



开发人员指南

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容)



Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) : 开发人员指南

Copyright © 2025 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon 的商标和商业外观不得用于任何非 Amazon 的商品或服务，也不得以任何可能引起客户混淆、贬低或诋毁 Amazon 的方式使用。所有非 Amazon 拥有的其他商标均为各自所有者的财产，这些所有者可能附属于 Amazon、与 Amazon 有关联或由 Amazon 赞助，也可能不是如此。

Table of Contents

什么是 Amazon WorkSpaces ?	1
工作方式	1
架构简析	2
Cassandra 数据模型	4
访问 Amazon Keyspaces	5
使用案例	6
什么是 CQL ?	6
比较 Amazon Keyspaces 和 Cassandra	8
与 Apache Cassandra 之间的功能差异	9
Apache Cassandra APIs、操作和数据类型	9
异步创建与删除键空间和表	10
身份验证和授权	10
批处理	10
集群配置	10
连接	10
IN 关键字	11
FROZEN 集合	11
轻量级事务	11
负载均衡	12
分页	12
分区器	12
预准备语句	12
范围删除	12
系统表	13
时间戳	13
用户定义的类型 (UDTs)	13
支持 Cassandra APIs、操作、函数和数据类型	14
Cassandra API 支持	14
Cassandra 控制面板 API 支持	16
Cassandra 数据面板 API 支持	16
Cassandra 函数支持	16
Cassandra 数据类型支持	17
支持的 Cassandra 一致性级别	19
写入一致性级别	19

读取一致性级别	20
不受支持的一致性级别	20
迁移到 Amazon Keyspaces	22
从 Cassandra 迁移	23
兼容性	23
估算定价	24
迁移策略	32
在线迁移	32
离线迁移	42
混合迁移	44
迁移工具	47
使用 cqlsh 加载数据	48
使用加载数据 DSBulk	59
访问 Amazon Keyspaces	70
设置 AWS Identity and Access Management	70
注册获取 AWS 账户	70
创建具有管理访问权限的用户	70
设置 Amazon Keyspaces	71
使用 控制台	72
使用 AWS CloudShell	73
获取 IAM 权限 AWS CloudShell	73
使用与 Amazon Keyspaces 互动 AWS CloudShell	74
创建用于以编程方式进行访问的凭证	75
创建服务特定凭证	76
创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书	78
服务端点	85
端口和协议	85
全局端点	86
AWS GovCloud (US) Region FIPS 终端节点	88
中国区域端点	88
使用 cqlsh	89
使用 cqlsh-expansion	90
如何为 TLS 手动配置 cqlsh 连接	94
使用 AWS CLI	95
下载和配置 AWS CLI	95
AWS CLI 与 Amazon Keyspaces 一起使用	96

使用 API	100
使用 Cassandra 客户端驱动程序	100
使用 Cassandra Java 客户端驱动程序	101
使用 Cassandra Python 客户端驱动程序	113
使用 Cassandra Node.js 客户端驱动程序	116
使用 Cassandra .NET Core 客户端驱动程序	119
使用 Cassandra Go 客户端驱动程序	121
使用 Cassandra Perl 客户端驱动程序	126
配置跨账户访问	127
使用共享 VPC 配置跨账户访问	128
不使用共享 VPC 配置跨账户访问	131
入门	133
先决条件	134
创建密钥空间	134
查看键空间的创建状态	137
创建表	138
查看表的创建状态	146
CRUD 操作	147
创建	147
读取	151
更新	155
删除	156
删除表	158
删除密钥空间	160
教程和解决方案	164
使用 VPC 端点进行连接	164
先决条件	165
步骤 1：启动 Amazon EC2 实例	165
步骤 2：配置您的亚马逊 EC2 实例	166
步骤 3：为 Amazon Keyspaces 创建 VPC 端点	169
步骤 4：为 VPC 端点连接配置权限	174
步骤 5：配置监控	177
步骤 6：(可选) 连接最佳实践	178
第 7 步：(可选) 清除	180
与 Apache Spark 集成	181
先决条件	182

步骤 1：配置 Amazon Keyspaces	182
步骤 2：配置 Apache Cassandra Spark Connector	184
步骤 3：创建应用程序配置文件	185
步骤 4：在 Amazon Keyspaces 中准备源数据和目标表	188
步骤 5：写入和读取 Amazon Keyspaces 数据	189
故障排除	192
从 Amazon EKS 连接	193
先决条件	194
第 1 步：配置 Amazon EKS 集群	196
第 2 步：配置应用程序	201
第 3 步：创建应用程序映像	203
第 4 步：将应用程序部署到 Amazon EKS	204
第 5 步：(可选) 清理	210
将数据导出到 Amazon S3	212
先决条件	212
步骤 1：创建 Amazon S3 存储桶、下载工具并配置环境	214
步骤 2：配置作 AWS Glue 业	216
步骤 3：从中运行导出 AWS Glue 作业 AWS CLI	218
步骤 4：(可选) 安排导出任务	220
第 5 步：(可选) 清理	221
管理无服务器资源	223
估算行大小	224
估计列的编码大小	224
根据数据类型估计数据值的编码大小	225
考虑一下 Amazon Keyspaces 功能对行大小的影响	226
选择正确的公式来计算一行的编码大小	227
行大小计算示例	227
估算容量消耗	229
估算范围查询的容量消耗	230
估算限制查询的读取容量消耗	230
估算表扫描的读取容量消耗	231
估算 LWT 的容量消耗	232
估算静态列的容量消耗	232
估算多区域表的容量	236
使用估算容量消耗 CloudWatch	237
配置读取/写入容量模式	237

配置按需容量模式	238
配置预置吞吐能力模式	240
查看表的容量模式	241
更改容量模式	243
针对按需容量模式预热新表	245
针对按需容量预热现有表	248
使用自动扩缩管理吞吐能力	250
Amazon Keyspaces 自动扩缩的工作原理	251
多区域表的自动扩缩工作原理	252
使用说明	253
配置和更新自动扩缩策略	253
使用容量爆增	265
使用 Amazon Keyspaces 特征	267
系统键空间	268
system	268
system_schema	270
system_schema_mcs	271
system_multiregion_info	273
用户定义的类型 (UDTs)	274
配置 权限	275
创建 UDT	278
查看 UDTs	282
删除 UDT	286
使用 CQL 查询	287
使用 IN SELECT	287
对结果排序	291
对结果分页	292
使用分区程序	292
更改分区程序	293
客户端时间戳	294
与 AWS 服务集成	296
使用客户端时间戳创建表	296
配置客户端时间戳	299
将客户端时间戳用于查询中	301
多区域复制	302
优势	303

容量模式和定价	303
工作方式	304
使用说明	308
配置多区域复制	309
带恢复功能的备份和 point-in-time恢复	334
工作方式	335
使用 point-in-time恢复	339
使用生存时间让数据过期	351
与 AWS 服务集成	352
使用默认 TTL 值创建表	352
更新表的默认 TTL 值	356
使用自定义 TTL 创建表	359
更新表自定义 TTL	361
使用 INSERT 为新行设置自定义 TTL	363
使用 UPDATE 为行和列设置自定义 TTL	364
与 AWS SDKs	365
使用标签	366
添加标签限制	367
对键空间和表使用标签	368
创建成本分配报告	377
创建 AWS CloudFormation 资源	378
Amazon Keyspaces 和模板 AWS CloudFormation	379
了解更多关于 AWS CloudFormation	379
NoSQL Workbench	379
下载	380
入门	381
可视化数据模型	382
创建数据模型	386
编辑数据模型	388
提交数据模型	390
示例数据模型	399
发行历史记录	400
代码示例	401
基本功能	406
Hello Amazon Keysp	407
了解基础知识	412

操作	474
库和工具	518
库和示例	518
Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 开发人员工具包	518
Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 示例	518
AWS 签名版本 4 (Sigv4) 身份验证插件	518
重点介绍的示例和开发人员工具存储库	519
Amazon Keyspaces 协议缓冲区	519
AWS CloudFormation 为亚马逊密钥空间 (适用于 Apache Cassandra) 指标创建亚马逊	
CloudWatch 控制面板的模板	519
将 Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) 与 AWS Lambda	519
将 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 与 Spring 结合使用	520
将 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 与 Scala 结合使用	520
将 Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) 与 AWS Glue	520
Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) Cassandra 查询语言 (CQL) 到转换器	
AWS CloudFormation	520
Java 版 Apache Cassandra 驱动程序的 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 助	
手	520
Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 快速压缩演示	520
Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 和 Amazon S3 编解码器演示	521
最佳实践	522
NoSQL 设计	523
NoSQL 与 RDBMS	524
两个关键概念	524
一般方法	524
连接	525
它们如何运作	526
如何配置连接	526
如何配置重试策略	528
VPC 端点连接	528
如何监控连接	529
如何处理连接错误	530
数据建模	530
分区键设计	531
成本优化	533
在表级别评估您的成本	533

评估表的容量模式	535
评估表的 Application Auto Scaling 设置	538
确定未使用的资源	545
评估您的表使用模式	550
评估预置容量大小是否合适	550
故障排除	559
一般性错误	560
一般性错误	560
连接错误	561
连接到 Amazon Keyspaces 端点时出错	561
容量管理错误	572
无服务器容量错误	572
数据定义语言错误	576
数据定义语言错误	576
监控 Amazon Keyspaces	581
使用监控 CloudWatch	582
使用指标	582
指标与维度	584
创建警报	599
使用登录 CloudTrail	599
在中配置日志文件条目 CloudTrail	600
DDL 信息在 CloudTrail	601
中的 DML 信息 CloudTrail	602
了解日志文件条目	602
安全性	614
数据保护	614
静态加密	615
传输中加密	634
互联网络流量隐私	634
AWS Identity and Access Management	635
受众	636
使用身份进行身份验证	636
使用策略管理访问	638
Amazon Keyspaces 如何与 IAM 配合使用	640
基于身份的策略示例	645
AWS 托管策略	651

故障排除	657
使用服务相关角色	660
合规性验证	666
恢复能力	667
基础结构安全性	668
使用接口 VPC 端点	669
Amazon Keyspaces 中的配置和漏洞分析	675
安全最佳实践	675
预防性安全最佳实践	675
检测性安全最佳实践	676
CQL 语言参考	679
语言元素	679
标识符	680
常量	680
术语	680
数据类型	680
Amazon Keyspaces 数据类型的 JSON 编码	684
DDL 语句	687
Keyspaces	688
表	691
类型	702
DML 语句	705
SELECT	705
INSERT	708
UPDATE	710
DELETE	711
内置函数	712
标量函数	712
限额	714
Amazon Keyspaces 服务限额	714
增加或减少吞吐量 (对于预调配表)	717
增加预调配吞吐量	717
减少预调配吞吐量	717
Amazon Keyspaces 静态加密	718
Amazon Keyspaces 中用户定义类型 (UDTs) 的配额和默认值	718
Amazon Keyspaces UDT 配额和默认值	718

文档历史记录	720
.....	dccxxix

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容)

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 是一种可扩展、高可用、托管式的 Apache Cassandra 兼容数据库服务。使用 Amazon Keyspaces，您无需预置、修补或管理服务器，也不需要安装、维护或操作软件。

Amazon Keyspaces 是一项无服务器服务，因此您只需为实际使用的资源付费，并且该服务会根据应用程序流量自动扩展和缩减表。您可以构建每秒可处理数千个请求且吞吐量和存储空间几乎无限的应用程序。

Note

Apache Cassandra 是一个开源宽列数据存储，设计为处理海量数据。有关更多信息，请参阅 [Apache Cassandra](#)。

利用 Amazon Keyspaces，可以在 AWS Cloud 中轻松迁移、运行和扩展 Cassandra 工作负载。只需在 AWS 管理控制台上单击几下或几行代码，您就可以在 Amazon Keyspaces 中创建密钥空间和表，而无需部署任何基础设施或安装软件。

借助 Amazon Keyspaces，您可以使用与当今相同的 Cassandra 应用程序代码和开发者工具 AWS 来运行现有的 Cassandra 工作负载。

有关可用 AWS 区域 和终端节点的列表，请参阅 [Amazon Keyspaces 的服务终端节点](#)。

我们建议您首先阅读以下部分：

主题

- [Amazon Keyspaces：工作原理](#)
- [Amazon Keyspaces 使用案例](#)
- [什么是 Cassandra 查询语言 \(CQL\)？](#)

Amazon Keyspaces：工作原理

Amazon Keyspaces 消除了 Cassandra 的管理开销。要了解原因，不妨先从 Cassandra 架构开始，然后将其与 Amazon Keyspaces 进行比较。

主题

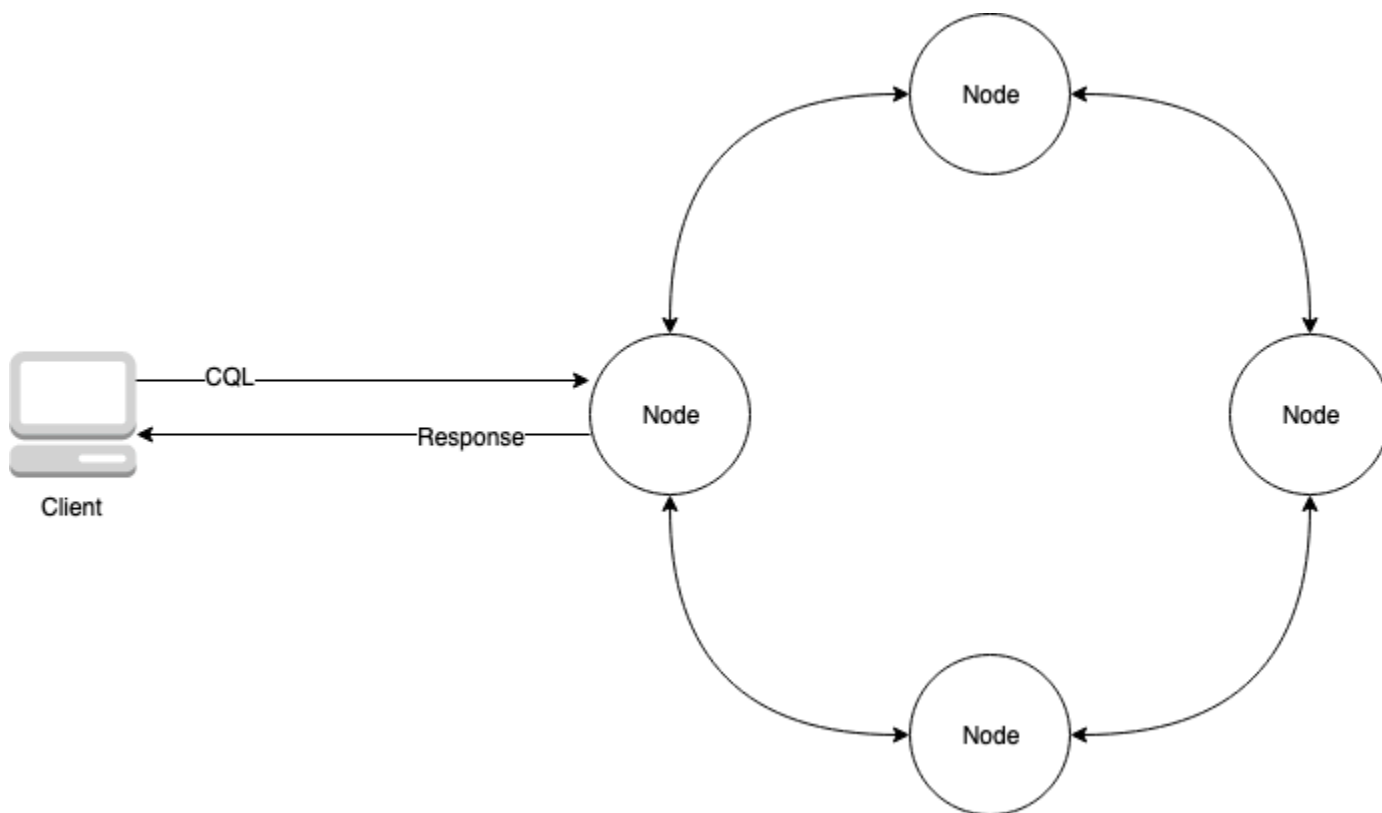
- [架构简析：Apache Cassandra 与 Amazon Keyspaces](#)
- [Cassandra 数据模型](#)
- [通过应用程序访问 Amazon Keyspaces](#)

架构简析：Apache Cassandra 与 Amazon Keyspaces

传统的 Apache Cassandra 部署在由一个或多个节点组成的集群中。您负责管理各个节点，并随着集群的扩展添加和删除节点。

客户端程序通过连接到其中一个节点并发出 Cassandra 查询语言 (CQL) 语句，来访问 Cassandra。CQL 类似于 SQL，后者是关系数据库中常用的语言。虽然 Cassandra 并不是关系数据库，不过 CQL 提供了一个熟悉的界面，可用于查询和操作 Cassandra 中的数据。

下图显示了一个由四个节点构成的简单 Apache Cassandra 集群。



生产 Cassandra 部署可能由数百个节点构成，这些节点在一个或多个物理数据中心内的数百台物理计算机上运行。这会给应用程序开发人员带来运营负担，这些人员除了安装、维护和操作软件之外，还需要预置、修补和管理服务器。

使用 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容)，您无需预置、修补或管理服务器，因此可以专注于构建更好的应用程序。Amazon Keyspaces 提供两种读取和写入吞吐能力：按需和预置。您可以根据工作负载的可预测性和可变性选择表的吞吐容量模式，以优化读取和写入价格。

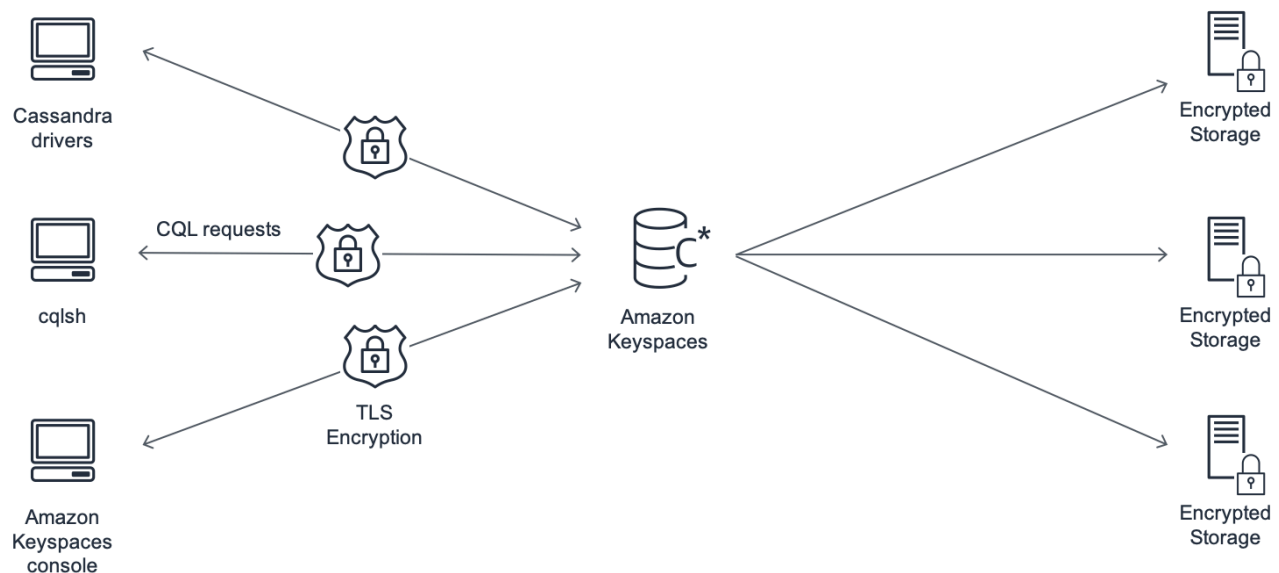
借助按需模式，您只需为您的应用程序实际执行的读取和写入付费。您无需事先指定表的吞吐能力。Amazon Keyspaces 几乎能在应用流量上升或下降时立即满足您的需求，因此对于流量不可预测的应用程序来说，它是一个不错的选择。

如果您的应用程序流量可预测，并且可以提前预测表的容量需求，那么预置容量模式可以帮助您优化吞吐量的价格。使用预置容量模式时，请指定您的应用程序预计每秒需要执行的读取和写入次数。您可以通过启用[自动扩展](#)来自动增加和减少表的预置容量。

在以下情况下，您可以每天更改一次表的容量模式：您需要了解有关工作负载的流量模式的更多信息，或如果您预计流量会突增（例如，您预计会发生导致大量表流量的重大事件）。有关预置读取和写入容量的更多信息，请参阅[the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 将数据的三个副本存储在多个[可用区](#)中，以实现持久性和高可用性。此外，您可以从专为满足大多数安全敏感型组织的要求而打造的数据中心和网络架构中受益。在您创建新的 Amazon Keyspaces 表时，静态加密将自动启用，并且所有客户端连接都需要传输层安全性协议 (TLS)。其他 AWS 安全功能包括[监控AWS Identity and Access Management](#)、和[虚拟私有云 \(VPC\) 端点](#)。有关所有可用安全功能的概述，请参阅[安全性](#)。

下图显示了 Amazon Keyspaces 的架构。



客户端程序通过连接到预先确定的端点（主机名和端口号）并发出 CQL 语句来访问 Amazon Keyspaces。有关可用端点的列表，请参阅[the section called “服务端点”](#)。

Cassandra 数据模型

业务案例数据的建模方式对于从 Amazon Keyspaces 实现最佳性能至关重要。较差的数据模型会显著地降低性能。

尽管 CQL 与 SQL 类似，但 Cassandra 后端与关系数据库后端存在明显的不同，必须采取不同的方法。下面是需要考虑的一些更重要的问题：

存储

可以在表中直观地显示您的 Cassandra 数据，其中每行表示一条记录，每列表示该记录中的一个字段。

表设计：查询优先

CQL 中没有 JOIN。因此，您应该根据数据的性质，以及需要如何访问数据来满足业务使用案例的要求，设计您的表。这可能会导致重复数据的逆规范化。您应该专门为特定的访问模式设计每个表。

分区

您的数据存储存储在磁盘分区中。存储数据的分区数以及数据在分区之间的分布方式由您的分区键决定。分区键的定义方式会对查询的性能产生重大影响。有关最佳实践，请参阅[the section called “分区键设计”](#)。

主键

在 Cassandra 中，数据以键/值对的形式存储。每个 Cassandra 表必须有一个主键，这对于表中的每一行是唯一键。主键是一个必需的分区键与多个可选的聚类列的组合。组成主键的数据在表中的所有记录之间必须是唯一的。

- 分区键 - 主键的分区键部分是必需的，可确定数据存储存储在集群的哪个分区中。分区键可以是单个列，也可以是由两列或多个列组成的复合值。如果单列分区键会导致单个分区，或者导致极少数分区具有大部分数据，从而承担大部分磁盘 I/O 操作，则应使用复合分区键。
- 聚类列 - 主键的可选聚类列部分决定如何在每个分区中聚类 and 排序数据。如果您在主键中包含聚类列，聚类列可以有一个或多个列。如果聚类列中有多个列，则排序顺序由各列在聚类列中从左到右的列出顺序决定。

有关 NoSQL 设计和 Amazon Keyspaces 的更多信息，请参阅 [the section called “NoSQL 设计”](#)。有关 Amazon Keyspaces 和数据建模的更多信息，请参阅 [the section called “数据建模”](#)。

通过应用程序访问 Amazon Keyspaces

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 实施 Apache Cassandra 查询语言 (CQL) API，因此您可以使用您已在使用的 CQL 和 Cassandra 驱动程序。要更新您的应用程序，只需更新您的 Cassandra 驱动程序或 cqlsh 配置以指向 Amazon Keyspaces 服务端点即可。有关所需凭证的更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

Note

为了帮助您入门，您可以在上的 Amazon Keyspaces end-to-end 代码示例存储库中找到使用各种 Cassandra 客户端驱动程序连接亚马逊密钥空间的代码示例。 [GitHub](#)

考虑以下 Python 程序，该程序连接到 Cassandra 集群并查询表。

```
from cassandra.cluster import Cluster
#TLS/SSL configuration goes here

ksp = 'MyKeyspace'
tbl = 'WeatherData'

cluster = Cluster(['NNN.NNN.NNN.NNN'], port=NNNN)
session = cluster.connect(ksp)

session.execute('USE ' + ksp)

rows = session.execute('SELECT * FROM ' + tbl)
for row in rows:
    print(row)
```

要对 Amazon Keyspaces 运行同一个程序，您需要：

- 添加集群终端节点和端口：例如，可以将主机替换为服务终端节点，例如端口号为 9142 的 `cassandra.us-east-2.amazonaws.com`。
- 添加 TLS/SSL 配置：有关使用 Cassandra 客户端 Python 驱动程序添加 TLS/SSL 配置以连接 Amazon Keyspaces 的更多信息，请参阅 [使用 Cassandra Python 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces](#)。

Amazon Keyspaces 使用案例

下面列举您可以使用 Amazon Keyspaces 的一些方法：

- 构建需要低延迟的应用程序 — 为需要单数字毫秒延迟的应用程序高速处理数据，例如工业设备维护、交易监控、车队管理和路线优化。
- 使用开源技术构建应用程序 — 使用开源 Cassandra APIs 和适用于各种编程语言（例如 Java、Python、Ruby、Microsoft .NET、Node.js、PHP、C++、Perl 和 Go）的驱动程序构建应用程序。AWS 有关代码示例，请参阅 [库和工具](#)。
- 将您的 Cassandra 工作负载移动到云 – 自行管理 Cassandra 表非常耗时且成本高昂。借助 Amazon Keyspaces，您 AWS Cloud 无需管理基础设施即可在中设置、保护和扩展 Cassandra 表。有关更多信息，请参阅 [管理无服务器资源](#)。

什么是 Cassandra 查询语言 (CQL)？

Cassandra 查询语言 (CQL) 是与 Apache Cassandra 通信的主要语言。Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 与 CQL 3.x API 兼容 (向后兼容 2.x 版)。

在 CQL 中，数据存储在表、列和行中。在这方面，CQL 与结构化查询语言 (SQL) 相似。这些是 CQL 中的关键概念。

- CQL 元素 - CQL 的基本元素包括标识符、常量、术语和数据类型。
- 数据定义语言 (DDL)-DDL 语句用于管理数据结构，例如密钥空间和表，它们是 Amazon Keyspaces AWS 中的资源。DDL 语句是中的控制平面操作。AWS
- 数据操作语言 (DML) - DML 语句用于管理表中的数据。DML 语句用于选择、插入、更新和删除数据。这些是中的数据平面操作 AWS。
- 内置函数 - Amazon Keyspaces 支持可在 CQL 语句中使用的各种内置标量函数。

有关 CQL 的更多信息，请参阅[Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) 的 CQL 语言参考](#)。有关与 Apache Cassandra 之间的功能差异，请参阅[the section called “与 Apache Cassandra 之间的功能差异”](#)。

要运行 CQL 查询，可以执行以下操作之一：

- 在 AWS Management Console中使用 CQL 编辑器。
- 使用 AWS CloudShell 和 [cql](#) sh-expansion。

- 使用 cqlsh 客户端。
- 使用 Apache 2.0 许可的 Cassandra 客户端驱动程序。

除了 CQL 之外，您还可以使用和在 Amazon Keyspaces 中执行数据定义语言 (DDL) 操作。AWS SDKs AWS Command Line Interface

有关使用这些方法访问 Amazon Keyspaces 的更多信息，请参阅[访问 Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \)](#)。

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 与 Apache Cassandra 相比如何？

要与 Amazon Keyspaces 建立连接，您可以借助公共 [AWS 服务端点](#)，也可以借助使用 [Amazon Virtual Private Cloud](#) 中的 [接口 VPC 端点 \(AWS PrivateLink \)](#) 的私有端点。根据使用的端点，Amazon Keyspaces 可以通过以下方式之一向客户端显示。

AWS 服务端点连接

这是通过任何 [公共端点](#) 建立的连接。在本例中，Amazon Keyspaces 对客户端显示为九节点 Apache Cassandra 3.11.2 集群。

接口 VPC 端点连接

这是使用 [接口 VPC 端点](#) 建立的私有连接。在本例中，Amazon Keyspaces 对客户端显示为三节点 Apache Cassandra 3.11.2 集群。

无论连接类型以及对客户端显示的节点数量为何，Amazon Keyspaces 几乎可以提供无限的吞吐量和存储空间。为此，Amazon Keyspaces 会将节点映射到负载均衡器，这些负载均衡器会将您的查询路由到众多底层存储分区之一。有关连接的更多信息，请参阅 [the section called “它们如何运作”](#)。

Amazon Keyspaces 将数据存储存储在分区。分区是为表分配的存储空间，由固态硬盘 (SSDs) 支持。AWS 区域 为了实现持久性和高可用性，Amazon Keyspaces 会自动在中的多个 [可用区域](#) 中复制您的数据。随着吞吐量或存储需求的增长，Amazon Keyspaces 会为您处理分区管理，并自动预置所需的额外分区。

Amazon Keyspaces 支持所有常用的 Cassandra 数据面板操作，例如创建键空间和表、读取数据和写入数据。Amazon Keyspaces 采用 [无服务器模式](#)，因此，您无需预置、修补或管理服务器。您也不必安装、维护或操作软件。因而，在 Amazon Keyspaces 中，您就无需使用 Cassandra 控制面板 API 操作来管理集群和节点设置。

Amazon Keyspaces 会自动配置重复系数和一致性级别等设置，为您提供高可用性、耐久性和性能。
single-digit-millisecond为了获得更高的弹性和低延迟的本地读取，Amazon Keyspaces 提供了 [多区域复制](#)。

主题

- [功能差异：Amazon Keyspaces 与 Apache Cassandra](#)

- [支持 Cassandra APIs、操作、函数和数据类型](#)
- [支持的 Apache Cassandra 读写一致性级别和相关成本](#)

功能差异：Amazon Keyspaces 与 Apache Cassandra

Apache Cassandra 与 Amazon Keyspaces 之间的功能差异如下。

主题

- [Apache Cassandra APIs、操作和数据类型](#)
- [异步创建与删除键空间和表](#)
- [身份验证和授权](#)
- [批处理](#)
- [集群配置](#)
- [连接](#)
- [IN 关键字](#)
- [FROZEN 集合](#)
- [轻量级事务](#)
- [负载均衡](#)
- [分页](#)
- [分区器](#)
- [预准备语句](#)
- [范围删除](#)
- [系统表](#)
- [时间戳](#)
- [用户定义的类型 \(UDTs\)](#)

Apache Cassandra APIs、操作和数据类型

Amazon Keyspaces 支持所有常用的 Cassandra 数据面板操作，例如创建键空间和表、读取数据和写入数据。要查看当前支持的项，请参阅[支持 Cassandra APIs、操作、函数和数据类型](#)。

异步创建与删除键空间和表

Amazon Keyspaces 执行数据定义语言 (DDL) 操作，例如异步创建和删除密钥空间、表和类型。要了解如何监控资源的创建状态，请参阅[the section called “查看键空间的创建状态”](#)和[the section called “查看表的创建状态”](#)。有关 CQL 语言参考中的 DDL 语句列表，请参阅[the section called “DDL 语句”](#)。

身份验证和授权

Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) 使用 AWS Identity and Access Management (IAM) 进行用户身份验证和授权，并支持与 Apache Cassandra 等效的授权策略。因此，Amazon Keyspaces 不支持 Apache Cassandra 的安全配置命令。

批处理

Amazon Keyspaces 支持未记录的批处理命令，批处理中最多包含 30 条命令。批处理中仅允许无条件的 INSERT、UPDATE 或 DELETE 命令。不支持记录的批处理。

集群配置

Amazon Keyspaces 是无服务器的，因此无需配置集群、主机或 Java 虚拟机 (JVMs)。Cassandra 的压缩、缓存、垃圾回收和 bloom 筛选设置不适用于 Amazon Keyspaces，这些设置在指定后将被忽略。

连接

您可以使用现有的 Cassandra 驱动程序与 Amazon Keyspaces 通信，但需要对驱动程序进行不同的配置。Amazon Keyspace 支持每个 TCP 连接每秒最多 3000 次 CQL 查询，但对驱动程序可建立的连接数没有限制。

大多数开源 Cassandra 驱动程序都会建立一个连接到 Cassandra 的连接池，并在该连接池上对查询进行负载均衡。Amazon Keyspaces 向驱动程序公开 9 个对等 IP 地址，而大多数驱动程序的默认行为是与每个对等 IP 地址建立单一连接。因此，使用默认设置的驱动程序的最大 CQL 查询吞吐量将是每秒 27000 次 CQL 查询。

要增大此数字，我们建议增加驱动程序在其连接池中维护的每个 IP 地址的连接数。例如，如果将每个 IP 地址的最大连接数设置为 2，则将使驱动程序的最大吞吐量增加一倍，达到每秒 54000 次 CQL 查询。

作为最佳实践，我们建议将驱动程序配置为每个连接每秒使用 500 个 CQL 查询，以减少开销并改善分配。在这种情况下，每秒 18000 次 CQL 查询需要 36 个连接。配置驱动程序，在 9 个端点上设置 4

个连接，这样可以实现 36 个连接，每秒执行 500 个请求。有关连接最佳实践的更多信息，请参阅[the section called “连接”](#)。

与 VPC 端点连接时，可用的端点可能较少。这意味着您必须增加驱动程序配置中的连接数量。有关 VPC 连接最佳实践的更多信息，请参阅[the section called “VPC 端点连接”](#)。

IN 关键字

Amazon Keyspaces 支持 SELECT 语句中的 IN 关键字。UPDATE 和 DELETE 不支持 IN。在 SELECT 语句中使用 IN 关键字时，查询结果将按 SELECT 语句中的键的显示顺序返回。在 Cassandra 中，结果按字典顺序排列。

使用 ORDER BY 时，不支持在禁用分页的情况下进行完全重新排序，结果排列在一个页面内。IN 关键字不支持切片查询。IN 关键字不支持 TOKENS。Amazon Keyspaces 通过创建子查询来处理使用 IN 关键字的查询。对于每秒每个 TCP 连接 3000 次 CQL 查询这一限制，每个子查询计为一个连接。有关更多信息，请参阅[the section called “使用 IN SELECT”](#)。

FROZEN 集合

Cassandra 中的 FROZEN 关键字会将集合数据类型的多个组件序列化为单个不可变值，该值被视为一个 BLOB。INSERT 和 UPDATE 语句会覆盖整个集合。

默认情况下，Amazon Keyspaces 支持冻结收藏集的最多 8 个嵌套级别。有关更多信息，请参阅[the section called “Amazon Keyspaces 服务限额”](#)。

Amazon Keyspaces 不支持在条件性 UPDATE 或 SELECT 语句中使用整个冻结集合的不等式比较。在 Amazon Keyspaces 中，集合和冻结集合的行为是相同的。

当您使用带有客户端时间戳的冻结集合时，如果写入操作的时间戳与某个未过期或未被删除的现有列的时间戳相同，则 Amazon Keyspaces 不会进行比较。相反，它会让服务器确定最新的写入者，并以最新的写入者为准。

有关冻结集合的更多信息，请参阅[the section called “集合类型”](#)。

轻量级事务

Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) 完全支持在、和DELETE命令上进行比较和设置功能 INSERTUPDATE，这些功能在 Apache Cassandra 中被称为轻量级事务 (LWTs)。作为一种无服务器产品，Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 可以提供任何规模下 (包括适用于轻量级事务) 的一致性能。利用 Amazon Keyspaces，使用轻量级事务不会造成性能损失。

负载均衡

`system.peers` 表条目对应着 Amazon Keyspaces 负载均衡器。要获得最佳结果，我们建议使用轮询负载均衡策略并调整每个 IP 的连接数以满足应用程序需求。

分页

Amazon Keyspaces 根据自己为处理请求而读取的行数（而不是结果中返回的行数）对结果进行分页。因此，某些页面包含的行数可能少于您针对筛选的查询在 PAGE SIZE 中指定的行数。此外，Amazon Keyspaces 会在读取 1 MB 的数据后自动对结果进行分页，从而为客户提供稳定的毫秒级读取性能。有关更多信息，请参阅 [the section called “对结果分页”](#)。

在包含静态列的表中，Apache Cassandra 和 Amazon Keyspaces 均会在多页查询中每页的开头建立分区的静态列值。当表的数据行较大时，由于 Amazon Keyspaces 的分页行为，范围读取操作结果为 Amazon Keyspaces 返回的页面数可能高于 Apache Cassandra。因此，在 Amazon Keyspaces 中，对静态列的并行更新更有可能导致静态列值在范围读取结果集的不同页面中存在不同。

分区器

Amazon Keyspaces 中的默认分区器是与 Cassandra 兼容的 `Murmur3Partitioner`。此外，您可以选择使用 `Amazon Keyspaces DefaultPartitioner` 或与 Cassandra 兼容的 `RandomPartitioner`。

使用 Amazon Keyspaces，您可以安全地更改账户的分区器，无需重新加载 Amazon Keyspaces 数据。配置更改完成后（大约需要 10 分钟），客户端就会在下次连接时自动看到新的分区器设置。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用分区程序”](#)。

预准备语句

Amazon Keyspaces 支持使用预准备语句执行数据操作语言 (DML) 操作，例如读取和写入数据。Amazon Keyspaces 目前不支持使用预准备语句执行数据定义语言 (DDL) 操作，例如创建表和键空间)。DDL 操作必须在预准备语句范围之外执行。

范围删除

Amazon Keyspaces 支持删除一个范围内的行。范围是分区内的一组连续的行。您可以使用 WHERE 子句在 DELETE 操作中指定一个范围。您可以将范围指定为整个分区。

此外，您可以使用关系运算符（例如“>”、“<”），或者通过包含分区键并省略一个或多个集群列，将范围指定为一个分区内的连续行的子集。借助 Amazon Keyspaces，您通过一次操作最多可以删除一个范围内的 1000 行。

范围删除不是孤立的。在范围删除过程中，其他操作可以看到单个行的删除。

系统表

Amazon Keyspaces 会填充 Apache 2.0 开源 Cassandra 驱动程序所需的系统表。对客户端可见的系统表包含经过身份验证的用户所特有的信息。系统表完全由 Amazon Keyspaces 控制，并且是只读的。有关更多信息，请参阅 [the section called “系统键空间”](#)。

用户需要对系统表具有只读访问权限，您可以使用 IAM 访问策略对其进行控制。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用策略管理访问”](#)。根据您是使用 AWS SDK 还是通过 Cassandra 驱动程序和开发者工具调用 Cassandra 查询语言 (CQL) API，您必须以不同的方式为系统表定义基于标签的访问控制策略。有关针对系统表实现基于标签的访问控制的更多信息，请参阅 [the section called “基于标签的 Amazon Keyspaces 资源访问”](#)。

如果您使用 [Amazon VPC 端点](#) 访问 Amazon Keyspaces，则会在 `system.peers` 表中看到 Amazon Keyspaces 有权查看的每个 Amazon VPC 端点的条目。因此，您的 Cassandra 驱动程序可能会发出关于 `system.peers` 表中的控制节点本身的 [警告消息](#)。您可以放心地忽略这一警告。

时间戳

在 Amazon Keyspaces 中，与 Apache Cassandra 中的默认时间戳兼容的单元格级时间戳是一项可选功能。

只有在为表开启客户端时间戳时，`USING TIMESTAMP` 子句和 `WRITETIME` 功能才可以使用。要了解有关 Amazon Keyspaces 中的客户端时间戳的更多信息，请参阅 [the section called “客户端时间戳”](#)。

用户定义的类型 (UDTs)

Amazon Keyspaces 不支持 UDTs 不等式运算符。

要了解如何 UDTs 在 Amazon Keyspaces 中使用，请参阅 [the section called “用户定义的类型 \(UDTs\)”](#)

要查看每个密钥空间支持 UDTs 多少密钥空间、支持的嵌套级别以及与之相关的其他默认值和配额 UDTs，请参阅 [the section called “Amazon Keyspaces 中用户定义类型 \(UDTs\) 的配额和默认值”](#)

支持 Cassandra APIs、操作、函数和数据类型

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 与 Cassandra Query Language (CQL) 3.11 API (与版本 2.x 向后兼容) 兼容。

Amazon Keyspaces 支持所有常用的 Cassandra 数据面板操作，例如创建键空间和表、读取数据和写入数据。

以下部分列出了支持的功能。

主题

- [Cassandra API 支持](#)
- [Cassandra 控制面板 API 支持](#)
- [Cassandra 数据面板 API 支持](#)
- [Cassandra 函数支持](#)
- [Cassandra 数据类型支持](#)

Cassandra API 支持

API 操作	支持
CREATE KEYSPACE	支持
ALTER KEYSPACE	是
DROP KEYSPACE	是
CREATE TABLE	是
ALTER TABLE	是
DROP TABLE	是
CREATE INDEX	否
DROP INDEX	否
UNLOGGED BATCH	是

API 操作	支持
LOGGED BATCH	否
SELECT	是
INSERT	是
DELETE	是
UPDATE	是
USE	是
CREATE TYPE	是
ALTER TYPE	否
DROP TYPE	是
CREATE TRIGGER	否
DROP TRIGGER	否
CREATE FUNCTION	否
DROP FUNCTION	否
CREATE AGGREGATE	否
DROP AGGREGATE	否
CREATE MATERIALIZED VIEW	否
ALTER MATERIALIZED VIEW	否
DROP MATERIALIZED VIEW	否
TRUNCATE	否

Cassandra 控制面板 API 支持

由于 Amazon Keyspaces 是托管的，因此不需要用来管理集群和节点设置的 Cassandra 控制面板 API。因此，以下 Cassandra 功能不适用。

功能	Reason
持久写入切换	所有写入都是持久性的
读取修复设置	不适用
GC 宽限期秒数	不适用
Bloom 筛选条件设置	不适用
压缩设置	不适用
Compression settings (压缩设置)	不适用
缓存设置	不适用
安全设置	替换为 IAM

Cassandra 数据面板 API 支持

功能	支持
针对 SELECT 和 INSERT 语句的 JSON 支持	是
静态列	是
生存时间 (TTL)	是

Cassandra 函数支持

有关受支持的函数的更多信息，请参阅 [the section called “内置函数”](#)。

函数	支持
Aggregate 函数	否
Blob 转换	支持
Cast	是
Datetime 函数	是
Timeconversion 函数	是
TimeUuid 函数	支持
Token	是
User defined functions (UDF)	否
Uuid	是

Cassandra 数据类型支持

数据类型	支持
ascii	支持
bigint	是
blob	是
boolean	是
counter	是
date	是
decimal	是
double	是

数据类型	支持	
float	是	
frozen	是	
inet	是	
int	是	
list	是	
map	是	
set	是	
smallint	是	
text	是	
time	是	
timestamp	是	
timeuuid	是	
tinyint	是	
tuple	是	
user-defined types (UDTs)	是	
uuid	是	
varchar	是	
varint	是	

支持的 Apache Cassandra 读写一致性级别和相关成本

此部分中的主题介绍了 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 中的读取和写入操作支持哪些 Apache Cassandra 一致性级别。

主题

- [写入一致性级别](#)
- [读取一致性级别](#)
- [不受支持的一致性级别](#)

写入一致性级别

Amazon Keyspaces 跨多个可用区重复所有写入操作三次以实现持久性和高可用性。在使用 LOCAL_QUORUM 一致性级别确认写入之前，将持久存储写入。就每个 1 KB 的写入而言，对于使用预置容量模式的表，将向您收取 1 个写入容量单位 (WCU) 的费用，对于使用按需模式的表，将收取 1 个写入请求单位 (WRU) 的费用。

您可以使用 `cqlsh` 并用以下代码将当前会话中所有查询的一致性设置为 LOCAL_QUORUM。

```
CONSISTENCY LOCAL_QUORUM;
```

要以编程方式配置一致性级别，您可以使用相应的 Cassandra 客户端驱动程序设置一致性级别。例如，4.x 版 Java 驱动程序允许您在 `app.config` 文件中设置一致性级别，如下所示。

```
basic.request.consistency = LOCAL_QUORUM
```

如果您使用的是 3.x 版本的 Java Cassandra 驱动程序，则可以通过添加 `.withQueryOptions(new QueryOptions().setConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LOCAL_QUORUM))` 来指定会话的一致性级别，如以下代码示例所示。

```
Session session = Cluster.builder()
    .addContactPoint(endPoint)
    .withPort(portNumber)
    .withAuthProvider(new SigV4AuthProvider("us-east-2"))
    .withSSL()
    .withQueryOptions(new
        QueryOptions().setConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LOCAL_QUORUM)
    ).build()
```

```
.connect();
```

要为特定的写入操作配置一致性级别，可以在使用 Java 驱动程序时使用 `setConsistencyLevel` 参数调用 `QueryBuilder.insertInto` 时定义一致性。

读取一致性级别

Amazon Keyspaces 支持三个读取一致性级别：ONE、LOCAL_ONE和 LOCAL_QUORUM。在 LOCAL_QUORUM 读取期间，Amazon Keyspaces 将返回一个响应来反映来自所有先前成功的写入操作的最近更新。通过使用一致性级别，ONE 或 LOCAL_ONE 可以提高读取请求的性能和可用性，但响应可能无法反映最近完成的写入操作的结果。

对于使用ONE或LOCAL_ONE一致性进行每 4 KB 读取，对于使用预置容量模式的表，您需要支付 0.5 个读取容量单位 (RCUs)，对于使用按需模式的表，则需支付 0.5 个读取请求单位 (RRUs) 的费用。就每个使用 LOCAL_QUORUM 一致性的 4 KB 读取操作而言，对于使用预置容量模式的表，将向您收取 1 个读取容量单位 (RCU) 的费用，对于使用按需模式的表，将向您收取 1 个读取请求单位 (RRU) 的费用。

根据每个表的读取一致性和读取容量吞吐量模式对每个 4 KB 的读取操作进行计费

一致性级别	已预置	按需
ONE	0.5 RCUs	0.5 RRUs
LOCAL_ONE	0.5 RCUs	0.5 RRUs
LOCAL_QUORUM	1 个 RCU	1 个 RRU

要为读取操作指定不同的一致性，请在使用 Java 驱动程序时使用 `setConsistencyLevel` 参数调用 `QueryBuilder.select`。

不受支持的一致性级别

以下一致性级别不受 Amazon Keyspaces 的支持，并且将导致异常。

不受支持的一致性级别

Apache Cassandra	Amazon Keyspaces
EACH_QUORUM	不支持

Apache Cassandra	Amazon Keyspaces
QUORUM	不支持
ALL	不支持
TWO	不支持
THREE	不支持
ANY	不支持
SERIAL	不支持
LOCAL_SERIAL	不支持

迁移至 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容)

迁移到 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 可为企业和组织带来一系列引人注目的好处。以下是让 Amazon Keyspaces 成为数据库迁移极具吸引力的选择的一些关键优势：

- **可扩展性** - Amazon Keyspaces 旨在处理海量工作负载并实现无缝扩展，以适应不断增长的数据量和流量。对于传统的 Cassandra，扩展不是按需进行的，需要为未来的峰值进行规划。借助 Amazon Keyspaces，您可以根据需求轻松地扩展或缩减数据库，从而确保您的应用程序能够在不影响性能的情况下，应对突然的流量激增。
- **出色的性能** - Amazon Keyspaces 提供低延迟的数据访问，使应用程序能够以超乎寻常的速度检索和处理数据。其分布式架构可确保读取和写入操作分布在多个节点上，即使在请求速率很高的情况下，也能提供稳定的个位数毫秒响应时间。
- **完全托管** - Amazon Keyspaces 是由 AWS 提供的一项完全托管的服务。这意味着它 AWS 可以处理数据库管理的操作方面，包括配置、配置、修补、备份和扩展。这使您可以将更多的精力放在开发应用程序方面，同时减少您的数据库管理任务。
- **无服务器架构** - Amazon Keyspaces 采用无服务器模式。您只需为消耗的容量付费，无需预置容量。您无需管理服务器，也无需选择实例。这种 pay-per-request 模式具有成本效益和最小的运营开销，因为您只需为消耗的资源付费，而无需预置和监控容量。
- **为架构提供 NoSQL 灵活性** - Amazon Keyspaces 采用 NoSQL 数据模型，为架构设计提供了灵活性。借助 Amazon Keyspaces，您可以存储结构化、半结构化和非结构化数据，使其非常适合处理各种不断变化的数据类型。此外，Amazon Keyspaces 会在写入时执行架构验证，从而实现数据模型的集中演进。这种灵活性可以缩短开发周期，更容易适应不断变化的业务需求。
- **高可用性和持久性** — Amazon Keyspaces 在一个内的多个 [可用区](#) 中复制数据 AWS 区域，从而确保高可用性和数据持久性。它可以自动处理复制、失效转移和恢复，从而最大限度地降低数据丢失或服务中断的风险。Amazon Keyspaces 提供的可用性服务水平协议 (SLA) 高达 99.999%。为了获得更高的弹性和低延迟的本地读取，Amazon Keyspaces 提供了 [多区域复制](#)。
- **安全性与合规性**：Amazon Keyspaces 与 AWS Identity and Access Management 集成，可实现精细的访问控制。它可提供静态和传输中加密，有助于提升数据安全性。Amazon Keyspaces 已由第三方审计机构针对特定计划 (包括 HIPAA、PCI DSS 和 SOC 等) 评估安全性与合规性，让您能够满足监管要求。有关更多信息，请参阅 [the section called “合规性验证”](#)。
- **与 AWS 生态系统集成** — 作为生态 AWS 系统的一部分，Amazon Keyspaces 与其他 AWS 服务系统 (例如 AWS CloudFormation 亚马逊 CloudWatch 和) 无缝集成。AWS CloudTrail 这种集成使您能够构建无服务器架构，利用基础设施即代码，并创建实时数据驱动型应用程序。有关更多信息，请参阅 [监控 Amazon Keyspaces](#)。

主题

- [创建从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces 的迁移计划](#)
- [如何选择合适的工具将数据批量上传或迁移到 Amazon Keyspaces](#)

创建从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces 的迁移计划

为了成功地从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces，建议您查看适用的迁移概念和最佳实践，并比较可用选项。

本主题通过介绍几个关键概念以及可供您使用的工具和技术，来概括介绍迁移过程的工作原理。您可以评估不同的迁移策略，选择最能满足您需求的策略。

主题

- [功能兼容性](#)
- [估算 Amazon Keyspaces 定价](#)
- [选择迁移策略](#)
- [在线迁移到 Amazon Keyspaces：策略和最佳实践](#)
- [离线迁移过程：Apache Cassandra 到 Amazon Keyspaces](#)
- [使用混合迁移解决方案：Apache Cassandra 到 Amazon Keyspaces](#)

功能兼容性

在迁移之前，请仔细考虑 Apache Cassandra 和 Amazon Keyspaces 之间的功能差异。Amazon Keyspaces 支持所有常用的 Cassandra 数据面板操作，例如创建键空间和表、读取数据和写入数据。

但是，有些 Cassandra APIs 是 Amazon Keyspaces 不支持的。有关支持的更多信息 APIs，请参阅[the section called “支持 Cassandra APIs、操作、函数和数据类型”](#)。有关 Apache Keyspaces 与 Apache Cassandra 之间所有功能差异的概述，请参阅[the section called “与 Apache Cassandra 之间的功能差异”](#)。

要将您正在使用的 Cassandra APIs 和架构与 Amazon Keyspaces 中支持的功能进行比较，您可以在上运行亚马逊密钥空间工具包中提供的兼容性脚本。[GitHub](#)

如何使用兼容性脚本

1. 从下载兼容的 Python 脚本[GitHub](#)并将其移动到可以访问现有 Apache Cassandra 集群的位置。

2. 兼容性脚本使用的参数与 CQLSH 类似。对于 `--host` 和 `--port`，输入用于连接集群中的一个 Cassandra 节点并对该节点运行查询的 IP 地址和端口。

如果您的 Cassandra 集群使用身份验证，则还需要提供 `-username` 和 `-password`。要运行兼容性脚本，您可以使用以下命令。

```
python toolkit-compat-tool.py --host hostname or IP -u "username" -p "password" --port native transport port
```

估算 Amazon Keyspaces 定价

本节概述了您需要从 Apache Cassandra 表中收集哪些信息来计算 Amazon Keyspaces 的估算成本。每个表都需要不同的数据类型，需要支持不同的 CQL 查询，并保持独特的读/写流量。

根据表考虑您的需求，与 Amazon Keyspaces 表级资源隔离以及[读/写吞吐能力模式](#)保持一致。借助 Amazon Keyspaces，您可以单独为表定义读/写容量和[自动扩缩策略](#)。

了解表的要求有助于您根据功能、成本和迁移工作量确定要迁移的表的优先级。

在迁移之前，请收集以下 Cassandra 表指标。这些信息有助于估算您在 Amazon Keyspaces 上的工作负载的成本。

- 表名 - 完全限定键空间的名称和表名。
- 描述 - 对表的描述，例如表的使用方式或其中存储的数据类型。
- 每秒平均读取数 - 在较长时间间隔内对表进行的协调器级平均读取数。
- 每秒平均写入数 - 在较长时间间隔内对表进行的协调器级平均写入数。
- 平均行大小 (以字节为单位) - 以字节为单位的平均行大小。
- 中的存储大小 GBs-表的原始存储大小。
- 读取一致性明细 - 使用最终一致性 (LOCAL_ONE 或 ONE) 与强一致性 (LOCAL_QUORUM) 的读取百分比。

下表显示了计划迁移时需要汇总的表信息的示例。

表名称	描述	每秒平均读取数	每秒平均写入数	平均行大小 (字节)	存储空间大小 GBs	读取一致性细分
mykeyspace.mytable	用于存储购物车历史记录	10000	5000	2,200	2000	100% LOCAL_ONE
mykeyspace.mytable2	用于存储最新个人信息	20000	1000	850	1000	25% LOCAL_QUORUM 75% LOCAL_ONE

如何收集表指标

本节提供了有关如何从现有 Cassandra 集群中收集必要的表指标的分步说明。这些指标包括行大小、表大小和每秒读/写请求数 (RPS) 。通过这些信息，您可以评估 Amazon Keyspaces 表的吞吐能力要求并估算定价。

如何在 Cassandra 源表上收集表指标

1. 确定行大小

行大小对于确定 Amazon Keyspaces 中的读取容量和写入容量利用率非常重要。下图显示了 Cassandra 令牌范围内的典型数据分布。



您可以使用上提供的行大小采样器脚本[GitHub](#)来收集 Cassandra 集群中每个表的行大小指标。

该脚本使用 `cqlsh` 和 `awk` 从 Apache Cassandra 导出表数据，来基于一组可配置的表数据样本计算行大小的最小值、最大值、平均值以及标准差。行大小采样器将参数传递给 `cqlsh`，因此可以使用相同的参数来连接 Cassandra 集群并从中读取数据。

下面是一个示例语句。

```
./row-size-sampler.sh 10.22.33.44 9142 \\
-u "username" -p "password" --ssl
```

有关如何在 Amazon Keyspaces 中计算行大小的更多信息，请参阅[the section called “估算行大小”](#)。

2. 确定表大小

使用 Amazon Keyspaces，您无需提前预置存储空间。Amazon Keyspaces 会持续监控表的可计费大小，以确定存储费用。存储按 GB/月计费。Amazon Keyspaces 表大小基于单个副本的原始大小（未压缩）。

要监控 Amazon Keyspaces 中的表大小，您可以使用指标 `BillableTableSizeInBytes`，AWS Management Console 中的每个表都有该指标。

要估算 Amazon Keyspaces 表的可计费大小，您可以使用以下两种方法之一：

- 使用平均行大小，然后乘以行数。

您可以通过将平均行大小乘以 Cassandra 源表中的行数来估算 Amazon Keyspaces 表的大小。使用上一节中的行大小示例脚本来捕获平均行大小。要捕获行数，您可以使用诸如 `dsbulk count` 这样的工具来确定源表中的总行数。

- 使用 `nodetool` 收集表元数据。

`Nodetool` 是 Apache Cassandra 发行版中提供的管理工具，可让您深入了解 Cassandra 进程的状态并返回表元数据。您可以使用 `nodetool` 对有关表大小的元数据进行采样，并借此推断 Amazon Keyspaces 中的表大小。

要使用的命令是 `nodetool tablestats`。Tablestats 会返回表的大小和压缩比例。表的大小存储为表的 `tablelivespace`，您可以将其除以 `compression ratio`。然后将此大小值乘以节点数。最后除以复制因子（通常为 3）。

这是可用于评估表大小的完整计算公式。

```
((tablelivespace / compression ratio) * (total number of nodes)) / (replication factor)
```

假设你的 Cassandra 集群有 12 个节点。运行 `nodetool tablestats` 命令会返回 200GB 的 `tablelivespace` 和 0.5 的 `compression ratio`。键空间的复制因子为 3。

这就是此示例的计算方式。

```
(200 GB / 0.5) * (12 nodes) / (replication factor of 3)
= 4,800 GB / 3
= 1,600 GB is the table size estimate for Amazon
Keyspaces
```

3. 捕获读取和写入数

要确定 Amazon Keyspaces 表的容量和扩缩要求，请在迁移之前获取 Cassandra 表的读取和写入请求速率。

Amazon Keyspaces 采用无服务器模式，您只需按实际使用量付费。通常，Amazon Keyspaces 中读/写吞吐量的价格取决于请求的数量和大小。

Amazon Keyspaces 中有两种容量模式：

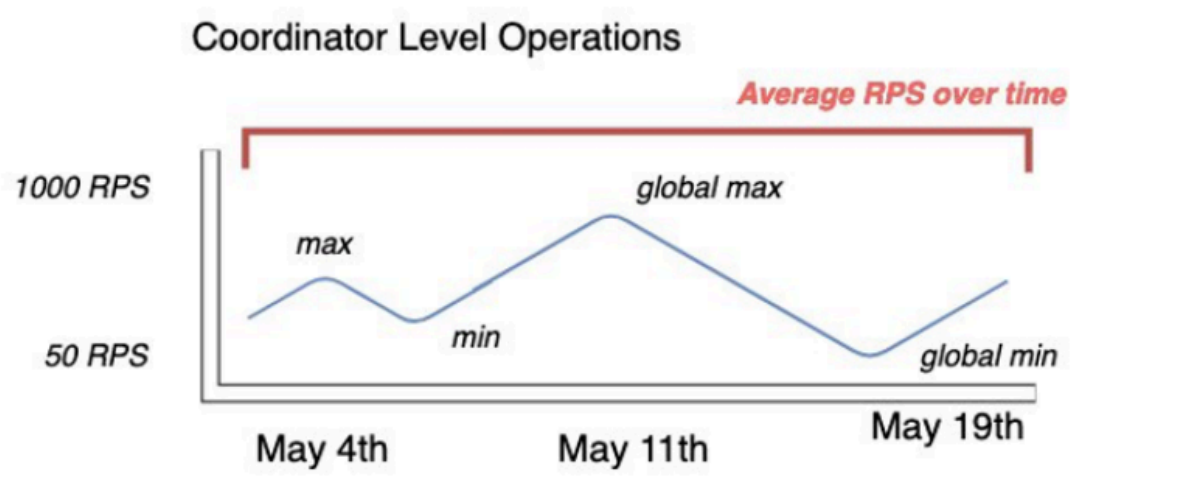
- [按需](#) - 这是一种灵活的计费方式，可以每秒处理数千个请求而不需要进行容量规划。它为读取和写入请求提供 pay-per-request 定价，因此您只需为实际用量付费。
- [预置](#) - 如果您选择预置吞吐能力模式，则指定您的应用程序需要的每秒读取和写入数。这可以帮助您管理 Amazon Keyspaces 的使用情况，使其保持在或低于定义请求速率，从而保持可预测性。

预置模式提供 [自动扩缩](#) 功能，可自动调整您的预置速率来进行纵向扩展或缩减，从而提高运营效率。有关管理无服务器资源的更多信息，请参阅 [管理无服务器资源](#)。

由于您分别在 Amazon Keyspaces 中预置读取和写入吞吐能力，因此您需要单独衡量现有表中的读取和写入请求速率。

要从现有 Cassandra 集群中收集最准确的利用率指标，请针对在单个数据中心中所有节点上聚合的表，捕获较长一段时间内协调器级读取和写入操作的平均每秒请求数 (RPS)。

捕获至少几周内的平均 RPS 可以捕捉流量模式中的峰值和低谷，如下图所示。



您可以通过两个选项来确定 Cassandra 表的读取和写入请求速率。

- 使用现有的 Cassandra 监控

您可以使用下表所示的指标来观察读/写请求。请注意，指标名称可能会因您使用的监控工具而有所差异。

维度	Cassandra JMX 指标
读取	<code>org.apache.cassandra.metrics:type=ClientRequest,scope=Write,name=Latency#Count</code>
写入	<code>org.apache.cassandra.metrics:type=ClientRequest,scope=Read,name=Latency#Count</code>

- 使用 nodetool

使用 `nodetool tablestats` 和 `nodetool info` 捕获表中的平均读取和写入操作数。`tablestats` 会返回自节点启动之日起的读取和写入总数。`nodetool info` 则会提供节点的正常运行时间（以秒为单位）。

要获得每秒平均读取和写入数，请将读取和写入数量除以节点的正常运行时间（以秒为单位）。然后，对于读取，您可以除以一致性级别，而对于写入，则除以复制因子。这些计算用以下公式表示。

每秒平均读取数的公式：

```
((number of reads * number of nodes in cluster) / read consistency quorum  
(2)) / uptime
```

每秒平均写入数的公式：

```
((number of writes * number of nodes in cluster) / replication factor of 3) /  
uptime
```

假设我们有一个 12 个节点的集群已经运行了 4 周。nodetool info 会返回 2419200 秒的正常运行时间，nodetool tablestats 会返回 10 亿写入数量和 20 亿读取数量。此示例将得出以下计算。

```
((2 billion reads * 12 in cluster) / read consistency quorum (2)) / 2,419,200  
seconds  
= 12 billion reads / 2,419,200 seconds  
= 4,960 read request per second  
((1 billion writes * 12 in cluster) / replication  
factor of 3) / 2,419,200 seconds  
= 4 billion writes / 2,419,200 seconds  
= 1,653 write request per second
```

4. 确定表的容量利用率

要估算平均容量利用率，请从平均请求速率以及 Cassandra 源表的平均行大小开始。

Amazon Keyspaces 使用读取容量单位 (RCUs) 和写入容量单位 (WCUs) 来衡量表读取和写入的预配置吞吐容量。在此估算中，我们使用这些单位来计算迁移后新 Amazon Keyspaces 表的读取和写入容量需求。

在本主题的后面部分，我们将讨论在预置容量模式和按需容量模式之间的选择会对计费会有怎样的影响。但是在此示例中，为了估算容量利用率，我们假设该表处于预置模式下。

- 读取 – 对于大小不超过 4 KB 的行，一个 RCU 代表一个 LOCAL_QUORUM 读取请求，或两个 LOCAL_ONE 读取请求。如果您需要读取大于 4 KB 的行，则读取操作会使用额外的 RCUs。RCUs 所需的总数取决于行大小，以及您是要使用一致性LOCAL_QUORUM还是LOCAL_ONE读取一致性。

例如，RCUs 使用读取一致性读取 8 KB 的行需要 2 个，如果您选择LOCAL_QUORUMLOCAL_ONE读取一致性，则需要 1 个 RCU。

- 写入 – 对于大小不超过 1 KB 的行，一个 WCU 代表一次写入。所有写入操作都使用LOCAL_QUORUM一致性，使用轻量级事务 (LWTs) 不收取额外费用。

WCUs 所需的总数取决于行大小。如果您需要写入大于 1 KB 的行，则写入操作会使用额外的 WCUs。例如，如果您的行大小为 2 KB，则需要有 2 KB WCUs 才能执行一个写入请求。

以下公式可用于估算所需的 RCUs 和 WCUs。

- 中的读取容量 RCUs可以通过将每秒读取次数乘以每次读取的行数乘以平均行大小除以 4KB 并向上舍入到最接近的整数来确定。
- 中的写入容量 WCUs可以通过将请求数乘以平均行大小除以 1KB 并向上舍入到最接近的整数来确定。

该示例通过以下公式表示。

```
Read requests per second * ROUNDUP((Average Row Size)/4096 per unit) = RCUs per second

Write requests per second * ROUNDUP(Average Row Size/1024 per unit) = WCUs per second
```

例如，如果您要在 Cassandra 表上执行 4,960 个读取请求，行大小为 2.5KB，则在 Amazon Keyspaces 中需要 4,960 个读取请求。RCUs 如果您目前在 Cassandra 表上每秒执行 1,653 个写入请求，行大小为 2.5KB，则亚马逊密钥空间中每秒需要执行 4,9 WCUs 59 个写入请求。

此示例用以下公式表示。

```
4,960 read requests per second * ROUNDUP( 2.5KB /4KB bytes per unit)
= 4,960 read requests per second * 1 RCU
= 4,960 RCUs
```

```
1,653 write requests per second * ROUNDUP(2.5KB/1KB per unit)
= 1,653 requests per second * 3 WCUs
= 4,959 WCUs
```

使用 eventual consistency，您每个读取请求可以节省多达一半的吞吐能力。每次最终一致性读取最多可消耗 8KB。您可以通过将先前的计算结果乘以 0.5 来计算最终一致性读取数，如以下公式所示。

```
4,960 read requests per second * ROUNDUP( 2.5KB /4KB per unit) * .5
= 2,480 read request per second * 1 RCU
= 2,480 RCUs
```

5. 计算 Amazon Keyspaces 的每月价格估算

要根据读取/写入容量吞吐量估算表的每月账单，您可以使用不同的公式计算按需模式和预置模式的定价，并为表比较选项。

预置模式 - 读取和写入容量消耗按小时费率计费，基于每秒的容量单位数。首先，将该费率除以 0.7，表示默认的自动扩缩目标利用率为 70%。然后乘以 30 个日历日、每天 24 小时以及区域费率定价。

此计算总结为以下公式。

```
(read capacity per second / .7) * 24 hours * 30 days * regional rate
(write capacity per second / .7) * 24 hours * 30 days * regional
rate
```

按需模式 - 读取和写入容量按每个请求的费率计费。首先，将请求费率乘以 30 个日历日以及每天 24 小时。然后除以 100 万个请求单位。最后，乘以区域费率。

此计算总结为以下公式。

```
((read capacity per second * 30 * 24 * 60 * 60) / 1 Million read request units) *
regional rate
((write capacity per second * 30 * 24 * 60 * 60) / 1 Million write
request units) * regional rate
```

选择迁移策略

从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces 时，您可以在以下迁移策略之间进行选择：

- 联机 - 这是一种实时迁移，使用双重写入操作开始同时向 Amazon Keyspaces 和 Cassandra 集群写入新数据。对于迁移期间要求零停机时间以及要求写后读一致性的应用程序，建议使用此迁移类型。

有关如何规划和实施在线迁移策略的更多信息，请参阅[the section called “在线迁移”](#)。

- 离线 - 这种迁移技术是指在停机时间段内，将数据集从 Cassandra 复制到 Amazon Keyspaces。离线迁移可以简化迁移过程，因为它不需要更改应用程序，也不需要解决历史数据和新写入内容之间的冲突。

有关如何规划离线迁移的更多信息，请参阅[the section called “离线迁移”](#)。

- 混合 - 这种迁移技术可以通过近乎实时的方式将更改复制到 Amazon Keyspaces，但无需写后读一致性。

有关如何规划混合迁移的更多信息，请参阅[the section called “混合迁移”](#)。

在查看了本主题中讨论的迁移技术和最佳实践之后，您可以将可用选项放在决策树中，以便根据您的要求和可用资源设计迁移策略。

在线迁移到 Amazon Keyspaces：策略和最佳实践

如果您在从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces 的过程中需要保持应用程序的可用性，则可以通过实施本主题中讨论的关键组件来准备自定义的在线迁移策略。通过遵循这些在线迁移的最佳实践，您可以确保在整个迁移过程中保持应用程序的可用性和 read-after-write 一致性，从而最大限度地减少对用户的影响。

在设计从 Apache Cassandra 到 Amazon Keyspaces 的在线迁移策略时，您需要考虑以下关键步骤。

1. 写入新数据

- 应用程序双重写入：您可以使用现有的 Cassandra 客户端库和驱动程序在应用程序中实现双重写入。将一个数据库指定为领导设备，将另一个数据库指定为跟随设备。跟随数据库的写入失败记录在[死信队列 \(DLQ \)](#) 中以供分析。
- 消息收发层双重写入：或者，您可以将现有消息收发平台配置为利用其他使用者向 Cassandra 和 Amazon Keyspaces 发送写入内容。这会在两个数据库之间创建最终一致的视图。

2. 迁移历史数据

- **复制历史数据：**您可以使用 AWS Glue 或自定义提取、转换、加载 (ETL) 脚本将历史数据从 Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces。使用轻量级事务或时间戳等技术处理双重写入和批量加载之间的冲突解决方案。
- **使用 Time-To-Live (TTL)：**为了缩短数据保留期，您可以在 Cassandra 和 Amazon Keyspaces 中使用 TTL，以避免上传不必要的历史数据。随着旧数据在 Cassandra 中过期，而新数据通过双重写入技术进行写入，Amazon Keyspaces 最终会赶上来，保持一致。

3. 验证数据

- **双重读取：**实现对 Cassandra (主) 数据库和 Amazon Keyspaces (辅助) 数据库的双重读取，异步比较结果。差异会被记录下来或发送到 DLQ。
- **样本读取：**使用 $\wedge$ 函数定期对两个系统的数据进行采样和比较，将所有差异记录到 DLQ 中。

4. 迁移应用程序

- **蓝绿策略：**只需一个步骤即可将您的应用程序切换为将 Amazon Keyspaces 视为主数据存储，将 Cassandra 视为辅助数据存储。监控性能并在出现问题时进行回滚。
- **金丝雀部署：**首先向部分用户逐步推出迁移，逐步增加流向作为主数据库的 Amazon Keyspaces 的流量，直到全部迁移。

5. 停用 Cassandra

在您的应用程序完全迁移到 Amazon Keyspaces 并验证数据一致性后，您可以根据数据留存策略计划停用 Cassandra 集群。

通过使用这些组件规划在线迁移策略，您可以顺利过渡到完全托管的 Amazon Keyspaces 服务，同时最大限度地减少停机时间或中断。以下各节将更详细讨论每个组件。

主题

- [在线迁移期间写入新数据](#)
- [在线迁移期间上传历史数据](#)
- [在在线迁移期间验证数据一致性](#)
- [在线迁移期间迁移应用程序](#)
- [在线迁移后停用 Cassandra](#)

在线迁移期间写入新数据

在线迁移计划的第一步是，确保应用程序写入的任何新数据都存储在两个数据库中，即现有的 Cassandra 集群和 Amazon Keyspaces 中。目标是在两个数据存储中提供一致的视图。您可以通过将所有新的写入内容应用于两个数据库来实现此目的。要实现双重写入，请考虑使用以下两个选项之一。

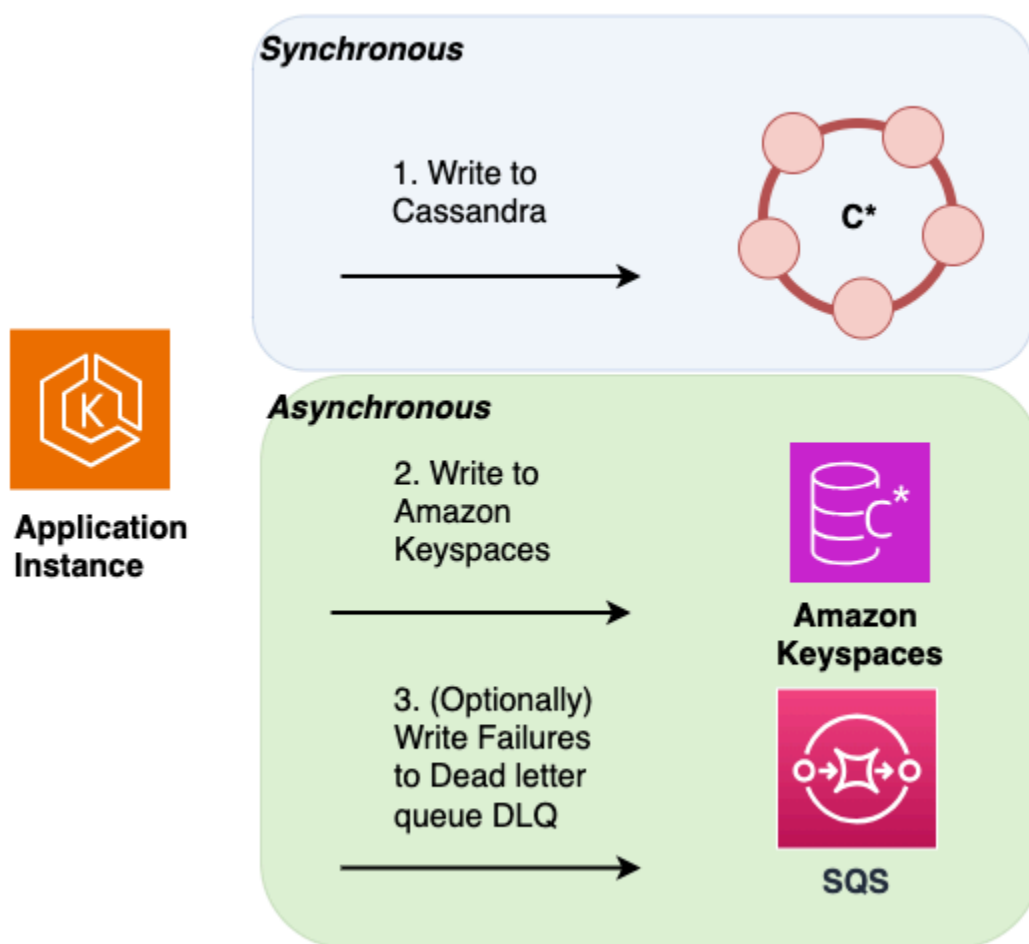
- 应用程序双重写入 - 您可以使用现有的 Cassandra 客户端库和驱动程序实现双重写入，将对应用程序代码的更改降至最少。您可以在现有应用程序中实现双重写入，也可以在架构中创建新层来处理双重写入。有关更多信息以及展示如何在现有应用程序中实现双重写入的客户案例研究，请参阅 [Cassandra 迁移案例研究](#)。

在实现双重写入时，可以将一个数据库指定为领导设备，将另一个数据库指定为跟随设备。如此，您就可以继续写入原始源数据库或领导数据库，而不会让跟随数据库或目标数据库的写入失败中断应用程序的关键路径。

您可以使用 Amazon Simple Queue Service 在 [死信队列 \(DLQ\)](#) 中记录失败的写入操作，而不必重试跟随设备的写入失败操作。DLQ 让您分析跟随设备的写入失败操作，并确定目标数据库中处理未成功的原因。

对于更复杂的双写入实现，您可以遵循 AWS 最佳实践，使用 [saga 模式](#) 设计一系列本地事务。saga 模式可确保，如果事务失败，则 saga 将运行补偿事务，以恢复先前事务所做的数据库更改。

使用双重写入进行在线迁移时，可以按照 saga 模式配置双重写入，让每次写入都是本地事务，从而确保跨异构数据库使用原子操作。有关使用推荐的设计模式设计分布式应用程序的更多信息 AWS Cloud，请参阅 [云设计模式、架构和实现](#)。



- 消息收发层双重写入 - 您可以使用现有的消息收发层对 Cassandra 和 Amazon Keyspaces 执行双重写入操作，而不是在应用程序层实现双重写入。

为此，您可以为消息收发平台配置一个额外的使用者，以便向这两个数据存储都发送写入内容。这种方法提供了一种简单的低代码策略，使用消息收发层在两个数据库中创建两个最终会一致的视图。

在线迁移期间上传历史数据

在实现双重写入来确保将新数据实时写入这两个数据存储之后，迁移计划的下一步是，评估您需要将多少历史数据从 Cassandra 复制或批量上传到 Amazon Keyspaces。这样可以确保在迁移应用程序之前，新的 Amazon Keyspaces 数据库中既有新数据，也有历史数据。

根据您的数据留存要求，例如根据贵组织的政策需要保留多少历史数据，您可以考虑以下两个选项之一。

- 批量上传历史数据 — 可通过各种技术将历史数据从现有 Cassandra 部署迁移到 Amazon Keyspaces，例如 AWS Glue 使用或自定义脚本提取、转换和加载 (ETL) 数据。有关使用 AWS Glue 上传历史数据的更多信息，请参阅[the section called “离线迁移”](#)。

在计划批量上传历史数据时，您需要考虑如何解决新写入操作尝试更新正在上传的相同数据时可能发生的冲突。批量上传预计最终将保持一致，这意味着数据最终将到达所有节点。

如果由于新的写入操作而导致同时更新了相同的数据，则需要确保历史数据上传不会覆盖这些数据。为确保即使在批量导入期间也保留数据的最新更新，您必须将冲突解决方案添加到批量上传脚本或应用程序逻辑中来进行双重写入。

例如，您可以使用[the section called “轻量级事务”](#) (LWT) 来比较和设置操作。为此，您可以在数据模型中添加一个表示修改时间或状态的额外字段。

此外，Amazon Keyspaces 支持 Cassandra WRITETIME 时间戳功能。您可以使用 Amazon Keyspaces 客户端时间戳来保留源数据库的时间戳并实施冲突解决方案。last-writer-wins 有关更多信息，请参阅 [the section called “客户端时间戳”](#)。

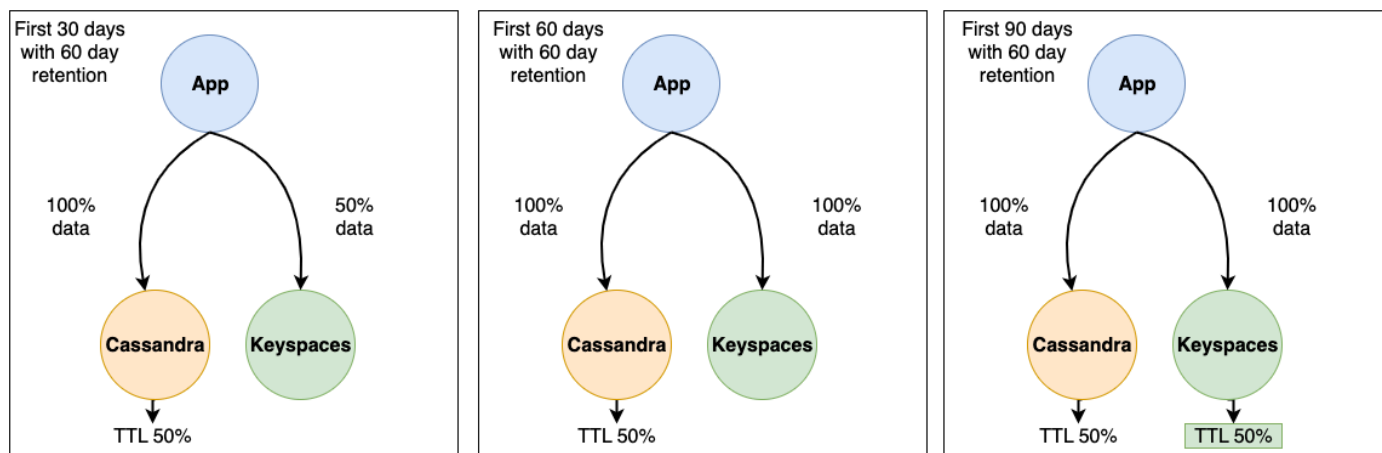
- 使用 Time-to-Live (TTL)-对于短于 30、60 或 90 天的数据保留期，您可以在迁移期间在 Cassandra 和 Amazon Keyspaces 中使用 TTL，以避免将不必要的历史数据上传到亚马逊密钥空间。TTL 让您设置一个时间段，在此之后数据将自动从数据库中删除。

在迁移阶段，您无需将历史数据复制到 Amazon Keyspaces，而是可以配置 TTL 设置，让历史数据在旧系统 (Cassandra) 中自动过期，同时使用双重写入方法将新写入内容应用到 Amazon Keyspaces。久而久之，随着 Cassandra 集群中的旧数据不断过期，同时使用双重写入方法写入新数据，Amazon Keyspaces 会自动赶上来，最终包含与 Cassandra 相同的数据。

这种方法可以显著减少要迁移的数据量，从而提高迁移过程的效率和精简性。在处理具有不同数据留存要求的大型数据集时，可以考虑使用这种方法。有关 TTL 的更多信息，请参阅[the section called “使用生存时间让数据过期”](#)。

考虑以下使用 TTL 数据过期从 Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces 的示例。在此示例中，我们将两个数据库的 TTL 设置为 60 天，并显示 90 天内迁移过程的进展情况。在此期间，两个数据库都使用双重写入方法获得同样的新写入数据。我们将研究迁移的三个不同阶段，每个阶段为期 30 天。

下图显示了每个阶段的迁移过程的工作原理。



1. 在最初的 30 天之后，Cassandra 集群和 Amazon Keyspaces 一直都在获得新的写入内容。Cassandra 集群还包含留存期尚未达到 60 天的历史数据，这些历史数据占集群中数据的 50%。

将使用 TTL 自动删除 Cassandra 集群中超过 60 天的数据。此时，Amazon Keyspaces 包含 Cassandra 集群中存储的数据的 50%，其中的数据构成是新写入数据减去历史数据。

2. 60 天后，Cassandra 集群和 Amazon Keyspaces 都包含了过去 60 天内写入的相同数据。
3. 在 90 天内，Cassandra 和 Amazon Keyspaces 都包含相同的数据，并且数据的过期进度也相同。

此示例说明了如何使用过期日期设置为 60 天的 TTL 来避免上传历史数据的步骤。

在在线迁移期间验证数据一致性

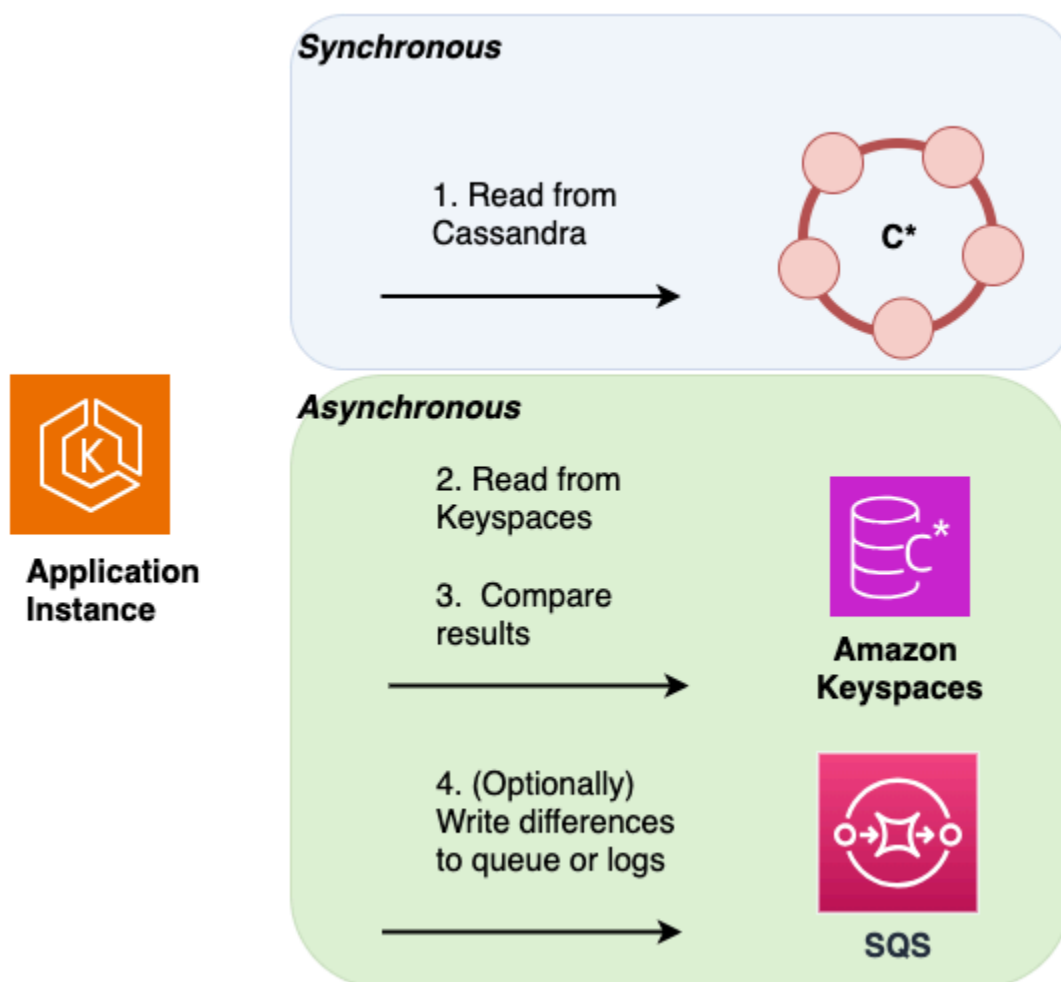
在线迁移过程的下一步是数据验证。双重写入会将新数据添加到您的 Amazon Keyspaces 数据库中，并且您已经使用批量上传或通过 TTL 让历史数据过期而完成了历史数据的迁移。

现在，您可以使用验证阶段来确认两个数据存储实际上包含相同的数据并返回相同的读取结果。您可以从以下两个选项中选择，来验证两个数据库是否包含相同数据。

- 双重读取 - 要验证源数据库和目标数据库是否包含相同的新写入数据和历史数据集，可以实现双重读取。为此，您可以像双重写入方法一样从主 Cassandra 数据库和辅助 Amazon Keyspaces 数据库中读取数据，然后异步比较结果。

主数据库的结果返回给客户端，辅助数据库的结果用于对照主结果集进行验证。发现的差异可以记录下来或发送到[死信队列 \(DLQ\)](#)，以便日后进行协调。

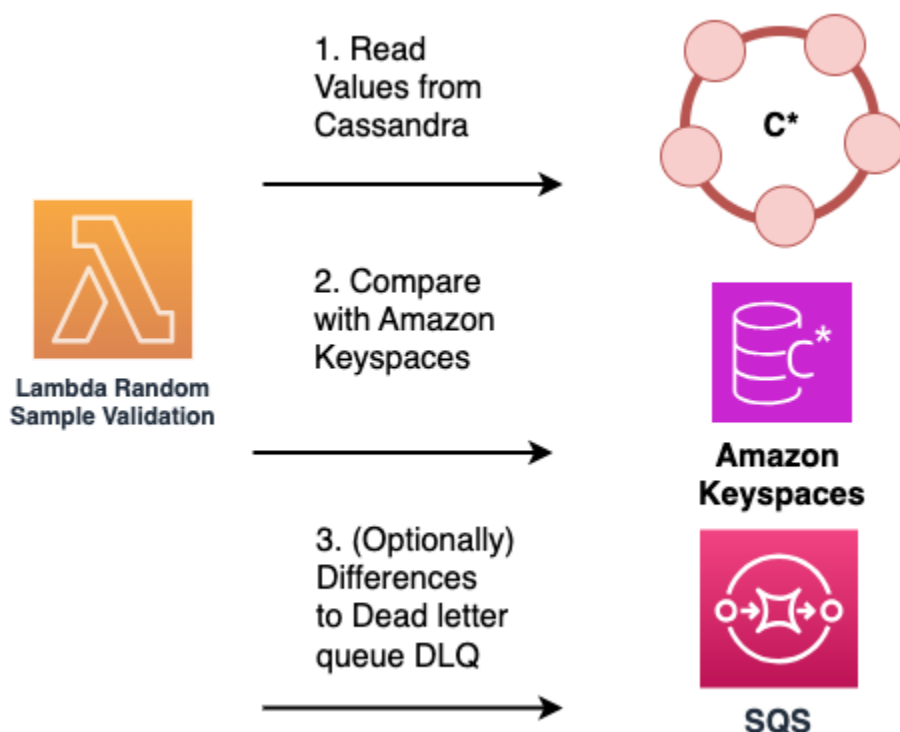
在下图中，应用程序正在从 Cassandra (主数据存储) 执行同步读取，并从 Amazon Keyspaces (辅助数据存储) 执行异步读取。



- 样本读取 — 无需更改应用程序代码的替代解决方案是使用 AWS Lambda 函数定期随机对源 Cassandra 集群和目标 Amazon Keyspaces 数据库的数据进行采样。

您可以将这些 Lambda 函数配置为定期运行。Lambda 函数从源系统和目标系统中随机检索一部分数据，然后对采样数据进行比较。可以记录两个数据集之间的任何差异或不匹配之处，并将其发送到专用的[死信队列 \(DLQ\)](#)，以便日后进行协调。

此过程如下图所示。



在线迁移期间迁移应用程序

在线迁移的第四阶段，您将迁移应用程序并过渡到作为主数据存储的 Amazon Keyspaces。这表示您可以将应用程序切换为直接从 Amazon Keyspaces 读取数据和向其中写入数据。为确保最大限度地减少对用户的干扰，这应该是一个精心策划和协调的过程。

有两种不同的应用程序迁移推荐解决方案可供选择，蓝绿切换策略和金丝雀切换策略。以下各节对这两种策略进行了详述。

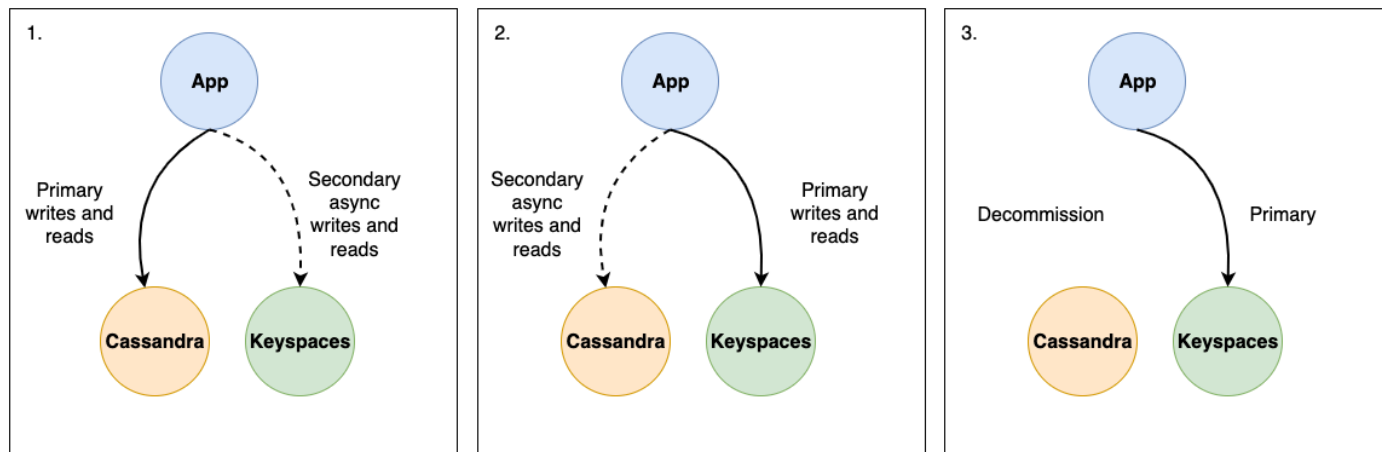
- **蓝绿策略** - 使用这种方法，您只需一步即可切换应用程序，将 Amazon Keyspaces 视为主数据存储，将 Cassandra 视为辅助数据存储。为此，您可以使用 AWS AppConfig 功能标志来控制应用程序实例中主数据存储和辅助数据存储的选择。有关特征标志更多信息，请参阅 [Creating a feature flag configuration profile in AWS AppConfig](#)。

将 Amazon Keyspaces 设置为主数据存储后，您可以监控应用程序的行为和性能，确保 Amazon Keyspaces 满足您的要求并保证迁移成功。

例如，如果您对应用程序实现了双重读取，则在应用程序迁移阶段，您可以将主读取从 Cassandra 切换到 Amazon Keyspaces，将辅助读取从 Amazon Keyspaces 切换到 Cassandra。切换后，您可

以继续按照[数据验证](#)部分所述监控和比较结果，确保在停用 Cassandra 之前两个数据库之间实现一致。

如果检测到任何问题，则可以通过恢复到作为主数据存储的 Cassandra 来快速回滚到之前的状态。只有当 Amazon Keyspaces 满足您对主数据存储的所有需求时，您再停止移。

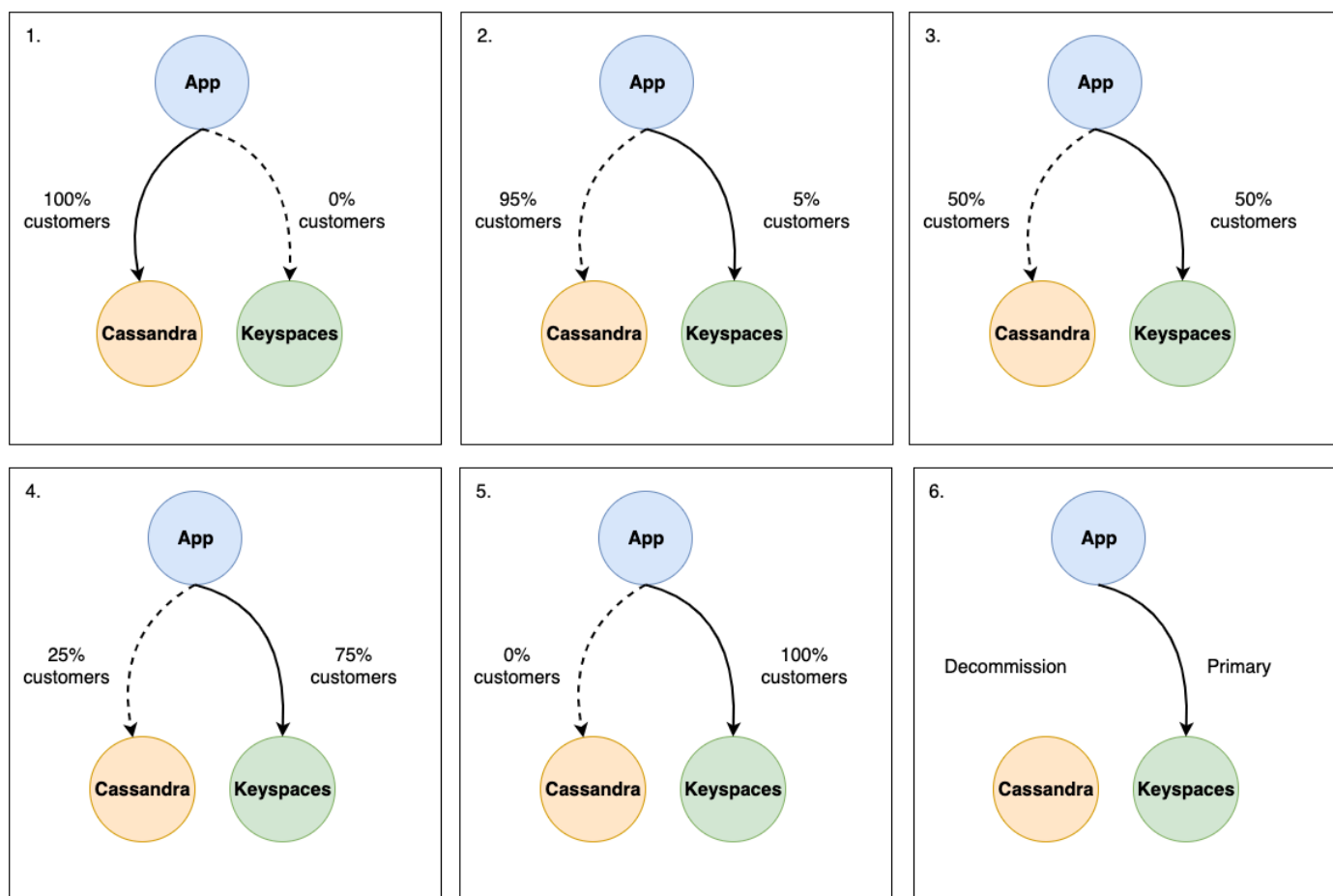


- **金丝雀策略** - 通过这种方法，您可以逐步向部分用户或流量推出迁移。最初，您的应用程序流量的一小部分（例如，所有流量的 5%）被路由到使用 Amazon Keyspaces 作为主数据存储的版本，而其余流量则继续使用 Cassandra 作为主数据存储。

这让您可以使用真实流量对迁移版本进行全面测试，并监控其性能、稳定性以及调查潜在的问题。如果您未发现任何问题，则可以逐步增加路由到 Amazon Keyspaces 的流量百分比，直到它成为所有用户和流量的主数据存储。

这种分阶段部署可最大限度地降低广泛服务中断的风险，并且可以对迁移过程进行更严格的控制。如果在金丝雀部署期间出现任何严重问题，则可以将 Cassandra 作为受影响流量段的主数据存储，来快速回滚到先前的版本。只有在您确认 Amazon Keyspaces 按预期处理所有用户和流量之后，您再停止迁移。

下图展示了金丝雀策略的各个步骤。



在线迁移后停用 Cassandra

应用程序迁移完成，即应用程序已完全在 Amazon Keyspaces 上运行且您已验证一段时间内的数据一致性后，便可以计划停用 Cassandra 集群了。在此阶段，您可以评估 Cassandra 集群中剩余的数据是否需要存档或是否可以删除。这取决于贵组织的数据处理和留存政策。

在计划从 Cassandra 到 Amazon Keyspaces 的在线迁移时，通过遵循此策略并考虑本主题中描述的推荐最佳实践，您可以确保无缝过渡到亚马逊密钥空间，同时 read-after-write 保持应用程序的一致性和可用性。

从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces 可以带来许多好处，包括减少运营开销、实现自动扩缩、提高安全性以及获得可协助您实现合规性目标的框架。通过规划涵盖双重写入、历史数据上传、数据验证和逐步部署的在线迁移策略，您可以确保平稳过渡，同时最大限度地减少对应用程序及其用户的干扰。

通过实现本主题中讨论的在线迁移策略，您可以验证迁移结果、发现及解决任何问题，并最终停用现有的 Cassandra 部署，转而使用完全托管的 Amazon Keyspaces 服务。

离线迁移过程：Apache Cassandra 到 Amazon Keyspaces

离线迁移适用于能够容忍停机一段时间来执行迁移的情况。在企业中，通常会有补丁维护时段、大型版本维护时段或需要停机一段时间来执行硬件升级或重大升级等。离线迁移可以利用此时段复制数据，并将应用程序流量从 Apache Cassandra 切换到 Amazon Keyspaces。

离线迁移可以减少对应用程序的修改，因为它不需要与 Cassandra 和 Amazon Keyspaces 进行通信。此外，暂停数据流后，无需保持变更即可复制确切的状态。

在本示例中，我们使用 Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) 作为离线迁移期间数据的暂存区域，以最大限度地减少停机时间。您可以使用 Spark Cassandra 连接器和 AWS Glue 将在 Amazon S3 中以 Parquet 格式存储的数据自动导入到 Amazon Keyspaces 表中。以下小节将简要概述此过程。您可以在 [Github](#) 上找到这个过程的代码示例。

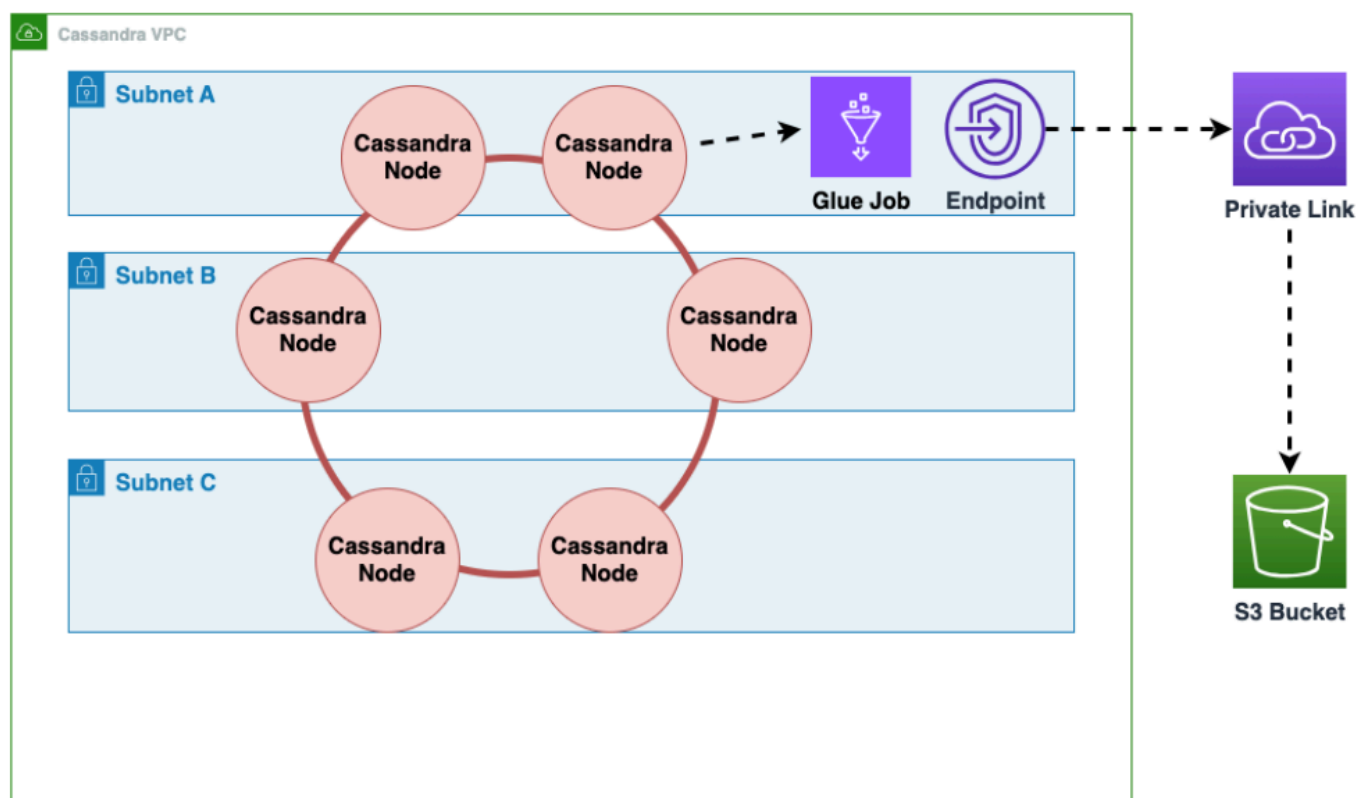
使用 Amazon S3 从 Apache Cassandra 到 Amazon Keyspaces 的离线迁移过程 AWS Glue 需要以下任务。AWS Glue

1. 提取和转换 CQL 数据并将其存储在 Amazon S3 存储桶中的 ETL 作业。
2. 第二个作业是将存储桶中的数据导入到 Amazon Keyspaces。
3. 第三个作业是导入增量数据。

如何在亚马逊虚拟私有云中从 EC2 在亚马逊上运行的 Cassandra 离线迁移到亚马逊密钥空间

1. 首先 AWS Glue，您可以使用从 Cassandra 以 Parquet 格式导出表格数据，然后将其保存到 Amazon S3 存储桶中。您需要使用指向运行 Cassandra 的 Amazon EC2 实例所在的 VPC 的 AWS Glue 连接器来运行 AWS Glue 作业。然后，使用 Amazon S3 私有端点，您可以将数据保存到 Amazon S3 存储桶。

下图说明了这些步骤。



2. 对 Amazon S3 存储桶中的数据进行随机排序，以改善数据随机掩码。均匀导入的数据允许在目标表中分配更多的流量。

从具有大型分区（超过 1000 行的分区）的 Cassandra 导出数据时需要执行此步骤，以避免在将数据插入到 Amazon Keyspaces 时出现热键模式。热键问题会导致 Amazon Keyspaces 中出现 WriteThrottleEvents 并导致加载时间延长。



3. 使用其他 AWS Glue 任务将数据从 Amazon S3 存储桶导入到 Amazon Keyspaces。Amazon S3 存储桶中经过随机排序的数据以 Parquet 格式存储。



有关离线迁移过程的更多信息，请参阅 [Amazon Key spaces with 研讨会 AWS Glue](#)

使用混合迁移解决方案：Apache Cassandra 到 Amazon Keyspaces

以下迁移解决方案可以被视为在线和离线迁移的混合体。使用这种混合迁移方法，可以近乎实时地将数据写入目标数据库，而无需提供写后读一致性。这意味着新写入的数据不会立即可用，会出现延迟。如果您需要写后读一致性，请参阅[the section called “在线迁移”](#)。

要实现近乎实时地从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces，您可以在两种可用方法之间进行选择。

- CQLReplicator—（推荐）CQLReplicator 是 [Github](#) 上提供的开源实用程序，可帮助您近乎实时地将数据从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces。

要确定要传播到目标数据库的写入和更新，请 CQLReplicator 扫描 Apache Cassandra 令牌范围，然后使用 AWS Glue 任务删除重复的事件，并将写入和更新直接应用于 Amazon Keyspaces。

- 更改数据捕获 (CDC) - 如果您熟悉 Cassandra CDC，那么 Apache Cassandra 内置的 CDC 特征允许通过将提交日志复制到单独的 CDC 目录来捕获更改，这是实现混合迁移的另一种选择。

为此，您可以将数据更改复制到 Amazon Keyspaces，让 CDC 成为数据迁移场景的替代方案。

如果您不需要连续写入后读取，则可以根据您的偏好和对工具的熟悉程度使用 CQLReplicator 或 CDC 管道将数据从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces，并在每种解决方案中使用。AWS 服务使用这些方法近乎实时地迁移数据可以被视为一种混合迁移方法，其提供了在线迁移的替代方案。

此策略被视为一种混合方法，因为除了本主题中概述的选项外，您还必须执行在线迁移进度中的某些步骤，例如[在线迁移](#)主题中讨论的历史数据复制和应用程序迁移策略。

以下各节更详细地说明了混合迁移选项。

主题

- [使用迁移数据 CQLReplicator](#)
- [使用更改数据捕获 \(CDC \) 迁移数据](#)

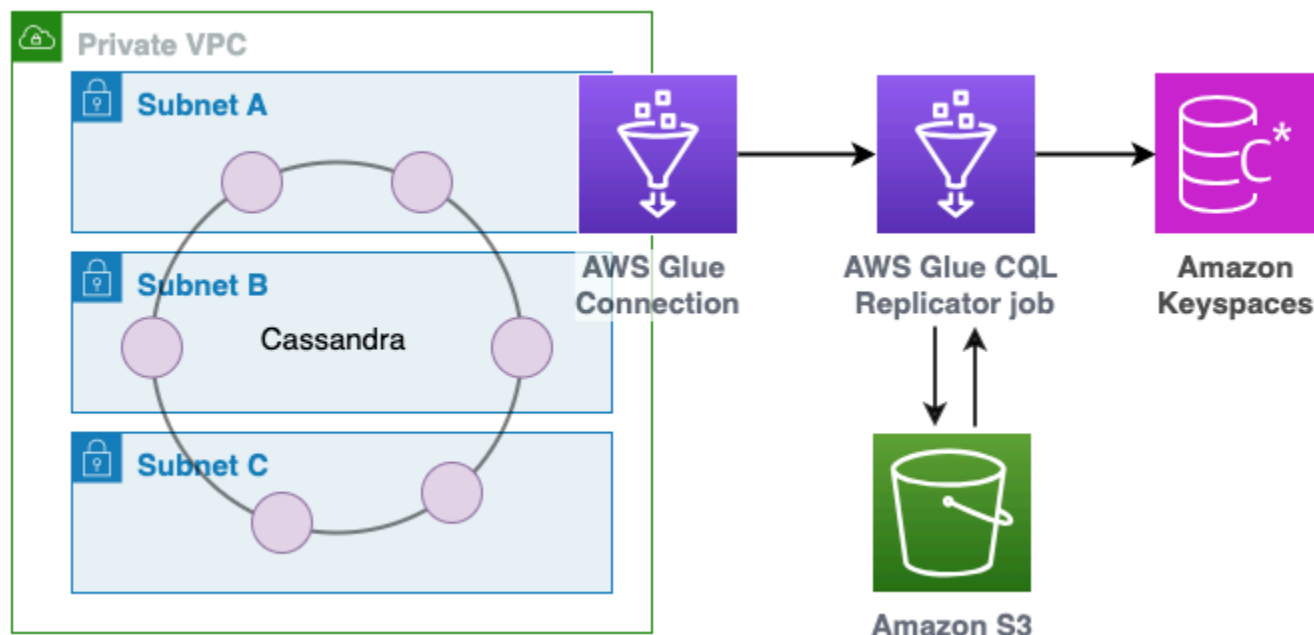
使用迁移数据 CQLReplicator

使用 [CQLReplicator](#)，您可以使用 CQL 查询智能扫描 Cassandra 令牌环，近乎实时地从 Apache Cassandra 读取数据。CQLReplicator 不使用 Cassandra CDC，而是实施缓存策略来减少完整扫描的性能损失。

要减少对目标的写入次数，请 CQLReplicator 自动删除重复的复制事件。使用 CQLReplicator，您可以调整从源数据库到目标数据库的更改复制，从而实现从 Apache Cassandra 到 Amazon Keyspaces 的近乎实时的数据迁移。

下图显示了使用的 CQLReplicator 作业的典型架构 AWS Glue。

1. 要允许访问在私有 VPC 中运行的 Apache Cassandra，请将 AWS Glue 连接类型配置为网络。
2. 要删除重复项并启用 CQLReplicator 任务的密钥缓存，请配置亚马逊简单存储服务 (Amazon S3) Service。
3. CQLReplicator 任务流经过验证的源数据库将直接更改为 Amazon Keyspaces。



有关使用迁移过程的更多信息 CQLReplicator，请参阅 AWS 数据库博客“使用将 Cassandra 工作负载迁移到 Amazon Keyspaces”上的以下文章以及 [CQLReplicator AWS 使用将 Apache Cassandra 工作负载迁移到 Amazon Keyspaces 的规范性指南](#)。AWS Glue

使用更改数据捕获 (CDC) 迁移数据

如果您已经熟悉如何使用 [Debezium](#) 配置更改数据捕获 (CDC) 管道，则可以使用此选项将数据迁移到 Amazon Keyspaces，以此作为替代使用。CQLReplicatorDebezium 是 CDC 的开源分布式平台，旨在监控数据库并可靠地捕获行级更改。

[Debezium Connector for Apache Cassandra](#) 将更改上传到 Amazon Managed Streaming for Apache Kafka (Amazon MSK)，以便下游使用者可以使用和处理这些更改，而下游使用者反过来又可以将数据写入 Amazon Keyspaces。有关更多信息，请参阅 [Guidance for continuous data migration from Apache Cassandra to Amazon Keyspaces](#)。

要解决任何潜在的数据一致性问题，您可以使用 Amazon MSK 实施一个流程，使用者在该流程中将 Cassandra 中的键或分区与 Amazon Keyspaces 中的键或分区进行比较。

要成功实施此解决方案，我们建议考虑以下几点。

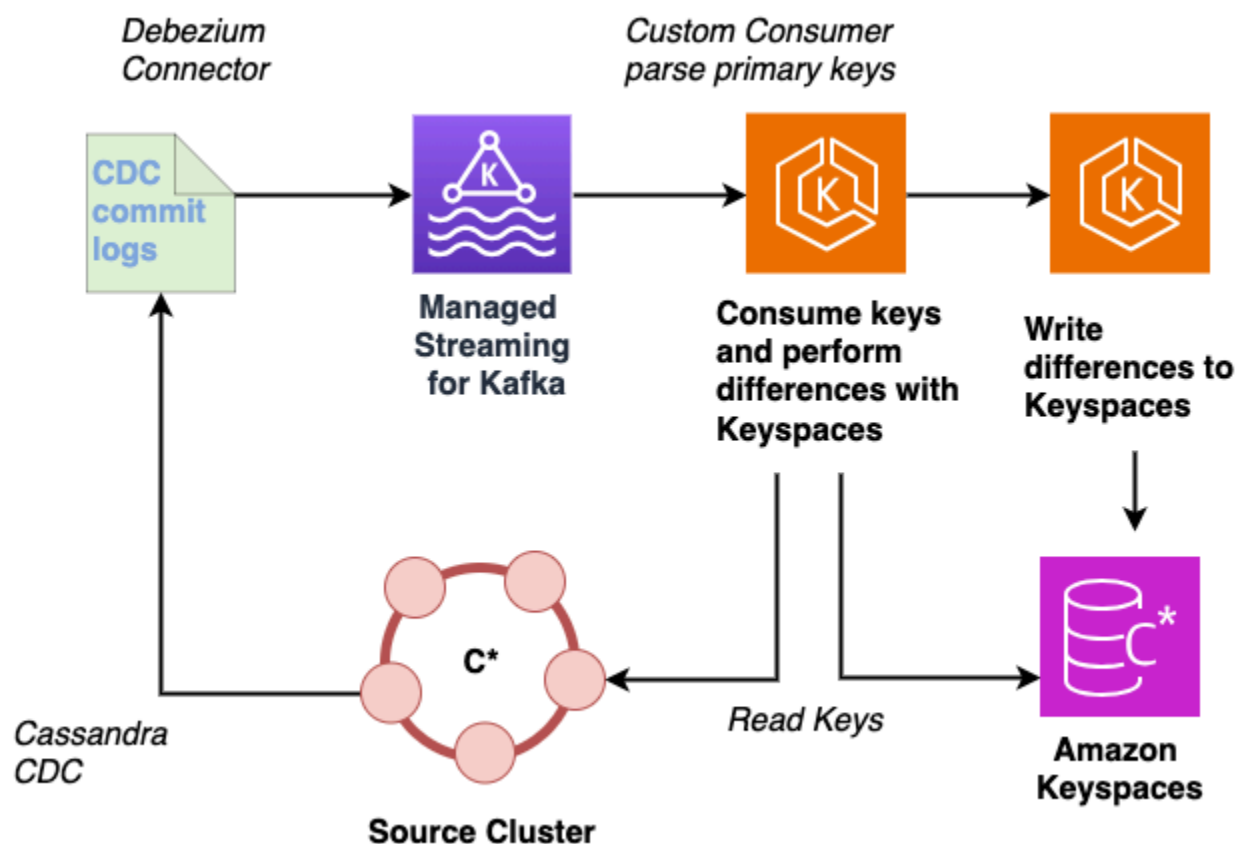
- 如何解析 CDC 提交日志，例如，如何删除重复的事件。
- 如何维护 CDC 目录，例如，如何删除旧日志。
- 如何处理 Apache Cassandra 中的部分故障，例如，如果三个副本中只有一个副本的写入操作成功。
- 如何处理资源分配，例如增加实例的大小，以满足节点上的 CDC 进程对额外的 CPU、内存、磁盘和 IO 的要求。

这种模式将来自 Cassandra 的更改视为“暗示”，即密钥相比之前的状态可能发生了变化。要确定是否有更改要传播到目标数据库，您必须首先使用 LOCAL_QUORUM 操作从源 Cassandra 集群读取最新记录，然后将其写入 Amazon Keyspaces。

如果是范围删除或范围更新，则可能需要对整个分区进行比较，以确定哪些写入或更新事件需要写入到目标数据库。

如果写入并非幂等性的，则在写入 Amazon Keyspaces 之前，您还需要将写入内容与目标数据库中已有的内容进行比较。

下图显示了使用 Debezium 和 Amazon MSK 的 CDC 管道的典型架构。



如何选择合适的工具将数据批量上传或迁移到 Amazon Keyspaces

在本节中，您可以查看可用于将数据批量上传或迁移到 Amazon Keyspaces 的各种工具，并了解如何根据需求选择合适的工具。此外，本节还概述了演示如何将数据导入 Amazon Keyspaces 的可用 step-by-step 教程和使用案例。

要查看将工作负载从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces 的可用策略，请参阅[the section called “从 Cassandra 迁移”](#)。

• 迁移工具

- 对于大型迁移，请考虑使用提取、转换、加载 (ETL) 工具。您可以使用 AWS Glue 来快速有效地执行数据转换迁移。有关更多信息，请参阅[the section called “离线迁移”](#)。
- CQLReplicator— CQLReplicator 是 [Github](#) 上提供的开源实用程序，可帮助您近乎实时地将数据从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces。

有关更多信息，请参阅[the section called “CQLReplicator”](#)。

- 要详细了解如何使用 Amazon Managed Streaming for Apache Kafka 实现[在线迁移](#)过程及双重写入，请参阅 [Guidance for continuous data migration from Apache Cassandra to Amazon Keyspaces](#)。
- 要了解如何使用 Apache Cassandra Spark 连接器向 Amazon Keyspaces 写入数据，请参阅 [the section called “与 Apache Spark 集成”](#)。
- 使用 cqlsh COPY FROM 命令快速开始将数据加载到 Amazon Keyspaces。cqlsh 包含在 Apache Cassandra 中，最适用于加载小型数据集或测试数据。有关 step-by-step 说明，请参阅 [the section called “使用 cqlsh 加载数据”](#)。
- 您也可以使用适用于 Apache Cassandra 的 DataStax 批量加载器使用命令将数据加载到 Amazon Keyspaces 中。dsbulk DSBulk [提供了比 cqlsh 更强大的导入功能，并且可从存储库中获取](#)。[GitHub](#) 有关 step-by-step 说明，请参阅 [the section called “使用加载数据 DSBulk”](#)。

将数据上传到 Amazon Keyspaces 的一般注意事项

- 将数据上传分解为较小的组成部分。

考虑以下迁移单位及其在原始数据大小方面的潜在占用空间。在一个或多个阶段上传少量数据可能有助于简化迁移。

- 按集群：一次性迁移所有 Cassandra 数据。这种方法可能适用于较小的集群。
- 按键空间或表：将迁移分解为键空间或表组。此方法可以帮助您根据每个工作负载的要求分阶段迁移数据。
- 按数据：考虑迁移特定用户组或产品的数据，进一步减少数据大小。
- 根据简便性，首选确定要上传的数据的优先顺序。

考虑一下您是否有可以首先且更轻松地迁移的数据，例如，在特定时间段内不会更改的数据、来自夜间批处理作业的数据、离线期间未使用的数据或来自内部应用程序的数据。

主题

- [教程：使用 cqlsh 将数据加载到 Amazon Keyspaces](#)
- [教程：使用将数据加载到 Amazon Keyspaces DSBulk](#)

教程：使用 cqlsh 将数据加载到 Amazon Keyspaces

本教程将指导您完成使用 cqlsh COPY FROM 命令将数据从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces 的过程。cqlsh COPY FROM 命令对于出于学术或测试目的快速轻松地将小型数据集上

传到 Amazon Keyspaces 而言非常有用。有关如何迁移生产工作负载的更多信息，请参阅[the section called “离线迁移”](#)。在本教程中，您将完成以下步骤：

先决条件-使用证书设置 AWS 账户，为证书创建 JKS 信任存储文件，然后配置为连接 cqlsh 到 Amazon Keyspaces。

1. 创建源 CSV 和目标表 - 准备一个 CSV 文件作为源数据，然后在 Amazon Keyspaces 中创建目标键空间和表。
2. 准备数据 - 随机采样 CSV 文件中的数据，并对其进行分析，以确定平均行大小和最大行大小。
3. 设置吞吐容量-根据数据大小和所需的加载时间计算所需的写入容量单位 (WCUs)，并配置表的预配置容量。
4. 配置 cqlsh 参数 - 确定诸如 INGESTRATE、NUMPROCESSES、MAXBATCHSIZE 和 CHUNKSIZE 之类的 cqlsh COPY FROM 参数的最佳值，以均匀分配工作负载。
5. 运行 **cqlsh COPY FROM** 命令 - 运行 cqlsh COPY FROM 命令，将 CSV 文件中的数据上传到 Amazon Keyspaces 表，并监控进度。

疑难解答 - 解决数据上传过程中出现的常见问题，例如无效请求、解析器错误、容量错误和 cqlsh 错误。

主题

- [先决条件：在使用 cqlsh COPY FROM 上传数据之前需要完成的步骤](#)
- [第 1 步：为数据上传创建源 CSV 文件和目标表](#)
- [第 2 步：为成功上传数据做好源数据准备](#)
- [步骤 3：为表设置吞吐容量](#)
- [步骤 4：配置 cqlsh COPY FROM 设置](#)
- [第 5 步：运行 cqlsh COPY FROM 命令将 CSV 文件中的数据上传到目标表](#)
- [故障排除](#)

先决条件：在使用 **cqlsh COPY FROM** 上传数据之前需要完成的步骤

在开始本教程之前，您必须完成以下任务：

1. 如果您还没有这样做，请 AWS 账户 按照中的步骤进行注册[the section called “设置 AWS Identity and Access Management”](#)。

2. 按照[the section called “创建服务特定凭证”](#)中的步骤创建特定于服务的凭证。
3. 设置 Cassandra 查询语言 Shell (cqlsh) 连接，并按照[the section called “使用 cqlsh”](#)中的步骤确认您可以连接到 Amazon Keyspaces。

第 1 步：为数据上传创建源 CSV 文件和目标表

在本教程中，我们使用名为 `keyspaces_sample_table.csv` 的逗号分隔值 (CSV) 文件作为用于数据迁移的源文件。提供的示例文件包含名为 `book_awards` 的表中的几行数据。

1. 创建源文件。您可以选择以下选项之一：

- 下载以下存档文件 [samplemigration.zip](#) 中包含的示例 CSV 文件 (`keyspaces_sample_table.csv`)。解压缩存档文件并记下指向 `keyspaces_sample_table.csv` 的路径。
- 要使用您自己存储在 Apache Cassandra 数据库中的数据来填充 CSV 文件，您可以使用 `cqlsh COPY TO` 语句来填充源 CSV 文件，如以下示例所示。

```
cqlsh localhost 9042 -u "username" -p "password" --execute  
"COPY mykeyspace.mytable TO 'keyspaces_sample_table.csv' WITH HEADER=true"
```

确保您创建的 CSV 文件符合以下要求：

- 第一行包含列名称。
- 源 CSV 文件中的列名称与目标表中的列名称相匹配。
- 数据用逗号分隔。
- 所有数据值均为有效的 Amazon Keyspaces 数据类型。请参阅[the section called “数据类型”](#)。

2. 在 Amazon Keyspaces 中创建目标键空间和表。

- a. 使用 `cqlsh` 连接到 Amazon Keyspaces，将以下示例中的服务端点、用户名和密码替换为您自己的值。

```
cqlsh cassandra.us-east-2.amazonaws.com 9142 -u "111122223333" -  
p "wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY" --ssl
```

- b. 使用名称 `catalog` 创建新的键空间，如以下示例所示。

```
CREATE KEYSPACE catalog WITH REPLICATION = {'class': 'SingleRegionStrategy'};
```

- c. 当新的键空间可用后，使用以下代码创建目标表 `book_awards`。

```
CREATE TABLE "catalog.book_awards" (  
    year int,  
    award text,  
    rank int,  
    category text,  
    book_title text,  
    author text,  
    publisher text,  
    PRIMARY KEY ((year, award), category, rank)  
);
```

如果 Apache Cassandra 是您的原始数据来源，那么创建带有匹配标题的 Amazon Keyspaces 目标表的一种简单方法是从源表生成 CREATE TABLE 语句，如以下语句所示。

```
cqlsh localhost 9042 -u "username" -p "password" --execute "DESCRIBE  
TABLE mykeyspace.mytable;"
```

然后，在 Amazon Keyspaces 中创建目标表，其列名称和数据类型与 Cassandra 源表中的描述相匹配。

第 2 步：为成功上传数据做好源数据准备

为高效传输准备源数据的过程包含两个步骤。第一步，随机化数据。第二步，分析数据以确定相应的 cqlsh 参数值和所需的表设置，确保数据上传成功。

随机化数据

cqlsh COPY FROM 命令按数据在 CSV 文件中显示的顺序读取和写入数据。如果使用 cqlsh COPY TO 命令创建源文件，将在 CSV 中按键排序顺序写入数据。Amazon Keyspaces 在内部使用分区键对数据进行分区。尽管 Amazon Keyspaces 具有内置逻辑来帮助对针对同一分区键的请求进行负载均衡，但如果您随机排列顺序，则可以更快、更高效地加载数据。这是因为您可以利用 Amazon Keyspaces 在写入不同分区时会出现的内置负载均衡功能。

要将写入操作均匀地分布在分区中，您必须随机化源文件中的数据。您可以编写一个应用程序来执行此操作，也可以使用开源工具来执行此操作，比如 [Shuf](#)。Shuf 在 Linux 发行版、macOS (通过在 [Homebrew](#) 中安装 coreutils) 和 Windows [通过使用 Windows Subsystem for Linux (WSL)] 上免费提供。您还需要执行一个额外步骤来防止包含列名称的标题行在此步骤中被随机排序。

要在保留标题的同时随机化源文件，请输入以下代码。

```
tail -n +2 keyspaces_sample_table.csv | shuf -o keyspace.table.csv && (head  
-1 keyspaces_sample_table.csv && cat keyspace.table.csv ) > keyspace.table.csv1 &&  
mv keyspace.table.csv1 keyspace.table.csv
```

Shuf 将数据重写到名为 `keyspace.table.csv` 的新 CSV 文件中。现在，您可以删除 `keyspaces_sample_table.csv` 文件，您不再需要此文件了。

分析数据

通过分析数据来确定平均行大小和最大行大小。

执行此操作出于以下原因：

- 平均行大小有助于估算要传输的数据总量。
- 您需要平均行大小来预置上传数据所需的写入容量。
- 您可以确保每行的大小小于 1MB，这是 Amazon Keyspaces 中的最大行大小。

Note

此限额指的是行大小，而不是分区大小。与 Apache Cassandra 分区不同，Amazon Keyspaces 分区实际上可以不受大小限制。分区键和聚类列需要额外的元数据存储空间，您必须将其加到行的原始大小中。有关更多信息，请参阅 [the section called “估算行大小”](#)。

以下代码使用 [AWK](#) 分析 CSV 文件并打印平均行大小和最大行大小。

```
awk -F, 'BEGIN {samp=10000;max=-1;}{if(NR>1){len=length($0);t+=len;avg=t/  
NR;max=(len>max ? len : max)}}NR==samp{exit}END{printf("{lines: %d, average: %d bytes,  
max: %d bytes}\n",NR,avg,max);}' keyspace.table.csv
```

运行此代码将生成以下输出。

```
using 10,000 samples:  
{lines: 10000, avg: 123 bytes, max: 225 bytes}
```

在本教程的下一步中，您将使用平均行大小来预置表的写入容量。

步骤 3：为表设置吞吐容量

本教程向您展示了如何调整 `cqlsh` 以在设定的时间范围内加载数据。由于您提前知道自己要执行多少读取和写入操作，因此可以使用预置容量模式。完成数据传输后，应该将表的容量模式设置为与应用程序的流量模式相匹配。要了解有关容量管理的更多信息，请参阅 [管理无服务器资源](#)。

使用预置容量模式，您可以提前指定要为表预置多少读取和写入容量。写入容量按小时计费，并以写入容量单位 () WCUs 计量。每个 WCU 的写入容量足以支持每秒写入 1KB 数据。加载数据时，写入速率必须低于目标表上设置的最大值 WCUs (参数: `write_capacity_units`)。

默认情况下，您最多可以为一个表预配置 40,000，WCUs 为账户中的 WCUs 所有表配置最多 80,000。如果您需要更多容量，可以在 [服务限额](#) 控制台中请求提高限额。有关限额的更多信息，请参阅 [限额](#)。

计算刀片 WCUs 所需的平均数量

每秒插入 1KB 数据需要 1 个 WCU。如果您的 CSV 文件有 360000 行，并且您想在 1 小时内加载所有数据，则必须每秒写入 100 行 (360000 行 / 60 分 / 60 秒 = 每秒 100 行)。如果每行包含最多 1 KB 的数据，则要每秒插入 100 行，则必须为表预配置 100 WCUs 行。如果每行有 1.5 KB 的数据，则需要两行 WCUs 才能每秒插入一行。因此，要每秒插入 100 行，必须预置 200 行 WCUs。

要确定每秒需要插入多少 WCUs 行，请将平均行大小 (以字节为单位) 除以 1024，然后向上舍入到最近的整数。

例如，如果平均行大小为 3000 字节，则需要三个字节 WCUs 才能每秒插入一行。

```
ROUNDUP(3000 / 1024) = ROUNDUP(2.93) = 3 WCUs
```

计算数据加载时间和容量

既然您已经知道了 CSV 文件中的平均大小和行数，就可以计算出在给定时间内需要加载多少 WCUs 数据，以及使用不同的 WCU 设置在 CSV 文件中加载所有数据所花费的大致时间。

例如，如果文件中的每行为 1 KB，而 CSV 文件中有 1,000,000 行，则要在 1 小时内加载数据，则需要在该小时内为表预置至少 278 WCUs 行。

```
1,000,000 rows * 1 KBs = 1,000,000 KBs  
1,000,000 KBs / 3600 seconds = 277.8 KBs / second = 278 WCUs
```

配置预置容量设置

您可以在创建表时或使用 ALTER TABLE CQL 命令来设置表的写入容量设置。以下是使用 ALTER TABLE CQL 语句来更改表的预置容量设置的语法。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable WITH custom_properties={'capacity_mode':  
{'throughput_mode': 'PROVISIONED', 'read_capacity_units': 100,  
'write_capacity_units': 278}} ;
```

有关完整的语言参考，请参阅 [the section called “ALTER TABLE”](#)。

步骤 4：配置 cqlsh COPY FROM 设置

本部分概述如何确定 cqlsh COPY FROM 的参数值。cqlsh COPY FROM 命令读取您之前准备的 CSV 文件，并使用 CQL 将数据插入到 Amazon Keyspaces 中。该命令将行分开，并将 INSERT 操作分配给一组 Worker。每个 Worker 与 Amazon Keyspaces 建立连接并通过该通道发送 INSERT 请求。

cqlsh COPY 命令没有在 Worker 之间均匀分配工作的内部逻辑。但是，您可以手动对其进行配置，以确保均匀分配工作。首先查看以下关键的 cqlsh 参数：

- DELIMITER：如果您使用逗号以外的分隔符，则可以设置此参数，此参数默认为逗号。
- INGESTRATE：cqlsh COPY FROM 每秒尝试处理的目标行数。如果未设置，则默认为 100000。
- NUMPROCESSES：cqlsh 为 COPY FROM 任务创建的子 Worker 进程的数量。此设置的最大值为 16，默认值为 num_cores - 1，其中 num_cores 是运行 cqlsh 的主机上的处理内核数。
- MAXBATCHSIZE：批次大小决定了在单个批次中插入到目标表中的最大行数。如果未设置，cqlsh 将使用插入 20 行的批次。
- CHUNKSIZE：传递给子 Worker 的工作单元的大小。默认情况下，它设置为 5000。
- MAXATTEMPTS：重试失败 Worker 块的最大次数。达到最大尝试次数后，失败记录将写入一个新的 CSV 文件中，您可以在调查失败后再次运行该文件。

INGESTRATE 根据您配置到目标目标表 WCUs 的数量进行设置。cqlsh COPY FROM 命令的 INGESTRATE 不是限制，而是目标平均值。这意味着它可以（并且经常）突破您设定的数字。要允许暴增并确保有足够的容量来处理数据加载请求，请将 INGESTRATE 设置为表写入容量的 90%。

```
INGESTRATE = WCUs * .90
```

接下来，将 NUMPROCESSES 参数设置为比系统上的内核数少一个。要弄清楚系统的内核数，您可以运行以下代码。

```
python -c "import multiprocessing; print(multiprocessing.cpu_count())"
```

在本教程中，我们使用以下值。

```
NUMPROCESSES = 4
```

每个进程都会创建一个 Worker，并且每个 Worker 都会与 Amazon Keyspaces 建立连接。Amazon Keyspaces 在每个连接上每秒可支持最多 3000 个 CQL 请求。这意味着您必须确保每个 Worker 每秒处理的请求少于 3000 个。

与 INGESTRATE 一样，Worker 经常会突破您设置的数字，并且不受时钟秒数的限制。因此，考虑到暴增，请将 cqlsh 参数设置为每个 Worker 每秒处理 2500 个请求。要计算分配给 Worker 的工作量，请使用以下准则。

- INGESTRATE 除以 NUMPROCESSES。
- 如果 $INGESTRATE / NUMPROCESSES > 2500$ ，请降低 INGESTRATE 以使此公式成立。

```
INGESTRATE / NUMPROCESSES <= 2,500
```

在配置设置以优化示例数据的上传之前，让我们回顾一下 cqlsh 默认设置，看看使用它们会如何影响数据上传过程。由于 cqlsh COPY FROM 使用 CHUNKSIZE 创建工作块（INSERT 语句）以分配给 Worker，因此工作不会自动均匀分配。根据 INGESTRATE 设置，有些 Worker 可能会处于闲置状态。

要在 Worker 之间均匀分配工作并使每个 Worker 保持每秒 2500 个请求的最佳速率，必须通过更改输入参数来设置 CHUNKSIZE、MAXBATCHSIZE、和 INGESTRATE。要优化数据加载期间的网络流量利用率，请为 MAXBATCHSIZE 选择一个接近最大值 30 的值。通过将 CHUNKSIZE 更改为 100，将 MAXBATCHSIZE 更改为 25，10000 行将均匀分配给四个 Worker（ $10000/2500 = 4$ ）。

以下代码示例说明了如何执行此操作。

```
INGESTRATE = 10,000
NUMPROCESSES = 4
CHUNKSIZE = 100
MAXBATCHSIZE. = 25
Work Distribution:
Connection 1 / Worker 1 : 2,500 Requests per second
Connection 2 / Worker 2 : 2,500 Requests per second
```

```
Connection 3 / Worker 3 : 2,500 Requests per second
Connection 4 / Worker 4 : 2,500 Requests per second
```

总而言之，在设置 `cqlsh COPY FROM` 参数时使用以下公式：

- $\text{INGESTRATE} = \text{写入容量单位} * 0.90$
- $\text{NUMPROCESSES} = \text{内核数} - 1$ (默认设置)
- $\text{INGESTRATE}/\text{NUMPROCESSES} = 2500$ (这必须是一个真语句。)
- $\text{MAXBATCHSIZE} = 30$ (默认为 20。Amazon Keyspaces 最多可接受 30 个批次。)
- $\text{CHUNKSIZE} = (\text{INGESTRATE}/\text{NUMPROCESSES})/\text{MAXBATCHSIZE}$

现在您已经计算了 `NUMPROCESSES`、`INGESTRATE` 和 `CHUNKSIZE`，接下来可以加载数据。

第 5 步：运行 `cqlsh COPY FROM` 命令将 CSV 文件中的数据上传到目标表

要运行 `cqlsh COPY FROM` 命令，请完成以下步骤。

1. 使用 `cqlsh` 连接到 Amazon Keyspaces。
2. 使用以下代码选择键空间。

```
USE catalog;
```

3. 将写入一致性设置为 `LOCAL_QUORUM`。为了确保数据的持久性，Amazon Keyspaces 不允许使用其他写入一致性设置。查看以下代码。

```
CONSISTENCY LOCAL_QUORUM;
```

4. 使用以下代码示例准备 `cqlsh COPY FROM` 语法。

```
COPY book_awards FROM './keyspace.table.csv' WITH HEADER=true
AND INGESTRATE=calculated ingestrate
AND NUMPROCESSES=calculated numprocess
AND MAXBATCHSIZE=20
AND CHUNKSIZE=calculated chunksize;
```

5. 运行上一步中准备的语句。`cqlsh` 会回显您配置的所有设置。
 - a. 确保设置与您的输入相匹配。请参阅以下示例。

```
Reading options from the command line: {'chunksize': '120', 'header': 'true',  
    'ingestrate': '36000', 'numprocesses': '15', 'maxbatchsize': '20'}  
Using 15 child processes
```

- b. 查看传输的行数和当前的平均速率，如以下示例所示。

```
Processed: 57834 rows; Rate: 6561 rows/s; Avg. rate: 31751 rows/s
```

- c. 当 cqlsh 完成数据上传后，查看数据加载统计信息（读取的文件数、运行时和跳过的行数）的摘要，如以下示例所示。

```
15556824 rows imported from 1 files in 8 minutes and 8.321 seconds (0 skipped).
```

在本教程的最后一步中，您已将数据上传到 Amazon Keyspaces。

Important

现在您已经传输了数据，接下来调整目标表的容量模式设置，使其与应用程序的常规流量模式相匹配。在更改之前，您的预置容量按小时费率收费。

故障排除

数据上传完成后，检查是否跳过了行。为此，请导航到源 CSV 文件的源目录并搜索具有以下名称的文件。

```
import_yourcsvfilename.err.timestamp.csv
```

cqlsh 将所有跳过的数据行写入具有该名称的文件中。如果文件存在于源目录中且其中包含数据，则说明这些行未上传到 Amazon Keyspaces。要重试这些行，请先检查上传过程中是否遇到任何错误，然后相应地调整数据。要重试这些行，您可以重新运行进程。

常见错误

行未加载的最常见原因是容量错误和解析错误。

将数据上传到 Amazon Keyspaces 时出现无效请求错误

在以下示例中，源表包含一个计数器列，该列会生成来自 `cqlsh COPY` 命令的记录的批处理调用。Amazon Keyspaces 不支持记录的批处理调用。

```
Failed to import 10 rows: InvalidRequest - Error from server: code=2200 [Invalid query]
message="Only UNLOGGED Batches are supported at this time.", will retry later,
attempt 22 of 25
```

要解决此错误，DSBulk 请使用迁移数据。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用加载数据 DSBulk”](#)。

将数据上传到 Amazon Keyspaces 时出现解析器错误

以下示例显示了由于 `ParseError` 而跳过的行。

```
Failed to import 1 rows: ParseError - Invalid ... -
```

要解决此错误，您需要确保要导入的数据与 Amazon Keyspaces 中的表模式相匹配。查看导入文件中是否存在解析错误。您可以尝试通过 `INSERT` 语句来使用单行数据，从而隔离错误。

将数据上传到 Amazon Keyspaces 时出现容量错误

```
Failed to import 1 rows: WriteTimeout - Error from server: code=1100 [Coordinator node
timed out waiting for replica nodes' responses]
message="Operation timed out - received only 0 responses." info={'received_responses':
0, 'required_responses': 2, 'write_type': 'SIMPLE', 'consistency':
'LOCAL_QUORUM'}, will retry later, attempt 1 of 100
```

Amazon Keyspaces 使用 `ReadTimeout` 和 `WriteTimeout` 异常指示写入请求何时因吞吐容量不足而失败。为了帮助诊断容量不足的异常，Amazon Keyspaces 在亚马逊上发布了 `WriteThrottleEventsReadThrottledEvents` 指标。CloudWatch 有关更多信息，请参阅 [the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。

将数据上传到 Amazon Keyspaces 时出现 `cqlsh` 错误

要帮助对 `cqlsh` 错误进行问题排查，请重新运行带有 `--debug` 标志的失败命令。

使用不兼容的 `cqlsh` 版本时，您会看到以下错误。

```
AttributeError: 'NoneType' object has no attribute 'is_up'
```

```
Failed to import 3 rows: AttributeError - 'NoneType' object has no attribute 'is_up',  
given up after 1 attempts
```

通过运行以下命令确认已安装正确版本的 cqlsh。

```
cqlsh --version
```

输出应该类似于以下内容。

```
cqlsh 5.0.1
```

如果您使用的是 Windows，请将 cqlsh 的所有实例替换为 cqlsh.bat。例如，要检查 Windows 中的 cqlsh 版本，请运行以下命令。

```
cqlsh.bat --version
```

cqlsh 客户端从服务器连续收到三个任意类型的错误后，与 Amazon Keyspaces 的连接失败。cqlsh 客户端失败时显示以下消息。

```
Failed to import 1 rows: NoHostAvailable - , will retry later, attempt 3 of 100
```

要解决此错误，您需要确保要导入的数据与 Amazon Keyspaces 中的表模式相匹配。查看导入文件中是否存在解析错误。您可以尝试通过 INSERT 语句来使用单行数据，从而隔离错误。

客户端会自动尝试重新建立连接。

教程：使用将数据加载到 Amazon Keyspaces DSBulk

本 step-by-step 教程将指导您使用上提供的 DataStax 批量加载器 () DSBulk 将数据从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces。[GitHub](#) 用于 DSBulk 将数据集上传到 Amazon Keyspaces 用于学术或考试目的非常有用。有关如何迁移生产工作负载的更多信息，请参阅[the section called “离线迁移”](#)。在本教程中，您将完成以下步骤。

先决条件-使用凭据设置 AWS 帐户，为证书创建 JKS 信任存储文件，配置 cqlsh、下载和安装 DSBulk 以及配置 application.conf 文件。

1. 创建源 CSV 和目标表 - 准备一个 CSV 文件作为源数据，然后在 Amazon Keyspaces 中创建目标键空间和表。
2. 准备数据 - 随机采样 CSV 文件中的数据，并对其进行分析，以确定平均行大小和最大行大小。

3. 设置吞吐容量-根据数据大小和所需的加载时间计算所需的写入容量单位 (WCUs) , 并配置表的预配置容量。
4. 配置 DSBulk 设置-使用身份验证、SSL/TLS、一致性级别和连接池大小等设置创建 DSBulk 配置文件。
5. 运行 DSBulk 加载命令 — 运行加载命令将数据从 CSV 文件上传到 Amazon Keyspaces 表 , 并监控进度。DSBulk

主题

- [先决条件：在上传数据之前必须完成的步骤 DSBulk](#)
- [步骤 1：使用创建源 CSV 文件和用于上传数据的目标表 DSBulk](#)
- [步骤 2：使用准备要上传的数据 DSBulk](#)
- [第 3 步：为目标表设置吞吐能力](#)
- [第 4 步：配置 DSBulk 设置，以将 CSV 文件中的数据上传到目标表](#)
- [第 5 步：运行 DSBulk load 命令将 CSV 文件中的数据上传到目标表](#)

先决条件：在上传数据之前必须完成的步骤 DSBulk

在开始本教程之前，您必须完成以下任务：

1. 如果您还没有这样做，请按照中的步骤注册一个 AWS 帐户[the section called “设置 AWS Identity and Access Management”](#)。
2. 按照[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)中的步骤创建凭证。
3. 创建 JKS 信任存储文件。
 - a. 使用以下命令下载 Starfield 数字证书，并将 sf-class2-root.crt 保存在本地或您的主目录中。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

Note

您还可以使用 Amazon 数字证书连接到 Amazon Keyspaces。如果您的客户端成功连接到 Amazon Keyspaces，您可以继续这样做。Starfield 证书为使用旧证书颁发机构的客户端提供了额外的向后兼容性。

b. 将 Starfield 数字证书转换为 trustStore 文件：

```
openssl x509 -outform der -in sf-class2-root.crt -out temp_file.der
keytool -import -alias cassandra -keystore cassandra_truststore.jks -file
temp_file.der
```

在这一步中，您需要为密钥存储创建一个密码，并信任该证书。交互式命令如下所示。

```
Enter keystore password:
Re-enter new password:
Owner: OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies,
Inc.", C=US
Issuer: OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield
Technologies, Inc.", C=US
Serial number: 0
Valid from: Tue Jun 29 17:39:16 UTC 2004 until: Thu Jun 29 17:39:16 UTC 2034
Certificate fingerprints:
    MD5: 32:4A:4B:BB:C8:63:69:9B:BE:74:9A:C6:DD:1D:46:24
    SHA1: AD:7E:1C:28:B0:64:EF:8F:60:03:40:20:14:C3:D0:E3:37:0E:B5:8A
    SHA256:
14:65:FA:20:53:97:B8:76:FA:A6:F0:A9:95:8E:55:90:E4:0F:CC:7F:AA:4F:B7:C2:C8:67:75:21:FB
Signature algorithm name: SHA1withRSA
Subject Public Key Algorithm: 2048-bit RSA key
Version: 3
Extensions:
#1: ObjectId: 2.5.29.35 Criticality=false
AuthorityKeyIdentifier [
KeyIdentifier [
0000: BF 5F B7 D1 CE DD 1F 86   F4 5B 55 AC DC D7 10 C2   ._.....[U.....
0010: 0E A9 88 E7                               ....
]
[OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies,
Inc.", C=US]
SerialNumber: [    00]
]
#2: ObjectId: 2.5.29.19 Criticality=false
BasicConstraints:[
    CA:true
    PathLen:2147483647
]
#3: ObjectId: 2.5.29.14 Criticality=false
SubjectKeyIdentifier [
```

```

KeyIdentifier [
0000: BF 5F B7 D1 CE DD 1F 86    F4 5B 55 AC DC D7 10 C2    ._.....[U.....
0010: 0E A9 88 E7                      ....
]
]
Trust this certificate? [no]:  y

```

4. 设置 Cassandra 查询语言 Shell (cqlsh) 连接，并按照[the section called “使用 cqlsh”](#) 中的步骤确认您可以连接到 Amazon Keyspaces。
5. 下载并安装 DSBulk。

- a. 要下载 DSBulk，您可以使用以下代码。

```
curl -OL https://downloads.datastax.com/dsbulk/dsbulk-1.8.0.tar.gz
```

- b. 然后解压 tar 文件并将其 DSBulk 添加到您的文件中 PATH，如以下示例所示。

```

tar -zxvf dsbulk-1.8.0.tar.gz
# add the DSBulk directory to the path
export PATH=$PATH:./dsbulk-1.8.0/bin

```

- c. 创建一个 application.conf 文件来存储要使用的设置 DSBulk。您可以将以下示例保存为 ./dsbulk_keyspaces.conf。如果您不在本地节点上，请将 localhost 替换为本地 Cassandra 集群的联系点，例如 DNS 名称或 IP 地址。记下文件名和路径，因为稍后您需要在 dsbulk load 命令中指定这些内容。

```

datastax-java-driver {
  basic.contact-points = [ "localhost" ]
  advanced.auth-provider {
    class = software.aws.mcs.auth.SigV4AuthProvider
    aws-region = us-east-1
  }
}

```

- d. 要启用 SigV4 支持，请从下载阴影 jar 文件[GitHub](#)并将其放在 DSBulk lib 文件夹中，如以下示例所示。

```

curl -O -L https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-plugin/releases/download/4.0.6-shaded-v2/aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-plugin-4.0.6-shaded.jar

```

步骤 1：使用创建源 CSV 文件和用于上传数据的目标表 DSBulk

在本教程中，我们使用名为 `keyspaces_sample_table.csv` 的逗号分隔值 (CSV) 文件作为用于数据迁移的源文件。提供的示例文件包含名为 `book_awards` 的表中的几行数据。

1. 创建源文件。您可以选择以下选项之一：

- 下载以下存档文件 [samplemigration.zip](#) 中包含的示例 CSV 文件 (`keyspaces_sample_table.csv`)。解压缩存档文件并记下指向 `keyspaces_sample_table.csv` 的路径。
- 要使用您自己存储在 Apache Cassandra 数据库中的数据来填充 CSV 文件，您可以使用 `dsbulk unload` 来填充源 CSV 文件，如下例所示。

```
dsbulk unload -k mykeyspace -t mytable -f ./my_application.conf  
> keyspace_sample_table.csv
```

确保您创建的 CSV 文件符合以下要求：

- 第一行包含列名称。
- 源 CSV 文件中的列名称与目标表中的列名称相匹配。
- 数据用逗号分隔。
- 所有数据值均为有效的 Amazon Keyspaces 数据类型。请参阅[the section called “数据类型”](#)。

2. 在 Amazon Keyspaces 中创建目标键空间和表。

- a. 使用 `cqlsh` 连接到 Amazon Keyspaces，将以下示例中的服务端点、用户名和密码替换为您自己的值。

```
cqlsh cassandra.us-east-2.amazonaws.com 9142 -u "111122223333" -  
p "wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY" --ssl
```

- b. 使用以下示例中所示的名称 `catalog` 创建新的键空间。

```
CREATE KEYSPACE catalog WITH REPLICATION = {'class': 'SingleRegionStrategy'};
```

- c. 在新键空间变为可用状态后，使用以下代码创建目标表 `book_awards`。要了解有关异步资源创建以及如何检查资源是否可用的更多信息，请参阅[the section called “查看键空间的创建状态”](#)。

```
CREATE TABLE catalog.book_awards (  
    year int,  
    award text,  
    rank int,  
    category text,  
    book_title text,  
    author text,  
    publisher text,  
    PRIMARY KEY ((year, award), category, rank)  
);
```

如果 Apache Cassandra 是您的原始数据来源，那么创建带有匹配标题的 Amazon Keyspaces 目标表的一种简单方法是从源表生成 CREATE TABLE 语句，如以下语句所示。

```
cqlsh localhost 9042 -u "username" -p "password" --execute "DESCRIBE  
TABLE mykeyspace.mytable;"
```

然后，在 Amazon Keyspaces 中创建目标表，其列名称和数据类型与 Cassandra 源表中的描述相匹配。

步骤 2：使用准备要上传的数据 DSBulk

为高效传输准备源数据的过程包含两个步骤。第一步，随机化数据。第二步，分析数据以确定相应的 dsbulk 参数值和所需的表设置。

随机化数据

dsbulk 命令按数据在 CSV 文件中显示的顺序读取和写入数据。如果使用 dsbulk 命令创建源文件，将在 CSV 中按键排序顺序写入数据。Amazon Keyspaces 在内部使用分区键对数据进行分区。尽管 Amazon Keyspaces 具有内置逻辑来帮助对针对同一分区键的请求进行负载均衡，但如果您随机排列顺序，则可以更快、更高效地加载数据。这是因为您可以利用 Amazon Keyspaces 在写入不同分区时会出现的内置负载均衡功能。

要将写入操作均匀地分布在分区中，您必须随机化源文件中的数据。您可以编写一个应用程序来执行此操作，也可以使用开源工具来执行此操作，比如 [Shuf](#)。Shuf 在 Linux 发行版、macOS (通过在 [Homebrew](#) 中安装 coreutils) 和 Windows [通过使用 Windows Subsystem for Linux (WSL)] 上免费提供。您还需要执行一个额外步骤来防止包含列名称的标题行在此步骤中被随机排序。

要在保留标题的同时随机化源文件，请输入以下代码。

```
tail -n +2 keyspaces_sample_table.csv | shuf -o keyspace.table.csv && (head  
-1 keyspaces_sample_table.csv && cat keyspace.table.csv ) > keyspace.table.csv1 &&  
mv keyspace.table.csv1 keyspace.table.csv
```

Shuf 将数据重写到名为 `keyspace.table.csv` 的新 CSV 文件中。现在，您可以删除 `keyspaces_sample_table.csv` 文件，您不再需要此文件了。

分析数据

通过分析数据来确定平均行大小和最大行大小。

执行此操作出于以下原因：

- 平均行大小有助于估算要传输的数据总量。
- 您需要平均行大小来预置上传数据所需的写入容量。
- 您可以确保每行的大小小于 1MB，这是 Amazon Keyspaces 中的最大行大小。

Note

此限额指的是行大小，而不是分区大小。与 Apache Cassandra 分区不同，Amazon Keyspaces 分区实际上可以不受大小限制。分区键和聚类列需要额外的元数据存储空间，您必须将其加到行的原始大小中。有关更多信息，请参阅 [the section called “估算行大小”](#)。

以下代码使用 [AWK](#) 分析 CSV 文件并打印平均行大小和最大行大小。

```
awk -F, 'BEGIN {samp=10000;max=-1;}{if(NR>1){len=length($0);t+=len;avg=t/  
NR;max=(len>max ? len : max)}}NR==samp{exit}END{printf("{lines: %d, average: %d bytes,  
max: %d bytes}\n",NR,avg,max);}' keyspace.table.csv
```

运行此代码将生成以下输出。

```
using 10,000 samples:  
{lines: 10000, avg: 123 bytes, max: 225 bytes}
```

确保最大行大小不超过 1MB。否则，必须拆分行或压缩数据，使行大小小于 1MB。在本教程的下一步中，您将使用平均行大小来预置表的写入容量。

第 3 步：为目标表设置吞吐能力

本教程向您展示如何调整 DSBulk 以在设定的时间范围内加载数据。由于您提前知道自己要执行多少读取和写入操作，因此可以使用预置容量模式。完成数据传输后，应该将表的容量模式设置为与应用程序的流量模式相匹配。要了解有关容量管理的更多信息，请参阅 [管理无服务器资源](#)。

使用预置容量模式，您可以提前指定要为表预置多少读取和写入容量。写入容量按小时计费，并以写入容量单位 () WCUs 计量。每个 WCU 的写入容量足以支持每秒写入 1KB 数据。加载数据时，写入速率必须低于目标表上设置的最大值 WCUs (参数:write_capacity_units)。

默认情况下，您最多可以为一个表预配置 40,000，WCUs 为账户中的 WCUs 所有表配置最多 80,000。如果您需要更多容量，可以在 [服务限额](#) 控制台中请求提高限额。有关限额的更多信息，请参阅 [限额](#)。

计算刀片 WCUs 所需的平均数量

每秒插入 1KB 数据需要 1 个 WCU。如果您的 CSV 文件有 360000 行，并且您想在 1 小时内加载所有数据，则必须每秒写入 100 行 (360000 行/60 分/60 秒 = 每秒 100 行)。如果每行包含最多 1 KB 的数据，则要每秒插入 100 行，则必须为表预配置 100 WCUs 行。如果每行有 1.5 KB 的数据，则需要两行 WCUs 才能每秒插入一行。因此，要每秒插入 100 行，必须配置 200 行 WCUs。

要确定每秒需要插入多少 WCUs 行，请将平均行大小 (以字节为单位) 除以 1024，然后向上舍入到最近的整数。

例如，如果平均行大小为 3000 字节，则需要三个字节 WCUs 才能每秒插入一行。

```
ROUNDUP(3000 / 1024) = ROUNDUP(2.93) = 3 WCUs
```

计算数据加载时间和容量

既然您已经知道了 CSV 文件中的平均大小和行数，就可以计算出在给定时间内需要加载多少 WCUs 数据，以及使用不同的 WCU 设置在 CSV 文件中加载所有数据所花费的大致时间。

例如，如果文件中的每行为 1 KB，而 CSV 文件中有 1,000,000 行，则要在 1 小时内加载数据，则需要在该小时内为表预置至少 278 WCUs 行。

```
1,000,000 rows * 1 KBs = 1,000,000 KBs  
1,000,000 KBs / 3600 seconds = 277.8 KBs / second = 278 WCUs
```

配置预置容量设置

您可以在创建表时或使用 ALTER TABLE 命令来设置表的写入容量设置。以下是使用 ALTER TABLE 命令来更改表的预置容量设置的语法。

```
ALTER TABLE catalog.book_awards WITH custom_properties={'capacity_mode':  
{'throughput_mode': 'PROVISIONED', 'read_capacity_units': 100, 'write_capacity_units':  
278}} ;
```

有关完整的语言参考，请参阅 [the section called “CREATE TABLE”](#) 和 [the section called “ALTER TABLE”](#)。

第 4 步：配置 DSBulk 设置，以将 CSV 文件中的数据上传到目标表

本节概述了配置 DSBulk 将数据上传到 Amazon Keyspaces 所需的步骤。您可以使用配置文件 DSBulk 进行配置。您可以直接从命令行指定配置文件。

1. 创建用于迁移到 Amazon Keyspaces 的 DSBulk 配置文件，在本示例中，我们使用文件名 `dsbulk_keyspaces.conf` 在 DSBulk 配置文件中指定以下设置。
 - a. *PlainTextAuthProvider*：使用 *PlainTextAuthProvider* 类创建身份验证提供者。*ServiceUserName* 和 *ServicePassword* 应该与您按照[the section called “创建用于以编程方式进行访问的凭证”](#)中的步骤生成特定于服务的凭证时获得的用户名和密码相匹配。
 - b. *local-datacenter*— 将的值设置 AWS 区域为 `local-datacenter` 要连接的。例如，如果应用程序要连接到 `cassandra.us-east-2.amazonaws.com`，则将本地数据中心设置为 `us-east-2`。有关所有可用信息 AWS 区域，请参阅[the section called “服务端点”](#)。为了避免复制，请将 `slow-replica-avoidance` 设置为 `false`。
 - c. *SSLEngineFactory*：要配置 SSL/TLS，初始化 *SSLEngineFactory*，方法是在配置文件中添加一个部分，其中只有一行，用于指定类 `class = DefaultSslEngineFactory`。提供指向 `cassandra_truststore.jks` 的路径和您之前创建的密码。
 - d. *consistency*：将一致性级别设置为 `LOCAL QUORUM`。不支持其他写入一致性级别，有关更多信息，请参阅 [the section called “支持的 Cassandra 一致性级别”](#)。
 - e. 可以在 Java 驱动程序中配置每个池的连接数。在此示例中，将 `advanced.connection.pool.local.size` 设置为 3。

以下是完整的示例配置文件。

```
datastax-java-driver {  
  basic.contact-points = [ "cassandra.us-east-2.amazonaws.com:9142" ]  
  advanced.auth-provider {
```

```
class = PlainTextAuthProvider
username = "ServiceUserName"
password = "ServicePassword"
}

basic.load-balancing-policy {
    local-datacenter = "us-east-2"
    slow-replica-avoidance = false
}

basic.request {
    consistency = LOCAL_QUORUM
    default-idempotence = true
}

advanced.ssl-engine-factory {
    class = DefaultSslEngineFactory
    truststore-path = "./cassandra_truststore.jks"
    truststore-password = "my_password"
    hostname-validation = false
}

advanced.connection.pool.local.size = 3
}
```

2. 查看 DSBulk load 命令的参数。

- a. *executor.maxPerSecond* : load 命令尝试每秒同时处理的最大行数。如果未设置，则使用 -1 禁用此设置。

executor.maxPerSecond 根据您配置到目标目标表 WCUs 的数量进行设置。load 命令的 *executor.maxPerSecond* 不是限制，而是目标平均值。这意味着它可以 (并且经常) 突破您设定的数字。要允许暴增并确保有足够的容量来处理数据加载请求，请将 *executor.maxPerSecond* 设置为表写入容量的 90%。

```
executor.maxPerSecond = WCUs * .90
```

在本教程中，我们将 *executor.maxPerSecond* 设置为 5。

Note

如果您使用的是 DSBulk 1.6.0 或更高版本，则可以改用 *dsbulk.engine.maxConcurrentQueries*。

b. 为 DSBulk load 命令配置这些其他参数。

- *batch-mode* : 此参数告诉系统按分区键对操作进行分组。我们建议禁用批处理模式，因为它可能会导致热键情况并导致 WriteThrottleEvents。
- *driver.advanced.retry-policy-max-retries* : 这决定了重试失败查询的次数。如果未设置，则默认值为 10。您可以根据需要调整此值。
- *driver.basic.request.timeout* : 系统等待查询返回的时间（以分钟为单位）。如果未设置，则默认值为“5 分钟”。您可以根据需要调整此值。

第 5 步：运行 DSBulk load 命令将 CSV 文件中的数据上传到目标表

在本教程的最后一步中，您要将数据上传到 Amazon Keyspaces。

要运行 DSBulk load 命令，请完成以下步骤。

1. 运行以下代码，将您的 csv 文件中的数据上传到 Amazon Keyspaces 表中。请确保更新指向您之前创建的应用程序配置文件的路径。

```
dsbulk load -f ./dsbulk_keyspaces.conf --connector.csv.url keyspace.table.csv
--header true --batch.mode DISABLED --executor.maxPerSecond 5 --
driver.basic.request.timeout "5 minutes" --driver.advanced.retry-policy.max-
retries 10 -k catalog -t book_awards
```

2. 输出包括详细说明成功和不成功操作的日志文件的位置。该文件存储在以下目录中。

```
Operation directory: /home/user_name/logs/UNLOAD_20210308-202317-801911
```

3. 日志文件条目将包括指标，如以下示例所示。检查以确保行数与 csv 文件中的行数一致。

```
total | failed | rows/s | p50ms | p99ms | p999ms
200 | 0 | 200 | 21.63 | 21.89 | 21.89
```

Important

现在您已经传输了数据，接下来调整目标表的容量模式设置，使其与应用程序的常规流量模式相匹配。在更改之前，您的预置容量按小时费率收费。有关更多信息，请参阅 [the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。

访问 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容)

您可以使用控制台、通过运行cqlsh客户端 AWS CloudShell、软件开发工具包或使用 Apache 2.0 许可的 Cassandra 驱动程序以编程方式访问 Amazon AWS Keyspaces。Amazon Keyspaces 支持与 Apache Cassandra 3.11.2 兼容的驱动程序和客户端。在访问亚马逊密钥空间之前，您必须完成设置，AWS Identity and Access Management 然后向亚马逊密钥空间授予 IAM 身份访问权限。

设置 AWS Identity and Access Management

注册获取 AWS 账户

如果您没有 AWS 账户，请完成以下步骤来创建一个。

要注册 AWS 账户

1. 打开<https://portal.aws.amazon.com/billing/注册>。
2. 按照屏幕上的说明操作。

在注册时，将接到电话，要求使用电话键盘输入一个验证码。

当您注册时 AWS 账户，就会创建AWS 账户根用户一个。根用户有权访问该账户中的所有 AWS 服务 和资源。作为最佳安全实践，请为用户分配管理访问权限，并且只使用根用户来执行[需要根用户访问权限的任务](#)。

AWS 注册过程完成后会向您发送一封确认电子邮件。您可以随时前往 <https://aws.amazon.com/> 并选择“我的账户”，查看您当前的账户活动并管理您的账户。

创建具有管理访问权限的用户

注册后，请保护您的安全 AWS 账户 AWS 账户根用户 AWS IAM Identity Center，启用并创建管理用户，这样您就不会使用 root 用户执行日常任务。

保护你的 AWS 账户根用户

1. 选择 Root 用户并输入您的 AWS 账户 电子邮件地址，以账户所有者的身份登录。[AWS Management Console](#)在下一页上，输入您的密码。

要获取使用根用户登录方面的帮助，请参阅《AWS 登录 用户指南》中的 [Signing in as the root user](#)。

2. 为您的根用户启用多重身份验证 (MFA)。

有关说明，请参阅 [IAM 用户指南中的为 AWS 账户 根用户启用虚拟 MFA 设备 \(控制台 \)](#)。

创建具有管理访问权限的用户

1. 启用 IAM Identity Center。

有关说明，请参阅《AWS IAM Identity Center 用户指南》中的 [Enabling AWS IAM Identity Center](#)。

2. 在 IAM Identity Center 中，为用户授予管理访问权限。

有关使用 IAM Identity Center 目录 作为身份源的教程，请参阅《[用户指南](#)》IAM Identity Center 目录中的[使用默认设置配置AWS IAM Identity Center 用户访问权限](#)。

以具有管理访问权限的用户身份登录

- 要使用您的 IAM Identity Center 用户身份登录，请使用您在创建 IAM Identity Center 用户时发送到您的电子邮件地址的登录网址。

有关使用 IAM Identity Center 用户[登录的帮助](#)，请参阅[AWS 登录 用户指南中的登录 AWS 访问门户](#)。

将访问权限分配给其他用户

1. 在 IAM Identity Center 中，创建一个权限集，该权限集遵循应用最低权限的最佳做法。

有关说明，请参阅《AWS IAM Identity Center 用户指南》中的 [Create a permission set](#)。

2. 将用户分配到一个组，然后为该组分配单点登录访问权限。

有关说明，请参阅《AWS IAM Identity Center 用户指南》中的 [Add groups](#)。

设置 Amazon Keyspaces

使用 [IAM](#) 管理对 Amazon Keyspaces 资源的访问。使用 IAM，您可以将策略附加到 IAM 用户、角色和联合身份，从而授予对 Amazon Keyspaces 中特定资源的读写权限。

要开始向 IAM 身份授予权限，您可以使用其中一个适用于 Amazon Keyspaces 的 AWS 托管式策略：

- [AmazonKeyspacesFullAccess](#) — 此政策授予访问亚马逊密钥空间中所有资源的权限，并授予对所有功能的完全访问权限。
- [AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2](#) — 此策略向 Amazon Keyspaces 授予只读权限。

有关托管式策略中定义的操作的详细说明，请参阅[the section called “AWS 托管策略”](#)。

要限制 IAM 身份可以执行的操作范围或限制该身份可以访问的资源，则可以使用 AmazonKeyspacesFullAccess 托管式策略作为模板来创建自定义策略，并移除不需要的所有权限。您还可以限制对特定键空间或表进行访问。有关如何限制操作或者限制访问 Amazon Keyspaces 中特定资源的信息，请参阅[the section called “Amazon Keyspaces 如何与 IAM 配合使用”](#)。

要在创建 AWS 账户 并创建授予 IAM 身份访问亚马逊密钥空间的策略之后访问 Amazon Keyspaces，请继续阅读以下部分之一：

- [使用控制台](#)
- [使用 AWS CloudShell](#)

使用该控制台访问 Amazon Keyspaces

您可以通过以下网址访问 Amazon Keyspaces 控制台：<https://console.aws.amazon.com/keyspaces/home>。有关 AWS Management Console 访问权限的更多信息，请参阅 [IAM 用户指南 AWS Management Console 中的控制 IAM 用户对访问权限](#)。

您可以使用控制台在 Amazon Keyspaces 中执行以下操作：

- 创建、删除以及管理键空间和表。
- 在表监控选项卡监控重要的表指标：
 - 计费表大小(字节)
 - 容量指标
- 使用 CQL 编辑器运行查询，例如插入、更新和删除数据。
- 更改账户的分区程序配置。
- 在控制面板上查看账户的性能指标和错误指标。

要了解如何创建 Amazon Keyspaces 键空间和表以及使用示例应用程序数据进行设置，请参阅 [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \)](#)。

AWS CloudShell 用于访问 Amazon Keyspaces

AWS CloudShell 是一个基于浏览器、经过预先验证的 shell，您可以直接从启动。AWS Management Console 您可以使用首选外壳 (Bash PowerShell 或 Z shell) 对 AWS 服务运行 AWS CLI 命令。要通过 cqlsh 使用 Amazon Keyspaces，您必须安装 cqlsh-expansion。有关 cqlsh-expansion 安装说明，请参阅[the section called “使用 cqlsh-expansion”](#)。

您可以[AWS CloudShell 从启动 AWS Management Console](#)，用于登录控制台的 AWS 凭据将在新的 shell 会话中自动可用。这种对 AWS CloudShell 用户的预身份验证允许您在 cqlsh 使用 AWS CLI 或版本 2 (预安装在外壳的计算环境中) 与 Amazon Keyspaces 等 AWS 服务进行交互时跳过配置凭证。

获取 IAM 权限 AWS CloudShell

使用提供的访问管理资源 AWS Identity and Access Management，管理员可以向 IAM 用户授予权限，使他们能够访问 AWS CloudShell 和使用环境的功能。

管理员向用户授予访问权限的最快方法是通过 AWS 托管策略。[AWS 托管式策略](#)是由 AWS 创建和管理的独立策略。以下的 AWS 托管策略 CloudShell 可以附加到 IAM 身份：

- `AWSCloudShellFullAccess`：授予使用权限，并 AWS CloudShell 具有对所有功能的完全访问权限。

如果您想限制 IAM 用户可以执行的操作范围 AWS CloudShell，则可以创建使用 `AWSCloudShellFullAccess` 托管策略作为模板的自定义策略。有关限制中可供用户执行的操作的更多信息 CloudShell，请参阅 AWS CloudShell 用户指南中的[使用 IAM 策略管理 AWS CloudShell 访问和使用情况](#)。

Note

您的 IAM 身份还需要一项策略，来授予调用 Amazon Keyspaces 的权限。

您可以使用 AWS 托管策略向您的 Amazon Keyspaces 授予您的 IAM 身份访问权限，也可以从托管策略作为模板开始删除不需要的权限。您还可以限制访问特定键空间和表来创建自定义策略。以下适用于 Amazon Keyspaces 的托管式策略可以附加到 IAM 身份：

- [AmazonKeyspacesFullAccess](#)— 本策略允许用户使用 Amazon Keyspaces，并拥有对所有功能的完全访问权限。

有关托管式策略中定义的操作的详细说明，请参阅[the section called “AWS 托管策略”](#)。

有关如何限制操作或者限制访问 Amazon Keyspaces 中特定资源的信息，请参阅[the section called “Amazon Keyspaces 如何与 IAM 配合使用”](#)。

使用与 Amazon Keyspaces 互动 AWS CloudShell

AWS CloudShell 从启动后 AWS Management Console，您可以使用 `cqlsh` 或命令行界面立即开始与 Amazon Keyspaces 进行交互。如果您尚未安装 `cqlsh-expansion`，请参阅[the section called “使用 `cqlsh-expansion`”](#) 来了解详细步骤。

Note

使用 in 时 AWS CloudShell，您无需 `cqlsh-expansion` 在调用之前配置凭据，因为您已经在 shell 中进行了身份验证。

连接到 Amazon Keyspaces 并创建新的键空间。然后从系统表中读取以确认密钥空间是使用创建的 AWS CloudShell

1. 从中 AWS Management Console，您可以 CloudShell 通过选择导航栏上的以下可用选项来启动：
 - 选择图 CloudShell 标。
 - 开始在搜索框中输入 “cloudshell”，然后选择相应 CloudShell 选项。
2. 您可以使用以下命令建立与 Amazon Keyspaces 的连接。请务必 `cassandra.us-east-1.amazonaws.com` 替换为您所在地区的正确终端节点。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

如果连接成功，您应该会看到类似于以下内容的输出：

```
Connected to Amazon Keyspaces at cassandra.us-east-1.amazonaws.com:9142
[cqlsh 6.1.0 | Cassandra 3.11.2 | CQL spec 3.4.4 | Native protocol v4]
Use HELP for help.
cqlsh current consistency level is ONE.
cqlsh>
```

3. 使用名称 `mykeyspace` 创建新的键空间。您可以使用以下命令来执行此操作。

```
CREATE KEYSPACE mykeyspace WITH REPLICATION = {'class': 'SingleRegionStrategy'};
```

4. 要确认键空间已创建，您可以使用以下命令从系统表中读取。

```
SELECT * FROM system_schema_mcs.keyspaces WHERE keyspace_name = 'mykeyspace';
```

如果调用成功，命令行将显示来自服务的响应，输出与以下类似：

```
keyspace_name | durable_writes | replication
-----+-----
+-----+-----+-----
mykeyspace    | True           | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}

(1 rows)
```

创建用于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 的凭证。

要为用户和应用程序提供凭证，以通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 资源，您可以执行以下任一操作：

- 创建与 Cassandra 用于身份验证和访问管理的传统用户名和密码相似的特定服务凭证。AWS 特定于服务的凭证与特定 AWS Identity and Access Management (IAM) 用户相关联，并且只能用于为其创建的服务。有关详细信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[结合使用 IAM 与 Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \)](#)。

Warning

IAM 用户具有长期凭证，这会带来安全风险。为帮助减轻这种风险，我们建议仅向这些用户提供执行任务所需的权限，并在不再需要这些用户时将其移除。

- 为了增强安全性，我们建议创建用于所有 AWS 服务的 IAM 身份并使用临时证书。借助适用于 Cassandra 客户端驱动程序的 Amazon Keyspaces SigV4 身份验证插件，您可以使用 IAM 访问密钥而不是用户名和密码来验证对 Amazon Keyspaces 的调用。要进一步了解 Amazon Keyspaces SigV4 插件如何支持[IAM 用户、角色和联合身份](#)在 Amazon Keyspaces API 请求中进行身份验证，请参阅[AWS 签名版本 4 流程 \(SigV4\)](#)。

您可以从以下位置下载 SigV4 插件。

- Java : <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-plugin>。
- Node.js : <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-nodejs-driver-plugin>。
- Python: <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-python-driver-plugin>。
- Go : <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-gocql-driver-plugin>。

有关如何使用 SigV4 身份验证插件建立连接的代码示例，请参阅[the section called “使用 Cassandra 客户端驱动程序”](#)。

主题

- [创建用于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 的服务特定凭证。](#)
- [为 Amazon Keyspaces 创建和配置 AWS 证书](#)

创建用于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 的服务特定凭证。

服务特定凭证与 Cassandra 用于身份验证和访问管理的传统用户名和密码类似。使用服务特定凭证，IAM 用户可以访问特定的 AWS 服务。这些长期凭证不能用于访问其他 AWS 服务。它们与特定 IAM 用户相关联，其他 IAM 用户无法使用。

Important

服务特定凭证是与特定 IAM 用户相关联的长期凭证，只能用于所针对的服务。要授予 IAM 角色或联合身份使用临时证书访问您的所有 AWS 资源的权限，您应使用 AWS 适用于 Amazon Keyspaces 的 Sigv4 身份验证插件进行身份验证。

使用以下过程之一生成服务特定凭证。

Console

使用控制台创建服务特定凭证

1. 登录 AWS Management Console 并打开 AWS Identity and Access Management 控制台，网址为<https://console.aws.amazon.com/iam/home>。
2. 在导航窗格中，选择用户，然后选择之前创建的具有 Amazon Keyspaces 权限（已附加策略）的用户。

3. 选择 Security Credentials (安全凭证)。在 Amazon Keyspaces 的凭证下，选择生成凭证以生成服务特定凭证。

您的服务特定凭证现在可用。这是您下载或查看密码的唯一机会。以后您无法恢复它。不过，您可以随时重置密码。将用户和密码保存在安全的位置，因为随后您需要使用它们。

CLI

使用创建特定于服务的凭证 AWS CLI

在生成特定于服务的凭证之前，您需要下载、安装和配置 AWS Command Line Interface (AWS CLI)：

1. AWS CLI 在 <http://aws.amazon.com/cli> 下载。

Note

它们可以在 Windows、macOS 或 Linux 上 AWS CLI 运行。

2. 按照AWS Command Line Interface 用户指南中有关[安装 AWS CLI](#) 和[配置 AWS CLI](#) 的说明进行操作。
3. 使用运行以下命令为用户alice生成特定于服务的证书，以便她可以访问 Amazon Keyspaces。 AWS CLI

```
aws iam create-service-specific-credential \  
  --user-name alice \  
  --service-name cassandra.amazonaws.com
```

输出如下所示。

```
{  
  "ServiceSpecificCredential": {  
    "CreateDate": "2019-10-09T16:12:04Z",  
    "ServiceName": "cassandra.amazonaws.com",  
    "ServiceUserName": "alice-at-111122223333",  
    "ServicePassword": "wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY",  
    "ServiceSpecificCredentialId": "ACCAYFI33SINPGJEBYESF",  
    "UserName": "alice",  
    "Status": "Active"
```

```
}  
}
```

在输出中，记下 `ServiceUserName` 和 `ServicePassword` 的值。将这些值保存在安全位置，因为稍后将需要它们。

 Important

这是您唯一能够看到 `ServicePassword` 的机会。

为 Amazon Keyspaces 创建和配置 AWS 证书

要使用 AWS CLI、软件开发工具包或 Cassandra 客户端驱动程序和 Sigv4 插件以编程方式访问 Amazon AWS Keyspaces，您需要一个具有访问密钥的 IAM 用户或角色。当您 AWS 以编程方式使用时，您需要提供 AWS 访问密钥，以便 AWS 可以在编程调用中验证您的身份。您的访问密钥由访问密钥 ID（例如，AKIAIOSFODNN7EXAMPLE）和私有访问密钥（例如wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY）组成。本主题将引导您完成此过程中的必要步骤。

安全最佳实践建议创建权限有限的 IAM 用户，改为将 IAM 角色与执行特定任务所需的权限相关联。然后，IAM 用户可以临时代入 IAM 角色来执行所需任务。例如，您账户中使用 Amazon Keyspaces 控制台的 IAM 用户可切换为某个角色，以临时使用该控制台角色的权限。该用户放弃自己的原始权限，采用分配给该角色的权限。用户退出角色时，将恢复其原始权限。用户用于代入该角色的凭证是临时的。相反，IAM 用户拥有长期凭证，如果直接为他们分配权限而非代入角色，这将会带来安全风险。为帮助减轻这种风险，我们建议仅向这些用户提供执行任务所需的权限，并在不再需要这些用户时将其移除。有关角色的更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[角色的常见场景：用户、应用程序和服务](#)。

主题

- [适用于 Cassandra AWS CLI 客户端驱动程序的、AWS 软件开发工具包或 Amazon Keyspaces Sigv4 插件所需的凭证](#)
- [使用 IAM 角色和 SigV4 插件创建用于连接 Amazon Keyspaces 的临时凭证](#)
- [创建一个 IAM 用户，以便以编程方式访问您账户中的 Amazon Keyspaces AWS](#)
- [为 IAM 用户创建新的访问密钥](#)
- [存储用于通过编程方式进行访问的访问密钥](#)

适用于 Cassandra AWS CLI 客户端驱动程序的、AWS 软件开发工具包或 Amazon Keyspaces Sigv4 插件所需的凭证

对 IAM 用户或角色进行身份验证需要以下凭证：

AWS_ACCESS_KEY_ID

指定与 IAM 用户或角色关联的 AWS 访问密钥。

以编程方式连接 Amazon Keyspaces 需要使用访问密钥 `aws_access_key_id`。

AWS_SECRET_ACCESS_KEY

指定与访问密钥关联的私有密钥。这基本上是访问密钥的“密码”。

以编程方式连接 Amazon Keyspaces 需要使用 `aws_secret_access_key`。

AWS_SESSION_TOKEN – 可选。

指定在使用您直接从 AWS Security Token Service 操作中检索的临时安全凭证时需要的会话令牌值。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于连接 Amazon Keyspaces 的临时凭证”](#)。

如果您使用 IAM 用户进行连接，则不需要 `aws_session_token`。

使用 IAM 角色和 SigV4 插件创建用于连接 Amazon Keyspaces 的临时凭证

对于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces，推荐的做法是通过 SigV4 插件使用[临时凭证](#)进行身份验证。在许多情况下，您并不需要永不过期的长期访问密钥（如 IAM 用户访问密钥）。相反，您可以创建一个 IAM 角色并生成临时安全凭证。临时安全证书包括访问密钥 ID 和秘密访问密钥，以及一个指示证书何时到期的安全令牌。要详细了解如何使用 IAM 角色而不是长期访问密钥，请参阅[切换到 IAM 角色 \(AWS API\)](#)。

要开始使用临时凭证，您首先需要创建一个 IAM 角色。

创建授予对 Amazon Keyspaces 的只读访问权的 IAM 角色。

1. 登录 AWS Management Console 并打开 IAM 控制台，网址为 <https://console.aws.amazon.com/iam/>。
2. 在导航窗格中，选择角色，然后选择创建角色。
3. 在创建角色页面上的选择受信实体类型下，选择 AWS 服务。在“选择用例”下，选择 Amazon EC2，然后选择“下一步”。

4. 在添加权限页面的权限策略下，从策略列表中选择 Amazon Keyspaces 只读访问，然后选择下一步。
5. 在命名、审核和创建页面上，为角色输入名称，并查看选择受信实体和添加权限部分。您还可以在此页面上为角色添加可选标签。完成后，选择创建角色。记住这个名字，因为当你启动你的 Amazon EC2 实例时，你会需要这个名字。

要在代码中使用临时安全证书，您需要以编程方式调用 AWS Security Token Service API，AssumeRole 并从您在上一步中创建的 IAM 角色中提取生成的证书和会话令牌。然后，您可以使用这些值作为后续调用的凭据 AWS。下面的示例展示了有关如何使用临时安全凭证的伪代码：

```
assumeRoleResult = AssumeRole(role-arn);
tempCredentials = new SessionAWSCredentials(
    assumeRoleResult.AccessKeyId,
    assumeRoleResult.SecretAccessKey,
    assumeRoleResult.SessionToken);
cassandraRequest = CreateAmazoncassandraClient(tempCredentials);
```

有关使用 Python 驱动程序实施临时凭证以访问 Amazon Keyspaces 的示例，请参阅[???](#)。

有关如何调用 AssumeRole、GetFederationToken 和其他 API 操作的详细信息，请参阅 [AWS Security Token Service API 参考](#)。有关从结果中获取临时安全凭证和会话令牌的信息，请参阅所用开发工具包的文档。您可以在主文档 AWS SDKs [页面的 SDKs 和工具包部分找到所有文档的 AWS 文档](#)。

创建一个 IAM 用户，以便以编程方式访问您账户中的 Amazon Keyspaces AWS

要通过 AWS CLI、软件开发工具包或 Sigv4 插件获取以编程方式访问 Amazon AWS Keyspaces 的证书，您需要先创建 IAM 用户或角色。以下步骤显示了创建 IAM 用户并将该 IAM 用户配置为以编程方式访问 Amazon Keyspaces 的过程：

1. 在 AWS Management Console、Windows 工具中创建用户 PowerShell，或者使用 AWS API 操作创建用户。AWS CLI 如果您在中创建用户 AWS Management Console，则会自动创建凭据。
2. 如果以编程方式创建用户，您必须通过额外步骤为该用户创建访问密钥（访问密钥 ID 和秘密访问密钥）。
3. 向用户授予访问 Amazon Keyspaces 的权限。

有关创建 IAM 用户所需的权限的信息，请参阅[访问 IAM 资源所需的权限](#)。

Console

创建可通过编程方式进行访问的 IAM 用户（控制台）

1. 登录 AWS Management Console 并打开 IAM 控制台，网址为<https://console.aws.amazon.com/iam/>。
2. 在导航窗格中，选择 Users（用户），然后选择 Add users（添加用户）。
3. 为新用户键入用户名。这是的登录名。AWS

Note

用户名可以是一个最多由 64 个字母、数字和以下字符构成的组合：加号 (+)、等号 (=)、逗号 (,)、句点 (.)、at 符号 (@)、下划线 (_) 和连字符 (-)。账户中的名称必须唯一。名称不区分大小写。例如，您不能创建名为 TESTUSER 和 testuser 的两个用户。

4. 选择访问密钥 - 编程访问，为新用户创建一个访问密钥。您可以在转到最终页面后查看或下载访问密钥。

选择下一步：权限。

5. 在设置权限页面，选择直接附加现有策略，为新用户分配权限。

此选项显示您账户中可用的 AWS 托管和客户托管策略列表。您可以在搜索字段中输入 `keyspaces`，以仅显示与 Amazon Keyspaces 相关的策略。

对于 Amazon Keyspaces，可用的托管策略是 `AmazonKeyspacesFullAccess` 和 `AmazonKeyspacesReadOnlyAccess`。有关每项策略的更多信息，请参阅 [the section called “AWS 托管策略”](#)。

要进行测试和学习连接教程，请为新 IAM 用户选择 `AmazonKeyspacesReadOnlyAccess` 策略。注意：作为最佳实践，我们建议您遵循最低权限原则并创建自定义策略，限制对特定资源的访问并仅允许所需操作。有关 IAM policy 的更多信息以及查看 Amazon Keyspaces 的示例策略，请参阅[the section called “Amazon Keyspaces 基于身份的策略”](#)。创建自定义权限策略后，请将策略附加到角色，然后使用户临时代入相应角色。

选择下一步：标签。

6. 在添加标签（可选）页面，您可以为用户添加标签，或选择下一步：审核。
7. 在审核页面，您可以看到目前所做的所有选择。如果您已准备好继续，请选择创建用户。

8. 要查看用户的访问密钥 (访问密钥 IDs 和私有访问密钥) , 请选择密码和访问密钥旁边的显示。要保存访问密钥, 请选择下载 .csv , 然后将文件保存到安全位置。

 Important

这是您查看或下载秘密访问密钥的唯一机会, 您需要提供这些信息, 他们才能使用 SigV4 插件。将用户的新访问密钥 ID 和秘密访问密钥保存在安全的地方。完成此步骤后, 您再也无法访问这些秘密访问密钥。

CLI

创建可通过编程方式进行访问的 IAM 用户 (AWS CLI)

1. 使用以下 AWS CLI 代码创建用户。
 - [aws iam create-user](#)
2. 向用户提供编程访问权限。这需要访问密钥, 访问密钥可通过以下方式生成。
 - AWS CLI: [aws iam create-access-key](#)
 - 适用于 Windows 的工具 PowerShell : [New-IAMAccessKey](#)
 - IAM API : [CreateAccessKey](#)

 Important

这是您查看或下载秘密访问密钥的唯一机会, 您需要提供这些信息, 他们才能使用 SigV4 插件。将用户的新访问密钥 ID 和秘密访问密钥保存在安全的地方。完成此步骤后, 您再也无法访问这些秘密访问密钥。

3. 将 AmazonKeyspacesReadOnlyAccess 策略 (用于定义用户权限的) 附加到用户。注意: 作为最最佳实践, 我们建议您通过将用户添加到组并向该组附加策略 (而不是直接附加到用户) 来管理用户权限。
 - AWS CLI: [aws iam attach-user-policy](#)

为 IAM 用户创建新的访问密钥

如果您已经有 IAM 用户，可以随时创建新的访问密钥。有关密钥管理的更多信息（例如，如何更新访问密钥），请参阅[管理 IAM 用户的访问密钥](#)。

为 IAM 用户创建访问密钥（控制台）

1. 登录 AWS Management Console 并打开 IAM 控制台，网址为<https://console.aws.amazon.com/iam/>。
2. 在导航窗格中，选择 Users（用户）。
3. 选择所需用户的名称，以便为其创建访问密钥。
4. 在用户的摘要页面身上，选择安全凭证选项卡。
5. 在 Access keys（访问密钥）部分中，选择 Create access key（创建访问密钥）。

要查看新访问密钥对，请选择 Show（显示）。您的凭证与下面类似：

- 访问密钥 ID：AKIAIOSFODNN7 示例
- 秘密访问密钥：wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY

Note

关闭此对话框后，您将无法再次访问该秘密访问密钥。

6. 要下载密钥对，请选择 Download .csv file（下载 .csv 文件）。将密钥存储在安全位置。
7. 下载 csv 格式文件之后，选择 Close（关闭）。

在创建访问密钥时，预设情况下，密钥对处于活动状态，并且您可以立即使用此密钥对。

存储用于通过编程方式进行访问的访问密钥

作为最佳实践，我们建议您不要直接将访问密钥嵌入到代码中。AWS SDKs 和 AWS 命令行工具使您可以将访问密钥放在已知位置，这样您就不必将其保存在代码中。在以下任一位置中放置访问密钥：

- 环境变量：在多租户系统上，选择用户环境变量，而不是系统环境变量。
- CLI 凭证文件 – 在运行 `credentials` 命令时，将更新 `config` 和 `aws configure` 文件。`credentials` 文件在 Linux、macOS 或 Unix 上位于 `~/.aws/credentials`，在 Windows

上位于 C:\Users**USERNAME**\.aws\credentials。该文件可以包含 default 配置文件和任何命名配置文件的凭证详细信息。

- CLI 配置文件 – 在运行 credentials 命令时，将更新 config 和 aws configure 文件。config 文件在 Linux、macOS 或 Unix 上位于 ~/.aws/config，在 Windows 上位于 C:\Users**USERNAME**\.aws\config。该文件包含原定设置配置文件和任何命名配置文件的配置设置。

将访问密钥存储为环境变量是[the section called “Java 4.x 的身份验证插件”](#)的先决条件。请注意，这包括默认值 AWS 区域。客户端使用默认凭证提供程序链来搜索凭证，存储为环境变量的访问密钥优先于所有其他位置，例如配置文件。有关更多信息，请参阅[配置设置和优先顺序](#)。

下面的示例介绍您如何可以为默认用户配置环境变量。

Linux, macOS, or Unix

```
$ export AWS_ACCESS_KEY_ID=AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
$ export AWS_SECRET_ACCESS_KEY=wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY
$ export AWS_SESSION_TOKEN=AQoDYXdzEJr...<remainder of security token>
$ export AWS_DEFAULT_REGION=aws-region
```

设置环境变量会更改使用的值，直到 Shell 会话结束或直到您将该变量设置为其他值。通过在 shell 的启动脚本中设置变量，可使变量在未来的会话中继续有效。

Windows Command Prompt

```
C:\> setx AWS_ACCESS_KEY_ID AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
C:\> setx AWS_SECRET_ACCESS_KEY wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY
C:\> setx AWS_SESSION_TOKEN AQoDYXdzEJr...<remainder of security token>
C:\> setx AWS_DEFAULT_REGION aws-region
```

使用 [set](#) 设置环境变量会更改使用的值，直到当前命令提示符会话结束，或者直到您将该变量设置为其他值。使用 [setx](#) 设置环境变量会更改当前命令提示符会话和运行该命令后创建的所有命令提示符会话中使用的值。它不影响在运行该命令时已经运行的其他命令 shell。

PowerShell

```
PS C:\> $Env:AWS_ACCESS_KEY_ID="AKIAIOSFODNN7EXAMPLE"
PS C:\> $Env:AWS_SECRET_ACCESS_KEY="wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY"
PS C:\> $Env:AWS_SESSION_TOKEN="AQoDYXdzEJr...<remainder of security token>"
PS C:\> $Env:AWS_DEFAULT_REGION="aws-region"
```


如果您在 PowerShell 提示符处设置环境变量（如前面的示例所示），则它只会在当前会话的持续时间内保存该值。要使环境变量设置在所有会话 PowerShell 和命令提示符会话中保持不变，请使用控制面板中的系统应用程序将其存储。或者，您可以通过将变量添加到您的 PowerShell 个人资料中来为所有未来 PowerShell 会话设置该变量。有关存储环境变量或跨会话保存环境变量的更多信息，请参阅[PowerShell 文档](#)。

Amazon Keyspaces 的服务端点

主题

- [端口和协议](#)
- [全局端点](#)
- [AWS GovCloud \(US\) Region FIPS 终端节点](#)
- [中国区域端点](#)

端口和协议

您可以通过运行cqlsh客户端、使用 Apache 2.0 许可的 Cassandra 驱动程序或使用和软件开发工具包以编程方式访问 Amazon Keyspaces。AWS CLI AWS

下表显示了不同访问机制使用的端口和协议。

以编程方式访问	端口	协议
CQLSH	9142	TLS
Cassandra 驱动程序	9142	TLS
AWS CLI	443	HTTPS
AWS SDK	443	HTTPS

对于 TLS 连接，Amazon Keyspaces 使用 Starfield CA 对服务器进行身份验证。有关更多信息，请参阅[the section called “如何为 TLS 手动配置 cqlsh 连接”](#)，或者参阅[the section called “使用 Cassandra 客户端驱动程序”](#)中的[开始前的准备工作](#)部分。

全局端点

Amazon Keyspaces 在以下版本中可用。AWS 区域下表显示了每个区域的可用服务端点。

区域名称	区域	端点	协议	
美国东部 (俄亥俄州)	us-east-2	cassandra.us-east-2.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
美国东部 (弗吉尼亚州北部)	us-east-1	cassandra.us-east-1.amazonaws.com cassandra-fips.us-east-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS TLS	
美国西部 (加利福尼亚)	us-west-1	cassandra.us-west-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
美国西部 (俄勒冈州)	us-west-2	cassandra.us-west-2.amazonaws.com cassandra-fips.us-west-2.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS TLS	
非洲 (开普敦)	af-south-1	cassandra.af-south-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
亚太地区 (香港)	ap-east-1	cassandra.ap-east-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
亚太地区 (孟买)	ap-south-1	cassandra.ap-south-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
亚太地区 (首尔)	ap-northeast-2	cassandra.ap-northeast-2.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
亚太地区 (新加坡)	ap-southeast-1	cassandra.ap-southeast-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	

区域名称	区域	端点	协议	
亚太地区 (悉尼)	ap-southeast-2	cassandra.ap-southeast-2.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
亚太地区 (东京)	ap-northeast-1	cassandra.ap-northeast-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
加拿大 (中部)	ca-central-1	cassandra.ca-central-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
欧洲地区 (法兰克福)	eu-central-1	cassandra.eu-central-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
欧洲地区 (爱尔兰)	eu-west-1	cassandra.eu-west-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
欧洲地区 (伦敦)	eu-west-2	cassandra.eu-west-2.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
欧洲地区 (巴黎)	eu-west-3	cassandra.eu-west-3.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
欧洲地区 (斯德哥尔摩)	eu-north-1	cassandra.eu-north-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
中东 (巴林)	me-south-1	cassandra.me-south-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
南美洲 (圣保罗)	sa-east-1	cassandra.sa-east-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	

区域名称	区域	端点	协议	
AWS GovCloud (美国东部)	us-gov-east-1	cassandra.us-gov-east-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	
AWS GovCloud (美国西部)	us-gov-west-1	cassandra.us-gov-west-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS	

AWS GovCloud (US) Region FIPS 终端节点

AWS GovCloud (US) Region 中可用的 FIPS 端点。有关更多信息，请参阅 [AWS GovCloud \(US\) 用户指南中的 Amazon Keyspaces](#)。

区域名称	区域	FIPS 端点	协议
AWS GovCloud (美国东部)	us-gov-east-1	cassandra.us-gov-east-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS
AWS GovCloud (美国西部)	us-gov-west-1	cassandra.us-gov-west-1.amazonaws.com	HTTPS 和 TLS

中国区域端点

中国地区提供以下 Amazon Keyspaces 终端节点 AWS 。

要访问这些端点，您必须注册一组中国区域独有的单独账户凭证。有关更多信息，请参阅[中国注册、账户和凭证](#)。

区域名称	区域	端点	协议
中国 (北京)	cn-north-1	cassandra.cn-north-1.amazonaws.com.cn	HTTPS 和 TLS
中国 (宁夏)	cn-northwest-1	cassandra.cn-northwest-1.amazonaws.com.cn	HTTPS 和 TLS

使用 **cqlsh** 连接 Amazon Keyspaces

要使用 `cqlsh` 连接 Amazon Keyspaces，您可以使用 `cqlsh-expansion`。该工具包包含常用的 Apache Cassandra 工具（例如 `cqlsh` 和帮助程序），能够对 Amazon Keyspaces 进行预配置，同时保持与 Apache Cassandra 的完全兼容。`cqlsh-expansion` 与 SigV4 身份验证插件集成，让您可以使用 IAM 访问密钥而不是用户名和密码进行连接。您只需安装 `cqlsh` 脚本即可建立连接，无需安装完整的 Apache Cassandra 发行版，因为 Amazon Keyspaces 是无服务器的。这一轻量级安装包包括 `cqlsh-expansion` 和经典 `cqlsh` 脚本，可以在任何支持 Python 的平台上安装。

Note

Murmur3Partitioner 是 Amazon Keyspaces 和 `cqlsh-expansion` 的推荐分区程序。`cqlsh-expansion` 不支持 Amazon Keyspaces DefaultPartitioner。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用分区程序”](#)。

有关 `cqlsh` 的一般信息，请参阅 [cqlsh : CQL Shell](#)。

主题

- [使用 `cqlsh-expansion` 连接 Amazon Keyspaces](#)
- [如何为 TLS 手动配置 `cqlsh` 连接](#)

使用 **cqlsh-expansion** 连接 Amazon Keyspaces

安装和配置 **cqlsh-expansion**

1. 要安装 **cqlsh-expansion** Python 软件包，您可以运行 **pip** 命令。该命令将使用 **pip** 安装在您的设备上安装 **cqlsh-expansion** 脚本以及一个包含依赖项列表的文件。**--user** flag 会告诉 **pip** 使用 Python 用户为平台安装目录。在基于 Unix 的系统上，应安装 **~/.local/** 目录。

您需要使用 Python 3 来安装 **cqlsh-expansion**，要弄清楚您的 Python 版本，可使用 **Python --version**。要进行安装，您可以运行以下命令。

```
python3 -m pip install --user cqlsh-expansion
```

输出应如下所示：

```
Collecting cqlsh-expansion
  Downloading cqlsh_expansion-0.9.6-py3-none-any.whl (153 kB)
##### 153.7/153.7 KB 3.3 MB/s eta 0:00:00
Collecting cassandra-driver
  Downloading cassandra_driver-3.28.0-cp310-cp310-manylinux_2_17_x86_64.manylinux2014_x86_64.whl (19.1 MB)
##### 19.1/19.1 MB 44.5 MB/s eta 0:00:00
Requirement already satisfied: six>=1.12.0 in /usr/lib/python3/dist-packages (from cqlsh-expansion) (1.16.0)
Collecting boto3
  Downloading boto3-1.29.2-py3-none-any.whl (135 kB)
##### 135.8/135.8 KB 17.2 MB/s eta 0:00:00
Collecting cassandra-sigv4>=4.0.2
  Downloading cassandra_sigv4-4.0.2-py2.py3-none-any.whl (9.8 kB)
Collecting botocore<1.33.0,>=1.32.2
  Downloading botocore-1.32.2-py3-none-any.whl (11.4 MB)
##### 11.4/11.4 MB 60.9 MB/s eta 0:00:00
Collecting s3transfer<0.8.0,>=0.7.0
  Downloading s3transfer-0.7.0-py3-none-any.whl (79 kB)
##### 79.8/79.8 KB 13.1 MB/s eta 0:00:00
Collecting jmespath<2.0.0,>=0.7.1
  Downloading jmespath-1.0.1-py3-none-any.whl (20 kB)
Collecting geomet<0.3,>=0.1
  Downloading geomet-0.2.1.post1-py3-none-any.whl (18 kB)
Collecting python-dateutil<3.0.0,>=2.1
  Downloading python_dateutil-2.8.2-py2.py3-none-any.whl (247 kB)
##### 247.7/247.7 KB 33.1 MB/s eta 0:00:00
```

```
Requirement already satisfied: urllib3<2.1,>=1.25.4 in /usr/lib/python3/dist-packages (from boto3<1.33.0,>=1.32.2->boto3->cqlsh-expansion) (1.26.5)
Requirement already satisfied: click in /usr/lib/python3/dist-packages (from geomet<0.3,>=0.1->cassandra-driver->cqlsh-expansion) (8.0.3)
Installing collected packages: python-dateutil, jmespath, geomet, cassandra-driver, boto3, s3transfer, boto3, cassandra-driver, cqlsh-expansion
  WARNING: The script geomet is installed in '/home/ubuntu/.local/bin' which is not on PATH.
  Consider adding this directory to PATH or, if you prefer to suppress this warning, use --no-warn-script-location.
  WARNING: The scripts cqlsh, cqlsh-expansion and cqlsh-expansion.init are installed in '/home/ubuntu/.local/bin' which is not on PATH.
  Consider adding this directory to PATH or, if you prefer to suppress this warning, use --no-warn-script-location.
Successfully installed boto3-1.29.2 botocore-1.32.2 cassandra-driver-3.28.0 cassandra-driver-4.0.2 cqlsh-expansion-0.9.6 geomet-0.2.1.post1 jmespath-1.0.1 python-dateutil-2.8.2 s3transfer-0.7.0
```

如果安装目录不在 PATH 中，则需要按照操作系统的说明进行添加。以下是适用于 Ubuntu Linux 的一个示例。

```
export PATH="$PATH:/home/ubuntu/.local/bin"
```

要确认软件包已经安装，您可以运行以下命令。

```
cqlsh-expansion --version
```

输出应如下所示：

```
cqlsh 6.1.0
```

2. 要配置 cqlsh-expansion，您可以运行安装后脚本来完成以下步骤：

1. 在用户主目录下创建 .cassandra 目录（如果该目录尚不存在）。
2. 将预配置的 cqlshrc 配置文件复制到 .cassandra 目录。
3. 将 Starfield 数字证书复制到 .cassandra 目录。Amazon Keyspaces 使用此证书通过传输层安全性协议 (TLS) 配置安全连接。传输中加密可在数据进出 Amazon Keyspaces 时对其进行加密，从而提供额外一层数据保护。

要先查看脚本，您可以访问 [post_install.py](#) 中的 Github 代码库中。

要使用脚本，您可以运行以下命令。

```
cqlsh-expansion.init
```

 Note

使用 `pip uninstall` 卸载 `cqlsh-expansion` 时，安装后脚本创建的目录和文件不会随之删除，必须要手动删除。

使用 **cqlsh-expansion** 连接 Amazon Keyspaces

1. 配置您的 AWS 区域 并将其添加为用户环境变量。

要在基于 Unix 的系统上将默认区域添加为环境变量，您可以运行以下命令。在本示例中，我们使用的是美国东部（弗吉尼亚州北部）。

```
export AWS_DEFAULT_REGION=us-east-1
```

要详细了解如何设置环境变量（包括其他平台），请参阅[如何设置环境变量](#)。

2. 找到您的服务端点。

为您的区域选择合适的服务端点。要查看 Amazon Keyspaces 的可用端点，请参阅 [the section called “服务端点”](#)。在本示例中，我们使用的端点是 `cassandra.us-east-1.amazonaws.com`。

3. 配置身份验证方法。

要增强安全性，建议您使用 IAM 访问密钥（IAM 用户、角色和联合身份）进行连接。

在使用 IAM 访问密钥进行连接之前，您需要完成以下步骤：

- a. 创建 IAM 用户，或者遵循最佳实践创建一个 IAM 用户可以代入的 IAM 角色。有关如何创建 IAM 访问密钥的更多信息，请参阅[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

- b. 创建一项 IAM 策略，至少向角色（或 IAM 用户）授予对 Amazon Keyspaces 的只读访问权限。要详细了解 IAM 用户或角色连接 Amazon Keyspaces 所需的权限，请参阅[the section called “访问 Amazon Keyspaces 表”](#)。
- c. 将 IAM 用户的访问密钥添加到用户的环境变量中，如下例中所示。

```
export AWS_ACCESS_KEY_ID=AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
export AWS_SECRET_ACCESS_KEY=wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY
```

要详细了解如何设置环境变量（包括其他平台），请参阅[如何设置环境变量](#)。

 Note

如果您是从亚马逊 EC2 实例进行连接，则还需要在安全组中配置一条出站规则，允许从该实例流向 Amazon Keyspaces 的流量。有关如何查看和编辑 EC2 出站规则的更多信息，请参阅[Amazon EC2 用户指南中的向安全组添加规则](#)。

4. 使用 `cqlsh-expansion` 和 SigV4 身份验证连接到 Amazon Keyspaces。

要使用 `cqlsh-expansion` 连接到 Amazon Keyspaces，您可以使用以下命令。确保将服务端点替换为您所在区域的正确端点。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

如果连接成功，您应该会看到类似于以下内容的输出：

```
Connected to Amazon Keyspaces at cassandra.us-east-1.amazonaws.com:9142
[cqlsh 6.1.0 | Cassandra 3.11.2 | CQL spec 3.4.4 | Native protocol v4]
Use HELP for help.
cqlsh current consistency level is ONE.
cqlsh>
```

如果遇到连接错误，请参见[the section called “Cqlsh 连接错误”](#) 来获取疑难解答信息。

- 使用服务特定凭证连接 Amazon Keyspaces。

要使用 Cassandra 用于身份验证的传统用户名和密码组合进行连接，您必须首先为 Amazon Keyspaces 创建服务特定凭证，如[the section called “创建服务特定凭证”](#)中所述。您还必须向该用户授予访问 Amazon Keyspaces 的权限，更多信息请参阅[the section called “访问 Amazon Keyspaces 表”](#)。

为用户创建服务特定凭证和权限后，您必须更新 `cqlshrc` 文件，该文件通常位于用户目录路径 `~/.cassandra/` 中。在 `cqlshrc` 文件中，转到 Cassandra `[authentication]` 部分，使用 `;` 字符注释掉 `[auth_provider]` 下的 SigV4 模块和类，如以下示例所示。

```
[auth_provider]

; module = cassandra_sigv4.auth

; classname = SigV4AuthProvider
```

更新 `cqlshrc` 文件后，您可以使用以下命令通过服务特定凭证连接 Amazon Keyspaces。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 -u myUserName -
p myPassword --ssl
```

清理

- 要删除 `cqlsh-expansion` 软件包，您可以使用 `pip uninstall` 命令。

```
pip3 uninstall cqlsh-expansion
```

`pip3 uninstall` 命令不会删除安装后脚本创建的目录和相关文件。要删除安装后脚本创建的文件夹和文件，您可以删除 `.cassandra` 目录。

如何为 TLS 手动配置 `cqlsh` 连接

Amazon Keyspaces 只接受使用传输层安全性协议 (TLS) 的安全连接。您可以使用 `cqlsh-expansion` 实用程序自动下载证书并安装预配置的 `cqlshrc` 配置文件。有关更多信息，请参阅本页上的[the section called “使用 `cqlsh-expansion`”](#)。

如果要下载证书并手动配置连接，您可以使用以下步骤。

- 使用以下命令下载 Starfield 数字证书，并将 `sf-class2-root.crt` 保存在本地或您的主目录中。

```
curl https://certs.secmaster.com/repository/sf-class2-root.crt -O
```

 Note

您还可以使用 Amazon 数字证书连接到 Amazon Keyspaces。如果您的客户端成功连接到 Amazon Keyspaces，您可以继续这样做。Starfield 证书为使用旧证书颁发机构的客户端提供了额外的向后兼容性。

2. 打开 Cassandra 主目录下的 `cqlshrc` 配置文件（例如 `${HOME}/.cassandra/cqlshrc`），然后添加以下行。

```
[connection]
port = 9142
factory = cqlshlib.ssl.ssl_transport_factory

[ssl]
validate = true
certfile = path_to_file/sf-class2-root.crt
```

使用连接 AWS CLI 到 Amazon Keyspaces

您可以使用 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 从命令行控制多项 AWS 服务，并通过脚本自动执行这些服务。通过 Amazon Keyspaces，您可以将 AWS CLI 用于数据定义语言 (DDL) 操作，例如创建表。此外，您还可以使用基础设施即代码 (IaC) 服务和工具，例如 AWS CloudFormation 和 Terraform。

在 Amazon Key AWS CLI spaces 中使用之前，您必须先获得访问密钥 ID 和私有访问密钥。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

有关中可用于 Amazon Keyspaces 的所有命令的完整列表 AWS CLI，请参阅[AWS CLI 命令](#)参考。

主题

- [下载和配置 AWS CLI](#)
- [AWS CLI 与 Amazon Keyspaces 一起使用](#)

下载和配置 AWS CLI

可在以下 AWS CLI 网址获得<https://aws.amazon.com/cli>。它在 Windows、macOS 或 Linux 上运行。下载后 AWS CLI，请按照以下步骤进行安装和配置：

1. 转到 [AWS Command Line Interface 用户指南](#)
2. 按照有关[安装 AWS CLI](#) 和[配置 AWS CLI](#) 的说明进行操作

AWS CLI 与 Amazon Keyspaces 一起使用

命令行格式包含 Amazon Keyspaces 操作名称，后跟该操作的参数。AWS CLI 支持参数值的速记语法以及 JSON。以下 Amazon Keyspaces 示例使用 AWS CLI 速记语法。有关更多信息，请参阅在 [CLI AWS 中使用速记语法](#)。

以下命令可创建一个名为 catalog 的密钥空间。

```
aws keyspaces create-keyspace --keyspace-name 'catalog'
```

该命令将在输出中返回资源的 Amazon 资源名称 (ARN)。

```
{
  "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/catalog/"
}
```

要确认密钥空间目录是否存在，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces get-keyspace --keyspace-name 'catalog'
```

该命令将在输出中返回以下值。

```
{
  "keyspaceName": "catalog",
  "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/catalog/"
}
```

以下命令可创建一个名为 book_awards 的表。该表的分区键由 year 和 award 两列组成，聚类键由 category 和 rank 两列组成，两个聚类列均使用升序排序。（为便于阅读，本部分中的长命令分行显示。）

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name 'catalog' --table-name 'book_awards'
                        --schema-definition 'allColumns=[{name=year,type=int},
{name=award,type=text},{name=rank,type=int},
                        {name=category,type=text}, {name=author,type=text},
{name=book_title,type=text},{name=publisher,type=text}]]',
```

```
partitionKeys=[{name=year},
{name=award}],clusteringKeys=[{name=category,orderBy=ASC},{name=rank,orderBy=ASC}]'
```

该命令的输出结果如下。

```
{
  "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/catalog/table/
book_awards"
}
```

要确认表的元数据和属性，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name 'catalog' --table-name 'book_awards'
```

此命令将返回以下输出。

```
{
  "keyspaceName": "catalog",
  "tableName": "book_awards",
  "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/catalog/table/
book_awards",
  "creationTimestamp": 1645564368.628,
  "status": "ACTIVE",
  "schemaDefinition": {
    "allColumns": [
      {
        "name": "year",
        "type": "int"
      },
      {
        "name": "award",
        "type": "text"
      },
      {
        "name": "category",
        "type": "text"
      },
      {
        "name": "rank",
        "type": "int"
      },
      {
```

```
        "name": "author",
        "type": "text"
    },
    {
        "name": "book_title",
        "type": "text"
    },
    {
        "name": "publisher",
        "type": "text"
    }
],
"partitionKeys": [
    {
        "name": "year"
    },
    {
        "name": "award"
    }
],
"clusteringKeys": [
    {
        "name": "category",
        "orderBy": "ASC"
    },
    {
        "name": "rank",
        "orderBy": "ASC"
    }
],
"staticColumns": []
},
"capacitySpecification": {
    "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
    "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": 1645564368.628
},
"encryptionSpecification": {
    "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
},
"pointInTimeRecovery": {
    "status": "DISABLED"
},
"ttl": {
    "status": "ENABLED"
}
```

```
  },
  "defaultTimeToLive": 0,
  "comment": {
    "message": ""
  }
}
```

创建具有复杂架构的表时，从 JSON 文件加载表的架构定义可能会有所帮助。下面是一个示例配置文件。从 [schema_definition.zip](#) 下载架构定义示例 JSON 文件并提取 `schema_definition.json`，记下文件路径。在本示例中，按机构定义 JSON 文件位于当前目录下。有关不同的文件路径选项，请参阅[如何从文件加载参数](#)。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name 'catalog'
                        --table-name 'book_awards' --schema-definition 'file://
schema_definition.json'
```

以下示例展示了如何创建一个名为 `myTable` 的简单表（带有其他选项）。请注意，为提高可读性，命令被分成了多个独立的行。该命令显示了如何创建表以及如何执行以下操作：

- 设置表的容量模式
- 为表启用 Point-in-time 恢复
- 将表的默认生存时间 (TTL) 值设为一年
- 为表添加两个标签

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name 'catalog' --table-name 'myTable'
                        --schema-definition 'allColumns=[{name=id,type=int},{name=name,type=text},
{name=date,type=timestamp}],partitionKeys=[{name=id}]'
                        --capacity-specification
                        'throughputMode=PROVISIONED,readCapacityUnits=5,writeCapacityUnits=5'
                        --point-in-time-recovery 'status=ENABLED'
                        --default-time-to-live '31536000'
                        --tags 'key=env,value=test' 'key=dpt,value=sec'
```

本示例展示了如何创建一个使用客户托管密钥进行加密的新表，以及如何启用 TTL 以允许您为列和行设置过期日期。要运行此示例，您必须将客户托管 AWS KMS 密钥的资源 ARN 替换为自己的密钥，并确保 Amazon Keyspaces 可以访问该密钥。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name 'catalog' --table-name 'myTable'
```

```
--schema-definition 'allColumns=[{name=id,type=int},{name=name,type=text},
{name=date,type=timestamp}],partitionKeys=[{name=id}]'
--encryption-specification
'type=CUSTOMER_MANAGED_KMS_KEY,kmsKeyId=arn:aws:kms:us-
east-1:111222333444:key/11111111-2222-3333-4444-555555555555'
--ttl 'status=ENABLED'
```

使用 API 连接 Amazon Keyspaces

您可以使用 AWS 软件开发工具包和 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 与 Amazon Keyspaces 进行交互式协作。您可以使用 API 进行数据语言定义 (DDL) 操作，如创建密钥空间或表。此外，您还可以使用基础设施即代码 (IaC) 服务和工具，例如 AWS CloudFormation 和 Terraform。

在 Amazon Key AWS CLI spaces 中使用之前，您必须先获得访问密钥 ID 和私有访问密钥。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

有关 API 中可用于 Amazon Keyspaces 的所有操作的完整列表，请参阅 [Amazon Keyspaces API 参考](#)。

使用 Cassandra 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces

您可以使用许多第三方开源 Cassandra 驱动程序连接 Amazon Keyspaces。Amazon Keyspaces 与支持 Apache Cassandra 3.11.2 版本的 Cassandra 驱动程序兼容。以下是我们测试过并推荐用于 Amazon Keyspaces 的驱动程序和最新版本：

- Java v3.3
- Java v4.17
- Python Cassandra-driver 3.29.1
- Node.js cassandra driver -v 4.7.2
- GO using GOCQL v1.6
- .NET CassandraCSharpDriver -v 3.20.1

有关 Cassandra 驱动程序的更多信息，请参阅 [Apache Cassandra 客户端驱动程序](#)。

Note

为了帮助您入门，您可以查看和下载使用常用驱动程序与 Amazon Keyspaces 建立连接的 end-to-end 代码示例。请参阅 [上的 Amazon Keyspaces 示例](#)。GitHub

本章中的教程包括一个简单的 CQL 查询，用于确认已成功建立与 Amazon Keyspaces 的连接。要了解连接到 Amazon Keyspaces 端点后如何使用密钥空间和表，请参阅 [CQL 语言参考](#)。有关展示如何从 Amazon VPC 终端节点连接到 Amazon Keyspaces 的 step-by-step 教程，请参阅 [the section called “使用 VPC 端点进行连接”](#)

主题

- [使用 Cassandra 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces](#)
- [使用 Cassandra Python 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces](#)
- [使用 Cassandra Node.js 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces](#)
- [使用 Cassandra .NET Core 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces](#)
- [使用 Cassandra Go 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces](#)
- [使用 Cassandra Perl 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces](#)

使用 Cassandra 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces

本部分介绍了如何使用 Java 客户端驱动程序连接 Amazon Keyspaces。

Note

Java 17 和 DataStax Java 驱动程序 4.17 目前仅支持测试版。有关更多信息，请参阅 https://docs.datastax.com/en/developer/java-driver/4.17/upgrade_guide/。

要为用户和应用程序提供凭证，以通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 资源，您可以执行以下任一操作：

- 创建与特定 AWS Identity and Access Management (IAM) 用户关联的服务特定凭证。
- 为了增强安全性，我们建议为所有 AWS 服务中使用的 IAM 身份创建 IAM 访问密钥。借助适用于 Cassandra 客户端驱动程序的 Amazon Keyspaces SigV4 身份验证插件，您可以使用 IAM 访问密

钥而不是用户名和密码来验证对 Amazon Keyspaces 的调用。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

Note

有关如何在 Spring Boot 中使用 Amazon Keyspaces 的示例，请参阅 <https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-examples/tree/main/java/datastax-v4/spring>

主题

- [开始前的准备工作](#)
- [Step-by-step 使用适用于 Apache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序使用特定于服务的凭证连接亚马逊密钥空间的教程](#)
- [Step-by-step 使用适用于 Apache Cassandra 的 4.x DataStax Java 驱动程序和 Sigv4 身份验证插件连接亚马逊密钥空间的教程](#)
- [使用适用于 Apache Cassandra 的 3.x DataStax Java 驱动程序和 SigV4 身份验证插件连接亚马逊密钥空间](#)

开始前的准备工作

要连接到 Amazon Keyspaces，您需要先完成以下任务。

1. Amazon Keyspaces 要求使用传输层安全性协议 (TLS) 来帮助保护与客户端的连接。
 - a. 使用以下命令下载 Starfield 数字证书，并将 `sf-class2-root.crt` 保存在本地或您的主目录中。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

Note

您还可以使用 Amazon 数字证书连接到 Amazon Keyspaces。如果您的客户端成功连接到 Amazon Keyspaces，您可以继续这样做。Starfield 证书为使用旧证书颁发机构的客户端提供了额外的向后兼容性。

- b. 将 Starfield 数字证书转换为 trustStore 文件：

```
openssl x509 -outform der -in sf-class2-root.crt -out temp_file.der
keytool -import -alias cassandra -keystore cassandra_truststore.jks -file
temp_file.der
```

在这一步中，您需要为密钥存储创建一个密码，并信任该证书。交互式命令如下所示。

```
Enter keystore password:
Re-enter new password:
Owner: OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies,
  Inc.", C=US
Issuer: OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield
  Technologies, Inc.", C=US
Serial number: 0
Valid from: Tue Jun 29 17:39:16 UTC 2004 until: Thu Jun 29 17:39:16 UTC 2034
Certificate fingerprints:
  MD5: 32:4A:4B:BB:C8:63:69:9B:BE:74:9A:C6:DD:1D:46:24
  SHA1: AD:7E:1C:28:B0:64:EF:8F:60:03:40:20:14:C3:D0:E3:37:0E:B5:8A
  SHA256:
  14:65:FA:20:53:97:B8:76:FA:A6:F0:A9:95:8E:55:90:E4:0F:CC:7F:AA:4F:B7:C2:C8:67:75:21:FB
Signature algorithm name: SHA1withRSA
Subject Public Key Algorithm: 2048-bit RSA key
Version: 3
Extensions:
#1: ObjectId: 2.5.29.35 Criticality=false
AuthorityKeyIdentifier [
  KeyIdentifier [
0000: BF 5F B7 D1 CE DD 1F 86   F4 5B 55 AC DC D7 10 C2   ._.....[U.....
0010: 0E A9 88 E7               ....
  ]
[OU=Starfield Class 2 Certification Authority, O="Starfield Technologies,
  Inc.", C=US]
SerialNumber: [    00]
  ]
#2: ObjectId: 2.5.29.19 Criticality=false
BasicConstraints:[
  CA:true
  PathLen:2147483647
]
#3: ObjectId: 2.5.29.14 Criticality=false
SubjectKeyIdentifier [
  KeyIdentifier [
0000: BF 5F B7 D1 CE DD 1F 86   F4 5B 55 AC DC D7 10 C2   ._.....[U.....
```

```
0010: 0E A9 88 E7          ....  
]  
]  
Trust this certificate? [no]: y
```

2. 将 trustStore 文件附加到 JVM 参数中：

```
-Djavax.net.ssl.trustStore=path_to_file/cassandra_truststore.jks  
-Djavax.net.ssl.trustStorePassword=my_password
```

Step-by-step 使用适用于 Apache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序使用特定于服务的凭证连接亚马逊密钥空间的教程

以下 step-by-step 教程将引导您使用特定于服务的凭证使用适用于 Cassandra 的 Java 驱动程序连接到 Amazon Keyspaces。具体而言，你将使用适用于 Apache Cassandra DataStax 的 Java 驱动程序的 4.0 版本。

主题

- [步骤 1：先决条件](#)
- [步骤 2：配置驱动程序](#)
- [步骤 3：运行示例应用程序](#)

步骤 1：先决条件

要学习本教程，你需要生成特定于服务的凭证，并将适用于 Apache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序添加到你的 Java 项目中。

- 完成[the section called “创建服务特定凭证”](#)中的步骤，为您的 Amazon Keyspaces IAM 用户生成服务特定凭证。如果您更喜欢使用 IAM 访问密钥进行身份验证，请参阅[the section called “Java 4.x 的身份验证插件”](#)。
- 将 Apache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序添加到你的 Java 项目中。确保您使用的驱动程序版本支持 Apache Cassandra 3.11.2。有关更多信息，请参阅 [Apache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序](#) 文档。

步骤 2：配置驱动程序

您可以通过为应用程序创建配置文件来指定 DataStax Java Cassandra 驱动程序的设置。此配置文件会覆盖默认设置，并告诉驱动程序使用端口 9142 连接到 Amazon Keyspaces 服务端点。有关可用服务端点的列表，请参阅 [the section called “服务端点”](#)。

创建配置文件，并将该文件保存在应用程序的资源文件夹中，例如 `src/main/resources/application.conf`。打开 `application.conf`，然后添加以下配置设置。

1. 身份验证提供商-使用 `PlainTextAuthProvider` 类创建身份验证提供程序。

`ServiceUserName` 和 `ServicePassword` 应与您按照中的步骤生成服务专用凭证时获得的用户名和密码相匹配。 [创建用于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 的服务特定凭证。](#)

Note

您可以使用适用于 Apache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序的身份验证插件，而不是在驱动程序配置文件中对凭据进行硬编码，从而使用短期证书。要了解更多信息，请按照 [the section called “Java 4.x 的身份验证插件”](#) 中的说明进行操作。

2. 本地数据中心：将 `local-datacenter` 的值设置为要连接的区域。例如，如果应用程序要连接到 `cassandra.us-east-2.amazonaws.com`，则将本地数据中心设置为 `us-east-2`。有关所有可用的 AWS 区域，请参阅 [???](#)。设置 `slow-replica-avoidance = false` 以针对更少的节点进行负载均衡。
3. SSL/TLS — 通过在配置文件中添加一个部分来初始化 `SSLEngine` 工厂，其中有一行用于指定类。 `class = DefaultSslEngineFactory` 提供 `trustStore` 文件的路径和您之前创建的密码。Amazon Keyspaces 不支持对等设备的 `hostname-validation`，因此请将此选项设为 `false`。

```
datastax-java-driver {  
  
  basic.contact-points = [ "cassandra.us-east-2.amazonaws.com:9142"  
  advanced.auth-provider {  
    class = PlainTextAuthProvider  
    username = "ServiceUserName"  
    password = "ServicePassword"  
  }  
  basic.load-balancing-policy {  
    local-datacenter = "us-east-2"  
    slow-replica-avoidance = false
```

```
}

advanced.ssl-engine-factory {
    class = DefaultSslEngineFactory
    truststore-path = "./src/main/resources/cassandra_truststore.jks"
    truststore-password = "my_password"
    hostname-validation = false
}
}
```

Note

除了在配置文件中添加 trustStore 的路径外，您还可以直接在应用程序代码中添加 trustStore 的路径，或者在 JVM 参数中添加 trustStore 的路径。

步骤 3：运行示例应用程序

本代码示例展示了一个简单的命令行应用程序，它使用我们之前创建的配置文件创建了一个连接到 Amazon Keyspaces 的连接池。它通过运行一个简单的查询来确认连接已建立。

```
package <your package>;
// add the following imports to your project
import com.datastax.oss.driver.api.core.CqlSession;
import com.datastax.oss.driver.api.core.config.DriverConfigLoader;
import com.datastax.oss.driver.api.core.cql.ResultSet;
import com.datastax.oss.driver.api.core.cql.Row;

public class App
{

    public static void main( String[] args )
    {
        //Use DriverConfigLoader to load your configuration file
        DriverConfigLoader loader =
        DriverConfigLoader.fromClasspath("application.conf");
        try (CqlSession session = CqlSession.builder()
            .withConfigLoader(loader)
            .build()) {

            ResultSet rs = session.execute("select * from system_schema.keyspaces");
            Row row = rs.one();
```

```
        System.out.println(row.getString("keyspace_name"));
    }
}
}
```

Note

使用 `try` 代码块建立连接，以确保连接始终处于关闭状态。如果不使用 `try` 代码块，请记得关闭连接，以免泄漏资源。

Step-by-step 使用适用于 Apache Cassandra 的 4.x DataStax Java 驱动程序和 Sigv4 身份验证插件连接亚马逊密钥空间的教程

以下部分介绍如何使用适用于 Apache Cassandra 的开源 4.x DataStax Java 驱动程序的 SigV4 身份验证插件来访问亚马逊密钥空间（适用于 Apache Cassandra）。该插件可从[GitHub 存储库](#)中获得。

使用 SigV4 身份验证插件，您可以在连接 Amazon Keyspaces 时为用户或角色使用 IAM 凭据。该插件不需要用户名和密码，而是使用访问密钥签署 API 请求。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

步骤 1：先决条件

要学习本教程，您需要完成以下任务。

- 请按照[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)中的步骤为 IAM 用户或角色创建凭证（如果您尚未创建）。本教程假设访问密钥将存储为环境变量。有关更多信息，请参阅 [the section called “管理 访问密钥”](#)。
- 将 Apache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序添加到你的 Java 项目中。确保您使用的驱动程序版本支持 Apache Cassandra 3.11.2。有关更多信息，请参阅 [A pache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序](#) 文档。
- 将身份验证插件添加到您的应用程序。该身份验证插件支持 Apache Cassandr DataStax a 的 Java 驱动程序版本 4.x。如果您使用的是 Apache Maven 或可以使用 Maven 依赖关系的构建系统，请将以下依赖关系添加到您的 `pom.xml` 文件中。

Important

将插件版本替换为[GitHub 存储库](#)中显示的最新版本。

```
<dependency>
  <groupId>software.aws.mcs</groupId>
  <artifactId>aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-plugin</artifactId>
  <version>4.0.9</version>
</dependency>
```

步骤 2：配置驱动程序

您可以通过为应用程序创建配置文件来指定 DataStax Java Cassandra 驱动程序的设置。此配置文件会覆盖默认设置，并告诉驱动程序使用端口 9142 连接到 Amazon Keyspaces 服务端点。有关可用服务端点的列表，请参阅 [the section called “服务端点”](#)。

创建配置文件，并将该文件保存在应用程序的资源文件夹中，例如 `src/main/resources/application.conf`。打开 `application.conf`，然后添加以下配置设置。

1. 身份验证提供程序：将 `advanced.auth-provider.class` 设置为 `software.aws.mcs.auth.SigV4AuthProvider` 的新实例。Sigv4 AuthProvider 是插件提供的用于执行 Sigv4 身份验证的身份验证处理程序。
2. 本地数据中心：将 `local-datacenter` 的值设置为要连接的区域。例如，如果应用程序要连接到 `cassandra.us-east-2.amazonaws.com`，则将本地数据中心设置为 `us-east-2`。有关所有可用信息 AWS 区域，请参阅[???](#)。设置 `slow-replica-avoidance = false` 以针对所有可用节点进行负载均衡。
3. Idempotence — 将应用程序的默认值设置为，将驱动程序配置 `idempotencetrue` 为始终重试失败的请求。`read/write/prepare/execute` 这是适用于分布式应用程序的最佳实践，可通过重试失败的请求来协助处理暂时性故障。
4. SSL/TLS — 通过在配置文件中添加一个部分来初始化 `SSL Engine` 工厂，其中有一行用于指定类。`class = DefaultSslEngineFactory` 提供 `trustStore` 文件的路径和您之前创建的密码。Amazon Keyspaces 不支持对等设备的 `hostname-validation`，因此请将此选项设为 `false`。
5. 连接 - 通过设置 `local.size = 3` 为每个端点创建至少 3 个本地连接。这是一种最佳实践，方便您的应用程序应对开销和流量暴增。有关如何根据预期流量模式计算应用程序每个端点需要多少本地连接的更多信息，请参阅[the section called “如何配置连接”](#)。
6. 重试策略 - 实施 Amazon Keyspaces 重试策略 `AmazonKeyspacesExponentialRetryPolicy`，而非 Cassandra 驱动程序附带的 `DefaultRetryPolicy`。这样您就可以根据自己的需求配置

AmazonKeyspacesExponentialRetryPolicy 的重试次数。默认情况

下，AmazonKeyspacesExponentialRetryPolicy 的重试次数设置为 3。有关更多信息，请参阅 [the section called “如何配置重试策略”](#)。

7. 准备的语句 - 将 prepare-on-all-nodes 设置为 false 以优化网络使用情况。

```
datastax-java-driver {
  basic {
    contact-points = [ "cassandra.us-east-2.amazonaws.com:9142" ]
    request {
      timeout = 2 seconds
      consistency = LOCAL_QUORUM
      page-size = 1024
      default-idempotence = true
    }
    load-balancing-policy {
      local-datacenter = "us-east-2"
      class = DefaultLoadBalancingPolicy
      slow-replica-avoidance = false
    }
  }
  advanced {
    auth-provider {
      class = software.aws.mcs.auth.SigV4AuthProvider
      aws-region = us-east-2
    }
    ssl-engine-factory {
      class = DefaultSslEngineFactory
      truststore-path = "./src/main/resources/cassandra_truststore.jks"
      truststore-password = "my_password"
      hostname-validation = false
    }
    connection {
      connect-timeout = 5 seconds
      max-requests-per-connection = 512
      pool {
        local.size = 3
      }
    }
    retry-policy {
      class = com.aws.ssa.keyspaces.retry.AmazonKeyspacesExponentialRetryPolicy
      max-attempts = 3
      min-wait = 10 mills
    }
  }
}
```

```
    max-wait = 100 mills
  }
  prepared-statements {
    prepare-on-all-nodes = false
  }
}
}
```

Note

除了在配置文件中添加 trustStore 的路径外，您还可以直接在应用程序代码中添加 trustStore 的路径，或者在 JVM 参数中添加 trustStore 的路径。

步骤 3：运行应用程序

本代码示例展示了一个简单的命令行应用程序，它使用我们之前创建的配置文件创建了一个连接到 Amazon Keyspaces 的连接池。它通过运行一个简单的查询来确认连接已建立。

```
package <your package>;
// add the following imports to your project
import com.datastax.oss.driver.api.core.CqlSession;
import com.datastax.oss.driver.api.core.config.DriverConfigLoader;
import com.datastax.oss.driver.api.core.cql.ResultSet;
import com.datastax.oss.driver.api.core.cql.Row;

public class App
{
    public static void main( String[] args )
    {
        //Use DriverConfigLoader to load your configuration file
        DriverConfigLoader loader =
        DriverConfigLoader.fromClasspath("application.conf");
        try (CqlSession session = CqlSession.builder()
            .withConfigLoader(loader)
            .build()) {

            ResultSet rs = session.execute("select * from system_schema.keyspaces");
            Row row = rs.one();
            System.out.println(row.getString("keyspace_name"));
        }
    }
}
```

```
}  
}
```

Note

使用 `try` 代码块建立连接，以确保连接始终处于关闭状态。如果不使用 `try` 代码块，请记得关闭连接，以免泄漏资源。

使用适用于 Apache Cassandra 的 3.x DataStax Java 驱动程序和 SigV4 身份验证插件连接亚马逊密钥空间

以下部分介绍如何使用适用于 Apache Cassandra 的 3.x 开源 DataStax Java 驱动程序的 Sigv4 身份验证插件来访问亚马逊密钥空间。该插件可从[GitHub 存储库](#)中获得。

使用 SigV4 身份验证插件，您可以在连接 Amazon Keyspaces 时为用户和角色使用 IAM 凭据。该插件不需要用户名和密码，而是使用访问密钥签署 API 请求。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

步骤 1：先决条件

要运行此代码示例，您首先需要完成以下任务。

- 按照[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)中的步骤为 IAM 用户或角色创建凭证。本教程假设访问密钥将存储为环境变量。有关更多信息，请参阅 [the section called “管理 访问密钥”](#)。
- 请按照[the section called “开始前的准备工作”](#)中的步骤下载 Starfield 数字证书，将其转换为 `trustStore` 文件，然后将 `trustStore` 文件附加到应用程序的 JVM 参数中。
- 将 Apache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序添加到你的 Java 项目中。确保您使用的驱动程序版本支持 Apache Cassandra 3.11.2。有关更多信息，请参阅 [Apache Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序](#)文档。
- 将身份验证插件添加到您的应用程序。该身份验证插件支持 Apache Cassandra DataStax 的 Java 驱动程序版本 3.x。如果您使用的是 Apache Maven 或可以使用 Maven 依赖关系的构建系统，请将以下依赖关系添加到您的 `pom.xml` 文件中。将插件版本替换为[GitHub 存储库](#)中显示的最新版本。

```
<dependency>  
  <groupId>software.aws.mcs</groupId>  
  <artifactId>aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-plugin_3</artifactId>
```

```
<version>3.0.3</version>
</dependency>
```

步骤 2：运行应用程序

本代码示例展示了一个简单的命令行应用程序，它创建了一个连接到 Amazon Keyspaces 的连接池。它通过运行一个简单的查询来确认连接已建立。

```
package <your package>;
// add the following imports to your project

import software.aws.mcs.auth.SigV4AuthProvider;
import com.datastax.driver.core.Cluster;
import com.datastax.driver.core.ResultSet;
import com.datastax.driver.core.Row;
import com.datastax.driver.core.Session;

public class App
{
    public static void main( String[] args )
    {
        String endPoint = "cassandra.us-east-2.amazonaws.com";
        int portNumber = 9142;
        Session session = Cluster.builder()
                                .addContactPoint(endPoint)
                                .withPort(portNumber)
                                .withAuthProvider(new SigV4AuthProvider("us-east-2"))
                                .withSSL()
                                .build()
                                .connect();

        ResultSet rs = session.execute("select * from system_schema.keyspaces");
        Row row = rs.one();
        System.out.println(row.getString("keyspace_name"));
    }
}
```

使用说明：

有关可用端点的列表，请参阅[the section called “服务端点”](#)。

请参阅以下存储库，获取实用的 Java 驱动程序策略、示例，以及结合使用 Java 驱动程序和 Amazon Keyspaces 的最佳实践，：<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-java-driver-helpers>。

使用 Cassandra Python 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces

在本部分中，我们介绍了如何使用 Python 客户端驱动程序连接 Amazon Keyspaces。要为用户和应用程序提供凭证，以通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 资源，您可以执行以下任一操作：

- 创建与特定 AWS Identity and Access Management (IAM) 用户关联的服务特定凭证。
- 为了增强安全性，我们建议为所有 AWS 服务中使用的 IAM 用户或角色创建 IAM 访问密钥。借助适用于 Cassandra 客户端驱动程序的 Amazon Keyspaces SigV4 身份验证插件，您可以使用 IAM 访问密钥而不是用户名和密码来验证对 Amazon Keyspaces 的调用。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

主题

- [开始前的准备工作](#)
- [使用适用于 Apache Cassandra 的 Python 驱动程序和服务特定凭证连接 Amazon Keyspaces](#)
- [使用适用于 Apache Cassandra 的 Pyt DataStax hon 驱动程序和 SigV4 身份验证插件连接到亚马逊密钥空间](#)

开始前的准备工作

在开始之前，您需要完成以下任务。

Amazon Keyspaces 要求使用传输层安全性协议 (TLS) 来帮助保护与客户端的连接。要使用 TLS 连接到 Amazon Keyspaces，您需要下载 Amazon 数字证书，并将 Python 驱动程序配置为使用 TLS。

使用以下命令下载 Starfield 数字证书，并将 sf-class2-root.crt 保存在本地或您的主目录中。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

 Note

您还可以使用 Amazon 数字证书连接到 Amazon Keyspaces。如果您的客户端成功连接到 Amazon Keyspaces，您可以继续这样做。Starfield 证书为使用旧证书颁发机构的客户端提供了额外的向后兼容性。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -0
```

使用适用于 Apache Cassandra 的 Python 驱动程序和服务特定凭证连接 Amazon Keyspaces

以下代码示例向您展示了如何使用 Python 客户端驱动程序和服务特定凭证连接 Amazon Keyspaces。

```
from cassandra.cluster import Cluster
from ssl import SSLContext, PROTOCOL_TLSv1_2, CERT_REQUIRED
from cassandra.auth import PlainTextAuthProvider

ssl_context = SSLContext(PROTOCOL_TLSv1_2)
ssl_context.load_verify_locations('path_to_file/sf-class2-root.crt')
ssl_context.verify_mode = CERT_REQUIRED
auth_provider = PlainTextAuthProvider(username='ServiceUserName',
    password='ServicePassword')
cluster = Cluster(['cassandra.us-east-2.amazonaws.com'], ssl_context=ssl_context,
    auth_provider=auth_provider, port=9142)
session = cluster.connect()
r = session.execute('select * from system_schema.keyspaces')
print(r.current_rows)
```

使用说明：

1. 将 "[path_to_file/sf-class2-root.crt](#)" 替换为第一步中保存的证书的路径。
2. 按照以下步骤操作，确保和与您在生成服务特定凭证时获得的用户名和密码 `ServicePassword` 相匹配。`ServiceUserName` [创建用于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 的服务特定凭证。](#)
3. 有关可用端点的列表，请参阅[the section called “服务端点”](#)。

使用适用于 Apache Cassandra 的 Pyt DataStax hon 驱动程序和 SigV4 身份验证插件连接到亚马逊密钥空间

以下部分介绍如何使用适用于 Apache Cassandra 的开源 Pyth DataStax on 驱动程序的 Sigv4 身份验证插件来访问亚马逊密钥空间 (适用于 Apache Cassandra) 。

请先按照[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)中的步骤为 IAM 角色创建凭证 (如果您尚未创建)。本教程使用临时凭证，需要一个 IAM 角色。有关临时凭证的更多信息，请参阅[the section called “创建用于连接 Amazon Keyspaces 的临时凭证”](#)。

然后，将 Python Sigv4 身份验证插件从存储库添加到您的环境中。[GitHub](#)

```
pip install cassandra-sigv4
```

以下代码示例展示了如何使用适用于 Cassandra 的开源 Python 驱动程序和 SigV4 身份验证插件连接到 Amaz DataStax on Keyspaces。该插件依赖于 Python 的 AWS SDK (Boto3)。它使用 `boto3.session` 获取临时凭证。

```
from cassandra.cluster import Cluster
from ssl import SSLContext, PROTOCOL_TLSv1_2 , CERT_REQUIRED
from cassandra.auth import PlainTextAuthProvider
import boto3
from cassandra_sigv4.auth import SigV4AuthProvider

ssl_context = SSLContext(PROTOCOL_TLSv1_2)
ssl_context.load_verify_locations('path_to_file/sf-class2-root.crt')
ssl_context.verify_mode = CERT_REQUIRED

# use this if you want to use Boto to set the session parameters.
boto_session = boto3.Session(aws_access_key_id="AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
                             aws_secret_access_key="wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/
bPxRfiCYEXAMPLEKEY",
                             aws_session_token="AQoDYXdzEJr...<remainder of token>",
                             region_name="us-east-2")
auth_provider = SigV4AuthProvider(boto_session)

# Use this instead of the above line if you want to use the Default Credentials and not
# bother with a session.
# auth_provider = SigV4AuthProvider()

cluster = Cluster(['cassandra.us-east-2.amazonaws.com'], ssl_context=ssl_context,
                  auth_provider=auth_provider,
```

```
port=9142)
session = cluster.connect()
r = session.execute('select * from system_schema.keyspaces')
print(r.current_rows)
```

使用说明：

1. 将 "[*path_to_file*](#)/sf-class2-root.crt" 替换为第一步中保存的证书的路径。
2. 确保[*aws_access_key_id*](#)、和[*aws_secret_access_key*](#)、与Session Token您使用获得的Access KeySecret Access Key、和[*aws_session_token*](#)相匹配boto3.session。有关详细信息，请参阅适用于 Python (Boto3) 的 AWS SDK 中的[凭证](#)。
3. 有关可用端点的列表，请参阅[the section called “服务端点”](#)。

使用 Cassandra Node.js 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces

本部分介绍了如何使用 Node.js 客户端驱动程序连接 Amazon Keyspaces。要为用户和应用程序提供凭证，以通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 资源，您可以执行以下任一操作：

- 创建与特定 AWS Identity and Access Management (IAM) 用户关联的服务特定凭证。
- 为了增强安全性，我们建议为所有 AWS 服务中使用的 IAM 用户或角色创建 IAM 访问密钥。借助适用于 Cassandra 客户端驱动程序的 Amazon Keyspaces SigV4 身份验证插件，您可以使用 IAM 访问密钥而不是用户名和密码来验证对 Amazon Keyspaces 的调用。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

主题

- [开始前的准备工作](#)
- [使用适用于 Apache Cassandra 的 Node.js DataStax 驱动程序和特定于服务的凭证连接到亚马逊密钥空间](#)
- [使用适用于 Apache Cassandra DataStax 的 Node.js 驱动程序和 SigV4 身份验证插件连接到亚马逊密钥空间](#)

开始前的准备工作

在开始之前，您需要完成以下任务。

Amazon Keyspaces 要求使用传输层安全性协议 (TLS) 来帮助保护与客户端的连接。要使用 TLS 连接到 Amazon Keyspaces，您需要下载 Amazon 数字证书，并将 Python 驱动程序配置为使用 TLS。

使用以下命令下载 Starfield 数字证书，并将 `sf-class2-root.crt` 保存在本地或您的主目录中。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

Note

您还可以使用 Amazon 数字证书连接到 Amazon Keyspaces。如果您的客户端成功连接到 Amazon Keyspaces，您可以继续这样做。Starfield 证书为使用旧证书颁发机构的客户端提供了额外的向后兼容性。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

使用适用于 Apache Cassandra 的 Node.js DataStax 驱动程序和特定于服务的凭证连接到亚马逊密钥空间

将您的驱动程序配置为使用 TLS 的 Starfield 数字证书，并使用服务特定凭证进行身份验证。例如：

```
const cassandra = require('cassandra-driver');
const fs = require('fs');
const auth = new cassandra.auth.PlainTextAuthProvider('ServiceUserName',
  'ServicePassword');
const sslOptions1 = {
  ca: [
    fs.readFileSync('path_to_file/sf-class2-root.crt', 'utf-8')],
  host: 'cassandra.us-west-2.amazonaws.com',
  rejectUnauthorized: true
};
const client = new cassandra.Client({
  contactPoints: ['cassandra.us-west-2.amazonaws.com'],
  localDataCenter: 'us-west-2',
  authProvider: auth,
  sslOptions: sslOptions1,
  protocolOptions: { port: 9142 }
});
const query = 'SELECT * FROM system_schema.keyspaces';
```

```
client.execute(query)
    .then( result => console.log('Row from Keyspaces %s',
    result.rows[0]))
    .catch( e=> console.log(`${e}`));
```

使用说明：

1. 将 "[*path_to_file*](#)/sf-class2-root.crt" 替换为第一步中保存的证书的路径。
2. 按照以下步骤操作，确保和与您在生成服务特定凭证时获得的用户名和密码 *ServicePassword* 相匹配。 *ServiceUserName* [创建用于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 的服务特定凭证。](#)
3. 有关可用端点的列表，请参阅[the section called “服务端点”](#)。

使用适用于 Apache Cassandra DataStax 的 Node.js 驱动程序和 SigV4 身份验证插件连接到亚马逊密钥空间

以下部分介绍如何使用适用于 Apache Cassandra 的开源 DataStax Node.js 驱动程序的 Sigv4 身份验证插件来访问亚马逊密钥空间（适用于 Apache Cassandra）。

请按照[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)中的步骤为 IAM 用户或角色创建凭证（如果您尚未创建）。

[从存储库中将 Node.js Sigv4 身份验证插件添加到您的应用程序中。](#) [GitHub](#) 该插件支持 Cassandra 的 DataStax Node.js 驱动程序版本 4.x，并且依赖于 Node.js 的 AWS SDK。它使用 `AWSCredentialsProvider` 获取凭证。

```
$ npm install aws-sigv4-auth-cassandra-plugin --save
```

本代码示例展示了如何将 `SigV4AuthProvider` 的区域特定实例设置为身份验证提供商。

```
const cassandra = require('cassandra-driver');
const fs = require('fs');
const sigV4 = require('aws-sigv4-auth-cassandra-plugin');

const auth = new sigV4.SigV4AuthProvider({
  region: 'us-west-2',
  accessKeyId: 'AKIAIOSFODNN7EXAMPLE',
  secretAccessKey: 'wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY'});

const sslOptions1 = {
  ca: [
```

```
fs.readFileSync('path_to_filecassandra/sf-class2-root.crt', 'utf-8']],
host: 'cassandra.us-west-2.amazonaws.com',
rejectUnauthorized: true
});

const client = new cassandra.Client({
  contactPoints: ['cassandra.us-west-2.amazonaws.com'],
  localDataCenter: 'us-west-2',
  authProvider: auth,
  sslOptions: sslOptions1,
  protocolOptions: { port: 9142 }
});

const query = 'SELECT * FROM system_schema.keyspaces';

client.execute(query).then(
  result => console.log('Row from Keyspaces %s', result.rows[0]))
  .catch( e=> console.log(`${e}`));
```

使用说明：

1. 将 "`path_to_file/sf-class2-root.crt`" 替换为第一步中保存的证书的路径。
2. 确保`accessKeyId`和`secretAccessKey`与您使用获得的访问密钥和私有访问密钥相匹配AWSCredentialsProvider。有关更多信息，请参阅 Node.js 中的AWS SDK 中在 Node.js JavaScript 中[设置凭证](#)。
3. 要在代码之外存储访问密钥，请参阅[the section called “管理 访问密钥”](#)中的最佳实践。
4. 有关可用端点的列表，请参阅[the section called “服务端点”](#)。

使用 Cassandra .NET Core 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces

本部分介绍了如何使用 .NET Core 客户端驱动程序连接 Amazon Keyspaces。设置步骤因环境和操作系统而异，您可能需要相应地进行修改。Amazon Keyspaces 要求使用传输层安全性协议 (TLS) 来帮助保护与客户端的连接。要使用 TLS 连接 Amazon Keyspaces，您需要下载 Starfield 数字证书，并将驱动程序配置为使用 TLS。

1. 下载 Starfield 证书并将其保存到本地目录，同时记下路径。以下是使用的示例 PowerShell。

```
$client = new-object System.Net.WebClient
$client.DownloadFile("https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt", "path_to_file\sf-class2-root.crt")
```

2. 使用 nuget 控制台，通过 nuget 安装 Cassandra CSharp 驱动程序。

```
PM> Install-Package CassandraCSharpDriver
```

3. 下面的示例使用 .NET Core C# 控制台项目连接到 Amazon Keyspaces 并运行查询。

```
using Cassandra;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Net.Security;
using System.Runtime.ConstrainedExecution;
using System.Security.Cryptography.X509Certificates;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace CSharpKeyspacesExample
{
    class Program
    {
        public Program(){}

        static void Main(string[] args)
        {
            X509Certificate2Collection certCollection = new
X509Certificate2Collection();
            X509Certificate2 amazoncert = new X509Certificate2(@"path_to_file\sf-
class2-root.crt");
            var userName = "ServiceUserName";
            var pwd = "ServicePassword";
            certCollection.Add(amazoncert);

            var awsEndpoint = "cassandra.us-east-2.amazonaws.com" ;

            var cluster = Cluster.Builder()
                .AddContactPoints(awsEndpoint)
                .WithPort(9142)
                .WithAuthProvider(new PlainTextAuthProvider(userName, pwd))
```

```
        .WithSSL(new
    SSLOptions().SetCertificateCollection(certCollection))
        .Build();

    var session = cluster.Connect();
    var rs = session.Execute("SELECT * FROM system_schema.tables;");
    foreach (var row in rs)
    {
        var name = row.GetValue<String>("keyspace_name");
        Console.WriteLine(name);
    }
}
}
```

使用说明：

- 将 "*path_to_file*/sf-class2-root.crt" 替换为第一步中保存的证书的路径。
- 按照以下步骤操作，确保和与您在生成服务特定凭证时获得的用户名和密码 *ServicePassword* 相匹配。 *ServiceUserName* [创建用于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 的服务特定凭证。](#)
- 有关可用端点的列表，请参阅 [the section called “服务端点”](#)。

使用 Cassandra Go 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces

本部分介绍了如何使用 Go Cassandra 客户端驱动程序连接 Amazon Keyspaces。要为用户和应用程序提供凭证，以通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 资源，您可以执行以下任一操作：

- 创建与特定 AWS Identity and Access Management (IAM) 用户关联的服务特定凭证。
- 为了增强安全性，我们建议为所有 AWS 服务中使用的 IAM 委托人创建 IAM 访问密钥。借助适用于 Cassandra 客户端驱动程序的 Amazon Keyspaces SigV4 身份验证插件，您可以使用 IAM 访问密钥而不是用户名和密码来验证对 Amazon Keyspaces 的调用。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

主题

- [开始前的准备工作](#)
- [使用适用于 Apache Cassandra 的 Gocql 驱动程序和服务特定凭证连接 Amazon Keyspaces](#)
- [使用适用于 Apache Cassandra 的 Go 驱动程序和 SigV4 身份验证插件连接 Amazon Keyspaces](#)

开始前的准备工作

在开始之前，您需要完成以下任务。

Amazon Keyspaces 要求使用传输层安全性协议 (TLS) 来帮助保护与客户端的连接。要使用 TLS 连接到 Amazon Keyspaces，您需要下载 Amazon 数字证书，并将 Go 驱动程序配置为使用 TLS。

使用以下命令下载 Starfield 数字证书，并将 `sf-class2-root.crt` 保存在本地或您的主目录中。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

Note

您还可以使用 Amazon 数字证书连接到 Amazon Keyspaces。如果您的客户端成功连接到 Amazon Keyspaces，您可以继续这样做。Starfield 证书为使用旧证书颁发机构的客户端提供了额外的向后兼容性。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

使用适用于 Apache Cassandra 的 Gocql 驱动程序和服务特定凭证连接 Amazon Keyspaces

1. 为您的应用程序创建一个目录。

```
mkdir ./gocqlexample
```

2. 导航到新目录。

```
cd gocqlexample
```

3. 为应用程序创建一个文件。

```
touch cqlapp.go
```

4. 下载 Go 驱动程序。

```
go get github.com/gocql/gocql
```

5. 将以下示例代码添加到 `cqlapp.go` 文件。

```
package main

import (
    "fmt"
    "github.com/gocql/gocql"
    "log"
)

func main() {

    // add the Amazon Keyspaces service endpoint
    cluster := gocql.NewCluster("cassandra.us-east-2.amazonaws.com")
    cluster.Port=9142
    // add your service specific credentials
    cluster.Authenticator = gocql.PasswordAuthenticator{
        Username: "ServiceUserName",
        Password: "ServicePassword"}
    // provide the path to the sf-class2-root.crt
    cluster.SslOpts = &gocql.SslOptions{
        CaPath: "path_to_file/sf-class2-root.crt",
        EnableHostVerification: false,
    }

    // Override default Consistency to LocalQuorum
    cluster.Consistency = gocql.LocalQuorum
    cluster.DisableInitialHostLookup = false

    session, err := cluster.CreateSession()
    if err != nil {
        fmt.Println("err>", err)
    }
    defer session.Close()

    // run a sample query from the system keyspace
    var text string
    iter := session.Query("SELECT keyspace_name FROM system_schema.tables;").Iter()
    for iter.Scan(&text) {
        fmt.Println("keyspace_name:", text)
    }
    if err := iter.Close(); err != nil {
        log.Fatal(err)
    }
    session.Close()
}
```

```
}
```

使用说明：

- a. 将 "*path_to_file*/sf-class2-root.crt" 替换为第一步中保存的证书的路径。
- b. 按照以下步骤操作，确保和与您在生成服务特定凭证时获得的用户名和密码 *ServicePassword* 相匹配。 *ServiceUserName* [创建用于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 的服务特定凭证。](#)
- c. 有关可用端点的列表，请参阅[the section called “服务端点”](#)。

6. 构建程序。

```
go build cqlapp.go
```

7. 运行程序。

```
./cqlapp
```

使用适用于 Apache Cassandra 的 Go 驱动程序和 SigV4 身份验证插件连接 Amazon Keyspaces

以下代码示例展示了如何使用开源 Go 驱动程序的 SigV4 身份验证插件访问 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容)。

请按照[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)中的步骤为 IAM 主体创建凭证（如果您尚未创建）。如果应用程序在 Lambda 或 Amazon EC2 实例上运行，则您的应用程序将自动使用该实例的证书。要在本地运行本教程，可以将凭证存储为本地环境变量。

[将 Go Sigv4 身份验证插件从存储库添加到您的应用程序中。](#) [GitHub](#) 该插件支持适用于 Cassandra 的开源 Go 驱动程序 1.2.x 版本，并且依赖于 Go 的 AWS SDK。

```
$ go mod init
$ go get github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-gocql-driver-plugin
```

在此代码示例中，Amazon Keyspaces 端点由 Cluster 类表示。它使用集群的身份验证器属性 `AwsAuthenticator` 来获取凭证。

```
package main

import (
```



```

        "fmt"
        "github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-gocql-driver-plugin/sigv4"
        "github.com/gocql/gocql"
        "log"
    )

func main() {
    // configuring the cluster options
    cluster := gocql.NewCluster("cassandra.us-west-2.amazonaws.com")
    cluster.Port=9142

    // the authenticator uses the default credential chain to find AWS credentials
    cluster.Authenticator = sigv4.NewAwsAuthenticator()

    cluster.SslOpts = &gocql.SslOptions{
        CaPath: "path_to_file/sf-class2-root.crt",
        EnableHostVerification: false,
    }
    cluster.Consistency = gocql.LocalQuorum
    cluster.DisableInitialHostLookup = false

    session, err := cluster.CreateSession()
    if err != nil {
        fmt.Println("err>", err)
        return
    }
    defer session.Close()

    // doing the query
    var text string
    iter := session.Query("SELECT keyspace_name FROM system_schema.tables;").Iter()
    for iter.Scan(&text) {
        fmt.Println("keyspace_name:", text)
    }
    if err := iter.Close(); err != nil {
        log.Fatal(err)
    }
}

```

使用说明：

1. 将 "*path_to_file*/sf-class2-root.crt" 替换为第一步中保存的证书的路径。
2. 要使此示例在本地运行，您需要将以下变量定义为环境变量：

- AWS_ACCESS_KEY_ID
 - AWS_SECRET_ACCESS_KEY
 - AWS_DEFAULT_REGION
3. 要在代码之外存储访问密钥，请参阅[the section called “管理 访问密钥”](#)中的最佳实践。
 4. 有关可用端点的列表，请参阅[the section called “服务端点”](#)。

使用 Cassandra Perl 客户端驱动程序以编程方式访问 Amazon Keyspaces

本部分介绍了如何使用 Perl 客户端驱动程序连接 Amazon Keyspaces。在本代码示例中，我们使用的是 Perl 5。Amazon Keyspaces 要求使用传输层安全性协议 (TLS) 来帮助保护与客户端的连接。

Important

为了创建安全连接，我们的代码示例会在建立 TLS 连接之前使用 Starfield 数字证书对服务器进行身份验证。Perl 驱动程序不会验证服务器的 Amazon SSL 证书，这意味着无法确认您是否能连接到 Amazon Keyspaces。第二步，务必要在连接 Amazon Keyspaces 时配置驱动程序以使用 TLS，这可以确保在客户端和服务器之间传输的数据经过加密。

1. 从 <https://metacpan.org/pod/DBD::Cassandra> 下载 Cassandra DBI 驱动程序，并将其安装到您的 Perl 环境中。具体步骤取决于您的环境。下面是一个常见示例。

```
cpanm DBD::Cassandra
```

2. 为应用程序创建一个文件。

```
touch cqlapp.pl
```

3. 将以下示例代码添加到 cqlapp.pl 文件。

```
use DBI;
my $user = "ServiceUserName";
my $password = "ServicePassword";
my $db = DBI->connect("dbi:Cassandra:host=cassandra.us-east-2.amazonaws.com;port=9142;tls=1;",
    $user, $password);

my $rows = $db->selectall_arrayref("select * from system_schema.keyspaces");
```

```
print "Found the following Keyspaces...\n";
for my $row (@$rows) {
    print join(" ",@$row['keyspace_name']),"\n";
}

$db->disconnect;
```

Important

按照以下步骤操作，确保和与您在生成服务特定凭证时获得的用户名和密码 *ServicePassword* 相匹配。 *ServiceUserName* [创建用于通过编程方式访问 Amazon Keyspaces 的服务特定凭证。](#)

Note

有关可用端点的列表，请参阅[the section called “服务端点”](#)。

4. 运行应用程序。

```
perl cqlapp.pl
```

使用 VPC 端点配置对 Amazon Keyspaces 的跨账户访问

您可以单独创建和使用 AWS 账户 以隔离资源并用于不同的环境，例如开发和生产。本主题介绍了如何在 Amazon Virtual Private Cloud 中使用接口 VPC 端点对 Amazon Keyspaces 进行跨账户访问。有关 IAM 跨账户访问配置的更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中[使用单独的开发账户和生产账户的示例场景](#)。

有关 Amazon Keyspaces 和私有 VPC 端点的更多信息，请参阅[the section called “使用接口 VPC 端点”](#)。

主题

- [使用共享 VPC 中的 VPC 端点配置 Amazon Keyspaces 的跨账户访问](#)
- [不使用共享 VPC 配置 Amazon Keyspaces 的跨账户访问](#)

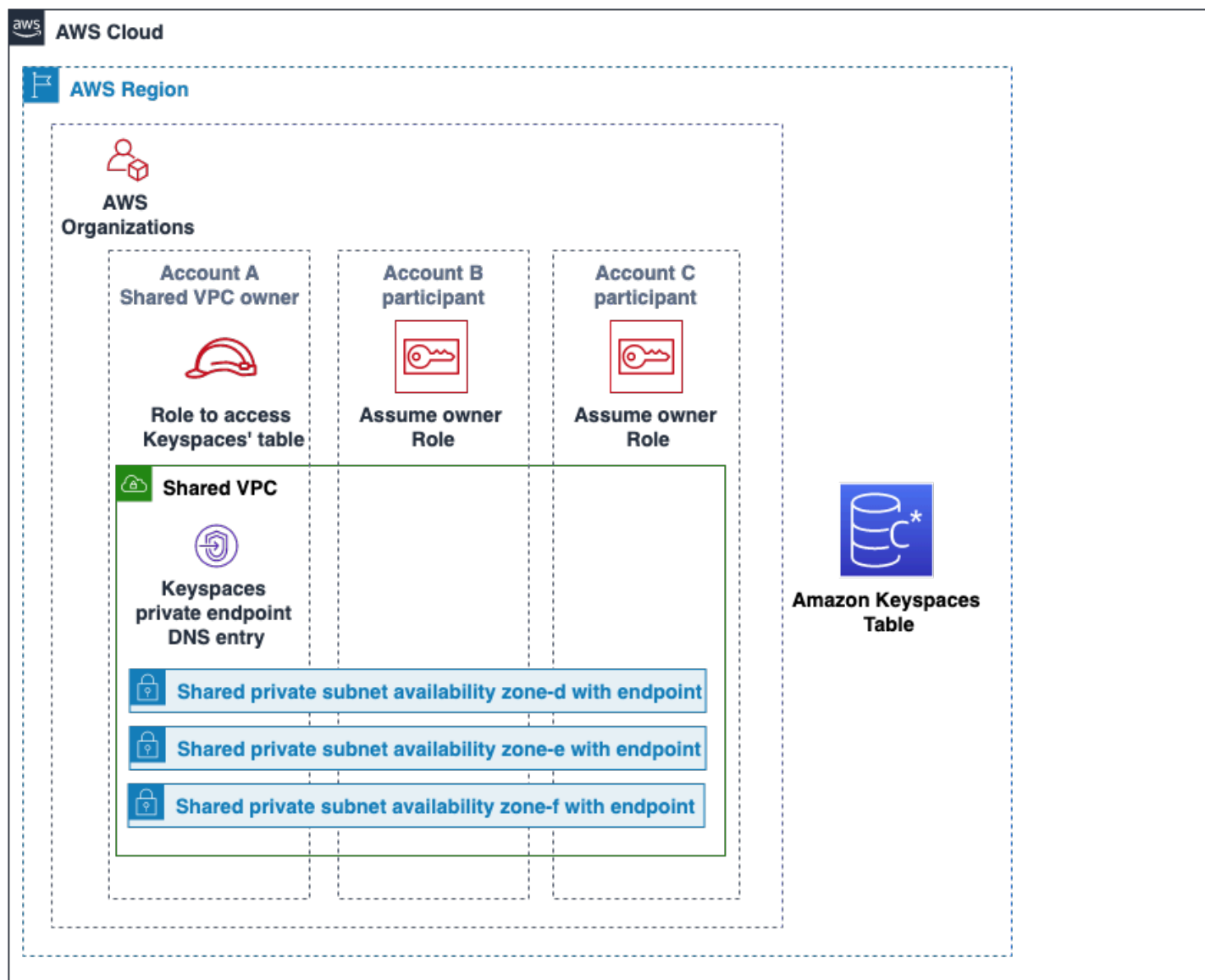
使用共享 VPC 中的 VPC 端点配置 Amazon Keyspaces 的跨账户访问

您可以创建不同的资源 AWS 账户 以将资源与应用程序分开。例如，您可以为 Amazon Keyspaces 表创建一个账户，为开发环境中的应用程序创建一个不同的账户，为生产环境中的应用程序创建另一个账户。本主题将引导您完成在共享 VPC 中使用接口 VPC 端点为 Amazon Keyspaces 设置跨账户访问所需的配置步骤。

有关如何为 Amazon Keyspaces 配置 VPC 端点的详细步骤，请参阅[the section called “步骤 3：为 Amazon Keyspaces 创建 VPC 端点”](#)。

在本例中，我们在共享 VPC 中使用了以下三个账户：

- Account A：此账户包含基础设施，包括 VPC 端点、VPC 子网和 Amazon Keyspaces 表。
- Account B：此账户包含开发环境中的一个应用程序，该应用程序需要连接到 Account A 中的 Amazon Keyspaces 表。
- Account C：此账户包含生产环境中的一个应用程序，该应用程序需要连接到 Account A 中的 Amazon Keyspaces 表。



Account A 包含 Account B 和 Account C 需要访问的资源，因此 Account A 是信任账户。Account B 和 Account C 包含需要访问 Account A 中的资源的主体，因此 Account B 和 Account C 是受信账户。信任账户通过共享 IAM 角色向受信账户授予权限。以下程序概述了 Account A 中所需的配置步骤。

Account A 所需的配置

1. 用于 AWS Resource Access Manager 为子网创建资源共享并与 Account B 和共享私有子网 Account C。

Account B 和 Account C 现在可以在与它们共享的子网中查看和创建资源。

2. 创建由提供支持的 Amazon Keyspaces 私有 VPC 终端节点。AWS PrivateLink这将在 Amazon Keyspaces 服务端点的共享子网和 DNS 条目上创建多个端点。
3. 创建 Amazon Keyspaces 密钥空间和表。
4. 创建一个 IAM 角色，该角色具有对 Amazon Keyspaces 表的完全访问权限、对 Amazon Keyspaces 系统表的读取权限，并且能够描述 Amazon VP EC2 C 资源，如以下策略示例所示。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CrossAccountAccess",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
        "ec2:DescribeVpcEndpoints",
        "cassandra:*"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

5. 配置账户 B 和账户 C 可以作为受信任账户代入的 IAM 角色信任策略，如下例所示。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "arn:aws:iam::111111111111:root"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {}
    }
  ]
}
```

有关跨账户 IAM 策略的更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[跨账户策略](#)。

Account B 和 Account C 中的配置

1. 在Account B 和Account C 中创建新角色并附加以下策略，允许主体代入在Account A 中创建的共享角色。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "ec2.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }
  ]
}
```

允许委托人担任共享角色是使用 AWS Security Token Service (AWS STS) 的 AssumeRole API 实现的。有关更多信息，请参阅 [IAM 用户指南中的向您拥有 AWS 账户 的另一个 IAM 用户提供访问权限](#)。

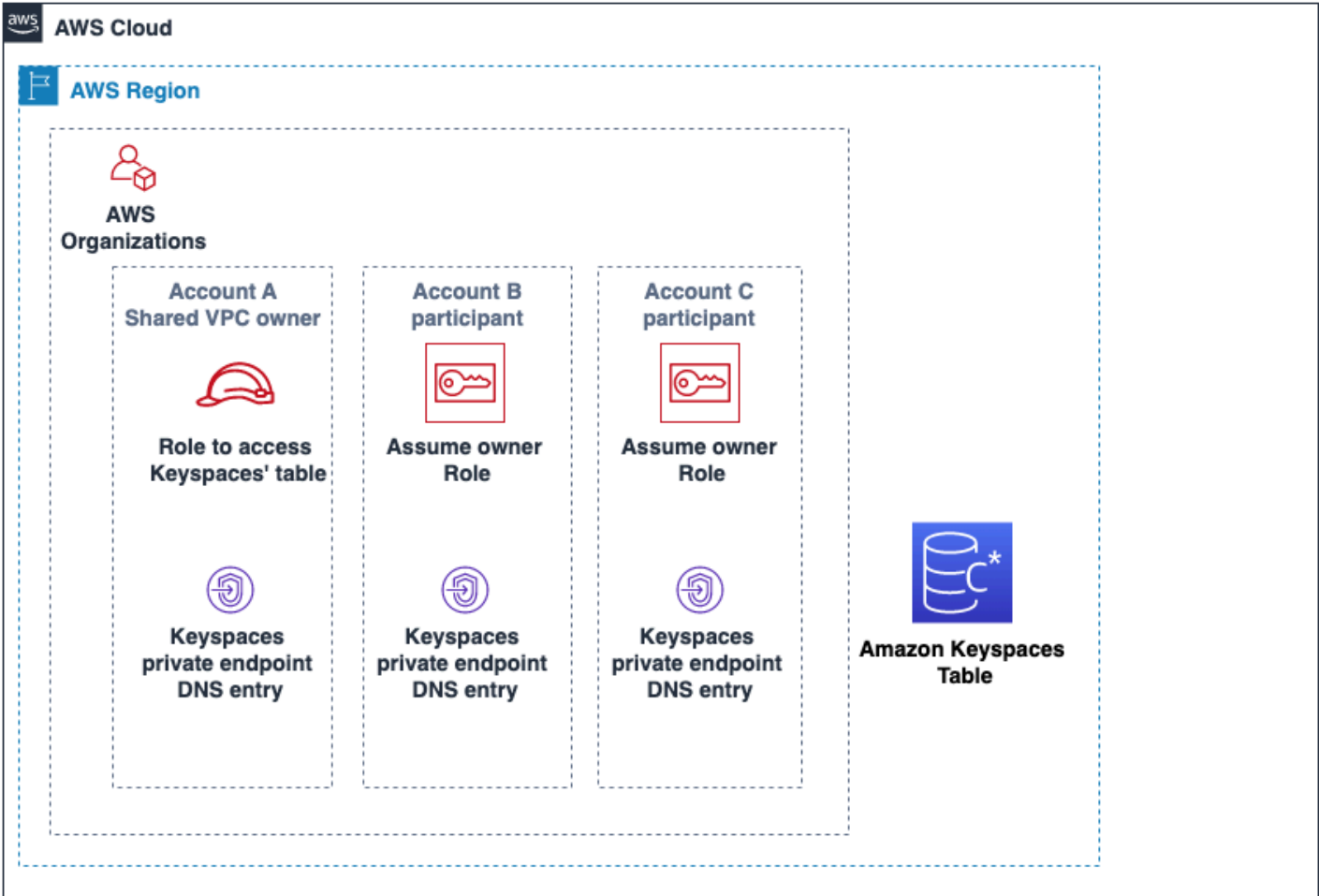
2. 在Account B和中Account C，您可以创建使用 SIGV4 身份验证插件的应用程序，该插件允许应用程序扮演共享角色，Account A通过共享 VPC 中的 VPC 终端节点连接到位于中的 Amazon Keyspaces 表。有关 SIGV4 身份验证插件的更多信息，请参阅[the section called “创建用于以编程方式进行访问的凭证”](#)。

不使用共享 VPC 配置 Amazon Keyspaces 的跨账户访问

如果 Amazon Keyspaces 表和私有 VPC 端点由不同的账户拥有但不共享 VPC，则应用程序仍可使用 VPC 端点进行跨账户连接。由于账户不共享 VPC 端点，Account A、Account B 和Account C 需要各自的 VPC 端点。在 Cassandra 客户端驱动程序中，Amazon Keyspaces 显示为单节点集群而不是多节点集群。连接后，客户端驱动程序会到达 DNS 服务器，服务器会返回账户 VPC 中的一个可用终端节点。

您还可以使用公共端点或在每个账户中部署私有 VPC 端点，在没有共享 VPC 端点的情况下跨不同账户访问 Amazon Keyspaces 表。不使用共享 VPC 时，每个账户都需要自己的 VPC 端点。在本示例中，Account A、Account B 和Account C 都需要各自的 VPC 端点才能访问Account A 中的表。在此配置中使用 VPC 端点时，Amazon Keyspaces 在 Cassandra 客户端驱动程序中显示为单节点集群，而不是多节点集群。连接后，客户端驱动程序会到达 DNS 服务器，服务器会返回账户 VPC

中的一个可用终端节点。但客户端驱动程序无法访问 `system.peers` 表来发现其他端点。由于可用主机较少，驱动程序建立的连接也较少。要对此进行调整，请将驱动程序的连接池设置提高 3 倍。



Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容)

如果您还不熟悉 Apache Cassandra 和 Amazon Keyspaces，本教程将全程指导您安装可以成功使用 Amazon Keyspaces 所需的程序和工具。你将学习如何使用 Cassandra 查询语言 (CQL) AWS Management Console、或 () 创建密钥空间和表。AWS Command Line Interface AWS CLI 然后您可以使用 Cassandra 查询语言 (CQL) 对 Amazon Keyspaces 表中的数据执行创建、读取、更新和删除 (CRUD) 操作。

本教程包含以下步骤。

- 先决条件 — 在开始本教程之前，请按照 AWS 设置说明注册 AWS 并创建有权访问 Amazon Keyspaces 的 IAM 用户。然后你设置了 `cqlsh-expansion` 和 AWS CloudShell。或者，您可以使用在 Amazon Keyspaces 中创建资源。AWS CLI
- 第 1 步：创建键空间和表 - 在本节中，您将创建一个名为“catalog”的键空间，并在其中创建一个名为“book_awards”的表。您将使用、CQL 或来指定表的列、数据类型 AWS Management Console、分区键和聚类别。AWS CLI
- 第 2 步：执行 CRUD 操作 — 在这里，您将使用输入 `cqlsh-expansion` 在 CloudShell “book_awards” 表中插入、读取、更新和删除数据。您将学习如何使用各种 CQL 语句，例如 SELECT、INSERT、UPDATE 和 DELETE，并练习筛选和修改数据。
- 第 3 步：清理资源 - 为了避免为未使用的资源支付费用，本节将指导您使用控制台、CQL 或 AWS CLI 删除“book_awards”表和“catalog”键空间。

有关使用不同 Apache Cassandra 客户端驱动程序以编程方式连接 Amazon Keyspaces 的教程，请参阅 [the section called “使用 Cassandra 客户端驱动程序”](#)。有关使用不同的代码示例 AWS SDKs，请参阅 [Amazon Keyspaces 使用的代码示例](#)。AWS SDKs

主题

- [教程先决条件和注意事项](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中创建键空间](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中查看键空间的创建状态](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中创建表](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中查看表的创建状态](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中使用 CQL 创建、读取、更新和删除数据 \(CRUD \)](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中删除表](#)

- [在 Amazon Keyspaces 中删除键空间](#)

教程先决条件和注意事项

在开始使用 Amazon Keyspaces 之前，请按照中的 AWS 设置说明进行操作。[访问 Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \)](#) 这些步骤包括注册 AWS 和创建有权访问 Amazon Keyspaces 的 AWS Identity and Access Management (IAM) 用户。

要完成本教程的所有步骤，您需要安装 cqlsh。您可以遵循[使用 cqlsh 连接 Amazon Keyspaces](#) 中的说明进行操作。

要使用 cqlsh 或访问 Amazon Keyspaces AWS CLI，我们建议使用。AWS CloudShell CloudShell 是一个基于浏览器、经过预先验证的 shell，您可以直接从启动。AWS Management Console 您可以使用首选外壳 AWS Command Line Interface (Bash PowerShell 或 Z shell AWS CLI) 对 Amazon Keyspaces 运行 () 命令。要使用 cqlsh，必须安装 cqlsh-expansion。有关 cqlsh-expansion 安装说明，请参阅[the section called “使用 cqlsh-expansion”](#)。有关的更多信息，请参 CloudShell 阅[the section called “使用 AWS CloudShell”](#)。

要使用创建、查看和删除 Amazon Keyspaces 中的资源，请按照中的设置说明进行操作。AWS CLI [the section called “下载和配置 AWS CLI”](#)

完成先决条件步骤后，继续执行[在 Amazon Keyspaces 中创建键空间](#)。

在 Amazon Keyspaces 中创建键空间

在本部分中，将使用控制台、cqlsh 或 AWS CLI 创建键空间。

Note

开始之前，请确保您已具备所有[教程先决条件](#)。

键空间 对与一个或多个应用程序相关的表进行分组。键空间包含一个或多个表，并为其包含的所有表定义复制策略。有关键空间的更多信息，请参阅以下主题：

- CQL 语言参考中的数据定义语言 (DDL) 语句：[Keyspaces](#)
- [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) 限额](#)

在本教程中，我们创建一个单区域键空间，键空间的复制策略是 `SingleRegionStrategy`。使用 `SingleRegionStrategy`，Amazon Keyspaces 在一个 AWS 区域的三个 [可用区](#) 中复制数据。要了解如何创建多区域键空间，请参阅 [the section called “创建多区域键空间”](#)。

使用 控制台

使用控制台创建键空间

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces (键空间)。
3. 选择 Create keyspace (创建键空间)。
4. 在 Keyspace name (键空间名称) 框中，输入 **catalog** 作为键空间的名称。

名称约束：

- 名称不能为空。
 - 允许的字符：字母数字字符和下划线 (`_`)。
 - 最大长度为 48 个字符。
5. 在 AWS 区域下，确认单区域复制是键空间的复制策略。
 6. 要创建键空间，请选择 Create keyspace (创建键空间)。
 7. 通过执行以下操作，验证键空间 `catalog` 是否已创建：
 - a. 在导航窗格中，选择 Keyspaces (键空间)。
 - b. 在键空间列表中，查找键空间 `catalog`。

使用 CQL

以下过程使用 CQL 创建键空间。

使用 CQL 创建键空间

1. 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必 *us-east-1* 使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

该命令应生成如下所示的输出。

```
Connected to Amazon Keyspaces at cassandra.us-east-1.amazonaws.com:9142
[cqlsh 6.1.0 | Cassandra 3.11.2 | CQL spec 3.4.4 | Native protocol v4]
Use HELP for help.
cqlsh current consistency level is ONE.
```

2. 使用以下 CQL 命令创建键空间。

```
CREATE KEYSPACE catalog WITH REPLICATION = {'class': 'SingleRegionStrategy'};
```

SingleRegionStrategy 使用复制系数为三，并在其所在区域的三个 AWS 可用区之间复制数据。

Note

Amazon Keyspaces 默认所有输入为小写，除非括在引号中。

3. 验证键空间是否已创建。

```
SELECT * from system_schema.keyspaces;
```

此命令的输出应类似如下：

```
cqlsh> SELECT * from system_schema.keyspaces;

keyspace_name          | durable_writes | replication
-----+-----
+-----+-----
          system_schema |             True | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}
          system_schema_mcs |             True | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}
              system |             True | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}
system_multiregion_info |             True | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}
              catalog |             True | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}
```

(5 rows)

使用 AWS CLI

以下过程使用 AWS CLI 创建键空间。

要使用创建密钥空间 AWS CLI

1. 要确认您的环境已设置完毕，可以在中运行以下命令 CloudShell。

```
aws keyspaces help
```

2. 使用以下 AWS CLI 语句创建密钥空间。

```
aws keyspaces create-keyspace --keyspace-name 'catalog'
```

3. 使用以下 AWS CLI 语句验证您的密钥空间是否已创建

```
aws keyspaces get-keyspace --keyspace-name 'catalog'
```

此命令的输出应类似于以下示例。

```
{
  "keyspaceName": "catalog",
  "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/catalog/",
  "replicationStrategy": "SINGLE_REGION"
}
```

在 Amazon Keyspaces 中查看键空间的创建状态

Amazon Keyspaces 以异步方式执行数据定义语言 (DDL) 操作，例如创建和删除键空间。

您可以在中监控新密钥空间的创建状态 AWS Management Console，该状态会指示密钥空间何时处于待处理状态或处于活动状态。您还可以使用 `system_schema_mcs` 键空间以编程方式监控新键空间的创建状态。一旦键空间可供使用，便会显示在 `system_schema_mcs keyspaces` 表中。

要检查新键空间何时可供使用，推荐的设计模式是轮询 Amazon Keyspaces `system_schema_mcs keyspaces` 表 (`system_schema_mcs.*`)。有关键空间的 DDL 语句列表，请参阅 CQL 语言参考中的 [the section called “Keyspaces”](#) 部分。

以下查询显示是否已成功创建键空间。

```
SELECT * FROM system_schema_mcs.keyspaces WHERE keyspace_name = 'mykeyspace';
```

对于已成功创建的键空间，此查询的输出如下所示。

```
keyspace_name | durable_writes | replication
-----+-----+-----
mykeyspace | true | {...} 1 item
```

在 Amazon Keyspaces 中创建表

在本部分中，将使用控制台、cqlsh 或 AWS CLI 创建表。

表是组织和存储数据的位置。表的主键决定如何在表中对数据进行分区。主键由一个必需的分区键和一个或多个可选的聚类列组成。组成主键的组合值在表的所有数据中必须是唯一的。有关表的更多信息，请参阅以下主题：

- 分区键设计：[the section called “分区键设计”](#)
- 使用表：[the section called “查看表的创建状态”](#)
- CQL 语言参考中的 DDL 语句：[表](#)
- 表资源管理：[管理无服务器资源](#)
- 监控表资源利用率：[the section called “使用监控 CloudWatch”](#)
- [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) 限额](#)

创建表时，应指定以下内容：

- 表的名称。
- 表中每一列的名称和数据类型。
- 表的主键。
 - 分区键 – 必需
 - 聚类列 – 可选

可使用以下过程创建具有指定列、数据类型、分区键和集群列的表。

使用 控制台

以下过程创建包含如下列和数据类型的表 `book_awards`。

<code>year</code>	<code>int</code>
<code>award</code>	<code>text</code>
<code>rank</code>	<code>int</code>
<code>category</code>	<code>text</code>
<code>book_title</code>	<code>text</code>
<code>author</code>	<code>text</code>
<code>publisher</code>	<code>text</code>

使用控制台创建表

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces (键空间)。
3. 选择 `catalog` 作为要在其中创建此表的键空间。
4. 选择创建表。
5. 在 Table name (表名称) 框中，输入 **`book_awards`** 作为表的名称。

名称约束：

- 名称不能为空。
 - 允许的字符：字母数字字符和下划线 (`_`)。
 - 最大长度为 48 个字符。
6. 在 Columns (列) 部分中，为要添加到此表的每一列重复以下步骤。

添加以下列和数据类型。

<code>year</code>	<code>int</code>
<code>award</code>	<code>text</code>
<code>rank</code>	<code>int</code>
<code>category</code>	<code>text</code>
<code>book_title</code>	<code>text</code>
<code>author</code>	<code>text</code>
<code>publisher</code>	<code>text</code>

- a. 名称 – 输入列的名称。

名称约束：
 - 名称不能为空。
 - 允许的字符：字母数字字符和下划线 (_)。
 - 最大长度为 48 个字符。
 - b. 类型 – 在数据类型列表中，为此列选择数据类型。
 - c. 要添加其他列，请选择添加列。
7. 在分区键下，选择 award 和 year 作为分区键。每个表都需要一个分区键。分区键可以由一列或多列构成。
 8. 将 category 和 rank 添加为集群列。聚类列是可选的，决定着每个分区内的排序顺序。
 - a. 要添加聚类列，请选择 Add clustering column (添加聚类列)。
 - b. 在列列表中，选择类别。在 Order (顺序) 列表中，选择 ASC (升序) 按照升序对此列中的值进行排序。(选择 DESC (降序) 可按降序排列。)
 - c. 然后选择添加集群列并选择排名。
 9. 在表设置部分中，选择默认设置。
 10. 选择创建表。
 11. 验证表是否已创建。
 - a. 在导航窗格中，选择表。
 - b. 确认您的表位于表列表中。
 - c. 选择表的名称。
 - d. 确认所有列和数据类型都正确无误。

 Note

列的顺序可能与添加到表中的顺序不同。

使用 CQL

以下过程使用 CQL 创建包含如下列和数据类型的表。year 和 award 列是将 category 和 rank 作为集群列的分区键，它们共同构成表的主键。

year	int
award	text
rank	int
category	text
book_title	text
author	text
publisher	text

使用 CQL 创建表

1. 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必 *us-east-1* 使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

该命令应生成如下所示的输出。

```
Connected to Amazon Keyspaces at cassandra.us-east-1.amazonaws.com:9142
[cqlsh 6.1.0 | Cassandra 3.11.2 | CQL spec 3.4.4 | Native protocol v4]
Use HELP for help.
cqlsh current consistency level is ONE.
```

2. 在键空间提示符 (cqlsh:keyspace_name>) 处，通过在命令窗口中输入以下代码来创建表。

```
CREATE TABLE catalog.book_awards (
  year int,
  award text,
  rank int,
  category text,
  book_title text,
  author text,
  publisher text,
  PRIMARY KEY ((year, award), category, rank)
);
```

Note

ASC 是默认的聚类顺序。也可以指定 DESC 按降序排列。

请注意，year 和 award 是分区键列。然后，category 和 rank 是按升序 (ASC) 排列的集群列。这些列共同构成表的主键。

3. 验证表是否已创建。

```
SELECT * from system_schema.tables WHERE keyspace_name='catalog.book_awards' ;
```

输出应如下所示：

```
keyspace_name | table_name | bloom_filter_fp_chance | caching | cdc | comment
| compaction | compression | crc_check_chance | dclocal_read_repair_chance
| default_time_to_live | extensions | flags | gc_grace_seconds | id |
max_index_interval | memtable_flush_period_in_ms | min_index_interval |
read_repair_chance | speculative_retry
-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+

(0 rows)>
```

4. 验证表的结构。

```
SELECT * FROM system_schema.columns WHERE keyspace_name = 'catalog' AND table_name
= 'book_awards';
```

此语句的输出应类似于以下示例。

```
keyspace_name | table_name | column_name | clustering_order | column_name_bytes
| kind      | position | type
-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
      catalog | book_awards |      year |      none |
0x79656172 | partition_key |      0 | int
      catalog | book_awards |     award |      none |
0x6177617264 | partition_key |      1 | text
      catalog | book_awards |   category |      asc |
0x63617465676f7279 | clustering |      0 | text
```

```

catalog | book_awards |      rank |      asc |
0x72616e6b | clustering |      1 | int
catalog | book_awards |    author |      none |
0x617574686672 | regular |     -1 | text
catalog | book_awards | book_title |      none |
0x6266666b5f7469746c65 | regular |     -1 | text
catalog | book_awards | publisher |      none |
0x70755626c6973686572 | regular |     -1 | text

(7 rows)

```

确认所有列和数据类型均符合预期。列的顺序可能与 CREATE 语句中的顺序不同。

使用 AWS CLI

以下过程使用 AWS CLI 创建包含如下列和数据类型的表。year 和 award 列构成分区键，将 category 和 rank 作为集群列。

```

year          int
award         text
rank          int
category      text
book_title    text
author        text
publisher     text

```

要使用创建表 AWS CLI

以下命令可创建一个名为 book_awards 的表。该表的分区键由 year 和 award 两列组成，聚类键由 category 和 rank 两列组成，两个聚类列均使用升序排序。（为便于阅读，本部分中的表创建命令的 schema-definition 分行显示。）

1. 使用以下语句创建表。

```

aws keyspaces create-table --keyspace-name 'catalog' \
                           --table-name 'book_awards' \
                           --schema-definition 'allColumns=[{name=year,type=int},
{name=award,type=text},{name=rank,type=int},
                           {name=category,type=text}, {name=author,type=text},
{name=book_title,type=text},{name=publisher,type=text}]],

```

```
partitionKeys=[{name=year},
{name=award}],clusteringKeys=[{name=category,orderBy=ASC},{name=rank,orderBy=ASC}]'
```

该命令的输出结果如下。

```
{
  "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/catalog/
table/book_awards"
}
```

2. 要确认表的元数据和属性，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name 'catalog' --table-name 'book_awards'
```

此命令将返回以下输出。

```
{
  "keyspaceName": "catalog",
  "tableName": "book_awards",
  "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/catalog/
table/book_awards",
  "creationTimestamp": "2024-07-11T15:12:55.571000+00:00",
  "status": "ACTIVE",
  "schemaDefinition": {
    "allColumns": [
      {
        "name": "year",
        "type": "int"
      },
      {
        "name": "award",
        "type": "text"
      },
      {
        "name": "category",
        "type": "text"
      },
      {
        "name": "rank",
        "type": "int"
      }
    ]
  }
}
```

```
        "name": "author",
        "type": "text"
    },
    {
        "name": "book_title",
        "type": "text"
    },
    {
        "name": "publisher",
        "type": "text"
    }
],
"partitionKeys": [
    {
        "name": "year"
    },
    {
        "name": "award"
    }
],
"clusteringKeys": [
    {
        "name": "category",
        "orderBy": "ASC"
    },
    {
        "name": "rank",
        "orderBy": "ASC"
    }
],
"staticColumns": [],
},
"capacitySpecification": {
    "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
    "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": "2024-07-11T15:12:55.571000+00:00"
},
"encryptionSpecification": {
    "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
},
"pointInTimeRecovery": {
    "status": "DISABLED"
},
"defaultTimeToLive": 0,
"comment": {
```

```

        "message": ""
    },
    "replicaSpecifications": []
}

```

要对表中的数据执行 CRUD (创建、读取、更新和删除) 操作，请继续执行[the section called “CRUD 操作”](#)。

在 Amazon Keyspaces 中查看表的创建状态

Amazon Keyspaces 以异步方式执行数据定义语言 (DDL) 操作，例如创建和删除表。您可以在中监控新表的创建状态 AWS Management Console，这会指示表何时处于待处理状态或活动状态。您还可以使用系统模式表以编程方式监控新表的创建状态。

当表可供使用时，会在系统模式中显示为活动状态。要检查新的表何时可供使用，推荐的设计模式是轮询 Amazon Keyspaces 系统架构表 (system_schema_mcs.*)。有关表的 DDL 语句列表，请参阅 CQL 语言参考中的[the section called “表”](#)部分。

以下查询显示表的状态。

```

SELECT keyspace_name, table_name, status FROM system_schema_mcs.tables WHERE
keyspace_name = 'mykeyspace' AND table_name = 'mytable';

```

对于仍在创建且处于待处理状态的表，此查询的输出如下所示。

```

keyspace_name | table_name | status
-----+-----+-----
mykeyspace   | mytable   | CREATING

```

对于已成功创建且处于活动状态的表，此查询的输出如下所示。

```

keyspace_name | table_name | status
-----+-----+-----
mykeyspace   | mytable   | ACTIVE

```

在 Amazon Keyspaces 中使用 CQL 创建、读取、更新和删除数据 (CRUD)

在本教程的这一步中，您将学习如何使用 CQL 数据操作语言 (DML) 语句在 Amazon Keyspaces 表中插入、读取、更新和删除数据。在 Amazon Keyspaces 中，您只能使用 CQL 语言创建 DML 语句。在本教程中，您将练习结合使用 `cqlsh-expansion` 与 AWS Management Console 中的 [AWS CloudShell](#) 来运行 DML 语句。

- 插入数据 - 本节介绍如何使用 `INSERT` 语句向表中插入单条以及多条记录。您将学习如何通过 CSV 文件上传数据，以及如何使用 `SELECT` 查询验证插入是否成功。
- 读取数据 - 在此，您将探索用于从表中检索数据的 `SELECT` 语句的不同变体。主题包括选择所有数据、选择特定列、使用 `WHERE` 子句根据条件筛选行，以及了解简单条件和复合条件。
- 更新数据 - 在本节中，您将学习如何使用 `UPDATE` 语句修改表中的现有数据。您将练习更新单列和多列，同时了解更新主键列的限制。
- 删除数据 - 最后一节介绍如何使用 `DELETE` 语句从表中删除数据。您将学习如何删除特定的单元格、整行，以及删除数据与删除整个表或键空间的影响。

在整个教程中，您将找到示例、提示和机会，让您可以练习为各种场景编写自己的 CQL 查询。

主题

- [在 Amazon Keyspaces 表中插入和加载数据](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中使用 CQL `SELECT` 语句从表中读取数据](#)
- [使用 CQL 更新 Amazon Keyspaces 表中的数据](#)
- [使用 CQL `DELETE` 语句从表中删除数据](#)

在 Amazon Keyspaces 表中插入和加载数据

要在 `book_awards` 表中创建数据，请使用 `INSERT` 语句添加单行。

1. 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必 *us-east-1* 使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

该命令应生成如下所示的输出。

```
Connected to Amazon Keyspaces at cassandra.us-east-1.amazonaws.com:9142
[cqlsh 6.1.0 | Cassandra 3.11.2 | CQL spec 3.4.4 | Native protocol v4]
Use HELP for help.
cqlsh current consistency level is ONE.
```

2. 在使用 cqlsh 将数据写入 Amazon Keyspaces 表之前，您必须将当前 cqlsh 会话的写入一致性设置为 LOCAL_QUORUM。有关支持的一致性级别的更多信息，请参阅[the section called “写入一致性级别”](#)。请注意，如果您在 AWS Management Console 中使用 CQL 编辑器，则不需要执行此步骤。

```
CONSISTENCY LOCAL_QUORUM;
```

3. 要插入单个记录，请在 CQL 编辑器中运行以下命令。

```
INSERT INTO catalog.book_awards (award, year, category, rank, author, book_title,
publisher)
VALUES ('Wolf', 2023, 'Fiction', 3, 'Shirley Rodriguez', 'Mountain', 'AnyPublisher');
```

4. 通过运行以下命令，验证数据是否已正确添加到表中。

```
SELECT * FROM catalog.book_awards ;
```

语句的输出应如下所示。

```
year | award | category | rank | author          | book_title | publisher
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
2023 | Wolf  | Fiction  | 3    | Shirley Rodriguez | Mountain  | AnyPublisher

(1 rows)
```

使用 cqlsh 从文件插入多个记录

1. 下载存档文件 [samplemigration.zip](#) 中包含的示例 CSV 文件 (keyspaces_sample_table.csv)。解压缩存档文件并记下指向 keyspaces_sample_table.csv 的路径。

award	year	category	rank	author	book_title	publisher
Kwesi Manu Prize	2020	Fiction	1	Akua Mansa	Where did you go?	SomePublisher
Kwesi Manu Prize	2020	Fiction	2	John Stiles	Yesterday	Example Books
Kwesi Manu Prize	2020	Fiction	3	Nikki Wolf	Moving to the Chateau	AnyPublisher
Wolf	2020	Non-Fiction	1	Wang Xiulan	History of Ideas	Example Books
Wolf	2020	Non-Fiction	2	Ana Carolina Silva	Science Today	SomePublisher
Wolf	2020	Non-Fiction	3	Shirley Rodriguez	The Future of Sea Ice	AnyPublisher
Richard Roe	2020	Fiction	1	Alejandro Rosalez	Long Summer	SomePublisher
Richard Roe	2020	Fiction	2	Arnav Desai	The Key	Example Books
Richard Roe	2020	Fiction	3	Mateo Jackson	Inside the Whale	AnyPublisher

2. AWS CloudShell 在中打开 AWS Management Console 并使用以下命令连接到 Amazon Keyspaces。请务必 ***us-east-1*** 使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

3. 在 cqlsh 提示符 (cqlsh>) 处，指定键空间。

```
USE catalog ;
```

4. 将写入一致性设置为 LOCAL_QUORUM。有关支持的一致性级别的更多信息，请参阅[the section called “写入一致性级别”](#)。

```
CONSISTENCY LOCAL_QUORUM;
```

5. 在屏幕右上角 AWS CloudShell 选择操作，然后选择上传文件上传之前下载的 csv 文件。记下文件的路径。
6. 在键空间提示符 (cqlsh:catalog>) 处，运行以下语句。

```
COPY book_awards (award, year, category, rank, author, book_title, publisher) FROM
'/home/cloudshell-user/keyspaces_sample_table.csv' WITH header=TRUE ;
```

语句的输出应如下所示。

```
cqlsh:catalog> COPY book_awards (award, year, category, rank, author,
book_title, publisher) FROM '/home/cloudshell-user/
keyspaces_sample_table.csv' WITH delimiter=',' AND header=TRUE ;
cqlsh current consistency level is LOCAL_QUORUM.
Reading options from /home/cloudshell-user/.cassandra/cqlshrc:[copy]:
{'numprocesses': '16', 'maxattempts': '1000'}
```

```
Reading options from /home/cloudshell-user/.cassandra/cqlshrc:[copy-from]:
{'ingestrate': '1500', 'maxparseerrors': '1000', 'maxinserterrors': '-1',
 'maxbatchsize': '10', 'minbatchsize': '1', 'chunksize': '30'}
Reading options from the command line: {'delimiter': ',', 'header': 'TRUE'}
Using 16 child processes

Starting copy of catalog.book_awards with columns [award, year, category, rank,
author, book_title, publisher].
OSError: handle is closed      0 rows/s; Avg. rate:      0 rows/s
Processed: 9 rows; Rate:      0 rows/s; Avg. rate:      0 rows/s
9 rows imported from 1 files in 0 day, 0 hour, 0 minute, and 26.706 seconds (0
skipped).
```

7. 通过运行以下查询，验证数据是否已正确添加到表中。

```
SELECT * FROM book_awards ;
```

您应当看到如下输出。

year	award	category	rank	author	book_title
	publisher				
2020	Wolf	Non-Fiction	1	Wang Xiulan	History of Ideas
2020	Wolf	Non-Fiction	2	Ana Carolina Silva	Example Books
2020	Wolf	Non-Fiction	3	Shirley Rodriguez	Science Today
2020	Kwesi Manu Prize	Fiction	1	Akua Mansa	The Future of Sea Ice
2020	Kwesi Manu Prize	Fiction	2	John Stiles	AnyPublisher
2020	Kwesi Manu Prize	Fiction	3	Nikki Wolf	Where did you go?
2020	Richard Roe	Fiction	1	Alejandro Rosalez	SomePublisher
2020	Richard Roe	Fiction	2	Arnav Desai	Yesterday
2020	Richard Roe	Fiction	3	Mateo Jackson	Example Books
					Chateau
					AnyPublisher
					Moving to the
					Long
					Summer
					SomePublisher
					The Key
					Example Books
					Inside
					the Whale
					AnyPublisher

(9 rows)

要详细了解如何使用 `cqlsh COPY` 将 csv 文件中的数据上传到 Amazon Keyspaces 表，请参阅[the section called “使用 cqlsh 加载数据”](#)。

在 Amazon Keyspaces 中使用 CQL **SELECT** 语句从表中读取数据

在[在 Amazon Keyspaces 表中插入和加载数据](#)一节中，您使用 `SELECT` 语句验证了已成功将数据添加到表中。在本节中，您可以细化使用 `SELECT`，以只显示特定列以及满足特定条件的行。

`SELECT` 语句的一般形式如下所示。

```
SELECT column_list FROM table_name [WHERE condition [ALLOW FILTERING]] ;
```

主题

- [选择表中的所有数据](#)
- [选择列的子集](#)
- [选择部分行](#)

选择表中的所有数据

`SELECT` 语句最简单的形式是返回表中的所有数据。

Important

在生产环境中，运行此命令通常不是最佳做法，该命令将返回表中的所有数据。

选择表的所有数据

1. 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必 *us-east-1* 使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

2. 运行以下 查询。

```
SELECT * FROM catalog.book_awards ;
```

将通配符 (*) 用于 column_list 可选择所有列。语句的输出类似于以下示例。

year	award publisher	category	rank	author	book_title
2020	Wolf	Non-Fiction	1	Wang Xiulan	History of Ideas
2020	Wolf	Non-Fiction	2	Ana Carolina Silva	Science Today
2020	Wolf	Non-Fiction	3	Shirley Rodriguez	The Future of Sea Ice
2020	Kwesi Manu Prize	Fiction	1	Akua Mansa	Where did you go?
2020	Kwesi Manu Prize	Fiction	2	John Stiles	Yesterday
2020	Kwesi Manu Prize	Fiction	3	Nikki Wolf	Moving to the Chateau
2020	Richard Roe	Fiction	1	Alejandro Rosalez	Long Summer
2020	Richard Roe	Fiction	2	Arnav Desai	The Key
2020	Richard Roe	Fiction	3	Mateo Jackson	Inside the Whale

选择列的子集

查询列的子集

- 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必us-east-1使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

- 要仅检索 award、category 和 year 列，请运行以下查询。

```
SELECT award, category, year FROM catalog.book_awards ;
```

输出将按照 SELECT 语句中列出的顺序，仅包含指定的列。

award	category	year
Wolf	Non-Fiction	2020
Wolf	Non-Fiction	2020
Wolf	Non-Fiction	2020
Kwesi Manu Prize	Fiction	2020
Kwesi Manu Prize	Fiction	2020
Kwesi Manu Prize	Fiction	2020
Richard Roe	Fiction	2020
Richard Roe	Fiction	2020
Richard Roe	Fiction	2020

选择部分行

查询大型数据集时，您可能只需要满足特定条件的记录。为此，您可以在 SELECT 语句末尾追加一个 WHERE 子句。

查询行的子集

- 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必us-east-1使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

- 要仅检索指定年份的奖项记录，请运行以下查询。

```
SELECT * FROM catalog.book_awards WHERE year=2020 AND award='Wolf' ;
```

前面的 SELECT 语句将返回以下输出。

year	award	category	rank	author	book_title	publisher
2020	Wolf	Non-Fiction	1	Wang Xiulan	History of Ideas	AnyPublisher
2020	Wolf	Non-Fiction	2	Ana Carolina Silva	Science Today	SomePublisher

2020 | Wolf | Non-Fiction | 3 | Shirley Rodriguez | The Future of Sea Ice | AnyPublisher

了解 WHERE 子句

WHERE 子句用于筛选数据，并仅返回满足指定条件的数据。指定的条件可以是简单条件或复合条件。

如何在 WHERE 子句中使用条件

- 简单条件 – 单列

```
WHERE column_name=value
```

只要满足以下任何条件，便可以在 WHERE 子句中使用简单条件：

- 该列是表的唯一分区键列。
- 在 WHERE 子句中的条件后添加 ALLOW FILTERING。

请注意，使用 ALLOW FILTERING 可能会导致性能不稳定，特别是对于多分区的大型表。

- 复合条件 – 通过 AND 连接的多个简单条件

```
WHERE column_name1=value1 AND column_name2=value2 AND column_name3=value3...
```

只要满足以下任何条件，便可以在 WHERE 子句中使用复合条件：

- 可以在 WHERE 子句中使用的列需要包括表分区键中的所有列或部分列。如果只想使用 WHERE 子句中的部分列，则必须从左到右包含一组连续的分区键列，从分区键的第一列开始。例如，如果分区键列为 year、month 和 award，则可以在 WHERE 子句中使用以下列：
 - year
 - year 和 month
 - year 和 month 和 award
- 在 WHERE 子句中的复合条件后添加 ALLOW FILTERING，如下例所示。

```
SELECT * FROM my_table WHERE col1=5 AND col2='Bob' ALLOW FILTERING ;
```

请注意，使用 ALLOW FILTERING 可能会导致性能不稳定，特别是对于多分区的大型表。

试试看

创建您自己的 CQL 查询，以从 book_awards 表中查找以下内容：

- 查找 2020 年 Wolf 奖的获奖者并显示书名和作者，按排名排序。
- 显示 2020 年所有奖项的一等奖得主，并显示书名和奖项名称。

使用 CQL 更新 Amazon Keyspaces 表中的数据

要更新 book_awards 表中的数据，请使用 UPDATE 语句。

UPDATE 语句的一般形式如下所示。

```
UPDATE table_name SET column_name=new_value WHERE primary_key=value ;
```

Tip

- 您可以使用逗号分隔的 column_names 和值列表来更新多列，如下例所示。

```
UPDATE my_table SET col1='new_value_1', col2='new_value2' WHERE col3='1' ;
```

- 如果主键由多列构成，则必须将所有主键列及其值包含在 WHERE 子句中。
- 不能更新主键中的任何列，因为这会更改记录的主键。

更新单个单元格

使用 book_awards 表，将出版商的名称更改为 2020 年非小说类 Wolf 奖得主。

```
UPDATE book_awards SET publisher='new Books' WHERE year = 2020 AND award='Wolf' AND  
category='Non-Fiction' AND rank=1;
```

确认出版商现在是 new Books。

```
SELECT * FROM book_awards WHERE year = 2020 AND award='Wolf' AND category='Non-Fiction'  
AND rank=1;
```

语句应返回以下输出。

year	award	category	rank	author	book_title	publisher
2020	Wolf	Non-Fiction	1	Wang Xiulan	History of Ideas	new Books

试试看

高级：2020 年小说类“Kwezi Manu Prize”的获奖者改了其名称。更新此记录以将名称更改为 'Akua Mansa-House'。

使用 CQL DELETE 语句从表中删除数据

要删除 book_awards 表中的数据，请使用 DELETE 语句。

您可以从行或分区中删除数据。删除数据时要小心，因为删除是不可逆操作。

从表中删除一行或所有行不会删除该表。因此，您可以用数据重新填充该表。删除表将删除表及其中的所有数据。要再次使用表，必须重新创建表并向其中添加数据。删除键空间会删除键空间及其中的所有表。要使用键空间和表，必须重新创建，然后用数据填充。您可以使用 Amazon Keyspaces Point-in-time (PITR) 恢复来帮助恢复已删除的表，要了解更多信息，请参阅[the section called “带恢复功能的备份和 point-in-time 恢复”](#)要了解如何在启用 PITR 的情况下还原已删除的表，请参阅[the section called “还原已删除的表”](#)。

删除单元格

从行中删除列会从指定单元格中删除数据。使用 SELECT 语句显示该列时，数据显示为 *null*，尽管该位置没有存储空值。

删除一个或多个特定列的一般语法如下所示。

```
DELETE column_name1[, column_name2...] FROM table_name WHERE condition ;
```

在 book_awards 表中，您可以看到荣获 2020 年“Richard Roe”奖第一名的书名是《Long Summer》。想象一下，该书名已被召回，您需要从该单元格中删除数据。

删除特定单元格

1. 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必 *us-east-1* 使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```


2. 运行以下 DELETE 查询。

```
DELETE book_title FROM catalog.book_awards WHERE year=2020 AND award='Richard Roe'
AND category='Fiction' AND rank=1;
```

3. 验证删除请求是否如预期。

```
SELECT * FROM catalog.book_awards WHERE year=2020 AND award='Richard Roe' AND
category='Fiction' AND rank=1;
```

该语句的输出如下所示。

year	award	category	rank	author	book_title	publisher
2020	Richard Roe	Fiction	1	Alejandro Rosalez	null	SomePublisher

删除行

有时您可能需要删除整行，例如为了满足数据删除请求。删除行的一般语法如下所示。

```
DELETE FROM table_name WHERE condition ;
```

删除行

1. 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必 *us-east-1* 使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

2. 运行以下 DELETE 查询。

```
DELETE FROM catalog.book_awards WHERE year=2020 AND award='Richard Roe' AND
category='Fiction' AND rank=1;
```

3. 验证删除操作是否如预期。

```
SELECT * FROM catalog.book_awards WHERE year=2020 AND award='Richard Roe' AND
category='Fiction' AND rank=1;
```

删除行后，此语句的输出如下所示。

```
year | award | category | rank | author | book_title | publisher
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
(0 rows)
```

您可以使用 Amazon Keyspaces 生存时间自动从表中删除过期的数据，有关更多信息，请参阅[the section called “使用生存时间让数据过期”](#)。

在 Amazon Keyspaces 中删除表

为避免为不需要的表和数据支付费用，请删除所有不使用的表。表删除后，该表及其数据将被删除，其费用累计将停止。但是，键空间仍然保留。键空间删除后，键空间及其所有表将被删除，其费用累计将停止。

您可以使用控制台、CQL 或 AWS CLI 删除表。表删除后，该表及其所有数据都将被删除。

使用 控制台

以下过程使用 AWS Management Console 删除表及其所有数据。

使用控制台删除表

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表。
3. 选中要删除的每个表名称左侧的框。
4. 选择删除。
5. 在 Delete table (删除表) 屏幕上，在框中输入 **Delete**。然后，选择 Delete table (删除表)。
6. 要验证表是否已删除，请在导航窗格中选择 Tables (表)，然后确认该 book_awards 表已不再列出。

使用 CQL

以下过程使用 CQL 删除表及其所有数据。

使用 CQL 删除表

1. 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必 *us-east-1* 使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

2. 通过输入以下语句来删除表。

```
DROP TABLE IF EXISTS catalog.book_awards ;
```

3. 验证表是否已删除。

```
SELECT * FROM system_schema.tables WHERE keyspace_name = 'catalog' ;
```

输出应如下所示：请注意，这可能需要一些时间，因此，如果您没有看到此结果，请在一分钟后再重新运行语句。

```
keyspace_name | table_name | bloom_filter_fp_chance | caching | cdc | comment
| compaction | compression | crc_check_chance | dclocal_read_repair_chance
| default_time_to_live | extensions | flags | gc_grace_seconds | id |
max_index_interval | memtable_flush_period_in_ms | min_index_interval |
read_repair_chance | speculative_retry
```

```
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
```

```
(0 rows)
```

使用 AWS CLI

以下过程使用 AWS CLI 删除表及其所有数据。

要使用删除表 AWS CLI

1. 打开 CloudShell
2. 使用以下语句删除表。

```
aws keyspaces delete-table --keyspace-name 'catalog' --table-name 'book_awards'
```

3. 要验证您的表是否已删除，可以在键空间中列出所有表。

```
aws keyspaces list-tables --keyspace-name 'catalog'
```

您应当看到如下输出。请注意，此异步操作可能需要一些时间。稍等片刻后再次运行该命令，以确认表已被删除。

```
{
  "tables": []
}
```

在 Amazon Keyspaces 中删除键空间

为避免为键空间付费，请删除所有未使用的键空间。键空间删除后，键空间及其所有表将被删除，其费用累计将停止。

您可以使用控制台、CQL、或 AWS CLI 删除键空间。

使用 控制台

以下过程使用控制台删除键空间及其所有表和数据。

使用控制台删除键空间

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces (键空间)。
3. 选中要删除的每个键空间名称左侧的框。
4. 选择删除。
5. 在 Delete keyspace (删除键空间) 屏幕上，在框中输入 **Delete**。然后，选择 Delete keyspace (删除键空间)。

6. 要验证键空间 `catalog` 是否已删除，请在导航窗格中选择 Keyspaces (键空间)，然后确认该键空间已不再列出。因为您删除了其键空间，所以表下的 `book_awards` 表也不应被列出。

使用 CQL

以下过程使用 CQL 删除键空间及其所有表和数据。

使用 CQL 删除键空间

1. 使用以下 AWS CloudShell 命令打开并连接到 Amazon Keyspaces。请务必 *us-east-1* 使用您自己的地区进行更新。

```
cqlsh-expansion cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 --ssl
```

2. 通过输入以下语句来删除键空间。

```
DROP KEYSPACE IF EXISTS catalog ;
```

3. 验证键空间是否已删除。

```
SELECT * from system_schema.keyspaces ;
```

您的键空间不应再列出。请注意，由于这是异步操作，因此在删除键空间的过程中可能会有延迟。删除键空间后，语句的输出应如下所示。

```
keyspace_name      | durable_writes | replication
-----+-----
+-----+-----+-----
      system_schema |             True | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}
      system_schema_mcs |             True | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}
              system |             True | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}
system_multiregion_info |             True | {'class':
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy', 'replication_factor': '3'}

(4 rows)
```

使用 AWS CLI

以下过程使用 AWS CLI 删除键空间及其所有表和数据。

要使用删除密钥空间 AWS CLI

1. 打开 AWS CloudShell
2. 通过输入以下语句来删除键空间。

```
aws keyspaces delete-keyspace --keyspace-name 'catalog'
```

3. 验证键空间是否已删除。

```
aws keyspaces list-keyspaces
```

语句的输出应如下所示。请注意，由于这是异步操作，因此在删除键空间的过程中可能会有延迟。

```
{
  "keyspaces": [
    {
      "keyspaceName": "system_schema",
      "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/system_schema/",
      "replicationStrategy": "SINGLE_REGION"
    },
    {
      "keyspaceName": "system_schema_mcs",
      "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/system_schema_mcs/",
      "replicationStrategy": "SINGLE_REGION"
    },
    {
      "keyspaceName": "system",
      "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/system/",
      "replicationStrategy": "SINGLE_REGION"
    },
    {
      "keyspaceName": "system_multiregion_info",
      "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/system_multiregion_info/",
      "replicationStrategy": "SINGLE_REGION"
    }
  ]
}
```

```
}  
  ]  
}
```

Amazon Keyspaces 的教程和解决方案

本主题包括各种教程，这些教程介绍了以编程方式连接到 Amazon Keyspaces 或将 Amazon Keyspaces 与其他 AWS 服务一起使用以创建解决方案所需的详细步骤。可用的教程涵盖了不同的流行跨服务访问场景，并演示了如何将亚马逊密钥空间与亚马逊虚拟私有云、亚马逊弹性 Kubernetes Service、亚马逊简单 AWS Glue 存储服务以及或与 Apache Spark 等开源技术集成。

有关演示如何使用 Apache Cassandra 驱动程序连接到 Amazon Keyspaces 的 step-by-step 教程，请参阅 [the section called “使用 Cassandra 客户端驱动程序”](#)

主题

- [教程：使用接口 VPC 终端节点连接到 Amazon Keyspaces](#)
- [教程：与 Apache Spark 集成以导入或导出数据](#)
- [教程：从托管在亚马逊 Elastic Kubernetes Service 上的容器化应用程序进行连接](#)
- [教程：使用将 Amazon Keyspaces 表导出到 Amazon S3 AWS Glue](#)

教程：使用接口 VPC 终端节点连接到 Amazon Keyspaces

本教程介绍了如何针对 Amazon Keyspaces 设置和使用接口 VPC 端点。

接口 VPC 端点可以在 Amazon VPC 中运行的虚拟私有云 (VPC) 与 Amazon Keyspaces 之间实现私有通信。接口 VPC 终端节点由提供支持 AWS PrivateLink，这是一项支持 VPCs 和 AWS 服务之间私有通信的 AWS 服务。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用接口 VPC 端点”](#)。

主题

- [教程先决条件和注意事项](#)
- [步骤 1：启动 Amazon EC2 实例](#)
- [步骤 2：配置您的亚马逊 EC2 实例](#)
- [步骤 3：为 Amazon Keyspaces 创建 VPC 端点](#)
- [步骤 4：为 VPC 端点连接配置权限](#)
- [步骤 5：使用配置监控 CloudWatch](#)
- [步骤 6：\(可选 \) 为应用程序配置连接池大小的最佳实践](#)
- [第 7 步：\(可选 \) 清除](#)

教程先决条件和注意事项

在开始本教程之前，请按照中的 AWS 设置说明进行操作[访问 Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \)](#)。这些步骤包括注册 AWS 和创建有权访问 Amazon Keyspaces 的 AWS Identity and Access Management (IAM) 委托人。记下 IAM 用户的姓名和访问密钥，因为您稍后需要用到这些信息。

创建一个名为 myKeyspace 的键空间和至少一个表，以便稍后测试 VPC 端点连接。您可以在[入门](#)中找到详细说明。

完成先决条件步骤后，继续执行[步骤 1：启动 Amazon EC2 实例](#)。

步骤 1：启动 Amazon EC2 实例

在此步骤中，您将在您的默认 Amazon VPC 中启动一个亚马逊 EC2 实例。然后，您可以为 Amazon Keyspaces 创建和使用 VPC 端点。

启动 Amazon EC2 实例

1. 打开 Amazon EC2 控制台，网址为<https://console.aws.amazon.com/ec2/>。
2. 选择启动实例，然后执行以下操作：

在 EC2 控制台控制面板的“启动实例”框中，选择“启动实例”，然后从显示的选项中选择“启动实例”。

在名称与标签下，针对名称，为实例输入一个描述性名称。

在应用程序和操作系统映像 (亚马逊机器映像) 下：

- 选择快速启动，然后选择 Ubuntu。这是适用于您的实例的操作系统 (OS)。
- 在亚马逊机器映像 (AMI) 下，您可以使用标记为符合免费套餐条件的默认映像。Amazon Machine Image (AMI) 是基本配置，用作您的实例的模板。

在实例类型下：

- 从实例类型列表中选择 t2.micro 实例类型，这是默认选择的类型。

在密钥对 (登录) 下，对于密钥对名称，选择以下选项之一：

- 如果您没有 Amazon EC2 密钥对，请选择“创建新密钥对”，然后按照说明进行操作。系统会要求您下载私有密钥文件 (.pem 文件)。您稍后登录您的 Amazon EC2 实例时将需要此文件，因此请记住文件路径。
- 如果您已有 Amazon EC2 密钥对，请前往选择密钥对，然后从列表中选择您的密钥对。您必须已经拥有可用的私钥文件 (.pem 文件) 才能登录到您的 Amazon EC2 实例。

在网络设置下：

- 选择编辑。
- 选择选择现有安全组。
- 在安全组列表中，选择默认。这是 VPC 的默认安全组。

继续打开摘要。

- 在摘要窗格中，查看您的实例配置摘要。在您准备就绪后，选择启动实例。
3. 在新 Amazon EC2 实例的完成屏幕上，选择 Connect to 实例磁贴。下一个屏幕会显示连接到新实例所需的信息和步骤。记下以下信息：
- 保护密钥文件的示例命令
 - 连接字符串
 - 公共 IPv4 有 DNS 名称

记下此页上的信息后，您可以继续执行本教程的下一步 ([步骤 2：配置您的亚马逊 EC2 实例](#))。

Note

您的 Amazon EC2 实例需要几分钟才能变为可用。在继续下一步之前，请确保实例状态为 `running`，并且已通过其所有状态检查。

步骤 2：配置您的亚马逊 EC2 实例

当您的 Amazon EC2 实例可用时，您可以登录该实例并为首次使用做好准备。

Note

以下步骤假设您正在从运行 Linux 的计算机连接到您的 Amazon EC2 实例。有关其他连接方式，请参阅《亚马逊 EC2 用户指南》中的[“连接到您的 Linux 实例”](#)。

配置您的 Amazon EC2 实例

1. 您需要授权您的 Amazon EC2 实例的入站 SSH 流量。为此，请创建一个新的 EC2 安全组，然后将该安全组分配给您的 EC2 实例。
 - a. 在导航窗格中，选择 Security Groups (安全组)。
 - b. 选择创建安全组。在创建安全组窗口中，执行以下操作：
 - 安全组名称 - 输入安全组的名称。例如：my-ssh-access
 - 描述 - 输入对安全组的简短描述。
 - VPC - 选择默认 VPC。
 - 在入站规则部分，选择添加规则并执行以下操作：
 - 类型 - 选择 SSH。
 - 来源 - 选择我的 IP。
 - 选择 添加规则。

在页面底部，确认配置设置并选择创建安全组。
 - c. 在导航窗格中，选择 Instances (实例)。
 - d. 选择您启动的 Amazon EC2 实例[步骤 1：启动 Amazon EC2 实例](#)。
 - e. 选择操作，选择安全，然后选择更改安全组。
 - f. 在更改安全组中，选择您之前创建的安全组 (例如：my-ssh-access)。还应选择现有 default 安全组。确认配置设置并选择分配安全组。
2. 使用以下命令保护您的私有密钥文件不被访问。如果跳过此步骤，则连接将会失败。

```
chmod 400 path_to_file/my-keypair.pem
```

3. 使用 ssh 命令登录您的 Amazon EC2 实例，如以下示例所示。

```
ssh -i path_to_file/my-keypair.pem ubuntu@public-dns-name
```

您需要指定私有密钥文件 (.pem 文件) 和实例的公有 DNS 名称。 (请参阅 [步骤 1：启动 Amazon EC2 实例](#)。)

登录 ID 为 ubuntu。不需要密码。

有关允许连接到您的 Amazon EC2 实例的更多信息以及 AWS CLI 相关说明，请参阅亚马逊 EC2 用户指南中的[授权 Linux 实例的入站流量](#)。

4. 下载并安装最新版本的 AWS Command Line Interface。

a. 安装 unzip。

```
sudo apt install unzip
```

b. 使用 AWS CLI 下载 zip 文件。

```
curl "https://awscli.amazonaws.com/awscli-exe-linux-x86_64.zip" -o  
"awscliv2.zip"
```

c. 解压缩该文件。

```
unzip awscliv2.zip
```

d. 安装 AWS CLI。

```
sudo ./aws/install
```

e. 确认 AWS CLI 安装版本。

```
aws --version
```

输出应该如下所示：

```
aws-cli/2.9.19 Python/3.9.11 Linux/5.15.0-1028-aws exe/x86_64.ubuntu.22 prompt/  
off
```

5. 配置您的 AWS 证书，如以下示例所示。出现提示时，输入您的 AWS 访问密钥 ID、密钥和默认区域名称。

```
aws configure
```

```
AWS Access Key ID [None]: AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
AWS Secret Access Key [None]: wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY
Default region name [None]: us-east-1
Default output format [None]:
```

6. 您必须使用与 Amazon Keyspaces 的 `cqlsh` 连接来确认您的 VPC 终端节点配置正确。如果您在中使用本地环境或使用 Amazon Keyspaces CQL 编辑器 AWS Management Console，则连接将自动通过公有终端节点而不是您的 VPC 终端节点进行。要使用 `cqlsh` 来测试本教程中的 VPC 端点连接，请按照[使用 `cqlsh` 连接 Amazon Keyspaces](#)中的设置说明操作。

现在，您可以为 Amazon Keyspaces 创建 VPC 端点。

步骤 3：为 Amazon Keyspaces 创建 VPC 端点

在这一步中，您将使用 AWS CLI 为 Amazon Keyspaces 创建 VPC 端点。要使用 VPC 控制台创建 VPC 端点，您可以按照 AWS PrivateLink 指南中的[创建 VPC 端点](#)进行操作。筛选服务名称时，请输入 **Cassandra**。

使用创建 VPC 终端节点 AWS CLI

1. 在开始之前，请验证您是否可以使用 Amazon Keyspaces 的公共端点与其进行通信。

```
aws keyspaces list-tables --keyspace-name 'myKeyspace'
```

输出显示了包含在指定键空间中的 Amazon Keyspaces 表的列表。如果您没有任何表，该列表将为空。

```
{
  "tables": [
    {
      "keyspaceName": "myKeyspace",
      "tableName": "myTable1",
      "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/catalog/table/myTable1"
    },
    {
      "keyspaceName": "myKeyspace",
      "tableName": "myTable2",
      "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/catalog/table/myTable2"
    }
  ]
}
```

```
]
}
```

2. 验证 Amazon Keyspaces 是否为在当前 AWS 区域创建 VPC 终端节点的可用服务。(命令以粗体文本显示，后面是示例输出。)

```
aws ec2 describe-vpc-endpoint-services

{
  "ServiceNames": [
    "com.amazonaws.us-east-1.cassandra",
    "com.amazonaws.us-east-1.cassandra-fips"
  ]
}
```

在示例输出中，Amazon Keyspaces 是可用的服务之一，因此您可以继续为其创建 VPC 端点。

3. 确定您的 VPC 标识符。

```
aws ec2 describe-vpcs

{
  "Vpcs": [
    {
      "VpcId": "vpc-a1234bcd",
      "InstanceTenancy": "default",
      "State": "available",
      "DhcpOptionsId": "dopt-8454b7e1",
      "CidrBlock": "111.31.0.0/16",
      "IsDefault": true
    }
  ]
}
```

在示例输出中，VPC ID 为 vpc-a1234bcd。

4. 使用筛选条件来收集有关 VPC 子网的详细信息。

```
aws ec2 describe-subnets --filters "Name=vpc-id,Values=vpc-a1234bcd"

{
  {
    "Subnets": [
```

```

{
  "AvailabilityZone": "us-east-1a",
  "AvailabilityZoneId": "use2-az1",
  "AvailableIpAddressCount": 4085,
  "CidrBlock": "111.31.0.0/20",
  "DefaultForAz": true,
  "MapPublicIpOnLaunch": true,
  "MapCustomerOwnedIpOnLaunch": false,
  "State": "available",
  "SubnetId": "subnet-920aacf9",
  "VpcId": "vpc-a1234bcd",
  "OwnerId": "111122223333",
  "AssignIpv6AddressOnCreation": false,
  "Ipv6CidrBlockAssociationSet": [

  ],
  "SubnetArn": "arn:aws:ec2:us-east-1:111122223333:subnet/subnet-920aacf9",
  "EnableDns64": false,
  "Ipv6Native": false,
  "PrivateDnsNameOptionsOnLaunch": {
    "HostnameType": "ip-name",
    "EnableResourceNameDnsARecord": false,
    "EnableResourceNameDnsAAAARecord": false
  }
},
{
  "AvailabilityZone": "us-east-1c",
  "AvailabilityZoneId": "use2-az3",
  "AvailableIpAddressCount": 4085,
  "CidrBlock": "111.31.32.0/20",
  "DefaultForAz": true,
  "MapPublicIpOnLaunch": true,
  "MapCustomerOwnedIpOnLaunch": false,
  "State": "available",
  "SubnetId": "subnet-4c713600",
  "VpcId": "vpc-a1234bcd",
  "OwnerId": "111122223333",
  "AssignIpv6AddressOnCreation": false,
  "Ipv6CidrBlockAssociationSet": [

  ],
  "SubnetArn": "arn:aws:ec2:us-east-1:111122223333:subnet/subnet-4c713600",
  "EnableDns64": false,
  "Ipv6Native": false,

```

```

        "PrivateDnsNameOptionsOnLaunch":{
            "HostnameType":"ip-name",
            "EnableResourceNameDnsARecord":false,
            "EnableResourceNameDnsAAAARecord":false
        },
        {
            "AvailabilityZone":"us-east-1b",
            "AvailabilityZoneId":"use2-az2",
            "AvailableIpAddressCount":4086,
            "CidrBlock":"111.31.16.0/20",
            "DefaultForAz":true,
            "MapPublicIpOnLaunch":true,

        }
    ]
}

```

在示例输出中，有两个可用的子网 IDs：subnet-920aacf9和subnet-4c713600。

5. 创建 VPC 端点。对于 `--vpc-id` 参数，指定上一步中的 VPC ID。对于 `--subnet-id` 参数，请指定上一步 IDs 中的子网。使用 `--vpc-endpoint-type` 参数将端点定义为接口。有关命令的更多信息，请参阅 AWS CLI 命令参考中的 [create-vpc-endpoint](#)。

```

aws ec2 create-vpc-endpoint --vpc-endpoint-type Interface --vpc-id vpc-a1234bcd
--service-name com.amazonaws.us-east-1.cassandra --subnet-id subnet-920aacf9
subnet-4c713600

{
  "VpcEndpoint": {
    "VpcEndpointId": "vpce-000ab1cdef23456789",
    "VpcEndpointType": "Interface",
    "VpcId": "vpc-a1234bcd",
    "ServiceName": "com.amazonaws.us-east-1.cassandra",
    "State": "pending",
    "RouteTableIds": [],
    "SubnetIds": [
      "subnet-920aacf9",
      "subnet-4c713600"
    ],
    "Groups": [
      {

```



```

        "GroupId": "sg-ac1b0e8d",
        "GroupName": "default"
    }
],
"IpAddressType": "ipv4",
"DnsOptions": {
    "DnsRecordIpType": "ipv4"
},
"PrivateDnsEnabled": true,
"RequesterManaged": false,
"NetworkInterfaceIds": [
    "eni-043c30c78196ad82e",
    "eni-06ce37e3fd878d9fa"
],
"DnsEntries": [
    {
        "DnsName": "vpce-000ab1cdef23456789-m2b22rtz.cassandra.us-east-1.vpce.amazonaws.com",
        "HostedZoneId": "Z7HUB22UULQXV"
    },
    {
        "DnsName": "vpce-000ab1cdef23456789-m2b22rtz-us-east-1a.cassandra.us-east-1.vpce.amazonaws.com",
        "HostedZoneId": "Z7HUB22UULQXV"
    },
    {
        "DnsName": "vpce-000ab1cdef23456789-m2b22rtz-us-east-1c.cassandra.us-east-1.vpce.amazonaws.com",
        "HostedZoneId": "Z7HUB22UULQXV"
    },
    {
        "DnsName": "vpce-000ab1cdef23456789-m2b22rtz-us-east-1b.cassandra.us-east-1.vpce.amazonaws.com",
        "HostedZoneId": "Z7HUB22UULQXV"
    },
    {
        "DnsName": "vpce-000ab1cdef23456789-m2b22rtz-us-east-1d.cassandra.us-east-1.vpce.amazonaws.com",
        "HostedZoneId": "Z7HUB22UULQXV"
    },
    {
        "DnsName": "cassandra.us-east-1.amazonaws.com",
        "HostedZoneId": "ZONEIDPENDING"
    }
]

```

```
    ],  
    "CreationTimestamp": "2023-01-27T16:12:36.834000+00:00",  
    "OwnerId": "111122223333"  
  }  
}  
  
}
```

步骤 4：为 VPC 端点连接配置权限

本步骤中的过程演示了如何配置规则和权限，以便将 VPC 端点与 Amazon Keyspaces 配合使用。

为新端点配置入站规则以允许 TCP 入站流量

1. 在 Amazon VPC 控制台的左侧面板上，选择端点，然后选择您在前面的步骤中创建的端点。
2. 选择安全组，然后选择与该端点关联的安全组。
3. 选择入站规则，然后选择 编辑入站规则。
4. 添加一条入站规则，类型为 CQLSH/CASSANDRA。这会将端口范围自动设置成 9142。
5. 选择保存规则以保存新入站规则。

配置 IAM 用户权限

1. 确认用于连接 Amazon Keyspaces 的 IAM 用户是否具有相应的权限。在 AWS Identity and Access Management (IAM) 中，您可以使用 AWS 托管策略向 IAM 用户授 AmazonKeyspacesReadOnlyAccess 予对 Amazon Keyspaces 的读取权限。
 - a. 登录 AWS Management Console 并打开 IAM 控制台，网址为 <https://console.aws.amazon.com/iam/>。
 - b. 在 IAM 控制台控制面板上，选择 Users (用户)，然后从列表中选择您的 IAM 用户。
 - c. 在 Summary (摘要) 页上，选择 Add permissions (添加权限)。
 - d. 选择直接附加现有策略。
 - e. 从策略列表中选择 AmazonKeyspacesReadOnlyAccess，然后选择下一步：查看。
 - f. 选择添加权限。
2. 验证您是否可以通过 VPC 端点访问 Amazon Keyspaces。

```
aws keyspaces list-tables --keyspace-name 'my_Keyspace'
```

如果你愿意，你可以尝试使用其他一些针对 Amazon Keyspaces 的 AWS CLI 命令。有关更多信息，请参阅 [AWS CLI 命令参考](#)。

 Note

IAM 用户或角色访问 Amazon Keyspaces 所需的最低权限是对系统表的读取权限，如以下策略所示。有关基于策略的权限的更多信息，请参阅 [the section called “基于身份的策略示例”](#)。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cassandra:Select"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:555555555555:/keyspace/system*"
      ]
    }
  ]
}
```

3. 向 IAM 用户授予对带有 VPC 的 Amazon EC2 实例的读取权限。

当您使用带有 VPC 终端节点的 Amazon Keyspaces 时，您需要向访问亚马逊密钥空间的 IAM 用户或角色授予对您的亚马逊 EC2 实例和 VPC 的只读权限，以收集终端节点和网络接口数据。Amazon Keyspaces 将这一信息存储在 `system.peers` 表中，并使用它来管理连接。

 Note

托管策略 `AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2` `AmazonKeyspacesFullAccess` 包括让 Amazon Keyspaces 访问亚马逊 EC2 实例以读取有关可用接口 VPC 终端节点的信息所需的权限。

- a. 登录 AWS Management Console 并打开 IAM 控制台，网址为<https://console.aws.amazon.com/iam/>。
- b. 在 IAM 控制台控制面板上，选择策略。
- c. 选择创建策略，然后选择 JSON 选项卡。
- d. 复制以下策略并选择下一步：标签。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ListVPCEndpoints",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
        "ec2:DescribeVpcEndpoints"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

- e. 选择下一步：查看，输入策略的名称 `keyspacesVPCendpoint`，然后选择创建策略。
 - f. 在 IAM 控制台控制面板上，选择 Users (用户)，然后从列表中选择您的 IAM 用户。
 - g. 在 Summary (摘要) 页上，选择 Add permissions (添加权限)。
 - h. 选择直接附加现有策略。
 - i. 从策略列表中选择密钥空间 VPCendpoint，然后选择下一步：查看。
 - j. 选择添加权限。
4. 要验证 Amazon Keyspaces `system.peers` 表是否更新了 VPC 信息，请使用从您的亚马逊 EC2 实例运行以下查询。`cqlsh`如果您尚未在步骤 2 中在 Amazon EC2 实例上安装 `cqlsh`，请按照中的说明进行操作[the section called “使用 cqlsh-expansion”](#)。

```
SELECT peer FROM system.peers;
```

输出返回带有私有 IP 地址的节点，具体取决于您所在 AWS 地区的 VPC 和子网设置。

```
peer
```

```
-----  
112.11.22.123  
112.11.22.124  
112.11.22.125
```

Note

您必须使用与 Amazon Keyspaces 的 `cqlsh` 连接来确认您的 VPC 终端节点配置正确。如果您使用本地环境或在 AWS Management Console 中使用 Amazon Keyspaces CQL 编辑器，则连接将自动通过公有端点而不是您的 VPC 端点进行。如果您看到九个 IP 地址，则这些地址是 Amazon Keyspaces 针对公有端点连接自动写入 `system.peers` 表的条目。

步骤 5：使用配置监控 CloudWatch

此步骤向您展示如何使用亚马逊 CloudWatch 监控与 Amazon Keyspaces 的 VPC 终端节点连接。

AWS PrivateLink 向发布 CloudWatch 有关您的接口端点的数据点。您可使用指标来验证系统是否正常运行。中的 `AWS/PrivateLinkEndpoints` 命名空间 CloudWatch 包括接口端点的指标。有关更多信息，请参阅 AWS PrivateLink 指南 AWS PrivateLink 中的 [CloudWatch 指标](#)。

创建包含 VPC 终端节点指标的 CloudWatch 控制面板

1. 打开 CloudWatch 控制台，网址为 <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>。
2. 在导航窗格中，选择控制面板。然后选择创建控制面板。输入控制面板的名称，然后选择创建。
3. 在添加小部件下，选择数字。
4. 在“指标”下，选择 `AWS/PrivateLinkEndpoints`。
5. 选择端点类型、服务名称、VPC 端点 ID、VPC ID。
6. 选择 `ActiveConnections` 和 `NewConnections` 指标，然后选择创建小部件。
7. 保存控制面板。

`ActiveConnections` 指标的定义为端点在过去一分钟内收到的并发活动连接数。`NewConnections` 指标的定义为过去一分钟内通过端点建立的新连接数。

有关创建仪表板的更多信息，请参阅《CloudWatch 用户指南》中的 [创建仪表板](#)。

步骤 6：(可选) 为应用程序配置连接池大小的最佳实践

本部分介绍如何根据应用程序的查询吞吐量要求来确定理想的连接池大小。

Amazon Keyspaces 允许每个 TCP 连接每秒最多 3000 次 CQL 查询。因此，驱动程序可以与 Amazon Keyspaces 建立的连接数量几乎不受限制。但是，我们建议您将连接池大小与应用程序的要求相匹配，并在使用 Amazon Keyspaces 和 VPC 端点连接时考虑可用的端点。

您可以在客户端驱动程序中配置连接池的大小。例如，如果本地池大小为 2，VPC 接口端点在 3 个可用区中创建，那么驱动程序会建立 6 个用于查询的连接（总共 7 个，包括一个控制连接）。使用这 6 个连接，您每秒最多可以支持 18000 次 CQL 查询。

如果您的应用程序需要支持每秒 40000 次 CQL 查询，请根据需要的查询数量来确定所需的连接池大小。要支持每秒 40000 次 CQL 查询，您需要将本地池大小至少配置为 5，这样每秒至少可以支持 45000 次 CQL 查询。

您可以使用 AWS/Cassandra 命名空间中的 `PerConnectionRequestRateExceeded` CloudWatch 指标来监控是否超过每个连接每秒最大操作数的配额。`PerConnectionRequestRateExceeded` 指标可以显示向 Amazon Keyspaces 发出的、超出每连接请求速率限额的请求数量。

本步骤中的代码示例显示了在使用接口 VPC 端点时如何估算和配置连接池。

Java

您可以在 Java 驱动程序中配置每个池的连接数。有关 Java 客户端驱动程序连接的完整示例，请参阅 [the section called “使用 Cassandra Java 客户端驱动程序”](#)。

客户端驱动程序启动后，首先为管理任务（例如架构和拓扑更改）建立控制连接。然后创建其他连接。

在以下示例中，本地池大小驱动程序配置被指定为 2。如果 VPC 终端节点是在 VPC 内的 3 个子网中创建的，则接口终端节点 CloudWatch 的结果为 `7NewConnections`，如以下公式所示。

```
NewConnections = 3 (VPC subnet endpoints created across) * 2 (pool size) + 1
                  ( control connection)
```

```
datastax-java-driver {

    basic.contact-points = [ "cassandra.us-east-1.amazonaws.com:9142" ]
    advanced.auth-provider{
        class = PlainTextAuthProvider
        username = "ServiceUserName"
```

```

        password = "ServicePassword"
    }
    basic.load-balancing-policy {
        local-datacenter = "us-east-1"
        slow-replica-avoidance = false
    }

    advanced.ssl-engine-factory {
        class = DefaultSslEngineFactory
        truststore-path = "./src/main/resources/cassandra_truststore.jks"
        truststore-password = "my_password"
        hostname-validation = false
    }
    advanced.connection {
        pool.local.size = 2
    }
}

```

如果活动连接的数量与您配置的池大小 (跨子网聚合) + 1 个控制连接不匹配，则无法创建连接。

Node.js

您可以在 Node.js 驱动程序中配置每个池的连接数。有关 Node.js 客户端驱动程序连接的完整示例，请参阅[the section called “使用 Cassandra Node.js 客户端驱动程序”](#)。

在以下示例中，本地池大小驱动程序配置被指定为 1。如果 VPC 终端节点是在 VPC 内的 4 个子网中创建的，则接口终端节点将获得 5 个 NewConnections 子网，如以下公式所示。 CloudWatch

```

NewConnections = 4 (VPC subnet endpoints created across) * 1 (pool size) + 1
( control connection)

```

```

const cassandra = require('cassandra-driver');
const fs = require('fs');
const types = cassandra.types;
const auth = new cassandra.auth.PlainTextAuthProvider('ServiceUserName',
  'ServicePassword');
const sslOptions1 = {
    ca: [
        fs.readFileSync('/home/ec2-user/sf-class2-root.crt', 'utf-8')],
    host: 'cassandra.us-east-1.amazonaws.com',
    rejectUnauthorized: true
  };
const client = new cassandra.Client({

```

```

        contactPoints: ['cassandra.us-east-1.amazonaws.com'],
        localDataCenter: 'us-east-1',
        pooling: { coreConnectionsPerHost: { [types.distance.local]:
1 } },

        consistency: types.consistencies.localQuorum,
        queryOptions: { isIdempotent: true },
        authProvider: auth,
        sslOptions: sslOptions1,
        protocolOptions: { port: 9142 }
    });

```

第 7 步：(可选) 清除

如果要删除您在本教程中创建的资源，请按照以下程序操作。

删除用于 Amazon Keyspaces 的 VPC 端点

1. 登录到您的 Amazon EC2 实例。
2. 确定用于 Amazon Keyspaces 的 VPC 端点 ID。如果不使用 `grep` 参数，则系统会显示所有服务的 VPC 端点信息。

```

aws ec2 describe-vpc-endpoint-services | grep ServiceName | grep cassandra

{
  "VpcEndpoint": {
    "PolicyDocument": "{\"Version\":\"2008-10-17\",\"Statement\":[{\"Effect\":\"
\\\"Allow\\\",\\\"Principal\\\":\\\"*\\\",\\\"Action\\\":\\\"*\\\",\\\"Resource\\\":\\\"*\\\"}]}\",
    "VpcId": "vpc-0bbc736e",
    "State": "available",
    "ServiceName": "com.amazonaws.us-east-1.cassandra",
    "RouteTableIds": [],
    "VpcEndpointId": "vpce-9b15e2f2",
    "CreationTimestamp": "2017-07-26T22:00:14Z"
  }
}

```

在示例输出中，VPC 端点 ID 为 `vpce-9b15e2f2`。

3. 删除 VPC 端点。

```
aws ec2 delete-vpc-endpoints --vpc-endpoint-ids vpce-9b15e2f2
```



```
{  
  "Unsuccessful": []  
}
```

空数组 [] 表示成功（没有失败请求）。

终止您的 Amazon EC2 实例

1. 打开 Amazon EC2 控制台，网址为 <https://console.aws.amazon.com/ec2/>。
2. 在导航窗格中，选择 Instances (实例)。
3. 选择您的亚马逊 EC2 实例。
4. 选择操作，选择实例状态，然后选择终止。
5. 在确认窗口中，选择是，终止。

教程：与 Apache Spark 集成以导入或导出数据

Apache Spark 是一款用于大规模数据分析的开源引擎。Apache Spark 让您能够更有效地分析存储在 Amazon Keyspaces 中的数据。您还可以使用 Amazon Keyspaces 为应用程序提供对 Spark 分析数据的一致 single-digit-millisecond 读取权限。开源 Spark Cassandra Connector 可以简化 Amazon Keyspaces 和 Spark 之间的数据读写。

Amazon Keyspaces 可以使用完全托管的无服务器数据库服务来简化 Cassandra 工作负载在基于 Spark 的分析管道中的运行，从而对 Spark Cassandra Connector 提供支持。有了 Amazon Keyspaces，您无需担心 Spark 会与您的表争夺底层基础设施资源。Amazon Keyspaces 表会根据您的应用程序流量自动扩缩。

以下教程将会介绍使用 Spark Cassandra Connector 向 Amazon Keyspaces 读取和写入数据所需的步骤和最佳实践。本教程演示了如何使用 Spark Cassandra Connector 从文件中加载数据并将其写入 Amazon Keyspaces 表，从而将数据迁移到 Amazon Keyspaces。然后，本教程展示了如何使用 Spark Cassandra Connector 从 Amazon Keyspaces 读回数据。进行这一操作的目的是在基于 Spark 的分析管道中运行 Cassandra 工作负载。

主题

- [使用 Spark Cassandra Connector 建立与 Amazon Keyspaces 的连接的先决条件](#)
- [第 1 步：配置 Amazon Keyspaces 以便与 Apache Cassandra Spark Connector 集成](#)
- [步骤 2：配置 Apache Cassandra Spark Connector](#)

- [步骤 3：创建应用程序配置文件](#)
- [步骤 4：在 Amazon Keyspaces 中准备源数据和目标表](#)
- [步骤 5：使用 Apache Cassandra Spark Connector 写入和读取 Amazon Keyspaces 数据](#)
- [排除将 Spark Cassandra Connector 与 Amazon Keyspaces 配合使用时的常见错误](#)

使用 Spark Cassandra Connector 建立与 Amazon Keyspaces 的连接的先决条件

在使用 Spark Cassandra Connector 连接到 Amazon Keyspaces 之前，您需要确保安装以下内容。Amazon Keyspaces 与 Spark Cassandra Connector 的兼容性已通过以下推荐版本进行了测试：

- Java 版本 8
- Scala 2.12
- Spark 3.4
- Cassandra Connector 2.5 及更高版本
- Cassandra 驱动程序 4.12

1. 要安装 Scala，请按照 <https://www.scala-lang.org/download/scala2.html> 中的说明进行操作。
2. 要安装 Spark 3.4.1，请按照以下示例进行操作。

```
curl -o spark-3.4.1-bin-hadoop3.tgz -k https://dlcdn.apache.org/spark/spark-3.4.1/spark-3.4.1-bin-hadoop3.tgz

# now to untar
tar -zxvf spark-3.4.1-bin-hadoop3.tgz

# set this variable.
export SPARK_HOME=$PWD/spark-3.4.1-bin-hadoop3
````
```

## 第 1 步：配置 Amazon Keyspaces 以便与 Apache Cassandra Spark Connector 集成

在本步骤中，您将确认您的账户的分区程序是否与 Apache Spark Connector 兼容，并设置所需的 IAM 权限。以下最佳实践可以帮助您为表预配置足够的读/写容量。

1. 确认 Murmur3Partitioner 分区程序是您账户的默认分区程序。该分区程序与 Spark Cassandra Connector 兼容。有关分区程序以及如何更改分区程序的更多信息，请参阅[the section called “使用分区程序”](#)。
2. 使用 Apache Spark 和接口 VPC 端点为 Amazon Keyspaces 设置 IAM 权限。
  - 分配对用户表的读/写权限和对系统表的读取权限，如下面列出的 IAM 策略示例所示。
  - 使用 Spark 通过 VPC 端点访问 Amazon Keyspaces 的客户端需要在 system.peers 表中填充您的可用接口 [VPC 端点](#)。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "cassandra:Select",
 "cassandra:Modify"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/table/mytable",
 "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
]
 },
 {
 "Sid": "ListVPCEndpoints",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
 "ec2:DescribeVpcEndpoints"
],
 "Resource": "*"
 }
]
}
```

3. 请考虑以下最佳实践，为您的 Amazon Keyspaces 表配置足够的读/写吞吐容量，以支持来自 Spark Cassandra Connector 的流量。
  - 开始使用按需容量来帮助您的测试场景。

- 要优化生产环境的表吞吐量成本，请对来自 Connector 的流量使用速率限制器，并将您的表配置为使用具有自动扩缩功能的预配置容量。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用自动扩缩管理吞吐能力”](#)。
- 您可以使用 Cassandra 驱动程序附带的固定速率限制器。[AWS 示例](#) 存储库中有一些[为 Amazon Keyspaces 量身定制的速率限制器](#)。
- 有关容量管理的更多信息，请参阅[the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。

## 步骤 2：配置 Apache Cassandra Spark Connector

Apache Spark 是一种通用计算平台，可以用不同的方式进行配置。要配置 Spark 和 Spark Cassandra Connector 以便与 Amazon Keyspaces 集成，我们建议您从下一节介绍的最低配置设置开始，然后根据您的工作负载提高配置设置。

- 创建大小小于 8 的 Spark 分区 MBs。

在 Spark 中，分区代表可以并行运行的原子数据块。当您使用 Spark Cassandra Connector 向 Amazon Keyspaces 写入数据时，Spark 分区越小，任务要写入的记录量就越小。如果 Spark 任务遇到多个错误，则在进行指定次数的重试后，任务将会失败。为避免重新执行大型任务和重新处理大量数据，请将 Spark 分区的大小保持在较小的范围内。

- 每个执行程序采用较低的并发写入次数和较高的重试次数。

如果操作超时，Amazon Keyspaces 会向 Cassandra 驱动程序返回容量不足错误。您无法通过更改配置的超时持续时间来解决因容量不足而导致的超时问题，因为 Spark Cassandra Connector 会尝试使用 `MultipleRetryPolicy` 以透明方式重试请求。为确保重试不会让驱动程序的连接池不堪重负，请让每个执行程序采用较低的并发写入次数和较高的重试次数。以下代码段是一个这方面的示例。

```
spark.cassandra.query.retry.count = 500
spark.cassandra.output.concurrent.writes = 3
```

- 分解总吞吐量并将其分配到多个 Cassandra 会话中。
  - Cassandra Spark Connector 会为每个 Spark 执行程序创建一个会话。我们可以把这一会话视为确定所需吞吐量和所需连接数量的扩展单元。
  - 在定义每个执行程序的内核数和每个任务的内核数时，请从低开始并根据需要增加数量。
  - 设置 Spark 任务失败次数以便在出现暂时错误时继续处理。在您熟悉应用程序的流量特征和要求后，我们建议将 `spark.task.maxFailures` 设置为一个有界值。

- 例如，以下配置可以让每个执行程序在每个会话中处理两个并发任务：

```
spark.executor.instances = configurable -> number of executors for the session.
spark.executor.cores = 2 -> Number of cores per executor.
spark.task.cpus = 1 -> Number of cores per task.
spark.task.maxFailures = -1
```

- 关闭批处理。
- 我们建议您关闭批处理以改进随机访问模式。以下代码段是一个这方面的示例。

```
spark.cassandra.output.batch.size.rows = 1 (Default = None)
spark.cassandra.output.batch.grouping.key = none (Default = Partition)
spark.cassandra.output.batch.grouping.buffer.size = 100 (Default = 1000)
```

- 将 **SPARK\_LOCAL\_DIRS** 设置为具有足够空间的本地高速磁盘。
- 默认情况下，Spark 会将地图输出文件和弹性分布式数据集 (RDDs) 保存到/tmp 文件夹。根据您的 Spark 主机的配置，这可能会导致设备没有剩余空间这一类型的错误。
- 要将 SPARK\_LOCAL\_DIRS 环境变量设置为名为 /example/spark-dir 的目录，您可以使用以下命令。

```
export SPARK_LOCAL_DIRS=/example/spark-dir
```

## 步骤 3：创建应用程序配置文件

要将开源 Spark Cassandra Connector 与 Amazon Keyspaces 配合使用，您需要提供一个包含连接 Java 驱动程序所需的设置 DataStax 的应用程序配置文件。您可以使用特定于服务的凭证或 SigV4 插件进行连接。

如果您尚未执行这一操作，则需要将 Starfield 数字证书转换为 trustStore 文件。您可以按照 Java 驱动程序连接教程的[the section called “开始前的准备工作”](#)中的详细步骤进行操作。请记住 trustStore 文件路径和密码，因为您在创建应用程序配置文件时需要使用这一信息。

### 使用 Sigv4 身份验证进行连接

本节向您展示了一个示例 application.conf 文件，您可以在连接 AWS 凭据和 SigV4 插件时使用该文件。如果您尚未这样做，则需要生成 IAM 访问密钥（访问密钥 ID 和私有访问密钥），并将其保存在 AWS 配置文件中或作为环境变量保存。有关详细说明，请参阅[the section called “AWS 身份验证所需的凭据”](#)。

在以下示例中，请将文件路径替换为您的 trustStore 文件，并且替换密码。

```
datastax-java-driver {
 basic.contact-points = ["cassandra.us-east-1.amazonaws.com:9142"]
 basic.load-balancing-policy {
 class = DefaultLoadBalancingPolicy
 local-datacenter = us-east-1
 slow-replica-avoidance = false
 }
 basic.request {
 consistency = LOCAL_QUORUM
 }
 advanced {
 auth-provider = {
 class = software.aws.mcs.auth.SigV4AuthProvider
 aws-region = us-east-1
 }
 ssl-engine-factory {
 class = DefaultSslEngineFactory
 truststore-path = "path_to_file/cassandra_truststore.jks"
 truststore-password = "password"
 }
 hostname-validation=false
 }
}

advanced.connection.pool.local.size = 3
}
```

更新此配置文件并将其保存为 /home/user1/application.conf。下列示例使用这一路径。

## 使用特定于服务的凭证进行连接

本节向您展示了一个示例 application.conf 文件，您可以在使用特定于服务的凭证进行连接时使用这一文件。如果您尚未执行这一操作，则需要为 Amazon Keyspaces 生成特定于服务的凭证。有关详细说明，请参阅[the section called “创建服务特定凭证”](#)。

在以下示例中，将 username 和 password 替换为您自己的凭证。另外，请将文件路径替换为您的 trustStore 文件，并且替换密码。

```
datastax-java-driver {
 basic.contact-points = ["cassandra.us-east-1.amazonaws.com:9142"]
 basic.load-balancing-policy {
 class = DefaultLoadBalancingPolicy
 local-datacenter = us-east-1
 }
}
```

```
 }
 basic.request {
 consistency = LOCAL_QUORUM
 }
 advanced {
 auth-provider = {
 class = PlainTextAuthProvider
 username = "username"
 password = "password"
 aws-region = "us-east-1"
 }
 ssl-engine-factory {
 class = DefaultSslEngineFactory
 truststore-path = "path_to_file/cassandra_truststore.jks"
 truststore-password = "password"
 hostname-validation=false
 }
 metadata = {
 schema {
 token-map.enabled = true
 }
 }
 }
}
```

更新此配置文件并将其保存为 `/home/user1/application.conf`，以便与代码示例一起使用。

## 设置固定连接速率

要强制每个 Spark 执行程序都使用固定速率，您可以定义一个请求调节器。请求调节器可以限制每秒的请求速率。Spark Cassandra Connector 会为每个执行程序都部署一个 Cassandra 会话。使用以下公式可以帮助您在表中实现一致的吞吐量。

```
max-request-per-second * numberOfExecutors = total throughput against a table
```

您可以将此示例添加到之前创建的应用程序配置文件中。

```
datastax-java-driver {
 advanced.throttler {
 class = RateLimitingRequestThrottler

 max-requests-per-second = 3000
 max-queue-size = 30000
 }
}
```

```
drain-interval = 1 millisecond
}
}
```

## 步骤 4：在 Amazon Keyspaces 中准备源数据和目标表

在本步骤中，您将创建一个包含示例数据和 Amazon Keyspaces 表的源文件。

### 1. 创建源文件。您可以选择以下选项之一：

- 在本教程中，您会使用名为 `keyspaces_sample_table.csv` 的逗号分隔值 (CSV) 文件作为数据迁移的源文件。提供的示例文件包含名为 `book_awards` 的表中的几行数据。
- 下载以下存档文件 [samplemigration.zip](#) 中包含的示例 CSV 文件 (`keyspaces_sample_table.csv`)。解压缩存档文件并记下指向 `keyspaces_sample_table.csv` 的路径。
- 如果您想使用自己的 CSV 文件将数据写入 Amazon Keyspaces，请确保数据经过随机化处理。直接从数据库读取或导出到平面文件的数据通常按分区和主键排序。将有序的数据导入 Amazon Keyspaces 可能会导致数据被写入较小的 Amazon Keyspaces 分区，从而造成流量分布不均匀。这可能会导致性能降低和错误率上升。

相比之下，将数据随机化有助于更均匀地在分区之间分配流量，从而利用 Amazon Keyspaces 内置的负载均衡功能。您可以使用多种工具将数据随机化。有关使用开源工具 [Shuf](#) 的示例，请参阅数据迁移教程中的 [the section called “步骤 2：准备数据”](#)。以下示例展示了如何将数据随机处理为 `DataFrame`。

```
import org.apache.spark.sql.functions.randval
shuffledDF = dataframe.orderBy(rand())
```

### 2. 在 Amazon Keyspaces 中创建目标键空间和表。

- 使用 `cqlsh` 连接到 Amazon Keyspaces，并将以下示例中的服务端点、用户名和密码替换成您自己的值。

```
cqlsh cassandra.us-east-2.amazonaws.com 9142 -u "111122223333" -
p "wJa1rXUtnFEMI/K7MDENG/bPxRfiCYEXAMPLEKEY" --ssl
```

- 使用以下示例中所示的名称 `catalog` 创建新的键空间。

```
CREATE KEYSPACE catalog WITH REPLICATION = {'class': 'SingleRegionStrategy'};
```



- c. 在新键空间变为可用状态后，使用以下代码创建目标表 `book_awards`。要了解有关异步资源创建以及如何检查资源是否可用的更多信息，请参阅[the section called “查看键空间的创建状态”](#)。

```
CREATE TABLE catalog.book_awards (
 year int,
 award text,
 rank int,
 category text,
 book_title text,
 author text,
 publisher text,
 PRIMARY KEY ((year, award), category, rank)
);
```

## 步骤 5：使用 Apache Cassandra Spark Connector 写入和读取 Amazon Keyspaces 数据

在本步骤中，您首先需要使用 Spark Cassandra Connector 将示例文件中的数据加载到 `DataFrame` 中。接下来，您需要将数据从 `DataFrame` 写入您的 Amazon Keyspaces 表中。您也可以单独使用这一部分执行其他操作，比如将数据迁移到 Amazon Keyspaces 表中。最后，您需要使用 Spark Cassandra Connector 将表中的数据读入到一个 `DataFrame` 中。您也可以单独使用这一部分执行其他操作，比如从 Amazon Keyspaces 表中读取数据，以便使用 Apache Spark 执行数据分析。

1. 启动 Spark Shell，如以下示例所示。请注意，此示例使用的是 Sigv4 身份验证。

```
./spark-shell --files application.conf --conf
spark.cassandra.connection.config.profile.path=application.conf
--packages software.aws.mcs:aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-
plugin:4.0.5,com.datastax.spark:spark-cassandra-connector_2.12:3.1.0 --conf
spark.sql.extensions=com.datastax.spark.connector.CassandraSparkExtensions
```

2. 使用以下代码导入 Spark Cassandra Connector。

```
import org.apache.spark.sql.cassandra._
```

3. 要从 CSV 文件中读取数据并将其存储在 `DataFrame` 中，您可以使用以下示例代码。

```
var df =
 spark.read.option("header","true").option("inferSchema","true").csv("keyspaces_sample_table.csv")
```

您可以使用以下命令来显示结果。

```
scala> df.show();
```

输出应如下所示：

```
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+
| award|year| category|rank| author| book_title|
| publisher|
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+
|Kwesi Manu Prize|2020| Fiction| 1| Akua Mansa| Where did you go?|
|SomePublisher|
|Kwesi Manu Prize|2020| Fiction| 2| John Stiles| Yesterday|
|Example Books|
|Kwesi Manu Prize|2020| Fiction| 3| Nikki Wolf|Moving to the Cha...|
|AnyPublisher|
| Wolf|2020|Non-Fiction| 1| Wang Xiulan| History of Ideas|
|Example Books|
| Wolf|2020|Non-Fiction| 2|Ana Carolina Silva| Science Today|
|SomePublisher|
| Wolf|2020|Non-Fiction| 3|Shirley Rodriguez|The Future of Sea...|
|AnyPublisher|
| Richard Roe|2020| Fiction| 1|Alejandro Rosalez| Long Summer|
|SomePublisher|
| Richard Roe|2020| Fiction| 2| Arnav Desai| The Key|
|Example Books|
| Richard Roe|2020| Fiction| 3| Mateo Jackson| Inside the Whale|
|AnyPublisher|
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
+-----+
```

您可以确认 DataFrame 中的数据架构，如以下示例所示。

```
scala> df.printSchema
```

输出应如下所示：

```
root
|-- award: string (nullable = true)
|-- year: integer (nullable = true)
|-- category: string (nullable = true)
|-- rank: integer (nullable = true)
|-- author: string (nullable = true)
|-- book_title: string (nullable = true)
|-- publisher: string (nullable = true)
```

4. 使用以下命令将 DataFrame 中的数据写入 Amazon Keyspaces 表中。

```
df.write.cassandraFormat("book_awards", "catalog").mode("APPEND").save()
```

5. 要确认数据已保存，您可以将其读回到一个数据框，如以下示例所示。

```
var newDf = spark.read.cassandraFormat("book_awards", "catalog").load()
```

然后，你可以显示现在包含在数据框中的数据。

```
scala> newDf.show()
```

该命令应生成如下所示的输出。

```
+-----+-----+-----+-----+
+----+----+
| book_title| author| award| category|
|publisher|rank|year|
+-----+-----+-----+-----+
+----+----+
| Long Summer| Alejandro Rosalez| Richard Roe| Fiction|
SomePublisher| 1|2020|
| History of Ideas| Wang Xiulan| Wolf|Non-Fiction|Example
Books| 1|2020|
| Where did you go?| Akua Mansa|Kwesi Manu Prize| Fiction|
SomePublisher| 1|2020|
| Inside the Whale| Mateo Jackson| Richard Roe| Fiction|
AnyPublisher| 3|2020|
| Yesterday| John Stiles|Kwesi Manu Prize| Fiction|Example
Books| 2|2020|
```

```
|Moving to the Cha...| Nikki Wolf|Kwesi Manu Prize| Fiction|
AnyPublisher| 3|2020|
|The Future of Sea...| Shirley Rodriguez| Wolf|Non-Fiction|
AnyPublisher| 3|2020|
| Science Today|Ana Carolina Silva| Wolf|Non-Fiction|
SomePublisher| 2|2020|
| The Key| Arnav Desai| Richard Roe| Fiction|Example
Books| 2|2020|
+-----+-----+-----+-----+-----+
+----+----+
```

## 排除将 Spark Cassandra Connector 与 Amazon Keyspaces 配合使用时的常见错误

如果您在使用 Amazon Virtual Private Cloud 并连接到 Amazon Keyspaces，则在使用 Spark 连接器时遇到的最常见的错误往往由以下配置问题引起。

- VPC 中使用的 IAM 用户或角色缺少访问 Amazon Keyspaces 中的 `system.peers` 表所需的权限。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用接口 VPC 端点信息填充 `system.peers` 表条目”](#)。
- IAM 用户或角色缺少对用户表的读/写权限，也缺少对 Amazon Keyspaces 中的系统表的读取权限。有关更多信息，请参阅 [the section called “步骤 1：配置 Amazon Keyspaces”](#)。
- 创建 SSL/TLS 连接时，Java 驱动程序配置没有禁用主机名验证。有关示例，请参阅 [the section called “步骤 2：配置驱动程序”](#)。

有关详细的链接故障排除步骤，请参阅[the section called “VPC 端点连接错误”](#)。

此外，您还可以使用亚马逊 CloudWatch 指标来帮助您解决亚马逊密钥空间中 Spark Cassandra Connector 配置的问题。要了解有关将 Amazon Keyspaces 与配合使用的更多信息 CloudWatch，请参阅[the section called “使用监控 CloudWatch”](#)

以下部分介绍了在使用 Spark Cassandra Connector 时需要观察的最有用的指标。

### PerConnectionRequestRateExceeded

Amazon Keyspaces 的配额为每个连接每秒 3000 个请求。每个 Spark 执行程序都会与 Amazon Keyspaces 建立连接。多次重试可能会耗尽每个连接的请求速率配额。如果您超过此配额，Amazon Keyspaces 将发布一个 PerConnectionRequestRateExceeded 指标。  
CloudWatch

如果您看到 `PerConnectionRequestRateExceeded` 事件以及其他系统或用户错误，则可能是 Spark 正在运行多次重试，超出每个连接分配的请求数。

如果您看到 `PerConnectionRequestRateExceeded` 事件但没有看到其他错误，则您可能需要增加驱动程序设置中的连接数以提高吞吐量，或者可能需要增加 Spark 作业中的执行程序数量。

### StoragePartitionThroughputCapacityExceeded

Amazon Keyspaces 的每个分区的配额为 1,000 WCUs 或 WRUs 每秒/3,000 RCUs 或 RRUs 每秒。如果您看到 `StoragePartitionThroughputCapacityExceeded` CloudWatch 事件，则可能表明数据在加载时没有随机化。有关如何随机处理数据的示例，请参阅[the section called “步骤 4：在 Amazon Keyspaces 中准备源数据和目标表”](#)。

## 常见错误和警告

如果您在使用 Amazon Virtual Private Cloud 并连接到 Amazon Keyspaces，则 Cassandra 驱动程序可能会在 `system.peers` 表中发出有关控制节点本身的警告消息。有关更多信息，请参阅[the section called “常见错误和警告”](#)。您可以放心地忽略这一警告。

## 教程：从托管在亚马逊 Elastic Kubernetes Service 上的容器化应用程序进行连接

本教程将引导您完成设置 Amazon Elastic Kubernetes Service ( Amazon EKS ) 集群所需的步骤，以便托管使用 SigV4 身份验证连接到 Amazon Keyspaces 的容器化应用程序。

Amazon EKS 是一项托管服务，无需安装、操作和维护自己的 Kubernetes 控制面板。[Kubernetes](#) 是一个开源系统，可以实现容器化应用程序的管理、扩缩和部署自动化。

本教程提供了 step-by-step 有关配置、构建容器化 Java 应用程序并将其部署到 Amazon EKS 的指导。在最后一步中，运行应用程序将数据写入 Amazon Keyspaces 表。

### 主题

- [从 Amazon EKS 连接到 Amazon Keyspaces 的先决条件](#)
- [第 1 步：配置 Amazon EKS 集群并设置 IAM 权限](#)
- [第 2 步：配置应用程序](#)
- [第 3 步：创建应用程序映像并将 Docker 文件上传到 Amazon ECR 存储库](#)
- [第 4 步：将应用程序部署到 Amazon EKS 并将数据写入表中](#)
- [第 5 步：\( 可选 \) 清理](#)

## 从 Amazon EKS 连接到 Amazon Keyspaces 的先决条件

在开始学习本教程之前，请先创建以下 AWS 资源

1. 在开始本教程之前，请按照中的 AWS 设置说明进行操作[访问 Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \)](#)。这些步骤包括注册 AWS 和创建有权访问 Amazon Keyspaces 的 AWS Identity and Access Management (IAM) 委托人。
2. 在本教程的后面部分中，创建一个名为 `aws` 的 Amazon Keyspaces 键空间以及一个名为 `user` 的表，您可以从在 Amazon EKS 中运行的容器化应用程序中写入该键空间和表。您可以使用 AWS CLI 或来执行此操作 `cqlsh`。

### AWS CLI

```
aws keyspaces create-keyspace --keyspace-name 'aws'
```

要确认键空间已创建，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces list-keyspaces
```

要创建表，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name 'aws' --table-name 'user' --schema-definition 'allColumns=[
 {name=username,type=text}, {name=fname,type=text},
 {name=last_update_date,type=timestamp},{name=lname,type=text}]],
 partitionKeys=[{name=username}]'
```

要确认表已创建，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces list-tables --keyspace-name 'aws'
```

有关更多信息，请参阅《AWS CLI 命令参考》中的 [create-keyspace](#) 和 [create-table](#)。

### cqlsh

```
CREATE KEYSPACE aws WITH replication = {'class': 'SimpleStrategy',
 'replication_factor': '3'} AND durable_writes = true;
CREATE TABLE aws.user (
 username text PRIMARY KEY,
```

```
 fname text,
 last_update_date timestamp,
 lname text
);
```

要确认表已创建，您可以使用以下语句。

```
SELECT * FROM system_schema.tables WHERE keyspace_name = "aws";
```

表应在此语句的输出中列出。请注意，表创建过程中可能会有延迟。有关更多信息，请参阅[the section called “CREATE TABLE”](#)。

3. 创建一个节点类型为 Fargate - Linux 的 Amazon EKS 集群。Fargate 是一款无服务器计算引擎，允许您在不管理亚马逊实例的情况下部署 Kubernetes Pod。EC2 要遵循本教程，而不必更新所有示例命令中的集群名称，请按照《Amazon EKS 用户指南》中[开始使用 Amazon EKS - eksctl](#)里面的说明创建一个名为 my-eks-cluster 的集群。创建集群后，请验证您的节点和两个默认容器组 ( pod ) 是否正常运行。可使用以下命令执行此操作。

```
kubectl get pods -A -o wide
```

您会可以看到类似于如下输出的内容。

| NAMESPACE   | NAME                                              | READY | STATUS  | RESTARTS  | AGE    | IP        |
|-------------|---------------------------------------------------|-------|---------|-----------|--------|-----------|
| NODE        |                                                   |       |         | NOMINATED | NODE   | READINESS |
| GATES       |                                                   |       |         |           |        |           |
| kube-system | coredns-1234567890-abcde                          | 1/1   | Running | 0         | 18m    |           |
| 192.0.2.0   | fargate-ip-192-0-2-0.region-code.compute.internal |       |         |           | <none> |           |
| <none>      |                                                   |       |         |           |        |           |
| kube-system | coredns-1234567890-12345                          | 1/1   | Running | 0         | 18m    |           |
| 192.0.2.1   | fargate-ip-192-0-2-1.region-code.compute.internal |       |         |           | <none> |           |
| <none>      |                                                   |       |         |           |        |           |

4. 安装 Docker。有关如何在亚马逊 EC2 实例上安装 Docker 的说明，请参阅亚马逊弹性容器注册表用户指南中的[安装 Docker](#)。

Docker 适用于许多不同的操作系统，包括大多数现代 Linux 分发版 (如 Ubuntu) 甚至 MacOS 和 Windows。有关如何在特定的操作系统上安装 Docker 的更多信息，请转到 [Docker 安装指南](#)。

5. 创建 Amazon ECR 存储库。Amazon ECR 是一项 AWS 托管容器镜像注册服务，您可以将其与首选 CLI 配合使用，以推送、拉取和管理 Docker 镜像。有关 Amazon ECR 存储库的更多信息，

请参阅 [Amazon Elastic Container Registry 用户指南](#)。您可以使用以下命令创建名为 `my-ecr-repository` 的存储库。

```
aws ecr create-repository --repository-name my-ecr-repository
```

完成先决条件步骤后，继续执行[the section called “第 1 步：配置 Amazon EKS 集群”](#)。

## 第 1 步：配置 Amazon EKS 集群并设置 IAM 权限

配置 Amazon EKS 集群并创建允许 Amazon EKS 服务账户连接到 Amazon Keyspaces 表所需的 IAM 资源

1. 为 Amazon EKS 集群创建 Open ID Connect ( OIDC ) 身份提供者。需要执行此操作才能将 IAM 角色用于服务账户。有关 OIDC 身份提供者以及如何创建它们的更多信息，请参阅《Amazon EKS 用户指南》中的[为集群创建 IAM OIDC 提供商](#)。
  - a. 使用以下命令为您的集群创建 IAM OIDC 身份提供商。此示例假定集群名称为 `my-eks-cluster`。如果集群名称不同，请务必在所有未来的命令中更新名称。

```
eksctl utils associate-iam-oidc-provider --cluster my-eks-cluster --approve
```

- b. 使用以下命令，确认 OIDC 身份提供者已在 IAM 中注册。

```
aws iam list-open-id-connect-providers --region aws-region
```

输出应如下所示：记下 OIDC 的 Amazon 资源名称 ( ARN )，下一步为服务账户创建信任策略时需要该名称。

```
{
 "OpenIDConnectProviderList": [
 ..
 {
 "Arn": "arn:aws:iam::111122223333:oidc-provider/oidc.eks.aws-region.amazonaws.com/id/EXAMPLED539D4633E53DE1B71EXAMPLE"
 }
]
}
```



2. 为 Amazon EKS 集群创建服务账户。服务账户为在容器组 ( pod ) 中运行的进程提供身份。容器组是最小、最简单的 Kubernetes 对象，可以用来部署容器化应用程序。接下来，创建一个 IAM 角色，服务账户可代入该角色来获取资源权限。您可以从 Pod 访问任何 AWS 服务，该服务账号已配置为使用服务账号，该账号可以代入具有该服务访问权限的 IAM 角色。
  - a. 为服务账户创建新的命名空间。命名空间有助于隔离为本教程创建的集群资源。您可以使用以下命令创建新的命名空间。

```
kubectl create namespace my-eks-namespace
```

- b. 要使用自定义命名空间，必须将其与 Fargate 配置文件关联。下面是一个代码示例。

```
eksctl create fargateprofile \
 --cluster my-eks-cluster \
 --name my-fargate-profile \
 --namespace my-eks-namespace \
 --labels *=*
```

- c. 使用以下命令在 Amazon EKS 集群的命名空间 *my-eks-namespace* 中创建一个名为 *my-eks-serviceaccount* 的服务账户。

```
cat >my-serviceaccount.yaml <<EOF
apiVersion: v1
kind: ServiceAccount
metadata:
 name: my-eks-serviceaccount
 namespace: my-eks-namespace
EOF
kubectl apply -f my-serviceaccount.yaml
```

- d. 运行以下命令来创建信任策略文件，指示 IAM 角色信任您的服务账户。主体必须先建立这种信任关系，然后才能代入角色。需要对文件进行以下编辑：
    - 对于 *Principal*，输入 IAM 返回给 *list-open-id-connect-providers* 命令的 ARN。ARN 包含您的账号和区域。
    - 在 *condition* 语句中，替换 AWS 区域 和 OIDC ID。
    - 确认服务账户名称和命名空间正确无误。

在下一步中创建 IAM 角色时，需要附加该信任策略文件。

```
cat >trust-relationship.json <<EOF
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Principal": {
 "Federated": "arn:aws:iam::111122223333:oidc-provider/
oidc.eks.aws-region.amazonaws.com/id/EXAMPLED539D4633E53DE1B71EXAMPLE"
 },
 "Action": "sts:AssumeRoleWithWebIdentity",
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "oidc.eks.aws-region.amazonaws.com/
id/EXAMPLED539D4633E53DE1B71EXAMPLE:sub": "system:serviceaccount:my-eks-namespace:my-eks-serviceaccount",
 "oidc.eks.aws-region.amazonaws.com/
id/EXAMPLED539D4633E53DE1B71EXAMPLE:aud": "sts.amazonaws.com"
 }
 }
 }
]
}
EOF
```

可选：您还可以在 StringEquals 和 StringLike 条件中添加多个条目，以允许多个服务账户或命名空间代入角色。要允许您的服务账户在其他 AWS 账户中代入 IAM 角色，请参阅《Amazon EKS 用户指南》中的[跨账户 IAM 权限](#)。

3. 创建一个名为 my-iam-role 的 IAM 角色，供 Amazon EKS 服务账户代入。将上一步中创建的信任策略文件附加到该角色。信任策略指定了 IAM 角色可以信任的服务账户和 OIDC 身份提供者。

```
aws iam create-role --role-name my-iam-role --assume-role-policy-document file://
trust-relationship.json --description "EKS service account role"
```

4. 通过附加访问策略向 IAM 角色分配 Amazon Keyspaces 权限。
  - a. 附加访问策略以定义 IAM 角色可以对特定 Amazon Keyspaces 资源执行的操作。在本教程中，我们使用 AWS 托管策略 AmazonKeyspacesFullAccess，因为我们的应用程序将向您的 Amazon Keyspaces 表中写入数据。但是，作为最佳实践，建议创建实现最低权限原则的

自定义访问策略。有关更多信息，请参阅 [the section called “Amazon Keyspaces 如何与 IAM 配合使用”](#)。

```
aws iam attach-role-policy --role-name my-iam-role --policy-arn=arn:aws:iam::aws:policy/AmazonKeyspacesFullAccess
```

使用以下语句确认策略已成功附加到 IAM 角色。

```
aws iam list-attached-role-policies --role-name my-iam-role
```

输出应如下所示：

```
{
 "AttachedPolicies": [
 {
 "PolicyName": "AmazonKeyspacesFullAccess",
 "PolicyArn": "arn:aws:iam::aws:policy/AmazonKeyspacesFullAccess"
 }
]
}
```

- b. 使用服务账户可以代入的 IAM 角色的 Amazon 资源名称 ( ARN ) 为服务账户添加注释。确保使用您的账户 ID 更新角色 ARN。

```
kubectl annotate serviceaccount -n my-eks-namespace my-eks-serviceaccount eks.amazonaws.com/role-arn=arn:aws:iam::111122223333:role/my-iam-role
```

## 5. 确认 IAM 角色和服务账户均已正确配置。

- a. 使用以下语句确认 IAM 角色的信任策略已正确配置。

```
aws iam get-role --role-name my-iam-role --query Role.AssumeRolePolicyDocument
```

输出应如下所示：

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
```

```

 "Principal": {
 "Federated": "arn:aws:iam::111122223333:oidc-provider/
oidc.eks.aws-region.amazonaws.com/id/EXAMPLED539D4633E53DE1B71EXAMPLE"
 },
 "Action": "sts:AssumeRoleWithWebIdentity",
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "oidc.eks.aws-region/id/
EXAMPLED539D4633E53DE1B71EXAMPLE:aud": "sts.amazonaws.com",
 "oidc.eks.aws-region.amazonaws.com/id/
EXAMPLED539D4633E53DE1B71EXAMPLE:sub": "system:serviceaccount:my-eks-
namespace:my-eks-serviceaccount"
 }
 }
 }
}

```

- b. 确认已使用 IAM 角色为 Amazon EKS 服务账户添加注释。

```
kubectl describe serviceaccount my-eks-serviceaccount -n my-eks-namespace
```

输出应如下所示：

```

Name: my-eks-serviceaccount
Namespace: my-eks-namespace
Labels: <none>
Annotations: eks.amazonaws.com/role-arn: arn:aws:iam::111122223333:role/my-iam-
role
Image pull secrets: <none>
Mountable secrets: <none>
Tokens: <none>
[...]

```

创建 Amazon EKS 服务账户、IAM 角色并配置所需的关系和权限后，请继续[the section called “第 2 步：配置应用程序”](#)。

## 第 2 步：配置应用程序

在此步骤中，您将构建使用 SigV4 插件连接到 Amazon Keyspaces 的应用程序。您可以从 [Github](#) 上的 Amazon Keyspaces 示例代码存储库中查看和下载示例 Java 应用程序。或者，您可以使用自己的应用程序继续操作，确保完成所有配置步骤。

配置您的应用程序并添加所需的依赖关系。

1. 您可以使用以下命令克隆 Github 存储库，从而下载示例 Java 应用程序。

```
git clone https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-examples.git
```

2. 下载 Github 存储库后，解压缩下载的文件并导航到 application.conf 文件的 resources 目录。

- a. 应用程序配置

在此步骤中，您将配置 SigV4 身份验证插件。您可以在应用程序中使用以下示例。如果您尚未这样做，则需要生成 IAM 访问密钥（访问密钥 ID 和私有访问密钥），并将其保存在 AWS 配置文件中或作为环境变量保存。有关详细说明，请参阅[the section called “AWS 身份验证所需的凭据”](#)。根据需要更新 Amazon Keyspaces 的 AWS 区域和服务终端节点。如需了解更多服务端点，请参阅[the section called “服务端点”](#)。将信任库位置、信任库名称和信任库密码替换为您自己的对应项。

```
datastax-java-driver {
 basic.contact-points = ["cassandra.aws-region.amazonaws.com:9142"]
 basic.load-balancing-policy.local-datacenter = "aws-region"
 advanced.auth-provider {
 class = software.aws.mcs.auth.SigV4AuthProvider
 aws-region = "aws-region"
 }
 advanced.ssl-engine-factory {
 class = DefaultSslEngineFactory
 truststore-path = "truststore_locationtruststore_name.jks"
 truststore-password = "truststore_password;"
 }
}
```

- b. 添加 STS 模块依赖关系。

这增加了使用返回应用程序需要提供的 AWS 证书的功能，以便服务账户可以担任 IAM 角色。WebIdentityTokenCredentialsProvider 您可以根据以下示例执行这项操作。

```
<dependency>
 <groupId>com.amazonaws</groupId>
 <artifactId>aws-java-sdk-sts</artifactId>
 <version>1.11.717</version>
</dependency>
```

c. 添加 SigV4 依赖关系。

此软件包实现了向 Amazon Keyspaces 进行身份验证所需的 SigV4 身份验证插件

```
<dependency>
 <groupId>software.aws.mcs</groupId>
 <artifactId>aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-plugin</
artifactId>
 <version>4.0.3</version>
</dependency>
```

3. 添加日志记录依赖项。

没有日志，就无法对连接问题进行排查。在本教程中，我们使用 slf4j 作为日志记录框架，并使用 logback.xml 存储日志输出。我们将日志记录级别设置为 debug 以建立连接。您可以使用以下示例来添加依赖关系。

```
<dependency>
 <groupId>org.slf4j</groupId>
 <artifactId>slf4j-api</artifactId>
 <version>2.0.5</version>
</dependency>
```

您可以使用以下代码段来配置日志记录。

```
<configuration>
 <appender name="STDOUT" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">

 <encoder>
 <pattern>%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg%n</
pattern>
 </encoder>
```

```
</appender>

<root level="debug">
 <appender-ref ref="STDOUT" />
</root>
</configuration>
```

#### Note

debug 级别是调查连接失败所必需的。通过应用程序成功连接到 Amazon Keyspaces 后，您可以根据需要将日志记录级别更改为 info 或 warning。

## 第 3 步：创建应用程序映像并将 Docker 文件上传到 Amazon ECR 存储库

在此步骤中，需要编译示例应用程序，构建 Docker 映像，然后将该映像推送到 Amazon ECR 存储库。

构建应用程序，构建 Docker 映像，然后将其提交到 Amazon Elastic Container Registry

1. 为用于定义您 AWS 区域的内部版本设置环境变量。请将示例中的区域替换为您自己的区域。

```
export CASSANDRA_HOST=cassandra.aws-region.amazonaws.com:9142
export CASSANDRA_DC=aws-region
```

2. 使用以下命令，通过 Apache Maven 3.6.3 或更高版本编译应用程序。

```
mvn clean install
```

这将创建 JAR 文件，其所有依赖项都包含在 target 目录中。

3. 使用以下命令检索下一步所需的 ECR 存储库 URI。请务必将区域更新为您一直在使用的区域。

```
aws ecr describe-repositories --region aws-region
```

输出应与以下示例类似。

```
"repositories": [
 {
```

```
"repositoryArn": "arn:aws:ecr:aws-region:111122223333:repository/my-ecr-repository",
"registryId": "111122223333",
"repositoryName": "my-ecr-repository",
"repositoryUri": "111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com/my-ecr-repository",
"createdAt": "2023-11-02T03:46:34+00:00",
"imageTagMutability": "MUTABLE",
"imageScanningConfiguration": {
 "scanOnPush": false
},
"encryptionConfiguration": {
 "encryptionType": "AES256"
}
},
```

4. 使用上一步中的存储库 URI 从应用程序的根目录构建 Docker 映像。根据需要修改 Docker 文件。在构建命令中，请务必替换您的账户 ID，并将设置为 Amazon ECR 存储库 `my-ecr-repository` 所在的区域。AWS 区域

```
docker build -t 111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com/my-ecr-repository:latest .
```

5. 检索身份验证令牌，将 Docker 映像推送到 Amazon ECR。可使用以下命令执行此操作。

```
aws ecr get-login-password --region aws-region | docker login --username AWS --password-stdin 111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com
```

6. 首先，检查 Amazon ECR 存储库中的现有映像。您可使用以下命令。

```
aws ecr describe-images --repository-name my-ecr-repository --region aws-region
```

然后，将 Docker 映像推送到存储库。您可使用以下命令。

```
docker push 111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com/my-ecr-repository:latest
```

## 第 4 步：将应用程序部署到 Amazon EKS 并将数据写入表中

在本教程的这一步中，需要为应用程序配置 Amazon EKS 部署，并确认应用程序正在运行且可以连接到 Amazon Keyspaces。



要将应用程序部署到 Amazon EKS，您需要在名为 `deployment.yaml` 的文件中配置所有相关设置。然后，Amazon EKS 将使用此文件来部署应用程序。该文件中的元数据应包含以下信息：

- 应用程序名称：应用程序的名称。在本教程中，我们使用 `my-keyspaces-app`。
- Kubernetes 命名空间：Amazon EKS 集群的命名空间。在本教程中，我们使用 `my-eks-namespace`。
- Amazon EKS 服务账户名称：Amazon EKS 服务账户的名称。在本教程中，我们使用 `my-eks-serviceaccount`。
- 映像名称：应用程序映像的名称。在本教程中，我们使用 `my-keyspaces-app`。
- 映像 URI：Amazon ECR 中的 Docker 映像 URI。
- AWS 账户 ID 您的 AWS 账户 ID。
- IAM 角色 ARN：创建供服务账户代入的 IAM 角色的 ARN。在本教程中，我们使用 `my-iam-role`。
- AWS 区域 在 AWS 区域 你创建 Amazon EKS 集群的 Amazon EKS 集群中。

在此步骤中，您将部署并运行连接到 Amazon Keyspaces 的应用程序，并将数据写入表中。

1. 配置 `deployment.yaml` 文件。您需要替换以下值：

- `name`
- `namespace`
- `serviceAccountName`
- `image`
- `AWS_ROLE_ARN` value
- The AWS 区域 in `CASSANDRA_HOST`
- `AWS_REGION`

您可以使用以下文件作为示例。

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
 name: my-keyspaces-app
 namespace: my-eks-namespace
spec:
```

```
replicas: 1
selector:
 matchLabels:
 app: my-keyspaces-app
template:
 metadata:
 labels:
 app: my-keyspaces-app
 spec:
 serviceAccountName: my-eks-serviceaccount
 containers:
 - name: my-keyspaces-app
 image: 111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com/my-ecr-repository:latest
 ports:
 - containerPort: 8080
 env:
 - name: CASSANDRA_HOST
 value: "cassandra.aws-region.amazonaws.com:9142"
 - name: CASSANDRA_DC
 value: "aws-region"
 - name: AWS_WEB_IDENTITY_TOKEN_FILE
 value: /var/run/secrets/eks.amazonaws.com/serviceaccount/token
 - name: AWS_ROLE_ARN
 value: "arn:aws:iam::111122223333:role/my-iam-role"
 - name: AWS_REGION
 value: "aws-region"
```

## 2. 部署 deployment.yaml。

```
kubectl apply -f deployment.yaml
```

输出应如下所示：

```
deployment.apps/my-keyspaces-app created
```

## 3. 检查 Amazon EKS 集群命名空间中容器组 ( pod ) 的状态。

```
kubectl get pods -n my-eks-namespace
```

输出应类似于以下示例：

| NAME                              | READY | STATUS  | RESTARTS | AGE |
|-----------------------------------|-------|---------|----------|-----|
| my-keyspaces-app-123abcde4f-g5hij | 1/1   | Running | 0        | 75s |

有关更多详细信息，您可使用以下命令。

```
kubectl describe pod my-keyspaces-app-123abcde4f-g5hij -n my-eks-namespace
```

```
Name: my-keyspaces-app-123abcde4f-g5hij
Namespace: my-eks-namespace
Priority: 2000001000
Priority Class Name: system-node-critical
Service Account: my-eks-serviceaccount
Node: fargate-ip-192-168-102-209.ec2.internal/192.168.102.209
Start Time: Thu, 23 Nov 2023 12:15:43 +0000
Labels: app=my-keyspaces-app
 eks.amazonaws.com/fargate-profile=my-fargate-profile
 pod-template-hash=6c56fccc56
Annotations: CapacityProvisioned: 0.25vCPU 0.5GB
 Logging: LoggingDisabled: LOGGING_CONFIGMAP_NOT_FOUND
Status: Running
IP: 192.168.102.209
IPs:
 IP: 192.168.102.209
Controlled By: ReplicaSet/my-keyspaces-app-6c56fccc56
Containers:
 my-keyspaces-app:
 Container ID: containerd://41ff7811d33ae4bc398755800abdc132335d51d74f218ba81da0700a6f8c67b
 Image: 111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com/
my_eks_repository:latest
 Image ID: 111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com/
my_eks_repository@sha256:fd3c6430fc5251661efce99741c72c1b4b03061474940200d0524b84a951439c
 Port: 8080/TCP
 Host Port: 0/TCP
 State: Running
 Started: Thu, 23 Nov 2023 12:15:19 +0000
 Finished: Thu, 23 Nov 2023 12:16:17 +0000
 Ready: True
 Restart Count: 1
 Environment:
 CASSANDRA_HOST: cassandra.aws-region.amazonaws.com:9142
```

```

 CASSANDRA_DC: aws-region
 AWS_WEB_IDENTITY_TOKEN_FILE: /var/run/secrets/eks.amazonaws.com/
serviceaccount/token
 AWS_ROLE_ARN: arn:aws:iam::111122223333:role/my-iam-role
 AWS_REGION: aws-region
 AWS_STS_REGIONAL_ENDPOINTS: regional
 Mounts:
 /var/run/secrets/eks.amazonaws.com/serviceaccount from aws-iam-token (ro)
 /var/run/secrets/kubernetes.io/serviceaccount from kube-api-access-fssbf (ro)
Conditions:
 Type Status
 Initialized True
 Ready True
 ContainersReady True
 PodScheduled True
Volumes:
 aws-iam-token:
 Type: Projected (a volume that contains injected data from
multiple sources)
 TokenExpirationSeconds: 86400
 kube-api-access-fssbf:
 Type: Projected (a volume that contains injected data from
multiple sources)
 TokenExpirationSeconds: 3607
 ConfigMapName: kube-root-ca.crt
 ConfigMapOptional: <nil>
 DownwardAPI: true
QoS Class: BestEffort
Node-Selectors: <none>
Tolerations: node.kubernetes.io/not-ready:NoExecute op=Exists for
300s
 node.kubernetes.io/unreachable:NoExecute op=Exists for
300s
Events:
 Type Reason Age From Message
 ---- -
 Warning LoggingDisabled 2m13s fargate-scheduler Disabled logging
because aws-logging configmap was not found. configmap "aws-logging" not found
 Normal Scheduled 89s fargate-scheduler Successfully
assigned my-eks-namespace/my-keyspaces-app-6c56fccc56-mgs2m to fargate-
ip-192-168-102-209.ec2.internal
 Normal Pulled 75s kubelet Successfully pulled image "111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com/
my_eks_repository:latest" in 13.027s (13.027s including waiting)

```

```

Normal Pulling 54s (x2 over 88s) kubelet Pulling image
"111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com/my_eks_repository:latest"
Normal Created 54s (x2 over 75s) kubelet Created container
my-keyspaces-app
Normal Pulled 54s kubelet
Successfully pulled image "111122223333.dkr.ecr.aws-region.amazonaws.com/
my_eks_repository:latest" in 222ms (222ms including waiting)
Normal Started 53s (x2 over 75s) kubelet Started container
my-keyspaces-app

```

4. 查看容器组日志，确认您的应用程序正在运行且可以连接到 Amazon Keyspaces 表。可使用以下命令执行此操作。务必替换您的部署的名称。

```
kubectl logs -f my-keyspaces-app-123abcde4f-g5hij -n my-eks-namespace
```

您应该能够看到确认连接到 Amazon Keyspaces 的应用程序日志条目，如下例所示。

```

2:47:20.553 [s0-admin-0] DEBUG c.d.o.d.i.c.metadata.MetadataManager
- [s0] Adding initial contact points [Node(endPoint=cassandra.aws-region.amazonaws.com/1.222.333.44:9142, hostId=null, hashCode=e750d92)]
22:47:20.562 [s0-admin-1] DEBUG c.d.o.d.i.c.c.ControlConnection - [s0] Initializing
with event types [SCHEMA_CHANGE, STATUS_CHANGE, TOPOLOGY_CHANGE]
22:47:20.564 [s0-admin-1] DEBUG c.d.o.d.i.core.context.EventBus - [s0] Registering
com.datastax.oss.driver.internal.core.metadata.LoadBalancingPolicyWrapper$$Lambda
$812/0x00000000801105e88@769afb95 for class
com.datastax.oss.driver.internal.core.metadata.NodeStateEvent
22:47:20.566 [s0-admin-1] DEBUG c.d.o.d.i.c.c.ControlConnection -
[s0] Trying to establish a connection to Node(endPoint=cassandra.us-
east-1.amazonaws.com/1.222.333.44:9142, hostId=null, hashCode=e750d92)

```

5. 对 Amazon Keyspaces 表运行以下 CQL 查询，确认表中已写入一行数据：

```
SELECT * from aws.user;
```

您应看到以下输出：

```

fname | lname | username | last_update_date
-----+-----+-----+-----
random | k | test | 2023-12-07 13:58:31.57+0000

```

## 第 5 步：( 可选 ) 清理

按照以下步骤删除本教程中创建的所有资源。

删除本教程中创建的资源。

1. 测试部署。您可以使用以下命令执行该操作。

```
kubectl delete deployment my-keyspaces-app -n my-eks-namespace
```

2. 删除 Amazon EKS 集群以及其中包含的所有容器组 ( pod )。此操作还会删除相关资源，例如服务账户和 OIDC 身份提供者。您可以使用以下命令执行该操作。

```
eksctl delete cluster --name my-eks-cluster --region aws-region
```

3. 删除用于具有 Amazon Keyspaces 访问权限的 Amazon EKS 服务账户的 IAM 角色。首先，必须删除附加到该角色的托管式策略。

```
aws iam detach-role-policy --role-name my-iam-role --policy-arn
arn:aws:iam::aws:policy/AmazonKeyspacesFullAccess
```

然后您可以使用以下命令删除该角色。

```
aws iam delete-role --role-name my-iam-role
```

有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[删除 IAM 角色 \( AWS CLI \)](#)。

4. 删除 Amazon ECR 存储库，包括存储在其中的所有映像。您可以使用以下命令执行这项操作。

```
aws ecr delete-repository \
 --repository-name my-ecr-repository \
 --force \
 --region aws-region
```

请注意，需要 force 标志才能删除包含映像的存储库。要先删除映像，您可以使用以下命令执行此操作。

```
aws ecr batch-delete-image \
 --repository-name my-ecr-repository \
 --image-ids imageTag=latest \
 --region aws-region
```

```
--region aws-region
```

有关更多信息，请参阅《Amazon Elastic Container Registry 用户指南》中的[删除映像](#)。

5. 删除 Amazon Keyspaces 键空间和表。删除键空间会自动删除该键空间中的所有表。您可以使用以下任一选项来执行此操作。

## AWS CLI

```
aws keyspaces delete-keyspace --keyspace-name 'aws'
```

要确认键空间已删除，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces list-keyspaces
```

要先删除表，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces delete-table --keyspace-name 'aws' --table-name 'user'
```

要确认表已删除，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces list-tables --keyspace-name 'aws'
```

有关更多信息，请参阅《AWS CLI 命令参考》中的[delete-keyspace](#) 和 [delete-table](#)。

## cqlsh

```
DROP KEYSPACE IF EXISTS "aws";
```

要验证键空间是否已删除，您可以使用以下语句。

```
SELECT * FROM system_schema.keyspaces ;
```

键空间不应在此语句的输出中列出。请注意，在删除键空间的过程中，可能会有延迟。有关更多信息，请参阅 [the section called “DROP KEYSPACE”](#)。

要先删除表，您可以使用以下命令。

```
DROP TABLE "aws.user";
```

要确认表已删除，您可以使用以下命令。

```
SELECT * FROM system_schema.tables WHERE keyspace_name = "aws";
```

表不应在此语句的输出中列出。请注意，删除表的过程中可能会有延迟。有关更多信息，请参阅 [the section called “DROP TABLE”](#)。

## 教程：使用将 Amazon Keyspaces 表导出到 Amazon S3 AWS Glue

本教程向您展示如何使用将 Amazon Keyspaces 表导出到 Amazon S3 存储桶。AWS Glue 在本教程中，许多手动步骤都是使用 Amazon Keyspaces [Git](#) hub 存储库中提供的 shell 脚本自动执行的。使用此过程，您无需设置 Spark 集群即可将 Amazon Keyspaces 数据导出到 Amazon S3。

### 主题

- [将数据从 Amazon Keyspaces 导出到 Amazon S3 的先决条件](#)
- [步骤 1：创建 Amazon S3 存储桶，下载所需的工具并配置环境](#)
- [步骤 2：配置导出 Amazon Keyspaces 表的 AWS Glue 任务](#)
- [步骤 3：运行 AWS Glue 任务将 Amazon Keyspaces 表从中导出到 Amazon S3 存储桶 AWS CLI](#)
- [步骤 4：（可选）创建触发器以安排导出作业](#)
- [第 5 步：（可选）清理](#)

## 将数据从 Amazon Keyspaces 导出到 Amazon S3 的先决条件

在开始本教程之前，请确认以下先决条件并创建 Amazon Keyspaces 资源

1. 在开始本教程之前，请按照中的 AWS 设置说明进行操作[访问 Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \)](#)。这些步骤包括注册 AWS 和创建有权访问 Amazon Keyspaces 的 AWS Identity and Access Management (IAM) 委托人。
2. 本教程中的脚本使用您的凭据和默认 AWS 区域 存储在已知位置。有关更多信息，请参阅 [the section called “管理 访问密钥”](#)。

以下示例说明如何将所需的值存储为默认用户的环境变量。

```
$ export AWS_ACCESS_KEY_ID=AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
$ export AWS_SECRET_ACCESS_KEY=wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY
```



```
$ export AWS_DEFAULT_REGION=aws-region
```

3. 要运行本教程中的脚本，您需要在计算机上安装以下软件和工具：

- [Java](#)
- [Apache Maven](#)
- [Git](#)
- [AWS CLI](#)

本教程已使用 AWS CLI 2、Java 17.0.13 和 Apache Maven 3.8.7 进行了测试。

4. 您需要一个包含示例数据的 Amazon Keyspaces 表，以便在本教程的后面部分进行导出。您可以使用自己的 Amazon Keyspaces 表，也可以按照教程中的步骤创建示例表。[入门](#)
- 要安装 `cqlsh-expansion`，请按照中的步骤操作[the section called “使用 cqlsh-expansion”](#)。
  - 确认 `Murmur3Partitioner` 分区程序是您账户的默认分区程序。该分区器与 Apache Spark Cassandra Connector 兼容，也兼容。AWS Glue 有关分区器的更多信息，请参阅。[the section called “使用分区程序”](#)

要更改账户的分区器，您可以使用以下语句。

```
SELECT partitioner FROM system.local;

UPDATE system.local set
 partitioner='org.apache.cassandra.dht.Murmur3Partitioner' where key='local';
```

- 要创建 Amazon Keyspaces 密钥空间，请按照中的步骤操作。[the section called “创建密钥空间”](#)
- 要创建 Amazon Keyspaces 表，请按照中的步骤操作。[the section called “创建表”](#)
- 要将示例数据加载到表中以导出到 Amazon S3，请按照中的步骤操作[the section called “创建”](#)。

完成先决条件步骤后，继续执行[the section called “步骤 1：创建 Amazon S3 存储桶、下载工具并配置环境”](#)。

## 步骤 1：创建 Amazon S3 存储桶，下载所需的工具并配置环境

在此步骤中，您将下载外部工具，并使用任务创建和配置将 Amazon Keyspaces 表自动数据导出到 Amazon S3 存储桶所需的 AWS 资源。AWS Glue 为了高效地执行所有这些任务，我们运行一个名为 `setup-connector.sh` 为 [Git](#) hub 的 shell 脚本。

该脚本 `setup-connector.sh` 可自动执行以下步骤。

1. 使用创建 Amazon S3 存储桶 AWS CloudFormation。此存储桶存储下载的 jar 和配置文件以及导出的表数据。
2. 使用创建 IAM 角色 AWS CloudFormation。AWS Glue 作业使用此角色访问 Amazon Keyspaces 和 Amazon S3。
3. 下载 [Apache Spark Cassandra Connector](#) 并将其上传到亚马逊 S3 存储桶。
4. 下载 [SigV4 身份验证插件](#) 并将其上传到 Amazon S3 存储桶。
5. 下载 [Apache Spark 扩展](#) 并将其上传到亚马逊 S3 存储桶。
6. 从 Github 下载 [密钥空间重试策略](#)，使用 Maven 编译代码，然后将输出上传到 Amazon S3 存储桶。
7. 将 `keyspaces-application.conf` 文件上传到 Amazon S3 存储桶。

使用 `setup-connector.sh` shell 脚本自动执行设置和配置步骤。

1. 将文件从 Github 上的 [aws-glue](#) 存储库复制到本地计算机。此目录包含 shell 脚本以及其他必需的文件。
2. 运行 shell 脚本 `setup-connector.sh`。您可以指定以下三个可选参数。
  1. `SETUP_STACKNAME`— 这是用于创建 AWS 资源的 AWS CloudFormation 堆栈的名称。
  2. `S3_BUCKET_NAME`— 这是 Amazon S3 存储桶的名称。
  3. `GLUE_SERVICE_ROLE_NAME`— 这是 AWS Glue 用于运行连接到 Amazon Keyspaces 和 Amazon S3 的任务的 IAM 服务角色的名称。

您可以使用以下命令运行 shell 脚本，为这三个参数提供以下名称。

```
./setup-connector.sh cfn-setup s3-keyspaces iam-export-role
```

要确认您的存储桶已创建，您可以使用以下 AWS CLI 命令。

```
aws s3 ls s3://s3-keyspaces
```

命令的输出应如下所示。

```
PRE conf/
PRE jars/
```

要确认 IAM 角色已创建并查看详细信息，您可以使用以下 AWS CLI 语句。

```
aws iam get-role --role-name "iam-export-role"
```

```
{
 "Role": {
 "Path": "/",
 "RoleName": "iam-export-role",
 "RoleId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
 "Arn": "arn:aws:iam::1111-2222-3333:role/iam-export-role",
 "CreateDate": "2025-01-28T16:09:03+00:00",
 "AssumeRolePolicyDocument": {
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Principal": {
 "Service": "glue.amazonaws.com"
 },
 "Action": "sts:AssumeRole"
 }
]
 },
 "Description": "AWS Glue service role to import and export data from Amazon
Keyspaces",
 "MaxSessionDuration": 3600,
 "RoleLastUsed": {
 "LastUsedDate": "2025-01-29T12:03:54+00:00",
 "Region": "us-east-1"
 }
 }
}
```

如果 AWS CloudFormation 堆栈过程失败，则可以在 AWS CloudFormation 控制台中查看有关失败堆栈的详细错误信息。

创建包含所有脚本和工具的 Amazon S3 存储桶并配置 IAM 角色后，继续执行[the section called “步骤 2：配置作 AWS Glue 业”](#)。

## 步骤 2：配置导出 Amazon Keyspaces 表的 AWS Glue 任务

在本教程的第二步中，您将使用 [Github](#) 上 `setup-export.sh` 提供的脚本创建和配置使用 SigV4 插件连接到 Amazon Keyspaces 的 AWS Glue 作业，然后将指定的表导出到您在上一步中创建的 Amazon S3 存储桶。使用该脚本可以让您在不设置 Apache Spark 集群的情况下从 Amazon Keyspaces 导出数据。

创建 AWS Glue 任务以将 Amazon Keyspaces 表导出到 Amazon S3 存储桶。

- 在此步骤中，您将运行位于 `export-to-s3/` 目录中的 `setup-export.sh` shell 脚本，AWS CloudFormation 用于创建和配置 AWS Glue 导出作业。该脚本采用以下参数。

```
PARENT_STACK_NAME, EXPORT_STACK_NAME, KEYSPACE_NAME, TABLE_NAME, S3_URI, FORMAT
```

- `PARENT_STACK_NAME`— 在上一步中创建的 AWS CloudFormation 堆栈的名称。
- `EXPORT_STACK_NAME`— 创建 AWS Glue 导出任务的 AWS CloudFormation 堆栈的名称。
- `KEYSPACE_NAME` 和 `TABLE_NAME` — 要导出的密钥空间和表的完全限定名称。在本教程中，我们使用 `catalog.book_awards`，但您可以将其替换为自己的完全限定表名。
- `S3URI`— 亚马逊 S3 存储桶的可选 URI。默认为父堆栈中的 Amazon S3 存储桶。
- `FORMAT`— 可选的数据格式。默认值为 `parquet`。在本教程中，为了简化数据加载和转换，我们使用默认值。

例如，您可以使用以下命令。

```
setup-export.sh cfn-setup cfn-glue catalog book_awards
```

要确认任务已创建，可以使用以下语句。

```
aws glue list-jobs
```

语句的输出应如下所示。

```
{
 "JobNames": [
 "AmazonKeyspacesExportToS3-cfn-setup-cfn-glue"
]
}
```

要查看作业的详细信息，您可以使用以下命令。

```
aws glue get-job --job-name AmazonKeyspacesExportToS3-cfn-setup-cfn-glue
```

命令的输出显示了任务的所有细节。这包括运行作业时覆盖的默认参数。

```
{
 "Job": {
 "Name": "AmazonKeyspacesExportToS3-cfn-setup-cfn-glue",
 "JobMode": "SCRIPT",
 "JobRunQueuingEnabled": false,
 "Description": "export to s3",
 "Role": "iam-export-role",
 "CreatedOn": "2025-01-30T15:53:30.765000+00:00",
 "LastModifiedOn": "2025-01-30T15:53:30.765000+00:00",
 "ExecutionProperty": {
 "MaxConcurrentRuns": 1
 },
 "Command": {
 "Name": "glueetl",
 "ScriptLocation": "s3://s3-keyspaces/scripts/cfn-setup-cfn-glue-export.scala",
 "PythonVersion": "3"
 },
 "DefaultArguments": {
 "--write-shuffle-spills-to-s3": "true",
 "--S3_URI": "s3://s3-keyspaces",
 "--TempDir": "s3://s3-keyspaces/shuffle-space/export-sample/",
 "--extra-jars": "s3://s3-keyspaces/jars/spark-cassandra-connector-assembly_2.12-3.1.0.jar,s3://s3-keyspaces/jars/aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-plugin-4.0.9-shaded.jar,s3://s3-keyspaces/jars/spark-extension_2.12-2.8.0-3.4.jar,s3://s3-keyspaces/jars/amazon-keyspaces-helpers-1.0-SNAPSHOT.jar",
 "--class": "GlueApp",
 "--user-jars-first": "true",

```

```

 "--enable-metrics": "true",
 "--enable-spark-ui": "true",
 "--KEYSPACE_NAME": "catalog",
 "--spark-event-logs-path": "s3://s3-keyspaces/spark-logs/",
 "--enable-continuous-cloudwatch-log": "true",
 "--write-shuffle-files-to-s3": "true",
 "--FORMAT": "parquet",
 "--TABLE_NAME": "book_awards",
 "--job-language": "scala",
 "--extra-files": "s3://s3-keyspaces/conf/keyspaces-application.conf",
 "--DRIVER_CONF": "keyspaces-application.conf"
 },
 "MaxRetries": 0,
 "AllocatedCapacity": 4,
 "Timeout": 2880,
 "MaxCapacity": 4.0,
 "WorkerType": "G.2X",
 "NumberOfWorkers": 2,
 "GlueVersion": "3.0"
}
}

```

如果 AWS CloudFormation 堆栈过程失败，则可以在 AWS CloudFormation 控制台中查看失败堆栈的错误。通过选择左侧菜单上的 ETL 作业，可以在 AWS Glue 控制台中查看导出任务的详细信息。

确认 AWS Glue 导出任务的详细信息后，继续运行任务[the section called “步骤 3：从中运行导出 AWS Glue 作业 AWS CLI”](#)以从 Amazon Keyspaces 表中导出数据。

## 步骤 3：运行 AWS Glue 任务将 Amazon Keyspaces 表从中导出到 Amazon S3 存储桶 AWS CLI

在本步骤中，您将使用运行在上一步中创建的 AWS Glue 任务，AWS CLI 将 Amazon Keyspaces 表导出到 Amazon S3 中的存储桶。

### 从中运行导出作业 AWS CLI

1. 在以下示例中，该 AWS CLI 命令运行在上一步中创建的作业。

```
aws glue start-job-run --job-name AmazonKeyspacesExportToS3-cfn-setup-cfn-glue
```

- 您可以覆盖任何 AWS Glue 作业参数，包括 AWS CLI 命令中的默认参数。要覆盖作业的任何默认参数，例如 keyspace 或表名，可以将它们作为参数传递。有关参数的完整列表，请参阅《AWS Glue 命令行参考》[start-job-run](#) 中的。

以下命令运行 AWS Glue 导出作业，但会覆盖 AWS Glue 工作人员数量、工作器类型和表名。

```
aws glue start-job-run --job-name AmazonKeyspacesExportToS3-cfn-setup-cfn-glue \
 --number-of-workers 8 --worker-type G.2X \
 --arguments '{"--TABLE_NAME":"my_table"}'
```

2. 确认您的表已导出到您的 Amazon S3 存储桶。根据表格的大小，这可能需要一些时间。导出任务完成后，您可以使用示例命令在存储桶中看到以下文件夹。

```
aws s3 ls s3://s3-keyspaces
```

输出显示您的存储桶中的以下结构。

```
PRE conf/
PRE export/
PRE jars/
PRE scripts/
PRE spark-logs/
```

您的文件将位于以下文件夹结构下 export，数据/时间值将显示您自己的值。

```
\----- export
 \----- keyspace_name
 \----- table_name
 \----- snapshot
 \----- year=2025
 \----- month=01
 \----- day=02
 \----- hour=09
 \----- minute=22
 \--- YOUR DATA HERE
```

要安排您刚才手动运行的 AWS Glue 作业，请继续[the section called “步骤 4：（可选）安排导出任务”](#)。

## 步骤 4：（可选）创建触发器以安排导出作业

要定期运行在上一步中创建的导出任务，可以创建定时触发器。有关更多信息，请参阅《AWS Glue 开发人员指南》中的[AWS Glue 触发器](#)。

安排作 AWS Glue 业

1. 以下 AWS CLI 命令是一个简单触发器的示例，该触发器的名称为 `KeyspacesExportWeeklyTrigger` 为每周星期一 12:00 UTC 运行 `AmazonKeyspacesExportToS3-cfn-setup-cfn-glue` 一次同名 AWS Glue 作业。

```
aws glue create-trigger \
 --name KeyspacesExportWeeklyTrigger \
 --type SCHEDULED \
 --schedule "cron(0 12 ? * MON *)" \
 --start-on-creation \
 --actions '[
 "JobName": "AmazonKeyspacesExportToS3-cfn-setup-cfn-glue"
]'
```

- 要覆盖计划作业的任何默认设置，可以将其作为参数传递。在此示例中，我们通过将密钥空间名称、表名、工作人员数量和工作器类型作为参数传递来覆盖它们。下面是一个命令示例。

```
aws glue create-trigger \
 --name KeyspacesExportWeeklyTrigger \
 --type SCHEDULED \
 --schedule "cron(0 12 ? * MON *)" \
 --start-on-creation \
 --actions '[
 "JobName": "AmazonKeyspacesExportToS3-cfn-setup-cfn-glue",
 "Arguments": {
 "--number-of-workers": "8",
 "--worker-type": "G.2X",
 "--table_name": "my_table",
 "--keyspace_name": "my_keyspace"
 }
]'
```

2. 要确认触发器已创建，请使用以下命令。



```
aws glue list-triggers
```

该命令的输出应类似于此。

```
{
 "TriggerNames": [
 "KeyspacesExportWeeklyTrigger"
]
}
```

要清理在本教程中创建的 AWS 资源，请继续[the section called “第 5 步：（可选）清理”](#)。

## 第 5 步：（可选）清理

按照以下步骤删除本教程中创建的所有 AWS 资源。

删除本教程中创建的资源。

1. 删除在本教程中创建的第二个 AWS CloudFormation 堆栈。这将移除在本教程中创建的 AWS Glue 任务和触发器。您可以使用以下 命令来执行此操作。

```
aws cloudformation delete-stack --stack-name cfn-glue
```

2. 删除 Amazon S3 存储桶以及存储在其中的所有数据。您可以使用以下命令执行该操作。

```
aws s3 rm s3://s3-keyspaces --recursive
```

3. 删除本教程中创建的第一个堆栈。这将删除在本教程中创建的 IAM 角色和关联权限。例如，您可以使用以下 命令。

```
aws cloudformation delete-stack --stack-name cfn-setup
```

4. 删除 Amazon Keyspaces 键空间和表。删除键空间会自动删除该键空间中的所有表。您可以使用以下任一选项来执行此操作。

AWS CLI

```
aws keyspaces delete-keyspace --keyspace-name 'aws'
```

要确认键空间已删除，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces list-keyspaces
```

要先删除表，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces delete-table --keyspace-name 'aws' --table-name 'user'
```

要确认表已删除，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces list-tables --keyspace-name 'aws'
```

有关更多信息，请参阅《AWS CLI 命令参考》中的 [delete-keyspace](#) 和 [delete-table](#)。

cqlsh

```
DROP KEYSPACE IF EXISTS "aws";
```

要验证键空间是否已删除，您可以使用以下语句。

```
SELECT * FROM system_schema.keyspaces ;
```

键空间不应在此语句的输出中列出。请注意，在删除键空间的过程中，可能会有延迟。有关更多信息，请参阅 [the section called “DROP KEYSPACE”](#)。

要先删除表，您可以使用以下命令。

```
DROP TABLE "aws.user"
```

要确认表已删除，您可以使用以下命令。

```
SELECT * FROM system_schema.tables WHERE keyspace_name = "aws";
```

表不应在此语句的输出中列出。请注意，删除表的过程中可能会有延迟。有关更多信息，请参阅 [the section called “DROP TABLE”](#)。

# 在 Amazon Keyspaces ( Apache Cassandra 兼容 ) 中管理无服务器资源

Amazon Keyspaces ( Apache Cassandra 兼容 ) 是一项无服务器服务。Amazon Keyspaces 不是通过集群中的节点为您的工作负载部署、管理和维护存储及计算资源，而是直接向表分配存储和读/写吞吐量资源。

Amazon Keyspaces 会根据表中存储的数据自动预置存储。它会在您写入、更新和删除数据时扩展和缩减存储，您只需为使用的存储付费。数据跨多个[可用区](#)复制，以实现高可用性。Amazon Keyspaces 会持续监控表的大小，以确定存储费用。有关 Amazon Keyspaces 如何计算可计费数据大小的更多信息，请参阅 [the section called “估算行大小”](#)。

本章介绍了 Amazon Keyspaces 中资源管理的关键方面。

- 估算行大小 - 要估算 Amazon Keyspaces 中行的编码大小，请考虑分区键元数据、集群列元数据、列标识符、数据类型和行元数据等因素。此编码行大小用于计费、配额管理以及预置吞吐能力规划。
- 估算容量消耗 - 本节介绍关于如何估算常见场景（例如范围查询、限制查询、表扫描、轻量级事务、静态列和多区域表等）的读取和写入容量消耗的示例。您可以使用 Amazon CloudWatch 来监控实际容量利用率。有关使用进行监控的更多信息 CloudWatch，请参阅[the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。
- 配置读取/写入容量模式 - 您可以在两个容量模式之间进行选择，来处理表的读取和写入：
  - 按需模式（默认） - 按请求支付读取和写入吞吐量费用。Amazon Keyspaces 可以将容量即时扩展到之前达到的任意流量水平。
  - 预置模式 - 提前指定所需的读取和写入容量单位数。此模式有助于保持可预测的吞吐量性能。
- 通过自动扩缩功能管理吞吐能力 - 对于预置表，您可以启用自动扩缩功能，根据实际应用程序流量自动调节吞吐能力。Amazon Keyspaces 使用目标跟踪来增加或减少预置容量，从而将利用率保持在您的指定目标。
- 有效使用容量爆增 - Amazon Keyspaces 提供了容量爆增功能，具体实现方式是通过保留一部分未使用的吞吐量用于应对流量峰值。这种灵活性允许偶尔出现超出预置吞吐量的突发活动。

要排查容量错误，请参阅[the section called “无服务器容量错误”](#)。

## 主题

- [估算 Amazon Keyspaces 中的行大小](#)

- [估算 Amazon Keyspaces 中读取和写入吞吐量的容量消耗](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中配置读取/写入容量模式](#)
- [使用 Amazon Keyspaces 自动扩缩自动管理吞吐能力](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中有效使用容量爆增](#)

## 估算 Amazon Keyspaces 中的行大小

Amazon Keyspaces 提供完全托管的存储，可提供个位数毫秒的读取和写入性能，并在多个可用区中持久存储数据。AWS Amazon Keyspaces 将元数据附加到所有行和主键列，以支持高效的数据访问和高可用性。

本主题详细介绍了如何估计 Amazon Keyspaces 中行的编码大小。在计算账单和限额使用量时，应使用编码行大小。在估算表的预配置吞吐量容量要求时，也可以使用编码后的行大小。

要计算 Amazon Keyspaces 中的编码行大小，可以遵循以下准则。

### 主题

- [估计列的编码大小](#)
- [根据数据类型估计数据值的编码大小](#)
- [考虑一下 Amazon Keyspaces 功能对行大小的影响](#)
- [选择正确的公式来计算一行的编码大小](#)
- [行大小计算示例](#)

## 估计列的编码大小

本节介绍如何估计 Amazon Keyspaces 中列的编码大小。

- 常规列-对于常规列（即不是主键的列）、聚类列或STATIC列，请根据数据类型使用单元格数据的原始大小并添加所需的元数据。下一节将列出数据类型以及 Amazon Keyspaces 存储数据类型值和元数据方式的一些主要区别。
- 分区键列-分区键最多可包含 2048 字节的数据。分区键中的每个键列最多需要 3 个字节的元数据。计算行大小时，应假设每个分区键列使用全部 3 个字节的元数据。
- 聚类列-群集列最多可以存储 850 字节的数据。除了数据值的大小外，每个聚类列还要求元数据占数据值大小的 20%。计算行大小时，应为每 5 个字节的聚类列数据值添加 1 个字节的元数据。

 Note

为了支持高效的查询和内置索引，Amazon Keyspaces 将每个分区键和集群键列的数据值存储两次。

- 列名-使用列标识符存储每个列名所需的空間，并将其添加到列中存储的每个数据值中。列标识符的存储值取决于表中列的总数：
  - 1–62 个列：1 个字节
  - 63–124 个列：2 个字节
  - 125–186 个列：3 个字节

每增加 62 个列，添加 1 个字节。请注意，在 Amazon Keyspaces 中，使用单个 INSERT 或 UPDATE 语句最多可修改 225 个常规列。有关更多信息，请参阅 [the section called “Amazon Keyspaces 服务限额”](#)。

## 根据数据类型估计数据值的编码大小

本节介绍如何估计 Amazon Keyspaces 中不同数据类型的编码大小。

- 字符串类型 — Cassandra ASCII TEXT、和 VARCHAR 字符串数据类型都使用采用 UTF-8 二进制编码的 Unicode 存储在 Amazon Keyspaces 中。Amazon Keyspaces 中的字符串大小等于 UTF-8 编码的字节数。
- 数字类型 — Cassandra INT BIGINT、SMALLINT、和 TINYINT 数据类型作为长度可变的数据值存储在 Amazon Keyspaces 中，最多包含 38 位有效数字。系统会删减开头和结尾的 0。其中任何一种数据类型的大小约为每两个有效数字 1 个字节 + 1 个字节。
- Blob 类型 — Amazon Keyspaces BLOB 中的 A 以该值的原始字节长度存储。
- 布尔类型-值或 Boolean 值的大小 Null 为 1 字节。
- 集合类型-存储集合数据类型（如 LIST 或 MAP 需要 3 字节的元数据）的列，无论其内容如何。LIST 或 MAP 的大小为（列 ID）+ 总和（嵌套元素的大小）+（3 个字节）。空 LIST 或 MAP 的大小为（列 ID）+（3 个字节）。每个单个 LIST 或 MAP 元素还需要 1 个字节的元数据。
- 用户定义类型-[用户定义类型 \(UDT\)](#) 无论其内容如何，都需要 3 个字节的元数据。对于每个 UDT 元素，Amazon Keyspaces 需要额外提供 1 字节的元数据。

要计算 UDT 的编码大小，请从 UDT 字段 field value 的 field name 和开始：

- 字段名-顶级 UDT 的每个字段名都使用标识符存储。标识符的存储值取决于顶级 UDT 中字段的总数，可以在 1 到 3 个字节之间变化：
  - 1—62 个字段：1 个字节
  - 63—124 个字段：2 个字节
  - 125— 最大字段数：3 个字节
- 字段值-存储顶级 UDT 的字段值所需的字节取决于存储的数据类型：
  - 标量数据类型-存储所需的字节与存储在常规列中的相同数据类型所需的字节相同。
  - 冻结 UDT-对于每个冻结的嵌套 UDT，嵌套 UDT 的大小与 CQL 二进制协议中的大小相同。对于嵌套的 UDT，每个字段（包括空字段）存储 4 个字节，存储字段的值是字段值的 CQL 二进制协议序列化格式。
  - 冰雪奇缘系列：
    - L@@@ IS T and SE T — 对于嵌套的冻结LIST或SET，为集合的每个元素存储 4 个字节，再加上集合值的 CQL 二进制协议序列化格式。
    - MA@@@ P — 对于嵌套的冻结MAP，每个键值对都有以下存储要求：
      - 为每个密钥分配 4 个字节，然后添加密钥的 CQL 二进制协议序列化格式。
      - 为每个值分配 4 个字节，然后添加该值的 CQL 二进制协议序列化格式。
  - F@@@ ROZEN 关键字 — 对于嵌套在冻结馆藏中的冻结集合，Amazon Keyspaces 不需要任何额外的字节来存储元数据。
  - S@@@ TATIC 关键字-STATIC 列数据不计入最大行大小 1 MB。要计算静态列的数据大小，请参阅[the section called “计算每个逻辑分区的静态列大小”](#)。

## 考虑一下 Amazon Keyspaces 功能对行大小的影响

本节显示 Amazon Keyspaces 中的功能如何影响行的编码大小。

- 客户端时间戳 — 开启该功能时，会为每行中的每一列存储客户端时间戳。这些时间戳大约占用 20-40 字节（取决于您的数据），并会增加该行的存储和吞吐量成本。有关客户端时间戳的更多信息，请参阅[the section called “客户端时间戳”](#)
- 生存时间 (TTL) — 开启该功能后，TTL 元数据每行占用大约 8 个字节。此外，还会为每行的每一列存储 TTL 元数据。每列存储标量数据类型或冻结集合，TTL 元数据占用大约 8 个字节。如果该列存储的集合数据类型未冻结，则对于集合中的每个元素，TTL 需要大约 8 个额外的元数据字节。对于启用 TTL 时存储集合数据类型的列，可以使用以下公式。

```
total encoded size of column = (column id) + sum (nested elements + collection
metadata (1 byte) + TTL metadata (8 bytes)) + collection column metadata (3 bytes)
```

TTL 元数据会占该行的存储和吞吐量成本。有关 TTL 的更多信息，请参阅 [the section called “使用生存时间让数据过期”](#)。

## 选择正确的公式来计算一行的编码大小

本节显示了不同的公式，您可以使用这些公式来估计 Amazon Keyspaces 中一行数据的存储或容量吞吐量需求。

根据您的目标，可以根据以下公式之一估算出一行数据的总编码大小：

- 吞吐容量-要估计一行的编码大小以评估所需容量read/write request units (RRUs/WRUs) or read/write capacity units (RCUs/WCUs )：

```
total encoded size of row = partition key columns + clustering columns + regular
columns
```

- 存储大小-要估计行的编码大小以预测BillableTableSizeInBytes，请添加该行存储所需的元数据：

```
total encoded size of row = partition key columns + clustering columns + regular
columns + row metadata (100 bytes)
```

### Important

所有列元数据，例如列 ID、分区键元数据、群集列元数据以及客户端时间戳、TTL 和行元数据，都计入最大行大小 1 MB。

## 行大小计算示例

考虑以下表示例，其中所有列均为整数类型。此表包含两个分区键列、两个聚类列和一个常规列。由于此表包含五列，因此列名称标识符所需的空间为 1 个字节。

```
CREATE TABLE mykeyspace.mytable(pk_col1 int, pk_col2 int, ck_col1 int, ck_col2 int,
reg_col1 int, primary key((pk_col1, pk_col2),ck_col1, ck_col2));
```

在此示例中，我们在向表中写入一行时计算数据的大小，如以下语句所示：

```
INSERT INTO mykeyspace.mytable (pk_col1, pk_col2, ck_col1, ck_col2, reg_col1)
values(1,2,3,4,5);
```

要估算此写入操作所需的总字节数，可以按照以下步骤操作。

1. 通过将存储在一个分区键列中的数据类型的大小和元数据字节相加，计算该列的大小。针对所有分区键列重复此操作。

- a. 计算分区键第一列 (pk\_col1) 的大小：

```
(2 bytes for the integer data type) x 2 + 1 byte for the column id + 3 bytes
for partition key metadata = 8 bytes
```

- b. 计算分区键第二列 (pk\_col2) 的大小：

```
(2 bytes for the integer data type) x 2 + 1 byte for the column id + 3 bytes
for partition key metadata = 8 bytes
```

- c. 将两列相加，得出分区键列的估算总大小：

```
8 bytes + 8 bytes = 16 bytes for the partition key columns
```

2. 通过将存储在一个聚类列中的数据类型的大小和元数据字节相加，计算该列的大小。针对所有聚类列重复此操作。

- a. 计算聚类列第一列 (ck\_col1) 的大小：

```
(2 bytes for the integer data type) x 2 + 20% of the data value (2 bytes) for
clustering column metadata + 1 byte for the column id = 6 bytes
```

- b. 计算聚类列第二列 (ck\_col2) 的大小：

```
(2 bytes for the integer data type) x 2 + 20% of the data value (2 bytes) for
clustering column metadata + 1 byte for the column id = 6 bytes
```

- c. 将两列相加，得出聚类列的估算总大小：



```
6 bytes + 6 bytes = 12 bytes for the clustering columns
```

3. 加上常规列的大小。在此示例中，我们只有一个列用于存储一个个位数整数，这需要 2 个字节，另外列 ID 还需要 1 个字节。
4. 最后，要获得编码后的总行大小，请将所有列的字节数相加。要估算存储的计费大小，请为行元数据添加额外 100 字节：

```
16 bytes for the partition key columns + 12 bytes for clustering columns + 3 bytes
for the regular column + 100 bytes for row metadata = 131 bytes.
```

要了解如何使用 Amazon 监控无服务器资源 CloudWatch，请参阅[the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。

## 估算 Amazon Keyspaces 中读取和写入吞吐量的容量消耗

当您在 Amazon Keyspaces 中读取或写入数据时，查询消耗的 read/write request units (RRUs/WRUs) or read/write capacity units (RCUs/WCUs ( )) 量取决于亚马逊密钥空间为运行查询而必须处理的数据总量。在某些情况下，返回给客户端的数据可能是 Amazon Keyspaces 为处理查询而必须读取的部分数据。对于条件写入，即使条件检查失败，Amazon Keyspaces 也会消耗写入容量。

要估算请求处理的数据总量，必须考虑行的编码大小和总行数。本主题涵盖一些常见场景和访问模式的示例，向您展示 Amazon Keyspaces 如何处理查询以及对容量消耗的影响。您可以按照示例估算表的容量需求，并使用 Amazon CloudWatch 观察这些用例的读取和写入容量消耗。

有关如何计算 Amazon Keyspaces 中行的编码大小的信息，请参阅[the section called “估算行大小”](#)。

### 主题

- [估算 Amazon Keyspaces 中范围查询的容量消耗](#)
- [估算限制查询的读取容量消耗](#)
- [估算表扫描的读取容量消耗](#)
- [估算 Amazon Keyspaces 中轻量级事务的容量消耗](#)
- [估算 Amazon Keyspaces 中静态列的容量消耗](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中为多区域表估算和预置容量](#)
- [估算亚马逊 CloudWatch 在 Amazon Keyspaces 中的读取和写入容量消耗](#)

## 估算 Amazon Keyspaces 中范围查询的容量消耗

要查看范围查询的读取容量消耗，我们使用以下示例表，该表使用按需容量模式。

```
pk1 | pk2 | pk3 | ck1 | ck2 | ck3 | value
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
a | b | 1 | a | b | 50 | <any value that results in a row size larger than 4KB>
a | b | 1 | a | b | 60 | value_1
a | b | 1 | a | b | 70 | <any value that results in a row size larger than 4KB>
```

现在，对该表运行以下查询。

```
SELECT * FROM amazon_keyspaces.example_table_1 WHERE pk1='a' AND pk2='b' AND pk3=1 AND
ck1='a' AND ck2='b' AND ck3 > 50 AND ck3 < 70;
```

您从查询中收到以下结果集，Amazon Keyspaces 执行的读取操作 RRUs 在 `LOCAL_QUORUM` 致模式下消耗 2。

```
pk1 | pk2 | pk3 | ck1 | ck2 | ck3 | value
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
a | b | 1 | a | b | 60 | value_1
```

Amazon Keyspaces 消耗 2 RRUs 来评估包含这些值的行 `ck3=60` `ck3=70` 并处理查询。但是，Amazon Keyspaces 仅返回查询中指定的 WHERE 条件为 true 的行，即值为 `ck3=60` 的行。为了评估查询中指定的范围，Amazon Keyspaces 会读取与该范围上限匹配的行（在本例中为 `ck3 = 70`），但不会在结果中返回该行。读取容量消耗基于处理查询时读取的数据，而不是返回的数据。

## 估算限制查询的读取容量消耗

在处理使用 LIMIT 子句的查询时，Amazon Keyspaces 会在尝试匹配查询中指定的条件时读取达到最大页面大小的行数。如果 Amazon Keyspaces 找不到符合第一页上 LIMIT 值的足够多的匹配数据，则可能需要进行一次或多次分页调用。要继续阅读下一页，可以使用分页令牌。默认页面大小为 1MB。如果希望在使用 LIMIT 子句时消耗较少的读取容量，可以缩小页面大小。有关分页的更多信息，请参阅[the section called “对结果分页”](#)。

例如，我们来看下以下查询。

```
SELECT * FROM my_table WHERE partition_key=1234 LIMIT 1;
```

如果您不设置页面大小，Amazon Keyspaces 会读取 1MB 的数据，即使它只向您返回 1 行。要让 Amazon Keyspaces 只读取一行，您可以将此查询的页面大小设置为 1。在这种情况下，Amazon Keyspaces 只能读取一行，前提是您没有基于 Time-to-live 设置或客户端时间戳的过期行。

该PAGE SIZE参数决定了 Amazon Keyspaces 为每个请求从磁盘扫描多少行，而不是 Amazon Keyspaces 返回给客户端的行数。Amazon Keyspaces 会应用您提供的筛选条件，例如非键列上的不等式，或者在扫描磁盘上的数据LIMIT之后。如果您未明确设置PAGE SIZE，Amazon Keyspaces 会在应用筛选条件之前读取最多 1MB 的数据。例如，如果您在使用时LIMIT 1未指定PAGE SIZE，Amazon Keyspaces 可能会在应用限制子句之前从磁盘读取数千行并仅返回一行。

为避免过度读取，请减少读取，这样PAGE SIZE可以减少 Amazon Keyspaces 每次读取时扫描的行数。例如，如果您在查询LIMIT 5中定义，请将设置为 5-10 之间的值，这样 Amazon Keyspaces 在每次分页调用时仅扫描 5-10 行。PAGE SIZE您可以修改此数字以减少读取次数。对于大于页面大小的限制，Amazon Keyspaces 会按分页状态保留结果总数。如果是 10,000 行，Amazon Keyspaces 可以将这些结果分成两页，每页 5,000 行。LIMIT1MB 限制是任何页面大小设置的上限。

## 估算表扫描的读取容量消耗

导致全表扫描的查询（例如使用 ALLOW FILTERING 选项的查询）是处理的读取数量多于返回结果的另一种查询示例。读取容量消耗基于读取的数据，而不是返回的数据。

对于表扫描示例，我们在按需容量模式下使用以下示例表。

```
pk | ck | value
---+---+-----
pk | 10 | <any value that results in a row size larger than 4KB>
pk | 20 | value_1
pk | 30 | <any value that results in a row size larger than 4KB>
```

默认情况下，Amazon Keyspaces 会在按需容量模式下创建一个具有四个分区的表。在此示例表中，所有数据都存储在一个分区中，其余三个分区为空。

现在，对表运行以下查询。

```
SELECT * from amazon_keyspaces.example_table_2;
```

此查询将生成表扫描操作，其中 Amazon Keyspaces 会扫描表的所有四个分区，并在一致性模式下消耗 6 RRUs 个LOCAL\_QUORUM分区。首先，Amazon Keyspaces 在读 RRUs 取三行时消耗

3. `pk='pk'` 然后，Amazon Keyspaces 会额外消耗 3 个 RRUs 用于扫描表的三个空分区。由于此查询会导致表扫描，因此 Amazon Keyspaces 会扫描表中的所有分区，包括没有数据的分区。

## 估算 Amazon Keyspaces 中轻量级事务的容量消耗

轻量级事务 ( LWT ) 支持您对表数据执行条件写入操作。根据评估当前状态的条件插入、更新和删除记录时，条件更新操作非常有用。

在 Amazon Keyspaces 中，所有写入操作都需要 LOCAL\_QUORUM 一致性，使用时不收取额外费用。LWTs 的区别在 LWTs 于，当 LWT 条件检查产生时 `FALSE`，Amazon Keyspaces 会消耗写入容量单位 WCUs () 或写入请求单位 ()。WRUs WRUs 消耗的 WCUs / 数量取决于行的大小。

例如，如果行大小为 2 KB，则失败的条件写入将消耗两个 WCUs/WRUs。如果表中当前不存在该行，则该操作将消耗一个 WCUs/WRUs。

要确定导致条件检查失败的请求数，可以在中监控 `ConditionalCheckFailed` 指标 CloudWatch。

### 估算带存活时间 (TTL) 的牌的 LWT 成本

LWTs 对于配置了 TTL 但不使用客户端时间戳的表，可能需要额外的读取容量单位 (RCUs/RRUs) 或读取请求单位 ()。使用 `IF EXISTS` 或 `IF NOT EXISTS` 关键字条件检查结果时 `FALSE`，会消耗以下容量单位：

- RCUs/RRUs – If the row exists, the RCUs/RRUs 消耗量基于现有行的大小。
- RCUs/RRUs – If the row doesn't exist, a single RCU/RRU 被消耗掉了。

如果评估的条件导致写入操作成功，WRUs 则根据新行的大小消耗 WCUs/。

## 估算 Amazon Keyspaces 中静态列的容量消耗

在包含聚类列的 Amazon Keyspaces 表中，您可以使用 `STATIC` 关键字来创建静态列。存储在静态列中的值在逻辑分区的所有行之间共享。当您更新此列的值时，Amazon Keyspaces 会自动将更改应用于该分区中的所有行。

本节介绍在写入静态列时如何计算编码数据大小。此过程与将数据写入行中的非静态列的过程是分开处理的。除了静态数据的大小限额外，对静态列的读取和写入操作也会单独影响表的计量和吞吐容量。如需了解使用静态列和分页范围读取结果时 Apache Cassandra 的功能差异，请参阅 [the section called “分页”](#)。

## 主题

- [计算 Amazon Keyspaces 中每个逻辑分区静态列的大小](#)
- [估算 Amazon Keyspaces 中静态数据的读取/写入操作容量吞吐量需求](#)

## 计算 Amazon Keyspaces 中每个逻辑分区静态列的大小

本节详细介绍如何估算 Amazon Keyspaces 中的编码静态列大小。在计算账单和限额使用量时，应使用编码大小。在计算表的预置吞吐容量需求时，也应使用编码大小。要计算 Amazon Keyspaces 中的编码静态列大小，可以遵循以下准则。

- 分区键最多可包含 2048 个字节的数据。分区键中的每个键列最多需要 3 个字节的元数据。这些元数据字节计入每个分区 1MB 的静态数据大小限额。计算静态数据大小时，应假设每个分区键列使用全部 3 个字节的元数据。
- 根据数据类型使用静态列数据值的原始大小。有关数据类型的更多信息，请参阅 [the section called “数据类型”](#)。
- 在元数据的静态数据大小上增加 104 个字节。
- 聚类和常规非主键列不计入静态数据的大小。要了解如何估算行中的非静态数据大小，请参阅 [the section called “估算行大小”](#)。

编码静态列的总大小基于以下公式：

```
partition key columns + static columns + metadata = total encoded size of static data
```

考虑以下表示例，其中所有列均为整数类型。此表包含两个分区键列、两个聚类列、一个常规列和一个静态列。

```
CREATE TABLE mykeyspace.mytable(pk_col1 int, pk_col2 int, ck_col1 int, ck_col2
int, reg_col1 int, static_col1 int static, primary key((pk_col1, pk_col2),ck_col1,
ck_col2));
```

在此示例中，我们计算以下语句的静态数据大小：

```
INSERT INTO mykeyspace.mytable (pk_col1, pk_col2, static_col1) values(1,2,6);
```

要估算此写入操作所需的总字节数，可以按照以下步骤操作。

1. 通过将存储在一个分区键列中的数据类型的大小和元数据字节相加，计算该列的大小。针对所有分区键列重复此操作。

- a. 计算分区键第一列 (pk\_col1) 的大小：

```
4 bytes for the integer data type + 3 bytes for partition key metadata = 7 bytes
```

- b. 计算分区键第二列 (pk\_col2) 的大小：

```
4 bytes for the integer data type + 3 bytes for partition key metadata = 7 bytes
```

- c. 将两列相加，得出分区键列的估算总大小：

```
7 bytes + 7 bytes = 14 bytes for the partition key columns
```

2. 加上静态列的大小。在此示例中，我们只有一个静态列用于存储一个整数（需要 4 个字节）。
3. 最后，要得出编码静态列数据的总大小，请将主键列和静态列的字节相加，再加上元数据所需的 104 个字节：

```
14 bytes for the partition key columns + 4 bytes for the static column + 104 bytes for metadata = 122 bytes.
```

您也可以使用相同的语句更新静态数据和非静态数据。要估算写入操作的总大小，必须先计算非静态数据更新的大小。然后计算行更新的大小（如[the section called “估算行大小”](#)中的示例所示），并将结果相加。

在此示例中，您总共可以写入 2MB，1MB 是最大行大小限额，1MB 是每个逻辑分区的最大静态数据大小限额。

要计算同一语句中静态数据和非静态数据更新的总大小，可以使用以下公式：

```
(partition key columns + static columns + metadata = total encoded size of static data)
+ (partition key columns + clustering columns + regular columns + row metadata = total encoded size of row)
= total encoded size of data written
```

考虑以下表示例，其中所有列均为整数类型。此表包含两个分区键列、两个聚类列、一个常规列和一个静态列。

```
CREATE TABLE mykeyspace.mytable(pk_col1 int, pk_col2 int, ck_col1 int, ck_col2
int, reg_col1 int, static_col1 int static, primary key((pk_col1, pk_col2),ck_col1,
ck_col2));
```

在此示例中，我们在向表中写入一行时计算数据的大小，如以下语句所示：

```
INSERT INTO mykeyspace.mytable (pk_col1, pk_col2, ck_col1, ck_col2, reg_col1,
static_col1) values(2,3,4,5,6,7);
```

要估算此写入操作所需的总字节数，可以按照以下步骤操作。

1. 按照之前的步骤计算编码静态数据的总大小。在此示例中，它是 122 个字节。
2. 按照[the section called “估算行大小”](#)中的步骤，根据非静态数据的更新，加上编码行总大小。在此示例中，行更新的总大小为 134 个字节。

```
122 bytes for static data + 134 bytes for nonstatic data = 256 bytes.
```

## 估算 Amazon Keyspaces 中静态数据的读取/写入操作容量吞吐量需求

静态数据与 Cassandra 中的逻辑分区相关联，而不是与单个行相关联。Amazon Keyspaces 中的逻辑分区跨越多个物理存储分区，实际上可以不受大小限制。因此，Amazon Keyspaces 分别计量静态数据和非静态数据的写入操作。此外，同时包含静态数据和非静态数据的写入操作需要额外的底层操作来提供数据一致性。

如果您执行包含静态数据和非静态数据的混合写入操作，则会产生两个不同的写入操作，一个用于非静态数据，另一个用于静态数据。这适用于按需和预置读取/写入容量模式。

以下示例详细介绍了在计算 Amazon Keyspaces 中具有静态列的表的预配置吞吐量需求时，如何估算所需的读取容量单位 (RCUs) 和写入容量单位 (WCUs)。您可以使用以下公式估算表处理同时包含静态数据和非静态数据的写入操作所需的容量：

```
2 x WCUs required for nonstatic data + 2 x WCUs required for static data
```

例如，如果您的应用程序每秒写入 27 KBs 个数据，并且每次写入包括 25.5 个 KBs 非静态数据和 1.5 KBs 静态数据，则您的表需要 56 WCUs ( 2 x 26 WCUs + 2 x 2 WCUs )。

Amazon Keyspaces 计量静态数据和非静态数据的读取方式与计量多行读取的方式相同。因此，在同一操作中读取静态数据和非静态数据的价格取决于为执行读取而处理的数据的总大小。



要了解如何使用 Amazon 监控无服务器资源 CloudWatch，请参阅[the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。

## 在 Amazon Keyspaces 中为多区域表估算和预置容量

您可以通过以下两种方式之一配置多区域表的吞吐能力：

- 按需容量模式，以写入请求单位衡量 (WRUs)
- 带有 auto Scaling 功能的预置容量模式，以写入容量单位衡量 (WCUs)

您可以将预置容量模式与 auto scaling 或按需容量模式配合使用，以帮助确保多区域表具有足够的容量来执行对所有表的复制写入。AWS 区域

### Note

在其中一个区域中更改表的容量模式会更改所有副本的容量模式。

默认情况下，Amazon Keyspaces 对多区域表使用按需模式。对于按需模式，您无需指定预期应用程序执行的读写吞吐量。Amazon Keyspaces 会随着工作负载的增加或减少，根据之前达到的任意流量水平即时调节工作负载。如果某个工作负载的流量级别达到一个新的峰值，Amazon Keyspaces 将快速调整以适应该工作负载。

如果您为表选择预置容量模式，则必须配置应用程序所需的每秒读取容量单位 (RCUs) 和写入容量单位 (WCUs) 的数量。

要规划多区域表的吞吐容量需求，应首先估计每个区域 WCUs 每秒所需的吞吐量容量。之后，将复制了表的所有区域的写入容量相加，然后使用该总和为每个区域预置容量。这是必需的操作，因为在一个区域中执行的每一次写入也必须在每个副本区域中重复执行。

如果表没有足够的容量来处理所有区域的写入操作，则会出现容量异常。此外，区域间的复制等待时间也将增加。

例如，如果您有一个多区域表，预计美国东部（弗吉尼亚北部）每秒 5 次写入，美国东部（俄亥俄州）每秒 10 次写入，欧洲（爱尔兰）每秒 5 次写入，则应预计该表在每个区域 WCUs 中消耗 20 次写入：美国东部（弗吉尼亚北部）、美国东部（俄亥俄州）和欧洲（爱尔兰）。这意味着在本示例中，您需要 WCUs 为表的每个副本预置 20。您可以使用 Amazon 监控表的容量消耗 CloudWatch。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。



每次写入均按 1 个 WCU 计费，因此在本示例中，您会看到总共计有 60 个 WCU WCU 计费。有关定价的更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 定价](#)。

有关使用 Amazon Keyspaces 自动扩缩预置容量的更多信息，请参阅 [the section called “使用自动扩缩管理吞吐能力”](#)。

#### Note

如果表在具有自动扩缩功能的预置容量模式下运行，则允许预置的写入容量在每个区域的这些自动扩缩设置中浮动。

## 估算亚马逊 CloudWatch 在 Amazon Keyspaces 中的读取和写入容量消耗

要估算和监控读取和写入容量消耗，您可以使用 CloudWatch 控制面板。有关 Amazon Keyspaces 的可用指标的更多信息，请参阅 [the section called “指标与维度”](#)。

要监控特定语句使用的读取和写入容量单位 CloudWatch，可以按照以下步骤操作。

1. 创建一个包含样本数据的新表
2. 为表格配置 Amazon Keyspaces CloudWatch 控制面板。首先，您可以使用 [Github](#) 上提供的控制面板模板。
3. 运行 CQL 语句，例如使用 ALLOW FILTERING 选项，然后在控制面板中检查全表扫描所消耗的读取容量单位。

## 在 Amazon Keyspaces 中配置读取/写入容量模式

Amazon Keyspaces 具有两个读/写容量模式来处理表的读写：

- 按需 ( 默认 )
- 已预置

您选择的读/写容量模式控制对读写吞吐量收费的方式以及管理表吞吐容量的方式。

### 主题

- [配置按需容量模式](#)

- [配置预置吞吐能力模式](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中查看表的容量模式](#)
- [更改容量模式](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中针对按需容量模式预热新表](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中针对按需容量模式预热现有表](#)

## 配置按需容量模式

Amazon Keyspaces ( Apache Cassandra 兼容 ) 按需容量模式是一个灵活的计费选项，可以每秒处理数千个请求而不需要进行容量规划。此选项为读取和写入请求提供 pay-per-request定价，因此您只需为实际用量付费。

选择按需模式时，Amazon Keyspaces 可以将表的吞吐容量立即扩展到以前达到的任何流量级别，然后在应用程序流量减少时调整回来。如果工作负载的流量级别达到新的峰值，则该服务会迅速调整以便为您的表增加吞吐容量。您可以为新表和现有表启用按需容量模式。

如果满足以下任意条件，则按需模式是很好的选项：

- 您创建工作负载未知的新表。
- 您具有不可预测的应用程序流量。
- 您更喜欢只为您使用的容量付费。

要开始使用按需模式，您可以使用控制台或使用几行 Cassandra 查询语言 (CQL) 代码创建新表或更新现有表以使用按需容量模式。有关更多信息，请参阅 [the section called “表”](#)。

### 主题

- [读取请求单位和写入请求单位](#)
- [峰值流量和扩缩属性](#)
- [按需容量模式的最初吞吐量](#)

## 读取请求单位和写入请求单位

使用按需容量模式表，您无需预先指定您希望应用程序使用多少读取和写入吞吐量。Amazon Keyspaces 按读取请求单位 (RUs) 和写入请求单位 (WRUs) 向您收取您在表上执行的读取和写入费用。WRUs

- 对于大小不超过 4 KB 的行，一个 RRU 代表一个 LOCAL\_QUORUM 读取请求，或两个 LOCAL\_ONE 读取请求。如果您需要读取大于 4 KB 的行，则读取操作会使用额外的 RRUs。RRUs 所需的总数取决于行大小以及您是要使用一致性LOCAL\_QUORUM还是LOCAL\_ONE读取一致性。例如，RRUs 使用读取一致性读取 8 KB 的行需要 2 个，如果您选择LOCAL\_QUORUMLOCAL\_ONE读取一致性，则需要 1 个 RRU。
- 一个 WRU 代表对大小不超过 1 KB 的行的一次写入。所有写入操作都使用LOCAL\_QUORUM一致性，使用轻量级事务 (LWTs) 不收取额外费用。如果您需要写入大于 1 KB 的行，则写入操作会使用额外的 WRUs。WRUs 所需的总数取决于行大小。例如，如果您的行大小为 2 KB，则需要有 2 KB WRUs 才能执行一个写入请求。

有关支持的一致性级别的信息，请参阅[the section called “支持的 Cassandra 一致性级别”](#)。

## 峰值流量和扩缩属性

使用按需容量模式的 Amazon Keyspaces 表会自动适应应用程序的流量。按需容量模式会即时在表中承受之前双倍的峰值流量。例如，您的应用程序流量模式可能在每秒 5,000 到 10,000 次 LOCAL\_QUORUM 读取之间变化，其中每秒 10,000 次读取是以前的流量峰值。

使用这种模式，按需容量模式可即时容纳最高每秒 20,000 次读取的持续流量。如果应用程序承受每秒 20,000 次读取的流量，则该峰值将成为新的之前峰值，从而使后续流量高达每秒 40,000 次读取。

如果您在一个表上需要的流量是前一个峰值的两倍以上，则随着流量的增加，Amazon Keyspaces 会自动分配更多容量。这有助于确保您的表具有足够的吞吐容量来处理额外的请求。但是，如果您在 30 分钟内超过前一个峰值的两倍，则可能会出现吞吐容量不足错误。

例如，假设您的应用程序流量模式在每秒 5,000 到 10,000 个强一致性读取之间变化，而上一次达到的流量峰值为每秒 20,000 次读取。在这种情况下，服务建议您在将流量推动到每秒 40,000 次读取之前，至少将流量增长的时间间隔 30 分钟。

要了解如何估算表的读取和写入容量消耗，请参阅[the section called “估算容量消耗”](#)。

要了解有关账户的默认配额以及如何增加此配额的更多信息，请参阅 [限额](#)。

## 按需容量模式的最初吞吐量

如果您在启用按需容量模式的情况下创建了新表，或者首次将现有表切换为按需容量模式，则该表将具有以下之前峰值设置，即使该表之前尚未使用按需容量模式提供流量也是如此。

- 新创建的按需容量模式表：之前的峰值分别为 2,000 WRUs 和 6,000 RRUs。您可以立即将以前的峰值翻倍。这样做可以使新创建的按需表最多可容纳 4,000 WRUs 和 12,000 个 RRUs。

- 现有表切换到按需容量模式：之前的峰值是前一个峰值的一半，WCUs 并且是为该表或新创建的具有按需容量模式的表的设置进行 RCUs 预配置，以较高者为准。

## 配置预置吞吐能力模式

如果您选择预置的吞吐容量 模式，则指定您的应用程序需要的每秒读取和写入次数。这可以帮助您管理 Amazon Keyspaces 的使用情况，使其保持在或低于定义的请求速率，从而保持可预测性。要详细了解预置吞吐量的自动扩展，请参阅[the section called “使用自动扩缩管理吞吐能力”](#)。

如果满足以下任意条件，则预置的吞吐容量模式是很好的选项：

- 您具有可预测的应用程序流量。
- 您运行流量比较稳定或逐渐增加的应用程序。
- 您可以预测容量需求。

## 读取容量单位和写入容量单位

对于预置吞吐量容量模式表，您可以根据读取容量单位 (RCUs) 和写入容量单位 (WCUs) 来指定吞吐容量：

- 对于大小不超过 4 KB 的行，一个 RCU 表示每秒一个 LOCAL\_QUORUM 读取操作或每秒两个 LOCAL\_ONE 读取操作。如果您需要读取大于 4 KB 的行，则读取操作会使用额外的 RCUs。

RCUs 所需的总数取决于行大小以及您想要LOCAL\_QUORUM还是LOCAL\_ONE读取。例如，如果您的行大小为 8 KB，则需要 2 RCUs 才能维持每秒LOCAL\_QUORUM读取一次；如果您选择LOCAL\_ONE读取，则需要 1 个 RCU。

- 一个 WCU 表示每秒对大小不超过 1 KB 的行执行一次写入操作。所有写入操作都使用LOCAL\_QUORUM一致性，使用轻量级事务 (LWTs) 不收取额外费用。如果您需要写入大于 1 KB 的行，则写入操作会使用额外的 WCUs。

WCUs 所需的总数取决于行大小。例如，如果您的行大小为 2 KB，则需要 2 WCUs 才能维持每秒一个写入请求。有关如何估算表的读取和写入容量消耗的更多信息，请参阅[the section called “估算容量消耗”](#)。

如果您的应用程序读取或写入较大的行（最大为 1 MB 的 Amazon Keyspaces 行大小上限），它将消耗更多的容量单位。要了解有关如何估算行大小的更多信息，请参阅 [the section called “估算行大小”](#)。

例如，假设您创建了一个包含 6 RCUs 和 6 WCUs 的预配置表。使用这些设置，您的应用程序可以执行以下操作：

- 执行高达每秒 24 KB (4 KB × 6 RCUs) 的 LOCAL\_QUORUM 读取。
- 执行最高每秒 48 KB 的 LOCAL\_ONE 读取（读取吞吐量的两倍）。
- 每秒最多写入 6 KB (1 KB × 6 WCUs)。

预置的吞吐量是应用程序可以从表消耗的最大吞吐容量。如果您的应用程序超出了预置的吞吐容量，则可能会发现容量不足错误。

例如，读取请求如果没有足够的吞吐容量，就会出现 Read\_Timeout 异常，并发布到 ReadThrottleEvents 指标。写入请求如果没有足够的吞吐容量，就会出现 Write\_Timeout 异常，并发布到 WriteThrottleEvents 指标。

您可以使用 Amazon CloudWatch 监控您的预配置吞吐量和实际吞吐量指标以及容量不足事件。有关这些指标的更多信息，请参阅 [the section called “指标与维度”](#)。

#### Note

由于容量不足而反复出现错误可能会导致客户端驱动程序特定的异常，例如 DataStax Java 驱动程序失败，出现故障。NoHostAvailableException

要更改表的吞吐容量设置，您可以使用 AWS Management Console 或使用 CQL 的 ALTER TABLE 语句，有关更多信息，请参阅 [the section called “ALTER TABLE”](#)。

要了解有关账户的默认配额以及如何增加此配额的更多信息，请参阅 [限额](#)。

## 在 Amazon Keyspaces 中查看表的容量模式

您可以在 Amazon Keyspaces 系统键空间中查询系统表，以查看有关表的容量模式信息。您还可以查看表使用的是按需吞吐容量模式还是预置吞吐容量模式。如果表配置为预置吞吐量模式，您会看到为表预置的吞吐容量。

您也可以使用 AWS CLI 查看表的容量模式。

要更改表的预置吞吐量，请使用 [the section called “更改容量模式”](#)。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 示例

```
SELECT * from system_schema_mcs.tables where keyspace_name = 'mykeyspace' and
table_name = 'mytable';
```

使用按需容量模式配置的表返回以下内容。

```
{
 "capacity_mode":{
 "last_update_to_pay_per_request_timestamp":"1579551547603",
 "throughput_mode":"PAY_PER_REQUEST"
 }
}
```

使用预置吞吐容量模式配置的表将返回以下内容。

```
{
 "capacity_mode":{
 "last_update_to_pay_per_request_timestamp":"1579048006000",
 "read_capacity_units":"5000",
 "throughput_mode":"PROVISIONED",
 "write_capacity_units":"6000"
 }
}
```

`last_update_to_pay_per_request_timestamp` 值以毫秒为单位。

### CLI

#### 使用查看表的吞吐容量模式 AWS CLI

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name myKeyspace --table-name myTable
```

对于预置容量模式下的表，此命令的输出可能类似于以下内容。

```
"capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PROVISIONED",
 "readCapacityUnits": 4000,
 "writeCapacityUnits": 2000
}
```

而在按需模式下，表的输出类似如下内容。

```
"capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": "2024-10-03T10:48:19.092000+00:00"
}
```

## 更改容量模式

当您从预置的容量模式切换到按需容量模式时，Amazon Keyspaces 会对表和分区结构进行若干更改。此过程可能耗时数分钟。在切换期间，您的表将提供与先前预置的 WCU 和 RCU 数量相一致的吞吐量。

当您从按需容量模式切换回预置的容量模式时，表将提供与表设置为按需容量模式时达到的先前峰值一致的吞吐量。

切换容量模式时，需要等待以下时间：

- 您可以随时将按需模式下新创建的表切换到预置容量模式。但是，您只有在表创建时间戳的 24 小时之后才能将其切换回按需模式。
- 您可以随时将按需模式下的现有表切换到预置容量模式。但是，在 24 小时内，您只能将容量模式从预置模式切换到按需模式一次。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 更改表的吞吐能力模式

- 要将表的容量模式更改为 PROVISIONED，必须根据工作负载的预期峰值配置读取容量和写入容量单位数。以下语句便是一个示例。您也可以运行此语句来调整表的读取容量或写入容量单位数。

```
ALTER TABLE catalog.book_awards WITH CUSTOM_PROPERTIES={'capacity_mode':
{'throughput_mode': 'PROVISIONED', 'read_capacity_units': 6000,
'write_capacity_units': 3000}};
```

要使用自动扩缩功能配置预置容量模式，请参阅[the section called “在现有表上配置自动扩缩”](#)。

2. 要将表的容量模式更改为按需模式，请将吞吐量模式设置为 PAY\_PER\_REQUEST。下面是一个示例语句。

```
ALTER TABLE catalog.book_awards WITH CUSTOM_PROPERTIES={'capacity_mode':
{'throughput_mode': 'PAY_PER_REQUEST'}};
```

3. 您可以使用以下语句来确认表的容量模式。

```
SELECT * from system_schema_mcs.tables where keyspace_name = 'catalog' and
table_name = 'book_awards';
```

使用按需容量模式配置的表返回以下内容。

```
{
 "capacity_mode":{
 "last_update_to_pay_per_request_timestamp":"1727952499092",
 "throughput_mode":"PAY_PER_REQUEST"
 }
}
```

last\_update\_to\_pay\_per\_request\_timestamp 值以毫秒为单位。

## CLI

使用更改表的吞吐容量模式 AWS CLI

1. 要将表的容量模式更改为 PROVISIONED，必须根据工作负载的预期峰值配置读取容量和写入容量单位数。下面是一个命令示例。您也可以运行此命令来调整表的读取容量或写入容量单位数。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
 \--capacity-specification
 throughputMode=PROVISIONED,readCapacityUnits=6000,writeCapacityUnits=3000
```

要使用自动扩缩功能配置预置容量模式，请参阅[the section called “在现有表上配置自动扩缩”](#)。

2. 要将表的容量模式更改为按需模式，请将吞吐量模式设置为 PAY\_PER\_REQUEST。下面是一个示例语句。



```
aws keyspaces update-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
 \--capacity-specification
 throughputMode=PAY_PER_REQUEST
```

3. 您可以使用以下命令查看为表配置的容量模式。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
```

而在按需模式下，表的输出类似如下内容。

```
"capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": "2024-10-03T10:48:19.092000+00:00"
}
```

## 在 Amazon Keyspaces 中针对按需容量模式预热新表

Amazon Keyspaces 会根据吞吐量自动扩展存储分区，但是对于新表或新的吞吐量峰值，分配所需的存储分区可能需要更长的时间。要确保按需容量模式和预置容量模式下的表有足够的存储分区来支持突然更高的吞吐量，您可以预热新表或现有表。

预热新表的常见情况是从另一个数据库迁移数据，这可能需要在短时间内加载 TB 级数据。

对于按需表，当您的流量增加时，Amazon Keyspaces 会自动分配更多容量。新的按需表最多可保持多达每秒 4000 次写入和每秒 12000 次强一致性读取或每秒 24000 次最终一致性读取。随时间的推移，按需表会根据先前记录的吞吐量来增加流量。

如果您预计峰值容量的峰值将超过新表的设置，则可以根据预期峰值的峰值容量预热表。

要在 Amazon Keyspaces 中针对按需容量模式预热新表，您可以按照以下步骤进行操作。要预热现有表，请参阅[the section called “针对按需容量预热现有表”](#)。

开始之前，请查看预置模式的[账户和表配额](#)，并根据需要进行调整。

### Console

#### 如何针对按需容量模式预热新表

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)

2. 在导航窗格中，选择表，然后选择创建表。
3. 在创建表页面的表详细信息部分中，选择一个键空间并为新表提供一个名称。
4. 在列部分，为您的表创建架构。
5. 在主键部分中，定义表的主键并选择可选的集群列。
6. 在表设置部分，选择自定义设置。
7. 继续读取/写入容量设置。
8. 对于 Capacity mode (容量模式)，选择 Provisioned (预置)。
9. 在读取容量部分中，取消选择自动扩展。

将表的预置容量单位设置为预期峰值。

10. 在写入容量部分中，选择上一步中为读取容量定义的设置，或手动配置容量值。
11. 选择创建表。系统将使用指定的容量设置创建表。
12. 当表的状态变为活动时，您可以将表切换到按需容量模式。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 针对按需模式预热新表

1. 在预置模式下创建新表，并指定新表的预期读取和写入容量峰值。下面是一个示例语句。

```
CREATE TABLE catalog.book_awards (
 year int,
 award text,
 rank int,
 category text,
 book_title text,
 author text,
 publisher text,
 PRIMARY KEY ((year, award), category, rank))
WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
 'capacity_mode': {
 'throughput_mode': 'PROVISIONED',
 'read_capacity_units': 18000,
 'write_capacity_units': 6000
 }
};
```

2. 确认表的状态。您可以使用以下语句。

```
SELECT keyspace_name, table_name, status FROM system_schema_mcs.tables WHERE
keyspace_name = 'catalog' AND table_name = 'book_awards';
```

| keyspace_name | table_name  | status |
|---------------|-------------|--------|
| catalog       | book_awards | ACTIVE |

```
(1 rows)
```

3. 当表的状态为 ACTIVE 时，您可以使用以下语句，通过将吞吐量模式设置为 PAY\_PER\_REQUEST，来将表的容量模式更改为按需模式。下面是一个示例语句。

```
ALTER TABLE catalog.book_awards WITH CUSTOM_PROPERTIES={'capacity_mode':
{'throughput_mode': 'PAY_PER_REQUEST'}};
```

4. 您可以使用以下语句确认表现在处于按需模式，并查看表的状态。

```
SELECT * from system_schema_mcs.tables where keyspace_name = 'catalog' and
table_name = 'book_awards';
```

## CLI

### 使用按需容量模式预热新表 AWS CLI

1. 在预置模式下创建新表，并指定新表的预期读取和写入容量峰值。下面是一个示例语句。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
 \--schema-definition
 'allColumns=[{name=pk,type=int},{name=ck,type=int}],partitionKeys=[{name=pk},
{name=ck}]'
 \--capacity-specification
 throughputMode=PROVISIONED,readCapacityUnits=18000,writeCapacityUnits=6000
```

2. 确认表的状态。您可以使用以下语句。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
```

3. 当表处于活动状态并且已预置容量后，您可以将表更改为按需模式。下面是一个示例配置文件。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards --
capacity-specification throughputMode=PAY_PER_REQUEST
```

4. 您可以使用以下语句确认表现在处于按需模式，并查看表的状态。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
```

当表在按需容量模式下处于活动状态时，即表示已准备好应对与之前在预置容量模式下相似的吞吐能力。

## 在 Amazon Keyspaces 中针对按需容量模式预热现有表

Amazon Keyspaces 会根据吞吐量自动扩展存储分区，但是对于新表或新的吞吐量峰值，分配所需的存储分区可能需要更长的时间。要确保按需容量模式和预置容量模式下的表有足够的存储分区来支持突然更高的吞吐量，您可以预热新表或现有表。

如果您预计在同样的 30 分钟内，表的峰值容量将达到上一次峰值容量的两倍，则可以根据预期峰值的峰值容量来预热表。

要在 Amazon Keyspaces 中预热现有按需表，您可以按照以下步骤进行操作。要预热新表，请参阅[the section called “针对按需容量模式预热新表”](#)。

开始之前，请查看预置模式的[账户和表配额](#)，并根据需要进行调整。

接下来，查看切换不同容量模式所需的[等待时间](#)。请注意，在表恢复按需模式之前，您需要为预置容量付费。

### Console

#### 如何在按需模式下预热现有表

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 选择要处理的表，然后转到容量选项卡。
3. 在容量设置部分中，选择编辑。
4. 在容量模式下，将表更改为预置容量模式。
5. 在读取容量部分中，取消选择自动扩展。

将表的预置容量单位设置为预期峰值。

6. 在写入容量部分中，选择上一步中为读取容量定义的设置，或手动配置容量值。
7. 定义预置容量设置后，选择保存。保存更改后，表的状态显示为正在更新...，直到预置完容量。请注意，对于大型表，预热过程可能需要一些时间，因为需要将数据划分到多个分区。在此期间，您可以继续访问该表，并要求先前配置的峰值容量可用。
8. 当表的状态变为活动时，您可以将表切换回按需容量模式。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 针对按需模式预热现有表

1. 要将表的容量模式更改为 PROVISIONED，并根据预期峰值配置读取容量和写入容量。

```
ALTER TABLE catalog.book_awards WITH CUSTOM_PROPERTIES={'capacity_mode':
{'throughput_mode': 'PROVISIONED', 'read_capacity_units': 18000,
'write_capacity_units': 6000}};
```

2. 确认表处于活动状态。下面是一个示例语句。

```
SELECT * from system_schema_mcs.tables where keyspace_name = 'catalog' and
table_name = 'book_awards';
```

3. 当表的状态为 ACTIVE 时，您可以使用以下语句，通过将吞吐量模式设置为 PAY\_PER\_REQUEST，来将表的容量模式更改为按需模式。下面是一个示例语句。

```
ALTER TABLE catalog.book_awards WITH CUSTOM_PROPERTIES={'capacity_mode':
{'throughput_mode': 'PAY_PER_REQUEST'}};
```

4. 您可以使用以下语句确认表现在处于按需模式，并查看表的状态。

```
SELECT * from system_schema_mcs.tables where keyspace_name = 'catalog' and
table_name = 'book_awards';
```

## CLI

### 使用预热现有表以进入按需模式 AWS CLI

1. 要将表的容量模式更改为 PROVISIONED，并根据预期峰值配置读取容量和写入容量。下面是一个命令示例。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
 \--capacity-specification
 throughputMode=PROVISIONED,readCapacityUnits=18000,writeCapacityUnits=6000
```

2. 确认表的状态为活动且已预置容量。您可以使用以下语句。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
```

3. 当表的状态为 ACTIVE 且已预置容量时，您可以使用以下语句，通过将吞吐量模式设置为 PAY\_PER\_REQUEST，来将表的容量模式更改为按需模式。下面是一个示例语句。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
 \--capacity-specification
 throughputMode=PAY_PER_REQUEST
```

4. 您可以使用以下语句确认表现在处于按需模式，并查看表的状态。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name catalog --table-name book_awards
```

当表在按需容量模式下处于活动状态时，即表示已准备好应对与之前在预置容量模式下相似的吞吐能力。

## 使用 Amazon Keyspaces 自动扩缩自动管理吞吐能力

许多数据库工作负载本质上是周期性的，或者难以提前进行预测。例如，考虑一个大多数用户在白天处于活跃状态的社交网络应用程序。数据库必须能够处理白天活动，但夜间不需要相同级别的吞吐量。

另一个示例是面临快速采用的新移动游戏应用程序。如果此游戏变得极受欢迎，它可能会超出可用的数据库资源，从而导致性能降低并使客户感到不满。这些类型的工作负载通常需要手动干预来扩展或缩减数据库资源，以便响应不断变化的使用量级别。

Amazon Keyspaces ( Apache Cassandra 兼容 ) 可以根据实际应用程序流量自动调整吞吐容量，从而帮助您有效地为可变工作负载预置吞吐容量。Amazon Keyspaces 使用 Application Auto Scaling 服

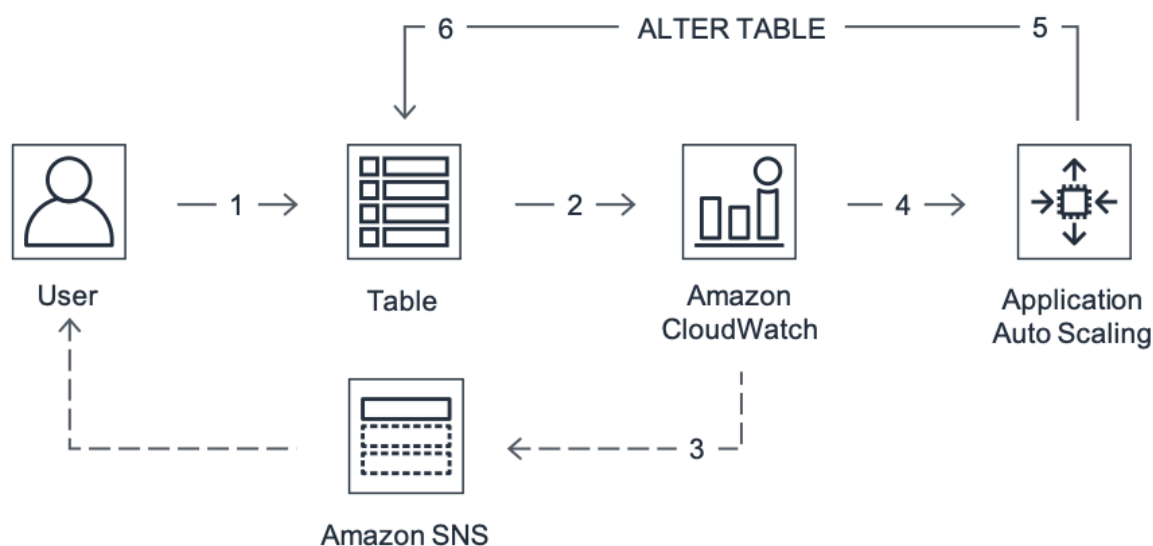
务来代表您增加或减少表的读写容量。有关 Application Auto Scaling 的更多信息，请参阅 [Application Auto Scaling 用户指南](#)。

#### Note

要快速开始使用 Amazon Keyspaces 自动扩缩，请参阅 [the section called “配置和更新自动扩缩策略”](#)。

## Amazon Keyspaces 自动扩缩的工作原理

下图简要概述了 Amazon Keyspaces 自动扩缩如何管理表的吞吐容量。



要为表启用自动扩展，请创建扩展策略。扩展策略指定是要扩展读取容量还是写入容量（或二者），并为表指定最小的和最大的预置容量单位设置。

扩展策略还定义了目标利用率。目标利用率是在某个时间点上使用的容量单位与预置容量单位的比率（以百分比表示）。自动扩展使用目标跟踪算法向上或向下调整表的预置吞吐量以响应实际工作负载。这样做的目的是使实际容量利用率保持在目标利用率或接近目标利用率。

您可以为读取和写入容量设置介于 20% 和 90% 之间的自动扩展目标利用率值。默认的目标利用率为 70%。如果您的流量快速变化，并且您希望容量能够尽快开始扩展，则可以将目标利用率设置为较低的百分比。如果您的应用程序流量变化较慢，并且您希望降低吞吐量成本，则也可以将目标利用率设置为较高的百分比。

有关自动扩缩策略的更多信息，请参阅 [Application Auto Scaling 用户指南](#) 中的 [Target tracking scaling policies for Application Auto Scaling](#)。

当您创建扩展策略时，Amazon Keyspaces 会代表您创建两对亚马逊 CloudWatch 警报。每对警报均表示预置和使用的吞吐量设置的上限和下限。当表的实际利用率在持续一段时间内偏离目标利用率时，就会触发这些 CloudWatch 警报。要了解有关亚马逊的更多信息 CloudWatch，请参阅[亚马逊 CloudWatch 用户指南](#)。

当其中一个 CloudWatch 警报被触发时，亚马逊简单通知服务 (Amazon SNS) Service 会向您发送通知（如果您已启用）。然后，CloudWatch 警报会调用 Application Auto Scaling 来评估您的扩展策略。这进而会向 Amazon Keyspaces 发出 Alter Table 请求，以便根据情况增加或减少表的预置容量。要了解有关 Amazon SNS 通知的更多信息，请参阅[设置 Amazon SNS 通知](#)。

Amazon Keyspaces 会处理 Alter Table 请求，方式是动态增加（或减少）表的预置吞吐量，使它接近目标利用率。

#### Note

仅当实际工作负载持续数分钟保持提高（或降低）时，Amazon Keyspaces 自动扩缩才会修改预置吞吐量设置。目标跟踪算法寻求使目标使用率长期达到或接近选定值。表的内置容量激增将容纳活动的短时间突增峰值。

## 多区域表的自动扩缩工作原理

为确保在预配置容量模式下所有多区域表中的所有 AWS 区域 表副本始终有足够的读取和写入容量，我们建议您配置 Amazon Keyspaces 自动扩展。

在预置模式下使用启用自动扩缩的多区域表时，您无法为单个表副本禁用自动扩缩。但是您可以针对不同区域调整表的读取自动扩缩设置。例如，您可以针对复制了该表的每个区域，指定不同的读取容量和读取自动扩缩设置。

您为指定区域中的表副本配置的读取自动扩缩设置会覆盖该表的常规自动扩缩设置。但是，写入容量必须在所有表副本之间保持同步，以确保有足够的容量在所有区域中复制写入。

Amazon Keyspaces 自动扩缩会根据每个 AWS 区域 中的使用情况，独立更新该区域中的表的预置容量。因此，当自动扩缩处于活动状态时，每个区域中多区域表的预置容量可能会有所不同。



您可以使用 Amazon Keyspaces 控制台、API 或 CQL 配置多区域表及其副本的自动扩展设置。AWS CLI 有关如何创建和更新多区域表的自动扩缩设置的更多信息，请参阅[the section called “更新多区域表的预置容量和自动扩缩设置”](#)。

#### Note

如果您对多区域表使用自动扩缩功能，则必须始终使用 Amazon Keyspaces API 操作来配置自动扩缩设置。如果您直接使用 Application Auto Scaling API 操作来配置自动缩放设置，则无法指定多区域表的。AWS 区域 这可能会导致配置不受支持。

## 使用说明

在开始使用 Amazon Keyspaces 自动扩缩之前，您应了解以下内容：

- Amazon Keyspaces 自动扩缩会根据您的扩缩策略在必要时增加读取容量或写入容量。所有 Amazon Keyspaces 配额仍将有效，如 [限额](#) 中所述。
- Amazon Keyspaces 自动扩缩不会阻止您手动修改预置的吞吐量设置。这些手动调整不会影响附加到扩展策略的任何现有 CloudWatch 警报。
- 如果您使用控制台创建预置了吞吐容量的表，则默认情况下将启用 Amazon Keyspaces 自动扩缩。您可以随时修改自动扩展设置。有关更多信息，请参阅 [the section called “为表关闭 Amazon Keyspaces 自动扩缩”](#)。
- 如果您使用 AWS CloudFormation 创建扩展策略，则应从中管理扩展策略，AWS CloudFormation 以便堆栈与堆栈模板同步。如果您更改了 Amazon Keyspaces 的扩展策略，则在重置堆栈时，这些策略将被 AWS CloudFormation 堆栈模板中的原始值覆盖。
- 如果您使用 CloudTrail 监控 Amazon Keyspaces 的自动扩展，则可能会看到 Application Auto Scaling 在配置验证过程中拨打的呼叫提醒。您可以使用 `invokedBy` 字段筛选掉这些警报，其中包含用于这些验证检查的 `application-autoscaling.amazonaws.com`。

## 配置和更新 Amazon Keyspaces 自动扩缩策略

您可以使用控制台、CQL 或 AWS Command Line Interface (AWS CLI) 为新表和现有表配置 Amazon Keyspaces 的自动扩展。您还可以修改自动扩缩设置或禁用自动扩缩。

要获得更高级的功能，例如设置缩减和横向扩展冷却时间，我们建议您使用 CQL 或来管理 AWS CLI Amazon Keyspaces 扩展策略。

## 主题

- [配置 Amazon Keyspaces 自动扩缩的权限](#)
- [创建启用了自动扩缩的新表](#)
- [在现有表上配置自动扩缩](#)
- [查看表的 Amazon Keyspaces 自动扩缩配置](#)
- [为表关闭 Amazon Keyspaces 自动扩缩](#)
- [在亚马逊中查看 Amazon Keyspaces 表的自动扩展活动 CloudWatch](#)

## 配置 Amazon Keyspaces 自动扩缩的权限

要开始使用，请确认主体具有创建和管理自动扩缩设置所需的适当权限。在 AWS Identity and Access Management (IAM) 中，需要使用 AWS 托管策略来管理 Amazon KeyspacesFullAccess 扩展策略。

### Important

需要 `application-autoscaling:*` 权限才能对表禁用自动扩展。您必须首先关闭表的自动扩缩，然后才能将其删除。

要针对 Amazon Keyspaces 控制台访问和 Amazon Keyspaces 自动扩缩设置 IAM 用户或角色，请添加以下策略。

### 附加 **AmazonKeyspacesFullAccess** 策略

1. 登录 AWS Management Console 并打开 IAM 控制台，网址为 <https://console.aws.amazon.com/iam/>。
2. 在 IAM 控制台控制面板上，选择用户，然后从列表中选择您的 IAM 用户或角色。
3. 在 Summary (摘要) 页上，选择 Add permissions (添加权限)。
4. 选择直接附加现有策略。
5. 从策略列表中选择 AmazonKeyspacesFullAccess，然后选择下一步：查看。
6. 选择添加权限。

## 创建启用了自动扩缩的新表

创建新的 Amazon Keyspaces 表时，您可以自动为表的写入或读取容量启用自动扩缩功能。如此，Amazon Keyspaces 便可以代表您联系 Application Auto Scaling，将该表注册为可扩展目标并调整预置的写入或读取容量。

有关如何创建多区域表以及如何为表副本配置不同的自动扩缩设置的更多信息，请参阅[the section called “在预置模式下创建多区域表”](#)。

### Note

Amazon Keyspaces 自动扩缩需要存在一个代表您执行自动扩缩操作的服务相关角色 (AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling\_CassandraTable)。将自动为您创建此角色。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用服务相关角色”](#)。

## Console

使用控制台创建启用了自动扩缩功能的新表

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表，然后选择创建表。
3. 在创建表页面的表详细信息部分中，选择一个键空间并为新表提供一个名称。
4. 在列部分，为您的表创建架构。
5. 在主键部分中，定义表的主键并选择可选的集群列。
6. 在表设置部分，选择自定义设置。
7. 继续读取/写入容量设置。
8. 对于 Capacity mode (容量模式)，选择 Provisioned (预置)。
9. 在 Read capacity (读取容量) 部分中，确认已选择 Scale automatically(自动扩展)。

在此步骤中，您将选择表的最小和最大读取容量单位以及目标利用率。

- 最小容量单位：输入表应始终支持的最小吞吐量级别的值。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额 (默认为 40000) 之间。
- 最大容量单位：输入要为表预置的最大吞吐量。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额 (默认为 40000) 之间。

- 目标利用率：输入介于 20% 和 90% 之间的目标利用率。当流量超过定义的目标利用率时，容量将自动扩展。当流量低于定义的目标时，容量将自动重新缩减。

 Note

要了解有关账户的默认配额以及如何增加此配额的更多信息，请参阅 [限额](#)。

10. 在写入容量部分中，选择上一步中为读取容量定义的设置，或手动配置容量值。
11. 选择创建表。使用指定的自动扩展参数创建表。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 创建启用 Amazon Keyspaces 自动扩缩功能的新表

要以编程方式为表配置自动扩缩设置，您可以使用包含 Amazon Keyspaces 自动扩缩参数的 AUTOSCALING\_SETTINGS 语句。这些参数定义了指令 Amazon Keyspaces 调整表的预置吞吐量的条件，以及要采取的额外可选操作。在此示例中，您可以定义 mytable 的自动扩缩设置。

该策略包含以下元素：

- AUTOSCALING\_SETTINGS - 指定是否允许 Amazon Keyspaces 代表您调整吞吐能力。必需的值如下：
  - provisioned\_write\_capacity\_autoscaling\_update:
    - minimum\_units
    - maximum\_units
  - provisioned\_read\_capacity\_autoscaling\_update:
    - minimum\_units
    - maximum\_units
  - scaling\_policy - Amazon Keyspaces 支持目标跟踪策略。要定义目标跟踪策略，请配置以下参数。
    - target\_value - Amazon Keyspaces 自动扩缩可确保消耗的容量与预置容量的比例保持在该值或接近该值。您将 target\_value 定义为百分比。
    - disableScaleIn: ( 可选 ) 一个 boolean，指定是否为该表禁用或启用 scale-in。默认情况下，将禁用此参数。要开启 scale-in，请将 boolean 值设置为 FALSE。这表示会代表您自动缩减表的容量。

- `scale_out_cooldown` – 横向扩展活动会增加表的预置吞吐量。要为横向扩展活动增加冷却时间，请为 `scale_out_cooldown` 指定一个值（以秒为单位）。如果您不指定值，则默认值为 0。有关目标跟踪和冷却时间的更多信息，请参阅《Application Auto Scaling 用户指南》中的 [Target Tracking Scaling Policies](#)。
- `scale_in_cooldown` – 横向缩减活动会减小表的预置吞吐量。要为缩减活动增加冷却时间，请为 `scale_in_cooldown` 指定一个值（以秒为单位）。如果您不指定值，则默认值为 0。有关目标跟踪和冷却时间的更多信息，请参阅《Application Auto Scaling 用户指南》中的 [Target Tracking Scaling Policies](#)。

### Note

为了进一步了解 `target_value` 的工作原理，假设您的表的预配置吞吐量设置为 200 个写入容量单位。您决定为此表创建扩展策略，并使用 `target_value` 的 70%。现在假设您开始将写入流量驱动到表，以便实际写入吞吐量为 150 个容量单位。现在的 consumed-to-provisioned 比率是 ( 150/200 )，即 75%。此比率超出了您的目标，因此自动扩缩会将预置写入容量增加到 215，使该比率为 ( 150/215 ) 或 69.77%，尽可能接近 `target_value`，但不超过该值。

对于 `mytable`，您可以将读取和写入容量的 `TargetValue` 都设置为 50%。Amazon Keyspaces 自动扩展可在 5-10 个容量单位范围内调整表的预配置吞吐量，使该 consumed-to-provisioned 比率保持在或接近 50%。对于读取容量，您可以将 `ScaleOutCooldown` 和 `ScaleInCooldown` 值设置为 60 秒。

您可以使用以下语句创建启用自动扩缩功能的新 Amazon Keyspaces 表。

```
CREATE TABLE mykeyspace.mytable(pk int, ck int, PRIMARY KEY (pk, ck))
WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
 'capacity_mode': {
 'throughput_mode': 'PROVISIONED',
 'read_capacity_units': 1,
 'write_capacity_units': 1
 }
} AND AUTOSCALING_SETTINGS = {
 'provisioned_write_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 10,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
```

```
 'target_value': 50
 }
}
},
'provisioned_read_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 10,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
 'target_value': 50,
 'scale_in_cooldown': 60,
 'scale_out_cooldown': 60
 }
 }
}
};
```

## CLI

### 使用 Amazon Keyspaces 自动缩放创建新表 AWS CLI

要以编程方式为表配置自动扩缩设置，您可以使用定义 Amazon Keyspaces 自动扩缩参数的 `autoScalingSpecification` 操作。这些参数定义了指示 Amazon Keyspaces 调整表的预置吞吐量的条件，以及要采取的额外可选操作。在此示例中，您可以定义 `mytable` 的自动扩缩设置。

该策略包含以下元素：

- `autoScalingSpecification` - 指定是否允许 Amazon Keyspaces 代表您调整容量吞吐量。您可以分别为读取和写入容量启用自动扩缩。然后，您必须指定 `autoScalingSpecification` 的以下参数：
  - `writeCapacityAutoScaling` - 最大和最小写入容量单位数。
  - `readCapacityAutoScaling` - 最大和最小读取容量单位数。
  - `scalingPolicy` - Amazon Keyspaces 支持目标跟踪策略。要定义目标跟踪策略，请配置以下参数。
    - `targetValue` – Amazon Keyspaces 自动扩缩可确保消耗的容量与预置容量的比例保持在该值或接近该值。您将 `targetValue` 定义为百分比。
    - `disableScaleIn`: ( 可选 ) 一个 `boolean`，指定是否为该表禁用或启用 `scale-in`。默认情况下，将禁用此参数。要开启 `scale-in`，请将 `boolean` 值设置为 `FALSE`。这表示会代表您自动缩减表的容量。

- `scaleOutCooldown` – 横向扩展活动会增加表的预置吞吐量。要为横向扩展活动增加冷却时间，请为 `ScaleOutCooldown` 指定一个值（以秒为单位）。默认值是 0。有关目标跟踪和冷却时间的更多信息，请参阅《Application Auto Scaling 用户指南》中的 [Target Tracking Scaling Policies](#)。
- `scaleInCooldown` – 横向缩减活动会减小表的预置吞吐量。要为缩减活动增加冷却时间，请为 `ScaleInCooldown` 指定一个值（以秒为单位）。默认值是 0。有关目标跟踪和冷却时间的更多信息，请参阅《Application Auto Scaling 用户指南》中的 [Target Tracking Scaling Policies](#)。

#### Note

为了进一步了解 `TargetValue` 的工作原理，假设您的表的预配置吞吐量设置为 200 个写入容量单位。您决定为此表创建扩展策略，并使用 `TargetValue` 的 70%。现在假设您开始将写入流量驱动到表，以便实际写入吞吐量为 150 个容量单位。现在的 consumed-to-provisioned 比率是 ( 150/200 )，即 75%。此比率超出了您的目标，因此自动扩缩会将预置写入容量增加到 215，使该比率为 ( 150/215 ) 或 69.77%，尽可能接近 `TargetValue`，但不超过该值。

对于 `mytable`，您可以将读取和写入容量的 `TargetValue` 都设置为 50%。Amazon Keyspaces 自动扩展可在 5-10 个容量单位范围内调整表的预配置吞吐量，使该 consumed-to-provisioned 比率保持在或接近 50%。对于读取容量，您可以将 `ScaleOutCooldown` 和 `ScaleInCooldown` 值设置为 60 秒。

创建具有复杂自动扩缩设置的表时，建议从 JSON 文件加载自动扩缩设置。对于下面的示例，您可以从 [auto-scaling.zip](#) 下载示例 JSON 文件并提取 `auto-scaling.json`，记下文件路径。在本示例中，JSON 文件位于当前目录下。有关不同的文件路径选项，请参阅[如何从文件加载参数](#)。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name mykeyspace --table-name mytable
 \ --schema-definition 'allColumns=[{name=pk,type=int},
{name=ck,type=int}],partitionKeys=[{name=pk},{name=ck}]'
 \ --capacity-specification
throughputMode=PROVISIONED,readCapacityUnits=1,writeCapacityUnits=1
 \ --auto-scaling-specification file://auto-scaling.json
```



## 在现有表上配置自动扩缩

您可以更新现有 Amazon Keyspaces 表，为表的写入或读取容量开启自动扩缩功能。如果您要更新当前处于按需容量模式的表，则必须先将表的容量模式更改为预置容量模式。

有关如何更新多区域表的自动扩缩设置的更多信息，请参阅[the section called “更新多区域表的预置容量和自动扩缩设置”](#)。

Amazon Keyspaces 自动扩缩需要存在一个代表您执行自动扩缩操作的服务相关角色 (AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling\_CassandraTable)。将自动为您创建此角色。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用服务相关角色”](#)。

### Console

为现有表配置 Amazon Keyspaces 自动扩缩

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 选择要处理的表，然后转到容量选项卡。
3. 在容量设置部分中，选择编辑。
4. 在容量模式下，确保表使用预置容量模式。
5. 选择自动扩展，然后按照[the section called “创建启用了自动扩缩的新表”](#)中的步骤 6 操作来编辑读取和写入容量。
6. 在定义自动扩展设置时，选择 Save (保存)。

### Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 配置启用 Amazon Keyspaces 自动扩缩的现有表

您可以使用现有 Amazon Keyspaces 表的 ALTER TABLE 语句为表的写入或读取容量配置自动扩缩。如果您要更新当前处于按需容量模式的表，则必须将 capacity\_mode 设置为预置模式。如果您的表已经处于预置容量模式，则可以忽略此字段。

在以下示例中，该语句更新了处于按需容量模式的表 mytable。该语句将表的容量模式更改为启用自动扩缩的预置模式。

写入容量配置为 5 到 10 个容量单位，目标值为 50%。读取容量也配置为 5 到 10 个容量单位，目标值为 50%。对于读取容量，您可以将 scale\_out\_cooldown 和 scale\_in\_cooldown 值设置为 60 秒。



```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable
WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
 'capacity_mode': {
 'throughput_mode': 'PROVISIONED',
 'read_capacity_units': 1,
 'write_capacity_units': 1
 }
} AND AUTOSCALING_SETTINGS = {
 'provisioned_write_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 10,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
 'target_value': 50
 }
 }
 },
 'provisioned_read_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 10,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
 'target_value': 50,
 'scale_in_cooldown': 60,
 'scale_out_cooldown': 60
 }
 }
 }
};
```

## CLI

### 使用 Amazon Keyspaces 自动缩放配置现有表 AWS CLI

对于现有 Amazon Keyspaces 表，您可以使用 UpdateTable 操作为表的写入或读取容量开启自动扩缩功能。

您可以使用以下命令为现有表开启 Amazon Keyspaces 自动扩缩。表的自动扩缩设置从 JSON 文件加载。对于下面的示例，您可以从 [auto-scaling.zip](#) 下载示例 JSON 文件并提取 auto-scaling.json，记下文件路径。在本示例中，JSON 文件位于当前目录下。有关不同的文件路径选项，请参阅[如何从文件加载参数](#)。

有关以下示例中所用的自动扩缩设置的更多信息，请参阅[the section called “创建启用了自动扩缩的新表”](#)。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name mykeyspace --table-name mytable
 \ --capacity-specification
 throughputMode=PROVISIONED,readCapacityUnits=1,writeCapacityUnits=1
 \ --auto-scaling-specification file://auto-scaling.json
```

## 查看表的 Amazon Keyspaces 自动扩缩配置

您可以使用控制台、CQL 或 AWS CLI 来查看和更新表的 Amazon Keyspaces 自动缩放设置。

### Console

使用控制台查看自动扩缩设置

1. 选择要查看的表，然后转到容量选项卡。
2. 在容量设置部分中，选择编辑。现在可以修改读取容量或写入容量部分中的设置。有关这些设置的更多信息，请参阅 [the section called “创建启用了自动扩缩的新表”](#)。

### Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 查看表的 Amazon Keyspaces 自动扩缩策略

要查看表的自动扩缩配置的详细信息，请使用以下命令。

```
SELECT * FROM system_schema_mcs.autoscaling WHERE keyspace_name = 'mykeyspace' AND
table_name = 'mytable';
```

该命令的输出如下所示。

```
keyspace_name | table_name | provisioned_read_capacity_autoscaling_update
|
provisioned_write_capacity_autoscaling_update
-----+-----
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
mykeyspace | mytable | {'minimum_units': 5, 'maximum_units':
10, 'scaling_policy': {'target_tracking_scaling_policy_configuration':
```

```
{'scale_out_cooldown': 60, 'disable_scale_in': false, 'target_value':
50, 'scale_in_cooldown': 60}}} | {'minimum_units': 5, 'maximum_units':
10, 'scaling_policy': {'target_tracking_scaling_policy_configuration':
{'scale_out_cooldown': 0, 'disable_scale_in': false, 'target_value': 50,
'scale_in_cooldown': 0}}}
```

## CLI

使用以下命令查看您的表的 Amazon Keyspaces 自动扩展策略 AWS CLI

要查看表的自动扩缩配置，您可以使用 `get-table-auto-scaling-settings` 操作。下面是一个 CLI 命令示例。

```
aws keyspaces get-table-auto-scaling-settings --keyspace-name mykeyspace --table-
name mytable
```

该命令的输出如下所示。

```
{
 "keyspaceName": "mykeyspace",
 "tableName": "mytable",
 "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:5555-5555-5555:/keyspace/mykeyspace/
table/mytable",
 "autoScalingSpecification": {
 "writeCapacityAutoScaling": {
 "autoScalingDisabled": false,
 "minimumUnits": 5,
 "maximumUnits": 10,
 "scalingPolicy": {
 "targetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "disableScaleIn": false,
 "scaleInCooldown": 0,
 "scaleOutCooldown": 0,
 "targetValue": 50.0
 }
 }
 },
 "readCapacityAutoScaling": {
 "autoScalingDisabled": false,
 "minimumUnits": 5,
 "maximumUnits": 10,
 "scalingPolicy": {
 "targetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
```

```
 "disableScaleIn": false,
 "scaleInCooldown": 60,
 "scaleOutCooldown": 60,
 "targetValue": 50.0
 }
}
}
}
```

## 为表关闭 Amazon Keyspaces 自动扩缩

您可以随时为表关闭 Amazon Keyspaces 自动扩缩。如果不再需要扩缩表的读取或写入容量，您应考虑关闭自动扩缩策略，这样 Amazon Keyspaces 就不会继续修改表的读取或写入容量设置。您可以使用控制台、CQL 或 AWS CLI 更新表。

关闭 auto scaling 也会删除以您的名义创建的 CloudWatch 警报。

要删除 Application Auto Scaling 用于访问 Amazon Keyspaces 表的服务相关角色，请按照[the section called “删除适用于 Amazon Keyspaces 的服务相关角色”](#)中的步骤操作。

### Note

要删除 Application Auto Scaling 使用的服务相关角色，您必须在所有 AWS 区域中禁用账户中所有表的自动扩缩。

## Console

使用控制台为表关闭 Amazon Keyspaces 自动扩缩功能

使用 Amazon Keyspaces 控制台

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 选择要更新的表，然后转到容量选项卡。
3. 在容量设置部分中，选择编辑。
4. 要禁用 Amazon Keyspaces 自动扩缩，请清除自动扩展复选框。禁用自动扩缩会在 Application Auto Scaling 中取消将表注册为可扩展目标。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 为表关闭 Amazon Keyspaces 自动扩缩

以下语句可关闭表 mytable 写入容量的自动扩缩。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable
WITH AUTOSCALING_SETTINGS = {
 'provisioned_write_capacity_autoscaling_update': {
 'autoscaling_disabled': true
 }
};
```

## CLI

使用 “关闭 Amazon Keyspaces 自动缩放表格” AWS CLI

以下命令可关闭表读取容量的自动扩缩。它还会删除以您的名义创建的 CloudWatch 警报。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name mykeyspace --table-name mytable
 \ --auto-scaling-specification
 readCapacityAutoScaling={autoScalingDisabled=true}
```

## 在亚马逊中查看 Amazon Keyspaces 表的自动扩展活动 CloudWatch

您可以使用亚马逊来监控 Amazon Keyspaces 自动扩展如何使用资源 CloudWatch，亚马逊会生成有关您的使用情况和性能的指标。按照《[Application Auto Scaling 用户指南](#)》中的步骤创建 CloudWatch 仪表板。

## 在 Amazon Keyspaces 中有效使用容量爆增

Amazon Keyspaces 提供容量暴增功能，为每个分区吞吐量调配提供一定的灵活性。当您未完全使用分区的吞吐量时，Amazon Keyspaces 为稍后的吞吐量突增情况保留一部分未使用的容量以应对用量峰值。

Amazon Keyspaces 当前保留最多五分钟（300 秒）未使用的读取和写入容量。在读取或写入活动偶尔突增期间，这些额外的容量单元会被快速消耗，甚至超过您为表定义的每秒预置的吞吐能力。

Amazon Keyspaces 还可能在不事先通知的情况下，将容量暴增用于后台维护和其他任务。

请注意，这些暴增容量详细信息未来可能发生变化。

# 使用 Amazon Keyspaces ( Apache Cassandra 兼容 ) 特征

本章详细介绍了如何使用 Amazon Keyspaces 和各种数据库功能，例如备份和还原、Time to Live 以及多区域复制。

- 生存时间 - Amazon Keyspaces 会根据您设置的“生存时间”值自动使表中的数据过期。了解如何配置 TTL 以及如何在表中使用 TTL。
- PITR – 通过持续备份 Amazon Keyspaces 表数据，保护它免受意外写入或删除操作的影响。了解如何在表上配置 PITR，以及如何将表还原到特定时间点或如何还原意外删除的表。
- 使用多区域表 - Amazon Keyspaces 中的多区域表必须将写入吞吐容量配置为按需或预置容量模式，并开启自动扩缩功能。通过估算每个区域所需的写入容量单位 (WCUs) 来规划吞吐容量需求，并预置所有区域的写入总和，以确保有足够的容量用于复制的写入。
- 静态列 - Amazon Keyspaces 对静态列的处理方式与普通列的处理方式不同。本节介绍计算静态列的编码大小、计量静态数据的读/写操作以及使用静态列的指南。
- 查询和分页 - Amazon Keyspaces 支持高级查询功能，将 IN 运算符和 SELECT 语句配合使用、使用 ORDER BY 对结果进行排序，以及对大型结果集进行自动分页。本节介绍了 Amazon Keyspaces 如何处理这些查询并提供了示例。
- 分区程序 - Amazon Keyspaces 提供三种分区程序：Murmur3Partitioner (默认)、RandomPartitioner 和 DefaultPartitioner。您可以使用 AWS Management Console 或 Cassandra 查询语言 (CQL) 在账户级别更改每个区域的分区器。
- 客户端时间戳 – 客户端时间戳是与 Cassandra 兼容的时间戳，Amazon Keyspaces 为表中的每个单元格都保留这些时间戳。使用客户端时间戳来解决冲突，让您的客户端应用程序确定写入顺序。
- 用户定义的类型 (UDTs)-借助此功能，UDTs 您可以在应用程序中定义代表现实世界数据层次结构的数据结构。
- 标记资源 - 您可以使用标签来标注键空间和表等 Amazon Keyspaces 资源。标签有助于对资源进行分类，启用成本跟踪，并让您根据标签配置访问控制。本节介绍了 Amazon Keyspaces 的标签限制、操作和最佳实践。
- AWS CloudFormation 模板 — AWS CloudFormation 帮助您建模和设置 Amazon Keyspaces 密钥空间和表，这样您就可以减少创建和管理资源和基础设施所花费的时间。

## 主题

- [Amazon Keyspaces 中的系统键空间](#)
- [Amazon Keyspaces 中的用户定义类型 \(\)](#)

- [在 Amazon Keyspaces 中使用 CQL 查询](#)
- [使用 Amazon Keyspaces 中的分区程序](#)
- [Amazon Keyspaces 中的客户端时间戳](#)
- [Amazon Keyspaces 的多区域复制 \( 适用于 Apache Cassandra \)](#)
- [使用 Amazon Keyspaces 的 point-in-time恢复功能备份和还原数据](#)
- [使用 Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 的生存时间 \( TTL \) 功能让数据过期](#)
- [将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)
- [对 Amazon Keyspaces 资源使用标签和标注](#)
- [使用创建 Amazon Keyspaces 资源 AWS CloudFormation](#)
- [将 NoSQL Workbench 与 Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 结合使用](#)

## Amazon Keyspaces 中的系统键空间

本节详细介绍如何使用 Amazon Keyspaces ( Apache Cassandra 兼容 ) 中的系统键空间。

Amazon Keyspaces 使用四个系统键空间：

- system
- system\_schema
- system\_schema\_mcs
- system\_multiregion\_info

以下各节提供了有关 Amazon Keyspaces 支持的系统键空间和系统表的详细信息。

### system

这是一个 Cassandra 键空间。Amazon Keyspaces 使用以下表。

| 表名称   | 列名称                                                                                        | 评论          |
|-------|--------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| local | key, bootstrap<br>ped, broadcast<br>_address, cluster_n<br>ame, cql_versi<br>on, data_cent | 有关本地键空间的信息。 |



| 表名称                 | 列名称                                                                                                                                                                            | 评论                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                     | er, gossip_generation, host_id, listen_address, native_protocol_version, partitioner, rack, release_version, rpc_address, schema_version, thrift_version, tokens, truncated_at |                                                                                                                                                                                                                            |
| peers               | peer, data_center, host_id, preferred_ip, rack, release_version, rpc_address, schema_version, tokens                                                                           | 查询此表可查看可用的端点。例如，如果通过公有端点进行连接，则会看到包含九个可用 IP 地址的列表。如果通过 FIPS 端点进行连接，则会看到包含三个 IP 地址的列表。如果您通过 AWS PrivateLink VPC 终端节点进行连接，则会看到已配置的 IP 地址列表。有关更多信息，请参阅 <a href="#">the section called “使用接口 VPC 端点信息填充 system.peers 表条目”</a> 。 |
| size_estimates      | keyspace_name, table_name, range_start, range_end, mean_partition_size, partitions_count                                                                                       | 此表定义了每个表的每个令牌范围的总大小和分区数。Apache Cassandra Spark Connector 需要此表，它使用估算的分区大小来分配工作。                                                                                                                                             |
| prepared_statements | prepared_id, logged_keyspace, query_string                                                                                                                                     | 此表包含有关已保存查询的信息。                                                                                                                                                                                                            |

## system\_schema

这是一个 Cassandra 键空间。Amazon Keyspaces 使用以下表。

| 表名称       | 列名称                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 评论                    |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| keyspaces | keyspace_name,<br>durable_writes,<br>replication                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 有关特定键空间的信息。           |
| tables    | keyspace_name,<br>table_name, bloom_fil<br>ter_fp_chance,<br>caching, comment,<br>compaction, compressi<br>on, crc_check<br>_chance, dclocal_r<br>ead_repair_chance,<br>default_time_to_li<br>ve, extensions,<br>flags, gc_grace_<br>seconds, id,<br>max_index_interval<br>, memtable_flush_per<br>iod_in_ms, min_index<br>_interval, read_repa<br>ir_chance, speculati<br>ve_retry | 有关特定表的信息。             |
| types     | keyspace_name,<br>type_name, field_nam<br>es, field_types                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 有关特定用户定义类型 (UDT) 的信息。 |
| columns   | keyspace_name,<br>table_name, column_na<br>me, clusterin<br>g_order, column_na                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 有关特定列的信息。             |

| 表名称 | 列名称                            | 评论 |
|-----|--------------------------------|----|
|     | me_bytes, kind, position, type |    |

## system\_schema\_mcs

这是一个 Amazon Keyspaces 密钥空间，用于存储有关或 AWS 亚马逊密钥空间特定设置的信息。

| 表名称       | 列名称                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 评论                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| keyspaces | keyspace_name, durable_writes, replication                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 查询此表可以编程方式了解是否已创建键空间。有关更多信息，请参阅 <a href="#">the section called “查看键空间的创建状态”</a> 。                                                                                                                                                                                                                                                     |
| tables    | keyspace_name, creation_time, speculative_retry, cdc, gc_grace_seconds, crc_check_chance, min_index_interval, bloom_filter_fp_chance, flags, custom_properties, dclocal_read_repair_chance, table_name, caching, default_time_to_live, read_repair_chance, max_index_interval, extensions, compaction, comment, id, compression, memtable_ | <p>查询此表可了解特定表的状态。有关更多信息，请参阅 <a href="#">the section called “查看表的创建状态”</a>。</p> <p>您也可以查询此表来列出存储为 custom_properties 的 Amazon Keyspaces 特定设置。例如：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• capacity_mode</li><li>• client_side_timestamps</li><li>• encryption_specification</li><li>• point_in_time_recovery</li><li>• ttl</li></ul> |

| 表名称            | 列名称                                                                                                                                                                 | 评论                                                                                                                        |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                | flush_period_in_ms,<br>status                                                                                                                                       |                                                                                                                           |
| tables_history | keyspace_name,<br>table_name, event_time,<br>creation_time,<br>custom_properties,<br>event                                                                          | 查询此表可了解特定表的模式更改。                                                                                                          |
| columns        | keyspace_name,<br>table_name, column_name,<br>clustering_order, column_name_bytes,<br>kind, position, type                                                          | 此表与 system_schema 键空间中的 Cassandra 表相同。                                                                                    |
| tags           | resource_id,<br>keyspace_name,<br>resource_name,<br>resource_type, tags                                                                                             | 查询此表可了解键空间是否具有标签。有关更多信息，请参阅 <a href="#">the section called “查看表标签”</a> 。                                                  |
| types          | keyspace_name,<br>type_name, field_names,<br>field_types, max_nesting_depth,<br>last_modified_timestamp,<br>status, direct_referring_tables,<br>direct_parent_types | 查询此表以了解有关用户定义类型的信息 (UDTs)。例如，您可以查询此表以列出给定密钥空间的所有 UDTs 内容。有关更多信息，请参阅 <a href="#">the section called “用户定义的类型 (UDTs)”</a> 。 |

| 表名称         | 列名称                                                                                                                          | 评论                                                                                                                                                                        |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| autoscaling | keyspace_name,<br>table_name, provisioned_read_capacity_autoscaling_update,<br>provisioned_write_capacity_autoscaling_update | 查询此表以获取预置表的自动扩缩设置。请注意，在表处于活动状态之后，这些设置才可用。要查询此表，必须在 WHERE 子句中指定 keyspace_name 和 table_name 。有关更多信息，请参阅 <a href="#">the section called “查看表的 Amazon Keyspaces 自动扩缩配置”</a> 。 |

## system\_multiregion\_info

这是一个 Amazon Keyspaces 密钥空间，用于存储有关多区域复制的信息。

| 表名称    | 列名称                                             | 评论                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------|-------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| tables | keyspace_name,<br>table_name, region,<br>status | <p>此表包含有关多区域表的信息，例如，复制 AWS 区域 该表的位置和表的状态。您也可以查询此表来列出存储为 custom_properties 的 Amazon Keyspaces 特定设置。例如：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• capacity_mode</li></ul> <p>要查询此表，必须在 WHERE 子句中指定 keyspace_name 和 table_name 。有关更多信息，请参阅 <a href="#">the section called “创建多区域键空间”</a>。</p> |

| 表名称         | 列名称                                                                                                                                                                                      | 评论                                                                                                                                                                 |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| keyspaces   | keyspace_name,<br>region, status,<br>tables_replication<br>_progress                                                                                                                     | 此表包含有关向密钥空间添加副本的ALTER KEYSPACE操作进度的信息，例如，在新区域中已经创建了多少张表，还有多少表仍在进行中。有关示例，请参阅 <a href="#">the section called “检查复制进度”</a> 。                                          |
| autoscaling | keyspace_name,<br>table_name, provision<br>ed_read_capacity_a<br>utoscaling_update,<br>provisioned_write_<br>capacity_autoscali<br>ng_update, region                                     | 查询此表以获取多区域预置表的自动扩缩设置。请注意，在表处于活动状态之后，这些设置才可用。要查询此表，必须在 WHERE 子句中指定 keyspace_name 和 table_name 。有关更多信息，请参阅 <a href="#">the section called “更新多区域表的预置容量和自动扩缩设置”</a> 。 |
| types       | keyspace_name,<br>type_name, field_nam<br>es, field_types,<br>max_nesting_depth,<br>last_modified_time<br>stamp, status,<br>direct_referring_t<br>ables, direct_pa<br>rent_types, region | 查询此表以了解有关多区域密钥空间中用户定义类型 (UDTs) 的信息。例如，您可以查询此表以列出用于 UDTs 给定密钥空间的所有表副本及其各自 AWS 区域。有关更多信息，请参阅 <a href="#">the section called “用户定义的类型 (UDTs)”</a> 。                   |

## Amazon Keys UDTs paces 中的用户定义类型 ()

用户定义类型 (UDT) 是一组字段和数据类型，可用于在 Amazon Keyspaces 中定义单个列。的有效数据类型 UDTs 是所有支持的 Cassandra 数据类型，包括集合和你 UDTs 已经在同一个密钥空间中创建

的其他数据类型。有关支持的 Cassandra 数据类型的更多信息，请参阅[the section called “Cassandra 数据类型支持”](#)。

您可以在 Amazon Keyspaces 中使用用户定义的类型 (UDTs) 以更有效的方式组织数据。例如，您可以使用嵌套集合 UDTs 进行创建，从而可以在应用程序中实现更复杂的数据建模。您也可以使用 frozen 关键字进行定义 UDTs。

UDTs 绑定到密钥空间，可供所有表和 UDTs 同一个密钥空间使用。您可以在单区域和多区域密钥空间 UDTs 中创建。

您可以创建新表或更改现有表，也可以添加使用 UDT 的新列。要创建带有嵌套 UDT 的 UDT，必须冻结嵌套的 UDT。

要查看每个密钥空间支持 UDTs 多少密钥空间、支持的嵌套级别以及与之相关的其他默认值和配额 UDTs，请参阅[the section called “Amazon Keyspaces 中用户定义类型 \(UDTs\) 的配额和默认值”](#)

有关如何计算的编码大小的信息 UDTs，请参见[the section called “根据数据类型估计数据值的编码大小”](#)。

有关 CQL 语法的更多信息，请参阅[the section called “类型”](#)。

要了解有关 UDTs 时间点还原的更多信息，请参阅[the section called “PITR 和 UDTs”](#)。

## 主题

- [在 Amazon Keyspaces 中配置使用用户定义类型 \(UDTs\) 的权限](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中创建用户定义类型 \(UDT\)](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中查看用户定义的类型 \(\)](#)
- [删除 Amazon Keyspaces 中的用户定义类型 \(UDT\)](#)

## 在 Amazon Keyspaces 中配置使用用户定义类型 (UDTs) 的权限

与表一样，UDTs 也绑定到特定的密钥空间。但是与表不同的是，您不能直接为定义权限 UDTs。UDTs 不被视为中的资源 AWS，也没有亚马逊资源名称 (ARN) 格式的唯一标识符。相反，要向 IAM 委托人授予对 UDT 执行特定操作的权限，您必须为 UDT 绑定到的密钥空间定义权限。要 UDTs 在多区域密钥空间中使用，需要额外的权限。

为了能够创建、查看或删除 UDTs，委托人（例如 IAM 用户或角色）需要的权限与在 UDT 绑定到的密钥空间上执行相同操作所需的权限相同。

有关的更多信息 AWS Identity and Access Management，请参阅[the section called “AWS Identity and Access Management”](#)。

## 创建 UDT 的权限

要在单区域密钥空间中创建 UDT，委托人需要密钥空间的Create权限。

以下 IAM 策略就是一个例子。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": "cassandra:Create",
 "Resource": [
 "arn:aws:cassandra:aws-region:111122223333:/keyspace/my_keyspace/"
]
 }
]
}
```

要在多区域密钥空间中创建 UDT，除了Create权限外，委托人还需要对指定密钥空间执行操作CreateMultiRegionResource的权限。

以下 IAM 策略就是一个例子。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": ["cassandra:Create", "cassandra:CreateMultiRegionResource"],
 "Resource": [
 "arn:aws:cassandra:aws-region:111122223333:/keyspace/my_keyspace/"
]
 }
]
}
```



## 查看 UDT 的权限

要在单区域密钥空间 UDTs 中查看或列出，主体需要系统密钥空间的读取权限。有关更多信息，请参阅 [the section called “system\\_schema\\_mcs”](#)。

以下 IAM 策略就是一个例子。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": "cassandra:Select",
 "Resource": [
 "arn:aws:cassandra:aws-region:111122223333:/keyspace/system*"
]
 }
]
}
```

要查看或列 UDTs 出多区域密钥空间，委托人需要操作权限SELECT和SelectMultiRegionResource系统密钥空间权限。有关更多信息，请参阅 [the section called “system\\_multiregion\\_info”](#)。

以下 IAM 策略就是一个例子。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": ["cassandra:Select", "cassandra:SelectMultiRegionResource"],
 "Resource": [
 "arn:aws:cassandra:aws-region:111122223333:/keyspace/system*"
]
 }
]
}
```

## 删除 UDT 的权限

要从单区域密钥空间中删除 UDT，委托人需要对指定密钥空间Drop执行操作的权限。

以下 IAM 策略就是一个例子。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": "cassandra:Drop",
 "Resource": [
 "arn:aws:cassandra:aws-region:111122223333:/keyspace/my_keyspace/"
]
 }
]
}
```

要从多区域密钥空间中删除 UDT，委托人需要Drop操作权限和指定密钥空间的DropMultiRegionResource操作权限。

以下 IAM 策略就是一个例子。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": ["cassandra:Drop", "cassandra:DropMultiRegionResource"],
 "Resource": [
 "arn:aws:cassandra:aws-region:111122223333:/keyspace/my_keyspace/"
]
 }
]
}
```

## 在 Amazon Keyspaces 中创建用户定义类型 (UDT)

要在单区域密钥空间中创建 UDT，可以使用 CQL 中的CREATE TYPE语句、带的create-type AWS CLI命令或控制台。

UDT 名称必须包含 48 个或更少的字符，必须以字母字符开头，并且只能包含字母数字字符和下划线。Amazon Keyspaces 会自动将大写字符转换为小写字符。

或者，也可以用双引号声明 UDT 名称。在双引号内声明 UDT 名称时，Amazon Keyspaces 会保留大写字母并允许使用特殊字符。

创建 UDT 时，也可以使用双引号作为名称的一部分，但必须使用额外的双引号字符对每个双引号字符进行转义。

下表显示了允许的 UDT 名称的示例。第一列显示了在创建类型时如何输入名称，第二列显示了 Amazon Keyspaces 如何在内部设置名称的格式。Amazon Keyspaces 要求这样的操作使用格式化的名称。GetType

| 输入的名字                     | 格式化名称                   | 注意                                                 |
|---------------------------|-------------------------|----------------------------------------------------|
| MY_UDT                    | my_udt                  | 如果不使用双引号，Amazon Keyspaces 会将所有大写字符转换为小写字母。         |
| "MY_UDT"                  | MY_UDT                  | 使用双引号时，Amazon Keyspaces 会尊重大写字符，并从格式化的名称中删除双引号。    |
| "1234"                    | 1234                    | 使用双引号时，名称可以以数字开头，Amazon Keyspaces 会从格式化的名称中删除双引号。  |
| "Special_Ch@r@cter s<>!!" | Special_Ch@r@cter s<>!! | 使用双引号时，名称可以包含特殊字符，Amazon Keyspaces 会从格式化的名称中删除双引号。 |
| "nested""quote s"         | nested""quotes          | Amazon Keyspaces 会从格式化名称中删除外部双引号和转义双引号。            |

Console

使用 Amazon Keyspaces 控制台创建用户定义类型 (UDT)

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces，然后从列表中选择一个密钥空间。
3. 选择 UDTs 选项卡。
4. 选择创建 UDT

5. 在 UDT 详细信息下，输入 UDT 的名称。在 UDT 字段下，您可以定义 UDT 的架构。
6. 要完成操作，请选择创建 UDT。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 使用 CQL 创建用户定义类型 (UDT)

在此示例中，我们创建了中使用的图书奖励表的新版本[the section called “创建表”](#)。在此表中，我们存储了作者因某本书而获得的所有奖项。我们创建了两个嵌套 UDTs 的书籍，其中包含有关获得奖项的图书的信息。

1. 使用名称catalog创建密钥空间。

```
CREATE KEYSPACE catalog WITH REPLICATION = {'class': 'SingleRegionStrategy'};
```

2. 创建第一个类型。这种类型存储 BISAC 代码，这些代码用于定义书籍的类型。BISAC 代码由字母数字代码和最多四个主题区域组成。

```
CREATE TYPE catalog.bisac (
 bisac_code text,
 subject1 text,
 subject2 text,
 subject3 text,
 subject4 text
);
```

3. 使用第一个 UDT 为图书奖励创建第二种类型。必须冻结嵌套的 UDT。

```
CREATE TYPE catalog.book (
 award_title text,
 book_title text,
 publication_date date,
 page_count int,
 ISBN text,
 genre FROZEN <bisac>
);
```

4. 创建一个包含作者姓名列的表格，并使用列表类型作为图书奖项。请注意，必须冻结列表表中使用的 UDT。

```
CREATE TABLE catalog.authors (

```

```
author_name text PRIMARY KEY,
awards list <FROZEN <book>>
);
```

5. 在此步骤中，我们在新表中插入一行数据。

```
CONSISTENCY LOCAL_QUORUM;
```

```
INSERT INTO catalog.authors (author_name, awards) VALUES (
'John Stiles' ,
[
 {
 award_title: 'Wolf',
 book_title: 'Yesterday',
 publication_date: '2020-10-10',
 page_count: 345,
 isbn: '026204630X',
 genre: { bisac_code: 'FIC014090', subject1: 'FICTION', subject2:
'Historical', subject3: '20th Century', subject4: 'Post-World War II' }
 },
 {
 award_title: 'Richard Roe',
 book_title: 'Who ate the cake?',
 publication_date: '2019-05-13',
 page_count: 193,
 isbn: '9780262046305',
 genre: { bisac_code: 'FIC022130', subject1: 'FICTION', subject2: 'Mystery &
Detective', subject3: 'Cozy', subject4: 'Culinary' }
 }
]
);
```

6. 在最后一步中，我们从表中读取数据。

```
SELECT * FROM catalog.authors;
```

命令的输出应如下所示。

```
author_name | awards

+-----
John Stiles | [{award_title: 'Wolf', book_title: 'Yesterday', publication_date:
2020-10-10, page_count: 345, isbn: '026204630X', genre: {bisac_code:
'FIC014090', subject1: 'FICTION', subject2: 'Historical', subject3: '20th
Century', subject4: 'Post-World War II'}}, {award_title: 'Richard Roe',
```

```
book_title: 'Who ate the cake?', publication_date: 2019-05-13, page_count: 193,
isbn: '9780262046305', genre: {bisac_code: 'FIC022130', subject1: 'FICTION',
subject2: 'Mystery & Detective', subject3: 'Cozy', subject4: 'Culinary'}}]
```

(1 rows)

有关 CQL 语法的更多信息，请参阅 [the section called “CREATE TYPE”](#)。

## CLI

### 使用创建用户定义类型 (UDT) AWS CLI

1. 要创建类型，可以使用以下语法。

```
aws keyspaces create-type
--keyspace-name 'my_keyspace'
--type-name 'my_udt'
--field-definitions
 '['
 {"name" : "field1", "type" : "int"},
 {"name" : "field2", "type" : "text"}
]'
```

2. 该命令的输出与本示例类似。请注意，typeName返回 UDT 的格式化名称。

```
{
 "keyspaceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/
my_keyspace/",
 "typeName": "my_udt"
}
```

## 在 Amazon Keyspaces 中查看用户定义的类型 ()

要查看或列出单区域密钥空间 UDTs 中的所有内容，可以使用 CQL `system_schema_mcs.types` 中的语句查询系统密钥空间中的表，或者在、或控制台中使用 `get-type` 和 `list-type` 命令。AWS CLI

对于任一选项，IAM 委托人都需要对系统密钥空间的读取权限。有关更多信息，请参阅 [the section called “配置 权限”](#)。

## Console

使用 Amazon Keyspaces 控制台查看用户定义的类型 (UDT)

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces，然后从列表选择一个密钥空间。
3. 选择该UDTs选项卡可查看密钥空间 UDTs 中所有内容的列表。
4. 要详细查看一个 UDT，请从列表选择一个 UDT。
5. 在“架构”选项卡上，您可以查看架构。在“使用于”选项卡上，您可以查看此 UDT 是否用于表或其他 UDTs表中。请注意，您只能删除 UDTs 未被表或其他表使用的内容 UDTs。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 查看单区域密钥空间的用户定义类型 (UDTs)

1. 要查看给定密钥空间中可用的类型，可以使用以下语句。

```
SELECT type_name
FROM system_schema_mcs.types
WHERE keyspace_name = 'my_keyspace';
```

2. 要查看有关特定类型的详细信息，可以使用以下语句。

```
SELECT
 keyspace_name,
 type_name,
 field_names,
 field_types,
 max_nesting_depth,
 last_modified_timestamp,
 status,
 direct_referring_tables,
 direct_parent_types
FROM system_schema_mcs.types
WHERE keyspace_name = 'my_keyspace' AND type_name = 'my_udt';
```

3. 您可以使用列出账户中 UDTs 存在的所有内容DESC TYPE。

```
DESC TYPES;
```

```
Keyspace my_keyspace

my_udt1 my_udt2

Keyspace my_keyspace2

my_udt1
```

4. 您可以使用列出当前选定密钥DESC TYPE空间 UDTs 中的所有内容。

```
USE my_keyspace;
my_keyspace DESC TYPES;

my_udt1 my_udt2
```

5. 要列出多区域密钥空间 UDTs 中的所有内容，可以在密钥空间types中查询系统表。system\_multiregion\_info以下查询就是一个例子。

```
SELECT keyspace_name, type_name, region, status FROM
system_multiregion_info.types WHERE keyspace_name = 'mykeyspace' AND table_name
= 'mytable';
```

此命令的输出如下所示。

| keyspace_name | table_name | region         | status |
|---------------|------------|----------------|--------|
| mykeyspace    | mytable    | us-east-1      | ACTIVE |
| mykeyspace    | mytable    | ap-southeast-1 | ACTIVE |
| mykeyspace    | mytable    | eu-west-1      | ACTIVE |

## CLI

### 使用查看用户定义的类型 (UDTs) AWS CLI

1. 要列出密钥空间中可用的类型，可以使用list-types命令。

```
aws keyspaces list-types
--keyspace-name 'my_keyspace'
```

该命令的输出与本示例类似。



```
{
 "types": [
 "my_udt",
 "parent_udt"
]
}
```

2. 要查看有关给定类型的详细信息，可以使用get-type命令。

```
aws keyspaces get-type
--type-name 'my_udt'
--keyspace-name 'my_keyspace'
```

此命令的输出类似于此示例。

```
{
 "keyspaceName": "my_keyspace",
 "typeName": "my_udt",
 "fieldDefinitions": [
 {
 "name": "a",
 "type": "int"
 },
 {
 "name": "b",
 "type": "text"
 }
],
 "lastModifiedTimestamp": 1721328225776,
 "maxNestingDepth": 3
 "status": "ACTIVE",
 "directReferringTables": [],
 "directParentTypes": [
 "parent_udt"
],
 "keyspaceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/
my_keyspace/"
}
```

## 删除 Amazon Keyspaces 中的用户定义类型 (UDT)

要删除密钥空间中的 UDT，可以使用 CQL 中的 DROP TYPE 语句、带的 delete-type 命令或控制 AWS CLI 台。

### Console

使用 Amazon Keyspaces 控制台删除用户定义的类型 (UDT)

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces，然后从列表选择一个密钥空间。
3. 选择 UDTs 选项卡。
4. 选择要删除的 UDT。在 “Used in” 上，您可以确认要删除的类型当前未被表或其他 UDT 使用。
5. 选择 “摘要” 上方的 “删除”。
6. Delete 在出现的对话框中键入，然后选择 “删除 UDT”。

### Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 删除用户定义类型 (UDT)

- 要删除类型，可以使用以下语句。

```
DROP TYPE my_keyspace.my_udt;
```

有关 CQL 语法的更多信息，请参阅 [the section called “DROP TYPE”](#)。

### CLI

使用删除用户定义的类型 (UDT) AWS CLI

1. 要删除类型，可以使用以下命令。

```
aws keyspaces delete-type
--keyspace-name 'my_keyspace'
--type-name 'my_udt'
```

## 2. 该命令的输出类似于此示例。

```
{
 "keyspaceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/
my_keyspace/",
 "typeName": "my_udt"
}
```

## 在 Amazon Keyspaces 中使用 CQL 查询

本节介绍如何使用 Amazon Keyspaces ( Apache Cassandra 兼容 ) 中的查询。可用于查询、转换和管理数据的 CQL 语句是 SELECT、INSERT、UPDATE 和 DELETE。以下主题概述了使用查询时可用的一些比较复杂的选项。有关完整的语言语法及其示例，请参阅 [the section called “DML 语句”](#)。

### 主题

- [在 Amazon Keyspaces 的查询中将 IN 运算符与 SELECT 语句配合使用](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中使用 ORDER BY 对结果排序](#)
- [对 Amazon Keyspaces 中的结果进行分页](#)

## 在 Amazon Keyspaces 的查询中将 IN 运算符与 SELECT 语句配合使用

### SELECT IN

您可以使用 SELECT 语句查询表中的数据，这将读取表中一行或多行的一列或多列，并返回包含与请求匹配的行的结果集。SELECT 语句包含一个 select\_clause，该子句用于确定读取并在结果集中返回哪些列。该子句可包含在返回数据之前对数据进行转换的指令。可选的 WHERE 子句指定必须查询哪些行，该子句由作为主键一部分的列上的关系组成。Amazon Keyspaces 支持在 IN 子句中使用 WHERE 关键字。本节通过示例来说明 Amazon Keyspaces 如何处理包含 IN 关键字的 SELECT 语句。

以下示例展示了 Amazon Keyspaces 如何将包含 IN 关键字的 SELECT 语句分解为子查询。在此示例中，我们使用名为 my\_keyspace.customers 的表。此表包含一个主键列 department\_id、两个聚类列 sales\_region\_id 和 sales\_representative\_id，以及在 customer\_name 列中包含客户姓名的一个列。

```
SELECT * FROM my_keyspace.customers;

department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name
```

| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name | department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|
| 0             | 0               | 0                       | a             | 0             | 1               | 1                       | b             |
| 0             | 0               | 1                       | c             | 1             | 0               | 0                       | e             |
| 0             | 1               | 1                       | d             | 1             | 0               | 1                       | f             |
| 1             | 0               | 0                       | e             | 1             | 1               | 0                       | g             |
| 1             | 0               | 1                       | f             | 1             | 1               | 1                       | h             |
| 1             | 1               | 0                       | g             |               |                 |                         |               |
| 1             | 1               | 1                       | h             |               |                 |                         |               |

使用此表，您可以通过在 WHERE 子句中使用 IN 关键字，运行以下 SELECT 语句来查找您感兴趣的部门和销售区域中的客户。下面是一个示例语句。

```
SELECT * FROM my_keyspace.customers WHERE department_id IN (0, 1) AND sales_region_id IN (0, 1);
```

Amazon Keyspaces 将此语句分为四个子查询，如以下输出所示。

```
SELECT * FROM my_keyspace.customers WHERE department_id = 0 AND sales_region_id = 0;
```

| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|
| 0             | 0               | 0                       | a             |
| 0             | 0               | 1                       | b             |

```
SELECT * FROM my_keyspace.customers WHERE department_id = 0 AND sales_region_id = 1;
```

| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|
| 0             | 1               | 0                       | c             |
| 0             | 1               | 1                       | d             |

```
SELECT * FROM my_keyspace.customers WHERE department_id = 1 AND sales_region_id = 0;
```

| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|
| 1             | 0               | 0                       | e             |
| 1             | 0               | 1                       | f             |

```
SELECT * FROM my_keyspace.customers WHERE department_id = 1 AND sales_region_id = 1;
```

| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|
|               |                 |                         |               |

|   |  |   |  |   |  |   |
|---|--|---|--|---|--|---|
| 1 |  | 1 |  | 0 |  | g |
| 1 |  | 1 |  | 1 |  | h |

使用 IN 关键字时，在以下任一情况下，Amazon Keyspaces 都会自动对结果进行分页：

- 每处理 10 个子查询之后。
- 处理 1MB 的逻辑 IO 之后。
- 如果您配置了 PAGE SIZE，则 Amazon Keyspaces 会在根据设置的 PAGE SIZE 读取要处理的查询数量后进行分页。
- 如果您使用 LIMIT 关键字来减少返回的行数，则 Amazon Keyspaces 会在根据设置的 LIMIT 读取要处理的查询数量后进行分页。

下表通过一个示例来具体说明。

有关分页的更多信息，请参阅[the section called “对结果分页”](#)。

SELECT \* FROM my\_keyspace.customers;

| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|
| 2             | 0               | 0                       | g             |
| 2             | 1               | 1                       | h             |
| 2             | 2               | 2                       | i             |
| 0             | 0               | 0                       | a             |
| 0             | 1               | 1                       | b             |
| 0             | 2               | 2                       | c             |
| 1             | 0               | 0                       | d             |
| 1             | 1               | 1                       | e             |
| 1             | 2               | 2                       | f             |
| 3             | 0               | 0                       | j             |
| 3             | 1               | 1                       | k             |
| 3             | 2               | 2                       | l             |

您可以对此表运行以下语句来查看分页的运作方式。

SELECT \* FROM my\_keyspace.customers WHERE department\_id IN (0, 1, 2, 3) AND sales\_region\_id IN (0, 1, 2) AND sales\_representative\_id IN (0, 1);

Amazon Keyspaces 将此语句处理为 24 个子查询，因为此查询中包含的所有 IN 词语的笛卡尔乘积的基数为 24。

| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|
| 0             | 0               | 0                       | a             |
| 0             | 1               | 1                       | b             |
| 1             | 0               | 0                       | d             |
| 1             | 1               | 1                       | e             |
| ---MORE---    |                 |                         |               |
| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
| 2             | 0               | 0                       | g             |
| 2             | 1               | 1                       | h             |
| 3             | 0               | 0                       | j             |
| ---MORE---    |                 |                         |               |
| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
| 3             | 1               | 1                       | k             |

以下示例展示了如何在包含 IN 关键字的 SELECT 语句中使用 ORDER BY 子句。

SELECT \* FROM my\_keyspace.customers WHERE department\_id IN (3, 2, 1) ORDER BY sales\_region\_id DESC;

| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|
| 3             | 2               | 2                       | l             |
| 3             | 1               | 1                       | k             |
| 3             | 0               | 0                       | j             |
| 2             | 2               | 2                       | i             |
| 2             | 1               | 1                       | h             |
| 2             | 0               | 0                       | g             |
| 1             | 2               | 2                       | f             |
| 1             | 1               | 1                       | e             |
| 1             | 0               | 0                       | d             |

子查询按照查询中显示分区键和聚类键列的顺序进行处理。在下面的示例中，首先处理分区键值为“2”的子查询，然后处理分区键值为“3”和“1”的子查询。给定子查询的结果根据查询的排序子句（如有）或表创建期间定义的表的聚类顺序进行排序。

SELECT \* FROM my\_keyspace.customers WHERE department\_id IN (2, 3, 1) ORDER BY sales\_region\_id DESC;

| department_id | sales_region_id | sales_representative_id | customer_name |
|---------------|-----------------|-------------------------|---------------|
| 2             | 2               | 2                       | i             |
| 2             | 1               | 1                       | h             |
| 2             | 0               | 0                       | g             |
| 3             | 2               | 2                       | l             |
| 3             | 1               | 1                       | k             |
| 3             | 0               | 0                       | j             |
| 1             | 2               | 2                       | f             |
| 1             | 1               | 1                       | e             |
| 1             | 0               | 0                       | d             |

## 在 Amazon Keyspaces 中使用 ORDER BY 对结果排序

ORDER BY 子句指定 SELECT 语句中返回的结果的排序顺序。此语句将一系列列名称作为参数，您可以为每个列指定数据的排序顺序。您只能在排序子句中指定聚类别，不能指定非聚类别。

可用于返回的结果的两个排序顺序选项是 ASC ( 用于升序排序顺序 ) 和 DESC ( 用于降序排序顺序 )。

```
SELECT * FROM my_keyspace.my_table ORDER BY (col1 ASC, col2 DESC, col3 ASC);
```

| col1 | col2 | col3 |
|------|------|------|
| 0    | 6    | a    |
| 1    | 5    | b    |
| 2    | 4    | c    |
| 3    | 3    | d    |
| 4    | 2    | e    |
| 5    | 1    | f    |
| 6    | 0    | g    |

```
SELECT * FROM my_keyspace.my_table ORDER BY (col1 DESC, col2 ASC, col3 DESC);
```

| col1 | col2 | col3 |
|------|------|------|
| 6    | 0    | g    |
| 5    | 1    | f    |
| 4    | 2    | e    |
| 3    | 3    | d    |
| 2    | 4    | c    |
| 1    | 5    | b    |

0 | 6 | a

如果您未在查询语句中指定排序顺序，则使用聚类列的默认排序顺序。

您可以在排序子句中使用的可能排序顺序取决于创建表时为每个聚类列分配的排序顺序。查询结果只能按照创建表时为所有聚类列定义的顺序或与定义的排序顺序相反的顺序进行排序。不允许使用其他可能的组合。

例如，如果表的 CLUSTERING ORDER 是 (col1 ASC, col2 DESC, col3 ASC)，则 ORDER BY 的有效参数是 (col1 ASC, col2 DESC, col3 ASC) 或 (col1 DESC, col2 ASC, col3 DESC)。有关 CLUSTERING ORDER 的更多信息，请参阅 [the section called “CREATE TABLE”](#) 下的 table\_options。

## 对 Amazon Keyspaces 中的结果进行分页

当为处理 SELECT 语句而读取的数据超过 1MB 时，Amazon Keyspaces 会自动对 SELECT 语句中的结果进行分页。利用分页，SELECT 语句中的结果将分成若干“页”大小为 1MB（或更小）的数据。应用程序可以先处理第一页结果，然后处理第二页结果，依此类推。在处理返回多行的 SELECT 查询时，客户应始终检查分页令牌。

如果客户提供的 PAGE SIZE 需要读取超过 1MB 的数据，则 Amazon Keyspaces 会根据 1MB 的数据读取增量自动将结果分成多页。

例如，如果一行的平均大小为 100KB，而您将 PAGE SIZE 指定为 20，则 Amazon Keyspaces 会在读取 10 行（读取 1000KB 的数据）后自动对数据进行分页。

由于 Amazon Keyspaces 根据为处理请求而读取的行数（而不是结果集中返回的行数）对结果进行分页，因此如果您运行过滤查询，某些页面可能不包含任何行。

例如，如果您将 PAGE SIZE 设置为 10，Keyspaces 评估需要读取 30 行才能处理您的 SELECT 查询，则 Amazon Keyspaces 将返回三页。如果只有一部分行与您的查询相匹配，则某些页面的行数可能少于 10。有关 LIMIT 查询的 PAGE SIZE 如何影响读取容量的示例，请参阅[the section called “估算限制查询的读取容量消耗”](#)。

有关与 Apache Cassandra 分页的比较，请参阅[the section called “分页”](#)。

## 使用 Amazon Keyspaces 中的分区程序

在 Apache Cassandra 中，分区程序控制将数据存储集群中的哪些节点上。分区程序使用分区键的哈希值创建数字令牌。Cassandra 使用此令牌在节点之间分配数据。客户还可以在 SELECT 操作和 WHERE 子句中使用这些令牌来优化读取和写入操作。例如，客户可以通过在每个并行作业中指定要查询的不同令牌范围，高效地对大型表执行并行查询。



Amazon Keyspaces 提供三种不同的分区程序。

### Murmur3Partitioner ( 默认 )

与 Apache Cassandra 兼容的 Murmur3Partitioner。Murmur3Partitioner 是 Amazon Keyspaces 和 Cassandra 1.2 及更高版本中的默认 Cassandra 分区程序。

### RandomPartitioner

与 Apache Cassandra 兼容的 RandomPartitioner。RandomPartitioner 是 Cassandra 1.2 之前版本的默认 Cassandra 分区程序。

### Keyspaces 默认分区程序

DefaultPartitioner 返回与 RandomPartitioner 相同的 token 函数结果。

分区程序设置在账户级别按区域应用。例如，如果您更改了美国东部（弗吉尼亚州北部）的分区程序，则更改将应用于该区域内同一账户中的所有表。您可以随时安全地更改分区程序。请注意，配置更改需要大约 10 分钟才能完成。更改分区程序设置时，您无需重新加载 Amazon Keyspaces 数据。客户将在下次连接时自动使用新的分区程序设置。

## 如何在 Amazon Keyspaces 中更改分区程序

您可以使用 AWS Management Console 或 Cassandra 查询语言 (CQL) 更改分区器。

### AWS Management Console

使用 Amazon Keyspaces 控制台更改分区程序

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Configuration ( 配置 )。
3. 在配置页面上，转到编辑分区程序。
4. 选择与您的 Cassandra 版本兼容的分区程序。分区程序更改需要大约 10 分钟才能应用。

#### Note

配置更改完成后，您必须断开连接并重新连接到 Amazon Keyspaces，这样请求才能使用新的分区程序。

## Cassandra Query Language (CQL)

1. 要查看账户配置了哪个分区程序，可以使用以下查询。

```
SELECT partitioner from system.local;
```

如果未更改分区程序，则查询将显示以下输出。

```
partitioner

com.amazonaws.cassandra.DefaultPartitioner
```

2. 要将分区程序更新为 Murmur3 分区程序，可以使用以下语句。

```
UPDATE system.local set
partitioner='org.apache.cassandra.dht.Murmur3Partitioner' where key='local';
```

3. 请注意，此配置更改需要大约 10 分钟才能完成。要确认是否已设置分区程序，可以再次运行 SELECT 查询。请注意，由于最终读取一致性，响应反映的可能还不是最近完成的分区程序更改的结果。如果您稍等片刻后再次重复 SELECT 操作，响应应会返回最新数据。

```
SELECT partitioner from system.local;
```

### Note

您必须断开连接并重新连接到 Amazon Keyspaces，这样请求才能使用新的分区程序。

## Amazon Keyspaces 中的客户端时间戳

在 Amazon Keyspaces 中，客户端时间戳是与 Cassandra 兼容的时间戳，表中的每个单元格都会保留这些时间戳。您可以让您的客户端应用程序确定写入顺序，从而使用客户端时间戳来解决冲突。例如，当全球分布式应用程序的客户端对相同的数据进行更新时，客户端时间戳将保留在客户端上进行更新的顺序。Amazon Keyspaces 使用这些时间戳来处理写入操作。

Amazon Keyspaces 客户端时间戳是完全托管的。您不必管理诸如清理和压缩策略之类的低级系统设置。

删除数据时，会使用 Tombstone 标记行来进行删除。Amazon Keyspaces 会自动移除 Tombstoned 数据（通常在 10 天内），而不会影响您的应用程序性能或可用性。Tombstoned 数据不可用于 Data Manipulation Language (DML) 语句。当你继续对包含被盗数据的行执行读取和写入操作时，被盗的数据将继续计入存储、读取容量单位 (RCUs) 和写入容量单位 (WCUs)，直到将其从存储中删除。

为表打开客户端时间戳后，您可以在 Data Manipulation Language (DML) CQL 查询中使用 USING TIMESTAMP 子句指定时间戳。有关更多信息，请参阅 [the section called “将客户端时间戳用于查询中”](#)。如果您未在 CQL 查询中指定时间戳，Amazon Keyspaces 将使用您的客户端驱动程序传递的时间戳。如果客户端驱动程序不提供时间戳，Amazon Keyspaces 会自动分配单元格级别的时间戳，因为时间戳不能为 NULL。要查询时间戳，可以在 DML 语句中使用 WRITETIME 函数。

Amazon Keyspaces 不会针对打开客户端时间戳收取额外费用。但是，使用客户端时间戳，您可能为行中的每个值存储和写入其他数据。这可能会导致额外的存储使用量，在某些情况下还会导致吞吐量使用量增加。有关 Amazon Keyspaces 定价的更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 定价](#)。

在 Amazon Keyspaces 中打开客户端时间戳后，每行的每一列都存储一个时间戳。这些时间戳大约占用 20-40 字节（取决于您的数据），并会增加该行的存储和吞吐量成本。这些元数据字节也计入您的 1 MB 行大小配额。要确定存储空间的总体增加情况（确保行大小保持在 1 MB 以内），请考虑表中的列数和每行中集合元素的数量。例如，如果一个表有 20 列，每列存储 40 字节的数据，则该行的大小将从 800 字节增加到 1200 字节。有关如何估计行大小的更多信息，请参阅 [the section called “估算行大小”](#)。除了额外的 400 字节用于存储之外，在本示例中，每次写入消耗的写入容量单位 (WCUs) 数量从 1 WCU 增加到 2 WCUs。有关如何计算读取和写入容量的更多信息，请参阅 [the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。

为表打开客户端时间戳后，您无法将其关闭。

要了解有关如何在查询中使用客户端时间戳的更多信息，请参阅 [the section called “将客户端时间戳用于查询中”](#)。

## 主题

- [Amazon Keyspaces 客户端时间戳如何与 AWS 服务集成](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中使用客户端时间戳创建表](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中为表配置客户端时间戳](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中将客户端时间戳用于查询](#)

## Amazon Keyspaces 客户端时间戳如何与 AWS 服务集成

Amazon 提供了以下客户端时间戳指标，CloudWatch 用于实现持续监控。

- `SystemReconciliationDeletes`：删除 Tombstoned 数据所需的删除操作数。

有关如何监控 CloudWatch 指标的更多信息，请参阅[the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。

使用时 AWS CloudFormation，您可以在创建 Amazon Keyspaces 表时启用客户端时间戳。有关更多信息，请参阅 [用户指南。AWS CloudFormation](#)

## 在 Amazon Keyspaces 中使用客户端时间戳创建表

按照这些示例使用亚马逊密钥空间、Cassandra 查询语言 (CQL) 或 Amazon Keyspaces 创建启用客户端时间戳的新 Amazon Keyspaces AWS Management Console 表 AWS Command Line Interface

Console

使用客户端时间戳创建新表（控制台）

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表，然后选择创建表。
3. 在创建表页面的表详细信息部分中，选择一个键空间并为新表提供一个名称。
4. 在架构部分，为您的表创建架构。
5. 在表设置部分，选择自定义设置。
6. 继续查看客户端时间戳。

选择打开客户端时间戳，为表打开客户端时间戳。

7. 选择创建表。您的表是在打开客户端时间戳的情况下创建的。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 创建新表

1. 要使用 CQL 创建启用客户端时间戳的新表，可以使用以下示例。

```
CREATE TABLE my_keyspace.my_table (
```

```

 userid uuid,
 time timeuuid,
 subject text,
 body text,
 user inet,
 PRIMARY KEY (userid, time)
) WITH CUSTOM_PROPERTIES = {'client_side_timestamps': {'status': 'enabled'}};

```

2. 要确认新表的客户端时间戳设置，请使用 SELECT 语句查看 custom\_properties，如以下示例所示。

```

SELECT custom_properties from system_schema_mcs.tables where keyspace_name =
' my_keyspace ' and table_name = ' my_table ';

```

此语句的输出显示了客户端时间戳的状态。

```

{'client_side_timestamps': {'status': 'enabled'}}

```

## AWS CLI

### 使用创建新表 AWS CLI

1. 要创建启用客户端时间戳的新表，可以使用以下示例。

```

./aws keyspaces create-table \
--keyspace-name my_keyspace \
--table-name my_table \
--client-side-timestamps 'status=ENABLED' \
--schema-definition 'allColumns=[{name=id,type=int},{name=date,type=timestamp},
{name=name,type=text}],partitionKeys=[{name=id}]'

```

2. 要确认新表的客户端时间戳已打开，请运行以下代码。

```

./aws keyspaces get-table \
--keyspace-name my_keyspace \
--table-name my_table

```

输出应类似于以下示例：

```

{

```

```
"keyspaceName": "my_keyspace",
"tableName": "my_table",
"resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-2:555555555555:/keyspace/
my_keyspace/table/my_table",
"creationTimestamp": 1662681206.032,
"status": "ACTIVE",
"schemaDefinition": {
 "allColumns": [
 {
 "name": "id",
 "type": "int"
 },
 {
 "name": "date",
 "type": "timestamp"
 },
 {
 "name": "name",
 "type": "text"
 }
],
 "partitionKeys": [
 {
 "name": "id"
 }
],
 "clusteringKeys": [],
 "staticColumns": []
},
"capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": 1662681206.032
},
"encryptionSpecification": {
 "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
},
"pointInTimeRecovery": {
 "status": "DISABLED"
},
"clientSideTimestamps": {
 "status": "ENABLED"
},
"ttl": {
 "status": "ENABLED"
}
```

```
 },
 "defaultTimeToLive": 0,
 "comment": {
 "message": ""
 }
}
```

## 在 Amazon Keyspaces 中为表配置客户端时间戳

按照以下示例，使用 Amazon Keyspaces、Cassandra 查询语言 (CQL) AWS Management Console 或，为现有表开启客户端时间戳。AWS Command Line Interface

### Console

为现有表打开客户端时间戳 ( 控制台 )

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 选择要更新的表，然后选择其他设置选项卡。
3. 在其他设置选项卡上，前往修改客户端时间戳，然后选择打开客户端时间戳
4. 选择保存更改以更改表的设置。

### Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 语句

1. 使用 ALTER TABLE CQL 语句为现有表开启客户端时间戳。

```
ALTER TABLE my_table WITH custom_properties = {'client_side_timestamps':
 {'status': 'enabled'}};;
```

2. 要确认新表的客户端时间戳设置，请使用 SELECT 语句查看 custom\_properties，如以下示例所示。

```
SELECT custom_properties from system_schema_mcs.tables where keyspace_name =
 'my_keyspace' and table_name = 'my_table';
```

此语句的输出显示了客户端时间戳的状态。

```
'client_side_timestamps': {'status': 'enabled'}
```

## AWS CLI

### 使用 AWS CLI

1. 您可以使用以下示例为现有表启用客户端时间戳。AWS CLI

```
./aws keyspaces update-table \
--keyspace-name my_keyspace \
--table-name my_table \
--client-side-timestamps 'status=ENABLED'
```

2. 要确认表的客户端时间戳已打开，请运行以下代码。

```
./aws keyspaces get-table \
--keyspace-name my_keyspace \
--table-name my_table
```

输出应类似于以下示例，且客户端时间戳的状态为 ENABLED。

```
{
 "keyspaceName": "my_keyspace",
 "tableName": "my_table",
 "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-2:555555555555:/keyspace/
my_keyspace/table/my_table",
 "creationTimestamp": 1662681312.906,
 "status": "ACTIVE",
 "schemaDefinition": {
 "allColumns": [
 {
 "name": "id",
 "type": "int"
 },
 {
 "name": "date",
 "type": "timestamp"
 },
 {
 "name": "name",
```



```
 "type": "text"
 }
],
 "partitionKeys": [
 {
 "name": "id"
 }
],
 "clusteringKeys": [],
 "staticColumns": []
 },
 "capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": 1662681312.906
 },
 "encryptionSpecification": {
 "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
 },
 "pointInTimeRecovery": {
 "status": "DISABLED"
 },
 "clientSideTimestamps": {
 "status": "ENABLED"
 },
 "ttl": {
 "status": "ENABLED"
 },
 "defaultTimeToLive": 0,
 "comment": {
 "message": ""
 }
}
```

## 在 Amazon Keyspaces 中将客户端时间戳用于查询

打开客户端时间戳后，您可以在 INSERT、UPDATE 和 DELETE 语句中使用 USING TIMESTAMP 子句传递时间戳。

时间戳值 bigint 表示自标准基准时间起的微秒数，即 epoch: 格林尼治标准时间 1970 年 1 月 1 日 00:00:00。客户端提供的时间戳必须介于当前挂钟时间的过去 2 天和未来 5 分钟之间。

Amazon Keyspaces 会在数据的生命周期内保留时间戳元数据。您可以使用 WRITETIME 函数来查找过去几年发生的时间戳。有关 CQL 语法的更多信息，请参阅 [the section called “DML 语句”](#)。

以下 CQL 语句是如何使用时间戳作为 update\_parameter 的示例。

```
INSERT INTO catalog.book_awards (year, award, rank, category, book_title, author, publisher)
VALUES (2022, 'Wolf', 4, 'Non-Fiction', 'Science Update', 'Ana Carolina Silva', 'SomePublisher')
USING TIMESTAMP 1669069624;
```

如果您未在 CQL 查询中指定时间戳，Amazon Keyspaces 将使用您的客户端驱动程序传递的时间戳。如果客户端驱动程序未提供时间戳，Amazon Keyspaces 会为您的写入操作分配服务器端时间戳。

要查看为特定列存储的时间戳值，可以在 SELECT 语句中使用 WRITETIME 函数，如以下示例所示。

```
SELECT year, award, rank, category, book_title, author, publisher, WRITETIME(year),
WRITETIME(award), WRITETIME(rank),
WRITETIME(category), WRITETIME(book_title), WRITETIME(author), WRITETIME(publisher)
from catalog.book_awards;
```

## Amazon Keyspaces 的多区域复制 ( 适用于 Apache Cassandra )

您可以使用 Amazon Keyspaces 多区域复制，通过自动、完全托管的主动-主动复制，在您选择的范围内复制数据。AWS 区域通过主动/主动复制，每个区域都能够独立执行读取和写入。您可以提高可用性和弹性，避免区域性性能下降，同时还能从全球应用程序的低延迟本地读写中获益。

通过多区域复制，Amazon Keyspaces 可以在区域之间异步复制数据，并且数据通常在一秒钟内跨区域传播。此外，通过多区域复制，您不再需要解决冲突和纠正数据差异问题，因此您可以专注于应用程序。

默认情况下，AWS 区域为了持久性和高可用性，Amazon Keyspaces 会在同一个[可用区内的三个可用区](#)之间复制数据。通过多区域复制，您可以创建多区域密钥空间，在您选择的不同地理位置复制您的表 AWS 区域。

### 主题

- [使用多区域复制的好处](#)
- [容量模式和定价](#)

- [在 Amazon Keyspaces 中如何进行多区域复制](#)
- [Amazon Keyspaces 多区域复制使用说明](#)
- [为 Amazon Keyspaces 配置多区域复制 \( 适用于 Apache Cassandra \)](#)

## 使用多区域复制的好处

多区域复制具有以下好处。

- 全局读取和写入的延迟不超过十毫秒 - 在 Amazon Keyspaces 中，复制采用主动-主动模式。您可以在任何规模下，以不超过十毫秒的延迟从距离客户最近的区域提供本地读取和写入服务。您可以将 Amazon Keyspaces 多区域表用于在世界任何地方都需要快速响应时间的全球应用程序。
- 改善业务连续性并防止单区域降级 — AWS 区域 通过多区域复制，您可以将应用程序重定向到多区域密钥空间中的其他区域，从而在单个区域中从降级中恢复。由于 Amazon Keyspaces 提供主动/主动复制，因此不会对您的读取和写入产生任何影响。

Amazon Keyspaces 会跟踪已在多区域键空间上执行但尚未传播到所有副本区域的任何写入。该区域恢复联机状态后，Amazon Keyspaces 会自动同步所有缺失的更改，这样您就可以在不影响应用程序的情况下进行恢复。

- 跨区域的高速复制 — 多区域复制使用基于存储的跨区域快速物理复制数据，复制延迟通常小于 1 秒。

Amazon Keyspaces 中的复制对您的数据库查询几乎没有影响，因为它不与您的应用程序共享计算资源。这意味着您可以在对应用程序不造成任何影响的情况下，应对高写入吞吐量使用案例或吞吐量突然激增或暴增的使用案例。

- 一致性和冲突解决 – 对任何区域中的数据所做的任何更改都将复制到多区域键空间中的其他区域。如果应用程序同时在不同区域更新了相同的数据，则会出现冲突。

为了帮助提供最终一致性，Amazon Keyspaces 在并发更新之间使用单元级时间戳和以最后写入者为准协调机制。冲突解决是完全托管的，并且在后台进行，不会对应用程序产生任何影响。

有关支持的配置和功能的更多信息，请参阅 [the section called “使用说明”](#)。

## 容量模式和定价

对于多区域键空间，您可以使用按需容量模式或预置容量模式。有关更多信息，请参阅 [the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。

对于按需模式，每行最多写入 1 KB 的数据需要支付 1 个写入请求单元 (WRU) 的费用，方法与单区域表相同。但是，您需要为多区域密钥空间的每个区域的写入付费。例如，在包含两个区域的多区域密钥空间中写入一行 3 KB 的数据需要 6 WRUs:  $3 * 2 = 6$ 。WRUs 此外，包含静态数据和非静态数据的写入需要额外的写入操作。

对于预配置模式，每行最多写入 1 KB 的数据需要支付 1 个写入容量单位 (WCU) 的费用，这与单区域表相同。但是，您需要为多区域密钥空间的每个区域的写入付费。例如，在包含两个区域的多区域密钥空间中写入一行每秒 3 KB 的数据需要 6 WCUs:  $3 * 2 = 6$ 。WCUs 此外，包含静态数据和非静态数据的写入需要额外的写入操作。

有关定价的更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 定价](#)。

## 在 Amazon Keyspaces 中如何进行多区域复制

本节概述了 Amazon Keyspaces 多区域复制的工作原理。有关定价的更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 定价](#)。

### 主题

- [在 Amazon Keyspaces 中如何进行多区域复制](#)
- [多区域复制冲突解决方案](#)
- [多区域复制灾难恢复](#)
- [默认情况下，多区域复制处于 AWS 区域 禁用状态](#)
- [多区域复制和 point-in-time 恢复集成 \(PITR\)](#)
- [多区域复制并与 AWS 服务集成](#)

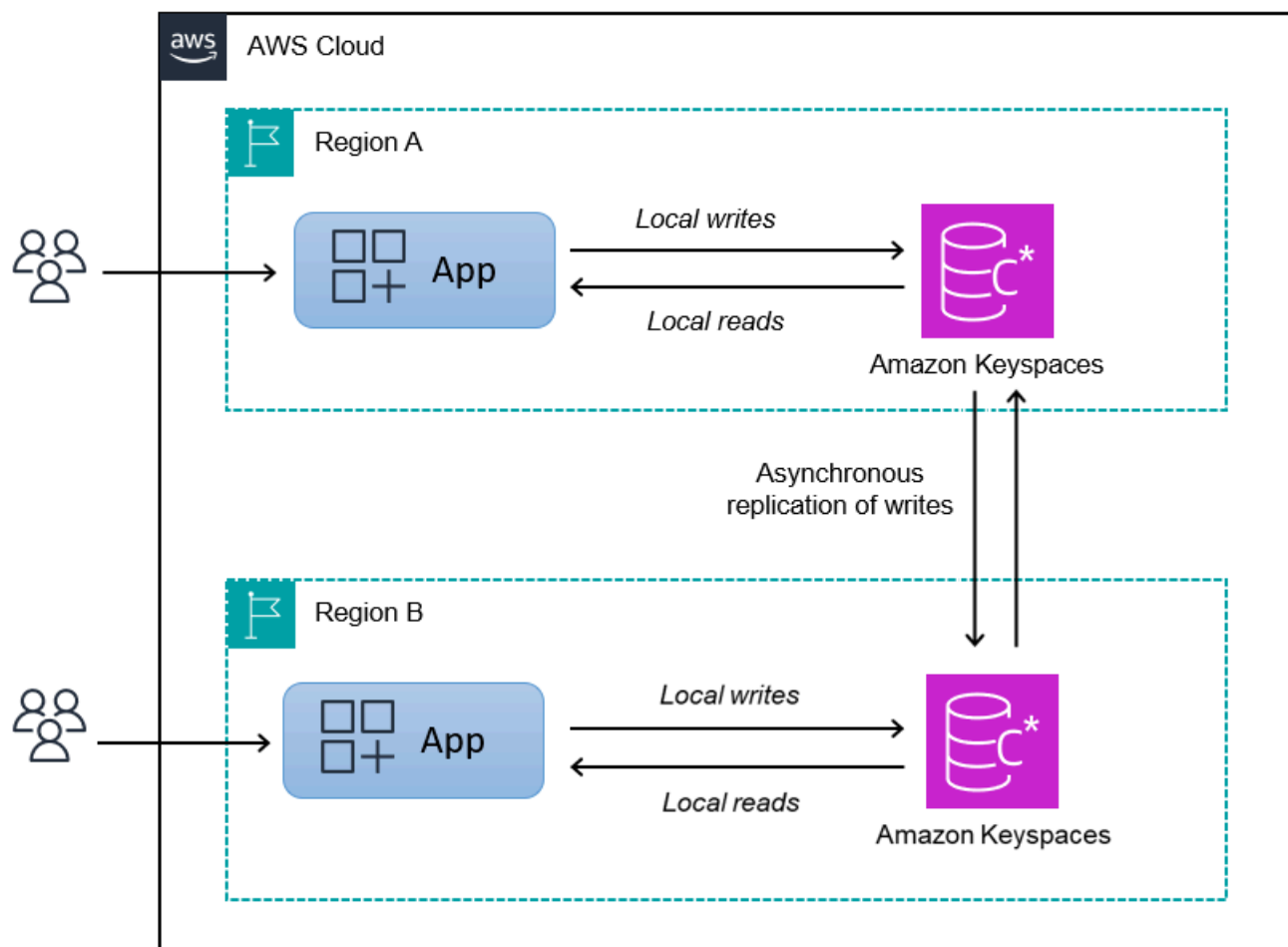
## 在 Amazon Keyspaces 中如何进行多区域复制

Amazon Keyspaces 多区域复制实施了一种数据弹性架构，可将您的数据分布在独立且地理位置分散的各个地方。AWS 区域它使用主动/主动复制，提供本地低延迟，每个区域都能够独立执行读取和写入。

创建 Amazon Keyspaces 多区域密钥空间时，您可以选择要将数据复制到的其他区域。您在多区域键空间中创建的每个表都包含多个副本表（每个区域一个），Amazon Keyspaces 将这些副本表视为一个单元。

每个副本都具有相同的表名和相同的主键架构。当应用程序将数据写入一个区域中的本地表时，数据将使用 LOCAL\_QUORUM 一致性级别持久写入。Amazon Keyspaces 会自动将数据异步复制到其他复制区域。跨区域的复制滞后通常小于一秒，并且不会影响应用程序的性能或吞吐量。

数据写入后，您可以从另一个具有 LOCAL\_ONE/LOCAL\_QUORUM 一致性级别的复制区域的多区域表中读取数据。有关支持的配置和功能的更多信息，请参阅 [the section called “使用说明”](#)。



## 多区域复制冲突解决方案

Amazon Keyspaces 多区域复制是完全托管的，这意味着您不必执行复制任务，例如定期运行修复操作来清理数据同步问题。Amazon Keyspaces AWS 区域 通过检测和修复冲突来监控不同表之间的数据一致性，并自动同步副本。

Amazon Keyspaces 使用以最后写入者为准数据协调方法。通过这种冲突解决机制，多区域键空间中的所有区域都将同意最新的更新，并收敛到它们都具有相同数据的状态。协调过程对应用程序性能没有影响。为了支持冲突解决，多区域表的客户端时间戳会自动启用并且无法禁用。有关更多信息，请参阅 [the section called “客户端时间戳”](#)。

## 多区域复制灾难恢复

通过 Amazon Keyspaces 多区域复制，可以在每个区域中异步复制写入内容。在极少数情况下，单个区域降级或出现故障，多区域复制可帮助您从灾难中恢复，而不会对您的应用程序产生任何影响。灾难恢复通常使用恢复时间目标 (RTO) 和恢复点目标 (RPO) 的值来衡量。

**恢复时间目标：**灾难后系统恢复工作状态所需的时间。RTO 用于衡量您的工作负载可以容忍的停机时间（按时间衡量）。对于使用多区域复制故障转移到未受影响区域的灾难恢复计划，RTO 可能接近零。RTO 受到应用程序检测到故障并将流量重定向到另一个区域的速度限制。

**恢复点目标：**可能丢失的数据量（按时间衡量）。对于使用多区域复制故障转移到未受影响区域的灾难恢复计划，RPO 通常为个位数秒。RPO 受到失效转移目标副本的复制延迟的限制。

如果出现区域性故障或性能下降，您无需提升辅助区域或执行数据库失效转移过程，因为 Amazon Keyspaces 中的复制采用主动/主动模式。相反，您可以使用 Amazon Route 53 将您的应用程序路由到最近的运行状况良好的区域。要了解有关 Route 53 的更多信息，请参阅[什么是 Amazon Route 53？](#)。

如果单个副本表 AWS 区域 变得隔离或降级，您的应用程序可以使用 Route 53 将流量重定向到其他区域，以对不同的副本表执行读取和写入。您还可以应用自定义业务逻辑来确定何时将请求重定向到其他区域。例如，这可让您的应用程序知道有多个可用的端点。

当该区域恢复联机状态时，Amazon Keyspaces 会继续将任何待处理的写入操作从该区域传播到其他区域中的副本表。它还会继续将写入从其他副本表传播到现在重新联机的区域。

### 默认情况下，多区域复制处于 AWS 区域 禁用状态

以下内容支持 Amazon Keyspaces 多区域复制 AWS 区域，默认情况下处于禁用状态：

- 非洲（开普敦）区域

在使用 Amazon Keyspaces 多区域复制中默认禁用的区域之前，您必须先启用该区域。有关更多信息，请参阅《[AWS Organizations 用户指南](#)》[AWS 区域 中的在您的账户中启用或禁用](#)。

启用区域后，您可以在该区域创建新的 Amazon Keyspaces 资源，并将该区域添加到多区域密钥空间。

当您禁用 Amazon Keyspaces 多区域复制所使用的区域时，Amazon Keyspaces 会启动 24 小时的宽限期。在此时间段内，您可以预期会出现以下行为：

- Amazon Keyspaces 继续在已启用的区域中执行数据操作语言 (DML) 操作。

- Amazon Keyspaces 暂停将数据更新从已启用区域复制到禁用区域。
- Amazon Keyspaces 会阻止禁用区域中的所有数据定义语言 (DDL) 请求。

如果您错误地禁用了该区域，则可以在 24 小时内重新启用该区域。如果您在 24 小时宽限期内重新启用该区域，Amazon Keyspaces 将采取以下措施：

- 自动恢复对重新启用的区域的所有复制。
- 为了确保数据一致性，复制禁用该区域时在已启用的区域中进行的所有数据更新。
- 自动继续所有其他多区域复制操作。

如果在 24 小时窗口关闭后该区域仍处于禁用状态，Amazon Keyspaces 将采取以下措施将该区域从多区域复制中永久移除：

- 从所有多区域复制密钥空间中移除禁用的区域。
- 将禁用区域中的多区域复制表副本转换为单区域密钥空间和表。
- Amazon Keyspaces 不会从已禁用的区域中删除任何资源。

在 Amazon Keyspaces 将禁用的区域从多区域密钥空间中永久移除后，您将无法重新添加已禁用的区域。

## 多区域复制和 point-in-time 恢复集成 (PITR)

Point-in-time 多区域表支持恢复。要使用 PITR 成功还原多区域表，必须满足以下条件。

- 源表和目标表必须配置为多区域表。
- 源表键空间和目标表键空间的复制区域必须相同。
- 必须在源表的所有副本上启用 PITR。

您可以从源表可用的任何区域运行还原语句。Amazon Keyspaces 会自动还原每个区域中的目标表。有关 PITR 的更多信息，请参阅[the section called “工作方式”](#)。

创建多区域表时，您在创建过程中定义的 PITR 设置将自动应用于所有区域中的所有表。当您使用更改 PITR 设置时 `ALTER TABLE`，Amazon Keyspaces 仅将更新应用于本地表，而不应用于其他区域的副本。要为现有的多区域表启用 PITR，必须对所有副本重复该 `ALTER TABLE` 语句。



## 多区域复制并与 AWS 服务集成

您可以使用 Amazon CloudWatch 指标监控不同 AWS 区域 表之间的复制性能。以下指标提供对多区域键空间的持续监控。

- **ReplicationLatency** : 该指标可衡量将 updates、inserts 或 deletes 从一个副本表复制到多区域键空间中的另一个副本表所花费的时间。

有关如何监控 CloudWatch 指标的更多信息，请参阅[the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。

## Amazon Keyspaces 多区域复制使用说明

使用带有 Amazon Keyspaces 的多区域复制时，请考虑以下几点。

- 您可以选择任何[可用的公众 AWS 区域](#)。有关[默认情况下处于禁用状态 AWS 区域](#)的更多信息，请参阅[the section called “默认情况下禁用区域”](#)。
- AWS GovCloud (US) Regions 不支持和中国区域。
- 在这些特征可用之前，请考虑以下解决方法：

在创建多区域表时配置生存时间 ( TTL )。您将无法启用和禁用 TTL，也无法稍后调整 TTL 值。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用生存时间让数据过期”](#)。

- 对于静态加密，请使用 AWS 自有密钥。多区域表当前不支持客户自主管理型密钥。有关更多信息，请参阅

[the section called “工作方式”](#)。

- 您可以使用将区域ALTER KEYSPACE添加到单区域或多区域密钥空间。有关更多信息，请参阅 [the section called “向密钥空间添加区域”](#)。
  - 在将区域添加到单区域密钥空间之前，请确保密钥空间下的所有表都没有配置客户托管密钥。
  - 为密钥空间或表配置的任何现有标签都不会复制到新区域。
- 当您结合 Amazon Keyspaces 自动扩缩使用预置容量管理时，请务必使用 Amazon Keyspaces API 操作来创建和配置多区域表。Amazon Keyspaces 代表您调用的底层 Application Auto Scaling API 操作不具有多区域功能。

有关更多信息，请参阅 [the section called “更新多区域表的预置容量和自动扩缩设置”](#)。有关如何估算预置多区域表的写入容量吞吐量的更多信息，请参阅[the section called “估算多区域表的容量”](#)。

- 尽管数据会在多区域表的选定区域之间自动复制，但当客户端连接到一个区域中的端点并查询 `system.peers` 表时，该查询仅返回本地信息。查询结果对于客户端来说就像一个数据中心集群。



- Amazon Keyspaces 多区域复制是异步的，它支持写入LOCAL\_QUORUM的一致性。LOCAL\_QUORUM一致性要求在本地区域的两个副本上持久保留对行的更新，然后才能将成功返回给客户端。然后以异步方式将写入传播到复制的一个或多个区域。

Amazon Keyspaces 多区域复制不支持同步复制或一致性。QUORUM

- 创建多区域键空间或表时，您在创建过程中定义的任何标签都会自动应用于所有区域中的所有键空间和表。当您使用 ALTER KEYSPACE 或 ALTER TABLE 更改现有标签时，更新仅应用于您进行更改的区域中的键空间或表。
- Amazon 为每个复制区域 CloudWatch 提供了一个ReplicationLatency指标。它计算该指标的方法是跟踪到达的行，将它们的到达时间与其初始写入时间进行比较，并计算平均值。时间存储 CloudWatch 在源区域内。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。

建议查看平均时间和最大时间来确定平均和最坏情况下的复制滞后。对于这种延迟，没有 SLA。

- 在按需模式下使用多区域表时，如果表副本遇到新的流量高峰，您可能会发现异步复制写入操作的延迟会增加。与 Amazon Keyspaces 根据收到的应用程序流量自动调整单区域按需表的容量类似，Amazon Keyspaces 会根据其收到的流量自动调整多区域按需表副本的容量。复制延迟的增加是暂时的，因为随着流量的增加，Amazon Keyspaces 会自动分配更多容量。当所有副本都适应您的流量后，复制延迟会恢复正常。有关更多信息，请参阅 [the section called “峰值流量和扩缩属性”](#)。
- 在预置模式下使用多区域表时，如果您的应用程序超出了预置的吞吐能力，您可能会发现容量不足错误和复制延迟增加的情况。为确保所有多区域表中的所有 AWS 区域 表副本始终有足够的读取和写入容量，我们建议您配置 Amazon Keyspaces 自动扩展。Amazon Keyspaces 自动扩缩可以根据实际应用程序流量自动调整吞吐能力，从而帮助您有效地为可变工作负载预置吞吐能力。有关更多信息，请参阅 [the section called “多区域表的自动扩缩工作原理”](#)。

## 为 Amazon Keyspaces 配置多区域复制 ( 适用于 Apache Cassandra )

您可以使用控制台、Cassandra 查询语言 (CQL) 或，在 Amazon Keyspaces 中创建和管理多区域密钥空间和表。AWS Command Line Interface

本节将举例说明如何创建和管理多区域键空间和表。在多区域键空间中创建的所有表都会自动从键空间继承多区域设置。

有关支持的配置和功能的更多信息，请参阅 [the section called “使用说明”](#)。

### 主题

- [配置创建多区域键空间和表所需的 IAM 权限](#)
- [配置向密钥空间添加所需的 AWS 区域 IAM 权限](#)

- [在 Amazon Keyspaces 中创建多区域键空间](#)
- [在 Amazon Keyspaces 的密钥空间中添加一个 AWS 区域](#)
- [向密钥空间添加新区域时检查复制进度](#)
- [使用 Amazon Keyspaces 中的默认设置创建多区域表](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中使用自动扩缩功能在预置模式下创建多区域表](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中更新多区域表的预置容量和自动扩缩设置](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中查看多区域表的预置容量和自动扩缩设置](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中关闭表的自动扩缩](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中手动设置多区域表的预置容量](#)

## 配置创建多区域键空间和表所需的 IAM 权限

要成功创建多区域键空间和表，IAM 主体需要能够创建服务相关角色。该服务相关角色是一种独特的 IAM 角色类型，由 Amazon Keyspaces 预定义。它包括 Amazon Keyspaces 代表您执行操作所需的所有权限。有关服务相关角色的更多信息，请参阅 [the section called “多区域复制”](#)。

要创建多区域复制所需的服务相关角色，IAM 委托人的策略需要以下元素：

- `iam:CreateServiceLinkedRole`：主体可以执行的操作。
- `arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/replication.cassandra.amazonaws.com/AWSServiceRoleForKeyspacesReplication`：可对其执行操作的资源。
- `iam:AWSServiceName`：“replication.cassandra.amazonaws.com”——此角色可以附加到的唯一 AWS 服务是 Amazon Keyspaces。

以下是向主体授予创建多区域键空间和表所需的最低权限的策略示例。

```
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": "iam:CreateServiceLinkedRole",
 "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/
replication.cassandra.amazonaws.com/AWSServiceRoleForKeyspacesReplication",
 "Condition": {"StringLike": {"iam:AWSServiceName":
"replication.cassandra.amazonaws.com"}}
}
```

有关多区域键空间和表的其他 IAM 权限，请参阅《服务授权参考》中的 [Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 的操作、资源和条件键](#)。

## 配置向密钥空间添加所需的 AWS 区域 IAM 权限

要向密钥空间添加区域，IAM 委托人需要以下权限：

- `cassandra:Alter`
- `cassandra:AlterMultiRegionResource`
- `cassandra:Create`
- `cassandra:CreateMultiRegionResource`
- `cassandra:Select`
- `cassandra:SelectMultiRegionResource`
- `cassandra:Modify`
- `cassandra:ModifyMultiRegionResource`

如果在启用了 auto Scaling 的预配置模式下配置表，则需要以下额外权限。

- `application-autoscaling:RegisterScalableTarget`
- `application-autoscaling:DeregisterScalableTarget`
- `application-autoscaling:DescribeScalableTargets`
- `application-autoscaling:PutScalingPolicy`
- `application-autoscaling:DescribeScalingPolicies`

要成功将区域添加到单区域密钥空间，IAM 委托人还需要能够创建服务相关角色。该服务相关角色是一种独特的 IAM 角色类型，由 Amazon Keyspaces 预定义。它包括 Amazon Keyspaces 代表您执行操作所需的所有权限。有关服务相关角色的更多信息，请参阅 [the section called “多区域复制”](#)。

要创建多区域复制所需的服务相关角色，IAM 委托人的策略需要以下元素：

- `iam:CreateServiceLinkedRole`：主体可以执行的操作。
- `arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/replication.cassandra.amazonaws.com/AWSServiceRoleForKeyspacesReplication`：可对其执行操作的资源。
- `iam:AWSServiceName`：“replication.cassandra.amazonaws.com— 此角色可以附加到的唯一 AWS 服务是 Amazon Keyspaces。

以下是向委托人授予向密钥空间添加区域所需的最低权限的策略示例。

```
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": "iam:CreateServiceLinkedRole",
 "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/replication.cassandra.amazonaws.com/AWSServiceRoleForKeyspacesReplication",
 "Condition": {"StringLike": {"iam:AWSServiceName": "replication.cassandra.amazonaws.com"}}
}
```

## 在 Amazon Keyspaces 中创建多区域键空间

本节将举例说明如何创建多区域键空间。您可以使用 Amazon Keyspaces 控制台、CQL 或 AWS CLI 执行此操作。在多区域键空间中创建的所有表都会自动从键空间继承多区域设置。

### Note

当您创建多区域键空间时，Amazon Keyspaces 会在您的账户中创建一个名为 `AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication` 的服务相关角色。此角色允许 Amazon Keyspaces 代表您将写入复制到多区域表的所有副本。要了解更多信息，请参阅[the section called “多区域复制”](#)。

## Console

### 创建多区域键空间 ( 控制台 )

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces (键空间)，然后选择 Create keyspace (创建键空间)。
3. 对于键空间名称，输入键空间的名称。
4. 在多区域复制部分，您可以添加列表中可用的其他区域。
5. 要完成操作，请选择创建键空间。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 使用 CQL 创建多区域键空间

1. 要创建多区域密钥空间，请使用指定NetworkTopologyStrategy AWS 区域 要在其中复制密钥空间。您必须包括您当前的区域和至少一个其他区域。

键空间中的所有表都会从键空间继承复制策略。您无法更改表级别的复制策略。

NetworkTopologyStrategy— 每个区域的重复系数为三，因为默认情况下，Amazon Keyspaces 会在同一个[AWS 区域区域内的三个可用区](#)之间复制数据。

下面是一个示例 CQL 语句。

```
CREATE KEYSPACE mykeyspace
WITH REPLICATION = { 'class': 'NetworkTopologyStrategy', 'us-east-1': '3', 'ap-southeast-1': '3', 'eu-west-1': '3' };
```

2. 您可以使用 CQL 语句查询 system\_multiregion\_info 键空间中的 tables 表，以编程方式列出您指定的多区域表的区域和状态。下面是一个代码示例。

```
SELECT * from system_multiregion_info.tables WHERE keyspace_name = 'mykeyspace'
AND table_name = 'mytable';
```

语句的输出如下所示：

| keyspace_name | table_name | region         | status |
|---------------|------------|----------------|--------|
| mykeyspace    | mytable    | us-east-1      | ACTIVE |
| mykeyspace    | mytable    | ap-southeast-1 | ACTIVE |
| mykeyspace    | mytable    | eu-west-1      | ACTIVE |

## CLI

### 使用创建新的多区域密钥空间 AWS CLI

- 要创建多区域键空间，您可以使用以下 CLI 语句。请指定您当前的区域和 regionList 中的至少一个其他区域。

```
aws keyspaces create-keyspace --keyspace-name mykeyspace \
```

```
--replication-specification replicationStrategy=MULTI_REGION,regionList=us-east-1,eu-west-1
```

要创建多区域表，请参阅[the section called “使用默认设置创建多区域表”](#)和[the section called “在预置模式下创建多区域表”](#)。

## 在 Amazon Keyspaces 的密钥空间中添加一个 AWS 区域

您可以 AWS 区域 向密钥空间添加新的单区域密钥空间或多区域密钥空间。新的副本区域将应用于密钥空间中的所有表。

要将单区域更改为多区域密钥空间，必须为密钥空间中的所有表启用客户端时间戳。有关更多信息，请参阅 [the section called “客户端时间戳”](#)。

如果您要向多区域密钥空间添加其他区域，Amazon Keyspaces 必须使用对每个现有表进行一次性跨区域还原来将现有表复制到新区域。每个表的恢复费用按每 GB 计费，有关更多信息，请参阅 Amazon Keyspaces ( 适用于 Apache Cassandra ) 定价页面上的[备份和恢复](#)。此恢复操作不收取跨区域数据传输费用。除数据外，除标签之外的所有表属性都将复制到新区域。

您可以使用 CQL 中的 ALTER KEYSPACE 语句、带的 update-keyspace 命令或控制台将新区域添加到 Amazon Keyspaces 中的单个或多区域密钥空间。AWS CLI 为了成功运行对账单，你使用的账户必须位于密钥空间已经可用的区域之一。在添加副本时，您无法对正在更新和复制的资源执行任何其他数据定义语言 (DDL) 操作。

有关添加区域所需权限的更多信息，请参阅[the section called “配置 IAM 权限以添加区域”](#)。

### Note

向单区域密钥空间添加其他区域时，Amazon Keyspaces 会在您的账户中使用该名称创建一个与服务相关的角色。AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication 此角色允许 Amazon Keyspaces 将表复制到新区域，并代表您将写入从一个表复制到多区域表的所有副本。要了解更多信息，请参阅[the section called “多区域复制”](#)。

## Console

按照以下步骤使用 Amazon Keyspaces 控制台向密钥空间添加区域。

## 向密钥空间添加区域 ( 控制台 )

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces，然后从列表中选择一个密钥空间。
3. 选择 AWS 区域 选项卡。
4. 在AWS 区域选项卡上，选择添加区域。
5. 在“添加区域”对话框中，选择要添加到密钥空间的其他区域。
6. 要完成操作，请选择“添加”。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 使用 CQL 向密钥空间添加区域

- 要向密钥空间添加新区域，可以使用以下语句。在此示例中，密钥空间已在美国东部（弗吉尼亚北部）地区和美国西部（俄勒冈）地区可用，CQL 语句正在添加美国西部区域（加利福尼亚北部）区域。

```
ALTER KEYSPACE my_keyspace
WITH REPLICATION = {
 'class': 'NetworkTopologyStrategy',
 'us-east-1': '3',
 'us-west-2': '3',
 'us-west-1': '3'
} AND CLIENT_SIDE_TIMESTAMPS = {'status': 'ENABLED'};
```

## CLI

### 使用向密钥空间添加区域 AWS CLI

- 要使用 CLI 向密钥空间添加新区域，可以使用以下示例。请注意，client-side-timestamps 默认值为 DISABLED。使用update-keyspace命令时，必须将值更改为ENABLED。

```
aws keyspaces update-keyspace \
--keyspace-name my_keyspace \
--replication-specification '{"replicationStrategy": "MULTI_REGION",
"regionList": ["us-east-1", "eu-west-1", "eu-west-3"] }' \
```

```
--client-side-timestamps '{"status": "ENABLED"}'
```

## 向密钥空间添加新区域时检查复制进度

向 Amazon Keyspaces 密钥空间添加新区域是一项长期运行的操作。要跟踪进度，您可以使用本节中显示的查询。

### Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 验证添加区域的进度

- 要验证在给定密钥空间中创建新表副本的进度，可以查询该 `system_multiregion_info.keyspaces` 表。下面是一个示例 CQL 语句。

```
SELECT keyspace_name, region, status, tables_replication_progress
FROM system_multiregion_info.keyspaces
WHERE keyspace_name = 'my_keyspace';
```

当复制操作正在进行时，状态会显示新区域中表创建的进度。这是一个示例，其中 10 张表中有 5 张已复制到新区域。

| keyspace_name | region    | status   | tables_replication_progress |
|---------------|-----------|----------|-----------------------------|
| my_keyspace   | us-east-1 | Updating |                             |
| my_keyspace   | us-west-2 | Updating |                             |
| my_keyspace   | eu-west-1 | Creating | 50%                         |

成功完成复制过程后，输出应类似于此示例。

| keyspace_name | region    | status |
|---------------|-----------|--------|
| my_keyspace   | us-east-1 | Active |
| my_keyspace   | us-west-2 | Active |
| my_keyspace   | eu-west-1 | Active |



## CLI

使用验证 AWS CLI 添加区域的进度

- 要确认给定密钥空间的表副本创建状态，可以使用以下示例。

```
aws keyspaces get-keyspace \
--keyspace-name my_keyspace
```

输出应类似于以下示例：

```
{
 "keyspaceName": "my_keyspace",
 "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/
my_keyspace/",
 "replicationStrategy": "MULTI_REGION",
 "replicationRegions": [
 "us-east-1",
 "eu-west-1"
]
 "replicationGroupStatus": [
 {
 "RegionName": "us-east-1",
 "KeyspaceStatus": "Active"
 },
 {
 "RegionName": "eu-west-1",
 "KeyspaceStatus": "Creating",
 "TablesReplicationProgress": "50.0%"
 }
]
}
```

## 使用 Amazon Keyspaces 中的默认设置创建多区域表

本节将举例说明如何使用所有默认设置在按需模式下创建多区域表。您可以使用 Amazon Keyspaces 控制台、CQL 或 AWS CLI 执行此操作。在多区域键空间中创建的所有表都会自动从键空间继承多区域设置。

要创建多区域键空间，请参阅[the section called “创建多区域键空间”](#)。

## Console

使用默认设置创建多区域表 ( 控制台 )

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 选择一个多区域键空间。
3. 在表选项卡上，选择创建表。
4. 对于表名称，输入表的名称。正在其中复制此表的 AWS 区域 会显示在信息框中。
5. 继续设置表架构。
6. 在表格设置下，继续使用默认设置选项。请注意多区域表的以下默认设置。
  - 容量模式 - 默认容量模式为按需。有关配置预置模式的更多信息，请参阅[the section called “在预置模式下创建多区域表”](#)。
  - 加密密钥管理：仅支持 AWS 拥有的密钥选项。
  - 客户端时间戳：多区域表需要此功能。
- 如果您需要为该表及其所有副本启用生存时间 (TTL)，请选择自定义设置。

### Note

您将无法更改现有多区域表的 TTL 设置。

7. 要完成操作，请选择创建表。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用默认设置在按需模式下创建多区域表

- 要使用默认设置创建多区域表，可以使用以下 CQL 语句。

```
CREATE TABLE mykeyspace.mytable(pk int, ck int, PRIMARY KEY (pk, ck))
 WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
 'capacity_mode':{
 'throughput_mode':'PAY_PER_REQUEST'
 },
 'point_in_time_recovery':{
 'status':'enabled'
 }
 }
```

```
 },
 'encryption_specification': {
 'encryption_type': 'AWS_OWNED_KMS_KEY'
 },
 'client_side_timestamps': {
 'status': 'enabled'
 }
};
```

## CLI

### 使用 AWS CLI

1. 要使用默认设置创建多区域表，您只需要指定架构即可。您可以使用以下示例：

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name mykeyspace --table-name mytable \
--schema-definition 'allColumns=[{name=pk,type=int}],partitionKeys={name= pk}'
```

命令的输出如下：

```
{
 "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/
mykeyspace/table/mytable"
}
```

2. 要确认表的设置，可以使用以下语句。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name mykeyspace --table-name mytable
```

输出显示多区域表的所有默认设置。

```
{
 "keyspaceName": "mykeyspace",
 "tableName": "mytable",
 "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/
mykeyspace/table/mytable",
 "creationTimestamp": "2023-12-19T16:50:37.639000+00:00",
 "status": "ACTIVE",
 "schemaDefinition": {
 "allColumns": [
 {
 "name": "pk",
 "type": "int"
 }
]
 }
}
```

```

 "name": "pk",
 "type": "int"
 }
],
"partitionKeys": [
 {
 "name": "pk"
 }
],
"clusteringKeys": [],
"staticColumns": []
},
"capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": "2023-12-19T16:50:37.639000+00:00"
},
"encryptionSpecification": {
 "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
},
"pointInTimeRecovery": {
 "status": "DISABLED"
},
"defaultTimeToLive": 0,
"comment": {
 "message": ""
},
"clientSideTimestamps": {
 "status": "ENABLED"
},
"replicaSpecifications": [
 {
 "region": "us-east-1",
 "status": "ACTIVE",
 "capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": 1702895811.469
 }
 },
 {
 "region": "eu-north-1",
 "status": "ACTIVE",
 "capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": 1702895811.121
 }
 }
]

```

```
}
 }
] }
}
```

## 在 Amazon Keyspaces 中使用自动扩缩功能在预置模式下创建多区域表

本节将举例说明如何使用自动扩缩功能在预置模式下创建多区域表。您可以使用 Amazon Keyspaces 控制台、CQL 或 AWS CLI 执行此操作。

有关支持的配置和多区域复制功能的更多信息，请参阅[the section called “使用说明”](#)。

要创建多区域键空间，请参阅[the section called “创建多区域键空间”](#)。

当您在预置模式下使用自动扩缩设置创建新的多区域表时，您可以为该表指定对复制了该表的所有 AWS 区域 都有效的常规设置。然后，您可以覆盖每个副本的读取容量设置和读取自动扩缩设置。但是，写入容量在所有副本之间保持同步，以确保有足够的容量在所有区域中复制写入。

### Note

Amazon Keyspaces 自动扩缩需要存在一个代表您执行自动扩缩操作的服务相关角色 (AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling\_CassandraTable)。将自动为您创建此角色。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用服务相关角色”](#)。

## Console

### 创建启用自动扩缩的多区域表

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 选择一个多区域键空间。
3. 在表选项卡上，选择创建表。
4. 在创建表页面的表详细信息部分中，选择一个键空间并为新表提供一个名称。
5. 在列部分，为您的表创建架构。
6. 在主键部分中，定义表的主键并选择可选的集群列。
7. 在表设置部分，选择自定义设置。

8. 继续读取/写入容量设置。
9. 对于 Capacity mode (容量模式), 选择 Provisioned (预置)。
10. 在 Read capacity (读取容量) 部分中, 确认已选择 Scale automatically(自动扩展)。

您可以选择为复制了该表的所有 AWS 区域 配置相同的读取容量单位。或者, 您可以清除该复选框, 并以不同的方式配置每个区域的读取容量。

如果您选择以不同的方式配置每个区域的读取容量, 则可以为每个表副本选择最小和最大读取容量单位以及目标利用率。

- 最小容量单位: 输入表应始终支持的最小吞吐量级别的值。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额 (默认为 40000) 之间。
- 最大容量单位 - 输入要为表预置的最大吞吐量。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额 (默认为 40000) 之间。
- 目标利用率: 输入介于 20% 和 90% 之间的目标利用率。当流量超过定义的目标利用率时, 容量将自动扩展。当流量低于定义的目标时, 容量将自动重新缩减。
- 如果要手动预置表的读取容量, 请清除自动扩展复选框。此设置适用于表的所有副本。

 Note

为确保所有副本都有足够的读取容量, 建议为预置多区域表配置 Amazon Keyspaces 自动扩缩。

 Note

要了解有关账户的默认配额以及如何增加此配额的更多信息, 请参阅 [限额](#)。

11. 在写入容量部分中, 确认已选择自动扩展。然后为表配置容量单位。写入容量单位在所有 AWS 区域 之间保持同步, 以确保有足够的容量在所有区域中复制写入事件。
- 如果要手动预置表的写入容量, 请清除自动扩展复选框。此设置适用于表的所有副本。

 Note

为确保所有副本都有足够的写入容量, 建议为预置多区域表配置 Amazon Keyspaces 自动扩缩。

## 12. 选择创建表。使用指定的自动扩展参数创建表。

### Cassandra Query Language (CQL)

通过 CQL 使用自动扩缩功能在预置容量模式下创建多区域表

- 要使用自动扩缩在预置模式下创建多区域表，必须先通过为表定义 CUSTOM\_PROPERTIES 来指定容量模式。指定预置容量模式后，您可以使用 AUTOSCALING\_SETTINGS 配置表的自动扩缩设置。

有关自动扩缩设置、目标跟踪策略、目标值和可选设置的详细信息，请参阅[the section called “创建启用了自动扩缩的新表”](#)。

要定义特定区域中表副本的读取容量，您可以在表的 replica\_updates 中配置以下参数：

- 区域
- 预置读取容量单位 ( 可选 )
- 读取容量的自动扩缩设置 ( 可选 )

以下示例显示了预置模式下多区域表的 CREATE TABLE 语句。一般写入和读取容量自动扩缩设置相同。但是，在扩展或缩减表的读取容量之前，读取自动扩缩设置指定了 60 秒的额外冷却时间。此外，美国东部（弗吉尼亚州北部）区域的读取容量自动扩缩设置高于其他副本的该设置。此外，目标值设置为 70% 而不是 50%。

```
CREATE TABLE mykeyspace.mytable(pk int, ck int, PRIMARY KEY (pk, ck))
WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
 'capacity_mode': {
 'throughput_mode': 'PROVISIONED',
 'read_capacity_units': 5,
 'write_capacity_units': 5
 }
} AND AUTOSCALING_SETTINGS = {
 'provisioned_write_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 10,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
 'target_value': 50
 }
 }
 }
}
```

```

 },
 'provisioned_read_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 10,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
 'target_value': 50,
 'scale_in_cooldown': 60,
 'scale_out_cooldown': 60
 }
 }
 },
 'replica_updates': {
 'us-east-1': {
 'provisioned_read_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 20,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
 'target_value': 70
 }
 }
 }
 }
 }
}
};

```

## CLI

使用 auto Scaling 在预配置模式下创建新的多区域表 AWS CLI

- 要在预置模式下使用自动扩缩配置创建多区域表，您可以使用 AWS CLI。请注意，必须使用 Amazon Keyspaces CLI `create-table` 命令来配置多区域自动扩缩设置。这是因为 Amazon Keyspaces 用来代表您执行自动扩缩的 Application Auto Scaling 服务不支持多个区域。

有关自动扩缩设置、目标跟踪策略、目标值和可选设置的更多信息，请参阅[the section called “创建启用了自动扩缩的新表”](#)。

要定义特定区域中表副本的读取容量，您可以在表的 `replicaSpecifications` 中配置以下参数：

- 区域



- 预置读取容量单位 ( 可选 )
- 读取容量的自动扩缩设置 ( 可选 )

当您使用复杂的自动扩缩设置和不同的表副本配置创建预置多区域表时，建议从 JSON 文件加载表的自动扩缩设置和副本配置。

要使用以下代码示例，您可以从 [auto-scaling.zip](#) 下载示例 JSON 文件，然后提取 `auto-scaling.json` 和 `replication.json`。记下文件路径。

在本示例中，JSON 文件位于当前目录下。有关不同的文件路径选项，请参阅[如何从文件加载参数](#)。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name mykeyspace --table-name mytable \
--schema-definition 'allColumns=[{name=pk,type=int},
{name=ck,type=int}],partitionKeys=[{name=pk},{name=ck}]' \
--capacity-specification
 throughputMode=PROVISIONED,readCapacityUnits=1,writeCapacityUnits=1 \
--auto-scaling-specification file://auto-scaling.json \
--replica-specifications file://replication.json
```

## 在 Amazon Keyspaces 中更新多区域表的预置容量和自动扩缩设置

本节包括如何使用控制台、CQL 和来管理已配置的多区域表的 Amazon Keyspaces 自动扩展设置的示例。AWS CLI 有关常规自动扩缩配置选项及其工作原理的更多信息，请参阅[the section called “使用自动扩缩管理吞吐能力”](#)。

请注意，如果您对多区域表使用预置容量模式，则必须始终使用 Amazon Keyspaces API 调用来配置自动扩缩。这是因为底层的 Application Auto Scaling API 操作不支持区域感知。

有关如何估算预置多区域表的写入容量吞吐量的更多信息，请参阅[the section called “估算多区域表的容量”](#)。

有关该 Amazon Keyspaces API 的更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces API 参考](#)。

更新多区域表的预置模式或自动扩缩设置时，可以更新表每个副本的读取容量设置和读取自动扩缩配置。

但是，写入容量在所有副本之间保持同步，以确保有足够的容量在所有区域中复制写入。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 使用 CQL 更新多区域表的预置容量和自动扩缩设置

- 您可以使用 ALTER TABLE 更新现有表的容量模式和自动扩缩设置。如果您要更新当前处于按需容量模式的表，则 capacity\_mode 为必需。如果您的表已经处于预置容量模式，则可以忽略此字段。

有关自动扩缩设置、目标跟踪策略、目标值和可选设置的详细信息，请参阅[the section called “创建启用了自动扩缩的新表”](#)。

在同一语句中，您还可以通过更新表的 replica\_updates 属性来更新特定区域中表副本的读取容量和自动扩缩设置。下面是一个示例语句。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable
WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
 'capacity_mode': {
 'throughput_mode': 'PROVISIONED',
 'read_capacity_units': 1,
 'write_capacity_units': 1
 }
} AND AUTOSCALING_SETTINGS = {
 'provisioned_write_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 10,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
 'target_value': 50
 }
 }
 },
 'provisioned_read_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 10,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
 'target_value': 50,
 'scale_in_cooldown': 60,
 'scale_out_cooldown': 60
 }
 }
 },
 'replica_updates': {
```

```
'us-east-1': {
 'provisioned_read_capacity_autoscaling_update': {
 'maximum_units': 20,
 'minimum_units': 5,
 'scaling_policy': {
 'target_tracking_scaling_policy_configuration': {
 'target_value': 70
 }
 }
 }
}
```

## CLI

使用更新多区域表的预配置容量和 auto scaling 设置 AWS CLI

- 要更新现有表的预配置模式和 auto Scaling 配置，您可以使用 AWS CLI `update-table` 命令。

请注意，您必须使用 Amazon Keyspaces CLI 命令来创建或修改多区域自动扩缩设置。这是因为 Amazon Keyspaces 用来代表您执行表容量自动扩缩的 Application Auto Scaling 服务不支持多个 AWS 区域。

要更新特定区域中表副本的读取容量，您可以为表的 `replicaSpecifications` 配置以下可选参数之一：

- 预置读取容量单位（可选）
- 读取容量的自动扩缩设置（可选）

当您使用复杂的自动扩缩设置和不同的表副本配置更新多区域表时，建议从 JSON 文件加载表的自动扩缩设置和副本配置。

要使用以下代码示例，您可以从 [auto-scaling.zip](#) 下载示例 JSON 文件，然后提取 `auto-scaling.json` 和 `replication.json`。记下文件路径。

在本示例中，JSON 文件位于当前目录下。有关不同的文件路径选项，请参阅[如何从文件加载参数](#)。



```
60, 'disable_scale_in': false, 'target_value': 70, 'scale_in_cooldown':
60}}} | {'minimum_units': 5, 'maximum_units': 10, 'scaling_policy':
{'target_tracking_scaling_policy_configuration': {'scale_out_cooldown': 0,
'disable_scale_in': false, 'target_value': 50, 'scale_in_cooldown': 0}}}
mykeyspace | mytable | eu-west-1 | {'minimum_units': 5,
'maximum_units': 10, 'scaling_policy':
{'target_tracking_scaling_policy_configuration': {'scale_out_cooldown':
60, 'disable_scale_in': false, 'target_value': 50, 'scale_in_cooldown':
60}}} | {'minimum_units': 5, 'maximum_units': 10, 'scaling_policy':
{'target_tracking_scaling_policy_configuration': {'scale_out_cooldown': 0,
'disable_scale_in': false, 'target_value': 50, 'scale_in_cooldown': 0}}}
```

## CLI

使用查看多区域表的预配置容量和 auto scaling 设置 AWS CLI

- 要查看多区域表的自动扩缩配置，您可以使用 `get-table-auto-scaling-settings` 操作。下面是一个 CLI 命令示例。

```
aws keyspaces get-table-auto-scaling-settings --keyspace-name mykeyspace --
table-name mytable
```

您应当看到如下输出。

```
{
 "keyspaceName": "mykeyspace",
 "tableName": "mytable",
 "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:777788889999:/keyspace/
mykeyspace/table/mytable",
 "autoScalingSpecification": {
 "writeCapacityAutoScaling": {
 "autoScalingDisabled": false,
 "minimumUnits": 5,
 "maximumUnits": 10,
 "scalingPolicy": {
 "targetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "disableScaleIn": false,
 "scaleInCooldown": 0,
 "scaleOutCooldown": 0,
 "targetValue": 50.0
 }
 }
 }
 }
}
```

```

 }
 },
 "readCapacityAutoScaling": {
 "autoScalingDisabled": false,
 "minimumUnits": 5,
 "maximumUnits": 20,
 "scalingPolicy": {
 "targetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "disableScaleIn": false,
 "scaleInCooldown": 60,
 "scaleOutCooldown": 60,
 "targetValue": 70.0
 }
 }
 }
},
"replicaSpecifications": [
 {
 "region": "us-east-1",
 "autoScalingSpecification": {
 "writeCapacityAutoScaling": {
 "autoScalingDisabled": false,
 "minimumUnits": 5,
 "maximumUnits": 10,
 "scalingPolicy": {
 "targetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "disableScaleIn": false,
 "scaleInCooldown": 0,
 "scaleOutCooldown": 0,
 "targetValue": 50.0
 }
 }
 },
 "readCapacityAutoScaling": {
 "autoScalingDisabled": false,
 "minimumUnits": 5,
 "maximumUnits": 20,
 "scalingPolicy": {
 "targetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "disableScaleIn": false,
 "scaleInCooldown": 60,
 "scaleOutCooldown": 60,
 "targetValue": 70.0
 }
 }
 }
 }
 }
]

```

```

 }
 }
},
{
 "region": "eu-north-1",
 "autoScalingSpecification": {
 "writeCapacityAutoScaling": {
 "autoScalingDisabled": false,
 "minimumUnits": 5,
 "maximumUnits": 10,
 "scalingPolicy": {
 "targetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "disableScaleIn": false,
 "scaleInCooldown": 0,
 "scaleOutCooldown": 0,
 "targetValue": 50.0
 }
 }
 },
 "readCapacityAutoScaling": {
 "autoScalingDisabled": false,
 "minimumUnits": 5,
 "maximumUnits": 10,
 "scalingPolicy": {
 "targetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "disableScaleIn": false,
 "scaleInCooldown": 60,
 "scaleOutCooldown": 60,
 "targetValue": 50.0
 }
 }
 }
 }
}
]
}

```

## 在 Amazon Keyspaces 中关闭表的自动扩缩

本节将举例说明如何在预置容量模式下关闭多区域表的自动扩缩。您可以使用 Amazon Keyspaces 控制台、CQL 或 AWS CLI 执行此操作。

**⚠ Important**

我们建议对使用预置容量模式的多区域表使用自动扩缩。有关更多信息，请参阅 [the section called “估算多区域表的容量”](#)。

**📘 Note**

要删除 Application Auto Scaling 使用的服务相关角色，您必须在所有 AWS 区域中禁用账户中所有表的自动扩缩。

## Console

在控制台上关闭现有多区域表的 Amazon Keyspaces 自动扩缩

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 选择要处理的表，然后选择容量选项卡。
3. 在容量设置部分中，选择编辑。
4. 要禁用 Amazon Keyspaces 自动扩缩，请清除自动扩展复选框。禁用自动扩缩会在 Application Auto Scaling 中取消将表注册为可扩展目标。要删除 Application Auto Scaling 用于访问 Amazon Keyspaces 表的服务相关角色，请按照[the section called “删除适用于 Amazon Keyspaces 的服务相关角色”](#)中的步骤操作。
5. 在定义自动扩展设置时，选择 Save (保存)。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 关闭多区域表的自动扩缩

- 您可以使用 ALTER TABLE 关闭现有表的自动扩缩。请注意，您无法为单个表副本关闭自动扩缩。

在以下示例中，为表的读取容量关闭了自动扩缩。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable
WITH AUTOSCALING_SETTINGS = {
 'provisioned_read_capacity_autoscaling_update': {
```



```
 'autoscaling_disabled': true
 }
};
```

## CLI

### 使用关闭多区域表的 auto 缩放 AWS CLI

- 您可以使用 AWS CLI `update-table` 命令关闭现有表的 auto 缩放。请注意，您无法为单个表副本关闭自动扩缩。

在以下示例中，为表的读取容量关闭了自动扩缩。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name mykeyspace --table-name mytable
 \ --auto-scaling-specification
 readCapacityAutoScaling={autoScalingDisabled=true}
```

## 在 Amazon Keyspaces 中手动设置多区域表的预置容量

如果您必须关闭多区域表的自动扩缩，则可以使用 CQL 或 AWS CLI 手动为副本表预置表的读取容量。

### Note

我们建议对使用预置容量模式的多区域表使用自动扩缩。有关更多信息，请参阅 [the section called “估算多区域表的容量”](#)。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 使用 CQL 手动设置多区域表的预置容量

- 您可以使用 `ALTER TABLE` 手动为副本表预置表的读取容量。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable
WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
 'capacity_mode': {
 'throughput_mode': 'PROVISIONED',
 'read_capacity_units': 1,
 'write_capacity_units': 1
 },

```

```
'replica_updates': {
 'us-east-1': {
 'read_capacity_units': 2
 }
};
```

## CLI

### 使用手动设置多区域表的预配置容量 AWS CLI

- 如果您必须关闭多区域表的自动扩缩，则可以使用 `update-table` 手动为副本表预置表的读取容量。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name mykeyspace --table-name mytable \
--capacity-specification
 throughputMode=PROVISIONED,readCapacityUnits=1,writeCapacityUnits=1 \
--replica-specifications region="us-east-1",readCapacityUnits=5
```

## 使用 Amazon Keyspaces 的 point-in-time 恢复功能备份和还原数据

Point-in-time 恢复 (PITR) 通过为您提供表数据的连续备份，帮助保护您的 Amazon Keyspaces 表免受意外写入或删除操作的影响。

例如，假设测试脚本意外写入生产 Amazon Keyspaces 表中。通过 point-in-time 恢复，您可以将该表的数据恢复到过去 35 天内启用 PITR 以来的任意一秒钟。如果您删除启用了 point-in-time 恢复功能的表，则可以查询已删除表的数据 35 天（不收取额外费用），然后将其恢复到删除前的状态。

您可以使用控制台、软件开发工具包和 () 或 Cassandra 查询语言 AWS Command Line Interface (CQL AWS CLI) 将 Amazon AWS Keyspaces 表恢复到某个时间点。有关更多信息，请参阅 [在 Amazon Keyspaces 中使用 point-in-time 恢复功能](#)。

Point-in-time 操作对基表的性能或可用性没有影响，恢复表也不会消耗额外的吞吐量。

有关 PITR 限额的更多信息，请参阅 [限额](#)。

有关定价的信息，请参阅 [Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 定价](#)。

## 主题

- [Amazon Keyspaces 中 point-in-time 恢复的工作原理](#)

- [在 Amazon Keyspaces 中使用 point-in-time 恢复功能](#)

## Amazon Keyspaces 中 point-in-time 恢复的工作原理

本节概述了 Amazon Keyspaces point-in-time 恢复 (PITR) 的工作原理。有关定价的更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 定价](#)。

### 主题

- [PITR 连续备份的时段](#)
- [PITR 还原设置](#)
- [使用 PITR 还原加密表](#)
- [使用 PITR 还原多区域表](#)
- [PITR 还原用户定义类型的表 \(\) UDTs](#)
- [使用 PITR 还原表所需的时间](#)
- [Amazon Keyspaces PITR 以及与 AWS 服务的集成](#)

### PITR 连续备份的时段

Amazon Keyspaces PITR 使用两个时间戳来维护表中可还原备份的可用时间范围。

- **最早可还原时间：**标记最早可还原备份的时间。最早的可还原备份最长可追溯到 35 天或启用 PITR 时 ( 以较晚者为准 )。最长备份期限为 35 天，无法修改。
- **当前时间：**最新可还原备份的时间戳为当前时间。如果在还原期间未提供时间戳，则使用当前时间。

启用 PITR 后，您可以还原到 EarliestRestorableDateTime 和 CurrentTime 之间的任意时间点。您只能将表数据还原到启用 PITR 的时间。

如果您禁用 PITR，然后再次将其重新启用，则系统会将第一个可用备份的开始时间重置为重新启用 PITR 的时间。这意味着，禁用 PITR 会删除您的备份历史记录。

#### Note

对表的数据定义语言 (DL) 操作 ( 如架构更改 ) 是异步执行的。您只能在还原的表数据中看到已完成的操作，但如果还原时正在进行其他操作，则您可能在源表上看到这些操作。有关 DDL 语句列表，请参阅 [the section called “DDL 语句”](#)。

表不一定要处于活动状态才能还原。如果对已删除的表启用了 PITR，并且删除操作发生在备份时段内（或最近 35 天内），您还可以还原已删除的表。

#### Note

如果使用与先前删除的表相同的限定名称（例如 `mykeyspace.mytable`）创建了新表，则已删除的表将无法再还原。如果您尝试从控制台执行此操作，则系统会显示警告。

## PITR 还原设置

当您使用 PITR 还原表时，Amazon Keyspaces 会根据新表中选择的时间戳（`day:hour:minute:second`）将源表的架构和数据还原到相应状态。PITR 不会覆盖现有表。

除了表的架构和数据外，PITR 还会从源表中还原 `custom_properties`。表的数据是根据所选时间戳（在最早还原时间和当前时间之间）进行还原的，与此不同的是，自定义属性始终根据截至当前时间的表设置进行还原。

还原后的表的设置与源表的设置以及启动还原时的时间戳相匹配。如果要在还原期间覆盖这些设置，则可以使用 `WITH custom_properties` 来执行此操作。自定义属性包括以下设置：

- 读取/写入容量模式
- 预置的吞吐容量设置
- PITR 设置

如果表处于预置容量模式且启用了自动扩缩，则还原操作还会还原表的自动扩缩设置。您可以在 CQL 中使用 `autoscaling_settings` 参数或结合 CLI 使用 `autoScalingSpecification` 来覆盖它们。有关自动扩缩的更多信息，请参阅[the section called “使用自动扩缩管理吞吐能力”](#)。

执行完整表还原时，还原表的所有表设置都来自还原时源表的当前设置。

例如，假设一个表的预配置的吞吐量最近下降到 50 个读取容量单位和 50 个写入容量单位。然后，您将表的状态还原到三周前的状态。表在该时间的预置吞吐量为 100 个读取容量单位和 100 个写入容量单位。在这种情况下，Amazon Keyspaces restores 将表数据还原到该时间点，但使用当前预置吞吐量设置（50 个读取容量单位和 50 个写入容量单位）。

以下设置不会还原，您必须手动为新表配置这些设置。

- AWS Identity and Access Management (IAM) 策略

- Amazon CloudWatch 指标和警报
- 标签 ( 可以使用 WITH TAGS 将其添加到 CQL RESTORE 语句中 )

## 使用 PITR 还原加密表

当您使用 PITR 还原表时，Amazon Keyspaces 会还原源表的加密设置。如果使用加密表 AWS 拥有的密钥（默认），则会使用相同的设置自动恢复表。如果您要还原的表是使用客户自主管理型密钥加密的，那么 Amazon Keyspaces 需要能够访问相同的客户自主管理型密钥才能还原表数据。

您可以在还原时更改表的加密设置。要从客户管理的密钥更改 AWS 拥有的密钥 为客户管理的密钥，您需要在恢复时提供有效且可访问的客户托管密钥。

如果您想从客户管理的密钥更改为 AWS 拥有的密钥，请确认 Amazon Keyspaces 有权访问源表的客户托管密钥以使用恢复表。AWS 拥有的密钥有关表的静态加密设置的更多信息，请参阅 [the section called “工作方式”](#)。

### Note

如果表是因为 Amazon Keyspaces 无法访问您的客户自主管理型密钥而被删除，则在尝试还原表之前，您需要确保 Amazon Keyspaces 能够访问客户自主管理型密钥。如果 Amazon Keyspaces 无权访问该密钥，则无法还原使用客户自主管理型密钥加密的表。有关更多信息，请参阅《AWS Key Management Service 开发人员指南》中的[密钥访问疑难解答](#)。

## 使用 PITR 还原多区域表

您可以使用 PITR 还原多区域表。要使恢复操作成功，必须在源表的所有副本上启用 PITR，并且必须将源表和目标表都复制到同一个副本。AWS 区域

Amazon Keyspaces 会在属于键空间的每个复制区域中还原源表的设置。您还可以在还原操作期间覆盖设置。有关可在还原期间更改的设置的更多信息，请参阅 [the section called “还原设置”](#)。

有关多区域复制的更多信息，请参阅[the section called “工作方式”](#)。

## PITR 还原用户定义类型的表 () UDTs

您可以恢复使用的表 UDTs。要使还原操作成功，引用的 UDTs 内容必须在密钥空间中存在且有效。

如果您在尝试恢复表时缺少任何必需的 UDT，Amazon Keyspaces 会尝试自动恢复 UDT 架构，然后继续恢复该表。

如果您删除并重新创建了 UDT，Amazon Keyspaces 会使用新的 UDT 架构恢复 UDT，并拒绝使用原始 UDT 架构恢复表的请求。在这种情况下，如果您希望使用旧 UDT 架构恢复表，则可以将该表恢复到新的密钥空间。删除并重新创建 UDT 时，即使重新创建的 UDT 的架构与已删除的 UDT 的架构相同，重新创建的 UDT 也被视为新的 UDT。在这种情况下，Amazon Keyspaces 会拒绝使用旧 UDT 架构恢复表的请求。

如果 UDT 丢失且 Amazon Keyspaces 尝试恢复 UDT，则如果您已达到该地区账户的最大 UDTs 数量，则尝试将失败。

有关 UDT 配额和默认值的更多信息，请参见[the section called “Amazon Keyspaces 中用户定义类型 \(UDTs\) 的配额和默认值”](#)。有关使用的更多信息 UDTs，请参阅[the section called “用户定义的类型 \(UDTs\)”](#)。

## 使用 PITR 还原表所需的时间

还原表所需的时间取决于多种因素，并且并不是始终与表的大小直接相关。

以下是还原用时的一些注意事项。

- 将备份还原到新表。执行用于创建新表和启动还原流程的所有操作可能最多需要 20 分钟（即使表是空的）。
- 具有分布良好的数据模型的大型表的还原时间可能是几个小时或更长时间。
- 如果源表包含严重偏斜的数据，则还原时间可能会增加。例如，如果表的主键使用一年中的月份作为分区键，而您的所有数据均来自 12 月，那么就出现了偏斜数据。

规划灾难恢复的最佳做法是定期记录平均还原完成时间，并确定这些时间对整个恢复时间目标的影响。

## Amazon Keyspaces PITR 以及与 AWS 服务的集成

使用以下 PITR 操作进行记录 AWS CloudTrail，以实现持续监控和审计。

- 创建启用或禁用 PITR 的新表。
- 为现有表启用或禁用 PITR。
- 还原活动或已删除的表。

有关更多信息，请参阅 [使用记录 Amazon Keyspaces API 调用 AWS CloudTrail](#)。

您可以使用 AWS CloudFormation 执行以下 PITR 操作。

- 创建启用或禁用 PITR 的新表。
- 为现有表启用或禁用 PITR。

有关更多信息，请参阅《[AWS CloudFormation 用户指南](#)》中的 [Cassandra 资源类型参考](#)。

## 在 Amazon Keyspaces 中使用 point-in-time 恢复功能

使用 Amazon Keyspaces ( 适用于 Apache Cassandra )，您可以使用恢复 (PITR) 将表 Point-in-Time 还原到特定的时间点。PITR 使您能够将表还原到最近 35 天内的先前状态，从而提供数据保护和恢复功能。在意外删除数据、应用程序错误或想要进行测试的情况下，此特征非常有用。您可以快速有效地恢复数据，从而最大限度地减少停机时间和数据丢失。以下各节将指导您完成在 Amazon Keyspaces 中使用 PITR 还原表的过程，确保数据完整性和业务连续性。

### 主题

- [为 Amazon Keyspaces PITR 配置还原表 IAM 权限](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中为表配置 PITR](#)
- [关闭 Amazon Keyspaces 表的 PITR](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中将表从备份还原到指定的时间点](#)
- [使用 Amazon Keyspaces PITR 还原已删除的表](#)

## 为 Amazon Keyspaces PITR 配置还原表 IAM 权限

本节总结了如何为 AWS Identity and Access Management (IAM) 委托人配置恢复 Amazon Keyspaces 表的权限。在 IAM 中，AWS 托管策略 `AmazonKeyspacesFullAccess` 包括还原 Amazon Keyspaces 表所需的权限。要实施具有最低所需权限的自定义策略，请考虑下一节中概述的要求。

要成功还原表，IAM 主体需要以下最低权限：

- `cassandra:Restore`：需要执行还原操作才能还原目标表。
- `cassandra:Select`：需要执行选择操作才能从源表中读取数据。
- `cassandra:TagResource`：标签操作是可选的，只有在还原操作添加标签时才需要执行此操作。

下面举例说明了向用户授予还原键空间 `mykeyspace` 中的表所需的最低权限的策略。

```
{
 "Version": "2012-10-17",
```



```

"Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "cassandra:Restore",
 "cassandra:Select"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/*",
 "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
]
 }
]
}

```

根据选定的其他功能，可能需要其他权限才能还原表。例如，如果使用客户自主管理型密钥对源表进行静态加密，则 Amazon Keyspaces 必须有权访问源表的客户自主管理型密钥才能成功还原表。有关更多信息，请参阅 [the section called “PITR 和加密表”](#)。

如果您使用带有[条件键](#)的 IAM 策略来限制特定源的传入流量，则必须确保 Amazon Keyspaces 有权代表您的主体执行还原操作。如果您的策略将传入流量限制为以下任一项，则您必须将 `aws:ViaAWSService` 条件键添加到 IAM 策略：

- 具有 `aws:SourceVpce` 的 VPC 端点
- 使用 `aws:SourceIp` 的 IP 范围
- VPCs 与 `aws:SourceVpc`

`aws:ViaAWSService` 条件键允许在任何 AWS 服务使用主体的凭证发出请求时进行访问。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [IAM JSON 策略元素：条件键](#)。

以下是将源流量限制到特定 IP 地址并允许 Amazon Keyspaces 代表主体还原表的策略示例。

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Sid": "CassandraAccessForCustomIp",
 "Effect": "Allow",
 "Action": "cassandra:*",
 "Resource": "*",
 "Condition": {

```



```

 "Bool":{
 "aws:ViaAWSService":"false"
 },
 "ForAnyValue:IpAddress":{
 "aws:SourceIp":[
 "123.45.167.89"
]
 }
 },
 {
 "Sid":"CassandraAccessForAwsService",
 "Effect":"Allow",
 "Action":"cassandra:*",
 "Resource":"*",
 "Condition":{"Bool":{
 "aws:ViaAWSService":"true"
 }}
 }
]
}

```

有关使用 `aws:ViaAWSService` 全局条件键的策略示例，请参阅 [the section called “VPC 终端节点策略和 Amazon Keyspaces point-in-time 恢复 \(PITR\)”](#)。

## 在 Amazon Keyspaces 中为表配置 PITR

您可以通过控制台、CQL 和 AWS CLI，使用 PITR 在 Amazon Keyspaces 中为备份和还原操作配置表。

使用 CQL 或创建新表时 AWS CLI，必须在创建表语句中明确启用 PITR。使用控制台创建新表时，PITR 将默认处于启用状态。

要了解如何还原表，请参阅[the section called “将表还原到某个时间点”](#)。

### Console

#### 使用控制台为表配置 PITR

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)

2. 在导航窗格中，选择表，然后选择要编辑的表。
3. 在备份选项卡上，选择编辑。
4. 在“编辑 point-in-time 恢复设置”部分中，选择“启用 Point-in-time 恢复”。
5. 选择保存更改。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 使用 CQL 为表配置 PITR

1. 您可以使用 `point_in_time_recovery` 自定义属性管理表的 PITR 设置。

要在创建新表时启用 PITR，必须将 `point_in_time_recovery` 的状态设置为 `enabled`。例如，您可以使用以下 CQL 命令：

```
CREATE TABLE "my_keyspace1"."my_table1"(
 "id" int,
 "name" ascii,
 "date" timestamp,
 PRIMARY KEY("id"))
WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
 'capacity_mode':{'throughput_mode':'PAY_PER_REQUEST'},
 'point_in_time_recovery':{'status':'enabled'}
}
```

#### Note

如果未指定 point-in-time 恢复自定义属性，则默认情况下会禁用 point-in-time 恢复。

2. 要使用 CQL 为现有表启用 PITR，请运行以下 CQL 命令。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable
WITH custom_properties = {'point_in_time_recovery': {'status': 'enabled'}}
```

## CLI

### 使用以下命令为表格配置 PITR AWS CLI

1. 您可以使用 `UpdateTable` API 管理表的 PITR 设置。

要在创建新表时启用 PITR，必须在创建表命令中包含 `point-in-time-recovery 'status=ENABLED'`。例如，您可以使用以下 AWS CLI 命令。为了提高可读性，该命令已分成不同的行。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
 --schema-definition 'allColumns=[{name=id,type=int},
{name=name,type=text},{name=date,type=timestamp}],partitionKeys=[{name=id}]'
 --point-in-time-recovery 'status=ENABLED'
```

#### Note

如果未指定 point-in-time 恢复值，则默认情况下会禁用 point-in-time 恢复。

2. 要确认表的 point-in-time 恢复设置，可以使用以下 AWS CLI 命令。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
```

3. 要使用为现有表启用 PITR AWS CLI，请运行以下命令。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
 --point-in-time-recovery 'status=ENABLED'
```

## 关闭 Amazon Keyspaces 表的 PITR

您可以随时使用控制台、CQL 或 AWS CLI 关闭 Amazon Keyspaces 表的 PITR。

#### Important

禁用 PITR 会立即删除您的备份历史记录，即使您在 35 天内为表重新启用 PITR 也是如此。

要了解如何还原表，请参阅[the section called “将表还原到某个时间点”](#)。

## Console

使用控制台禁用表的 PITR

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表，然后选择要编辑的表。
3. 在备份选项卡上，选择编辑。
4. 在“编辑 point-in-time 恢复设置”部分中，清除“启用 Point-in-time 恢复”复选框。
5. 选择保存更改。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 禁用表的 PITR

- 要为现有表禁用 PITR，请运行以下 CQL 命令。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable
WITH custom_properties = {'point_in_time_recovery': {'status': 'disabled'}}
```

## CLI

使用以下命令对表格禁用 PITR AWS CLI

- 要对现有表禁用 PITR，请运行以下 AWS CLI 命令。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
--point-in-time-recovery 'status=DISABLED'
```

## 在 Amazon Keyspaces 中将表从备份还原到指定的时间点

下面一节演示了如何将现有 Amazon Keyspaces 表还原到指定的时间点。

 Note

此过程假设您正在使用的表已配置为 point-in-time 恢复功能。要为表启用 PITR，请参阅 [the section called “配置 PITR”](#)。

 Important

在恢复过程中，请勿修改或删除授予 IAM 委托人（例如用户、群组或角色）执行恢复权限的 (IAM) 策略。AWS Identity and Access Management 否则，可能会出现意外行为。例如，如果在还原表时删除表的写入权限，则底层 `RestoreTableToPointInTime` 操作将无法向表中写入任何还原的数据。

您只能在还原操作完成之后修改或删除权限。

## Console

使用控制台将表还原到指定的时间点。

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在控制台左侧的导航窗格中，选择表。
3. 在表列表中，选择要还原的表。
4. 在该表的“备份”选项卡上，在“Point-in-time 恢复”部分中，选择“恢复”。
5. 对于新表名，为已还原的表输入一个新名称，例如 **mytable\_restored**。
6. 要定义还原操作的时间点，可以在两个选项之间进行选择：
  - 选择预配置的最早时间。
  - 选择指定日期和时间并输入要将新表还原到的日期和时间。

 Note

您可以还原到最早时间和当前时间之间的任何时间点。Amazon Keyspaces 会根据所选日期和时间 (day:hour:minute:second) 将表数据还原到相应状态。

7. 选择还原，启动还原过程。

正在还原的表显示状态为 Restoring (正在还原)。还原过程完成后，已还原表的状态更改为活动。

## Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 将表还原到某个时间点

1. 您可以将活动表恢复到介于当前时间 `point-in-time_earliest_restorable_timestamp` 之间。默认值为当前时间。

要确认该表已启用 point-in-time 恢复，请查询 `system_schema_mcs.tables` 如本示例所示。

```
SELECT custom_properties
FROM system_schema_mcs.tables
WHERE keyspace_name = 'mykeyspace' AND table_name = 'mytable';
```

Point-in-time 恢复已启用，如以下示例输出所示。

```
custom_properties

{
 ...,
 "point_in_time_recovery": {
 "earliest_restorable_timestamp": "2020-06-30T19:19:21.175Z"
 "status": "enabled"
 }
}
```

2. • 将表还原到当前时间。如果省略 `WITH restore_timestamp = ...` 子句，系统将使用当前时间戳。

```
RESTORE TABLE mykeyspace.mytable_restored
FROM TABLE mykeyspace.mytable;
```

- 也可以还原到以 ISO 8601 格式的 `restore_timestamp` 定义的特定时间点。您可以指定最近 35 天内的任何时间点。例如，以下命令使表还原到 `EarliestRestorableDateTime`。

```
RESTORE TABLE mykeyspace.mytable_restored
FROM TABLE mykeyspace.mytable
WITH restore_timestamp = '2020-06-30T19:19:21.175Z';
```

有关完整的语法描述，请参阅语言参考中的 [the section called “RESTORE TABLE”](#)。

3. 要验证表的还原是否成功，请查询 `system_schema_mcs.tables`，确认表的状态。

```
SELECT status
FROM system_schema_mcs.tables
WHERE keyspace_name = 'mykeyspace' AND table_name = 'mytable_restored'
```

该查询会显示以下输出。

```
status

RESTORING
```

正在还原的表显示状态为 Restoring (正在还原)。还原过程完成后，表的状态更改为活动。

## CLI

使用将表还原到某个时间点 AWS CLI

1. 创建一个名为 `myTable` 且启用了 PITR 的简单表。为了便于阅读，该命令已分成不同的行。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
 --schema-definition 'allColumns=[{name=id,type=int},
{name=name,type=text},{name=date,type=timestamp}],partitionKeys=[{name=id}]'
 --point-in-time-recovery 'status=ENABLED'
```

2. 确认新表的属性并查看 PITR 的 `earliestRestorableTimestamp`。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
```

该命令的输出返回了以下内容。

```
{
 "keyspaceName": "myKeyspace",
```

```
"tableName": "myTable",
"resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/
myKeyspace/table/myTable",
"creationTimestamp": "2022-06-20T14:34:57.049000-07:00",
"status": "ACTIVE",
"schemaDefinition": {
 "allColumns": [
 {
 "name": "id",
 "type": "int"
 },
 {
 "name": "date",
 "type": "timestamp"
 },
 {
 "name": "name",
 "type": "text"
 }
],
 "partitionKeys": [
 {
 "name": "id"
 }
],
 "clusteringKeys": [],
 "staticColumns": []
},
"capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": "2022-06-20T14:34:57.049000-07:00"
},
"encryptionSpecification": {
 "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
},
"pointInTimeRecovery": {
 "status": "ENABLED",
 "earliestRestorableTimestamp": "2022-06-20T14:35:13.693000-07:00"
},
"defaultTimeToLive": 0,
"comment": {
 "message": ""
}
```



```
}
```

3. 要将表还原到某个时间点，请指定 ISO 8601 格式的 `restore_timestamp`。您可以选择最近 35 天中的任何时间点，时间间隔为 1 秒。例如，以下命令使表还原到 `EarliestRestorableDateTime`。

```
aws keyspaces restore-table --source-keyspace-name 'myKeyspace' --source-table-name 'myTable' --target-keyspace-name 'myKeyspace' --target-table-name 'myTable_restored' --restore-timestamp "2022-06-20 21:35:14.693"
```

此命令的输出会返回已还原的表的 ARN。

```
{
 "restoredTableARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/myKeyspace/table/myTable_restored"
}
```

- 要将该表还原到当前时间，可以省略 `restore-timestamp` 参数。

```
aws keyspaces restore-table --source-keyspace-name 'myKeyspace' --source-table-name 'myTable' --target-keyspace-name 'myKeyspace' --target-table-name 'myTable_restored1'"
```

## 使用 Amazon Keyspaces PITR 还原已删除的表

以下过程展示了如何将已删除的表从备份中还原到删除时的状态。您可以使用 CQL 或 AWS CLI

### Note

此过程假定您已为删除的表启用 PITR。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 使用 CQL 还原已删除的表

1. 要确认已对已删除的表启用了 point-in-time 恢复，请查询系统表。仅显示启用了 point-in-time 恢复功能的表。

```
SELECT custom_properties
FROM system_schema_mcs.tables_history
WHERE keyspace_name = 'mykeyspace' AND table_name = 'my_table';
```

该查询会显示以下输出。

```
custom_properties

{
 ...,
 "point_in_time_recovery":{
 "restorable_until_time":"2020-08-04T00:48:58.381Z",
 "status":"enabled"
 }
}
```

2. 使用以下示例语句将表还原到删除时的状态。

```
RESTORE TABLE mykeyspace.mytable_restored
FROM TABLE mykeyspace.mytable;
```

## CLI

使用恢复已删除的表 AWS CLI

1. 删除您之前创建且启用了 PITR 的表。以下命令是一个示例。

```
aws keyspaces delete-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
```

2. 使用以下命令将已删除的表还原到删除时的状态。

```
aws keyspaces restore-table --source-keyspace-name 'myKeyspace' --source-
table-name 'myTable' --target-keyspace-name 'myKeyspace' --target-table-name
'myTable_restored2'
```

此命令的输出会返回已还原的表的 ARN。

```
{
```

```
"restoredTableARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/
myKeyspace/table/myTable_restored2"
}
```

## 使用 Amazon Keyspaces ( Apache Cassandra 兼容 ) 的生存时间 ( TTL ) 功能让数据过期

Amazon Keyspaces ( Apache Cassandra 兼容 ) 生存时间 (TTL) 可自动让表中的数据过期，帮助您简化应用程序逻辑并优化存储价格。系统会根据您设置的“存活时间”值自动从表中删除不再需要的数据。

这样就能更容易地遵守基于业务、行业或监管要求的数据留存政策，这些政策规定了数据需要保留的时间或必须删除数据的时间。

例如，您可以在 AdTech 应用程序中使用 TTL 来计划特定广告的数据何时过期且客户不再可见。您还可以使用 TTL 自动停用旧数据，节省存储成本。

您可以为整个表设置默认 TTL 值，也可以为单个行和列覆盖该值。TTL 操作不会影响应用程序的性能。此外，用 TTL 标记为过期的行和列的数量不会影响表的可用性。

Amazon Keyspaces 会自动筛选出过期的数据，这样查询结果中就不会返回过期的数据，也不会数据操作语言 (DML) 语句中使用。Amazon Keyspaces 通常会在过期日期后的 10 天内从存储空间中删除过期的数据。

在极少数情况下，如果底层存储分区持续存在活动，Amazon Keyspaces 可能无法在 10 天内删除数据，以保护可用性。对于这些情况，一旦分区上的流量减少，Amazon Keyspaces 会继续尝试删除过期数据。

从存储中永久删除数据后，就不再产生存储费用。

您可以使用控制台、Cassandra 查询语言 ( CQL ) 或 AWS CLI，设置、修改或禁用新表和现有表的默认 TTL 设置。

在配置了默认 TTL 的表上，您可以使用 CQL 语句来覆盖表的默认 TTL 设置，并将自定义 TTL 值应用于行和列。有关更多信息，请参阅[the section called “使用 INSERT 为新行设置自定义 TTL”](#)和[the section called “使用 UPDATE 为行和列设置自定义 TTL”](#)。

TTL 定价基于使用“生存时间”删除或更新的行的大小。TTL 操作的计量单位是 TTL deletes。每删除或更新一行数据，将消耗每 KB 数据一次 TTL 删除操作。

例如，要更新一个存储了 2.5 KB 数据的行并同时删除该行内的一个或多个列，将需要三次 TTL 删除操作。或者，要删除一个包含 3.5 KB 数据的完整行，将需要四次 TTL 删除操作。

每删除一行中的每 KB 数据，将消耗一次 TTL 删除操作。有关定价的更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces \( Apache Cassandra 兼容 \) 定价](#)。

## 主题

- [Amazon Keyspaces 生存时间以及与 AWS 服务的集成](#)
- [使用默认生存时间 \( TTL \) 设置创建新表](#)
- [更新表的默认生存时间 \( TTL \) 值](#)
- [创建启用自定义生存时间 \( TTL \) 设置的表](#)
- [使用自定义生存时间 \( TTL \) 更新表](#)
- [使用 INSERT 语句为新行设置自定义生存时间 \( TTL \) 值](#)
- [使用 UPDATE 语句可编辑行和列的自定义生存时间 \( TTL \) 设置](#)

## Amazon Keyspaces 生存时间以及与 AWS 服务的集成

Amazon 提供了以下 TTL 指标 CloudWatch ，用于实现持续监控。

- TTLDeletes – 使用生存时间 (TTL) 删除或更新一行数据所消耗的单位。

有关如何监控 CloudWatch 指标的更多信息，请参阅[the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。

使用时 AWS CloudFormation ，您可以在创建 Amazon Keyspaces 表时启用 TTL。有关更多信息，请参阅 [AWS CloudFormation 《用户指南》](#)。

## 使用默认生存时间 ( TTL ) 设置创建新表

在 Amazon Keyspaces 中，您可以在创建表时为表中的所有行设置默认 TTL 值。

表的默认 TTL 值为零，表示数据不会自动过期。如果表的默认 TTL 值大于零，则会为每行添加一个过期时间戳。

TTL 值以秒为单位设置，最大可配置值为 630,720,000 秒，相当于 20 年。

创建表后，可以使用 CQL DML 语句针对特定行或列覆盖表的默认 TTL 设置。有关更多信息，请参阅[the section called “使用 INSERT 为新行设置自定义 TTL”](#)和[the section called “使用 UPDATE 为行和列设置自定义 TTL”](#)。

当您在表上启用 TTL 时，Amazon Keyspaces 会开始为每行存储其他与 TTL 相关的元数据。此外，TTL 使用过期时间戳来跟踪行或列的过期时间。时间戳存储为行的元数据，并占该行的存储成本。

TTL 功能启用后，无法为表禁用它。将表的 `default_time_to_live` 设置为 0 会禁用新数据的默认过期时间，但不会停用 TTL 功能，也不会将表恢复到原来的 Amazon Keyspaces 存储元数据或写入行为。

以下示例说明了如何创建带有默认 TTL 值的新表。

## Console

通过控制台使用生存时间默认值创建新表。

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表，然后选择创建表。
3. 在创建表页面的表详细信息部分中，选择一个键空间并为新表提供一个名称。
4. 在架构部分，为您的表创建架构。
5. 在表设置部分，选择自定义设置。
6. 继续设置生存时间 (TTL)。

在此步骤中，您为表选择默认 TTL 设置。

对于默认 TTL 周期，输入到期时间并选择您输入的时间单位，例如秒、天或年。Amazon Keyspaces 将在几秒钟内存储值。

7. 选择创建表。系统将使用指定的默认 TTL 值创建您的表。

## Cassandra Query Language (CQL)

通过 CQL 使用默认 TTL 值创建新表

1. 以下语句创建一个新表，默认 TTL 值设置为 3,024,000 秒（代表 35 天）。

```
CREATE TABLE my_table (
 userid uuid,
 time timeuuid,
 subject text,
 body text,
```

```

 user inet,
 PRIMARY KEY (userid, time)
) WITH default_time_to_live = 3024000;

```

2. 要确认新表的 TTL 设置，请使用 `cqlsh DESCRIBE` 语句，如以下示例所示。输出将该表的默认 TTL 设置显示为 `default_time_to_live`。

```
DESC TABLE my_table;
```

```

CREATE TABLE my_keyspace.my_table (
 userid uuid,
 time timeuuid,
 body text,
 subject text,
 user inet,
 PRIMARY KEY (userid, time)
) WITH CLUSTERING ORDER BY (time ASC)
 AND bloom_filter_fp_chance = 0.01
 AND caching = {'class': 'com.amazonaws.cassandra.DefaultCaching'}
 AND comment = ''
 AND compaction = {'class': 'com.amazonaws.cassandra.DefaultCompaction'}
 AND compression = {'class': 'com.amazonaws.cassandra.DefaultCompression'}
 AND crc_check_chance = 1.0
 AND dclocal_read_repair_chance = 0.0
 AND default_time_to_live = 3024000
 AND gc_grace_seconds = 7776000
 AND max_index_interval = 2048
 AND memtable_flush_period_in_ms = 3600000
 AND min_index_interval = 128
 AND read_repair_chance = 0.0
 AND speculative_retry = '99PERCENTILE';

```

## CLI

### 使用默认 TTL 值创建新表 AWS CLI

1. 您可以使用以下命令创建新表，默认 TTL 值设置为 1 年。

```

aws keyspaces create-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable' \
 --schema-definition 'allColumns=[{name=id,type=int},
 {name=name,type=text},{name=date,type=timestamp}],partitionKeys=[{name=id}]' \

```

```
--default-time-to-live '31536000'
```

2. 要确认表的 TTL 状态，您可以使用以下命令。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
```

命令的输出如下示例所示

```
{
 "keyspaceName": "myKeyspace",
 "tableName": "myTable",
 "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/
myKeyspace/table/myTable",
 "creationTimestamp": "2024-09-02T10:52:22.190000+00:00",
 "status": "ACTIVE",
 "schemaDefinition": {
 "allColumns": [
 {
 "name": "id",
 "type": "int"
 },
 {
 "name": "date",
 "type": "timestamp"
 },
 {
 "name": "name",
 "type": "text"
 }
],
 "partitionKeys": [
 {
 "name": "id"
 }
],
 "clusteringKeys": [],
 "staticColumns": []
 },
 "capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": "2024-09-02T10:52:22.190000+00:00"
 },
 "encryptionSpecification": {
```

```
 "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
 },
 "pointInTimeRecovery": {
 "status": "DISABLED"
 },
 "ttl": {
 "status": "ENABLED"
 },
 "defaultTimeToLive": 31536000,
 "comment": {
 "message": ""
 },
 "replicaSpecifications": []
}
```

## 更新表的默认生存时间 ( TTL ) 值

您可以使用新的默认 TTL 值来更新现有表。TTL 值以秒为单位设置，最大可配置值为 630,720,000 秒，相当于 20 年。

当您在表上启用 TTL 时，Amazon Keyspaces 会开始为每行存储其他与 TTL 相关的元数据。此外，TTL 使用过期时间戳来跟踪行或列的过期时间。时间戳存储为行的元数据，并占该行的存储成本。

为表启用 TTL 后，可以使用 CQL DML 语句针对特定行或列覆盖表的默认 TTL 设置。有关更多信息，请参阅[the section called “使用 INSERT 为新行设置自定义 TTL”](#)和[the section called “使用 UPDATE 为行和列设置自定义 TTL”](#)。

TTL 功能启用后，无法为表禁用它。将表的 `default_time_to_live` 设置为 0 会禁用新数据的默认过期时间，但不会停用 TTL 功能，也不会将表恢复到原来的 Amazon Keyspaces 存储元数据或写入行为。

按照以下步骤，使用控制台、CQL 或 AWS CLI 更新现有表的默认生存时间设置。

### Console

#### 使用控制台更新表的默认 TTL 值

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 选择要更新的表，然后选择其他设置选项卡。



3. 继续选择生存时间 (TTL)，然后选择编辑。
4. 对于默认 TTL 周期，输入到期时间并选择时间单位，例如秒、天或年。Amazon Keyspaces 将在几秒钟内存储值。这不会更改现有行的 TTL 值。
5. 定义 TTL 设置后，选择保存更改。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 使用 CQL 更新表的默认 TTL 值

1. 您可以使用 ALTER TABLE 编辑表的默认生存时间 (TTL) 设置。要将表的默认 TTL 设置更新为 2,592,000 秒 (代表 30 天)，可以使用以下语句。

```
ALTER TABLE my_table WITH default_time_to_live = 2592000;
```

2. 要确认更新后的表的 TTL 设置，请使用的 cqlsh DESCRIBE 语句，如以下示例所示。输出将该表的默认 TTL 设置显示为 default\_time\_to\_live。

```
DESC TABLE my_table;
```

语句的输出应类似于以下示例。

```
CREATE TABLE my_keyspace.my_table (
 id int PRIMARY KEY,
 date timestamp,
 name text
) WITH bloom_filter_fp_chance = 0.01
 AND caching = {'class': 'com.amazonaws.cassandra.DefaultCaching'}
 AND comment = ''
 AND compaction = {'class': 'com.amazonaws.cassandra.DefaultCompaction'}
 AND compression = {'class': 'com.amazonaws.cassandra.DefaultCompression'}
 AND crc_check_chance = 1.0
 AND dclocal_read_repair_chance = 0.0
 AND default_time_to_live = 2592000
 AND gc_grace_seconds = 7776000
 AND max_index_interval = 2048
 AND memtable_flush_period_in_ms = 3600000
 AND min_index_interval = 128
 AND read_repair_chance = 0.0
 AND speculative_retry = '99PERCENTILE';
```

## CLI

### 使用更新表的默认 TTL 值 AWS CLI

1. 可以使用 `update-table` 编辑表的默认 TTL 值。要将表的默认 TTL 设置更新为 2,592,000 秒 ( 代表 30 天 ) , 可以使用以下语句。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
--default-time-to-live '2592000'
```

2. 要确认更新的默认 TTL 值 , 可以使用以下语句。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
```

语句输出应类似于以下示例。

```
{
 "keyspaceName": "myKeyspace",
 "tableName": "myTable",
 "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/
myKeyspace/table/myTable",
 "creationTimestamp": "2024-09-02T10:52:22.190000+00:00",
 "status": "ACTIVE",
 "schemaDefinition": {
 "allColumns": [
 {
 "name": "id",
 "type": "int"
 },
 {
 "name": "date",
 "type": "timestamp"
 },
 {
 "name": "name",
 "type": "text"
 }
],
 "partitionKeys": [
 {
 "name": "id"
 }
]
 }
}
```

```
],
 "clusteringKeys": [],
 "staticColumns": []
 },
 "capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": "2024-09-02T10:52:22.190000+00:00"
 },
 "encryptionSpecification": {
 "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
 },
 "pointInTimeRecovery": {
 "status": "DISABLED"
 },
 "ttl": {
 "status": "ENABLED"
 },
 "defaultTimeToLive": 2592000,
 "comment": {
 "message": ""
 },
 "replicaSpecifications": []
}
```

## 创建启用自定义生存时间 ( TTL ) 设置的表

要在不对整个表启用 TTL 默认设置的情况下使用可应用于行和列的生存时间自定义设置创建新表，可以使用以下命令。

### Note

如果创建启用了 ttl 自定义设置的表，则以后将无法禁用该设置。

## Cassandra Query Language (CQL)

通过 CQL 使用自定义 TTL 设置创建新表

- CREATE TABLE *my\_keyspace.my\_table* (id int primary key) WITH CUSTOM\_PROPERTIES={'ttl':{'status': 'enabled'}};

## CLI

### 使用自定义 TTL 设置创建新表 AWS CLI

1. 您可以使用以下命令创建启用 TTL 的新表。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable' \
 --schema-definition
 'allColumns=[{name=id,type=int},{name=name,type=text},
 {name=date,type=timestamp}],partitionKeys=[{name=id}]' \
 --ttl 'status=ENABLED'
```

2. 要确认为表启用了 TTL，可以使用以下语句。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
```

语句输出应类似于以下示例。

```
{
 "keyspaceName": "myKeyspace",
 "tableName": "myTable",
 "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/
myKeyspace/table/myTable",
 "creationTimestamp": "2024-09-02T10:52:22.190000+00:00",
 "status": "ACTIVE",
 "schemaDefinition": {
 "allColumns": [
 {
 "name": "id",
 "type": "int"
 },
 {
 "name": "date",
 "type": "timestamp"
 },
 {
 "name": "name",
 "type": "text"
 }
],
 "partitionKeys": [
 {
```

```
 "name": "id"
 }
],
 "clusteringKeys": [],
 "staticColumns": []
 },
 "capacitySpecification": {
 "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
 "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": "2024-09-02T11:18:55.796000+00:00"
 },
 "encryptionSpecification": {
 "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
 },
 "pointInTimeRecovery": {
 "status": "DISABLED"
 },
 "ttl": {
 "status": "ENABLED"
 },
 "defaultTimeToLive": 0,
 "comment": {
 "message": ""
 },
 "replicaSpecifications": []
}
```

## 使用自定义生存时间 ( TTL ) 更新表

要在不为整个表设置 TTL 默认值的情况下为表启用生存时间自定义设置，以便 TTL 值可应用于各个行和列，可以使用以下命令。

### Note

为表启用 ttl 后便无法禁用该设置。

## Cassandra Query Language (CQL)

### 使用 CQL 为表启用自定义 TTL 设置

- ```
ALTER TABLE my_table WITH CUSTOM_PROPERTIES={'ttl':{'status': 'enabled'}};
```

CLI

使用为表格启用自定义 TTL 设置 AWS CLI

1. 可以使用以下命令来更新表的自定义 TTL 设置。

```
aws keyspaces update-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
--ttl 'status=ENABLED'
```

2. 要确认现已为表启用 TTL，可以使用以下语句。

```
aws keyspaces get-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
```

语句输出应类似于以下示例。

```
{
  "keyspaceName": "myKeyspace",
  "tableName": "myTable",
  "resourceArn": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123SAMPLE012:/keyspace/
myKeyspace/table/myTable",
  "creationTimestamp": "2024-09-02T11:32:27.349000+00:00",
  "status": "ACTIVE",
  "schemaDefinition": {
    "allColumns": [
      {
        "name": "id",
        "type": "int"
      },
      {
        "name": "date",
        "type": "timestamp"
      },
      {
        "name": "name",
        "type": "text"
      }
    ]
  }
}
```

```
    }
  ],
  "partitionKeys": [
    {
      "name": "id"
    }
  ],
  "clusteringKeys": [],
  "staticColumns": []
},
"capacitySpecification": {
  "throughputMode": "PAY_PER_REQUEST",
  "lastUpdateToPayPerRequestTimestamp": "2024-09-02T11:32:27.349000+00:00"
},
"encryptionSpecification": {
  "type": "AWS_OWNED_KMS_KEY"
},
"pointInTimeRecovery": {
  "status": "DISABLED"
},
"ttl": {
  "status": "ENABLED"
},
"defaultTimeToLive": 0,
"comment": {
  "message": ""
},
"replicaSpecifications": []
}
```

使用 **INSERT** 语句为新建行设置自定义生存时间 (TTL) 值

Note

在使用 **INSERT** 语句为行设置自定义 TTL 值之前，必须先在表上启用自定义 TTL。有关更多信息，请参阅 [the section called “更新表自定义 TTL”](#)。

要通过为各行设置过期日期来覆盖表的默认 TTL 值，可以使用以下 **INSERT** 语句：

- **INSERT** – 插入设置了 TTL 值的新数据行。

使用 INSERT 为新行设置 TTL 值优先于表的默认 TTL 设置。

以下 CQL 语句在表中插入一行数据，并将默认 TTL 设置更改为 259,200 秒（相当于 3 天）。

```
INSERT INTO my_table (userid, time, subject, body, user)
VALUES (B79CB3BA-745E-5D9A-8903-4A02327A7E09, 96a29100-5e25-11ec-90d7-
b5d91eceda0a, 'Message', 'Hello', '205.212.123.123')
USING TTL 259200;
```

要确认插入行的 TTL 设置，请使用以下语句。

```
SELECT TTL (subject) from my_table;
```

使用 UPDATE 语句可编辑行和列的自定义生存时间（TTL）设置

Note

必须先在表上启用 TTL，然后才能为行和列设置自定义 TTL 值。有关更多信息，请参阅 [the section called “更新表自定义 TTL”](#)。

可以使用 UPDATE 语句，通过为各行设置过期日期来覆盖表的默认 TTL 值：

- 行 - 可以使用自定义 TTL 值来更新现有数据行。
- 列 - 可以使用自定义 TTL 值更新现有行中的部分列。

为行和列设置 TTL 值优先于表的默认 TTL 设置。

要将前面插入的 subject 列的 TTL 设置从 259,200 秒（3 天）改为 86,400 秒（1 天），请使用以下语句。

```
UPDATE my_table USING TTL 86400 set subject = 'Updated Message' WHERE userid =
B79CB3BA-745E-5D9A-8903-4A02327A7E09 and time = 96a29100-5e25-11ec-90d7-b5d91eceda0a;
```

您可以运行一个简单的选择查询，查看到期时间之前更新的记录。

```
SELECT * from my_table;
```


该查询会显示以下输出。

userid	time	body
subject user		
-----+-----+-----		
+-----+-----		
b79cb3ba-745e-5d9a-8903-4a02327a7e09	96a29100-5e25-11ec-90d7-b5d91eceda0a	Hello
Updated Message 205.212.123.123		
50554d6e-29bb-11e5-b345-feff819cdc9f	cf03fb21-59b5-11ec-b371-dff626ab9620	Hello
Message 205.212.123.123		

要确认过期已成功，请在配置的过期时间后再次运行相同的查询。

```
SELECT * from my_table;
```

在 subject 列过期后，该查询会显示以下输出。

userid	time	body
subject user		
-----+-----+-----		
+-----+-----		
b79cb3ba-745e-5d9a-8903-4a02327a7e09	96a29100-5e25-11ec-90d7-b5d91eceda0a	Hello
null 205.212.123.123		
50554d6e-29bb-11e5-b345-feff819cdc9f	cf03fb21-59b5-11ec-b371-dff626ab9620	Hello
Message 205.212.123.123		

将此服务与 AWS SDK 配合使用

AWS 软件开发套件 (SDKs) 可用于许多流行的编程语言。每个软件开发工具包都提供 API、代码示例和文档，使开发人员能够更轻松地了解其首选语言构建应用程序。

SDK 文档	代码示例
适用于 C++ 的 AWS SDK	适用于 C++ 的 AWS SDK 代码示例
AWS CLI	AWS CLI 代码示例
适用于 Go 的 AWS SDK	适用于 Go 的 AWS SDK 代码示例

SDK 文档	代码示例
适用于 Java 的 AWS SDK	适用于 Java 的 AWS SDK 代码示例
适用于 JavaScript 的 AWS SDK	适用于 JavaScript 的 AWS SDK 代码示例
适用于 Kotlin 的 AWS SDK	适用于 Kotlin 的 AWS SDK 代码示例
适用于 .NET 的 AWS SDK	适用于 .NET 的 AWS SDK 代码示例
适用于 PHP 的 AWS SDK	适用于 PHP 的 AWS SDK 代码示例
AWS Tools for PowerShell	PowerShell 代码示例工具
适用于 Python (Boto3) 的 AWS SDK	适用于 Python (Boto3) 的 AWS SDK 代码示例
适用于 Ruby 的 AWS SDK	适用于 Ruby 的 AWS SDK 代码示例
AWS SDK for Rust	AWS SDK for Rust 代码示例
适用于 SAP ABAP 的 AWS SDK	适用于 SAP ABAP 的 AWS SDK 代码示例
AWS SDK for Swift	AWS SDK for Swift 代码示例

示例可用性

找不到所需的内容？通过使用此页面底部的提供反馈链接请求代码示例。

对 Amazon Keyspaces 资源使用标签和标注

您可以使用标签来标记 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 资源。标签可让您按各种方法对资源进行分类，例如，按用途、所有者、环境或其他标准。标签可帮助您：

- 根据您分配到资源的标签来快速识别资源。
- 查看按标签细分的 AWS 账单。
- 根据标签控制对 Amazon Keyspaces 资源的访问。有关使用标签的 IAM 策略示例，请参阅 [the section called “基于 Amazon Keyspaces 标签的授权”](#)。

亚马逊弹性计算云 (Amazon)、亚马逊简单存储 AWS 服务 (Amazon S3 EC2)、Amazon Keyspaces 等服务支持标记。有效的标签让您可对具有特定标签的服务创建报告，从而提供成本分析。

要开始使用标签，请执行以下操作：

1. 了解 [在 Amazon Keyspaces 中使用标签标注资源的限制](#)。
2. 使用 [对 Amazon Keyspaces 中的键空间和表使用标签](#) 创建标签。
3. [使用标签为 Amazon Keyspaces 创建成本分配报告](#) 用于跟踪每个有效标签的 AWS 费用。

最后，最佳实践是遵循最佳标签策略。有关信息，请参阅 [AWS 标记策略](#)。

在 Amazon Keyspaces 中使用标签标注资源的限制

每个标签都由键 和值组成，这两个参数都由您定义。以下限制适用：

- 每个 Amazon Keyspaces 键空间或表的同一个键只能有一个标签。如果您尝试添加现有标签（相同键），现有标签值会更新为新值。
- 应用于键空间的标签不会自动应用于该键空间内的表。要将相同的标签应用于键空间及其所有表，必须为每项资源添加单独的标签。
- 创建多区域键空间或表时，您在创建过程中定义的任何标签都会自动应用于所有区域中的所有键空间和表。当您使用 ALTER KEYSPACE 或 ALTER TABLE 更改现有标签时，更新仅应用于您进行更改的区域中的键空间或表。
- 值充当标签类别（键）中的描述符。在 Amazon Keyspaces 中，值不能为空或为 null。
- 标签键和值区分大小写。
- 最大键长度为 128 个 Unicode 字符。
- 最大值长度为 256 个 Unicode 字符。
- 允许的字符包括字母、空格和数字，以及以下特殊字符：+ - = . _ : /
- 每个资源的最大标签数是 50。
- AWS-assigned 的标签名称和值会自动分配aws:前缀，但您无法分配前缀。AWS-分配的标签名称不计入 50 的标签限制。用户分配的标签名称在成本分配报告中具有 user: 前缀。
- 您不能回溯标签的应用日期。

对 Amazon Keyspaces 中的键空间和表使用标签

您可以使用亚马逊密钥空间 (适用于 Apache Cassandra) 控制台、或 Cassandra 查询语言 (CQL) 添加、列出、AWS CLI 编辑或删除密钥空间和表格的标签。然后，您可以激活这些用户定义的标签，以便它们出现在 AWS 账单与成本管理 控制台上以进行成本分配跟踪。有关更多信息，请参阅 [使用标签为 Amazon Keyspaces 创建成本分配报告](#)。

对于批量编辑，您还可以使用控制台中的标签编辑器。有关更多信息，请参阅 AWS Resource Groups 用户指南中的 [使用标签编辑器](#)。

有关标签结构的信息，请参阅 [在 Amazon Keyspaces 中使用标签标注资源的限制](#)。

主题

- [创建新键空间时添加标签](#)
- [向键空间添加标签](#)
- [从键空间中删除标签](#)
- [查看键空间的标签](#)
- [创建新表时添加标签](#)
- [向表添加标签](#)
- [从表中删除标签](#)
- [查看表的标签](#)

创建新键空间时添加标签

在创建新的密钥空间时，您可以使用 Amazon Keyspaces 控制台、CQL 或添加标签。AWS CLI

Console

使用控制台创建新键空间时设置标签

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces (键空间)，然后选择 Create keyspace (创建键空间)。
3. 在 Create keyspace (创建键空间) 页面上，提供键空间的名称。
4. 在标签下选择添加新标签，并输入键和值。
5. 选择 Create keyspace (创建键空间)。

Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 在创建新键空间时设置标签

- 以下示例创建一个带有标签的新键空间：

```
CREATE KEYSPACE mykeyspace WITH TAGS = {'key1':'val1', 'key2':'val2'};
```

CLI

使用创建新密钥空间时设置标签 AWS CLI

- 以下语句创建一个带有标签的新键空间。

```
aws keyspaces create-keyspace --keyspace-name 'myKeyspace' --tags  
'key=key1,value=val1' 'key=key2,value=val2'
```

向键空间添加标签

以下示例演示了如何在 Amazon Keyspaces 中向键空间添加标签。

Console

使用控制台向现有键空间添加标签

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces (键空间)。
3. 从列表中选择一个键空间。然后选择标签选项卡，您可以在其中查看键空间的标签。
4. 选择管理标签即可添加、编辑或删除标签。
5. 选择保存更改。

Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 向现有键空间添加标签

- ```
ALTER KEYSPACE mykeyspace ADD TAGS {'key1':'val1', 'key2':'val2'};
```

## CLI

使用向现有密钥空间添加标签 AWS CLI

- 以下示例说明了如何向现有键空间添加新标签。

```
aws keyspaces tag-resource --resource-arn 'arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/myKeyspace/' --tags 'key=key3,value=val3' 'key=key4,value=val4'
```

## 从键空间中删除标签

### Console

使用控制台从现有键空间中删除标签

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces (键空间)。
3. 从列表中选择一个键空间。然后选择标签选项卡，您可以在其中查看键空间的标签。
4. 选择管理标签，然后删除不再需要的标签。
5. 选择保存更改。

### Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 从现有键空间中删除标签

- ```
ALTER KEYSPACE mykeyspace DROP TAGS {'key1':'val1', 'key2':'val2'};
```

CLI

使用从现有密钥空间中删除标签 AWS CLI

- 以下语句可从键空间中删除指定的标签。

```
aws keyspaces untag-resource --resource-arn 'arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/myKeyspace/' --tags 'key=key3,value=val3' 'key=key4,value=val4'
```

查看键空间的标签

以下示例说明了如何使用控制台、CQL 或 AWS CLI 读取标签。

Console

使用 Amazon Keyspaces 控制台查看键空间的标签

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择 Keyspaces (键空间)。
3. 从列表中选择 一个键空间。然后选择标签选项卡，您可以在其中查看键空间的标签。

Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 查看键空间的标签

要读取附加到键空间的标签，请使用以下 CQL 语句。

```
SELECT * FROM system_schema_mcs.tags WHERE valid_where_clause;
```

WHERE 子句必需，且必须为以下格式之一：

- `keyspace_name = 'mykeyspace' AND resource_type = 'keyspace'`
- `resource_id = arn`
- 以下语句显示键空间是否具有标签。

```
SELECT * FROM system_schema_mcs.tags WHERE keyspace_name = 'mykeyspace' AND resource_type = 'keyspace';
```

查询的输出如下所示。

```

resource_id | keyspace_name
| resource_name | resource_type | tags
-----
+-----+-----+-----+-----
arn:aws:cassandra:us-east-1:123456789:/keyspace/mykeyspace/ | mykeyspace
| mykeyspace | keyspace | {'key1': 'val1', 'key2': 'val2'}

```

CLI

使用查看密钥空间的标签 AWS CLI

- 本示例说明了如何列出指定资源的标签。

```
aws keyspaces list-tags-for-resource --resource-arn 'arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/myKeyspace/'
```

最后一个命令的输出如下所示。

```

{
  "tags": [
    {
      "key": "key1",
      "value": "val1"
    },
    {
      "key": "key2",
      "value": "val2"
    },
    {
      "key": "key3",
      "value": "val3"
    },
    {
      "key": "key4",
      "value": "val4"
    }
  ]
}

```


创建新表时添加标签

在创建新密钥空间和表时，您可以使用 Amazon Keyspaces 控制台、CQL 或向其添加标签。AWS CLI

Console

使用 (控制台) 在创建新表时添加标签

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表，然后选择创建表。
3. 在创建表页面的表详细信息部分中，选择一个键空间，并为表提供名称。
4. 在架构部分，为您的表创建架构。
5. 在表设置部分，选择自定义设置。
6. 继续前往表标签 - 可选部分，然后选择添加新标签，以创建新标签。
7. 选择创建表。

Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 在创建新表时添加标签

- 以下示例创建带有标签的新表。

```
CREATE TABLE mytable(...) WITH TAGS = {'key1':'val1', 'key2':'val2'};
```

CLI

使用创建新表时添加标签 AWS CLI

- 以下示例说明了如何创建带有标签的新表。该命令在已存在的键空间 myKeyspace 中创建了表 myTable。请注意，为了便于阅读，该命令已分成不同的行。

```
aws keyspaces create-table --keyspace-name 'myKeyspace' --table-name 'myTable'
                             --schema-definition 'allColumns=[{name=id,type=int},
{name=name,type=text},{name=date,type=timestamp}],partitionKeys=[{name=id}]'
                             --tags 'key=key1,value=val1' 'key=key2,value=val2'
```

向表添加标签

您可以在 Amazon Keyspaces 中使用控制台、CQL 或 AWS CLI 向现有表添加标签。

Console

使用 Amazon Keyspaces 控制台向表添加标签

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表。
3. 从列表中选择 一个表，然后选择标签选项卡。
4. 选择管理标签以向表添加标签。
5. 选择保存更改。

Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 向表添加标签

- 以下语句展示了如何向现有表添加标签。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable ADD TAGS {'key1':'val1', 'key2':'val2'};
```

CLI

使用向表格添加标签 AWS CLI

- 以下示例说明了如何向现有表添加新标签。

```
aws keyspaces tag-resource --resource-arn 'arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/myKeyspace/table/myTable' --tags 'key=key3,value=val3' 'key=key4,value=val4'
```

从表中删除标签

Console

使用 Amazon Keyspaces 控制台从表中删除标签

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表。
3. 从列表中选择 一个表，然后选择 标签选项卡。
4. 选择 管理标签选项卡以从表中删除标签。
5. 选择 保存更改。

Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 从表中删除标签

- 以下语句展示了如何从现有表中删除标签。

```
ALTER TABLE mytable DROP TAGS {'key3':'val3', 'key4':'val4'};
```

CLI

使用向表格添加标签 AWS CLI

- 以下语句可从键空间中删除指定的标签。

```
aws keyspaces untag-resource --resource-arn 'arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/myKeyspace/table/myTable' --tags 'key=key3,value=val3' 'key=key4,value=val4'
```

查看表的标签

以下示例展示了如何在 Amazon Keyspaces 中使用控制台、CQL 或 AWS CLI 为表添加标签。

Console

使用控制台查看表的标签

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表。
3. 从列表选择一个表，然后选择标签选项卡。

Cassandra Query Language (CQL)

使用 CQL 查看表的标签

要读取附加到表的标签，请使用以下 CQL 语句。

```
SELECT * FROM system_schema_mcs.tags WHERE valid_where_clause;
```

WHERE 子句必需，且必须为以下格式之一：

- `keyspace_name = 'mykeyspace' AND resource_name = 'mytable'`
- `resource_id = arn`
- 以下查询将返回指定表的标签。

```
SELECT * FROM system_schema_mcs.tags WHERE keyspace_name = 'mykeyspace' AND  
resource_name = 'mytable';
```

该查询的输出如下所示。

```
resource_id |  
keyspace_name | resource_name | resource_type | tags  
-----  
+-----+-----+-----+-----  
arn:aws:cassandra:us-east-1:123456789:/keyspace/mykeyspace/table/mytable  
| mykeyspace | mytable | table | {'key1': 'val1', 'key2':  
'val2'}
```

CLI

使用查看表格的标签 AWS CLI

- 本示例说明了如何列出指定资源的标签。

```
aws keyspaces list-tags-for-resource --resource-arn 'arn:aws:cassandra:us-east-1:111222333444:/keyspace/myKeyspace/table/myTable'
```

最后一个命令的输出如下所示。

```
{
  "tags": [
    {
      "key": "key1",
      "value": "val1"
    },
    {
      "key": "key2",
      "value": "val2"
    },
    {
      "key": "key3",
      "value": "val3"
    },
    {
      "key": "key4",
      "value": "val4"
    }
  ]
}
```

使用标签为 Amazon Keyspaces 创建成本分配报告

AWS 使用标签在成本分配报告中整理资源成本。AWS 提供两种类型的成本分配标签：

- AWS生成的标签。AWS 为您定义、创建和应用此标签。
- 用户定义的标签。您定义、创建和应用这些标签。

您必须先分别激活两种类型的标签，然后这些标签才能显示在 Cost Explorer 中或成本分配报告上。

要激活 AWS 生成的标签，请执行以下操作：

1. 登录 AWS Management Console 并在家中打开 Billing and Cost Management 控制台 <https://console.aws.amazon.com/billing/#/>。
2. 在导航窗格中，选择 Cost Allocation Tags (成本分配标签)。
3. 在 AWS 生成的成本分配标签下，选择激活。

激活用户定义的标签：

1. 登录 AWS Management Console 并在家中打开 Billing and Cost Management 控制台 <https://console.aws.amazon.com/billing/#/>。
2. 在导航窗格中，选择 Cost Allocation Tags (成本分配标签)。
3. 在 User-Defined Cost Allocation Tags (用户生成的成本分配标签) 下，选择 Activate (激活)。

创建并激活标签后，AWS 生成一份成本分配报告，其中包含按有效标签分组的使用量和成本。成本分配报告包括您在每个账单周期的所有 AWS 费用。该报告包括标记资源和未标记资源，因此您可以清晰地排列资源费用。

Note

目前，从 Amazon Keyspaces 传出的所有数据不会在成本分配报告上按标签细分。

有关更多信息，请参阅[使用成本分配标签](#)。

使用创建 Amazon Keyspaces 资源 AWS CloudFormation

Amazon Keyspaces 与 AWS CloudFormation 一项服务集成，该服务可帮助您对 AWS 密钥空间和表进行建模和设置，从而减少创建和管理资源和基础设施所花费的时间。您可以创建一个描述所需密钥空间和表格的模板，并 AWS CloudFormation 负责为您配置和配置这些资源。

使用时 AWS CloudFormation，您可以重复使用您的模板来一致且重复地设置您的 Amazon Keyspaces 资源。只需描述一次您的资源，然后在多个 AWS 账户 区域中一遍又一遍地配置相同的资源即可。

Amazon Keyspaces 和模板 AWS CloudFormation

要为 Amazon Keyspaces 预置和配置资源，您必须了解 [AWS CloudFormation 模板](#)。模板是 JSON 或 YAML 格式的文本文件。这些模板描述了您要在 AWS CloudFormation 堆栈中配置的资源。如果你不熟悉 JSON 或 YAML，可以使用 AWS CloudFormation Designer 来帮助你开始使用 AWS CloudFormation 模板。有关更多信息，请参阅《AWS CloudFormation 用户指南》中的 [什么是 AWS CloudFormation Designer ?](#)。

Amazon Keyspaces 支持在 AWS CloudFormation 中创建键空间和表。对于使用 AWS CloudFormation 模板创建的表，您可以指定架构、读/写模式、预配置吞吐量设置和其他支持的功能。有关更多信息（包括键空间和表的 JSON 和 YAML 模板示例），请参阅《AWS CloudFormation 用户指南》中的 [Cassandra resource type reference](#)。

了解更多关于 AWS CloudFormation

要了解更多信息 AWS CloudFormation，请参阅以下资源：

- [AWS CloudFormation](#)
- [AWS CloudFormation 用户指南](#)
- [AWS CloudFormation 命令行界面用户指南](#)

将 NoSQL Workbench 与 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 结合使用

NoSQL Workbench 是一款客户端应用程序，可帮助您更轻松的设计和可视化用于 Amazon Keyspaces 的非关系数据模型。NoSQL Workbench 客户端可用于 Windows、macOS 和 Linux。

设计数据模型并自动创建资源

NoSQL Workbench 为您提供了设计和创建 Amazon Keyspaces 数据模型的 point-and-click 接口。通过定义键空间、表和列，您可以轻松地从头开始创建新的数据模型。您还可以导入现有数据模型并进行修改（例如添加、编辑或删除列），以使数据模型适应新的应用程序。然后，NoSQL Workbench 允许您向 Amazon Keyspaces 或 Apache Cassandra 提交数据模型，并自动创建键空间和表。要了解如何构建数据模型，请参阅 [the section called “创建数据模型”](#) 和 [the section called “编辑数据模型”](#)。

可视化数据模型

使用 NoSQL Workbench，您可以对数据模型进行可视化，以帮助确保数据模型能够支持应用程序的查询和访问模式。您还可以以各种格式保存和导出数据模型，用于协作、文档和演示。有关更多信息，请参阅 [the section called “可视化数据模型”](#)。

主题

- [下载 NoSQL Workbench](#)
- [开始使用 NoSQL Workbench](#)
- [使用 NoSQL Workbench 可视化数据模型](#)
- [使用 NoSQL Workbench 创建新的数据模型](#)
- [使用 NoSQL Workbench 编辑现有数据模型](#)
- [如何向 Amazon Keyspaces 和 Apache Cassandra 提交数据模型](#)
- [NoSQL Workbench 中的示例数据模型](#)
- [NoSQL Workbench 的发布历史记录](#)

下载 NoSQL Workbench

请按照以下说明下载并安装 NoSQL Workbench。

下载并安装 NoSQL Workbench

1. 使用以下其中一个链接免费下载 NoSQL Workbench。

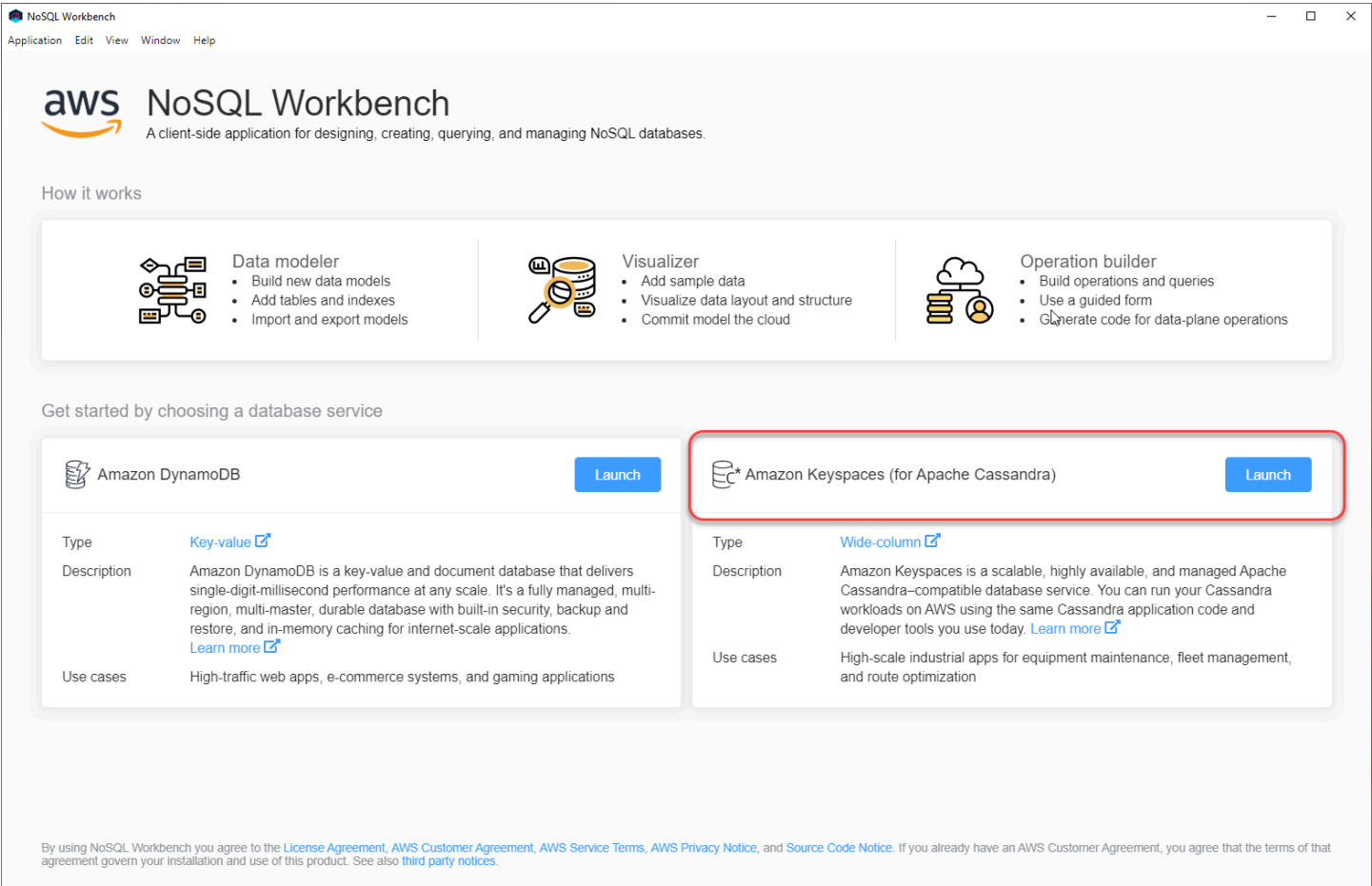
操作系统	下载链接
macOS	下载 macOS 版
Linux*	适用于 Linux 的下载
Windows	下载 Windows 版

* NoSQL Workbench 支持 Ubuntu 12.04、Fedora 21 和 Debian 8 或这些 Linux 发行版的任何较新版本。

2. 下载完成后，启动应用程序并按照屏幕上的说明完成安装。

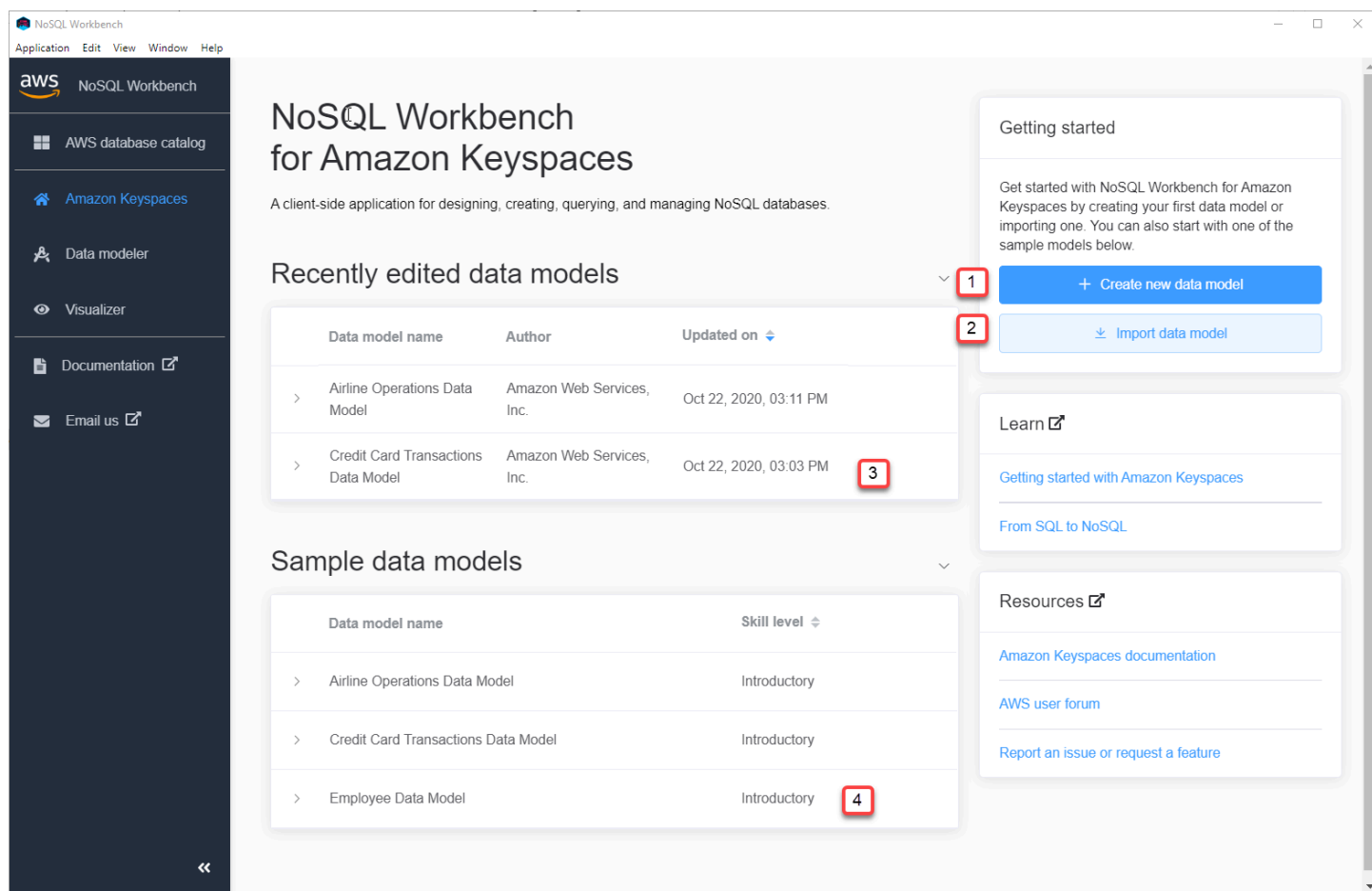
开始使用 NoSQL Workbench

要开始使用 NoSQL Workbench，请在 NoSQL Workbench 的数据库目录页面上选择 Amazon Keyspaces，然后选择启动。



这将打开适用于 Amazon Keyspaces 的 NoSQL Workbench 主页，您可以从中开始使用以下选项：

- 1. 创建新数据模型。
- 2. 以 JSON 格式导入现有的数据模型。
- 3. 打开最近编辑的数据模型。
- 4. 打开其中一个可用的示例模型。



每个选项都会打开 NoSQL Workbench 数据建模工具。要继续创建新的数据模型，请参阅 [the section called “创建数据模型”](#)。要编辑现有数据模型，请参阅 [the section called “编辑数据模型”](#)。

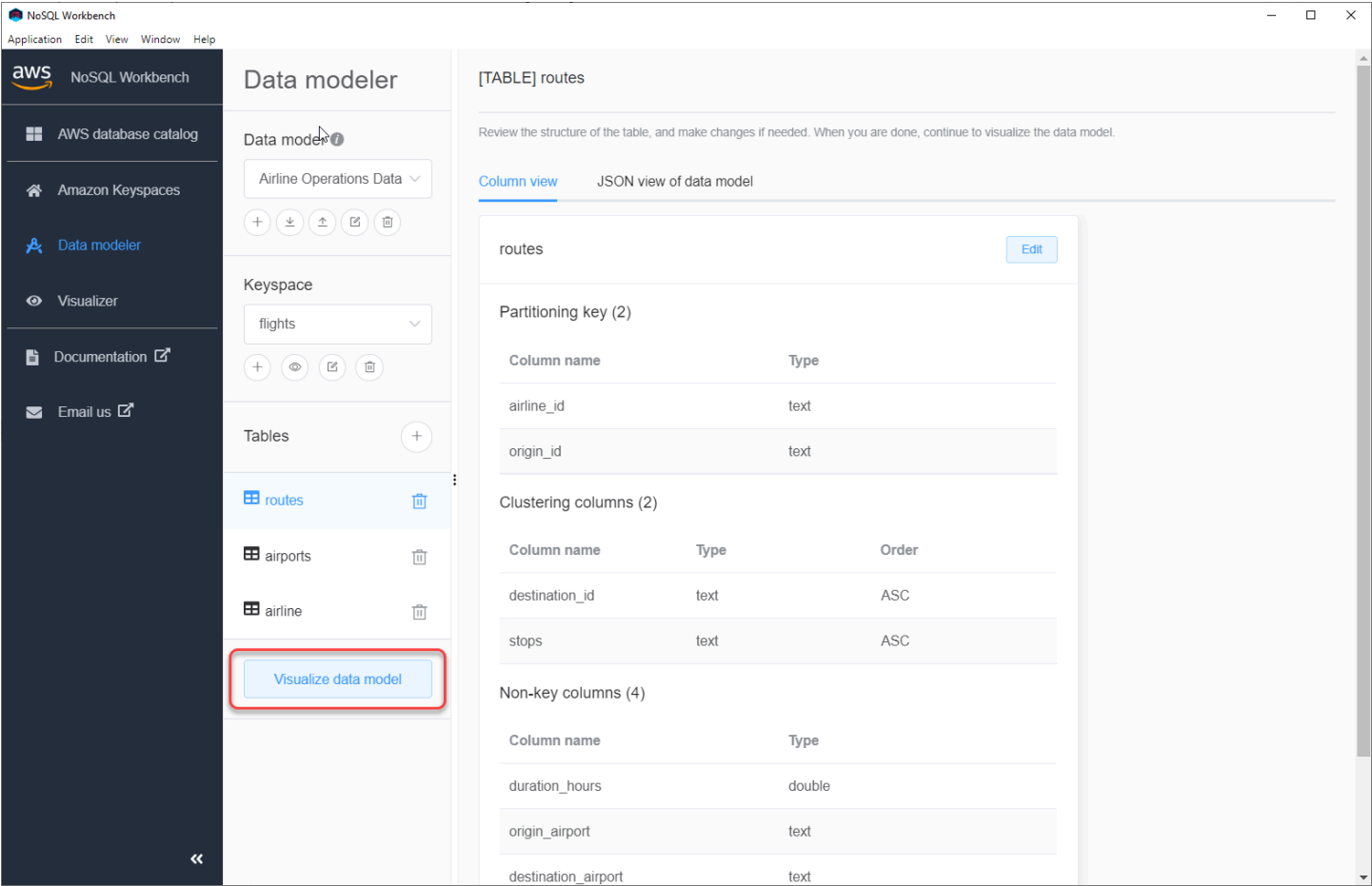
使用 NoSQL Workbench 可视化数据模型

使用 NoSQL Workbench，您可以对数据模型进行可视化，以帮助确保数据模型能够支持应用程序的查询和访问模式。您还可以以各种格式保存和导出数据模型，用于协作、文档和演示。

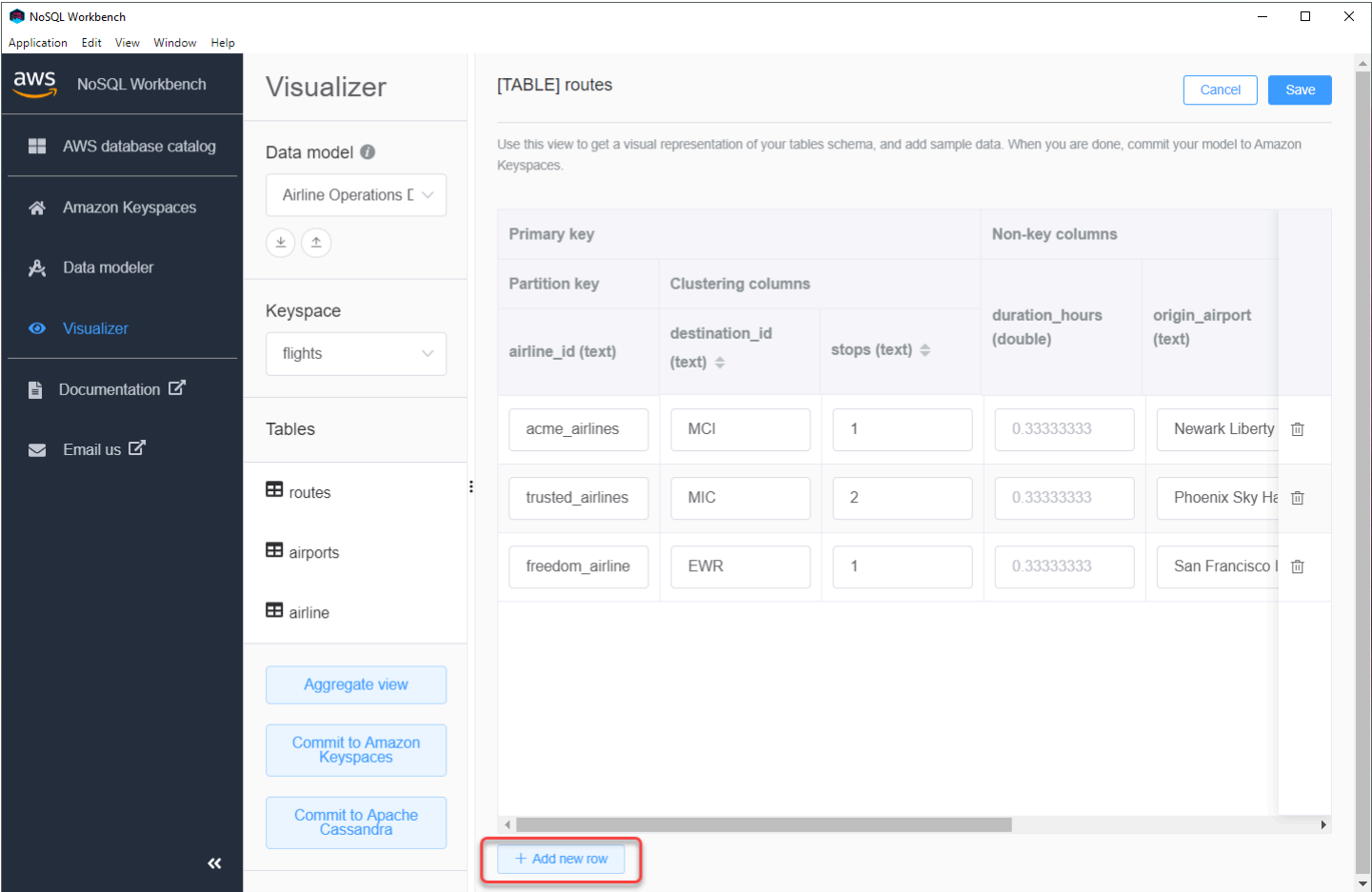
创建新数据模型或编辑现有数据模型后，可以对模型进行可视化。

使用 NoSQL Workbench 可视化数据模型

在数据建模工具中完成数据建模后，选择可视化数据模型。

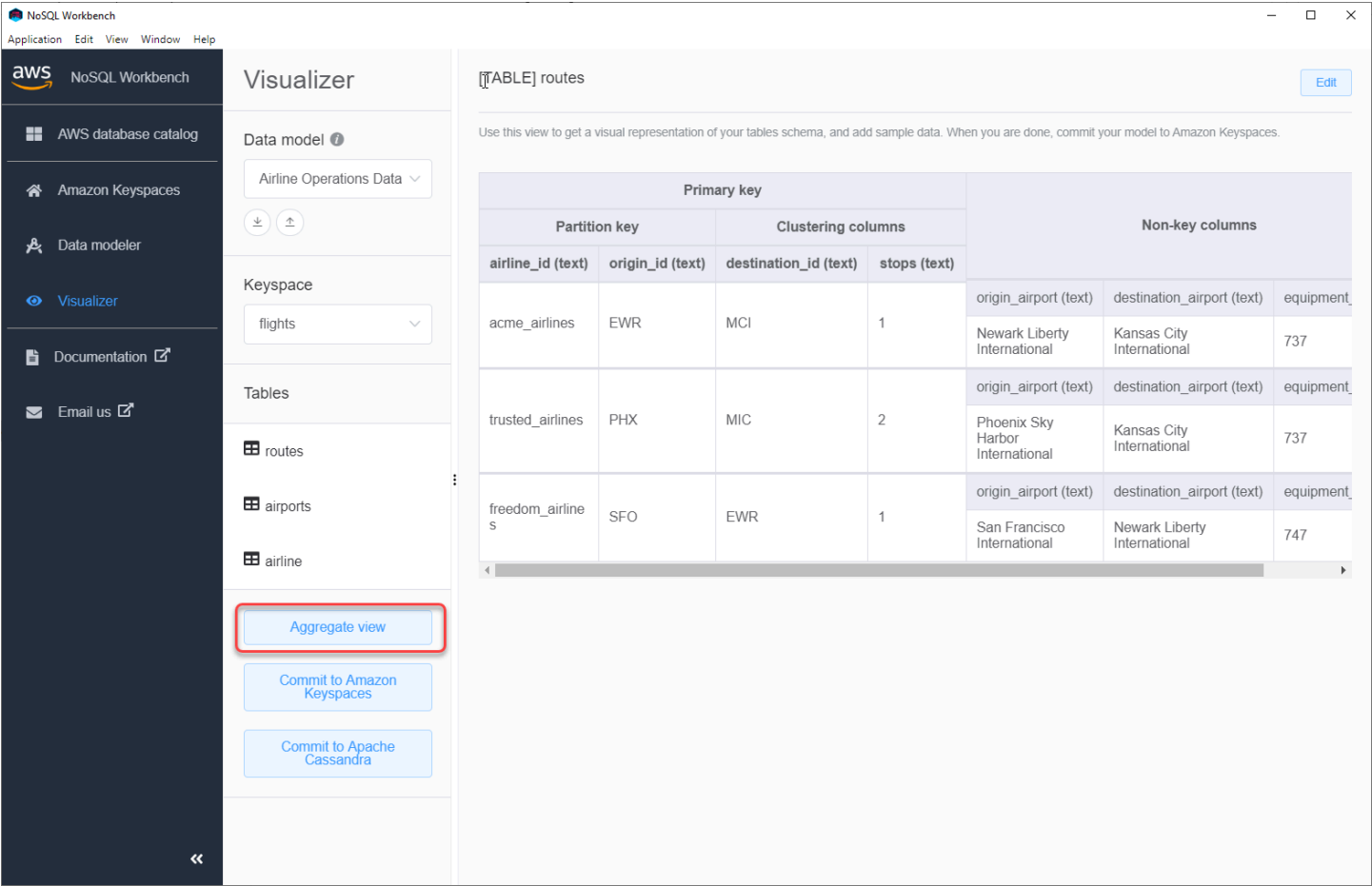


这会将您带到 NoSQL Workbench 中的数据可视化工具。数据可视化工具提供表架构的可视化表示，并允许您添加示例数据。要向表中添加样本数据，请从模型中选择一个表，然后选择编辑。要添加一行新数据，请选择屏幕底部的添加新行。完成此操作后，选择 Save。



聚合视图

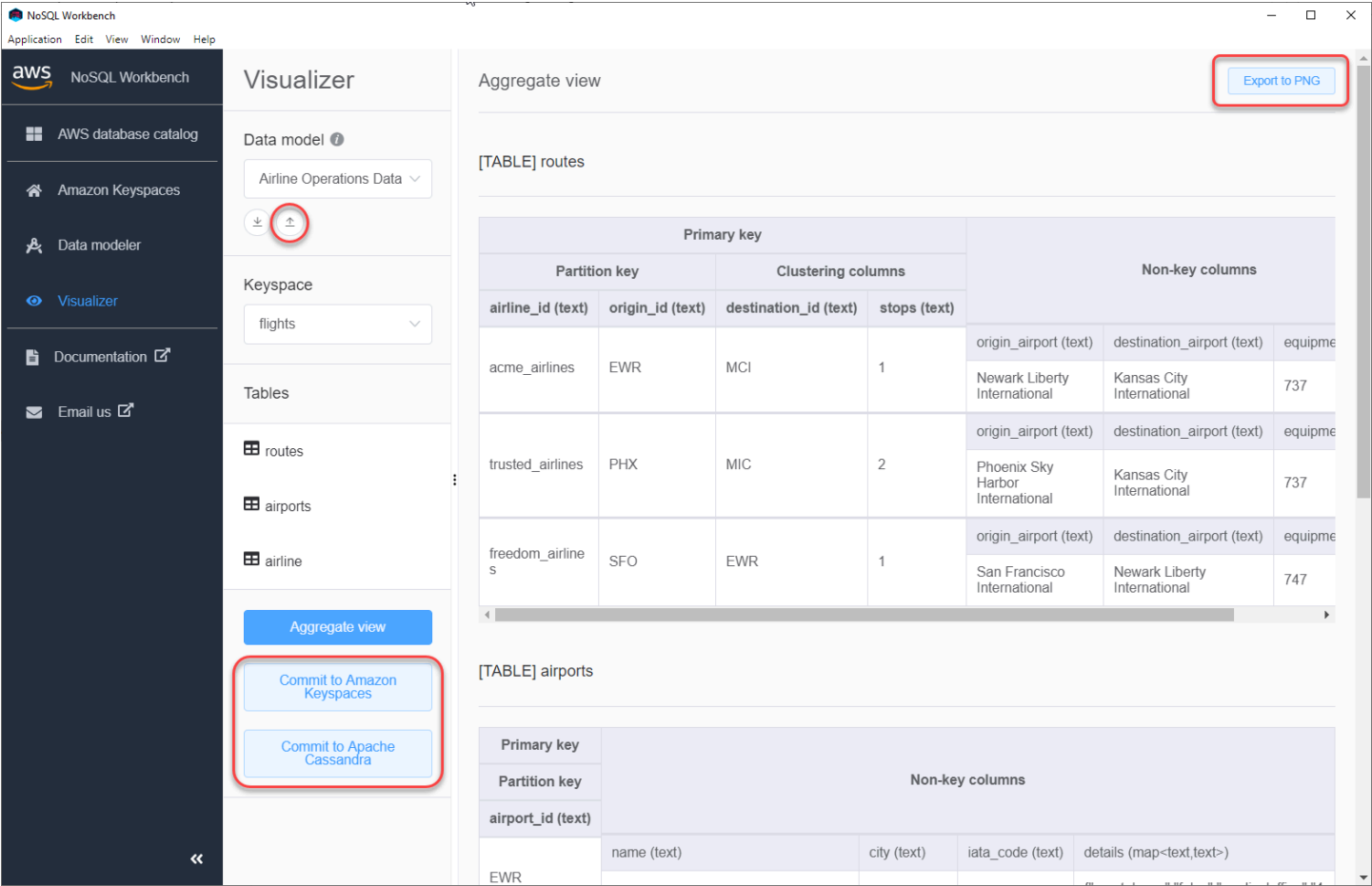
确认表的架构后，您可以聚合数据模型的可视化效果。



聚合数据模型视图后，可以将视图导出为 PNG 文件。要将数据模型导出到 JSON 文件，请选择数据模型名称下方的上传标志。

Note

在设计过程中，您可以随时以 JSON 格式导出数据模型。



您可以通过以下几种方式提交更改：

- 提交至 Amazon Keyspaces
- 提交到 Apache Cassandra 集群

要详细了解如何提交更改，请参阅 [the section called “提交数据模型”](#)。

使用 NoSQL Workbench 创建新的数据模型

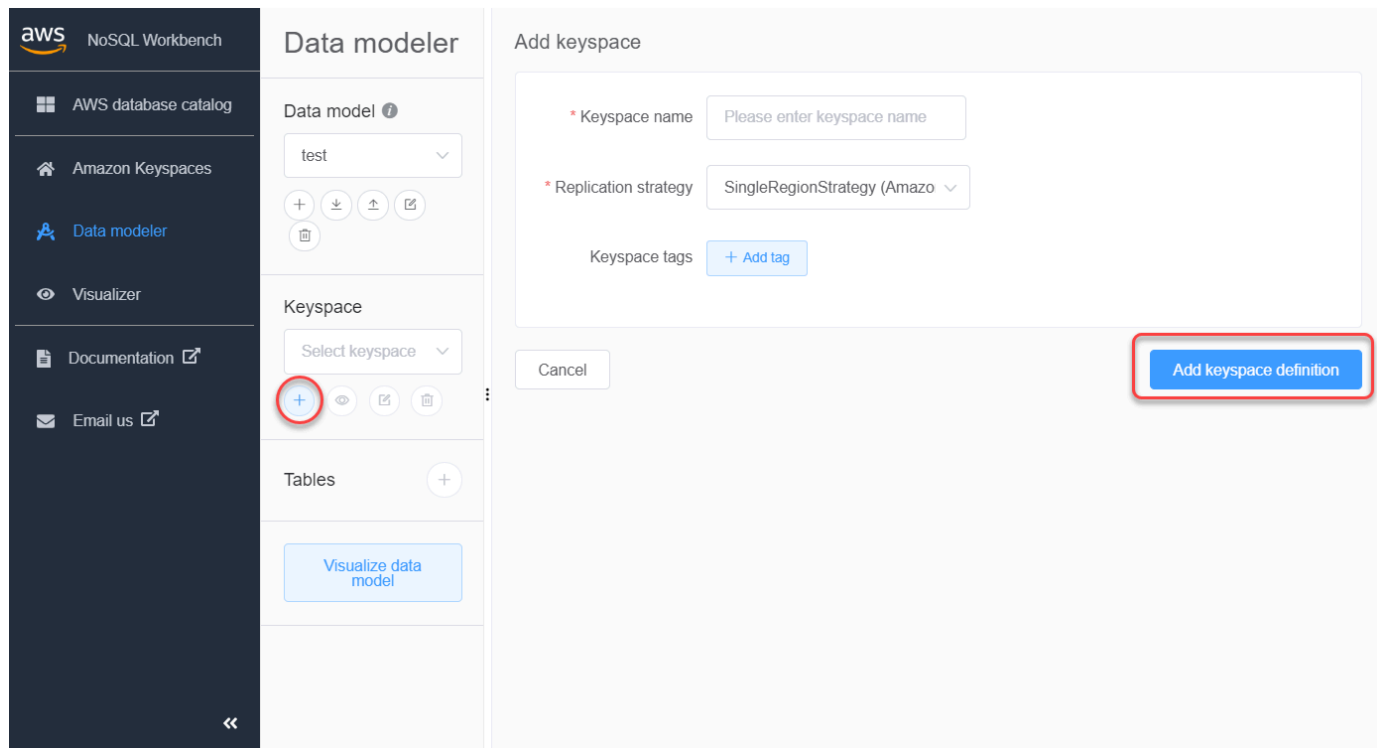
您可以根据应用程序的数据访问模式，使用 NoSQL Workbench 数据建模工具设计新的数据模型。要为 Amazon Keyspaces 创建新的数据模型，您可以使用 NoSQL Workbench 数据建模器工具来创建键空间、表和列。按照以下步骤创建新的数据模型。

1. 要创建新的键空间，请选择键空间下的加号。

在此步骤中，选择以下属性和设置。

- 键空间名称：输入新键空间的名称。
- 复制策略：为键空间选择复制策略。Amazon Keyspaces 使用在多个 AWS 可用区中自动复制三次数据。SingleRegionStrategy 如果您计划将数据模型提交到 Apache Cassandra 集群，则可以选择 SimpleStrategy 或 NetworkTopologyStrategy
- 键空间标签：资源标签是可选的，并且允许您按各种方法对资源进行分类，例如，按用途、所有者、环境或其他标准。要了解有关 Amazon Keyspaces 资源标签的更多信息，请参阅 [the section called “使用标签”](#)。

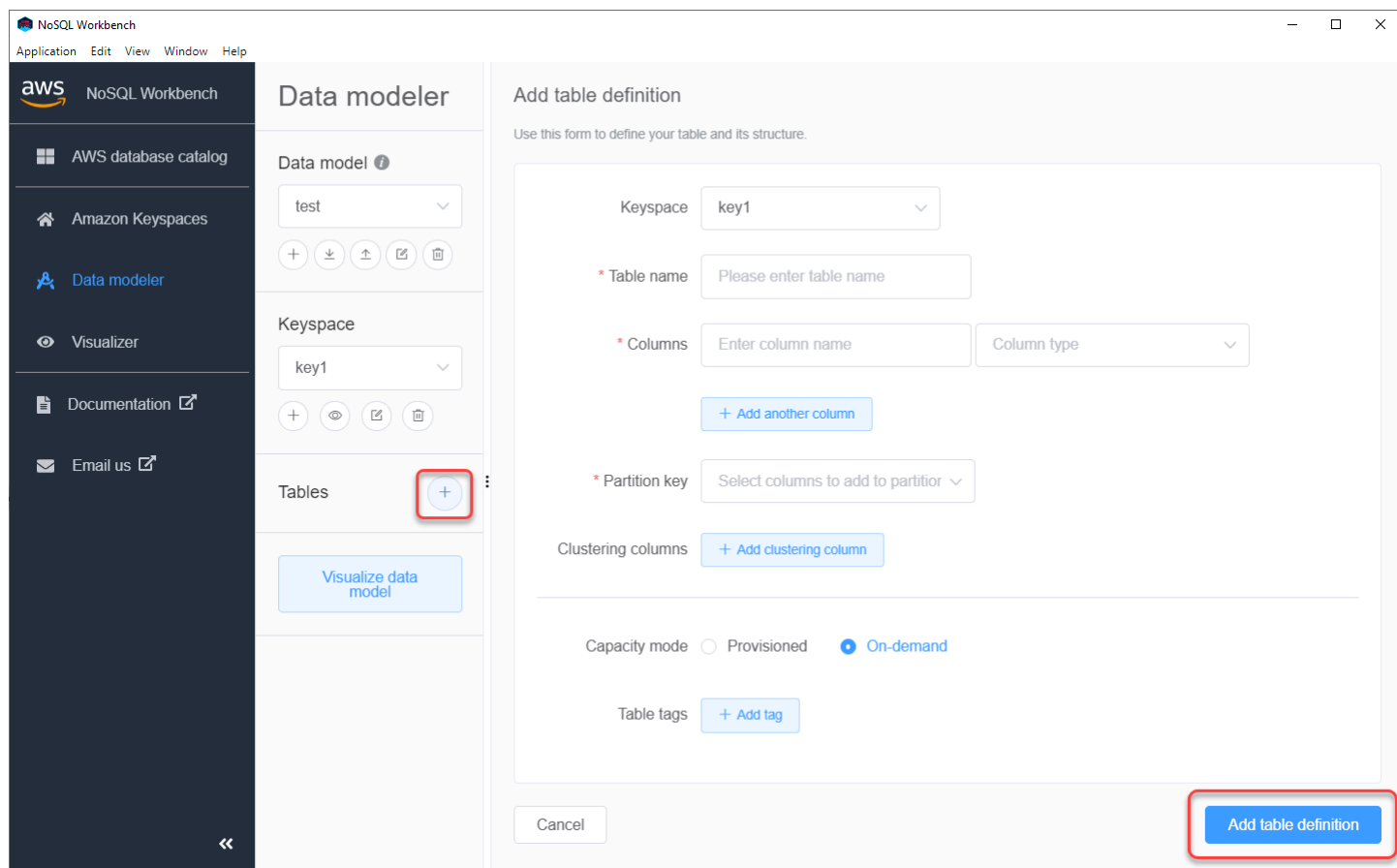
2. 选择添加键空间定义以创建键空间。



3. 要创建新表，请选择表旁边的加号。在此步骤中，您将定义以下属性和设置。

- 表名称：新表的名称。
- 列：添加列名并选择数据类型。对架构中的每一列重复这些步骤。
- 分区键：为分区键选择列。
- 集群列：选择集群列（可选）。
- 容量模式：选择表的读/写容量模式。您可以选择已预置或按需容量。要了解有关容量模式的更多信息，请参阅 [the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。

- 表标签：资源标签是可选的，并且允许您按各种方法对资源进行分类，例如，按用途、所有者、环境或其他标准。要了解有关 Amazon Keyspaces 资源标签的更多信息，请参阅 [the section called “使用标签”](#)。
4. 选择添加表定义以创建新表。
 5. 重复这些步骤以创建更多表。
 6. 继续[the section called “可视化数据模型”](#)，可视化您创建的数据模型。



使用 NoSQL Workbench 编辑现有数据模型

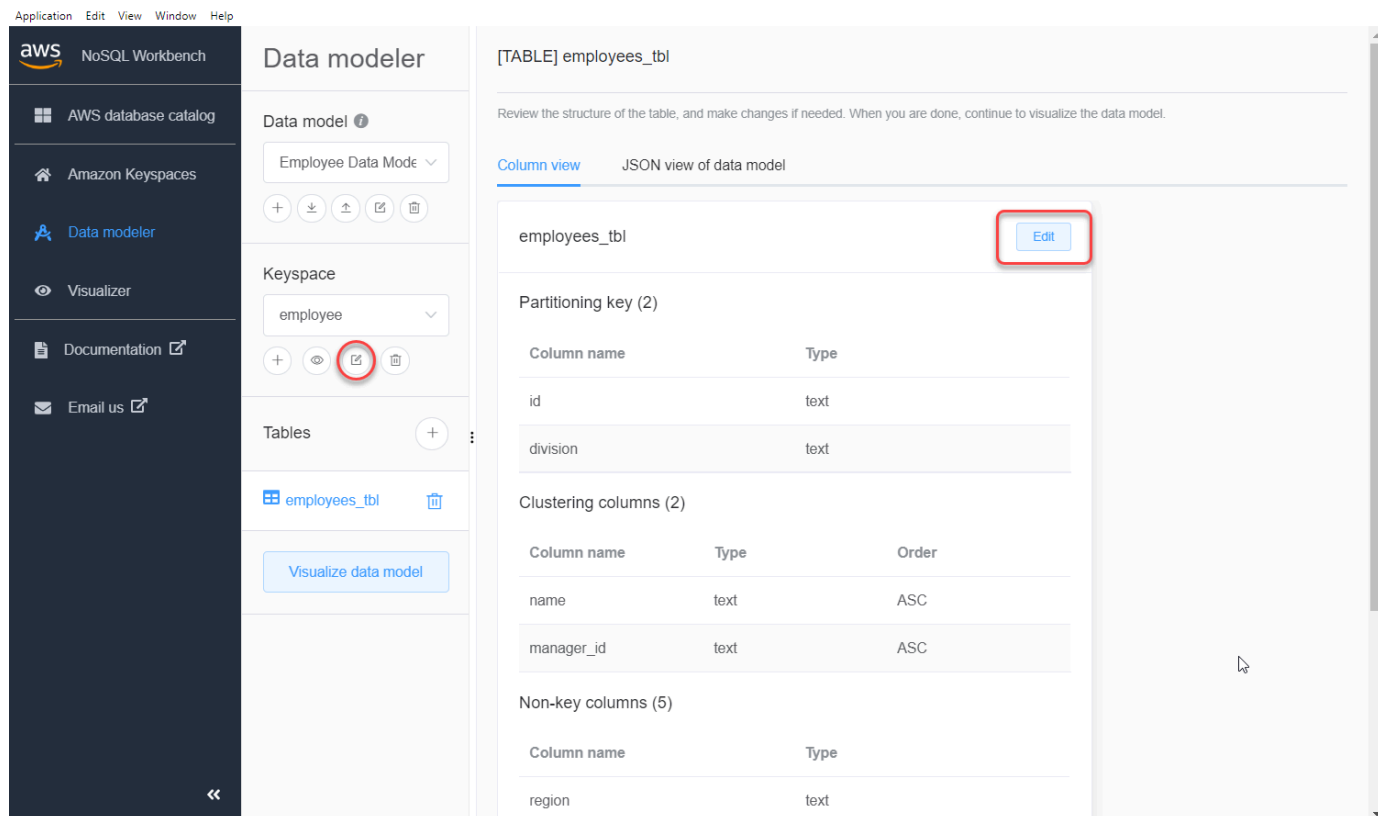
您可以使用数据建模工具导入和修改使用 NoSQL Workbench 创建的现有数据模型。数据建模工具包含一些示例数据模型，可帮助您快速开始数据建模。您可以使用 NoSQL Workbench 编辑的这些数据模型可以是文件导入的数据模型、提供的样本数据模型或您之前创建的数据模型。

1. 要编辑键空间，请在键空间下选择编辑符号。

在此步骤中，您将编辑以下属性和设置。

- 键空间名称：输入新键空间的名称。
- 复制策略：为键空间选择复制策略。Amazon Keyspaces 使用在多个 AWS 可用区中自动复制三次数据。SingleRegionStrategy如果您计划将数据模型提交到 Apache Cassandra 集群，则可以选择SimpleStrategy或。NetworkTopologyStrategy
- 键空间标签：资源标签是可选的，并且允许您按各种方法对资源进行分类，例如，按用途、所有者、环境或其他标准。要了解有关 Amazon Keyspaces 资源标签的更多信息，请参阅 [the section called “使用标签”](#)。

2. 选择保存编辑内容以更新键空间。



3. 要编辑表，请选择表名称旁边的编辑。在此步骤中，您可以更新以下属性和设置。

- 表名称：新表的名称。
- 列：添加列名并选择数据类型。对架构中的每一列重复这些步骤。
- 分区键：为分区键选择列。
- 集群列：选择集群列（可选）。
- 容量模式：选择表的读/写容量模式。您可以选择已预置或按需容量。要了解有关容量模式的更多信息，请参阅 [the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。

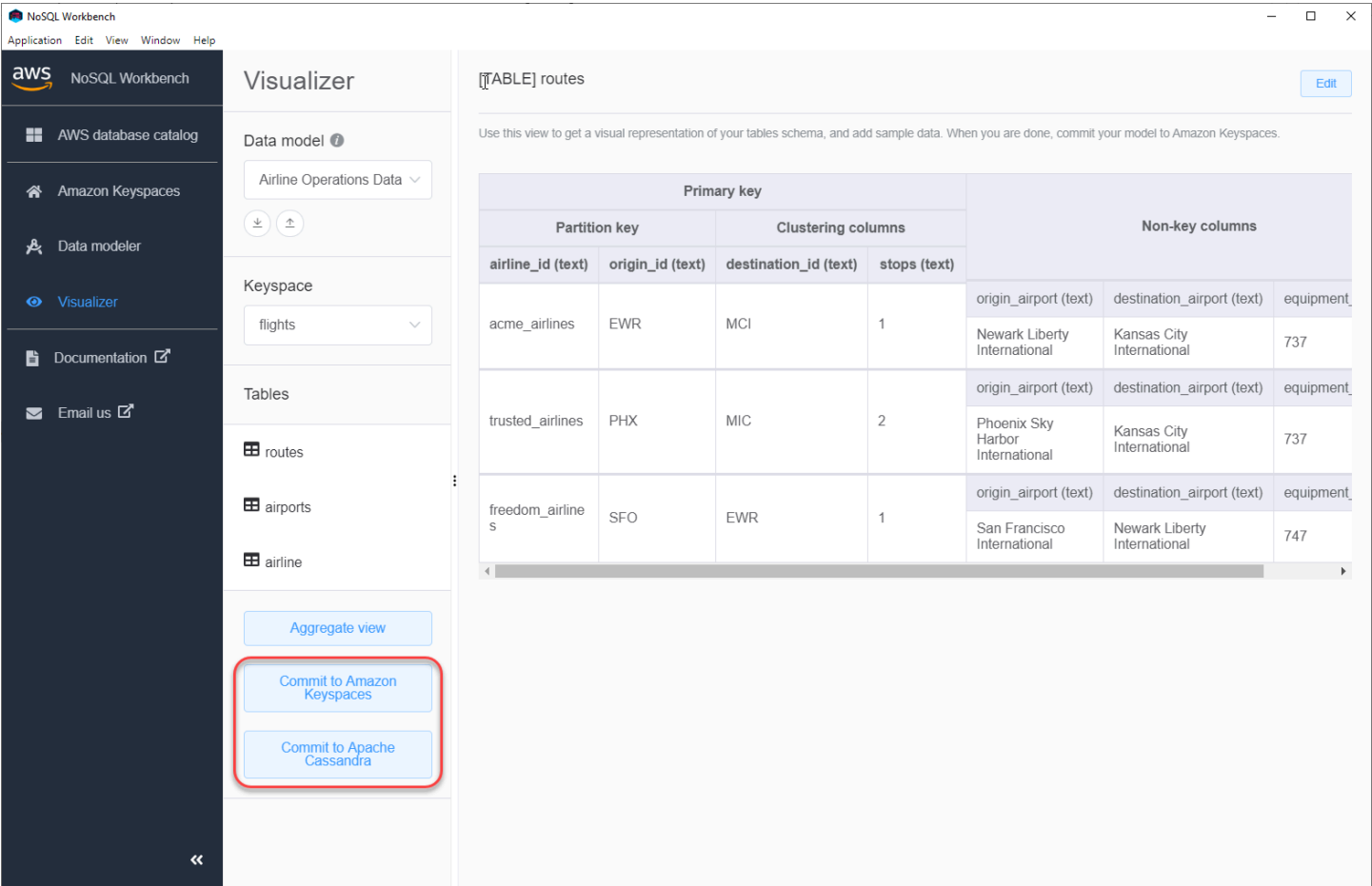
- 表标签：资源标签是可选的，并且允许您按各种方法对资源进行分类，例如，按用途、所有者、环境或其他标准。要了解有关 Amazon Keyspaces 资源标签的更多信息，请参阅 [the section called “使用标签”](#)。
4.

选择保存编辑内容以更新表。
5.

继续[the section called “可视化数据模型”](#)，可视化您更新的数据模型。

如何向 Amazon Keyspaces 和 Apache Cassandra 提交数据模型

本节说明了如何将完成的数据模型提交到 Amazon Keyspace 和 Apache Cassandra 集群。此过程会根据您在数据模型中定义的设置自动为键空间和表创建服务器端资源。



主题

- [开始前的准备工作](#)
- [使用服务特定凭证连接 Amazon Keyspaces](#)
- [使用 AWS Identity and Access Management \(IAM\) 证书连接到 Amazon Keyspaces](#)

- [使用已保存的连接](#)
- [提交到 Apache Cassandra](#)

开始前的准备工作

Amazon Keyspaces 要求使用传输层安全性协议 (TLS) 来帮助保护与客户端的连接。要使用 TLS 连接到 Amazon Keyspaces，您需要先完成以下任务。

- 使用以下命令下载 Starfield 数字证书，并将 `sf-class2-root.crt` 保存在本地或您的主目录中。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

Note

您还可以使用 Amazon 数字证书连接到 Amazon Keyspaces。如果您的客户端成功连接到 Amazon Keyspaces，您可以继续这样做。Starfield 证书为使用旧证书颁发机构的客户端提供了额外的向后兼容性。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

保存证书文件后，您可以连接到 Amazon Keyspaces。一种选择是使用服务特定凭证进行连接。服务特定凭证是与特定 IAM 用户关联的用户名和密码，并且只能用于指定的服务。第二种选择是使用 [AWS 签名版本 4 流程 \(Sigv4\)](#) 的 IAM 证书进行连接。要了解有关这两种选择的更多信息，请参阅 [the section called “创建用于以编程方式进行访问的凭证”](#)。

要使用服务特定凭证进行连接，请参阅[the section called “使用特定于服务的凭证进行连接”](#)。

要使用 IAM 凭证进行连接，请参阅[the section called “使用 IAM 凭证进行连接”](#)。

使用服务特定凭证连接 Amazon Keyspaces

本节介绍如何使用服务特定凭证提交您使用 NoSQL Workbench 创建或编辑的数据模型。

1. 要使用服务特定凭证创建新连接，请选择使用用户名和密码连接选项卡。
 - 开始之前，您必须使用 [the section called “创建服务特定凭证”](#) 中记录的过程创建服务特定凭证。

获得服务特定凭证后，您可以继续设置连接。请继续执行下列操作之一：

- 用户名：输入用户名。
- 密码：输入密码。
- AWS 区域：有关可用区域的信息，请参阅 [the section called “服务端点”](#)。
- 端口：Amazon Keyspaces 使用端口 9142。

另外，您也可以从文件中导入保存的凭证。

2. 选择提交，使用数据模型更新 Amazon Keyspaces。

Commit to Amazon Keyspaces

i On this page, you can create server-side resources such as keyspaces and tables for the chosen data model.

< Use saved connections Connect by using IAM credentials Connect by using user name >

i You can generate service-specific credentials to allow your users to access Amazon

Keyspaces using AWS Management Console or AWS CLI.

[How to generate Amazon Keyspaces credentials](#)

* User Name

anika

* Password

.....



* AWS Region

us-east-1



* Port

9142

OR

Import from credential file

Cancel

Reset

Commit

使用 AWS Identity and Access Management (IAM) 证书连接到 Amazon Keyspaces

本节介绍如何使用 IAM 凭证提交使用 NoSQL Workbench 创建或编辑的数据模型。

1. 要使用 IAM 凭证创建新连接，请选择使用 IAM 凭证连接选项卡。

- 开始之前，您必须使用以下方法之一创建 IAM 凭证。
 - 要访问控制台，请使用您的 IAM 用户名和密码从 IAM 登录页面登录 [AWS Management Console](#)。有关 AWS 安全证书的信息，包括编程访问权限和长期证书的替代方案，请参阅 IAM 用户指南中的[AWS 安全证书](#)。有关登录您的的详细信息 AWS 账户，请参阅《AWS 登录 用户指南》 [AWS 中的如何登录](#)。
 - 要进行 CLI 访问，您需要访问密钥 ID 和秘密访问密钥。如果可能，请使用临时凭证代替长期访问密钥。临时凭证包括访问密钥 ID、秘密访问密钥，以及一个指示凭证何时到期的安全令牌。有关更多信息，请参阅 IAM 用户指南中的[临时证书与 AWS 资源配合使用](#)。
 - 对于 API 访问，您需要访问密钥 ID 和秘密访问密钥。使用 IAM 用户访问密钥而不是 AWS 账户根用户 访问密钥。有关创建访问密钥的更多信息，请参阅 [IAM 用户指南中的管理 IAM 用户的访问密钥](#)。

有关更多信息，请参阅[管理 IAM 用户的访问密钥](#)。

获得 IAM 凭证后，您可以继续设置连接。

- 连接名称：连接的名称。
 - AWS 区域：有关可用区域的信息，请参阅 [the section called “服务端点”](#)。
 - 访问密钥 ID：输入访问密钥 ID。
 - 秘密访问密钥：输入您的秘密访问密钥。
 - 端口：Amazon Keyspaces 使用端口 9142。
 - AWS 公共证书-指向在第一步中下载的 AWS 证书。
 - 保持连接-如果要 AWS 连接密钥保存在本地，请选中此复选框。
- ## 2. 选择提交，使用数据模型更新 Amazon Keyspaces。

 On this page, you can create server-side resources such as keyspaces and tables for the chosen data model.

< Use saved connections

Connect by using IAM credentials

Connect by using user name >

* Connection name

Connection 2

* AWS Region

us-east-2

* Access key ID

AKIAIOSFODNN7EXAMPLE

* Secret access key

.....

* Port

9142

* AWS public certificate

 Choose AWS public certificate

AmazonRootCA1.pem

Choose an AWS public certificate for a Signature Version 4–based connection to Amazon Keyspaces. 

Persist connection ☒

If you select this check box, AWS connection secrets will be persisted in

C:\Users\administrator\aws\credentials

Cancel

Reset

Commit

使用已保存的连接

如果您之前设置了与 Amazon Keyspaces 的连接，则可以将其用作提交数据模型更改的默认连接。选择使用已保存的连接选项卡，然后继续提交更新。

Commit to Amazon Keyspaces

On this page, you can create server-side resources such as keyspaces and tables for the chosen data model.

< Use saved connections

Connect by using IAM credentials

Connect by using user name : >

* Saved connections

default

* Port

9142

* AWS public certificate

Choose AWS public certificate

AmazonRootCA1.pem

Choose an AWS public certificate for a Signature Version 4–based connection to Amazon Keyspaces.

Cancel

Reset

Commit

提交到 Apache Cassandra

本节将引导您完成与 Apache Cassandra 集群的连接，以提交使用 NoSQL Workbench 创建或编辑的数据模型。

 Note

只有使用 SimpleStrategy 或 NetworkTopologyStrategy 创建的数据模型可以提交到 Apache Cassandra 集群。要更改复制策略，请在数据建模工具中编辑键空间。

1.
 - 用户名：如果在集群上启用了身份验证，则输入用户名。
 - 密码：如果在集群上启用了身份验证，则输入密码。
 - 联络点：输入联络点。
 - 本地数据中心：输入本地数据中心的名称。
 - 端口：连接使用端口 9042。
2. 选择提交，使用数据模型更新 Apache Cassandra 集群。

Commit to Apache Cassandra



Configure the connection to the Apache Cassandra cluster so that you can commit your data model to the database, including keyspaces, tables, and sample data. The user name and password are not required, and are necessary only if authentication is enabled on the cluster

User name

User name

Password

Password

* Contact points

Contact point

+ Add another contact point

* Local data center

Data center

* Port

9042

Cancel

Reset

Commit

NoSQL Workbench 中的示例数据模型

建模工具和可视化工具主页显示了一些随 NoSQL Workbench 提供的示例模型。本节介绍了这些模型及其潜在用途。

主题

- [员工数据模型](#)
- [信用卡交易数据模型](#)
- [航空公司运营数据模型](#)

员工数据模型

此数据模型代表员工数据库应用程序的 Amazon Keyspaces 架构。

访问给定公司员工信息的应用程序可以使用此数据模型。

该数据模型支持的访问模式是：

- 检索具有给定 ID 的员工记录。
- 检索具有给定 ID 和部门的员工记录。
- 检索具有给定 ID 和姓名的员工记录。

信用卡交易数据模型

此数据模型代表零售商店信用卡交易的 Amazon Keyspaces 架构。

信用卡交易的存储不仅可以帮助商店记帐，还可以帮助商店经理分析购买趋势，这可以帮助他们进行预测和规划。

该数据模型支持的访问模式是：

- 按信用卡号、月份和年份以及日期检索交易。
- 按信用卡号、类别和日期检索交易。
- 按类别、位置和信用卡号检索交易。
- 按信用卡号和争议状态检索交易。

航空公司运营数据模型

该数据模型显示有关飞机航班的数据，包括机场、航空公司和飞行路线。

演示的 Amazon Keyspaces 建模的关键组件包括键值对、宽列数据存储、复合键和复杂数据类型，例如用于演示常见 NoSQL 数据访问模式的地图。

该数据模型支持的访问模式是：

- 在给定机场检索从给定航空公司出发的路线。
- 检索具有给定目的地机场的路线。
- 检索有直飞航班的机场。
- 检索机场详情和航空公司详情。

NoSQL Workbench 的发布历史记录

下表介绍了 NoSQL Workbench 客户端应用程序每一版中的重要更改。

更改	描述	日期
适用于 Amazon Keyspaces 的 NoSQL Workbench – GA。	适用于 Amazon Keyspaces 的 NoSQL Workbench 已正式推出。	2020 年 10 月 28 日
NoSQL Workbench 预览版已发布。	NoSQL Workbench 是一款客户端应用程序，可帮助您更轻松地进行设计和可视化用于 Amazon Keyspaces 的非关系数据模型。NoSQL Workbench 客户端可用于 Windows、macOS 和 Linux。有关更多信息，请参阅 适用于 Amazon Keyspaces 的 NoSQL Workbench 。	2020 年 10 月 5 日

使用 Amazon Keyspaces 的代码示例 AWS SDKs

以下代码示例展示了如何将 Amazon Keyspaces 与 AWS 软件开发套件 (SDK) 一起使用。

基础知识是向您展示如何在服务中执行基本操作的代码示例。

操作是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。您可以通过操作了解如何调用单个服务函数，还可以通过函数相关场景的上下文查看操作。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

开始使用

Hello Amazon Keysp

以下代码示例展示了如何开始使用 Amazon Keyspaces。

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
namespace KeyspacesActions;

public class HelloKeyspaces
{
    private static ILogger logger = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for Amazon Keyspaces (for Apache
        Cassandra).
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureLogging(logging =>
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
```

```

        .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
        .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonKeyspaces>()
            .AddTransient<KeyspacesWrapper>()
        )
        .Build();

logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
    .CreateLogger<HelloKeyspaces>();

var keyspacesClient =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonKeyspaces>();
var keyspacesWrapper = new KeyspacesWrapper(keyspacesClient);

Console.WriteLine("Hello, Amazon Keyspaces! Let's list your keyspaces:");
await keyspacesWrapper.ListKeyspaces();
    }
}

```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考[ListKeyspaces](#)中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 [GitHub](#)。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```

import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.KeyspacesClient;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.model.KeyspaceSummary;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.model.KeyspacesException;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.model.ListKeyspacesRequest;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.model.ListKeyspacesResponse;

```

```
import java.util.List;

/**
 * Before running this Java (v2) code example, set up your development
 * environment, including your credentials.
 *
 * For more information, see the following documentation topic:
 *
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-java/latest/developer-guide/get-started.html
 */
public class HelloKeyspaces {
    public static void main(String[] args) {
        Region region = Region.US_EAST_1;
        KeyspacesClient keyClient = KeyspacesClient.builder()
            .region(region)
            .build();

        listKeyspaces(keyClient);
    }

    public static void listKeyspaces(KeyspacesClient keyClient) {
        try {
            ListKeyspacesRequest keyspacesRequest =
                ListKeyspacesRequest.builder()
                    .maxResults(10)
                    .build();

            ListKeyspacesResponse response =
                keyClient.listKeyspaces(keyspacesRequest);
            List<KeyspaceSummary> keyspaces = response.keyspaces();
            for (KeyspaceSummary keyspace : keyspaces) {
                System.out.println("The name of the keyspace is " +
                    keyspace.keyspaceName());
            }

        } catch (KeyspacesException e) {
            System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
            System.exit(1);
        }
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考 [ListKeyspaces](#) 中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/**
Before running this Kotlin code example, set up your development environment,
including your credentials.

For more information, see the following documentation topic:

https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-kotlin/latest/developer-guide/setup.html
*/

suspend fun main() {
    listKeyspaces()
}

suspend fun listKeyspaces() {
    val keyspacesRequest =
        ListKeyspacesRequest {
            maxResults = 10
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        val response = keyClient.listKeyspaces(keyspacesRequest)
        response.keyspaces?.forEach { keyspace ->
            println("The name of the keyspace is ${keyspace.keyspaceName}")
        }
    }
}
```


- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[ListKeyspaces](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
import boto3

def hello_keyspaces(keyspaces_client):
    """
    Use the AWS SDK for Python (Boto3) to create an Amazon Keyspaces (for Apache
    Cassandra)
    client and list the keyspaces in your account.
    This example uses the default settings specified in your shared credentials
    and config files.

    :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces Client object. This object
    wraps
                                the low-level Amazon Keyspaces service API.
    """
    print("Hello, Amazon Keyspaces! Let's list some of your keyspaces:\n")
    for ks in keyspaces_client.list_keyspaces(maxResults=5).get("keyspaces", []):
        print(ks["keyspaceName"])
        print(f"\t{ks['resourceArn']}")

if __name__ == "__main__":
    hello_keyspaces(boto3.client("keyspaces"))
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[ListKeyspaces](#)于 Python 的 AWS SDK (Boto3) API 参考。

代码示例

- [使用 Amazon Keyspaces 的基本示例 AWS SDKs](#)
 - [Hello Amazon Keyssp](#)
 - [使用软件开发工具包学习 Amazon Keyspaces 的基础知识 AWS](#)
 - [使用 Amazon Keyspaces 执行的操作 AWS SDKs](#)
 - [与 AWS SDK CreateKeyspace 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK CreateTable 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK DeleteKeyspace 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK DeleteTable 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK GetKeyspace 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK GetTable 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK ListKeyspaces 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK ListTables 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK RestoreTable 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK UpdateTable 配合使用](#)

使用 Amazon Keyspaces 的基本示例 AWS SDKs

以下代码示例展示了如何使用 Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) 的基础知识。AWS SDKs

示例

- [Hello Amazon Keyssp](#)
- [使用软件开发工具包学习 Amazon Keyspaces 的基础知识 AWS](#)
- [使用 Amazon Keyspaces 执行的操作 AWS SDKs](#)
 - [与 AWS SDK CreateKeyspace 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK CreateTable 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK DeleteKeyspace 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK DeleteTable 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK GetKeyspace 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK GetTable 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK ListKeyspaces 配合使用](#)
 - [与 AWS SDK ListTables 配合使用](#)

- [与 AWS SDK RestoreTable 配合使用](#)
- [与 AWS SDK UpdateTable 配合使用](#)

Hello Amazon Keysp

以下代码示例展示了如何开始使用 Amazon Keyspaces。

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
namespace KeyspacesActions;

public class HelloKeyspaces
{
    private static ILogger logger = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for Amazon Keyspaces (for Apache
        Cassandra).
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureLogging(logging =>
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                    .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                        LogLevel.Information)
                    .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft",
                        LogLevel.Trace))
            .ConfigureServices((_, services) =>
                services.AddAWSService<IAmazonKeyspaces>()
                    .AddTransient<KeyspacesWrapper>()
            )
            .Build();

        logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
```

```
        .CreateLogger<HelloKeyspaces>());

        var keyspacesClient =
            host.Services.GetRequiredService<IAmazonKeyspaces>();
        var keyspacesWrapper = new KeyspacesWrapper(keyspacesClient);

        Console.WriteLine("Hello, Amazon Keyspaces! Let's list your keyspaces:");
        await keyspacesWrapper.ListKeyspaces();
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考 [ListKeyspaces](#) 中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 [GitHub](#)。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
import software.amazon.awssdk.regions.Region;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.KeyspacesClient;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.model.KeyspaceSummary;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.model.KeyspacesException;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.model.ListKeyspacesRequest;
import software.amazon.awssdk.services.keyspaces.model.ListKeyspacesResponse;
import java.util.List;

/**
 * Before running this Java (v2) code example, set up your development
 * environment, including your credentials.
 *
 * For more information, see the following documentation topic:
 *
 * https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-java/latest/developer-guide/get-
 * started.html
 */
```

```
public class HelloKeyspaces {
    public static void main(String[] args) {
        Region region = Region.US_EAST_1;
        KeyspacesClient keyClient = KeyspacesClient.builder()
            .region(region)
            .build();

        listKeyspaces(keyClient);
    }

    public static void listKeyspaces(KeyspacesClient keyClient) {
        try {
            ListKeyspacesRequest keyspacesRequest =
                ListKeyspacesRequest.builder()
                    .maxResults(10)
                    .build();

            ListKeyspacesResponse response =
                keyClient.listKeyspaces(keyspacesRequest);
            List<KeyspaceSummary> keyspaces = response.keyspaces();
            for (KeyspaceSummary keyspace : keyspaces) {
                System.out.println("The name of the keyspace is " +
                    keyspace.keyspaceName());
            }

        } catch (KeyspacesException e) {
            System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
            System.exit(1);
        }
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考[ListKeyspaces](#)中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/**
Before running this Kotlin code example, set up your development environment,
including your credentials.

For more information, see the following documentation topic:

https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-kotlin/latest/developer-guide/setup.html
*/

suspend fun main() {
    listKeyspaces()
}

suspend fun listKeyspaces() {
    val keyspacesRequest =
        ListKeyspacesRequest {
            maxResults = 10
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        val response = keyClient.listKeyspaces(keyspacesRequest)
        response.keyspaces?.forEach { keyspace ->
            println("The name of the keyspace is ${keyspace.keyspaceName}")
        }
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[ListKeyspaces](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
import boto3

def hello_keyspaces(keyspaces_client):
    """
    Use the AWS SDK for Python (Boto3) to create an Amazon Keyspaces (for Apache
    Cassandra)
    client and list the keyspaces in your account.
    This example uses the default settings specified in your shared credentials
    and config files.

    :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces Client object. This object
    wraps
                                the low-level Amazon Keyspaces service API.
    """
    print("Hello, Amazon Keyspaces! Let's list some of your keyspaces:\n")
    for ks in keyspaces_client.list_keyspaces(maxResults=5).get("keyspaces", []):
        print(ks["keyspaceName"])
        print(f"\t{ks['resourceArn']}")

if __name__ == "__main__":
    hello_keyspaces(boto3.client("keyspaces"))
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[ListKeyspaces](#)于 Python 的AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

使用软件开发工具包学习 Amazon Keyspaces 的基础知识 AWS

以下代码示例演示了如何：

- 创建密钥空间和表。表架构保存电影数据并启用了 point-in-time 恢复。
- 使用带有 Sigv4 身份验证的安全 TLS 连接连接到密钥空间。
- 查询表。添加、检索和更新电影数据。
- 更新表。添加一系列来跟踪观看的电影。
- 将表还原到以前的状态并清理资源。

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
global using System.Security.Cryptography.X509Certificates;
global using Amazon.Keyspaces;
global using Amazon.Keyspaces.Model;
global using KeyspacesActions;
global using KeyspacesScenario;
global using Microsoft.Extensions.Configuration;
global using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
global using Microsoft.Extensions.Hosting;
global using Microsoft.Extensions.Logging;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;
global using Newtonsoft.Json;

namespace KeyspacesBasics;

/// <summary>
/// Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) scenario. Shows some of the basic
/// actions performed with Amazon Keyspaces.
/// </summary>
```



```
public class KeyspacesBasics
{
    private static ILogger logger = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for the Amazon service.
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureLogging(logging =>
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                    .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                        LogLevel.Information)
                    .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft",
                        LogLevel.Trace))
            .ConfigureServices((_, services) =>
                services.AddAWSService<IAmazonKeyspaces>()
                    .AddTransient<KeyspacesWrapper>()
                    .AddTransient<CassandraWrapper>()
                )
            .Build();

        logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
            .CreateLogger<KeyspacesBasics>();

        var configuration = new ConfigurationBuilder()
            .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
            .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from .json file.
            .AddJsonFile("settings.local.json",
                true) // Optionally load local settings.
            .Build();

        var keyspacesWrapper =
            host.Services.GetRequiredService<KeyspacesWrapper>();
        var uiMethods = new UiMethods();

        var keyspaceName = configuration["KeyspaceName"];
        var tableName = configuration["TableName"];

        bool success; // Used to track the results of some operations.

        uiMethods.DisplayOverview();
        uiMethods.PressEnter();

        // Create the keyspace.
```

```
var keyspaceArn = await keyspacesWrapper.CreateKeyspace(keyspaceName);

// Wait for the keyspace to be available. GetKeyspace results in a
// resource not found error until it is ready for use.
try
{
    var getKeySpaceArn = "";
    Console.WriteLine($"Created {keyspaceName}. Waiting for it to become
available. ");
    do
    {
        getKeySpaceArn = await
keyspacesWrapper.GetKeyspace(keyspaceName);
        Console.WriteLine(". ");
    } while (getKeySpaceArn != keyspaceArn);
}
catch (ResourceNotFoundException)
{
    Console.WriteLine("Waiting for keyspace to be created.");
}

Console.WriteLine($"\\n\\nThe keyspace {keyspaceName} is ready for use.");

uiMethods.PressEnter();

// Create the table.
// First define the schema.
var allColumns = new List<ColumnDefinition>
{
    new ColumnDefinition { Name = "title", Type = "text" },
    new ColumnDefinition { Name = "year", Type = "int" },
    new ColumnDefinition { Name = "release_date", Type = "timestamp" },
    new ColumnDefinition { Name = "plot", Type = "text" },
};

var partitionKeys = new List<PartitionKey>
{
    new PartitionKey { Name = "year", },
    new PartitionKey { Name = "title" },
};

var tableSchema = new SchemaDefinition
{
    AllColumns = allColumns,
```

```
        PartitionKeys = partitionKeys,
    };

    var tableArn = await keyspacesWrapper.CreateTable(keyspaceName,
tableSchema, tableName);

    // Wait for the table to be active.
    try
    {
        var resp = new GetTableResponse();
        Console.WriteLine("Waiting for the new table to be active. ");
        do
        {
            try
            {
                resp = await keyspacesWrapper.GetTable(keyspaceName,
tableName);

                Console.WriteLine(".");
            }
            catch (ResourceNotFoundException)
            {
                Console.WriteLine(".");
            }
        } while (resp.Status != TableStatus.ACTIVE);

        // Display the table's schema.
        Console.WriteLine($"\\nTable {tableName} has been created in
{keyspaceName}");
        Console.WriteLine("Let's take a look at the schema.");
        uiMethods.DisplayTitle("All columns");
        resp.SchemaDefinition.AllColumns.ForEach(column =>
        {
            Console.WriteLine($"{column.Name, -40}\\t{column.Type, -20}");
        });

        uiMethods.DisplayTitle("Cluster keys");
        resp.SchemaDefinition.ClusteringKeys.ForEach(clusterKey =>
        {
            Console.WriteLine($"{clusterKey.Name, -40}\\t{clusterKey.OrderBy, -20}");
        });

        uiMethods.DisplayTitle("Partition keys");
        resp.SchemaDefinition.PartitionKeys.ForEach(partitionKey =>
```

```
        {
            Console.WriteLine($"{partitionKey.Name}");
        });

        uiMethods.PressEnter();
    }
    catch (ResourceNotFoundException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
    }

    // Access Apache Cassandra using the Cassandra drive for C#.
    var cassandraWrapper =
    host.Services.GetRequiredService<CassandraWrapper>();
    var movieFilePath = configuration["MovieFile"];

    Console.WriteLine("Let's add some movies to the table we created.");
    var inserted = await cassandraWrapper.InsertIntoMovieTable(keyspaceName,
    tableName, movieFilePath);

    uiMethods.PressEnter();

    Console.WriteLine("Added the following movies to the table:");
    var rows = await cassandraWrapper.GetMovies(keyspaceName, tableName);
    uiMethods.DisplayTitle("All Movies");

    foreach (var row in rows)
    {
        var title = row.GetValue<string>("title");
        var year = row.GetValue<int>("year");
        var plot = row.GetValue<string>("plot");
        var release_date = row.GetValue<DateTime>("release_date");
        Console.WriteLine($"{release_date}\t{title}\t{year}\n{plot}");
        Console.WriteLine(uiMethods.SepBar);
    }

    // Update the table schema
    uiMethods.DisplayTitle("Update table schema");
    Console.WriteLine("Now we will update the table to add a boolean field
called watched.");

    // First save the current time as a UTC Date so the original
    // table can be restored later.
    var timeChanged = DateTime.UtcNow;
```

```
// Now update the schema.
var resourceArn = await keyspacesWrapper.UpdateTable(keyspaceName,
tableName);
uiMethods.PressEnter();

Console.WriteLine("Now let's mark some of the movies as watched.");

// Pick some files to mark as watched.
var movieToWatch = rows[2].GetValue<string>("title");
var watchedMovieYear = rows[2].GetValue<int>("year");
var changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);

movieToWatch = rows[6].GetValue<string>("title");
watchedMovieYear = rows[6].GetValue<int>("year");
changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);

movieToWatch = rows[9].GetValue<string>("title");
watchedMovieYear = rows[9].GetValue<int>("year");
changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);

movieToWatch = rows[10].GetValue<string>("title");
watchedMovieYear = rows[10].GetValue<int>("year");
changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);

movieToWatch = rows[13].GetValue<string>("title");
watchedMovieYear = rows[13].GetValue<int>("year");
changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);

uiMethods.DisplayTitle("Watched movies");
Console.WriteLine("These movies have been marked as watched:");
rows = await cassandraWrapper.GetWatchedMovies(keyspaceName, tableName);
foreach (var row in rows)
{
    var title = row.GetValue<string>("title");
    var year = row.GetValue<int>("year");
    Console.WriteLine($"{title,-40}\t{year,8}");
}
uiMethods.PressEnter();
```

```
        Console.WriteLine("We can restore the table to its previous state but  
that can take up to 20 minutes to complete.");  
        string answer;  
        do  
        {  
            Console.WriteLine("Do you want to restore the table? (y/n)");  
            answer = Console.ReadLine();  
        } while (answer.ToLower() != "y" && answer.ToLower() != "n");  
  
        if (answer == "y")  
        {  
            var restoredTableName = $"{tableName}_restored";  
            var restoredTableArn = await keyspacesWrapper.RestoreTable(  
                keyspaceName,  
                tableName,  
                restoredTableName,  
                timeChanged);  
            // Loop and call GetTable until the table is gone. Once it has been  
            // deleted completely, GetTable will raise a  
ResourceNotFoundException.  
            bool wasRestored = false;  
  
            try  
            {  
                do  
                {  
                    var resp = await keyspacesWrapper.GetTable(keyspaceName,  
restoredTableName);  
                    wasRestored = (resp.Status == TableStatus.ACTIVE);  
                } while (!wasRestored);  
            }  
            catch (ResourceNotFoundException)  
            {  
                // If the restored table raised an error, it isn't  
                // ready yet.  
                Console.Write(".");  
            }  
        }  
  
        uiMethods.DisplayTitle("Clean up resources.");  
  
        // Delete the table.  
        success = await keyspacesWrapper.DeleteTable(keyspaceName, tableName);
```

```

        Console.WriteLine($"Table {tableName} successfully deleted from
{keyspaceName}.");
        Console.WriteLine("Waiting for the table to be removed completely. ");

        // Loop and call GetTable until the table is gone. Once it has been
        // deleted completely, GetTable will raise a ResourceNotFoundException.
        bool wasDeleted = false;

        try
        {
            do
            {
                var resp = await keyspacesWrapper.GetTable(keyspaceName,
tableName);
            } while (!wasDeleted);
        }
        catch (ResourceNotFoundException ex)
        {
            wasDeleted = true;
            Console.WriteLine($"{ex.Message} indicates that the table has been
deleted.");
        }

        // Delete the keyspace.
        success = await keyspacesWrapper.DeleteKeyspace(keyspaceName);
        Console.WriteLine("The keyspace has been deleted and the demo is now
complete.");
    }
}

```

```

namespace KeyspacesActions;

/// <summary>
/// Performs Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) actions.
/// </summary>
public class KeyspacesWrapper
{
    private readonly IAmazonKeyspaces _amazonKeyspaces;

    /// <summary>

```

```
/// Constructor for the KeyspaceWrapper.
/// </summary>
/// <param name="amazonKeyspaces">An Amazon Keyspaces client object.</param>
public KeyspacesWrapper(IAmazonKeyspaces amazonKeyspaces)
{
    _amazonKeyspaces = amazonKeyspaces;
}

/// <summary>
/// Create a new keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The name for the new keyspace.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the new keyspace.</returns>
public async Task<string> CreateKeyspace(string keyspaceName)
{
    var response =
        await _amazonKeyspaces.CreateKeyspaceAsync(
            new CreateKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    return response.ResourceArn;
}

/// <summary>
/// Create a new Amazon Keyspaces table.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace where the table will be
created.</param>
/// <param name="schema">The schema for the new table.</param>
/// <param name="tableName">The name of the new table.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the new table.</returns>
public async Task<string> CreateTable(string keyspaceName, SchemaDefinition
schema, string tableName)
{
    var request = new CreateTableRequest
    {
        KeyspaceName = keyspaceName,
        SchemaDefinition = schema,
        TableName = tableName,
        PointInTimeRecovery = new PointInTimeRecovery { Status =
PointInTimeRecoveryStatus.ENABLED }
    };

    var response = await _amazonKeyspaces.CreateTableAsync(request);
    return response.ResourceArn;
}
```



```
}

/// <summary>
/// Delete an existing keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName"></param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteKeyspace(string keyspaceName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.DeleteKeyspaceAsync(
        new DeleteKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete an Amazon Keyspaces table.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="tableName">The name of the table to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteTable(string keyspaceName, string tableName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.DeleteTableAsync(
        new DeleteTableRequest { KeyspaceName = keyspaceName, TableName =
tableName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Get data about a keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The name of the keyspace.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the keyspace.</returns>
public async Task<string> GetKeyspace(string keyspaceName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.GetKeyspaceAsync(
        new GetKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    return response.ResourceArn;
}
```

```

    /// <summary>
    /// Get information about an Amazon Keyspaces table.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the Amazon Keyspaces table.</param>
    /// <returns>The response containing data about the table.</returns>
    public async Task<GetTableResponse> GetTable(string keyspaceName, string
tableName)
    {
        var response = await _amazonKeyspaces.GetTableAsync(
            new GetTableRequest { KeyspaceName = keyspaceName, TableName =
tableName });
        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Lists all keyspaces for the account.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task ListKeyspaces()
    {
        var paginator = _amazonKeyspaces.Paginators.ListKeyspaces(new
ListKeyspacesRequest());

        Console.WriteLine("{0, -30}\t{1}", "Keyspace name", "Keyspace ARN");
        Console.WriteLine(new string('-', Console.WindowWidth));
        await foreach (var keyspace in paginator.Keyspaces)
        {
            Console.WriteLine($"{keyspace.KeyspaceName, -30}\t{keyspace.ResourceArn}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Lists the Amazon Keyspaces tables in a keyspace.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The name of the keyspace.</param>
    /// <returns>A list of TableSummary objects.</returns>
    public async Task<List<TableSummary>> ListTables(string keyspaceName)
    {
        var response = await _amazonKeyspaces.ListTablesAsync(new
ListTablesRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    }

```

```

        response.Tables.ForEach(table =>
        {
            Console.WriteLine($"{table.KeyspaceName}\t{table.TableName}\t{table.ResourceArn}");
        });

        return response.Tables;
    }

    /// <summary>
    /// Restores the specified table to the specified point in time.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table to restore.</param>
    /// <param name="timestamp">The time to which the table will be restored.</
param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the restored table.</returns>
    public async Task<string> RestoreTable(string keyspaceName, string tableName,
string restoredTableName, DateTime timestamp)
    {
        var request = new RestoreTableRequest
        {
            RestoreTimestamp = timestamp,
            SourceKeyspaceName = keyspaceName,
            SourceTableName = tableName,
            TargetKeyspaceName = keyspaceName,
            TargetTableName = restoredTableName
        };

        var response = await _amazonKeyspaces.RestoreTableAsync(request);
        return response.RestoredTableARN;
    }

    /// <summary>
    /// Updates the movie table to add a boolean column named watched.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table to change.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the updated table.</returns>
    public async Task<string> UpdateTable(string keyspaceName, string tableName)
    {

```

```

        var newColumn = new ColumnDefinition { Name = "watched", Type =
"boolean" };
        var request = new UpdateTableRequest
        {
            KeyspaceName = keyspaceName,
            TableName = tableName,
            AddColumns = new List<ColumnDefinition> { newColumn }
        };
        var response = await _amazonKeyspaces.UpdateTableAsync(request);
        return response.ResourceArn;
    }
}

```

```

using System.Net;
using Cassandra;

namespace KeyspacesScenario;

/// <summary>
/// Class to perform CRUD methods on an Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra)
/// database.
///
/// NOTE: This sample uses a plain text authenticator for example purposes only.
/// Recommended best practice is to use a SigV4 authentication plugin, if
/// available.
/// </summary>
public class CassandraWrapper
{
    private readonly IConfiguration _configuration;
    private readonly string _localPathToFile;
    private const string _certLocation = "https://certs.secureserver.net/
repository/sf-class2-root.crt";
    private const string _certFileName = "sf-class2-root.crt";
    private readonly X509Certificate2Collection _certCollection;
    private X509Certificate2 _amazoncert;
    private Cluster _cluster;

    // User name and password for the service.
    private string _userName = null!;
    private string _pwd = null!;
}

```

```
public CassandraWrapper()
{
    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally load local settings.
        .Build();

    _localPathToFile = Path.GetTempPath();

    // Get the Starfield digital certificate and save it locally.
    var client = new WebClient();
    client.DownloadFile(_certLocation, $"{_localPathToFile}/{
_certFileName}");

    //var httpClient = new HttpClient();
    //var httpResult = httpClient.Get(fileUrl);
    //using var resultStream = await httpResult.Content.ReadAsStreamAsync();
    //using var fileStream = File.Create(pathToSave);
    //resultStream.CopyTo(fileStream);

    _certCollection = new X509Certificate2Collection();
    _amazoncert = new X509Certificate2($"{_localPathToFile}/{
_certFileName}");

    // Get the user name and password stored in the configuration file.
    _userName = _configuration["UserName"]!;
    _pwd = _configuration["Password"]!;

    // For a list of Service Endpoints for Amazon Keyspaces, see:
    // https://docs.aws.amazon.com/keyspaces/latest/devguide/
    programmatic.endpoints.html
    var awsEndpoint = _configuration["ServiceEndpoint"];

    _cluster = Cluster.Builder()
        .AddContactPoints(awsEndpoint)
        .WithPort(9142)
        .WithAuthProvider(new PlainTextAuthProvider(_userName, _pwd))
        .WithSSL(new SSLOptions().SetCertificateCollection(_certCollection))
        .WithQueryOptions(
            new QueryOptions()
                .SetConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LocalQuorum)
```

```
        .SetSerialConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LocalSerial))
    .Build();
}

/// <summary>
/// Loads the contents of a JSON file into a list of movies to be
/// added to the Apache Cassandra table.
/// </summary>
/// <param name="movieFileName">The full path to the JSON file.</param>
/// <returns>A list of movie objects.</returns>
public List<Movie> ImportMoviesFromJson(string movieFileName, int numToImport
= 0)
{
    if (!File.Exists(movieFileName))
    {
        return null!;
    }

    using var sr = new StreamReader(movieFileName);
    string json = sr.ReadToEnd();

    var allMovies = JsonConvert.DeserializeObject<List<Movie>>(json);

    // If numToImport = 0, return all movies in the collection.
    if (numToImport == 0)
    {
        // Now return the entire list of movies.
        return allMovies;
    }
    else
    {
        // Now return the first numToImport entries.
        return allMovies.GetRange(0, numToImport);
    }
}

/// <summary>
/// Insert movies into the movie table.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="movieTableName">The Amazon Keyspaces table.</param>
/// <param name="movieFilePath">The path to the resource file containing
/// movie data to insert into the table.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
```

```

    public async Task<bool> InsertIntoMovieTable(string keyspaceName, string
movieTableName, string movieFilePath, int numToImport = 20)
    {
        // Get some movie data from the movies.json file
        var movies = ImportMoviesFromJson(movieFilePath, numToImport);

        var session = _cluster.Connect(keyspaceName);

        string insertCql;

        RowSet rs;

        // Now we insert the numToImport movies into the table.
        foreach (var movie in movies)
        {
            // Escape single quote characters in the plot.
            insertCql = $"INSERT INTO {keyspaceName}.{movieTableName}
(title, year, release_date, plot) values($${movie.Title}$$, {movie.Year},
'{movie.Info.Release_Date.ToString("yyyy-MM-dd")} ', $${movie.Info.Plot}$$)";
            rs = await session.ExecuteAsync(new SimpleStatement(insertCql));
        }

        return true;
    }

    /// <summary>
    /// Gets all of the movies in the movies table.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <returns>A list of row objects containing movie data.</returns>
    public async Task<List<Row>> GetMovies(string keyspaceName, string tableName)
    {
        var session = _cluster.Connect();
        RowSet rs;
        try
        {
            rs = await session.ExecuteAsync(new SimpleStatement($"SELECT * FROM
{keyspaceName}.{tableName}"));

            // Extract the row data from the returned RowSet.
            var rows = rs.GetRows().ToList();
            return rows;
        }
    }

```

```

        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
            return null!;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Mark a movie in the movie table as watched.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <param name="title">The title of the movie to mark as watched.</param>
    /// <param name="year">The year the movie was released.</param>
    /// <returns>A set of rows containing the changed data.</returns>
    public async Task<List<Row>> MarkMovieAsWatched(string keyspaceName, string
tableName, string title, int year)
    {
        var session = _cluster.Connect();
        string updateCql = $"UPDATE {keyspaceName}.{tableName} SET watched=true
WHERE title = ${title} AND year = {year}";
        var rs = await session.ExecuteAsync(new SimpleStatement(updateCql));
        var rows = rs.GetRows().ToList();
        return rows;
    }

    /// <summary>
    /// Retrieve the movies in the movies table where watched is true.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <returns>A list of row objects containing information about movies
    /// where watched is true.</returns>
    public async Task<List<Row>> GetWatchedMovies(string keyspaceName, string
tableName)
    {
        var session = _cluster.Connect();
        RowSet rs;
        try
        {
            rs = await session.ExecuteAsync(new SimpleStatement($"SELECT
title, year, plot FROM {keyspaceName}.{tableName} WHERE watched = true ALLOW
FILTERING"));

```



```
        // Extract the row data from the returned RowSet.
        var rows = rs.GetRows().ToList();
        return rows;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.Message);
        return null!;
    }
}
```

- 有关 API 详细信息，请参阅《适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考》中的以下主题。

- [CreateKeyspace](#)
- [CreateTable](#)
- [DeleteKeyspace](#)
- [DeleteTable](#)
- [GetKeyspace](#)
- [GetTable](#)
- [ListKeyspaces](#)
- [ListTables](#)
- [RestoreTable](#)
- [UpdateTable](#)

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/**
```

```
* Before running this Java (v2) code example, set up your development
* environment, including your credentials.
*
* For more information, see the following documentation topic:
*
* https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-java/latest/developer-guide/get-started.html
*
* Before running this Java code example, you must create a
* Java keystore (JKS) file and place it in your project's resources folder.
*
* This file is a secure file format used to hold certificate information for
* Java applications. This is required to make a connection to Amazon Keyspaces.
* For more information, see the following documentation topic:
*
* https://docs.aws.amazon.com/keyspaces/latest/devguide/using\_java\_driver.html
*
* This Java example performs the following tasks:
*
* 1. Create a keyspace.
* 2. Check for keyspace existence.
* 3. List keyspaces using a paginator.
* 4. Create a table with a simple movie data schema and enable point-in-time
* recovery.
* 5. Check for the table to be in an Active state.
* 6. List all tables in the keyspace.
* 7. Use a Cassandra driver to insert some records into the Movie table.
* 8. Get all records from the Movie table.
* 9. Get a specific Movie.
* 10. Get a UTC timestamp for the current time.
* 11. Update the table schema to add a 'watched' Boolean column.
* 12. Update an item as watched.
* 13. Query for items with watched = True.
* 14. Restore the table back to the previous state using the timestamp.
* 15. Check for completion of the restore action.
* 16. Delete the table.
* 17. Confirm that both tables are deleted.
* 18. Delete the keyspace.
*/

public class ScenarioKeyspaces {
    public static final String DASHES = new String(new char[80]).replace("\0",
    "-");
```

```
/*
 * Usage:
 * fileName - The name of the JSON file that contains movie data. (Get this
file
 * from the GitHub repo at resources/sample_file.)
 * keyspaceName - The name of the keyspace to create.
 */
public static void main(String[] args) throws InterruptedException,
IOException {
    String fileName = "<Replace with the JSON file that contains movie
data>";
    String keyspaceName = "<Replace with the name of the keyspace to
create>";
    String titleUpdate = "The Family";
    int yearUpdate = 2013;
    String tableName = "Movie";
    String tableNameRestore = "MovieRestore";
    Region region = Region.US_EAST_1;
    KeyspacesClient keyClient = KeyspacesClient.builder()
        .region(region)
        .build();

    DriverConfigLoader loader =
DriverConfigLoader.fromClasspath("application.conf");
    CqlSession session = CqlSession.builder()
        .withConfigLoader(loader)
        .build();

    System.out.println(DASHES);
    System.out.println("Welcome to the Amazon Keyspaces example scenario.");
    System.out.println(DASHES);

    System.out.println(DASHES);
    System.out.println("1. Create a keyspace.");
    createKeySpace(keyClient, keyspaceName);
    System.out.println(DASHES);

    System.out.println(DASHES);
    Thread.sleep(5000);
    System.out.println("2. Check for keyspace existence.");
    checkKeyspaceExistence(keyClient, keyspaceName);
    System.out.println(DASHES);

    System.out.println(DASHES);
```

```
System.out.println("3. List keyspaces using a paginator.");
listKeyspacesPaginator(keyClient);
System.out.println(DASHES);

System.out.println(DASHES);
System.out.println("4. Create a table with a simple movie data schema and
enable point-in-time recovery.");
createTable(keyClient, keyspaceName, tableName);
System.out.println(DASHES);

System.out.println(DASHES);
System.out.println("5. Check for the table to be in an Active state.");
Thread.sleep(6000);
checkTable(keyClient, keyspaceName, tableName);
System.out.println(DASHES);

System.out.println(DASHES);
System.out.println("6. List all tables in the keyspace.");
listTables(keyClient, keyspaceName);
System.out.println(DASHES);

System.out.println(DASHES);
System.out.println("7. Use a Cassandra driver to insert some records into
the Movie table.");
Thread.sleep(6000);
loadData(session, fileName, keyspaceName);
System.out.println(DASHES);

System.out.println(DASHES);
System.out.println("8. Get all records from the Movie table.");
getMovieData(session, keyspaceName);
System.out.println(DASHES);

System.out.println(DASHES);
System.out.println("9. Get a specific Movie.");
getSpecificMovie(session, keyspaceName);
System.out.println(DASHES);

System.out.println(DASHES);
System.out.println("10. Get a UTC timestamp for the current time.");
ZonedDateTime utc = ZonedDateTime.now(ZoneOffset.UTC);
System.out.println("DATETIME = " + Date.from(utc.toInstant()));
System.out.println(DASHES);
```

```
        System.out.println(DASHES);
        System.out.println("11. Update the table schema to add a watched Boolean
column.");
        updateTable(keyClient, keyspaceName, tableName);
        System.out.println(DASHES);

        System.out.println(DASHES);
        System.out.println("12. Update an item as watched.");
        Thread.sleep(10000); // Wait 10 secs for the update.
        updateRecord(session, keyspaceName, titleUpdate, yearUpdate);
        System.out.println(DASHES);

        System.out.println(DASHES);
        System.out.println("13. Query for items with watched = True.");
        getWatchedData(session, keyspaceName);
        System.out.println(DASHES);

        System.out.println(DASHES);
        System.out.println("14. Restore the table back to the previous state
using the timestamp.");
        System.out.println("Note that the restore operation can take up to 20
minutes.");
        restoreTable(keyClient, keyspaceName, utc);
        System.out.println(DASHES);

        System.out.println(DASHES);
        System.out.println("15. Check for completion of the restore action.");
        Thread.sleep(5000);
        checkRestoredTable(keyClient, keyspaceName, "MovieRestore");
        System.out.println(DASHES);

        System.out.println(DASHES);
        System.out.println("16. Delete both tables.");
        deleteTable(keyClient, keyspaceName, tableName);
        deleteTable(keyClient, keyspaceName, tableNameRestore);
        System.out.println(DASHES);

        System.out.println(DASHES);
        System.out.println("17. Confirm that both tables are deleted.");
        checkTableDelete(keyClient, keyspaceName, tableName);
        checkTableDelete(keyClient, keyspaceName, tableNameRestore);
        System.out.println(DASHES);

        System.out.println(DASHES);
```

```
        System.out.println("18. Delete the keyspace.");
        deleteKeyspace(keyClient, keyspaceName);
        System.out.println(DASHES);

        System.out.println(DASHES);
        System.out.println("The scenario has completed successfully.");
        System.out.println(DASHES);
    }

    public static void deleteKeyspace(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName) {
        try {
            DeleteKeyspaceRequest deleteKeyspaceRequest =
DeleteKeyspaceRequest.builder()
                .keyspaceName(keyspaceName)
                .build();

            keyClient.deleteKeyspace(deleteKeyspaceRequest);

        } catch (KeyspacesException e) {
            System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
            System.exit(1);
        }
    }

    public static void checkTableDelete(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName, String tableName)
        throws InterruptedException {
        try {
            String status;
            GetTableResponse response;
            GetTableRequest tableRequest = GetTableRequest.builder()
                .keyspaceName(keyspaceName)
                .tableName(tableName)
                .build();

            // Keep looping until table cannot be found and a
ResourceNotFoundException is
            // thrown.
            while (true) {
                response = keyClient.getTable(tableRequest);
                status = response.statusAsString();
                System.out.println(". The table status is " + status);
                Thread.sleep(500);
            }
        }
    }
}
```

```
    }

    } catch (ResourceNotFoundException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
    }
    System.out.println("The table is deleted");
}

public static void deleteTable(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName, String tableName) {
    try {
        DeleteTableRequest tableRequest = DeleteTableRequest.builder()
            .keyspaceName(keyspaceName)
            .tableName(tableName)
            .build();

        keyClient.deleteTable(tableRequest);

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}

public static void checkRestoredTable(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName, String tableName)
    throws InterruptedException {
    try {
        boolean tableStatus = false;
        String status;
        GetTableResponse response = null;
        GetTableRequest tableRequest = GetTableRequest.builder()
            .keyspaceName(keyspaceName)
            .tableName(tableName)
            .build();

        while (!tableStatus) {
            response = keyClient.getTable(tableRequest);
            status = response.statusAsString();
            System.out.println("The table status is " + status);

            if (status.compareTo("ACTIVE") == 0) {
                tableStatus = true;
            }
        }
    }
```

```

        Thread.sleep(500);
    }

    List<ColumnDefinition> cols =
response.schemaDefinition().allColumns();
    for (ColumnDefinition def : cols) {
        System.out.println("The column name is " + def.name());
        System.out.println("The column type is " + def.type());
    }

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}

public static void restoreTable(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName, ZonedDateTime utc) {
    try {
        Instant myTime = utc.toInstant();
        RestoreTableRequest restoreTableRequest =
RestoreTableRequest.builder()
            .restoreTimestamp(myTime)
            .sourceTableName("Movie")
            .targetKeyspaceName(keyspaceName)
            .targetTableName("MovieRestore")
            .sourceKeyspaceName(keyspaceName)
            .build();

        RestoreTableResponse response =
keyClient.restoreTable(restoreTableRequest);
        System.out.println("The ARN of the restored table is " +
response.restoredTableARN());

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}

public static void getWatchedData(CqlSession session, String keyspaceName) {
    ResultSet resultSet = session
        .execute("SELECT * FROM \"\" + keyspaceName + "\".\"Movie\" WHERE
watched = true ALLOW FILTERING;");

```



```
        resultSet.forEach(item -> {
            System.out.println("The Movie title is " + item.getString("title"));
            System.out.println("The Movie year is " + item.getInt("year"));
            System.out.println("The plot is " + item.getString("plot"));
        });
    }

    public static void updateRecord(CqlSession session, String keySpace, String
titleUpdate, int yearUpdate) {
        String sqlStatement = "UPDATE \"" + keySpace
            + "\".\"Movie\" SET watched=true WHERE title = :k0 AND year
= :k1;";

        BatchStatementBuilder builder =
BatchStatement.builder(DefaultBatchType.UNLOGGED);
        builder.setConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LOCAL_QUORUM);
        PreparedStatement preparedStatement = session.prepare(sqlStatement);
        builder.addStatement(preparedStatement.boundStatementBuilder()
            .setString("k0", titleUpdate)
            .setInt("k1", yearUpdate)
            .build());

        BatchStatement batchStatement = builder.build();
        session.execute(batchStatement);
    }

    public static void updateTable(KeyspacesClient keyClient, String keySpace,
String tableName) {
        try {
            ColumnDefinition def = ColumnDefinition.builder()
                .name("watched")
                .type("boolean")
                .build();

            UpdateTableRequest tableRequest = UpdateTableRequest.builder()
                .keyspaceName(keySpace)
                .tableName(tableName)
                .addColumnns(def)
                .build();

            keyClient.updateTable(tableRequest);

        } catch (KeyspacesException e) {
            System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
            System.exit(1);
        }
    }
}
```

```

    }
}

public static void getSpecificMovie(CqlSession session, String keyspaceName)
{
    ResultSet resultSet = session.execute(
        "SELECT * FROM \"" + keyspaceName + "\".\"Movie\" WHERE title =
'The Family' ALLOW FILTERING ;");
    resultSet.forEach(item -> {
        System.out.println("The Movie title is " + item.getString("title"));
        System.out.println("The Movie year is " + item.getInt("year"));
        System.out.println("The plot is " + item.getString("plot"));
    });
}

// Get records from the Movie table.
public static void getMovieData(CqlSession session, String keyspaceName) {
    ResultSet resultSet = session.execute("SELECT * FROM \"" + keyspaceName +
    "\".\"Movie\";");
    resultSet.forEach(item -> {
        System.out.println("The Movie title is " + item.getString("title"));
        System.out.println("The Movie year is " + item.getInt("year"));
        System.out.println("The plot is " + item.getString("plot"));
    });
}

// Load data into the table.
public static void loadData(CqlSession session, String fileName, String
keySpace) throws IOException {
    String sqlStatement = "INSERT INTO \"" + keySpace + "\".\"Movie\" (title,
year, plot) values (:k0, :k1, :k2)";
    JsonParser parser = new JsonFactory().createParser(new File(fileName));
    com.fasterxml.jackson.databind.JsonNode rootNode = new
    ObjectMapper().readTree(parser);
    Iterator<JsonNode> iter = rootNode.iterator();
    ObjectNode currentNode;
    int t = 0;
    while (iter.hasNext()) {

        // Add 20 movies to the table.
        if (t == 20)
            break;
        currentNode = (ObjectNode) iter.next();
    }
}

```

```
        int year = currentNode.path("year").asInt();
        String title = currentNode.path("title").asText();
        String plot = currentNode.path("info").path("plot").toString();

        // Insert the data into the Amazon Keyspaces table.
        BatchStatementBuilder builder =
BatchStatement.builder(DefaultBatchType.UNLOGGED);
        builder.setConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LOCAL_QUORUM);
        PreparedStatement preparedStatement = session.prepare(sqlStatement);
        builder.addStatement(preparedStatement.boundStatementBuilder()
            .setString("k0", title)
            .setInt("k1", year)
            .setString("k2", plot)
            .build());

        BatchStatement batchStatement = builder.build();
        session.execute(batchStatement);
        t++;
    }

    System.out.println("You have added " + t + " records successfully!");
}

public static void listTables(KeyspacesClient keyClient, String keyspaceName)
{
    try {
        ListTablesRequest tablesRequest = ListTablesRequest.builder()
            .keyspaceName(keyspaceName)
            .build();

        ListTablesIterable listRes =
keyClient.listTablesPaginator(tablesRequest);
        listRes.stream()
            .flatMap(r -> r.tables().stream())
            .forEach(content -> System.out.println(" ARN: " +
content.resourceArn() +
                " Table name: " + content.tableName()));

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}
```

```
public static void checkTable(KeyspacesClient keyClient, String keyspaceName,
String tableName)
    throws InterruptedException {
    try {
        boolean tableStatus = false;
        String status;
        GetTableResponse response = null;
        GetTableRequest tableRequest = GetTableRequest.builder()
            .keyspaceName(keyspaceName)
            .tableName(tableName)
            .build();

        while (!tableStatus) {
            response = keyClient.getTable(tableRequest);
            status = response.statusAsString();
            System.out.println(". The table status is " + status);

            if (status.compareTo("ACTIVE") == 0) {
                tableStatus = true;
            }
            Thread.sleep(500);
        }

        List<ColumnDefinition> cols =
response.schemaDefinition().allColumns();
        for (ColumnDefinition def : cols) {
            System.out.println("The column name is " + def.name());
            System.out.println("The column type is " + def.type());
        }

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}

public static void createTable(KeyspacesClient keyClient, String keySpace,
String tableName) {
    try {
        // Set the columns.
        ColumnDefinition defTitle = ColumnDefinition.builder()
            .name("title")
            .type("text")
            .build();
```

```
ColumnDefinition defYear = ColumnDefinition.builder()
    .name("year")
    .type("int")
    .build();

ColumnDefinition defReleaseDate = ColumnDefinition.builder()
    .name("release_date")
    .type("timestamp")
    .build();

ColumnDefinition defPlot = ColumnDefinition.builder()
    .name("plot")
    .type("text")
    .build();

List<ColumnDefinition> collist = new ArrayList<>();
collist.add(defTitle);
collist.add(defYear);
collist.add(defReleaseDate);
collist.add(defPlot);

// Set the keys.
PartitionKey yearKey = PartitionKey.builder()
    .name("year")
    .build();

PartitionKey titleKey = PartitionKey.builder()
    .name("title")
    .build();

List<PartitionKey> keyList = new ArrayList<>();
keyList.add(yearKey);
keyList.add(titleKey);

SchemaDefinition schemaDefinition = SchemaDefinition.builder()
    .partitionKeys(keyList)
    .allColumns(collist)
    .build();

PointInTimeRecovery timeRecovery = PointInTimeRecovery.builder()
    .status(PointInTimeRecoveryStatus.ENABLED)
    .build();
```

```
        CreateTableRequest tableRequest = CreateTableRequest.builder()
            .keyspaceName(keySpace)
            .tableName(tableName)
            .schemaDefinition(schemaDefinition)
            .pointInTimeRecovery(timeRecovery)
            .build();

        CreateTableResponse response = keyClient.createTable(tableRequest);
        System.out.println("The table ARN is " + response.resourceArn());

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}

public static void listKeyspacesPaginator(KeyspacesClient keyClient) {
    try {
        ListKeyspacesRequest keyspacesRequest =
ListKeyspacesRequest.builder()
            .maxResults(10)
            .build();

        ListKeyspacesIterable listRes =
keyClient.listKeyspacesPaginator(keyspacesRequest);
        listRes.stream()
            .flatMap(r -> r.keyspaces().stream())
            .forEach(content -> System.out.println(" Name: " +
content.keyspaceName()));

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}

public static void checkKeyspaceExistence(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName) {
    try {
        GetKeyspaceRequest keyspaceRequest = GetKeyspaceRequest.builder()
            .keyspaceName(keyspaceName)
            .build();
```

```
        GetKeyspaceResponse response =
keyClient.getKeyspace(keyspaceRequest);
        String name = response.keyspaceName();
        System.out.println("The " + name + " KeySpace is ready");

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}

public static void createKeySpace(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName) {
    try {
        CreateKeyspaceRequest keyspaceRequest =
CreateKeyspaceRequest.builder()
                        .keyspaceName(keyspaceName)
                        .build();

        CreateKeyspaceResponse response =
keyClient.createKeyspace(keyspaceRequest);
        System.out.println("The ARN of the KeySpace is " +
response.resourceArn());

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}
}
```

- 有关 API 详细信息，请参阅《AWS SDK for Java 2.x API 参考》中的以下主题。

- [CreateKeyspace](#)
- [CreateTable](#)
- [DeleteKeyspace](#)
- [DeleteTable](#)
- [GetKeyspace](#)
- [GetTable](#)
- [ListKeyspaces](#)

- [ListTables](#)
- [RestoreTable](#)
- [UpdateTable](#)

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

`/**`

Before running this Kotlin code example, set up your development environment, including your credentials.

For more information, see the following documentation topic:

<https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-kotlin/latest/developer-guide/setup.html>

This example uses a secure file format to hold certificate information for Kotlin applications. This is required to make a connection to Amazon Keyspaces. For more information, see the following documentation topic:

https://docs.aws.amazon.com/keyspaces/latest/devguide/using_java_driver.html

This Kotlin example performs the following tasks:

1. Create a keyspace.
2. Check for keyspace existence.
3. List keyspaces using a paginator.
4. Create a table with a simple movie data schema and enable point-in-time recovery.
5. Check for the table to be in an Active state.
6. List all tables in the keyspace.
7. Use a Cassandra driver to insert some records into the Movie table.
8. Get all records from the Movie table.
9. Get a specific Movie.


```

10. Get a UTC timestamp for the current time.
11. Update the table schema to add a 'watched' Boolean column.
12. Update an item as watched.
13. Query for items with watched = True.
14. Restore the table back to the previous state using the timestamp.
15. Check for completion of the restore action.
16. Delete the table.
17. Confirm that both tables are deleted.
18. Delete the keyspace.
*/

/*
Usage:
    fileName - The name of the JSON file that contains movie data. (Get this
file from the GitHub repo at resources/sample_file.)
    keyspaceName - The name of the keyspace to create.
*/
val DASHES: String = String(CharArray(80)).replace("\u0000", "-")

suspend fun main() {
    val fileName = "<Replace with the JSON file that contains movie data>"
    val keyspaceName = "<Replace with the name of the keyspace to create>"
    val titleUpdate = "The Family"
    val yearUpdate = 2013
    val tableName = "MovieKotlin"
    val tableNameRestore = "MovieRestore"

    val loader = DriverConfigLoader.fromClasspath("application.conf")
    val session =
        CqlSession
            .builder()
            .withConfigLoader(loader)
            .build()

    println(DASHES)
    println("Welcome to the Amazon Keyspaces example scenario.")
    println(DASHES)

    println(DASHES)
    println("1. Create a keyspace.")
    createKeySpace(keyspaceName)
    println(DASHES)

    println(DASHES)

```

```
delay(5000)
println("2. Check for keyspace existence.")
checkKeyspaceExistence(keyspaceName)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("3. List keyspaces using a paginator.")
listKeyspacesPaginator()
println(DASHES)

println(DASHES)
println("4. Create a table with a simple movie data schema and enable point-
in-time recovery.")
createTable(keyspaceName, tableName)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("5. Check for the table to be in an Active state.")
delay(6000)
checkTable(keyspaceName, tableName)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("6. List all tables in the keyspace.")
listTables(keyspaceName)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("7. Use a Cassandra driver to insert some records into the Movie
table.")
delay(6000)
loadData(session, fileName, keyspaceName)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("8. Get all records from the Movie table.")
getMovieData(session, keyspaceName)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("9. Get a specific Movie.")
getSpecificMovie(session, keyspaceName)
println(DASHES)
```

```
println(DASHES)
println("10. Get a UTC timestamp for the current time.")
val utc = ZonedDateTime.now(ZoneOffset.UTC)
println("DATETIME = ${Date.from(utc.toInstant())}")
println(DASHES)

println(DASHES)
println("11. Update the table schema to add a watched Boolean column.")
updateTable(keyspaceName, tableName)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("12. Update an item as watched.")
delay(10000) // Wait 10 seconds for the update.
updateRecord(session, keyspaceName, titleUpdate, yearUpdate)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("13. Query for items with watched = True.")
getWatchedData(session, keyspaceName)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("14. Restore the table back to the previous state using the
timestamp.")
println("Note that the restore operation can take up to 20 minutes.")
restoreTable(keyspaceName, utc)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("15. Check for completion of the restore action.")
delay(5000)
checkRestoredTable(keyspaceName, "MovieRestore")
println(DASHES)

println(DASHES)
println("16. Delete both tables.")
deleteTable(keyspaceName, tableName)
deleteTable(keyspaceName, tableNameRestore)
println(DASHES)

println(DASHES)
println("17. Confirm that both tables are deleted.")
checkTableDelete(keyspaceName, tableName)
```

```
        checkTableDelete(keyspaceName, tableNameRestore)
        println(DASHES)

        println(DASHES)
        println("18. Delete the keyspace.")
        deleteKeyspace(keyspaceName)
        println(DASHES)

        println(DASHES)
        println("The scenario has completed successfully.")
        println(DASHES)
    }

suspend fun deleteKeyspace(keyspaceNameVal: String?) {
    val deleteKeyspaceRequest =
        DeleteKeyspaceRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        keyClient.deleteKeyspace(deleteKeyspaceRequest)
    }
}

suspend fun checkTableDelete(
    keyspaceNameVal: String?,
    tableNameVal: String?,
) {
    var status: String
    var response: GetTableResponse
    val tableRequest =
        GetTableRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
            tableName = tableNameVal
        }

    try {
        KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
            // Keep looping until the table cannot be found and a
            ResourceNotFoundException is thrown.
            while (true) {
                response = keyClient.getTable(tableRequest)
                status = response.status.toString()
                println(". The table status is $status")
            }
        }
    }
```

```
        delay(500)
    }
}
} catch (e: ResourceNotFoundException) {
    println(e.message)
}
println("The table is deleted")
}

suspend fun deleteTable(
    keyspaceNameVal: String?,
    tableNameVal: String?,
) {
    val tableRequest =
        DeleteTableRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
            tableName = tableNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        keyClient.deleteTable(tableRequest)
    }
}

suspend fun checkRestoredTable(
    keyspaceNameVal: String?,
    tableNameVal: String?,
) {
    var tableStatus = false
    var status: String
    var response: GetTableResponse? = null

    val tableRequest =
        GetTableRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
            tableName = tableNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        while (!tableStatus) {
            response = keyClient.getTable(tableRequest)
            status = response!!.status.toString()
            println("The table status is $status")
        }
    }
}
```

```

        if (status.compareTo("ACTIVE") == 0) {
            tableStatus = true
        }
        delay(500)
    }

    val cols = response!!.schemaDefinition?.allColumns
    if (cols != null) {
        for (def in cols) {
            println("The column name is ${def.name}")
            println("The column type is ${def.type}")
        }
    }
}

suspend fun restoreTable(
    keyspaceName: String?,
    utc: ZonedDateTime,
) {
    // Create an aws.smithy.kotlin.runtime.time.Instant value.
    val timeStamp =
        aws.smithy.kotlin.runtime.time
            .Instant(utc.toInstant())
    val restoreTableRequest =
        RestoreTableRequest {
            restoreTimestamp = timeStamp
            sourceTableName = "MovieKotlin"
            targetKeyspaceName = keyspaceName
            targetTableName = "MovieRestore"
            sourceKeyspaceName = keyspaceName
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        val response = keyClient.restoreTable(restoreTableRequest)
        println("The ARN of the restored table is ${response.restoredTableArn}")
    }
}

fun getWatchedData(
    session: CqlSession,
    keyspaceName: String,
) {

```

```
        val resultSet = session.execute("SELECT * FROM \"\$keyspaceName\".
        \"MovieKotlin\" WHERE watched = true ALLOW FILTERING;")
        resultSet.forEach { item: Row ->
            println("The Movie title is ${item.getString("title")}")
            println("The Movie year is ${item.getInt("year")}")
            println("The plot is ${item.getString("plot")}")
        }
    }

fun updateRecord(
    session: CqlSession,
    keySpace: String,
    titleUpdate: String?,
    yearUpdate: Int,
) {
    val sqlStatement =
        "UPDATE \"\$keySpace\".\"MovieKotlin\" SET watched=true WHERE title = :k0
        AND year = :k1;"
    val builder = BatchStatement.builder(DefaultBatchType.UNLOGGED)
    builder.setConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LOCAL_QUORUM)
    val preparedStatement = session.prepare(sqlStatement)
    builder.addStatement(
        preparedStatement
            .boundStatementBuilder()
            .setString("k0", titleUpdate)
            .setInt("k1", yearUpdate)
            .build(),
    )
    val batchStatement = builder.build()
    session.execute(batchStatement)
}

suspend fun updateTable(
    keySpace: String?,
    tableNameVal: String?,
) {
    val def =
        ColumnDefinition {
            name = "watched"
            type = "boolean"
        }

    val tableRequest =
        UpdateTableRequest {
```

```
        keyspaceName = keySpace
        tableName = tableNameVal
        addColumns = listOf(def)
    }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        keyClient.updateTable(tableRequest)
    }
}

fun getSpecificMovie(
    session: CqlSession,
    keyspaceName: String,
) {
    val resultSet =
        session.execute("SELECT * FROM \"${keyspaceName}\".\"MovieKotlin\" WHERE
title = 'The Family' ALLOW FILTERING ;")

    resultSet.forEach { item: Row ->
        println("The Movie title is ${item.getString("title")}")
        println("The Movie year is ${item.getInt("year")}")
        println("The plot is ${item.getString("plot")}")
    }
}

// Get records from the Movie table.
fun getMovieData(
    session: CqlSession,
    keyspaceName: String,
) {
    val resultSet = session.execute("SELECT * FROM \"${keyspaceName}\".
\"MovieKotlin\";")
    resultSet.forEach { item: Row ->
        println("The Movie title is ${item.getString("title")}")
        println("The Movie year is ${item.getInt("year")}")
        println("The plot is ${item.getString("plot")}")
    }
}

// Load data into the table.
fun loadData(
    session: CqlSession,
    fileName: String,
    keySpace: String,
```



```
) {
    val sqlStatement =
        "INSERT INTO \"\$keySpace\".\"MovieKotlin\" (title, year, plot) values
(:k0, :k1, :k2)"
    val parser = JsonFactory().createParser(File(fileName))
    val rootNode = ObjectMapper().readTree<JsonNode>(parser)
    val iter: Iterator<JsonNode> = rootNode.iterator()
    var currentNode: ObjectNode

    var t = 0
    while (iter.hasNext()) {
        if (t == 50) {
            break
        }

        currentNode = iter.next() as ObjectNode
        val year = currentNode.path("year").asInt()
        val title = currentNode.path("title").asText()
        val info = currentNode.path("info").toString()

        // Insert the data into the Amazon Keyspaces table.
        val builder = BatchStatement.builder(DefaultBatchType.UNLOGGED)
        builder.setConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LOCAL_QUORUM)
        val preparedStatement: PreparedStatement = session.prepare(sqlStatement)
        builder.addStatement(
            preparedStatement
                .boundStatementBuilder()
                .setString("k0", title)
                .setInt("k1", year)
                .setString("k2", info)
                .build(),
        )

        val batchStatement = builder.build()
        session.execute(batchStatement)
        t++
    }
}

suspend fun listTables(keyspaceNameVal: String?) {
    val tablesRequest =
        ListTablesRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
        }
}
```

```
KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
    keyClient
        .listTablesPaginated(tablesRequest)
        .transform { it.tables?.forEach { obj -> emit(obj) } }
        .collect { obj ->
            println(" ARN: ${obj.resourceArn} Table name: ${obj.tableName}")
        }
    }
}

suspend fun checkTable(
    keyspaceNameVal: String?,
    tableNameVal: String?,
) {
    var tableStatus = false
    var status: String
    var response: GetTableResponse? = null

    val tableRequest =
        GetTableRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
            tableName = tableNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        while (!tableStatus) {
            response = keyClient.getTable(tableRequest)
            status = response!!.status.toString()
            println(". The table status is $status")
            if (status.compareTo("ACTIVE") == 0) {
                tableStatus = true
            }
            delay(500)
        }
        val cols: List<ColumnDefinition>? =
            response!!.schemaDefinition?.allColumns
        if (cols != null) {
            for (def in cols) {
                println("The column name is ${def.name}")
                println("The column type is ${def.type}")
            }
        }
    }
}
```

```
suspend fun createTable(
    keySpaceVal: String?,
    tableNameVal: String?,
) {
    // Set the columns.
    val defTitle =
        ColumnDefinition {
            name = "title"
            type = "text"
        }

    val defYear =
        ColumnDefinition {
            name = "year"
            type = "int"
        }

    val defReleaseDate =
        ColumnDefinition {
            name = "release_date"
            type = "timestamp"
        }

    val defPlot =
        ColumnDefinition {
            name = "plot"
            type = "text"
        }

    val collist = ArrayList<ColumnDefinition>()
    collist.add(defTitle)
    collist.add(defYear)
    collist.add(defReleaseDate)
    collist.add(defPlot)

    // Set the keys.
    val yearKey =
        PartitionKey {
            name = "year"
        }

    val titleKey =
        PartitionKey {
```

```
        name = "title"
    }

    val keyList = ArrayList<PartitionKey>()
    keyList.add(yearKey)
    keyList.add(titleKey)

    val schemaDefinition0b =
        SchemaDefinition {
            partitionKeys = keyList
            allColumns = colList
        }

    val timeRecovery =
        PointInTimeRecovery {
            status = PointInTimeRecoveryStatus.Enabled
        }

    val tableRequest =
        CreateTableRequest {
            keyspaceName = keySpaceVal
            tableName = tableNameVal
            schemaDefinition = schemaDefinition0b
            pointInTimeRecovery = timeRecovery
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        val response = keyClient.createTable(tableRequest)
        println("The table ARN is ${response.resourceArn}")
    }
}

suspend fun listKeyspacesPaginator() {
    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        keyClient
            .listKeyspacesPaginated(ListKeyspacesRequest {})
            .transform { it.keyspaces?.forEach { obj -> emit(obj) } }
            .collect { obj ->
                println("Name: ${obj.keyspaceName}")
            }
    }
}

suspend fun checkKeyspaceExistence(keyspaceNameVal: String?) {
```

```
val keySpaceRequest =
    GetKeyspaceRequest {
        keySpaceName = keySpaceNameVal
    }

KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
    val response: GetKeyspaceResponse =
keyClient.getKeyspace(keySpaceRequest)
    val name = response.keySpaceName
    println("The $name KeySpace is ready")
}
}

suspend fun createKeySpace(keySpaceNameVal: String) {
    val keySpaceRequest =
        CreateKeyspaceRequest {
            keySpaceName = keySpaceNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        val response = keyClient.createKeyspace(keySpaceRequest)
        println("The ARN of the KeySpace is ${response.resourceArn}")
    }
}
```

- 有关 API 详细信息，请参阅《AWS SDK for Kotlin API 参考》中的以下主题。

- [CreateKeyspace](#)
- [CreateTable](#)
- [DeleteKeyspace](#)
- [DeleteTable](#)
- [GetKeyspace](#)
- [GetTable](#)
- [ListKeyspaces](#)
- [ListTables](#)
- [RestoreTable](#)
- [UpdateTable](#)

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 [GitHub](#)。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

在命令提示符中运行交互式场景。

```
class KeyspaceScenario:
    """Runs an interactive scenario that shows how to get started using Amazon
    Keyspaces."""

    def __init__(self, ks_wrapper):
        """
        :param ks_wrapper: An object that wraps Amazon Keyspace actions.
        """
        self.ks_wrapper = ks_wrapper

    @demo_func
    def create_keyspace(self):
        """
        1. Creates a keyspace.
        2. Lists up to 10 keyspace in your account.
        """
        print("Let's create a keyspace.")
        ks_name = q.ask(
            "Enter a name for your new keyspace.\nThe name can contain only
letters, "
            "numbers and underscores: ",
            q.non_empty,
        )
        if self.ks_wrapper.exists_keyspace(ks_name):
            print(f"A keyspace named {ks_name} exists.")
        else:
            ks_arn = self.ks_wrapper.create_keyspace(ks_name)
            ks_exists = False
            while not ks_exists:
                wait(3)
                ks_exists = self.ks_wrapper.exists_keyspace(ks_name)
```

```

        print(f"Created a new keyspace.\n\t{ks_arn}.")
    print("The first 10 keyspace in your account are:\n")
    self.ks_wrapper.list_keyspaces(10)

    @demo_func
    def create_table(self):
        """
        1. Creates a table in the keyspace. The table is configured with a schema
to hold
        movie data and has point-in-time recovery enabled.
        2. Waits for the table to be in an active state.
        3. Displays schema information for the table.
        4. Lists tables in the keyspace.
        """
        print("Let's create a table for movies in your keyspace.")
        table_name = q.ask("Enter a name for your table: ", q.non_empty)
        table = self.ks_wrapper.get_table(table_name)
        if table is not None:
            print(
                f"A table named {table_name} already exists in keyspace "
                f"{self.ks_wrapper.ks_name}."
            )
        else:
            table_arn = self.ks_wrapper.create_table(table_name)
            print(f"Created table {table_name}:\n\t{table_arn}")
            table = {"status": None}
            print("Waiting for your table to be ready...")
            while table["status"] != "ACTIVE":
                wait(5)
                table = self.ks_wrapper.get_table(table_name)
            print(f"Your table is {table['status']}. Its schema is:")
            pp(table["schemaDefinition"])
            print("\nThe tables in your keyspace are:\n")
            self.ks_wrapper.list_tables()

    @demo_func
    def ensure_tls_cert(self):
        """
        Ensures you have a TLS certificate available to use to secure the
connection
        to the keyspace. This function downloads a default certificate or lets
you
        specify your own.
        """

```

```

    print("To connect to your keyspace, you must have a TLS certificate.")
    print("Checking for TLS certificate...")
    cert_path = os.path.join(
        os.path.dirname(__file__), QueryManager.DEFAULT_CERT_FILE
    )
    if not os.path.exists(cert_path):
        cert_choice = q.ask(
            f"Press enter to download a certificate from
{QueryManager.CERT_URL} "
            f"or enter the full path to the certificate you want to use: "
        )
        if cert_choice:
            cert_path = cert_choice
        else:
            cert = requests.get(QueryManager.CERT_URL).text
            with open(cert_path, "w") as cert_file:
                cert_file.write(cert)
    else:
        q.ask(f"Certificate {cert_path} found. Press Enter to continue.")
    print(
        f"Certificate {cert_path} will be used to secure the connection to
your keyspace."
    )
    return cert_path

@demo_func
def query_table(self, qm, movie_file):
    """
    1. Adds movies to the table from a sample movie data file.
    2. Gets a list of movies from the table and lets you select one.
    3. Displays more information about the selected movie.
    """
    qm.add_movies(self.ks_wrapper.table_name, movie_file)
    movies = qm.get_movies(self.ks_wrapper.table_name)
    print(f"Added {len(movies)} movies to the table:")
    sel = q.choose("Pick one to learn more about it: ", [m.title for m in
movies])
    movie_choice = qm.get_movie(
        self.ks_wrapper.table_name, movies[sel].title, movies[sel].year
    )
    print(movie_choice.title)
    print(f"\tReleased: {movie_choice.release_date}")
    print(f"\tPlot: {movie_choice.plot}")

```



```

@demo_func
def update_and_restore_table(self, qm):
    """
    1. Updates the table by adding a column to track watched movies.
    2. Marks some of the movies as watched.
    3. Gets the list of watched movies from the table.
    4. Restores to a movies_restored table at a previous point in time.
    5. Gets the list of movies from the restored table.
    """
    print("Let's add a column to record which movies you've watched.")
    pre_update_timestamp = datetime.utcnow()
    print(
        f"Recorded the current UTC time of {pre_update_timestamp} so we can
restore the table later."
    )
    self.ks_wrapper.update_table()
    print("Waiting for your table to update...")
    table = {"status": "UPDATING"}
    while table["status"] != "ACTIVE":
        wait(5)
        table = self.ks_wrapper.get_table(self.ks_wrapper.table_name)
    print("Column 'watched' added to table.")
    q.ask(
        "Let's mark some of the movies as watched. Press Enter when you're
ready.\n"
    )
    movies = qm.get_movies(self.ks_wrapper.table_name)
    for movie in movies[:10]:
        qm.watched_movie(self.ks_wrapper.table_name, movie.title, movie.year)
        print(f"Marked {movie.title} as watched.")
    movies = qm.get_movies(self.ks_wrapper.table_name, watched=True)
    print("-" * 88)
    print("The watched movies in our table are:\n")
    for movie in movies:
        print(movie.title)
    print("-" * 88)
    if q.ask(
        "Do you want to restore the table to the way it was before all of
these\n"
        "updates? Keep in mind, this can take up to 20 minutes. (y/n) ",
        q.is_yesno,
    ):
        starting_table_name = self.ks_wrapper.table_name

```

```

        table_name_restored =
self.ks_wrapper.restore_table(pre_update_timestamp)
        table = {"status": "RESTORING"}
        while table["status"] != "ACTIVE":
            wait(10)
            table = self.ks_wrapper.get_table(table_name_restored)
        print(
            f"Restored {starting_table_name} to {table_name_restored} "
            f"at a point in time of {pre_update_timestamp}."
        )
        movies = qm.get_movies(table_name_restored)
        print("Now the movies in our table are:")
        for movie in movies:
            print(movie.title)

def cleanup(self, cert_path):
    """
    1. Deletes the table and waits for it to be removed.
    2. Deletes the keyspace.

    :param cert_path: The path of the TLS certificate used in the demo. If
the
                        certificate was downloaded during the demo, it is
removed.
    """
    if q.ask(
        f"Do you want to delete your {self.ks_wrapper.table_name} table and "
        f"{self.ks_wrapper.ks_name} keyspace? (y/n) ",
        q.is_yesno,
    ):
        table_name = self.ks_wrapper.table_name
        self.ks_wrapper.delete_table()
        table = self.ks_wrapper.get_table(table_name)
        print("Waiting for the table to be deleted.")
        while table is not None:
            wait(5)
            table = self.ks_wrapper.get_table(table_name)
        print("Table deleted.")
        self.ks_wrapper.delete_keyspace()
        print(
            "Keyspace deleted. If you chose to restore your table during the
"
            "demo, the original table is also deleted."
        )

```

```

        if cert_path == os.path.join(
            os.path.dirname(__file__), QueryManager.DEFAULT_CERT_FILE
        ) and os.path.exists(cert_path):
            os.remove(cert_path)
            print("Removed certificate that was downloaded for this demo.")

    def run_scenario(self):
        logging.basicConfig(level=logging.INFO, format="%(levelname)s:
%(message)s")

        print("-" * 88)
        print("Welcome to the Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) demo.")
        print("-" * 88)

        self.create_keyspace()
        self.create_table()
        cert_file_path = self.ensure_tls_cert()
        # Use a context manager to ensure the connection to the keyspace is
        closed.
        with QueryManager(
            cert_file_path, boto3.DEFAULT_SESSION, self.ks_wrapper.ks_name
        ) as qm:
            self.query_table(qm, "../resources/sample_files/movies.json")
            self.update_and_restore_table(qm)
            self.cleanup(cert_file_path)

        print("\nThanks for watching!")
        print("-" * 88)

if __name__ == "__main__":
    try:
        scenario = KeyspaceScenario(KeyspaceWrapper.from_client())
        scenario.run_scenario()
    except Exception:
        logging.exception("Something went wrong with the demo.")

```

定义一个包装密钥空间和表操作的类。

```

class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

```

```
def __init__(self, keyspaces_client):
    """
    :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
    """
    self.keyspaces_client = keyspaces_client
    self.ks_name = None
    self.ks_arn = None
    self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

def create_keyspace(self, name):
    """
    Creates a keyspace.

    :param name: The name to give the keyspace.
    :return: The Amazon Resource Name (ARN) of the new keyspace.
    """
    try:
        response = self.keyspaces_client.create_keyspace(keyspaceName=name)
        self.ks_name = name
        self.ks_arn = response["resourceArn"]
    except ClientError as err:
        logger.error(
            "Couldn't create %s. Here's why: %s: %s",
            name,
            err.response["Error"]["Code"],
            err.response["Error"]["Message"],
        )
        raise
    else:
        return self.ks_arn

def exists_keyspace(self, name):
    """
    Checks whether a keyspace exists.

    :param name: The name of the keyspace to look up.
```

```

        :return: True when the keyspace exists. Otherwise, False.
        """
        try:
            response = self.keyspaces_client.get_keyspace(keyspaceName=name)
            self.ks_name = response["keyspaceName"]
            self.ks_arn = response["resourceArn"]
            exists = True
        except ClientError as err:
            if err.response["Error"]["Code"] == "ResourceNotFoundException":
                logger.info("Keyspace %s does not exist.", name)
                exists = False
            else:
                logger.error(
                    "Couldn't verify %s exists. Here's why: %s: %s",
                    name,
                    err.response["Error"]["Code"],
                    err.response["Error"]["Message"],
                )
                raise
        return exists

def list_keyspaces(self, limit):
    """
    Lists the keyspaces in your account.

    :param limit: The maximum number of keyspaces to list.
    """
    try:
        ks_paginator = self.keyspaces_client.get_paginator("list_keyspaces")
        for page in ks_paginator.paginate(PaginationConfig={"MaxItems":
limit}):
            for ks in page["keyspaces"]:
                print(ks["keyspaceName"])
                print(f"\t{ks['resourceArn']}")
    except ClientError as err:
        logger.error(
            "Couldn't list keyspaces. Here's why: %s: %s",
            err.response["Error"]["Code"],
            err.response["Error"]["Message"],
        )
        raise

```

```
def create_table(self, table_name):
    """
    Creates a table in the keyspace.
    The table is created with a schema for storing movie data
    and has point-in-time recovery enabled.

    :param table_name: The name to give the table.
    :return: The ARN of the new table.
    """
    try:
        response = self.keyspaces_client.create_table(
            keyspaceName=self.ks_name,
            tableName=table_name,
            schemaDefinition={
                "allColumns": [
                    {"name": "title", "type": "text"},
                    {"name": "year", "type": "int"},
                    {"name": "release_date", "type": "timestamp"},
                    {"name": "plot", "type": "text"},
                ],
                "partitionKeys": [{"name": "year"}, {"name": "title"}],
            },
            pointInTimeRecovery={"status": "ENABLED"},
        )
    except ClientError as err:
        logger.error(
            "Couldn't create table %s. Here's why: %s: %s",
            table_name,
            err.response["Error"]["Code"],
            err.response["Error"]["Message"],
        )
        raise
    else:
        return response["resourceArn"]

def get_table(self, table_name):
    """
    Gets data about a table in the keyspace.

    :param table_name: The name of the table to look up.
    :return: Data about the table.
    """
    try:
```

```
        response = self.keyspaces_client.get_table(
            keyspaceName=self.ks_name, tableName=table_name
        )
        self.table_name = table_name
    except ClientError as err:
        if err.response["Error"]["Code"] == "ResourceNotFoundException":
            logger.info("Table %s does not exist.", table_name)
            self.table_name = None
            response = None
        else:
            logger.error(
                "Couldn't verify %s exists. Here's why: %s: %s",
                table_name,
                err.response["Error"]["Code"],
                err.response["Error"]["Message"],
            )
            raise
    return response

def list_tables(self):
    """
    Lists the tables in the keyspace.
    """
    try:
        table_paginator = self.keyspaces_client.get_paginator("list_tables")
        for page in table_paginator.paginate(keyspaceName=self.ks_name):
            for table in page["tables"]:
                print(table["tableName"])
                print(f"\t{table['resourceArn']}")
    except ClientError as err:
        logger.error(
            "Couldn't list tables in keyspace %s. Here's why: %s: %s",
            self.ks_name,
            err.response["Error"]["Code"],
            err.response["Error"]["Message"],
        )
        raise

def update_table(self):
    """
    Updates the schema of the table.
```

This example updates a table of movie data by adding a new column that tracks whether the movie has been watched.

```

"""
try:
    self.keyspaces_client.update_table(
        keyspaceName=self.ks_name,
        tableName=self.table_name,
        addColumns=[{"name": "watched", "type": "boolean"}],
    )
except ClientError as err:
    logger.error(
        "Couldn't update table %s. Here's why: %s: %s",
        self.table_name,
        err.response["Error"]["Code"],
        err.response["Error"]["Message"],
    )
    raise

```

```

def restore_table(self, restore_timestamp):
    """
    Restores the table to a previous point in time. The table is restored
    to a new table in the same keyspace.

    :param restore_timestamp: The point in time to restore the table. This
time                                must be in UTC format.

    :return: The name of the restored table.
    """
    try:
        restored_table_name = f"{self.table_name}_restored"
        self.keyspaces_client.restore_table(
            sourceKeyspaceName=self.ks_name,
            sourceTableName=self.table_name,
            targetKeyspaceName=self.ks_name,
            targetTableName=restored_table_name,
            restoreTimestamp=restore_timestamp,
        )
    except ClientError as err:
        logger.error(
            "Couldn't restore table %s. Here's why: %s: %s",
            restore_timestamp,
            err.response["Error"]["Code"],
            err.response["Error"]["Message"],

```



```
        )
        raise
    else:
        return restored_table_name

def delete_table(self):
    """
    Deletes the table from the keyspace.
    """
    try:
        self.keyspaces_client.delete_table(
            keyspaceName=self.ks_name, tableName=self.table_name
        )
        self.table_name = None
    except ClientError as err:
        logger.error(
            "Couldn't delete table %s. Here's why: %s: %s",
            self.table_name,
            err.response["Error"]["Code"],
            err.response["Error"]["Message"],
        )
        raise

def delete_keyspace(self):
    """
    Deletes the keyspace.
    """
    try:
        self.keyspaces_client.delete_keyspace(keyspaceName=self.ks_name)
        self.ks_name = None
    except ClientError as err:
        logger.error(
            "Couldn't delete keyspace %s. Here's why: %s: %s",
            self.ks_name,
            err.response["Error"]["Code"],
            err.response["Error"]["Message"],
        )
        raise
```

定义一个类，用于创建与密钥空间的 TLS 连接、使用 SigV4 进行身份验证，并向密钥空间中的表发送 CQL 查询。

```
class QueryManager:
    """
    Manages queries to an Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace.
    Queries are secured by TLS and authenticated by using the Signature V4
    (SigV4)
    AWS signing protocol. This is more secure than sending username and password
    with a plain-text authentication provider.

    This example downloads a default certificate to secure TLS, or lets you
    specify
    your own.

    This example uses a table of movie data to demonstrate basic queries.
    """

    DEFAULT_CERT_FILE = "sf-class2-root.crt"
    CERT_URL = f"https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt"

    def __init__(self, cert_file_path, boto_session, keyspace_name):
        """
        :param cert_file_path: The path and file name of the certificate used for
        TLS.
        :param boto_session: A Boto3 session. This is used to acquire your AWS
        credentials.
        :param keyspace_name: The name of the keyspace to connect.
        """
        self.cert_file_path = cert_file_path
        self.boto_session = boto_session
        self.ks_name = keyspace_name
        self.cluster = None
        self.session = None

    def __enter__(self):
        """
        Creates a session connection to the keyspace that is secured by TLS and
        authenticated by SigV4.
        """
        ssl_context = SSLContext(PROTOCOL_TLSv1_2)
```

```

        ssl_context.load_verify_locations(self.cert_file_path)
        ssl_context.verify_mode = CERT_REQUIRED
        auth_provider = SigV4AuthProvider(self.boto_session)
        contact_point = f"cassandra.
{self.boto_session.region_name}.amazonaws.com"
        exec_profile = ExecutionProfile(
            consistency_level=ConsistencyLevel.LOCAL_QUORUM,
            load_balancing_policy=DCAwareRoundRobinPolicy(),
        )
        self.cluster = Cluster(
            [contact_point],
            ssl_context=ssl_context,
            auth_provider=auth_provider,
            port=9142,
            execution_profiles={EXEC_PROFILE_DEFAULT: exec_profile},
            protocol_version=4,
        )
        self.cluster.__enter__()
        self.session = self.cluster.connect(self.ks_name)
        return self

    def __exit__(self, *args):
        """
        Exits the cluster. This shuts down all existing session connections.
        """
        self.cluster.__exit__(*args)

    def add_movies(self, table_name, movie_file_path):
        """
        Gets movies from a JSON file and adds them to a table in the keyspace.

        :param table_name: The name of the table.
        :param movie_file_path: The path and file name of a JSON file that
contains movie data.
        """
        with open(movie_file_path, "r") as movie_file:
            movies = json.loads(movie_file.read())
            stmt = self.session.prepare(
                f"INSERT INTO {table_name} (year, title, release_date, plot) VALUES
(?, ?, ?, ?);"
            )
            for movie in movies[:20]:
                self.session.execute(
                    stmt,

```

```

        parameters=[
            movie["year"],
            movie["title"],
            date.fromisoformat(movie["info"]
["release_date"].partition("T")[0]),
            movie["info"]["plot"],
        ],
    )

def get_movies(self, table_name, watched=None):
    """
    Gets the title and year of the full list of movies from the table.

    :param table_name: The name of the movie table.
    :param watched: When specified, the returned list of movies is filtered
to
                    either movies that have been watched or movies that have
not
                    been watched. Otherwise, all movies are returned.
    :return: A list of movies in the table.
    """
    if watched is None:
        stmt = SimpleStatement(f"SELECT title, year from {table_name}")
        params = None
    else:
        stmt = SimpleStatement(
            f"SELECT title, year from {table_name} WHERE watched = %s ALLOW
FILTERING"
        )
        params = [watched]
    return self.session.execute(stmt, parameters=params).all()

def get_movie(self, table_name, title, year):
    """
    Gets a single movie from the table, by title and year.

    :param table_name: The name of the movie table.
    :param title: The title of the movie.
    :param year: The year of the movie's release.
    :return: The requested movie.
    """
    return self.session.execute(
        SimpleStatement(
            f"SELECT * from {table_name} WHERE title = %s AND year = %s"

```

```
        ),
        parameters=[title, year],
    ).one()

def watched_movie(self, table_name, title, year):
    """
    Updates a movie as having been watched.

    :param table_name: The name of the movie table.
    :param title: The title of the movie.
    :param year: The year of the movie's release.
    """
    self.session.execute(
        SimpleStatement(
            f"UPDATE {table_name} SET watched=true WHERE title = %s AND year
= %s"
        ),
        parameters=[title, year],
    )
```

- 有关 API 详细信息，请参阅《AWS SDK for Python (Boto3) API Reference》中的以下主题。
 - [CreateKeyspace](#)
 - [CreateTable](#)
 - [DeleteKeyspace](#)
 - [DeleteTable](#)
 - [GetKeyspace](#)
 - [GetTable](#)
 - [ListKeyspaces](#)
 - [ListTables](#)
 - [RestoreTable](#)
 - [UpdateTable](#)

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

使用 Amazon Keyspaces 执行的操作 AWS SDKs

以下代码示例演示了如何使用执行各个 Amazon Keyspaces 操作。AWS SDKs 每个示例都包含一个指向的链接 GitHub，您可以在其中找到有关设置和运行代码的说明。

以下示例仅包括最常用的操作。有关完整列表，请参阅 [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) API 参考](#)。

示例

- [与 AWS SDK CreateKeyspace 配合使用](#)
- [与 AWS SDK CreateTable 配合使用](#)
- [与 AWS SDK DeleteKeyspace 配合使用](#)
- [与 AWS SDK DeleteTable 配合使用](#)
- [与 AWS SDK GetKeyspace 配合使用](#)
- [与 AWS SDK GetTable 配合使用](#)
- [与 AWS SDK ListKeyspaces 配合使用](#)
- [与 AWS SDK ListTables 配合使用](#)
- [与 AWS SDK RestoreTable 配合使用](#)
- [与 AWS SDK UpdateTable 配合使用](#)

与 AWS SDK **CreateKeyspace** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 CreateKeyspace。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>
/// Create a new keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The name for the new keyspace.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the new keyspace.</returns>
public async Task<string> CreateKeyspace(string keyspaceName)
{
    var response =
        await _amazonKeyspaces.CreateKeyspaceAsync(
            new CreateKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    return response.ResourceArn;
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考 [CreateKeyspace](#) 中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
public static void createKeySpace(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName) {
    try {
```

```
        CreateKeyspaceRequest keySpaceRequest =
CreateKeyspaceRequest.builder()
                        .keySpaceName(keySpaceName)
                        .build();

        CreateKeyspaceResponse response =
keyClient.createKeyspace(keySpaceRequest);
        System.out.println("The ARN of the KeySpace is " +
response.resourceArn());

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考[CreateKeyspace](#)中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 [GitHub](#)。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
suspend fun createKeySpace(keySpaceNameVal: String) {
    val keySpaceRequest =
        CreateKeyspaceRequest {
            keySpaceName = keySpaceNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        val response = keyClient.createKeyspace(keySpaceRequest)
        println("The ARN of the KeySpace is ${response.resourceArn}")
    }
}
```


- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[CreateKeyspace](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

    def __init__(self, keyspaces_client):
        """
        :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
        """
        self.keyspaces_client = keyspaces_client
        self.ks_name = None
        self.ks_arn = None
        self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

    def create_keyspace(self, name):
        """
        Creates a keyspace.

        :param name: The name to give the keyspace.
        :return: The Amazon Resource Name (ARN) of the new keyspace.
        """
        try:
            response = self.keyspaces_client.create_keyspace(keyspaceName=name)
            self.ks_name = name
            self.ks_arn = response["resourceArn"]
```

```
except ClientError as err:
    logger.error(
        "Couldn't create %s. Here's why: %s: %s",
        name,
        err.response["Error"]["Code"],
        err.response["Error"]["Message"],
    )
    raise
else:
    return self.ks_arn
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[CreateKeyspace](#)于 Python 的 AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

与 AWS SDK **CreateTable** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 CreateTable。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>
/// Create a new Amazon Keyspaces table.
```

```

    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace where the table will be
    created.</param>
    /// <param name="schema">The schema for the new table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the new table.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the new table.</returns>
    public async Task<string> CreateTable(string keyspaceName, SchemaDefinition
    schema, string tableName)
    {
        var request = new CreateTableRequest
        {
            KeyspaceName = keyspaceName,
            SchemaDefinition = schema,
            TableName = tableName,
            PointInTimeRecovery = new PointInTimeRecovery { Status =
            PointInTimeRecoveryStatus.ENABLED }
        };

        var response = await _amazonKeyspaces.CreateTableAsync(request);
        return response.ResourceArn;
    }

```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考[CreateTable](#)中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```

    public static void createTable(KeyspacesClient keyClient, String keySpace,
    String tableName) {
        try {
            // Set the columns.
            ColumnDefinition defTitle = ColumnDefinition.builder()
                .name("title")

```

```
        .type("text")
        .build();

ColumnDefinition defYear = ColumnDefinition.builder()
    .name("year")
    .type("int")
    .build();

ColumnDefinition defReleaseDate = ColumnDefinition.builder()
    .name("release_date")
    .type("timestamp")
    .build();

ColumnDefinition defPlot = ColumnDefinition.builder()
    .name("plot")
    .type("text")
    .build();

List<ColumnDefinition> colList = new ArrayList<>();
colList.add(defTitle);
colList.add(defYear);
colList.add(defReleaseDate);
colList.add(defPlot);

// Set the keys.
PartitionKey yearKey = PartitionKey.builder()
    .name("year")
    .build();

PartitionKey titleKey = PartitionKey.builder()
    .name("title")
    .build();

List<PartitionKey> keyList = new ArrayList<>();
keyList.add(yearKey);
keyList.add(titleKey);

SchemaDefinition schemaDefinition = SchemaDefinition.builder()
    .partitionKeys(keyList)
    .allColumns(colList)
    .build();

PointInTimeRecovery timeRecovery = PointInTimeRecovery.builder()
    .status(PointInTimeRecoveryStatus.ENABLED)
```

```
        .build();

        CreateTableRequest tableRequest = CreateTableRequest.builder()
            .keyspaceName(keySpace)
            .tableName(tableName)
            .schemaDefinition(schemaDefinition)
            .pointInTimeRecovery(timeRecovery)
            .build();

        CreateTableResponse response = keyClient.createTable(tableRequest);
        System.out.println("The table ARN is " + response.resourceArn());

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考[CreateTable](#)中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
suspend fun createTable(
    keySpaceVal: String?,
    tableNameVal: String?,
) {
    // Set the columns.
    val defTitle =
        ColumnDefinition {
            name = "title"
            type = "text"
        }
}
```

```
val defYear =
    ColumnDefinition {
        name = "year"
        type = "int"
    }

val defReleaseDate =
    ColumnDefinition {
        name = "release_date"
        type = "timestamp"
    }

val defPlot =
    ColumnDefinition {
        name = "plot"
        type = "text"
    }

val collist = ArrayList<ColumnDefinition>()
collist.add(defTitle)
collist.add(defYear)
collist.add(defReleaseDate)
collist.add(defPlot)

// Set the keys.
val yearKey =
    PartitionKey {
        name = "year"
    }

val titleKey =
    PartitionKey {
        name = "title"
    }

val keyList = ArrayList<PartitionKey>()
keyList.add(yearKey)
keyList.add(titleKey)

val schemaDefinition0b =
    SchemaDefinition {
        partitionKeys = keyList
        allColumns = collist
    }
```

```

val timeRecovery =
    PointInTimeRecovery {
        status = PointInTimeRecoveryStatus.Enabled
    }

val tableRequest =
    CreateTableRequest {
        keyspaceName = keySpaceVal
        tableName = tableNameVal
        schemaDefinition = schemaDefinitionObj
        pointInTimeRecovery = timeRecovery
    }

KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
    val response = keyClient.createTable(tableRequest)
    println("The table ARN is ${response.resourceArn}")
}
}

```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[CreateTable](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```

class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

    def __init__(self, keyspaces_client):
        """
        :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
        """
        self.keyspaces_client = keyspaces_client

```

```

        self.ks_name = None
        self.ks_arn = None
        self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

    def create_table(self, table_name):
        """
        Creates a table in the keyspace.
        The table is created with a schema for storing movie data
        and has point-in-time recovery enabled.

        :param table_name: The name to give the table.
        :return: The ARN of the new table.
        """
        try:
            response = self.keyspaces_client.create_table(
                keyspaceName=self.ks_name,
                tableName=table_name,
                schemaDefinition={
                    "allColumns": [
                        {"name": "title", "type": "text"},
                        {"name": "year", "type": "int"},
                        {"name": "release_date", "type": "timestamp"},
                        {"name": "plot", "type": "text"},
                    ],
                    "partitionKeys": [{"name": "year"}, {"name": "title"}],
                },
                pointInTimeRecovery={"status": "ENABLED"},
            )
        except ClientError as err:
            logger.error(
                "Couldn't create table %s. Here's why: %s: %s",
                table_name,
                err.response["Error"]["Code"],
                err.response["Error"]["Message"],
            )
            raise
        else:
            return response["resourceArn"]

```


- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[CreateTable](#)于 Python 的 AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

与 AWS SDK **DeleteKeyspace** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 DeleteKeyspace。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>
/// Delete an existing keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName"></param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteKeyspace(string keyspaceName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.DeleteKeyspaceAsync(
        new DeleteKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考 [DeleteKeyspace](#) 中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
public static void deleteKeyspace(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName) {
    try {
        DeleteKeyspaceRequest deleteKeyspaceRequest =
DeleteKeyspaceRequest.builder()
                        .keyspaceName(keyspaceName)
                        .build();

        keyClient.deleteKeyspace(deleteKeyspaceRequest);

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考 [DeleteKeyspace](#) 中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
suspend fun deleteKeyspace(keyspaceNameVal: String?) {
    val deleteKeyspaceRequest =
        DeleteKeyspaceRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        keyClient.deleteKeyspace(deleteKeyspaceRequest)
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[DeleteKeyspace](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

    def __init__(self, keyspaces_client):
        """
        :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
        """
        self.keyspaces_client = keyspaces_client
        self.ks_name = None
        self.ks_arn = None
        self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)
```

```
def delete_keyspace(self):
    """
    Deletes the keyspace.
    """
    try:
        self.keyspaces_client.delete_keyspace(keyspaceName=self.ks_name)
        self.ks_name = None
    except ClientError as err:
        logger.error(
            "Couldn't delete keyspace %s. Here's why: %s: %s",
            self.ks_name,
            err.response["Error"]["Code"],
            err.response["Error"]["Message"],
        )
        raise
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[DeleteKeyspace](#)于 Python 的AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

与 AWS SDK **DeleteTable** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 DeleteTable。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>
/// Delete an Amazon Keyspaces table.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="tableName">The name of the table to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteTable(string keyspaceName, string tableName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.DeleteTableAsync(
        new DeleteTableRequest { KeyspaceName = keyspaceName, TableName =
tableName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考 [DeleteTable](#) 中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
public static void deleteTable(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName, String tableName) {
```

```
try {
    DeleteTableRequest tableRequest = DeleteTableRequest.builder()
        .keyspaceName(keyspaceName)
        .tableName(tableName)
        .build();

    keyClient.deleteTable(tableRequest);

} catch (KeyspacesException e) {
    System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
    System.exit(1);
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考[DeleteTable](#)中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
suspend fun deleteTable(
    keyspaceNameVal: String?,
    tableNameVal: String?,
) {
    val tableRequest =
        DeleteTableRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
            tableName = tableNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        keyClient.deleteTable(tableRequest)
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[DeleteTable](#)于 K otlin 的AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

    def __init__(self, keyspaces_client):
        """
        :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
        """
        self.keyspaces_client = keyspaces_client
        self.ks_name = None
        self.ks_arn = None
        self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

    def delete_table(self):
        """
        Deletes the table from the keyspace.
        """
        try:
            self.keyspaces_client.delete_table(
                keyspaceName=self.ks_name, tableName=self.table_name
            )
            self.table_name = None
```

```
except ClientError as err:
    logger.error(
        "Couldn't delete table %s. Here's why: %s: %s",
        self.table_name,
        err.response["Error"]["Code"],
        err.response["Error"]["Message"],
    )
    raise
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[DeleteTable](#)于 Python 的AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

与 AWS SDK **GetKeyspace** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 GetKeyspace。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>
/// Get data about a keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The name of the keyspace.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the keyspace.</returns>
```



```
public async Task<string> GetKeyspace(string keySpaceName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.GetKeyspaceAsync(
        new GetKeyspaceRequest { KeyspaceName = keySpaceName });
    return response.ResourceArn;
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考[GetKeyspace](#)中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
public static void checkKeyspaceExistence(KeyspacesClient keyClient, String
keySpaceName) {
    try {
        GetKeyspaceRequest keySpaceRequest = GetKeyspaceRequest.builder()
            .keySpaceName(keySpaceName)
            .build();

        GetKeyspaceResponse response =
keyClient.getKeyspace(keySpaceRequest);
        String name = response.keySpaceName();
        System.out.println("The " + name + " KeySpace is ready");

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考[GetKeyspace](#)中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
suspend fun checkKeyspaceExistence(keyspaceNameVal: String?) {
    val keyRequest =
        GetKeyspaceRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
        }
    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        val response: GetKeyspaceResponse =
            keyClient.getKeyspace(keyRequest)
        val name = response.keyspaceName
        println("The $name KeySpace is ready")
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[GetKeyspace](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""
```

```

def __init__(self, keyspaces_client):
    """
    :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
    """
    self.keyspaces_client = keyspaces_client
    self.ks_name = None
    self.ks_arn = None
    self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

def exists_keyspace(self, name):
    """
    Checks whether a keyspace exists.

    :param name: The name of the keyspace to look up.
    :return: True when the keyspace exists. Otherwise, False.
    """
    try:
        response = self.keyspaces_client.get_keyspace(keyspaceName=name)
        self.ks_name = response["keyspaceName"]
        self.ks_arn = response["resourceArn"]
        exists = True
    except ClientError as err:
        if err.response["Error"]["Code"] == "ResourceNotFoundException":
            logger.info("Keyspace %s does not exist.", name)
            exists = False
        else:
            logger.error(
                "Couldn't verify %s exists. Here's why: %s: %s",
                name,
                err.response["Error"]["Code"],
                err.response["Error"]["Message"],
            )
            raise
    return exists

```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[GetKeyspace](#)于 Python 的AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

与 AWS SDK **GetTable** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 GetTable。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>
/// Get information about an Amazon Keyspaces table.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="tableName">The name of the Amazon Keyspaces table.</param>
/// <returns>The response containing data about the table.</returns>
public async Task<GetTableResponse> GetTable(string keyspaceName, string
tableName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.GetTableAsync(
        new GetTableRequest { KeyspaceName = keyspaceName, TableName =
tableName });
    return response;
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考[GetTable](#)中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 [GitHub](#)。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
public static void checkTable(KeyspacesClient keyClient, String keyspaceName,
String tableName)
    throws InterruptedException {
    try {
        boolean tableStatus = false;
        String status;
        GetTableResponse response = null;
        GetTableRequest tableRequest = GetTableRequest.builder()
            .keyspaceName(keyspaceName)
            .tableName(tableName)
            .build();

        while (!tableStatus) {
            response = keyClient.getTable(tableRequest);
            status = response.statusAsString();
            System.out.println(". The table status is " + status);

            if (status.compareTo("ACTIVE") == 0) {
                tableStatus = true;
            }
            Thread.sleep(500);
        }

        List<ColumnDefinition> cols =
response.schemaDefinition().allColumns();
        for (ColumnDefinition def : cols) {
            System.out.println("The column name is " + def.name());
            System.out.println("The column type is " + def.type());
        }

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
    }
}
```

```
        System.exit(1);
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考[GetTable](#)中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
suspend fun checkTable(
    keyspaceNameVal: String?,
    tableNameVal: String?,
) {
    var tableStatus = false
    var status: String
    var response: GetTableResponse? = null

    val tableRequest =
        GetTableRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
            tableName = tableNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        while (!tableStatus) {
            response = keyClient.getTable(tableRequest)
            status = response!!.status.toString()
            println(". The table status is $status")
            if (status.compareTo("ACTIVE") == 0) {
                tableStatus = true
            }
            delay(500)
        }
        val cols: List<ColumnDefinition>? =
            response!!.schemaDefinition?.allColumns
    }
```

```

        if (cols != null) {
            for (def in cols) {
                println("The column name is ${def.name}")
                println("The column type is ${def.type}")
            }
        }
    }
}

```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[GetTable](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```

class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

    def __init__(self, keyspaces_client):
        """
        :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
        """
        self.keyspaces_client = keyspaces_client
        self.ks_name = None
        self.ks_arn = None
        self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

    def get_table(self, table_name):

```

```
"""
Gets data about a table in the keyspace.

:param table_name: The name of the table to look up.
:return: Data about the table.
"""
try:
    response = self.keyspaces_client.get_table(
        keyspaceName=self.ks_name, tableName=table_name
    )
    self.table_name = table_name
except ClientError as err:
    if err.response["Error"]["Code"] == "ResourceNotFoundException":
        logger.info("Table %s does not exist.", table_name)
        self.table_name = None
        response = None
    else:
        logger.error(
            "Couldn't verify %s exists. Here's why: %s: %s",
            table_name,
            err.response["Error"]["Code"],
            err.response["Error"]["Message"],
        )
        raise
return response
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[GetTable](#)于 Python 的AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

与 AWS SDK **ListKeyspaces** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 ListKeyspaces。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>
/// Lists all keyspaces for the account.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task ListKeyspaces()
{
    var paginator = _amazonKeyspaces.Paginators.ListKeyspaces(new
ListKeyspacesRequest());

    Console.WriteLine("{0, -30}\t{1}", "Keyspace name", "Keyspace ARN");
    Console.WriteLine(new string('-', Console.WindowWidth));
    await foreach (var keyspace in paginator.Keyspaces)
    {
        Console.WriteLine($"{keyspace.KeyspaceName, -30}\t{keyspace.ResourceArn}");
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考[ListKeyspaces](#)中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
public static void listKeyspacesPaginator(KeyspacesClient keyClient) {
    try {
        ListKeyspacesRequest keyspacesRequest =
ListKeyspacesRequest.builder()
                        .maxResults(10)
                        .build();

        ListKeyspacesIterable listRes =
keyClient.listKeyspacesPaginator(keyspacesRequest);
        listRes.stream()
                .flatMap(r -> r.keyspaces().stream())
                .forEach(content -> System.out.println(" Name: " +
content.keyspaceName()));

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考[ListKeyspaces](#)中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
suspend fun listKeyspacesPaginator() {
    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        keyClient
            .listKeyspacesPaginated(ListKeyspacesRequest {})
            .transform { it.keyspaces?.forEach { obj -> emit(obj) } }
            .collect { obj ->
                println("Name: ${obj.keyspaceName}")
            }
    }
}
```

```
}
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[ListKeyspaces](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

    def __init__(self, keyspaces_client):
        """
        :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
        """
        self.keyspaces_client = keyspaces_client
        self.ks_name = None
        self.ks_arn = None
        self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

    def list_keyspaces(self, limit):
        """
        Lists the keyspaces in your account.

        :param limit: The maximum number of keyspaces to list.
        """
        try:
```

```
ks_paginator = self.keyspaces_client.get_paginator("list_keyspaces")
for page in ks_paginator.paginate(PaginationConfig={"MaxItems":
limit}):
    for ks in page["keyspaces"]:
        print(ks["keyspaceName"])
        print(f"\t{ks['resourceArn']}")
except ClientError as err:
    logger.error(
        "Couldn't list keyspaces. Here's why: %s: %s",
        err.response["Error"]["Code"],
        err.response["Error"]["Message"],
    )
    raise
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[ListKeyspaces](#)于 Python 的 AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

与 AWS SDK **ListTables** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 ListTables。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>
```

```
/// Lists the Amazon Keyspaces tables in a keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The name of the keyspace.</param>
/// <returns>A list of TableSummary objects.</returns>
public async Task<List<TableSummary>> ListTables(string keyspaceName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.ListTablesAsync(new
ListTablesRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    response.Tables.ForEach(table =>
    {

Console.WriteLine($"{table.KeyspaceName}\t{table.TableName}\t{table.ResourceArn}");
    });

    return response.Tables;
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考[ListTables](#)中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
public static void listTables(KeyspacesClient keyClient, String keyspaceName)
{
    try {
        ListTablesRequest tablesRequest = ListTablesRequest.builder()
            .keyspaceName(keyspaceName)
            .build();

        ListTablesIterable listRes =
keyClient.listTablesPaginator(tablesRequest);
        listRes.stream()
            .flatMap(r -> r.tables().stream())
```

```

        .forEach(content -> System.out.println(" ARN: " +
content.resourceArn() +
        " Table name: " + content.tableName()));

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}

```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考[ListTables](#)中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```

suspend fun listTables(keyspaceNameVal: String?) {
    val tablesRequest =
        ListTablesRequest {
            keyspaceName = keyspaceNameVal
        }

    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
        keyClient
            .listTablesPaginated(tablesRequest)
            .transform { it.tables?.forEach { obj -> emit(obj) } }
            .collect { obj ->
                println(" ARN: ${obj.resourceArn} Table name: ${obj.tableName}")
            }
    }
}

```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[ListTables](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

    def __init__(self, keyspaces_client):
        """
        :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
        """
        self.keyspaces_client = keyspaces_client
        self.ks_name = None
        self.ks_arn = None
        self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

    def list_tables(self):
        """
        Lists the tables in the keyspace.
        """
        try:
            table_paginator = self.keyspaces_client.get_paginator("list_tables")
            for page in table_paginator.paginate(keyspaceName=self.ks_name):
                for table in page["tables"]:
                    print(table["tableName"])
                    print(f"\t{table['resourceArn']}")
        except ClientError as err:
            logger.error(
                "Couldn't list tables in keyspace %. Here's why: %s: %s",
```

```
        self.ks_name,  
        err.response["Error"]["Code"],  
        err.response["Error"]["Message"],  
    )  
    raise
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[ListTables](#)于 Python 的 AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

与 AWS SDK **RestoreTable** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 `RestoreTable`。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 [GitHub](#)。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>  
/// Restores the specified table to the specified point in time.  
/// </summary>  
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>  
/// <param name="tableName">The name of the table to restore.</param>  
/// <param name="timestamp">The time to which the table will be restored.</param>  
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the restored table.</returns>
```



```
public async Task<string> RestoreTable(string keyspaceName, string tableName,
string restoredTableName, DateTime timestamp)
{
    var request = new RestoreTableRequest
    {
        RestoreTimestamp = timestamp,
        SourceKeyspaceName = keyspaceName,
        SourceTableName = tableName,
        TargetKeyspaceName = keyspaceName,
        TargetTableName = restoredTableName
    };

    var response = await _amazonKeyspaces.RestoreTableAsync(request);
    return response.RestoredTableARN;
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考[RestoreTable](#)中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
public static void restoreTable(KeyspacesClient keyClient, String
keyspaceName, ZonedDateTime utc) {
    try {
        Instant myTime = utc.toInstant();
        RestoreTableRequest restoreTableRequest =
        RestoreTableRequest.builder()
            .restoreTimestamp(myTime)
            .sourceTableName("Movie")
            .targetKeyspaceName(keyspaceName)
            .targetTableName("MovieRestore")
            .sourceKeyspaceName(keyspaceName)
            .build();
```

```
        RestoreTableResponse response =
keyClient.restoreTable(restoreTableRequest);
        System.out.println("The ARN of the restored table is " +
response.restoredTableARN());

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考[RestoreTable](#)中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 [GitHub](#)。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
suspend fun restoreTable(
    keyspaceName: String?,
    utc: ZonedDateTime,
) {
    // Create an aws.smithy.kotlin.runtime.time.Instant value.
    val timeStamp =
        aws.smithy.kotlin.runtime.time
            .Instant(utc.toInstant())
    val restoreTableRequest =
        RestoreTableRequest {
            restoreTimestamp = timeStamp
            sourceTableName = "MovieKotlin"
            targetKeyspaceName = keyspaceName
            targetTableName = "MovieRestore"
            sourceKeyspaceName = keyspaceName
        }
}
```

```

KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->
    val response = keyClient.restoreTable(restoreTableRequest)
    println("The ARN of the restored table is ${response.restoredTableArn}")
}
}

```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[RestoreTable](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```

class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

    def __init__(self, keyspaces_client):
        """
        :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
        """
        self.keyspaces_client = keyspaces_client
        self.ks_name = None
        self.ks_arn = None
        self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

    def restore_table(self, restore_timestamp):
        """
        Restores the table to a previous point in time. The table is restored
        to a new table in the same keyspace.

```

```

        :param restore_timestamp: The point in time to restore the table. This
time                                     must be in UTC format.
        :return: The name of the restored table.
        """
        try:
            restored_table_name = f"{self.table_name}_restored"
            self.keyspaces_client.restore_table(
                sourceKeyspaceName=self.ks_name,
                sourceTableName=self.table_name,
                targetKeyspaceName=self.ks_name,
                targetTableName=restored_table_name,
                restoreTimestamp=restore_timestamp,
            )
        except ClientError as err:
            logger.error(
                "Couldn't restore table %s. Here's why: %s: %s",
                restore_timestamp,
                err.response["Error"]["Code"],
                err.response["Error"]["Message"],
            )
            raise
        else:
            return restored_table_name

```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[RestoreTable](#)于 Python 的AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

与 AWS SDK **UpdateTable** 配合使用

以下代码示例演示如何使用 UpdateTable。

操作示例是大型程序的代码摘录，必须在上下文中运行。在以下代码示例中，您可以查看此操作的上下文：

- [了解基础知识](#)

.NET

适用于 .NET 的 SDK

Note

还有更多相关信息 [GitHub](#)。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
/// <summary>
/// Updates the movie table to add a boolean column named watched.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="tableName">The name of the table to change.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the updated table.</returns>
public async Task<string> UpdateTable(string keyspaceName, string tableName)
{
    var newColumn = new ColumnDefinition { Name = "watched", Type =
"boolean" };
    var request = new UpdateTableRequest
    {
        KeyspaceName = keyspaceName,
        TableName = tableName,
        AddColumns = new List<ColumnDefinition> { newColumn }
    };
    var response = await _amazonKeyspaces.UpdateTableAsync(request);
    return response.ResourceArn;
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 适用于 .NET 的 AWS SDK API 参考 [UpdateTable](#) 中的。

Java

适用于 Java 的 SDK 2.x

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
public static void updateTable(KeyspacesClient keyClient, String keySpace,
String tableName) {
    try {
        ColumnDefinition def = ColumnDefinition.builder()
            .name("watched")
            .type("boolean")
            .build();

        UpdateTableRequest tableRequest = UpdateTableRequest.builder()
            .keyspaceName(keySpace)
            .tableName(tableName)
            .addColumnns(def)
            .build();

        keyClient.updateTable(tableRequest);

    } catch (KeyspacesException e) {
        System.err.println(e.awsErrorDetails().errorMessage());
        System.exit(1);
    }
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅 AWS SDK for Java 2.x API 参考 [UpdateTable](#) 中的。

Kotlin

适用于 Kotlin 的 SDK

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
suspend fun updateTable(  
    keySpace: String?,  
    tableNameVal: String?,  
) {  
    val def =  
        ColumnDefinition {  
            name = "watched"  
            type = "boolean"  
        }  
  
    val tableRequest =  
        UpdateTableRequest {  
            keyspaceName = keySpace  
            tableName = tableNameVal  
            addColumns = listOf(def)  
        }  
  
    KeyspacesClient { region = "us-east-1" }.use { keyClient ->  
        keyClient.updateTable(tableRequest)  
    }  
}
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[UpdateTable](#)于 Kotlin 的 AWS SDK API 参考。

Python

适用于 Python 的 SDK (Boto3)

Note

还有更多相关信息 GitHub。在 [AWS 代码示例存储库](#) 中查找完整示例，了解如何进行设置和运行。

```
class KeyspaceWrapper:
    """Encapsulates Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) keyspace and table
    actions."""

    def __init__(self, keyspaces_client):
        """
        :param keyspaces_client: A Boto3 Amazon Keyspaces client.
        """
        self.keyspaces_client = keyspaces_client
        self.ks_name = None
        self.ks_arn = None
        self.table_name = None

    @classmethod
    def from_client(cls):
        keyspaces_client = boto3.client("keyspaces")
        return cls(keyspaces_client)

    def update_table(self):
        """
        Updates the schema of the table.

        This example updates a table of movie data by adding a new column
        that tracks whether the movie has been watched.
        """
        try:
            self.keyspaces_client.update_table(
                keyspaceName=self.ks_name,
                tableName=self.table_name,
                addColumns=[{"name": "watched", "type": "boolean"}],
            )
```



```
except ClientError as err:
    logger.error(
        "Couldn't update table %s. Here's why: %s: %s",
        self.table_name,
        err.response["Error"]["Code"],
        err.response["Error"]["Message"],
    )
    raise
```

- 有关 API 的详细信息，请参阅适用[UpdateTable](#)于 Python 的AWS SDK (Boto3) API 参考。

有关 S AWS DK 开发者指南和代码示例的完整列表，请参阅[将此服务与 AWS SDK 配合使用](#)。本主题还包括有关入门的信息以及有关先前的 SDK 版本的详细信息。

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 库和工具

本节提供有关 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 库、代码示例和工具的信息。

主题

- [库和示例](#)
- [重点介绍的示例和开发人员工具存储库](#)

库和示例

您可以在和[AWS 示例](#)存储库 GitHub 中找到 Amazon Keyspaces 开源库[AWS](#)和开发者工具。

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 开发人员工具包

此存储库提供了 Docker 映像，其中包含适用于 Amazon Keyspaces 的实用开发人员工具。例如，它包括包含最佳实践的 CQLSHRC 文件、cqlsh 的可选 AWS 身份验证扩展以及用于执行常见任务的帮助工具。该工具包针对 Amazon Keyspaces 进行了优化，但也适用于 Apache Cassandra 集群。

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-toolkit>.

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 示例

此存储库是我们的 Amazon Keyspaces 示例代码的官方列表。存储库按语言细分为几个部分 (参见 [Examples](#))。每种语言都有自己的示例子部分。这些示例演示了常见的 Amazon Keyspaces 服务实现和模式，您可以在构建应用程序时使用。

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-examples/>.

AWS 签名版本 4 (Sigv4) 身份验证插件

借助这些插件，您可以使用 AWS Identity and Access Management (IAM) 用户和角色来管理对 Amazon Keyspaces 的访问权限。

Java : <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-plugin>。

Node.js : <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-nodejs-driver-plugin>。

Python: <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-python-driver-plugin>。

Go : <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-gocql-driver-plugin>。

重点介绍的示例和开发人员工具存储库

下面是精选的适用于 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 的实用社区工具。

Amazon Keyspaces 协议缓冲区

您可以将协议缓冲区 (Protobuf) 与 Amazon Keyspaces 配合使用，以提供 Apache Cassandra 用户定义类型 (UDT) 的替代方案。UDTsProtobuf 是一种免费的开源跨平台数据格式，用于序列化结构化数据。您可以使用 CQL 数据类型和重构来存储 Protobuf BLOB 数据，UDTs 同时跨应用程序和编程语言保留结构化数据。

此存储库提供了一个代码示例，用于连接到 Amazon Keyspaces、创建新表并插入包含 Protobuf 消息的行，然后以强一致性读取该行。

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-examples/tree/main/java/datastax-v4/protobuf-user-defined-types>

AWS CloudFormation 为亚马逊密钥空间 (适用于 Apache Cassandra) 指标创建亚马逊 CloudWatch 控制面板的模板

此存储库提供了用于快速设置 Amazon Keyspaces CloudWatch 指标的 AWS CloudFormation 模板。使用此模板可以提供包含常用指标的可部署预建 CloudWatch 仪表板，从而更轻松地入门。

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-cloudwatch-cloudformation-templates>。

将 Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) 与 AWS Lambda

该存储库包含一些示例，展示了如何从 Lambda 连接到 Amazon Keyspaces。下面是一些示例。

C#/ .NET : <https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-examples/tree/main/dotnet/datastax-v3/connection-lambda>。

Java : <https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-examples/tree/main/java/datastax-v4/connection-lambda>。

另一个展示如何从 Python Lambda 部署和使用 Amazon Keyspaces 的 Lambda 示例可从以下存储库中获得。

<https://github.com/aws-samples/aws-keyspaces-lambda-python>

将 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 与 Spring 结合使用

此示例向您展示了如何将 Amazon Keyspaces 与 Spring Boot 结合使用。

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-examples/tree/main/java/datastax-v4/spring>

将 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 与 Scala 结合使用

此示例展示了如何使用基于 Scala 的 SigV4 身份验证插件连接到 Amazon Keyspaces。

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-examples/tree/main/scala/datastax-v4/connection-sigv4>

将 Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) 与 AWS Glue

此示例展示了如何将 Amazon Keyspaces 与配合使用。AWS Glue

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-examples/tree/main/scala/datastax-v4/aws-glue>

Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) Cassandra 查询语言 (CQL) 到转换器 AWS CloudFormation

该软件包实现了一个命令行工具，用于将 Apache Cassandra 查询语言 (CQL) 脚本转换为 AWS CloudFormation (CloudFormation) 模板，从而可以轻松地堆叠管理 Amazon Keyspaces 架构。CloudFormation

<https://github.com/aws/amazon-keyspaces-cql-to-cfn-converter>.

Java 版 Apache Cassandra 驱动程序的 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 助手

此存储库包含在 Amazon Keyspaces 中使用 DataStax Java 驱动程序时的驱动程序策略、示例和最佳实践 (适用于 Apache Cassandra) 。

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-java-driver-helpers>.

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 快速压缩演示

此存储库演示了如何压缩、存储和读取/写入大型对象，以提高性能，降低吞吐量和存储成本。

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-compression-example>.

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 和 Amazon S3 编解码器演示

自定义 Amazon S3 编解码器支持 UUID 指针到 Amazon S3 对象的透明、用户可配置的映射。

<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-large-object-s3-demo>.

使用 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 进行设计和架构的最佳实践

通过本节可快速查找使用 Amazon Keyspaces 尽可能提高性能和降低吞吐量成本的建议。

目录

- [NoSQL 设计的主要区别和设计原则](#)
 - [关系数据设计和 NoSQL 之间的区别](#)
 - [NoSQL 设计的两个关键概念](#)
 - [了解 NoSQL 设计](#)
- [优化无服务器环境的客户端驱动程序连接](#)
 - [连接如何在 Amazon Keyspaces 中运作](#)
 - [如何在 Amazon Keyspaces 中配置连接](#)
 - [如何在 Amazon Keyspaces 中配置连接的重试策略](#)
 - [如何在 Amazon Keyspaces 中通过 VPC 端点配置连接](#)
 - [如何监控 Amazon Keyspaces 中的连接](#)
 - [如何处理 Amazon Keyspaces 中的连接错误](#)
- [数据建模最佳实践：设计数据模型的建议](#)
 - [如何在 Amazon Keyspaces 中高效使用分区键](#)
 - [使用写入分片在分区之间均匀分配工作负载](#)
 - [使用复合分区键和随机值进行分片](#)
 - [使用复合分区键和计算值进行分片](#)
- [优化 Amazon Keyspaces 表的成本](#)
 - [在表级别评估您的成本](#)
 - [如何查看单个 Amazon Keyspaces 表的成本](#)
 - [Cost Explorer 的默认视图](#)
 - [如何在 Cost Explorer 中使用和应用表标签](#)
 - [评估表的容量模式](#)
 - [有哪些表容量模式可用](#)
 - [何时选择按需容量模式](#)

- [何时选择预置容量模式](#)
- [选择表容量模式时需要考虑的其他因素](#)
- [评估表的 Application Auto Scaling 设置](#)
 - [了解 Application Auto Scaling 设置](#)
 - [如何识别具有低目标利用率 \(<=50%\) 的表](#)
 - [如何处理具有季节性差异的工作负载](#)
 - [如何处理具有未知模式的尖峰工作负载](#)
 - [如何处理具有关联应用程序的工作负载](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中找到未使用的资源以优化成本](#)
 - [如何确定未使用的资源](#)
 - [确定未使用的表资源](#)
 - [清理未使用的表资源](#)
 - [清理未使用的 point-in-time 恢复 \(PITR\) 备份](#)
- [评估您的表使用模式来优化性能和成本](#)
 - [执行更少的强一致性读取操作](#)
 - [启用生存时间 \(TTL \)](#)
- [评估预置容量大小是否合适](#)
 - [如何从 Amazon Keyspaces 表中检索使用指标](#)
 - [如何识别预置不足的 Amazon Keyspaces 表](#)
 - [如何识别过度预置的 Amazon Keyspaces 表](#)

NoSQL 设计的主要区别和设计原则

NoSQL 数据库系统 (如 Amazon Keyspaces) 使用替代数据管理模型, 如键值对或文档存储。从关系数据库管理系统转向 NoSQL 数据库系统 (如 Amazon Keyspaces) 时, 一定要了解主要区别和特定设计方法。

主题

- [关系数据设计和 NoSQL 之间的区别](#)
- [NoSQL 设计的两个关键概念](#)

[了解 NoSQL 设计](#)

关系数据设计和 NoSQL 之间的区别

关系数据库系统 (RDBMS) 和 NoSQL 数据库各有优劣：

- 在 RDBMS 中，可以灵活查询数据，但查询成本相对较高，不能很好地扩展适应高流量情况（参见 [the section called “数据建模”](#)）。
- 在 NoSQL 数据库（如 Amazon Keyspaces）中，高效查询数据的方式有限，此外查询成本高且速度慢。

这些区别使得这两个系统的数据库设计不同：

- 在 RDBMS 中，针对灵活性设计，不必担心实现细节或性能。查询优化通常不会影响架构设计，但标准化很重要。
- 在 Amazon Keyspaces 中，对模式进行专门设计，以尽可能地加快最常见和最重要的查询的速度并尽可能降低其成本。根据业务使用案例的具体要求定制数据结构。

NoSQL 设计的两个关键概念

NoSQL 设计需要不同于 RDBMS 设计的思维模式。对于 RDBMS，可以创建标准化数据模型，不考虑访问模式。以后出现新问题和查询要求后，进行扩展。可以将每种类型的数据整理到各自的表中。

NoSQL 设计的不同之处

- 相比之下，在了解需要解答的问题之前，您不应开始设计 Amazon Keyspaces 的模式。事先了解业务问题和应用程序使用案例十分重要。
- 应在 Amazon Keyspaces 应用程序中保留尽可能少的表。使用较少的表可以提高事物的可扩展性、减少权限管理需求以及降低 Amazon Keyspaces 应用程序的开销。此外还可以帮助降低总体备份成本。

了解 NoSQL 设计

设计 Amazon Keyspaces 应用程序的第一步是确定系统必须满足的具体查询模式。

具体来说，开始前务必了解应用程序访问模式的三个基本属性：

- 数据大小：了解一次存储和请求的数据量将有助于确定对数据进行分区的最有效方法。

- **数据形状**：NoSQL 数据库处理查询时不会改变数据形状（RDBMS 系统会这样做），而是整理数据，使数据库中的数据形状与查询内容对应。这是加快速度并增强可扩展性的一个关键因素。
- **数据速度**：Amazon Keyspaces 通过增加可用于处理查询的物理分区数量，并在这些分区高效分配数据来进行扩展。事先了解峰值查询负载可能有助于确定数据分区方式，从而最高效地使用 I/O 容量。

确定具体查询要求后，可以根据管理性能的一般原则整理数据：

- **将相关数据放在一起**。对 20 年前的路由表优化研究发现，“参考局部性”是加速响应时间的最重要因素：将相关数据集中放置到一个位置。这一点对于今天的 NoSQL 系统同样成立，将相关数据保留在最接近的位置，将对成本和性能产生重大影响。不应在多个表分布相关数据项目，而应保持 NoSQL 系统中的相关项目尽可能靠近。

作为一般规则，应在 Amazon Keyspaces 应用程序中保留尽可能少的表。

例外情况是指涉及大量时间序列数据，或数据集具有明显不同访问模式的情况。具有反向索引的单个表通常支持简单查询创建和检索应用程序所需的复杂层次数据结构。

- **使用排序顺序**。如果键设计能够一起排序，可以将相关项目组织在一起，高效查询。这是一个重要的 NoSQL 设计策略。
- **分发查询**。大量查询不能集中在数据库的某个部分，这样可能超出 I/O 容量，这一点也很重要。应设计数据键，在尽可能多的分区均匀分布流量，从而避免“热点”。

这些一般准则将转化为可用于在 Amazon Keyspaces 中为数据高效建模的一些常见设计模式。

优化无服务器环境的客户端驱动程序连接

要与 Amazon Keyspaces 通信，您可以使用自己选择的任何现有 Apache Cassandra 客户端驱动程序。由于 Amazon Keyspaces 是一项无服务器服务，我们建议您针对应用程序的吞吐量需求优化客户端驱动程序的连接配置。本主题介绍一些最佳实践，包括如何计算应用程序需要的连接数，以及连接的监控和错误处理。

主题

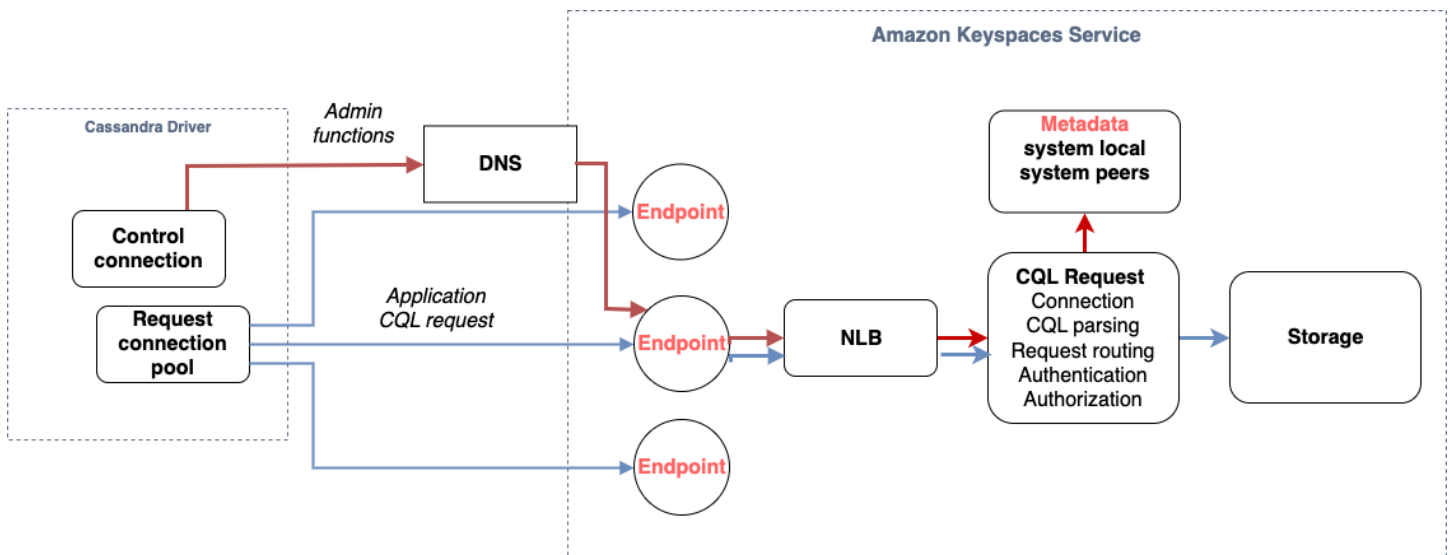
- [连接如何在 Amazon Keyspaces 中运作](#)
- [如何在 Amazon Keyspaces 中配置连接](#)
- [如何在 Amazon Keyspaces 中配置连接的重试策略](#)
- [如何在 Amazon Keyspaces 中通过 VPC 端点配置连接](#)

- [如何监控 Amazon Keyspaces 中的连接](#)
- [如何处理 Amazon Keyspaces 中的连接错误](#)

连接如何在 Amazon Keyspaces 中运作

本节概述客户端驱动程序连接在 Amazon Keyspaces 中的运作方式。由于 Cassandra 客户端驱动程序配置错误可能会导致 Amazon Keyspaces 中出现 `PerConnectionRequestExceeded` 事件，因此需要在客户端驱动程序配置中配置适当数量的连接，以避免这类连接错误和类似的连接错误。

连接到 Amazon Keyspaces 时，驱动程序需要种子端点来建立初始连接。Amazon Keyspaces 使用 DNS 将初始连接路由到众多可用端点之一。系统会将端点附加到网络负载均衡器，网络负载均衡器转而与实例集中的一个请求处理程序建立连接。建立初始连接后，客户端驱动程序将从 `system.peers` 表收集有关所有可用端点的信息。利用这些信息，客户端驱动程序可以创建与所列端点的其他连接。客户端驱动程序可以创建的连接数受客户端驱动程序设置中指定的本地连接数的限制。默认情况下，大多数客户端驱动程序会为每个端点建立一个连接并建立与 Cassandra 的连接池，然后对连接池查询进行负载均衡。尽管可以与同一个端点建立多个连接，但在网络负载均衡器后面，它们可能连接到许多不同的请求处理程序。通过公有端点进行连接时，如果与 `system.peers` 表中列出的 9 个端点中的每个端点建立了 1 个连接，则会导致与不同请求处理程序建立 9 个连接。



如何在 Amazon Keyspaces 中配置连接

Amazon Keyspaces 支持每个 TCP 连接每秒最多 3000 次 CQL 查询。由于驱动程序可以建立的连接数没有限制，因此我们建议每个连接每秒仅定向 500 个 CQL 请求，为开销、流量暴增和负载均衡改进留出余地。请按照以下步骤操作，确保驱动程序的连接已根据应用程序的需求正确配置。

增加驱动程序在其连接池中维护的每个 IP 地址的连接数。

- 大多数 Cassandra 驱动程序都会建立与 Cassandra 的连接池，并对连接池查询进行负载均衡。大多数驱动程序的默认行为是与每个端点建立单个连接。Amazon Keyspaces 向驱动程序公开了 9 个对等 IP 地址，因此根据大多数驱动程序的默认行为，这会导致建立 9 个连接。Amazon Keyspaces 支持每个 TCP 连接每秒最多 3000 次 CQL 查询，因此，使用默认设置的驱动程序的最大 CQL 查询吞吐量为每秒 27000 次 CQL 查询。如果使用了驱动程序的默认设置，那么单个连接可能必须处理超过最大 CQL 查询吞吐量“每秒 3000 次 CQL 查询”的查询量。这可能会导致 `PerConnectionRequestExceeded` 事件。
- 为避免 `PerConnectionRequestExceeded` 事件，您必须将驱动程序配置为为每个端点创建额外连接以分配吞吐量。
- 作为 Amazon Keyspaces 中的最佳实践，应假设每个连接可以支持每秒 500 次 CQL 查询。
- 这意味着，对于需要支持分布在 9 个可用端点上的预计每秒 27000 次 CQL 查询的生产应用程序，您必须为每个端点配置 6 个连接。这样可以确保每个连接每秒处理的请求不超过 500 个。

根据应用程序的需求，计算您需要为驱动程序配置的每个 IP 地址的连接数。

要确定需要为应用程序配置的每个端点的连接数，请考虑以下示例。您有一个应用程序需要支持每秒 20000 次 CQL 查询，其中包括 10000 个 INSERT 操作、5000 个 SELECT 操作和 5000 个 DELETE 操作。Java 应用程序在 Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) 上的三个实例上运行，其中每个实例都与 Amazon Keyspaces 建立了一个会话。可用于估算您需要为驱动程序配置的连接数的计算使用以下输入。

1. 应用程序需要支持的每秒请求数。
2. 可用实例的数量减去 1 (为维护或故障做准备)。
3. 可用端点的数量。如果您通过公有端点进行连接，则有 9 个可用端点。如果您使用 VPC 端点，则有 2 到 5 个可用端点，具体取决于区域。
4. 使用每个连接每秒 500 次 CQL 查询作为 Amazon Keyspaces 的最佳实践。
5. 将结果四舍五入。

在此示例中，公式如下所示。

```
20,000 CQL queries / (3 instances - 1 failure) / 9 public endpoints / 500 CQL queries  
per second = ROUND(2.22) = 3
```

根据此计算，您需要在驱动程序配置中为每个端点指定 3 个本地连接。对于远程连接，为每个端点仅配置 1 个连接。

如何在 Amazon Keyspaces 中配置连接的重试策略

在为 Amazon Keyspaces 连接配置重试策略时，建议您实施 Amazon Keyspaces 重试策略 `AmazonKeyspacesExponentialRetryPolicy`。与驱动程序的 `DefaultRetryPolicy` 相比，该重试策略更适合在与 Amazon Keyspaces 的不同连接中进行重试。

借助 `AmazonKeyspacesExponentialRetryPolicy`，您可以根据自己的需求配置连接重试次数。默认情况下，`AmazonKeyspacesExponentialRetryPolicy` 的重试次数设置为 3。

另一个优点是，Amazon Keyspaces 重试策略会传回服务返回的原始异常，其会指明请求尝试失败的原因。默认的重试策略仅返回通用 `NoHostAvailableException`，这可能会隐藏对请求失败的见解。

要使用 `AmazonKeyspacesExponentialRetryPolicy` 配置请求重试策略，建议您配置较少的重试次数，并处理应用程序代码中返回的所有异常。

有关实施重试策略的代码示例，请参阅 Github 上的 [Amazon Keyspaces 重试策略](#)。

如何在 Amazon Keyspaces 中通过 VPC 端点配置连接

通过私有 VPC 端点进行连接时，您的可用端点很可能是 3 个。每个区域的 VPC 端点数量可能会有所不同，具体取决于可用区的数量以及分配的 VPC 中的子网数量。美国东部（弗吉尼亚州北部）区域有五个可用区，您最多可以拥有五个 Amazon Keyspaces 端点。美国西部（北加利福尼亚）区域有两个可用区，您最多可以拥有两个 Amazon Keyspaces 端点。端点数不会影响规模，但会增加您需要在驱动程序配置中建立的连接数。考虑以下示例。您的应用程序需要支持 20000 个 CQL 查询，并且在 Amazon ECS 上的三个实例上运行，其中每个实例都与 Amazon Keyspaces 建立了一个会话。唯一的区别是不同端点中有多少可用 AWS 区域。

美国东部（弗吉尼亚州北部）区域所需的连接数：

```
20,000 CQL queries / (3 instances - 1 failure) / 5 private VPC endpoints / 500 CQL queries per second = 4 local connections
```

美国西部（北加利福尼亚）区域所需的连接数：

```
20,000 CQL queries / (3 instances - 1 failure) / 2 private VPC endpoints / 500 CQL queries per second = 10 local connections
```

⚠ Important

使用私有 VPC 端点时，Amazon Keyspaces 需要额外的权限来动态发现可用的 VPC 端点和填充 `system.peers` 表。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用接口 VPC 端点信息填充 `system.peers` 表条目”](#)。

使用其他终端节点通过私有 VPC 终端节点访问亚马逊密钥空间时 AWS 账户，您可能只能看到一个 Amazon Keyspaces 终端节点。再说一次，这不会影响 Amazon Keyspaces 的可能吞吐量的规模，但可能需要您增加驱动程序配置中的连接数。此示例显示了单个可用端点的相同计算。

```
20,000 CQL queries / (3 instances - 1 failure) / 1 private VPC endpoints / 500 CQL
queries per second = 20 local connections
```

要了解有关使用共享 VPC 跨账户访问 Amazon Keyspaces 的更多信息，请参阅[the section called “使用共享 VPC 配置跨账户访问”](#)。

如何监控 Amazon Keyspaces 中的连接

为了帮助确定应用程序连接到的端点数，您可以记录在 `system.peers` 表中发现的对等节点数。以下示例是 Java 代码的示例，该代码将在连接建立后打印对等节点的数量。

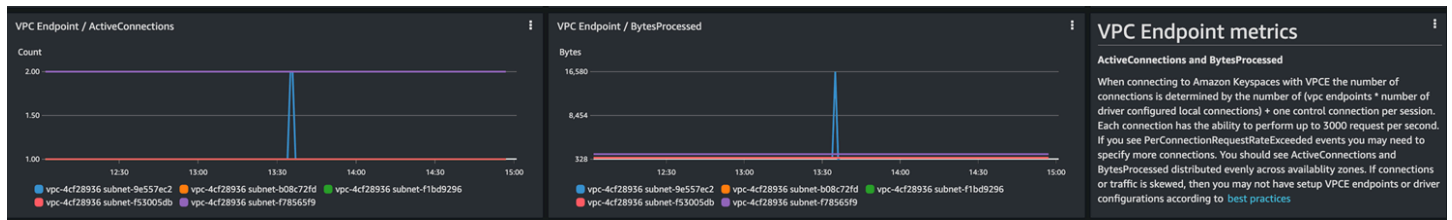
```
ResultSet result = session.execute(new SimpleStatement("SELECT * FROM system.peers"));

logger.info("number of Amazon Keyspaces endpoints:" + result.all().stream().count());
```

📘 Note

CQL 控制台或 AWS 控制台未部署在 VPC 内，因此使用公有终端节点。因此，从位于 VPCE 外部的应用程序运行 `system.peers` 查询通常会导致产生 9 个对等节点。打印每个对等节点的 IP 地址也可能很有帮助。

您还可以通过设置 VPCE Amazon CloudWatch 指标来观察使用 VPC 终端节点时的对等节点数量。在 Amazon CloudWatch，您可以看到与 VPC 终端节点建立的连接数量。Cassandra 驱动程序将为每个端点建立连接以发送 CQL 查询，并建立控制连接以收集系统表信息。下图显示了在驱动程序配置中配置了 1 个连接的情况下连接到 Amazon Keyspaces 后的 VPC 终端节点 CloudWatch 指标。该指标显示了六个活动连接，包括一个控制连接和五个常规连接（在可用区中每个端点 1 个连接）。



要开始使用 CloudWatch 图表监控连接数，您可以在 [Amazon Keyspaces AWS CloudFormation 模板](#) 存储库 [GitHub](#) 中部署此模板。

如何处理 Amazon Keyspaces 中的连接错误

当超出每个连接 3000 个请求的限额时，Amazon Keyspaces 会返回一个 `PerConnectionRequestExceeded` 事件，Cassandra 驱动程序会收到一个 `WriteTimeout` 或 `ReadTimeout` 异常。您应该在 Cassandra 重试策略或应用程序中使用指数回退重试此异常。您应该提供指数回退以避免发送额外请求。

默认重试策略会在查询计划中尝试 `try next host` 操作。由于 Amazon Keyspaces 在连接到 VPC 端点时可能有一到三个可用端点，因此除了 `WriteTimeout` 和 `ReadTimeout` 异常之外，您还可能在应用程序日志中看到 `NoHostAvailableException` 异常。您可以使用 Amazon Keyspaces 提供的重试策略，这些策略在同一端点上重试，但会跨越不同的连接。

您可以在 Amazon [Keyspaces](#) Java 代码示例存储库 [GitHub](#) 中找到 Java 指数重试策略的示例。您可以在 Github 上的 [Amazon Keyspaces 代码示例](#) 存储库中找到其他语言示例。

数据建模最佳实践：设计数据模型的建议

使用 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 时，有效的数据建模对于优化性能以及最大限度降低成本至关重要。本主题介绍在设计适合应用程序数据访问模式的数据模型时的一些关键注意事项及建议。

- 分区键设计 - 分区键对于确定数据如何在 Amazon Keyspaces 的分区之间分布起着至关重要的作用。选择合适的分区键会显著影响查询性能和吞吐量成本。本节讨论设计分区键的策略，这些策略有便于读取和写入活动在分区间实现均匀分布。
- 关键注意事项：
 - 活动分布均匀 - 目标是在所有分区之间均匀分布读取和写入活动，进而最大限度地降低吞吐量成本并有效地利用容量爆增。
 - 访问模式 - 使分区键设计与应用程序的主要数据访问模式保持一致。
 - 分区大小 - 避免创建会增长过大的分区，因为这会影响到性能并增加成本。

要更轻松地可视化和设计数据模型，可以使用 [NoSQL Workbench](#)。

主题

- [如何在 Amazon Keyspaces 中高效使用分区键](#)

如何在 Amazon Keyspaces 中高效使用分区键

唯一标识 Amazon Keyspaces 表中的每一行的主键可以包含一个或多个分区键列（用于确定存储数据的分区）以及一个或多个可选的聚类列（用于定义数据在分区内的聚类 and 排序方式）。

由于分区键确定存储数据的分区数量以及数据在这些分区中的分布方式，因此选择分区键的方式可能会对查询的性能产生很大影响。一般来说，设计应用程序时应确保磁盘上所有分区的活动一致。

将应用程序的读取和写入活动均匀分配到所有分区有助于尽可能降低吞吐量成本，这适用于按需和预置读取/写入容量模式。例如，如果您使用预置容量模式，则可以确定应用程序所需的访问模式，并估算每个表所需的总读取容量单位 (RCU) 和写入容量单位 (WCU)。只要给定分区的流量不超过 3,000 RCU 和 1,000 WCU，Amazon Keyspaces 就会使用您预配置的吞吐量来支持您的访问模式。

Amazon Keyspaces 通过提供容量暴增为每个分区的吞吐量预置提供更大的灵活性，有关更多信息，请参阅[the section called “使用容量暴增”](#)。

主题

- [使用写入分片在分区之间均匀分配工作负载](#)

使用写入分片在分区之间均匀分配工作负载

在 Amazon Keyspaces 中跨分区更好地分配写入的一种方式是在扩展空间。可以通过多种不同方式来进行。您可以添加一个额外的分区键列，将随机数写入到该列，以便在分区间分配行。或者，可以使用基于查询内容计算的数字。

使用复合分区键和随机值进行分片

在分区中更均匀地分配负载的一种策略是添加一个额外的分区键列并在其中写入随机数。然后在更大空间内随机写入。

例如，请考虑下表，该表包含一个代表日期的分区键。

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS tracker.blogs (  
    publish_date date,
```

```
title text,  
description int,  
PRIMARY KEY (publish_date));
```

为了在分区间更均匀地分配此表，可以添加一个用于存储随机数的额外分区键列 `shard`。例如：

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS tracker.blogs (  
    publish_date date,  
    shard int,  
    title text,  
    description int,  
    PRIMARY KEY ((publish_date, shard)));
```

插入数据时，您可以为 `shard` 列选择一个介于 1 和 200 之间的随机数。这将生成复合分区键值，比如 (2020-07-09, 1)、(2020-07-09, 2)，以此类推，直到 (2020-07-09, 200)。由于随机化分区键，每天表的写入将均匀分布在多个分区。这样可以提高并行度和总体吞吐量。

但是，要读取给定日期的所有行，必须针对所有分片查询这些行，然后合并结果。例如，先对分区键值 (2020-07-09, 1) 发出 `SELECT` 语句。然后，对 (2020-07-09, 2) 发出另一个 `SELECT` 语句，以此类推，直到 (2020-07-09, 200)。最后，应用程序必须合并所有这些 `SELECT` 语句的结果。

使用复合分区键和计算值进行分片

随机化策略可以显著改善写入吞吐量，但要读取特定行却很困难，因为您不知道在写入该行时，将哪个值写入 `shard` 列。要让读取单个行更轻松，可使用其他策略。不使用随机数在分区间分配行，而是使用可根据查询内容计算的数字。

考虑上一个示例，表在分区键中使用当天日期。现在假设每个行有一个可访问的 `title` 列，并且除了日期之外，您最常需要按标题查找行。在应用程序将行写入表之前，它可以根据标题计算哈希值，并使用该值来填充 `shard` 列。计算可能产生一个介于 1 和 200 之间非常均匀分布的数字，类似于随机策略所生成的数字。

简单的计算足够了，例如标题字符的 UTF-8 码位值的乘积，取模 200，加 1。复合分区键值是日期和计算结果的组合。

利用此策略，写入均匀分布在分区键值之间，从而均匀分布在物理分区之间。您可以对特定的行和日期轻松执行 `SELECT` 语句，因为您可以为特定的 `title` 值计算分区键值。

要读取指定日期的所有行，您仍然必须对每个 (2020-07-09, N) 键 (其中，N 为 1-200) 执行 `SELECT` 语句，然后应用程序必须合并所有结果。好处是避免出现单个“热门”分区键值，承担所有工作负载。

优化 Amazon Keyspaces 表的成本

本节介绍有关如何优化现有 Amazon Keyspaces 表的成本的最佳实践。您应该查看以下策略，看看哪种成本优化策略最适合您的需求，并以迭代方式处理它们。每个策略都概述了可能影响成本的因素、如何寻找优化成本的机会，以及有关如何实施这些最佳实践以帮助您节省成本的规范性指导。

主题

- [在表级别评估您的成本](#)
- [评估表的容量模式](#)
- [评估表的 Application Auto Scaling 设置](#)
- [在 Amazon Keyspaces 中找到未使用的资源以优化成本](#)
- [评估您的表使用模式来优化性能和成本](#)
- [评估预置容量大小是否合适](#)

在表级别评估您的成本

中的 Cost Explorer 工具 AWS Management Console 允许您查看按类型细分的成本，例如读取、写入、存储和备份费用。您还可以查看按时段（例如月或日）汇总的这些成本。

Cost Explorer 的一个常见挑战是，您无法轻松地只查看一个特定表的成本，因为 Cost Explorer 不允许您按特定表的成本进行筛选或分组。您可以在 Amazon Keyspaces 控制台的监控选项卡上查看每个表的 [可计费表大小\(字节\)](#) 指标。如果您需要每个表的更多成本相关信息，本节将向您展示如何在 Cost Explorer 中使用 [标签](#) 执行单个表的成本分析。

主题

- [如何查看单个 Amazon Keyspaces 表的成本](#)
- [Cost Explorer 的默认视图](#)
- [如何在 Cost Explorer 中使用和应用表标签](#)

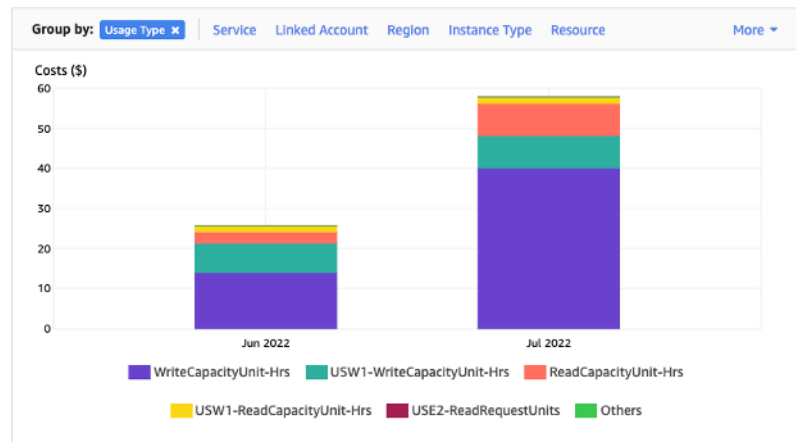
如何查看单个 Amazon Keyspaces 表的成本

您可以在控制台中查看有关 Amazon Keyspaces 表的基本信息，包括主键架构、计费表大小以及与容量相关的指标。您可以使用表的大小来计算表的每月存储成本。例如，美国东部（弗吉尼亚北部）AWS 区域每 GB 0.25 美元。

如果表使用预置容量模式，则还会返回当前读取容量单位 (RCU) 和写入容量单位 (WCU) 设置。您可以使用此信息来计算表当前的读取和写入成本。请注意，这些成本可能会发生变化，特别是如果您已为表配置 Amazon Keyspaces 自动扩缩。

Cost Explorer 的默认视图

Cost Explorer 的默认视图提供显示已用资源（例如吞吐量和存储）的成本的图表。您可以选择按时段对这些成本进行分组，例如按月或按日列出总值。存储、读取、写入和其他类别的成本也可以进行细分和比较。



如何在 Cost Explorer 中使用和应用表标签

默认情况下，Cost Explorer 不会提供任何特定表的成本汇总，因为它会将多个表的成本合并为一个总额。不过，您可以使用 [AWS 资源标记](#)，通过元数据标签来标识各个表。标签是可用于多种用途的键值对，例如标识属于某个项目或部门的所有资源。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用标签”](#)。

在这个例子中，我们使用一个名为的表MyTable。

1. 使用密钥为 `table_name` 和值设置标签。MyTable
2. [在 Cost Explorer 中激活标签](#)，然后筛选标签值，以便更清楚地了解每个表的成本。

Note

标签可能需要一两天的时间才会开始显示在 Cost Explorer 中

您可以在控制台中自己设置元数据标签，也可以使用 CQL、或 SDK 以编程方式设置元数据标签。AWS CLI AWS 考虑一下，在您组织的新表创建流程中要求设置 table_name 标签。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建成本分配报告”](#)。

评估表的容量模式

本节概述如何为 Amazon Keyspaces 表选择合适的容量模式。每种模式都经过优化，以满足不同工作负载对吞吐量变化的响应能力以及使用量计费方式的需求。在制定决策时，您必须平衡这些因素。

主题

- [有哪些表容量模式可用](#)
- [何时选择按需容量模式](#)
- [何时选择预置容量模式](#)
- [选择表容量模式时需要考虑的其他因素](#)

有哪些表容量模式可用

创建 Amazon Keyspaces 表时，您必须选择按需容量模式或预置容量模式。有关更多信息，请参阅 [the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。

按需容量模式

按需容量模式用于消除规划或预置 Amazon Keyspaces 表容量的需求。在此模式下，您的表会即时适应请求数，无需扩展或缩减任何资源（最高为表之前峰值吞吐量的两倍）。

按需容量表通过计算表的实际请求数进行计费，因此您只需按实际使用量付费，而不是按预置容量付费。

预置容量模式

预置容量模式是一种更为传统的模式，在这种模式下，您可以直接定义可供表用于处理请求的容量，也可以借助 Application Auto Scaling 来定义。由于在任何给定时间表都预置了具体容量，因此基于预置容量而不是请求数量进行计费。而且，如果请求数超出分配的容量，就会导致表拒绝请求，降低应用程序用户的体验。

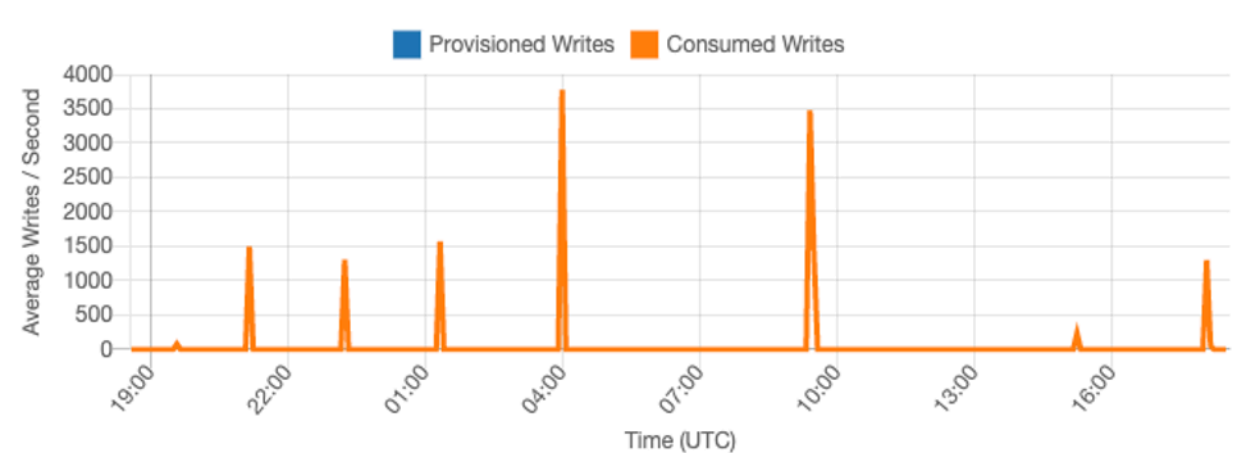
预置容量模式要求既不过度预置表容量，也不让表容量预置不足，以降低吞出容量不足错误出现的可能性和优化成本。

何时选择按需容量模式

在优化成本时，如果您有类似于下图的不可预测工作负载，则按需模式是您的最佳选择。

以下因素会导致此类工作负载：

- 不可预测的请求时机（导致流量峰值）
- 请求数量变动（由批量工作负载导致）
- 某个时段内降至零或低于峰值的 18%（由开发或测试环境导致）



对于具有上述特征的工作负载，使用 Application Auto Scaling 来保持足够的容量以供表应对流量激增可能会导致不良后果。要么表过度预置，成本超出必要范围，要么表预置不足，请求导致了不必要的吞出容量不足错误。在这种情况下，按需容量表是更好的选择。

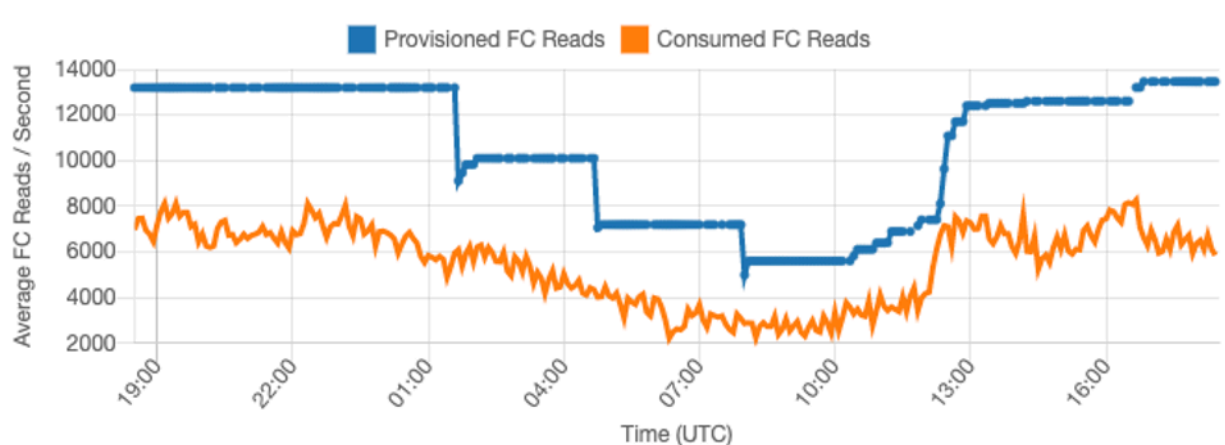
由于按需容量表按请求进行计费，您无需在表级别执行任何其他操作来优化成本。您应该定期评估按需容量表，以验证工作负载是否仍然具备上述特征。如果工作负载已经稳定，则可考虑改为预置模式以保持成本优化。

何时选择预置容量模式

适合预置容量模式的工作负载应该是具有可预测使用模式的工作负载，如下图所示。

以下因素有助于实现可预测的工作负载：

- 给定时段或一天内的可预测/周期性流量
- 短期内流量爆发有限



由于给定时段或一天内的流量更加稳定，您可以将预置容量设置为相对接近于表的实际使用量。预置容量表的成本优化过程归根到底是一个练习的过程，即在不增加表的 `ThrottledRequests` 事件的情况下，让预置容量（蓝线）尽可能靠近使用容量（橙线）。两条线之间的空间既是容量浪费，又是避免吞出容量不足错误导致用户体验欠佳的保障。

Amazon Keyspaces 为预置容量表提供 Application Auto Scaling，该功能会自动为您实现均衡。您可以跟踪全天使用的容量，并根据一些变量来配置表的预置容量。

最小容量单位

您可以设置表的最小容量来限制吞出容量不足错误的发生，但这不会降低表的成本。如果您的表有一段使用时间使用量较低，然后突然出现高使用量，那么设置最小值可以防止 Application Auto Scaling 将表容量设置得过低。

最大容量单位

您可以设置表的最大容量，以限制将表扩大到超出预期值。对于无需大规模负载测试的开发或测试表，可考虑应用最大值。您可以为任意表设置最大值，但在生产环境中使用该表时，请务必定期根据表的使用基准评估此设置，以防止意外出现吞出容量不足错误。

目标利用率

对于预置容量表，设置表的目标利用率是优化其成本的主要方法。将此值设置为较低的百分比会提高表的过度预置程度，进而增加成本，但可以降低出现吞出容量不足错误的风险。将此值设置为较高的百分比可以降低表的过度预置程度，但会提高出现吞出容量不足错误的风险。

选择表容量模式时需要考虑的其他因素

在两种容量模式之间做出选择时，还需要考虑另外一些因素。

在两种表模式之间做出选择时，请考虑这种额外折扣对表的成本有多大的影响。在许多情况下，在过度预置的预置容量表上，即使是相对不可预测的工作负载，采用预留容量也可能更经济。

提高工作负载的可预测性

在某些情况下，工作负载可能会同时具有可预测和不可预测的模式。虽然按需容量表可以轻松支持这种模式，但如果能够改善工作负载中不可预测的模式，则可能会降低成本。

造成这种模式的最常见原因之一是批量导入。这种类型的流量通常会超过表的基准容量，以至于在运行表时出现吞出容量不足错误。要在预置容量表上确保此类工作负载的运行，请考虑以下选项：

- 如果批处理按照预定时间进行，则可以在运行之前，计划增加应用程序自动扩缩容量。
- 如果批处理随机进行，则可以考虑尝试延长运行所需的时间，而不是尽快执行。
- 为导入操作添加一个加速期，在此期间，开始时导入的速度较慢，但会在几分钟内缓慢加快，直到 Application Auto Scaling 有机会开始调整表容量。

评估表的 Application Auto Scaling 设置

本节概述如何评估 Amazon Keyspaces 表的 Application Auto Scaling 设置。[Amazon Keyspaces Application Auto Scaling](#) 是一项功能，用于根据您的应用程序流量和目标利用率指标来管理表吞吐量。这可以确保您的表具有应用程序模式所需的容量。

Application Auto Scaling 服务将监控您当前的表利用率，并与目标利用率值 TargetValue 作比较。当需要增加或减少分配的容量时，它会通知您。

主题

- [了解 Application Auto Scaling 设置](#)
- [如何识别具有低目标利用率 \(<=50%\) 的表](#)
- [如何处理具有季节性差异的工作负载](#)
- [如何处理具有未知模式的尖峰工作负载](#)
- [如何处理具有关联应用程序的工作负载](#)

了解 Application Auto Scaling 设置

为目标利用率、初始步骤和最终值定义正确的值是一项需要运营团队参与的活动。这让您可以根据应用程序的历史使用量来适当地定义值，以便触发 Application Auto Scaling 策略。利用率目标是总容量的百分比值，需要在一段时间内达到后，才会应用 Application Auto Scaling 规则。

当您设置高利用率目标 (大约 90%) 时，意味着流量在一段时间内高于 90% 后才会激活 Application Auto Scaling。除非您的应用程序非常稳定且不会收到高峰流量，否则不应使用高利用率目标。

当您设置非常低的利用率目标 (低于 50%) 时，意味着您的应用程序需要达到预置容量的 50% 后才会触发 Application Auto Scaling 策略。除非您的应用程序流量以非常激进的速度增长，否则这通常会造成未用的容量和浪费的资源。

如何识别具有低目标利用率 (<=50%) 的表

您可以使用 AWS CLI 或 AWS Management Console 在 Amazon Keyspaces 资源 TargetValues 中监控和识别您的应用程序 Auto Scaling 策略。

Note

当您在预置容量模式下结合使用多区域表和 Amazon Keyspaces 自动扩缩时，请务必使用 Amazon Keyspaces API 操作来配置自动扩缩。Amazon Keyspaces 代表您调用的底层 Application Auto Scaling API 操作不具有多区域功能。有关更多信息，请参阅 [the section called “查看多区域表的预置容量和自动扩缩设置”](#)。

AWS CLI

1. 通过运行以下命令返回整个资源列表：

```
aws application-autoscaling describe-scaling-policies --service-namespace
cassandra
```

此命令将返回发给任何 Amazon Keyspaces 资源的 Application Auto Scaling 策略的完整列表。如果您只想检索来自特定表的资源，则可以添加 `--resource-id` parameter。例如：

```
aws application-autoscaling describe-scaling-policies --service-namespace
cassandra --resource-id "keyspace/keyspace-name/table/table-name"
```

2. 通过运行以下命令仅返回特定表的自动扩缩策略

```
aws application-autoscaling describe-scaling-policies --service-namespace
cassandra --resource-id "keyspace/keyspace-name/table/table-name"
```

Application Auto Scaling 策略的值在下面突出显示。您需要确保目标值大于 50%，以避免过度预置。您应该得到类似如下的结果：

```

{
  "ScalingPolicies": [
    {
      "PolicyARN": "arn:aws:autoscaling:<region>:<account-id>:scalingPolicy:<uuid>:resource/keyspaces/table/table-name-scaling-policy",
      "PolicyName": "$<full-gsi-name>",
      "ServiceNamespace": "cassandra",
      "ResourceId": "keyspace/keyspace-name/table/table-name",
      "ScalableDimension": "cassandra:index:WriteCapacityUnits",
      "PolicyType": "TargetTrackingScaling",
      "TargetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
        "TargetValue": 70.0,
        "PredefinedMetricSpecification": {
          "PredefinedMetricType": "KeyspacesWriteCapacityUtilization"
        }
      },
      "Alarms": [
        ...
      ],
      "CreationTime": "2022-03-04T16:23:48.641000+10:00"
    },
    {
      "PolicyARN": "arn:aws:autoscaling:<region>:<account-id>:scalingPolicy:<uuid>:resource/keyspaces/table/table-name/index/<index-name>:policyName/$<full-gsi-name>-scaling-policy",
      "PolicyName": "$<full-table-name>",
      "ServiceNamespace": "cassandra",
      "ResourceId": "keyspace/keyspace-name/table/table-name",
      "ScalableDimension": "cassandra:index:ReadCapacityUnits",
      "PolicyType": "TargetTrackingScaling",
      "TargetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
        "TargetValue": 70.0,
        "PredefinedMetricSpecification": {
          "PredefinedMetricType": "CassandraReadCapacityUtilization"
        }
      },
      "Alarms": [
        ...
      ],
      "CreationTime": "2022-03-04T16:23:47.820000+10:00"
    }
  ]
}

```


AWS Management Console

1. 登录 AWS Management Console 并导航到“入门”中的 [CloudWatch](#) 服务页面 AWS Management Console。如有必要 AWS 区域 要，请选择相应的。
2. 在左侧导航栏上，选择表。在表页面上，选择表的名称。
3. 在表详细信息页面的容量选项卡上，查看表的 Application Auto Scaling 设置。

如果您的目标利用率值小于或等于 50%，则应浏览您的表利用率指标，看看这些指标是[配置不足还是过度配置](#)。

如何处理具有季节性差异的工作负载

考虑以下场景：您的应用程序大部分时间都在最低平均值下运行，但是利用率目标较低，所以您的应用程序可以对一天中特定时间发生的事件做出快速反应，并且您有足够的容量来避免节流。当您的应用程序在正常办公时间（上午 9 点到下午 5 点）非常繁忙，但在下班后处于基本工作水平时，这种场景很常见。因为一些用户会在上午 9 点前开始连接，所以应用程序使用这个低阈值来实现快速提高，以便在高峰时段达到所需容量。

此场景可能是这样的：

- 下午 5 点到上午 9 点之间，ConsumedWriteCapacityUnits 单位保持在 90 到 100 之间
- 用户在上午 9 点之前开始连接到应用程序，容量单位显著增加（您看到的最大值为 1500WCU）
- 平均下来，您的应用程序在工作时间内的使用量在 800 到 1200 之间变化

如果前面的场景适合您的应用程序，可考虑使用[计划 Application Auto Scaling](#)，在这种情况下，您的表仍可以配置 Application Auto Scaling 规则，但目标利用率不那么激进，只是在您需要的特定间隔预置了额外容量。

您可以使用执行以下步骤 AWS CLI 来创建根据一天中的时间和一周中的某一天执行的定时自动缩放规则。

1. 使用 Application Auto Scaling 将您的 Amazon Keyspaces 表注册为可扩展目标。可扩展目标是 Application Auto Scaling 可以扩大或缩小的资源。

```
aws application-autoscaling register-scalable-target \
```

```
--service-namespace cassandra \
--scalable-dimension cassandra:table:WriteCapacityUnits \
--resource-id keyspace/keyspace-name/table/table-name \
--min-capacity 90 \
--max-capacity 1500
```

2. 根据您的要求设置预定操作。

在此场景中，您需要两条规则：一条规则用来扩展，一条规则用来缩减。用来扩展预定操作的第一条规则如下面的示例所示。

```
aws application-autoscaling put-scheduled-action \
--service-namespace cassandra \
--scalable-dimension cassandra:table:WriteCapacityUnits \
--resource-id keyspace/keyspace-name/table/table-name \
--scheduled-action-name my-8-5-scheduled-action \
--scalable-target-action MinCapacity=800,MaxCapacity=1500 \
--schedule "cron(45 8 ? * MON-FRI *)" \
--timezone "Australia/Brisbane"
```

用来缩减预定操作的第二条规则如下面的示例所示。

```
aws application-autoscaling put-scheduled-action \
--service-namespace cassandra \
--scalable-dimension cassandra:table:WriteCapacityUnits \
--resource-id keyspace/keyspace-name/table/table-name \
--scheduled-action-name my-5-8-scheduled-down-action \
--scalable-target-action MinCapacity=90,MaxCapacity=1500 \
--schedule "cron(15 17 ? * MON-FRI *)" \
--timezone "Australia/Brisbane"
```

3. 运行以下命令来验证两条规则是否已激活：

```
aws application-autoscaling describe-scheduled-actions --service-namespace
cassandra
```

应得到类似如下的结果：

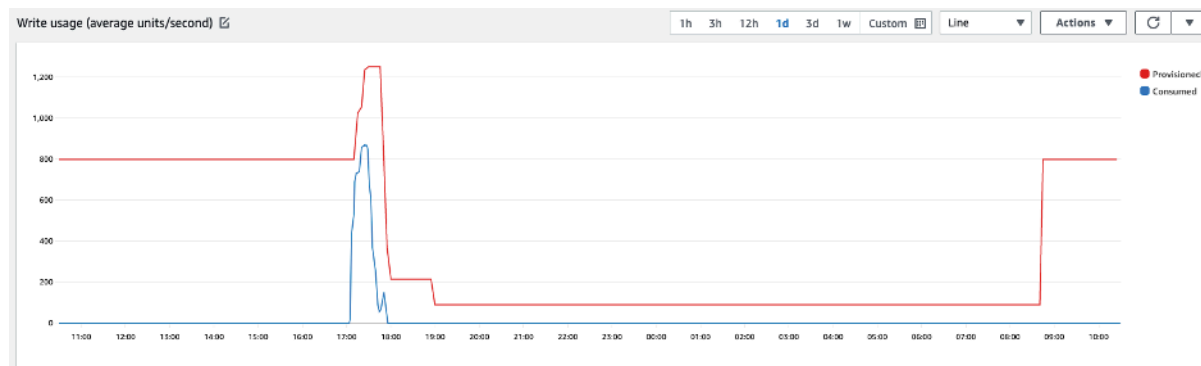
```
{
  "ScheduledActions": [
    {
      "ScheduledActionName": "my-5-8-scheduled-down-action",
```

```

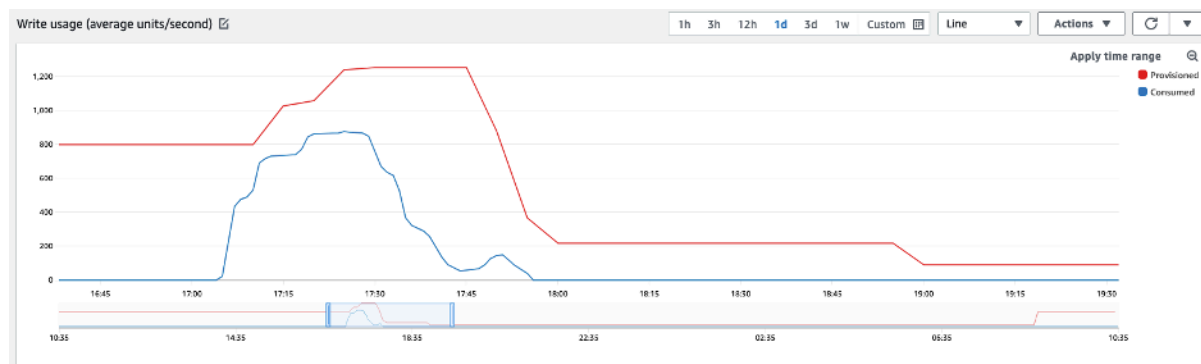
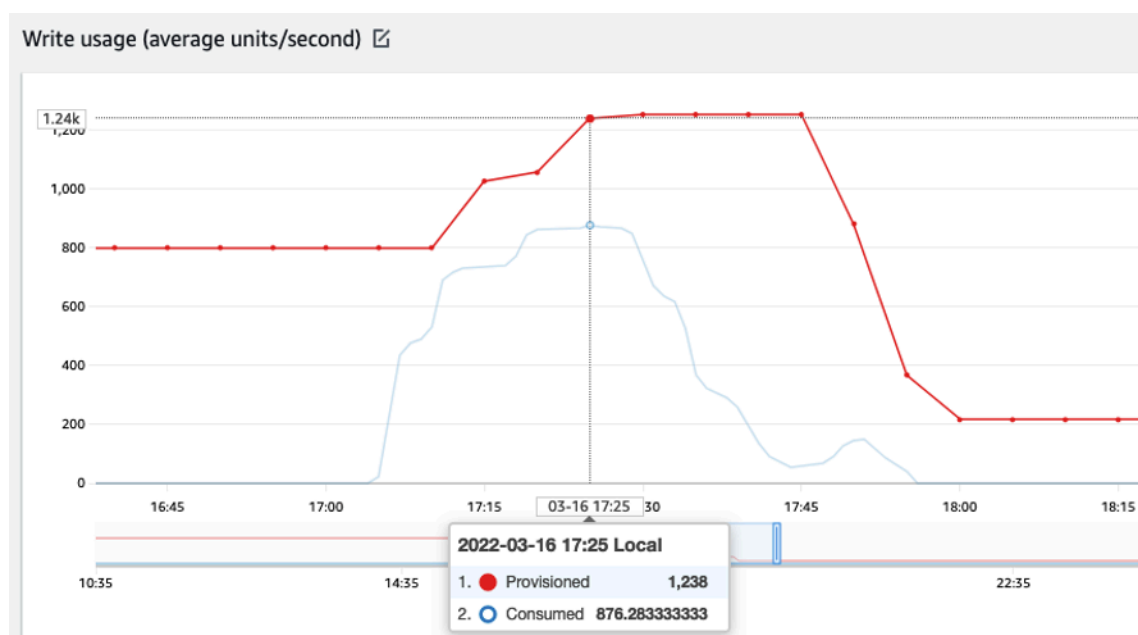
        "ScheduledActionARN":
        "arn:aws:autoscaling:<region>:<account>:scheduledAction:<uuid>:resource/keyspaces/
table/table-name:scheduledActionName/my-5-8-scheduled-down-action",
        "ServiceNamespace": "cassandra",
        "Schedule": "cron(15 17 ? * MON-FRI *)",
        "Timezone": "Australia/Brisbane",
        "ResourceId": "keyspace/keyspace-name/table/table-name",
        "ScalableDimension": "cassandra:table:WriteCapacityUnits",
        "ScalableTargetAction": {
            "MinCapacity": 90,
            "MaxCapacity": 1500
        },
        "CreationTime": "2022-03-15T17:30:25.100000+10:00"
    },
    {
        "ScheduledActionName": "my-8-5-scheduled-action",
        "ScheduledActionARN":
        "arn:aws:autoscaling:<region>:<account>:scheduledAction:<uuid>:resource/keyspaces/
table/table-name:scheduledActionName/my-8-5-scheduled-action",
        "ServiceNamespace": "cassandra",
        "Schedule": "cron(45 8 ? * MON-FRI *)",
        "Timezone": "Australia/Brisbane",
        "ResourceId": "keyspace/keyspace-name/table/table-name",
        "ScalableDimension": "cassandra:table:WriteCapacityUnits",
        "ScalableTargetAction": {
            "MinCapacity": 800,
            "MaxCapacity": 1500
        },
        "CreationTime": "2022-03-15T17:28:57.816000+10:00"
    }
]
}

```

下图显示了一个始终保持 70% 目标利用率的示例工作负载。请注意观察，如何做到自动扩缩规则仍在应用，而吞吐量不会降低。



放大图片，我们可以看到，应用程序中有一个高峰，它触发了 70% 自动扩缩阈值，迫使自动扩缩启动，来为表提供所需的额外容量。预定的自动扩缩操作将影响最大值和最小值，需要由您来设置这些值。



如何处理具有未知模式的尖峰工作负载

在这种场景中，应用程序使用非常低的利用率目标，因为您尚不清楚应用程序的模式，需要确保工作负载不遇到吞出容量不足错误。

可考虑改用[按需容量模式](#)。按需模式非常适合您不知道流量模式的尖峰工作负载。在按需容量模式下，您按请求为应用程序在表上执行的数据读取和写入付费。您无需指定应用程序预计将执行多少读取和写入吞吐量，因为 Amazon Keyspaces 会根据工作负载的增减来即时做出调整。

如何处理具有关联应用程序的工作负载

在这种场景中，应用程序依赖其他系统，例如在批处理场景中，根据应用程序逻辑中的事件，您会遇到非常大的流量尖峰。

可考虑开发自定义 Application Auto Scaling 逻辑，以便对那些您可以根据自己的具体需求增加表容量和 TargetValues 的事件作出反应。您可以从 Λ Amazon EventBridge 和 Step Functions 等服务组合中受益并使用这些服务来满足您的特定应用需求。

在 Amazon Keyspaces 中找到未使用的资源以优化成本

本部分概述如何定期评估未使用资源。随着应用程序需求的演变，您应确保没有未使用的资源，并且不会导致不必要的 Amazon Keyspaces 成本。下述程序使用 Amazon CloudWatch 指标来识别未使用的资源并采取措施降低成本。

您可以使用监控 Amazon Keyspaces CloudWatch，它收集来自亚马逊密钥空间的原始数据并将其处理为可读的、近乎实时的指标。这些统计数据会保留一段时间，这样您便可以访问历史信息，更好地了解使用情况。默认情况下，Amazon Keyspaces 指标数据会自动发送到 CloudWatch 有关更多信息，请参阅[什么是亚马逊 CloudWatch？](#) 以及《亚马逊 CloudWatch 用户指南》中的[指标保留率](#)。

主题

- [如何确定未使用的资源](#)
- [确定未使用的表资源](#)
- [清理未使用的表资源](#)
- [清理未使用的 point-in-time 恢复 \(PITR\) 备份](#)

如何确定未使用的资源

要识别未使用的表，您可以在 30 天内查看以下 CloudWatch 指标，以了解特定表上是否存在任何活跃的读取或写入操作：

ConsumedReadCapacityUnits

在指定时间段内使用的读取容量单位数，这样便可以跟踪您在已占用容量中使用的容量。您可以检索表已使用的总读取容量。

ConsumedWriteCapacityUnits

在指定时间段内使用的写入容量单位数，这样便可以跟踪您在已占用容量中使用的容量。您可以检索表使用的总写入容量。

确定未使用的表资源

Amazon CloudWatch 是一项监控和可观察性服务，它提供了 Amazon Keyspaces 表指标，您可以使用这些指标来识别未使用的资源。CloudWatch 可以通过，AWS Management Console 也可以通过查看指标 AWS Command Line Interface。

AWS Command Line Interface

要通过查看您的表格指标 AWS Command Line Interface，您可以使用以下命令。

1. 首先，评估您的表的读取数：



Note

如果表名称在账户中不是唯一的，则还必须指定键空间的名称。

```
aws cloudwatch get-metric-statistics --metric-name
ConsumedReadCapacityUnits --start-time <start-time> --end-time <end-
time> --period <period> --namespace AWS/Cassandra --statistics Sum --
dimensions Name=TableName,Value=<table-name>
```

为了避免错误地将表标识为未使用，请评估较长时段内的指标。选择合适的开始时间和结束时间范围（如 30 天）以及合适的时间段（如 86400）。

在返回的数据中，任何大于 0 的 Sum（合计）都表示您所评估的表在该时间段内收到了读取流量。

以下结果显示表在评估时段内收到了读取流量：

```
{
```

```

        "Timestamp": "2022-08-25T19:40:00Z",
        "Sum": 36023355.0,
        "Unit": "Count"
    },
    {
        "Timestamp": "2022-08-12T19:40:00Z",
        "Sum": 38025777.5,
        "Unit": "Count"
    },

```

以下结果显示表在评估时段内未收到读取流量：

```

    {
        "Timestamp": "2022-08-01T19:50:00Z",
        "Sum": 0.0,
        "Unit": "Count"
    },
    {
        "Timestamp": "2022-08-20T19:50:00Z",
        "Sum": 0.0,
        "Unit": "Count"
    },

```

2. 接下来，评估表的写入数量：

```

aws cloudwatch get-metric-statistics --metric-name
ConsumedWriteCapacityUnits --start-time <start-time> --end-time <end-
time> --period <period> --namespace AWS/Cassandra --statistics Sum --
dimensions Name=TableName,Value=<table-name>

```

为了避免错误地将表标识为未使用，您需要评估较长时段内的指标。选择合适的开始时间和结束时间范围（例如 30 天）以及合适的时间段，例如 86400。

在返回的数据中，任何大于 0 的 Sum（合计）都表示您所评估的表在该时间段内收到了读取流量。

以下结果显示表在评估时段内收到了写入流量：

```

    {
        "Timestamp": "2022-08-19T20:15:00Z",
        "Sum": 41014457.0,
        "Unit": "Count"
    }

```

```
    },  
    {  
      "Timestamp": "2022-08-18T20:15:00Z",  
      "Sum": 40048531.0,  
      "Unit": "Count"  
    },  
  ],  
}
```

以下结果显示表在评估时段内未收到写入流量：

```
{  
  "Timestamp": "2022-07-31T20:15:00Z",  
  "Sum": 0.0,  
  "Unit": "Count"  
},  
{  
  "Timestamp": "2022-08-19T20:15:00Z",  
  "Sum": 0.0,  
  "Unit": "Count"  
},  
}
```

AWS Management Console

您可以按照以下步骤，通过 AWS Management Console 评估资源利用率。

1. 登录 AWS Management Console 并导航到 CloudWatch 服务页面，网址为 <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>。如有必要 AWS 区域，请在控制台右上角选择相应的选项。
2. 在左侧导航栏中，找到指标部分，然后选择所有指标。
3. 以上操作将打开一个控制面板，其中包含两个面板。在顶部面板中，您可以看到当前绘成图表的指标。在底部，您可以选择用于绘制图表的指标。在底部面板中选择“Amazon Keyspaces”。
4. 在 Amazon Keyspaces 指标选择面板中，选择表指标类别以显示当前区域中表的指标。
5. 向下滚动菜单，找到您的表名称，然后选择表的指标 ConsumedReadCapacityUnits 和 ConsumedWriteCapacityUnits。
6. 选择绘成图表的指标 (2) 选项卡，然后将统计数据列调整为总计。
7. 为了避免错误地将表标识为未使用，请评估较长时段内的表指标。在图表面板顶部选择相应的时间范围（如 1 个月）来评估表。选择自定义，在下拉菜单中选择 1 个月，然后选择应用。
8. 评估您的表的绘成图表的指标，以确定是否使用了该表。大于 0 的指标表示在评估时间段内使用了表。读取和写入均为 0 的空白图表表示表未使用。

清理未使用的表资源

如果您已确定未使用的表资源，则可以通过以下方式降低其持续成本。

Note

如果您已确定未使用的表，但仍希望将其保持可用状态，以防将来需要访问该表，请考虑将其切换到按需模式。否则，您可以考虑删除该表。

容量模式

Amazon Keyspaces 对读取、写入和存储 Amazon Keyspaces 表中的数据收费。

Amazon Keyspaces 具有按需和预置这[两种容量模式](#)，它们对表上的读取和写入处理采用特定的计费方式。读/写容量模式控制对读写吞吐量收费的方式以及管理容量的方式。

对于按需模式表，您无需指定预期应用程序执行的读写吞吐量。Amazon Keyspaces 按照读取请求单位和写入请求单位对应用程序在表上执行的读取和写入操作收费。如果表上没有活动，则您无需为吞吐量付费，但仍会产生存储费用。

删除表

如果您发现了一个未使用的表并想将其删除，可考虑先备份或导出数据。

完成的备份 AWS Backup 可以利用冷存储分层，从而进一步降低成本。有关如何使用生命周期将备份移动到冷存储的信息，请参阅[管理备份计划](#)文档。

备份表后，您可以选择通过 AWS Management Console 或通过 AWS Command Line Interface 将其删除。

清理未使用的 point-in-time 恢复 (PITR) 备份

Amazon Keyspaces 提供 Point-in-time 恢复功能，可提供 35 天的连续备份，以帮助防止意外写入或删除。PITR 备份会产生相关成本。

请参阅文档 [the section called “带恢复功能的备份和 point-in-time 恢复”](#)，确定您的表是否启用了可能不再需要的备份。

评估您的表使用模式来优化性能和成本

本节概述如何评估您是否高效地使用 Amazon Keyspaces 表。有些使用模式对于 Amazon Keyspaces 来说不是最佳的，在性能和成本方面还有优化的空间。

主题

- [执行更少的强一致性读取操作](#)
- [启用生存时间 \(TTL \)](#)

执行更少的强一致性读取操作

Amazon Keyspaces 允许您根据每个请求来配置[读取一致性](#)。默认情况下，读取请求为最终一致性的。最终一致性读取的收费标准是 4KB 及以下数据量为 0.5 个 RCU。

大多数分布式工作负载具有灵活性，能够容许最终一致性。但是，也有一些访问模式需要强一致性读取。强一致性读取的收费标准是 4KB 及以下数据量为 1 个 RCU，读取成本基本上翻了一倍。Amazon Keyspaces 让您能够灵活地在同一个表上使用这两种一致性模式。

您可以评估一下您的工作负载和应用程序代码，确认是否只在需要时才使用强一致性读取。

启用生存时间 (TTL)

[存活时间 \(TTL\)](#) 通过自动使表中的数据过期，来帮助您简化应用程序逻辑和优化存储价格。系统会根据您设置的“存活时间”值自动从表中删除不再需要的数据。

评估预置容量大小是否合适

本节概述如何评估您的 Amazon Keyspaces 表预置容量大小是否合适。随着工作负载的演变，您应该相应地修改操作程序，尤其是在您的 Amazon Keyspaces 表以预置模式配置时，因为它们可能存在过度预置或预置不足的风险。

本节中所述的过程需要从支持您的生产应用程序的 Amazon Keyspaces 表捕获的统计信息。要了解您的应用程序行为，应该定义一个足够长的周期，以捕获应用程序的数据季节性特点。例如，如果您的应用程序表现出周模式，则不妨使用三周的周期来分析应用程序吞吐量需求。

如果您不知道从哪里开始，可根据至少一个月的使用数据来进行以下计算。

在评估容量时，对于 Amazon Keyspaces 表，您可以单独配置读取容量单位 (RCUs) 和写入容量单位 (WCU)。

主题

- [如何从 Amazon Keyspaces 表中检索使用指标](#)
- [如何识别预置不足的 Amazon Keyspaces 表](#)
- [如何识别过度预置的 Amazon Keyspaces 表](#)

如何从 Amazon Keyspaces 表中检索使用指标

要评估表容量，请监控以下 CloudWatch 指标并选择相应的维度来检索表格信息：

读取容量单位	写入容量单位
ConsumedReadCapacityUnits	ConsumedWriteCapacityUnits
ProvisionedReadCapacityUnits	ProvisionedWriteCapacityUnits
ReadThrottleEvents	WriteThrottleEvents

您可以通过 AWS CLI 或来执行此操作 AWS Management Console。

AWS CLI

在检索表格消耗指标之前，您需要先使用 CloudWatch API 捕获一些历史数据点。

首先创建两个文件：write-calc.json 和 read-calc.json。这些文件代表表的计算。您需要更新一些字段（如下表所示）以匹配您的环境。

 **Note**

如果表名称在账户中不是唯一的，则还必须指定键空间的名称。

字段名称	定义	示例
<table-name>	您要分析的表的名称	SampleTable
<period>	您要用来评估利用率目标的周期（以秒为单位）	对于 1 小时的周期，应指定：3600

字段名称	定义	示例
<start-time>	评估间隔的开始时间，以 ISO86 01 格式指定	2022-02-21T23:00:00
<end-time>	评估间隔的结束时间，以 ISO86 01 格式指定	2022-02-22T06:00:00

写入计算文件将检索指定日期范围内的时间段中预置和使用的 WCU 数量。它还将生成可用于分析的利用率百分比。write-calc.json 文件的完整内容应类似于以下示例。

```
{
  "MetricDataQueries": [
    {
      "Id": "provisionedWCU",
      "MetricStat": {
        "Metric": {
          "Namespace": "AWS/Cassandra",
          "MetricName": "ProvisionedWriteCapacityUnits",
          "Dimensions": [
            {
              "Name": "TableName",
              "Value": "<table-name>"
            }
          ]
        },
        "Period": <period>,
        "Stat": "Average"
      },
      "Label": "Provisioned",
      "ReturnData": false
    },
    {
      "Id": "consumedWCU",
      "MetricStat": {
        "Metric": {
          "Namespace": "AWS/Cassandra",
          "MetricName": "ConsumedWriteCapacityUnits",
          "Dimensions": [
            {
              "Name": "TableName",
```

```

        "Value": "<table-name>"
      }
    ]
  },
  "Period": <period>,
  "Stat": "Sum"
},
"Label": "",
"ReturnData": false
},
{
  "Id": "m1",
  "Expression": "consumedWCU/PERIOD(consumedWCU)",
  "Label": "Consumed WCUs",
  "ReturnData": false
},
{
  "Id": "utilizationPercentage",
  "Expression": "100*(m1/provisionedWCU)",
  "Label": "Utilization Percentage",
  "ReturnData": true
}
],
"StartTime": "<start-time>",
"EndTime": "<end-time>",
"ScanBy": "TimestampDescending",
"MaxDatapoints": 24
}

```

读取计算文件使用类似的指标。此文件检索指定 RCUs 日期范围内的预配置和消耗量。read-calc.json 文件的内容应类似于以下示例。

```

{
  "MetricDataQueries": [
    {
      "Id": "provisionedRCU",
      "MetricStat": {
        "Metric": {
          "Namespace": "AWS/Cassandra",
          "MetricName": "ProvisionedReadCapacityUnits",
          "Dimensions": [
            {
              "Name": "TableName",

```

```

        "Value": "<table-name>"
      }
    ]
  },
  "Period": <period>,
  "Stat": "Average"
},
"Label": "Provisioned",
"ReturnData": false
},
{
  "Id": "consumedRCU",
  "MetricStat": {
    "Metric": {
      "Namespace": "AWS/Cassandra",
      "MetricName": "ConsumedReadCapacityUnits",
      "Dimensions": [
        {
          "Name": "TableName",
          "Value": "<table-name>"
        }
      ]
    },
    "Period": <period>,
    "Stat": "Sum"
  },
  "Label": "",
  "ReturnData": false
},
{
  "Id": "m1",
  "Expression": "consumedRCU/PERIOD(consumedRCU)",
  "Label": "Consumed RCUs",
  "ReturnData": false
},
{
  "Id": "utilizationPercentage",
  "Expression": "100*(m1/provisionedRCU)",
  "Label": "Utilization Percentage",
  "ReturnData": true
}
],
"StartTime": "<start-time>",
"EndTime": "<end-time>",

```

```
"ScanBy": "TimestampDescending",  
"MaxDatapoints": 24  
}
```

创建文件后，即可开始检索利用率数据。

1. 要检索写入利用率数据，请发出以下命令：

```
aws cloudwatch get-metric-data --cli-input-json file://write-calc.json
```

2. 要检索读取利用率数据，请发出以下命令：

```
aws cloudwatch get-metric-data --cli-input-json file://read-calc.json
```

这两个查询的结果都是一系列 JSON 格式的数据点，可用于分析。您的结果取决于您指定的数据点数量、周期和您自己的特定工作负载数据。它可能类似于以下示例。

```
{  
  "MetricDataResults": [  
    {  
      "Id": "utilizationPercentage",  
      "Label": "Utilization Percentage",  
      "Timestamps": [  
        "2022-02-22T05:00:00+00:00",  
        "2022-02-22T04:00:00+00:00",  
        "2022-02-22T03:00:00+00:00",  
        "2022-02-22T02:00:00+00:00",  
        "2022-02-22T01:00:00+00:00",  
        "2022-02-22T00:00:00+00:00",  
        "2022-02-21T23:00:00+00:00"  
      ],  
      "Values": [  
        91.55364583333333,  
        55.066631944444445,  
        2.6114930555555556,  
        24.9496875,  
        40.947256944444445,  
        25.618194444444444,  
        0.0  
      ],  
      "StatusCode": "Complete"  
    }  
  ]  
}
```

```
    }  
  ],  
  "Messages": []  
}
```

Note

如果您指定了短周期和长时间范围，则可能需要修改 MaxDatapoints 值，该值在脚本中默认设置为 24。这表示每小时一个数据点，每天 24 个数据点。

AWS Management Console

1. 登录 AWS Management Console 并导航到“入门”中的 [CloudWatch](#) 服务页面 AWS Management Console。如有必要，AWS 区域，请选择相应的。
2. 在左侧导航栏中，找到“指标”部分，然后选择所有指标。
3. 这将打开一个控制面板，其中包含两个面板。顶部面板显示图表，底部面板显示要绘成图表的指标。选择“Amazon Keyspaces”面板。
4. 从子面板中选择表指标类别。这会显示当前表格 AWS 区域。
5. 识别您的表名，方法是向下滚动菜单并选择写入操作指标：ConsumedWriteCapacityUnits 和 ProvisionedWriteCapacityUnits。

Note

本例中使用了写入操作指标，但您也可以使用这些步骤绘制读取操作指标图。

6. 选择绘成图表的指标(2) 选项卡来修改公式。默认情况下，为图表 CloudWatch 选择统计函数“平均值”。
7. 选中两个图表化指标（左侧的复选框）后，选择菜单添加数学函数，然后选择常用，再选择 Percentage 函数。重复该过程两次。

第一次选择 Percentage 函数。

第二次选择 Percentage 函数。

8. 此时，底部菜单中应该有四个指标。我们来进行 ConsumedWriteCapacityUnits 计算。为了保持一致，您需要将名称与您在 AWS CLI 节中使用的名称相匹配。单击 m1 ID 并将此值更改为 consumedWCU。

9. 将统计函数从 Average 改为 Sum。此操作将自动创建另一个名为 ANOMALY_DETECTION_BAND 的指标。在此过程中，您可以通过删除新生成的 ad1 指标上的复选框来忽略它。
10. 重复步骤 8，将 m2 ID 重命名为 provisionedWCU。保留统计函数设置为 Average。
11. 选择 Expression1 标签并将该值更新为 m1，将标签更新为“已消费”。WCUs

 Note

确保您只选择了 m1（左侧的复选框）和 provisionedWCU 以正确可视化数据。更新公式，方法是单击详细信息并将公式更改为 consumedWCU/PERIOD(consumedWCU)。这一步还可能生成另一个 ANOMALY_DETECTION_BAND 指标，但在此过程中，您可以忽略它。

12. 现在，您应该有两个图形：一个表示您在表 WCUs 上的预配置，另一个表示已消耗 WCUs 的资源。
13. 通过选择 Expression2 图形 (e2) 来更新百分比公式。将标签重命名为“IDs 利用率百分比”。重命名公式，以匹配 $100 * (m1 / \text{provisionedWCU})$ 。
14. 清除 utilizationPercentage 之外的所有指标的复选框，以可视化您的利用率模式。默认间隔设置为 1 分钟，但您可以根据需要随意修改。

您获得的结果取决于您的工作负载中的实际数据。利用率超过 100% 的间隔容易导致吞出容量不足错误事件。Amazon Keyspaces 提供[容量暴增](#)，但一旦这些容量耗尽，任何超过 100% 的使用都会遇到吞出容量不足错误事件。

如何识别预置不足的 Amazon Keyspaces 表

对于大多数工作负载，如果一个表持续使用其预置容量超过 80%，该表将被视为预置不足。

[突发容量](#)是 Amazon Keyspaces 的一项功能，它允许客户暂时消耗 WCUs 超过 RCUs 最初预配置的容量（超过为表定义的每秒预配置吞吐量）。创建容量暴增的目的是应对因特殊事件或使用量高峰而突然增加的流量。这个容量暴增是有限的，要了解更多信息，请参阅[the section called “使用容量爆增”](#)。一旦未使用的 RCUs 容量用完，如果您尝试消耗的容量超过预配置的容量，则可能会遇到低容量吞吐量错误事件。WCUs 当您的应用程序流量接近 80% 的利用率时，您遇到吞出容量不足错误事件的风险就会大大增加。

80% 的利用率规则因数据的季节性和流量增长而异。考虑以下场景：

- 如果您的流量在过去 12 个月中一直稳定在大约 90% 的利用率，那么您的表容量正合适
- 如果您的应用程序流量在不到 3 个月内以每月 8% 的速度增长，那么您将达到 100% 利用率
- 如果您的应用程序流量在略长于 4 个月内以每月 5% 的速度增长，那么您仍然将达到 100% 利用率

以上查询的结果可以说明您的利用率。将它们作为指导，来进一步评估其他指标，以帮助您在需要时选择增加表容量（例如：每月或每周增长率）。与您的运营团队合作，为您的工作负载和表定义一个合适的百分比。

在有些特殊场景中，当您每天或每周进行数据分析时，会发现数据是倾斜的。例如，季节性应用程序在工作时间会出现使用量激增情况（但在工作时间之外则降至接近零），您可以使用[计划 Application Auto Scaling](#)来指定一天中什么时间（以及一周中的星期几）增加预置容量，以及什么时间减少预置容量。即使您的季节性不那么明显，也可以利用[Amazon Keyspaces 表自动扩缩](#)配置，而无需为了满足繁忙时段的需求而设定较高的容量。

如何识别过度预置的 Amazon Keyspaces 表

从上述脚本中获得的查询结果提供了执行某些初始分析所需的数据点。如果您的数据集在多个时间间隔内显示为利用率低于 20%，则您的表可能配置过度。要进一步定义是否需要减少 WCUs 和 RCU 的数量，应在间隔内重新查看其他读数。

当您的表包含多个低使用量间隔时，您可以使用 Application Auto Scaling 策略，计划 Application Auto Scaling 或者为表配置基于利用率的默认 Application Auto Scaling 策略。

如果您的工作负载具有低利用率与高限制比（间隔内的最大值 (ThrottleEvents) / 最小 (ThrottleEvents)），则当您的工作负载非常激增，流量在特定日期（或一天中的时间）显著增加，但其他方面却持续较低时，可能会发生这种情况。在这些场景中，使用[计划 Application Auto Scaling](#)可能很有好处。

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 故障排除

本指南介绍使用 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 时各种场景下的故障排除步骤。它包括有关解决一般错误、连接问题、容量管理问题以及数据定义语言 (DDL) 错误的信息。

- 一般性错误
 - 对 `NoNodeAvailableException`、`NoHostAvailableException` 和 `AllNodesFailedException` 等顶级异常进行故障排除。
 - 将底层错误与 Java 驱动程序异常隔离开来。
 - 实施重试策略并正确配置连接。
- 连接问题
 - 解决使用 `cqlsh` 或 Apache Cassandra 客户端驱动程序连接 Amazon Keyspaces 端点时出现的错误。
 - 对 VPC 端点连接、Cassandra 压力连接和 IAM 配置错误进行故障排除。
 - 处理数据导入期间的连接丢失。
- 容量管理错误
 - 识别并解决与表、分区和连接相关的容量不足错误。
 - 在亚马逊日志中监控相关的 Amazon Keyspaces 指标。 CloudWatch
 - 优化连接和吞吐量以提高性能。
- 数据定义语言 (DDL) 错误
 - 对创建、访问或还原键空间和表时出现的错误进行故障排除。
 - 处理与自定义生存时间 (TTL) 设置、列限制和范围删除相关的故障。
 - 重度删除工作负载的注意事项。

有关专门针对 IAM 访问的故障排除指南，请参阅[the section called “故障排除”](#)。如需了解有关安全性最佳实践的更多信息，请参阅 [the section called “安全最佳实践”](#)。

主题

- [对 Amazon Keyspaces 中的常见错误进行故障排除](#)
- [Amazon Keyspaces 中的连接错误故障排除](#)
- [Amazon Keyspaces 中的容量管理错误故障排除](#)
- [Amazon Keyspaces 中的数据定义语言错误故障排除](#)

对 Amazon Keyspaces 中的常见错误进行故障排除

遇到一般性错误？以下介绍一些常见问题以及如何解决这些问题。

一般性错误

您会遇到以下顶级异常之一，这些异常可能因许多不同的原因而产生。

- `NoNodeAvailableException`
- `NoHostAvailableException`
- `AllNodesFailedException`

这些异常是由客户端驱动程序生成的，可能发生在您建立控制连接或执行`read/write/prepare/execute/batch`请求时。

如果您在建立控制连接时发生错误，表明应用程序中指定的所有联系点都无法访问。如果在执行`read/write/prepare/execute`查询时出现错误，则表示该请求的所有重试次数都已用完。使用默认重试策略时，每次重试都是在不同的节点上尝试的。

如何将底层错误与顶级 Java 驱动程序异常隔离开来

这些一般错误可能是由连接问题或在执行`read/write/prepare/execute`操作时引起的。在分布式系统中，必须预料到会出现暂时故障，并且应通过重试请求来处理。遇到连接错误时，Java 驱动程序不会自动重试，因此建议在应用程序中建立驱动程序连接时实施重试策略。有关连接最佳实践的详细概述，请参阅[the section called “连接”](#)。

默认情况下，Java 驱动程序将所有请求设置`idempotence`为 `false`，这意味着 Java 驱动程序不会自动重试失败的`read/write/prepare`请求。要将 `idempotence` 设置为 `true` 并告诉驱动程序重试失败的请求，您可以通过几种不同的方式执行此操作。以下是如何以编程方式为 Java 应用程序中的单个请求设置幂等性的示例。

```
Statement s = new SimpleStatement("SELECT * FROM my_table WHERE id = 1");
s.setIdempotent(true);
```

您也可以通过编程方式设置整个 Java 应用程序的默认幂等性，如以下示例所示。

```
// Make all statements idempotent by default:
```

```
cluster.getConfiguration().getQueryOptions().setDefaultIdempotence(true);  
//Set the default idempotency to true in your Cassandra configuration  
basic.request.default-idempotence = true
```

另一项建议是在应用程序级别创建重试策略。在这种情况下，应用程序需要捕获 `NoNodeAvailableException` 并重试请求。我们建议重试 10 次，指数回退从 10 毫秒开始，最长可达 100 毫秒，所有重试的总时间为 1 秒。

另一种选项是在建立 [Github](#) 上可用的 Java 驱动程序连接时应用 Amazon Keyspaces 指数重试策略。

使用默认重试策略时，请确认您已与多个节点建立了连接。您可以使用 Amazon Keyspaces 中的以下查询执行该操作。

```
SELECT * FROM system.peers;
```

如果此查询的响应为空，则表示您正在使用 Amazon Keyspaces 的单个节点。如果您使用的是默认重试策略，则不会重试，因为默认重试始终发生在不同的节点上。要了解有关通过 VPC 端点建立连接的更多信息，请参阅[the section called “VPC 端点连接”](#)。

有关演示如何使用 Databricks 4.x Cassandra 驱动程序与亚马逊密钥空间建立连接的 step-by-step 教程，请参阅[the section called “Java 4.x 的身份验证插件”](#)

Amazon Keyspaces 中的连接错误故障排除

连接时遇到问题？ 以下介绍一些常见问题以及如何解决这些问题。

连接到 Amazon Keyspaces 端点时出错

连接失败和连接错误会导致不同的错误信息。以下部分涵盖了最常见的场景。

主题

- [我无法使用 cqlsh 连接到 Amazon Keyspaces](#)
- [我无法使用 Cassandra 客户端驱动程序连接 Amazon Keyspaces](#)

我无法使用 cqlsh 连接到 Amazon Keyspaces

您尝试使用 cqlsh 连接到 Amazon Keyspaces 端点，但连接失败并显示 **Connection error**。

如果您尝试连接到 Amazon Keyspaces 表，但 cqlsh 配置不正确，连接将失败。以下部分举例说明了在使用 cqlsh 尝试建立连接时导致连接错误的最常见配置问题。

Note

如果您尝试从 VPC 连接到 Amazon Keyspaces，需要额外的权限。要使用 VPC 端点成功配置连接，请按照[the section called “使用 VPC 端点进行连接”](#)中的步骤操作。

您尝试使用 cqlsh 连接到 Amazon Keyspaces，但出现连接 **timed out** 错误。

如果您没有提供正确的端口，则可能会出现这种情况，从而导致以下错误。

```
# cqlsh cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9140 -u "USERNAME" -p "PASSWORD" --ssl
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.199': error(None,
    "Tried connecting to [('3.234.248.199', 9140)]. Last error: timed out")})
```

要解决此问题，请确认使用端口 9142 进行连接。

您尝试使用 cqlsh 连接到 Amazon Keyspaces，但出现 **Name or service not known** 错误。

如果您使用的端点拼写错误或不存在，则可能出现这种情况。在以下示例中，端点名称存在拼写错误。

```
# cqlsh cassandra.us-east-1.amazon.com 9142 -u "USERNAME" -p "PASSWORD" --ssl
Traceback (most recent call last):
  File "/usr/bin/cqlsh.py", line 2458, in <module>
    main(*read_options(sys.argv[1:], os.environ))
  File "/usr/bin/cqlsh.py", line 2436, in main
    encoding=options.encoding)
  File "/usr/bin/cqlsh.py", line 484, in __init__
    load_balancing_policy=WhiteListRoundRobinPolicy([self.hostname]),
  File "/usr/share/cassandra/lib/cassandra-driver-internal-only-3.11.0-bb96859b.zip/
cassandra-driver-3.11.0-bb96859b/cassandra/policies.py", line 417, in __init__
socket.gaierror: [Errno -2] Name or service not known
```

要在使用公共端点连接时解决此问题，请从 [the section called “服务端点”](#) 中选择一个可用的端点，并确认该端点的名称没有任何错误。如果使用 VPC 端点进行连接，请验证 cqlsh 配置中的 VPC 端点信息是否正确。

您尝试使用 cqlsh 连接 Amazon Keyspaces，但收到 **OperationTimedOut** 错误。

Amazon Keyspaces 要求为连接启用 SSL，以确保强大的安全性。如果您收到以下错误，则可能是缺少 SSL 参数。

```
# cqlsh cassandra.us-east-1.amazonaws.com -u "USERNAME" -p "PASSWORD"
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.192':
  OperationTimedOut('errors=Timed out creating connection (5 seconds),
  last_host=None',)})
#
```

要解决此问题，请将以下标志添加到 cqlsh 连接命令。

```
--ssl
```

您尝试使用 cqlsh 连接 Amazon Keyspaces，但收到 **SSL transport factory requires a valid certfile to be specified** 错误。

出现这种情况是因为缺少 SSL/TLS 证书的路径，从而导致以下错误。

```
# cat .cassandra/cqlshrc
[connection]
port = 9142
factory = cqlshlib.ssl.ssl_transport_factory
#

# cqlsh cassandra.us-east-1.amazonaws.com -u "USERNAME" -p "PASSWORD" --ssl
Validation is enabled; SSL transport factory requires a valid certfile to be specified.
Please provide path to the certfile in [ssl] section as 'certfile' option in /
root/.cassandra/cqlshrc (or use [certfiles] section) or set SSL_CERTFILE environment
variable.
#
```

要解决此问题，请添加证书文件在计算机上的路径。

```
certfile = path_to_file/sf-class2-root.crt
```

您尝试使用 cqlsh 连接 Amazon Keyspaces，但收到 **No such file or directory** 错误。

如果计算机上证书文件的路径错误，可能出现这种情况，从而导致以下错误。

```
# cat .cassandra/cqlshrc
```



```
[connection]
port = 9142
factory = cqlshlib.ssl.ssl_transport_factory

[ssl]
validate = true
certfile = /root/wrong_path/sf-class2-root.crt
#

# cqlsh cassandra.us-east-1.amazonaws.com -u "USERNAME" -p "PASSWORD" --ssl
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.192': IOError(2, 'No
such file or directory')})
#
```

要解决此问题，请验证计算机上的证书文件路径是否正确。

您尝试使用 cqlsh 连接 Amazon Keyspaces，但收到 **[X509] PEM lib** 错误。

如果 SSL/TLS 证书文件 sf-class2-root.crt 无效，则可能出现这种情况，从而导致以下错误。

```
# cqlsh cassandra.us-east-1.amazonaws.com -u "USERNAME" -p "PASSWORD" --ssl
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.241':
error(185090057, u"Tried connecting to [('3.234.248.241', 9142)]. Last error: [X509]
PEM lib (_ssl.c:3063)"}))
#
```

要解决此问题，请使用以下命令下载 Starfield 数字证书。将 sf-class2-root.crt 保存在本地或主目录中。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

您尝试使用 cqlsh 连接 Amazon Keyspaces，但收到 **unknown SSL** 错误。

如果 SSL/TLS 证书文件 sf-class2-root.crt 为空，则可能出现这种情况，从而导致以下错误。

```
# cqlsh cassandra.us-east-1.amazonaws.com -u "USERNAME" -p "PASSWORD" --ssl
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.220': error(0,
u"Tried connecting to [('3.234.248.220', 9142)]. Last error: unknown error
(_ssl.c:3063)"}))
#
```


要解决此问题，请使用以下命令下载 Starfield 数字证书。将 `sf-class2-root.crt` 保存在本地或主目录中。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

您尝试使用 `cqlsh` 连接 Amazon Keyspaces，但收到 **SSL: CERTIFICATE_VERIFY_FAILED** 错误。

如果无法验证 SSL/TLS 证书文件，则可能出现这种情况，从而导致以下错误。

```
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.223':  
  error(1, u"Tried connecting to [('3.234.248.223', 9142)]. Last error: [SSL:  
  CERTIFICATE_VERIFY_FAILED] certificate verify failed (_ssl.c:727)"))
```

要解决此问题，请使用以下命令重新下载证书文件。将 `sf-class2-root.crt` 保存在本地或主目录中。

```
curl https://certs.secureserver.net/repository/sf-class2-root.crt -O
```

您尝试使用 `cqlsh` 连接到 Amazon Keyspaces，但收到了 **Last error: timed out** 错误。

如果您没有在亚马逊 EC2 安全组中为 Amazon Keyspaces 配置出站规则，则可能会出现这种情况，这会导致以下错误。

```
# cqlsh cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 -u "USERNAME" -p "PASSWORD" --ssl  
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.206': error(None,  
  "Tried connecting to [('3.234.248.206', 9142)]. Last error: timed out")})  
#
```

要确认此问题是由亚马逊实例的配置引起的，而不是由 Amazon EC2 实例的配置引起的 `cqlsh`，您可以尝试使用连接您的密钥空间 AWS CLI，例如使用以下命令。

```
aws keyspaces list-tables --keyspace-name 'my_keyspace'
```

如果此命令也超时，则表示 Amazon EC2 实例配置不正确。

要确认您是否有足够的权限访问 Amazon Keyspaces，您可以使用 AWS CloudShell 进行连接。`cqlsh` 如果该连接已建立，则需要配置 Amazon EC2 实例。

要解决此问题，请确认您的亚马逊 EC2 实例具有允许流向 Amazon Keyspaces 的出站规则。如果不是这种情况，则需要为该 EC2 实例创建一个新的安全组，并添加一条允许出站流量 Amazon

Keyspaces 资源的规则。要更新出站规则以允许流量流入 Amazon Keyspaces，请从类型下拉菜单中选择 CQLSH/CASSANDRA。

创建具有出站流量规则的新安全组后，您需要将其添加到实例中。选择实例，依次选择操作、安全和更改安全组。添加带有出站规则的新安全组，但要确保默认组仍然可用。

有关如何查看和编辑 EC2 出站规则的更多信息，请参阅 [Amazon EC2 用户指南中的向安全组添加规则](#)。

您尝试使用 cqlsh 连接 Amazon Keyspaces，但收到 **Unauthorized** 错误。

如果您在 IAM 用户策略中缺少 Amazon Keyspaces 权限，则可能会出现这种情况，从而导致以下错误。

```
# cqlsh cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 -u "testuser-at-12345678910" -p
"PASSWORD" --ssl
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.241':
AuthenticationFailed('Failed to authenticate to 3.234.248.241: Error from server:
code=2100 [Unauthorized] message="User arn:aws:iam::12345678910:user/testuser has no
permissions."',))
#
```

要解决此问题，请确保 IAM 用户 testuser-at-12345678910 有权访问 Amazon Keyspaces。有关授予 Amazon Keyspaces 访问权限的 IAM 策略的示例，请参阅 [the section called “基于身份的策略示例”](#)。

有关专门针对 IAM 访问的故障排除指南，请参阅 [the section called “故障排除”](#)。

您尝试使用 cqlsh 连接 Amazon Keyspaces，但收到 **Bad credentials** 错误。

如果用户名或密码错误，则可能出现这种情况，从而导致以下错误。

```
# cqlsh cassandra.us-east-1.amazonaws.com 9142 -u "USERNAME" -p "PASSWORD" --ssl
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.248':
AuthenticationFailed('Failed to authenticate to 3.234.248.248: Error from server:
code=0100 [Bad credentials] message="Provided username USERNAME and/or password are
incorrect"',))
#
```

要解决此问题，请验证代码 **PASSWORD** 中的 **USERNAME** 和是否与生成 [服务专用凭证](#) 时获得的用户名和密码相匹配。

 Important

如果您在尝试使用 `cqlsh` 连接时仍然看到错误，请使用 `--debug` 选项重新运行命令，并在联系支持时提供详细的输出。

我无法使用 Cassandra 客户端驱动程序连接 Amazon Keyspaces

以下各节显示了使用 Cassandra 客户端驱动程序进行连接时最常见的错误。

您正在尝试使用 DataStax Java 驱动程序连接到 Amazon Keyspaces 表，但收到错误 **NodeUnavailableException** 消息。

如果尝试请求的连接中断，则会导致以下错误。

```
[com.datastax.oss.driver.api.core.NodeUnavailableException: No connection
was available to Node(endPoint=vpce-22ff22f2f2222fff-aa1bb234.cassandra.us-
west-2.vpce.amazonaws.com/11.1.1111.222:9142, hostId=1a23456b-
c77d-8888-9d99-146cb22d6ef6, hashCode=123ca4567)]
```

要解决此问题，请找到检测信号值，如果检测信号值较高，则将其降低到 30 秒。

```
advanced.heartbeat.interval = 30 seconds
```

然后查找相关的超时时间，并确保将该值设置为至少 5 秒。

```
advanced.connection.init-query-timeout = 5 seconds
```

您尝试使用驱动程序和 SigV4 插件连接 Amazon Keyspaces，但收到 **AttributeError** 错误。

如果证书配置不正确，则会导致以下错误。

```
cassandra.cluster.NoHostAvailable: ('Unable to connect to any servers',
{'44.234.22.154:9142': AttributeError("'NoneType' object has no attribute
'access_key'")})
```

要解决此问题，请验证您在使用 SigV4 插件时传递了与 IAM 用户或角色关联的证书。SigV4 插件需要以下凭证。

- `AWS_ACCESS_KEY_ID`— 指定与 IAM 用户或角色关联的 AWS 访问密钥。
- `AWS_SECRET_ACCESS_KEY` - 指定与访问密钥关联的秘密密钥。这基本上是访问密钥的“密码”。

要了解有关访问密钥和 SigV4 插件的更多信息，请参阅[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

您尝试使用驱动程序连接 Amazon Keyspaces 表，但收到 **PartialCredentialsError** 错误。

如果缺少 `AWS_SECRET_ACCESS_KEY`，可能会导致以下错误。

```
cassandra.cluster.NoHostAvailable: ('Unable to connect to any servers',
{'44.234.22.153:9142':
PartialCredentialsError('Partial credentials found in config-file, missing:
aws_secret_access_key')})
```

要解决此问题，请验证您在使用 SigV4 插件时传递了 `AWS_ACCESS_KEY_ID` 和 `AWS_SECRET_ACCESS_KEY`。要了解有关访问密钥和 SigV4 插件的更多信息，请参阅[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

您尝试使用驱动程序连接 Amazon Keyspaces 表，但收到 **Invalid signature** 错误。

如果会话中签名所需的任何组件错误或定义不正确，则可能出现这种情况。

- `AWS_ACCESS_KEY_ID`
- `AWS_SECRET_ACCESS_KEY`
- `AWS_DEFAULT_REGION`

以下错误是无效访问密钥的示例。

```
cassandra.cluster.NoHostAvailable: ('Unable to connect to any servers',
{'11.234.11.234:9142':
AuthenticationFailed('Failed to authenticate to 11.234.11.234:9142: Error from server:
code=0100
[Bad credentials] message="Authentication failure: Invalid signature"')})
```

要解决此问题，请验证访问密钥和 sigV4 插件的配置 AWS 区域 是否正确，以访问 Amazon Keyspaces。要了解有关访问密钥和 SigV4 插件的更多信息，请参阅[the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

我的 VPC 端点连接无法正常工作

您尝试使用 VPC 端点连接 Amazon Keyspaces，但收到了令牌映射错误或吞吐量低的问题。

如果 VPC 端点连接配置不正确，则可能出现这种情况。

要解决这些问题，请验证以下配置详细信息。要按照 step-by-step 教程学习如何通过接口 VPC 终端节点为 Amazon Keyspaces 配置连接，请参阅 [the section called “使用 VPC 端点进行连接”](#)

1. 确认用于连接 Amazon Keyspaces 的 IAM 实体具有对用户表的读/写权限以及对系统表的读取权限，如以下示例所示。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cassandra:Select",
        "cassandra:Modify"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/table/mytable",
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
      ]
    }
  ]
}
```

2. 确认用于连接到 Amazon Keyspaces 的 IAM 实体具有访问亚马逊 EC2 实例上的 VPC 终端节点信息所需的读取权限，如以下示例所示。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ListVPCEndpoints",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
        "ec2:DescribeVpcEndpoints"
      ],
    }
  ]
}
```

```

        "Resource": "*"
    }
]
}

```

Note

托管策略 `AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2` 和 `AmazonKeyspacesFullAccess` 包括让 Amazon Keyspaces 访问亚马逊 EC2 实例以读取有关可用接口 VPC 终端节点的信息所需的权限。

有关接口 VPC 端点的更多信息，请参阅[the section called “将接口 VPC 端点用于 Amazon Keyspaces”](#)

3. 确认 Java 驱动程序的 SSL 配置将主机名验证设置为 `false`，如本示例所示。

```
hostname-validation = false
```

有关驱动程序配置的更多信息，请参阅[the section called “步骤 2：配置驱动程序”](#)。

4. 要确认 VPC 端点的配置是否正确，可以在 VPC 内运行以下语句。

Note

您不能使用本地开发人员环境或 Amazon Keyspaces CQL 编辑器来确认此配置，因为它们使用的是公共端点。

```
SELECT peer FROM system.peers;
```

输出应与本示例类似，根据您的 VPC 设置和 AWS 区域，返回 2 到 6 个带有私有 IP 地址的节点。

```

peer
-----
192.0.2.0.15
192.0.2.0.24
192.0.2.0.13
192.0.2.0.7

```

```
192.0.2.0.8
```

```
(5 rows)
```

我无法使用 **cassandra-stress** 进行连接

您尝试使用 **cassandra-stress** 命令连接 Amazon Keyspaces，但收到 **SSL context** 错误。

如果您尝试连接 Amazon Keyspaces 但未正确设置 `trustStore`，则会发生这种情况。Amazon Keyspaces 要求使用传输层安全性协议 (TLS) 来帮助保护与客户端的连接。

在这种情况下，您看到以下错误。

```
Error creating the initializing the SSL Context
```

要解决此问题，请按照[the section called “开始前的准备工作”](#)主题中所示的说明设置 `trustStore`。

设置 `trustStore` 后，您应该能够使用以下命令进行连接。

```
./cassandra-stress user profile=./profile.yaml n=100 "ops(insert=1,select=1)"  
cl=LOCAL_QUORUM -node "cassandra.eu-north-1.amazonaws.com" -port native=9142  
-transport ssl-alg="PKIX" truststore="./cassandra_truststore.jks" truststore-  
password="trustStore_pw" -mode native cql3 user="user_name" password="password"
```

我无法使用 IAM 身份进行连接

您尝试使用 IAM 身份连接 Amazon Keyspaces 表，但收到 **Unauthorized** 错误。

如果您尝试使用 IAM 身份（例如 IAM 用户）连接 Amazon Keyspaces 表，但没有执行策略并先为用户提供所需的权限，就会发生这种情况。

在这种情况下，您看到以下错误。

```
Connection error: ('Unable to connect to any servers', {'3.234.248.202':  
  AuthenticationFailed('Failed to authenticate to 3.234.248.202':  
Error from server: code=2100 [Unauthorized] message="User  
arn:aws:iam::1234567890123:user/testuser has no permissions."',))})
```

要解决此问题，请验证 IAM 用户的权限。要使用标准驱动程序进行连接，用户必须至少拥有对系统表的 `SELECT` 访问权限，因为大多数驱动程序在建立连接时都会读取系统键空间/表。

有关授予 Amazon Keyspaces 系统和用户表访问权限的 IAM 策略示例，请参阅[the section called “访问 Amazon Keyspaces 表”](#)。

要查看专门针对 IAM 的故障排除部分，请参阅[the section called “故障排除”](#)。

我尝试使用 cqlsh 导入数据，但与 Amazon Keyspaces 表的连接断开

您尝试使用 cqlsh 将数据上传到 Amazon Keyspaces，但收到连接错误。

cqlsh 客户端从服务器连续收到三个任意类型的错误后，与 Amazon Keyspaces 的连接失败。cqlsh 客户端失败时显示以下消息。

```
Failed to import 1 rows: NoHostAvailable - , will retry later, attempt 3 of 100
```

要解决此错误，您需要确保要导入的数据与 Amazon Keyspaces 中的表模式相匹配。查看导入文件中是否存在解析错误。您可以尝试通过 INSERT 语句来使用单行数据，从而隔离错误。

客户端会自动尝试重新建立连接。

Amazon Keyspaces 中的容量管理错误故障排除

在使用无服务器容量时遇到问题？ 以下介绍一些常见问题以及如何解决这些问题。

无服务器容量错误

本节简要介绍如何识别与无服务器容量管理相关的错误以及如何解决这些错误。例如，如果您的应用程序超出了预置的吞吐能力，则可能会发现容量不足事件。

由于 Apache Cassandra 是基于集群的软件，专为在节点队列上运行而设计，因此它没有与无服务器功能（例如吞吐能力）相关的异常消息。大多数驱动程序只能理解 Apache Cassandra 中的错误代码，因此 Amazon Keyspaces 使用相同的错误代码集来保持兼容性。

要将 Cassandra 错误映射到底层容量事件，您可以使用亚马逊 CloudWatch 监控相关的 Amazon Keyspaces 指标。导致客户端出错的容量不足事件可根据引起事件的资源分为三类：

- 表 - 如果您为表选择预配置容量模式，并且您的应用程序超出了预配置的吞吐量，则可能会出现容量不足错误。有关更多信息，请参阅 [the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。
- 分区 — 如果给定分区的流量超过 3,000 或 1,000 RCUs，则可能会遇到容量不足事件。WCUs 我们建议最佳做法是在分区之间均匀分配流量。有关更多信息，请参阅 [the section called “数据建模”](#)。

- 连接 - 如果超过每个连接每秒最大操作次数的限额，可能会出现吞吐量不足的问题。要提高吞吐量，可以在配置与驱动程序的连接时增加默认连接的数量。

要了解如何为 Amazon Keyspaces 配置连接，请参阅[the section called “如何配置连接”](#)。有关通过 VPC 端点优化连接的更多信息，请参阅[the section called “VPC 端点连接”](#)。

要确定是哪个资源导致了返回客户端错误的容量不足事件，可以检查 Amazon Keyspaces 控制台中的控制面板。默认情况下，控制台在该表的“容量”选项卡的“容量和相关 CloudWatch 指标”部分中提供最常见容量和流量相关指标的汇总视图。

要使用亚马逊创建自己的控制面板 CloudWatch，请查看以下 Amazon Keyspaces 指标。

- `PerConnectionRequestRateExceeded` – 向 Amazon Keyspaces 发出的超出了每个连接请求速率的限额。与 Amazon Keyspaces 的每个客户端连接每秒最多可支持 3000 个 CQL 请求。通过创建多个连接，每秒可以执行超过 3000 个请求。
- `ReadThrottleEvents` – 对 Amazon Keyspaces 的请求超过了表的读取容量。
- `StoragePartitionThroughputCapacityExceeded` — 对 Amazon Keyspaces 存储分区的请求超过了该分区的吞吐能力。Amazon Keyspaces 存储分区最多可以支持 1000 个跨更多分区的 WCU/WRU per second and 3000 RCU/RRU per second. To mitigate these exceptions, we recommend that you review your data model to distribute read/write 流量。
- `WriteThrottleEvents` – 对 Amazon Keyspaces 的请求超过了表的写入容量。

要了解更多信息 CloudWatch，请参阅[the section called “使用监控 CloudWatch”](#)。有关 Amazon Keyspaces 的所有可用 CloudWatch 指标的列表，请参阅。[the section called “指标与维度”](#)

Note

[要开始使用显示 Amazon Keyspaces 所有常见指标的自定义控制面板，您可以使用示例存储库 GitHub 中提供的预建 CloudWatch 模板。AWS](#)

主题

- [我从客户端驱动程序接收到 NoHostAvailable 容量不足的错误](#)
- [我在数据导入期间收到写入超时错误](#)
- [我看不到键空间或表的实际存储大小](#)

我从客户端驱动程序接收到 **NoHostAvailable** 容量不足的错误

您看到某个表出现 **Read_Timeout** 或 **Write_Timeout** 异常。

重复尝试向容量不足的 Amazon Keyspaces 表写入或读取数据，可能会导致特定于驱动程序的客户端错误。

CloudWatch 用于监控您的预配置吞吐量和实际吞吐量指标，以及表的容量不足事件。例如，读取请求如果没有足够的吞吐容量，就会出现 **Read_Timeout** 异常，并发布到 **ReadThrottleEvents** 指标。写入请求如果没有足够的吞吐容量，就会出现 **Write_Timeout** 异常，并发布到 **WriteThrottleEvents** 指标。有关这些指标的更多信息，请参阅 [the section called “指标与维度”](#)。

请考虑使用以下选项之一来解决这些问题：

- 增加表的预置吞吐量，即应用程序可消耗的最大吞吐能力。有关更多信息，请参阅 [the section called “读取容量单位和写入容量单位”](#)。
- 让该服务通过自动扩展代表您管理吞吐能力。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用自动扩缩管理吞吐能力”](#)。
- 为表选择按需容量模式。有关更多信息，请参阅 [the section called “配置按需容量模式”](#)。

如果您需要增加账户的默认容量限额，请参阅 [限额](#)。

您看到与超出分区容量相关的错误。

当您看到错误 **StoragePartitionThroughputCapacityExceeded** 时，代表分区容量暂时超过了。这可能会由自适应容量或按需容量自动处理。我们建议您检查您的数据模型，以便将 read/write traffic across more partitions to mitigate these errors. Amazon Keyspaces storage partitions can support up to 1000 WCU/WRU per second and 3000 RCU/RRU per second. To learn more about how to improve your data model to distribute read/write流量分配到更多分区，请参阅 [the section called “数据建模”](#)。

Write_Timeout 异常也可能是由于在同一逻辑分区中包含静态和非静态数据的并发写入操作速率过高造成的。如果预计流量会在同一逻辑分区中运行多个包含静态和非静态数据的并发写入操作，我们建议将静态和非静态数据分别写入。分别写入数据还有助于优化吞吐量成本。

您看到与超出连接请求速率相关的错误。

您看到的 **PerConnectionRequestRateExceeded** 是因为以下原因之一而引起。

- 您可能没有为每个会话配置足够的连接。
- 由于没有正确配置 VPC 端点权限，获得的连接可能少于可用的对等节点。有关 VPC 端点策略的更多信息，请参阅[the section called “将接口 VPC 端点用于 Amazon Keyspaces”](#)。
- 如果使用的是 4.x 驱动程序，请检查是否启用了主机名验证。默认情况下，该驱动程序启用 TLS 主机名验证。此配置会导致 Amazon Keyspaces 在驱动程序中显示为单节点集群。我们建议您关闭主机名验证。

我们建议您遵循以下最佳实践，以确保优化连接和吞吐量：

- 配置 CQL 查询吞吐量调整。

Amazon Keyspace 支持每个 TCP 连接每秒最多 3,000 次 CQL 查询，但对驱动程序可建立的连接数没有限制。

大多数开源 Cassandra 驱动程序都会建立一个连接到 Cassandra 的连接池，并在该连接池上对查询进行负载均衡。Amazon Keyspaces 向驱动程序公开 9 个对等 IP 地址。大多数驱动程序的默认行为是为每个对等 IP 地址建立一个连接。因此，使用默认设置的驱动程序的最大 CQL 查询吞吐量将是每秒 27,000 次 CQL 查询。

要增大此数字，我们建议增加驱动程序在其连接池中维护的每个 IP 地址的连接数。例如，如果将每个 IP 地址的最大连接数设置为 2，则将使驱动程序的最大吞吐量增加一倍，达到每秒 54,000 次 CQL 查询。

- 优化您的单节点连接。

默认情况下，大多数开源 Cassandra 驱动程序在建立会话时会与 `system.peers` 表中公布的每个 IP 地址建立一个或多个连接。但是，某些配置可能会导致驱动程序连接到单个 Amazon Keyspaces IP 地址。如果驱动程序尝试对对等节点（例如 DataStax Java 驱动程序）进行 SSL 主机名验证，或者通过 VPC 终端节点进行连接，则可能会发生这种情况。

要获得与连接到多个 IP 地址的驱动程序相同的可用性和性能，建议您执行以下操作：

- 根据所需的客户端吞吐量，将每个 IP 的连接数增加到 9 或更高。
- 创建自定义重试策略，确保针对同一个节点运行重试。有关更多信息，请参阅

[the section called “如何配置重试策略”](#)。

- 如果使用 VPC 端点，请向用于连接 Amazon Keyspaces 的 IAM 实体授予访问权限，以查询您的 VPC 的端点和网络接口信息。这样可以改善负载均衡并提高读/写吞吐量。有关更多信息，请参阅[???。](#)

我在数据导入期间收到写入超时错误

使用 **cqlsh COPY** 命令上传数据时，您收到超时错误。

```
Failed to import 1 rows: WriteTimeout - Error from server: code=1100 [Coordinator node
timed out waiting for replica nodes' responses]
message="Operation timed out - received only 0 responses." info={'received_responses':
0, 'required_responses': 2, 'write_type': 'SIMPLE', 'consistency':
'LOCAL_QUORUM'}, will retry later, attempt 1 of 100
```

Amazon Keyspaces 使用 ReadTimeout 和 WriteTimeout 异常指示写入请求何时因吞吐容量不足而失败。为了帮助诊断容量不足异常，Amazon Keyspaces 在亚马逊上发布了以下指标。CloudWatch

- WriteThrottleEvents
- ReadThrottledEvents
- StoragePartitionThroughputCapacityExceeded

要解决数据加载期间容量不足的错误，请降低每个工作线程的写入速率或总摄取速率，然后重试上传各行。有关更多信息，请参阅 [the section called “步骤 4：配置 cqlsh COPY FROM 设置”](#)。要获得更强大的数据上传选项，可以考虑使用 DSBulk [GitHub 存储库](#) 中提供的选项。有关 step-by-step 说明，请参阅 [the section called “使用加载数据 DSBulk”](#)。

我看不到键空间或表的实际存储大小

您看不到键空间或表的实际存储大小。

要了解有关表存储容量的更多信息，请参阅 [the section called “在表级别评估您的成本”](#)。您还可以通过计算表中的行大小来估算存储大小。有关计算行大小的详细说明，请参阅 [the section called “估算行大小”](#)。

Amazon Keyspaces 中的数据定义语言错误故障排除

创建资源时遇到问题？以下介绍一些常见问题以及如何解决这些问题。

数据定义语言错误

Amazon Keyspaces 异步执行数据定义语言 (DDL) 操作，例如创建和删除键空间和表。如果应用程序在资源准备就绪之前尝试使用该资源，则操作将失败。

您可以在中监控新密钥空间和表的创建状态 AWS Management Console，这会指示密钥空间或表何时处于待处理状态或处于活动状态。您还可以通过查询系统架构表，以编程方式监控新的键空间或表的创建状态。当键空间或表准备就绪可供使用时，就会在系统架构中变为可见。

Note

要使用优化密钥空间的创建 AWS CloudFormation，您可以使用此实用程序将 CQL 脚本转换为 CloudFormation 模板。该工具可从[GitHub 存储库](#)中获得。

主题

- [我创建了一个新的键空间，但无法查看或访问它](#)
- [我创建了一个新表，但无法查看或访问它](#)
- [我正在尝试使用 Amazon Keyspaces point-in-time 恢复 \(PITR\) 恢复表，但恢复失败了](#)
- [我尝试使用 INSERT/UPDATE 来编辑自定义的生存时间 \(TTL\) 设置，但是操作失败了](#)
- [我尝试将数据上传到 Amazon Keyspaces 表中，但收到超出列数的错误](#)
- [我尝试删除 Amazon Keyspaces 表中的数据，但删除范围失败了](#)

我创建了一个新的键空间，但无法查看或访问它

您在应用程序尝试访问新的键空间时收到错误。

如果您尝试访问新创建的 Amazon Keyspaces 键空间，但该键空间仍在异步创建中，则会出现错误。下面是一个错误示例。

```
InvalidRequest: Error from server: code=2200 [Invalid query] message="unconfigured keyspace mykeyspace"
```

要检查新的键空间何时可供使用，推荐的设计模式是轮询 Amazon Keyspaces 系统架构表 (system_schema_mcs.*)。

有关更多信息，请参阅 [the section called “查看键空间的创建状态”](#)。

我创建了一个新表，但无法查看或访问它

您在应用程序在尝试访问新表时收到错误。

如果您尝试访问新创建的 Amazon Keyspaces 表，但该表仍在异步创建中，则会出现错误。例如，尝试查询尚不可用的表会失败并看到 `unconfigured table` 错误。

```
InvalidRequest: Error from server: code=2200 [Invalid query] message="unconfigured
table mykeyspace.mytable"
```

尝试使用 `sync_table()` 查看表时出现 `KeyError`。

```
KeyError: 'mytable'
```

要检查新的表何时可供使用，推荐的设计模式是轮询 Amazon Keyspaces 系统架构表 (`system_schema_mcs.*`)。

这是正在创建的表的输出示例。

```
user-at-123@cqlsh:system_schema_mcs> select table_name,status from
system_schema_mcs.tables where keyspace_name='example_keyspace' and
table_name='example_table';
```

```
table_name | status
```

```
-----+-----
```

```
example_table | CREATING
```

```
(1 rows)
```

这是处于活动状态的表的输出示例。

```
user-at-123@cqlsh:system_schema_mcs> select table_name,status from
system_schema_mcs.tables where keyspace_name='example_keyspace' and
table_name='example_table';
```

```
table_name | status
```

```
-----+-----
```

```
example_table | ACTIVE
```

```
(1 rows)
```

有关更多信息，请参阅 [the section called “查看表的创建状态”](#)。

我正在尝试使用 Amazon Keyspaces point-in-time 恢复 (PITR) 恢复表，但恢复失败了

如果您正在尝试使用恢复 (PITR) point-in-time 恢复 Amazon Keyspaces 表，但看到恢复过程开始但未成功完成，则可能没有为该特定表配置恢复过程所需的所有权限。

除了用户权限外，Amazon Keyspaces 可能还需要权限才能在恢复过程中代表您的主题执行操作。如果表使用客户托管式密钥加密，或者您使用限制传入流量的 IAM 策略，则会出现这种情况。

例如，如果您在 IAM 策略中使用条件密钥将源流量限制为特定端点或 IP 范围，则恢复操作会失败。要允许 Amazon Keyspaces 代表您的主体执行表恢复操作，必须在 IAM 策略中添加 `aws:ViaAWSService` 全局条件键。

有关恢复表所需的权限的更多信息，请参阅[the section called “为还原配置 IAM 权限”](#)。

我尝试使用 INSERT/UPDATE 来编辑自定义的生存时间 (TTL) 设置，但是操作失败了

如果您试图插入或更新自定义 TTL 值，操作可能会失败，并出现以下错误。

```
TTL is not yet supported.
```

要使用 INSERT 或 UPDATE 操作为行或列指定自定义 TTL 值，必须先为表启用 TTL。您可以使用 `ttl` 自定义属性为表启用 TTL。

有关为表启用自定义 TTL 设置的更多信息，请参阅[the section called “更新表自定义 TTL”](#)。

我尝试将数据上传到 Amazon Keyspaces 表中，但收到超出列数的错误

您正在上传数据，但已超过可以同时更新的列数。

当您的表架构超过 350 KB 的大小上限时，就会发生此错误。有关更多信息，请参阅 [限额](#)。

我尝试删除 Amazon Keyspaces 表中的数据，但删除范围失败了

您尝试通过分区键删除数据，但收到范围删除错误。

当您试图在一次删除操作中删除 1,000 多行时，就会发生此错误。

```
Range delete requests are limited by the amount of items that can be deleted in a single range.
```


有关更多信息，请参阅 [the section called “范围删除”](#)。

要删除单个分区中的 1,000 多行，请考虑以下选项。

- 按分区删除 - 如果大部分分区的行数低于 1,000 行，则可以尝试按分区删除数据。如果分区包含的行数超过 1,000，则改为尝试按聚类列删除。
- 按聚类列删除 - 如果模型包含多个聚类列，可以使用列层次结构来删除多行。聚类列是一种嵌套结构，通过对顶级列进行操作，可以删除许多行。
- 按单行删除 - 您可以遍历行，并按其完整主键（分区列和聚类列）删除每行。
- 最佳做法是考虑在分区之间拆分行 — 在 Amazon Keyspaces 中，我们建议您在表分区之间分配吞吐量。这样可以将数据和访问平均分配给物理资源，从而提供最佳吞吐量。有关更多信息，请参阅 [the section called “数据建模”](#)。

在为繁重的工作负载计划删除操作时，请考虑以下建议。

- 使用 Amazon Keyspaces，分区可以包含几乎无限数量的行。这样，您就可以将分区扩展为比传统 Cassandra 指导值 100 MB 更“宽”的范围。随着时间的推移，时间序列或分类账的数据增长超过千兆字节的情况并不少见。
- 有了 Amazon Keyspaces，当您需要对繁重的工作负载执行删除操作时，就无需考虑压缩策略或墓碑。您可以删除任意数量的数据而不会影响读取性能。

监控 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容)

监控是维护 Amazon Keyspaces 和其他 AWS 解决方案的可靠性、可用性和性能的重要组成部分。AWS 提供了以下监控工具，用于监视 Amazon Keyspaces，在出现问题时进行报告，并在适当时自动采取措施：

- Amazon Keyspaces 提供了一个预先配置的控制面板，AWS Management Console 显示账户中所有表汇总的延迟和错误。
- Amazon 会实时 CloudWatch 监控您的 AWS 资源和您运行 AWS 的应用程序。您可以使用自定义的控制面板收集并跟踪指标。例如，您可以通过在不同时间和不同负载条件下衡量性能来为您的环境中的正常 Amazon Keyspaces 性能创建基准。在监控 Amazon Keyspaces 时，应存储历史监控数据，以便将此数据与当前性能数据进行比较，确定正常性能模式和性能异常，并设计解决问题的方法。要建立基准，您至少应监控系统错误。有关更多信息，请参阅 [Amazon CloudWatch 用户指南](#)。
- Amazon CloudWatch 警报在您指定的时间段内监控单个指标，并根据该指标在多个时间段内相对于给定阈值的值执行一项或多项操作。例如，如果您在预置模式下将 Amazon Keyspaces 与 Application Auto Scaling 结合使用，则该操作是由 Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) 发送的通知，用于评估 Application Auto Scaling 策略。

CloudWatch 警报不会仅仅因为它们处于特定状态就调用操作。该状态必须已改变并在指定的若干时间段内保持不变。有关更多信息，请参阅 [使用亚马逊监控亚马逊密钥空间 CloudWatch](#)。

- Amazon CloudWatch Logs 允许您监控、存储和访问来自 Amazon Keyspaces 表和其他来源的日志文件。CloudTrail CloudWatch 日志可以监视日志文件中的信息，并在达到特定阈值时通知您。您还可以在高持久性存储中检索您的日志数据。有关更多信息，请参阅 [Amazon CloudWatch 日志用户指南](#)。
- AWS CloudTrail 捕获由您的 AWS 账户 或代表该账户发出的 API 调用和相关事件，并将日志文件传输到您指定的 Amazon S3 桶。您可以标识哪些用户和账户调用了 AWS、发出调用的源 IP 地址以及调用的发生时间。有关更多信息，请参阅 [AWS CloudTrail 《用户指南》](#)。

Amazon EventBridge 是一项无服务器事件总线服务，可以轻松地将您的应用程序与来自各种来源的数据连接起来。EventBridge 提供来自您自己的应用程序、Software-as-a-Service (SaaS) 应用程序和 AWS 服务的实时数据流，并将这些数据路由到 Lambda 等目标。这使您能够监控服务中发生的事件，并构建事件驱动的架构。有关更多信息，请参阅 [Amazon EventBridge 用户指南](#)。

主题

- [使用亚马逊监控亚马逊密钥空间 CloudWatch](#)

- [使用记录 Amazon Keyspaces API 调用 AWS CloudTrail](#)

使用亚马逊监控亚马逊密钥空间 CloudWatch

您可以使用 Amazon 监控 Amazon Keyspaces CloudWatch，亚马逊会收集原始数据并将其处理为可读的近乎实时的指标。这些统计数据会保存 15 个月，从而使您能够访问历史信息，并能够更好地了解您的 Web 应用程序或服务的执行情况。

此外，可以设置用于监测特定阈值的警报，并在达到相应阈值时发送通知或执行操作。有关更多信息，请参阅 [Amazon CloudWatch 用户指南](#)。

Note

要快速开始使用显示 Amazon Keyspaces 常用指标的预配置 CloudWatch 控制面板，您可以使用提供的 AWS CloudFormation 模板。<https://github.com/aws-samples/amazon-keyspaces-cloudwatch-cloudformation-templates>

主题

- [如何使用 Amazon Keyspaces 指标？](#)
- [Amazon Keyspaces 指标与维度](#)
- [创建 CloudWatch 警报以监控 Amazon Keyspaces](#)

如何使用 Amazon Keyspaces 指标？

Amazon Keyspaces 报告的指标为您提供了可通过不同方式分析的信息。下面的列表显示这些指标的一些常见用途。这些是入门建议，并不全面。有关指标和保留的更多信息，请参阅 [Metrics](#)。

我如何？	相关指标
如何确定是否发生了任何系统错误？	您可以监控 <code>SystemErrors</code> ，以确定是否有任何请求导致了服务器错误代码。通常，此指标应等于零。如果不是，您可能需要调查。
如何比较平均预置读取容量与使用的读取容量？	监控平均预置读取容量和使用的读取容量

我如何？	相关指标
	1. 将 <code>ConsumedReadCapacityUnits</code> 和 <code>ProvisionedReadCapacityUnits</code> 的周期设置为要监控的时间间隔。 2. 将 <code>ConsumedReadCapacityUnits</code> 的统计从 <code>Average</code> 更改为 <code>Sum</code>。 3. 新建一个空的 <code>Math expression</code> (数学表达式)。 4. 在新数学表达式的详细信息部分，输入指标的 ID，然后将指标除以该指标的 <code>ConsumedReadCapacityUnits</code> CloudWatch 周期函数 (<code>metric_id/ (PERIOD (metric_id))</code>)。 5. 取消选择 <code>ConsumedReadCapacityUnits</code> 。 现在，您可以将使用的平均读取容量与预置容量进行比较。有关基本算术函数以及如何创建时间序列的更多信息，请参阅 Using metric math。
如何比较平均预置写入容量与使用的写入容量？	监控平均预置写入容量和使用的写入容量 1. 将 <code>ConsumedWriteCapacityUnits</code> 和 <code>ProvisionedWriteCapacityUnits</code> 的周期设置为要监控的时间间隔。 2. 将 <code>ConsumedWriteCapacityUnits</code> 的统计从 <code>Average</code> 更改为 <code>Sum</code>。 3. 新建一个空的 <code>Math expression</code> (数学表达式)。 4. 在新数学表达式的详细信息部分，输入指标的 ID，然后将指标除以该指标的 <code>ConsumedWriteCapacityUnits</code> CloudWatch 周期函数 (<code>metric_id/ (PERIOD (metric_id))</code>)。 5. 取消选择 <code>ConsumedWriteCapacityUnits</code> 。 现在，您可以将使用的平均写入容量与预置容量进行比较。有关基本算术函数以及如何创建时间序列的更多信息，请参阅 Using metric math。

Amazon Keyspaces 指标与维度

当您与 Amazon Keyspaces 互动时，它会向亚马逊发送以下指标和维度。 CloudWatch所有指标每分钟汇总和报告一次。您可以使用以下流程查看 Amazon Keyspaces 的指标。

使用 CloudWatch 控制台查看指标

指标的分组首先依据服务命名空间，然后依据每个命名空间内的各种维度组合。

1. 打开 CloudWatch 控制台，网址为<https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>。
2. 如果需要，可以更改区域。在导航栏上，选择您的 AWS 资源所在的区域。有关更多信息，请参阅[AWS 服务端点](#)。
3. 在导航窗格中，选择指标。
4. 在 All metrics (全部指标) 选项卡下，选择 AWS/Cassandra。。

使用 AWS CLI 查看指标

- 在命令提示符处，使用以下命令。

```
aws cloudwatch list-metrics --namespace "AWS/Cassandra"
```

Amazon Keyspaces 指标与维度

此处列出了 Amazon Keyspaces 发送给亚马逊 CloudWatch 的指标和维度。

Amazon Keyspaces 指标

亚马逊每 CloudWatch 隔一分钟汇总亚马逊密钥空间指标。

并非所有的统计数据，如 Average 或 Sum，都适用于每个指标。但是，所有这些值都可通过 Amazon Keyspaces 控制台、使用 CloudWatch 控制台获得 AWS CLI，或者 AWS SDKs 适用于所有指标。在下表中，每个度量都有一个适用于该度量的有效统计信息列表。

指标	描述
AccountMaxTableLevelReads	账户的表可以使用的最大读取容量单位数。对于按需表，此值将限制表可以使用的最大读取请求单位。

指标	描述
	单位：Count 有效统计数据： Maximum：账户的表可以使用的最大读取容量单位数。
AccountMaxTableLevelWrites	账户的表可以使用的最大写入容量单位数。对于按需表，此值将限制表可以使用的最大写入请求单位。 单位：Count 有效统计数据： Maximum：账户的表可以使用的最大写入容量单位数。
AccountProvisionedReadCapacityUtilization	账户使用的预置读取容量单位百分比。 单位：Percent 有效统计数据： - Maximum – 账户使用的最大预置读取容量单位百分比。 - Minimum – 账户使用的最小预置读取容量单位百分比。 - Average – 账户使用的平均预置读取容量单位百分比。该指标每五分钟发布一次。因此，如果快速调整预置读取容量单位，则此统计数据可能不会反映实际平均值。
AccountProvisionedWriteCapacityUtilization	账户使用的预置写入容量单位百分比。 单位：Percent 有效统计数据： - Maximum – 账户使用的最大预置写入容量单位百分比。 - Minimum – 账户使用的最小预置写入容量单位百分比。 - Average – 账户使用的平均预置写入容量单位百分比。该指标每五分钟发布一次。因此，如果快速调整预置写入容量单位，则此统计数据可能不会反映实际平均值。

指标	描述
BillableTableSizeInBytes	可计费的表大小（以字节为单位）。它是表中所有行的编码大小的总和。该指标可帮助您跟踪一段时间内的表存储成本。 单位：Bytes 维度：Keyspace, TableName 有效统计数据： - Maximum：表的最大存储大小。 - Minimum：表的最小存储大小。 - Average：表的平均存储大小。该指标的计算间隔为 4-6 小时。
ConditionalCheckFailedRequests	失败的轻量级事务 (LWT) 写入请求数。INSERT、UPDATE 和 DELETE 操作允许提供一个逻辑条件，该条件计算结果必须为 true，才能继续操作。如果此条件的计算结果为 false，则 ConditionalCheckFailedRequests 增加 1。评估结果为 false 的条件检查会根据行的大小消耗写入容量单位。有关更多信息，请参阅 the section called “估算 LWT 的容量消耗”。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName 有效统计数据： - Minimum - Maximum - Average - SampleCount - Sum

指标	描述
ConsumedReadCapacityUnits	在指定时间段内使用的读取容量单位数。有关更多信息，请参阅 Read/Write capacity mode。 Note 要了解每秒平均吞吐量利用率，请使用 Sum 统计数据计算一分钟内消耗的吞吐量。然后，将和值除以每分钟秒数 (60) 来计算每秒的平均 ConsumedReadCapacityUnits（确认此平均值不会突出这一分钟内出现的任何大而短暂的读取活动峰值）。有关将使用的平均读取容量与预置读取容量进行比较的详细信息，请参阅 the section called “使用指标”。
	单位：Count 维度：Keyspace, TableName 有效统计数据： - Minimum：对表的任何单个请求所使用的最小读取容量单位数。 - Maximum：对表的任何单个请求所使用的最大读取容量单位数。 - Average – 每个请求占用的平均读取容量。 Note Average 值受不活动时间的影响，不活动时的采样值将为零。 - Sum – 占用的总读取容量单位。这是对 ConsumedReadCapacityUnits 指标最有用的统计数据。 - SampleCount：对 Amazon Keyspaces 的请求数（即使未使用读取容量）。

指标	描述
	 Note SampleCount 值受不活动时间的影响，不活动时的采样值将为零。

指标	描述
ConsumedWriteCapacityUnits	在指定时间段内使用的写入容量单位数。您可以检索表使用的总写入容量。有关更多信息，请参阅 Read/Write capacity mode。 Note 要了解每秒平均吞吐量利用率，请使用 Sum 统计数据计算一分钟内消耗的吞吐量。然后，将和值除以每分钟秒数 (60) 来计算每秒的平均 ConsumedWriteCapacityUnits （确认此平均值不会突出这一分钟内出现的任何大而短暂的写入活动峰值）。有关将使用的平均写入容量与预置写入容量进行比较的详细信息，请参阅 the section called “使用指标”。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName 有效统计数据： - Minimum：对表的任何单个请求所使用的最小写入容量单位数。 - Maximum：对表的任何单个请求所使用的最大写入容量单位数。 - Average – 每个请求占用的平均写入容量。 Note Average 值受不活动时间的影响，不活动时的采样值将为零。 - Sum – 占用的总写入容量单位。这是对 ConsumedWriteCapacityUnits 指标最有用的统计数据。

指标	描述
	• SampleCount ：对 Amazon Keyspaces 的请求数（即使未使用写入容量）。 Note SampleCount 值受不活动时间的影 响，不活动时的采样值将 为零。

指标	描述
MaxProvisionedTableWriteCapacityUtilization	账户的最高预置写入表所使用的预置写入容量的百分比。 单位：Percent 有效统计数据： - Maximum：账户的最高预置写入表所使用的预置写入容量单位的最大百分比。 - Minimum：账户的最高预置写入表所使用的预置写入容量单位的最小百分比。 - Average：账户的最高预置写入表所使用的预置写入容量单位的平均百分比。该指标每五分钟发布一次。因此，如果快速调整预置写入容量单位，则此统计数据可能不会反映实际平均值。
PerConnectionRequestRateExceeded	对 Amazon Keyspaces 的请求数超出每个连接请求速率的限额。与 Amazon Keyspaces 的每个客户端连接每秒最多可支持 3000 个 CQL 请求。客户端可以创建多个连接以增加吞吐量。 当您使用多区域复制时，每次复制的写入也会影响此配额。作为最佳实践，我们建议增加表的连接数以避免 PerConnectionRequestRateExceeded 错误。对您在 Amazon Keyspaces 中可拥有的连接数没有限制。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName, Operation 有效统计数据： - SampleCount - Sum

指标	描述
ProvisionedReadCapacityUnits	表的预置读取容量单位数。 TableName 维度返回表的 ProvisionedReadCapacityUnits 。 单位 : Count 维度 : Keyspace, TableName 有效统计数据 : • Minimum – 预置读取容量的最低设置。如果使用 ALTER TABLE 增加读取容量 , 则此指标显示此时间段的预置 ReadCapacityUnits 最低值。 • Maximum – 预置读取容量的最高设置。如果使用 ALTER TABLE 减少读取容量 , 则此指标显示此时间段的预置 ReadCapacityUnits 最高值。 • Average – 平均预置读取容量。ProvisionedReadCapacityUnits 指标每五分钟发布一次。因此 , 如果快速调整预置读取容量单位 , 则此统计数据可能不会反映实际平均值。

指标	描述
ProvisionedWriteCapacityUnits	表的预置写入容量单位数。 TableName 维度返回表的 ProvisionedWriteCapacityUnits 。 单位 : Count 维度 : Keyspace, TableName 有效统计数据 : • Minimum – 预置写入容量的最低设置。如果使用 ALTER TABLE 增加写入容量 , 则此指标显示此时间段的预置 WriteCapacityUnits 最低值。 • Maximum – 预置写入容量的最高设置。如果使用 ALTER TABLE 减少写入容量 , 则此指标显示此时间段的预置 WriteCapacityUnits 最高值。 • Average – 平均预置写入容量。ProvisionedWriteCapacityUnits 指标每五分钟发布一次。因此 , 如果快速调整预置写入容量单位 , 则此统计数据可能不会反映实际平均值。
ReadThrottleEvents	对 Amazon Keyspaces 的请求数超出表的预置读取容量、或账户级别限额、每个连接的请求限额或分区级别限额。 单位 : Count 维度 : Keyspace, TableName, Operation 有效统计数据 : • SampleCount • Sum

指标	描述
ReplicationLatency	该指标仅适用于多区域键空间，并且可用于衡量将 updates、inserts 或 deletes 从一个副本表复制到多区域键空间中的另一副本表所花费的时间。 单位：Millisecond 维度：TableName, ReceivingRegion 有效统计数据： • Average • Maximum • Minimum
ReturnedItemCountBySelect	指定时间段内多行 SELECT 查询返回的行数。多行 SELECT 查询是不包含完全限定主键的查询，例如全表扫描和范围查询。 返回的行数并不一定与已计算的行数相同。例如，假设您请求对一个具有 100 行的表执行具有 ALLOW FILTERING 的 SELECT *，但指定 WHERE 子句来缩小结果范围，以便仅返回 15 行。在此情况下，来自 SELECT 的响应包含的 ScanCount 为 100，Count 为返回的 15 行。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName, Operation 有效统计数据： • Minimum • Maximum • Average • SampleCount • Sum

指标	描述
StoragePartitionThroughputCapacityExceeded	对 Amazon Keyspaces 存储分区的请求数超过了该分区的吞吐容量。Amazon Keyspaces 存储分区可以支持跨更多分区的最多 1000 个WCU/WRU per second and 3000 RCU/RRU per second. We recommend reviewing your data model to distribute read/write流量，以缓解这些异常情况。  Note Amazon Keyspaces 逻辑分区可以跨越多个存储分区，并且大小几乎不受限制。
	单位：Count 维度：Keyspace, TableName, Operation 有效统计数据： • SampleCount • Sum
SuccessfulRequestCount	在指定时间段内成功处理的请求数。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName, Operation 有效统计数据： • SampleCount

指标	描述
SuccessfulRequestLatency	指定时间段内对 Amazon Keyspaces 的成功请求数。SuccessfulRequestLatency 可提供两种不同类型的信息： - 成功请求的所用时间 (Minimum、Maximum、Sum 或 Average)。 - 成功的请求数 (SampleCount)。 SuccessfulRequestLatency 仅反映 Amazon Keyspaces 中的活动，并且不考虑网络延迟或客户端活动。 单位：Milliseconds 维度：Keyspace, TableName, Operation 有效统计数据： - Minimum - Maximum - Average - SampleCount
SystemErrors	在指定时间段内生成 ServerError 的对 Amazon Keyspaces 的请求数。ServerError 通常指示内部服务错误。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName, Operation 有效统计数据： - Sum - SampleCount

指标	描述
SystemReconciliationDeletes	启用客户端时间戳时删除 Tombstoned 数据所使用的单位。每个 SystemReconciliationDelete 都提供足够的容量，可用于删除或更新每行最多 1 KB 的数据。例如，要更新一个存储了 2.5 KB 数据的行并同时删除该行内的一个或多个列，将需要 3 次 SystemReconciliationDeletes 。或者，要删除一个包含 3.5 KB 数据的完整行，将需要 4 次 SystemReconciliationDeletes 。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName 有效统计数据： Sum：一段时间内使用的 SystemReconciliationDeletes 总数。
TTLDeletes	使用生存时间 (TTL) 删除或更新一行数据所使用的单位。每个 TTLDelete 都提供足够的容量，可用于删除或更新每行最多 1 KB 的数据。例如，要更新一个存储了 2.5 KB 数据的行并同时删除该行内的一个或多个列，将需要 3 次 TTL 删除操作。或者，要删除一个包含 3.5 KB 数据的完整行，将需要 4 次 TTL 删除操作。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName 有效统计数据： Sum：一段时间内使用的 TTLDeletes 总数。

指标	描述
UserErrors	在指定时间段内生成 InvalidRequest 错误的对 Amazon Keyspaces 的请求。InvalidRequest 通常指示客户端错误，例如，参数组合无效、正在尝试更新不存在的表或请求签名错误。 UserErrors 表示当前请求 AWS 区域 和当前请求的无效请求的汇总 AWS 账户。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName, Operation 有效统计数据： • Sum • SampleCount
WriteThrottleEvents	对 Amazon Keyspaces 的请求数超出表的预置写入容量、或账户级别限额、每个连接的请求限额或分区级别限额。 单位：Count 维度：Keyspace, TableName, Operation 有效统计数据： • SampleCount • Sum

Amazon Keyspaces 指标的维度

Amazon Keyspaces 的指标由账户、表名或操作的值进行限定。您可以使用 CloudWatch 控制台按下表中任意维度检索 Amazon Keyspaces 数据。

维度	描述
Keyspace	该维度将数据限定为特定键空间。该值可以是当前区域和当前 AWS 账户中的任意键空间。
Operation	该维度将数据限定为 Amazon Keyspaces CQL 操作之一，如 INSERT 或 SELECT 操作。
TableName	此维度将数据限制为特定表。该值可以是当前区域和当前 AWS 账户中的任意表名。如果表名称在账户中不是唯一的，则还必须指定 Keyspace。

创建 CloudWatch 警报以监控 Amazon Keyspaces

您可以为亚马逊密钥空间创建亚马逊 CloudWatch 警报，当警报状态发生变化时，该警报会发送亚马逊简单通知服务 (Amazon SNS) Simple Notification Service 消息。告警会监控您指定的时间段内的某个指标。它在多个时间段内根据相对于给定阈值的指标值，执行一项或多项操作。操作是一个发送到 Amazon SNS 主题或 Application Auto Scaling 策略的通知。

当您在预配置模式下使用 Amazon Keyspaces 和 Application Auto Scaling 时，该服务会代表您创建两对 CloudWatch 警报。每对警报均表示预置和使用的吞吐量设置的上限和下限。当表的实际利用率在持续一段时间内偏离目标利用率时，就会触发这些 CloudWatch 警报。要了解有关 Application Auto Scaling 创建的 CloudWatch 警报的更多信息，请参阅[the section called “Amazon Keyspaces 自动扩缩的工作原理”](#)。

警报仅针对持续的状态变化调用操作。CloudWatch 警报不会仅仅因为它们处于特定状态就调用操作。该状态必须已改变并在指定的若干个时间段内保持不变。

有关创建 CloudWatch 警报的更多信息，请参阅[亚马逊 CloudWatch 用户指南中的使用亚马逊 CloudWatch 警报](#)。

使用记录 Amazon Keyspaces API 调用 AWS CloudTrail

Amazon Keyspaces 与一项服务集成，可记录用户 AWS CloudTrail、角色或 AWS 服务在 Amazon Keyspaces 中执行的操作。CloudTrail 将 Amazon Keyspaces 的数据定义语言 (DDL) API 调用和数据操纵语言 (DML) API 调用作为事件捕获。捕获的调用包括来自 Amazon Keyspaces 控制台的调用和对 Amazon Keyspaces API 操作的编程调用。

如果您创建跟踪，则可以允许将 CloudTrail 事件持续传输到亚马逊简单存储服务 (Amazon S3) Service 存储桶，包括亚马逊密钥空间的事件。

如果您未配置跟踪，您仍然可以在 CloudTrail 主机上的“事件历史记录”中查看最新支持的事件。通过收集的信息 CloudTrail，您可以确定向 Amazon Keyspaces 发出的请求、发出请求的 IP 地址、谁提出了请求、何时提出请求以及其他详细信息。

要了解更多信息 CloudTrail，请参阅[AWS CloudTrail 用户指南](#)。

主题

- [在中配置 Amazon Keyspaces 日志文件条目 CloudTrail](#)
- [中的 Amazon Keyspaces 数据定义语言 \(DDL\) 信息 CloudTrail](#)
- [Amazon Keyspaces 中的数据操作语言 \(DML\) 信息 CloudTrail](#)
- [了解 Amazon Keyspaces 日志文件条目](#)

在中配置 Amazon Keyspaces 日志文件条目 CloudTrail

登录的每个 Amazon Keyspaces API 操作都 CloudTrail 包含以 CQL 查询语言表示的请求参数。有关更多信息，请参阅[CQL 语言参考](#)。

您可以在 AWS 账户中查看、搜索和下载最新事件。有关更多信息，请参阅[使用事件历史查看 CloudTrail 事件](#)。

要持续记录您的事件 AWS 账户，包括 Amazon Keyspaces 的事件，请创建跟踪。跟踪允许 CloudTrail 将日志文件传输到 Amazon S3 存储桶。默认情况下，当您在控制台中创建跟踪时，该跟踪将应用于所有 AWS 区域。跟踪记录 AWS 分区中所有区域的事件，并将日志文件传送到您指定的 Amazon S3 存储桶。此外，您可以配置其他 AWS 服务，以进一步分析和处理 CloudTrail 日志中收集的事件数据。

有关更多信息，请参阅《AWS CloudTrail 用户指南》中的以下主题：

- [创建跟踪记录概述](#)
- [CloudTrail 支持的服务和集成](#)
- [配置 Amazon SNS 通知 CloudTrail](#)
- [接收来自多个区域的 CloudTrail 日志文件](#)
- [接收来自多个账户的 CloudTrail 日志文件](#)

每个事件或日志条目都包含有关生成请求的人员信息。身份信息有助于您确定以下内容：

- 请求是使用根证书还是 AWS Identity and Access Management (IAM) 用户凭证发出。
- 请求是使用角色还是联合用户的临时安全凭证发出的。
- 请求是否由其他 AWS 服务发出。

有关更多信息，请参阅 [CloudTrail userIdentity 元素](#)。

中的 Amazon Keyspaces 数据定义语言 (DDL) 信息 CloudTrail

CloudTrail 在您创建账户 AWS 账户 时已在您的账户上启用。当 DDL 活动发生在 Amazon Keyspaces 中时，该活动将 AWS 与其他服务事件一起自动记录在事件历史记录中。CloudTrail 下表显示了为 Amazon Keyspaces 记录的 DDL 语句。

CloudTrail eventName	语句	CQL 操作	AWS SDK 操作
CreateKeyspace	DDL	CREATE KEYSPACE	CreateKeyspace
AlterKeyspace	DDL	ALTER KEYSPACE	UpdateKeyspace
DropKeyspace	DDL	DROP KEYSPACE	DeleteKeyspace
CreateTable	DDL	CREATE TABLE	CreateTable
DropTable	DDL	DROP TABLE	DeleteTable
AlterTable	DDL	ALTER TABLE	UpdateTable , TagResource , UntagResource
CreateUdt	DDL	CREATE TYPE	CreateType
DropUdt	DDL	DROP TYPE	DeleteType

Amazon Keyspaces 中的数据操作语言 (DML) 信息 CloudTrail

要启用使用记录 Amazon Keyspaces DML 语句 CloudTrail，您必须先在中启用数据平面 API 活动的日志记录。 CloudTrail您可以选择使用 CloudTrail 控制台记录数据事件类型 Cassandra 表的活动，或者使用命令行界面或 AP AWS I 操作将该**resources.type**值设置为使用 C assandra 表来开始在新的或现有跟踪中记录 Amazon Ke **AWS::Cassandra::Table** yspaces DML 事件。 CloudTrail 有关更多信息，请参阅[记录数据事件](#)。

有关更多信息以及演示如何为数据事件创建警报的示例，请参阅 AWS 数据库博客对 [Amazon Keyspaces 使用 DML 审计 \(适用于 Ap ache Cassandra \)](#) 上的以下文章。

下表显示了 CloudTrail 为记录的数据事件Cassandra table。

CloudTrail eventName	语句	CQL 操作	AWS 软件开发工具包操作
Select	DML	SELECT	GetKeyspace , GetTable, GetType, ListKeyspaces , ListTables , ListTypes , ListTagsForResource
Insert	DML	INSERT	没有 AWS SDK 操作可用
更新	DML	UPDATE	没有 AWS SDK 操作可用
删除	DML	DELETE	没有 AWS SDK 操作可用

了解 Amazon Keyspaces 日志文件条目

CloudTrail 日志文件包含一个或多个日志条目。事件代表来自任何来源的单个请求，包括有关请求的操作、操作的日期和时间、请求参数等的信息。 CloudTrail 日志文件不是公共 API 调用的有序堆栈跟踪，因此它们不会按任何特定的顺序出现。

以下示例显示了一个演示CreateKeyspace、DropKeyspaceCreateTable、和DropTable操作的CloudTrail 日志条目：

```
{
  "Records": [
    {
      "eventVersion": "1.05",
      "userIdentity": {
        "type": "AssumedRole",
        "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
        "arn": "arn:aws:sts::111122223333:assumed-role/users/alice",
        "accountId": "111122223333",
        "sessionContext": {
          "sessionIssuer": {
            "type": "Role",
            "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
            "arn": "arn:aws:iam::111122223333:role/Admin",
            "accountId": "111122223333",
            "userName": "Admin"
          },
          "webIdFederationData": {},
          "attributes": {
            "mfaAuthenticated": "false",
            "creationDate": "2020-01-15T18:47:56Z"
          }
        },
        "webIdFederationData": {},
        "attributes": {
          "mfaAuthenticated": "false",
          "creationDate": "2020-01-15T18:47:56Z"
        }
      },
      "eventTime": "2020-01-15T18:53:04Z",
      "eventSource": "cassandra.amazonaws.com",
      "eventName": "CreateKeyspace",
      "awsRegion": "us-east-1",
      "sourceIPAddress": "10.24.34.01",
      "userAgent": "Cassandra Client/ProtocolV4",
      "requestParameters": {
        "rawQuery": "\n\tCREATE KEYSPACE \"mykeyspace\"\n\tWITH\n\t\tREPLICATION =
{'class': 'SingleRegionStrategy'}\n\t\t",
        "keyspaceName": "mykeyspace"
      },
      "responseElements": null,
      "requestID": "bfa3e75d-bf4d-4fc0-be5e-89d15850eb41",
      "eventID": "d25beae8-f611-4229-877a-921557a07bb9",
      "readOnly": false,
      "resources": [
```

```

    {
      "accountId": "111122223333",
      "type": "AWS::Cassandra::Keyspace",
      "ARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "apiVersion": "3.4.4",
  "recipientAccountId": "111122223333",
  "managementEvent": true,
  "eventCategory": "Management",
  "tlsDetails": {
    "tlsVersion": "TLSv1.2",
    "cipherSuite": "ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256",
    "clientProvidedHostHeader": "cassandra.us-east-1.amazonaws.com"
  },
  {
    "eventVersion": "1.05",
    "userIdentity": {
      "type": "AssumedRole",
      "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE:alice",
      "arn": "arn:aws:sts::111122223333:assumed-role/users/alice",
      "accountId": "111122223333",
      "sessionContext": {
        "sessionIssuer": {
          "type": "Role",
          "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
          "arn": "arn:aws:iam::111122223333:role/Admin",
          "accountId": "111122223333",
          "userName": "Admin"
        },
        "webIdFederationData": {},
        "attributes": {
          "mfaAuthenticated": "false",
          "creationDate": "2020-01-15T18:47:56Z"
        }
      }
    },
    "eventTime": "2020-01-15T19:28:39Z",
    "eventSource": "cassandra.amazonaws.com",
    "eventName": "DropKeyspace",
    "awsRegion": "us-east-1",
    "sourceIPAddress": "10.24.34.01",
    "userAgent": "Cassandra Client/ProtocolV4",

```



```

    "requestParameters": {
      "rawQuery": "DROP KEYSPACE \"mykeyspace\"",
      "keyspaceName": "mykeyspace"
    },
    "responseElements": null,
    "requestID": "66f3d86a-56ae-4c29-b46f-abcd489ed86b",
    "eventID": "e5aebec-e1dd-41e3-a515-84fe6aaabd7b",
    "readOnly": false,
    "resources": [
      {
        "accountId": "111122223333",
        "type": "AWS::Cassandra::Keyspace",
        "ARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/"
      }
    ],
    "eventType": "AwsApiCall",
    "apiVersion": "3.4.4",
    "recipientAccountId": "111122223333",
    "managementEvent": true,
    "eventCategory": "Management",
    "tlsDetails": {
      "tlsVersion": "TLSv1.2",
      "cipherSuite": "ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256",
      "clientProvidedHostHeader": "cassandra.us-east-1.amazonaws.com"
    },
    {
      "eventVersion": "1.05",
      "userIdentity": {
        "type": "AssumedRole",
        "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE:alice",
        "arn": "arn:aws:sts::111122223333:assumed-role/users/alice",
        "accountId": "111122223333",
        "sessionContext": {
          "sessionIssuer": {
            "type": "Role",
            "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
            "arn": "arn:aws:iam::111122223333:role/Admin",
            "accountId": "111122223333",
            "userName": "Admin"
          },
          "webIdFederationData": {},
          "attributes": {
            "mfaAuthenticated": "false",
            "creationDate": "2020-01-15T18:47:56Z"
          }
        }
      }
    }
  ]
}

```

```

    }
  }
},
"eventTime": "2020-01-15T18:55:24Z",
"eventSource": "cassandra.amazonaws.com",
"eventName": "CreateTable",
"awsRegion": "us-east-1",
"sourceIPAddress": "10.24.34.01",
"userAgent": "Cassandra Client/ProtocolV4",
"requestParameters": {
  "rawQuery": "\n\tCREATE TABLE \"mykeyspace\".\"mytable\"(\n\t\t\"ID\" int,\n\t\t\"username\" text,\n\t\t\"email\" text,\n\t\t\"post_type\" text,\n\t\tPRIMARY\n\t\tKEY((\"ID\", \"username\", \"email\")))",
  "keyspaceName": "mykeyspace",
  "tableName": "mytable"
},
"responseElements": null,
"requestID": "5f845963-70ea-4988-8a7a-2e66d061aacb",
"eventID": "fe0dbd2b-7b34-4675-a30c-740f9d8d73f9",
"readOnly": false,
"resources": [
  {
    "accountId": "111122223333",
    "type": "AWS::Cassandra::Table",
    "ARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/table/mytable"
  }
],
"eventType": "AwsApiCall",
"apiVersion": "3.4.4",
"recipientAccountId": "111122223333",
"managementEvent": true,
"eventCategory": "Management",
"tlsDetails": {
  "tlsVersion": "TLSv1.2",
  "cipherSuite": "ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256",
  "clientProvidedHostHeader": "cassandra.us-east-1.amazonaws.com"
},
{
  "eventVersion": "1.05",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE:alice",
    "arn": "arn:aws:sts::111122223333:assumed-role/users/alice",

```

```

    "accountId": "111122223333",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {
        "type": "Role",
        "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
        "arn": "arn:aws:iam::111122223333:role/Admin",
        "accountId": "111122223333",
        "userName": "Admin"
      },
      "webIdFederationData": {},
      "attributes": {
        "mfaAuthenticated": "false",
        "creationDate": "2020-01-15T18:47:56Z"
      }
    },
    "eventTime": "2020-01-15T19:27:59Z",
    "eventSource": "cassandra.amazonaws.com",
    "eventName": "DropTable",
    "awsRegion": "us-east-1",
    "sourceIPAddress": "10.24.34.01",
    "userAgent": "Cassandra Client/ProtocolV4",
    "requestParameters": {
      "rawQuery": "DROP TABLE \"mykeyspace\".\"mytable\"",
      "keyspaceName": "mykeyspace",
      "tableName": "mytable"
    },
    "responseElements": null,
    "requestID": "025501b0-3582-437e-9d18-8939e9ef262f",
    "eventID": "1a5cbedc-4e38-4889-8475-3eab98de0ffd",
    "readOnly": false,
    "resources": [
      {
        "accountId": "111122223333",
        "type": "AWS::Cassandra::Table",
        "ARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/table/
mytable"
      }
    ],
    "eventType": "AwsApiCall",
    "apiVersion": "3.4.4",
    "recipientAccountId": "111122223333",
    "managementEvent": true,
    "eventCategory": "Management",

```

```

    "tlsDetails": {
      "tlsVersion": "TLSv1.2",
      "cipherSuite": "ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256",
      "clientProvidedHostHeader": "cassandra.us-east-1.amazonaws.com"
    }
  ]
}

```

以下日志文件显示 SELECT 语句的示例。

```

{
  "eventVersion": "1.09",
  "userIdentity": {
    "type": "IAMUser",
    "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "arn": "arn:aws:iam::111122223333:user/alice",
    "accountId": "111122223333",
    "userName": "alice"
  },
  "eventTime": "2023-11-17T10:38:04Z",
  "eventSource": "cassandra.amazonaws.com",
  "eventName": "Select",
  "awsRegion": "us-east-1",
  "sourceIPAddress": "10.24.34.01",
  "userAgent": "Cassandra Client/ProtocolV4",
  "requestParameters": {
    "keyspaceName": "my_keyspace",
    "tableName": "my_table",
    "conditions": [
      "pk = **(Redacted)",
      "ck < 3**(Redacted)0",
      "region = 't**(Redacted)t'"
    ],
    "select": [
      "pk",
      "ck",
      "region"
    ],
    "allowFiltering": true
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "6d83bbf0-a3d0-4d49-b1d9-e31779a28628",
  "eventID": "e00552d3-34e9-4092-931a-912c4e08ba17",

```

```

    "readOnly": true,
    "resources": [
      {
        "accountId": "111122223333",
        "type": "AWS::Cassandra::Table",
        "ARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/my_keyspace/
table/my_table"
      }
    ],
    "eventType": "AwsApiCall",
    "apiVersion": "3.4.4",
    "managementEvent": false,
    "recipientAccountId": "111122223333",
    "eventCategory": "Data",
    "tlsDetails": {
      "tlsVersion": "TLSv1.3",
      "cipherSuite": "TLS_AES_128_GCM_SHA256",
      "clientProvidedHostHeader": "cassandra.us-east-1.amazonaws.com"
    }
  }
}

```

以下日志文件显示 INSERT 语句的示例。

```

{
  "eventVersion": "1.09",
  "userIdentity": {
    "type": "IAMUser",
    "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "arn": "arn:aws:iam::111122223333:user/alice",
    "accountId": "111122223333",
    "userName": "alice"
  },
  "eventTime": "2023-12-01T22:11:43Z",
  "eventSource": "cassandra.amazonaws.com",
  "eventName": "Insert",
  "awsRegion": "us-east-1",
  "sourceIPAddress": "10.24.34.01",
  "userAgent": "Cassandra Client/ProtocolV4",
  "requestParameters": {
    "keyspaceName": "my_keyspace",
    "tableName": "my_table",
    "primaryKeys": {
      "pk": "***(Redacted)",

```

```

        "ck": "1**(Redacted)8"
    },
    "columnNames": [
        "pk",
        "ck",
        "region"
    ],
    "updateParameters": {
        "TTL": "2**(Redacted)0"
    }
}
},
"responseElements": null,
"requestID": "edf8af47-2f87-4432-864d-a960ac35e471",
"eventID": "81b56a1c-9bdd-4c92-bb8e-92776b5a3bf1",
"readOnly": false,
"resources": [
    {
        "accountId": "111122223333",
        "type": "AWS::Cassandra::Table",
        "ARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/my_keyspace/table/my_table"
    }
],
"eventType": "AwsApiCall",
"apiVersion": "3.4.4",
"managementEvent": false,
"recipientAccountId": "111122223333",
"eventCategory": "Data",
"tlsDetails": {
    "tlsVersion": "TLSv1.3",
    "cipherSuite": "TLS_AES_128_GCM_SHA256",
    "clientProvidedHostHeader": "cassandra.us-east-1.amazonaws.com"
}
}

```

以下日志文件显示 UPDATE 语句的示例。

```

{
    "eventVersion": "1.09",
    "userIdentity": {
        "type": "IAMUser",
        "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    }
}

```

```

        "arn": "arn:aws:iam::111122223333:user/alice",
        "accountId": "111122223333",
        "userName": "alice"
    },
    "eventTime": "2023-12-01T22:11:43Z",
    "eventSource": "cassandra.amazonaws.com",
    "eventName": "Update",
    "awsRegion": "us-east-1",
    "sourceIPAddress": "10.24.34.01",
    "userAgent": "Cassandra Client/ProtocolV4",
    "requestParameters": {
        "keyspaceName": "my_keyspace",
        "tableName": "my_table",
        "primaryKeys": {
            "pk": "'t**(Redacted)t'",
            "ck": "'s**(Redacted)g'"
        },
        "assignmentColumnNames": [
            "nonkey"
        ],
        "conditions": [
            "nonkey < 1**(Redacted)7"
        ]
    },
    "responseElements": null,
    "requestID": "edf8af47-2f87-4432-864d-a960ac35e471",
    "eventID": "81b56a1c-9bdd-4c92-bb8e-92776b5a3bf1",
    "readOnly": false,
    "resources": [
        {
            "accountId": "111122223333",
            "type": "AWS::Cassandra::Table",
            "ARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/my_keyspace/table/
my_table"
        }
    ],
    "eventType": "AwsApiCall",
    "apiVersion": "3.4.4",
    "managementEvent": false,
    "recipientAccountId": "111122223333",
    "eventCategory": "Data",
    "tlsDetails": {
        "tlsVersion": "TLSv1.3",
        "cipherSuite": "TLS_AES_128_GCM_SHA256",
    }

```

```
        "clientProvidedHostHeader": "cassandra.us-east-1.amazonaws.com"
    }
}
```

以下日志文件显示 DELETE 语句的示例。

```
{
  "eventVersion": "1.09",
  "userIdentity": {
    "type": "IAMUser",
    "principalId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "arn": "arn:aws:iam::111122223333:user/alice",
    "accountId": "111122223333",
    "userName": "alice",
  },
  "eventTime": "2023-10-23T13:59:05Z",
  "eventSource": "cassandra.amazonaws.com",
  "eventName": "Delete",
  "awsRegion": "us-east-1",
  "sourceIPAddress": "10.24.34.01",
  "userAgent": "Cassandra Client/ProtocolV4",
  "requestParameters": {
    "keyspaceName": "my_keyspace",
    "tableName": "my_table",
    "primaryKeys": {
      "pk": "**(Redacted)",
      "ck": "**(Redacted)"
    },
    "conditions": [],
    "deleteColumnNames": [
      "m",
      "s"
    ],
    "updateParameters": {}
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "3d45e63b-c0c8-48e2-bc64-31afc5b4f49d",
  "eventID": "499da055-c642-4762-8775-d91757f06512",
  "readOnly": false,
  "resources": [
    {
      "accountId": "111122223333",
      "type": "AWS::Cassandra::Table",
    }
  ]
}
```



```
    "ARN": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/my_keyspace/table/
my_table"
  },
  "eventType": "AwsApiCall",
  "apiVersion": "3.4.4",
  "managementEvent": false,
  "recipientAccountId": "111122223333",
  "eventCategory": "Data",
  "tlsDetails": {
    "tlsVersion": "TLSv1.3",
    "cipherSuite": "TLS_AES_128_GCM_SHA256",
    "clientProvidedHostHeader": "cassandra.us-east-1.amazonaws.com"
  }
}
```

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 中的安全性

云安全 AWS 是重中之重。作为 AWS 客户，您可以受益于专为满足大多数安全敏感型组织的要求而构建的数据中心和网络架构。

安全是双方 AWS 的共同责任。[责任共担模式](#)将其描述为云的安全性和云中的安全性：

- 云安全 — AWS 负责保护在云中运行 AWS 服务的基础架构 AWS Cloud。AWS 还为您提供可以安全使用的服务。作为 [AWS 合规性计划](#) 的一部分，我们的安全措施的有效性定期由第三方审计员进行测试和验证。要了解适用于 Amazon Keyspaces 的合规性计划，请参阅[按合规性计划提供的范围内 AWS 服务](#)。
- 云端安全-您的责任由您使用的 AWS 服务决定。您还需要对其他因素负责，包括您的数据的敏感性、您组织的要求以及适用的法律法规。

此文档将帮助您了解如何在使用 Amazon Keyspaces 时应用责任共担模式。以下主题说明了如何配置 Amazon Keyspaces 以实现您的安全性和合规性目标。您还将学习如何使用其他 AWS 服务来帮助您监控和保护您的 Amazon Keyspaces 资源。

主题

- [Amazon Keyspaces 中的数据保护](#)
- [AWS Identity and Access Management 适用于 Amazon Keyspaces](#)
- [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) 的合规性验证](#)
- [Amazon Keyspaces 的韧性和灾难恢复](#)
- [Amazon Keyspaces 中的基础设施安全性](#)
- [Amazon Keyspaces 中的配置和漏洞分析](#)
- [Amazon Keyspaces 的安全最佳实践](#)

Amazon Keyspaces 中的数据保护

AWS [分担责任模型](#) [分担责任模型](#) 适用于亚马逊密钥空间 (适用于 Apache Cassandra) 中的数据保护。如本模型所述 AWS，负责保护运行所有内容的全球基础架构 AWS Cloud。您负责维护对托管在此基础结构上的内容的控制。您还负责您所使用的 AWS 服务 的安全配置和管理任务。有关数据隐私的更多信息，请参阅[数据隐私常见问题](#)。有关欧洲数据保护的信息，请参阅 AWS Security Blog 上的 [AWS Shared Responsibility Model and GDPR](#) 博客文章。

出于数据保护目的，我们建议您保护 AWS 账户凭证并使用 AWS IAM Identity Center 或 AWS Identity and Access Management (IAM) 设置个人用户。这样，每个用户只获得履行其工作职责所需的权限。还建议您通过以下方式保护数据：

- 对每个账户使用多重身份验证 (MFA)。
- 使用 SSL/TLS 与资源通信。AWS 我们要求使用 TLS 1.2，建议使用 TLS 1.3。
- 使用设置 API 和用户活动日志 AWS CloudTrail。有关使用 CloudTrail 跟踪捕获 AWS 活动的信息，请参阅《AWS CloudTrail 用户指南》中的[使用跟 CloudTrail 踪](#)。
- 使用 AWS 加密解决方案以及其中的所有默认安全控件 AWS 服务。
- 使用高级托管安全服务（例如 Amazon Macie），它有助于发现和保护存储在 Amazon S3 中的敏感数据。
- 如果您在 AWS 通过命令行界面或 API 进行访问时需要经过 FIPS 140-3 验证的加密模块，请使用 FIPS 端点。有关可用的 FIPS 端点的更多信息，请参阅[《美国联邦信息处理标准 \(FIPS \) 第 140-3 版》](#)。

强烈建议您切勿将机密信息或敏感信息（如您客户的电子邮件地址）放入标签或自由格式文本字段（如名称字段）。这包括您使用控制台、API 或 AWS 服务使用 Amazon Keyspaces 或其他密钥空间时。AWS CLI AWS SDKs 在用于名称的标签或自由格式文本字段中输入的任何数据都可能会用于计费或诊断日志。如果您向外部服务器提供网址，强烈建议您不要在网址中包含凭证信息来验证对该服务器的请求。

主题

- [Amazon Keyspaces 中的静态加密](#)
- [Amazon Keyspaces 中的传输中加密](#)
- [Amazon Keyspaces 中的互联网络流量隐私](#)

Amazon Keyspaces 中的静态加密

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 静态加密使用存储在 [AWS Key Management Service \(AWS KMS\)](#) 中的加密密钥对所有静态数据进行加密，以增强安全性。此功能减少保护敏感数据时涉及的操作负担和复杂性。通过静态加密，您可以构建安全敏感型应用程序，以满足针对数据保护的严格合规性和法规要求。

Amazon Keyspaces 静态加密使用 256 位高级加密标准 (AES-256) 来加密数据。这有助于保护您的数据，防止对底层存储进行未经授权的访问。

Amazon Keyspaces 以透明方式加密和解密表数据。Amazon Keyspaces 使用信封加密和密钥层次结构来保护数据加密密钥。它与 AWS KMS 集成，用于存储和管理根加密密钥。有关加密密钥层次结构的更多信息，请参阅[the section called “工作方式”](#)。有关信封加密等 AWS KMS 概念的更多信息，请参阅《AWS Key Management Service 开发人员指南》中的[AWS KMS 管理服务概念](#)。

创建新表时，您可以选择以下 AWS KMS 密钥 (KMS 密钥) 之一：

- AWS 拥有的密钥 — 这是默认的加密类型。此密钥由 Amazon Keyspaces 拥有 (不另外收费)。
- 客户自主管理型密钥：此密钥存储在您的账户中，由您创建、拥有和管理。您可以完全控制客户管理的密钥 (AWS KMS 收费)。

您可以随时在客户管理的密钥 AWS 拥有的密钥 和客户管理的密钥之间切换。您可以在创建新表时指定客户自主管理型密钥，也可以通过控制台或使用 CQL 语句以编程方式更改现有表的 KMS 密钥。要了解如何操作，请参阅[静态加密：如何使用客户自主管理型密钥加密 Amazon Keyspaces 中的表](#)。

使用默认选项提供静态加密 AWS 拥有的密钥，不收取额外费用。但是，使用客户自主管理型密钥需支付 AWS KMS 费用。有关定价的更多信息，请参阅[AWS KMS 定价](#)。

Amazon Keyspaces 静态加密适用于所有地区 AWS 区域，包括 AWS 中国 (北京) 和 AWS 中国 (宁夏) 地区。有关更多信息，请参阅[静态加密：它在 Amazon Keyspaces 中如何运作](#)。

主题

- [静态加密：它在 Amazon Keyspaces 中如何运作](#)
- [静态加密：如何使用客户自主管理型密钥加密 Amazon Keyspaces 中的表](#)

静态加密：它在 Amazon Keyspaces 中如何运作

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 静态加密使用 256 位高级加密标准 (AES-256) 来加密数据。这有助于保护您的数据，防止对底层存储进行未经授权的访问。默认情况下，Amazon Keyspaces 表中的所有客户数据都进行了静态加密，服务器端加密是透明的，这意味着不需要对应用程序进行更改。

静态加密与 AWS Key Management Service (AWS KMS) 集成，用于管理用于加密表的加密密钥。在创建新表或更新现有表时，您可以选择以下 AWS KMS 密钥选项之一：

- AWS 拥有的密钥 — 这是默认的加密类型。此密钥由 Amazon Keyspaces 拥有 (不另外收费)。
- 客户自主管理型密钥：此密钥存储在您的账户中，由您创建、拥有和管理。您可以完全控制客户管理的密钥 (AWS KMS 收费)。

AWS KMS 密钥 (KMS 密钥)

静态加密使用密钥保护您的所有 Amazon Keyspaces 数据。AWS KMS 默认情况下，Amazon Keyspaces 使用 [AWS 拥有的密钥](#)，即在 Amazon Keyspaces 服务账户中创建并管理的多租户加密密钥。

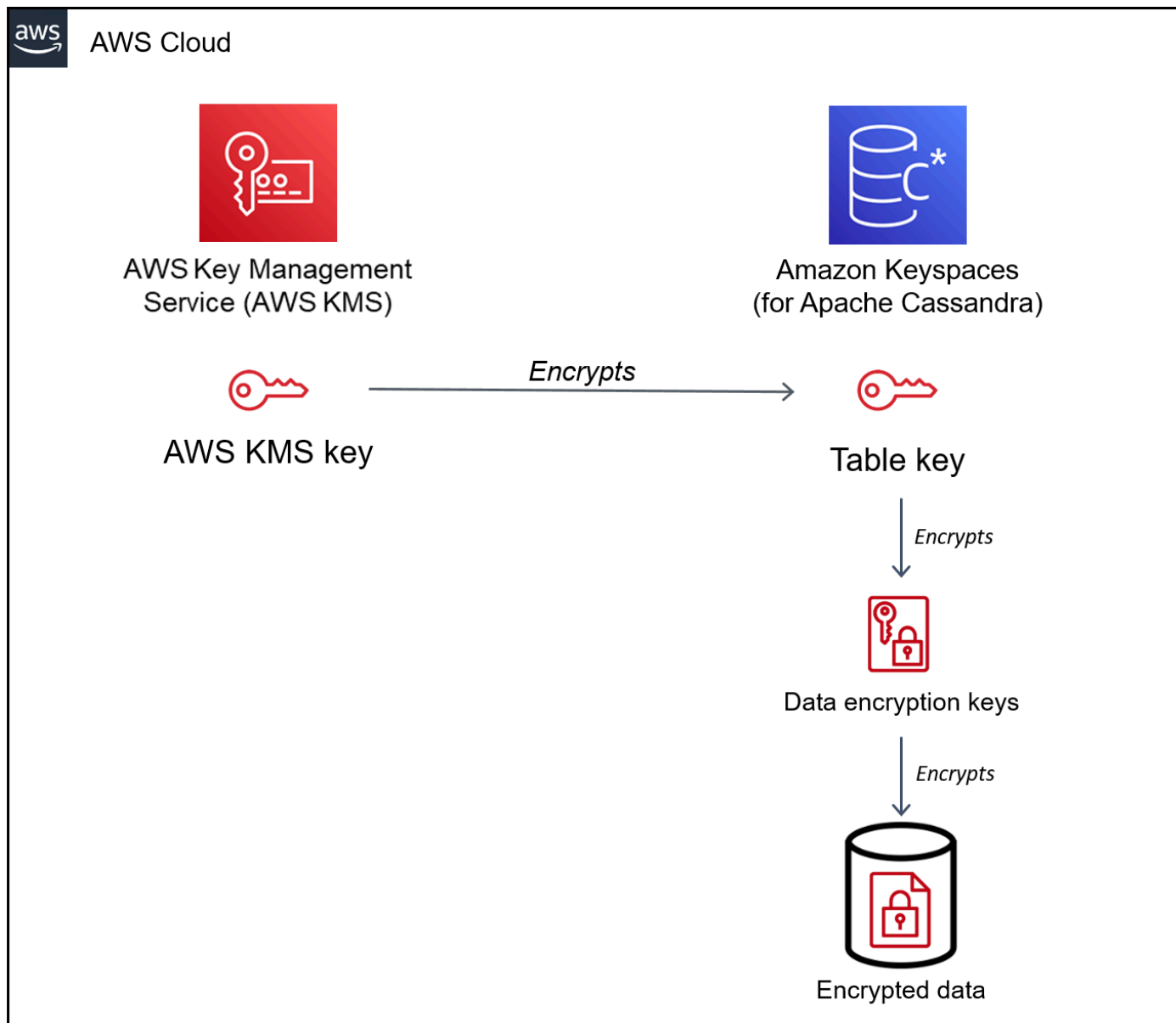
但是，您可以使用 AWS 账户中的[客户自主管理型密钥](#)加密 Amazon Keyspaces 表。您可以为键空间中的每个表选择不同的 KMS 密钥。您为表选择的 KMS 密钥也用于加密其所有元数据和可恢复备份。

您可以在创建或更新表时为表选择 KMS 密钥。您可以随时在 Amazon Keyspaces 控制台中或使用 [ALTER TABLE](#) 语句更改表的 KMS 密钥。切换 KMS 密钥的过程是无缝的，不需要停机，也不会降低服务质量。

密钥层次结构

Amazon Keyspaces 使用密钥层次结构来加密数据。在这个密钥层次结构中，KMS 密钥是根密钥。它用于加密和解密 Amazon Keyspaces 表加密密钥。表加密密钥用于加密 Amazon Keyspaces 在内部使用的加密密钥（用于在执行读取和写入操作时加密和解密数据）。

利用加密密钥层次结构，您可以对 KMS 密钥进行更改，而无需重新加密数据，也不会影响应用程序和正在进行的数据操作。



表密钥

Amazon Keyspaces 表密钥用作密钥加密密钥。Amazon Keyspaces 使用表密钥来保护内部数据加密密钥，后者用于加密存储在表、日志文件和可恢复备份中的数据。Amazon Keyspaces 会为表中的每个底层结构生成唯一的数据加密密钥。但是，多个表行可能受同一个数据加密密钥的保护。

首次将 KMS 密钥设置为客户托管密钥时，AWS KMS 会生成数据密钥。AWS KMS 数据密钥是指 Amazon Keyspaces 中的表密钥。

当您访问加密表时，Amazon Keyspaces 会向发送使用 KMS 密钥解密表密钥的请求。AWS KMS 然后，它会使用明文表密钥来解密 Amazon Keyspaces 数据加密密钥，并使用明文数据加密密钥来解密表数据。

Amazon Keyspaces 在外部使用和存储表密钥和数据加密密钥。AWS KMS 它会借助[高级加密标准 \(AES\)](#) 加密和 256 位加密密钥保护所有密钥。然后，它会将加密密钥与加密数据存储在一起，这样您就可以根据需要使用它们来解密表数据。

表密钥缓存

为了避免调用 AWS KMS 每个 Amazon Keyspaces 操作，Amazon Keyspaces 会将每个连接的纯文本表密钥缓存在内存中。如果 Amazon Keyspaces 在闲置五分钟后收到缓存表密钥的请求，则它会向发送新的请求 AWS KMS 以解密该表密钥。此调用会捕获自上次请求解密表密钥以来对 AWS KMS 或 AWS Identity and Access Management (IAM) 中 KMS 密钥的访问策略所做的任何更改。

信封加密

如果您更改了表的客户自主管理型密钥，Amazon Keyspaces 会生成新的表密钥。然后，它会使用新的表密钥来重新加密数据加密密钥。它还会使用新的表密钥来加密用于保护可恢复备份的先前表密钥。此过程称为信封加密。这将确保即使您轮换是客户自主管理型密钥，您仍然可以访问可恢复备份。有关信封加密的更多信息，请参阅《AWS Key Management Service 开发人员指南》中的[信封加密](#)。

主题

- [AWS 拥有的密钥](#)
- [客户托管密钥](#)
- [静态加密使用注意事项](#)

AWS 拥有的密钥

AWS 拥有的密钥 没有存储在你的 AWS 账户。它们是 KMS 密钥集合的一部分，这些密钥 AWS 拥有并管理多个密钥 AWS 账户。AWS 服务可以 AWS 拥有的密钥 用来保护您的数据。

您无法查看、管理 AWS 拥有的密钥、使用或审核其使用情况。但是无需执行任何工作或更改任何计划即可保护用于加密数据的密钥。

您无需支付月费或使用费 AWS 拥有的密钥，也不会计入您账户的 AWS KMS 配额。

客户托管密钥

客户管理的密钥 AWS 账户 是您创建、拥有和管理的密钥。您对此类 KMS 密钥拥有完全控制权。

使用客户托管密钥可获得以下功能：

- 您可以创建和管理客户自主管理型密钥，包括设置和维护[密钥策略](#)、[IAM 策略](#)和[授权](#)来控制对客户自主管理型密钥的访问。您可以[启用和禁用](#)客户自主管理型密钥、启用和禁用[自动密钥轮换](#)，以及计划在客户自主管理型密钥不再使用时[删除客户自主管理型密钥](#)。您可以为自己管理的客户自主管理型密钥创建标签和别名。
- 您可以使用具有[导入的密钥材料](#)的客户托管密钥，或者您拥有和管理的[自定义密钥存储](#)中的客户托管密钥。
- 您可以使用 AWS CloudTrail 和 Amazon CloudWatch Logs 来跟踪 Amazon Keyspaces AWS KMS 代表您发送的请求。有关更多信息，请参阅 [the section called “步骤 6：使用配置监控 AWS CloudTrail”](#)。

客户托管的密钥[每次 API 调用都会产生费用](#)，而 AWS KMS 配额适用于这些 KMS 密钥。有关更多信息，请参阅 [AWS KMS 资源或请求限额](#)。

当您将客户自主管理型密钥指定为表的根加密密钥时，系统将使用创建备份时为表指定的加密密钥对可恢复备份进行加密。如果表的 KMS 密钥进行了轮换，则密钥信封加密可确保最新的 KMS 密钥有权访问所有可恢复备份。

Amazon Keyspaces 必须有权访问您的客户自主管理型密钥才能让您有权访问您的表数据。如果加密密钥的状态设置为“已禁用”或将按计划删除，Amazon Keyspaces 将无法加密或解密数据。因此，您无法对表执行读取和写入操作。一旦服务检测到您的加密密钥无法访问，Amazon Keyspaces 会立即向您发送电子邮件通知以提醒您。

您必须在七天内恢复对加密密钥的访问权限，否则 Amazon Keyspaces 会自动删除您的表。作为预防措施，Amazon Keyspaces 会在删除表之前为表数据创建可恢复备份。Amazon Keyspaces 会将可恢复备份保留 35 天。35 天后，您将无法再恢复表数据。您无需为可恢复备份付费，但需要支付标准[恢复费用](#)。

您可以使用这个可恢复备份将数据恢复到新表。要启动恢复操作，必须启用用于表的最后一个客户自主管理型密钥，且 Amazon Keyspaces 必须有权访问它。

Note

当您创建使用客户自主管理型密钥进行加密的表时，如果该密钥在创建过程完成之前不可访问或将按计划删除，则会发生错误。创建表操作将失败，并且您将收到电子邮件通知。

静态加密使用注意事项

在 Amazon Keyspaces 中使用静态加密时，请注意以下事项。

- 服务器端静态加密已在所有 Amazon Keyspaces 表上启用且无法禁用。整个表都进行了静态加密，您无法选择特定的列或行进行加密。
- 默认情况下，Amazon Keyspaces 使用单服务默认密钥 (AWS 拥有的密钥) 来加密您的所有表。如果此密钥不存在，系统会为您创建一个。服务默认密钥无法禁用。
- 静态加密仅加密持久存储介质上的静态数据。如果对于正在传输的数据或正在使用的数据而言，数据安全性很重要，则必须执行额外措施：
 - 传输中数据：Amazon Keyspaces 中的所有数据都在传输中加密。默认情况下，与 Amazon Keyspaces 的通信将通过安全套接字层 (SSL)/传输层安全性协议 (TLS) 加密进行保护。
 - 正在使用的数据：在将数据发送到 Amazon Keyspaces 之前使用客户端加密保护数据。
 - 客户自主管理型密钥：表中的静态数据始终使用客户自主管理型密钥进行加密。但是，对多行执行原子更新的操作 AWS 拥有的密钥 在处理期间会临时使用加密数据。这包括范围删除操作以及同时访问静态和非静态数据的操作。
- 一个客户自主管理型密钥最多可以有 50000 个[授权](#)。与客户自主管理型密钥关联的每个 Amazon Keyspaces 表使用 2 个授权。删除表会释放一个授权。第二个授权用于创建表的自动快照，防止在 Amazon Keyspaces 无意中失去对客户自主管理型密钥的访问权限时发生数据丢失。此授权将在删除表后 42 天释放。

静态加密：如何使用客户自主管理型密钥加密 Amazon Keyspaces 中的表

您可以使用控制台或 CQL 语句 AWS KMS key 为新表指定，并更新 Amazon Keyspaces 中现有表的加密密钥。以下主题概述如何对新表和现有表实施客户自主管理型密钥。

主题

- [先决条件：使用 Amazon Keyspaces 创建客户托管密钥 AWS KMS 并向其授予权限](#)
- [步骤 3：为新表指定客户自主管理型密钥](#)
- [步骤 4：更新现有表的加密密钥](#)
- [步骤 5：在日志中使用 Amazon Keyspaces 加密上下文](#)
- [步骤 6：使用配置监控 AWS CloudTrail](#)

先决条件：使用 Amazon Keyspaces 创建客户托管密钥 AWS KMS 并向其授予权限

在使用[客户托管](#)密钥保护 Amazon Keyspaces 表之前，必须先在 AWS Key Management Service (AWS KMS) 中创建密钥，然后授权 Amazon Keyspaces 使用该密钥。

步骤 1：使用 AWS KMS 创建客户自主管理型密钥

要创建用于保护 Amazon Keyspaces 表的客户托管密钥，您可以按照使用控制台或 API [创建对称加密 KMS 密钥](#) 中的步骤进行操作。AWS

步骤 2：授权使用您的客户自主管理型密钥

要选择一个[客户自主管理型密钥](#)来保护 Amazon Keyspaces 表，必须先让针对该密钥的策略为 Amazon Keyspaces 授予代表您使用该密钥的权限。您可以全面控制针对客户自主管理型密钥的策略和授权。您可以在[密钥策略](#)、[IAM 策略](#)或[授权](#)中提供这些权限。

Amazon Keyspaces 无需额外授权即可使用默认的 [AWS 拥有的密钥](#)来保护 AWS 账户中的 Amazon Keyspaces 表。

以下主题介绍如何使用允许 Amazon Keyspaces 表使用客户自主管理型密钥的 IAM 策略和授权来配置所需的权限。

主题

- [针对客户自主管理型密钥的密钥策略](#)
- [示例密钥政策](#)
- [使用授权来授权 Amazon Keyspaces](#)

针对客户自主管理型密钥的密钥策略

如果选择[客户自主管理型密钥](#)来保护 Amazon Keyspaces 表，那么 Amazon Keyspaces 将获得代表做出此选择的主体使用客户自主管理型密钥的权限。该主体（用户或角色）必须拥有 Amazon Keyspaces 所需的客户自主管理型密钥权限。

Amazon Keyspaces 至少需要以下客户自主管理型密钥权限：

- [kms:Encrypt](#)
- [kms:Decrypt](#)
- [kms: ReEncrypt](#) * (代表 kms:ReEncryptFrom 和 kms:ReEncryptTo)
- kms: GenerateDataKey * (对于 [kms: GenerateDataKey](#) 和 [kms: GenerateDataKeyWithoutPlaintext](#))
- [kms: DescribeKey](#)
- [kms: CreateGrant](#)

示例密钥政策

例如，以下示例密钥策略仅提供所需的权限。该策略具有以下效果：

- 允许 Amazon Keyspaces 在加密操作中使用客户自主管理型密钥并创建授权，但仅当它代表账户中拥有 Amazon Keyspaces 使用权限的主体行事时才可如此。如果策略语句中指定的主体无权使用 Amazon Keyspaces，调用将失败，即使调用来自 Amazon Keyspaces 服务也是如此。
- 只有当请求来自 Amazon [Keyspaces 代表政策声明中列出的委托人时](#)，`kms:ViaService` 条件密钥才允许权限。这些主体不能直接调用这些操作。请注意，`kms:ViaService` 值 `cassandra.*.amazonaws.com` 在“区域”位置中有一个星号 (*)。Amazon Keyspaces 要求该权限独立于任何特定的权限。AWS 区域
- 为客户自主管理型密钥管理员（可代入 db-team 角色的用户）授予对客户自主管理型密钥的只读访问权限，以及撤销授权的权限，包括 [Amazon Keyspaces 保护表所需的授权](#)。
- 为 Amazon Keyspaces 授予对客户自主管理型密钥的只读访问权限。在此情况下，Amazon Keyspaces 可以直接调用这些操作，而不必代表账户主体行事。

在使用示例密钥策略之前，请将示例委托人替换为您的实际委托人。AWS 账户

```
{
  "Id": "key-policy-cassandra",
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "Allow access through Amazon Keyspaces for all principals in the account that are authorized to use Amazon Keyspaces",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {"AWS": "arn:aws:iam::111122223333:user/db-lead"},
      "Action": [
        "kms:Encrypt",
        "kms:Decrypt",
        "kms:ReEncrypt*",
        "kms:GenerateDataKey*",
        "kms:DescribeKey",
        "kms:CreateGrant"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringLike": {
          "kms:ViaService": "cassandra.*.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```
    }
  },
  {
    "Sid": "Allow administrators to view the customer managed key and revoke grants",
    "Effect": "Allow",
    "Principal": {
      "AWS": "arn:aws:iam::111122223333:role/db-team"
    },
    "Action": [
      "kms:Describe*",
      "kms:Get*",
      "kms:List*",
      "kms:RevokeGrant"
    ],
    "Resource": "*"
  }
]
```

使用授权来授权 Amazon Keyspaces

除密钥策略之外，Amazon Keyspaces 还使用授权来设置对客户自主管理型密钥的权限。要查看有关您账户中的客户托管密钥的授权，请使用 [ListGrants](#) 操作。Amazon Keyspaces 不需要授权或任何其他权限即可使用 [AWS 拥有的密钥](#) 来保护您的表。

Amazon Keyspaces 在执行后台系统维护和持续数据保护任务时使用授予权限。它还使用授权来生成表密钥。

每个授权特定于一个表。如果该账户包含使用同一客户自主管理型密钥加密的多个表，则每个表都有每种类型的授权。该授权受到 [Amazon Keyspaces 加密上下文](#) 的限制，其中包括表名和 ID。AWS 账户该授权包含在不再需要授权时 [停用授权](#) 的权限。

要创建授权，Amazon Keyspaces 必须拥有代表创建加密表的用户调用 CreateGrant 的权限。

该密钥策略还可以允许账户 [撤销对客户自主管理型密钥的授权](#)。但是，如果您撤销对某个活动的加密表的授权，Amazon Keyspaces 将无法保护和维护该表。

步骤 3：为新表指定客户自主管理型密钥

按照以下步骤，使用 Amazon Keyspaces 控制台或 CQL 指定新表的客户自主管理型密钥。

使用客户自主管理型密钥创建加密表 (控制台)

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表，然后选择创建表。
3. 在创建表页面的表详细信息部分中，选择一个键空间并为新表提供一个名称。
4. 在架构部分，为您的表创建架构。
5. 在表设置部分，选择自定义设置。
6. 继续进入加密设置。

在此步骤中，您将为表选择加密设置。

在“选择一个”下的“静态加密”部分 AWS KMS key，选择“选择其他 KMS 密钥 (高级)”选项，然后在搜索字段中选择 AWS KMS key 或输入 Amazon 资源名称 (ARN)。

Note

如果您选择的密钥无法访问或缺少所需的权限，请参阅 AWS Key Management Service 开发人员指南中的[密钥访问疑难解答](#)。

7. 选择 Create (创建) 以创建加密表。

创建使用客户自主管理型密钥进行静态加密 (CQL) 的新表

要创建使用客户自主管理型密钥进行静态加密 (CQL) 的新表，可以使用 CREATE TABLE 语句，如以下示例所示。确保将密钥 ARN 替换为一个有效密钥的 ARN，该有效密钥拥有授予 Amazon Keyspaces 的权限。

```
CREATE TABLE my_keyspace.my_table(id bigint, name text, place text STATIC, PRIMARY
KEY(id, name)) WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
  'encryption_specification':{
    'encryption_type': 'CUSTOMER_MANAGED_KMS_KEY',
    'kms_key_identifier': 'arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111'
  }
};
```

如果您收到 `Invalid Request Exception`，则需要确认客户自主管理型密钥有效，并且 Amazon Keyspaces 拥有所需的权限。要确认密钥配置是否正确，请参阅《AWS Key Management Service 开发人员指南》中的[密钥访问疑难解答](#)。

步骤 4：更新现有表的加密密钥

您也可以随时使用 Amazon Keyspaces 控制台或 CQL 在客户托管的 KMS 密钥 AWS 拥有的密钥 和客户托管的 KMS 密钥之间更改现有表的加密密钥。

使用新的客户自主管理型密钥更新现有表（控制台）

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 在导航窗格中，选择表。
3. 选择要更新的表，然后选择其他设置选项卡。
4. 在静态加密部分中，选择管理加密以编辑表的加密设置。

在“选择一个”下 AWS KMS key，选择“选择其他 KMS 密钥（高级）”选项，然后在搜索字段中选择 AWS KMS key 或输入 Amazon 资源名称 (ARN)。

Note

如果您选择的密钥无效，请参阅 AWS Key Management Service 开发人员指南中的[密钥访问疑难解答](#)。

或者，您可以 AWS 拥有的密钥 为使用客户托管密钥加密的表选择一个。

5. 选择保存更改以保存对表所做的更改。

更新用于现有表的加密密钥

要更改现有表的加密密钥，请使用 `ALTER TABLE` 语句指定用于静态加密的客户自主管理型密钥。确保将密钥 ARN 替换为一个有效密钥的 ARN，该有效密钥拥有授予 Amazon Keyspaces 的权限。

```
ALTER TABLE my_keyspace.my_table WITH CUSTOM_PROPERTIES = {  
    'encryption_specification': {  
        'encryption_type': 'CUSTOMER_MANAGED_KMS_KEY',  
        'kms_key_identifier': 'arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-1111-1111-111111111111'  
    }  
}
```

```
    }
};
```

如果您收到 `Invalid Request Exception`，则需要确认客户自主管理型密钥有效，并且 Amazon Keyspaces 拥有所需的权限。要确认密钥配置是否正确，请参阅《AWS Key Management Service 开发人员指南》中的[密钥访问疑难解答](#)。

要将加密密钥更改回默认的静态加密选项 AWS 拥有的密钥，您可以使用如下示例所示的 ALTER TABLE 语句。

```
ALTER TABLE my_keyspace.my_table WITH CUSTOM_PROPERTIES = {
    'encryption_specification':{
        'encryption_type' : 'AWS_OWNED_KMS_KEY'
    }
};
```

步骤 5：在日志中使用 Amazon Keyspaces 加密上下文

[加密上下文](#) 是一组包含任意非机密数据的键值对。当您在加密数据的请求中包含加密上下文时，会以加密 AWS KMS 方式将加密上下文绑定到加密数据。要解密数据，您必须传入相同的加密上下文。

Amazon Keys AWS KMS paces 在所有加密操作中使用相同的加密上下文。如果您使用[客户自主管理型密钥](#)来保护 Amazon Keyspaces 表，则可以使用加密上下文在审计记录和日志中标识客户自主管理型密钥的使用。它还以纯文本形式出现在日志中，例如和 [AWS CloudTrail](#) [Amazon CloudWatch](#) Logs 的日志中。

在请求中 AWS KMS，Amazon Keyspaces 使用了包含三个密钥值对的加密上下文。

```
"encryptionContextSubset": {
    "aws:cassandra:keyspaceName": "my_keyspace",
    "aws:cassandra:tableName": "mytable"
    "aws:cassandra:subscriberId": "111122223333"
}
```

- **键空间：**第一个键值对标识包含 Amazon Keyspaces 要加密的表的键空间。键是 `aws:cassandra:keyspaceName`。值是键空间的名称。

```
"aws:cassandra:keyspaceName": "<keyspace-name>"
```

例如：

```
"aws:cassandra:keyspaceName": "my_keyspace"
```

- 表：第二个键值对标识 Amazon Keyspaces 要加密的表。键是 `aws:cassandra:tableName`。值为表的名称。

```
"aws:cassandra:tableName": "<table-name>"
```

例如：

```
"aws:cassandra:tableName": "my_table"
```

- 账户：第三个键值对标识 AWS 账户。键是 `aws:cassandra:subscriberId`。该值为账户 ID。

```
"aws:cassandra:subscriberId": "<account-id>"
```

例如：

```
"aws:cassandra:subscriberId": "111122223333"
```

步骤 6：使用配置监控 AWS CloudTrail

如果您使用[客户托管密钥](#)来保护您的 Amazon Keyspaces 表，则可以使用 AWS CloudTrail 日志来跟踪 Amazon Keyspaces 代表您发送 AWS KMS 的请求。

本节将讨论 `GenerateDataKey`、`DescribeKey`、`Decrypt` 和 `CreateGrant` 请求。此外，当您删除表时，Amazon Keyspaces 会使用[RetireGrant](#)操作来移除授权。

GenerateDataKey

Amazon Keyspaces 会创建一个唯一表密钥来加密静态数据。它向发送[GenerateDataKey](#)请求 AWS KMS，为该表指定 KMS 密钥。

记录 `GenerateDataKey` 操作的事件与以下示例事件类似。用户是 Amazon Keyspaces 服务账户。参数包括客户自主管理型密钥的 Amazon 资源名称 (ARN)、需要 256 位密钥的密钥说明符以及标识键空间、表和 AWS 账户的[加密上下文](#)。

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
```



```

        "type": "AWSService",
        "invokedBy": "AWS Internal"
    },
    "eventTime": "2021-04-16T04:56:05Z",
    "eventSource": "kms.amazonaws.com",
    "eventName": "GenerateDataKey",
    "awsRegion": "us-east-1",
    "sourceIPAddress": "AWS Internal",
    "userAgent": "AWS Internal",
    "requestParameters": {
        "keySpec": "AES_256",
        "encryptionContext": {
            "aws:cassandra:keyspaceName": "my_keyspace",
            "aws:cassandra:tableName": "my_table",
            "aws:cassandra:subscriberId": "123SAMPLE012"
        }
    },
    "keyId": "arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111"
},
"responseElements": null,
"requestID": "5e8e9cb5-9194-4334-aacc-9dd7d50fe246",
"eventID": "49fccab9-2448-4b97-a89d-7d5c39318d6f",
"readOnly": true,
"resources": [
    {
        "accountId": "123SAMPLE012",
        "type": "AWS::KMS::Key",
        "ARN": "arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111"
    }
],
"eventType": "AwsApiCall",
"managementEvent": true,
"eventCategory": "Management",
"recipientAccountId": "123SAMPLE012",
"sharedEventID": "84fbaaf0-9641-4e32-9147-57d2cb08792e"
}

```

DescribeKey

Amazon Keyspaces 使用 [DescribeKey](#) 操作来确定您选择的 KMS 密钥是否存在于账户和区域中。

记录 DescribeKey 操作的事件与以下示例事件类似。用户是 Amazon Keyspaces 服务账户。参数包括客户自主管理型密钥的 ARN 和需要 256 位密钥的密钥说明符。

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "IAMUser",
    "principalId": "AIDAZ3FNIIIVIZZ6H7CFQG",
    "arn": "arn:aws:iam::123SAMPLE012:user/admin",
    "accountId": "123SAMPLE012",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "userName": "admin",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {},
      "webIdFederationData": {},
      "attributes": {
        "mfaAuthenticated": "false",
        "creationDate": "2021-04-16T04:55:42Z"
      }
    },
    "invokedBy": "AWS Internal"
  },
  "eventTime": "2021-04-16T04:55:58Z",
  "eventSource": "kms.amazonaws.com",
  "eventName": "DescribeKey",
  "awsRegion": "us-east-1",
  "sourceIPAddress": "AWS Internal",
  "userAgent": "AWS Internal",
  "requestParameters": {
    "keyId": "arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111"
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "c25a8105-050b-4f52-8358-6e872fb03a6c",
  "eventID": "0d96420e-707e-41b9-9118-56585a669658",
  "readOnly": true,
  "resources": [
    {
      "accountId": "123SAMPLE012",
      "type": "AWS::KMS::Key",
      "ARN": "arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
}
```

```
"eventCategory": "Management",
"recipientAccountId": "123SAMPLE012"
}
```

Decrypt

当您访问 Amazon Keyspaces 表时，Amazon Keyspaces 需要解密表密钥，以便解密层次结构中位于其下方的密钥。然后，解密表中的数据。为了解密表密钥，Amazon Keyspaces 会向其发送[解密](#)请求 AWS KMS，该请求指定表的 KMS 密钥。

记录 Decrypt 操作的事件与以下示例事件类似。用户是您中访问该表的委托 AWS 账户人。这些参数包括加密的表密钥（作为密文 blob）和用于标识表的[加密上下文](#)和。AWS 账户 AWS KMS 从密文中获取客户托管密钥的 ID。

```
{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "AWSService",
    "invokedBy": "AWS Internal"
  },
  "eventTime": "2021-04-16T05:29:44Z",
  "eventSource": "kms.amazonaws.com",
  "eventName": "Decrypt",
  "awsRegion": "us-east-1",
  "sourceIPAddress": "AWS Internal",
  "userAgent": "AWS Internal",
  "requestParameters": {
    "encryptionContext": {
      "aws:cassandra:keyspaceName": "my_keyspace",
      "aws:cassandra:tableName": "my_table",
      "aws:cassandra:subscriberId": "123SAMPLE012"
    },
    "encryptionAlgorithm": "SYMMETRIC_DEFAULT"
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "50e80373-83c9-4034-8226-5439e1c9b259",
  "eventID": "8db9788f-04a5-4ae2-90c9-15c79c411b6b",
  "readOnly": true,
  "resources": [
    {
      "accountId": "123SAMPLE012",
      "type": "AWS::KMS::Key",
```

```

      "ARN": "arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111"
    }
  ],
  "eventType": "AwsApiCall",
  "managementEvent": true,
  "eventCategory": "Management",
  "recipientAccountId": "123SAMPLE012",
  "sharedEventID": "7ed99e2d-910a-4708-a4e3-0180d8dbb68e"
}

```

CreateGrant

如果您使用[客户自主管理型密钥](#)来保护 Amazon Keyspaces 表，则 Amazon Keyspaces 会使用[授权](#)以允许服务执行持续数据保护和维护以及持久性任务。[AWS 拥有的密钥](#)不需要这些授权。

Amazon Keyspaces 创建的授权特定于表。CreateGrant 请求[CreateGrant](#)的委托人是创建了表的用戶。

记录 CreateGrant 操作的事件与以下示例事件类似。参数包括表的客户自主管理型密钥的 ARN、被授权主体和停用主体 (Amazon Keyspaces 服务) 以及授权涵盖的操作。它还包括要求所有加密操作都使用指定[加密上下文](#)的约束。

```

{
  "eventVersion": "1.08",
  "userIdentity": {
    "type": "IAMUser",
    "principalId": "AIDAZ3FNIIIVIZZ6H7CFQG",
    "arn": "arn:aws:iam::arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111:user/admin",
    "accountId": "arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111",
    "accessKeyId": "AKIAI44QH8DHBEXAMPLE",
    "userName": "admin",
    "sessionContext": {
      "sessionIssuer": {},
      "webIdFederationData": {},
      "attributes": {
        "mfaAuthenticated": "false",
        "creationDate": "2021-04-16T04:55:42Z"
      }
    }
  },
  "invokedBy": "AWS Internal"
}

```

```

    },
    "eventTime": "2021-04-16T05:11:10Z",
    "eventSource": "kms.amazonaws.com",
    "eventName": "CreateGrant",
    "awsRegion": "us-east-1",
    "sourceIPAddress": "AWS Internal",
    "userAgent": "AWS Internal",
    "requestParameters": {
      "keyId": "a7d328af-215e-4661-9a69-88c858909f20",
      "operations": [
        "DescribeKey",
        "GenerateDataKey",
        "Decrypt",
        "Encrypt",
        "ReEncryptFrom",
        "ReEncryptTo",
        "RetireGrant"
      ],
      "constraints": {
        "encryptionContextSubset": {
          "aws:cassandra:keyspaceName": "my_keyspace",
          "aws:cassandra:tableName": "my_table",
          "aws:cassandra:subscriberId": "123SAMPLE012"
        }
      },
      "retiringPrincipal": "cassandratest.us-east-1.amazonaws.com",
      "granteePrincipal": "cassandratest.us-east-1.amazonaws.com"
    },
    "responseElements": {
      "grantId":
"18e4235f1b07f289762a31a1886cb5efd225f069280d4f76cd83b9b9b5501013"
    },
    "requestID": "b379a767-1f9b-48c3-b731-fb23e865e7f7",
    "eventID": "29ee1fd4-28f2-416f-a419-551910d20291",
    "readOnly": false,
    "resources": [
      {
        "accountId": "123SAMPLE012",
        "type": "AWS::KMS::Key",
        "ARN": "arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111"
      }
    ],
    "eventType": "AwsApiCall",

```

```
"managementEvent": true,  
"eventCategory": "Management",  
"recipientAccountId": "123SAMPLE012"  
}
```

Amazon Keyspaces 中的传输中加密

Amazon Keyspaces 只接受使用传输层安全性协议 (TLS) 的安全连接。传输中加密可在数据进出 Amazon Keyspaces 时对其进行加密，从而提供额外一层数据保护。组织策略、行业或政府法规以及合规性要求通常要求使用传输中加密，以提高应用程序在通过网络传输数据时的数据安全性。

要了解如何使用 TLS 加密与 Amazon Keyspaces 的 `cqlsh` 连接，请参阅[the section called “如何为 TLS 手动配置 `cqlsh` 连接”](#)。要了解如何将 TLS 加密用于客户端驱动程序，请参阅[the section called “使用 Cassandra 客户端驱动程序”](#)。

Amazon Keyspaces 中的互联网络流量隐私

本主题介绍亚马逊密钥空间（适用于 Apache Cassandra）如何保护本地应用程序与亚马逊密钥空间之间的连接，以及亚马逊密钥空间与该密钥空间内的其他资源之间的连接。AWS 区域

服务与本地客户端和应用之间的流量

您的私有网络和以下两种连接方式可供选择 AWS：

- 一个 AWS Site-to-Site VPN 连接。有关更多信息，请参阅《AWS Site-to-Site VPN 用户指南》中的[什么是 AWS Site-to-Site VPN？](#)。
- 一个 AWS Direct Connect 连接。有关更多信息，请参阅《AWS Direct Connect 用户指南》中的[什么是 AWS Direct Connect？](#)。

作为一项托管服务，Amazon Keyspaces（适用于 Apache Cassandra）受全球网络安全的保护。AWS 有关 AWS 安全服务以及如何 AWS 保护基础设施的信息，请参阅[AWS 云安全](#)。要使用基础设施安全的最佳实践来设计您的 AWS 环境，请参阅 [AWS Security Pillar Well-Architected Framework](#) 中的[基础设施保护](#)。

您可以使用 AWS 已发布的 API 调用通过网络访问 Amazon Keyspaces。客户端必须支持以下内容：

- 传输层安全性协议 (TLS)。我们要求使用 TLS 1.2，建议使用 TLS 1.3。
- 具有完全向前保密 (PFS) 的密码套件，例如 DHE (临时 Diffie-Hellman) 或 ECDHE (临时椭圆曲线 Diffie-Hellman)。大多数现代系统 (如 Java 7 及更高版本) 都支持这些模式。

此外，必须使用访问密钥 ID 和与 IAM 主体关联的秘密访问密钥来对请求进行签名。或者，您可以使用 [AWS Security Token Service](#) (AWS STS) 生成临时安全凭证来对请求进行签名。

Amazon Keyspaces 支持两种对客户端请求进行身份验证的方法。第一种方法使用特定于服务的凭证，这种凭证是为特定 IAM 用户生成的基于密码的凭证。您可以使用 IAM 控制台 AWS CLI、或 AWS API 创建和管理密码。有关更多信息，请参阅[将 IAM 与 Amazon Keyspaces 结合使用](#)。

第二种方法使用适用于 Cassandra 的开源 DataStax Java 驱动程序的身份验证插件。这一插件让 [IAM 用户、角色和联合身份](#) 能够使用[AWS 签名版本 4 流程 \(Sigv4\)](#) 向 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) API 请求添加身份验证信息。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

同一区域内 AWS 资源之间的流量

接口 VPC 端点可以在 Amazon VPC 中运行的虚拟私有云 (VPC) 与 Amazon Keyspaces 之间实现私有通信。接口 VPC 终端节点由提供支持 AWS PrivateLink，这是一项支持 VPCs 和 AWS 服务之间私有通信的 AWS 服务。AWS PrivateLink 通过 IPs 在您的 VPC 中使用带有私有的 elastic network interface 来实现这一点，这样网络流量就不会离开亚马逊网络。接口 VPC 终端节点不需要互联网网关、NAT 设备、VPN 连接或 AWS Direct Connect 连接。有关更多信息，请参阅 [Amazon Virtual Private Cloud](#) 和 [接口 VPC 端点 \(AWS PrivateLink\)](#)。有关示例策略，请参阅 [the section called “将接口 VPC 端点用于 Amazon Keyspaces”](#)。

AWS Identity and Access Management 适用于 Amazon Keyspaces

AWS Identity and Access Management (IAM) AWS 服务 可帮助管理员安全地控制对 AWS 资源的访问权限。IAM 管理员控制谁可以通过身份验证（登录）和授权（具有权限）使用 Amazon Keyspaces 资源。您可以使用 IAM AWS 服务，无需支付额外费用。

主题

- [受众](#)
- [使用身份进行身份验证](#)
- [使用策略管理访问](#)
- [Amazon Keyspaces 如何与 IAM 配合使用](#)
- [Amazon Keyspaces 基于身份的策略示例](#)
- [AWS Amazon Keyspaces 的托管策略](#)
- [Amazon Keyspaces 身份和访问问题排查](#)

- [对 Amazon Keyspaces 使用服务相关角色](#)

受众

您的使用方式 AWS Identity and Access Management (IAM) 会有所不同，具体取决于您在 Amazon Keyspaces 中所做的工作。

服务用户：如果您使用 Amazon Keyspaces 服务来完成工作，您的管理员将为您提供所需的凭证和权限。随着您使用 Amazon Keyspaces 的更多功能来完成工作，您可能需要额外权限。了解如何管理访问权限有助于您向管理员请求适合的权限。如果您无法访问 Amazon Keyspaces 中的功能，请参阅 [Amazon Keyspaces 身份和访问问题排查](#)。

服务管理员：如果您负责公司的 Amazon Keyspaces 资源，您可能具有 Amazon Keyspaces 的完全访问权限。您有责任确定您的服务用户应访问哪些 Amazon Keyspaces 功能和资源。然后，您必须向 IAM 管理员提交请求以更改服务用户的权限。请查看该页面上的信息以了解 IAM 的基本概念。要了解有关贵公司如何将 IAM 与 Amazon Keyspaces 搭配使用的更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces 如何与 IAM 配合使用](#)。

IAM 管理员：如果您是 IAM 管理员，您可能需要详细了解如何编写策略以管理对 Amazon Keyspaces 的访问。要查看可在 IAM 中使用的 Amazon Keyspaces 基于身份的策略示例，请参阅 [Amazon Keyspaces 基于身份的策略示例](#)。

使用身份进行身份验证

身份验证是您 AWS 使用身份凭证登录的方式。您必须以 IAM 用户身份或通过担任 AWS 账户根用户担任 IAM 角色进行身份验证（登录 AWS）。

您可以使用通过身份源提供的凭据以 AWS 联合身份登录。AWS IAM Identity Center（IAM Identity Center）用户、贵公司的单点登录身份验证以及您的 Google 或 Facebook 凭据就是联合身份的示例。当您以联合身份登录时，您的管理员以前使用 IAM 角色设置了身份联合验证。当您使用联合访问 AWS 时，你就是在间接扮演一个角色。

根据您的用户类型，您可以登录 AWS Management Console 或 AWS 访问门户。有关登录的更多信息 AWS，请参阅《AWS 登录 用户指南》中的[如何登录到您 AWS 账户](#)的。

如果您 AWS 以编程方式访问，则会 AWS 提供软件开发套件 (SDK) 和命令行接口 (CLI)，以便使用您的凭据对请求进行加密签名。如果您不使用 AWS 工具，则必须自己签署请求。有关使用推荐的方法自行签署请求的更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[用于签署 API 请求的 AWS 签名版本 4](#)。

无论使用何种身份验证方法，您可能需要提供其他安全信息。例如，AWS 建议您使用多重身份验证 (MFA) 来提高账户的安全性。要了解更多信息，请参阅《AWS IAM Identity Center 用户指南》中的[多重身份验证](#)和《IAM 用户指南》中的[IAM 中的AWS 多重身份验证](#)。

AWS 账户 root 用户

创建时 AWS 账户，首先要有一个登录身份，该身份可以完全访问账户中的所有资源 AWS 服务和资源。此身份被称为 AWS 账户 root 用户，使用您创建账户时使用的电子邮件地址和密码登录即可访问该身份。强烈建议您不要使用根用户执行日常任务。保护好根用户凭证，并使用这些凭证来执行仅根用户可以执行的任务。有关需要您以根用户身份登录的任务的完整列表，请参阅《IAM 用户指南》中的[需要根用户凭证的任务](#)。

IAM 用户和群组

[IAM 用户](#)是您 AWS 账户 内部对个人或应用程序具有特定权限的身份。在可能的情况下，我们建议使用临时凭证，而不是创建具有长期凭证（如密码和访问密钥）的 IAM 用户。但是，如果您有一些特定的使用场景需要长期凭证以及 IAM 用户，建议您轮换访问密钥。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[对于需要长期凭证的用例，应在需要时更新访问密钥](#)。

[IAM 组](#)是一个指定一组 IAM 用户的身份。您不能使用组的身份登录。您可以使用组来一次性为多个用户指定权限。如果有大量用户，使用组可以更轻松地管理用户权限。例如，您可以拥有一个名为的群组，IAMAdmins并向该群组授予管理 IAM 资源的权限。

用户与角色不同。用户唯一地与某个人员或应用程序关联，而角色旨在让需要它的任何人代入。用户具有永久的长期凭证，而角色提供临时凭证。要了解更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[IAM 用户的使用案例](#)。

IAM 角色

[IAM 角色](#)是您内部具有特定权限 AWS 账户 的身份。它类似于 IAM 用户，但与特定人员不关联。要在中临时担任 IAM 角色 AWS Management Console，您可以[从用户切换到 IAM 角色（控制台）](#)。您可以通过调用 AWS CLI 或 AWS API 操作或使用自定义 URL 来代入角色。有关使用角色的方法的更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[代入角色的方法](#)。

具有临时凭证的 IAM 角色在以下情况下很有用：

- 联合用户访问：要向联合身份分配权限，请创建角色并为角色定义权限。当联合身份进行身份验证时，该身份将与角色相关联并被授予由此角色定义的权限。有关用于联合身份验证的角色的信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[针对第三方身份提供商创建角色（联合身份验证）](#)。如果您使用

IAM Identity Center，则需要配置权限集。为控制您的身份在进行身份验证后可以访问的内容，IAM Identity Center 将权限集与 IAM 中的角色相关联。有关权限集的信息，请参阅《AWS IAM Identity Center 用户指南》中的[权限集](#)。

- 临时 IAM 用户权限：IAM 用户可代入 IAM 用户或角色，以暂时获得针对特定任务的不同权限。
- 跨账户存取：您可以使用 IAM 角色以允许不同账户中的某个人（可信主体）访问您的账户中的资源。角色是授予跨账户访问权限的主要方式。但是，对于某些资源 AWS 服务，您可以将策略直接附加到资源（而不是使用角色作为代理）。要了解用于跨账户访问的角色和基于资源的策略之间的差别，请参阅 IAM 用户指南中的[IAM 中的跨账户资源访问](#)。
- 跨服务访问 — 有些 AWS 服务 使用其他 AWS 服务服务中的功能。例如，当您在服务中拨打电话时，该服务通常会在 Amazon 中运行应用程序 EC2 或在 Amazon S3 中存储对象。服务可能会使用发出调用的主体的权限、使用服务角色或使用服务相关角色来执行此操作。
- 转发访问会话 (FAS) — 当您使用 IAM 用户或角色在中执行操作时 AWS，您被视为委托人。使用某些服务时，您可能会执行一个操作，然后此操作在其他服务中启动另一个操作。FAS 使用调用委托人的权限以及 AWS 服务 向下游服务发出请求的请求。AWS 服务只有当服务收到需要与其他 AWS 服务 或资源交互才能完成的请求时，才会发出 FAS 请求。在这种情况下，您必须具有执行这两项操作的权限。有关发出 FAS 请求时的策略详情，请参阅[转发访问会话](#)。
- 服务角色 - 服务角色是服务代表您在您的账户中执行操作而分派的 [IAM 角色](#)。IAM 管理员可以在 IAM 中创建、修改和删除服务角色。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[创建向 AWS 服务委派权限的角色](#)。
- 服务相关角色-服务相关角色是一种与服务相关联的服务角色。AWS 服务服务可以代入代表您执行操作的角色。服务相关角色出现在您的中 AWS 账户，并且归服务所有。IAM 管理员可以查看但不能编辑服务相关角色的权限。
- 在 Amazon 上运行的应用程序 EC2 — 您可以使用 IAM 角色管理在 EC2 实例上运行并发出 AWS CLI 或 AWS API 请求的应用程序的临时证书。这比在 EC2 实例中存储访问密钥更可取。要为 EC2 实例分配 AWS 角色并使其可供其所有应用程序使用，您需要创建一个附加到该实例的实例配置文件。实例配置文件包含该角色，并允许在 EC2 实例上运行的程序获得临时证书。有关更多信息，请参阅[IAM 用户指南中的使用 IAM 角色向在 Amazon EC2 实例上运行的应用程序授予权限](#)。

使用策略管理访问

您可以 AWS 通过创建策略并将其附加到 AWS 身份或资源来控制中的访问权限。策略是其中的一个对象 AWS，当与身份或资源关联时，它会定义其权限。AWS 在委托人（用户、root 用户或角色会话）发出请求时评估这些策略。策略中的权限确定是允许还是拒绝请求。大多数策略都以 JSON 文档的 AWS 形式存储在中。有关 JSON 策略文档的结构和内容的更多信息，请参阅 IAM 用户指南中的[JSON 策略概览](#)。

管理员可以使用 AWS JSON 策略来指定谁有权访问什么。也就是说，哪个主体可以对什么资源执行操作，以及在什么条件下执行。

默认情况下，用户和角色没有权限。要授予用户对所需资源执行操作的权限，IAM 管理员可以创建 IAM 策略。管理员随后可以向角色添加 IAM 策略，用户可以代入角色。

IAM 策略定义操作的权限，无关乎您使用哪种方法执行操作。例如，假设您有一个允许 `iam:GetRole` 操作的策略。拥有该策略的用户可以从 AWS Management Console AWS CLI、或 AWS API 获取角色信息。

基于身份的策略

基于身份的策略是可附加到身份（如 IAM 用户、用户组或角色）的 JSON 权限策略文档。这些策略控制用户和角色可在何种条件下对哪些资源执行哪些操作。要了解如何创建基于身份的策略，请参阅《IAM 用户指南》中的[使用客户托管策略定义自定义 IAM 权限](#)。

基于身份的策略可以进一步归类为内联策略或托管式策略。内联策略直接嵌入单个用户、组或角色中。托管策略是独立的策略，您可以将其附加到中的多个用户、群组 and 角色 AWS 账户。托管策略包括 AWS 托管策略和客户托管策略。要了解如何在托管策略和内联策略之间进行选择，请参阅《IAM 用户指南》中的[在托管策略与内联策略之间进行选择](#)。

基于资源的策略

基于资源的策略是附加到资源的 JSON 策略文档。基于资源的策略的示例包括 IAM 角色信任策略和 Amazon S3 存储桶策略。在支持基于资源的策略的服务中，服务管理员可以使用它们来控制对特定资源的访问。对于在其中附加策略的资源，策略定义指定主体可以对该资源执行哪些操作以及在什么条件下执行。您必须在基于资源的策略中[指定主体](#)。委托人可以包括账户、用户、角色、联合用户或 AWS 服务。

基于资源的策略是位于该服务中的内联策略。您不能在基于资源的策略中使用 IAM 中的 AWS 托管策略。

访问控制列表 (ACLs)

访问控制列表 (ACLs) 控制哪些委托人（账户成员、用户或角色）有权访问资源。ACLs 与基于资源的策略类似，尽管它们不使用 JSON 策略文档格式。

Amazon S3 和 Amazon VPC 就是支持的服务示例 ACLs。AWS WAF 要了解更多信息 ACLs，请参阅《亚马逊简单存储服务开发者指南》中的[访问控制列表 \(ACL\) 概述](#)。

其他策略类型

AWS 支持其他不太常见的策略类型。这些策略类型可以设置更常用的策略类型向您授予的最大权限。

- **权限边界**：权限边界是一个高级特征，用于设置基于身份的策略可以为 IAM 实体（IAM 用户或角色）授予的最大权限。您可为实体设置权限边界。这些结果权限是实体基于身份的策略及其权限边界的交集。在 Principal 中指定用户或角色的基于资源的策略不受权限边界限制。任一项策略中的显式拒绝将覆盖允许。有关权限边界的更多信息，请参阅 IAM 用户指南中的 [IAM 实体的权限边界](#)。
- **服务控制策略 (SCPs)**- SCPs 是指定组织或组织单位 (OU) 的最大权限的 JSON 策略 AWS Organizations。AWS Organizations 是一项用于对您的企业拥有的多 AWS 账户项进行分组和集中管理的服务。如果您启用组织中的所有功能，则可以将服务控制策略 (SCPs) 应用于您的任何或所有帐户。SCP 限制成员账户中的实体（包括每个 AWS 账户根用户实体）的权限。有关 Organization SCPs 的更多信息，请参阅《AWS Organizations 用户指南》中的 [服务控制策略](#)。
- **资源控制策略 (RCPs)** — RCPs 是 JSON 策略，您可以使用它来设置账户中资源的最大可用权限，而无需更新附加到您拥有的每个资源的 IAM 策略。RCP 限制成员账户中资源的权限，并可能影响身份（包括身份）的有效权限 AWS 账户根用户，无论这些身份是否属于您的组织。有关 Organizations 的更多信息 RCPs，包括 AWS 服务 该支持的列表 RCPs，请参阅《AWS Organizations 用户指南》中的 [资源控制策略 \(RCPs\)](#)。
- **会话策略**：会话策略是当您以编程方式为角色或联合用户创建临时会话时作为参数传递的高级策略。结果会话的权限是用户或角色的基于身份的策略和会话策略的交集。权限也可以来自基于资源的策略。任一项策略中的显式拒绝将覆盖允许。有关更多信息，请参阅 IAM 用户指南中的 [会话策略](#)。

多个策略类型

当多个类型的策略应用于一个请求时，生成的权限更加复杂和难以理解。要了解在涉及多种策略类型时如何 AWS 确定是否允许请求，请参阅 IAM 用户指南中的 [策略评估逻辑](#)。

Amazon Keyspaces 如何与 IAM 配合使用

在使用 IAM 管理对 Amazon Keyspaces 的访问之前，您应该了解哪些 IAM 功能可用于 Amazon Keyspaces。要全面了解 Amazon Keyspaces 和其他 AWS 服务如何与 IAM 配合使用，请参阅 IAM 用户指南中与 IAM 配合使用的 AWS [服务](#)。

主题

- [Amazon Keyspaces 基于身份的策略](#)
- [Amazon Keyspaces 基于资源的策略](#)
- [基于 Amazon Keyspaces 标签的授权](#)

- [Amazon Keyspaces IAM 角色](#)

Amazon Keyspaces 基于身份的策略

通过使用 IAM 基于身份的策略，您可以指定允许或拒绝的操作和资源以及允许或拒绝操作的条件。Amazon Keyspaces 支持特定的操作、资源和条件键。要了解在 JSON 策略中使用的所有元素，请参阅《IAM 用户指南》中的 [IAM JSON 策略元素参考](#)。

要查看 Amazon Keyspaces 服务特定的资源和操作以及可用于 IAM 权限策略的条件上下文键，请参阅《服务授权参考》中的 [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) 的操作、资源和条件键](#)。

操作

管理员可以使用 AWS JSON 策略来指定谁有权访问什么。也就是说，哪个主体可以对什么资源执行操作，以及在什么条件下执行。

JSON 策略的 Action 元素描述可用于在策略中允许或拒绝访问的操作。策略操作通常与关联的 AWS API 操作同名。有一些例外情况，例如没有匹配 API 操作的仅限权限 操作。还有一些操作需要在策略中执行多个操作。这些附加操作称为相关操作。

在策略中包含操作以授予执行关联操作的权限。

Amazon Keyspaces 中的策略操作在操作前面使用以下前缀：cassandra:。例如，要授予某人使用 Amazon Keyspaces CREATE CQL 语句创建 Amazon Keyspaces 键空间的权限，您应将 cassandra:Create 操作纳入其策略中。策略语句必须包含 Action 或 NotAction 元素。Amazon Keyspaces 定义了一组自己的操作，以描述您可以使用该服务执行的任务。

要在单个语句中指定多项操作，请使用逗号将它们隔开，如下所示：

```
"Action": [
    "cassandra:CREATE",
    "cassandra:MODIFY"
]
```

要查看 Amazon Keyspaces 操作的列表，请参阅《服务授权参考》中的 [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) 定义的操作](#)。

资源

管理员可以使用 AWS JSON 策略来指定谁有权访问什么。也就是说，哪个主体可以对什么资源执行操作，以及在什么条件下执行。

Resource JSON 策略元素指定要向其应用操作的一个或多个对象。语句必须包含 Resource 或 NotResource 元素。作为最佳实践，请使用其 [Amazon 资源名称 \(ARN \)](#) 指定资源。对于支持特定资源类型 (称为资源级权限) 的操作，您可以执行此操作。

对于不支持资源级权限的操作 (如列出操作)，请使用通配符 (*) 指示语句应用于所有资源。

```
"Resource": ""
```

在 Amazon Keyspaces 中，键空间和表可以用于 IAM 权限的 Resource 元素中。

Amazon Keyspaces 键空间资源具有以下 ARN：

```
arn:${Partition}:cassandra:${Region}:${Account}:/keyspace/${KeyspaceName}/
```

Amazon Keyspaces 表资源具有以下 ARN：

```
arn:${Partition}:cassandra:${Region}:${Account}:/keyspace/${KeyspaceName}/table/
${tableName}
```

有关格式的更多信息 ARNs，请参阅 [Amazon 资源名称 \(ARNs\)](#) 和 [AWS 服务命名空间](#)。

例如，要在语句中指定 mykeyspace 键空间，请使用以下 ARN：

```
"Resource": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123456789012:/keyspace/mykeyspace/"
```

要指定属于特定账户的所有键空间，请使用通配符 (*)：

```
"Resource": "arn:aws:cassandra:us-east-1:123456789012:/keyspace/*"
```

无法对特定资源执行某些 Amazon Keyspaces 操作，例如，用于创建资源的操作。在这些情况下，您必须使用通配符 (*)。

```
"Resource": ""
```

要使用标准驱动程序以编程方式连接到 Amazon Keyspaces，主体必须具有对系统表的 SELECT 访问权限，因为大多数驱动程序会在连接时读取系统键空间/表。例如，要向 IAM 用户授予 mykeyspace 中 mytable 的 SELECT 权限，主体必须具有读取 mytable 和 system keyspace 的权限。要在单个语句中指定多个资源，请 ARNs 用逗号分隔。

```
"Resource": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/table/mytable",  
            "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system"
```

要查看 Amazon Keyspaces 资源类型及其列表 ARNs，请参阅《服务授权参考》中的 [Amazon Keyspaces 定义的资源（适用于 Apache Cassandra）](#)。要了解您可以在哪些操作中指定每个资源的 ARN，请参阅 [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) 定义的操作](#)。

条件键

管理员可以使用 AWS JSON 策略来指定谁有权访问什么。也就是说，哪个主体可以对什么资源执行操作，以及在什么条件下执行。

在 Condition 元素（或 Condition 块）中，可以指定语句生效的条件。Condition 元素是可选的。您可以创建使用[条件运算符](#)（例如，等于或小于）的条件表达式，以使策略中的条件与请求中的值相匹配。

如果您在一个语句中指定多个 Condition 元素，或在单个 Condition 元素中指定多个键，则 AWS 使用逻辑 AND 运算评估它们。如果您为单个条件键指定多个值，则使用逻辑 OR 运算来 AWS 评估条件。在授予语句的权限之前必须满足所有的条件。

在指定条件时，您也可以使用占位符变量。例如，只有在使用 IAM 用户名标记 IAM 用户时，您才能为其授予访问资源的权限。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [IAM 策略元素：变量和标签](#)。

AWS 支持全局条件密钥和特定于服务的条件密钥。要查看所有 AWS 全局条件键，请参阅 IAM 用户指南中的[AWS 全局条件上下文密钥](#)。

Amazon Keyspaces 定义了自己的一组条件键，还支持使用一些全局条件键。要查看所有 AWS 全局条件键，请参阅 IAM 用户指南中的[AWS 全局条件上下文密钥](#)。

所有 Amazon Keyspaces 操作都支持 `aws:RequestTag/${TagKey}`、`aws:ResourceTag/${TagKey}` 和 `aws:TagKeys` 条件键。有关更多信息，请参阅 [the section called “基于标签的 Amazon Keyspaces 资源访问”](#)。

要查看 Amazon Keyspaces 条件键的列表，请参阅《服务授权参考》中的 [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) 的条件键](#)。要了解您可以对哪些操作和资源使用条件键，请参阅 [Amazon Keyspaces \(Apache Cassandra 兼容 \) 定义的操作](#)。

示例

要查看 Amazon Keyspaces 基于身份的策略的示例，请参阅[Amazon Keyspaces 基于身份的策略示例](#)。

Amazon Keyspaces 基于资源的策略

Amazon Keyspaces 不支持基于资源的策略。要查看详细的基于资源的策略页面示例，请参阅 <https://docs.aws.amazon.com/lambda/latest/dg/access-control-resource-based.html>。

基于 Amazon Keyspaces 标签的授权

您可以使用标签管理对 Amazon Keyspaces 资源的访问。要管理基于标签的资源访问，您可以使用 `cassandra:ResourceTag/key-name`、`aws:RequestTag/key-name` 或 `aws:TagKeys` 条件键在策略的[条件元素](#)中提供标签信息。有关标记 Amazon Keyspaces 资源的更多信息，请参阅[the section called “使用标签”](#)。

要查看基于身份的策略（用于根据资源上的标签来限制对该资源的访问）的示例，请参阅[基于标签的 Amazon Keyspaces 资源访问](#)。

Amazon Keyspaces IAM 角色

I [AM 角色](#)是您内部具有特定权限 AWS 账户 的实体。

将临时凭证用于 Amazon Keyspaces

您可以使用临时凭证进行联合身份登录，来担任 IAM 角色或担任跨账户角色。您可以通过调用[AssumeRole](#)或之类的 AWS STS API 操作来获取临时安全证书[GetFederationToken](#)。

Amazon Keyspaces 支持使用 Github 存储库中提供的 AWS 签名版本 4 (Sigv4) 身份验证插件的临时证书，适用于以下语言：

- Java : <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-java-driver-plugin>。
- Node.js : <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-nodejs-driver-plugin>。
- Python: <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-python-driver-plugin>。
- Go : <https://github.com/aws/aws-sigv4-auth-cassandra-gocql-driver-plugin>。

有关实现身份验证插件以编程方式访问 Amazon Keyspaces 的示例和教程，请参阅[the section called “使用 Cassandra 客户端驱动程序”](#)。

服务相关角色

[服务相关角色](#) 允许 AWS 服务访问其他服务中的资源以代表您完成操作。服务相关角色显示在 IAM 账户中，并归该服务所有。IAM 管理员可以查看但不能编辑服务相关角色的权限。

有关创建或管理 Amazon Keyspaces 服务相关角色的详细信息，请参阅[the section called “使用服务相关角色”](#)。

服务角色

Amazon Keyspaces 不支持服务角色。

Amazon Keyspaces 基于身份的策略示例

默认情况下，IAM 用户和角色没有创建或修改 Amazon Keyspaces 资源的权限。他们也无法使用控制台、CQLSH 或 AWS API 执行任务。AWS CLI IAM 管理员必须创建 IAM 策略，以便为用户和角色授予权限以对所需的指定资源执行特定的 API 操作。然后，管理员必须将这些策略附加到需要这些权限的 IAM 用户或组。

要了解如何使用这些示例 JSON 策略文档创建 IAM 基于身份的策略，请参阅《IAM 用户指南》中的[在 JSON 选项卡上创建策略](#)。

主题

- [策略最佳实践](#)
- [使用 Amazon Keyspaces 控制台](#)
- [允许用户查看他们自己的权限](#)
- [访问 Amazon Keyspaces 表](#)
- [基于标签的 Amazon Keyspaces 资源访问](#)

策略最佳实践

基于身份的策略确定某个人是否可以创建、访问或删除您账户中的 Amazon Keyspaces 资源。这些操作可能会使 AWS 账户产生成本。创建或编辑基于身份的策略时，请遵循以下指南和建议：

- 开始使用 AWS 托管策略并转向最低权限权限 — 要开始向用户和工作负载授予权限，请使用为许多常见用例授予权限的 AWS 托管策略。它们在你的版本中可用 AWS 账户。我们建议您通过定义针对您的用例的 AWS 客户托管策略来进一步减少权限。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[AWS 托管式策略](#)或[工作职能的 AWS 托管式策略](#)。

- 应用最低权限：在使用 IAM 策略设置权限时，请仅授予执行任务所需的权限。为此，您可以定义在特定条件下可以对特定资源执行的操作，也称为最低权限许可。有关使用 IAM 应用权限的更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [IAM 中的策略和权限](#)。
- 使用 IAM 策略中的条件进一步限制访问权限：您可以向策略添加条件来限制对操作和资源的访问。例如，您可以编写策略条件来指定必须使用 SSL 发送所有请求。如果服务操作是通过特定的方式使用的，则也可以使用条件来授予对服务操作的访问权限 AWS 服务，例如 AWS CloudFormation。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [IAM JSON 策略元素：条件](#)。
- 使用 IAM Access Analyzer 验证您的 IAM 策略，以确保权限的安全性和功能性 – IAM Access Analyzer 会验证新策略和现有策略，以确保策略符合 IAM 策略语言 (JSON) 和 IAM 最佳实践。IAM Access Analyzer 提供 100 多项策略检查和可操作的建议，以帮助您制定安全且功能性强的策略。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [使用 IAM Access Analyzer 验证策略](#)。
- 需要多重身份验证 (MFA)-如果 AWS 账户您的场景需要 IAM 用户或根用户，请启用 MFA 以提高安全性。若要在调用 API 操作时需要 MFA，请将 MFA 条件添加到您的策略中。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [使用 MFA 保护 API 访问](#)。

有关 IAM 中的最佳实操的更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [IAM 中的安全最佳实践](#)。

使用 Amazon Keyspaces 控制台

Amazon Keyspaces 不要求您具备特定权限才能访问 Amazon Keyspaces 控制台。您至少需要具有只读权限才能列出和查看您的 Amazon Keyspaces 资源的详细信息。AWS 账户如果您创建的基于身份的策略比所需的最低权限更严格，则无法为具有该策略的实体 (IAM 用户或角色) 正常运行控制台。

两个 AWS 托管策略可供实体使用 Amazon Keyspaces 控制台访问权限。

- [AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2](#) — 此政策授予对 Amazon Keyspaces 的只读访问权限。
- [AmazonKeyspacesFullAccess](#) — 本政策授予使用 Amazon Keyspaces 的权限，并具有对所有功能的完全访问权限。

有关 Amazon Keyspaces 托管式策略的更多信息，请参阅 [the section called “AWS 托管策略”](#)。

允许用户查看他们自己的权限

该示例说明了您如何创建策略，以允许 IAM 用户查看附加到其用户身份的内联和托管式策略。此策略包括在控制台上或使用 AWS CLI 或 AWS API 以编程方式完成此操作的权限。

```
{
```

```
"Version": "2012-10-17",
"Statement": [
  {
    "Sid": "ViewOwnUserInfo",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "iam:GetUserPolicy",
      "iam:ListGroupsForUser",
      "iam:ListAttachedUserPolicies",
      "iam:ListUserPolicies",
      "iam:GetUser"
    ],
    "Resource": ["arn:aws:iam::*:user/${aws:username}"]
  },
  {
    "Sid": "NavigateInConsole",
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "iam:GetGroupPolicy",
      "iam:GetPolicyVersion",
      "iam:GetPolicy",
      "iam:ListAttachedGroupPolicies",
      "iam:ListGroupPolicies",
      "iam:ListPolicyVersions",
      "iam:ListPolicies",
      "iam:ListUsers"
    ],
    "Resource": "*"
  }
]
```

访问 Amazon Keyspaces 表

以下是授予对 Amazon Keyspaces 系统表的只读 (SELECT) 访问权限的示例策略。对于所有示例，请将 Amazon 资源名称 (ARN) 中的区域和账户 ID 替换为您自己的区域和账户 ID。

Note

要使用标准驱动程序进行连接，用户必须至少具有对系统表的 SELECT 访问权限，因为大多数驱动程序在连接时读取系统键空间/表。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cassandra:Select"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
      ]
    }
  ]
}
```

以下示例策略添加对键空间 mykeyspace 中的用户表 mytable 的只读访问权限。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cassandra:Select"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/table/mytable",
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
      ]
    }
  ]
}
```

以下示例策略分配对用户表的读/写访问权限和对系统表的读取访问权限。

Note

系统表始终为只读。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cassandra:Select",
        "cassandra:Modify"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/table/mytable",
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
      ]
    }
  ]
}
```

以下示例策略允许用户在键空间 mykeyspace 中创建表。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cassandra:Create",
        "cassandra:Select"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/*",
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
      ]
    }
  ]
}
```

基于标签的 Amazon Keyspaces 资源访问

您可以在基于身份的策略中使用条件，以便基于标签控制对 Amazon Keyspaces 资源的访问。这些策略控制账户中键空间和表的可见性。请注意，与通过 Cassandra 驱动程序和开发者工具调用

Cassandra 查询语言 (CQL) API 相比，使用 AWS SDK 发出请求时，基于标签的系统表权限的行为有所不同。

- 要在使用基于标签的访问权限时使用 AWS SDK 发出 List 和 Get 请求，调用者需要具有对系统表的读取权限。例如，需要 Select 操作权限才能通过 GetTable 操作从系统表读取数据。如果调用者对特定表只有基于标签的访问权限，则需要对系统表进行额外访问的操作将失败。
- 为了与既定的 Cassandra 驱动程序行为兼容，当您通过 Cassandra 驱动程序和开发人员工具使用 Cassandra 查询语言 (CQL) API 调用对系统表执行操作时，系统不会强制实施基于标签的授权策略。

以下示例说明如何创建一个策略，该策略授予用户查看表的权限（如果表的 Owner 包含该用户的用户名的值）。在此示例中，您还授予对系统表的读取权限。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ReadOnlyAccessTaggedTables",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "cassandra:Select",
      "Resource": [
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/table/*",
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:ResourceTag/Owner": "${aws:username}"
        }
      }
    }
  ]
}
```

您可以将该策略附加到您账户中的 IAM 用户。如果一个名为 richard-roe 的用户尝试查看 Amazon Keyspaces 表，则您必须为该表添加 Owner=richard-roe 或 owner=richard-roe 标签。否则，他将被拒绝访问。条件标签键 Owner 匹配 Owner 和 owner，因为条件键名称不区分大小写。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [IAM JSON 策略元素：条件](#)。

以下策略授予用户创建带有标签的表的权限（如果表的 Owner 包含该用户的用户名的值）。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CreateTagTableUser",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cassandra:Create",
        "cassandra:TagResource"
      ],
      "Resource": "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/mykeyspace/
table/*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:RequestTag/Owner": "${aws:username}"
        }
      }
    }
  ]
}
```

AWS Amazon Keyspaces 的托管策略

AWS 托管策略是由创建和管理的独立策略 AWS。AWS 托管策略旨在为许多常见用例提供权限，以便您可以开始为用户、组和角色分配权限。

请记住，AWS 托管策略可能不会为您的特定用例授予最低权限权限，因为它们可供所有 AWS 客户使用。我们建议通过定义特定于您的使用场景的[客户管理型策略](#)来进一步减少权限。

您无法更改 AWS 托管策略中定义的权限。如果 AWS 更新 AWS 托管策略中定义的权限，则更新会影响该策略所关联的所有委托人身份（用户、组和角色）。AWS 最有可能在启动新的 API 或现有服务可以使用新 AWS 服务的 API 操作时更新 AWS 托管策略。

有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[AWS 托管策略](#)。

AWS 托管策略：AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2

您可以将 `AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2` 策略附加到 IAM 身份。

该策略授予对 Amazon Keyspaces 的只读访问权限，并包括通过私有 VPC 端点进行连接时所需的权限。

权限详细信息

该策略包含以下权限。

- **Amazon Keyspaces**：提供对 Amazon Keyspaces 的只读访问权限。
- **Application Auto Scaling**：允许主体从 Application Auto Scaling 查看配置。这是必需权限，以便用户可以查看附加到表的自动扩展策略。
- **CloudWatch**— 允许委托人查看中 CloudWatch 配置的指标数据和警报。这是必需的，这样用户才能查看为表配置的可计费表大小和 CloudWatch 警报。
- **AWS KMS**— 允许委托人查看中 AWS KMS 配置的密钥。这是必需的，这样用户才能查看他们在账户中创建和管理的 AWS KMS 密钥，以确认分配给 Amazon Keyspaces 的密钥是已启用的对称加密密钥。
- **Amazon EC2**— 允许通过 VPC 终端节点连接到 Amazon Keyspaces 的委托人查询您的 Amazon EC2 实例上的 VPC 以获取终端节点和网络接口信息。必须具有对亚马逊 EC2 实例的只读访问权限，这样 Amazon Keyspaces 才能在用于连接负载平衡的 `system.peers` 表中查找和存储可用的接口 VPC 终端节点。

要查看政策的 JSON 格式，请参阅 [AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2](#)。

AWS 托管策略：AmazonKeyspacesReadOnlyAccess

您可以将 `AmazonKeyspacesReadOnlyAccess` 策略附加到 IAM 身份。

此策略将授予对 Amazon Keyspaces 的只读访问权限。

权限详细信息

该策略包含以下权限。

- Amazon Keyspaces : 提供对 Amazon Keyspaces 的只读访问权限。
- Application Auto Scaling : 允许主体从 Application Auto Scaling 查看配置。这是必需权限 , 以便用户可以查看附加到表的自动扩展策略。
- CloudWatch— 允许委托人查看中 CloudWatch配置的指标数据和警报。这是必需的 , 这样用户才能查看为表配置的可计费表大小和 CloudWatch 警报。
- AWS KMS— 允许委托人查看中 AWS KMS配置的密钥。这是必需的 , 这样用户才能查看他们在账户中创建和管理的 AWS KMS 密钥 , 以确认分配给 Amazon Keyspaces 的密钥是已启用的对称加密密钥。

要查看政策的JSON格式 , 请参阅[AmazonKeyspacesReadOnlyAccess](#)。

AWS 托管策略 : AmazonKeyspacesFullAccess

您可以将 AmazonKeyspacesFullAccess 策略附加到 IAM 身份。

此策略授予管理权限 , 允许您的管理员不受限制地访问 Amazon Keyspaces。

权限详细信息

该策略包含以下权限。

- Amazon Keyspaces : 允许主体访问任何 Amazon Keyspaces 资源并执行所有操作。
- Application Auto Scaling : 允许主体创建、查看和删除 Amazon Keyspaces 表的自动扩展策略。这是必需权限 , 以便管理员可以管理 Amazon Keyspaces 表的自动扩展策略。
- CloudWatch— 允许委托人查看计费表的大小 , 以及创建、查看和删除 Amazon Keyspaces 自动扩展策略的 CloudWatch 警报。这是必需的 , 这样管理员才能查看计费表的大小并创建 CloudWatch 仪表板。
- IAM : 允许 Amazon Keyspaces 在启用以下功能时自动使用 IAM 创建服务相关角色 :
 - Application Auto Scaling— 当管理员为表启用 Application Auto Scaling 时 , Amazon Keyspaces 会创建服务相关角色[AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_CassandraTable](#)来代表您执行自动扩展操作。
 - Amazon Keyspaces multi-Region replication— 当管理员创建新的多区域密钥空间或 AWS 区域 向现有的单区域密钥空间添加新的密钥空间时 , Amazon Keyspaces 会创建服务相

- 关[AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication](#)角色来代表您向选定区域执行表、数据和元数据的复制。
- AWS KMS：允许主体查看 AWS KMS中配置的密钥。这是必需的，这样用户才能查看他们在账户中创建和管理的 AWS KMS 密钥，以确认分配给 Amazon Keyspaces 的密钥是已启用的对称加密密钥。
 - Amazon EC2— 允许通过 VPC 终端节点连接到 Amazon Keyspaces 的委托人查询您的 A EC2 mazon 实例上的 VPC 以获取终端节点和网络接口信息。必须具有对亚马逊 EC2 实例的只读访问权限，这样 Amazon Keyspaces 才能在用于连接负载平衡的system.peers表中查找和存储可用的接口 VPC 终端节点。

要查看政策的JSON格式，请参阅[AmazonKeyspacesFullAccess](#)。

Amazon Keyspaces 更新了托管 AWS 策略

查看自该服务开始跟踪这些更改以来，Amazon Keyspaces AWS 托管策略更新的详细信息。要获得有关此页面更改的自动提示，请订阅 [文档历史记录](#) 页面上的 RSS 源。

更改	描述	日期
AmazonKeyspacesFullAccess – 对现有策略的更新	Amazon Keyspaces ReplicationService RolePolicy paces 更新了服务关联角色，添加了管理员AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication向单区域或多区域密钥空间添加新 AWS 区域 密钥空间时所需的权限。 Amazon Keyspaces 使用服务相关角色AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication 代表您复制表、表的设置和数据。	2024 年 11 月 19 日

更改	描述	日期
	有关更多信息，请参阅 the section called “多区域复制” 。	
AmazonKeyspacesFullAccess – 对现有策略的更新	Amazon Keyspaces 添加了新的权限，允许在管理员向单区域或多区域密钥空间添加新区域时，Amazon Keyspaces 创建服务相关角色。 Amazon Keyspaces 使用服务相关角色代表您执行数据复制任务。有关更多信息，请参阅 the section called “多区域复制”。	2023 年 10 月 3 日
AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2 — 新政策	Amazon Keyspaces 创建了一项新策略，为通过接口 VPC 终端节点连接到 Amazon Keyspaces 的客户端添加只读权限，以访问亚马逊 EC2 实例以查找网络信息。 Amazon Keyspaces 将可用的接口 VPC 端点存储在 <code>system.peers</code> 表中，以实现连接负载均衡。有关更多信息，请参阅 the section called “使用接口 VPC 端点”。	2023 年 9 月 12 日

更改	描述	日期
AmazonKeyspacesFullAccess – 对现有策略的更新	Amazon Keyspaces 添加了新权限，以允许 Amazon Keyspaces 在管理员创建多区域键空间时创建服务相关角色。 Amazon Keyspaces 使用服务相关角色 <code>AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication</code> 代表您执行数据复制任务。有关更多信息，请参阅 the section called “多区域复制”。	2023 年 6 月 5 日
AmazonKeyspacesReadOnlyAccess – 对现有策略的更新	Amazon Keyspaces 添加了新的权限，允许用户使用查看表的计费大小。CloudWatch Amazon Keyspaces 与亚马逊集成，CloudWatch 允许您监控计费表的大小。有关更多信息，请参阅 the section called “Amazon Keyspaces 指标与维度”。	2022 年 7 月 7 日
AmazonKeyspacesFullAccess – 对现有策略的更新	Amazon Keyspaces 添加了新的权限，允许用户使用查看表的计费大小。CloudWatch Amazon Keyspaces 与亚马逊集成，CloudWatch 允许您监控计费表的大小。有关更多信息，请参阅 the section called “Amazon Keyspaces 指标与维度”。	2022 年 7 月 7 日

更改	描述	日期
AmazonKeyspacesReadOnlyAccess – 对现有策略的更新	Amazon Keyspaces 添加了新的权限，允许用户查看为静态亚马逊 AWS KMS 密钥空间加密配置的密钥。 Amazon Keyspaces 静态加密与集成，AWS KMS 用于保护和管理用于加密静态数据的加密密钥。要查看为 Amazon Keyspaces 配置的密 AWS KMS 钥，已添加只读权限。	2021 年 6 月 1 日
AmazonKeyspacesFullAccess – 对现有策略的更新	Amazon Keyspaces 添加了新的权限，允许用户查看为静态亚马逊 AWS KMS 密钥空间加密配置的密钥。 Amazon Keyspaces 静态加密与集成，AWS KMS 用于保护和管理用于加密静态数据的加密密钥。要查看为 Amazon Keyspaces 配置的密 AWS KMS 钥，已添加只读权限。	2021 年 6 月 1 日
Amazon Keyspaces 开始跟踪更改	Amazon Keyspaces 开始跟踪其 AWS 托管策略的变更。	2021 年 6 月 1 日

Amazon Keyspaces 身份和访问问题排查

您可以使用以下信息，帮助诊断和修复在使用 Amazon Keyspaces 和 IAM 时可能遇到的常见问题。

主题

- [我无权在 Amazon Keyspaces 中执行操作](#)
- [我修改了 IAM 用户或角色，但更改没有立即生效](#)
- [我无法使用 Amazon Keyspaces point-in-time 恢复 \(PITR\) 来恢复表](#)

- [我无权执行 iam : PassRole](#)
- [我是管理员并希望允许其他人访问 Amazon Keyspaces](#)
- [我想允许我以外的人访问我的 Amazon Keyspaces 资源 AWS 账户](#)

我无权在 Amazon Keyspaces 中执行操作

如果 AWS Management Console 告诉您您无权执行某项操作，则必须联系管理员寻求帮助。管理员是指提供用户名和密码的人员。

当 mateojackson IAM 用户尝试使用控制台查看有关表的详细信息 *table* 但没有该表的 `cassandra:Select` 权限时，就会出现以下示例错误。

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
cassandra:Select on resource: mytable
```

在这种情况下，Mateo 请求他的管理员更新其策略，以允许他使用 `cassandra:Select` 操作访问 *mytable* 资源。

我修改了 IAM 用户或角色，但更改没有立即生效

对于已与 Amazon Keyspaces 建立连接的应用程序，IAM 策略更改最多可能需要 10 分钟才能生效。当应用程序建立新连接时，IAM 策略更改会立即生效。如果您对现有 IAM 用户或角色进行了修改，但修改尚未立即生效，请等待 10 分钟，或者断开连接并重新连接到 Amazon Keyspaces。

我无法使用 Amazon Keyspaces point-in-time 恢复 (PITR) 来恢复表

如果您正在尝试使用恢复 (PITR) point-in-time 恢复 Amazon Keyspaces 表，但看到恢复过程已开始但未成功完成，则可能没有配置恢复过程所需的所有必要权限。您必须联系您的管理员寻求帮助，并要求该人员更新您的策略，以允许您还原 Amazon Keyspaces 中的表。

除了用户权限之外，Amazon Keyspaces 可能还需要在还原过程中代表您的主体执行操作的权限。如果表使用客户自主管理型密钥加密，或者您使用限制传入流量的 IAM 策略，就会出现这种情况。例如，如果您在 IAM 策略中使用条件键将源流量限制到特定端点或 IP 范围，则还原操作会失败。要允许 Amazon Keyspaces 代表您的主体执行表恢复操作，必须在 IAM 策略中添加 `aws:ViaAWSService` 全局条件键。

有关恢复表所需的权限的更多信息，请参阅[the section called “为还原配置 IAM 权限”](#)。

我无权执行 iam : PassRole

如果您收到一个错误消息，其中指明您无权执行 `iam:PassRole` 操作，则必须更新策略以允许您将角色传递给 Amazon Keyspaces。

有些 AWS 服务 允许您将现有角色传递给该服务，而不是创建新的服务角色或服务相关角色。为此，您必须具有将角色传递到服务的权限。

当名为 `marymajor` 的 IAM 用户尝试使用控制台在 Amazon Keyspaces 中执行操作时，会发生以下示例错误。但是，服务必须具有服务角色所授予的权限才可执行此操作。Mary 不具有将角色传递到服务的权限。

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
iam:PassRole
```

在这种情况下，必须更新 Mary 的策略以允许她执行 `iam:PassRole` 操作。

如果您需要帮助，请联系您的 AWS 管理员。您的管理员是提供登录凭证的人。

我是管理员并希望允许其他人访问 Amazon Keyspaces

要允许其他人访问 Amazon Keyspaces，您必须向需要访问的人员或应用程序授予权限。如果使用 AWS IAM Identity Center 管理人员和应用程序，则可以向用户或组分配权限集来定义其访问权限级别。权限集会创建 IAM 策略并将其分配给与人员或应用程序关联的 IAM 角色。有关更多信息，请参阅《AWS IAM Identity Center 用户指南》中的[权限集](#)。

如果未使用 IAM Identity Center，则必须为需要访问的人员或应用程序创建 IAM 实体（用户或角色）。然后，您必须将策略附加到实体，以便在 Amazon Keyspaces 中为他们（它们）授予正确的权限。授予权限后，向用户或应用程序开发人员提供凭证。他们将使用这些凭证访问 AWS。要了解有关创建 IAM 用户、组、策略和权限的更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[IAM 身份](#)和[IAM 中的策略和权限](#)。

我想允许我以外的人访问我的 Amazon Keyspaces 资源 AWS 账户

您可以创建一个角色，以便其他账户中的用户或您组织外的人员可以使用该角色来访问您的资源。您可以指定谁值得信赖，可以代入角色。对于支持基于资源的策略或访问控制列表 (ACLs) 的服务，您可以使用这些策略向人们授予访问您的资源的权限。

要了解更多信息，请参阅以下内容：

- 要了解 Amazon Keyspaces 是否支持这些功能，请参阅 [Amazon Keyspaces 如何与 IAM 配合使用](#)。
- 要了解如何提供对您拥有的资源的访问权限 AWS 账户，请参阅 [IAM 用户指南中的向您拥有 AWS 账户的另一个 IAM 用户提供访问权限](#)。
- 要了解如何向第三方提供对您的资源的访问权限 AWS 账户，请参阅 [IAM 用户指南中的向第三方提供访问权限](#)。
- 要了解如何通过身份联合验证提供访问权限，请参阅《IAM 用户指南》中的[为经过外部身份验证的用户 \(身份联合验证 \) 提供访问权限](#)。
- 要了解使用角色和基于资源的策略进行跨账户访问之间的差别，请参阅《IAM 用户指南》中的 [IAM 中的跨账户资源访问](#)。

对 Amazon Keyspaces 使用服务相关角色

[Amazon Keyspaces \(适用于 Apache Cassandra \) 使用 AWS Identity and Access Management \(IAM\) 服务相关角色](#)。服务相关角色是一种独特类型的 IAM 角色，它与 Amazon Keyspaces 直接相关。服务相关角色由 Amazon Keyspaces 预定义，包括该服务代表您调用 AWS 其他服务所需的所有权限。

有关支持服务相关角色的其他服务的信息，请参阅与 [IAM 配合使用的 AWS 服务](#)，并在服务相关角色列中查找标有“是”的服务。选择是和链接，查看该服务的服务相关角色文档。

主题

- [使用角色实现 Amazon Keyspaces 应用程序自动扩缩](#)
- [使用角色进行 Amazon Keyspaces 多区域复制](#)

使用角色实现 Amazon Keyspaces 应用程序自动扩缩

[Amazon Keyspaces \(适用于 Apache Cassandra \) 使用 AWS Identity and Access Management \(IAM\) 服务相关角色](#)。服务相关角色是一种独特类型的 IAM 角色，它与 Amazon Keyspaces 直接相关。服务相关角色由 Amazon Keyspaces 预定义，包括该服务代表您调用 AWS 其他服务所需的所有权限。

服务相关角色可让您更轻松设置 Amazon Keyspaces，因为您不必手动添加必要的权限。Amazon Keyspaces 定义其服务相关角色的权限，除非另外定义，否则只有 Amazon Keyspaces 可以代入该角色。定义的权限包括信任策略和权限策略，而且权限策略不能附加到任何其它 IAM 实体。

只有在首先删除服务相关角色的相关资源后，才能删除该角色。这将保护您的 Amazon Keyspaces 资源，因为您不会无意中删除对资源的访问权限。

Amazon Keyspaces 的服务相关角色权限

Amazon Keyspaces 使用名为 `AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_CassandraTable` 的服务相关角色允许 Auto Scaling 代表您调用亚马逊密钥空间和亚马逊。 CloudWatch

`AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_CassandraTable` 服务相关角色信任以下服务来代入该角色：

- `cassandra.application-autoscaling.amazonaws.com`

角色权限策略允许 Application Auto Scaling 在指定的 Amazon Keyspaces 资源上完成以下操作：

- 操作：资源 `arn:*:cassandra:*:*:/keyspace/system/table/*` 上的 `cassandra:Select`
- 操作：资源 `arn:*:cassandra:*:*:/keyspace/system_schema/table/*` 上的 `cassandra:Select`
- 操作：资源 `arn:*:cassandra:*:*:/keyspace/system_schema_mcs/table/*` 上的 `cassandra:Select`
- 操作：资源 `arn:*:cassandra:*:*:"*"` 上的 `cassandra:Alter`

为 Amazon Keyspaces 创建服务相关角色

您无需手动为 Amazon Keyspaces 自动扩展创建服务相关角色。当您使用 AWS Management Console、CQL、或 AWS API 在表上启用 Amazon Keyspaces 自动扩展时，Application Auto Scaling 会为您创建服务相关角色。AWS CLI

如果您删除该服务相关角色，然后需要再次创建，您可以使用相同流程在账户中重新创建此角色。当为表启用 Amazon Keyspaces 自动扩缩时，Application Auto Scaling 会再次为您创建服务相关角色。

Important

如果您在其他使用此角色支持的功能的服务中完成某个操作，此服务相关角色可以出现在您的账户中。要了解更多信息，请参阅 [“我的”中出现了一个新角色 AWS 账户](#)。

如果您删除该服务相关角色，然后需要再次创建，您可以使用相同流程在账户中重新创建此角色。当您为表启用 Amazon Keyspaces 自动应用程序扩展时，Application Auto Scaling 会再次为您创建服务相关角色。

为 Amazon Keyspaces 编辑服务相关角色

Amazon Keyspaces 不允许您编辑 `AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_CassandraTable` 服务相关角色。创建服务相关角色后，您将无法更改角色的名称，因为可能有多种实体引用该角色。但是可以使用 IAM 编辑角色描述。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[编辑服务相关角色](#)。

删除适用于 Amazon Keyspaces 的服务相关角色

如果您不再需要使用某个需要服务相关角色的特征或服务，我们建议您删除该角色。这样您就没有未被主动监控或维护的未使用实体。但是，必须先禁用账户中所有表的自动缩放功能，AWS 区域 然后才能手动删除服务相关角色。要对 Amazon Keyspaces 表禁用自动扩缩，请参阅[the section called “为表关闭 Amazon Keyspaces 自动扩缩”](#)。

Note

如果在您尝试修改资源时 Amazon Keyspaces 自动扩展使用该角色，则取消注册可能会失败。如果发生这种情况，请等待几分钟后重试。

使用 IAM 手动删除服务相关角色

使用 IAM 控制台 AWS CLI、或 AWS API 删除

`AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_CassandraTable` 服务相关角色。有关更多信息，请参见《IAM 用户指南》中的[删除服务相关角色](#)。

Note

要删除 Amazon Keyspaces 自动扩展所使用的服务相关角色，您必须首先禁用账户中所有表的自动扩展。

Amazon Keyspaces 服务相关角色支持的区域

Amazon Keyspaces 支持在该服务可用的所有区域中使用服务相关角色。有关更多信息，请参阅[Amazon Keyspaces 服务端点](#)。

使用角色进行 Amazon Keyspaces 多区域复制

[Amazon Keyspaces \(适用于 Apache Cassandra \) 使用 AWS Identity and Access Management \(IAM\) 服务相关角色](#)。服务相关角色是一种独特类型的 IAM 角色，它与 Amazon Keyspaces 直接相关。服务相关角色由 Amazon Keyspaces 预定义，包括该服务代表您调用 AWS 其他服务所需的所有权限。

服务相关角色可让您更轻松设置 Amazon Keyspaces，因为您不必手动添加必要的权限。Amazon Keyspaces 定义其服务相关角色的权限，除非另外定义，否则只有 Amazon Keyspaces 可以代入该角色。定义的权限包括信任策略和权限策略，而且权限策略不能附加到任何其它 IAM 实体。

只有在首先删除服务相关角色的相关资源后，才能删除该角色。这将保护您的 Amazon Keyspaces 资源，因为您不会无意中删除对资源的访问权限。

Amazon Keyspaces 的服务相关角色权限

Amazon Keyspaces 使用名为的服务相关角色来 `AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication` 允许 Amazon Keyspaces 代表您 AWS 区域 向密钥空间添加新内容，并将表及其所有数据和设置复制到新区域。该角色还允许 Amazon Keyspaces 代表您复制对所有区域中表的写入操作。

`AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication` 服务相关角色信任以下服务来代入该角色：

- `replication.cassandra.amazonaws.com`

名为的角色权限策略 `KeyspacesReplicationServiceRolePolicy` 允许 Amazon Keyspaces 完成以下操作：

- 操作：`cassandra:Select`
- 操作：`cassandra:SelectMultiRegionResource`
- 操作：`cassandra:Modify`
- 操作：`cassandra:ModifyMultiRegionResource`
- 操作：`cassandra:AlterMultiRegionResource`
- 操作：`application-autoscaling:RegisterScalableTarget`— Amazon Keyspaces 在启用自动扩展的预配置模式下向单个区域表添加副本时，将使用应用程序自动扩展权限。
- 操作：`application-autoscaling:DeregisterScalableTarget`
- 操作：`application-autoscaling:DescribeScalableTargets`
- 操作：`application-autoscaling:PutScalingPolicy`
- 操作：`application-autoscaling:DescribeScalingPolicies`
- 操作：`cassandra:Alter`
- 操作：`cloudwatch>DeleteAlarms`
- 操作：`cloudwatch:DescribeAlarms`
- 操作：`cloudwatch:PutMetricAlarm`

尽管 Amazon Keyspaces 服务相关角色 `AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication` 为策略中指定的亚马逊资源名称 (ARN) “arn: *” 提供了权限：“操作：”，但亚马逊密钥空间会提供您账户的 ARN。

创建服务相关角色的权限包含 `AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication` 在 `AmazonKeyspacesFullAccess` 托管策略中。有关更多信息，请参阅 [the section called “AmazonKeyspacesFullAccess”](#)。

您必须配置使用户、组或角色能够创建、编辑或删除服务相关角色的权限。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [服务相关角色权限](#)。

为 Amazon Keyspaces 创建服务相关角色

您不能手动创建服务相关角色。当您在、或 AWS API 中创建多区域密钥空间时 AWS Management Console，Amazon Keyspaces 会为您创建服务相关角色。AWS CLI

如果您删除该服务相关角色，然后需要再次创建，您可以使用相同流程在账户中重新创建此角色。当您创建多区域键空间时，Amazon Keyspaces 将再次为您创建服务相关角色。

为 Amazon Keyspaces 编辑服务相关角色

Amazon Keyspaces 不允许您编辑 `AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication` 服务相关角色。创建服务相关角色后，您将无法更改角色的名称，因为可能有多种实体引用该角色。但是可以使用 IAM 编辑角色描述。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [编辑服务相关角色](#)。

删除适用于 Amazon Keyspaces 的服务相关角色

如果不再需要使用某个需要服务相关角色的功能或服务，我们建议您删除该角色。这样就没有未被主动监控或维护的未使用实体。但是，必须先删除账户中的所有多区域密钥空间，AWS 区域 然后才能手动删除服务相关角色。

清除服务相关角色

必须先删除服务相关角色使用的多区域键空间和表，然后才能使用 IAM 删除该角色。

Note

如果在您试图删除资源时，Amazon Keyspaces 服务正在使用该角色，则删除操作可能会失败。如果发生这种情况，请等待几分钟后重试。

删除 AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication （控制台）使用的 Amazon Keyspaces 资源

1. [登录并在家中打开 Amazon Keyspaces 控制台。AWS Management Console https://console.aws.amazon.com/keyspaces/](https://console.aws.amazon.com/keyspaces/)
2. 从左侧面板中选择 Keyspaces。
3. 从列表中选择所有多区域键空间。
4. 选择删除确认删除操作，然后选择删除键空间。

您也可以使用以下任何一种方法以编程方式删除多区域键空间。

- Cassandra 查询语言 (CQL) [???](#) 语句。
- C [LI 的删除密钥空间](#)操作。AWS
- Amazon Keyspaces API 的[DeleteKeyspace](#)操作。

手动删除服务相关角色

使用 IAM 控制台 AWS CLI、或 AWS API 删除 AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication服务相关角色。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的[删除服务相关角色](#)。

Amazon Keyspaces 服务相关角色支持的区域

Amazon Keyspaces 并非在提供该服务的每个区域中都支持使用服务相关角色。您可以在以下区域使用该 AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication 角色。

区域名称	区域标识	Amazon Keyspaces 支持
美国东部（弗吉尼亚州北部）	us-east-1	是
美国东部（俄亥俄州）	us-east-2	是
美国西部（加利福尼亚北部）	us-west-1	是
美国西部（俄勒冈州）	us-west-2	是
亚太地区（孟买）	ap-south-1	是
亚太地区（大阪）	ap-northeast-3	是
亚太地区（首尔）	ap-northeast-2	是

区域名称	区域标识	Amazon Keyspaces 支持
亚太地区 (新加坡)	ap-southeast-1	是
亚太地区 (悉尼)	ap-southeast-2	是
亚太地区 (东京)	ap-northeast-1	是
加拿大 (中部)	ca-central-1	是
欧洲 (法兰克福)	eu-central-1	是
欧洲地区 (爱尔兰)	eu-west-1	是
欧洲地区 (伦敦)	eu-west-2	是
欧洲 (巴黎)	eu-west-3	是
南美洲 (圣保罗)	sa-east-1	是
AWS GovCloud (美国东部)	us-gov-east-1	否
AWS GovCloud (美国西部)	us-gov-west-1	否

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 的合规性验证

作为多项合规计划的一部分，第三方审计师评估亚马逊密钥空间 (适用于 Apache Cassandra) 的安全性和合规性。AWS 这些指令包括：

- ISO/IEC 27001:2013, 27017:2015, 27018:2019, and ISO/IEC9001:2015。有关更多信息，请参阅 [AWS ISO 和 CSA STAR 认证和服务](#)。
- 系统和组织控制 (SOC)
- 支付卡行业 (PCI)
- 联邦风险与授权管理项目 (FedRAMP) (高)
- 健康保险流通与责任法案 (HIPAA)

要了解是否属于特定合规计划的范围，请参阅AWS 服务“[按合规计划划分的范围](#)”，然后选择您感兴趣的合规计划。AWS 服务 有关一般信息，请参阅[AWS 合规计划AWS](#)。

您可以使用下载第三方审计报告 AWS Artifact。有关更多信息，请参阅中的“[下载报告](#)”中的“[AWS Artifact](#)”。

您在使用 AWS 服务 时的合规责任取决于您的数据的敏感性、贵公司的合规目标以及适用的法律和法规。AWS 提供了以下资源来帮助实现合规性：

- [Security Compliance & Governance](#)：这些解决方案实施指南讨论了架构考虑因素，并提供了部署安全性和合规性功能的步骤。
- [符合 HIPAA 要求的服务参考](#)：列出符合 HIPAA 要求的服务。并非所有 AWS 服务 人都符合 HIPAA 资格。
- [AWS 合规资源AWS](#) — 此工作簿和指南集可能适用于您所在的行业和所在地区。
- [AWS 客户合规指南](#) — 从合规角度了解责任共担模式。这些指南总结了保护的最佳实践，AWS 服务 并将指南映射到跨多个框架（包括美国国家标准与技术研究院 (NIST)、支付卡行业安全标准委员会 (PCI) 和国际标准化组织 (ISO)）的安全控制。
- [使用AWS Config 开发人员指南中的规则评估资源](#) — 该 AWS Config 服务评估您的资源配置在多大程度上符合内部实践、行业准则和法规。
- [AWS Security Hub](#)— 这 AWS 服务 可以全面了解您的安全状态 AWS。Security Hub 通过安全控制措施评估您的 AWS 资源并检查其是否符合安全行业标准和最佳实践。有关受支持服务及控制措施的列表，请参阅 [Security Hub 控制措施参考](#)。
- [Amazon GuardDuty](#) — 它通过监控您的 AWS 账户环境中是否存在可疑和恶意活动，来 AWS 服务 检测您的工作负载、容器和数据面临的潜在威胁。GuardDuty 通过满足某些合规性框架规定的入侵检测要求，可以帮助您满足各种合规性要求，例如 PCI DSS。
- [AWS Audit Manager](#)— 这 AWS 服务 可以帮助您持续审计 AWS 使用情况，从而简化风险管理以及对法规和行业标准的合规性。

Amazon Keyspaces 的韧性和灾难恢复

AWS 全球基础设施是围绕 AWS 区域 可用区构建的。AWS 区域 提供多个物理分隔和隔离的可用区，这些可用区通过低延迟、高吞吐量和高度冗余的网络连接。利用可用区，您可以设计和操作在可用区之间无中断地自动实现失效转移的应用程序和数据库。与传统的单个或多个数据中心基础架构相比，可用区具有更高的可用性、容错性和可扩展性。

AWS 区域 为了实现持久性和高可用性，Amazon Keyspaces 会在同一个 AWS 可用区内的多个可用区中自动复制数据三次。

有关 AWS 区域 和可用区的更多信息，请参阅[AWS 全球基础架构](#)。

除了 AWS 全球基础设施外，Amazon Keyspaces 还提供多项功能来帮助支持您的数据弹性和备份需求。

多区域复制

如果您需要在更远的地理距离内复制数据或应用程序，Amazon Keyspaces 可提供多区域复制。您可以将您的 Amazon Keyspaces 表复制到您选择 AWS 区域 的不同表中。有关更多信息，请参阅 [the section called “多区域复制”](#)。

Point-in-time 恢复 (PITR)

PITR 通过持续备份 Amazon Keyspaces 表数据，保护它免受意外写入或删除操作的影响。有关更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces 的 Point-in-time 恢复](#)。

Amazon Keyspaces 中的基础设施安全性

作为一项托管服务，Amazon Keyspaces (适用于 Apache Cassandra) 受全球网络安全的保护。AWS 有关 AWS 安全服务以及如何 AWS 保护基础设施的信息，请参阅[AWS 云安全](#)。要使用基础设施安全的最佳实践来设计您的 AWS 环境，请参阅 S AWS ecurity Pillar Well-Architected Fram ework 中的[基础设施保护](#)。

您可以使用 AWS 已发布的 API 调用通过网络访问 Amazon Keyspaces。客户端必须支持以下内容：

- 传输层安全性协议 (TLS)。我们要求使用 TLS 1.2，建议使用 TLS 1.3。
- 具有完全向前保密 (PFS) 的密码套件，例如 DHE (临时 Diffie-Hellman) 或 ECDHE (临时椭圆曲线 Diffie-Hellman)。大多数现代系统 (如 Java 7 及更高版本) 都支持这些模式。

此外，必须使用访问密钥 ID 和与 IAM 主体关联的秘密访问密钥来对请求进行签名。或者，您可以使用 [AWS Security Token Service](#) (AWS STS) 生成临时安全凭证来对请求进行签名。

Amazon Keyspaces 支持两种对客户端请求进行身份验证的方法。第一种方法使用特定于服务的凭证，这种凭证是为特定 IAM 用户生成的基于密码的凭证。您可以使用 IAM 控制台 AWS CLI、或 AWS API 创建和管理密码。有关更多信息，请参阅[将 IAM 与 Amazon Keyspaces 结合使用](#)。

第二种方法使用适用于 Cassandra 的开源 DataStax Java 驱动程序的身份验证插件。这一插件让 [IAM 用户、角色和联合身份](#)能够使用[AWS 签名版本 4 流程 \(Sigv4\)](#) 向 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) API 请求添加身份验证信息。有关更多信息，请参阅 [the section called “创建用于 AWS 身份验证的 IAM 证书”](#)。

您可以使用接口 VPC 端点来防止 Amazon VPC 和 Amazon Keyspaces 之间的流量离开 Amazon 网络。接口 VPC 终端节点由一项 AWS 技术提供支持 AWS PrivateLink，该技术允许使用弹性网络接口在 AWS 服务之间进行私密通信，并使用您的 Amazon VPC IPs 中的私有接口。有关更多信息，请参阅 [the section called “使用接口 VPC 端点”](#)。

将 Amazon Keyspaces 与接口 VPC 端点结合使用

接口 VPC 端点可以在 Amazon VPC 中运行的虚拟私有云 (VPC) 与 Amazon Keyspaces 之间实现私有通信。接口 VPC 终端节点由提供支持 AWS PrivateLink，这是一项支持 VPCs 和 AWS 服务之间私有通信的 AWS 服务。

AWS PrivateLink 通过在您的 VPC 中使用带有私有 IP 地址的 elastic network interface 来实现这一点，这样网络流量就不会离开亚马逊网络。接口 VPC 端点不需要互联网网关、NAT 设备、VPN 连接或 AWS Direct Connect 连接。有关更多信息，请参阅 [Amazon Virtual Private Cloud](#) 和 [接口 VPC 端点 \(AWS PrivateLink\)](#)。

主题

- [将接口 VPC 端点用于 Amazon Keyspaces](#)
- [使用接口 VPC 端点信息填充 system.peers 表条目](#)
- [控制 Amazon Keyspaces 对接口 VPC 端点的访问](#)
- [可用性](#)
- [VPC 终端节点策略和 Amazon Keyspaces point-in-time 恢复 \(PITR\)](#)
- [常见错误和警告](#)

将接口 VPC 端点用于 Amazon Keyspaces

您可以创建接口 VPC 端点，这样 Amazon Keyspaces 和 Amazon VPC 资源之间的流量就会通过接口 VPC 端点开始流动。要开始使用，请按照步骤[创建接口端点](#)。接下来，编辑与您在上一步中创建的终端节点关联的安全组，并为端口 9142 配置入站规则。有关详细信息，请参阅[添加、删除和更新规则](#)。

有关通过 VPC 终端节点配置与 Amazon Keyspaces 的连接的分步教程，请参阅。[the section called “使用 VPC 端点进行连接”](#)要了解如何为与 VPC 中 AWS 账户 不同应用程序分开的 Amazon Keyspaces 资源配置跨账户访问权限，请参阅。[the section called “配置跨账户访问”](#)

使用接口 VPC 端点信息填充 `system.peers` 表条目

Apache Cassandra 驱动程序使用该 `system.peers` 表来查询有关集群的节点信息。Cassandra 驱动程序使用节点信息对连接进行负载均衡并重试操作。Amazon Keyspaces 会自动为通过公共端点连接的客户端填充 `system.peers` 表中的九个条目。

为了向通过接口 VPC 端点连接的客户端提供类似的功能，Amazon Keyspaces 会在您账户的 `system.peers` 表格中填充一个条目，用于显示 VPC 端点可用的每个可用区。要在 `system.peers` 表中查找和存储可用的接口 VPC 端点，Amazon Keyspaces 要求您向用于连接到 Amazon Keyspaces 的 IAM 实体授予访问权限，以查询您的 VPC 的端点和网络接口信息。

Important

使用可用的接口 VPC 端点填充 `system.peers` 表可以改善负载均衡并增加读/写吞吐量。建议使用接口 VPC 端点访问 Amazon Keyspaces 的所有客户端都这样做，Apache Spark 也需要这样做。

要向用于连接 Amazon Keyspaces 的 IAM 实体授予权限以查找必要的接口 VPC 端点信息，可以更新现有的 IAM 角色或用户策略，或创建新的 IAM 策略，如以下示例所示。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ListVPCEndpoints",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
        "ec2:DescribeVpcEndpoints"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

Note

托管策略 AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2AmazonKeyspacesFullAccess 包括让 Amazon Keyspaces 访问亚马逊 EC2 实例以读取有关可用接口 VPC 终端节点的信息所需的权限。

要确认策略设置是否正确，请查询 `system.peers` 表以查看网络信息。如果该 `system.peers` 表为空，则可能表示策略未成功配置，或者您已超出 `DescribeNetworkInterfaces` 和 `DescribeVPCEndpoints` API 操作的请求速率限额。`DescribeVPCEndpoints` 属于 `Describe*` 类别，被视为非变异操作。`DescribeNetworkInterfaces` 属于未过滤和未分页的非变异操作的子集，并且适用不同的限额。有关更多信息，请参阅 Amazon EC2 API 参考中的[请求令牌存储桶大小和充值率](#)。

如果您看到一张空表，请在几分钟后重试，以排除请求速率限额问题。要验证您是否正确配置了 VPC 端点，请参阅[the section called “VPC 端点连接错误”](#)。如果您的查询返回表中的结果，说明您的策略配置正确。

控制 Amazon Keyspaces 对接口 VPC 端点的访问

VPC 端点策略使您能够通过两种方式控制对资源的访问：

- IAM 策略 – 您可以控制允许通过特定 VPC 端点访问 Amazon Keyspaces 的请求、用户或组。您可以通过在附加到 IAM 用户、组或角色的策略中使用[条件键](#)来完成此操作。
- VPC 策略 – 您可以通过向 VPC 端点附加策略来控制哪些端点可以访问您的 Amazon Keyspaces 资源。要限制仅允许通过特定 VPC 终端节点的流量来访问特定键空间或表，请编辑限制资源访问的现有 IAM 策略并添加该 VPC 终端节点。

下面是访问 Amazon Keyspaces 资源的端点策略示例。

- IAM 策略示例：限制对特定 Amazon Keyspaces 表的所有访问，除非流量来自指定的 VPC 端点 – 此示例策略可以附加到 IAM 用户、角色或组。它限制对指定 Amazon Keyspaces 表的访问，除非传入流量来自指定的 VPC 端点。

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
```

```

        "Sid": "UserOrRolePolicyToDenyAccess",
        "Action": "cassandra:*",
        "Effect": "Deny",
        "Resource": [
            "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/
mykeyspace/table/mytable",
            "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
        ],
        "Condition": { "StringNotEquals" : { "aws:sourceVpce": "vpce-abc123" } }
    }
]
}

```

Note

要限制对特定表的访问，还必须包括对系统表的访问权限。系统表为只读。

- VPC 策略示例：只读访问 – 此示例策略可以附加到 VPC 端点。(有关更多信息，请参阅[控制对 Amazon VPC 资源的访问](#))。它限制通过所连接的 VPC 端点对 Amazon Keyspaces 资源进行只读访问的操作。

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ReadOnly",
      "Principal": "*",
      "Action": [
        "cassandra:Select"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}

```

- VPC 策略示例：限制对特定 Amazon Keyspaces 表的访问 – 此示例策略可以附加到 VPC 端点。它限制通过所附加到的 VPC 端点访问特定表。

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [

```

```

    {
      "Sid": "RestrictAccessToTable",
      "Principal": "*",
      "Action": "cassandra:*",
      "Effect": "Allow",
      "Resource": [
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/
mykeyspace/table/mytable",
        "arn:aws:cassandra:us-east-1:111122223333:/keyspace/system*"
      ]
    }
  ]
}

```

Note

要限制对特定表的访问，还必须包括对系统表的访问权限。系统表为只读。

可用性

Amazon Keyspaces 支持在所有提供服务 AWS 区域 的地方使用接口 VPC 终端节点。有关更多信息，请参阅 [???](#)。

VPC 终端节点策略和 Amazon Keyspaces point-in-time 恢复 (PITR)

如果您使用带有[条件键](#)的 IAM 策略来限制传入流量，则表恢复操作可能会失败。例如，如果您使用 `aws:SourceVpce` 条件键将源流量限制到特定 VPC 端点，则表恢复操作将失败。要允许 Amazon Keyspaces 代表您的主体执行恢复操作，您必须在 IAM 策略中添加 `aws:ViaAWSService` 条件键。当任何 AWS 服务使用委托人的证书发出请求时，`aws:ViaAWSService` 条件密钥允许访问。有关更多信息，请参阅《IAM 用户指南》中的 [IAM JSON 策略元素：条件键](#)。下面是一个示例策略。

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "CassandraAccessForVPCE",
      "Effect": "Allow",
      "Action": "cassandra:*",
      "Resource": "*",
      "Condition": {

```

```
    "Bool":{
      "aws:ViaAWSService":"false"
    },
    "StringEquals":{
      "aws:SourceVpce":[
        "vpce-12345678901234567"
      ]
    }
  },
  {
    "Sid":"CassandraAccessForAwsService",
    "Effect":"Allow",
    "Action":"cassandra:*",
    "Resource":"*",
    "Condition":{"Bool":{
      "aws:ViaAWSService":"true"
    }}
  }
]
```

常见错误和警告

如果您使用的是 Amazon Virtual Private Cloud 并连接到 Amazon Keyspaces，可能会看到以下警告。

```
Control node cassandra.us-east-1.amazonaws.com/1.111.111.111:9142 has an entry
for itself in system.peers: this entry will be ignored. This is likely due to a
misconfiguration;
please verify your rpc_address configuration in cassandra.yaml on all nodes in your
cluster.
```

之所以出现此警告，是因为 system.peers 表包含 Amazon Keyspaces 有权查看的所有 Amazon VPC 端点的条目，包括您通过其连接的 Amazon VPC 端点。您可以放心地忽略这一警告。

有关其他错误，请参阅[the section called “VPC 端点连接错误”](#)。

Amazon Keyspaces 中的配置和漏洞分析

AWS 处理基本的安全任务，例如客户机操作系统 (OS) 和数据库修补、防火墙配置和灾难恢复。这些流程已通过相应第三方审核和认证。有关更多详细信息，请参阅以下资源：

- [责任共担模式](#)
- [Amazon Web Services：安全过程概述](#) (白皮书)

Amazon Keyspaces 的安全最佳实践

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 提供了在您开发和实施自己的安全策略时需要考虑的大量安全功能。以下最佳实践是一般指导原则，并不代表完整安全解决方案。这些最佳实践可能不适合环境或不满足环境要求，请将其视为有用的考虑因素而不是惯例。

主题

- [Amazon Keyspaces 的预防性安全最佳实践](#)
- [Amazon Keyspaces 的检测性安全最佳实践](#)

Amazon Keyspaces 的预防性安全最佳实践

以下安全最佳实践属于预防性实践，因为它们可以帮助您预测和预防 Amazon Keyspaces 中的安全事件。

使用静态加密

Amazon Keyspaces 使用 [AWS Key Management Service \(AWS KMS\)](#) 中存储的加密密钥对存储在表中的所有用户数据进行静态加密。保护您的数据免受未经授权访问，为基础存储提供额外一层数据保护。

默认情况下，Amazon Keyspaces AWS 拥有的密钥 es 使用来加密您的所有表。如果此密钥不存在，系统会为您创建一个。服务默认密钥无法禁用。

或者，您可以使用[客户自主管理型密钥](#)进行静态加密。有关更多信息，请参阅 [Amazon Keyspaces Encryption at Rest](#)。

使用 IAM 角色对 Amazon Keyspaces 的访问进行身份验证

用户、应用程序和其他 AWS 服务要访问 Amazon Keyspaces，他们必须在 AWS API 请求中包含有效的 AWS 凭证。您不应将 AWS 凭证直接存储在应用程序或 EC2 实例中。这些长期凭证不会自

动轮换，如果外泄，可能造成重大业务影响。利用 IAM 角色，可以获得临时访问密钥，用于访问 AWS 服务和资源。

有关更多信息，请参阅 [IAM 角色](#)。

使用 IAM 策略进行 Amazon Keyspaces 基本授权

在授予权限时，您可以决定谁获得权限、他们获得哪些 Amazon Keyspace APIs 的权限，以及您要允许对这些资源执行哪些具体操作。实施最低权限对于减小安全风险以及错误或恶意意图造成的影响至关重要。

将权限策略附加到 IAM 身份（即用户、组和角色），从而授予对 Amazon Keyspaces 资源执行操作的权限。

可以通过以下方法实现：

- [AWS 托管（预定义）策略](#)
- [客户管理型策略](#)

使用 IAM 策略条件进行精细访问控制

在 Amazon Keyspaces 中授予权限时，可以指定确定权限策略如何生效的条件。实施最低权限对于减小安全风险以及错误或恶意意图造成的影响至关重要。

使用 IAM 策略授予权限时，可以指定条件。例如，您可以执行以下操作：

- 授予权限，允许用户对特定键空间或表进行只读访问。
- 根据用户的身份授予权限，允许用户对某个表进行写入访问。

有关更多信息，请参阅 [Identity-Based Policy Examples](#)。

考虑客户端加密

如果您将敏感或机密数据存储在 Amazon Keyspaces 中，您可能希望将该数据加密到尽可能靠近其源的位置，以便在该数据的整个生命周期内对其进行保护。加密传输中和静态敏感数据有助于确保明文数据不会提供给任何第三方。

Amazon Keyspaces 的检测性安全最佳实践

以下安全最佳实践属于检测性实践，因为它们可以帮助您检测潜在的安全漏洞和事件。

AWS CloudTrail 用于监控 AWS Key Management Service (AWS KMS) AWS KMS 密钥使用情况

如果您使用[客户管理的 AWS KMS 密钥](#)进行静态加密，则该密钥的使用已登录 AWS CloudTrail。CloudTrail 通过记录对您的账户执行的操作来提供对用户活动的可见性。CloudTrail 记录有关每个操作的重要信息，包括谁提出了请求、使用的服务、执行的操作、操作的参数以及 AWS 服务返回的响应元素。此信息可帮助您跟踪对 AWS 资源所做的更改并解决操作问题。CloudTrail 使确保遵守内部政策和监管标准变得更加容易。

您可以使用 CloudTrail 来审核密钥使用情况。CloudTrail 创建包含您账户的 AWS API 调用和相关事件历史记录日志文件。除了通过集成 AWS 服务发出的请求外，AWS SDKs 这些日志文件还包括使用控制台和命令行工具发出的所有 AWS KMS API 请求。您可以使用这些日志文件来获取有关何时使用 AWS KMS 密钥、请求的操作、请求者的身份、请求来自的 IP 地址等的信息。有关更多信息，请参见[用 AWS CloudTrail 记录 AWS Key Management Service API 调用](#)和[AWS CloudTrail 用户指南](#)。

用于 CloudTrail 监控 Amazon Keyspaces 数据定义语言 (DDL) 的操作

CloudTrail 通过记录对您的账户执行的操作来提供对用户活动的可见性。CloudTrail 记录有关每个操作的重要信息，包括谁提出了请求、使用的服务、执行的操作、操作的参数以及 AWS 服务返回的响应元素。此信息可帮助您跟踪对 AWS 资源所做的更改并解决操作问题。CloudTrail 使确保遵守内部政策和监管标准变得更加容易。

所有 Amazon Keyspaces [DDL 操作](#)都会自动登录。CloudTrail DDL 操作让您创建和管理 Amazon Keyspaces 键空间和表。

当 Amazon Keyspaces 中发生活动时，该活动会与其他 AWS 服务 CloudTrail 事件一起记录在事件历史记录中。有关更多信息，请参阅[Logging Amazon Keyspaces operations by using AWS CloudTrail](#)。您可以在中查看、搜索和下载最近发生的事件 AWS 账户。有关更多信息，请参阅《AWS CloudTrail 用户指南》中的[使用 CloudTrail 事件历史查看事件](#)。

[要持续记录您的事件 AWS 账户，包括 Amazon Keyspaces 的事件，请创建跟踪](#)。跟踪允许 CloudTrail 将日志文件传输到亚马逊简单存储服务 (Amazon S3) 存储桶。在控制台创建跟踪记录时，该跟踪记录默认应用于所有 AWS 区域。跟踪记录 AWS 分区所有区域的事件，将日志文件传送到指定的 S3 存储桶。此外，您可以配置其他 AWS 服务，以进一步分析 CloudTrail 日志中收集的事件数据并对其采取行动。

标记 Amazon Keyspaces 资源以进行标识和自动化

您可以以标签的形式为 AWS 资源分配元数据。每个标签都是一个简单标注，包含一个客户定义的键和一个可选值，方便管理、搜索和筛选资源。

标签可实现分组控制。尽管没有固有类型的标签，但利用标签，可以根据用途、所有者、环境或其他条件分类资源。下面是一些示例：

- 访问：用于基于标签控制对 Amazon Keyspaces 资源的访问。有关更多信息，请参阅 [the section called “基于 Amazon Keyspaces 标签的授权”](#)。
- 安全性：用于确定数据保护设置等要求。
- 机密性：资源支持的特定数据机密等级的标识符。
- 环境 – 用于区分开发、测试和生产基础设施。

有关更多信息，请参阅 [AWS tagging strategies](#) 和 [Adding tags and labels to resources](#)。

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 的 CQL 语言参考

在连接到 Amazon Keyspaces 端点后，您可以通过 Cassandra 查询语言 (CQL) 来使用数据库。CQL 在许多方面与结构化查询语言 (SQL) 相似。

- CQL 元素 - 本节介绍 Amazon Keyspaces 中支持的 CQL 基本元素，包括标识符、常量、术语和数据类型。它介绍了字符串类型、数字类型、集合类型等概念。
- 数据定义语言 (DDL) - DDL 语句用于管理 Amazon Keyspaces 中的键空间和表等数据结构。本节介绍用于创建、更改和删除密钥空间和表以及从备份中恢复表的 point-in-time 语句。
- 数据操作语言 (DML) - DML 语句用于管理表中的数据。本节介绍用于选择、插入、更新和删除数据的语句。它还介绍了高级查询功能，例如使用 IN 运算符、对结果进行排序，以及分页等。
- 内置函数 - Amazon Keyspaces 支持可在 CQL 语句中使用的各种内置标量函数。本节概述了这些函数，包括它们的使用示例。

在本主题中，您将找到有助于在 Amazon Keyspaces 中有效使用 CQL 的详细语法、示例和最佳实践。

主题

- [Amazon Keyspaces 中的 Cassandra 查询语言 \(CQL\) 元素](#)
- [Amazon Keyspaces 中的 DDL 语句 \(数据定义语言 \)](#)
- [Amazon Keyspaces 中的 DML \(数据操作语言 \) 语句](#)
- [Amazon Keyspaces 中的内置函数](#)

Amazon Keyspaces 中的 Cassandra 查询语言 (CQL) 元素

了解 Amazon Keyspaces 支持的 Cassandra 查询语言 (CQL) 元素，包括标识符、常量、术语和数据类型。

主题

- [标识符](#)
- [常量](#)
- [术语](#)
- [数据类型](#)

- [Amazon Keyspaces 数据类型的 JSON 编码](#)

标识符

标识符 (或名称) 用于标识表、列和其他对象。标识符可以带引号，也可以不带引号。以下情况将适用。

```
identifier      ::= unquoted_identifier | quoted_identifier
unquoted_identifier ::= re('[a-zA-Z][a-zA-Z0-9_]*')
quoted_identifier ::= ''' (any character where " can appear if doubled)+ '''
```

常量

定义以下常量。

```
constant ::= string | integer | float | boolean | uuid | blob | NULL
string    ::= '\'' (any character where ' can appear if doubled)+ '\''
           ::= '$$' (any character other than '$$') '$$'
integer   ::= re('-?[0-9]+')
float     ::= re('-?[0-9]+(\.[0-9]*)?([eE][+-]?[0-9+]?)') | NAN | INFINITY
boolean   ::= TRUE | FALSE
uuid      ::= hex{8}-hex{4}-hex{4}-hex{4}-hex{12}
hex       ::= re("[0-9a-fA-F]")
blob      ::= '0' ('x' | 'X') hex+
```

术语

术语表示受支持的值的类型。术语由以下内容定义。

```
term          ::= constant | literal | function_call | arithmetic_operation |
               type_hint | bind_marker
literal        ::= collection_literal | tuple_literal
function_call  ::= identifier '(' [ term (',' term)* ] ')'
arithmetic_operation ::= '-' term | term ('+' | '-' | '*' | '/' | '%') term
```

数据类型

Amazon Keyspaces 支持以下数据类型：

字符串类型

数据类型	描述
ascii	表示 ASCII 字符串。
text	表示 UTF-8 编码的字符串。
varchar	表示 UTF-8 编码的字符串 (varchar 是 text 的别名) 。

数字类型

数据类型	描述
bigint	表示 64 位有符号长整型。
counter	表示 64 位有符号整数计数器。有关更多信息，请参阅 the section called “计数器” 。
decimal	表示可变精度小数。
double	表示 64 位 IEEE 754 浮点。
float	表示 32 位 IEEE 754 浮点。
int	表示 32 位有符号整数。
varint	表示任意精度的整数。

计数器

counter 列包含 64 位有符号整数。计数器值通过 [the section called “UPDATE”](#) 语句进行递增或递减，并且无法直接设置。这使得 counter 列对于跟踪计数很有用。例如，您可以使用计数器来跟踪日志文件中的条目数或某个社交网络上的文章被查看的次数。以下限制适用于 counter 列：

- 类型 counter 的列不能是表的 primary key 的一部分。
- 在包含一个或多个类型 counter 的列的表中，所有列的类型都必须为 counter。

如果计数器更新失败（例如，因超时或与 Amazon Keyspaces 的连接断开），客户端将不知道计数器值是否已更新。如果重试更新，则可能会再次应用对计数器值的更新。

Blob 类型

数据类型	描述
blob	表示任意字节。

布尔值类型

数据类型	描述
boolean	表示 true 或 false。

与时间相关的类型

数据类型	描述
date	格式为的字符串<yyyy>-<mm>-<dd> 。
timestamp	64 位有符号整数，表示自纪元（1970 年 1 月 1 日 00:00:00 GMT）以来的日期和时间，以毫秒为单位。
timeuuid	表示 版本 1 UUID 。

集合类型

数据类型	描述
list	表示文本元素的有序集合。
map	表示键/值对的无序集合。
set	表示一个或多个文本元素的无序集合。

您将通过在尖括号中使用集合类型后跟其他数据类型 (如 TEXT 或 INT) 来声明集合列。您可以创建包含 TEXT 的 SET 的列，也可以创建 TEXT 和 INT 键值对的 MAP，如以下示例所示。

```
SET <TEXT>
MAP <TEXT, INT>
```

非冻结集合可让您对每个单独的集合元素进行更新。系统将为各个元素存储客户端时间戳和存活时间 (TTL) 设置。

当您对集合类型使用 FROZEN 关键字时，集合的值将被序列化为单个不可变值，并且 Amazon Keyspaces 会将它们视为 BLOB。这是一个冻结集合。INSERT 或 UPDATE 语句将覆盖整个冻结集合。您无法对冻结集合中的单个元素进行更新。

客户端时间戳和存活时间 (TTL) 设置适用于整个冻结集合，而不是单个元素。Frozen 集合列可以是表的 PRIMARY KEY 的一部分。

您可以嵌套冻结集合。例如，如果 MAP 使用了 FROZEN 关键字，您可以在 SET 中定义 MAP，如以下示例所示。

```
SET <FROZEN> <MAP <TEXT, INT>>>
```

默认情况下，Amazon Keyspaces 支持嵌套多达 8 个级别的冻结集合。有关更多信息，请参阅 [the section called “Amazon Keyspaces 服务限额”](#)。有关 Apache Cassandra 的功能差异的更多信息，请参阅 [the section called “FROZEN 集合”](#)。有关 CQL 语法的更多信息，请参阅 [the section called “CREATE TABLE”](#) 和 [the section called “ALTER TABLE”](#)。

元组类型

tuple 数据类型表示一组有界的文本元素。您可以使用元组作为 user defined type 的替代项。您无需将 FROZEN 关键字用于元组。这是因为元组始终处于冻结状态，您无法单独更新元素。

其他类型

数据类型	描述
inet	表示 IP 地址的字符串，IPv6采用 IPv4 或格式。

静态

在包含集群列的 Amazon Keyspaces 表中，您可以使用 `STATIC` 关键字来创建任何类型的静态列。

下面是一个示例语句。

```
my_column INT STATIC
```

有关使用静态列的更多信息，请参阅[the section called “估算静态列的容量消耗”](#)。

用户定义的类型 (UDTs)

Amazon Keyspaces 支持用户定义的类型 () UDTs。您可以使用任何有效的 Amazon Keyspaces 数据类型来创建 UDT，包括集合和其他现有数据类型。UDTs您可以在密钥空间 UDTs 中创建，并可以使用它们来定义密钥空间中任何表中的列。

有关 CQL 语法的更多信息，请参阅 [the section called “类型”](#)。有关使用的更多信息 UDTs，请参阅[the section called “用户定义的类型 \(UDTs\)”](#)。

要查看每个密钥空间支持 UDTs 多少密钥空间、支持的嵌套级别以及与之相关的其他默认值和配额 UDTs，请参阅。 [the section called “Amazon Keyspaces 中用户定义类型 \(UDTs\) 的配额和默认值”](#)

Amazon Keyspaces 数据类型的 JSON 编码

Amazon Keyspaces 提供与 Apache Cassandra 相同的 JSON 数据类型映射。下表介绍了 Amazon Keyspaces 在 `INSERT JSON` 语句中接受的数据类型，以及 Amazon Keyspaces 在使用 `SELECT JSON` 语句返回数据时使用的数据类型。

对于单字段数据类型 (如 `float`、`int`、`UUID` 和 `date`)，您还可以将数据作为 `string` 插入。对于复合数据类型和集合 (如 `tuple`、`map` 和 `list`)，您还可以将数据作为 JSON 或编码 JSON `string` 插入。

JSON 数据类型	INSERT JSON 语句中接受的数据类型	SELECT JSON 语句中返回的数据类型	备注
ascii	string	string	使用 JSON 字符转义 \u。
bigint	integer, string	integer	字符串必须是有效的 64 位整数。

JSON 数据类型	INSERT JSON 语句中接受的数据类型	SELECT JSON 语句中返回的数据类型	备注
blob	string	string	字符串应以 0x 开头，后跟偶数个十六进制数字。
boolean	boolean, string	boolean	String 必须为 true 或 false。
date	string	string	格式为 YYYY-MM-DD 的日期，时区为 UTC。
decimal	integer, float, string	float	在客户端解码器中，浮点精度可以超过 32 位或 64 位 IEEE-754。
double	integer, float, string	float	字符串必须是有效的整数或浮点数。
float	integer, float, string	float	字符串必须是有效的整数或浮点数。
inet	string	string	IPv4 或 IPv6 地址。
int	integer, string	integer	字符串必须是有效的 32 位整数。
list	list, string	list	使用原生 JSON 列表表示形式。
map	map, string	map	使用原生 JSON 映射表示形式。
smallint	integer, string	integer	字符串必须是有效的 16 位整数。

JSON 数据类型	INSERT JSON 语句中接受的数据类型	SELECT JSON 语句中返回的数据类型	备注
set	list, string	list	使用原生 JSON 列表表示形式。
text	string	string	使用 JSON 字符转义 \u。
time	string	string	一天中的时间，格式为 HH-MM-SS[.fffffffffff] 。
timestamp	integer, string	string	时间戳。字符串常量可让您将时间戳存储为日期。将返回格式为 YYYY-MM-DD HH:MM:SS.SSS 的日期戳。
timeuuid	string	string	类型 1 UUID。有关 UUID 格式的信息，请参阅 constants 。
tinyint	integer, string	integer	字符串必须是有效的 8 位整数。
tuple	list, string	list	使用原生 JSON 列表表示形式。
UDT	map, string	map	使用带有字段名称的本地 JSON 地图表示形式作为键。
uuid	string	string	有关 UUID 格式的信息，请参阅 constants 。

JSON 数据类型	INSERT JSON 语句中接受的数据类型	SELECT JSON 语句中返回的数据类型	备注
varchar	string	string	使用 JSON 字符转义 \u。
varint	integer, string	integer	可变长度；在客户端解码器中，可能会溢出 32 位或 64 位整数。

Amazon Keyspaces 中的 DDL 语句 (数据定义语言)

数据定义语言 (DDL) 是一组用于管理 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 中的数据结构 (如键空间和表) 的 Cassandra 查询语言 (CQL) 语句。可以使用 DDL 创建这些数据结构，在创建数据结构后对其进行修改，以及在不再使用数据结构时将其删除。Amazon Keyspaces 以异步方式执行 DDL 操作。有关如何确认异步操作已完成的更多信息，请参阅[the section called “异步创建与删除键空间和表”](#)。

支持以下 DDL 语句：

- [CREATE KEYSPACE](#)
- [ALTER KEYSPACE](#)
- [DROP KEYSPACE](#)
- [使用](#)
- [CREATE TABLE](#)
- [ALTER TABLE](#)
- [RESTORE TABLE](#)
- [DROP TABLE](#)
- [创建类型](#)
- [掉落类型](#)

主题

- [Keyspaces](#)

- [表](#)
- [用户定义的类型 \(UDTs\)](#)

Keyspaces

键空间 对与一个或多个应用程序相关的表进行分组。就关系数据库管理系统 (RDBMS) 而言，键空间与数据库、表空间或类似的结构大致相似。

Note

在 Apache Cassandra 中，键空间将决定如何在多个存储节点之间复制数据。但是，Amazon Keyspaces 是一项完全托管式服务：系统将为您管理其存储层的详细信息。因此，Amazon Keyspaces 中的键空间只是逻辑结构，并且与底层物理存储无关。

有关 Amazon Keyspaces 键空间的配额限制和约束的信息，请参阅 [限额](#)。

键空间的语句

- [CREATE KEYSPACE](#)
- [ALTER KEYSPACE](#)
- [DROP KEYSPACE](#)
- [USE](#)

CREATE KEYSPACE

使用 CREATE KEYSPACE 语句可创建新的键空间。

语法

```
create_keyspace_statement ::=  
    CREATE KEYSPACE [ IF NOT EXISTS ] keyspace_name  
    WITH options
```

其中：

- *keyspace_name* 是要创建的键空间的名称。
- 选项 为下列一个或多个项：

- **REPLICATION**：表示键空间复制策略的映射：
 - **SingleRegionStrategy**：用于单区域键空间。（必需）
 - **NetworkTopologyStrategy**— 指定至少两个 AWS 区域。每个区域的复制因子为 3。（可选）
- **DURABLE_WRITES**：由于对 Amazon Keyspaces 的写入操作始终是持久的，因此此选项不是必需的。但是，如果指定此选项，则值必须为 `true`。
- **TAGS**：创建资源时要附加到资源的键值对标签的列表。（可选）

示例

创建键空间，如下所示。

```
CREATE KEYSPACE my_keyspace
  WITH REPLICATION = {'class': 'SingleRegionStrategy'} and TAGS ={'key1':'val1',
'key2':'val2'} ;
```

要创建多区域密钥空间，请指定 `NetworkTopologyStrategy` 并包含至少两个密钥空间。AWS 区域每个区域的复制因子为 3。

```
CREATE KEYSPACE my_keyspace
  WITH REPLICATION = {'class':'NetworkTopologyStrategy', 'us-east-1':'3', 'ap-
southeast-1':'3', 'eu-west-1':'3'};
```

ALTER KEYSPACE

您可以将该 `ALTER KEYSPACE WITH` 语句用于以下选项

- **REPLICATION**— 使用此选项向密钥空间添加新的 AWS 区域 副本。您可以向单区域或多区域密钥空间添加新区域。
- **TAGS**— 使用此选项在密钥空间中添加或删除标签。

语法

```
alter_keyspace_statement ::=
  ALTER KEYSPACE keyspace_name
  WITH options
```

其中：

- *keyspace_name* 是要更改的键空间的名称。
- 选项是以下选项之一：
 - ADD | DROP TAGS：要在键空间中添加或删除的键值对标签的列表。
 - REPLICATION— 表示密钥空间复制策略的地图；
 - class— NetworkTopologyStrategy 将密钥空间定义为多区域密钥空间。
 - region— AWS 区域 为此密钥空间再指定一个。每个区域的复制因子为 3。
 - CLIENT_SIDE_TIMESTAMPS— 默认值为DISABLED。您只能将状态更改为ENABLED。

示例

如以下示例所示更改密钥空间以添加标签。

```
ALTER KEYSPACE my_keyspace ADD TAGS {'key1':'val1', 'key2':'val2'};
```

要向多区域密钥空间添加第三个区域，可以使用以下语句。

```
ALTER KEYSPACE my_keyspace
WITH REPLICATION = {
  'class': 'NetworkTopologyStrategy',
  'us-east-1': '3',
  'us-west-2': '3',
  'us-west-1': '3'
} AND CLIENT_SIDE_TIMESTAMPS = {'status': 'ENABLED'};
```

DROP KEYSPACE

使用 DROP KEYSPACE 语句可删除键空间，包括其所有内容（如表）。

语法

```
drop_keyspace_statement ::=
  DROP KEYSPACE [ IF EXISTS ] keyspace_name
```

其中：

- *keyspace_name* 是要删除的键空间的名称。

示例

```
DROP KEYSPACE my_keyspace;
```

USE

使用USE语句定义当前的密钥空间。这允许您引用绑定到特定密钥空间的对象，例如表和类型，而不必使用包含键空间前缀的完全限定名称。

语法

```
use_statement ::=  
    USE keyspace_name
```

其中：

- `keyspace_name` 是要使用的密钥空间的名称。

示例

```
USE my_keyspace;
```

表

表是 Amazon Keyspaces 中的主要数据结构。表中的数据按行和列进行组织。这些列的子集用于通过指定分区键来确定分区（以及最终的数据放置）。

可以将另一组列定义为聚类列，这意味着它们可以作为谓词参与查询执行。

默认情况下，将创建具有按需吞吐容量的新表。您可以更改新表和现有表的容量模式。有关读/写容量吞吐量模式的更多信息，请参阅 [the section called “配置读取/写入容量模式”](#)。

对于处于预置模式的表，您可以配置可选 AUTOSCALING_SETTINGS。有关 Amazon Keyspaces 自动扩缩及可用选项的更多信息，请参阅 [the section called “在现有表上配置自动扩缩”](#)。

有关 Amazon Keyspaces 表的配额限制和约束的信息，请参阅 [限额](#)。

表的语句

- [CREATE TABLE](#)
- [ALTER TABLE](#)

- [RESTORE TABLE](#)
- [DROP TABLE](#)

CREATE TABLE

使用 CREATE TABLE 语句可创建新表。

语法

```

create_table_statement ::= CREATE TABLE [ IF NOT EXISTS ] table_name
    '('
        column_definition
        ( ',' column_definition )*
        [ ',' PRIMARY KEY '(' primary_key ')' ]
    ')' [ WITH table_options ]

column_definition      ::= column_name cql_type [ FROZEN ][ STATIC ][ PRIMARY KEY]

primary_key           ::= partition_key [ ',' clustering_columns ]

partition_key         ::= column_name
                        | '(' column_name ( ',' column_name )* ')'

clustering_columns    ::= column_name ( ',' column_name )*

table_options         ::= [table_options]
                        | CLUSTERING ORDER BY '(' clustering_order
    ')' [ AND table_options ]
                        | options
                        | CUSTOM_PROPERTIES
                        | AUTOSCALING_SETTINGS
                        | default_time_to_live
                        | TAGS

clustering_order      ::= column_name (ASC | DESC) ( ',' column_name (ASC | DESC) )*
  
```

其中：

- *table_name* 是要创建的表的名称。完全限定名称包括密钥空间前缀。或者，也可以使用 keyspace 语句设置当前的USE密钥空间。
- *column_definition* 包含以下各项：

- *column_name* : 列的名称。
- *cql_type* : 一种 Amazon Keyspaces 数据类型 (参见[数据类型](#))。
- *FROZEN*— 将用户定义的列或类型 *collection* (例如 *LISTSET*、或 *MAP*) 的列指定为已冻结。冻结集合将被序列化为单个不可变值，并被视为 *BLOB*。有关更多信息，请参阅 [the section called “集合类型”](#)。
- *STATIC* : 将此列指定为静态。静态列存储由同一分区中的所有行共享的值。
- *PRIMARY KEY* : 将此列指定为表的主键。
- *primary_key* 包含以下各项 :
 - *partition_key*
 - *clustering_columns*
- *partition_key*:
 - 分区键可以是单个列，也可以是由两列或多个列组成的复合值。主键的分区键部分是必需的，它决定了 Amazon Keyspaces 存储数据的方式。
- *clustering_columns*:
 - 主键的可选聚类列部分决定如何在每个分区中聚类 and 排序数据。
- *table_options* 包含以下各项 :
 - *CLUSTERING ORDER BY* : 表上的默认 *CLUSTERING ORDER* 包含 *ASC* (升序) 排序方向的聚类键。指定它可覆盖默认排序行为。
 - *CUSTOM_PROPERTIES* : 特定于 Amazon Keyspaces 的设置的映射。
 - *capacity_mode* : 指定表的读/写吞吐容量模式。选项为 *throughput_mode:PAY_PER_REQUEST* 和 *throughput_mode:PROVISIONED*。预置容量模式要求将 *read_capacity_units* 和 *write_capacity_units* 作为输入。默认值为 *throughput_mode:PAY_PER_REQUEST*。
 - *client_side_timestamps* : 指定为表启用还是禁用客户端时间戳。选项为 *{'status': 'enabled'}* 和 *{'status': 'disabled'}*。如果未指定，则默认为 *status:disabled*。为表启用客户端时间戳后便无法禁用该设置。
 - *encryption_specification* : 为静态加密指定加密选项。如果未指定，则默认为 *encryption_type:AWS_OWNED_KMS_KEY*。加密选项客户托管密钥要求输入 Amazon 资源名称 (ARN) 格式的 AWS KMS 密钥作为输入::
kms_key_identifier:ARN。 *kms_key_identifier:ARN*
 - *point_in_time_recovery* : 指定是启用还是禁用表的 point-in-time 还原。选项为 *status:enabled* 和 *status:disabled*。如果未指定，则默认为 *status:disabled*。

- `replica_updates` : 指定特定于 AWS 区域的多区域表设置。对于多区域表，您可以按 AWS 区域以不同的方式配置表的读取容量。您可以通过配置以下参数完成该操作。有关更多信息以及示例，请参阅 [the section called “在预置模式下创建多区域表”](#)。
- `region`— 具有以下设置 AWS 区域 的表副本的：
 - `read_capacity_units`
- TTL : 为表启用存活时间自定义设置。要启用，请使用 `status:enabled`。默认值为 `status:disabled`。为表启用 TTL 后便无法禁用该设置。
- `AUTOSCALING_SETTINGS` 包括预置模式下表的以下可选设置。有关更多信息以及示例，请参阅 [the section called “创建启用了自动扩缩的新表”](#)。
- `provisioned_write_capacity_autoscaling_update`:
 - `autoscaling_disabled` - 要为写入容量启用自动扩缩，请将该值设置为 `false`。默认值为 `true`。（可选）
 - `minimum_units` - 表应始终支持的最小写入吞吐量水平。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额（默认为 40000）之间。
 - `maximum_units` - 表应始终支持的最大写入吞吐量水平。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额（默认为 40000）之间。
 - `scaling_policy` - Amazon Keyspaces 支持目标跟踪策略。自动扩缩目标是表的预置写入容量。
 - `target_tracking_scaling_policy_configuration` - 要定义目标跟踪策略，必须定义目标值。有关目标跟踪和冷却时间的更多信息，请参阅《Application Auto Scaling 用户指南》中的 [Target Tracking Scaling Policies](#)。
 - `target_value` - 表的目标利用率。Amazon Keyspaces 自动扩缩可确保消耗的容量与预置容量的比例保持在该值或接近该值。您将 `target_value` 定义为百分比。20 到 90 之间的双精度值。（必需）
 - `scale_in_cooldown` - 扩缩活动之间的冷却时间（以秒为单位），可让表在另一个横向缩减活动开始之前稳定下来。如果未提供值，则默认值为 0。（可选）
 - `scale_out_cooldown` - 扩缩活动之间的冷却时间（以秒为单位），可让表在另一个横向扩展活动开始之前稳定下来。如果未提供值，则默认值为 0。（可选）
 - `disable_scale_in` : 一个 `boolean`，指定是否为该表禁用或启用 `scale-in`。默认情况下，将禁用此参数。要开启 `scale-in`，请将 `boolean` 值设置为 `FALSE`。这表示会代表您自动缩减表的容量。（可选）
- `provisioned_read_capacity_autoscaling_update`:

- `autoscaling_disabled` - 要为读取容量启用自动扩缩，请将该值设置为 `false`。默认值为 `true`。（可选）
- `minimum_units` - 表应始终支持的最小吞吐量水平。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额（默认为 40000）之间。
- `maximum_units` - 表应始终支持的最大吞吐量水平。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额（默认为 40000）之间。
- `scaling_policy` - Amazon Keyspaces 支持目标跟踪策略。自动扩缩目标是表的预置读取容量。
- `target_tracking_scaling_policy_configuration` - 要定义目标跟踪策略，必须定义目标值。有关目标跟踪和冷却时间的更多信息，请参阅《Application Auto Scaling 用户指南》中的 [Target Tracking Scaling Policies](#)。
- `target_value` - 表的目标利用率。Amazon Keyspaces 自动扩缩可确保消耗的容量与预置容量的比例保持在该值或接近该值。您将 `target_value` 定义为百分比。20 到 90 之间的双精度值。（必需）
- `scale_in_cooldown` - 扩缩活动之间的冷却时间（以秒为单位），可让表在另一个横向缩减活动开始之前稳定下来。如果未提供值，则默认值为 0。（可选）
- `scale_out_cooldown` - 扩缩活动之间的冷却时间（以秒为单位），可让表在另一个横向扩展活动开始之前稳定下来。如果未提供值，则默认值为 0。（可选）
- `disable_scale_in` - 一个 `boolean`，指定是否为该表禁用或启用 `scale-in`。默认情况下，将禁用此参数。要开启 `scale-in`，请将 `boolean` 值设置为 `FALSE`。这表示会代表您自动缩减表的容量。（可选）
- `replica_updates` - 指定多区域表的 AWS 区域 特定自动缩放设置。对于多区域表，您可以按 AWS 区域以不同的方式配置表的读取容量。您可以通过配置以下参数完成该操作。有关更多信息以及示例，请参阅 [the section called “更新多区域表的预置容量和自动扩缩设置”](#)。
- `region`— 具有以下设置 AWS 区域 的表副本的：
 - `provisioned_read_capacity_autoscaling_update`
 - `autoscaling_disabled` - 要为表的读取容量启用自动扩缩，请将该值设置为 `false`。默认值为 `true`。（可选）

 Note

必须为该表的所有副本启用或禁用多区域表的自动扩缩。

- `minimum_units` - 表应始终支持的最小读取吞吐量水平。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额 (默认为 40000) 之间。
- `maximum_units` - 表应始终支持的最大读取吞吐量水平。该值必须介于 1 和账户的每秒最大吞吐量配额 (默认为 40000) 之间。
- `scaling_policy` - Amazon Keyspaces 支持目标跟踪策略。自动扩缩目标是表的预置读取容量。
- `target_tracking_scaling_policy_configuration` - 要定义目标跟踪策略，必须定义目标值。有关目标跟踪和冷却时间的更多信息，请参阅《Application Auto Scaling 用户指南》中的 [Target Tracking Scaling Policies](#)。
- `target_value` - 表的目标利用率。Amazon Keyspaces 自动扩缩可确保使用的读取容量与预置读取容量的比例保持在该值或接近该值。您将 `target_value` 定义为百分比。20 到 90 之间的双精度值。(必需)
- `scale_in_cooldown` - 扩缩活动之间的冷却时间 (以秒为单位)，可让表在另一个横向缩减活动开始之前稳定下来。如果未提供值，则默认值为 0。(可选)
- `scale_out_cooldown` - 扩缩活动之间的冷却时间 (以秒为单位)，可让表在另一个横向扩展活动开始之前稳定下来。如果未提供值，则默认值为 0。(可选)
- `disable_scale_in` : 一个 boolean，指定是否为该表禁用或启用 `scale-in`。默认情况下，将禁用此参数。要开启 `scale-in`，请将 boolean 值设置为 `FALSE`。这表示会代表您自动缩减表的读取容量。(可选)
- `default_time_to_live` : 表的默认存活时间设置 (以秒为单位)。
- `TAGS` : 创建资源时要附加到资源的键值对标签的列表。
- `clustering_order` 包含以下各项 :
 - `column_name` : 列的名称。
 - `ASC / DESC` : 设置升序 (ASC) 或降序 (DESC) 顺序修饰符。如果未指定，则默认顺序为 `ASC`。

示例

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS my_keyspace.my_table (
    id text,
    name text,
    region text,
    division text,
    project text,
    role text,
    pay_scale int,
```

```

        vacation_hrs float,
        manager_id text,
        PRIMARY KEY (id,division))
        WITH CUSTOM_PROPERTIES={
            'capacity_mode':{
                'throughput_mode':
'PROVISIONED', 'read_capacity_units': 10, 'write_capacity_units': 20
            },
            'point_in_time_recovery':{'status':
'enabled'},
            'encryption_specification':{
                'encryption_type':
'CUSTOMER_MANAGED_KMS_KEY',

'kms_key_identifier':'arn:aws:kms:eu-
west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111'
            }
        }
        AND CLUSTERING ORDER BY (division ASC)
        AND TAGS={'key1':'val1', 'key2':'val2'}
        AND default_time_to_live = 3024000;

```

在使用聚类的表中，可以在表定义中将非聚类列声明为静态列。有关静态列的更多信息，请参阅 [the section called “估算静态列的容量消耗”](#)。

示例

```

CREATE TABLE my_keyspace.my_table (
    id int,
    name text,
    region text,
    division text,
    project text STATIC,
    PRIMARY KEY (id,division));

```

您可以创建包含使用用户定义类型 (UDT) 的列的表。示例中的第一条语句创建类型，第二条语句创建包含使用该类型的列的表。

示例

```

CREATE TYPE my_keyspace."udt""N@ME" (my_field int);
CREATE TABLE my_keyspace.my_table (my_col1 int pri key, my_col2 "udt""N@ME");

```

ALTER TABLE

使用 ALTER TABLE 语句可添加新列、添加标签或更改表的自定义属性。

语法

```
alter_table_statement ::= ALTER TABLE table_name

    [ ADD ( column_definition | column_definition_list) ]
    [[ADD | DROP] TAGS { 'key1': 'val1', 'key2': 'val2' }]
    [ WITH table_options [ , ... ] ] ;

column_definition      ::= column_name cql_type
```

其中：

- *table_name* 是要更改的表的名称。
- *column_definition* 是要添加的列和数据类型的名称。
- *column_definition_list* 是放在括号内的列的逗号分隔列表。
- *table_options* 包含以下各项：
 - *CUSTOM_PROPERTIES*：特定于 Amazon Keyspaces 的设置的映射。
 - *capacity_mode*：指定表的读/写吞吐容量模式。选项为 *throughput_mode:PAY_PER_REQUEST* 和 *throughput_mode:PROVISIONED*。预置容量模式要求将 *read_capacity_units* 和 *write_capacity_units* 作为输入。默认值为 *throughput_mode:PAY_PER_REQUEST*。
 - *client_side_timestamps*：指定为表启用还是禁用客户端时间戳。选项为 {'status': 'enabled'} 和 {'status': 'disabled'}。如果未指定，则默认为 *status:disabled*。为表启用客户端时间戳后便无法禁用该设置。
 - *encryption_specification*：为静态加密指定加密选项。选项为 *encryption_type:AWS_OWNED_KMS_KEY* 和 *encryption_type:CUSTOMER_MANAGED_KMS_KEY*。加密选项客户自主管理型密钥要求输入 Amazon 资源名称 (ARN) 格式的 AWS KMS 密钥作为输入：*kms_key_identifier:ARN*。
 - *point_in_time_recovery*：指定是启用还是禁用表的 point-in-time 还原。选项为 *status:enabled* 和 *status:disabled*。默认值为 *status:disabled*。

- `replica_updates` : 指定多区域表的 AWS 区域 特定设置。对于多区域表，您可以按 AWS 区域以不同的方式配置表的读取容量。您可以通过配置以下参数完成该操作。有关更多信息以及示例，请参阅 [the section called “更新多区域表的预置容量和自动扩缩设置”](#)。
- `region`— 具有以下设置 AWS 区域 的表副本的：
 - `read_capacity_units`
- `ttl` : 为表启用存活时间自定义设置。要启用，请使用 `status:enabled`。默认值为 `status:disabled`。为表启用 `ttl` 后便无法禁用该设置。
- `AUTOSCALING_SETTINGS` 包括预置表的可选自动扩缩设置。有关语法和详细说明，请参阅 [the section called “CREATE TABLE”](#)。有关示例，请参阅 [the section called “在现有表上配置自动扩缩”](#)。
- `default_time_to_live` : 表的默认存活时间设置 (以秒为单位)。
- `TAGS` 是要附加到资源的键/值对标签的列表。

Note

使用 `ALTER TABLE` 时，您只能更改单个自定义属性。您无法在同一语句中组合多个 `ALTER TABLE` 命令。

示例

以下语句展示如何将列添加到现有表。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable ADD (ID int);
```

此语句展示如何将两个集合列添加到现有表：

- 包含嵌套冻结集合的冻结集合列 `col_frozen_list`
- 包含嵌套冻结集合的非冻结集合列 `col_map`

```
ALTER TABLE my_Table ADD(col_frozen_list FROZEN<LIST<FROZEN<SET<TEXT>>>>, col_map
MAP<INT, FROZEN<SET<INT>>>>);
```

以下示例说明如何向表中添加使用用户定义类型 (UDT) 的列。

```
ALTER TABLE my_keyspace.my_table ADD (my_column, my_udt);
```

要更改表的容量模式并指定读取和写入容量单位，可以使用以下语句。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable WITH CUSTOM_PROPERTIES={ 'capacity_mode':  
{ 'throughput_mode': 'PROVISIONED', 'read_capacity_units': 10, 'write_capacity_units':  
20}};
```

以下语句为表指定客户自主管理型 KMS 密钥。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable WITH CUSTOM_PROPERTIES={  
    'encryption_specification':{  
        'encryption_type': 'CUSTOMER_MANAGED_KMS_KEY',  
        'kms_key_identifier': 'arn:aws:kms:eu-west-1:555555555555:key/11111111-1111-111-1111-111111111111'  
    }  
};
```

要为表启用 point-in-time 还原，可以使用以下语句。

```
ALTER TABLE mykeyspace.mytable WITH CUSTOM_PROPERTIES={ 'point_in_time_recovery':  
{ 'status': 'enabled' }};
```

要为表设置默认存活时间值（以秒为单位），可以使用以下语句。

```
ALTER TABLE my_table WITH default_time_to_live = 2592000;
```

此语句为表启用自定义存活时间设置。

```
ALTER TABLE mytable WITH CUSTOM_PROPERTIES={ 'ttl': { 'status': 'enabled' }};
```

RESTORE TABLE

使用 RESTORE TABLE 语句可将表恢复到某个时间点。此语句要求在表上启用 point-in-time 恢复。有关更多信息，请参阅 [the section called “带恢复功能的备份和 point-in-time 恢复”](#)。

语法

```
restore_table_statement ::=
```



```
RESTORE TABLE restored_table_name FROM TABLE source_table_name
[ WITH table_options [ , ... ] ];
```

其中：

- *restored_table_name* 是已恢复的表的名称。
- *source_table_name* 是源表的名称。
- *table_options* 包含以下各项：
 - *restore_timestamp* 是 ISO 8601 格式的恢复点时间。如果未指定，则使用当前时间戳。
 - *CUSTOM_PROPERTIES*：特定于 Amazon Keyspaces 的设置的映射。
 - *capacity_mode*：指定表的读/写吞吐容量模式。选项为 *throughput_mode:PAY_PER_REQUEST* 和 *throughput_mode:PROVISIONED*。预置容量模式要求将 *read_capacity_units* 和 *write_capacity_units* 作为输入。默认值为源表中的当前设置。
 - *encryption_specification*：为静态加密指定加密选项。选项为 *encryption_type:AWS_OWNED_KMS_KEY* 和 *encryption_type:CUSTOMER_MANAGED_KMS_KEY*。加密选项客户托管密钥要求输入亚马逊资源名称 (ARN) 格式的 AWS KMS 密钥作为输入：*kms_key_identifier:ARN*要将使用客户托管密钥加密的表恢复到使用加密的表 AWS 拥有的密钥，Amazon Keyspaces 需要访问源表的 AWS KMS 密钥。
 - *point_in_time_recovery*：指定是启用还是禁用表的 point-in-time 还原。选项为 *status:enabled* 和 *status:disabled*。与创建新表时不同，已恢复的表的默认状态为 *status:enabled*，因为该设置继承自源表。要对已恢复的表禁用 PITR，必须显式设置 *status:disabled*。
 - *replica_updates*：指定多区域表的 AWS 区域 特定设置。对于多区域表，您可以按 AWS 区域以不同的方式配置表的读取容量。您可以通过配置以下参数完成该操作。
 - *region*— 具有以下设置 AWS 区域 的表副本的：
 - *read_capacity_units*
 - *AUTOSCALING_SETTINGS* 包括预置表的可选自动扩缩设置。有关详细语法和说明，请参阅 [the section called “CREATE TABLE”](#)。
 - *TAGS* 是要附加到资源的键/值对标签的列表。

 Note

已删除的表只能恢复到删除时的状态。

示例

```
RESTORE TABLE mykeyspace.mytable_restored from table mykeyspace.my_table
WITH restore_timestamp = '2020-06-30T04:05:00+0000'
AND custom_properties = {'point_in_time_recovery':{'status':'disabled'},
  'capacity_mode':{'throughput_mode': 'PROVISIONED', 'read_capacity_units': 10,
  'write_capacity_units': 20}}
AND TAGS={'key1':'val1', 'key2':'val2'};
```

DROP TABLE

使用 DROP TABLE 语句可从键空间中删除表。

语法

```
drop_table_statement ::=
  DROP TABLE [ IF EXISTS ] table_name
```

其中：

- IF EXISTS 防止 DROP TABLE 在表不存在的情况下失败。（可选）
- *table_name* 是要删除的表的名称。

示例

```
DROP TABLE my_keyspace.my_table;
```

用户定义的类型 (UDTs)

UDT — 一组字段和数据类型，可用于在 Amazon Keyspaces 中定义单个列。的有效数据类型 UDTs 是所有支持的 Cassandra 数据类型，包括集合和你 UDTs 已经在同一个密钥空间中创建的其他数据类型。有关支持的 Cassandra 数据类型的更多信息，请参阅[the section called “Cassandra 数据类型支持”](#)。

```
user_defined_type ::= udt_name
udt_name ::= [ keyspace_name '.' ] identifier
```

类型语句

- [CREATE TYPE](#)
- [DROP TYPE](#)

CREATE TYPE

使用CREATE TYPE语句创建新类型。

语法

```
create_type_statement ::= CREATE TYPE [ IF NOT EXISTS ] udt_name
                        '(' field_definition ( ',' field_definition ) * ')'
                        field_definition ::= identifier cql_type
```

其中：

- IF NOT EXISTS如果该类型已经存在，则可以CREATE TYPE防止失败。（可选）
- udt_name例如，是类型格式的 UDT 的完全限定名称。my_keyspace.my_type如果使用USE语句定义当前的密钥空间，则无需指定密钥空间名称。
- field_definition由名称和类型组成。

下表显示了允许的 UDT 名称的示例。第一列显示了在创建类型时如何输入名称，第二列显示了 Amazon Keyspaces 如何在内部设置名称的格式。Amazon Keyspaces 要求这样的操作使用格式化的名称。GetType

输入的名字	格式化名称	注意
MY_UDT	my_udt	如果不使用双引号，Amazon Keyspaces 会将所有大写字符转换为小写字母。
"MY_UDT"	MY_UDT	使用双引号时，Amazon Keyspaces 会尊重大写字符，并从格式化的名称中删除双引号。

输入的名字	格式化名称	注意
"1234"	1234	使用双引号时，名称可以以数字开头，Amazon Keyspaces 会从格式化的名称中删除双引号。
"Special_Ch@r@cter s<>!!"	Special_Ch@r@cter s<>!!	使用双引号时，名称可以包含特殊字符，Amazon Keyspaces 会从格式化的名称中删除双引号。
"nested""""quote s"	nested""""quotes	Amazon Keyspaces 会从格式化名称中删除外部双引号和转义双引号。

示例

```
CREATE TYPE my_keyspace.phone (  
    country_code int,  
    number text  
);
```

UDTs 如果嵌套的 UDT 已冻结，则可以嵌套。有关类型的默认值和配额的更多信息，请参阅[the section called “Amazon Keyspaces UDT 配额和默认值”](#)。

```
CREATE TYPE my_keyspace.user (  
    first_name text,  
    last_name text,  
    phones FROZEN<phone>  
);
```

有关展示如何创建的更多代码示例 UDTs，请参阅[the section called “用户定义的类型 \(UDTs\)”](#)。

DROP TYPE

使用DROP TYPE语句删除 UDT。您只能删除其他类型或表未使用的类型。

语法

```
drop_type_statement ::= DROP TYPE [ IF EXISTS ] udt_name
```

其中：

- IF EXISTS DROP TYPE防止在类型不存在时失败。（可选）
- *udt_name*例如，是类型格式的 UDT 的完全限定名称。my_keyspace.my_type如果使用USE语句定义当前的密钥空间，则无需指定密钥空间名称。

示例

```
DROP TYPE udt_name;
```

Amazon Keyspaces 中的 DML (数据操作语言) 语句

数据操作语言 (DML) 是一组 Cassandra 查询语言 (CQL) 语句，用于管理 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 表中的数据。可以使用 DML 语句在表中添加、修改或删除数据。

还可以使用 DML 语句查询表中的数据。（请注意，CQL 不支持联接或子查询。）

主题

- [SELECT](#)
- [INSERT](#)
- [UPDATE](#)
- [DELETE](#)

SELECT

使用 SELECT 语句可查询数据。

语法

```
select_statement ::= SELECT [ JSON ] ( select_clause | '*' )  
                    FROM table_name  
                    [ WHERE 'where_clause' ]  
                    [ ORDER BY 'ordering_clause' ]  
                    [ LIMIT (integer | bind_marker) ]  
                    [ ALLOW FILTERING ]  
  
select_clause     ::= selector [ AS identifier ] ( ',' selector [ AS identifier ] )  
  
selector          ::= column_name
```

```

| term
| CAST '(' selector AS cql_type ')'
| function_name '(' [ selector ( ',' selector )* ] ')'
where_clause ::= relation ( AND relation )*
relation ::= column_name operator term
                TOKEN
operator ::= '=' | '<' | '>' | '<=' | '>=' | IN | CONTAINS | CONTAINS KEY
ordering_clause ::= column_name [ ASC | DESC ] ( ',' column_name [ ASC | DESC ] )*
```

示例

```

SELECT name, id, manager_id FROM "myGSGKeyspace".employees_tbl ;

SELECT JSON name, id, manager_id FROM "myGSGKeyspace".employees_tbl ;
```

有关将 JSON 编码的数据类型映射到 Amazon Keyspaces 数据类型的表，请参阅 [the section called “Amazon Keyspaces 数据类型的 JSON 编码”](#)。

使用 IN 关键字

IN 关键字指定一个或多个值的相等性。它可以应用于分区键和聚类列。结果按照键在 SELECT 语句中的显示顺序返回。

示例

```

SELECT * from mykeyspace.mytable WHERE primary.key1 IN (1,2) and clustering.key1 = 2;
SELECT * from mykeyspace.mytable WHERE primary.key1 IN (1,2) and clustering.key1 <= 2;
SELECT * from mykeyspace.mytable WHERE primary.key1 = 1 and clustering.key1 IN (1, 2);
SELECT * from mykeyspace.mytable WHERE primary.key1 <= 2 and clustering.key1 IN (1, 2)
ALLOW FILTERING;
```

有关 IN 关键字以及 Amazon Keyspaces 如何处理该语句的更多信息，请参阅[the section called “使用 IN SELECT”](#)。

对结果排序

ORDER BY 子句指定返回结果的排序顺序。它采用列名称列表以及每列的排序顺序作为参数。您只能在排序子句中指定聚类列。不允许指定非聚类列。排序顺序选项是 ASC (用于升序排序顺序) 和 DESC (用于降序排序顺序)。如果排序顺序被忽略，则使用聚类列的默认排序方式。有关可能的排序顺序，请参阅[the section called “对结果排序”](#)。

示例

```
SELECT name, id, division, manager_id FROM "myGSGKeyspace".employees_tbl WHERE id =  
'012-34-5678' ORDER BY division;
```

将 ORDER BY 与 IN 关键字一起使用时，结果在一个页面内排序。不支持在禁用分页的情况下进行完全重新排序。

TOKEN

您可以将 TOKEN 函数应用于 SELECT 和 WHERE 子句中的 PARTITION KEY 列。使用 TOKEN 函数时，Amazon Keyspaces 会根据 PARTITION_KEY 的映射令牌值（而不是 PARTITION KEY 的值）返回行。

IN 关键字不支持 TOKEN 关系。

示例

```
SELECT TOKEN(id) from my_table;  
  
SELECT TOKEN(id) from my_table WHERE TOKEN(id) > 100 and TOKEN(id) < 10000;
```

TTL 函数

可以将 TTL 函数与 SELECT 语句一起使用，检索为列存储的到期时间（以秒为单位）。如果未设置 TTL 值，该函数将返回 null。

示例

```
SELECT TTL(my_column) from my_table;
```

TTL 函数不能用于多单元格列，例如集合。

WRITETIME 函数

仅当表使用了客户端时间戳时，您才能将 WRITETIME 函数与 SELECT 语句一起使用来检索存储为列值的元数据的时间戳。有关更多信息，请参阅 [the section called “客户端时间戳”](#)。

```
SELECT WRITETIME(my_column) from my_table;
```

WRITETIME 函数不能用于多单元格列，例如集合。

Note

为了与既定的 Cassandra 驱动程序行为兼容，当您通过 Cassandra 驱动程序和开发人员工具使用 Cassandra 查询语言 (CQL) API 调用对系统表执行操作时，系统不会强制实施基于标签的授权策略。有关更多信息，请参阅 [the section called “基于标签的 Amazon Keyspaces 资源访问”](#)。

INSERT

使用 INSERT 语句可向表添加行。

语法

```
insert_statement ::= INSERT INTO table_name ( names_values | json_clause )
                        [ IF NOT EXISTS ]
                        [ USING update_parameter ( AND update_parameter )* ]
names_values       ::= names VALUES tuple_literal
json_clause        ::= JSON string [ DEFAULT ( NULL | UNSET ) ]
names              ::= '(' column_name ( ',' column_name )* ')'
```

示例

```
INSERT INTO "myGSGKeyspace".employees_tbl (id, name, project, region, division, role,
pay_scale, vacation_hrs, manager_id)
VALUES ('012-34-5678', 'Russ', 'NightFlight', 'US', 'Engineering', 'IC', 3, 12.5,
'234-56-7890') ;
```

更新参数

INSERT 支持以下值作为 update_parameter：

- TTL：以秒为单位的时间值。最大可配置值为 630720000 秒，相当于 20 年。
- TIMESTAMP— 表示自标准基准时间以来的微秒数的 bigint 值，称为 epoch: 格林尼治标准时间 1970 年 1 月 1 日 00:00:00。Amazon Keyspaces 中的时间戳必须介于过去 2 天和未来 5 分钟之间。

示例

```
INSERT INTO my_table (userid, time, subject, body, user)
VALUES (B79CB3BA-745E-5D9A-8903-4A02327A7E09, 96a29100-5e25-11ec-90d7-
b5d91eceda0a, 'Message', 'Hello', '205.212.123.123')
USING TTL 259200;
```

JSON 支持

有关将 JSON 编码的数据类型映射到 Amazon Keyspaces 数据类型的表，请参阅 [the section called “Amazon Keyspaces 数据类型的 JSON 编码”](#)。

可以使用 JSON 关键字将 JSON 编码的映射作为单行插入。对于表中存在但在 JSON 插入语句中省略的列，请使用 DEFAULT UNSET 保留现有值。使用 DEFAULT NULL 可将 NULL 值写入省略的列的每一行，并覆盖现有值（收取标准写入费用）。DEFAULT NULL 是默认选项。

示例

```
INSERT INTO "myGSGKeyspace".employees_tbl JSON '{"id":"012-34-5678",
                                                    "name": "Russ",
                                                    "project": "NightFlight",
                                                    "region": "US",
                                                    "division": "Engineering",
                                                    "role": "IC",
                                                    "pay_scale": 3,
                                                    "vacation_hrs": 12.5,
                                                    "manager_id": "234-56-7890"}';
```

如果 JSON 数据包含重复键，Amazon Keyspaces 会存储键的最后一个值（类似于 Apache Cassandra）。在以下示例（重复键为 id）中，使用了值 234-56-7890。

示例

```
INSERT INTO "myGSGKeyspace".employees_tbl JSON '{"id":"012-34-5678",
                                                    "name": "Russ",
                                                    "project": "NightFlight",
                                                    "region": "US",
                                                    "division": "Engineering",
                                                    "role": "IC",
                                                    "pay_scale": 3,
                                                    "vacation_hrs": 12.5,
```

```
"id": "234-56-7890"}';
```

UPDATE

使用 UPDATE 语句可修改表中的行。

语法

```
update_statement ::= UPDATE table_name
                        [ USING update_parameter ( AND update_parameter )* ]
                        SET assignment ( ',' assignment )*
                        WHERE where_clause
                        [ IF ( EXISTS | condition ( AND condition )* ) ]
update_parameter ::= ( integer | bind_marker )
assignment       ::= simple_selection '=' term
                        | column_name '=' column_name ( '+' | '-' ) term
                        | column_name '=' list_literal '+' column_name
simple_selection ::= column_name
                        | column_name '[' term ']'
                        | column_name '.' `field_name`
condition        ::= simple_selection operator term
```

示例

```
UPDATE "myGSGKeyspace".employees_tbl SET pay_scale = 5 WHERE id = '567-89-0123' AND
division = 'Marketing' ;
```

要递增 counter，请使用以下语法。有关更多信息，请参阅 [the section called “计数器”](#)。

```
UPDATE ActiveUsers SET counter = counter + 1 WHERE user = A70FE1C0-5408-4AE3-
BE34-8733E5K09F14 AND action = 'click';
```

更新参数

UPDATE 支持以下值作为 update_parameter：

- TTL：以秒为单位的时间值。最大可配置值为 630720000 秒，相当于 20 年。
- TIMESTAMP— 表示自标准基准时间以来的微秒数的 bigint 值，称为 epoch: 格林尼治标准时间 1970 年 1 月 1 日 00:00:00。Amazon Keyspaces 中的时间戳必须介于过去 2 天和未来 5 分钟之间。

示例

```
UPDATE my_table (userid, time, subject, body, user)
    VALUES (B79CB3BA-745E-5D9A-8903-4A02327A7E09, 96a29100-5e25-11ec-90d7-
b5d91eceda0a, 'Message', 'Hello again', '205.212.123.123')
    USING TIMESTAMP '2022-11-03 13:30:54+0400';
```

DELETE

使用 DELETE 语句可从表中删除行。

语法

```
delete_statement ::= DELETE [ simple_selection ( ',' simple_selection ) ]
                        FROM table_name
                        [ USING update_parameter ( AND update_parameter )* ]
                        WHERE where_clause
                        [ IF ( EXISTS | condition ( AND condition )*) ]

simple_selection ::= column_name
                    | column_name '[' term ']'
                    | column_name '.' `field_name`

condition         ::= simple_selection operator term
```

其中：

- *table_name* 是包含要删除的行的表。

示例

```
DELETE manager_id FROM "myGSGKeyspace".employees_tbl WHERE id='789-01-2345' AND
division='Executive' ;
```

DELETE 支持以下值作为 update_parameter：

- **TIMESTAMP**— 表示自标准基准时间以来的微秒数的 bigint 值，称为 epoch: 格林尼治标准时间 1970 年 1 月 1 日 00:00:00。

Amazon Keyspaces 中的内置函数

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 支持可在 Cassandra 查询语言 (CQL) 语句中使用的各种内置函数。

主题

- [标量函数](#)

标量函数

标量函数对单个值执行计算，并将结果作为单个值返回。Amazon Keyspaces 支持以下标量函数。

函数	描述
<code>blobAsType</code>	返回指定数据类型的值。
<code>cast</code>	将一种原生数据类型转换为另一种原生数据类型。
<code>currentDate</code>	将当前日期/时间作为日期返回。
<code>currentTime</code>	将当前日期/时间作为时间返回。
<code>currentTimestamp</code>	将当前日期/时间作为时间戳返回。
<code>currentTimeUUID</code>	返回 <code>timeuuid</code> 形式的当前日期/时间。
<code>fromJson</code>	将 JSON 字符串转换为所选列的数据类型。
<code>maxTimeuuid</code>	返回时间戳或日期字符串可能的最大 <code>timeuuid</code> 。
<code>minTimeuuid</code>	返回时间戳或日期字符串可能的最小 <code>timeuuid</code> 。
<code>now</code>	返回新的唯一 <code>timeuuid</code> 。支持 INSERT、UPDATE 和 DELETE 语句，并作为 SELECT 语句中 WHERE 子句的一部分。

函数	描述
<code>toDate</code>	将 <code>timeuuid</code> 或时间戳转换为日期类型。
<code>toJson</code>	以 JSON 格式返回所选列的列值。
<code>token</code>	返回分区键的哈希值。
<code>toTimestamp</code>	将 <code>timeuuid</code> 或日期转换为时间戳。
<code>TTL</code>	返回列的到期时间（以秒为单位）。
<code>typeAsBlob</code>	将指定数据类型转换为 blob。
<code>toUnixTimestamp</code>	将 <code>timeuuid</code> 或时间戳转换为 <code>bigInt</code> 。
<code>uuid</code>	返回随机版本 4 UUID。支持 INSERT、UPDATE 和 DELETE 语句，并作为 SELECT 语句中 WHERE 子句的一部分。
<code>writetime</code>	返回指定列的值的時間戳。
<code>dateOf</code>	（已弃用）提取 <code>timeuuid</code> 的时间戳，并将该值作为日期返回。
<code>unixTimestampOf</code>	（已弃用）提取 <code>timeuuid</code> 的时间戳，并将值作为原始 64 位整数时间戳返回。

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 限额

本节介绍了 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 的当前限额和默认值。

主题

- [Amazon Keyspaces 服务限额](#)
- [增加或减少吞吐量 \(对于预调配表 \)](#)
- [Amazon Keyspaces 静态加密](#)
- [Amazon Keyspaces 中用户定义类型 \(UDTs\) 的配额和默认值](#)

Amazon Keyspaces 服务限额

下表包含 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 的限额和默认值。[服务限额](#)控制台中提供了有关可以调整哪些限额的信息，您也可以在其中申请提高限额。有关配额的更多信息，请联系 AWS 支持。

配额	描述	Amazon Keyspaces 默认值
每人最大密钥空间 AWS 区域	每个区域此订阅者的最大键空间数。可在 服务配额 控制台中调整此默认值。	256
每张桌子的最大数量 AWS 区域	每个区域此订阅者在所有键空间中的最大表数。可在 服务配额 控制台中调整此默认值。	256
使用ADD REGION操作恢复的最大数据量	ADD REGION操作可以同时恢复的最大数据大小。要增加要同时恢复的数据量，请联系支持。	10 TB
最大表架构大小	表架构的最大大小	350 KB
最大并发 DDL 操作数	每个区域允许此订阅用户执行的并发 DDL 操作的最大数量。	50

配额	描述	Amazon Keyspaces 默认值
每个连接的最大查询数	每秒单个客户端 TCP 连接可处理的最大 CQL 查询数。	3000
最大行大小	行的最大大小，不包括静态列数据。有关更多信息，请参阅 the section called “估算行大小” 。	1 MB
INSERT 和 UPDATE 语句中的最大列数	CQL INSERT 或 UPDATE 语句中允许的最大列数。禁用生存时间 (TTL) 后，INSERT 或 UPDATE 语句最多支持 225 个常规列。如果启用 TTL，一次操作最多可以修改 166 个常规列。	225/166
每个逻辑分区的最大静态数据量	逻辑分区中静态数据的最大聚合大小。有关更多信息，请参阅 the section called “计算每个逻辑分区的静态列大小” 。	1 MB
每个 IN SELECT 语句的最大子查询数	可在 SELECT 语句中为 IN 关键字使用的子查询的最大数量。可在 服务配额 控制台中调整此默认值。	100
每个嵌套冻结集合的最大数量 AWS 区域	对具有集合数据类型的列使用 FROZEN 关键字时支持的最大嵌套集合数量。有关冻结集合的更多信息，请参阅 the section called “集合类型” 。要提高嵌套级别，请联系 支持。	8

配额	描述	Amazon Keyspaces 默认值
每秒最大读取吞吐量	每个区域可以分配给表的最大每秒读取吞吐量，即读取请求单位 (RRUsRCUs) 或读取容量单位 ()。可在 服务配额 控制台中调整此默认值。	40000
每秒最大写入吞吐量	每个区域可以分配给表的最大每秒写入吞吐量，即写入请求单位 (WRUsWCUs) 或写入容量单位 ()。可在 服务配额 控制台中调整此默认值。	40000
账户级读取吞吐量 (预置)	每个区域为该账户分配的最大聚合读取容量单位数 (RCUs)。这仅适用于处于预置读/写容量模式的表。可在 服务配额 控制台中调整此默认值。	80,000
账户级写入吞吐量 (预置)	为每个区域的账户分配的最大聚合写入容量单位数 (WCU)。这仅适用于处于预置读/写容量模式的表。可在 服务配额 控制台中调整此默认值。	80,000
每账户每个区域的最大可扩展目标数	每账户每个区域的最大可扩展目标数。如果为读取容量启用了自动扩缩，则 Amazon Keyspaces 表算作一个可扩展目标；如果为写入容量启用了自动扩缩，则该表算作另一个可扩展目标。您可以在 服务配额 控制台中通过选择 Amazon Keyspaces 的可扩展目标来为 Application Auto Scaling 调整此默认值。	1500

配额	描述	Amazon Keyspaces 默认值
最大分区键大小	复合分区键的最大大小。为元数据分区键中包含的每一列的原始大小添加最多 3 字节的附加存储空间。	2048 字节
最大聚类键大小	所有聚类列的最大组合大小。为元数据每一聚类列的原始大小添加最多 4 字节的附加存储空间。	850 字节
使用 Point-in-time 恢复 (PITR) 恢复的最大并发数	每个订阅用户使用 PITR 还原并发表的最大数量为 4。可在 服务配额 控制台中调整此默认值。	4
使用 point-in-time 恢复功能恢复的最大数据量 (PITR)	可以在 24 小时内使用 PITR 恢复的最大数据大小。可在 服务配额 控制台中调整此默认值。	5 TB

增加或减少吞吐量 (对于预调配表)

增加预调配吞吐量

您可以根据需要使用控制台或 ALTER TABLE 语句增加 ReadCapacityUnits 或 WriteCapacityUnits 的值。新设置在 ALTER TABLE 操作完成后才会生效。

添加预置容量时不能超过每个账户的配额。并且可以根据需要增加表的预置容量。有关每个账户的配额的更多信息，请参阅上一部分 [the section called “Amazon Keyspaces 服务限额”](#)。

减少预调配吞吐量

对于 ALTER TABLE 语句中的每个表，您可以减少 ReadCapacityUnits 和/或 WriteCapacityUnits 的值。新设置在 ALTER TABLE 操作完成后才会生效。

每天的任何时间最多可执行 4 次减小操作。天依据通用协调时间 (UTC) 定义。此外，如果过去 1 小时内未执行减小操作，则可以执行额外的减小操作。这实际上将每日的减小操作的最大次数设置为 27 次（在前 1 个小时内为 4 次减小操作，对于一天内的每个后续 1 小时时段，为 1 次减小操作）。

Amazon Keyspaces 静态加密

从表格创建之日起，您最多可以在 24 小时窗口内按表更改 AWS 自有 AWS KMS 密 AWS KMS 钥和客户管理密钥之间的加密选项四次。此外，如果过去 6 小时内未执行任何更改，则可以执行额外的更改。这实际上将每日的更改操作的最大次数设置为 8 次（在前 6 个小时内为 4 次更改操作，对于一天内的每个后续 6 小时时段，为 1 次更改操作）。

即使之前的配额已用完，您也可以根据需要更改加密选项以使用自有 AWS KMS 密钥。AWS

相关配额如下，但您也可以请求提高配额。要申请提升服务配额，请参阅 [支持](#)。

Amazon Keyspaces 中用户定义类型 (UDTs) 的配额和默认值

Amazon Keyspaces UDT 配额和默认值

下表包含 Amazon Keyspaces UDTs 中相关的配额和默认值。有关这些配额的更多信息，请联系 AWS 支持。

配额	描述	Amazon Keyspaces 默认值
每人的最大 UDTs 数量 AWS 区域	每个区域此订阅者 UDTs 在所有密钥空间中的最大数量。	256
每个 UDT 的最大表数	可以引用相同 UDT 的最大表数。	100
UDTs 每张桌子的最大数量	表可以引用的最大数量。 UDTs	50
最大嵌套等级为 UDTs	支持的最大嵌套深度。 UDTs	8
UDTs 每个 UDT 的最大直接子女数量	一个 UDT UDTs 支持的最大孩子人数。	10

配额	描述	Amazon Keyspaces 默认值
UDTs 每个 UDT 的最大直接父项数量	UDT UDTs 支持的最大父项数。	10
最大 UDT 架构大小	UDT 架构的最大大小。	25 KB
UDT 名称的最大长度	UDT 名称中的最大字符数。	48
UDT 字段名的最大长度	UDT 字段名中的最大字符数。	128

Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 的文档历史记录

下表列出了自 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 上一次发布以来对文档所做的重要更改。要获得本文档的更新通知，您可以订阅 RSS 源。

- 最新文档更新：2025 年 3 月 31 日

变更	说明	日期
Amazon Keyspaces 多区域复制现在支持非洲（开普敦）区域。	现在，您可以为多区域密钥空间定义非洲（开普敦）区域。	2025 年 3 月 31 日
Amazon Keyspaces 多区域复制现在支持无限量复制。AWS 区域	现在，您可以根据需要为多区域密钥空间定义任意数量的区域。	2025 年 3 月 25 日
Amazon Keyspaces 支持多区域密钥空间中的用户定义类型 (UDTs)	现在，您可以在多区域密钥空间 UDTs 中创建和使用。	2025 年 3 月 24 日
Amazon Keyspaces 托管策略更新	Amazon Keyspaces 为AmazonKeyspacesFullAccess 托管策略添加了新的权限，允许 IAM 委托人向现有密钥空间添加新区域。这包括对服务相关角色 AWSServiceRoleForAmazonKeyspacesReplication 的更新。	2024 年 11 月 19 日
向 Amazon Keyspaces 中的多区域表添加副本	现在，您可以 AWS 区域 向现有的单区域密钥空间和多区域密钥空间添加新密钥空间。	2024 年 11 月 19 日

支持在 Amazon Keyspaces 中使用用户定义的类型 ()	借助 Amazon Keyspaces 的原生支持，您现在可以在应用程序中定义代表现实世界数据层次结构的数据结构。UDTs	2024 年 10 月 30 日
ADD COLUMN支持 Amazon Keyspaces 多区域复制	Amazon Keyspaces 现在支持多区域表的架构更改。	2024 年 9 月 17 日
更新了 Amazon Keyspaces 的迁移指南	更新后的迁移指南概述了如何制定迁移计划以成功地从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces，包括不同的离线和在线迁移策略。	2024 年 6 月 28 日
从 Amazon Elastic Kubernetes Service 连接到 Amazon Keyspaces	现在，您可以按照 step-by-step教程从 Amazon EKS 连接到 Amazon Keyspaces。	2024 年 2 月 7 日
Amazon Keyspaces 支持预配置表的多区域复制	Amazon Keyspaces 现在支持多区域表的预置容量模式。	2024 年 1 月 23 日
Amazon Keyspaces 可自动缩放已配置 APIs 的表	Amazon Keyspaces 现在提供CQL了 AWS API 支持，用于在预配置容量模式下设置自动扩展。	2024 年 1 月 23 日
日志中包含亚马逊 Keyspaces DML 活动 CloudTrail	现在，您可以在 AWS CloudTrail中审计 Amazon Keyspaces 数据操作语言 (DML, Data Manipulation Language) API 调用。	2023 年 12 月 20 日
Amazon Keyspaces 支持 FROZEN 关键字	Amazon Keyspaces 现在针对集合数据类型支持 FROZEN 关键字。	2023 年 11 月 15 日

[Amazon Keyspaces 托管策略更新](#)

Amazon Keyspaces 为AmazonKeyspacesFullAccess 托管策略添加了新的权限，允许通过接口 VPC 终端节点连接到亚马逊密钥空间的客户端访问亚马逊 EC2 实例，从而使用来自 VPC 的网络信息更新 Amazon Keyspaces system.peers 表。

2023 年 10 月 3 日

[Amazon Keyspaces 托管策略更新](#)

Amazon Keyspaces 创建了一个新的AmazonKeyspacesReadOnlyAccess_v2 托管策略，允许通过接口 VPC 终端节点连接到亚马逊密钥空间的客户端访问亚马逊 EC2 实例，使用来自 VPC 的网络信息更新 Amazon Keyspaces system.peers 表。

2023 年 9 月 12 日

[在 Amazon Keyspaces 中创建连接的最佳实践](#)

了解如何改进和优化 Amazon Keyspaces 中的客户端驱动程序配置。

2023 年 6 月 30 日

[系统键空间现已针对 Amazon Keyspaces 进行记录](#)

了解存储在系统键空间中的内容以及如何在 Amazon Keyspaces 中查询它们以获取有用信息。

2023 年 6 月 21 日

[Amazon Keyspaces 现在支持多区域复制](#)

Amazon Keyspaces 多区域复制可为您提供更高的容错能力、稳定性和弹性，从而帮助您维护分布在全球的应用程序。

2023 年 6 月 5 日

Amazon Keyspaces 托管式策略更新	Amazon Keyspaces 向 AmazonKeyspacesFullAccess 托管式策略增加了新权限，以允许 Amazon Keyspaces 在管理员创建多区域键空间时创建服务相关角色。	2023 年 6 月 5 日
Amazon Keyspaces 支持 IN 关键字	Amazon Keyspaces 现在支持在 SELECT 语句中使用 IN 关键字。	2023 年 4 月 25 日
Amazon Keyspaces 和接口 VPC 端点的跨账户访问	了解如何使用 VPC 端点实施针对 Amazon Keyspaces 的跨账户访问。	2023 年 4 月 20 日
Amazon Keyspaces 支持客户端时间戳	Amazon Keyspaces 客户端时间戳是与 Cassandra 兼容的单元格级时间戳，可在不同的客户端对相同的数据进行更改时帮助分布式应用程序确定写入操作的顺序。	2023 年 3 月 14 日
开始使用 Amazon Keyspaces 和接口 VPC 端点	在本 step-by-step教程中，学习如何从 VPC 连接到 Amazon Keyspaces。	2023 年 3 月 1 日
优化 Amazon Keyspaces 表的成本	我们提供了最佳实践和指导，帮助您确定优化现有 Amazon Keyspaces 表的成本的策略。	2023 年 2 月 17 日
Murmur3Partitioner 现在是默认值	Murmur3Partitioner 现在是 Amazon Keyspaces 中的默认分区程序。	2022 年 11 月 17 日
Amazon Keyspaces 现已支持 Murmur3Partitioner	Murmur3Partitioner 现在可在 Amazon Keyspaces 中使用。	2022 年 11 月 9 日

对空字符串和 blob 值的支持更新	Amazon Keyspaces 现在还支持将空字符串和 blob 值作为聚类列值。	2022 年 10 月 19 日
Amazon Keyspaces 现已在 AWS GovCloud (US)	Amazon Keyspaces 现已在中推出，AWS GovCloud (US) Region 并且在 FedRAMP 高合规性范围内。有关可用端点的信息，请参阅 AWS GovCloud (US) Region FIPS 端点 。	2022 年 8 月 4 日
通过亚马逊监控亚马逊 Keyspaces 表存储成本 CloudWatch	Amazon Keyspaces 现在可以帮助您通过该BillableTableSizeInBytes CloudWatch 指标监控和跟踪一段时间内的表存储成本。	2022 年 6 月 14 日
Amazon Keyspaces 现已支持 Terraform	您现在可以使用 Terraform 在 Amazon Keyspaces 中执行数据定义语言 (DDL) 操作。	2022 年 6 月 9 日
Amazon Keyspaces token 函数支持	Amazon Keyspaces 现在通过使用 token 函数来帮助您优化应用程序查询。	2022 年 4 月 19 日
Amazon Keyspaces 与 Apache Spark 集成	Amazon Keyspaces 现在通过使用开源 Spark Cassandra Connector 帮助您更轻松地在 Apache Spark 中读取和写入数据。	2022 年 4 月 19 日
Amazon Keyspaces API 参考	Amazon Keyspaces 支持使用软件开发工具包和控制平面操作来管理密钥空间和表。AWS CLI API 参考指南详细介绍了支持的控制面板操作。	2022 年 3 月 2 日

[如何排查使用 Amazon Keyspaces 时的常见配置问题](#)

详细了解如何解决您在使用 Amazon Keyspaces 时可能遇到的常见配置问题。

2021 年 11 月 22 日

[Amazon Keyspaces 支持存活时间 \(TTL\)](#)

Amazon Keyspaces 存活时间 (TTL) 通过自动让表中的数据过期来帮助您简化应用程序逻辑和优化存储价格。

2021 年 10 月 18 日

[使用将数据迁移到 Amazon Keyspaces。DSBulk](#)

Step-by-step 使用 DataStax 批量加载器将数据从 Apache Cassandra 迁移到 Amazon Keyspaces 的教程 ()。DSBulk

2021 年 8 月 9 日

[Amazon Keyspaces 支持在 system.peers 表中使用 VPC 端点条目](#)

Amazon Keyspaces 让您可以使用可用的接口 VPC 端点信息填充 system.peers 表，以改善负载均衡和提高读取/写入吞吐量。

2021 年 7 月 29 日

[更新 IAM 托管策略以支持客户托管 AWS KMS 密钥。](#)

Amazon Keyspaces 的 IAM 托管策略现在包括列出和查看存储在中的可用客户托管 AWS KMS 密钥的权限。AWS KMS

2021 年 6 月 1 日

[Amazon Keyspaces 支持客户管理 AWS KMS 的密钥。](#)

Amazon Keyspaces 允许您控制存储在中的客户托管 AWS KMS 密钥，AWS KMS 以便进行静态加密。

2021 年 6 月 1 日

[Amazon Keyspaces 支持 JSON 语法](#)

Amazon Keyspaces 通过支持用于 INSERT 和 SELECT 操作的 JSON 语法来帮助您更轻松地进行读取和写入 JSON 文档。

2021 年 1 月 21 日

[Amazon Keyspaces 支持静态列](#)

Amazon Keyspaces 现在通过使用静态列来帮助您在多个行之间高效地更新和存储常用数据。

2020 年 11 月 9 日

[NoSQL Workbench 支持 Amazon Keyspaces 的正式版发布](#)

NoSQL Workbench 是一款客户端应用程序，可帮助您更轻松地进行设计和可视化用于 Amazon Keyspaces 的非关系数据模型。NoSQL Workbench 客户端可用于 Windows、macOS 和 Linux。

2020 年 10 月 28 日

[NoSQL Workbench 支持 Amazon Keyspaces 的预览版发布](#)

NoSQL Workbench 是一款客户端应用程序，可帮助您更轻松地进行设计和可视化用于 Amazon Keyspaces 的非关系数据模型。NoSQL Workbench 客户端可用于 Windows、macOS 和 Linux。

2020 年 10 月 5 日

[以编程方式访问 Amazon Keyspaces 的新代码示例](#)

我们将继续增加以编程方式访问 Amazon Keyspaces 的代码示例。支持 Apache Cassandra 版本 3.11.2 的 Java、Python、Go、C# 和 Perl Cassandra 驱动程序的示例现已推出。

2020 年 7 月 17 日

[Amazon Keyspaces point-in-time 恢复 \(PITR\)](#)

Amazon Keyspaces 现在提供 point-in-time 恢复 (PITR) 功能，通过为您提供表数据的连续备份，帮助保护您的表免受意外写入或删除操作的影响。

2020 年 7 月 9 日

Amazon Keyspaces 正式发布	利用 Amazon Keyspaces [以前在预览版中称为 Amazon Managed Apache Cassandra Service (MCS)]，您可以使用 Cassandra 查询语言 (CQL) 代码、获得 Apache 2.0 许可的 Cassandra 驱动程序以及您现在已经在使用的开发人员工具。	2020 年 4 月 23 日
Amazon Keyspaces 自动扩缩	Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 与 Application Auto Scaling 集成，通过自动调整吞吐容量来帮助您高效地为可变工作负载预置吞吐容量，从而应对实际应用程序流量。	2020 年 4 月 23 日
用于 Amazon Keyspaces 的接口虚拟私有云 (VPC) 端点	Amazon Keyspaces 提供服务和您的 VPC 之间的私有通信，使网络流量不会离开 Amazon 网络。	2020 年 4 月 16 日
基于标签的访问策略	您现在可以在 IAM 策略中使用资源标签来管理对 Amazon Keyspaces 的访问。	2020 年 4 月 8 日
计数器数据类型	Amazon Keyspaces 现在可帮助您使用计数器来协调列值的增量和减量。	2020 年 4 月 7 日
为资源添加标签	Amazon Keyspaces 现在可让您使用标签对资源进行标记和分类。	2020 年 3 月 31 日
AWS CloudFormation 支持	Amazon Keyspaces 现在可帮助您使用 AWS CloudFormation 来自动创建和管理资源。	2020 年 3 月 25 日

[支持 IAM 角色和策略以及 SigV4 身份验证](#)

添加了有关如何使用 [AWS Identity and Access Management \(IAM\)](#) 管理亚马逊密钥空间的访问权限和实施安全策略以及如何使用适用于 Cassandra 的 DataStax Java 驱动程序的身份验证插件使用 IAM 角色和联合身份以编程方式访问亚马逊密钥空间的信息。

2020 年 3 月 17 日

[读取/写入容量模式](#)

Amazon Keyspaces 现在支持两种 read/write throughput capacity modes. The read/write 容量模式，控制如何对读取和写入吞吐量收费，以及如何管理表吞吐量容量。

2020 年 2 月 20 日

[初始版本](#)

本文档介绍了 Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 兼容) 的初始版本。

2019 年 12 月 3 日

本文属于机器翻译版本。若本译文内容与英语原文存在差异，则一律以英文原文为准。