素。傳送另一個具有傳回nextToken值的ListWorldExportJobs請求，即可查看初始請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 100 之間。如果未使用此參數，則最多ListWorldExportJobs會傳回 100 個結果，並在適用時傳回一個nextToken值。

類型：整數

必要：否

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListWorldExportJobs再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "nextToken": "string",
  "worldExportJobSummaries": [
    {
      "arn": "string",
      "createdAt": number,
      "outputLocation": {
        "s3Bucket": "string",
        "s3Prefix": "string"
      },
      "status": "string",
```

```
    "worlds": [ "string" ]  
  }  
]  
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的 `nextToken` 參數值會設為字串。若要擷取下一組結果，請 `ListWorldExportJobsRequest` 再次呼叫，並將該字串指派給請求物件的 `nextToken` 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 `NextToken` 參數會設定為 `null`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

[worldExportJobSummaries](#)

世界匯出任務的摘要資訊。

類型：[WorldExportJobSummary](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 100。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListWorldGenerationJobs

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

列出世界產生器任務。

請求語法

```
POST /listWorldGenerationJobs HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

filters

用於限制結果的選用篩選條件。您可以使用 status 與 templateId。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[maxResults](#)

使用此參數時，ListWorldGeneratorJobs 只會傳回單一頁面中maxResults的結果以及nextToken回應元素。傳送另一個具有傳回nextToken值的ListWorldGeneratorJobs請求，即可查看初始請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 100 之間。如果未使用此參數，則最多ListWorldGeneratorJobs會傳回 100 個結果，並在適用時傳回一個nextToken值。

類型：整數

必要：否

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListWorldGenerationJobsRequest再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，前一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "nextToken": "string",
  "worldGenerationJobSummaries": [
    {
      "arn": "string",
      "createdAt": number,
      "failedWorldCount": number,
      "status": "string",
      "succeededWorldCount": number,
      "template": "string",
      "worldCount": {
```

```
        "floorplanCount": number,
        "interiorCountPerFloorplan": number
    }
}
]
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的 `nextToken` 參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請 `ListWorldGeneratorJobsRequest` 再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 `nextToken` 參數。如果沒有剩餘的結果，前一個回應物件的 `NextToken` 參數會設定為 `null`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

[worldGenerationJobSummaries](#)

世界產生器任務的摘要資訊。

類型：[WorldGenerationJobSummary](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 100。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListWorlds

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

列出世界。

請求語法

```
POST /listWorlds HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "filters": [
    {
      "name": "string",
      "values": [ "string" ]
    }
  ],
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

filters

用於限制結果的選用篩選條件。您可以使用 status。

類型：[Filter](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

[maxResults](#)

使用此參數時，ListWorlds 只會傳回單一頁面中maxResults的結果以及nextToken回應元素。傳送另一個具有傳回nextToken值的ListWorlds請求，即可查看初始請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 100 之間。如果未使用此參數，則最多ListWorlds會傳回 100 個結果，並在適用時傳回一個nextToken值。

類型：整數

必要：否

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListWorlds再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "nextToken": "string",
  "worldSummaries": [
    {
      "arn": "string",
      "createdAt": number,
      "generationJob": "string",
      "template": "string"
    }
  ]
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListWorlds再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，則上一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*

[worldSummaries](#)

世界的摘要資訊。

類型：[WorldSummary](#) 物件陣列

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ListWorldTemplates

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

列出世界範本。

請求語法

```
POST /listWorldTemplates HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "maxResults": number,
  "nextToken": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

maxResults

使用此參數時，ListWorldTemplates 只會傳回單一頁面中maxResults的結果以及nextToken回應元素。傳送另一個具有傳回nextToken值的ListWorldTemplates請求，即可查看初始請求的剩餘結果。此值可以介於 1 到 100 之間。如果未使用此參數，則最多ListWorldTemplates會傳回 100 個結果，並在適用時傳回一個nextToken值。

類型：整數

必要：否

nextToken

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListWorldTemplates再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，前一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "nextToken": "string",
  "templateSummaries": [
    {
      "arn": "string",
      "createdAt": number,
      "lastUpdatedAt": number,
      "name": "string",
      "version": "string"
    }
  ]
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[nextToken](#)

如果先前的分頁請求未傳回所有剩餘的結果，回應物件的nextToken參數值會設為字符。若要擷取下一組結果，請ListWorldTemplates再次呼叫，並將該字符指派給請求物件的 nextToken 參數。如果沒有剩餘的結果，前一個回應物件的 NextToken 參數會設定為 null。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 2048。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-\/+=]*

[templateSummaries](#)

範本的摘要資訊。

類型：[TemplateSummary](#) 物件陣列

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

RegisterRobot

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

向機群註冊機器人。

Important

不再支援此 API，如果使用，將會擲回錯誤。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 1 月 31 日更新。

請求語法

```
POST /registerRobot HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "fleet": "string",
  "robot": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

fleet

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

[robot](#)

機器人的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "fleet": "string",
  "robot": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[fleet](#)

機器人將加入之機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[robot](#)

機器人註冊的相關資訊。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

RestartSimulationJob

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

重新啟動執行中的模擬任務。

請求語法

```
POST /restartSimulationJob HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "job": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

job

模擬任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

StartSimulationJobBatch

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

啟動新的模擬任務批次。批次是使用一或多個SimulationJobRequest物件來定義。

請求語法

```
POST /startSimulationJobBatch HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "batchPolicy": {
    "maxConcurrency": number,
    "timeoutInSeconds": number
  },
  "clientRequestToken": "string",
  "createSimulationJobRequests": [
    {
      "compute": {
        "computeType": "string",
        "gpuUnitLimit": number,
        "simulationUnitLimit": number
      },
      "dataSources": [
        {
          "destination": "string",
          "name": "string",
          "s3Bucket": "string",
          "s3Keys": [ "string" ],
          "type": "string"
        }
      ],
      "failureBehavior": "string",
      "iamRole": "string",
      "loggingConfig": {
        "recordAllRosTopics": boolean
      }
    }
  ]
}
```

```

},
"maxJobDurationInSeconds": number,
"outputLocation": {
  "s3Bucket": "string",
  "s3Prefix": "string"
},
"robotApplications": [
  {
    "application": "string",
    "applicationVersion": "string",
    "launchConfig": {
      "command": [ "string" ],
      "environmentVariables": {
        "string" : "string"
      },
      "launchFile": "string",
      "packageName": "string",
      "portForwardingConfig": {
        "portMappings": [
          {
            "applicationPort": number,
            "enableOnPublicIp": boolean,
            "jobPort": number
          }
        ]
      },
      "streamUI": boolean
    },
    "tools": [
      {
        "command": "string",
        "exitBehavior": "string",
        "name": "string",
        "streamOutputToCloudWatch": boolean,
        "streamUI": boolean
      }
    ],
    "uploadConfigurations": [
      {
        "name": "string",
        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
      }
    ]
  },
  ...
]

```

```

        "useDefaultTools": boolean,
        "useDefaultUploadConfigurations": boolean
    }
],
"simulationApplications": [
    {
        "application": "string",
        "applicationVersion": "string",
        "launchConfig": {
            "command": [ "string" ],
            "environmentVariables": {
                "string" : "string"
            },
            "launchFile": "string",
            "packageName": "string",
            "portForwardingConfig": {
                "portMappings": [
                    {
                        "applicationPort": number,
                        "enableOnPublicIp": boolean,
                        "jobPort": number
                    }
                ]
            },
            "streamUI": boolean
        },
        "tools": [
            {
                "command": "string",
                "exitBehavior": "string",
                "name": "string",
                "streamOutputToCloudWatch": boolean,
                "streamUI": boolean
            }
        ],
        "uploadConfigurations": [
            {
                "name": "string",
                "path": "string",
                "uploadBehavior": "string"
            }
        ],
        "useDefaultTools": boolean,
        "useDefaultUploadConfigurations": boolean,
    }
]

```

```

        "worldConfigs": [
            {
                "world": "string"
            }
        ]
    },
    ],
    "tags": {
        "string" : "string"
    },
    "useDefaultApplications": boolean,
    "vpcConfig": {
        "assignPublicIp": boolean,
        "securityGroups": [ "string" ],
        "subnets": [ "string" ]
    }
}
],
"tags": {
    "string" : "string"
}
}

```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[batchPolicy](#)

批次政策。

類型：[BatchPolicy](#) 物件

必要：否

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-=]*`

必要：否

[createSimulationJobRequests](#)

要在批次中建立的模擬任務請求清單。

類型：[SimulationJobRequest](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 1000。

必要：是

[tags](#)

包含連接到部署任務批次的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "batchPolicy": {
    "maxConcurrency": number,
    "timeoutInSeconds": number
  },
  "clientRequestToken": "string",
```

```

"createdAt": number,
"createdRequests": [
  {
    "arn": "string",
    "computeType": "string",
    "dataSourceNames": [ "string" ],
    "lastUpdatedAt": number,
    "name": "string",
    "robotApplicationNames": [ "string" ],
    "simulationApplicationNames": [ "string" ],
    "status": "string"
  }
],
"failedRequests": [
  {
    "failedAt": number,
    "failureCode": "string",
    "failureReason": "string",
    "request": {
      "compute": {
        "computeType": "string",
        "gpuUnitLimit": number,
        "simulationUnitLimit": number
      },
      "dataSources": [
        {
          "destination": "string",
          "name": "string",
          "s3Bucket": "string",
          "s3Keys": [ "string" ],
          "type": "string"
        }
      ],
      "failureBehavior": "string",
      "iamRole": "string",
      "loggingConfig": {
        "recordAllRosTopics": boolean
      },
      "maxJobDurationInSeconds": number,
      "outputLocation": {
        "s3Bucket": "string",
        "s3Prefix": "string"
      },
      "robotApplications": [

```



```

{
  "application": "string",
  "applicationVersion": "string",
  "launchConfig": {
    "command": [ "string" ],
    "environmentVariables": {
      "string" : "string"
    },
    "launchFile": "string",
    "packageName": "string",
    "portForwardingConfig": {
      "portMappings": [
        {
          "applicationPort": number,
          "enableOnPublicIp": boolean,
          "jobPort": number
        }
      ]
    },
    "streamUI": boolean
  },
  "tools": [
    {
      "command": "string",
      "exitBehavior": "string",
      "name": "string",
      "streamOutputToCloudWatch": boolean,
      "streamUI": boolean
    }
  ],
  "uploadConfigurations": [
    {
      "name": "string",
      "path": "string",
      "uploadBehavior": "string"
    }
  ],
  "useDefaultTools": boolean,
  "useDefaultUploadConfigurations": boolean
},
"simulationApplications": [
  {
    "application": "string",

```

```

    "applicationVersion": "string",
    "launchConfig": {
      "command": [ "string" ],
      "environmentVariables": {
        "string" : "string"
      },
      "launchFile": "string",
      "packageName": "string",
      "portForwardingConfig": {
        "portMappings": [
          {
            "applicationPort": number,
            "enableOnPublicIp": boolean,
            "jobPort": number
          }
        ]
      },
      "streamUI": boolean
    },
    "tools": [
      {
        "command": "string",
        "exitBehavior": "string",
        "name": "string",
        "streamOutputToCloudWatch": boolean,
        "streamUI": boolean
      }
    ],
    "uploadConfigurations": [
      {
        "name": "string",
        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
      }
    ],
    "useDefaultTools": boolean,
    "useDefaultUploadConfigurations": boolean,
    "worldConfigs": [
      {
        "world": "string"
      }
    ]
  }
],

```

```

    "tags": {
      "string" : "string"
    },
    "useDefaultApplications": boolean,
    "vpcConfig": {
      "assignPublicIp": boolean,
      "securityGroups": [ "string" ],
      "subnets": [ "string" ]
    }
  }
],
"failureCode": "string",
"failureReason": "string",
"pendingRequests": [
  {
    "compute": {
      "computeType": "string",
      "gpuUnitLimit": number,
      "simulationUnitLimit": number
    },
    "dataSources": [
      {
        "destination": "string",
        "name": "string",
        "s3Bucket": "string",
        "s3Keys": [ "string" ],
        "type": "string"
      }
    ],
    "failureBehavior": "string",
    "iamRole": "string",
    "loggingConfig": {
      "recordAllRosTopics": boolean
    },
    "maxJobDurationInSeconds": number,
    "outputLocation": {
      "s3Bucket": "string",
      "s3Prefix": "string"
    },
    "robotApplications": [
      {
        "application": "string",
        "applicationVersion": "string",

```

```

    "launchConfig": {
      "command": [ "string" ],
      "environmentVariables": {
        "string" : "string"
      },
      "launchFile": "string",
      "packageName": "string",
      "portForwardingConfig": {
        "portMappings": [
          {
            "applicationPort": number,
            "enableOnPublicIp": boolean,
            "jobPort": number
          }
        ]
      },
      "streamUI": boolean
    },
    "tools": [
      {
        "command": "string",
        "exitBehavior": "string",
        "name": "string",
        "streamOutputToCloudWatch": boolean,
        "streamUI": boolean
      }
    ],
    "uploadConfigurations": [
      {
        "name": "string",
        "path": "string",
        "uploadBehavior": "string"
      }
    ],
    "useDefaultTools": boolean,
    "useDefaultUploadConfigurations": boolean
  },
  "simulationApplications": [
    {
      "application": "string",
      "applicationVersion": "string",
      "launchConfig": {
        "command": [ "string" ],

```

```

    "environmentVariables": {
      "string" : "string"
    },
    "launchFile": "string",
    "packageName": "string",
    "portForwardingConfig": {
      "portMappings": [
        {
          "applicationPort": number,
          "enableOnPublicIp": boolean,
          "jobPort": number
        }
      ]
    },
    "streamUI": boolean
  },
  "tools": [
    {
      "command": "string",
      "exitBehavior": "string",
      "name": "string",
      "streamOutputToCloudWatch": boolean,
      "streamUI": boolean
    }
  ],
  "uploadConfigurations": [
    {
      "name": "string",
      "path": "string",
      "uploadBehavior": "string"
    }
  ],
  "useDefaultTools": boolean,
  "useDefaultUploadConfigurations": boolean,
  "worldConfigs": [
    {
      "world": "string"
    }
  ]
},
"tags": {
  "string" : "string"
},

```

```

    "useDefaultApplications": boolean,
    "vpcConfig": {
        "assignPublicIp": boolean,
        "securityGroups": [ "string" ],
        "subnets": [ "string" ]
    }
},
"status": "string",
"tags": {
    "string" : "string"
}
}

```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

批次的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[batchPolicy](#)

批次政策。

類型：[BatchPolicy](#) 物件

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

[createdAt](#)

模擬任務批次建立後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[createdRequests](#)

建立的模擬任務請求摘要清單。

類型：[SimulationJobSummary](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 100。

[failedRequests](#)

失敗的模擬任務請求清單。無法在模擬任務中建立請求。失敗的請求沒有模擬任務 ID。

類型：[FailedCreateSimulationJobRequest](#) 物件陣列

[failureCode](#)

如果模擬任務批次失敗，則為失敗碼。

類型：字串

有效值:InternalServiceError

[failureReason](#)

模擬任務批次失敗的原因。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

[pendingRequests](#)

待定模擬任務請求的清單。這些請求尚未建立到模擬任務中。

類型：[SimulationJobRequest](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 1000。

status

模擬任務批次的狀態。

待定

模擬任務批次請求擱置中。

InProgress

模擬任務批次正在進行中。

失敗

模擬任務批次失敗。由於內部故障（例如），一或多個模擬任務請求無法完成 `InternalServiceError`。如需詳細資訊，請參閱 `failureCode` 和 `failureReason`。

已完成

模擬批次任務已完成。當 (1) 批次中沒有待處理的模擬任務請求，而且沒有任何失敗的模擬任務請求是由於 `InternalServiceError` 和 (2) 當所有建立的模擬任務都達到結束狀態（例如，`Completed` 或) 時，批次即完成 `Failed`。

已取消

模擬批次任務已取消。

取消

正在取消模擬批次任務。

完成

模擬批次任務已完成。

TimingOut

模擬任務批次逾時。

如果批次逾時，且有待定請求因內部故障而失敗（例如 `InternalServiceError`），則批次狀態將為 `Failed`。如果沒有此類失敗請求，批次狀態將為 `TimedOut`。

TimedOut

模擬批次任務逾時。

類型：字串

有效值: Pending | InProgress | Failed | Completed | Canceled | Canceling | Completing | TimingOut | TimedOut

[tags](#)

包含連接到部署任務批次的標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

SyncDeploymentJob

此動作已被取代。

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

Important

不再支援此 API。如需詳細資訊，請參閱 [支援政策](#) 頁面中的 2022 年 5 月 2 日更新。

將機群中的機器人同步到最新的部署。如果在部署之後新增機器人，這會很有幫助。

請求語法

```
POST /syncDeploymentJob HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "clientRequestToken": "string",
  "fleet": "string"
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

[clientRequestToken](#)

您提供的唯一且區分大小寫的識別符，以確保請求的冪等性。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

必要：是

fleet

同步的目標機群。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "createdAt": number,
  "deploymentApplicationConfigs": [
    {
      "application": "string",
      "applicationVersion": "string",
      "launchConfig": {
        "environmentVariables": {
          "string": "string"
        },
        "launchFile": "string",
        "packageName": "string",
        "postLaunchFile": "string",
        "preLaunchFile": "string"
      }
    }
  ],
}
```

```
"deploymentConfig": {
  "concurrentDeploymentPercentage": number,
  "downloadConditionFile": {
    "bucket": "string",
    "etag": "string",
    "key": "string"
  },
  "failureThresholdPercentage": number,
  "robotDeploymentTimeoutInSeconds": number
},
"failureCode": "string",
"failureReason": "string",
"fleet": "string",
"status": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

同步請求的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[createdAt](#)

自 epoch 建立機群以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[deploymentApplicationConfigs](#)

部署應用程式組態的相關資訊。

類型：[DeploymentApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

[deploymentConfig](#)

部署組態的相關資訊。

類型：[DeploymentConfig](#) 物件

[failureCode](#)

如果任務失敗，則為失敗代碼：

InternalServiceError

內部服務錯誤。

RobotApplicationCrash

機器人應用程式異常結束。

SimulationApplicationCrash

模擬應用程式異常結束。

BadPermissionsRobotApplication

機器人應用程式套件無法下載。

BadPermissionsSimulationApplication

無法下載模擬應用程式套件。

BadPermissionsS3Output

無法將輸出發佈至客戶提供的 S3 儲存貯體。

BadPermissionsCloudwatchLogs

無法將日誌發佈至客戶提供的 CloudWatch Logs 資源。

SubnetIpLimitExceeded

超過子網路 IP 限制。

ENILimitExceeded

超過 ENI 限制。

BadPermissionsUserCredentials

無法使用提供的 角色。

InvalidBundleRobotApplication

無法擷取機器人套件（無效的格式、綁定錯誤或其他問題）。

InvalidBundleSimulationApplication

無法擷取模擬套件（無效的格式、綁定錯誤或其他問題）。

RobotApplicationVersionMismatchedEtag

RobotApplication 的 Etag 與版本建立期間的值不相符。

SimulationApplicationVersionMismatchedEtag

SimulationApplication 的 Etag 與版本建立期間的值不相符。

類型：字串

有效值:ResourceNotFound | EnvironmentSetupError | EtagMismatch
| FailureThresholdBreached | RobotDeploymentAborted |
RobotDeploymentNoResponse | RobotAgentConnectionTimeout
| GreengrassDeploymentFailed | InvalidGreengrassGroup |
MissingRobotArchitecture | MissingRobotApplicationArchitecture |
MissingRobotDeploymentResource | GreengrassGroupVersionDoesNotExist
| LambdaDeleted | ExtractingBundleFailure | PreLaunchFileFailure |
PostLaunchFileFailure | BadPermissionError | DownloadConditionFailed |
BadLambdaAssociated | InternalServerError | RobotApplicationDoesNotExist
| DeploymentFleetDoesNotExist | FleetDeploymentTimeout

[failureReason](#)

任務失敗時的失敗原因。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

[fleet](#)

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

status

同步任務的狀態。

類型：字串

有效值:Pending | Preparing | InProgress | Failed | Succeeded | Canceled

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

ConcurrentDeploymentException

符合失敗百分比閾值百分比。

HTTP 狀態碼：400

IdempotentParameterMismatchException

請求使用了與先前請求 (但為非相同請求) 相同的用戶端字符。請勿以不同請求重複使用用戶端字符，除非請求相同。

HTTP 狀態碼：400

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

TagResource

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

新增或編輯 AWS RoboMaker 資源的標籤。

每個標籤均包含一個標籤鍵和一個標籤值。標籤索引鍵和標籤值都是必要的，但標籤值可以是空字串。

如需適用於標籤索引鍵和標籤值的規則資訊，請參閱《AWS Billing and Cost Management 使用者指南》中的[使用者定義的標籤限制](#)。

請求語法

```
POST /tags/resourceArn HTTP/1.1
Content-type: application/json

{
  "tags": {
    "string" : "string"
  }
}
```

URI 請求參數

請求會使用下列 URI 參數。

[resourceArn](#)

您要標記之 AWS RoboMaker 資源的 Amazon Resource Name (ARN)。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

必要：是

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

tags

包含附加至資源之標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：項目數量下限為 0。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

必要：是

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

UntagResource

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

從指定的 AWS RoboMaker 資源移除指定的標籤。

若要移除標籤，請指定標籤金鑰。若要變更現有標籤索引鍵的標籤值，請使用 [TagResource](#)。

請求語法

```
DELETE /tags/resourceArn?tagKeys=tagKeys HTTP/1.1
```

URI 請求參數

請求會使用下列 URI 參數。

[resourceArn](#)

您要移除標籤之 AWS RoboMaker 資源的 Amazon Resource Name (ARN)。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：`arn:.*`

必要：是

[tagKeys](#)

包含將從資源取消連接的標籤索引鍵和標籤值的映射。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

必要：是

請求主體

請求沒有請求主體。

回應語法

```
HTTP/1.1 200
```

回應元素

如果動作成功，則服務會傳回具空 HTTP 內文的 HTTP 200 回應。

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerError

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

UpdateRobotApplication

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

更新機器人應用程式。

請求語法

```
POST /updateRobotApplication HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "application": "string",
  "currentRevisionId": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Key": "string"
    }
  ]
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

application

機器人應用程式的應用程式資訊。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

currentRevisionId

機器人應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-]*

必要：否

environment

包含機器人應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

必要：否

robotSoftwareSuite

機器人應用程式使用的機器人軟體產品套件。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

必要：是

sources

機器人應用程式的來源。

類型：[SourceConfig](#) 物件陣列

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "lastUpdatedAt": number,
  "name": "string",
  "revisionId": "string",
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "etag": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Key": "string"
    }
  ],
  "version": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

arn

更新機器人應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[environment](#)

包含機器人應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

[lastUpdatedAt](#)

機器人應用程式上次更新後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[name](#)

機器人應用程式名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

[revisionId](#)

機器人應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：`[a-zA-Z0-9_\.\\-]*`

[robotSoftwareSuite](#)

機器人應用程式使用的機器人軟體產品套件。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

[sources](#)

機器人應用程式的來源。

類型：[Source](#) 物件陣列

[version](#)

機器人應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)

- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

UpdateSimulationApplication

Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

更新模擬應用程式。

請求語法

POST /updateSimulationApplication HTTP/1.1

Content-type: application/json

```
{
  "application": "string",
  "currentRevisionId": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "renderingEngine": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "robotSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "simulationSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Key": "string"
    }
  ]
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

application

模擬應用程式的應用程式資訊。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

currentRevisionId

機器人應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-]*

必要：否

environment

包含模擬應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

必要：否

renderingEngine

模擬應用程式的轉譯引擎。

類型：[RenderingEngine](#) 物件

必要：否

[robotSoftwareSuite](#)

機器人軟體套件的相關資訊。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

必要：是

[simulationSoftwareSuite](#)

模擬應用程式所使用的模擬軟體產品套件。

類型：[SimulationSoftwareSuite](#) 物件

必要：是

[sources](#)

模擬應用程式的來源。

類型：[SourceConfig](#) 物件陣列

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "environment": {
    "uri": "string"
  },
  "lastUpdatedAt": number,
  "name": "string",
  "renderingEngine": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "revisionId": "string",
  "robotSoftwareSuite": {
```



```
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "simulationSoftwareSuite": {
    "name": "string",
    "version": "string"
  },
  "sources": [
    {
      "architecture": "string",
      "etag": "string",
      "s3Bucket": "string",
      "s3Key": "string"
    }
  ],
  "version": "string"
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

已更新模擬應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[environment](#)

包含用於模擬應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

類型：[Environment](#) 物件

[lastUpdatedAt](#)

自上次更新模擬應用程式後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

name

模擬應用程式的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

renderingEngine

模擬應用程式的轉譯引擎。

類型：[RenderingEngine](#) 物件

revisionId

模擬應用程式的修訂 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 40。

模式：[a-zA-Z0-9_.\-]*

robotSoftwareSuite

機器人軟體套件的相關資訊。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

simulationSoftwareSuite

模擬應用程式所使用的模擬軟體產品套件。

類型：[SimulationSoftwareSuite](#) 物件

sources

模擬應用程式的來源。

類型：[Source](#) 物件陣列

version

機器人應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

LimitExceededException

請求的資源超過允許的數目上限，或並行串流請求數目超過允許的數目上限。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)

- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

UpdateWorldTemplate

⚠ Important

支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請造訪此[部落格文章](#)。

更新世界範本。

請求語法

```
POST /updateWorldTemplate HTTP/1.1
Content-type: application/json
```

```
{
  "name": "string",
  "template": "string",
  "templateBody": "string",
  "templateLocation": {
    "s3Bucket": "string",
    "s3Key": "string"
  }
}
```

URI 請求參數

請求不會使用任何 URI 參數。

請求主體

請求接受採用 JSON 格式的下列資料。

name

範本名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 255。

模式：.*

必要：否

template

要更新的世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

templateBody

世界範本內文。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 262144。

模式：[\\S\\s]+

必要：否

templateLocation

世界範本的位置。

類型：[TemplateLocation](#) 物件

必要：否

回應語法

```
HTTP/1.1 200
Content-type: application/json

{
  "arn": "string",
  "createdAt": number,
  "lastUpdatedAt": number,
```

```
"name": "string"  
}
```

回應元素

如果動作成功，則服務傳回 HTTP 200 回應。

服務會傳回下列 JSON 格式的資料。

[arn](#)

世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

[createdAt](#)

建立世界範本後的 epoch 時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[lastUpdatedAt](#)

自上次更新世界範本後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

[name](#)

世界範本的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 255。

模式：.*

錯誤

如需所有動作常見錯誤的資訊，請參閱[常見錯誤](#)。

InternalServerErrorException

AWS RoboMaker 遇到服務問題。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：500

InvalidParameterException

在請求中指定的一個參數無效、未支援或無法使用。傳回之訊息會提供錯誤值的說明。

HTTP 狀態碼：400

ResourceNotFoundException

指定的資源不存在。

HTTP 狀態碼：400

ThrottlingException

AWS RoboMaker 暫時無法處理請求。請再次嘗試呼叫。

HTTP 狀態碼：400

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 命令列介面](#)
- [AWS 適用於 .NET 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Go 的 SDK v2](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 JavaScript V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Kotlin 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 PHP V3 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Python 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

資料類型

目前支援下列資料類型：

- [BatchPolicy](#)
- [Compute](#)
- [ComputeResponse](#)
- [DataSource](#)
- [DataSourceConfig](#)
- [DeploymentApplicationConfig](#)
- [DeploymentConfig](#)
- [DeploymentJob](#)
- [DeploymentLaunchConfig](#)
- [Environment](#)
- [FailedCreateSimulationJobRequest](#)
- [FailureSummary](#)
- [Filter](#)
- [FinishedWorldsSummary](#)
- [Fleet](#)
- [LaunchConfig](#)
- [LoggingConfig](#)
- [NetworkInterface](#)
- [OutputLocation](#)
- [PortForwardingConfig](#)
- [PortMapping](#)
- [ProgressDetail](#)
- [RenderingEngine](#)
- [Robot](#)
- [RobotApplicationConfig](#)
- [RobotApplicationSummary](#)
- [RobotDeployment](#)

- [RobotSoftwareSuite](#)
- [S3KeyOutput](#)
- [S3Object](#)
- [SimulationApplicationConfig](#)
- [SimulationApplicationSummary](#)
- [SimulationJob](#)
- [SimulationJobBatchSummary](#)
- [SimulationJobRequest](#)
- [SimulationJobSummary](#)
- [SimulationSoftwareSuite](#)
- [Source](#)
- [SourceConfig](#)
- [TemplateLocation](#)
- [TemplateSummary](#)
- [Tool](#)
- [UploadConfiguration](#)
- [VPCConfig](#)
- [VPCConfigResponse](#)
- [WorldConfig](#)
- [WorldCount](#)
- [WorldExportJobSummary](#)
- [WorldFailure](#)
- [WorldGenerationJobSummary](#)
- [WorldSummary](#)

BatchPolicy

批次政策的相關資訊。

目錄

maxConcurrency

作為批次的一部分建立的作用中模擬任務數量，可同時處於作用中狀態。

作用中狀態包括：PendingPreparing、Running、Restarting、RunningFailed和Terminating。所有其他狀態都是終端機狀態。

類型：整數

必要：否

timeoutInSeconds

等待批次完成的時間，以秒為單位。

如果批次逾時，而且有待定請求因內部故障而失敗（例如 InternalServiceError），則會將其移至失敗清單，而且批次狀態將為 Failed。如果待處理請求因任何其他原因失敗，則失敗的待處理請求將移至失敗清單，批次狀態將為 TimedOut。

類型：Long

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

Compute

模擬任務的運算資訊。

目錄

computeType

模擬任務的運算類型資訊。

類型：字串

有效值:CPU | GPU_AND_CPU

必要：否

gpuUnitLimit

模擬任務的運算 GPU 單位限制。它與配置給 SimulationJob 的 GPUs 數量相同。

類型：整數

有效範圍：最小值為 0。最大值為 1。

必要：否

simulationUnitLimit

模擬單位限制。您的模擬會根據提供的模擬單位限制比例配置 CPU 和記憶體。模擬單元是 1 vcpu 和 2GB 的記憶體。您只需支付您使用的 SU 使用率，最高可達提供的最大值。預設值為 15。

類型：整數

有效範圍：最小值為 1。最大值為 15。

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ComputeResponse

模擬任務的運算資訊

目錄

computeType

模擬任務的運算類型回應資訊。

類型：字串

有效值:CPU | GPU_AND_CPU

必要：否

gpuUnitLimit

模擬任務的運算 GPU 單位限制。它與配置給 SimulationJob 的 GPUs 數量相同。

類型：整數

有效範圍：最小值為 0。最大值為 1。

必要：否

simulationUnitLimit

模擬單位限制。您的模擬會根據提供的模擬單位限制比例配置 CPU 和記憶體。模擬單元是 1 vcpu 和 2GB 的記憶體。您只需支付您使用的 SU 使用率，最高可達提供的最大值。預設值為 15。

類型：整數

有效範圍：最小值為 1。最大值為 15。

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DataSource

資料來源的相關資訊。

目錄

destination

檔案掛載在容器映像的位置。

如果您已將資料來源type的 指定為 Archive，則必須提供封存的 Amazon S3 物件金鑰。物件金鑰必須指向 .zip或 .tar.gz 檔案。

如果您已將資料來源type的 指定為 Prefix，請提供指向資料來源所用檔案的 Amazon S3 字首。

如果您已將資料來源type的 指定為 File，您可以提供 Amazon S3 路徑給您用來做為資料來源的檔案。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

name

資料來源的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

s3Bucket

資料檔案所在的 S3 儲存貯體。

類型：字串

長度限制：長度下限為 3。長度上限為 63。

模式：`[a-z0-9][a-z0-9.\-]*[a-z0-9]`

必要：否

s3Keys

識別資料來源檔案的 S3 金鑰清單。

類型：[S3KeyOutput](#) 物件陣列

必要：否

type

您用於容器映像或模擬任務之資料來源的資料類型。您可以使用此欄位來指定資料來源是封存、Amazon S3 字首或檔案。

如果您未指定欄位，預設值為 File。

類型：字串

有效值:Prefix | Archive | File

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DataSourceConfig

資料來源的相關資訊。

目錄

name

資料來源的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

必要：是

s3Bucket

資料檔案所在的 S3 儲存貯體。

類型：字串

長度限制：長度下限為 3。長度上限為 63。

模式：`[a-z0-9][a-z0-9.\-]*[a-z0-9]`

必要：是

s3Keys

識別資料來源檔案的 S3 金鑰清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 100。

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：`.*`

必要：是

destination

檔案掛載在容器映像的位置。

如果您已將資料來源type的 指定為 Archive，則必須提供封存的 Amazon S3 物件金鑰。物件金鑰必須指向 .zip或 .tar.gz 檔案。

如果您已將資料來源type的 指定為 Prefix，請提供指向資料來源所用檔案的 Amazon S3 字首。

如果您已將資料來源type的 指定為 File，您可以提供 Amazon S3 路徑給您用來做為資料來源的檔案。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

type

您用於容器映像或模擬任務之資料來源的資料類型。您可以使用此欄位來指定資料來源是封存、Amazon S3 字首或檔案。

如果您未指定欄位，預設值為 File。

類型：字串

有效值:Prefix | Archive | File

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeploymentApplicationConfig

部署應用程式組態的相關資訊。

目錄

application

機器人應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

applicationVersion

應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[0-9]*

必要：是

launchConfig

啟動組態。

類型：[DeploymentLaunchConfig](#) 物件

必要：是

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeploymentConfig

部署組態的相關資訊。

目錄

concurrentDeploymentPercentage

同時接收部署的機器人百分比。

類型：整數

有效範圍：最小值為 1。最大值為 100。

必要：否

downloadConditionFile

下載條件檔案。

類型：[S3Object](#) 物件

必要：否

failureThresholdPercentage

停止部署之前需要失敗的部署百分比。

類型：整數

有效範圍：最小值為 1。最大值為 100。

必要：否

robotDeploymentTimeoutInSeconds

等待部署至單一機器人完成的時間，以秒為單位。選擇 1 分鐘到 7 天之間的時間。預設為 5 小時。

類型：Long

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeploymentJob

部署任務的相關資訊。

目錄

arn

部署任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

createdAt

建立部署任務時，自 epoch 起以毫秒為單位的時間。

類型：Timestamp

必要：否

deploymentApplicationConfigs

部署應用程式組態。

類型：[DeploymentApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

deploymentConfig

部署組態。

類型：[DeploymentConfig](#) 物件

必要：否

failureCode

部署任務失敗碼。

類型：字串

有效值:ResourceNotFound | EnvironmentSetupError | EtagMismatch
| FailureThresholdBreached | RobotDeploymentAborted |
RobotDeploymentNoResponse | RobotAgentConnectionTimeout
| GreengrassDeploymentFailed | InvalidGreengrassGroup |
MissingRobotArchitecture | MissingRobotApplicationArchitecture |
MissingRobotDeploymentResource | GreengrassGroupVersionDoesNotExist
| LambdaDeleted | ExtractingBundleFailure | PreLaunchFileFailure |
PostLaunchFileFailure | BadPermissionError | DownloadConditionFailed |
BadLambdaAssociated | InternalServerError | RobotApplicationDoesNotExist
| DeploymentFleetDoesNotExist | FleetDeploymentTimeout

必要：否

failureReason

部署任務失敗原因的簡短描述。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

fleet

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

status

部署任務的狀態。

類型：字串

有效值: Pending | Preparing | InProgress | Failed | Succeeded | Canceled

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

DeploymentLaunchConfig

部署啟動的組態資訊。

目錄

launchFile

啟動檔案名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-]*`

必要：是

packageName

套件名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-]*`

必要：是

environmentVariables

指定機器人應用程式環境變數的金鑰/值對陣列

類型：字串到字串映射

映射項目：0 個項目的最小數量。項目數上限為 20。

金鑰長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

金鑰模式：`[A-Z_][A-Z0-9_]*`

值長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

值模式：`.*`

必要：否

postLaunchFile

部署啟動後檔案。此檔案將在啟動檔案後執行。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

preLaunchFile

部署啟動前檔案。此檔案將在啟動檔案之前執行。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

Environment

包含機器人或模擬應用程式的 Docker 映像 URI 的物件。

目錄

uri

機器人或模擬應用程式的 Docker 映像 URI。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：.+

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

FailedCreateSimulationJobRequest

建立模擬任務請求失敗的相關資訊。

目錄

failedAt

模擬任務批次失敗時，自 Epoch 起以毫秒為單位的時間。

類型：Timestamp

必要：否

failureCode

失敗代碼。

類型：字串

有效值:InternalServiceError | RobotApplicationCrash | SimulationApplicationCrash | RobotApplicationHealthCheckFailure | SimulationApplicationHealthCheckFailure | BadPermissionsRobotApplication | BadPermissionsSimulationApplication | BadPermissionsS3Object | BadPermissionsS3Output | BadPermissionsCloudwatchLogs | SubnetIpLimitExceeded | ENILimitExceeded | BadPermissionsUserCredentials | InvalidBundleRobotApplication | InvalidBundleSimulationApplication | InvalidS3Resource | ThrottlingError | LimitExceeded | MismatchedEtag | RobotApplicationVersionMismatchedEtag | SimulationApplicationVersionMismatchedEtag | ResourceNotFound | RequestThrottled | BatchTimedOut | BatchCanceled | InvalidInput | WrongRegionS3Bucket | WrongRegionS3Output | WrongRegionRobotApplication | WrongRegionSimulationApplication | UploadContentMismatchError

必要：否

failureReason

模擬任務請求的失敗原因。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

request

模擬任務請求。

類型：[SimulationJobRequest](#) 物件

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

FailureSummary

失敗世界的相關資訊。

目錄

failures

失敗的世界。

類型：[WorldFailure](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 100。

必要：否

totalFailureCount

失敗的總數。

類型：整數

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

Filter

有關篩選條件的資訊。

目錄

name

篩選條件的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

values

值的清單。

類型：字串陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

FinishedWorldsSummary

有關已完成世界的資訊。

目錄

failureSummary

失敗世界的相關資訊。

類型：[FailureSummary](#) 物件

必要：否

finishedCount

已完成世界的總數。

類型：整數

必要：否

succeededWorlds

成功的世界清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 100。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

Fleet

機群的相關資訊。

目錄

arn

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

createdAt

自 Epoch 建立機群以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

lastDeploymentJob

最後一個部署任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

lastDeploymentStatus

上次機群部署的狀態。

類型：字串

有效值:Pending | Preparing | InProgress | Failed | Succeeded | Canceled

必要：否

lastDeploymentTime

上次部署的時間。

類型：Timestamp

必要：否

name

機群名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

LaunchConfig

啟動組態的相關資訊。

目錄

command

如果您已將指定General為 的值RobotSoftwareSuite，您可以使用此欄位來指定容器映像的命令清單。

如果您已將指定SimulationRuntime為 的值SimulationSoftwareSuite，您可以使用此欄位來指定容器映像的命令清單。

類型：字串陣列

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：.+

必要：否

environmentVariables

應用程式啟動的環境變數。

類型：字串到字串映射

映射項目：0 個項目的最小數量。項目數上限為 20。

金鑰長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

金鑰模式：[A-Z_][A-Z0-9_]*

值長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

值模式：.*

必要：否

launchFile

啟動檔案名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-]*`

必要：否

packageName

套件名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：`[a-zA-Z0-9_.\-]*`

必要：否

portForwardingConfig

連接埠轉送組態。

類型：[PortForwardingConfig](#) 物件

必要：否

streamUI

布林值，指出是否將為應用程式設定串流工作階段。如果 `True`，AWS RoboMaker 會設定連線，以便您可以在應用程式在模擬中執行時與其互動。您必須設定和啟動元件。它必須具有圖形化使用者介面。

類型：布林值

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

LoggingConfig

記錄組態。

目錄

recordAllRosTopics

此成員已遭移除。

布林值，指出是否要記錄所有 ROS 主題。

Important

此 API 不再受支援，如果使用，會擲回錯誤。

類型：布林值

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

NetworkInterface

描述網路界面。

目錄

networkInterfaceId

網路介面的 ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

privateIpAddress

子網路內網路界面的 IPv4 地址。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

publicIpAddress

網路介面的 IPv4 公有地址。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

OutputLocation

輸出位置。

目錄

s3Bucket

輸出的 S3 儲存貯體。

類型：字串

長度限制：長度下限為 3。長度上限為 63。

模式：`[a-z0-9][a-z0-9.\-]*[a-z0-9]`

必要：否

s3Prefix

將放置輸出檔案s3Bucket的 中的 S3 資料夾。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：`.*`

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

PortForwardingConfig

連接埠轉送的組態資訊。

目錄

portMappings

組態的連接埠映射。

類型：[PortMapping](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 10。

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

PortMapping

代表連接埠映射的物件。

目錄

applicationPort

應用程式上的連接埠號碼。

類型：整數

有效範圍：最小值為 1024。最大值為 65535。

必要：是

jobPort

模擬任務執行個體上做為遠端連線點使用的連接埠號碼。

類型：整數

有效範圍：最小值為 1。最大值為 65535。

必要：是

enableOnPublicIp

布林值，指出是否要在公有 IP 上啟用此連接埠映射。

類型：布林值

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

ProgressDetail

部署任務進度的相關資訊。

目錄

currentProgress

目前的進度狀態。

Validating (驗證)

驗證部署。

DownloadingExtracting

在機器人上下載和擷取套件。

ExecutingPreLaunch

執行啟動前指令碼（如有提供）。

啟動

啟動機器人應用程式。

ExecutingPostLaunch

執行啟動後指令碼（如有提供）。

Finished

部署已完成。

類型：字串

有效值:Validating | DownloadingExtracting | ExecutingDownloadCondition | ExecutingPreLaunch | Launching | ExecutingPostLaunch | Finished

必要：否

estimatedTimeRemainingSeconds

步驟中剩餘以秒為單位的預估時間。這目前僅適用於部署Downloading/Extracting的步驟。其他步驟為空白。

類型：整數

必要：否

percentDone

完成步驟的前面。這目前僅適用於部署Downloading/Extracting的步驟。其他步驟為空白。

類型：浮點數

有效範圍：最小值為 0.0。最大值為 100.0。

必要：否

targetResource

部署任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

RenderingEngine

算圖引擎的資訊。

目錄

name

算圖引擎的名稱。

類型：字串

有效值:OGRE

必要：否

version

算圖引擎的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 4。

模式：1.x

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

Robot

機器人的相關資訊。

目錄

architecture

機器人的架構。

類型：字串

有效值:X86_64 | ARM64 | ARMHF

必要：否

arn

機器人的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

createdAt

機器人建立時間，以 epoch 後的毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

fleetArn

機群的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

greenGrassGroupId

與機器人建立關聯的 Greengrass 群組。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：.*

必要：否

lastDeploymentJob

最後一個部署任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

lastDeploymentTime

上次部署的時間。

類型：Timestamp

必要：否

name

機器人的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

status

機器人的狀態。

類型：字串

有效值:Available | Registered | PendingNewDeployment | Deploying | Failed
| InSync | NoResponse

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

RobotApplicationConfig

機器人的應用程式組態資訊。

目錄

application

機器人應用程式的應用程式資訊。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

launchConfig

機器人應用程式的啟動組態。

類型：[LaunchConfig](#) 物件

必要：是

applicationVersion

機器人應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

必要：否

tools

機器人應用程式所設定工具的相關資訊。

類型：[Tool](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 10。

必要：否

uploadConfigurations

機器人應用程式的上傳組態。

類型：[UploadConfiguration](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 10。

必要：否

useDefaultTools

此成員已遭移除。

布林值，指出是否使用預設機器人應用程式工具。預設工具為 rviz、rqt、終端機和 rosbag 記錄。預設值為 False。

 Important

此 API 不再受支援，如果使用，將會擲回錯誤。

類型：布林值

必要：否

useDefaultUploadConfigurations

此成員已遭移除。

布林值，指出是否使用預設上傳組態。根據預設，當應用程式終止 .ros 且所有 ROS 主題都會記錄時，就會上傳和 .gazebo 檔案。

如果您設定此值，則必須指定 outputLocation。

 Important

此 API 不再受支援，如果使用，將會擲回錯誤。

類型：布林值

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

RobotApplicationSummary

機器人應用程式的摘要資訊。

目錄

arn

機器人的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

lastUpdatedAt

機器人應用程式上次更新後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

name

機器人應用程式名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

robotSoftwareSuite

機器人軟體套件的資訊。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

必要：否

version

機器人應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

RobotDeployment

機器人部署的相關資訊。

目錄

arn

機器人部署 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

deploymentFinishTime

部署完成的時間，以 epoch 後的毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

deploymentStartTime

自 epoch 開始部署後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

failureCode

機器人部署失敗碼。

類型：字串

有效值:ResourceNotFound | EnvironmentSetupError | EtagMismatch
| FailureThresholdBreached | RobotDeploymentAborted |
RobotDeploymentNoResponse | RobotAgentConnectionTimeout
| GreengrassDeploymentFailed | InvalidGreengrassGroup |

MissingRobotArchitecture | MissingRobotApplicationArchitecture |
MissingRobotDeploymentResource | GreengrassGroupVersionDoesNotExist
| LambdaDeleted | ExtractingBundleFailure | PreLaunchFileFailure |
PostLaunchFileFailure | BadPermissionError | DownloadConditionFailed |
BadLambdaAssociated | InternalServerError | RobotApplicationDoesNotExist
| DeploymentFleetDoesNotExist | FleetDeploymentTimeout

必要：否

failureReason

機器人部署失敗原因的簡短描述。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

progressDetail

有關部署進度的資訊。

類型：[ProgressDetail](#) 物件

必要：否

status

機器人部署的狀態。

類型：字串

有效值:Available | Registered | PendingNewDeployment | Deploying | Failed
| InSync | NoResponse

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

RobotSoftwareSuite

機器人軟體套件的資訊。

目錄

name

機器人軟體套件的名稱。General 是唯一支援的值。

類型：字串

有效值:ROS | ROS2 | General

必要：否

version

機器人軟體套件的版本。不適用於一般軟體套件。

類型：字串

有效值:Kinetic | Melodic | Dashing | Foxy

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

S3KeyOutput

S3 金鑰的相關資訊。

目錄

etag

物件的 etag。

類型：字串

必要：否

s3Key

S3 金鑰。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

S3Object

S3 物件的相關資訊。

目錄

bucket

包含物件的儲存貯體。

類型：字串

長度限制：長度下限為 3。長度上限為 63。

模式：`[a-z0-9][a-z0-9.\-]*[a-z0-9]`

必要：是

key

物件的金鑰。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：`.*`

必要：是

etag

物件的 etag。

類型：字串

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)

- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

SimulationApplicationConfig

模擬應用程式組態的相關資訊。

目錄

application

模擬應用程式的應用程式資訊。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：是

launchConfig

模擬應用程式的啟動組態。

類型：[LaunchConfig](#) 物件

必要：是

applicationVersion

模擬應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\\$LATEST)|[0-9]*

必要：否

tools

為模擬應用程式設定之工具的相關資訊。

類型：[Tool](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 10。

必要：否

uploadConfigurations

有關上傳模擬應用程式組態的資訊。

類型：[UploadConfiguration](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 10。

必要：否

useDefaultTools

此成員已遭移除。

布林值，指出是否使用預設模擬應用程式工具。預設工具為 rviz、rqt、終端機和 rosbag 記錄。預設值為 False。

 Important

此 API 不再受支援，如果使用，會擲回錯誤。

類型：布林值

必要：否

useDefaultUploadConfigurations

此成員已遭移除。

布林值，指出是否使用預設上傳組態。根據預設，當應用程式終止且所有 ROS 主題都會記錄時，就會上傳 .ros.gazebo 檔案。

如果您設定此值，則必須指定 outputLocation。

 Important

此 API 不再受支援，如果使用，會擲回錯誤。

類型：布林值

必要：否

worldConfigs

世界組態清單。

 Important

此 API 不再受支援，如果使用，會擲回錯誤。

類型：[WorldConfig](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 0。項目數上限為 1。

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的開發套件](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

SimulationApplicationSummary

模擬應用程式的摘要資訊。

目錄

arn

模擬應用程式的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

lastUpdatedAt

自上次更新模擬應用程式後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

name

模擬應用程式的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

robotSoftwareSuite

機器人軟體套件的資訊。

類型：[RobotSoftwareSuite](#) 物件

必要：否

simulationSoftwareSuite

模擬軟體套件的資訊。

類型：[SimulationSoftwareSuite](#) 物件

必要：否

version

模擬應用程式的版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：(\\$LATEST)|[0-9]*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

SimulationJob

模擬任務的相關資訊。

目錄

arn

模擬任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

clientRequestToken

SimulationJob 請求的唯一識別符。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 64。

模式：[a-zA-Z0-9_\-=]*

必要：否

compute

模擬任務的運算資訊

類型：[ComputeResponse](#) 物件

必要：否

dataSources

模擬任務的資料來源。

類型：[DataSource](#) 物件陣列

必要：否

failureBehavior

模擬任務的失敗行為。

Continue

在4XX錯誤碼之後，讓主機在其最長逾時持續時間內持續執行。

失敗

停止模擬任務並終止執行個體。

類型：字串

有效值:Fail | Continue

必要：否

failureCode

模擬任務失敗時的失敗碼。

類型：字串

有效值:InternalServerError | RobotApplicationCrash | SimulationApplicationCrash | RobotApplicationHealthCheckFailure | SimulationApplicationHealthCheckFailure | BadPermissionsRobotApplication | BadPermissionsSimulationApplication | BadPermissionsS3Object | BadPermissionsS3Output | BadPermissionsCloudwatchLogs | SubnetIpLimitExceeded | ENILimitExceeded | BadPermissionsUserCredentials | InvalidBundleRobotApplication | InvalidBundleSimulationApplication | InvalidS3Resource | ThrottlingError | LimitExceeded | MismatchedEtag | RobotApplicationVersionMismatchedEtag | SimulationApplicationVersionMismatchedEtag | ResourceNotFound | RequestThrottled | BatchTimedOut | BatchCanceled | InvalidInput | WrongRegionS3Bucket | WrongRegionS3Output | WrongRegionRobotApplication | WrongRegionSimulationApplication | UploadContentMismatchError

必要：否

failureReason

模擬任務失敗的原因。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

iamRole

允許模擬執行個體代表您呼叫其相關聯政策中指定的 AWS APIs 的 IAM 角色。這就是將登入資料傳入模擬任務的方式。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：arn:aws:iam::\w+:role/.*

必要：否

lastStartedAt

自上次啟動模擬任務以來的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

lastUpdatedAt

自上次更新模擬任務後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

loggingConfig

記錄組態。

類型：[LoggingConfig](#) 物件

必要：否

maxJobDurationInSeconds

模擬任務持續時間上限，以秒為單位。值必須為 8 天 (691,200 秒) 或更短。

類型：Long

必要：否

name

模擬任務的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

networkInterface

網路介面的相關資訊。

類型：[NetworkInterface](#) 物件

必要：否

outputLocation

模擬任務產生的輸出檔案位置。

類型：[OutputLocation](#) 物件

必要：否

robotApplications

機器人應用程式的清單。

類型：[RobotApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

simulationApplications

模擬應用程式的清單。

類型：[SimulationApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

simulationTimeMillis

模擬任務執行持續時間，以毫秒為單位。

類型：Long

必要：否

status

模擬任務的狀態。

類型：字串

有效值:Pending | Preparing | Running | Restarting | Completed | Failed | RunningFailed | Terminating | Terminated | Canceled

必要：否

tags

包含附加至模擬任務之標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：0 個項目的最小數量。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*

必要：否

vpcConfig

VPC 組態資訊。

類型：[VPCConfigResponse](#) 物件

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

SimulationJobBatchSummary

模擬任務批次的相關資訊。

目錄

arn

批次的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

createdAt

建立模擬任務批次後，自 Epoch 起的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

createdRequestCount

建立的模擬任務請求數量。

類型：整數

必要：否

failedRequestCount

失敗的模擬任務請求數量。

類型：整數

必要：否

lastUpdatedAt

自上次更新模擬任務批次後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

pendingRequestCount

待定模擬任務請求的數量。

類型：整數

必要：否

status

模擬任務批次的狀態。

待定

模擬任務批次請求待定。

InProgress

模擬任務批次正在進行中。

失敗

模擬任務批次失敗。由於內部故障（例如），一或多個模擬任務請求無法完成InternalServiceError。如需詳細資訊，請參閱 failureCode 和 failureReason。

已完成

模擬批次任務已完成。當 (1) 批次中沒有待定的模擬任務請求，而且沒有任何失敗的模擬任務請求是由於 InternalServiceError和 (2) 當所有建立的模擬任務都達到終端狀態（例如，Completed或）時，批次即完成Failed。

已取消

模擬批次任務已取消。

取消

正在取消模擬批次任務。

完成

模擬批次任務已完成。

TimingOut

模擬任務批次逾時。

如果批次逾時，且有待定請求因內部故障而失敗（例如 `InternalServiceError`），批次狀態將為 `Failed`。如果沒有此類失敗請求，批次狀態將為 `TimedOut`。

`TimedOut`

模擬批次任務逾時。

類型：字串

有效值:`Pending` | `InProgress` | `Failed` | `Completed` | `Canceled` | `Canceling` | `Completing` | `TimingOut` | `TimedOut`

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

SimulationJobRequest

模擬任務請求的相關資訊。

目錄

maxJobDurationInSeconds

模擬任務持續時間上限，以秒為單位。值必須為 8 天 (691,200 秒) 或更短。

類型：Long

必要：是

compute

模擬任務的運算資訊

類型：[Compute](#) 物件

必要：否

dataSources

指定資料來源，將唯讀檔案從 S3 掛載到模擬中。這些檔案可在 `/opt/robomaker/datasources/data_source_name`。

Note

所有DataSourceConfig物件的檔案大小限制為 100 個檔案，合併大小為 25GB。

類型：[DataSourceConfig](#) 物件陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 6。

必要：否

failureBehavior

模擬任務的失敗行為。

Continue

在4XX錯誤碼之後，讓主機在最長的逾時持續時間內持續執行。

失敗

停止模擬任務並終止執行個體。

類型：字串

有效值:Fail | Continue

必要：否

iamRole

允許模擬執行個體代表您呼叫其相關聯政策中指定的 AWS APIs 的 IAM 角色名稱。這就是將登入資料傳入模擬任務的方式。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：arn:aws:iam::\w+:role/.*

必要：否

loggingConfig

記錄組態。

類型：[LoggingConfig](#) 物件

必要：否

outputLocation

輸出位置。

類型：[OutputLocation](#) 物件

必要：否

robotApplications

要在模擬任務中使用的機器人應用程式。

類型：[RobotApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

simulationApplications

要在模擬任務中使用的模擬應用程式。

類型：[SimulationApplicationConfig](#) 物件陣列

陣列成員：固定項目數為 1。

必要：否

tags

包含附加至模擬任務請求之標籤索引鍵和標籤值的映射。

類型：字串到字串映射

映射項目：0 個項目的最小數量。項目數上限為 50。

索引鍵長度限制：長度下限為 1。長度上限為 128。

金鑰模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

值長度限制：長度下限為 0。長度上限為 256。

值模式：`[a-zA-Z0-9 _.\-\/+=:]*`

必要：否

useDefaultApplications

布林值，指出是否要在模擬任務中使用預設應用程式。預設應用程式包括 Gazebo、rqt、rviz 和終端機存取。

類型：布林值

必要：否

vpcConfig

如果您的模擬任務存取 VPC 中的資源，您會提供此參數來識別安全群組 IDs 和子網路 IDs 的清單。這些必須屬於相同的 VPC。您必須提供至少一個安全群組和兩個子網路 IDs。

類型：[VPCConfig](#) 物件

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

SimulationJobSummary

模擬任務的摘要資訊。

目錄

arn

模擬任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

computeType

模擬任務摘要的運算類型。

類型：字串

有效值:CPU | GPU_AND_CPU

必要：否

dataSourceNames

資料來源的名稱。

類型：字串陣列

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

lastUpdatedAt

自上次更新模擬任務後的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

name

模擬任務的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

robotApplicationNames

模擬任務機器人應用程式名稱的清單。

類型：字串陣列

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

simulationApplicationNames

模擬任務模擬應用程式名稱的清單。

類型：字串陣列

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：否

status

模擬任務的狀態。

類型：字串

有效值: Pending | Preparing | Running | Restarting | Completed | Failed |
RunningFailed | Terminating | Terminated | Canceled

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

SimulationSoftwareSuite

模擬軟體套件的資訊。

目錄

name

模擬軟體套件的名稱。SimulationRuntime 是唯一支援的值。

類型：字串

有效值:Gazebo | RosbagPlay | SimulationRuntime

必要：否

version

模擬軟體套件的版本。不適用於 SimulationRuntime。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：7|9|11|Kinetic|Melodic|Dashing|Foxy

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

Source

來源的相關資訊。

目錄

architecture

應用程式的標籤集處理器架構。

類型：字串

有效值:X86_64 | ARM64 | ARMHF

必要：否

etag

由 s3Bucket和 指定的物件雜湊s3Key。

類型：字串

必要：否

s3Bucket

s3 儲存貯體名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 3。長度上限為 63。

模式：[a-z0-9][a-z0-9.\-]*[a-z0-9]

必要：否

s3Key

S3 物件金鑰。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

SourceConfig

來源組態的資訊。

目錄

architecture

應用程式的目標處理器架構。

類型：字串

有效值:X86_64 | ARM64 | ARMHF

必要：否

s3Bucket

Amazon S3 儲存貯體名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 3。長度上限為 63。

模式：[a-z0-9][a-z0-9.\-]*[a-z0-9]

必要：否

s3Key

S3 物件金鑰。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

TemplateLocation

範本位置的相關資訊。

目錄

s3Bucket

Amazon S3 儲存貯體名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 3。長度上限為 63。

模式：`[a-z0-9][a-z0-9.\-]*[a-z0-9]`

必要：是

s3Key

識別資料來源檔案的 S3 金鑰清單。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：`.*`

必要：是

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

TemplateSummary

範本的摘要資訊。

目錄

arn

範本的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

createdAt

建立範本時，自 epoch 起以毫秒為單位的時間。

類型：Timestamp

必要：否

lastUpdatedAt

範本上次更新的時間，以 epoch 後的毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

name

範本名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 255。

模式：.*

必要：否

version

您正在使用的範本版本。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

Tool

工具的相關資訊。工具用於模擬任務。

目錄

command

工具的命令列引數。它必須包含工具可執行檔名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：是

name

工具的名稱。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：[a-zA-Z0-9_\-]*

必要：是

exitBehavior

結束行為會決定工具停止執行時會發生什麼情況。RESTART 將導致您的工具重新啟動。FAIL 將導致您的任務結束。預設值為 RESTART。

類型：字串

有效值: FAIL | RESTART

必要：否

streamOutputToCloudWatch

布林值，指出是否會在 CloudWatch 中記錄工具的日誌。預設值為 False。

類型：布林值

必要：否

streamUI

布林值，指出是否將為工具設定串流工作階段。如果 True，AWS RoboMaker 會設定連線，以便您可以在工具在模擬中執行時與其互動。它必須具有圖形化使用者介面。預設值為 False。

類型：布林值

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

UploadConfiguration

提供上傳組態資訊。檔案會從模擬任務上傳到您指定的位置。

目錄

name

指定檔案上傳到 Amazon S3 的字首。它附加到模擬輸出位置，以判斷最終路徑。

例如，如果您的模擬輸出位置是 `s3://amzn-s3-demo-bucket` 而您的上傳組態名稱是 `robot-test`，則您的檔案將上傳至 `s3://amzn-s3-demo-bucket/<simid>/<runid>/robot-test`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：`[a-zA-Z0-9_\-]*`

必要：是

path

指定要上傳的檔案路徑 (s)。接受標準 Unix glob 匹配規則，以及將 `**` 作為超級星號。例如，指定 `/var/log/**/*.log` 會導致收集 `/var/log` 目錄樹狀結構中的所有 `.log` 檔案。如需更多範例，請參閱 [Glob Library](#)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1024。

模式：`.*`

必要：是

uploadBehavior

指定何時上傳檔案：

UPLOAD_ON_TERMINATE

一旦模擬進入 TERMINATING 狀態，就會上傳相符的檔案。在您的所有程式碼（包括工具）停止之前，不會上傳相符的檔案。

如果上傳檔案時發生問題，則會重試上傳。如果問題持續發生，將不會再嘗試上傳。

UPLOAD_ROLLING_AUTO_REMOVE

相符的檔案會在建立時上傳。它們會在上傳後刪除。每 5 秒會檢查指定的路徑。當您的所有程式碼（包括工具）停止時，會進行最終檢查。

類型：字串

有效值:UPLOAD_ON_TERMINATE | UPLOAD_ROLLING_AUTO_REMOVE

必要：是

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

VPCConfig

如果您的模擬任務存取 VPC 中的資源，您會提供此參數來識別安全群組 IDs 和子網路 IDs 的清單。這些必須屬於相同的 VPC。您必須提供至少一個安全群組和兩個子網路 IDs。

目錄

subnets

VPC 中一或多個子網路 IDs 的清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 16。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：.+

必要：是

assignPublicIp

布林值，指出是否要指派公有 IP 地址。

類型：布林值

必要：否

securityGroups

您的 VPC 中一或多個安全群組 IDs 的清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 5。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：.+

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

VPCConfigResponse

與您的模擬任務相關聯的 VPC 組態。

目錄

assignPublicIp

布林值，指出是否已指派公有 IP。

類型：布林值

必要：否

securityGroups

與模擬任務相關聯的安全群組 IDs 清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 5。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：.+

必要：否

subnets

與模擬任務相關聯的子網路 IDs 清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 16。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 255。

模式：.+

必要：否

vpclId

與您的模擬任務相關聯的 VPC ID。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

WorldConfig

世界的組態資訊。

目錄

world

Simulation WorldForge 產生的世界。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

WorldCount

要建立的世界數。您可以設定唯一平面圖的數量，以及每個平面圖的唯一內部數量。例如，如果您想要 1 個具有 20 個唯一內部的世界，您可以設定 `floorplanCount = 1` 和 `interiorCountPerFloorplan = 20`。這將產生 20 個世界 (`floorplanCount * interiorCountPerFloorplan`)。

如果您設定 `floorplanCount = 4` 和 `interiorCountPerFloorplan = 5`，將有 20 個世界，其中包含 5 個獨特的平面圖。

目錄

`floorplanCount`

唯一平面圖的數量。

類型：整數

必要：否

`interiorCountPerFloorplan`

每個平面圖的唯一內部數量。

類型：整數

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

WorldExportJobSummary

有關世界匯出任務的資訊。

目錄

arn

世界匯出任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

createdAt

建立世界匯出任務的時間，以 epoch 的毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

outputLocation

輸出位置。

類型：[OutputLocation](#) 物件

必要：否

status

世界匯出任務的狀態。

待定

世界匯出任務請求擱置中。

執行中

世界匯出任務正在執行中。

已完成

世界匯出任務已完成。

失敗

世界匯出任務失敗。如需更多資訊，請參閱failureCode。

已取消

已取消世界匯出任務。

取消

正在取消世界匯出任務。

類型：字串

有效值:Pending | Running | Completed | Failed | Canceling | Canceled

必要：否

worlds

世界清單。

類型：字串陣列

陣列成員：項目數下限為 1。項目數上限為 100。

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

WorldFailure

有關失敗世界的資訊。

目錄

failureCode

如果失敗，世界匯出任務的失敗碼為：

`InternalServiceError`

內部服務錯誤。

`LimitExceeded`

請求的資源超過允許的最大數量，或並行串流請求的數量超過允許的最大數量。

`ResourceNotFound`

找不到指定的資源。

`RequestThrottled`

請求受到調節。

`InvalidInput`

請求中的輸入參數無效。

類型：字串

有效值:`InternalServiceError` | `LimitExceeded` | `ResourceNotFound` |
`RequestThrottled` | `InvalidInput` | `AllWorldGenerationFailed`

必要：否

failureCount

失敗世界的數目。

類型：整數

必要：否

sampleFailureReason

世界失敗的範例原因。世界錯誤會彙總。範例會用作 `sampleFailureReason`。

類型：字串

長度限制：長度下限為 0。長度上限為 1024。

模式：.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

WorldGenerationJobSummary

有關世界產生器任務的資訊。

目錄

arn

世界產生器任務的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

createdAt

建立世界產生器任務的時間，以毫秒為單位。

類型：Timestamp

必要：否

failedWorldCount

失敗的世界數目。

類型：整數

必要：否

status

世界產生器任務的狀態：

待定

世界產生器任務請求擱置中。

執行中

世界產生器任務正在執行。

已完成

世界產生器任務已完成。

失敗

世界產生器任務失敗。如需更多資訊，請參閱failureCode。

PartialFailed

有些世界未產生。

已取消

世界產生器任務已取消。

取消

正在取消世界產生器任務。

類型：字串

有效值: Pending | Running | Completed | Failed | PartialFailed | Canceling
| Canceled

必要：否

succeededWorldCount

產生的世界數目。

類型：整數

必要：否

template

世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

worldCount

世界計數的相關資訊。

類型：[WorldCount](#) 物件

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs中使用此 API 的詳細資訊，請參閱下列內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

WorldSummary

關於世界的資訊。

目錄

arn

世界的 Amazon Resource Name (ARN)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

createdAt

世界建立時間，自 epoch 起以毫秒為單位的時間。

類型：Timestamp

必要：否

generationJob

世界世代任務的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

template

世界範本的 Amazon Resource Name (arn)。

類型：字串

長度限制：長度下限為 1。長度上限為 1224。

模式：arn:.*

必要：否

另請參閱

如需在其中一種語言特定 AWS SDKs 中使用此 API 的詳細資訊，請參閱以下內容：

- [AWS 適用於 C++ 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Java V2 的 SDK](#)
- [AWS 適用於 Ruby V3 的 SDK](#)

常見錯誤

本節列出所有 AWS 服務的 API 動作常見的錯誤。如需此服務之 API 動作的特定錯誤，請參閱該 API 動作的主題。

AccessDeniedException

您沒有足夠存取權可執行此動作。

HTTP 狀態碼：400

IncompleteSignature

請求簽章不符合 AWS 標準。

HTTP 狀態碼：400

InternalFailure

由於不明的錯誤、例外狀況或故障，處理請求失敗。

HTTP 狀態碼：500

InvalidAction

請求的動作或操作無效。確認已正確輸入動作。

HTTP 狀態碼：400

InvalidClientTokenId

提供的 X.509 憑證或 AWS 存取金鑰 ID 不存在於我們的記錄中。

HTTP 狀態碼：403

NotAuthorized

您沒有執行此動作的許可。

HTTP 狀態碼：400

OptInRequired

AWS 存取金鑰 ID 需要訂閱 服務。

HTTP 狀態碼：403

RequestExpired

請求送達服務已超過戳印日期於請求上之後的 15 分鐘，或者已超過請求過期日期之後的 15 分鐘 (例如預先簽章的 URL)，或者請求上的日期戳印在未來將超過 15 分鐘。

HTTP 狀態碼：400

ServiceUnavailable

由於伺服器暫時故障，請求失敗。

HTTP 狀態碼：503

ThrottlingException

由於請求調節，因此請求遭到拒絕。

HTTP 狀態碼：400

ValidationError

輸入無法滿足 AWS 服務指定的限制條件。

HTTP 狀態碼：400

常見參數

以下清單內含所有動作用來簽署 Signature 第 4 版請求的參數以及查詢字串。任何專屬於特定動作的參數則列於該動作的主題中。如需 Signature 第 4 版的詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的[簽署 AWS API 請求](#)。

Action

要執行的動作。

類型：字串

必要：是

Version

編寫請求所憑藉的 API 版本，以 YYYY-MM-DD 格式表示。

類型：字串

必要：是

X-Amz-Algorithm

建立請求簽章時所使用的雜湊演算法。

條件：當您在查詢字串中而非 HTTP 授權標頭中納入驗證資訊時，應指定此參數。

類型：字串

有效值:AWS4-HMAC-SHA256

必要：有條件

X-Amz-Credential

憑證範圍值，此為一個字串，其中包含您的存取金鑰、日期、您的目標區域、您請求的服務，以及終止字串 ("aws4_request")。值以下列格式表示：access_key/YYYYMMDD/region/service/aws4_request。

如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的[建立簽署的 AWS API 請求](#)。

條件：當您在查詢字串中而非 HTTP 授權標頭中納入驗證資訊時，應指定此參數。

類型：字串

必要：有條件

X-Amz-Date

用來建立簽署的日期。格式必須是 ISO 8601 基本格式 (YYYYMMDD'T'HHMMSS'Z')。例如，以下日期時間是有效的 X-Amz-Date 值：20120325T120000Z

條件：對所有請求而言，X-Amz-Date 皆為選用，可用來覆寫用於簽署請求的日期。如果規定日期標頭採用 ISO 8601 基本格式，則不需要 X-Amz-Date。當使用 X-Amz-Date 時，其一律會覆寫日期標頭的值。如需詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 [AWS API 請求簽章元素](#)。

類型：字串

必要：有條件

X-Amz-Security-Token

透過呼叫 AWS Security Token Service () 取得的臨時安全字串 AWS STS。如需支援 AWS STS 的臨時安全憑證的服務清單，請參閱《IAM 使用者指南》中的 [可搭配 IAM 運作的 AWS 服務](#)。

條件：如果您使用來自 的臨時安全登入資料 AWS STS，則必須包含安全字串。

類型：字串

必要：有條件

X-Amz-Signature

指定從要簽署的字串和衍生的簽署金鑰中計算出的十六進位編碼簽章。

條件：當您在查詢字串中而非 HTTP 授權標頭中納入驗證資訊時，應指定此參數。

類型：字串

必要：有條件

X-Amz-SignedHeaders

指定納入作為標準請求一部分的所有 HTTP 標頭。如需指定簽章標頭的詳細資訊，請參閱《IAM 使用者指南》中的 [建立簽章 AWS API 請求](#)。

條件：當您在查詢字串中而非 HTTP 授權標頭中納入驗證資訊時，應指定此參數。

類型：字串

必要：有條件

AWS RoboMaker 端點和配額

以下是 AWS RoboMaker 的服務端點和服務配額。若要以程式設計方式連線至 AWS 服務，您可以使用端點。除了標準 AWS 端點之外，某些 AWS 服務在所選區域中提供 FIPS 端點。如需詳細資訊，請參閱 [AWS 服務端點](#)。

服務配額也稱為限制，是 AWS 您的帳戶的服務資源或操作數量上限。如需詳細資訊，請參閱 [AWS 服務配額](#)。

服務端點

區域名稱	區域	端點	通訊協定
美國東部 (俄亥俄)	us-east-2	robomaker.us-east-2.amazonaws.com	HTTPS
美國東部 (維吉尼亞北部)	us-east-1	robomaker.us-east-1.amazonaws.com	HTTPS
美國西部 (奧勒岡)	us-west-2	robomaker.us-west-2.amazonaws.com	HTTPS
亞太區域 (新加坡)	ap-southeast-1	robomaker.ap-southeast-1.amazonaws.com	HTTPS
亞太區域 (東京)	ap-northeast-1	robomaker.ap-northeast-1.amazonaws.com	HTTPS
歐洲 (法蘭克福)	eu-central-1	robomaker.eu-central-1.amazonaws.com	HTTPS
歐洲 (愛爾蘭)	eu-west-1	robomaker.eu-west-1.amazonaws.com	HTTPS
AWS GovCloud	us-gov-west-1	robomaker.us-gov-west-1.amazonaws.com	HTTPS

區域名稱	區域	端點	通訊協定	
(美國西部)				

Service Quotas

名稱	預設	可調整	描述
批次逾時	每個支援的區域： 14	否	模擬任務批次的最大逾時天數
並行 GPU 模擬任務	每個受支援的區域：1	是	您可以在目前區域中此帳戶中執行的並行 GPU 模擬任務數量上限。
並行世界匯出任務	每個支援的區域： 3	是	您可以在此區域中的此帳戶中執行的並行世界匯出任務數目上限。
並行世界世代任務	每個支援的區域： 3	是	您可以在此區域中的此帳戶中執行的並行世界世代任務數量上限。
並行部署任務	每個受支援的區域：20	是	在目前區域中，您可以在本帳戶中執行的並行部署工作數量上限。
並行模擬任務批次	每個受支援的區域：5	是	在目前區域中，您可以在本帳戶中執行的並行模擬任務批次數量上限。
並行模擬任務	每個受支援的區域：1	是	在目前區域中，您可以在本帳戶中執行的並行模擬工作數量上限。

名稱	預設	可調整	描述
機群	每個受支援的區域：20	是	在目前區域中，您可以在此帳戶中建立的機群數量上限。
每分鐘 GPU 模擬任務建立率	每個支援的區域：2	否	您可以在目前區域中在此帳戶中建立的 GPU 模擬任務數量上限。
批次逾時下限	每個受支援的區域：5	否	您可以指定給模擬任務批次的逾時下限 (以分鐘為單位)。
最低模擬持續時間	每個受支援的區域：5	否	您可以指定給模擬任務的最低持續時間 (以分鐘為單位)。
機器人應用程式	每個受支援的區域：40	是	在目前區域中，您可以在此帳戶中建立的機器人應用程式數量上限。
機器人	每個受支援的區域：100	是	在目前區域中，您可以在此帳戶中建立的機器人數量上限。
每個機群的機器人數量	每個受支援的區域：100	是	您可以註冊到機群的機器人數量上限。
每分鐘模擬任務建立率	us-east-1：10 us-west-2：10 每個其他支援的區域：5	否	您可以在目前區域中在此帳戶中建立的模擬任務數量上限。

名稱	預設	可調整	描述
模擬應用程式	每個受支援的區域：40	是	在目前區域中，您可以在此帳戶中建立的模擬應用程式數量上限。
模擬持續時間	每個支援的區域：14	否	模擬任務可以執行的持續時間上限 (以天為單位)，包括重新啟動。
每個批次的模擬任務請求	每個受支援的區域：20	是	可在 StartSimulationJob Batch 呼叫中提交的模擬任務請求數量上限
來源大小	所有受支援的區域：5 GB	否	機器人應用程式或模擬應用程式的任何來源的大小上限 (以 GB 為單位)。
每個機器人應用程式的版本	每個受支援的區域：40	是	您可以針對機器人應用程式建立的版本數量上限。
每個模擬應用程式的版本	每個受支援的區域：40	是	您可以針對模擬應用程式建立的版本數量上限。
每個帳戶的世界範本	每個受支援的區域：40	是	您可以在此區域中在此帳戶中建立的世界範本數目上限。
每個匯出任務的世界數	每個受支援的區域：1	否	世界匯出任務請求中的世界數目上限。
每個世代的世界任務	每個受支援的區域：50	否	世界世代任務請求中的世界數上限。

故障診斷 AWS RoboMaker

下列各節提供您在使用 AWS RoboMaker 模擬、IDEs 或模擬 WorldForge 時可能遇到的錯誤和問題的疑難排解建議。如果您發現此處未列出的問題，請使用此頁面底部的提供意見回饋連結進行報告。

您可以在 [CloudWatch Logs 主控台中找到模擬任務的日誌](#)。根據預設，AWS RoboMaker 會在為您的應用程式產生模擬任務時上傳日誌。如果 `streamOutputToCloudWatch` 設定為 `True`，則相同的行為會套用至工具。您也可以在此模擬任務 [新增自訂上傳組態](#) 中設定由上傳。

如需詳細資訊，請參閱 [在 AWS RoboMaker 中記錄和監控](#)。

章節

- [模擬任務](#)
- [模擬 WorldForge](#)

模擬任務

問題：您的模擬任務失敗。

使用下列問題以協助識別根本原因，然後採取建議的動作。

您的 Amazon S3 資源是否位於與 AWS RoboMaker 相同的區域？

您的機器人應用程式、模擬應用程式和輸出位置必須與 AWS RoboMaker 位於相同的區域。驗證您的應用程式來源和模擬任務輸出位置。

您的機器人應用程式是否異常結束？

設定您的機器人應用程式進行模擬時發生問題。在 Amazon CloudWatch 中檢閱模擬任務的機器人應用程式日誌。

您可以從模擬任務詳細資訊畫面中存取日誌。選取 Logs (日誌)，然後選取日誌串流。若要尋找特定問題，請使用篩選條件。例如，WARNING (警告) 或 ERROR (錯誤)。

您的應用程式是否缺少 `.so` 檔案？

如果您的應用程式當機，則可能缺少相依的「共用物件」(`.so`) 檔案。擷取環境中的應用程式組合，並確認您需要的共用物件程式庫位於 `/usr/lib` 或 `/usr/local/lib` 中。確定相依性已新增至您的套件 `.xml` 檔案。

您是否使用 角色的 ARN AWS CLI？

當您create-simulation-job從 呼叫 時 AWS CLI，請使用角色的完整 Amazon Resource Name (ARN)，而不只是角色名稱。

您的角色是否有 AWS RoboMaker 的信任政策？

如果您create-simulation-job從 呼叫 時傳遞 IAM 角色的完整 Amazon Resource Name (ARN) AWS CLI，您的信任政策可能沒有足夠的權限。檢查角色，確保其與 具有信任關係robomaker.amazonaws.com，如下所示。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": { "Service": "robomaker.amazonaws.com" },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "account#" // Account where
            the simulation job resource is created
        },
        "StringEquals": {
          "aws:SourceArn":
            "arn:aws:robomaker:region:account#:simulation-job/*"
        }
      }
    }
  ]
}
```

條件索引鍵可防止服務在 AWS 服務之間的交易期間用作[混淆代理人](#)。如需條件金鑰的詳細資訊，請參閱 [SourceAccount](#) 和 [SourceArn](#)。

如需檢視角色存取並將信任政策新增至 [IAM 角色的詳細資訊](#)，請參閱[修改角色](#)。

您的角色是否具有發佈至 Amazon S3 的許可？

如果您為模擬任務指定輸出 Amazon S3 儲存貯體，您的角色必須擁有儲存貯體的寫入許可。更新您的信任政策以包含寫入許可。下列範例信任政策會將讀取、列出和寫入許可新增至 Amazon S3 儲存貯體。

```
{
  "Action": "s3:ListBucket",
  "Resource": [
    "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/*"
  ],
  "Effect": "Allow"
}, {
  "Action": [
```

```

        "s3:Get*",
        "s3:List*"
    ],
    "Resource": [
        "amzn-s3-demo-bucket/*"
    ],
    "Effect": "Allow"
  }, {
    "Action": "s3:Put*",
    "Resource": [
        "amzn-s3-demo-bucket/*"
    ],
    "Effect": "Allow"
  }
}

```

您的角色是否具有發佈至 CloudWatch 的許可？

使用 CloudWatch 存取更新 IAM 角色的許可政策。

```

{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "logs:CreateLogGroup",
    "logs:CreateLogStream",
    "logs:PutLogEvents",
    "logs:DescribeLogStreams"
  ],
  "Resource": "*"
}

```

您的應用程式是否有不相符的實體標籤？

實體標籤 (ETag) 是建立模擬時提供的 Amazon S3 物件雜湊。ETag 只會反映物件內容的變更，而非其中繼資料的變更。如果您在 AWS RoboMaker Amazon S3 使用機器人應用程式或模擬套件之前變更其內容，則版本會不相符。

若要解決這個問題，請建立新的機器人應用程式或模擬應用程式版本，並提供已更新之應用程式組合的金鑰位置。如需詳細資訊，請參閱 [建立機器人應用程式版本](#) 或 [建立模擬應用程式版本](#)。

是否超過子網路彈性網路介面 (ENI) 限制？

AWS RoboMaker 會對執行模擬任務之子網路中的每個並行模擬任務使用一個 ENI。其中每一個都必須獲指派 IP 地址。若要解決此問題，您可以：

刪除未使用的 ENI，以釋出子網路中的 IP 地址。若要刪除未使用的 ENI，請參閱 [刪除網路介面](#)。

使用 AWS Management Console，為特定 AWS 區域中 ENIs 請求[提高服務限制](#)。

啟動命令是否已正確設定？

如果您的模擬複雜或容器映像很大，則模擬任務可能需要幾分鐘的時間才能啟動。如果 AWS RoboMaker 花費超過 25 分鐘準備模擬任務，則啟動命令可能會發生問題。取消任務，然後建立新的模擬任務。如果問題仍然存在，請聯絡 AWS 支援。

您可以使用 CloudWatch Logs 檢查模擬和機器人應用程式執行日誌是否有錯誤。您也可以新增終端機的自訂工具，以連線執行中的模擬任務並進行疑難排解。

您的子網路是否位於 AWS RoboMaker 支援的區域中？

在 AWS RoboMaker 支援的兩個 AWS 可用區域中提供子網路。API 回應包含支援的 AWS 可用區域清單。

您的世界檔案模型參考是否正確？

使用 CloudWatch Logs 驗證您世界檔案中的所有模型是否正確。如果找不到模型，您會看到下列錯誤。

```
[Wrn] [ModelDatabase.cc:340] Getting models from[http://models.gazebo-sim.org/]. This
may take a few seconds.
[Wrn] [ModelDatabase.cc:212] Unable to connect to model database using [http://
models.gazebo-sim.org//database.config]. Only locally installed models will be
available.
[Err] [ModelDatabase.cc:414] Unable to download model[model://model_name]
[Err] [SystemPaths.cc:429] File or path does not exist[""]
Error [parser.cc:581] Unable to find uri[model://model_name]
```

模擬 WorldForge

問題：我的世界世代任務失敗。

如果您的世界世代任務未完成，請確定您的世界計數 大於 1 floorplanCount * interiorCountPerFloorplan 且小於 50。

問題：為什麼我的世界匯出任務失敗？

使用下列問題以協助識別根本原因，然後採取建議的動作。

您是否有 AWS RoboMaker 的信任政策？

如果您create-world-export-job從 呼叫 時傳遞 IAM 角色的完整 Amazon Resource Name (ARN) AWS CLI，您的信任政策可能沒有足夠的權限。檢查角色，確保其與 具有信任關係robomaker.amazonaws.com，如下所示。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": { "Service": "robomaker.amazonaws.com" },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "account#" // Account where
            the simulation job resource is created
        },
        "StringEquals": {
          "aws:SourceArn":
            "arn:aws:robomaker:region:account#:simulation-job/*"
        }
      }
    }
  ]
}
```

條件索引鍵可防止服務在 AWS 服務之間的交易期間用作[混淆代理人](#)。如需條件金鑰的詳細資訊，請參閱 [SourceAccount](#) 和 [SourceArn](#)。

您的角色是否具有發佈至 Amazon S3 的許可？

如果您為匯出任務指定輸出 Amazon S3 儲存貯體，您的角色必須具有儲存貯體的許可。更新您的信任政策，以包含下列許可：

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Action": [
    "s3:AbortMultipartUpload",
    "s3:GetObject",
    "s3:PutObject"
  ],
  "Resource": "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket"
}
```

您是否修改或移除為匯出任務指定的儲存貯體？

如果您在匯出任務期間更新儲存貯體，您可能會從匯出任務收到ResourceNotFound錯誤。

問題：世界映像發生問題。

使用下列問題以協助識別根本原因，然後採取建議的動作。

為什麼我的門口沒有門？

您只能使用第 2 版範本或更新版本新增門。您可以將第 1 版範本更新至較新版本。如需詳細資訊，請參閱[模擬世界範本版本、功能和變更](#)。

由於 AWS RoboMaker Simulation WorldForge 會建立唯一且隨機的世界，因此產生時，您指定的門組態可能不存在於世界中。例如，您可以在範本中指定客廳和廚房之間的門，但這些房間之間可能會有開放的牆壁。由於有開放的牆壁而不是門口，因此您無法在那裡新增門。

為什麼我的門會封鎖我房間的入口？

封鎖進入房間的門是您可以用來挑戰機器人的情況。若要建立不會向機器人提出此挑戰的世界，您可以執行下列其中一項操作：

從您的世界範本產生另一個世界。在新世界中產生的門可能不會封鎖入口。

變更世界範本中門的開啟百分比。

為什麼我世界影像中的牆壁比模擬任務或匯出世界中的牆壁短？

AWS RoboMaker 可讓您查看模擬 WorldForge 世界，而不會因為截斷世界影像中的牆壁而被牆壁遮擋。牆壁具有您在您所建立世界世界中世界範本中指定的高度。

對於第 2 版範本或更新版本產生的世界，門模型不會截斷世界影像。世界影像中門的高度與您建立世界中門的高度相同。

支援政策

下列各節說明 的支援變更 AWS RoboMaker。

支援變更：2022 年 12 月 15 日

2022 年 6 月 27 日，我們已將開發環境功能遷移至 AWS Cloud9 並結束對 AWS RoboMaker 開發環境功能的支援。自 2022 年 12 月 15 日起，您無法存取 中先前建立的開發環境 AWS RoboMaker。

我們為什麼結束支援？

AWS Cloud9 透過新功能、彈性和擴展的區域支援，提供改善的開發體驗。您可以使用 AWS Cloud9 Amazon Linux 和 Ubuntu 平台選項、節省成本的設定，以及彈性地使用和設定您選擇的任何機器人和模擬軟體。如需 入門的詳細資訊 AWS Cloud9，請參閱[AWS Cloud9 《使用者指南》](#)。

中的新開發環境 AWS Cloud9

AWS Cloud9 可讓您存取您在 中擁有的相同開發環境功能 AWS RoboMaker。使用 AWS Cloud9 主控台建立開發環境並利用新功能。若要了解如何設定 AWS Cloud9 開發環境來建置和模擬機器人和模擬應用程式，請參閱 AWS [機器人部落格中的在 中建置和模擬機器人應用程式 AWS Cloud9](#)。

現有的 AWS RoboMaker 開發環境

透過 AWS Cloud9 主控台存取 2022 年 6 月 27 日之前啟動的環境。若要保留 Amazon DCV 功能，請參閱建置和模擬機器人應用程式中 AWS Cloud9[的設定 Amazon DCV](#) 一節。

支援變更：2022 年 5 月 2 日

在 2022 年 5 月 2 日，我們從您的帳戶中移除現有的 robotsfleets 和 deployments 任務資源。刪除這些 AWS RoboMaker 應用程式部署資源不會影響您的實體硬體。您可以透過其他方式，例如，繼續將應用程式部署至實體機器人 AWS IoT Greengrass Version 2。

下列 API 動作已棄用：

- CancelDeploymentJob
- DeleteFleet
- DeleteRobot
- DeregisterRobot

- DescribeDeploymentJob
- DescribeFleet
- DescribeRobot
- ListDeploymentJobs
- ListFleets
- ListRobots
- SyncDeploymentJob

建議的動作

我們建議您採取下列動作。

1. 如果您尚未這麼做，請將機器人和模擬應用程式遷移至支援的容器映像。若要進一步了解如何將機器人應用程式、模擬應用程式和模擬任務移至以 Docker 為基礎的工作流程，請參閱 [將 ROS 應用程式遷移至容器](#)。
2. 遷移至 AWS IoT Greengrass Version 2。如需詳細資訊，請參閱 [AWS IoT Greengrass Version 2 開發人員指南](#)。若要了解 AWS IoT Greengrass Version 2 部署，請參閱下列 AWS 機器人部落格文章：
 - [使用 和 Docker 部署和管理 ROS AWS IoT Greengrass Version 2 機器人](#)
 - [使用 將 ROS 應用程式部署為 Snaps AWS IoT Greengrass Version 2](#)

支援變更：2022 年 3 月 15 日

2022 年 3 月 15 日，我們對 AWS RoboMaker 模擬進行了兩項變更，這可能會影響您的模擬任務。

1. 我們已將 AWS RoboMaker 模擬任務遷移至容器映像。換句話說，您必須將機器人和模擬應用程式遷移至支援的容器映像。
2. 我們停止在 AWS RoboMaker 模擬中販售預先安裝的機器人操作軟體 (ROS)、Gazebo 和 Ubuntu 基礎映像。您可以繼續執行 ROS 和 Gazebo 型模擬，但這樣做的機制已變更。您必須更新為機器人應用程式的一般軟體套件，以及模擬應用程式的模擬執行期軟體套件。

我們為什麼要進行這些變更？

AWS RoboMaker 現在支援擴展任何機器人和模擬軟體的組態，因此您可以在執行模擬時使用和設定您選擇的任何機器人和模擬軟體。您仍可在機器人應用程式中使用 ROS，包括 ROS Kinetic 等較舊版本

或 ROS2 Gaactic 等較新版本，但您也可以執行自訂機器人應用程式，而無需使用 ROS。此外，您現在可以在 中執行模擬時使用您選擇的模擬軟體 AWS RoboMaker。

現在會發生什麼情況？

尚未遷移的現有機器人和模擬應用程式會受到使用限制，但可以遷移到支援的軟體套件和容器映像。在 2022 年 3 月 15 日之前啟動的任何模擬任務和模擬任務批次，且其持續時間超過 2022 年 3 月 15 日，將繼續執行直到完成。

支援已結束：2022 年 1 月 31 日

在 2022 年 1 月 31 日，我們將部署功能遷移至 AWS RoboMaker 應用程式部署功能 AWS IoT Greengrass Version 2，並結束對應用程式的支援。AWS IoT Greengrass Version 2 支援現有的應用程式部署功能，並提供新功能和改善的部署體驗。自 2022 年 1 月 31 日起，您無法再於 中建立新的應用程式部署資源 (robotsfleets 和 deployments) AWS RoboMaker。

下列 API 動作已棄用：

- CreateDeploymentJob
- CreateFleet
- CreateRobot
- RegisterRobot

支援已結束：2021 年 4 月 30 日

從 2021 年 4 月 30 日開始，您無法再於 中建立新的 ROS Kinetic、Gazebo 7.1、ROS Dashing 或 Ubuntu 16 AWS RoboMaker.04 資源。不過，任何現有的 AWS RoboMaker 資源都會保留在您的帳戶中。如果您不升級，則 ROS Kinetic、Gazebo 7.1、ROS Dashing 和 Ubuntu 16.04 資源 AWS RoboMaker 的功能可能會變更甚至中斷。

下列軟體套件組合已棄用：

- ROS Kinetic、Gazebo 7.1、Ubuntu 16.04
- ROS Kinetic、Gazebo 9、Ubuntu 16.04
- ROS Dashing、Gazebo 9、Ubuntu 16.04

棄用會影響下列區域：

- AWS Cloud9 整合開發環境 IDEs)
 - 您可以存取所有現有的 ROS Kinetic 和 ROS Dashing 型 IDEs。您可以繼續在 IDE 中工作。不保證成功執行建置和套件程序。
 - 您無法建立新的 ROS Kinetic 和 ROS Dashing 型 IDEs。
- 機器人和模擬應用程式
 - 您無法建立新的 ROS Kinetic 和 ROS Dashing 型機器人應用程式。
 - 您無法使用 Gazebo 7.1 的 ROS Kinetic、Gazebo 9 的 ROS Kinetic 或 Gazebo 9 的 ROS Dashing 建立新的模擬應用程式。
 - 您無法使用已棄用的 ROS 和 Gazebo 版本來建立新的現有機器人或模擬應用程式版本。
- 模擬任務和模擬批次
 - 您無法使用機器人應用程式和使用 Kinetic、Dashing 或 Gazebo 7.1 的模擬應用程式建立新的模擬任務。

在棄用日期之前啟動且持續時間超過棄用日期的模擬任務會繼續成功執行，直到完成為止。模擬任務持續時間上限為 14 天，這些任務在棄用後最多可執行 14 天。
- 部署任務
 - 您無法為 Kinetic 或 Dashing 型機器人應用程式建立部署任務。
- 應用程式和雲端擴充功能範例
 - ROS Kinetic 和 ROS Dashing 型應用程式不再支援雲端擴充功能。雖然您可以將雲端擴充功能安裝到 ROS Kinetic 和 ROS Dashing 工作區，但它們可能會或可能不會運作。
 - 您無法再選取 ROS Kinetic 或 ROS Dashing 做為 ROS 分佈來啟動範例應用程式。範例應用程式仍可下載至現有的 ROS Kinetic 和 ROS Dashing IDEs。不過，它們不再受到支援，可能會中斷。

文件歷史紀錄

下表顯示何時將功能和取代套用至 AWS RoboMaker 服務和文件。

變更	描述	日期
支援結束通知	支援終止通知：2025 年 9 月 10 日，AWS 將停止對 AWS RoboMaker 的支援。2025 年 9 月 10 日之後，您將無法再存取 AWS RoboMaker 主控台或 AWS RoboMaker 資源。如需有關轉換至 AWS Batch 以協助執行容器化模擬的詳細資訊，請參閱此 部落格文章 。	9/10/2024
公有 ECR for AWS RoboMaker 模擬	新增使用公有 ECR 映像的支援。Create AWS RoboMaker 機器人和模擬應用程式，無需建立私有 ECR 儲存庫。	1/26/2023
IDE 棄用	已棄用 AWS RoboMaker IDE	12/15/2022
預先安裝的 RUG 棄用	已棄用預先安裝的機器人操作軟體 (ROS)、Ubuntu 和 Gazebo 基礎映像，以及將 AWS RoboMaker 模擬任務遷移至容器映像。	3/15/2022
應用程式部署棄用	AWS RoboMaker 的已棄用應用程式部署。	1/31/2022
雲端擴充功能棄用	AWS RoboMaker 的已棄用雲端擴充功能。	1/31/2022

變更	描述	日期
範例棄用	已棄用的自動駕駛強化、導覽、人員偵測和 AWS RoboMaker 語音命令範例。	5/15/2020
標籤的支援	已將標籤支援新增至許多 AWS RoboMaker 資源。	1/24/2019
新的服務與指南	AWS RoboMaker 的初始版本和 AWS RoboMaker 開發人員指南。	11/27/2018