



사용자 가이드

Amazon ElastiCache



API 버전 2015-02-02

Copyright © 2025 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon ElastiCache: 사용자 가이드

Copyright © 2025 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon의 상표 및 브랜드 디자인은 Amazon 외 제품 또는 서비스와 함께, Amazon 브랜드 이미지를 떨어뜨리거나 고객에게 혼동을 일으킬 수 있는 방식으로 사용할 수 없습니다. Amazon이 소유하지 않은 기타 모든 상표는 Amazon과 제휴 관계이거나 관련이 있거나 후원 관계와 관계없이 해당 소유자의 자산입니다.

Table of Contents

ElastiCache란 무엇입니까?	1
서버리스 캐시	1
자체 설계된 클러스터	1
관련 서비스	2
작동 방법	3
캐시 및 캐싱 엔진	3
배포 옵션 간 선택	9
ElastiCache 리소스	14
AWS 리전 및 가용 영역	16
사용 사례	17
ElastiCache 시작하기	25
ElastiCache 설정	25
에 가입 AWS 계정	25
관리자 액세스 권한이 있는 사용자 생성	26
프로그래밍 방식 액세스 권한 부여	27
권한 설정	29
EC2 설정	29
네트워크 액세스 권한 부여	30
명령줄 액세스 설정	31
Valkey 서버리스 캐시 생성	31
데이터 읽기 및 쓰기	33
정리	34
다음 단계	35
Redis OSS 서버리스 캐시 생성	36
데이터 읽기 및 쓰기	37
정리	39
다음 단계	40
Memcached 서버리스 캐시 생성	40
데이터 읽기 및 쓰기	41
정리	46
다음 단계	47
자습서: Python 및 ElastiCache로 시작	47
Python 및 ElastiCache	48
자습서: VPC에서 ElastiCache에 액세스하도록 Lambda 구성	65

1단계: ElastiCache 서버리스 캐시 생성	66
2단계: ElastiCache에 대한 Lambda 함수 생성	68
3단계: ElastiCache를 사용하여 Lambda 함수 테스트	72
4단계: 정리(선택 사항)	73
자체 ElastiCache 클러스터 설계	75
구성 요소 및 기능	75
노드	76
ElastiCache 샤드	76
ElastiCache 클러스터	77
ElastiCache 복제	79
ElastiCache 엔드포인트	81
파라미터 그룹	82
ElastiCache 보안	82
서브넷 그룹	83
ElastiCache 백업	83
이벤트	83
ElastiCache 용어	84
자습서: 자체 클러스터를 설계하는 방법	86
자체 ElastiCache(Valkey) 클러스터 설계	86
자체 ElastiCache Redis OSS 클러스터 설계	106
클러스터 삭제	126
기타 자습서 및 동영상	128
비디오	129
ElastiCache에서 노드 관리	133
ElastiCache 노드 상태 보기	134
Valkey 또는 Redis OSS 노드 및 샤드	139
노드에 연결	142
지원되는 노드 유형	147
노드 재부팅	165
노드 대체(Valkey 및 Redis OSS)	170
노드 대체(Memcached)	176
예약 노드	177
이전 세대 노드 마이그레이션	192
ElastiCache에서 클러스터 관리	195
ElastiCache에서 네트워크 유형 선택	198
Auto Discovery(Memcached)	203

ElastiCache의 데이터 계층화	244
ElastiCache에서 클러스터 준비	251
Valkey 또는 Redis OSS용 클러스터 생성	260
Memcached용 클러스터 생성	269
ElastiCache 클러스터의 세부 정보 보기	272
ElastiCache 클러스터 수정	285
ElastiCache 클러스터에 노드 추가	291
ElastiCache 클러스터에서 노드 제거	302
ElastiCache에서 대기 중인 노드 추가 또는 삭제 작업 취소	311
ElastiCache에서 클러스터 삭제	312
ElastiCache 클러스터 또는 복제 그룹에 액세스	315
ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기	323
ElastiCache의 샤드	338
Valkey, Memcached 및 Redis OSS 자체 설계된 캐시 비교	343
Valkey 또는 Redis OSS의 온라인 마이그레이션	348
개요	349
마이그레이션 단계	350
마이그레이션을 위한 소스 및 대상 준비	350
데이터 마이그레이션 테스트	352
마이그레이션 시작	352
데이터 마이그레이션 진행 상황 확인	354
데이터 마이그레이션 완료	354
콘솔을 사용해 온라인 데이터 마이그레이션 수행	355
ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택	357
Memcached의 가용 영역 고려 사항	358
노드 찾기	360
지원되는 리전 및 엔드포인트	360
ElastiCache에서 로컬 영역 사용	365
ElastiCache에서 Outposts 사용	366
ElastiCache 사용	370
스냅샷 및 복원	370
제약 조건	371
자체 설계된 클러스터 백업이 성능에 미치는 영향	372
자동 백업 예약	373
수동 백업 지원	374
최종 백업 생성	381

백업 설명	384
백업 복사	386
백업 내보내기	388
백업에서 복원	396
백업 삭제	399
백업 태그 지정	400
자습서: 백업으로 자체 설계된 클러스터 시드	401
ElastiCache의 엔진 버전 및 업그레이드	410
엔진 버전 업그레이드	410
ElastiCache용 버전 관리	415
지원되는 Redis OSS 버전	420
Redis OSS 버전의 수명 종료 일정	433
지원되는 Memcached 버전	434
Valkey와의 주요 엔진 버전 동작 및 호환성 차이	439
Redis OSS와의 주요 엔진 버전 동작 및 호환성 차이	439
자체 설계된 클러스터를 사용할 때의 업그레이드 고려 사항	443
모범 사례 및 캐싱 전략	445
전반적인 모범 사례	446
읽기 전용 복제본 사용 모범 사례	447
지원 및 제한된 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 명령	450
Valkey 및 Redis OSS 구성 및 제한 사항	487
Valkey, Memcached 및 Redis OSS에 대한 IPv6 클라이언트 예제	490
클라이언트 모범 사례(Valkey 및 Redis OSS)	491
클라이언트 모범 사례(Memcached)	514
TLS 활성화 듀얼 스택 ElastiCache 클러스터	517
Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리	520
Valkey 및 Redis OSS 자체 설계된 클러스터 사용 시 모범 사례	526
Memcached에 대한 캐싱 전략	532
ElastiCache에서 자체 설계된 클러스터 관리	537
오토 스케일링 Valkey 및 Redis OSS 클러스터	538
클러스터 모드 수정	582
글로벌 데이터 스토어를 사용하여 AWS 리전 간 복제	585
고가용성을 위한 복제 그룹 사용	611
ElastiCache 클러스터 유지 관리	695
ElastiCache 파라미터 그룹을 사용해 엔진 파라미터 구성	697
EC2 인스턴스 및 ElastiCache 캐시 자동 연결	802

자동 EC2 연결	803
연결된 컴퓨팅 리소스 보기	807
ElastiCache 규모 조정	807
ElastiCache 서버리스 규모 조정	808
비용 관리를 위한 규모 조정 한도 설정	808
ElastiCache Serverless를 사용한 사전 규모 조정	808
콘솔 및를 사용하여 조정 제한 설정 AWS CLI	809
자체 설계된 클러스터 규모 조정	811
Valkey 및 Redis OSS용 JSON 시작하기	892
JSON 데이터 유형 개요	893
JSON 명령	905
ElastiCache 리소스에 태그 지정	945
태그를 사용한 비용 모니터링	957
를 사용하여 태그 관리 AWS CLI	958
ElastiCache API를 사용한 태그 관리	963
Amazon ElastiCache의 Well-Architected Lens	966
운영 우수성 요소	967
보안 요소	974
신뢰성 요소	980
성능 효율성 요소	985
비용 최적화 요소	995
ElastiCache 문제 해결	1001
연결 문제	1001
Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트 오류	1002
ElastiCache 서버리스의 지연 시간 문제 해결	1002
ElastiCache 서버리스의 스로틀링 문제 해결	1004
지속적인 연결 문제	1005
관련 항목	1024
보안	1025
데이터 보호	1026
Amazon ElastiCache의 데이터 보안	1026
인터넷워크 트래픽 개인 정보	1100
Amazon VPC 및 ElastiCache 보안	1101
ElastiCache API 및 인터페이스 VPC 엔드포인트(AWS PrivateLink)	1125
서브넷 및 서브넷 그룹	1128
ID 및 액세스 관리	1137

대상	1137
ID를 통한 인증	1138
정책을 사용하여 액세스 관리	1141
Amazon ElastiCache IAM의 작동 방식	1143
자격 증명 기반 정책 예제	1149
문제 해결	1152
액세스 제어	1154
액세스 관리 개요	1155
규정 준수 확인	1201
추가 정보	1202
복원성	1203
장애 완화	1203
인프라 보안	1208
서비스 업데이트	1208
서비스 업데이트 관리	1208
해결된 보안 취약성	1213
로깅 및 모니터링	1215
Valkey 및 Redis OSS에 대한 서버리스 지표 및 이벤트	1215
서버리스 지표	1215
서버리스 이벤트	1223
Valkey 및 Redis OSS에 대한 자체 설계된 클러스터 지표 및 이벤트	1236
자체 설계된 클러스터 지표	1236
자체 설계된 클러스터 이벤트(Valkey 및 Redis OSS)	1236
Memcached에 대한 지표 및 이벤트	1244
Memcached 서버리스 지표	1244
Memcached 서버리스 이벤트	1247
를 사용하여 Amazon ElastiCache API 호출 로깅 AWS CloudTrail	1255
CloudTrail의 Amazon ElastiCache 정보	1256
Amazon ElastiCache 로그 파일 항목 이해	1256
Amazon SNS 이벤트 모니터링	1260
ElastiCache Amazon SNS 알림 관리	1260
ElastiCache 이벤트 보기	1266
이벤트 알림 및 Amazon SNS	1270
로그 전달	1277
슬로우 로그 항목의 내용	1278
엔진 로그 항목의 내용	1278

로깅을 구성하기 위한 권한	1279
로그 유형 및 로그 형식 지정	1279
ElastiCache 로깅 대상	1280
콘솔을 사용하여 로그 전달 지정	1283
를 사용하여 로그 전송 지정 AWS CLI	1284
사용량 모니터링	1289
호스트 수준 지표	1290
Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표	1293
Memcached 지표	1308
어떤 지표를 모니터링해야 합니까?	1313
지표 통계 및 기간 선택	1318
CloudWatch 클러스터 및 노드 지표 모니터링	1318
할당량	1322
레퍼런스	1324
ElastiCache API 사용	1324
Query API 사용	1324
사용 가능한 라이브러리	1328
애플리케이션 문제 해결	1328
ElastiCache AWS CLI 용 설정	1329
사전 조건	1330
명령줄 도구 얻기	1331
도구 설정	1331
도구에 대한 자격 증명 제공	1332
환경 변수	1333
오류 메시지	1334
알림	1336
일반 ElastiCache 알림	1336
ElastiCache for Memcached 알림	1336
ElastiCache for Redis OSS 특정 알림	1337
ElastiCache 설명서 이력	1338
AWS 용어집	1369
.....	mccclxx

Amazon ElastiCache란 무엇입니까?

Amazon ElastiCache 사용 설명서를 시작합니다. Amazon ElastiCache는 클라우드에서 분산된 인 메모리 데이터 스토어 또는 캐시 환경을 손쉽게 설정, 관리 및 확장할 수 있는 웹 서비스입니다. 확장 가능하고 비용 효율적인 고성능 캐싱 솔루션을 제공합니다. 또한 분산된 캐시 환경의 배포 및 관리와 관련된 복잡성을 해소할 수 있습니다.

Amazon ElastiCache는 2가지 형식으로 운영할 수 있습니다. 서버리스 캐시로 시작하거나 자체 캐시 클러스터를 설계하도록 선택할 수 있습니다.

Note

Amazon ElastiCache는 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 엔진과 함께 작동합니다. 사용하고 싶은 엔진을 결정하기 어렵다면 이 가이드의 [Valkey, Memcached 및 Redis OSS 자체 설계된 캐시 비교](#) 섹션을 참조하세요.

서버리스 캐시

ElastiCache는 애플리케이션용 캐시 추가 및 운영을 간소화하는 서버리스 캐싱을 제공합니다.

ElastiCache 서버리스를 사용하면 1분 이내에 고가용성 캐시를 생성할 수 있으며, 인스턴스를 프로비저닝하거나 노드 또는 클러스터를 구성할 필요가 없습니다. 개발자는 ElastiCache 콘솔, SDK 또는 CLI를 사용하여 캐시 이름을 지정하여 서버리스 캐시를 생성할 수 있습니다.

또한 ElastiCache 서버리스를 사용하면 캐싱 용량을 계획하고 관리할 필요가 없습니다. ElastiCache는 애플리케이션에서 사용하는 캐시의 메모리와 컴퓨팅, 네트워크 대역폭을 지속적으로 모니터링하고 애플리케이션의 요구 사항에 맞게 규모를 조정합니다. ElastiCache는 기본 캐시 인프라 및 클러스터 디자인을 추상화하여 개발자에게 간단한 엔드포인트 환경을 제공합니다. ElastiCache는 하드웨어 프로비저닝, 모니터링, 노드 교체 및 소프트웨어 패치를 자동으로 투명하게 관리하므로 캐시 운영보다 애플리케이션 개발에 집중할 수 있습니다.

ElastiCache Serverless는 Valkey 7.2, Memcached 1.6.21 이상 및 Redis OSS 7.1 이상과 호환됩니다.

자체 ElastiCache 클러스터 설계

ElastiCache 클러스터에 대한 세분화된 제어가 필요한 경우 ElastiCache를 사용하여 자체 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS 클러스터를 설계하도록 선택할 수 있습니다. ElastiCache를 사용하면 클

러스터의 AWS 가용 영역 전체에서 노드 유형, 노드 수 및 노드 배치를 선택하여 클러스터를 설계할 수 있습니다. ElastiCache는 완전관리형 서비스이므로 클러스터의 하드웨어 프로비저닝, 모니터링, 노드 교체 및 소프트웨어 패치를 자동으로 관리합니다.

자체 ElastiCache 클러스터를 설계하면 클러스터를 보다 유연하게 관리하고 제어할 수 있습니다. 예를 들어 필요에 따라 단일 AZ 가용성 또는 다중 AZ 가용성으로 클러스터를 운영하도록 선택할 수 있습니다. 클러스터 모드에서 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS를 실행하여 수평 조정을 활성화하거나 클러스터 모드 없이 수직 조정만 수행하도록 선택할 수도 있습니다. 클러스터를 직접 설계할 때는 애플리케이션에 필요한 만큼 캐시 용량이 충분하도록 노드 유형과 수를 올바르게 선택해야 합니다. 또한 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 새 소프트웨어 패치를 적용할 시기를 선택할 수 있습니다.

자체 ElastiCache 클러스터를 설계할 때 Valkey 7.2 이상, Memcached 1.4 이상 또는 Redis OSS 4.0~7.1 이상을 실행하도록 선택할 수 있습니다.

관련 서비스

[MemoryDB](#)

ElastiCache 또는 MemoryDB 중 어떤 것을 사용할지 결정할 때는 다음과 같은 점을 비교하세요.

- ElastiCache는 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS를 사용하여 다른 데이터베이스 및 데이터 스토어의 데이터를 캐시하는 데 일반적으로 사용되는 서비스입니다. 워크로드를 캐싱하여 기존 기본 데이터베이스 또는 데이터 저장소(마이크로초 단위 읽기 및 쓰기 성능)로 데이터 액세스를 가속화하려면 ElastiCache를 고려해야 합니다. Valkey 또는 Redis OSS 데이터 구조 및 API를 사용하여 기본 데이터베이스 또는 데이터 저장소에 저장된 데이터에 액세스하려는 사용 사례에도 ElastiCache를 고려해야 합니다.
- 또한 ElastiCache를 사용하면 자주 액세스하는 데이터를 캐시에 저장하여 데이터베이스 비용을 절감할 수 있습니다. 애플리케이션에 높은 읽기 처리량 요구 사항이 있는 경우 기본 데이터베이스를 규모 조정하는 대신 ElastiCache를 사용하여 높은 확장성과 빠른 성능을 달성하고 데이터 스토리지 비용을 절감할 수 있습니다.
- MemoryDB는 초고속 기본 데이터베이스가 필요한 워크로드에 적합한, 내구성이 뛰어난 인 메모리 데이터베이스입니다. Valkey 및 Redis OSS와 호환됩니다. 워크로드에 초고속 성능(마이크로초 단위 읽기 및 10밀리초의 쓰기 지연 시간)을 제공하는 내구성이 뛰어난 데이터베이스가 필요한 경우, MemoryDB 사용을 고려해야 합니다. Valkey 또는 Redis OSS 데이터 구조 및 API와 함께 내구성이 뛰어난 기본 데이터베이스를 사용하여 애플리케이션을 구축하려는 경우, MemoryDB가 사용 사례에 적합할 수 있습니다. 마지막으로, 내구성과 성능을 위해 데이터베이스 사용을 캐시로 대체하여 애플리케이션 아키텍처를 단순화하고 비용을 절감하려면 MemoryDB 사용을 고려해야 합니다.

[Amazon Relational Database Service](#)

ElastiCache를 사용하면 자주 액세스하는 데이터를 캐시에 저장하여 데이터베이스 비용을 절감할 수 있습니다. 애플리케이션에 높은 읽기 처리량 요구 사항이 있는 경우 기본 데이터베이스를 규모 조정하는 대신 ElastiCache를 사용하여 높은 확장성과 빠른 성능을 달성하고 데이터 스토리지 비용을 절감할 수 있습니다.

관련 Amazon Relational Database Service 서비스에 대한 자세한 배경 정보는 [Amazon RDS](#)를 참조하세요.

ElastiCache를 사용하면 자주 액세스하는 데이터를 캐시에 저장하여 데이터베이스 비용을 절감할 수 있습니다. 애플리케이션에 높은 읽기 처리량 요구 사항이 있는 경우 기본 데이터베이스를 규모 조정하는 대신 ElastiCache를 사용하여 높은 확장성과 빠른 성능을 달성하고 데이터 스토리지 비용을 절감할 수 있습니다.

ElastiCache 작동 방식

다음은 ElastiCache 배포의 주요 구성 요소를 개괄적으로 설명한 것입니다.

캐시 및 캐싱 엔진

캐시는 캐시된 데이터를 저장하는 데 사용할 수 있는 인메모리 데이터 저장소입니다. 일반적으로 애플리케이션은 응답 시간을 최적화하기 위해 자주 액세스하는 데이터를 캐시에 캐시합니다. ElastiCache는 서버리스 클러스터와 자체 설계된 클러스터라는 2가지 배포 옵션을 제공합니다. [배포 옵션 간 선택](#)을(를) 참조하세요.

Note

Amazon ElastiCache는 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 엔진과 함께 작동합니다. 사용하고 싶은 엔진을 결정하기 어렵다면 이 가이드의 [Valkey, Memcached 및 Redis OSS 자체 설계된 캐시 비교](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [ElastiCache 작동 방식](#)
- [차원 사용](#)
- [ElastiCache 백업](#)

ElastiCache 작동 방식

ElastiCache 서버리스

ElastiCache 서버리스를 사용하면 용량 계획, 하드웨어 관리 또는 클러스터 설계에 대한 걱정 없이 캐시를 생성할 수 있습니다. 캐시 이름을 제공하면 Valkey, Memcached, Redis OSS 클라이언트에서 캐시 액세스를 시작하도록 구성할 수 있는 단일 엔드포인트가 수신됩니다.

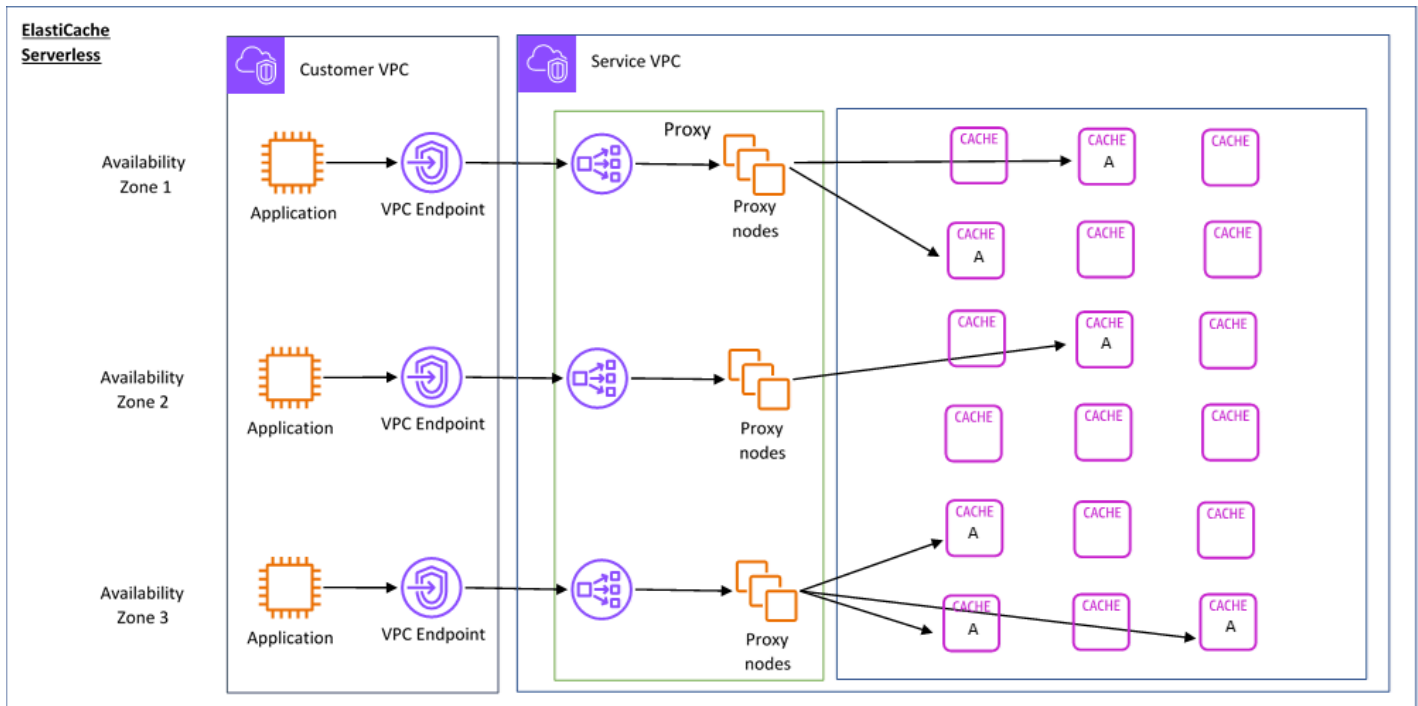
Note

- ElastiCache Serverless는 클러스터 모드에서 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS를 실행하며 TLS를 지원하는 클라이언트와만 호환됩니다.

주요 이점

- 용량 계획 없음: ElastiCache 서버리스를 사용하면 용량을 계획할 필요가 없습니다. ElastiCache 서버리스는 캐시의 메모리, 컴퓨팅 및 네트워크 대역폭 사용량을 지속적으로 모니터링하고 수직 및 수평으로 규모를 조정합니다. 이렇게 하면 캐시 노드의 크기를 늘리는 동시에 스케일 아웃 작업을 시작하여 항상 애플리케이션 요구 사항에 맞게 캐시 규모를 조정할 수 있습니다.
- 종량제: ElastiCache 서버리스를 사용하면 캐시에 저장된 데이터와 워크로드에서 사용한 컴퓨팅에 대한 비용을 지불합니다. [차원 사용](#)을(를) 참조하세요.
- 고가용성: ElastiCache 서버리스는고가용성을 위해 여러 가용 영역(AZ)에 데이터를 자동으로 복제합니다. 기본 캐시 노드를 자동으로 모니터링하고 장애 발생 시 이를 대체합니다. 여기서는 모든 캐시에 대해 99.99%의 가용성 SLA를 제공합니다.
- 자동 소프트웨어 업그레이드: ElastiCache 서버리스는 애플리케이션의 가용성에 영향을 주지 않고 캐시를 최신 마이너 및 패치 소프트웨어 버전으로 자동 업그레이드합니다. 새로운 메이저 버전이 사용 가능하면 ElastiCache에서 알림을 보냅니다.
- 보안: 서버리스는 전송 중 데이터와 저장된 데이터를 항상 암호화합니다. 서비스 관리형 키를 사용하거나 자체 고객 관리형 키를 사용하여 저장 데이터를 암호화할 수 있습니다.

다음 다이어그램은 ElastiCache 서버리스 작동 방식을 보여 줍니다.



새 서버리스 캐시를 생성하면 ElastiCache는 VPC에서 선택한 서브넷에 Virtual Private Cloud(VPC) 엔드포인트를 생성합니다. 애플리케이션은 이러한 VPC 엔드포인트를 통해 캐시에 연결할 수 있습니다.

ElastiCache 서버리스를 사용하면 애플리케이션이 연결되는 단일 DNS 엔드포인트를 수신합니다. 엔드포인트에 대해 새 연결을 요청하면 ElastiCache 서버리스가 프록시 계층을 통해 모든 캐시 연결을 처리합니다. 프록시 계층을 사용하면 기본 클러스터가 변경될 경우 클라이언트가 클러스터 토폴로지를 재검색할 필요가 없으므로 복잡한 클라이언트 구성을 줄일 수 있습니다. 프록시 계층은 Network Load Balancer를 사용하여 연결을 처리하는 프록시 노드 집합입니다.

애플리케이션이 새 캐시 연결을 생성하면 Network Load Balancer가 요청을 프록시 노드로 보냅니다. 애플리케이션이 캐시 명령을 실행하면 애플리케이션에 연결된 프록시 노드가 캐시의 캐시 노드에서 요청을 실행합니다. 프록시 계층은 클라이언트의 캐시 클러스터 토폴로지와 노드를 추상화합니다. 따라서 ElastiCache는 애플리케이션의 가용성에 영향을 미치거나 연결을 재설정하지 않고도 지능적으로 로드 밸런싱을 수행하고, 캐시 노드를 스케일 아웃하여 새 캐시 노드를 추가하고, 장애 발생 시 캐시 노드를 교체하고, 캐시 노드의 소프트웨어를 업데이트할 수 있습니다.

자체 설계된 ElastiCache 클러스터

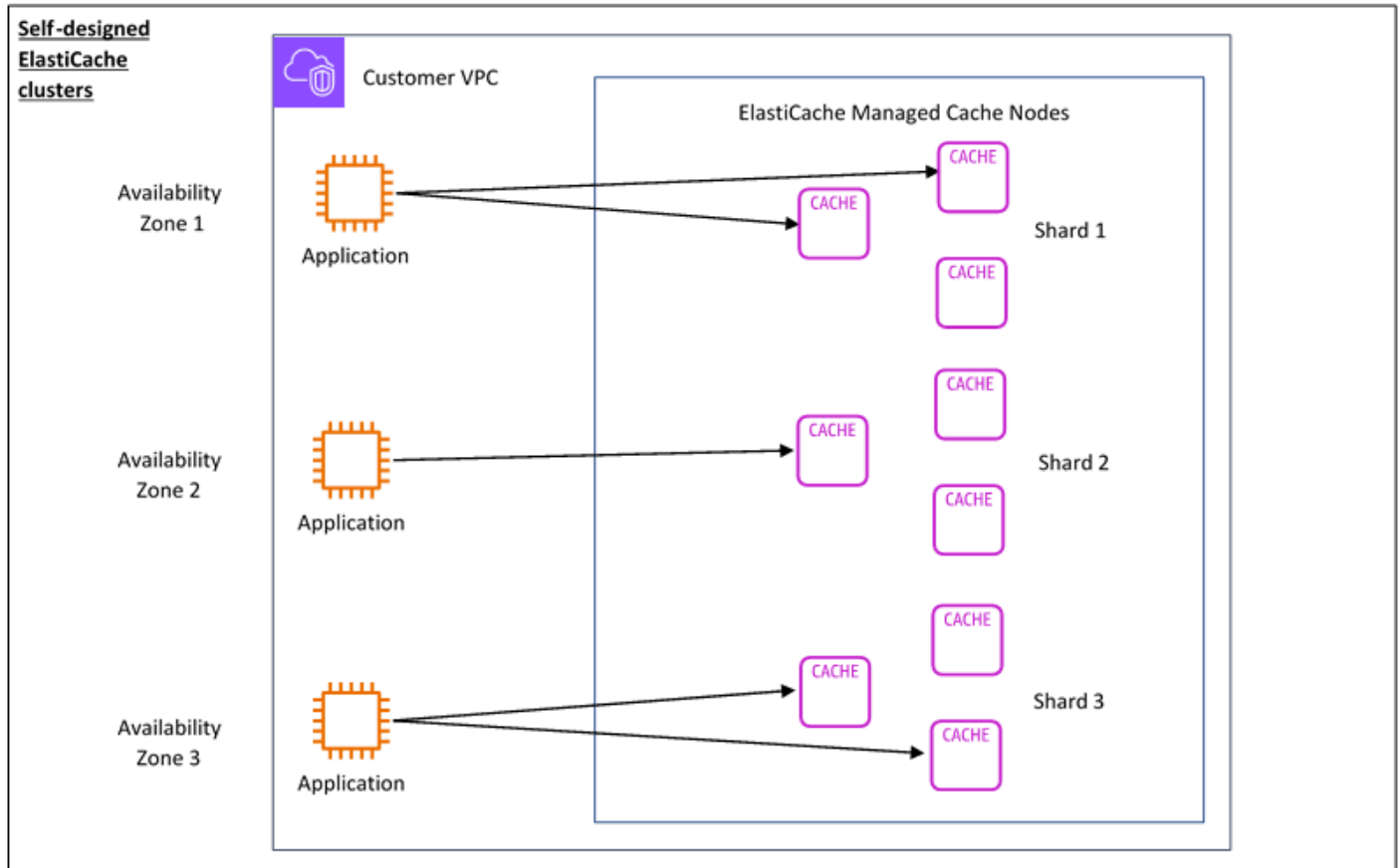
클러스터의 캐시 노드 패밀리, 크기 및 노드 수를 n 개 선택하여 자체 ElastiCache 클러스터를 설계할 수 있습니다. 클러스터를 직접 설계하면 보다 세밀하게 제어할 수 있으며 캐시의 샤드 수와 각 샤드의 노드 수(기본 및 복제본)를 선택할 수 있습니다. 여러 샤드로 클러스터를 생성하여 클러스터 모드에서

Valkey 또는 Redis OSS를 작동시키거나 단일 샤드를 사용하는 비클러스터 모드에서 작동시킬 수 있습니다.

주요 이점

- 자체 클러스터 설계: ElastiCache를 사용하면 자체 클러스터를 설계하고 캐시 노드를 배치할 위치를 선택할 수 있습니다. 예를 들어고가용성을 낮은 지연 시간과 절충하려는 애플리케이션을 보유하고 있는 경우 단일 AZ에 캐시 노드를 배포하도록 선택할 수 있습니다. 또는 다중 AZ에 노드가 있는 클러스터를 설계하여고가용성을 달성할 수도 있습니다.
- 세밀한 제어: 자체 클러스터를 설계할 때 캐시의 설정을 더 세밀하게 조정할 수 있습니다. 예를 들어 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 또는 [Memcached 특정 파라미터](#)를 사용하여 캐시 엔진을 구성할 수 있습니다.
- 수직 및 수평으로 규모 조정: 필요할 때 캐시 노드 크기를 늘리거나 줄여 수동으로 클러스터 규모를 조정하도록 선택할 수 있습니다. 새 샤드를 추가하거나 샤드에 복제본을 추가하여 수평적으로 규모를 조정할 수도 있습니다. 또한 오토 스케일링 기능을 사용하여 일정에 따라 규모 조정을 구성하거나 캐시의 CPU 및 메모리 사용량과 같은 지표를 기반으로 규모 조정을 구성할 수 있습니다.

다음 다이어그램은 ElastiCache의 자체 설계된 클러스터의 작동 방식을 보여 줍니다.



차원 사용

2가지 배포 옵션으로 ElastiCache를 배포할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스를 배포할 때는 GB-시간 단위로 저장된 데이터에 대한 사용량을 지불하고 ElastiCache 처리 장치(ECPU)에서 컴퓨팅합니다. 자체 ElastiCache 클러스터를 설계하기로 한 경우 캐시 노드 사용량을 시간당으로 지불합니다. 요금 관련 세부 사항은 [여기](#)를 참조하세요.

데이터 스토리지

기가바이트-시간(GB-시간) 단위로 청구되는 ElastiCache 서버리스에 저장된 데이터에 대한 요금을 지불합니다. ElastiCache 서버리스는 캐시에 저장된 데이터를 지속적으로 모니터링하여 분당 여러 번 샘플링하고 시간당 평균을 계산하여 캐시의 데이터 스토리지 사용량을 GB-시간 단위로 결정합니다. 각 ElastiCache 서버리스 캐시는 저장된 최소 1GB의 데이터를 측정합니다.

ElastiCache 처리 단위(ECPU)

애플리케이션이 ElastiCache 처리 단위(ECPU)의 ElastiCache 서버리스에서 실행하는 요청에 대한 비용을 지불하면 됩니다. 이 단위에는 vCPU 시간과 전송된 데이터가 모두 포함됩니다.

- 단순 읽기 및 쓰기에는 전송되는 데이터 1킬로바이트(KB)당 ECPU 1개가 필요합니다. 예를 들어 최대 1KB의 데이터를 전송하는 GET 명령은 1개의 ECPU를 사용합니다. 3.2KB의 데이터를 전송하는 SET 요청은 3.2ECPU를 사용합니다.
- Valkey 및 Redis OSS를 사용하면 더 많은 vCPU 시간을 사용하고 더 많은 데이터를 전송하는 명령은 두 차원 중 더 높은 차원을 기반으로 ECPU를 사용합니다. 예를 들어 애플리케이션이 HMGET 명령을 사용하고 간단한 SET/GET 명령보다 vCPU 시간을 3배 더 사용하며, 3.2KB의 데이터를 전송한다면 3.2개의 ECPU가 사용됩니다. 또는 2KB의 데이터만 전송하는 경우 3개의 ECPU를 사용하게 됩니다.
- Valkey 및 Redis OSS를 사용하면 vCPU 시간이 추가로 필요한 명령은 그에 비례하여 더 많은 ECPU를 사용합니다. 예를 들어 애플리케이션이 Valkey 또는 Redis OSS [HMGET 명령](#)을 사용하고 간단한 SET/GET 명령보다 vCPU 시간을 3배 더 사용한다면 3개의 ECPU가 사용됩니다.
- Memcached를 사용하면 여러 항목에서 작동하는 명령은 그에 비례하여 더 많은 ECPU를 사용합니다. 예를 들어 애플리케이션이 항목 3개에 대해 멀티젯을 수행하는 경우 3개의 ECPU를 사용하게 됩니다.
- Memcached를 사용하면 더 많은 항목에서 작동하고 더 많은 데이터를 전송하는 명령은 두 차원 중 더 높은 차원을 기준으로 ECPU를 사용합니다. 예를 들어 애플리케이션이 GET 명령을 사용하여 항목 3개를 검색하고 3.2KB의 데이터를 전송하는 경우 3.2ECPU를 사용하게 됩니다. 또는 2KB의 데이터만 전송하는 경우 3개의 ECPU를 사용하게 됩니다.

ElastiCache 서버리스는 워크로드에서 사용하는 ECPU를 이해하는 데 도움이 되는 새로운 ElastiCacheProcessingUnits 지표를 내보냅니다.

노드 시간

EC2 노드 패밀리, 크기, 노드 수, 가용 영역 전반의 배치를 선택하여 자체 캐시 클러스터를 설계할 수 있습니다. 클러스터를 자체 설계할 때는 각 캐시 노드에 대해 시간당 요금을 지불합니다.

ElastiCache 백업

백업은 서버리스 캐시 또는 Valkey 또는 Redis OSS 자체 설계 클러스터의 특정 시점 사본입니다. ElastiCache를 사용하면 언제든지 데이터를 백업하거나 자동 백업을 설정할 수 있습니다. 백업을 사용하여 기존 캐시를 복원하거나 새 캐시를 시드할 수 있습니다. 백업은 캐시의 모든 데이터와 일부 메타 데이터로 구성됩니다. 자세한 내용은 [스냅샷 및 복원](#) 섹션을 참조하세요.

배포 옵션 간 선택

Amazon ElastiCache에는 다음과 같은 2가지 배포 옵션이 있습니다.

- 서버리스 캐시
- 자체 설계된 클러스터

둘 다에 대해 지원되는 명령 목록은 [지원 및 제한된 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 명령](#) 섹션을 참조하세요.

서버리스 캐시

Amazon ElastiCache 서버리스는 캐시 생성을 간소화하고 고객의 가장 까다로운 애플리케이션을 지원하도록 즉시 규모를 조정할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스를 사용하면 캐시 클러스터 용량을 프로비저닝, 계획 및 관리할 필요 없이 1분 이내에 가용성과 확장성이 뛰어난 캐시를 생성할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스는 3개의 가용 영역에 데이터를 자동으로 중복 저장하고 99.99%의 가용성 서비스 수준에 관한 계약(SLA)을 제공합니다. 자체 설계된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 백업을 서버리스 구성으로 복원할 수 있습니다.

자체 설계된 클러스터

Valkey, Memcached 또는 Redis OSS 클러스터를 세밀하게 제어해야 하는 경우 ElastiCache를 사용하여 자체 클러스터를 설계하도록 선택할 수 있습니다. ElastiCache를 사용하면 클러스터의 AWS 가용 영역 전체에서 노드 유형, 노드 수 및 노드 배치를 선택하여 노드 기반 클러스터를 운영할 수 있습니다. ElastiCache는 완전 관리형 서비스이므로 클러스터의 하드웨어 프로비저닝, 모니터링, 노드 교체 및 소프트웨어 패치를 관리하는 데 유용합니다. 자체 설계된 클러스터는 최대 99.99%의 가용성 SLA를 제공할도록 설계할 수 있습니다. 서버리스 Valkey 또는 Redis OSS 캐시의 백업을 자체 설계된 클러스터로 복원할 수 있습니다.

배포 옵션 간 선택

다음과 같은 경우 서버리스 캐싱을 선택합니다.

- 새롭거나 예측하기 어려운 워크로드에 대한 캐시를 생성하고 있는 경우
- 애플리케이션 트래픽이 예측 불가능한 경우
- 캐시를 가장 쉽게 시작하는 방법을 찾고 있는 경우

다음과 같은 경우 자체 ElastiCache 클러스터 설계를 선택합니다.

- 이미 ElastiCache Serverless를 실행 중이며 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS를 실행하는 노드 유형, 노드 수 및 해당 노드의 배치를 더 세밀하게 제어하고자 합니다.
- 애플리케이션 트래픽은 비교적 예측 가능하며 성능, 가용성 및 비용에 대한 세분화된 제어가 필요합니다.
- 비용 제어를 위해 용량 요구 사항을 예측할 수 있는 경우

서버리스 캐싱과 자체 설계된 클러스터 비교

Feature	서버리스 캐시	자체 설계된 클러스터
캐시 설정	1분 이내에 이름만 있는 캐시 생성	캐시 클러스터 설계를 세밀하게 제어할 수 있습니다. 사용자는 노드 유형, 노드 수 및 AWS 가용 영역 간 배치를 선택할 수 있습니다.
지원되는 ElastiCache 버전	Valkey 7.2 이상, Redis OSS 버전 7.1 이상, Memcached 1.6.21 이상	Valkey 7.2 이상, Redis OSS 버전 4.0 이상, Memcached 1.4 이상
클러스터 모드(Valkey 및 Redis OSS)	엔진은 <code>cluster mode enabled</code> 에서만 작동합니다. 클라이언트는 <code>cluster mode enabled</code> 를 지원해야 ElastiCache 서버리스에 연결할 수 있습니다.	클러스터 모드가 활성화되거나 클러스터 모드가 비활성화된 상태에서 작동하도록 구성할 수 있습니다.
스케일링	용량 관리 없이 수직적 및 수평적으로 엔진을 자동으로 확장할 수 있습니다.	확장에 대한 제어 기능을 제공하는 동시에 현재 용량이 수요를 적절히 충족하는지 모니터링해야 합니다. Valkey 및 Redis OSS의 경우 필요한 경우 캐시 노드 크기를 늘리거나 줄여 수직적으로 확장하도록 선택할 수 있습니다. 새 샤드를 추가하거나 샤드에

Feature	서버리스 캐시	자체 설계된 클러스터
		복제본을 추가하여 수평적으로 규모를 조정할 수도 있습니다. Memcached에서는 이 기능을 사용할 수 없습니다. Auto-Scaling 기능을 사용하면 일정에 따라 규모 조정을 수동으로 구성하거나 캐시의 CPU 및 메모리 사용량과 같은 지표를 기반으로 규모 조정을 구성할 수 있습니다.
클라이언트 연결	클라이언트는 단일 엔드포인트에 연결됩니다. 이렇게 하면 기본 캐시 노드 토폴로지(규모 조정, 교체 및 업그레이드)가 클라이언트 연결을 해제하지 않고 변경될 수 있습니다.	클라이언트는 각 개별 캐시 노드에 연결됩니다. 노드를 교체하면 클라이언트가 클러스터 토폴로지를 다시 검색하고 연결을 다시 설정합니다.
구성 가능성	세분화된 구성을 사용할 수 없습니다. 고객은 캐시에 액세스할 수 있는 서브넷, 자동 백업이 켜져 있는지 또는 꺼져 있는지 여부, 최대 캐시 사용량 제한을 포함한 기본 설정을 구성할 수 있습니다.	자체 설계된 클러스터는 세분화된 구성 옵션을 제공합니다. 고객은 파라미터 그룹을 사용하여 세분화된 제어를 수행할 수 있습니다. 노드 유형별 파라미터 값의 표는 엔진별 파라미터 섹션을 참조하세요.
Multi-AZ	데이터는 가용성을 높이고 읽기 지연 시간을 개선하기 위해 여러 가용 영역에 비동기적으로 복제됩니다.	단일 가용 영역 또는 다중 가용 영역(AZ)에서 클러스터를 설계하는 옵션을 제공합니다. Valkey 또는 Redis OSS를 사용하는 경우 다중 가용 영역에 비동기적으로 복제된 데이터를 다중 AZ 클러스터에 제공하여 가용성을 높이고 읽기 지연 시간을 개선합니다.

Feature	서버리스 캐시	자체 설계된 클러스터
저장 시 암호화	항상 활성화됨. 고객은 AWS 관리형 키 또는 고객 관리형 키를 사용할 수 있습니다 AWS KMS.	저장 중 암호화를 활성화 또는 비활성화하는 옵션입니다. 활성화하면 고객은 AWS 관리형 키 또는 고객 관리형 키를 사용할 수 있습니다 AWS KMS.
전송 중 암호화(TLS)	항상 활성화됨. 클라이언트는 TLS 연결을 지원해야 합니다.	활성화 또는 비활성화하는 옵션입니다.
백업	성능에 영향을 주지 않고 캐시의 자동 및 수동 백업을 지원합니다. Valkey 및 Redis OSS 백업은 교차 호환되며 ElastiCache 서버리스 캐시 또는 자체 설계된 클러스터로 복원할 수 있습니다.	Valkey 및 Redis OSS에 대한 자동 및 수동 백업을 지원합니다. 클러스터는 사용 가능한 예약 메모리에 따라 성능에 약간의 영향을 받을 수 있습니다. 자세한 내용은 Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리 단원을 참조하십시오. Valkey 및 Redis OSS 백업은 교차 호환되며 ElastiCache 서버리스 캐시 또는 자체 설계된 클러스터로 복원할 수 있습니다.

Feature	서버리스 캐시	자체 설계된 클러스터
모니터링	캐시 적중률, 캐시 누락률, 데이터 크기 및 사용된 ECPU와 같은 캐시 수준 지표를 지원합니다. ElastiCache 서버리스는 캐시에서 중요한 이벤트가 발생할 때 EventBridge를 사용하여 이벤트를 전송합니다. Amazon EventBridge를 사용하여 ElastiCache 이벤트를 모니터링하고, 수집하고, 변환하고, 조치를 취하도록 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 서버리스 캐시 이벤트 단원을 참조하십시오.	ElastiCache 자체 설계 클러스터는 호스트 수준 지표와 캐시 지표를 모두 포함하여 각 노드 수준에서 지표를 내보냅니다. 자체 설계된 클러스터는 중요한 이벤트에 대한 SNS 알림을 내보냅니다. Memcached 지표 및 Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표 섹션을 참조하세요.
가용성	99.99% 가용성 서비스 수준 계약(SLA)	자체 설계된 클러스터는 구성에 따라 최대 99.99% 가용성 서비스 수준 계약(SLA) 을 달성하도록 설계할 수 있습니다.
소프트웨어 업그레이드 및 패치 적용	애플리케이션에 영향을 주지 않고 캐시 소프트웨어를 최신 마이너 및 패치 버전으로 자동 업그레이드합니다. 고객은 메이저 버전 업그레이드에 대한 알림을 받으며 원하는 경우 최신 메이저 버전으로 업그레이드할 수 있습니다.	자체 설계된 클러스터는 마이너 및 패치 버전 업그레이드와 메이저 버전 업그레이드를 위한 고객 지원 셀프 서비스를 제공합니다. 관리 업데이트는 고객이 지정한 유지 관리 기간 동안 자동으로 적용됩니다. 고객은 마이너 또는 패치 버전 업그레이드를 온디맨드로 적용하도록 선택할 수도 있습니다.

Feature	서버리스 캐시	자체 설계된 클러스터
글로벌 데이터 저장소	지원되지 않음	단일 리전 쓰기 및 다중 리전 읽기로 리전 간 복제를 지원하는 글로벌 데이터 저장소 지원
데이터 계층화	지원되지 않음	r6gd 패밀리의 노드를 사용하고 있는 클러스터는 메모리와 로컬 SSD(solid state drives) 스토리지 간에 데이터를 계층화합니다. 데이터 계층화는 데이터를 메모리에 저장하는 것 외에도 각 클러스터 노드에서 저렴한 SSD(Solid State Drive)를 활용하여 Valkey 및 Redis OSS 워크로드에 대한 가격 대비 성능 옵션을 제공합니다.
요금 모델	종량제 과금: GB-시간 단위로 저장된 데이터와 ElastiCache 처리 장치(ECPU)의 요청을 기반으로 한 요금입니다. 요금 관련 세부 사항은 여기 를 참조하세요.	시간당 과금: 캐시 노드 사용량에 따른 요금입니다. 요금 관련 세부 사항은 여기 를 참조하세요.

관련 항목:

- [자체 ElastiCache 클러스터 설계 및 관리](#)

처음 사용할 경우를 위한 Amazon ElastiCache 리소스

처음 사용할 경우 먼저 다음 섹션을 읽고 필요에 따라 참조하는 것이 좋습니다.

- 서비스 하이라이트 및 요금 - [제품 세부 정보 페이지](#)는 일반적인 ElastiCache 제품 개요, 서비스 하이라이트 및 요금 정보를 제공합니다.

- ElastiCache 동영상 - [ElastiCache 동영상](#) 섹션에는 Amazon ElastiCache를 소개하는 동영상이 있습니다. 이 동영상에서는 ElastiCache에 대한 일반 사용 사례를 다루며, ElastiCache를 사용하여 지연 시간을 줄이고 애플리케이션의 처리량을 향상하는 방법을 설명합니다.
- 시작하기 - [Amazon ElastiCache 시작하기](#) 섹션에는 캐시 클러스터 생성에 대한 정보가 나와 있습니다. 여기에는 캐시 클러스터에 액세스할 수 있는 권한을 부여하는 방법과 캐시 노드에 연결하고 캐시 클러스터를 삭제하는 방법도 포함되어 있습니다.
- 규모에 따른 성능 - [Amazon ElastiCache의 규모에 따른 성능](#) 백서에서는 규모에 따라 애플리케이션이 원활하게 수행할 수 있도록 지원하는 캐싱 전략에 대해 설명합니다.

이전 섹션을 완료한 후에는 다음 섹션을 읽어 보십시오.

- [노드 크기 선택](#)

캐시하려는 모든 데이터를 수용할 만큼의 충분한 노드를 원하며, 동시에 필요한 것보다 더 많은 캐시의 비용을 지불하고 싶지 않은 경우 이 항목을 사용하여 최적의 노드 크기를 선택할 수 있습니다.

- [ElastiCache 모범 사례 및 캐싱 전략](#)

클러스터의 효율성에 영향을 줄 수 있는 문제를 확인하고 해결하세요.

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하려면 다음 문서를 사용하여 시작할 수 있습니다.

- [AWS Command Line Interface 설명서](#)

이 섹션에서는 다운로드 AWS CLI, 시스템에서 AWS CLI 작업하기, AWS 자격 증명 제공에 대한 정보를 제공합니다.

- [AWS CLI ElastiCache 설명서](#)

이 별도의 문서에서는 구문 및 예제를 포함하여 ElastiCache 명령에 AWS CLI 대한 모든를 다룹니다.

ElastiCache API를 널리 사용되는 다양한 프로그래밍 언어로 사용하도록 애플리케이션 프로그램을 작성할 수 있습니다. 다음과 같은 몇 가지 리소스가 있습니다.

- [Amazon Web Services용 도구](#)

Amazon Web Services는 ElastiCache에 대한 지원과 더불어 다양한 SDK(소프트웨어 개발 키트)를 제공합니다. Java, .NET, PHP, Ruby 및 기타 언어를 사용하여 ElastiCache에 대해 코딩할 수 있습니다.

다. 이러한 SDK는 ElastiCache에 대한 요청을 포맷하고 응답을 분석하며 재시도 논리 및 오류 처리를 제공함으로써 애플리케이션 개발을 상당히 간소화할 수 있습니다.

- [ElastiCache API 사용](#)

AWS SDKs를 사용하지 않으려면 쿼리 API를 사용하여 ElastiCache와 직접 상호 작용할 수 있습니다. 이 섹션에서 요청 생성과 인증 및 응답 처리에 대한 정보와 문제 해결 팁을 찾을 수 있습니다.

- [Amazon ElastiCache API 참조](#)

이 별도의 문서는 구문 및 예제를 포함한 모든 ElastiCache API 작업을 다룹니다.

AWS 리전 및 가용 영역

Amazon 클라우드 컴퓨팅 리소스는 전 세계 여러 리전의 가용성이 높은 데이터 센터 시설에 하우징됩니다(예: 북미, 유럽 또는 아시아). 각 데이터 센터 위치를 AWS 리전이라고 합니다.

각 AWS 리전에는 가용 영역 또는 AZs. 각 가용 영역은 다른 가용 영역에서 발생한 장애에서 격리되도록 설계되었습니다. 각는 동일한 AWS 리전의 다른 가용 영역에 저렴하고 지연 시간이 짧은 네트워크 연결을 제공하도록 설계되었습니다. 별도의 가용 영역에서 인스턴스를 시작함으로써 단일 위치에서 장애가 발생할 경우 애플리케이션을 보호할 수 있습니다. 자세한 내용은 [리전 및 가용 영역 선택](#) 섹션을 참조하세요.

여러 가용 영역에서 클러스터를 생성할 수 있습니다. 다중 AZ 배포라는 옵션입니다. 이 옵션을 선택하면 Amazon은 다른 가용 영역에서 보조 예비 노드 인스턴스를 자동으로 프로비저닝하고 유지합니다. 기본 노드 인스턴스는 가용 영역 전체에서 보조 인스턴스로 비동기식으로 복제됩니다. 이 접근 방식을 통해 데이터 중복 및 장애 조치 지원을 제공하고, I/O 중지를 없애고, 시스템 백업 중에 지연 시간 스파이크를 최소화할 수 있습니다. 자세한 내용은 [다중 AZ를 사용한 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화를 참조하세요](#).

일반적인 ElastiCache 사용 사례 및 ElastiCache 활용 방법

최신 뉴스, 10대 리더보드, 제품 카탈로그를 게재할 때나 이벤트 티켓을 판매할 때 가장 중요한 것은 속도입니다. 웹 사이트와 비즈니스의 성공 여부는 콘텐츠를 제공하는 속도에 상당한 영향을 받습니다.

뉴욕 타임즈의 "[For Impatient Web Users, an Eye Blink Is Just Too Long to Wait\(참을성 없는 웹 사용자에게는 눈 깜박하는 시간조차 너무 길게 느껴져\)](#)"라는 기사에 따르면 사용자는 경쟁 사이트 간의 250밀리초(4/4초) 차이를 인지합니다. 사용자는 결국 속도가 느린 사이트를 떠나 빠른 사이트로 이동합니다. [How Webpage Load Time Is Related to Visitor Loss](#)에 따르면 Amazon에서 실시한 테스트에서 로드 시간이 100밀리초(10/10초) 증가할 때마다 매출이 1% 감소하는 결과가 나왔습니다.

다른 사용자가 데이터를 원할 경우 캐시된 데이터를 훨씬 더 빠르게 제공할 수 있습니다. 웹 페이지든 비즈니스 결정을 주도하는 보고서용이든 이는 동일하게 적용되는 사실입니다. 귀사에서 웹 페이지를 캐시하지 않고 지연 시간을 최소화하여 제공할 여유가 있습니까?

가장 많이 요청되는 항목을 캐시하려 할 것이라는 사실은 어쩌면 자명한 것일 수 있습니다. 요청 빈도가 낮은 항목을 캐시하려고 하지 않는 이유는 무엇입니까? 가장 최적화된 데이터베이스 쿼리나 원격 API 호출이라 할지라도 인 메모리 캐시에서 플랫폼 키를 검색하는 것보다 현저히 느려집니다. 현저히 느려지면 고객이 다른 곳으로 떠나는 경향이 있습니다.

다음 예제에서는 ElastiCache를 사용하여 애플리케이션의 전반적인 성능을 개선할 수 있는 몇 가지 방법을 보여줍니다.

주제

- [인 메모리 데이터 스토어](#)
- [게임 리더보드](#)
- [메시징\(Pub/Sub\)](#)
- [권장 데이터\(해시\)](#)
- [ElastiCache 고객 추천사](#)

인 메모리 데이터 스토어

인 메모리 카-값 스토어의 주된 목적은 지연 시간이 1밀리초 미만인 매우 빠른 속도와 저렴한 비용으로 데이터 복사본에 액세스할 수 있게 하는 것입니다. 대부분의 데이터 스토어에는 자주 액세스하지만 거의 업데이트하지 않는 데이터 영역이 있습니다. 또한 데이터베이스를 쿼리하면 카-값 페어 캐시에서 키를 찾는 것에 비해 확실히 속도가 느리고 비용이 많이 듭니다. 일부 데이터베이스 쿼리는 특히 수행하

는 데 있어 많은 비용이 듭니다. 예로는 여러 표에 걸친 조인이나 복잡한 계산이 포함된 쿼리를 들 수 있습니다. 이러한 쿼리 결과를 캐시하여 쿼리 가격을 한 번만 지불합니다. 그런 다음 쿼리를 다시 실행할 필요 없이 여러 번 데이터를 빠르게 검색할 수 있습니다.

어떻게 캐시해야 합니까?

캐시할 데이터를 결정할 때 다음과 같은 요인을 고려합니다.

속도 및 비용 - 캐시가 아닌 데이터베이스에서 데이터를 얻는 것이 항상 더 느리고 비용도 많이 듭니다. 다른 데이터베이스 쿼리에 비해 원래 느리고 비용이 많이 드는 데이터베이스 쿼리도 있습니다. 예를 들어, 여러 테이블에서 조인을 수행하는 쿼리는 간단한 싱글 테이블 쿼리에 비해 훨씬 더 느리고 비용이 많이 소요됩니다. 속도가 느리고 비용이 많이 드는 쿼리를 통해서만 얻을 수 있는 데이터라면 캐시가 필요합니다. 비교적 빠르고 간단한 쿼리로 얻을 수 있는 데이터라도 다른 요인에 따라 캐싱이 필요할 수 있습니다.

데이터 및 액세스 패턴 - 캐시할 항목을 결정할 때는 데이터 자체와 액세스 패턴을 이해해야 합니다. 예를 들어, 빠르게 변하거나 거의 액세스하지 않는 데이터는 캐시할 필요가 없습니다. 캐시를 통해 실질적인 이점을 누리려면 비교적 정적이고 자주 액세스하는 데이터여야 합니다. 소셜 미디어 사이트의 개인 프로필을 예로 들 수 있습니다. 반대로, 캐시해도 속도나 비용이 나아지지 않는다면 데이터를 캐시할 필요가 없습니다. 예를 들어 검색 결과를 반환하는 웹 페이지의 쿼리와 결과는 대부분 고유하기 때문에 그러한 웹 페이지를 캐시하는 것은 의미가 없습니다.

기한 경과 - 정의하자면 캐시된 데이터는 기한이 경과한 데이터입니다. 경우에 따라 데이터 기한이 지나지 않았더라도 언제나 기한이 지난 데이터로 간주하고 취급해야 합니다. 데이터를 캐시할지 여부를 결정할 때는 애플리케이션의 데이터 기한 경과 허용 범위를 확인해야 합니다.

애플리케이션에서 기한이 지난 데이터를 허용할 수 있는 상황도 있고 그렇지 않은 상황도 있습니다. 예를 들어 사이트에서 공개적으로 거래된 주가를 제공한다고 가정합니다. 고객이 가격이 n 분 지연될 수 있다는 고지 사항과 함께 어느 정도의 기한이 경과할 수 있음을 받아들일 수 있습니다. 하지만 주식을 매각하거나 매입하는 종가인에게 주식의 가격을 제공할 때는 실시간 데이터가 필요합니다.

다음에 해당하는 경우 데이터 캐시를 고려하세요.

- 캐시 검색에 비해 느린 속도와 높은 비용으로 데이터를 얻습니다.
- 사용자가 자주 데이터에 액세스합니다.
- 데이터가 비교적 동일하게 유지되거나 빠르게 변경되어도 기한 경과가 큰 문제가 되지 않습니다.

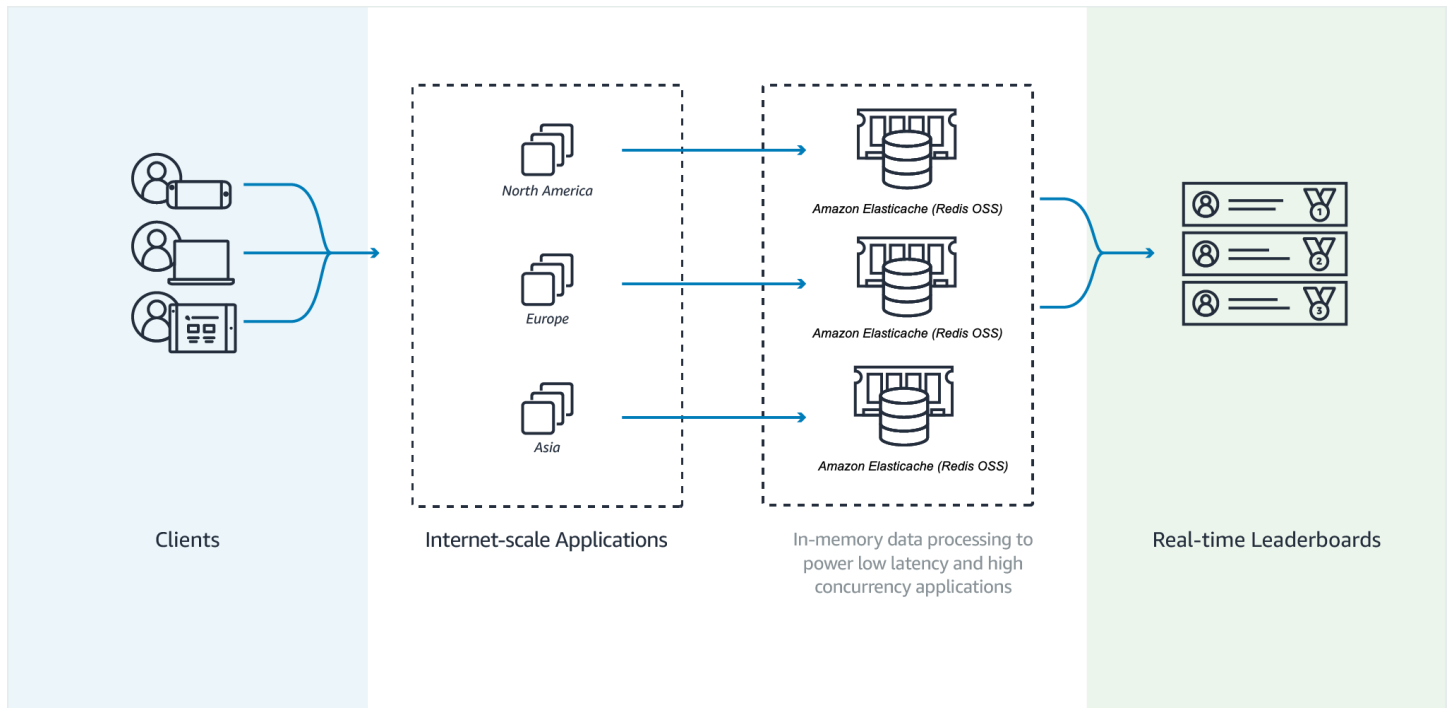
자세한 내용은 [Memcached에 대한 캐싱 전략](#) 단원을 참조하세요.

게임 리더보드

Valkey 또는 Redis OSS 정렬 세트를 사용하면 리더보드의 컴퓨팅 복잡성을 애플리케이션에서 클러스터로 옮길 수 있습니다.

게임의 상위 10개 점수와 같은 리더보드는 계산적으로 복잡합니다. 이는 특히 동시 플레이어가 많고 점수가 지속적으로 바뀌는 경우에 그렇습니다. Valkey 및 Redis OSS 정렬 세트는 고유성 및 요소 순서를 둘 다 보장합니다. 정렬 세트를 사용하면 정렬 세트에 새 요소가 추가될 때마다 실시간으로 순위를 다시 매깁니다. 그다음에 올바른 숫자 순서의 세트에 해당 요소가 추가됩니다.

다음 다이어그램을 통해 ElastiCache 게임 리더보드가 어떻게 작동하는지 알 수 있습니다.



Example Valkey 또는 Redis OSS 리더보드

이 예제에서는 ZADD를 사용하여 게이머 4명과 이들의 점수를 정렬 목록에 입력합니다. ZREVRANGEBYSCORE 명령이 높은 점수에서 낮은 점수 순서로 플레이어를 나열합니다. 그런 다음 ZADD를 사용해 기존의 항목을 덮어써 June의 점수를 업데이트합니다. 마지막으로, ZREVRANGEBYSCORE에서 높은 점수에서 낮은 점수 순서로 플레이어를 나열합니다. 이 목록에서는 June이 순위가 상승했음을 알 수 있습니다.

```
ZADD leaderboard 132 Robert
ZADD leaderboard 231 Sandra
ZADD leaderboard 32 June
```



```
ZADD leaderboard 381 Adam

ZREVRANGEBYSCORE leaderboard +inf -inf
1) Adam
2) Sandra
3) Robert
4) June

ZADD leaderboard 232 June

ZREVRANGEBYSCORE leaderboard +inf -inf
1) Adam
2) June
3) Sandra
4) Robert
```

다음 명령을 통해 June은 모든 플레이어 중 자신의 순위를 알 수 있습니다. 순위는 0부터 시작하므로 ZREVRANK가 두 번째 위치에 있는 June에 대해 1을 반환합니다.

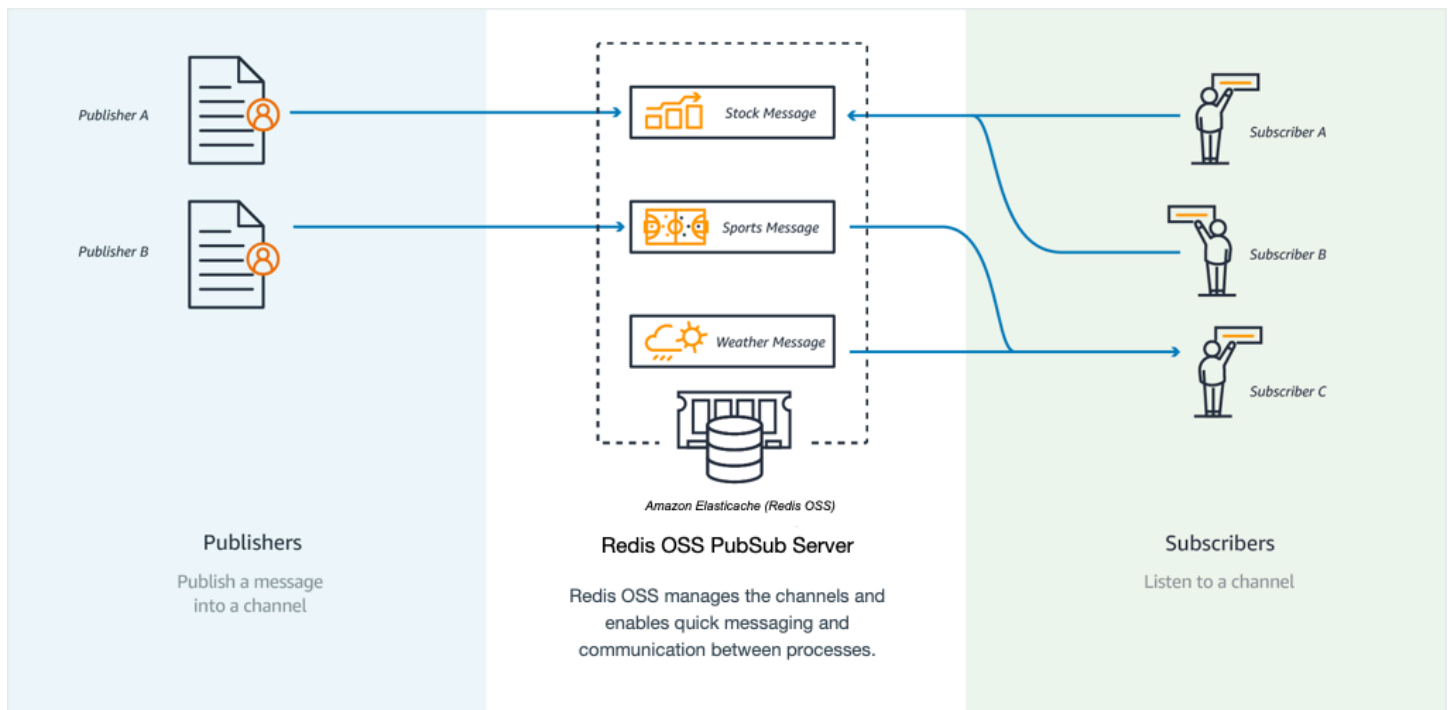
```
ZREVRANK leaderboard June
1
```

자세한 내용은 정렬 세트에 대한 [Valkey 설명서](#)를 참조하세요.

메시징(Pub/Sub)

이메일 메시지를 보낼 때 지정된 수신자 한 명 이상에게 메시지가 전송됩니다. Valkey 및 Redis OSS pub/sub 패러다임에서는 메시지를 받을 사람을 모르는 상태에서 특정 채널로 메시지를 보냅니다. 메시지를 받는 사람은 채널을 구독하는 사람입니다. 예를 들어 news.sports.golf 채널을 구독한다고 가정해 보겠습니다. news.sports.golf 채널을 구독하는 모든 사람이 news.sports.golf에 게시되는 메시지를 받게 됩니다.

Pub/sub 기능은 키 스페이스와 아무 관계가 없으므로 어떤 수준에서도 간섭이 발생하지 않습니다. 다음 다이어그램에서 Valkey 및 Redis OSS를 사용한 ElastiCache 메시징의 일러스트레이션을 확인할 수 있습니다.



구독

채널의 메시지를 받으려면 해당 채널을 구독합니다. 단일 채널, 지정된 여러 채널 또는 패턴에 맞는 모든 채널을 구독할 수 있습니다. 구독을 취소하려면 구독할 때 지정한 채널에서 구독을 취소해야 합니다. 또는 패턴 일치를 사용하여 구독한 경우 이전에 사용했던 패턴과 동일한 패턴으로 구독을 취소합니다.

Example - 단일 채널 구독

단일 채널을 구독하려면 구독할 채널을 지정하는 SUBSCRIBE 명령을 사용하세요. 다음 예제에서는 클라이언트가 news.sports.golf 채널을 구독합니다.

```
SUBSCRIBE news.sports.golf
```

얼마 후 클라이언트가 구독을 취소할 채널을 지정하는 UNSUBSCRIBE 명령을 사용하여 채널 구독을 취소합니다.

```
UNSUBSCRIBE news.sports.golf
```

Example - 지정된 여러 채널 구독

특정한 여러 채널을 구독하려면 SUBSCRIBE 명령으로 채널을 나열하세요. 다음 예제에서는 클라이언트가 news.sports.golf, news.sports.soccer 및 news.sports.skiing 채널을 구독합니다.

```
SUBSCRIBE news.sports.golf news.sports.soccer news.sports.skiing
```

특정 채널 구독을 취소하려면 UNSUBSCRIBE 명령을 사용하고 구독을 취소할 채널을 지정합니다.

```
UNSUBSCRIBE news.sports.golf
```

여러 채널의 구독을 취소하려면 UNSUBSCRIBE 명령을 사용하고 구독을 취소할 채널을 지정합니다.

```
UNSUBSCRIBE news.sports.golf news.sports.soccer
```

모든 구독을 취소하려면 UNSUBSCRIBE를 사용하고 각 채널을 지정합니다. 또는 UNSUBSCRIBE를 사용하고 채널을 지정하지 않습니다.

```
UNSUBSCRIBE news.sports.golf news.sports.soccer news.sports.skiing
```

or

```
UNSUBSCRIBE
```

Example - 패턴 일치를 사용하는 구독

클라이언트는 PSUBSCRIBE 명령을 사용하여 패턴과 일치하는 모든 채널을 구독할 수 있습니다.

다음 예제에서는 클라이언트가 모든 스포츠 채널을 구독합니다. SUBSCRIBE를 사용할 때처럼 모든 스포츠 채널을 개별적으로 나열하는 것은 아닙니다. 대신 PSUBSCRIBE 명령을 사용하여 패턴 일치를 사용합니다.

```
PSUBSCRIBE news.sports.*
```

Example 구독 취소

이 채널의 구독을 취소하려면 PUNSUBSCRIBE 명령을 사용하세요.

```
PUNSUBSCRIBE news.sports.*
```

⚠ Important

- [P]SUBSCRIBE 명령과 [P]UNSUBSCRIBE 명령에 보낸 채널 문자열이 일치해야 합니다. news.*에 PSUBSCRIBE한 후 news.sports.*에서 PUNSUBSCRIBE하거나 news.sports.golf에서 UNSUBSCRIBE할 수 없습니다.
- PSUBSCRIBE 및 PUNSUBSCRIBE는 ElastiCache Serverless에서 사용할 수 없습니다.

게시

채널의 모든 구독자에게 메시지를 보내려면 채널과 메시지를 지정하는 PUBLISH 명령을 사용하세요. 다음 예제에서는 "It's Saturday and sunny. I'm headed to the links." 메시지를 news.sports.golf 채널에 게시합니다.

```
PUBLISH news.sports.golf "It's Saturday and sunny. I'm headed to the links."
```

클라이언트는 구독한 채널에 게시할 수 없습니다.

자세한 내용은 Valkey 설명서의 [Pub/Sub](#)을 참조하세요.

권장 데이터(해시)

Valkey 또는 Redis OSS의 INCR 또는 DECR을 사용하면 컴파일 권장 사항이 단순화됩니다. 사용자가 제품을 "좋아할" 때마다 item:productID:like 카운터가 증가하고 "싫어할" 때마다 item:productID:dislike 카운터가 증가합니다. 해시를 사용하여 제품을 좋아하거나 싫어한 모든 사람의 목록을 보존할 수도 있습니다.

Example - 호불호

```
INCR item:38923:likes
HSET item:38923:ratings Susan 1
INCR item:38923:dislikes
HSET item:38923:ratings Tommy -1
```

ElastiCache 고객 추천사

Airbnb, PBS, Esri 등의 기업이 어떻게 Amazon ElastiCache를 활용해 고객 환경을 개선하여 비즈니스 성장을 도모하고 있는지에 관해서는 [Amazon ElastiCache 추천사](#)를 참조하세요.

다른 ElastiCache 고객 사용 사례는 [튜토리얼 동영상](#)에서 보실 수 있습니다.

Amazon ElastiCache 시작하기

이 섹션의 실습용 자습서를 사용하여 ElastiCache 사용에 대해 자세히 알아보고 시작할 수 있습니다.

주제

- [ElastiCache 설정](#)
- [Valkey 서버리스 캐시 생성](#)
- [Redis OSS 서버리스 캐시 생성](#)
- [Memcached 서버리스 캐시 생성](#)
- [자습서: Python 및 ElastiCache로 시작](#)
- [자습서: VPC에서 ElastiCache에 액세스하도록 Lambda 구성](#)

ElastiCache 설정

ElastiCache 웹 서비스를 사용하려면 다음 단계를 따르세요.

주제

- [에 가입 AWS 계정](#)
- [관리자 액세스 권한이 있는 사용자 생성](#)
- [프로그래밍 방식 액세스 권한 부여](#)
- [권한 설정\(신규 ElastiCache 사용자에게만 해당\)](#)
- [EC2 설정](#)
- [Amazon VPC 보안 그룹에서 캐시에 대한 네트워크 액세스 권한 부여](#)
- [명령줄 액세스 다운로드 및 설정](#)

에 가입 AWS 계정

이 없는 경우 다음 단계를 AWS 계정완료하여 생성합니다.

에 가입하려면 AWS 계정

1. <https://portal.aws.amazon.com/billing/signup>을 엽니다.
2. 온라인 지시 사항을 따릅니다.

가입 절차의 일부로는 전화 또는 문자 메시지를 수신하고 전화 키패드에 확인 코드를 입력하는 것이 포함됩니다.

에 가입하면 AWS 계정 루트 사용자의 생성됩니다. 루트 사용자에게는 계정의 모든 AWS 서비스 및 리소스에 액세스할 권한이 있습니다. 보안 모범 사례는 사용자에게 관리 액세스 권한을 할당하고, 루트 사용자만 사용하여 [루트 사용자 액세스 권한이 필요한 작업](#)을 수행하는 것입니다.

AWS 는 가입 프로세스가 완료된 후 확인 이메일을 보냅니다. 언제든지 <https://aws.amazon.com/>으로 이동하고 내 계정을 선택하여 현재 계정 활동을 보고 계정을 관리할 수 있습니다.

관리자 액세스 권한이 있는 사용자 생성

에 가입한 후 일상적인 작업에 루트 사용자를 사용하지 않도록 관리 사용자를 AWS 계정보호 AWS IAM Identity Center, AWS 계정 루트 사용자 활성화 및 생성합니다.

보안 AWS 계정 루트 사용자

1. 루트 사용자를 선택하고 AWS 계정 이메일 주소를 입력하여 계정 소유자 [AWS Management Console](#)로 로그인합니다. 다음 페이지에서 비밀번호를 입력합니다.

루트 사용자를 사용하여 로그인하는 데 도움이 필요하면 AWS 로그인 User Guide의 [루트 사용자 로 로그인](#)을 참조하세요.

2. 루트 사용자의 다중 인증(MFA)을 활성화합니다.

지침은 IAM 사용 설명서의 [AWS 계정 루트 사용자\(콘솔\)에 대한 가상 MFA 디바이스 활성화를 참조하세요](#).

관리자 액세스 권한이 있는 사용자 생성

1. IAM Identity Center를 활성화합니다.

지침은 AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 [AWS IAM Identity Center 설정](#)을 참조하세요.

2. IAM Identity Center에서 사용자에게 관리 액세스 권한을 부여합니다.

를 자격 증명 소스 IAM Identity Center 디렉터리로 사용하는 방법에 대한 자습서는 사용 AWS IAM Identity Center 설명서의 [기본값으로 사용자 액세스 구성을 IAM Identity Center 디렉터리 참조하세요](#).

관리 액세스 권한이 있는 사용자로 로그인

- IAM IDentity Center 사용자로 로그인하려면 IAM Identity Center 사용자를 생성할 때 이메일 주소로 전송된 로그인 URL을 사용합니다.

IAM Identity Center 사용자를 사용하여 로그인하는 데 도움이 필요하면 AWS 로그인 사용 설명서의 [AWS 액세스 포털에 로그인](#)을 참조하세요.

추가 사용자에게 액세스 권한 할당

1. IAM Identity Center에서 최소 권한 적용 모범 사례를 따르는 권한 세트를 생성합니다.

지침은 AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 [Create a permission set](#)를 참조하세요.

2. 사용자를 그룹에 할당하고, 그룹에 Single Sign-On 액세스 권한을 할당합니다.

지침은 AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 [Add groups](#)를 참조하세요.

프로그래밍 방식 액세스 권한 부여

사용자는 AWS 외부에서와 상호 작용하려는 경우 프로그래밍 방식의 액세스가 필요합니다 AWS Management Console. 프로그래밍 방식 액세스를 부여하는 방법에는 액세스하는 사용자 유형에 따라 다릅니다 AWS.

사용자에게 프로그래밍 방식 액세스 권한을 부여하려면 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

프로그래밍 방식 액세스가 필요한 사용자는 누구인가요?	To	액세스 권한을 부여하는 사용자
작업 인력 ID (IAM Identity Center가 관리하는 사용자)	임시 자격 증명을 사용하여 AWS CLI, AWS SDKs 또는 AWS APIs.	사용하고자 하는 인터페이스에 대한 지침을 따릅니다. • 자세한 AWS CLI 내용은 AWS Command Line Interface 사용 설명서의 AWS CLI 를 사용하도록 구성을 AWS IAM Identity Center 참조하세요.

프로그래밍 방식 액세스가 필요한 사용자는 누구인가요?	To	액세스 권한을 부여하는 사용자
		AWS SDKs, 도구 및 AWS APIs의 경우 SDK 및 도구 참조 안내서의 IAM Identity Center 인증을 참조하세요. AWS SDKs
IAM	임시 자격 증명을 사용하여 AWS CLI, AWS SDKs 또는 AWS APIs.	IAM 사용 설명서의 AWS 리소스에서 임시 자격 증명 사용 의 지침을 따릅니다.
IAM	(권장되지 않음) 장기 자격 증명을 사용하여 AWS CLI, AWS SDKs 또는 AWS APIs.	사용하고자 하는 인터페이스에 대한 지침을 따릅니다. - 자세한 AWS CLI내용은 AWS Command Line Interface 사용 설명서의 IAM 사용자 자격 증명을 사용하여 인증을 참조하세요. - AWS SDKs 및 도구의 경우 SDK 및 도구 참조 안내서의 장기 자격 증명을 사용하여 인증을 참조하세요. AWS SDKs - AWS APIs 경우 IAM 사용 설명서의 IAM 사용자의 액세스 키 관리를 참조하세요.

관련 항목:

- IAM 사용 설명서의 [IAM이란 무엇입니까?](#)
- AWS 일반 참조 [AWS의 보안 자격 증명](#).

권한 설정(신규 ElastiCache 사용자에게만 해당)

액세스 권한을 제공하려면 사용자, 그룹 또는 역할에 권한을 추가하세요:

- 의 사용자 및 그룹 AWS IAM Identity Center:

권한 세트를 생성합니다. AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 [권한 세트 생성](#)의 지침을 따릅니다.

- 보안 인증 공급자를 통해 IAM에서 관리되는 사용자:

ID 페더레이션을 위한 역할을 생성합니다. IAM 사용 설명서의 [Create a role for a third-party identity provider \(federation\)](#)의 지침을 따릅니다.

- IAM 사용자:

- 사용자가 맡을 수 있는 역할을 생성합니다. IAM 사용 설명서에서 [Create a role for an IAM user](#)의 지침을 따릅니다.
- (권장되지 않음)정책을 사용자에게 직접 연결하거나 사용자를 사용자 그룹에 추가합니다. IAM 사용 설명서에서 [사용자\(콘솔\)에 권한 추가](#)의 지침을 따르세요.

Amazon ElastiCache에서는 서비스 연결 역할을 생성 및 사용해 리소스를 프로비저닝하고 사용자를 대신해 다른 AWS 리소스 및 서비스에 액세스합니다. ElastiCache에서 서비스 연결 역할을 생성하려면 라는 AWS관리형 정책을 사용합니다AmazonElastiCacheFullAccess. 이 역할은 서비스가 사용자를 대신해 서비스 연결 역할을 생성하는 데 필요한 권한으로 사전에 프로비저닝되어 있습니다.

사용자는 기본 정책을 사용하는 대신 사용자 지정 관리형 정책을 사용하는 쪽을 선택할 수 있습니다. 이 경우 iam:createServiceLinkedRole을 호출할 권한이 있거나 ElastiCache 서비스 연결 역할을 생성했어야 합니다.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [새 정책 생성\(IAM\)](#)
- [AWS Amazon ElastiCache에 대한 관리형 정책](#)
- [Amazon ElastiCache에 대해 서비스 연결 역할 사용](#)

EC2 설정

캐시에 연결할 EC2 인스턴스를 설정해야 합니다.

- EC2 인스턴스가 아직 없는 경우 Amazon EC2 [Amazon EC2](#) 인스턴스를 설정하는 방법을 알아보니다.
- EC2 인스턴스는 동일한 VPC에 있어야 하며 캐시와 동일한 보안 그룹 설정이어야 합니다. 기본적으로 Amazon ElastiCache는 기본 VPC에 캐시를 생성하고 기본 보안 그룹을 사용합니다. 이 자습서를 따르려면 EC2 인스턴스가 기본 VPC에 있고 기본 보안 그룹이 있는지 확인합니다.

Amazon VPC 보안 그룹에서 캐시에 대한 네트워크 액세스 권한 부여

ElastiCache 자체 설계 클러스터는 Valkey 및 Redis OSS 명령에 포트 6379를 사용하고, ElastiCache 서버리스는 포트 6379와 포트 6380을 모두 사용합니다. EC2 인스턴스에서 Valkey 또는 Redis OSS 명령을 성공적으로 연결하고 실행하려면 보안 그룹이 필요에 따라 이러한 포트에 대한 액세스를 허용해야 합니다.

ElastiCache for Memcached는 11211 및 11212 포트를 사용하여 Memcached 명령을 수락합니다. EC2 인스턴스에서 Memcached 명령을 성공적으로 연결하고 실행하려면 보안 그룹이 이러한 포트에 대한 액세스를 허용해야 합니다.

1. 에 로그인 AWS Command Line Interface 하고 [Amazon EC2 콘솔](#)을 엽니다.
2. 탐색 창의 [Network & Security] 아래에서 [Security Groups]를 선택합니다.
3. 보안 그룹 목록에서 Amazon VPC를 위한 보안 그룹을 선택합니다. ElastiCache 사용을 위한 보안 그룹을 생성하지 않는 한 이 보안 그룹의 이름은 default로 지정됩니다.
4. 인바운드 탭을 선택한 후 다음과 같이 하세요.
 - a. 편집을 선택합니다.
 - b. 규칙 추가를 선택합니다.
 - c. 유형 열에서 사용자 지정 TCP 규칙을 선택합니다.
 - d. Valkey 또는 Redis OSS를 사용하는 경우 포트 범위 상자에 6379를 입력합니다.

Memcached를 사용하는 경우 포트 범위 상자에 11211을 입력합니다.
 - e. 소스 상자에서 포트 범위(0.0.0.0/0)를 가진 위치 무관을 선택하면 Amazon VPC 내에서 시작한 Amazon EC2 인스턴스를 캐시에 연결할 수 있습니다.
 - f. ElastiCache 서버리스를 사용하는 경우 규칙 추가를 선택하여 다른 규칙을 추가합니다.
 - g. [Type] 열에서 [Custom TCP rule]을 선택합니다.
 - h. ElastiCache for Redis OSS를 사용하는 경우 포트 범위 상자에 6380을 입력합니다.

ElastiCache for Memcached를 사용하는 경우 포트 범위 상자에 11212를 입력합니다.

- i. 소스 상자에서 포트 범위(0.0.0.0/0)를 가진 위치 무관을 선택하면 Amazon VPC 내에서 시작한 Amazon EC2 인스턴스를 캐시에 연결할 수 있습니다.
- j. 저장을 선택합니다.

명령줄 액세스 다운로드 및 설정

valkey-cli 유틸리티를 다운로드하고 설치합니다.

Valkey용 ElastiCache를 사용하는 경우 valkey-cli 유틸리티가 유용할 수 있습니다. Redis-cli와 함께 ElastiCache for Redis OSS를 사용하는 경우 Redis OSS에서도 작동하므로 valkey-cli로 전환하는 것이 좋습니다.

1. 선택한 연결 유틸리티를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에 연결하세요. Amazon EC2 인스턴스에 연결하는 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.
2. 설정에 적합한 명령을 실행하여 valkey-cli 유틸리티를 다운로드하고 설치합니다.

Amazon Linux 2

```
sudo amazon-linux-extras install epel -y
sudo yum install gcc jemalloc-devel openssl-devel tcl tcl-devel -y
wget https://github.com/valkey-io/valkey/archive/refs/tags/8.0.0.tar.gz
tar xvzf valkey-8.0.0.tar.gz
cd valkey-8.0.0
make BUILD_TLS=yes
```

Note

- redis6 패키지를 설치하면 기본 암호화 지원과 함께 redis6-cli가 설치됩니다.
- valkey-cli 또는 redis-cli를 설치할 때 TLS에 대한 빌드 지원이 있어야 합니다. ElastiCache 서버리스는 TLS가 활성화된 경우에만 액세스할 수 있습니다.
- 암호화되지 않은 클러스터에 연결하는 경우 Build_TLS=yes 옵션이 필요하지 않습니다.

Valkey 서버리스 캐시 생성

이 단계에서는 Amazon ElastiCache에 새 캐시를 생성합니다.

AWS Management Console

ElastiCache 콘솔을 사용하여 새 캐시를 만들려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> 엽니다.
2. 콘솔 왼쪽의 탐색 창에서 Valkey 캐시를 선택합니다.
3. 콘솔의 오른쪽에서 Valkey 캐시 생성을 선택합니다.
4. 캐시 설정에서 이름을 입력합니다. 필요에 따라 캐시에 대한 설명을 입력할 수 있습니다.
5. 기본 설정이 선택된 상태로 유지합니다.
6. 생성을 클릭하여 캐시를 생성합니다.
7. 캐시가 '활성' 상태가 되면 캐시에 데이터를 쓰고 읽을 수 있습니다.

AWS CLI

다음 AWS CLI 예시에서는 create-serverless-cache를 사용하여 새 캐시를 생성합니다.

Linux

```
aws elasticache create-serverless-cache \  
  --serverless-cache-name CacheName \  
  --engine valkey
```

Windows

```
aws elasticache create-serverless-cache ^  
  --serverless-cache-name CacheName ^  
  --engine valkey
```

상태 필드 값은 CREATING으로 설정됩니다.

ElastiCache에서 캐시 생성이 완료되었는지 확인하려면 describe-serverless-caches 명령을 사용합니다.

Linux

```
aws elasticache describe-serverless-caches --serverless-cache-name CacheName
```

Windows

```
aws elasticache describe-serverless-caches --serverless-cache-name CacheName
```

새 캐시를 생성한 후에는 [캐시에 데이터 읽기 및 쓰기](#) 섹션으로 이동합니다.

캐시에 데이터 읽기 및 쓰기

이 섹션에서는 Amazon EC2 인스턴스를 생성했고 이 인스턴스에 연결할 수 있다고 가정합니다. 작업 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

또한 이 섹션에서는 캐시에 연결하는 EC2 인스턴스에 대한 VPC 액세스 및 보안 그룹 설정을 설정하고 EC2 인스턴스에 valkey-cli를 설정했다고 가정합니다. 이 단계에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 설정](#) 섹션을 참조하세요.

아래 단계 외에도 대규모 또는 글로벌 애플리케이션이 있는 경우 복제본을 생성하고 복제본에서 읽어 읽기를 통해 읽기 성능을 크게 높일 수 있습니다. 이 고급 단계에 대한 자세한 내용은 [섹션을 참조하세요](#) [요약기 전용 복제본 사용 모범 사례](#).

캐시 엔드포인트 확인

AWS Management Console

ElastiCache 콘솔을 사용하여 캐시의 엔드포인트를 확인하려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 콘솔 왼쪽의 탐색 창에서 Valkey 캐시를 선택합니다.
3. 콘솔의 오른쪽에서 앞서 생성한 캐시의 이름을 클릭합니다.
4. 캐시 세부 정보에서 캐시 엔드포인트를 찾아 복사합니다.

AWS CLI

다음 AWS CLI 예제에서는 describe-serverless-caches 명령을 사용하여 새 캐시의 엔드포인트를 찾는 방법을 보여줍니다. 명령을 실행한 후 '엔드포인트' 필드를 찾습니다.

Linux

```
aws elasticache describe-serverless-caches \  
--serverless-cache-name CacheName
```

Windows

```
aws elasticache describe-serverless-caches ^  
--serverless-cache-name CacheName
```

Valkey 캐시에 연결(Linux)

이제 필요한 엔드포인트가 있으므로 EC2 인스턴스에 로그인하여 캐시에 연결할 수 있습니다. 다음 예제에서는 valkey-cli 유틸리티를 사용하여 클러스터에 연결합니다. 다음 명령은 캐시에 연결됩니다(참고: cache-endpoint를 이전 단계에서 검색한 엔드포인트로 교체).

```
src/valkey-cli -h cache-endpoint --tls -p 6379  
set a "hello"           // Set key "a" with a string value and no expiration  
OK  
get a                   // Get value for key "a"  
"hello"
```

Valkey 캐시에 연결(Windows)

이제 필요한 엔드포인트가 있으므로 EC2 인스턴스에 로그인하여 캐시에 연결할 수 있습니다. 다음 예제에서는 valkey-cli 유틸리티를 사용하여 클러스터에 연결합니다. 다음 명령을 사용하여 캐시에 연결합니다. 명령 프롬프트를 열고 Valkey 또는 Redis OSS 디렉터리로 변경한 다음 명령을 실행합니다(참고: Cache_Endpoint를 이전 단계에서 검색한 엔드포인트로 대체).

```
c:\Valkey>valkey-cli -h Valkey_Cluster_Endpoint --tls -p 6379  
set a "hello"           // Set key "a" with a string value and no expiration  
OK  
get a                   // Get value for key "a"  
"hello"
```

이제 [\(선택 사항\) 정리](#) 섹션으로 이동합니다.

(선택 사항) 정리

새로 만든 Amazon ElastiCache 캐시가 더 이상 필요하지 않으면 삭제할 수 있습니다. 이렇게 하면 사용하지 않는 리소스에 요금이 청구되지 않습니다. ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 캐시를 삭제할 수 있습니다.

AWS Management Console

콘솔을 사용하여 캐시를 삭제하려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 Amazon ElastiCache 콘솔을 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>
2. 콘솔 왼쪽의 탐색 창에서 Valkey 캐시를 선택합니다.
3. 삭제하려는 캐시 옆에 있는 라디오 버튼을 선택합니다.
4. 오른쪽 상단에서 작업을 선택하고 삭제를 선택합니다.
5. 캐시를 삭제하기 전에 필요에 따라 최종 스냅샷을 찍을 수도 있습니다.
6. 삭제 확인 화면에서 캐시 이름을 다시 입력하고 삭제를 선택하여 클러스터를 삭제하거나 취소를 선택하여 클러스터를 유지합니다.

캐시가 삭제 중 상태로 전환되면 그 즉시 요금 발생이 중지됩니다.

AWS CLI

다음 AWS CLI 예시에서는 delete-serverless-cache 명령을 사용하여 캐시를 삭제합니다.

Linux

```
aws elasticache delete-serverless-cache \
  --serverless-cache-name CacheName
```

Windows

```
aws elasticache delete-serverless-cache ^
  --serverless-cache-name CacheName
```

상태 필드 값은 삭제 중으로 설정됩니다.

이제 다음 단계 섹션으로 이동합니다.

다음 단계

ElastiCache에 대한 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하세요.

- ElastiCache 사용
- ElastiCache 규모 조정
- Amazon ElastiCache에서 로깅 및 모니터링

- [ElastiCache 모범 사례 및 캐싱 전략](#)
- [스냅샷 및 복원](#)
- [ElastiCache 이벤트에 대한 Amazon SNS 모니터링](#)

Redis OSS 서버리스 캐시 생성

이 단계에서는 Amazon ElastiCache에 새 캐시를 생성합니다.

AWS Management Console

ElastiCache 콘솔을 사용하여 새 캐시를 만들려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 ElastiCache 콘솔을 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>
2. 콘솔 왼쪽의 탐색 창에서 Redis OSS 캐시를 선택합니다.
3. 콘솔 오른쪽에서 Redis OSS 캐시 생성을 선택합니다.
4. 캐시 설정에서 이름을 입력합니다. 필요에 따라 캐시에 대한 설명을 입력할 수 있습니다.
5. 기본 설정이 선택된 상태로 유지합니다.
6. 생성을 클릭하여 캐시를 생성합니다.
7. 캐시가 ‘활성’ 상태가 되면 캐시에 데이터를 쓰고 읽을 수 있습니다.

AWS CLI

다음 AWS CLI 예시에서는 create-serverless-cache를 사용하여 새 캐시를 생성합니다.

Linux

```
aws elasticache create-serverless-cache \
  --serverless-cache-name CacheName \
  --engine redis
```

Windows

```
aws elasticache create-serverless-cache ^
  --serverless-cache-name CacheName ^
  --engine redis
```

상태 필드 값은 CREATING으로 설정됩니다.

ElastiCache에서 캐시 생성이 완료되었는지 확인하려면 `describe-serverless-caches` 명령을 사용합니다.

Linux

```
aws elasticache describe-serverless-caches --serverless-cache-name CacheName
```

Windows

```
aws elasticache describe-serverless-caches --serverless-cache-name CacheName
```

새 캐시를 생성한 후에는 캐시에 데이터 읽기 및 쓰기 섹션으로 이동합니다.

캐시|에 데이터 읽기 및 쓰기

이 섹션에서는 Amazon EC2 인스턴스를 생성했고 이 인스턴스에 연결할 수 있다고 가정합니다. 작업 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

또한 이 섹션에서는 캐시에 연결하는 EC2 인스턴스에 대한 VPC 액세스 및 보안 그룹 설정을 설정하고 EC2 인스턴스에 valkey-cli를 설정했다고 가정합니다. 이 단계에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 설정](#) 섹션을 참조하세요.

캐시 엔드포인트 확인

AWS Management Console

ElastiCache 콘솔을 사용하여 캐시의 엔드포인트를 확인하려면 다음과 같이 하세요.

- 에 로그인 AWS Management Console 하고 Amazon ElastiCache 콘솔을 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>
- 콘솔 왼쪽의 탐색 창에서 Valkey 캐시 Redis OSS 캐시를 선택합니다.
- 콘솔의 오른쪽에서 앞서 생성한 캐시의 이름을 클릭합니다.
- 캐시 세부 정보에서 캐시 엔드포인트를 찾아 복사합니다.

AWS CLI

다음 AWS CLI 예제에서는 `describe-serverless-caches` 명령을 사용하여 새 캐시의 엔드포인트를 찾는 방법을 보여줍니다. 명령을 실행한 후 '엔드포인트' 필드를 찾습니다.

Linux

```
aws elasticache describe-serverless-caches \
  --serverless-cache-name CacheName
```

Windows

```
aws elasticache describe-serverless-caches ^
  --serverless-cache-name CacheName
```

Valkey 또는 Redis OSS 캐시에 연결(Linux)

이제 필요한 엔드포인트가 있으므로 EC2 인스턴스에 로그인하여 캐시에 연결할 수 있습니다. 다음 예제에서는 `valkey-cli` 유틸리티를 사용하여 클러스터에 연결합니다. 다음 명령은 캐시에 연결됩니다(참고: `cache-endpoint`를 이전 단계에서 검색한 엔드포인트로 교체).

```
src/valkey-cli -h cache-endpoint --tls -p 6379
set a "hello"           // Set key "a" with a string value and no expiration
OK
get a                   // Get value for key "a"
"hello"
```

Valkey 또는 Redis OSS 캐시에 연결(Windows)

이제 필요한 엔드포인트가 있으므로 EC2 인스턴스에 로그인하여 캐시에 연결할 수 있습니다. 다음 예제에서는 `valkey-cli` 유틸리티를 사용하여 클러스터에 연결합니다. 다음 명령을 사용하여 캐시에 연결합니다. 명령 프롬프트를 열고 Valkey 디렉터리로 변경한 다음 명령을 실행합니다(참고: `Cache_Endpoint`를 이전 단계에서 검색한 엔드포인트로 대체).

```
c:\Redis>valkey-cli -h Redis_Cluster_Endpoint --tls -p 6379
set a "hello"           // Set key "a" with a string value and no expiration
OK
get a                   // Get value for key "a"
"hello"
```

이제 [\(선택 사항\) 정리](#) 섹션으로 이동합니다.

(선택 사항) 정리

새로 만든 Amazon ElastiCache 캐시가 더 이상 필요하지 않으면 삭제할 수 있습니다. 이렇게 하면 사용하지 않는 리소스에 요금이 청구되지 않습니다. ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 캐시를 삭제할 수 있습니다.

AWS Management Console

콘솔을 사용하여 캐시를 삭제하려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 Amazon ElastiCache 콘솔을 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>
2. 콘솔 왼쪽의 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS 캐시를 선택합니다.
3. 삭제하려는 캐시 옆에 있는 라디오 버튼을 선택합니다.
4. 오른쪽 상단에서 작업을 선택하고 삭제를 선택합니다.
5. 캐시를 삭제하기 전에 필요에 따라 최종 스냅샷을 찍을 수도 있습니다.
6. 삭제 확인 화면에서 캐시 이름을 다시 입력하고 삭제를 선택하여 클러스터를 삭제하거나 취소를 선택하여 클러스터를 유지합니다.

캐시가 삭제 중 상태로 전환되면 그 즉시 요금 발생이 중지됩니다.

AWS CLI

다음 AWS CLI 예시에서는 delete-serverless-cache 명령을 사용하여 캐시를 삭제합니다.

Linux

```
aws elasticache delete-serverless-cache \
  --serverless-cache-name CacheName
```

Windows

```
aws elasticache delete-serverless-cache ^
--serverless-cache-name CacheName
```

상태 필드 값은 삭제 중으로 설정됩니다.

이제 다음 단계 섹션으로 이동합니다.

다음 단계

ElastiCache에 대한 자세한 내용은 다음 페이지를 참조하세요.

- [ElastiCache 사용](#)
- [ElastiCache 규모 조정](#)
- [Amazon ElastiCache에서 로깅 및 모니터링](#)
- [ElastiCache 모범 사례 및 캐싱 전략](#)
- [스냅샷 및 복원](#)
- [ElastiCache 이벤트에 대한 Amazon SNS 모니터링](#)

Memcached 서버리스 캐시 생성

AWS Management Console

ElastiCache 콘솔을 사용하여 새 Memcached 서버리스 캐시를 만들려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 콘솔 왼쪽의 탐색 창에서 Memcached 캐시를 선택합니다.
3. 콘솔의 오른쪽에서 Memcached 캐시 생성을 선택합니다.
4. 캐시 설정에서 이름을 입력합니다. 필요에 따라 캐시에 대한 설명을 입력할 수 있습니다.
5. 기본 설정이 선택된 상태로 유지합니다.
6. 생성을 클릭하여 캐시를 생성합니다.
7. 캐시가 '활성' 상태가 되면 캐시에 데이터를 쓰고 읽을 수 있습니다.

를 사용하여 새 캐시를 생성하려면 AWS CLI

다음 AWS CLI 예제에서는 create-serverless-cache를 사용하여 새 캐시를 생성합니다.

Linux

```
aws elasticache create-serverless-cache \  
  --serverless-cache-name CacheName \  
  --engine memcached
```

Windows

```
aws elasticache create-serverless-cache ^  
  --serverless-cache-name CacheName ^  
  --engine memcached
```

상태 필드 값은 CREATING으로 설정됩니다.

ElastiCache에서 캐시 생성이 완료되었는지 확인하려면 `describe-serverless-caches` 명령을 사용합니다.

Linux

```
aws elasticache describe-serverless-caches --serverless-cache-name CacheName
```

Windows

```
aws elasticache describe-serverless-caches --serverless-cache-name CacheName
```

새 캐시를 생성한 후에는 [캐시에 데이터 읽기 및 쓰기](#) 섹션으로 이동합니다.

캐시에 데이터 읽기 및 쓰기

이 섹션에서는 Amazon EC2 인스턴스를 생성했고 이 인스턴스에 연결할 수 있다고 가정합니다. 작업 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

기본적으로 ElastiCache 캐시는 기본 VPC에 캐시를 생성합니다. 기본 VPC에서도 EC2 인스턴스를 생성해야 캐시에 연결할 수 있습니다.

캐시 엔드포인트 확인

AWS Management Console

ElastiCache 콘솔을 사용하여 캐시의 엔드포인트를 확인하려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 콘솔 왼쪽의 탐색 창에서 Memcached 캐시를 선택합니다.
3. 콘솔의 오른쪽에서 앞서 생성한 캐시의 이름을 클릭합니다.

4. 캐시 세부 정보에서 캐시 엔드포인트를 찾아 복사합니다.

AWS CLI

다음 AWS CLI 예제에서는 `describe-serverless-caches` 명령을 사용하여 새 캐시의 엔드포인트를 찾는 방법을 보여줍니다. 명령을 실행한 후 '엔드포인트' 필드를 찾습니다.

Linux

```
aws elasticache describe-serverless-caches \
  --serverless-cache-name CacheName
```

Windows

```
aws elasticache describe-serverless-caches ^
  --serverless-cache-name CacheName
```

OpenSSL을 사용하여 연결

OpenSSL을 사용하여 연결하는 방법에 대한 내용은 [ElastiCache 전송 중 데이터 암호화\(TLS\)](#) 섹션을 참조하세요.

Memcached Java 클라이언트를 사용하여 연결

```
import java.security.KeyStore;
import javax.net.ssl.SSLContext;
import javax.net.ssl.TrustManagerFactory;
import net.spy.memcached.AddrUtil;
import net.spy.memcached.ConnectionFactoryBuilder;
import net.spy.memcached.FailureMode;
import net.spy.memcached.MemcachedClient;

public class TLSDemo {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        ConnectionFactoryBuilder connectionFactoryBuilder = new
        ConnectionFactoryBuilder();
        // Build SSLContext
        TrustManagerFactory tmf =
        TrustManagerFactory.getInstance(TrustManagerFactory.getDefaultAlgorithm());
        tmf.init((KeyStore) null);
        SSLContext sslContext = SSLContext.getInstance("TLS");
```

```

        sslContext.init(null, tmf.getTrustManagers(), null);
        // Create the client in TLS mode
        connectionFactoryBuilder.setSSLContext(sslContext);
        // Set Failure Mode to Retry
        connectionFactoryBuilder.setFailureMode(FailureMode.Retry);
        MemcachedClient client = new MemcachedClient(connectionFactoryBuilder.build(),
            AddrUtil.getAddresses("mycluster-fnjyzo.serverless.use1.cache.amazonaws.com:11211"));

        // Store a data item for an hour.
        client.set("theKey", 3600, "This is the data value");
    }
}

```

Memcached PHP 클라이언트를 사용하여 연결

```

<?php
$cluster_endpoint = "mycluster.serverless.use1.cache.amazonaws.com";
$server_port = 11211;

/* Initialize a persistent Memcached client in TLS mode */
$tls_client = new Memcached('persistent-id');
$tls_client->addServer($cluster_endpoint, $server_port);
if(!$tls_client->setOption(Memcached::OPT_USE_TLS, 1)) {
    echo $tls_client->getLastError_message(), "\n";
    exit(1);
}
$tls_config = new MemcachedTLSTextContextConfig();
$tls_config->hostname = '*.serverless.use1.cache.amazonaws.com';
$tls_config->skip_cert_verify = false;
$tls_config->skip_hostname_verify = false;
$tls_client->createAndSetTLSTextContext((array)$tls_config);

/* store the data for 60 seconds in the cluster */
$tls_client->set('key', 'value', 60);
?>

```

Memcached Python 클라이언트(Pymemcache)를 사용하여 연결

https://pymemcache.readthedocs.io/en/latest/getting_started.html 참조

```

import ssl
from pymemcache.client.base import Client

```



```
context = ssl.create_default_context()
cluster_endpoint = <To be taken from the AWS CLI / console>
target_port = 11211
memcached_client = Client("{cluster_endpoint}", target_port, tls_context=context)
memcached_client.set("key", "value", expire=500, noreply=False)
assert self.memcached_client.get("key").decode() == "value"
```

Memcached NodeJS/TS 클라이언트(전국 I/O Memcache)를 사용하여 연결

<https://github.com/electrode-io/memcache> 및 <https://www.npmjs.com/package/memcache-client> 참조

npm i memcache-client를 통해 설치합니다.

애플리케이션에서 다음과 같이 Memcache TLS 클라이언트를 생성합니다.

```
var memcache = require("memcache-client");
const client = new memcache.MemcacheClient({server: "{cluster_endpoint}:11211", tls:
  {}});
client.set("key", "value");
```

Memcached Rust 클라이언트를 사용하여 연결(rust-memcache)

<https://crates.io/crates/memcache> 및 <https://github.com/aisk/rust-memcache> 참조

```
// create connection with to memcached server node:
let client = memcache::connect("memcache+tls://{cluster_endpoint}:11211?
verify_mode=none").unwrap();

// set a string value
client.set("foo", "bar", 0).unwrap();
```

Memcached Go 클라이언트를 사용하여 연결(Gomemcache)

<https://github.com/bradfitz/gomemcache> 참조

```
c := New(net.JoinHostPort("{cluster_endpoint}", strconv.Itoa(port)))
c.DialContext = func(ctx context.Context, network, addr string) (net.Conn, error) {
var td tls.Dialer
td.Config = &tls.Config{}
return td.DialContext(ctx, network, addr)
}
```

```
foo := &Item{Key: "foo", Value: []byte("fooval"), Flags: 123}
err := c.Set(foo)
```

Memcached Ruby 클라이언트를 사용하여 연결(Dalli)

<https://github.com/petergoldstein/dalli> 참조

```
require 'dalli'
ssl_context = OpenSSL::SSL::SSLContext.new
ssl_context.ssl_version = :SSLv23
ssl_context.verify_hostname = true
ssl_context.verify_mode = OpenSSL::SSL::VERIFY_PEER
client = Dalli::Client.new("<cluster_endpoint>:11211", :ssl_context => ssl_context);
client.get("abc")
```

Memcached .NET 클라이언트를 사용하여 연결(EnyimMemcachedCore)

<https://github.com/cnblogs/EnyimMemcachedCore> 참조

```
"MemcachedClient": {
  "Servers": [
    {
      "Address": "{cluster_endpoint}",
      "Port": 11211
    }
  ],
  "UseSslStream": true
}
```

이제 [\(선택 사항\) 정리](#) 섹션으로 이동합니다.

(선택 사항) 정리

사용 AWS Management Console

다음은 배포에서 캐시 하나를 삭제하는 절차입니다. 캐시를 여러 개 삭제하려면 삭제할 캐시마다 절차를 반복합니다. 캐시 하나를 다 삭제한 후 다른 캐시 삭제 절차가 시작될 때까지 기다릴 필요는 없습니다.

캐시를 삭제하려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. ElastiCache 콘솔 대시보드에서 삭제하려는 캐시에서 실행 중인 엔진을 선택합니다. 해당 엔진을 실행하고 있는 모든 캐시의 목록이 표시됩니다.
3. 삭제할 캐시를 선택하려면 캐시 목록에서 캐시 이름을 선택합니다.

Important

ElastiCache 콘솔에서는 캐시를 한 번에 하나씩만 삭제할 수 있습니다. 여러 캐시를 선택하면 삭제 작업이 비활성화됩니다.

4. 작업에 대해 삭제를 선택합니다.
5. 캐시 삭제 확인 화면에서 삭제를 선택하여 캐시를 삭제하거나 취소를 선택하여 클러스터를 유지합니다.
6. 삭제를 선택한 경우 캐시 상태가 삭제 중으로 바뀝니다.

캐시가 삭제 중 상태로 전환되면 그 즉시 요금 발생이 중지됩니다.

사용 AWS CLI

다음 코드는 my-cache 캐시를 삭제합니다.

```
aws elasticache delete-serverless-cache --serverless-cache-name my-cache
```

delete-serverless-cache CLI 작업은 서버리스 캐시 1개만 삭제합니다. 여러 캐시를 삭제하려면 삭제할 서버리스 캐시별로 delete-serverless-cache를 직접 호출합니다. 서버리스 캐시 하나를 다 삭제한 후 다른 캐시를 삭제할 때까지 기다릴 필요는 없습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-serverless-cache \  
--serverless-cache-name my-cache
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-serverless-cache ^  
--serverless-cache-name my-cache
```

자세한 내용은 ElastiCache 주제 delete-serverless-cache AWS CLI 용 섹션을 참조하세요.

이제 [다음 단계](#) 섹션으로 이동합니다.

다음 단계

ElastiCache에 관한 자세한 내용은 다음 섹션을 참조하세요.

- [ElastiCache 사용](#)
- [ElastiCache 규모 조정](#)
- [ElastiCache에 대한 할당량](#)
- [ElastiCache 모범 사례 및 캐싱 전략](#)
- [ElastiCache 이벤트 보기](#)

자습서: Python 및 ElastiCache로 시작

이 섹션에는 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache에 대해 알아보는 데 도움이 되는 실습 자습서가 포함되어 있습니다. 언어별 자습서에 따라 학습하는 것을 권장합니다.

Note

AWS SDKs는 다양한 언어에서 사용할 수 있습니다. 완전한 목록은 [Tools for Amazon Web Services](#)를 참조하세요.

주제

- [Python 및 ElastiCache](#)

Python 및 ElastiCache

이 자습서에서는 AWS SDK for Python(Boto3)을 사용하여 간단한 프로그램을 작성하여 다음 ElastiCache 작업을 수행합니다.

- ElastiCache for Redis OSS 클러스터 생성(클러스터 모드 활성화 및 클러스터 모드 비활성화)
- 사용자 또는 사용자 그룹이 있는지 확인하고, 없으면 생성합니다. (이 기능은 Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 6.0~7.1에서 사용할 수 있습니다.)
- ElastiCache에 연결
- 문자열 설정 및 가져오기, 스트림에서 읽기 및 쓰기, 게시/구독 채널의 게시 및 구독과 같은 작업을 수행합니다.

이 자습서를 진행하면서 AWS SDK for Python(Boto) 설명서를 참조할 수 있습니다. 다음 섹션은 ElastiCache에만 적용됩니다([ElastiCache 하위 수준 클라이언트](#)).

자습서 사전 요구 사항

- AWS SDKs를 사용하도록 AWS 액세스 키를 설정합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 설정](#) 단원을 참조하십시오.
- Python 3.0 이상을 설치합니다. 자세한 내용은 <https://www.python.org/downloads> 섹션을 참조하십시오. 지침은 Boto 3 설명서의 [Quickstart](#) 섹션을 참조하십시오.

주제

- [자습서: ElastiCache 클러스터 및 사용자 생성](#)
- [자습서: ElastiCache에 연결](#)
- [사용 예제:](#)

자습서: ElastiCache 클러스터 및 사용자 생성

다음 예제에서는 ElastiCache for Redis OSS 관리 작업(클러스터 또는 사용자 생성)을 위한 boto3 SDK와 데이터 처리를 위한 redis-py/redis-py-cluster를 사용합니다.

주제

- [클러스터 모드가 비활성화된 클러스터 생성](#)
- [TLS 및 RBAC를 사용하여 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터 생성](#)

- [클러스터 모드가 활성화된 클러스터 생성](#)
- [TLS 및 RBAC를 사용하여 클러스터 모드가 활성화된 클러스터 생성](#)
- [사용자/사용자 그룹이 있는지 확인하고 없으면 생성](#)

클러스터 모드가 비활성화된 클러스터 생성

다음 프로그램을 복사하여 CreateClusterModeDisabledCluster.py라는 파일에 붙여 넣습니다.

```
import boto3
import logging

logging.basicConfig(level=logging.INFO)
client = boto3.client('elasticsearch')

def
create_cluster_mode_disabled(CacheNodeType='cache.t3.small', EngineVersion='6.0', NumCacheClusters=1,
                             cache_cluster_id=None, ReplicationGroupId=None):
    """Creates an ElastiCache Cluster with cluster mode disabled

    Returns a dictionary with the API response

    :param CacheNodeType: Node type used on the cluster. If not specified,
    cache.t3.small will be used
    Refer to https://docs.aws.amazon.com/AmazonElastiCache/latest/dg/
    CacheNodes.SupportedTypes.html for supported node types
    :param EngineVersion: Engine version to be used. If not specified, latest will be
    used.
    :param NumCacheClusters: Number of nodes in the cluster. Minimum 1 (just a primary
    node) and maximum 6 (1 primary and 5 replicas).
    If not specified, cluster will be created with 1 primary and 1 replica.
    :param ReplicationGroupDescription: Description for the cluster.
    :param ReplicationGroupId: Name for the cluster
    :return: dictionary with the API results

    """
    if not ReplicationGroupId:
        return 'ReplicationGroupId parameter is required'

    response = client.create_replication_group(
        AutomaticFailoverEnabled=True,
        CacheNodeType=CacheNodeType,
        Engine='valkey',
```

```

        EngineVersion=EngineVersion,
        NumCacheClusters=NumCacheClusters,
        ReplicationGroupDescription=ReplicationGroupDescription,
        ReplicationGroupId=ReplicationGroupId,
        SnapshotRetentionLimit=30,
    )
    return response

if __name__ == '__main__':

    # Creates an ElastiCache Cluster mode disabled cluster, based on cache.m6g.large
    nodes, Valkey 8.0, one primary and two replicas
    elasticacheResponse = create_cluster_mode_disabled(
        #CacheNodeType='cache.m6g.large',
        EngineVersion='8.0',
        NumCacheClusters=3,
        ReplicationGroupDescription='Valkey cluster mode disabled with replicas',
        ReplicationGroupId='valkey202104053'
    )

    logging.info(elasticacheResponse)

```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python CreateClusterModeDisabledCluster.py
```

자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 관리](#) 단원을 참조하십시오.

TLS 및 RBAC를 사용하여 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터 생성

보안을 위해 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터를 생성할 때 전송 계층 보안(TLS) 및 역할 기반 액세스 제어(RBAC)를 사용할 수 있습니다. 클라이언트의 토큰이 인증된 경우 인증된 모든 클라이언트가 전체 복제 그룹 액세스 권한을 갖는 Valkey 또는 Redis OSS AUTH와 달리, RBAC를 사용하면 사용자 그룹을 통해 클러스터 액세스를 제어할 수 있습니다. 이러한 사용자 그룹은 복제 그룹에 대한 액세스를 구성하는 방법으로 설계되었습니다. 자세한 내용은 [역할 기반 액세스 제어\(RBAC\)](#) 단원을 참조하십시오.

다음 프로그램을 복사하여 ClusterModeDisabledWithRBAC.py라는 파일에 붙여 넣습니다.

```

import boto3
import logging

```

```

logging.basicConfig(level=logging.INFO)
client = boto3.client('elasticsearch')

def
    create_cluster_mode_disabled_rbac(CacheNodeType='cache.t3.small',EngineVersion='6.0',NumCacheC
    cache_cluster',ReplicationGroupId=None, UserGroupIds=None,
    SecurityGroupIds=None,CacheSubnetGroupName=None):
        """Creates an ElastiCache Cluster with cluster mode disabled and RBAC

        Returns a dictionary with the API response

        :param CacheNodeType: Node type used on the cluster. If not specified,
        cache.t3.small will be used
        Refer to https://docs.aws.amazon.com/AmazonElastiCache/latest/dg/CacheNodes.SupportedTypes.html for supported node types
        :param EngineVersion: Engine version to be used. If not specified, latest will be
        used.
        :param NumCacheClusters: Number of nodes in the cluster. Minimum 1 (just a primary
        node) and maximum 6 (1 primary and 5 replicas).
        If not specified, cluster will be created with 1 primary and 1 replica.
        :param ReplicationGroupDescription: Description for the cluster.
        :param ReplicationGroupId: Mandatory name for the cluster.
        :param UserGroupIds: The ID of the user group to be assigned to the cluster.
        :param SecurityGroupIds: List of security groups to be assigned. If not defined,
        default will be used
        :param CacheSubnetGroupName: subnet group where the cluster will be placed. If not
        defined, default will be used.
        :return: dictionary with the API results

        """
        if not ReplicationGroupId:
            return {'Error': 'ReplicationGroupId parameter is required'}
        elif not isinstance(UserGroupIds,(list)):
            return {'Error': 'UserGroupIds parameter is required and must be a list'}

        params={'AutomaticFailoverEnabled': True,
                'CacheNodeType': CacheNodeType,
                'Engine': 'valkey',
                'EngineVersion': EngineVersion,
                'NumCacheClusters': NumCacheClusters,
                'ReplicationGroupDescription': ReplicationGroupDescription,
                'ReplicationGroupId': ReplicationGroupId,
                'SnapshotRetentionLimit': 30,
                'TransitEncryptionEnabled': True,

```



```

        'UserGroupIds':UserGroupIds
    }

    # defaults will be used if CacheSubnetGroupName or SecurityGroups are not explicit.
    if isinstance(SecurityGroupIds,(list)):
        params.update({'SecurityGroupIds':SecurityGroupIds})
    if CacheSubnetGroupName:
        params.update({'CacheSubnetGroupName':CacheSubnetGroupName})

    response = client.create_replication_group(**params)
    return response

if __name__ == '__main__':

    # Creates an ElastiCache Cluster mode disabled cluster, based on cache.m6g.large
    nodes, Valkey 8.0, one primary and two replicas.
    # Assigns the existent user group "mygroup" for RBAC authentication

    response=create_cluster_mode_disabled_rbac(
        CacheNodeType='cache.m6g.large',
        EngineVersion='8.0',
        NumCacheClusters=3,
        ReplicationGroupDescription='Valkey cluster mode disabled with replicas',
        ReplicationGroupId='valkey202104',
        UserGroupIds=[
            'mygroup'
        ],
        SecurityGroupIds=[
            'sg-7cc73803'
        ],
        CacheSubnetGroupName='default'
    )

    logging.info(response)

```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python ClusterModeDisabledWithRBAC.py
```

자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 관리](#) 단원을 참조하십시오.

클러스터 모드가 활성화된 클러스터 생성

다음 프로그램을 복사하여 ClusterModeEnabled.py라는 파일에 붙여 넣습니다.

```

import boto3
import logging

logging.basicConfig(level=logging.INFO)
client = boto3.client('elasticsearch')

def
    create_cluster_mode_enabled(CacheNodeType='cache.t3.small', EngineVersion='6.0', NumNodeGroups=1,
    ReplicationGroupDescription='Sample cache with cluster mode
    enabled', ReplicationGroupId=None):
    """Creates an ElastiCache Cluster with cluster mode enabled

    Returns a dictionary with the API response

    :param CacheNodeType: Node type used on the cluster. If not specified,
    cache.t3.small will be used
    Refer to https://docs.aws.amazon.com/AmazonElastiCache/latest/dg/CacheNodes.SupportedTypes.html for supported node types
    :param EngineVersion: Engine version to be used. If not specified, latest will be
    used.
    :param NumNodeGroups: Number of shards in the cluster. Minimum 1 and maximum 90.
    If not specified, cluster will be created with 1 shard.
    :param ReplicasPerNodeGroup: Number of replicas per shard. If not specified 1
    replica per shard will be created.
    :param ReplicationGroupDescription: Description for the cluster.
    :param ReplicationGroupId: Name for the cluster
    :return: dictionary with the API results

    """
    if not ReplicationGroupId:
        return 'ReplicationGroupId parameter is required'

    response = client.create_replication_group(
        AutomaticFailoverEnabled=True,
        CacheNodeType=CacheNodeType,
        Engine='valkey',
        EngineVersion=EngineVersion,
        ReplicationGroupDescription=ReplicationGroupDescription,
        ReplicationGroupId=ReplicationGroupId,
        # Creates a cluster mode enabled cluster with 1 shard(NumNodeGroups), 1 primary
        node (implicit) and 2 replicas (replicasPerNodeGroup)
        NumNodeGroups=NumNodeGroups,
        ReplicasPerNodeGroup=ReplicasPerNodeGroup,

```

```

        CacheParameterGroupName='default.valkey7.2.cluster.on'
    )

    return response

# Creates a cluster mode enabled
response = create_cluster_mode_enabled(
    CacheNodeType='cache.m6g.large',
    EngineVersion='6.0',
    ReplicationGroupDescription='Valkey cluster mode enabled with replicas',
    ReplicationGroupId='valkey20210',
    # Creates a cluster mode enabled cluster with 1 shard(NumNodeGroups), 1 primary
    # (implicit) and 2 replicas (replicasPerNodeGroup)
    NumNodeGroups=2,
    ReplicasPerNodeGroup=1,
)

logging.info(response)

```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python ClusterModeEnabled.py
```

자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 관리](#) 단원을 참조하십시오.

TLS 및 RBAC를 사용하여 클러스터 모드가 활성화된 클러스터 생성

보안을 위해 클러스터 모드가 활성화된 클러스터를 생성할 때 전송 계층 보안(TLS) 및 역할 기반 액세스 제어(RBAC)를 사용할 수 있습니다. 클라이언트의 토큰이 인증된 경우 인증된 모든 클라이언트가 전체 복제 그룹 액세스 권한을 갖는 Valkey 또는 Redis OSS AUTH와 달리, RBAC를 사용하면 사용자 그룹을 통해 클러스터 액세스를 제어할 수 있습니다. 이러한 사용자 그룹은 복제 그룹에 대한 액세스를 구성하는 방법으로 설계되었습니다. 자세한 내용은 [역할 기반 액세스 제어\(RBAC\)](#) 단원을 참조하십시오.

다음 프로그램을 복사하여 ClusterModeEnabledWithRBAC.py라는 파일에 붙여 넣습니다.

```

import boto3
import logging

logging.basicConfig(level=logging.INFO)
client = boto3.client('elasticache')

```

```

def
    create_cluster_mode_enabled(CacheNodeType='cache.t3.small',EngineVersion='6.0',NumNodeGroups=1,
    ReplicationGroupDescription='Sample cache with cluster
    mode enabled',ReplicationGroupId=None,UserGroupIds=None,
    SecurityGroupIds=None,CacheSubnetGroupName=None,CacheParameterGroupName='default.valkey7.2.clu
    """"Creates an ElastiCache Cluster with cluster mode enabled and RBAC

    Returns a dictionary with the API response

    :param CacheNodeType: Node type used on the cluster. If not specified,
    cache.t3.small will be used
    Refer to https://docs.aws.amazon.com/AmazonElastiCache/latest/dg/CacheNodes.SupportedTypes.html for supported node types
    :param EngineVersion: Engine version to be used. If not specified, latest will be
    used.
    :param NumNodeGroups: Number of shards in the cluster. Minimum 1 and maximum 90.
    If not specified, cluster will be created with 1 shard.
    :param ReplicasPerNodeGroup: Number of replicas per shard. If not specified 1
    replica per shard will be created.
    :param ReplicationGroupDescription: Description for the cluster.
    :param ReplicationGroupId: Name for the cluster.
    :param CacheParameterGroupName: Parameter group to be used. Must be compatible with
    the engine version and cluster mode enabled.
    :return: dictionary with the API results

    """"
    if not ReplicationGroupId:
        return 'ReplicationGroupId parameter is required'
    elif not isinstance(UserGroupIds,(list)):
        return {'Error': 'UserGroupIds parameter is required and must be a list'}

    params={'AutomaticFailoverEnabled': True,
            'CacheNodeType': CacheNodeType,
            'Engine': 'valkey',
            'EngineVersion': EngineVersion,
            'ReplicationGroupDescription': ReplicationGroupDescription,
            'ReplicationGroupId': ReplicationGroupId,
            'SnapshotRetentionLimit': 30,
            'TransitEncryptionEnabled': True,
            'UserGroupIds':UserGroupIds,
            'NumNodeGroups': NumNodeGroups,
            'ReplicasPerNodeGroup': ReplicasPerNodeGroup,
            'CacheParameterGroupName': CacheParameterGroupName
    }

```

```

# defaults will be used if CacheSubnetGroupName or SecurityGroups are not explicit.
if isinstance(SecurityGroupIds, (list)):
    params.update({'SecurityGroupIds': SecurityGroupIds})
if CacheSubnetGroupName:
    params.update({'CacheSubnetGroupName': CacheSubnetGroupName})

response = client.create_replication_group(**params)
return response

if __name__ == '__main__':
    # Creates a cluster mode enabled cluster
    response = create_cluster_mode_enabled(
        CacheNodeType='cache.m6g.large',
        EngineVersion='7.2',
        ReplicationGroupDescription='Valkey cluster mode enabled with replicas',
        ReplicationGroupId='valkey2021',
        # Creates a cluster mode enabled cluster with 1 shard(NumNodeGroups), 1 primary
        # (implicit) and 2 replicas (replicasPerNodeGroup)
        NumNodeGroups=2,
        ReplicasPerNodeGroup=1,
        UserGroupIds=[
            'mygroup'
        ],
        SecurityGroupIds=[
            'sg-7cc73803'
        ],
        CacheSubnetGroupName='default'
    )

    logging.info(response)

```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python ClusterModeEnabledWithRBAC.py
```

자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 관리](#) 단원을 참조하십시오.

사용자/사용자 그룹이 있는지 확인하고 없으면 생성

RBAC를 사용할 경우 액세스 문자열을 사용하여 사용자를 생성하고 특정 사용 권한을 할당합니다. 사용자를 특정 역할(관리자, 인적 자원)과 정렬된 사용자 그룹에 할당한 다음 하나 이상의 ElastiCache for Redis OSS 복제 그룹에 배포합니다. 이렇게 하면 동일한 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹을 사용

하는 클라이언트 간에 보안 경계를 설정하고 클라이언트가 서로의 데이터에 액세스하지 못하게 할 수 있습니다. 자세한 내용은 [역할 기반 액세스 제어\(RBAC\)](#) 단원을 참조하십시오.

다음 프로그램을 복사한 후 이름이 UserAndUserGroups.py인 파일에 붙여 넣습니다. 보안 인증 정보 제공 메커니즘을 업데이트합니다. 이 예시의 보안 인증 정보는 교체 가능한 것으로 표시되며 선언되지 않은 항목이 할당됩니다. 보안 인증 정보를 하드 코딩하지 마시기 바랍니다.

이 예제에서는 사용자에게 대한 권한이 있는 액세스 문자열을 사용합니다. 액세스 문자열에 대한 자세한 내용은 [액세스 문자열을 사용하여 권한 지정](#) 섹션을 참조하세요.

```
import boto3
import logging

logging.basicConfig(level=logging.INFO)
client = boto3.client('elasticsearch')

def check_user_exists(UserId):
    """Checks if UserId exists

    Returns True if UserId exists, otherwise False
    :param UserId: ElastiCache User ID
    :return: True|False
    """
    try:
        response = client.describe_users(
            UserId=UserId,
        )
        if response['Users'][0]['UserId'].lower() == UserId.lower():
            return True
    except Exception as e:
        if e.response['Error']['Code'] == 'UserNotFound':
            logging.info(e.response['Error'])
            return False
        else:
            raise

def check_group_exists(UserGroupId):
    """Checks if UserGroupId exists

    Returns True if Group ID exists, otherwise False
    :param UserGroupId: ElastiCache User ID
    :return: True|False
    """
```

```

try:
    response = client.describe_user_groups(
        UserGroupId=UserGroupId
    )
    if response['UserGroups'][0]['UserGroupId'].lower() == UserGroupId.lower():
        return True
except Exception as e:
    if e.response['Error']['Code'] == 'UserGroupNotFound':
        logging.info(e.response['Error'])
        return False
    else:
        raise

def create_user(UserId=None, Username=None, Password=None, AccessString=None):
    """Creates a new user

    Returns the ARN for the newly created user or the error message
    :param UserId: ElastiCache user ID. User IDs must be unique
    :param Username: ElastiCache user name. ElastiCache allows multiple users with the
    same name as long as the associated user ID is unique.
    :param Password: Password for user. Must have at least 16 chars.
    :param AccessString: Access string with the permissions for the user.
    :return: user ARN
    """
    try:
        response = client.create_user(
            UserId=UserId,
            Username=Username,
            Engine='Redis',
            Passwords=[Password],
            AccessString=AccessString,
            NoPasswordRequired=False
        )
        return response['ARN']
    except Exception as e:
        logging.info(e.response['Error'])
        return e.response['Error']

def create_group(UserGroupId=None, UserIds=None):
    """Creates a new group.
    A default user is required (mandatory) and should be specified in the UserIds list

    Return: Group ARN

```

```

:param UserIds: List with user IDs to be associated with the new group. A default
user is required
:param UserGroupId: The ID (name) for the group
:return: Group ARN
"""
try:
    response = client.create_user_group(
        UserGroupId=UserGroupId,
        Engine='Redis',
        UserIds=UserIds
    )
    return response['ARN']
except Exception as e:
    logging.info(e.response['Error'])

if __name__ == '__main__':

    groupName='mygroup2'
    userName = 'myuser2'
    userId=groupName+'-'+userName

    # Creates a new user if the user ID does not exist.
    for tmpUserId,tmpUserName in [ (userId,userName), (groupName+'-
default','default')]:
        if not check_user_exists(tmpUserId):
            response=create_user(UserId=tmpUserId,
UserName=EXAMPLE,Password=EXAMPLE,AccessString='on ~* +@all')
            logging.info(response)
            # assigns the new user ID to the user group
        if not check_group_exists(groupName):
            UserIds = [ userId , groupName+'-default']
            response=create_group(UserGroupId=groupName,UserIds=UserIds)
            logging.info(response)

```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python UserAndUserGroups.py
```

자습서: ElastiCache에 연결

다음 예에서는 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 사용하여 ElastiCache에 연결합니다.

주제

- [클러스터 모드가 비활성화된 클러스터에 연결](#)
- [클러스터 모드가 활성화된 클러스터에 연결](#)

클러스터 모드가 비활성화된 클러스터에 연결

다음 프로그램을 복사하여 ConnectClusterModeDisabled.py라는 파일에 붙여 넣습니다. 보안 인증 정보 제공 메커니즘을 업데이트합니다. 이 예시의 보안 인증 정보는 교체 가능한 것으로 표시되며 선언되지 않은 항목이 할당됩니다. 보안 인증 정보를 하드 코딩하지 마시기 바랍니다.

```
from redis import Redis
import logging

logging.basicConfig(level=logging.INFO)
redis = Redis(host='primary.xxx.yyyyyy.zzz1.cache.amazonaws.com', port=6379,
              decode_responses=True, ssl=True, username=example, password=EXAMPLE)

if redis.ping():
    logging.info("Connected to Redis")
```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python ConnectClusterModeDisabled.py
```

클러스터 모드가 활성화된 클러스터에 연결

다음 프로그램을 복사하여 ConnectClusterModeEnabled.py라는 파일에 붙여 넣습니다.

```
from rediscluster import RedisCluster
import logging

logging.basicConfig(level=logging.INFO)
redis = RedisCluster(startup_nodes=[{"host":
    "xxx.yyy.clustercfg.zzz1.cache.amazonaws.com", "port": "6379"}],
                    decode_responses=True, skip_full_coverage_check=True)

if redis.ping():
    logging.info("Connected to Redis")
```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

python ConnectClusterModeEnabled.py

사용 예제:

다음 예제에서는 ElastiCache용 boto3 SDK를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS로 작업합니다.

주제

- [문자열 설정 및 가져오기](#)
- [여러 항목이 있는 해시 설정 및 가져오기](#)
- [게시/구독 채널의 게시\(쓰기\) 및 구독\(읽기\)](#)
- [스트림의 쓰기 및 읽기](#)

문자열 설정 및 가져오기

다음 프로그램을 복사한 후 이름이 SetAndGetStrings.py인 파일에 붙여 넣습니다.

```
import time
import logging
logging.basicConfig(level=logging.INFO, format='%(asctime)s: %(message)s')

keyName='mykey'
currTime=time.ctime(time.time())

# Set the key 'mykey' with the current date and time as value.
# The Key will expire and removed from cache in 60 seconds.
redis.set(keyName, currTime, ex=60)

# Sleep just for better illustration of TTL (expiration) value
time.sleep(5)

# Retrieve the key value and current TTL
keyValue=redis.get(keyName)
keyTTL=redis.ttl(keyName)

logging.info("Key {} was set at {} and has {} seconds until expired".format(keyName,
    keyValue, keyTTL))
```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python SetAndGetStrings.py
```

여러 항목이 있는 해시 설정 및 가져오기

다음 프로그램을 복사한 후 이름이 SetAndGetHash.py인 파일에 붙여 넣습니다.

```
import logging
import time

logging.basicConfig(level=logging.INFO, format='%(asctime)s: %(message)s')

keyName='mykey'
keyValues={'datetime': time.ctime(time.time()), 'epochtime': time.time()}

# Set the hash 'mykey' with the current date and time in human readable format
# (datetime field) and epoch number (epochtime field).
redis.hset(keyName, mapping=keyValues)

# Set the key to expire and removed from cache in 60 seconds.
redis.expire(keyName, 60)

# Sleep just for better illustration of TTL (expiration) value
time.sleep(5)

# Retrieves all the fields and current TTL
keyValues=redis.hgetall(keyName)
keyTTL=redis.ttl(keyName)

logging.info("Key {} was set at {} and has {} seconds until expired".format(keyName,
    keyValues, keyTTL))
```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python SetAndGetHash.py
```

게시/구독 채널의 게시(쓰기) 및 구독(읽기)

다음 프로그램을 복사한 후 이름이 PubAndSub.py인 파일에 붙여 넣습니다.

```
import logging
import time

def handlerFunction(message):
    """Prints message got from PubSub channel to the log output

    Return None
```

```

:param message: message to log
"""
logging.info(message)

logging.basicConfig(level=logging.INFO)
redis = Redis(host="redis202104053.tihewd.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com", port=6379,
               decode_responses=True)

# Creates the subscriber connection on "mychannel"
subscriber = redis.pubsub()
subscriber.subscribe(**{'mychannel': handlerFunction})

# Creates a new thread to watch for messages while the main process continues with its
# routines
thread = subscriber.run_in_thread(sleep_time=0.01)

# Creates publisher connection on "mychannel"
redis.publish('mychannel', 'My message')

# Publishes several messages. Subscriber thread will read and print on log.
while True:
    redis.publish('mychannel',time.ctime(time.time()))
    time.sleep(1)

```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python PubAndSub.py
```

스트림의 쓰기 및 읽기

다음 프로그램을 복사한 후 이름이 ReadWriteStream.py인 파일에 붙여 넣습니다.

```

from redis import Redis
import redis.exceptions as exceptions
import logging
import time
import threading

logging.basicConfig(level=logging.INFO)

def writeMessage(streamName):
    """Starts a loop writting the current time and thread name to 'streamName'

```

```

:param streamName: Stream (key) name to write messages.
"""
fieldsDict={'writerId':threading.currentThread().getName(),'myvalue':None}
while True:
    fieldsDict['myvalue'] = time.ctime(time.time())
    redis.xadd(streamName,fieldsDict)
    time.sleep(1)

def readMessage(groupName=None,streamName=None):
    """Starts a loop reading from 'streamName'
    Multiple threads will read from the same stream consumer group. Consumer group is
    used to coordinate data distribution.
    Once a thread acknowledges the message, it won't be provided again. If message
    wasn't acknowledged, it can be served to another thread.

    :param groupName: stream group where multiple threads will read.
    :param streamName: Stream (key) name where messages will be read.
    """

    readerID=threading.currentThread().getName()
    while True:
        try:
            # Check if the stream has any message
            if redis.xlen(streamName)>0:
                # Check if the messages are new (not acknowledged) or not (already
                processed)
                streamData=redis.xreadgroup(groupName,readerID,
{streamName:'>'},count=1)
                if len(streamData) > 0:
                    msgId,message = streamData[0][1][0]
                    logging.info("{}: Got {} from ID
{}".format(readerID,message,msgId))
                    #Do some processing here. If the message has been processed
                    successfully, acknowledge it and (optional) delete the message.
                    redis.xack(streamName,groupName,msgId)
                    logging.info("Stream message ID {} read and processed successfully
by {}".format(msgId,readerID))
                    redis.xdel(streamName,msgId)
                else:
                    pass
            except:
                raise

            time.sleep(0.5)

```

```
# Creates the stream 'mystream' and consumer group 'myworkergroup' where multiple
# threads will write/read.
try:
    redis.xgroup_create('mystream', 'myworkergroup', mkstream=True)
except exceptions.ResponseError as e:
    logging.info("Consumer group already exists. Will continue despite the error:
    {}".format(e))
except:
    raise

# Starts 5 writer threads.
for writer_no in range(5):
    writerThread = threading.Thread(target=writeMessage, name='writer-'+str(writer_no),
    args=('mystream',), daemon=True)
    writerThread.start()

# Starts 10 reader threads
for reader_no in range(10):
    readerThread = threading.Thread(target=readMessage, name='reader-'+str(reader_no),
    args=('myworkergroup', 'mystream',), daemon=True)
    readerThread.daemon = True
    readerThread.start()

# Keep the code running for 30 seconds
time.sleep(30)
```

프로그램을 실행하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
python ReadWriteStream.py
```

자습서: VPC에서 ElastiCache에 액세스하도록 Lambda 구성

이 자습서에서는 ElastiCache 서버리스 캐시를 생성하고, Lambda 함수를 생성한 다음, Lambda 함수를 테스트하고, 필요에 따라 이후에 정리하는 방법을 배울 수 있습니다.

주제

- [1단계: ElastiCache 서버리스 캐시 생성.](#)
- [2단계: ElastiCache에 대한 Lambda 함수 생성](#)
- [3단계: ElastiCache를 사용하여 Lambda 함수 테스트](#)
- [4단계: 정리\(선택 사항\)](#)

1단계: ElastiCache 서버리스 캐시 생성.

서버리스 캐시를 만들려면 다음 단계를 따르세요.

1.1단계: 서버리스 캐시 생성

이 단계에서는 AWS Command Line Interface (CLI)를 사용하여 계정의 us-east-1 리전에 있는 기본 Amazon VPC에 서버리스 캐시를 생성합니다. ElastiCache 콘솔 또는 API를 사용하여 서버리스 캐시를 생성하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Redis OSS 서버리스 캐시 생성](#) 섹션을 참조하세요.

```
aws elasticache create-serverless-cache \  
  --serverless-cache-name cache-01 \  
  --description "ElastiCache IAM auth application" \  
  --engine valkey
```

상태 필드 값은 CREATING으로 설정됩니다. ElastiCache가 캐시 생성을 완료하기까지 1분 정도 걸릴 수 있습니다.

1.2단계: 서버리스 캐시 엔드포인트 복사

ElastiCache for Redis OSS가 describe-serverless-caches 명령을 사용하여 캐시 생성을 완료했는지 확인합니다.

```
aws elasticache describe-serverless-caches \  
  --serverless-cache-name cache-01
```

출력에 표시된 엔드포인트 주소를 복사합니다. Lambda 함수의 배포 패키지를 생성할 때 이 주소가 필요합니다.

1.3단계 - IAM 역할 생성

- 아래에서와 같이, 역할에 IAM 신뢰 정책 문서를 생성하여 계정이 새 역할을 수임할 수 있도록 합니다. 정책을 trust-policy.json 파일에 저장합니다.

```
{  
  "Version": "2012-10-17",  
  "Statement": [{  
    "Effect": "Allow",  
    "Principal": { "AWS": "arn:aws:iam::123456789012:root" },  
    "Action": "sts:AssumeRole"  
  }],  
}
```

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Principal": {
    "Service": "lambda.amazonaws.com"
  },
  "Action": "sts:AssumeRole"
}]
}
```

2. 아래에서와 같이, IAM 정책 문서를 생성합니다. 정책을 policy.json 파일에 저장합니다.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect" : "Allow",
      "Action" : [
        "elasticache:Connect"
      ],
      "Resource" : [
        "arn:aws:elasticache:us-east-1:123456789012:serverlesscache:cache-01",
        "arn:aws:elasticache:us-east-1:123456789012:user:iam-user-01"
      ]
    }
  ]
}
```

3. IAM 역할을 생성합니다.

```
aws iam create-role \
--role-name "elasticache-iam-auth-app" \
--assume-role-policy-document file://trust-policy.json
```

4. IAM 정책을 생성합니다.

```
aws iam create-policy \
--policy-name "elasticache-allow-all" \
--policy-document file://policy.json
```

5. IAM 정책을 역할에 연결합니다.

```
aws iam attach-role-policy \
--role-name "elasticache-iam-auth-app" \
```



```
--policy-arn "arn:aws:iam::123456789012:policy/elasticache-allow-all"
```

1.4단계: 기본 사용자 생성

1. 새 기본 사용자를 생성합니다.

```
aws elasticache create-user \  
  --user-name default \  
  --user-id default-user-disabled \  
  --engine redis \  
  --authentication-mode Type=no-password-required \  
  --access-string "off +get ~keys*"
```

2. IAM가 활성화된 사용자를 새로 생성합니다.

```
aws elasticache create-user \  
  --user-name iam-user-01 \  
  --user-id iam-user-01 \  
  --authentication-mode Type=iam \  
  --engine redis \  
  --access-string "on ~* +@all"
```

3. 사용자 그룹을 생성하고 사용자를 연결합니다.

```
aws elasticache create-user-group \  
  --user-group-id iam-user-group-01 \  
  --engine redis \  
  --user-ids default-user-disabled iam-user-01  
  
aws elasticache modify-serverless-cache \  
  --serverless-cache-name cache-01 \  
  --user-group-id iam-user-group-01
```

2단계: ElastiCache에 대한 Lambda 함수 생성

ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 Lambda 함수를 생성하려면 다음 단계를 수행합니다.

2.1단계: Lambda 함수 생성

이 자습서에서는 Lambda 함수에 대한 예제 코드를 Python에서 제공합니다.

Python

다음의 예제 Python 코드는 항목을 읽어서 ElastiCache 캐시에 기록합니다. 코드를 복사한 후 app.py 파일에 저장합니다. 코드의 elasticache_endpoint 값을 이전 단계에서 복사한 엔드포인트 주소로 바꿔야 합니다.

```
from typing import Tuple, Union
from urllib.parse import ParseResult, urlencode, urlunparse

import botocore.session
import redis
from botocore.model import ServiceId
from botocore.signers import RequestSigner
from cachetools import TTLCache, cached
import uuid

class ElastiCacheIAMProvider(redis.CredentialProvider):
    def __init__(self, user, cache_name, is_serverless=False, region="us-east-1"):
        self.user = user
        self.cache_name = cache_name
        self.is_serverless = is_serverless
        self.region = region

        session = botocore.session.get_session()
        self.request_signer = RequestSigner(
            ServiceId("elasticache"),
            self.region,
            "elasticache",
            "v4",
            session.get_credentials(),
            session.get_component("event_emitter"),
        )

    # Generated IAM tokens are valid for 15 minutes
    @cached(cache=TTLCache(maxsize=128, ttl=900))
    def get_credentials(self) -> Union[Tuple[str], Tuple[str, str]]:
        query_params = {"Action": "connect", "User": self.user}
        if self.is_serverless:
            query_params["ResourceType"] = "ServerlessCache"
        url = urlunparse(
            ParseResult(
                scheme="https",
                netloc=self.cache_name,
```

```

        path="/",
        query=urlencode(query_params),
        params="",
        fragment="",
    )
)
signed_url = self.request_signer.generate_presigned_url(
    {"method": "GET", "url": url, "body": {}, "headers": {}, "context": {}},
    operation_name="connect",
    expires_in=900,
    region_name=self.region,
)
# RequestSigner only seems to work if the URL has a protocol, but
# ElastiCache only accepts the URL without a protocol
# So strip it off the signed URL before returning
return (self.user, signed_url.removeprefix("https://"))

def lambda_handler(event, context):
    username = "iam-user-01" # replace with your user id
    cache_name = "cache-01" # replace with your cache name
    elasticache_endpoint = "cache-01-xxxxx.serverless.usel.cache.amazonaws.com" #
    replace with your cache endpoint
    creds_provider = ElastiCacheIAMProvider(user=username, cache_name=cache_name,
    is_serverless=True)
    redis_client = redis.Redis(host=elasticache_endpoint, port=6379,
    credential_provider=creds_provider, ssl=True, ssl_cert_reqs="none")

    key='uuid'
    # create a random UUID - this will be the sample element we add to the cache
    uuid_in = uuid.uuid4().hex
    redis_client.set(key, uuid_in)
    result = redis_client.get(key)
    decoded_result = result.decode("utf-8")
    # check the retrieved item matches the item added to the cache and print
    # the results
    if decoded_result == uuid_in:
        print(f"Success: Inserted {uuid_in}. Fetched {decoded_result} from Valkey.")
    else:
        raise Exception(f"Bad value retrieved. Expected {uuid_in}, got
        {decoded_result}")

    return "Fetched value from Valkey"

```

이 코드는 Python redis-py 라이브러리를 사용하여 항목을 캐시에 넣고 검색합니다. 이 코드는 캐시 도구를 사용하여 생성된 IAM 인증 토큰을 15분 동안 캐시합니다. redis-py 및 캐시 도구가 포함된 배포 패키지를 만들려면 다음 단계를 수행합니다.

app.py 소스 코드 파일이 포함된 프로젝트 디렉터리에서 redis-py 및 캐시 도구 라이브러리를 설치할 폴더 패키지를 만듭니다.

```
mkdir package
```

pip를 사용하여 redis-py, 캐시 도구를 설치합니다.

```
pip install --target ./package redis
pip install --target ./package cachetools
```

redis-py 및 캐시 도구 라이브러리가 포함된 .zip 파일을 생성합니다. Linux 및 macOS에서 다음 명령을 실행합니다. Windows에서 선호하는 zip 유틸리티를 사용하여 루트에 redis-py 및 캐시 도구 라이브러리가 포함된 .zip 파일을 생성합니다.

```
cd package
zip -r ../my_deployment_package.zip .
```

함수 코드를 .zip 파일에 추가합니다. Linux 및 macOS에서 다음 명령을 실행합니다. Windows에서 선호하는 zip 유틸리티를 사용하여 .zip 파일의 루트에 app.py를 추가합니다.

```
cd ..
zip my_deployment_package.zip app.py
```

2.2단계: IAM 역할 생성(실행 역할)

라는 AWS 관리형 정책을 AWSLambdaVPCLAccessExecutionRole 역할에 연결합니다.

```
aws iam attach-role-policy \
  --role-name "elasticache-iam-auth-app" \
  --policy-arn "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/AWSLambdaVPCLAccessExecutionRole"
```

2.3단계: 배포 패키지 업로드(Lambda 함수 생성)

이 단계에서는 create-function AWS CLI 명령을 사용하여 Lambda 함수(AccessValkey)를 생성합니다.

배포 패키지 .zip 파일이 들어 있는 프로젝트 디렉터리에서 다음 Lambda CLI create-function 명령을 실행합니다.

역할 옵션의 경우 이전 단계에서 생성한 실행 역할의 ARN을 사용합니다. vpc-config에 기본 VPC의 서브넷과 기본 VPC의 보안 그룹 ID를 쉼표로 구분한 목록을 입력합니다. 이러한 값은 Amazon VPC 콘솔에서 확인할 수 있습니다. 기본 VPC의 서브넷을 찾으려면 VPCs 선택한 다음 AWS 계정의 기본 VPC를 선택합니다. 이 VPC의 보안 그룹을 확인하려면 보안으로 이동하여 보안 그룹을 선택합니다. us-east-1 리전이 선택되어 있어야 합니다.

```
aws lambda create-function \
--function-name AccessValkey \
--region us-east-1 \
--zip-file fileb://my_deployment_package.zip \
--role arn:aws:iam::123456789012:role/elasticache-iam-auth-app \
--handler app.lambda_handler \
--runtime python3.12 \
--timeout 30 \
--vpc-config SubnetIds=comma-separated-vpc-subnet-ids,SecurityGroupIds=default-security-group-id
```

3단계: ElastiCache를 사용하여 Lambda 함수 테스트

이 단계에서는 호출 명령을 사용하여 Lambda 함수를 수동으로 호출합니다. Lambda 함수는 실행될 때 UUID를 생성하고 이를 Lambda 코드에 지정된 ElastiCache 캐시에 기록합니다. 그런 다음 Lambda 함수는 캐시에서 해당 항목을 검색합니다.

1. 호출 명령을 사용하여 Lambda 함수(AccessValkey) AWS Lambda 를 호출합니다.

```
aws lambda invoke \
--function-name AccessValkey \
--region us-east-1 \
output.txt
```

2. 다음과 같이 Lambda 함수가 성공적으로 실행되었는지 확인합니다.

- output.txt 파일을 검토합니다.
- CloudWatch 콘솔을 열고 함수(/aws/lambda/AccessValkey)의 로그 그룹을 선택하여 CloudWatch Logs에서 결과를 확인합니다. 로그 스트림의 출력은 다음과 유사해야 합니다.

```
Success: Inserted 826e70c5f4d2478c8c18027125a3e01e. Fetched  
826e70c5f4d2478c8c18027125a3e01e from Valkey.
```

- AWS Lambda 콘솔에서 결과를 검토합니다.

4단계: 정리(선택 사항)

정리하려면 다음 단계를 수행합니다.

4.1단계: Lambda 함수 삭제

```
aws lambda delete-function \  
--function-name AccessValkey
```

4.2단계: 서버리스 캐시 삭제

캐시를 삭제합니다.

```
aws elasticache delete-serverless-cache \  
--serverless-cache-name cache-01
```

사용자 및 사용자 그룹을 제거합니다.

```
aws elasticache delete-user \  
--user-id default-user-disabled  
  
aws elasticache delete-user \  
--user-id iam-user-01  
  
aws elasticache delete-user-group \  
--user-group-id iam-user-group-01
```

4.3단계: IAM 역할 및 정책 제거

```
aws iam detach-role-policy \  
--role-name "elasticache-iam-auth-app" \  
--policy-arn "arn:aws:iam::123456789012:policy/elasticache-allow-all"  
  
aws iam detach-role-policy \  
--role-name "elasticache-iam-auth-app" \  
--policy-arn "arn:aws:iam::123456789012:policy/elasticache-allow-all"
```

```
--role-name "elasticache-iam-auth-app" \  
--policy-arn "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/AWSLambdaVPCLambdaAccessExecutionRole"  
  
aws iam delete-role \  
  --role-name "elasticache-iam-auth-app"  
  
aws iam delete-policy \  
  --policy-arn "arn:aws:iam::123456789012:policy/elasticache-allow-all"
```

자체 ElastiCache 클러스터 설계 및 관리

ElastiCache 클러스터를 세밀하게 제어해야 하는 경우 자체 클러스터를 설계할 수 있습니다.

ElastiCache를 사용하면 클러스터의 AWS 가용 영역에서 노드 유형, 노드 수 및 노드 배치를 선택하여 노드 기반 클러스터를 운영할 수 있습니다. ElastiCache는 완전관리형 서비스이므로 클러스터의 하드웨어 프로비저닝, 모니터링, 노드 교체 및 소프트웨어 패치를 자동으로 관리합니다.

설정 방법에 대한 자세한 설명은 [ElastiCache 설정](#) 섹션을 참조하세요. 노드나 클러스터의 관리, 업데이트 또는 삭제에 대한 세부 사항은 [ElastiCache에서 노드 관리](#) 섹션을 참조하세요. 자체 ElastiCache 클러스터를 설계할 때 Amazon ElastiCache 배포의 주요 구성 요소의 개요를 볼 수 있는 [주요 개념](#)을 참조하세요.

주제

- [ElastiCache 구성 요소 및 기능](#)
- [ElastiCache 용어](#)
- [자습서: 자체 클러스터를 설계하는 방법](#)
- [클러스터 삭제](#)
- [기타 ElastiCache 자습서 및 동영상](#)
- [ElastiCache에서 노드 관리](#)
- [ElastiCache에서 클러스터 관리](#)
- [Valkey, Memcached 및 Redis OSS 자체 설계된 캐시 비교](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS의 온라인 마이그레이션](#)
- [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#)

ElastiCache 구성 요소 및 기능

다음은 Amazon ElastiCache 배포의 주요 구성 요소를 개괄적으로 설명한 것입니다.

주제

- [ElastiCache 노드](#)
- [ElastiCache 샤드](#)
- [ElastiCache 클러스터](#)
- [ElastiCache 복제](#)

- [ElastiCache 엔드포인트](#)
- [ElastiCache 파라미터 그룹](#)
- [ElastiCache 보안](#)
- [ElastiCache 서브넷 그룹](#)
- [ElastiCache 백업](#)
- [ElastiCache 이벤트](#)

ElastiCache 노드

노드는 ElastiCache 배포의 가장 작은 구성 요소입니다. 노드는 다른 노드와 독립적으로 존재하거나 다른 노드와 일부 관련되어 존재할 수 있습니다.

노드는 안전한 네트워크에 연결된 RAM의 크기가 고정된 청크입니다. 각 노드는 클러스터를 생성할 때 선택한 엔진 및 버전의 인스턴스를 실행합니다. 필요한 경우 클러스터의 노드를 다른 인스턴스 유형으로 스케일 업하거나 스케일 다운할 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 규모 조정](#) 단원을 참조하십시오.

클러스터 내 모든 노드는 인스턴스 유형이 동일하며, 동일한 캐시 엔진을 실행합니다. 각 캐시 노드에는 고유한 DNS(Domain Name Service) 이름 및 포트가 있습니다. 여러 유형의 캐시 노드가 지원되며 연결된 메모리 양이 각각 다릅니다. 지원되는 노드 인스턴스 유형의 목록은 [지원되는 노드 유형](#) 섹션을 참조하세요.

사용한 노드에 대해서만 비용을 지불하는 "사용한 만큼 지불"을 기준으로 노드를 구입할 수 있습니다. 또는 대폭 인하된 시간당 요금으로 예약 노드를 구입할 수 있습니다. 사용률이 높은 경우, 예약 노드를 구입하면 비용을 절감할 수 있습니다. 클러스터가 항상 사용 중에 있고 사용량 폭증을 처리하기 위해 가끔 노드를 추가하는 경우를 생각해 보십시오. 이 경우, 대부분의 시간을 실행하기 위해 여러 개의 예약된 노드를 구입할 수 있습니다. 그런 다음 노드를 가끔 추가하는 경우에 대해 "사용한 만큼 지불"을 기준으로 노드를 구입할 수 있습니다. 예약 노드에 대한 자세한 내용은 [예약 노드](#) 섹션을 참조하세요.

노드에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache에서 노드 관리](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache 샤드

Valkey 또는 Redis OSS 샤드(API 및 CLI에서 노드 그룹이라고 함)는 1~6개의 관련 노드 그룹입니다. 클러스터 모드가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에는 항상 샤드가 하나 이상 있습니다.

샤딩은 데이터 샤드라고 하는 더 작고 빠르며 쉽게 관리되는 부분으로 대규모 데이터베이스를 분리하는 데이터베이스 파티셔닝 방법입니다. 이렇게 하면 여러 별도의 섹션에 작업을 분산하여 데이터베이스

스 효율성을 높일 수 있습니다. 샤드를 사용하면 성능, 확장성 및 비용 효율성 향상 등 다양한 이점을 얻을 수 있습니다.

클러스터 모드가 활성화된 Valkey 및 Redis OSS 클러스터에는 최대 500개의 샤드가 있을 수 있으며, 샤드 간에 데이터가 분할됩니다. Valkey 또는 Redis OSS 엔진 버전이 5.0.6 이상인 경우 노드 또는 샤드 한도를 클러스터당 최대 500까지 늘릴 수 있습니다. 예를 들어 83개 샤드(샤드당 기본 1개와 복제본 5개)에서 500개 샤드(기본 1개와 복제본 없음) 범위의 500개 노드 클러스터를 구성하도록 선택할 수 있습니다. 증가를 수용할 수 있는 IP 주소가 충분한지 확인해야 합니다. 서브넷 그룹에 있는 서브넷의 CIDR 범위가 너무 작거나 서브넷을 샤드로 분할하여 다른 클러스터에서 과도하게 사용되는 것과 같은 일반적인 함정에 유의합니다. 자세한 내용은 [서브넷 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요. 5.0.6 이하의 버전에서 한도는 클러스터당 250개입니다.

한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.

다중 노드 샤드는 읽기/쓰기 기본 노드 하나와 1~5개의 복제본 노드를 통해 복제를 구현합니다. 자세한 내용은 [고가용성을 위한 복제 그룹 사용](#) 단원을 참조하십시오.

샤드에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache의 샤드 작업](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache 클러스터

클러스터는 하나 이상의 [노드](#)로 구성된 논리적 그룹입니다. 데이터는 Memcached 클러스터의 노드와 클러스터 모드가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 샤드 간에 분할됩니다.

여러 ElastiCache 작업은 클러스터에서 다음 사항을 대상으로 합니다.

- 클러스터 생성
- 클러스터 수정
- 클러스터의 스냅샷 생성(모든 Redis 버전)
- 클러스터 삭제
- 클러스터의 요소 보기
- 비용 할당 태그를 클러스터에 추가 및 클러스터에서 삭제

자세한 내용은 다음 관련 항목을 참조하세요.

- [ElastiCache에서 클러스터 관리](#) 및 [ElastiCache에서 노드 관리](#)

클러스터, 노드 및 관련 작업에 대한 정보입니다.

- [AWS 서비스 제한: Amazon ElastiCache](#)

노드 또는 클러스터의 최대 수와 같은 ElastiCache 제한에 대한 정보입니다. 이러한 제한을 초과해야 할 경우 [Amazon ElastiCache 캐시 노드 요청 양식](#)을 사용하여 요청하세요.

- [장애 완화](#)

클러스터 및 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 내결함성 향상에 대한 정보입니다.

일반적인 클러스터 구성

다음은 일반적인 클러스터 구성입니다.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터

클러스터 모드가 비활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에는 항상 하나의 샤드(API 및 CLI에서 하나의 노드 그룹)만 포함됩니다. Valkey 또는 Redis OSS 샤드에는 1~6개의 노드가 있습니다. 한 샤드에 노드가 두 개 이상 있는 경우 샤드에서는 복제를 지원합니다. 이 경우 한 노드는 읽기/쓰기 기본 노드이고 다른 노드는 읽기 전용 복제 노드입니다.

향상된 내결함성을 위해 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 최소 두 개의 노드를 두고, 다중 AZ를 활성화하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [장애 완화](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 수요가 변경되면 스케일 업 또는 스케일 다운할 수 있습니다. 이렇게 하려면 클러스터를 다른 노드 인스턴스 유형으로 이동하세요. 애플리케이션이 읽기 집약적인 경우 클러스터에 읽기 전용 복제본을 추가하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 보다 적절한 수의 노드로 읽기를 분산할 수 있습니다.

데이터 계층화를 사용할 수도 있습니다. 자주 액세스하는 데이터는 메모리에 저장되고 자주 액세스하지 않는 데이터는 디스크에 저장됩니다. 데이터 계층화를 사용하면 메모리 요구 사항이 줄어들 수 있다는 장점이 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

ElastiCache는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 노드 유형을 더 큰 노드 유형으로 동적으로 변경하는 것을 지원합니다. 스케일 업 또는 스케일 다운에 대한 정보는 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)에 대한 단일 노드 클러스터 조정](#) 또는 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)에 대한 복제본 노드 규모 조정](#) 섹션을 참조하세요.

Memcached에 대한 일반적인 클러스터 구성

Memcached는 각 클러스터에 1~60개의 노드가 있는 각 AWS 리전에 대해 고객당 최대 300개의 노드를 지원합니다. 사용자는 데이터를 Memcached 클러스터의 노드에 두루 분할합니다.

Memcached 엔진을 실행할 때 클러스터는 1~60개의 노드로 구성될 수 있습니다. 사용자는 데이터베이스를 노드에 두루 분할합니다. 애플리케이션은 각 노드의 엔드포인트를 읽고 씁니다. 자세한 내용은 [Auto Discovery](#)를 참조하세요.

내결합성을 개선하려면 클러스터 AWS 리전 내의 다양한 가용 영역(AZs)에서 Memcached 노드를 찾습니다. 이렇게 하면 한 AZ에서 발생한 오류가 전체 클러스터 및 애플리케이션에 미치는 영향을 최대한 줄일 수 있습니다. 자세한 내용은 [장애 완화](#) 단원을 참조하십시오.

Memcached 클러스터 변경 시 요구 사항에 따라 노드를 추가 또는 제거하여 확장 또는 축소할 수 있습니다. 이로써 데이터는 새 노드 수에 두루 재분할됩니다. 데이터를 분할할 때 일관적 해싱을 사용하는 것이 좋습니다. 일관적 해싱에 대한 자세한 내용은 [효율적인 로드 밸런싱을 위해 ElastiCache 클라이언트 구성\(Memcached\)](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache 복제

Valkey 및 Redis OSS의 경우, 한 샤드(API 및 CLI에서 노드 그룹이라고 함)에서 2~6개의 노드를 그룹화하여 복제를 구현합니다. 이러한 노드 중 하나는 읽기/쓰기 기본 노드입니다. 다른 모든 노드는 읽기 전용 복제본 노드입니다. 복제는 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS에만 사용할 수 있으며 ElastiCache for Memcached에는 사용할 수 없습니다.

각 복제본 노드는 기본 노드에서 데이터 사본을 유지합니다. 복제본 노드는 비동기식 복제 메커니즘을 사용하여 기본 노드와의 동기화를 유지합니다. 애플리케이션은 클러스터에 있는 모든 노드에서 읽을 수 있지만 기본 노드에만 쓸 수 있습니다. 읽기 전용 복제본은 여러 엔드포인트에 읽기를 분산하여 확장성을 향상합니다. 또한 읽기 전용 복제본은 여러 데이터 사본을 유지 관리하여 내결합성을 개선합니다. 다중 가용 영역에서 읽기 전용 복제본을 찾으면 내결합성이 더욱 개선됩니다. 내결합성에 대한 자세한 내용은 [장애 완화](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 한 개의 샤드(API 및 CLI에서 노드 그룹)를 지원합니다.

API 및 CLI 각각에서의 복제는 다른 용어를 사용하여 이전 버전과의 호환성을 유지하지만, 결과는 동일합니다. 다음 표는 복제 구현을 위한 API 및 CLI 용어를 보여줍니다.

복제 비교: Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 및 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)--> 클러스터 모드가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터와 클러스터 모드가 비활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 비교

다음 표에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹과 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 기능을 비교할 수 있습니다.

	클러스터 모드가 비활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터	클러스터 모드가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터
샤드(노드 그룹)	1	1~500
각 샤드(노드 그룹)의 복제본 수	0~5	0~5
데이터 파티셔닝	아니요	예
복제본 추가/삭제	예	예
노드 그룹 추가/삭제	아니요	예
확장 지원	예	예
엔진 업그레이드 지원	예	예
복제본을 기본 노드로 승격	예	자동
Multi-AZ	선택 사항	필수
백업/복구	예	예

참고:

복제본이 없는 기본 노드에서 장애가 발생할 경우 기본 노드에 저장된 데이터가 모두 손실됩니다.

백업 및 복원을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)로 마이그레이션할 수 있습니다.

백업 및 복원을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 크기를 조정할 수 있습니다.

모든 샤드(API 및 CLI에서 노드 그룹) 및 노드가 동일한 AWS 리전에 있어야 합니다. 그러나 해당 AWS 리전 내의 여러 가용 영역에 개별 노드를 프로비저닝할 수 있습니다.

읽기 전용 복제본은 데이터가 둘 이상의 노드(기본 및 하나 이상의 읽기 전용 복제본)에 복제되므로 잠재적인 데이터 손실이 방지됩니다. 안정성과 복구 속도를 높이려면 여러 가용 영역에 읽기 전용 복제본을 하나 이상 생성하는 것이 좋습니다.

글로벌 데이터 스토어를 활용할 수도 있습니다. Redis OSS용 글로벌 데이터 스토어 기능을 사용하면 AWS 리전 간에 완전 관리형의 빠르고 안정적이며 안전한 복제를 수행할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 ElastiCache용 리전 간 읽기 전용 복제본 클러스터를 생성하여 AWS 리전 간 지연 시간이 짧은 읽기 및 재해 복구를 활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 [글로벌 데이터 스토어를 사용하여 AWS 리전 간 복제를 참조하세요](#).

복제: 제한 및 제외

- 노드 유형 T1에서는 다중 AZ가 지원되지 않습니다.

ElastiCache 엔드포인트

엔드포인트는 애플리케이션이 ElastiCache 노드 또는 클러스터에 연결하는 데 사용하는 고유한 주소입니다.

클러스터 모드가 비활성화된 Valkey 또는 Redis OSS에 대한 단일 노드 엔드포인트

단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 대한 엔드포인트는 읽기 및 쓰기 모두를 위해 클러스터에 연결하는 데 사용됩니다.

클러스터 모드가 비활성화된 Valkey 또는 Redis OSS에 대한 다중 노드 엔드포인트

클러스터 모드가 비활성화된 다중 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에는 두 가지 유형의 엔드포인트가 있습니다. 기본 엔드포인트는 기본 역할의 특정 노드가 변경된 경우에도 항상 클러스터의 기본 노드에 연결됩니다. 클러스터에 대한 모든 쓰기를 위해 기본 엔드포인트를 사용합니다.

리더 엔드포인트를 사용하여 모든 읽기 전용 복제본 사이에 수신 연결을 고르게 분할합니다. 읽기 작업에는 개별 노드 엔드포인트(API/CLI에서는 읽기 엔드포인트라고 함)를 사용하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 엔드포인트

클러스터 모드가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에는 단일 구성 엔드포인트가 있습니다. 구성 엔드포인트에 연결되면 애플리케이션이 클러스터의 각 샤드에 대한 기본 및 읽기 엔드포인트를 찾을 수 있습니다.

자세한 내용은 [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#) 단원을 참조하십시오.

ElastiCache for Memcached 엔드포인트

Memcached 클러스터의 각 노드에는 고유한 엔드포인트가 있습니다. 클러스터에도 구성 엔드포인트라는 엔드포인트가 있습니다. Auto Discovery를 사용하기로 설정하고 구성 엔드포인트를 연결한 경우에는 클러스터에서 노드를 추가하거나 제거한 후에도 애플리케이션이 자동으로 각 노드 엔드포인트를 파악합니다. 자세한 내용은 [Auto Discovery](#)를 참조하세요.

자세한 내용은 [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#) 단원을 참조하십시오.

ElastiCache 파라미터 그룹

캐시 파라미터 그룹은 지원되는 엔진 소프트웨어에 대한 런타임 설정을 관리하는 간단한 방법입니다. 메모리 사용량, 제거 정책, 항목 크기 등을 제어하는 데 여러 가지 파라미터가 사용됩니다. ElastiCache 파라미터 그룹이란 클러스터에 적용할 수 있는 엔진별 파라미터의 이름이 지정된 모음을 말합니다. 이를 통해 해당 클러스터에 있는 모든 노드가 정확히 동일한 방법으로 구성되게 할 수 있습니다.

지원되는 파라미터의 목록, 해당 기본값 및 수정할 수 있는 사항은 [DescribeEngineDefaultParameters](#) 섹션(CLI: [describe-engine-default-parameters](#))을 참조하세요.

ElastiCache 파라미터 그룹에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹을 사용해 엔진 파라미터 구성](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache 보안

향상된 보안을 위해 ElastiCache 노드 액세스는 허용하는 Amazon EC2 인스턴스에 실행되는 애플리케이션으로 제한됩니다. 보안 그룹을 사용하여 클러스터에 액세스할 수 있는 Amazon EC2 인스턴스를 제어할 수 있습니다.

기본적으로 모든 새 ElastiCache 클러스터는 Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC) 환경에서 시작됩니다. 서브넷 그룹을 사용하여 특정 서브넷에서 실행 중인 Amazon EC2 인스턴스에서의 액세스 권한을 클러스터에 부여할 수 있습니다.

ElastiCache는 노드 액세스를 제한하는 것 외에 지정된 버전의 ElastiCache를 실행 중인 노드의 TLS 및 실행 중 암호화를 지원합니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [Amazon ElastiCache의 데이터 보안](#)
- [Valkey 및 Redis OSS AUTH 명령으로 인증](#)

ElastiCache 서브넷 그룹

서브넷 그룹은 Amazon VPC 환경에서 실행 중인 클러스터에 대해 지정할 수 있는 서브넷(일반적으로 프라이빗 서브넷) 모음입니다.

Amazon VPC에서 클러스터를 생성하는 경우 캐시 서브넷 그룹을 지정해야 합니다. ElastiCache는 캐시 서브넷 그룹을 사용하여 캐시 노드에 연결된 서브넷 내의 서브넷 및 IP 주소를 선택할 수 있습니다.

Amazon VPC 환경에서 캐시 서브넷 그룹을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하세요.

- [Amazon VPC 및 ElastiCache 보안](#)
- [3단계. 클러스터에 대한 액세스 허가](#)
- [서브넷 및 서브넷 그룹](#)

ElastiCache 백업

백업은 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터, 서버리스 캐시 또는 Memcached 서버리스 캐시의 특정 시점 사본입니다. 백업을 사용하여 기존 클러스터를 복원하거나 새 클러스터를 시드할 수 있습니다. 백업은 클러스터의 모든 데이터와 일부 메타데이터로 구성됩니다.

클러스터에서 실행되는 Valkey 또는 Redis OSS 버전에 따라 백업 프로세스를 완료하는 데 필요한 예약된 메모리의 양이 달라집니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [스냅샷 및 복원](#)
- [동기화 및 백업 구현 방법](#)
- [자체 설계된 클러스터 백업이 성능에 미치는 영향](#)
- [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#)

ElastiCache 이벤트

캐시 클러스터에서 중요 이벤트가 발생하면 ElastiCache는 특정 Amazon SNS 주제에 알림을 전송합니다. 이러한 이벤트로는 노드 추가 실패 또는 성공, 보안 그룹 수정 등을 들 수 있습니다. 주요 이벤트를 모니터링하면 클러스터의 현재 상태를 파악할 수 있으며, 많은 경우에 교정 작업을 수행할 수도 있습니다.

ElastiCache 이벤트에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 이벤트에 대한 Amazon SNS 모니터링](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache 용어

2016년 10월에 Amazon ElastiCache는 Redis OSS 3.2에 대한 지원을 시작했습니다. 이 시점에서 최대 500개의 샤드(ElastiCache API 및에서 노드 그룹이라고 함)로 데이터를 분할하는 지원이 추가되었습니다 AWS CLI. 이전 버전과의 호환성을 유지하기 위해 새 Redis OSS 기능을 포함하도록 API 버전 2015-02-02 작업을 확장했습니다.

동시에 ElastiCache 콘솔에서 이 새 기능과 업계에서 일반적으로 사용되는 용어를 사용하기 시작했습니다. 이러한 변경 사항은 어떤 경우에 API 및 CLI에서 사용되는 용어가 콘솔에서 사용되는 용어와 다를 수 있다는 것을 의미합니다. 다음 목록에는 API 및 CLI와 콘솔 간에 다를 수 있는 용어가 식별되어 있습니다.

캐시 클러스터 또는 노드와 노드 비교

복제본 노드가 없는 경우 노드와 캐시 클러스터 사이에 일대일 관계가 있습니다. 따라서 ElastiCache 콘솔은 종종 상호 교환적으로 용어를 사용했습니다. 콘솔에서는 이제 노드 처리량이라는 용어를 사용합니다. 한 가지 예외는 [Create Cluster] 버튼입니다. 이 버튼은 복제본 노드를 포함 또는 포함하지 않고 클러스터를 생성하는 프로세스를 시작합니다.

ElastiCache API 및는 이전과 동일한 용어를 AWS CLI 계속 사용합니다.

클러스터와 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹

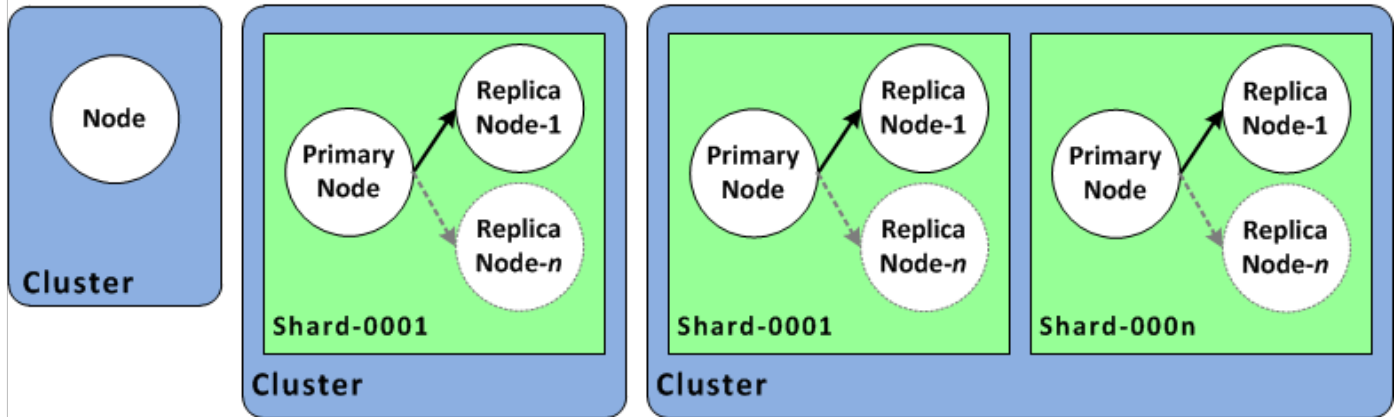
콘솔은 이제 모든 ElastiCache for Redis OSS 클러스터에 대해 클러스터라는 용어를 사용합니다. 콘솔에서는 다음과 같은 모든 환경에서 클러스터 용어를 사용합니다.

- 클러스터가 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터인 경우.
- 클러스터가 단일 샤드(API 및 CLI에서 노드 그룹이라고 함) 내에서 복제를 지원하는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터인 경우.
- 클러스터가 1~90개의 샤드 내에서 또는 한도 증가 요청으로 최대 500개까지 복제를 지원하는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터인 경우. 한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.

Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹에 대한 자세한 내용은 [고가용성을 위한 복제 그룹 사용](#) 섹션을 참조하세요.

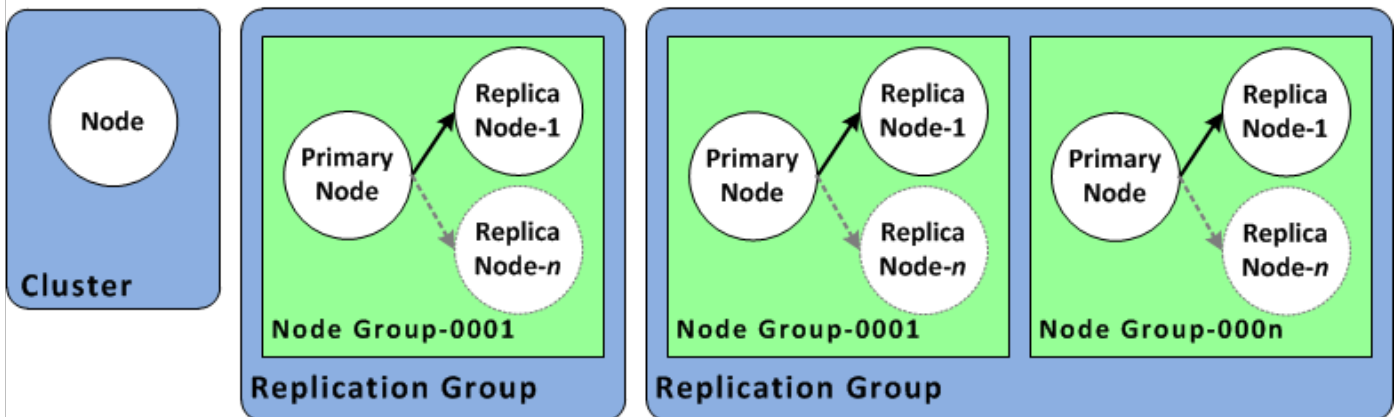
다음 다이어그램은 콘솔의 관점에서 ElastiCache for Redis OSS 클러스터의 다양한 토폴로지를 보여줍니다.

ElastiCache (Redis OSS): Console View



ElastiCache API 및 AWS CLI 작업은 여전히 단일 노드 ElastiCache for Redis OSS 클러스터를 다중 노드 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹과 구별합니다. 다음 다이어그램은 ElastiCache API 및 AWS CLI 관점에서 다양한 ElastiCache for Redis OSS 토폴로지를 보여줍니다.

ElastiCache (Redis OSS): API/CLI View



Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹과 글로벌 데이터 저장소 비교

글로벌 데이터 저장소는 리전 간에서 서로 복제하는 하나 이상의 클러스터 모음인 반면 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹은 여러 샤드가 있는 클러스터 모드가 활성화된 클러스터 간에서 데이터를 복제합니다. 글로벌 데이터 스토어는 다음과 같이 구성됩니다.

- 기본(활성) 클러스터 - 기본 클러스터는 글로벌 데이터 스토어 내의 모든 클러스터에 복제되는 쓰기 허용합니다. 기본 클러스터는 읽기 요청도 허용합니다.
- 보조(수동) 클러스터 - 보조 클러스터는 읽기 요청만 허용하고 기본 클러스터에서 데이터 업데이트를 복제합니다. 보조 클러스터는 기본 클러스터와 다른 AWS 리전에 있어야 합니다.

글로벌 데이터 스토어에 대한 자세한 내용은 [글로벌 데이터 스토어를 사용하여 AWS 리전 간 복제](#) 섹션을 참조하세요.

3. [Create Subnet Group]을 선택합니다.
4. [Create Subnet Group] 마법사에서 다음을 수행합니다. 모든 설정이 원하는 대로 설정되었으면 [Yes, Create]를 선택합니다.
 - a. [Name] 상자에 서브넷 그룹의 이름을 입력합니다.
 - b. [Description] 상자에 서브넷 그룹에 대한 설명을 입력합니다.
 - c. VPC ID 상자에서 생성한 Amazon VPC를 선택합니다.
 - d. [Availability Zone] 및 [Subnet ID] 목록에서 프라이빗 서브넷의 ID와 가용 영역 또는 [ElastiCache에서 로컬 영역 사용](#)을 선택한 다음 [Add]를 선택합니다.

Subnet group settings

A subnet group is a collection of subnets (typically private). Designate a subnet group for your clusters running in an Amazon Virtual Private Cloud (VPC) environment.

Name

The name is required, can have up to 255 characters, and must begin with a letter. It should not end with a hyphen or contain two consecutive hyphens. Valid characters: A-Z, a-z, 0-9, and - (hyphen).

Description - optional

VPC ID

The identifier for the VPC environment where your cluster is to run.

Create VPC

For Multi-AZ high availability mode, choose IDs for at least two subnets from two Availability Zones in the table below.

Selected subnets (6) Manage

Availability Zone ▲	Subnet ID ▼	Outpost ID ▼	CIDR block ▼
us-east-1a	subnet-		172.31.16.0/20
us-east-1b	subnet-		172.31.32.0/20
us-east-1c	subnet-		172.31.0.0/20
us-east-1d	subnet-		172.31.80.0/20

5. 나타나는 확인 메시지에서 [Close]를 선택합니다.

새 서브넷 그룹이 ElastiCache 콘솔의 서브넷 그룹 목록에 나타납니다. 창 하단에서 서브넷 그룹을 선택하여 이 그룹과 연결된 모든 서브넷 등의 상세 내용을 확인할 수 있습니다.

서브넷 그룹 생성(AWS CLI)

명령 프롬프트에서 `create-cache-subnet-group` 명령을 사용하여 서브넷 그룹을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-subnet-group \  
  --cache-subnet-group-name mysubnetgroup \  
  --cache-subnet-group-description "Testing" \  
  --subnet-ids subnet-53df9c3a
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-subnet-group ^  
  --cache-subnet-group-name mysubnetgroup ^  
  --cache-subnet-group-description "Testing" ^  
  --subnet-ids subnet-53df9c3a
```

이 명령은 다음과 유사한 출력을 생성합니다.

```
{  
  "CacheSubnetGroup": {  
    "VpcId": "vpc-37c3cd17",  
    "CacheSubnetGroupDescription": "Testing",  
    "Subnets": [  
      {  
        "SubnetIdentifier": "subnet-53df9c3a",  
        "SubnetAvailabilityZone": {  
          "Name": "us-west-2a"  
        }  
      }  
    ],  
    "CacheSubnetGroupName": "mysubnetgroup"  
  }  
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 주제를 참조하세요 [create-cache-subnet-group](#).

2단계: 클러스터 생성

프로덕션 용도로 사용할 클러스터를 생성하기 전에 비즈니스 요구 사항에 맞게 클러스터를 구성할 방법을 고려해야 합니다. 이러한 문제에 대해서는 [ElastiCache에서 클러스터 준비](#) 섹션에서 다룹니다. 이

시작하기 연습의 목적에 따라, 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터를 생성하고 적용되는 모든 위치에서 기본 구성 값을 그대로 사용합니다.

생성하려는 클러스터는 활성화되고 샌드박스에서 실행되지 않습니다. 삭제하기 전까지 인스턴스에 대해 표준 ElastiCache 사용 요금이 청구됩니다. 여기에 설명된 연습을 한 번에 끝내고 연습을 마칠 때 클러스터를 삭제하면 총 청구 비용이 가장 적게 듭니다(일반적으로 1달러 미만). ElastiCache 사용 요금에 대한 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache](#)를 참조하세요.

Amazon VPC 서비스 기반의 Virtual Private Cloud(VPC)에서 클러스터를 시작합니다.

Valkey(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 생성(콘솔)

ElastiCache 콘솔을 사용하여 Valkey(클러스터 모드 사용 중지됨) 클러스터 생성

- [illegible]

AWS Cloud

1. AWS Cloud의 경우 Multi-AZ(다중 AZ) 및 Auto-failover(자동 장애 조치)의 기본 설정을 수락하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [다중 AZ를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS의 가동 중지 시간 최소화](#)를 참조하세요.
2. 클러스터 설정(Cluster settings)에서 다음을 수행합니다.

- a. 엔진 버전(Engine version)의 경우 사용 가능한 버전을 선택합니다.
- b. 포트(Port)의 경우 기본 포트인 6379를 사용합니다. 다른 포트를 사용해야 하는 경우 포트 번호를 입력합니다.
- c. 파라미터 그룹에서 파라미터 그룹을 선택하거나 새 파라미터 그룹을 만듭니다. 파라미터 그룹은 클러스터의 런타임 파라미터를 제어합니다. 파라미터 그룹에 대한 자세한 정보는 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 및 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

 Note

파라미터 그룹을 선택하여 엔진 구성 값을 설정하면 해당 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어의 모든 클러스터에 적용됩니다. 파라미터 그룹 페이지에서 yes/no 글로벌 속성은 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어의 일부인지 여부를 나타냅니다.

- d. 노드 유형에서 아래쪽 화살표
()
를 선택합니다. 노드 유형 변경 대화 상자에서 원하는 노드 유형의 인스턴스 패밀리 값을 선택합니다. 그런 다음 이 클러스터에 사용할 노드 유형을 선택한 다음 저장을 선택합니다.

자세한 정보는 [노드 크기 선택](#) 섹션을 참조하세요.

r6gd 노드 유형을 선택하는 경우 데이터 계층화가 자동으로 사용 설정됩니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

- e. Number of replicas(복제본 개수)의 경우 원하는 읽기 전용 복제본 개수를 선택합니다. 다중 AZ를 사용 설정한 경우 숫자는 1~5 사이가 되어야 합니다.

3. 연결 아래

- a. 네트워크 유형에서 이 클러스터가 지원할 IP 버전을 선택합니다.
- b. 서브넷 그룹에서 이 클러스터에 적용할 서브넷을 선택합니다. ElastiCache는 해당 서브넷 그룹을 사용하여 노드에 연결된 서브넷 내의 서브넷 및 IP 주소를 선택합니다. ElastiCache 클러스터가 이중 스택 모드에서 작동하려면 IPv4 및 IPv6 주소가 모두 할당된 이중 스택 서브넷이 필요하고, IPv6 전용으로 작동하려면 IPv6 전용 서브넷이 필요합니다.

새 서브넷 그룹을 생성할 때 해당 그룹이 속한 VPC ID를 입력합니다.

자세한 내용은 다음을 참조하세요.

- [ElastiCache에서 네트워크 유형 선택](#).
- VPC에서 서브넷 생성

[ElastiCache에서 로컬 영역 사용](#)를 사용하는 경우 로컬 영역에 있는 서브넷을 선택하거나 생성해야 합니다.

자세한 내용은 [서브넷 및 서브넷 그룹](#) 단원을 참조하십시오.

4. 가용 영역 배치(Availability zone placements)의 경우 다음 두 가지 옵션이 있습니다.

- 기본 설정 없음 – ElastiCache에서 가용 영역을 선택합니다.
- 가용 영역 지정 – 각 클러스터의 가용 영역을 지정합니다.

가용 영역을 지정하도록 선택한 경우 샤드에 있는 각 클러스터에 대해 목록에서 가용 영역을 선택합니다.

자세한 내용은 [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#) 단원을 참조하십시오.

5. 다음(Next)을 선택합니다.

6. 고급 Valkey 또는 Redis OSS 설정에서

- 보안(Security)의 경우
 - i. 데이터를 암호화하려면 다음과 같은 옵션이 있습니다.
 - 저장된 데이터 암호화 - 디스크에 저장된 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 정보는 [저장된 데이터 암호화](#)를 참조하세요.

Note

고객 관리형 AWS KMS 키를 선택하고 키를 선택하여 다른 암호화 키를 제공할 수 있습니다. 자세한 정보는 [AWS KMS에서 고객 관리형 키 사용](#)을 참조하세요.

- 전송 중 데이터 암호화 – 전송 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 정보는 [전송 중 데이터 암호화](#)를 참조하세요. Valkey 및 Redis OSS 6.0 이상의 경우

전송 중 암호화를 활성화하면 다음 액세스 제어 옵션 중 하나를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.

- 액세스 제어 안 함 – 기본 설정입니다. 이 옵션은 클러스터에 대한 사용자 액세스를 제한하지 않는다는 의미입니다.
- 사용자 그룹 액세스 제어 목록 - 클러스터에 액세스할 수 있는 사용자 집합이 정의된 사용자 그룹을 선택합니다. 자세한 내용은 [콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 그룹 관리](#) 단원을 참조하십시오.
- AUTH 기본 사용자 – Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.
- AUTH – Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.

Note

버전 3.2.10을 제외한 3.2.6 이상의 Valkey 및 Redis OSS 버전의 경우 Redis OSS AUTH가 유일한 옵션입니다.

- ii. 보안 그룹에서 이 클러스터에 사용할 보안 그룹을 선택합니다. 보안 그룹은 클러스터에 대한 네트워크 액세스를 제어하는 방화벽 역할을 합니다. VPC의 기본 보안 그룹을 사용하거나 새 보안 그룹을 만들 수 있습니다.
- 보안 그룹에 대한 자세한 정보는 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC의 보안 그룹](#)을 참조하세요.
7. 정기적인 자동 백업을 예약할 경우 Enable automatic backups(자동 백업 활성화)를 선택한 후 자동으로 삭제되기 전에 각 자동 백업을 보존할 기간(일)을 입력합니다. 정기적인 자동 백업을 예약하지 않으려면 [Enable automatic backups] 확인란의 선택을 취소합니다. 어떤 경우든 수동 백업을 항상 생성할 수 있습니다.

Redis OSS 백업 및 복원에 대한 자세한 정보는 [스냅샷 및 복원](#) 섹션을 참조하세요.

8. (선택 사항) 유지 관리 기간을 지정합니다. 유지 관리 기간은 ElastiCache가 클러스터의 시스템 유지 관리를 예약하는 시간이며 일반적으로 매주 한 시간입니다. ElastiCache에서 유지 관리 기간의 요일과 시간을 선택하도록 허용하거나(기본 설정 없음) 요일 시간 및 기간을 직접 선택할 수 있습니다(유지 관리 기간 지정). [Specify maintenance window]를 선택할 경우 목록에서 유지 관리 기간의 [Start day], [Start time] 및 [Duration](시간)을 선택합니다. 모든 시간은 UCT 시간입니다.

자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 단원을 참조하십시오.

9. (선택 사항) 로그의 경우:

- 로그 형식에서 텍스트 또는 JSON을 선택합니다.
- 대상 유형(Destination Type)에서 CloudWatch Logs 또는 Kinesis Firehose를 선택합니다.
- 로그 대상에서 새로 생성을 선택하고 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Firehose 스트림 이름을 입력하거나 기존 항목 선택을 선택한 다음 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Firehose 스트림 이름을 선택합니다.

10. 태그(Tags)의 경우 클러스터 및 기타 ElastiCache 리소스 관리를 돕기 위해 태그 형식으로 각 리소스에 고유한 메타데이터를 할당할 수 있습니다. 자세한 정보는 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#) 섹션을 참조하세요.

11. 다음을 선택합니다.

12. 입력 및 선택한 내용을 모두 검토한 다음 필요한 내용을 수정합니다. 준비가 되었으면 생성(Create)을 선택합니다.

On premises

1. On premises(온프레미스)의 경우 Auto-failover(자동 장애 조치)를 사용 설정하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [다중 AZ를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS의 가동 중지 시간 최소화](#)를 참조하세요.
2. 클러스터 생성을 완료하려면 [Outposts 사용](#)의 단계를 수행합니다.

클러스터 상태가 사용 가능이 되면 클러스터에 Amazon EC2 액세스 권한을 부여하고 클러스터에 연결하며 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [3단계. 클러스터에 대한 액세스 허가](#) 및 [4단계. 클러스터의 노드에 연결](#) 섹션을 참조하세요.

Important

클러스터를 사용할 수 있으면 클러스터를 활동적으로 사용하지 않더라도 클러스터가 사용 설정되어 있는 매 시간 또는 60분 미만 단위로 비용이 청구됩니다. 이 클러스터의 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제해야 합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을(를) 참조하세요.

클러스터 모드가 활성화된 상태로 작업하려면 다음 주제를 참조하세요.

- 콘솔을 사용하려면 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)을 참조하세요.
- 를 사용하려면 단원을 AWS CLI참조하십시오[Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(AWS CLI\)](#).

3단계. 클러스터에 대한 액세스 허가

이 섹션에서는 Amazon EC2 인스턴스를 시작하고 연결하는 것에 익숙하다고 가정합니다. 자세한 내용은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

모든 ElastiCache 클러스터는 Amazon EC2 인스턴스에서 액세스하도록 설계되었습니다. 가장 일반적인 시나리오는 동일한 Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC)의 Amazon EC2 인스턴스에서 ElastiCache 클러스터에 액세스하는 것이며, 이 연습의 사례도 이에 해당합니다.

기본적으로 클러스터에 대한 네트워크 액세스는 생성할 때 사용한 계정에만 제한됩니다. EC2 인스턴스에서 클러스터에 연결하려면 EC2 인스턴스가 클러스터에 액세스하도록 권한을 부여해야 합니다.

가장 일반적인 사용 사례는 EC2 인스턴스에 배포된 애플리케이션이 같은 VPC에 있는 클러스터에 연결해야 하는 경우입니다. 동일한 VPC에서 EC2 인스턴스와 클러스터 간 액세스를 관리하는 가장 간단한 방법은 다음과 같습니다.

1. 클러스터의 VPC 보안 그룹을 만듭니다. 이 보안 그룹을 사용해 클러스터 인스턴스에 대한 액세스를 제한할 수 있습니다. 예를 들어, 클러스터를 만들 때 할당한 포트와 클러스터에 액세스할 때 이용할 IP 주소를 사용해 TCP 액세스를 허용하는 이 보안 그룹의 사용자 지정 규칙을 만들 수 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 및 복제 그룹의 기본 포트는 6379입니다.

Important

Amazon ElastiCache 보안 그룹은 Amazon Virtual Private Cloud(VPC) 환경에서 실행되지 않는 클러스터에만 적용됩니다. Amazon Virtual Private Cloud를 실행하는 경우 콘솔 탐색창에서 보안 그룹을 사용할 수 없습니다.

Amazon VPC에서 ElastiCache 노드를 실행하는 경우, ElastiCache 보안 그룹과 다른 Amazon VPC 보안 그룹으로 클러스터에 대한 액세스를 제어합니다. Amazon VPC에서 ElastiCache를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon VPC 및 ElastiCache 보안](#) 섹션을 참조하세요.

2. EC2 인스턴스(웹 및 애플리케이션 서버)의 VPC 보안 그룹을 만듭니다. 이 보안 그룹은 필요할 경우 VPC의 라우팅 테이블을 통한 EC2 인스턴스 액세스를 허용할 수 있습니다. 예를 들어, 이 보안 그룹에서 TCP가 포트 22를 통해 EC2 인스턴스에 액세스하도록 허용하는 규칙을 설정할 수 있습니다.

- 클러스터에 대한 보안 그룹에서 EC2 인스턴스에 대해 생성한 보안 그룹으로부터의 연결을 허용하는 사용자 지정 규칙을 만듭니다. 그러면 보안 그룹의 모든 구성원이 클러스터에 액세스하도록 허용됩니다.

Note

[Local Zones](#)를 사용할 계획이라면 활성화했는지 확인합니다. 해당 로컬 영역에 서브넷 그룹을 생성하면 VPC가 해당 로컬 영역으로 확장되고 VPC에서 해당 서브넷을 다른 가용 영역의 서브넷처럼 처리합니다. 모든 관련 게이트웨이 및 라우팅 테이블이 자동으로 조정됩니다.

VPC 보안 그룹에서 다른 보안 그룹으로부터의 연결을 허용하는 규칙을 만들려면

- AWS Management Console에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/vpc/>
- 탐색 창에서 Security Groups를 선택합니다.
- 클러스터 인스턴스에 사용할 보안 그룹을 선택하거나 만듭니다. [Inbound Rules]에서 [Edit Inbound Rules]를 선택한 다음 [Add Rule]을 선택합니다. 이 보안 그룹은 다른 보안 그룹 멤버에 대한 액세스를 허용합니다.
- [Type]에서 [Custom TCP Rule]을 선택합니다.
 - [Port Range]에 대해 클러스터를 만들 때 사용한 포트를 지정합니다.
Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 및 복제 그룹의 기본 포트는 6379입니다.
 - [Source] 상자에 보안 그룹 ID를 입력합니다. 목록에서 Amazon EC2 인스턴스에 사용할 보안 그룹을 선택합니다.
- 완료되면 [Save]를 선택합니다.

	Name	Security group rule...	IP version	Type	Protocol	Port range	Source	Description
☐	-	sg-...	IPv4	SSH	TCP	22	0.0.0.0/0	-
☐	-	sg-...	-	Custom TCP	TCP	6379	sg-... / default	-

액세스를 활성화했으면 이제 다음 섹션에 설명된 대로 노드에 연결할 수 있습니다.

다른 Amazon VPC, 다른 AWS 리전 또는 회사 네트워크에서 ElastiCache 클러스터에 액세스하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하세요.

- [Amazon VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 액세스 패턴](#)
- [외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스 AWS](#)

4단계. 클러스터의 노드에 연결

계속하기 전에 [3단계. 클러스터에 대한 액세스 허가](#) 단계를 완료하세요.

이 섹션에서는 Amazon EC2 인스턴스를 생성했고 이 인스턴스에 연결할 수 있다고 가정합니다. 작업 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

Amazon EC2 인스턴스는 권한을 부여한 경우에만 클러스터 노드에 연결할 수 있습니다.

노드 엔드포인트 찾기

클러스터가 사용 가능한 상태이고 사용자가 이 클러스터에 액세스할 수 있는 권한을 부여받았다면 Amazon EC2 인스턴스에 로그인하여 클러스터에 연결할 수 있습니다. 이를 수행하려면 먼저 엔드포인트를 결정해야 합니다.

Valkey(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 엔드포인트 찾기(콘솔)

Valkey(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 노드가 하나뿐이면 노드의 엔드포인트가 읽기와 쓰기에 모두 사용됩니다. 클러스터에 여러 노드가 있는 경우 세 가지 유형의 엔드포인트(기본 엔드포인트, 리더 엔드포인트 및 노드 엔드포인트)가 있습니다.

기본 엔드포인트는 항상 클러스터의 기본 노드로 확인되는 DNS 이름입니다. 기본 엔드포인트는 읽기 전용 복제본을 기본 역할로 승격하는 것과 같은 클러스터 변경의 영향을 받지 않습니다. 쓰기 활동의 경우 애플리케이션을 기본 엔드포인트에 연결하는 것이 좋습니다.

리더 엔드포인트는 ElastiCache 클러스터의 모든 읽기 전용 복제본 간에 엔드포인트에 대한 수신 연결을 고르게 분할합니다. 애플리케이션이 연결을 생성하는 시기 또는 애플리케이션에서 연결을 다시 사용하는 방법과 같은 추가 요소가 트래픽 분산을 결정합니다. 리더 엔드포인트는 복제본이 추가 또는 제거되는 클러스터의 변경 사항을 실시간으로 반영합니다. ElastiCache 클러스터의 여러 읽기 전용 복제본을 서로 다른 AWS 가용 영역(AZ)에 배치하여 리더 엔드포인트의고가용성을 보장할 수 있습니다.

Note

리더 엔드포인트는 로드 밸런서가 아닙니다. 라운드 로빈 방식으로 복제본 노드 중 하나의 IP 주소로 확인되는 DNS 레코드입니다.

읽기 활동의 경우 애플리케이션은 클러스터의 어떤 노드에도 연결할 수 있습니다. 기본 엔드포인트와 달리, 노드 엔드포인트는 특정 엔드포인트로 확인됩니다. 복제본을 추가하거나 삭제하는 것과 같이 클러스터를 변경하면 애플리케이션에서 노드 엔드포인트를 업데이트해야 합니다.

Valkey(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 엔드포인트를 찾으려면

- [illegible]

기존 Valkey 또는 Redis OSS 서버리스 캐시, Valkey(클러스터 모드 비활성화됨) 및 Valkey(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 목록이 있는 클러스터 화면이 나타납니다. [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션에서 생성한 클러스터를 선택합니다.

3. 클러스터의 기본 엔드포인트 및/또는 리더 엔드포인트를 찾으려면 클러스터 이름(라디오 버튼 아님)을 선택합니다.

▼ Cluster details			
Cluster name	Description	Node type	Status
		cache.r6g.large	Available
Engine	Engine version	Global datastore	Global datastore role
Redis OSS	6.0.5	-	-
Update status	Cluster mode	Shards	Number of nodes
Update available	Off	1	3
Data tiering	Multi-AZ	Auto-failover	Encryption in transit
Disabled	Enabled	Enabled	Disabled
Encryption at rest	Parameter group	Outpost ARN	Configuration endpoint
Disabled	default.redis.x	-	-
Primary endpoint	Reader endpoint	ARN	
-encrypted.llru6f.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com:6379	-encrypted-ro.llru6f.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com:6379		

Valkey(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 기본 및 리더 엔드포인트

클러스터에 노드가 하나 뿐이면 기본 엔드포인트가 없으며 다음 단계에서 계속할 수 있습니다.

4. Valkey(클러스터 모드 비활성화) 클러스터에 복제본 노드가 있으면 클러스터 이름을 선택한 후 노드 탭을 선택하여 클러스터의 복제본 노드 엔드포인트를 찾을 수 있습니다.

노드 화면에 클러스터의 각 노드, 기본 및 복제본이 엔드포인트와 함께 나열됩니다.

☐	Node Name	Status	Current Role	Port	Endpoint
☐	test-no-001	available	primary	6379	test-no-001.usw2.cache.amazonaws.com:6379
☐	test-no-002	available	replica	6379	test-no-002.usw2.cache.amazonaws.com:6379
☐	test-no-003	available	replica	6379	test-no-003.usw2.cache.amazonaws.com:6379

Valkey(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 노드 엔드포인트

5. 엔드포인트를 클립보드에 복사하려면

- 한 번에 엔드포인트 하나씩, 복사할 엔드포인트를 찾습니다.
- 엔드포인트 바로 앞에 있는 복사 아이콘을 선택합니다.

엔드포인트가 클립보드에 복사됩니다. 엔드포인트를 사용하여 노드에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 [노드에 연결](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey(클러스터 모드 비활성화됨) 기본 엔드포인트는 다음과 같습니다. 전송 중 데이터 암호화가 활성화되어 있는지 여부에 따라 차이가 있습니다.

전송 중 데이터 암호화가 비활성화된 경우

```
clusterName.xxxxxx.nodeId.regionAndAz.cache.amazonaws.com:port
```

```
redis-01.7abc2d.0001.usw2.cache.amazonaws.com:6379
```

전송 중 데이터 암호화가 활성화된 경우

```
master.clusterName.xxxxxx.regionAndAz.cache.amazonaws.com:port
```

```
master.ncit.ameaqx.use1.cache.amazonaws.com:6379
```

사용자의 엔드포인트를 찾는 방법을 더 자세히 알아보려면 엔진과 실행 중인 클러스터 유형에 관한 주제를 참조하세요.

- [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터에 대한 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#) - 클러스터의 구성 엔드포인트가 필요합니다.

- [엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)
- [엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 또는 복제 그룹에 연결(Linux)

이제 필요한 엔드포인트가 있으므로 EC2 인스턴스에 로그인하여 클러스터 또는 복제 그룹에 연결할 수 있습니다. 다음 예제에서는 valkey-cli 유틸리티를 사용하여 클러스터에 연결합니다. 최신 버전의 valkey-cli는 암호화/인증이 활성화된 클러스터에 연결할 수 있도록 SSL/TLS도 지원합니다.

다음 예에서는 Amazon Linux 및 Amazon Linux 2를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 사용합니다. 다른 Linux 배포판을 사용하여 valkey-cli를 설치하고 컴파일하는 방법에 대한 자세한 내용은 해당 운영 체제의 설명서를 참조하세요.

Note

이 프로세스에서는 valkey-cli 유틸리티를 계획되지 않은 용도로 사용하기 위해 연결을 테스트하는 방법만 다룹니다. 지원되는 Valkey 및 Redis OSS 클라이언트의 목록에 대해서는 [Valkey 설명서](#)를 참조하세요. ElastiCache에서 AWS SDKs [자습서: Python 및 ElastiCache로 시작](#).

클러스터 모드가 비활성화된 암호화되지 않은 클러스터에 연결

1. 다음 명령을 실행하여 클러스터에 연결하고 *primary-endpoint* 및 *port number*를 클러스터의 엔드포인트 및 포트 번호로 바꿉니다. (Valkey 또는 Redis OSS의 기본 포트는 6379입니다.)

```
src/valkey-cli -h primary-endpoint -p port number
```

나타나는 Valkey 또는 Redis OSS 명령 프롬프트는 다음과 유사합니다.

```
primary-endpoint:port number
```

2. 이제 Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행할 수 있습니다.

```
set x Hello
OK

get x
"Hello"
```

클러스터 모드가 활성화된 암호화되지 않은 클러스터에 연결

1. 다음 명령을 실행하여 클러스터에 연결하고 *configuration-endpoint* 및 *port number*를 클러스터의 엔드포인트 및 포트 번호로 바꿉니다. (Valkey 또는 Redis OSS의 기본 포트는 6379입니다.)

```
src/valkey-cli -h configuration-endpoint -c -p port number
```

Note

이전 명령에서 -c 옵션은 [-ASK 및 -MOVED 리디렉션](#) 후에 클러스터 모드를 활성화합니다.

나타나는 Valkey 또는 Redis OSS 명령 프롬프트는 다음과 유사합니다.

```
configuration-endpoint:port number
```

2. 이제 Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행할 수 있습니다. 리디렉션은 -c 옵션을 사용하여 활성화했기 때문에 발생합니다. 리디렉션이 활성화되지 않으면 이 명령은 MOVED 오류를 반환합니다. MOVED 오류에 대한 자세한 내용은 [Redis OSS 클러스터 사양](#) 섹션을 참조하세요.

```
set x Hi
-> Redirected to slot [16287] located at 172.31.28.122:6379
OK
set y Hello
OK
get y
"Hello"
set z Bye
-> Redirected to slot [8157] located at 172.31.9.201:6379
OK
get z
"Bye"
get x
-> Redirected to slot [16287] located at 172.31.28.122:6379
"Hi"
```

암호화/인증이 활성화된 클러스터에 연결

기본적으로 valkey-cli는 Valkey 또는 Redis OSS에 연결할 때 암호화되지 않은 TCP 연결을 사용합니다. BUILD_TLS=yes 옵션은 이전 [명령줄 액세스 다운로드 및 설정](#) 섹션에 나와 있는 것처럼 valkey-cli 컴파일 시에 SSL/TLS를 활성화합니다. AUTH 활성화는 선택 사항입니다. 그러나 AUTH를 활성화하려면 전송 중 데이터 암호화를 활성화해야 합니다. ElastiCache 암호화 및 인증에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 전송 중 데이터 암호화\(TLS\)](#) 섹션을 참조하세요.

Note

valkey-cli에서 --tls 옵션을 사용하여 클러스터 모드가 활성화되거나 비활성화된 암호화된 클러스터에 연결할 수 있습니다. 클러스터에 AUTH 토큰이 설정되어 있는 경우 -a 옵션을 사용하여 AUTH 암호를 제공할 수 있습니다.

다음 예에서 *cluster-endpoint* 및 *port number*를 클러스터의 엔드포인트 및 포트 번호로 바꾸십시오. (Valkey 또는 Redis OSS의 기본 포트는 6379입니다.)

클러스터 모드가 비활성화된 암호화된 클러스터에 연결

다음은 암호화 및 인증이 활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
src/valkey-cli -h cluster-endpoint --tls -a your-password -p port number
```

다음은 암호화만 활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
src/valkey-cli -h cluster-endpoint --tls -p port number
```

클러스터 모드가 활성화된 암호화된 클러스터에 연결

다음은 암호화 및 인증이 활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
src/valkey-cli -c -h cluster-endpoint --tls -a your-password -p port number
```

다음은 암호화만 활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
src/valkey-cli -c -h cluster-endpoint --tls -p port number
```

클러스터에 연결한 후 암호화되지 않은 클러스터에 대해 이전 예제와 같이 Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행할 수 있습니다.

valkey-cli 대체

클러스터에 클러스터 모드가 활성화되어 있지 않으며 짧은 테스트를 위해 클러스터에 연결해야 하지만 valkey-cli 컴파일 과정을 거치고 싶지 않은 경우 telnet 또는 openssl을 사용할 수 있습니다. 다음 예제 명령에서 *cluster-endpoint* 및 *port number*를 클러스터의 엔드포인트 및 포트 번호로 바꾸십시오. (Valkey 또는 Redis OSS의 기본 포트는 6379입니다.)

다음은 암호화 및/또는 인증이 활성화되어 있으며 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
openssl s_client -connect cluster-endpoint:port number
```

클러스터에 암호가 설정되어 있으면 먼저 클러스터에 연결합니다. 연결 후 다음 명령을 사용하여 클러스터를 인증한 다음 Enter 키를 누릅니다. 다음 예제에서 *your-password*를 클러스터의 암호로 바꿉니다.

```
Auth your-password
```

다음은 암호화 또는 인증이 활성화되어 있지 않으며 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
telnet cluster-endpoint port number
```

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 또는 복제 그룹에 연결(Windows)

Valkey CLI 또는 Redis OSS CLI를 사용하여 EC2 Windows 인스턴스에서 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 연결하려면 valkey-cli 패키지를 다운로드하고 valkey-cli.exe를 사용하여 EC2 Windows 인스턴스에서 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 연결해야 합니다.

다음 예제에서는 valkey-cli 유틸리티를 사용하여 암호화가 활성화되지 않았고 Valkey 또는 Redis OSS를 실행하는 클러스터에 연결합니다. Valkey 또는 Redis OSS 및 사용 가능한 명령에 대한 자세한 내용은 Valkey 웹 사이트의 [Valkey 또는 Redis OSS 명령](#)을 참조하세요.

valkey-cli를 사용하여 암호화가 활성화되지 않은 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 연결하려면

1. 선택한 연결 유틸리티를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에 연결하세요. Amazon EC2 인스턴스에 연결하는 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.
2. <https://github.com/microsoftarchive/redis/releases/download/win-3.0.504/Redis-x64-3.0.504.zip> 링크를 복사하고 인터넷 브라우저에 붙여 넣어 GitHub <https://github.com/microsoftarchive/redis/>

[releases/tag/win-3.0.504](#)의 사용 가능한 릴리스에서 Valkey 클라이언트에 대한 zip 파일을 다운로드합니다.

원하는 폴더/경로에 zip 파일의 압축을 풉니다.

명령 프롬프트를 열고 Valkey 디렉터리로 변경한 다음 `c:\Valkey>valkey-cli -h Redis_Cluster_Endpoint -p 6379` 명령을 실행합니다.

예시:

```
c:\Valkey>valkey-cli -h cmd.xxxxxxx.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com -p 6379
```

3. Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행합니다.

이제 클러스터에 연결되어 다음과 같이 Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행할 수 있습니다.

```
set a "hello"           // Set key "a" with a string value and no expiration
OK
get a                   // Get value for key "a"
"hello"
get b                   // Get value for key "b" results in miss
(nil)
set b "Good-bye" EX 5   // Set key "b" with a string value and a 5 second expiration
"Good-bye"
get b                   // Get value for key "b"
"Good-bye"

                        // wait >= 5 seconds

get b
(nil)                   // key has expired, nothing returned
quit                    // Exit from valkey-cli
```

추가 정보

이제 시작하기 연습을 끝마쳤으므로 다음 섹션을 참조하여 ElastiCache 및 사용 가능한 도구에 대한 자세한 내용을 살펴볼 수 있습니다.

- [시작하기 AWS](#)
- [Amazon Web Services용 도구](#)
- [AWS Command Line Interface](#)
- [Amazon ElastiCache API 참조](#)

시작하기 연습을 마친 후에는 다음 섹션을 읽어 ElastiCache 관리에 대해 좀 더 자세히 알아볼 수 있습니다.

- [노드 크기 선택](#)

캐시하려는 모든 데이터를 수용할 만큼의 충분한 캐시를 원하며, 동시에 필요한 것보다 더 많은 캐시의 비용을 지불하고 싶지 않은 경우 이 섹션을 읽어보면 최적의 노드 크기를 선택하는 데 도움이 됩니다.

- [ElastiCache 모범 사례 및 캐싱 전략](#)

클러스터의 효율성에 부정적인 영향을 미칠 수 있는 문제를 확인하고 해결하세요.

자체 ElastiCache Redis OSS 클러스터 설계

다음은 자체 ElastiCache Redis OSS 클러스터를 설계하기 위해 수행해야 하는 일회성 작업입니다.

ElastiCache 설정에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 설정](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [1단계: 서브넷 그룹 생성](#)
- [2단계: 클러스터 생성](#)
- [3단계: 클러스터에 대한 액세스 허가](#)
- [4단계: 클러스터 노드에 연결](#)

1단계: 서브넷 그룹 생성

클러스터를 생성하기 전에 먼저 서브넷 그룹을 생성합니다. 캐시 서브넷 그룹은 VPC에서 캐시 클러스터에 대해 지정할 수 있는 서브넷 모음입니다. VPC에서 캐시 클러스터를 시작할 때 캐시 서브넷 그룹을 선택해야 합니다. 그러면 ElastiCache가 해당 캐시 서브넷 그룹을 사용하여 해당 서브넷의 IP 주소를 클러스터의 각 캐시 노드에 할당합니다.

새 서브넷 그룹을 생성할 때 사용 가능한 IP 주소의 수를 기록하세요. 서브넷에 무료 IP 주소가 거의 없는 경우 클러스터에 추가할 수 있는 노드의 수가 제약될 수 있습니다. 이 문제를 해결하기 위해 클러스터의 가용 영역에 충분한 수의 IP 주소가 있도록 서브넷 그룹에 하나 이상의 서브넷을 지정할 수 있습니다. 그 이후 클러스터에 더 많은 노드를 추가할 수 있습니다.

다음 절차는 mysubnetgroup(콘솔)이라는 서브넷 그룹과 AWS CLI를 생성하는 방법을 보여 줍니다.

서브넷 그룹 생성(콘솔)

다음 절차는 서브넷 그룹을 생성하는 방법을 보여줍니다(콘솔).

서브넷 그룹을 생성하려면(콘솔)

1. AWS Management Console에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>://https://
https://://https://://://https://://://https://https://://://ElastiCache://https://https://://https://https://://
https://://https://https://://://
2. 탐색 목록에서 [Subnet Groups]를 선택합니다.
3. [Create Subnet Group]을 선택합니다.
4. [Create Subnet Group] 마법사에서 다음을 수행합니다. 모든 설정이 원하는 대로 설정되었으면
[Yes, Create]를 선택합니다.
 - a. [Name] 상자에 서브넷 그룹의 이름을 입력합니다.
 - b. [Description] 상자에 서브넷 그룹에 대한 설명을 입력합니다.
 - c. VPC ID 상자에서 생성한 Amazon VPC를 선택합니다.
 - d. 가용 영역 및 서브넷 ID 목록에서 가용 영역 또는 [로컬 영역](#)과 프라이빗 서브넷의 ID를 선택한
다음 추가를 선택합니다.

Subnet group settings

A subnet group is a collection of subnets (typically private). Designate a subnet group for your clusters running in an Amazon Virtual Private Cloud (VPC) environment.

Name

The name is required, can have up to 255 characters, and must begin with a letter. It should not end with a hyphen or contain two consecutive hyphens. Valid characters: A-Z, a-z, 0-9, and - (hyphen).

Description - optional

VPC ID

The identifier for the VPC environment where your cluster is to run.

 [Create VPC](#)

For Multi-AZ high availability mode, choose IDs for at least two subnets from two Availability Zones in the table below.

Availability Zone	Subnet ID	Outpost ID	CIDR block
us-east-1a	subnet-		172.31.16.0/20
us-east-1b	subnet-		172.31.32.0/20
us-east-1c	subnet-		172.31.0.0/20
us-east-1d	subnet-		172.31.80.0/20

5. 나타나는 확인 메시지에서 [Close]를 선택합니다.

새 서브넷 그룹이 ElastiCache 콘솔의 서브넷 그룹 목록에 나타납니다. 창 하단에서 서브넷 그룹을 선택하여 이 그룹과 연결된 모든 서브넷 등의 상세 내용을 확인할 수 있습니다.

서브넷 그룹 생성(AWS CLI)

명령 프롬프트에서 create-cache-subnet-group 명령을 사용하여 서브넷 그룹을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-subnet-group \
  --cache-subnet-group-name mysubnetgroup \
  --cache-subnet-group-description "Testing" \
  --subnet-ids subnet-53df9c3a
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-subnet-group ^
  --cache-subnet-group-name mysubnetgroup ^
  --cache-subnet-group-description "Testing" ^
  --subnet-ids subnet-53df9c3a
```

이 명령은 다음과 유사한 출력을 생성합니다.

```
{
  "CacheSubnetGroup": {
    "VpcId": "vpc-37c3cd17",
    "CacheSubnetGroupDescription": "Testing",
    "Subnets": [
      {
        "SubnetIdentifier": "subnet-53df9c3a",
        "SubnetAvailabilityZone": {
          "Name": "us-west-2a"
        }
      }
    ],
    "CacheSubnetGroupName": "mysubnetgroup"
  }
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 주제를 참조하세요 [create-cache-subnet-group](#).

2단계: 클러스터 생성

프로덕션 용도로 사용할 클러스터를 생성하기 전에 비즈니스 요구 사항에 맞게 클러스터를 구성할 방법을 고려해야 합니다. 이러한 문제에 대해서는 [ElastiCache에서 클러스터 준비](#) 섹션에서 다룹니다. 이 시작하기 연습의 목적에 따라, 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터를 생성하고 적용되는 모든 위치에서 기본 구성 값을 그대로 사용합니다.

생성하려는 클러스터는 활성화되고 샌드박스에서 실행되지 않습니다. 삭제하기 전까지 인스턴스에 대해 표준 ElastiCache 사용 요금이 청구됩니다. 여기에 설명된 연습을 한 번에 끝내고 연습을 마칠 때 클러스터를 삭제하면 총 청구 비용이 가장 적게 듭니다(일반적으로 1달러 미만). ElastiCache 사용 요금에 대한 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache](#)를 참조하세요.

Amazon VPC 서비스 기반의 Virtual Private Cloud(VPC)에서 클러스터를 시작합니다.

Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 생성(콘솔)

ElastiCache 콘솔을 사용하여 Redis OSS(클러스터 모드 사용 중지됨) 클러스터 생성

- [illegible]

AWS Cloud

1. AWS Cloud의 경우 Multi-AZ(다중 AZ) 및 Auto-failover(자동 장애 조치)의 기본 설정을 수락하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [다중 AZ를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS의 가동 중지 시간 최소화](#)를 참조하세요.
2. 클러스터 설정(Cluster settings)에서 다음을 수행합니다.
 - a. 엔진 버전(Engine version)의 경우 사용 가능한 버전을 선택합니다.
 - b. 포트(Port)의 경우 기본 포트인 6379를 사용합니다. 다른 포트를 사용해야 하는 경우 포트 번호를 입력합니다.
 - c. 파라미터 그룹에서 파라미터 그룹을 선택하거나 새 파라미터 그룹을 만듭니다. 파라미터 그룹은 클러스터의 런타임 파라미터를 제어합니다. 파라미터 그룹에 대한 자세한 정보는 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 및 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

Note

파라미터 그룹을 선택하여 엔진 구성 값을 설정하면 해당 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어의 모든 클러스터에 적용됩니다. 파라미터 그룹 페이지에서 yes/no 글로벌 속성은 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어의 일부인지 여부를 나타냅니다.

- d. 노드 유형에서 아래쪽 화살표



를 선택합니다. 노드 유형 변경 대화 상자에서 원하는 노드 유형의 인스턴스 패밀리 값을 선택합니다. 그런 다음 이 클러스터에 사용할 노드 유형을 선택한 다음 저장을 선택합니다.

자세한 정보는 [노드 크기 선택](#) 섹션을 참조하세요.

r6gd 노드 유형을 선택하는 경우 데이터 계층화가 자동으로 사용 설정됩니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

- e. Number of replicas(복제본 개수)의 경우 원하는 읽기 전용 복제본 개수를 선택합니다. 다중 AZ를 사용 설정한 경우 숫자는 1~5 사이가 되어야 합니다.

3. 연결 아래

- a. 네트워크 유형에서 이 클러스터가 지원할 IP 버전을 선택합니다.
- b. 서브넷 그룹에서 이 클러스터에 적용할 서브넷을 선택합니다. ElastiCache는 해당 서브넷 그룹을 사용하여 노드에 연결된 서브넷 내의 서브넷 및 IP 주소를 선택합니다. ElastiCache 클러스터가 이중 스택 모드에서 작동하려면 IPv4 및 IPv6 주소가 모두 할당된 이중 스택 서브넷이 필요하고, IPv6 전용으로 작동하려면 IPv6 전용 서브넷이 필요합니다.

새 서브넷 그룹을 생성할 때 해당 그룹이 속한 VPC ID를 입력합니다.

자세한 내용은 다음을 참조하세요.

- [ElastiCache에서 네트워크 유형 선택](#).
- VPC에서 서브넷 생성

[ElastiCache에서 로컬 영역 사용](#)를 사용하는 경우 로컬 영역에 있는 서브넷을 선택하거나 생성해야 합니다.

자세한 내용은 [서브넷 및 서브넷 그룹](#) 단원을 참조하십시오.

4. 가용 영역 배치(Availability zone placements)의 경우 다음 두 가지 옵션이 있습니다.

- 기본 설정 없음 – ElastiCache에서 가용 영역을 선택합니다.
- 가용 영역 지정 – 각 클러스터의 가용 영역을 지정합니다.

가용 영역을 지정하도록 선택한 경우 샤드에 있는 각 클러스터에 대해 목록에서 가용 영역을 선택합니다.

자세한 내용은 [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#) 단원을 참조하십시오.

5. 다음(Next)을 선택합니다.

6. 고급 Redis OSS 설정에서 다음을 수행합니다.

- 보안(Security)의 경우
 - i. 데이터를 암호화하려면 다음과 같은 옵션이 있습니다.
 - 저장된 데이터 암호화 - 디스크에 저장된 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 정보는 [저장된 데이터 암호화](#)를 참조하세요.

Note

고객 관리형 AWS KMS 키를 선택하고 키를 선택하여 다른 암호화 키를 제공할 수 있습니다. 자세한 정보는 [AWS KMS에서 고객 관리형 키 사용](#)을 참조하세요.

- 전송 중 데이터 암호화 – 전송 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 정보는 [전송 중 데이터 암호화](#)를 참조하세요. Redis OSS 이상용 ElastiCache 엔진 버전 6.0의 경우 전송 중 암호화를 활성화하면 다음 액세스 제어 옵션 중 하나를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.
 - 액세스 제어 안 함 – 기본 설정입니다. 이 옵션은 클러스터에 대한 사용자 액세스를 제한하지 않는다는 의미입니다.
 - 사용자 그룹 액세스 제어 목록 - 클러스터에 액세스할 수 있는 사용자 집합이 정의된 사용자 그룹을 선택합니다. 자세한 내용은 [콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 그룹 관리](#) 단원을 참조하십시오.

- AUTH 기본 사용자 – Valkey 및 Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.
- AUTH – Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.

Note

버전 3.2.10을 제외한 3.2.6 이상의 Redis OSS 버전의 경우 Redis OSS AUTH가 유일한 옵션입니다.

- ii. 보안 그룹에서 이 클러스터에 사용할 보안 그룹을 선택합니다. 보안 그룹은 클러스터에 대한 네트워크 액세스를 제어하는 방화벽 역할을 합니다. VPC의 기본 보안 그룹을 사용하거나 새 보안 그룹을 만들 수 있습니다.

보안 그룹에 대한 자세한 정보는 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC의 보안 그룹](#)을 참조하세요.

- 정기적인 자동 백업을 예약할 경우 Enable automatic backups(자동 백업 활성화)를 선택한 후 자동으로 삭제되기 전에 각 자동 백업을 보존할 기간(일)을 입력합니다. 정기적인 자동 백업을 예약하지 않으려면 [Enable automatic backups] 확인란의 선택을 취소합니다. 어떤 경우든 수동 백업을 항상 생성할 수 있습니다.

백업 및 복원에 대한 자세한 정보는 [스냅샷 및 복원](#) 섹션을 참조하세요.

- (선택 사항) 유지 관리 기간을 지정합니다. 유지 관리 기간은 ElastiCache가 클러스터의 시스템 유지 관리를 예약하는 시간이며 일반적으로 매주 한 시간입니다. ElastiCache에서 유지 관리 기간의 요일과 시간을 선택하도록 허용하거나(기본 설정 없음) 요일 시간 및 기간을 직접 선택할 수 있습니다(유지 관리 기간 지정). [Specify maintenance window]를 선택할 경우 목록에서 유지 관리 기간의 [Start day], [Start time] 및 [Duration](시간)을 선택합니다. 모든 시간은 UCT 시간입니다.

자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 단원을 참조하십시오.

- (선택 사항) 로그의 경우:
 - 로그 형식에서 텍스트 또는 JSON을 선택합니다.
 - 대상 유형(Destination Type)에서 CloudWatch Logs 또는 Kinesis Firehose를 선택합니다.

- 로그 대상에서 새로 생성을 선택하고 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Firehose 스트림 이름을 입력하거나 기존 항목 선택을 선택한 다음 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Firehose 스트림 이름을 선택합니다.
10. 태그(Tags)의 경우 클러스터 및 기타 ElastiCache 리소스 관리를 돕기 위해 태그 형식으로 각 리소스에 고유한 메타데이터를 할당할 수 있습니다. 자세한 정보는 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#) 섹션을 참조하세요.
 11. 다음을 선택합니다.
 12. 입력 및 선택한 내용을 모두 검토한 다음 필요한 내용을 수정합니다. 준비가 되었으면 생성(Create)을 선택합니다.

On premises

1. On premises(온프레미스)의 경우 Auto-failover(자동 장애 조치)를 사용 설정하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [다중 AZ를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS의 가동 중지 시간 최소화](#)를 참조하세요.
2. 클러스터 생성을 완료하려면 [Outposts 사용](#)의 단계를 수행합니다.

클러스터 상태가 사용 가능이 되면 클러스터에 Amazon EC2 액세스 권한을 부여하고 클러스터에 연결하며 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [3단계. 클러스터에 대한 액세스 허가](#) 및 [4단계. 클러스터의 노드에 연결](#) 섹션을 참조하세요.

Important

클러스터를 사용할 수 있으면 클러스터를 활동적으로 사용하지 않더라도 클러스터가 사용 설정되어 있는 매 시간 또는 60분 미만 단위로 비용이 청구됩니다. 이 클러스터의 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제해야 합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을(를) 참조하세요.

Redis OSS(클러스터 모드 사용 중지됨) 클러스터 생성(AWS CLI)

Example

다음 CLI 코드는 복제본 없이 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 캐시 클러스터를 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster \
```

```
--cache-cluster-id my-cluster \  
--cache-node-type cache.r4.large \  
--engine redis \  
--num-cache-nodes 1 \  
--snapshot-arns arn:aws:s3:::my_bucket/snapshot.rdb
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster ^  
--cache-cluster-id my-cluster ^  
--cache-node-type cache.r4.large ^  
--engine redis ^  
--num-cache-nodes 1 ^  
--snapshot-arns arn:aws:s3:::my_bucket/snapshot.rdb
```

클러스터 모드가 활성화된 상태로 작업하려면 다음 주제를 참조하세요.

- 콘솔을 사용하려면 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)을 참조하세요.
- 를 사용하려면 단원을 AWS CLI참조하십시오 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(AWS CLI\)](#).

3단계: 클러스터에 대한 액세스 허가

이 섹션에서는 Amazon EC2 인스턴스를 시작하고 연결하는 것에 익숙하다고 가정합니다. 자세한 내용은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

모든 ElastiCache 클러스터는 Amazon EC2 인스턴스에서 액세스하도록 설계되었습니다. 가장 일반적인 시나리오는 동일한 Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC)의 Amazon EC2 인스턴스에서 ElastiCache 클러스터에 액세스하는 것이며, 이 연습의 사례도 이에 해당합니다.

기본적으로 클러스터에 대한 네트워크 액세스는 생성할 때 사용한 계정에만 제한됩니다. EC2 인스턴스에서 클러스터에 연결하려면 EC2 인스턴스가 클러스터에 액세스하도록 권한을 부여해야 합니다. 필요한 단계는 클러스터를 EC2-VPC 또는 EC2-Classical로 시작했는지에 따라 다릅니다.

가장 일반적인 사용 사례는 EC2 인스턴스에 배포된 애플리케이션이 같은 VPC에 있는 클러스터에 연결해야 하는 경우입니다. 동일한 VPC에서 EC2 인스턴스와 클러스터 간 액세스를 관리하는 가장 간단한 방법은 다음과 같습니다.

1. 클러스터의 VPC 보안 그룹을 만듭니다. 이 보안 그룹을 사용해 클러스터 인스턴스에 대한 액세스를 제한할 수 있습니다. 예를 들어, 클러스터를 만들 때 할당된 포트와 클러스터에 액세스할 때 이용할 IP 주소를 사용해 TCP 액세스를 허용하는 이 보안 그룹의 사용자 지정 규칙을 만들 수 있습니다.

Redis OSS 클러스터 및 복제 그룹의 기본 포트는 6379입니다.

Important

Amazon ElastiCache 보안 그룹은 Amazon Virtual Private Cloud(VPC) 환경에서 실행되지 않는 클러스터에만 적용됩니다. Amazon Virtual Private Cloud를 실행하는 경우 콘솔 탐색창에서 보안 그룹을 사용할 수 없습니다.

Amazon VPC에서 ElastiCache 노드를 실행하는 경우, ElastiCache 보안 그룹과 다른 Amazon VPC 보안 그룹으로 클러스터에 대한 액세스를 제어합니다. Amazon VPC에서 ElastiCache를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon VPC 및 ElastiCache 보안](#) 섹션을 참조하세요.

2. EC2 인스턴스(웹 및 애플리케이션 서버)의 VPC 보안 그룹을 만듭니다. 이 보안 그룹은 필요할 경우 VPC의 라우팅 테이블을 통한 EC2 인스턴스 액세스를 허용할 수 있습니다. 예를 들어, 이 보안 그룹에서 TCP가 포트 22를 통해 EC2 인스턴스에 액세스하도록 허용하는 규칙을 설정할 수 있습니다.

- 클러스터에 대한 보안 그룹에서 EC2 인스턴스에 대해 생성한 보안 그룹으로부터의 연결을 허용하는 사용자 지정 규칙을 만듭니다. 그러면 보안 그룹의 모든 구성원이 클러스터에 액세스하도록 허용됩니다.

Note

ElastiCache에서 로컬 영역 사용를 사용할 계획이라면 활성화했는지 확인합니다. 해당 로컬 영역에 서브넷 그룹을 생성하면 VPC가 해당 로컬 영역으로 확장되고 VPC에서 해당 서브넷을 다른 가용 영역의 서브넷처럼 처리합니다. 모든 관련 게이트웨이 및 라우팅 테이블이 자동으로 조정됩니다.

VPC 보안 그룹에서 다른 보안 그룹으로부터의 연결을 허용하는 규칙을 만들려면

- AWS Management Console에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/vpc/>에 접속합니다.
- 탐색 창에서 Security Groups를 선택합니다.
- 클러스터 인스턴스에 사용할 보안 그룹을 선택하거나 만듭니다. [Inbound Rules]에서 [Edit Inbound Rules]를 선택한 다음 [Add Rule]을 선택합니다. 이 보안 그룹은 다른 보안 그룹 멤버에 대한 액세스를 허용합니다.
- [Type]에서 [Custom TCP Rule]을 선택합니다.
 - [Port Range]에 대해 클러스터를 만들 때 사용한 포트를 지정합니다.

Redis OSS 클러스터 및 복제 그룹의 기본 포트는 6379입니다.

- [Source] 상자에 보안 그룹 ID를 입력합니다. 목록에서 Amazon EC2 인스턴스에 사용할 보안 그룹을 선택합니다.
- 완료되면 [Save]를 선택합니다.

	Name	Security group rule...	IP version	Type	Protocol	Port range	Source	Description
☐	-	sg-xxxxxx	IPv4	SSH	TCP	22	0.0.0.0/0	-
☐	-	sg-xxxxxx	-	Custom TCP	TCP	6379	sg-xxxxxx / default	-
☐	-	sg-xxxxxx	-	Custom TCP	TCP	6379	sg-xxxxxx / default	-

액세스를 활성화했으면 이제 다음 섹션에 설명된 대로 노드에 연결할 수 있습니다.

다른 Amazon VPC, 다른 AWS 리전 또는 회사 네트워크에서 ElastiCache 클러스터에 액세스하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하세요.

- [Amazon VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 액세스 패턴](#)
- [외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스 AWS](#)

4단계: 클러스터 노드에 연결

계속하기 전에 [3단계: 클러스터에 대한 액세스 허가](#) 단계를 완료하세요.

이 섹션에서는 Amazon EC2 인스턴스를 생성했고 이 인스턴스에 연결할 수 있다고 가정합니다. 작업 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

Amazon EC2 인스턴스는 권한을 부여한 경우에만 클러스터 노드에 연결할 수 있습니다.

노드 엔드포인트 찾기

클러스터가 사용 가능한 상태이고 사용자가 이 클러스터에 액세스할 수 있는 권한을 부여받았다면 Amazon EC2 인스턴스에 로그인하여 클러스터에 연결할 수 있습니다. 이를 수행하려면 먼저 엔드포인트를 결정해야 합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 엔드포인트 찾기(콘솔)

Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 노드가 하나뿐이면 노드의 엔드포인트가 읽기와 쓰기에 모두 사용됩니다. 클러스터에 여러 노드가 있는 경우 세 가지 유형의 엔드포인트(기본 엔드포인트, 리더 엔드포인트 및 노드 엔드포인트)가 있습니다.

기본 엔드포인트는 항상 클러스터의 기본 노드로 확인되는 DNS 이름입니다. 기본 엔드포인트는 읽기 전용 복제본을 기본 역할로 승격하는 것과 같은 클러스터 변경의 영향을 받지 않습니다. 쓰기 활동의 경우 애플리케이션을 기본 엔드포인트에 연결하는 것이 좋습니다.

리더 엔드포인트는 ElastiCache for Redis OSS 클러스터의 모든 읽기 전용 복제본 간에 엔드포인트에 대한 수신 연결을 균등하게 분할합니다. 애플리케이션이 연결을 생성하는 시기 또는 애플리케이션에서 연결을 다시 사용하는 방법과 같은 추가 요소가 트래픽 분산을 결정합니다. 리더 엔드포인트는 복제본이 추가 또는 제거되는 클러스터의 변경 사항을 실시간으로 반영합니다. ElastiCache for Redis OSS 클러스터의 여러 읽기 전용 복제본을 서로 다른 AWS 가용 영역(AZ)에 배치하여 리더 엔드포인트의 고가용성을 보장할 수 있습니다.

Note

리더 엔드포인트는 로드 밸런서가 아닙니다. 라운드 로빈 방식으로 복제본 노드 중 하나의 IP 주소로 확인되는 DNS 레코드입니다.

읽기 활동의 경우 애플리케이션은 클러스터의 어떤 노드에도 연결할 수 있습니다. 기본 엔드포인트와 달리, 노드 엔드포인트는 특정 엔드포인트로 확인됩니다. 복제본을 추가하거나 삭제하는 것과 같이 클러스터를 변경하면 애플리케이션에서 노드 엔드포인트를 업데이트해야 합니다.

Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 엔드포인트를 찾으려면

- [illegible]

2. 탐색 창에서 Redis OSS 캐시를 선택합니다.

기존 Valkey 또는 Redis OSS 서버리스 캐시, Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 및 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 목록이 있는 클러스터 화면이 나타납니다. [Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션에서 생성한 클러스터를 선택합니다.

3. 클러스터의 기본 엔드포인트 및/또는 리더 엔드포인트를 찾으려면 클러스터 이름(라디오 버튼 아님)을 선택합니다.

▼ Cluster details			
Cluster name [REDACTED]	Description [REDACTED]	Node type cache.r6g.large	Status 🟢 Available
Engine Redis OSS	Engine version 6.0.5	Global datastore -	Global datastore role -
Update status Update available	Cluster mode Off	Shards 1	Number of nodes 3
Data tiering Disabled	Multi-AZ Enabled	Auto-failover Enabled	Encryption in transit Disabled
Encryption at rest Disabled	Parameter group default.redis6.x	Outpost ARN -	Configuration endpoint -
Primary endpoint [REDACTED]-encrypted.llru6f.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com:6379	Reader endpoint [REDACTED]-encrypted-ro.llru6f.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com:6379	ARN [REDACTED]	

Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 기본 및 리더 엔드포인트

클러스터에 노드가 하나 뿐이면 기본 엔드포인트가 없으며 다음 단계에서 계속할 수 있습니다.

4. Redis OSS(클러스터 모드 비활성화) 클러스터에 복제본 노드가 있으면 클러스터 이름을 선택한 후 노드 탭을 선택하여 클러스터의 복제본 노드 엔드포인트를 찾을 수 있습니다.

노드 화면에 클러스터의 각 노드, 기본 및 복제본이 엔드포인트와 함께 나열됩니다.

☐	Node Name	Status	Current Role	Port	Endpoint
☐	test-no-001	available	primary	6379	test-no-001.usw2.cache.amazonaws.com:6379
☐	test-no-002	available	replica	6379	test-no-002.usw2.cache.amazonaws.com:6379
☐	test-no-003	available	replica	6379	test-no-003.usw2.cache.amazonaws.com:6379

Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 노드 엔드포인트

5. 엔드포인트를 클립보드에 복사하려면

- 한 번에 엔드포인트 하나씩, 복사할 엔드포인트를 찾습니다.
- 엔드포인트 바로 앞에 있는 복사 아이콘을 선택합니다.

엔드포인트가 클립보드에 복사됩니다. 엔드포인트를 사용하여 노드에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 [노드에 연결](#) 섹션을 참조하세요.

Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 기본 엔드포인트는 다음과 같습니다. 전송 중 데이터 암호화가 활성화되어 있는지 여부에 따라 차이가 있습니다.

전송 중 데이터 암호화가 비활성화된 경우

```
clusterName.xxxxxx.nodeId.regionAndAz.cache.amazonaws.com:port
```

```
redis-01.7abc2d.0001.usw2.cache.amazonaws.com:6379
```

전송 중 데이터 암호화가 활성화된 경우

```
master.clusterName.xxxxxx.regionAndAz.cache.amazonaws.com:port
```

```
master.ncit.ameaqx.use1.cache.amazonaws.com:6379
```

사용자의 엔드포인트를 찾는 방법을 더 자세히 알아보려면 엔진과 실행 중인 클러스터 유형에 관한 주제를 참조하세요.

- [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터에 대한 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#) - 클러스터의 구성 엔드포인트가 필요합니다.

- [엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)
- [엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 또는 복제 그룹에 연결(Linux)

이제 필요한 엔드포인트가 있으므로 EC2 인스턴스에 로그인하여 클러스터 또는 복제 그룹에 연결할 수 있습니다. 다음 예제에서는 valkey-cli 유틸리티를 사용하여 클러스터에 연결합니다. 최신 버전의 valkey-cli는 암호화/인증이 활성화된 클러스터에 연결할 수 있도록 SSL/TLS도 지원합니다.

다음 예에서는 Amazon Linux 및 Amazon Linux 2를 실행하는 Amazon EC2 인스턴스를 사용합니다. 다른 Linux 배포판을 사용하여 valkey-cli를 설치하고 컴파일하는 방법에 대한 자세한 내용은 해당 운영 체제의 설명서를 참조하세요.

Note

이 프로세스에서는 valkey-cli 유틸리티를 계획되지 않은 용도로 사용하기 위해 연결을 테스트하는 방법만 다룹니다. 지원되는 클라이언트의 목록에 대해서는 [Valkey 설명서](#)를 참조하세요. ElastiCache에서 AWS SDKs [자습서: Python 및 ElastiCache로 시작](#).

클러스터 모드가 비활성화된 암호화되지 않은 클러스터에 연결

1. 다음 명령을 실행하여 클러스터에 연결하고 *primary-endpoint* 및 *port number*를 클러스터의 엔드포인트 및 포트 번호로 바꿉니다. (Valkey 및 Redis OSS의 기본 포트는 6379입니다.)

```
src/valkey-cli -h primary-endpoint -p port number
```

나타나는 명령 프롬프트는 다음과 유사합니다.

```
primary-endpoint:port number
```

2. 이제 Valkey 및 Redis OSS 명령을 실행할 수 있습니다.

```
set x Hello
OK

get x
"Hello"
```

클러스터 모드가 활성화된 암호화되지 않은 클러스터에 연결

1. 다음 명령을 실행하여 클러스터에 연결하고 *configuration-endpoint* 및 *port number*를 클러스터의 엔드포인트 및 포트 번호로 바꿉니다. (Valkey 및 Redis OSS의 기본 포트는 6379입니다.)

```
src/valkey-cli -h configuration-endpoint -c -p port number
```

 Note

이전 명령에서 -c 옵션은 [-ASK 및 -MOVED 리디렉션](#) 후에 클러스터 모드를 활성화합니다.

나타나는 명령 프롬프트는 다음과 유사합니다.

```
configuration-endpoint:port number
```

2. 이제 Valkey 및 Redis OSS 명령을 실행할 수 있습니다. 리디렉션은 -c 옵션을 사용하여 활성화했기 때문에 발생합니다. 리디렉션이 활성화되지 않으면 이 명령은 MOVED 오류를 반환합니다. MOVED 오류에 대한 자세한 내용은 [클러스터 사양](#) 섹션을 참조하세요.

```
set x Hi
-> Redirected to slot [16287] located at 172.31.28.122:6379
OK
set y Hello
OK
get y
"Hello"
set z Bye
-> Redirected to slot [8157] located at 172.31.9.201:6379
OK
get z
"Bye"
get x
-> Redirected to slot [16287] located at 172.31.28.122:6379
"Hi"
```


암호화/인증이 활성화된 클러스터에 연결

기본적으로 valkey-cli는 Valkey 및 Redis OSS에 연결할 때 암호화되지 않은 TCP 연결을 사용합니다. BUILD_TLS=yes 옵션은 이전 [명령줄 액세스 다운로드 및 설정](#) 섹션에 나와 있는 것처럼 valkey-cli 컴파일 시에 SSL/TLS를 활성화합니다. AUTH 활성화는 선택 사항입니다. 그러나 AUTH를 활성화하려면 전송 중 데이터 암호화를 활성화해야 합니다. ElastiCache 암호화 및 인증에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 전송 중 데이터 암호화\(TLS\)](#) 섹션을 참조하세요.

Note

valkey-cli에서 --tls 옵션을 사용하여 클러스터 모드가 활성화되거나 비활성화된 암호화된 클러스터에 연결할 수 있습니다. 클러스터에 AUTH 토큰이 설정되어 있는 경우 -a 옵션을 사용하여 AUTH 암호를 제공할 수 있습니다.

다음 예에서 *cluster-endpoint* 및 *port number*를 클러스터의 엔드포인트 및 포트 번호로 바꾸십시오. (Redis OSS의 기본 포트는 6379입니다.)

클러스터 모드가 비활성화된 암호화된 클러스터에 연결

다음은 암호화 및 인증이 활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
src/valkey-cli -h cluster-endpoint --tls -a your-password -p port number
```

다음은 암호화만 활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
src/valkey-cli -h cluster-endpoint --tls -p port number
```

클러스터 모드가 활성화된 암호화된 클러스터에 연결

다음은 암호화 및 인증이 활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
src/valkey-cli -c -h cluster-endpoint --tls -a your-password -p port number
```

다음은 암호화만 활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
src/valkey-cli -c -h cluster-endpoint --tls -p port number
```

클러스터에 연결한 후 암호화되지 않은 클러스터에 대해 이전 예제와 같이 Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행할 수 있습니다.

valkey-cli 또는 Redis-cli의 대체

클러스터에 클러스터 모드가 활성화되어 있지 않으며 짧은 테스트를 위해 클러스터에 연결해야 하지만 valkey-cli 또는 redis-cli 컴파일 과정을 거치고 싶지 않은 경우 telnet 또는 openssl을 사용할 수 있습니다. 다음 예제 명령에서 *cluster-endpoint* 및 *port number*를 클러스터의 엔드포인트 및 포트 번호로 바꾸십시오. (Redis OSS의 기본 포트는 6379입니다.)

다음은 암호화 및/또는 인증이 활성화되어 있으며 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
openssl s_client -connect cluster-endpoint:port number
```

클러스터에 암호가 설정되어 있으면 먼저 클러스터에 연결합니다. 연결 후 다음 명령을 사용하여 클러스터를 인증한 다음 Enter 키를 누릅니다. 다음 예제에서 *your-password*를 클러스터의 암호로 바꿉니다.

```
Auth your-password
```

다음은 암호화 또는 인증이 활성화되어 있지 않으며 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터에 연결하는 예제입니다.

```
telnet cluster-endpoint port number
```

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 또는 복제 그룹에 연결(Windows)

Valkey 또는 Redis OSS CLI를 사용하여 EC2 Windows 인스턴스에서 클러스터에 연결하려면 valkey-cli 패키지를 다운로드하고 valkey-cli.exe를 사용하여 EC2 Windows 인스턴스에서 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 연결해야 합니다.

다음 예제에서는 valkey-cli 유틸리티를 사용하여 암호화가 활성화되지 않았고 Valkey 또는 Redis OSS를 실행하는 클러스터에 연결합니다. Valkey 및 사용 가능한 명령에 대한 자세한 내용은 Valkey 웹 사이트의 [Valkey 명령](#)을 참조하세요.

valkey-cli를 사용하여 암호화가 활성화되지 않은 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 연결하려면

1. 선택한 연결 유틸리티를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에 연결하세요. Amazon EC2 인스턴스에 연결하는 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

2. <https://github.com/microsoftarchive/redis/releases/download/win-3.0.504/Redis-x64-3.0.504.zip> 링크를 복사하고 인터넷 브라우저에 붙여 넣어 GitHub <https://github.com/microsoftarchive/redis/releases/tag/win-3.0.504>의 사용 가능한 릴리스에서 Redis OSS 클라이언트에 대한 zip 파일을 다운로드합니다.

원하는 폴더/경로에 zip 파일의 압축을 풉니다.

명령 프롬프트를 열고 Valkey 디렉터리로 변경한 다음 `c:\Valkey>valkey-cli -h Valkey_Cluster_Endpoint -p 6379` 명령을 실행합니다.

예시:

```
c:\Valkey>valkey-cli -h cmd.xxxxxxx.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com -p 6379
```

3. Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행합니다.

이제 클러스터에 연결되어 다음과 같이 Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행할 수 있습니다.

```
set a "hello"           // Set key "a" with a string value and no expiration
OK
get a                   // Get value for key "a"
"hello"
get b                   // Get value for key "b" results in miss
(nil)
set b "Good-bye" EX 5   // Set key "b" with a string value and a 5 second expiration
"Good-bye"
get b                   // Get value for key "b"
"Good-bye"

                        // wait >= 5 seconds

get b
(nil)                   // key has expired, nothing returned
quit                    // Exit from valkey-cli
```

클러스터 삭제

클러스터가 available 상태면 클러스터를 적극 사용하고 있는지 여부에 관계없이 요금이 부과됩니다. 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제하세요.

⚠ Warning

- ElastiCache 클러스터를 삭제하는 경우 수동 스냅샷은 보존됩니다. 클러스터가 삭제되기 전에 최종 스냅샷을 생성할 수도 있습니다. 자동 캐시 스냅샷은 보존되지 않습니다. 자세한 내용은 [스냅샷 및 복원](#) 단원을 참조하십시오.
- 최종 스냅샷을 생성하려면 CreateSnapshot 권한이 필요합니다. 이 권한이 없으면 API 호출이 실패하고 Access Denied 예외가 발생합니다.

사용 AWS Management Console

다음은 배포에서 클러스터 하나를 삭제하는 절차입니다. 클러스터를 여러 개 삭제하려면 삭제할 클러스터마다 절차를 반복하세요. 클러스터 하나를 다 삭제한 후 다른 클러스터 삭제 절차가 시작될 때까지 기다릴 필요는 없습니다.

클러스터 삭제

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 Amazon ElastiCache 콘솔을 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>

2. ElastiCache 엔진 대시보드에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.

해당 엔진에서 실행하고 있는 모든 캐시의 목록이 표시됩니다.

3. 삭제할 클러스터를 선택하려면 클러스터 목록에서 해당 클러스터의 이름을 선택합니다. 이 경우 [2 단계: 클러스터 생성](#)에서 생성된 클러스터의 이름입니다.

⚠ Important

ElastiCache 콘솔에서는 클러스터를 한 번에 하나씩만 삭제할 수 있습니다. 여러 클러스터를 선택하면 삭제 작업이 비활성화됩니다.

4. 작업에 대해 삭제를 선택합니다.
5. 클러스터 삭제 확인 화면에서 클러스터 이름을 입력하고 최종 백업을 선택합니다. 그런 다음 삭제를 선택하여 클러스터를 삭제하거나 취소를 선택하여 클러스터를 유지합니다.

[Delete]를 선택한 경우 클러스터 상태가 [deleting]으로 바뀝니다.

클러스터가 클러스터 목록에서 제거되는 즉시 요금 부과가 중단됩니다.

사용 AWS CLI

다음 코드는 캐시 클러스터 `my-cluster`를 삭제합니다. 이 경우 `my-cluster`를 [2단계: 클러스터 생성](#)에서 생성된 클러스터의 이름으로 바꿉니다.

```
aws elasticache delete-cache-cluster --cache-cluster-id my-cluster
```

`delete-cache-cluster` CLI 작업은 캐시 클러스터를 하나만 삭제합니다. 캐시 클러스터를 여러 개 삭제하려면 삭제할 캐시 클러스터마다 `delete-cache-cluster`를 호출하세요. 캐시 클러스터 하나를 다 삭제한 후 다른 캐시 클러스터를 삭제할 때까지 기다릴 필요는 없습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-cluster \  
  --cache-cluster-id my-cluster \  
  --region us-east-2
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-cluster ^  
  --cache-cluster-id my-cluster ^  
  --region us-east-2
```

자세한 내용은 ElastiCache AWS CLI 주제를 참조하세요 [delete-cache-cluster](#).

기타 ElastiCache 자습서 및 동영상

다음은 Amazon ElastiCache 사용자가 관심을 기울이는 작업을 해결하는 자습서입니다.

- [ElastiCache 동영상](#)
- [자습서: Amazon VPC에서 Amazon ElastiCache에 액세스하도록 Lambda 함수 구성](#)

ElastiCache 동영상

다음은 기본 및 고급 Amazon ElastiCache 개념을 학습하는 데 도움이 되는 동영상입니다. AWS 훈련에 대한 자세한 내용은 [AWS 훈련 및 인증](#)을 참조하세요.

주제

- [입문자용 동영상](#)
- [고급 동영상](#)

입문자용 동영상

다음 동영상은 Amazon ElastiCache에 대해 소개합니다.

주제

- [AWS re:Invent 2020: Amazon ElastiCache의 새로운 기능](#)
- [AWS re:Invent 2019: Amazon ElastiCache의 새로운 기능](#)
- [AWS re:Invent 2017: Amazon ElastiCache의 새로운 기능](#)
- [DAT204 - AWS NoSQL 서비스에서 확장 가능한 애플리케이션 구축\(re:Invent 2015\)](#)
- [DAT207 - Amazon ElastiCache를 통한 애플리케이션 성능 가속화\(AWS re:Invent 2013\)](#)

AWS re:Invent 2020: Amazon ElastiCache의 새로운 기능

[AWS re:Invent 2020: Amazon ElastiCache의 새로운 기능](#)

AWS re:Invent 2019: Amazon ElastiCache의 새로운 기능

[AWS re:Invent 2019: Amazon ElastiCache의 새로운 기능](#)

AWS re:Invent 2017: Amazon ElastiCache의 새로운 기능

[AWS re:Invent 2017: Amazon ElastiCache의 새로운 기능](#)

DAT204 - AWS NoSQL 서비스에서 확장 가능한 애플리케이션 구축(re:Invent 2015)

이 세션에서는 NoSQL 데이터베이스의 이점에 대해 설명하고 AWS Amazon DynamoDB 및 Amazon ElastiCache에서 제공하는 주요 NoSQL 서비스를 살펴봅니다. 그런 다음 Expedia와 Mapbox라는 두 주요 고객으로부터 사용 사례와 아키텍처 문제, 설계 패턴과 모범 사례를 포함하여 AWS NoSQL 서비스를 사용하여 문제를 해결한 방법에 대해 들어봅니다. 이 세션을 통해 NoSQL과 NoSQL의 강력한 기능을 잘 이해하여 데이터베이스 문제점을 확실하게 처리할 준비를 갖추게 됩니다.

[DAT204 - AWS NoSQL 서비스에서 확장 가능한 애플리케이션 구축\(re:Invent 2015\)](#)

DAT207 - Amazon ElastiCache를 통한 애플리케이션 성능 가속화(AWS re:Invent 2013)

이 동영상에서는 애플리케이션 성능의 속도를 높이기 위해 Amazon ElastiCache를 사용하여 인 메모리 캐시를 쉽게 배포하는 방법에 대해 알아봅니다. Amazon ElastiCache를 사용하여 애플리케이션 지연 시간을 개선하고 데이터베이스 서버에 대한 부담을 줄이는 방법을 알아봅니다. 또한 애플리케이션이 성장함에 따라 쉽게 관리 및 조정할 수 있는 캐싱 레이어를 구축하는 방법도 알아봅니다. 이 세션 중 캐싱을 활성화하여 혜택을 받을 수 있는 다양한 시나리오 및 사용 사례를 살펴보고, Amazon ElastiCache에서 제공한 기능을 설명합니다.

[DAT207 - Accelerating Application Performance with Amazon ElastiCache \(re:Invent 2013\)](#)

고급 동영상

다음 동영상은 고급 Amazon ElastiCache 주제를 다룹니다.

주제

- [Design for success with Amazon ElastiCache best practices \(re:Invent 2020\)](#)
- [Supercharge your real-time apps with Amazon ElastiCache \(re:Invent 2019\)](#)
- [모범 사례: migrating Redis OSS clusters from Amazon EC2 to ElastiCache \(re:Invent 2019\)](#)
- [Scaling a Fantasy Sports Platform with Amazon ElastiCache & Amazon Aurora STP11 \(re:Invent 2018\)](#)
- [Reliable & Scalable Redis OSS in the Cloud with Amazon ElastiCache \(re:Invent 2018\)](#)
- [ElastiCache Deep Dive: Design Patterns for In-Memory Data Stores \(re:Invent 2018\)](#)
- [DAT305 - Amazon ElastiCache Deep Dive \(re:Invent 2017\)](#)
- [DAT306 - Amazon ElastiCache Deep Dive \(re:Invent 2016\)](#)
- [DAT317 - IFTTT가 ElastiCache for Redis OSS를 사용하여 이벤트를 예측하는 방법\(re:Invent 2016\)](#)
- [DAT407 - Amazon ElastiCache Deep Dive \(re:Invent 2015\)](#)
- [SDD402 - Amazon ElastiCache Deep Dive \(re:Invent 2014\)](#)
- [DAT307 - Deep Dive into Amazon ElastiCache Architecture and Design Patterns \(re:Invent 2013\)](#)

Design for success with Amazon ElastiCache best practices (re:Invent 2020)

Redis OSS를 기반으로 구축된 비즈니스 크리티컬 실시간 애플리케이션이 폭발적으로 증가함에 따라 가용성, 확장성 및 보안이 가장 중요한 고려 사항이 되었습니다. 온라인 확장/축소, 다중 AZ 배포 간 가용성 및 보안 구성에서 성공하기 위해 Amazon ElastiCache를 설정하는 모범 사례를 알아봅니다.

[Design for success with Amazon ElastiCache best practices \(re:Invent 2020\)](#)

Supercharge your real-time apps with Amazon ElastiCache (re:Invent 2019)

클라우드 도입과 이에 기반한 새로운 시나리오가 급속히 증가함에 따라 애플리케이션에는 초당 수백만 건의 요청을 지원하기 위해 마이크로초 단위의 지연 시간과 높은 처리량이 필요합니다. 개발자들은 전통적으로 데이터 감소 기술이 결합된 디스크 기반 데이터베이스와 같은 특수 하드웨어 및 해결 방법을 사용하여 실시간 애플리케이션을 위한 데이터를 관리해 왔습니다. 그러나 이러한 접근 방식은 비용이 많이 들고 확장성이 떨어질 수 있습니다. 최고의 성능, 높은 확장성, 가용성 및 보안을 위해 완전 관리형 인 메모리 Amazon ElastiCache를 사용하여 실시간 애플리케이션의 성능을 향상시킬 수 있는 방법을 알아봅니다.

[Supercharge your real-time apps with Amazon ElastiCache \(re:Invent 2019:\)](#)

모범 사례: migrating Redis OSS clusters from Amazon EC2 to ElastiCache (re:Invent 2019)

Redis OSS 클러스터를 직접 관리하는 것은 어려울 수 있습니다. 하드웨어를 프로비저닝하고, 소프트웨어를 패치하고, 데이터를 백업하고, 워크로드를 지속적으로 모니터링해야 합니다. 새로 출시된 Amazon ElastiCache용 온라인 마이그레이션 기능을 사용하면 이제 클러스터 모드가 비활성화된 상태에서 Amazon EC2의 자체 호스팅된 Redis OSS에서 완전 관리형 Amazon ElastiCache로 데이터를 쉽게 이전할 수 있습니다. 이 세션에서는 새로운 온라인 마이그레이션 도구에 대해 알아보고 데모를 살펴 보며, 더 중요한 것은 Amazon ElastiCache로 원활하게 마이그레이션할 수 있게 해주는 실무 모범 사례를 알아봅니다.

[모범 사례: migrating Redis OSS clusters from Amazon EC2 to ElastiCache \(re:Invent 2019\)](#)

Scaling a Fantasy Sports Platform with Amazon ElastiCache & Amazon Aurora STP11 (re:Invent 2018)

Dream11은 인도의 선도적인 스포츠 기술 스타트업입니다. 판타지 크리켓, 축구, 농구 등 여러 스포츠를 즐기는 4천만 명 이상의 사용자 기반이 계속 증가하고 있으며 현재 백만 명의 동시 사용자에게 서비스를 제공하며, 이러한 사용자들이 50밀리초 미만의 응답 시간으로 분당 3백만 건의 요청을 생성하고 있습니다. 이 대답에서 Dream11의 CTO인 Amit Sharma가 이 기업이 Amazon Aurora 및 Amazon ElastiCache를 사용하여 30초 응답 시간 범위 내에서 3배까지 증가할 수 있는 플래시 트래픽을 처리하는 방법을 설명합니다. 또한 Sharma는 잠금이 필요하지 않은 트랜잭션 확장/축소 방법에 대해 이야기 하며 매일 5백만 명의 활성 사용자에게 서비스를 제공하고 있는 플래시 트래픽 처리 단계를 공유합니다. Complete Title: AWS re:Invent 2018: Amazon ElastiCache 및 Amazon Aurora(STP11)를 사용하여 판타지 스포츠 플랫폼 확장

[Scaling a Fantasy Sports Platform with Amazon ElastiCache & Amazon Aurora STP11 \(re:Invent 2018\)](#)

Reliable & Scalable Redis OSS in the Cloud with Amazon ElastiCache (re:Invent 2018)

이 세션에서는 Redis OSS 호환 서비스인 Amazon ElastiCache for Redis OSS의 기능과 개선 사항을 다룹니다. Redis OSS 5, 확장성 및 성능 개선 사항, 보안 및 규정 준수 등과 같은 주요 기능을 다룹니다. 또한 예정된 기능 및 고객 사례 연구에 대해서도 논의합니다.

[Reliable & Scalable Redis OSS in the Cloud with Amazon ElastiCache \(re:Invent 2018\)](#)

ElastiCache Deep Dive: Design Patterns for In-Memory Data Stores (re:Invent 2018)

이 세션에서는 Amazon ElastiCache의 디자인 및 아키텍처에 대해 살펴볼 수 있는 배경 지식 자료를 제공합니다. Redis OSS 및 Memcached 솔루션으로 일반적인 설계 패턴을 살펴보고, 고객이 인 메모리 데이터 처리에 이런 패턴을 사용하여 지연 시간을 단축하고 애플리케이션 처리량을 개선한 방법을 알아봅니다. ElastiCache 모범 사례, 설계 패턴 및 안티 패턴을 검토합니다.

[ElastiCache Deep Dive: Design Patterns for In-Memory Data Stores \(re:Invent 2018\)](#)

DAT305 - Amazon ElastiCache Deep Dive (re:Invent 2017)

Amazon ElastiCache의 설계 및 아키텍처에 대한 뒷이야기를 살펴봅니다. Memcached 및 Redis OSS 솔루션으로 일반적인 설계 패턴을 살펴보고, 고객이 인 메모리 작업에 이런 패턴을 사용하여 지연 시간을 단축하고 애플리케이션 처리량을 개선한 방법을 알아봅니다. 이 비디오 중에는 ElastiCache 모범 사례, 설계 패턴 및 안티 패턴을 검토합니다.

비디오는 다음의 내용을 소개합니다.

- ElastiCache for Redis OSS 온라인 리샤딩
- ElastiCache 보안 및 암호화
- ElastiCache for Redis OSS 버전 3.2.10

[DAT305 - Amazon ElastiCache Deep Dive \(re:Invent 2017\)](#)

DAT306 - Amazon ElastiCache Deep Dive (re:Invent 2016)

Amazon ElastiCache의 설계 및 아키텍처에 대한 뒷이야기를 살펴봅니다. Memcached 및 Redis OSS 솔루션으로 일반적인 설계 패턴을 살펴보고, 고객이 인 메모리 작업에 이런 패턴을 사용하여 지연 시간을 단축하고 애플리케이션 처리량을 개선한 방법을 알아봅니다. 이 세션 중에는 ElastiCache 모범 사례, 설계 패턴 및 안티 패턴을 검토합니다.

[DAT306 - Amazon ElastiCache Deep Dive \(re:Invent 2016\)](#)

DAT317 - IFTTT가 ElastiCache for Redis OSS를 사용하여 이벤트를 예측하는 방법(re:Invent 2016)

IFTTT는 단순 작업 자동화에서 주택 제어 방식 개선 등에 이르기까지, 사람들이 좋아하는 서비스를 이용해 더 많은 일을 수행할 수 있도록 지원하는 무료 서비스입니다. IFTTT는 ElastiCache for Redis OSS를 사용하여 트랜잭션 실행 기록을 저장하고 예측을 예약하고 Amazon S3의 로그 문서에 대한 인덱스를 예약합니다. 이 세션을 보고 LUA의 스크립팅 성능과 Redis OSS의 데이터 유형이 다른 것을 이용하면 불가능한 일을 어떻게 달성하게 지원하는지 알아보십시오.

[DAT317 - IFTTT가 ElastiCache for Redis OSS를 사용하여 이벤트를 예측하는 방법\(re:Invent 2016\)](#)

DAT407 - Amazon ElastiCache Deep Dive (re:Invent 2015)

Amazon ElastiCache의 설계 및 아키텍처에 대한 뒷이야기를 살펴봅니다. Memcached 및 Redis OSS 솔루션의 일반적인 설계 패턴을 살펴보고, 고객이 인 메모리 작업에 이런 패턴을 사용하여 애플리케이션에 대한 개선된 지연 시간 및 처리량을 실현한 방법을 알아봅니다. 이 세션 중에는 Amazon ElastiCache와 관련된 모범 사례, 설계 패턴 및 안티 패턴을 검토합니다.

[DAT407 - Amazon ElastiCache Deep Dive \(re:Invent 2015\)](#)

SDD402 - Amazon ElastiCache Deep Dive (re:Invent 2014)

이 동영상에서는 일반적인 캐싱 사용 사례, ElastiCache for Memcached 및 ElastiCache for Redis OSS 엔진, 필요에 더 적합한 엔진을 결정하는 데 도움이 되는 패턴, 일관된 해싱 등을 빠르고 확장 가능한 애플리케이션을 구축하는 수단으로 살펴봅니다. Adobe의 최고 책임 과학자인 Frank Wiebe는 Adobe에서 Amazon ElastiCache를 사용하여 고객 경험을 향상하고 비즈니스를 확장하는 방법을 자세히 설명합니다.

[DAT402 - Amazon ElastiCache Deep Dive \(re:Invent 2014\)](#)

DAT307 - Deep Dive into Amazon ElastiCache Architecture and Design Patterns (re:Invent 2013)

이 동영상에서는 캐싱, 캐싱 전략, 확장, 모니터링을 살펴봅니다. 또한 ElastiCache for Memcached와 ElastiCache for Redis OSS 엔진도 비교합니다. 이 세션 중에는 Amazon ElastiCache와 관련된 모범 사례 및 설계 패턴도 검토합니다.

[DAT307 - Amazon ElastiCache 아키텍처 및 설계 패턴에 대해 자세히 알아봅니다\(AWS re:Invent 2013\).](#)

ElastiCache에서 노드 관리

노드는 Amazon ElastiCache 배포의 가장 작은 구성 요소입니다. 안전한 네트워크 부착 RAM의 크기가 고정된 청크입니다. 각 노드는 클러스터가 생성되거나 마지막으로 수정되었을 때 선택한 엔진을

실행합니다. 각 노드에는 고유한 DNS(Domain Name Service) 이름 및 포트가 있습니다. 여러 유형의 ElastiCache 노드가 지원되며, 연결된 메모리 양과 컴퓨팅 파워는 각각 다릅니다.

사용할 노드 크기에 대한 자세한 내용은 [노드 크기 선택](#) 섹션을 참조하세요.

일반적으로 샤딩 지원으로 인해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 배포에는 더 작은 노드가 다수 있습니다. 반대로 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 배포에는 클러스터에 더 적은 수의 더 큰 노드가 있습니다. 사용할 노드 크기에 대한 자세한 내용은 [노드 크기 선택](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [ElastiCache 노드 상태 보기](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 노드 및 샤드](#)
- [노드에 연결](#)
- [지원되는 노드 유형](#)
- [노드 재부팅](#)
- [노드 대체\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [노드 대체\(Memcached\)](#)
- [예약 노드](#)
- [이전 세대 노드 마이그레이션](#)

노드와 관련된 몇 가지 중요한 작업은 다음과 같습니다.

- [ElastiCache 클러스터에 노드 추가](#)
- [ElastiCache 클러스터에서 노드 제거](#)
- [ElastiCache 규모 조정](#)
- [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#)
- [클러스터의 노드 자동 식별\(Memcached\)](#)

ElastiCache 노드 상태 보기

[ElastiCache 콘솔](#)을 사용하면 ElastiCache 노드의 상태에 빠르게 액세스할 수 있습니다. ElastiCache 노드의 상태를 통해 노드 상태를 알 수 있습니다. 다음 절차를 사용하여 Amazon ElastiCache 콘솔, AWS CLI 명령 또는 API 작업에서 ElastiCache 노드 상태를 볼 수 있습니다. Amazon ElastiCache

ElastiCache 노드의 가능한 상태 값은 다음 표에 나와 있습니다. 이 표에는 ElastiCache 노드에 대한 요금 청구 여부도 나와 있습니다.

유형	청구	설명
available	청구	ElastiCache 노드 상태가 양호하며 사용할 수 있습니다.
creating	미청구	ElastiCache 노드가 생성 중입니다. 생성 중인 노드에는 액세스할 수 없습니다.
deleting	미청구	ElastiCache 노드가 삭제 중입니다.
modifying	청구	고객의 노드 수정 요청으로 인해 ElastiCache 노드를 수정 중입니다.
updating	청구	업데이트 상태를 통해 Amazon ElastiCache 노드가 다음 중 하나 이상에 해당하는지 알 수 있습니다. - ElastiCache 노드는 서비스 업데이트의 일환으로 패치 중입니다. 서비스 업데이트에 대한 자세한 내용은 Amazon ElastiCache 관리형 유지 관리 및 서비스 업데이트 도움말 페이지를 참조하세요. - VPC 보안 그룹이 ElastiCache 클러스터를 업데이트하는 중입니다. - ElastiCache 클러스터는 스케일 업 또는 스케일 다운 중입니다.

유형	청구	설명
		- ElastiCache 클러스터의 로그 전송 구성을 수정 중입니다. - ElastiCache 노드에 대한 삭제 작업이 보류 중입니다. - 를 사용하여 ElastiCache 암호를 업데이트/회전하고 있습니다 AWS Secrets Manager.
rebooting cache cluster nodes	청구	고객의 요청 또는 노드 재부팅이 필요한 Amazon ElastiCache 프로세스로 인해 ElastiCache 노드를 재부팅 중입니다.
incompatible_parameters	미청구	Amazon ElastiCache는 노드의 파라미터 그룹에서 지정된 파라미터가 노드와 호환되지 않아 노드를 시작할 수 없습니다. 노드에 대한 액세스 권한을 다시 얻으려면 파라미터 변경 사항을 되돌리거나 노드와 호환되는 파라미터를 정의해야 합니다. 호환되지 않는 파라미터에 대한 자세한 내용은 ElastiCache 노드에 대한 이벤트 목록을 확인하세요.

유형	청구	설명
incompatible_network	미청구	호환되지 않는 네트워크 상태를 통해 Amazon ElastiCache 노드가 다음 중 하나 이상에 해당되는지 알 수 있습니다. • ElastiCache 노드가 시작된 서브넷에는 사용 가능한 IP 주소가 없습니다. • ElastiCache 서브넷 그룹에서 언급된 서브넷은 Amazon Virtual Private Cloud(VPC)에 더 이상 존재하지 않습니다.

유형	청구	설명
restore_failed	미청구	복원 실패 상태를 통해 Amazon ElastiCache 노드가 다음 중 하나 이상에 해당하는지 알 수 있습니다. • 인스턴스 용량 부족이 반복되어 노드 교체가 실패했습니다. 이 경우는 일반적으로 수명이 다한 이전 세대 노드를 실행할 때 발생합니다. 그러나 지정된 가용 영역에서 요청을 이행할 만큼 충분한 온디맨드 용량이 AWS 없는 경우 현재 세대 노드를 교체할 때도 발생할 수 있습니다. 이러한 노드를 수정하거나 제거하는 방법에 대한 자세한 내용은 이전 세대 노드 마이그레이션을 참조하세요. • 지정된 RDB 스냅샷을 복원하지 못했습니다. • ElastiCache 클러스터의 AWS 계정이 일시 중지되었습니다. • 노드가 실패하여 복구할 수 없습니다.
snapshotting	청구	ElastiCache가 Valkey 또는 Redis OSS 노드의 스냅샷을 생성하고 있습니다.

콘솔을 사용하여 ElastiCache 노드 상태 보기

콘솔을 사용하여 ElastiCache 노드 상태를 보려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Redis OSS 클러스터 또는 Memcached 클러스터를 선택합니다. ElastiCache 노드 목록과 함께 캐시 페이지가 표시됩니다. 각 노드에 대한 상태 값이 표시됩니다.
3. 그런 다음 캐시의 서비스 업데이트 탭으로 이동하여 캐시에 적용되는 서비스 업데이트 목록을 표시할 수 있습니다.

를 사용하여 ElastiCache 노드 상태 보기 AWS CLI

를 사용하여 ElastiCache 노드와 해당 상태 정보를 보려면 `describe-cache-cluster` 명령을 AWS CLI 사용하여 표시합니다. 예를 들어 다음 AWS CLI 명령은 각 ElastiCache 노드를 표시합니다.

```
aws elasticache describe-cache-clusters
```

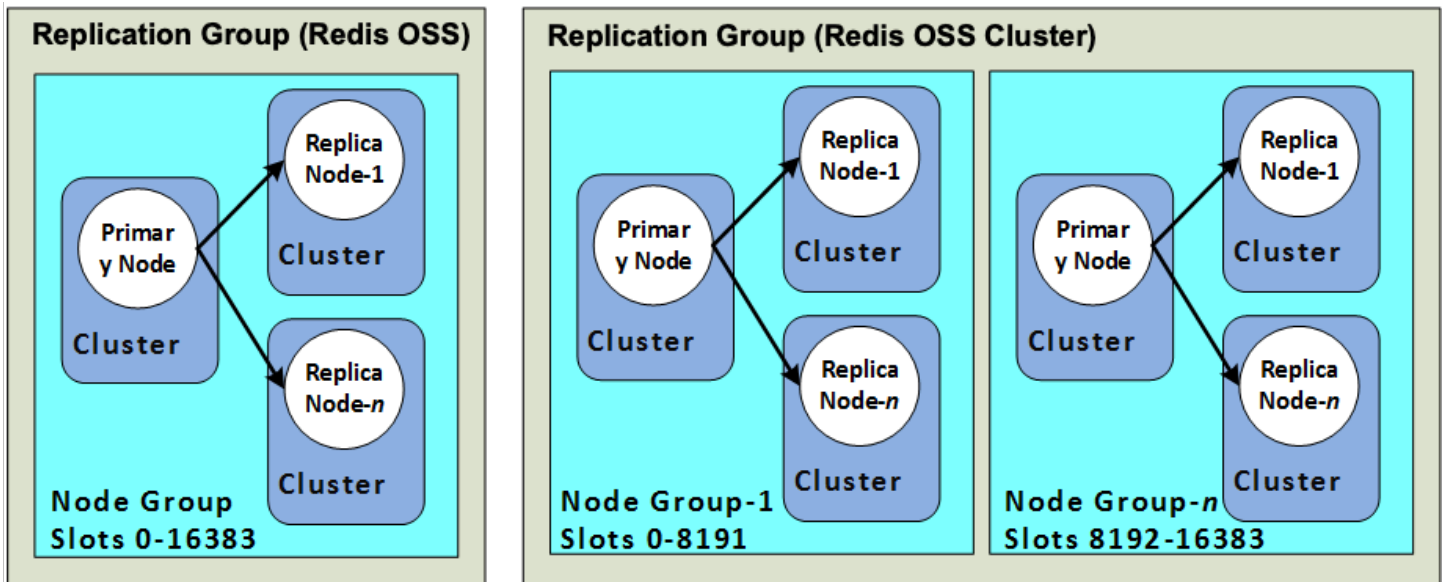
API를 통해 ElastiCache 노드 상태 보기

Amazon ElastiCache API를 사용하여 ElastiCache 노드의 상태를 보려면 `ShowCacheNodeInfo` 플래그와 함께 `DescribeCacheClusteroperation`을 직접 호출하여 각 캐시 노드에 대한 정보를 검색합니다.

Valkey 또는 Redis OSS 노드 및 샤드

샤드(API 및 CLI에서 노드 그룹)는 노드의 계층적 정렬이며 각각 클러스터에 래핑되어 있습니다. 샤드는 복제를 지원합니다. 샤드에서 노드 하나가 읽기/쓰기 기본 노드로 사용됩니다. 샤드에 있는 다른 모든 노드는 기본 노드의 읽기 전용 복제본 역할을 합니다. Valkey 또는 Redis OSS 버전 3.2 이상에서는 클러스터 내에서 여러 샤드를 지원합니다(API 및 CLI에서 복제 그룹). 이 지원으로 인해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 데이터를 파티셔닝할 수 있습니다.

다음 다이어그램에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터와 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 차이를 보여줍니다.



Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 사용 설정됨) 클러스터는 샤드를 통해 복제를 지원합니다. API 작업 [DescribeReplicationGroups](#)(CLI: [describe-replication-groups](#))는 멤버 노드를 포함한 노드 그룹, 노드 그룹에서의 노드 역할, 기타 정보를 나열합니다.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 생성할 때 클러스터링을 활성화하여 클러스터를 생성할지 여부를 지정합니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터는 읽기 복제본 노드를 추가하거나(총 5개까지) 삭제하여 수평으로 조정할 수 있는 1개 이내의 샤드를 포함합니다. 자세한 내용은 [고가용성을 위한 복제 그룹 사용](#), [Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 추가\(클러스터 모드 비활성화됨\)](#) 또는 [Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 삭제\(클러스터 모드 비활성화됨\)](#) 섹션을 참조하세요. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 역시 노드 유형을 변경하여 수직으로 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)에 대한 복제본 노드 규모 조정](#) 단원을 참조하십시오.

엔진이 Valkey 또는 Redis OSS 버전 5.0.6 이상인 경우 노드 또는 샤드 제한을 클러스터당 최대 500개까지 늘릴 수 있습니다. 예를 들어 83개 샤드(샤드당 기본 1개와 복제본 5개)에서 500개 샤드(기본 1개와 복제본 없음) 범위의 500개 노드 클러스터를 구성하도록 선택할 수 있습니다. 증가를 수용할 수 있는 IP 주소가 충분한지 확인해야 합니다. 서브넷 그룹에 있는 서브넷의 CIDR 범위가 너무 작거나 서브넷을 샤드로 분할하여 다른 클러스터에서 과도하게 사용되는 것과 같은 일반적인 함정에 유의합니다. 자세한 내용은 [서브넷 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

5.0.6 이하의 버전에서 한도는 클러스터당 250개입니다.

한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터가 생성된 후에는 변경(스케일 인 또는 스케일 아웃)이 가능합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 규모 조정](#) 및 [노드 대체\(Valkey 및 Redis OSS\)](#) 단원을 참조하세요.

새 클러스터를 생성할 때 빈 상태로 시작되지 않도록 이전 클러스터의 데이터를 시드할 수 있습니다. 이는 클러스터 그룹에 이전 클러스터와 동일한 수의 샤드가 있는 경우에만 사용할 수 있는 방식입니다. 이렇게 하면 노드 유형이나 엔진 버전을 변경해야 하는 경우 도움이 됩니다. 자세한 정보는 [수동 백업 지원](#) 및 [백업에서 새 캐시로 복원](#) 섹션을 참조하세요.

노드에 연결

Valkey 또는 Redis OSS 노드에 연결

클러스터의 Valkey 또는 Redis OSS 노드에 연결하기 전에 노드의 엔드포인트가 있어야 합니다. 엔드포인트를 찾으려면 다음을 참조하세요.

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터의 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터에 대한 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#)
- [엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)
- [엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)

다음 예제에서는 valkey-cli 유틸리티를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS를 실행하는 클러스터에 연결합니다.

Note

사용 가능한 명령에 대한 자세한 내용은 [Commands](#) 웹페이지를 참조하십시오.

valkey-cli를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 연결하려면

1. 선택한 연결 유틸리티를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에 연결하세요.

Note

Amazon EC2 인스턴스에 연결하는 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

2. valkey-cli를 구축하려면, GNU 컴파일러 모음(gcc)을 다운로드하여 설치합니다. EC2 인스턴스의 명령 프롬프트에서 다음 명령을 입력하고 확인 프롬프트에서 y를 입력합니다.

```
sudo yum install gcc
```

다음과 같이 유사한 출력이 나타납니다.

```
Loaded plugins: priorities, security, update-motd, upgrade-helper
```

```

Setting up Install Process
Resolving Dependencies
--> Running transaction check

...(output omitted)...

Total download size: 27 M
Installed size: 53 M
Is this ok [y/N]: y
Downloading Packages:
(1/11): binutils-2.22.52.0.1-10.36.amzn1.x86_64.rpm      | 5.2 MB    00:00
(2/11): cpp46-4.6.3-2.67.amzn1.x86_64.rpm              | 4.8 MB    00:00
(3/11): gcc-4.6.3-3.10.amzn1.noarch.rpm                 | 2.8 kB    00:00

...(output omitted)...

Complete!

```

3. `valkey-cli` 유틸리티를 다운로드하고 컴파일합니다. 이 유틸리티는 Valkey 소프트웨어 배포에 포함되어 있습니다. EC2 인스턴스의 명령 프롬프트에 다음 명령을 입력합니다.

Note

Ubuntu 시스템의 경우 `make`를 실행하기 전에 `make distclean`을 실행합니다.

```

wget https://github.com/valkey-io/valkey/archive/refs/tags/8.0.0.tar.gz
tar xvzf valkey-8.0.0.tar.gz
cd valkey-8.0.0
make distclean      # ubuntu systems only
make

```

4. EC2 인스턴스의 명령 프롬프트에 다음 명령을 입력합니다.

```
src/valkey-cli -c -h mycachecluster.eaogs8.0001.usw2.cache.amazonaws.com -p 6379
```

다음과 유사한 Valkey 또는 Redis OSS 명령 프롬프트가 나타납니다.

```
redis mycachecluster.eaogs8.0001.usw2.cache.amazonaws.com 6379>
```

5. Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행하여 연결을 테스트합니다.

이제 클러스터에 연결되어 Valkey 또는 Redis OSS 명령을 실행할 수 있습니다. 다음은 Valkey 또는 Redis OSS 응답이 있는 몇 가지 예제 명령입니다.

```
set a "hello"           // Set key "a" with a string value and no expiration
OK
get a                   // Get value for key "a"
"hello"
get b                   // Get value for key "b" results in miss
(nil)
set b "Good-bye" EX 5   // Set key "b" with a string value and a 5 second expiration
get b
"Good-bye"

                        // wait 5 seconds

get b
(nil)                   // key has expired, nothing returned
quit                    // Exit from valkey-cli
```

Secure Sockets Layer(SSL) 암호화(전송 중 데이터 암호화 활성화)가 지원되는 노드 또는 클러스터를 연결하는 방법은 [ElastiCache 전송 중 데이터 암호화\(TLS\)](#) 섹션을 참조하세요.

Memcached 노드에 연결

Memcached 클러스터에 연결하기 전에 노드의 엔드포인트가 있어야 합니다. 엔드포인트를 찾으려면 다음을 참조하세요.

- [클러스터 엔드포인트 찾기\(콘솔\)\(Memcached\)](#)
- [엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)
- [엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)

다음 예제에서 telnet 유틸리티를 사용하여 Memcached를 실행하는 노드에 연결합니다.

Note

Memcached 및 사용 가능한 Memcached 명령에 대한 자세한 내용은 [Memcached](#) 웹 사이트를 참조하세요.

telnet을 사용하여 노드에 연결하려면

1. 선택한 연결 유틸리티를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에 연결하세요.

Note

Amazon EC2 인스턴스에 연결하는 방법에 대한 지침은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

2. telnet 유틸리티를 다운로드하여 Amazon EC2 인스턴스에 설치합니다. Amazon EC2 인스턴스 명령 프롬프트에서 다음 명령을 입력하고 명령 프롬프트에 y를 입력합니다.

```
sudo yum install telnet
```

다음과 같이 유사한 출력이 나타납니다.

```
Loaded plugins: priorities, security, update-motd, upgrade-helper
Setting up Install Process
Resolving Dependencies
--> Running transaction check

...(output omitted)...

Total download size: 63 k
Installed size: 109 k
Is this ok [y/N]: y
Downloading Packages:
telnet-0.17-47.7.amzn1.x86_64.rpm                | 63 kB      00:00

...(output omitted)...

Complete!
```

3. Amazon EC2 인스턴스의 명령 프롬프트에서 다음 명령을 입력하고 노드의 엔드포인트를 이 예제에 표시된 것으로 대체합니다.

```
telnet mycachecluster.eaogs8.0001.usw2.cache.amazonaws.com 11211
```

다음과 같이 유사한 출력이 나타납니다.

```
Trying 128.0.0.1...
Connected to mycachecluster.eaogs8.0001.usw2.cache.amazonaws.com.
Escape character is '^]'.
>
```

4. Memcached 명령을 실행하여 연결을 테스트합니다.

이제 노드에 연결되어 Memcached 명령을 실행할 수 있습니다. 다음은 예입니다.

```
set a 0 0 5      // Set key "a" with no expiration and 5 byte value
hello           // Set value as "hello"
STORED
get a            // Get value for key "a"
VALUE a 0 5
hello
END
get b           // Get value for key "b" results in miss
END
>
```

지원되는 노드 유형

ElastiCache는 다음 노드 유형을 지원합니다. 일반적으로, 현재 세대 유형은 이전 세대의 동급 제품에 비해 더 많은 메모리와 컴퓨팅 파워를 더 저렴하게 제공합니다.

각 노드 유형의 성능 세부 정보에 대한 자세한 내용은 [Amazon EC2 인스턴스 유형](#)을 참조하세요.

Note

AWS 아시아 태평양(태국) 및 멕시코(중부) 리전에서 지원되는 인스턴스 유형은 다음과 같습니다.

- m7g/r7g: large, xl, 2xl, 4xl, 8xl, 12xl 및 16xl.
- t3/t4g: 마이크로, 스몰, 미디엄.

사용할 노드 크기에 대한 자세한 내용은 [노드 크기 선택](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [현재 세대\(Memcached\)](#)
- [현재 세대\(Valkey 또는 Redis OSS\)](#)
- [AWS 리전별로 지원되는 노드 유형](#)
- [성능 순간 확장 가능 인스턴스](#)
- [관련 정보](#)

현재 세대(Memcached)

다음 표는 네트워크 I/O 크레딧 메커니즘을 사용하여 기존 대역폭을 초과하여 버스트하는 인스턴스 유형에 대한 기준 및 버스트 대역폭을 보여줍니다.

Note

버스트 가능 네트워크 성능을 발휘하는 인스턴스 유형은 네트워크 I/O 크레딧 메커니즘을 사용하여 최선의 노력을 기준으로 기존 대역폭을 초과하여 버스트할 수 있습니다.

일반

인스턴스 유형	지원되는 최소 Memcached 버전	기준 대역폭(Gbps)	버스트 대역폭(Gbps)
cache.m7g.large		0.937	12.5
cache.m7g.xlarge		1.876	12.5
cache.m7g.2xlarge		3.75	15
cache.m7g.4xlarge		7.5	15
cache.m7g.8xlarge		15	N/A
cache.m7g.12xlarge		22.5	N/A
cache.m7g.16xlarge		30	N/A
cache.m6g.large	1.5.16	0.75	10.0
cache.m6g.xlarge	1.5.16	1.25	10.0
cache.m6g.2xlarge	1.5.16	2.5	10.0
cache.m6g.4xlarge	1.5.16	5.0	10.0
cache.m6g.8xlarge	1.5.16	12	N/A
cache.m6g.12xlarge	1.5.16	20	N/A
cache.m6g.16xlarge	1.5.16	25	N/A
cache.m5.large	1.5.16	0.75	10.0
cache.m5.xlarge	1.5.16	1.25	10.0
cache.m5.2xlarge	1.5.16	2.5	10.0
cache.m5.4xlarge	1.5.16	5.0	10.0
cache.m5.12xlarge	1.5.16	N/A	N/A
cache.m5.24xlarge	1.5.16	N/A	N/A

인스턴스 유형	지원되는 최소 Memcached 버전	기준 대역폭(Gbps)	버스트 대역폭(Gbps)
cache.m4.large	1.5.16	0.45	1.2
cache.m4.xlarge	1.5.16	0.75	2.8
cache.m4.2xlarge	1.5.16	1.0	10.0
cache.m4.4xlarge	1.5.16	2.0	10.0
cache.m4.10xlarge	1.5.16	5.0	10.0
cache.t4g.micro	1.5.16	0.064	5.0
cache.t4g.small	1.5.16	0.128	5.0
cache.t4g.medium	1.5.16	0.256	5.0
cache.t3.micro	1.5.16	0.064	5.0
cache.t3.small	1.5.16	0.128	5.0
cache.t3.medium	1.5.16	0.256	5.0
cache.t2.micro	1.5.16	0.064	1.024
cache.t2.small	1.5.16	0.128	1.024
cache.t2.medium	1.5.16	0.256	1.024

Memcached에 최적화된 메모리

인스턴스 유형	지원되는 최소 버전	기준 대역폭(Gbps)	버스트 대역폭(Gbps)
cache.r7g.large		0.937	12.5
cache.r7g.xlarge		1.876	12.5
cache.r7g.2xlarge		3.75	15

인스턴스 유형	지원되는 최소 버전	기준 대역폭(Gbps)	버스트 대역폭(Gbps)
cache.r7g.4xlarge		7.5	15
cache.r7g.8xlarge		15	N/A
cache.r7g.12xlarge		22.5	N/A
cache.r7g.16xlarge		30	N/A
cache.r6g.large	1.5.16	0.75	10.0
cache.r6g.xlarge	1.5.16	1.25	10.0
cache.r6g.2xlarge	1.5.16	2.5	10.0
cache.r6g.4xlarge	1.5.16	5.0	10.0
cache.r6g.8xlarge	1.5.16	12	N/A
cache.r6g.12xlarge	1.5.16	20	N/A
cache.r6g.16xlarge	1.5.16	25	N/A
cache.r5.large	1.5.16	0.75	10.0
cache.r5.xlarge	1.5.16	1.25	10.0
cache.r5.2xlarge	1.5.16	2.5	10.0
cache.r5.4xlarge	1.5.16	5.0	10.0
cache.r5.12xlarge	1.5.16	20	N/A
cache.r5.24xlarge	1.5.16	25	N/A
cache.r4.large	1.5.16	0.75	10.0
cache.r4.xlarge	1.5.16	1.25	10.0
cache.r4.2xlarge	1.5.16	2.5	10.0

인스턴스 유형	지원되는 최소 버전	기준 대역폭(Gbps)	버스트 대역폭(Gbps)
cache.r4.4xlarge	1.5.16	5.0	10.0
cache.r4.8xlarge	1.5.16	12	N/A
cache.r4.16xlarge	1.5.16	25	N/A

Memcached에 최적화된 네트워크

인스턴스 유형	지원되는 최소 버전	기준 대역폭(Gbps)	버스트 대역폭(Gbps)
cache.c7gn.large	1.6.6	6.25	30
cache.c7gn.xlarge	1.6.6	12.5	40
cache.c7gn.2xlarge	1.6.6	25	50
cache.c7gn.4xlarge	1.6.6	50	N/A
cache.c7gn.8xlarge	1.6.6	100	N/A
cache.c7gn.12xlarge	1.6.6	150	N/A
cache.c7gn.16xlarge	1.6.6	200	N/A

현재 세대(Valkey 또는 Redis OSS)

이전 세대에 대한 자세한 내용은 [이전 세대 노트](#)를 참조하세요.

Note

버스트 가능 네트워크 성능을 발휘하는 인스턴스 유형은 네트워크 I/O 크레딧 메커니즘을 사용하여 최선의 노력을 기준으로 기준 대역폭을 초과하여 버스트할 수 있습니다.

일반

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기존 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.m7g.large	6.2	N	N	N	0.937	12.5
cache.m7g.xlarge	6.2	Y	Y	Y	1.876	12.5
cache.m7g.2xlarge	6.2	Y	Y	Y	3.75	15
cache.m7g.4xlarge	6.2	Y	Y	Y	7.5	15
cache.m7g.8xlarge	6.2	Y	Y	Y	15	N/A
cache.m7g.12xlarge	6.2	Y	Y	Y	22.5	N/A
cache.m7g.16xlarge	6.2	Y	Y	Y	30	N/A

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.m6g.large	5.0.6	N	N	N	0.75	10.0
cache.m6g.xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	1.25	10.0
cache.m6g.2xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	2.5	10.0
cache.m6g.4xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	5.0	10.0
cache.m6g.8xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	12	N/A
cache.m6g.12xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	20	N/A
cache.m6g.16xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	25	N/A

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.m5.large	3.2.4	N	N	N	0.75	10.0
cache.m5.xlarge	3.2.4	Y	N	N	1.25	10.0
cache.m5.2xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	2.5	10.0
cache.m5.4xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	5.0	10.0
cache.m5.12xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	12	N/A
cache.m5.24xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	25	N/A
cache.m4.large	3.2.4	N	N	N	0.45	1.2
cache.m4.xlarge	3.2.4	Y	N	N	0.75	2.8

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.m4.2xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	1.0	10.0
cache.m4.4xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	2.0	10.0
cache.m4.10xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	5.0	10.0
cache.t4g.micro	3.2.4	N	N	N	0.064	5.0
cache.t4g.small	5.0.6	N	N	N	0.128	5.0
cache.t4g.medium	5.0.6	N	N	N	0.256	5.0
cache.t3.micro	3.2.4	N	N	N	0.064	5.0
cache.t3.small	3.2.4	N	N	N	0.128	5.0

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.t3.medium	3.2.4	N	N	N	0.256	5.0
cache.t2.micro	3.2.4	N	N	N	0.064	1.024
cache.t2.small	3.2.4	N	N	N	0.128	1.024
cache.t2.medium	3.2.4	N	N	N	0.256	1.024

메모리 최적화

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.r7g.large	6.2	N	N	N	0.937	12.5
cache.r7g.xlarge	6.2	Y	Y	Y	1.876	12.5
cache.r7g.2xlarge	6.2	Y	Y	Y	3.75	15
cache.r7g.4xlarge	6.2	Y	Y	Y	7.5	15
cache.r7g.8xlarge	6.2	Y	Y	Y	15	N/A
cache.r7g.12xlarge	6.2	Y	Y	Y	22.5	N/A
cache.r7g.16xlarge	6.2	Y	Y	Y	30	N/A

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.r6g.large	5.0.6	N	N	N	0.75	10.0
cache.r6g.xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	1.25	10.0
cache.r6g.2xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	2.5	10.0
cache.r6g.4xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	5.0	10.0
cache.r6g.8xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	12	N/A
cache.r6g.12xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	20	N/A
cache.r6g.16xlarge	5.0.6	Y	Y	Y	25	N/A

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.r5.large	3.2.4	N	N	N	0.75	10.0
cache.r5.xlarge	3.2.4	Y	N	N	1.25	10.0
cache.r5.2xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	2.5	10.0
cache.r5.4xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	5.0	10.0
cache.r5.12xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	12	N/A
cache.r5.24xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	25	N/A
cache.r4.large	3.2.4	N	N	N	0.75	10.0
cache.r4.xlarge	3.2.4	Y	N	N	1.25	10.0
cache.r4.2xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	2.5	10.0

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.r4.4xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	5.0	10.0
cache.r4.8xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	12	N/A
cache.r4.16xlarge	3.2.4	Y	Y	Y	25	N/A

데이터 계층화에 최적화된 메모리

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.r6g d.xlarge	6.2.0	Y	N	N	1.25	10
cache.r6g d.2xlarge	6.2.0	Y	Y	Y	2.5	10
cache.r6g d.4xlarge	6.2.0	Y	Y	Y	5.0	10
cache.r6g d.8xlarge	6.2.0	Y	Y	Y	12	N/A
cache.r6g d.12xlarge	6.2.0	Y	Y	Y	20	N/A
cache.r6g d.16xlarge	6.2.0	Y	Y	Y	25	N/A

네트워크 최적화

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.c7gn.large	6.2	N	N	N	6.25	30
cache.c7g.n.xlarge	6.2	Y	Y	Y	12.5	40
cache.c7g.n.2xlarge	6.2	Y	Y	Y	25	50
cache.c7g.n.4xlarge	6.2	Y	Y	Y	50	N/A
cache.c7g.n.8xlarge	6.2	Y	Y	Y	100	N/A
cache.c7g.n.12xlarge	6.2	Y	Y	Y	150	N/A

인스턴스 유형	지원되는 최소 Redis OSS 버전	Redis OSS 5.0.6 이상을 사용한 향상된 I/O	Redis OSS 6.2.5 이상을 사용한 TLS 오프로딩	Redis OSS 7.0.4 이상을 사용한 향상된 I/O 멀티플렉싱	기준 대역폭 (Gbps)	버스트 대역폭 (Gbps)
cache.c7g n.16xlarge	6.2	Y	Y	Y	200	N/A

AWS 리전별로 지원되는 노드 유형

지원되는 노드 유형은 AWS 리전마다 다를 수 있습니다. 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache 요금](#)을 참조하세요.

성능 순간 확장 가능 인스턴스

Amazon ElastiCache에서 범용 순간 확장 가능 T4g, T3 표준 및 T2 표준 캐시 노드를 실행할 수 있습니다. 이러한 노드는 기존 수준의 CPU 성능과 더불어 누적된 크레딧이 소진될 때까지 언제든지 CPU 사용량을 순간 확장할 수 있는 기능을 제공합니다. CPU 크레딧은 1분 동안 CPU 코어의 전체 성능을 제공합니다.

Amazon ElastiCache의 T4g, T3 및 T2 노드는 표준으로 구성되고 평균 CPU 사용률이 인스턴스의 기준 성능보다 일관되게 낮은 워크로드에 적합합니다. 기준 이상으로 순간 확장하려면 노드는 CPU 크레딧 밸런스에 누적한 크레딧을 사용합니다. 누적된 크레딧에서 노드가 부족한 경우, 성능이 점진적으로

기본 성능 수준으로 저하됩니다. 이렇게 점진적으로 저하되면 누적된 CPU 크레딧 밸런스가 고갈될 때 노드에 급격한 성능 저하가 발생하지 않습니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [성능 순간 확장 가능 인스턴스에 대한 CPU 크레딧 및 기본 성능](#) 섹션을 참조하세요.

다음 표에는 성능 순간 확장 가능 노드 유형과 시간당 CPU 크레딧이 획득되는 속도가 나와 있습니다. 또한 노드가 누적할 수 있는 최대 획득 CPU 크레딧 개수와 노드당 vCPU 개수도 보여줍니다. 또한 기본 성능 수준을 전체 코어 성능의 백분율로 제공합니다(단일 vCPU 사용).

시간당 지급되는 CPU 크레딧	누적 가능한 최대 지급된 크레딧*	vCPU	vCPU당 기본 성능	메모리(GiB)	네트워크 성능
12	288	2	10%	0.5	최대 5 기가비트
24	576	2	20%	1.37	최대 5 기가비트
24	576	2	20%	3.09	최대 5 기가비트
12	288	2	10%	0.5	최대 5 기가비트
24	576	2	20%	1.37	최대 5 기가비트
24	576	2	20%	3.09	최대 5 기가비트
6	144	1	10%	0.5	낮음에서 중간
12	288	1	20%	1.55	낮음에서 중간
24	576	2	20%	3.22	낮음에서 중간

* 누적될 수 있는 크레딧은 수는 24시간 동안 획득할 수 있는 크레딧의 수와 동일합니다.

** 테이블의 기준 성능은 vCPU 단위로 계산됩니다. vCPU가 1개 이상인 일부 노드 크기입니다. vCPU 백분율에 vCPU 개수를 곱하여 노드의 기준 CPU 사용률을 계산합니다.

다음 CPU 크레딧 지표는 T3 및 T4g 성능 순간 확장 가능 인스턴스에 사용할 수 있습니다.

Note

T2 성능 순간 확장 가능 인스턴스에는 이러한 지표를 사용할 수 없습니다.

- CPUCreditUsage
- CPUCreditBalance

이 지표에 대한 자세한 내용은 [CPU 크레딧 지표](#) 섹션을 참조하세요.

또한 다음 사항을 숙지해야 합니다.

- 모든 현재 세대 노드 유형은 기본적으로 Amazon VPC를 기반으로 Virtual Private Cloud(VPC)에서 생성됩니다.
- Redis OSS AOF(append-only files)는 T2 인스턴스에서 지원되지 않습니다. Redis OSS 구성 변수 appendonly 및 appendfsync는 Redis OSS 버전 2.8.22 이상에서 지원되지 않습니다.

관련 정보

- [Amazon ElastiCache 제품 기능 및 세부 정보](#)
- [Memcached에 대한 Memcached 노드 유형별 파라미터](#)
- [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#)
- [전송 중 데이터 암호화\(TLS\)](#)

노드 재부팅

일부 변경 사항을 적용하려면 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS 클러스터를 재부팅해야 합니다. 예를 들어, 일부 파라미터는 파라미터 그룹의 파라미터 값을 변경할 경우 재부팅해야 변경 사항이 적용됩니다.

주제

- [Redis OSS 노드 재부팅\(클러스터 모드 비활성화 전용\)](#)
- [Memcached용 클러스터 재부팅](#)

Redis OSS 노드 재부팅(클러스터 모드 비활성화 전용)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 경우 재부팅 후에만 적용되는 파라미터 그룹의 파라미터는 다음과 같습니다.

- activerehashing
- 데이터베이스

Redis 노드는 ElastiCache 콘솔을 통해서만 업데이트할 수 있습니다. 한 번에 하나의 노드만 재부팅할 수 있습니다. 여러 노드를 재부팅하려면 각 노드에 대해 프로세스를 반복해야 합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 파라미터 변경

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 다음 파라미터를 변경하는 경우 다음 확인 단계를 따르십시오.

- activerehashing
- 데이터베이스

1. 클러스터의 수동 백업을 만듭니다. [수동 백업 지원](#)을 참조하세요.
2. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 삭제합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을 참조하세요.
3. 변경한 파라미터 그룹 및 백업을 사용해 클러스터를 복원하여 새로운 클러스터를 시드합니다. [백업에서 새 캐시로 복원](#)을 참조하세요.

다른 파라미터를 변경한 경우에는 필요하지 않습니다.

사용 AWS Management Console

ElastiCache 콘솔을 사용하여 노드를 재부팅할 수 있습니다.

노드를 재부팅하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 오른쪽 상단 모서리의 목록에서 해당하는 AWS 리전을 선택합니다.
3. 왼쪽 탐색 창에서 Redis OSS를 선택합니다.

Redis OSS를 실행하는 클러스터 목록이 표시됩니다.

4. 클러스터 이름에서 클러스터를 선택합니다.
5. 노드 이름에서 재부팅할 노드 옆에 있는 라디오 버튼을 선택합니다.
6. 작업을 선택한 후 노드 재부팅을 선택합니다.

여러 노드를 재부팅하려면 재부팅할 노드마다 2단계에서 5단계까지 반복합니다. 한 노드의 재부팅이 완료되기를 기다렸다가 그다음 노드를 재부팅할 필요는 없습니다.

Memcached용 클러스터 재부팅

Memcached 클러스터를 재부팅할 때 클러스터가 모든 데이터를 플러시하고 해당 엔진을 다시 시작합니다. 이 프로세스 중에는 클러스터에 액세스할 수 없습니다. 클러스터가 해당 데이터를 모두 플러시하기 때문에 클러스터가 다시 사용 가능한 상태가 되면 빈 클러스터로 시작됩니다.

ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 클러스터를 재부팅할 수 있습니다. ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하든 관계없이 단일 클러스터 재부팅만 시작할 수 있습니다. 여러 클러스터를 재부팅하려면 프로세스나 작업에서 반복해야 합니다.

사용 AWS Management Console

ElastiCache 콘솔을 사용하여 클러스터를 재부팅할 수 있습니다.

클러스터를 재부팅하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 오른쪽 상단 모서리의 목록에서 관심 있는 AWS 리전을 선택합니다.
3. 탐색 창에서 재부팅하려는 클러스터에서 실행 중인 엔진을 선택합니다.

선택한 엔진을 실행하는 클러스터 목록이 표시됩니다.

- 클러스터 이름 왼쪽의 상자를 선택하여 재부팅할 클러스터를 선택합니다.

Reboot(재부팅) 버튼이 활성화됩니다.

클러스터를 2개 이상 선택하면 Reboot(재부팅) 버튼이 비활성화됩니다.

- 재부팅을 선택합니다.

클러스터 재부팅 확인 화면이 나타납니다.

- 클러스터를 재부팅하려면 [Reboot]를 선택합니다. 클러스터 상태가 rebooting cluster nodes(클러스터 노드 재부팅)로 변경됩니다.

클러스터를 재부팅하지 않으려면 [Cancel]을 선택합니다.

여러 클러스터를 재부팅하려면 재부팅할 클러스터마다 2단계에서 5단계까지 반복합니다. 한 클러스터의 재부팅이 완료되기를 기다렸다가 그다음 클러스터를 재부팅할 필요는 없습니다.

특정 노드를 재부팅하려면 노드를 선택한 다음 재부팅을 선택합니다.

사용 AWS CLI

클러스터를 재부팅하려면(AWS CLI) `reboot-cache-cluster` CLI 작업을 사용합니다.

클러스터의 특정 노드를 재부팅하려면 `--cache-node-ids-to-reboot`를 사용하여 재부팅할 특정 클러스터를 나열하세요. 다음 명령을 통해 `my-cluster`의 노드 0001, 0002 및 0004가 재부팅됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache reboot-cache-cluster \
  --cache-cluster-id my-cluster \
  --cache-node-ids-to-reboot 0001 0002 0004
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache reboot-cache-cluster ^
  --cache-cluster-id my-cluster ^
  --cache-node-ids-to-reboot 0001 0002 0004
```

클러스터의 모든 노드를 재부팅하려면 `--cache-node-ids-to-reboot` 파라미터를 사용하고 클러스터의 모든 노드 ID를 나열하세요. 자세한 내용은 [reboot-cache-cluster](#)를 참조하세요.

ElastiCache API 사용

ElastiCache API를 사용하여 클러스터를 재부팅하려면 `RebootCacheCluster` 작업을 사용하세요.

클러스터의 특정 노드를 재부팅하려면 `CacheNodeIdsToReboot`를 사용하여 재부팅할 특정 클러스터를 나열하세요. 다음 명령을 통해 `my-cluster`의 노드 0001, 0002 및 0004가 재부팅됩니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
?Action=RebootCacheCluster  
&CacheClusterId=my-cluster  
&CacheNodeIdsToReboot.member.1=0001  
&CacheNodeIdsToReboot.member.2=0002  
&CacheNodeIdsToReboot.member.3=0004  
&Version=2015-02-02  
&SignatureVersion=4  
&SignatureMethod=HmacSHA256  
&Timestamp=20150202T192317Z  
&X-Amz-Credential=<credential>
```

클러스터의 모든 노드를 재부팅하려면 `CacheNodeIdsToReboot` 파라미터를 사용하고 클러스터의 모든 노드 ID를 나열하세요. 자세한 내용은 [RebootCacheCluster](#)를 참조하세요.

노드 대체(Valkey 및 Redis OSS)

Amazon ElastiCache는 인스턴스에 원활하게 적용되는 패치 및 업그레이드를 통해 플릿을 주기적으로 업그레이드합니다. 하지만 기본 호스트에 필수 OS 업데이트를 적용하기 위해 ElastiCache 노드를 다시 시작해야 하는 경우가 있습니다. 보안, 안정성 및 운영 성능을 강화하는 업그레이드 적용에 있어 이러한 교체가 필요합니다.

예정된 노드 교체 주기 이전에 언제든지 이러한 교체를 직접 관리할 수 있는 옵션이 있습니다. 직접 대체를 관리할 때 노드를 다시 시작하면 인스턴스에서 OS 업데이트를 수신하고, 예정된 노드 대체는 취소됩니다. 노드 대체가 발생한다는 경고를 계속 수신할 수 있습니다. 이미 유지 관리의 필요성을 수동으로 완화한 경우 이 경고를 무시할 수 있습니다.

Note

Amazon ElastiCache에서 자동으로 생성된 교체 캐시 노드는 IP 주소가 다를 수 있습니다. 애플리케이션 구성을 검토하여 캐시 노드가 적절한 IP 주소와 연결되어 있는지 확인해야 합니다.

다음 목록은 ElastiCache에서 Valkey 또는 Redis OSS 노드 하나의 대체를 예약할 경우 취할 수 있는 조치를 보여줍니다. 상황에 맞는 정보를 신속하게 찾으려면 다음 메뉴에서 선택하세요.

- [Do nothing](#) – Amazon ElastiCache에서 예정대로 노드를 대체합니다.
- [Change your maintenance window](#) - 더 적합한 시간으로 유지 관리 기간을 변경합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 구성
 - [Replace the only node in any Valkey or Redis OSS cluster](#) - 백업 및 복원을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 노드를 대체하는 절차입니다.
 - [Replace a replica node in any Valkey or Redis OSS cluster](#) - 클러스터 가동 중지 시간 없이 복제본 수를 늘이거나 줄여 모든 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 읽기 전용 복제본을 대체하는 절차입니다.
 - [Replace any node in a Valkey or Redis OSS \(cluster mode enabled\) shard](#) - 클러스터 가동 중단 없이 확장 및 축소하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 노드를 대체하는 동적 절차입니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 구성
 - [Replace the only node in any Valkey or Redis OSS cluster](#) - 백업 및 복원을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 모든 노드를 대체하는 절차입니다.

- [Replace a replica node in any Valkey or Redis OSS cluster](#) - 클러스터 가동 중지 시간 없이 복제본 수를 늘이거나 줄여 모든 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 읽기 전용 복제본을 대체하는 절차입니다.
- [Replace a node in a Valkey or Redis OSS \(cluster mode disabled\) cluster](#) - 복제를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 노드를 대체하는 절차입니다.
- [Replace a Valkey or Redis OSS \(cluster mode disabled\) read-replica](#) - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 읽기 전용 복제본을 수동으로 대체하는 절차입니다.
- [Replace a Valkey or Redis OSS \(cluster mode disabled\) primary node](#) - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 프라이머리 노드를 수동으로 대체하는 절차입니다.

Valkey 및 Redis OSS 노드 대체 옵션

- 아무 작업 안 함 - 아무 작업도 하지 않으면 ElastiCache에서 예약대로 노드를 대체합니다.

자동 장애 조치가 활성화된 비클러스터 구성의 경우, 클러스터가 온라인 상태로 들어오는 쓰기 요청을 처리하는 동안 Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 5.0.6 이상의 클러스터가 대체를 완료합니다. Redis OSS 4.0.10 이하에서 자동 장애 조치가 활성화된 클러스터의 경우, DNS 업데이트와 관련하여 최대 수 초 간의 짧은 쓰기 중단이 발생할 수 있습니다.

노드가 자동 장애 조치가 활성화된 클러스터의 구성원인 경우 ElastiCache for Valkey 또는 Redis OSS는 패치 적용, 업데이트 및 기타 유지 관리 관련 노드 교체 중에 가용성을 개선합니다.

Valkey용 ElastiCache 또는 Redis OSS 클러스터 클라이언트를 사용하도록 설정된 ElastiCache 클러스터 구성의 경우 클러스터가 수신 쓰기 요청을 처리하는 동안 교체가 완료됩니다.

자동 장애 조치가 활성화된 클러스터가 아닌 구성의 경우 Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 5.0.6 이상의 클러스터는 클러스터가 계속 온라인 상태를 유지하고 수신되는 쓰기 요청을 처리하는 동안 교체를 완료합니다. Redis OSS 4.0.10 이하에서 자동 장애 조치가 활성화된 클러스터의 경우, DNS 업데이트와 관련하여 최대 수 초 간의 짧은 쓰기 중단이 발생할 수 있습니다.

노드가 독립 실행형이면 먼저 Amazon ElastiCache에서 대체 노드를 시작한 후 기존 노드에서 동기화합니다. 그 동안은 서비스 요청에 기존 노드를 사용할 수 없습니다. 동기화가 완료되면 기존 노드가 종료되고 새 노드가 그 역할을 대신합니다. ElastiCache는 이 작업이 진행되는 동안 데이터를 보존하기 위해 노력합니다.

- 유지 관리 기간 변경 - 예약된 유지 관리 이벤트의 경우 ElastiCache에서 이메일 또는 알림 이벤트를 수신합니다. 이러한 경우 예약된 대체 시간 전에 유지 관리 기간을 변경하면 이제 노드가 새 시간에 대체됩니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [ElastiCache 클러스터 수정](#)

- [복제 그룹 수정](#)

 Note

유지 관리 기간을 이동해 교체 기간을 변경하는 기능은 ElastiCache 알림에 유지 관리 기간이 포함된 경우에만 사용할 수 있습니다. 알림에 유지 관리 기간이 포함되어 있지 않으면 교체 기간을 변경할 수 없습니다.

예를 들어 11월 9일 목요일 15:00, 다음 유지 관리 기간은 11월 10일 금요일 17:00라고 가정해 보겠습니다. 다음을 이러한 가정의 결과를 보여주는 3가지 시나리오입니다.

- 유지 관리 기간을 현재 날짜/시간 이후 및 예약된 다음 유지 관리 기간 이전인 금요일 16:00으로 변경합니다. 11월 10일 금요일 16:00에 노드가 대체됩니다.
- 유지 관리 기간을 현재 날짜/시간 이후 및 예약된 다음 유지 관리 기간 이전인 토요일 16:00으로 변경합니다. 11월 11일 토요일 16:00에 노드가 대체됩니다.
- 유지 관리 기간을 현재 날짜/시간보다 일주일 빠른 수요일 오후 4시로 변경합니다. 11월 15일 수요일 16:00에 노드가 대체됩니다.

지침은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 단원을 참조하십시오.

- 모든 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 노드만 대체 - 클러스터에 읽기 전용 복제본이 없는 경우 다음 절차를 사용하여 노드를 대체할 수 있습니다.

백업 및 복원을 사용하여 노드만을 대체하려면 다음을 수행합니다.

1. 노드 클러스터의 스냅샷을 생성합니다. 지침은 [수동 백업 지원](#) 단원을 참조하십시오.
 2. 스냅샷에서 시드하여 새 클러스터를 생성합니다. 지침은 [백업에서 새 캐시로 복원](#) 단원을 참조하십시오.
 3. 대체 예약한 노드가 포함된 클러스터를 삭제합니다. 지침은 [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#) 단원을 참조하십시오.
 4. 애플리케이션에서 이전 노드의 엔드포인트를 새 노드의 엔드포인트로 대체합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 복제본 노드 대체 - 복제본 클러스터를 대체하려면, 복제본 개수를 늘립니다. 이렇게 하려면 복제본을 추가한 다음 대체할 복제본을 제거하여 복제본 수를 줄입니다. 이 프로세스는 동적이며 클러스터 중단 시간이 없습니다.

 Note

샤드 또는 복제 그룹에 이미 5개 복제본이 있는 경우 1단계와 2단계를 반대로 합니다.

모든 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 복제본을 대체하려면 다음을 수행합니다.

1. 샤드 또는 복제 그룹에 복제본을 추가하여 복제본 수를 늘립니다. 자세한 내용은 [샤드의 복제본 수 늘리기](#) 섹션을 참조하세요.
 2. 대체하려는 복제본을 삭제합니다. 자세한 내용은 [샤드의 복제본 수 줄이기](#) 섹션을 참조하세요.
 3. 애플리케이션에서 엔드포인트를 업데이트합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 샤드에서 노드 대체 - 가동 중지 시간 없이 클러스터에서 노드를 대체하려면 온라인 리샤딩을 사용하세요. 먼저 확장하여 샤드를 추가한 다음 축소하여 대체할 노드로 샤드를 삭제합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 노드를 대체하려면

1. 확장: 대체할 노드가 포함된 기존 샤드와 동일한 구성의 추가 샤드를 추가합니다. 자세한 내용은 [온라인 리샤딩을 사용하여 샤드 추가](#) 섹션을 참조하세요.

2. 축소: 대체할 노드가 포함된 샤드를 삭제합니다. 자세한 내용은 [온라인 리샤딩을 사용하여 샤드 제거](#) 섹션을 참조하세요.
 3. 애플리케이션에서 엔드포인트를 업데이트합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 노드 대체 - 클러스터가 읽기 전용 복제본이 없는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터인 경우 다음 절차를 사용하여 노드를 대체할 수 있습니다.

복제를 사용하여 노드 대체하려면(클러스터 모드 비활성화 전용)

1. 기본으로 대체하도록 예약한 노드가 있는 클러스터에 복제를 추가합니다. 이 클러스터에서 다중 AZ를 활성화하지 마십시오. 지침은 [샤드 없이 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 복제를 추가하려면](#) 단원을 참조하십시오.
 2. 클러스터에 읽기 전용 복제본을 추가합니다. 지침은 [ElastiCache 클러스터에 노드를 추가하려면\(콘솔\)](#) 단원을 참조하십시오.
 3. 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격합니다. 지침은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹에 대해 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격](#) 단원을 참조하십시오.
 4. 대체 예약한 노드를 삭제합니다. 지침은 [ElastiCache 클러스터에서 노드 제거](#) 단원을 참조하십시오.
 5. 애플리케이션에서 이전 노드의 엔드포인트를 새 노드의 엔드포인트로 대체합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 읽기 전용 복제본 대체 - 노드가 읽기 전용 복제본이면 노드를 대체하세요.

클러스터에 복제본 노드가 한 개뿐이고 다중 AZ가 활성화되어 있으면 다중 AZ를 비활성화해야 복제본을 삭제할 수 있습니다. 지침은 [복제 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 읽기 전용 복제본을 대체하려면

1. 대체 예약된 복제본을 삭제합니다. 지침은 다음을 참조하세요.
 - [샤드의 복제본 수 줄이기](#)
 - [ElastiCache 클러스터에서 노드 제거](#)

2. 대체 예약된 복제본을 대체할 새 복제본을 추가합니다. 삭제한 복제본과 같은 이름을 사용하는 경우 3단계를 건너뛸 수 있습니다. 지침은 다음을 참조하세요.
 - [샤드의 복제본 수 늘리기](#)
 - [Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 추가\(클러스터 모드 비활성화됨\)](#)
3. 애플리케이션에서 이전 복제본의 엔드포인트를 새 복제본의 엔드포인트로 대체합니다.
4. 시작할 때 다중 AZ를 비활성화한 경우 다시 활성화합니다. 지침은 [다중 AZ 활성화](#) 단원을 참조하십시오.

- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 프라이머리 노드 대체 - 노드가 프라이머리 노드이면 먼저 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격하세요. 그런 다음 기본 노드였던 복제본을 삭제합니다.

클러스터에 복제본이 한 개뿐이고 다중 AZ가 활성화되어 있으면 2단계에서 다중 AZ를 비활성화해야 복제본을 삭제할 수 있습니다. 지침은 [복제 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 프라이머리 노드를 대체하려면

1. 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격합니다. 지침은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹에 대해 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격](#) 단원을 참조하십시오.
2. 대체 예약된 노드(이전의 기본)를 삭제합니다. 지침은 [ElastiCache 클러스터에서 노드 제거](#) 단원을 참조하십시오.
3. 대체 예약된 복제본을 대체할 새 복제본을 추가합니다. 삭제한 노드와 같은 이름을 사용하는 경우 애플리케이션에서 엔드포인트 변경을 건너뛸 수 있습니다.

지침은 [Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 추가\(클러스터 모드 비활성화됨\)](#) 단원을 참조하십시오.

4. 애플리케이션에서 이전 노드의 엔드포인트를 새 노드의 엔드포인트로 대체합니다.
5. 시작할 때 다중 AZ를 비활성화한 경우 다시 활성화합니다. 지침은 [다중 AZ 활성화](#) 단원을 참조하십시오.

노드 대체(Memcached)

Amazon ElastiCache for Memcached는 인스턴스에 원활하게 적용되는 패치 및 업그레이드를 통해 플릿을 주기적으로 업그레이드합니다. 하지만 기본 호스트에 필수 OS 업데이트를 적용하기 위해 ElastiCache for Memcached 노드를 다시 시작해야 하는 경우가 있습니다. 보안, 안정성 및 운영 성능을 강화하는 업그레이드 적용에 있어 이러한 교체가 필요합니다.

예정된 노드 교체 주기 이전에 언제든지 이러한 교체를 직접 관리할 수 있는 옵션이 있습니다. 직접 대체를 관리할 때 노드를 다시 시작하면 인스턴스에서 OS 업데이트를 수신하고, 예정된 노드 대체는 취소됩니다. 노드 대체가 발생한다는 경고를 계속 수신할 수 있습니다. 이미 유지 관리의 필요성을 수동으로 완화한 경우 이 경고를 무시할 수 있습니다.

Note

Amazon ElastiCache에서 자동으로 생성된 교체 캐시 노드는 IP 주소가 다를 수 있습니다. 애플리케이션 구성을 검토하여 캐시 노드가 적절한 IP 주소와 연결되어 있는지 확인해야 합니다.

다음 목록은 ElastiCache에서 Memcached 노드 하나의 대체를 예약할 경우 취할 수 있는 조치를 보여줍니다.

- 아무 작업 안 함 - 아무 작업도 하지 않으면 ElastiCache에서 예약대로 노드를 대체합니다. ElastiCache에서 자동으로 노드를 새 노드로 대체하면 새 노드가 처음에는 비어 있습니다.
- 유지 관리 기간 변경 - 예약된 유지 관리 이벤트의 경우 ElastiCache에서 이메일 또는 알림 이벤트를 수신합니다. 이 경우 예약된 대체 시간 전에 유지 관리 기간을 변경하면 이제 노드가 새 시간에 대체됩니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 수정](#) 섹션을 참조하세요.

Note

유지 관리 기간을 이동해 교체 기간을 변경하는 기능은 ElastiCache 알림에 유지 관리 기간이 포함된 경우에만 사용할 수 있습니다. 알림에 유지 관리 기간이 포함되어 있지 않으면 교체 기간을 변경할 수 없습니다.

예를 들어 11월 9일 목요일 15:00, 다음 유지 관리 기간은 11월 10일 금요일 17:00라고 가정해 보겠습니다. 다음을 이러한 가정의 결과를 보여주는 3가지 시나리오입니다.

- 유지 관리 기간을 현재 날짜/시간 이후 및 예약된 다음 유지 관리 기간 이전인 금요일 16:00으로 변경합니다. 11월 10일 금요일 16:00에 노드가 대체됩니다.

- 유지 관리 기간을 현재 날짜/시간 이후 및 예약된 다음 유지 관리 기간 이전인 토요일 16:00으로 변경합니다. 11월 11일 토요일 16:00에 노드가 대체됩니다.
- 유지 관리 기간을 현재 날짜/시간보다 일주일 빠른 수요일 오후 4시로 변경합니다. 11월 15일 수요일 16:00에 노드가 대체됩니다.

지침은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 섹션을 참조하세요.

- 수동으로 노드 대체 - 다음 유지 관리 기간 전에 노드를 대체하려면 노드를 수동으로 대체하세요.

노드를 수동으로 대체하면 키는 재분산됩니다. 이 재분산으로 인해 캐시가 누락될 수 있습니다.

Memcached 노드를 수동으로 대체하려면

1. 대체 예약한 노드를 삭제합니다. 지침은 [ElastiCache 클러스터에서 노드 제거](#) 섹션을 참조하세요.
2. 클러스터에 새 노드를 추가합니다. 지침은 [ElastiCache 클러스터에 노드 추가](#) 섹션을 참조하세요.
3. 이 클러스터에서 자동 검색 기능을 사용하지 않으려면 애플리케이션을 확인하고 기존 노드의 모든 엔드포인트 인스턴스를 새로운 노드 엔드포인트로 대체합니다.

예약 노드

하나 이상의 ElastiCache 노드를 예약하여 비용을 줄일 수 있습니다. 노드 유형과 예약 기간(1년 또는 3년)에 따라 예약 노드에 선결제 요금이 부과됩니다.

예약된 노드가 사용 사례에 대해 비용이 절감되는지 확인하려면 먼저 필요한 노드 수와 노드 크기를 결정합니다. 그런 다음 노드의 사용량을 예측하고 온디맨드 노드와 예약된 노드의 총 비용을 비교합니다. 클러스터에서 예약 노드와 온디맨드 노드를 함께 사용할 수 있습니다. 요금에 대한 자세한 정보는 [Amazon ElastiCache 요금](#)을 참조하세요.

주제

- [예약 노드를 통해 비용 관리](#)
- [표준 예약 노드 제품](#)
- [유연한 크기의 예약 노드](#)
- [예약 노드 삭제](#)
- [이전 예약 노드 제품](#)
- [예약 노드 제품에 대한 정보 가져오기](#)

- [예약 노드 구입](#)
- [예약 노드에 대한 정보 가져오기](#)

예약 노드를 통해 비용 관리

하나 이상의 노드를 예약하여 비용을 줄일 수 있습니다. 노드 유형과 예약 기간(1년 또는 3년)에 따라 예약 노드에 선결제 요금이 부과됩니다. 이 요금은 온디맨드 노드에서 발생하는 시간당 사용 요금보다 훨씬 낮습니다.

예약된 노드가 사용 사례에 대해 비용이 절감되는지 확인하려면 먼저 필요한 노드 수와 노드 크기를 결정합니다. 그런 다음 노드의 사용량을 예측하고 온디맨드 노드와 예약된 노드의 총 비용을 비교합니다. 클러스터에서 예약 노드와 온디맨드 노드를 함께 사용할 수 있습니다. 요금에 대한 자세한 정보는 [Amazon ElastiCache 요금](#)을 참조하세요.

AWS 리전, 노드 유형 및 기간 길이는 구매 시 선택해야 하며 나중에 변경할 수 없습니다.

AWS Management Console AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 사용 가능한 예약 노드 상품을 나열하고 구매할 수 있습니다.

예약 노드에 대한 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache 예약 노드](#)를 참조하세요.

표준 예약 노드 제품

Amazon ElastiCache에서 예약 노드 인스턴스(RI)를 구매할 때 예약 노드 인스턴스 기간 동안 특정 노드 인스턴스 유형 및 AWS 리전에 대해 할인 요금을 적용하기 위한 약정을 구매할 수 있습니다. Amazon ElastiCache 예약 노드 인스턴스를 사용하려면 온디맨드 인스턴스와 똑같은 방법으로 새 ElastiCache 노드 인스턴스를 생성해야 합니다.

새로운 예약 노드 인스턴스의 사양이 계정의 기존 예약 노드 인스턴스와 일치하면 예약 인스턴스에 제공되는 할인 요금이 청구됩니다. 그렇지 않으면 노드 인스턴스에 대해 온디맨드 요금이 청구됩니다. 이 표준 RI는 R5 및 M5 인스턴스 패밀리부터 사용할 수 있습니다.

Note

다음에 설명된 모든 제품 유형은 1년과 3년 단위로 사용할 수 있습니다.

제공 유형

선수금 없음 RI는 선결제 금액 없이 예약된 ElastiCache 인스턴스에 대한 액세스를 제공합니다. 선결제 없음 예약 ElastiCache 인스턴스는 사용되는지 여부와 상관없이 사용 기간 동안 매시간마다 할인된 시간당 요금이 청구됩니다.

부분 선결제 RI의 경우 예약된 ElastiCache 인스턴스의 일부를 먼저 결제해야 합니다. 결제하지 않은 시간에 대해서는 사용 기간 동안 사용량에 상관없이 할인된 시간당 요금이 청구됩니다. 이 옵션은 다음 섹션에서 설명할 이전 Heavy 사용률 옵션을 대신합니다.

전체 선결제 RI의 경우 RI 사용 기간이 시작될 때 전액 지불해야 합니다. 사용 시간과 관계없이 남은 기간 동안 다른 비용은 발생하지 않습니다.

유연한 크기의 예약 노드

모든 예약 노드는 크기가 유연합니다. 예약 노드를 구매할 때 지정하는 한 가지 사항은 노드 유형입니다 (예: cache.r6g.xlarge). 노드 유형에 대한 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache 요금](#) 섹션을 참조하세요.

이미 노드가 있지만 용량을 확장해야 하는 경우에는 예약 노드가 확장된 노드에 자동으로 적용됩니다. 즉, 예약 노드는 동일한 노드 패밀리의 모든 규모의 사용에 자동으로 적용됩니다. 유연한 크기의 예약 노드는 동일한 AWS 리전을 가진 노드에 사용할 수 있습니다. 유연한 크기의 예약 노드는 해당 노드 제품군에서만 확장할 수 있습니다. 예를 들어, cache.r6g와 cache.r6gd는 서로 다른 노드 클래스 유형이기 때문에 cache.r6g.xlarge에 대한 예약 노드는 cache.r6g.2xlarge에 적용될 수 있지만 cache.r6gd.large에는 적용되지 않습니다.

크기 유연성은 동일한 노드 클래스 유형 내에서 구성 간에 자유롭게 이동할 수 있음을 의미합니다. 예를 들어 r6g.xlarge 예약 노드(정규화된 단위 8개)에서 동일한 AWS 리전의 r6g.large 예약 노드 2개(정규화된 단위 8개)(2*4 = 정규화된 단위 8개)로 추가 비용 없이 이동할 수 있습니다.

Redis OSS에서 Valkey로 노드 업그레이드

ElastiCache에서 Valkey를 시작하면 이제 Redis OSS 예약 노드 할인을 Valkey 캐시 엔진에 적용할 수 있습니다. 기존 계약 및 예약의 이점을 유지하면서 Redis OSS에서 Valkey로 업그레이드할 수 있습니다. 캐시 노드 패밀리 및 엔진 내에서 이점을 적용할 수 있을 뿐만 아니라 더 많은 증분 값을 얻을 수도 있습니다. Valkey는 Redis OSS에 비해 20% 할인된 가격으로 제공되며, 예약된 노드 유연성을 통해 Redis OSS 예약 노드를 사용하여 실행 중인 Valkey 노드를 20% 더 많이 커버할 수 있습니다.

할인율을 계산하기 위해 각 ElastiCache 노드와 엔진 조합에는 단위로 측정되는 정규화 인수가 있습니다. 예약 노드 단위는 지정된 엔진에 대해 예약 노드의 인스턴스 패밀리 내에 있는 실행 중인 모든 노드에 적용할 수 있습니다. Redis OSS 예약 노드는 엔진에 추가로 적용하여 실행 중인 Valkey 노드를 커버할 수 있습니다. Valkey는 Redis OSS 및 Memcached에 비해 할인된 가격으로 가격이 책정되기 때

문에 지정된 인스턴스 유형에 대한 단위가 낮아 Redis OSS 예약 노드가 더 많은 Valkey 노드를 커버할 수 있습니다.

예를 들어, Redis OSS 엔진(32 단위)에 대해 cache.r7g.4xlarge용 예약 노드를 구매했고 캐시.r7g.4xlarge Redis OSS 노드(32 단위) 하나를 실행 중이라고 가정해 보겠습니다. 노드를 Valkey로 업그레이드하면 실행 중인 노드의 정규화 인수가 25.6단위로 떨어지며, 기존 예약 노드는 리전의 cache.r7g 패밀리 내에서 실행 중인 다른 Valkey 또는 Redis OSS 노드에 사용할 추가 6.4단위를 제공합니다. 이를 사용하여 계정의 다른 cache.r7g.4xlarge Valkey 노드의 25%(25.6 단위) 또는 cache.r7g.xlarge Valkey 노드의 100%(6.4 단위)를 포함할 수 있습니다.

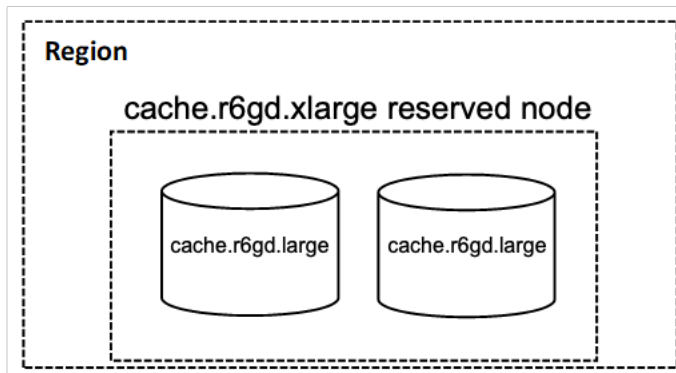
정규화된 단위를 통한 사용량 비교

예약 노드의 크기에 따른 사용량은 정규화 유닛을 사용하여 비교할 수 있습니다. 예를 들어, 두 개의 cache.r6g.4xlarge 노드에서 1시간을 사용하면 하나의 cache.r6g.large에서 16시간을 사용하는 것과 같습니다. 다음 표는 노드 크기에 따른 정규화 유닛의 수를 나타낸 것입니다.

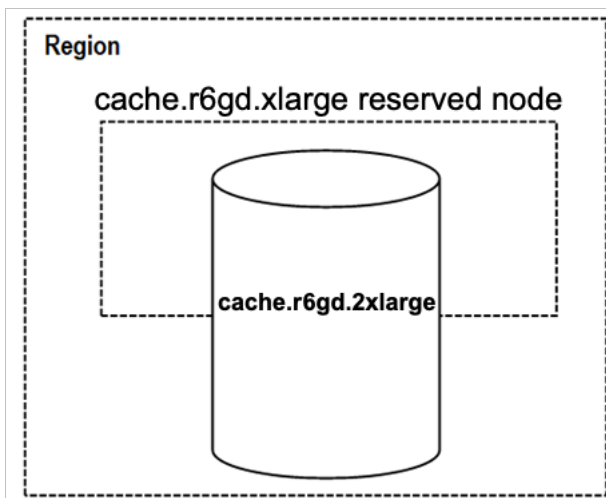
노드 크기	Redis OSS 또는 Memcached를 사용하는 정규화된 단위	Valkey를 사용한 정규화된 단위
micro	0.5	0.4
small	1	8.
medium	2	1.6
large	4	3.2
xlarge	8	6.4
2xlarge	16	12.8
4xlarge	32	25.6
6xlarge	48	38.4
8xlarge	64	51.2
10xlarge	80	64
12xlarge	96	76.8

노드 크기	Redis OSS 또는 Memcached를 사용하는 정규화된 단위	Valkey를 사용한 정규화된 단위
16xlarge	128	102.4
24xlarge	192	153.6

예를 들어 cache.r6gd.xlarge 예약 노드를 구매하고 동일한 AWS 리전의 계정에 실행 중인 캐시.r6gd.large 예약 노드가 두 개 있습니다. 이 경우, 결제 혜택은 두 노드에 100% 적용됩니다.



또는 동일한 AWS 리전의 계정에서 실행 중인 cache.r6gd.2xlarge 인스턴스가 하나 있는 경우 예약된 노드 사용의 50%에 청구 혜택이 적용됩니다.



예약 노드 삭제

예약 노드에 대한 약정 기간은 1년 또는 3년입니다. 예약 노드를 취소할 수 없습니다. 하지만 예약 노드 할인이 적용되는 노드를 삭제할 수는 있습니다. 예약 노드 할인이 적용되는 노드의 삭제 프로세스는 다른 노드를 삭제할 때와 동일합니다.

예약 노드 할인이 적용되는 노드를 삭제할 경우에는 다르지만 서로 사양이 호환되는 노드로 시작할 수 있습니다. 이 경우, 예약 기간(1년 또는 3년)에 요금 할인을 계속 받을 수 있습니다.

이전 예약 노드 제품

세 가지의 이전 노드 예약 수준에는 Heavy 사용률, Medium 사용률 및 Light 사용률이 있습니다. 어느 사용률 수준으로나 1년 또는 3년간 노드를 예약할 수 있습니다. 노드 유형, 사용률 수준 및 예약 기간에 따라 총 비용이 정해집니다. 예약 노드를 구입하기 전에 다양한 모델을 비교하여 예약 노드가 회사에 줄 수 있는 절약 효과를 확인하세요.

특정 사용률 수준이나 기간으로 구입한 노드를 다른 사용률 수준이나 기간으로 바꿀 수 없습니다.

사용률 수준

Heavy 사용률 예약 노드는 용량 기준이 일관된 워크로드를 가능하게 하거나 되거나 상태가 꾸준한 워크로드를 실행합니다. Heavy 사용률 예약 노드는 높은 선납금 약정이 필요하지만 예약 노드 기간의 79% 이상을 실행하려는 경우 가장 크게 비용을 절감할 수 있습니다(온디맨드 요금의 70%까지). Heavy 사용률 예약 노드의 경우, 일회성 요금을 지불합니다. 이는 노드가 실행 여부에 관계없이 사용 기간 동안 시간당 요금이 더 낮습니다.

Medium 사용률 예약 노드는 많은 기간 예약 노드를 이용할 계획이고 더 저렴한 일회성 요금을 원하거나 노드 사용을 종료할 때 노드 요금 지불을 중지할 수 있기를 원하는 경우 가장 적합한 옵션입니다. Medium 사용률 예약 노드는 예약 노드 기간의 40% 이상을 실행하려는 경우 더욱 비용 효율적인 옵션입니다. 이 옵션은 온 디맨드 가격의 최대 64%까지 절감할 수 있습니다. Medium 사용률 예약 노드를 사용하면 Light 사용률 예약 노드를 사용하는 것보다 약간 높은 일회성 요금을 지불하지만 노드를 실행할 때 시간당 사용 요금을 낮출 수 있습니다.

Light 사용률 예약 노드는 매일 두세 시간 또는 일주일에 며칠 정도 실행하는 정기 작업에 적합합니다. Light 사용률 예약 노드를 사용하면 일회성 요금을 지불한 후 노드를 실행할 때 할인된 시간당 요금을 지불하게 됩니다. 노드가 예약된 노드 사용 기간의 17% 이상을 실행 중인 경우, 비용을 절감할 수 있습니다. 예약된 노드의 전체 사용 기간 동안 온디맨드 요금의 최대 56%까지 절감할 수 있습니다.

이전 예약 노드 제품

제공 유형	선결제 비용	사용료	이점
Heavy 사용률	가장 높음	시간당 가장 낮은 요금. 예약 노드를 사용하고 있는지 상관없이	예상되는 예약 노드 사용률이 3년 약정 기준으로 79% 이상인 경우

제공 유형	선결제 비용	사용료	이점
		전체 기간에 적용됩니다.	전체적인 비용이 가장 낮습니다.
Medium 사용률	중간	노드를 실행하는 때 시간마다 시간당 사용 요금이 청구됩니다. 노드가 실행되지 않을 때는 시간당 요금이 청구되지 않습니다.	탄력적인 워크로드 또는 3년 약정 기간에 40% 이상의 보통 사용량이 필요한 경우에 적합합니다.
Light 사용률	가장 낮음	노드를 실행하는 때 시간마다 시간당 사용 요금이 청구됩니다. 노드가 실행되지 않을 때는 시간당 요금이 청구되지 않습니다. 모든 제공 유형 중에서 시간당 요금이 가장 높지만 예약 노드가 실행되고 있을 때만 요금이 적용됩니다.	항상 실행할 계획이라면 전체 비용이 가장 높습니다. 그러나, 이는 3년 약정 기간의 약 15% 이상 예약 노드를 자주 사용하지 않는 경우 전체 비용이 가장 낮습니다.
온디맨드 사용(예약 노드 없음)	없음	시간당 요금이 가장 높습니다. 노드가 실행 중일 때마다 적용됩니다.	시간당 비용이 가장 높습니다.

자세한 내용은 [Amazon ElastiCache 요금](#)을 참조하세요.

예약 노드 제품에 대한 정보 가져오기

예약 노드를 구입하기 전에 사용 가능한 예약 노드 제품에 대한 정보를 확인할 수 있습니다.

다음 예제에서는 및 ElastiCache API를 사용하여 사용 가능한 예약 노드 제품에 대한 요금 AWS Management Console AWS CLI과 정보를 가져오는 방법을 보여줍니다.

주제

- [예약 노드 제품에 대한 정보 가져오기\(콘솔\)](#)
- [예약 노드 제품에 대한 정보 가져오기\(AWS CLI\)](#)
- [예약 노드 제품에 대한 정보 가져오기\(ElastiCache API\)](#)

예약 노드 제품에 대한 정보 가져오기(콘솔)

를 사용하여 사용 가능한 예약 클러스터 상품에 대한 요금 및 기타 정보를 가져오려면 다음 절차를 AWS Management Console사용합니다.

사용 가능한 예약 노드 제품에 대한 정보를 가져오려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 예약 노드를 선택합니다.
3. 예약 노드 구매(Purchase Reserved Node)를 선택합니다.
4. 엔진에서 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS를 선택합니다.
5. 사용 가능한 제품을 확인하려면 다음 옵션 중에서 선택합니다.
 - 노드 유형(Node Type)
 - 용어
 - Offering Type(제공 유형)

선택한 후 선택 항목의 노드당 비용과 총 비용이 예약 세부 정보(Reservation details) 아래에 표시 됩니다.

6. [Cancel]을 선택하면 이 노드를 구입하지 않으며 요금이 발생하지 않습니다.

예약 노드 제품에 대한 정보 가져오기(AWS CLI)

Valkey 또는 Redis OSS에 사용 가능한 예약 노드 제품의 요금과 그 밖의 정보를 가져오려면 명령 프롬프트에 다음 명령을 입력합니다.

```
aws elasticache describe-reserved-cache-nodes-offerings
```

이 작업은 다음과 유사한 출력을 생성합니다(JSON 형식).

```
{
  "ReservedCacheNodesOfferingId": "0xxxxxxxx-xxeb-44ex-xx3c-xxxxxxxx072",
  "CacheNodeType": "cache.xxx.large",
  "Duration": 94608000,
  "FixedPrice": XXXX.X,
  "UsagePrice": X.X,
  "ProductDescription": "redis",
  "OfferingType": "All Upfront",
  "RecurringCharges": [
    {
      "RecurringChargeAmount": X.X,
      "RecurringChargeFrequency": "Hourly"
    }
  ]
},
{
  "ReservedCacheNodesOfferingId": "0xxxxxxxx-xxeb-44ex-xx3c-xxxxxxxx072",
  "CacheNodeType": "cache.xxx.xlarge",
  "Duration": 94608000,
  "FixedPrice": XXXX.X,
  "UsagePrice": X.X,
  "ProductDescription": "redis",
  "OfferingType": "Partial Upfront",
  "RecurringCharges": [
    {
      "RecurringChargeAmount": X.XXX,
      "RecurringChargeFrequency": "Hourly"
    }
  ]
},
{
  "ReservedCacheNodesOfferingId": "0xxxxxxxx-xxeb-44ex-xx3c-xxxxxxxx072",
  "CacheNodeType": "cache.xxx.large",
  "Duration": 31536000,
```

```

    "FixedPrice": X.X,
    "UsagePrice": X.X,
    "ProductDescription": "redis",
    "OfferingType": "No Upfront",
    "RecurringCharges": [
      {
        "RecurringChargeAmount": X.XXX,
        "RecurringChargeFrequency": "Hourly"
      }
    ]
  }
}

```

Memcached에 사용 가능한 예약 노드 제품의 요금과 그 밖의 정보를 가져오려면 명령 프롬프트에 다음 명령을 입력합니다.

```

{
  "ReservedCacheNodesOfferingId": "0xxxxxxxx-xxeb-44ex-xx3c-xxxxxxxx072",
  "CacheNodeType": "cache.xxx.large",
  "Duration": 94608000,
  "FixedPrice": XXXX.X,
  "UsagePrice": X.X,
  "ProductDescription": "memcached",
  "OfferingType": "All Upfront",
  "RecurringCharges": [
    {
      "RecurringChargeAmount": X.X,
      "RecurringChargeFrequency": "Hourly"
    }
  ]
},
{
  "ReservedCacheNodesOfferingId": "0xxxxxxxx-xxeb-44ex-xx3c-xxxxxxxx072",
  "CacheNodeType": "cache.xxx.xlarge",
  "Duration": 94608000,
  "FixedPrice": XXXX.X,
  "UsagePrice": X.X,
  "ProductDescription": "memcached",
  "OfferingType": "Partial Upfront",
  "RecurringCharges": [
    {
      "RecurringChargeAmount": X.XXXX,
      "RecurringChargeFrequency": "Hourly"
    }
  ]
}

```

```

    ],
    {
        "ReservedCacheNodesOfferingId": "0xxxxxxxx-xxeb-44ex-xx3c-xxxxxxxx072",
        "CacheNodeType": "cache.xx.12xlarge",
        "Duration": 31536000,
        "FixedPrice": X.X,
        "UsagePrice": X.X,
        "ProductDescription": "memcached",
        "OfferingType": "No Upfront",
        "RecurringCharges": [
            {
                "RecurringChargeAmount": X.XXXX,
                "RecurringChargeFrequency": "Hourly"
            }
        ]
    }
}

```

자세한 내용은 AWS CLI 참조에서 [describe-reserved-cache-nodes-offerings](#)를 참조하세요.

예약 노드 제품에 대한 정보 가져오기(ElastiCache API)

사용 가능한 예약 노드 제품의 요금과 정보를 가져오려면

DescribeReservedCacheNodesOfferings 작업을 호출하세요.

Example

```

https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeReservedCacheNodesOfferings
&Version=2014-12-01
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&X-Amz-Algorithm
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>

```

자세한 내용은 ElastiCache API 참조에서 [DescribeReservedCacheNodesOfferings](#)를 참조하세요.

예약 노드 구입

다음 예제에서는 AWS Management Console, AWS CLI 및 ElastiCache API를 사용하여 예약 노드 제품을 구입하는 방법을 설명합니다.

Important

이 섹션의 예제를 따르면 되돌릴 수 없는 AWS 요금이 계정에 발생합니다.

주제

- [예약 노드 구매\(콘솔\)](#)
- [예약 노드 구입\(AWS CLI\)](#)
- [예약 노드 구입\(ElastiCache API\)](#)

예약 노드 구매(콘솔)

이 예제에서는 예약 노드 ID가 myreservationID인 특정 예약 노드 제품 649fd0c8-cf6d-47a0-bfa6-060f8e75e95f를 구입하는 방법을 보여줍니다.

다음 절차에서는 AWS Management Console 를 사용하여 id를 제공하여 예약 노드 상품을 구매합니다.

예약 노드를 구입하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 목록에서 예약 노드(Reserved Nodes) 링크를 선택합니다.
3. 예약 노드 구매(Purchase reserved nodes) 버튼을 선택합니다.
4. 엔진에서 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS를 선택합니다.
5. 사용 가능한 제품을 확인하려면 다음 옵션 중에서 선택합니다.
 - 노드 유형(Node Type)
 - 용어
 - Offering Type(제공 유형)
 - 선택적 예약 노드 ID(Reserved node ID)

선택한 후 선택 항목의 노드당 비용과 총 비용이 예약 세부 정보(Reservation details) 아래에 표시됩니다.

6. 구입을 선택하세요.

예약 노드 구입(AWS CLI)

다음 예제에서는 예약 노드 ID가 myreservationID인 특정 예약 클러스터 상품 649fd0c8-cf6d-47a0-bfa6-060f8e75e95f를 구입하는 방법을 보여줍니다.

명령 프롬프트에서 다음 명령을 입력합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache purchase-reserved-cache-nodes-offering \
  --reserved-cache-nodes-offering-id 649fd0c8-cf6d-47a0-bfa6-060f8e75e95f \
  --reserved-cache-node-id myreservationID
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache purchase-reserved-cache-nodes-offering ^
  --reserved-cache-nodes-offering-id 649fd0c8-cf6d-47a0-bfa6-060f8e75e95f ^
  --reserved-cache-node-id myreservationID
```

이 명령은 다음과 비슷한 출력을 반환합니다.

RESERVATION	ReservationId	Class	Start Time	Duration
Fixed Price	Usage Price	Count	State	Description
Offering Type				
RESERVATION	myreservationid	cache.xx.small	2013-12-19T00:30:23.247Z	1y
XXX.XX USD	X.XXX USD	1	payment-pending	memcached Medium Utilization

자세한 내용은 AWS CLI 참조에서 [purchase-reserved-cache-nodes-offering](#)을 참조하세요.

예약 노드 구입(ElastiCache API)

다음 예제에서는 예약 클러스터 ID가 myreservationID인 특정 예약 노드 제품 649fd0c8-cf6d-47a0-bfa6-060f8e75e95f를 구입하는 방법을 보여줍니다.

다음 파라미터와 함께 PurchaseReservedCacheNodesOffering 작업을 호출합니다.

- ReservedCacheNodesOfferingId = 649fd0c8-cf6d-47a0-bfa6-060f8e75e95f
- ReservedCacheNodeID = myreservationID
- CacheNodeCount = 1

Example

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
  ?Action=PurchaseReservedCacheNodesOffering  
  &ReservedCacheNodesOfferingId=649fd0c8-cf6d-47a0-bfa6-060f8e75e95f  
  &ReservedCacheNodeID=myreservationID  
  &CacheNodeCount=1  
  &SignatureVersion=4  
  &SignatureMethod=HmacSHA256  
  &Timestamp=20141201T220302Z  
  &X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256  
  &X-Amz-Date=20141201T220302Z  
  &X-Amz-SignedHeaders=Host  
  &X-Amz-Expires=20141201T220302Z  
  &X-Amz-Credential=<credential>  
  &X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 내용은 ElastiCache API 참조에서 [PurchaseReservedCacheNodesOffering](#)을 참조하세요.

예약 노드에 대한 정보 가져오기

AWS Management Console, AWS CLI 및 ElastiCache API를 사용하여 구입한 예약 노드에 대한 정보를 가져올 수 있습니다.

주제

- [예약 노드에 대한 정보 가져오기\(콘솔\)](#)
- [예약 노드에 대한 정보 가져오기\(AWS CLI\)](#)
- [예약 노드에 대한 정보 가져오기\(ElastiCache API\)](#)

예약 노드에 대한 정보 가져오기(콘솔)

다음 절차에서는 AWS Management Console 를 사용하여 구매한 예약 노드에 대한 정보를 가져오는 방법을 설명합니다.

구입한 예약 노드에 대한 정보를 가져오려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 목록에서 예약 노드(Reserved nodes) 링크를 선택합니다.

계정의 예약 노드가 예약 노드 목록에 나타납니다. 목록에서 예약 노드를 선택하면 콘솔 아래쪽의 세부 정보 창에 예약 노드에 대한 자세한 정보가 표시됩니다.

예약 노드에 대한 정보 가져오기(AWS CLI)

AWS 계정의 예약 노드에 대한 정보를 가져오려면 명령 프롬프트에 다음 명령을 입력합니다.

```
aws elasticache describe-reserved-cache-nodes
```

이 작업은 다음과 유사한 출력을 생성합니다(JSON 형식).

```
{
  "ReservedCacheNodeId": "myreservationid",
  "ReservedCacheNodesOfferingId": "649fd0c8-cf6d-47a0-bfa6-060f8e75e95f",
  "CacheNodeType": "cache.xx.small",
  "DataTiering": "disabled",
  "Duration": "31536000",
```

```
"ProductDescription": "memcached",
"OfferingType": "Medium Utilization",
"MaxRecords": 0
}
```

자세한 내용은 참조의 [describe-reserved-cache-nodes](#)를 AWS CLI 참조하세요.

예약 노드에 대한 정보 가져오기(ElastiCache API)

AWS 계정의 예약 노드에 대한 정보를 가져오려면 DescribeReservedCacheNodes 작업을 호출합니다.

Example

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeReservedCacheNodes
&Version=2014-12-01
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 내용은 ElastiCache API 참조에서 [DescribeReservedCacheNodes](#)를 참조하세요.

이전 세대 노드 마이그레이션

이전 세대 노드는 단계적으로 제거되고 있는 노드 유형입니다. 이전 세대 노드 유형을 사용하는 기존 클러스터가 없는 경우 ElastiCache는 해당 노드 유형의 새 클러스터 생성을 지원하지 않습니다.

이전 세대 노드 유형의 수가 제한되어 있기 때문에 클러스터에서 노드가 비정상 상태가 될 때 성공적인 교체를 보장할 수 없습니다. 이러한 시나리오에서는 클러스터 가용성에 부정적인 영향을 줄 수 있습니다.

가용성 및 성능 향상을 위해 클러스터를 새 노드 유형으로 마이그레이션하는 것이 좋습니다. 마이그레이션할 권장 노드 유형에 대해서는 [업그레이드 경로](#)를 참조하세요. ElastiCache에서 지원되는 노드 유형 및 이전 세대 노드 유형의 전체 목록에 대해서는 [지원되는 노드 유형](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 노드 마이그레이션

다음 절차에서는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 노드 유형을 마이그레이션하는 방법에 대해 설명합니다. 이 프로세스 동안 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 요청을 계속 처리합니다. 클러스터 구성에 따라 다음과 같은 가동 중지 시간이 발생할 수 있습니다. 다음은 예상치이며 특정 구성에 따라 달라질 수 있습니다.

- 주로 DNS 전파로 인해 클러스터 모드 비활성화됨(단일 노드)이 약 60초 동안 표시될 수 있습니다.
- 클러스터 모드 비활성화(복제본 노드 포함)는 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.6 이상을 실행하는 클러스터의 경우 약 1초 동안 표시될 수 있습니다. 이보다 낮은 모든 버전에서는 약 10초 동안 표시될 수 있습니다.
- 클러스터 모드 활성화됨이 약 1초 동안 표시될 수 있습니다.

콘솔을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 노드 유형을 수정하려면

1. 콘솔에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.
3. 클러스터 목록에서 마이그레이션할 클러스터를 선택합니다.
4. 작업을 선택한 다음 수정을 선택합니다.
5. 노드 유형 목록에서 새 노드 유형을 선택합니다.
6. 마이그레이션 프로세스를 즉시 수행하려면 즉시 적용을 선택합니다. 즉시 적용을 선택하지 않으면 클러스터의 다음 유지 관리 기간 중에 마이그레이션 프로세스가 수행됩니다.
7. 수정을 선택합니다. 이전 단계에서 [Apply immediately]를 선택한 경우 클러스터의 상태가 수정 중으로 변경됩니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 수정이 완료되고 새 클러스터의 사용을 시작할 수 있습니다.

AWS CLI를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 노드 유형을 수정하려면:

다음과 같이 [modify-replication-group](#) API를 사용합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group /  
  --replication-group-id my-replication-group /  
  --cache-node-type new-node-type /  
  --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^  
  --replication-group-id my-replication-group ^  
  --cache-node-type new-node-type ^  
  --apply-immediately
```

이 시나리오에서 *new-node-type* 값은 마이그레이션하려는 노드 유형입니다. `--apply-immediately` 파라미터를 전달하면 복제 그룹이 수정 중에서 사용 가능 상태로 전환되는 즉시 업데이트가 적용됩니다. 즉시 적용을 선택하지 않으면 클러스터의 다음 유지 관리 기간 중에 마이그레이션 프로세스가 수행됩니다.

Note

InvalidCacheClusterState 오류가 있는 클러스터를 수정할 수 없는 경우 먼저 복원이 실패한 노드를 제거해야 합니다.

복원 실패 노드 수정 또는 제거

다음 절차에는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 복원이 실패한 노드를 수정 또는 제거하는 방법이 나와 있습니다. ElastiCache 노드가 복원 실패 상태일 때 처리하는 방법을 자세히 알아보려면 [ElastiCache 노드 상태 보기](#) 섹션을 참조하세요. 먼저 복원 실패 상태의 노드를 모두 제거한 다음 ElastiCache 클러스터의 나머지 이전 세대 노드를 새로운 세대 노드 유형으로 마이그레이션하고, 마지막으로 필요한 수의 노드를 다시 추가하는 것이 좋습니다.

복원이 실패한 노드를 제거하려면(콘솔)

1. 콘솔에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.
3. 클러스터 목록에서 노드를 제거할 클러스터를 선택합니다.
4. 샤드 목록에서 노드를 제거할 샤드를 선택합니다. 클러스터에서 클러스터 모드가 비활성화된 경우 이 단계를 건너뛰니다.
5. 노드 목록에서 상태가 `restore-failed`인 노드를 선택합니다.

6. 작업을 선택하고 노드 삭제를 선택합니다.

ElastiCache 클러스터에서 복원 실패 노드를 제거하면 이제 새로운 세대 유형으로 마이그레이션할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 노드 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache 클러스터에 백 노드를 추가하려면 [ElastiCache 클러스터에 노드 추가](#) 섹션을 참조하세요.

Memcached 클러스터에서 노드 마이그레이션

ElastiCache for Memcached를 다른 노드 유형으로 마이그레이션하려면 새 클러스터를 생성해야 하며, 이 클러스터는 애플리케이션이 채울 수 있도록 항상 비어 있는 상태로 시작해야 합니다.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 ElastiCache for Memcached 클러스터 노드 유형을 마이그레이션하려면

- 새 노드 유형으로 새 클러스터를 생성합니다. 자세한 내용은 [Memcached 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.
- 애플리케이션에서 엔드포인트를 새 클러스터의 엔드포인트로 업데이트합니다. 자세한 내용은 [클러스터 엔드포인트 찾기\(콘솔\)\(Memcached\)](#) 섹션을 참조하세요.
- 이전 클러스터를 삭제합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache에서 클러스터 관리

클러스터는 하나 이상의 캐시 노드 모음으로, 모두 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 엔진 소프트웨어의 인스턴스를 실행합니다. 클러스터를 만들 때 모든 노드에서 사용할 엔진과 버전을 지정합니다.

Valkey 및 Redis OSS 클러스터

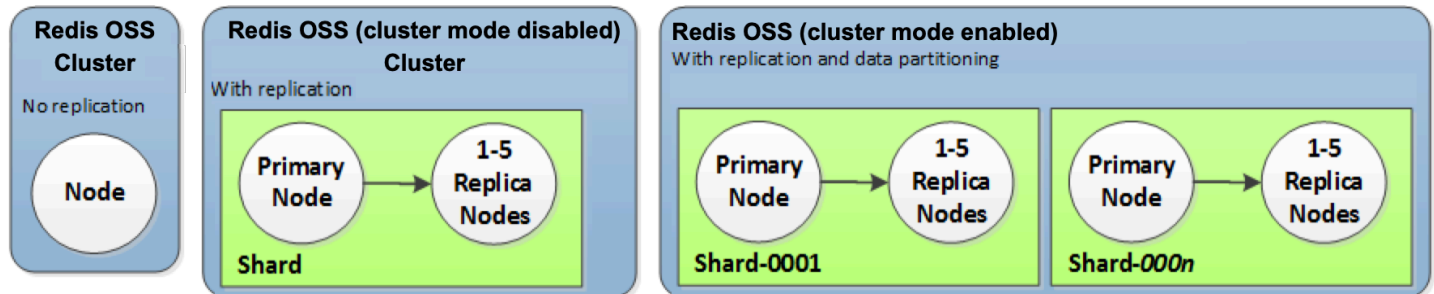
다음 다이어그램은 일반적인 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 나타낸 것입니다. 이러한 클러스터는 샤드(API/CLI: 노드 그룹)에 노드가 1개에서 최대 6개까지 포함될 수 있으며, 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에는 샤드가 없고 다중 노드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에는 샤드가 1개 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터는 샤드에서 데이터가 분할된 최대 500개의 샤드를 포함할 수 있습니다. 엔진 버전이 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.6 이상인 경우 노드 또는 샤드 제한을 클러스터당 최대 500개까지 늘릴 수 있습니다. 예를 들어 83개 샤드(샤드당 기본 1개와 복제본 5개)에서 500개 샤드(기본 1개와 복제본 없음) 범위의 500개 노드 클러스터를 구성하도록 선택할 수 있습니다. 증가를 수용할 수 있는 IP 주소가 충분한지 확인해야 합니다. 서브넷 그룹에 있는 서브넷의 CIDR 범위가 너무 작거나 서브넷을 샤드로 분할하여 다른 클러스터에서 과도하게 사용되는 것과 같은 일반적인 함정에 유의하십시오.

니다. 자세한 내용은 [서브넷 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요. 5.0.6 이하의 버전에서 한도는 클러스터당 250개입니다.

한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.

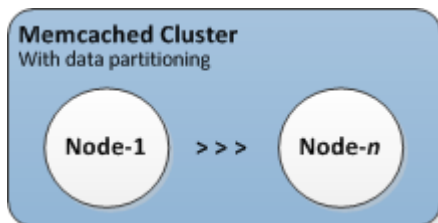
Valkey 또는 Redis OSS 샤드에 여러 노드가 있으면 노드 중 하나는 읽기/쓰기 프라이머리 노드가 됩니다. 샤드의 나머지 노드는 모두 읽기 전용 복제본입니다.

일반적인 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 다음과 같습니다.



Memcached 클러스터

일반적인 Memcached 클러스터는 다음과 같습니다. Memcached 클러스터에는 데이터를 가로로 분할할 수 있는 노드가 1~60개까지 포함됩니다.



Valkey, Memcached 및 Redis OSS에 대한 ElastiCache 작업

클러스터 수준에서 대부분의 ElastiCache 작업이 수행됩니다. 특정 수의 노드 및 각 노드에 대한 속성을 제어하는 파라미터 그룹을 사용하여 클러스터를 설정할 수 있습니다. 클러스터 하나에 속한 모든 노드는 노드 유형, 파라미터 및 보안 그룹 설정이 동일합니다.

클러스터마다 클러스터 식별자가 있습니다. 클러스터 식별자는 고객이 제공하는 클러스터 이름입니다. ElastiCache API 및 AWS CLI 명령과 상호 작용할 때 이 식별자가 특정한 클러스터를 지정합니다. 클러스터 식별자는 AWS 리전의 해당 고객에 대해 고유해야 합니다.

ElastiCache는 여러 가지 엔진 버전을 지원합니다. 특별한 이유가 없으면 최신 버전을 사용하는 것이 좋습니다.

ElastiCache 클러스터는 Amazon EC2 인스턴스를 사용하여 액세스하도록 설계되었습니다. Amazon VPC 서비스 기반의 Virtual Private Cloud(VPC)에서 클러스터를 시작하는 경우 AWS밖에서 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 [외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스 AWS](#) 단원을 참조하십시오.

지원되는 버전 목록은 [지원되는 엔진 및 버전](#), [지원되는 Redis OSS 버전](#) 및 [지원되는 ElastiCache for Memcached 버전](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache에서 네트워크 유형 선택

ElastiCache는 인터넷 프로토콜 버전 4(IPv4) 및 6(IPv6)를 지원하므로 클러스터가 다음을 수락하도록 구성할 수 있습니다.

- IPv4 연결만 가능.
- IPv6 연결만 가능.
- IPv4 및 IPv6 연결 모두(듀얼 스택).

IPv6는 [Nitro 시스템에](#) 구축된 모든 인스턴스에서 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 6.2 이상을 사용하는 워크로드에 지원됩니다. IPv6을 통해 ElastiCache에 액세스하는 데 대한 추가 요금은 없습니다.

Note

IPv6/듀얼 스택이 제공되기 전에 생성된 클러스터의 마이그레이션은 지원되지 않습니다. 새로 생성된 클러스터에서의 네트워크 유형 간 전환도 지원되지 않습니다.

IPv6는 [Nitro 시스템에](#) 구축된 모든 인스턴스에서 Memcached 1.6.6 이상을 사용하는 워크로드에 지원됩니다. IPv6을 통해 ElastiCache에 액세스하는 데 대한 추가 요금은 없습니다.

네트워크 유형에 맞는 서브넷 구성

Amazon VPC에서 클러스터를 생성하는 경우 서브넷 그룹을 지정해야 합니다. ElastiCache는 해당 서브넷 그룹을 사용하여 노드에 연결된 서브넷 내의 서브넷 및 IP 주소를 선택합니다. ElastiCache 클러스터가 듀얼 스택 모드에서 작동하려면 IPv4 및 IPv6 주소가 모두 할당된 듀얼 스택 서브넷이 필요하고, IPv6 전용으로 작동하려면 IPv6 전용 서브넷이 필요합니다.

듀얼 스택 사용

클러스터 모드가 활성화된 상태에서 ElastiCache for Redis OSS를 사용하는 경우 애플리케이션의 관점에서 구성 엔드포인트를 통해 모든 클러스터 노드에 연결하는 것은 개별 캐시 노드에 직접 연결하는 것과 다르지 않습니다. 이를 위해 클러스터 인식 클라이언트가 클러스터 검색 프로세스에 참여하고 모든 노드에 대한 구성 정보를 요청해야 합니다. Redis의 검색 프로토콜은 노드당 하나의 IP만 지원합니다.

ElastiCache for Memcached를 사용하여 캐시 클러스터를 생성하고 듀얼 스택을 네트워크 유형으로 선택하면 IP 검색 유형인 IPv4 또는 IPv6을 지정해야 합니다. ElastiCache는 네트워크 유형 및 IP 검

색을 IPv6으로 기본 설정하지만 이는 변경할 수 있습니다. 자동 검색을 사용하는 경우, 선택된 IP 유형의 IP 주소만 Memcached 클라이언트로 반환됩니다. 자세한 내용은 [클러스터의 노드 자동 식별 \(Memcached\)](#) 단원을 참조하십시오.

기존의 모든 클라이언트와의 하위 호환성을 유지하기 위해 IP Discovery가 도입되어, 이를 통해 검색 프로토콜에서 광고할 IP 유형(IPv4 또는 IPv6)을 선택할 수 있습니다. 이렇게 하면 자동 검색이 한 가지 IP 유형으로만 제한되지만, 가동 중단 없이 IPv4에서 IPv6 검색 IP 유형으로 마이그레이션(또는 롤백)할 수 있기 때문에 클러스터 모드 활성화 워크로드에는 이중 스택의 유용성이 유지됩니다.

TLS 활성화 듀얼 스택 ElastiCache 클러스터

ElastiCache 클러스터에 대해 TLS가 활성화된 경우 Valkey 또는 Redis를 사용하는 `cluster slots`, `cluster shards` 및 `cluster nodes` 또는 Memcached를 사용하는 Redis OSS 및 `config get cluster`와 같은 클러스터 검색 기능은 IP 대신 호스트 이름을 반환합니다. IP 대신 호스트 이름을 사용하여 ElastiCache 클러스터에 연결하고 TLS 핸드셰이크를 수행합니다. 따라서, 클라이언트가 IP Discovery 파라미터의 영향을 받지 않습니다. TLS 활성화 클러스터의 경우, IP Discovery 파라미터는 선호 IP 프로토콜에 영향을 끼치지 않습니다. 대신 클라이언트가 DNS 호스트 이름을 확인할 때 어떤 IP 프로토콜을 선호하는지에 따라, 사용되는 IP 프로토콜이 결정됩니다.

DNS 호스트 이름을 확인할 때 IP 프로토콜 기본 설정을 구성하는 방법에 대한 예제는 [TLS 활성화 듀얼 스택 ElastiCache 클러스터](#)을 참조하세요.

AWS Management Console (Valkey 및 Redis OSS) 사용

를 사용하여 클러스터를 생성할 때 연결 AWS Management Console에서 IPv4IPv6 또는 듀얼 스택 중 하나의 네트워크 유형을 선택합니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화) 클러스터를 생성하고 듀얼 스택을 선택할 때는 검색 IP 유형으로 IPv6 또는 IPv4 중에 선택해야 합니다.

자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 또는 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)을 참조하세요.

를 사용하여 복제 그룹을 생성할 때 IPv4 AWS Management Console, IPv6 또는 듀얼 스택 중 하나의 네트워크 유형을 선택합니다. 듀얼 스택을 선택한 경우 검색 IP 유형으로 IPv6 또는 IPv4 중에 선택해야 합니다.

자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹을 처음부터 새로 생성](#) 또는 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 복제 그룹을 처음부터 새로 생성](#)을 참조하세요.

사용 AWS Management Console (Memcached)

를 사용하여 캐시 클러스터를 생성할 때 연결 AWS Management Console에서 IPv4IPv6 또는 듀얼 스택 중 하나의 네트워크 유형을 선택합니다. 듀얼 스택을 선택한 경우 검색 IP 유형으로 IPv6 또는 IPv4 중에 선택해야 합니다.

자세한 내용은 [Memcached 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey, Memcached 또는 Redis OSS와 함께 CLI 사용.

Redis OSS

CLI를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS로 캐시 클러스터를 생성할 때는 [create-cache-cluster](#) 명령을 사용하고 NetworkType 및 IPDiscovery 파라미터를 지정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster \  
  --cache-cluster-id "cluster-test" \  
  --engine redis \  
  --cache-node-type cache.m5.large \  
  --num-cache-nodes 1 \  
  --network-type dual_stack \  
  --ip-discovery ipv4
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster ^  
  --cache-cluster-id "cluster-test" ^  
  --engine redis ^  
  --cache-node-type cache.m5.large ^  
  --num-cache-nodes 1 ^  
  --network-type dual_stack ^  
  --ip-discovery ipv4
```

CLI를 사용하여 클러스터 모드가 비활성화된 복제 그룹을 생성할 때는 [create-replication-group](#) 명령을 사용하고 NetworkType 및 IPDiscovery 파라미터를 지정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \  
  --replication-group-id sample-repl-group \  
  --replication-group-description "demo cluster with replicas" \  
  --num-cache-clusters 3 \  
  --primary-cluster-id redis01 \  
  --network-type dual_stack \  
  --ip-discovery ipv4
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^  
  --replication-group-id sample-repl-group ^  
  --replication-group-description "demo cluster with replicas" ^  
  --num-cache-clusters 3 ^  
  --primary-cluster-id redis01 ^  
  --network-type dual_stack ^  
  --ip-discovery ipv4
```

CLI를 사용하여 클러스터 모드가 활성화되고 IP Discovery로 IPv4를 사용하는 복제 그룹을 생성할 때는 [create-replication-group](#) 명령을 사용하고 NetworkType 및 IPDiscovery 파라미터를 지정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \  
  --replication-group-id demo-cluster \  
  --replication-group-description "demo cluster" \  
  --cache-node-type cache.m5.large \  
  --num-node-groups 2 \  
  --engine redis \  
  --cache-subnet-group-name xyz \  
  --network-type dual_stack \  
  --ip-discovery ipv4 \  
  --region us-east-1
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^  
  --replication-group-id demo-cluster ^  
  --replication-group-description "demo cluster" ^
```

```
--cache-node-type cache.m5.large ^
--num-node-groups 2 ^
--engine redis ^
--cache-subnet-group-name xyz ^
--network-type dual_stack ^
--ip-discovery ipv4 ^
--region us-east-1
```

CLI를 사용하여 클러스터 모드가 활성화되고 IP Discovery로 IPv6를 사용하는 복제 그룹을 생성할 때는 [create-replication-group](#) 명령을 사용하고 NetworkType 및 IPDiscovery 파라미터를 지정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
  --replication-group-id demo-cluster \
  --replication-group-description "demo cluster" \
  --cache-node-type cache.m5.large \
  --num-node-groups 2 \
  --engine redis \
  --cache-subnet-group-name xyz \
  --network-type dual_stack \
  --ip-discovery ipv6 \
  --region us-east-1
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
  --replication-group-id demo-cluster ^
  --replication-group-description "demo cluster" ^
  --cache-node-type cache.m5.large ^
  --num-node-groups 2 ^
  --engine redis ^
  --cache-subnet-group-name xyz ^
  --network-type dual_stack ^
  --ip-discovery ipv6 ^
  --region us-east-1
```

Memcached

CLI를 사용하여 Memcached로 캐시 클러스터를 생성할 때는 [create-cache-cluster](#) 명령을 사용하고 NetworkType 및 IPDiscovery 파라미터를 지정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster \  
  --cache-cluster-id "cluster-test" \  
  --engine memcached \  
  --cache-node-type cache.m5.large \  
  --num-cache-nodes 1 \  
  --network-type dual_stack \  
  --ip-discovery ipv4
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster ^  
  --cache-cluster-id "cluster-test" ^  
  --engine memcached ^  
  --cache-node-type cache.m5.large ^  
  --num-cache-nodes 1 ^  
  --network-type dual_stack ^  
  --ip-discovery ipv4
```

클러스터의 노드 자동 식별(Memcached)

Memcached 엔진을 실행하는 클러스터에 대해 ElastiCache는 Auto Discovery를 지원합니다. 자동 검색은 클라이언트 프로그램이 캐시 클러스터의 모든 노드를 자동으로 식별하고 이러한 모든 노드와의 연결을 시작하고 유지하는 기능입니다.

Note

Amazon ElastiCache Memcached에서 실행되는 캐시 클러스터를 위해 Auto Discovery가 추가되었습니다. Valkey 또는 Redis OSS 엔진에는 Auto Discovery를 사용할 수 없습니다.

Auto Discovery를 사용하면 애플리케이션이 개별 캐시 노드에 수동으로 연결할 필요가 없으며, 대신 애플리케이션이 Memcached 노드 하나에 연결하고 노드 목록을 검색합니다. 그 목록에서 애플리케이션은 클러스터의 나머지 노드를 인식하고 이러한 모든 노드에 연결할 수 있습니다. 애플리케이션에서 개별 캐시 노드 엔드포인트를 하드 코딩할 필요가 없습니다.

클러스터에서 듀얼 스택 네트워크 유형을 사용하는 경우, Auto Discovery는 IPv4 또는 IPv6 주소 중 선택된 것만 반환합니다. 자세한 정보는 [ElastiCache에서 네트워크 유형 선택](#)을 참조하십시오.

클러스터에 있는 모든 캐시 노드는 모든 다른 노드에 대한 메타데이터 목록을 유지 관리합니다. 이 메타데이터는 클러스터에서 노드가 추가되거나 제거될 때마다 업데이트됩니다.

주제

- [Memcached를 사용한 Auto Discovery의 이점](#)
- [Auto Discovery 작동 방법](#)
- [Auto Discovery 사용](#)
- [Memcached 캐시 노드에 수동으로 연결](#)
- [Memcached 클라이언트 라이브러리에 Auto Discovery 추가](#)
- [Auto Discovery가 있는 ElastiCache 클라이언트](#)

Memcached를 사용한 Auto Discovery의 이점

Memcached를 사용할 때 Auto Discovery는 다음 혜택을 제공합니다.

- 캐시 클러스터에서 노드 개수를 늘리면 새로운 노드가 구성 Endpoint 및 모든 다른 노드를 사용하여 자신을 등록합니다. 캐시 클러스터에서 노드를 제거하면 제거되는 노드가 자신을 등록 해제합니다. 두 가지 경우 모두에서 클러스터의 다른 노드 모두는 최신 캐시 노드 메타데이터를 사용하여 업데이트됩니다.
- 캐시 노드 실패가 자동으로 감지되고 실패한 노드는 자동으로 대체됩니다.

Note

노드 대체가 완료될 때까지 노드가 계속 실패합니다.

- 클라이언트 프로그램은 구성 endpoint에 연결해야만 합니다. 그 후에 Auto Discovery 라이브러리가 클러스터의 다른 모든 노드에 연결됩니다.
- 클라이언트 프로그램은 분당(이 간격은 필요한 경우 조정 가능) 한 번씩 클러스터를 폴링합니다. 노드가 추가 또는 삭제되는 등의 클러스터 구성에 변경 사항이 있는 경우 클라이언트는 업데이트된 메타데이터 목록을 받습니다. 그러면 클라이언트가 필요에 따라 이 노드에 연결하거나 연결을 해제합니다.

모든 ElastiCache Memcached 캐시 클러스터에서 Auto Discovery가 활성화됩니다. 이 기능을 사용하기 위해 캐시 노드 중 어느 것도 재부팅할 필요가 없습니다.

Auto Discovery 작동 방법

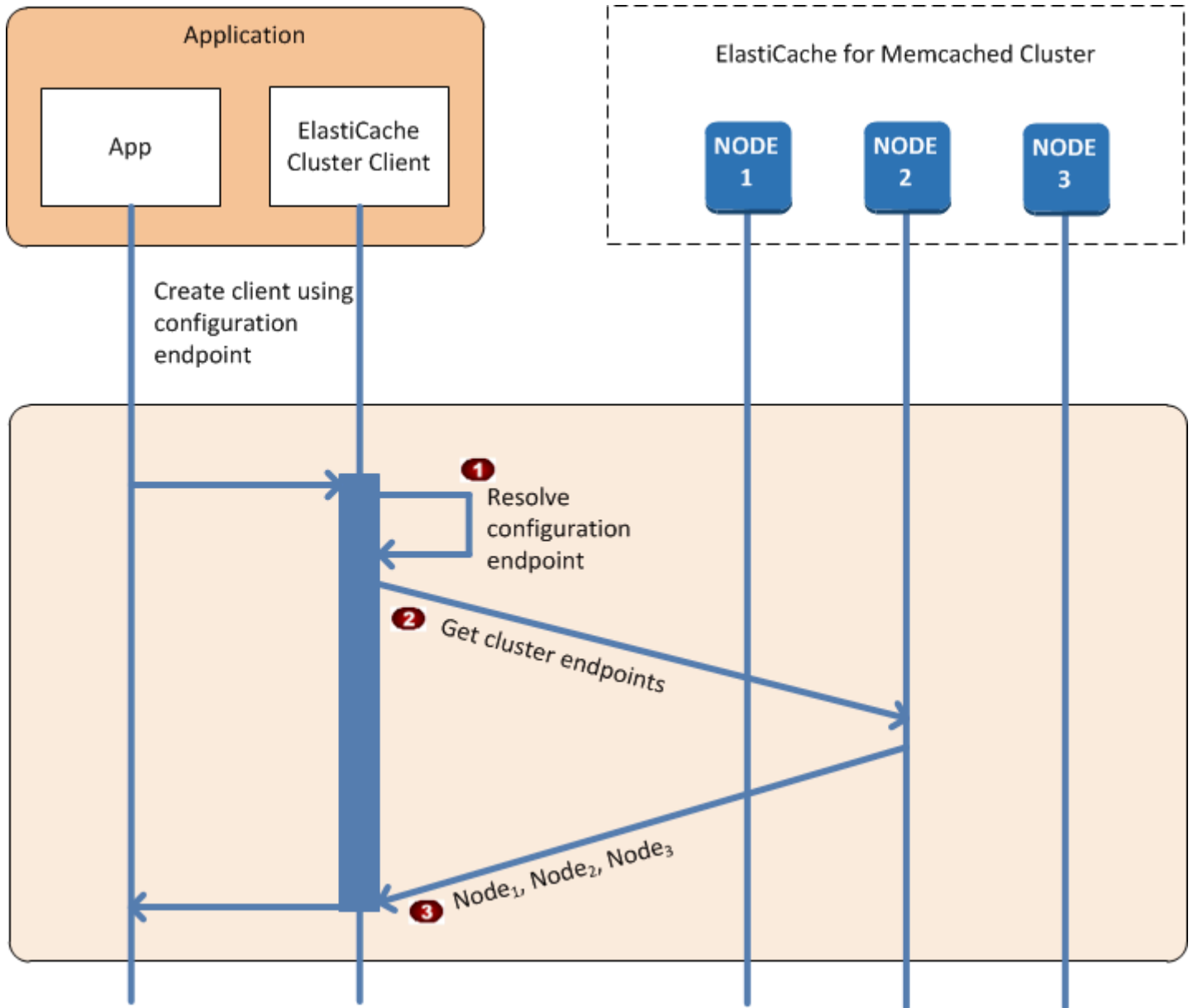
주제

- [캐시 노드에 연결](#)
- [일반적인 클러스터 작업](#)
- [기타 작업](#)

이 섹션은 클라이언트 애플리케이션이 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용하여 캐시 노드 연결을 관리하고 캐시의 데이터와 상호 작용하는 방법을 설명합니다.

캐시 노드에 연결

애플리케이션 관점에서 클러스터 구성 엔드포인트에 대한 연결은 개별 캐시 노드에 대한 직접 연결과 다르지 않습니다. 다음 시퀀스 다이어그램은 캐시 노드에 연결하는 과정을 보여 줍니다.



캐시 노드에 연결하는 과정

- 애플리케이션이 구성 Endpoint의 DNS 이름을 확인합니다. 구성 Endpoint가 모든 캐시 노드의 CNAME 항목을 유지 관리하기 때문에 DNS 이름은 노드 중 하나에 대해 확인되며 해당 클라이언트가 해당 노드에 연결합니다.
- 클라이언트는 모든 다른 노드에 대한 구성 정보를 요청합니다. 각 노드가 클러스터에 있는 모든 노드에 대한 구성 정보를 유지 관리하므로 요청 시 모든 노드가 구성 정보를 클라이언트에 전달할 수 있습니다.

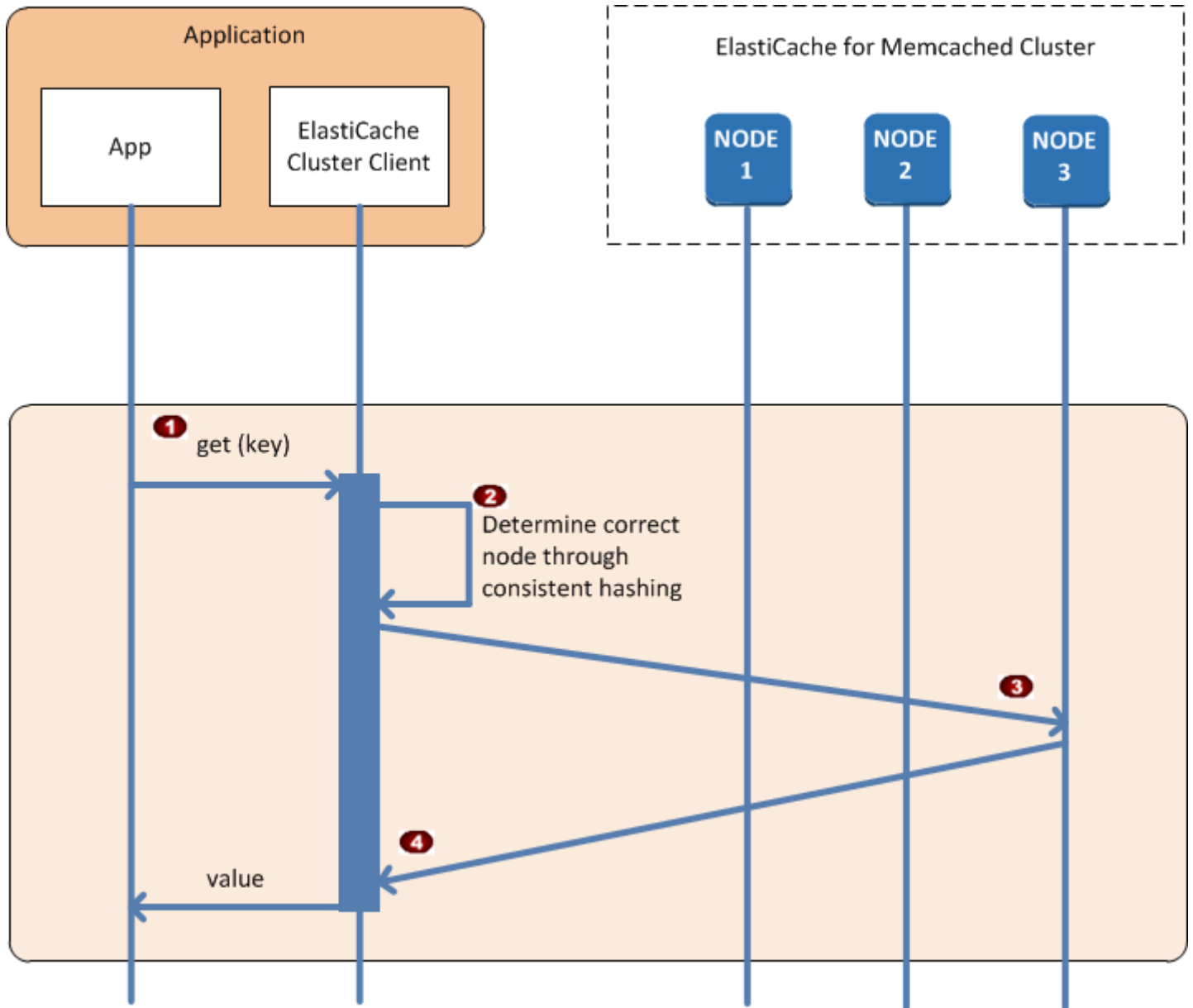
- 클라이언트는 캐시 노드 호스트 이름 및 IP 주소의 현재 목록을 받습니다. 그런 다음 클러스터에 있는 모든 다른 노드에 연결할 수 있습니다.

Note

클라이언트 프로그램은 캐시 노드 호스트 이름 및 IP 주소 목록을 분당 한 번씩 새로 고칩니다. 이 폴링 간격은 필요한 경우 조정될 수 있습니다.

일반적인 클러스터 작업

애플리케이션이 모든 캐시 노드에 연결되었을 때 ElastiCache 클러스터 클라이언트는 개별 데이터 항목을 저장해야 하는 노드 및 나중엔 그러한 데이터 항목에 대해 쿼리되어야 하는 노드를 결정합니다. 다음 시퀀스 다이어그램은 일반 클러스터 작업 과정을 보여 줍니다.



일반적인 클러스터 작업 과정

- 애플리케이션이 키로 식별되는 특정 데이터 항목에 대해 Get 요청을 실행합니다.
- 클라이언트가 키에 대해 해시 알고리즘을 사용하여 해당 데이터 항목을 포함하는 캐시 노드를 결정합니다.
- 데이터 항목이 적절한 노드에서 요청됩니다.
- 데이터 항목이 애플리케이션으로 반환됩니다.

기타 작업

일부 경우에는 클러스터의 노드를 변경할 수 있습니다. 예를 들어, 추가 수요를 수용하기 위해 노드를 추가하거나, 수요가 감소하는 기간 동안 비용을 절약하기 위해 노드를 삭제할 수 있습니다. 또는 이런 저런 노드 장애로 인해 노드를 대체할 수도 있습니다.

클러스터가 변경되어 클러스터 엔드포인트로 메타데이터를 업데이트해야 하는 경우 동시에 모든 노드가 변경되므로 제공된 모든 노드의 메타데이터는 클러스터에 있는 다른 모든 노드의 메타데이터와 일치합니다.

이런 경우 클러스터의 모든 노드에서 동시에 메타데이터가 업데이트되므로 메타데이터는 항상 모든 노드에서 일치합니다. 항상 구성 엔드포인트를 사용하여 클러스터에 있는 여러 노드의 엔드포인트를 가져와야 합니다. 구성 엔드포인트를 사용하여 "사라지는" 노드에서 엔드포인트 데이터를 가져오지 않을 수 있습니다.

노드 추가

노드가 실행되는 동안 노드의 엔드포인트가 메타데이터에 포함되지 않습니다. 노드가 사용 가능 상태가 되면 각 클러스터 노드의 메타데이터에 노드가 추가됩니다. 이 시나리오에서는 모든 노드에서 메타데이터가 일치하고 노드가 사용 가능해진 후에야 새로운 노드와 상호 작용할 수 있습니다. 노드가 사용 가능 상태가 되기 전에는 노드에 대해 알 수 없으며 새로운 노드가 존재하지 않는 것처럼 클러스터에 있는 노드와 상호 작용합니다.

노드 삭제

노드가 제거되면 노드의 엔드포인트가 먼저 메타데이터에서 제거된 후 클러스터에서 노드가 제거됩니다. 이 시나리오에서는 모든 노드의 메타데이터가 일치하고 노드가 사용 가능 상태가 아닐 때 제거할 노드의 엔드포인트를 포함할 시간이 없습니다. 노드 제거 시간 중에는 메타데이터에 노드가 보고되지 않으므로 애플리케이션이 노드가 존재하지 않는 것처럼 나머지 노드 $n-1$ 개에 한해 상호 작용합니다.

노드 대체

노드가 실패하면 ElastiCache가 해당 노드의 작동을 중지하고 대체합니다. 대체 프로세스는 몇 분 정도 걸립니다. 이 시간 동안 모든 노드의 메타데이터가 실패한 노드의 엔드포인트를 계속 표시하지만 이 노드와 상호 작용하려는 모든 시도가 실패합니다. 따라서 로직에 항상 재시도 로직을 포함해야 합니다.

Auto Discovery 사용

ElastiCache for Memcached와 함께 Auto Discovery를 사용하려면 다음 단계를 따르세요.

- [구성 엔드포인트 확보](#)
- [ElastiCache 클러스터 클라이언트 다운로드](#)
- [애플리케이션 프로그램 수정](#)

구성 엔드포인트 확보

클라이언트 프로그램은 클러스터에 연결하기 위해 클러스터 구성 Endpoint를 알아야 합니다. [클러스터 엔드포인트 찾기\(콘솔\)\(Memcached\)](#) 항목을 참조하세요.

또한 다음과 같이 `aws elasticache describe-cache-clusters` 파라미터를 포함하여 `--show-cache-node-info` 명령을 사용할 수 있습니다.

클러스터의 엔드포인트를 찾기 위해 어떤 방법을 사용하든지 구성 엔드포인트는 항상 주소에 `.cfg`를 포함합니다.

Example AWS CLI for ElastiCache를 사용하여 엔드포인트 찾기

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-clusters \
  --cache-cluster-id mycluster \
  --show-cache-node-info
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-clusters ^
  --cache-cluster-id mycluster ^
  --show-cache-node-info
```

이 작업은 다음과 유사한 출력을 생성합니다(JSON 형식).

```
{
  "CacheClusters": [
    {
      "Engine": "memcached",
      "CacheNodes": [
        {
```



```

        "CacheNodeId": "0001",
        "Endpoint": {
            "Port": 11211,
            "Address": "mycluster.fnjyzo.cfg.0001.use1.cache.amazonaws.com"
        },
        "CacheNodeStatus": "available",
        "ParameterGroupStatus": "in-sync",
        "CacheNodeCreateTime": "2016-10-12T21:39:28.001Z",
        "CustomerAvailabilityZone": "us-east-1e"
    },
    {
        "CacheNodeId": "0002",
        "Endpoint": {
            "Port": 11211,
            "Address": "mycluster.fnjyzo.cfg.0002.use1.cache.amazonaws.com"
        },
        "CacheNodeStatus": "available",
        "ParameterGroupStatus": "in-sync",
        "CacheNodeCreateTime": "2016-10-12T21:39:28.001Z",
        "CustomerAvailabilityZone": "us-east-1a"
    }
],
"CacheParameterGroup": {
    "CacheNodeIdsToReboot": [],
    "CacheParameterGroupName": "default.memcached1.4",
    "ParameterApplyStatus": "in-sync"
},
"CacheClusterId": "mycluster",
"PreferredAvailabilityZone": "Multiple",
"ConfigurationEndpoint": {
    "Port": 11211,
    "Address": "mycluster.fnjyzo.cfg.use1.cache.amazonaws.com"
},
"CacheSecurityGroups": [],
"CacheClusterCreateTime": "2016-10-12T21:39:28.001Z",
"AutoMinorVersionUpgrade": true,
"CacheClusterStatus": "available",
"NumCacheNodes": 2,
"ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
"CacheSubnetGroupName": "default",
"EngineVersion": "1.4.24",
"PendingModifiedValues": {},
"PreferredMaintenanceWindow": "sat:06:00-sat:07:00",

```

```
        "CacheNodeType": "cache.r3.large"
    }
  ]
}
```

ElastiCache 클러스터 클라이언트 다운로드

Auto Discovery를 이용하려면 클라이언트 프로그램에서 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용해야 합니다. ElastiCache 클러스터 클라이언트는 Java, PHP 및 .NET에 사용할 수 있으며 모든 캐시 노드를 검색하고 연결하는 데 필요한 모든 로직을 포함합니다.

ElastiCache 클러스터 클라이언트를 다운로드하려면

1. AWS Management Console에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. ElastiCache 콘솔에서 ElastiCache Cluster Client(ElastiCache 클러스터 클라이언트)를 선택한 후 다운로드를 선택합니다.

Java용 ElastiCache 클러스터 클라이언트의 소스 코드는 <https://github.com/amazonwebservices/aws-elasticache-cluster-client-memcached-for-java>에서 사용할 수 있습니다. 이 라이브러리는 일반적으로 많이 사용되는 Spymemcached 클라이언트를 기반으로 합니다. ElastiCache 클러스터 클라이언트는 Amazon Software License(<https://aws.amazon.com/asl>)에 따라 릴리스됩니다. 원하는 대로 자유롭게 소스 코드를 수정할 수 있습니다. 소스를 다른 오픈 소스 Memcached 라이브러리 또는 자체 클라이언트 코드에 통합할 수도 있습니다.

Note

PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용하려면 먼저 클라이언트를 Amazon EC2 인스턴스에 설치해야 합니다. 자세한 내용은 [PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 설치](#) 단원을 참조하십시오.

TLS 지원 클라이언트의 경우 PHP 버전 7.4 이상의 바이너리를 다운로드합니다.

.NET용 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용하려면 먼저 클라이언트를 Amazon EC2 인스턴스에 설치해야 합니다. 자세한 내용은 [.NET용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 설치](#) 단원을 참조하십시오.

애플리케이션 프로그램 수정

Auto Discovery를 사용하도록 애플리케이션 프로그램을 수정합니다. 다음 섹션에서는 Java, PHP 및 .NET용 ElastiCache를 사용하는 방법을 보여줍니다.

Important

클러스터의 구성 엔드포인트를 지정할 때 다음과 같이 엔드포인트의 주소에 ".cfg"를 포함해야 합니다. ".cfg"를 포함하지 않은 엔드포인트 또는 CNAME을 사용하지 마십시오.

```
"mycluster.fnjyzo.cfg.use1.cache.amazonaws.com";
```

클러스터의 구성 엔드포인트를 명시적으로 지정하지 못하면 특정 노드로 구성됩니다.

Java용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 사용

아래 프로그램은 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용하여 클러스터 구성 엔드포인트에 연결하고 데이터 항목을 캐시에 추가하는 방법을 설명합니다. 프로그램은 Auto Discovery를 사용하여 추가 개입 없이 클러스터에 있는 모든 노드에 연결합니다.

```
package com.amazon.elasticache;

import java.io.IOException;
import java.net.InetSocketAddress;

// Import the AWS-provided library with Auto Discovery support
import net.spy.memcached.MemcachedClient;

public class AutoDiscoveryDemo {

    public static void main(String[] args) throws IOException {

        String configEndpoint = "mycluster.fnjyzo.cfg.use1.cache.amazonaws.com";
        Integer clusterPort = 11211;

        MemcachedClient client = new MemcachedClient(
            new InetSocketAddress(configEndpoint,
                                clusterPort));

        // The client will connect to the other cache nodes automatically.

        // Store a data item for an hour.
```

```
// The client will decide which cache host will store this item.
client.set("theKey", 3600, "This is the data value");
}
}
```

PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 사용

아래 프로그램은 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용하여 클러스터 구성 엔드포인트에 연결하고 데이터 항목을 캐시에 추가하는 방법을 설명합니다. 프로그램은 Auto Discovery를 사용하여 추가 개입 없이 클러스터에 있는 모든 노드에 연결합니다.

PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용하려면 먼저 클라이언트를 Amazon EC2 인스턴스에 설치해야 합니다. 자세한 내용은 [PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 설치](#) 단원을 참조하세요.

```
<?php

/**
 * Sample PHP code to show how to integrate with the Amazon ElastiCache
 * Auto Discovery feature.
 */

/* Configuration endpoint to use to initialize memcached client.
 * This is only an example. */
$server_endpoint = "mycluster.fnjyzo.cfg.use1.cache.amazonaws.com";

/* Port for connecting to the ElastiCache cluster.
 * This is only an example */
$server_port = 11211;

/**
 * The following will initialize a Memcached client to utilize the Auto Discovery
 * feature.
 *
 * By configuring the client with the Dynamic client mode with single endpoint, the
 * client will periodically use the configuration endpoint to retrieve the current
 * cache
 * cluster configuration. This allows scaling the cache cluster up or down in number
 * of nodes
 * without requiring any changes to the PHP application.
 *
 * By default the Memcached instances are destroyed at the end of the request.
 * To create an instance that persists between requests,
 * use persistent_id to specify a unique ID for the instance.
```

```

* All instances created with the same persistent_id will share the same connection.
* See http://php.net/manual/en/memcached.construct.php for more information.
*/
$dynamic_client = new Memcached('persistent-id');
$dynamic_client->setOption(Memcached::OPT_CLIENT_MODE,
Memcached::DYNAMIC_CLIENT_MODE);
$dynamic_client->addServer($server_endpoint, $server_port);

/**
 * Store the data for 60 seconds in the cluster.
 * The client will decide which cache host will store this item.
 */
$dynamic_client->set('key', 'value', 60);

/**
 * Configuring the client with Static client mode disables the usage of Auto Discovery
 * and the client operates as it did before the introduction of Auto Discovery.
 * The user can then add a list of server endpoints.
 */
$static_client = new Memcached('persistent-id');
$static_client->setOption(Memcached::OPT_CLIENT_MODE, Memcached::STATIC_CLIENT_MODE);
$static_client->addServer($server_endpoint, $server_port);

/**
 * Store the data without expiration.
 * The client will decide which cache host will store this item.
 */
$static_client->set('key', 'value');
?>

```

TLS가 활성화된 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용하는 방법의 예제는 [PHP 및 Memcached에서 전송 시 암호화 사용](#) 섹션을 참조하세요.

.NET용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 사용

Note

ElastiCache .NET 클러스터 클라이언트는 2022년 5월부터 사용 중단되었습니다.

ElastiCache용 .NET 클라이언트는 <https://github.com/awslabs/elasticache-cluster-config-net>에 있는 오픈 소스입니다.

.NET 애플리케이션은 대개 구성 파일에서 구성을 가져옵니다. 다음은 샘플 애플리케이션 구성 파일입니다.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<configuration>
  <configSections>
    <section
      name="clusterclient"
      type="Amazon.ElastiCacheCluster.ClusterConfigSettings,
Amazon.ElastiCacheCluster" />
  </configSections>

  <clusterclient>
    <!-- the hostname and port values are from step 1 above -->
    <endpoint hostname="mycluster.fnjyzo.cfg.use1.cache.amazonaws.com"
port="11211" />
  </clusterclient>
</configuration>
```

아래 C# 프로그램은 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용하여 클러스터 구성 엔드포인트에 연결하고 데이터 항목을 캐시에 추가하는 방법을 설명합니다. 프로그램은 Auto Discovery를 사용하여 추가 개입 없이 클러스터에 있는 모든 노드에 연결합니다.

```
// *****
// Sample C# code to show how to integrate with the Amazon ElastiCache Auto Discovery
// feature.

using System;

using Amazon.ElastiCacheCluster;

using Enyim.Caching;
using Enyim.Caching.Memcached;

public class DotNetAutoDiscoveryDemo {

    public static void Main(String[] args) {

        // instantiate a new client.
        ElastiCacheClusterConfig config = new ElastiCacheClusterConfig();
        MemcachedClient memClient = new MemcachedClient(config);

        // Store the data for 3600 seconds (1hour) in the cluster.
```

```
// The client will decide which cache host will store this item.  
memClient.Store(StoreMode.Set, 3600, "This is the data value.");  
  
} // end Main  
  
} // end class DotNetAutoDiscoverDemo
```

Memcached 캐시 노드에 수동으로 연결

클라이언트 프로그램이 Auto Discovery를 사용하지 않는 경우 프로그램은 수동으로 Memcached 캐시 노드 각각에 연결할 수 있습니다. 이 방법이 Memcached 클라이언트의 기본 방법입니다.

[AWS 관리 콘솔](#)에서 캐시 노드 호스트 이름 및 포트 번호 목록을 확보할 수 있습니다. `--show-cache-node-info` 파라미터와 AWS CLI `aws elasticache describe-cache-clusters` 함께 명령을 사용할 수도 있습니다.

Example

다음 Java 코드 조각은 노드가 4개인 캐시 클러스터에 있는 모든 노드에 연결하는 방법을 보여 줍니다.

```
...

ArrayList<String> cacheNodes = new ArrayList<String>(
    Arrays.asList(
        "mycachecluster.fnjyzo.0001.use1.cache.amazonaws.com:11211",
        "mycachecluster.fnjyzo.0002.use1.cache.amazonaws.com:11211",
        "mycachecluster.fnjyzo.0003.use1.cache.amazonaws.com:11211",
        "mycachecluster.fnjyzo.0004.use1.cache.amazonaws.com:11211"));

MemcachedClient cache = new MemcachedClient(AddrUtil.getAddresses(cacheNodes));

...
```

Important

노드를 추가 또는 삭제하여 캐시 클러스터를 확장 또는 축소하는 경우 클라이언트 노드에서 노드 목록을 업데이트해야 합니다.

Memcached 클라이언트 라이브러리에 Auto Discovery 추가

Auto Discovery의 구성 정보는 각 Memcached 캐시 클러스터 노드에 중복 저장됩니다. 클라이언트 애플리케이션은 모든 캐시 노드를 쿼리하고 클러스터에서 모든 노드의 구성 정보를 확보할 수 있습니다.

애플리케이션이 이 작업을 수행하는 방법은 캐시 엔진 버전에 따라 달라집니다.

- 캐시 엔진 버전이 1.4.14 이상인 경우 `config` 명령을 사용합니다.
- 캐시 엔진 버전이 1.4.14 미만인 경우 `get AmazonElastiCache:cluster` 명령을 사용합니다.

이러한 두 명령의 출력은 동일하며 아래 [출력 형식](#) 섹션에서 설명됩니다.

캐시 엔진 버전 1.4.14 이상

캐시 엔진 버전 1.4.14 이상인 경우 `config` 명령을 사용합니다. 이 명령은 ElastiCache에 의해 Memcached ASCII 및 바이너리 프로토콜에 추가되었으며 ElastiCache 클러스터 클라이언트에서 구현됩니다. 다른 클라이언트 라이브러리에 Auto Discovery를 사용하려면 해당 라이브러리가 `config` 명령을 지원하도록 확장될 필요가 있습니다.

Note

다음 설명은 ASCII 프로토콜에 관련한 것이지만 `config` 명령은 ASCII 및 바이너리 모두를 지원합니다. 바이너리 프로토콜을 사용하여 Auto Discovery 지원을 추가하려면 [ElastiCache 클러스터 클라이언트에 대한 소스 코드](#)를 참조하세요.

구문

`config [sub-command] [key]`

옵션

명칭	설명	필수
sub-command	캐시 노드와 상호 작용하는 데 사용되는 하위 명령입니다. Auto Discovery의 경우 이 하위 명령은 <code>get</code> 입니다.	예
key		예

명칭	설명	필수
	클러스터 구성이 저장되어 있는 키입니다. Auto Discovery의 경우 이 키 이름은 <code>cluster</code> 입니다.	

클러스터 구성 정보를 보려면 다음 명령을 사용합니다.

```
config get cluster
```

캐시 엔진 버전 1.4.14 이하

클러스터 구성 정보를 보려면 다음 명령을 사용합니다.

```
get AmazonElastiCache:cluster
```

Note

"AmazonElastiCache:cluster" 키에는 클러스터 구성 정보가 상주하므로 이 키를 함부로 변경하지 마십시오. 이 키를 덮어쓰면 ElastiCache가 자동으로 올바르게 구성 정보를 업데이트하기 전에 클라이언트가 짧은 시간 동안(15초 미만) 잘못 구성될 수 있습니다.

출력 형식

`config get cluster`를 사용하든, `get AmazonElastiCache:cluster`를 사용하든 응답은 두 줄로 구성됩니다.

- 구성 정보의 버전 번호. 매번 노드가 캐시 클러스터에서 추가 또는 제거될 때마다 버전 번호가 하나씩 증가합니다.
- 캐시 노드 목록. 목록의 각 노드는 `hostname|ip-address|port` 그룹으로 표현되며 각 노드는 공백으로 구분됩니다.

캐리지 리턴 및 줄 바꿈 문자(CR + LF)는 각 행의 끝에 표시됩니다. 데이터 행 끝에 줄 바꿈 문자(LF)가 포함되며 여기에 CR + LF가 추가됩니다. 구성 버전 행은 CR 없이 LF로 종결됩니다.

노드가 세 개인 캐시 클러스터는 다음과 같이 표현됩니다.

```
configversion\n
```

```
hostname|ip-address|port hostname|ip-address|port hostname|ip-address|port\n\r\n
```

각 노드는 CNAME 및 사설 IP 주소 모두를 표시됩니다. CNAME은 항상 있으며 사설 IP 주소가 사용 불가능한 경우 표시되지 않지만 파이프 문자 "|"는 여전히 프린트됩니다.

Example

다음은 구성 정보를 쿼리할 때 반환되는 페이로드의 예입니다.

```
CONFIG cluster 0 136\r\n
12\r\n
myCluster.pc4ldq.0001.use1.cache.amazonaws.com|10.82.235.120|11211
myCluster.pc4ldq.0002.use1.cache.amazonaws.com|10.80.249.27|11211\n\r\n
END\r\n
```

Note

- 두 번째 행은 구성 정보가 이제까지 12회 수정되었음을 나타냅니다.
- 세 번째 행에서는 노드 목록이 호스트 이름의 사전순으로 지정됩니다. 이 정렬 순서는 클라이언트 애플리케이션에서 현재 사용 중인 것과 다른 순서로 되어 있을 수도 있습니다.

Auto Discovery가 있는 ElastiCache 클라이언트

클러스터 클라이언트 프로그램은 Memcached 엔진을 실행하는 모든 캐시 클러스터 노드를 자동으로 식별하고 연결할 수 있습니다.

이 섹션에서는 자동 검색에 사용할 수 있도록 ElastiCache PHP 및 .NET 클라이언트를 설치 및 구성하는 방법에 대해 설명합니다.

주제

- [클러스터 클라이언트 설치 및 컴파일](#)
- [ElastiCache 클라이언트 구성](#)

클러스터 클라이언트 설치 및 컴파일

이 섹션에서는 PHP 및 .NET Amazon ElastiCache 자동 검색 클러스터 클라이언트의 설치, 구성 및 컴파일을 다룹니다.

주제

- [.NET용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 설치](#)
- [PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 설치](#)
- [PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트에 대한 소스 코드 컴파일](#)

.NET용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 설치

ElastiCache .NET 클러스터 클라이언트 코드는 <https://github.com/aws-labs/elasticache-cluster-config-net>에서 오픈 소스로 찾을 수 있습니다.

이 섹션에서는 Amazon EC2 인스턴스에서 ElastiCache 클러스터 클라이언트에 대한 .NET 구성 요소를 설치, 업데이트 및 제거하는 방법에 대해 설명합니다. Auto Discovery에 대한 자세한 내용은 [클러스터의 노드 자동 식별\(Memcached\)](#) 섹션을 참조하세요. 클라이언트를 사용할 샘플 .NET 코드는 [.NET용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 사용](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [.NET 설치](#)
- [ElastiCache용 ElastiCache .NET 클러스터 클라이언트 다운로드](#)
- [NuGet을 사용하여 AWS 어셈블리 설치](#)

.NET 설치

ElastiCache용 .NET SDK를 사용하려면 AWS .NET 3.5 이상이 설치되어 있어야 합니다. .NET 3.5 이상이 설치되어 있지 않은 경우 <http://www.microsoft.com/net>에서 최신 버전을 다운로드하여 설치할 수 있습니다.

ElastiCache용 ElastiCache .NET 클러스터 클라이언트 다운로드

ElastiCache .NET 클러스터 클라이언트를 다운로드하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 [ElastiCache Cluster Client]를 클릭합니다.
3. [Download ElastiCache Memcached Cluster Client] 목록에서 [.NET]을 선택한 다음 [Download]를 클릭합니다.

NuGet을 사용하여 AWS 어셈블리 설치

NuGet은 .NET 플랫폼용 패키지 관리 시스템입니다. NuGet은 어셈블리 종속성을 인식하며 모든 필수 파일을 자동으로 설치합니다. NuGet이 설치된 어셈블리는 Program Files와 같은 중앙 위치가 아닌 솔루션에 저장되므로 호환성 문제 없이 애플리케이션에 특정한 버전을 설치할 수 있습니다.

NuGet 설치

MSDN의 Installation Gallery(<https://visualstudiogallery.msdn.microsoft.com/27077b70-9dad-4c64-adcf-c7cf6bc9970c> 참조)에서 NuGet을 설치할 수 있습니다. Visual Studio 2010 이상을 사용하는 경우 NuGet이 자동으로 설치됩니다.

[Solution Explorer] 또는 [Package Manager Console]에서 NuGet을 사용할 수 있습니다.

Solution Explorer에서 NuGet 사용

Visual Studio 2010의 Solution Explorer에서 NuGet을 사용하려면

1. [Tools] 메뉴에서 [Library Package Manager]를 선택합니다.
2. [Package Manager Console]을 클릭합니다.

Visual Studio 2012 또는 Visual Studio 2013의 Solution Explorer에서 NuGet을 사용하려면

1. [Tools] 메뉴에서 [NuGet Package Manager]를 선택합니다.
2. [Package Manager Console]을 클릭합니다.

명령줄에서 다음에 표시된 대로 Install-Package를 사용하여 어셈블리를 설치할 수 있습니다.

```
Install-Package Amazon.ElastiCacheCluster
```

AWS SDK 및 AWS.Extensions 어셈블리와 같이 NuGet을 통해 사용할 수 있는 모든 패키지의 페이지를 보려면 NuGet 웹 사이트 <http://www.nuget.org> 참조하십시오. 각 패키지의 페이지에는 콘솔을 사용하여 패키지를 설치하기 위한 샘플 명령줄과 NuGet을 통해 사용할 수 있는 패키지의 이전 버전 목록이 포함되어 있습니다.

Package Manager Console 명령에 대한 자세한 내용은 <http://nuget.codeplex.com/wikipage?title=Package%20Manager%20Console%20Command%20Reference%20%28v1.3%29>를 참조하십시오.

PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 설치

이 섹션에서는 Amazon EC2 인스턴스에서 ElastiCache 클러스터 클라이언트에 대한 PHP 구성 요소를 설치, 업데이트 및 제거하는 방법에 대해 설명합니다. Auto Discovery에 대한 자세한 내용은 [클러스터의 노드 자동 식별\(Memcached\)](#) 섹션을 참조하세요. 클라이언트를 사용할 샘플 PHP 코드는 [PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 사용](#) 섹션을 참조하세요.

주제

- [설치 패키지 다운로드](#)
- [이미 php-memcached 확장 프로그램을 설치한 사용자의 경우](#)
- [신규 사용자를 위한 설치 단계](#)
- [PHP 클러스터 클라이언트 제거](#)

설치 패키지 다운로드

올바른 버전의 PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 사용하는지 확인하려면 Amazon EC2 인스턴스에 설치된 PHP 버전을 알아야 합니다. Amazon EC2 인스턴스에서 실행되는 Linux 버전이 64비트인지 32비트인지도 알아야 합니다.

Amazon EC2 인스턴스에 설치되어 있는 PHP 버전을 확인하려면

- 명령 프롬프트에서 다음 명령을 실행합니다.

```
php -v
```

PHP 버전은 다음 예와 같이 출력에 표시됩니다.

```
PHP 5.4.10 (cli) (built: Jan 11 2013 14:48:57)
Copyright (c) 1997-2012 The PHP Group
Zend Engine v2.4.0, Copyright (c) 1998-2012 Zend Technologies
```

Note

PHP 및 Memcached 버전이 호환되지 않는 경우 다음과 같은 오류 메시지가 표시됩니다.

```
PHP Warning: PHP Startup: memcached: Unable to initialize module
Module compiled with module API=20100525
PHP compiled with module API=20131226
```

These options need to match
in Unknown on line 0

이러한 경우 소스 코드에서 모듈을 컴파일해야 합니다. 자세한 내용은 [PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트에 대한 소스 코드 컴파일](#) 단원을 참조하십시오.

Amazon EC2 AMI 아키텍처(64비트 또는 32비트)를 확인하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/ec2/> Amazon EC2 콘솔을 엽니다.
2. 인스턴스 목록에서 Amazon EC2 인스턴스를 클릭합니다.
3. Description 탭에서 AMI: 필드를 찾습니다. 64비트 인스턴스는 설명에 x86_64를 포함해야 하며 32비트 인스턴스는 이 필드에 i386 또는 i686를 포함합니다.

이제 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 다운로드할 준비가 되었습니다.

PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 다운로드하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. ElastiCache 콘솔에서 ElastiCache Cluster Client(ElastiCache 클러스터 클라이언트)를 선택합니다.
3. ElastiCache Memcached 클러스터 클라이언트 다운로드 목록에서 PHP 버전 및 AMI 아키텍처에 맞는 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 선택한 다음 다운로드 버튼을 선택합니다.

이미 php-memcached 확장 프로그램을 설치한 사용자의 경우

php-memcached 설치를 업데이트하려면

1. [PHP 클러스터 클라이언트 제거](#) 항목에 명시된 대로 이전에 설치된 PHP용 Memcached 확장명을 제거합니다.
2. 이전에 [신규 사용자를 위한 설치 단계](#)에 명시된 대로 새 ElastiCache php-memcached 확장 프로그램을 설치합니다.

신규 사용자를 위한 설치 단계

주제

- [신규 사용자를 위한 PHP 7.x 설치](#)
- [신규 사용자를 위한 PHP 5.x 설치](#)

신규 사용자를 위한 PHP 7.x 설치

주제

- [Ubuntu 서버 14.04 LTS AMI\(64비트 및 32비트\)에서 PHP 7을 설치하려면](#)
- [Amazon Linux 201609 AMI에서 PHP 7을 설치하려면](#)
- [SUSE Linux AMI에서 PHP 7을 설치하려면](#)

Ubuntu 서버 14.04 LTS AMI(64비트 및 32비트)에서 PHP 7을 설치하려면

1. AMI에서 새 인스턴스를 시작합니다.
2. 다음 명령을 실행합니다.

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install gcc g++
```

3. PHP 7을 설치합니다.

```
sudo yum install php70
```

4. Amazon ElastiCache 클러스터 클라이언트를 다운로드합니다.

```
wget https://elasticache-downloads.s3.amazonaws.com/ClusterClient/PHP-7.0/
latest-64bit
```

5. latest-64bit를 추출합니다.

```
tar -zxvf latest-64bit
```

6. 루트 권한으로 추출된 아티팩트 파일 amazon-elasticache-cluster-client.so를 /usr/lib/php/20151012로 복사합니다.

```
sudo mv artifact/amazon-elasticache-cluster-client.so /usr/lib/php/20151012
```


7. `extension=amazon-elasticache-cluster-client.so` 라인을 `/etc/php/7.0/cli/php.ini` 파일에 삽입합니다.

```
echo "extension=amazon-elasticache-cluster-client.so" | sudo tee --append /etc/php/7.0/cli/php.ini
```

8. Apache 서버를 시작하거나 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/httpd start
```

Amazon Linux 201609 AMI에서 PHP 7을 설치하려면

1. AMI에서 새 인스턴스를 시작합니다.
2. 다음 명령 실행:

```
sudo yum install gcc-c++
```

3. PHP 7을 설치합니다.

```
sudo yum install php70
```

4. Amazon ElastiCache 클러스터 클라이언트를 다운로드합니다.

```
wget https://elasticache-downloads.s3.amazonaws.com/ClusterClient/PHP-7.0/latest-64bit
```

5. `latest-64bit`를 추출합니다.

```
tar -zxvf latest-64bit
```

6. 루트 권한으로 추출된 아티팩트 파일 `amazon-elasticache-cluster-client.so`를 `/usr/lib64/php/7.0/modules/`로 복사합니다.

```
sudo mv artifact/amazon-elasticache-cluster-client.so /usr/lib64/php/7.0/modules/
```

7. `50-memcached.ini` 파일을 생성합니다.

```
echo "extension=amazon-elasticache-cluster-client.so" | sudo tee --append /etc/  
php-7.0.d/50-memcached.ini
```

8. Apache 서버를 시작하거나 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/httpd start
```

SUSE Linux AMI에서 PHP 7을 설치하려면

1. AMI에서 새 인스턴스를 시작합니다.
2. 다음 명령 실행:

```
sudo zypper install gcc
```

3. PHP 7을 설치합니다.

```
sudo yum install php70
```

4. Amazon ElastiCache 클러스터 클라이언트를 다운로드합니다.

```
wget https://elasticache-downloads.s3.amazonaws.com/ClusterClient/PHP-7.0/  
latest-64bit
```

5. latest-64bit를 추출합니다.

```
tar -zxvf latest-64bit
```

6. 루트 권한으로 추출된 아티팩트 파일 amazon-elasticache-cluster-client.so를 /usr/lib64/php7/extensions/로 복사합니다.

```
sudo mv artifact/amazon-elasticache-cluster-client.so /usr/lib64/php7/extensions/
```

7. extension=amazon-elasticache-cluster-client.so 라인을 /etc/php7/cli/php.ini 파일에 삽입합니다.

```
echo "extension=amazon-elasticache-cluster-client.so" | sudo tee --append /etc/  
php7/cli/php.ini
```

8. Apache 서버를 시작하거나 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/httpd start
```

신규 사용자를 위한 PHP 5.x 설치

주제

- [Amazon Linux AMI 2014.03\(64비트 및 32비트\)에서 PHP 5를 설치하려면](#)
- [Red Hat Enterprise Linux 7.0 AMI\(64비트 및 32비트\)에서 PHP 5를 설치하려면](#)
- [Ubuntu 서버 14.04 LTS AMI\(64비트 및 32비트\)에서 PHP 5를 설치하려면](#)
- [SUSE Linux 엔터프라이즈 서버 11 AMI\(64비트 또는 32비트\)용 PHP 5를 설치하려면](#)
- [기타 Linux 배포](#)

Amazon Linux AMI 2014.03(64비트 및 32비트)에서 PHP 5를 설치하려면

1. Amazon Linux 인스턴스(64비트 또는 32비트)를 시작하여 인스턴스에 로그인합니다.
2. PHP 종속 파일을 설치합니다.

```
sudo yum install gcc-c++ php php-pear
```

3. Amazon EC2 인스턴스 및 PHP 버전용 올바른 php-memcached 패키지를 다운로드합니다. 자세한 내용은 [설치 패키지 다운로드](#) 단원을 참조하십시오.
4. php-memcached을 설치합니다. URI는 설치 패키지에 대한 다운로드 경로여야 합니다.

```
sudo pecl install <package download path>
```

다음은 PHP 5.4, 64비트 Linux용 샘플 설치 명령입니다. 이 샘플에 사용된 **X.Y.Z**를 실제 버전 번호로 교체해야 합니다.

```
sudo pecl install /home/AmazonElastiCacheClusterClient-X.Y.Z-PHP54-64bit.tgz
```

 Note

최신 버전의 설치 아티팩트를 사용하세요.

5. 루트/sudo 권한으로 /etc/php.d 디렉터리에 이름이 memcached.ini인 새 파일을 추가하고 파일에 "extension=amazon-elasticache-cluster-client.so"를 삽입합니다.

```
echo "extension=amazon-elasticache-cluster-client.so" | sudo tee --append /etc/php.d/memcached.ini
```

6. Apache 서버를 시작하거나 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/httpd start
```

Red Hat Enterprise Linux 7.0 AMI(64비트 및 32비트)에서 PHP 5를 설치하려면

1. Red Hat Enterprise Linux 인스턴스(64비트 또는 32비트)를 시작하여 인스턴스에 로그인합니다.
2. PHP 종속 파일을 설치합니다.

```
sudo yum install gcc-c++ php php-pear
```

3. Amazon EC2 인스턴스 및 PHP 버전용 올바른 php-memcached 패키지를 다운로드합니다. 자세한 내용은 [설치 패키지 다운로드](#) 단원을 참조하십시오.
4. php-memcached을 설치합니다. URI는 설치 패키지에 대한 다운로드 경로여야 합니다.

```
sudo pecl install <package download path>
```

5. 루트/sudo 권한으로 /etc/php.d 디렉터리에 이름이 memcached.ini인 새 파일을 추가하고 파일에 extension=amazon-elasticache-cluster-client.so를 삽입합니다.

```
echo "extension=amazon-elasticache-cluster-client.so" | sudo tee --append /etc/php.d/memcached.ini
```

6. Apache 서버를 시작하거나 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/httpd start
```

Ubuntu 서버 14.04 LTS AMI(64비트 및 32비트)에서 PHP 5를 설치하려면

1. Ubuntu Linux 인스턴스(64비트 또는 32비트)를 시작하여 인스턴스에 로그인합니다.
2. PHP 종속 파일을 설치합니다.

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install gcc g++ php5 php-pear
```

3. Amazon EC2 인스턴스 및 PHP 버전용 올바른 php-memcached 패키지를 다운로드합니다. 자세한 내용은 [설치 패키지 다운로드](#) 단원을 참조하십시오.
4. php-memcached을 설치합니다. URI는 설치 패키지에 대한 다운로드 경로여야 합니다.

```
sudo pecl install <package download path>
```

Note

이 설치 단계에서는 빌드 아티팩트 `amazon-elasticache-cluster-client.so`를 `/usr/lib/php5/20121212*` 디렉터리에 설치합니다. 다음 단계에서 필요한 빌드 아티팩트의 절대 경로를 확인하세요.

이전 명령이 작동하지 않으면 다운로드된 *.tgz 파일에서 PHP 클라이언트 아티팩트 `amazon-elasticache-cluster-client.so`를 수동으로 추출하여 `/usr/lib/php5/20121212*` 디렉터리에 복사해야 합니다.

```
tar -xvf <package download path>
cp amazon-elasticache-cluster-client.so /usr/lib/php5/20121212/
```

5. 루트/sudo 권한으로 `/etc/php5/cli/conf.d` 디렉터리에 이름이 `memcached.ini`인 새 파일을 추가하고 파일에 `"extension=<absolute path to amazon-elasticache-cluster-client.so>"`를 삽입합니다.

```
echo "extension=<absolute path to amazon-elasticache-cluster-client.so>" | sudo tee
--append /etc/php5/cli/conf.d/memcached.ini
```

6. Apache 서버를 시작하거나 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/httpd start
```

SUSE Linux 엔터프라이즈 서버 11 AMI(64비트 또는 32비트)용 PHP 5를 설치하려면

1. SUSE Linux 인스턴스(64비트 또는 32비트)를 시작하여 인스턴스에 로그인합니다.
2. PHP 종속 파일을 설치합니다.

```
sudo zypper install gcc php53-devel
```

3. Amazon EC2 인스턴스 및 PHP 버전용 올바른 php-memcached 패키지를 다운로드합니다. 자세한 내용은 [설치 패키지 다운로드](#) 단원을 참조하십시오.
4. php-memcached을 설치합니다. URI는 설치 패키지에 대한 다운로드 경로여야 합니다.

```
sudo pecl install <package download path>
```

5. 루트/sudo 권한으로 /etc/php5/conf.d 디렉터리에 이름이 memcached.ini인 새 파일을 추가하고 파일에 **extension=amazon-elasticache-cluster-client.so**를 삽입합니다.

```
echo "extension=amazon-elasticache-cluster-client.so" | sudo tee --append /etc/php5/conf.d/memcached.ini
```

6. Apache 서버를 시작하거나 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/httpd start
```

Note

이전의 모든 플랫폼에 대해 5단계가 작동하지 않으면 amazon-elasticache-cluster-client.so의 설치 경로를 확인하고 확장명에 바이너리의 전체 경로를 지정하세요. 또한 사용 중인 PHP가 지원되는 버전인지 확인하세요. 5.3~5.5의 버전이 지원됩니다.

기타 Linux 배포

일부 시스템(특히 CentOS7 및 Red Hat Enterprise Linux (RHEL) 7.1)에서는 `libsasl2.so.3`이 `libsasl2.so.2`로 대체되었습니다. 이러한 시스템에서 ElastiCache 클러스터 클라이언트를 로드하면 `libsasl2.so.2`를 찾아 로드하려고 시도하지만 실패합니다. 이 문제를 해결하려면 `libsasl2.so.3`에 대한 심볼 링크를 생성합니다. 그러면 클라이언트가 `libsasl2.so.2`를 로드하려고 시도할 때 `libsasl2.so.3`으로 리디렉션됩니다. 다음 코드는 이 심볼 링크를 생성합니다.

```
cd /usr/lib64
sudo ln libsasl2.so.3 libsasl2.so.2
```

PHP 클러스터 클라이언트 제거

주제

- [이전 버전의 PHP 7 제거](#)
- [이전 버전의 PHP 5 제거](#)

이전 버전의 PHP 7 제거

이전 버전의 PHP 7을 제거하려면

1. 이전에 설치 지침에 표시된 대로 해당하는 PHP 라이브러리 디렉터리에서 `amazon-elasticache-cluster-client.so` 파일을 제거합니다. [이미 php-memcached 확장 프로그램을 설치한 사용자의 경우](#)의 설치에 대한 섹션을 참조하세요.
2. `php.ini` 파일에서 `extension=amazon-elasticache-cluster-client.so` 라인을 제거합니다.
3. Apache 서버를 시작하거나 다시 시작합니다.

```
sudo /etc/init.d/httpd start
```

이전 버전의 PHP 5 제거

이전 버전의 PHP 5를 제거하려면

1. `php-memcached` 확장 프로그램을 삭제합니다.

```
sudo pecl uninstall __uri/AmazonElastiCacheClusterClient
```

2. 이전 설치 단계에 표시된 대로 해당하는 디렉터리에 추가된 `memcached.ini` 파일을 제거합니다.

PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트에 대한 소스 코드 컴파일

이 섹션에서는 PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트에 대한 소스 코드를 획득 및 컴파일하는 방법을 다룹니다.

[aws-elasticache-cluster-client-libmemcached](#) 및 [aws-elasticache-cluster-client-memcached-for-php](#)의 두 패키지는 GitHub에서 가져와 컴파일해야 합니다.

주제

- [libmemcached 라이브러리 컴파일](#)
- [PHP용 ElastiCache Memcached 자동 검색 클라이언트 컴파일](#)

libmemcached 라이브러리 컴파일

aws-elasticache-cluster-client-libmemcached 라이브러리를 컴파일하려면 다음을 수행하세요.

1. Amazon EC2 인스턴스 시작
2. 라이브러리 종속 항목을 설치합니다.

- Amazon Linux 201509 AMI의 경우

```
sudo yum install gcc gcc-c++ autoconf libevent-devel
```

- Ubuntu 14.04 AMI의 경우

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install libevent-dev gcc g++ make autoconf libsasl2-dev
```

3. 리포지토리를 가져오고 코드를 컴파일합니다.

```
Download and install https://github.com/aws-labs/aws-elasticache-cluster-client-libmemcached/archive/v1.0.18.tar.gz
```

PHP용 ElastiCache Memcached 자동 검색 클라이언트 컴파일

다음 섹션에서는 ElastiCache Memcached Auto Discovery 클라이언트를 컴파일하는 방법을 설명합니다.

주제

- [PHP 7용 ElastiCache Memcached 클라이언트 컴파일](#)
- [PHP 5용 ElastiCache Memcached 클라이언트 컴파일](#)

PHP 7용 ElastiCache Memcached 클라이언트 컴파일

코드 디렉터리에서 다음 명령 세트를 실행합니다.

```
git clone https://github.com/awslabs/aws-elasticache-cluster-client-memcached-for-php.git
cd aws-elasticache-cluster-client-memcached-for-php
git checkout php7
sudo yum install php70-devel
phpize
./configure --with-libmemcached-dir=<libmemcached-install-directory> --disable-memcached-sasl
make
make install
```

Note

다양한 Linux 플랫폼으로 이식될 수 있도록 libmemcached 라이브러리를 PHP 바이너리에 정적으로 연결할 수 있습니다. 이렇게 하려면 make 전에 다음 명령을 실행하세요.

```
sed -i "s#-lmemcached#<libmemcached-install-directory>/lib/libmemcached.a -lcrypt -lpthread -lm -lstdc++ -lsasl2#" Makefile
```

PHP 5용 ElastiCache Memcached 클라이언트 컴파일

aws-elasticache-cluster-client-memcached-for-php/ 폴더에서 다음 명령을 실행하여 aws-elasticache-cluster-client-memcached-for-php를 컴파일합니다.

```
git clone https://github.com/awslabs/aws-elasticache-cluster-client-memcached-for-php.git
cd aws-elasticache-cluster-client-memcached-for-php
sudo yum install zlib-devel
phpize
./configure --with-libmemcached-dir=<libmemcached-install-directory>
make
```

```
make install
```

ElastiCache 클라이언트 구성

ElastiCache 클러스터는 Valkey, Memcached 및 Redis OSS와 프로토콜 호환됩니다. 현재 기존 환경과 함께 사용하고 있는 코드, 애플리케이션 및 인기 도구는 서비스와 원활하게 연동합니다.

이 섹션은 ElastiCache에 있는 캐시 노드에 연결하기 위한 특정 고려 사항을 설명합니다.

주제

- [제한된 명령](#)
- [노드 엔드포인트 및 포트 번호 찾기](#)
- [자동 검색 사용을 위한 연결](#)
- [Valkey 및 Redis OSS 클러스터의 노드에 연결](#)
- [DNS 이름 및 기본 IP](#)

제한된 명령

관리형 서비스 환경을 제공하기 위해 ElastiCache는 고급 권한이 필요한 특정 캐시 엔진별 명령에 대한 액세스를 제한합니다. Redis OSS를 실행하는 캐시 클러스터의 경우 다음 명령을 사용할 수 없습니다.

- bgrewriteaof
- bgsave
- config
- debug
- migrate
- replicaof
- save
- slaveof
- shutdown
- sync

노드 엔드포인트 및 포트 번호 찾기

캐시 노드에 연결하려는 애플리케이션은 해당 노드의 Endpoint 및 포트 번호를 알아야 합니다.

노드 엔드포인트 및 포트 번호 찾기(콘솔)

노드 엔드포인트 및 포트 번호를 확인하려면

1. [Amazon ElastiCache 관리 콘솔](#)에 로그인한 후 클러스터에서 실행 중인 엔진을 선택합니다.
선택한 엔진을 실행하고 있는 모든 클러스터의 목록이 표시됩니다.
2. 실행 중인 엔진 및 구성에 대해 다음을 계속합니다.
3. 관심 있는 클러스터의 이름을 선택합니다.
4. 관심이 있는 노드에 대한 [Port] 및 [Endpoint] 열을 찾습니다.

캐시 노드 엔드포인트 및 포트 번호 찾기(AWS CLI)

캐시 노드 엔드포인트 및 포트 번호를 확인하려면 `describe-cache-clusters` 명령을 `--show-cache-node-info` 파라미터와 함께 사용하세요.

```
aws elasticache describe-cache-clusters --show-cache-node-info
```

정규화된 DNS 이름 및 포트 번호는 출력의 엔드포인트 섹션에 있습니다.

캐시 노드 엔드포인트 및 포트 번호 찾기(ElastiCache API)

캐시 노드 엔드포인트 및 포트 번호를 확인하려면 `DescribeCacheClusters` 작업을 `ShowCacheNodeInfo=true` 파라미터와 함께 사용하세요.

Example

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com /  
?Action=DescribeCacheClusters  
&ShowCacheNodeInfo=true  
&SignatureVersion=4  
&SignatureMethod=HmacSHA256  
&Timestamp=20140421T220302Z  
&Version=2014-09-30  
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256  
&X-Amz-Credential=<credential>  
&X-Amz-Date=20140421T220302Z  
&X-Amz-Expires=20140421T220302Z  
&X-Amz-Signature=<signature>  
&X-Amz-SignedHeaders=Host
```

자동 검색 사용을 위한 연결

애플리케이션이 Auto Discovery를 사용하는 경우에는 각 캐시 노드에 대한 개별 Endpoint가 아니라 클러스터에 대한 구성 Endpoint만 알면 됩니다. 자세한 내용은 [클러스터의 노드 자동 식별\(Memcached\)](#) 단원을 참조하십시오.

Note

이때, Auto Discovery는 Memcached를 실행하는 캐시 클러스터에 대해서만 사용할 수 있습니다.

Valkey 및 Redis OSS 클러스터의 노드에 연결

Note

이때, 복제를 지원하는 클러스터(API/CLI: 복제 그룹) 및 읽기 전용 복제본은 Valkey 및 Redis OSS를 실행하는 클러스터에 대해서만 지원됩니다.

클러스터의 경우 ElastiCache는 콘솔, CLI 및 API 인터페이스를 제공하여 개별 노드에 대한 연결 정보를 얻습니다.

읽기 전용 활동의 경우 애플리케이션은 클러스터의 모든 노드에 연결할 수 있습니다. 그러나 쓰기 활동의 경우 애플리케이션은 직접 노드에 연결하는 대신 클러스터에 대한 기본 엔드포인트(Valkey 및 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)) 또는 구성 엔드포인트(Valkey 및 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨))에 연결하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 읽기 전용 복제본을 기본 역할로 승격하여 클러스터를 재구성할 경우에도 애플리케이션이 항상 올바른 노드를 찾을 수 있습니다.

복제 그룹의 클러스터에 연결(콘솔)

Endpoint 및 포트 번호를 확인하려면

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터의 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#) 항목을 참조하세요.

복제 그룹의 클러스터에 연결(AWS CLI)

캐시 노드 Endpoint 및 포트 번호를 확인하려면

`describe-replication-groups` 명령을 복제 그룹 이름과 함께 사용합니다.

```
aws elasticache describe-replication-groups redis2x2
```

이 명령은 다음과 유사한 출력을 생성합니다.

```
{
  "ReplicationGroups": [
    {
      "Status": "available",
      "Description": "2 shards, 2 nodes (1 + 1 replica)",
      "NodeGroups": [
        {
          "Status": "available",
          "Slots": "0-8191",
          "NodeGroupId": "0001",
          "NodeGroupMembers": [
            {
              "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
              "CacheNodeId": "0001",
              "CacheClusterId": "redis2x2-0001-001"
            },
            {
              "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
              "CacheNodeId": "0001",
              "CacheClusterId": "redis2x2-0001-002"
            }
          ]
        },
        {
          "Status": "available",
          "Slots": "8192-16383",
          "NodeGroupId": "0002",
          "NodeGroupMembers": [
            {
              "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
              "CacheNodeId": "0001",
              "CacheClusterId": "redis2x2-0002-001"
            },
            {
              "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
              "CacheNodeId": "0001",
              "CacheClusterId": "redis2x2-0002-002"
            }
          ]
        }
      ]
    }
  ]
}
```

```

        }
    ]
}
],
"ConfigurationEndpoint": {
    "Port": 6379,
    "Address": "redis2x2.9dcv5r.clustercfg.usw2.cache.amazonaws.com"
},
"ClusterEnabled": true,
"ReplicationGroupId": "redis2x2",
"SnapshotRetentionLimit": 1,
"AutomaticFailover": "enabled",
"SnapshotWindow": "13:00-14:00",
"MemberClusters": [
    "redis2x2-0001-001",
    "redis2x2-0001-002",
    "redis2x2-0002-001",
    "redis2x2-0002-002"
],
"CacheNodeType": "cache.m3.medium",
"PendingModifiedValues": {}
}
]
}

```

복제 그룹의 클러스터에 연결(ElastiCache API)

캐시 노드 Endpoint 및 포트 번호를 확인하려면

DescribeReplicationGroups를 다음 파라미터를 사용하여 호출합니다.

ReplicationGroupId = 복제 그룹 이름

Example

```

https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com /
?Action=DescribeCacheClusters
&ReplicationGroupId=repgroup01
&Version=2014-09-30
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20140421T220302Z
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256

```



```
&X-Amz-Date=20140421T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20140421T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

DNS 이름 및 기본 IP

클라이언트는 캐시 데이터를 보관 중인 서버의 주소 및 포트 번호를 포함하는 서버 목록을 유지 관리합니다. ElastiCache를 사용할 때 DescribeCacheClusters API(또는 describe-cache-clusters 명령줄 유틸리티)는 서버 목록에 사용할 수 있는 정규화된 DNS 항목과 포트 번호를 반환합니다.

Important

중요한 것은 클라이언트 애플리케이션이 캐시 노드 Endpoint에 연결을 시도할 때 캐시 노드의 DNS 이름을 자주 확인하도록 구성되어 있다는 점입니다.

ElastiCache는 실패 시 캐시 노드가 복구될 때 캐시 노드의 DNS 이름이 동일하게 유지되도록 합니다.

클라이언트 라이브러리는 대부분 기본적으로 영구 캐시 노드 연결을 지원합니다. ElastiCache를 사용할 때 영구 캐시 노드 연결을 사용하는 것이 좋습니다. 클라이언트 측 DNS 캐싱은 클라이언트 라이브러리, 언어 런타임 또는 클라이언트 운영 체제 등 여러 위치에서 발생할 수 있습니다. 캐시 노드의 IP 주소를 자주 확인하도록 하려면 각 계층의 애플리케이션 구성을 검토해야 합니다.

ElastiCache의 데이터 계층화

복제 그룹을 구성하고 r6gd 패밀리의 노드 유형을 사용하는 ElastiCache for Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에는 메모리와 로컬 SSD(솔리드 스테이트 드라이브) 스토리지 간에 계층화된 데이터가 있습니다. 데이터 계층화는 데이터를 메모리에 저장하는 것 외에도 각 클러스터 노드에서 저렴한 SSD(solid state drives)를 활용하여 Valkey 또는 Redis OSS 워크로드에 대한 새로운 가격 대비 성능 옵션을 제공합니다. 데이터 계층화는 전체 데이터 세트의 최대 20%까지 정기적으로 액세스하는 워크로드와 SSD에서 데이터에 액세스할 때 추가 지연 시간을 허용할 수 있는 애플리케이션에 이상적입니다.

데이터 계층화가 있는 ElastiCache 클러스터에서 ElastiCache는 저장하는 모든 항목의 마지막 액세스 시간을 모니터링합니다. 사용 가능한 메모리(DRAM)가 모두 사용되면 ElastiCache는 최근최소사용(LRU) 알고리즘을 사용하여 자주 액세스하지 않는 항목을 메모리에서 SSD로 자동으로 이동합니다. 이후에 SSD의 데이터에 액세스하면 ElastiCache가 요청을 처리하기 전에 자동 및 비동기식으로 다시

메모리로 이동합니다. 데이터의 하위 집합에만 정기적으로 액세스하는 워크로드가 있는 경우 데이터 계층화는 용량을 비용 효율적으로 확장할 수 있는 최적의 방법입니다.

데이터 계층화를 사용하면 키 자체는 항상 메모리에 남아 있지만 LRU는 메모리 대 디스크의 값 배치를 제어합니다. 일반적으로 데이터 계층화를 사용하는 경우 키 크기가 값 크기보다 작은 것이 좋습니다.

데이터 계층화는 애플리케이션 워크로드에 미치는 성능 영향을 최소화하도록 설계되었습니다. 예를 들어 500바이트 문자열 값을 가정하면 SSD에 저장된 데이터에 대한 요청 및 메모리의 데이터에 대한 요청과 비교하여 평균 300마이크로초의 지연 시간을 추가로 기대할 수 있습니다.

가장 큰 데이터 계층화 노드 크기(cache.r6gd.16xlarge)를 사용하면 단일 500노드 클러스터에 최대 1페타바이트까지 저장할 수 있습니다(읽기 전용 복제본 1개를 사용하는 경우는 500TB). 데이터 계층화는 ElastiCache에서 지원되는 모든 Valkey 또는 Redis OSS 명령 및 데이터 구조와 호환됩니다. 이 기능을 사용하려면 클라이언트 측 변경 사항이 필요하지 않습니다.

주제

- [모범 사례](#)
- [제한 사항](#)
- [요금](#)
- [모니터링](#)
- [데이터 계층화 사용](#)
- [데이터 계층화가 활성화된 상태에서 백업에서 클러스터로 데이터 복원](#)

모범 사례

다음 모범 사례를 따르는 것이 좋습니다.

- 데이터 계층화는 전체 데이터 세트의 최대 20%까지 정기적으로 액세스하는 워크로드와 SSD에서 데이터에 액세스할 때 추가 지연 시간을 허용할 수 있는 애플리케이션에 이상적입니다.
- 데이터 계층화 노드에서 사용 가능한 SSD 용량을 사용하는 경우 값 크기가 키 크기보다 큰 것이 좋습니다. DRAM과 SSD 간에 항목이 이동하면 키는 항상 메모리에 남아 있고 값만 SSD 계층으로 이동합니다.

제한 사항

데이터 계층화에는 다음과 같은 제한 사항이 있습니다.

- 복제 그룹에 속하는 클러스터에서만 데이터 계층화를 사용할 수 있습니다.
- 사용하는 노드 유형은 us-east-2, us-east-1, us-west-2, us-west-1, eu-west-1, eu-central-1, eu-north-1, eu-west-3, ap-northeast-1, ap-southeast-1, ap-southeast-2, ap-south-1, ca-central-1 및 sa-east-1과 같은 리전에서 사용할 수 있는 r6gd 패밀리의 노드 유형이어야 합니다.
- Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 6.2 이상의 엔진을 사용해야 합니다.
- r6gd 클러스터를 사용하지 않는 한 r6gd 클러스터의 백업을 다른 클러스터로 복원할 수 없습니다.
- 데이터 계층화 클러스터를 위해 백업을 Amazon S3로 내보낼 수 없습니다.
- r6gd 노드 유형에서 실행되는 클러스터에는 온라인 마이그레이션이 지원되지 않습니다.
- 데이터 계층화 클러스터(예: r6gd 노드 유형을 사용하는 클러스터)에서 데이터 계층화를 사용하지 않는 클러스터(예: r6g 노드 유형을 사용하는 클러스터)로 확장은 지원되지 않습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 규모 조정](#) 단원을 참조하십시오.
- 오토 스케일링은 Valkey 버전 7.2 이상 및 Redis OSS 버전 7.0.7 이상에 대한 데이터 계층화를 사용하는 클러스터에서 지원됩니다. 자세한 내용은 [오토 스케일링 Valkey 및 Redis OSS 클러스터](#) 단원을 참조하세요.
- 데이터 계층화는 volatile-lru, allkeys-lru, volatile-lfu, allkeys-lfu 및 noeviction 메모리 사용량 제한 정책만 지원합니다.
- Forkless 저장은 Valkey 버전 7.2 이상 및 Redis OSS 버전 7.0.7 이상에서 지원됩니다. 자세한 내용은 [동기화 및 백업 구현 방법](#) 단원을 참조하십시오.
- 128MiB보다 큰 항목은 SSD로 이동되지 않습니다.

요금

R6gD 노드는 총 용량(메모리 + SSD)의 4.8배 더 많으며 R6g 노드에 비해 최대 사용률로 실행될 때 60% 이상의 절감 효과를 얻을 수 있습니다(메모리만 해당). 자세한 내용은 [ElastiCache 요금](#)을 참조하세요.

모니터링

ElastiCache는 데이터 계층화를 사용하는 성능 클러스터를 모니터링하도록 특별히 설계된 지표를 제공합니다. SSD와 비교하여 DRAM의 항목 비율을 모니터링하려면 [Valkey 및 Redis OSS 지표](#)에서 CurrItems 지표를 사용할 수 있습니다. 백분율은 (측정기준이 있는 CurrItems: 계층 = 메모리 * 100) / (측정기준 필터가 없는 CurrItems)로 계산할 수 있습니다.

구성된 제거 정책이 허용하는 경우 메모리의 항목 비율이 5% 미만으로 감소하면 ElastiCache가 항목 제거를 시작합니다. 제거 정책으로 구성된 노드에서 쓰기 작업은 메모리 부족 오류를 수신합니다.

메모리에 있는 항목의 비율이 5% 미만으로 감소하면 클러스터 모드 사용 클러스터에 대해 스케일 아웃하거나 클러스터 모드 사용 클러스터에 대해 스케일 업하는 것을 고려하는 것이 좋습니다. 규모 조정 에 대한 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#) 섹션을 참조하세요. 데이터 계층화를 사용하는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 메트릭에 대한 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표](#) 섹션을 참조하십시오.

데이터 계층화 사용

를 사용한 데이터 계층화 사용 AWS Management Console

복제 그룹에 속하는 클러스터를 생성할 때 cache.r6gd.xlarge와 같은 r6gd 패밀리의 노드 유형을 선택 하여 데이터 계층화를 사용합니다. 해당 노드 유형을 선택하면 데이터 계층화가 자동으로 사용됩니다.

클러스터 생성에 대한 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS용 클러스터 생성](#) 섹션을 참조하세요.

를 사용하여 데이터 계층화 활성화 AWS CLI

를 사용하여 복제 그룹을 생성할 때 cache.r6gd.xlarge와 같은 r6gd 패밀리에서 노드 유형을 선택하고 `--data-tiering-enabled` 파라미터를 설정하여 데이터 계층화를 AWS CLI 사용합니다.

r6gd 패밀리의 노드 유형을 선택하는 경우 데이터 계층화를 선택 해제할 수 없습니다. `--no-data-tiering-enabled` 파라미터를 설정하는 경우 작업이 실패합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
  --replication-group-id redis-dt-cluster \
  --replication-group-description "Redis OSS cluster with data tiering" \
  --num-node-groups 1 \
  --replicas-per-node-group 1 \
  --cache-node-type cache.r6gd.xlarge \
  --engine redis \
  --cache-subnet-group-name default \
  --automatic-failover-enabled \
  --data-tiering-enabled
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
  --replication-group-id redis-dt-cluster ^
  --replication-group-description "Redis OSS cluster with data tiering" ^
  --num-node-groups 1 ^
```

```
--replicas-per-node-group 1 ^
--cache-node-type cache.r6gd.xlarge ^
--engine redis ^
--cache-subnet-group-name default ^
--automatic-failover-enabled ^
--data-tiering-enabled
```

이 작업을 실행하면 다음과 유사한 응답이 표시됩니다.

```
{
  "ReplicationGroup": {
    "ReplicationGroupId": "redis-dt-cluster",
    "Description": "Redis OSS cluster with data tiering",
    "Status": "creating",
    "PendingModifiedValues": {},
    "MemberClusters": [
      "redis-dt-cluster"
    ],
    "AutomaticFailover": "enabled",
    "DataTiering": "enabled",
    "SnapshotRetentionLimit": 0,
    "SnapshotWindow": "06:00-07:00",
    "ClusterEnabled": false,
    "CacheNodeType": "cache.r6gd.xlarge",
    "TransitEncryptionEnabled": false,
    "AtRestEncryptionEnabled": false
  }
}
```

데이터 계층화가 활성화된 상태에서 백업에서 클러스터로 데이터 복원

(콘솔), (AWS CLI) 또는 (ElastiCache API)를 사용하여 데이터 계층화가 활성화된 새 클러스터로 백업을 복원할 수 있습니다. r6gd 패밀리의 노드 유형을 사용하여 클러스터를 생성하는 경우 데이터 계층화가 활성화됩니다.

데이터 계층화가 활성화된 상태로 백업에서 클러스터로 데이터 복원(콘솔)

데이터 계층화가 활성화된 새 클러스터로 백업을 복원하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 [Backups]를 선택합니다.

3. 백업 목록에서 복원할 백업의 이름 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다.
4. 복원을 선택합니다.
5. [Restore Cluster] 대화 상자를 완료합니다. 모든 필수 필드와 기본값을 변경하려는 다른 필드를 완료해야 합니다.
 1. 클러스터 ID - 필수입니다. 새 클러스터의 이름입니다.
 2. 클러스터 모드 활성화(스케일 아웃) - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 선택합니다.
 3. 노드 유형 - cache.r6gd.xlarge 또는 r6gd 패밀리의 다른 노드 유형을 지정합니다.
 4. 샤드 수(Number of Shards) - 새 클러스터(API/CLI: 노드 그룹)에 포함할 샤드 수를 선택합니다.
 5. 샤드 당 복제본 - 각 샤드에 포함할 읽기 전용 복제본 노드 수를 선택합니다.
 6. 슬롯 및 키스페이스 - 샤드에 키를 배포할 방법을 선택합니다. 키 배포를 지정하도록 선택할 경우 각 샤드의 키 범위를 지정하는 표를 완료합니다.
 7. 가용 영역 - 클러스터의 가용 영역 선택 방법을 지정합니다.
 8. 포트 - 이 클러스터에 다른 포트를 사용하려는 경우에만 변경합니다.
 9. VPC 선택 - 이 클러스터를 생성할 VPC를 선택합니다.
 10. 파라미터 그룹 - 선택한 노드 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드를 수용할 만큼 충분한 메모리가 있는 파라미터 그룹을 선택합니다.
6. 원하는 대로 설정되었으면 [Create]를 선택합니다.

클러스터 생성에 대한 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS용 클러스터 생성](#) 섹션을 참조하세요.

데이터 계층화가 활성화된 상태에서 백업에서 클러스터로 데이터 복원(AWS CLI)

를 사용하여 복제 그룹을 생성할 때 AWS CLI 기본적으로 데이터 계층화는 cache.r6gd.xlarge와 같은 r6gd 패밀리에서 노드 유형을 선택하고 --data-tiering-enabled 파라미터를 설정하여 사용됩니다.

r6gd 패밀리의 노드 유형을 선택하는 경우 데이터 계층화를 선택 해제할 수 없습니다. --no-data-tiering-enabled 파라미터를 설정하는 경우 작업이 실패합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
  --replication-group-id redis-dt-cluster \
  --replication-group-description "Redis OSS cluster with data tiering" \
```

```
--num-node-groups 1 \
--replicas-per-node-group 1 \
--cache-node-type cache.r6gd.xlarge \
--engine redis \
--cache-subnet-group-name default \
--automatic-failover-enabled \
--data-tiering-enabled \
--snapshot-name my-snapshot
```

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
--replication-group-id redis-dt-cluster ^
--replication-group-description "Redis OSS cluster with data tiering" ^
--num-node-groups 1 ^
--replicas-per-node-group 1 ^
--cache-node-type cache.r6gd.xlarge ^
--engine redis ^
--cache-subnet-group-name default ^
--automatic-failover-enabled ^
--data-tiering-enabled ^
--snapshot-name my-snapshot
```

이 작업을 실행하면 다음과 유사한 응답이 표시됩니다.

```
{
  "ReplicationGroup": {
    "ReplicationGroupId": "redis-dt-cluster",
    "Description": "Redis OSS cluster with data tiering",
    "Status": "creating",
    "PendingModifiedValues": {},
    "MemberClusters": [
      "redis-dt-cluster"
    ],
    "AutomaticFailover": "enabled",
    "DataTiering": "enabled",
    "SnapshotRetentionLimit": 0,
    "SnapshotWindow": "06:00-07:00",
    "ClusterEnabled": false,
    "CacheNodeType": "cache.r6gd.xlarge",
    "TransitEncryptionEnabled": false,
    "AtRestEncryptionEnabled": false
  }
}
```

```
}
```

ElastiCache에서 클러스터 준비

다음에 ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하는 클러스터 생성에 관한 지침이 나와 있습니다.

ElastiCache 클러스터는 [AWS CloudFormation](#)을 사용하여 생성할 수도 있습니다. 자세한 정보는 AWS Cloud Formation 사용 설명서의 [AWS::ElastiCache::CacheCluster](#) 섹션을 참조하세요. 여기에는 이 접근 방식을 구현하는 방법에 대한 지침도 포함되어 있습니다.

클러스터 또는 복제 그룹을 생성할 때마다 준비 작업을 미리 하면 즉시 업그레이드하거나 변경할 필요가 없어 좋습니다.

주제

- [ElastiCache 클러스터 요구 사항 확인](#)
- [노드 크기 선택](#)

ElastiCache 클러스터 요구 사항 확인

준비

다음 질문에 대한 답을 알고 있으면 ElastiCache 클러스터를 더 원활하게 만들 수 있습니다.

- 필요한 노드 인스턴스 유형은 무엇입니까?

인스턴스 노드 유형 선택에 도움이 필요한 경우 [노드 크기 선택](#)를 참조하세요.

- Amazon VPC를 기반으로 Virtual Private Cloud(VPC)에서 클러스터를 시작할 예정입니까?

Important

VPC에서 클러스터를 시작하는 경우 클러스터를 생성하기 전에 동일한 VPC에서 서브넷 그룹을 생성해야 합니다. 자세한 내용은 [서브넷 및 서브넷 그룹](#) 단원을 참조하십시오.

ElastiCache는 Amazon EC2를 AWS 사용하여 내부에서 액세스하도록 설계되었습니다. 하지만 Amazon VPC 기반의 VPC에서 시작하고 클러스터가 VPC에 있는 경우 AWS밖에서 액세스 권한을 제공할 수 있습니다. 자세한 내용은 [외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스 AWS](#) 단원을 참조하십시오.

- 파라미터 값을 사용자 지정해야 합니까?

그렇다면 사용자 지정 파라미터 그룹을 만듭니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS를 실행하는 경우 reserved-memory 또는 reserved-memory-percent 설정을 고려합니다. 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 단원을 참조하십시오.

- 자체 VPC 보안 그룹을 생성해야 합니까?

자세한 내용은 [VPC의 보안](#)을 참조하세요.

- 어떤 방법으로 내결함성을 구현하시겠습니까?

자세한 내용은 [장애 완화](#) 단원을 참조하십시오.

주제

- [ElastiCache 메모리 및 프로세서 요구 사항](#)
- [Memcached 클러스터 구성](#)
- [Valkey 및 Redis OSS 클러스터 구성](#)
- [ElastiCache 규모 조정 요구 사항](#)
- [ElastiCache 액세스 요구 사항](#)
- [ElastiCache에 대한 리전, 가용 영역 및 로컬 영역 요구 사항](#)

ElastiCache 메모리 및 프로세서 요구 사항

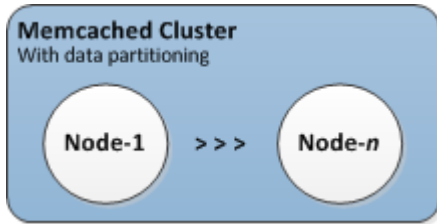
Amazon ElastiCache의 기본 빌딩 블록은 노드입니다. 노드는 개별적으로 또는 그룹으로 구성되어 클러스터를 형성합니다. 클러스터에 사용할 노드 유형을 결정할 때 클러스터의 노드 구성과 저장해야 하는 데이터의 양을 고려합니다.

Memcached 엔진은 다중 스레드이므로 노드의 코어 수가 클러스터에 사용할 수 있는 컴퓨팅 파워에 영향을 줍니다.

Memcached 클러스터 구성

ElastiCache for Memcached 클러스터는 1~60개의 노드로 구성됩니다. Memcached 클러스터의 데이터는 클러스터의 노드로 분할됩니다. 애플리케이션은 엔드포인트라는 네트워크 주소를 사용하여 Memcached 클러스터에 연결됩니다. Memcached 클러스터의 각 노드에는 애플리케이션이 특정 노드에(서) 읽고 쓰는 데 사용하는 자체 엔드포인트가 있습니다. 노드 엔드포인트 외에도 Memcached 클러

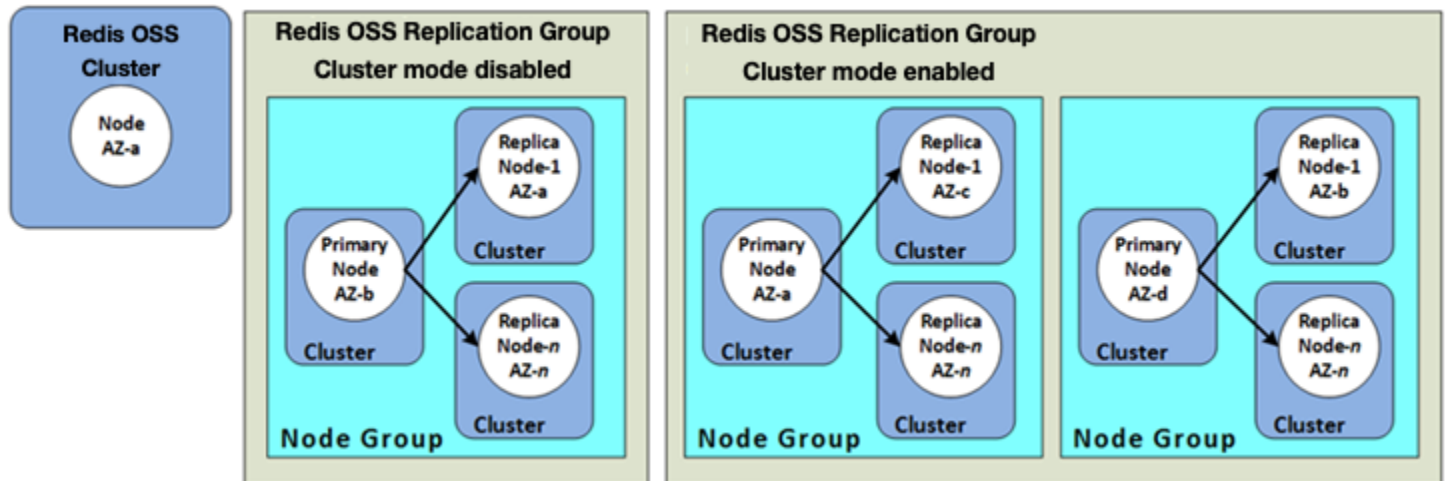
스터는 구성 엔드포인트라는 엔드포인트를 가지고 있습니다. 애플리케이션에서는 이 엔드포인트를 사용하여 클러스터에서 읽거나 쓸 수 있으며, 읽을 노드 또는 쓸 노드에 대한 결정은 자동 검색에 맡깁니다.



자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 관리](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 및 Redis OSS 클러스터 구성

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터는 0~500개의 샤드(노드 그룹이라고도 함)로 구성됩니다. Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 있는 데이터는 클러스터의 여러 샤드에 두루 분할됩니다. 애플리케이션은 엔드포인트라는 네트워크 주소를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 연결됩니다. Valkey 또는 Redis OSS 샤드에 있는 노드는 읽기/쓰기 기본 노드 하나 및 기타 노드 읽기 전용 보조(읽기 전용 복제본이라고도 함) 두 가지 역할 중 하나를 이행합니다. 노드 엔드포인트 외에도 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 구성 엔드포인트라는 엔드포인트를 가지고 있습니다. 애플리케이션은 이 엔드포인트를 사용하여 클러스터에서 읽거나 쓸 수 있으며, ElastiCache for Redis OSS에서 읽거나 쓸 노드를 결정할 수 있습니다.



자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 관리](#) 단원을 참조하십시오.

ElastiCache 규모 조정 요구 사항

더 크고 새로운 노드 유형으로 새 클러스터를 생성하여 모든 클러스터를 조정할 수 있습니다.

Memcached 클러스터를 스케일 업하면 새 클러스터가 비워집니다. Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 업하면 백업에서 볼 수 있고 새 클러스터가 비워지는 것을 방지할 수 있습니다.

Amazon ElastiCache for Memcached 클러스터는 확장하거나 축소할 수 있습니다. Memcached 클러스터를 스케일 아웃하거나 스케일 인하려면 클러스터에서 노드를 추가하거나 삭제하세요. Auto Discovery를 사용하고 애플리케이션이 클러스터의 구성 엔드포인트와 연결된 경우 노드를 추가하거나 제거할 때 애플리케이션을 변경할 필요가 없습니다.

자세한 내용은 이 가이드의 [ElastiCache 규모 조정](#)을 참조하세요.

ElastiCache 액세스 요구 사항

설계에 따라 Amazon ElastiCache 클러스터는 Amazon EC2 인스턴스에서 액세스합니다. ElastiCache 클러스터에 대한 네트워크 액세스는 클러스터를 생성한 계정에 대해 제한됩니다. 따라서 Amazon EC2 인스턴스에서 클러스터에 액세스하려면 먼저 Amazon EC2 인스턴스가 클러스터에 액세스하도록 승인해야 합니다. 이를 수행하는 단계는 EC2-VPC로 시작했는지, EC2-Classico로 시작했는지에 따라 다릅니다.

클러스터를 EC2-VPC로 시작한 경우 클러스터에 대한 네트워크 진입을 허용해야 합니다. 클러스터를 EC2-Classico로 시작한 경우 ElastiCache 보안 그룹에 액세스하여 인스턴스와 연결된 Amazon Elastic Compute Cloud 보안 그룹을 허용해야 합니다. 자세한 지침은 이 가이드의 [3단계. 클러스터에 대한 액세스 허가](#)를 참조하세요.

ElastiCache에 대한 리전, 가용 영역 및 로컬 영역 요구 사항

Amazon ElastiCache는 모든 AWS 리전을 지원합니다. 애플리케이션과 가까운 AWS 리전에서 ElastiCache 클러스터를 배치하면 지연 시간을 줄일 수 있습니다. 클러스터에 다중 노드가 있는 경우 다른 가용 영역이나 Local Zones에 노드를 배치하면 클러스터에 장애가 미치는 영향을 줄일 수 있습니다.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#)
- [ElastiCache에서 로컬 영역 사용](#)
- [장애 완화](#)

노드 크기 선택

ElastiCache 클러스터에 대해 선택하는 노드 크기는 비용, 성능, 내결함성에 영향을 미칩니다.

노드 크기(Valkey 및 Redis OSS)

Graviton 프로세서의 이점에 대한 자세한 내용은 [AWS Graviton 프로세서](#)를 참조하세요.

다음 질문의 답을 생각해 보면 Valkey 또는 Redis OSS 구현에 필요한 최소한의 노드 유형을 결정하는데 도움이 될 수 있습니다.

- 여러 클라이언트 연결을 사용하는 처리량 제한 워크로드를 기대하십니까?

그렇다면 Redis OSS 버전 5.0.6 이상을 실행하는 경우 Redis OSS 엔진을 대신해 사용 가능한 CPU를 사용하여 클라이언트 연결을 오프로드하는 향상된 I/O 기능을 사용하면 처리량과 지연 시간을 개선할 수 있습니다. Redis OSS 버전 7.0.4 이상을 실행하는 경우 향상된 I/O 기능 외에도 향상된 I/O 멀티플렉싱을 통해 가속화의 이점을 추가로 얻을 수 있습니다. 각 전용 네트워크 I/O는 여러 클라이언트의 파이프라인 명령을 Redis OSS 엔진으로 엮어 명령을 배치로 효율성 있게 처리하는 Redis OSS의 기능을 활용합니다. ElastiCache for Redis OSS v7.1 이상에서는 프레젠테이션 계층 로직도 처리하도록 향상된 I/O 스레드 기능을 확장했습니다. 프레젠테이션 계층이란 이제 향상된 I/O 스레드가 클라이언트 입력을 읽을 뿐만 아니라 입력을 Redis OSS 바이너리 명령 형식으로 구문 분석한 다음, 실행을 위해 기본 스레드로 전달되므로 성능이 향상된다는 의미입니다. 자세한 내용은 [블로그 게시물](#)과 [지원되는 버전](#) 페이지를 참조하세요.

- 소량의 데이터에 정기적으로 액세스하는 워크로드가 있나요?

이 경우라면 Redis OSS 엔진 버전 6.2 이상에서 실행 중인 경우 r6gd 노드 유형을 선택하여 데이터 계층화를 활용할 수 있습니다. 데이터 계층화를 사용하면 최소최근사용 데이터가 SSD에 저장됩니다. 검색 시 대기 시간 비용이 적게 들고 비용 절감으로 균형을 이룹니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

자세한 내용은 [지원되는 노드 유형](#) 단원을 참조하십시오.

- 데이터에 필요한 총 메모리는 얼마나 됩니까?

일반적인 예상치를 알아보려면 캐시할 항목의 크기를 선택합니다. 이 크기를 동시에 캐시에 보관할 항목 수로 곱합니다. 적당한 항목 크기 예상치를 구하고 캐시 항목을 직렬화한 후 문자 수를 계산합니다. 그런 다음 클러스터에 있는 샤드의 수에 대해 이를 나눕니다.

자세한 내용은 [지원되는 노드 유형](#) 단원을 참조하십시오.

- 실행 중인 Redis OSS 버전은 무엇입니까?

2.8.22 이전의 Redis OSS 버전에서는 장애 조치, 스냅샷, 동기화, 기본 작업으로 복제본 승격을 위해 더 많은 메모리를 확보해야 합니다. 프로세스 중에 발생하는 모든 쓰기에 충분한 메모리를 사용할 수 있어야 하기 때문입니다.

Redis OSS 버전 2.8.22 이상에서는 이전 프로세스에 비해 사용 가능한 메모리가 더 적게 필요한 forkless 저장 프로세스가 사용됩니다.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [동기화 및 백업 구현 방법](#)
- [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#)
- 애플리케이션의 쓰기 작업이 얼마나 많습니까?

쓰기 작업이 많은 애플리케이션에서는 스냅샷을 만들거나 장애 조치를 할 때 데이터에 사용되지 않으며 사용할 수 있는 메모리가 훨씬 더 많이 필요할 수 있습니다. BGSAVE 프로세스가 수행될 때마다 BGSAVE 프로세스 중에 발생하는 모든 쓰기를 수용할 수 있도록 데이터가 사용하지 않는 메모리가 충분해야 합니다. 예로는 스냅샷을 만들 때, 클러스터의 복제본과 기본 클러스터를 동기화할 때, AOF(append-only file) 기능을 활성화할 때 등이 있습니다. 또 다른 예로는 복제본을 기본으로 승격하는 경우입니다(활성화된 다중 AZ가 있는 경우). 최악의 경우는 프로세스 중에 모든 데이터가 다시 작성되는 경우입니다. 이 경우 데이터에만 필요한 메모리의 두 배가 되는 노드 인스턴스 크기가 필요합니다.

더 자세한 내용은 [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#) 섹션을 참조하세요.

- 구현 애플리케이션이 독립 실행형 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터입니까, 아니면 샤드가 여러 개인 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터입니까?

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 구현하는 경우 노드 유형은 위에서 설명한 대로 필요한 오버헤드와 모든 데이터를 수용할 수 있어야 합니다.

예를 들어, 모든 항목의 총 크기를 12GB로 추정합니다. 이 경우, 메모리가 13.3GB인 `cache.m3.xlarge` 노드 또는 메모리가 13.5GB인 `cache.r3.large` 노드를 사용할 수 있습니다. 하지만 BGSAVE 작업에는 메모리가 더 필요할 수 있습니다. 애플리케이션이 쓰기 작업이 많은 경우 메모리 요구 사항을 최소 24GB로 두 배로 늘립니다. 따라서 27.9GB의 메모리가 있는 `cache.m3.2xlarge` 또는 30.5GB의 메모리가 있는 `cache.r3.xlarge`를 사용합니다.

샤드가 여러 개인 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)

샤드가 여러 개인 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 구현하는 경우 노드 유형은 $\text{bytes-for-data-and-overhead} / \text{number-of-shards}$ 바이트의 데이터를 수용할 수 있어야 합니다.

예를 들어, 모든 항목의 총 크기를 12GB로 추정하고 샤드가 2개입니다. 이 경우, 메모리가 6.05GB인 `cache.m3.large` 노드를 사용할 수 있습니다(12GB/2). 하지만 BGSAVE 작업에는 메모리가 더

필요할 수 있습니다. 애플리케이션이 쓰기 작업이 많은 경우 메모리 요구 사항을 최소 샤드당 12GB로 두 배로 늘립니다. 따라서 13.3GB의 메모리가 있는 `cache.m3.xlarge` 또는 13.5GB의 메모리가 있는 `cache.r3.large`를 사용합니다.

- Local Zones를 사용하고 있습니까?

[Local Zones](#)를 사용하면 사용자에게 가까운 여러 위치에서 ElastiCache 클러스터와 같은 리소스를 배치할 수 있습니다. 그러나 노드 크기를 선택할 때 사용 가능한 노드 크기는 용량 요구 사항에 관계없이 현재 다음과 같이 제한된다는 것에 주의하세요.

- 현재 세대:

M5 노드 유형: `cache.m5.large`, `cache.m5.xlarge`, `cache.m5.2xlarge`, `cache.m5.4xlarge`, `cache.m5.12xlarge`, `cache.m5.24xlarge`

R5 노드 유형: `cache.r5.large`, `cache.r5.xlarge`, `cache.r5.2xlarge`, `cache.r5.4xlarge`, `cache.r5.12xlarge`, `cache.r5.24xlarge`

T3 노드 유형: `cache.t3.micro`, `cache.t3.small`, `cache.t3.medium`

클러스터가 실행 중이면 CloudWatch에 게시된 메모리 사용량, 프로세서 사용률, 캐시 적중률 및 캐시 누락을 모니터링할 수 있습니다. 클러스터의 적중률이 기대에 미치지 못하거나 키가 너무 자주 제거되고 있음을 알 수 있습니다. 이러한 경우 CPU 및 메모리 사양이 더 큰 다른 노드 크기를 선택할 수 있습니다.

CPU 사용량을 모니터링할 때 Valkey 또는 Redis OSS는 단일 스레드입니다. 따라서 보고된 CPU 사용량을 CPU 코어 수에 곱하면 실제 사용량을 확인할 수 있습니다. 예를 들어, 사용률 20%로 보고된 4 코어 CPU는 실제로 코어 1개인 Redis OSS가 80% 사용률로 실행되는 것입니다.

노드 크기(Memcached)

Memcached 클러스터에는 여러 노드로 분할된 클러스터 데이터와 한 개 이상의 노드가 포함되어 있습니다. 클러스터의 메모리 요구와 노드의 메모리가 서로 관련은 있지만 동일하지는 않습니다. 큰 노드 두세 개나 작은 노드 여러 개를 두어 필요한 클러스터 메모리 용량을 확보할 수 있습니다. 또한 요구량이 달라지면 클러스터에서 노드를 추가하거나 제거하여 필요한 만큼만 비용을 지불할 수 있습니다.

클러스터의 총 메모리 용량은 시스템 오버헤드를 뺀 각 노드의 RAM 용량을 클러스터에 있는 노드 수에 곱하는 방식으로 계산됩니다. 각 노드의 용량은 노드 유형에 따라 다릅니다.

```
cluster_capacity = number_of_nodes * (node_capacity - system_overhead)
```

클러스터의 노드 수는 Memcached를 실행하는 클러스터의 가용성을 결정하는 핵심 요인입니다. 단일 노드의 오류는 애플리케이션 가용성과 백엔드 데이터베이스에 대한 로드 영향을 미칠 수 있습니다. 이러한 경우, ElastiCache가 오류 캐시 노드를 대체하기 위해 프로비저닝하고 다시 채워집니다. 이러한 가용성 영향을 줄이려면 적은 수의 대용량 노드를 사용하는 대신 더 적은 용량의 더 여러 개의 노드로 메모리 및 컴퓨팅 용량을 분산해야 합니다.

캐시 메모리가 35GB인 시나리오에서 다음과 같은 구성으로 설정할 수 있습니다.

- 메모리 3.22GB인 `cache.t2.medium` 노드 11개에 스레드가 각각 2개이면 35.42GB, 스레드 22개와 같습니다.
- 메모리 6.42GB인 `cache.m4.large` 노드 6개에 스레드가 각각 2개이면 38.52GB, 스레드 12개와 같습니다.
- 메모리 12.3GB인 `cache.r4.large` 노드 3개에 스레드가 각각 2개이면 36.90GB, 스레드 6개와 같습니다.
- 메모리 14.28GB인 `cache.m4.xlarge` 노드 3개에 스레드가 각각 4개이면 42.84GB, 스레드 12개와 같습니다.

노드 옵션 비교

노드 유형	메모리 (GB)	코어	시간당 비용*	필요한 노드	총 메모리 (GiB)	총 코어	월별 비용
cache.t2.medium	3.22	2	0.068 USD	11	35.42	22	538.56 USD
cache.m4.large	6.42	2	0.156 USD	6	38.52	12	673.92 USD
cache.m4.xlarge	14.28	4	0.311 USD	3	42.84	12	671.76 USD
cache.m5.xlarge	12.93	4	0.311 USD	3	38.81	12	671.76 USD
cache.m6g.large	6.85	2	0.147 USD	6	41.1	12	635 USD

노드 유형	메모리 (GB)	코어	시간당 비용*	필요한 노드	총 메모리 (GiB)	총 코어	월별 비용
cache.r4.large	12.3	2	0.228 USD	3	36.9	6	492.48 USD
cache.r5.large	13.07	2	0.216 USD	3	39.22	6	466.56 USD
cache.r6g.large	13.07	2	0.205 USD	3	42.12	6	442 USD

* 2020년 10월 8일 기준 각 노드의 시간당 비용

30일간(720시간) 사용량 100%의 월별 비용

여기에 나와 있는 옵션은 각각 비슷한 메모리 용량을 제공하지만 컴퓨팅 용량과 비용은 다릅니다. 옵션별 비용을 비교하려면 [Amazon ElastiCache 요금](#)을 참조하세요.

Memcached를 실행하는 클러스터의 경우 각 노드의 사용 가능한 메모리 일부가 연결 오버헤드에 사용 됩니다. 자세한 내용은 [Memcached 연결 오버헤드](#) 섹션을 참조하세요.

여러 노드를 사용하면 노드에 키를 분산시켜야 합니다. 노드마다 고유한 엔드포인트가 있습니다. ElastiCache Auto Discovery 기능을 사용하면 클라이언트 프로그램이 클러스터의 모든 노드를 자동으로 식별하여 엔드포인트를 쉽게 관리할 수 있습니다. 자세한 내용은 [클러스터의 노드 자동 식별 \(Memcached\)](#) 섹션을 참조하세요.

경우에 따라 얼마나 많은 용량이 필요한지 확인할 수 없을 수도 있습니다. 그렇다면, 테스트를 위해 1개의 cache.m5.large 노드를 사용하는 것이 좋습니다. 그런 다음 Amazon CloudWatch에 게시된 ElastiCache 지표를 사용하여 메모리 사용량, CPU 사용률 및 캐시 적중률을 모니터링합니다. ElastiCache용 CloudWatch 지표에 대한 자세한 내용은 [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#) 섹션을 참조하세요. 프로덕션 및 대규모 워크로드에는 R5 노드의 성능과 RAM 비용 가치가 가장 우수합니다.

클러스터의 적중률이 기대에 미치지 못하면 간편하게 노드를 더 추가하여 클러스터의 총 가용 메모리를 늘릴 수 있습니다.

클러스터가 CPU의 제약을 받지만 적중률은 충분할 경우 컴퓨팅 파워가 더 큰 노드 유형으로 새로운 클러스터를 설정해 보십시오.

Valkey 또는 Redis OSS용 클러스터 생성

다음 예제에서는 AWS Management Console AWS CLI 및 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 생성하는 방법을 보여줍니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 생성(콘솔)

ElastiCache는 Valkey 또는 Redis OSS 엔진을 사용할 때 복제를 지원합니다. Valkey 또는 Redis OSS 읽기/쓰기 기본 클러스터에 데이터가 쓰여지는 시간과 데이터가 읽기 전용 보조 클러스터에 전파되는 시간 사이의 지연 시간을 모니터링하기 위해 ElastiCache가 특수 키 `ElastiCacheMasterReplicationTimestamp`를 클러스터에 추가합니다. 이 키는 현재 UCT(협정 세계시) 시간입니다. 나중에 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터가 복제 그룹에 추가될 수 있으므로 처음에는 복제 그룹의 멤버가 아니어도 모든 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 이 키가 포함됩니다. 복제 그룹에 대한 자세한 정보는 [고가용성을 위한 복제 그룹 사용](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 사용 중지됨) 클러스터를 생성하려면 [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션의 단계를 수행하세요.

클러스터 상태가 사용 가능이 되면 클러스터에 Amazon EC2 액세스 권한을 부여하고 클러스터에 연결하며 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [3단계. 클러스터에 대한 액세스 허가](#) 및 [4단계. 클러스터의 노드에 연결](#) 섹션을 참조하세요.

Important

클러스터를 사용할 수 있게 되면 클러스터를 적극 사용하지 않더라도 클러스터가 활성화되어 있는 매 시간 또는 60분 미만 단위로 비용이 청구됩니다. 이 클러스터의 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제해야 합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을(를) 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 생성(콘솔)

Redis OSS 3.2.4 이상을 실행 중이면 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 생성할 수 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터는 현재 일부 제한이 있지만 1개부터 500개의 샤드(API/CLI: 노드 그룹)에 데이터를 분할하도록 지원합니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)과 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)의 비교 내용은 [지원되는 엔진 및 버전](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 생성하려면

- 에 로그인 AWS Management Console 하고 Amazon ElastiCache 콘솔을 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>
- 오른쪽 상단의 목록에서이 클러스터를 시작할 AWS 리전을 선택합니다.
- 탐색 창에서 시작하기(Get started)를 선택하세요.
- VPC 생성(Create VPC)을 선택하고 [Virtual Private Cloud\(VPC\) 생성\(Creating a Virtual Private Cloud \(VPC\)\)](#)에 설명된 단계를 수행하세요.
- ElastiCache 대시보드 페이지에서 Create cluster(클러스터 생성)를 선택한 다음 Create Valkey cluster(Valkey 클러스터 생성) 또는 Create Redis OSS cluster(Redis OSS 클러스터 생성)를 선택 합니다.
- 클러스터 설정(Cluster settings)에서 다음을 수행합니다.
 - Configure and create a new cluster(새 클러스터 구성 및 생성)를 선택합니다.
 - Cluster mode(클러스터 모드)에서 Enabled(사용 설정됨)를 선택합니다.
 - Cluster info(클러스터 정보)에 Name(이름) 값을 입력합니다.
 - (선택 사항) 설명(Description) 값을 입력합니다.
- Location(위치)에서 다음을 수행합니다.

AWS Cloud

1. AWS Cloud의 경우 Multi-AZ(다중 AZ) 및 Auto-failover(자동 장애 조치)의 기본 설정을 수락하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [다중 AZ를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS의 가동 중지 시간 최소화](#)를 참조하세요.
2. 클러스터 설정(Cluster settings)에서 다음을 수행합니다.
 - a. 엔진 버전(Engine version)의 경우 사용 가능한 버전을 선택합니다.
 - b. 포트(Port)의 경우 기본 포트인 6379를 사용합니다. 다른 포트를 사용해야 하는 경우 포트 번호를 입력합니다.
 - c. 파라미터 그룹에서 파라미터 그룹을 선택하거나 새 파라미터 그룹을 만듭니다. 파라미터 그룹은 클러스터의 런타임 파라미터를 제어합니다. 파라미터 그룹에 대한 자세한 정보는 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 및 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

Note

파라미터 그룹을 선택하여 엔진 구성 값을 설정하면 해당 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어의 모든 클러스터에 적용됩니다. 파라미터 그룹 페이지에서 yes/no 글로벌 속성은 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어의 일부인지 여부를 나타냅니다.

d. 노드 유형에서 아래쪽 화살표

()

를 선택합니다. 노드 유형 변경 대화 상자에서 원하는 노드 유형의 인스턴스 패밀리 값을 선택합니다. 그런 다음 이 클러스터에 사용할 노드 유형을 선택한 다음 저장을 선택합니다.

자세한 정보는 [노드 크기 선택](#) 섹션을 참조하세요.

r6gd 노드 유형을 선택하는 경우 데이터 계층화가 자동으로 사용 설정됩니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

e. 샤드 수에서 이 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에 사용할 샤드(파티션/노드 그룹) 수를 선택합니다.

일부 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 버전의 경우 클러스터의 샤드 수를 동적으로 변경할 수 있습니다.

- Redis OSS 3.2.10 이상 - 클러스터에서 Redis OSS 3.2.10 이상 버전을 실행하는 경우 클러스터의 샤드 수를 동적으로 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#) 단원을 참조하십시오.
- 다른 Redis OSS 버전 - 클러스터에서 버전 3.2.10 이전의 Redis OSS 버전을 실행하는 경우 다른 방법이 있습니다. 이 경우 클러스터의 샤드 수를 변경하려면 새 샤드 수로 새 클러스터를 만듭니다. 자세한 내용은 [백업에서 새 캐시로 복원](#) 단원을 참조하십시오.

f. 샤드당 복제본에서 각 샤드에 포함할 읽기 전용 복제본 노드 수를 선택합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에는 다음과 같은 제한 사항이 있습니다.

- 다중 AZ를 활성화한 경우 샤드당 복제본이 하나 이상 있어야 합니다.
- 콘솔을 사용하여 클러스터를 생성할 때 샤드마다 복제본 수가 동일합니다.

- 샤드당 읽기 전용 복제본 수가 고정되어 변경할 수 없습니다. 샤드(API/CLI: 노드 그룹)당 복제본 수를 늘리거나 줄이려면 새로운 복제본 수로 새 클러스터를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 [자습서: 외부에서 생성된 백업으로 새로운 자체 설계된 클러스터 시드](#) 단원을 참조하십시오.

3. 연결 아래

- 네트워크 유형에서 이 클러스터가 지원할 IP 버전을 선택합니다.
- 서브넷 그룹에서 이 클러스터에 적용할 서브넷을 선택합니다. ElastiCache는 해당 서브넷 그룹을 사용하여 노드에 연결된 서브넷 내의 서브넷 및 IP 주소를 선택합니다. ElastiCache 클러스터가 이중 스택 모드에서 작동하려면 IPv4 및 IPv6 주소가 모두 할당된 이중 스택 서브넷이 필요하고, IPv6 전용으로 작동하려면 IPv6 전용 서브넷이 필요합니다.

새 서브넷 그룹을 생성할 때 해당 그룹이 속한 VPC ID를 입력합니다.

검색 IP 유형을 선택합니다. 선택한 프로토콜의 IP 주소만 반환됩니다.

자세한 내용은 다음을 참조하세요.

- [ElastiCache에서 네트워크 유형 선택](#).
- VPC에서 서브넷 생성

[ElastiCache에서 로컬 영역 사용](#)를 사용하는 경우 로컬 영역에 있는 서브넷을 선택하거나 생성해야 합니다.

자세한 내용은 [서브넷 및 서브넷 그룹](#) 단원을 참조하십시오.

4. 가용 영역 배치(Availability zone placements)의 경우 다음 두 가지 옵션이 있습니다.

- 기본 설정 없음 – ElastiCache에서 가용 영역을 선택합니다.
- 가용 영역 지정 – 각 클러스터의 가용 영역을 지정합니다.

가용 영역을 지정하도록 선택한 경우 샤드에 있는 각 클러스터에 대해 목록에서 가용 영역을 선택합니다.

자세한 내용은 [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#) 단원을 참조하십시오.

5. 다음(Next)을 선택합니다.

6. 고급 Valkey 설정 또는 고급 Redis OSS 설정 또는

- 보안(Security)의 경우
 - i. 데이터를 암호화하려면 다음과 같은 옵션이 있습니다.
 - 저장된 데이터 암호화 - 디스크에 저장된 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 정보는 [저장된 데이터 암호화](#)를 참조하세요.

 Note

고객 관리형 AWS KMS 키를 선택하고 키를 선택하여 다른 암호화 키를 제공할 수 있습니다. 자세한 정보는 [AWS KMS에서 고객 관리형 키 사용](#)을 참조하세요.

- 전송 중 데이터 암호화 - 전송 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 정보는 [전송 중 데이터 암호화](#)를 참조하세요. Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 6.0 이상의 경우 전송 중 암호화를 활성화하면 다음 액세스 제어 옵션 중 하나를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.
 - 액세스 제어 안 함 - 기본 설정입니다. 이 옵션은 클러스터에 대한 사용자 액세스를 제한하지 않는다는 의미입니다.
 - 사용자 그룹 액세스 제어 목록 - 클러스터에 액세스할 수 있는 사용자 집합이 정의된 사용자 그룹을 선택합니다. 자세한 내용은 [콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 그룹 관리](#) 단원을 참조하십시오.
 - AUTH 기본 사용자 - Valkey 또는 Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.
- AUTH - Valkey 또는 Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.

 Note

버전 3.2.10을 제외한 3.2.6 이상의 Redis OSS 버전의 경우 AUTH가 유일한 옵션입니다.

- ii. 보안 그룹에서 이 클러스터에 사용할 보안 그룹을 선택합니다. 보안 그룹은 클러스터에 대한 네트워크 액세스를 제어하는 방화벽 역할을 합니다. VPC의 기본 보안 그룹을 사용하거나 새 보안 그룹을 만들 수 있습니다.

보안 그룹에 대한 자세한 정보는 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC의 보안 그룹](#)을 참조하세요.

7. 정기적인 자동 백업을 예약할 경우 Enable automatic backups(자동 백업 활성화)를 선택한 후 자동으로 삭제되기 전에 각 자동 백업을 보존할 기간(일)을 입력합니다. 정기적인 자동 백업을 예약하지 않으려면 [Enable automatic backups] 확인란의 선택을 취소합니다. 어떤 경우든 수동 백업을 항상 생성할 수 있습니다.

백업 및 복원에 대한 자세한 정보는 [스냅샷 및 복원](#) 섹션을 참조하세요.

8. (선택 사항) 유지 관리 기간을 지정합니다. 유지 관리 기간은 ElastiCache가 클러스터의 시스템 유지 관리를 예약하는 시간이며 일반적으로 매주 한 시간입니다. ElastiCache에서 유지 관리 기간의 요일과 시간을 선택하도록 허용하거나(기본 설정 없음) 요일 시간 및 기간을 직접 선택할 수 있습니다(유지 관리 기간 지정). [Specify maintenance window]를 선택할 경우 목록에서 유지 관리 기간의 [Start day], [Start time] 및 [Duration](시간)을 선택합니다. 모든 시간은 UCT 시간입니다.

자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 단원을 참조하십시오.

9. (선택 사항) 로그의 경우:
 - 로그 형식에서 텍스트 또는 JSON을 선택합니다.
 - 대상 유형(Destination Type)에서 CloudWatch Logs 또는 Kinesis Firehose를 선택합니다.
 - 로그 대상에서 새로 생성을 선택하고 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Firehose 스트림 이름을 입력하거나 기존 항목 선택을 선택한 다음 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Firehose 스트림 이름을 선택합니다.
10. 태그(Tags)의 경우 클러스터 및 기타 ElastiCache 리소스 관리를 돕기 위해 태그 형식으로 각 리소스에 고유한 메타데이터를 할당할 수 있습니다. 자세한 정보는 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#) 섹션을 참조하세요.
11. 다음을 선택합니다.
12. 입력 및 선택한 내용을 모두 검토한 다음 필요한 내용을 수정합니다. 준비가 되었으면 생성(Create)을 선택합니다.

On premises

1. On premises(온프레미스)의 경우 Auto-failover(자동 장애 조치)를 사용 설정하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [다중 AZ를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS의 가동 중지 시간 최소화](#)를 참조하세요.
2. [Outposts 사용](#)의 단계를 수행하세요.

ElastiCache API를 사용하거나 ElastiCache 콘솔 AWS CLI 대신에 동등한를 생성하려면 다음을 참조하세요.

- API: [CreateReplicationGroup](#)
- CLI: [create-replication-group](#)

클러스터 상태가 사용 가능이 되면 클러스터에 EC2 액세스 권한을 부여하고 클러스터에 연결하며 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [3단계. 클러스터에 대한 액세스 허가](#) 및 [4단계. 클러스터의 노드에 연결](#) 섹션을 참조하세요.

Important

클러스터를 사용할 수 있게 되면 클러스터를 적극 사용하지 않더라도 클러스터가 활성화되어 있는 매 시간 또는 60분 미만 단위로 비용이 청구됩니다. 이 클러스터의 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제해야 합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을(를) 참조하세요.

클러스터 생성(AWS CLI)

를 사용하여 클러스터를 생성하려면 `create-cache-cluster` 명령을 AWS CLI 사용합니다.

Important

클러스터를 사용할 수 있게 되면 클러스터를 적극 사용하지 않더라도 클러스터가 활성화되어 있는 매 시간 또는 60분 미만 단위로 비용이 청구됩니다. 이 클러스터의 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제해야 합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을(를) 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 사용 중지됨) 캐시 클러스터 생성(CLI)

Example - 읽기 전용 복제본이 없는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터

다음 CLI 코드는 복제본 없이 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 캐시 클러스터를 생성합니다.

Note

r6gd 패밀리의 노드 유형을 사용하여 클러스터를 생성하는 경우 `data-tiering-enabled` 파라미터를 전달해야 합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster \  
--cache-cluster-id my-cluster \  
--cache-node-type cache.r4.large \  
--engine redis \  
--num-cache-nodes 1 \  
--cache-parameter-group default.redis6.x \  
--snapshot-arns arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/snapshot.rdb
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster ^  
--cache-cluster-id my-cluster ^  
--cache-node-type cache.r4.large ^  
--engine redis ^  
--num-cache-nodes 1 ^
```



```
--cache-parameter-group default.redis6.x ^
--snapshot-arns arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/snapshot.rdb
```

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 생성(AWS CLI)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(API/CLI: 복제 그룹)는 `create-cache-cluster` 작업을 사용하여 생성할 수 없습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(API/CLI: 복제 그룹)를 생성하려면 [처음부터 Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 복제 그룹 만들기\(AWS CLI\)](#) 섹션을 참조하세요.

자세한 내용은 ElastiCache AWS CLI 용 참조 주제를 참조하세요 [create-replication-group](#).

Valkey 또는 Redis OSS용 클러스터 생성(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 클러스터를 생성하려면 `CreateCacheCluster` 작업을 사용하세요.

Important

클러스터를 사용할 수 있게 되면 클러스터를 사용하지 않더라도 클러스터가 활성화되어 있는 매 시간 또는 60분 미만 단위로 비용이 청구됩니다. 이 클러스터의 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제해야 합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)(를) 참조하세요.

주제

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 캐시 클러스터 생성\(ElastiCache API\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 캐시 클러스터 생성\(ElastiCache API\)](#)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 캐시 클러스터 생성(ElastiCache API)

다음 코드는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 캐시 클러스터를 생성합니다 (ElastiCache API).

줄바꿈은 가독성을 높이기 위해 추가되었습니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=CreateCacheCluster
&CacheClusterId=my-cluster
&CacheNodeType=cache.r4.large
&CacheParameterGroup=default.redis3.2
&Engine=redis
```

```
&EngineVersion=3.2.4
&NumCacheNodes=1
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&SnapshotArns.member.1=arn%3Aaws%3As3%3A%3A%3AmyS3Bucket%2Fdump.rdb
&Timestamp=20150508T220302Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Date=20150508T220302Z
&X-Amz-Expires=20150508T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Signature=<signature>
```

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 캐시 클러스터 생성(ElastiCache API)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(API/CLI: 복제 그룹)는 CreateCacheCluster 작업을 사용하여 생성할 수 없습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(API/CLI: 복제 그룹)를 생성하려면 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 복제 그룹을 처음부터 새로 생성\(ElastiCache API\)](#) 섹션을 참조하세요.

자세한 정보는 ElastiCache API 참조 항목 [CreateReplicationGroup](#)을 참조하세요.

Memcached용 클러스터 생성

다음 예제에서는 AWS Management Console AWS CLI 및 ElastiCache API를 사용하여 클러스터를 생성하는 방법을 보여줍니다.

Memcached 클러스터 생성(콘솔)

Memcached 엔진을 사용하면 Amazon ElastiCache가 여러 노드에 데이터를 가로로 분할하도록 지원합니다. Memcached는 Auto Discovery를 지원하므로 각 노드의 엔드포인트를 추적할 필요가 없습니다. Memcached가 각 노드의 엔드포인트를 추적하여 노드가 추가되거나 제거되면 엔드포인트 목록을 업데이트합니다. 클러스터와 상호 작용이 필요한 모든 애플리케이션은 구성 엔드포인트입니다.

콘솔을 통해 Memcached 클러스터를 생성하려면 [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)의 단계를 따릅니다. 5단계에 도달하면 Memcached 캐시 생성을 선택합니다.

클러스터 상태가 사용 가능이 되면 클러스터에 Amazon EC2 액세스 권한을 부여하고 클러스터에 연결하며 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 유사한 단계 [3단계. 클러스터에 대한 액세스 허가](#) 및 단원을 참조하십시오 [4단계. 클러스터의 노드에 연결](#).

⚠ Important

클러스터를 사용할 수 있게 되면 클러스터를 적극 사용하지 않더라도 클러스터가 활성화되어 있는 매 시간 또는 60분 미만 단위로 비용이 청구됩니다. 이 클러스터의 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제해야 합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을(를) 참조하세요.

클러스터 생성(AWS CLI)

를 사용하여 클러스터를 생성하려면 `create-cache-cluster` 명령을 AWS CLI사용합니다.

⚠ Important

클러스터를 사용할 수 있게 되면 클러스터를 적극 사용하지 않더라도 클러스터가 활성화되어 있는 매 시간 또는 60분 미만 단위로 비용이 청구됩니다. 이 클러스터의 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제해야 합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을(를) 참조하세요.

Memcached 캐시 클러스터 생성(AWS CLI)

다음 CLI 코드를 통해 노드가 3개인 Memcached 캐시 클러스터가 생성됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster \  
--cache-cluster-id my-cluster \  
--cache-node-type cache.r4.large \  
--engine memcached \  
--engine-version 1.4.24 \  
--cache-parameter-group default.memcached1.4 \  
--num-cache-nodes 3
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster ^  
--cache-cluster-id my-cluster ^  
--cache-node-type cache.r4.large ^  
--engine memcached ^  
--engine-version 1.4.24 ^  
--cache-parameter-group default.memcached1.4 ^
```

```
--num-cache-nodes 3
```

Memcached용 클러스터 생성(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 클러스터를 생성하려면 `CreateCacheCluster` 작업을 사용하세요.

Important

클러스터를 사용할 수 있게 되면 클러스터를 사용하지 않더라도 클러스터가 활성화되어 있는 때 시간 또는 60분 미만 단위로 비용이 청구됩니다. 이 클러스터의 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제해야 합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을(를) 참조하세요.

주제

- [Memcached 캐시 클러스터 생성\(ElastiCache API\)](#)

Memcached 캐시 클러스터 생성(ElastiCache API)

다음 코드는 3개 노드가 있는 Memcached 클러스터를 생성합니다(ElastiCache API).

줄바꿈은 가독성을 높이기 위해 추가되었습니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
  ?Action=CreateCacheCluster  
  &CacheClusterId=my-cluster  
  &CacheNodeType=cache.r4.large  
  &Engine=memcached  
  &NumCacheNodes=3  
  &SignatureVersion=4  
  &SignatureMethod=HmacSHA256  
  &Timestamp=20150508T220302Z  
  &Version=2015-02-02  
  &X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256  
  &X-Amz-Credential=<credential>  
  &X-Amz-Date=20150508T220302Z  
  &X-Amz-Expires=20150508T220302Z  
  &X-Amz-SignedHeaders=Host  
  &X-Amz-Signature=<signature>
```

ElastiCache 클러스터의 세부 정보 보기

ElastiCache 콘솔 또는 ElastiCache API를 사용하여 하나 이상의 클러스터에 대한 세부 정보를 볼 수 AWS CLI ElastiCache.

Memcached 클러스터의 세부 정보 보기(콘솔)

ElastiCache 콘솔, ElastiCache AWS CLI 용 또는 ElastiCache ElastiCache API를 사용하여 Memcached 클러스터의 세부 정보를 볼 수 있습니다.

다음 절차에서는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 Memcached 클러스터의 세부 정보를 보는 방법을 자세히 설명합니다.

Memcached 클러스터의 세부 정보를 보려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 오른쪽 상단 모서리의 목록에서 관심 있는 AWS 리전을 선택합니다.
3. ElastiCache 엔진 대시보드에서 Memcached를 선택합니다. 이렇게 하면 Memcached 엔진에서 실행 중인 모든 클러스터 목록이 표시됩니다.
4. 클러스터의 세부 정보를 보려면 클러스터 이름의 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다.
5. 노드 정보를 보려면 노드 상태 및 엔드포인트에 대한 정보를 표시하는 노드 탭을 선택합니다.
6. 지표를 보려면 클러스터 내 모든 노드 관련 지표를 표시하는 지표 탭을 선택합니다. 자세한 내용은 [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#) 단원을 참조하세요.
7. 네트워크 및 보안 탭을 선택하면 클러스터의 네트워크 연결 및 서브넷 그룹 구성과 VPC 보안 그룹에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [서브넷 및 서브넷 그룹](#) 단원을 참조하십시오.
8. 유지 관리 탭을 선택하면 클러스터의 유지 관리 설정에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 단원을 참조하십시오.
9. 태그 탭을 선택하면 클러스터 리소스에 적용된 모든 태그에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 세부 정보 보기(콘솔)

ElastiCache 콘솔, ElastiCache AWS CLI 용 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 세부 정보를 볼 수 ElastiCache.

다음 절차에서는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 세부 정보를 보는 방법을 자세히 설명합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 세부 정보를 보려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. ElastiCache 엔진 대시보드에서 Valkey 또는 Redis OSS 중 하나를 선택하여 해당 엔진에서 실행 중인 모든 클러스터 목록을 표시합니다.
3. 클러스터의 세부 정보를 보려면 클러스터 이름의 왼쪽에 있는 확인란을 선택합니다. Clustered Valkey 또는 Clustered Redis OSS가 아닌 Valkey 또는 Redis OSS 엔진을 실행하는 클러스터를 선택해야 합니다. 그러면 클러스터의 기본 엔드포인트를 포함하여 클러스터에 대한 세부 정보가 표시됩니다.
4. 노드 정보를 보려면
 - a. 클러스터의 이름을 선택합니다.
 - b. 샤드 및 노드(Shards and nodes) 탭을 선택합니다. 그러면 클러스터에서 읽으려면 사용해야 하는 노드의 엔드포인트를 포함하여 각 노드의 세부 정보가 표시됩니다.
5. 지표를 보려면 클러스터 내 모든 노드 관련 지표를 표시하는 지표 탭을 선택합니다. 자세한 내용은 [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#) 단원을 참조하세요.
6. 로그를 보려면 클러스터가 느린 로그를 선택하는지, 엔진 로그를 선택하는지를 보여주고 관련 세부 정보를 제공해주는 로그 탭을 선택합니다. 자세한 내용은 [로그 전달](#) 단원을 참조하십시오.
7. 네트워크 및 보안 탭을 선택하면 클러스터의 네트워크 연결 및 서브넷 그룹 구성에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [서브넷 및 서브넷 그룹](#) 단원을 참조하십시오.
8. 유지 관리 탭을 선택하면 클러스터의 유지 관리 설정에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 단원을 참조하십시오.
9. 서비스 업데이트 탭을 선택하면 사용 가능한 모든 서비스 업데이트에 대한 세부 정보와 권장 적용 기한을 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 서비스 업데이트](#) 단원을 참조하십시오.
10. 태그 탭을 선택하면 클러스터 리소스에 적용된 모든 태그에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 세부 정보 보기(콘솔)

ElastiCache 콘솔, ElastiCache AWS CLI 용 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 세부 정보를 볼 수 ElastiCache.

다음 절차에서는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 세부 정보를 보는 방법을 자세히 설명합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 세부 정보를 보려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 오른쪽 상단 모서리의 목록에서 관심 있는 AWS 리전을 선택합니다.
3. ElastiCache 엔진 대시보드에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택하여 해당 엔진에서 실행 중인 모든 클러스터 목록을 표시합니다.
4. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 세부 정보를 보려면 클러스터 이름의 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다. Valkey 또는 Clustered Redis OSS 엔진을 실행하는 클러스터를 선택해야 합니다.

화면에서 아래의 클러스터를 확대하여 클러스터 구성 엔드포인트를 포함해 클러스터에 대한 세부 정보를 표시합니다.

5. 클러스터의 샤드 목록과 각 샤드 내 노드 개수를 보려면 샤드 및 노드 탭을 선택합니다.
6. 노드의 특정 정보를 보려면
 - 샤드 ID를 선택합니다.

그러면 클러스터에서 데이터를 읽는 데 사용해야 하는 각 노드의 엔드포인트를 포함하여 각 노드에 대한 정보가 표시됩니다.

7. 지표를 보려면 클러스터 내 모든 노드 관련 지표를 표시하는 지표 탭을 선택합니다. 자세한 내용은 [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#) 단원을 참조하세요.
8. 로그를 보려면 클러스터가 느린 로그를 선택하는지, 엔진 로그를 선택하는지를 보여주고 관련 세부 정보를 제공해주는 로그 탭을 선택합니다. 자세한 내용은 [로그 전달](#) 단원을 참조하십시오.
9. 네트워크 및 보안 탭을 선택하면 클러스터의 네트워크 연결 및 서브넷 그룹 구성과 VPC 보안 그룹, 그리고 암호화 방법이 클러스터에 활성화되어 있다면 어떤 것인지에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [서브넷 및 서브넷 그룹](#) 및 [Amazon ElastiCache의 데이터 보안](#) 단원을 참조하세요.
10. 유지 관리 탭을 선택하면 클러스터의 유지 관리 설정에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 단원을 참조하십시오.
11. 서비스 업데이트 탭을 선택하면 사용 가능한 모든 서비스 업데이트에 대한 세부 정보와 권장 적용 기한을 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 서비스 업데이트](#) 단원을 참조하십시오.
12. 태그 탭을 선택하면 클러스터 리소스에 적용된 모든 태그에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#) 단원을 참조하십시오.

ElastiCache 클러스터의 세부 정보 보기(AWS CLI)

다음 코드는 *my-cluster*에 대한 세부 정보를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-cache-clusters --cache-cluster-id my-cluster
```

`create-cache-cluster` 명령을 사용하여 1개의 캐시 노드와 0개의 샤드가 있는 클러스터를 만든 경우에는 *my-cluster*를 귀하의 클러스터 이름으로 대체합니다.

```
{
  "CacheClusters": [
    {
      "CacheClusterStatus": "available",
      "SecurityGroups": [
        {
          "Status": "active",
          "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
        }
      ],
      "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
      "Engine": "redis",
      "PreferredMaintenanceWindow": "wed:12:00-wed:13:00",
      "CacheSubnetGroupName": "default",
      "SnapshotWindow": "08:30-09:30",
      "TransitEncryptionEnabled": false,
      "AtRestEncryptionEnabled": false,
      "CacheClusterId": "my-cluster1",
      "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:06:43.420Z",
      "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
      "AuthTokenEnabled": false,
      "PendingModifiedValues": {},
      "CacheNodeType": "cache.r4.large",
      "DataTiering": "disabled",
      "CacheParameterGroup": {
        "CacheNodeIdsToReboot": [],
        "ParameterApplyStatus": "in-sync",
        "CacheParameterGroupName": "default.redis3.2"
      },
      "SnapshotRetentionLimit": 0,
      "AutoMinorVersionUpgrade": true,
      "EngineVersion": "3.2.10",
      "CacheSecurityGroups": [],
```



```

    "NumCacheNodes": 1
  }

```

```

{
  "CacheClusters": [
    {
      "SecurityGroups": [
        {
          "Status": "active",
          "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
        }
      ],
      "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
      "AuthTokenEnabled": false,
      "CacheSubnetGroupName": "default",
      "SnapshotWindow": "12:30-13:30",
      "AutoMinorVersionUpgrade": true,
      "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:13:24.250Z",
      "CacheClusterStatus": "available",
      "AtRestEncryptionEnabled": false,
      "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
      "TransitEncryptionEnabled": false,
      "ReplicationGroupId": "my-cluster2",
      "Engine": "redis",
      "PreferredMaintenanceWindow": "sun:08:30-sun:09:30",
      "CacheClusterId": "my-cluster2-001",
      "PendingModifiedValues": {},
      "CacheNodeType": "cache.r4.large",
      "DataTiering": "disabled",
      "CacheParameterGroup": {
        "CacheNodeIdsToReboot": [],
        "ParameterApplyStatus": "in-sync",
        "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x"
      },
      "SnapshotRetentionLimit": 0,
      "EngineVersion": "6.0",
      "CacheSecurityGroups": [],
      "NumCacheNodes": 1
    },
    {
      "SecurityGroups": [
        {

```

```

        "Status": "active",
        "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
    },
    ],
    "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
    "AuthTokenEnabled": false,
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "SnapshotWindow": "12:30-13:30",
    "AutoMinorVersionUpgrade": true,
    "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:13:24.250Z",
    "CacheClusterStatus": "available",
    "AtRestEncryptionEnabled": false,
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
    "TransitEncryptionEnabled": false,
    "ReplicationGroupId": "my-cluster2",
    "Engine": "redis",
    "PreferredMaintenanceWindow": "sun:08:30-sun:09:30",
    "CacheClusterId": "my-cluster2-002",
    "PendingModifiedValues": {},
    "CacheNodeType": "cache.r4.large",
    "DataTiering": "disabled",
    "CacheParameterGroup": {
        "CacheNodeIdsToReboot": [],
        "ParameterApplyStatus": "in-sync",
        "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x"
    },
    "SnapshotRetentionLimit": 0,
    "EngineVersion": "6.0",
    "CacheSecurityGroups": [],
    "NumCacheNodes": 1
},
{
    "SecurityGroups": [
        {
            "Status": "active",
            "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
        }
    ],
    "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
    "AuthTokenEnabled": false,
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "SnapshotWindow": "12:30-13:30",

```

```

    "AutoMinorVersionUpgrade": true,
    "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:13:24.250Z",
    "CacheClusterStatus": "available",
    "AtRestEncryptionEnabled": false,
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
    "TransitEncryptionEnabled": false,
    "ReplicationGroupId": "my-cluster2",
    "Engine": "redis",
    "PreferredMaintenanceWindow": "sun:08:30-sun:09:30",
    "CacheClusterId": "my-cluster2-003",
    "PendingModifiedValues": {},
    "CacheNodeType": "cache.r4.large",
    "DataTiering": "disabled",
    "CacheParameterGroup": {
      "CacheNodeIdsToReboot": [],
      "ParameterApplyStatus": "in-sync",
      "CacheParameterGroupName": "default.redis3.2"
    },
    "SnapshotRetentionLimit": 0,
    "EngineVersion": "3.2.10",
    "CacheSecurityGroups": [],
    "NumCacheNodes": 1
  }

```

```

{
  "CacheClusters": [
    {
      "SecurityGroups": [
        {
          "Status": "active",
          "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
        }
      ],
      "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
      "AuthTokenEnabled": true,
      "CacheSubnetGroupName": "default",
      "SnapshotWindow": "12:30-13:30",
      "AutoMinorVersionUpgrade": true,
      "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:17:01.439Z",
      "CacheClusterStatus": "available",
      "AtRestEncryptionEnabled": true,
      "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",

```

```

    "TransitEncryptionEnabled": true,
    "ReplicationGroupId": "my-cluster3",
    "Engine": "redis",
    "PreferredMaintenanceWindow": "thu:11:00-thu:12:00",
    "CacheClusterId": "my-cluster3-0001-001",
    "PendingModifiedValues": {},
    "CacheNodeType": "cache.r4.large",
    "DataTiering": "disabled",
    "CacheParameterGroup": {
        "CacheNodeIdsToReboot": [],
        "ParameterApplyStatus": "in-sync",
        "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x.cluster.on"
    },
    "SnapshotRetentionLimit": 0,
    "EngineVersion": "6.0",
    "CacheSecurityGroups": [],
    "NumCacheNodes": 1
},
{
    "SecurityGroups": [
        {
            "Status": "active",
            "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
        }
    ],
    "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
    "AuthTokenEnabled": true,
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "SnapshotWindow": "12:30-13:30",
    "AutoMinorVersionUpgrade": true,
    "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:17:01.439Z",
    "CacheClusterStatus": "available",
    "AtRestEncryptionEnabled": true,
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
    "TransitEncryptionEnabled": true,
    "ReplicationGroupId": "my-cluster3",
    "Engine": "redis",
    "PreferredMaintenanceWindow": "thu:11:00-thu:12:00",
    "CacheClusterId": "my-cluster3-0001-002",
    "PendingModifiedValues": {},
    "CacheNodeType": "cache.r4.large",
    "DataTiering": "disabled",
    "CacheParameterGroup": {

```

```

        "CacheNodeIdsToReboot": [],
        "ParameterApplyStatus": "in-sync",
        "CacheParameterGroupName": "default.redis3.2.cluster.on"
    },
    "SnapshotRetentionLimit": 0,
    "EngineVersion": "3.2.6",
    "CacheSecurityGroups": [],
    "NumCacheNodes": 1
},
{
    "SecurityGroups": [
        {
            "Status": "active",
            "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
        }
    ],
    "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
    "AuthTokenEnabled": true,
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "SnapshotWindow": "12:30-13:30",
    "AutoMinorVersionUpgrade": true,
    "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:17:01.439Z",
    "CacheClusterStatus": "available",
    "AtRestEncryptionEnabled": true,
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
    "TransitEncryptionEnabled": true,
    "ReplicationGroupId": "my-cluster3",
    "Engine": "redis",
    "PreferredMaintenanceWindow": "thu:11:00-thu:12:00",
    "CacheClusterId": "my-cluster3-0001-003",
    "PendingModifiedValues": {},
    "CacheNodeType": "cache.r4.large",
    "DataTiering": "disabled",
    "CacheParameterGroup": {
        "CacheNodeIdsToReboot": [],
        "ParameterApplyStatus": "in-sync",
        "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x.cluster.on"
    },
    "SnapshotRetentionLimit": 0,
    "EngineVersion": "6.0",
    "CacheSecurityGroups": [],
    "NumCacheNodes": 1
},

```

```

    {
      "SecurityGroups": [
        {
          "Status": "active",
          "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
        }
      ],
      "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
      "AuthTokenEnabled": true,
      "CacheSubnetGroupName": "default",
      "SnapshotWindow": "12:30-13:30",
      "AutoMinorVersionUpgrade": true,
      "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:17:01.439Z",
      "CacheClusterStatus": "available",
      "AtRestEncryptionEnabled": true,
      "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
      "TransitEncryptionEnabled": true,
      "ReplicationGroupId": "my-cluster3",
      "Engine": "redis",
      "PreferredMaintenanceWindow": "thu:11:00-thu:12:00",
      "CacheClusterId": "my-cluster3-0002-001",
      "PendingModifiedValues": {},
      "CacheNodeType": "cache.r4.large",
      "DataTiering": "disabled",
      "CacheParameterGroup": {
        "CacheNodeIdsToReboot": [],
        "ParameterApplyStatus": "in-sync",
        "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x.cluster.on"
      },
      "SnapshotRetentionLimit": 0,
      "EngineVersion": "6.0",
      "CacheSecurityGroups": [],
      "NumCacheNodes": 1
    },
    {
      "SecurityGroups": [
        {
          "Status": "active",
          "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
        }
      ],
      "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",

```

```

    "AuthTokenEnabled": true,
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "SnapshotWindow": "12:30-13:30",
    "AutoMinorVersionUpgrade": true,
    "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:17:01.439Z",
    "CacheClusterStatus": "available",
    "AtRestEncryptionEnabled": true,
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
    "TransitEncryptionEnabled": true,
    "ReplicationGroupId": "my-cluster3",
    "Engine": "redis",
    "PreferredMaintenanceWindow": "thu:11:00-thu:12:00",
    "CacheClusterId": "my-cluster3-0002-002",
    "PendingModifiedValues": {},
    "CacheNodeType": "cache.r4.large",
    "DataTiering": "disabled",
    "CacheParameterGroup": {
      "CacheNodeIdsToReboot": [],
      "ParameterApplyStatus": "in-sync",
      "CacheParameterGroupName": "default.redis3.2.cluster.on"
    },
    "SnapshotRetentionLimit": 0,
    "EngineVersion": "3.2.6",
    "CacheSecurityGroups": [],
    "NumCacheNodes": 1
  },
  {
    "SecurityGroups": [
      {
        "Status": "active",
        "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
      }
    ],
    "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
    "AuthTokenEnabled": true,
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "SnapshotWindow": "12:30-13:30",
    "AutoMinorVersionUpgrade": true,
    "CacheClusterCreateTime": "2018-02-26T21:17:01.439Z",
    "CacheClusterStatus": "available",
    "AtRestEncryptionEnabled": true,
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
    "TransitEncryptionEnabled": true,

```

```

    "ReplicationGroupId": "my-cluster3",
    "Engine": "redis",
    "PreferredMaintenanceWindow": "thu:11:00-thu:12:00",
    "CacheClusterId": "my-cluster3-0002-003",
    "PendingModifiedValues": {},
    "CacheNodeType": "cache.r4.large",
    "DataTiering": "disabled",
    "CacheParameterGroup": {
      "CacheNodeIdsToReboot": [],
      "ParameterApplyStatus": "in-sync",
      "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x.cluster.on"
    },
    "SnapshotRetentionLimit": 0,
    "EngineVersion": "6.0",
    "CacheSecurityGroups": [],
    "NumCacheNodes": 1
  }
]
}

```

AWS Management Console (클러스터 노드가 하나 이상의 샤드로 활성화 또는 비활성화됨)를 사용하여 클러스터를 생성하는 경우 다음 명령을 사용하여 클러스터의 세부 정보를 설명합니다(*my-cluster*를 복제 그룹 이름(클러스터 이름)으로 바꿉니다).

```
aws elasticache describe-replication-groups --replication-group-id my-cluster
```

자세한 내용은 ElastiCache AWS CLI 주제를 참조하세요 [describe-cache-clusters](#).

ElastiCache 클러스터의 세부 정보 보기(ElastiCache API)

ElastiCache API DescribeCacheClusters 작업을 사용하여 클러스터의 세부 정보를 볼 수 있습니다. CacheClusterId 파라미터가 포함되면 지정한 클러스터의 세부 정보가 반환됩니다. CacheClusterId 파라미터가 생략되면 클러스터 최대 MaxRecords개(기본값 100)의 세부 정보가 반환됩니다. MaxRecords의 값은 20 이상 또는 100 이하여야 합니다.

다음 코드는 my-cluster의 세부 정보를 나열합니다.

```

https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheClusters
&CacheClusterId=my-cluster
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4

```



```
&SignatureMethod=HmacSHA256  
&Timestamp=20150202T192317Z  
&X-Amz-Credential=<credential>
```

다음 코드는 클러스터 최대 25개의 세부 정보를 나열합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
?Action=DescribeCacheClusters  
&MaxRecords=25  
&Version=2015-02-02  
&SignatureVersion=4  
&SignatureMethod=HmacSHA256  
&Timestamp=20150202T192317Z  
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 정보는 ElastiCache API 참조 항목 [DescribeCacheClusters](#)을 참조하세요.

ElastiCache 클러스터 수정

ElastiCache 클러스터에서 노드를 추가하거나 제거하는 것 외에도 보안 그룹을 추가하거나 유지 관리 기간 또는 파라미터 그룹 변경과 같은 다른 변경을 수행해야 하는 경우가 있을 수 있습니다.

유지 관리 기간을 사용률이 가장 낮은 시간으로 낮추는 것이 유익하므로 수정해야 할 때도 있습니다.

클러스터의 파라미터를 변경하면 변경 사항은 또는 클러스터가 재시작된 즉시 또는 그 이후에 클러스터에 적용됩니다. 이는 클러스터의 파라미터 그룹 자체에서 변경하든 파라미터 값을 클러스터의 파라미터 그룹 내에서 변경하든 마찬가지입니다. 특정 파라미터 변경 사항이 적용되는 시점을 확인하려면 [Memcached 특정 파라미터](#) 및 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#)에 대한 테이블에 있는 세부 정보 열의 변경 적용 섹션을 참조하십시오. 클러스터의 노드 재부팅에 관한 자세한 정보는 [노드 재부팅](#) 섹션을 참조하십시오.

ElastiCache AWS Management Console사용

클러스터를 수정하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 ElastiCache 콘솔을 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>
2. 오른쪽 상단 모서리의 목록에서 수정하려는 클러스터가 있는 AWS 리전을 선택합니다.
3. 탐색 창에서 수정하려는 클러스터에서 실행 중인 엔진을 선택합니다.

선택한 엔진의 클러스터 목록이 나타납니다.

4. 클러스터 목록에서 수정할 클러스터의 해당 이름을 선택합니다.
5. 작업을 선택한 다음 수정을 선택합니다.

[Modify Cluster] 창이 나타납니다.

6. Modify Cluster(클러스터 수정) 창에서 원하는 내용을 수정합니다. 옵션에는 다음이 포함됩니다.
- 설명
 - 클러스터 모드 - 클러스터 모드를 비활성화에서 활성화로 수정하려면 먼저 클러스터 모드를 호환으로 설정해야 합니다.

호환 모드를 사용하면 클러스터 모드를 활성화한 상태와 클러스터 모드를 비활성화한 상태 모두에서 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 연결할 수 있습니다. 클러스터 모드 활성화를 사용하도록 모든 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 마이그레이션한 후 클러스터 모드 구성을 완료하고 클러스터 모드를 활성화로 설정할 수 있습니다.

- 엔진 버전 호환성

⚠ Important

새로운 엔진 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 메이저 엔진 버전을 업그레이드하는 경우(예: 5.0.6에서 6.0으로 업그레이드) 새 엔진 버전과 호환되는 파라미터 그룹 패밀리를 선택해야 합니다. 이에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache용 버전 관리](#) 섹션을 참조하세요. 하지만 기존의 클러스터를 삭제하고 새로 만들지 않는 한 이전 엔진 버전으로 다운그레이드할 수 없습니다.

- VPC 보안 그룹
- Parameter Group
- 노드 유형(Node Type)

i Note

클러스터가 r6gd 패밀리의 노드 유형을 사용하는 경우 해당 패밀리 내에서 다른 크기의 노드만 선택할 수 있습니다. r6gd 패밀리의 노드 유형을 선택하는 경우 데이터 계층화가 자동으로 활성화됩니다. 자세한 내용은 [데이터 계층화](#)를 참조하세요.

- Multi-AZ
- 자동 장애 조치(클러스터 모드 비활성화됨 전용)
- 자동 백업 활성화
- Backup 노드 ID
- 백업 보존 기간
- 백업 기간
- SNS 알림에 대한 주제
- Memcached 엔진 버전 호환성
- 네트워크 유형

i Note

IPv4에서 IPv6으로 전환하는 경우, IPv6과 호환되는 서브넷 그룹을 선택하거나 생성해야 합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache에서 네트워크 유형 선택](#) 단원을 참조하십시오.

- VPC 보안 그룹
- Parameter Group
- 유지 관리 기간
- SNS 알림에 대한 주제

즉시 적용 상자는 엔진 버전 및 노드 유형 수정에만 적용됩니다. 변경 사항을 즉시 적용하려면 Apply Immediately(즉시 적용) 확인란을 선택합니다. 이 상자를 선택하지 않으면 다음 번 유지 관리 기간에 엔진 버전 수정이 적용됩니다. 유지 관리 기간 변경과 같은 다른 수정은 즉시 적용됩니다.

Redis에 대해 로그 전송을 사용 설정/사용 중지

1. 클러스터 목록에서 수정할 클러스터를 선택합니다. 클러스터 이름을 선택합니다(그 옆의 확인란 아님).
2. 클러스터 세부 정보 페이지에서 로그 탭을 선택합니다.
3. 슬로우 로그를 사용 설정 또는 사용 중지하려면 사용 설정(Enable) 또는 사용 중지(Disable)를 선택합니다.

사용 설정을 선택한 경우

- a. 로그 형식(Log format)에서 JSON 또는 텍스트(Text)를 선택합니다.
- b. 로드 대상 유형(Log destination type)에서 CloudWatch Logs 또는 Kinesis Firehose를 선택합니다.
- c. 로그 대상(Log destination)에서 새로 생성(Create new)을 선택하고 CloudWatchLogs 로그 그룹 이름이나 Kinesis Data Firehose 스트림 이름을 입력할 수 있습니다. 또는 기존 항목 선택을 선택한 다음 CloudWatchLogs 로그 그룹 이름이나 Kinesis Data Firehose 스트림 이름을 선택할 수 있습니다.
- d. 활성화를 선택합니다.

Redis에 대한 구성을 변경하려면 다음을 수행합니다.

1. 수정을 선택합니다.
2. 로그 형식(Log format)에서 JSON 또는 텍스트(Text)를 선택합니다.
3. 대상 유형(Destination Type)에서 CloudWatch Logs 또는 Kinesis Firehose를 선택합니다.

4. 로그 대상(Log destination)에서 새로 생성(Create new)을 선택하고 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Kinesis Data Firehose 스트림 이름을 입력합니다. 또는 기존 항목 선택(Select existing)을 선택한 다음 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Kinesis Data Firehose 스트림 이름을 선택합니다.

ElastiCache AWS CLI 에서 사용

작업을 사용하여 기존 클러스터를 AWS CLI `modify-cache-cluster` 수정할 수 있습니다. 클러스터의 구성 값을 수정하려면 클러스터 ID, 변경할 파라미터 및 파라미터의 새 값을 지정합니다. 다음 예제에서는 `my-cluster`라는 클러스터의 유지 관리 기간을 변경하고 변경 사항을 즉시 적용합니다.

Important

새로운 Memcached 엔진 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 이에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache용 버전 관리](#) 섹션을 참조하세요. 하지만 기존의 클러스터를 삭제하고 새로 만들지 않는 한 이전 엔진 버전으로 다운그레이드할 수 없습니다.

Important

새로운 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 메이저 엔진 버전을 업그레이드하는 경우(예: Redis OSS 5.0.6에서 Redis OSS 6.0으로 업그레이드) 새 엔진 버전과 호환되는 파라미터 그룹 패밀리를 선택해야 합니다. 이에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache용 버전 관리](#) 섹션을 참조하세요. 하지만 기존의 클러스터를 삭제하고 새로 만들지 않는 한 이전 엔진 버전으로 다운그레이드할 수 없습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster \  
  --cache-cluster-id my-cluster \  
  --preferred-maintenance-window sun:23:00-mon:02:00
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster ^  
  --cache-cluster-id my-cluster ^  
  --preferred-maintenance-window sun:23:00-mon:02:00
```

--apply-immediately 파라미터는 노드 유형, 엔진 버전의 수정 및 클러스터의 노드 수 변경에만 적용됩니다. 이 변경 사항을 즉시 적용하려면 --apply-immediately 파라미터를 사용하세요. 다음 번 유지 관리 기간으로 이 변경을 연기하려면 --no-apply-immediately 파라미터를 사용하세요. 유지 관리 기간 변경과 같은 다른 수정은 즉시 적용됩니다.

자세한 내용은 ElastiCache AWS CLI 주제를 참조하세요 [modify-cache-cluster](#).

ElastiCache API 사용

ElastiCache API ModifyCacheCluster 작업을 사용하여 기존의 클러스터를 수정할 수 있습니다. 클러스터의 구성 값을 수정하려면 클러스터 ID, 변경할 파라미터 및 파라미터의 새 값을 지정합니다. 다음 예제에서는 my-cluster라는 클러스터의 유지 관리 기간을 변경하고 변경 사항을 즉시 적용합니다.

Important

새로운 Memcached 엔진 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 이에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache용 버전 관리](#) 섹션을 참조하세요. 하지만 기존의 클러스터를 삭제하고 새로 만들지 않는 한 이전 엔진 버전으로 다운그레이드할 수 없습니다.

Important

새로운 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 메이저 엔진 버전을 업그레이드하는 경우(예: Redis OSS 5.0.6에서 Redis OSS 6.0으로 업그레이드) 새 엔진 버전과 호환되는 파라미터 그룹 패밀리를 선택해야 합니다. 이에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache용 버전 관리](#) 섹션을 참조하세요. 하지만 기존의 클러스터를 삭제하고 새로 만들지 않는 한 이전 엔진 버전으로 다운그레이드할 수 없습니다.

줄바꿈은 가독성을 높이기 위해 추가되었습니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyCacheCluster
&CacheClusterId=my-cluster
&PreferredMaintenanceWindow=sun:23:00-mon:02:00
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150901T220302Z
```

```
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20150202T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20150901T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

ApplyImmediately 파라미터는 노드 유형, 엔진 버전의 수정 및 클러스터의 노드 수 변경에만 적용됩니다. 이 변경 사항을 즉시 적용하려면 ApplyImmediately 파라미터를 true로 설정하세요. 다음 번 유지 관리 기간으로 이 변경을 연기하려면 ApplyImmediately 파라미터를 false로 설정하세요. 유지 관리 기간 변경과 같은 다른 수정은 즉시 적용됩니다.

자세한 정보는 ElastiCache API 참조 항목 [ModifyCacheCluster](#)을 참조하세요.

ElastiCache 클러스터에 노드 추가

Memcached 클러스터에 노드를 추가하면 클러스터의 파티션 수가 증가합니다. 클러스터의 파티션 수를 변경할 때는 키스페이스의 일부를 다시 매핑해야 정확한 노드에 매핑됩니다. 키스페이스를 일시적으로 다시 매핑하면 클러스터의 캐시 누락 수가 증가합니다. 자세한 내용은 [효율적인 로드 밸런싱을 위해 ElastiCache 클라이언트 구성\(Memcached\)](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 재구성하려면 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache Management Console, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 클러스터에 노드를 추가할 수 있습니다.

ElastiCache AWS Management Console 사용

단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터(복제가 활성화되지 않은 클러스터)에 노드를 추가하려면 복제를 추가한 후 복제본 노드를 추가하는 2단계 프로세스를 진행합니다.

주제

- [샤드 없이 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 복제를 추가하려면](#)
- [ElastiCache 클러스터에 노드를 추가하려면\(콘솔\)](#)

다음 절차에서는 복제가 활성화되지 않은 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS에 복제를 추가합니다. 복제를 추가할 때 기존의 노드는 복제가 활성화된 클러스터의 기본 노드가 됩니다. 복제를 추가한 후에는 최대 5개의 복제본 노드를 클러스터에 추가할 수 있습니다.

샤드 없이 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 복제를 추가하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.

해당 엔진을 실행하는 클러스터 목록이 표시됩니다.

3. 노드를 추가하고자 하는 클러스터의 이름 왼쪽에 있는 상자가 아닌 클러스터의 이름을 선택합니다.

복제가 활성화되지 않은 Redis OSS 클러스터에 다음 내용이 적용됩니다.

- Clustered Redis OSS가 아닌 Redis OSS를 실행합니다.

- 제로 샤드를 포함합니다.

클러스터에 샤드가 있으면 복제가 이미 활성화되어 있으며 [ElastiCache 클러스터에 노드를 추가하려면\(콘솔\)](#)에서 계속할 수 있습니다.

4. [Add replication]을 선택합니다.
5. 복제가 활성화된 이 클러스터에 대한 설명을 Add Replication(복제 추가)에 입력합니다.
6. 추가를 선택합니다.

클러스터 상태가 [available]로 돌아오면 다음 절차에서 계속 진행하고 복제본을 클러스터에 추가할 수 있습니다.

ElastiCache 클러스터에 노드를 추가하려면(콘솔)

다음 절차에 따라 클러스터에 노드를 추가할 수 있습니다.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 노드를 추가하려는 클러스터에서 실행 중인 엔진을 탐색 창에서 선택합니다.

선택한 엔진을 실행하는 클러스터 목록이 표시됩니다.

3. 클러스터 목록에서 노드를 추가할 클러스터의 해당 이름을 선택합니다.

클러스터가 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터인 경우 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#) 섹션을 참조하세요.

클러스터가 제로 샤드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터인 경우에는 [샤드 없이 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 복제를 추가하려면](#)의 단계들을 먼저 완료하세요.

4. [Add node]를 선택합니다.
5. Add Node(노드 추가) 대화 상자에 요청을 받은 정보를 입력합니다.
6. 이 노드를 즉시 추가하려면 [Apply Immediately - Yes] 버튼을 선택하고, 클러스터의 다음 유지 관리 기간 중에 이 노드를 추가하려면 [No]를 선택합니다.

신규 추가 및 제거 요청이 대기 중 요청에 미치는 영향

시나리오	대기 중 작업	신규 요청	결과
시나리오 1	삭제	삭제	신규 삭제 요청(대기 중 또는 즉시)은 대기 중 삭제 요청을 대체합니다. 예를 들어 노드 0001, 0003 및 0007에서 삭제 요청이 대기 중일 때 노드 0002 및 0004를 삭제하는 신규 요청이 생성될 경우 노드 0002 및 0004만 삭제됩니다. 노드 0001, 0003 및 0007은 삭제되지 않습니다.
시나리오 2	삭제	생성	신규 생성 요청(대기 중 또는 즉시)은 대기 중 삭제 요청을 대체합니다. 예를 들어 노드 0001, 0003 및 0007에서 삭제 요청이 대기 중일 때 노드를 생성하는 신규 요청이 생성될 경우 새 노드가 생성되고 노드 0001, 0003 및 0007은 삭제되지 않습니다.
시나리오 3	생성	삭제	신규 삭제 요청(대기 중 또는 즉시)은 대기 중 생성 요청을 대체합니다. 예를 들어 노드 2개를 생성하는 요청이 대기 중일 때 노드 0003을 삭제하는 요청이 생성될 경우 새 노드는 생성되지 않고 노드 0003이 삭제됩니다.

시나리오	대기 중 작업	신규 요청	결과
시나리오 4	생성	생성	신규 생성 요청은 대기 중 생성 요청에 추가됩니다. 예를 들어 노드 2개를 생성하는 요청이 대기 중일 때 노드 3개를 생성하는 신규 요청이 생성될 경우 신규 요청이 대기 중 요청에 추가되어 노드 5개가 생성됩니다. ⚠ Important 신규 생성 요청이 Apply Immediately - Yes(즉시 적용 - 예)로 설정된 경우 모든 생성 요청이 즉시 실행됩니다. 신규 생성 요청이 Apply Immediately - No(즉시 적용 - 아니오)로 설정된 경우 모든 생성 요청은 대기 중 작업입니다.

어떤 작업이 대기 중인지 알아보려면 설명 탭을 선택하여 대기 중 생성 또는 삭제 작업이 몇 개인지 확인합니다. 대기 중 생성 작업과 대기 중 삭제 작업이 동시에 있을 수는 없습니다.

7. [Add] 버튼을 선택합니다.

잠시 후 [creating] 상태로 새로운 노드가 노드 목록에 나타납니다. 노드가 표시되지 않으면 브라우저 페이지를 새로 고치십시오. 노드가 사용 가능 상태가 되면 새로운 노드를 사용할 수 있습니다.

ElastiCache와 AWS CLI 함께 사용

를 사용하여 클러스터에 노드를 추가하려면 다음 파라미터와 `modify-cache-cluster` 함께 AWS CLI 작업을 AWS CLI 사용합니다.

- `--cache-cluster-id` 노드를 추가할 캐시 클러스터의 ID입니다.
- `--num-cache-nodes` `--num-cache-nodes` 파라미터는 수정이 적용된 후 이 클러스터에 포함할 노드 수를 지정합니다. 이 클러스터에 노드를 추가하려면 `--num-cache-nodes`가 이 클러스터의 현재 노드 수보다 커야 합니다. 이 값이 현재 노드 수보다 작으면 ElastiCache가 파라미터

cache-node-ids-to-remove 및 클러스터에서 제거할 노드 목록을 필요로 합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache와 AWS CLI 함께 사용](#) 단원을 참조하십시오.

- --apply-immediately 또는 --no-apply-immediately 이 노드를 즉시 추가할지 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 추가할지 지정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster \  
  --cache-cluster-id my-cluster \  
  --num-cache-nodes 5 \  
  --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster ^  
  --cache-cluster-id my-cluster ^  
  --num-cache-nodes 5 ^  
  --apply-immediately
```

이 작업은 다음과 유사한 출력을 생성합니다(JSON 형식).

```
{  
  "CacheCluster": {  
    "Engine": "memcached",  
    "CacheParameterGroup": {  
      "CacheNodeIdsToReboot": [],  
      "CacheParameterGroupName": "default.memcached1.4",  
      "ParameterApplyStatus": "in-sync"  
    },  
    "CacheClusterId": "my-cluster",  
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",  
    "ConfigurationEndpoint": {  
      "Port": 11211,  
      "Address": "rlh-mem000.7alc7bf-example.cfg.usw2.cache.amazonaws.com"  
    },  
    "CacheSecurityGroups": [],  
    "CacheClusterCreateTime": "2016-09-21T16:28:28.973Z",  
    "AutoMinorVersionUpgrade": true,  
    "CacheClusterStatus": "modifying",  
    "NumCacheNodes": 2,  
  },  
}
```

```

    "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/
home#client-download:",
    "SecurityGroups": [
        {
            "Status": "active",
            "SecurityGroupId": "sg-dbe93fa2"
        }
    ],
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "EngineVersion": "1.4.24",
    "PendingModifiedValues": {
        "NumCacheNodes": 5
    },
    "PreferredMaintenanceWindow": "sat:09:00-sat:10:00",
    "CacheNodeType": "cache.m3.medium",
    "DataTiering": "disabled",
}
}

```

자세한 내용은 AWS CLI 주제를 참조하세요 [modify-cache-cluster](#).

ElastiCache와 AWS CLI 함께 사용

복제가 활성화되지 않은 기존 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 노드를 추가하려면 기존 클러스터를 기본 클러스터로 지정하여 먼저 복제 그룹을 만들어야 합니다. 자세한 내용은 [사용 가능한 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 사용하여 복제 그룹 생성\(AWS CLI\)](#) 단원을 참조하십시오. 복제 그룹이 [available] 상태가 되면 다음 프로세스로 계속 진행할 수 있습니다.

를 사용하여 클러스터에 노드를 추가하려면 다음 파라미터와 `increase-replica-count` 함께 AWS CLI 작업을 AWS CLI 사용합니다.

- `--replication-group-id` 노드를 추가할 복제 그룹의 ID입니다.
- `--new-replica-count`는 수정이 적용된 후 이 복제 그룹에 포함할 노드 수를 지정합니다. 이 클러스터에 노드를 추가하려면 `--new-replica-count`가 이 클러스터의 현재 노드 수보다 커야 합니다.
- `--apply-immediately` 또는 `--no-apply-immediately` 이 노드를 즉시 추가할지 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 추가할지 지정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache increase-replica-count \
```

```
--replication-group-id my-replication-group \  
--new-replica-count 4 \  
--apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache increase-replica-count ^  
--replication-group-id my-replication-group ^  
--new-replica-count 4 ^  
--apply-immediately
```

이 작업은 다음과 유사한 출력을 생성합니다(JSON 형식).

```
{  
  "ReplicationGroup": {  
    "ReplicationGroupId": "node-test",  
    "Description": "node-test",  
    "Status": "modifying",  
    "PendingModifiedValues": {},  
    "MemberClusters": [  
      "node-test-001",  
      "node-test-002",  
      "node-test-003",  
      "node-test-004",  
      "node-test-005"  
    ],  
    "NodeGroups": [  
      {  
        "NodeGroupId": "0001",  
        "Status": "modifying",  
        "PrimaryEndpoint": {  
          "Address": "node-test.zzzzzz.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com",  
          "Port": 6379  
        },  
        "ReaderEndpoint": {  
          "Address": "node-test.zzzzzz.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com",  
          "Port": 6379  
        },  
        "NodeGroupMembers": [  
          {  
            "CacheClusterId": "node-test-001",  
            "CacheNodeId": "0001",  
            "ReadEndpoint": {
```

```

        "Address": "node-
test-001.zzzzzz.0001.usw2.cache.amazonaws.com",
        "Port": 6379
    },
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
    "CurrentRole": "primary"
},
{
    "CacheClusterId": "node-test-002",
    "CacheNodeId": "0001",
    "ReadEndpoint": {
        "Address": "node-
test-002.zzzzzz.0001.usw2.cache.amazonaws.com",
        "Port": 6379
    },
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
    "CurrentRole": "replica"
},
{
    "CacheClusterId": "node-test-003",
    "CacheNodeId": "0001",
    "ReadEndpoint": {
        "Address": "node-
test-003.zzzzzz.0001.usw2.cache.amazonaws.com",
        "Port": 6379
    },
    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
    "CurrentRole": "replica"
}
]
}
],
"SnapshottingClusterId": "node-test-002",
"AutomaticFailover": "enabled",
"MultiAZ": "enabled",
"SnapshotRetentionLimit": 1,
"SnapshotWindow": "07:30-08:30",
"ClusterEnabled": false,
"CacheNodeType": "cache.r5.large",
"DataTiering": "disabled",
"TransitEncryptionEnabled": false,
"AtRestEncryptionEnabled": false,
"ARN": "arn:aws:elasticache:us-west-2:123456789012:replicationgroup:node-test"
}

```

```
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 주제를 참조하세요 [increase-replica-count](#).

ElastiCache API 사용

복제가 활성화되지 않은 기존 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 노드를 추가하려면 기존 클러스터를 기본 클러스터로 지정하여 먼저 복제 그룹을 만들어야 합니다. 자세한 내용은 [독립형 Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터에 복제본 추가\(ElastiCache API\)](#) 단원을 참조하십시오. 복제 그룹이 [available] 상태가 되면 다음 프로세스로 계속 진행할 수 있습니다.

클러스터에 노드를 추가하려면(ElastiCache API)

- 다음 파라미터와 함께 IncreaseReplicaCount API 작업을 호출합니다.
 - ReplicationGroupId 노드를 추가할 클러스터의 ID입니다.
 - NewReplicaCount NewReplicaCount 파라미터는 수정이 적용된 후 이 클러스터에 포함할 노드 수를 지정합니다. 이 클러스터에 노드를 추가하려면 NewReplicaCount가 이 클러스터의 현재 노드 수보다 커야 합니다. 이 값이 현재 노드 수보다 작으면 DecreaseReplicaCount API와 클러스터에서 제거할 노드 수를 사용합니다.
 - ApplyImmediately 이 노드를 즉시 추가할지 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 추가할지 지정합니다.
 - Region 노드를 추가할 클러스터의 AWS 리전을 지정합니다.

다음 예제에서는 클러스터에 노드를 추가하기 위한 호출을 보여줍니다.

Example

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
?Action=IncreaseReplicaCount  
&ApplyImmediately=true  
&NumCacheNodes=4  
&ReplicationGroupId=my-replication-group  
&Region=us-east-2  
&Version=2014-12-01  
&SignatureVersion=4  
&SignatureMethod=HmacSHA256  
&Timestamp=20141201T220302Z  
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
```



```
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 내용은 ElastiCache API 항목 [IncreaseReplicaCount](#)를 참조하세요.

ElastiCache API 사용

클러스터에 노드를 추가하려면(ElastiCache API)

- 다음 파라미터와 함께 ModifyCacheCluster API 작업을 호출합니다.
- CacheClusterId 노드를 추가할 클러스터의 ID입니다.
- NumCacheNodes NumCachNodes 파라미터는 수정이 적용된 후 이 클러스터에 포함할 노드 수를 지정합니다. 이 클러스터에 노드를 추가하려면 NumCacheNodes가 이 클러스터의 현재 노드 수보다 커야 합니다. 이 값이 현재 노드 수보다 작으면 ElastiCache가 클러스터에서 제거할 노드 목록과 함께 파라미터 CacheNodeIdsToRemove를 필요로 합니다([Memcached에서 ElastiCache API 사용](#) 참조).
- ApplyImmediately 이 노드를 즉시 추가할지 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 추가할지 지정합니다.
- Region 노드를 추가할 클러스터의 AWS 리전을 지정합니다.

다음 예제에서는 클러스터에 노드를 추가하기 위한 호출을 보여줍니다.

Example

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyCacheCluster
&ApplyImmediately=true
&NumCacheNodes=5
&CacheClusterId=my-cluster
&Region=us-east-2
&Version=2014-12-01
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
```

```
&X-Amz-Date=20141201T220302Z  
&X-Amz-SignedHeaders=Host  
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z  
&X-Amz-Credential=<credential>  
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 정보는 ElastiCache API 항목 [ModifyCacheCluster](#)를 참조하세요.

ElastiCache 클러스터에서 노드 제거

, 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey, Memcached AWS CLI 또는 Redis OSS 클러스터에서 노드 AWS Management Console를 삭제할 수 있습니다.

Note

Memcached 클러스터의 노드 수를 변경할 때마다 키스페이스의 일부라도 다시 매핑해야 정확한 노드에 매핑됩니다. Memcached 클러스터의 로드 밸런싱에 대한 자세한 내용은 [효율적인 로드 밸런싱을 위해 ElastiCache 클라이언트 구성\(Memcached\)](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache AWS Management Console 사용

클러스터에서 노드를 제거하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 오른쪽 상단 모서리의 목록에서 노드를 제거할 클러스터의 AWS 리전을 선택합니다.
3. 노드를 제거하려는 클러스터에서 실행 중인 엔진을 탐색 창에서 선택합니다.

선택한 엔진을 실행하는 클러스터 목록이 표시됩니다.

4. 클러스터 목록에서 노드를 제거할 클러스터 이름을 선택합니다.

클러스터의 노드 목록이 나타납니다.

5. 제거할 노드의 노드 ID 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다. ElastiCache 콘솔을 사용하면 노드를 한 번에 하나만 삭제할 수 있으므로 노드를 여러 개 선택하면 노드 삭제 버튼을 사용할 수 없습니다.

노드 삭제 페이지가 나타납니다.

6. 노드를 삭제하려면 노드 삭제 페이지를 완료하고 노드 삭제를 선택합니다. 노드를 유지하려면 취소 선택합니다.

Important

Valkey 또는 Redis OSS를 사용하여 더 이상 다중 AZ를 준수하지 않는 클러스터의 노드 결과를 삭제하는 경우 먼저 다중 AZ 확인란의 선택을 취소한 다음 노드를 삭제해야 합니다. 다중 AZ 확인란을 선택 취소하면 Auto failover(자동 장애 조치)를 활성화하도록 선택할 수 있습니다.

신규 추가 및 제거 요청이 대기 중 요청에 미치는 영향

시나리오	대기 중 작업	신규 요청	결과
시나리오 1	삭제	삭제	신규 삭제 요청(대기 중 또는 즉시)은 대기 중 삭제 요청을 대체합니다. 예를 들어 노드 0001, 0003 및 0007에서 삭제 요청이 대기 중일 때 노드 0002 및 0004를 삭제하는 신규 요청이 생성될 경우 노드 0002 및 0004만 삭제됩니다. 노드 0001, 0003 및 0007은 삭제되지 않습니다.
시나리오 2	삭제	생성	신규 생성 요청(대기 중 또는 즉시)은 대기 중 삭제 요청을 대체합니다. 예를 들어 노드 0001, 0003 및 0007에서 삭제 요청이 대기 중일 때 노드를 생성하는 신규 요청이 생성될 경우 새 노드가 생성되고 노드 0001, 0003 및 0007은 삭제되지 않습니다.
시나리오 3	생성	삭제	신규 삭제 요청(대기 중 또는 즉시)은 대기 중 생성 요청을 대체합니다. 예를 들어 노드 2개를 생성하는 요청이 대기 중일 때 노드 0003을 삭제하는 요청이 생성될 경우 새 노드는 생성되지 않고 노드 0003이 삭제됩니다.
시나리오 4	생성	생성	신규 생성 요청은 대기 중 생성 요청에 추가됩니다. 예를 들어 노드 2개를 생성하는 요청이 대기 중일 때 노드 3개를 생성하는 신규 요청이 생성될 경우 신규 요청이 대기 중 요청에 추가되어 노드 5개가 생성됩니다.  Important 신규 생성 요청이 Apply Immediately - Yes(즉시 적용 - 예)로 설정된 경우 모든 생성 요청이 즉시 실행됩니다. 신규 생성 요청이 Apply

시나리오	대기 중 작업	신규 요청	결과
			Immediately - No(즉시 적용 - 아니요)로 설정된 경우 모든 생성 요청은 대기 중 작업입니다.

어떤 작업이 대기 중인지 알아보려면 설명 탭을 선택하여 대기 중 생성 또는 삭제 작업이 몇 개인지 확인합니다. 대기 중 생성 작업과 대기 중 삭제 작업이 동시에 있을 수는 없습니다.

ElastiCache와 AWS CLI 함께 사용

1. 제거할 노드의 ID를 확인합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터의 세부 정보 보기](#) 단원을 참조하십시오.
2. 다음 예제와 같이 제거할 노드 목록과 함께 decrease-replica-count CLI 작업을 사용하세요.

명령줄 인터페이스를 사용하여 클러스터에서 노드를 제거하려면 다음 파라미터와 함께 decrease-replica-count 명령을 사용하세요.

- --replication-group-id 노드를 제거할 복제 그룹의 ID입니다.
- --new-replica-count --new-replica-count 파라미터는 수정이 적용된 후 이 클러스터에 포함할 노드 수를 지정합니다.
- --replicas-to-remove 이 클러스터에서 제거할 노드 ID 목록입니다.
- --apply-immediately 또는 --no-apply-immediately 이 노드를 즉시 제거할지 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 제거할지 지정합니다.
- --region 노드를 제거할 클러스터의 AWS 리전을 지정합니다.

Note

이 작업을 호출 할 때 --replicas-to-remove 또는 --new-replica-count 파라미터 중 하나만 전달할 수 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count \
  --replication-group-id my-replication-group \
```

```
--new-replica-count 2 \  
--region us-east-2 \  
--apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count ^  
  --replication-group-id my-replication-group ^  
  --new-replica-count 3 ^  
  --region us-east-2 ^  
  --apply-immediately
```

이 작업은 다음과 유사한 출력을 생성합니다(JSON 형식).

```
{  
  "ReplicationGroup": {  
    "ReplicationGroupId": "node-test",  
    "Description": "node-test"  
  },  
  "Status": "modifying",  
  "PendingModifiedValues": {},  
  "MemberClusters": [  
    "node-test-001",  
    "node-test-002",  
    "node-test-003",  
    "node-test-004",  
    "node-test-005",  
    "node-test-006"  
  ],  
  "NodeGroups": [  
    {  
      "NodeGroupId": "0001",  
      "Status": "modifying",  
      "PrimaryEndpoint": {  
        "Address": "node-test.zzzzzz.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      },  
      "ReaderEndpoint": {  
        "Address": "node-test-  
ro.zzzzzz.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      }  
    },  
    {  
      "NodeGroupId": "0002",  
      "Status": "available",  
      "PrimaryEndpoint": {  
        "Address": "node-test.zzzzzz.ng.0002.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      },  
      "ReaderEndpoint": {  
        "Address": "node-test-  
ro.zzzzzz.ng.0002.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      }  
    },  
    {  
      "NodeGroupId": "0003",  
      "Status": "available",  
      "PrimaryEndpoint": {  
        "Address": "node-test.zzzzzz.ng.0003.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      },  
      "ReaderEndpoint": {  
        "Address": "node-test-  
ro.zzzzzz.ng.0003.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      }  
    },  
    {  
      "NodeGroupId": "0004",  
      "Status": "available",  
      "PrimaryEndpoint": {  
        "Address": "node-test.zzzzzz.ng.0004.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      },  
      "ReaderEndpoint": {  
        "Address": "node-test-  
ro.zzzzzz.ng.0004.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      }  
    },  
    {  
      "NodeGroupId": "0005",  
      "Status": "available",  
      "PrimaryEndpoint": {  
        "Address": "node-test.zzzzzz.ng.0005.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      },  
      "ReaderEndpoint": {  
        "Address": "node-test-  
ro.zzzzzz.ng.0005.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      }  
    },  
    {  
      "NodeGroupId": "0006",  
      "Status": "available",  
      "PrimaryEndpoint": {  
        "Address": "node-test.zzzzzz.ng.0006.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      },  
      "ReaderEndpoint": {  
        "Address": "node-test-  
ro.zzzzzz.ng.0006.usw2.cache.amazonaws.com",  
        "Port": 6379  
      }  
    }  
  ]  
}
```

```
    "NodeGroupMembers": [  
      {  
        "CacheClusterId": "node-test-001",  
        "CacheNodeId": "0001",  
        "ReadEndpoint": {  
          "Address": "node-  
test-001.zzzzzz.0001.usw2.cache.amazonaws.com",  
          "Port": 6379  
        },  
        "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",  
        "CurrentRole": "primary"  
      },  
      {  
        "CacheClusterId": "node-test-002",  
        "CacheNodeId": "0001",  
        "ReadEndpoint": {  
          "Address": "node-  
test-002.zzzzzz.0001.usw2.cache.amazonaws.com",  
          "Port": 6379  
        },  
        "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",  
        "CurrentRole": "replica"  
      },  
      {  
        "CacheClusterId": "node-test-003",  
        "CacheNodeId": "0001",  
        "ReadEndpoint": {  
          "Address": "node-  
test-003.zzzzzz.0001.usw2.cache.amazonaws.com",  
          "Port": 6379  
        },  
        "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",  
        "CurrentRole": "replica"  
      },  
      {  
        "CacheClusterId": "node-test-004",  
        "CacheNodeId": "0001",  
        "ReadEndpoint": {  
          "Address": "node-  
test-004.zzzzzz.0001.usw2.cache.amazonaws.com",  
          "Port": 6379  
        },  
        "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",  
        "CurrentRole": "replica"  
      }  
    ]  
  }  
}
```

```

        },
        {
            "CacheClusterId": "node-test-005",
            "CacheNodeId": "0001",
            "ReadEndpoint": {
                "Address": "node-
test-005.zzzzzz.0001.usw2.cache.amazonaws.com",
                "Port": 6379
            },
            "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
            "CurrentRole": "replica"
        },
        {
            "CacheClusterId": "node-test-006",
            "CacheNodeId": "0001",
            "ReadEndpoint": {
                "Address": "node-
test-006.zzzzzz.0001.usw2.cache.amazonaws.com",
                "Port": 6379
            },
            "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
            "CurrentRole": "replica"
        }
    ]
}

},
"SnapshottingClusterId": "node-test-002",
"AutomaticFailover": "enabled",
"MultiAZ": "enabled",
"SnapshotRetentionLimit": 1,
"SnapshotWindow": "07:30-08:30",
"ClusterEnabled": false,
"CacheNodeType": "cache.r5.large",
  "DataTiering": "disabled",
"TransitEncryptionEnabled": false,
"AtRestEncryptionEnabled": false,
"ARN": "arn:aws:elasticache:us-west-2:123456789012:replicationgroup:node-
test"
}
}

```


또는 `decrease-replica-count`를 호출하고 `--new-replica-count` 파라미터를 전달하는 대신 다음과 같이 `--replicas-to-remove` 파라미터를 전달할 수 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count \  
  --replication-group-id my-replication-group \  
  --replicas-to-remove node-test-003 \  
  --region us-east-2 \  
  --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count ^  
  --replication-group-id my-replication-group ^  
  --replicas-to-remove node-test-003 ^  
  --region us-east-2 ^  
  --apply-immediately
```

자세한 내용은 AWS CLI 주제를 참조하세요 [decrease-replica-count](#).

Valkey 또는 Redis OSS와 함께 ElastiCache API 사용

ElastiCache API를 사용하여 노드를 제거하려면 다음과 같이 복제 그룹 ID 및 제거할 노드 목록과 함께 `DecreaseReplicaCount` API 작업을 호출하세요.

- `ReplicationGroupId` 노드를 제거할 복제 그룹의 ID입니다.
- `ReplicasToRemove` `ReplicasToRemove` 파라미터는 수정이 적용된 후 이 클러스터에 포함할 노드 수를 지정합니다.
- `ApplyImmediately` 이 노드를 즉시 제거할지 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 제거할지 지정합니다.
- `Region` 노드를 제거할 클러스터의 AWS 리전을 지정합니다.

다음 예제에서는 `my-cluster` 클러스터에서 노드 0004 및 0005를 즉시 제거합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
?Action=DecreaseReplicaCount  
&ReplicationGroupId=my-replication-group  
&ApplyImmediately=true
```

```
&ReplicasToRemove=node-test-003
&Region us-east-2
&Version=2014-12-01
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 내용은 ElastiCache API 항목 [DecreaseReplicaCount](#)를 참조하세요.

Memcached에서 ElastiCache API 사용

ElastiCache API를 사용하여 노드를 제거하려면 다음과 같이 캐시 클러스터 ID 및 제거할 노드 목록과 함께 ModifyCacheCluster API 작업을 호출하세요.

- CacheClusterId 노드를 제거할 캐시 클러스터의 ID입니다.
- NumCacheNodes NumCacheNodes 파라미터는 수정이 적용된 후 이 클러스터에 포함할 노드 수를 지정합니다.
- CacheNodeIdsToRemove.member.n 클러스터에서 제거할 노드 ID 목록입니다.
 - CacheNodeIdsToRemove.member.1=0004
 - CacheNodeIdsToRemove.member.1=0005
- ApplyImmediately 이 노드를 즉시 제거할지 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 제거할지 지정합니다.
- Region 노드를 제거할 클러스터의 AWS 리전을 지정합니다.

다음 예제에서는 my-cluster 클러스터에서 노드 0004 및 0005를 즉시 제거합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyCacheCluster
&CacheClusterId=my-cluster
&ApplyImmediately=true
&CacheNodeIdsToRemove.member.1=0004
&CacheNodeIdsToRemove.member.2=0005
&NumCacheNodes=3
```

```
&Region us-east-2
&Version=2014-12-01
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 정보는 ElastiCache API 항목 [ModifyCacheCluster](#)를 참조하세요.

ElastiCache에서 대기 중인 노드 추가 또는 삭제 작업 취소

ElastiCache 클러스터 변경 사항을 즉시 적용하지 않도록 선택하면 다음 번 유지 관리 기간에 수행할 때까지 작업이 보류 중 상태가 됩니다. 대기 중인 작업을 취소할 수 있습니다.

를 사용하여 보류 중인 노드 추가 또는 삭제 작업을 취소하려면 `modify-cache-cluster` 명령을 AWS CLI 사용합니다. 를 클러스터의 현재 캐시 노드 수와 `num-cache-nodes` 동일하게 설정한 다음 `--apply-immediately` 플래그를 추가합니다. 이렇게 하면 보류 중인 변경 사항이 재정의됩니다.

보류 중인 노드 추가 또는 삭제를 취소하려면

```
aws elasticache modify-cache-cluster
--cache-cluster-id <your-cluster-id>
--num-cache-nodes <current-number-of-nodes>
--apply-immediately
```

보류 중인 노드 추가 또는 삭제가 있는지 명확하지 않은 경우 `describe-cache-clusters` 명령을 사용하여 상태를 확인할 수 있습니다.

```
aws elasticache describe-cache-clusters
--cache-cluster-id <your-cluster-id>
```

대기 중인 노드는 `PendingModifiedValues` 출력에 나타나야 합니다. 예시:

```
"PendingModifiedValues": {
  "NumCacheNodes": 3
},
```

ElastiCache에서 클러스터 삭제

ElastiCache 클러스터가 사용 가능 상태면 클러스터를 적극 사용하고 있는지 여부에 관계없이 요금이 부과됩니다. 요금 발생을 중지하려면 클러스터를 삭제하세요.

Warning

ElastiCache 클러스터를 삭제하는 경우 수동 스냅샷은 보존됩니다. 클러스터가 삭제되기 전에 최종 스냅샷을 생성할 수도 있습니다. 자동 캐시 스냅샷은 보존되지 않습니다.

사용 AWS Management Console

다음은 배포에서 클러스터 하나를 삭제하는 절차입니다. 클러스터를 여러 개 삭제하려면 삭제할 클러스터마다 절차를 반복하세요. 클러스터 하나를 다 삭제한 후 다른 클러스터 삭제 절차가 시작될 때까지 기다릴 필요는 없습니다.

클러스터 삭제

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. ElastiCache 엔진 대시보드에서 삭제하려는 클러스터에서 실행 중인 엔진을 선택합니다.

해당 엔진을 실행하고 있는 모든 클러스터의 목록이 표시됩니다.

3. 삭제할 클러스터를 선택하려면 클러스터 목록에서 해당 클러스터의 이름을 선택합니다.

Important

ElastiCache 콘솔에서는 클러스터를 한 번에 하나씩만 삭제할 수 있습니다. 여러 클러스터를 선택하면 삭제 작업이 비활성화됩니다.

4. 작업에 대해 삭제를 선택합니다.
5. 클러스터 삭제 확인 화면에서 삭제를 선택하여 클러스터를 삭제하거나 취소를 선택하여 클러스터를 유지합니다.

[Delete]를 선택한 경우 클러스터 상태가 [deleting]으로 바뀝니다.

클러스터가 클러스터 목록에서 제거되는 즉시 요금 부과가 중단됩니다.

AWS CLI 를 사용하여 ElastiCache 클러스터 삭제

다음 코드는 ElastiCache 캐시 클러스터 `my-cluster`를 삭제합니다.

```
aws elasticache delete-cache-cluster --cache-cluster-id my-cluster
```

`delete-cache-cluster` CLI 작업은 캐시 클러스터를 하나만 삭제합니다. 캐시 클러스터를 여러 개 삭제하려면 삭제할 캐시 클러스터마다 `delete-cache-cluster`를 호출하세요. 캐시 클러스터 하나를 다 삭제한 후 다른 캐시 클러스터를 삭제할 때까지 기다릴 필요는 없습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-cluster \  
  --cache-cluster-id my-cluster \  
  --region us-east-2
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-cluster ^  
  --cache-cluster-id my-cluster ^  
  --region us-east-2
```

자세한 내용은 ElastiCache AWS CLI 주제를 참조하세요 [delete-cache-cluster](#).

ElastiCache API 사용

다음 코드는 클러스터 `my-cluster`를 삭제합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
?Action=DeleteCacheCluster  
&CacheClusterId=my-cluster  
&Region us-east-2  
&SignatureVersion=4  
&SignatureMethod=HmacSHA256  
&Timestamp=20150202T220302Z  
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256  
&X-Amz-Date=20150202T220302Z  
&X-Amz-SignedHeaders=Host  
&X-Amz-Expires=20150202T220302Z  
&X-Amz-Credential=<credential>  
&X-Amz-Signature=<signature>
```

DeleteCacheCluster API 작업은 캐시 클러스터를 하나만 삭제합니다. 캐시 클러스터를 여러 개 삭제하려면 삭제할 캐시 클러스터마다 DeleteCacheCluster를 호출하세요. 캐시 클러스터 하나를 다 삭제한 후 다른 캐시 클러스터를 삭제할 때까지 기다릴 필요는 없습니다.

자세한 정보는 ElastiCache API 참조 항목 [DeleteCacheCluster](#)을 참조하세요.

ElastiCache 클러스터 또는 복제 그룹에 액세스

Amazon ElastiCache 인스턴스는 Amazon EC2 인스턴스를 통해 액세스하도록 설계되었습니다.

Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC)에서 ElastiCache 인스턴스를 시작한 경우에는 동일한 Amazon VPC에 있는 Amazon EC2 인스턴스에서 ElastiCache 인스턴스에 액세스할 수 있습니다. 또는 VPC 피어링을 사용하여 다른 Amazon VPC의 Amazon EC2에서 ElastiCache 인스턴스에 액세스할 수 있습니다.

EC2 Classic에서 ElastiCache 인스턴스를 시작하면, 인스턴스와 연결된 Amazon EC2 보안 그룹의 캐시 보안 그룹에 대한 액세스를 허용하여 EC2 인스턴스가 클러스터에 액세스하는 것을 허용합니다. 기본적으로 클러스터에 대한 액세스는 클러스터를 시작한 계정으로 제한됩니다.

주제

- [클러스터 또는 복제 그룹에 액세스 권한 부여](#)

클러스터 또는 복제 그룹에 액세스 권한 부여

클러스터를 EC2-VPC로 시작한 경우

Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC)로 클러스터를 시작한 경우 동일한 Amazon VPC에서 실행 중인 Amazon EC2 인스턴스에서만 ElastiCache 클러스터에 연결할 수 있습니다. 이 경우 클러스터에 네트워크 진입을 허용해야 합니다.

Note

Local Zones를 사용 중인 경우 활성화했는지 확인합니다. 자세한 내용은 [Local Zones 활성화](#)를 참조하세요. 이렇게 하면 VPC가 해당 Local Zones로 확장되고 VPC는 서브넷을 다른 가용 영역에 있는 서브넷으로 처리하고 관련 게이트웨이, 라우팅 테이블 및 기타 보안 그룹 고려 사항이 자동으로 조정됩니다.

Amazon VPC 보안 그룹에서 클러스터로의 네트워크 진입을 허용하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/ec2/> Amazon EC2 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창의 [Network & Security] 아래에서 [Security Groups]를 선택합니다.
3. 보안 그룹 목록에서 Amazon VPC를 위한 보안 그룹을 선택합니다. ElastiCache 사용을 위한 보안 그룹을 생성하지 않는 한 이 보안 그룹의 이름은 default로 지정됩니다.

4. [Inbound] 탭을 선택하고 다음을 수행합니다.
 - a. 편집을 선택합니다.
 - b. 규칙 추가를 선택합니다.
 - c. [Type] 열에서 [Custom TCP rule]을 선택합니다.
 - d. [Port range] 상자에 클러스터 노드의 포트 번호를 입력합니다. 이 번호는 클러스터를 시작할 때 지정한 번호와 동일해야 합니다. Memcached의 기본 포트는 **11211** 이며 Valkey 또는 Redis OSS의 기본 포트는 **6379**입니다.
 - e. 소스 상자에서 포트 범위(0.0.0.0/0)를 가진 위치 무관을 선택하면 Amazon VPC 내에서 시작한 Amazon EC2 인스턴스를 ElastiCache 노드에 연결할 수 있습니다.

 Important

ElastiCache 클러스터를 0.0.0.0/0으로 열면 공용 IP 주소가 없기 때문에 클러스터가 인터넷에 노출되지 않으므로 VPC 외부에서 액세스할 수 없습니다. 그러나 기본 보안 그룹이 고객 계정의 다른 Amazon EC2 인스턴스에 적용될 수 있으며 이러한 인스턴스는 공용 IP 주소를 가질 수 있습니다. 기본 포트에서 무언가를 실행하면 비의도적으로 해당 서비스가 노출될 수 있습니다. 따라서 ElastiCache가 독점적으로 사용하는 VPC 보안 그룹을 생성하는 것이 좋습니다. 자세한 정보는 [사용자 지정 보안 그룹](#)을 참조하세요.

- f. 저장(Save)을 선택합니다.

Amazon EC2 인스턴스를 Amazon VPC로 시작하면 해당 인스턴스를 ElastiCache 클러스터에 연결할 수 있습니다.

외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스 AWS

Amazon ElastiCache는 클라우드 기반 인 메모리 키-값 저장소를 제공하는 AWS 서비스입니다. 서비스는 내부에서만 액세스하도록 설계되었습니다 AWS. 그러나 ElastiCache 클러스터가 VPC 내에서 호스팅되는 경우 Network Address Translation(NAT) 인스턴스를 사용하여 외부 액세스 권한을 제공할 수 있습니다.

요구 사항

AWS외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스하려면 다음 요구 사항이 충족되어야 합니다.

- 클러스터는 VPC에 상주해야 하며 NAT(Network Address Translation) 인스턴스를 통해 이 클러스터에 액세스해야 합니다. 이 요구 사항에는 예외가 없습니다.
- 클러스터와 동일한 VPC에서 NAT 인스턴스를 시작해야 합니다.
- 클러스터와 다른 퍼블릭 서브넷에서 NAT 인스턴스를 시작해야 합니다.
- 탄력적 IP 주소(EIP)를 NAT 인스턴스와 연결해야 합니다. iptables의 포트 전달 기능은 NAT 인스턴스의 포트를 VPC에 있는 캐시 노드 포트로 전달하는 데 사용됩니다.

고려 사항

ElastiCache 외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스할 때 다음 사항을 고려해야 합니다.

- 클라이언트가 NAT 인스턴스의 캐시 포트 및 EIP에 연결합니다. NAT 인스턴스의 포트 전달이 적절한 캐시 클러스터 노드로 트래픽을 전달합니다.
- 클러스터 노드가 추가되거나 대체되면 이 변경 사항을 반영하도록 iptables 규칙을 업데이트해야 합니다.

제한 사항

테스트 및 개발 목적으로만 이 접근 방식을 사용해야 합니다. 다음과 같은 제한으로 인해 프로덕션용으로는 사용하지 않는 것이 좋습니다.

- NAT 인스턴스가 클라이언트와 여러 클러스터 간의 프록시로 작동하고 있습니다. 프록시를 추가하면 캐시 클러스터 성능에 영향을 줍니다. NAT 인스턴스를 통해 액세스하는 캐시 클러스터 수에 따라 영향이 커집니다.
- 클라이언트에서 NAT 인스턴스로 향하는 트래픽은 암호화되지 않으므로 NAT 인스턴스를 통해 민감한 데이터를 전송하면 안 됩니다.

- NAT 인스턴스로 인해 다른 인스턴스를 유지하는 부담이 커집니다.
- NAT 인스턴스가 단일 장애 지점으로 사용됩니다. VPC에서 고가용성 NAT를 설정하는 방법에 대한 자세한 정보는 [Amazon VPC NAT 인스턴스의 고가용성: 예](#)를 참조하십시오.

외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스하는 방법 AWS

다음 절차에서는 NAT 인스턴스를 사용하여 ElastiCache 리소스에 연결하는 방법을 보여 줍니다.

이 단계에서는 다음과 같이 가정합니다.

- `iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 6380 -j DNAT --to 10.0.1.231:6379`
- `iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 6381 -j DNAT --to 10.0.1.232:6379`

다음으로 반대 방향의 NAT가 필요합니다.

```
iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth0 -j SNAT --to-source 10.0.0.55
```

기본적으로 비활성화된 IP 전달도 활성화해야 합니다.

```
sudo sed -i 's/net.ipv4.ip_forward=0/net.ipv4.ip_forward=1/g' /etc/sysctl.conf  
sudo sysctl --system
```

- 다음을 사용하여 Memcached 클러스터에 액세스합니다.
 - IP 주소 – 10.0.1.230
 - 기본 Memcached 포트 – 11211
 - 보안 그룹 – *10\0.0\0.55*
- 다음을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 액세스합니다.
 - IP 주소 – 10.0.1.230
 - 기본 포트 - 6379
 - 보안 그룹 – sg-bd56b7da
 - AWS 인스턴스 IP 주소 - sg-bd56b7da
- 신뢰할 수 있는 클라이언트의 IP 주소가 198.51.100.27입니다.
- NAT 인스턴스의 탄력적 IP 주소가 203.0.113.73입니다.
- NAT 인스턴스의 보안 그룹이 sg-ce56b7a9입니다.

NAT 인스턴스를 사용하여 ElastiCache 리소스에 연결하려면 다음과 같이 하세요.

1. 퍼블릭 서브넷이 아닌 캐시 클러스터와 동일한 VPC에 NAT 인스턴스를 만듭니다.

기본적으로 VPC 마법사가 `cache.m1.small` 노드 유형을 시작합니다. 필요에 따라 노드 크기를 선택해야 합니다. AWS외부에서 ElastiCache에 액세스하려면 EC2 NAT AMI를 사용해야 합니다.

NAT 인스턴스 생성에 대한 자세한 내용은 AWS VPC 사용 설명서의 [NAT 인스턴스](#)를 참조하세요.

2. 캐시 클러스터 및 NAT 인스턴스의 보안 그룹 규칙을 만듭니다.

NAT 인스턴스 보안 그룹과 클러스터 인스턴스에 다음과 같은 규칙을 지정해야 합니다.

- 인바운드 규칙 2개
 - Memcached를 사용하는 첫 번째 규칙은 신뢰할 수 있는 클러스터에서 NAT 인스턴스로부터 전달된 각 캐시 포트(11211 - 11213)로 TCP 연결을 허용하는 것입니다.
 - Valkey 또는 Redis OSS를 사용하는 첫 번째 규칙은 신뢰할 수 있는 클러스터에서 NAT 인스턴스로부터 전달된 각 캐시 포트(6379 - 6381)로 TCP 연결을 허용하는 것입니다.
 - 두 번째 규칙은 신뢰할 수 있는 클라이언트에 대한 SSH 액세스를 허용합니다.

NAT 인스턴스 보안 그룹 - Memcached를 사용하는 인바운드 규칙

유형	프로토콜	포트 범위	소스
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	11211-11213	198.51.100.27-32
SSH	TCP	22	198.51.100.27-32

NAT 인스턴스 보안 그룹 - Valkey 또는 Redis OSS를 사용하는 인바운드 규칙

유형	프로토콜	포트 범위	소스
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	6379-6380	198.51.100.27-32
SSH	TCP	22	203.0.113.73/32

- Memcached를 사용하는 아웃바운드 규칙은 캐시 포트(11211)와의 TCP 연결을 허용합니다.

NAT 인스턴스 보안 그룹 - 아웃바운드 규칙

유형	프로토콜	포트 범위	대상
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	11211	sg-ce56b7a9(클러스터 인스턴스 보안 그룹)

- Valkey 또는 Redis OSS를 사용하는 아웃바운드 규칙은 캐시 포트(6379)와의 TCP 연결을 허용합니다.

NAT 인스턴스 보안 그룹 - 아웃바운드 규칙

유형	프로토콜	포트 범위	대상
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	6379	sg-ce56b7a9(클러스터 인스턴스 보안 그룹)

- Memcached를 사용하는 인바운드 규칙은 NAT 인스턴스에서 캐시 포트(11211)로 TCP 연결을 허용하는 클러스터의 보안 그룹에 적용됩니다.

클러스터 인스턴스 보안 그룹 - 인바운드 규칙

유형	프로토콜	포트 범위	소스
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	11211	sg-bd56b7da(NAT 보안 그룹)

- Valkey 또는 Redis OSS를 사용하는 인바운드 규칙은 NAT 인스턴스에서 캐시 포트(6379)로 TCP 연결을 허용하는 클러스터의 보안 그룹에 적용됩니다.

클러스터 인스턴스 보안 그룹 - 인바운드 규칙

유형	프로토콜	포트 범위	소스
사용자 지정 TCP 규칙	TCP	6379	sg-bd56b7da(클러스터 보안 그룹)

3. 규칙을 검증합니다.

- 신뢰할 수 있는 클라이언트가 NAT 인스턴스로 SSH할 수 있음을 확인합니다.
- 신뢰할 수 있는 클라이언트가 NAT 인스턴스에서 클러스터에 연결할 수 있음을 확인합니다.

4. Memcached

NAT 인스턴스에 iptables 규칙을 추가합니다.

클러스터에 있는 노드마다 NAT 테이블에 iptables 규칙을 추가해야 NAT 인스턴스에서 클러스터 노드로 캐시 포트를 전달할 수 있습니다. 예제는 다음과 같습니다.

```
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 11211 -j DNAT --to 10.0.1.230:11211
```

포트 번호는 클러스터의 노드마다 고유해야 합니다. 예를 들어, 포트 11211 - 11213을 사용하여 노드가 3개인 Memcached 클러스터로 작업하는 경우 규칙은 다음과 같습니다.

```
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 11211 -j DNAT --to 10.0.1.230:11211
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 11212 -j DNAT --to 10.0.1.231:11211
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 11213 -j DNAT --to 10.0.1.232:11211
```

신뢰할 수 있는 클라이언트가 클러스터에 연결할 수 있음을 확인합니다.

신뢰할 수 있는 클라이언트는 NAT 인스턴스와 연결된 EIP 및 적합한 클러스터 노드에 해당하는 클러스터 포트에 연결해야 합니다. 예를 들어, PHP의 연결 문자열은 다음과 같습니다.

```
$memcached->connect( '203.0.113.73', 11211 );
$memcached->connect( '203.0.113.73', 11212 );
$memcached->connect( '203.0.113.73', 11213 );
```

telnet 클라이언트를 사용하여 연결을 확인할 수도 있습니다. 예시:

```
telnet 203.0.113.73 11211
telnet 203.0.113.73 11212
telnet 203.0.113.73 11213
```

Valkey 또는 Redis OSS

NAT 인스턴스에 iptables 규칙을 추가합니다.

클러스터에 있는 노드마다 NAT 테이블에 iptables 규칙을 추가해야 NAT 인스턴스에서 클러스터 노드로 캐시 포트를 전달할 수 있습니다. 예제는 다음과 같습니다.

```
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 6379 -j DNAT --to 10.0.1.230:6379
```

포트 번호는 클러스터의 노드마다 고유해야 합니다. 예를 들어 포트 6379 - 6381을 사용하여 노드가 3개인 Redis OSS 클러스터로 작업하는 경우 규칙은 다음과 같습니다.

```
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 6379 -j DNAT --to 10.0.1.230:6379
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 6380 -j DNAT --to 10.0.1.231:6379
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 6381 -j DNAT --to 10.0.1.232:6379
```

신뢰할 수 있는 클라이언트가 클러스터에 연결할 수 있음을 확인합니다.

신뢰할 수 있는 클라이언트는 NAT 인스턴스와 연결된 EIP 및 적합한 클러스터 노드에 해당하는 클러스터 포트에 연결해야 합니다. 예를 들어, PHP의 연결 문자열은 다음과 같습니다.

```
redis->connect( '203.0.113.73', 6379 );
redis->connect( '203.0.113.73', 6380 );
redis->connect( '203.0.113.73', 6381 );
```

telnet 클라이언트를 사용하여 연결을 확인할 수도 있습니다. 예시:

```
telnet 203.0.113.73 6379
telnet 203.0.113.73 6380
telnet 203.0.113.73 6381
```

5. iptables 구성을 저장합니다.

규칙을 테스트하고 확인한 후 저장합니다. Redhat 기반 Linux 배포(예: Amazon Linux)를 사용하는 경우 다음 명령을 실행합니다.

```
service iptables save
```

관련 주제

더 자세히 알고 싶으시면 다음 단원을 참조하십시오.

- [Amazon VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 액세스 패턴](#)
- [고객의 데이터 센터에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스](#)
- [NAT 인스턴스](#)
- [ElastiCache 클라이언트 구성](#)
- [Amazon VPC NAT 인스턴스의 고가용성: 예](#)

ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기

애플리케이션에서 엔드포인트를 사용하여 ElastiCache 클러스터에 연결합니다. 엔드포인트는 노드나 클러스터의 고유한 주소입니다.

를 통해 인터페이스 VPC 엔드포인트를 생성하여 VPC와 ElastiCache API 엔드포인트 간에 프라이빗 연결을 설정할 수도 있습니다 AWS PrivateLink. 자세한 내용은 [ElastiCache API 및 인터페이스 VPC 엔드포인트\(AWS PrivateLink\)](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS와 함께 사용할 엔드포인트입니다.

- 독립 실행형 노드의 경우 읽기 및 쓰기 작업 모두에 노드의 엔드포인트를 사용합니다.
- Valkey 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 경우 모든 쓰기 작업에 기본 엔드포인트를 사용합니다. 리더 엔드포인트를 사용하여 모든 읽기 전용 복제본 사이에 수신 연결을 고르게 분할합니다. 읽기 작업에는 개별 노드 엔드포인트(API/CLI에서는 읽기 엔드포인트라고 함)를 사용하세요.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 경우 클러스터 모드 활성화 명령을 지원하는 모든 작업에 대해 클러스터의 구성 엔드포인트를 사용합니다. Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 3.2 이상의 Redis OSS 클러스터를 지원하는 클라이언트를 사용해야 합니다. 개별 노드 엔드포인트(API/CLI에서는 읽기 엔드포인트라고 함)에서 계속 읽을 수 있습니다.

다음 섹션에서는 실행 중인 엔진에 필요한 엔드포인트를 찾는 방법을 안내합니다.

Memcached와 함께 사용할 엔드포인트입니다.

Memcached용 ElastiCache 서버리스 캐시의 경우 콘솔에서 클러스터 엔드포인트 DNS 및 포트를 획득하기만 하면 됩니다.

에서 `describe-serverless-caches` 명령을 AWS CLI 사용하여 엔드포인트 정보를 가져옵니다.

Linux

```
aws elasticache describe-serverless-caches --serverless-cache-name CacheName
```

Windows

```
aws elasticache describe-serverless-caches --serverless-cache-name CacheName
```

위 작업의 출력은 다음과 유사해야 합니다(JSON 형식).

```
{
  "ServerlessCaches": [
    {
      "ServerlessCacheName": "serverless-memcached",
      "Description": "test",
      "CreateTime": 1697659642.136,
      "Status": "available",
      "Engine": "memcached",
      "MajorEngineVersion": "1.6",
      "FullEngineVersion": "21",
      "SecurityGroupIds": [
        "sg-083eda453e1e51310"
      ],
      "Endpoint": {
        "Address": "serverless-memcached-01.amazonaws.com",
        "Port": 11211
      },
      "ARN": "<the ARN>",
      "SubnetIds": [
        "subnet-0cf759df15bd4dc65",
        "subnet-09e1307e8f1560d17"
      ],
      "SnapshotRetentionLimit": 0,
      "DailySnapshotTime": "03:00"
    }
  ]
}
```

```
]
}
```

인스턴스 기반 Memcached 클러스터의 경우 자동 검색을 사용하는 경우 클러스터의 구성 엔드포인트를 사용하여 Memcached 클라이언트를 구성할 수 있습니다. Auto Discovery를 지원하는 클라이언트를 사용해야 합니다.

Auto Discovery를 사용하지 않으면 읽기 및 쓰기를 위해 개별 노드 엔드포인트를 사용하도록 클라이언트를 구성해야 합니다. 또한 노드를 추가 및 제거할 때 엔드포인트를 추적해야 합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 엔드포인트 찾기(콘솔)

Valkey 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 노드가 하나만 있는 경우 노드의 엔드포인트는 읽기 및 쓰기 모두에 사용됩니다. Valkey 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 여러 노드가 있는 경우 기본 엔드포인트, 리더 엔드포인트 및 노드 엔드포인트의 세 가지 유형의 엔드포인트가 있습니다.

기본 엔드포인트는 항상 클러스터의 기본 노드로 확인되는 DNS 이름입니다. 기본 엔드포인트는 읽기 전용 복제본을 기본 역할로 승격하는 것과 같은 클러스터 변경의 영향을 받지 않습니다. 쓰기 활동의 경우 애플리케이션을 기본 엔드포인트에 연결하는 것이 좋습니다.

리더 엔드포인트는 ElastiCache for Redis OSS 클러스터의 모든 읽기 전용 복제본 간에 엔드포인트에 대한 수신 연결을 균등하게 분할합니다. 애플리케이션이 연결을 생성하는 시기 또는 애플리케이션에서 연결을 다시 사용하는 방법과 같은 추가 요소가 트래픽 분산을 결정합니다. 리더 엔드포인트는 복제본이 추가 또는 제거되는 클러스터의 변경 사항을 실시간으로 반영합니다. ElastiCache for Redis OSS 클러스터의 여러 읽기 전용 복제본을 서로 다른 AWS 가용 영역(AZ)에 배치하여 리더 엔드포인트의 고가용성을 보장할 수 있습니다.

 Note

리더 엔드포인트는 로드 밸런서가 아닙니다. 라운드 로빈 방식으로 복제본 노드 중 하나의 IP 주소로 확인되는 DNS 레코드입니다.

읽기 활동의 경우 애플리케이션은 클러스터의 어떤 노드에도 연결할 수 있습니다. 기본 엔드포인트와 달리, 노드 엔드포인트는 특정 엔드포인트로 확인됩니다. 복제본을 추가하거나 삭제하는 것과 같이 클러스터를 변경하면 애플리케이션에서 노드 엔드포인트를 업데이트해야 합니다.

Valkey 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 엔드포인트를 찾으려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 ElastiCache 콘솔을 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>

2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.

클러스터 화면에 Valkey 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 및 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 목록이 표시됩니다.

3. 클러스터의 기본 엔드포인트 및/또는 리더 엔드포인트를 찾으려면 클러스터 이름(왼쪽에 있는 버튼 아님)을 선택합니다.

▼ Cluster details			
Cluster name	Description	Node type	Status
		cache.r6g.large	Available
Engine	Engine version	Global datastore	Global datastore role
Redis OSS	6.0.5	-	-
Update status	Cluster mode	Shards	Number of nodes
Update available	Off	1	3
Data tiering	Multi-AZ	Auto-failover	Encryption in transit
Disabled	Enabled	Enabled	Disabled
Encryption at rest	Parameter group	Outpost ARN	Configuration endpoint
Disabled	default.redis6.x	-	-
Primary endpoint	Reader endpoint	ARN	
-encrypted.llru6f.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com:6379	-encrypted-ro.llru6f.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com:6379		

Valkey 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 기본 및 리더 엔드포인트

클러스터에 노드가 하나 뿐이면 기본 엔드포인트가 없으며 다음 단계에서 계속할 수 있습니다.

4. Valkey 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 복제본 노드가 있는 경우 클러스터의 이름을 선택한 다음 노드 탭을 선택하여 클러스터의 복제본 노드 엔드포인트를 찾을 수 있습니다.

노드 화면에 클러스터의 각 노드, 기본 및 복제본이 엔드포인트와 함께 나열됩니다.

☐	Node Name	Status	Current Role	Port	Endpoint
☐	test-no-001	available	primary	6379	-encrypted.llru6f.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com:6379
☐	test-no-002	available	replica	6379	-encrypted-ro.llru6f.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com:6379
☐	test-no-003	available	replica	6379	-encrypted-ro.llru6f.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com:6379

Valkey 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 노드 엔드포인트

5. 엔드포인트를 클립보드에 복사하려면
 - a. 한 번에 엔드포인트 하나씩, 복사할 엔드포인트를 찾습니다.
 - b. 엔드포인트 바로 앞에 있는 복사 아이콘을 선택합니다.

엔드포인트가 클립보드에 복사됩니다. 엔드포인트를 사용하여 노드에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Memcached 노드에 연결](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 기본 엔드포인트는 다음과 같습니다.
전송 중 데이터 암호화가 활성화되어 있는지 여부에 따라 차이가 있습니다.

전송 중 데이터 암호화가 비활성화된 경우

```
clusterName.xxxxxx.nodeId.regionAndAz.cache.amazonaws.com:port
```

```
redis-01.7abc2d.0001.usw2.cache.amazonaws.com:6379
```

전송 중 데이터 암호화가 활성화된 경우

```
master.clusterName.xxxxxx.regionAndAz.cache.amazonaws.com:port
```

master.ncit.ameaqx.use1.cache.amazonaws.com:6379

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에 대한 엔드포인트 찾기(콘솔)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에는 단일 구성 엔드포인트가 있습니다. 구성 엔드포인트에 연결되면 애플리케이션이 클러스터의 각 샤드에 대한 기본 및 읽기 엔드포인트를 찾을 수 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 엔드포인트를 찾으려면

- [illegible]

클러스터 엔드포인트 찾기(콘솔)(Memcached)

모든 Memcached 엔드포인트는 읽기/쓰기 엔드포인트입니다. Memcached 클러스터에 있는 노드에 연결하기 위해 애플리케이션은 각 노드의 엔드포인트를 사용하거나 Auto Discovery와 함께 클러스터의 구성 엔드포인트를 사용할 수 있습니다. Auto Discovery를 사용하려면 Auto Discovery를 지원하는 클라이언트를 사용해야 합니다.

Auto Discovery를 사용하면 클라이언트 애플리케이션이 구성 엔드포인트를 사용하여 Memcached 클러스터에 연결합니다. 노드를 추가하거나 제거하여 클러스터를 조정할 때는 애플리케이션에서 클러스터의 모든 노드를 자동으로 "인식"하고 그 중에서 어디에나 연결할 수 있습니다. Auto Discovery를 사용하지 않으면 애플리케이션에서 이 작업을 수행하거나, 사용자가 노드를 추가하거나 제거할 때마다 애플리케이션의 엔드포인트를 수동으로 업데이트해야 합니다.

엔드포인트를 복사하려면 엔드포인트 주소 바로 앞에 있는 복사 아이콘을 선택합니다. 엔드포인트를 사용하여 노드에 연결하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Memcached 노드에 연결](#) 섹션을 참조하세요.

구성 엔드포인트와 노드 엔드포인트는 매우 비슷합니다. 두 엔드포인트의 차이는 다음과 같이 굵게 표시됩니다.

```
myclustername.xxxxxx.cfg.usw2.cache.amazonaws.com:port # configuration endpoint
contains "cfg"
myclustername.xxxxxx.0001.usw2.cache.amazonaws.com:port # node endpoint for node 0001
```

Important

Memcached 구성 엔드포인트의 CNAME을 만들기로 선택하면 CNAME에 .cfg.를 포함해야 자동 검색 클라이언트가 CNAME을 구성 엔드포인트로 인식합니다.

엔드포인트 찾기(AWS CLI)

Memcached의 경우 Amazon ElastiCache AWS CLI 용를 사용하여 노드 및 클러스터의 엔드포인트를 검색할 수 있습니다.

Redis OSS의 경우 Amazon ElastiCache AWS CLI 용를 사용하여 노드, 클러스터 및 복제 그룹의 엔드포인트를 검색할 수 있습니다.

주제

- [노드 및 클러스터의 엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)

노드 및 클러스터의 엔드포인트 찾기(AWS CLI)

를 사용하여 `describe-cache-clusters` 명령을 AWS CLI 사용하여 클러스터 및 해당 노드의 엔드포인트를 검색할 수 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 경우 명령이 클러스터 엔드포인트를 반환합니다. Memcached 클러스터의 경우 명령이 구성 엔드포인트를 반환합니다. 또한 선택적 파라미터 `--show-cache-node-info`를 포함할 경우 명령이 클러스터에 있는 개별 노드의 엔드포인트를 반환합니다.

Example

다음 명령은 Memcached 클러스터 `mycluster`의 구성 엔드포인트(ConfigurationEndpoint) 및 개별 노드 엔드포인트(Endpoint)를 검색합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-clusters \
  --cache-cluster-id mycluster \
  --show-cache-node-info
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-clusters ^
  --cache-cluster-id mycluster ^
  --show-cache-node-info
```

위 작업의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
```

```
"CacheClusters": [
{
  "Engine": "memcached",
  "CacheNodes": [
    {
      "CacheNodeId": "0001",
      "Endpoint": {
        "Port": 11211,
        "Address": "mycluster.amazonaws.com"
      },
      "CacheNodeStatus": "available",
      "ParameterGroupStatus": "in-sync",
      "CacheNodeCreateTime": "2016-09-22T21:30:29.967Z",
      "CustomerAvailabilityZone": "us-west-2b"
    },
    {
      "CacheNodeId": "0002",
      "Endpoint": {
        "Port": 11211,
        "Address": "mycluster.amazonaws.com"
      },
      "CacheNodeStatus": "available",
      "ParameterGroupStatus": "in-sync",
      "CacheNodeCreateTime": "2016-09-22T21:30:29.967Z",
      "CustomerAvailabilityZone": "us-west-2b"
    },
    {
      "CacheNodeId": "0003",
      "Endpoint": {
        "Port": 11211,
        "Address": "mycluster.amazonaws.com"
      },
      "CacheNodeStatus": "available",
      "ParameterGroupStatus": "in-sync",
      "CacheNodeCreateTime": "2016-09-22T21:30:29.967Z",
      "CustomerAvailabilityZone": "us-west-2b"
    }
  ],
  "CacheParameterGroup": {
    "CacheNodeIdsToReboot": [],
    "CacheParameterGroupName": "default.memcached1.4",
    "ParameterApplyStatus": "in-sync"
  },
  "CacheClusterId": "mycluster",
```



```

    "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
    "ConfigurationEndpoint": {
        "Port": 11211,
        "Address": "mycluster.amazonaws.com"
    },
    "CacheSecurityGroups": [],
    "CacheClusterCreateTime": "2016-09-22T21:30:29.967Z",
    "AutoMinorVersionUpgrade": true,
    "CacheClusterStatus": "available",
    "NumCacheNodes": 3,
    "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "EngineVersion": "1.4.24",
    "PendingModifiedValues": {},
    "PreferredMaintenanceWindow": "mon:09:00-mon:10:00",
    "CacheNodeType": "cache.m4.large",
    "DataTiering": "disabled"
}
]
}

```

⚠ Important

Memcached 구성 엔드포인트의 CNAME을 만들기로 선택하면 CNAME에 `.cfg`를 포함해야 자동 검색 클라이언트가 CNAME을 구성 엔드포인트로 인식합니다. 예를 들어, `mycluster.cfg.local`가 `session.save_path` 파라미터의 `php.ini` 파일에 있습니다.

Example

Valkey 및 Redis OSS의 경우, 다음 명령을 통해 단일 노드 클러스터인 mycluster의 클러스터 정보를 검색할 수 있습니다.

⚠ Important

파라미터 `--cache-cluster-id`는 복제 그룹에서 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 ID 또는 특정 노드와 함께 사용할 수 있습니다. 복제 그룹의 `--cache-cluster-id`는 0001와 같은 4자리 값입니다. `--cache-cluster-id`가 복제 그룹에 있는 클러스터(노드)의 ID인 경우 `replication-group-id`가 출력에 포함됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-clusters \  
  --cache-cluster-id redis-cluster \  
  --show-cache-node-info
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-clusters ^  
  --cache-cluster-id redis-cluster ^  
  --show-cache-node-info
```

위 작업의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{  
  "CacheClusters": [  
    {  
      "CacheClusterStatus": "available",  
      "SecurityGroups": [  
        {  
          "SecurityGroupId": "sg-77186e0d",  
          "Status": "active"  
        }  
      ],  
      "CacheNodes": [  
        {  
          "CustomerAvailabilityZone": "us-east-1b",  
          "CacheNodeCreateTime": "2018-04-25T18:19:28.241Z",  
          "CacheNodeStatus": "available",  
          "CacheNodeId": "0001",  
          "Endpoint": {  
            "Address": "redis-cluster.amazonaws.com",  
            "Port": 6379  
          },  
          "ParameterGroupStatus": "in-sync"  
        }  
      ],  
      "AtRestEncryptionEnabled": false,  
      "CacheClusterId": "redis-cluster",  
      "TransitEncryptionEnabled": false,  
      "CacheParameterGroup": {  
        "ParameterApplyStatus": "in-sync",  
      }  
    }  
  ]  
}
```

```

        "CacheNodeIdsToReboot": [],
        "CacheParameterGroupName": "default.redis3.2"
    },
    "NumCacheNodes": 1,
    "PreferredAvailabilityZone": "us-east-1b",
    "AutoMinorVersionUpgrade": true,
    "Engine": "redis",
    "AuthTokenEnabled": false,
    "PendingModifiedValues": {},
    "PreferredMaintenanceWindow": "tue:08:30-tue:09:30",
    "CacheSecurityGroups": [],
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "CacheNodeType": "cache.t2.small",
    "DataTiering": "disabled",
    "EngineVersion": "3.2.10",
    "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
    "CacheClusterCreateTime": "2018-04-25T18:19:28.241Z"
}
]
}

```

자세한 내용은 [describe-cache-clusters](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기(AWS CLI)

를 사용하여 `describe-replication-groups` 명령을 AWS CLI 사용하여 복제 그룹 및 해당 클러스터의 엔드포인트를 검색할 수 있습니다. 이 명령은 리더 엔드포인트와 함께, 복제 그룹의 기본 엔드포인트와 복제 그룹에 있는 모든 클러스터(노드)의 목록 및 해당 엔드포인트를 반환합니다.

다음 작업은 복제 그룹 `myreplgroup`의 기본 엔드포인트 및 리더 엔드포인트를 검색합니다. 모든 쓰기 작업에 기본 엔드포인트를 사용합니다.

```
aws elasticache describe-replication-groups \
  --replication-group-id myreplgroup
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-replication-groups ^
  --replication-group-id myreplgroup
```

이 작업의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
  "ReplicationGroups": [
    {
      "Status": "available",
      "Description": "test",
      "NodeGroups": [
        {
          "Status": "available",
          "NodeGroupMembers": [
            {
              "CurrentRole": "primary",
              "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
              "CacheNodeId": "0001",
              "ReadEndpoint": {
                "Port": 6379,
                "Address": "myreplgroup-001.amazonaws.com"
              },
              "CacheClusterId": "myreplgroup-001"
            },
            {
              "CurrentRole": "replica",
              "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
              "CacheNodeId": "0001",
              "ReadEndpoint": {
                "Port": 6379,
                "Address": "myreplgroup-002.amazonaws.com"
              },
              "CacheClusterId": "myreplgroup-002"
            },
            {
              "CurrentRole": "replica",
              "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
              "CacheNodeId": "0001",
              "ReadEndpoint": {
                "Port": 6379,
                "Address": "myreplgroup-003.amazonaws.com"
              },
              "CacheClusterId": "myreplgroup-003"
            }
          ],
          "NodeGroupId": "0001",
          "PrimaryEndpoint": {
            "Port": 6379,
```

```
        "Address": "myreplgroup.amazonaws.com"
      },
      "ReaderEndpoint": {
        "Port": 6379,
        "Address": "myreplgroup-ro.amazonaws.com"
      }
    ],
    "ReplicationGroupId": "myreplgroup",
    "AutomaticFailover": "enabled",
    "SnapshottingClusterId": "myreplgroup-002",
    "MemberClusters": [
      "myreplgroup-001",
      "myreplgroup-002",
      "myreplgroup-003"
    ],
    "PendingModifiedValues": {}
  }
]
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조에서 [describe-replication-groups](#)를 참조하세요.

엔드포인트 찾기(ElastiCache API)

Memcached의 경우, Amazon ElastiCache API를 사용하여 노드 및 클러스터의 엔드포인트를 찾을 수 있습니다.

Redis OSS의 경우 Amazon ElastiCache API를 사용하여 노드, 클러스터 및 복제 그룹의 엔드포인트를 검색할 수 있습니다.

주제

- [노드 및 클러스터의 엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)

노드 및 클러스터의 엔드포인트 찾기(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 DescribeCacheClusters 작업으로 클러스터 및 해당 노드의 엔드포인트를 찾을 수 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 경우 명령이 클러스터 엔드포인트를 반환합니다. Memcached 클러스터의 경우 명령이 구성 엔드포인트를 반환합니다. 또한 선택적 파라미터 ShowCacheNodeInfo를 포함할 경우 작업이 클러스터에 있는 개별 노드의 엔드포인트를 반환합니다.

Example

Memcached의 경우, 다음 명령은 Memcached 클러스터 mycluster의 구성 엔드포인트(ConfigurationEndpoint) 및 개별 노드 엔드포인트(Endpoint)를 검색합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
?Action=DescribeCacheClusters  
&CacheClusterId=mycluster  
&ShowCacheNodeInfo=true  
&SignatureVersion=4  
&SignatureMethod=HmacSHA256  
&Timestamp=20150202T192317Z  
&Version=2015-02-02  
&X-Amz-Credential=<credential>
```

Important

Memcached 구성 엔드포인트의 CNAME을 만들기로 선택하면 CNAME에 .cfg.를 포함해야 자동 검색 클라이언트가 CNAME을 구성 엔드포인트로 인식합니다. 예를 들어, mycluster.**cfg**.local가 session.save_path 파라미터의 php.ini 파일에 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 DescribeReplicationGroups 작업으로 복제 그룹 및 해당 클러스터의 엔드포인트를 찾을 수 있습니다. 이 작업은 리더 엔드포인트와 함께, 복제 그룹의 기본 엔드포인트와 복제 그룹에 있는 모든 클러스터의 목록 및 해당 엔드포인트를 반환합니다.

다음 작업은 복제 그룹 myreplgroup의 기본 엔드포인트(PrimaryEndpoint), 리더 엔드포인트(ReaderEndpoint) 및 개별 노드 엔드포인트(ReadEndpoint)를 검색합니다. 모든 쓰기 작업에 기본 엔드포인트를 사용합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
?Action=DescribeReplicationGroups  
&ReplicationGroupId=myreplgroup  
&SignatureVersion=4  
&SignatureMethod=HmacSHA256  
&Timestamp=20150202T192317Z  
&Version=2015-02-02  
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 정보는 [DescribeReplicationGroups](#)를 참조하세요.

ElastiCache의 샤드 작업

샤드(API/CLI: 노드 그룹)는 Valkey 또는 Redis OSS 노드용 ElastiCache 1~6개의 모음입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터는 둘 이상의 샤드를 가질 수 없습니다. 샤드를 사용하면 대규모 데이터베이스를 데이터 샤드라는 더 작고 빠르며 쉽게 관리되는 부분으로 분리할 수 있습니다. 이렇게 하면 여러 별도의 섹션에 작업을 분산하여 데이터베이스 효율성을 높일 수 있습니다. 샤드를 사용하면 성능, 확장성 및 비용 효율성 향상 등 다양한 이점을 얻을 수 있습니다.

하나의 클러스터당 최대 90개의 노드로 구성된 더 많은 수의 샤드와 더 적은 수의 복제본을 가진 클러스터를 생성할 수 있습니다. 이 클러스터 구성은 90개의 샤드 및 0개의 복제본부터 15개의 샤드 및 5개의 복제본까지 해당될 수 있으며, 이는 허용되는 최대 복제본 수입니다. 클러스터의 데이터는 클러스터의 샤드로 분할됩니다. 샤드에 둘 이상의 노드가 있는 경우 샤드는 한 노드가 읽기/쓰기 기본 노드가 되고 다른 노드가 읽기 전용 복제본 노드인 복제를 구현합니다.

엔진 버전이 Valkey 7.2 이상이거나 Redis OSS 5.0.6~7.1인 경우 노드 또는 샤드 제한을 클러스터당 최대 500개로 늘릴 수 있습니다. 예를 들어 83개 샤드(샤드당 기본 1개와 복제본 5개)에서 500개 샤드(기본 1개와 복제본 없음) 범위의 500개 노드 클러스터를 구성하도록 선택할 수 있습니다. 증가를 수용할 수 있는 IP 주소가 충분한지 확인해야 합니다. 서브넷 그룹에 있는 서브넷의 CIDR 범위가 너무 작기

나 서브넷을 샤드로 분할하여 다른 클러스터에서 과도하게 사용되는 것과 같은 일반적인 함정에 유의합니다. 자세한 내용은 [서브넷 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

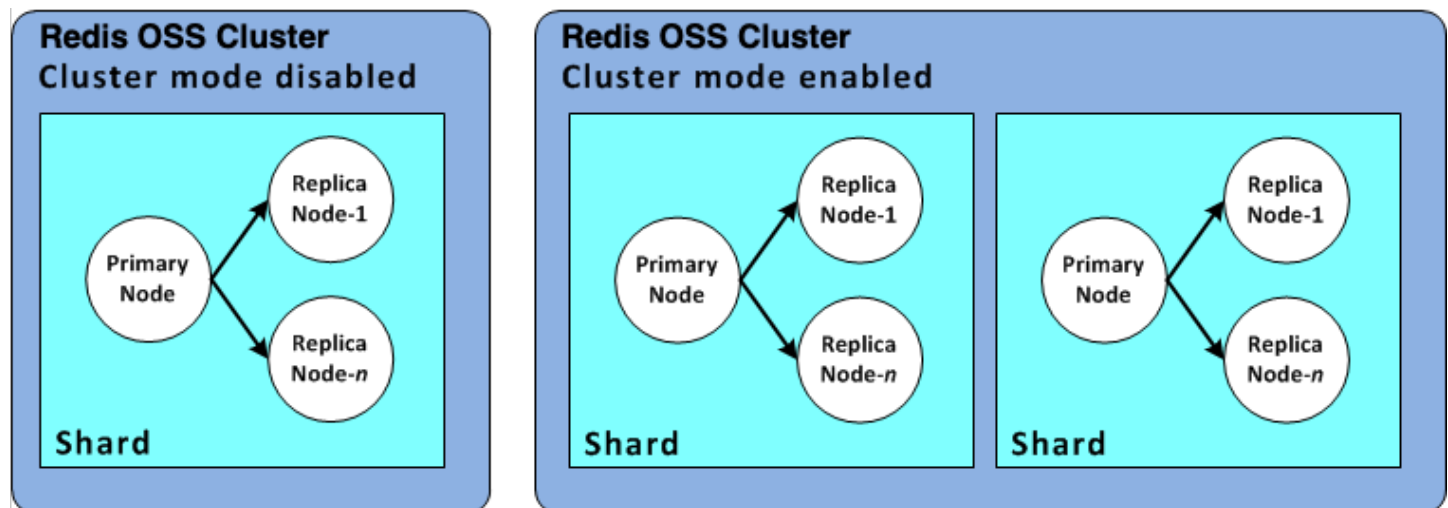
5.0.6 이하의 버전에서 한도는 클러스터당 250개입니다.

한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 생성할 때 클러스터의 샤드 수와 샤드의 노드 수를 지정합니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 단원을 참조하십시오. ElastiCache API 또는 AWS CLI를 사용하여 클러스터(API/CLI에서는 복제 그룹이라고 함)를 생성하는 경우 샤드(API/CLI: 노드 그룹)의 노드 수를 독립적으로 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- API: [CreateReplicationGroup](#)
- CLI: [create-replication-group](#)

샤드의 각 노드는 컴퓨팅, 스토리지 및 메모리 사양이 동일합니다. ElastiCache API는 노드 수, 보안 설정 및 시스템 유지 관리 기간과 같은 샤드 전체의 속성을 제어할 수 있도록 합니다.



Valkey 또는 Redis OSS 샤드 구성

자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에 대한 오프라인 리샤딩](#) 및 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에 대한 온라인 리샤딩](#) 단원을 참조하세요.

샤드 ID 찾기

AWS Management Console, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 샤드의 ID를 찾을 수 있습니다.

사용 AWS Management Console

주제

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)의 경우](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)의 경우](#)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)의 경우

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 샤드 ID는 항상 0001입니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)의 경우

다음 절차에서는 AWS Management Console 를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)의 복제 그룹 샤드 ID를 찾습니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 샤드 ID를 찾으려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택한 후 샤드 ID를 찾을 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 이름을 선택합니다.
3. 샤드 이름 옆에서 샤드 ID는 샤드 이름의 마지막 네 자리 숫자입니다.

사용 AWS CLI

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 샤드(노드 그룹) ID를 찾으려면 다음 선택적 파라미터describe-replication-groups와 함께 AWS CLI 작업을 사용합니다.

- **--replication-group-id** - 사용되면 지정된 복제 그룹의 세부 정보 출력을 제한하는 선택적 파라미터입니다. 이 파라미터가 생략되면 최대 100개의 복제 그룹의 세부 정보가 반환됩니다.

Example

이 명령은 sample-repl-group의 세부 정보를 반환합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-replication-groups \  
  --replication-group-id sample-repl-group
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-replication-groups ^  
  --replication-group-id sample-repl-group
```

이 명령의 출력은 다음과 같습니다. 샤드(노드 그룹) ID는 더 쉽게 찾을 수 있도록 여기에 ## ##됩니다.

```
{  
  "ReplicationGroups": [  
    {  
      "Status": "available",  
      "Description": "2 shards, 2 nodes (1 + 1 replica)",  
      "NodeGroups": [  
        {  
          "Status": "available",  
          "Slots": "0-8191",  
          "NodeGroupId": "0001",  
          "NodeGroupMembers": [  
            {  
              "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",  
              "CacheNodeId": "0001",  
              "CacheClusterId": "sample-repl-group-0001-001"  
            },  
            {  
              "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",  
              "CacheNodeId": "0001",  
              "CacheClusterId": "sample-repl-group-0001-002"  
            }  
          ]  
        },  
        {  
          "Status": "available",  
          "Slots": "8192-16383",
```

```

        "NodeGroupId": "0002",
        "NodeGroupMembers": [
            {
                "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
                "CacheNodeId": "0001",
                "CacheClusterId": "sample-repl-group-0002-001"
            },
            {
                "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
                "CacheNodeId": "0001",
                "CacheClusterId": "sample-repl-group-0002-002"
            }
        ]
    },
    "ConfigurationEndpoint": {
        "Port": 6379,
        "Address": "sample-repl-
group.9dcv5r.clustercfg.usw2.cache.amazonaws.com"
    },
    "ClusterEnabled": true,
    "ReplicationGroupId": "sample-repl-group",
    "SnapshotRetentionLimit": 1,
    "AutomaticFailover": "enabled",
    "SnapshotWindow": "13:00-14:00",
    "MemberClusters": [
        "sample-repl-group-0001-001",
        "sample-repl-group-0001-002",
        "sample-repl-group-0002-001",
        "sample-repl-group-0002-002"
    ],
    "CacheNodeType": "cache.m3.medium",
    "DataTiering": "disabled",
    "PendingModifiedValues": {}
}
]
}

```

ElastiCache API 사용

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 샤드(노드 그룹) ID를 찾으려면 다음 선택적 파라미터 `describe-replication-groups`와 함께 AWS CLI 작업을 사용합니다.

- **ReplicationGroupId** - 사용되면 지정된 복제 그룹의 세부 정보 출력을 제한하는 선택적 파라미터입니다. 이 파라미터가 생략되면 최대 **xxx**개의 복제 그룹의 세부 정보가 반환됩니다.

Example

이 명령은 sample-repl-group의 세부 정보를 반환합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/  
?Action=DescribeReplicationGroup  
&ReplicationGroupId=sample-repl-group  
&Version=2015-02-02  
&SignatureVersion=4  
&SignatureMethod=HmacSHA256  
&Timestamp=20150202T192317Z  
&X-Amz-Credential=<credential>
```

Valkey, Memcached 및 Redis OSS 자체 설계된 캐시 비교

Amazon ElastiCache는 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 캐시 엔진을 지원합니다. 각 엔진에는 몇 가지 장점이 있습니다. 이 항목의 정보를 활용하면 요구 사항에 가장 잘 맞는 엔진과 버전을 선택하는데 도움이 됩니다.

Important

캐시, 자체 설계 클러스터 또는 복제 그룹을 생성한 후에는 최신 엔진 버전으로 업그레이드할 수 있지만, 이전 엔진 버전으로 다운그레이드할 수는 없습니다. 이전 엔진 버전을 사용하려면 기존 캐시, 자체 설계한 클러스터 또는 복제 그룹을 삭제하고 이전 엔진 버전으로 다시 생성해야 합니다.

표면적으로는 엔진이 유사하게 보입니다. 각 엔진은 인 메모리 키-값 저장소입니다. 그러나 실제로 상당한 차이점이 있습니다.

다음과 같은 경우 Memcached를 선택합니다.

- 가능한 가장 단순한 모델이 필요한 경우
- 여러 코어 또는 스레드가 있는 큰 노드를 실행해야 하는 경우

- 시스템의 요구 사항이 증가하고 감소함에 따라 노드를 추가 및 제거하는 확장 및 축소 기능이 필요한 경우
- 객체를 캐시에 저장해야 하는 경우

다음 사항에 해당하는 경우 Valkey 또는 Redis OSS with ElastiCache를 선택하십시오.

- Valkey용 ElastiCache 버전 7.2 또는 Redis OSS용 버전 7.0(향상됨)

[합수](#), [샤딩된 Pub/Sub](#) 또는 [ACL 개선 사항](#)을 사용하고 싶습니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 버전 7.0\(향상된 버전\)](#)을 참조하세요.

- Redis OSS용 ElastiCache 버전 6.2(향상됨)

r6gd 노드 유형을 사용하여 메모리와 SSD 간에 데이터를 계층화할 수 있어야 합니다. 자세한 내용은 [데이터 암호화](#)를 참조하세요.

- Redis OSS용 ElastiCache 버전 6.0(향상됨)

역할 기반 액세스 제어로 사용자를 인증하려는 경우

자세한 내용은 [Redis OSS 버전 6.0\(향상된 버전\)](#)을 참조하세요.

- Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.0(향상됨)

생산자가 실시간으로 새 항목을 추가하고 소비자가 차단 또는 비 차단 방식으로 메시지를 사용할 수 있도록 지원하는 로그 데이터 구조인 [Redis OSS 스트림](#)을 사용할 수 있습니다.

자세한 내용은 [Redis OSS 버전 5.0.0\(향상된 버전\)](#)을 참조하세요.

- Redis OSS용 ElastiCache 버전 4.0.10(향상됨)

암호화 및 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드의 동적인 추가 또는 제거를 지원합니다.

자세한 내용은 [Redis OSS 버전 4.0.10\(향상된 버전\)](#)을 참조하세요.

다음 버전은 더 이상 사용되지 않거나 수명이 다했거나 곧 종료될 예정입니다.

- Redis OSS용 ElastiCache 버전 3.2.10(향상됨)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 동적으로 추가 또는 제거하는 기능을 지원합니다.

⚠ Important

현재 ElastiCache 3.2.10 for Redis OSS는 암호화를 지원하지 않습니다.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [Redis OSS 버전 3.2.10\(확장\)](#)
- Redis OSS에 대한 온라인 리샤딩 모범 사례에 대한 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.
 - [모범 사례: 온라인 리샤딩](#)
 - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)를 위한 온라인 리샤딩 및 샤드 재분배](#)
- Redis OSS 클러스터 조정에 대한 자세한 내용은 [조정](#) 섹션을 참조하세요.

- Redis OSS용 ElastiCache 버전 3.2.6(향상됨)

이전 Redis OSS 버전의 기능과 다음 기능이 필요한 경우 3.2.6을 선택합니다.

- 전송 중 데이터 암호화. 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache for Redis OSS 전송 중 암호화를 참조하세요.](#)
- 미사용 데이터 암호화. 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache for Redis OSS At-Rest Encryption](#)을 참조하세요.
- Redis OSS용 ElastiCache(클러스터 모드 활성화됨) 버전 3.2.4

2.8.x의 기능과 다음 기능이 필요한 경우 3.2.4(클러스터 모드)를 선택합니다.

- 2~500개의 노드 그룹으로 데이터를 분할해야 하는 경우(클러스터 모드에만 해당)
- 지역 검색 인덱싱이 필요한 경우(클러스터 모드 또는 비클러스터 모드)
- 여러 데이터베이스를 지원할 필요가 없는 경우
- Redis OSS용 ElastiCache(클러스터링되지 않은 모드) 2.8.x 및 3.2.4(향상됨)

다음 사항이 적용되는 경우 2.8.x 또는 3.2.4(클러스터되지 않은 모드):

- 문자열, 해시, 목록, 세트, 정렬된 세트 및 비트맵과 같은 복잡한 데이터 유형이 필요한 경우
- 인 메모리 데이터 세트를 정렬하거나 순위를 지정해야 하는 경우
- 키 저장소의 지속성을 원할 경우
- 읽기 집약적 애플리케이션을 위해 기본 항목에서 하나 이상의 읽기 전용 복제본으로 데이터를 복제해야 하는 경우
- 기본 노드가 실패할 때 자동 장애 조치가 필요한 경우

- 서버에 대한 이벤트를 클라이언트에 알리기 위해 게시 및 구독(게시/구독) 기능이 필요합니다.
- 자체 설계된 클러스터와 서버리스 캐시를 위한 백업 및 복원 기능이 필요합니다.
- 여러 데이터베이스를 지원해야 하는 경우

Memcached, Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화) 및 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화)의 비교 요약

	Memcached	Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)	Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)
Engine versions+	1.4.5 and later	4.0.10 and later	4.0.10 and later
Data types	Simple	2.8.x - Complex * Complex	3.2.x and later - Complex
Data partitioning	Yes	No	Yes
Cluster is modifiable	Yes	Yes	3.2.10 and later - Limited
Online resharding	No	No	3.2.10 and later
Encryption	in-transit 1.6.12 and later	4.0.10 and later	4.0.10 and later
Data tiering	No	6.2 and later	6.2 and later
규정 준수 인증			
Compliance Certification			
FedRAMP	예 - 1.6.12 이상	4.0.10 이상	4.0.10 이상
HIPAA	예 - 1.6.12 이상	4.0.10 이상	4.0.10 이상
PCI DSS	예	4.0.10 이상	4.0.10 이상
Multi-threaded	Yes	No	No
Node type upgrade	No	Yes	Yes
Engine upgrading	Yes	Yes	Yes

	Memcached	Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비 활성화됨)	Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)
High availability (replication)	No	Yes	Yes
Automatic failover	No	Optional	Required
Pub/Sub capabilities	No	Yes	Yes
Sorted sets	No	Yes	Yes
Backup and restore	For Serverless Memcached only, not for self-designed Memcached clusters	Yes	Yes
Geospatial indexing	No	4.0.10 and later	Yes

참고:

string, objects (like databases)

* string, sets, sorted sets, lists, hashes, bitmaps, hyperloglog

string, sets, sorted sets, lists, hashes, bitmaps, hyperloglog, geospatial indexes

+ Excludes versions which are deprecated, have reached or soon to reach end of life.

클러스터에 대한 엔진을 선택한 후 해당 엔진의 최신 버전을 사용하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [지원되는 노드 유형](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS의 온라인 마이그레이션

온라인 마이그레이션을 사용하면 Amazon EC2의 자체 호스팅 오픈 소스 Valkey 또는 Redis OSS에서 Amazon ElastiCache로 데이터를 마이그레이션할 수 있습니다.

이는 자체 호스팅 인스턴스에서 ElastiCache 서비스로 마이그레이션하는 것을 말합니다. ElastiCache 에서 Redis OSS에서 Valkey로 업그레이드하는 방법에 대한 자세한 내용은 [섹션을 참조하세요 엔진 간 업그레이드를 포함한 엔진 버전 업그레이드](#).

Note

ElastiCache 서버리스 캐시 또는 r6gd 노드 유형에서 실행되는 클러스터에는 온라인 마이그레이션이 지원되지 않습니다.

개요

Amazon EC2에서 실행 중인 오픈 소스 Valkey 또는 Redis OSS에서 Amazon ElastiCache로 데이터를 마이그레이션하려면 기존 또는 새로 생성된 Amazon ElastiCache 배포가 필요합니다. 이 배포는 즉시 마이그레이션이 가능한 구성을 가지고 있어야 합니다. 또한 인스턴스 유형, 샤드 수 및 복제본 개수 같은 속성을 포함하여 원하는 구성과 비슷한 구성을 가져야 합니다.

온라인 마이그레이션은 Amazon EC2의 자체 호스팅 오픈 소스 Valkey 또는 Redis OSS에서 ElastiCache로 데이터를 마이그레이션하기 위해 설계되었으며 ElastiCache 클러스터 간에 데이터를 이동하기 위한 것이 아닙니다.

Important

온라인 마이그레이션 프로세스를 시작하기 전에 다음 섹션을 전부 검토하는 것이 좋습니다

StartMigration API 작업 또는 AWS CLI 명령을 호출하면 마이그레이션이 시작됩니다. Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터를 마이그레이션할 때 마이그레이션 프로세스는 ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 프라이머리 노드를 소스 Valkey 또는 Redis OSS 기본 노드의 복제본으로 만듭니다. Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 모드 지원 클러스터를 마이그레이션할 때 마이그레이션 프로세스를 통해 각 ElastiCache 샤드의 프라이머리 노드가 동일한 슬롯을 소유한 소스 클러스터의 해당 샤드에 복제됩니다.

클라이언트 측 변경을 수행할 준비가 끝나면 CompleteMigration API 작업을 호출합니다. 이 API 작업은 ElastiCache 배포를 프라이머리 노드와 복제 노드가 포함된 프라이머리 Valkey 또는 Redis OSS 배포로 승격합니다(해당되는 경우). 이제 클라이언트 애플리케이션을 리디렉션하여 ElastiCache에 대한 데이터 쓰기를 시작할 수 있습니다. 마이그레이션하는 동안 Valkey 노드 및 ElastiCache 프라이머리 노드에서 [valkey-cli INFO](#) 명령을 실행하여 복제 상태를 확인할 수 있습니다.

마이그레이션 단계

다음 주제에서는 데이터 마이그레이션을 위한 프로세스에 대해 개략적으로 알아봅니다.

- [마이그레이션을 위한 소스 및 대상 준비](#)
- [데이터 마이그레이션 테스트](#)
- [마이그레이션 시작](#)
- [데이터 마이그레이션 진행 상황 확인](#)
- [데이터 마이그레이션 완료](#)

마이그레이션을 위한 소스 및 대상 준비

이 단계를 통해 EC2의 자체 호스팅 Valkey 또는 Redis 소스에서 ElastiCache로 또는 Redis OSS 클러스터에서 ElastiCache Valkey 클러스터로 데이터를 마이그레이션할 준비를 할 수 있습니다.

이는 자체 호스팅 인스턴스에서 ElastiCache 서비스로 마이그레이션하는 것을 말합니다. ElastiCache에서 Redis OSS에서 Valkey로 업그레이드하는 방법에 대한 자세한 내용은 섹션을 참조하세요 [엔진 간 업그레이드를 포함한 엔진 버전 업그레이드](#).

ElastiCache 콘솔, API 또는 AWS CLI에서 마이그레이션을 시작하기 전에 다음 네 가지 사전 조건을 모두 충족하는지 확인해야 합니다.

마이그레이션을 위한 소스 및 대상 Valkey 또는 Redis OSS 노드를 준비하려면

1. 대상 ElastiCache 배포를 식별하여 여기로 데이터를 마이그레이션할 수 있는지 확인합니다.

기존 또는 새로 생성된 ElastiCache 배포는 마이그레이션을 위해 다음과 같은 요구 사항을 충족해야 합니다.

- Valkey 또는 Redis OSS 5.0.6 이상을 사용하고 있습니다.
- 전송 중 암호화가 활성화되어 있지 않습니다.
- 다중 AZ가 활성화되어 있습니다.
- Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 데이터를 수용하기에 충분한 메모리가 있어야 합니다. 예약 메모리 설정을 올바르게 구성하는 방법은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 섹션을 참조하세요.
- 클러스터 모드가 비활성화된 경우 CLI를 사용하거나 Valkey 또는 Redis OSS 버전 5.0.6 이상에서는 CLI 또는 콘솔을 사용하여, Valkey 또는 Redis OSS 버전 2.8.21 이상에서 Valkey 또는

Redis OSS 버전 5.0.6 이상으로 직접 마이그레이션할 수 있습니다. 클러스터 모드가 활성화된 경우 CLI를 사용하거나 Redis OSS 버전 5.0.6 이상에서는 CLI 또는 콘솔을 사용하여, 클러스터 모드가 활성화된 모든 Valkey 또는 Redis OSS 버전에서 Redis OSS 버전 5.0.6 이상으로 직접 마이그레이션할 수 있습니다.

- 소스와 대상의 샤드 수가 일치해야 합니다.
- 글로벌 데이터 스토어에 포함되면 안 됩니다.
- 데이터 계층화가 비활성화되어 있어야 합니다.

2. 오픈 소스 Valkey 또는 Redis OSS의 구성과 ElastiCache 배포의 구성이 서로 호환되는지 확인합니다.

최소한 대상 ElastiCache 배포의 모든 구성은 복제를 위한 Valkey 또는 Redis OSS 구성과 호환되어야 합니다.

- 클러스터에서 AUTH가 활성화되어서는 안 됩니다.
- 구성 protected-mode가 no로 설정되어 있어야 합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS 구성에 bind 구성이 있는 경우에는 ElastiCache 노드에서의 요청을 허용하도록 구성이 업데이트되어야 합니다.
- 논리적 데이터베이스의 개수는 ElastiCache 노드와 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 간에 동일해야 합니다. 이 값은 Valkey 또는 Redis OSS 구성에서 databases를 사용해 설정됩니다.
- 데이터 복제가 성공하려면 데이터 수정을 수행하는 Valkey 또는 Redis OSS 명령(예: sync, psync, info, config, command, cluster)의 이름을 변경해서는 안 됩니다.
- Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 ElastiCache로 데이터를 복제하려면 이러한 추가 로드를 처리하기에 충분한 CPU 및 메모리가 있는지 확인합니다. 이러한 로드는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 생성된 RDB 파일에서 나와서 네트워크를 경유해 ElastiCache 노드로 전달됩니다.
- 소스 클러스터의 모든 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스는 동일한 포트에서 실행되어야 합니다.

3. 다음과 같은 작업을 수행하여 인스턴스를 ElastiCache에 연결할 수 있는지 확인합니다.

- 각 인스턴스의 IP 주소가 프라이빗 주소인지 확인합니다.
- 인스턴스의 Valkey 또는 Redis OSS와 동일한 가상 프라이빗 클라우드(VPC)에서 ElastiCache 배포를 할당하거나 생성합니다(권장).
- VPC가 다른 경우에는 두 노드 간의 액세스를 허용하도록 VPC 피어링을 설정합니다. VPC 피어링에 대한 자세한 내용은 [에서 Amazon VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 액세스 패턴](#) 섹션을 참조하세요.

- Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에 연결된 보안 그룹은 ElastiCache 노드에서의 인바운드 트래픽을 허용해야 합니다.
4. 데이터 마이그레이션이 완료된 이후에 애플리케이션이 ElastiCache 노드로 트래픽을 보낼 수 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 [Amazon VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 액세스 패턴](#) 단원을 참조하십시오.

데이터 마이그레이션 테스트

모든 사전 요구 사항이 완료된 이후에 AWS Management Console, ElastiCache API 또는 AWS CLI를 사용해 마이그레이션 설정을 검증할 수 있습니다. 다음은 CLI를 사용하는 경우를 보여주는 예제입니다.

test-migration 명령을 다음 파라미터와 함께 호출하여 마이그레이션을 테스트합니다.

- --replication-group-id - 데이터를 마이그레이션할 복제 그룹의 ID입니다.
- --customer-node-endpoint-list - 데이터를 마이그레이션해야 하는 엔드포인트의 목록입니다. 목록에는 한 개의 요소만 있어야 합니다.

다음은 CLI 사용을 보여주는 예제입니다.

```
aws elasticache test-migration --replication-group-id test-cluster --customer-node-endpoint-list "Address='10.0.0.241',Port=6379"
```

ElastiCache는 실제 데이터 마이그레이션 없이 마이그레이션 설정을 검증합니다.

마이그레이션 시작

모든 사전 요구 사항이 완료된 이후에 AWS Management Console, ElastiCache API 또는 AWS CLI를 사용해 데이터 마이그레이션을 시작할 수 있습니다. 클러스터 모드가 활성화되어 있는 경우 슬롯 마이그레이션이 다르면 실시간 마이그레이션 전에 리샤딩이 수행됩니다. 다음은 CLI를 사용하는 경우를 보여주는 예제입니다.

Note

TestMigration API를 사용하여 마이그레이션 설정을 검증하는 것이 좋습니다. 그러나 이는 전적으로 선택 사항입니다.

`start-migration` 명령을 다음 파라미터로 호출하여 마이그레이션을 시작합니다.

- `--replication-group-id` - 대상 ElastiCache 복제 그룹의 식별자
- `--customer-node-endpoint-list` - DNS 또는 IP 주소를 가진 엔드포인트와 소스 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터가 실행 중인 포트의 목록. 클러스터 모드가 비활성화된 경우와 클러스터 모드가 활성화된 경우에 모두 하나의 요소만 이 목록에 포함할 수 있습니다. 연결 복제가 활성화된 경우에는 엔드포인트가 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 프라이머리 노드 대신에 복제본을 가리킬 수 있습니다.

다음은 CLI 사용을 보여주는 예제입니다.

```
aws elasticache start-migration --replication-group-id test-cluster --customer-node-endpoint-list "Address='10.0.0.241',Port=6379"
```

이 명령을 실행하면 ElastiCache 프라이머리 노드(각 샤드 내)가 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스의 복제본(클러스터가 활성화된 Redis에서 동일한 슬롯을 소유한 해당 샤드 내)이 되도록 구성됩니다. ElastiCache 클러스터의 상태가 마이그레이션 중으로 바뀌면서 데이터가 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에서 ElastiCache 프라이머리 노드로 마이그레이션되기 시작합니다. Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스의 데이터 및 로드 크기에 따라 마이그레이션이 완료되는 데 다소 시간이 걸릴 수 있습니다. Valkey 인스턴스 및 ElastiCache 프라이머리 노드에서 [valkey-cli INFO](#) 명령을 실행하여 마이그레이션 진행 상태를 확인할 수 있습니다.

복제가 성공하고 나면 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에 대한 모든 쓰기가 ElastiCache 클러스터로 전달됩니다. 읽기에는 ElastiCache 노드를 사용할 수 있습니다. 하지만 ElastiCache 클러스터에 대한 쓰기는 불가능합니다. ElastiCache 프라이머리 노드에 다른 복제본 노드가 연결되어 있는 경우에는 이러한 복제본 노드가 ElastiCache 프라이머리 노드에서의 복제를 계속 수행합니다. 따라서 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 나온 모든 데이터가 ElastiCache 클러스터의 모든 노드에 복제됩니다.

ElastiCache 프라이머리 노드가 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스의 복제본이 될 수 없는 경우에는 몇 차례 시도한 이후에야 프라이머리 노드로 다시 승격될 수 있습니다. ElastiCache 클러스터의 상태가 사용 가능으로 변경되고, 마이그레이션 개시 실패에 대한 복제 그룹 이벤트가 전송됩니다. 이러한 문제를 해결하려면 다음과 같이 하세요.

- 복제 그룹 이벤트를 확인합니다. 이벤트에서 나온 모든 구체적인 정보를 이용해 마이그레이션 실패 문제를 해결합니다.
- 이벤트가 구체적인 정보를 제공하지 않는 경우에는 [마이그레이션을 위한 소스 및 대상 준비](#)의 지침을 준수했는지 확인합니다.

- VPC 및 서브넷을 위한 라우팅 구성이 ElastiCache 노드와 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스 간에서 트래픽을 허용하는지 확인합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에 연결된 보안 그룹이 ElastiCache 노드에서의 인바운드 트래픽을 허용하는지 확인합니다.
- 복제 실패에 대한 구체적인 정보는 인스턴스에 대한 Valkey 또는 Redis OSS 로그를 확인합니다.

데이터 마이그레이션 진행 상황 확인

데이터 마이그레이션이 시작된 이후에 다음을 통해 진행 상황을 확인할 수 있습니다.

- Valkey 또는 Redis OSS master_link_status가 ElastiCache 프라이머리 노드의 INFO 명령에서 up 상태인지 확인합니다. 이 정보는 ElastiCache 콘솔에서 확인할 수 있습니다. 클러스터를 선택하고 CloudWatch 지표에서 기본 링크 상태를 관찰합니다. 값이 1에 도달한 후 데이터가 동기화됩니다.
- Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에 대해 INFO 명령을 실행하여 ElastiCache 복제본이 온라인 상태인지 확인할 수 있습니다. 이렇게 하면 복제 지연 시간에 대한 정보도 제공됩니다.
- Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에서 [CLIENT LIST](#) 명령을 사용하여 하위 클라이언트 출력 버퍼를 확인합니다.

데이터 마이그레이션이 완료된 후 데이터가 동기화되는 중에 새로운 쓰기는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 프라이머리 노드로 전달됩니다.

데이터 마이그레이션 완료

ElastiCache 클러스터로 전환할 준비가 되면 다음 파라미터와 함께 complete-migration CLI 명령을 사용합니다.

- --replication-group-id - 복제 그룹의 식별자입니다.
- --force - 데이터가 동기화 중인지 확인하지 않고 마이그레이션을 강제 중단하는 값입니다.

다음은 예입니다.

```
aws elasticache complete-migration --replication-group-id test-cluster
```

이 명령을 실행하고 나면 ElastiCache 프라이머리 노드(각 샤드 내)가 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에서의 복제를 중단하고 이를 프라이머리 노드로 승격시킵니다. 이러한 승격은 보통 몇 분 내에

완료됩니다. 기본 노드로의 승격을 확인하려면 이벤트 Complete Migration successful for test-cluster를 확인합니다. 이때 애플리케이션을 ElastiCache 쓰기 및 읽기로 보낼 수 있습니다. ElastiCache 클러스터 상태는 마이그레이션 중에서 사용 가능으로 바뀌어야 합니다.

프라이머리 노드로의 승격이 실패한 경우에도 ElastiCache 프라이머리 노드는 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에서 복제를 계속 수행합니다. ElastiCache 클러스터의 상태는 계속 마이그레이션 중으로 유지되고, 실패에 대한 복제 그룹 이벤트 메시지가 전송됩니다. 이 문제를 해결하려면 다음과 같이 하세요.

- 복제 그룹 이벤트를 확인합니다. 이벤트에서 나온 구체적인 정보를 이용해 마이그레이션 실패 문제를 해결합니다.
- 데이터가 동기화 중이 아니라는 이벤트 메시지가 나타날 수 있습니다. 이 경우에는 ElastiCache 프라이머리 노드가 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에서 복제를 수행할 수 있고 둘 모두가 동기화 중인 지 확인합니다. 여전히 동기화를 중단하고 싶은 마음이 있으면 `-force` 옵션을 통해 이전의 명령을 실행할 수 있습니다.
- ElastiCache 노드 중 하나가 대체되는 경우 이벤트 메시지가 표시될 수 있습니다. 대체 작업이 완료되고 난 후에 전체 마이그레이션 단계를 다시 시도할 수 있습니다.

콘솔을 사용해 온라인 데이터 마이그레이션 수행

AWS Management Console 를 사용하여 클러스터에서 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터로 데이터를 마이그레이션할 수 있습니다.

콘솔을 사용해 온라인 데이터 마이그레이션을 수행하려면

1. 콘솔에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 새 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 생성하거나 기존 클러스터를 선택합니다. 클러스터가 다음 요구 사항을 충족하는지 확인합니다.
 - 엔진 버전은 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.6 이상이어야 합니다.
 - 클러스터에서 AUTH가 활성화되어서는 안 됩니다.
 - 구성 `protected-mode`가 no로 설정되어 있어야 합니다.
 - Valkey 또는 Redis OSS 구성에 `bind` 구성이 있는 경우에는 ElastiCache 노드에서의 요청을 허용하도록 구성이 업데이트되어야 합니다.
 - 데이터베이스의 개수는 ElastiCache 노드와 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 간에 동일해야 합니다. 이 값은 엔진 구성에서 `databases`를 사용해 설정됩니다.

- 데이터 복제가 성공하려면 데이터 수정을 수행하는 Valkey 또는 Redis OSS 명령의 이름을 변경해서는 안 됩니다.
 - Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 ElastiCache로 데이터를 복제하려면 이러한 추가 로드를 처리하기에 충분한 CPU 및 메모리가 있는지 확인합니다. 이러한 로드는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 생성된 RDB 파일에서 나와서 네트워크를 경유해 ElastiCache 노드로 전달됩니다.
 - 클러스터는 사용 가능 상태입니다.
3. 클러스터가 선택된 상태에서 작업에서 엔드포인트에서 데이터 마이그레이션을 선택합니다.
 4. 엔드포인트에서 데이터 마이그레이션 대화 상자에서 IP 주소와 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 사용할 수 있는 포트를 입력합니다.

 Important

IP 주소는 정확해야 합니다. 주소를 잘못 입력하면 마이그레이션이 실패합니다.

5. Start Migration(마이그레이션 시작)을 선택합니다.

클러스터에서 마이그레이션이 시작되면 상태가 설정 변경으로 바뀐 다음, Migrating(마이그레이션 중)으로 바뀝니다.

6. 탐색 창에서 이벤트를 선택해 마이그레이션 진행 상황을 모니터링합니다.

마이그레이션이 진행되는 동안 언제든지 마이그레이션을 중단할 수 있습니다. 이렇게 하려면 클러스터를 선택하고 작업에서 데이터 마이그레이션 중지를 선택합니다. 그러면 클러스터의 상태가 사용 가능으로 바뀝니다.

마이그레이션이 성공하면 클러스터의 상태가 사용 가능으로 바뀌고 이벤트 로그에 다음과 같은 내용이 표시됩니다.

Migration operation succeeded for replication group *ElastiCacheClusterName*.

마이그레이션이 실패하면 클러스터의 상태가 사용 가능으로 바뀌고 이벤트 로그에 다음과 같은 내용이 표시됩니다.

Migration operation failed for replication group *ElastiCacheClusterName*.

ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택

해당 엔드포인트를 사용하여 리전 및 가용 영역을 지정하여 ElastiCache 클러스터에 추가적인 확장성과 안정성을 제공할 수 있습니다.

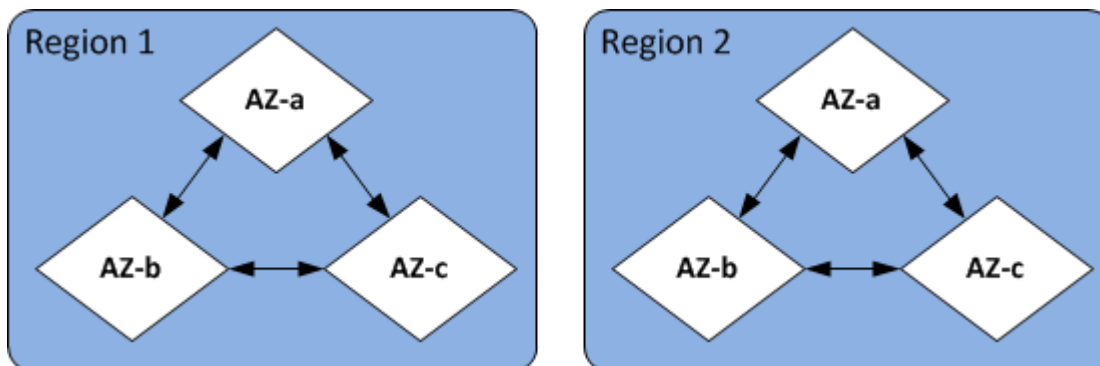
AWS 클라우드 컴퓨팅 리소스는 가용성이 높은 데이터 센터 시설에 있습니다. 추가 확장성 및 안정성을 제공하기 위해 이러한 데이터 센터 시설은 여러 물리적 위치에 배치됩니다. 이러한 위치는 리전 및 가용 영역으로 분류됩니다.

AWS 리전은 크고 별도의 지리적 위치에 널리 분산되어 있습니다. 가용 영역은 다른 가용 영역의 장애로부터 격리되도록 설계된 AWS 리전 내의 고유한 위치입니다. 동일한 AWS 리전의 다른 가용 영역에 저렴하고 지연 시간이 짧은 네트워크 연결을 제공합니다.

Important

각 리전은 완전히 독립적입니다. 시작하는 모든 ElastiCache 활동(예: 클러스터 생성)은 현재 기본 리전에서만 실행됩니다.

특정 리전에서 클러스터를 생성하거나 사용하려면 해당하는 리전 서비스 엔드포인트를 사용하세요. 서비스 엔드포인트는 [지원되는 리전 및 엔드포인트](#) 섹션을 참조하세요.



리전 및 가용 영역

주제

- [Memcached의 가용 영역 고려 사항](#)
- [노드 찾기](#)
- [지원되는 리전 및 엔드포인트](#)
- [ElastiCache에서 로컬 영역 사용](#)

- [ElastiCache에서 Outposts 사용](#)

Memcached의 가용 영역 고려 사항

한 리전 내의 여러 가용 영역에 Memcached 노드를 배포하면 한 가용 영역 내의 정전과 같은 치명적인 장애의 영향으로부터 사용자를 보호할 수 있습니다.

서버리스 캐시

ElastiCache 서버리스 캐시는 여러 가용 영역에 걸쳐고가용성 캐시를 생성합니다. 서버리스 클러스터를 생성할 때 다른 가용 영역 및 동일한 VPC의 서브넷을 지정할 수 있습니다. 그렇지 않으면 ElastiCache가 기본 VPC에서 서브넷을 자동으로 선택합니다.

자체 ElastiCache for Memcached 클러스터 설계

Memcached 클러스터에는 최대 300개의 노드가 있을 수 있습니다. Memcached 클러스터에 노드를 생성하거나 추가할 때 모든 노드에 대한 단일 가용 영역을 지정하거나, ElastiCache가 모든 노드에 대한 단일 가용 영역을 선택하도록 허용하거나, 각 노드에 대한 가용 영역을 지정하거나, ElastiCache가 각 노드에 대한 가용 영역을 선택하도록 허용할 수 있습니다. 기존 Memcached 클러스터에 새 노드를 추가할 때 다른 가용 영역에 노드를 생성할 수 있습니다. 캐시 노드가 생성되면 가용 영역을 수정할 수 없습니다.

단일 가용 영역 클러스터의 한 클러스터에 있는 노드가 여러 가용 영역에 분산되게 하려는 경우 ElastiCache가 다양한 가용 영역에 새 노드를 생성할 수 있습니다. 그런 다음 원래 캐시 노드의 일부 또는 전체를 삭제할 수 있습니다. 이 방법이 권장 방법입니다.

Memcached 노드를 단일 가용 영역에서 여러 가용 영역으로 마이그레이션하려면

1. 원하는 가용 영역에서 새 캐시 노드를 생성하여 클러스터를 수정합니다. 요청에서 다음을 수행합니다.
 - AZMode(CLI: `- -az-mode`)를 `cross-az`로 설정합니다.
 - NumCacheNodes(CLI: `- -num-cache-nodes`)를 현재 활성 캐시 노드 수와 생성하려는 새 캐시 노드 수를 더한 값으로 설정합니다.
 - NewAvailabilityZones(CLI: `- -new-availability-zones`)를 새 캐시 노드를 생성할 영역의 목록으로 설정합니다. ElastiCache가 각각의 새 노드에 대한 가용 영역을 결정하게 하려면 목록을 지정하지 마십시오.
 - ApplyImmediately(CLI: `- -apply-immediately`)를 `true`로 설정합니다.

 Note

Auto Discovery를 사용하지 않는 경우 클라이언트 애플리케이션을 새 캐시 노드 엔드포인트로 업데이트해야 합니다.

다음 단계로 넘어가기 전에 Memcached 노드가 완전히 생성되어 사용 가능한지 확인합니다.

2. 원래 가용 영역에서 더 이상 필요하지 않은 노드를 제거하여 클러스터를 수정합니다. 요청에서 다음을 수행합니다.

- NumCacheNodes(CLI: - -num-cache-nodes)를 이 수정이 적용된 후 필요한 활성 캐시 노드의 수로 설정합니다.
- CacheNodeIdsToRemove(CLI: - -nodes-to-remove)를 클러스터에서 제거할 캐시 노드의 목록으로 설정합니다.

나열된 캐시 노드 ID 수는 현재 활성 노드 수에서 NumCacheNodes의 값을 뺀 값과 같아야 합니다.

- (선택 사항) ApplyImmediately(CLI: - -apply-immediately)를 true로 설정합니다.

ApplyImmediately(CLI: - -apply-immediately)를 true로 설정하지 않은 경우 노드 삭제는 다음 유지 관리 기간에 수행됩니다.

노드 찾기

Amazon ElastiCache는 AZ(가용 영역) 하나 또는 여러 개에서 클러스터의 모든 노드를 찾도록 지원합니다. 뿐만 아니라 여러 AZ에서 클러스터의 노드를 찾도록 선택하면(권장 사항) ElastiCache를 통해 각 노드의 AZ를 선택하거나 ElastiCache에서 자동으로 선택하도록 할 수 있습니다.

여러 AZ에서 노드를 찾으면 AZ 하나에서 정전과 같은 장애가 발생할 경우 전체 시스템이 실패하는 경우가 없어집니다. AZ 하나에서 모든 노드를 찾거나 여러 AZ에 노드를 분산시키는 사이에 지연 시간 차이가 크게 발생하지 않는다는 사실이 테스트를 통해 드러났습니다.

클러스터를 생성할 때 또는 기존 클러스터를 수정할 때 노드를 추가하여 각 노드에 대해 AZ를 지정할 수 있습니다. 클러스터를 생성하는 동안 각 노드에 대해 AZ를 지정할 때 해당 서브넷 그룹에서 AZ를 사용할 수 있어야 합니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [Memcached용 클러스터 생성](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS용 클러스터 생성](#)
- [ElastiCache 클러스터 수정](#)
- [ElastiCache 클러스터에 노드 추가](#)

지원되는 리전 및 엔드포인트

Amazon ElastiCache는 여러 AWS 리전에서 사용할 수 있습니다. 따라서 요구 사항에 적합한 위치에서 ElastiCache 클러스터를 시작할 수 있습니다. 예를 들어 고객과 가장 가까운 AWS 리전에서 시작하거나 특정 법적 요구 사항을 충족하기 위해 특정 AWS 리전에서 시작할 수 있습니다.

각 리전은 다른 리전에서 완전히 격리되도록 설계되었습니다. 각 리전 안에는 가용 영역(AZ)이 여러 개 있습니다. ElastiCache 서버리스 캐시는 고가용성을 위해 여러 가용 영역(데이터가 2개의 가용 영역에 복제되는 us-west-1 제외)에 데이터를 자동으로 복제합니다. 자체 ElastiCache 클러스터를 설계할 때 내결함성을 확보하기 위해 여러 AZ에서 노드를 시작하도록 선택할 수 있습니다. 리전 및 가용 영역에 대한 자세한 내용은 이 주제의 맨 위에 있는 [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#) 섹션을 참조하십시오.

ElastiCache가 지원되는 리전

리전 이름/리전	Endpoint	프로토콜	
US East (Ohio) Region	elasticache.us-east-2.amazonaws.com	HTTPS	

리전 이름/리전	Endpoint	프로토콜	
us-east-2			
리전 - 미국 동부(버지니아 북부) us-east-1	elasticache.us-east-1.amazonaws.com	HTTPS	
US West (N. California) Region us-west-1	elasticache.us-west-1.amazonaws.com	HTTPS	
미국 서부(오레곤) 리전 us-west-2	elasticache.us-west-2.amazonaws.com	HTTPS	
캐나다(중부) 리전 ca-central-1	elasticache.ca-central-1.amazonaws.com	HTTPS	
캐나다(서부) 리전 ca-west-1	elasticache.ca-west-1.amazonaws.com	HTTPS	
아시아 태평양(자카르타) ap-southeast-3	elasticache.ap-southeast-3.amazonaws.com	HTTPS	
Asia Pacific (Mumbai) Region ap-south-1	elasticache.ap-south-1.amazonaws.com	HTTPS	
아시아 태평양(하이데라바드) 리전 ap-south-2	elasticache.ap-south-2.amazonaws.com	HTTPS	

리전 이름/리전	Endpoint	프로토콜	
Asia Pacific (Tokyo) Region ap-northeast-1	elasticache.ap-northeast-1.amazonaws.com	HTTPS	
Asia Pacific (Seoul) Region ap-northeast-2	elasticache.ap-northeast-2.amazonaws.com	HTTPS	
Asia Pacific (Osaka) Region ap-northeast-3	elasticache.ap-northeast-3.amazonaws.com	HTTPS	
Asia Pacific (Singapore) Region ap-southeast-1	elasticache.ap-southeast-1.amazonaws.com	HTTPS	
아시아 태평양(시드니) 리전 ap-southeast-2	elasticache.ap-southeast-2.amazonaws.com	HTTPS	
Europe (Frankfurt) Region eu-central-1	elasticache.eu-central-1.amazonaws.com	HTTPS	
유럽(취리히) 리전 eu-central-2	elasticache.eu-central-2.amazonaws.com	HTTPS	
Europe (Stockholm) Region eu-north-1	elasticache.eu-north-1.amazonaws.com	HTTPS	

리전 이름/리전	Endpoint	프로토콜	
Middle East (Bahrain) Region me-south-1	elasticache.me-south-1.amazonaws.com	HTTPS	
중동(UAE) 리전 me-central-1	elasticache.me-central-1.amazonaws.com	HTTPS	
Europe (Ireland) Region eu-west-1	elasticache.eu-west-1.amazonaws.com	HTTPS	
Europe (London) Region eu-west-2	elasticache.eu-west-2.amazonaws.com	HTTPS	
EU(파리) 리전 eu-west-3	elasticache.eu-west-3.amazonaws.com	HTTPS	
Europe (Milan) Region eu-south-1	elasticache.eu-south-1.amazonaws.com	HTTPS	
유럽(스페인) 리전 eu-south-2	elasticache.eu-south-2.amazonaws.com	HTTPS	
South America (São Paulo) Region sa-east-1	elasticache.sa-east-1.amazonaws.com	HTTPS	

리전 이름/리전	Endpoint	프로토콜	
중국(베이징) 리전 cn-north-1	elasticache.cn-north-1.amazonaws.com.cn	HTTPS	
중국(닝샤) 리전 cn-northwest-1	elasticache.cn-northwest-1.amazonaws.com.cn	HTTPS	
Asia Pacific (Hong Kong) Region ap-east-1	elasticache.ap-east-1.amazonaws.com	HTTPS	
아프리카(케이프타운) 리전 af-south-1	elasticache.af-south-1.amazonaws.com	HTTPS	
Israel (Tel Aviv) Region il-central-1	elasticache.il-central-1.amazonaws.com	HTTPS	
AWS GovCloud(미국 서부) us-gov-west-1	elasticache.us-gov-west-1.amazonaws.com	HTTPS	
AWS GovCloud(미국 동부) us-gov-east-1	elasticache.us-gov-east-1.amazonaws.com	HTTPS	

ElastiCache에서 AWS GovCloud(미국)를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [AWS GovCloud\(미국\) 리전의 서비스: ElastiCache](#)를 참조하세요.

일부 리전은 노드 유형의 하위 집합을 지원합니다. AWS 리전별로 지원되는 노드 유형의 표는 섹션을 참조하세요 [AWS 리전별로 지원되는 노드 유형](#).

대부분의 리전을 통해 인터페이스 VPC 엔드포인트를 생성하여 VPC와 ElastiCache API 엔드포인트 간의 프라이빗 연결 설정을 지원합니다 AWS PrivateLink. 자세한 내용은 [ElastiCache API 및 인터페이스 VPC 엔드포인트\(AWS PrivateLink\)](#) 단원을 참조하십시오.

리전별 AWS 제품 및 서비스 표는 [리전별 제품 및 서비스](#)를 참조하세요.

ElastiCache에서 로컬 영역 사용

로컬 영역은 사용자와 지리적으로 가까운 AWS 리전의 확장입니다. 새 서브넷을 생성하고 로컬 영역에 할당하여 상위 AWS 리전에서 로컬 영역으로 모든 Virtual Private Cloud(VPC)를 확장할 수 있습니다. 로컬 영역에 서브넷을 생성하면 VPC도 해당 로컬 영역으로 확장됩니다. 로컬 영역의 서브넷은 VPC의 다른 서브넷과 동일하게 작동합니다.

Local Zones를 사용하면 사용자에게 가까운 여러 위치에서 ElastiCache 클러스터와 같은 리소스를 배치할 수 있습니다.

ElastiCache 클러스터를 생성할 때 로컬 영역에서 서브넷을 선택할 수 있습니다. Local Zones는 인터넷에 대한 자체 연결을 가지고 있으며 AWS Direct Connect를 지원합니다. 따라서 로컬 영역에서 생성된 리소스는 지연 시간이 매우 짧은 통신으로 로컬 사용자에게 서비스를 제공할 수 있습니다. 자세한 내용은 [AWS Local Zones](#)를 참조하세요.

Local Zone은 AWS 리전 코드와 같은 위치를 나타내는 식별자로 표시됩니다 `us-west-2-lax-1a`.

현재 사용 가능한 Local Zones는 `us-west-2-lax-1a` 및 `us-west-2-lax-1b`입니다.

ElastiCache for Local Zones에는 다음과 같은 제한 사항이 적용됩니다.

- 글로벌 데이터 스토어는 지원되지 않습니다.
- 온라인 마이그레이션은 지원되지 않습니다.
- 현재 Local Zones에서 지원되는 노드 유형은 다음과 같습니다.
 - 현재 세대:

M5 노드 유형: `cache.m5.large`, `cache.m5.xlarge`, `cache.m5.2xlarge`, `cache.m5.4xlarge`, `cache.m5.12xlarge`, `cache.m5.24xlarge`

R5 노드 유형: `cache.r5.large`, `cache.r5.xlarge`, `cache.r5.2xlarge`, `cache.r5.4xlarge`, `cache.r5.12xlarge`, `cache.r5.24xlarge`

T3 노드 유형: `cache.t3.micro`, `cache.t3.small`, `cache.t3.medium`

로컬 영역 활성화

1. Amazon EC2 콘솔에서 로컬 영역을 활성화합니다.

자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [Local Zones 활성화](#)를 참조하세요.

2. 로컬 영역에서 서브넷을 만듭니다.

자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC에서 서브넷 만들기](#)를 참조하세요.

3. 로컬 영역에서 ElastiCache 서브넷 그룹을 생성합니다.

ElastiCache 서브넷 그룹을 생성할 때 로컬 영역에 대한 가용 영역 그룹을 선택합니다.

자세한 내용은 [서브넷 그룹 생성](#) 단원을 참조하십시오.

4. 로컬 영역에서 ElastiCache 서브넷을 사용하는 ElastiCache for Memcached 클러스터를 생성합니다.

자세한 내용은 [Memcached 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 단원을 참조하십시오.

5. 로컬 영역에서 ElastiCache 서브넷을 사용하는 ElastiCache for Redis OSS 클러스터를 생성합니다. 자세한 내용은 다음 중 하나의 주제를 참조하세요:

- [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)

ElastiCache에서 Outposts 사용

AWS Outposts를 ElastiCache와 함께 사용할 수 있습니다. Outposts는 AWS 인프라, 서비스, APIs 및 도구를 고객 온프레미스로 확장하는 완전 관리형 서비스입니다. AWS Outposts는 AWS 관리형 인프라에 로컬 액세스를 제공하여 고객이 AWS 리전과 동일한 프로그래밍 인터페이스를 사용하여 온프레미스에서 애플리케이션을 구축하고 실행하는 동시에 지연 시간을 줄이고 로컬 데이터 처리 요구 사항을 충족하기 위해 로컬 컴퓨팅 및 스토리지 리소스를 사용할 수 있도록 합니다. Outpost는 고객 사이트에 배포된 AWS 컴퓨팅 및 스토리지 용량 풀입니다.는 AWS 리전의 일부로이 용량을 AWS 운영, 모니터링 및 관리합니다. Outpost에서 서브넷을 생성하고 ElastiCache 클러스터와 같은 AWS 리소스를 생성할 때 서브넷을 지정할 수 있습니다.

Note

이 버전에는 다음과 같은 제한 사항이 적용됩니다.

- ElastiCache for Outposts는 M5 및 R5 노드 패밀리만 지원합니다.
- 다중 AZ(Outpost 간 복제)는 지원되지 않습니다.
- 실시간 마이그레이션은 지원되지 않습니다.
- 로컬 스냅샷은 지원되지 않습니다.
- 엔진 로그와 느린 로그는 활성화할 수 없습니다.
- Outposts의 ElastiCache는 CoIP 를 지원하지 않습니다.
- ElastiCache for Outposts는 cn-north-1, cn-northwest-1 및 ap-northeast-3 리전에서는 지원되지 않습니다.

ElastiCache 콘솔에서 Outposts 사용

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 캐시, Redis OSS 캐시 또는 Memcached 캐시를 선택합니다.
3. Valkey 캐시를 선택한 경우 Valkey 캐시 생성을 선택합니다. Redis OSS 캐시를 선택한 경우 Redis OSS 캐시 생성을 선택합니다. Memcached 캐시를 선택한 경우 Memcached 캐시 생성을 선택합니다.
4. 클러스터 설정에서 자체 캐시 및 클러스터 캐시 설계를 선택합니다. 클러스터 모드를 비활성화로 설정한 상태로 둡니다. 그런 다음 캐시에 대한 이름과 설명(선택 사항)을 만듭니다.
5. 위치의 경우 온프레미스를 선택합니다.
6. 온프레미스 섹션에 Outpost ID 필드가 표시됩니다. 클러스터가 실행될 ID를 입력합니다.

클러스터 설정의 모든 추가 설정은 기본값으로 유지될 수 있습니다.

7. 연결에서 새 서브넷 그룹 생성을 선택하고 VPC ID를 입력합니다. 나머지는 기본값으로 두고 다음을 선택합니다.

온프레미스 옵션 구성

사용 가능한 Outpost를 선택하여 캐시 클러스터를 추가하거나 사용 가능한 Outpost가 없는 경우 다음 단계를 사용하여 새 Outpost를 생성할 수 있습니다.

온프레미스 옵션에서 다음을 수행합니다.

1. 원하는 엔진에 따라 Valkey 설정, Redis OSS 설정 또는 Memcached 설정에서 다음을 수행합니다.
 - a. 이름: 클러스터의 이름을 입력합니다.
 - b. 설명: 클러스터에 대한 설명을 입력합니다.
 - c. 엔진 버전 호환성: 엔진 버전은 AWS Outpost 리전을 기반으로 합니다.
 - d. 포트 : Valkey 또는 Redis OSS의 경우 기본 포트 6379를 수락합니다. Memcached의 경우 기본 포트 11211을 수락합니다. 다른 포트를 사용하려면 포트 번호를 입력합니다.
 - e. 파라미터 그룹: 드롭다운을 사용하여 기본 또는 사용자 지정 파라미터 그룹을 선택합니다.
 - f. 노드 유형: 사용 가능한 인스턴스는 Outposts 가용성에 기반합니다. Valkey 또는 Redis OSS를 사용하는 경우 Outposts용 Porting Assistant for .NET은 M5 및 R5 노드 패밀리만 지원합니다. 드롭다운 목록에서 Outposts를 선택한 다음 이 클러스터에 사용할 사용 가능한 노드 유형을 선택합니다. 그런 다음 저장을 선택합니다.
 - g. 복제본 수: 이 복제 그룹에 대해 생성할 읽기 전용 복제본 수를 입력합니다. 1개 이상 5개 이하의 읽기 전용 복제본이 있어야 합니다. 기본값은 2입니다.

읽기 전용 복제본의 자동 생성된 이름은 기본 클러스터 이름과 동일한 패턴을 따릅니다. 즉, 끝에 대시와 -002부터 시작하는 순차적인 3자리 숫자가 추가됩니다. 예를 들어, 복제 그룹의 이름이 MyGroup인 경우 2차 복제본의 이름은 MyGroup-002, MyGroup-003, MyGroup-004, MyGroup-005, MyGroup-006입니다.

2. 연결 아래:
 - a. 서브넷 그룹: 목록에서 새로 생성을 선택합니다.
 - 이름: 서브넷 그룹의 이름을 입력합니다.
 - 설명: 서브넷 그룹에 대한 설명을 입력합니다.
 - VPC ID: VPC ID는 Outpost VPC와 일치해야 합니다. Outposts에서 서브넷 ID가 없는 VPC 선택하면 목록이 빈 상태로 반환됩니다.
 - 가용 영역 또는 Outpost: 사용 중인 Outpost를 선택합니다.
 - 서브넷 ID: Outpost에 사용할 수 있는 서브넷 ID를 선택합니다. 사용 가능한 서브넷 ID가 없는 경우 서브넷을 생성해야 합니다. 자세한 내용은 [서브넷 생성](#)을 참조하세요.
 - b. 생성을 선택합니다.

Outpost 클러스터 세부 정보 보기

목록 페이지에서 AWS Outpost에 속하는 클러스터를 선택하고 클러스터 세부 정보를 볼 때 다음 사항에 유의하세요.

- 가용 영역: ARN(Amazon 리소스 이름)과 AWS 리소스 번호를 사용하여 Outpost를 나타냅니다.
- Outpost 이름: AWS Outpost의 이름입니다.

AWS CLI에서 Outposts 사용

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 명령줄에서 여러 AWS 서비스를 제어하고 스크립트를 통해 자동화할 수 있습니다. 임시(일회성) 작업에 AWS CLI를 사용할 수 있습니다.

다운로드 및 구성 AWS CLI

는 Windows, macOS 또는 Linux에서 AWS CLI 실행됩니다. 다음 절차에 따라 다운로드 및 구성합니다.

CLI를 다운로드, 설치 및 구성하려면

1. [AWS 명령줄 인터페이스](#) 웹 페이지에서 AWS CLI를 다운로드합니다.
2. AWS Command Line Interface 사용 설명서 [의 AWS CLI 설치](#) 및 [AWS CLI 구성](#) 지침을 따릅니다.

Outposts와 함께 AWS CLI 사용

다음 CLI 작업을 사용하여 Outposts를 사용하는 캐시 클러스터를 생성합니다.

- [create-cache-cluster](#) – 이 작업 사용 시 `outpost-mode` 파라미터가 캐시 클러스터의 노드가 단일 Outpost에 생성되는지 아니면 여러 Outposts에 걸쳐 생성되는지를 지정하는 값을 허용합니다.

Note

현재, `single-outpost` 모드만 지원됩니다.

```
aws elasticache create-cache-cluster \  
  --cache-cluster-id cache cluster id \  
  --outpost-mode single-outpost \  

```

ElastiCache 사용

이 섹션에서는 ElastiCache 구현의 다양한 구성 요소를 관리하는 방법에 관한 세부 정보를 얻을 수 있습니다.

주제

- [스냅샷 및 복원](#)
- [ElastiCache의 엔진 버전 및 업그레이드](#)
- [ElastiCache 모범 사례 및 캐싱 전략](#)
- [ElastiCache에서 자체 설계된 클러스터 관리](#)
- [EC2 인스턴스 및 ElastiCache 캐시 자동 연결](#)
- [ElastiCache 규모 조정](#)
- [Valkey 및 Redis OSS용 JSON 시작하기](#)
- [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#)
- [Amazon ElastiCache의 Well-Architected Lens 사용](#)
- [ElastiCache를 사용한 일반적인 문제 해결 단계 및 모범 사례](#)

스냅샷 및 복원

Valkey, Redis OSS 또는 서버리스 Memcached를 실행하는 Amazon ElastiCache 캐시는 스냅샷을 생성하여 데이터를 백업할 수 있습니다. 백업을 사용하여 캐시를 복원하거나 데이터를 새 캐시에 시드할 수 있습니다. 백업은 캐시의 모든 데이터와 캐시의 메타데이터로 구성됩니다. 모든 백업은 Amazon Simple Storage Service(S3)에 쓰여지므로 내구성 있는 스토리지가 확보됩니다. 언제든지 새 Valkey, Redis OSS 또는 서버리스 Memcached 캐시를 만들고 백업의 데이터로 채워 데이터를 복원할 수 있습니다. ElastiCache를 사용하면, AWS Command Line Interface (AWS CLI) 및 ElastiCache API AWS Management Console를 사용하여 백업을 관리할 수 있습니다.

캐시를 삭제할 계획을 세우고 데이터를 보존하는 것이 중요한 경우 추가적인 예방 조치를 취할 수 있습니다. 이렇게 하려면 먼저 수동 백업을 생성하고 사용 가능한 상태인지 확인한 다음 캐시를 삭제합니다. 이렇게 하면 백업에 실패하더라도 캐시 데이터를 계속 사용할 수 있습니다. 앞서 설명한 모범 사례에 따라 백업을 다시 시도할 수 있습니다.

주제

- [백업 제약 조건](#)

- [자체 설계된 클러스터 백업이 성능에 미치는 영향](#)
- [자동 백업 예약](#)
- [수동 백업 지원](#)
- [최종 백업 생성](#)
- [백업 설명](#)
- [백업 복사](#)
- [백업 내보내기](#)
- [백업에서 새 캐시로 복원](#)
- [백업 삭제](#)
- [백업 태그 지정](#)
- [자습서: 외부에서 생성된 백업으로 새로운 자체 설계된 클러스터 시드](#)

백업 제약 조건

백업을 계획하거나 만들려는 경우 다음 제약 조건을 고려해야 합니다.

- 백업 및 복원은 Valkey, Redis OSS 또는 서버리스 Memcached에서 실행되는 캐시에만 지원됩니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 경우 `cache.t1.micro` 노드에서 백업 및 복원이 지원되지 않습니다. 다른 모든 캐시 노드 유형은 지원됩니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 경우 모든 노드 유형에 대해 백업 및 복원이 지원됩니다.
- 24시간 연속으로 서버리스 캐시당 24개 이내의 수동 백업을 만들 수 있습니다. Valkey 및 Redis OSS 자체 설계 클러스터의 경우 클러스터의 노드당 20개 이하의 수동 백업을 생성할 수 있습니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)는 클러스터 수준(API 또는 CLI의 경우 복제 그룹 수준)에서만 백업 생성을 지원합니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)는 샤드 수준(API 또는 CLI의 경우 노드 그룹 수준)에서는 백업 생성을 지원하지 않습니다.
- 백업 프로세스 중에는 서버리스 캐시에서 다른 API 또는 CLI 작업을 실행할 수 없습니다. 백업 중에 자체 설계된 클러스터에서 API 또는 CLI 작업을 실행할 수 있습니다.
- 데이터 계층화와 함께 Valkey 또는 Redis OSS 캐시를 사용하는 경우 백업을 Amazon S3로 내보낼 수 없습니다.
- r6gd 노드 유형을 사용하는 클러스터의 백업은 r6gd 노드 유형을 사용하는 클러스터에만 복원할 수 있습니다.

자체 설계된 클러스터 백업이 성능에 미치는 영향

서버리스 캐시의 백업은 성능뿐 아니라 애플리케이션에도 영향을 미치지 않습니다. 하지만 자체 설계된 클러스터의 백업을 생성할 때는 가용할 수 있는 예약 메모리에 따라 성능에 어느 정도 영향을 미칠 수 있습니다. 자체 설계된 클러스터에 대한 백업은 ElastiCache for Memcached에서 사용할 수 없지만 ElastiCache for Redis OSS에서는 사용할 수 있습니다.

다음은 자체 설계된 클러스터에서 백업 성능을 개선하기 위한 지침입니다.

- **reserved-memory-percent** 파라미터 설정 - 과도한 페이지징을 완화하려면 **reserved-memory-percent** 파라미터를 설정하는 것이 좋습니다. 이 파라미터를 사용하면 Valkey 및 Redis OSS가 노드의 모든 사용 가능한 메모리를 소비하고 페이지징 양을 줄이는 데 도움이 됩니다. 더 큰 노드를 사용하더라도 성능 개선을 확인할 수 있습니다. **reserved-memory** 및 **reserved-memory-percent** 파라미터에 대한 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 섹션을 참조하세요.
- 읽기 전용 복제본으로 백업을 만듭니다. 노드가 2개 이상인 노드 그룹에서 Valkey 또는 Redis OSS를 실행하는 경우 프라이머리 노드 또는 읽기 전용 복제본 중 하나에서 백업을 만들 수 있습니다. BGSAVE 도중 필요한 시스템 리소스로 인해 읽기 전용 복제본 중 하나에서 백업을 생성하는 것이 좋습니다. 복제본으로 백업을 생성하는 동안 기본 노드는 BGSAVE 리소스 요구 사항의 영향을 받지 않습니다. 기본 노드는 속도를 늦추지 않고 계속해서 요청을 처리할 수 있습니다.

이렇게 하려면 [수동 백업 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하고, 백업 생성 창의 클러스터 이름 필드에서 기본 값인 기본 노드 대신 복제본을 선택합니다.

복제 그룹을 삭제하고 최종 백업을 요청할 경우 ElastiCache에서는 언제나 기본 노드에서 백업을 만듭니다. 그러면 복제 그룹이 삭제되기 전에 가장 최신 Valkey 또는 Redis OSS 데이터를 캡처할 수 있습니다.

자동 백업 예약

모든 Valkey 또는 Redis OSS 서버리스 캐시 또는 자체 설계된 클러스터에 자동 백업을 활성화할 수 있습니다. 자동 백업이 활성화되면 ElastiCache에서 매일 캐시 백업을 생성합니다. 캐시에는 영향을 주지 않으며 변경 사항이 즉시 적용됩니다. 자동 백업은 데이터 손실을 막는 데 도움이 됩니다. 실패할 경우 새로운 캐시를 생성해 최신 백업에서 모든 데이터를 복원할 수 있습니다. 그 결과 원 부팅 캐시로 전환되고 데이터가 사전 로드되어 사용할 수 있게 됩니다. 자세한 내용은 [백업에서 새 캐시로 복원](#) 단원을 참조하십시오.

모든 Memcached 서버리스 캐시에 자동 백업을 활성화할 수 있습니다. 자동 백업이 활성화되면 ElastiCache에서 매일 캐시 백업을 생성합니다. 캐시에는 영향을 주지 않으며 변경 사항이 즉시 적용됩니다. 자동 백업은 데이터 손실을 막는 데 도움이 됩니다. 실패할 경우 새로운 캐시를 생성해 최신 백업에서 모든 데이터를 복원할 수 있습니다. 그 결과 원 부팅 캐시로 전환되고 데이터가 사전 로드되어 사용할 수 있게 됩니다. 자세한 내용은 [백업에서 새 캐시로 복원](#) 단원을 참조하십시오.

자동 백업을 예약할 때는 다음 설정을 계획해야 합니다.

- 백업 시작 시간 - ElastiCache에서 하루 중 백업 생성을 시작하는 시각입니다. 가장 편리한 시간에 백업 기간을 설정할 수 있습니다. 백업 기간을 지정하지 않으면 ElastiCache에서 자동으로 할당합니다.
- 백업 보존 제한 - Amazon S3에서 백업을 보존되는 일수입니다. 예를 들어, 보존 제한을 5로 설정하면 오늘 만든 백업이 5일간 보존됩니다. 보존 제한이 만료되면 백업이 자동으로 삭제됩니다.

최대 백업 보존 제한은 35일입니다. 백업 보존 제한을 0으로 설정하면 캐시의 자동 백업이 비활성화됩니다.

자동 백업을 예약하면 ElastiCache가 백업 생성을 시작합니다. 가장 편리한 시간에 백업 기간을 설정할 수 있습니다. 백업 기간을 지정하지 않으면 ElastiCache에서 자동으로 할당합니다.

ElastiCache 콘솔, 또는 ElastiCache API를 사용하여 새 캐시를 생성하거나 기존 캐시를 업데이트할 때 자동 백업을 활성화 AWS CLI하거나 비활성화할 수 ElastiCache. Valkey 및 Redis OSS의 경우 고급 Valkey 설정 또는 고급 Redis OSS 설정 섹션에서 자동 백업 활성화 상자를 선택하면 됩니다. Memcached의 경우 고급 Memcached 설정 섹션에서 자동 백업 활성화 상자를 선택하면 됩니다.

수동 백업 지원

자동 백업 외에도 언제든지 수동 백업을 만들 수 있습니다. 지정한 보존 기간 후에 자동으로 삭제되는 자동 백업과 달리 수동 백업에는 나중에 자동으로 삭제되는 보존 기간이 없습니다. 캐시를 삭제하더라도 해당 캐시의 모든 수동 백업은 보존됩니다. 수동 백업을 더 이상 보존하지 않으려면 이 백업을 직접 명시적으로 삭제해야 합니다.

수동 백업을 직접 생성할 뿐 아니라 다음 방법 중 하나로 수동 백업을 생성할 수 있습니다.

- [백업 복사](#). 소스 백업을 자동으로 생성했는지 수동으로 생성했는지는 중요하지 않습니다.
- [최종 백업 생성](#). 클러스터나 노드를 삭제하기 직전에 백업을 생성합니다.

AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 캐시 AWS Management Console의 수동 백업을 생성할 수 있습니다.

클러스터 모드가 활성화되고 클러스터 모드가 비활성화된 복제본에서 수동 백업을 생성할 수 있습니다.

수동 백업 생성(콘솔)

캐시의 백업을 생성하려면 다음과 같이 하세요(콘솔).

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 기본 설정에 따라 Valkey 캐시, Redis OSS 캐시 또는 Memcached 캐시를 선택합니다.
3. 백업할 캐시의 이름 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다.
4. [Backup]을 선택합니다.
5. [Create Backup] 대화 상자의 [Backup Name] 상자에 백업 이름을 입력합니다. 이름은 백업된 클러스터와 백업 날짜 및 시간을 나타내는 것이 좋습니다.

클러스터 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

6. [Create Backup]을 선택합니다.

클러스터 상태가 snapshotting으로 바뀝니다.

수동 백업 생성(AWS CLI)

를 사용한 서버리스 캐시의 수동 백업 AWS CLI

를 사용하여 캐시의 수동 백업을 생성하려면 다음 파라미터와 함께 `create-serverless-snapshot` AWS CLI 작업을 AWS CLI사용합니다.

- `--serverless-cache-name` - 백업하는 서버리스 캐시 이름입니다.
- `--serverless-cache-snapshot-name` - 생성할 스냅샷의 이름입니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

- ```
aws elasticache create-serverless-snapshot \
 --serverless-cache-name CacheName \
 --serverless-cache-snapshot-name bkup-20231127
```

Windows의 경우:

- ```
aws elasticache create-serverless-snapshot ^
    --serverless-cache-name CacheName ^
    --serverless-cache-snapshot-name bkup-20231127
```

를 사용하여 자체 설계된 클러스터의 수동 백업 AWS CLI

를 사용하여 자체 설계된 클러스터의 수동 백업을 생성하려면 다음 파라미터와 함께 `create-snapshot` AWS CLI 작업을 AWS CLI사용합니다.

- `--cache-cluster-id`
 - 백업 중인 클러스터에 복제본 노드가 없으면 `--cache-cluster-id`는 백업 중인 클러스터의 이름입니다(예: *mycluster*).
 - 백업 중인 클러스터에 복제본 노드가 하나 이상 있으면 `--cache-cluster-id`는 백업에 사용되는 클러스터의 노드 이름입니다. 예를 들면, 이름은 *mycluster-002*일 수 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 백업할 때에만 이 파라미터를 사용합니다.

- `--replication-group-id` - 백업 원본으로 사용할 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(CLI/API의 경우 복제 그룹)의 이름입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 백업할 때 이 파라미터를 사용하세요.
- `--snapshot-name` - 생성할 스냅샷의 이름입니다.

클러스터 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

예제 1: 복제본 노드가 없는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 백업

다음 AWS CLI 작업은 읽기 전용 복제본 `myNonClusteredRedis`이 없는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 `bkup-20150515`에서 백업을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-snapshot \  
  --cache-cluster-id myNonClusteredRedis \  
  --snapshot-name bkup-20150515
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-snapshot ^  
  --cache-cluster-id myNonClusteredRedis ^  
  --snapshot-name bkup-20150515
```

예제 2: 복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 백업

다음 AWS CLI 작업은 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 bkup-20150515에서 백업을 생성합니다myNonClusteredRedis. 이 백업에는 하나 이상의 읽기 전용 복제본이 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-snapshot \  
  --cache-cluster-id myNonClusteredRedis-001 \  
  --snapshot-name bkup-20150515
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-snapshot ^  
  --cache-cluster-id myNonClusteredRedis-001 ^  
  --snapshot-name bkup-20150515
```

예제 출력: 복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 백업
이 작업의 출력은 다음과 같습니다.

```
{  
  "Snapshot": {  
    "Engine": "redis",  
    "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x",  
    "VpcId": "vpc-91280df6",  
    "CacheClusterId": "myNonClusteredRedis-001",  
    "SnapshotRetentionLimit": 0,  
    "NumCacheNodes": 1,  
    "SnapshotName": "bkup-20150515",  
    "CacheClusterCreateTime": "2017-01-12T18:59:48.048Z",  
    "AutoMinorVersionUpgrade": true,  
    "PreferredAvailabilityZone": "us-east-1c",  
    "SnapshotStatus": "creating",  
    "SnapshotSource": "manual",  
    "SnapshotWindow": "08:30-09:30",  
    "EngineVersion": "6.0",  
    "NodeSnapshots": [  
      {  
        "CacheSize": "",  
        "CacheNodeId": "0001",
```

```

        "CacheNodeCreateTime": "2017-01-12T18:59:48.048Z"
      }
    ],
    "CacheSubnetGroupName": "default",
    "Port": 6379,
    "PreferredMaintenanceWindow": "wed:07:30-wed:08:30",
    "CacheNodeType": "cache.m3.2xlarge",
    "DataTiering": "disabled"
  }
}

```

예제 3: Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에 대한 클러스터 백업

다음 AWS CLI 작업은 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 bkup-20150515에서 백업을 생성합니다myClusteredRedis. --replication-group-id 대신 --cache-cluster-id를 사용하여 원본을 식별하세요. 또한 ElastiCache는 복제본 노드가 있는 경우 복제본 노드를 사용하여 백업을 수행하며 복제본 노드를 사용할 수 없는 경우 기본 노드로 설정됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```

aws elasticache create-snapshot \
  --replication-group-id myClusteredRedis \
  --snapshot-name bkup-20150515

```

Windows의 경우:

```

aws elasticache create-snapshot ^
  --replication-group-id myClusteredRedis ^
  --snapshot-name bkup-20150515

```

예제 출력: Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 백업

이 작업의 출력은 다음과 같이 표시됩니다.

```

{
  "Snapshot": {
    "Engine": "redis",
    "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x.cluster.on",
    "VpcId": "vpc-91280df6",
    "NodeSnapshots": [
      {

```

```

        "CacheSize": "",
        "NodeGroupId": "0001"
    },
    {
        "CacheSize": "",
        "NodeGroupId": "0002"
    }
],
"NumNodeGroups": 2,
"SnapshotName": "bkup-20150515",
"ReplicationGroupId": "myClusteredRedis",
"AutoMinorVersionUpgrade": true,
"SnapshotRetentionLimit": 1,
"AutomaticFailover": "enabled",
"SnapshotStatus": "creating",
"SnapshotSource": "manual",
"SnapshotWindow": "10:00-11:00",
"EngineVersion": "6.0",
"CacheSubnetGroupName": "default",
"ReplicationGroupDescription": "2 shards 2 nodes each",
"Port": 6379,
"PreferredMaintenanceWindow": "sat:03:30-sat:04:30",
"CacheNodeType": "cache.r3.large",
"DataTiering": "disabled"
}
}

```

관련 주제

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조의 [create-snapshot](#)을 참조하세요.

를 사용하여 백업 생성 AWS CloudFormation

또는 `AWS::ElastiCache::ServerlessCache` `AWS::ElastiCache::ReplicationGroup` 속성을 사용하여 AWS CloudFormation 를 사용하여 ElastiCache Redis OSS 또는 Valkey 캐시의 백업을 생성할 수 있습니다.

AWS::ElastiCache::ServerlessCache 리소스 사용

이를 사용하여 `AWS::ElastiCache::ServerlessCache` 리소스를 사용하여 백업을 생성합니다.

Resources:

iotCatalog:


```
Type: AWS::ElastiCache::ServerlessCache
Properties:
  ...
  ServerlessCacheName: "your-cache-name"
  Engine: "redis"
  CacheUsageLimits
```

AWS::ElastiCache::ReplicationGroup 리소스 사용

AWS::ElastiCache::ReplicationGroup 리소스를 사용합니다.

```
Resources:
  replication_group:
    iotCatalog:
      Type: AWS::ElastiCache::ReplicationGroup
      Properties:
        ...
        ReplicationGroupDescription: "Description of your
        replication group"
        Engine: "redis"
        CacheNodeType
        NumCacheClusters
        AutomaticFailoverEnabled
        AtRestEncryptionEnabled
```

최종 백업 생성

ElastiCache 콘솔 AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 최종 백업을 생성할 수 있습니다.

최종 백업 생성(콘솔)

ElastiCache 콘솔을 사용하여 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS 서버리스 캐시 또는 Valkey 또는 Redis OSS 자체 설계된 클러스터를 삭제할 때 최종 백업을 생성할 수 있습니다.

캐시를 삭제할 때 최종 백업을 만들려면 대화 상자의 백업 생성에서 예를 선택하고 백업 이름을 입력합니다.

관련 주제

- [사용 AWS Management Console](#)
- [복제 그룹 삭제\(콘솔\)](#)

최종 백업 생성(AWS CLI)

AWS CLI를 사용하여 캐시를 삭제할 때 최종 백업을 만들 수 있습니다.

주제

- [Valkey 캐시, Memcached 서버리스 캐시 또는 Redis OSS 캐시를 삭제하는 경우](#)
- [읽기 전용 복제본이 없는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 삭제하는 경우](#)
- [읽기 전용 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 삭제하는 경우](#)

Valkey 캐시, Memcached 서버리스 캐시 또는 Redis OSS 캐시를 삭제하는 경우

최종 백업을 생성하려면 다음 파라미터와 함께 delete-serverless-cache AWS CLI 작업을 사용합니다.

- `--serverless-cache-name` - 삭제 중인 캐시 이름입니다.
- `--final-snapshot-name` - 백업 이름입니다.

다음 코드는 캐시 myserverlesscache를 삭제할 때 최종 백업 bkup-20231127-final을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-serverless-cache \  
    --serverless-cache-name myserverlesscache \  
    --final-snapshot-name bkup-20231127-final
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-serverless-cache ^  
    --serverless-cache-name myserverlesscache ^  
    --final-snapshot-name bkup-20231127-final
```

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조의 [delete-serverless-cache](#)를 참조하세요.

읽기 전용 복제본이 없는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 삭제하는 경우

읽기 전용 복제본이 없는 자체 설계된 클러스터에 대한 최종 백업을 생성하려면 다음 파라미터와 함께 `delete-cache-cluster` AWS CLI 작업을 사용합니다.

- `--cache-cluster-id` - 삭제 중인 클러스터의 이름입니다.
- `--final-snapshot-identifier` - 백업 이름입니다.

다음 코드는 클러스터 `myRedisCluster`를 삭제할 때 최종 백업 `bkup-20150515-final`을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-cluster \  
    --cache-cluster-id myRedisCluster \  
    --final-snapshot-identifier bkup-20150515-final
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-cluster ^  
    --cache-cluster-id myRedisCluster ^  
    --final-snapshot-identifier bkup-20150515-final
```

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조의 [delete-cache-cluster](#)를 참조하세요.

읽기 전용 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 삭제하는 경우

복제 그룹을 삭제할 때 최종 백업을 생성하려면 다음 파라미터와 함께 `delete-replication-group` AWS CLI 작업을 사용합니다.

- `--replication-group-id` - 삭제 중인 복제 그룹의 이름입니다.
- `--final-snapshot-identifier` - 최종 백업 이름입니다.

다음 코드는 복제 그룹 `myReplGroup`을 삭제할 때 최종 백업 `bkup-20150515-final`을 만듭니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-replication-group \  
    --replication-group-id myReplGroup \  
    --final-snapshot-identifier bkup-20150515-final
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-replication-group ^  
    --replication-group-id myReplGroup ^  
    --final-snapshot-identifier bkup-20150515-final
```

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조에서 [delete-replication-group](#)을 참조하세요.

백업 설명

다음 절차는 백업 목록을 표시하는 방법을 보여줍니다. 원한다면 특정 백업의 세부 정보를 볼 수도 있습니다.

백업 설명(콘솔)

를 사용하여 백업을 표시하려면 AWS Management Console

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 [Backups]를 선택합니다.
3. 특정 백업의 세부 정보를 보려면 백업 이름 왼쪽의 상자를 선택합니다.

서버리스 백업 설명(AWS CLI)

서버리스 백업 목록을 표시하고 필요에 따라 특정 백업에 대한 세부 정보를 표시하려면 `describe-serverless-cache-snapshots` CLI 작업을 사용합니다.

예제

다음 작업에서는 `--max-records` 파라미터를 사용하여 계정에 연결된 백업을 20개까지 나열합니다. `--max-records` 파라미터를 생략하면 백업이 50개까지 나열됩니다.

```
aws elasticache describe-serverless-cache-snapshots --max-records 20
```

다음 작업에서는 `--serverless-cache-name` 파라미터를 사용하여 캐시 `my-cache`에 연결된 백업만 나열합니다.

```
aws elasticache describe-serverless-cache-snapshots --serverless-cache-name my-cache
```

다음 작업에서는 `--serverless-cache-snapshot-name` 파라미터를 사용하여 백업 `my-backup`의 세부 정보를 표시합니다.

```
aws elasticache describe-serverless-cache-snapshots --serverless-cache-snapshot-name my-backup
```

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조의 [describe-serverless-cache-snapshots](#)를 참조하세요.

자체 설계된 클러스터 백업 설명(AWS CLI)

자체 설계된 클러스터 백업 목록을 표시하고 필요에 따라 특정 백업에 대한 세부 정보를 표시하려면 `describe-snapshots` CLI 작업을 사용합니다.

예제

다음 작업에서는 `--max-records` 파라미터를 사용하여 계정에 연결된 백업을 20개까지 나열합니다. `--max-records` 파라미터를 생략하면 백업이 50개까지 나열됩니다.

```
aws elasticache describe-snapshots --max-records 20
```

다음 작업에서는 `--cache-cluster-id` 파라미터를 사용하여 클러스터 `my-cluster`에 연결된 백업만 나열합니다.

```
aws elasticache describe-snapshots --cache-cluster-id my-cluster
```

다음 작업에서는 `--snapshot-name` 파라미터를 사용하여 백업 `my-backup`의 세부 정보를 표시합니다.

```
aws elasticache describe-snapshots --snapshot-name my-backup
```

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조의 [describe-snapshots](#)를 참조하세요.

Windows의 경우:

```
aws elasticache copy-serverless-cache-snapshot ^  
  --source-serverless-cache-snapshot-name automatic.my-cache-2023-11-27-03-15 ^  
  --target-serverless-cache-snapshot-name my-backup-copy
```

자세한 내용은 *copy-serverless-cache-snapshot*의 [AWS CLI](#) 섹션을 참조하세요.

자체 설계된 클러스터 백업 복사(AWS CLI)

자체 설계된 클러스터의 백업을 복사하려면 *copy-snapshot* 작업을 사용합니다.

파라미터

- *--source-snapshot-name* - 복사할 백업의 이름입니다.
- *--target-snapshot-name* - 백업 복사본의 이름입니다.
- *--target-bucket* - 백업을 내보내기 위해 예약됩니다. 백업 복사본을 만들 때 이 파라미터를 사용하지 마십시오. 자세한 내용은 [백업 내보내기](#) 단원을 참조하십시오.

다음 예제에서는 자동 백업 복사본을 만듭니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache copy-snapshot \  
  --source-snapshot-name automatic.my-redis-primary-2014-03-27-03-15 \  
  --target-snapshot-name amzn-s3-demo-bucket
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache copy-snapshot ^  
  --source-snapshot-name automatic.my-redis-primary-2014-03-27-03-15 ^  
  --target-snapshot-name amzn-s3-demo-bucket
```

자세한 내용은 *copy-snapshot*의 [AWS CLI](#) 섹션을 참조하세요.

백업 내보내기

Amazon ElastiCache는 ElastiCache for Redis OSS 백업을 Amazon Simple Storage Service(Amazon S3) 버킷으로 내보낼 수 있도록 지원하므로 ElastiCache 외부에서 액세스할 수 있습니다. ElastiCache 콘솔 AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 백업을 내보낼 수 있습니다.

다른 AWS 리전에서 클러스터를 시작해야 하는 경우 백업을 내보내는 것이 유용할 수 있습니다. 데이터를 한 AWS 리전으로 내보내고 .rdb 파일을 새 AWS 리전으로 복사한 다음 해당 .rdb 파일을 사용하여 새 클러스터가 사용을 통해 채워질 때까지 기다리는 대신 새 캐시를 시드할 수 있습니다. 새 클러스터 시드에 대한 자세한 내용은 [자습서: 외부에서 생성된 백업으로 새로운 자체 설계된 클러스터 시드](#) 섹션을 참조하세요. 오프라인 처리를 위해 .rdb 파일을 사용하기 위해 캐시의 데이터를 내보낼 수도 있습니다.

Important

- ElastiCache 백업과 이를 복사하려는 Amazon S3 버킷은 동일한 AWS 리전에 있어야 합니다.

Amazon S3 버킷으로 복사된 백업이 암호화되긴 하지만 백업을 저장하려는 Amazon S3 버킷에 대한 액세스 권한을 다른 사람에게 부여하지 않는 것이 좋습니다.

- 데이터 계층화를 사용하는 클러스터는 Amazon S3로 백업 내보내기가 지원되지 않습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.
- 백업 내보내기는 Valkey 및 Redis OSS 자체 설계 클러스터, Serverless Valkey 및 Redis OSS, Serverless Memcached에 사용할 수 있습니다. 자체 설계된 Memcached 클러스터에는 백업 내보내기를 사용할 수 없습니다.

Amazon S3 버킷으로 백업을 내보내려면 먼저 백업과 동일한 AWS 리전에 Amazon S3 버킷이 있어야 합니다. 버킷에 ElastiCache 액세스 권한을 부여합니다. 처음 두 단계에서는 이 작업을 수행할 방법을 보여줍니다.

Amazon S3 버킷 생성

다음 단계에서는 Amazon S3 콘솔을 사용하여 ElastiCache 백업을 내보내고 저장할 Amazon S3 버킷을 생성합니다.

Amazon S3 버킷을 생성하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/s3/> Amazon S3 콘솔을 엽니다.
2. 버킷 생성을 선택합니다.
3. [Create a Bucket - Select a Bucket Name and Region]에서 다음을 수행합니다.
 - a. 버킷 이름에서 Amazon S3 버킷의 이름을 입력합니다.

Amazon S3 버킷의 이름은 DNS를 준수해야 합니다. 그렇지 않으면 ElastiCache가 백업 파일에 액세스할 수 없습니다. DNS 준수 규칙은 다음과 같습니다.

- 이름은 3자 이상, 63자 이하여야 합니다.
 - 이름은 마침표(.)로 구분된 일련의 레이블(1개 이상)이어야 합니다. 여기서 각 레이블은 다음과 같아야 합니다.
 - 소문자 또는 숫자로 시작합니다.
 - 소문자 또는 숫자로 끝납니다.
 - 소문자, 숫자 및 대시만 포함합니다.
 - 이름에는 IP 주소 형식(예: 192.0.2.0)을 사용할 수 없습니다.
- b. 리전 목록에서 Amazon S3 버킷의 AWS 리전을 선택합니다. 이 AWS 리전은 내보내려는 ElastiCache 백업과 동일한 AWS 리전이어야 합니다.
 - c. 생성(Create)을 선택합니다.

Amazon S3 버킷 생성에 대한 자세한 내용은 Amazon Simple Storage Service 사용 설명서의 [버킷 생성](#)을 참조하세요.

Amazon S3 버킷에 대한 ElastiCache 액세스 권한 부여

ElastiCache가 스냅샷을 Amazon S3 버킷에 복사하려면 ElastiCache에 버킷에 대한 액세스 권한을 부여하도록 IAM 버킷 정책을 업데이트해야 합니다.

Warning

Amazon S3 버킷으로 복사된 백업이 암호화되더라도 Amazon S3 버킷에 대한 액세스 권한이 있는 사람이 데이터에 액세스할 수 있습니다. 따라서 이 Amazon S3 버킷에 대한 무단 액세스

를 방지하도록 IAM 정책을 설정하는 것이 좋습니다. 자세한 정보는 Amazon S3 사용 설명서의 [액세스 관리](#)를 참조하세요.

Amazon S3 버킷에 대한 적절한 권한을 생성하려면 다음 단계를 수행합니다.

S3 버킷에 ElastiCache 액세스 권한 부여

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/s3/> Amazon S3 콘솔을 엽니다.
2. 백업을 복사할 Amazon S3 버킷 이름을 선택합니다. [Amazon S3 버킷 생성](#)에서 생성한 S3 버킷이어야 합니다.
3. 권한(Permissions) 탭을 선택하고 권한(Permissions)에서 ACL(액세스 제어 목록)(Access control list (ACL))을 선택한 다음 편집(Edit)을 선택합니다.
4. 다음 옵션을 사용하여 피부여자 정식 ID 540804c33a284a299d2547575ce1010f2312ef3da9b3a053c8bc45bf233e4353을 추가합니다.
 - 객체: 나열, 쓰기(Objects: List, Write)
 - 버킷 ACL: 읽기, 쓰기(Bucket ACL: Read, Write)

Note

- PDT GovCloud 리전의 경우 정식 ID는 40fa568277ad703bd160f66ae4f83fc9dfdfd06c2f1b5060ca22442ac3ef8be6입니다.
- OSU GovCloud 리전의 경우 정식 ID는 c54286759d2a83da9c480405349819c993557275cf37d820d514b42da6893f5c입니다.

5. 저장을 선택합니다.

ElastiCache 백업 내보내기

이제 S3 버킷을 생성하고 ElastiCache에 액세스할 수 있는 권한을 부여했습니다. 다음으로 ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 스냅샷을 내보낼 수 있습니다.

다음은 업데이트된 정책의 예입니다.

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id": "Policy15397346",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "Stmt15399484",
      "Effect": "Allow",

      "Principal": {
        "Service": "ap-east-1.elasticache-snapshot.amazonaws.com"
      },
      "Action": "s3:*",
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::hkg-elasticache-backup",
        "arn:aws:s3:::hkg-elasticache-backup/*"
      ]
    }
  ]
}
```

아웃인 리전의 경우 다음은 S3 버킷에 대해 업데이트된 IAM 정책의 예입니다. (이 예에서는 아시아 태평양(홍콩) 리전을 사용합니다.)

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id": "Policy15397346",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "Stmt15399483",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "elasticache.amazonaws.com"
      },
      "Action": "s3:*",
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::hkg-elasticache-backup",
        "arn:aws:s3:::hkg-elasticache-backup/*"
      ]
    },
    {
```

```

    "Sid": "Stmt15399484",
    "Effect": "Allow",

    "Principal": {
        "Service": "ap-east-1.elasticache-snapshot.amazonaws.com"
    },
    "Action": "s3:*",
    "Resource": [
        "arn:aws:s3:::hkg-elasticache-backup",
        "arn:aws:s3:::hkg-elasticache-backup/*"
    ]
  }
}

```

ElastiCache 백업 내보내기(콘솔)

다음 단계에서는 ElastiCache 외부에서 액세스할 수 있도록 ElastiCache 콘솔을 사용하여 Amazon S3 버킷에 백업을 내보냅니다. Amazon S3 버킷은 ElastiCache 백업과 동일한 AWS 리전에 있어야 합니다.

Amazon S3 버킷으로 ElastiCache 백업을 내보내려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 백업 목록을 표시하려면 왼쪽 탐색 창에서 [Backups]를 선택합니다.
3. 백업 목록에서 내보낼 백업의 이름 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다.
4. 복사를 선택합니다.
5. 백업 복사본을 생성에서 다음 작업을 수행하세요.

- a. [New backup name] 상자에 새 백업의 이름을 입력합니다.

이름은 1~1,000자여야 하며 UTF-8 인코딩일 수 있습니다.

ElastiCache에서는 여기에 입력하는 값에 인스턴스 식별자 및 .rdb를 추가합니다. 예를 들어 my-exported-backup을 입력하면 ElastiCache에서 my-exported-backup-0001.rdb를 생성합니다.

- b. 대상 S3 위치 목록에서 백업을 복사할 Amazon S3 버킷([Amazon S3 버킷 생성](#)에서 생성한 버킷)을 선택합니다.

대상 S3 위치는 내보내기 프로세스가 성공하려면 다음 권한이 있는 백업 AWS 리전의 Amazon S3 버킷이어야 합니다.

- 객체 액세스 - 읽기 및 쓰기.
- 권한 액세스 - 읽기.

자세한 내용은 [Amazon S3 버킷에 대한 ElastiCache 액세스 권한 부여](#) 단원을 참조하십시오.

c. 복사를 선택합니다.

Note

ElastiCache에서 백업을 내보내는 데 필요한 권한이 S3 버킷에 없으면 다음 오류 메시지 중 하나를 받습니다. [Amazon S3 버킷에 대한 ElastiCache 액세스 권한 부여](#)로 돌아가 지정한 권한을 추가하고 백업 내보내기를 다시 시도하세요.

- S3 버킷에 대한 READ 권한이 ElastiCache에 부여되지 않았습니다.

해결 방법: 버킷에 대한 읽기 권한을 추가합니다.

- S3 버킷에 대한 WRITE 권한이 ElastiCache에 부여되지 않았습니다.

해결 방법: 버킷에 대한 쓰기 권한을 추가합니다.

- S3 버킷에 대한 READ_ACP 권한이 ElastiCache에 부여되지 않았습니다.

해결 방법: 버킷에 대한 권한 액세스로 [Read]를 추가합니다.

백업을 다른 AWS 리전에 복사하려면 Amazon S3를 사용하여 복사합니다. 자세한 내용은 Amazon Simple Storage Service 사용 설명서의 [객체 복사](#)를 참조하세요.

ElastiCache 서버리스 백업 내보내기(AWS CLI)

서버리스 캐시 백업 내보내기

다음 파라미터와 함께 `export-serverless-cache-snapshot` CLI 작업을 사용하여 Amazon S3 버킷에 백업을 내보냅니다.

파라미터

- `--serverless-cache-snapshot-name` - 복사할 백업의 이름입니다.
- `--s3-bucket-name` - 백업을 내보낼 Amazon S3 버킷의 이름입니다. 지정한 버킷에 백업 복사본이 생성됩니다.

내보내기 프로세스가 성공하려면 다음 권한이 있는 백업 AWS 리전의 Amazon S3 버킷이어야 `--s3-bucket-name` 합니다.

- 객체 액세스 - 읽기 및 쓰기.
- 권한 액세스 - 읽기.

다음 작업은 `my-s3-bucket`에 백업을 복사합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache export-serverless-cache-snapshot \  
  --serverless-cache-snapshot-name automatic.my-redis-2023-11-27 \  
  --s3-bucket-name my-s3-bucket
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache export-serverless-cache-snapshot ^  
  --serverless-cache-snapshot-name automatic.my-redis-2023-11-27 ^  
  --s3-bucket-name my-s3-bucket
```

자체 설계된 ElastiCache 클러스터 백업 내보내기(AWS CLI)

자체 설계된 클러스터 백업 내보내기

다음 파라미터와 함께 `copy-snapshot` CLI 작업을 사용하여 Amazon S3 버킷에 백업을 내보냅니다.

파라미터

- `--source-snapshot-name` - 복사할 백업의 이름입니다.
- `--target-snapshot-name` - 백업 복사본의 이름입니다.

이름은 1~1,000자여야 하며 UTF-8 인코딩일 수 있습니다.

ElastiCache에서는 여기에 입력하는 값에 인스턴스 식별자 및 .rdb를 추가합니다. 예를 들어 my-exported-backup을 입력하면 ElastiCache에서 my-exported-backup-0001.rdb를 생성합니다.

- --target-bucket - 백업을 내보낼 Amazon S3 버킷의 이름입니다. 지정한 버킷에 백업 복사본이 생성됩니다.

내보내기 프로세스가 성공하려면 다음 권한이 있는 백업 AWS 리전의 Amazon S3 버킷이어야 --target-bucket 합니다.

- 객체 액세스 - 읽기 및 쓰기.
- 권한 액세스 - 읽기.

자세한 내용은 [Amazon S3 버킷에 대한 ElastiCache 액세스 권한 부여](#) 단원을 참조하십시오.

다음 작업은 my-s3-bucket에 백업을 복사합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache copy-snapshot \  
  --source-snapshot-name automatic.my-redis-primary-2016-06-27-03-15 \  
  --target-snapshot-name my-exported-backup \  
  --target-bucket my-s3-bucket
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache copy-snapshot ^  
  --source-snapshot-name automatic.my-redis-primary-2016-06-27-03-15 ^  
  --target-snapshot-name my-exported-backup ^  
  --target-bucket my-s3-bucket
```


백업에서 새 캐시로 복원

Valkey의 기존 백업을 새 Valkey 캐시 또는 자체 설계된 클러스터로 복원하고 기존 Redis OSS 백업을 새 Redis OSS 캐시 또는 자체 설계된 클러스터로 복원할 수 있습니다. 기존 Memcached 서버리스 캐시 백업을 새 Memcached 서버리스 캐시로 복원할 수도 있습니다.

서버리스 캐시로 백업 복원(콘솔)

Note

ElastiCache 서버리스는 Valkey 7.2 이상과 호환되는 RDB 파일 및 5.0 및 최신 버전 사이의 Redis OSS 버전을 지원합니다.

서버리스 캐시로 백업을 복원하려면 다음과 같이 하세요(콘솔).

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 [Backups]를 선택합니다.
3. 백업 목록에서 복원할 백업의 이름 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다.
4. 작업을 선택한 다음 복원을 선택합니다.
5. 새 서버리스 캐시의 이름과 설명(선택 사항)을 입력합니다.
6. 생성을 클릭하여 새 캐시를 생성하고 백업에서 데이터를 가져옵니다.

백업을 자체 설계된 클러스터로 복원(콘솔)

백업을 자체 설계된 클러스터로 복원하려면 다음과 같이 하세요(콘솔).

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 [Backups]를 선택합니다.
3. 백업 목록에서 복원할 백업의 이름 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다.
4. 작업을 선택한 다음 복원을 선택합니다.
5. 자체 캐시 설계를 선택하고 노드 유형, 크기, 샤드 수, 복제본, AZ 배치, 보안 설정 등 클러스터 설정을 사용자 지정합니다.

6. 생성을 선택해 자체 설계된 캐시를 새로 생성하고 백업에서 데이터를 가져옵니다.

서버리스 캐시로 백업 복원(AWS CLI)

 Note

ElastiCache 서버리스는 Valkey 7.2 이상과 호환되는 RDB 파일 및 5.0 및 최신 버전 사이의 Redis OSS 버전을 지원합니다.

서버리스 캐시로 백업을 복원하려면 다음과 같이 하세요(AWS CLI).

다음 AWS CLI 예제에서는를 사용하여 새 캐시를 생성하고 백업에서 데이터를 create-serverless-cache 가져옵니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-serverless-cache \  
  
    --serverless-cache-name CacheName \  
    --engine redis  
    --snapshot-arns-to-restore Snapshot-ARN
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-serverless-cache ^  
  
    --serverless-cache-name CacheName ^  
    --engine redis ^  
    --snapshot-arns-to-restore Snapshot-ARN
```

백업을 자체 설계된 클러스터로 복원(AWS CLI)

백업을 자체 설계된 클러스터로 복원하려면 다음과 같이 하세요(AWS CLI).

두 가지 방법으로 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 백업을 복원할 수 있습니다.

- ```
aws elasticache create-serverless-cache \
 --serverless-cache-name CacheName \
 --engine redis ^
 --snapshot-arns-to-restore Snapshot-ARN
```

```
--engine redis
--snapshot-arns-to-restore Snapshot-ARN
```

- Windows의 경우:

```
aws elasticache create-serverless-cache ^
--serverless-cache-name CacheName ^
--engine redis ^
--snapshot-arns-to-restore Snapshot-ARN
```

백업을 자체 설계된 클러스터로 복원(AWS CLI)

백업을 자체 설계된 클러스터로 복원하려면 다음과 같이 하세요(AWS CLI).

Valkey 또는 Redis OSS 서버리스 캐시 백업을 복원할 수 있으며, Valkey 또는 Redis OSS 자체 설계 클러스터를 복원할 수도 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS 서버리스 캐시 백업을 두 가지 방법으로 복원할 수 있습니다.

- create-cache-cluster AWS CLI 작업을 사용하여 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터로 복원할 수 있습니다.
- 읽기 전용 복제본(복제 그룹)으로 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터로 복원할 수도 있습니다. 이렇게 하려면 AWS CLI 작업 create-replication-group과 함께 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)를 사용할 수 있습니다. 이 경우 Valkey 또는 Redis OSS .rdb 파일로 복원을 시드합니다. 자체 설계된 새 클러스터를 시드하는 방법에 대한 자세한 내용은 [자습서: 외부에서 생성된 백업으로 새로운 자체 설계된 클러스터 시드](#) 섹션을 참조하세요.

두 가지 방법으로 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 백업을 복원할 수 있습니다.

- create-cache-cluster AWS CLI 작업을 사용하여 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터로 복원할 수 있습니다.
- 읽기 전용 복제본(복제 그룹)으로 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터로 복원할 수도 있습니다. 이렇게 하려면 AWS CLI 작업 create-replication-group과 함께 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)를 사용할 수 있습니다. 이 경우 Valkey 또는 Redis OSS .rdb 파일로 복원을 시드합니다. 자체 설계된 새 클러스터를 시드하는 방법에 대한 자세한 내용은 [자습서: 외부에서 생성된 백업으로 새로운 자체 설계된 클러스터 시드](#) 섹션을 참조하세요.

`create-cache-cluster` 또는 `create-replication-group` 작업 중 하나를 사용할 때는 `--snapshot-name` 또는 `--snapshot-arn` 파라미터를 포함하여 백업의 데이터로 새 클러스터나 복제 그룹을 시드해야 합니다.

## 백업 삭제

보존 기간 제한이 만료되면 자동 백업이 자동으로 삭제됩니다. 클러스터를 삭제하면 모든 자동 백업도 삭제됩니다. 복제 그룹을 삭제하면 해당 그룹에 속한 클러스터의 모든 자동 백업도 삭제됩니다.

백업이 자동으로 생성되건 수동으로 생성되건 관계없이 ElastiCache에서는 언제든지 백업을 삭제할 수 있는 삭제 API 작업을 제공합니다. 수동 백업에는 보존 제한이 없으므로 수동 삭제를 통해서만 수동 백업을 제거할 수 있습니다.

ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 백업을 삭제할 수 있습니다.

### 백업 삭제(콘솔)

다음 절차에서는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 백업을 삭제합니다.

#### 백업 삭제

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 백업을 선택합니다.

백업 화면에 백업 목록이 나타납니다.

3. 삭제할 백업의 이름 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다.
4. Delete(삭제)를 선택합니다.
5. 이 백업을 삭제하려면 [Delete Backup] 확인 화면에서 [Delete]를 선택합니다. 상태가 [deleting]으로 변경됩니다.

### 서버리스 백업 삭제(AWS CLI)

다음 파라미터와 함께 `delete-snapshot` AWS CLI 작업을 사용하여 서버리스 백업을 삭제합니다.

- `--serverless-cache-snapshot-name` - 삭제할 백업의 이름입니다.

다음 코드는 `myBackup` 백업을 삭제합니다.

```
aws elasticache delete-serverless-cache-snapshot --serverless-cache-snapshot-
name myBackup
```

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조의 [delete-serverless-cache-snapshot](#)을 참조하세요.

자체 설계된 클러스터 백업 삭제(AWS CLI)

다음 파라미터와 함께 delete-snapshot AWS CLI 작업을 사용하여 자체 설계된 클러스터 백업을 삭제합니다.

- --snapshot-name - 삭제할 백업의 이름입니다.

다음 코드는 myBackup 백업을 삭제합니다.

```
aws elasticache delete-snapshot --snapshot-name myBackup
```

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조의 [delete-snapshot](#)을 참조하세요.

## 백업 태그 지정

사용자 고유의 메타데이터를 태그 형태로 각 백업에 할당할 수 있습니다. 태그를 사용하면 용도, 소유자 또는 환경을 기준으로 하는 등 백업을 다양한 방식으로 분류할 수 있습니다. 이 기능은 동일 유형의 리소스가 많을 때 유용합니다. 지정한 태그에 따라 특정 리소스를 빠르게 식별할 수 있습니다. 자세한 내용은 [태그 지정이 가능한 리소스](#) 단원을 참조하십시오.

비용 할당 태그는 인보이스에 대한 비용을 태그 값으로 그룹화하여 여러 AWS 서비스에서 비용을 추적하는 수단입니다. 비용 할당 태그에 대해 자세히 알아보려면 [비용 할당 태그 사용](#)을 참조하세요.

ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 백업에 비용 할당 태그를 추가, 나열, 수정, 제거 또는 복사할 수 있습니다. 자세한 내용은 [비용 할당 태그를 사용하여 비용을 모니터링합니다](#) 단원을 참조하십시오.

## 자습서: 외부에서 생성된 백업으로 새로운 자체 설계된 클러스터 시드

Valkey 또는 Redis OSS의 새로운 자체 설계된 클러스터를 만들 때 Valkey 또는 Redis OSS .rdb 백업 파일의 데이터로 이 클러스터를 시드할 수 있습니다. 클러스터 시드는 현재 ElastiCache 외부에서 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스를 관리하고 새 ElastiCache for Redis OSS 자체 설계된 클러스터를 기존 Valkey 또는 Redis OSS 데이터로 채우려는 경우에 유용합니다.

Amazon ElastiCache에서 생성한 Valkey 또는 Redis OSS 백업 파일에서 Valkey 또는 Redis OSS의 새로운 자체 설계된 클러스터를 시드하려면 [백업에서 새 캐시로 복원](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS .rdb 파일을 사용하여 새로운 자체 설계된 클러스터를 시드할 때 다음을 수행할 수 있습니다.

- 분할되지 않은 클러스터에서 Redis OSS 버전 3.2.4를 실행하는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)의 자체 설계된 클러스터로 업그레이드합니다.
- 새로운 자체 설계된 클러스터에서 여러 샤드(명칭: API 및 CLI의 노드 그룹)를 지정합니다. 이 숫자는 백업 파일을 생성하는 데 사용된 자체 설계된 클러스터의 샤드 수와 다를 수 있습니다.
- 백업을 만든 클러스터에 사용된 것보다 크거나 작은 새로운 자체 설계된 클러스터의 다른 노드 유형을 지정합니다. 더 작은 노드 유형으로 조정하는 경우 새로운 노드 유형에 충분한 메모리가 있어 데이터와 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드를 수용할 수 있어야 합니다. 자세한 내용은 [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#) 단원을 참조하십시오.
- 백업 파일 생성에 사용한 클러스터에서와 다른 새 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 슬롯에 키를 배포합니다.

### Note

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 생성된 .rdb 파일에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 시드할 수 없습니다.

### Important

- Valkey 또는 Redis OSS 백업 데이터가 노드의 리소스를 초과하지 않아야 합니다. 예를 들어 Valkey 또는 Redis OSS 데이터가 5GB인 .rdb 파일을 메모리가 2.9GB인 cache.m3.medium 노드에 업로드할 수 없습니다.

백업이 너무 크면 결과 클러스터의 상태는 `restore-failed`가 됩니다. 이 경우 클러스터를 삭제하고 다시 시작해야 합니다.

노드 유형 및 사양의 전체 목록은 [Redis OSS 노드 유형별 파라미터](#) 및 [Amazon ElastiCache 제품 기능 및 세부 정보](#)를 참조하세요.

- Amazon S3 서버 측 암호화(SSE-S3)만으로 Valkey 또는 Redis OSS .rdb 파일을 암호화할 수 있습니다. 자세한 내용은 [서버 측 암호화를 사용하여 데이터 보호](#)를 참조하세요.

아래에서 Valkey용 ElastiCache 또는 Redis OSS 외부에서 Redis OSS용 ElastiCache로 클러스터를 마이그레이션하는 방법을 안내하는 주제를 찾을 수 있습니다.

#### ElastiCache for Redis OSS로 마이그레이션

- [1단계: Valkey 또는 Redis OSS 백업 생성](#)
- [2단계: Amazon S3 버킷 및 폴더 생성](#)
- [3단계: Amazon S3에 백업 업로드](#)
- [4단계: ElastiCache에 .rdb 파일에 대한 읽기 액세스 부여](#)

외부 서비스에서 ElastiCache for Redis OSS로 마이그레이션.

- [1단계: Valkey 또는 Redis OSS 백업 생성](#)
- [2단계: Amazon S3 버킷 및 폴더 생성](#)
- [3단계: Amazon S3에 백업 업로드](#)
- [4단계: ElastiCache에 .rdb 파일에 대한 읽기 액세스 부여](#)

#### 1단계: Valkey 또는 Redis OSS 백업 생성

Valkey 또는 Redis OSS 백업을 생성하여 ElastiCache for Redis OSS 인스턴스를 시드하려면

1. 기존의 Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스에 연결합니다.
2. BGSAVE 또는 SAVE 작업을 실행하여 백업을 생성합니다. .rdb 파일의 위치를 메모합니다.

BGSAVE는 비동기식이며 처리하는 동안 다른 클라이언트를 차단하지 않습니다. 자세한 내용은 Valkey 웹 사이트의 [BGSAVE](#)를 참조하세요.

SAVE는 동기식이며 마칠 때까지 다른 프로세스를 차단합니다. 자세한 내용은 Valkey 웹 사이트의 [SAVE](#)를 참조하세요.

백업 생성에 대한 추가 정보는 Valkey 웹 사이트의 [지속성](#)을 참조하십시오.

## 2단계: Amazon S3 버킷 및 폴더 생성

백업 파일을 만들었으면 Amazon S3 버킷에 있는 폴더에 업로드해야 합니다. 그러려면 먼저 Amazon S3 버킷과 버킷 내의 폴더가 있어야 합니다. 적절한 권한을 가진 Amazon S3 버킷과 폴더가 이미 있으면 [3단계: Amazon S3에 백업 업로드](#) 섹션으로 건너뛸 수 있습니다.

Amazon S3 버킷을 생성하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/s3/> Amazon S3 콘솔을 엽니다.
2. Amazon Simple Storage Service 사용 설명서에서 [버킷 생성](#)의 Amazon S3 버킷 생성 지침을 따릅니다.

Amazon S3 버킷의 이름은 DNS를 준수해야 합니다. 그렇지 않으면 ElastiCache가 백업 파일에 액세스할 수 없습니다. DNS 준수 규칙은 다음과 같습니다.

- 이름은 3자 이상, 63자 이하여야 합니다.
- 이름은 마침표(.)로 구분된 일련의 레이블(1개 이상)이어야 합니다. 여기서 각 레이블은 다음과 같아야 합니다.
  - 소문자 또는 숫자로 시작합니다.
  - 소문자 또는 숫자로 끝납니다.
  - 소문자, 숫자 및 대시만 포함합니다.
- 이름에는 IP 주소 형식(예: 192.0.2.0)을 사용할 수 없습니다.

새 ElastiCache for Redis OSS 클러스터와 동일한 AWS 리전에서 Amazon S3 버킷을 생성해야 합니다. 이 방법은 ElastiCache가 Amazon S3에서 .rdb 파일을 읽을 때 최고의 데이터 전송 속도를 경험할 수 있도록 합니다.



 Note

데이터를 최대한 안전하게 유지하려면 Amazon S3 버킷에 대한 권한을 최대한 제한적으로 설정합니다. 또한 새 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 시드하는 데 버킷과 버킷의 콘텐츠를 사용하기 위해 권한이 계속 필요합니다.

### Amazon S3 버킷에 폴더를 추가하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/s3/> Amazon S3 콘솔을 엽니다.
2. .rdb 파일을 업로드할 버킷 이름을 선택합니다.
3. 폴더 생성을 선택합니다.
4. 새 폴더의 이름을 입력합니다.
5. 저장을 선택합니다.

버킷 이름과 폴더 이름을 모두 메모합니다.

### 3단계: Amazon S3에 백업 업로드

이제 [1단계: Valkey 또는 Redis OSS 백업 생성](#)에서 생성한 .rdb 파일을 업로드합니다. [2단계: Amazon S3 버킷 및 폴더 생성](#)에서 생성한 Amazon S3 버킷과 폴더로 업로드합니다. 이 작업에 대한 자세한 내용은 [버킷에 객체 추가](#)를 참조하세요. 2단계와 3단계 사이에 생성된 폴더 이름을 선택합니다.

#### .rdb 파일을 Amazon S3 폴더에 업로드하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/s3/> Amazon S3 콘솔을 엽니다.
2. 2단계에서 만든 Amazon S3 버킷 이름을 선택합니다.
3. 2단계에서 만든 폴더 이름을 선택합니다.
4. 업로드를 선택합니다.
5. [Add Files]를 선택합니다.
6. 업로드할 파일을 찾아 선택합니다. 파일을 여러 개 선택하려면 Ctrl 키를 누른 상태로 각 파일 이름을 선택합니다.
7. Open을 선택합니다.

8. [Upload] 대화 상자에서 정확한 파일 이름이 표시되는지 확인하고 [Upload]를 선택합니다.

.rdb 파일에 대한 경로를 기록합니다. 예를 들어 버킷 이름이 myBucket이고 경로가 myFolder/redis.rdb이면 myBucket/myFolder/redis.rdb를 입력합니다. 이 백업의 데이터로 새 클러스터를 시드하려면 이 경로가 필요합니다.

자세한 내용은 Amazon Simple Storage Service 사용 설명서의 [버킷 규제 및 제한](#)을 참조하세요.

#### 4단계: ElastiCache에 .rdb 파일에 대한 읽기 액세스 부여

이제 ElastiCache에 .rdb 백업 파일에 대한 읽기 액세스 권한을 부여합니다. 버킷이 기본 AWS 리전 또는 옵트인 AWS 리전에 있는지에 따라 ElastiCache에 백업 파일에 대한 액세스 권한을 다른 방식으로 부여합니다.

AWS 2019년 3월 20일 이전에 도입된 리전은 기본적으로 활성화됩니다. 이러한 AWS 리전에서 즉시 작업을 시작할 수 있습니다. 아시아 태평양(홍콩) 및 중동(바레인)과 같이 2019년 3월 20일 이후에 도입된 리전은 기본적으로 비활성 상태입니다. 사용하려면 먼저 AWS 일반 참조의 [AWS 리전 관리](#)에 설명된 대로 리전을 활성화하거나 옵트인해야 합니다.

AWS 리전에 따라 접근 방식을 선택합니다.

- 기본 리전의 경우 [ElastiCache에 기본 리전의 .rdb 파일에 대한 읽기 액세스 권한 부여](#)의 절차를 사용합니다.
- 옵트인 리전의 경우 [ElastiCache에 옵트인 리전의 .rdb 파일에 대한 읽기 액세스 권한 부여](#)의 절차를 사용합니다.

#### ElastiCache에 기본 리전의 .rdb 파일에 대한 읽기 액세스 권한 부여

AWS 2019년 3월 20일 이전에 도입된 리전은 기본적으로 활성화됩니다. 이러한 AWS 리전에서 즉시 작업을 시작할 수 있습니다. 아시아 태평양(홍콩) 및 중동(바레인)과 같이 2019년 3월 20일 이후에 도입된 리전은 기본적으로 비활성 상태입니다. 사용하려면 먼저 AWS 일반 참조의 [AWS 리전 관리](#)에 설명된 대로 리전을 활성화하거나 옵트인해야 합니다.

ElastiCache에 기본적으로 활성화된 AWS 리전의 백업 파일에 대한 읽기 액세스 권한을 부여하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/s3/> Amazon S3 콘솔을 엽니다.
2. .rdb 파일이 포함된 S3 버킷 이름을 선택합니다.

3. .rdb 파일이 포함된 폴더 이름을 선택합니다.
4. .rdb 백업 파일 이름을 선택합니다. 선택한 파일 이름은 페이지 맨 위의 탭 위에 나타납니다.
5. 권한을 선택합니다.
6. aws-scs-s3-readonly 또는 다음 목록에 있는 정식 ID 중 하나가 사용자로 나열되지 않으면 다음을 수행합니다.
  - a. 다른 AWS 계정에 대한 액세스에서 피부여자 추가를 선택합니다.
  - b. 상자에 다음과 같이 AWS 리전의 정식 ID를 추가합니다.

- AWS GovCloud(미국 서부) 리전:

```
40fa568277ad703bd160f66ae4f83fc9dfdfd06c2f1b5060ca22442ac3ef8be6
```

#### Important

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 다운로드 AWS GovCloud (US) 하려면의 S3 버킷에 백업이 있어야 합니다 AWS GovCloud (US).

- AWS 기본적으로 활성화된 리전:

```
540804c33a284a299d2547575ce1010f2312ef3da9b3a053c8bc45bf233e4353
```

- c. 다음에 대해 예를 선택하여 버킷에 대한 권한을 설정합니다.
    - 나열/쓰기 객체(List/write object)
    - Read/write object ACL permissions(읽기/쓰기 객체 ACL 권한)
  - d. 저장을 선택합니다.
7. 개요를 선택한 다음 다운로드를 선택합니다.

ElastiCache에 옵트인 리전의 .rdb 파일에 대한 읽기 액세스 권한 부여

AWS 2019년 3월 20일 이전에 도입된 리전은 기본적으로 활성화됩니다. 이러한 AWS 리전에서 즉시 작업을 시작할 수 있습니다. 아시아 태평양(홍콩) 및 중동(바레인)과 같이 2019년 3월 20일 이후에 도입된 리전은 기본적으로 비활성 상태입니다. 사용하려면 먼저 AWS 일반 참조의 [AWS 리전 관리](#)에 설명된 대로 리전을 활성화하거나 옵트인해야 합니다.

이제 ElastiCache에 .rdb 백업 파일에 대한 읽기 액세스 권한을 부여합니다.

## ElastiCache에 백업 파일에 대한 읽기 액세스 권한 부여

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/s3/> Amazon S3 콘솔을 엽니다.
2. .rdb 파일이 포함된 S3 버킷 이름을 선택합니다.
3. .rdb 파일이 포함된 폴더 이름을 선택합니다.
4. .rdb 백업 파일 이름을 선택합니다. 선택한 파일 이름은 페이지 맨 위의 탭 위에 나타납니다.
5. 권한 탭을 선택합니다.
6. 권한(Permissions)에서 버킷 정책(Bucket policy)을 선택한 다음 편집(Edit)을 선택합니다.
7. 정책을 업데이트하여 ElastiCache에 작업을 수행하는 데 필요한 권한을 부여합니다.

- [ "Service" : "*region-full-name*.elasticache-snapshot.amazonaws.com" ]을 Principal에 추가합니다.
- Amazon S3 버킷으로 스냅샷을 내보내는 데 필요한 다음 권한을 추가합니다.
  - "s3:GetObject"
  - "s3:ListBucket"
  - "s3:GetBucketAcl"

다음은 업데이트된 정책의 예입니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Id": "Policy15397346",
 "Statement": [
 {
 "Sid": "Stmt15399483",
 "Effect": "Allow",
 "Principal": {
 "Service": "ap-east-1.elasticache-snapshot.amazonaws.com"
 },
 "Action": [
 "s3:GetObject",
 "s3:ListBucket",
 "s3:GetBucketAcl"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:s3::amzn-s3-demo-bucket",
 "arn:aws:s3::amzn-s3-demo-bucket/backup1.rdb",

```

```

 "arn:aws:s3:::amzn-s3-demo-bucket/backup2.rdb"
]
}
]
}

```

## 8. 변경 사항 저장을 선택합니다.

.rdb 파일 데이터로 ElastiCache 클러스터 시드

이제 ElastiCache 클러스터를 생성하고 .rdb 파일의 데이터로 클러스터를 시드할 수 있습니다. 클러스터를 생성하려면 [Valkey 또는 Redis OSS용 클러스터 생성](#) 또는 [처음부터 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 생성](#)의 지시를 따릅니다. Valkey 또는 Redis OSS를 클러스터 엔진으로 선택해야 합니다.

Amazon S3에 업로드한 백업의 위치를 ElastiCache에 알리는 데 사용하는 방법은 클러스터 생성에 사용한 방법에 따라 결정됩니다.

ElastiCache for Redis OSS 클러스터 또는 복제 그룹을 .rdb 파일 데이터로 시드했습니다.

### • ElastiCache 콘솔 사용

클러스터 설정을 선택할 때 클러스터 생성 방법으로 백업에서 복원을 선택한 다음, 백업 소스 섹션에서 소스로 기타 백업을 선택합니다. RDB 파일 시드 S3 위치 상자에 파일의 Amazon S3 경로를 입력합니다. .rdb 파일이 여러 개 있으면 쉼표로 구분된 목록에 각 파일의 경로를 입력합니다. Amazon S3 경로는 *myBucket/myFolder/myBackupFilename.rdb*처럼 표시될 수 있습니다.

### • 사용 AWS CLI

create-cache-cluster 또는 create-replication-group 작업을 사용하는 경우 --snapshot-arns 파라미터를 사용하여 각 .rdb 파일의 정규화된 ARN을 지정합니다. 예를 들어 *arn:aws:s3:::myBucket/myFolder/myBackupFilename.rdb*입니다. ARN은 Amazon S3에 저장한 백업 파일로 확인되어야 합니다.

### • ElastiCache API 사용

CreateCacheCluster 또는 CreateReplicationGroup ElastiCache API 작업을 사용하는 경우 SnapshotArns 파라미터를 사용하여 각 .rdb 파일의 정규화된 ARN을 지정합니다. 예를 들어 *arn:aws:s3:::myBucket/myFolder/myBackupFilename.rdb*입니다. ARN은 Amazon S3에 저장한 백업 파일로 확인되어야 합니다.

**⚠ Important**

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 시드 시 새 클러스터 또는 복제 그룹에서 각 노드 그룹(샤드)을 구성해야 합니다. 이를 수행하려면 `--node-group-configuration`(API: `NodeGroupConfiguration`) 파라미터를 사용합니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- CLI: AWS CLI 참조의 [create-replication-group](#)
- API: ElastiCache API 참조의 [CreateReplicationGroup](#)

클러스터 생성 프로세스 중에 Valkey 또는 Redis OSS 백업의 데이터가 클러스터에 쓰여집니다. ElastiCache 이벤트 메시지를 보면서 프로세스를 모니터링할 수 있습니다. 그러려면 ElastiCache 콘솔 화면에서 캐시 이벤트(Cache Events)를 선택합니다. AWS ElastiCache 명령줄 인터페이스 또는 ElastiCache API를 사용하여 이벤트 메시지를 가져올 수도 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 이벤트 보기](#) 단원을 참조하십시오.

# ElastiCache의 엔진 버전 및 업그레이드

이 섹션에서는 지원되는 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 엔진과 업그레이드 방법을 다룹니다. Redis OSS 7.2에서 사용할 수 있는 모든 기능은 기본적으로 Valkey 7.2 이상에서 사용할 수 있습니다. 일부 기존 ElastiCache for Redis OSS 엔진에서 Valkey 엔진으로 업그레이드할 수도 있습니다.

## 주제

- [엔진 간 업그레이드를 포함한 엔진 버전 업그레이드](#)
- [ElastiCache용 버전 관리](#)
- [지원되는 Redis OSS 버전](#)
- [Redis OSS 수명 종료 일정용 ElastiCache 버전](#)
- [지원되는 ElastiCache for Memcached 버전](#)
- [Valkey와의 주요 엔진 버전 동작 및 호환성 차이](#)
- [Redis OSS와의 주요 엔진 버전 동작 및 호환성 차이](#)
- [자체 설계된 클러스터를 사용할 때의 업그레이드 고려 사항](#)

## 엔진 간 업그레이드를 포함한 엔진 버전 업그레이드

### Valkey 및 Redis OSS

Valkey 및 Redis OSS를 사용하면 ElastiCache 콘솔, 또는 ElastiCache API를 사용하여 수정하고 최신 엔진 버전을 지정하여 클러스터 AWS CLI 또는 복제 그룹에 대한 버전 업그레이드를 시작할 수 있습니다.

Redis OSS에서 Valkey로 교차 업그레이드할 수도 있습니다. 교차 업그레이드에 대한 자세한 내용은 섹션을 참조하세요 [Redis OSS에서 Valkey로 업그레이드하는 방법](#).

## 주제

- [Redis OSS에서 Valkey로 업그레이드하는 방법](#)
- [차단된 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 업그레이드 해결](#)

## 클러스터 및 복제 그룹을 수정하는 방법

| 캐시                                                   | 복제 그룹                                     |
|------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| <a href="#">ElastiCache AWS Management Console사용</a> | <a href="#">사용 AWS Management Console</a> |
| <a href="#">ElastiCache AWS CLI 에서 사용</a>            | <a href="#">사용 AWS CLI</a>                |
| <a href="#">ElastiCache API 사용</a>                   | <a href="#">ElastiCache API 사용</a>        |

## Memcached

Memcached 사용 시, 클러스터로 버전 업그레이드를 시작하려면 이를 수정하고 새 엔진 버전을 지정합니다. ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다.

- 를 사용하려면 – 단원을 AWS Management Console참조하십시오 [ElastiCache AWS Management Console사용](#).
- 를 사용하려면 단원을 AWS CLI참조하십시오 [ElastiCache AWS CLI 에서 사용](#).
- ElastiCache API를 사용하려면 [ElastiCache API 사용](#) 섹션을 참조하세요.

## Redis OSS에서 Valkey로 업그레이드하는 방법

Valkey는 Redis OSS 7의 드롭인 대체로 설계되었습니다. 새 엔진 및 메이저 엔진 버전을 지정하여 콘솔, API 또는 CLI를 사용하여 Redis OSS에서 Valkey로 업그레이드할 수 있습니다. 엔드포인트 IP 주소와 애플리케이션의 다른 모든 측면은 업그레이드에 의해 변경되지 않습니다. Redis OSS 5.0.6 이상에서 업그레이드할 때 가동 중지 시간이 발생하지 않습니다.

 Note

AWS Redis OSS에서 Valkey로의 업그레이드에 대한 CLI 버전 요구 사항:

- AWS CLI v1의 경우: 최소 필수 버전 1.35.2(현재 버전: 1.40.22)
- AWS CLI v2의 경우: 최소 필수 버전 2.18.2(현재 버전: 2.27.22)



 Note

- 5.0.6 이전의 Redis OSS 버전에서 업그레이드할 때 DNS 전파 중에 장애 조치 시간이 30~60 초가 될 수 있습니다.
- 기존 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 단일 노드 클러스터를 Valkey 엔진으로 업그레이드하려면 먼저 다음 단계를 따릅니다. [기존 클러스터를 사용하여 복제 그룹 생성](#). Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 단일 노드 클러스터가 복제 그룹에 추가되면 Valkey로 교차 엔진 업그레이드를 수행할 수 있습니다.

## Redis OSS에서 Valkey로 복제 그룹 업그레이드

기본 캐시 파라미터 그룹을 사용하는 기존 Redis OSS 복제 그룹이 있는 경우 modify-replication-group API를 사용하여 새 엔진과 엔진 버전을 지정하여 Valkey로 업그레이드할 수 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id myReplGroup \
 --engine valkey \
 --engine-version 8.0
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id myReplGroup ^
 --engine valkey ^
 --engine-version 8.0
```

업그레이드하려는 기존 Redis OSS 복제 그룹에 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹이 적용된 경우 요청에 사용자 지정 Valkey 캐시 파라미터 그룹도 전달해야 합니다. 입력 Valkey 사용자 지정 파라미터 그룹은 기존 Redis OSS 사용자 지정 파라미터 그룹과 동일한 Redis OSS 정적 파라미터 값을 가져야 합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id myReplGroup \
 --engine valkey \
 --engine-version 8.0
```

```
--engine valkey \
--engine-version 8.0 \
--cache-parameter-group-name myParamGroup
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
--replication-group-id myReplGroup ^
--engine valkey ^
--engine-version 8.0 ^
--cache-parameter-group-name myParamGroup
```

CLI를 사용하여 Redis OSS 서버리스 캐시를 Valkey로 업그레이드

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-serverless-cache \
--serverless-cache-name myCluster \
--engine valkey \
--major-engine-version 8
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-serverless-cache ^
--serverless-cache-name myCluster ^
--engine valkey ^
--major-engine-version 8
```

콘솔을 사용하여 Redis OSS를 Valkey로 업그레이드

Redis OSS 5에서 Valkey로 업그레이드

1. 업그레이드할 Redis OSS 캐시를 선택합니다.
2. Valkey로 업그레이드 창이 나타나야 합니다. Valkey로 업그레이드 버튼을 선택합니다.
3. 캐시 설정으로 이동한 다음 엔진 버전을 선택합니다. Valkey의 최신 버전이 권장됩니다.
4. 이 캐시가 서버리스인 경우 파라미터 그룹을 업데이트해야 합니다. 캐시 설정의 파라미터 그룹 영역으로 이동하여 default.valkey8과 같은 적절한 파라미터 그룹을 선택합니다.
5. 업그레이드를 선택하세요.

이제이 캐시가 콘솔의 Valkey 영역에 나열됩니다.

#### Note

Redis OSS 4 이하에서 Valkey로 직접 업그레이드하면 DNS 전파 중에 장애 조치 시간이 30~60초 더 길어질 수 있습니다.

## 차단된 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 업그레이드 해결

다음 표에 표시된 대로 대기 중인 스케일 업 작업이 있는 경우, Valkey 또는 Redis OSS 엔진 업그레이드 작업이 차단됩니다.

| 대기 중 작업          | 차단된 작업      |
|------------------|-------------|
| 스케일 업            | 즉시 엔진 업그레이드 |
| 엔진 업그레이드         | 즉시 스케일 업    |
| 스케일 업 및 엔진 업그레이드 | 즉시 스케일 업    |
|                  | 즉시 엔진 업그레이드 |

차단된 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 업그레이드를 해결하려면

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 즉시 적용 확인란을 선택 취소하여 다음 유지 관리 기간에 대한 Redis OSS 또는 Valkey 엔진 업그레이드 작업을 예약합니다.

CLI의 경우, `--no-apply-immediately`를 사용합니다. API의 경우, `ApplyImmediately=false`를 사용합니다.

- Redis OSS 엔진 업그레이드 작업을 수행하기 위해 다음 유지 관리 기간(또는 그 이후)까지 기다립니다.
- 즉시 적용 확인란을 선택한 채로 이 클러스터 수정 사항에 Redis OSS 스케일 업 작업을 추가합니다.

CLI의 경우, `--apply-immediately`를 사용합니다. API의 경우, `ApplyImmediately=true`를 사용합니다.

이러한 접근 방식에서는 이를 즉시 수행하여 다음 유지 관리 기간 동안 엔진 업그레이드를 효과적으로 취소합니다.

## ElastiCache용 버전 관리

Valkey, Memcached 및 Redis OSS 엔진용으로 업데이트된 ElastiCache 캐시 및 자체 설계된 클러스터를 업데이트하는 방법을 관리합니다.

### ElastiCache 서버리스 캐시용 버전 관리

ElastiCache 서버리스 캐시가 업그레이드되는 경우 및 시기를 관리하고, 자체 조건과 일정에 맞춰 버전 업그레이드를 수행합니다.

ElastiCache Serverless는 애플리케이션에 미치는 영향이나 가동 중지 없이 최신 마이너 및 패치 소프트웨어 버전을 캐시에 자동으로 적용합니다. 여러분은 아무 작업도 수행할 필요가 없습니다.

새 메이저 버전을 사용할 수 있게 되면 ElastiCache Serverless는 콘솔에서 알림을 보내고 EventBridge에서 이벤트를 보냅니다. 콘솔, CLI 또는 API를 사용하여 캐시를 수정하고 최신 엔진 버전을 선택하여 캐시를 최신 메이저 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 마이너 및 패치 업그레이드와 마찬가지로 메이저 버전 업그레이드는 애플리케이션의 가동 중지 없이 수행됩니다.

### 자체 설계된 ElastiCache 클러스터의 버전 관리

자체 설계된 ElastiCache 클러스터로 작업하는 경우 ElastiCache에서 지원되는 새 버전으로 캐시 클러스터를 실행하는 소프트웨어를 업그레이드할 때 제어할 수 있습니다. 캐시를 사용 가능한 최신 메이저, 마이너 및 패치 버전으로 업그레이드할 시기를 제어할 수 있습니다. 클러스터 또는 복제 그룹을 수정하고 새 엔진 버전을 지정하여 엔진 버전 업그레이드를 시작합니다.

사용자는 캐시 클러스터를 실행하는 프로토콜 표준 소프트웨어를 ElastiCache에서 제공하는 새 버전으로 업그레이드할지 여부와 그 시기를 조정할 수 있습니다. 이 제어 수준을 사용하면 특정 버전과의 호환성을 유지하고, 프로덕션에 배포하기 전에 애플리케이션으로 새 버전을 테스트하고, 원하는 조건과 일정에 맞춰 버전 업그레이드를 수행할 수 있습니다.

버전 업그레이드에는 약간의 호환성 위험이 있을 수 있으므로 업그레이드가 자동으로 이루어지지 않기 때문에 업그레이드는 사용자가 시작해야 합니다.

### Valkey 및 Redis OSS 클러스터

**Note**

- Valkey 또는 Redis OSS 클러스터가 하나 이상의 리전에 복제되면 엔진 버전이 보조 리전에 대해 업그레이드된 후 기본 리전에 대해 업그레이드됩니다.
- ElastiCache for Redis OSS 버전은 메이저 및 마이너 구성 요소로 구성된 의미 체계 버전으로 식별됩니다. 예를 들어 Redis OSS 6.2에서 메이저 버전은 6, 마이너 버전은 2입니다. 자체 설계된 클러스터를 운영할 때 ElastiCache for Redis OSS는 Redis OSS 6.2.1과 같은 패치 구성 요소도 노출하고 패치 버전은 1입니다.

메이저 버전은 API 호환되지 않는 변경 사항용이고, 마이너 버전은 이전 버전과 호환되는 방식으로 추가된 새 기능용입니다. 패치 버전은 이전 버전과 호환되는 버그 수정 및 비기능적 변경에 사용됩니다.

Valkey 및 Redis OSS를 사용하면 클러스터 또는 복제 그룹을 수정하고 새 엔진 버전을 지정하여 엔진 버전 업그레이드를 시작할 수 있습니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

**Memcached**

Memcached를 사용하여 최신 버전으로 업그레이드하려면 캐시 클러스터를 수정하고 사용할 새 엔진 버전을 지정해야 합니다. 최신 Memcached 버전으로의 업그레이드는 안전하지 않은 프로세스로, 데이터가 손상되고 콜드 캐시로 시작합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 수정](#) 단원을 참조하십시오.

이전 Memcached 버전을 Memcached 버전 1.4.33 이후로 업그레이드할 때 다음과 같은 요구 사항을 주의해야 합니다. 다음 조건에서는 CreateCacheCluster 및 ModifyCacheCluster에 실패합니다.

- $\text{slab\_chunk\_max} > \text{max\_item\_size}$ 의 경우.
- $\text{max\_item\_size} \bmod \text{slab\_chunk\_max} \neq 0$ 의 경우.
- $\text{max\_item\_size} > ((\text{max\_cache\_memory} - \text{memcached\_connections\_overhead}) / 4)$ 의 경우.

$(\text{max\_cache\_memory} - \text{memcached\_connections\_overhead})$  값은 데이터에 사용할 수 있는 노드의 메모리입니다. 자세한 내용은 [Memcached 연결 오버헤드](#) 단원을 참조하십시오.

## 지원되는 엔진 및 버전

ElastiCache 서버리스 캐시는 Valkey 이상의 경우 ElastiCache 버전 7.2, Memcached 이상의 경우 ElastiCache 버전 1.6, Redis OSS 이상의 경우 ElastiCache 7.0을 지원합니다.

ElastiCache 자체 설계된 캐시는 Valkey 이상의 경우 ElastiCache 버전 7.2, Memcached 이상의 경우 ElastiCache 버전 1.4.5, Redis OSS 이상의 경우 ElastiCache 4.0.10을 지원합니다.

자체 설계된 ElastiCache 클러스터는 다음 Valkey 버전을 지원합니다.

- [지원되는 Valkey 버전](#)
- [ElastiCache\(Valkey\) 버전 8.0](#)
- [Valkey용 ElastiCache 버전 7.2.6](#)

### 지원되는 Valkey 버전

지원되는 Valkey 버전은 다음과 같습니다. Valkey는 기본적으로 Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.2에서 사용할 수 있는 대부분의 기능을 지원합니다.

- 5.0.6 이전 버전으로 ElastiCache 클러스터를 업그레이드할 수도 있습니다. 관련된 프로세스는 동일하지만 DNS 전파 중에 장애 조치 시간이 더 길어질 수 있습니다(30s-1m).
- Redis OSS 7부터 ElastiCache는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)와 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 간의 전환을 지원합니다.
- Amazon ElastiCache for Redis OSS 엔진 업그레이드 프로세스는 기존 데이터를 보존하기 위해 최선을 다하도록 설계되었으며 성공적인 Redis OSS 복제가 필요합니다.
- 엔진을 업그레이드할 때 ElastiCache는 기존 클라이언트 연결을 종료합니다. 엔진 업그레이드 중 가동 중지 시간을 최소화하려면 오류 재시도 및 지수 백오프를 사용하는 [Redis OSS 클라이언트의 모범 사례](#)와 [유지 관리 중 가동 중지 시간 최소화](#)를 위한 모범 사례를 구현하는 것이 좋습니다.
- 엔진을 업그레이드할 때 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)로 직접 업그레이드할 수 없습니다. 다음 절차에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)로 업그레이드하는 방법을 보여줍니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)로 엔진 버전을 업그레이드하려면

1. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 또는 복제 그룹에 대한 백업을 만듭니다. 자세한 내용은 [수동 백업 지원](#) 단원을 참조하십시오.

2. 백업을 사용하여 샤드가 하나인 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(노드 그룹)를 만들고 시드합니다. 클러스터 또는 복제 그룹을 생성할 때 새 엔진 버전을 지정하고 클러스터 모드를 활성화합니다. 자세한 내용은 [자습서: 외부에서 생성된 백업으로 새로운 자체 설계된 클러스터 시드](#) 단원을 참조하십시오.
  3. 이전 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 또는 복제 그룹을 삭제합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#) 또는 [복제 그룹 삭제](#)을 참조하세요.
  4. 새 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 또는 복제 그룹을 필요한 샤드(노드 그룹) 수까지 확장합니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#) 섹션을 참조하세요.
- 메이저 엔진 버전을 업그레이드하는 경우(예: 5.0.6에서 6.0으로 업그레이드) 새 엔진 버전과 호환되는 새 파라미터 그룹도 선택해야 합니다.
  - 단일 Redis OSS 클러스터 및 다중 AZ가 비활성화된 클러스터의 경우 [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#)에 명시된 대로 Redis OSS에 충분한 메모리를 사용할 수 있도록 하는 것이 좋습니다. 이러한 경우 업그레이드 프로세스 중에는 서비스 요청에 기본 항목을 사용할 수 없습니다.
  - 다중 AZ가 활성화된 Redis OSS 클러스터의 경우, 수신 쓰기 트래픽이 낮은 기간 동안 엔진 업그레이드를 예약하는 것이 좋습니다. Redis OSS 5.0.6 이상으로 업그레이드하면 업그레이드 프로세스 동안 기본 클러스터를 서비스 요청에 계속 사용할 수 있습니다.

샤드가 여러 개인 클러스터 및 복제 그룹은 다음과 같이 처리되고 패치가 적용됩니다.

- 모든 샤드는 병렬로 처리됩니다. 언제든지 하나의 샤드에서 오직 하나의 업그레이드 작업이 수행됩니다.
- 각 샤드에서 기본 복제본이 처리되기 전에 모든 복제본이 처리됩니다. 하나의 샤드에 복제본이 적게 있는 경우에는 다른 샤드의 복제본의 처리가 완료되기 전에 해당 샤드의 기본 복제본이 처리됩니다.
- 모든 샤드에서 기본 노드가 연속하여 처리됩니다. 한번에 오직 하나의 기본 노드가 업그레이드됩니다.
- 현재 클러스터 또는 복제 그룹에서 암호화가 활성화되어 있는 경우에는 암호화를 지원하지 않는 엔진 버전으로 업그레이드할 수 없습니다(예를 들면 3.2.6에서 3.2.10로 업그레이드 불가능).

## Memcached 고려 사항

자체 설계된 Memcached 클러스터를 업그레이드할 때만 다음 내용을 고려합니다.

- 엔진 버전 관리는 패치 발생 방법을 최대한 제어할 수 있도록 설계되었습니다. 그러나 ElastiCache는 시스템 또는 캐시 소프트웨어에 심각한 보안 취약성이 발견되는 등 발생할 가능성이 거의 없는 이벤트의 경우 사용자를 대신하여 클러스터에 패치를 적용할 수 있는 권한을 보유합니다.
- Memcached 엔진은 지속성을 지원하지 않으므로 Memcached 엔진 버전 업그레이드는 항상 클러스터에서 모든 캐시 데이터를 지우는 방해가 되는 프로세스입니다.

## ElastiCache(Valkey) 버전 8.0

다음은 Valkey 8.0에 도입된 몇 가지 새로운 기능입니다(ElastiCache Valkey 7.2.6과 비교).

- 메모리 효율성이 향상되어 사용자는 애플리케이션 변경 없이 노드당 최대 20% 더 많은 데이터를 저장할 수 있습니다.
- 자체 설계된 캐시를 위한 슬롯별 지표 인프라를 새로 도입하여 개별 슬롯의 성능 및 리소스 사용량에 대한 자세한 가시성을 제공합니다.
- Valkey 8.0용 ElastiCache Serverless는 2~3분마다 지원되는 초당 요청 수(RPS)를 두 배로 늘려 13분 이내에 캐시당 5M RPS에 도달할 수 있으며, 밀리초 미만의 일관된 p50 읽기 지연 시간을 제공합니다.

Valkey에 대한 자세한 내용은 [Valkey](#)를 참조하세요.

Valkey 8 릴리스에 대한 자세한 내용은 [Valkey 8 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Valkey용 ElastiCache 버전 7.2.6

2024년 10월 10일에 Valkey용 ElastiCache 버전 7.2.6이 릴리스되었습니다. 다음은 7.2에 도입된 몇 가지 새로운 기능입니다(Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.1과 비교).

- 다양한 데이터 유형에 대한 성능 및 메모리 최적화: 목록 및 세트 유형 키에 대한 메모리 최적화, 정렬된 세트 명령에 대한 속도 최적화, 클러스터 모드에 여러 키가 있는 명령에 대한 성능 최적화, pub/sub 성능 개선, SCAN, SSCAN, HSCAN, ZSCAN 명령에 대한 성능 최적화 및 기타 여러 소규모 최적화.
- ZRANK 및 ZREVRANK 명령에 대한 새로운 WITHSCORE 옵션
- CLIENT NO-TOUCH - 클라이언트가 키의 LRU/LFU에 영향을 주지 않고 명령을 실행할 수 있습니다.
- 새 명령 CLUSTER MYSHARDID는 복제를 기반으로 클러스터 모드에서 노드를 논리적으로 그룹화하기 위해 노드의 샤드 ID를 반환합니다.



Valkey에 대한 자세한 내용은 [Valkey](#)를 참조하세요.

Valkey용 ElastiCache 버전 7.2 릴리스에 대한 자세한 내용은 [Redis OSS 7.2.4 릴리스 정보](#)를 참조하세요(Valkey용 ElastiCache 버전 7.2에는 Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.1부터 Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.2.4까지의 모든 변경 사항이 포함됨). GitHub의 [Valkey에서 Valkey 7.2 릴리스 정보](#).

## 지원되는 Redis OSS 버전

ElastiCache 서버리스 캐시 및 자체 설계된 캐시는 모든 Redis OSS 버전 7.1 이하를 지원합니다.

- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.1\(향상된 버전\)](#)

자체 설계된 ElastiCache 클러스터는 다음 Redis OSS 버전을 지원합니다.

- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.1\(향상된 버전\)](#)
- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.0\(향상된 버전\)](#)
- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 6.2\(향상된 버전\)](#)
- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 6.0\(향상된 버전\)](#)
- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.6\(향상된 버전\)](#)
- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.5\(사용되지 않음, 버전 5.0.6 사용\)](#)
- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.4\(사용되지 않음, 버전 5.0.6 사용\)](#)
- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.3\(사용되지 않음, 버전 5.0.6 사용\)](#)
- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.0\(사용되지 않음, 버전 5.0.6 사용\)](#)
- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 4.0.10\(향상된 버전\)](#)
- [수명 종료\(EOL\) 지난 버전\(3.x\)](#)
- [수명 종료\(EOL\) 지난 버전\(2.x\)](#)

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.1(향상된 버전)

이번 릴리스에는 워크로드의 처리량을 높이고 작업 지연 시간을 줄일 수 있는 성능 개선 사항이 포함되어 있습니다. Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.1에는 다음과 같은 [두 가지 주요 개선 사항이 도입되었습니다](#).

프레젠테이션 계층 로직도 처리하도록 향상된 I/O 스레드 기능이 확장되었습니다. 프레젠테이션 계층이란 이제 향상된 I/O 스레드가 클라이언트 입력을 읽을 뿐만 아니라 입력을 Redis OSS 바이너리 명령 형식으로 구문 분석한다는 의미입니다. 그런 다음 기본 스레드로 전달되어 실행되므로 성능이 향

상됩니다. Redis OSS 메모리 액세스 패턴이 개선되었습니다. 여러 데이터 구조 작업의 실행 단계가 삽입되므로 병렬 메모리 액세스가 보장되고 메모리 액세스 지연 시간이 단축됩니다. Graviton3 기반 R7g.4xlarge 이상에서 ElastiCache를 실행하는 경우 고객은 노드별로 초당 1백만 개 이상의 요청을 처리할 수 있습니다. ElastiCache for Redis OSS v7.1의 성능 개선으로 고객은 ElastiCache for Redis OSS v7.0에 비해 최대 100% 더 많은 처리량과 50% 더 짧은 P99 지연 시간을 달성할 수 있습니다. 이러한 개선 사항은 CPU 유형에 관계없이 물리적 코어가 8개 이상인 노드 크기(Graviton 기반 2xlarge, x86 기반 4xlarge)에서 사용할 수 있으며 클라이언트를 변경할 필요가 없습니다.

#### Note

ElastiCache v7.1은 Redis OSS v7.0과 호환됩니다.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 7.0(향상된 버전)

ElastiCache for Redis OSS 7.0에는 새로운 기능에 대한 여러 개선 사항과 지원이 추가되었습니다.

- **함수**: ElastiCache for Redis OSS 7은 Redis OSS 함수에 대한 지원을 추가하고, 개발자가 클라이언트가 연결할 때마다 스크립트를 서버에 다시 전송할 필요 없이 ElastiCache 클러스터에 저장된 애플리케이션 로직으로 [LUA](#) 스크립트를 실행할 수 있는 관리형 환경을 제공합니다.
- **ACL 개선**: Valkey 및 Redis OSS 7은 다음 버전의 ACL(액세스 제어 목록)에 대한 지원을 추가합니다. 이제 클라이언트가 Valkey 및 Redis OSS 내 특정 키 또는 키스페이스에 다수의 권한 집합을 지정할 수 있습니다.
- **샤딩된 Pub/Sub**: Valkey 및 Redis OSS 7용 ElastiCache는 클러스터 모드 활성화(CME)에서 ElastiCache를 실행할 때 샤딩된 방식으로 Pub/Sub 기능을 실행할 수 있는 지원을 추가합니다. 게시자는 Pub/Sub 기능으로 원하는 수의 채널 구독자에게 메시지를 발행할 수 있습니다. 채널이 ElastiCache 클러스터 내 샤드에 바인딩되므로 샤드 간에 채널 정보를 전파할 필요가 없어 확장성이 향상됩니다.
- **향상된 I/O 멀티플렉싱**: ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 7에는 향상된 I/O 멀티플렉싱이 도입되어 ElastiCache 클러스터에 대한 동시 클라이언트 연결이 많은 처리량이 많은 워크로드에 대해 처리량을 늘리고 지연 시간을 단축합니다. 예를 들어 r6g.xlarge 노드 클러스터를 사용하고 5200개의 동시 클라이언트를 실행하는 경우 Redis OSS용 ElastiCache 버전 6에 비해 처리량(초당 읽기 및 쓰기 작업 수)이 최대 72% 증가하고 P99 지연 시간이 최대 71% 감소할 수 있습니다.

Valkey에 대한 자세한 내용은 [Valkey](#)를 참조하세요. Redis OSS 7.0 릴리스에 대한 자세한 내용은 GitHub의 Redis OSS에서 [Redis OSS 7.0 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 6.2(향상된 버전)

ElastiCache for Redis OSS 6.2에는 vCPUs가 4개 이상인 Graviton2 노드 유형을 사용하는 TLS 지원 클러스터의 성능 개선이 포함되어 있습니다. vCPUs 이러한 향상된 기능은 암호화를 다른 vCPU로 오프로드하여 처리량을 향상하고 클라이언트 연결 설정 시간을 단축합니다. Redis OSS 6.2를 사용하면 액세스 제어 목록(ACL) 규칙을 사용하여 Pub/Sub 채널에 대한 액세스를 관리할 수도 있습니다.

이 버전에서는 로컬로 연결된 NVMe SSD를 포함하는 클러스터 노드의 데이터 계층화에 대한 지원도 제공됩니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

Redis OSS 엔진 버전 6.2.6에는 기본 JSON(JavaScript Object Notation) 형식에 대한 지원이 포함됩니다. 이 형식은 Redis OSS 클러스터 내에서 복잡한 데이터셋을 인코딩하는 간단한 스키마리스 방법입니다. JSON 지원으로 JSON을 통해 작동하는 애플리케이션의 성능 및 Redis OSS API를 활용할 수 있습니다. 자세한 정보는 [JSON 시작하기](#)를 참조하세요. 이 데이터 유형의 사용을 모니터링하기 위해 CloudWatch에 통합되는 JSON 관련 지표 JsonBasedCmds 및 JsonBasedCmdsLatency도 포함됩니다. 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표](#) 단원을 참조하십시오.

6.2를 사용하여 엔진 버전을 지정합니다. ElastiCache는 사용 가능한 Redis OSS 6.2의 기본 패치 버전을 자동으로 호출합니다. 예를 들어 캐시 클러스터를 생성/수정할 때 `--engine-version` 파라미터를 6.2로 설정합니다. 클러스터는 생성/수정 시 Redis OSS 6.2의 현재 사용 가능한 기본 패치 버전으로 시작됩니다. API에서 엔진 버전 6.x를 지정하면 Redis OSS 6의 최신 마이너 버전이 생성됩니다.

기존 6.0 클러스터의 경우 AutoMinorVersionUpgrade 파라미터를 CreateCacheCluster, ModifyCacheCluster, CreateReplicationGroup 또는 ModifyReplicationGroup API에서 `yes`로 설정하여 다음의 자동 마이너 버전 업그레이드를 선택할 수 있습니다. ElastiCache는 셀프 서비스 업데이트를 사용하여 기존 6.0 클러스터의 마이너 버전을 6.2로 업그레이드합니다. 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache의 셀프 서비스 업데이트](#)를 참조하세요.

DescribeCacheEngineVersions API를 호출할 때 EngineVersion 파라미터 값이 6.2로 설정되고 패치 버전이 있는 실제 엔진 버전은 CacheEngineVersionDescription 필드에서 반환됩니다.

Redis OSS 6.2 릴리스에 대한 자세한 내용은 GitHub의 Redis OSS에서 [Redis OSS 6.2 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 6.0(향상된 버전)

Amazon ElastiCache는 [역할 기반 액세스 제어를 사용하여 사용자 인증](#), 클라이언트 측 캐싱 및 상당한 운영 개선 사항을 포함하는 Redis OSS 엔진용 ElastiCache의 다음 버전을 소개합니다.

Redis OSS 6.0부터 ElastiCache는 여러 패치 버전을 제공하는 대신 각 Redis OSS 마이너 릴리스에 대해 단일 버전을 제공합니다. ElastiCache는 실행 중인 캐시 클러스터의 패치 버전을 자동으로 관리하여 성능을 개선하고 보안을 강화합니다.

AutoMinorVersionUpgrade 파라미터를 로 설정하여 다음 자동 마이너 버전 업그레이드에 옵트인할 수도 yes 있으며 ElastiCache는 셀프 서비스 업데이트를 통해 마이너 버전 업그레이드를 관리합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 서비스 업데이트](#) 단원을 참조하십시오.

6.0를 사용하여 엔진 버전을 지정합니다. ElastiCache는 사용 가능한 Redis OSS 6.0의 기본 패치 버전을 자동으로 호출합니다. 예를 들어 캐시 클러스터를 생성/수정하는 경우 --engine-version 파라미터를 6.0으로 설정합니다. 클러스터는 생성/수정 시 Redis OSS 6.0의 현재 사용 가능한 기본 패치 버전으로 시작됩니다. 특정 패치 버전 값을 사용한 모든 요청이 거부되고 예외가 발생한 후 프로세스가 실패합니다.

DescribeCacheEngineVersions API를 호출하는 경우 EngineVersion 파라미터 값이 6.0으로 설정되고 패치 버전이 있는 실제 엔진 버전은 CacheEngineVersionDescription 필드에서 반환됩니다.

Redis OSS 6.0 릴리스에 대한 자세한 내용은 GitHub의 Redis OSS에서 [Redis OSS 6.0 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.6(향상된 버전)

Amazon ElastiCache는 Redis OSS 엔진용 ElastiCache의 다음 버전을 소개합니다. 여기에는 버그 수정 및 다음과 같은 누적 업데이트가 포함됩니다.

- 특별한 조건에서 엔진 안정성 보장.
- 향상된 Hyperloglog 오류 처리.
- 안정적인 복제를 위한 향상된 핸드셰이크 명령
- XCLAIM 명령을 통한 일관된 메시지 배달 추적.
- 객체에서의 향상된 LFU 필드 관리.
- ZPOP 사용 시 향상된 트랜잭션 관리.
- 명령 이름 변경 기능: 위험할 수 있거나 비용이 높은 Redis OSS 명령(FLUSHALL 또는 FLUSHDB 등과 같이 데이터 손실 사고를 유발할 수 있는 명령)의 이름을 변경할 수 있는 rename-commands라는 파라미터가 새로 포함되었습니다. 이것은 오픈 소스 Redis OSS의 rename-command 구성과 비슷합니다. 하지만 ElastiCache는 완전 관리형 워크플로를 제공함으로써 보다 향상된 경험을 제공합니다. 명령 이름 변경은 즉시 적용되며, 명령 목록을 포함하는 클러스터의 모든 노드에 자동으로 전파됩니다. 사용자의 개입(노드 재부팅 등)은 필요 없습니다.

다음 예제에서는 기존 파라미터 그룹을 수정하는 방법을 보여줍니다. 이러한 예제에는 이름을 변경하려는 명령 목록(공백으로 구분)인 rename-commands 파라미터가 포함됩니다.

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group --cache-parameter-group-name custom_param_group --parameter-name-values "ParameterName=rename-commands, ParameterValue='flushall restrictedflushall'" --region region
```

이 예제에서는 rename-commands 파라미터를 사용하여 flushall 명령을 restrictedflushall로 이름 변경합니다.

여러 명령의 이름을 변경하려면 다음을 사용하세요.

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group --cache-parameter-group-name custom_param_group --parameter-name-values "ParameterName=rename-commands, ParameterValue='flushall restrictedflushall flushdb restrictedflushdb'" --region region
```

변경을 되돌리려면 다음과 같이 명령을 다시 실행하고, 유지하려는 ParameterValue 목록에서 이름 변경된 값을 제외시킵니다.

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group --cache-parameter-group-name custom_param_group --parameter-name-values "ParameterName=rename-commands, ParameterValue='flushall restrictedflushall'" --region region
```

이 경우, flushall 명령은 restrictedflushall로 이름이 변경되고 이름 변경된 다른 명령은 원래 명령 이름으로 되돌려집니다.

#### Note

명령 이름 변경 시 다음과 같은 제한이 따릅니다.

- 이름 변경된 모든 명령은 영숫자여야 합니다.
- 새 명령 이름의 최대 길이는 20자(영숫자)입니다.
- 명령 이름을 변경할 경우 해당 클러스터와 연결된 파라미터 그룹을 업데이트해야 합니다.
- 명령 사용을 전체적으로 차단하려면 다음과 같이 blocked 키워드를 사용합니다.

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group --cache-parameter-group-name custom_param_group --parameter-name-values "ParameterName=rename-commands, ParameterValue='flushall blocked'" --region region
```

파라미터 변경에 대한 정보와 이름을 변경할 수 있는 명령 목록을 보려면 [Redis OSS 5.0.3 파라미터 변경 사항](#) 섹션을 참조하세요.

- Redis OSS 스트림: 이 모델에서는 생산자가 실시간으로 새 항목을 추가할 수 있는 로그 데이터 구조를 모델링합니다. 또한 소비자가 차단 또는 차단하지 않는 방식으로 메시지를 소비할 수 있습니다. 또한 스트림을 사용하여 클라이언트 그룹을 대표하는 소비자 그룹이 [Apache Kafka](#)와 비슷한 메시지 스트림의 서로 다른 부분을 공동으로 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Streams](#)를 참조하세요.
- XADD, XRANGE 및 XREAD와 같은 스트림 명령군 지원. 자세한 내용은 [Streams Commands](#)를 참조하세요.
- 새 파라미터 및 이름이 변경된 파라미터의 수. 자세한 내용은 [Redis OSS 5.0.0 파라미터 변경 사항](#) 단원을 참조하십시오.
- 새로운 Redis OSS 지표인 StreamBasedCmds.
- Redis OSS 노드의 스냅샷 시간 단축.

#### Important

ElastiCache는 [Redis OSS 오픈 소스 버전 5.0.1](#)에서 두 가지 중요한 버그 수정을 백포트했습니다. 해당되는 사항은 다음과 같습니다.

- 특정 키가 이미 만료되면 RESTORE 불일치가 회신됩니다.
- XCLAIM 명령은 잠재적으로 잘못된 항목을 반환하거나 프로토콜을 동기화 해제할 수 있습니다.

이러한 버그 수정은 모두 Redis OSS 엔진 버전 5.0.0에 대한 ElastiCache for Redis OSS 지원에 포함되며 향후 버전 업데이트에서 사용됩니다.

자세한 내용은 GitHub의 Redis OSS에서 [Redis OSS 5.0.6 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.5(사용되지 않음, 버전 5.0.6 사용)

Amazon ElastiCache는 Redis OSS 엔진용 ElastiCache의 다음 버전을 소개합니다. 여기에는 계획된 모든 작업 중에 자동 장애 조치 클러스터의 ElastiCache에 대한 온라인 구성 변경 사항이 포함됩니다. 이제 클러스터가 온라인 상태에서 들어오는 요청을 계속 처리하는 동안 클러스터의 규모를 조정하고, Redis OSS 엔진 버전을 업그레이드하고, 패치 및 유지 관리 업데이트를 적용할 수 있습니다. 여기에는 버그 수정도 포함되어 있습니다.

자세한 내용은 GitHub의 Redis OSS에서 [Redis OSS 5.0.5 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.4(사용되지 않음, 버전 5.0.6 사용)

Amazon ElastiCache는 ElastiCache에서 지원하는 Redis OSS 엔진의 다음 버전을 소개합니다. 다음과 같은 향상된 기능을 포함합니다.

- 특별한 조건에서 엔진 안정성 보장.
- 향상된 Hyperloglog 오류 처리.
- 안정적인 복제를 위한 향상된 핸드셰이크 명령
- XCLAIM 명령을 통한 일관된 메시지 배달 추적.
- 객체에서의 향상된 LFU 필드 관리.
- ZPOP 사용 시 향상된 트랜잭션 관리.

자세한 내용은 GitHub의 Redis OSS에서 [Redis OSS 5.0.4 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.3(사용되지 않음, 버전 5.0.6 사용)

Amazon ElastiCache는 버그 수정을 포함하는 Redis OSS 엔진용 ElastiCache의 다음 버전을 도입합니다.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.0(사용되지 않음, 버전 5.0.6 사용)

Amazon ElastiCache는 Redis OSS 엔진용 ElastiCache의 다음 메이저 버전을 소개합니다. Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.0은 다음과 같은 개선 사항을 지원합니다.

- Redis OSS 스트림: 이 모델에서는 생산자가 실시간으로 새 항목을 추가할 수 있는 로그 데이터 구조를 모델링합니다. 또한 소비자가 차단 또는 차단하지 않는 방식으로 메시지를 소비할 수 있습니다. 또한 스트림을 사용하여 클라이언트 그룹을 대표하는 소비자 그룹이 [Apache Kafka](#)와 비슷한 메시지 스트림의 서로 다른 부분을 공동으로 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Streams](#)를 참조하세요.



- XADD, XRANGE 및 XREAD와 같은 스트림 명령군 지원. 자세한 내용은 [Streams Commands](#)를 참조하세요.
- 새 파라미터 및 이름이 변경된 파라미터의 수. 자세한 내용은 [Redis OSS 5.0.0 파라미터 변경 사항](#) 단원을 참조하십시오.
- 새로운 Redis OSS 지표인 StreamBasedCmds.
- Redis OSS 노드의 스냅샷 시간 단축.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 4.0.10(향상된 버전)

Amazon ElastiCache는 Redis OSS 엔진용 ElastiCache의 다음 메이저 버전을 소개합니다. Redis OSS용 ElastiCache 버전 4.0.10은 다음과 같은 개선 사항을 지원합니다.

- 단일 ElastiCache 버전에서 온라인 클러스터 크기 조정 및 암호화. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.
  - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에 대한 온라인 리샤딩](#)
  - [Amazon ElastiCache의 데이터 보안](#)
- 새 파라미터의 수입입니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 4.0.10 파라미터 변경 사항](#) 단원을 참조하십시오.
- MEMORY와 같은 메모리 명령군 지원. 자세한 내용은 [Commands](#)(MEMO에서 검색)를 참조하세요.
- 온라인 상태에서 메모리 조각 모음을 지원하여 더욱 효율적인 메모리 사용률과 데이터에 대해 더 많이 사용 가능한 메모리가 허용됩니다.
- 비동기 플러시 및 삭제를 지원합니다. ElastiCache for Redis OSS는 및 UNLINKFLUSHDB와 같은 명령을 지원FLUSHALL하여 기본 스레드와 다른 스레드에서 실행할 수 있습니다. 이렇게 하면 비동기 식으로 메모리를 확보하여 애플리케이션의 성능 및 응답 시간을 향상시킬 수 있습니다.
- 새로운 Redis OSS 지표인 ActiveDefragHits. 자세한 정보는 [Redis OSS 지표](#) 섹션을 참조하세요.

Redis OSS용 ElastiCache 버전 3.2.10을 실행하는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 사용자는 콘솔을 사용하여 온라인 업그레이드를 통해 클러스터를 업그레이드할 수 있습니다.



## ElastiCache 클러스터 크기 조정 및 암호화 지원 비교

| Feature          | 3.2.6 | 3.2.10 | 4.0.10 이상 |
|------------------|-------|--------|-----------|
| 온라인 클러스터 크기 조정 * | 아니요   | 예      | 예         |
| 전송 중 데이터 암호화 **  | 예     | 아니요    | 예         |
| 미사용 데이터 암호화 **   | 예     | 아니요    | 예         |

\* 샤드 추가, 제거 및 재분배

\*\* FedRAMP, HIPAA 및 PCI DSS 준수 애플리케이션에 필요합니다. 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache의 규정 준수 확인](#) 단원을 참조하십시오.

## 수명 종료(EOL) 지난 버전(3.x)

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 3.2.10(향상된 버전)

Amazon ElastiCache는 Redis OSS 엔진용 ElastiCache의 다음 메이저 버전을 소개합니다.

ElastiCache 버전 3.2.10 for Redis OSS(개선됨)는 수신 I/O 요청을 계속 처리하는 동안 클러스터에서 샤드를 추가하거나 제거하기 위한 온라인 클러스터 크기 조정을 도입합니다. ElastiCache for Redis OSS 3.2.10 사용자는 데이터를 암호화하는 기능을 제외하고 이전 Redis OSS 버전의 모든 기능을 사용할 수 있습니다. 이 기능은 현재 버전 3.2.6에서만 사용할 수 있습니다.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 3.2.6 및 3.2.10 비교

| Feature          | 3.2.6 | 3.2.10 |
|------------------|-------|--------|
| 온라인 클러스터 크기 조정 * | 아니요   | 예      |
| 전송 중 데이터 암호화 **  | 예     | 아니요    |
| 미사용 데이터 암호화 **   | 예     | 아니요    |

\* 샤드 추가, 제거 및 재분배

\*\* FedRAMP, HIPAA 및 PCI DSS 준수 애플리케이션에 필요합니다. 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache의 규정 준수 확인](#) 단원을 참조하십시오.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에 대한 온라인 리샤딩](#)
- [온라인 클러스터 크기 조정](#)

#### Redis OSS용 ElastiCache 버전 3.2.6(향상된 버전)

Amazon ElastiCache는 Redis OSS 엔진용 ElastiCache의 다음 메이저 버전을 소개합니다. Redis OSS 사용자용 ElastiCache 버전 3.2.6은 이전 Redis OSS 버전의 모든 기능과 데이터를 암호화하는 옵션에 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [ElastiCache 전송 중 데이터 암호화\(TLS\)](#)
- [ElastiCache에서 저장 시 암호화](#)
- [Amazon ElastiCache의 규정 준수 확인](#)

#### Redis OSS용 ElastiCache 버전 3.2.4(향상된 버전)

Amazon ElastiCache 버전 3.2.4에는 Redis OSS 엔진용 ElastiCache의 다음 메이저 버전이 도입되었습니다. ElastiCache 3.2.4 사용자는 이전 Redis OSS 버전의 모든 기능과 클러스터 모드 또는 비클러스터 모드에서 실행할 수 있는 옵션을 사용할 수 있습니다. 다음 표에는 이에 대해 요약되어 있습니다.

#### Redis OSS 3.2.4 비클러스터 모드와 클러스터 모드 비교

| Feature         | 비클러스터 모드            | 클러스터 모드                        |
|-----------------|---------------------|--------------------------------|
| 데이터 파티셔닝        | 아니요                 | 예                              |
| 지역 검색 인덱싱       | 예                   | 예                              |
| 노드 유형 변경        | 예                   | 예 *                            |
| 복제본 조정          | 예                   | 예 *                            |
| 스케일 아웃          | 아니요                 | 예 *                            |
| 데이터베이스 지원       | 다양함                 | 단일                             |
| Parameter Group | default.redis3.2 ** | default.redis3.2.cluster.on ** |

| Feature                               | 비클러스터 모드 | 클러스터 모드 |
|---------------------------------------|----------|---------|
| * <a href="#">백업에서 새 캐시로 복원</a> 섹션 참조 |          |         |
| ** 또는 해당 그룹에서 파생된 파라미터                |          |         |

## 참고:

- 분할 - 각 노드 그룹에 대한 복제 지원을 통해 데이터를 2~500개의 노드 그룹(샤드)으로 분할할 수 있는 기능입니다.
- 지역 검색 인덱싱 - Redis OSS 3.2.4에서는 GEO 명령 6개를 통한 지역 검색 인덱싱의 지원을 도입합니다. 자세한 내용은 Redis 명령 페이지의 Redis OSS GEO\* 명령 설명서 [Commands: GEO](#)를 참조하세요(GEO에 대해 필터링됨).

추가 Redis OSS 3 기능에 대한 자세한 내용은 [Redis OSS 3.2 릴리스 정보](#) 및 [Redis OSS 3.0 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

현재 ElastiCache 관리형 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)는 다음 Redis OSS 3.2 기능을 지원하지 않습니다.

- 복제본 마이그레이션
- 클러스터 재분배
- Lua 디버거

ElastiCache는 다음 Redis OSS 3.2 관리 명령을 비활성화합니다.

- `cluster meet`
- `cluster replicate`
- `cluster flushslots`
- `cluster addslots`
- `cluster delslots`
- `cluster setslot`
- `cluster saveconfig`
- `cluster forget`

- cluster failover
- cluster bumpepoch
- cluster set-config-epoch
- cluster reset

Redis OSS 3.2.4 파라미터에 대한 자세한 내용은 [Redis OSS 3.2.4 파라미터 변경 사항](#) 섹션을 참조하세요.

## 수명 종료(EOL) 지난 버전(2.x)

### Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.8.24(향상된 버전)

버전 2.8.23부터 추가된 Redis OSS 개선 사항에는 버그 수정 및 불량 메모리 액세스 주소의 로깅이 포함됩니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 2.8 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

### Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.8.23(향상된 버전)

버전 2.8.22부터 추가된 Redis OSS 개선 사항에는 버그 수정이 포함됩니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 2.8 릴리스 정보](#)를 참조하세요. 이 릴리스에는 새 파라미터 close-on-slave-write에 대한 지원도 포함됩니다. 이 파라미터가 활성화되면 읽기 전용 복제본에 쓰려고 시도하는 클라이언트를 연결 해제합니다.

Redis OSS 2.8.23 파라미터에 대한 자세한 내용은 ElastiCache 사용 설명서의 [Redis OSS 2.8.23\(확장\) 추가 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

### Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.8.22(향상된 버전)

버전 2.8.21부터 추가된 Redis OSS 개선 사항에는 다음이 포함됩니다.

- 백업 오버헤드에 대해 메모리를 적게 할당하고 애플리케이션에 많이 할당할 수 있는 forkless 백업 및 동기화에 대해 지원합니다. 자세한 내용은 [동기화 및 백업 구현 방법](#) 단원을 참조하십시오. forkless 프로세스는 지연 시간과 처리량 모두에 영향을 줄 수 있습니다. 높은 쓰기 처리량의 경우 복제본이 다시 동기화되면, 동기화되는 전체 시간에 대해 접속 불가능하게 될 수 있습니다.
- 장애 조치가 발생한 경우, 가능하면 언제든지 복제본이 기본 항목과 전체 동기화가 아닌 부분적인 동기화를 수행하므로 이제 복제 그룹이 더 빠르게 복구됩니다. 또한, 기본 항목 및 복제본 모두 동기화 중 더 이상 디스크를 사용하지 않으므로 속도가 향상됩니다.
- 두 가지 새로운 CloudWatch 지표 지원
  - ReplicationBytes - 읽기 전용 복제본으로 전송되는 복제 그룹 기본 클러스터의 바이트 수.

- SaveInProgress - 백그라운드 저장 프로세스가 실행 중인지 여부를 나타내는 이진 값.

자세한 내용은 [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#) 단원을 참조하십시오.

- 복제 PSYNC 동작에서 중요한 버그 수정의 수. 자세한 내용은 [Redis OSS 2.8 릴리스 정보](#)를 참조하세요.
- 다중 AZ 복제 그룹에서 향상된 복제 성능을 유지하고 증가된 클러스터 안정성을 유지하기 위해 비 ElastiCache 복제본이 더 이상 지원되지 않습니다.
- 복제 그룹에서 기본 클러스터와 복제본 간의 데이터 일관성을 향상하기 위해 복제본에서는 기본 클러스터와 별도로 더 이상 키를 제거하지 않습니다.
- Redis OSS 구성 변수 appendonly 및 appendfsync는 Redis OSS 버전 2.8.22 이상에서 지원되지 않습니다.
- 메모리가 부족한 상황에서 큰 출력 버퍼가 있는 클라이언트는 복제본 클러스터에서 연결이 해제될 수 있습니다. 연결이 해제되면 클라이언트가 다시 연결해야 합니다. 이러한 상황은 대부분 PUBSUB 클라이언트에 대해 발생합니다.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.8.21

버전 2.8.19부터 추가된 Redis OSS 개선 사항에는 여러 가지 버그 수정이 포함됩니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 2.8 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.8.19

버전 2.8.6부터 추가된 Redis OSS 개선 사항에는 다음이 포함됩니다.

- HyperLogLog에 대해 지원합니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 새 데이터 구조: HyperLogLog](#)를 참조하세요.
- 정렬된 세트 데이터 유형은 이제 ZRANGEBYLEX, ZLEXCOUNT 및 ZREMRANGEBYLEX의 새 명령을 통해 사전 순 범위 쿼리를 지원합니다.
- 기본 노드에서 복제본 노드로 부실 데이터가 전송되는 것을 방지하기 위해 백그라운드 저장 (bgsave) 하위 프로세스가 중단될 경우 마스터 SYNC가 실패합니다.
- HyperLogLogBasedCommands CloudWatch 지표를 지원합니다. 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표](#) 단원을 참조하십시오.

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.8.6

버전 2.6.13부터 추가된 Redis OSS 개선 사항에는 다음이 포함됩니다.

- 읽기 전용 복제본에 대한 복원성 및 내결함성이 개선되었습니다.
- 부분적 재동기화를 지원합니다.
- 항상 사용할 수 있어야 하는 읽기 전용 복제본의 사용자 정의 최소 숫자를 지원합니다.
- 게시/구독에 대한 전체 지원 - 서버에서의 이벤트를 클라이언트에 알리는 기능입니다.
- 기본 노드 장애의 자동 감지 및 기본 노드에서 보조 노드로 장애 조치

## Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.6.13

Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.6.13은 Redis OSS를 지원하는 ElastiCache의 초기 버전이었습니다. Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.6.13에서는 다중 AZ가 지원되지 않습니다.

## Redis OSS 수명 종료 일정용 ElastiCache 버전

이 섹션에서는 발표되는 이전 주요 버전의 수명 종료(EOL) 날짜를 결정합니다. 이를 통해 향후 버전 및 업그레이드 결정을 내릴 수 있습니다.

### Note

Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.0~5.0.5는 더 이상 사용되지 않습니다. 버전 5.0.6 이상을 사용하세요.

다음 표에는 각 버전 및 발표된 EOL 날짜 그리고 권장 업그레이드 대상 버전이 요약되어 있습니다.

### EOL 지남

| 원본 마이너 버전             | 권장 업그레이드 대상 | EOL 날짜       |
|-----------------------|-------------|--------------|
| 3.2.4, 3.2.6 및 3.2.10 | 버전 6.2 이상   | 2023년 7월 31일 |

| 원본 마이너 버전                                                     | 권장 업그레이드 대상 | EOL 날짜       |
|---------------------------------------------------------------|-------------|--------------|
| 2.8.24, 2.8.23, 2.8.22, 2.8.21, 2.8.19, 2.8.12, 2.8.6, 2.6.13 | 버전 6.2 이상   | 2023년 1월 13일 |

**Note**

US-ISO-EAST-1, US-ISO-WEST-1 및 US-ISOB-EAST-1 리전의 경우 5.0.6 이상을 사용하는 것이 좋습니다.

**Note**

US-ISO-EAST-1, US-ISO-WEST-1 및 US-ISOB-EAST-1 리전의 경우 5.0.6 이상을 사용하는 것이 좋습니다.

## 지원되는 ElastiCache for Memcached 버전

ElastiCache는 다음 Memcached 버전과 새 버전으로의 업그레이드를 지원합니다. 새 버전으로 업그레이드할 때 충족되지 않을 경우 업그레이드가 실패하는 조건에 주의를 기울이십시오.

### ElastiCache for Memcached 버전

- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.6.22](#)
- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.6.17](#)
- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.6.12](#)

- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.6.6](#)
- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.5.16](#)
- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.5.10](#)
- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.34](#)
- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.33](#)
- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.24](#)
- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.14](#)
- [Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.5](#)

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.6.22

ElastiCache for Memcached 버전 1.6.22 for Memcached에 Memcached 버전 1.6.22에 대한 지원이 추가되었습니다. 새로운 기능은 없지만 [Memcached 1.6.18](#)의 버그 수정 및 누적 업데이트가 포함되어 있습니다.

자세한 내용은 GitHub의 Memcached에서 [ReleaseNotes1622](#)을 참조하세요.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.6.17

ElastiCache for Memcached 버전 1.6.17 for Memcached에 Memcached 엔진 버전 1.6.17에 대한 지원이 추가되었습니다. 새로운 기능은 없지만 [Memcached 1.6.17](#)의 버그 수정 및 누적 업데이트가 포함되어 있습니다.

자세한 내용은 GitHub의 Memcached에서 [ReleaseNotes1617](#)을 참조하세요.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.6.12

ElastiCache for Memcached 버전 1.6.12 for Memcached에 Memcached 엔진 1.6.12 및 전송 중 암호화에 대한 지원이 추가되었습니다. [Memcached 1.6.6](#)부터의 버그 해결 및 누적 업데이트도 포함되었습니다.

자세한 내용은 GitHub의 Memcached에서 [ReleaseNotes1612](#)를 참조하세요.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.6.6

ElastiCache for Memcached 버전 1.6.6 for Memcached에 Memcached 버전 1.6.6에 대한 지원이 추가되었습니다. 새로운 기능은 없지만 [Memcached 1.5.16](#)의 버그 수정 및 누적 업데이트가 포함되어 있습니다. ElastiCache for Memcached에는 [Extstore](#)에 대한 지원이 포함되어 있지 않습니다.



자세한 내용은 GitHub의 Memcached에서 [ReleaseNotes166](#)을 참조하세요.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.5.16

Memcached용 ElastiCache 버전 1.5.16에 Memcached 버전 1.5.16에 대한 지원이 추가되었습니다. 새로운 기능은 없지만 [Memcached 1.5.14](#) 및 [Memcached 1.5.15](#)의 버그 수정 및 누적 업데이트가 포함되어 있습니다.

자세한 내용은 GitHub의 Memcached에서 [Memcached 1.5.16 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.5.10

ElastiCache 버전 1.5.10 for Memcached는 다음과 같은 Memcached 기능을 지원합니다.

- 자동화된 슬래브 재분배 기능.
- murmur3 알고리즘으로 더 빠른 해시 테이블 조회.
- 세분화된 LRU 알고리즘.
- background-reclaim 메모리에 대한 LRU 크롤러.
- --enable-seccomp: 컴파일 시간 옵션.

또한 no\_modern 및 inline\_ascii\_resp 파라미터를 도입합니다. 자세한 내용은 [Memcached 1.5.10 파라미터 변경](#) 단원을 참조하십시오.

Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.34 이후 추가된 Memcached 개선 사항은 다음과 같습니다.

- ASCII multiget, CVE-2017-9951 및 metadumper에 대한 크롤링 한도와 같은 누적 방식 수정.
- 연결 한도에서 연결을 닫는 방식으로 연결 관리 향상.
- 1MB 이상의 항목 크기에 대한 항목 크기 관리 개선.
- 항목당 메모리 요구 사항을 몇 바이트 줄임으로써 성능 및 메모리 오버헤드 개선.

자세한 내용은 GitHub의 Memcached에서 [Memcached 1.5.10 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.34

ElastiCache 버전 1.4.34 for Memcached는 버전 1.4.33에 새로운 기능을 추가하지 않습니다. 버전 1.4.34는 일반적인 릴리스보다 큰 버그 수정 릴리스입니다.

자세한 내용은 GitHub의 Memcached에서 [Memcached 1.4.34 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.33

버전 1.4.24 이후 추가된 개선 사항은 다음과 같습니다.

- 특정 슬래브 클래스, 슬래브 클래스 목록 또는 모든 슬래브 클래스에 대한 모든 메타데이터를 덤프할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Memcached 1.4.31 릴리스 정보](#)를 참조하세요.
- 1메가바이트 기본값보다 큰 항목에 대한 지원이 개선되었습니다. 자세한 내용은 [Memcached 1.4.29 릴리스 정보](#)를 참조하세요.
- 종료하라는 메시지가 표시되기 전에 클라이언트가 유휴 상태로 있을 수 있는 기간을 지정할 수 있습니다.

클러스터를 다시 시작하지 않고 Memcached에 사용할 수 있는 메모리의 양을 동적으로 늘릴 수 있습니다. 자세한 내용은 [Memcached 1.4.27 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

- 이제 fetchers, mutations 및 evictions의 로깅이 지원됩니다. 자세한 내용은 [Memcached 1.4.26 릴리스 정보](#)를 참조하세요.
- 빈 메모리를 전역 풀로 다시 회수하여 새 슬래브 클래스로 재할당할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Memcached 1.4.25 릴리스 정보](#)를 참조하세요.
- 여러 가지 버그 수정.
- 일부 새 명령 및 파라미터. 목록을 보려면 [Memcached 1.4.33 추가 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.24

버전 1.4.14 이후 추가된 개선 사항은 다음과 같습니다.

- 백그라운드 프로세스를 통한 LRU(가장 오랫동안 사용되지 않음) 관리.
- 해시 알고리즘으로 jenkins 또는 murmur3의 옵션이 추가되었습니다.
- 일부 새 명령 및 파라미터. 목록을 보려면 [Memcached 1.4.24 추가 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.
- 여러 가지 버그 수정.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.14

버전 1.4.5 이후 추가된 개선 사항은 다음과 같습니다.

- 슬래브 재분배 기능이 개선되었습니다.
- 성능 및 확장성 개선.

- 기존 항목을 가져오지 않고 해당 항목의 만료 시간을 업데이트하기 위해 터치 명령이 도입되었습니다.
- 자동 검색 - 클라이언트 프로그램이 클러스터의 모든 캐시 노드를 자동으로 확인하고 이러한 모든 노드에 대한 연결을 시작하고 유지 관리할 수 있는 기능입니다.

## Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.5

Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.5는 Amazon ElastiCache for Memcached에서 지원하는 초기 엔진 및 버전이었습니다.

## Valkey와의 주요 엔진 버전 동작 및 호환성 차이

Valkey 7.2.6은 이전 버전의 Redis OSS 7.2.4와 유사한 호환성 차이를 보입니다. 지원되는 최신 버전의 Valkey는 [지원되는 엔진 및 버전](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 7.2 릴리스에 대한 자세한 내용은 GitHub의 Valkey에서 [Redis OSS 7.2.4 릴리스 정보](#)(Valkey 7.2에는 Redis OSS 버전 7.2.4까지의 모든 변경 사항이 포함됨) 및 [Valkey 7.2 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

다음은 Valkey 7.2와 Redis OSS 7.1(또는 7.0) 간의 잠재적 동작 변경 사항입니다.

- 정지 시간 샘플링은 명령 실행 중 및 스크립트에서 발생합니다.
- 키가 더 이상 존재하지 않을 때 해제되는 차단된 스트림 명령은 다른 오류 코드(-unBLOCKED 대신 -NOGROUP 또는 -WRONGTYPE)를 전달합니다.
- 스크립트에 대한 클라이언트 측 추적은 이제 EVAL/FCALL 호출자가 선언한 키 대신 스크립트가 읽는 키를 추적합니다.

## Redis OSS와의 주요 엔진 버전 동작 및 호환성 차이

### Important

다음 페이지에서는 버전 간의 호환되지 않는 차이점을 모두 보여주며 최신 버전으로 업그레이드할 때 고려해야 할 사항을 알려줍니다. 이 목록에는 업그레이드 시 발생할 수 있는 모든 버전 비호환 문제가 포함되어 있습니다.

현재 Redis OSS 버전에서 순차적으로 업그레이드할 필요 없이 사용 가능한 최신 Redis OSS 버전으로 바로 업그레이드할 수 있습니다. 예를 들어, Redis OSS 버전 3.0에서 버전 7.0으로 바로 업그레이드 가능합니다.

Redis OSS 버전은 메이저, 마이너 및 패치 구성 요소로 구성된 의미 체계 버전으로 식별됩니다. 예를 들어 Redis OSS 4.0.10에서 메이저 버전은 4, 마이너 버전은 0, 패치 버전은 10입니다. 이러한 값은 일반적으로 다음 규칙에 따라 증분됩니다.

- 메이저 버전은 API 호환되지 않는 변경 사항용입니다.
- 마이너 버전은 이전 버전과 호환되는 방식으로 추가된 새로운 기능을 위한 것입니다.
- 패치 버전은 이전 버전과 호환되는 버그 수정 및 비기능적 변경에 사용됩니다.

최신 성능 및 안정성 개선을 위해 항상 지정된 major.minor 버전 내의 최신 패치 버전을 유지하는 것이 좋습니다. ElastiCache 버전 6.0 for Redis OSS부터 ElastiCache는 여러 패치 버전을 제공하는 대신 각 Redis OSS 마이너 릴리스에 대해 단일 버전을 제공합니다. ElastiCache는 실행 중인 캐시 클러스터의 패치 버전을 자동으로 관리하여 성능을 개선하고 보안을 강화합니다.

또한 대부분의 주요 개선 사항은 이전 버전으로 다시 포팅되지 않으므로 주기적으로 최신 메이저 버전으로 업그레이드하는 것이 좋습니다. ElastiCache가 새 AWS 리전으로 가용성을 확장함에 따라 ElastiCache for Redis OSS는 새 리전에 대해 당시 가장 최근의 두 메이저 마이너 버전을 지원합니다. 예를 들어 새 AWS 리전이 시작되고 Redis OSS에 대한 최신 major.minor ElastiCache 버전이 7.0 및 6.2인 경우 ElastiCache는 새 AWS 리전에서 Redis OSS 버전 7.0 및 6.2를 지원합니다. ElastiCache for Redis OSS의 최신 major.minor 버전이 릴리스됨에 따라 ElastiCache는 새로 릴리스된 버전에 대한 지원을 계속 추가할 예정입니다. ElastiCache 리전 선택에 대해 자세히 알아보려면 [리전 및 가용 영역 선택](#)을 참조하세요.

메이저 또는 마이너 버전으로 업그레이드하는 경우 다음 목록을 고려하세요. 이 목록에는 시간이 지남에 따라 Redis OSS와 함께 릴리스된 동작 및 이전 버전과 호환되지 않는 변경 사항이 포함되어 있습니다.

## Redis OSS 7.0 동작 및 이전 버전과 호환되지 않는 변경 사항

전체 변경 사항 목록은 [Redis OSS 7.0 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

- SCRIPT LOAD 및 SCRIPT FLUSH는 더 이상 복제본으로 전파되지 않습니다. 스크립트에 어느 정도 내구성이 필요한 경우, [Redis OSS 함수](#) 사용을 고려하는 것이 좋습니다.
- 이제 Pubsub 채널은 기본적으로 새 ACL 사용자가 사용하지 못하게 차단됩니다.
- STRALGO 명령이 LCS 명령으로 대체되었습니다.
- ACL GETUSER의 형식이 변경되어 모든 필드에 표준 액세스 문자열 패턴이 표시됩니다. ACL GETUSER를 사용하여 자동화한 경우, 두 형식 중 하나가 처리되는지 검증해야 합니다.
- SELECT, WAIT, ROLE, LASTSAVE, READONLY, READWRITE, ASKING의 ACL 범주가 변경되었습니다.
- 이제 INFO 명령은 최상위 컨테이너 명령 대신 하위 명령별 명령 통계를 표시합니다.
- 특정 엣지 상황에서 LPOP, RPOP, ZPOPMIN, ZPOPMAX 명령의 반환 값이 변경되었습니다. 이들 명령을 사용한다면, 릴리스 정보를 확인하고 영향이 있는지 평가해야 합니다.
- 이제 SORT 및 SORT\_RO 명령이 GET 및 BY 인수를 사용하려면 키스페이스 전체에 액세스할 수 있어야 합니다.

## Redis OSS 6.2 동작 및 이전 버전과 호환되지 않는 변경 사항

전체 변경 사항 목록은 [Redis OSS 6.2 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

- TIME, ECHO, ROLE 및 LASTSAVE 명령의 ACL 플래그가 변경되었습니다. 이로 인해 이전에 허용된 명령이 거부될 수 있으며 그 반대의 경우도 마찬가지입니다.

### Note

이러한 명령 중 어느 것도 데이터를 수정하거나 액세스 권한을 부여하지 않습니다.

- Redis OSS 6.0에서 업그레이드하면 맵 응답에서 lua 스크립트로 반환된 키/값 쌍의 순서가 변경됩니다. 스크립트에서 `redis.setresp()`를 사용하거나 맵을 반환하는 경우(Redis OSS 6.0의 새로운 기능) 업그레이드 시 스크립트가 중단될 수 있는 영향을 고려하세요.

## Redis OSS 6.0 동작 및 이전 버전과 호환되지 않는 변경 사항

전체 변경 사항 목록은 [Redis OSS 6.0 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

- 허용되는 최대 데이터베이스 수가 120만 개에서 1만 개로 감소했습니다. 기본값은 16입니다. 성능 및 메모리 문제가 발견되었으므로 이보다 훨씬 큰 값은 사용하지 않는 것이 좋습니다.
- `AutoMinorVersionUpgrade` 파라미터를 예로 설정하면 ElastiCache가 셀프 서비스 업데이트를 통해 마이너 버전 업그레이드를 관리합니다. 이러한 관리는 셀프 서비스 업데이트 캠페인을 사용하는 표준 고객 알림 채널을 통해 처리됩니다. 자세한 정보는 [ElastiCache의 셀프 서비스 업데이트](#)를 참조하세요.

## Redis OSS 5.0 동작 및 이전 버전과 호환되지 않는 변경 사항

전체 변경 사항 목록은 [Redis OSS 5.0 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

- 스크립트는 복제본에서 스크립트를 다시 실행하지 않고 효과에 의해 복제됩니다. 이렇게 하면 일반적으로 성능이 향상되지만 기본 및 복제본 간에 복제된 데이터의 양이 증가할 수 있습니다. Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0에서만 사용할 수 있는 이전 동작으로 되돌릴 수 있는 옵션이 있습니다.
- Redis OSS 4.0에서 업그레이드하는 경우 LUA 스크립트의 일부 명령은 이전 버전과 다른 순서로 인수를 반환합니다. Redis OSS 4.0에서 Redis OSS는 응답을 결정적으로 만들기 위해 일부 응답을 사전순으로 정렬합니다. 이 순서는 스크립트가 효과에 의해 복제될 때는 적용되지 않습니다.

- Inn Redis OSS 5.0.3 이상에서 ElastiCache for Redis OSS는 VCPUs. 이로 인해 Redis OSS의 성능 특성이 변경되고 일부 지표의 값이 변경될 수 있습니다. 자세한 정보는 [어떤 지표를 모니터링해야 합니까?](#) 섹션을 참조하여 지켜보는 지표를 변경해야 할 경우를 이해하세요.

## Redis OSS 4.0 동작 및 이전 버전과 호환되지 않는 변경 사항

전체 변경 사항 목록은 [Redis OSS 4.0 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

- 슬로우 로그는 이제 클라이언트 이름과 주소라는 두 개의 인수를 추가로 기록합니다. 이 변경 사항은 3개의 값을 포함하는 각 슬로우 로그 항목에 명시적으로 의존하지 않는 한 이전 버전과 호환되어야 합니다.
- CLUSTER NODES 명령은 이제 약간 다른 형식을 반환하는데 이는 이전 버전과 호환되지 않습니다. 클라이언트는 클러스터에 있는 노드에 대해 알기 위해 이 명령을 사용하지 않는 것이 좋습니다. 대신 CLUSTER SLOTS를 사용해야 합니다.

## EOL 지남

### Redis OSS 3.2 동작 및 이전 버전과 호환되지 않는 변경 사항

전체 변경 사항 목록은 [Redis OSS 3.2 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

- 이 버전에 대해 호출할 호환성 변경 사항은 없습니다.

자세한 내용은 [Redis OSS 수명 종료 일정용 ElastiCache 버전](#) 단원을 참조하십시오.

### Redis OSS 2.8 동작 및 이전 버전과 호환되지 않는 변경 사항

전체 변경 사항 목록은 [Redis OSS 2.8 릴리스 정보](#)를 참조하세요.

- Redis OSS 2.8.22부터 ElastiCache for Redis OSS에서는 Redis OSS AOF가 더 이상 지원되지 않습니다. 데이터를 안정적으로 유지해야 하는 경우 MemoryDB를 사용하는 것이 좋습니다.
- Redis OSS 2.8.22부터 ElastiCache for Redis OSS는 더 이상 ElastiCache 내에서 호스팅되는 기본에 복제본 연결을 지원하지 않습니다. 업그레이드하는 동안 외부 복제본의 연결이 끊어지고 다시 연결할 수 없게 됩니다. 외부 복제본의 대안으로 Redis OSS 6.0에서 사용 가능한 클라이언트 측 캐싱을 사용하는 것이 좋습니다.
- TTL 및 PTTL 명령은 이제 키가 있지 않은 경우 -2를 반환하고, 키는 있지만 관련 만료 기간이 없으면 -1을 반환합니다. Redis OSS 2.6 및 이전 버전은 두 조건 모두에 대해 -1을 반환하는 데 사용되었습니다.

- ALPHA를 사용하는 SORT는 이제 STORE 옵션이 사용되지 않는 경우 로컬 데이터 정렬 로컬에 따라 정렬합니다.

자세한 내용은 [Redis OSS 수명 종료 일정용 ElastiCache 버전](#) 단원을 참조하십시오.

## 자체 설계된 클러스터를 사용할 때의 업그레이드 고려 사항

### Note

다음 고려 사항은 자체 설계된 클러스터를 업그레이드할 때만 적용됩니다. 이 내용은 ElastiCache 서버리스에는 적용되지 않습니다.

### Valkey 및 Redis OSS 고려 사항

자체 설계된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 업그레이드할 때는 다음을 고려하세요.

- 엔진 버전 관리는 패치 발생 방법을 최대한 제어할 수 있도록 설계되었습니다. 그러나 ElastiCache는 시스템 또는 캐시 소프트웨어에 심각한 보안 취약성이 발견되는 등 발생할 가능성이 거의 없는 이벤트의 경우 사용자를 대신하여 클러스터에 패치를 적용할 수 있는 권한을 보유합니다.
- Valkey용 ElastiCache 버전 7.2와 Redis OSS용 ElastiCache 버전 6.0부터 ElastiCache는 여러 패치 버전을 제공하는 대신 각 마이너 릴리스에 대해 단일 버전을 제공합니다.
- Redis OSS 엔진 버전 5.0.6부터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 클러스터 버전을 업그레이드할 수 있습니다. 전체 업그레이드 과정 중에도 클러스터를 읽을 수 있으며, 몇 초 정도 시간이 걸리는 장애 조치 작업 중인 경우를 제외하면 대부분 업그레이드 기간 중에 쓰기도 가능합니다.
- 5.0.6 이전 버전으로 ElastiCache 클러스터를 업그레이드할 수도 있습니다. 관련된 프로세스는 동일하지만 DNS 전파 중에 장애 조치 시간이 더 길어질 수 있습니다(30s-1m).
- Redis OSS 7부터 ElastiCache는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)와 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 간의 전환을 지원합니다.
- Amazon ElastiCache for Redis OSS 엔진 업그레이드 프로세스는 기존 데이터를 보존하기 위해 최선을 다하도록 설계되었으며 성공적인 Redis OSS 복제가 필요합니다.
- 엔진을 업그레이드할 때 ElastiCache는 기존 클라이언트 연결을 종료합니다. 엔진 업그레이드 중 가동 중지 시간을 최소화하려면 오류 재시도 및 지수 백오프를 사용하는 [Redis OSS 클라이언트의 모범 사례](#)와 [유지 관리 중 가동 중지 시간 최소화](#)를 위한 모범 사례를 구현하는 것이 좋습니다.
- 엔진을 업그레이드할 때 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)로 직접 업그레이드할 수 없습니다. 다음 절차에서는 Valkey 또는



Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)로 업그레이드하는 방법을 보여줍니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)로 엔진 버전을 업그레이드하려면

1. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 또는 복제 그룹에 대한 백업을 만듭니다. 자세한 내용은 [수동 백업 지원](#) 단원을 참조하십시오.
  2. 백업을 사용하여 샤드가 하나인 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(노드 그룹)를 만들고 시드합니다. 클러스터 또는 복제 그룹을 생성할 때 새 엔진 버전을 지정하고 클러스터 모드를 활성화합니다. 자세한 내용은 [자습서: 외부에서 생성된 백업으로 새로운 자체 설계된 클러스터 시드](#) 단원을 참조하십시오.
  3. 이전 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 또는 복제 그룹을 삭제합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#) 또는 [복제 그룹 삭제](#)를 참조하세요.
  4. 새 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 또는 복제 그룹을 필요한 샤드(노드 그룹) 수까지 확장합니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#) 섹션을 참조하세요.
- 메이저 엔진 버전을 업그레이드하는 경우(예: 5.0.6에서 6.0으로 업그레이드) 새 엔진 버전과 호환되는 새 파라미터 그룹도 선택해야 합니다.
  - 단일 Redis OSS 클러스터 및 다중 AZ가 비활성화된 클러스터의 경우 [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#)에 명시된 대로 Redis OSS에 충분한 메모리를 사용할 수 있도록 하는 것이 좋습니다. 이러한 경우 업그레이드 프로세스 중에는 서비스 요청에 기본 항목을 사용할 수 없습니다.
  - 다중 AZ가 활성화된 Redis OSS 클러스터의 경우, 수신 쓰기 트래픽이 낮은 기간 동안 엔진 업그레이드를 예약하는 것이 좋습니다. Redis OSS 5.0.6 이상으로 업그레이드하면 업그레이드 프로세스 동안 기본 클러스터를 서비스 요청에 계속 사용할 수 있습니다.

샤드가 여러 개인 클러스터 및 복제 그룹은 다음과 같이 처리되고 패치가 적용됩니다.

- 모든 샤드는 병렬로 처리됩니다. 언제든지 하나의 샤드에서 오직 하나의 업그레이드 작업이 수행됩니다.
- 각 샤드에서 기본 복제본이 처리되기 전에 모든 복제본이 처리됩니다. 하나의 샤드에 복제본이 적게 있는 경우에는 다른 샤드의 복제본의 처리가 완료되기 전에 해당 샤드의 기본 복제본이 처리됩니다.
- 모든 샤드에서 기본 노드가 연속하여 처리됩니다. 한번에 오직 하나의 기본 노드가 업그레이드됩니다.

- 현재 클러스터 또는 복제 그룹에서 암호화가 활성화되어 있는 경우에는 암호화를 지원하지 않는 엔진 버전으로 업그레이드할 수 없습니다(예를 들면 3.2.6에서 3.2.10로 업그레이드 불가능).

## Memcached 고려 사항

자체 설계된 Memcached 클러스터를 업그레이드할 때만 다음 내용을 고려합니다.

- 엔진 버전 관리는 패치 발생 방법을 최대한 제어할 수 있도록 설계되었습니다. 그러나 ElastiCache는 시스템 또는 캐시 소프트웨어에 심각한 보안 취약성이 발견되는 등 발생할 가능성이 거의 없는 이벤트의 경우 사용자를 대신하여 클러스터에 패치를 적용할 수 있는 권한을 보유합니다.
- Memcached 엔진은 지속성을 지원하지 않으므로 Memcached 엔진 버전 업그레이드는 항상 클러스터에서 모든 캐시 데이터를 지우는 방해가 되는 프로세스입니다.

## ElastiCache 모범 사례 및 캐싱 전략

다음은 Amazon ElastiCache에 대한 모범 사례입니다. 다음 모범 사례를 준수하면 클러스터의 성능과 신뢰성을 향상시킬 수 있습니다.

### 주제

- [전반적인 모범 사례](#)
- [읽기 전용 복제본 사용 모범 사례](#)
- [지원 및 제한된 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 명령](#)
- [Valkey 및 Redis OSS 구성 및 제한 사항](#)
- [Valkey, Memcached 및 Redis OSS에 대한 IPv6 클라이언트 예제](#)
- [클라이언트 모범 사례\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [클라이언트 모범 사례\(Memcached\)](#)
- [TLS 활성화 듀얼 스택 ElastiCache 클러스터](#)
- [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#)
- [Valkey 및 Redis OSS 자체 설계된 클러스터 사용 시 모범 사례](#)
- [Memcached에 대한 캐싱 전략](#)

## 전반적인 모범 사례

아래에서 ElastiCache 내에서 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 인터페이스를 사용하는 모범 사례에 대한 정보를 확인할 수 있습니다.

- 클러스터 모드 지원 구성 사용 - 클러스터 모드를 활성화하면 수평으로 캐시 규모 조정을 실행하여 클러스터 모드 비활성화 구성보다 더 높은 스토리지 및 처리량에 도달할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스는 클러스터 모드가 활성화된 구성에서만 사용할 수 있습니다.
- 장시간 연결 사용 - 새 연결을 만들려면 비용이 많이 드는 것뿐 아니라 캐시에서 시간을 사용하고 CPU 리소스가 있어야 합니다. 가능하면 연결을 재사용하여(예: 연결 풀링 사용) 여러 명령에서 발생하는 이 비용을 분할 상환합니다.
- 복제본에서 읽기 - ElastiCache 서버리스를 사용하거나 프로비저닝된 읽기 전용 복제본(자체 설계된 클러스터)이 있는 경우 복제본으로 직접 읽기를 수행하여 확장성을 향상하거나 지연 시간을 줄일 수 있습니다. 복제본에서의 읽기는 최종적으로 프라이머리와 일치합니다.

자체 설계된 클러스터의 경우 노드에 장애가 발생하면 일시적으로 읽기가 불가능할 수 있으므로 읽기 요청을 단일 읽기 전용 복제본으로 보내지 않도록 합니다. 적어도 2개 이상의 읽기 전용 복제본으로 읽기 요청을 보내거나, 단일 복제본과 프라이머리로 읽기 전용 복제본으로 보내도록 클라이언트를 구성할 수 있습니다.

ElastiCache 서버리스의 경우 복제본 포트(6380)에서 읽으면 가능할 때 클라이언트의 로컬 가용 영역으로 읽기가 전달되므로 검색 지연 시간이 줄어듭니다. 장애가 발생하면 자동으로 다른 노드로 대체됩니다.

- 비용이 많이 드는 명령 피하기 - 컴퓨팅 및 I/O 집약적인 작업(예: KEYS 및 SMEMBERS 명령)을 실행하지 않습니다. 이러한 작업은 클러스터에 대한 부하를 늘리고 클러스터의 성능에 영향을 미치기 때문에 이러한 접근 방식을 채택하는 것이 좋습니다. 대신 SCAN 및 SSCAN 명령을 사용합니다.
- Lua 모범 사례 따르기 - 오래 실행되는 Lua 스크립트의 사용을 피하고 항상 사전에 Lua 스크립트에 사용되는 키를 선언합니다. 이렇게 하면 Lua 스크립트가 슬롯 간 명령을 사용하지 않습니다. Lua 스크립트에 사용되는 키가 동일한 슬롯에 속해 있는지 확인하세요.
- 샤딩된 pub/sub 사용 - Valkey 또는 Redis OSS를 사용하여 처리량이 높은 pub/sub 워크로드를 지원하는 경우 [샤딩된 pub/sub](#)(Valkey 및 Redis OSS 7 이상에서 사용 가능)를 사용하는 것이 좋습니다. 클러스터 모드가 활성화된 클러스터의 기존 pub/sub는 클러스터의 모든 노드에 메시지를 브로드캐스트하므로 높은 EngineCPUUtilization 결과가 발생할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스의 경우 기존 pub/sub 명령에서 내부적으로 샤딩된 pub/sub 명령을 사용합니다.

## 읽기 전용 복제본 사용 모범 사례

세션 스토어, 리더보드, 추천 엔진과 같은 많은 애플리케이션은 고가용성이 필요하며 쓰기 작업보다 훨씬 더 많은 읽기 작업을 처리합니다. 이러한 애플리케이션은 종종 약간 오래된 데이터(일상적 일관성)를 허용할 수 있습니다. 즉, 서로 다른 사용자가 일시적으로 동일한 데이터의 약간 다른 버전을 보는 경우 허용됩니다. 예시:

- 캐시된 쿼리 결과는 특히 사실의 출처가 외부인 캐시 어사이드 패턴에서 약간 오래된 데이터를 허용할 수 있는 경우가 많습니다.
- 게임 리더보드에서 업데이트된 점수가 몇 초 지연되더라도 사용자 경험에 큰 영향을 미치지 않는 경우가 많습니다.
- 세션 스토어의 경우 복제본 간에 세션 데이터를 전파하는 데 약간의 지연이 발생하면 애플리케이션 기능에 거의 영향을 미치지 않습니다.
- 권장 엔진은 일반적으로 과거 데이터 분석을 사용하므로 실시간 일관성은 덜 중요합니다.

최종 일관성이란 복제 프로세스가 완료되면 일반적으로 밀리초 이내에 모든 복제본 노드가 동일한 데이터를 반환한다는 의미입니다. 이러한 사용 사례에서 읽기 전용 복제본을 구현하는 것은 ElastiCache 인스턴스에서 읽을 때 지연 시간을 줄이는 효과적인 전략입니다.

Amazon ElastiCache에서 읽기 전용 복제본을 사용하면 다음을 통해 상당한 성능 이점을 얻을 수 있습니다.

### 향상된 읽기 확장성

- 여러 복제본 노드에 읽기 작업을 분산합니다.
- 프라이머리 노드에서 읽기 트래픽을 오프로드합니다.
- 지리적으로 더 가까운 복제본의 요청을 처리하여 읽기 지연 시간 단축

### 기본 노드 성능 최적화

- 프라이머리 노드 리소스를 전용하여 작업을 작성합니다.
- 프라이머리 노드의 연결 오버헤드를 줄입니다.
- 최대 트래픽 기간 동안 쓰기 성능을 개선하고 더 나은 응답 시간을 유지합니다.

## ElastiCache Serverless의 복제본에서 읽기 사용

ElastiCache 서버리스는 서로 다른 일관성 요구 사항에 맞는 두 가지 엔드포인트를 제공합니다. 두 엔드포인트는 동일한 DNS 이름을 사용하지만 포트는 다릅니다. read-from-replica 포트를 사용하려면 [VPC의 보안 그룹 및 네트워크 액세스 제어 목록을 구성하여 클라이언트 애플리케이션의 두 포트에 대한 액세스를 승인해야 합니다.](#)

### 기본 엔드포인트(포트 6379)

- 즉각적인 일관성이 필요한 작업에 사용
- up-to-date 데이터 읽기 보장
- 중요한 트랜잭션 및 쓰기 작업에 가장 적합
- 쓰기 작업에 필요
- 예시: test-12345.serverless.use1.cache.amazonaws.com:6379

### 지연 시간 최적화 엔드포인트(포트 6380)

- 최종 일관성을 허용할 수 있는 읽기 작업에 최적화됨
- 가능하면 ElastiCache 서버리스는 클라이언트의 로컬 가용 영역에 있는 복제본 노드로 읽기 요청을 자동으로 라우팅합니다. 이 최적화는 다른 가용 영역의 노드에서 데이터를 검색할 때 발생하는 추가 네트워크 지연 시간을 방지하여 지연 시간을 줄입니다.
- ElastiCache 서버리스는 로컬 노드를 사용할 수 없는 경우 다른 영역에서 사용 가능한 노드를 자동으로 선택합니다.
- 예시: test-12345.serverless.use1.cache.amazonaws.com:6380
- 복제본 구성에서 읽기를 제공하는 경우 Glide 및 Lettuce와 같은 클라이언트는 읽기를 자동으로 감지하여 지연 시간 최적화 엔드포인트로 라우팅합니다. 클라이언트가 라우팅 구성(예: valkey-java 및 이전 jedis 버전)을 지원하지 않는 경우 복제본에서 읽을 올바른 포트 및 클라이언트 구성을 정의해야 합니다.

## ElastiCache Serverless의 읽기 전용 복제본에 연결 - Valkey 및 Glide

다음 코드 조각은 Valkey 글라이드 라이브러리에서 ElastiCache Serverless의 복제본에서 읽기를 구성하는 방법을 보여줍니다. 복제본에서 읽기 위한 포트를 지정할 필요는 없지만 라우팅 구성을 구성해야 합니다 ReadFrom.PREFER\_REPLICA.

```
package glide.examples;
```

```
import glide.api.GlideClusterClient;
import glide.api.logging.Logger;
import glide.api.models.configuration.GlideClusterClientConfiguration;
import glide.api.models.configuration.NodeAddress;
import glide.api.models.exceptions.ClosingException;
import glide.api.models.exceptions.ConnectionException;
import glide.api.models.exceptions.TimeoutException;
import glide.api.models.configuration.ReadFrom;

import java.util.concurrent.CompletableFuture;
import java.util.concurrent.ExecutionException;

public class ClusterExample {

 public static void main(String[] args) {
 // Set logger configuration
 Logger.setLoggerConfig(Logger.Level.INFO);

 GlideClusterClient client = null;

 try {
 System.out.println("Connecting to Valkey Glide...");

 // Configure the Glide Client
 GlideClusterClientConfiguration config =
 GlideClusterClientConfiguration.builder()
 .address(NodeAddress.builder()
 .host("your-endpoint")
 .port(6379)
 .build())
 .useTLS(true)
 .readFrom(ReadFrom.PREFER_REPLICA)
 .build();

 // Create the GlideClusterClient
 client = GlideClusterClient.createClient(config).get();
 System.out.println("Connected successfully.");

 // Perform SET operation
 CompletableFuture<String> setResponse = client.set("key", "value");
 System.out.println("Set key 'key' to 'value': " + setResponse.get());

 // Perform GET operation
```

```

 CompletableFuture<String> getResponse = client.get("key");
 System.out.println("Get response for 'key': " + getResponse.get());

 // Perform PING operation
 CompletableFuture<String> pingResponse = client.ping();
 System.out.println("PING response: " + pingResponse.get());

 } catch (ClosingException | ConnectionException | TimeoutException |
ExecutionException e) {
 System.err.println("An exception occurred: ");
 e.printStackTrace();
 } catch (InterruptedException e) {
 Thread.currentThread().interrupt();
 } finally {
 // Close the client connection
 if (client != null) {
 try {
 client.close();
 System.out.println("Client connection closed.");
 } catch (ClosingException | ExecutionException e) {
 System.err.println("Error closing client: " + e.getMessage());
 }
 }
 }
}
}
}
}
}

```

## 지원 및 제한된 Valkey, Memcached 및 Redis OSS 명령

### 지원되는 Valkey 및 Redis OSS 명령

#### 지원되는 Valkey 및 Redis OSS 명령

서버리스 캐시에서 지원되는 Valkey 및 Redis OSS 명령은 다음과 같습니다. 이러한 명령 외에도 이러한 [지원되는 Valkey 및 Redis OSS 명령](#) 명령도 지원됩니다.

#### 비트맵 명령

- BITCOUNT

문자열에 설정된 비트 수(인구 수 계산)를 계산합니다.

#### [자세히 알아보기](#)

- BITFIELD

문자열에 대해 임의의 비트필드 정수 연산을 수행합니다.

[자세히 알아보기](#)

- BITFIELD\_RO

문자열에 대해 임의의 읽기 전용 비트필드 정수 연산을 수행합니다.

[자세히 알아보기](#)

- BITOP

여러 문자열에 대해 비트 논리곱 연산을 수행하고 결과를 저장합니다.

[자세히 알아보기](#)

- BITPOS

문자열에서 첫 번째 세트(1) 또는 클리어(0) 비트를 찾습니다.

[자세히 알아보기](#)

- GETBIT

오프셋을 기준으로 비트 값을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SETBIT

문자열 값의 오프셋에서 비트를 설정하거나 지웁니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

[자세히 알아보기](#)

## 클러스터 관리 명령

- CLUSTER COUNTKEYSINSLOT

해시 슬롯의 키 수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- CLUSTER GETKEYSINSLOT



해시 슬롯의 키 이름을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLUSTER INFO

노드 상태에 대한 정보를 반환합니다. 서버리스 캐시에서는 클라이언트에 노출된 단일 가상 '샤드'에 대한 상태를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLUSTER KEYSLOT

키의 해시 슬롯을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLUSTER MYID

노드의 ID를 반환합니다. 서버리스 캐시에서는 클라이언트에 노출된 단일 가상 '샤드'에 대한 상태를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLUSTER NODES

노드의 클러스터 구성을 반환합니다. 서버리스 캐시에서는 클라이언트에 노출된 단일 가상 '샤드'에 대한 상태를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLUSTER REPLICAS

프라이머리 노드의 복제 노드를 나열합니다. 서버리스 캐시에서는 클라이언트에 노출된 단일 가상 '샤드'에 대한 상태를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLUSTER SHARDS

클러스터 슬롯의 매핑을 샤드에 반환합니다. 서버리스 캐시에서는 클라이언트에 노출된 단일 가상 '샤드'에 대한 상태를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLUSTER SLOTS

클러스터 슬롯의 매핑을 노드에 반환합니다. 서버리스 캐시에서는 클라이언트에 노출된 단일 가상 '샤드'에 대한 상태를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLUSTER SLOT-STATS

키 수, CPU 사용률, 네트워크 바이트 입력 및 네트워크 바이트 출력에 대한 슬롯당 지표를 추적할 수 있습니다.

### [자세히 알아보기](#)

- READONLY

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 복제 노드에 대한 연결에서 읽기 전용 쿼리를 활성화합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- READWRITE

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 복제 노드에 대한 연결에서 읽기 쓰기 쿼리를 활성화합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- SCRIPT SHOW

스크립트 캐시에 있는 스크립트의 원본 소스 코드를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

## 연결 관리 명령

- AUTH

연결을 인증합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLIENT GETNAME

연결 이름을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLIENT REPLY

명령에 응답할지 여부를 서버에 지시합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- CLIENT SETNAME

연결 이름을 설정합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ECHO

주어진 문자열을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- HELLO

Valkey 또는 Redis OSS 서버와 핸드셰이크합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- PING

서버의 활성 응답을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- QUIT

연결을 종료합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- RESET

연결을 초기화합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- SELECT

선택한 데이터베이스를 변경합니다.

### [자세히 알아보기](#)

## 일반 명령

- COPY

키 값을 새 키로 복사합니다.

[자세히 알아보기](#)

- DEL

하나 이상의 키를 삭제합니다.

[자세히 알아보기](#)

- DUMP

키에 저장된 값의 직렬화된 표현을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- EXISTS

키가 하나 이상 존재하는지 확인합니다.

[자세히 알아보기](#)

- EXPIRE

키의 만료 시간(초 기준)을 설정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- EXPIREAT

키의 만료 시간을 Unix 타임스탬프로 설정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- EXPIRETIME

키의 만료 시간을 Unix 타임스탬프로 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PERSIST

[키의 만료 시간을 제거합니다](#)

[자세히 알아보기](#)

- PEXPIRE

키의 만료 시간(밀리초 기준)을 설정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PEXPIREAT

키의 만료 시간을 Unix 밀리초 타임스탬프로 설정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PEXPIRETIME

키의 만료 시간을 Unix 밀리초 타임스탬프로 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PTTL

키의 만료 시간(밀리초 기준)을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- RANDOMKEY

데이터베이스에서 임의의 키 이름을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- RENAME

키 이름을 바꾸고 대상을 덮어씁니다.

[자세히 알아보기](#)

- RENAMENX

대상 키 이름이 존재하지 않는 경우에만 키 이름을 변경합니다.

[자세히 알아보기](#)

- RESTORE

직렬화된 값 표현에서 키를 만듭니다.

[자세히 알아보기](#)

- SCAN

데이터베이스의 키 이름을 반복합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SORT

목록, 집합 또는 정렬된 집합의 요소를 정렬하고 필요에 따라 결과를 저장합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SORT\_RO

목록, 집합 또는 정렬된 집합의 정렬된 요소를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- TOUCH

마지막으로 액세스한 시각을 업데이트한 후 지정된 키 중에서 기존 키의 수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- TTL

키의 만료 시간(초 기준)을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- TYPE

키에 저장된 값의 유형을 결정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- UNLINK

하나 이상의 키를 비동기적으로 삭제합니다.

[자세히 알아보기](#)

## 지리공간 명령

- GEOADD

지리공간 인덱스에 하나 이상의 멤버를 추가합니다. 키가 존재하지 않으면 생성됩니다.

[자세히 알아보기](#)

- GEODIST

지리공간 인덱스의 두 멤버 간 거리를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- GEOHASH

지리공간 인덱스의 멤버를 geohash 문자열로 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- GEOPOS

지리공간 인덱스에서 멤버의 경도와 위도를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- GEORADIUS

좌표로부터 거리 이내에 있는 멤버의 지리공간 인덱스를 쿼리하고 결과를 필요에 따라 저장합니다.

[자세히 알아보기](#)

- GEORADIUS\_RO

좌표로부터 거리 이내에 있는 지리공간 인덱스에서 멤버를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- GEORADIUSBYMEMBER

멤버의 거리 이내에 있는 멤버에 대한 지리공간 인덱스를 쿼리하고 결과를 필요에 따라 저장합니다.

[자세히 알아보기](#)

- GEORADIUSBYMEMBER\_RO

멤버의 거리 이내에 있는 지리공간 인덱스에서 멤버를 반환합니다.

- GEOSEARCH

상자 또는 원 영역 안에 있는 멤버에 대한 지리공간 인덱스를 쿼리합니다.

[자세히 알아보기](#)

- GEOSEARCHSTORE

상자 또는 원 영역 안에 있는 멤버에 대한 지리공간 인덱스를 쿼리하고, 필요에 따라 결과를 저장합니다.

[자세히 알아보기](#)

## 해시 명령

- HDEL

해시에서 하나 이상의 필드와 해당 값을 삭제합니다. 남아 있는 필드가 없으면 해시를 삭제합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HEXISTS

필드가 해시에 존재하는지 여부를 결정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HGET

해시의 필드 값을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HGETALL

해시의 모든 필드와 값을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HINCRBY

해시에 있는 필드의 정수 값을 숫자만큼 증가시킵니다. 필드가 존재하지 않는 경우 0을 초기값으로 사용합니다.

[자세히 알아보기](#)



- HINCRBYFLOAT

필드의 부동 소수점 값을 숫자만큼 증가시킵니다. 필드가 존재하지 않는 경우 0을 초기값으로 사용합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HKEYS

해시의 모든 필드를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HLEN

해시의 필드 수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HMGET

해시의 모든 필드 값을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HMSET

여러 필드의 값을 설정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HRANDFIELD

해시에서 하나 이상의 임의 필드를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HSCAN

해시의 필드와 값을 반복합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HSET

해시에서 필드 값을 만들거나 수정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HSETNX

필드가 존재하지 않는 경우에만 해시의 필드 값을 설정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HSTRLEN

필드 값의 길이를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- HVALS

해시의 모든 값을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

## HyperLogLog 명령

- PFADD

HyperLogLog 키에 요소를 추가합니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PFCOUNT

HyperLogLog 키로 관찰한 집합의 대략적인 카디널리티를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PFMERGE

하나 이상의 HyperLoglog 값을 단일 키로 병합합니다.

[자세히 알아보기](#)

## 목록 명령

- BLMOVE

목록에서 요소를 가져와 다른 목록으로 푸시한 다음 반환합니다. 다른 방법으로 요소를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다. 마지막 요소가 이동된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- BLMPOP

여러 목록 중 하나에서 첫 번째 요소를 팝업합니다. 다른 방법으로 요소를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- BLMPOP

목록에서 첫 번째 요소를 제거하고 반환합니다. 다른 방법으로 요소를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- BRPOP

목록에서 마지막 요소를 제거하고 반환합니다. 다른 방법으로 요소를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- BRPOPLPUSH

목록에서 요소를 가져와 다른 목록으로 푸시한 다음 반환합니다. 다른 방법으로 요소를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LINDEX

인덱스를 기준으로 목록에서 요소를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LINSERT

목록에서 다른 요소 앞 또는 뒤에 요소를 삽입합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LLEN

목록의 길이를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LMOVE

한 목록에서 요소를 가져와 다른 목록으로 푸시한 후 요소를 반환합니다. 마지막 요소가 이동된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LPOP

요소를 제거한 후 목록에서 여러 요소를 반환합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LPOP

목록의 첫 번째 요소를 제거한 후 해당 요소를 반환합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LPOS

목록에서 일치하는 요소의 인덱스를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LPUSH

하나 이상의 요소를 목록 앞에 추가합니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LPUSHX

목록이 있는 경우에만 목록 앞에 요소를 하나 이상 추가합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LRANGE

목록에서 요소 범위를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LREM

목록에서 요소를 제거합니다. 마지막 요소가 제거된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LSET

인덱스를 기준으로 목록의 요소 값을 설정합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- LTRIM

목록의 양쪽 끝에서 요소를 제거합니다. 모든 요소가 잘린 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- RPOP

목록에서 마지막 요소를 반환하고 제거합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- RPOPLPUSH

목록의 마지막 요소를 제거하고 다른 목록으로 푸시한 후 해당 요소를 반환합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 목록을 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- RPUSH

하나 이상의 요소를 목록 앞에 추가합니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- RPUSHX

목록이 있는 경우에만 목록에 요소를 추가합니다.

### [자세히 알아보기](#)

## Pub/Sub 명령

 Note

PUBSUB 명령은 내부적으로 샤딩된 PUBSUB를 사용하므로 채널 이름이 혼합됩니다.

- PUBLISH

채널에 메시지를 게시합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PUBSUB CHANNELS

활성 채널을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PUBSUB NUMSUB

채널 구독자 수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PUBSUB SHARDCHANNELS

활성 샤드 채널을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PUBSUB SHARDNUMSUB

샤드 채널 구독자 수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SPUBLISH

샤드 채널에 메시지를 게시합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SSUBSCRIBE

샤드 채널에 게시된 메시지를 수신합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SUBSCRIBE

채널에 게시된 메시지를 수신합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SUNSUBSCRIBE

샤드 채널에 게시된 메시지 수신을 중단합니다.

[자세히 알아보기](#)

- UNSUBSCRIBE

채널에 게시된 메시지 수신을 중단합니다.

[자세히 알아보기](#)

## 스크립팅 명령

- EVAL

서버 측 Lua 스크립트를 실행합니다.

[자세히 알아보기](#)

- EVAL\_R0

읽기 전용 서버 측 Lua 스크립트를 실행합니다.

[자세히 알아보기](#)

- EVALSHA

SHA1 다이제스트에서 서버 측 Lua 스크립트를 실행합니다.

[자세히 알아보기](#)

- EVALSHA\_R0

SHA1 다이제스트에서 읽기 전용 서버 측 Lua 스크립트를 실행합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SCRIPT EXISTS

서버 측 Lua 스크립트가 스크립트 캐시에 존재하는지 여부를 결정합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- SCRIPT FLUSH

현재 운영되지 않는 스크립트 캐시는 서비스에서 관리합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- SCRIPT LOAD

서버 측 Lua 스크립트를 스크립트 캐시에 로드합니다.

### [자세히 알아보기](#)

## 서버 관리 명령

### Note

Valkey 및 Redis OSS에 자체 설계된 ElastiCache 클러스터를 사용하는 경우 클라이언트는 모든 키를 플러시하기 위해 모든 기본에 플러시 명령을 전송해야 합니다. ElastiCache Serverless for Valkey 및 Redis OSS는 기본 클러스터 토폴로지를 추상화하기 때문에 다르게 작동합니다. 결과적으로 ElastiCache Serverless에서 FLUSHDB 및 FLUSHALL 명령은 항상 클러스터 전반의 모든 키를 플러시합니다. 따라서 플러시 명령은 Serverless 트랜잭션에 포함될 수 없습니다.

- ACL CAT

ACL 범주 또는 범주 내의 명령을 나열합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ACL GENPASS

ACL 사용자를 식별하는 데 사용할 수 있는 안전한 유사 무작위 암호를 생성합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ACL GETUSER

사용자의 ACL 규칙을 나열합니다.



[자세히 알아보기](#)

- ACL LIST

유효 규칙을 ACL 파일 형식으로 덤프합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ACL USERS

모든 ACL 사용자를 나열합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ACL WHOAMI

현재 연결의 인증된 사용자 이름을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- DBSIZE

현재 선택한 데이터베이스의 키 수를 반환합니다. 이 작업이 모든 슬롯에서 세부적으로 수행된다고 보장할 수는 없습니다.

[자세히 알아보기](#)

- COMMAND

모든 명령에 대한 자세한 정보를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- COMMAND COUNT

명령 개수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- COMMAND DOCS

하나, 여러 개 또는 모든 명령에 대한 문서 정보를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- COMMAND GETKEYS

임의의 명령에서 키 이름을 추출합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- `COMMAND GETKEYSANDFLAGS`

임의 명령의 키 이름과 액세스 플래그를 추출합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- `COMMAND INFO`

하나, 여러 개 또는 모든 명령에 대한 정보를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- `COMMAND LIST`

명령 이름 목록을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- `FLUSHALL`

모든 데이터베이스에서 모든 키를 제거합니다. 이 작업이 모든 슬롯에서 세부적으로 수행된다고 보장할 수는 없습니다.

### [자세히 알아보기](#)

- `FLUSHDB`

현재 데이터베이스에서 모든 키를 제거합니다. 이 작업이 모든 슬롯에서 세부적으로 수행된다고 보장할 수는 없습니다.

### [자세히 알아보기](#)

- `INFO`

서버에 대한 정보와 통계를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- `LOLWUT`

컴퓨터 아트와 Valkey 또는 Redis OSS 버전을 표시합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ROLE

복제 역할을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- TIME

서버 시각을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

## 설정 명령

- SADD

세트에 하나 이상의 멤버를 추가합니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SCARD

세트에 멤버 수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SDIFF

여러 세트의 차이를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SDIFFSTORE

여러 세트의 차이를 키에 저장합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SINTER

여러 세트의 교차점을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SINTERCARD

여러 세트의 교차점에 있는 멤버 수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SINTERSTORE

여러 세트의 교차점을 키에 저장합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SISMEMBER

멤버가 세트에 속하는지 여부를 결정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SMEMBERS

세트의 모든 멤버를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SMISMEMBER

멤버가 세트에 속하는지 여부를 결정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SMOVE

한 세트에서 다른 세트로 멤버를 이동합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SPOP

하나 이상의 무작위 멤버를 제거한 후 세트에서 해당 멤버를 반환합니다. 마지막 멤버가 팝업된 경우 세트를 삭제합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SRANDMEMBER

세트에서 하나 또는 여러 개의 무작위 멤버를 가져옵니다.

### [자세히 알아보기](#)

- SREM

세트에서 하나 이상의 멤버를 제거합니다. 마지막 멤버가 제거된 경우 세트를 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- SSCAN

세트의 멤버를 반복합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- SUNION

여러 세트의 결합을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- SUNIONSTORE

여러 세트의 결합을 키에 저장합니다.

### [자세히 알아보기](#)

## 정렬된 세트 명령

- BZMPOP

하나 이상의 정렬된 세트에서 점수별로 멤버를 제거하고 반환합니다. 다른 방법으로 멤버를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- BZPOPMAX

하나 이상의 정렬된 세트에서 높은 점수별로 멤버를 제거하고 반환합니다. 다른 방법으로 멤버를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- BZPOPMIN

하나 이상의 정렬된 세트에서 낮은 점수별로 멤버를 제거하고 반환합니다. 다른 방법으로 멤버를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다. 마지막 요소가 팝업된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZADD

정렬된 세트에 하나 이상의 멤버를 추가하거나 멤버의 점수를 업데이트합니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZCARD

정렬된 세트에서 멤버 수를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZCOUNT

일정 범위 내에 점수가 있는 정렬된 세트의 멤버 수를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZDIFF

여러 정렬된 세트의 차이를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZDIFFSTORE

여러 정렬된 세트의 차이를 키에 저장합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZINCRBY

정렬된 세트에 있는 멤버의 점수를 증가시킵니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZINTER

여러 정렬된 세트의 교차점을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZINTERCARD

여러 정렬된 세트의 교차점에 있는 멤버 수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZINTERSTORE

여러 정렬된 세트의 교차점을 키에 저장합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZLEXCOUNT

사전 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버 수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZMPOP

하나 이상의 정렬된 세트에서 가장 높은 점수 또는 가장 낮은 점수를 받은 멤버를 제거한 후 해당 멤버를 반환합니다. 마지막 멤버가 팝업된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZMSCORE

정렬된 세트에 있는 하나 이상의 멤버 점수를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZPOPMAX

가장 높은 점수를 받은 멤버를 제거한 후 정렬된 세트에서 해당 멤버를 반환합니다. 마지막 멤버가 팝업된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZPOPMIN

가장 낮은 점수를 받은 멤버를 제거한 후 정렬된 세트에서 해당 멤버를 반환합니다. 마지막 멤버가 팝업된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZRANDMEMBER

정렬된 세트에서 하나 이상의 임의의 멤버를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZRANGE

인덱스 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZRANGEBYLEX

사전 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZRANGEBYSCORE

점수 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZRANGESTORE

정렬된 세트의 멤버 범위를 키에 저장합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZRANK

오름차순 점수를 기준으로 정렬된 세트의 멤버 인덱스를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZREM

정렬된 세트에서 하나 이상의 멤버를 제거합니다. 모든 멤버가 제거된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.

[자세히 알아보기](#)

- ZREMRANGEBYLEX

사전 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버를 제거합니다. 모든 멤버가 제거된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.



### [자세히 알아보기](#)

- ZREMRANGEBYRANK

인덱스 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버를 제거합니다. 모든 멤버가 제거된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZREMRANGEBYSCORE

점수 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버를 제거합니다. 모든 멤버가 제거된 경우 정렬된 세트를 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZREVRANGE

인덱스 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버를 역순으로 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZREVRANGEBYLEX

사전 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버를 역순으로 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZREVRANGEBYSCORE

점수 범위 내에 있는 정렬된 세트의 멤버를 역순으로 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZREVRANK

내림차순 점수를 기준으로 정렬된 세트의 멤버 인덱스를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZSCAN

정렬된 세트의 멤버와 점수를 반복합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZSCORE

정렬된 세트에 있는 멤버의 점수를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZUNION

여러 정렬된 세트의 결합을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- ZUNIONSTORE

여러 정렬된 세트의 결합을 키에 저장합니다.

### [자세히 알아보기](#)

## 스트림 명령

- XACK

스트림의 소비자 그룹 멤버가 성공적으로 확인한 메시지 수를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XADD

스트림에 새 메시지를 추가합니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XAUTOCLAIM

메시지가 소비자 그룹 멤버로 전달된 것처럼 소비자 그룹의 메시지 소유권을 변경하거나 획득합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XCLAIM

메시지가 소비자 그룹 멤버로 전달된 것처럼 소비자 그룹의 메시지 소유권을 변경하거나 획득합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XDEL

스트림에서 메시지를 제거한 후 메시지 수를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XGROUP CREATE

소비자 그룹을 생성합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XGROUP CREATECONSUMER

소비자 그룹에 소비자를 생성합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XGROUP DELCONSUMER

소비자 그룹에서 소비자를 삭제합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XGROUP DESTROY

소비자 그룹을 제거합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XGROUP SETID

소비자 그룹에 마지막으로 전달된 ID를 설정합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XINFO CONSUMERS

소비자 그룹의 소비자 목록을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XINFO GROUPS

스트림의 소비자 그룹 목록을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XINFO STREAM

스트림에 대한 정보를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XLEN

스트림의 메시지 수를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XPENDING

스트림 소비자 그룹의 보류 중인 항목 목록에서 정보와 항목을 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XRANGE

ID 범위 내의 스트림에서 메시지를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XREAD

요청된 ID보다 큰 ID를 가진 여러 스트림의 메시지를 반환합니다. 다른 방법으로 메시지를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XREADGROUP

스트림에서 그룹 내 소비자에게 새 메시지 또는 과거 메시지를 반환합니다. 다른 방법으로 메시지를 사용할 수 있을 때까지 차단합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XREVRANGE

ID 범위 내의 스트림에서 역순으로 메시지를 반환합니다.

### [자세히 알아보기](#)

- XTRIM

스트림의 시작 부분부터 메시지를 삭제합니다.

## [자세히 알아보기](#)

### 문자열 명령

- APPEND

키 값에 문자열을 추가합니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

## [자세히 알아보기](#)

- DECR

키의 정수 값을 1씩 줄입니다. 키가 존재하지 않는 경우 0을 초기값으로 사용합니다.

## [자세히 알아보기](#)

- DECRBY

키의 정수 값에서 숫자를 줄입니다. 키가 존재하지 않는 경우 0을 초기값으로 사용합니다.

## [자세히 알아보기](#)

- GET

키의 문자열 값을 반환합니다.

## [자세히 알아보기](#)

- GETDEL

키를 삭제한 후 키의 문자열 값을 반환합니다.

## [자세히 알아보기](#)

- GETEX

만료 시각을 설정한 후 키의 문자열 값을 반환합니다.

## [자세히 알아보기](#)

- GETRANGE

키에 저장된 문자열의 하위 문자열을 반환합니다.

## [자세히 알아보기](#)

- GETSET

키를 새 값으로 설정한 후 키의 이전 문자열 값을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- INCR

키의 정수 값을 1씩 증가시킵니다. 키가 존재하지 않는 경우 0을 초기값으로 사용합니다.

[자세히 알아보기](#)

- INCRBY

키의 정수 값을 숫자만큼 증가시킵니다. 키가 존재하지 않는 경우 0을 초기값으로 사용합니다.

[자세히 알아보기](#)

- INCRBYFLOAT

필드의 부동 소수점 값을 숫자만큼 증가시킵니다. 키가 존재하지 않는 경우 0을 초기값으로 사용합니다.

[자세히 알아보기](#)

- LCS

가장 긴 공통 하위 문자열을 찾습니다.

[자세히 알아보기](#)

- MGET

하나 이상인 키의 문자열 값을 세부적으로 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- MSET

하나 이상인 키의 문자열 값을 세부적으로 생성 또는 수정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- MSETNX

모든 키가 존재하지 않는 경우에만 하나 이상인 키의 문자열 값을 세부적으로 수정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- PSETEX

키의 문자열 값과 만료 시각(밀리초 기준)을 모두 설정합니다. 키가 존재하지 않으면 생성됩니다.

[자세히 알아보기](#)

- SET

유형을 무시하고 키의 문자열 값을 설정합니다. 키가 존재하지 않으면 생성됩니다.

[자세히 알아보기](#)

- SETEX

키의 문자열 값과 만료 시각을 설정합니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SETNX

키가 존재하지 않는 경우에만 키의 문자열 값을 설정합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SETRANGE

문자열 값의 일부를 오프셋에서 다른 값으로 덮어씁니다. 존재하지 않으면 키를 생성합니다.

[자세히 알아보기](#)

- STRLEN

문자열 값의 길이를 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

- SUBSTR

문자열 값에서 하위 문자열을 반환합니다.

[자세히 알아보기](#)

## 트랜잭션 명령

- DISCARD

트랜잭션을 폐기합니다.

[자세히 알아보기](#)

- EXEC

트랜잭션의 모든 명령을 실행합니다.

[자세히 알아보기](#)

- MULTI

트랜잭션을 시작합니다.

[자세히 알아보기](#)

## 제한된 Valkey 및 Redis OSS 명령

관리형 서비스 환경을 제공하기 위해 ElastiCache는 고급 권한이 필요한 특정 캐시 엔진별 명령에 대한 액세스를 제한합니다. Redis OSS를 실행하는 캐시의 경우 다음 명령을 사용할 수 없습니다.

- `acl setuser`
- `acl load`
- `acl save`
- `acl deluser`
- `bgrewriteaof`
- `bgsave`
- `cluster addslot`
- `cluster addslotsrange`
- `cluster bumpepoch`
- `cluster delslot`
- `cluster delslotsrange`
- `cluster failover`
- `cluster flushslots`
- `cluster forget`



- `cluster links`
- `cluster meet`
- `cluster setslot`
- `config`
- `debug`
- `migrate`
- `psync`
- `replicaof`
- `save`
- `slaveof`
- `shutdown`
- `sync`

또한 서버리스 캐시에는 다음 명령을 사용할 수 없습니다.

- `acl log`
- `client caching`
- `client getredir`
- `client id`
- `client info`
- `client kill`
- `client list`
- `client no-evict`
- `client pause`
- `client tracking`
- `client trackinginfo`
- `client unblock`
- `client unpause`
- `cluster count-failure-reports`
- `fcall`

- `fcall_ro`
- `function`
- `function delete`
- `function dump`
- `function flush`
- `function help`
- `function kill`
- `function list`
- `function load`
- `function restore`
- `function stats`
- `keys`
- `lastsave`
- `latency`
- `latency doctor`
- `latency graph`
- `latency help`
- `latency histogram`
- `latency history`
- `latency latest`
- `latency reset`
- `memory`
- `memory doctor`
- `memory help`
- `memory malloc-stats`
- `memory purge`
- `memory stats`
- `memory usage`
- `monitor`
- `move`

- object
- object encoding
- object freq
- object help
- object idletime
- object refcount
- pfdebug
- pfselftest
- psubscribe
- pubsub numpat
- punsubscribe
- script kill
- slowlog
- slowlog get
- slowlog help
- slowlog len
- slowlog reset
- swapdb
- unwatch
- wait
- watch

## 지원되는 Memcached 명령

ElastiCache Serverless for Memcached는 다음을 제외하고 오픈 소스 memcached 1.6의 모든 memcached [명령](#)을 지원합니다.

- 클라이언트를 연결하려면 TLS가 필요하므로 UDP 프로토콜이 지원되지 않습니다.
- 바이너리 프로토콜은 memcached 1.6에서 공식적으로 [지원 중단](#)되었으므로 지원되지 않습니다.
- 많은 수의 키를 가져와서 서버에 대한 잠재적인 DoS 공격을 피하기 위해 GET/GETS 명령은 16KB로 제한됩니다.
- CLIENT\_ERROR에서는 지연된 flush\_all 명령이 거부됩니다.

- 다음과 같이 엔진을 구성하거나 엔진 상태 또는 로그에 대한 내부 정보를 표시하는 명령은 지원되지 않습니다.
  - STATS 명령의 경우 stats, stats reset만 지원됩니다. 다른 변형은 ERROR를 반환합니다.
  - lru / lru\_crawler - LRU 및 LRU 크롤러 설정 수정
  - watch - memcached 서버 로그 감시
  - verbosity - 서버 로그 수준 구성
  - me - 메타 디버그(me) 명령은 지원되지 않습니다.

## Valkey 및 Redis OSS 구성 및 제한 사항

Valkey 및 Redis OSS 엔진은 각각 여러 구성 파라미터를 제공하며, 그 중 일부는 ElastiCache for Redis OSS에서 수정할 수 있고 일부는 안정적인 성능과 신뢰성을 제공하도록 수정할 수 없습니다.

### 서버리스 캐시

서버리스 캐시의 경우 파라미터 그룹은 사용되지 않으며 모든 Valkey 또는 Redis OSS 구성은 수정할 수 없습니다. 다음과 같은 Valkey 또는 Redis OSS 파라미터가 있습니다.

| 이름                                  | 세부 사항                              | 설명                                                                                          |
|-------------------------------------|------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| acl-pubsub-default                  | allchannels                        | 캐시의 ACL 사용자에게 대한 기본 pub/sub 채널 권한입니다.                                                       |
| client-output-buffer-limit          | normal 0 0 0<br>pubsub 32mb 8mb 60 | 일반 클라이언트에는 버퍼 제한이 없습니다. PUB/SUB 클라이언트가 32MiB 백로그를 위반하거나 60초 동안 8MiB 백로그를 위반하는 경우 연결이 해제됩니다. |
| client-query-buffer-limit           | 1GiB                               | 단일 클라이언트 쿼리 버퍼의 최대 크기입니다. 또한 클라이언트는 3,999개 이상의 인수로 요청을 발행할 수 없습니다.                          |
| cluster-allow-pubsubshard-when-down | yes                                | 이렇게 하면 캐시가 부분적으로 다운된 상태에서도 캐시가 pubsub 트래픽을 처리할 수 있습니다.                                      |

| 이름                                         | 세부 사항                     | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------------------------|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>cluster-allow-reads-when-down</code> | yes                       | 이렇게 하면 캐시가 부분적으로 다운된 상태에서도 캐시가 읽기 트래픽을 처리할 수 있습니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <code>cluster-enabled</code>               | yes                       | 모든 서버리스 캐시는 클러스터 모드를 지원하므로 데이터를 여러 백엔드 샤드에 투명하게 분할할 수 있습니다. 모든 슬롯은 단일 가상 노드에 포함된 것으로 클라이언트에 표시됩니다.                                                                                                                                                                                                                                           |
| <code>cluster-require-full-coverage</code> | no                        | 키스페이스가 부분적으로 다운된 경우(즉, 적어도 하나 이상의 해시 슬롯에 액세스할 수 없는 경우) 캐시는 여전히 포함되는 키스페이스 부분의 쿼리를 계속 수락합니다. 전체 키스페이스는 항상 <code>cluster slots</code> 의 단일 가상 노드에서 '포함' 상태로 존재합니다.                                                                                                                                                                             |
| <code>lua-time-limit</code>                | 5000                      | <p>ElastiCache가 스크립트를 중지하기 전 Lua 스크립트의 최대 실행 시간(밀리초)입니다.</p> <p><code>lua-time-limit</code> 이 초과되면 모든 Valkey 또는 Redis OSS 명령은 <code>__-BUSY</code> 형식의 오류를 반환할 수 있습니다. 이런 상태는 여러 가지 필수적인 Valkey 또는 Redis OSS 작업에 방해가 될 수 있으므로 ElastiCache는 먼저 <code>SCRIPT KILL</code> 명령을 실행합니다. 실패할 경우 ElastiCache는 Valkey 또는 Redis OSS를 강제로 다시 시작합니다.</p> |
| <code>maxclients</code>                    | 65000                     | 한 번에 캐시에 연결할 수 있는 최대 클라이언트 수입니다. 설정된 추가 연결이 성공하거나 성공하지 못할 수 있습니다.                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <code>maxmemory-policy</code>              | <code>volatile-lru</code> | TTL이 설정된 항목은 캐시가 메모리 한도에 도달하면 가장 오랫동안 사용되지 않은(LRU) 것을 추정하여 제거합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                            |

| 이름                     | 세부 사항                      | 설명                                                                                                                    |
|------------------------|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| notify-keyspace-events | (빈 문자열)                    | 현재 키스페이스 이벤트는 서버리스 캐시에서는 지원되지 않습니다.                                                                                   |
| port                   | 기본 포트: 6379<br>읽기 포트: 6380 | 서버리스 캐시는 동일한 호스트 이름이 있는 포트 2개로 제시됩니다. 기본 포트에서는 쓰기 및 읽기가 가능한 반면, 읽기 포트는 READONLY 명령을 사용하여 짧은 지연 시간으로 최종 읽기 일관성을 지원합니다. |
| proto-max-bulk-len     | 512MiB                     | 단일 요소 요청의 최대 크기입니다.                                                                                                   |
| timeout                | 0                          | 클라이언트는 특정 유휴 시간에 강제로 연결이 해제되지는 않지만 로드 밸런싱을 위해 정상 상태일 때 연결이 해제되는 경우도 있을 수 있습니다.                                        |

또한 다음과 같은 제한 사항이 있습니다.

| 이름     | 세부 사항    | 설명                                                                                                                                                           |
|--------|----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 캐시당 크기 | 5,000GiB | 서버리스 캐시당 저장할 수 있는 최대 데이터 양입니다.                                                                                                                               |
| 슬롯당 크기 | 32GiB    | 단일 Valkey 또는 Redis OSS 해시 슬롯의 최대 크기입니다. 클라이언트가 단일 Valkey 또는 Redis OSS 슬롯에 이 기준보다 많은 데이터를 설정하려고 하면 슬롯에서 제거 정책이 트리거되고 제거할 수 있는 키가 없는 경우 메모리 부족(OOM) 오류가 발생합니다. |

| 이름          | 세부 사항             | 설명                                                                                  |
|-------------|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 캐시당 ECPU    | 15,000,000 ECPU/초 | ElastiCache 처리 단위(ECPU) 지표입니다. 요청에 사용되는 ECPUs 수는 소요된 vCPU 시간과 전송된 데이터의 양에 따라 달라집니다. |
| 슬롯당 ECPU    | 30K~90K ECPU/초    | 슬롯당 최대 30K ECPUs초 또는 READONLY 연결을 사용하여 복제본에서 읽기를 사용하는 경우 90K ECPUs/초입니다.            |
| 요청당 인수      | 3,999             | 요청당 최대 인수 수입니다. 요청당 더 많은 인수를 보내는 클라이언트는 오류를 수신합니다.                                  |
| 키 이름 길이     | 4KiB              | 단일 Valkey 또는 Redis OSS 키 또는 채널 이름의 최대 크기입니다. 이 기준보다 큰 키를 참조하는 클라이언트에는 오류가 발생합니다.    |
| Lua 스크립트 크기 | 4MiB              | 단일 Valkey 또는 Redis OSS Lua 스크립트의 최대 크기입니다. 이 기준보다 큰 Lua 스크립트를 로드하려고 하면 오류가 발생합니다.   |

## 자체 설계된 클러스터

자체 설계된 클러스터의 경우 구성 가능한 구성 파라미터의 기본값에 대해 알아보려면 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 섹션을 참조하세요. 기본값을 재정의해야 하는 특정 사용 사례가 없는 한 일반적으로 기본값을 사용하는 것이 좋습니다.

## Valkey, Memcached 및 Redis OSS에 대한 IPv6 클라이언트 예제

ElastiCache는 Valkey, Memcached 및 Redis OSS와 호환됩니다. 즉, IPv6 연결을 지원하는 클라이언트는 IPv6 지원 ElastiCache for Memcached 클러스터에 연결할 수 있어야 합니다. IPv6 활성화 리소스와 상호 작용할 때 주의해야 할 점이 몇 가지 있습니다.

AWS 데이터베이스 블로그의 [Valkey 및 Redis 클라이언트 모범 사례](#) 블로그 게시물에서 ElastiCache 리소스에 대한 Valkey 및 Redis OSS 클라이언트 구성에 대한 권장 사항을 확인할 수 있습니다.

다음은 일반적으로 사용되는 오픈 소스 클라이언트 라이브러리로 IPv6 활성화 ElastiCache 리소스와 상호 작용하는 모범 사례입니다.

## Valkey 및 Redis OSS로 검증된 클라이언트

ElastiCache는 Valkey 및 오픈 소스 Redis OSS와 호환됩니다. 즉, IPv6 연결을 지원하는 Valkey 및 오픈 소스 Redis OSS 클라이언트는 IPv6 지원 ElastiCache for Redis OSS 클러스터에 연결할 수 있어야 합니다. 또한 가장 널리 사용되는 Python 및 Java 클라이언트 몇 종도 특별한 테스트를 거쳐 지원되는 모든 네트워크 유형 구성(IPv4 전용, IPv6 전용, 듀얼 스택)에서 동작한다고 검증되었습니다.

다음 클라이언트는 Valkey 및 Redis OSS에 대해 지원되는 모든 네트워크 유형 구성에서 작동한다고 특별 검증되었습니다.

검증된 클라이언트:

- [Redis Py \(\) – 4.1.2](#)
- [Lettuce – 버전: 6.1.6.RELEASE](#)
- [Jedis – 버전: 3.6.0](#)

## 클라이언트 모범 사례(Valkey 및 Redis OSS)

일반적인 시나리오의 모범 사례를 알아보고 가장 인기 있는 오픈 소스 Valkey 및 Redis OSS 클라이언트 라이브러리(redis-py, PHPRedis 및 Lettuce)의 코드 예제와 함께 일반적으로 사용되는 오픈 소스 Memcached 클라이언트 라이브러리를 사용하여 ElastiCache 리소스와 상호 작용하기 위한 모범 사례를 따르세요.

주제

- [많은 수의 연결\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [클러스터 클라이언트 검색 및 지수 백오프\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [클라이언트 측 제한 시간 구성\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [서버 측 유휴 제한 시간 구성\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [Lua 스크립트](#)
- [대규모 복합 항목 저장\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [Lettuce 클라이언트 구성\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [듀얼 스택 클러스터에 선호되는 프로토콜 구성\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)



## 많은 수의 연결(Valkey 및 Redis OSS)

서버리스 캐시 및 개별 ElastiCache for Redis OSS 노드는 최대 65,000개의 동시 클라이언트 연결을 지원합니다. 하지만 성능을 최적화하려면 클라이언트 애플리케이션이 해당 연결 수준에서 계속 작동하지 않는 것이 좋습니다. Valkey와 Redis OSS는 각각 들어오는 클라이언트 요청이 순차적으로 처리되는 이벤트 루프를 기반으로 하는 단일 스레드 프로세스입니다. 즉, 연결된 클라이언트 수가 늘어날수록 해당 클라이언트의 응답 시간이 길어집니다.

Valkey 또는 Redis OSS 서버에서 연결 병목 현상이 발생하지 않도록 다음과 같이 조치를 취할 수 있습니다.

- 읽기 전용 복제본에서 읽기 작업을 수행합니다. 이렇게 하려면 클러스터 모드가 비활성화된 상태에서 ElastiCache 리더 엔드포인트를 사용하거나, 클러스터 모드가 활성화된 상태에서 읽기 전용 복제본(서버리스 캐시 포함)을 사용하여 수행할 수 있습니다.
- 쓰기 트래픽을 여러 프라이머리 노드에 분산합니다. 2가지 방법으로 수행할 수 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 모드 지원 클라이언트와 함께 다중으로 샤딩된 클러스터를 사용할 수 있습니다. 클라이언트 측 샤딩이 비활성화된 클러스터 모드에서 여러 프라이머리 노드에 쓸 수도 있습니다. 이 작업은 서버리스 캐시에서 자동으로 수행됩니다.
- 클라이언트 라이브러리에서 사용 가능한 경우 연결 풀을 사용하세요.

일반적으로 TCP 연결을 생성하는 작업은 일반적인 Valkey 또는 Redis OSS 명령보다 계산 비용이 많이 듭니다. 예를 들어 기존 연결을 재사용할 경우 SET/GET 요청을 처리하는 속도가 훨씬 빠릅니다. 크기가 한정된 클라이언트 연결 풀을 사용하면 연결 관리 시의 오버헤드가 줄어듭니다. 또한 클라이언트 애플리케이션에서 동시에 들어오는 연결 수를 제한합니다.

PHPRedis의 다음 코드 예제는 새 사용자 요청별로 새 연결이 생성된다는 것을 보여 줍니다.

```
$redis = new Redis();
if ($redis->connect($HOST, $PORT) != TRUE) {
 //ERROR: connection failed
 return;
}
$redis->set($key, $value);
unset($redis);
$redis = NULL;
```

Graviton2(m6g.2xlarge) ElastiCache for Redis OSS 노드에 연결된 Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2) 인스턴스의 루프에서이 코드를 벤치마킹했습니다. ElastiCache 클라이언트와 서버를 동일 가용 영역에 배치했습니다. 전체 작업의 평균 지연 시간은 2.82밀리초였습니다.

코드를 업데이트하고 영구 연결과 연결 풀을 사용했을 때 전체 작업의 평균 지연 시간은 0.21밀리초였습니다.

```
$redis = new Redis();
if ($redis->pconnect($HOST, $PORT) != TRUE) {
 // ERROR: connection failed
 return;
}
$redis->set($key, $value);
unset($redis);
$redis = NULL;
```

필수 redis.ini 구성:

- redis.pconnect.pooling\_enabled=1
- redis.pconnect.connection\_limit=10

다음 코드는 [Redis-py 연결 풀](#)의 예제입니다.

```
conn = Redis(connection_pool=redis.BlockingConnectionPool(host=HOST,
 max_connections=10))
conn.set(key, value)
```

다음 코드는 [Lettuce 연결 풀](#)의 예제입니다.

```
RedisClient client = RedisClient.create(RedisURI.create(HOST, PORT));
GenericObjectPool<StatefulRedisConnection> pool =
 ConnectionPoolSupport.createGenericObjectPool(() -> client.connect(), new
 GenericObjectPoolConfig());
pool.setMaxTotal(10); // Configure max connections to 10
try (StatefulRedisConnection connection = pool.borrowObject()) {
 RedisCommands syncCommands = connection.sync();
 syncCommands.set(key, value);
}
```

## 클러스터 클라이언트 검색 및 지수 백오프(Valkey 및 Redis OSS)

클러스터 모드가 활성화된 상태에서 ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 연결하는 경우 해당 클라이언트 라이브러리가 클러스터를 인식해야 합니다. 요청을 올바른 노드로 보내고 클러스터

리디렉션을 처리하는 데 따른 성능 오버헤드를 피하려면 클라이언트가 클러스터의 해당 노드에 대한 해시 슬롯 맵을 가져와야 합니다. 따라서 클라이언트는 다음과 같은 2가지 상황에서 전체 슬롯 목록과 매핑된 노드를 검색해야 합니다.

- 클라이언트가 초기화되었으므로 초기 슬롯 구성을 채워야 합니다.
- MOVED 리디렉션은 서버에서 수신됩니다. 이전 프라이머리 노드가 제공하는 모든 슬롯이 복제본에서 인계되는 장애 조치이거나, 슬롯이 소스 프라이머리 노드에서 대상 프라이머리 노드로 이동할 때 샤딩이 다시 수행되는 경우가 그러한 예입니다.

클라이언트 검색은 일반적으로 Valkey 또는 Redis OSS 서버에 CLUSTER SLOT 또는 CLUSTER NODE 명령을 실행하여 수행됩니다. CLUSTER SLOT 메서드는 슬롯 범위 집합과 관련된 프라이머리 노드 및 복제본 노드를 클라이언트에 반환하므로 이 메서드를 사용하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 클라이언트의 추가 구문 분석이 필요하지 않아 더 효율적입니다.

클러스터 토폴로지에 따라 CLUSTER SLOT 명령의 응답 크기가 클러스터 크기를 기반으로 달라질 수 있습니다. 큰 클러스터의 노드 수가 많을수록 응답 크기도 커집니다. 따라서 클러스터 토폴로지 검색을 수행하는 클라이언트 수가 무제한으로 증가하지 않도록 하는 것이 중요합니다. 예를 들어 클라이언트 애플리케이션이 시작되거나 서버와의 연결이 끊기고 클러스터 검색을 수행해야 하는 경우, 일반적인 실수 중 하나는 클라이언트 애플리케이션이 재시도 시 지수 백오프를 추가하지 않고 여러 번 재연결 및 검색 요청을 실행하는 것입니다. 이로 인해 CPU 활용률이 100%인 상태에서 Valkey 또는 Redis OSS 서버가 장시간 응답하지 않을 수 있습니다. 각 CLUSTER SLOT 명령이 클러스터 버스의 많은 노드를 처리해야 하는 경우 중단 시간이 길어집니다. Python(redis-py-cluster) 및 Java(Lettuce 및 Redisson) 등 여러 다양한 언어에서 이러한 동작으로 인해 과거에 여러 번 클라이언트가 중단되는 경우가 있었습니다.

서버리스 캐시의 경우, 알려진 클러스터 토폴로지가 정적이고 쓰기 엔드포인트와 읽기 엔드포인트의 두 항목으로 구성되어 있으므로 많은 문제가 자동으로 완화됩니다. 또한 캐시 엔드포인트를 사용하면 클러스터 검색이 여러 노드에 자동으로 분산됩니다. 하지만 여전히 다음 권장 사항을 따르는 것이 좋습니다.

연결 및 검색 요청의 갑작스러운 유입으로 인한 영향을 완화하려면 다음 내용을 따르세요.

- 제한된 크기의 클라이언트 연결 풀을 구현하여 클라이언트 애플리케이션에서 동시에 들어오는 연결 수를 제한합니다.
- 제한 시간 초과로 인해 서버에서 클라이언트 연결이 끊어지면 지터가 있는 지수 백오프를 사용하여 다시 시도합니다. 이렇게 하면 여러 클라이언트가 동시에 서버에 과부하를 가하지 않도록 할 수 있습니다.

- [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#) 섹션의 가이드를 사용하여 클러스터 검색을 수행할 클러스터 엔드포인트를 확인합니다. 이렇게 하면 클러스터에서 몇 개의 하드코딩된 시드 노드에 도달하지 않고 클러스터의 모든 노드(최대 90개)에 검색 부하를 분산할 수 있습니다.

다음은 redis-py, PHPRedis 및 Lettuce의 지수 백오프 재시도 로직에 대한 몇 가지 코드 예제입니다.

#### 백오프 로직 샘플 1: redis-py

redis-py에는 실패하자마자 한 번 재시도하는 재시도 메커니즘이 내장되어 있습니다. 이 메커니즘은 [Redis OSS](#) 객체를 생성할 때 제공된 `retry_on_timeout` 인수를 통해 활성화할 수 있습니다. 여기서는 지수 백오프와 지터를 사용하는 사용자 지정 재시도 메커니즘을 보여 줍니다. [redis-py\(#1494\)](#)에서 기본적으로 지수 백오프를 구현하기 위한 풀 요청이 제출된 상태입니다. 향후에는 수동으로 구현할 필요가 없을 수도 있습니다.

```
def run_with_backoff(function, retries=5):
 base_backoff = 0.1 # base 100ms backoff
 max_backoff = 10 # sleep for maximum 10 seconds
 tries = 0
 while True:
 try:
 return function()
 except (ConnectionError, TimeoutError):
 if tries >= retries:
 raise
 backoff = min(max_backoff, base_backoff * (pow(2, tries) + random.random()))
 print(f"sleeping for {backoff:.2f}s")
 sleep(backoff)
 tries += 1
```

그런 다음, 다음 코드를 사용하여 값을 설정할 수 있습니다.

```
client = redis.Redis(connection_pool=redis.BlockingConnectionPool(host=HOST,
 max_connections=10))
res = run_with_backoff(lambda: client.set("key", "value"))
print(res)
```

워크로드에 따라 지연 시간에 민감한 워크로드의 기본 백오프 값을 1초에서 수십 또는 수백 밀리초로 변경하는 것을 고려할 수 있습니다.

#### 백오프 로직 샘플 2: PHPRedis

PHPRedis에는 최대 10번(구성 불가능) 재시도하는 재시도 메커니즘이 내장되어 있습니다. 시도 사이에는 지연을 구성할 수 있습니다(두 번째 재시도부터 지터 사용). 자세한 내용은 다음 [샘플 예제](#)를 참조하세요. [PHPRedis\(#1986\)](#)에서 기본적으로 지수 백오프를 구현하기 위한 풀 요청이 제출된 상태이며, 해당 풀 요청은 병합 후 [기록](#)되어 있습니다. PHPRedis의 최신 릴리스를 사용하는 사용자의 경우 수동으로 구현할 필요는 없지만 이전 버전을 사용하는 사용자를 위해 여기에 참조를 포함했습니다. 다음은 현재 재시도 메커니즘의 지연을 구성하는 코드 예제입니다.

```
$timeout = 0.1; // 100 millisecond connection timeout
$retry_interval = 100; // 100 millisecond retry interval
$client = new Redis();
if($client->pconnect($HOST, $PORT, $timeout, NULL, $retry_interval) != TRUE) {
 return; // ERROR: connection failed
}
$client->set($key, $value);
```

### 백오프 로직 샘플 3: Lettuce

Lettuce에는 [지수 백오프 및 Jitter](#) 관련 게시물에 명시된 지수 백오프 전략을 기반으로 하는 재시도 메커니즘이 내장되어 있습니다. 다음은 코드 발췌문은 전체적인 지터의 접근 방식을 보여 줍니다.

```
public static void main(String[] args)
{
 ClientResources resources = null;
 RedisClient client = null;

 try {
 resources = DefaultClientResources.builder()
 .reconnectDelay(Delay.fullJitter(
 Duration.ofMillis(100), // minimum 100 millisecond delay
 Duration.ofSeconds(5), // maximum 5 second delay
 100, TimeUnit.MILLISECONDS) // 100 millisecond base
).build();

 client = RedisClient.create(resources, RedisURI.create(HOST, PORT));
 client.setOptions(ClientOptions.builder()
 .socketOptions(SocketOptions.builder().connectTimeout(Duration.ofMillis(100)).build()) //
 100 millisecond connection timeout
 .timeoutOptions(TimeoutOptions.builder().fixedTimeout(Duration.ofSeconds(5)).build()) //
 5 second command timeout
 .build());

 // use the connection pool from above example
```

```
} finally {
 if (connection != null) {
 connection.close();
 }

 if (client != null){
 client.shutdown();
 }

 if (resources != null){
 resources.shutdown();
 }

}
}
```

## 클라이언트 측 제한 시간 구성(Valkey 및 Redis OSS)

### 클라이언트 측 제한 시간 구성

서버가 요청을 처리하고 응답을 생성하는 데 충분한 시간을 할애할 수 있도록 클라이언트 측 제한 시간을 적절하게 구성합니다. 또한 서버와의 연결을 설정할 수 없는 경우 빠른 실패로 이어질 수 있습니다. 특정 Valkey 또는 Redis OSS 명령은 다른 명령보다 계산 비용이 더 많이 들 수 있습니다. 세부적으로 실행해야 하는 여러 명령이 포함된 Lua 스크립트 또는 MULTI/EXEC 트랜잭션을 예로 들 수 있습니다. 일반적으로 서버로부터 응답을 받기 전에 클라이언트 제한 시간이 초과되지 않도록 하려면 다음을 포함하여 클라이언트 측 제한 시간을 높게 설정하는 것이 좋습니다.

- 여러 키에서 명령 실행
- 여러 개별 Valkey 또는 Redis OSS 명령으로 구성된 MULTI/EXEC 트랜잭션 또는 Lua 스크립트 실행
- 큰 값 읽기
- 차단 작업 수행(예: BLPOP)

BLPOP 등 차단 작업의 경우 모범 사례는 명령 제한 시간을 소켓 제한 시간보다 낮은 숫자로 설정하는 것입니다.

다음은 redis-py, PHPRedis 및 Lettuce에서 클라이언트 측 제한 시간을 구현하는 코드 예제입니다.

#### 제한 시간 구성 샘플 1: redis-py

다음은 redis-py를 사용한 코드 예제입니다.

```
connect to Redis server with a 100 millisecond timeout
give every Redis command a 2 second timeout
client = redis.Redis(connection_pool=redis.BlockingConnectionPool(host=HOST,
 max_connections=10,socket_connect_timeout=0.1,socket_timeout=2))

res = client.set("key", "value") # will timeout after 2 seconds
print(res) # if there is a connection error

res = client.blpop("list", timeout=1) # will timeout after 1 second
 # less than the 2 second socket timeout
print(res)
```

## 제한 시간 구성 샘플 2: PHPRedis

다음은 PHPRedis를 사용한 코드 예제입니다.

```
// connect to Redis server with a 100ms timeout
// give every Redis command a 2s timeout
$client = new Redis();
$timeout = 0.1; // 100 millisecond connection timeout
$retry_interval = 100; // 100 millisecond retry interval
$client = new Redis();
if($client->pconnect($HOST, $PORT, 0.1, NULL, 100, $read_timeout=2) != TRUE){
 return; // ERROR: connection failed
}
$client->set($key, $value);

$res = $client->set("key", "value"); // will timeout after 2 seconds
print "$res\n"; // if there is a connection error

$res = $client->blpop("list", 1); // will timeout after 1 second
print "$res\n"; // less than the 2 second socket timeout
```

## 제한 시간 구성 샘플 3: Lettuce

다음은 Lettuce를 사용한 코드 예제입니다.

```
// connect to Redis server and give every command a 2 second timeout
public static void main(String[] args)
{
 RedisClient client = null;
 StatefulRedisConnection<String, String> connection = null;
```

```

try {
 client = RedisClient.create(RedisURI.create(HOST, PORT));
 client.setOptions(ClientOptions.builder()
 .socketOptions(SocketOptions.builder().connectTimeout(Duration.ofMillis(100)).build()) //
 100 millisecond connection timeout
 .timeoutOptions(TimeoutOptions.builder().fixedTimeout(Duration.ofSeconds(2)).build()) //
 2 second command timeout
 .build());

 // use the connection pool from above example

 commands.set("key", "value"); // will timeout after 2 seconds
 commands.blpop(1, "list"); // BLPPOP with 1 second timeout
} finally {
 if (connection != null) {
 connection.close();
 }

 if (client != null){
 client.shutdown();
 }
}
}

```

## 서버 측 유틸 제한 시간 구성(Valkey 및 Redis OSS)

고객 애플리케이션에 연결된 유틸 클라이언트 수가 많지만 적극적으로 명령이 전송되지 않는 경우가 있습니다. 이러한 시나리오의 경우 유틸 클라이언트 수가 많으면 65,000개의 연결이 모두 소진될 수 있습니다. 이러한 시나리오가 발생하지 않도록 하려면 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#)를 통해 서버의 제한 시간 설정을 적절하게 구성하세요. 이렇게 하면 서버가 유틸 클라이언트의 연결을 적극적으로 해제하여 연결 수가 증가하지 않도록 할 수 있습니다. 서버리스 캐시에서는 이 설정을 사용할 수 없습니다.

## Lua 스크립트

Valkey 또는 Redis OSS는 Lua 스크립트 실행 명령을 포함하여 200개 이상의 명령을 지원합니다. 그러나 Lua 스크립트의 경우 Valkey 또는 Redis OSS의 메모리 및 가용성에 영향을 줄 수 있는 몇 가지 문제가 있습니다.

### 파라미터화되지 않은 Lua 스크립트

각 Lua 스크립트는 실행 전에 Valkey 또는 Redis OSS 서버에 캐시됩니다. 파라미터화되지 않은 Lua 스크립트는 고유하므로 Valkey 또는 Redis OSS 서버가 많은 수의 Lua 스크립트를 저장하고 더 많은



메모리를 사용할 수 있습니다. 이를 완화하려면 모든 Lua 스크립트가 파라미터화되었는지 확인하고 필요한 경우 정기적으로 SCRIPT FLUSH를 수행하여 캐시된 Lua 스크립트를 정리합니다.

또한 키를 제공해야 합니다. KEY 파라미터의 값이 제공되지 않으면 스크립트가 실패합니다. 예를 들어 다음과 같은 경우에는 작동하지 않습니다.

```
serverless-test-1st4hg.serverless.use1.cache.amazonaws.com:6379> eval 'return "Hello World"' 0
(error) ERR Lua scripts without any input keys are not supported.
```

이 작업은 다음과 같이 작동합니다.

```
serverless-test-1st4hg.serverless.use1.cache.amazonaws.com:6379> eval 'return
redis.call("get", KEYS[1])' 1 mykey-2
"myvalue-2"
```

다음 예제는 파라미터화된 스크립트를 사용하는 방법을 보여 줍니다. 먼저 3개의 캐시된 Lua 스크립트가 생성되는 파라미터화되지 않은 접근 방식의 예제가 있으며 이 방식은 권장하지 않습니다.

```
eval "return redis.call('set','key1','1')" 0
eval "return redis.call('set','key2','2')" 0
eval "return redis.call('set','key3','3')" 0
```

대신 다음 패턴을 사용하여 전달된 파라미터를 사용할 수 있는 단일 스크립트를 생성합니다.

```
eval "return redis.call('set',KEYS[1],ARGV[1])" 1 key1 1
eval "return redis.call('set',KEYS[1],ARGV[1])" 1 key2 2
eval "return redis.call('set',KEYS[1],ARGV[1])" 1 key3 3
```

## 장기 실행 Lua 스크립트

Lua 스크립트는 여러 명령을 세부적으로 실행할 수 있으므로 일반 Valkey 또는 Redis OSS 명령보다 완료하는 데 시간이 더 오래 걸릴 수 있습니다. Lua 스크립트가 읽기 전용 작업만 실행하는 경우 중간에 중지할 수 있습니다. 하지만 Lua 스크립트는 쓰기 작업을 수행하는 즉시 종료할 수 없으므로 실행을 완료해야 합니다. 장기 실행 Lua 스크립트가 변경되면 Valkey 또는 Redis OSS 서버가 오랫동안 응답하지 않을 수 있습니다. 이 문제를 완화하려면 장기 실행 Lua 스크립트를 사용하지 말고 사전 프로덕션 환경에서 스크립트를 테스트해 보세요.

## Stealth 쓰기 기능이 있는 Lua 스크립트

Valkey 또는 Redis OSS가 maxmemory를 초과한 경우에도 Lua 스크립트가 Valkey 또는 Redis OSS에 새 데이터를 계속 쓸 수 있는 몇 가지 방법이 있습니다.

- 스크립트는 Valkey 또는 Redis OSS 서버가 maxmemory 이하일 때 시작되며 내부에는 여러 쓰기 작업이 포함됩니다.
- 스크립트의 첫 번째 쓰기 명령은 메모리(예: DEL)를 사용하지 않고, 이어서 메모리를 사용하는 쓰기 작업이 늘어납니다.
- noeviction이 아닌 Valkey 또는 Redis OSS 서버에서 적절한 제거 정책을 구성하여 이 문제를 완화할 수 있습니다. 이렇게 하면 Redis OSS는 항목을 제거하고 Lua 스크립트 간에 메모리를 정리할 수 있습니다.

## 대규모 복합 항목 저장(Valkey 및 Redis OSS)

애플리케이션이 Valkey 또는 Redis OSS에 대규모 복합 항목을 저장하는 경우가 있습니다(예: 다중 GB 해시 데이터세트). 이렇게 하면 빈번하게 Valkey 또는 Redis OSS에서 성능 문제가 발생하므로 권장하지는 않습니다. 예를 들어 클라이언트는 HGETALL 명령을 사용하여 전체 다중 GB 해시 컬렉션을 검색할 수 있습니다. 이로 인해 클라이언트 출력 버퍼의 대규모 항목을 버퍼링하는 Valkey 또는 Redis OSS 서버에 상당한 메모리 부하가 발생할 수 있습니다. 또한 클러스터 모드 of 슬롯 마이그레이션의 경우, ElastiCache는 직렬화 크기가 256MB보다 큰 항목이 포함된 슬롯은 마이그레이션하지 않습니다.

대규모 항목 문제를 해결하기 위한 권장 사항은 다음과 같습니다.

- 대규모 복합 항목을 여러 개의 작은 항목으로 나눕니다. 예를 들어 항목 컬렉션을 식별하기 위해 키 이름에 공통 접두사를 사용하는 등 컬렉션을 적절하게 반영하는 키 이름 스키마를 사용하여 대규모 해시 컬렉션을 개별 키-값 필드로 나눕니다. 동일한 컬렉션의 여러 필드에 세부적으로 액세스해야 하는 경우 MGET 명령을 사용하여 동일한 명령에서 여러 키-값을 검색할 수 있습니다.
- 모든 옵션을 평가했는데도 여전히 대규모 컬렉션 데이터 세트를 분리할 수 없으면 전체 컬렉션 대신 컬렉션의 데이터 하위 집합에서 작동하는 명령어를 사용해 보세요. 동일한 명령어로 전체 다중 GB 컬렉션을 세부적으로 검색해야 하는 사용 사례는 피하도록 합니다. 일례로 해시 컬렉션에서 HGETALL 대신 HGET 또는 HMGET 명령을 사용합니다.

## Lettuce 클라이언트 구성(Valkey 및 Redis OSS)

이 섹션에서는 권장되는 Java 및 Lettuce 구성 옵션과 이러한 옵션을 ElastiCache 클러스터에 적용하는 방법을 설명합니다.

이 섹션의 권장 사항은 Lettuce 버전 6.2.2에서 테스트되었습니다.

## 주제

- [예: 클러스터 모드에 대한 Lettuce 구성, TLS 활성화됨](#)
- [예: 클러스터 모드에 대한 Lettuce 구성 비활성화됨, TLS 활성화됨](#)

## Java DNS 캐시 TTL

Java 가상 머신(JVM)은 DNS 이름 조회를 캐시합니다. JVM은 호스트 이름을 IP 주소로 확인하는 경우 Time-To-Live(TTL)라고 하는 지정된 기간 동안 IP 주소를 캐시합니다.

TTL 값을 선택할 때는 지연 시간과 변경 사항에 대한 응답성 사이에서 절충해야 합니다. TTL이 짧을수록 DNS 해석기가 클러스터의 DNS에서 업데이트를 더 빨리 알아차릴 수 있습니다. 이렇게 하면 클러스터가 수행하는 교체 또는 기타 워크플로에 애플리케이션이 더 빠르게 응답할 수 있습니다. 그러나 TTL이 너무 낮으면 쿼리 부름이 증가하여 애플리케이션의 지연 시간이 늘어날 수 있습니다. TTL 값에 정답은 없지만 TTL 값을 설정할 때는 변경 사항이 적용될 때까지 기다릴 수 있는 시간을 고려하는 것이 좋습니다.

ElastiCache 노드는 변경될 수 있는 DNS 이름 항목을 사용하므로 TTL 값을 5~10초로 짧게 설정하여 JVM을 구성하는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 노드의 IP 주소가 변경될 때 애플리케이션이 DNS 항목을 다시 쿼리하여 리소스의 새 IP 주소를 수신하고 사용할 수 있습니다.

일부 Java 구성에서는 JVM이 다시 시작될 때까지 DNS 항목을 새로 고치지 않도록 JVM 기본 TTL이 설정되기도 합니다.

JVM TTL을 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [JVM TTL을 설정하는 방법](#)을 참조하세요.

## Lettuce 버전

Lettuce 버전 6.2.2 이상을 사용하는 것이 좋습니다.

## 엔드포인트

클러스터 모드가 활성화된 클러스터를 사용하는 경우 `redisUri`를 클러스터 구성 엔드포인트로 설정합니다. 이 URI에 대한 DNS 조회는 클러스터에서 사용 가능한 모든 노드 목록을 반환하며 클러스터 초기화 중에 해당 노드 중 하나로 무작위로 확인됩니다. 토폴로지 새로 고침의 작동 방식에 대한 자세한 내용은 이 항목 뒷부분의 `dynamicRefreshResources`를 참조하세요.

## SocketOption

[KeepAlive](#)를 활성화합니다. 이 옵션을 활성화하면 명령 런타임 중에 실패한 연결을 처리할 필요가 줄어듭니다.

애플리케이션 요구 사항 및 워크로드에 따라 [연결 제한 시간](#)을 설정해야 합니다. 자세한 내용은 이 주제의 후반부에서 연결 제한 섹션을 참조하세요.

ClusterClientOption: 클러스터 모드가 활성화된 클라이언트 옵션

연결이 끊어지면 [AutoReconnect](#)를 활성화합니다.

[CommandTimeout](#)을 설정합니다. 자세한 내용은 이 주제의 후반부에서 연결 제한 섹션을 참조하세요.

토폴로지에서 장애가 발생한 노드를 필터링하도록 [nodeFilter](#)를 설정합니다. Lettuce는 '클러스터 노드' 출력에 있는 모든 노드(PFAIL/FAIL 상태의 노드 포함)를 클라이언트의 '파티션'(샤드라고도 함)에 저장합니다. 클러스터 토폴로지를 생성하는 동안 모든 파티션 노드에 연결을 시도합니다. 장애가 발생한 노드를 추가하는 이러한 Lettuce 동작은 어떤 이유로든 노드를 교체할 때 연결 오류(또는 경고)를 유발할 수 있습니다.

예를 들어 장애 조치가 완료되고 클러스터가 복구 프로세스를 시작한 후 clusterTopology가 새로 고쳐지는 동안 다운 노드가 토폴로지에서 완전히 제거되기 전에 클러스터 버스 노드 맵에 잠시 FAIL 노드로 나열됩니다. 이 기간 동안 Lettuce 클라이언트는 이 노드를 정상 노드로 간주하고 지속적으로 연결합니다. 이로 인해 재시도가 모두 끝난 후 오류가 발생합니다.

예시:

```
final ClusterClientOptions clusterClientOptions =
 ClusterClientOptions.builder()
 ... // other options
 .nodeFilter(it ->
 ! (it.is(RedisClusterNode.NodeFlag.FAIL)
 || it.is(RedisClusterNode.NodeFlag.EVENTUAL_FAIL)
 || it.is(RedisClusterNode.NodeFlag.HANDSHAKE)
 || it.is(RedisClusterNode.NodeFlag.NOADDR)))
 .validateClusterNodeMembership(false)
 .build();
redisClusterClient.setOptions(clusterClientOptions);
```

#### Note

노드 필터링은 DynamicRefreshSources를 참으로 설정한 상태에서 사용하는 것이 가장 좋습니다. 그렇지 않으면 문제가 있는 단일 시드 노드에서 토폴로지 보기를 가져와서 일부 샤드의 프라이머리 노드에 장애가 있는 것으로 간주하면 이 프라이머리 노드가 필터링되어 슬롯이 포함되지 않습니다. 여러 시드 노드가 있으면(DynamicRefreshSources가 참인 경우) 이 문제가

발생할 가능성이 줄어듭니다. 새로 승격된 프라이머리 노드로 장애 조치 후 적어도 일부 시드 노드에 업데이트된 토폴로지 보기가 있을 것이기 때문입니다.

**ClusterTopologyRefreshOptions:** 클러스터 모드가 활성화된 클라이언트의 클러스터 토폴로지 새로 고침을 제어하는 옵션

#### Note

클러스터 모드가 비활성화된 클러스터는 클러스터 검색 명령을 지원하지 않으며 모든 클라이언트 동적 토폴로지 검색 기능과 호환되지 않습니다.

ElastiCache 사용이 비활성화된 클러스터 모드는 Lettuce의 `MasterSlaveTopologyRefresh`와 호환되지 않습니다. 대신, 비활성화된 클러스터 모드에는 `StaticMasterReplicaTopologyProvider`를 구성하여 클러스터 읽기 및 쓰기 엔드포인트를 제공할 수 있습니다.

클러스터 모드 비활성화 클러스터 연결에 대한 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터의 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#)를 참조하십시오.

Lettuce의 동적 토폴로지 검색 기능을 사용하려면 클러스터 모드 활성화 클러스터를 만들고 기존 클러스터와 샤드 구성을 동일하게 해야 합니다. 하지만 클러스터 모드 활성화 클러스터에는 최소 3개의 샤드와 1개 이상의 복제본을 구성하는 것을 권장하며, 이렇게 해야 빠른 장애 조치를 지원할 수 있습니다.

[enablePeriodicRefresh](#)를 활성화합니다. 이렇게 하면 클라이언트가 `refreshPeriod` 간격(기본값: 60초)에 따라 클러스터 토폴로지를 업데이트할 수 있도록 클러스터 토폴로지를 정기적으로 업데이트할 수 있습니다. 비활성화된 경우 클라이언트는 클러스터에 대해 명령을 실행하려고 할 때 오류가 발생한 경우에만 클러스터 토폴로지를 업데이트합니다.

이 옵션을 활성화하면 이 작업을 백그라운드 작업에 추가하여 클러스터 토폴로지 새로 고침과 관련된 지연 시간을 줄일 수 있습니다. 토폴로지 새로 고침은 백그라운드 작업에서 수행되지만 노드가 많은 클러스터의 경우 다소 느릴 수 있습니다. 이는 가장 업데이트된 클러스터 보기를 얻기 위해 모든 노드에 보기를 쿼리하기 때문입니다. 대규모 클러스터를 실행하는 경우 기간을 늘리는 것이 좋습니다.

[enableAllAdaptiveRefreshTriggers](#)를 활성화합니다. 이렇게 하면 `MOVED_REDIRECT`, `ASK_REDIRECT`, `PERSISTENT_RECONNECTS`, `UNCOVERED_SLOT`, `UNKNOWN_NODE`와 같은 모든 [트리거](#)를 사용하는 적응형 토폴로지 새로 고침이 가능합니다. 적응형 새로 고침 트리거는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 작업 중에 발생하는 이벤트를 기반으로 토폴로지 보기 업데이트를 시작합니다. 이 옵션을 활성화하면 위 트리거 중 하나가 발생할 때 즉시 토폴로지가 새로 고쳐집니다. 이벤트가

대규모로 발생할 수 있으므로 적응형 트리거 새로 고침은 제한 시간을 사용하여 속도를 제한합니다(업데이트 간 기본 제한 시간: 30).

[closeStaleConnections](#)를 활성화합니다. 이렇게 하면 클러스터 토폴로지를 새로 고칠 때 오래된 연결을 닫을 수 있습니다. [ClusterTopologyRefreshOptions.isPeriodicRefreshEnabled\(\)](#)가 참인 경우에만 적용됩니다. 활성화되면 클라이언트는 오래된 연결을 닫고 백그라운드에서 새 연결을 만들 수 있습니다. 그러면 명령 런타임 중에 실패한 연결을 처리할 필요가 줄어듭니다.

[dynamicRefreshResources](#)를 활성화합니다. 소규모 클러스터에서는 `dynamicRefreshResources`를 활성화하고 대규모 클러스터에서는 비활성화하는 것이 좋습니다. `dynamicRefreshResources`를 활성화하면 제공된 시드 노드(예: 클러스터 구성 엔드포인트)에서 클러스터 노드를 검색할 수 있습니다. 검색된 모든 노드를 소스로 사용하여 클러스터 토폴로지를 새로 고칩니다.

동적 새로 고침을 사용하면 클러스터 토폴로지에 대해 검색된 모든 노드를 쿼리하고 가장 정확한 클러스터 보기를 선택하려고 시도합니다. 거짓으로 설정하면 초기 시드 노드만 토폴로지 검색의 소스로 사용되고 초기 시드 노드에 대한 클라이언트 수만 가져옵니다. 비활성화된 경우 클러스터 구성 엔드포인트가 장애가 발생한 노드로 확인되면 클러스터 보기를 새로 고치려는 시도가 실패하고 예외가 발생합니다. 이 시나리오는 장애가 발생한 노드의 항목이 클러스터 구성 엔드포인트에서 제거될 때까지 어느 정도 시간이 걸리기 때문에 발생할 수 있습니다. 따라서 구성 엔드포인트는 여전히 짧은 시간 동안 장애가 발생한 노드로 무작위로 확인될 수 있습니다.

하지만 활성화되면 클러스터 보기에서 수신한 모든 클러스터 노드를 사용하여 현재 보기를 쿼리합니다. 해당 보기에서 장애가 발생한 노드를 필터링하므로 토폴로지 새로 고침이 성공적으로 이루어집니다. 그러나 `dynamicRefreshSources`가 참인 경우 Lettuce는 모든 노드를 쿼리하여 클러스터 보기를 가져온 다음, 결과를 비교합니다. 따라서 노드가 많은 클러스터의 경우 비용이 많이 들 수 있습니다. 노드가 많은 클러스터의 경우 이 기능을 끄는 것이 좋습니다.

```
final ClusterTopologyRefreshOptions topologyOptions =
 ClusterTopologyRefreshOptions.builder()
 .enableAllAdaptiveRefreshTriggers()
 .enablePeriodicRefresh()
 .dynamicRefreshSources(true)
 .build();
```

## ClientResources

[DnsResolver](#)를 [DirContextDnsResolver](#)를 사용하여 구성합니다. DNS 해석기는 Java의 `com.sun.jndi.dns.DnsContextFactory`를 기반으로 합니다.

지수 백오프 및 풀 지터를 사용하여 [reconnectDelay](#)를 구성합니다. Lettuce에는 지수 백오프 전략을 기반으로 하는 재시도 메커니즘이 내장되어 있습니다. 자세한 내용은 AWS 아키텍처 블로그의 [지수 백오프 및 지터](#)를 참조하세요. 재시도 백오프 전략의 중요성에 대한 자세한 내용은 AWS 데이터베이스 블로그의 [모범 사례 블로그 게시물](#)의 백오프 로직 섹션을 참조하세요.

```
ClientResources clientResources = DefaultClientResources.builder()
 .dnsResolver(new DirContextDnsResolver())
 .reconnectDelay(
 Delay.fullJitter(
 Duration.ofMillis(100), // minimum 100 millisecond delay
 Duration.ofSeconds(10), // maximum 10 second delay
 100, TimeUnit.MILLISECONDS)) // 100 millisecond base
 .build();
```

## 제한 시간

명령 제한 시간보다 낮은 연결 제한 시간 값을 사용합니다. Lettuce는 지연 연결 설정을 사용합니다. 따라서 연결 제한 시간이 명령 제한 시간보다 긴 경우 Lettuce가 비정상 노드에 연결하려고 시도하고 명령 제한 시간이 항상 초과하면 토폴로지 새로 고침 후에도 오류가 계속 발생하는 기간이 있을 수 있습니다.

서로 다른 명령에 동적 명령 제한 시간을 사용합니다. 명령에 기대되는 기간에 따라 명령 제한 시간을 설정하는 것이 좋습니다. 예를 들어 FLUSHDB, FLUSHALL, KEYS, SMEMBERS 또는 Lua 스크립트와 같은 여러 키를 반복하는 명령에는 더 긴 제한 시간을 사용하세요. SET, GET 및 HSET과 같은 단일 키 명령에는 더 짧은 제한 시간을 사용합니다.

### Note

다음 예시에서 구성된 제한 시간은 최대 20바이트 길이의 키와 값으로 SET/GET 명령을 실행한 테스트용입니다. 명령이 복잡하거나 키와 값이 크면 처리 시간이 더 오래 걸릴 수 있습니다. 애플리케이션의 사용 사례에 따라 제한 시간을 설정해야 합니다.

```
private static final Duration META_COMMAND_TIMEOUT = Duration.ofMillis(1000);
private static final Duration DEFAULT_COMMAND_TIMEOUT = Duration.ofMillis(250);
// Socket connect timeout should be lower than command timeout for Lettuce
private static final Duration CONNECT_TIMEOUT = Duration.ofMillis(100);

SocketOptions socketOptions = SocketOptions.builder()
 .connectTimeout(CONNECT_TIMEOUT)
```

```
.build();

class DynamicClusterTimeout extends TimeoutSource {
 private static final Set<ProtocolKeyword> META_COMMAND_TYPES =
 ImmutableSet.<ProtocolKeyword>builder()
 .add(CommandType.FLUSHDB)
 .add(CommandType.FLUSHALL)
 .add(CommandType.CLUSTER)
 .add(CommandType.INFO)
 .add(CommandType.KEYS)
 .build();

 private final Duration defaultCommandTimeout;
 private final Duration metaCommandTimeout;

 DynamicClusterTimeout(Duration defaultTimeout, Duration metaTimeout)
 {
 defaultCommandTimeout = defaultTimeout;
 metaCommandTimeout = metaTimeout;
 }

 @Override
 public long getTimeout(RedisCommand<?, ?, ?> command) {
 if (META_COMMAND_TYPES.contains(command.getType())) {
 return metaCommandTimeout.toMillis();
 }
 return defaultCommandTimeout.toMillis();
 }
}

// Use a dynamic timeout for commands, to avoid timeouts during
// cluster management and slow operations.
TimeoutOptions timeoutOptions = TimeoutOptions.builder()
 .timeoutSource(
 new DynamicClusterTimeout(DEFAULT_COMMAND_TIMEOUT, META_COMMAND_TIMEOUT))
 .build();
```



예: 클러스터 모드에 대한 Lettuce 구성, TLS 활성화됨

#### Note

다음 예시의 제한 시간은 최대 20바이트 길이의 키와 값으로 SET/GET 명령을 실행한 테스트 용입니다. 명령이 복잡하거나 키와 값이 크면 처리 시간이 더 오래 걸릴 수 있습니다. 애플리케이션의 사용 사례에 따라 제한 시간을 설정해야 합니다.

```
// Set DNS cache TTL
public void setJVMProperties() {
 java.security.Security.setProperty("networkaddress.cache.ttl", "10");
}

private static final Duration META_COMMAND_TIMEOUT = Duration.ofMillis(1000);
private static final Duration DEFAULT_COMMAND_TIMEOUT = Duration.ofMillis(250);
// Socket connect timeout should be lower than command timeout for Lettuce
private static final Duration CONNECT_TIMEOUT = Duration.ofMillis(100);

// Create RedisURI from the cluster configuration endpoint
clusterConfigurationEndpoint = <cluster-configuration-endpoint> // TODO: add your
 cluster configuration endpoint
final RedisURI redisUriCluster =
 RedisURI.Builder.redis(clusterConfigurationEndpoint)
 .withPort(6379)
 .withSsl(true)
 .build();

// Configure the client's resources
ClientResources clientResources = DefaultClientResources.builder()
 .reconnectDelay(
 Delay.fullJitter(
 Duration.ofMillis(100), // minimum 100 millisecond delay
 Duration.ofSeconds(10), // maximum 10 second delay
 100, TimeUnit.MILLISECONDS)) // 100 millisecond base
 .dnsResolver(new DirContextDnsResolver())
 .build();

// Create a cluster client instance with the URI and resources
RedisClusterClient redisClusterClient =
 RedisClusterClient.create(clientResources, redisUriCluster);
```

```
// Use a dynamic timeout for commands, to avoid timeouts during
// cluster management and slow operations.
class DynamicClusterTimeout extends TimeoutSource {
 private static final Set<ProtocolKeyword> META_COMMAND_TYPES =
 ImmutableSet.<ProtocolKeyword>builder()
 .add(CommandType.FLUSHDB)
 .add(CommandType.FLUSHALL)
 .add(CommandType.CLUSTER)
 .add(CommandType.INFO)
 .add(CommandType.KEYS)
 .build();

 private final Duration metaCommandTimeout;
 private final Duration defaultCommandTimeout;

 DynamicClusterTimeout(Duration defaultTimeout, Duration metaTimeout)
 {
 defaultCommandTimeout = defaultTimeout;
 metaCommandTimeout = metaTimeout;
 }

 @Override
 public long getTimeout(RedisCommand<?, ?, ?> command) {
 if (META_COMMAND_TYPES.contains(command.getType())) {
 return metaCommandTimeout.toMillis();
 }
 return defaultCommandTimeout.toMillis();
 }
}

TimeoutOptions timeoutOptions = TimeoutOptions.builder()
 .timeoutSource(new DynamicClusterTimeout(DEFAULT_COMMAND_TIMEOUT,
 META_COMMAND_TIMEOUT))
 .build();

// Configure the topology refreshment options
final ClusterTopologyRefreshOptions topologyOptions =
 ClusterTopologyRefreshOptions.builder()
 .enableAllAdaptiveRefreshTriggers()
 .enablePeriodicRefresh()
 .dynamicRefreshSources(true)
 .build();

// Configure the socket options
```

```

final SocketOptions socketOptions =
 SocketOptions.builder()
 .connectTimeout(CONNECT_TIMEOUT)
 .keepAlive(true)
 .build();

// Configure the client's options
final ClusterClientOptions clusterClientOptions =
 ClusterClientOptions.builder()
 .topologyRefreshOptions(topologyOptions)
 .socketOptions(socketOptions)
 .autoReconnect(true)
 .timeoutOptions(timeoutOptions)
 .nodeFilter(it ->
 ! (it.is(RedisClusterNode.NodeFlag.FAIL)
 || it.is(RedisClusterNode.NodeFlag.EVENTUAL_FAIL)
 || it.is(RedisClusterNode.NodeFlag.NOADDR)))
 .validateClusterNodeMembership(false)
 .build();

redisClusterClient.setOptions(clusterClientOptions);

// Get a connection
final StatefulRedisClusterConnection<String, String> connection =
 redisClusterClient.connect();

// Get cluster sync/async commands
RedisAdvancedClusterCommands<String, String> sync = connection.sync();
RedisAdvancedClusterAsyncCommands<String, String> async = connection.async();

```

예: 클러스터 모드에 대한 Lettuce 구성 비활성화됨, TLS 활성화됨

#### Note

다음 예시의 제한 시간은 최대 20바이트 길이의 키와 값으로 SET/GET 명령을 실행한 테스트 용입니다. 명령이 복잡하거나 키와 값이 크면 처리 시간이 더 오래 걸릴 수 있습니다. 애플리케이션의 사용 사례에 따라 제한 시간을 설정해야 합니다.

```

// Set DNS cache TTL
public void setJVMProperties() {
 java.security.Security.setProperty("networkaddress.cache.ttl", "10");
}

```

```

}

private static final Duration META_COMMAND_TIMEOUT = Duration.ofMillis(1000);
private static final Duration DEFAULT_COMMAND_TIMEOUT = Duration.ofMillis(250);
// Socket connect timeout should be lower than command timeout for Lettuce
private static final Duration CONNECT_TIMEOUT = Duration.ofMillis(100);

// Create RedisURI from the primary/reader endpoint
clusterEndpoint = <primary/reader-endpoint> // TODO: add your node endpoint
RedisURI redisUriStandalone =

 RedisURI.Builder.redis(clusterEndpoint).withPort(6379).withSsl(true).withDatabase(0).build();

ClientResources clientResources =
 DefaultClientResources.builder()
 .dnsResolver(new DirContextDnsResolver())
 .reconnectDelay(
 Delay.fullJitter(
 Duration.ofMillis(100), // minimum 100 millisecond delay
 Duration.ofSeconds(10), // maximum 10 second delay
 100,
 TimeUnit.MILLISECONDS)) // 100 millisecond base
 .build();

// Use a dynamic timeout for commands, to avoid timeouts during
// slow operations.
class DynamicTimeout extends TimeoutSource {
 private static final Set<ProtocolKeyword> META_COMMAND_TYPES =
 ImmutableSet.<ProtocolKeyword>builder()
 .add(CommandType.FLUSHDB)
 .add(CommandType.FLUSHALL)
 .add(CommandType.INFO)
 .add(CommandType.KEYS)
 .build();

 private final Duration metaCommandTimeout;
 private final Duration defaultCommandTimeout;

 DynamicTimeout(Duration defaultTimeout, Duration metaTimeout)
 {
 defaultCommandTimeout = defaultTimeout;
 metaCommandTimeout = metaTimeout;
 }

```

```

@Override
public long getTimeout(RedisCommand<?, ?, ?> command) {
 if (META_COMMAND_TYPES.contains(command.getType())) {
 return metaCommandTimeout.toMillis();
 }
 return defaultCommandTimeout.toMillis();
}
}

TimeoutOptions timeoutOptions = TimeoutOptions.builder()
 .timeoutSource(new DynamicTimeout(DEFAULT_COMMAND_TIMEOUT, META_COMMAND_TIMEOUT))
 .build();

final SocketOptions socketOptions =
 SocketOptions.builder().connectTimeout(CONNECT_TIMEOUT).keepAlive(true).build();

ClientOptions clientOptions =

 ClientOptions.builder().timeoutOptions(timeoutOptions).socketOptions(socketOptions).build();

RedisClient redisClient = RedisClient.create(clientResources, redisUriStandalone);
redisClient.setOptions(clientOptions);

```

## 듀얼 스택 클러스터에 선호되는 프로토콜 구성(Valkey 및 Redis OSS)

클러스터 모드가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 경우, 클라이언트가 클러스터 내 노드에 연결하는 데 사용할 프로토콜을 IP Discovery 파라미터로 제어할 수 있습니다. IP Discovery 파라미터는 IPv4 또는 IPv6로 설정할 수 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 경우, IP Discovery 파라미터가 [cluster slots \(\)](#), [cluster shards \(\)](#), [cluster nodes \(\)](#) 출력에 사용되는 IP 프로토콜을 설정합니다. 이러한 명령은 클라이언트가 클러스터 토폴로지를 검색하는 데 사용됩니다. 클라이언트는 이들 명령 내의 IP를 사용하여 클러스터 내 다른 노드에 연결합니다.

IP Discovery를 변경해도 연결된 클라이언트는 가동 중지되지 않습니다. 하지만 변경 사항이 전파되면 다소 시간이 소요됩니다. Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 변경 사항이 완전히 전파된 시점을 확인하려면 `cluster slots`의 출력을 모니터링하면 됩니다. 클러스터 슬롯 명령에서 반환된 모든 노드가 새 프로토콜이 있는 IP를 보고하면, 변경 사항이 완전히 전파된 것입니다.

Redis-Py 사용 예제:

```
cluster = RedisCluster(host="xxxx", port=6379)
```

```

target_type = IPv6Address # Or IPv4Address if changing to IPv4

nodes = set()
while len(nodes) == 0 or not all((type(ip_address(host)) is target_type) for host in
 nodes):
 nodes = set()

 # This refreshes the cluster topology and will discovery any node updates.
 # Under the hood it calls cluster slots
 cluster.nodes_manager.initialize()
 for node in cluster.get_nodes():
 nodes.add(node.host)
 self.logger.info(nodes)

 time.sleep(1)

```

### Lettuce 사용 예제:

```

RedisClusterClient clusterClient = RedisClusterClient.create(RedisURI.create("xxxx",
 6379));

Class targetProtocolType = Inet6Address.class; // Or Inet4Address.class if you're
 switching to IPv4

Set<String> nodes;

do {
 // Check for any changes in the cluster topology.
 // Under the hood this calls cluster slots
 clusterClient.refreshPartitions();
 Set<String> nodes = new HashSet<>();

 for (RedisClusterNode node : clusterClient.getPartitions().getPartitions()) {
 nodes.add(node.getUri().getHost());
 }

 Thread.sleep(1000);
} while (!nodes.stream().allMatch(node -> {
 try {
 return finalTargetProtocolType.isInstance(InetAddress.getByName(node));
 } catch (UnknownHostException ignored) {}
 return false;
}));

```

## 클라이언트 모범 사례(Memcached)

### 효율적인 로드 밸런싱을 위해 ElastiCache 클라이언트 구성(Memcached)

#### Note

이 섹션의 내용은 자체 설계된 다중 노드 Memcached 클러스터에 적용됩니다.

여러 ElastiCache Memcached 노드를 효과적으로 사용하려면 캐시 키를 노드에 분산시킬 수 있어야 합니다.  $n$ 개의 노드가 있는 클러스터를 로드 밸런싱하는 간단한 방법은 객체 키의 해시를 계산하고 결과를  $n$ 로 수정하는 것입니다.  $\text{hash}(\text{key}) \bmod n$ . 결과 값( $0 \sim n-1$ )은 객체가 배치되는 노드의 수입니다.

노드 수( $n$ )가 일정하면 이 방법이 간편하고 효과적입니다. 하지만 클러스터에서 노드를 추가하거나 제거할 때마다 이동할 키의 수는  $(n-1)/n$ 입니다. 여기서  $n$ 은 새로운 노드 수입니다. 따라서 이 방법을 사용하면 많은 키가 이동하며 특히 노드 수가 커질수록 다량의 초기 캐시가 누락됩니다. 1개에서 2개로 노드를 조정하면 이동할 키는  $(2-1)/2$ (50%)가 되는 것이 모범 사례입니다. 9개에서 10개로 노드를 조정하면 이동할 키는  $(10-1)/10$ (90%)가 됩니다. 트래픽의 스파이크로 인해 확장하는 경우 캐시가 대량으로 누락되는 상황을 방지할 필요가 없습니다. 캐시가 대량으로 누락되면 데이터베이스에 대한 히트가 발생하지만 이미 트래픽의 스파이크로 인해 오버로드되어 있습니다.

이 문제의 해결 방법은 일관적 해싱입니다. 일관적 해싱에는 클러스터에서 노드가 추가되거나 제거될 때마다 이동할 키의 수가 대략  $1/n$ (여기서  $n$ 은 새로운 노드 수)인 알고리즘이 사용됩니다. 1개에서 2개로 노드를 조정하면 이동할 키는  $1/2$ (50%)이 되는 것이 최악의 경우입니다. 9개에서 10개로 노드를 조정하면 이동할 키는  $1/10$ (10%)가 됩니다.

사용자는 다중 노드 클러스터에 사용되는 해시 알고리즘을 제어합니다. 일관적 해싱을 사용하도록 클라이언트를 구성하는 것이 좋습니다. 일관적 해싱을 구현하는 데 자주 사용되는 언어로 여러 Memcached 클라이언트 라이브러리가 제공됩니다. 사용할 라이브러리의 설명서에서 일관적 해싱 지원 여부와 그 구현 방법을 참조하세요.

Java, PHP 또는 .NET으로 작업하는 경우 Amazon ElastiCache 클라이언트 라이브러리 중 하나를 사용하는 것이 좋습니다.

#### Java를 사용한 일관적 해싱

ElastiCache Memcached Java 클라이언트는 일관적 해싱 기능이 내장된 오픈 소스 spymemcached Java 클라이언트를 기반으로 합니다. 일관적 해싱을 구현하는 KetamaConnectionFactory 클래스가 라이브러리에 포함되어 있습니다. 기본적으로 spymemcached에서는 일관적 해싱이 해제됩니다.

자세한 내용은 [KetamaConnectionFactory](#)에서 KetamaConnectionFactory 설명서를 참조하세요.

## Memcached와 함께 PHP를 사용한 일관된 해싱

ElastiCache Memcached PHP 클라이언트는 기본 제공 Memcached PHP 라이브러리 주변의 래퍼입니다. 기본적으로 Memcached PHP 라이브러리에서는 일관적 해싱이 해제됩니다.

다음 코드를 사용하여 일관적 해싱을 설정하세요.

```
$m = new Memcached();
$m->setOption(Memcached::OPT_DISTRIBUTION, Memcached::DISTRIBUTION_CONSISTENT);
```

또한 php.ini 파일에서 memcached.sess\_consistent\_hash를 설정할 수도 있습니다.

자세한 내용은 <http://php.net/manual/en/memcached.configuration.php>에서 Memcached PHP의 런타임 구성 설명서를 참조하세요. 특히 memcached.sess\_consistent\_hash 파라미터에 유의하시기 바랍니다.

## Memcached와 함께 .NET을 사용한 일관된 해싱

ElastiCache Memcached .NET 클라이언트는 Enyim Memcached 주변의 래퍼입니다. 기본적으로 Enyim Memcached 클라이언트에서는 일관적 해싱이 설정됩니다.

자세한 내용은 <https://github.com/enyim/EnyimMemcached/wiki/MemcachedClient-Configuration#user-content-memcachedlocator>에 있는 memcached/locator 설명서를 참조하세요.

## Memcached를 사용하여 검증된 클라이언트

다음 클라이언트는 Memcached에 대해 지원되는 모든 네트워크 유형 구성에서 작동한다고 특별 검증되었습니다.

검증된 클라이언트:

- [AWS Php용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 Memcached – 버전 \\*3.6.2](#)
- [AWS Java용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 Memcached](#) - Github의 최신 마스터

## 듀얼 스택 클러스터에 선호되는 프로토콜 구성(Memcached)

Memcached 클러스터의 경우, 클라이언트가 클러스터 내 노드에 연결하는 데 사용할 프로토콜을 IP Discovery 파라미터로 제어할 수 있습니다. IP Discovery 파라미터는 IPv4 또는 IPv6로 설정할 수 있습니다.



IP Discovery 파라미터는 config get 클러스터 출력에 사용되는 IP 프로토콜을 제어합니다. 그러면 ElastiCache for Memcached 클러스터의 자동 검색을 지원하는 클라이언트가 사용하는 IP 프로토콜이 결정됩니다.

IP Discovery를 변경해도 연결된 클라이언트는 가동 중지되지 않습니다. 하지만 변경 사항이 전파되려면 다소 시간이 소요됩니다.

Java의 경우 getAvailableNodeEndpoints 출력을, Php의 경우 getServerList 출력을 모니터링합니다. 이들 함수의 출력에서, 업데이트된 프로토콜을 사용하는 클러스터 내 모든 노드에 해당하는 IP를 보고하면, 변경 사항이 완전히 전파된 것입니다.

Java 예제:

```
MemcachedClient client = new MemcachedClient(new InetSocketAddress("xxxx", 11211));

Class targetProtocolType = Inet6Address.class; // Or Inet4Address.class if you're
switching to IPv4

Set<String> nodes;

do {
 nodes =
 client.getAvailableNodeEndpoints().stream().map(NodeEndPoint::getIpAddress).collect(Collectors.toSet());

 Thread.sleep(1000);
} while (!nodes.stream().allMatch(node -> {
 try {
 return finalTargetProtocolType.isInstance(InetAddress.getByAddress(node));
 } catch (UnknownHostException ignored) {}
 return false;
})));
```

Php 예제:

```
$client = new Memcached;
$client->setOption(Memcached::OPT_CLIENT_MODE, Memcached::DYNAMIC_CLIENT_MODE);
$client->addServer("xxxx", 11211);

$nodes = [];
$target_ips_count = 0;
do {
 # The PHP memcached client only updates the server list if the polling interval has
 expired and a
```

```
command is sent
$client->get('test');

$nodes = $client->getServerList();

sleep(1);
$target_ips_count = 0;

// For IPv4 use FILTER_FLAG_IPV4
$target_ips_count = count(array_filter($nodes, function($node) { return
filter_var($node["ipaddress"], FILTER_VALIDATE_IP, FILTER_FLAG_IPV6); }));

} while (count($nodes) !== $target_ips_count);
```

IP Discovery가 업데이트되기 전에 생성된 기존 클라이언트 연결은 업데이트 전의 프로토콜을 사용하여 연결됩니다. 클러스터 검색 명령의 출력에서 변경 사항이 감지되면, 검증된 모든 클라이언트가 새 IP 프로토콜을 사용하여 자동으로 클러스터에 재연결됩니다. 하지만, 클라이언트 구현에 따라 달라질 수 있습니다.

## TLS 활성화 듀얼 스택 ElastiCache 클러스터

ElastiCache 클러스터에 TLS가 활성화된 경우, 클러스터 검색 함수 (Redis용 `cluster slots`, `cluster shards` 및 `cluster nodes`) 또는 Memcached용 `config get cluster`는 IP 대신 호스트 이름을 반환합니다. IP 대신 호스트 이름을 사용하여 ElastiCache 클러스터에 연결하고 TLS 핸드셰이크를 수행합니다. 따라서 클라이언트가 IP Discovery 파라미터의 영향을 받지 않습니다. TLS 활성화 클러스터의 경우, IP Discovery 파라미터는 선호 IP 프로토콜에 영향을 끼치지 않습니다. 대신 클라이언트가 DNS 호스트 이름을 확인할 때 어떤 IP 프로토콜을 선호하는지에 따라, 사용되는 IP 프로토콜이 결정됩니다.

### Java 클라이언트

IPv4와 IPv6를 모두 지원하는 Java 환경에서 연결할 때, Java는 기본적으로 이전 버전과의 호환성을 위해 IPv6보다 IPv4를 선호합니다. 하지만 JVM 인수를 통해 IP 프로토콜 기본 설정을 구성할 수 있습니다. IPv4를 선호하려면 JVM에 `-Djava.net.preferIPv4Stack=true`를, IPv6를 선호하려면 `-Djava.net.preferIPv6Stack=true`를 설정합니다. `-Djava.net.preferIPv4Stack=true`를 설정하면 JVM이 더 이상 IPv6 연결을 만들지 않습니다. Valkey 또는 Redis OSS의 경우 여기에는 다른 비-Valkey 및 비-Redis OSS 애플리케이션에 대한 애플리케이션이 포함됩니다.

### 호스트 수준 기본 설정

일반적으로 클라이언트 또는 클라이언트 런타임에 IP 프로토콜 기본 설정을 위한 구성 옵션이 제공되지 않으면, DNS 확인을 수행할 때 IP 프로토콜은 호스트의 구성을 기반으로 작동합니다. 기본적으로, 대부분의 호스트는 IPv4보다 IPv6를 선호하지만 이 기본 설정은 호스트 수준에서 구성할 수 있습니다. 이는 ElastiCache 클러스터에 대한 요청뿐만 아니라 해당 호스트로부터의 모든 DNS 요청에 영향을 끼칩니다.

## Linux 호스트

Linux의 경우, `gai.conf` 파일을 수정하여 IP 프로토콜 기본 설정을 구성할 수 있습니다. `gai.conf` 파일은 `/etc/gai.conf`에서 찾을 수 있습니다. 지정된 `gai.conf`가 없으면 예제를 `/usr/share/doc/glibc-common-x.xx/gai.conf`에서 찾을 수 있는데, 이를 `/etc/gai.conf`에 복사하면 기본 구성의 주석을 제거할 수 있습니다. ElastiCache 클러스터에 연결할 때 IPv4를 선호하도록 구성을 업데이트하려면 해당 클러스터 IP를 포괄한 CIDR 범위의 우선 순위를 업데이트하여 기본 IPv6 연결의 우선 순위보다 높게 설정하면 됩니다. IPv6 연결의 우선 순위는 기본적으로 40입니다. 예를 들어, 클러스터가 CIDR이 `172.31.0.0/16`인 서브넷에 위치할 때는 아래 구성으로 인해 클라이언트는 해당 클러스터에 IPv4 연결을 선호하게 됩니다.

```
label ::1/128 0
label ::/0 1
label 2002::/16 2
label ::/96 3
label ::ffff:0:0/96 4
label fec0::/10 5
label fc00::/7 6
label 2001:0::/32 7
label ::ffff:172.31.0.0/112 8
#
This default differs from the tables given in RFC 3484 by handling
(now obsolete) site-local IPv6 addresses and Unique Local Addresses.
The reason for this difference is that these addresses are never
NATed while IPv4 site-local addresses most probably are. Given
the precedence of IPv6 over IPv4 (see below) on machines having only
site-local IPv4 and IPv6 addresses a lookup for a global address would
see the IPv6 be preferred. The result is a long delay because the
site-local IPv6 addresses cannot be used while the IPv4 address is
(at least for the foreseeable future) NATed. We also treat Teredo
tunnels special.
#
precedence <mask> <value>
Add another rule to the RFC 3484 precedence table. See section 2.1
and 10.3 in RFC 3484. The default is:
#
```

```
precedence ::1/128 50
precedence :::/0 40
precedence 2002:::/16 30
precedence ::/96 20
precedence ::ffff:0:0/96 10
precedence ::ffff:172.31.0.0/112 100
```

에 대한 자세한 내용은 [Linux 맨 페이지에서](#) `gai.conf` 확인할 수 있습니다.

## Windows 호스트

Windows 호스트의 프로세스도 비슷합니다. Windows 호스트의 경우, `netsh interface ipv6 set prefix CIDR_CONTAINING_CLUSTER_IPS PRECEDENCE LABEL`을 실행할 수 있습니다. 이는 Linux 호스트에서 `gai.conf` 파일을 수정할 때와 효과가 동일합니다.

이렇게 하면, 지정된 CIDR 범위에 IPv6 연결보다 IPv4 연결을 선호하도록 기본 설정 정책이 업데이트 됩니다. 예를 들어, 클러스터가 CIDR이 172.31.0.0:0/16인 서브넷에 위치할 때 `netsh interface ipv6 set prefix ::ffff:172.31.0.0:0/112 100 15`를 실행하면 다음 우선 순위 테이블로 인해 클라이언트는 해당 클러스터에 IPv4 연결을 선호하게 됩니다.

```
C:\Users\Administrator>netsh interface ipv6 show prefixpolicies
Querying active state...
```

```
Precedence Label Prefix

100 15 ::ffff:172.31.0.0:0/112
20 4 ::ffff:0:0/96
50 0 ::1/128
40 1 ::/0
30 2 2002::/16
5 5 2001::/32
3 13 fc00::/7
1 11 fec0::/10
1 12 3ffe::/16
1 3 ::/96
```

## Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리

예약된 메모리는 비데이터 사용을 위해 구분된 메모리입니다. 백업 또는 장애 조치를 수행할 때 클러스터의 데이터가 .rdb 파일에 작성되는 동안 Valkey 및 Redis OSS에서는 사용 가능한 메모리를 사용하여 클러스터에 쓰기 작업을 기록합니다. 모든 쓰기에 사용 가능한 메모리를 충분히 확보하지 못하면 프로세스가 실패합니다. 아래에서 ElastiCache for Redis OSS의 예약 메모리를 관리하기 위한 옵션과 이러한 옵션을 적용하는 방법에 대한 정보를 확인할 수 있습니다.

### 주제

- [필요한 예약된 메모리의 양](#)
- [예약된 메모리를 관리하기 위한 파라미터](#)
- [예약된 메모리 관리 파라미터 지정](#)

### 필요한 예약된 메모리의 양

Redis OSS 2.8.22 이전 버전을 실행하고 있는 경우 Redis OSS 2.8.22 이후 버전을 실행하는 것보다 백업 및 장애 조치를 위해 더 많은 메모리를 예약해야 합니다. 이 요구 사항은 ElastiCache for Redis OSS가 백업 프로세스를 구현하는 다양한 방법 때문입니다. 경험상, 2.8.22 이전 버전의 Redis OSS 오버헤드에 대해서는 노드 유형 maxmemory 값의 절반을 예약하고 Redis OSS 버전 2.8.22 이후에 대해서는 1/4을 예약합니다.

ElastiCache가 백업 및 복제 프로세스를 구현하는 방법이 다르기 때문에 일반적으로 reserved-memory-percent 파라미터를 사용하여 노드 유형 maxmemory 값의 25%를 예약하는 것이 좋습니다. 이 값은 기본값이며 대부분의 경우에 권장됩니다.

버스트 가능한 마이크로 및 작은 인스턴스 유형이 maxmemory 한도 근처에서 작동하는 경우 스왑 사용량이 발생할 수 있습니다. 백업, 복제 및 트래픽이 많은 동안 이러한 인스턴스 유형의 운영 안정성을 개선하려면 작은 인스턴스 유형의 경우 reserved-memory-percent 파라미터 값을 최대 30%, 마이크로 인스턴스 유형의 경우 최대 50% 늘리는 것이 좋습니다.

데이터 계층화가 있는 ElastiCache 클러스터에서 쓰기가 많은 워크로드의 경우 reserved-memory-percent를 노드 사용 가능한 메모리의 최대 50%까지 늘리는 것이 좋습니다.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#)
- [동기화 및 백업 구현 방법](#)
- [ElastiCache의 데이터 계층화](#)

## 예약된 메모리를 관리하기 위한 파라미터

2017년 3월 16일부터 Amazon ElastiCache에서는 Valkey 또는 Redis OSS 메모리 관리를 위해 상호 배타적인 파라미터 두 개, 즉 `reserved-memory`와 `reserved-memory-percent`를 제공합니다. 이 두 파라미터는 Valkey 또는 Redis OSS 배포의 일부가 아닙니다.

ElastiCache 고객이 된 시점에 따라, 이러한 파라미터 중 하나 또는 다른 파라미터가 기본 메모리 관리 파라미터입니다. 새 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 또는 복제 그룹을 생성하고 기본 파라미터 그룹을 사용할 때 이 파라미터가 적용됩니다.

- 2017년 3월 16일 이전에 시작한 고객의 경우 기본 파라미터 그룹을 사용하여 Redis OSS 클러스터 또는 복제 그룹을 생성할 때 메모리 관리 파라미터가 `reserved-memory`입니다. 이 경우 0바이트의 메모리가 예약됩니다.
- 2017년 3월 16일 이후에 시작된 고객의 경우 기본 파라미터 그룹을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 또는 복제 그룹을 생성할 때 메모리 관리 파라미터는 `reserved-memory-percent`입니다. 이 경우 노드 `maxmemory` 값의 25%가 비데이터 용도로 예약됩니다.

두 개의 Valkey 또는 Redis OSS 메모리 관리 파라미터를 읽은 후에는 기본이 아니거나 기본이 아닌 값을 가진 파라미터를 사용하는 것이 좋습니다. 이 경우, 다른 예약된 메모리 관리 파라미터로 변경할 수 있습니다.

이 파라미터의 값을 변경하려면 사용자 정의 파라미터 그룹을 생성하고 기본 설정 메모리 관리 파라미터 및 값을 사용하도록 수정할 수 있습니다. 그다음부터는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터나 복제 그룹을 새로 생성할 때마다 이 사용자 지정 파라미터 그룹을 사용할 수 있습니다. 기존 클러스터나 복제 그룹의 경우 사용자 지정 파라미터 그룹을 사용하도록 수정할 수 있습니다.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [예약된 메모리 관리 파라미터 지정](#)
- [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#)
- [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#)
- [ElastiCache 클러스터 수정](#)
- [복제 그룹 수정](#)

### `reserved-memory` 파라미터

2017년 3월 16일 이전에는 모든 ElastiCache for Redis OSS 예약 메모리 관리가 파라미터를 사용하여 수행되었습니다. `reserved-memory`. `reserved-memory`의 기본값은 0입니다. 이 기본값은 Valkey

또는 Redis OSS 오버헤드에 대해 메모리를 예약하지 않으며, Valkey 또는 Redis OSS가 모든 노드의 메모리를 데이터로 사용하는 것을 허용합니다.

백업 및 장애 조치를 위해 충분한 메모리를 사용할 수 있도록 reserved-memory를 변경할 경우 사용자 지정 파라미터 그룹을 생성해야 합니다. 이 사용자 지정 파라미터 그룹에서 reserved-memory를 클러스터에 대해 실행 중인 Valkey 또는 Redis OSS 버전과 클러스터의 노드 유형에 적합한 값으로 설정합니다. 자세한 내용은 [필요한 예약된 메모리의 양](#) 단원을 참조하세요.

파라미터 reserved-memory는 ElastiCache에만 해당되며 일반 Redis OSS 배포의 일부가 아닙니다.

다음 절차는 reserved-memory를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 메모리를 관리하는 방법을 보여줍니다.

reserved-memory를 사용하여 메모리를 예약하려면

1. 실행 중인 엔진 버전과 일치하는 파라미터 그룹 패밀리를 지정하는 사용자 지정 파라미터 그룹을 생성합니다. 예를 들어 redis2.8 파라미터 그룹 패밀리를 지정합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 단원을 참조하십시오.

```
aws elasticache create-cache-parameter-group \
 --cache-parameter-group-name redis6x-m3x1 \
 --description "Redis OSS 2.8.x for m3.xlarge node type" \
 --cache-parameter-group-family redis6.x
```

2. Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드를 위해 예약해야 하는 메모리의 바이트 수를 계산합니다. [Redis OSS 노드 유형별 파라미터](#)에서 노드 유형에 대한 maxmemory 값을 찾을 수 있습니다.
3. reserved-memory 파라미터가 이전 단계에서 계산된 바이트 수가 되도록 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정합니다. 다음 AWS CLI 예제에서는 2.8.22 이전에 Redis OSS 버전을 실행 중이며 노드의 절반을 예약해야 한다고 가정합니다 maxmemory. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group \
 --cache-parameter-group-name redis28-m3x1 \
 --parameter-name-values "ParameterName=reserved-memory,
ParameterValue=7130316800"
```

각 노드 유형에는 다른 maxmemory 값이 있으므로 사용할 각 노드 유형에 대해 별도의 사용자 지정 파라미터 그룹이 필요합니다. 따라서 각 노드 유형에는 reserved-memory에 대해 서로 다른 값이 필요합니다.

4. Redis OSS 클러스터나 복제 그룹을 수정하여 사용자 지정 파라미터 그룹을 사용하도록 합니다.

다음 CLI 예제에서는 `my-redis-cluster` 클러스터를 수정하여 즉시 시작되는 사용자 지정 파라미터 그룹 `redis28-m3x1`을 사용하도록 합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 수정](#) 단원을 참조하십시오.

```
aws elasticache modify-cache-cluster \
 --cache-cluster-id my-redis-cluster \
 --cache-parameter-group-name redis28-m3x1 \
 --apply-immediately
```

다음 CLI 예제에서는 복제 그룹 `my-redis-repl-grp`를 수정하여 즉시 시작되는 사용자 지정 파라미터 그룹 `redis28-m3x1`을 사용하도록 합니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#) 섹션을 참조하십시오.

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id my-redis-repl-grp \
 --cache-parameter-group-name redis28-m3x1 \
 --apply-immediately
```

## reserved-memory-percent 파라미터

2017년 3월 16일 Amazon ElastiCache는 파라미터를 도입 `reserved-memory-percent`하여 ElastiCache for Redis OSS의 모든 버전에서 사용할 수 있도록 했습니다. `reserved-memory-percent`의 목적은 모든 클러스터에 대해 예약된 메모리 관리를 간소화하는 것입니다. 노드 유형과 상관없이 클러스터의 예약된 메모리를 관리하기 위해 각 파라미터 그룹 패밀리에 대해 단일 파라미터 그룹(예: `redis2.8`)을 보유할 수 있도록 하여 이를 수행합니다. `reserved-memory-percent`에 대한 기본값은 25(25%)입니다.

파라미터 `reserved-memory-percent`는 ElastiCache에만 해당되며 일반 Redis OSS 배포의 일부가 아닙니다.

클러스터가 `r6gd` 패밀리의 노드 유형을 사용하고 있고 메모리 사용량이 75%에 도달하는 경우 데이터 계층화가 자동으로 트리거됩니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

`reserved-memory-percent`를 사용하여 메모리를 예약하려면

`reserved-memory-percent`를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS 클러스터의 메모리를 관리하려면 다음 중 하나를 수행합니다.



- Redis OSS 2.8.22 이상을 실행 중이면 클러스터에 기본 파라미터 그룹을 할당합니다. 기본 25%가 적절합니다. 그렇지 않은 경우 다음 설명된 단계에 따라 값을 변경합니다.
- Redis OSS 2.8.22 이전 버전을 실행하고 있는 경우 reserved-memory-percent의 기본 25%보다 더 많은 메모리를 예약해야 할 수 있습니다. 이렇게 하려면 다음 절차를 사용하세요.

reserved-memory-percent의 백분율 값을 변경하려면

1. 실행 중인 엔진 버전과 일치하는 파라미터 그룹 패밀리를 지정하는 사용자 지정 파라미터 그룹을 생성합니다. 예를 들어 redis2.8 파라미터 그룹 패밀리를 지정합니다. 기본 파라미터 그룹을 수정할 수 없으므로 사용자 지정 파라미터 그룹이 필요합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 단원을 참조하십시오.

```
aws elasticache create-cache-parameter-group \
 --cache-parameter-group-name redis28-50 \
 --description "Redis OSS 2.8.x 50% reserved" \
 --cache-parameter-group-family redis2.8
```

reserved-memory-percent는 노드의 maxmemory%로 메모리를 예약하므로 각 노드 유형에 대해 사용자 지정 파라미터 그룹이 필요하지 않습니다.

2. reserved-memory-percent가 50(50%)이 되도록 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group \
 --cache-parameter-group-name redis28-50 \
 --parameter-name-values "ParameterName=reserved-memory-percent,
 ParameterValue=50"
```

3. Redis OSS 2.8.22 이전 버전을 실행하는 Redis OSS 클러스터나 복제 그룹에 대해 이 사용자 지정 파라미터 그룹을 사용합니다.

다음 CLI 예제에서는 Redis OSS 클러스터 my-redis-cluster를 수정하여 즉시 시작되는 사용자 지정 파라미터 그룹 redis28-50을 사용하도록 합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 수정](#) 단원을 참조하십시오.

```
aws elasticache modify-cache-cluster \
 --cache-cluster-id my-redis-cluster \
 --cache-parameter-group-name redis28-50 \
 --apply-immediately
```

다음 CLI 예제에서는 Redis OSS 복제 그룹 `my-redis-repl-grp`를 수정하여 즉시 시작되는 사용자 지정 파라미터 그룹 `redis28-50`을 사용하도록 합니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id my-redis-repl-grp \
 --cache-parameter-group-name redis28-50 \
 --apply-immediately
```

## 예약된 메모리 관리 파라미터 지정

2017년 3월 16일 현재 ElastiCache 고객이었던 사용자의 경우 예약된 메모리 관리 기본 파라미터는 예약된 메모리가 영(0) 바이트인 `reserved-memory`입니다. 2017년 3월 16일을 지난 시점에 ElastiCache 고객이 된 사용자의 경우 예약된 메모리 관리 기본 파라미터는 노드의 메모리 중 25%가 예약된 `reserved-memory-percent`입니다. 이는 ElastiCache for Redis OSS 클러스터 또는 복제 그룹을 생성한 시기와 관계없이 적용됩니다. 그러나 AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 예약된 메모리 관리 파라미터를 변경할 수 있습니다.

파라미터 `reserved-memory` 및 `reserved-memory-percent`는 함께 사용할 수 없습니다. 파라미터 그룹에는 항상 한 개의 파라미터가 있으며 둘 다 있을 수 없습니다. 파라미터 그룹을 수정하여 파라미터 그룹에서 예약된 메모리 관리에 사용할 파라미터를 변경할 수 있습니다. 기본 파라미터 그룹을 수정할 수 없으므로 파라미터 그룹은 사용자 지정 파라미터 그룹이어야 합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 단원을 참조하십시오.

`reserved-memory-percent`를 지정하려면

`reserved-memory-percent`를 예약된 메모리 관리 파라미터로 사용하려면 `modify-cache-parameter-group` 명령어를 사용하여 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정해야 합니다. `reserved-memory-percent` 파라미터를 사용하여 `parameter-name-values` 및 해당 값을 지정합니다.

다음 CLI 예제는 예약된 메모리를 관리하기 위해 `reserved-memory-percent`를 사용하도록 사용자 지정 파라미터 그룹 `redis32-cluster-on`을 수정합니다. 예약된 메모리 관리를 위해 파라미터 그룹에서 `ParameterName` 파라미터를 사용할 수 있도록 `ParameterValue`에 값을 지정해야 합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group \
 --cache-parameter-group-name redis32-cluster-on \
 --parameter-name-values "ParameterName=reserved-memory-percent, ParameterValue=25"
```

## reserved-memory를 지정하려면

reserved-memory를 예약된 메모리 관리 파라미터로 사용하려면 `modify-cache-parameter-group` 명령어를 사용하여 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정해야 합니다. reserved-memory 파라미터를 사용하여 `parameter-name-values` 및 해당 값을 지정합니다.

다음 CLI 예제는 예약된 메모리를 관리하기 위해 reserved-memory를 사용하도록 사용자 지정 파라미터 그룹 `redis32-m3x1`을 수정합니다. 예약된 메모리 관리를 위해 파라미터 그룹에서 `ParameterName` 파라미터를 사용할 수 있도록 `ParameterValue`에 값을 지정해야 합니다. 엔진 버전이 2.8.22보다 더 새로운 버전이므로 값을 `cache.m3.xlarge`의 `maxmemory` 중 25퍼센트에 해당하는 `3565158400`으로 설정했습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group \
 --cache-parameter-group-name redis32-m3x1 \
 --parameter-name-values "ParameterName=reserved-memory, ParameterValue=3565158400"
```

## Valkey 및 Redis OSS 자체 설계된 클러스터 사용 시 모범 사례

다중 AZ 사용, 충분한 메모리 확보, 클러스터 크기 조정, 가동 중지 시간 최소화는 모두 Valkey 또는 Redis OSS에서 자체 설계된 클러스터로 작업할 때 염두에 두어야 할 유용한 개념입니다. 여러 모범 사례를 검토하고 따르도록 하세요.

### 주제

- [다중 AZ로 가동 중지 시간 최소화](#)
- [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#)
- [온라인 클러스터 크기 조정](#)
- [유지 관리 중 가동 중지 최소화](#)

### 다중 AZ로 가동 중지 시간 최소화

ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS가 프라이머리 노드를 대체해야 하는 여러 가지 경우가 있습니다. 이러한 경우에는 특정 유형의 계획적인 유지 관리 및 드물지만 프라이머리 노드나 가용 영역에 장애가 발생하는 경우가 포함됩니다.

이러한 교체로 인해 클러스터에 약간의 가동 중지가 발생하지만 다중 AZ를 활성화한 경우 가동 중지 시간이 최소화됩니다. 기본 노드의 역할은 자동으로 읽기 전용 복제본 중 하나로 장애 조치됩니다. ElastiCache가 이 장애 조치를 투명하게 처리하기 때문에 새로운 기본 노드를 생성하고 프로비저닝할

필요가 없습니다. 이 장애 조치 및 복제본 승격을 통해 승격이 완료되는 즉시 새 기본 노드에 작성을 재개할 수 있습니다.

다중 AZ 및 가동 중지 시간 최소화에 대한 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS와 함께 다중 AZ를 사용하여 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화](#) 섹션을 참조하세요.

## 충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성

### Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 버전 2.8.22 이상의 스냅샷 및 동기화

Valkey는 스냅샷 및 동기화를 기본적으로 지원합니다. Redis OSS 2.8.22에는 동기화 및 저장을 수행하는 동안 스왑 사용량 증가 없이 애플리케이션 사용에 추가 메모리를 할당할 수 있는 forkless 저장 프로세스가 도입되었습니다. 자세한 내용은 [동기화 및 백업 구현 방법](#) 단원을 참조하십시오.

### 버전 2.8.22 이전의 Redis OSS 스냅샷 및 동기화

ElastiCache for Redis OSS로 작업하는 경우 Redis OSS는 여러 경우에 백그라운드 쓰기 명령을 호출합니다.

- 백업을 위해 스냅샷을 생성하는 경우
- 복제 그룹에서 기본을 사용하여 복제본을 동기화하는 경우
- Redis OSS에 AOF(append-only file) 기능을 활성화하는 경우.
- 복제본을 기본으로 승격하는 경우(기본/복제본 동기화 발생)

Redis OSS에서 백그라운드 쓰기 프로세스를 실행할 때마다 사용 가능한 메모리가 충분해야 프로세스 오버헤드를 감당할 수 있습니다. 사용 가능한 메모리를 충분히 확보하지 못하면 프로세스가 실패합니다. 그러므로 Redis OSS 클러스터를 생성할 때 메모리가 충분한 노드 인스턴스 유형을 선택해야 합니다.

### Valkey 및 Redis OSS를 사용하는 백그라운드 쓰기 프로세스 및 메모리 사용

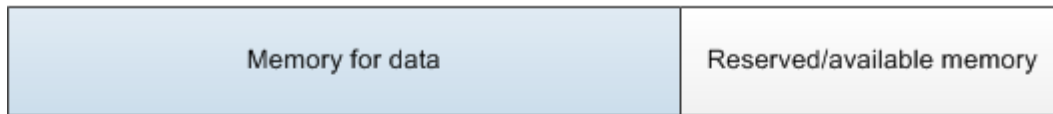
백그라운드 쓰기 프로세스가 호출될 때마다 Valkey와 Redis OSS는 해당 프로세스를 포크합니다(이러한 엔진은 단일 스레드입니다). 포크 하나가 Redis OSS .rdb 스냅샷 파일에서 데이터를 디스크에 계속 씁니다. 나머지 포크가 모든 읽기 및 쓰기 작업을 처리합니다. 스냅샷이 특정 시점 스냅샷이 되도록 모든 데이터 업데이트 및 추가가 데이터 영역과 별도의 사용 가능한 메모리 영역에 기록됩니다.

사용 가능한 메모리가 충분하여 데이터가 계속 디스크에 쓰여지는 동안 모든 쓰기 작업을 기록할 수 있으면 메모리 부족 문제가 발생하지 않습니다. 다음과 같은 경우에 해당되며 메모리 부족 문제가 생기기 쉽습니다.

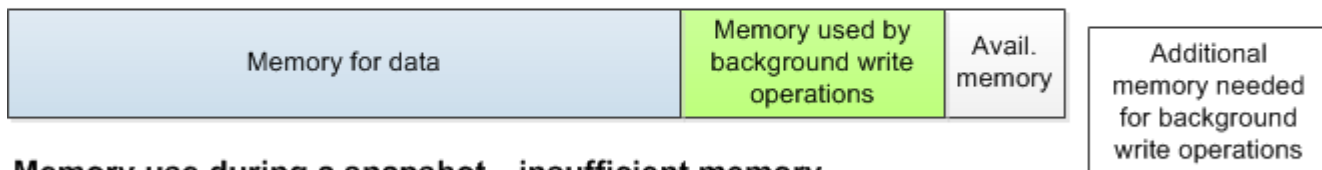
- 애플리케이션이 여러 쓰기 작업을 수행하여 새로운 데이터나 업데이트된 데이터를 저장하기 위해 사용 가능한 메모리가 대량으로 필요합니다.
- 새로운 데이터나 업데이트된 데이터를 쓸 사용 가능한 메모리가 거의 없습니다.
- 디스크에 계속 쓰기 위해 시간이 오래 걸리는 큰 데이터 세트가 있어 많은 쓰기 작업이 필요합니다.

다음 다이어그램에서는 백그라운드 쓰기 프로세스를 실행할 때의 메모리 사용량을 보여줍니다.

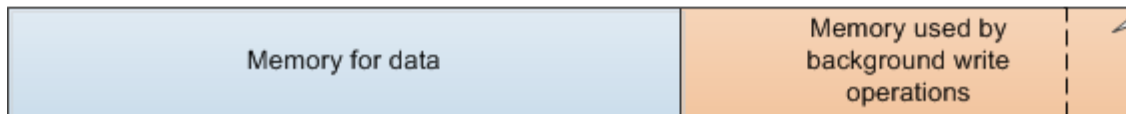
#### Memory use prior to a snapshot



#### Memory use during a snapshot—sufficient memory



#### Memory use during a snapshot—insufficient memory



백업이 성능에 미치는 영향에 대한 정보는 [자체 설계된 클러스터 백업이 성능에 미치는 영향](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 및 Redis OSS에서 스냅샷을 수행하는 방법에 대한 자세한 내용은 <http://valkey.io>를 참조하세요.

리전 및 가용 영역에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#) 섹션을 참조하세요.

#### 백그라운드 쓰기를 실행할 때 메모리 부족 방지

BGSAVE 또는 BGREWRITEAOF와 같은 백그라운드 쓰기 프로세스를 호출할 때마다 프로세스가 실패하지 않도록 하려면 프로세스 중에 쓰기 작업에 사용되는 것보다 많은 메모리가 있어야 합니다. 최악의 시나리오는 백그라운드 쓰기 작업 중에 모든 레코드가 업데이트되고 일부 새로운 레코드가 캐시에 추가되는 것입니다. 따라서 2.8.22 이전의 Redis OSS 버전에서는 reserved-memory-percent를 50(50%)으로 설정하고 Valkey 및 모든 Redis OSS 버전 2.8.22 이상에서는 25(25%)로 설정하는 것이 좋습니다.

maxmemory 값은 데이터 및 작업 오버헤드에 사용할 수 있는 메모리를 나타냅니다. 기본 파라미터 그룹에서 reserved-memory 파라미터를 수정할 수 없으므로 클러스터의 사용자 지정 파라미터 그룹을

생성해야 합니다. reserved-memory의 기본값은 0이며 Redis OSS가 데이터에 모든 maxmemory를 소비할 수 있어 백그라운드 쓰기 프로세스와 같은 다른 용도로 사용할 수 있는 메모리가 거의 없을 수 있음을 의미합니다. 노드 인스턴스 유형에 따른 maxmemory 값은 [Redis OSS 노드 유형별 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

reserved-memory 파라미터를 사용하여 상자에서 사용하는 메모리 양을 줄일 수도 있습니다.

ElastiCache의 Valkey 및 Redis 관련 파라미터에 대한 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

파라미터 그룹 생성 및 수정에 대한 정보는 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 및 [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#) 섹션을 참조하세요.

## 온라인 클러스터 크기 조정

리샤딩에는 클러스터에(서) 샤드 또는 노드를 추가 및 제거하고 샤드 간에 키 공간을 재분산하는 작업이 수반됩니다. 따라서 클러스터에 대한 로드, 메모리 사용률 및 데이터의 전체 크기 등과 같은 여러 가지 요인이 리샤딩 작업에 영향을 미칩니다. 최상의 성능을 구현하기 위해서는 균일한 워크로드 패턴 분산을 위한 전반적인 클러스터 모범 사례를 따르는 것이 좋습니다. 또한 다음 단계를 수행하는 것이 좋습니다.

리샤딩을 시작하기 전에 다음 작업을 수행하는 것이 좋습니다.

- 애플리케이션 테스트 - 가능한 경우, 준비 환경에서 리샤딩 중 애플리케이션 동작을 테스트합니다.
- 확장 문제는 초기에 알리기 - 리샤딩은 컴퓨팅 집약적인 작업입니다. 이 때문에 리샤딩 중에는 CPU 사용률을 멀티 코어 인스턴스의 경우, 80% 미만으로, 싱글 코어 인스턴스의 경우에는 50% 미만으로 유지하는 것이 좋습니다. ElastiCache for Redis OSS 지표를 모니터링하고 애플리케이션이 조정 문제를 관찰하기 전에 리샤딩을 시작합니다. CPUUtilization, NetworkBytesIn, NetworkBytesOut, CurrConnections, NewConnections, FreeableMemory, SwapUsage 및 BytesUsedForCacheItems 지표를 추적하면 유용합니다.
- 스케일 인 전 충분한 여유 메모리를 사용할 수 있는지 확인 - 확장하는 경우, 샤드에서 제거하려는 사용 중인 메모리의 1.5배가 넘는 여유 메모리가 샤드에 있는지 확인합니다.
- 사용량이 적은 시간에 리샤딩 시작 - 이 사례를 적용하면 리샤딩 작업 중 클라이언트에서 지연 시간과 처리량에 미치는 영향을 줄일 수 있습니다. 또한 슬롯 재분산에 더 많은 리소스를 사용할 수 있기 때문에 리샤딩을 더욱 빠르게 완료할 수 있습니다.
- 클라이언트 제한 시간 동작 검토 - 일부 클라이언트에서는 온라인 클러스터 크기 조정 중 지연 시간이 더 길어지는 경우를 관찰할 수 있습니다. 제한 시간을 좀 더 길게 설정해 클라이언트 라이브러리

를 구성하면 서버에 대한 로드가 더욱 큰 상황에서 시스템에서 연결할 시간을 가질 수 있습니다. 일부 경우에 서버에 대해 많은 수의 연결을 열 수 있습니다. 이 경우 지수 백오프를 추가해 로직을 다시 연결합니다. 이렇게 하면 동시에 서버에 연결하는 새로운 연결이 급격하게 증가하는 것을 방지할 수 있습니다.

- 모든 샤드에 함수 로드 - 클러스터를 스케일 아웃할 때, ElastiCache는 (임의로 선택된) 기존 노드 중 하나에 로드된 함수를 새 노드에 자동으로 복제합니다. 클러스터에 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 7.0 이상이 설치되어 있고 애플리케이션이 [함수](#)를 사용하는 경우, 모든 함수를 모든 샤드에 로드해야 스케일 아웃으로 인해 클러스터가 샤드마다 다른 함수로 종결되는 상황을 방지할 수 있습니다.

리샤딩 후에는 다음 내용에 유념하세요.

- 대상 샤드에 사용 가능한 메모리가 부족한 경우에는 부분적인 확장만 가능했을 수 있습니다. 이러한 결과가 발생하면 필요한 경우, 사용 가능한 메모리를 검토한 후 작업을 다시 시도하세요. 대상 샤드의 데이터는 삭제되지 않습니다.
- 항목이 많은 슬롯은 마이그레이션되지 않습니다. 특히, 직렬화 후 크기가 256MB 이상인 항목이 있는 슬롯은 마이그레이션되지 않습니다.
- 리샤딩 작업 중에는 Lua 스크립트 내에서 FLUSHALL과 FLUSHDB 명령이 지원되지 않습니다. Redis OSS 6 이전에는 마이그레이션 중인 슬롯에서 작동하는 경우 BRPOPLPUSH 명령이 지원되지 않습니다.

## 유지 관리 중 가동 중지 최소화

클러스터 모드 구성은 관리 또는 비관리 작업 중에도 최고의 가용성을 제공합니다. 클러스터 탐색 엔드포인트에 연결되는 클러스터 모드 지원 클라이언트를 사용하는 것이 좋습니다. 클러스터 모드가 비활성화된 경우 모든 쓰기 작업에 기본 엔드포인트를 사용하는 것이 좋습니다.

읽기 활동의 경우 애플리케이션은 클러스터의 어떤 노드에도 연결할 수 있습니다. 기본 엔드포인트와 달리, 노드 엔드포인트는 특정 엔드포인트로 확인됩니다. 복제본을 추가하거나 삭제하는 것과 같이 클러스터를 변경하면 애플리케이션에서 노드 엔드포인트를 업데이트해야 합니다. 따라서 클러스터 모드를 비활성화한 경우 읽기 작업에 리더 엔드포인트를 사용하는 것이 좋습니다.

클러스터에 AutoFailover가 활성화되어 있는 경우, 프라이머리 노드가 변경될 수 있습니다. 따라서, 애플리케이션은 노드의 역할을 확인하고 모든 읽기 엔드포인트를 업데이트해야 합니다. 이렇게 하면 기본에 큰 로드가 발생하지 않도록 하는 데 도움이 됩니다. AutoFailover가 비활성화된 경우 노드의 역할이 변경되지 않습니다. 그러나 AutoFailover가 활성화된 클러스터에 비해 관리되거나 관리되지 않는 작업의 가동 중지 시간이 더 깁니다.

노드를 사용할 수 없으면 읽기 중단이 발생할 수 있으므로 읽기 요청을 단일 읽기 전용 복제본 노드로 보내지 않습니다. 프라이머리에서 읽기 전용으로 대체하거나, 적어도 2개 이상의 읽기 전용 복제본을 마련하여 유지 관리 중 읽기 중단이 일어나지 않도록 합니다.



## Memcached에 대한 캐싱 전략

다음 항목에서는 Memcached 캐시를 채우고 유지 관리하기 위한 전략을 확인할 수 있습니다.

캐시를 채우고 유지 관리하기 위해 구현하려는 전략은 캐싱되는 데이터의 유형과 해당 데이터에 대한 액세스 패턴에 따라 달라집니다. 예를 들어, 게임 사이트와 새 이야기 추세의 상위 10개 리더보드에 대해 동일한 전략을 사용하려고 하지 않을 수 있습니다. 이 섹션의 나머지 부분에서는 일반적인 캐시 유지 관리 전략, 이에 대한 장점 및 단점에 대해 살펴봅니다.

### 주제

- [읽기 전용 복제본](#)
- [지연 로딩](#)
- [라이트-스루](#)
- [TTL 추가](#)
- [관련 주제](#)

### 읽기 전용 복제본

복제본을 생성하고 기본 캐시 노드 대신 복제본에서 읽어 ElastiCache 서버리스 캐시의 성능을 크게 개선할 수 있는 경우가 많습니다. 자세한 내용은 [읽기 전용 복제본 사용 모범 사례](#)를 참조하세요.

### 지연 로딩

이름에서 알 수 있듯이 지연 로딩은 필요할 때에만 데이터를 캐시에 로드하는 캐싱 전략입니다. 다음 설명과 같이 작동합니다.

Amazon ElastiCache는 액세스하는 애플리케이션과 데이터 스토어(데이터베이스) 사이에 위치하는 인 메모리 키/값 저장소입니다. 애플리케이션에서 데이터를 요청할 때마다 ElastiCache 캐시에 먼저 요청합니다. 데이터가 캐시에 있으며 최신 상태인 경우 ElastiCache가 데이터를 애플리케이션에 반환합니다. 데이터가 캐시에 없거나 만료된 경우 애플리케이션에서 데이터 스토어에 데이터를 요청합니다. 데이터 스토어에서 데이터를 애플리케이션에 반환합니다. 다음으로 애플리케이션은 스토어에서 수신한 데이터를 캐시에 씁니다. 이렇게 하면 다음에 요청이 있을 때 데이터를 더 빨리 검색할 수 있습니다.

캐시 적중률은 데이터가 캐시에 있고 만료되지 않은 경우에 발생합니다.

1. 애플리케이션은 캐시에서 데이터를 요청합니다.
2. 캐시는 애플리케이션으로 데이터를 반환합니다.

캐시 누락은 데이터가 캐시에 없거나 만료된 경우에 발생합니다.

1. 애플리케이션은 캐시에서 데이터를 요청합니다.
2. 캐시에 데이터가 요청되지 않으므로 null을 반환합니다.
3. 애플리케이션은 데이터베이스에 데이터를 요청하고 수신합니다.
4. 애플리케이션은 새 데이터로 캐시를 업데이트합니다.

## 지연 로딩의 장점 및 단점

지연 로딩의 장점은 다음과 같습니다.

- 요청된 데이터만 캐싱됩니다.

대부분의 데이터가 요청되지 않으므로 지연 로딩은 요청되지 않은 데이터가 있는 캐시를 채우지 않습니다.

- 노드 장애가 애플리케이션에 치명적인 영향을 주지 않습니다.

노드 장애가 발생하여 새로운 빈 노드로 대체될 경우 애플리케이션에서는 지연 시간 증가를 통해 계속 작동합니다. 새 노드에 대한 요청이 발생하면, 각 캐시가 누락될 때마다 데이터베이스 쿼리가 생성됩니다. 동시에 데이터 복사본이 캐시에 추가되어 이후의 요청이 캐시에서 검색됩니다.

지연 로딩의 단점은 다음과 같습니다.

- 캐시 누락 패널티가 있습니다. 각 캐시 누락은 세 개의 이동으로 나타납니다.

1. 캐시에서 데이터에 대한 초기 요청
2. 데이터에 대한 데이터베이스의 쿼리
3. 캐시에 데이터 작성

이러한 누락으로 인해 애플리케이션으로 데이터를 가져오는 것이 눈에 띄게 지연될 수 있습니다.

- 기한 경과된 데이터

캐시 누락 시에만 데이터를 캐시에 쓰면, 캐시의 데이터가 기한이 경과할 수 있습니다. 이 결과는 데이터베이스에서 데이터가 변경될 때 캐시에 대한 업데이트가 없기 때문에 발생합니다. 이 문제를 해결하려면 [라이트-스루](#) 및 [TTL 추가](#) 전략을 사용할 수 있습니다.

## 지연 로딩 유사 코드 예제

다음은 지연 로딩 로직의 의사(pseudo) 코드 예제입니다.

```
// *****
// function that returns a customer's record.
// Attempts to retrieve the record from the cache.
// If it is retrieved, the record is returned to the application.
// If the record is not retrieved from the cache, it is
// retrieved from the database,
// added to the cache, and
// returned to the application
// *****
get_customer(customer_id)

 customer_record = cache.get(customer_id)
 if (customer_record == null)

 customer_record = db.query("SELECT * FROM Customers WHERE id = {0}",
customer_id)
 cache.set(customer_id, customer_record)

 return customer_record
```

이 예제의 경우, 데이터를 갖는 애플리케이션 코드는 다음과 같습니다.

```
customer_record = get_customer(12345)
```

## 라이트-스루

라이트-스루 전략은 데이터베이스에 데이터를 작성할 때마다 데이터를 추가하거나 캐시의 데이터를 업데이트합니다.

### 라이트-스루의 장점 및 단점

라이트-스루의 장점은 다음과 같습니다.

- 캐시의 데이터가 기한 경과되지 않습니다.

캐시의 데이터는 데이터베이스에 쓰일 때마다 업데이트되므로 항상 최신 상태입니다.

- 쓰기 패널티 vs. 읽기 패널티

모든 쓰기에는 다음 2개의 이동이 수반됩니다.

1. 캐시에 쓰기
2. 데이터베이스에 쓰기

이로 인해 프로세스에 지연 시간이 추가됩니다. 즉, 최종 사용자는 일반적으로 데이터를 검색할 때보다 데이터를 업데이트할 때 지연 시간에 더 관대합니다. 업데이트는 더 많이 작동하므로 오래 걸릴 수 있다는 고유한 생각이 있습니다.

라이트-스루의 단점은 다음과 같습니다.

- 누락된 데이터

노드 장애 또는 확장으로 인해 새 노드를 스핀업하면 데이터가 누락됩니다. 이 데이터는 데이터베이스에 추가되거나 업데이트될 때까지 계속 누락됩니다. 라이트-스루로 [지연 로딩](#)을 구현하여 이 문제를 최소화할 수 있습니다.

- 캐시 이탈

대부분의 데이터는 절대 읽히지 않으며 이는 리소스 낭비입니다. [TTL\(Time to Live\) 값을 추가](#)하면 낭비되는 공간을 최소화할 수 있습니다.

## 라이트-스루 의사 코드 예제

다음은 라이트-스루 로직의 의사(pseudo) 코드 예제입니다.

```
// *****
// function that saves a customer's record.
// *****
save_customer(customer_id, values)

 customer_record = db.query("UPDATE Customers WHERE id = {0}", customer_id, values)
 cache.set(customer_id, customer_record)
 return success
```

이 예제의 경우, 데이터를 갖는 애플리케이션 코드는 다음과 같습니다.

```
save_customer(12345, {"address": "123 Main"})
```

## TTL 추가

지연 로딩은 기한 경과 데이터에 대해 허용되지만 빈 노드로 인해 실패하지 않습니다. 라이트-스루는 데이터를 항상 최신 상태로 유지하지만, 빈 노드로 인해 실패할 수 있으며 불필요한 데이터로 캐시를 채울 수 있습니다. 각 쓰기에 TTL(Time to Live) 값을 추가하면 각 전략의 이점을 얻을 수 있습니다. 동시에 추가 데이터로 캐시를 복잡하게 만들지 않을 수 있습니다.

TTL(Time To Live)은 키가 만료될 때까지의 시간(초)을 지정하는 정수 값입니다. Valkey 또는 Redis OSS는 이 값에 대해 초 또는 밀리초를 지정할 수 있습니다. Memcached는 초 단위로 이 값을 지정합니다. 애플리케이션에서 만료된 키를 읽으려고 하면 키가 없는 것으로 처리됩니다. 데이터베이스가 키에 대해 쿼리되고 캐시가 업데이트됩니다. 이는 값이 기한 경과가 아님을 보장하지 않습니다. 그러나 데이터가 너무 기간 경과되지 않도록 방지하며, 경우에 따라 캐시의 값이 데이터베이스에서 새로 고침되어야 합니다.

자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS 명령](#) 또는 [Memcached set 명령](#)을 참조하세요.

### TTL 의사 코드 예제

다음 코드는 TTL을 통한 라이트-스루 로직의 의사(pseudo) 코드 예제입니다.

```
// *****
// function that saves a customer's record.
// The TTL value of 300 means that the record expires
// 300 seconds (5 minutes) after the set command
// and future reads will have to query the database.
// *****
save_customer(customer_id, values)

 customer_record = db.query("UPDATE Customers WHERE id = {0}", customer_id, values)
 cache.set(customer_id, customer_record, 300)

return success
```

다음은 TTL을 통한 지연 로딩 로직의 의사(pseudo) 코드 예제입니다.

```
// *****
// function that returns a customer's record.
// Attempts to retrieve the record from the cache.
// If it is retrieved, the record is returned to the application.
// If the record is not retrieved from the cache, it is
// retrieved from the database,
```

```
// added to the cache, and
// returned to the application.
// The TTL value of 300 means that the record expires
// 300 seconds (5 minutes) after the set command
// and subsequent reads will have to query the database.
// *****
get_customer(customer_id)

 customer_record = cache.get(customer_id)

 if (customer_record != null)
 if (customer_record.TTL < 300)
 return customer_record // return the record and exit function

 // do this only if the record did not exist in the cache OR
 // the TTL was >= 300, i.e., the record in the cache had expired.
 customer_record = db.query("SELECT * FROM Customers WHERE id = {0}", customer_id)
 cache.set(customer_id, customer_record, 300) // update the cache
 return customer_record // return the newly retrieved record and exit
function
```

이 예제의 경우, 데이터를 갖는 애플리케이션 코드는 다음과 같습니다.

```
save_customer(12345, {"address": "123 Main"})
```

```
customer_record = get_customer(12345)
```

## 관련 주제

- [인 메모리 데이터 스토어](#)
- [엔진 및 버전 선택](#)
- [ElastiCache 규모 조정](#)

## ElastiCache에서 자체 설계된 클러스터 관리

ElastiCache는 서버리스 캐싱과 자체 설계 클러스터의 두 가지 배포 옵션을 제공합니다. 각각 고유한 기능과 요구 사항이 있습니다.

이 섹션에는 자체 설계된 클러스터를 관리하는 데 도움이 되는 항목이 포함되어 있습니다.

**Note**

이러한 주제는 ElastiCache 서버리스에는 적용되지 않습니다.

## 주제

- [오토 스케일링 Valkey 및 Redis OSS 클러스터](#)
- [클러스터 모드 수정](#)
- [글로벌 데이터 스토어를 사용하여 AWS 리전 간 복제](#)
- [고가용성을 위한 복제 그룹 사용](#)
- [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#)
- [ElastiCache 파라미터 그룹을 사용해 엔진 파라미터 구성](#)

## 오토 스케일링 Valkey 및 Redis OSS 클러스터

### 사전 조건

ElastiCache 오토 스케일링은 다음으로 제한됩니다.

- Valkey 7.2 이상을 실행하거나 Redis OSS 6.0 이상을 실행하는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터
- Valkey 7.2 이상을 실행하거나 Redis OSS 7.0.7 이상을 실행하는 데이터 계층화(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터
- 인스턴스 크기 - Large, XLarge, 2XLarge
- 인스턴스 유형 패밀리 - R7g, R6g, R6gd, R5, M7g, M6g, M5, C7gn
- ElastiCache에서의 오토 스케일링은 글로벌 데이터 저장소, Outposts 또는 Local Zones에서 실행되는 클러스터에는 지원되지 않습니다.

### Valkey 또는 Redis OSS를 사용하는 ElastiCache 오토 스케일링을 사용하여 자동으로 용량 관리

Valkey 또는 Redis OSS를 사용한 ElastiCache 오토 스케일링은 ElastiCache 서비스에서 원하는 샤드 또는 복제본을 자동으로 늘리거나 줄일 수 있는 기능입니다. ElastiCache는 Application Auto Scaling

서비스를 활용하여 이 기능을 제공합니다. 자세한 내용은 [Application Auto Scaling](#) 섹션을 참조하세요. 자동 크기 조정을 사용하려면 할당한 CloudWatch 지표 및 대상 값을 사용하는 조정 정책을 정의 및 적용합니다. ElastiCache 오토 스케일링은 정책을 사용하여 실제 워크로드에 대한 응답으로 인스턴스 수를 늘리거나 줄입니다.

AWS Management Console 를 사용하여 사전 정의된 지표를 기반으로 조정 정책을 적용할 수 있습니다. predefined metric이 열거 형식으로 정의되어 이를 코드의 이름별로 지정하거나 AWS Management Console에서 사용할 수 있습니다. AWS Management Console을 사용하여 선택하는 경우에는 사용자 지정 지표를 사용할 수 없습니다. 또는 AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 사전 정의 또는 사용자 지정 지표를 기반으로 조정 정책을 적용할 수 있습니다.

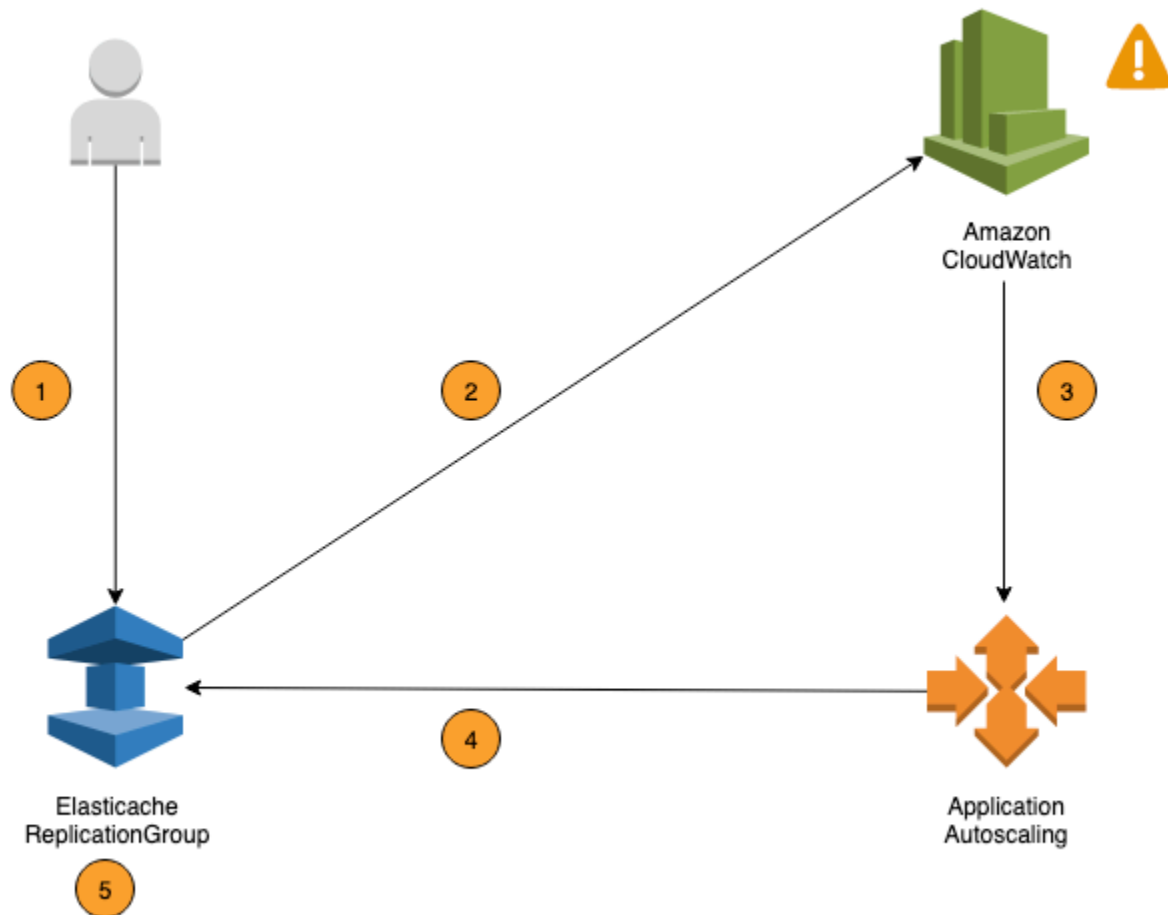
ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS는 다음 차원에 대한 크기 조정을 지원합니다.

- 샤드 - 수동 온라인 리샤딩과 유사하게 클러스터에서 샤드를 자동으로 추가/제거합니다. 이 경우 ElastiCache 오토 스케일링이 사용자를 대신해 크기 조정을 트리거합니다.
- 복제본 - 수동 복제본 증가/감소 작업과 유사하게 클러스터에서 복제본을 자동으로 추가/제거합니다. Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache Auto Scaling은 클러스터의 모든 샤드에서 복제본을 균일하게 추가/제거합니다.

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS는 다음과 같은 유형의 자동 조정 정책을 지원합니다.

- [대상 추적 조정 정책](#) - 특정 지표에 대한 대상 값을 기준으로 서비스가 실행하는 샤드/복제본의 수를 늘리거나 줄입니다. 이 과정은 온도 조절기를 사용하여 집안 온도를 유지하는 방법과 비슷합니다. 사용자가 온도를 선택하면 나머지는 모두 온도 조절기에서 자동으로 수행됩니다.
- [애플리케이션의 예약된 조정입니다.](#) - ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling은 날짜 및 시간에 따라 서비스가 실행되는 샤드/복제본 수를 늘리거나 줄일 수 있습니다.





다음 단계는 이전 다이어그램과 같이 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 오토 스케일링 프로세스를 요약합니다.

1. 복제 그룹에 대한 ElastiCache 오토 스케일링 정책을 생성합니다.
2. ElastiCache Auto Scaling은 사용자를 대신하여 CloudWatch 경보 쌍을 생성합니다. 각 쌍은 지표의 상한값과 하한값을 나타냅니다. 클러스터의 실제 사용률이 일정한 시간 동안 목표 사용률을 벗어나면 이러한 CloudWatch 경보가 트리거됩니다. 콘솔에서 경보를 볼 수 있습니다.
3. 구성된 지표 값이 특정 기간의 목표 사용률을 초과하는 경우(또는 목표에 미달하는 경우), CloudWatch가 오토 스케일링을 호출하여 크기 조정 정책을 평가하는 경보를 트리거합니다.
4. ElastiCache Auto Scaling은 클러스터 용량을 조정하기 위해 수정 요청을 발행합니다.
5. ElastiCache는 수정 요청을 처리하여 클러스터 샤드/복제본 용량이 목표 사용률에 가까워지도록 동적으로 증가(또는 감소)합니다.

ElastiCache Auto Scaling의 작동 방식을 이해하려면 라는 클러스터가 있다고 가정합니다. UsersCluster. UsersCluster의 CloudWatch 지표를 모니터링하여 트래픽이 가장 높을 때 클러스터에 필요한 최대 샤드 수와 트래픽이 가장 낮을 때 필요한 최소 샤드 수를 결정합니다. 또한 UsersCluster 클러스터의 CPU 사용률에 대한 목표 값을 결정합니다. ElastiCache 오토 스케일링에서는 목표 추적 알고리즘을 사용하여 UsersCluster의 프로비저닝된 샤드 수를 필요에 따라 조절함으로써 사용률이 목표 값 안팎으로 유지되도록 합니다.

#### Note

크기 조정에는 상당한 시간이 소요될 수 있으며 샤드가 재분배되려면 추가적인 클러스터 리소스가 필요합니다. ElastiCache Auto Scaling은 실제 워크로드가 몇 분 동안 상승(또는 우울)된 상태로 유지되는 경우에만 리소스 설정을 수정합니다. 오토 스케일링의 목표 추적 알고리즘은 목표 사용률을 장기적으로 사용자가 선택한 값 안팎으로 유지되도록 합니다.

## Auto Scaling 정책

스케일링 정책에는 다음과 같은 구성 요소가 있습니다.

- 대상 지표 - ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling이 확장 시기와 규모를 결정하는 데 사용하는 CloudWatch 지표입니다.
- 최소 및 최대 용량 - 크기 조정에 사용할 최소 및 최대 샤드 또는 복제본 수입니다.

#### Important

Auto Scaling 정책을 생성하는 동안 현재 용량이 구성된 최대 용량보다 크면 정책을 생성하면서 MaxCapacity로 축소됩니다. 마찬가지로 현재 용량이 구성된 최소 용량보다 작으면 MinCapacity로 확장됩니다.

- 휴지 기간 - 축소 또는 확장 활동이 완료되고 다른 확장 활동이 시작되기 전의 시간(초 단위)입니다.
- 서비스 연결 역할 - 특정 AWS 서비스에 연결된 AWS Identity and Access Management(IAM) 역할입니다. 서비스 연결 역할에는 서비스가 사용자를 대신하여 다른 AWS 서비스를 호출하는 데 필요한 모든 권한이 포함됩니다. ElastiCache Auto Scaling은 자동으로 이 역할인 AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling\_ElastiCacheRG를 생성합니다.
- 스케일 인 활동 활성화 또는 비활성화 - 정책의 스케일 인 활동을 활성화하거나 비활성화할 수 있는 기능입니다.

## 주제

- [Auto Scaling을 위한 대상 지표](#)
- [최소 및 최대 용량](#)
- [휴지 기간](#)
- [스케일 인 활동 활성화 또는 비활성화](#)

### Auto Scaling을 위한 대상 지표

이 유형의 정책에서는 미리 정의된 지표나 사용자 지정 지표 및 지표의 대상 값이 대상 추적 조정 정책 구성에 지정됩니다. Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling용 ElastiCache는 조정 정책을 트리거하는 CloudWatch 경보를 생성 및 관리하고 지표 및 대상 값을 기반으로 조정 조정을 계산합니다. 조정 정책은 필요에 따라 샤드/복제본을 추가하거나 제거하여 지표를 지정한 대상 값으로 또는 대상 값에 가깝게 유지합니다. 대상 추적 조정 정책은 지표를 대상 값에 가깝게 유지하는 것 외에도 워크로드 변화로 인한 지표의 변동에 따라 조정되기도 합니다. 이 정책은 클러스터의 사용 가능한 샤드/복제본 수의 급격한 변동을 최소화하기도 합니다.

미리 정의된 평균 `ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization` 지표가 사용되는 조정 정책为例로 든다면, 그러한 정책이 CPU 사용률을 70%의 지정된 사용률(퍼센트)로 또는 그에 가깝게 유지할 수 있습니다.

#### Note

클러스터마다 대상 지표에 대해 Auto Scaling 정책을 하나씩만 생성할 수 있습니다.

### 최소 및 최대 용량

#### 샤드

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling으로 조정할 수 있는 최대 샤드 수를 지정할 수 있습니다. 이 값은 250보다 작거나 같아야 하며 최소값은 1입니다. 오토 스케일링에 의해 관리되는 최소 샤드 수를 지정할 수도 있습니다. 이 값은 최소 1이어야 하고, 최대 샤드 수(250)에 지정된 값과 동일하거나 그보다 작아야 합니다.

#### 복제본

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling에서 관리할 최대 복제본 수를 지정할 수 있습니다. 이 값은 5보다 작거나 같아야 합니다. 오토 스케일링에서 관리할 최소 복제본 수를 지정할 수도 있습니다. 이 값은 최소 1이어야 하고, 최대 복제본 수(5)에 지정된 값과 동일하거나 그보다 작아야 합니다.

일반 트래픽에서 필요한 샤드/복제본의 최소 및 최대 수를 결정하려면 모델에 대한 예상 트래픽 레이트를 이용해 Auto Scaling 구성을 테스트합니다.

#### Note

ElastiCache Auto Scaling 정책은 정의된 최대 크기에 도달하거나 서비스 제한이 적용될 때까지 클러스터 용량을 늘립니다. 한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.

#### Important

트래픽이 없는 경우 축소가 발생합니다. 변형의 트래픽이 0이 되면 ElastiCache는 지정된 최소 인스턴스 수로 자동으로 스케일 인됩니다.

## 휴지 기간

클러스터의 조정에 영향을 미치는 휴지 기간을 추가하여 대상 추적 조정 정책의 응답성을 조정할 수 있습니다. 휴지 기간은 기간이 만료될 때까지 후속 스케일 인 또는 스케일 아웃 요청을 차단합니다. 이렇게 하면 스케일 인 요청에 대해 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에서 샤드/복제본을 삭제하고 스케일 아웃 요청에 대해 샤드/복제본을 생성하는 속도가 느려집니다. 다음과 같은 휴지 기간을 지정할 수 있습니다.

- 스케일 인 활동은 클러스터에 있는 샤드/복제본 수를 줄입니다. 스케일 인 휴지 기간은 스케일 인 활동이 완료되고 다른 스케일 인 활동이 시작되기 전의 시간을 초 단위로 지정합니다.
- 스케일 아웃 활동은 클러스터에 있는 샤드/복제본 수를 늘립니다. 스케일 아웃 휴지 기간은 스케일 아웃 활동이 완료되고 다른 스케일 아웃 활동이 시작되기 전의 시간을 초 단위로 지정합니다.

스케일 인 또는 스케일 아웃 휴지 기간을 지정하지 않은 경우 스케일 인의 기본값은 600초이고 스케일 아웃의 기본값은 900초입니다.

## 스케일 인 활동 활성화 또는 비활성화

정책의 스케일 인 활동을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다. 스케일 인 활동을 활성화하면 조정 정책을 통해 샤드/복제본을 삭제할 수 있습니다. 스케일 인 활동이 활성화되면 조정 정책의 스케일 인 휴지 기간이 스케일 인 활동에 적용됩니다. 스케일 인 활동을 비활성화하면 조정 정책을 통해 샤드/복제본을 삭제할 수 없습니다.

**Note**

스케일 아웃 활동은 조정 정책이 필요에 따라 ElastiCache 샤드 또는 복제본을 생성할 수 있도록 항상 활성화됩니다.

## 오토 스케일링에 필요한 IAM 권한

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling은 ElastiCache, CloudWatch 및 Application Auto Scaling APIs의 조합을 통해 가능합니다. 클러스터는 ElastiCache로 생성 및 업데이트되고, 경보는 CloudWatch로 생성되며, 조정 정책은 Application Auto Scaling으로 생성됩니다. ElastiCache 오토 스케일링 설정에 액세스하는 IAM 사용자에게는 클러스터 생성 및 업데이트에 대한 표준 IAM 권한에 더해 동적 크기 조정을 지원하는 서비스에 대한 적절한 권한이 있어야 합니다. 이 최신 정책에서는 작업과 함께 Memcached 수직 조정에 대한 지원을 추가했습니다. `elasticache:ModifyCacheCluster`. IAM 사용자에게는 다음 예제 정책에 나온 태스크를 수행할 수 있는 권한이 있어야 합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "application-autoscaling:*",
 "elasticache:DescribeReplicationGroups",
 "elasticache:ModifyReplicationGroupShardConfiguration",
 "elasticache:IncreaseReplicaCount",
 "elasticache:DecreaseReplicaCount",
 "elasticache:DescribeCacheClusters",
 "elasticache:DescribeCacheParameters",
 "cloudwatch:DeleteAlarms",
 "cloudwatch:DescribeAlarmHistory",
 "cloudwatch:DescribeAlarms",
 "cloudwatch:DescribeAlarmsForMetric",
 "cloudwatch:GetMetricStatistics",
 "cloudwatch:ListMetrics",
 "cloudwatch:PutMetricAlarm",
 "cloudwatch:DisableAlarmActions",
 "cloudwatch:EnableAlarmActions",
 "iam:CreateServiceLinkedRole",
 "sns:CreateTopic",
 "sns:Subscribe",

```

```

 "sns:Get*",
 "sns:List*"
],
 "Resource": "arn:aws:iam::123456789012:role/autoscaling-roles-for-cluster"
}
]
}

```

## 서비스 연결 역할

또한 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling 서비스는 클러스터 및 CloudWatch 경보를 설명할 수 있는 권한과 사용자를 대신하여 ElastiCache 목표 용량을 수정할 수 있는 권한이 필요합니다. 클러스터에 오토 스케일링을 활성화하면 AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling\_ElastiCacheRG라는 서비스 연결 역할이 생성됩니다. 이 서비스 연결 역할은 ElastiCache 오토 스케일링에 정책에 대한 경보를 설명하고, 플릿의 현재 용량을 모니터링하고, 플릿의 용량을 수정할 수 있는 권한을 부여합니다. 서비스 연결 역할은 ElastiCache 오토 스케일링의 기본 역할입니다. 자세한 내용은 Application Auto Scaling 사용 설명서의 [ElastiCache for Redis OSS Auto Scaling에 대한 서비스 연결 역할을](#) 참조하세요. Auto Scaling

## Auto Scaling 모범 사례

Auto Scaling에 등록하기 전에 다음 작업을 수행하는 것이 좋습니다.

1. 하나의 추적 지표만 사용 - 클러스터에 CPU 또는 데이터 사용량이 많은 워크로드가 있는지 확인하고 해당하는 사전 정의된 지표를 사용하여 크기 조정 정책을 정의합니다.
  - 엔진 CPU: ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization(샤드 차원) 또는 ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization(복제본 차원)
  - 데이터베이스 사용: ElastiCacheDatabaseCapacityUsageCountedForEvictPercentage 이 크기 조정 정책은 클러스터에서 maxmemory-policy를 noeviction으로 설정한 경우에 가장 잘 작동합니다.

클러스터에서 측정기준당 여러 정책을 사용하지 않는 것이 좋습니다. 대상 추적 정책이 스케일 아웃 준비가 되면 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling은 확장 가능 대상을 스케일 아웃하지만 모든 대상 추적 정책(스케일 인 부분이 활성화된 상태)이 스케일 인할 준비가 된 경우에만 스케일 인됩니다. 여러 정책이 조정 가능한 대상에 스케일 아웃 또는 인을 동시에 지시하는 경우 대상은 스케일 인과 스케일 아웃 모두에 대해 가장 큰 용량을 제공하는 정책에 따라 조정합니다.
2. 대상 추적을 위한 사용자 지정 지표 - Auto Scaling은 정책에 대해 선택한 지표의 변화에 비례하는 스케일 아웃/인에 가장 적합하므로 대상 추적에 사용자 지정 지표를 사용할 경우 주의해야 합니다.

이와 같이 크기 조정 작업에 비례하여 변경되지 않는 지표가 정책 생성에 사용되는 경우 가용성이나 비용에 영향을 줄 수 있는 지속적인 스케일 아웃 또는 스케일 인 작업이 발생할 수 있습니다.

데이터 계층화 클러스터(r6gd 패밀리 인스턴스 유형)의 경우 크기 조정에 메모리 기반 지표를 사용하지 마세요.

3. 예약된 조정(Scheduled Scaling) - 워크로드가 결정적인지(특정 시간에 상한/하한에 도달) 확인되면 예약 조정을 사용하고 필요에 따라 대상 용량을 구성하는 것이 좋습니다. 대상 추적은 비결정적 워크로드와 필요한 대상 지표에 따라 더 많은 리소스가 필요할 때 스케일 아웃되고 더 적은 리소스가 필요할 때 스케일 인되는 방식으로 작동하는 클러스터에 가장 적합합니다.
4. 스케일 인 사용 중지(Disable Scale-In) - 지표의 급속한 증가/감소는 연속적인 스케일 아웃/인 변동을 트리거할 수 있으므로 대상 추적의 자동 크기 조정은 워크로드가 점진적으로 증가/감소하는 클러스터에 가장 적합합니다. 이러한 변동을 방지하기 위해 스케일 인을 사용 중지한 상태로 시작하고 나중에 언제든지 필요에 따라 수동으로 스케일 인할 수 있습니다.
5. 애플리케이션 테스트(Test your application) - 예상 최소/최대 워크로드를 사용하여 애플리케이션을 테스트하여 가용성 문제를 방지하기 위한 조정 정책을 생성하는 동안 클러스터에 필요한 최소, 최대 샤드/복제본의 절대 수를 확인하는 것이 좋습니다. 자동 크기 조정은 대상에 구성된 최대 임계값까지 스케일 아웃하고 최소 임계값까지 스케일 인할 수 있습니다.
6. 대상 값 정의(Defining Target Value) - 4주간의 클러스터 사용률에 대한 해당 CloudWatch 지표를 분석하여 대상 값 임계값을 확인할 수 있습니다. 어떤 값을 선택할지 잘 모르는 경우 지원되는 최소 사전 정의 지표 값으로 시작하는 것이 좋습니다.
7. 대상 추적의 자동 크기 조정은 샤드/복제본 측정기준에서 워크로드가 균일하게 분산된 클러스터에 가장 적합합니다. 균일하게 분산되지 않으면 다음과 같은 결과가 발생할 수 있습니다.
  - 사용량이 많은 몇 개의 샤드/복제본에서 워크로드의 급격한 증가/감소로 인해 필요하지 않을 때 조정이 발생할 수 있습니다.
  - 사용량이 많은 샤드/복제본이 있어도 전체 평균이 대상에 가깝기 때문에 필요할 때 조정이 발생하지 않을 수 있습니다.

#### Note

클러스터를 스케일 아웃할 때, ElastiCache는 (임의로 선택된) 기존 노드 중 하나에 로드된 함수를 새 노드에 자동으로 복제합니다. 클러스터에 Valkey 또는 Redis OSS 7.0 이상이 설치되어 있고 애플리케이션이 [함수](#)를 사용하는 경우, 모든 함수를 모든 샤드에 로드해야 스케일 아웃으로 인해 클러스터가 샤드마다 다른 함수로 종결되는 상황을 방지할 수 있습니다.

자동 크기 조정에 등록한 후에는 다음 사항에 주의하세요.

- 자동 크기 조정의 지원되는 구성에 제한이 있으므로 자동 크기 조정에 등록된 복제 그룹의 구성을 변경하지 않는 것이 좋습니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.
  - 인스턴스 유형을 지원되지 않는 유형으로 수동으로 수정합니다.
  - 복제 그룹을 글로벌 데이터 스토어에 연결합니다.
  - ReservedMemoryPercent 파라미터를 변경합니다.
  - 정책 생성 중에 구성된 최소/최대 용량을 초과하여 샤드/복제본을 수동으로 늘리거나 줄입니다.

## 샤드에 Auto Scaling 사용

ElastiCache 오토 스케일링을 사용하면 Valkey 또는 Redis OSS 엔진에서 추적 및 예약 정책을 사용할 수 있습니다.

다음은 대상 추적 및 예약된 정책과 AWS Management Console AWS CLI 및 APIs를 사용하여 정책을 적용하는 방법에 대한 세부 정보를 제공합니다.

### 주제

- [대상 추적 조정 정책](#)
- [조정 정책 추가](#)
- [확장 가능 목표 등록](#)
- [조정 정책 정의](#)
- [스케일 인 활동 비활성화](#)
- [조정 정책 적용](#)
- [조정 정책 편집](#)
- [조정 정책 삭제](#)
- [AWS CloudFormation Auto Scaling 정책에 사용](#)
- [예약된 크기 조정](#)

### 대상 추적 조정 정책

대상 추적 조정 정책을 사용하는 경우 지표를 선택하고 목표 값을 설정합니다. Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling용 ElastiCache는 조정 정책을 트리거하는 CloudWatch 경보를 생성 및 관리하고 지표와 대상 값을 기반으로 조정 조정을 계산합니다. 조정 정책은 필요에 따라 샤드를 추가하거나 제거하여 지



표를 지정한 대상 값으로 또는 대상 값에 가깝게 유지합니다. 대상 추적 조정 정책은 지표를 목표 값에 가깝게 유지하는 것 외에도 로드 패턴의 변화로 인한 지표 변동에 따라 반응하여 플릿의 용량이 갑작스럽게 바뀌는 것을 최소화합니다.

목표 값이 구성되어 있으며 미리 정의된 평균 `ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization` 지표가 사용되는 조정 정책을 예로 든다면, 이러한 정책은 CPU 사용률을 지정된 목표 값에 근접하게 유지할 수 있습니다.

## 사전 정의된 지표

사전 정의된 지표는 해당 CloudWatch 지표의 특정 이름, 차원 및 통계(average)를 참조하는 구조입니다. Auto Scaling 정책은 클러스터에 대해 다음 사전 정의된 지표 중 하나를 정의합니다.

| 사전 정의된 지표 유형                                              | CloudWatch 지표 이름                               | CloudWatch 지표 차원               | 부적격 인스턴스 유형 |
|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------|--------------------------------|-------------|
| ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization                    | EngineCPUUtilization                           | ReplicationGroupId, 역할 = 프라이머리 | 없음          |
| ElastiCacheDatabaseCapacityUsageCountedForEvictPercentage | DatabaseCapacityUsageCountedForEvictPercentage | Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 지표   | 없음          |
| ElastiCacheDatabaseMemoryUsageCountedForEvictPercentage   | DatabaseMemoryUsageCountedForEvictPercentage   | Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 지표   | R6gd        |

데이터 계층형 인스턴스 유형은 데이터를 메모리와 SSD 모두에 저장하므로 `ElastiCacheDatabaseMemoryUsageCountedForEvictPercentage`를 사용할 수 없습니다. 데이터 계층형 인스턴스의 예상 사용 사례는 100% 메모리를 사용하고 필요에 따라 SSD를 가득 채우는 것입니다.

## 샤드의 Auto Scaling 기준

서비스에서 사전 정의된 지표가 목표 설정보다 크거나 같음을 감지하면 자동으로 샤드 용량을 증가시킵니다. Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache는 클러스터 샤드를 대상과의 백분을 편차와 현재 샤드의 20% 중 큰 숫자와 동일한 수만큼 스케일 아웃합니다. 스케일 인의 경우 ElastiCache는 전체 지표 값이 정의된 목표의 75% 미만인 경우가 아니면 자동으로 스케일 인하지 않습니다.

스케일 아웃 예제로, 샤드가 50개 있다고 가정합니다.

- 대상 위반이 30%인 경우 ElastiCache는 30% 확장되므로 클러스터당 샤드가 65개입니다.
- 대상 위반이 10%인 경우 ElastiCache는 기본적으로 최소 20%로 스케일 아웃되어 클러스터당 샤드가 60개가 됩니다.

스케일 인 예제의 경우 목표 값을 60%로 선택한 경우 지표가 45%(목표 60%보다 25%) 이하가 될 때까지 ElastiCache는 자동 스케일 인을 수행하지 않습니다.

## Auto Scaling 고려 사항

다음 사항에 유의하세요.

- 대상 추적 조정 정책은 지정한 지표가 목표 값을 초과할 때 한해서 확장을 수행해야 합니다. 대상 추적 조정 정책에서는 지정한 지표가 목표 값보다 작을 때 확장할 수 없습니다. Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache는 클러스터의 기존 샤드 대상에서 최소 20% 편차만큼 샤드를 스케일 아웃합니다.
- 대상 추적 조정 정책에서는 지정한 지표에 데이터가 부족할 때 조정을 수행하지 않습니다. 데이터가 부족하다고 해서 사용량이 낮은 것으로 해석하지 않기 때문에 축소를 수행하지 않습니다.
- 목표 값과 실제 지표 데이터 포인트 사이에는 차이가 발생할 수 있습니다. 이는 ElastiCache Auto Scaling이 추가하거나 제거할 용량을 결정할 때 항상 반올림하거나 내림하여 보수적으로 작동하기 때문입니다. 이는 용량을 부족하게 추가하거나 너무 많이 제거하는 일을 방지하기 위해서입니다.
- 애플리케이션 가용성을 보장하기 위해 서비스는 지표에 비례하여 가능한 한 빠르게 스케일 아웃하지만, 스케일 인은 훨씬 보수적으로 수행합니다.
- Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 대해 각각 다른 지표를 사용하는 경우 여러 대상 추적 조정 정책을 가질 수 있습니다. ElastiCache Auto Scaling의 의도는 항상 가용성의 우선순위를 정하는 것이므로 대상 추적 정책이 스케일 아웃 또는 스케일 인 준비가 되었는지 여부에 따라 동작이

달라집니다. 대상 추적 정책 중 하나라도 확장을 허용할 경우 서비스를 확장하지만, 모든 대상 추적 정책(축소 부분이 활성화됨)이 축소를 허용하는 경우에만 서비스를 축소합니다.

- 대상 추적 조정 정책에 대해 ElastiCache Auto Scaling이 관리하는 CloudWatch 경보를 편집하거나 삭제하지 마십시오. 조정 정책을 삭제하면 ElastiCache 오토 스케일링에서 경보가 자동으로 삭제됩니다.
- ElastiCache 오토 스케일링은 클러스트 샤드를 사용자가 수동으로 수정하는 것도 허용합니다. 이러한 수동 조정은 조정 정책에 연결된 기존의 CloudWatch 경보에는 영향을 주지 않지만 이러한 CloudWatch 경보를 트리거하는 지표에 영향을 줄 수 있습니다.
- Auto Scaling으로 관리되는 이러한 CloudWatch 경보는 클러스터의 모든 샤드에 대한 AVG 지표를 통해 정의됩니다. 따라서 사용량이 많은 샤드가 있으면 다음 시나리오 중 하나가 발생할 수 있습니다.
  - CloudWatch 경보를 트리거하는 몇 개의 사용량이 많은 샤드에 대한 로드로 인해 필요하지 않을 때 조정이 발생합니다.
  - 경보에 영향을 미치는 모든 샤드에서 집계된 AVG는 정책을 위반하지 않기 때문에 필요할 때 조정이 발생하지 않습니다.
- 클러스터당 노드에 대한 ElastiCache 기본 제한은 계속 적용됩니다. 따라서 Auto Scaling을 선택할 때 최대 노드 수가 기본 제한보다 클 것으로 예상되는 경우 [AWS 서비스 한도](#)에서 한도 향상을 요청하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택합니다.
- VPC에서 스케일 아웃 중에 필요한 충분한 수의 ENI(탄력적 네트워크 인터페이스)를 사용할 수 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 [탄력적 네트워크 인터페이스](#)를 참조하세요.
- EC2에서 사용할 수 있는 용량이 충분하지 않은 경우 ElastiCache 오토 스케일링은 조정하지 않고 용량을 사용할 수 있게 될 때까지 지연됩니다.
- 확장 중 ElastiCache for Redis OSS Auto Scaling은 직렬화 후 항목 크기가 256MB보다 큰 슬롯이 있는 샤드를 제거하지 않습니다.
- 스케일 인 중에 결과 샤드 구성에서 사용할 수 있는 메모리가 충분하지 않으면 샤드를 제거하지 않습니다.

## 조정 정책 추가

를 사용하여 조정 정책을 추가할 수 있습니다 AWS Management Console.

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에 Auto Scaling 정책을 추가하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.

2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 정책을 추가할 클러스터를 선택합니다(클러스터 이름 왼쪽에 있는 버튼이 아닌 클러스터 이름 선택).
4. Auto Scaling 정책 탭을 선택합니다.
5. 동적 크기 조정 추가(add dynamic scaling)를 선택합니다.
6. 정책 이름에 정책 이름을 입력합니다.
7. 조정 가능 차원에서 샤드를 선택합니다.
8. 대상 지표로 다음 중 하나를 선택합니다.
  - 기본 CPU 사용률 - 평균 CPU 사용률을 기반으로 정책을 생성합니다.
  - 메모리 - 평균 데이터베이스 메모리를 기반으로 정책을 생성합니다.
  - 용량 - 평균 데이터베이스 용량 사용률을 기반으로 정책을 생성합니다. 용량 지표에는 데이터 계층형 인스턴스의 메모리 및 SSD 사용률과 기타 모든 인스턴스 유형의 메모리 사용률이 포함됩니다.
9. 목표값으로 35 이상 70 이하의 값을 선택합니다. Auto Scaling은 ElastiCache 샤드 전체에서 선택한 대상 지표에 대해 이 값을 유지합니다.
  - 프라이머리 CPU 사용률: 프라이머리 노드의 EngineCPUUtilization 지표에 대한 대상 값을 유지합니다.
  - 메모리: DatabaseMemoryUsageCountedForEvictPercentage 지표의 목표 값을 유지합니다.
  - 용량: DatabaseCapacityUsageCountedForEvictPercentage 지표의 목표 값을 유지합니다.

클러스터 샤드가 추가되거나 제거되어 지정한 값에 가깝게 지표가 유지됩니다.

10. (선택 사항) 콘솔에서는 스케일 인 또는 스케일 아웃 휴지 기간이 지원되지 않습니다. AWS CLI 를 사용하여 휴지 값을 수정합니다.
11. 최소 용량에 ElastiCache 오토 스케일링 정책에 따라 유지해야 할 최소 샤드 수를 입력합니다.
12. 최대 용량에 ElastiCache 오토 스케일링 정책에 따라 유지해야 할 최대 샤드 수를 입력합니다. 이 값은 250보다 작거나 같아야 합니다.
13. 생성(Create)을 선택합니다.

## 확장 가능 목표 등록

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터와 함께 Auto Scaling을 사용하려면 먼저 클러스터를 ElastiCache Auto Scaling에 등록해야 합니다. 그렇게 하려면 해당 클러스터에 적용할 크기 조정 차원 및 한계를 정의합니다. ElastiCache 오토 스케일링은 클러스터 샤드 수를 나타내는 확장 가능한 차원 `elasticache:replication-group:NodeGroups`에 따라 클러스터를 조정합니다.

### 사용 AWS CLI

Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터를 등록하려면 다음 파라미터와 함께 [register-scalable-target](#) 명령을 사용합니다.

- `--service-namespace` 이 값을 로 설정하세요.`elasticache`
- `--resource-id` - 클러스터의 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 `ReplicationGroup`이고 고유 식별자는 `replication-group/myscalablecluster`와 같은 클러스터의 이름입니다.
- `--scalable-dimension` - 이 값을 `elasticache:replication-group:NodeGroups`로 설정하세요.
- `--max-capacity` - ElastiCache 오토 스케일링에 의해 관리되는 최대 샤드 수입니다. `--min-capacity`, `--max-capacity` 및 클러스터의 샤드 수 간의 관계에 대한 자세한 내용은 [최소 및 최대 용량](#) 섹션을 참조하세요.
- `--min-capacity` - ElastiCache 오토 스케일링에 의해 관리되는 최소 샤드 수입니다. `--min-capacity`, `--max-capacity` 및 클러스터의 샤드 수 간의 관계에 대한 자세한 내용은 [최소 및 최대 용량](#) 섹션을 참조하세요.

### Example

다음 예제에서는 라는 ElastiCache 클러스터를 등록합니다`myscalablecluster`. 등록은 1개에서 10개까지 샤드를 포함하도록 클러스터 크기를 동적으로 조정해야 함을 나타냅니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws application-autoscaling register-scalable-target \
 --service-namespace elasticache \
 --resource-id replication-group/myscalablecluster \
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:NodeGroups \
 --min-capacity 1 \
 --max-capacity 10 \
 --target-value 5
```

## Windows의 경우:

```
aws application-autoscaling register-scalable-target ^
 --service-namespace elasticache ^
 --resource-id replication-group/myscalablecluster ^
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:NodeGroups ^
 --min-capacity 1 ^
 --max-capacity 10 ^
```

## API 사용

ElastiCache 클러스터를 등록하려면 [register-scalable-target](#) 명령과 다음 파라미터를 사용합니다.

- ServiceNamespace - 이 값을 elasticache로 설정합니다.
- ResourceID - ElastiCache 클러스터의 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 ReplicationGroup이고 고유 식별자는 replication-group/myscalablecluster와 같은 클러스터의 이름입니다.
- ScalableDimension - 이 값을 elasticache:replication-group:NodeGroups로 설정합니다.
- MinCapacity - ElastiCache 오토 스케일링에 의해 관리되는 최소 샤드 수입니다. --min-capacity, --max-capacity 및 클러스터의 복제본 수 간의 관계에 대한 자세한 내용은 [최소 및 최대 용량](#) 섹션을 참조하세요.
- MaxCapacity - ElastiCache 오토 스케일링에 의해 관리되는 최대 샤드 수입니다. --min-capacity, --max-capacity 및 클러스터의 복제본 수 간의 관계에 대한 자세한 내용은 [최소 및 최대 용량](#) 섹션을 참조하세요.

## Example

다음 예제에서는 Application Auto Scaling API의 `myscalablecluster`를 사용하여 라는 ElastiCache 클러스터를 등록합니다. 이 등록은 1개에서 5개까지 복제본을 포함하도록 클러스터 크기를 동적으로 조정해야 함을 나타냅니다.

```
POST / HTTP/1.1
Host: autoscaling.us-east-2.amazonaws.com
Accept-Encoding: identity
Content-Length: 219
X-Amz-Target: AnyScaleFrontendService.RegisterScalableTarget
X-Amz-Date: 20160506T182145Z
User-Agent: aws-cli/1.10.23 Python/2.7.11 Darwin/15.4.0 botocore/1.4.8
Content-Type: application/x-amz-json-1.1
```

```
Authorization: AUTHPARAMS
{
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "ResourceId": "replication-group/myscalablecluster",
 "ScalableDimension": "elasticache:replication-group:NodeGroups",
 "MinCapacity": 1,
 "MaxCapacity": 5
}
```

## 조정 정책 정의

대상 추적 조정 정책 구성은 지표와 대상 값이 정의되어 있는 JSON 블록으로 나타냅니다. 텍스트 파일에 JSON 블록으로 조정 정책 구성을 저장할 수 있습니다. AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 호출할 때 해당 텍스트 파일을 사용합니다. 정책 구성 구문에 대한 자세한 정보는 Application Auto Scaling API 참조의 [TargetTrackingScalingPolicyConfiguration](#)을 참조하세요.

대상 추적 조정 정책 구성을 정의하기 위해 다음과 같은 옵션을 사용할 수 있습니다.

### 주제

- [미리 정의된 지표 사용](#)
- [사용자 지정 지표 사용](#)
- [휴지 기간 사용](#)

## 미리 정의된 지표 사용

사전 정의된 지표를 사용하면 ElastiCache Auto Scaling에서 대상 추적과 함께 작동하는 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에 대한 대상 추적 조정 정책을 빠르게 정의할 수 있습니다. Auto Scaling

현재 ElastiCache는 NodeGroup 오토 스케일링에서 다음과 같이 미리 정의된 지표를 지원합니다.

- ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization – 클러스터의 모든 프라이머리 노드에 대한 CloudWatch의 EngineCPUUtilization 지표 평균 값입니다.
- ElastiCacheDatabaseMemoryUsageCountedForEvictPercentage – 클러스터의 모든 프라이머리 노드에 대한 CloudWatch의 DatabaseMemoryUsageCountedForEvictPercentage 지표 평균 값입니다.
- ElastiCacheDatabaseCapacityUsageCountedForEvictPercentage – 클러스터의 모든 프라이머리 노드에 대한 CloudWatch의 ElastiCacheDatabaseCapacityUsageCountedForEvictPercentage 지표 평균 값입니다.

EngineCPUUtilization, DatabaseMemoryUsageCountedForEvictPercentage 및 DatabaseCapacityUtilization에 대한 자세한 정보는 [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#) 섹션을 참조하세요. 조정 정책에서 미리 정의된 지표를 사용하려면 조정 정책을 위한 대상 추적 구성을 생성합니다. 미리 정의된 지표의 PredefinedMetricSpecification 및 해당 지표의 대상 값에 대한 TargetValue를 이 구성에 포함해야 합니다.

### Example

다음 예제에서는 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터의 대상 추적 조정을 위한 일반적인 정책 구성을 설명합니다. 이 구성에서 ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization 미리 정의된 지표는 해당 클러스터에 있는 모든 프라이머리 노드에 대해 평균 CPU 사용률 40%를 기반으로 클러스터를 조정하는 데 사용됩니다.

```
{
 "TargetValue": 40.0,
 "PredefinedMetricSpecification":
 {
 "PredefinedMetricType": "ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization"
 }
}
```

### 사용자 지정 지표 사용

사용자 지정 지표를 사용하여 사용자 지정 요구 사항에 맞는 대상 추적 조정 정책을 정의할 수 있습니다. 조정에 따라 변경되는 모든 ElastiCache 지표를 기반으로 사용자 지정 지표를 정의할 수 있습니다. 일부 ElastiCache 지표를 대상 추적에 사용할 수 있습니다. 지표는 유효한 사용량 수치로서 인스턴스의 사용량을 설명해야 합니다. 클러스터에 있는 샤드 수에 따라 지표 값이 증가하거나 줄어들어야 합니다. 지표 데이터를 사용하여 샤드 수를 비례적으로 확장 또는 축소하려면 이 비례적인 증가나 감소가 필요합니다.

### Example

다음 예제에서는 조정 정책의 대상 추적 구성을 설명합니다. 이 구성에서 사용자 지정 지표는 라는 클러스터의 모든 샤드에서 평균 CPU 사용률 50%를 기준으로 ElastiCache for Redis OSS 클러스터를 조정합니다my-db-cluster.

```
{
 "TargetValue": 50,
 "CustomizedMetricSpecification":
 {
 "MetricName": "EngineCPUUtilization",
```



```

 "Namespace": "AWS/ElastiCache",
 "Dimensions": [
 {
 "Name": "ReplicationGroup", "Value": "my-db-cluster"
 },
 {
 "Name": "Role", "Value": "PRIMARY"
 }
],
 "Statistic": "Average",
 "Unit": "Percent"
 }
}

```

## 휴지 기간 사용

ScaleOutCooldown에 초 단위로 값을 지정하여 클러스터를 확장하기 위한 휴지 기간을 추가할 수 있습니다. 마찬가지로 ScaleInCooldown에 초 단위로 값을 추가하여 클러스터를 축소하기 위한 휴지 기간을 추가할 수 있습니다. 자세한 내용은 Application Auto Scaling API 참조의 [TargetTrackingScalingPolicyConfiguration](#)을 참조하세요.

다음 예제에서는 조정 정책의 대상 추적 구성을 설명합니다. 이 구성에서 ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization 사전 정의된 지표는 해당 클러스터의 모든 프라이머리 노드에서 평균 CPU 사용률 40%를 기준으로 ElastiCache for Redis OSS 클러스터를 조정하는 데 사용됩니다. 구성에서는 스케일 인 휴지 기간 10분과 스케일 아웃 휴지 기간 5분을 제공합니다.

```

{
 "TargetValue": 40.0,
 "PredefinedMetricSpecification":
 {
 "PredefinedMetricType": "ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization"
 },
 "ScaleInCooldown": 600,
 "ScaleOutCooldown": 300
}

```

## 스케일 인 활동 비활성화

축소 활동을 비활성화하여 대상 추적 조정 정책 구성에서 클러스터를 축소하지 않도록 할 수 있습니다. 스케일 인 활동을 비활성화하면 조정 정책에서 필요에 따라 샤드를 생성할 수 있지만 삭제할 수는 없습니다.

DisableScaleIn에 부울 값을 지정하여 클러스터에 대한 스케일 인 활동을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다. 자세한 내용은 Application Auto Scaling API 참조의 [TargetTrackingScalingPolicyConfiguration](#)을 참조하세요.

다음 예제에서는 조정 정책의 대상 추적 구성을 설명합니다. 이 구성에서 ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization 사전 정의된 지표는 해당 클러스터의 모든 프라이머리 노드에서 평균 CPU 사용률 40%를 기준으로 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터를 조정합니다. 구성에서는 조정 정책의 스케일 인 활동을 비활성화합니다.

```
{
 "TargetValue": 40.0,
 "PredefinedMetricSpecification":
 {
 "PredefinedMetricType": "ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization"
 },
 "DisableScaleIn": true
}
```

## 조정 정책 적용

클러스터를 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS Auto Scaling에 등록하고 조정 정책을 정의한 후 등록된 클러스터에 조정 정책을 적용합니다. ElastiCache for Redis OSS 클러스터에 조정 정책을 적용하려면 AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용할 수 있습니다.

## 를 사용하여 조정 정책 적용 AWS CLI

Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 조정 정책을 적용하려면 다음 파라미터와 함께 [put-scaling-policy](#) 명령을 사용합니다.

- --policy-name – 조정 정책의 이름입니다.
- --policy-type – 이 값을 TargetTrackingScaling으로 설정합니다.
- --resource-id – 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 ReplicationGroup이고 고유 식별자는 replication-group/myscalablecluster와 같은 클러스터의 이름입니다.
- --service-namespace – 이 값을 elasticache로 설정합니다.
- --scalable-dimension – 이 값을 elasticache:replication-group:NodeGroups로 설정합니다.
- --target-tracking-scaling-policy-configuration – 클러스터에 사용할 대상 추적 조정 정책 구성입니다.

다음 예제에서는 라는 대상 추적 조정 정책을 myscalablepolicy ElastiCache for Valkey 및 ElastiCache Auto Scalingmyscalablecluster을 사용하여 라는 Redis OSS 클러스터에 적용합니다. 이를 위해 config.json이라는 파일에 저장된 정책 구성을 사용합니다.

Linux, macOS 또는 Unix의 경우는 다음과 같습니다.

```
aws application-autoscaling put-scaling-policy \
 --policy-name myscalablepolicy \
 --policy-type TargetTrackingScaling \
 --resource-id replication-group/myscalablecluster \
 --service-namespace elasticache \
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:NodeGroups \
 --target-tracking-scaling-policy-configuration file://config.json
```

Windows의 경우:

```
aws application-autoscaling put-scaling-policy ^
 --policy-name myscalablepolicy ^
 --policy-type TargetTrackingScaling ^
 --resource-id replication-group/myscalablecluster ^
 --service-namespace elasticache ^
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:NodeGroups ^
 --target-tracking-scaling-policy-configuration file://config.json
```

## API를 사용하여 조정 정책 적용

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에 조정 정책을 적용하려면 다음 파라미터와 함께 [PutScalingPolicy](#) AWS CLI 명령을 사용합니다.

- `--policy-name` – 조정 정책의 이름입니다.
- `--resource-id` – 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 `ReplicationGroup`이고 고유 식별자는 `replication-group/myscalablecluster`와 같은 클러스터의 이름입니다.
- `--service-namespace` – 이 값을 `elasticache`로 설정합니다.
- `--scalable-dimension` – 이 값을 `elasticache:replication-group:NodeGroups`로 설정합니다.
- `--target-tracking-scaling-policy-configuration` – 클러스터에 사용할 대상 추적 조정 정책 구성입니다.

다음 예제에서는 라는 대상 추적 조정 정책을 ElastiCache Auto Scaling `myscalablecluster`를 사용하여 라는 ElastiCache 클러스터 `myscalablepolicy`에 적용합니다.

ElastiCache `PrimaryEngineCPUUtilization` 사전 정의 지표를 기반으로 하는 정책 구성을 사용합니다.

```
POST / HTTP/1.1
Host: autoscaling.us-east-2.amazonaws.com
Accept-Encoding: identity
Content-Length: 219
X-Amz-Target: AnyScaleFrontendService.PutScalingPolicy
X-Amz-Date: 20160506T182145Z
User-Agent: aws-cli/1.10.23 Python/2.7.11 Darwin/15.4.0 botocore/1.4.8
Content-Type: application/x-amz-json-1.1
Authorization: AUTHPARAMS
{
 "PolicyName": "myscalablepolicy",
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "ResourceId": "replication-group/myscalablecluster",
 "ScalableDimension": "elasticache:replication-group:NodeGroups",
 "PolicyType": "TargetTrackingScaling",
 "TargetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "TargetValue": 40.0,
 "PredefinedMetricSpecification": {
 "PredefinedMetricType": "ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization"
 }
 }
}
```

## 조정 정책 편집

AWS Management Console, AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 조정 정책을 편집할 수 있습니다.

를 사용하여 조정 정책 편집 AWS Management Console

Valkey 및 Redis OSS 클러스터용 ElastiCache에 대한 Auto Scaling 정책을 편집하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 적절한 엔진을 선택합니다.

3. 정책을 추가할 클러스터를 선택합니다(클러스터 이름 왼쪽에 있는 버튼이 아닌 클러스터 이름 선택).
4. Auto Scaling 정책 탭을 선택합니다.
5. 조정 정책(Scaling policies)에서 변경할 자동 크기 조정 정책 왼쪽에 있는 버튼을 선택한 다음 수정(Modify)을 선택합니다.
6. 정책을 필요에 따라 변경합니다.
7. 수정을 선택합니다.

## AWS CLI 및 API를 사용하여 조정 정책 편집

AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 조정 정책을 적용하는 것과 동일한 방식으로 조정 정책을 편집할 수 있습니다.

- 를 사용할 때 `--policy-name` 파라미터에 편집하려는 정책의 이름을 AWS CLI 지정합니다. 변경할 파라미터의 새로운 값을 지정합니다.
- Application Auto Scaling API를 사용할 때는 `PolicyName` 파라미터에서 편집하려는 정책의 이름을 지정하세요. 변경할 파라미터의 새로운 값을 지정합니다.

자세한 내용은 [조정 정책 적용](#) 단원을 참조하십시오.

## 조정 정책 삭제

AWS Management Console, AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 조정 정책을 삭제할 수 있습니다.

를 사용하여 조정 정책 삭제 AWS Management Console

ElastiCache for Redis OSS 클러스터에 대한 Auto Scaling 정책을 삭제하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 자동 크기 조정 정책을 편집할 클러스터를 선택합니다(클러스터 이름 왼쪽에 있는 버튼이 아닌 클러스터 이름 선택).
4. Auto Scaling 정책 탭을 선택합니다.
5. 조정 정책(Scaling policies)에서 자동 크기 조정 정책을 선택한 후 삭제>Delete)를 선택합니다.

## 를 사용하여 조정 정책 삭제 AWS CLI

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에 대한 조정 정책을 삭제하려면 다음 파라미터와 함께 [delete-scaling-policy](#) AWS CLI 명령을 사용합니다.

- `--policy-name` – 조정 정책의 이름입니다.
- `--resource-id` – 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 `ReplicationGroup`이고 고유 식별자는 `replication-group/myscalablecluster`와 같은 클러스터의 이름입니다.
- `--service-namespace` – 이 값을 `elasticache`로 설정합니다.
- `--scalable-dimension` – 이 값을 `elasticache:replication-group:NodeGroups`로 설정합니다.

다음 예제에서는 `myscalablepolicy`라는 대상 추적 조정 정책을 `myscalablecluster`라는 클러스터에서 삭제합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws application-autoscaling delete-scaling-policy \
 --policy-name myscalablepolicy \
 --resource-id replication-group/myscalablecluster \
 --service-namespace elasticache \
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:NodeGroups
```

Windows의 경우:

```
aws application-autoscaling delete-scaling-policy ^
 --policy-name myscalablepolicy ^
 --resource-id replication-group/myscalablecluster ^
 --service-namespace elasticache ^
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:NodeGroups
```

## API를 사용하여 조정 정책 삭제

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에 대한 조정 정책을 삭제하려면 다음 파라미터와 함께 [DeleteScalingPolicy](#) AWS CLI 명령을 사용합니다.

- `--policy-name` – 조정 정책의 이름입니다.
- `--resource-id` – 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 `ReplicationGroup`이고 고유 식별자는 `replication-group/myscalablecluster`와 같은 클러스터의 이름입니다.

- `--service-namespace` – 이 값을 `elasticache`로 설정합니다.
- `--scalable-dimension` – 이 값을 `elasticache:replication-group:NodeGroups`로 설정합니다.

다음 예제에서는 `myscalablepolicy`라는 대상 추적 조정 정책을 `myscalablecluster`라는 클러스터에서 삭제합니다.

```
POST / HTTP/1.1
Host: autoscaling.us-east-2.amazonaws.com
Accept-Encoding: identity
Content-Length: 219
X-Amz-Target: AnyScaleFrontendService.DeleteScalingPolicy
X-Amz-Date: 20160506T182145Z
User-Agent: aws-cli/1.10.23 Python/2.7.11 Darwin/15.4.0 botocore/1.4.8
Content-Type: application/x-amz-json-1.1
Authorization: AUTHPARAMS
{
 "PolicyName": "myscalablepolicy",
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "ResourceId": "replication-group/myscalablecluster",
 "ScalableDimension": "elasticache:replication-group:NodeGroups"
}
```

## AWS CloudFormation Auto Scaling 정책에 사용

이 코드 조각은 대상 추적 정책을 생성하고 [AWS::ApplicationAutoScaling::ScalableTarget](#) 리소스를 사용하여 [AWS::ElastiCache::ReplicationGroup](#) 리소스에 적용하는 방법을 보여줍니다. [Fn::Join](#) 및 [Ref](#) 내장 함수를 사용하여 동일한 템플릿에 지정된 `AWS::ElastiCache::ReplicationGroup` 리소스의 논리적 이름으로 `ResourceId` 속성을 구성합니다.

```
ScalingTarget:
 Type: 'AWS::ApplicationAutoScaling::ScalableTarget'
 Properties:
 MaxCapacity: 3
 MinCapacity: 1
 ResourceId: !Sub replication-group/${logicalName}
 ScalableDimension: 'elasticache:replication-group:NodeGroups'
 ServiceNamespace: elasticache
 RoleARN: !Sub "arn:aws:iam::${AWS::AccountId}:role/aws-service-role/elasticache.application-autoscaling.amazonaws.com/AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_ElastiCacheRG"
```

```
ScalingPolicy:
 Type: "AWS::ApplicationAutoScaling::ScalingPolicy"
 Properties:
 ScalingTargetId: !Ref ScalingTarget
 ServiceNamespace: elasticache
 PolicyName: testpolicy
 PolicyType: TargetTrackingScaling
 ScalableDimension: 'elasticache:replication-group:NodeGroups'
 TargetTrackingScalingPolicyConfiguration:
 PredefinedMetricSpecification:
 PredefinedMetricType: ElastiCachePrimaryEngineCPUUtilization
 TargetValue: 40
```

## 예약된 크기 조정

일정을 기반으로 조정을 수행하면 수요에 따른 로드 변경에 맞게 애플리케이션을 조정할 수 있습니다. 예약된 조정을 사용하려면 예약된 작업을 생성합니다. 이 작업은 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS에 특정 시간에 조정 활동을 수행하도록 지시합니다. 예약된 작업을 생성할 때 조정 활동이 발생하는 시점, 최소 용량 및 최대 용량을 기존 클러스터로 지정합니다. 규모를 한 번만 조정하거나 반복되는 일정으로 조정하도록 예약된 작업을 생성할 수 있습니다.

이미 존재하는 클러스터에 대해서만 예약된 작업을 생성할 수 있습니다. 클러스터를 생성하는 동시에 예약된 작업을 생성할 수는 없습니다.

예약된 작업 생성, 관리 및 삭제와 관련된 용어에 대한 자세한 내용은 [예약된 작업 생성, 관리 및 삭제에 일반적으로 사용되는 명령](#)을 참조하세요.

반복되는 일정으로 생성하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 정책을 추가할 클러스터를 선택합니다.
4. 작업 드롭다운 목록에서 Auto Scaling 정책 관리를 선택합니다.
5. Auto Scaling 정책 탭을 선택합니다.
6. Auto Scaling 정책 섹션에서 조정 정책 추가 대화 상자가 나타납니다. 예약된 조정을 선택합니다.
7. 정책 이름에 정책 이름을 입력합니다.
8. 조정 가능 차원에서 샤드를 선택합니다.



9. 대상 샤드에서 값을 선택합니다.
10. 반복에서 반복을 선택합니다.
11. 빈도에서 해당하는 값을 선택합니다.
12. 시작일 및 시작 시간에서 정책이 시행될 시간을 선택합니다.
13. 정책 추가를 선택합니다.

#### 1회성 예약된 작업을 생성하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 정책을 추가할 클러스터를 선택합니다.
4. 작업 드롭다운 목록에서 Auto Scaling 정책 관리를 선택합니다.
5. Auto Scaling 정책 탭을 선택합니다.
6. Auto Scaling 정책 섹션에서 조정 정책 추가 대화 상자가 나타납니다. 예약된 조정을 선택합니다.
7. 정책 이름에 정책 이름을 입력합니다.
8. 조정 가능 차원에서 샤드를 선택합니다.
9. 대상 샤드에서 값을 선택합니다.
10. 반복에서 한 번을 선택합니다.
11. 시작일 및 시작 시간에서 정책이 시행될 시간을 선택합니다.
12. 종료일에서 정책이 시행되는 기한을 선택합니다.
13. 정책 추가를 선택합니다.

#### 예약된 작업을 삭제하는 방법

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 정책을 추가할 클러스터를 선택합니다.
4. 작업 드롭다운 목록에서 Auto Scaling 정책 관리를 선택합니다.
5. Auto Scaling 정책 탭을 선택합니다.

6. Auto Scaling 정책 섹션에서 Auto Scaling 정책을 선택한 다음 작업 메뉴에서 삭제를 선택합니다.

AWS CLI 를 사용하여 예약된 조정을 관리하려면

다음과 같은 애플리케이션 자동 크기 조정 API를 사용합니다.

- [put-scheduled-action](#)
- [describe-scheduled-actions](#)
- [delete-scheduled-action](#)

AWS CloudFormation 을 사용하여 예약된 작업 생성

이 코드 조각은 대상 추적 정책을 생성하고 [AWS::ApplicationAutoScaling::ScalableTarget](#) 리소스를 사용하여 [AWS::ElastiCache::ReplicationGroup](#) 리소스에 적용하는 방법을 보여줍니다. [Fn::Join](#) 및 [Ref](#) 내장 함수를 사용하여 동일한 템플릿에 지정된 `AWS::ElastiCache::ReplicationGroup` 리소스의 논리적 이름으로 `ResourceId` 속성을 구성합니다.

```
ScalingTarget:
 Type: 'AWS::ApplicationAutoScaling::ScalableTarget'
 Properties:
 MaxCapacity: 3
 MinCapacity: 1
 ResourceId: !Sub replication-group/${logicalName}
 ScalableDimension: 'elasticache:replication-group:NodeGroups'
 ServiceNamespace: elasticache
 RoleARN: !Sub "arn:aws:iam::${AWS::AccountId}:role/aws-
service-role/elasticache.application-autoscaling.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_ElastiCacheRG"
 ScheduledActions:
 - EndTime: '2020-12-31T12:00:00.000Z'
 ScalableTargetAction:
 MaxCapacity: '5'
 MinCapacity: '2'
 ScheduledActionName: First
 Schedule: 'cron(0 18 * * ? *)'
```

## 복제본에 Auto Scaling 사용

ElastiCache 복제 그룹은 단일 논리적 노드로 작동하도록 하나 이상의 캐시를 설정할 수 있습니다.

다음은 대상 추적 및 예약된 정책과 AWS Management Console AWS CLI 및 APIs를 사용하여 정책을 적용하는 방법에 대한 세부 정보를 제공합니다.

## 대상 추적 조정 정책

대상 추적 조정 정책을 사용하는 경우 지표를 선택하고 목표 값을 설정합니다. ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS AutoScaling은 조정 정책을 트리거하는 CloudWatch 경보를 생성 및 관리하고 지표와 대상 값을 기반으로 조정 조정을 계산합니다. 조정 정책은 필요에 따라 모든 샤드에서 균등하게 복제본을 추가하거나 제거하여 지표를 지정한 대상 값으로 또는 대상 값에 가깝게 유지합니다. 대상 추적 조정 정책은 지표를 목표 값에 가깝게 유지하는 것 외에도 로드 패턴의 변화로 인한 지표 변동에 따라 반응하여 플릿의 용량이 갑작스럽게 바뀌는 것을 최소화합니다.

## 복제본에 대한 Auto Scaling 기준

Auto Scaling 정책은 클러스터에 대해 다음과 같은 사전 정의된 지표를 정의합니다.

**ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization:** ElastiCache가 오토 스케일링 작업을 트리거하는데 사용하는 모든 복제본에서 집계된 AVG EngineCPU 사용률 임계값입니다. 사용률 목표를 35%에서 70% 사이로 설정할 수 있습니다.

서비스에서 ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization 지표가 목표 설정보다 크거나 같음을 감지하면 자동으로 샤드 전체에서 복제본을 증가시킵니다. ElastiCache는 클러스터 복제본을 대상과 복제본의 백분율 편차 중 큰 숫자와 동일한 수만큼 스케일 아웃합니다. 스케일 인의 경우 ElastiCache는 전체 지표 값이 정의된 목표의 75% 미만인 경우가 아니면 자동으로 스케일 인하지 않습니다.

스케일 아웃 예제로, 샤드가 5개 있고 각각 복제본 1개가 있다고 가정합니다.

대상이 30% 위반하면 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS는 모든 샤드에서 복제본 1개(최대(0.3, 기본 1))까지 스케일 아웃됩니다. 따라서 각각 복제본 2개가 있는 샤드 5개가 생성됩니다.

스케일 인 예제의 경우 목표 값을 60%로 선택한 경우 지표가 45%(목표 60%보다 25%) 이하가 될 때까지 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache는 자동 스케일 인되지 않습니다.

## Auto Scaling 고려 사항

다음 사항에 유의하세요.

- 대상 추적 조정 정책은 지정한 지표가 목표 값을 초과할 때 한해서 확장을 수행해야 합니다. 대상 추적 조정 정책에서는 지정한 지표가 목표 값보다 작을 때 확장할 수 없습니다. Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache는 클러스터의 모든 샤드에서 기존 복제본의 최대 (대상에서 반올림된 편차 %, 기본 값 1)까지 복제본을 스케일 아웃합니다.

- 대상 추적 조정 정책에서는 지정한 지표에 데이터가 부족할 때 조정을 수행하지 않습니다. 데이터가 부족하다고 해서 사용량이 낮은 것으로 해석하지 않기 때문에 축소를 수행하지 않습니다.
- 목표 값과 실제 지표 데이터 포인트 사이에는 차이가 발생할 수 있습니다. 이는 ElastiCache Auto Scaling이 추가하거나 제거할 용량을 결정할 때 항상 반올림하거나 내림하여 보수적으로 작동하기 때문입니다. 이는 용량을 부족하게 추가하거나 너무 많이 제거하는 일을 방지하기 위해서입니다.
- 애플리케이션 가용성을 보장하기 위해 서비스는 지표에 비례하여 가능한 한 빠르게 스케일 아웃하지만, 스케일 인은 클러스터의 전체 샤드에서 복제본 1개의 최대 스케일 인을 사용하여 비교적 점진적으로 진행됩니다.
- Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 대해 각각 다른 지표를 사용하는 경우 여러 대상 추적 조정 정책을 가질 수 있습니다. 오토 스케일링은 항상 가용성을 우선시하므로, 대상 추적 정책이 스케일 아웃 또는 스케일 인을 허용하는지에 따라 그 동작이 달라집니다. 대상 추적 정책 중 하나라도 확장을 허용할 경우 서비스를 확장하지만, 모든 대상 추적 정책(축소 부분이 활성화됨)이 축소를 허용하는 경우에만 서비스를 축소합니다.
- 대상 추적 조정 정책에 대해 ElastiCache Auto Scaling이 관리하는 CloudWatch 경보를 편집하거나 삭제하지 마십시오. 조정 정책을 삭제하거나 클러스터를 삭제하면 오토 스케일링에서 경보가 자동으로 삭제됩니다.
- ElastiCache Auto Scaling은 샤드 간에 복제본을 수동으로 수정하는 것을 금지하지 않습니다. 이러한 수동 조정은 조정 정책에 연결된 기존의 CloudWatch 경보에는 영향을 주지 않지만 이러한 CloudWatch 경보를 트리거하는 지표에 영향을 줄 수 있습니다.
- Auto Scaling으로 관리되는 이러한 CloudWatch 경보는 클러스터의 모든 샤드에 대한 AVG 지표를 통해 정의됩니다. 따라서 사용량이 많은 샤드가 있으면 다음 시나리오 중 하나가 발생할 수 있습니다.
  - CloudWatch 경보를 트리거하는 몇 개의 사용량이 많은 샤드에 대한 로드로 인해 필요하지 않을 때 조정이 발생합니다.
  - 경보에 영향을 미치는 모든 샤드에서 집계된 AVG는 정책을 위반하지 않기 때문에 필요할 때 조정이 발생하지 않습니다.
- 클러스터당 노드에 대한 ElastiCache 기본 제한은 계속 적용됩니다. 따라서 Auto Scaling을 선택할 때 최대 노드 수가 기본 제한보다 클 것으로 예상되는 경우 [AWS 서비스 한도](#)에서 한도 향상을 요청하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택합니다.
- VPC에서 스케일 아웃 중에 필요한 충분한 수의 ENI(탄력적 네트워크 인터페이스)를 사용할 수 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 [탄력적 네트워크 인터페이스](#)를 참조하세요.
- EC2에서 사용할 수 있는 용량이 충분하지 않은 경우 ElastiCache Auto Scaling은 용량을 사용할 수 있을 때까지 또는 용량이 충분한 인스턴스 유형으로 클러스터를 수동으로 수정할 때까지 스케일 아웃되지 않습니다.

- ElastiCache Auto Scaling은 25% ReservedMemoryPercent 미만의 클러스터를 사용한 복제본 크기 조정을 지원하지 않습니다. 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 단원을 참조하십시오.

## 조정 정책 추가

를 사용하여 조정 정책을 추가할 수 있습니다 AWS Management Console.

를 사용하여 조정 정책 추가 AWS Management Console

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS에 Auto Scaling 정책을 추가하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 정책을 추가할 클러스터를 선택합니다(클러스터 이름 왼쪽에 있는 버튼이 아닌 클러스터 이름 선택).
4. Auto Scaling 정책 탭을 선택합니다.
5. 동적 크기 조정 추가(add dynamic scaling)를 선택합니다.
6. 조정 정책(Scaling policies)에서 동적 크기 조정 추가(Add dynamic scaling)를 선택합니다.
7. 정책 이름에 정책 이름을 입력합니다.
8. 조정 가능 차원의 대화 상자에서 복제본을 선택합니다.
9. 목표 값에 ElastiCache 복제본에서 유지하려는 CPU 사용률의 평균 백분율을 입력합니다. 이 값은  $\geq 35$  및  $\leq 70$ 이어야 합니다. 클러스터 복제본이 추가되거나 제거되어 지정한 값에 가깝게 지표가 유지됩니다.
10. (선택 사항) 콘솔에서는 스케일 인 또는 스케일 아웃 휴지 기간이 지원되지 않습니다. AWS CLI 를 사용하여 냉각 값을 수정합니다.
11. 최소 용량에 ElastiCache Auto Scaling 정책이 유지해야 하는 최소 복제본 수를 입력합니다.
12. 최대 용량에 ElastiCache Auto Scaling 정책이 유지해야 하는 최대 복제본 수를 입력합니다. 이 값은  $\geq 5$ 이어야 합니다.
13. 생성(Create)을 선택합니다.

## 확장 가능 목표 등록

미리 정의된 지표나 사용자 지정 지표를 기반으로 조정 정책을 적용할 수 있습니다. 이렇게 하려면 AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용할 수 있습니다. 첫 번째 단계는 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 복제 그룹을 Auto Scaling에 등록하는 것입니다.

클러스터에서 ElastiCache Auto Scaling을 사용하려면 먼저 클러스터를 ElastiCache Auto Scaling에 등록해야 합니다. 그렇게 하려면 해당 클러스터에 적용할 크기 조정 차원 및 한계를 정의합니다. ElastiCache Auto Scaling은 샤드당 클러스터 복제본 수를 나타내는 `elasticache:replication-group:Replicas` 확장 가능한 차원을 따라 클러스터를 동적으로 조정합니다.

## CLI 사용

ElastiCache 클러스터를 등록하려면 [register-scalable-target](#) 명령과 다음 파라미터를 사용합니다.

- `--service-namespace` – 이 값을 `elasticache`로 설정합니다.
- `--resource-id` – ElastiCache 클러스터의 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 `ReplicationGroup`이고 고유 식별자는 `replication-group/myscalablecluster`와 같은 클러스터의 이름입니다.
- `--scalable-dimension` – 이 값을 `elasticache:replication-group:Replicas`로 설정합니다.
- `--min-capacity` – ElastiCache Auto Scaling에서 관리할 최소 복제본 수입니다. `--min-capacity`, `--max-capacity` 및 클러스터의 복제본 수 간의 관계에 대한 자세한 내용은 [최소 및 최대 용량](#) 섹션을 참조하세요.
- `--max-capacity` – ElastiCache Auto Scaling으로 관리할 최대 복제본 수입니다. `--min-capacity`, `--max-capacity` 및 클러스터의 복제본 수 간의 관계에 대한 자세한 내용은 [최소 및 최대 용량](#) 섹션을 참조하세요.

## Example

다음 예제에서는 라는 ElastiCache 클러스터를 등록합니다 `myscalablecluster`. 등록은 1개에서 5개까지 복제본을 포함하도록 클러스터 크기를 동적으로 조정해야 함을 나타냅니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws application-autoscaling register-scalable-target \
 --service-namespace elasticache \
 --resource-id replication-group/myscalablecluster \
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:Replicas \
 --min-capacity 1 \
```

```
--max-capacity 5 \
```

## Windows의 경우:

```
aws application-autoscaling register-scalable-target ^
 --service-namespace elasticache ^
 --resource-id replication-group/myscalablecluster ^
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:Replicas ^
 --min-capacity 1 ^
 --max-capacity 5 ^
```

## API 사용

ElastiCache 클러스터를 등록하려면 [register-scalable-target](#) 명령과 다음 파라미터를 사용합니다.

- ServiceNamespace - 이 값을 elasticache로 설정합니다.
- ResourceID - ElastiCache 클러스터의 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 ReplicationGroup이고 고유 식별자는 replication-group/myscalablecluster와 같은 클러스터의 이름입니다.
- ScalableDimension - 이 값을 elasticache:replication-group:Replicas로 설정합니다.
- MinCapacity - ElastiCache Auto Scaling에서 관리할 최소 복제본 수입니다. --min-capacity, --max-capacity 및 클러스터의 복제본 수 간의 관계에 대한 자세한 내용은 [최소 및 최대 용량](#) 섹션을 참조하세요.
- MaxCapacity - ElastiCache Auto Scaling으로 관리할 최대 복제본 수입니다. --min-capacity, --max-capacity 및 클러스터의 복제본 수 간의 관계에 대한 자세한 내용은 [최소 및 최대 용량](#) 섹션을 참조하세요.

## Example

다음 예제에서는 Application 오토 스케일링 API를 사용하여 이름이 myscalablecluster인 클러스터를 등록합니다. 이 등록은 1개에서 5개까지 복제본을 포함하도록 클러스터 크기를 동적으로 조정해야 함을 나타냅니다.

```
POST / HTTP/1.1
Host: autoscaling.us-east-2.amazonaws.com
Accept-Encoding: identity
Content-Length: 219
X-Amz-Target: AnyScaleFrontendService.RegisterScalableTarget
X-Amz-Date: 20160506T182145Z
```

```
User-Agent: aws-cli/1.10.23 Python/2.7.11 Darwin/15.4.0 botocore/1.4.8
Content-Type: application/x-amz-json-1.1
Authorization: AUTHPARAMS
{
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "ResourceId": "replication-group/myscalablecluster",
 "ScalableDimension": "elasticache:replication-group:Replicas",
 "MinCapacity": 1,
 "MaxCapacity": 5
}
```

## 조정 정책 정의

대상 추적 조정 정책 구성은 지표와 대상 값이 정의되어 있는 JSON 블록으로 나타냅니다. 텍스트 파일에 JSON 블록으로 조정 정책 구성을 저장할 수 있습니다. AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 호출할 때 해당 텍스트 파일을 사용합니다. 정책 구성 구문에 대한 자세한 정보는 Application Auto Scaling API 참조의 [TargetTrackingScalingPolicyConfiguration](#)을 참조하세요.

대상 추적 조정 정책 구성을 정의하기 위해 다음과 같은 옵션을 사용할 수 있습니다.

### 주제

- [미리 정의된 지표 사용](#)
- [조정 정책 편집](#)
- [조정 정책 삭제](#)
- [AWS CloudFormation Auto Scaling 정책에 사용](#)
- [예약된 크기 조정](#)

## 미리 정의된 지표 사용

대상 추적 조정 정책 구성은 지표와 대상 값이 정의되어 있는 JSON 블록으로 나타냅니다. 텍스트 파일에 JSON 블록으로 조정 정책 구성을 저장할 수 있습니다. AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 호출할 때 해당 텍스트 파일을 사용합니다. 정책 구성 구문에 대한 자세한 정보는 Application Auto Scaling API 참조의 [TargetTrackingScalingPolicyConfiguration](#)을 참조하세요.

대상 추적 조정 정책 구성을 정의하기 위해 다음과 같은 옵션을 사용할 수 있습니다.

### 주제

- [미리 정의된 지표 사용](#)
- [사용자 지정 지표 사용](#)



- [휴지 기간 사용](#)
- [스케일 인 활동 비활성화](#)
- [Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 조정 정책 적용](#)

## 미리 정의된 지표 사용

사전 정의된 지표를 사용하면 ElastiCache Auto Scaling에서 대상 추적과 함께 작동하는 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에 대한 대상 추적 조정 정책을 빠르게 정의할 수 있습니다. Auto Scaling 현재 ElastiCache는 ElastiCache 복제본 오토 스케일링에서 다음과 같이 미리 정의된 지표를 지원합니다.

ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization – 클러스터의 모든 복제본에 대한 CloudWatch의 EngineCPUUtilization 지표 평균 값입니다. CloudWatch의 집계된 지표 값은 필요한 ReplicationGroupId 및 Role Replica에 대한 ElastiCache ReplicationGroupId, Role에서 찾을 수 있습니다.

조정 정책에서 미리 정의된 지표를 사용하려면 조정 정책을 위한 대상 추적 구성을 생성합니다. 미리 정의된 지표의 PredefinedMetricSpecification 및 해당 지표의 대상 값에 대한 TargetValue를 이 구성에 포함해야 합니다.

## 사용자 지정 지표 사용

사용자 지정 지표를 사용하여 사용자 지정 요구 사항에 맞는 대상 추적 조정 정책을 정의할 수 있습니다. 규모 조정에 따라 변경되는 모든 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 지표를 기반으로 사용자 지정 지표를 정의할 수 있습니다. 일부 ElastiCache 지표를 대상 추적에 사용할 수 있습니다. 지표는 유효한 사용량 수치로서 인스턴스의 사용량을 설명해야 합니다. 클러스터에 있는 복제본 수에 비례하여 지표 값이 증가하거나 줄어들어야 합니다. 지표 데이터를 사용하여 복제본 수를 비례적으로 늘리거나 줄이려면 이 비례적인 증가나 감소가 필요합니다.

## Example

다음 예제에서는 조정 정책의 대상 추적 구성을 설명합니다. 이 구성에서 사용자 지정 지표는 my-db-cluster라는 클러스터의 모든 복제본에 대해 평균 CPU 사용률 50%를 기반으로 클러스터를 조정합니다.

```
{
 "TargetValue": 50,
 "CustomizedMetricSpecification": {
 "MetricName": "EngineCPUUtilization",
 "Namespace": "AWS/ElastiCache",
 "Dimensions": [
```

```

 {"Name": "ReplicationGroup", "Value": "my-db-cluster"},
 {"Name": "Role", "Value": "REPLICA"}
],
 "Statistic": "Average",
 "Unit": "Percent"
}
}

```

## 휴지 기간 사용

ScaleOutCooldown에 초 단위로 값을 지정하여 클러스터를 확장하기 위한 휴지 기간을 추가할 수 있습니다. 마찬가지로 ScaleInCooldown에 초 단위로 값을 추가하여 클러스터를 축소하기 위한 휴지 기간을 추가할 수 있습니다. ScaleInCooldown 및 ScaleOutCooldown에 대한 자세한 내용은 Application Auto Scaling API 참조의 [TargetTrackingScalingPolicyConfiguration](#)을 참조하세요. 다음 예제에서는 조정 정책의 대상 추적 구성을 설명합니다. 이 구성에서 ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization 미리 정의된 지표는 해당 클러스터의 모든 복제본에서 40%의 평균 CPU 사용률을 기준으로 클러스터를 조정하는 데 사용됩니다. 구성에서는 스케일 인 휴지 기간 10분과 스케일 아웃 휴지 기간 5분을 제공합니다.

```

{"TargetValue": 40.0,
 "PredefinedMetricSpecification":
 {"PredefinedMetricType": "ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization"},
 },
 "ScaleInCooldown": 600,
 "ScaleOutCooldown": 300
}

```

## 스케일 인 활동 비활성화

축소 활동을 비활성화하여 대상 추적 조정 정책 구성이 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에서 조정되지 않도록 할 수 있습니다. 스케일 인 활동을 비활성화하면 조정 정책에서 필요에 따라 복제본을 추가할 수 있지만 삭제할 수는 없습니다.

DisableScaleIn에 부울 값을 지정하여 클러스터에 대한 스케일 인 활동을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다. DisableScaleIn에 대한 자세한 내용은 Application Auto Scaling API 참조의 [TargetTrackingScalingPolicyConfiguration](#)을 참조하세요.

## Example

다음 예제에서는 조정 정책의 대상 추적 구성을 설명합니다. 이 구성에서 ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization 미리 정의된 지표는 해당 클러스터에 있는 모든

복제본에 대해 평균 CPU 사용률 40%를 기반으로 클러스터를 조정합니다. 구성에서는 조정 정책의 스케일 인 활동을 비활성화합니다.

```
{
 "TargetValue": 40.0,
 "PredefinedMetricSpecification": {
 "PredefinedMetricType": "ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization"
 },
 "DisableScaleIn": true
}
```

## Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 조정 정책 적용

Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache Auto Scaling에 클러스터를 등록하고 조정 정책을 정의한 후 등록된 클러스터에 조정 정책을 적용합니다. Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 조정 정책을 적용하려면 AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용할 수 있습니다.

### 사용 AWS CLI

Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 조정 정책을 적용하려면 다음 파라미터와 함께 [put-scaling-policy](#) 명령을 사용합니다.

- `--policy-name` – 조정 정책의 이름입니다.
- `--policy-type` – 이 값을 `TargetTrackingScaling`으로 설정합니다.
- `--resource-id` – 클러스터의 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 `ReplicationGroup`이고 고유 식별자는 `replication-group/myscalablecluster`와 같은 클러스터의 이름입니다.
- `--service-namespaces` – 이 값을 `elasticache`로 설정합니다.
- `--scalable-dimension` – 이 값을 `elasticache:replication-group:Replicas`로 설정합니다.
- `--target-tracking-scaling-policy-configuration` – 클러스터에 사용할 대상 추적 조정 정책 구성입니다.

### Example

다음 예제에서는 ElastiCache Auto Scaling을 `myscalablecluster` 사용하여 라는 대상 추적 조정 정책을 라는 클러스터 `myscalablepolicy`에 적용합니다. 이를 위해 `config.json`이라는 파일에 저장된 정책 구성을 사용합니다.

Linux, macOS 또는 Unix의 경우는 다음과 같습니다.

```
aws application-autoscaling put-scaling-policy \
 --policy-name myscalablepolicy \
 --policy-type TargetTrackingScaling \
 --resource-id replication-group/myscalablecluster \
 --service-namespace elasticache \
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:Replicas \
 --target-tracking-scaling-policy-configuration file://config.json
```

```
{"TargetValue": 40.0,
 "PredefinedMetricSpecification":
 {"PredefinedMetricType": "ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization"
 },
 "DisableScaleIn": true
}
```

Windows의 경우:

```
aws application-autoscaling put-scaling-policy ^
 --policy-name myscalablepolicy ^
 --policy-type TargetTrackingScaling ^
 --resource-id replication-group/myscalablecluster ^
 --service-namespace elasticache ^
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:Replicas ^
 --target-tracking-scaling-policy-configuration file://config.json
```

## API 사용

Application Auto Scaling API를 사용하여 ElastiCache 클러스터에 조정 정책을 적용하려면 [PutScalingPolicy](#) Application Auto Scaling API 작업을 다음 파라미터와 함께 사용합니다.

- **PolicyName** – 조정 정책의 이름입니다.
- **PolicyType** – 이 값을 `TargetTrackingScaling`으로 설정합니다.
- **ResourceID** – 클러스터의 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 `ReplicationGroup`이고 고유 식별자는와 같은 ElastiCache for Redis OSS 클러스터의 이름입니다 `replication-group/myscalablecluster`.
- **ServiceNamespace** - 이 값을 `elasticache`로 설정합니다.
- **ScalableDimension** - 이 값을 `elasticache:replication-group:Replicas`로 설정합니다.
- **TargetTrackingScalingPolicyConfiguration** – 클러스터에 사용할 대상 추적 조정 정책 구성입니다.

## Example

다음 예제에서는 ElastiCache Auto Scaling을 myscalablecluster 사용하여 라는 대상 추적 조정 정책을 라는 클러스터scalablepolicy에 적용합니다. ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization 사전 정의 지표를 기반으로 하는 정책 구성을 사용합니다.

```
POST / HTTP/1.1
Host: autoscaling.us-east-2.amazonaws.com
Accept-Encoding: identity
Content-Length: 219
X-Amz-Target: AnyScaleFrontendService.PutScalingPolicy
X-Amz-Date: 20160506T182145Z
User-Agent: aws-cli/1.10.23 Python/2.7.11 Darwin/15.4.0 botocore/1.4.8
Content-Type: application/x-amz-json-1.1
Authorization: AUTHPARAMS
{
 "PolicyName": "myscalablepolicy",
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "ResourceId": "replication-group/myscalablecluster",
 "ScalableDimension": "elasticache:replication-group:Replicas",
 "PolicyType": "TargetTrackingScaling",
 "TargetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "TargetValue": 40.0,
 "PredefinedMetricSpecification": {
 "PredefinedMetricType": "ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization"
 }
 }
}
```

## 조정 정책 편집

AWS Management Console, AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 조정 정책을 편집할 수 있습니다.

를 사용하여 조정 정책 편집 AWS Management Console

AWS Management Console을 사용하여 미리 정의된 지표 유형이 있는 정책을 편집할 수 있습니다.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.

2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 정책을 추가할 클러스터를 선택합니다(클러스터 이름 왼쪽에 있는 버튼이 아닌 클러스터 이름 선택).
4. Auto Scaling 정책 탭을 선택합니다.
5. 조정 정책(Scaling policies)에서 변경할 자동 크기 조정 정책 왼쪽에 있는 버튼을 선택한 다음 수정(Modify)을 선택합니다.
6. 정책을 필요에 따라 변경합니다.
7. 수정을 선택합니다.
8. 정책을 변경합니다.
9. 수정을 선택합니다.

AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 조정 정책 편집

AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 조정 정책을 적용하는 것과 동일한 방식으로 조정 정책을 편집할 수 있습니다.

- Application Auto Scaling API를 사용할 때는 PolicyName 파라미터에서 편집하려는 정책의 이름을 지정하세요. 변경할 파라미터의 새로운 값을 지정합니다.

자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 조정 정책 적용](#) 단원을 참조하십시오.

## 조정 정책 삭제

AWS Management Console, AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 조정 정책을 삭제할 수 있습니다.

를 사용하여 조정 정책 삭제 AWS Management Console

AWS Management Console을 사용하여 미리 정의된 지표 유형이 있는 정책을 편집할 수 있습니다.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 자동 크기 조정 정책을 삭제할 클러스터를 선택합니다.
4. Auto Scaling 정책 탭을 선택합니다.

5. 조정 정책(Scaling policies)에서 자동 크기 조정 정책을 선택한 후 삭제>Delete>를 선택합니다.

AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 조정 정책 삭제

AWS CLI 또는 Application Auto Scaling API를 사용하여 ElastiCache 클러스터에서 조정 정책을 삭제할 수 있습니다.

## CLI

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에서 조정 정책을 삭제하려면 다음 파라미터와 함께 [delete-scaling-policy](#) 명령을 사용합니다.

- `--policy-name` – 조정 정책의 이름입니다.
- `--resource-id` – 클러스터의 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 `ReplicationGroup`이고 고유 식별자는 `replication-group/myscalablecluster`와 같은 클러스터의 이름입니다.
- `--service-namespace` – 이 값을 `elasticache`로 설정합니다.
- `--scalable-dimension` – 이 값을 `elasticache:replication-group:Replicas`로 설정합니다.

## Example

다음 예제에서는 `myscalablepolicy`라는 대상 추적 조정 정책을 `myscalablecluster`라는 ELC; 클러스터에서 삭제합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws application-autoscaling delete-scaling-policy \
 --policy-name myscalablepolicy \
 --resource-id replication-group/myscalablecluster \
 --service-namespace elasticache \
 --scalable-dimension elasticache:replication-group:Replicas \
```

Windows의 경우:

```
aws application-autoscaling delete-scaling-policy ^
 --policy-name myscalablepolicy ^
 --resource-id replication-group/myscalablecluster ^
 --service-namespace elasticache ^
```

```
--scalable-dimension elasticache:replication-group:Replicas ^
```

## API

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터에서 조정 정책을 삭제하려면 다음 파라미터와 함께 [DeleteScalingPolicy](#) Application Auto Scaling API 작업을 사용합니다.

- **PolicyName** – 조정 정책의 이름입니다.
- **ResourceId** – 클러스터의 리소스 식별자입니다. 이 파라미터의 경우 리소스 유형은 **ReplicationGroup**이고 고유 식별자는 **replication-group/myscalablecluster**와 같은 클러스터의 이름입니다.
- **ServiceNamespace** - 이 값을 **elasticache**로 설정합니다.
- **ScalableDimension** - 이 값을 **elasticache:replication-group:Replicas**로 설정합니다.

다음 예제에서는 Application 오토 스케일링 API를 사용하여 **myscalablepolicy**라는 대상 추적 조정 정책을 **myscalablecluster**라는 클러스터에서 삭제합니다.

```
POST / HTTP/1.1
>>>>>> mainline
Host: autoscaling.us-east-2.amazonaws.com
Accept-Encoding: identity
Content-Length: 219
X-Amz-Target: AnyScaleFrontendService.DeleteScalingPolicy
X-Amz-Date: 20160506T182145Z
User-Agent: aws-cli/1.10.23 Python/2.7.11 Darwin/15.4.0 botocore/1.4.8
Content-Type: application/x-amz-json-1.1
Authorization: AUTHPARAMS
{
 "PolicyName": "myscalablepolicy",
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "ResourceId": "replication-group/myscalablecluster",
 "ScalableDimension": "elasticache:replication-group:Replicas"
}
```

## AWS CloudFormation Auto Scaling 정책에 사용

이 코드 조각은 예약된 작업을 생성하고 [AWS::ApplicationAutoScaling::ScalableTarget](#) 리소스를 사용하여 [AWS::ElastiCache::ReplicationGroup](#) 리소스에 적용하는 방법을 보여줍니다. [Fn::Join](#) 및 [Ref](#) 내장 함수를 사용하여 동일한 템플릿에 지정된 **AWS::ElastiCache::ReplicationGroup** 리소스의 논리적 이름으로 **ResourceId** 속성을 구성합니다.



```

ScalingTarget:
 Type: 'AWS::ApplicationAutoScaling::ScalableTarget'
 Properties:
 MaxCapacity: 0
 MinCapacity: 0
 ResourceId: !Sub replication-group/${logicalName}
 ScalableDimension: 'elasticache:replication-group:Replicas'
 ServiceNamespace: elasticache
 RoleARN: !Sub "arn:aws:iam::${AWS::AccountId}:role/aws-
service-role/elasticache.application-autoscaling.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_ElastiCacheRG"

ScalingPolicy:
 Type: "AWS::ApplicationAutoScaling::ScalingPolicy"
 Properties:
 ScalingTargetId: !Ref ScalingTarget
 ServiceNamespace: elasticache
 PolicyName: testpolicy
 PolicyType: TargetTrackingScaling
 ScalableDimension: 'elasticache:replication-group:Replicas'
 TargetTrackingScalingPolicyConfiguration:
 PredefinedMetricSpecification:
 PredefinedMetricType: ElastiCacheReplicaEngineCPUUtilization
 TargetValue: 40

```

## 예약된 크기 조정

일정을 기반으로 조정을 수행하면 수요에 따른 로드 변경에 맞게 애플리케이션을 조정할 수 있습니다. 예약된 조정을 사용하려면 예약된 작업을 생성합니다. 이 작업은 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS에 특정 시간에 조정 활동을 수행하도록 지시합니다. 예약된 작업을 생성할 때 조정 활동이 발생하는 시점, 최소 용량 및 최대 용량을 기존 ElastiCache 클러스터를 지정합니다. 규모를 한 번만 조정하거나 반복되는 일정으로 조정하도록 예약된 작업을 생성할 수 있습니다.

이미 존재하는 ElastiCache 클러스터에 대해서만 예약된 작업을 생성할 수 있습니다. 클러스터를 생성하는 동시에 예약된 작업을 생성할 수는 없습니다.

예약된 작업 생성, 관리 및 삭제와 관련된 용어에 대한 자세한 내용은 [예약된 작업 생성, 관리 및 삭제에 일반적으로 사용되는 명령](#)을 참조하세요.

1회성 예약된 작업을 생성하려면

샤드 차원과 유사합니다. [예약된 크기 조정](#)을 참조하세요.

## 예약된 작업 삭제

샤드 차원과 유사합니다. [예약된 크기 조정](#) 을 참조하세요.

AWS CLI 를 사용하여 예약된 조정을 관리하려면

다음과 같은 애플리케이션 자동 크기 조정 API를 사용합니다.

- [put-scheduled-action](#)
- [describe-scheduled-actions](#)
- [delete-scheduled-action](#)

AWS CloudFormation 를 사용하여 Auto Scaling 정책 생성

이 코드 조각은 예약된 작업을 생성하고 [AWS::ApplicationAutoScaling::ScalableTarget](#) 리소스를 사용하여 [AWS::ElastiCache::ReplicationGroup](#) 리소스에 적용하는 방법을 보여줍니다. [Fn::Join](#) 및 [Ref](#) 내장 함수를 사용하여 동일한 템플릿에 지정된 [AWS::ElastiCache::ReplicationGroup](#) 리소스의 논리적 이름으로 `ResourceId` 속성을 구성합니다.

```
ScalingTarget:
 Type: 'AWS::ApplicationAutoScaling::ScalableTarget'
 Properties:
 MaxCapacity: 0
 MinCapacity: 0
 ResourceId: !Sub replication-group/${logicalName}
 ScalableDimension: 'elasticache:replication-group:Replicas'
 ServiceNamespace: elasticache
 RoleARN: !Sub "arn:aws:iam::${AWS::AccountId}:role/aws-
service-role/elasticache.application-autoscaling.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_ElastiCacheRG"
 ScheduledActions:
 - EndTime: '2020-12-31T12:00:00.000Z'
 ScalableTargetAction:
 MaxCapacity: '5'
 MinCapacity: '2'
 ScheduledActionName: First
 Schedule: 'cron(0 18 * * ? *)'
```

## 클러스터 모드 수정

Valkey 및 Redis OSS는 샤딩 및 복제를 지원하는 분산형 인 메모리 데이터베이스입니다. ElastiCache Valkey 및 Redis OSS 클러스터는 데이터를 여러 노드로 분할할 수 있는 분산 구현입니다. ElastiCache for Redis OSS 클러스터에는 클러스터 모드 활성화(CME)와 클러스터 모드 비활성화(CMD)라는 두 가지 작동 모드가 있습니다. CME에서 Valkey 및 Redis OSS 엔진은 여러 샤드와 노드가 있는 분산 데이터베이스로 작동하지만 CMD에서 Valkey 및 Redis OSS는 단일 노드로 작동합니다.

CMD에서 CME로 마이그레이션하려면 다음 조건을 충족해야 합니다.

### Important

클러스터 모드 구성은 클러스터 모드 비활성화에서 클러스터 모드 활성화로만 변경할 수 있습니다. 이 구성은 되돌릴 수 없습니다.

- 클러스터에는 데이터베이스 0에만 키가 있을 수 있습니다.
- 애플리케이션은 클러스터 프로토콜을 사용할 수 있고 구성 엔드포인트를 사용하는 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 사용해야 합니다.
- 최소 1개의 복제본이 있는 클러스터에서 자동 장애 조치를 활성화해야 합니다.
- 마이그레이션에 필요한 최소 엔진 버전은 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 7.0 이상입니다.

CMD에서 CME로 마이그레이션하려면 클러스터 모드 구성을 클러스터 모드 비활성화에서 클러스터 모드 활성화로 변경해야 합니다. 이는 마이그레이션 프로세스 중에 클러스터 가용성을 보장하는 2단계 절차입니다.

### Note

파라미터 그룹에 클러스터 지원 구성을 제공해야 합니다. 즉, 클러스터 지원 파라미터는 yes로 설정되어 있어야 합니다. 기본 파라미터 그룹을 사용하는 경우 ElastiCache for Redis OSS는 클러스터가 활성화된 구성으로 해당 기본 파라미터 그룹을 자동으로 선택합니다. 클러스터 지원 파라미터 값은 CMD 클러스터의 경우 no로 설정됩니다. 클러스터가 호환 모드로 이동하면 수정 작업의 일부로 클러스터 지원 파라미터 값이 yes로 업데이트됩니다.

자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹을 사용해 엔진 파라미터 구성](#) 단원을 참조하세요.

1. 준비 – 테스트 CME 클러스터를 만들고 스택이 CME 클러스터와 함께 작동할 준비가 되었는지 확인합니다. ElastiCache for Redis OSS는 준비 상태를 확인할 수 없습니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS용 클러스터 생성](#) 단원을 참조하십시오.
2. 기존 CMD 클러스터 구성을 클러스터 모드 호환으로 수정 -이 모드에서는 단일 샤드가 배포되며 ElastiCache for Redis OSS는 단일 노드로 작동하지만 단일 샤드 클러스터로도 작동합니다. 호환 모드란 클라이언트 애플리케이션이 두 프로토콜 중 하나를 사용하여 클러스터와 통신할 수 있음을 의미합니다. 이 모드에서는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 프로토콜 및 구성 엔드포인트를 사용하도록 애플리케이션을 재구성해야 합니다. Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 모드를 클러스터 모드 호환으로 변경하려면 아래 단계를 따르세요.

 Note

호환 모드에서는 크기 조정 및 엔진 버전과 같은 다른 수정 작업이 클러스터에 허용되지 않습니다. 또한 [ModifyReplicationGroup](#) 요청 내에서 클러스터 모드 파라미터를 정의할 때는 파라미터(cacheParameterGroupName 제외)를 수정할 수 없습니다.

- a. 를 사용하여 AWS Management Console를 참조 [복제 그룹 수정](#) 하고 클러스터 모드를 호환됨으로 설정합니다.
- b. API를 사용하여 [ModifyReplicationGroup](#)을 참조하고 ClusterMode 파라미터를 compatible로 업데이트하세요.
- c. 를 사용하여 [modify-replication-group](#)을 AWS CLI참조하고 cluster-mode 파라미터를 로 업데이트합니다compatible.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 모드를 클러스터 모드 호환으로 변경한 후

[DescribeReplicationGroups](#) API는 ElastiCache for Redis OSS 클러스터 구성 엔드포인트를 반환합니다. 클러스터 구성 엔드포인트는 애플리케이션이 클러스터에 연결하는 데 사용할 수 있는 단일 엔드포인트입니다. 자세한 내용은 [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#) 단원을 참조하십시오.

3. 클러스터 구성을 클러스터 모드 활성화로 수정 – 클러스터 모드가 클러스터 모드 호환으로 설정되면 두 번째 단계는 클러스터 모드 활성화로 클러스터 구성을 수정하는 것입니다. 이 모드에서는 단일 샤드가 실행되고 고객은 이제 클러스터 크기를 조정하거나 다른 클러스터 구성을 수정할 수 있습니다.

클러스터 모드를 활성화로 변경하려면 아래 단계를 따릅니다.

시작하기 전에 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트가 클러스터 프로토콜을 사용하도록 마이그레이션되었고 클러스터의 구성 엔드포인트가 사용 중이 아닌지 확인하세요.

- a. 를 사용하여 AWS Management Console를 참조 [복제 그룹 수정](#)하고 클러스터 모드를 활성화됨으로 설정합니다.
- b. API를 사용하여 [ModifyReplicationGroup](#)을 참조하고 ClusterMode 파라미터를 enabled로 업데이트하세요.
- c. 를 사용하여 [modify-replication-group](#)을 AWS CLI참조하고 cluster-mode 파라미터를 로 업데이트합니다enabled.

클러스터 모드를 활성화로 변경하면 엔드포인트가 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 사양에 따라 구성됩니다. [DescribeReplicationGroups](#) API는 클러스터 모드 파라미터를 enabled 및 이제 애플리케이션에서 클러스터에 연결하는 데 사용할 수 있는 클러스터 엔드포인트로 반환합니다.

클러스터 모드가 활성화로 변경되면 클러스터 엔드포인트가 변경된다는 점에 유의하세요. 새 엔드포인트로 애플리케이션을 업데이트해야 합니다.

또한 클러스터 모드 호환에서 클러스터 모드 비활성화(CMD)로 되돌리고 원래 구성을 보존하도록 선택할 수 있습니다.

클러스터 모드 호환에서 클러스터 모드 비활성화로 클러스터 구성을 수정합니다.

1. 를 사용하여 AWS Management Console를 참조 [복제 그룹 수정](#)하고 클러스터 모드를 비활성화됨으로 설정합니다.
2. API를 사용하여 [ModifyReplicationGroup](#)을 참조하고 ClusterMode 파라미터를 disabled로 업데이트하세요.
3. 를 사용하여 [modify-replication-group](#)을 AWS CLI참조하고 cluster-mode 파라미터를 로 업데이트합니다disabled.

클러스터 모드를 비활성화로 변경한 후 [DescribeReplicationGroups](#) API는 클러스터 모드 파라미터를 disabled로 반환합니다.

# 글로벌 데이터 스토어를 사용하여 AWS 리전 간 복제

## Note

글로벌 데이터 스토어는 현재 자체 설계된 클러스터에만 사용할 수 있습니다.

글로벌 데이터 스토어 기능을 사용하면 AWS 리전 간 완전 관리형, 빠르고 안정적이며 안전한 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 복제를 수행할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 리전 간 읽기 전용 복제본 클러스터를 생성하여 AWS 리전 간 지연 시간이 짧은 읽기 및 재해 복구를 활성화할 수 있습니다.

다음 섹션에서는 글로벌 데이터 스토어로 작업하는 방법에 대한 설명을 찾을 수 있습니다.

## 주제

- [개요](#)
- [사전 조건 및 제한 사항](#)
- [글로벌 데이터 스토어 사용\(콘솔\)](#)
- [글로벌 데이터 저장소 사용\(CLI\)](#)

## 개요

각 글로벌 데이터 스토어는 서로 복제하는 하나 이상의 클러스터 모음입니다.

글로벌 데이터 스토어는 다음과 같이 구성됩니다.

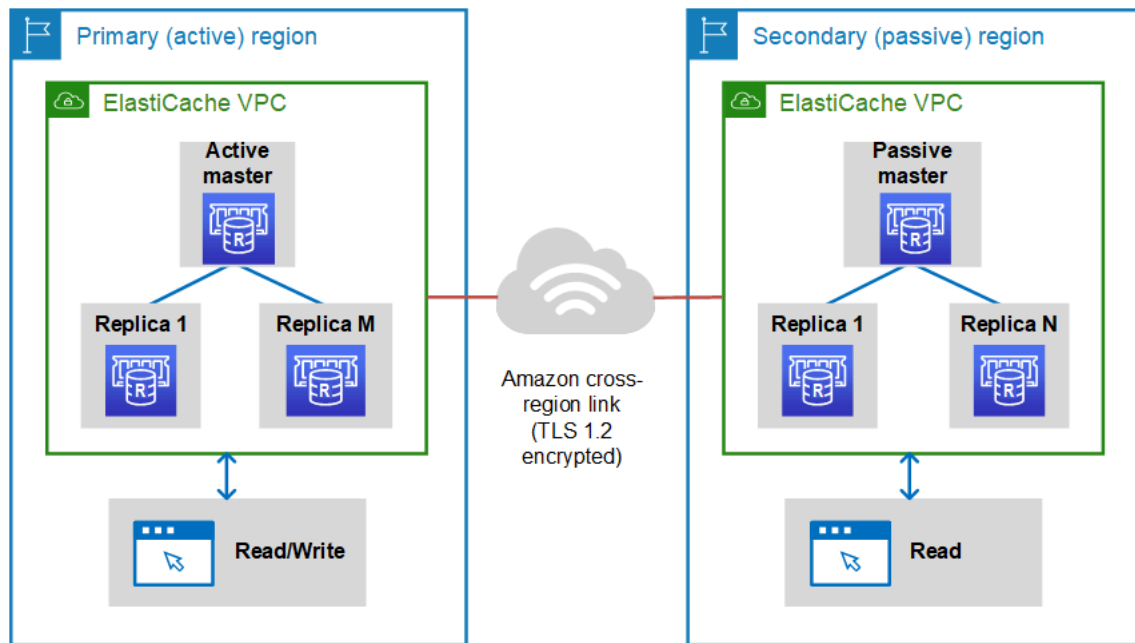
- 기본(활성) 클러스터 - 기본 클러스터는 글로벌 데이터 스토어 내의 모든 클러스터에 복제되는 쓰기를 허용합니다. 기본 클러스터는 읽기 요청도 허용합니다.
- 보조(수동) 클러스터 - 보조 클러스터는 읽기 요청만 허용하고 기본 클러스터에서 데이터 업데이트를 복제합니다. 보조 클러스터는 기본 클러스터와 다른 AWS 리전에 있어야 합니다.

ElastiCache for Valkey 또는 Redis OSS에서 글로벌 데이터 스토어를 생성하면 기본 클러스터에서 보조 클러스터로 데이터가 자동으로 복제됩니다. Valkey 또는 Redis OSS 데이터를 복제해야 하는 AWS 리전을 선택한 다음 해당 AWS 리전에서 보조 클러스터를 생성합니다. 그런 다음 ElastiCache는 두 클러스터 간의 자동 비동기식 데이터 복제를 설정하고 관리합니다.

Valkey 또는 Redis OSS용 글로벌 데이터 저장소를 사용하면 다음과 같은 이점을 얻을 수 있습니다.

- **지리적 성능** - 추가 AWS 리전에 원격 복제본 클러스터를 설정하고 이들 간에 데이터를 동기화하면 해당 AWS 리전의 데이터 액세스 지연 시간을 줄일 수 있습니다. 글로벌 데이터 스토어는 AWS 리전 간에 지연 시간이 짧은 지리 로컬 읽기를 제공하여 애플리케이션의 응답성을 높이는 데 도움이 될 수 있습니다.
- **재해 복구** - 글로벌 데이터 스토어의 기본 클러스터에서 성능 저하가 발생하는 경우 보조 클러스터를 새 기본 클러스터로 승격할 수 있습니다. 보조 클러스터가 포함된 모든 AWS 리전에 연결하여 연결할 수 있습니다.

다음 다이어그램은 글로벌 데이터 스토어가 작동하는 방식을 보여줍니다.



## 사전 조건 및 제한 사항

글로벌 데이터 스토어를 시작하기 전에 다음 사항에 유의하세요.

- 글로벌 데이터 스토어는 다음 AWS 리전에서 지원됩니다.
  - 아프리카 - 케이프타운
  - 아시아 태평양 - 홍콩, 하이데라바드, 자카르타, 말레이시아, 멜버른, 뭄바이, 오사카, 서울, 싱가포르, 시드니, 태국, 도쿄
  - 캐나다 - 캐나다 중부 및 캐나다 서부(캘거리)
  - 중국 - 베이징 및 닝샤
  - 유럽 - 프랑크푸르트, 런던, 아일랜드, 밀라노, 파리, 스페인, 스톡홀름, 취리히
  - AWS GovCloud - 미국 서부 및 미국 동부

- 이스라엘 - 텔아비브
- 중동 - 바레인 및 UAE
- 미국 - 동부(버지니아 북부 및 오하이오) 및 미국 서부(캘리포니아 북부 및 오레곤)
- 남아메리카 - 멕시코(중부) 및 상파울루
- 글로벌 데이터 스토어의 모든 클러스터(기본 및 보조)에는 동일한 수의 기본 노드, 노드 유형, 엔진 버전 및 샤드 수(클러스터 모드가 활성화된 경우)가 있어야 합니다. 글로벌 데이터 스토어의 각 클러스터에는 해당 클러스터에 대한 로컬 읽기 트래픽을 수용하기 위해 다른 수의 읽기 복제본이 있을 수 있습니다.

기존 단일 노드 클러스터를 사용하려는 경우 복제를 활성화해야 합니다.

- 글로벌 데이터 저장소는 크기가 큰 인스턴스 이상에서 지원됩니다.
- 한 AWS 리전에서 최대 2개의 다른 리전에 있는 보조 클러스터로 기본 클러스터에 대한 복제를 설정할 수 있습니다.

#### Note

중국(베이징) 리전과 중국(닝샤) 리전은 예외로, 두 리전 간에서만 복제가 실행될 수 있습니다.

- VPC 클러스터에서만 글로벌 데이터 스토어로 작업할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Amazon VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 액세스 패턴](#) 단원을 참조하십시오. EC2-Classic을 사용하는 경우 글로벌 데이터 스토어가 지원되지 않습니다. 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [EC2-Classic](#)을 참조하세요.

#### Note

현재 [ElastiCache에서 로컬 영역 사용](#)에서 글로벌 데이터 스토어를 사용할 수 없습니다.

- ElastiCache는 한 리전에서 다른 AWS 리전으로의 자동 장애 조치를 지원하지 않습니다. 필요한 경우 보조 클러스터를 수동으로 승격할 수 있습니다. 예제는 [보조 클러스터를 기본 클러스터로 승격](#) 섹션을 참조하세요.
- 기존 데이터에서 부트스트랩하려면 기존 클러스터를 기본 클러스터로 사용하여 글로벌 데이터 스토어를 생성합니다. 기존 클러스터를 보조 클러스터로 추가하는 것은 지원하지 않습니다. 클러스터를 보조 클러스터로 추가하는 프로세스가 데이터가 지워져 데이터가 손실될 수 있습니다.
- 파라미터 업데이트는 글로벌 데이터 스토어에 속한 클러스터의 로컬 파라미터 그룹을 수정할 때 모든 클러스터에 적용됩니다.



- 리전 클러스터를 수직(확장 및 축소) 및 수평(확장 및 축소)으로 확장할 수 있습니다. 글로벌 데이터 스토어를 수정하여 클러스터를 조정할 수 있습니다. 그러면 글로벌 데이터 스토어의 모든 리전 클러스터가 중단 없이 확장됩니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 규모 조정](#) 단원을 참조하십시오.
- 글로벌 데이터 저장소는 [저장된 데이터 암호화](#), [전송 중 데이터 암호화](#), [AUTH](#)를 지원합니다.
- 글로벌 데이터 저장소는 인터넷 프로토콜 버전 6(IPv6)을 지원하지 않습니다.
- 글로벌 데이터 스토어는 AWS KMS 키를 지원합니다. 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 안내서의 [AWS key management service concepts](#)를 참조하세요.

#### Note

글로벌 데이터 스토어는 다음 규정에 따라 [pub/sub 메시지](#)를 지원합니다.

- 클러스터 모드가 비활성화된 경우 pub/sub가 완전히 지원됩니다. 기본 AWS 리전의 기본 클러스터에 게시된 이벤트는 보조 AWS 리전으로 전파됩니다.
- 클러스터 모드가 활성화된 경우 다음 사항이 적용됩니다.
  - 키스페이스에 없는 게시된 이벤트의 경우 동일한 AWS 리전의 구독자만 이벤트를 수신합니다.
  - 게시된 키스페이스 이벤트의 경우 모든 AWS 리전의 구독자는 이벤트를 수신합니다.

## 글로벌 데이터 스토어 사용(콘솔)

콘솔을 사용하여 글로벌 데이터 스토어를 생성하려면 다음 2단계 프로세스를 수행합니다.

1. 기존 클러스터를 사용하거나 새 클러스터를 생성하여 기본 클러스터를 생성합니다. 엔진은 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.6 이상이어야 합니다.
2. Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.6 이상을 사용하여 서로 다른 AWS 리전에 최대 2개의 보조 클러스터를 추가합니다.

다음 절차에서는 Valkey 또는 Redis OSS용 글로벌 데이터 저장소를 생성하고 ElastiCache 콘솔을 사용하여 다른 작업을 수행하는 방법에 대해 설명합니다.

### 주제

- [기존 클러스터를 사용하여 글로벌 데이터 스토어 생성](#)
- [새 기본 클러스터를 사용하여 새 글로벌 데이터 스토어 생성](#)

- [글로벌 데이터 스토어 세부 정보 보기](#)
- [글로벌 데이터 스토어에 리전 추가](#)
- [글로벌 데이터 스토어 수정](#)
- [보조 클러스터를 기본 클러스터로 승격](#)
- [글로벌 데이터 스토어에서 리전 제거](#)
- [글로벌 데이터 스토어 삭제](#)

기존 클러스터를 사용하여 글로벌 데이터 스토어 생성

이 시나리오에서는 기존 클러스터를 사용하여 새 글로벌 데이터 스토어의 기본 클러스터 역할을 합니다. 그런 다음 별도의 AWS 리전에 보조 읽기 전용 클러스터를 생성합니다. 이 보조 클러스터는 기본 클러스터에서 자동 및 비동기 업데이트를 받습니다.

 Important

기존 클러스터는 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.6 이상의 엔진을 사용해야 합니다.

기존 클러스터를 사용하여 글로벌 데이터 스토어를 생성하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 글로벌 데이터 저장소를 선택한 다음 글로벌 데이터 저장소 생성을 선택합니다.
3. 기본 클러스 설정 페이지에서 다음 작업을 수행합니다.
  - 글로벌 데이터 저장소 정보 필드에 새 글로벌 데이터 저장소의 이름을 입력합니다.
  - (선택 사항) 설명 값을 입력합니다.
4. 리전 클러스터에서 기존 리전 클러스터 사용을 선택합니다.
5. 기존 클러스터에서 사용하려는 기존 클러스터를 선택합니다.
6. 다음 옵션을 그대로 유지하세요. 기본 클러스터 구성과 일치하도록 미리 채워져 있으므로 변경할 수 없습니다.
  - 엔진 버전
  - 노드 유형
  - Parameter Group

**Note**

ElastiCache는 제공된 파라미터 그룹의 값에서 새 파라미터 그룹을 자동으로 생성하고 새 파라미터 그룹을 클러스터에 적용합니다. 글로벌 데이터 스토어의 파라미터를 수정하려면 이 새 파라미터 그룹을 사용합니다. 자동 생성된 각 파라미터 그룹은 하나의 클러스터에만 연결되므로 하나의 글로벌 데이터 스토어에만 연결됩니다.

- 샤드 수
- 저장된 데이터 암호화 - 디스크에 저장된 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 내용은 [저장된 데이터 암호화](#)를 참조하세요.

**Note**

고객 관리형 AWS KMS 키를 선택하고 키를 선택하여 다른 암호화 키를 제공할 수 있습니다. 자세한 내용은 [고객 관리형 AWS KMS 키 사용](#)을 참조하세요.

- 전송 중 데이터 암호화 - 전송 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 내용은 [전송 중 데이터 암호화](#)를 참조하세요. Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 6.0 이상의 경우 전송 중 암호화를 활성화하면 다음 액세스 제어 옵션 중 하나를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.
    - 액세스 제어 안 함 - 기본 설정입니다. 이 옵션은 제한하지 않는다는 의미입니다.
    - 사용자 그룹 액세스 제어 목록 - 사용 가능한 작업에 대한 사용자 및 권한 집합이 정의된 사용자 그룹을 선택합니다. 자세한 내용은 [콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 그룹 관리](#) 단원을 참조하십시오.
    - AUTH 기본 사용자 - Valkey 또는 Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.
7. (선택 사항) 필요에 따라 나머지 보조 클러스터 설정을 업데이트합니다. 기본 클러스터와 동일한 값으로 미리 채워지지만 해당 클러스터에 대한 특정 요구 사항을 충족하도록 업데이트할 수 있습니다.
- Port
  - 복제본 개수
  - 서브넷 그룹
  - 기본 가용 영역
  - 보안 그룹
  - 고객 관리형(AWS KMS 키)

- AUTH 토큰
  - 자동 백업 활성화
  - 백업 보관 기간
  - 백업 기간
  - 유지보수 윈도우
  - SNS 알림에 대한 주제
8. 생성(Create)을 선택합니다. 이렇게 하면 글로벌 데이터 스토어의 상태가 생성 중으로 설정됩니다. 기본 클러스터가 글로벌 데이터 스토어에 연결되고 보조 클러스터가 연결 중(Associating) 상태가 된 후 상태가 수정 중(Modifying)으로 전환됩니다.

기본 클러스터 및 보조 클러스터가 글로벌 데이터 스토어와 연결되면 상태가 사용 가능으로 변경됩니다. 이 시점에서 읽기 및 쓰기를 허용하는 기본 클러스터와 기본 클러스터에서 복제된 읽기를 허용하는 보조 클러스터가 있습니다.

페이지가 업데이트되어 클러스터가 글로벌 데이터 저장소의 일부인지 여부를 나타냅니다.

- 글로벌 데이터 스토어 - 클러스터가 속한 글로벌 데이터 스토어의 이름입니다.
- 글로벌 데이터 스토어 역할 - 클러스터의 역할(기본 또는 보조)입니다.

다른 AWS 리전에 최대 1개의 보조 클러스터를 추가할 수 있습니다. 자세한 내용은 [글로벌 데이터 스토어에 리전 추가](#) 단원을 참조하십시오.

새 기본 클러스터를 사용하여 새 글로벌 데이터 스토어 생성

새 클러스터를 사용하여 글로벌 데이터 스토어를 생성하도록 선택한 경우 다음 절차를 따르십시오.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 글로벌 데이터 저장소를 선택한 다음 글로벌 데이터 저장소 생성을 선택합니다.
3. 기본 클러스터 설정(Primary cluster settings)에서 다음을 수행합니다.
  - a. 클러스터 모드(Cluster mode)에서 사용 설정됨(Enabled) 또는 사용 중지됨(Disabled)을 선택합니다.
  - b. 글로벌 데이터 스토어 정보(Global Datastore info)에 이름(Name) 값을 입력합니다. ElastiCache는 이 접미사를 사용하여 글로벌 데이터 스토어의 고유한 이름을 생성합니다. 여기에서 지정하는 접미사를 사용하여 글로벌 데이터 스토어를 검색할 수 있습니다.

- c. (선택 사항) 글로벌 데이터 스토어 설명에 값을 입력합니다.
- 4. 리전 클러스터(Regional cluster)에서 다음을 수행합니다.
  - a. 리전에서 사용 가능한 AWS 리전을 선택합니다.
  - b. 새 리전 클러스터 생성(Create new regional cluster) 또는 기존 리전 클러스터 사용(Use existing regional cluster)을 선택합니다.
  - c. 새 리전 클러스터 생성(Create new regional cluster)을 선택한 경우 클러스터 정보(Cluster info)에서 클러스터의 이름과 설명(선택 사항)을 입력합니다.
  - d. 위치(Location)에서 다중 AZ(Multi-AZ) 및 자동 장애 조치(Auto-failover)의 기본 설정을 수락하는 것이 좋습니다.
- 5. 클러스터 설정(Cluster settings)에서 다음을 수행합니다.
  - a. 엔진 버전(Engine version)의 경우 사용 가능한 버전(5.0.6 이상)을 선택합니다.
  - b. 포트(Port)의 경우 기본 포트인 6379를 사용합니다. 다른 포트를 사용해야 하는 경우 포트 번호를 입력합니다.
  - c. 파라미터 그룹에서 파라미터 그룹을 선택하거나 새 파라미터 그룹을 만듭니다. 파라미터 그룹은 클러스터의 런타임 파라미터를 제어합니다. 파라미터 그룹에 대한 자세한 정보는 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 및 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

 Note

파라미터 그룹을 선택하여 엔진 구성 값을 설정하면 해당 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어의 모든 클러스터에 적용됩니다. 파라미터 그룹 페이지에서 yes/no 글로벌 속성은 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어의 일부인지 여부를 나타냅니다.

- d. 노드 유형에서 아래쪽 화살표  
()  
를 선택합니다. 노드 유형 변경 대화 상자에서 원하는 노드 유형의 인스턴스 패밀리 값을 선택합니다. 그런 다음 이 클러스터에 사용할 노드 유형을 선택한 다음 저장을 선택합니다.

자세한 정보는 [노드 크기 선택](#) 섹션을 참조하세요.

r6gd 노드 유형을 선택하는 경우 데이터 계층화가 자동으로 사용 설정됩니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

- e. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 사용 중지됨) 클러스터를 생성하는 경우

복제본 개수(Number of replicas)의 경우 이 클러스터에 대해 원하는 복제본 개수를 선택합니다.

- f. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 생성하는 경우
  - i. 샤드 수에서 이 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에 사용할 샤드(파티션/노드 그룹) 수를 선택합니다.

일부 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 버전의 경우 클러스터의 샤드 수를 동적으로 변경할 수 있습니다.

- Redis OSS 3.2.10 이상 - 클러스터에서 Redis OSS 3.2.10 이상 버전을 실행하는 경우 클러스터의 샤드 수를 동적으로 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#) 단원을 참조하십시오.
- 다른 Redis OSS 버전 - 클러스터에서 버전 3.2.10 이전의 Redis OSS 버전을 실행하는 경우 다른 방법이 있습니다. 이 경우 클러스터의 샤드 수를 변경하려면 새 샤드 수로 새 클러스터를 만듭니다. 자세한 내용은 [백업에서 새 캐시로 복원](#) 단원을 참조하십시오.
- ii. 샤드당 복제본에서 각 샤드에 포함할 읽기 전용 복제본 노드 수를 선택합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에는 다음과 같은 제한 사항이 있습니다.

- 다중 AZ를 활성화한 경우 샤드당 복제본이 하나 이상 있어야 합니다.
- 콘솔을 사용하여 클러스터를 생성할 때 샤드마다 복제본 수가 동일합니다.
- 샤드당 읽기 전용 복제본 수가 고정되어 변경할 수 없습니다. 샤드(API/CLI: 노드 그룹)당 복제본 수를 늘리거나 줄이려면 새로운 복제본 수로 새 클러스터를 생성해야 합니다. 자세한 내용은 [자습서: 외부에서 생성된 백업으로 새로운 자체 설계된 클러스터 시드](#) 단원을 참조하십시오.

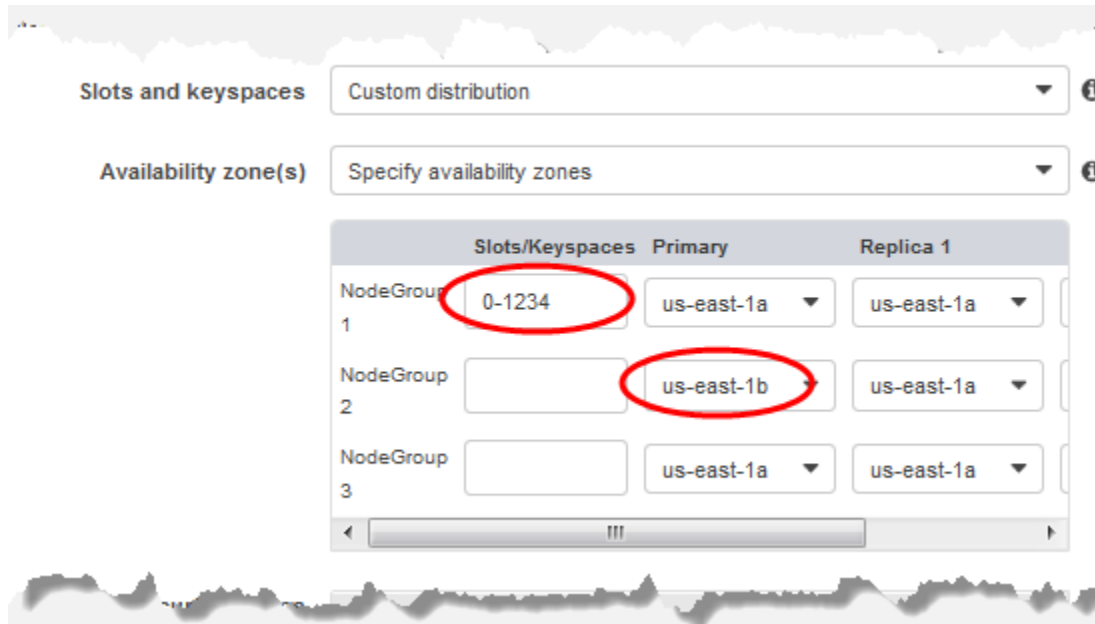
6. 서브넷 그룹 설정(Subnet group settings)에서 이 클러스터에 적용할 서브넷을 선택합니다. ElastiCache는 기본 IPv4 서브넷 그룹을 제공하거나 선택하여 새 서브넷 그룹을 생성할 수 있습니다. IPv6의 경우 IPv6 CIDR 블록이 있는 서브넷 그룹을 생성해야 합니다. 듀얼 스택을 선택한 경우 검색 IP 유형으로 IPv6 또는 IPv4 중에 선택해야 합니다.

자세한 정보는 [VPC에서 서브넷 생성](#)을 참조하세요.

7. 가용 영역 배치(Availability zone placements)의 경우 다음 두 가지 옵션이 있습니다.
  - 기본 설정 없음 – ElastiCache에서 가용 영역을 선택합니다.
  - 가용 영역 지정 – 각 클러스터의 가용 영역을 지정합니다.

가용 영역을 지정하도록 선택한 경우 샤드에 있는 각 클러스터에 대해 목록에서 가용 영역을 선택합니다.

자세한 내용은 [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#) 단원을 참조하십시오.



### Keyspaces 및 가용 영역 지정

8. 다음(Next)을 선택합니다.
9. 고급 Valkey 및 Redis OSS 설정에서
  - 보안(Security)의 경우
    - i. 데이터를 암호화하려면 다음과 같은 옵션이 있습니다.
      - 저장된 데이터 암호화 - 디스크에 저장된 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 정보는 [저장된 데이터 암호화](#)를 참조하세요.

#### Note

고객 관리형 AWS KMS 키를 선택하고 키를 선택하여 다른 암호화 키를 제공할 수 있습니다. 자세한 정보는 [AWS KMS에서 고객 관리형 키 사용](#)을 참조하세요.

- 전송 중 데이터 암호화 – 전송 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 정보는 [전송 중 데이터 암호화](#)를 참조하세요. Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 6.0 이상의 경우 전송 중 암호화를 활성화하면 다음 액세스 제어 옵션 중 하나를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.
- 액세스 제어 안 함 – 기본 설정입니다. 이 옵션은 클러스터에 대한 사용자 액세스를 제한하지 않는다는 의미입니다.
- 사용자 그룹 액세스 제어 목록 - 클러스터에 액세스할 수 있는 사용자 집합이 정의된 사용자 그룹을 선택합니다. 자세한 내용은 [콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 그룹 관리](#) 단원을 참조하십시오.
- AUTH 기본 사용자 – Valkey 또는 Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.
- AUTH – Valkey 또는 Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.

 Note

버전 3.2.10을 제외한 3.2.6 이상의 Redis OSS 버전의 경우 AUTH가 유일한 옵션입니다.

- ii. 보안 그룹에서 이 클러스터에 사용할 보안 그룹을 선택합니다. 보안 그룹은 클러스터에 대한 네트워크 액세스를 제어하는 방화벽 역할을 합니다. VPC의 기본 보안 그룹을 사용하거나 새 보안 그룹을 만들 수 있습니다.

보안 그룹에 대한 자세한 정보는 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC의 보안 그룹](#)을 참조하세요.

10. 정기적인 자동 백업을 예약할 경우 Enable automatic backups(자동 백업 활성화)를 선택한 후 자동으로 삭제되기 전에 각 자동 백업을 보존할 기간(일)을 입력합니다. 정기적인 자동 백업을 예약하지 않으려면 [Enable automatic backups] 확인란의 선택을 취소합니다. 어떤 경우든 수동 백업을 항상 생성할 수 있습니다.

백업 및 복원에 대한 자세한 정보는 [스냅샷 및 복원](#) 섹션을 참조하세요.

11. (선택 사항) 유지 관리 기간을 지정합니다. 유지 관리 기간은 ElastiCache가 클러스터의 시스템 유지 관리를 예약하는 시간이며 일반적으로 매주 한 시간입니다. ElastiCache에서 유지 관리 기간의 요일과 시간을 선택하도록 허용하거나(기본 설정 없음) 요일 시간 및 기간을 직접 선택할 수 있습니다(유지 관리 기간 지정). [Specify maintenance window]를 선택할 경우 목록에서 유지 관리 기간의 [Start day], [Start time] 및 [Duration](시간)을 선택합니다. 모든 시간은 UCT 시간입니다.



자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 단원을 참조하십시오.

## 12. (선택 사항) 로그의 경우:

- 로그 형식에서 텍스트 또는 JSON을 선택합니다.
- 대상 유형(Destination Type)에서 CloudWatch Logs 또는 Kinesis Firehose를 선택합니다.
- 로그 대상에서 새로 생성을 선택하고 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Firehose 스트림 이름을 입력하거나 기존 항목 선택을 선택한 다음 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Firehose 스트림 이름을 선택합니다.

## 13. 태그(Tags)의 경우 클러스터 및 기타 ElastiCache 리소스 관리를 돕기 위해 태그 형식으로 각 리소스에 고유한 메타데이터를 할당할 수 있습니다. 자세한 정보는 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#) 섹션을 참조하세요.

## 14. 입력 및 선택한 내용을 모두 검토한 다음 필요한 내용을 수정합니다. 준비가 되면 다음을 선택합니다.

## 15. 이전 단계에서 클러스터를 구성한 후 이제 보조 클러스터 세부 정보를 구성합니다.

## 16. 리전 클러스터에서 클러스터가 위치한 AWS 리전을 선택합니다.

## 17. 클러스터 정보(Cluster info)에 클러스터의 이름과 설명(선택 사항)을 입력합니다.

## 18. 다음 옵션은 기본 클러스터 구성과 일치하도록 미리 채워지며 변경할 수 없습니다.

- 위치
- 엔진 버전
- 인스턴스 유형
- 노드 유형
- 샤드 수
- Parameter Group

### Note

ElastiCache는 제공된 파라미터 그룹의 값에서 새 파라미터 그룹을 자동으로 생성하고 새 파라미터 그룹을 클러스터에 적용합니다. 글로벌 데이터 스토어의 파라미터를 수정하려면 이 새 파라미터 그룹을 사용합니다. 자동 생성된 각 파라미터 그룹은 하나의 클러스터에만 연결되므로 하나의 글로벌 데이터 스토어에만 연결됩니다.

- 저장된 데이터 암호화 - 디스크에 저장된 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 내용은 [저장된 데이터 암호화](#)를 참조하세요.

**Note**

고객 관리형 AWS KMS 키를 선택하고 키를 선택하여 다른 암호화 키를 제공할 수 있습니다. 자세한 내용은 [고객 관리형 AWS KMS 키 사용](#)을 참조하세요.

- 전송 중 데이터 암호화 – 전송 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 내용은 [전송 중 데이터 암호화](#)를 참조하세요. Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 6.4 이상의 경우 전송 중 암호화를 활성화하면 다음 액세스 제어 옵션 중 하나를 지정하라는 메시지가 표시됩니다.
- 액세스 제어 안 함 – 기본 설정입니다. 이 옵션은 클러스터에 대한 사용자 액세스를 제한하지 않는다는 의미입니다.
- 사용자 그룹 액세스 제어 목록 - 클러스터에 액세스할 수 있는 사용자 집합이 정의된 사용자 그룹을 선택합니다. 자세한 내용은 [콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 그룹 관리](#) 단원을 참조하십시오.
- AUTH 기본 사용자 – Valkey 또는 Redis OSS 서버의 인증 메커니즘입니다. 자세한 정보는 [AUTH](#)를 참조하세요.

**Note**

전송 중 암호화가 먼저 지원되기 시작한 4.0.2 버전과 6.0.4 버전 사이에 있는 Redis OSS 버전의 경우 AUTH가 유일한 옵션입니다.

나머지 보조 클러스터 설정은 기본 클러스터와 동일한 값으로 미리 채워지지만, 다음은 해당 클러스터에 대한 특정 요구 사항을 충족하도록 업데이트할 수 있습니다.

- Port
- 복제본 개수
- 서브넷 그룹
- 기본 가용 영역
- 보안 그룹
- 고객 관리형(AWS KMS 키)
- AUTH 토큰
- 자동 백업 활성화
- 백업 보관 기간

- 백업 기간
- 유지보수 윈도우
- SNS 알림에 대한 주제

19. 생성(Create)을 선택합니다. 이렇게 하면 글로벌 데이터 스토어의 상태가 생성 중으로 설정됩니다. 기본 클러스터 및 보조 클러스터가 글로벌 데이터 스토어와 연결되면 상태가 사용 가능으로 변경됩니다. 읽기 및 쓰기를 허용하는 기본 클러스터와 기본 클러스터에서 복제된 읽기를 허용하는 보조 클러스터가 있습니다.

또한 페이지가 업데이트되어 클러스터가 다음을 포함하여 글로벌 데이터 저장소의 일부인지 여부를 나타냅니다.

- 글로벌 데이터 스토어 - 클러스터가 속한 글로벌 데이터 스토어의 이름입니다.
- 글로벌 데이터 스토어 역할 - 클러스터의 역할(기본 또는 보조)입니다.

다른 AWS 리전에 최대 1개의 보조 클러스터를 추가할 수 있습니다. 자세한 내용은 [글로벌 데이터 스토어에 리전 추가](#) 단원을 참조하십시오.

#### 글로벌 데이터 스토어 세부 정보 보기

기존 글로벌 데이터 저장소의 세부 정보를 보고 글로벌 데이터 저장소 페이지에서 수정할 수도 있습니다.

#### 글로벌 데이터 스토어 세부 정보를 보려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 글로벌 데이터 저장소를 선택한 다음 사용 가능한 글로벌 데이터 저장소를 선택합니다.

그러면 다음 글로벌 데이터 스토어 속성을 검사할 수 있습니다.

- 글로벌 데이터 스토어 이름: 글로벌 데이터 스토어의 이름입니다.
- 설명: 글로벌 데이터 스토어에 대한 설명입니다.
- 상태: 옵션은 다음과 같습니다.
  - [생성 중]
  - 수정 중

- Available
- [삭제 중]
- 기본 전용 - 이 상태는 글로벌 데이터 스토어에 기본 클러스터만 포함되어 있음을 나타냅니다. 모든 보조 클러스터가 삭제되거나 성공적으로 생성되지 않습니다.
- 클러스터 모드: 활성화되거나 비활성화됩니다.
- 엔진 버전: 글로벌 데이터 저장소를 실행하는 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 버전입니다.
- 인스턴스 노드 유형: 글로벌 데이터 스토어에 사용되는 노드 유형입니다.
- 미사용 데이터 암호화: 활성화되거나 비활성화됩니다.
- 전송 중 데이터 암호화: 활성화되거나 비활성화됩니다.
- AUTH: 활성화되거나 비활성화됩니다.

글로벌 데이터 스토어를 다음과 같이 변경할 수 있습니다.

- [글로벌 데이터 스토어에 리전 추가](#)
- [글로벌 데이터 스토어에서 리전 제거](#)
- [보조 클러스터를 기본 클러스터로 승격](#)
- [글로벌 데이터 스토어 수정](#)

글로벌 데이터 스토어 페이지에는 글로벌 데이터 스토어를 구성하는 개별 클러스터와 각각에 해당하는 다음 속성도 나열됩니다.

- 리전 - 클러스터가 저장되는 AWS 리전
- 역할 - 기본 또는 보조입니다.
- 클러스터 이름 - 클러스터의 이름입니다.
- 상태 - 옵션은 다음과 같습니다.
  - 연결 중 - 클러스터가 글로벌 데이터 스토어에 연결되는 중입니다.
  - 연관됨 - 클러스터가 글로벌 데이터 스토어에 연결되어 있습니다.
  - 연결 해제 중 - 글로벌 데이터 스토어 이름을 사용하여 글로벌 데이터 스토어에서 보조 클러스터를 제거하는 중입니다. 이후 보조 클러스터는 더 이상 기본 클러스터로부터 업데이트를 수신하지 않지만 해당 AWS 리전에서 독립 실행형 클러스터로 유지됩니다.
  - 연결 해제됨 - 보조 클러스터가 글로벌 데이터 스토어에서 제거되었으며 이제 AWS 리전에서 독립 실행형 클러스터가 되었습니다.

- 글로벌 데이터 스토어 복제본 지연 - 글로벌 데이터 스토어의 보조 AWS 리전당 하나의 값을 표시합니다. 보조 리전의 기본 노드와 기본 리전의 기본 노드 간의 지연입니다. 클러스터 모드가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS의 경우 지연은 샤드 간의 최대 지연(초)을 나타냅니다.

## 글로벌 데이터 스토어에 리전 추가

기존 글로벌 데이터 스토어에 최대 하나의 AWS 리전을 추가할 수 있습니다. 이 시나리오에서는 기본 클러스터로부터 자동 및 비동기 업데이트를 수신하는 별도의 AWS 리전에 읽기 전용 클러스터를 생성합니다.

### 글로벌 데이터 스토어에 AWS 리전을 추가하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 글로벌 데이터 저장소를 선택한 다음 기존 글로벌 데이터 저장소를 선택합니다.
3. 리전 클러스터 추가를 선택하고 보조 클러스터가 상주할 AWS 리전을 선택합니다.
4. 클러스터 정보에서 클러스터의 이름에 대한 값과 필요에 따라 설명에 값을 입력합니다.
5. 다음 옵션을 그대로 유지하세요. 기본 클러스터 구성과 일치하도록 미리 채워져 있으므로 변경할 수 없습니다.
  - 엔진 버전
  - 인스턴스 유형
  - 노드 유형
  - 샤드 수
  - Parameter Group

#### Note

ElastiCache는 제공된 파라미터 그룹의 값에서 새 파라미터 그룹을 자동으로 생성하고 새 파라미터 그룹을 클러스터에 적용합니다. 글로벌 데이터 스토어의 파라미터를 수정하려면 이 새 파라미터 그룹을 사용합니다. 자동 생성된 각 파라미터 그룹은 하나의 클러스터에만 연결되므로 하나의 글로벌 데이터 스토어에만 연결됩니다.

- 저장 시 암호화

**Note**

고객 관리형 AWS KMS 키를 선택하고 키를 선택하여 다른 암호화 키를 제공할 수 있습니다.

- 전송 중 암호화
  - AUTH
6. (선택 사항) 나머지 보조 클러스터 설정을 업데이트합니다. 기본 클러스터와 동일한 값으로 미리 채워지지만 해당 클러스터에 대한 특정 요구 사항을 충족하도록 업데이트할 수 있습니다.
- Port
  - 복제본 개수
  - 서브넷 그룹
  - 기본 가용 영역
  - 보안 그룹
  - 고객 관리형 AWS KMS 키)
  - AUTH 토큰
  - 자동 백업 활성화
  - 백업 보관 기간
  - 백업 기간
  - 유지보수 윈도우
  - SNS 알림에 대한 주제
7. 추가를 선택합니다.

## 글로벌 데이터 스토어 수정

리전 클러스터의 속성을 수정할 수 있습니다. 보조 클러스터를 기본 클러스터로 승격하는 경우를 제외하고 글로벌 데이터 스토어에서는 하나의 수정 작업만 진행 중일 수 있습니다. 자세한 내용은 [보조 클러스터를 기본 클러스터로 승격](#) 단원을 참조하십시오.

## 글로벌 데이터 스토어를 수정하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.

2. 탐색 창에서 글로벌 데이터 저장소를 선택한 다음 글로벌 데이터 저장소 이름에 글로벌 데이터 저장소를 선택합니다.
3. 수정을 선택하고 다음 옵션 중에서 선택합니다.
  - 설명 수정 - 글로벌 데이터 스토어에 대한 설명을 업데이트합니다.
  - 엔진 버전 수정 - Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.6 이상만 사용할 수 있습니다.
  - 노드 유형 수정 - 리전 클러스터를 수직(확장 및 축소) 및 수평(확장 및 축소)으로 확장합니다. 옵션에는 R5 및 M5 노드 패밀리가 포함됩니다. 노드 유형에 대한 자세한 내용은 [지원되는 노드 유형](#) 섹션을 참조하세요.
  - 자동 장애 조치 수정 - 자동 장애 조치를 활성화하거나 비활성화합니다. 장애 조치를 활성화하고 리전 클러스터의 기본 노드가 예기치 않게 종료된 경우 ElastiCache는 리전 복제본 중 하나로 장애 조치를 합니다. 자세한 내용은 [자동 장애 조치](#)를 참조하세요.

클러스터 모드가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 경우:

- 샤드 추가 - 추가할 샤드 수를 입력하고 선택적으로 하나 이상의 가용 영역을 지정합니다.
- 샤드 삭제 - 각 AWS 리전에서 삭제할 샤드를 선택합니다.
- 샤드 재분배 - 슬롯 분포를 재분배하여 클러스터의 기존 샤드 간에 균일한 분포를 보장합니다.

글로벌 데이터 스토어의 파라미터를 수정하려면 글로벌 데이터 스토어에 대한 멤버 클러스터의 파라미터 그룹을 수정합니다. ElastiCache는 자동으로 이 변경 사항을 해당 글로벌 데이터 스토어 내의 모든 클러스터에 적용합니다. 해당 클러스터의 파라미터 그룹을 수정하려면 Valkey 또는 Redis OSS 콘솔 또는 [ModifyCacheCluster](#) API 작업을 사용합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오. 글로벌 데이터 스토어 내에 포함된 클러스터의 파라미터 그룹을 수정하면 해당 글로벌 데이터 스토어 내의 모든 클러스터에 적용됩니다.

전체 파라미터 그룹 또는 특정 파라미터를 재설정하려면 [ResetCacheParameterGroup](#) API 작업을 사용합니다.

### 보조 클러스터를 기본 클러스터로 승격

기본 클러스터 또는 AWS 리전을 사용할 수 없게 되거나 성능 문제가 발생하는 경우 보조 클러스터를 기본 클러스터로 승격할 수 있습니다. 다른 수정이 진행 중이더라도 언제든지 승격이 허용됩니다. 또한 여러 승격을 병렬로 실행할 수 있으며 글로벌 데이터 스토어가 최종적으로 하나의 기본 클러스터가 됩니다. 여러 보조 클러스터를 동시에 승격하는 경우 ElastiCache는 어떤 클러스터가 최종적으로 기본 클러스터로 확인되는지 보장하지 않습니다.

## 보조 클러스터를 기본 클러스터로 승격하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 글로벌 데이터 저장소를 선택합니다.
3. 세부 정보를 보려면 글로벌 데이터 스토어 이름을 선택합니다.
4. 보조 클러스터를 선택합니다.
5. 기본 클러스터로 승격을 선택합니다.

그러면 Promoting a region to primary will make the cluster in this region as read/writable. Are you sure you want to promote the *secondary* cluster to primary? 경고와 함께 결정을 확인하라는 메시지가 표시됩니다.

The current primary cluster in *primary region* will become secondary and will stop accepting writes after this operation completes. Please ensure you update your application stack to direct traffic to the new primary region.

6. 승격을 계속하려면 확인을 선택하고 그렇지 않으면 취소를 선택합니다.

확인하려면 글로벌 데이터 스토어가 수정 중 상태로 전환되어 승격이 완료될 때까지 사용할 수 없습니다.

## 글로벌 데이터 스토어에서 리전 제거

다음 절차를 사용하여 글로벌 데이터 스토어에서 AWS 리전을 제거할 수 있습니다.

### 글로벌 데이터 스토어에서 AWS 리전을 제거하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 글로벌 데이터 저장소를 선택합니다.
3. 글로벌 데이터 스토어를 선택합니다.
4. 제거할 리전을 선택합니다.
5. 리전 제거를 선택합니다.



**Note**

이 옵션은 보조 클러스터에만 사용할 수 있습니다.

그러면 Removing the region will remove your only available cross region replica for the primary cluster. Your primary cluster will no longer be set up for disaster recovery and improved read latency in remote region. Are you sure you want to remove the selected region from the global datastore? 경고와 함께 결정을 확인하라는 메시지가 표시됩니다.

6. 승력을 계속하려면 확인을 선택하고 그렇지 않으면 취소를 선택합니다.

확인을 선택하면 AWS 리전이 제거되고 보조 클러스터가 더 이상 복제 업데이트를 수신하지 않습니다.

## 글로벌 데이터 스토어 삭제

글로벌 데이터 스토어를 삭제하려면 먼저 모든 보조 클러스터를 제거합니다. 자세한 내용은 [글로벌 데이터 스토어에서 리전 제거](#) 단원을 참조하십시오. 이렇게 하면 글로벌 데이터 스토어가 기본 전용 상태로 유지됩니다.

### 글로벌 데이터 스토어를 삭제하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 글로벌 데이터 저장소를 선택합니다.
3. 글로벌 데이터 스토어 이름에서 삭제할 글로벌 데이터 스토어를 선택한 다음 삭제를 선택합니다.

그러면 Are you sure you want to delete this Global Datastore? 경고와 함께 결정을 확인하라는 메시지가 표시됩니다.

4. Delete(삭제)를 선택합니다.

글로벌 데이터 스토어가 삭제 중 상태로 전환됩니다.

## 글로벌 데이터 저장소 사용(CLI)

AWS Command Line Interface (AWS CLI)를 사용하여 명령줄에서 여러 AWS 서비스를 제어하고 스크립트를 통해 자동화할 수 있습니다. 임시(일회성) 작업에 AWS CLI를 사용할 수 있습니다.

## 다운로드 및 구성 AWS CLI

는 Windows, macOS 또는 Linux에서 AWS CLI 실행됩니다. 다음 절차에 따라 다운로드 및 구성합니다.

CLI를 다운로드, 설치 및 구성하려면

1. [AWS 명령줄 인터페이스](#) 웹 페이지에서 AWS CLI를 다운로드합니다.
2. AWS Command Line Interface 사용 설명서의 AWS CLI 설치 및 CLI 구성 AWS 지침을 따릅니다.

## 글로벌 데이터 스토어에서 AWS CLI 사용

글로벌 데이터 스토어를 사용하려면 다음 CLI 작업을 사용합니다.

- [create-global-replication-group](#)

```
aws elasticache create-global-replication-group \
 --global-replication-group-id-suffix my global datastore \
 --primary-replication-group-id sample-repl-group \
 --global-replication-group-description an optional description of the global
 datastore
```

Amazon ElastiCache는 글로벌 데이터 스토어를 생성할 때 자동으로 ID에 접두사를 적용합니다. 각 AWS 리전에는 고유한 접두사가 있습니다. 예를 들어 미국 서부(캘리포니아 북부) 리전에서 생성된 글로벌 데이터 스토어 ID는 사용자가 제공한 접미사 이름과 함께 'virxk'로 시작합니다. 접미사는 자동으로 생성된 접두사와 결합되어 여러 리전에서 글로벌 데이터 스토어 이름의 고유성을 보장합니다.

다음 표에는 각 AWS 리전과 글로벌 데이터 스토어 ID 접두사가 나열되어 있습니다.

| 리전 이름/리전                           | 접두사   |
|------------------------------------|-------|
| US East (Ohio) Region<br>us-east-2 | fpkhr |
| 미국 동부(버지니아 북부) 리전<br>us-east-1     | ldgnf |

| 리전 이름/리전                                      | 접두사   |
|-----------------------------------------------|-------|
| 미국 서부(캘리포니아 북부) 리전<br>us-west-1               | virxk |
| 미국 서부(오레곤) 리전<br>us-west-2                    | sgau1 |
| 캐나다(중부) 리전<br>ca-central-1                    | bxodz |
| Asia Pacific (Mumbai) Region<br>ap-south-1    | erpgt |
| 아시아 태평양(도쿄) 리전<br>ap-northeast-1              | quwsw |
| Asia Pacific (Seoul) Region<br>ap-northeast-2 | 1fqnh |
| Asia Pacific (Osaka) Region<br>ap-northeast-3 | n1apn |
| 아시아 태평양(싱가포르) 리전<br>ap-southeast-1            | v1qxn |
| 아시아 태평양(시드니) 리전<br>ap-southeast-2             | vbgsd |
| Europe (Frankfurt) Region<br>eu-central-1     | iudkw |

| 리전 이름/리전                                      | 접두사   |
|-----------------------------------------------|-------|
| Europe (Ireland) Region<br>eu-west-1          | gxeiz |
| Europe (London) Region<br>eu-west-2           | okuqm |
| EU(파리) 리전<br>eu-west-3                        | fgjhi |
| South America (São Paulo) Region<br>sa-east-1 | juxlw |
| 중국(베이징) 리전<br>cn-north-1                      | emvgo |
| 중국(닝샤) 리전<br>cn-northwest-1                   | ckbem |
| Asia Pacific (Hong Kong) Region<br>ap-east-1  | knjmp |
| AWS GovCloud(미국 서부)<br>us-gov-west-1          | sgwui |

- [create-replication-group](#) - 이 작업을 사용하여 글로벌 데이터 스토어의 이름을 --global-replication-group-id 파라미터에 제공하여 글로벌 데이터 스토어에 대한 보조 클러스터를 생성합니다.

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id secondary replication group name \
 --replication-group-description "Replication group description" \
 --global-replication-group-id global datastore name
```

이 작업을 호출하고 `--global-replication-group-id` 값으로 전달하면 ElastiCache 에서 다음 파라미터에 대한 글로벌 복제 그룹의 기본 복제 그룹에서 값을 추론합니다. 다음 파라미터에 대한 값을 전달하지 마십시오.

```
"PrimaryClusterId",
"AutomaticFailoverEnabled",
"NumNodeGroups",
"CacheParameterGroupName",
"CacheNodeType",
"Engine",
"EngineVersion",
"CacheSecurityGroupNames",
"EnableTransitEncryption",
"AtRestEncryptionEnabled",
"SnapshotArns",
"SnapshotName"
```

- [describe-global-replication-groups](#)

```
aws elasticache describe-global-replication-groups \
 --global-replication-group-id my global datastore \
 --show-member-info an optional parameter that returns a list of the primary and
 secondary clusters that make up the global datastore
```

- [modify-global-replication-group](#)

```
aws elasticache modify-global-replication-group \
 --global-replication-group-id my global datastore \
 --automatic-failover-enabled \
 --cache-node-type node type \
```

```
--cache-parameter-group-name parameter group name \
--engine-version engine version \
--apply-immediately \
--global-replication-group-description description
```

## ElastiCache GlobalDataStore를 위한 Redis에서 OSS Valkey로 교차 엔진 업그레이드

콘솔, API 또는 CLI를 사용하여 기존 Redis OSS 글로벌 복제 그룹을 Valkey로 업그레이드할 수 있습니다.

기존 Redis OSS 글로벌 복제 그룹이 있는 경우 modify-global-replication-group API를 사용하여 새 엔진 및 엔진 버전을 지정하여 Valkey로 업그레이드할 수 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-global-replication-group \
 --global-replication-group-id myGlobalReplGroup \
 --engine valkey \
 --apply-immediately \
 --engine-version 8.0
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-global-replication-group ^
 --global-replication-group-id myGlobalReplGroup ^
 --engine valkey ^
 --apply-immediately ^
 --engine-version 8.0
```

업그레이드하려는 기존 Redis OSS 글로벌 복제 그룹에 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹이 적용된 경우 요청에서 사용자 지정 Valkey 캐시 파라미터 그룹도 전달해야 합니다. 입력 Valkey 사용자 지정 파라미터 그룹은 기존 Redis OSS 사용자 지정 파라미터 그룹과 동일한 Redis OSS 정적 파라미터 값을 가져야 합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-global-replication-group \
 --global-replication-group-id myGlobalReplGroup \
 --engine valkey \
 --engine-version 8.0 \
 --cache-parameter-group-name parameter group name \
 --apply-immediately
```

```
--apply-immediately \
--cache-parameter-group-name myParamGroup
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-global-replication-group ^
 --global-replication-group-id myGlobalReplGroup ^
 --engine valkey ^
 --engine-version 8.0 ^
 --apply-immediately ^
 --cache-parameter-group-name myParamGroup
```

- [delete-global-replication-group](#)

```
aws elasticache delete-global-replication-group \
 --global-replication-group-id my global datastore \
 --retain-primary-replication-group defaults to true
```

- [disassociate-global-replication-group](#)

```
aws elasticache disassociate-global-replication-group \
 --global-replication-group-id my global datastore \
 --replication-group-id my secondary cluster \
 --replication-group-region the AWS Region in which the secondary cluster resides
```

- [failover-global-replication-group](#)

```
aws elasticache failover-replication-group \
 --global-replication-group-id my global datastore \
 --primary-region The AWS Region of the primary cluster \
 --primary-replication-group-id The name of the global datastore, including the suffix.
```

- [increase-node-groups-in-global-replication-group](#)

```
aws elasticache increase-node-groups-in-global-replication-group \
 --apply-immediately yes \
 --global-replication-group-id global-replication-group-name \
 --node-group-count 3
```

- [decrease-node-groups-in-global-replication-group](#)

```
aws elasticache decrease-node-groups-in-global-replication-group \
--apply-immediately yes \
--global-replication-group-id global-replication-group-name \
--node-group-count 3
```

- [rebalance-shards-in-global-replication-group](#)

```
aws elasticache rebalance-shards-in-global-replication-group \
--apply-immediately yes \
--global-replication-group-id global-replication-group-name
```

도움말을 사용하여 ElastiCache for Valkey 또는 Redis OSS에 사용 가능한 모든 명령을 나열합니다.

```
aws elasticache help
```

도움말을 사용하면 특정 명령을 설명하고 그 사용법에 대해 자세히 알아볼 수도 있습니다.

```
aws elasticache create-global-replication-group help
```

## 고가용성을 위한 복제 그룹 사용

단일 노드 Amazon ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 제한된 데이터 보호 서비스(AOF)를 사용할 수 있는 인 메모리 개체입니다. 어떤 이유로든 클러스터에 장애가 발생하면 클러스터의 모든 데이터가 손실됩니다. 그러나 Valkey 또는 Redis OSS 엔진을 실행하는 경우 1~5개의 읽기 전용 노드에 그룹의 단일 읽기/쓰기 프라이머리 노드의 복제 데이터가 포함된 복제본이 있는 클러스터로 2~6개의 노드를 그룹화할 수 있습니다. 이 시나리오에서는 어떤 이유로든 한 노드에 장애가 발생해도 데이터가 모두 손실되지는 않습니다. 왜냐하면 한 노드가 하나 이상의 다른 노드에 복제되어 있기 때문입니다. 복제 지연 시간으로 인해 기본 읽기/쓰기 노드가 실패할 경우 일부 데이터가 손실될 수 있습니다.

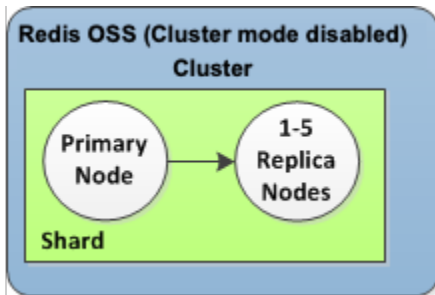
다음 그래픽에 나와 있는 대로 복제 구조는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 내에 포함된 샤드(API/CLI에서는 노드 그룹이라고 함) 내에 포함되어 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터는 항상 단일 샤드를 포함합니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터는 클러스터의 데이터가 샤드에 분할된 최대 500개의 샤드를 포함할 수 있습니다. 하나의 클러스터당 최대 90개의 노드로 구성된 더 많은 수의 샤드와 더 적은 수의 복제본을 가진 클러스터를 생성할 수 있습니다. 이 클러스터 구성은 90개의 샤드 및 0개의 복제본부터 15개의 샤드 및 5개의 복제본까지 해당될 수 있으며, 이는 허용되는 최대 복제본 수입니다.



ElastiCache for Valkey와 ElastiCache 버전 5.0.6 이상의 Redis OSS를 사용하면 노드 또는 샤드 제한을 클러스터당 최대 500개로 늘릴 수 있습니다. 예를 들어 83개 샤드(샤드당 기본 1개와 복제본 5개)에서 500개 샤드(기본 1개와 복제본 없음) 범위의 500개 노드 클러스터를 구성하도록 선택할 수 있습니다. 증가를 수용할 수 있는 IP 주소가 충분한지 확인해야 합니다. 서브넷 그룹에 있는 서브넷의 CIDR 범위가 너무 작거나 서브넷을 샤드로 분할하여 다른 클러스터에서 과도하게 사용되는 것과 같은 일반적인 함정에 유의합니다. 자세한 내용은 [서브넷 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

5.0.6 이하의 버전에서 한도는 클러스터당 250개입니다.

한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.



Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에는 샤드 1개와 복제본 노드 0~5개가 포함

복제본이 있는 클러스터에 다중 AZ가 활성화되어 있고 기본 노드에 장애가 발생하면 기본 노드가 읽기 전용 복제본으로 장애 조치됩니다. 복제본 노드의 데이터가 비동기적으로 업데이트되기 때문에 복제본 노드를 업데이트할 때 지연 시간으로 인해 일부 데이터가 손실될 수 있습니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS 실행 시 장애 완화](#) 단원을 참조하십시오.

## 주제

- [Valkey 및 Redis OSS 복제 이해](#)
- [복제: Valkey 및 Redis OSS 클러스터 모드 비활성화됨과 활성화됨](#)
- [Valkey 및 Redis OSS와 함께 다중 AZ를 사용하여 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화](#)
- [동기화 및 백업 구현 방법](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 생성](#)
- [복제 그룹의 세부 정보 보기](#)
- [복제 그룹 엔드포인트 찾기](#)
- [복제 그룹 수정](#)
- [복제 그룹 삭제](#)

- [복제본 수 변경](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹에 대해 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격](#)

## Valkey 및 Redis OSS 복제 이해

Redis OSS는 다음과 같은 2가지 방법으로 복제를 구현합니다.

- 각 노드에 클러스터의 모든 데이터를 포함하고 있는 샤드 1개가 있음 - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)
- 데이터가 최대 500개 샤드로 분할되어 있음 - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)

복제 그룹의 각 샤드에는 읽기/쓰기 기본 노드 하나와 최대 5개의 읽기 전용 복제본 노드가 있습니다. 하나의 클러스터당 최대 90개의 노드로 구성된 더 많은 수의 샤드와 더 적은 수의 복제본을 가진 클러스터를 생성할 수 있습니다. 이 클러스터 구성은 90개의 샤드 및 0개의 복제본부터 15개의 샤드 및 5개의 복제본까지 해당될 수 있으며, 이는 허용되는 최대 복제본 수입니다.

Redis OSS 엔진 버전이 5.0.6 이상인 경우 노드 또는 샤드 한도를 클러스터당 최대 500까지 늘릴 수 있습니다. 예를 들어 83개 샤드(샤드당 기본 1개와 복제본 5개)에서 500개 샤드(기본 1개와 복제본 없음) 범위의 500개 노드 클러스터를 구성하도록 선택할 수 있습니다. 증가를 수용할 수 있는 IP 주소가 충분한지 확인해야 합니다. 서브넷 그룹에 있는 서브넷의 CIDR 범위가 너무 작거나 서브넷을 샤드로 분할하여 다른 클러스터에서 과도하게 사용되는 것과 같은 일반적인 함정에 유의합니다. 자세한 내용은 [서브넷 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

5.0.6 이하의 버전에서 한도는 클러스터당 250개입니다.

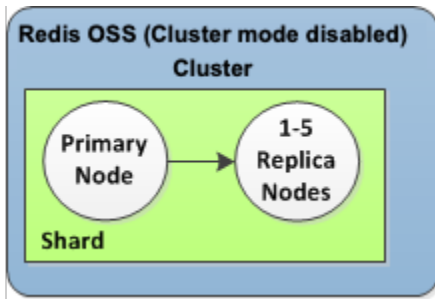
한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.

### 주제

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)](#)

### Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에는 단일 샤드가 있으며 이 샤드 내에는 노드 모음이 있습니다. 이 모음은 하나의 기본 읽기/쓰기 노드와 최대 5개의 보조 읽기 전용 복제본 노드로 구성됩니다. 각 읽기 전용 복제본은 클러스터의 기본 노드에서 가져온 데이터 사본을 유지합니다. 비동기식 복제 메커니즘은 읽기 전용 복제본이 기본 노드와 동기화되어 있는 상태를 유지하는 데 사용됩니다. 애플리케이션은 클러스터의 모든 노드로부터 읽을 수 있습니다. 애플리케이션은 기본 노드에만 쓸 수 있습니다. 읽기 전용 복제본은 읽기 처리량을 높이고 노드에 장애가 발생할 경우 데이터 손실을 방지합니다.



단일 샤드 및 복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터

복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 사용하여 솔루션을 ElastiCache에 맞게 조정하여 읽기 집약적인 애플리케이션을 처리하거나 동일한 클러스터에서 동시에 읽는 많은 수의 클라이언트를 지원할 수 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 모든 노드는 같은 리전에 있어야 합니다.

읽기 전용 복제본을 클러스터에 추가하면 기본 노드에 있는 모든 데이터가 새 노드로 복사됩니다. 이 시점부터 기본 노드에 데이터를 쓸 때마다 변경 사항이 모든 읽기 전용 복제본에 비동기식으로 전파됩니다.

내결함성을 개선하고 기록 가동 중지 시간을 단축하려면 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 대해 자동 장애 조치가 포함된 다중 AZ를 활성화합니다. 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS와 함께 다중 AZ를 사용하여 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화](#) 단원을 참조하십시오.

기본 노드의 역할과 복제본 중 하나의 역할을 서로 교환함으로써 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 내 노드의 역할을 변경할 수 있습니다. 성능 튜닝을 위해 이런 방식을 선택할 수 있습니다. 예를 들어, 쓰기 작업이 많은 웹 애플리케이션의 경우 네트워크 지연 시간이 가장 짧은 노드를 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹에 대해 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터는 1~500개의 샤드(API/CLI: 노드 그룹)로 구성됩니다. 각 샤드에는 읽기/쓰기 기본 노드 및 최대 5개의 읽기 전용 복제본 노드가 있습니다. 이 구성은 90개의 샤드 및 0개의 복제본부터 15개의 샤드 및 5개의 복제본까지 해당될 수 있으며, 이는 허용되는 최대 복제본 수입니다.

엔진 버전이 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.6 이상인 경우 노드 또는 샤드 제한을 클러스터당 최대 500개까지 늘릴 수 있습니다. 예를 들어 83개 샤드(샤드당 기본 1개와 복제본 5개)에서 500개 샤드

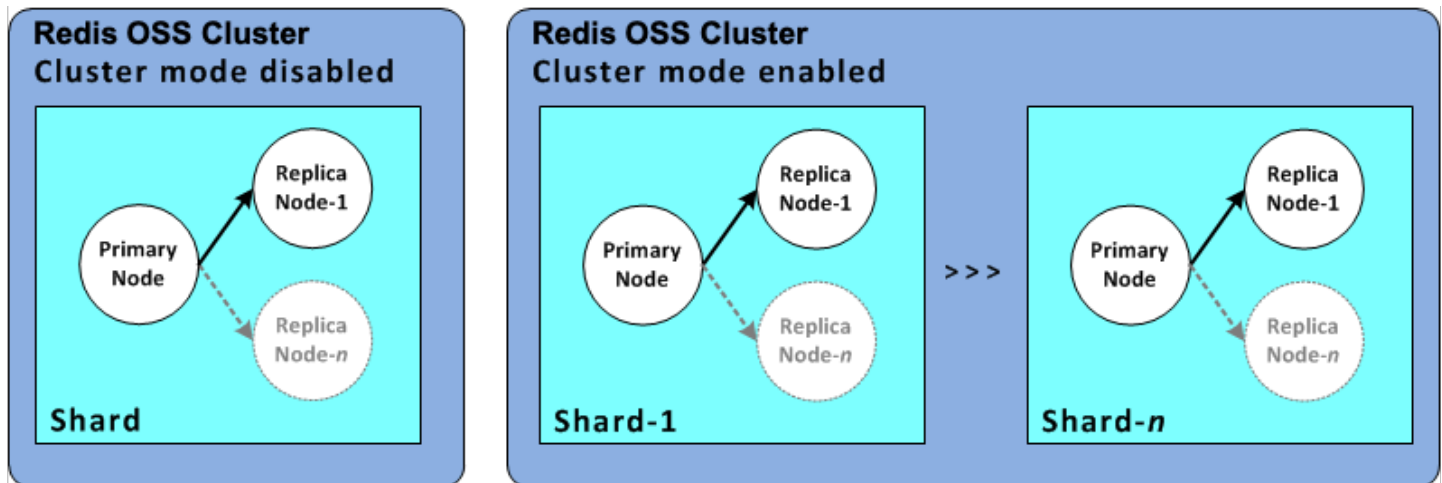
(기본 1개와 복제본 없음) 범위의 500개 노드 클러스터를 구성하도록 선택할 수 있습니다. 증가를 수용할 수 있는 IP 주소가 충분한지 확인해야 합니다. 서브넷 그룹에 있는 서브넷의 CIDR 범위가 너무 작거나 서브넷을 샤드로 분할하여 다른 클러스터에서 과도하게 사용되는 것과 같은 일반적인 함정에 유의합니다. 자세한 내용은 [서브넷 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

5.0.6 이하의 버전에서 한도는 클러스터당 250개입니다.

한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.

샤드의 각 읽기 전용 복제본은 샤드의 기본 노드에서 가져온 데이터 사본을 유지합니다. 비동기식 복제 메커니즘은 읽기 전용 복제본이 기본 노드와 동기화되어 있는 상태를 유지하는 데 사용됩니다. 애플리케이션은 클러스터의 모든 노드로부터 읽을 수 있습니다. 애플리케이션은 기본 노드에만 쓸 수 있습니다. 읽기 전용 복제본은 읽기 확장성을 개선하고 데이터 손실을 방지합니다. 데이터는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 샤드 간에 파티셔닝됩니다.

애플리케이션은 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 구성 엔드포인트를 사용하여 클러스터의 노드와 연결합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#) 단원을 참조하십시오.



다중 샤드 및 복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터

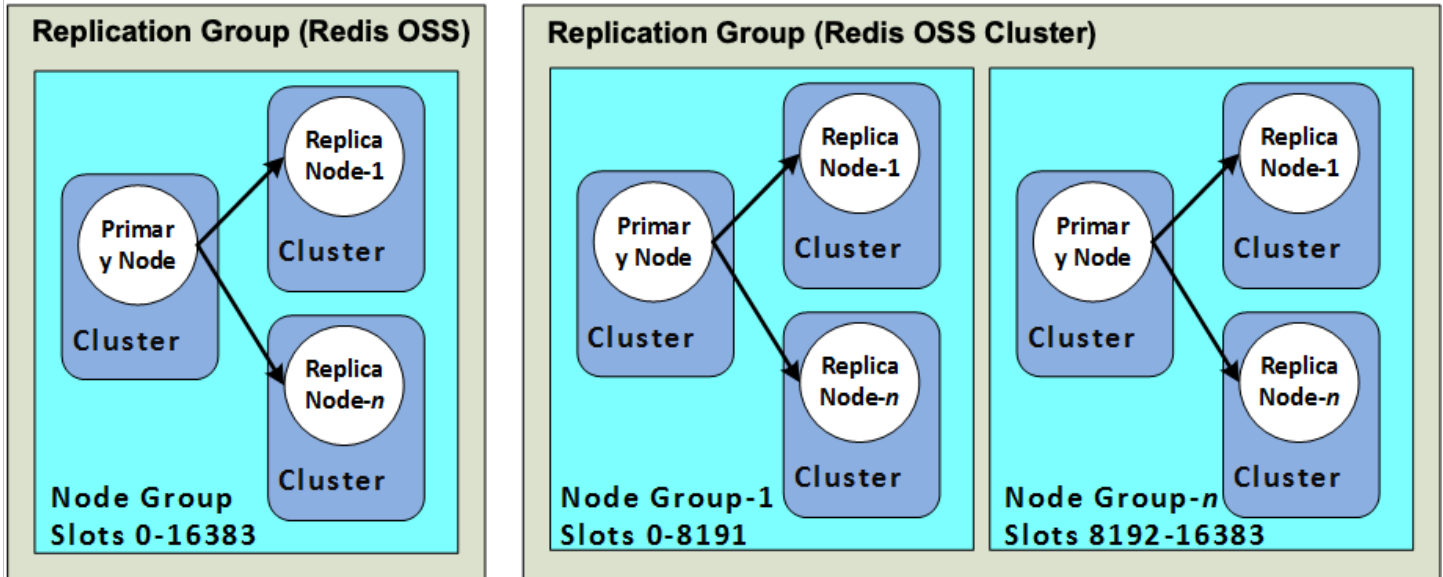
Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 모든 노드는 같은 리전에 있어야 합니다. 내결함성을 개선하기 위해 해당 리전 내의 여러 가용 영역에서 기본 노드와 읽기 전용 복제본을 모두 프로비저닝할 수 있습니다.

현재 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 기능에는 몇 가지 제한이 있습니다.

- 복제본 노드는 수동으로 기본 노드로 승격할 수 없습니다.

## 복제: Valkey 및 Redis OSS 클러스터 모드 비활성화됨과 활성화됨

Valkey 7.2 및 Redis OSS 버전 3.2부터는 서로 다른 두 클러스터(API/CLI의 경우 복제 그룹) 유형 중 하나를 생성할 수 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에는 최대 5개의 읽기 전용 복제본 노드가 있는 단일 샤드(API/CLI의 경우 노드 그룹)가 항상 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에는 각각 읽기 전용 복제본 노드가 1~5개인 샤드가 최대 500개 있습니다.



Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 및 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터

다음 표에는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터와 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 중요한 차이점이 요약되어 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 및 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 비교

| Feature | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)                                                                                       |
|---------|------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 수정 가능   | 예. 복제본 노드 추가/삭제 및 노드 유형 확장을 지원합니다. | 제한. 자세한 내용은 <a href="#">ElastiCache용 버전 관리</a> 및 <a href="#">Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에서 클러스터 조정</a> 섹션을 참조하세요. |

| Feature   | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)                                                                                                                            | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)                                                                                                                                     |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 데이터 파티셔닝  | 아니요                                                                                                                                                           | 예                                                                                                                                                                     |
| 샤드        | 1                                                                                                                                                             | 1~500                                                                                                                                                                 |
| 읽기 전용 복제본 | 0~5 <div>  <b>Important</b><br/> 복제본이 없으며 노드에 장애가 발생하면 전체 데이터가 손실됩니다. </div> | 샤드당 0~5개. <div>  <b>Important</b><br/> 복제본이 없으며 노드에 장애가 발생하면 전체 데이터가 손실됩니다. </div> |
| Multi-AZ  | 예, 최소 1개의 복제본이 있어야 합니다.<br><br>선택 사항. 기본적으로 활성화되어 있습니다.                                                                                                       | 예<br><br>선택 사항. 기본적으로 활성화되어 있습니다.                                                                                                                                     |
| 스냅샷(백업)   | 예, 단일 .rdb 파일을 생성합니다.                                                                                                                                         | 예, 각 샤드에 고유한 .rdb 파일을 생성합니다.                                                                                                                                          |
| 복원        | 예, Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에서 단일 .rdb 파일을 사용합니다.                                                                                               | 예, Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 단일 .rdb 파일을 사용합니다.                                                                  |
| 지원되는 버전   | 모든 Valkey 및 Redis OSS 버전                                                                                                                                      | 모든 Valkey 버전 및 Redis OSS 3.2 이상                                                                                                                                       |

| Feature        | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)                                           | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)                                            |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| 엔진 업그레이드 가능 여부 | 예, 하지만 몇 가지 제약이 있습니다. 자세한 내용은 <a href="#">ElastiCache용 버전 관리</a> 단원을 참조하십시오. | 예, 하지만 몇 가지 제약이 있습니다. 자세한 내용은 <a href="#">ElastiCache용 버전 관리</a> 단원을 참조하십시오. |
| 암호화            | 버전 3.2.6(EOL 예정, <a href="#">Redis OSS 버전 수명 종료 일정</a> 참조) 및 4.0.10 이상.      | 버전 3.2.6(EOL 예정, <a href="#">Redis OSS 버전 수명 종료 일정</a> 참조) 및 4.0.10 이상.      |
| HIPAA 적격       | 버전 3.2.6(EOL 예정, <a href="#">Redis OSS 버전 수명 종료 일정</a> 참조) 및 4.0.10 이상.      | 버전 3.2.6(EOL 예정, <a href="#">Redis OSS 버전 수명 종료 일정</a> 참조) 및 4.0.10 이상.      |
| PCI DSS 준수     | 버전 3.2.6(EOL 예정, <a href="#">Redis OSS 버전 수명 종료 일정</a> 참조) 및 4.0.10 이상.      | 버전 3.2.6(EOL 예정, <a href="#">Redis OSS 버전 수명 종료 일정</a> 참조) 및 4.0.10 이상.      |
| 온라인 리샤딩        | N/A                                                                          | 버전 3.2.10(EOL 예정, <a href="#">Redis OSS 버전 수명 종료 일정</a> 참조) 이상.              |

## 어떤 클러스터를 선택해야 할까요?

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 중에서 선택할 때는 다음 사항을 고려하세요.

- 조정과 파티셔닝 - 비즈니스 요구는 변화합니다. 최고 수요가 발생할 때를 대비하거나 수요가 변화함에 따라 조정해야 합니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)는 규모 조정을 지원합니다. 복제본 노드를 추가하거나 삭제하여 읽기 용량을 조정하거나 더 큰 노드 유형까지 확장하여 용량을 조정할 수 있습니다. 이 두 작업은 모두 시간이 소요됩니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)에 대한 복제본 노드 규모 조정](#) 섹션을 참조하세요.



Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)는 최대 500개의 노드 그룹으로 데이터 분할을 지원합니다. 비즈니스에 변경이 필요할 때마다 샤드 수를 동적으로 변경할 수 있습니다. 파티셔닝의 이점 중 하나는로드를 더 많은 엔드포인트로 분산시켜 최고 수요가 발생할 때 액세스 병목 현상을 줄이는 것입니다. 또한 데이터가 여러 서버에 분산될 수 있으므로 더 큰 데이터 세트를 수용할 수 있습니다. 파티션 규모 조정에 대한 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#) 섹션을 참조하세요.

- 노드 크기와 노드 수 - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에는 샤드가 하나만 있기 때문에 노드 유형이 클러스터의 모든 데이터와 필요한 오버헤드를 수용할 수 있을 만큼 충분히 커야 합니다. 반면 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 사용하면 데이터를 여러 샤드에 파티셔닝할 수 있기 때문에 데이터가 더 필요해도 노드 유형이 더 작을 수 있습니다. 자세한 내용은 [노드 크기 선택](#) 단원을 참조하십시오.
- 읽기와 쓰기 - 클러스터의 기본 로드가 데이터를 읽는 애플리케이션인 경우 읽기 전용 복제본을 추가하고 삭제하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 조정할 수 있습니다. 그러나 5개 읽기 전용 복제본의 최대치가 있습니다. 클러스터의 로드가 주로 쓰기 작업인 경우 여러 샤드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 추가 쓰기 엔드포인트가 유용할 수 있습니다.

어떤 유형의 클러스터를 구현하도록 선택하든 현재와 미래의 요구에 적합한 노드 유형을 선택해야 합니다.

## Valkey 및 Redis OSS와 함께 다중 AZ를 사용하여 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화

ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS가 기본 노드를 교체해야 할 수 있는 여러 인스턴스가 있습니다. 여기에는 특정 유형의 계획된 유지 관리와 가능성이 낮은 기본 노드 또는 가용 영역 장애 이벤트가 포함됩니다.

이러한 교체로 인해 클러스터에 약간의 가동 중지가 발생하지만 다중 AZ를 활성화한 경우 가동 중지 시간이 최소화됩니다. 기본 노드의 역할은 자동으로 읽기 전용 복제본 중 하나로 장애 조치됩니다. ElastiCache가 이 장애 조치를 투명하게 처리하기 때문에 새로운 기본 노드를 생성하고 프로비저닝할 필요가 없습니다. 이 장애 조치 및 복제본 승격을 통해 승격이 완료되는 즉시 새 기본 노드에 작성을 재개할 수 있습니다.

또한 ElastiCache는 승격된 복제본의 DNS(Domain Name Service) 이름을 전파합니다. 이렇게 하면 애플리케이션이 기본 엔드포인트에 쓰는 경우 애플리케이션에서 엔드포인트를 변경할 필요가 없기 때문입니다. 개별 엔드포인트를 읽을 경우 기본으로 승격된 복제본의 읽기 엔드포인트를 새 복제본의 엔드포인트로 변경해야 합니다.

계획된 노드 교체의 경우, 유지 관리 업데이트 또는 셀프 서비스 업데이트로 인해 시작되었으며 다음 사항에 유의하세요.

- Valkey 및 Redis OSS 클러스터의 경우 클러스터가 들어오는 쓰기 요청을 처리하는 동안 계획된 노드 교체가 완료됩니다.
- 다중 AZ가 활성화되어 5.0.6 이상 엔진에서 실행 중인 Valkey 및 Redis OSS 클러스터 모드 비활성화 클러스터의 경우, 클러스터에서 들어오는 쓰기 요청을 처리하는 중에 계획된 노드 교체가 완료됩니다.
- 다중 AZ가 활성화되어 4.0.10 이하 엔진에서 실행 중인 Valkey 및 Redis OSS 클러스터 모드 비활성화 클러스터의 경우, DNS 업데이트와 관련하여 짧은 쓰기 중단이 발생할 수 있습니다. 이 중단은 최대 몇 초가 걸릴 수 있습니다. 이 프로세스는 다중 AZ를 활성화하지 않은 경우 발생하는, 새 기본 노드를 다시 생성하고 프로비저닝하는 것보다 훨씬 빠릅니다.

ElastiCache 관리 콘솔 AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 다중 AZ를 활성화할 수 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터(API 및 CLI의 복제 그룹)의 ElastiCache 다중 AZ를 활성화하면 내결함성이 개선됩니다. 특히 클러스터의 읽기/쓰기 기본 클러스터 노드에 접속할 수 없거나 어떤 이유로든 실패하는 경우에 특히 그렇습니다. 다중 AZ는 각 샤드에 둘 이상의 노드가 있는 Valkey 및 Redis OSS 클러스터에서만 지원됩니다.

## 주제

- [다중 AZ 활성화](#)
- [다중 AZ 응답이 있는 장애 시나리오](#)
- [자동 장애 조치 테스트](#)
- [다중 AZ에 대한 제한 사항](#)

## 다중 AZ 활성화

ElastiCache 콘솔 또는 ElastiCache API를 사용하여 클러스터(API 또는 CLI AWS CLI, 복제 그룹)를 생성하거나 수정할 때 다중 AZ를 ElastiCache.

사용 가능한 읽기 전용 복제본이 하나 이상 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에서만 다중 AZ를 활성화할 수 있습니다. 읽기 전용 복제본이 없는 클러스터는고가용성 또는 내결함성을 제공하지 않습니다. 복제하여 클러스터를 생성에 대한 정보는 [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 생성](#)을 참조하세요. 복제하여 있는 클러스터에 읽기 전용 복제본 추가에 대한 정보는 [Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 추가\(클러스터 모드 비활성화됨\)](#)를 참조하세요.

## 주제

- [다중 AZ 활성화\(콘솔\)](#)
- [다중 AZ 활성화\(AWS CLI\)](#)
- [다중 AZ 활성화\(ElastiCache API\)](#)

## 다중 AZ 활성화(콘솔)

새 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 생성하거나 기존 클러스터를 복제하여 수정할 때 ElastiCache 콘솔을 사용하여 다중 AZ를 활성화할 수 있습니다.

다중 AZ는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 기본적으로 활성화되어 있습니다.

### Important

ElastiCache는 클러스터에 모든 샤드의 기본 노드에서 다른 가용 영역에 있는 복제본이 하나 이상 포함된 경우에만 다중 AZ를 자동으로 활성화합니다.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 클러스터를 생성할 때 다중 AZ 활성화

이 프로세스에 대한 자세한 내용은 [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)을 참조하세요. 복제본이 하나 이상 있어야 하고 다중 AZ를 활성화해야 합니다.

기존 클러스터에서 다중 AZ 활성화(콘솔)

이 프로세스에 대한 자세한 내용은 클러스터 수정 [ElastiCache AWS Management Console](#)사용 섹션을 참조하세요.

다중 AZ 활성화(AWS CLI)

다음 코드 예제에서는 AWS CLI 를 사용하여 복제 그룹에 대해 다중 AZ를 활성화합니다redis12.

 Important

복제 그룹 redis12가 이미 존재해야 하며 사용할 수 있는 읽기 전용 복제본이 하나 이상 있어야 합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id redis12 \
 --automatic-failover-enabled \
 --multi-az-enabled \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id redis12 ^
 --automatic-failover-enabled ^
 --multi-az-enabled ^
 --apply-immediately
```

이 명령의 JSON 출력은 다음과 같습니다.

```
{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "modifying",
 "Description": "One shard, two nodes",
```

```

 "NodeGroups": [
 {
 "Status": "modifying",
 "NodeGroupMembers": [
 {
 "CurrentRole": "primary",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address":
"redis12-001.v5r9dc.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "redis12-001"
 },
 {
 "CurrentRole": "replica",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address":
"redis12-002.v5r9dc.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "redis12-002"
 }
],
 "NodeGroupId": "0001",
 "PrimaryEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "redis12.v5r9dc.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 }
 }
],
 "ReplicationGroupId": "redis12",
 "SnapshotRetentionLimit": 1,
 "AutomaticFailover": "enabling",
 "MultiAZ": "enabled",
 "SnapshotWindow": "07:00-08:00",
 "SnapshottingClusterId": "redis12-002",
 "MemberClusters": [
 "redis12-001",
 "redis12-002"
]
],

```

```
 "PendingModifiedValues": {}
 }
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 명령 참조의 다음 항목을 참조하세요.

- [create-cache-cluster](#)
- [create-replication-group](#)
- AWS CLI 명령 참조의 [modify-replication-group](#)

### 다중 AZ 활성화(ElastiCache API)

다음 코드 예제에서는 ElastiCache API를 사용하여 복제 그룹 redis12에 대해 다중 AZ를 활성화합니다.

#### Note

이 예제를 사용하려면 복제 그룹 redis12가 이미 존재해야 하며 사용할 수 있는 읽기 전용 복제본이 하나 이상 있어야 합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroup
&ApplyImmediately=true
&AutoFailover=true
&MultiAZEnabled=true
&ReplicationGroupId=redis12
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20140401T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 ElastiCache API 참조에서 다음 주제들을 참조하세요.

- [CreateCacheCluster](#)
- [CreateReplicationGroup](#)
- [ModifyReplicationGroup](#)



## 다중 AZ 응답이 있는 장애 시나리오

다중 AZ를 도입하기 전에 ElastiCache는 장애가 발생한 노드를 재생성하고 재프로비저닝하여 클러스터의 장애가 발생한 노드를 탐지해 교체했습니다. 다중 AZ를 활성화하면 장애가 발생한 기본 노드가 복제 지연이 가장 짧은 복제본으로 장애 조치됩니다. 선택한 복제본이 자동으로 승격되기 때문에 새 기본 노드를 생성하고 프로비저닝하는 것보다 훨씬 빠릅니다. 이 프로세스는 보통 클러스터에 다시 작성하려면 몇 초 정도 소요됩니다.

다중 AZ가 활성화된 경우 ElastiCache가 기본 노드의 상태를 지속적으로 모니터링합니다. 기본 노드에 장애가 발생하면 장애 유형에 따라 다음 작업 중 하나가 수행됩니다.

### 주제

- [프라이머리 노드에만 장애가 발생한 경우의 장애 시나리오](#)
- [기본 노드 및 일부 읽기 전용 복제본에 장애가 발생한 경우의 장애 시나리오](#)
- [전체 클러스터에 장애가 발생한 경우의 장애 시나리오](#)

### 프라이머리 노드에만 장애가 발생한 경우의 장애 시나리오

기본 노드에 장애가 발생하면 복제 지연 시간이 가장 짧은 읽기 전용 복제본을 기본 노드로 승격시킵니다. 그러면 대체 읽기 전용 복제본이 생성되어 장애가 발생한 기본 노드와 동일한 가용 영역에 프로비저닝됩니다.

기본 노드에만 장애가 발생한 경우 ElastiCache 다중 AZ는 다음 작업을 수행합니다.

1. 장애가 발생한 기본 노드는 오프라인 상태로 전환됩니다.
2. 복제 지연 시간이 가장 짧은 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격시킵니다.

승격 프로세스가 완료되는 즉시 쓰기를 재개할 수 있으며 일반적으로 몇 초 정도 소요됩니다. 애플리케이션이 기본 엔드포인트에 쓰는 경우 쓰기 또는 읽기에 대한 엔드포인트를 변경할 필요가 없습니다. ElastiCache가 승격된 복제본의 DNS 이름을 전파합니다.

3. 대체 읽기 전용 복제본을 시작하고 프로비저닝합니다.

장애가 발생한 기본 노드가 있는 가용 영역에서 대체 읽기 전용 복제본을 시작하여 노드 배포를 유지합니다.

4. 복제본이 새 기본 노드와 동기화됩니다.

새 복제본을 사용할 수 있게 되면 다음 효과에 유의하세요.



- 기본 엔드포인트 - 새 기본 노드의 DNS 이름이 기본 엔드포인트로 전파되므로 애플리케이션을 변경할 필요가 없습니다.
- 읽기 엔드포인트 - 리더 엔드포인트는 새 복제본 노드를 가리키도록 자동으로 업데이트됩니다.

클러스터의 엔드포인트를 찾는 방법에 대한 정보는 다음 항목을 참조하세요.

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터의 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)

### 기본 노드 및 일부 읽기 전용 복제본에 장애가 발생한 경우의 장애 시나리오

기본 복제본 및 하나 이상의 복제본에 장애가 발생하면 지연 시간이 가장 짧은 사용 가능한 복제본이 기본 클러스터로 승격됩니다. 또한 기본으로 승격된 복제본 및 장애가 발생한 노드로 새로운 읽기 전용 복제본이 동일 가용 영역에 생성되고 프로비저닝됩니다.

기본 노드와 일부 읽기 전용 복제본에 장애가 발생한 경우 ElastiCache 다중 AZ는 다음 작업을 수행합니다.

1. 장애가 발생한 기본 노드 및 읽기 전용 복제본이 오프라인 상태로 전환됩니다.
2. 복제 지연 시간이 가장 짧은 사용 가능한 복제본을 기본 노드로 승격시킵니다.

승격 프로세스가 완료되는 즉시 쓰기를 재개할 수 있으며 일반적으로 몇 초 정도 소요됩니다. 애플리케이션이 기본 엔드포인트에 쓰는 경우 쓰기에 대한 엔드포인트를 변경할 필요가 없습니다. ElastiCache가 승격된 복제본의 DNS 이름을 전파합니다.

3. 교체용 복제본을 생성하고 프로비저닝합니다.

장애가 발생한 노드의 가용 영역에서 교체용 복제본을 생성하여 노드 배포를 유지합니다.

4. 모든 클러스터가 새 기본 노드와 동기화됩니다.

새 노드를 사용할 수 있게 되면 애플리케이션을 다음과 같이 변경합니다.

- 기본 엔드포인트 - 애플리케이션을 변경하지 마십시오. 새 기본 노드의 DNS 이름이 기본 엔드포인트로 전파됩니다.
- 읽기 엔드포인트 - 읽기 엔드포인트는 새 복제본 노드를 가리키도록 자동으로 업데이트됩니다.

복제 그룹의 엔드포인트를 찾는 방법에 대한 정보는 다음 항목을 참조하세요.

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터의 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)

## 전체 클러스터에 장애가 발생한 경우의 장애 시나리오

모든 것에 장애가 발생하면 모든 노드를 동일한 가용 영역에 원본 노드로 재생성하고 프로비저닝합니다.

이 시나리오에서는 클러스터의 모든 노드에 장애가 발생하여 클러스터의 모든 데이터가 손실됩니다. 이는 거의 발생하지 않습니다.

전체 클러스터에 장애가 발생한 경우 ElastiCache 다중 AZ는 다음 작업을 수행합니다.

1. 장애가 발생한 기본 노드 및 읽기 전용 복제본이 오프라인 상태로 전환됩니다.
2. 대체 기본 노드를 생성하고 프로비저닝합니다.
3. 교체용 복제본을 생성하고 프로비저닝합니다.

장애가 발생한 노드의 가용 영역에서 대체를 생성하여 노드 배포를 유지합니다.

전체 클러스터에 장애가 발생했으므로 데이터가 손실되고 모든 새 노드가 콜드를 시작합니다.

각각의 교체 노드에는 교체하는 노드와 동일한 엔드포인트가 있기 때문에 애플리케이션에서 엔드포인트를 변경할 필요가 없습니다.

복제 그룹의 엔드포인트를 찾는 방법에 대한 정보는 다음 항목을 참조하세요.

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터의 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)

내결함성 수준을 높이려면 다른 가용 영역에 기본 노드 및 읽기 전용 복제본을 생성하는 것이 좋습니다.

## 자동 장애 조치 테스트

자동 장애 조치를 활성화한 후에는 ElastiCache 콘솔, AWS CLI 및 ElastiCache API를 사용하여 이를 테스트할 수 있습니다.

테스트 시 다음 사항에 유의하세요.

- 이 작업을 사용하여 24시간 동안 최대 15개의 샤드(ElastiCache API 및에서 노드 그룹이라고 함 AWS CLI)에서 자동 장애 조치를 테스트할 수 있습니다.
- 다른 클러스터(API 및 CLI의 복제 그룹이라고 함)에 있는 샤드에서 이 작업을 동시에 호출할 수 있습니다.
- 경우에 따라 동일한 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 서로 다른 샤드에서 이 작업을 여러 번 호출할 수 있습니다. 이러한 경우 후속 호출이 이루어지기 전에 첫 번째 노드 교체가 완료되어야 합니다.
- 노드 교체가 완료되었는지 확인하려면 Amazon ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 이벤트를 확인합니다. 발생 순서대로 나열되어 있는 아래 목록에서 다음과 같은 자동 장애 조치 관련 이벤트를 찾습니다.
  1. 복제 그룹 메시지: Test Failover API called for node group <node-group-id>
  2. 캐시 클러스터 메시지: Failover from primary node <primary-node-id> to replica node <node-id> completed
  3. 복제 그룹 메시지: Failover from primary node <primary-node-id> to replica node <node-id> completed
  4. 캐시 클러스터 메시지: Recovering cache nodes <node-id>
  5. 캐시 클러스터 메시지: Finished recovery for cache nodes <node-id>

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- ElastiCache 사용 설명서의 [ElastiCache 이벤트 보기](#)
- ElastiCache API 참조의 [DescribeEvents](#)
- AWS CLI 명령 참조의 [describe-events](#)
- 이 API는 ElastiCache 장애 조치의 경우 애플리케이션의 동작을 테스트하도록 설계되었습니다. 클러스터 문제를 해결하기 위해 장애 조치를 시작하는 운영 도구로 설계되지 않았습니다. 또한 대규모 운영 이벤트와 같은 특정 조건에서는 이 API를 차단할 AWS 수 있습니다.

## 주제

- [를 사용하여 자동 장애 조치 테스트 AWS Management Console](#)

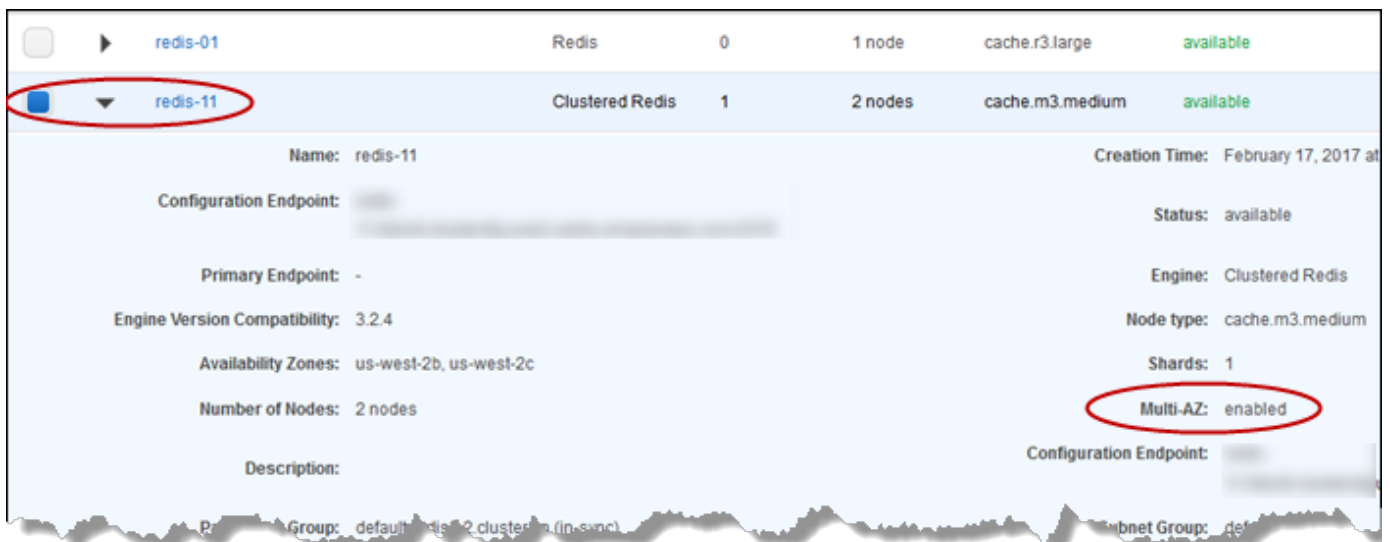
- [를 사용하여 자동 장애 조치 테스트 AWS CLI](#)
- [ElastiCache API를 사용하여 자동 장애 조치 테스트](#)

를 사용하여 자동 장애 조치 테스트 AWS Management Console

다음 절차에 따라 콘솔로 자동 장애 조치를 테스트합니다.

자동 장애 조치를 테스트하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 클러스터 목록에서 테스트할 클러스터 왼쪽에 있는 확인란을 선택합니다. 이 클러스터에는 읽기 전용 복제본 노드가 하나 이상 있어야 합니다.
4. [Details] 영역에서 이 클러스터가 다중 AZ 활성화 상태인지 확인합니다. 해당 클러스터가 다중 AZ 활성화 상태가 아닌 경우 다른 클러스터를 선택하거나 다중 AZ를 활성화하도록 이 클러스터를 수정합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache AWS Management Console 사용](#) 단원을 참조하십시오.



5. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)의 경우 클러스터 이름을 선택합니다.  
Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)의 경우 다음을 수행합니다.
  - a. 클러스터의 이름을 선택합니다.
  - b. [Shards] 페이지에서 장애 조치를 테스트할 샤드(API 및 CLI의 노드 그룹이라고 함)에 대해 샤드 이름을 선택합니다.
6. 노드 페이지에서 [Failover Primary]를 선택합니다.

7. 기본 노드를 장애 조치하려면 [Continue]를 선택하고 작업을 취소하여 기본 노드를 장애 조치하지 않으려면 [Cancel]을 선택합니다.

장애 조치 프로세스 중에 콘솔은 노드 상태를 계속해서 사용 가능으로 표시합니다. 장애 조치 테스트 진행률을 추적하려면 콘솔 탐색 창에서 [Events]를 선택합니다. [Events] 탭에서 장애 조치의 시작(Test Failover API called) 및 완료(Recovery completed)를 나타내는 이벤트를 주시합니다.

## 를 사용하여 자동 장애 조치 테스트 AWS CLI

AWS CLI 작업을 사용하여 다중 AZ가 활성화된 클러스터에서 자동 장애 조치를 테스트할 수 있습니다 `test-failover`.

### 파라미터

- `--replication-group-id` - 필수입니다. 테스트할 복제 그룹(콘솔, 클러스터)입니다.
- `--node-group-id` - 필수입니다. 자동 장애 조치를 테스트할 노드 그룹의 이름입니다. 24시간 동안 최대 15개의 노드 그룹을 테스트할 수 있습니다.

다음 예제에서는 AWS CLI 를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 `redis00-0003`의 노드 그룹에서 자동 장애 조치를 테스트합니다 `redis00`.

### Example 자동 장애 조치 테스트

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache test-failover \
 --replication-group-id redis00 \
 --node-group-id redis00-0003
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache test-failover ^
 --replication-group-id redis00 ^
 --node-group-id redis00-0003
```

이전 명령의 출력은 다음과 같습니다.

```

{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "available",
 "Description": "1 shard, 3 nodes (1 + 2 replicas)",
 "NodeGroups": [
 {
 "Status": "available",
 "NodeGroupMembers": [
 {
 "CurrentRole": "primary",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address":
"redis1x3-001.7ekv3t.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "redis1x3-001"
 },
 {
 "CurrentRole": "replica",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address":
"redis1x3-002.7ekv3t.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "redis1x3-002"
 },
 {
 "CurrentRole": "replica",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address":
"redis1x3-003.7ekv3t.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "redis1x3-003"
 }
],
 "NodeId": "0001",
 "NodeGroupId": "0001",

```

```

 "PrimaryEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "redis1x3.7ekv3t.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 }
 },
 "ClusterEnabled": false,
 "ReplicationGroupId": "redis1x3",
 "SnapshotRetentionLimit": 1,
 "AutomaticFailover": "enabled",
 "MultiAZ": "enabled",
 "SnapshotWindow": "11:30-12:30",
 "SnapshottingClusterId": "redis1x3-002",
 "MemberClusters": [
 "redis1x3-001",
 "redis1x3-002",
 "redis1x3-003"
],
 "CacheNodeType": "cache.m3.medium",
 "DataTiering": "disabled",
 "PendingModifiedValues": {}
}

```

장애 조치 진행 상황을 추적하려면 작업을 사용합니다 AWS CLI `describe-events`.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- AWS CLI 명령 참조의 [test-failover](#)
- AWS CLI 명령 참조의 [describe-events](#)

## ElastiCache API를 사용하여 자동 장애 조치 테스트

ElastiCache API 작업 `TestFailover`를 사용하여 다중 AZ가 활성화된 모든 클러스터에서 자동 장애 조치를 테스트할 수 있습니다.

### 파라미터

- `ReplicationGroupId` - 필수입니다. 테스트할 복제 그룹(콘솔, 클러스터)입니다.

- NodeGroupId - 필수입니다. 자동 장애 조치를 테스트할 노드 그룹의 이름입니다. 24시간 동안 최대 15개의 노드 그룹을 테스트할 수 있습니다.

다음 예제에서는 복제 그룹(콘솔, 클러스터에서) redis00의 노드 그룹 redis00-0003에 대한 자동 장애 조치를 테스트합니다.

#### Example 자동 장애 조치 테스트

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=TestFailover
&NodeGroupId=redis00-0003
&ReplicationGroupId=redis00
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20140401T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

장애 조치 진행률을 추적하려면 ElastiCache DescribeEvents API 작업을 사용하세요.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- ElastiCache API 참조의 [TestFailover](#)
- ElastiCache API 참조의 [DescribeEvents](#)

#### 다중 AZ에 대한 제한 사항

다중 AZ에 대한 다음 제한 사항에 유의하세요.

- 다중 AZ는 Valkey 및 Redis OSS 버전 2.8.6 이상에서 지원됩니다.
- 다중 AZ는 T1 노드 유형에서는 지원되지 않습니다.
- Valkey 및 Redis OSS 복제는 비동기식입니다. 따라서 기본 노드를 복제본으로 장애 조치하면 복제 지연으로 인해 소량의 데이터가 손실될 수 있습니다.

기본으로 승격할 복제본을 선택할 때 ElastiCache는 최소 복제 지연 시간으로 복제본을 선택합니다. 즉, 가장 최신 복제본을 선택합니다. 이로써 손실 데이터 양을 최소화할 수 있습니다. 복제 지연 시간이 가장 짧은 복제본은 실패한 기본 노드와 같은 가용 영역에 있을 수도 있고 다른 가용 영역에 있을 수도 있습니다.



- 클러스터 모드가 비활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 읽기 전용 복제본을 기본 복제본으로 수동으로 승격하는 경우 다중 AZ 및 자동 장애 조치가 비활성화된 경우에만 이 작업을 수행할 수 있습니다. 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격하려면 다음 단계를 따릅니다.
  - 클러스터에서 다중 AZ를 비활성화합니다.
  - 클러스터에서 자동 장애 조치를 비활성화합니다. 이 작업은 콘솔을 통해 복제 그룹의 자동 장애 조치 확인란을 선택 취소하여 수행할 수 있습니다. ModifyReplicationGroup 작업을 호출할 때 AutomaticFailoverEnabled 속성을 로 설정 AWS CLI 하어를 사용하여이 작업을 수행할 수도 있습니다.
  - 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격합니다.
  - 다중 AZ를 다시 활성화합니다.
- ElastiCache for Redis OSS 다중 AZ 및 추가 전용 파일(AOF)은 상호 배타적입니다. 하나를 활성화하면 다른 하나를 활성화할 수 없습니다.
- 노드 장애는 드물지만 전체 가용 영역에 장애가 발생하는 경우로 인해 발생할 수 있습니다. 이 경우 장애가 발생한 기본 서버를 대체하는 복제본은 가용 영역이 백업된 경우에만 생성됩니다. 예를 들어, AZ-a에 기본 노드가 있고 AZ-b 및 AZ-c에 복제본이 있는 복제 그룹을 가정해 보겠습니다. 기본 노드에 문제가 발생하면 복제 지연 시간이 가장 짧은 사용 가능한 복제본을 기본 노드로 승격시킵니다. 그런 다음 ElastiCache는 AZ-a가 백업되어 사용할 수 있는 경우에만 AZ-a(장애가 발생한 기본이 있는 위치)에 새 복제본을 생성합니다.
- 고객이 실행한 기본 재부팅은 자동 장애 조치를 트리거하지 않습니다. 다른 재부팅 및 장애는 자동 장애 조치를 트리거합니다.
- 기본을 재부팅하는 경우 온라인 상태가 되면 데이터가 지워집니다. 읽기 전용 복제본은 기본 클러스터가 지워진 것을 확인하면 데이터 복제본을 지우기 때문에 데이터가 손실됩니다.
- 읽기 전용 복제본이 승격된 후 다른 복제본은 새 기본 복제본과 동기화됩니다. 초기 동기화 후 복제본의 콘텐츠가 삭제되고 새 기본 복제본의 데이터가 동기화됩니다. 이 동기화 프로세스로 인해 복제본에 액세스할 수 없는 잠깐 중단이 발생합니다. 또한 이 동기화 프로세스로 인해 복제본과 동기화되는 동안 기본에 임시 로드 증가합니다. 이 동작은 Valkey 및 Redis OSS의 기본 동작이며 ElastiCache 다중 AZ에 고유하지 않습니다. 이 동작에 대한 자세한 내용은 Valkey 웹 사이트의 [복제](#)를 참조하세요.

#### Important

Valkey 7.2.6 이상 또는 Redis OSS 버전 2.8.22 이상에서는 외부 복제본을 만들 수 없습니다. 2.8.22 이전의 Redis OSS 버전에서는 다중 AZ가 활성화된 ElastiCache 클러스터에 외부 복제본을 연결하지 않는 것이 좋습니다. 이 지원되지 않는 구성으로 ElastiCache가 장애 조치 및 복

구를 제대로 수행하지 못하는 문제를 유발할 수 있습니다. 외부 복제본을 ElastiCache 클러스터에 연결하려면 연결하기 전에 다중 AZ가 활성화되지 않았는지 확인합니다.

## 동기화 및 백업 구현 방법

지원되는 모든 버전의 Valkey 또는 Redis OSS는 기본 클러스터와 복제본 클러스터 간의 백업 및 동기화를 지원합니다. 그러나 백업 및 동기화가 구현되는 방식은 버전에 따라 다릅니다.

### Redis OSS 버전 2.8.22 이상

버전 2.8.22 이상에서 Redis OSS 복제는 두 가지 방법 중 하나를 선택합니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 2.8.22 이전 버전](#) 및 [스냅샷 및 복원](#) 단원을 참조하세요.

포크 없는 프로세스 중 쓰기 로드가 많으면 변경 사항이 너무 많이 누적되어 성공적인 스냅샷을 방해하는 일이 발생하지 않도록 클러스터에 대한 쓰기가 지연됩니다.

### Redis OSS 2.8.22 이전 버전

2.8.22 이전 버전의 Redis OSS 백업 및 동기화는 3단계 프로세스입니다.

1. 포크하고 백그라운드 프로세스에서 클러스터 데이터를 디스크에 직렬화합니다. 그러면 특정 시점 스냅샷이 생성됩니다.
2. 포그라운드에서 클라이언트 출력 버퍼에 변경 로그를 누적합니다.

#### Important

변경 로그가 클라이언트 출력 버퍼 크기를 초과하면 백업 또는 동기화가 실패합니다. 자세한 내용은 [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#) 단원을 참조하십시오.

3. 마지막으로 캐시 데이터와 변경 로그를 순서대로 복제본 클러스터에 전송합니다.

## Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 생성

복제본 노드가 있는 클러스터를 생성하기 위한 다음과 같은 옵션이 있습니다. 한 옵션은 프라이머리 노드로 사용되는 복제본이 있는 클러스터와 연결이 안된 사용 가능한 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터가 이미 있을 때 적용됩니다. 다른 옵션은 클러스터와 읽기 전용 복제본으로 기본 노드를 생성해야 할 때 적용됩니다. 현재는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 처음부터 생성해야 합니다.

### 옵션 1: [기존 클러스터를 사용하여 복제 그룹 생성](#)

기존 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 활용하려면 이 옵션을 사용합니다. 이 기존 노드를 새 클러스터의 기본 노드로 지정하고 클러스터에 1개~5개의 읽기 전용 복제본을 개별적으로 추가합니다. 기존 클러스터가 활성 상태인 경우 읽기 복제본은 생성되는 대로 해당 클러스터와 동기화됩니다. [기존 클러스터를 사용하여 복제 그룹 생성](#)을 참조하세요.

#### Important

기존 클러스터를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 생성할 수 없습니다. ElastiCache 콘솔을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(API/CLI: 복제 그룹)를 생성하려면 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

### 옵션 2: [처음부터 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 생성](#)

클러스터의 프라이머리 노드로 사용하는 가용 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터가 없거나 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 생성하고 싶은 경우 이 옵션을 사용합니다. [처음부터 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 생성\(를\)](#)을 참조하세요.

## 기존 클러스터를 사용하여 복제 그룹 생성

다음 절차에서는 클러스터를 최신 버전의 Valkey로 업그레이드하는 데 필요한 복제 그룹을 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 단일 노드 클러스터에 추가합니다. 가동 중지 시간과 데이터 손실이 전혀 없는 인플레이스 절차입니다. 단일 노드 클러스터에 대한 복제 그룹을 생성하면 클러스터의 노드가 새 클러스터의 프라이머리 노드가 됩니다. 새 클러스터의 기본 노드로 사용할 수 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터가 없는 경우 [처음부터 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

사용 가능한 클러스터는 기존 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터입니다. 현재 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에서는 사용 가능한 단일 노드 클러스터를 사용하여 복제본이 있는 클러스터를 생성할 수 없습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 생성하려면 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

### 기존 클러스터를 사용하여 복제 그룹 생성(콘솔)

[ElastiCache AWS Management Console](#) 사용 항목을 참조하세요.

### 사용 가능한 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 사용하여 복제 그룹 생성(AWS CLI)

AWS CLI를 사용할 때 기본 노드에 대해 사용 가능한 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 사용하는 경우 읽기 전용 복제본이 있는 복제 그룹을 생성하는 두 단계가 있습니다.

를 사용하는 AWS CLI 경우 사용 가능한 독립 실행형 노드를 클러스터의 프라이머리 노드로 지정--primary-cluster-id하고 CLI 명령을 사용하여 클러스터에서 원하는 노드 수를 지정하는 복제 그룹을 생성합니다create-replication-group. 다음 파라미터를 포함합니다.

#### --replication-group-id

생성하는 복제 그룹의 이름입니다. 이 파라미터의 값은 추가되는 노드의 이름을 지정하는 기준으로 사용되는데, --replication-group-id 끝에 3자리 일련 번호가 추가됩니다. 예를 들어 sample-repl-group-001입니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

## --replication-group-description

복제 그룹에 대한 설명입니다.

## --num-node-groups

이 클러스터에 있는 노드의 수. 이 값에는 기본 노드가 포함됩니다. 이 파라미터의 최대값은 6입니다.

## --primary-cluster-id

이 복제 그룹의 프라이머리 노드가 될 사용 가능한 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 노드의 이름입니다.

다음 명령은 사용 가능한 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 `redis01`을 복제 그룹의 프라이머리 노드로 사용해 복제 그룹 `sample-repl-group`을 생성합니다. 이렇게 하면 읽기 전용 복제본인 새 노드 2개가 생성됩니다. `redis01`의 설정(즉, 파라미터 그룹, 보안 그룹, 노드 유형, 엔진 버전 등)은 복제 그룹의 모든 노드에 적용됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id sample-repl-group \
 --replication-group-description "demo cluster with replicas" \
 --num-cache-clusters 3 \
 --primary-cluster-id redis01
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id sample-repl-group ^
 --replication-group-description "demo cluster with replicas" ^
 --num-cache-clusters 3 ^
 --primary-cluster-id redis01
```

사용할 수 있는 추가 정보 및 파라미터는 AWS CLI 주제를 참조하세요 [create-replication-group](#).

다음으로 복제 그룹에 읽기 전용 복제본을 추가합니다.

복제 그룹이 생성된 후 `create-cache-cluster` 명령을 사용하여 해당 복제 그룹에 1~5개의 읽기 전용 복제본을 추가하여 다음 파라미터를 포함해야 합니다.

## --cache-cluster-id

복제 그룹에 추가하는 클러스터의 이름입니다.

클러스터 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

## --replication-group-id

이 캐시 클러스터를 추가하는 복제 그룹의 이름입니다.

--cache-cluster-id 파라미터 값만 변경하여 복제 그룹에 추가할 각 읽기 전용 복제본마다 이 명령을 반복합니다.

### Note

복제 그룹에는 읽기 전용 복제본이 최대 5개로 제한됩니다. 읽기 전용 복제본 5개가 이미 있는 복제 그룹에 읽기 전용 복제본을 추가하려고 하면 작업이 실패합니다.

다음 코드는 읽기 전용 복제본 my-replica01을 복제 그룹 sample-repl-group에 추가합니다. 기본 클러스터의 설정(즉, 파라미터 그룹, 보안 그룹, 노드 유형 등)은 복제 그룹에 추가될 때 노드에도 적용됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster \
 --cache-cluster-id my-replica01 \
 --replication-group-id sample-repl-group
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster ^
 --cache-cluster-id my-replica01 ^
 --replication-group-id sample-repl-group
```

이 명령의 출력은 다음과 같습니다.

```
{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "creating",
 "Description": "demo cluster with replicas",
 "ClusterEnabled": false,
 "ReplicationGroupId": "sample-repl-group",
 "SnapshotRetentionLimit": 1,
 "AutomaticFailover": "disabled",
 "SnapshotWindow": "00:00-01:00",
 "SnapshottingClusterId": "redis01",
 "MemberClusters": [
 "sample-repl-group-001",
 "sample-repl-group-002",
 "redis01"
],
 "CacheNodeType": "cache.m4.large",
 "DataTiering": "disabled",
 "PendingModifiedValues": {}
 }
}
```

자세한 내용은 다음 AWS CLI 주제를 참조하세요.

- [create-replication-group](#)
- [modify-replication-group](#)

독립형 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 복제본 추가(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하는 경우 사용 가능한 독립형 노드를 클러스터의 기본 노드인 PrimaryClusterId로 지정하고, CLI 명령 CreateReplicationGroup을 사용해 클러스터에 필요한 노드 수를 지정해 복제 그룹을 생성합니다. 다음 파라미터를 포함합니다.

#### ReplicationGroupId

생성하는 복제 그룹의 이름입니다. 이 파라미터의 값은 추가되는 노드의 이름을 지정하는 기준으로 사용되는데, ReplicationGroupId 끝에 3자리 일련 번호가 추가됩니다. 예를 들어 sample-repl-group-001입니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.



- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

### ReplicationGroupDescription

복제본이 있는 클러스터에 대한 설명입니다.

### NumCacheClusters

이 클러스터에 있는 노드의 수. 이 값에는 기본 노드가 포함됩니다. 이 파라미터의 최대값은 6입니다.

### PrimaryClusterId

이 클러스터의 프라이머리 노드가 될 사용 가능한 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 이름입니다.

다음 명령은 사용 가능한 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 `redis01`을 복제 그룹의 프라이머리 노드로 사용해 복제본 `sample-repl-group`으로 클러스터를 생성합니다. 이렇게 하면 읽기 전용 복제본인 새 노드 2개가 생성됩니다. `redis01`의 설정(즉, 파라미터 그룹, 보안 그룹, 노드 유형, 엔진 버전 등)은 복제 그룹의 모든 노드에 적용됩니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=CreateReplicationGroup
&Engine=redis
&EngineVersion=6.0
&ReplicationGroupDescription=Demo%20cluster%20with%20replicas
&ReplicationGroupId=sample-repl-group
&PrimaryClusterId=redis01
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 ElastiCache APL 주제를 참조하세요.

- [CreateReplicationGroup](#)
- [ModifyReplicationGroup](#)

다음으로 복제 그룹에 읽기 전용 복제본을 추가합니다.

복제 그룹이 생성된 후 CreateCacheCluster 작업을 사용하여 해당 복제 그룹에 1~5개의 읽기 전용 복제본을 추가하여 다음 파라미터를 포함해야 합니다.

#### CacheClusterId

복제 그룹에 추가하는 클러스터의 이름입니다.

클러스터 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

#### ReplicationGroupId

이 캐시 클러스터를 추가하는 복제 그룹의 이름입니다.

CacheClusterId 파라미터 값만 변경하여 복제 그룹에 추가할 각 읽기 전용 복제본마다 이 작업을 반복합니다.

다음 코드는 읽기 전용 복제본 myReplica01을 복제 그룹 myReplGroup에 추가합니다. 기본 클러스터의 설정(즉, 파라미터 그룹, 보안 그룹, 노드 유형 등)은 복제 그룹에 추가될 때 노드에도 적용됩니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=CreateCacheCluster
&CacheClusterId=myReplica01
&ReplicationGroupId=myReplGroup
&SignatureMethod=HmacSHA256
&SignatureVersion=4
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Credential=[your-access-key-id]/20150202/us-west-2/elasticache/aws4_request
&X-Amz-Date=20150202T170651Z
&X-Amz-SignedHeaders=content-type;host;user-agent;x-amz-content-sha256;x-amz-date
&X-Amz-Signature=[signature-value]
```

사용할 파라미터에 대한 자세한 내용은 ElastiCache API 항목 [CreateCacheCluster](#)를 참조하세요.

## 처음부터 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 생성

다음에 기존 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 기본으로 사용하지 않고 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹을 생성하는 방법이 나와 있습니다. ElastiCache 콘솔, 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 처음부터 생성할 수 ElastiCache. AWS CLI

계속하기 전에 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 생성할지 아니면 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 생성할지를 결정합니다. 결정에 대한 지침은 [복제: Valkey 및 Redis OSS 클러스터 모드 비활성화됨과 활성화됨](#)를 참조하세요.

### 주제

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹을 처음부터 새로 생성](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 복제 그룹을 처음부터 새로 생성](#)

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 처음부터 새로 생성

ElastiCache 콘솔, 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 처음부터 생성할 수 ElastiCache. AWS CLI Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에는 항상 하나의 노드 그룹, 하나의 기본 클러스터 및 최대 5개의 읽기 전용 복제본이 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹은 데이터 파티셔닝을 지원하지 않습니다.

### Note

노드/샤드 한도는 클러스터당 최대 500개로 늘릴 수 있습니다. 제한을 높이도록 요청하려면 [AWS 서비스 제한](#)을 참조하고 요청에 인스턴스 유형을 포함하세요.

처음부터 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 만들려면 다음 방법 중 하나를 수행합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 처음부터 새로 생성(AWS CLI)

다음 절차에서는 AWS CLI를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 생성합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 처음부터 생성할 때 `create-replication-group` 명령에 대한 단일 호출로 복제 그룹과 모든 노드를 AWS CLI 생성합니다. 다음 파라미터를 포함합니다.

`--replication-group-id`

생성하는 복제 그룹의 이름입니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

`--replication-group-description`

복제 그룹에 대한 설명입니다.

## --num-cache-clusters

이 복제 그룹, 기본 및 읽기 전용 복제본과 함께 생성하려는 노드의 수입니다.

다중 AZ(--automatic-failover-enabled)를 활성화하는 경우 --num-cache-clusters의 값은 2 이상이어야 합니다.

## --cache-node-type

복제 그룹에 있는 각 노드의 노드 유형입니다.

ElastiCache는 다음 노드 유형을 지원합니다. 일반적으로, 현재 세대 유형은 이전 세대의 동급 제품에 비해 더 많은 메모리와 컴퓨팅 파워를 더 저렴하게 제공합니다.

각 노드 유형의 성능 세부 정보에 대한 자세한 내용은 [Amazon EC2 인스턴스 유형](#)을 참조하세요.

## - 데이터 계층화 지원

r6gd 노드 유형을 사용하는 경우 이 파라미터를 설정합니다. 데이터 계층화를 원하지 않는 경우 --no-data-tiering-enabled를 설정합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

## --cache-parameter-group

엔진 버전에 해당하는 파라미터 그룹을 지정합니다. Redis OSS 3.2.4 이상을 실행하는 경우 default.redis3.2 파라미터 그룹 또는 default.redis3.2에서 파생된 파라미터 그룹을 지정하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 생성합니다. 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 단원을 참조하십시오.

## --network-type

ipv4, ipv6, dual-stack 중 하나입니다. 듀얼 스택을 선택한 경우, --IpDiscovery 파라미터를 ipv4 또는 ipv6로 설정해야 합니다.

## --엔진

redis

## --engine-version

다양한 기능 세트를 사용하려면 최신 엔진 버전을 선택합니다.

-00#을 복제 그룹 이름 뒤에 붙이면 복제 그룹 이름에서 노드 이름이 파생됩니다. 예를 들어, 복제 그룹 이름 myReplGroup을 사용하는 경우 기본 이름은 myReplGroup-001이 되고, 읽기 전용 복제본 이름은 myReplGroup-002에서 myReplGroup-006 사이가 됩니다.

이 복제 그룹에서 전송 중 데이터 암호화 또는 미사용 데이터 암호화를 활성화하려면 `--transit-encryption-enabled` 또는 `--at-rest-encryption-enabled` 파라미터 중 하나 또는 둘 다를 추가하고 다음 조건을 충족해야 합니다.

- 복제 그룹에서 3.2.6 또는 4.0.10 버전 Redis OSS를 실행하고 있어야 합니다.
- 복제 그룹은 Amazon VPC에 생성되어야 합니다.
- 또한 `--cache-subnet-group` 파라미터도 포함해야 합니다.
- 또한 이 복제 그룹에서 작업을 수행하는 데 필요한 AUTH 토큰(암호)에 고객이 지정한 문자열 값이 있는 `--auth-token` 파라미터도 포함해야 합니다.

다음 작업은 세 개의 노드(기본 한 개와 복제본 두 개)가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 `sample-repl-group`을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id sample-repl-group \
 --replication-group-description "Demo cluster with replicas" \
 --num-cache-clusters 3 \
 --cache-node-type cache.m4.large \
 --engine redis
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id sample-repl-group ^
 --replication-group-description "Demo cluster with replicas" ^
 --num-cache-clusters 3 ^
 --cache-node-type cache.m4.large ^
 --engine redis
```

이 명령의 출력은 다음과 같습니다.

```
{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "creating",
 "Description": "Demo cluster with replicas",
 "ClusterEnabled": false,
 "ReplicationGroupId": "sample-repl-group",
```

```

 "SnapshotRetentionLimit": 0,
 "AutomaticFailover": "disabled",
 "SnapshotWindow": "01:30-02:30",
 "MemberClusters": [
 "sample-repl-group-001",
 "sample-repl-group-002",
 "sample-repl-group-003"
],
 "CacheNodeType": "cache.m4.large",
 "DataTiering": "disabled",
 "PendingModifiedValues": {}
}

```

사용할 수 있는 추가 정보 및 파라미터는 [create-replication-group](#) AWS CLI 주제를 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 처음부터 새로 생성(ElastiCache API)

다음 절차에서는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 생성합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 처음부터 생성할 때 ElastiCache API CreateReplicationGroup 작업을 한 번만 호출하여 복제 그룹과 해당 노드를 모두 생성합니다. 다음 파라미터를 포함합니다.

### ReplicationGroupId

생성하는 복제 그룹의 이름입니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

### ReplicationGroupDescription

복제 그룹에 대한 설명입니다.

### NumCacheClusters

이 복제 그룹, 기본 및 읽기 전용 복제본과 함께 생성하려는 총 노드 수입니다.

다중 AZ(AutomaticFailoverEnabled=true)를 활성화하는 경우 NumCacheClusters의 값은 2 이상이어야 합니다.

## CacheNodeType

복제 그룹에 있는 각 노드의 노드 유형입니다.

ElastiCache는 다음 노드 유형을 지원합니다. 일반적으로, 현재 세대 유형은 이전 세대의 동급 제품에 비해 더 많은 메모리와 컴퓨팅 파워를 더 저렴하게 제공합니다.

각 노드 유형의 성능 세부 정보에 대한 자세한 내용은 [Amazon EC2 인스턴스 유형](#)을 참조하세요.

### - 데이터 계층화 지원

r6gd 노드 유형을 사용하는 경우 이 파라미터를 설정합니다. 데이터 계층화를 원하지 않는 경우 --no-data-tiering-enabled를 설정합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

## CacheParameterGroup

엔진 버전에 해당하는 파라미터 그룹을 지정합니다. Redis OSS 3.2.4 이상을 실행하는 경우 default.redis3.2 파라미터 그룹 또는 default.redis3.2에서 파생된 파라미터 그룹을 지정하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 생성합니다. 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 단원을 참조하십시오.

### --network-type

ipv4, ipv6, dual-stack 중 하나입니다. 듀얼 스택을 선택한 경우, --IpDiscovery 파라미터를 ipv4 또는 ipv6로 설정해야 합니다.

## 엔진

redis

## EngineVersion

6.0

-00#을 복제 그룹 이름 뒤에 붙이면 복제 그룹 이름에서 노드 이름이 파생됩니다. 예를 들어, 복제 그룹 이름 myReplGroup을 사용하는 경우 기본 이름은 myReplGroup-001이 되고, 읽기 전용 복제본 이름은 myReplGroup-002에서 myReplGroup-006 사이가 됩니다.

이 복제 그룹에서 전송 중 데이터 암호화 또는 미사용 데이터 암호화를 활성화하려면

TransitEncryptionEnabled=true 또는 AtRestEncryptionEnabled=true 파라미터 중 하나 또는 둘 다를 추가하고 다음 조건을 충족해야 합니다.



- 복제 그룹에서 3.2.6 또는 4.0.10 버전 Redis OSS를 실행하고 있어야 합니다.
- 복제 그룹은 Amazon VPC에 생성되어야 합니다.
- 또한 CacheSubnetGroup 파라미터도 포함해야 합니다.
- 또한 이 복제 그룹에서 작업을 수행하는 데 필요한 AUTH 토큰(암호)에 고객이 지정한 문자열 값이 있는 AuthToken 파라미터도 포함해야 합니다.

다음 작업은 세 개의 노드(기본 한 개와 복제본 두 개)가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 myReplGroup을 생성합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=CreateReplicationGroup
&CacheNodeType=cache.m4.large
&CacheParameterGroup=default.redis6.x
&Engine=redis
&EngineVersion=6.0
&NumCacheClusters=3
&ReplicationGroupDescription=test%20group
&ReplicationGroupId=myReplGroup
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

사용할 파라미터에 대한 자세한 내용은 ElastiCache API 항목 [CreateReplicationGroup](#)를 참조하세요.

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에서 복제 그룹을 처음부터 새로 생성

ElastiCache 콘솔, 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(API/CLI: 복제 그룹)를 생성할 수 ElastiCache. AWS CLI Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹에는 1~500개의 샤드(API/CLI의 경우 노드 그룹), 각 샤드의 프라이머리 노드 1개 및 각 샤드의 최대 5개의 읽기 전용 복제본이 있습니다. 하나의 클러스터당 최대 90개의 노드로 구성된 더 많은 수의 샤드와 더 적은 수의 복제본을 가진 클러스터를 생성할 수 있습니다. 이 클러스터 구성은 90개의 샤드 및 0개의 복제본부터 15개의 샤드 및 5개의 복제본까지 해당될 수 있으며, 이는 허용되는 최대 복제본 수입니다.

Valkey 또는 Redis OSS 엔진 버전이 5.0.6 이상인 경우 노드 또는 샤드 한도를 클러스터당 최대 500까지 늘릴 수 있습니다. 예를 들어 83개 샤드(샤드당 기본 1개와 복제본 5개)에서 500개 샤드(기본 1개와 복제본 없음) 범위의 500개 노드 클러스터를 구성하도록 선택할 수 있습니다. 증가를 수용할 수 있는 IP 주소가 충분한지 확인해야 합니다. 서브넷 그룹에 있는 서브넷의 CIDR 범위가 너무 작거나 서브넷을 샤드로 분할하여 다른 클러스터에서 과도하게 사용되는 것과 같은 일반적인 함정에 유의합니다. 자세한 내용은 [서브넷 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

5.0.6 이하의 버전에서 한도는 클러스터당 250개입니다.

한도 증가를 요청하려면 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하고 한도 유형을 인스턴스 유형별 클러스터당 노드로 선택하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에서 클러스터 생성

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)
- [처음부터 Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 복제 그룹 만들기\(AWS CLI\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 복제 그룹을 처음부터 새로 생성\(ElastiCache API\)](#)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 생성(콘솔)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 생성하려면 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)를 참조하세요. 클러스터 모드 활성화(스케일 아웃)에서 클러스터 모드를 활성화하고 두 개 이상의 샤드와 한 개의 복제본 노드를 지정합니다.

처음부터 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹 만들기(AWS CLI)

다음 절차에서는 AWS CLI를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 생성합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 처음부터 생성할 때 `create-replication-group` 명령에 대한 단일 호출로 복제 그룹과 모든 노드를 AWS CLI 생성합니다. 다음 파라미터를 포함합니다.

`--replication-group-id`

생성하는 복제 그룹의 이름입니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

`--replication-group-description`

복제 그룹에 대한 설명입니다.

`--cache-node-type`

복제 그룹에 있는 각 노드의 노드 유형입니다.

ElastiCache는 다음 노드 유형을 지원합니다. 일반적으로, 현재 세대 유형은 이전 세대의 동급 제품에 비해 더 많은 메모리와 컴퓨팅 파워를 더 저렴하게 제공합니다.

각 노드 유형의 성능 세부 정보에 대한 자세한 내용은 [Amazon EC2 인스턴스 유형](#)을 참조하세요.

- 데이터 계층화 지원

r6gd 노드 유형을 사용하는 경우 이 파라미터를 설정합니다. 데이터 계층화를 원하지 않는 경우 `--no-data-tiering-enabled`를 설정합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

`--cache-parameter-group`

`default.redis6.x.cluster.on` 파라미터 그룹 또는 `default.redis6.x.cluster.on`에서 파생된 파라미터 그룹을 지정하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 생성합니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 6.x 파라미터 변경 사항](#) 단원을 참조하십시오.

`--엔진`

redis

--engine-version

3.2.4

--num-node-groups

이 복제 그룹의 노드 그룹 수입니다. 유효한 값은 1~500입니다.

 Note

노드/샤드 한도는 클러스터당 최대 500개로 늘릴 수 있습니다. 한도 증가를 요청하는 방법에 대한 지침은 [AWS 서비스 제한](#)을 참조하고 한도 유형을 '인스턴스 유형별 클러스터당 노드'로 선택하세요.

--replicas-per-node-group

각 노드 그룹의 복제본 노드 수입니다. 유효한 값은 0~5입니다.

--network-type

ipv4, ipv6, dual-stack 중 하나입니다. 듀얼 스택을 선택한 경우, --IpDiscovery 파라미터를 ipv4 또는 ipv6로 설정해야 합니다.

이 복제 그룹에서 전송 중 데이터 암호화 또는 미사용 데이터 암호화를 활성화하려면 --transit-encryption-enabled 또는 --at-rest-encryption-enabled 파라미터 중 하나 또는 둘 다를 추가하고 다음 조건을 충족해야 합니다.

- 복제 그룹에서 3.2.6 또는 4.0.10 버전 Redis OSS를 실행하고 있어야 합니다.
- 복제 그룹은 Amazon VPC에 생성되어야 합니다.
- 또한 --cache-subnet-group 파라미터도 포함해야 합니다.
- 또한 이 복제 그룹에서 작업을 수행하는 데 필요한 AUTH 토큰(암호)에 고객이 지정한 문자열 값이 있는 --auth-token 파라미터도 포함해야 합니다.

다음 작업은 세 개의 노드 그룹/샤드(--num-node-groups)가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹 sample-repl-group을 생성합니다. 이 복제 그룹은 각각 3개의 노드, 즉 기본 노드 1개와 읽기 전용 복제본 2개(--replicas-per-node-group)로 구성됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id sample-repl-group \
 --replication-group-description "Demo cluster with replicas" \
 --num-node-groups 3 \
 --replicas-per-node-group 2 \
 --cache-node-type cache.m4.large \
 --engine redis \
 --security-group-ids SECURITY_GROUP_ID \
 --cache-subnet-group-name SUBNET_GROUP_NAME>
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id sample-repl-group ^
 --replication-group-description "Demo cluster with replicas" ^
 --num-node-groups 3 ^
 --replicas-per-node-group 2 ^
 --cache-node-type cache.m4.large ^
 --engine redis ^
 --security-group-ids SECURITY_GROUP_ID ^
 --cache-subnet-group-name SUBNET_GROUP_NAME>
```

앞에 나온 명령은 다음 출력을 생성합니다.

```
{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "creating",
 "Description": "Demo cluster with replicas",
 "ReplicationGroupId": "sample-repl-group",
 "SnapshotRetentionLimit": 0,
 "AutomaticFailover": "enabled",
 "SnapshotWindow": "05:30-06:30",
 "MemberClusters": [
 "sample-repl-group-0001-001",
 "sample-repl-group-0001-002",
 "sample-repl-group-0001-003",
 "sample-repl-group-0002-001",
 "sample-repl-group-0002-002",
 "sample-repl-group-0002-003",
 "sample-repl-group-0003-001",

```

```

 "sample-repl-group-0003-002",
 "sample-repl-group-0003-003"
],
 "PendingModifiedValues": {}
}
}

```

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제본 그룹을 처음부터 생성할 때 2개의 노드 그룹(콘솔의 경우 샤드)을 구성하는 다음 예제와 같이 `--node-group-configuration` 파라미터를 사용하여 클러스터의 각 샤드를 구성할 수 있습니다. 첫 번째 샤드에는 2개의 노드(기본 1개, 읽기 전용 복제본 1개)가 있습니다. 두 번째 샤드에는 세 개의 노드(기본 한 개와 읽기 전용 복제본 두 개)가 있습니다.

#### `--node-group-configuration`

각 노드 그룹의 구성입니다. `--node-group-configuration` 파라미터는 다음 필드로 구성됩니다.

- **PrimaryAvailabilityZone** - 이 노드 그룹의 기본 노드가 있는 가용 영역입니다. 이 파라미터가 생략되면 ElastiCache는 기본 노드의 가용 영역을 선택합니다.

예: `us-west-2a`.

- **ReplicaAvailabilityZones** - 읽기 전용 복제본이 있는 가용 영역의 쉼표로 구분된 목록입니다. 이 목록의 가용 영역 수는 **ReplicaCount** 값과 일치해야 합니다. 이 파라미터가 생략되면 ElastiCache는 복제본 노드의 가용 영역을 선택합니다.

예: `"us-west-2a,us-west-2b,us-west-2c"`

- **ReplicaCount** - 이 노드 그룹의 복제본 노드 수입니다.
- **Slots** - 노드 그룹의 키스페이스를 지정하는 문자열입니다. 문자열 형식은 `startKey-endKey`입니다. 이 파라미터가 생략되면 ElastiCache는 키를 노드 그룹 간에 균등하게 할당합니다.

예: `"0-4999"`

다음 작업은 2개의 노드 그룹/샤드(`--num-node-groups`)가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹 `new-group`을 생성합니다. 위 예제와 달리 각 노드 그룹은 다른 노드 그룹(`--node-group-configuration`)과 다르게 구성됩니다.

## Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id new-group \
 --replication-group-description "Sharded replication group" \
 --engine redis \
 --snapshot-retention-limit 8 \
 --cache-node-type cache.m4.medium \
 --num-node-groups 2 \
 --node-group-configuration \
 "ReplicaCount=1,Slots=0-8999,PrimaryAvailabilityZone='us-east-1c',ReplicaAvailabilityZones='us-east-1b'" \
 "ReplicaCount=2,Slots=9000-16383,PrimaryAvailabilityZone='us-east-1a',ReplicaAvailabilityZones='us-east-1a', 'us-east-1c'"
```

## Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id new-group ^
 --replication-group-description "Sharded replication group" ^
 --engine redis ^
 --snapshot-retention-limit 8 ^
 --cache-node-type cache.m4.medium ^
 --num-node-groups 2 ^
 --node-group-configuration \
 "ReplicaCount=1,Slots=0-8999,PrimaryAvailabilityZone='us-east-1c',ReplicaAvailabilityZones='us-east-1b'" \
 "ReplicaCount=2,Slots=9000-16383,PrimaryAvailabilityZone='us-east-1a',ReplicaAvailabilityZones='us-east-1a', 'us-east-1c'"
```

앞에 나온 작업은 다음 출력을 생성합니다.

```
{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "creating",
 "Description": "Sharded replication group",
 "ReplicationGroupId": "rc-rg",
 "SnapshotRetentionLimit": 8,
 "AutomaticFailover": "enabled",
 "SnapshotWindow": "10:00-11:00",
 "MemberClusters": [
 "rc-rg-0001-001",
 "rc-rg-0001-002",
]
 }
}
```

```

 "rc-rg-0002-001",
 "rc-rg-0002-002",
 "rc-rg-0002-003"
],
 "PendingModifiedValues": {}
}
}

```

사용할 수 있는 추가 정보 및 파라미터는 AWS CLI 주제를 참조하세요 [create-replication-group](#).

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에서 복제 그룹을 처음부터 새로 생성(ElastiCache API)

다음 절차에서는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 생성합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 처음부터 생성할 때 ElastiCache API CreateReplicationGroup 작업을 한 번만 호출하여 복제 그룹과 해당 노드를 모두 생성합니다. 다음 파라미터를 포함합니다.

#### ReplicationGroupId

생성하는 복제 그룹의 이름입니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- 1~40자의 영숫자 또는 하이픈으로 구성되어야 합니다.
- 문자로 시작해야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

#### ReplicationGroupDescription

복제 그룹에 대한 설명입니다.

#### NumNodeGroups

이 복제 그룹과 함께 생성할 노드 그룹 수입니다. 유효한 값은 1~500입니다.

#### ReplicasPerNodeGroup

각 노드 그룹의 복제본 노드 수입니다. 유효한 값은 1~5입니다.

#### NodeGroupConfiguration

각 노드 그룹의 구성입니다. NodeGroupConfiguration 파라미터는 다음 필드로 구성됩니다.



- `PrimaryAvailabilityZone` - 이 노드 그룹의 기본 노드가 있는 가용 영역입니다. 이 파라미터가 생략되면 ElastiCache는 기본 노드의 가용 영역을 선택합니다.

예: `us-west-2a`.

- `ReplicaAvailabilityZones` - 읽기 전용 복제본이 있는 가용 영역 목록입니다. 이 목록의 가용 영역 수는 `ReplicaCount` 값과 일치해야 합니다. 이 파라미터가 생략되면 ElastiCache는 복제본 노드의 가용 영역을 선택합니다.
- `ReplicaCount` - 이 노드 그룹의 복제본 노드 수입니다.
- `Slots` - 노드 그룹의 키스페이스를 지정하는 문자열입니다. 문자열 형식은 `startKey-endKey`입니다. 이 파라미터가 생략되면 ElastiCache는 키를 노드 그룹 간에 균등하게 할당합니다.

예: `"0-4999"`

## CacheNodeType

복제 그룹에 있는 각 노드의 노드 유형입니다.

ElastiCache는 다음 노드 유형을 지원합니다. 일반적으로, 현재 세대 유형은 이전 세대의 동급 제품에 비해 더 많은 메모리와 컴퓨팅 파워를 더 저렴하게 제공합니다.

각 노드 유형의 성능 세부 정보에 대한 자세한 내용은 [Amazon EC2 인스턴스 유형](#)을 참조하세요.

### - 데이터 계층화 지원

`r6gd` 노드 유형을 사용하는 경우 이 파라미터를 설정합니다. 데이터 계층화를 원하지 않는 경우 `--no-data-tiering-enabled`를 설정합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

## CacheParameterGroup

`default.redis6.x.cluster.on` 파라미터 그룹 또는 `default.redis6.x.cluster.on`에서 파생된 파라미터 그룹을 지정하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 생성합니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 6.x 파라미터 변경 사항](#) 단원을 참조하십시오.

### --network-type

`ipv4`, `ipv6`, `dual-stack` 중 하나입니다. 듀얼 스택을 선택한 경우, `--IpDiscovery` 파라미터를 `ipv4` 또는 `ipv6`로 설정해야 합니다.

## 엔진

redis

EngineVersion

6.0

이 복제 그룹에서 전송 중 데이터 암호화 또는 미사용 데이터 암호화를 활성화하려면 `TransitEncryptionEnabled=true` 또는 `AtRestEncryptionEnabled=true` 파라미터 중 하나 또는 둘 다를 추가하고 다음 조건을 충족해야 합니다.

- 복제 그룹에서 3.2.6 또는 4.0.10 버전 Redis OSS를 실행하고 있어야 합니다.
- 복제 그룹은 Amazon VPC에 생성되어야 합니다.
- 또한 `CacheSubnetGroup` 파라미터도 포함해야 합니다.
- 또한 이 복제 그룹에서 작업을 수행하는 데 필요한 AUTH 토큰(암호)에 고객이 지정한 문자열 값이 있는 `AuthToken` 파라미터도 포함해야 합니다.

줄바꿈은 가독성을 높이기 위해 추가되었습니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
 ?Action=CreateReplicationGroup
 &CacheNodeType=cache.m4.large
 &CacheParemeterGroup=default.redis6.xcluster.on
 &Engine=redis
 &EngineVersion=6.0
 &NumNodeGroups=3
 &ReplicasPerNodeGroup=2
 &ReplicationGroupDescription=test%20group
 &ReplicationGroupId=myReplGroup
 &Version=2015-02-02
 &SignatureVersion=4
 &SignatureMethod=HmacSHA256
 &Timestamp=20150202T192317Z
 &X-Amz-Credential=<credential>
```

사용할 파라미터에 대한 자세한 내용은 ElastiCache API 항목 [CreateReplicationGroup](#)을 참조하세요.

## 복제 그룹의 세부 정보 보기

복제 그룹의 세부 정보를 보려는 경우가 있습니다. ElastiCache 콘솔, ElastiCache AWS CLI 용 또는 ElastiCache API를 사용할 수 있습니다. 콘솔 프로세스는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)와 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에 따라 다릅니다.

### 복제 그룹의 세부 정보 보기

- [복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 보기](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹 보기\(콘솔\)](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹 보기\(AWS CLI\)](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹 보기\(ElastiCache API\)](#)
- [복제 그룹 보기: Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화\)](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화\) 클러스터 보기\(콘솔\)](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화\) 클러스터 보기\(AWS CLI\)](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화\) 클러스터 보기\(ElastiCache API\)](#)
- [복제 그룹의 세부 정보 보기\(AWS CLI\)](#)
- [복제 그룹의 세부 정보 보기\(ElastiCache API\)](#)

### 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 보기

ElastiCache 콘솔, ElastiCache AWS CLI 용 또는 ElastiCache API를 사용하여 복제본(API/CLI: 복제 그룹)이 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 ElastiCache.

### Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 세부 정보 보기

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹 보기\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹 보기\(AWS CLI\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹 보기\(ElastiCache API\)](#)

### Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 보기(콘솔)

ElastiCache 콘솔을 사용하여 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 세부 정보를 보는 방법은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 세부 정보 보기\(콘솔\)](#) 항목을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 보기(AWS CLI)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 세부 정보를 표시하는 AWS CLI 예는 섹션을 참조하세요 [복제 그룹의 세부 정보 보기\(AWS CLI\)](#).

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 보기(ElastiCache API)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 세부 정보를 표시하는 ElastiCache API 예제에 대한 내용은 [복제 그룹의 세부 정보 보기\(ElastiCache API\)](#) 섹션을 참조하세요.

복제 그룹 보기: Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 보기(콘솔)

ElastiCache 콘솔을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 세부 정보를 보는 방법은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 세부 정보 보기\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 보기(AWS CLI)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 세부 정보를 표시하는 ElastiCache CLI 예제에 대한 내용은 [복제 그룹의 세부 정보 보기\(AWS CLI\)](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 보기(ElastiCache API)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 세부 정보를 표시하는 ElastiCache API 예제에 대한 내용은 [복제 그룹의 세부 정보 보기\(ElastiCache API\)](#) 섹션을 참조하세요.

복제 그룹의 세부 정보 보기(AWS CLI)

명령을 사용하여 복제 그룹의 세부 정보를 볼 수 있습니다 AWS CLI `describe-replication-groups`. 목록을 구체화하려면 다음과 같은 선택적 파라미터를 사용합니다. 파라미터가 생략되면 최대 100개의 복제 그룹에 대한 세부 정보가 반환됩니다.

선택 사항 파라미터

- `--replication-group-id` - 이 파라미터를 사용하여 지정한 복제 그룹의 세부 정보를 나열합니다. 지정한 복제 그룹의 노드 그룹이 둘 이상인 경우 결과가 노드 그룹별로 그룹화되어 반환됩니다.
- `--max-items` - 이 파라미터를 사용하여 나열된 복제 그룹 수를 제한합니다. `--max-items`의 값은 20 이상 또는 100 이하여야 합니다.

## Example

다음 코드는 최대 100개의 복제 그룹에 대한 세부 정보를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-replication-groups
```

다음 코드는 sample-repl-group의 세부 정보를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-replication-groups --replication-group-id sample-repl-group
```

다음 코드는 sample-repl-group의 세부 정보를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-replication-groups --replication-group-id sample-repl-group
```

다음 코드는 최대 25개의 복제 그룹에 대한 세부 정보를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-replication-groups --max-items 25
```

이 작업의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ReplicationGroups": [
 {
 "Status": "available",
 "Description": "test",
 "NodeGroups": [
 {
 "Status": "available",
 "NodeGroupMembers": [
 {
 "CurrentRole": "primary",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "rg-name-001.1abc4d.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "rg-name-001"
 },
 {
 "CurrentRole": "replica",
```

```

 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "rg-name-002.1abc4d.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "rg-name-002"
 },
 {
 "CurrentRole": "replica",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "rg-name-003.1abc4d.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "rg-name-003"
 }
],
"NodeGroupId": "0001",
"PrimaryEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "rg-name.1abc4d.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
}
}
],
"ReplicationGroupId": "rg-name",
"AutomaticFailover": "enabled",
"SnapshottingClusterId": "rg-name-002",
"MemberClusters": [
 "rg-name-001",
 "rg-name-002",
 "rg-name-003"
],
"PendingModifiedValues": {}
},
{
 ... some output omitted for brevity
}
]
}

```

자세한 내용은 ElastiCache AWS CLI 주제를 참조하세요 [describe-replication-groups](#).

## 복제 그룹의 세부 정보 보기(ElastiCache API)

작업을 사용하여 복제에 대한 세부 정보를 볼 수 있습니다 AWS CLI

`DescribeReplicationGroups`. 목록을 구체화하려면 다음과 같은 선택적 파라미터를 사용합니다. 파라미터가 생략되면 최대 100개의 복제 그룹에 대한 세부 정보가 반환됩니다.

### 선택 사항 파라미터

- `ReplicationGroupId` - 이 파라미터를 사용하여 지정한 복제 그룹의 세부 정보를 나열합니다. 지정한 복제 그룹의 노드 그룹이 둘 이상인 경우 결과가 노드 그룹별로 그룹화되어 반환됩니다.
- `MaxRecords` - 이 파라미터를 사용하여 나열된 복제 그룹 수를 제한합니다. `MaxRecords`의 값은 20 이상 또는 100 이하여야 합니다. 기본값은 100입니다.

### Example

다음 코드는 최대 100개의 복제 그룹에 대한 세부 정보를 나열합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeReplicationGroups
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

다음 코드는 `myReplGroup`의 세부 정보를 나열합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeReplicationGroups
&ReplicationGroupId=myReplGroup
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

다음 코드는 클러스터 최대 25개의 세부 정보를 나열합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeReplicationGroups
```

```
&MaxRecords=25
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 정보는 ElastiCache API 참조 항목 [DescribeReplicationGroups](#)을 참조하세요.



## 복제 그룹 엔드포인트 찾기

애플리케이션은 복제 그룹에 있는 어떤 노드에도 연결할 수 있습니다. 단, 애플리케이션에 해당 노드에 대한 DNS 엔드포인트 및 포트 번호가 있어야 합니다. 실행 중인 복제 그룹이 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)인지, 아니면 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹인지에 따라 관심을 갖게 되는 엔드포인트가 달라집니다.

### Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)

복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에는 세 가지 유형의 엔드포인트(기본 엔드포인트, 리더 엔드포인트 및 노드 엔드포인트)가 있습니다. 기본 엔드포인트는 항상 클러스터의 기본 노드로 확인되는 DNS 이름입니다. 기본 엔드포인트는 읽기 전용 복제본을 기본 역할로 승격하는 것과 같은 클러스터 변경의 영향을 받지 않습니다. 쓰기 활동의 경우 애플리케이션을 기본 엔드포인트에 연결하는 것이 좋습니다.

리더 엔드포인트는 ElastiCache 클러스터의 모든 읽기 전용 복제본 간에 엔드포인트에 대한 수신 연결을 고르게 분할합니다. 애플리케이션이 연결을 생성하는 시기 또는 애플리케이션에서 연결을 다시 사용하는 방법과 같은 추가 요소가 트래픽 분산을 결정합니다. 리더 엔드포인트는 복제본이 추가 또는 제거되는 클러스터의 변경 사항을 실시간으로 반영합니다. ElastiCache for Redis OSS 클러스터의 여러 읽기 전용 복제본을 서로 다른 AWS 가용 영역(AZ)에 배치하여 리더 엔드포인트의고가용성을 보장할 수 있습니다.

#### Note

리더 엔드포인트는 로드 밸런서가 아닙니다. 라운드 로빈 방식으로 복제본 노드 중 하나의 IP 주소로 확인되는 DNS 레코드입니다.

읽기 활동의 경우 애플리케이션은 클러스터의 어떤 노드에도 연결할 수 있습니다. 기본 엔드포인트와 달리, 노드 엔드포인트는 특정 엔드포인트로 확인됩니다. 복제본을 추가하거나 삭제하는 것과 같이 클러스터를 변경하면 애플리케이션에서 노드 엔드포인트를 업데이트해야 합니다.

### Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)

복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 엔드포인트 구조는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 엔드포인트 구조와 다릅니다. 왜냐하면 이러한 클러스터에는 여러 샤드(API/CLI의 경우 노드 그룹)가 있으며 이는 프라이머리 노드도 여러 개임을 의미하기 때문입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에는 클러스터의 모든 기본 엔드포인트 및 노드 엔드포인트를 "아는" 구성 엔드포인트가 있습니다. 애플리케이션은 이 구성

엔드포인트에 연결됩니다. 애플리케이션이 클러스터의 구성 엔드포인트에서 쓰거나 읽을 때마다 백그라운드에서 Valkey 또는 Redis OSS는 키가 속하는 샤드와 해당 샤드에서 사용할 엔드포인트를 확인합니다. 이 모든 것이 애플리케이션에 매우 투명하게 진행됩니다.

ElastiCache 콘솔 AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 클러스터의 엔드포인트를 찾을 수 있습니다.

### 복제 그룹 엔드포인트 찾기

복제 그룹의 엔드포인트를 찾으려면 다음 항목 중 하나를 참조하세요.

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터의 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터에 대한 엔드포인트 찾기\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#)

## 복제 그룹 수정

### ⚠ 중요한 제약

- 현재, ElastiCache는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹 수정을 제한적으로 지원하고 있습니다. 예를 들면 API 작업 `ModifyReplicationGroup`(CLI의 경우 `modify-replication-group`)을 사용하여 엔진 버전을 변경할 수 있습니다. API 작업 [ModifyReplicationGroupShardConfiguration](#)(CLI의 경우 `modify-replication-group-shard-configuration`)을 통해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드(노드 그룹) 수를 수정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 다른 부분을 수정하려면 변경 사항을 통합하는 새 클러스터를 사용해 클러스터를 새로 만들어야 합니다.

- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 및 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹을 최신 엔진 버전으로 업그레이드할 수 있습니다. 하지만 기존의 클러스터 또는 복제 그룹을 삭제하고 새로 만들지 않는 한 이전 엔진 버전으로 다운그레이드할 수 없습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache용 버전 관리](#) 단원을 참조하십시오.
- 아래 예제와 같이 콘솔, `ModifyReplicationGroup` API 또는 `modify-replication-group` CLI 명령을 사용하여 클러스터 모드 비활성화를 사용하여 클러스터 모드를 비활성화한 기존 ElastiCache for Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 업그레이드할 수 있습니다. 또는 [클러스터 모드 수정](#)의 단계를 따를 수 있습니다.

ElastiCache 콘솔 AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 설정을 수정할 수 ElastiCache. 현재 ElastiCache에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹에 대한 제한된 수의 수정을 지원합니다. 다른 수정의 경우에는 현재 복제 그룹의 백업을 생성한 후 해당 백업을 사용해 새 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 시드해야 합니다.

### 주제

- [사용 AWS Management Console](#)
- [사용 AWS CLI](#)
- [ElastiCache API 사용](#)

## 사용 AWS Management Console

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 수정하는 방법에 대해서는 [ElastiCache 클러스터 수정](#) 섹션을 참조하세요.

## 사용 AWS CLI

다음은 modify-replication-group 명령의 AWS CLI 예입니다. 동일한 명령을 사용하여 복제 그룹을 수정할 수 있습니다.

기존 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹에서 다중 AZ 활성화:

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id myReplGroup \
 --multi-az-enabled = true
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id myReplGroup ^
 --multi-az-enabled
```

클러스터 모드를 비활성화에서 활성화로 수정:

클러스터 모드를 비활성화에서 활성화로 수정하려면 먼저 클러스터 모드를 호환으로 설정해야 합니다. 호환 모드를 사용하면 클러스터 모드를 활성화한 상태와 클러스터 모드를 비활성화한 상태 모두에서 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 연결할 수 있습니다. 클러스터 모드 활성화를 사용하도록 모든 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 마이그레이션한 후 클러스터 모드 구성을 완료하고 클러스터 모드를 활성화로 설정할 수 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

클러스터 모드를 호환으로 설정합니다.

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id myReplGroup \
 --cache-parameter-group-name myParameterGroupName \
 --cluster-mode compatible
```

클러스터 모드를 활성화로 설정합니다.

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id myReplGroup \
 --cluster-mode enabled
```

Windows의 경우:

클러스터 모드를 호환으로 설정합니다.

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id myReplGroup ^
 --cache-parameter-group-name myParameterGroupName ^
 --cluster-mode compatible
```

클러스터 모드를 활성화로 설정합니다.

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id myReplGroup ^
 --cluster-mode enabled
```

명령에 AWS CLI `modify-replication-group` 대한 자세한 내용은 ElastiCache for Redis OSS 사용 설명서의 [modify-replication-group](#) 또는 [클러스터 모드 수정](#)을 참조하세요.

## ElastiCache API 사용

다음 ElastiCache API 작업은 기존 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹에서 다중 AZ를 활성화합니다. 동일한 작업을 사용하여 복제 그룹을 수정할 수 있습니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroup
&AutomaticFailoverEnabled=true
&Multi-AZEnabled=true
&ReplicationGroupId=myReplGroup
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&Version=2014-12-01
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
```

```
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

ElastiCache API ModifyReplicationGroup 작업에 대한 자세한 내용은 [ModifyReplicationGroup](#) 섹션을 참조하세요.

## 복제 그룹 삭제

복제본이 있는 클러스터(API/CLI에서는 복제 그룹이라고 함)이 더 이상 필요하지 않으면 삭제할 수 있습니다. 복제 그룹을 삭제할 때 ElastiCache는 해당 그룹의 노드를 모두 삭제합니다.

작업을 시작한 후에는 중단하거나 취소할 수 없습니다.

### Warning

- ElastiCache for Redis OSS 클러스터를 삭제하면 수동 스냅샷이 유지됩니다. 클러스터를 삭제하기 전에 최종 스냅샷을 생성할 수 있는 옵션도 있습니다. 자동 캐시 스냅샷은 보존되지 않습니다.
- 최종 스냅샷을 생성하려면 CreateSnapshot 권한이 필요합니다. 이 권한이 없으면 API 호출이 실패하고 Access Denied 예외가 발생합니다.

### 복제 그룹 삭제(콘솔)

복제본이 있는 클러스터를 삭제하려면 [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)를 참조하세요.

### 복제 그룹 삭제(AWS CLI)

[delete-replication-group](#) 명령을 사용해 복제 그룹을 삭제합니다.

```
aws elasticache delete-replication-group --replication-group-id my-repgroup
```

결정을 확인하라는 메시지가 나타납니다. 즉시 작업을 시작하려면 [y](예)를 입력합니다. 프로세스가 시작되면 되돌릴 수 없습니다.

```
After you begin deleting this replication group, all of its nodes will be deleted as well.
```

```
Are you sure you want to delete this replication group? [Ny]y
```

```
REPLICATIONGROUP my-repgroup My replication group deleting
```

### 복제 그룹 삭제(ElastiCache API)

[DeleteReplicationGroup](#) 파라미터를 사용하여 ReplicationGroup을 호출하세요.

## Example

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DeleteReplicationGroup
&ReplicationGroupId=my-repgroup
&Version=2014-12-01
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

### Note

`RetainPrimaryCluster` 파라미터를 `true`로 설정하면 모든 읽기 전용 복제본이 삭제되지  
만 기본 클러스터는 보존됩니다.



## 복제본 수 변경

AWS Management Console AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 읽기 전용 복제본 수를 동적으로 늘리거나 줄일 수 있습니다. 복제 그룹이 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹인 경우 복제본 수를 늘리거나 줄일 샤드(노드 그룹)를 선택할 수 있습니다.

복제 그룹의 복제본 수를 동적으로 변경하려면 다음 표에서 상황에 맞는 작업을 선택하세요.

| 방법     | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)의 경우 | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)의 경우                                                                   |
|--------|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 복제본 추가 | <a href="#">샤드의 복제본 수 늘리기</a>         | <a href="#">샤드의 복제본 수 늘리기</a><br><br><a href="#">Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 추가(클러스터 모드 비활성화됨)</a> |
| 복제본 삭제 | <a href="#">샤드의 복제본 수 줄이기</a>         | <a href="#">샤드의 복제본 수 줄이기</a><br><br><a href="#">Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 삭제(클러스터 모드 비활성화됨)</a> |

## 샤드의 복제본 수 늘리기

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 샤드 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 복제본 수를 최대 5개까지 늘릴 수 있습니다. AWS Management Console, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여이 작업을 수행할 수 있습니다.

### 주제

- [사용 AWS Management Console](#)
- [사용 AWS CLI](#)
- [ElastiCache API 사용](#)

### 사용 AWS Management Console

다음 절차는 콘솔을 사용해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 복제본 수를 늘립니다.

### 샤드의 복제본 수 늘리는 방법

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
  2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택한 후 복제본을 추가할 복제 그룹의 이름을 선택합니다.
  3. 복제본을 추가할 각 샤드의 상자를 선택합니다.
  4. Add replicas(복제본 추가)를 선택합니다.
  5. Add Replicas to Shards(샤드에 복제본 추가) 페이지를 완료합니다.
    - New number of replicas/shard(새 복제본/샤드 수)에 선택한 모든 샤드에 있도록 하려는 복제본 수를 입력합니다. 이 값은 Current Number of Replicas per shard(샤드당 현재 복제본 수)보다 크거나 같아야 하며 5보다 작거나 같아야 합니다. 최소한 두 개의 복제본을 사용하는 것이 좋습니다.
    - 가용 영역에서 기본 설정 없음을 선택하여 ElastiCache가 각각의 새 복제본에 대해 가용 영역을 지정하게 하거나 가용 영역 지정을 선택하여 각각의 새 복제본에 대해 가용 영역을 선택합니다.
- 가용 영역 지정률 선택할 경우 목록을 사용해 각각의 새 복제본에 대해 가용 영역을 지정하세요.
6. 추가를 선택하여 복제본을 추가하거나 취소를 선택하여 작업을 취소합니다.

## 사용 AWS CLI

Valkey 또는 Redis OSS 샤드의 복제본 수를 늘리려면 다음 파라미터와 함께 `increase-replica-count` 명령을 사용합니다.

- `--replication-group-id` - 필수입니다. 복제본 수를 늘리려는 복제 그룹을 식별합니다.
- `--apply-immediately` 또는 `--no-apply-immediately` - 필수입니다. 복제본 수를 즉시 늘릴 것인지(`--apply-immediately`) 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 늘릴 것인지(`--no-apply-immediately`) 지정합니다. 현재 `--no-apply-immediately`는 지원되지 않습니다.
- `--new-replica-count` - 선택 사항입니다. 완료된 경우 원하는 복제본 노드의 수를 최대 5개까지 지정합니다. 노드 그룹 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹만 있거나 모든 노드 그룹에 동일한 수의 복제본을 포함하려는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에 대해 이 파라미터를 사용합니다. 이 값이 노드 그룹의 현재 복제본 수보다 크지 않은 경우 호출이 실패하고 예외가 발생합니다.
- `--replica-configuration` - 선택 사항입니다. 각 노드 그룹에 대해 독립적으로 복제본 수와 가용 영역을 설정할 수 있도록 합니다. 각 노드 그룹을 독립적으로 구성하려는 경우 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹에 대해 이 파라미터를 사용하세요.

`--replica-configuration`에는 다음의 선택 멤버 3개가 있습니다.

- `NodeGroupId` - 구성하는 노드 그룹의 4자리 ID입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 경우 샤드 ID는 항상 0001입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 노드 그룹(샤드)의 ID를 찾으려면 [샤드 ID 찾기](#) 섹션을 참조하세요.
- `NewReplicaCount` - 이 작업이 끝날 때 이 노드 그룹에 둘 복제본의 수입니다. 값은 현재 복제본 수보다 커야 하며, 최대 5개까지입니다. 이 값이 노드 그룹의 현재 복제본 수보다 크지 않은 경우 호출이 실패하고 예외가 발생합니다.
- `PreferredAvailabilityZones` - 복제 그룹의 노드가 있을 가용 영역을 지정하는 `PreferredAvailabilityZone` 문자열의 목록입니다. `PreferredAvailabilityZone` 값의 수는 기본 노드를 고려하여 `NewReplicaCount`에 1을 더한 값과 같아야 합니다. 의이 멤버 `--replica-configuration`가 생략되면 ElastiCache for Redis OSS가 각 새 복제본의 가용 영역을 선택합니다.

### Important

호출에 `--new-replica-count` 또는 `--replica-configuration` 파라미터를 포함해야 하지만, 둘 다 포함해서는 안 됩니다.

## Example

다음은 복제 그룹 `sample-repl-group`의 복제본 수를 3으로 늘리는 예입니다. 예제가 완료되면 각 노드 그룹에 복제본 3개가 있습니다. 단일 노드 그룹의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 그룹이든 여러 노드 그룹의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹이든 관계없이 이 숫자가 적용됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache increase-replica-count \
 --replication-group-id sample-repl-group \
 --new-replica-count 3 \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache increase-replica-count ^
 --replication-group-id sample-repl-group ^
 --new-replica-count 3 ^
 --apply-immediately
```

다음은 복제 그룹 `sample-repl-group`의 복제본 수를 지정된 2개의 노드 그룹에 대해 지정된 값으로 늘리는 예입니다. 여러 노드 그룹이 있는 경우 이는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹입니다. 선택적 `PreferredAvailabilityZones`를 지정할 때 나열된 가용 영역 수는 `NewReplicaCount`에 1 이상을 더한 값과 같아야 합니다. 이러한 접근 방식은 `NodeGroupId`에서 식별한 그룹에 대한 기본 노드를 설명합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache increase-replica-count \
 --replication-group-id sample-repl-group \
 --replica-configuration \
 NodeGroupId=0001,NewReplicaCount=2,PreferredAvailabilityZones=us-east-1a,us-east-1c,us-east-1b \
 NodeGroupId=0003,NewReplicaCount=3,PreferredAvailabilityZones=us-east-1a,us-east-1b,us-east-1c,us-east-1c \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache increase-replica-count ^
```

```
--replication-group-id sample-repl-group ^
--replica-configuration ^
 NodeGroupId=0001,NewReplicaCount=2,PreferredAvailabilityZones=us-east-1a,us-east-1c,us-east-1b ^
 NodeGroupId=0003,NewReplicaCount=3,PreferredAvailabilityZones=us-east-1a,us-east-1b,us-east-1c,us-east-1c \
--apply-immediately
```

CLI를 사용하여 복제본 수를 늘리는 것에 대한 자세한 내용은 Amazon ElastiCache 명령줄 레퍼런스의 [increase-replica-count](#)를 참조하세요.

## ElastiCache API 사용

Valkey 또는 Redis OSS 샤드의 복제본 수를 늘리려면 다음 파라미터와 함께 IncreaseReplicaCount 작업을 사용합니다.

- ReplicationGroupId - 필수입니다. 복제본 수를 늘리려는 복제 그룹을 식별합니다.
- ApplyImmediately - 필수입니다. 복제본 수를 즉시 늘릴 것인지(ApplyImmediately=True) 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 늘릴 것인지(ApplyImmediately=False) 지정합니다. 현재 ApplyImmediately=False는 지원되지 않습니다.
- NewReplicaCount - 선택 사항입니다. 완료된 경우 원하는 복제본 노드의 수를 최대 5개까지 지정합니다. 노드 그룹이 하나만 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에 대해 또는 모든 노드 그룹에 동일한 수의 복제본이 있도록 하려는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹에 대해 이 파라미터를 사용합니다. 이 값이 노드 그룹의 현재 복제본 수보다 크지 않은 경우 호출이 실패하고 예외가 발생합니다.
- ReplicaConfiguration - 선택 사항입니다. 각 노드 그룹에 대해 독립적으로 복제본 수와 가용 영역을 설정할 수 있도록 합니다. 각 노드 그룹을 독립적으로 구성하려는 경우 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹에 대해 이 파라미터를 사용하세요.

ReplicaConfiguraion에는 다음의 선택 멤버 3개가 있습니다.

- NodeGroupId - 구성하는 노드 그룹의 4자리 ID입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 경우 노드 그룹(샤드) ID는 항상 0001입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 노드 그룹(샤드)의 ID를 찾으려면 [샤드 ID 찾기](#) 섹션을 참조하세요.
- NewReplicaCount - 이 작업이 끝날 때 이 노드 그룹에 둘 복제본의 수입니다. 값은 현재 복제본 수보다 커야 하며 최대 5개까지입니다. 이 값이 노드 그룹의 현재 복제본 수보다 크지 않은 경우 호출이 실패하고 예외가 발생합니다.
- PreferredAvailabilityZones - 복제 그룹의 노드가 있을 가용 영역을 지정하는 PreferredAvailabilityZone 문자열의 목록입니다. PreferredAvailabilityZone 값

의 수는 기본 노드를 고려하여 NewReplicaCount에 1을 더한 값과 같아야 합니다. 의이 멤버ReplicaConfiguration가 생략되면 ElastiCache for Redis OSS가 각 새 복제본의 가용 영역을 선택합니다.

#### Important

호출에 NewReplicaCount 또는 ReplicaConfiguration 파라미터를 포함해야 하지만, 둘 다 포함해서는 안 됩니다.

#### Example

다음은 복제 그룹 sample-repl-group의 복제본 수를 3으로 늘리는 예입니다. 예제가 완료되면 각 노드 그룹에 복제본 3개가 있습니다. 단일 노드 그룹의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 그룹이든 여러 노드 그룹의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹이든 관계없이 이 숫자가 적용됩니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
 ?Action=IncreaseReplicaCount
 &ApplyImmediately=True
 &NewReplicaCount=3
 &ReplicationGroupId=sample-repl-group
 &Version=2015-02-02
 &SignatureVersion=4
 &SignatureMethod=HmacSHA256
 &Timestamp=20150202T192317Z
 &X-Amz-Credential=<credential>
```

다음은 복제 그룹 sample-repl-group의 복제본 수를 지정된 2개의 노드 그룹에 대해 지정된 값으로 늘리는 예입니다. 여러 노드 그룹이 있는 경우 이는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹입니다. 선택적 PreferredAvailabilityZones를 지정할 때 나열된 가용 영역 수는 NewReplicaCount에 1 이상을 더한 값과 같아야 합니다. 이러한 접근 방식은 NodeGroupId에서 식별한 그룹에 대한 기본 노드를 설명합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
 ?Action=IncreaseReplicaCount
 &ApplyImmediately=True
 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.1.NodeGroupId=0001
 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.1.NewReplicaCount=2
```

```
&ReplicaConfiguration.ConfigureShard.1.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.1=
east-1a
```

```
&ReplicaConfiguration.ConfigureShard.1.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.2=
east-1c
```

```
&ReplicaConfiguration.ConfigureShard.1.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.3=
east-1b
```

```
 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.NodeGroupId=0003
```

```
 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.NewReplicaCount=3
```

```
&ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.1=
east-1a
```

```
&ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.2=
east-1b
```

```
&ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.3=
east-1c
```

```
&ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.4=
east-1c
```

```
 &ReplicationGroupId=sample-repl-group
```

```
 &Version=2015-02-02
```

```
 &SignatureVersion=4
```

```
 &SignatureMethod=HmacSHA256
```

```
 &Timestamp=20150202T192317Z
```

```
 &X-Amz-Credential=<credential>
```

API를 사용하여 복제본 수를 늘리는 것에 대한 자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조의 [IncreaseReplicaCount](#)를 참조하세요.

## 샤드의 복제본 수 줄이기

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에 대한 샤드 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에 대한 복제 그룹의 복제본 수를 줄일 수 있습니다.

- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)의 경우 다중 AZ가 활성화된 경우 1로, 활성화되지 않은 경우 0으로 복제본 수를 줄일 수 있습니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)의 경우 복제본 수를 0으로 줄일 수 있습니다. 그러나 기본 노드가 실패할 경우 복제본으로 장애 조치를 수행할 수 없습니다.

AWS Management Console 또는 AWS CLI ElastiCache API를 사용하여 노드 그룹(샤드) 또는 복제 그룹의 복제본 수를 줄일 수 있습니다.

### 주제

- [사용 AWS Management Console](#)
- [사용 AWS CLI](#)
- [ElastiCache API 사용](#)

### 사용 AWS Management Console

다음 절차는 콘솔을 사용해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹의 복제본 수를 줄입니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 샤드의 복제본 수 줄이는 방법

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택한 후 복제본을 삭제할 복제 그룹의 이름을 선택합니다.
3. 복제본 노드를 제거할 각 샤드의 상자를 선택합니다.
4. Delete replicas(복제본 삭제)를 선택합니다.
5. Delete Replicas from Shards(샤드에서 복제본 삭제) 페이지를 완료합니다.
  - a. New number of replicas/shard(새 복제본/샤드 수)에 선택한 샤드에 있도록 하려는 복제본 수를 입력합니다. 이 숫자는 1보다 크거나 같아야 합니다. 샤드마다 최소한 두 개의 복제본을 사용하는 것이 좋습니다.
  - b. 삭제를 선택하여 복제본을 삭제하거나 취소를 선택하여 작업을 취소합니다.



**⚠ Important**

- 삭제할 복제본 노드를 지정하지 않으면 ElastiCache for Redis OSS가 자동으로 삭제할 복제본 노드를 선택합니다. 이때 ElastiCache for Redis OSS는 복제 그룹에 대한 다중 AZ 아키텍처를 유지하려고 시도한 다음 기본 복제 지연을 최소화하면서 복제본을 유지합니다.
- 복제 그룹의 기본 노드는 삭제할 수 없습니다. 기본 노드를 삭제하도록 지정하면 작업이 실패하고, 기본 노드가 삭제되도록 선택되었음을 나타내는 오류 이벤트가 발생합니다.

**사용 AWS CLI**

Valkey 또는 Redis OSS 샤드의 복제본 수를 줄이려면 다음 파라미터와 함께 `decrease-replica-count` 명령을 사용합니다.

- `--replication-group-id` - 필수입니다. 복제본 수를 줄이려는 복제 그룹을 식별합니다.
- `--apply-immediately` 또는 `--no-apply-immediately` - 필수입니다. 복제본 수를 즉시 줄일 것인지(`--apply-immediately`) 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 줄일 것인지(`--no-apply-immediately`) 지정합니다. 현재 `--no-apply-immediately`는 지원되지 않습니다.
- `--new-replica-count` - 선택 사항입니다. 원하는 복제본 노드의 수를 지정합니다. `--new-replica-count`의 값은 유효해야 하며, 노드 그룹의 현재 복제본 수보다 작아야 합니다. 허용된 최소값은 [샤드의 복제본 수 줄이기](#) 섹션을 참조하세요. `--new-replica-count`의 값이 이 요구 사항을 충족하지 않는 경우 호출이 실패합니다.
- `--replicas-to-remove` - 선택 사항입니다. 제거할 복제본 노드를 지정하는 노드 ID 목록을 포함합니다.
- `--replica-configuration` - 선택 사항입니다. 각 노드 그룹에 대해 독립적으로 복제본 수와 가용 영역을 설정할 수 있도록 합니다. 각 노드 그룹을 독립적으로 구성하려는 경우 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹에 대해 이 파라미터를 사용하세요.

`--replica-configuration`에는 다음의 선택 멤버 3개가 있습니다.

- `NodeGroupId` - 구성하는 노드 그룹의 4자리 ID입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 경우 샤드 ID는 항상 0001입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 노드 그룹(샤드)의 ID를 찾으려면 [샤드 ID 찾기](#) 섹션을 참조하세요.
- `NewReplicaCount` - 선택적 파라미터로, 원하는 복제본 노드의 수를 지정합니다. `NewReplicaCount`의 값은 유효해야 하며, 노드 그룹의 현재 복제본 수보다 작아야 합니다. 허용된 최소값은 [샤드의 복제본 수 줄이기](#) 섹션을 참조하세요. `NewReplicaCount`의 값이 이 요구 사항을 충족하지 않는 경우 호출이 실패합니다.

- PreferredAvailabilityZones - 복제 그룹의 노드가 있는 가용 영역을 지정하는 PreferredAvailabilityZone 문자열의 목록입니다. PreferredAvailabilityZone 값의 수는 기본 노드를 고려하여 NewReplicaCount에 1을 더한 값과 같아야 합니다. 의이 멤버--replica-configuration가 생략되면 ElastiCache for Redis OSS가 각 새 복제본의 가용 영역을 선택합니다.

#### Important

--new-replica-count, --replicas-to-remove 또는 --replica-configuration 파라미터 중 하나만 포함해야 합니다.

### Example

다음은 --new-replica-count를 사용해 복제 그룹 sample-repl-group의 복제본 수를 1로 줄이는 예입니다. 예제가 완료되면 각 노드 그룹에 복제본 1개가 있습니다. 단일 노드 그룹의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 그룹이든 여러 노드 그룹의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹이든 관계없이 이 숫자가 적용됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count
--replication-group-id sample-repl-group \
--new-replica-count 1 \
--apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count ^
--replication-group-id sample-repl-group ^
--new-replica-count 1 ^
--apply-immediately
```

다음은 노드 그룹에서 지정된 복제본 2개(0001 및 0003)를 제거하여 복제 그룹 sample-repl-group의 복제본 수를 줄이는 예입니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count \
```

```
--replication-group-id sample-repl-group \
--replicas-to-remove 0001,0003 \
--apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count ^
--replication-group-id sample-repl-group ^
--replicas-to-remove 0001,0003 \
--apply-immediately
```

다음은 --replica-configuration을 사용해 복제 그룹 sample-repl-group의 복제본 수를 지정된 2개의 노드 그룹에 대해 지정된 값으로 줄이는 예입니다. 여러 노드 그룹이 있는 경우 이는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹입니다. 선택적 PreferredAvailabilityZones를 지정할 때 나열된 가용 영역 수는 NewReplicaCount에 1 이상을 더한 값과 같아야 합니다. 이러한 접근 방식은 NodeGroupId에서 식별한 그룹에 대한 기본 노드를 설명합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count \
--replication-group-id sample-repl-group \
--replica-configuration \
 NodeGroupId=0001,NewReplicaCount=1,PreferredAvailabilityZones=us-east-1a,us-east-1c \
 NodeGroupId=0003,NewReplicaCount=2,PreferredAvailabilityZones=us-east-1a,us-east-1b,us-east-1c \
--apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache decrease-replica-count ^
--replication-group-id sample-repl-group ^
--replica-configuration ^
 NodeGroupId=0001,NewReplicaCount=2,PreferredAvailabilityZones=us-east-1a,us-east-1c ^
 NodeGroupId=0003,NewReplicaCount=3,PreferredAvailabilityZones=us-east-1a,us-east-1b,us-east-1c \
--apply-immediately
```

CLI를 사용하여 복제본 수를 줄이는 것에 대한 자세한 내용은 Amazon ElastiCache 명령줄 레퍼런스의 [decrease-replica-count](#)를 참조하세요.

## ElastiCache API 사용

Valkey 또는 Redis OSS 샤드의 복제본 수를 줄이려면 다음 파라미터와 함께 DecreaseReplicaCount 작업을 사용합니다.

- ReplicationGroupId - 필수입니다. 복제본 수를 줄이려는 복제 그룹을 식별합니다.
- ApplyImmediately - 필수입니다. 복제본 수를 즉시 줄일 것인지(ApplyImmediately=True) 아니면 다음 번 유지 관리 기간에 줄일 것인지(ApplyImmediately=False) 지정합니다. 현재 ApplyImmediately=False는 지원되지 않습니다.
- NewReplicaCount - 선택 사항입니다. 원하는 복제본 노드의 수를 지정합니다. NewReplicaCount의 값은 유효해야 하며, 노드 그룹의 현재 복제본 수보다 작아야 합니다. 허용된 최소값은 [샤드의 복제본 수 줄이기](#) 섹션을 참조하세요. --new-replica-count의 값이 이 요구 사항을 충족하지 않는 경우 호출이 실패합니다.
- ReplicasToRemove - 선택 사항입니다. 제거할 복제본 노드를 지정하는 노드 ID 목록을 포함합니다.
- ReplicaConfiguration - 선택 사항입니다. 각 노드 그룹에 대해 독립적으로 복제본 수와 가용 영역을 설정할 수 있도록 허용하는 노드 그룹의 목록을 포함합니다. 각 노드 그룹을 독립적으로 구성하려는 경우 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹에 대해 이 파라미터를 사용하세요.

ReplicaConfiguraion에는 다음의 선택 멤버 3개가 있습니다.

- NodeGroupId - 구성하는 노드 그룹의 4자리 ID입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 경우 노드 그룹 ID는 항상 0001입니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 노드 그룹(샤드)의 ID를 찾으려면 [샤드 ID 찾기](#) 섹션을 참조하세요.
- NewReplicaCount - 이 작업이 끝날 때 이 노드 그룹에 둘 복제본의 수입니다. 값은 현재 복제본 수보다 작아야 하며, 다중 AZ가 활성화된 경우 최소 1 또는 자동 장애 조치가 있는 다중 AZ가 활성화되지 않은 경우 0까지 줄입니다. 이 값이 노드 그룹의 현재 복제본 수보다 작지 않은 경우 호출이 실패하고 예외가 발생합니다.
- PreferredAvailabilityZones - 복제 그룹의 노드가 있는 가용 영역을 지정하는 PreferredAvailabilityZone 문자열의 목록입니다. PreferredAvailabilityZone 값의 수는 기본 노드를 고려하여 NewReplicaCount에 1을 더한 값과 같아야 합니다. 의이 멤버ReplicaConfiguration가 생략되면 ElastiCache for Redis OSS가 각 새 복제본의 가용 영역을 선택합니다.

**⚠ Important**

NewReplicaCount, ReplicasToRemove 또는 ReplicaConfiguration 파라미터 중 하나만 포함해야 합니다.

**Example**

다음은 NewReplicaCount를 사용해 복제 그룹 sample-repl-group의 복제본 수를 1로 줄이는 예입니다. 예제가 완료되면 각 노드 그룹에 복제본 1개가 있습니다. 단일 노드 그룹의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 그룹이든 여러 노드 그룹의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 그룹이든 관계없이 이 숫자가 적용됩니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
 ?Action=DecreaseReplicaCount
 &ApplyImmediately=True
 &NewReplicaCount=1
 &ReplicationGroupId=sample-repl-group
 &Version=2015-02-02
 &SignatureVersion=4
 &SignatureMethod=HmacSHA256
 &Timestamp=20150202T192317Z
 &X-Amz-Credential=<credential>
```

다음은 노드 그룹에서 지정된 복제본 2개(0001 및 0003)를 제거하여 복제 그룹 sample-repl-group의 복제본 수를 줄이는 예입니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
 ?Action=DecreaseReplicaCount
 &ApplyImmediately=True
 &ReplicasToRemove.ReplicaToRemove.1=0001
 &ReplicasToRemove.ReplicaToRemove.2=0003
 &ReplicationGroupId=sample-repl-group
 &Version=2015-02-02
 &SignatureVersion=4
 &SignatureMethod=HmacSHA256
 &Timestamp=20150202T192317Z
 &X-Amz-Credential=<credential>
```

다음은 ReplicaConfiguration을 사용해 복제 그룹 sample-repl-group의 복제본 수를 지정된 2개의 노드 그룹에 대해 지정된 값으로 줄이는 예입니다. 여러 노드 그룹이 있는 경우 이는 Valkey 또는

Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹입니다. 선택적 PreferredAvailabilityZones를 지정할 때 나열된 가용 영역 수는 NewReplicaCount에 1 이상을 더한 값과 같아야 합니다. 이러한 접근 방식은 NodeGroupId에서 식별한 그룹에 대한 기본 노드를 설명합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
 ?Action=DecreaseReplicaCount
 &ApplyImmediately=True
 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.1.NodeGroupId=0001
 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.1.NewReplicaCount=1

 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.1.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.1=
east-1a

 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.1.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.2=
east-1c
 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.NodeGroupId=0003
 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.NewReplicaCount=2

 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.1=
east-1a

 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.2=
east-1b

 &ReplicaConfiguration.ConfigureShard.2.PreferredAvailabilityZones.PreferredAvailabilityZone.4=
east-1c
 &ReplicationGroupId=sample-repl-group
 &Version=2015-02-02
 &SignatureVersion=4
 &SignatureMethod=HmacSHA256
 &Timestamp=20150202T192317Z
 &X-Amz-Credential=<credential>
```

API를 사용하여 복제본 수를 줄이는 것에 대한 자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조의 [DecreaseReplicaCount](#)를 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 추가(클러스터 모드 비활성화됨)

다음 주제의 정보는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에만 적용됩니다.

읽기 트래픽이 증가함에 따라 이러한 읽기를 더 많은 노드로 분산시켜 어느 한 노드에 대한 읽기 압력을 줄이려고 할 수 있습니다. 이 주제에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 읽기 전용 복제본을 추가하는 방법을 확인할 수 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹은 최대 5개의 읽기 전용 복제본을 가질 수 있습니다. 읽기 전용 복제본 5개가 이미 있는 복제 그룹에 읽기 전용 복제본을 추가하려고 하면 작업이 실패합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹에 복제본을 추가하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하세요.

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#)
- [샤드의 복제본 수 늘리기](#)

ElastiCache 콘솔, 또는 ElastiCache ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 읽기 전용 복제본을 추가할 수 있습니다. AWS CLI

관련 주제

- [ElastiCache 클러스터에 노드 추가](#)
- [복제 그룹에 읽기 전용 복제본 추가\(AWS CLI\)](#)
- [API를 사용해 복제 그룹에 읽기 전용 복제본 추가](#)

복제 그룹에 읽기 전용 복제본 추가(AWS CLI)

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에 읽기 전용 복제본을 추가하려면 파라미터와 함께 명령을 사용하여 AWS CLI `create-cache-cluster` 클러스터(노드)를 추가할 복제 그룹을 `--replication-group-id` 지정합니다.

다음 예제에서는 `my-read-replica` 클러스터를 생성하고 해당 클러스터를 `my-replication-group` 복제 그룹에 추가합니다. 읽기 전용 복제본의 노드 유형, 파라미터 그룹, 보안 그룹, 유지 관리 기간 및 기타 설정이 `my-replication-group`의 다른 노드와 동일해집니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster \
 --cache-cluster-id my-read-replica \
 --replication-group-id my-replication-group
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-cluster ^
 --cache-cluster-id my-read-replica ^
```

```
--replication-group-id my-replication-group
```

CLI를 사용해 읽기 전용 복제본을 추가하는 것에 대한 자세한 내용은 Amazon ElastiCache 명령줄 레퍼런스의 [create-cache-cluster](#) 섹션을 참조하세요.

API를 사용해 복제 그룹에 읽기 전용 복제본 추가

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에 읽기 전용 복제본을 추가하려면 ReplicationGroupId 파라미터와 함께 ElastiCache CreateCacheCluster 작업을 사용해 클러스터(노드)를 추가할 복제 그룹을 지정합니다.

다음 예제에서는 myReadReplica 클러스터를 생성하고 해당 클러스터를 myReplicationGroup 복제 그룹에 추가합니다. 읽기 전용 복제본의 노드 유형, 파라미터 그룹, 보안 그룹, 유지 관리 기간 및 기타 설정이 myReplicationGroup의 다른 노드와 동일해집니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=CreateCacheCluster
&CacheClusterId=myReadReplica
&ReplicationGroupId=myReplicationGroup
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

API를 사용해 읽기 전용 복제본을 추가하는 것에 대한 자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조의 [CreateCacheCluster](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 삭제(클러스터 모드 비활성화됨)

다음 주제의 정보는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에만 적용됩니다.

Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹에서 읽기 트래픽이 변경되면 읽기 전용 복제본을 추가하거나 제거하려고 할 수 있습니다. 복제 그룹에서 노드를 제거하는 것은 클러스터를 삭제하는 것과 동일하지만 다음과 같은 제한이 있습니다.

- 복제 그룹에서 기본을 제거할 수 없습니다. 기본을 삭제하려면 다음을 수행하세요.
  1. 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격합니다. 기본으로 읽기 전용 복제본 승격에 대한 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹에 대해 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격](#)을 참조하세요.



2. 이전 기본을 삭제합니다. 이 메서드에 대한 제한 사항은 다음 요점을 참조하세요.
- 복제 그룹에서 다중 AZ가 활성화된 경우 이 복제 그룹에서 마지막 읽기 전용 복제본을 제거할 수 없습니다. 이 경우 다음과 같이 합니다.
    1. 복제 그룹을 수정하여 다중 AZ를 비활성화합니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.
    2. 읽기 전용 복제본을 삭제합니다.

ElastiCache 콘솔, ElastiCache AWS CLI 용 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에서 읽기 전용 복제본을 제거할 수 ElastiCache.

Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹의 클러스터 삭제에 대한 지침은 다음을 참조하세요.

- [사용 AWS Management Console](#)
- [AWS CLI 를 사용하여 ElastiCache 클러스터 삭제](#)
- [ElastiCache API 사용](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#)
- [샤드의 복제본 수 줄이기](#)

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에 대해 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격

다음 주제의 정보는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹에만 적용됩니다.

AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 읽기 전용 복제본 AWS Management Console을 기본 복제본으로 승격할 수 있습니다. 자동 장애 조치가 포함된 다중 AZ가 복제 그룹에서 활성화되어 있는 동안에는 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격할 수 없습니다. 다중 AZ가 활성화된 복제 그룹에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제본을 기본으로 승격하려면 다음을 수행하세요.

1. 다중 AZ를 비활성화하도록 복제 그룹을 수정합니다(수정할 때 모든 클러스터가 동일 가용 영역에 있을 필요는 없음). 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.
2. 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격합니다.
3. 다중 AZ를 다시 활성화하도록 복제 그룹을 수정합니다.

Redis OSS 2.6.13 이전 버전을 실행하는 복제 그룹에서는 다중 AZ를 사용할 수 없습니다.

### 사용 AWS Management Console

다음 절차에서는 콘솔을 사용해 복제본 노드를 기본 노드로 승격합니다.

읽기 전용 복제본을 기본으로 승격하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 승격하려는 복제본이 다중 AZ가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 멤버이면 계속 진행하기 전에 복제 그룹을 수정하여 다중 AZ를 비활성화해야 합니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.
3. Valkey 또는 Redis OSS를 선택한 후 클러스터 목록에서 수정할 복제 그룹을 선택합니다. 이 복제 그룹은 "Clustered Redis" 엔진이 아닌 "Redis" 엔진에서 실행되어야 하며, 2개 이상의 노드가 있어야 합니다.
4. 노드 목록에서 기본으로 승격할 복제본 노드를 선택한 후 작업에서 Promote(승격)를 선택합니다.
5. Promote Read Replica(읽기 전용 복제본 승격) 대화 상자에서 다음을 수행합니다.
  - a. Apply Immediately(즉시 적용)에서 예를 선택하여 읽기 전용 복제본을 즉시 승격하거나 아니요를 선택하여 클러스터의 다음 번 유지 관리 기간에 승격합니다.

- b. [Promote]를 선택하여 읽기 전용 복제본을 승격하거나 [Cancel]을 선택하여 작업을 취소합니다.
6. 승격 프로세스를 시작하기 전에 클러스터에 다중 AZ가 활성화된 경우 복제 그룹의 상태가 사용 가능으로 될 때까지 기다린 후 클러스터를 수정하여 다중 AZ를 재활성화합니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

## 사용 AWS CLI

복제 그룹에 다중 AZ가 활성화되어 있으면 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격할 수 없습니다. 일부 경우에 승격하려는 복제본은 다중 AZ가 활성화되어 있는 복제 그룹의 일원일 수 있습니다. 이러한 경우 계속하기 전에 다중 AZ를 비활성화하도록 복제 그룹을 수정해야 합니다. 수정할 때 모든 클러스터가 동일 가용 영역에 있을 필요는 없습니다. 복제 그룹 수정에 대한 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#)을 참조하세요.

다음 AWS CLI 명령은 복제 그룹을 수정sample-repl-group하여 읽기 전용 복제본my-replica-1을 복제 그룹의 기본으로 만듭니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id sample-repl-group \
 --primary-cluster-id my-replica-1
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id sample-repl-group ^
 --primary-cluster-id my-replica-1
```

복제 그룹 수정에 대한 자세한 내용은 Amazon ElastiCache 명령줄 레퍼런스의 [modify-replication-group](#) 섹션을 참조하세요.

## ElastiCache API 사용

복제 그룹에 다중 AZ가 활성화되어 있으면 읽기 전용 복제본을 기본으로 승격할 수 없습니다. 일부 경우에 승격하려는 복제본은 다중 AZ가 활성화되어 있는 복제 그룹의 일원일 수 있습니다. 이러한 경우 계속하기 전에 다중 AZ를 비활성화하도록 복제 그룹을 수정해야 합니다. 수정할 때 모든 클러스터가 동일 가용 영역에 있을 필요는 없습니다. 복제 그룹 수정에 대한 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#)을 참조하세요.

다음 ElastiCache API 업은 읽기 전용 복제본 myReplica-1을 복제 그룹의 기본으로 만드는 복제 그룹 myReplGroup을 수정합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroup
&ReplicationGroupId=myReplGroup
&PrimaryClusterId=myReplica-1
&Version=2014-12-01
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

복제 그룹 수정에 대한 자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조의 [ModifyReplicationGroup](#) 섹션을 참조하세요.

## ElastiCache 클러스터 유지 관리

모든 클러스터에는 시스템 변경 내용이 적용되는 주 단위 유지 관리 기간이 있습니다. Valkey 및 Redis OSS를 사용하면 복제 그룹에 동일한 주간 유지 관리 기간이 적용됩니다. 클러스터나 복제 그룹을 생성 또는 수정할 때 원하는 유지 관리 기간을 지정하지 않으면 ElastiCache가 임의로 선택한 요일에 리전의 유지 관리 기간 내에서 60분의 유지 관리 기간을 지정합니다.

리전별로 8시간 블록 시간 중에서 60분 유지 관리 시간이 임의로 선택됩니다. 다음 표는 기본 유지 관리 기간이 할당된 각 리전별 시간 블록 목록입니다. 리전의 유지 관리 기간 블록 외부에서 원하는 유지 관리 기간을 선택할 수 있습니다.

| 리전 코드          | 리전 이름                         | 리전 유지 관리 기간     |
|----------------|-------------------------------|-----------------|
| ap-northeast-1 | Asia Pacific (Tokyo) Region   | 13:00~21:00 UTC |
| ap-northeast-2 | Asia Pacific (Seoul) Region   | 12:00~20:00 UTC |
| ap-northeast-3 | Asia Pacific (Osaka) Region   | 12:00~20:00 UTC |
| ap-southeast-3 | Asia Pacific (Jakarta) Region | 14:00~22:00 UTC |

| 리전 코드          | 리전 이름                            | 리전 유지 관리 기간     |
|----------------|----------------------------------|-----------------|
| ap-south-1     | Asia Pacific (Mumbai) Region     | 17:30~1:30 UTC  |
| ap-southeast-1 | Asia Pacific (Singapore) Region  | 14:00~22:00 UTC |
| cn-north-1     | 중국(베이징) 리전                       | 14:00~22:00 UTC |
| cn-northwest-1 | 중국(닝샤) 리전                        | 14:00~22:00 UTC |
| ap-east-1      | Asia Pacific (Hong Kong) Region  | 13:00~21:00 UTC |
| ap-southeast-2 | 아시아 태평양(시드니) 리전                  | 12:00~20:00 UTC |
| eu-west-3      | EU(파리) 리전                        | 23:59~07:29 UTC |
| af-south-1     | 아프리카(케이프타운) 리전                   | 13:00~21:00 UTC |
| eu-central-1   | Europe (Frankfurt) Region        | 23:00~07:00 UTC |
| eu-west-1      | Europe (Ireland) Region          | 22:00~06:00 UTC |
| eu-west-2      | Europe (London) Region           | 23:00~07:00 UTC |
| me-south-1     | Middle East (Bahrain) Region     | 13:00~21:00 UTC |
| me-central-1   | 중동(UAE) 리전                       | 13:00~21:00 UTC |
| eu-south-1     | Europe (Milan) Region            | 21:00~05:00 UTC |
| sa-east-1      | South America (São Paulo) Region | 01:00~09:00 UTC |
| us-east-1      | 미국 동부(버지니아 북부) 리전                | 03:00~11:00 UTC |
| us-east-2      | US East (Ohio) Region            | 04:00~12:00 UTC |
| us-gov-west-1  | AWS GovCloud (US) 리전             | 06:00~14:00 UTC |
| us-west-1      | US West (N. California) Region   | 06:00~14:00 UTC |
| us-west-2      | US West (Oregon) Region          | 06:00~14:00 UTC |

## 클러스터 또는 복제 그룹의 유지 관리 기간 변경

유지 관리 기간은 사용률이 가장 낮은 시간에 할당되어야 하므로 수시로 수정되어야 할 수 있습니다. 클러스터나 복제 그룹을 수정하여 요청한 유지 관리 활동이 이루어지는 기간을 최대 24시간까지 지정할 수 있습니다. 이 시간 동안 사용자가 요청한 지연된 또는 대기 중인 클러스터 수정이 발생합니다.

### Note

지금 적용 상자를 AWS Management Console 선택하여 노드 유형 수정 및/또는 엔진 업그레이드를 즉시 적용하려면 선택합니다. 그러지 않으면 이러한 수정 사항은 다음 예약된 유지 관리 기간에 적용됩니다. API를 사용하려면 [modify-replication-group](#) 또는 [modify-cache-cluster](#)를 참조하세요.

## 추가 정보

유지 관리 기간 및 노드 대체에 대한 자세한 내용은 다음을 참조하세요.

- [ElastiCache 유지 관리](#) - 유지 관리 및 노드 교체에 대한 FAQ
- [노드 대체\(Memcached\)](#) - Memcached에 대한 노드 교체 관리
- [ElastiCache 클러스터 수정](#) - 클러스터의 유지 관리 기간 변경
- [노드 대체\(Valkey 및 Redis OSS\)](#) - 노드 교체 관리
- [복제 그룹 수정](#) - 복제 그룹의 유지 관리 기간 변경

## ElastiCache 파라미터 그룹을 사용해 엔진 파라미터 구성

Amazon ElastiCache는 파라미터를 사용하여 노드 및 클러스터의 런타임 속성을 제어합니다. 일반적으로 최신 엔진 버전에는 새로운 기능을 지원하는 추가 파라미터가 포함됩니다. Memcached 파라미터 표는 [Memcached 특정 파라미터](#) 섹션을 참조하세요. Valkey 및 Redis OSS 파라미터 표는 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

maxmemory와 같은 일부 파라미터 값은 엔진 및 노드 유형에 의해 결정됩니다. 노드 유형별 Memcached 파라미터 값의 표는 [Memcached 노드 유형별 파라미터](#) 섹션을 참조하세요. 노드 유형별 Valkey 및 Redis OSS 파라미터 값의 표는 [Redis OSS 노드 유형별 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

### Note

Memcached 특정 파라미터 목록은 [Memcached 특정 파라미터](#)를 참조하세요.

## 주제

- [ElastiCache의 파라미터 관리](#)
- [ElastiCache의 캐시 파라미터 그룹 티어](#)
- [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#)
- [이름으로 ElastiCache 파라미터 그룹 나열](#)
- [ElastiCache 파라미터 그룹 값 나열](#)
- [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#)
- [ElastiCache 파라미터 그룹 삭제](#)
- [엔진별 파라미터](#)

## ElastiCache의 파라미터 관리

더욱 쉬운 파라미터 관리를 위해 ElastiCache 파라미터를 명명된 파라미터 그룹으로 그룹화합니다. 파라미터 그룹은 시작하는 동안 엔진 소프트웨어에 전달되는 파라미터의 특정 값 조합을 나타냅니다. 이 값은 각 노드의 엔진 프로세서가 런타임에 작동하는 방식을 결정합니다. 특정 파라미터 그룹의 파라미터 값은 해당 파라미터가 속한 클러스터와 상관없이 그룹과 연결된 모든 노드에 적용됩니다.

클러스터 성능을 미세 조정하려면 일부 파라미터 값을 수정하거나 클러스터의 파라미터 그룹을 변경할 수 있습니다.

- 기본 파라미터 그룹을 수정하거나 삭제할 수 없습니다. 사용자 지정 파라미터 값이 필요하면 사용자 지정 파라미터 그룹을 생성해야 합니다.
- Memcached의 경우, 파라미터 그룹 패밀리와 할당할 클러스터는 호환 가능해야 합니다. 예를 들어 클러스터에서 Memcached 버전 1.4.8을 실행 중이라면 Memcached 1.4 패밀리의 기본 또는 사용자 지정 파라미터 그룹만 사용할 수 있습니다.

Redis OSS의 경우 파라미터 그룹 패밀리와 할당하려는 클러스터가 호환되어야 합니다. 예를 들어 클러스터에서 Redis OSS 버전 3.2.10을 실행 중이라면 Redis OSS 3.2 패밀리의 기본 또는 사용자 지정 파라미터 그룹만 사용할 수 있습니다.

- 클러스터의 파라미터 그룹을 변경하면 조건부로 수정 가능한 파라미터의 값이 현재 및 새 파라미터 그룹에서 동일해야 합니다.
- Memcached의 경우, 클러스터의 파라미터를 변경하면 변경 사항이 클러스터에 즉시 적용됩니다. 이는 클러스터의 파라미터 그룹 자체에서 변경하든 파라미터 값을 클러스터의 파라미터 그룹 내에서 변경하든 마찬가지입니다. 특정 파라미터 변경 사항이 적용되는 시점을 확인하려면 [Memcached 특정 파라미터](#)에 대한 테이블의 변경 적용 열을 참조하세요. 클러스터의 노드 재부팅에 관한 자세한 정보는 [클러스터 재부팅](#)을 참조하세요.
- Redis OSS의 경우 클러스터의 파라미터를 변경하면 클러스터 노드가 재부팅된 후 변경 사항이 클러스터에 즉시 적용되거나 다음에 명시된 예외가 적용됩니다. 이는 클러스터의 파라미터 그룹 자체에서 변경하든 파라미터 값을 클러스터의 파라미터 그룹 내에서 변경하든 마찬가지입니다. 특정 파라미터 변경 사항이 적용되는 시점을 확인하려면 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#)에 대한 테이블의 변경 적용 열을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS 노드 재부팅에 대한 자세한 내용은 [노드 재부팅](#) 섹션을 참조하세요.

### Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 파라미터 변경

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 다음 파라미터를 변경하는 경우 다음 확인 단계를 따르십시오.



- activerehashing
  - 데이터베이스
1. 클러스터의 수동 백업을 만듭니다. [수동 백업 지원](#)을 참조하세요.
  2. 클러스터를 삭제합니다. [클러스터 삭제](#)를 참조하세요.
  3. 변경한 파라미터 그룹 및 백업을 사용해 클러스터를 저장하여 새로운 클러스터를 시드합니다. [백업에서 새 캐시로 복원](#)을 참조하세요.

다른 파라미터를 변경한 경우에는 필요하지 않습니다.

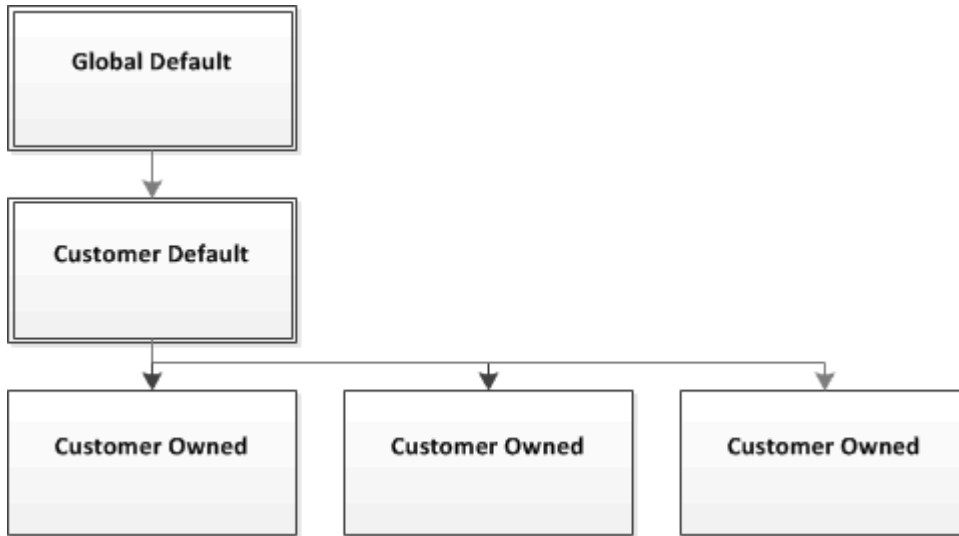
- 파라미터 그룹을 Valkey 및 Redis OSS 글로벌 데이터 저장소와 연결할 수 있습니다. 글로벌 데이터 스토어는 AWS 리전에 걸쳐 있는 하나 이상의 클러스터 모음입니다. 이 경우 파라미터 그룹은 글로벌 데이터 스토어를 구성하는 모든 클러스터에서 공유됩니다. 기본 클러스터의 파라미터 그룹에 대한 모든 수정 사항은 글로벌 데이터 스토어의 나머지 모든 클러스터에 복제됩니다. 자세한 내용은 [글로벌 데이터 스토어를 사용하여 AWS 리전 간 복제](#) 단원을 참조하십시오.

다음 위치를 보면 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어의 일부인지 확인할 수 있습니다.

- ElastiCache 콘솔의 파라미터 그룹 페이지에 있는 yes/no 글로벌 특성
- [CacheParameterGroup](#) API 작업의 yes/no IsGlobal 속성

## ElastiCache의 캐시 파라미터 그룹 티어

Amazon ElastiCache에는 다음과 같이 세 가지 캐시 파라미터 그룹 티어가 있습니다.



### Amazon ElastiCache 파라미터 그룹 티어

#### 전역 기본값

해당 리전의 모든 Amazon ElastiCache 고객을 위한 최상위 루트 파라미터 그룹입니다.

전역 기본 캐시 파라미터 그룹:

- ElastiCache용으로 예약되어 있으며 고객이 사용할 수 없습니다.

#### 고객 기본값

고객의 사용을 위해 생성된 전역 기본 캐시 파라미터 그룹의 사본입니다.

고객 기본 캐시 파라미터 그룹:

- ElastiCache가 생성하고 소유합니다.
- 고객이 이 캐시 파라미터 그룹에서 지원하는 엔진 버전을 실행 중인 모든 클러스터의 캐시 파라미터 그룹으로 사용할 수 있습니다.
- 고객이 편집할 수 없습니다.

#### 고객 소유

고객 기본 캐시 파라미터 그룹의 사본입니다. 고객 소유 캐시 파라미터 그룹은 고객이 캐시 파라미터 그룹을 생성할 때마다 만들어집니다.

고객 소유 캐시 파라미터 그룹:

- 고객이 생성하고 소유합니다.
- 고객의 호환 가능한 모든 클러스터에 할당할 수 있습니다.
- 고객이 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 생성하기 위해 수정할 수 있습니다.

모든 파라미터 값을 수정할 수 있는 것은 아닙니다. Memcached 값에 대한 자세한 내용은 [Memcached 특정 파라미터](#) 섹션을 참조하십시오. Valkey 및 Redis OSS 값에 대한 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

## ElastiCache 파라미터 그룹 생성

기본값에서 변경하려는 파라미터 값이 하나 이상이면 새 파라미터 그룹을 생성해야 합니다. ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 파라미터 그룹을 생성할 수 있습니다.

ElastiCache 파라미터 그룹 생성(콘솔)

다음 절차는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 파라미터 그룹을 생성하는 방법을 보여줍니다.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 파라미터 그룹을 생성하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 사용 가능한 모든 파라미터 목록을 표시하려면 왼쪽 탐색 창에서 [Parameter Groups]를 선택합니다.
3. 파라미터 그룹을 생성하려면 [Create Parameter Group]을 선택합니다.

파라미터 그룹 생성 화면이 나타납니다.

4. [Family] 목록에서 파라미터 그룹의 템플릿이 될 파라미터 그룹 패밀리를 선택합니다.

memcached1.4 또는 redis3.2 같은 파라미터 그룹 패밀리는 파라미터 그룹의 실제 파라미터와 초기 값을 정의합니다. 파라미터 그룹 패밀리는 클러스터의 엔진 및 버전과 일치해야 합니다.

5. [Name] 상자에 파라미터 그룹의 고유 이름을 입력합니다.

클러스터를 생성하거나 클러스터의 파라미터 그룹을 수정할 때 그 이름으로 파라미터 그룹을 선택합니다. 그러므로 이름은 파라미터 그룹의 패밀리를 식별할 수 있고 정보를 알 수 있는 것이 좋습니다.

파라미터 그룹 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- ASCII 문자로 시작해야 합니다.
- ASCII 문자, 숫자 및 하이픈만 포함할 수 있습니다.
- 1-255자여야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.

6. [Description] 상자에 파라미터 그룹에 대한 설명을 입력합니다.

7. 파라미터 그룹을 생성하려면 [Create]를 선택합니다.

파라미터 그룹을 생성하지 않고 프로세스를 종료하려면 [Cancel]을 선택합니다.

8. 파라미터 그룹을 생성하면 패밀리의 기본값이 부여됩니다. 기본값을 변경하려면 파라미터 그룹을 수정해야 합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

## ElastiCache 파라미터 그룹 생성(AWS CLI)

를 사용하여 파라미터 그룹을 생성하려면 다음 파라미터 `create-cache-parameter-group`와 함께 명령을 AWS CLI 사용합니다.

- `--cache-parameter-group-name` - 파라미터 그룹의 이름입니다.

파라미터 그룹 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- ASCII 문자로 시작해야 합니다.
- ASCII 문자, 숫자 및 하이픈만 포함할 수 있습니다.
- 1-255자여야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.
- `--cache-parameter-group-family` - 파라미터 그룹의 엔진 및 버전 패밀리입니다.
- `--description` - 사용자가 정의한 파라미터 그룹에 대한 설명입니다.

## Example

다음 예제에서는 memcached1.4를 템플릿으로 사용하여 myMem14라는 파라미터 그룹을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-parameter-group \
 --cache-parameter-group-name myMem14 \
 --cache-parameter-group-family memcached1.4 \
 --description "My first parameter group"
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-parameter-group ^
 --cache-parameter-group-name myMem14 ^
 --cache-parameter-group-family memcached1.4 ^
 --description "My first parameter group"
```

이 명령의 출력은 다음과 유사해야 합니다.

```
{
 "CacheParameterGroup": {
 "CacheParameterGroupName": "myMem14",
 "CacheParameterGroupFamily": "memcached1.4",
 "Description": "My first parameter group"
 }
}
```

## Example

다음 예제에서는 redis2.8 패밀리를 템플릿으로 사용하여 myRed28이라는 파라미터 그룹을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-parameter-group \
 --cache-parameter-group-name myRed28 \
 --cache-parameter-group-family redis2.8 \
 --description "My first parameter group"
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-parameter-group ^
 --cache-parameter-group-name myRed28 ^
 --cache-parameter-group-family redis2.8 ^
 --description "My first parameter group"
```

이 명령의 출력은 다음과 유사해야 합니다.

```
{
 "CacheParameterGroup": {
 "CacheParameterGroupName": "myRed28",
 "CacheParameterGroupFamily": "redis2.8",
 "Description": "My first parameter group"
 }
}
```

파라미터 그룹을 생성하면 패밀리의 기본값이 부여됩니다. 기본값을 변경하려면 파라미터 그룹을 수정해야 합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

자세한 내용은 [create-cache-parameter-group](#) 단원을 참조하십시오.

## ElastiCache 파라미터 그룹 생성(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 파라미터 그룹을 생성하려면 이 파라미터와 함께 `CreateCacheParameterGroup` 작업을 사용합니다.

- `ParameterGroupName` - 파라미터 그룹의 이름입니다.

파라미터 그룹 명명 제약 조건은 다음과 같습니다.

- ASCII 문자로 시작해야 합니다.
- ASCII 문자, 숫자 및 하이픈만 포함할 수 있습니다.
- 1-255자여야 합니다.
- 하이픈 2개가 연속될 수 없습니다.
- 끝에 하이픈이 올 수 없습니다.
- `CacheParameterGroupFamily` - 파라미터 그룹의 엔진 및 버전 패밀리입니다. 예: `memcached1.4`.
- `CacheParameterGroupFamily` - 파라미터 그룹의 엔진 및 버전 패밀리입니다. 예: `redis2.8`.
- `Description` - 사용자가 정의한 파라미터 그룹에 대한 설명입니다.

## Example

다음 예제에서는 memcached1.4를 템플릿으로 사용하여 myMem14라는 파라미터 그룹을 생성합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=CreateCacheParameterGroup
&CacheParameterGroupFamily=memcached1.4
&CacheParameterGroupName=myMem14
&Description=My%20first%20parameter%20group
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

이 작업의 응답은 다음과 유사해야 합니다.

```
<CreateCacheParameterGroupResponse xmlns="http://elasticache.amazonaws.com/
doc/2013-06-15/">
 <CreateCacheParameterGroupResult>
 <CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroupName>myMem14</CacheParameterGroupName>
 <CacheParameterGroupFamily>memcached1.4</CacheParameterGroupFamily>
 <Description>My first parameter group</Description>
 </CacheParameterGroup>
 </CreateCacheParameterGroupResult>
 <ResponseMetadata>
 <RequestId>d8465952-af48-11e0-8d36-859edca6f4b8</RequestId>
 </ResponseMetadata>
</CreateCacheParameterGroupResponse>
```

## Example

다음 예제에서는 redis2.8 패밀리를 템플릿으로 사용하여 myRed28이라는 파라미터 그룹을 생성합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=CreateCacheParameterGroup
&CacheParameterGroupFamily=redis2.8
&CacheParameterGroupName=myRed28
&Description=My%20first%20parameter%20group
&SignatureVersion=4
```

```
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

이 작업의 응답은 다음과 유사해야 합니다.

```
<CreateCacheParameterGroupResponse xmlns="http://elasticache.amazonaws.com/
doc/2013-06-15/">
 <CreateCacheParameterGroupResult>
 <CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroupName>myRed28</CacheParameterGroupName>
 <CacheParameterGroupFamily>redis2.8</CacheParameterGroupFamily>
 <Description>My first parameter group</Description>
 </CacheParameterGroup>
 </CreateCacheParameterGroupResult>
 <ResponseMetadata>
 <RequestId>d8465952-af48-11e0-8d36-859edca6f4b8</RequestId>
 </ResponseMetadata>
</CreateCacheParameterGroupResponse>
```

파라미터 그룹을 생성하면 패밀리의 기본값이 부여됩니다. 기본값을 변경하려면 파라미터 그룹을 수정해야 합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

자세한 내용은 [CreateCacheParameterGroup](#) 단원을 참조하십시오.



## 이름으로 ElastiCache 파라미터 그룹 나열

ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 파라미터 그룹을 나열할 수 있습니다.

### 이름별로 파라미터 그룹 목록 조회(콘솔)

다음 절차에서는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 파라미터 그룹 목록을 보는 방법을 설명합니다.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 파라미터 그룹을 나열하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 사용 가능한 모든 파라미터 목록을 표시하려면 왼쪽 탐색 창에서 [Parameter Groups]를 선택합니다.

### 이름으로 ElastiCache 파라미터 그룹 나열(AWS CLI)

를 사용하여 파라미터 그룹 목록을 생성하려면 명령을 AWS CLI 사용합니다 `describe-cache-parameter-groups`. 파라미터 그룹의 이름을 입력하면 그 파라미터 그룹만 나열됩니다. 파라미터 그룹의 이름을 입력하지 않으면 최대 `--max-records`개의 파라미터 그룹이 나열됩니다. 두 경우 모두 파라미터 그룹의 이름, 패밀리 및 설명이 나열됩니다.

### Example

다음 샘플 코드에는 `myMem14` 파라미터 그룹이 나열되어 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameter-groups \
 --cache-parameter-group-name myMem14
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameter-groups ^
 --cache-parameter-group-name myMem14
```

이 명령의 출력은 파라미터 그룹의 이름, 패밀리 및 설명을 나열하는 것과 같습니다.

```
{
```

```
{
 "CacheParameterGroups": [
 {
 "CacheParameterGroupName": "myMem14",
 "CacheParameterGroupFamily": "memcached1.4",
 "Description": "My first parameter group"
 }
]
}
```

## Example

다음 샘플 코드에는 myRed28 파라미터 그룹이 나열되어 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameter-groups \
 --cache-parameter-group-name myRed28
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameter-groups ^
 --cache-parameter-group-name myRed28
```

이 명령의 출력은 파라미터 그룹의 이름, 패밀리 및 설명을 나열하는 것과 같습니다.

```
{
 "CacheParameterGroups": [
 {
 "CacheParameterGroupName": "myRed28",
 "CacheParameterGroupFamily": "redis2.8",
 "Description": "My first parameter group"
 }
]
}
```

## Example

다음 샘플 코드에는 Redis OSS 엔진 버전 5.0.6 이상에서 실행되는 파라미터 그룹에 대한 파라미터 그룹 myRed56이 나열됩니다. 파라미터 그룹이 [글로벌 데이터 스토어를 사용하여 AWS 리전 간 복제](#)의 일부인 경우 출력에서 반환되는 IsGlobal 속성 값은 Yes가 됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameter-groups \
 --cache-parameter-group-name myRed56
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameter-groups ^
 --cache-parameter-group-name myRed56
```

이 명령의 출력은 파라미터 그룹의 이름, 패밀리, isGlobal 및 설명을 나열하는 것과 같습니다.

```
{
 "CacheParameterGroups": [
 {
 "CacheParameterGroupName": "myRed56",
 "CacheParameterGroupFamily": "redis5.0",
 "Description": "My first parameter group",
 "IsGlobal": "yes"
 }
]
}
```

## Example

다음 샘플 코드는 최대 10개의 파라미터 그룹을 나열합니다.

```
aws elasticache describe-cache-parameter-groups --max-records 10
```

이 명령의 JSON 출력은 각 파라미터 그룹의 이름, 패밀리, 설명 및 redis5.6의 경우 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어(IsGlobal)의 일부인지 여부를 나열하는 것과 같습니다.

```
{
 "CacheParameterGroups": [
 {
 "CacheParameterGroupName": "custom-redis32",
 "CacheParameterGroupFamily": "redis3.2",
 "Description": "custom parameter group with reserved-memory > 0"
 },
 {
```

```

 "CacheParameterGroupName": "default.memcached1.4",
 "CacheParameterGroupFamily": "memcached1.4",
 "Description": "Default parameter group for memcached1.4"
 },
 {
 "CacheParameterGroupName": "default.redis2.6",
 "CacheParameterGroupFamily": "redis2.6",
 "Description": "Default parameter group for redis2.6"
 },
 {
 "CacheParameterGroupName": "default.redis2.8",
 "CacheParameterGroupFamily": "redis2.8",
 "Description": "Default parameter group for redis2.8"
 },
 {
 "CacheParameterGroupName": "default.redis3.2",
 "CacheParameterGroupFamily": "redis3.2",
 "Description": "Default parameter group for redis3.2"
 },
 {
 "CacheParameterGroupName": "default.redis3.2.cluster.on",
 "CacheParameterGroupFamily": "redis3.2",
 "Description": "Customized default parameter group for redis3.2 with
cluster mode on"
 },
 {
 "CacheParameterGroupName": "default.redis5.6.cluster.on",
 "CacheParameterGroupFamily": "redis5.0",
 "Description": "Customized default parameter group for redis5.6 with
cluster mode on",
 "isGlobal": "yes"
 },
]
}

```

자세한 내용은 [describe-cache-parameter-groups](#) 단원을 참조하십시오.

이름으로 ElastiCache 파라미터 그룹 나열(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 파라미터 그룹의 목록을 생성하려면

DescribeCacheParameterGroups 작업을 사용합니다. 파라미터 그룹의 이름을 입력하면 그 파라미터 그룹만 나열됩니다. 파라미터 그룹의 이름을 입력하지 않으면 최대 MaxRecords개의 파라미터 그룹이 나열됩니다. 두 경우 모두 파라미터 그룹의 이름, 패밀리 및 설명이 나열됩니다.

## Example

다음 샘플 코드에는 myMem14 파라미터 그룹이 나열되어 있습니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheParameterGroups
&CacheParameterGroupName=myMem14
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

이 작업의 응답은 각 파라미터 그룹의 이름, 패밀리 및 설명을 나열하는 것과 같습니다.

```
<DescribeCacheParameterGroupsResponse xmlns="http://elasticache.amazonaws.com/
doc/2013-06-15/">
 <DescribeCacheParameterGroupsResult>
 <CacheParameterGroups>
 <CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroupName>myMem14</CacheParameterGroupName>
 <CacheParameterGroupFamily>memcached1.4</CacheParameterGroupFamily>
 <Description>My custom Memcached 1.4 parameter group</Description>
 </CacheParameterGroup>
 </CacheParameterGroups>
 </DescribeCacheParameterGroupsResult>
 <ResponseMetadata>
 <RequestId>3540cc3d-af48-11e0-97f9-279771c4477e</RequestId>
 </ResponseMetadata>
</DescribeCacheParameterGroupsResponse>
```

## Example

다음 샘플 코드는 최대 10개의 파라미터 그룹을 나열합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheParameterGroups
&MaxRecords=10
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
```

```
&X-Amz-Credential=<credential>
```

이 작업의 응답은 각 파라미터 그룹의 이름, 패밀리, 설명 및 redis5.6의 경우 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어(IsGlobal)의 일부인지 여부를 나열하는 것과 같습니다.

```
<DescribeCacheParameterGroupsResponse xmlns="http://elasticache.amazonaws.com/doc/2013-06-15/">
 <DescribeCacheParameterGroupsResult>
 <CacheParameterGroups>
 <CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroupName>myRedis28</CacheParameterGroupName>
 <CacheParameterGroupFamily>redis2.8</CacheParameterGroupFamily>
 <Description>My custom Redis 2.8 parameter group</Description>
 </CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroupName>myMem14</CacheParameterGroupName>
 <CacheParameterGroupFamily>memcached1.4</CacheParameterGroupFamily>
 <Description>My custom Memcached 1.4 parameter group</Description>
 </CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroupName>myRedis56</CacheParameterGroupName>
 <CacheParameterGroupFamily>redis5.0</CacheParameterGroupFamily>
 <Description>My custom redis 5.6 parameter group</Description>
 <isGlobal>yes</isGlobal>
 </CacheParameterGroup>
 </CacheParameterGroups>
 </DescribeCacheParameterGroupsResult>
 <ResponseMetadata>
 <RequestId>3540cc3d-af48-11e0-97f9-279771c4477e</RequestId>
 </ResponseMetadata>
</DescribeCacheParameterGroupsResponse>
```

## Example

다음 샘플 코드에는 myRed28 파라미터 그룹이 나열되어 있습니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheParameterGroups
&CacheParameterGroupName=myRed28
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
```

```
&X-Amz-Credential=<credential>
```

이 작업의 응답은 각 파라미터 그룹의 이름, 패밀리 및 설명을 나열하는 것과 같습니다.

```
<DescribeCacheParameterGroupsResponse xmlns="http://elasticache.amazonaws.com/doc/2013-06-15/">
 <DescribeCacheParameterGroupsResult>
 <CacheParameterGroups>
 <CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroupName>myRed28</CacheParameterGroupName>
 <CacheParameterGroupFamily>redis2.8</CacheParameterGroupFamily>
 <Description>My custom Redis 2.8 parameter group</Description>
 </CacheParameterGroup>
 </CacheParameterGroups>
 </DescribeCacheParameterGroupsResult>
 <ResponseMetadata>
 <RequestId>3540cc3d-af48-11e0-97f9-279771c4477e</RequestId>
 </ResponseMetadata>
</DescribeCacheParameterGroupsResponse>
```

## Example

다음 샘플 코드에는 myRed56 파라미터 그룹이 나열되어 있습니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheParameterGroups
&CacheParameterGroupName=myRed56
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

이 작업의 응답은 각 파라미터 그룹의 이름, 패밀리, 설명 및 파라미터 그룹이 글로벌 데이터 스토어 (IsGlobal)의 일부인지 여부를 나열하는 것과 같습니다.

```
<DescribeCacheParameterGroupsResponse xmlns="http://elasticache.amazonaws.com/doc/2013-06-15/">
 <DescribeCacheParameterGroupsResult>
 <CacheParameterGroups>
 <CacheParameterGroup>
 <CacheParameterGroupName>myRed56</CacheParameterGroupName>
```

```
<CacheParameterGroupFamily>redis5.0</CacheParameterGroupFamily>
<Description>My custom Redis 5.6 parameter group</Description>
<isGlobal>yes</isGlobal>
</CacheParameterGroup>
</CacheParameterGroups>
</DescribeCacheParameterGroupsResult>
<ResponseMetadata>
 <RequestId>3540cc3d-af48-11e0-97f9-279771c4477e</RequestId>
</ResponseMetadata>
</DescribeCacheParameterGroupsResponse>
```

자세한 내용은 [DescribeCacheParameterGroups](#) 단원을 참조하십시오.



## ElastiCache 파라미터 그룹 값 나열

ElastiCache 콘솔 AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 파라미터 그룹의 파라미터와 해당 값을 나열할 수 있습니다.

### ElastiCache 파라미터 그룹 값 나열(콘솔)

다음 절차에서는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 파라미터 및 파라미터 그룹의 값을 나열하는 방법을 보여줍니다.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 파라미터 그룹의 파라미터 및 그 값을 나열하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 사용 가능한 모든 파라미터 목록을 표시하려면 왼쪽 탐색 창에서 [Parameter Groups]를 선택합니다.
3. 파라미터 그룹의 이름 왼쪽에 있는 확인란을 선택하여 파라미터 및 값을 나열할 파라미터 그룹을 선택합니다.

파라미터 및 그 값이 화면 하단에 나열됩니다. 파라미터의 수가 많으면 위아래로 스크롤하여 원하는 파라미터를 찾습니다.

### 파라미터 그룹 값 나열(AWS CLI)

를 사용하여 파라미터 그룹의 파라미터와 해당 값을 나열하려면 명령을 AWS CLI사용합니다describe-cache-parameters.

#### Example

다음 샘플 코드에는 myMem14 파라미터 그룹의 모든 Memcached 파라미터 및 그 값이 나열되어 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameters \
 --cache-parameter-group-name myMem14
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameters ^
```

```
--cache-parameter-group-name myMem14
```

## Example

다음 샘플 코드는 myRedis28 파라미터 그룹의 모든 파라미터 및 그 값을 나열합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameters \
 --cache-parameter-group-name myRedis28
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-cache-parameters ^
 --cache-parameter-group-name myRed28
```

자세한 내용은 [describe-cache-parameters](#) 단원을 참조하십시오.

파라미터 그룹 값 나열(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 파라미터 그룹의 파라미터 및 그 값을 나열하려면 DescribeCacheParameters 작업을 사용합니다.

## Example

다음 샘플 코드에는 myMem14 파라미터 그룹의 모든 Memcached 파라미터가 나열되어 있습니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheParameters
&CacheParameterGroupName=myMem14
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

이 작업의 응답은 다음과 유사합니다. 응답이 잘렸습니다.

```
<DescribeCacheParametersResponse xmlns="http://elasticache.amazonaws.com/
doc/2013-06-15/">
 <DescribeCacheParametersResult>
```

```

 <CacheClusterClassSpecificParameters>
 <CacheNodeTypeSpecificParameter>
 <DataType>integer</DataType>
 <Source>system</Source>
 <IsModifiable>false</IsModifiable>
 <Description>The maximum configurable amount of memory to use to store items,
in megabytes.</Description>
 <CacheNodeTypeSpecificValues>
 <CacheNodeTypeSpecificValue>
 <Value>1000</Value>
 <CacheClusterClass>cache.c1.medium</CacheClusterClass>
 </CacheNodeTypeSpecificValue>
 <CacheNodeTypeSpecificValue>
 <Value>6000</Value>
 <CacheClusterClass>cache.c1.xlarge</CacheClusterClass>
 </CacheNodeTypeSpecificValue>
 <CacheNodeTypeSpecificValue>
 <Value>7100</Value>
 <CacheClusterClass>cache.m1.large</CacheClusterClass>
 </CacheNodeTypeSpecificValue>
 <CacheNodeTypeSpecificValue>
 <Value>1300</Value>
 <CacheClusterClass>cache.m1.small</CacheClusterClass>
 </CacheNodeTypeSpecificValue>
 </CacheNodeTypeSpecificValues>
 </CacheNodeTypeSpecificParameter>
 </CacheClusterClassSpecificParameters>
 </DescribeCacheParametersResult>
 <ResponseMetadata>
 <RequestId>6d355589-af49-11e0-97f9-279771c4477e</RequestId>
 </ResponseMetadata>
</DescribeCacheParametersResponse>
...output omitted...

```

## Example

다음 샘플 코드에는 myRed28 파라미터 그룹의 모든 파라미터가 나열되어 있습니다.

```

https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheParameters
&CacheParameterGroupName=myRed28
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z

```

```
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

이 작업의 응답은 다음과 유사합니다. 응답이 잘렸습니다.

```
<DescribeCacheParametersResponse xmlns="http://elasticache.amazonaws.com/doc/2013-06-15/">
 <DescribeCacheParametersResult>
 <CacheClusterClassSpecificParameters>
 <CacheNodeTypeSpecificParameter>
 <DataType>integer</DataType>
 <Source>system</Source>
 <IsModifiable>false</IsModifiable>
 <Description>The maximum configurable amount of memory to use to store items,
in megabytes.</Description>
 <CacheNodeTypeSpecificValues>
 <CacheNodeTypeSpecificValue>
 <Value>1000</Value>
 <CacheClusterClass>cache.c1.medium</CacheClusterClass>
 </CacheNodeTypeSpecificValue>
 <CacheNodeTypeSpecificValue>
 <Value>6000</Value>
 <CacheClusterClass>cache.c1.xlarge</CacheClusterClass>
 </CacheNodeTypeSpecificValue>
 <CacheNodeTypeSpecificValue>
 <Value>7100</Value>
 <CacheClusterClass>cache.m1.large</CacheClusterClass>
 </CacheNodeTypeSpecificValue>
 <CacheNodeTypeSpecificValue>
 <Value>1300</Value>
 <CacheClusterClass>cache.m1.small</CacheClusterClass>
 </CacheNodeTypeSpecificValue>
 </CacheNodeTypeSpecificValues>
 </CacheNodeTypeSpecificParameter>
 </CacheClusterClassSpecificParameters>
 </DescribeCacheParametersResult>
 <ResponseMetadata>
 <RequestId>6d355589-af49-11e0-97f9-279771c4477e</RequestId>
 </ResponseMetadata>
</DescribeCacheParametersResponse>
```

...output omitted...

자세한 내용은 [DescribeCacheParameters](#) 단원을 참조하십시오.

## ElastiCache 파라미터 그룹 수정

### Important

어떤 기본 파라미터 그룹도 수정할 수 없습니다.

파라미터 그룹의 일부 파라미터 값을 수정할 수 있습니다. 이 파라미터 값은 파라미터 그룹과 연결된 클러스터에 적용됩니다. 변경한 파라미터 값이 파라미터 그룹에 적용되는 시점에 관한 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 및 [Memcached 특정 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

### 파라미터 그룹 수정(콘솔)

다음 절차는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 cluster-enabled 파라미터 값을 변경하는 방법을 보여줍니다. 동일한 절차를 통해 모든 파라미터 값을 변경할 수 있습니다.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 파라미터 값을 변경하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 사용 가능한 모든 파라미터 목록을 표시하려면 왼쪽 탐색 창에서 [Parameter Groups]를 선택합니다.
3. 파라미터 그룹의 이름 왼쪽에 있는 확인란을 선택하여 수정할 파라미터 그룹을 선택합니다.  
파라미터 그룹의 파라미터가 화면 하단에 나열됩니다. 모든 파라미터를 보려면 목록 페이지를 탐색해야 할 수도 있습니다.
4. 파라미터를 하나 이상 수정하려면 [Edit Parameters]를 선택합니다.
5. 파라미터 그룹 편집: 화면에서 왼쪽 및 오른쪽 화살표로 스크롤하여 binding\_protocol 파라미터를 찾은 다음 값 옆에 ascii를 입력합니다.
6. 변경 사항 저장을 선택합니다.
7. Memcached의 경우, 변경한 파라미터의 이름을 찾으려면 [Memcached 특정 파라미터](#) 섹션을 참조하세요. 다시 시작한 후 파라미터에 변경 사항이 발생하면 이 파라미터 그룹을 사용하는 모든 클러스터를 재부팅합니다. 자세한 내용은 [클러스터 재부팅](#)을 참조하세요.
8. Valkey 및 Redis OSS를 사용하여 변경한 파라미터의 이름을 찾으려면 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 섹션을 참조하세요. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터가 있고 다음 파라미터를 변경한 경우 클러스터에서 노드를 재부팅해야 합니다.

- activerehashing

- 데이터베이스

자세한 내용은 [노드 재부팅](#)을 참조하세요.

**i** Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 파라미터 변경

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 다음 파라미터를 변경하는 경우 다음 확인 단계를 따르십시오.

- activerehashing
- 데이터베이스

1. Redis OSS를 사용하면 클러스터의 수동 백업을 연결할 수 있습니다. [수동 백업 지원](#)을 참조하세요.
2. 클러스터를 삭제합니다. [클러스터 삭제](#)를 참조하세요.
3. 변경한 파라미터 그룹 및 백업을 사용해 클러스터를 복원하여 새로운 클러스터를 시도합니다. [백업에서 새 캐시로 복원](#)을 참조하세요.

다른 파라미터를 변경한 경우에는 필요하지 않습니다.

## 파라미터 그룹 수정(AWS CLI)

를 사용하여 파라미터의 값을 변경하려면 명령을 AWS CLI사용합니다modify-cache-parameter-group.

### Example

Memcached를 사용하여 변경하려는 파라미터의 이름과 허용되는 값을 찾으려면 [Memcached 특정 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

다음 예제 코드에서는 myMem14 파라미터 그룹에서 두 파라미터 chunk\_size 및 chunk\_size\_growth\_fact의 값을 설정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group \
```

```
--cache-parameter-group-name myMem14 \
--parameter-name-values \
 ParameterName=chunk_size,ParameterValue=96 \
 ParameterName=chunk_size_growth_fact,ParameterValue=1.5
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group ^
--cache-parameter-group-name myMem14 ^
--parameter-name-values ^
 ParameterName=chunk_size,ParameterValue=96 ^
 ParameterName=chunk_size_growth_fact,ParameterValue=1.5
```

이 명령의 출력은 다음과 같습니다.

```
{
 "CacheParameterGroupName": "myMem14"
}
```

### Example

Valkey 및 Redis OSS를 사용하여 변경하려는 파라미터의 이름과 허용되는 값을 찾으려면 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

다음 예제 코드에서는 myredis32-on-30 파라미터 그룹에서 두 파라미터 reserved-memory-percent 및 cluster-enabled의 값을 설정합니다. reserved-memory-percent를 30(30%)로, cluster-enabled를 yes로 설정해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(복제 그룹)에 해당 파라미터 그룹을 사용할 수 있도록 합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group \
--cache-parameter-group-name myredis32-on-30 \
--parameter-name-values \
 ParameterName=reserved-memory-percent,ParameterValue=30 \
 ParameterName=cluster-enabled,ParameterValue=yes
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-parameter-group ^
```

```
--cache-parameter-group-name myredis32-on-30 ^
--parameter-name-values ^
 ParameterName=reserved-memory-percent,ParameterValue=30 ^
 ParameterName=cluster-enabled,ParameterValue=yes
```

이 명령의 출력은 다음과 같습니다.

```
{
 "CacheParameterGroupName": "my-redis32-on-30"
}
```

자세한 내용은 [modify-cache-parameter-group](#) 단원을 참조하십시오.

변경한 파라미터의 이름을 찾으려면 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터가 있고 다음 파라미터를 변경한 경우 클러스터에서 노드를 재부팅해야 합니다.

- activerehashing
- 데이터베이스

자세한 내용은 [노드 재부팅](#)을 참조하세요.

#### Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 파라미터 변경

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 다음 파라미터를 변경하는 경우 다음 확인 단계를 따르십시오.

- activerehashing
- 데이터베이스

1. 클러스터의 수동 백업을 만듭니다. [수동 백업 지원](#)을 참조하세요.
2. 클러스터를 삭제합니다. [클러스터 삭제](#)를 참조하세요.
3. 변경한 파라미터 그룹 및 백업을 사용해 클러스터를 복원하여 새로운 클러스터를 시드합니다. [백업에서 새 캐시로 복원](#)을 참조하세요.

다른 파라미터를 변경한 경우에는 필요하지 않습니다.



## 파라미터 그룹 수정(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 파라미터 그룹의 파라미터 값을 변경하려면 `ModifyCacheParameterGroup` 작업을 사용합니다.

### Example

Memcached를 사용하여 변경하려는 파라미터의 이름과 허용되는 값을 찾으려면 [Memcached 특정 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

다음 예제 코드에서는 myMem14 파라미터 그룹에서 두 파라미터 `chunk_size` 및 `chunk_size_growth_fact`의 값을 설정합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyCacheParameterGroup
&CacheParameterGroupName=myMem14
&ParameterNameValues.member.1.ParameterName=chunk_size
&ParameterNameValues.member.1.ParameterValue=96
&ParameterNameValues.member.2.ParameterName=chunk_size_growth_fact
&ParameterNameValues.member.2.ParameterValue=1.5
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

### Example

Valkey 및 Redis OSS를 사용하여 변경하려는 파라미터의 이름과 허용되는 값을 찾으려면 [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#) 섹션을 참조하세요.

다음 예제 코드에서는 myredis32-on-30 파라미터 그룹에서 두 파라미터 `reserved-memory-percent` 및 `cluster-enabled`의 값을 설정합니다. `reserved-memory-percent`를 30(30%)로, `cluster-enabled`를 `yes`로 설정해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(복제 그룹)에 해당 파라미터 그룹을 사용할 수 있도록 합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyCacheParameterGroup
&CacheParameterGroupName=myredis32-on-30
&ParameterNameValues.member.1.ParameterName=reserved-memory-percent
&ParameterNameValues.member.1.ParameterValue=30
&ParameterNameValues.member.2.ParameterName=cluster-enabled
```

```
&ParameterNameValues.member.2.ParameterValue=yes
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 [ModifyCacheParameterGroup](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터가 있고 다음 파라미터를 변경한 경우 클러스터에서 노드를 재부팅해야 합니다.

- activerehashing
- 데이터베이스

자세한 내용은 [노드 재부팅](#) 단원을 참조하십시오.

**i Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 파라미터 변경**

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 다음 파라미터를 변경하는 경우 다음 확인 단계를 따르십시오.

- activerehashing
- 데이터베이스

1. 클러스터의 수동 백업을 만듭니다. [수동 백업 지원](#)을 참조하세요.
2. 클러스터를 삭제합니다. [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#)을 참조하세요.
3. 변경한 파라미터 그룹 및 백업을 사용해 클러스터를 복원하여 새로운 클러스터를 시드합니다. [백업에서 새 캐시로 복원](#)을 참조하세요.

다른 파라미터를 변경한 경우에는 필요하지 않습니다.

## ElastiCache 파라미터 그룹 삭제

ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 사용자 지정 파라미터 그룹을 삭제할 수 있습니다.

파라미터 그룹이 클러스터와 연결된 경우 삭제할 수 없습니다. 또한 기본 파라미터 그룹도 삭제할 수 없습니다.

### 파라미터 그룹 삭제(콘솔)

다음 절차는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 파라미터 그룹을 삭제하는 방법을 보여줍니다.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 파라미터 그룹을 삭제하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 사용 가능한 모든 파라미터 목록을 표시하려면 왼쪽 탐색 창에서 [Parameter Groups]를 선택합니다.
3. 파라미터 그룹의 이름 왼쪽에 있는 확인란을 선택하여 삭제할 파라미터 그룹을 선택합니다.

[Delete] 버튼이 활성화됩니다.

4. Delete(삭제)를 선택합니다.

[Delete Parameter Groups] 확인 화면이 나타납니다.

5. 파라미터 그룹을 삭제하려면 [Delete Parameter Groups] 확인 화면에서 [Delete]를 추가합니다.

파라미터 그룹을 유지하려면 [Cancel]을 선택합니다.

### 파라미터 그룹 삭제(AWS CLI)

를 사용하여 파라미터 그룹을 삭제하려면 명령을 AWS CLI사용합니다delete-cache-parameter-group. 삭제할 파라미터 그룹의 경우 --cache-parameter-group-name으로 지정된 파라미터 그룹에는 클러스터를 연결할 수 없으며 기본 파라미터 그룹이 될 수도 없습니다.

다음 샘플 코드에서는 myMem14 파라미터 그룹을 삭제합니다.

### Example

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-parameter-group \
 --cache-parameter-group-name myRed28
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-parameter-group ^
 --cache-parameter-group-name myRed28
```

자세한 내용은 [delete-cache-parameter-group](#) 단원을 참조하십시오.

### 파라미터 그룹 삭제(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 파라미터 그룹을 삭제하려면 DeleteCacheParameterGroup 작업을 사용합니다. 삭제할 파라미터 그룹의 경우 CacheParameterGroupName으로 지정된 파라미터 그룹에는 클러스터를 연결할 수 없으며 기본 파라미터 그룹이 될 수도 없습니다.

### Example

Memcached를 사용하는 경우 다음 샘플 코드는 myMem14 파라미터 그룹을 삭제합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DeleteCacheParameterGroup
&CacheParameterGroupName=myMem14
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

### Example

다음 샘플 코드에서는 myRed28 파라미터 그룹을 삭제합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DeleteCacheParameterGroup
&CacheParameterGroupName=myRed28
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 [DeleteCacheParameterGroup](#) 단원을 참조하십시오.

## 엔진별 파라미터

### Valkey 및 Redis OSS

대부분의 Valkey 8 파라미터는 Redis OSS 7.1 파라미터와 호환됩니다. Valkey 7.2 파라미터는 Redis OSS 7 파라미터와 동일합니다.

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 파라미터 그룹을 지정하지 않으면 엔진 버전에 적절한 기본 파라미터 그룹이 사용됩니다. 기본 파라미터 그룹에서는 어떤 파라미터 값도 변경할 수 없습니다. 그러나 조건부로 수정 가능한 파라미터 값이 두 파라미터 그룹에서 동일하면 언제든지 사용자 지정 파라미터 그룹을 생성하고 클러스터에 할당할 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 단원을 참조하십시오.

#### 주제

- [Valkey 및 Redis OSS 파라미터](#)
- [Memcached 특정 파라미터](#)

## Valkey 및 Redis OSS 파라미터

### 주제

- [Valkey 8 파라미터 변경 사항](#)
- [Valkey 7.2 및 Redis OSS 7 파라미터 변경 사항](#)
- [Redis OSS 6.x 파라미터 변경 사항](#)
- [Redis OSS 5.0.3 파라미터 변경 사항](#)
- [Redis OSS 5.0.0 파라미터 변경 사항](#)
- [Redis OSS 4.0.10 파라미터 변경 사항](#)
- [Redis OSS 3.2.10 파라미터 변경 사항](#)
- [Redis OSS 3.2.6 파라미터 변경 사항](#)
- [Redis OSS 3.2.4 파라미터 변경 사항](#)
- [Redis OSS 2.8.24\(확장\) 추가 파라미터](#)
- [Redis OSS 2.8.23\(확장\) 추가 파라미터](#)
- [Redis OSS 2.8.22\(확장\) 추가 파라미터](#)
- [Redis OSS 2.8.21 추가 파라미터](#)
- [Redis OSS 2.8.19 추가 파라미터](#)
- [Redis OSS 2.8.6 추가 파라미터](#)
- [Redis OSS 2.6.13 파라미터](#)
- [Redis OSS 노드 유형별 파라미터](#)

### Valkey 8 파라미터 변경 사항

파라미터 그룹 패밀리: valkey8

#### Note

Redis OSS 7.2.4는 Valkey 8 파라미터 그룹과 호환되지 않습니다.

### 특정 파라미터 변경 사항

| 이름 | 세부 사항 | 설명 |
|----|-------|----|
|----|-------|----|

| 이름                | 세부 사항                                                                                  | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| repl-backlog-size | <p>기본값: 10485760</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 사항 적용: 즉시</p>              | <p>기본 노드 백로그 버퍼의 크기 (바이트)입니다. 백로그는 기본 노드의 데이터에 대한 업데이트를 레코딩하는 데 사용됩니다. 읽기 전용 복제본이 기본 노드에 연결되면 부분 동기화 (psync)를 수행하려고 시도합니다. 이 동기화에서는 백로그의 데이터를 적용하여 기본 노드를 따라잡습니다. psync가 실패하면 전체 동기화가 필요합니다.</p> <p>이 파라미터의 최소값은 16384입니다.</p> <p>참고: Redis OSS 2.8.22부터 이 파라미터는 기본 클러스터와 읽기 전용 복제본에 적용됩니다.</p> |
| maxmemory-samples | <p>기본값: 3</p> <p>허용되는 값: 1~64</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 사항 적용: 즉시</p> | <p>LRU(가장 오랫동안 사용되지 않음) 및 TTL(Time To Live) 계산의 경우 파라미터는 확인할 키의 샘플 크기를 나타냅니다. 기본적으로 Redis OSS는 키 3개를 선택하고 가장 최근에 사용한 키를 사용합니다.</p>                                                                                                                                                              |

## 새 파라미터 그룹

| 이름                           | 세부 사항                 | 설명 |
|------------------------------|-----------------------|----|
| extended-redis-compatibility | <p>허용되는 값: 예, 아니요</p> |    |



| 이름 | 세부 사항                                                  | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----|--------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | 기본값: yes<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시 | <p>확장된 Redis OSS 호환성 모드에서는 Valkey 프론트를 Redis OSS 7.2로 만듭니다. 도구 또는 클라이언트에 문제가 있는 경우에만 이 기능을 활성화합니다.</p> <p>고객 대면 영향:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>LOADING - Redis OSS가 메모리에 데이터 세트를 로드하고 있습니다.</li> <li>BUSY - Redis OSS 사용 중</li> <li>MISCONF - Redis OSS는 다음 방법 중 하나로 구성됩니다.               <ul style="list-style-type: none"> <li>HELLO 명령은 "서버" =&gt; "redis" 및 "버전" =&gt; "7.2.4"(Redis OSS 호환성 버전)를 반환합니다.</li> </ul> </li> <li>모드의 INFO 필드를 "redis_mode"라고 합니다.</li> </ul> |

## 파라미터 그룹 제거

| 이름                     | 세부 사항                                                    | 설명                   |
|------------------------|----------------------------------------------------------|----------------------|
| lazyfree-lazy-eviction | 허용되는 값: 예, 아니요<br>기본값: 아니요<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예 | 제거 시 비동기식 삭제를 수행합니다. |

| 이름                       | 세부 사항                                                                    | 설명                                       |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
|                          | 변경 사항 적용: 즉시                                                             |                                          |
| lazyfree-lazy-expire     | 허용되는 값: 예, 아니요<br>기본값: 아니요<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시 | 키 만료 시 비동기식 삭제를 수행합니다.                   |
| lazyfree-lazy-server-del | 허용되는 값: 예, 아니요<br>기본값: 아니요<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시 | 값을 업데이트하는 명령에 대해 비동기식 삭제를 수행합니다.         |
| lazyfree-lazy-user-del   | 기본값: 아니요<br>유형: 문자열<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨         | 값이 yes로 설정되면 DEL 명령은 UNLINK와 동일하게 작동합니다. |
| replica-lazy-flush       | 기본값: yes<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 아니요<br>이전 이름: slave-lazy-flush      | 복제본 동기화 동안 비동기식 flushDB를 수행합니다.          |

## Valkey 7.2 및 Redis OSS 7 파라미터 변경 사항

파라미터 그룹 패밀리: valkey7

Valkey 7.2 기본 파라미터 그룹은 다음과 같습니다.

- `default.valkey7` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.
- `default.valkey7.cluster.on` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.

파라미터 그룹 패밀리: redis7

Redis OSS 7 기본 파라미터 그룹은 다음과 같습니다.

- `default.redis7` – 이 파라미터 그룹 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.
- `default.redis7.cluster.on` – 이 파라미터 그룹 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.

## 특정 파라미터 변경 사항

Redis OSS 7에 추가된 파라미터는 다음과 같습니다. Valkey 7.2는 이러한 파라미터도 지원합니다.

| 이름                                               | 세부 사항                                                                                                      | 설명                                                                                |
|--------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| <code>cluster-allow-pubsubshard-when-down</code> | <p>허용되는 값: yes, no</p> <p>기본값: yes</p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨</p> | 기본값인 yes로 설정하면 클러스터가 다운된 상태에서, 슬롯을 소유하고 있다고 판단되는 한 노드가 pubsub 샤드 트래픽을 처리할 수 있습니다. |
| <code>cluster-preferred-</code>                  |                                                                                                            | 이 값은 MOVED/ASKING 요청에 어떤 엔드포인트가 반환될지와 CLUSTER SLOTS 및 CLUSTER                     |

| 이름                        | 세부 사항                                                                                                                      | 설명                                                                                                                                                 |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| endpoint-type             | <p>허용되는 값: ip, tls-dynamic</p> <p>기본값: tls-dynamic</p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨</p> | SHARDS에 대한 엔드포인트 필드를 제어합니다. 값이 ip로 설정되면 노드는 자신의 IP 주소를 광고합니다. 값이 tls-dynamic으로 설정되면 전송 중 암호화가 활성화되어 있을 때는 노드가 호스트 이름을 광고하고 그렇지 않을 때는 IP 주소를 광고합니다. |
| latency-tracking          | <p>허용되는 값: yes, no</p> <p>기본값: no</p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨</p>                  | yes로 설정하면 명령별 지연 시간을 추적하고 INFO 지연 시간 통계 명령을 통해 백분위수 분포 내보내기를 활성화하며, LATENCY 명령을 통해 지연 시간 분포(히스토그램)를 누적 집계합니다.                                      |
| hash-max-listpack-entries | <p>허용되는 값: 0+</p> <p>기본값: 512</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨</p>                       | 데이터 세트를 압축하기 위한 해시 항목 최대 개수입니다.                                                                                                                    |

| 이름                        | 세부 사항                                                                         | 설명                                   |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|
| hash-max-listpack-value   | 허용되는 값: 0+<br>기본값: 64<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨  | 데이터세트를 압축하기 위한 최대 해시 항목의 임계값입니다.     |
| zset-max-listpack-entries | 허용되는 값: 0+<br>기본값: 128<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨 | 데이터세트를 압축하기 위한 정렬된 세트 항목 최대 개수입니다.   |
| zset-max-listpack-value   | 허용되는 값: 0+<br>기본값: 64<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨  | 데이터세트를 압축하기 위한 정렬된 최대 세트 항목의 임계값입니다. |

Redis OSS 7에서 변경된 파라미터는 다음과 같습니다.

| 이름               | 세부 사항                                                                                                | 설명                 |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| activeresharding | 수정 가능: no. Redis OSS 7에서는 이 파라미터가 기본적으로 숨겨져 있고 활성화되어 있습니다. 비활성화하려면 <a href="#">지원 사례</a> 를 생성해야 합니다. | 수정 가능 여부는 '예'였습니다. |

Redis OSS 7에서 제거된 파라미터는 다음과 같습니다.

| 이름                       | 세부 사항                                                                         | 설명                                        |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
| hash-max-ziplist-entries | 허용되는 값: 0+<br>기본값: 512<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨 | 작은 해시 인코딩을 표현하는 데 ziplist 대신 listpack 사용  |
| hash-max-ziplist-value   | 허용되는 값: 0+<br>기본값: 64<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨  | 작은 해시 인코딩을 표현하는 데 ziplist 대신 listpack 사용  |
| zset-max-ziplist-entries | 허용되는 값: 0+<br>기본값: 128                                                        | 작은 해시 인코딩을 표현하는 데 ziplist 대신 listpack 사용. |

| 이름                     | 세부 사항                                                                                        | 설명                                        |
|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
|                        | 유형: 정수<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨                                  |                                           |
| zset-max-ziplist-value | 허용되는 값: 0+<br><br>기본값: 64<br><br>유형: 정수<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨 | 작은 해시 인코딩을 표현하는 데 ziplist 대신 listpack 사용. |
| list-max-ziplist-size  | 허용되는 값:<br><br>기본값: -2<br><br>유형: 정수<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨    | 내부 목록 노드당 허용되는 항목 개수입니다.                  |

## Redis OSS 6.x 파라미터 변경 사항

파라미터 그룹 패밀리: redis6.x

Redis OSS 6.x 기본 파라미터 그룹은 다음과 같습니다.

- `default.redis6.x` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.

- `default.redis6.x.cluster.on` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.

#### Note

Redis OSS 엔진 버전 6.2에서 r6gd 노드 패밀리가 [ElastiCache의 데이터 계층화](#)를 통해 사용하도록 도입된 경우 `noeviction`, `volatile-lru` 및 `allkeys-lru` 최대 메모리 정책은 r6gd 노드 유형을 통해 지원됩니다.

자세한 내용은 [Redis OSS용 ElastiCache 버전 6.2\(향상된 버전\)](#) 및 [Redis OSS용 ElastiCache 버전 6.0\(향상된 버전\)](#) 단원을 참조하세요.

Redis OSS 6.x에 추가된 파라미터는 다음과 같습니다.

| 세부 사항                                             | 설명                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                        |
|---------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>acl-pubsub-default</code><br>(added in 6.2) | <p>허용되는 값: <code>resetchannels</code> , <code>allchannels</code></p> <p>기본값: <code>allchannels</code></p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 클러스터에 연결된 기존 Redis OSS 사용자에게는 계속해서 기존 권한이 있습니다. 사용자를 업데이트하거나 클러스터를 재부팅하여 기존 Redis OSS 사용자를 업데이트합니다.</p> | 이 클러스터에 배포된 ACL 사용자의 기본 pubsub 채널 권한입니다.                                               |
| <code>cluster-allow-reads-when-do</code>          | <p>기본값: 아니요</p> <p>유형: 문자열</p>                                                                                                                                                                                                                                | yes로 설정하면 노드가 기본 그룹의 쿼럼에도 달할 수 없는 경우에도 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹이 읽기 명령을 계속 처리합니다. |



| 세부 사항                                  | 설명                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| wn (added in 6.0)                      | 수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨                                     | 기본값인 no로 설정하면 복제 그룹이 모든 명령을 거부합니다. 노드 그룹이 3개 미만인 클러스터를 사용하거나 애플리케이션에서 기한 경과 읽기를 안전하게 처리할 수 있는 경우 이 값을 yes로 설정하는 것이 좋습니다.                                                                                                                                                                          |
| tracking-table-max-keys (added in 6.0) | 기본값: 1,000,000<br><br>유형: 숫자<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨 | 클라이언트 측 캐싱을 지원하기 위해 Redis OSS는 어떤 클라이언트가 어떤 키에 액세스했는지 확인하는 추적을 지원합니다.<br><br>추적된 키가 수정되면 무효화 메시지가 모든 클라이언트에 전송되어 키의 캐시된 값이 더 이상 유효하지 않음을 알립니다. 이 값을 사용하면 이 테이블의 상한을 지정할 수 있습니다. 이 파라미터 값을 초과하면 클라이언트가 임의로 무효화 메시지를 전송합니다. 이 값은 충분한 수의 키를 계속 추적하면서 메모리 사용을 제한하도록 조정해야 합니다. 메모리 부족 조건에서도 키가 무효화됩니다. |
| acllog-max-len (added in 6.0)          | 기본값: 128<br><br>유형: 숫자<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨       | 이 값은 ACL 로그의 최대 항목 수에 해당합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                      |

| 세부 사항                                 | 설명                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| active-expire-effort (added in 6.0)   | <p>기본값: 1</p> <p>유형: 숫자</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨</p>    | <p>Redis OSS는 두 가지 메커니즘을 사용하여 유지 시간(TTL)이 초과된 키를 삭제합니다. 하나는 키가 액세스되고 만료된 것으로 확인된 경우입니다. 다른 하나는 정기적인 작업이 키를 샘플링하고 유지 시간(TTL)이 초과된 키를 만료시키는 경우입니다. 이 파라미터는 Redis OSS가 정기 작업에서 항목을 만료시키는 데 사용하는 작업량을 정의합니다.</p> <p>기본값 1은 만료된 키의 10% 이상이 메모리에 남아 있지 않도록 합니다. 또한 총 메모리의 25% 이상을 소비하지 않도록 시스템에 대기 시간을 추가합니다. 이 값을 최대 10까지 늘려 키 만료에 사용되는 작업량을 늘릴 수 있습니다. CPU 사용량이 늘어나고 대기 시간이 길어지는 단점이 있습니다. 높은 메모리 사용량과 CPU 사용률 증가를 허용할 수 있는 경우가 아니면 1의 값을 사용하는 것이 좋습니다.</p> |
| lazyfree-lazy-user-del (added in 6.0) | <p>기본값: 아니요</p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨</p> | <p>값이 yes로 설정되면 DEL 명령이 UNLINK 명령과 동일하게 작동합니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

Redis OSS 6.x에서 제거된 파라미터는 다음과 같습니다.

| 이름                     | 세부 사항                                 | 설명                                              |
|------------------------|---------------------------------------|-------------------------------------------------|
| lua-replicate-commands | <p>허용되는 값: yes/no</p> <p>기본값: yes</p> | <p>Lua 스크립트에서 항상 Lua 효과 복제를 활성화하거나 활성화하지 않음</p> |

| 이름 | 세부 사항                                      | 설명 |
|----|--------------------------------------------|----|
|    | 유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시 |    |

## Redis OSS 5.0.3 파라미터 변경 사항

파라미터 그룹 Family: redis5.0

### Redis OSS 5.0 기본 파라미터 그룹

- `default.redis5.0` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.
- `default.redis5.0.cluster.on` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.

### Redis OSS 5.0.3에 추가된 파라미터

| 이름                           | 세부 사항                                                           | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>rename-commands</code> | 기본값: 없음<br>유형: 문자열<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 클러스터의 모든 노드에 즉시 적용됨 | 이름 변경된 Redis OSS 명령의 목록(공백으로 구분)입니다. 다음은 이름 변경에 사용할 수 있는 제한된 명령의 목록입니다.<br><br>APPEND AUTH BITCOUNT BITFIELD<br>BITOP BITPOS BLPOP BRPOP BR<br>POPLUSH BZPOPMIN BZPOPMAX CLIENT<br>CLUSTER COMMAND DBSIZE DECR<br>DECRBY DEL DISCARD DUMP ECHO EVAL<br>EVALSHA EXEC EXISTS EXPIRE<br>EXPIREAT FLUSHALL FLUSHDB GEOADD<br>GEOHASH GEOPOS GEODIST GEORADIUS<br>GEORADIUSBYMEMBER GET GETBIT<br>GETRANGE GETSET HDEL HEXISTS<br>HGET HGETALL HINCRBY HINCRBYFL |

| 이름 | 세부 사항 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    |       | OAT HKEYS HLEN HMGET HMSET HSET<br>HSETNX HSTRLEN HVALS INCR INCRBY<br>INCRBYFLOAT INFO KEYS LASTSAVE<br>LINDEX LINSERT LLEN LPOP LPU<br>SH LPUSHX LRANGE LREM LSET LTRIM<br>MEMORY MGET MONITOR MOVE MSET<br>MSETNX MULTI OBJECT PERSIST PEXPIRE<br>PEXPIREAT PFADD PFCOUNT PFMERGE<br>PING PSETEX PSUBSCRIBE PUBSUB PTTL<br>PUBLISH PUNSUBSCRIBE RANDOMKEY<br>READONLY READWRITE RENAME RENAMENX<br>RESTORE ROLE RPOP RPOPLPUSH<br>RPUSH RPUSHX SADD SCARD SCRIPT<br>SDIFF SDIFFSTORE SELECT SET<br>SETBIT SETEX SETNX SETRANGE<br>SINTER SINTERSTORE SISMEMBER<br>SLOWLOG SMEMBERS SMOVE SORT SPOP<br>SRANDMEMBER SREM STRLEN SUBSCRIBE<br>UNION UNIONSTORE SWAPDB<br>TIME TOUCH TTL TYPE UNSUBSCRIBE<br>UNLINK UNWATCH WAIT WATCH ZADD<br>ZCARD ZCOUNT ZINCRBY ZINTERSTO<br>RE ZLEXCOUNT ZPOPMAX ZPOPMIN<br>ZRANGE ZRANGEBYLEX ZREVRANGE<br>BYLEX ZRANGEBYSCORE ZRANK ZREM<br>ZREMRANGEBYLEX ZREMRANGEBYRANK<br>ZREMRANGEBYSCORE ZREVRANGE<br>ZREVRANGEBYSCORE ZREVRANK ZSCORE<br>ZUNIONSTORE SCAN SSCAN HSCAN<br>ZSCAN XINFO XADD XTRIM XDEL XRA<br>NGE XREVRANGE XLEN XREAD XGROUP<br>XREADGROUP XACK XCLAIM XPENDING<br>GEORADIUS_RO GEORADIUSBYMEMBER_<br>RO LOLWUT XSETID SUBSTR |

자세한 내용은 [Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.6\(향상된 버전\)](#) 단원을 참조하십시오.

## Redis OSS 5.0.0 파라미터 변경 사항

파라미터 그룹 Family: redis5.0

### Redis OSS 5.0 기본 파라미터 그룹

- `default.redis5.0` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.
- `default.redis5.0.cluster.on` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.

### Redis OSS 5.0에 추가된 파라미터

| 이름                                       | 세부 사항                                                            | 설명                                                                                                                                               |
|------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>stream-node-max-bytes</code>       | 허용되는 값: 0+<br>기본값: 4096<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시 | 스트림 데이터 구조는 내부에 여러 항목을 인코딩하는 노드의 기수 트리입니다. 이 구성을 사용하여 기수 트리에서 단일 노드의 최대 크기를 바이트로 지정합니다. 0으로 설정하면 트리 노드의 크기는 무제한입니다.                              |
| <code>stream-node-max-entries</code>     | 허용되는 값: 0+<br>기본값: 100<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시  | 스트림 데이터 구조는 내부에 여러 항목을 인코딩하는 노드의 기수 트리입니다. 이 구성을 사용하여 새 노드 항목을 추가할 때 새 노드로 전환하기 전에 단일 노드에 포함할 수 있는 최대 항목 수를 지정합니다. 0으로 설정하면 트리 노드의 항목 수는 무제한입니다. |
| <code>active-defrag-max-scan-time</code> | 허용되는 값: 1~1000000<br>기본값: 1000                                   | 기본 사전 스캔에서 처리될 최대 set/hash/zset/list 필드 수                                                                                                        |

| 이름                       | 세부 사항                                                                    | 설명                                                   |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| scan-fields              | 유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시                                    |                                                      |
| lua-replicate-commands   | 허용되는 값: yes/no<br>기본값: yes<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시 | Lua 스크립트에서 항상 Lua 효과 복제를 활성화하거나 활성화하지 않음             |
| replica-ignore-maxmemory | 기본값: yes<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 아니요                                 | 복제본이 기본 노드와 독립적인 항목을 유지하여 maxmemory 설정을 무시하는지 결정합니다. |

Redis OSS는 커뮤니티 피드백에 따라 엔진 버전 5.0에서 여러 파라미터의 이름을 변경했습니다. 자세한 내용은 [What's New in Redis OSS 5?](#)를 참조하세요. 다음 표에는 새 이름 및 이러한 이름이 이전 버전과 매핑되는 방법이 나와 있습니다.

#### Redis OSS 5.0에서 이름이 변경된 파라미터

| 이름                 | 세부 사항                                                               | 설명                              |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
| replica-lazy-flush | 기본값: yes<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 아니요<br>이전 이름: slave-lazy-flush | 복제본 동기화 동안 비동기식 flushDB를 수행합니다. |

| 이름                                              | 세부 사항                                                                                                                                                     | 설명                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| client-output-buffer-limit-replica-hard-limit   | <p>기본값: 값은 <a href="#">Redis OSS 노트 유형별 파라미터</a>를 참조하세요.</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 아니요</p> <p>이전 이름: client-output-buffer-limit-slave-hard-limit</p> | Redis OSS 읽기 전용 복제본: 클라이언트의 출력 버퍼가 특정 바이트 수에 도달하면 클라이언트가 연결 해제됩니다.                                                                           |
| client-output-buffer-limit-replica-soft-limit   | <p>기본값: 값은 <a href="#">Redis OSS 노트 유형별 파라미터</a>를 참조하세요.</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 아니요</p> <p>이전 이름: client-output-buffer-limit-slave-soft-limit</p> | Redis OSS 읽기 전용 복제본: 클라이언트의 출력 버퍼가 특정 바이트 수에 도달하면 클라이언트가 연결 해제됩니다. 그러나 이러한 조건은 client-output-buffer-limit-replica-soft-seconds 의 경우에만 지속됩니다. |
| client-output-buffer-limit-replica-soft-seconds | <p>기본값: 60</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 아니요</p> <p>이전 이름: client-output-buffer-limit-slave-soft-seconds</p>                                             | Redis OSS 읽기 전용 복제본: 클라이언트의 출력 버퍼가 client-output-buffer-limit-replica-soft-limit 바이트에 해당 시간(초)보다 오래 유지되면 클라이언트가 연결 해제됩니다.                    |
| replica-allow-chainging                         | <p>기본값: 아니요</p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 아니요</p> <p>이전 이름: slave-allow-chaini ng</p>                                                                   | Redis OSS가 자체 읽기 전용 복제본을 가질 수 있는지를 결정합니다.                                                                                                    |

| 이름                     | 세부 사항                                                                                                     | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| min-replicas-to-write  | <p>기본값: 0</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>이전 이름: min-slaves-to-write</p> <p>변경 적용: 즉시</p>         | <p>기본 노드가 클러스터에서 쓰기를 허용하기 위해 사용 가능해야 하는 최소 읽기 전용 복제본 수입니다. 사용 가능한 복제본 수가 이 수보다 떨어지면 기본 노드는 더 이상 쓰기 요청을 허용하지 않습니다.</p> <p>이 파라미터 또는 min-replicas-max-lag가 0이면 사용 가능한 복제본이 없어도 기본 노드가 항상 쓰기 요청을 허용합니다.</p>                                                                 |
| min-replicas-max-lag   | <p>기본값: 10</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>이전 이름: min-slaves-max-lag</p> <p>변경 적용: 즉시</p>         | <p>기본 노드가 읽기 전용 복제본에서 핑 요청을 수신해야 하는 시간(초)입니다. 이 시간까지 기본 노드가 핑을 수신하지 않으면 복제본을 더 이상 사용할 수 없는 것으로 간주합니다. 사용 가능한 복제본 수가 min-replicas-to-write 아래로 떨어지면 기본 복제본이 해당 시점에서 쓰기 허용을 중지합니다.</p> <p>이 파라미터 또는 min-replicas-to-write가 0이면 사용 가능한 복제본이 없어도 기본 노드가 항상 쓰기 요청을 허용합니다.</p> |
| close-on-replica-write | <p>기본값: yes</p> <p>유형: boolean</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>이전 이름: close-on-slave-write</p> <p>변경 적용: 즉시</p> | <p>활성화하면 읽기 전용 복제본에 작성을 시도하는 클라이언트의 연결이 끊어집니다.</p>                                                                                                                                                                                                                       |



## Redis OSS 5.0에서 제거된 파라미터

| 이름           | 세부 사항                    | 설명                        |
|--------------|--------------------------|---------------------------|
| repl-timeout | 기본값: 60<br>수정 가능 여부: 아니요 | 이 버전에서는 파라미터를 사용할 수 없습니다. |

## Redis OSS 4.0.10 파라미터 변경 사항

파라미터 그룹 패밀리: redis4.0

## Redis OSS 4.0.x 기본 파라미터 그룹

- `default.redis4.0` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.
- `default.redis4.0.cluster.on` – 이 파라미터 그룹 또는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 및 복제 그룹으로부터 파생된 파라미터 그룹을 사용합니다.

## Redis OSS 4.0.10에서 변경된 파라미터

| 이름               | 세부 사항                                                                                                                                                                                                                       | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| maxmemory-policy | 허용되는 값: allkeys-lru , volatile-lru , <b>allkeys-lfu</b> , <b>volatile-lfu</b> , allkeys-random , volatile-random , volatile-ttl , noeviction<br><br>기본값: volatile-lru<br><br>유형: 문자열<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 사항 적용: 즉시 | maxmemory-policy 버전 2.6.13에는 섹션이 추가되었습니다. 4.0.10에는 새로 허용된 두 개의 값이 추가되었습니다. allkeys-lfu 는 근사 LFU를 사용하여 모든 키를 제거하고 volatile-lfu 는 근사 LFU를 사용하여 키 중 만료 설정이 있는 키를 제거합니다. 버전 6.2에서는 데이터 계층화에 사용하기 위해 r6gd 노드 패밀리를 제공한 경우 noeviction , volatile-lru 및 allkeys-lru 최대 메모리 정책만 r6gd 노드 유형을 통해 지원됩니다. |

## Redis OSS 4.0.10에 추가된 파라미터

| 이름                       | 세부 사항                                                                    | 설명                                                                |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| 비동기 삭제 파라미터              |                                                                          |                                                                   |
| lazyfree-lazy-eviction   | 허용되는 값: yes/no<br>기본값: 아니요<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시 | Performs an asynchronous delete on evictions.                     |
| lazyfree-lazy-expire     | 허용되는 값: yes/no<br>기본값: 아니요<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시 | Performs an asynchronous delete on expired keys.                  |
| lazyfree-lazy-server-del | 허용되는 값: yes/no<br>기본값: 아니요<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 사항 적용: 즉시 | Performs an asynchronous delete for commands which update values. |
| slave-lazy-flush         | 허용되는 값: N/A<br>기본값: 아니요<br>유형: boolean                                   | Performs an asynchronous flushDB during slave sync.               |

| 이름             | 세부 사항                                                                                    | 설명                                                                                       |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
|                | 수정 가능 여부: 아니요                                                                            |                                                                                          |
|                | Changes take place: N/A                                                                  |                                                                                          |
| LFU 파라미터       |                                                                                          |                                                                                          |
| lfu-log-factor | 허용되는 값: 0보다 큰 모든 정수<br><br>기본값: 10<br><br>유형: 정수<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 사항 적용: 즉시  | Set the log factor, which determines the number of key hits to saturate the key counter. |
| lfu-decay-time | 허용되는 값: 모든 정수<br><br>기본값: 1<br><br>유형: 정수<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 사항 적용: 즉시         | The amount of time in minutes to decrement the key counter.                              |
| 활성 조각 모음 파라미터  |                                                                                          |                                                                                          |
| activedefrag   | 허용되는 값: yes/no<br><br>기본값: 아니요<br><br>유형: boolean<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 사항 적용: 즉시 | Enabled active defragmentation.                                                          |

| 이름                            | 세부 사항                                                                                                        | 설명                                                                  |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|
| active-defrag-ignore-bytes    | <p>허용되는 값: 10485760~104857600</p> <p>기본값: 104857600</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 사항 적용: 즉시</p> | Minimum amount of fragmentation waste to start active defrag.       |
| active-defrag-threshold-lower | <p>허용되는 값: 1~100</p> <p>기본값: 10</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 사항 적용: 즉시</p>                     | Minimum percentage of fragmentation to start active defrag.         |
| active-defrag-threshold-upper | <p>허용되는 값: 1~100</p> <p>기본값: 100</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 사항 적용: 즉시</p>                    | Maximum percentage of fragmentation at which we use maximum effort. |

| 이름                        | 세부 사항                      | 설명                                           |
|---------------------------|----------------------------|----------------------------------------------|
| active-defrag-cycle-min   | 허용되는 값: 1~75               | Minimal effort for defrag in CPU percentage. |
|                           | 기본값: 25                    |                                              |
|                           | 유형: 정수                     |                                              |
|                           | 수정 가능 여부: 예                |                                              |
|                           | 변경 사항 적용: 즉시               |                                              |
| active-defrag-cycle-max   | 허용되는 값: 1~75               | Maximal effort for defrag in CPU percentage. |
|                           | 기본값: 75                    |                                              |
|                           | 유형: 정수                     |                                              |
|                           | 수정 가능 여부: 예                |                                              |
|                           | 변경 사항 적용: 즉시               |                                              |
| 클라이언트 출력 버퍼 파라미터          |                            |                                              |
| client-query-buffer-limit | 허용되는 값: 1048576~1073741824 | Max size of a single client query buffer.    |
|                           | 기본값: 1073741824            |                                              |
|                           | 유형: 정수                     |                                              |
|                           | 수정 가능 여부: 예                |                                              |
|                           | 변경 사항 적용: 즉시               |                                              |

| 이름                 | 세부 사항                                                                                                | 설명                                    |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| proto-max-bulk-len | 허용되는 값: 1048576~536870912<br><br>기본값: 536870912<br><br>유형: 정수<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 사항 적용: 즉시 | Max size of a single element request. |

### Redis OSS 3.2.10 파라미터 변경 사항

파라미터 그룹 패밀리: redis3.2

ElastiCache for Redis OSS 3.2.10 추가 파라미터는 지원되지 않습니다.

### Redis OSS 3.2.6 파라미터 변경 사항

파라미터 그룹 패밀리: redis3.2

Redis OSS 3.2.6의 경우 지원되는 추가 파라미터가 없습니다.

### Redis OSS 3.2.4 파라미터 변경 사항

파라미터 그룹 패밀리: redis3.2

Redis OSS 3.2.4부터 기본 파라미터 그룹이 2개 있습니다.

- `default.redis3.2` – Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 생성하고 Redis OSS 3.2.4의 추가 기능을 계속 사용하려면 Redis OSS 3.2.4를 실행할 때 이 파라미터 그룹 또는 그로부터 파생된 파라미터 그룹을 지정합니다.
- `default.redis3.2.cluster.on` - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 생성하려면 파라미터 그룹 또는 그로부터 파생된 파라미터 그룹을 지정합니다.

### 주제

- [Redis OSS 3.2.4의 새 파라미터](#)
- [Redis OSS 3.2.4\(확장\)에서 변경된 파라미터](#)

## Redis OSS 3.2.4의 새 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: redis3.2

Redis OSS 3.2.4의 경우 다음과 같은 추가 파라미터가 지원됩니다.

| 이름                    | 세부 사항                                        | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------|----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| list-max-ziplist-size | 기본값: -2<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 아니요           | <p>목록은 공간을 절약하기 위해 특별한 방법으로 인코딩됩니다. 내부 목록 노드 당 허용되는 항목 수는 요소의 최대 수 또는 최대 고정 크기로 지정할 수 있습니다. 최대 고정 크기의 경우 -5~-1을 사용합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-5: 최대 크기: 64Kb - 일반 워크로드에 권장되지 않음</li> <li>-4: 최대 크기: 32Kb - 권장되지 않음</li> <li>-3: 최대 크기: 16Kb - 권장되지 않음</li> <li>-2: 최대 크기: 8Kb - 권장</li> <li>-1: 최대 크기: 4Kb - 권장</li> </ul> <p>양수는 목록 노드당 정확히 그 수 만큼의 요소를 저장합니다.</p> |
| list-compress-depth   | 기본값: 0<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | <p>목록을 압축할 수도 있습니다. 압축 깊이는 압축에서 제외할 목록 각 측면의 쿼리스트 집리스트 노드 수입니다. 목록의 헤드와 테일은 빠른 푸시 및 팝 작업을 위해 항상 압축하지 않습니다. 설정:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>0: 모든 압축을 해제합니다.</li> <li>1: 헤드와 테일에서 첫 번째 노드로 압축을 시작합니다.</li> </ul>                                                                                                                                                           |

| 이름              | 세부 사항                                                   | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------|---------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                 |                                                         | <p>[헤드] -&gt; 노드 -&gt; 노드 -&gt; ... -&gt; 노드 -&gt; [테일]</p> <p>[헤드]와 [테일]을 제외한 모든 노드를 압축합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>2: 헤드와 테일에서 두 번째 노드로 압축을 시작합니다.</li> </ul> <p>[헤드] -&gt; [다음] -&gt; 노드 -&gt; 노드&gt;... -&gt; 노드 -&gt; [이전] -&gt; [테일]</p> <p>[헤드], [다음], [이전], [테일]은 압축하지 않습니다. 다른 모든 노드를 압축합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>기타.</li> </ul>                           |
| cluster-enabled | <p>기본값: 아니요/예 *</p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 아니요</p> | <p>클러스터 모드(yes)의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹인지 비 클러스터 모드(no)의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹인지를 나타냅니다. 클러스터 모드의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹은 최대 500개의 노드 그룹에 데이터를 분할할 수 있습니다.</p> <p>* Redis OSS 3.2.x에는 기본 파라미터 그룹 2개가 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>default.redis3.2 - 기본 값 no.</li> <li>default.redis3.2.cluster.on - 기본 값 yes.</li> <li>.</li> </ul> |



| 이름                                         | 세부 사항                                               | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>cluster-require-full-coverage</code> | 기본값: 아니요<br>유형: boolean<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | <p>yes로 설정했을 때 클러스터 모드의 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 노드는 확인되지 않은 해시 슬롯을 하나 이상 감지하면 더 이상 쿼리를 허용하지 않습니다(사용할 수 있는 노드가 없는 경우). 클러스터가 부분적으로 가동 중지되면 클러스터를 사용할 수 없게 됩니다. 모든 슬롯이 다시 확인되는 즉시 자동으로 사용할 수 있게 됩니다.</p> <p>그러나 때로는 확인된 일부 키스페이스의 쿼리를 계속해서 허용하는 작업 중인 클러스터의 하위 세트가 필요합니다. 이렇게 하려면 <code>cluster-require-full-coverage</code> 옵션을 no로 설정합니다.</p>                                                       |
| <code>hll-sparses-max-bytes</code>         | 기본값: 3000<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시     | <p>HyperLogLog 스파스 표현 바이트 제한입니다. 제한은 16바이트 헤더를 포함합니다. 스파스 표현을 사용하는 HyperLogLog가 이 제한을 초과하면 밀도가 높은 표현으로 변환됩니다.</p> <p>그 시점에서는 밀도가 높은 표현이 메모리 효율을 높이기 때문에 16000보다 큰 값은 권장하지 않습니다.</p> <p>스파스 인코딩이 너무 많은 <math>O(N)</math>인 PFADD를 너무 느리게 하지 않고 공간 효율적인 인코딩의 이점을 얻으려면 값을 약 3000까지로 하는 것이 좋습니다. CPU의 문제가 아니라 공백이 있고 데이터 세트가 0~15000 범위의 카디널리티(cardinality)를 가진 많은 HyperLogLog로 구성되어 있으면 값을 10000까지 올릴 수 있습니다.</p> |

| 이름                      | 세부 사항                                         | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| reserved-memory-percent | 기본값: 25<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | <p>비데이터 사용을 위해 예약된 노드의 메모리 비율입니다. 기본적으로 Redis OSS 데이터 공간은 노드의 메모리를 모두 소진할 때까지 증가합니다. 이 경우 과도한 메모리 페이지징으로 인해 노드 성능이 저하될 수 있습니다. 메모리를 예약하면 페이지징 양을 줄일 수 있도록 Redis OSS가 아닌 용도로 사용 가능한 메모리 일부를 구분하여 설정할 수 있습니다.</p> <p>이 파라미터는 ElastiCache에 고유하며 표준 Redis OSS 배포의 일부가 아닙니다.</p> <p>자세한 내용은 <code>reserved-memory</code> 및 <a href="#">Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리</a> 단원을 참조하세요.</p> |

## Redis OSS 3.2.4(확장)에서 변경된 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: redis3.2

Redis OSS 3.2.4에서는 다음 파라미터가 변경되었습니다.

| 이름               | 세부 사항                                                          | 변경 사항                |
|------------------|----------------------------------------------------------------|----------------------|
| activeresharding | 수정 가능 여부: 파라미터 그룹이 캐시 클러스터와 연결되어 있지 않은 경우 예이고, 그렇지 않으면 아니오입니다. | 수정 가능 여부는 '아니요'였습니다. |
| databases        | 수정 가능 여부: 파라미터 그룹이 캐시 클러스터와 연결되어 있지 않은 경우 예이고, 그렇지 않으면 아니오입니다. | 수정 가능 여부는 '아니요'였습니다. |

| 이름                       | 세부 사항                    | 변경 사항                                                 |
|--------------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------|
| appendonly               | 기본값: 꺼짐<br>수정 가능 여부: 아니요 | 이전 Redis OSS 버전에서 업그레이드하려면 먼저 appendonly 를 해제해야 합니다.  |
| appendfsync              | 기본값: 꺼짐<br>수정 가능 여부: 아니요 | 이전 Redis OSS 버전에서 업그레이드하려면 먼저 appendfsync 를 해제해야 합니다. |
| repl-timeout             | 기본값: 60<br>수정 가능 여부: 아니요 | 현재 기본값을 60으로 수정할 수 없습니다.                              |
| tcp-keepalive            | 기본값: 300                 | 기본값은 0입니다.                                            |
| list-max-ziplist-entries |                          | 파라미터를 더 이상 사용할 수 없습니다.                                |
| list-max-ziplist-value   |                          | 파라미터를 더 이상 사용할 수 없습니다.                                |

## Redis OSS 2.8.24(확장) 추가 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: redis2.8

Redis OSS 2.8.24의 경우 지원되는 추가 파라미터가 없습니다.

## Redis OSS 2.8.23(확장) 추가 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: redis2.8

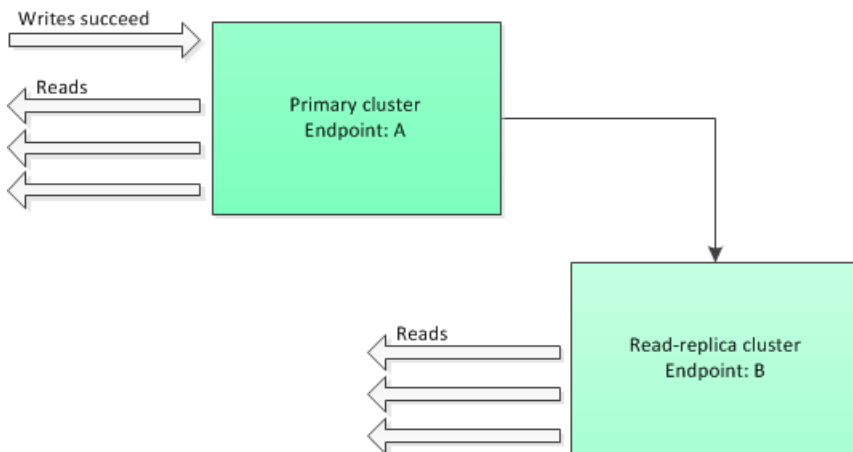
Redis OSS 2.8.23의 경우 다음과 같은 추가 파라미터가 지원됩니다.

| 이름                   | 세부 사항                                                   | 설명                                          |
|----------------------|---------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| close-on-slave-write | 기본값: yes<br>유형: 문자열(yes/no)<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | 활성화하면 읽기 전용 복제본에 작성을 시도하는 클라이언트의 연결이 끊어집니다. |

### close-on-slave-write의 작동 방식

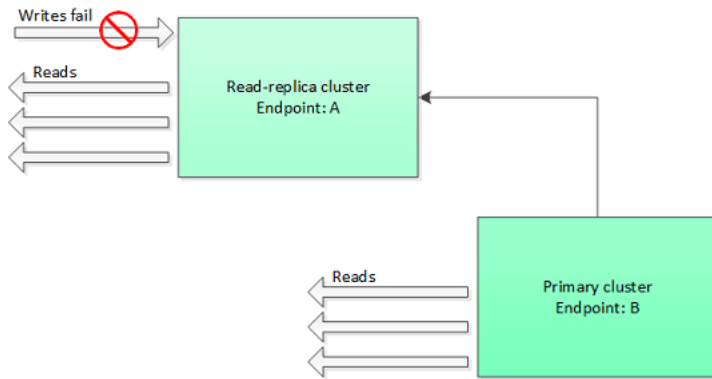
Amazon ElastiCache가 close-on-slave-write 파라미터를 도입하여 읽기 복제본을 기본으로 승격시켜 기본 노드 및 읽기 복제본 노드의 역할을 바꾸면 클러스터가 응답하는 방법을 보다 세부적으로 제어할 수 있도록 합니다.

#### Before read-replica promotion



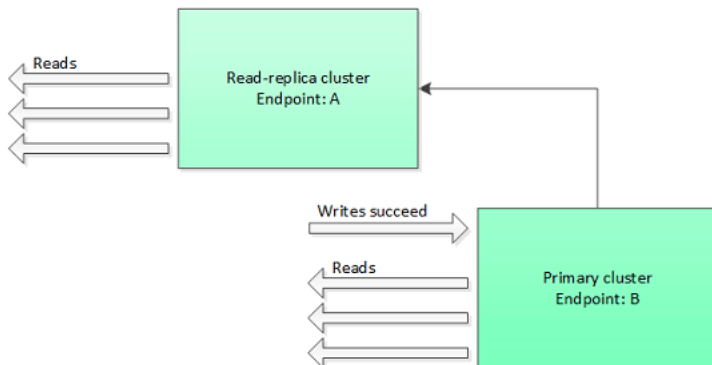
다중 AZ가 활성화된 복제 그룹 장애 조치 이외의 다른 이유로 읽기 전용 복제본 클러스터가 기본으로 승격되면 클라이언트는 엔드포인트 A에 계속 쓰려고 시도합니다. 그러나 엔드포인트 A가 읽기 전용 복제본의 엔드포인트이기 때문에 쓰기가 실패합니다. ElastiCache가 close-on-replica-write를 도입하기 전에 Redis OSS의 동작이며 close-on-replica-write를 비활성화한 경우의 동작입니다.

## Read-replica Promoted – writes to old primary fail



close-on-replica-write를 활성화하면 클라이언트가 읽기 전용 복제본에 쓰기를 시도할 때마다 클러스터와의 클라이언트 연결이 종료됩니다. 애플리케이션 논리가 연결 해제를 감지하고 DNS 테이블을 확인한 다음 이제 기본 엔드포인트(엔드포인트 B)에 다시 연결합니다.

## Client reconnected to new primary



## close-on-replica-write를 비활성화할 때

close-on-replica-write를 비활성화했는데 장애가 발생한 클러스터에 쓴 경우 close-on-replica-write를 비활성화하는 이유는 무엇일까요?

앞서 언급했듯이 close-on-replica-write를 활성화하면 클라이언트가 읽기 전용 복제본에 쓰기를 시도할 때마다 클러스터와의 클라이언트 연결이 종료됩니다. 노드에 새로운 연결을 설정하는 것은 시간이 소요됩니다. 따라서 복제본에 대한 쓰기 요청의 결과로 연결을 끊고 다시 연결하면 동일한 연결을 통해 제공되는 읽기 요청의 지연 시간에도 영향을 미칩니다. 새로운 연결이 설정될 때까지 이 영향이 그대로 유지됩니다. 애플리케이션이 특별히 읽기 중심이거나 지연 시간에 매우 민감한 경우, 읽기 성능이 저하되지 않도록 클라이언트 연결을 유지하는 것이 좋습니다.

## Redis OSS 2.8.22(확장) 추가 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: redis2.8

Redis OSS 2.8.22의 경우 지원되는 추가 파라미터가 없습니다.

#### Important

- Redis OSS 버전 2.8.22부터 `repl-backlog-size`가 기본 클러스터와 복제본 클러스터에 적용됩니다.
- Redis OSS 버전 2.8.22부터 `repl-timeout` 파라미터를 지원하지 않습니다. 변경된 경우 `appendonly`와 같이 ElastiCache는 기본값(60초)으로 덮어씁니다.

다음 파라미터는 더 이상 지원되지 않습니다.

- `appendonly`
- `appendfsync`
- `repl-timeout`

#### Redis OSS 2.8.21 추가 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: `redis2.8`

Redis OSS 2.8.21의 경우 지원되는 추가 파라미터가 없습니다.

#### Redis OSS 2.8.19 추가 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: `redis2.8`

Redis OSS 2.8.19의 경우 지원되는 추가 파라미터가 없습니다.

#### Redis OSS 2.8.6 추가 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: `redis2.8`

Redis OSS 2.8.6의 경우 다음과 같은 추가 파라미터가 지원됩니다.

| 이름                              | 세부 사항             | 설명                                                       |
|---------------------------------|-------------------|----------------------------------------------------------|
| <code>min-slaves-max-lag</code> | 기본값: 10<br>유형: 정수 | 기본 노드가 읽기 전용 복제본에서 핑 요청을 수신해야 하는 시간(초)입니다. 이 시간까지 기본 노드가 |

| 이름                  | 세부 사항                                        | 설명                                                                                                                                                                                                          |
|---------------------|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                     | 수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시                     | <p>핑을 수신하지 않으면 복제본을 더 이상 사용할 수 없는 것으로 간주합니다. 사용 가능한 복제본 수가 min-slaves-to-write 아래로 떨어지면 기본 복제본이 해당 시점에서 쓰기 허용을 중지합니다.</p> <p>이 파라미터 또는 min-slaves-to-write가 0이면 사용 가능한 복제본이 없어도 기본 노드가 항상 쓰기 요청을 허용합니다.</p> |
| min-slaves-to-write | 기본값: 0<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | <p>기본 노드가 클러스터에서 쓰기를 허용하기 위해 사용 가능해야 하는 최소 읽기 전용 복제본 수입니다. 사용 가능한 복제본 수가 이 수보다 떨어지면 기본 노드는 더 이상 쓰기 요청을 허용하지 않습니다.</p> <p>이 파라미터 또는 min-slaves-max-lag가 0이면 사용 가능한 복제본이 없어도 기본 노드가 항상 쓰기 요청을 허용합니다.</p>      |

| 이름                     | 세부 사항                                                                  | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| notify-keyspace-events | <p>기본값: (빈 문자열)</p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 즉시</p> | <p>Redis OSS가 클라이언트에 알릴 수 있는 키스페이스 이벤트 유형입니다. 각 이벤트 유형은 한 글자로 표현됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• K - 접두사가 __keyspac<br/>e@&lt;db&gt;__로 게시된 키스페이스 이벤트</li> <li>• E - 접두사가 __keyeven<br/>t@&lt;db&gt;__로 게시된 키-이벤트 이벤트</li> <li>• g - DEL, EXPIRE, RENAME 등<br/>과 같은 일반적인 명령</li> <li>• \$ - 문자열 명령</li> <li>• l - 나열 명령</li> <li>• s - 세트 명령</li> <li>• h - 해시 명령</li> <li>• z - 정렬된 세트 명령</li> <li>• x - 만료된 이벤트(키가 만료될 때<br/>마다 생성되는 이벤트)</li> <li>• e - 제거된 이벤트(최대 메모리로<br/>키가 제거될 때 생성되는 이벤트)</li> <li>• A - g\$lshzxe의 별칭</li> </ul> |



| 이름                | 세부 사항                                                                 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                   |                                                                       | <p>이러한 이벤트 유형을 자유롭게 조합할 수 있습니다. 예를 들어, AKE는 Redis OSS가 모든 이벤트 유형의 알림을 게시할 수 있음을 의미합니다.</p> <p>오류 메시지가 발생할 수 있으므로 위에 나열된 문자 이외의 다른 문자로 시도하지 마십시오.</p> <p>기본적으로 이 파라미터는 빈 문자열로 설정되어 있습니다. 즉, 키스페이스 이벤트 알림이 비활성화되어 있습니다.</p>                                                                                                                                                                             |
| repl-backlog-size | <p>기본값: 1048576</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 즉시</p> | <p>기본 노드 백로그 버퍼의 크기(바이트)입니다. 백로그는 기본 노드의 데이터에 대한 업데이트를 레코딩하는 데 사용됩니다. 읽기 전용 복제본이 기본에 연결되면 기본 노드를 따라잡기 위해 백로그에서 데이터를 적용하는 부분적 동기화(psync)를 수행하려고 시도합니다. psync가 실패하면 전체 동기화가 필요합니다.</p> <p>이 파라미터의 최소값은 16384입니다.</p> <div> <p> <b>Note</b></p> <p>Redis OSS 2.8.22부터 이 파라미터는 기본 클러스터와 읽기 전용 복제본에 적용됩니다.</p> </div> |

| 이름               | 세부 사항                                           | 설명                                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------|-------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| repl-backlog-ttl | 기본값: 3600<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | <p>기본 노드가 백로그 버퍼를 보관할 시간(초)입니다. 마지막 복제본 노드가 연결 해제된 시점부터 백로그의 데이터는 repl-backlog-ttl이 만료될 때 까지 그대로 유지됩니다. 이 시간 안에 복제본이 기본 노드에 연결되지 않으면 기본이 백로그 버퍼를 해제합니다. 결국 복제본이 다시 연결되면 기본과 전체 동기화를 수행해야 합니다.</p> <p>파라미터를 0으로 설정하면 백로그 버퍼가 절대 해제되지 않습니다.</p> |
| repl-timeout     | 기본값: 60<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시   | <p>다음에 대한 제한 시간(초)을 나타냅니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>읽기 전용 복제본의 관점에서 동기화 중 벌크 데이터 전송</li> <li>복제본의 관점에서 기본 노드 제한 시간</li> <li>기본 노드의 관점에서 복제본 제한 시간</li> </ul>                                                                |

## Redis OSS 2.6.13 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: redis2.6

Redis OSS 2.6.13은 ElastiCache가 지원하는 Redis OSS 초기 버전이었습니다. 다음은 ElastiCache가 지원하는 Redis OSS 2.6.13 파라미터를 보여주는 표입니다.

| 이름               | 세부 사항                                                                        | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| activereshashing | <p>기본값: yes</p> <p>유형: 문자열(yes/no)</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 생성 시</p> | <p>Redis의 활성 재해싱 기능을 사용할지 결정합니다. 기본 해시 테이블은 초당 10회 재해시되며 각 해시 작업은 1밀리초의 CPU 시간을 소비합니다.</p> <p>이 값은 파라미터 그룹을 생성할 때 설정됩니다. 새 파라미터 그룹을 클러스터에 할당할 때 이전 파라미터 그룹과 새 파라미터 그룹에서 값이 동일해야 합니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| appendonly       | <p>기본값: 아니요</p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 즉시</p>           | <p>Redis의 AOF(append only file)를 활성화하거나 비활성화합니다. AOF는 캐시에 있는 데이터를 변경하는 Redis OSS 명령을 캡처하고 특정 노드 오류를 복구하는 데 사용됩니다.</p> <p>기본값이 [no]이면 AOF가 해제되어 있다는 의미입니다. AOF를 활성화하려면 이 파라미터를 [yes]로 설정합니다.</p> <p>자세한 내용은 <a href="#">장애 완화</a> 단원을 참조하십시오.</p> <div> <p><b>Note</b></p> <p>AOF(append-only file)는 cache.t1.micro 및 cache.t2.* 노드가 지원되지 않습니다. 이 유형의 노드에서는 appendonly 파라미터 값이 무시됩니다.</p> </div> <div> <p><b>Note</b></p> <p>다중 AZ 복제 그룹은 AOF를 허용하지 않습니다.</p> </div> |

| 이름                                             | 세부 사항                                                | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| appendfsync                                    | 기본값: everysec<br>유형: 문자열<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | appendonly 가 '예'로 설정된 경우 AOF 출력 버퍼가 디스크에 기록되는 빈도를 제어합니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>no - 버퍼가 필요에 따라 디스크로 플러시됩니다.</li> <li>everysec - 버퍼가 1초에 한번씩 플러시됩니다. 이 값이 기본값입니다.</li> <li>always - 클러스터의 데이터가 수정될 때마다 버퍼가 플러시됩니다.</li> <li>버전 2.8.22 이상에서는 appendfsync가 지원되지 않습니다.</li> </ul> |
| client-output-buffer-limit-normal-hard-limit   | 기본값: 0<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시         | 클라이언트의 출력 버퍼가 특정 바이트 수에 도달하면 클라이언트가 연결 해제됩니다. 기본값은 0입니다(하드 제한 없음).                                                                                                                                                                                                                             |
| client-output-buffer-limit-normal-soft-limit   | 기본값: 0<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시         | 클라이언트의 출력 버퍼가 특정 바이트 수에 도달하면 클라이언트가 연결 해제됩니다. 그러나 이러한 조건은 client-output-buffer-limit-normal-soft-seconds 의 경우에 만 지속됩니다. 기본값은 0입니다(소프트 제한 없음).                                                                                                                                                  |
| client-output-buffer-limit-normal-soft-seconds | 기본값: 0<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시         | 클라이언트의 출력 버퍼가 client-output-buffer-limit-normal-soft-limit 바이트에 해당 시간(초)보다 오래 유지되면 클라이언트가 연결 해제됩니다. 기본값은 0입니다(시간 제한 없음).                                                                                                                                                                       |

| 이름                                             | 세부 사항                                                                             | 설명                                                                                                                                            |
|------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| client-output-buffer-limit-pubsub-hard-limit   | 기본값: 33554432<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시                               | Redis OSS 게시/구독 클라이언트: 클라이언트의 출력 버퍼가 특정 바이트 수에 도달하면 클라이언트가 연결 해제됩니다.                                                                          |
| client-output-buffer-limit-pubsub-soft-limit   | 기본값: 8388608<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시                                | Redis OSS 게시/구독 클라이언트: 클라이언트의 출력 버퍼가 특정 바이트 수에 도달하면 클라이언트가 연결 해제됩니다. 그러나 이러한 조건은 client-output-buffer-limit-pubsub-soft-seconds 의 경우에만 지속됩니다. |
| client-output-buffer-limit-pubsub-soft-seconds | 기본값: 60<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시                                     | Redis OSS 게시/구독 클라이언트: 클라이언트의 출력 버퍼가 client-output-buffer-limit-pubsub-soft-limit 바이트에 해당 시간(초)보다 오래 유지되면 클라이언트가 연결 해제됩니다                     |
| client-output-buffer-limit-slave-hard-limit    | 기본값: 값은 <a href="#">Redis OSS 노드 유형별 파라미터</a> 를 참조하세요.<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 아니요 | Redis OSS 읽기 전용 복제본: 클라이언트의 출력 버퍼가 특정 바이트 수에 도달하면 클라이언트가 연결 해제됩니다.                                                                            |
| client-output-buffer-limit-slave-soft-limit    | 기본값: 값은 <a href="#">Redis OSS 노드 유형별 파라미터</a> 를 참조하세요.<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 아니요 | Redis OSS 읽기 전용 복제본: 클라이언트의 출력 버퍼가 특정 바이트 수에 도달하면 클라이언트가 연결 해제됩니다. 그러나 이러한 조건은 client-output-buffer-limit-slave-soft-seconds 의 경우에만 지속됩니다.    |

| 이름                                            | 세부 사항                                             | 설명                                                                                                                                              |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| client-output-buffer-limit-slave-soft-seconds | 기본값: 60<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 아니요                | Redis OSS 읽기 전용 복제본: 클라이언트의 출력 버퍼가 client-output-buffer-limit-slave-soft-limit 바이트에 해당 시간(초)보다 오래 유지되면 클라이언트가 연결 해제됩니다.                         |
| databases                                     | 기본값: 16<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 아니요<br>변경 적용: 생성 시 | 데이터베이스가 분할되는 논리적 파티션의 수입니다. 이 값을 낮게 유지하는 것이 좋습니다.<br><br>이 값은 파라미터 그룹을 생성할 때 설정됩니다. 새 파라미터 그룹을 클러스터에 할당할 때 이전 파라미터 그룹과 새 파라미터 그룹에서 값이 동일해야 합니다. |
| hash-max-ziplist-entries                      | 기본값: 512<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시    | 해시에 사용되는 메모리 양을 결정합니다. 지정된 수보다 적은 수의 항목이 있는 해시는 공간을 절약하는 특수 인코딩을 사용하여 저장됩니다.                                                                    |
| hash-max-ziplist-value                        | 기본값: 64<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시     | 해시에 사용되는 메모리 양을 결정합니다. 지정된 바이트 수보다 작은 항목이 있는 해시는 공간을 절약하는 특수 인코딩을 사용하여 저장됩니다.                                                                   |
| list-max-ziplist-entries                      | 기본값: 512<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시    | 목록에 사용되는 메모리 양을 결정합니다. 지정된 수보다 적은 수의 항목이 있는 목록은 공간을 절약하는 특수 인코딩을 사용하여 저장됩니다.                                                                    |

| 이름                                                                | 세부 사항                                                                                                                                                                                          | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>list-max-ziplist-value</code>                               | <p>기본값: 64</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 즉시</p>                                                                                                                               | 목록에 사용되는 메모리 양을 결정합니다. 지정된 바이트 수보다 작은 항목이 있는 목록은 공간을 절약하는 특수 인코딩을 사용하여 저장됩니다.                                                                                                                                                                                                                             |
| <code>lua-time-limit</code>                                       | <p>기본값: 5000</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 아니요</p>                                                                                                                                            | <p>ElastiCache가 스크립트를 중지하기 전 Lua 스크립트의 최대 실행 시간(밀리초)입니다.</p> <p><code>lua-time-limit</code> 를 초과하면 모든 Redis OSS 명령은 <code>__-BUSY</code> 형식의 오류를 반환합니다. 이런 상태는 여러 가지 필수적인 Redis OSS 작업에 방해가 될 수 있으므로 ElastiCache는 먼저 <code>SCRIPT KILL</code> 명령을 실행합니다. 실패할 경우 ElastiCache는 Redis OSS를 강제로 다시 시작합니다.</p> |
| <code>maxclients</code> 이 값은 명시적으로 지정된 유형을 제외한 모든 인스턴스 유형에 적용됩니다. | <p>기본값: 65000</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 아니요</p> <div> <p>t2.medium 기본값: 20000</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 아니요</p> </div> <p>t2.small 기본값: 20000</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 아니요</p> | 한 번에 연결할 수 있는 최대 클라이언트 수입니다.                                                                                                                                                                                                                                                                              |

| 이름               | 세부 사항                                                    | 설명                                                                                                                                                                                                                           |
|------------------|----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                  | t2.micro 기본값: 20000                                      |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 유형: 정수                                                   |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 수정 가능 여부: 아니요                                            |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | t4g.micro 기본값: 20000                                     |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 유형: 정수                                                   |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 수정 가능 여부: 아니요                                            |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | t3.medium 기본값: 46000                                     |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 유형: 정수                                                   |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 수정 가능 여부: 아니요                                            |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | t3.small 기본값: 46000                                      |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 유형: 정수                                                   |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 수정 가능 여부: 아니요                                            |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | t3.micro 기본값: 20000                                      |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 유형: 정수                                                   |                                                                                                                                                                                                                              |
|                  | 수정 가능 여부: 아니요                                            |                                                                                                                                                                                                                              |
| maxmemory-policy | 기본값: volatile-lru<br>유형: 문자열<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | <p>최대 메모리 사용량에 도달했을 때 키에 대한 제거 정책입니다.</p> <p>유효한 값은 volatile-lru   allkeys-lru   volatile-random   allkeys-random   volatile-ttl   noeviction 입니다.</p> <p>자세한 내용은 <a href="#">LRU 캐시로 Valkey 또는 Redis OSS 사용</a>을 참조하세요.</p> |



| 이름                     | 세부 사항                                          | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|------------------------|------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| maxmemory-samples      | 기본값: 3<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시   | LRU(가장 오랫동안 사용되지 않음) 및 TTL(Time To Live) 계산의 경우 파라미터는 확인할 키의 샘플 크기를 나타냅니다. 기본적으로 Redis OSS는 키 3개를 선택하고 가장 최근에 사용한 키를 사용합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| reserved-memory        | 기본값: 0<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시   | 비데이터 사용을 위해 예약된 총 메모리(바이트)입니다. 기본적으로 Redis OSS 노드는 노드의 maxmemory 를 소진할 때까지 증가합니다 ( <a href="#">Redis OSS 노드 유형별 파라미터</a> 참조). 이 경우 과도한 메모리 페이징으로 인해 노드 성능이 저하될 수 있습니다. 메모리를 예약하면 페이징 양을 줄일 수 있도록 Redis OSS가 아닌 용도로 사용 가능한 메모리 일부를 구분하여 설정할 수 있습니다.<br><br>이 파라미터는 ElastiCache에 고유하며 표준 Redis OSS 배포의 일부가 아닙니다.<br><br>자세한 내용은 reserved-memory-percent 및 <a href="#">Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리</a> 단원을 참조하세요. |
| set-max-intset-entries | 기본값: 512<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | 특정 종류의 세트(64비트 부호가 있는 정수의 범위에서 기수 10의 정수 문자열)에 사용되는 메모리의 양을 결정합니다. 지정된 수보다 적은 수의 항목이 있는 세트는 공간을 절약하는 특수 인코딩을 사용하여 저장됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| slave-allow-chainring  | 기본값: 아니요<br>유형: 문자열<br>수정 가능 여부: 아니요           | Redis OSS가 자체 읽기 전용 복제본을 가질 수 있는지를 결정합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

| 이름                      | 세부 사항                                            | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------|--------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| slowlog-log-slower-than | 기본값: 10000<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시 | Redis OSS 슬로우 로그 기능으로 기록할 명령의 최대 실행 시간(마이크로초)입니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| slowlog-max-len         | 기본값: 128<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시   | Redis OSS 슬로우 로그의 최대 길이입니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| tcp-keepalive           | 기본값: 0<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 즉시     | <p>이 값을 0이 아닌 값(N)으로 설정하면 연결이 되어있는지 확인하기 위해 노드 클라이언트가 N초마다 폴링됩니다. 기본 설정인 0을 사용하면 폴링이 발생하지 않습니다.</p> <div>  <b>Important</b><br/>           Redis OSS 버전 3.2.4에서 변경된 파라미터의 일부 측면에 대해서는 <a href="#">을 참조하세요. Redis OSS 3.2.4(확장)에서 변경된 파라미터</a>를 참조하세요.         </div> |

| 이름                       | 세부 사항                                                      | 설명                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------|------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| timeout                  | 기본값: 0<br><br>유형: 정수<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 즉시   | 제한 시간이 지나기 전에 노드가 대기하는 시간(초)입니다. 유효한 값: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 – 유틸 클라이언트 연결을 절대로 끊지 마십시오.</li> <li>• 1-19 – 잘못된 값입니다.</li> <li>• <math>\geq 20</math> – 유틸 클라이언트 연결을 끊기 전에 노드가 대기하는 시간(초)입니다.</li> </ul> |
| zset-max-ziplist-entries | 기본값: 128<br><br>유형: 정수<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 즉시 | 정렬된 세트에 사용할 메모리 양을 결정합니다. 지정된 수보다 적은 수의 정렬된 세트는 공간을 절약하는 특수 인코딩을 사용하여 저장됩니다.                                                                                                                                                  |
| zset-max-ziplist-value   | 기본값: 64<br><br>유형: 정수<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 즉시  | 정렬된 세트에 사용할 메모리 양을 결정합니다. 지정된 바이트 수보다 작은 항목이 있는 정렬된 세트는 공간을 절약하는 특수 인코딩을 사용하여 저장됩니다.                                                                                                                                          |

### Note

Redis OSS 2.6.13 클러스터의 파라미터 그룹을 지정하지 않으면 기본 파라미터 그룹 (default.redis2.6)이 사용됩니다. 기본 파라미터 그룹의 파라미터 값은 변경할 수 없지만 언제든지 사용자 지정 파라미터 그룹을 생성하고 클러스터에 할당할 수 있습니다.

## Redis OSS 노드 유형별 파라미터

대부분의 파라미터는 단일 값을 갖지만 일부 파라미터는 사용하는 노드 유형에 따라 다양한 값을 갖습니다. 다음 표에는 각 노드 유형에 대한 maxmemory, client-output-buffer-limit-slave-hard-limit 및 client-output-buffer-limit-slave-soft-limit 파라미터의 기본값이 나와 있습니다. maxmemory의 값은 노드에서 데이터 및 다른 용도에 사용할 수 있는 최대 바이트 수입니다. 자세한 내용은 [사용할 수 있는 메모리](#)를 참조하세요.

 Note

maxmemory 파라미터는 수정할 수 없습니다.

| 노드 유형            | Maxmemory  | Client-output-buffer-limit-slave-hard-limit | Client-output-buffer-limit-slave-soft-limit |
|------------------|------------|---------------------------------------------|---------------------------------------------|
| cache.t1.micro   | 142606336  | 14260633                                    | 14260633                                    |
| cache.t2.micro   | 581959680  | 58195968                                    | 58195968                                    |
| cache.t2.small   | 1665138688 | 166513868                                   | 166513868                                   |
| cache.t2.medium  | 3461349376 | 346134937                                   | 346134937                                   |
| cache.t3.micro   | 536870912  | 53687091                                    | 53687091                                    |
| cache.t3.small   | 1471026299 | 147102629                                   | 147102629                                   |
| cache.t3.medium  | 3317862236 | 331786223                                   | 331786223                                   |
| cache.t4g.micro  | 536870912  | 53687091                                    | 53687091                                    |
| cache.t4g.small  | 1471026299 | 147102629                                   | 147102629                                   |
| cache.t4g.medium | 3317862236 | 331786223                                   | 331786223                                   |
| cache.m1.small   | 943718400  | 94371840                                    | 94371840                                    |
| cache.m1.medium  | 3093299200 | 309329920                                   | 309329920                                   |

| 노드 유형             | Maxmemory    | Client-output-buffer-limit-slave-hard-limit | Client-output-buffer-limit-slave-soft-limit |
|-------------------|--------------|---------------------------------------------|---------------------------------------------|
| cache.m1.large    | 7025459200   | 702545920                                   | 702545920                                   |
| cache.m1.xlarge   | 14889779200  | 1488977920                                  | 1488977920                                  |
| cache.m2.xlarge   | 17091788800  | 1709178880                                  | 1709178880                                  |
| cache.m2.2xlarge  | 35022438400  | 3502243840                                  | 3502243840                                  |
| cache.m2.4xlarge  | 70883737600  | 7088373760                                  | 7088373760                                  |
| cache.m3.medium   | 2988441600   | 309329920                                   | 309329920                                   |
| cache.m3.large    | 6501171200   | 650117120                                   | 650117120                                   |
| cache.m3.xlarge   | 14260633600  | 1426063360                                  | 1426063360                                  |
| cache.m3.2xlarge  | 29989273600  | 2998927360                                  | 2998927360                                  |
| cache.m4.large    | 6892593152   | 689259315                                   | 689259315                                   |
| cache.m4.xlarge   | 15328501760  | 1532850176                                  | 1532850176                                  |
| cache.m4.2xlarge  | 31889126359  | 3188912636                                  | 3188912636                                  |
| cache.m4.4xlarge  | 65257290629  | 6525729063                                  | 6525729063                                  |
| cache.m4.10xlarge | 166047614239 | 16604761424                                 | 16604761424                                 |
| cache.m5.large    | 6854542746   | 685454275                                   | 685454275                                   |
| cache.m5.xlarge   | 13891921715  | 1389192172                                  | 1389192172                                  |
| cache.m5.2xlarge  | 27966669210  | 2796666921                                  | 2796666921                                  |
| cache.m5.4xlarge  | 56116178125  | 5611617812                                  | 5611617812                                  |
| cache.m5.12xlarge | 168715971994 | 16871597199                                 | 16871597199                                 |

| 노드 유형              | Maxmemory    | Client-output-buffer-limit-slave-hard-limit | Client-output-buffer-limit-slave-soft-limit |
|--------------------|--------------|---------------------------------------------|---------------------------------------------|
| cache.m5.24xlarge  | 337500562842 | 33750056284                                 | 33750056284                                 |
| cache.m6g.large    | 6854542746   | 685454275                                   | 685454275                                   |
| cache.m6g.xlarge   | 13891921715  | 1389192172                                  | 1389192172                                  |
| cache.m6g.2xlarge  | 27966669210  | 2796666921                                  | 2796666921                                  |
| cache.m6g.4xlarge  | 56116178125  | 5611617812                                  | 5611617812                                  |
| cache.m6g.8xlarge  | 111325552312 | 11132555231                                 | 11132555231                                 |
| cache.m6g.12xlarge | 168715971994 | 16871597199                                 | 16871597199                                 |
| cache.m6g.16xlarge | 225000375228 | 22500037523                                 | 22500037523                                 |
| cache.c1.xlarge    | 6501171200   | 650117120                                   | 650117120                                   |
| cache.r3.large     | 14470348800  | 1468006400                                  | 1468006400                                  |
| cache.r3.xlarge    | 30513561600  | 3040870400                                  | 3040870400                                  |
| cache.r3.2xlarge   | 62495129600  | 6081740800                                  | 6081740800                                  |
| cache.r3.4xlarge   | 126458265600 | 12268339200                                 | 12268339200                                 |
| cache.r3.8xlarge   | 254384537600 | 24536678400                                 | 24536678400                                 |
| cache.r4.large     | 13201781556  | 1320178155                                  | 1320178155                                  |
| cache.r4.xlarge    | 26898228839  | 2689822883                                  | 2689822883                                  |
| cache.r4.2xlarge   | 54197537997  | 5419753799                                  | 5419753799                                  |
| cache.r4.4xlarge   | 108858546586 | 10885854658                                 | 10885854658                                 |
| cache.r4.8xlarge   | 218255432090 | 21825543209                                 | 21825543209                                 |

| 노드 유형               | Maxmemory    | Client-output-buffer-limit-slave-hard-limit | Client-output-buffer-limit-slave-soft-limit |
|---------------------|--------------|---------------------------------------------|---------------------------------------------|
| cache.r4.16xlarge   | 437021573120 | 43702157312                                 | 43702157312                                 |
| cache.r5.large      | 14037181030  | 1403718103                                  | 1403718103                                  |
| cache.r5.xlarge     | 28261849702  | 2826184970                                  | 2826184970                                  |
| cache.r5.2xlarge    | 56711183565  | 5671118356                                  | 5671118356                                  |
| cache.r5.4xlarge    | 113609865216 | 11360986522                                 | 11360986522                                 |
| cache.r5.12xlarge   | 341206346547 | 34120634655                                 | 34120634655                                 |
| cache.r5.24xlarge   | 682485973811 | 68248597381                                 | 68248597381                                 |
| cache.r6g.large     | 14037181030  | 1403718103                                  | 1403718103                                  |
| cache.r6g.xlarge    | 28261849702  | 2826184970                                  | 2826184970                                  |
| cache.r6g.2xlarge   | 56711183565  | 5671118356                                  | 5671118356                                  |
| cache.r6g.4xlarge   | 113609865216 | 11360986522                                 | 11360986522                                 |
| cache.r6g.8xlarge   | 225000375228 | 22500037523                                 | 22500037523                                 |
| cache.r6g.12xlarge  | 341206346547 | 34120634655                                 | 34120634655                                 |
| cache.r6g.16xlarge  | 450000750456 | 45000075046                                 | 45000075046                                 |
| cache.r6gd.xlarge   | 28261849702  | 2826184970                                  | 2826184970                                  |
| cache.r6gd.2xlarge  | 56711183565  | 5671118356                                  | 5671118356                                  |
| cache.r6gd.4xlarge  | 113609865216 | 11360986522                                 | 11360986522                                 |
| cache.r6gd.8xlarge  | 225000375228 | 22500037523                                 | 22500037523                                 |
| cache.r6gd.12xlarge | 341206346547 | 34120634655                                 | 34120634655                                 |

| 노드 유형               | Maxmemory    | Client-output-buffer-limit-slave-hard-limit | Client-output-buffer-limit-slave-soft-limit |
|---------------------|--------------|---------------------------------------------|---------------------------------------------|
| cache.r6gd.16xlarge | 450000750456 | 45000075046                                 | 45000075046                                 |
| cache.r7g.large     | 14037181030  | 1403718103                                  | 1403718103                                  |
| cache.r7g.xlarge    | 28261849702  | 2826184970                                  | 2826184970                                  |
| cache.r7g.2xlarge   | 56711183565  | 5671118356                                  | 5671118356                                  |
| cache.r7g.4xlarge   | 113609865216 | 11360986522                                 | 11360986522                                 |
| cache.r7g.8xlarge   | 225000375228 | 22500037523                                 | 22500037523                                 |
| cache.r7g.12xlarge  | 341206346547 | 34120634655                                 | 34120634655                                 |
| cache.r7g.16xlarge  | 450000750456 | 45000075046                                 | 45000075046                                 |
| cache.m7g.large     | 6854542746   | 685454275                                   | 685454275                                   |
| cache.m7g.xlarge    | 13891921715  | 1389192172                                  | 1389192172                                  |
| cache.m7g.2xlarge   | 27966669210  | 2796666921                                  | 2796666921                                  |
| cache.m7g.4xlarge   | 56116178125  | 5611617812                                  | 5611617812                                  |
| cache.m7g.8xlarge   | 111325552312 | 11132555231                                 | 11132555231                                 |
| cache.m7g.12xlarge  | 168715971994 | 16871597199                                 | 16871597199                                 |
| cache.m7g.16xlarge  | 225000375228 | 22500037523                                 | 22500037523                                 |
| cache.c7gn.large    | 3317862236   | 1403718103                                  | 1403718103                                  |
| cache.c7gn.xlarge   | 6854542746   | 2826184970                                  | 2826184970                                  |
| cache.c7gn.2xlarge  | 13891921715  | 5671118356                                  | 5671118356                                  |
| cache.c7gn.4xlarge  | 27966669210  | 11360986522                                 | 11360986522                                 |



| 노드 유형               | Maxmemory    | Client-output-buffer-limit-slave-hard-limit | Client-output-buffer-limit-slave-soft-limit |
|---------------------|--------------|---------------------------------------------|---------------------------------------------|
| cache.c7gn.8xlarge  | 56116178125  | 22500037523                                 | 22500037523                                 |
| cache.c7gn.12xlarge | 84357985997  | 34120634655                                 | 34120634655                                 |
| cache.c7gn.16xlarge | 113609865216 | 45000075046                                 | 45000075046                                 |

#### Note

현재 세대의 모든 인스턴스 유형은 기본적으로 Amazon Virtual Private Cloud VPC에서 생성됩니다.

T1 인스턴스는 다중 AZ를 지원하지 않습니다.

T1 및 T2 인스턴스는 Redis OSS AOF를 지원하지 않습니다.

Redis OSS 구성 변수 appendonly 및 appendfsync는 Redis OSS 버전 2.8.22 이상에서 지원되지 않습니다.

## Memcached 특정 파라미터

### Memcached

Memcached 클러스터에 파라미터 그룹을 지정하지 않으면 엔진 버전에 적절한 기본 파라미터 그룹이 사용됩니다. 기본 파라미터 그룹에서는 어떤 파라미터 값도 변경할 수 없습니다. 그러나 사용자 지정 파라미터 그룹을 생성하여 언제든지 클러스터에 할당할 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 파라미터 그룹 생성](#) 단원을 참조하십시오.

### 주제

- [Memcached 1.6.17 변경 사항](#)
- [Memcached 1.6.6 추가 파라미터](#)
- [Memcached 1.5.10 파라미터 변경](#)
- [Memcached 1.4.34 추가 파라미터](#)
- [Memcached 1.4.33 추가 파라미터](#)
- [Memcached 1.4.24 추가 파라미터](#)

- [Memcached 1.4.14 추가 파라미터](#)
- [Memcached 1.4.5 지원 파라미터](#)
- [Memcached 연결 오버헤드](#)
- [Memcached 노드 유형별 파라미터](#)

## Memcached 1.6.17 변경 사항

Memcached 1.6.17부터는 `lru_crawler`, `lru`, `slabs` 관리 명령을 더 이상 지원하지 않습니다. 이러한 변경으로 인해 런타임에 명령을 통해 `lru_crawler`를 활성화하거나 비활성화할 수 없습니다. 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정하여 `lru_crawler`를 활성화하거나 비활성화하세요.

## Memcached 1.6.6 추가 파라미터

Memcached 1.6.6은 추가 파라미터를 지원하지 않습니다.

파라미터 그룹 패밀리: `memcached1.6`

## Memcached 1.5.10 파라미터 변경

Memcached 1.5.10은 다음과 같은 추가 파라미터가 지원됩니다.

파라미터 그룹 Family: `memcached1.5`

| 이름                     | 세부 사항                                                                                    | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>no_modern</code> | <p>기본값: 1</p> <p>유형: boolean</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>허용된 값: 0,1</p> <p>변경 적용: 시작 시</p> | <p><code>slab_reassign</code>, <code>lru_maintainer_thread</code>, <code>lru_segmented</code> 및 <code>maxconns_fast</code> 명령을 비활성화하기 위한 별칭입니다.</p> <p>Memcached 1.5 이상을 사용하는 경우, <code>no_modern</code> 는 해시 알고리즘도 <code>jenkins</code>로 설정합니다.</p> <p>또한 Memcached 1.5.10를 사용하는 경우 <code>inline_ascii_repon</code></p> |

| 이름 | 세부 사항 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    |       | <p>se 는 파라미터 parallelly 로 제어됩니다. 즉, no_modern 이 비활성화되면 inline_ascii_reponse 가 비활성화됩니다. Memcached 엔진 1.5.16부터 inline_ascii_response 파라미터가 더 이상 적용되지 않으므로 no_modern 을 활성화하거나 비활성화해도 inline_ascii_reponse 에 영향을 주지 않습니다.</p> <p>no_modern 이 비활성화되면 slab_reassign , lru_maintainer_thread , lru_segmented , maxconns_fast 가 활성화됩니다. slab_automove 및 hash_algorithm 파라미터는 SWITCH 파라미터가 아니므로 파라미터 그룹의 구성을 기반으로 설정됩니다.</p> <p>no_modern 을 비활성화하고 modern으로 되돌리려면 사용자 지정 파라미터 그룹을 구성하여 이 파라미터를 비활성화한 다음 재부팅해야 변경 사항을 적용할 수 있습니다.</p> |



#### Note

이 파라미터의 기본 구성 값은 2021년 8월 20일 현재 0에서 1로 변경되었습니다. 업데이트된 기본값은 2021

| 이름                | 세부 사항                                                                                    | 설명                                                                                                                                                        |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                   |                                                                                          | <p>년 8월 20일 이후 각 리전의 새로운 ElastiCache 사용자에게 의해 자동으로 선택됩니다. 2021년 8월 20일 이전의 해당 리전에서는 기존 ElastiCache 사용자가 사용자 지정 파라미터 그룹을 수동으로 수정해야 이 새로운 변경 사항이 적용됩니다.</p> |
| inline_ascii_resp | <p>기본값: 0</p> <p>유형: boolean</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>허용된 값: 0,1</p> <p>변경 적용: 시작 시</p> | <p>최대 24바이트를 사용하여 항목 내 VALUE 응답의 수치를 저장합니다. ASCII get, faster 세트의 속도가 약간 느려집니다.</p>                                                                       |

Memcached 1.5.10의 경우 다음과 같은 파라미터가 제거됩니다.

| 이름                         | 세부 사항                                                                                    | 설명                           |
|----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| expirezero_does_no_t_evict | <p>기본값: 0</p> <p>유형: boolean</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>허용된 값: 0,1</p> <p>변경 적용: 시작 시</p> | <p>이 버전에서는 이제 지원하지 않습니다.</p> |
| modern                     | <p>기본값: 1</p>                                                                            |                              |

| 이름 | 세부 사항                                                                                                 | 설명                                                                          |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
|    | 유형: boolean<br><br>수정 가능 여부: 예<br>(no_modern 으로 설정하는 경우 재시작해야 함)<br><br>허용된 값: 0,1<br><br>변경 적용: 시작 시 | 이 버전에서는 이제 지원하지 않습니다. 이 버전부터는 시작할 때마다 항상 또는 재시작 시 기본적으로 no-modern 이 활성화됩니다. |

### Memcached 1.4.34 추가 파라미터

Memcached 1.4.34는 추가 파라미터를 지원하지 않습니다.

파라미터 그룹 패밀리: memcached1.4

### Memcached 1.4.33 추가 파라미터

For Memcached 1.4.33은 다음과 같은 추가 파라미터가 지원됩니다.

파라미터 그룹 패밀리: memcached1.4

| 이름     | 세부 사항                                                                 | 설명                                                                                                                                                                                 |
|--------|-----------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| modern | 기본값: enabled<br><br>유형: boolean<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 시작 시 | 여러 기능의 별칭입니다.<br>modern을 활성화하는 것은 murmur3 해시 알고리즘을 사용하고 다음 명령을 사용하는 것과 같습니다. slab_reassign , slab_automove , lru_crawler , lru_maintainer , maxconns_fast 및 hash_algorithm=murmur3 |
| watch  | 기본값: enabled                                                          |                                                                                                                                                                                    |

| 이름           | 세부 사항                                                                                                                                | 설명                                                                                                                |
|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|              | <p>유형: boolean</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 즉시</p> <p>사용자가 watcher_logbuf_size 및 worker_logbuf_size 한도에 도달하면 로그가 삭제될 수 있습니다.</p> | <p>로그 가져오기, 제거 또는 변형. 예를 들어 사용자가 watch를 켜면 get, set, delete 또는 update 발생 시 로그를 볼 수 있습니다.</p>                      |
| idle_timeout | <p>기본값: 0(비활성화)</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 시작 시</p>                                                              | <p>종료하라는 메시지가 표시되기 전에 클라이언트가 유휴 상태로 있을 수 있는 최소 시간(초)입니다. 값의 범위는 0~86400입니다.</p>                                   |
| track_sizes  | <p>기본값: 비활성화</p> <p>유형: boolean</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 시작 시</p>                                                            | <p>슬래브 그룹이 소비한 크기를 표시합니다.</p> <p>track_sizes 를 활성화하면 stats sizes_enable 을 실행할 필요 없이 stats sizes 를 실행할 수 있습니다.</p> |

| 이름                                            | 세부 사항                                                                       | 설명                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>watcher_logbuf_size</code>              | <p>기본값: 256(KB)</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 시작 시</p>     | <p><code>watch</code> 명령은 Memcached에 대한 스트림 로깅을 캡니다. 그러나 로깅 버퍼가 가득 찰 정도로 제거, 변형 또는 가져오기 비율이 높은 경우 <code>watch</code>에서 로그를 삭제할 수 있습니다. 이러한 상황에서 사용자는 로그 손실을 줄이기 위해 버퍼 크기를 늘릴 수 있습니다.</p> |
| <code>worker_logbuf_size</code>               | <p>기본값: 64(KB)</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 시작 시</p>      | <p><code>watch</code> 명령은 Memcached에 대한 스트림 로깅을 캡니다. 그러나 버퍼가 가득 찰 정도로 제거, 변형 또는 가져오기 비율이 높으면 <code>watch</code>는 로그를 삭제할 수 있습니다. 이러한 상황에서 사용자는 로그 손실을 줄이기 위해 버퍼 크기를 늘릴 수 있습니다.</p>       |
| <code>slab_chunk_max</code>                   | <p>기본값: 524288(바이트)</p> <p>유형: 정수</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 시작 시</p> | <p>슬래브의 최대 크기를 지정합니다. 슬래브 크기를 작게 설정하면 메모리를 더 효율적으로 사용합니다. <code>slab_chunk_max</code> 보다 큰 항목은 여러 슬래브로 분할됩니다.</p>                                                                        |
| <code>lru_crawler metadump [all 1 2 3]</code> | <p>기본값: 비활성화</p> <p>유형: boolean</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 즉시</p>     | <p><code>lru_crawler</code>를 활성화하면 이 명령이 모든 키를 덤프합니다.</p> <p><code>all 1 2 3</code> - 모든 슬래브 또는 특정 슬래브 수 지정</p>                                                                          |

## Memcached 1.4.24 추가 파라미터

Memcached 1.4.24는 다음과 같은 추가 파라미터가 지원됩니다.

파라미터 그룹 패밀리: memcached1.4

| 이름                             | 세부 사항                                                                         | 설명                                                                                                                                                                                                                                                       |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>disable_flush_all</code> | <p>기본값: 0(비활성화)</p> <p>유형: boolean</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 시작 시</p>  | <p><code>flush_all</code>을 비활성화하려면 파라미터(-F)를 추가합니다. 프로덕션 인스턴스에서 전체 플러시를 실행할 수 없는 경우에 유용합니다.</p> <p>값은 0, 1(값이 0일 때 사용자가 <code>flush_all</code> 을 수행할 수 있음)입니다.</p>                                                                                       |
| <code>hash_algorithm</code>    | <p>기본값: jenkins</p> <p>유형: 문자열</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 시작 시</p>      | <p>사용할 해시 알고리즘입니다. 허용되는 값은 murmur3 및 jenkins입니다.</p>                                                                                                                                                                                                     |
| <code>lru_crawler</code>       | <p>기본값: 0(비활성화)</p> <p>유형: boolean</p> <p>수정 가능 여부: 예</p> <p>변경 적용: 재시작 후</p> | <p>만료된 항목의 슬래브 클래스를 삭제합니다. 백그라운드에서 실행되는 영향이 적은 프로세스입니다. 현재는 수동 명령을 사용하여 크롤링을 시작해야 합니다.</p> <p>일시적으로 활성화하려면 명령줄에서 <code>lru_crawler enable</code> 을 실행합니다.</p> <p><code>lru_crawler 1,3,5</code> 는 슬래브 클래스 1, 3 및 5를 크롤링하여 freelist에 추가할 만료 항목을 찾습니다.</p> |



## Note

런타임 시 명령줄에서 `lru_crawler` 를 일시적으로 활성화할



| 이름                          | 세부 사항                                                                 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                             | 수 있습니다.<br>자세한 내용은<br>설명 열을 참<br>조하세요.                                | 값: 0,1<br><br><div>  <b>Note</b><br/>           명령줄에서 <code>lru_crawler</code> 를 활성화하면 명령줄에서 비활성화하거나 다음에 재부팅될 때까지 크롤러가 활성화됩니다. 영구적으로 활성화하려면 파라미터 값을 수정해야 합니다. 자세한 내용은 <a href="#">ElastiCache 파라미터 그룹 수정</a> 단원을 참조하십시오.         </div> |
| <code>lru_maintainer</code> | 기본값: 0(비활성화)<br><br>유형: boolean<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 시작 시 | 용량에 도달할 때 LRU 간에 항목을 셔플링한 백그라운드 스레드입니다. 값: 0, 1                                                                                                                                                                                                                                                                            |

| 이름                            | 세부 사항                                                                 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| expirezero_does_no<br>t_evict | 기본값: 0(비활성화)<br><br>유형: boolean<br><br>수정 가능 여부: 예<br><br>변경 적용: 시작 시 | lru_maintainer 와 함께 사용하<br>면 만료 시간이 0인 항목을 제거할<br>수 없게 합니다.<br><br><div> <b>Warning</b><br/>기타 제거할 수 있는 항목<br/>에 사용 가능한 메모리를<br/>밀어낼 수 있습니다.</div><br><br>lru_maintainer 를 무시하도록<br>설정할 수 있습니다. |

## Memcached 1.4.14 추가 파라미터

Memcached 1.4.14는 다음과 같은 추가 파라미터가 지원됩니다.

파라미터 그룹 패밀리: memcached1.4

## Memcached 1.4.14에 추가된 파라미터

| 이름         | 설명                          |
|------------|-----------------------------|
| config_max | ElastiCache 구성 항목의 최대 수입니다. |

| 이름              | 설명                    |
|-----------------|-----------------------|
|                 |                       |
| config_size_max | 구성 항목의 최대 크기(바이트)입니다. |

| 이름             | 설명                                                                               |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| hashpower_init | ElastiCache 해시 테이블의 처음 크기이며 2의 거듭 제곱으로 표시됩니다. 기본값은 16( $2^{16}$ ) 또는 65536 키입니다. |

| 이름            | 설명                                                                                                                                                          |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| maxconns_fast | 최대 연결 한도에 도달했을 때 새 연결 요청을 처리하는 방식을 변경합니다. 이 파라미터를 0으로 설정하면 새 연결이 백로그 대기열에 추가되고 다른 연결이 끊길 때까지 대기합니다. 파라미터를 1로 설정하면 ElastiCache가 클라이언트에 오류를 전송하고 즉시 연결을 끊습니다. |

| 이름            | 설명                                                                                                                                                                                                     |
|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| slab_automove | 슬래브 오토무브 알고리즘을 조정합니다. 이 파라미터를 0(영)으로 설정하면 오토무브 알고리즘이 비활성화됩니다. 1로 설정하면 ElastiCache가 자동으로 슬래브를 이동하는 데 느리고 보수적인 접근 방식을 취합니다. 2로 설정하면 제거할 때마다 ElastiCache가 적극적으로 슬래브를 이동합니다. (이 모드는 테스트 목적을 제외하고는 권장되지 않음) |

| 이름            | 설명                                                                                 |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| slab_reassign | 슬래브 재할당을 활성화하거나 비활성화합니다. 이 파라미터를 1로 설정하면 "슬래브 재할당" 명령을 사용하여 메모리를 수동으로 재할당할 수 있습니다. |

## Memcached 1.4.5 지원 파라미터

파라미터 그룹 패밀리: memcached1.4

Memcached 1.4.5는 다음과 같은 파라미터를 지원합니다.

## Memcached 1.4.5에 추가된 파라미터

| 이름                       | 세부 사항                                                  | 설명                                                                                                                                          |
|--------------------------|--------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| backlog_queue_limit      | 기본값: 1024<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 아니요                   | 백 로그 대기열 제한입니다.                                                                                                                             |
| binding_protocol         | 기본값: 자동<br>유형: 문자열<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 재시작 후      | 바인딩 프로토콜입니다.<br><br>허용 가능한 값은 ascii 및 auto입니다.<br><br>binding_protocol 의 값을 수정하는 방법에 대한 지침은 <a href="#">ElastiCache 파라미터 그룹 수정</a> 을 참조하세요. |
| cas_disabled             | 기본값: 0(false)<br>유형: 부울<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 재시작 후 | 1(true)이면 확인 및 설정(CAS) 작업이 비활성화되고 저장된 항목이 CAS가 활성화된 경우보다 8바이트 적게 소비합니다.                                                                     |
| chunk_size               | 기본값: 48<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 재시작 후       | 가장 작은 항목의 키, 값 및 플래그에 할당할 공간의 최소 크기(바이트)입니다.                                                                                                |
| chunk_size_growth_factor | 기본값: 1.25<br>유형: float<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 재시작 후  | 연속된 Memcached 청크 크기를 제어하는 성장 인자입니다. 각 청크는 이전 청크보다 chunk_size_growth_factor 배 더 큼니다.                                                         |



| 이름                           | 세부 사항                                                  | 설명                                                           |
|------------------------------|--------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| error_on_memory_exhausted    | 기본값: 0(false)<br>유형: 부울<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 재시작 후 | 1(true)이면 항목을 저장할 메모리가 없으면 Memcached가 항목을 제거하는 대신 오류를 반환합니다. |
| large_memory_pages           | 기본값: 0(false)<br>유형: 부울<br>수정 가능 여부: 아니요               | 1(true)이면 ElastiCache가 더 큰 메모리 페이지를 사용하고자 합니다.               |
| lock_down_paged_memory       | 기본값: 0(false)<br>유형: 부울<br>수정 가능 여부: 아니요               | 1(true)이면 ElastiCache가 페이지징된 모든 메모리를 잠급니다.                   |
| max_item_size                | 기본값: 1048576<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 재시작 후  | 클러스터에 저장할 수 있는 가장 큰 항목의 크기(바이트)입니다.                          |
| max_simultaneous_connections | 기본값: 65000<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 아니요                  | 최대 동시 연결 수입니다.                                               |
| maximize_core_file_limit     | 기본값: 0(false)<br>유형: 부울<br>수정 가능:<br>변경 적용: 재시작 후      | 1(true)이면 ElastiCache가 핵심 파일 제한을 최대화합니다.                     |

| 이름                             | 세부 사항                                             | 설명                                                                                                  |
|--------------------------------|---------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| memcached_connections_overhead | 기본값: 100<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 예<br>변경 적용: 재시작 후 | Memcached 연결 및 기타 오버헤드에 예약된 메모리 양입니다. 이 파라미터에 대한 자세한 정보는 <a href="#">Memcached 연결 오버헤드</a> 를 참조하세요. |
| requests_per_event             | 기본값: 20<br>유형: 정수<br>수정 가능 여부: 아니요                | 지정된 연결의 이벤트 당 최대 요청 수입니다. 이 제한은 리소스 결핍을 막기 위해 필요합니다.                                                |

## Memcached 연결 오버헤드

각 노드에서 항목을 저장하는 데 사용할 수 있는 메모리는 `max_cache_memory` 파라미터에 저장된 해당 노드의 총 사용 가능한 메모리에서 `memcached_connections_overhead` 파라미터에 저장된 연결에 사용하는 메모리와 기타 오버헤드를 뺀 값입니다. 예를 들어, `cache.m1.small` 유형의 노드에는 1300MB의 `max_cache_memory`가 있습니다. 기본 `memcached_connections_overhead` 값이 100MB이면 Memcached 프로세스는 항목을 저장하는 데 1200MB를 사용할 수 있습니다.

`memcached_connections_overhead` 파라미터의 기본값은 대부분의 사용 사례를 충족시키지만 연결 오버헤드에 필요한 할당량은 요청 빈도, 페이로드 크기 및 연결 수를 비롯한 여러 요소에 따라 달라질 수 있습니다.

애플리케이션에 맞게 `memcached_connections_overhead` 값을 변경할 수 있습니다.

예를 들어, `memcached_connections_overhead` 파라미터 값을 높이면 항목을 저장하는 데 사용할 수 있는 메모리 양이 줄어들어 연결 오버헤드에 더 큰 버퍼가 제공됩니다.

`memcached_connections_overhead` 파라미터 값을 줄이면 항목을 저장하는 데 더 많은 메모리를 사용할 수 있지만 스왑 사용량 및 성능 저하 위험이 높아질 수 있습니다. 스왑 사용량이 늘고 성능 저하가 발생하면 `memcached_connections_overhead` 파라미터 값을 늘립니다.

### Important

`cache.t1.micro` 노드 유형의 경우 `memcached_connections_overhead` 값은 다음과 같이 결정됩니다.

- 클러스터가 기본 파라미터 그룹을 사용하면 ElastiCache는 memcached\_connections\_overhead 값을 13MB로 설정합니다.
- 클러스터가 사용자가 직접 생성한 파라미터 그룹을 사용하면 memcached\_connections\_overhead 값을 원하는 대로 설정할 수 있습니다.

## Memcached 노드 유형별 파라미터

대부분의 파라미터는 단일 값을 갖지만 일부 파라미터는 사용하는 노드 유형에 따라 다양한 값을 갖습니다. 다음 표에는 각 노드 유형에 대한 max\_cache\_memory 및 num\_threads 파라미터의 기본값이 나와 있습니다. 이 파라미터의 값은 수정할 수 없습니다.

| 노드 유형            | max_cache_memory(MB) | num_threads |
|------------------|----------------------|-------------|
| cache.t1.micro   | 213                  | 1           |
| cache.t2.micro   | 555                  | 1           |
| cache.t2.small   | 1588                 | 1           |
| cache.t2.medium  | 3301                 | 2           |
| cache.t3.micro   | 512                  | 2           |
| cache.t3.small   | 1402                 | 2           |
| cache.t3.medium  | 3364                 | 2           |
| cache.t4g.micro  | 512                  | 2           |
| cache.t4g.small  | 1402                 | 2           |
| cache.t4g.medium | 3164                 | 2           |
| cache.m1.small   | 1301                 | 1           |
| cache.m1.medium  | 3350                 | 1           |
| cache.m1.large   | 7100                 | 2           |

| 노드 유형             | max_cache_memory(MB) | num_threads |
|-------------------|----------------------|-------------|
| cache.m1.xlarge   | 14600                | 4           |
| cache.m2.xlarge   | 33800                | 2           |
| cache.m2.2xlarge  | 30412                | 4           |
| cache.m2.4xlarge  | 68000                | 16          |
| cache.m3.medium   | 2850                 | 1           |
| cache.m3.large    | 6200                 | 2           |
| cache.m3.xlarge   | 13600                | 4           |
| cache.m3.2xlarge  | 28600                | 8           |
| cache.m4.large    | 6573                 | 2           |
| cache.m4.xlarge   | 11496                | 4           |
| cache.m4.2xlarge  | 30412                | 8           |
| cache.m4.4xlarge  | 62234                | 16          |
| cache.m4.10xlarge | 158355               | 40          |
| cache.m5.large    | 6537                 | 2           |
| cache.m5.xlarge   | 13248                | 4           |
| cache.m5.2xlarge  | 26671                | 8           |
| cache.m5.4xlarge  | 53516                | 16          |
| cache.m5.12xlarge | 160900               | 48          |
| cache.m5.24xlarge | 321865               | 96          |
| cache.m6g.large   | 6537                 | 2           |

| 노드 유형              | max_cache_memory(MB) | num_threads |
|--------------------|----------------------|-------------|
| cache.m6g.xlarge   | 13248                | 4           |
| cache.m6g.2xlarge  | 26671                | 8           |
| cache.m6g.4xlarge  | 53516                | 16          |
| cache.m6g.8xlarge  | 107000               | 32          |
| cache.m6g.12xlarge | 160900               | 48          |
| cache.m6g.16xlarge | 214577               | 64          |
| cache.c1.xlarge    | 6600                 | 8           |
| cache.r3.large     | 13800                | 2           |
| cache.r3.xlarge    | 29100                | 4           |
| cache.r3.2xlarge   | 59600                | 8           |
| cache.r3.4xlarge   | 120600               | 16          |
| cache.r3.8xlarge   | 120600               | 32          |
| cache.r4.large     | 12590                | 2           |
| cache.r4.xlarge    | 25652                | 4           |
| cache.r4.2xlarge   | 51686                | 8           |
| cache.r4.4xlarge   | 103815               | 16          |
| cache.r4.8xlarge   | 208144               | 32          |
| cache.r4.16xlarge  | 416776               | 64          |
| cache.r5.large     | 13387                | 2           |
| cache.r5.xlarge    | 26953                | 4           |

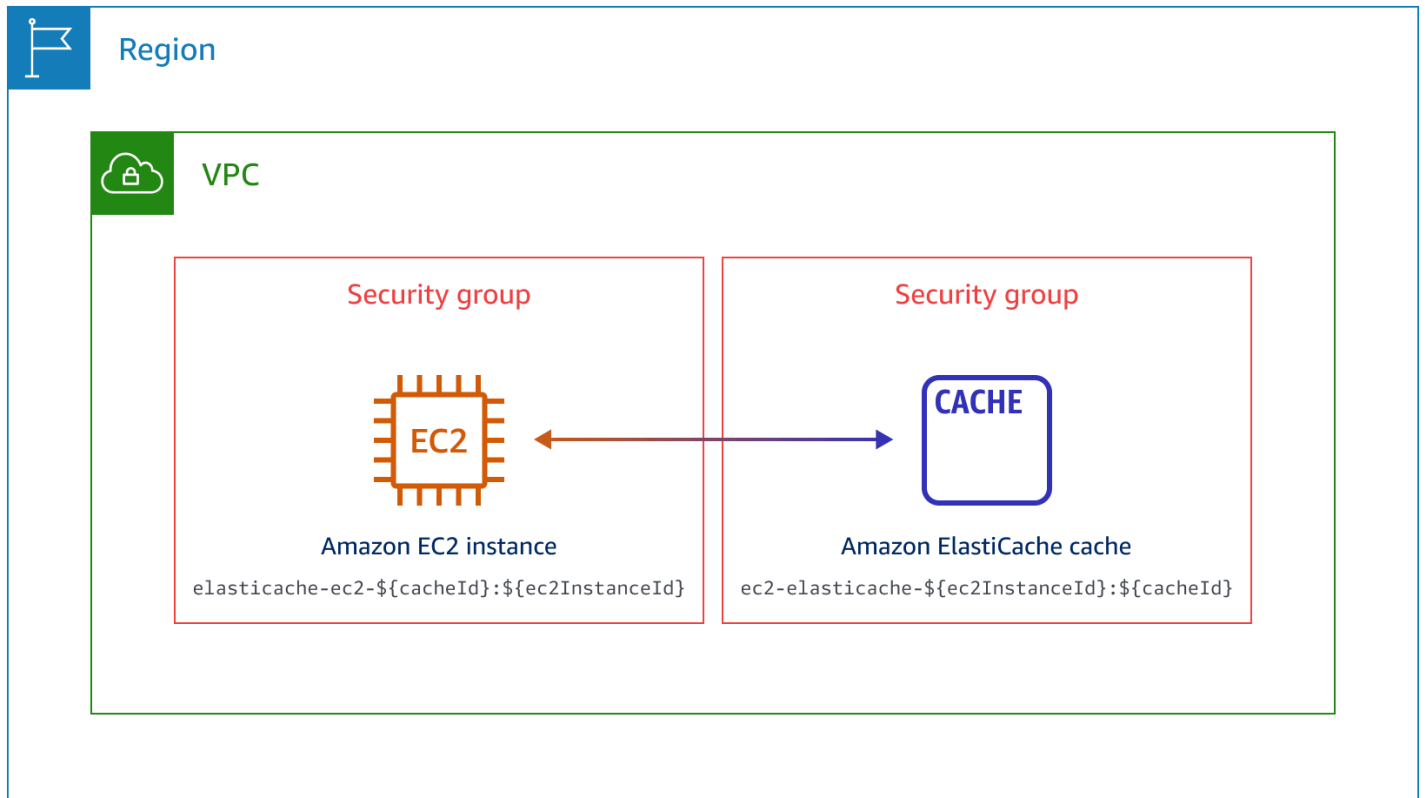
| 노드 유형               | max_cache_memory(MB) | num_threads |
|---------------------|----------------------|-------------|
| cache.r5.2xlarge    | 54084                | 8           |
| cache.r5.4xlarge    | 108347               | 16          |
| cache.r5.12xlarge   | 325400               | 48          |
| cache.r5.24xlarge   | 650869               | 96          |
| cache.r6g.large     | 13387                | 2           |
| cache.r6g.xlarge    | 26953                | 4           |
| cache.r6g.2xlarge   | 54084                | 8           |
| cache.r6g.4xlarge   | 108347               | 16          |
| cache.r6g.8xlarge   | 214577               | 32          |
| cache.r6g.12xlarge  | 325400               | 48          |
| cache.r6g.16xlarge  | 429154               | 64          |
| cache.c7gn.large    | 3164                 | 2           |
| cache.c7gn.xlarge   | 6537                 | 4           |
| cache.c7gn.2xlarge  | 13248                | 8           |
| cache.c7gn.4xlarge  | 26671                | 16          |
| cache.c7gn.8xlarge  | 53516                | 32          |
| cache.c7gn.12xlarge | 325400               | 48          |
| cache.c7gn.16xlarge | 108347               | 64          |

**Note**

모든 T2 인스턴스는 Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC)에서 생성됩니다.

## EC2 인스턴스 및 ElastiCache 캐시 자동 연결

ElastiCache 콘솔을 사용하여 Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2) 인스턴스와 ElastiCache 캐시 간의 연결 설정을 간소화할 수 있습니다. 캐시가 프라이빗 서브넷에 있고 EC2 인스턴스가 VPC 내의 퍼블릭 서브넷에 있는 경우가 많습니다. EC2 인스턴스에서 SQL 클라이언트를 사용하여 ElastiCache 캐시에 연결할 수 있습니다. EC2 인스턴스는 프라이빗 ElastiCache 캐시에 액세스하는 웹 서버 또는 애플리케이션을 실행할 수도 있습니다.



### 주제

- [EC2 인스턴스와의 자동 연결](#)
- [연결된 컴퓨팅 리소스 보기](#)

## EC2 인스턴스와의 자동 연결

EC2 인스턴스와 ElastiCache 캐시 간의 연결을 설정하면 ElastiCache는 EC2 인스턴스 및 ElastiCache 캐시에 대한 VPC 보안 그룹을 자동으로 구성합니다.

다음은 EC2 인스턴스를 ElastiCache 캐시와 연결하기 위한 요구 사항입니다.

- EC2 인스턴스는 ElastiCache 캐시와 동일한 VPC에 있어야 합니다.

EC2 인스턴스가 동일한 VPC에 없는 경우 콘솔은 EC2 인스턴스를 생성하기 위한 링크를 제공합니다.

- 연결을 설정하는 사용자에게는 다음 Amazon EC2 작업을 수행할 수 있는 권한이 있어야 합니다. 이러한 권한은 일반적으로 생성 시 EC2 계정에 추가됩니다. EC2 권한에 대한 자세한 내용은 [Amazon EC2 리소스에 필요한 권한 부여를 참조하세요](#).

- `ec2:AuthorizeSecurityGroupEgress`
- `ec2:AuthorizeSecurityGroupIngress`
- `ec2:CreateSecurityGroup`
- `ec2:DescribeInstances`
- `ec2:DescribeNetworkInterfaces`
- `ec2:DescribeSecurityGroups`
- `ec2:ModifyNetworkInterfaceAttribute`
- `ec2:RevokeSecurityGroupEgress`

EC2 인스턴스에 대한 연결을 설정할 때 ElastiCache는 다음 표에 설명된 대로 ElastiCache 캐시 및 EC2 인스턴스와 연결된 보안 그룹의 현재 구성에 따라 작동합니다.

| 현재 ElastiCache 보안 그룹 구성                                                                                                     | 현재 EC2 보안 그룹 구성                                                                                                      | ElastiCache 작업                                                                                                     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache 캐시와 연결된 하나 이상의 보안 그룹이 패턴과 일치하는 이름을 갖습니다. <code>elasticache-ec2-\${cacheId}:\${ec2InstanceId}</code> . 해당 패턴과 일치 | <code>elasticache-ec2-\${cacheId}:\${ec2InstanceId}</code> 패턴과 일치하는 이름을 가진 EC2 인스턴스와 연결된 보안 그룹이 하나 이상 있습니다. 해당 패턴과 일 | ElastiCache는 아무런 조치도 취하지 않습니다.<br><br>EC2 인스턴스와 ElastiCache 캐시 간에 연결이 이미 자동으로 구성되었습니다. EC2 인스턴스와 ElastiCache 캐시 간에 |



| 현재 ElastiCache 보안 그룹 구성                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 현재 EC2 보안 그룹 구성                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | ElastiCache 작업                                                |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
| <p>하는 보안 그룹이 수정되지 않았습니다. 이 보안 그룹에는 EC2 인스턴스의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 인바운드 규칙이 하나만 포함됩니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | <p>치하는 보안 그룹이 수정되지 않았습니다. 이 보안 그룹에는 ElastiCache 캐시의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 아웃바운드 규칙이 하나만 있습니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | <p>연결이 이미 존재하므로 보안 그룹은 수정되지 않습니다.</p>                         |
| <p>다음 중 하나의 조건이 적용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ElastiCache 캐시와 연결된 보안 그룹이 패턴과 일치하는 이름으로 없습니다 <code>elasticache-ec2-\${cacheId}:\${ec2InstanceId}</code> .</li> <li>ElastiCache 캐시와 연결된 하나 이상의 보안 그룹이 패턴과 일치하는 이름을 갖습니다 <code>elasticache-ec2-\${cacheId}:\${ec2InstanceId}</code> . 그러나 ElastiCache는 EC2 인스턴스와의 연결에 이러한 보안 그룹을 사용할 수 없습니다. ElastiCache는 EC2 인스턴스의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 인바운드 규칙이 없는 보안 그룹을 사용할 수 없습니다. 또한 ElastiCache는 수정된 보안 그룹을 사용할 수 없습니다. 수정 사항의 예로는 규칙 추가 또는 기존 규칙의 포트 변경이 있습니다.</li> </ul> | <p>다음 중 하나의 조건이 적용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><code>ec2-elasticache-\${ec2InstanceId}:\${cacheId}</code> 패턴과 일치하는 이름을 가진 EC2 인스턴스와 연결된 보안 그룹이 없습니다.</li> <li><code>ec2-elasticache-\${ec2InstanceId}:\${cacheId}</code> 패턴과 일치하는 이름을 가진 EC2 인스턴스와 연결된 보안 그룹이 하나 이상 있습니다. 그러나 ElastiCache는 ElastiCache 캐시와의 연결에 이러한 보안 그룹을 사용할 수 없습니다. ElastiCache는 ElastiCache 캐시의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 아웃바운드 규칙이 없는 보안 그룹을 사용할 수 없습니다. 또한 ElastiCache는 수정된 보안 그룹을 사용할 수 없습니다.</li> </ul> | <p><a href="#">ELC action: create new security groups</a></p> |

| 현재 ElastiCache 보안 그룹 구성                                                                                                                                                                                           | 현재 EC2 보안 그룹 구성                                                                                                                                                                                                                                                                                       | ElastiCache 작업                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <p>ElastiCache 캐시와 연결된 하나 이상의 보안 그룹이 패턴과 일치하는 이름을 갖습니다. elasticache-ec2-<code>\${cacheId}:\${ec2InstanceId}</code> . 해당 패턴과 일치하는 보안 그룹이 수정되지 않았습니다. 이 보안 그룹에는 EC2 인스턴스의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 인바운드 규칙이 하나만 포함됩니다.</p> | <p>elasticache-ec2-<code>\${cacheId}:\${ec2InstanceId}</code> 패턴과 일치하는 이름을 가진 EC2 인스턴스와 연결된 보안 그룹이 하나 이상 있습니다. 그러나 ElastiCache는 ElastiCache 캐시와의 연결에 이러한 보안 그룹을 사용할 수 없습니다. ElastiCache는 ElastiCache 캐시의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 아웃바운드 규칙이 없는 보안 그룹을 사용할 수 없습니다. 또한 ElastiCache는 수정된 보안 그룹을 사용할 수 없습니다.</p> | <p><a href="#">ELC action: create new security groups</a></p>   |
| <p>ElastiCache 캐시와 연결된 하나 이상의 보안 그룹이 패턴과 일치하는 이름을 갖습니다. elasticache-ec2-<code>\${cacheId}:\${ec2InstanceId}</code> . 해당 패턴과 일치하는 보안 그룹이 수정되지 않았습니다. 이 보안 그룹에는 EC2 인스턴스의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 인바운드 규칙이 하나만 포함됩니다.</p> | <p>연결에 유효한 EC2 보안 그룹이 있지만 EC2 인스턴스와 연결되어 있지 않습니다. 이 보안 그룹의 이름이 ec2-elasticache-<code>\${ec2InstanceId}:\${cacheId}</code> 패턴과 일치합니다. 수정되지 않았습니다. theElastiCache 캐시의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 아웃바운드 규칙은 하나뿐입니다.</p>                                                                                           | <p><a href="#">ELC action: associate EC2 security group</a></p> |

| 현재 ElastiCache 보안 그룹 구성                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 현재 EC2 보안 그룹 구성                                                                                                                                                                                                   | ElastiCache 작업                                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
| <p>다음 중 하나의 조건이 적용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ElastiCache 캐시와 연결된 보안 그룹이 패턴과 일치하는 이름으로 없습니다. <code>elasticache-ec2-\${cacheId}:\${ec2InstanceId}</code> .</li> <li>ElastiCache 캐시와 연결된 하나 이상의 보안 그룹이 패턴과 일치하는 이름을 갖습니다. <code>elasticache-ec2-\${cacheId}:\${ec2InstanceId}</code> . 그러나 ElastiCache는 EC2 인스턴스와의 연결에 이러한 보안 그룹을 사용할 수 없습니다. ElastiCache는 EC2 인스턴스의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 인바운드 규칙이 없는 보안 그룹을 사용할 수 없습니다. 또한 ElastiCache는 수정된 보안 그룹을 사용할 수 없습니다.</li> </ul> | <p><code>ec2-elasticache-\${ec2InstanceId}:\${cacheId}</code> 패턴과 일치하는 이름을 가진 EC2 인스턴스와 연결된 보안 그룹이 하나 이상 있습니다. 해당 패턴과 일치하는 보안 그룹이 수정되지 않았습니다. 이 보안 그룹에는 ElastiCache 캐시의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 아웃바운드 규칙이 하나만 있습니다.</p> | <p><a href="#">ELC action: create new security groups</a></p> |

## ElastiCache 작업: 새 보안 그룹 생성

ElastiCache는 다음 작업을 수행합니다.

- `elasticache-ec2-${cacheId}:${ec2InstanceId}` 패턴과 일치하는 새 보안 그룹을 생성합니다. 이 보안 그룹에는 EC2 인스턴스의 VPC 보안 그룹을 소스로 하는 인바운드 규칙이 하나 포함됩니다. 이 보안 그룹은 ElastiCache 캐시와 연결되어 EC2 인스턴스가 캐시에 액세스할 수 있도록 허용합니다.

- `elasticache-ec2-${cacheId}:${ec2InstanceId}` 패턴과 일치하는 새 보안 그룹을 생성합니다. 이 보안 그룹에는 ElastiCache 캐시의 VPC 보안 그룹을 대상으로 하는 아웃바운드 규칙이 있습니다. 이 보안 그룹은 EC2 인스턴스와 연결되며 EC2 인스턴스가 ElastiCache 캐시로 트래픽을 전송할 수 있도록 허용합니다.

## ElastiCache 작업: EC2 보안 그룹 연결

ElastiCache는 유효한 기존 EC2 보안 그룹을 EC2 인스턴스와 연결합니다. 이 보안 그룹을 사용하면 EC2 인스턴스가 ElastiCache 캐시로 트래픽을 전송할 수 있습니다.

## 연결된 컴퓨팅 리소스 보기

AWS Management Console 를 사용하여 ElastiCache 캐시에 연결된 컴퓨팅 리소스를 볼 수 있습니다. 표시되는 리소스에는 자동으로 설정된 컴퓨팅 리소스 연결이 포함됩니다. 예를 들어 캐시와 연결된 VPC 보안 그룹에 규칙을 추가하여 컴퓨팅 리소스가 캐시에 수동으로 액세스하도록 허용할 수 있습니다. 이러한 리소스는 연결된 컴퓨팅 리소스 목록에 표시되지 않습니다.

컴퓨팅 리소스를 나열하려면 EC2 인스턴스와 ElastiCache 캐시를 자동으로 연결할 때와 동일한 조건이 적용되어야 합니다.

ElastiCache 캐시에 연결된 컴퓨팅 리소스를 보려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 캐시를 선택한 다음 Valkey 또는 Redis OSS 캐시를 선택합니다.
3. 연결 및 보안 탭의 컴퓨팅 연결 설정에서 컴퓨팅 리소스를 확인합니다.

**Connected compute resources (1)**
Set up compute connection

Connections to compute resources that were automatically created by ElastiCache for your cache are shown here. Connections to compute resources that were manually created are not displayed.

< 1 > ⚙

| Compute resource name               | Status  | Resource type | Availability zones | Security group                                                |
|-------------------------------------|---------|---------------|--------------------|---------------------------------------------------------------|
| <a href="#">i-0bdb4ea9f9bb36aec</a> | Running | t2.micro      | eu-west-3c         | <a href="#">ec2-elasticache-i-0bdb4ea9f9bb36aec:cache-foo</a> |

## ElastiCache 규모 조정

ElastiCache 캐시의 규모를 필요에 맞게 조정할 수 있습니다. 서버리스 캐시와 자체 설계된 클러스터는 다양한 규모 조정 옵션을 제공합니다.

## ElastiCache 서버리스 규모 조정

ElastiCache 서버리스는 워크로드 트래픽이 증가하거나 감소할 때 워크로드 트래픽을 자동으로 수용합니다. 각 ElastiCache 서버리스 캐시에서 ElastiCache는 CPU, 메모리 및 네트워크 등의 리소스 사용률을 지속적으로 추적합니다. 이러한 리소스가 제한되면 ElastiCache 서버리스는 애플리케이션을 가동 중지하지 않고 새 샤드를 추가하고 새 샤드에 데이터를 재배포하여 스케일 아웃합니다. 캐시 데이터 스토리지의 BytesUsedForCache 지표와 컴퓨팅 사용량(ECPU)의 ElastiCacheProcessingUnits를 모니터링하여 CloudWatch에서 캐시가 사용하는 리소스를 모니터링할 수 있습니다.

### 비용 관리를 위한 규모 조정 한도 설정

캐시 데이터 스토리지와 초당 ECPU의 최대 사용량을 모두 구성하여 캐시 비용을 제어할 수 있습니다. 이렇게 하면 캐시 사용량이 구성된 최댓값을 초과하지 않도록 할 수 있습니다.

규모 조정 최댓값을 설정하면 캐시가 최댓값에 도달할 경우 애플리케이션의 캐시 성능이 저하될 수 있습니다. 캐시 데이터 스토리지의 최댓값을 설정하고 캐시 데이터 스토리지가 최댓값에 도달하면 ElastiCache는 LRU 로직을 사용하여 Time-To-Live(TTL)가 설정된 캐시에서 데이터를 제거하기 시작합니다. 제거할 수 있는 데이터가 없는 경우 추가 데이터 쓰기를 요청하면 메모리 부족(OOM) 오류 메시지가 표시됩니다. 초당 최대 ECPU를 설정하고 워크로드의 컴퓨팅 사용률이 이 값을 초과하면 ElastiCache는 요청을 스로틀링하기 시작합니다.

BytesUsedForCache 또는 ElastiCacheProcessingUnits에 최대 한도를 설정하는 경우 최대 한도보다 낮은 값으로 CloudWatch 경보를 설정하여 캐시가 이러한 한도에 근접하게 작동할 때 알림을 받을 수 있도록 하는 것이 좋습니다. 설정한 최대 한도의 75%로 경보를 설정하는 것이 좋습니다. CloudWatch 경보를 설정하는 방법은 설명서를 참조하세요.

### ElastiCache Serverless를 사용한 사전 규모 조정

#### ElastiCache 서버리스 사전 규모 조정

예열이라고도 하는 사전 규모 조정을 사용하면 ElastiCache 캐시에 지원되는 최소 제한을 설정할 수 있습니다. 초당 ElastiCache 처리 단위(ECPU) 또는 데이터 스토리지에 대해 이러한 최소값을 설정할 수 있습니다. 이는 예상 조정 이벤트를 준비하는 데 유용할 수 있습니다. 예를 들어 게임 회사가 새 게임이 시작되는 첫 1분 내에 로그인인 5배 증가할 것으로 예상하는 경우 이러한 상당한 사용량 증가에 대해 캐시를 준비할 수 있습니다.

ElastiCache 콘솔, CLI 또는 API를 사용하여 사전 규모 조정을 수행할 수 있습니다. ElastiCache Serverless는 60분 이내에 캐시에서 사용 가능한 ECPUs초를 업데이트하고 최소 한도 업데이트가 완료되면 이벤트 알림을 보냅니다.

## 사전 규모 조정 작동 방식

콘솔, CLI 또는 API를 통해 초당 ECPUs 또는 데이터 스토리지의 최소 한도가 업데이트되면 1시간 이내에 새 한도를 사용할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스는 빈 캐시에서 초당 30K ECPUs를 지원하고 복제본에서 읽기 기능을 사용할 때는 초당 최대 90K ECPUs를 지원합니다. Valkey 8.0용 ElastiCache Serverless는 2~3분마다 지원되는 초당 요청 수(RPS)를 두 배로 늘려 13분 이내에 캐시당 5M RPS에 도달하고 밀리초 미만의 일관된 p50 읽기 지연 시간을 제공할 수 있습니다. 예정된 규모 조정 이벤트가 이 속도를 초과할 수 있다고 예상되는 경우, 최소 ECPUs/초를 최대 이벤트 최소 60분 전에 예상되는 최대 ECPUs/초로 설정하는 것이 좋습니다. 그렇지 않으면 애플리케이션의 지연 시간과 요청 스로틀링이 증가할 수 있습니다.

최소 한도 업데이트가 완료되면 ElastiCache 서버리스는 초당 새 최소 ECPUs 또는 새 최소 스토리지에 대한 측정을 시작합니다. 이는 애플리케이션이 캐시에서 요청을 실행하지 않거나 데이터 스토리지 사용량이 최소값 미만인 경우에도 발생합니다. 현재 설정에서 최소 제한을 낮추면 업데이트가 즉시 이루어지므로 ElastiCache 서버리스는 새 최소 제한에서 즉시 측정이 시작됩니다.

### Note

- 최소 사용량 한도를 설정하면 실제 사용량이 최소 사용량 한도보다 낮더라도 해당 한도에 대한 요금이 부과됩니다. 최소 사용량 제한을 초과하는 ECPU 또는 데이터 스토리지 사용량에는 정규 요금이 부과됩니다. 예를 들어 초당 100,000 ECPUs의 최소 사용량 제한을 설정하면 사용량이 최소 설정보다 낮더라도 시간당 최소 미화 1.224달러( us-east-1의 ECPU 요금 사용)가 부과됩니다.
- ElastiCache 서버리스는 캐시의 집계 수준에서 요청된 최소 규모를 지원합니다. 또한 ElastiCache Serverless는 슬롯당 최대 30K ECPUs/초(READONLY 연결을 사용하여 복제본에서 읽기를 사용하는 경우 90K ECPUs/초)를 지원합니다. 모범 사례로, 애플리케이션은 Valkey 또는 Redis OSS 슬롯 전반의 키 분배와 키 간 트래픽이 가능한 한 균일하게 이루어지도록 해야 합니다.

## 콘솔 및를 사용하여 조정 제한 설정 AWS CLI

### AWS 콘솔을 사용하여 조정 제한 설정

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 수정하려는 캐시에서 실행되는 엔진을 선택합니다.

3. 선택한 엔진을 실행하는 캐시 목록이 표시됩니다.
4. 캐시 이름 왼쪽에 있는 라디오 버튼을 선택하여 수정할 캐시를 선택합니다.
5. 작업을 선택한 다음 수정을 선택합니다.
6. 사용 한도에서 적절한 메모리 또는 컴퓨팅 한도를 설정합니다.
7. 변경 사항 미리보기를 클릭한 다음 변경 사항 저장을 클릭합니다.

를 사용하여 조정 제한 설정 AWS CLI

CLI를 사용하여 규모 조정 제한을 변경하려면 `modify-serverless-cache` API를 사용합니다.

Linux:

```
aws elasticache modify-serverless-cache --serverless-cache-name <cache name> \
--cache-usage-limits 'DataStorage={Minimum=10,Maximum=100,Unit=GB},
ECPUPerSecond={Minimum=1000,Maximum=100000}'
```

Windows:

```
aws elasticache modify-serverless-cache --serverless-cache-name <cache name> ^
--cache-usage-limits 'DataStorage={Minimum=10,Maximum=100,Unit=GB},
ECPUPerSecond={Minimum=1000,Maximum=100000}'
```

CLI를 사용하여 규모 조정 제한 제거

CLI를 사용하여 규모 조정 제한을 제거하려면 최소 및 최대 제한 파라미터를 0으로 설정합니다.

Linux:

```
aws elasticache modify-serverless-cache --serverless-cache-name <cache name> \
--cache-usage-limits 'DataStorage={Minimum=0,Maximum=0,Unit=GB},
ECPUPerSecond={Minimum=0,Maximum=0}'
```

Windows:

```
aws elasticache modify-serverless-cache --serverless-cache-name <cache name> ^
--cache-usage-limits 'DataStorage={Minimum=0,Maximum=0,Unit=GB},
ECPUPerSecond={Minimum=0,Maximum=0}'
```

## 자체 설계된 클러스터 규모 조정

애플리케이션에서 처리해야 하는 데이터의 양은 거의 정적이 아닙니다. 비즈니스가 성장하거나 수요에서 일반적인 변동을 경험할 경우, 데이터의 양이 증가하거나 감소합니다. 캐시를 자체적으로 관리할 경우 최고의 수요에 대해 충분한 하드웨어를 프로비저닝해야 하므로, 비용이 많이 들 수 있습니다. Amazon ElastiCache를 사용하면 현재 수요에 맞게 조정할 수 있어, 사용한 만큼만 요금을 지불할 수 있습니다. ElastiCache를 통해 수요에 맞게 캐시 크기를 조정할 수 있습니다.

### Note

Valkey 또는 Redis OSS 클러스터가 하나 이상의 리전에 복제되는 경우 해당 리전은 순서대로 조정됩니다. 스케일 업 시 보조 리전은 먼저 조정된 다음 기본 리전이 조정됩니다. 스케일 다운 시 기본 리전이 먼저 조정되고 그 다음 보조 리전이 조정됩니다. 엔진 버전을 업데이트할 때 순서는 보조 리전과 그 다음 기본 리전 순입니다.

### 주제

- [Memcached 클러스터에 대한 조정](#)
- [Memcached에 대한 수동 조정](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)에 대한 클러스터 규모 조정](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)에 대한 복제본 노드 규모 조정](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#)

## Memcached 클러스터에 대한 조정

ElastiCache for Memcached는 AWS 클라우드에서 Memcached를 배포, 운영 및 수직 확장하는 완전 관리형 인 메모리 캐싱 서비스를 제공합니다.

### 온디맨드 수직 조정

수직 조정을 통해 ElastiCache for Memcached는 데이터베이스 로드를 완화하여 동적 애플리케이션의 속도를 높이는 데 널리 사용되는 고성능 분산 메모리 캐싱 시스템을 제공합니다. RAM에 데이터와 객체를 저장하므로 외부 데이터 소스에서 읽을 필요가 줄어듭니다.

수직 조정에 ElastiCache for Memcached 자체 설계된 클러스터를 사용할 수 있습니다. 기존 클러스터와 새 클러스터에 수직 조정을 적용할 수 있습니다. 이를 통해 리소스 할당의 유연성을 제공하여 사용자가 클러스터 아키텍처를 변경하지 않고도 변화하는 워크로드에 효율적으로 적응할 수 있습니다.



이러한 확장 기능은 수요가 많은 기간에는 캐시 용량을 늘리고 수요가 적은 기간에는 비용을 최적화하도록 축소하여 성능을 개선합니다. 이렇게 하면 작업이 간소화되고, 리소스 요구 사항을 이동하기 위해 새 클러스터를 생성할 필요가 없으며, 트래픽 변동에 신속하게 대응할 수 있습니다. 전반적으로 Memcached 자체 설계된 캐시의 수직 조정은 비용 효율성을 높이고 리소스 사용률을 개선하며 사용자가 Memcached 인스턴스 유형을 변경하도록 하는 데 도움이 될 수 있습니다. 이를 통해 사용자는 실제 애플리케이션 요구 사항에 맞게 캐싱 인프라를 더 쉽게 조정할 수 있습니다.

#### Note

- 자체 설계된 캐시 및 노드 유형 수정은 Memcached 엔진 버전 1.5 이상에서만 사용할 수 있습니다.
- 수직 조정을 사용하려면 자동 검색을 활성화해야 합니다.

### ElastiCache Memcached 클러스터에 대한 온디맨드 수직 조정 설정

다음 두 가지 파라미터 `scale-config`가 포함된를 사용하여 Memcached에 대한 온디맨드 수직 조정을 구성할 수 있습니다.

1. `ScaleIntervalMinutes`: Memcached 업그레이드 프로세스 중 조정 배치 간 시간(분)
2. `ScalePercentage`: Memcached 업그레이드 프로세스 중에 동시에 확장할 노드의 비율

기존 Memcached 노드 유형을 CLI를 통해 수직으로 확장할 수 있는 캐시로 변환

기존 Memcached 자체 설계된 캐시를 수직으로 확장할 수 있는 캐시로 변환하려면 CLI를 `elasticache modify-cache-cluster` 통해를 사용할 수 있습니다.

```
aws elasticache modify-cache-cluster \
 --cache-cluster-id <your-cluster-id> \
 --cache-node-type <new-node-type> \
 --scale-config <scale-config> \
 --apply-immediately
```

### CLI를 사용하여 수직 조정 설정

CLI를 통해 Memcached 자체 설계된 캐시에 대한 수직 조정을 설정하려면 `scale-config` 및 해당 파라미터 `ScalePercentage` 및와 `elasticache modify-cache-cluster` 함께를 사용합니다 `ScaleIntervalMinutes`.

- **scale-interval-minutes**: 조정 배치 간의 시간(분)을 정의합니다. 이 설정의 범위는 2~30분입니다. 값을 지정하지 않으면 기본값인 5분이 적용됩니다.
- **scale-percentage**: 각 배치에서 동시에 확장할 노드의 비율을 지정합니다. 이 설정의 범위는 10~100입니다. 분할 시 설정이 반올림되므로 예를 들어 결과가 49.5인 경우 50의 설정이 적용됩니다. 값을 지정하지 않으면 기본값인 20이 적용됩니다.

이러한 구성 옵션을 사용하면 특정 요구 사항에 따라 조정 프로세스를 미세 조정하여 클러스터 중단 최소화 및 조정 속도 최적화 간의 균형을 맞출 수 있습니다. **scale-config** 파라미터는 Memcached 엔진 유형에만 적용되며 다른 캐시 엔진에는 무시되므로 다른 클러스터의 기존 API 사용과 이전 버전과의 호환성이 보장됩니다.

## API 호출

```
aws elasticache modify-cache-cluster \
 --cache-cluster-id <your-cluster-id> \
 --cache-node-type <new-node-type> \
 --scale-config '{
 "ScalePercentage": 30,
 "ScaleIntervalMinutes": 2
 }'
 --apply-immediately
```

## 결과:

캐시 클러스터 ID와 보류 중인 변경 사항을 반환합니다.

```
{
 "CacheCluster": {
 "CacheNodeType": "old_instance_type",
 ...
 ...
 "PendingModifiedValues": {
 "CacheNodeType": "new_instance_type"
 },
 }
}
```

## Memcached 캐시 수직 조정 설정 나열

Memcached 캐시에 대한 조정 옵션을 검색하고 수직 조정에 대한 현재 옵션을 확인할 수 있습니다.

## API 호출

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications --cache-cluster-id <your-cluster-id>
```

결과:

```
{
 "ScaleUpModifications": [
 "cache.x.xxxx",
 "cache.x.xxxx"
],
 "ScaleDownModifications": [
 "cache.x.xxxx",
 "cache.x.xxxx",
 "cache.x.xxxx"
]
}
```

를 사용한 Memcached의 수직 조정 AWS Management Console

기존 Memcached 자체 설계된 캐시를 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> 수직으로 확장할 수 있는 캐시로 변환하려면 다음 단계를 따르세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 변환할 Memcached 캐시를 선택합니다.
3. 수정 탭을 선택합니다.
4. 캐시 설정 섹션으로 이동하여 원하는 노드 유형을 선택합니다.
5. 변경 사항 미리 보기를 선택하고 변경 사항을 검토합니다.
6. [Modify]를 선택합니다.

## Memcached의 자동 수평 조정

이제 ElastiCache는 AWS Application Auto Scaling(AAS) 서비스와 통합되어 Memcached 클러스터에 대한 자동 수평 조정을 포함합니다. AWS Application Auto Scaling 서비스를 통해 조정 정책을 정의하고 사전 정의된 지표 또는 일정에 따라 필요에 따라 Memcached 클러스터의 노드 수를 자동으로 조정할 수 있습니다.

**Note**

현재 베이징 및 닝샤 리전에서는 자동 수평 조정을 사용할 수 없습니다.

다음은 자체 설계된 캐시를 자동으로 수평적으로 조정하는 데 사용할 수 있는 방법입니다.

- **예약된 조정:** 일정을 기반으로 조정하면 예측 가능한 로드 변경을 위해 자체 조정 일정을 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 매주 수요일에 웹 애플리케이션에 대한 트래픽이 증가하고 목요일까지 높은 상태로 유지되다가 금요일이 줄어들기 시작합니다. 수요일에 용량을 늘리고 금요일에 용량을 줄이도록 Auto Scaling을 구성할 수 있습니다.
- **대상 추적:** 대상 추적 조정 정책을 사용하여 조정 지표를 선택하고 대상 값을 설정합니다. Application Auto Scaling은 조정 정책을 트리거하는 CloudWatch 경보를 생성 및 관리하고 지표와 대상 값을 기준으로 조정 조절을 계산합니다. 조정 정책은 필요에 따라 용량을 추가하거나 제거하여 지표를 지정한 목표값으로, 혹은 목표 값에 가깝게 유지합니다.

CLI를 통해 ElastiCache for Memcached 자체 설계된 캐시에 대한 수평 조정을 설정하는 방법

ElastiCache Memcached를 사용한 수평 조정의 경우 대상 추적 정책, 예약된 정책 또는 둘 다를 사용할 수 있습니다.

## 1. 리소스를 확장 가능 대상으로 등록

AWS Application Auto Scaling에서 RegisterScalableTarget API를 호출하여 확장 가능한 차원에 대한 대상을 등록합니다 `elasticache:cache-cluster:Nodes`.

API: `ApplicationAutoScaling.RegisterScalableTarget`

입력:

```
{
 "ScalableDimension": "elasticache:cache-cluster:Nodes",
 "ResourceId": "cache-cluster/test-cluster-1",
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "MinCapacity": 20,
 "MaxCapacity": 50
}
```

## 2. 대상 추적 조정 정책 생성

다음으로 put scaling 정책 API를 호출하여 리소스에 대한 대상 추적 조정 정책을 생성할 수 있습니다.

### 3. 미리 정의된 지표

다음은 캐시 클러스터 test-cluster-1에 대해 50으로 ElastiCacheCPUUtilization 설정된 사전 정의된 지표를 사용하여 캐시 노드의 차원에 따라 확장되는 정책입니다. 스케일 인을 위해 노드를 삭제하면 마지막 n개의 노드가 제거됩니다.

API: ApplicationAutoScaling.PutScalingPolicy

입력:

```
{
 "PolicyName": "cpu50-target-tracking-scaling-policy",
 "PolicyType": "TargetTrackingScaling",
 "TargetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "TargetValue": 50,
 "PredefinedMetricSpecification": {
 "PredefinedMetricType": "ElastiCacheCPUUtilization"
 },
 "ScaleOutCooldown": 600,
 "ScaleInCooldown": 600
 },
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "ScalableDimension": "elasticache:cache-cluster:Nodes",
 "ResourceId": "cache-cluster/test-cluster-1"
}
```

출력:

```
{
 "PolicyARN": "arn:aws:autoscaling:us-west-2:012345678910:scalingPolicy:6d8972f3-efc8-437c-92d1-6270f29a66e7:resource/elasticache/cache-cluster/test-cluster-1:policyName/cpu50-target-tracking-scaling-policy",
 "Alarms": [
 {
 "AlarmARN": "arn:aws:cloudwatch:us-west-2:012345678910:alarm:TargetTracking-elasticache/cache-cluster/test-cluster-1-AlarmHigh-d4f0770c-b46e-434a-a60f-3b36d653feca",
 "AlarmName": "TargetTracking-elasticache/cache-cluster/test-cluster-1-AlarmHigh-d4f0770c-b46e-434a-a60f-3b36d653feca"
 }
]
}
```

```

 },
 {
 "AlarmARN": "arn:aws:cloudwatch:us-west-2:012345678910:alarm:TargetTracking-elasticache/cache-cluster/test-cluster-1-AlarmLow-1b437334-d19b-4a63-a812-6c67aaf2910d",
 "AlarmName": "TargetTracking-elasticache/cache-cluster/test-cluster-1-AlarmLow-1b437334-d19b-4a63-a812-6c67aaf2910d"
 }
]
}

```

#### 4. 사용자 지정 지표

Cloudwatch 지표를 기반으로 하는 사용자 지정 백분율을 사용하여 차원에 대한 조정 정책을 설정할 수도 있습니다.

입력:

```

{
 "PolicyName": "cpu50-target-tracking-scaling-policy",
 "PolicyType": "TargetTrackingScaling",
 "TargetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
 "CustomizedMetricSpecification": {
 "Dimensions": [
 {
 "Name": "MyMetricDimension",
 "Value": "DimensionValue"
 }
],
 "MetricName": "MyCustomMetric",
 "Namespace": "MyNamespace",
 "Statistic": "Average",
 "Unit": "Percent"
 },
 "TargetValue": 40,
 "ScaleOutCooldown": 600,
 "ScaleInCooldown": 600
 },
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "ScalableDimension": "elasticache:cache-cluster:Nodes",
 "ResourceId": "cache-cluster/test-cluster-1"
}

```

## 5. 예약된 작업

특정 이벤트에 대해 스케일 아웃한 다음 이벤트 후에 스케일 인해야 하는 경우 PutScheduledAction API를 호출하여 두 개의 예약된 작업을 생성할 수 있습니다.

### 정책 1: 스케일 아웃

의 at 명령은 향후 지정된 날짜 및 시간에 작업을 한 번 실행하도록 --schedule 예약합니다. 일정 필드는 rate(분, 시간, 일 등) 및 cron(cron 표현식의 경우)도 지원합니다.

지정된 날짜 및 시간이 되면 Application Auto Scaling이 MinCapacity 및 MaxCapacity 값을 업데이트합니다. Application Auto Scaling은 캐시 노드를 70으로 설정하기 위해 MinCapacity로 확장합니다.

API: ApplicationAutoScaling.PutScheduledAction

입력:

```
{
 "ResourceId": "elasticache:ache-cluster:test-cluster-1",
 "ScalableDimension": "elasticache:cache-cluster:Nodes",
 "ScalableTargetAction": {
 "MaxCapacity": 100,
 "MinCapacity": 70
 },
 "Schedule": "at(2020-05-20T17:05:00)",
 "ScheduledActionName": "ScalingOutScheduledAction",
 "ServiceNamespace": "elasticache",
}
```

### 정책 2:의 조정

지정된 날짜 및 시간에 Application Auto Scaling은 테이블의 MinCapacity 및를 업데이트MaxCapacity하고 로 스케일 인MaxCapacity하여 캐시 노드를 60으로 반환합니다.

API: ApplicationAutoScaling.PutScheduledAction

입력:

```
{
 "ResourceId": "elasticache:cache-cluster:test-cluster-1",
 "ScalableDimension": "elasticache:cache-cluster:Nodes",
```

```

"ScalableTargetAction": {
 "MaxCapacity": 60,
 "MinCapacity": 40
},
"Schedule": "at(2020-05-21T17:05:00)",
"ScheduledActionName": "ScalingInScheduledAction",
"ServiceNamespace": "elasticache",
}

```

## 6. 조정 활동 보기

DescribeScalingActivities API를 사용하여 조정 활동을 볼 수 있습니다.

API: ApplicationAutoScaling.DescribeScalingActivities

출력:

```

{
 "ScalingActivities": [
 {
 "ScalableDimension": "elasticache:elasticache:DesiredCount",
 "Description": "Setting desired count to 30.",
 "ResourceId": "elasticache/cache-cluster/test-cluster-1",
 "ActivityId": "4d759079-a31f-4d0c-8468-504c56e2eecf",
 "StartTime": 1462574194.658,
 "elasticacheNamespace": "elasticache",
 "EndTime": 1462574276.686,
 "Cause": "monitor alarm TargetTracking-elasticache/cache-cluster/test-cluster-1-AlarmHigh-d4f0770c-b46e-434a-a60f-3b36d653feca in state ALARM triggered policy cpu50-target-tracking-scaling-policy",
 "StatusMessage": "Failed to set desired count to 30",
 "StatusCode": "Failed"
 },
 {
 "ScalableDimension": "elasticache:elasticache:DesiredCount",
 "Description": "Setting desired count to 25.",
 "ResourceId": "elasticache/cache-cluster/test-cluster-1",
 "ActivityId": "90aff0eb-dd6a-443c-889b-b809e78061c1",
 "StartTime": 1462574254.223,
 "elasticacheNamespace": "elasticache",
 "EndTime": 1462574333.492,
 "Cause": "monitor alarm TargetTracking-elasticache/cache-cluster/test-cluster-1-AlarmHigh-d4f0770c-b46e-434a-a60f-3b36d653feca in state ALARM triggered policy cpu50-target-tracking-scaling-policy",
 }
]
}

```



```
"StatusMessage": "Successfully set desired count to 25. Change successfully
fulfilled by elasticache.",
"StatusCode": "Successful"
}
]
}
```

## 7. 조정 정책 편집/삭제

PutScalingPolicy API를 다시 호출하거나 또는 DeleteScalingPolicy DeleteScheduled 작업을 호출하여 정책을 편집하거나 삭제할 수 있습니다.

## 8. 확장 가능 대상 등록 취소

DeregisterScalableTarget API를 통해 확장 가능 대상의 등록을 취소할 수 있습니다. 확장 가능 대상을 등록 취소하면 조정 정책과 이와 연결된 예약된 작업이 삭제됩니다.

API: ApplicationAutoScaling.DeregisterScalableTarget

입력:

```
{
 "ResourceId": "elasticache/cache-cluster/test-cluster-1",
 "ServiceNamespace": "elasticache",
 "ScalableDimension": "elasticache:cache-cluster:Nodes"
}
```

## 9. 조정 정책 정리

## 10. 다중 조정 정책

여러 조정 정책을 생성할 수 있습니다. 다음은 [Auto Scaling 대상 추적](#)의 동작에 대한 주요 콜아웃입니다.

- 각각 다른 지표를 사용한다는 전제하에 확장 가능한 대상에 대해 다수의 대상 추적 조정 정책을 보유할 수 있습니다.
- Application Auto Scaling은 항상 가용성을 우선시하므로, 대상 추적 정책이 확장 또는 축소를 허용하는지에 따라 그 동작이 달라집니다. 대상 추적 정책 중 하나라도 확장을 허용할 경우 확장 가능한 대상을 확장하지만 모든 대상 추적 정책(축소 부분이 활성화됨)이 축소를 허용하는 경우에만 대상을 축소합니다.
- 여러 정책이 확장 가능한 대상에 확장 또는 축소를 동시에 지시하는 경우 Application Auto Scaling은 축소와 확장 모두에 대해 가장 큰 용량을 제공하는 정책에 따라 조정합니다. 이로써

다양한 시나리오를 수용할 만큼 폭넓은 유연성을 발휘할 뿐만 아니라 애플리케이션 워크로드를 처리하는 데 필요한 용량을 항상 충분히 확보할 수 있습니다.

 Note

AWS Application Auto Scaling은 조정 정책을 대기열에 추가하지 않습니다. Application Auto Scaling은 첫 번째 조정이 완료될 때까지 기다린 다음 휴지 상태로 전환한 다음 위의 알고리즘을 반복합니다.

를 통해 Memcached 캐시를 자동으로 수평으로 조정 AWS Management Console

기존 Memcached 자체 설계된 캐시를 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> 수평적으로 확장할 수 있는 캐시로 변환하려면 다음 단계를 따르세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 변환할 Memcached 캐시를 선택합니다.
3. Autoscaling 탭으로 이동합니다.
4. 동적 조정 추가 또는 예약된 조정 추가를 선택하여 적용할 조정 정책을 선택합니다.
5. 필요에 따라 선택한 정책의 세부 정보를 입력합니다.
6. 생성을 클릭합니다.

## Memcached에 대한 수동 조정

Memcached 클러스터를 수동으로 수평으로 조정하는 것은 클러스터에서 노드를 추가하거나 제거하는 것만큼 쉽습니다. Memcached 클러스터는 1~60개의 노드로 구성되어 있습니다.

Memcached 클러스터의 모든 노드로 데이터를 분할할 수 있으므로 더 많은 양의 메모리가 있는 노드 유형으로 스케일 업할 필요가 거의 없습니다. 그러나 Memcached 엔진은 데이터를 유지하지 않으므로 다른 노드 유형으로 확장하면 애플리케이션이 채우지 않는 한 새 클러스터가 비어 있게 시작됩니다.

Memcached 클러스터를 수동으로 수직으로 조정하려면 새 클러스터를 생성해야 합니다. Memcached 클러스터는 애플리케이션이 채울 때까지 항상 비어 있습니다.

## Memcached 클러스터 수동 조정

| 작업       | 주제                                    |
|----------|---------------------------------------|
| 확장       | <a href="#">클러스터에 노드 추가</a>           |
| 축소       | <a href="#">클러스터에서 노드 삭제</a>          |
| 노드 유형 변경 | <a href="#">Memcached를 수직으로 수동 조정</a> |

## 주제

- [수동으로 Memcached 수평 조정](#)
- [Memcached를 수직으로 수동 조정](#)

## 수동으로 Memcached 수평 조정

Memcached 엔진은 여러 노드에 대한 데이터 분할을 지원합니다. 따라서 Memcached 클러스터는 쉽게 수평으로 조정됩니다. 수평으로 Memcached 클러스터를 조정하려면 노드를 추가 또는 제거하면 됩니다.

다음 항목은 노드를 추가 또는 제거하여 Memcached 클러스터를 스케일 아웃 또는 스케일 인하는 방법을 자세히 설명합니다.

- [클러스터에 노드 추가](#)
- [클러스터에서 노드 삭제](#)

Memcached 클러스터의 노드 수를 변경할 때마다 키스페이스의 일부라도 다시 매핑해야 정확한 노드에 매핑됩니다. Memcached 클러스터의 로드 밸런싱에 대한 자세한 내용은 [효율적인 로드 밸런싱을 위해 ElastiCache 클라이언트 구성\(Memcached\)](#) 섹션을 참조하세요.

Memcached 클러스터에 대해 Auto Discovery를 사용할 경우 노드를 추가 또는 제거할 때 애플리케이션에 있는 엔드포인트를 변경할 필요가 없습니다. 자동 검색에 대한 자세한 내용은 [클러스터의 노드 자동 식별\(Memcached\)](#) 섹션을 참조합니다. 자동 검색을 사용하지 않을 경우 Memcached 클러스터의 노드 수를 변경할 때마다 애플리케이션에 있는 엔드포인트를 업데이트해야 합니다.

## Memcached를 수직으로 수동 조정

Memcached 클러스터를 수동으로 확장하거나 축소할 때는 새 클러스터를 생성해야 합니다. Memcached 클러스터는 애플리케이션이 채울 때까지 항상 비어 있습니다.

### Important

소형 노드 유형으로 스케일 다운할 경우 소형 노드 유형이 데이터 및 오버헤드에 적합해야 합니다. 자세한 내용은 [노드 크기 선택](#) 단원을 참조하십시오.

### 주제

- [수직으로 Memcached 조정\(콘솔\)](#)
- [수직으로 Memcached 조정\(AWS CLI\)](#)
- [수직으로 Memcached 조정\(ElastiCache API\)](#)

### 수직으로 Memcached 조정(콘솔)

다음 절차는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 클러스터를 수직으로 조정하는 방법을 안내합니다.

#### Memcached 클러스터를 수직으로 조정하려면(콘솔)

1. 새 노드 유형으로 새 클러스터를 생성합니다. 자세한 내용은 [Memcached 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.
2. 애플리케이션에서 엔드포인트를 새 클러스터의 엔드포인트로 업데이트합니다. 자세한 내용은 [클러스터 엔드포인트 찾기\(콘솔\)\(Memcached\)](#) 단원을 참조하십시오.
3. 이전 클러스터를 삭제합니다. 자세한 내용은 [Memcached에서 새 노드 삭제](#)를 참조하세요.

### 수직으로 Memcached 조정(AWS CLI)

다음 절차는 AWS CLI를 사용하여 Memcached 캐시 클러스터를 수직으로 조정하는 방법을 안내합니다.

#### Memcached 캐시 클러스터를 수직으로 조정하려면(AWS CLI)

1. 새 노드 유형으로 새 캐시 클러스터를 생성합니다. 자세한 내용은 [클러스터 생성\(AWS CLI\)](#) 단원을 참조하십시오.

2. 애플리케이션에서 엔드포인트를 새 클러스터의 엔드포인트로 업데이트합니다. 자세한 내용은 [엔드포인트 찾기\(AWS CLI\)](#) 단원을 참조하십시오.
3. 이전 캐시 클러스터를 삭제합니다. 자세한 내용은 [AWS CLI 를 사용하여 ElastiCache 클러스터 삭제](#) 단원을 참조하십시오.

### 수직으로 Memcached 조정(ElastiCache API)

다음 절차는 ElastiCache API를 사용하여 Memcached 캐시 클러스터를 수직으로 조정하는 방법을 안내합니다.

#### Memcached 캐시 클러스터를 수직으로 조정하려면(ElastiCache API)

1. 새 노드 유형으로 새 캐시 클러스터를 생성합니다. 자세한 내용은 [Memcached용 클러스터 생성\(ElastiCache API\)](#) 섹션을 참조하세요.
2. 애플리케이션에서 엔드포인트를 새 캐시 클러스터의 엔드포인트로 업데이트합니다. 자세한 내용은 [엔드포인트 찾기\(ElastiCache API\)](#) 단원을 참조하십시오.
3. 이전 캐시 클러스터를 삭제합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache API 사용](#) 단원을 참조하십시오.

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에 대한 클러스터 규모 조정

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터는 샤드가 없는 단일 노드 클러스터이거나 샤드가 1개인 다중 노드 클러스터일 수 있습니다. 단일 노드 클러스터에서는 읽기와 쓰기에 모두 사용되는 노드 1개를 사용합니다. 다중 노드 클러스터에는 읽기/쓰기 기본 노드인 노드 1개와 0~5개의 읽기 전용 복제본 노드가 있습니다.

### 주제

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)에 대한 단일 노드 클러스터 조정](#)

### Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 규모 조정

| 작업       | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)                             |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
| 축소       | <a href="#">ElastiCache 클러스터에서 노드 제거</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                   | <a href="#">Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에서 클러스터 조정</a>   |
| 확장       | <a href="#">클러스터에 노드 추가</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                | <a href="#">Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에 대한 온라인 리샤딩</a> |
| 노드 유형 변경 | <p>대형 노드 유형으로:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 업</a></li> <li>• <a href="#">복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 업</a></li> </ul> <p>소형 노드 유형으로:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운</a></li> </ul> | <a href="#">노드 유형 수정하여 온라인 수직 조정</a>                          |

|             |                                                                                                           |                                                             |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| 작업          | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)                                                                        | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)                           |
|             | <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운</a></li> </ul> |                                                             |
| 노드 그룹의 수 변경 | Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에는 지원되지 않음                                                         | <a href="#">Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에서 클러스터 조정</a> |

## 목차

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)에 대한 단일 노드 클러스터 조정](#)
  - [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 업](#)
    - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\)에 대한 단일 노드 클러스터 스케일 업\(콘솔\)](#)
    - [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(AWS CLI\)](#)
    - [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(ElastiCache API\)](#)
  - [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운](#)
    - [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운\(콘솔\)](#)
    - [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(AWS CLI\)](#)
    - [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(ElastiCache API\)](#)

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에 대한 단일 노드 클러스터 조정

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 노드는 모든 캐시의 데이터와 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드를 포함할 만큼 충분히 커야 합니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터의 데이터 용량을 변경하려면 수직으로 조정해야 합니다. 대형 노드 유형으로 스케일 업하여 데이터 용량을 늘리거나 소형 노드 유형으로 스케일 다운하여 데이터 용량을 줄입니다.

ElastiCache 스케일 업 프로세스는 기존 데이터를 최대한 유지할 수 있도록 진행되며, 성공적인 Valkey 또는 Redis OSS 복제가 필요합니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 사용 중지됨) 클러스터의 경우, Valkey 또는 Redis OSS에 충분한 메모리를 사용할 수 있도록 하는 것이 좋습니다.

여러 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터로 데이터를 분할할 수 없습니다. 그러나 클러스터의 읽기 용량만 늘리거나 줄여야 하는 경우 복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis

OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 생성하고 읽기 전용 복제본을 추가 또는 제거할 수 있습니다. 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 기본 클러스터로 사용하여 복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 생성하려면 [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

복제본이 있는 클러스터를 생성하면 읽기 전용 복제본을 추가하여 읽기 용량을 늘릴 수 있습니다. 나중에 필요한 경우 읽기 전용 복제본을 제거하여 읽기 용량을 줄일 수 있습니다. 자세한 내용은 [읽기 용량 늘리기](#) 또는 [읽기 용량 줄이기](#)를 참조하세요.

읽기 용량을 조정할 수 있는 것 외에도 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터는 다른 비즈니스 혜택을 제공합니다. 자세한 내용은 [고가용성을 위한 복제 그룹 사용](#) 단원을 참조하십시오.

#### Important

파라미터 그룹이 reserved-memory를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드에 대한 메모리를 구분한 경우, 조정을 시작하기 전에 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 파라미터 그룹이 있어야 합니다. 또는 reserved-memory-percent를 사용하고 새 클러스터에 대해 해당 파라미터 그룹을 사용하도록 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정할 수 있습니다.

reserved-memory-percent를 사용할 경우에는 이렇게 하지 않아도 됩니다.

자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 단원을 참조하십시오.

## 주제

- [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 업](#)
- [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운](#)



## 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 업

단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 업하면 ElastiCache는 ElastiCache 콘솔, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하든 관계없이 다음 프로세스를 수행합니다.

1. 새 노드 유형이 있는 새 캐시 클러스터가 동일한 가용 영역에서 기존 캐시 클러스터로 실행됩니다.
2. 기존 캐시 클러스터의 캐시 데이터가 새 캐시 클러스터로 복사됩니다. 이 프로세스의 기간은 노드 유형 및 캐시 클러스터에 있는 데이터의 양에 따라 달라집니다.
3. 새 캐시 클러스터를 사용하여 읽기 및 쓰기를 수행합니다. 새 캐시 클러스터의 엔드포인트가 이전 캐시 클러스터의 엔드포인트와 동일하므로 애플리케이션에 있는 엔드포인트를 업데이트할 필요가 없습니다. DNS 항목이 업데이트되는 동안 기본 노드의 읽기 및 쓰기가 잠깐(몇 초) 중단될 수 있습니다.
4. ElastiCache가 이전 캐시 클러스터를 삭제합니다. 이전 노드에 대한 연결이 끊어지기 때문에 이전 노드의 읽기 및 쓰기가 잠깐(몇 초) 중단될 수 있습니다.

### Note

r6gd 노드 유형을 실행하는 클러스터의 경우 r6gd 노드 패밀리 내의 노드 크기로만 조정할 수 있습니다.

다음 표에 표시된 대로 다음 유지 관리 기간에 대해 엔진 업그레이드가 예약된 경우 Valkey 또는 Redis OSS 스케일 업 작업이 차단됩니다. 유지 관리 기간에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 유지 관리](#) 섹션을 참조하세요.

### 차단된 Valkey 또는 Redis OSS 작업

| 대기 중 작업          | 차단된 작업      |
|------------------|-------------|
| 스케일 업            | 즉시 엔진 업그레이드 |
| 엔진 업그레이드         | 즉시 스케일 업    |
| 스케일 업 및 엔진 업그레이드 | 즉시 스케일 업    |
|                  | 즉시 엔진 업그레이드 |

사용자를 차단하는 대기 중 작업이 있는 경우 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.

- Apply immediately 확인란을 선택 취소하여 다음 유지 관리 기간에 대해 Valkey 또는 Redis OSS 스케일 업 작업을 예약합니다(CLI 사용: `--no-apply-immediately`, API 사용: `ApplyImmediately=false`).
- Valkey 또는 Redis OSS 스케일 업 작업을 수행하기 위해 다음 유지 관리 기간(또는 그 이후)까지 기다립니다.
- Apply Immediately 확인란을 선택한 채로 이 캐시 클러스터 수정 사항에 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 업그레이드를 추가합니다(CLI 사용: `--apply-immediately`, API 사용: `ApplyImmediately=true`). 이렇게 하면 스케일 업 작업의 차단이 해제되어 엔진 업그레이드가 즉시 수행됩니다.

ElastiCache 콘솔, 또는 ElastiCache ElastiCache API를 사용하여 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 확장할 수 있습니다. AWS CLI

#### Important

파라미터 그룹이 `reserved-memory`를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드에 대한 메모리를 구분한 경우, 조정을 시작하기 전에 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 파라미터 그룹이 있어야 합니다. 또는 `reserved-memory-percent`를 사용하고 새 클러스터에 대해 해당 파라미터 그룹을 사용하도록 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정할 수 있습니다.

`reserved-memory-percent`를 사용할 경우에는 이렇게 하지 않아도 됩니다.

자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 단원을 참조하십시오.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에 대한 단일 노드 클러스터 스케일 업(콘솔)

다음 절차에서는 ElastiCache Management Console을 사용하여 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 업하는 방법에 대해 설명합니다. 이 프로세스 동안 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 요청을 계속 처리합니다.

단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 업하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.
3. 클러스터 목록에서 스케일 업할 클러스터를 선택합니다(Clustered Valkey or Redis OSS 엔진이 아닌 Valkey or Redis OSS 엔진을 실행해야 함).

4. 수정을 선택합니다.
5. [Modify Cluster] 마법사에서 다음을 수행합니다.
  - a. [Node type] 목록에서 조정할 노드 유형을 선택합니다.
  - b. reserved-memory를 사용하여 메모리를 관리할 경우 [Parameter Group] 목록에서 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 파라미터 그룹을 선택합니다.
6. 스케일 업 프로세스를 즉시 수행하려면 [Apply immediately] 상자를 선택합니다. [Apply immediately] 상자를 선택하지 않으면 이 클러스터의 다음 유지 관리 기간 중 스케일 업 프로세스가 수행됩니다.
7. 수정을 선택합니다.

이전 단계에서 [Apply immediately]를 선택한 경우 클러스터의 상태가 수정 중으로 변경됩니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 수정이 완료되고 새 클러스터의 사용을 시작할 수 있습니다.

#### 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업(AWS CLI)

다음 절차에서는 AWS CLI를 사용하여 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 업하는 방법에 대해 설명합니다. 이 프로세스 동안 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 요청을 계속 처리합니다.

#### 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업하려면(AWS CLI)

1. 다음 파라미터로 list-allowed-node-type-modifications 명령을 실행 AWS CLI 하여 스케일 업할 수 있는 노드 유형을 결정합니다.

- --cache-cluster-id

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications \
 --cache-cluster-id my-cache-cluster-id
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications ^
 --cache-cluster-id my-cache-cluster-id
```

위 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ScaleUpModifications": [
 "cache.m3.2xlarge",
 "cache.m3.large",
 "cache.m3.xlarge",
 "cache.m4.10xlarge",
 "cache.m4.2xlarge",
 "cache.m4.4xlarge",
 "cache.m4.large",
 "cache.m4.xlarge",
 "cache.r3.2xlarge",
 "cache.r3.4xlarge",
 "cache.r3.8xlarge",
 "cache.r3.large",
 "cache.r3.xlarge"
],
 "ScaleDownModifications": [
 "cache.t2.micro",
 "cache.t2.small ",
 "cache.t2.medium ",
 "cache.t1.small "
],
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [list-allowed-node-type-modifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. 명령과 다음 파라미터를 사용하여 확장할 캐시 클러스터와 새롭고 더 큰 노드 유형을 지정하여 기존 캐시 클러스터를 AWS CLI `modify-cache-cluster` 수정합니다.

- `--cache-cluster-id` - 확장할 캐시 클러스터의 이름입니다.
- `--cache-node-type` - 캐시 클러스터를 조정할 새 노드 유형입니다. 이 값은 1단계의 `list-allowed-node-type-modifications` 명령에 의해 반환되는 노드 유형 중 하나여야 합니다.
- `--cache-parameter-group-name` - [선택 사항] `reserved-memory`를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. `reserved-memory-percent`를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.

- `--apply-immediately` - 스케일 업 프로세스가 즉시 적용되도록 합니다. 스케일 업 프로세스를 클러스터의 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 `--no-apply-immediately` 파라미터를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster \
 --cache-cluster-id my-redis-cache-cluster \
 --cache-node-type cache.m3.xlarge \
 --cache-parameter-group-name redis32-m2-xl \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster ^
 --cache-cluster-id my-redis-cache-cluster ^
 --cache-node-type cache.m3.xlarge ^
 --cache-parameter-group-name redis32-m2-xl ^
 --apply-immediately
```

위 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "CacheCluster": {
 "Engine": "redis",
 "CacheParameterGroup": {
 "CacheNodeIdsToReboot": [],
 "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x",
 "ParameterApplyStatus": "in-sync"
 },
 "SnapshotRetentionLimit": 1,
 "CacheClusterId": "my-redis-cache-cluster",
 "CacheSecurityGroups": [],
 "NumCacheNodes": 1,
 "SnapshotWindow": "00:00-01:00",
 "CacheClusterCreateTime": "2017-02-21T22:34:09.645Z",
 "AutoMinorVersionUpgrade": true,
 "CacheClusterStatus": "modifying",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
```

```

 "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
 "CacheSubnetGroupName": "default",
 "EngineVersion": "6.0",
 "PendingModifiedValues": {
 "CacheNodeType": "cache.m3.2xlarge"
 },
 "PreferredMaintenanceWindow": "tue:11:30-tue:12:30",
 "CacheNodeType": "cache.m3.medium",
 "DataTiering": "disabled"
}
}

```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [modify-cache-cluster](#) 섹션을 참조하세요.

3. 를 사용한 경우 다음 파라미터와 함께 명령을 사용하여 AWS CLI `describe-cache-clusters` 새 캐시 클러스터의 상태를 `--apply-immediately` 확인합니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 새로운 대형 캐시 클러스터의 사용을 시작할 수 있습니다.

- `--cache-cluster-id` - 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터의 이름입니다. 모든 캐시 클러스터 대신 특정 캐시 클러스터를 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
aws elasticache describe-cache-clusters --cache-cluster-id my-redis-cache-cluster
```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [describe-cache-clusters](#) 섹션을 참조하세요.

## 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업(ElastiCache API)

다음 절차에서는 ElastiCache API를 사용하여 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 업하는 방법에 대해 설명합니다. 이 프로세스 동안 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 요청을 계속 처리합니다.

### 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 업하려면(ElastiCache API)

1. 다음 파라미터와 함께 ElastiCache API `ListAllowedNodeTypeModifications` 작업을 실행하여 확장할 수 있는 노드 유형을 확인합니다.
  - `CacheClusterId` - 스케일 업할 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터의 이름입니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ListAllowedNodeTypeModifications
&CacheClusterId=MyRedisCacheCluster
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ListAllowedNodeTypeModifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. ModifyCacheCluster ElastiCache API 작업 및 다음 파라미터를 사용하여 확장할 캐시 클러스터 및 새로운 대형 노드 유형을 지정하도록 기존 캐시 클러스터를 수정합니다.

- CacheClusterId - 확장할 캐시 클러스터의 이름입니다.
- CacheNodeType - 캐시 클러스터를 조정할 새로운 대형 노드 유형입니다. 이 값은 이전 단계의 ListAllowedNodeTypeModifications 작업에 의해 반환되는 노드 유형 중 하나여야 합니다.
- CacheParameterGroupName - [선택 사항] reserved-memory를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. reserved-memory-percent를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- ApplyImmediately - 스케일 업 프로세스가 즉시 수행되도록 하려면 true로 설정합니다. 스케일 업 프로세스를 클러스터의 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 ApplyImmediately=false를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyCacheCluster
&ApplyImmediately=true
&CacheClusterId=MyRedisCacheCluster
&CacheNodeType=cache.m3.xlarge
&CacheParameterGroupName redis32-m2-x1
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
```

```
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ModifyCacheCluster](#) 섹션을 참조하세요.

3. ApplyImmediately=true를 사용한 경우 ElastiCache API DescribeCacheClusters 작업을 다음 파라미터와 함께 사용하여 새 캐시 클러스터의 상태를 확인합니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 새로운 대형 캐시 클러스터의 사용을 시작할 수 있습니다.
- CacheClusterId - 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터의 이름입니다. 모든 캐시 클러스터 대신 특정 캐시 클러스터를 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheClusters
&CacheClusterId=MyRedisCacheCluster
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [DescribeCacheClusters](#) 섹션을 참조하세요.



## 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운

다음 섹션에서는 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 소형 노드 유형으로 축소하는 방법을 살펴봅니다. 새 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 장기적인 성공을 위해 새로운 소형 노드 유형이 모든 데이터와 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드를 수용할 만큼 충분히 큰지 확인하는 것이 중요합니다. 자세한 내용은 [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#) 단원을 참조하십시오.

### Note

r6gd 노드 유형을 실행하는 클러스터의 경우 r6gd 노드 패밀리 내의 노드 크기로만 조정할 수 있습니다.

### 주제

- [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운\(콘솔\)](#)
- [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(AWS CLI\)](#)
- [단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(ElastiCache API\)](#)

## 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운(콘솔)

다음 절차는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 소형 노드 유형으로 축소하는 방법을 안내합니다.

### Important

파라미터 그룹이 reserved-memory를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드에 대한 메모리를 구분한 경우, 조정을 시작하기 전에 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 파라미터 그룹이 있어야 합니다. 또는 reserved-memory-percent를 사용하고 새 클러스터에 대해 해당 파라미터 그룹을 사용하도록 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정할 수 있습니다.

reserved-memory-percent를 사용할 경우에는 이렇게 하지 않아도 됩니다.

자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 단원을 참조하십시오.

## 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 다운하려면(콘솔)

1. 소형 노드 유형이 데이터 및 오버헤드 요구 사항에 적합한지 확인합니다.

2. 파라미터 그룹이 reserved-memory를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드에 대한 메모리를 구분한 경우, 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 구분하는 사용자 지정 파라미터 그룹이 있어야 합니다.

또는 reserved-memory-percent를 사용하여 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 단원을 참조하십시오.

3. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
4. 클러스터 목록에서 스케일 다운할 클러스터를 선택합니다. 이 클러스터는 Clustered Valkey 또는 Redis OSS 엔진이 아닌 Valkey 또는 Redis OSS 엔진을 실행해야 합니다.
5. 수정을 선택합니다.
6. [Modify Cluster] 마법사에서 다음을 수행합니다.
  - a. [Node type] 목록에서 스케일 다운할 노드 유형을 선택합니다.
  - b. reserved-memory를 사용하여 메모리를 관리할 경우 [Parameter Group] 목록에서 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 파라미터 그룹을 선택합니다.
7. 스케일 다운 프로세스를 즉시 수행하려면 [Apply immediately] 확인란을 선택합니다. [Apply immediately] 확인란을 선택하지 않고 비워 두면 이 클러스터의 다음 유지 관리 기간 중 스케일 다운 프로세스가 수행됩니다.
8. 수정을 선택합니다.
9. 클러스터의 상태가 수정 중에서 사용 가능으로 변경되면 클러스터가 새 노드 유형으로 조정된 것입니다. 애플리케이션에서 엔드포인트를 업데이트할 필요가 없습니다.

## 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운(AWS CLI)

다음 절차에서는 AWS CLI를 사용하여 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 다운하는 방법에 대해 설명합니다.

### 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운하려면(AWS CLI)

1. 다음 파라미터로 list-allowed-node-type-modifications 명령을 실행 AWS CLI 하여 축소할 수 있는 노드 유형을 결정합니다.

- --cache-cluster-id

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications \
 --cache-cluster-id my-cache-cluster-id
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications ^
 --cache-cluster-id my-cache-cluster-id
```

위 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ScaleUpModifications": [
 "cache.m3.2xlarge",
 "cache.m3.large",
 "cache.m3.xlarge",
 "cache.m4.10xlarge",
 "cache.m4.2xlarge",
 "cache.m4.4xlarge",
 "cache.m4.large",
 "cache.m4.xlarge",
 "cache.r3.2xlarge",
 "cache.r3.4xlarge",
 "cache.r3.8xlarge",
 "cache.r3.large",
 "cache.r3.xlarge"
],
 "ScaleDownModifications": [
 "cache.t2.micro",
 "cache.t2.small ",
 "cache.t2.medium ",
 "cache.t1.small ",
],
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [list-allowed-node-type-modifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. 명령과 다음 파라미터를 사용하여 스케일 다운할 캐시 클러스터와 새롭고 더 작은 노드 유형을 지정하여 기존 캐시 클러스터를 AWS CLI `modify-cache-cluster` 수정합니다.

- `--cache-cluster-id` - 축소할 캐시 클러스터의 이름입니다.

- `--cache-node-type` - 캐시 클러스터를 조정할 새 노드 유형입니다. 이 값은 1단계의 `list-allowed-node-type-modifications` 명령에 의해 반환되는 노드 유형 중 하나여야 합니다.
- `--cache-parameter-group-name` - [선택 사항] `reserved-memory`를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. `reserved-memory-percent`를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- `--apply-immediately` - 축소 프로세스가 즉시 적용되도록 합니다. 스케일 업 프로세스를 클러스터의 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 `--no-apply-immediately` 파라미터를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster \
 --cache-cluster-id my-redis-cache-cluster \
 --cache-node-type cache.m3.xlarge \
 --cache-parameter-group-name redis32-m2-xl \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster ^
 --cache-cluster-id my-redis-cache-cluster ^
 --cache-node-type cache.m3.xlarge ^
 --cache-parameter-group-name redis32-m2-xl ^
 --apply-immediately
```

위 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "CacheCluster": {
 "Engine": "redis",
 "CacheParameterGroup": {
 "CacheNodeIdsToReboot": [],
 "CacheParameterGroupName": "default.redis6.x",
 "ParameterApplyStatus": "in-sync"
 },
 "SnapshotRetentionLimit": 1,
 "CacheClusterId": "my-redis-cache-cluster",
```

```

 "CacheSecurityGroups": [],
 "NumCacheNodes": 1,
 "SnapshotWindow": "00:00-01:00",
 "CacheClusterCreateTime": "2017-02-21T22:34:09.645Z",
 "AutoMinorVersionUpgrade": true,
 "CacheClusterStatus": "modifying",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2a",
 "ClientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
 "CacheSubnetGroupName": "default",
 "EngineVersion": "6.0",
 "PendingModifiedValues": {
 "CacheNodeType": "cache.m3.2xlarge"
 },
 "PreferredMaintenanceWindow": "tue:11:30-tue:12:30",
 "CacheNodeType": "cache.m3.medium",
 "DataTiering": "disabled"
 }
}

```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [modify-cache-cluster](#) 섹션을 참조하세요.

- 를 사용한 경우 다음 파라미터와 함께 명령을 사용하여 AWS CLI `describe-cache-clusters` 새 캐시 클러스터의 상태를 `--apply-immediately` 확인합니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 새로운 대형 캐시 클러스터의 사용을 시작할 수 있습니다.

- `--cache-cluster-id` - 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터의 이름입니다. 모든 캐시 클러스터 대신 특정 캐시 클러스터를 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
aws elasticache describe-cache-clusters --cache-cluster-id my-redis-cache-cluster
```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [describe-cache-clusters](#) 섹션을 참조하세요.

### 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운(ElastiCache API)

다음 절차에서는 ElastiCache API를 사용하여 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 업 및 스케일 다운하는 방법에 대해 설명합니다.

## 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 다운하려면(ElastiCache API)

1. 다음 파라미터와 함께 ElastiCache API `ListAllowedNodeTypeModifications` 작업을 실행하여 축소할 수 있는 노드 유형을 확인합니다.

- `CacheClusterId` - 스케일 다운할 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터의 이름입니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ListAllowedNodeTypeModifications
&CacheClusterId=MyRedisCacheCluster
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ListAllowedNodeTypeModifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. `ModifyCacheCluster` ElastiCache API 작업 및 다음 파라미터를 사용하여 확장할 캐시 클러스터 및 새로운 대형 노드 유형을 지정하도록 기존 캐시 클러스터를 수정합니다.

- `CacheClusterId` - 축소할 캐시 클러스터의 이름입니다.
- `CacheNodeType` - 캐시 클러스터를 축소할 새롭고 더 작은 노드 유형입니다. 이 값은 이전 단계의 `ListAllowedNodeTypeModifications` 작업에 의해 반환되는 노드 유형 중 하나여야 합니다.
- `CacheParameterGroupName` - [선택 사항] `reserved-memory`를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. `reserved-memory-percent`를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- `ApplyImmediately` - 축소 프로세스가 즉시 수행되도록 하려면 `true`로 설정합니다. 스케일 업 프로세스를 클러스터의 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 `ApplyImmediately=false`를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyCacheCluster
&ApplyImmediately=true
```

```
&CacheClusterId=MyRedisCacheCluster
&CacheNodeType=cache.m3.xlarge
&CacheParameterGroupName redis32-m2-x1
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ModifyCacheCluster](#) 섹션을 참조하세요.

3. ApplyImmediately=true를 사용한 경우 ElastiCache API DescribeCacheClusters 작업을 다음 파라미터와 함께 사용하여 새 캐시 클러스터의 상태를 확인합니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 새롭고 더 작은 캐시 클러스터를 사용할 수 있습니다.

- CacheClusterId - 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터의 이름입니다. 모든 캐시 클러스터 대신 특정 캐시 클러스터를 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheClusters
&CacheClusterId=MyRedisCacheCluster
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [DescribeCacheClusters](#) 섹션을 참조하세요.

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)에 대한 복제본 노드 규모 조정

복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터(API/CLI에서 복제 그룹이라고 함)는 자동 장애 조치가 활성화된 다중 AZ가 있는 복제를 통해고가용성을 제공합니다. 복제본 노드가 있는 클러스터는 최대 6개의 Valkey 또는 Redis OSS 노드의 논리적 모음으로, 이 중 프라이머리 노드는 읽기 및 쓰기 요청을 모두 제공할 수 있습니다. 클러스터의 다른 모든 노드는 기본 노드의 읽기 전용 복제본입니다. 기본에 작성된 데이터는 클러스터의 모든 읽기 전용 복제본으로 비동기식으로 복제됩니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨)는 여러 클러스터로의 데이터 분할을 지원하지 않으므로 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹의 각 클러스터에는 전체 캐시 데이터 세트가 포함됩니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터는 최대 500개 샤드로의 데이터 분할을 지원합니다.

클러스터의 데이터 용량을 변경하려면 대형 노드 유형으로 스케일 업하거나 소형 노드 유형으로 스케일 다운해야 합니다.

클러스터의 읽기 용량을 변경하려면 최대 5개의 추가 읽기 전용 복제본을 추가하거나 읽기 전용 복제본을 제거하세요.

ElastiCache 스케일 업 프로세스는 기존 데이터를 최대한 유지할 수 있도록 진행되며, 성공적인 Valkey 또는 Redis OSS 복제가 필요합니다. 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 경우, Valkey 또는 Redis OSS에 충분한 메모리를 사용할 수 있도록 하는 것이 좋습니다.

### 주제

- [복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 업](#)
- [복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운](#)
- [읽기 용량 늘리기](#)
- [읽기 용량 줄이기](#)

### 관련 항목

- [고가용성을 위한 복제 그룹 사용](#)
- [복제: Valkey 및 Redis OSS 클러스터 모드 비활성화됨과 활성화됨](#)
- [Valkey 및 Redis OSS와 함께 다중 AZ를 사용하여 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화](#)
- [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#)

### 주제



- [복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 업](#)
- [복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운](#)
- [읽기 용량 늘리기](#)
- [읽기 용량 줄이기](#)

## 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 업

Amazon ElastiCache는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 확장에 대한 콘솔, CLI 및 API 지원을 제공합니다.

확장 프로세스가 시작되면 ElastiCache는 다음을 수행합니다.

1. 새 노드 유형을 사용하여 복제 그룹을 시작합니다.
2. 현재 기본 노드에서 새 기본 노드로 모든 데이터를 복사합니다.
3. 새 읽기 전용 복제본을 새 기본 노드와 동기화합니다.
4. DNS 항목이 새 노드를 가리키도록 해당 항목을 업데이트합니다. 따라서 애플리케이션의 엔드포인트를 업데이트할 필요가 없습니다. Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.5 이상의 경우 클러스터가 계속 온라인 상태를 유지하고 들어오는 요청을 처리하는 동안 자동 장애 조치(failover) 지원 클러스터를 조정할 수 있습니다. Redis OSS 버전 4.0.10 이하에서, DNS 항목이 업데이트되는 동안 프라이머리 노드에서 이전 버전에 대한 읽기 및 쓰기가 잠깐 중단될 수 있습니다.
5. 이전 노드(CLI/API: 복제 그룹)를 삭제합니다. 이전 노드에 대한 연결이 끊어지기 때문에 이전 노드의 읽기 및 쓰기가 잠깐(몇 초) 중단될 수 있습니다.

이 프로세스의 기간은 노드 유형 및 클러스터에 있는 데이터의 양에 따라 달라집니다.

다음 표에 표시된 대로, 클러스터의 다음 유지 관리 기간에 대해 엔진 업그레이드가 예약된 경우 Valkey 또는 Redis OSS 스케일 업 작업이 차단됩니다.

### 차단된 Valkey 또는 Redis OSS 작업

| 대기 중 작업          | 차단된 작업      |
|------------------|-------------|
| 스케일 업            | 즉시 엔진 업그레이드 |
| 엔진 업그레이드         | 즉시 스케일 업    |
| 스케일 업 및 엔진 업그레이드 | 즉시 스케일 업    |
|                  | 즉시 엔진 업그레이드 |

사용자를 차단하는 대기 중 작업이 있는 경우 다음 중 하나를 수행할 수 있습니다.

- Apply immediately 확인란을 선택 취소하여 다음 유지 관리 기간에 대해 Valkey 또는 Redis OSS 스케일 업 작업을 예약합니다(CLI 사용: `--no-apply-immediately`, API 사용: `ApplyImmediately=false`).
- Valkey 또는 Redis OSS 스케일 업 작업을 수행하기 위해 다음 유지 관리 기간(또는 그 이후)까지 기다립니다.
- Apply Immediately 확인란을 선택한 채로 이 캐시 클러스터 수정 사항에 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 업그레이드를 추가합니다(CLI 사용: `--apply-immediately`, API 사용: `ApplyImmediately=true`). 이렇게 하면 스케일 업 작업의 차단이 해제되어 엔진 업그레이드가 즉시 수행됩니다.

다음 섹션에서는 ElastiCache 콘솔 AWS CLI, 및 ElastiCache API를 사용하여 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 확장하는 방법을 설명합니다.

#### Important

파라미터 그룹이 `reserved-memory`를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드에 대한 메모리를 구분한 경우, 조정을 시작하기 전에 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 파라미터 그룹이 있어야 합니다. 또는 `reserved-memory-percent`를 사용하고 새 클러스터에 대해 해당 파라미터 그룹을 사용하도록 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정할 수 있습니다.

`reserved-memory-percent`를 사용할 경우에는 이렇게 하지 않아도 됩니다.

자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 단원을 참조하십시오.

복제본을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 업(콘솔)

대형 노드 유형으로 스케일 업하는 데 걸리는 시간은 노드 유형 및 현재 클러스터에 있는 데이터의 양에 따라 달라집니다.

다음 절차는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 복제본이 있는 클러스터를 현재 노드 유형에서 새로운 대형 노드 유형으로 조정합니다. 이 프로세스 중 DNS 항목이 업데이트되는 동안 프라이머리 노드에서 다른 버전에 대한 읽기 및 쓰기가 잠깐 중단될 수 있습니다. 5.0.6 이상 버전에서 실행 중인 노드의 경우 1초 미만, 이전 버전의 경우 몇 초 동안 가동 중지가 발생할 수 있습니다.

복제본을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 업하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.

2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.
3. 클러스터 목록에서 스케일 업할 클러스터를 선택합니다. 이 클러스터는 Clustered Valkey 또는 Redis OSS 엔진이 아닌 Valkey 또는 Redis OSS 엔진을 실행해야 합니다.
4. 수정을 선택합니다.
5. [Modify Cluster] 마법사에서 다음을 수행합니다.
  - a. [Node type] 목록에서 조정할 노드 유형을 선택합니다. 모든 노드 유형을 축소할 수 있는 것은 아닙니다.
  - b. reserved-memory를 사용하여 메모리를 관리할 경우 [Parameter Group] 목록에서 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 파라미터 그룹을 선택합니다.
6. 스케일 업 프로세스를 즉시 수행하려면 [Apply immediately] 확인란을 선택합니다. [Apply immediately] 확인란을 선택하지 않고 비워 두면 이 클러스터의 다음 유지 관리 기간 중 스케일 업 프로세스가 수행됩니다.
7. 수정을 선택합니다.
8. 클러스터의 상태가 수정 중에서 사용 가능으로 변경되면 클러스터가 새 노드 유형으로 조정된 것입니다. 애플리케이션에서 엔드포인트를 업데이트할 필요가 없습니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 스케일 업(AWS CLI)

다음 절차는 AWS CLI를 사용하여 복제 그룹을 현재 노드 유형에서 새롭고 더 큰 노드 유형으로 조정합니다. 이 프로세스 중에 ElastiCache는 DNS 항목이 새 노드를 가리키도록 해당 항목을 업데이트합니다. 따라서 애플리케이션의 엔드포인트를 업데이트할 필요가 없습니다. Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.5 이상의 경우 클러스터가 계속 온라인 상태를 유지하고 들어오는 요청을 처리하는 동안 자동 장애 조치(failover) 지원 클러스터를 조정할 수 있습니다. 버전 4.0.10 이하의 경우, DNS 항목이 업데이트되는 동안 프라이머리 노드에서 이전 버전에 대한 읽기 및 쓰기가 잠깐 중단될 수 있습니다.

대형 노드 유형으로 스케일 업하는 데 걸리는 시간은 노드 유형 및 현재 캐시 클러스터에 있는 데이터의 양에 따라 달라집니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹을 스케일 업하려면(AWS CLI)

1. 다음 파라미터로 AWS CLI `list-allowed-node-type-modifications` 명령을 실행하여 확장할 수 있는 노드 유형을 결정합니다.
  - `--replication-group-id` - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications \
 --replication-group-id my-repl-group
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications ^
 --replication-group-id my-repl-group
```

이 작업의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ScaleUpModifications": [
 "cache.m3.2xlarge",
 "cache.m3.large",
 "cache.m3.xlarge",
 "cache.m4.10xlarge",
 "cache.m4.2xlarge",
 "cache.m4.4xlarge",
 "cache.m4.large",
 "cache.m4.xlarge",
 "cache.r3.2xlarge",
 "cache.r3.4xlarge",
 "cache.r3.8xlarge",
 "cache.r3.large",
 "cache.r3.xlarge"
]
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [list-allowed-node-type-modifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. 다음 파라미터와 함께 `modify-replication-group` 명령을 사용하여 AWS CLI 현재 복제 그룹을 새 노드 유형으로 확장합니다.

- `--replication-group-id` - 복제 그룹의 이름입니다.
- `--cache-node-type` - 이 복제 그룹에 있는 캐시 클러스터의 새로운 대형 노드 유형입니다. 이 값은 이전 단계의 `list-allowed-node-type-modifications` 명령에 의해 반환되는 인스턴스 유형 중 하나여야 합니다.

- `--cache-parameter-group-name` - [선택 사항] `reserved-memory`를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. `reserved-memory-percent`를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- `--apply-immediately` - 스케일 업 프로세스가 즉시 적용되도록 합니다. 스케일 업 작업을 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 `--no-apply-immediately`를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id my-repl-group \
 --cache-node-type cache.m3.xlarge \
 --cache-parameter-group-name redis32-m3-2x1 \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id my-repl-group ^
 --cache-node-type cache.m3.xlarge ^
 --cache-parameter-group-name redis32-m3-2x1 \
 --apply-immediately
```

이 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "available",
 "Description": "Some description",
 "NodeGroups": [{
 "Status": "available",
 "NodeGroupMembers": [{
 "CurrentRole": "primary",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "my-repl-group-001.8fdx4s.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 }
 }],
 }],
 },
}
```

```

 "CacheClusterId": "my-repl-group-001"
 },
 {
 "CurrentRole": "replica",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "my-repl-group-002.8fdx4s.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "my-repl-group-002"
 }
],
"NodeGroupId": "0001",
"PrimaryEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "my-repl-group.8fdx4s.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
}
}],
"ReplicationGroupId": "my-repl-group",
"SnapshotRetentionLimit": 1,
"AutomaticFailover": "disabled",
"SnapshotWindow": "12:00-13:00",
"SnapshottingClusterId": "my-repl-group-002",
"MemberClusters": [
 "my-repl-group-001",
 "my-repl-group-002"
],
"PendingModifiedValues": {}
}
}

```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [modify-replication-group](#) 섹션을 참조하세요.

3. `--apply-immediately` 파라미터를 사용한 경우 다음 파라미터와 함께 `describe-replication-group` 명령을 사용하여 AWS CLI 복제 그룹의 상태를 모니터링합니다. 상태가 계속 수정 중이면 5.0.6 이상 버전에서 실행 중인 노드의 경우 1초 미만의 가동 중지가 발생할 수 있고, DNS 항목이 업데이트되는 동안 프라이머리 노드에서 이전 버전에 대한 읽기 및 쓰기가 잠깐 중단될 수 있습니다.
  - `--replication-group-id` - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-replication-groups \
 --replication-group-id my-replication-group
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-replication-groups ^
 --replication-group-id my-replication-group
```

자세한 내용은 AWS CLI 참조에서 [describe-replication-groups](#)를 참조하세요.

### Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 스케일 업(ElastiCache API)

다음 절차는 ElastiCache API를 사용하여 복제 그룹을 현재 노드 유형에서 새로운 대형 노드 유형으로 조정합니다. Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.5 이상의 경우 클러스터가 계속 온라인 상태를 유지하고 들어오는 요청을 처리하는 동안 자동 장애 조치(failover) 지원 클러스터를 조정할 수 있습니다. Redis OSS 버전 4.0.10 이하의 경우, DNS 항목이 업데이트되는 동안 프라이머리 노드에서 이전 버전에 대한 읽기 및 쓰기가 잠깐 중단될 수 있습니다.

대형 노드 유형으로 스케일 업하는 데 걸리는 시간은 노드 유형 및 현재 캐시 클러스터에 있는 데이터의 양에 따라 달라집니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 스케일 업하려면(ElastiCache API)

1. 다음 파라미터와 함께 ElastiCache API `ListAllowedNodeTypeModifications` 작업을 사용하여 확장할 수 있는 노드 유형을 확인합니다.
  - `ReplicationGroupId` - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
 ?Action=ListAllowedNodeTypeModifications
 &ReplicationGroupId=MyReplGroup
 &Version=2015-02-02
 &SignatureVersion=4
 &SignatureMethod=HmacSHA256
```



```
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ListAllowedNodeTypeModifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. 다음 파라미터와 함께 ModifyReplicationGroup ElastiCache API 작업을 사용하여 현재 복제 그룹을 새 노드 유형으로 확장합니다.

- ReplicationGroupId - 복제 그룹의 이름입니다.
- CacheNodeType - 이 복제 그룹에 있는 캐시 클러스터의 새로운 대형 노드 유형입니다. 이 값은 이전 단계의 ListAllowedNodeTypeModifications 작업에 의해 반환되는 인스턴스 유형 중 하나여야 합니다.
- CacheParameterGroupName - [선택 사항] reserved-memory를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. reserved-memory-percent를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- ApplyImmediately - 스케일 업 프로세스가 즉시 적용되도록 하려면 true로 설정합니다. 스케일 업 프로세스를 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 ApplyImmediately=false를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroup
&ApplyImmediately=true
&CacheNodeType=cache.m3.2xlarge
&CacheParameterGroupName=redis32-m3-2x1
&ReplicationGroupId=myReplGroup
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&Version=2014-12-01
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ModifyReplicationGroup](#) 섹션을 참조하세요.

3. ApplyImmediately=true를 사용한 경우 ElastiCache API DescribeReplicationGroups 작업을 다음 파라미터와 함께 사용하여 복제 그룹의 상태를 모니터링합니다. 상태가 수정 중에서 사용 가능으로 변경되면 스케일 업된 새 복제 그룹에 쓰기를 시작할 수 있습니다.
- ReplicationGroupId - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeReplicationGroups
&ReplicationGroupId=MyReplGroup
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [DescribeReplicationGroups](#) 섹션을 참조하세요.

## 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운

다음 섹션에서는 복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 캐시 클러스터를 소형 노드 유형으로 축소하는 방법을 살펴봅니다. 성공을 위해 새로운 소형 노드 유형이 모든 데이터와 오버헤드를 수용할 만큼 충분히 큰지 확인하는 것이 매우 중요합니다. 자세한 내용은 [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#) 단원을 참조하십시오.

### Note

r6gd 노드 유형을 실행하는 클러스터의 경우 r6gd 노드 패밀리 내의 노드 크기만으로 조정할 수 있습니다.

### Important

파라미터 그룹이 `reserved-memory`를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드에 대한 메모리를 구분한 경우, 조정을 시작하기 전에 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 파라미터 그룹이 있어야 합니다. 또는 `reserved-memory-percent`를 사용하고 새 클러스터에 대해 해당 파라미터 그룹을 사용하도록 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정할 수 있습니다.

`reserved-memory-percent`를 사용할 경우에는 이렇게 하지 않아도 됩니다.

자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 단원을 참조하십시오.

## 복제본을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 스케일 다운(콘솔)

다음 절차는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 소형 노드 유형으로 조정합니다.

### 복제본 노드가 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 다운하려면(콘솔)

1. 소형 노드 유형이 데이터 및 오버헤드 요구 사항에 적합한지 확인합니다.
2. 파라미터 그룹이 `reserved-memory`를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드에 대한 메모리를 구분한 경우, 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 구분하는 사용자 지정 파라미터 그룹이 있어야 합니다.

또는 `reserved-memory-percent`를 사용하여 사용자 지정 파라미터 그룹을 수정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#) 단원을 참조하십시오.

3. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
4. 클러스터 목록에서 스케일 다운할 클러스터를 선택합니다. 이 클러스터는 Clustered Valkey 또는 Redis OSS 엔진이 아닌 Valkey 또는 Redis OSS 엔진을 실행해야 합니다.
5. 수정을 선택합니다.
6. [Modify Cluster] 마법사에서 다음을 수행합니다.
  - a. [Node type] 목록에서 스케일 다운할 노드 유형을 선택합니다.
  - b. reserved-memory를 사용하여 메모리를 관리할 경우 [Parameter Group] 목록에서 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 파라미터 그룹을 선택합니다.
7. 스케일 다운 프로세스를 즉시 수행하려면 [Apply immediately] 확인란을 선택합니다. [Apply immediately] 확인란을 선택하지 않고 비워 두면 이 클러스터의 다음 유지 관리 기간 중 스케일 다운 프로세스가 수행됩니다.
8. 수정을 선택합니다.
9. 클러스터의 상태가 수정 중에서 사용 가능으로 변경되면 클러스터가 새 노드 유형으로 조정된 것입니다. 애플리케이션에서 엔드포인트를 업데이트할 필요가 없습니다.

#### Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 스케일 다운(AWS CLI)

다음 절차는 AWS CLI를 사용하여 복제 그룹을 현재 노드 유형에서 새롭고 더 작은 노드 유형으로 조정합니다. 이 프로세스 중에 ElastiCache는 DNS 항목이 새 노드를 가리키도록 해당 항목을 업데이트합니다. 따라서 애플리케이션의 엔드포인트를 업데이트할 필요가 없습니다. Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.5 이상의 경우 클러스터가 계속 온라인 상태를 유지하고 들어오는 요청을 처리하는 동안 자동 장애 조치(failover) 지원 클러스터를 조정할 수 있습니다. 버전 4.0.10 이하의 경우, DNS 항목이 업데이트되는 동안 프라이머리 노드에서 이전 버전에 대한 읽기 및 쓰기가 잠깐 중단될 수 있습니다.

그러나 읽기 전용 복제본 캐시 클러스터에서 읽기는 계속 중단되지 않습니다.

더 작은 노드 유형으로 축소하는 데 걸리는 시간은 노드 유형 및 현재 캐시 클러스터에 있는 데이터의 양에 따라 달라집니다.

#### Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹을 스케일 다운하려면(AWS CLI)

1. 다음 파라미터로 list-allowed-node-type-modifications 명령을 실행 AWS CLI 하여 축소할 수 있는 노드 유형을 결정합니다.

- `--replication-group-id` - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications \
 --replication-group-id my-repl-group
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications ^
 --replication-group-id my-repl-group
```

이 작업의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ScaleDownModifications": [
 "cache.m3.2xlarge",
 "cache.m3.large",
 "cache.m3.xlarge",
 "cache.m4.10xlarge",
 "cache.m4.2xlarge",
 "cache.m4.4xlarge",
 "cache.m4.large",
 "cache.m4.xlarge",
 "cache.r3.2xlarge",
 "cache.r3.4xlarge",
 "cache.r3.8xlarge",
 "cache.r3.large",
 "cache.r3.xlarge"
]
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [list-allowed-node-type-modifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. 다음 파라미터와 함께 `modify-replication-group` 명령을 사용하여 AWS CLI 현재 복제 그룹을 새 노드 유형으로 확장합니다.

- `--replication-group-id` - 복제 그룹의 이름입니다.

- `--cache-node-type` - 이 복제 그룹에 있는 캐시 클러스터의 새롭고 더 작은 노드 유형입니다. 이 값은 이전 단계의 `list-allowed-node-type-modifications` 명령에 의해 반환되는 인스턴스 유형 중 하나여야 합니다.
- `--cache-parameter-group-name` - [선택 사항] `reserved-memory`를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. `reserved-memory-percent`를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- `--apply-immediately` - 스케일 업 프로세스가 즉시 적용되도록 합니다. 스케일 업 작업을 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 `--no-apply-immediately`를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id my-repl-group \
 --cache-node-type cache.t2.small \
 --cache-parameter-group-name redis32-m3-2x1 \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id my-repl-group ^
 --cache-node-type cache.t2.small ^
 --cache-parameter-group-name redis32-m3-2x1 \
 --apply-immediately
```

이 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "available",
 "Description": "Some description",
 "NodeGroups": [
 {
 "Status": "available",
 "NodeGroupMembers": [
 {
 "CurrentRole": "primary",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2b",

```

```

 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "my-repl-
group-001.8fdx4s.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "my-repl-group-001"
 },
 {
 "CurrentRole": "replica",
 "PreferredAvailabilityZone": "us-west-2c",
 "CacheNodeId": "0001",
 "ReadEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "my-repl-
group-002.8fdx4s.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
 },
 "CacheClusterId": "my-repl-group-002"
 }
],
"NodeGroupId": "0001",
"PrimaryEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "my-repl-
group.8fdx4s.ng.0001.usw2.cache.amazonaws.com"
}
}
],
"ReplicationGroupId": "my-repl-group",
"SnapshotRetentionLimit": 1,
"AutomaticFailover": "disabled",
"SnapshotWindow": "12:00-13:00",
"SnapshottingClusterId": "my-repl-group-002",
"MemberClusters": [
 "my-repl-group-001",
 "my-repl-group-002",
],
"PendingModifiedValues": {}
}
}

```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [modify-replication-group](#) 섹션을 참조하세요.

3. `--apply-immediately` 파라미터를 사용한 경우 다음 파라미터와 함께 `describe-replication-group` 명령을 사용하여 AWS CLI 복제 그룹의 상태를 모니터링합니다. 상태가 수정 중에서 사용 가능으로 변경되면 축소된 새 복제 그룹에 쓰기를 시작할 수 있습니다.
  - `--replication-group-id` - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache describe-replication-group \
 --replication-group-id my-replication-group
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache describe-replication-groups ^
 --replication-group-id my-replication-group
```

자세한 내용은 AWS CLI 참조에서 [describe-replication-groups](#)를 참조하세요.

## Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 스케일 다운(ElastiCache API)

다음 절차는 ElastiCache API를 사용하여 복제 그룹을 현재 노드 유형에서 새롭고 더 작은 노드 유형으로 조정합니다. 이 프로세스 중에 ElastiCache는 DNS 항목이 새 노드를 가리키도록 해당 항목을 업데이트합니다. 따라서 애플리케이션의 엔드포인트를 업데이트할 필요가 없습니다. Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 5.0.5 이상의 경우 클러스터가 계속 온라인 상태를 유지하고 들어오는 요청을 처리하는 동안 자동 장애 조치(failover) 지원 클러스터를 조정할 수 있습니다. Redis OSS 버전 4.0.10 이하에서, DNS 항목이 업데이트되는 동안 프라이머리 노드에서 이전 버전에 대한 읽기 및 쓰기가 잠깐 중단될 수 있습니다. 그러나 읽기 전용 복제본 캐시 클러스터에서 읽기는 계속 중단되지 않습니다.

더 작은 노드 유형으로 축소하는 데 걸리는 시간은 노드 유형 및 현재 캐시 클러스터에 있는 데이터의 양에 따라 달라집니다.

## Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹 스케일 다운하려면(ElastiCache API)

1. 다음 파라미터와 함께 ElastiCache API `ListAllowedNodeTypeModifications` 작업을 사용하여 축소할 수 있는 노드 유형을 확인합니다.



- `ReplicationGroupId` - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ListAllowedNodeTypeModifications
&ReplicationGroupId=MyReplGroup
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ListAllowedNodeTypeModifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. 다음 파라미터와 함께 `ModifyReplicationGroup` ElastiCache API 작업을 사용하여 현재 복제 그룹을 새 노드 유형으로 확장합니다.

- `ReplicationGroupId` - 복제 그룹의 이름입니다.
- `CacheNodeType` - 이 복제 그룹에 있는 캐시 클러스터의 새롭고 더 작은 노드 유형입니다. 이 값은 이전 단계의 `ListAllowedNodeTypeModifications` 작업에 의해 반환되는 인스턴스 유형 중 하나여야 합니다.
- `CacheParameterGroupName` - [선택 사항] `reserved-memory`를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. `reserved-memory-percent`를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- `ApplyImmediately` - 스케일 업 프로세스가 즉시 적용되도록 하려면 `true`로 설정합니다. 축소 프로세스를 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 `ApplyImmediately=false`를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroup
&ApplyImmediately=true
&CacheNodeType=cache.m3.2xlarge
&CacheParameterGroupName=redis32-m3-2x1
&ReplicationGroupId=myReplGroup
&SignatureVersion=4
```

```
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&Version=2014-12-01
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ModifyReplicationGroup](#) 섹션을 참조하세요.

3. ApplyImmediately=true를 사용한 경우 ElastiCache API DescribeReplicationGroups 작업을 다음 파라미터와 함께 사용하여 복제 그룹의 상태를 모니터링합니다. 상태가 수정 중에서 사용 가능으로 변경되면 축소된 새 복제 그룹에 쓰기를 시작할 수 있습니다.
- ReplicationGroupId - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeReplicationGroups
&ReplicationGroupId=MyReplGroup
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [DescribeReplicationGroups](#) 섹션을 참조하세요.

## 읽기 용량 늘리기

읽기 용량을 늘리려면 읽기 전용 복제본(최대 5개)을 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹에 추가합니다.

ElastiCache 콘솔, 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 읽기 용량을 조정할 수 ElastiCache. AWS CLI 자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 추가 \(클러스터 모드 비활성화됨\)](#) 단원을 참조하십시오.

## 읽기 용량 줄이기

읽기 용량을 줄이려면 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터(API/CLI에서 복제 그룹이라고 함)에서 하나 이상의 읽기 전용 복제본을 삭제합니다. 클러스터가 자동 장애 조치가 활성화된 다중 AZ 인 경우 먼저 다중 AZ를 비활성화해야 마지막 읽기 전용 복제본을 삭제할 수 있습니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 수정](#) 단원을 참조하십시오.

자세한 내용은 [Valkey 또는 Redis OSS에 대한 읽기 전용 복제본 삭제\(클러스터 모드 비활성화됨\)](#) 단원을 참조하십시오.

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에서 클러스터 조정

클러스터에 대한 수요 변화에 따라 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 내 샤드 수를 변경해 성능을 향상시키거나 비용을 줄이도록 결정할 수 있습니다. 이와 같이 하려면 온라인 수평적 조정을 사용하는 것이 좋은데, 이 방법은 조정 프로세스 중에도 클러스터가 계속해서 요청을 처리하도록 하기 때문입니다.

클러스터를 다시 조정하도록 결정할 수 있는 조건은 다음과 같습니다.

- 메모리 부족:

클러스터의 노드에서 메모리가 부족하면 데이터를 저장 및 요청 처리에 더 많은 리소스를 사용하도록 확장을 결정할 수 있습니다.

FreeableMemory, SwapUsage 및 BytesUseForCache 지표를 모니터링해 노드에서 메모리가 부족한지 확인할 수 있습니다.

- CPU 또는 네트워크 병목 현상:

클러스터에서 지연 시간/처리량 문제가 발생하면 문제를 해결하기 위해 확장이 필요할 수 있습니다.

CPUUtilization, NetworkBytesIn, NetworkBytesOut, CurrConnections 및 NewConnections 지표를 모니터링해 지연 시간 및 처리량 수준을 모니터링할 수 있습니다.

- 클러스터가 과도하게 조정됨:

축소와 같은 클러스터에 대한 현재 수요는 성능을 저하시키지 않고 비용을 줄입니다.

다음 FreeableMemory, SwapUsage, BytesUseForCache, CPUUtilization, NetworkBytesIn, NetworkBytesOut, CurrConnections 및 NewConnections 지표를 사용하여 클러스터의 사용을 모니터링해 안전하게 축소할 수 있는지 확인할 수 있습니다.

### 조정의 성능 영향

오프라인 프로세스를 사용해 조정하는 경우, 프로세스 중 상당 부분에서 클러스터가 오프라인 상태가 되기 때문에 요청을 처리할 수 없습니다. 온라인 방법을 사용해 조정하는 경우, 클러스터가 조정 작업 전체에서 계속해서 요청을 처리할 수 있음에도 불구하고 조정은 컴퓨팅 집약적인 작업이기 때문에 성능 저하가 발생합니다. 저하 정도는 일반적인 CPU 사용률과 데이터에 따라 달라집니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 조정하는 방법에는 수평적 스케일링과 수직적 스케일링이라는 두 가지 방법이 있습니다.

- 수평 확장에서는 노드 그룹(샤드)을 추가 또는 제거하여 복제 그룹 내 노드 그룹(샤드) 수를 변경할 수 있습니다. 온라인 리샤딩 프로세스를 통해 클러스터가 들어오는 요청을 계속 처리하는 동안 확장/축소할 수 있습니다.

새 클러스터에서 이전 클러스터에서와 달리 슬롯을 구성합니다. 오프라인 방법에만 해당합니다.

- 수직 확장 - 노드 유형을 변경하여 클러스터의 크기를 조정합니다. 온라인 수직 확장을 통해 클러스터가 들어오는 요청을 계속 처리하는 동안 확장/축소할 수 있습니다.

클러스터의 크기 및 메모리 용량을 스케일 인하거나 스케일 다운하여 줄이는 경우, 새 구성에 데이터 및 Valkey 또는 Redis OSS 오버헤드가 충분한 메모리가 있는지 확인합니다.

자세한 내용은 [노드 크기 선택](#) 단원을 참조하십시오.

## 목차

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에 대한 오프라인 리샤딩](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에 대한 온라인 리샤딩](#)
  - [온라인 리샤딩을 사용하여 샤드 추가](#)
  - [온라인 리샤딩을 사용하여 샤드 제거](#)
    - [샤드 제거\(콘솔\)](#)
    - [샤드 제거\(AWS CLI\)](#)
    - [샤드 제거\(ElastiCache API\)](#)
  - [온라인 샤드 재분배](#)
    - [온라인 샤드 재분배\(콘솔\)](#)
    - [온라인 샤드 재분배\(AWS CLI\)](#)
    - [온라인 샤드 재분배\(ElastiCache API\)](#)
- [노드 유형 수정하여 온라인 수직 조정](#)
  - [온라인 확장](#)
    - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(콘솔\)](#)
    - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(AWS CLI\)](#)
    - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(ElastiCache API\)](#)
  - [온라인 축소](#)
    - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(콘솔\)](#)

- [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(ElastiCache API\)](#)

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에 대한 오프라인 리샤딩

오프라인 리샤딩 재구성의 주요 이점은 복제 그룹에서 단순히 샤드를 추가 또는 제거하는 것 이상을 할 수 있다는 점입니다. 오프라인 리샤딩 및 리밸런싱 시 복제 그룹의 샤드 수를 변경하는 것 이외에 다음을 수행할 수 있습니다.

### Note

데이터 계층화가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서는 오프라인 리샤딩이 지원되지 않습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

- 복제 그룹의 노드 유형을 변경합니다.
- 복제 그룹의 각 노드에 대한 가용 영역을 지정합니다.
- 최신 엔진 버전으로 업그레이드합니다.
- 각 샤드 내 복제 노드 수를 독립적으로 지정합니다.
- 각 샤드에 대한 키스페이스를 지정합니다.

오프라인 샤드 재구성의 주요 단점은 프로세스의 복원 부분에서 클러스터가 오프라인 상태가 되어 애플리케이션에서 엔드포인트를 업데이트할 때까지 이 상태가 지속된다는 점입니다. 클러스터가 오프라인 상태도 지속되는 기간은 클러스터 내 데이터의 양에 따라 달라집니다.

샤드 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 오프라인 상태에서 재구성하려면

1. 기존 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 수동 백업을 생성합니다. 자세한 내용은 [수동 백업 지원](#) 단원을 참조하십시오.
2. 백업에서 복원해 새 클러스터를 생성합니다. 자세한 내용은 [백업에서 새 캐시로 복원](#) 단원을 참조하십시오.
3. 애플리케이션에서 엔드포인트를 새 클러스터의 엔드포인트로 업데이트합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#) 단원을 참조하십시오.

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에 대한 온라인 리샤딩

ElastiCache Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 버전 3.2.10 이상에서 온라인 리샤딩 및 샤드 리밸런싱을 사용하면 가동 중지 시간 없이 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 동적으로 확장할 수 있습니다. 이러한 접근 방식은 조정 또는 재분배 진행 중에도 클러스터에서 계속해서 요청을 처리할 수 있음을 의미합니다.

다음은 수행할 수 있습니다.

- 스케일 아웃 - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터(복제 그룹)에 샤드(노드 그룹)를 추가해 읽기 및 쓰기 용량을 늘립니다.

복제 그룹에 샤드를 하나 이상 추가하는 경우 각 샤드의 노드 수는 기존의 가장 작은 샤드에 있는 노드 수와 동일합니다.

- 스케일 인 - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 제거해 읽기 및 쓰기 용량을 줄여 비용을 절감합니다.
- 재분배 - Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드 간에 키스페이스를 이동해 샤드 간에 키스페이스가 가급적 균일하게 분배되도록 합니다.

다음은 수행할 수 없습니다.

- 독립적으로 샤드 구성:

샤드의 키스페이스는 독립적으로 지정할 수 없습니다. 이렇게 하려면 오프라인 프로세스를 사용해야 합니다.

현재, ElastiCache 온라인 리샤딩 및 리밸런싱에는 다음 제한 사항이 적용됩니다.

- 이러한 프로세스에는 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 3.2.10 이상이 필요합니다. 엔진 버전 업그레이드에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache용 버전 관리](#) 섹션을 참조하세요.
- 슬롯 또는 키스페이스와 대용량 항목에 대한 제한 사항이 있습니다.

샤드 내 키에 대용량 항목이 포함되어 있으면 확장 또는 재분배 시 해당 키가 새 샤드로 마이그레이션되지 않습니다. 이 기능으로 인해 불균형 샤드가 발생할 수 있습니다.

샤드 내 키에 대용량 항목(직렬화 후 256MB보다 큰 항목)이 포함되어 있으면 축소 시 해당 샤드는 삭제되지 않습니다. 이 기능으로 인해 일부 샤드가 삭제되지 않을 수 있습니다.

- 확장 시 새 샤드의 노드 수는 기존의 가장 작은 노드 수와 동일합니다.



- 확장 시 기존의 모든 샤드에 공통된 태그는 새 샤드로 복사됩니다.
- 글로벌 데이터 스토어 클러스터를 스케일 아웃할 때, ElastiCache는 기존 노드 중 하나에서 새 노드로 함수를 자동으로 복제하지 않습니다. 클러스터를 스케일 아웃한 후, 새 샤드에 함수를 로드하여 모든 샤드가 동일한 함수를 갖도록 하는 것이 좋습니다.

#### Note

ElastiCache for Valkey 7.2 이상 및 ElastiCache for Redis OSS 버전 7 이상: 클러스터를 확장할 때 ElastiCache는 기존 노드 중 하나에 로드된 함수(임의로 선택됨)를 새 노드(들)에 자동으로 복제합니다. 애플리케이션이 [함수](#)를 사용하는 경우, 모든 함수를 모든 샤드에 로드해야 스케일 아웃으로 인해 클러스터가 샤드마다 다른 함수 정의로 종결되는 상황을 방지할 수 있습니다.

자세한 내용은 [온라인 클러스터 크기 조정](#) 단원을 참조하십시오.

AWS Management Console, AWS CLI 및 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 수평적으로 조정 또는 재분배할 수 있습니다.

온라인 리샤딩을 사용하여 샤드 추가

AWS Management Console AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에 샤드를 추가할 수 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에 샤드를 추가하면 기존 샤드의 모든 태그가 새 샤드로 복사됩니다.

샤드 추가(콘솔)

AWS Management Console 를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에 하나 이상의 샤드를 추가할 수 있습니다. 다음 절차에서는 이러한 프로세스를 설명합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에 샤드를 추가하려면

1. <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.
3. 샤드를 추가하고자 하는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 이름 왼쪽에 있는 상자가 아닌 클러스터의 이름을 찾아 선택합니다.

**Tip**

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)는 모드 열에 Clustered Valkey 또는 Clustered Redis OSS를 표시합니다.

4. [Add shard]를 선택합니다.
  - a. [Number of shards to be added]에서 이 클러스터에 추가할 샤드 수를 선택합니다.
  - b. [Availability zone(s)]에서는 [No preference] 또는 [Specify availability zones]을 선택합니다.
  - c. [Specify availability zones]를 선택한 경우 각 샤드의 각 노드에 대해 [Availability Zones] 목록에서 노드의 가용 영역을 선택합니다.
  - d. 추가를 선택합니다.

### 샤드 추가(AWS CLI)

다음 프로세스에서는 AWS CLI를 사용해 샤드를 추가하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 재구성하는 방법을 설명합니다.

`modify-replication-group-shard-configuration`에 다음 파라미터를 사용합니다.

#### 파라미터

- `--apply-immediately` - 필수입니다. 즉시 시작할 샤드 재구성 작업을 지정합니다.
- `--replication-group-id` - 필수입니다. 샤드 재구성 작업을 수행할 복제 그룹(클러스터)을 지정합니다.
- `--node-group-count` - 필수입니다. 작업 완료 시 존재할 샤드(노드 그룹) 수를 지정합니다. 샤드를 추가하는 경우 `--node-group-count`의 값은 현재 샤드 수보다 커야 합니다.

경우에 따라 `--resharding-configuration`을 사용해 복제 그룹의 각 노드에 대한 가용 영역을 지정할 수 있습니다.

- `--resharding-configuration` - 선택 사항입니다. 복제 그룹 내에 있는 각 샤드의 개별 노드에 대한 기본 가용 영역 목록입니다. 이 파라미터는 `--node-group-count`의 값이 현재 샤드 수보다 큰 경우에만 사용합니다. 샤드 추가 시 이 파라미터를 사용하지 않으면 Amazon ElastiCache에서는 새 노드에 대해 가용 영역을 선택합니다.

다음 예에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) my-cluster이라는 클러스터에서 샤드 4개에 대한 키스페이스를 재구성합니다. 또한 이 예에서는 각 샤드 내 개별 노드에 대한 가용 영역을 지정합니다. 작업이 즉시 시작됩니다.

#### Example - 샤드 추가

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group-shard-configuration \
 --replication-group-id my-cluster \
 --node-group-count 4 \
 --resharding-configuration \
 "PreferredAvailabilityZones=us-east-2a,us-east-2c" \
 "PreferredAvailabilityZones=us-east-2b,us-east-2a" \
 "PreferredAvailabilityZones=us-east-2c,us-east-2d" \
 "PreferredAvailabilityZones=us-east-2d,us-east-2c" \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group-shard-configuration ^
 --replication-group-id my-cluster ^
 --node-group-count 4 ^
 --resharding-configuration ^
 "PreferredAvailabilityZones=us-east-2a,us-east-2c" ^
 "PreferredAvailabilityZones=us-east-2b,us-east-2a" ^
 "PreferredAvailabilityZones=us-east-2c,us-east-2d" ^
 "PreferredAvailabilityZones=us-east-2d,us-east-2c" ^
 --apply-immediately
```

자세한 내용은 AWS CLI 설명서의 [modify-replication-group-shard-configuration](#)을 참조하세요.

#### 샤드 추가(ElastiCache API)

ElastiCache API에서 ModifyReplicationGroupShardConfiguration 작업을 사용해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 내 샤드를 온라인으로 재구성할 수 있습니다.

ModifyReplicationGroupShardConfiguration에 다음 파라미터를 사용합니다.

#### 파라미터

- ApplyImmediately=true - 필수입니다. 즉시 시작할 샤드 재구성 작업을 지정합니다.

- **ReplicationGroupId** - 필수입니다. 샤드 재구성 작업을 수행할 복제 그룹(클러스터)을 지정합니다.
- **NodeGroupCount** - 필수입니다. 작업 완료 시 존재할 샤드(노드 그룹) 수를 지정합니다. 샤드를 추가하는 경우 **NodeGroupCount**의 값은 현재 샤드 수보다 커야 합니다.

경우에 따라 **ReshardingConfiguration**을 사용해 복제 그룹의 각 노드에 대한 가용 영역을 지정할 수 있습니다.

- **ReshardingConfiguration** - 선택 사항입니다. 복제 그룹 내에 있는 각 샤드의 개별 노드에 대한 기본 가용 영역 목록입니다. 이 파라미터는 **NodeGroupCount**의 값이 현재 샤드 수보다 큰 경우에만 사용됩니다. 샤드 추가 시 이 파라미터를 사용하지 않으면 Amazon ElastiCache에서는 새 노드에 대해 가용 영역을 선택합니다.

다음 프로세스에서는 ElastiCache API를 사용해 샤드를 추가하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 재구성하는 방법을 설명합니다.

#### Example - 샤드 추가

다음 예에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 **my-cluster**에 노드 그룹을 추가해 작업을 완료하면 노드 그룹이 총 4개가 됩니다. 또한 이 예에서는 각 샤드 내 개별 노드에 대한 가용 영역을 지정합니다. 작업이 즉시 시작됩니다.

```
https://elasticache.us-east-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroupShardConfiguration
&ApplyImmediately=true
&NodeGroupCount=4
&ReplicationGroupId=my-cluster

&ReshardingConfiguration.ReshardingConfiguration.1.PreferredAvailabilityZones.AvailabilityZone
east-2a

&ReshardingConfiguration.ReshardingConfiguration.1.PreferredAvailabilityZones.AvailabilityZone
east-2c

&ReshardingConfiguration.ReshardingConfiguration.2.PreferredAvailabilityZones.AvailabilityZone
east-2b

&ReshardingConfiguration.ReshardingConfiguration.2.PreferredAvailabilityZones.AvailabilityZone
east-2a
```

```
&ReshardingConfiguration.ReshardingConfiguration.3.PreferredAvailabilityZones.AvailabilityZone
east-2c

&ReshardingConfiguration.ReshardingConfiguration.3.PreferredAvailabilityZones.AvailabilityZone
east-2d

&ReshardingConfiguration.ReshardingConfiguration.4.PreferredAvailabilityZones.AvailabilityZone
east-2d

&ReshardingConfiguration.ReshardingConfiguration.4.PreferredAvailabilityZones.AvailabilityZone
east-2c
 &Version=2015-02-02
 &SignatureVersion=4
 &SignatureMethod=HmacSHA256
 &Timestamp=20171002T192317Z
 &X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 ElastiCache API 참조의 [ModifyReplicationGroupShardConfiguration](#)을 참조하세요.

온라인 리샤딩을 사용하여 샤드 제거

AWS Management Console AWS CLI또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 제거할 수 있습니다.

주제

- [샤드 제거\(콘솔\)](#)
- [샤드 제거\(AWS CLI\)](#)
- [샤드 제거\(ElastiCache API\)](#)

샤드 제거(콘솔)

다음 프로세스에서는 AWS Management Console을 사용해 샤드를 제거하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 재구성하는 방법을 설명합니다.

복제 그룹에서 노드 그룹(샤드)을 제거하기 전에 ElastiCache에서는 모든 데이터가 나머지 샤드에 있는지 확인합니다. 데이터가 맞으면 요청된 대로 지정된 샤드가 복제 그룹에서 삭제됩니다. 데이터가 나머지 노드 그룹에 맞지 않으면 프로세스가 종료되고 복제 그룹은 요청이 작성되기 전과 동일한 노드 그룹 구성으로 남습니다.

AWS Management Console 를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 하나 이상의 샤드를 제거할 수 있습니다. 복제 그룹에서 샤드를 모두 제거할 수는 없습니다. 대신 복제 그룹을 삭제해야 합니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 삭제](#) 단원을 참조하십시오. 다음 절차는 샤드를 하나 이상 삭제하는 프로세스를 설명합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 제거하려면

1. <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.
3. 샤드를 제거하고자 하는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 이름 왼쪽에 있는 상자가 아닌 클러스터의 이름을 찾아 선택합니다.

 Tip

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 샤드 옆에는 1보다 크거나 같은 값이 있습니다.

4. 샤드 목록에서 삭제하고자 하는 각 샤드의 이름 왼쪽에 있는 상자를 선택합니다.
5. [Delete shard]를 선택합니다.

## 샤드 제거(AWS CLI)

다음 프로세스에서는 AWS CLI를 사용해 샤드를 제거하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 재구성하는 방법을 설명합니다.

 Important

복제 그룹에서 노드 그룹(샤드)을 제거하기 전에 ElastiCache에서는 모든 데이터가 나머지 샤드에 있는지 확인합니다. 데이터가 맞으면 요청된 대로 지정된 샤드(--node-groups-to-remove)가 복제 그룹에서 삭제되고 해당 샤드의 키스페이스가 나머지 샤드로 매핑됩니다. 데이터가 나머지 노드 그룹에 맞지 않으면 프로세스가 종료되고 복제 그룹은 요청이 작성되기 전과 동일한 노드 그룹 구성으로 남습니다.

AWS CLI 를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 하나 이상의 샤드를 제거할 수 있습니다. 복제 그룹에서 샤드를 모두 제거할 수는 없습니다. 대신 복제 그룹을 삭제해야 합니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 삭제](#) 단원을 참조하십시오.

modify-replication-group-shard-configuration에 다음 파라미터를 사용합니다.

#### 파라미터

- `--apply-immediately` - 필수입니다. 즉시 시작할 샤드 재구성 작업을 지정합니다.
- `--replication-group-id` - 필수입니다. 샤드 재구성 작업을 수행할 복제 그룹(클러스터)을 지정합니다.
- `--node-group-count` - 필수입니다. 작업 완료 시 존재할 샤드(노드 그룹) 수를 지정합니다. 샤드를 제거하는 경우 `--node-group-count`의 값은 현재 샤드 수보다 작아야 합니다.
- `--node-groups-to-remove` - `--node-group-count`가 노드 그룹(샤드)의 현재 수보다 작은 경우에만 필요합니다. 복제 그룹에서 제거할 샤드(노드 그룹) ID 목록입니다.

다음 절차는 샤드를 하나 이상 삭제하는 프로세스를 설명합니다.

#### Example - 샤드 제거

다음 예에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 `my-cluster`에서 노드 그룹 두 개를 제거해 작업을 완료하면 노드 그룹이 총 2개가 됩니다. 제거된 샤드의 키스페이스는 나머지 샤드 간에 균일하게 분배됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group-shard-configuration \
 --replication-group-id my-cluster \
 --node-group-count 2 \
 --node-groups-to-remove "0002" "0003" \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group-shard-configuration ^
 --replication-group-id my-cluster ^
 --node-group-count 2 ^
 --node-groups-to-remove "0002" "0003" ^
 --apply-immediately
```

## 샤드 제거(ElastiCache API)

ElastiCache API에서 ModifyReplicationGroupShardConfiguration 작업을 사용해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 내 샤드를 온라인으로 재구성할 수 있습니다.

다음 프로세스에서는 ElastiCache API를 사용해 샤드를 제거하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 재구성하는 방법을 설명합니다.

### Important

복제 그룹에서 노드 그룹(샤드)을 제거하기 전에 ElastiCache에서는 모든 데이터가 나머지 샤드에 있는지 확인합니다. 데이터가 맞으면 요청된 대로 지정된 샤드(NodeGroupsToRemove)가 복제 그룹에서 삭제되고 해당 샤드의 키스페이스가 나머지 샤드로 매핑됩니다. 데이터가 나머지 노드 그룹에 맞지 않으면 프로세스가 종료되고 복제 그룹은 요청이 작성되기 전과 동일한 노드 그룹 구성으로 남습니다.

ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 하나 이상 제거할 수 있습니다. 복제 그룹에서 샤드를 모두 제거할 수는 없습니다. 대신 복제 그룹을 삭제해야 합니다. 자세한 내용은 [복제 그룹 삭제](#) 단원을 참조하십시오.

ModifyReplicationGroupShardConfiguration에 다음 파라미터를 사용합니다.

### 파라미터

- ApplyImmediately=true - 필수입니다. 즉시 시작할 샤드 재구성 작업을 지정합니다.
- ReplicationGroupId - 필수입니다. 샤드 재구성 작업을 수행할 복제 그룹(클러스터)을 지정합니다.
- NodeGroupCount - 필수입니다. 작업 완료 시 존재할 샤드(노드 그룹) 수를 지정합니다. 샤드를 제거하는 경우 NodeGroupCount의 값은 현재 샤드 수보다 작아야 합니다.
- NodeGroupsToRemove - --node-group-count가 노드 그룹(샤드)의 현재 수보다 작은 경우에만 필요합니다. 복제 그룹에서 제거할 샤드(노드 그룹) ID 목록입니다.

다음 절차는 샤드를 하나 이상 삭제하는 프로세스를 설명합니다.



## Example - 샤드 제거

다음 예에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 my-cluster에서 노드 그룹 두 개를 제거해 작업을 완료하면 노드 그룹이 총 2개가 됩니다. 제거된 샤드의 키스페이스는 나머지 샤드 간에 균일하게 분배됩니다.

```
https://elasticache.us-east-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroupShardConfiguration
&ApplyImmediately=true
&NodeGroupCount=2
&ReplicationGroupId=my-cluster
&NodeGroupsToRemove.member.1=0002
&NodeGroupsToRemove.member.2=0003
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20171002T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

## 온라인 샤드 재분배

AWS Management Console AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 샤드를 리밸런싱할 수 있습니다.

### 주제

- [온라인 샤드 재분배\(콘솔\)](#)
- [온라인 샤드 재분배\(AWS CLI\)](#)
- [온라인 샤드 재분배\(ElastiCache API\)](#)

## 온라인 샤드 재분배(콘솔)

다음 프로세스에서는 AWS Management Console을 사용해 샤드를 재분배하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 재구성하는 방법을 설명합니다.

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드 간에 키스페이스를 재분배하려면

1. <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.

3. 재분배하고자 하는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 이름 왼쪽에 있는 상자가 아닌 클러스터의 이름을 선택합니다.

 Tip

Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터의 샤드 옆에는 1보다 크거나 같은 값이 있습니다.

4. [Rebalance]를 선택합니다.
5. 메시지가 나타나면 Rebalance를 선택합니다. 다음과 유사한 메시지가 표시될 수 있습니다.  
*Slots in the replication group are uniformly distributed. Nothing to do. (Service: AmazonElastiCache; Status Code: 400; Error Code: InvalidReplicationGroupState; Request ID: 2246cebd-9721-11e7-8d5b-e1b0f086c8cf).* 이러한 메시지가 표시되면 [Cancel]을 선택합니다.

### 온라인 샤드 재분배(AWS CLI)

modify-replication-group-shard-configuration에 다음 파라미터를 사용합니다.

#### 파라미터

- -apply-immediately - 필수입니다. 즉시 시작할 샤드 재구성 작업을 지정합니다.
- --replication-group-id - 필수입니다. 샤드 재구성 작업을 수행할 복제 그룹(클러스터)을 지정합니다.
- --node-group-count - 필수입니다. 클러스터 내 모드 샤드 간에 키스페이스를 재분배하려면 이 값이 현재 샤드 수와 동일해야 합니다.

다음 프로세스에서는 AWS CLI을 사용해 샤드를 재분배하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 재구성하는 방법을 설명합니다.

#### Example - 클러스터에서 샤드 재분배

다음 예에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 my-cluster에서 슬롯을 재분배하여 슬롯이 가급적 균일하게 분산되도록 합니다. --node-group-count(4)의 값은 클러스터 내 현재 샤드 수입니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group-shard-configuration \
```

```
--replication-group-id my-cluster \
--node-group-count 4 \
--apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group-shard-configuration ^
--replication-group-id my-cluster ^
--node-group-count 4 ^
--apply-immediately
```

### 온라인 샤드 재분배(ElastiCache API)

ElastiCache API에서 ModifyReplicationGroupShardConfiguration 작업을 사용해 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 내 샤드를 온라인으로 재구성할 수 있습니다.

ModifyReplicationGroupShardConfiguration에 다음 파라미터를 사용합니다.

#### 파라미터

- ApplyImmediately=true - 필수입니다. 즉시 시작할 샤드 재구성 작업을 지정합니다.
- ReplicationGroupId - 필수입니다. 샤드 재구성 작업을 수행할 복제 그룹(클러스터)을 지정합니다.
- NodeGroupCount - 필수입니다. 클러스터 내 모드 샤드 간에 키스페이스를 재분배하려면 이 값이 현재 샤드 수와 동일해야 합니다.

다음 프로세스에서는 ElastiCache API를 사용해 샤드를 재분배하여 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 샤드를 재구성하는 방법을 설명합니다.

#### Example - 클러스터 재분배

다음 예에서는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터 my-cluster에서 슬롯을 재분배하여 슬롯이 가급적 균일하게 분산되도록 합니다. NodeGroupCount(4)의 값은 클러스터 내 현재 샤드 수입니다.

```
https://elasticache.us-east-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroupShardConfiguration
&ApplyImmediately=true
&NodeGroupCount=4
&ReplicationGroupId=my-cluster
```

```
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20171002T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

## 노드 유형 수정하여 온라인 수직 조정

Valkey 버전 7.2 이상 또는 Redis OSS 버전 3.2.10 이상에서 온라인 수직 조정을 사용하면 가동 중지 시간을 최소화하면서 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 동적으로 확장할 수 있습니다. 이를 통해 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 조정 중에도 요청을 처리할 수 있습니다.

### Note

데이터 계층화 클러스터(예: r6gd 노드 유형을 사용하는 클러스터)와 데이터 계층화를 사용하지 않는 클러스터(예: r6g 노드 유형을 사용하는 클러스터) 간에는 크기 조정이 지원되지 않습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache의 데이터 계층화](#) 단원을 참조하십시오.

다음은 수행할 수 있습니다.

- 스케일 업 - Valkey 또는 Redis OSS 클러스터의 노드 유형을 더 큰 노드 유형을 사용하도록 조정하여 읽기 및 쓰기 용량을 늘립니다.

ElastiCache에서는 온라인 상태로 요청을 처리하는 동안 클러스터 크기를 동적으로 조정합니다.

- 축소 - 더 작은 노드를 사용하도록 노드 유형을 조정하여 읽기 및 쓰기 용량을 줄입니다. 마찬가지로, ElastiCache에서는 온라인 상태로 요청을 처리하는 동안 클러스터 크기를 동적으로 조정합니다. 이 경우, 노드를 축소하여 비용을 절감할 수 있습니다.

### Note

확장 및 축소 프로세스는 새로 선택한 노드 유형을 사용하여 클러스터를 생성하고 새 노드를 이전 노드와 동기화합니다. 원활한 확장/축소 흐름을 위해 다음을 수행합니다.

- ENI(탄력적 네트워크 인터페이스) 용량이 충분한지 확인합니다. 축소된 경우, 작은 노드에 예상 트래픽을 흡수할 수 있는 충분한 메모리가 있어야 합니다.

메모리 관리 모범 사례에 대해서는 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#)를 참조합니다.

- 수직 확장 프로세스는 온라인 상태를 유지하도록 설계되었지만 이전 노드와 새 노드 간의 데이터 동기화에 의존합니다. 데이터 트래픽이 최소 수준일 것으로 예상되는 시간 동안 확장/축소를 시작하는 것이 좋습니다.
- 가능한 경우, 준비 환경에서 조정 중 애플리케이션 동작을 테스트합니다.

## 목차

- [온라인 확장](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(콘솔\)](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(AWS CLI\)](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(ElastiCache API\)](#)
- [온라인 축소](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(콘솔\)](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(AWS CLI\)](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(ElastiCache API\)](#)

## 온라인 확장

### 주제

- [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(AWS CLI\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업\(ElastiCache API\)](#)

### Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업(콘솔)

다음 절차에서는 ElastiCache Management Console을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 업하는 방법에 대해 설명합니다. 이 프로세스 동안 클러스터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 요청을 계속 처리합니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 업하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.

3. 클러스터 목록에서 클러스터를 선택합니다.
4. 수정을 선택합니다.
5. [Modify Cluster] 마법사에서 다음을 수행합니다.
  - [Node type] 목록에서 조정할 노드 유형을 선택합니다. 확장하려면, 기존 노드보다 큰 노드 유형을 선택합니다.
6. 확장 프로세스를 즉시 수행하려면 즉시 적용 상자를 선택합니다. [Apply immediately] 상자를 선택하지 않으면 이 클러스터의 다음 유지 관리 기간 중 스케일 업 프로세스가 수행됩니다.
7. 수정을 선택합니다.

이전 단계에서 [Apply immediately]를 선택한 경우 클러스터의 상태가 수정 중으로 변경됩니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 수정이 완료되고 새 클러스터의 사용을 시작할 수 있습니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업(AWS CLI)

다음 절차에서는 AWS CLI를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 업하는 방법에 대해 설명합니다. 이 프로세스 동안 클러스터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 요청을 계속 처리합니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 업하려면(AWS CLI)

1. 다음 파라미터로 `list-allowed-node-type-modifications` 명령을 실행 AWS CLI 하여 스케일 업할 수 있는 노드 유형을 결정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications \
 --replication-group-id my-replication-group-id
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications ^
 --replication-group-id my-replication-group-id
```

위 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ScaleUpModifications": [
```

```

 "cache.m3.2xlarge",
 "cache.m3.large",
 "cache.m3.xlarge",
 "cache.m4.10xlarge",
 "cache.m4.2xlarge",
 "cache.m4.4xlarge",
 "cache.m4.large",
 "cache.m4.xlarge",
 "cache.r3.2xlarge",
 "cache.r3.4xlarge",
 "cache.r3.8xlarge",
 "cache.r3.large",
 "cache.r3.xlarge"
]
 "ScaleDownModifications": [
 "cache.t2.micro",
 "cache.t2.small ",
 "cache.t2.medium",
 "cache.t1.small "
],
}

```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [list-allowed-node-type-modifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. 명령과 다음 파라미터를 사용하여 AWS CLI `modify-replication-group` 더 큰 새 노드 유형으로 확장하도록 복제 그룹을 수정합니다.

- `--replication-group-id` - 확장하는 복제 그룹의 이름입니다.
- `--cache-node-type` - 캐시 클러스터를 조정할 새 노드 유형입니다. 이 값은 1단계의 `list-allowed-node-type-modifications` 명령에 의해 반환되는 노드 유형 중 하나여야 합니다.
- `--cache-parameter-group-name` - [선택 사항] `reserved-memory`를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. `reserved-memory-percent`를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- `--apply-immediately` - 스케일 업 프로세스가 즉시 적용되도록 합니다. 스케일 업 프로세스를 클러스터의 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 `--no-apply-immediately` 파라미터를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id my-redis-cluster \
 --cache-node-type cache.m3.xlarge \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id my-redis-cluster ^
 --cache-node-type cache.m3.xlarge ^
 --apply-immediately
```

위 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "modifying",
 "Description": "my-redis-cluster",
 "NodeGroups": [
 {
 "Status": "modifying",
 "Slots": "0-16383",
 "NodeGroupId": "0001",
 "NodeGroupMembers": [
 {
 "PreferredAvailabilityZone": "us-east-1f",
 "CacheNodeId": "0001",
 "CacheClusterId": "my-redis-cluster-0001-001"
 },
 {
 "PreferredAvailabilityZone": "us-east-1d",
 "CacheNodeId": "0001",
 "CacheClusterId": "my-redis-cluster-0001-002"
 }
]
 }
]
 },
 "ConfigurationEndpoint": {
 "Port": 6379,
```



```

 "Address": "my-redis-
cluster.r7gdfi.clustercfg.use1.cache.amazonaws.com"
 },
 "ClusterEnabled": true,
 "ReplicationGroupId": "my-redis-cluster",
 "SnapshotRetentionLimit": 1,
 "AutomaticFailover": "enabled",
 "SnapshotWindow": "07:30-08:30",
 "MemberClusters": [
 "my-redis-cluster-0001-001",
 "my-redis-cluster-0001-002"
],
 "CacheNodeType": "cache.m3.xlarge",
 "DataTiering": "disabled"
 "PendingModifiedValues": {}
}
}

```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [modify-replication-group](#) 섹션을 참조하세요.

3. 를 사용한 경우 다음 파라미터와 함께 명령을 사용하여 AWS CLI `describe-cache-clusters` 캐시 클러스터의 상태를 `--apply-immediately` 확인합니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 새롭고 더 큰 캐시 클러스터 노드를 사용할 수 있습니다.

## Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 업(ElastiCache API)

다음 절차는 ElastiCache API를 사용하여 캐시 클러스터를 현재 노드 유형에서 새롭고 더 큰 노드 유형으로 조정합니다. 이 프로세스 중에 ElastiCache는 DNS 항목이 새 노드를 가리키도록 해당 항목을 업데이트합니다. 따라서 애플리케이션의 엔드포인트를 업데이트할 필요가 없습니다. Valkey 7.2 이상 Redis OSS 5.0.5 이상의 경우 클러스터가 계속 온라인 상태를 유지하고 들어오는 요청을 처리하는 동안 자동 장애 조치(failover) 지원 클러스터를 조정할 수 있습니다. Redis OSS 버전 4.0.10 이하의 경우, DNS 항목이 업데이트되는 동안 프라이머리 노드에서 이전 버전에 대한 읽기 및 쓰기가 잠깐 중단될 수 있습니다.

대형 노드 유형으로 스케일 업하는 데 걸리는 시간은 노드 유형 및 현재 캐시 클러스터에 있는 데이터의 양에 따라 달라집니다.

## Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 업하려면(ElastiCache API)

1. 다음 파라미터와 함께 ElastiCache API `ListAllowedNodeTypeModifications` 작업을 사용하여 확장할 수 있는 노드 유형을 확인합니다.

- **ReplicationGroupId** - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ListAllowedNodeTypeModifications
&ReplicationGroupId=MyReplGroup
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ListAllowedNodeTypeModifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. 다음 파라미터와 함께 **ModifyReplicationGroup** ElastiCache API 작업을 사용하여 현재 복제 그룹을 새 노드 유형으로 확장합니다.

- **ReplicationGroupId** - 복제 그룹의 이름입니다.
- **CacheNodeType** - 이 복제 그룹에 있는 캐시 클러스터의 새로운 대형 노드 유형입니다. 이 값은 이전 단계의 **ListAllowedNodeTypeModifications** 작업에 의해 반환되는 인스턴스 유형 중 하나여야 합니다.
- **CacheParameterGroupName** - [선택 사항] **reserved-memory**를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. **reserved-memory-percent**를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- **ApplyImmediately** - 스케일 업 프로세스가 즉시 적용되도록 하려면 **true**로 설정합니다. 스케일 업 프로세스를 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 **ApplyImmediately=false**를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroup
&ApplyImmediately=true
&CacheNodeType=cache.m3.2xlarge
&CacheParameterGroupName=redis32-m3-2x1
&ReplicationGroupId=myReplGroup
&SignatureVersion=4
```

```
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&Version=2014-12-01
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ModifyReplicationGroup](#) 섹션을 참조하세요.

3. ApplyImmediately=true를 사용한 경우 ElastiCache API DescribeReplicationGroups 작업을 다음 파라미터와 함께 사용하여 복제 그룹의 상태를 모니터링합니다. 상태가 수정 중에서 사용 가능으로 변경되면 스케일 업된 새 복제 그룹에 쓰기를 시작할 수 있습니다.
  - ReplicationGroupId - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeReplicationGroups
&ReplicationGroupId=MyReplGroup
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [DescribeReplicationGroups](#) 섹션을 참조하세요.

## 온라인 축소

### 주제

- [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(AWS CLI\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운\(ElastiCache API\)](#)

## Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운(콘솔)

다음 절차에서는 ElastiCache Management Console을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 다운하는 방법에 대해 설명합니다. 이 프로세스 동안 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 요청을 계속 처리합니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 스케일 다운하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.
3. 클러스터 목록에서 원하는 클러스터를 선택합니다.
4. 수정을 선택합니다.
5. [Modify Cluster] 마법사에서 다음을 수행합니다.
  - [Node type] 목록에서 조정할 노드 유형을 선택합니다. 축소하려면, 기존 노드보다 작은 노드 유형을 선택합니다. 모든 노드 유형을 축소할 수 있는 것은 아닙니다.
6. 축소 프로세스를 즉시 수행하려면 즉시 적용 상자를 선택합니다. 즉시 적용 상자를 선택하지 않으면 이 클러스터의 다음 유지 관리 기간 중 축소 프로세스가 수행됩니다.
7. 수정을 선택합니다.

이전 단계에서 [Apply immediately]를 선택한 경우 클러스터의 상태가 수정 중으로 변경됩니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 수정이 완료되고 새 클러스터의 사용을 시작할 수 있습니다.

## Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운(AWS CLI)

다음 절차에서는 AWS CLI를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 다운하는 방법에 대해 설명합니다. 이 프로세스 동안 클러스터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 요청을 계속 처리합니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터를 스케일 다운하려면(AWS CLI)

1. 다음 파라미터로 `list-allowed-node-type-modifications` 명령을 실행 AWS CLI 하여 축소할 수 있는 노드 유형을 결정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications \
```

```
--replication-group-id my-replication-group-id
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache list-allowed-node-type-modifications ^
 --replication-group-id my-replication-group-id
```

위 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ScaleUpModifications": [
 "cache.m3.2xlarge",
 "cache.m3.large",
 "cache.m3.xlarge",
 "cache.m4.10xlarge",
 "cache.m4.2xlarge",
 "cache.m4.4xlarge",
 "cache.m4.large",
 "cache.m4.xlarge",
 "cache.r3.2xlarge",
 "cache.r3.4xlarge",
 "cache.r3.8xlarge",
 "cache.r3.large",
 "cache.r3.xlarge"
],

 "ScaleDownModifications": [
 "cache.t2.micro",
 "cache.t2.small",
 "cache.t2.medium",
 "cache.t1.small"
]
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [list-allowed-node-type-modifications](#) 섹션을 참조하세요.

- 명령과 다음 파라미터를 사용하여 AWS CLI modify-replication-group 더 작은 새 노드 유형으로 축소하도록 복제 그룹을 수정합니다.

- replication-group-id - 축소하는 복제 그룹의 이름입니다.

- `--cache-node-type` - 캐시 클러스터를 조정할 새 노드 유형입니다. 이 값은 1단계의 `list-allowed-node-type-modifications` 명령에 의해 반환되는 노드 유형 중 하나여야 합니다.
- `--cache-parameter-group-name` - [선택 사항] `reserved-memory`를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을 예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. `reserved-memory-percent`를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.
- `--apply-immediately` - 스케일 업 프로세스가 즉시 적용되도록 합니다. 축소 프로세스를 클러스터의 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 `--no-apply-immediately` 파라미터를 사용하세요.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id my-redis-cluster \
 --cache-node-type cache.t2.micro \
 --apply-immediately
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id my-redis-cluster ^
 --cache-node-type cache.t2.micro ^
 --apply-immediately
```

위 명령의 출력은 다음과 같습니다(JSON 형식).

```
{
 "ReplicationGroup": {
 "Status": "modifying",
 "Description": "my-redis-cluster",
 "NodeGroups": [
 {
 "Status": "modifying",
 "Slots": "0-16383",
 "NodeGroupId": "0001",
 "NodeGroupMembers": [
 {
```

```

 "PreferredAvailabilityZone": "us-east-1f",
 "CacheNodeId": "0001",
 "CacheClusterId": "my-redis-cluster-0001-001"
 },
 {
 "PreferredAvailabilityZone": "us-east-1d",
 "CacheNodeId": "0001",
 "CacheClusterId": "my-redis-cluster-0001-002"
 }
]
},
"ConfigurationEndpoint": {
 "Port": 6379,
 "Address": "my-redis-
cluster.r7gdfi.clustercfg.use1.cache.amazonaws.com"
},
"ClusterEnabled": true,
"ReplicationGroupId": "my-redis-cluster",
"SnapshotRetentionLimit": 1,
"AutomaticFailover": "enabled",
"SnapshotWindow": "07:30-08:30",
"MemberClusters": [
 "my-redis-cluster-0001-001",
 "my-redis-cluster-0001-002"
],
"CacheNodeType": "cache.t2.micro",
"DataTiering": "disabled"
"PendingModifiedValues": {}
}
}

```

자세한 내용은 AWS CLI 참조의 [modify-replication-group](#) 섹션을 참조하세요.

3. 를 사용한 경우 다음 파라미터와 함께 명령을 사용하여 AWS CLI describe-cache-clusters 캐시 클러스터의 상태를 --apply-immediately 확인합니다. 상태가 사용 가능으로 변경되면 새롭고 더 작은 캐시 클러스터 노드를 사용할 수 있습니다.

## Valkey 또는 Redis OSS 캐시 클러스터 스케일 다운(ElastiCache API)

다음 절차는 ElastiCache API를 사용하여 복제 그룹을 현재 노드 유형에서 새롭고 더 작은 노드 유형으로 조정합니다. 이 프로세스 동안 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터는 가동 중지 시간을 최소화하면서 요청을 계속 처리합니다.

더 작은 노드 유형으로 축소하는 데 걸리는 시간은 노드 유형 및 현재 캐시 클러스터에 있는 데이터의 양에 따라 달라집니다.

### 축소(ElastiCache API)

1. 다음 파라미터와 함께 ElastiCache API ListAllowedNodeTypeModifications 작업을 사용하여 축소할 수 있는 노드 유형을 확인합니다.
  - ReplicationGroupId - 복제 그룹의 이름입니다. 모든 복제 그룹 대신 특정 복제 그룹을 설명하려면 이 파라미터를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ListAllowedNodeTypeModifications
&ReplicationGroupId=MyReplGroup
&Version=2015-02-02
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ListAllowedNodeTypeModifications](#) 섹션을 참조하세요.

2. 다음 파라미터와 함께 ModifyReplicationGroup ElastiCache API 작업을 사용하여 현재 복제 그룹을 새 노드 유형으로 축소합니다.
  - ReplicationGroupId - 복제 그룹의 이름입니다.
  - CacheNodeType - 이 복제 그룹에 있는 캐시 클러스터의 새롭고 더 작은 노드 유형입니다. 이 값은 이전 단계의 ListAllowedNodeTypeModifications 작업에 의해 반환되는 인스턴스 유형 중 하나여야 합니다.
  - CacheParameterGroupName - [선택 사항] reserved-memory를 사용하여 클러스터의 예약된 메모리를 관리할 경우 이 파라미터를 사용합니다. 새 노드 유형에 대해 올바른 메모리 양을



예약하는 사용자 지정 캐시 파라미터 그룹을 지정합니다. reserved-memory-percent를 사용할 경우 이 파라미터를 생략할 수 있습니다.

- ApplyImmediately - 축소 프로세스가 즉시 적용되도록 하려면 true로 설정합니다. 축소 프로세스를 다음 유지 관리 기간으로 연기하려면 ApplyImmediately=false를 사용하세요.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyReplicationGroup
&ApplyImmediately=true
&CacheNodeType=cache.t2.micro
&CacheParameterGroupName=redis32-m3-2x1
&ReplicationGroupId=myReplGroup
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&Version=2014-12-01
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [ModifyReplicationGroup](#) 섹션을 참조하세요.

## Valkey 및 Redis OSS용 JSON 시작하기

ElastiCache는 기본 JSON(JavaScript Object Notation) 형식을 지원합니다. 이는 Valkey 및 Redis OSS 클러스터 내에서 복잡한 데이터셋을 인코딩하는 간단한 스키마리스 방법입니다. 클러스터 내에서 JSON(JavaScript Object Notation) 형식을 사용하여 데이터를 저장하고 액세스하고, 직렬화 및 역직렬화를 위해 사용자 지정 코드를 관리할 필요 없이 해당 클러스터에 저장된 JSON 데이터를 업데이트할 수 있습니다.

JSON을 통해 작동하는 애플리케이션에 대해 Valkey 및 Redis OSS API 작업을 사용하는 것 외에 전체 객체를 조작할 필요 없이 JSON 문서의 특정 부분을 효율적으로 검색하고 업데이트할 수 있습니다. 이렇게 하면 성능을 개선하고 비용을 절감할 수 있습니다. [Goessner 방식](#)의 JSONPath 쿼리를 사용하여 JSON 문서 내용을 검색할 수도 있습니다.

지원되는 엔진 버전으로 클러스터를 생성하면 JSON 데이터 유형 및 관련 명령을 자동으로 사용할 수 있습니다. SON 모듈의 버전 2와 API 및 RDB가 호환 가능하게 되므로 기존 JSON 기반 Valkey 및

Redis OSS 애플리케이션을 ElastiCache로 쉽게 마이그레이션할 수 있습니다. 지원되는 명령에 대한 자세한 정보는 [지원되는 Valkey 및 Redis OSS 명령](#) 섹션을 참조하세요.

JSON 관련 지표 JsonBasedCmds 및 JsonBasedCmdsLatency는 CloudWatch에 통합되어 이 데이터 유형의 사용을 모니터링합니다. 자세한 정보는 [Valkey 및 Redis OSS 지표](#) 섹션을 참조하세요.

#### Note

JSON을 사용하려면 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 6.2.6 이상을 실행해야 합니다.

## 주제

- [JSON 데이터 유형 개요](#)
- [지원되는 Valkey 및 Redis OSS 명령](#)

## JSON 데이터 유형 개요

ElastiCache는 JSON 데이터 유형으로 작업하기 위해 다양한 Valkey 및 Redis OSS 명령을 지원합니다. 다음은 JSON 데이터 유형의 개요 및 지원되는 명령의 세부 목록입니다.

## 용어

| Term    | 설명                                                                         |
|---------|----------------------------------------------------------------------------|
| JSON 문서 | JSON 키의 값을 참조합니다.                                                          |
| JSON 값  | 전체 문서를 나타내는 루트를 포함하는 JSON 문서의 하위 집합을 참조합니다. 값은 컨테이너 또는 컨테이너 내의 항목일 수 있습니다. |
| JSON 요소 | JSON 값과 같습니다.                                                              |

## 지원되는 JSON 표준

JSON 형식은 [RFC 7159](#) 및 [ECMA-404](#) JSON 데이터 교환 표준과 호환됩니다. JSON 형식 텍스트에서 UTF-8 [유니코드](#)가 지원됩니다.

## 루트 요소

루트 요소는 모든 JSON 데이터 유형일 수 있습니다. 이전 RFC 4627에서는 객체 또는 배열만 루트 값으로 허용되었습니다. RFC 7159로 업데이트한 이후 JSON 문서의 루트는 모든 JSON 데이터 유형이 될 수 있습니다.

## 문서 크기 제한

JSON 문서는 내부적으로 신속한 액세스 및 수정을 위해 최적화된 형식으로 저장됩니다. 이 형식은 일반적으로 동일한 문서의 동등하게 직렬화된 표현보다 어느 정도 더 많은 메모리를 소비하게 됩니다.

단일 JSON 문서에 의한 메모리 소비는 64MB로 제한됩니다. 이는 JSON 문자열이 아닌 메모리 내 데이터 구조의 크기입니다. `JSON.DEBUG MEMORY` 명령을 사용하여 JSON 문서가 소비하는 메모리 양을 확인할 수 있습니다.

## JSON ACL

- 기존의 데이터 유형별 범주(`@string`, `@hash` 등)와 유사합니다. JSON 명령 및 데이터에 대한 액세스 권한 관리를 단순화하기 위해 새 범주 `@json`이 추가되었습니다. 다른 기존 Valkey 또는 Redis OSS 명령은 `@json` 범주에 속하지 않습니다. 모든 JSON 명령은 모든 키스페이스 또는 명령 제한 및 권한을 적용합니다.
- `@read`, `@write`, `@fast`, `@slow` 및 `@admin`과 같은 새로운 JSON 명령을 포함하기 위해 업데이트된 다섯 가지 기존 Valkey 또는 Redis OSS ACL 범주가 있습니다. 다음의 표는 JSON 명령이 적절한 범주에 매핑되었음을 나타냅니다.

### ACL

| JSON 명령        | @read | @write | @fast | @slow | @admin |
|----------------|-------|--------|-------|-------|--------|
| JSON.ARRAPPEND |       | y      | y     |       |        |
| JSON.ARRINDEX  | y     |        | y     |       |        |
| JSON.ARRINSERT |       | y      | y     |       |        |

| JSON 명령        | @read | @write | @fast | @slow | @admin |
|----------------|-------|--------|-------|-------|--------|
| JSON.ARRLEN    | y     |        | y     |       |        |
| JSON.ARRPOP    |       | y      | y     |       |        |
| JSON.ARRTRIM   |       | y      | y     |       |        |
| JSON.CLEAR     |       | y      | y     |       |        |
| JSON.DEBUG     | y     |        |       | y     | y      |
| JSON.DEL       |       | y      | y     |       |        |
| JSON.FORGET    |       | y      | y     |       |        |
| JSON.GET       | y     |        | y     |       |        |
| JSON.MGET      | y     |        | y     |       |        |
| JSON.NUMINCRBY |       | y      | y     |       |        |
| JSON.NUMMULTBY |       | y      | y     |       |        |
| JSON.OBJECTS   | y     |        | y     |       |        |
| JSON.OBJLEN    | y     |        | y     |       |        |
| JSON.RESP      | y     |        | y     |       |        |

| JSON 명령        | @read | @write | @fast | @slow | @admin |
|----------------|-------|--------|-------|-------|--------|
| JSON.SET       |       | y      |       | y     |        |
| JSON.STRAPPEND |       | y      | y     |       |        |
| JSON.STRLEN    | y     |        | y     |       |        |
| JSON.STRLEN    | y     |        | y     |       |        |
| JSON.TOGGLE    |       | y      | y     |       |        |
| JSON.TYPE      | y     |        | y     |       |        |
| JSON.NUMINCRBY |       | y      | y     |       |        |

## 중첩 깊이 제한

JSON 객체 또는 배열에 자체로 또 다른 JSON 객체 또는 배열인 요소가 있는 경우, 해당 내부 객체 또는 배열은 외부 객체 또는 배열 내에 '중첩'된다고 합니다. 최대 중첩 깊이 제한은 128입니다. 중첩 깊이가 128보다 큰 문서를 만들려는 시도는 오류와 함께 거부됩니다.

## 명령 구문

대부분의 명령에는 첫 번째 인수로 키 이름이 필요합니다. 일부 명령에는 path 인수도 있습니다. path 인수가 선택 사항이며 제공되지 않는 경우 기본적으로 루트로 설정됩니다.

### 표기법

- 필수 인수는 각괄호로 묶습니다. 예: <key>
- 선택적 인수는 대괄호로 묶습니다. 예: [path]
- 추가 선택적 인수는 줄임표('.')로 표시됩니다. 예: [json...]

## 경로 구문

Redis JSON은 다음과 같은 두 가지 종류의 경로 구문을 지원합니다.

- 향상된 구문 - 다음의 표에 표시된 대로 [Goessner](#)에서 설명하는 JSONPath 구문을 따릅니다. 명확하게 하기 위해 표의 설명을 재정렬하고 수정했습니다.
- 제한된 구문(Restricted syntax) - 쿼리 기능이 제한되었습니다.

### Note

일부 명령의 결과는 사용되는 경로 구문 유형에 민감합니다.

쿼리 경로가 '\$'로 시작하는 경우 향상된 구문을 사용합니다. 그렇지 않으면 제한된 구문이 사용됩니다.

### 향상된 구문

| 기호/표현식           | 설명                                |
|------------------|-----------------------------------|
| \$               | 루트 요소.                            |
| . 또는 []          | 하위 연산자.                           |
| ..               | 재귀 하강.                            |
| *                | 와일드카드. 객체 또는 배열의 모든 요소.           |
| []               | 배열 아래 첨자 연산자. 인덱스는 0부터 시작합니다.     |
| [.]              | 조합 연산자.                           |
| [start:end:step] | 배열 조각 연산자.                        |
| ?()              | 현재 배열 또는 객체에 필터(스크립트) 표현식을 적용합니다. |
| ()               | 필터 표현식.                           |

| 기호/표현식 | 설명                                |
|--------|-----------------------------------|
| @      | 처리 중인 현재 노드를 참조하는 필터 표현식에 사용됩니다.  |
| ==     | 같음, 필터 표현식에 사용됩니다.                |
| !=     | 같지 않음, 필터 표현식에 사용됩니다.             |
| >      | 더 큼, 필터 표현식에 사용됩니다.               |
| >=     | 더 크거나 같음, 필터 표현식에 사용됩니다.          |
| <      | 더 작음, 필터 표현식에 사용됩니다.              |
| <=     | 더 작거나 같음, 필터 표현식에 사용됩니다.          |
| &&     | 논리적 AND, 여러 필터 표현식을 결합하는 데 사용됩니다. |
|        | 논리적 OR, 여러 필터 표현식을 결합하는 데 사용됩니다.  |

## 예

다음의 예는 추가 필드를 추가하여 수정한 [Goessner의](#) XML 데이터 예를 기반으로 구축되었습니다.

```
{ "store": {
 "book": [
 { "category": "reference",
 "author": "Nigel Rees",
 "title": "Sayings of the Century",
 "price": 8.95,
 "in-stock": true,
 "sold": true
 },
 { "category": "fiction",
 "author": "Evelyn Waugh",
 "title": "Sword of Honour",
 "price": 12.99,
 "in-stock": false,
```

```

 "sold": true
 },
 { "category": "fiction",
 "author": "Herman Melville",
 "title": "Moby Dick",
 "isbn": "0-553-21311-3",
 "price": 8.99,
 "in-stock": true,
 "sold": false
 },
 { "category": "fiction",
 "author": "J. R. R. Tolkien",
 "title": "The Lord of the Rings",
 "isbn": "0-395-19395-8",
 "price": 22.99,
 "in-stock": false,
 "sold": false
 }
],
"bicycle": {
 "color": "red",
 "price": 19.95,
 "in-stock": true,
 "sold": false
}
}
}

```

| 경로                                   | 설명                 |
|--------------------------------------|--------------------|
| <code>\$.store.book[*].author</code> | 상점에 있는 모든 책의 저자.   |
| <code>\$.author</code>               | 모든 저자.             |
| <code>\$.store.*</code>              | 상점의 모든 구성원.        |
| <code>\$["store"].*</code>           | 상점의 모든 구성원.        |
| <code>\$.store..price</code>         | 상점에 있는 모든 것의 가격.   |
| <code>\$.*</code>                    | JSON 구조의 모든 재귀 멤버. |



| 경로                                                                    | 설명                                                           |
|-----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <code>\$..book[*]</code>                                              | 모든 책.                                                        |
| <code>\$..book[0]</code>                                              | 첫 번째 책.                                                      |
| <code>\$..book[-1]</code>                                             | 마지막 책.                                                       |
| <code>\$..book[0:2]</code>                                            | 처음 두 권의 책.                                                   |
| <code>\$..book[0,1]</code>                                            | 처음 두 권의 책.                                                   |
| <code>\$..book[0:4]</code>                                            | 인덱스 0에서 3까지의 책(끝 인덱스는 포괄적이지 않음).                             |
| <code>\$..book[0:4:2]</code>                                          | 인덱스 0, 2의 책.                                                 |
| <code>\$..book[?(@.isbn)]</code>                                      | ISBN 번호가 있는 모든 책.                                            |
| <code>\$..book[?(@.price&lt;10)]</code>                               | 모든 책이 10달러보다 저렴합니다..                                         |
| <code>'\$..book[?(@.price &lt; 10)]'</code>                           | 모든 책이 10달러보다 저렴합니다. (경로에 공백이 포함된 경우 따옴표로 묶어야 합니다.)           |
| <code>'\$..book[?(@["price"] &lt; 10)]'</code>                        | 모든 책이 10달러보다 저렴합니다..                                         |
| <code>'\$..book[?(@.["price"] &lt; 10)]'</code>                       | 모든 책이 10달러보다 저렴합니다..                                         |
| <code>\$..book[?(@.price&gt;=10&amp;&amp;@.price&lt;=100)]</code>     | 가격대가 10달러에서 100달러인 모든 책, 포괄적.                                |
| <code>'\$..book[?(@.price&gt;=10 &amp;&amp; @.price&lt;=100)]'</code> | 가격대가 10달러에서 100달러인 모든 책, 포괄적. (경로에 공백이 포함된 경우 따옴표로 묶어야 합니다.) |
| <code>\$..book[?(@.sold==true  @.in-stock==false)]</code>             | 모든 책이 매각 또는 품절되었습니다.                                         |
| <code>'\$..book[?(@.sold == true    @.in-stock == false)]'</code>     | 모든 책이 매각 또는 품절되었습니다. (경로에 공백이 포함된 경우 따옴표로 묶어야 합니다.)          |
| <code>'\$.store.book[?(@.["category"] == "fiction")]</code>           | 소설 범주의 모든 책.                                                 |

| 경로                                              | 설명            |
|-------------------------------------------------|---------------|
| '\$.store.book[?(@.["category"] != "fiction")]' | 비소설 범주의 모든 책. |

추가 필터 표현식의 예:

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"books": [{"price":5,"sold":true,"in-stock":true,"title":"foo"}, {"price":15,"sold":false,"title":"abc"}]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 $.books[?(@.price>1&&@.price<20&&@.in-stock)]
"[{"price":5,"sold":true,"in-stock":true,"title":"foo"}]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 '$.books[?(@.price>1 && @.price<20 && @.in-stock)]'
"[{"price":5,"sold":true,"in-stock":true,"title":"foo"}]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 '$.books[?((@.price>1 && @.price<20) && (@.sold==false))]'
"[{"price":15,"sold":false,"title":"abc"}]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 '$.books[?(@.title == "abc")]'
[{"price":15,"sold":false,"title":"abc"}]

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '[1,2,3,4,5]'
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2 $.*.[?(@>2)]
"[3,4,5]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2 '$.*.[?(@ > 2)]'
"[3,4,5]"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '[true,false,true,false,null,1,2,3,4]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3 $.*.[?(@==true)]
"[true,true]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3 '$.*.[?(@ == true)]'
"[true,true]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3 $.*.[?(@>1)]
"[2,3,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3 '$.*.[?(@ > 1)]'
"[2,3,4]"
```

## 제한된 구문(Restricted syntax)

| 기호/표현식  | 설명      |
|---------|---------|
| . 또는 [] | 하위 연산자. |

| 기호/표현식 | 설명                            |
|--------|-------------------------------|
| []     | 배열 아래 첨자 연산자. 인덱스는 0부터 시작합니다. |

## 예제

| 경로                             | 설명          |
|--------------------------------|-------------|
| .store.book[0].author          | 첫 번째 책의 저자. |
| .store.book[-1].author         | 마지막 책의 저자.  |
| .address.city                  | 도시 이름.      |
| ["store"]["book"][0]["title"]  | 첫 번째 책의 제목. |
| ["store"]["book"][-1]["title"] | 마지막 책의 제목.  |

### Note

이 문서에 인용된 모든 [Goessner](#) 콘텐츠는 [크리에이티브 커먼즈 라이선스](#)에 해당합니다.

## 일반적인 오류 접두사

각 오류 메시지에는 접두사가 있습니다. 다음은 일반적인 오류 접두사 목록입니다.

| 접두사         | 설명                                                             |
|-------------|----------------------------------------------------------------|
| ERR         | 일반 오류.                                                         |
| LIMIT       | 크기 제한을 초과한 경우 발생하는 오류입니다.<br>예: 문서 크기 제한 또는 중첩 깊이 제한이 초과되었습니다. |
| NONEXISTENT | 키 또는 경로가 존재하지 않습니다.                                            |

| 접두사             | 설명                  |
|-----------------|---------------------|
| OUTOFBOUNDARIES | 배열 인덱스가 범위를 벗어났습니다. |
| SYNTAXERR       | 구문 오류.              |
| WRONGTYPE       | 잘못된 값 유형.           |

## JSON-관련 지표

다음과 같은 JSON 정보 지표가 제공됩니다.

| 정보                      | 설명                           |
|-------------------------|------------------------------|
| json_total_memory_bytes | JSON 객체에 할당되는 총 메모리.         |
| json_num_documents      | Valkey 또는 Redis OSS의 총 문서 수. |

핵심 지표를 쿼리하려면 다음과 같은 명령을 실행합니다.

```
info json_core_metrics
```

## ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS가 JSON과 상호 작용하는 방법

다음 섹션에서는 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS가 JSON 데이터 유형과 상호 작용하는 방법을 설명합니다.

### 연산자 우선순위

필터링에 대한 조건식을 평가하는 경우 &&s가 먼저 평가되고 그 다음 ||s가 평가되는데, 이는 대부분의 언어에서 일반적으로 사용됩니다. 괄호 안의 연산이 먼저 실행됩니다.

### 최대 경로 중첩 제한 동작

ElastiCache for Redis OSS의 최대 경로 중첩 제한은 128입니다. 따라서 \$.a.b.c.d...와 같은 값은 128수준까지만 도달할 수 있습니다.

### 숫자 값 처리

JSON에는 정수와 부동 소수점 숫자에 대해 별도의 데이터 유형이 없습니다. 모두 숫자라고 부릅니다.

## 숫자 표현:

입력 시 JSON 번호가 수신되면 해당 번호는 부호가 있는 64비트 정수 또는 64비트 IEEE 배정밀도 부동 소수점과 같은 두 개의 내부 이진 표현 중 하나로 변환됩니다. 원래 문자열 및 모든 해당 서식은 보관되지 않습니다. 따라서 JSON 응답의 일부로 숫자가 출력되면 해당 숫자는 내부 이진 표현에서 일반 서식 규칙을 사용하는 인쇄 가능한 문자열로 변환됩니다. 이러한 규칙은 수신된 문자열과 다른 문자열이 생성될 수 있습니다.

산술 명령어 NUMINCRBY와 NUMMULTBY:

- 두 숫자가 모두 정수이고 결과가 int64의 범위를 벗어나는 경우 자동으로 64비트 IEEE 배정밀도 부동 소수점 숫자가 됩니다.
- 숫자 중 하나 이상이 부동 소수점인 경우 결과는 64비트 IEEE 배정밀도 부동 소수점 숫자입니다.
- 결과가 64비트 IEEE 배정밀도 범위를 초과한 경우 명령은 OVERFLOW 오류를 반환합니다.

사용할 수 있는 명령의 자세한 목록은 [지원되는 Valkey 및 Redis OSS 명령](#) 섹션을 참조하세요.

## 직접 배열 필터링

ElastiCache for Valkey 또는 Redis OSS는 객체를 직접 필터링합니다.

와 같은 데이터 `[0,1,2,3,4,5,6]` 및와 같은 경로 쿼리 `$[?(@<4)]` 또는와 같은 데이터 `{"my_key": [0,1,2,3,4,5,6]}` 및와 같은 경로 쿼리의 경우 `$.my_key[?(@<4)]` ElastiCache는 두 경우 모두 `[1,2,3]`을 반환합니다.

## 배열 인덱싱 동작

ElastiCache for Valkey 또는 Redis OSS는 배열에 대해 양수 인덱스와 음수 인덱스를 모두 허용합니다. 길이가 5인 배열의 경우 0이 첫 번째 요소, 1이 두 번째 요소를 쿼리하는 식입니다. 음수는 배열의 끝에서 시작하므로 -1은 다섯 번째 요소를 쿼리하고, -2는 네 번째 요소를 쿼리하는 식입니다.

고객에게 예측 가능한 동작을 보장하기 위해 ElastiCache는 배열 인덱스를 내리거나 올리지 않으므로 길이가 5인 배열이 있는 경우 인덱스 5 이상 또는 -6 이하를 호출해도 결과가 나오지 않습니다.

## 엄격한 구문 평가

MemoryDB에서는 경로의 하위 집합에 유효한 경로가 포함되어 있더라도 잘못된 구문으로 JSON 경로를 허용하지 않습니다. 이는 고객에게 올바른 행동을 유지하는 것과 같습니다.

## 지원되는 Valkey 및 Redis OSS 명령

ElastiCache는 다음과 같은 Valkey 및 Redis OSS JSON 명령을 지원합니다.

주제

- [JSON.ARRAPPEND](#)
- [JSON.ARRINDEX](#)
- [JSON.ARRINSERT](#)
- [JSON.ARRLEN](#)
- [JSON.ARRPOP](#)
- [JSON.ARRTRIM](#)
- [JSON.CLEAR](#)
- [JSON.DEBUG](#)
- [JSON.DEL](#)
- [JSON.FORGET](#)
- [JSON.GET](#)
- [JSON.MGET](#)
- [JSON.NUMINCRBY](#)
- [JSON.NUMMULTBY](#)
- [JSON.OBJLEN](#)
- [JSON.OBJKEYS](#)
- [JSON.RESP](#)
- [JSON.SET](#)
- [JSON.STRAPPEND](#)
- [JSON.STRLEN](#)
- [JSON.TOGGLE](#)
- [JSON.TYPE](#)

### JSON.ARRAPPEND

하나 이상의 값을 경로의 배열 값에 추가합니다.

## 구문

```
JSON.ARRAPPEND <key> <path> <json> [json ...]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(필수) - JSON 경로입니다.
- json(필수) - 배열에 추가할 JSON 값입니다.

## 반환

### 경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 배열의 새 길이를 나타내는 정수 배열입니다.
- 값이 배열이 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 경로가 존재하지 않는 경우 NONEXISTENT 오류가 발생합니다.

### 경로가 제한된 구문인 경우

- 정수, 배열의 새 길이.
- 배열 값을 여러 개 선택하면 명령은 처음 업데이트된 배열의 새 길이를 반환합니다.
- 경로의 값이 배열이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 입력 json 인수 중 하나가 유효한 JSON 문자열이 아닌 경우 SYNTAXERR 오류가 발생합니다.
- 경로가 존재하지 않는 경우 NONEXISTENT 오류가 발생합니다.

## 예

### 향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], ["a"], ["a", "b"]]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRAPPEND k1 $[*] '"c"'
1) (integer) 1
2) (integer) 2
3) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[["c"],["a","\c"],["a","\b","\c"]]"
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRAPPEND k1 [-1] '"c"'
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[[],[\"a\"],[\"a\", \"b\"],[\"c\"]]"
```

## JSON.ARRINDEX

경로의 배열에서 처음 나타나는 스칼라 JSON 값을 검색합니다.

- 범위를 벗어난 오류는 인덱스를 배열의 시작과 끝으로 반올림하여 처리됩니다.
- 시작 > 끝이면 -1(찾을 수 없음)을 반환합니다.

구문

```
JSON.ARRINDEX <key> <path> <json-scalar> [start [end]]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(필수) - JSON 경로입니다.
- json-scalar(필수) - 검색 대상인 스칼라 값입니다. JSON 스칼라는 객체나 배열이 아닌 값을 참조합니다. 즉, 문자열, 숫자, 부울 및 null은 스칼라 값입니다.
- 시작(선택 사항) - 시작 인덱스는 포괄적입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 0으로 설정됩니다.
- 끝(선택 사항) - 끝 인덱스는 배타적입니다. 제공되지 않은 경우 기본적으로 0으로 설정됩니다. 즉, 마지막 요소가 포함된다는 의미입니다. 0 또는 -1은 마지막 요소가 포함되었음을 의미합니다.

반환

경로가 향상된 구문인 경우

- 정수 배열입니다. 각 값은 경로에 있는 배열에서 일치하는 요소의 인덱스입니다. 발견되지 않은 경우 값은 -1입니다.



- 값이 배열이 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.

경로가 제한된 구문인 경우

- 정수이며, 일치하는 요소의 인덱스입니다. 또는 찾을 수 없는 경우 -1입니다.
- 경로의 값이 배열이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.

예

향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], ["a"], ["a", "b"], ["a", "b", "c"]]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRINDEX k1 $[*] '"b"'
1) (integer) -1
2) (integer) -1
3) (integer) 1
4) (integer) 1
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"children": ["John", "Jack", "Tom", "Bob", "Mike"]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRINDEX k1 .children '"Tom"'
(integer) 2
```

## JSON.ARRINSERT

경로의 값 배열에서 인덱스 앞에 하나 이상의 값을 삽입합니다.

구문

```
JSON.ARRINSERT <key> <path> <index> <json> [json ...]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(필수) - JSON 경로입니다.

- 인덱스(필수) - 삽입된 값의 앞에 있는 배열 인덱스입니다.
- json(필수) - 배열에 추가할 JSON 값입니다.

## 반환

### 경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 배열의 새 길이를 나타내는 정수 배열입니다.
- 값이 빈 배열인 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 값이 배열이 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 인덱스 인수가 범위를 벗어난 경우 OUTFBOUNDARIES 오류가 발생합니다.

### 경로가 제한된 구문인 경우

- 정수, 배열의 새 길이.
- 경로의 값이 배열이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 인덱스 인수가 범위를 벗어난 경우 OUTFBOUNDARIES 오류가 발생합니다.

## 예

### 향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRINSERT k1 $[*] 0 '"c"'
1) (integer) 1
2) (integer) 2
3) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[\"c\"],[\"c\", \"a\"],[\"c\", \"a\", \"b\"]]"
```

### 제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRINSERT k1 . 0 '"c"'
(integer) 4
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[\\"c\\",[],[\"a\\\"],[\"a\\\",\\\"b\\\"]]"
```

## JSON.ARRLEN

경로에서 배열 값의 길이를 얻습니다.

### 구문

```
JSON.ARRLEN <key> [path]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.

### 반환

경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 배열 길이를 나타내는 정수 배열입니다.
- 값이 배열이 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 문서 키가 없으면 Null입니다.

경로가 제한된 구문인 경우

- 정수, 배열 길이.
- 여러 객체를 선택한 경우 명령은 첫 번째 배열의 길이를 반환합니다.
- 경로의 값이 배열이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 경로가 존재하지 않는 경우 NONEXISTENT JSON 오류가 발생합니다.
- 문서 키가 없으면 Null입니다.

### 예

향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], [\"a\"], [\"a\", \"b\"], [\"a\", \"b\", \"c\"]]'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k1 $[*]
1) (integer) 0
2) (integer) 1
3) (integer) 2
4) (integer) 3

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '[[[], "a", ["a", "b"], ["a", "b", "c"], 4]
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k2 $[*]
1) (integer) 0
2) (nil)
3) (integer) 2
4) (integer) 3
5) (nil)
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], ["a"], ["a", "b"], ["a", "b", "c"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k1 [*]
(integer) 0
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k1 [1]
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k1 [2]
(integer) 2

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '[[[], "a", ["a", "b"], ["a", "b", "c"], 4]
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k2 [1]
(error) WRONGTYPE JSON element is not an array
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k2 [0]
(integer) 0
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k2 [6]
(error) OUTOFBOUNDARIES Array index is out of bounds
127.0.0.1:6379> JSON.ARRLEN k2 a.b
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
```

## JSON.ARRPOP

배열에서 인덱스의 요소를 제거하고 반환합니다. 빈 배열을 팝하면 null이 반환됩니다.

## 구문

```
JSON.ARRPOP <key> [path [index]]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 루트로 설정됩니다.
- 인덱스(선택 사항) - 팝업을 시작할 배열의 위치입니다.
  - 제공되지 않으면 기본적으로 마지막 요소를 의미하는 -1로 설정됩니다.
  - 음수 값은 마지막 요소의 위치를 의미합니다.
  - 경계를 벗어난 인덱스는 각각의 배열 경계로 반올림됩니다.

## 반환

## 경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 팝된 값을 나타내는 대량 문자열 배열입니다.
- 값이 빈 배열인 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 값이 배열이 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.

## 경로가 제한된 구문인 경우

- 대량 문자열, 팝된 JSON 값을 나타냅니다.
- 배열인 비어 있는 경우 null입니다.
- 경로의 값이 배열이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.

## 예

## 향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], ["a"], ["a", "b"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRPOP k1 $[*]
1) (nil)
2) "\"a\""
3) "\"b\""
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[[],[],[\"a\"]]"
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], ["a"], ["a", "b"]]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRPOP k1
"[\\"a\\",\\"b\\"]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[[],\\"a\\"]"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '[[[], ["a"], ["a", "b"]]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRPOP k2 . 0
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"[[\\"a\\"],[\\"a\\",\\"b\\"]"
```

## JSON.ARRTRIM

경로의 배열을 자르므로 하위 배열[시작, 끝] 둘 다 포괄적이 됩니다.

- 배열이 비어 있는 경우 아무 것도 하지 않고 0을 반환합니다.
- 시작 < 0인 경우 0으로 처리합니다.
- 끝 >= 크기(배열의 크기)인 경우 크기-1로 처리합니다.
- 시작 >= 크기 또는 시작 > 끝인 경우 배열을 비우고 0을 반환합니다.

구문

```
JSON.ARRTRIM <key> <path> <start> <end>
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(필수) - JSON 경로입니다.
- 시작(필수) - 시작 인덱스는 포괄적입니다.
- 끝(필수) - 끝 인덱스, 포괄적입니다.

반환

## 경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 배열의 새 길이를 나타내는 정수 배열입니다.
- 값이 빈 배열인 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 값이 배열이 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 인덱스 인수가 범위를 벗어난 경우 OUTFBOUNDARIES 오류가 발생합니다.

## 경로가 제한된 구문인 경우

- 정수, 배열의 새 길이.
- 배열인 비어 있는 경우 null입니다.
- 경로의 값이 배열이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 인덱스 인수가 범위를 벗어난 경우 OUTFBOUNDARIES 오류가 발생합니다.

## 예

### 향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], ["a"], ["a", "b"], ["a", "b", "c"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRTRIM k1 $[*] 0 1
1) (integer) 0
2) (integer) 1
3) (integer) 2
4) (integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"[[[],["a\"],[\"a\", \"b\"],[\"a\", \"b\"]]]"
```

### 제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"children": ["John", "Jack", "Tom", "Bob", "Mike"]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.ARRTRIM k1 .children 0 1
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 .children
"["John\", \"Jack\"]"
```

## JSON.CLEAR

경로의 배열 또는 객체를 삭제합니다.

### 구문

```
JSON.CLEAR <key> [path]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.

### 반환

- 정수, 삭제된 컨테이너의 수입니다.
- 삭제된 하나의 컨테이너에 대해 빈 배열 또는 객체 계정을 삭제합니다.
- 컨테이너가 아닌 값을 삭제하면 0이 반환됩니다.

### 예

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[[[], [0], [0,1], [0,1,2], 1, true, null, "d"]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.CLEAR k1 $[*]
(integer) 7
127.0.0.1:6379> JSON.CLEAR k1 $[*]
(integer) 4
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"children": ["John", "Jack", "Tom", "Bob", "Mike"]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.CLEAR k2 .children
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2 .children
"[]"
```

## JSON.DEBUG

보고서 정보 지원되는 하위 명령은 다음과 같습니다.

- MEMORY <key> [path] - 메모리 사용량(단위: JSON 값 바이트)을 보고합니다. 경로는 제공되지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.



- **FIELDS <key> [path]** - 지정된 문서 경로의 필드 수를 보고합니다. 경로는 제공되지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다. 컨테이너가 아닌 각 JSON 값은 하나의 필드로 계산됩니다. 객체와 배열은 포함하는 JSON 값 각각에 대해 하나의 필드를 재귀적으로 계산합니다. 루트 컨테이너를 제외한 각 컨테이너 값은 하나의 추가 필드로 계산됩니다.
- **HELP** - 명령의 도움말 메시지를 출력합니다.

## 구문

```
JSON.DEBUG <subcommand & arguments>
```

다음의 하위 명령에 따라 다릅니다.

### MEMORY

- 경로가 향상된 구문인 경우
  - 각 경로에 있는 JSON 값의 메모리 크기(바이트)를 나타내는 정수로 구성된 배열을 반환합니다.
  - Valkey 또는 Redis OSS 키가 없으면 빈 배열을 반환합니다.
- 경로가 제한된 구문인 경우
  - 정수, 메모리 크기 및 JSON 값(단위: 바이트)을 반환합니다.
  - Valkey 또는 Redis OSS 키가 없으면 null을 반환합니다.

### FIELDS

- 경로가 향상된 구문인 경우
  - 각 경로에 있는 JSON 값의 필드 수를 나타내는 정수로 구성된 배열을 반환합니다.
  - Valkey 또는 Redis OSS 키가 없으면 빈 배열을 반환합니다.
- 경로가 제한된 구문인 경우
  - JSON 값의 필드 개수인 정수를 반환합니다.
  - Valkey 또는 Redis OSS 키가 없으면 null을 반환합니다.

**HELP** - 도움말 메시지 배열을 반환합니다.

## 예

향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[1, 2.3, "foo", true, null, {}, [], {"a":1, "b":2}, [1,2,3]]'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG MEMORY k1 $[*]
1) (integer) 16
2) (integer) 16
3) (integer) 19
4) (integer) 16
5) (integer) 16
6) (integer) 16
7) (integer) 16
8) (integer) 50
9) (integer) 64
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG FIELDS k1 $[*]
1) (integer) 1
2) (integer) 1
3) (integer) 1
4) (integer) 1
5) (integer) 1
6) (integer) 0
7) (integer) 0
8) (integer) 2
9) (integer) 3
```

## 제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
'{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"}, {"type":"office","number":"646
555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG MEMORY k1
(integer) 632
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG MEMORY k1 .phoneNumbers
(integer) 166

127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG FIELDS k1
(integer) 19
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG FIELDS k1 .address
(integer) 4
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.DEBUG HELP
```

- 1) JSON.DEBUG MEMORY <key> [path] - report memory size (bytes) of the JSON element. Path defaults to root if not provided.
- 2) JSON.DEBUG FIELDS <key> [path] - report number of fields in the JSON element. Path defaults to root if not provided.
- 3) JSON.DEBUG HELP - print help message.

## JSON.DEL

문서 키의 경로에 있는 JSON 값을 삭제합니다. 경로가 root이면 Valkey 또는 Redis OSS에서 키를 삭제하는 것과 같습니다.

### 구문

```
JSON.DEL <key> [path]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.

### 반환

- 삭제된 요소 수입니다.
- Valkey 또는 Redis OSS 키가 없으면 0입니다.
- JSON 경로가 잘못되었거나 존재하지 않는 경우 0입니다.

### 예

향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1, "b":2, "c":3}, "e": [1,2,3,4,5]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.DEL k1 $.d.*
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":{},\"b\":{\"a\":1},\"c\":{\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{},\"e\":[1,2,3,4,5]}"
127.0.0.1:6379> JSON.DEL k1 $.e[*]
```

```
(integer) 5
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":{\"\"a\":1},\"b\":{\"\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{\"\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3},\"e\":[1,2,3,4,5]}"
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{"\"a\":1}, \"b\":{\"\"a\":1, \"b\":2}, \"d\":{\"\"a\":1, \"b\":2, \"c\":3}, \"e\":[1,2,3,4,5]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.DEL k1 .d.*
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":{\"\"a\":1},\"b\":{\"\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{\"\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3},\"e\":[1,2,3,4,5]}"
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.DEL k1 .e[*]
(integer) 5
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":{\"\"a\":1},\"b\":{\"\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{\"\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3},\"e\":[1,2,3,4,5]}"
```

## JSON.FORGET

[JSON.DEL](#)의 별칭.

## JSON.GET

하나 또는 여러 경로에서 직렬화된 JSON을 반환합니다.

구문

```
JSON.GET <key>
[INDENT indentation-string]
[NEWLINE newline-string]
[SPACE space-string]
[NOESCAPE]
[path ...]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- INDENT/NEWLINE/SPACE(선택 사항) - 반환된 JSON 문자열(즉, "예쁜 인쇄")의 형식을 제어합니다. 각 문자열의 기본값은 빈 문자열이며, 모든 조합으로 재정의될 수 있습니다. 임의의 순서로 지정할 수 있습니다.

- NOESCAPE - 선택 사항, 레거시 호환성을 위해 사용할 수 있으며 다른 효과는 없습니다.
- 경로(선택 사항) - 0개 이상의 JSON 경로, 아무 것도 제공되지 않는 경우 기본적으로 루트로 설정됩니다. 경로 인수는 끝에 배치해야 합니다.

## 반환

항상된 경로 구문.

경로가 하나 지정된 경우,

- 값의 배열의 직렬화된 문자열을 반환합니다.
- 값을 선택하지 않은 경우 명령은 빈 배열을 반환합니다.

여러 경로가 지정된 경우,

- 각 경로가 키인 문자열화된 JSON 객체를 반환합니다.
- 항상된 경로 구문과 제한된 경로 구문이 혼합된 경우 결과는 항상된 구문을 따릅니다.
- 경로가 없는 경우 해당 값은 빈 배열입니다.

## 예

항상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
'{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"}, {"type":"office","number":"646
555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 $.address.*
["\21 2nd Street","\New York","\NY","\10021-3100\"]
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 indent "\t" space " " NEWLINE "\n" $.address.*
["\n\t\21 2nd Street","\n\t\New York","\n\t\NY","\n\t\10021-3100\\"\n"]
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 $.firstName $.lastName $.age
{"\$.firstName":["\John\","\$.lastName":["\Smith\","\$.age":["27]]}
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"a":{"}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}}'
OK
127.0.0.1:6379> json.get k2 $..*
```

```
"[{},{\"a\":1},{\"a\":1,\"b\":2},1,1,2]"
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
'{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"}, {"type":"office","number":"646
555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 .address
'{"street\":\"21 2nd Street\",\"city\":\"New York\",\"state\":\"NY\",\"zipcode\":
\"10021-3100\"}'
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 indent "\t" space " " NEWLINE "\n" .address
'{"\n\t"street": \"21 2nd Street\", \n\t"city": \"New York\", \n\t"state": \"NY\", \n
\t"zipcode": \"10021-3100\" \n}'
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1 .firstName .lastName .age
'{".firstName\":\"John\", \n\".lastName\":\"Smith\", \n\".age\":27}'
```

## JSON.MGET

여러 문서 키의 경로에서 직렬화된 JSON을 얻습니다. 없는 키 또는 JSON 경로에 대해 null을 반환합니다.

구문

```
JSON.MGET <key> [key ...] <path>
```

- 키(필수) - 문서 유형의 하나 이상의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(필수) - JSON 경로입니다.

반환

- 대량 문자열 배열 배열의 크기는 명령의 키 수와 같습니다. 키가 없는 경우, 경로가 문서에 없는 경우, 또는 경로가 잘못된 경우(구문 오류), 배열의 각 요소는 (a) 경로에 있는 직렬화된 JSON 또는 (b) null로 채워집니다.
- 지정된 키 중 하나라도 있고 JSON 키가 아닌 경우 명령은 WRONGTYPE 오류를 반환합니다.

예

항상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"address":{"street":"21 2nd Street","city":"New
York","state":"NY","zipcode":"10021"}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"address":{"street":"5 main
Street","city":"Boston","state":"MA","zipcode":"02101"}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '{"address":{"street":"100 Park
Ave","city":"Seattle","state":"WA","zipcode":"98102"}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.MGET k1 k2 k3 $.address.city
1) "["New York"]"
2) "["Boston"]"
3) "["Seattle"]"
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"address":{"street":"21 2nd Street","city":"New
York","state":"NY","zipcode":"10021"}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"address":{"street":"5 main
Street","city":"Boston","state":"MA","zipcode":"02101"}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '{"address":{"street":"100 Park
Ave","city":"Seattle","state":"WA","zipcode":"98102"}}'
OK

127.0.0.1:6379> JSON.MGET k1 k2 k3 .address.city
1) "\"New York\""
2) "\"Seattle\""
3) "\"Seattle\""
```

## JSON.NUMINCRBY

경로의 숫자 값을 지정된 수만큼 증가합니다.

구문

```
JSON.NUMINCRBY <key> <path> <number>
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(필수) - JSON 경로입니다.
- 숫자(필수) - 숫자입니다.

## 반환

### 경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 결과 값을 나타내는 대량 문자열 배열입니다.
- 값이 숫자가 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 숫자를 구문 분석할 수 없는 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 결과가 64비트 IEEE 배정밀도 범위를 벗어나는 경우 OVERFLOW 오류가 발생합니다.
- 문서 키가 없는 경우 NONEXISTENT입니다.

### 경로가 제한된 구문인 경우

- 결과 값을 나타내는 대량 문자열입니다.
- 여러 값을 선택한 경우 명령은 마지막으로 업데이트된 값의 결과를 반환합니다.
- 경로의 값이 숫자가 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 숫자를 구문 분석할 수 없는 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 결과가 64비트 IEEE 배정밀도 범위를 벗어나는 경우 OVERFLOW 오류가 발생합니다.
- 문서 키가 없는 경우 NONEXISTENT입니다.

## 예

### 향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.d[*] 10
"[11,12,13]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[1],\"c\":[1,2],\"d\":[11,12,13]}"
```



```

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.a[*] 1
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.b[*] 1
"[2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.c[*] 1
"[2,3]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 $.d[*] 1
"[2,3,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,3],\"d\":[2,3,4]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 $ '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1, "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 $.a.* 1
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 $.b.* 1
"[2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 $.c.* 1
"[2,3]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 $.d.* 1
"[2,3,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{\"\"a\":2},\"b\":{\"\"a\":2,\"b\":3},\"d\":{\"\"a\":2,\"b\":3,\"c\":4}}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a", "b":"b"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 $.a.* 1
"[null]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 $.b.* 1
"[null,2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 $.c.* 1
"[null,null]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 $.d.* 1
"[2,null,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3
"{\"a\":{\"\"a\": \"a\"},\"b\":{\"\"a\": \"a\", \"b\":2},\"c\":{\"\"a\": \"a\", \"b\": \"b\"},\"d\": {\"a\":2,\"b\": \"b\", \"c\":4}}"

```

## 제한된 경로 구문.

```

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .d[1] 10
"12"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[1],\"c\":[1,2],\"d\":[1,12,3]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .a[*] 1
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .b[*] 1
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[1,2],\"d\":[1,2,3]}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .c[*] 1
"3"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,3],\"d\":[1,2,3]}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k1 .d[*] 1
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,3],\"d\":[2,3,4]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"a":{ }, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1, "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 .a.* 1
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 .b.* 1
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{\"a\":2},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 .c.* 1
"3"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{\"a\":2},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":2,\"b\":3},\"d\":{\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k2 .d.* 1
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{\"a\":2},\"b\":{\"a\":2},\"c\":{\"a\":2,\"b\":3},\"d\":{\"a\":2,\"b\":3,\"c\":4}}"

```

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"b"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 .a.* 1
(error) WRONGTYPE JSON element is not a number
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 .b.* 1
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 .c.* 1
(error) WRONGTYPE JSON element is not a number
127.0.0.1:6379> JSON.NUMINCRBY k3 .d.* 1
"4"
```

## JSON.NUMMULTBY

경로의 숫자 값을 지정된 수만큼 곱합니다.

### 구문

```
JSON.NUMMULTBY <key> <path> <number>
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(필수) - JSON 경로입니다.
- 숫자(필수) - 숫자입니다.

### 반환

경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 결과 값을 나타내는 대량 문자열 배열입니다.
- 값이 숫자가 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 숫자를 구문 분석할 수 없는 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 결과가 64비트 IEEE 배정밀 부동 소수점 숫자 범위를 벗어나는 경우 OVERFLOW 오류가 발생합니다.
- 문서 키가 없는 경우 NONEXISTENT입니다.

경로가 제한된 구문인 경우

- 결과 값을 나타내는 대량 문자열입니다.

- 여러 값을 선택한 경우 명령은 마지막으로 업데이트된 값의 결과를 반환합니다.
- 경로의 값이 숫자가 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 숫자를 구문 분석할 수 없는 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 결과가 64비트 IEEE 이중 범위를 벗어나는 경우 OVERFLOW 오류가 발생합니다.
- 문서 키가 없는 경우 NONEXISTENT입니다.

예

향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.d[*] 2
"[2,4,6]"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[1],\"c\":[1,2],\"d\":[2,4,6]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.a[*] 2
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.b[*] 2
"[2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.c[*] 2
"[2,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k1 $.d[*] 2
"[2,4,6]"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 $ '{"a":{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1, "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 $.a.* 2
"[]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 $.b.* 2
"[2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 $.c.* 2
"[2,4]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 $.d.* 2
"[2,4,6]"
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a",
 "b":"b"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k3 $.a.* 2
"[null]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k3 $.b.* 2
"[null,2]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k3 $.c.* 2
"[null,null]"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k3 $.d.* 2
"[2,null,6]"
```

## 제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k1 .d[1] 2
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[1],\"c\":[1,2],\"d\":[1,4,3]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":[], "b":[1], "c":[1,2], "d":[1,2,3]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k1 .a[*] 2
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k1 .b[*] 2
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[1,2],\"d\":[1,2,3]}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k1 .c[*] 2
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,4],\"d\":[1,2,3]}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k1 .d[*] 2
"6"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":[],\"b\":[2],\"c\":[2,4],\"d\":[2,4,6]}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"a:{}, "b":{"a":1}, "c":{"a":1, "b":2}, "d":{"a":1,
 "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULBY k2 .a.* 2
```

```
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 .b.* 2
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{\"\"a\":{}},\"b\":{\"\"a\":2},\"c\":{\"\"a\":1,\"b\":2},\"d\":{\"\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3}}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 .c.* 2
"4"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{\"\"a\":{}},\"b\":{\"\"a\":2},\"c\":{\"\"a\":2,\"b\":4},\"d\":{\"\"a\":1,\"b\":2,\"c\":3}}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k2 .d.* 2
"6"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":{\"\"a\":{}},\"b\":{\"\"a\":2},\"c\":{\"\"a\":2,\"b\":4},\"d\":{\"\"a\":2,\"b\":4,\"c\":6}}}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k3 . '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a", "b":"b"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 .a.* 2
(error) WRONGTYPE JSON element is not a number
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 .b.* 2
"2"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3
"{\"a\":{\"\"a\":{\"a\":{\"a\":{}}},\"b\":{\"\"a\":{\"a\":{\"a\":{}}},\"b\":2},\"c\":{\"\"a\":{\"a\":{\"a\":{}}},\"b\":{\"b\":{}}},\"d\":{\"a\":1,\"b\":{\"b\":{\"b\":{}}},\"c\":3}}}"
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 .c.* 2
(error) WRONGTYPE JSON element is not a number
127.0.0.1:6379> JSON.NUMMULTBY k3 .d.* 2
"6"
127.0.0.1:6379> JSON.GET k3
"{\"a\":{\"\"a\":{\"a\":{\"a\":{}}},\"b\":{\"\"a\":{\"a\":{\"a\":{}}},\"b\":2},\"c\":{\"\"a\":{\"a\":{\"a\":{}}},\"b\":{\"b\":{}}},\"d\":{\"a\":2,\"b\":{\"b\":{\"b\":{}}},\"c\":6}}}"
```

## JSON.OBJLEN

경로에 있는 객체 값의 키 수를 얻습니다.

구문

```
JSON.OBJLEN <key> [path]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.

## 반환

### 경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 객체 길이를 나타내는 정수 배열입니다.
- 값이 객체가 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 문서 키가 없으면 null입니다.

### 경로가 제한된 구문인 경우

- 정수, 객체의 키 수입니다.
- 여러 객체를 선택한 경우 명령은 첫 번째 객체의 길이를 반환합니다.
- 경로의 값이 객체가 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 경로가 존재하지 않는 경우 NONEXISTENT JSON 오류가 발생합니다.
- 문서 키가 없으면 Null입니다.

## 예

### 향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{}, "b":{"a":"a"}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":
{"a":1, "b":"b", "c":{"a":3, "b":4}}, "e":1}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.a
1) (integer) 0
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.a.*
(empty array)
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.b
1) (integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.b.*
1) (nil)
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.c
1) (integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.c.*
1) (nil)
2) (nil)
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.d
1) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.d.*
1) (nil)
```

```
2) (nil)
3) (integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 $.*
1) (integer) 0
2) (integer) 1
3) (integer) 2
4) (integer) 3
5) (nil)
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{}, "b":{"a":"a"}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":
{"a":1, "b":"b", "c":{"a":3,"b":4}}, "e":1}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .a
(integer) 0
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .a.*
(error) NONEXISTENT JSON path does not exist
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .b
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .b.*
(error) WRONGTYPE JSON element is not an object
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .c
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .c.*
(error) WRONGTYPE JSON element is not an object
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .d
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .d.*
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.OBJLEN k1 .*
(integer) 0
```

## JSON.OBJKEYS

경로의 객체 값에 있는 키 이름을 얻습니다.

구문

```
JSON.OBJKEYS <key> [path]
```



- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.

## 반환

### 경로가 향상된 구문인 경우

- 대량 문자열 배열 각 요소는 일치하는 객체의 키 배열입니다.
- 값이 객체가 아닌 경우 해당 반환 값은 빈 값입니다.
- 문서 키가 없으면 null입니다.

### 경로가 제한된 구문인 경우

- 대량 문자열 배열 각 요소는 객체의 키 이름입니다.
- 여러 객체를 선택한 경우 명령은 첫 번째 객체의 키를 반환합니다.
- 경로의 값이 객체가 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 문서 키가 없으면 Null입니다.

## 예

### 향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{}, "b":{"a":"a"}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":
{"a":1, "b":"b", "c":{"a":3, "b":4}}, "e":1}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.OBJKEYS k1 $.*
1) (empty array)
2) 1) "a"
3) 1) "a"
 2) "b"
4) 1) "a"
 2) "b"
 3) "c"
5) (empty array)
127.0.0.1:6379> JSON.OBJKEYS k1 $.d
1) 1) "a"
 2) "b"
 3) "c"
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{}, "b":{"a":"a"}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":
{"a":1, "b":"b", "c":{"a":3, "b":4}}, "e":1}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.OBJKEYS k1 .*
1) "a"
127.0.0.1:6379> JSON.OBJKEYS k1 .d
1) "a"
2) "b"
3) "c"
```

## JSON.RESP

Valkey 또는 Redis OSS(Redis Serialization Protocol)의 지정된 경로에 JSON 값을 반환합니다. 값이 컨테이너인 경우 응답은 RESP 배열 또는 중첩 배열입니다.

- JSON null은 RESP Null 대량 문자열에 매핑됩니다.
- JSON 부울 값은 각 RESP 단순 문자열에 매핑됩니다.
- 정수는 RESP 정수에 매핑됩니다.
- 64비트 IEEE 이중 부동 소수점 숫자는 RESP 대량 문자열에 매핑됩니다.
- JSON 문자열은 RESP 대량 문자열에 매핑됩니다.
- JSON 배열은 RESP 배열로 표현됩니다. 여기서 첫 번째 요소는 간단한 문자열 [이고 그 뒤에 배열의 요소가 옵니다.
- JSON 객체는 RESP 배열로 표현됩니다. 여기서 첫 번째 요소는 간단한 문자열 {이고 그 뒤에 각각이 RESP 대량 문자열인 키-값 쌍이 옵니다.

## 구문

```
JSON.RESP <key> [path]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.

## 반환

### 경로가 향상된 구문인 경우

- 배열의 배열입니다. 각 배열 요소는 한 경로에 있는 값의 RESP 형식을 나타냅니다.
- 문서 키가 없는 경우 빈 배열입니다.

### 경로가 제한된 구문인 경우

- 경로에 있는 값의 RESP 형식을 나타내는 배열입니다.
- 문서 키가 없으면 null입니다.

## 예

### 향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
'{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"}, {"type":"office","number":"646
555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 $.address
```

```
1) 1) {
 2) 1) "street"
 2) "21 2nd Street"
 3) 1) "city"
 2) "New York"
 4) 1) "state"
 2) "NY"
 5) 1) "zipcode"
 2) "10021-3100"
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 $.address.*
```

```
1) "21 2nd Street"
2) "New York"
3) "NY"
4) "10021-3100"
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 $.phoneNumbers
1) 1) [
 2) 1) {
 2) 1) "type"
 2) "home"
 3) 1) "number"
 2) "555 555-1234"
 3) 1) {
 2) 1) "type"
 2) "office"
 3) 1) "number"
 2) "555 555-4567"

127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 $.phoneNumbers[*]
1) 1) {
 2) 1) "type"
 2) "home"
 3) 1) "number"
 2) "212 555-1234"
2) 1) {
 2) 1) "type"
 2) "office"
 3) 1) "number"
 2) "555 555-4567"
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
'{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"}, {"type":"office","number":"646
555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK

127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1 .address
1) {
2) 1) "street"
 2) "21 2nd Street"
3) 1) "city"
 2) "New York"
4) 1) "state"
```

```
2) "NY"
5) 1) "zipcode"
 2) "10021-3100"

127.0.0.1:6379> JSON.RESP k1
1) {
2) 1) "firstName"
 2) "John"
3) 1) "lastName"
 2) "Smith"
4) 1) "age"
 2) (integer) 27
5) 1) "weight"
 2) "135.25"
6) 1) "isAlive"
 2) true
7) 1) "address"
 2) 1) {
 2) 1) "street"
 2) "21 2nd Street"
 3) 1) "city"
 2) "New York"
 4) 1) "state"
 2) "NY"
 5) 1) "zipcode"
 2) "10021-3100"
8) 1) "phoneNumbers"
 2) 1) [
 2) 1) {
 2) 1) "type"
 2) "home"
 3) 1) "number"
 2) "212 555-1234"
 3) 1) {
 2) 1) "type"
 2) "office"
 3) 1) "number"
 2) "555 555-4567"
9) 1) "children"
 2) 1) [
10) 1) "spouse"
 2) (nil)
```

## JSON.SET

경로에 JSON 값을 설정합니다.

경로가 객체 멤버를 호출하는 경우

- 상위 요소가 없는 경우 다음 명령은 NONEXISTENT 오류를 반환합니다.
- 상위 요소가 있지만 객체가 아닌 경우 명령은 ERROR를 반환합니다.
- 상위 요소가 있고 객체인 경우
  - 멤버가 없으면 상위 객체가 경로의 마지막 하위 객체인 경우에만 새 멤버는 상위 객체에 추가됩니다. 그렇지 않으면 명령은 NONEXISTENT 오류를 반환합니다.
  - 멤버가 있으면 해당 값이 JSON 값으로 대체됩니다.

경로가 배열 인덱스를 호출하는 경우

- 상위 요소가 없는 경우 다음 명령은 NONEXISTENT 오류를 반환합니다.
- 상위 요소가 있지만 배열이 아닌 경우 명령은 ERROR를 반환합니다.
- 상위 요소가 있지만 인덱스가 범위를 벗어난 경우 명령은 OUTFOFBOUNDARIES 오류를 반환합니다.
- 상위 요소가 있고 인덱스가 유효하면 요소는 새 JSON 값으로 대체됩니다.

경로가 객체 또는 배열을 호출하는 경우 값(객체 또는 배열)은 새 JSON 값으로 대체됩니다.

구문

```
JSON.SET <key> <path> <json> [NX | XX]
```

[NX | XX] 여기에 [NX | XX] 식별자 0개 또는 1개가 있을 수 있습니다..

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(필수) - JSON 경로입니다. 새 키의 경우 JSON 경로가 루트 '.' 여야 합니다.
- NX(선택 사항) - 경로가 루트인 경우 키가 없는 경우에만 값을 설정합니다. 즉, 새 문서를 삽입합니다. 경로가 루트가 아니면 경로가 없는 경우에만 값을 설정합니다. 즉, 문서에 값을 삽입합니다.
- XX(선택 사항) - 경로가 루트인 경우 키가 있는 경우에만 값을 설정합니다. 즉, 기존 문서를 교체합니다. 경로가 루트가 아니면 경로가 있는 경우에만 값을 설정합니다. 즉, 기존 값을 업데이트합니다.

## 반환

- 성공 시 단순 문자열 '확인'.
- NX 또는 XX 조건이 충족되지 않으면 null입니다.

## 예

향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{"a":1, "b":2, "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $.a.* '0'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"a\":{\"a\":0,\"b\":0,\"c\":0}}"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"a": [1,2,3,4,5]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 $.a[*] '0'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k2
"{\"a\":[0,0,0,0,0]}"
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"c":{"a":1, "b":2}, "e": [1,2,3,4,5]}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .c.a '0'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"c\":{\"a\":0,\"b\":2},\"e\":[1,2,3,4,5]}"
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .e[-1] '0'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.GET k1
"{\"c\":{\"a\":0,\"b\":2},\"e\":[1,2,3,4,0]}"
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .e[5] '0'
(error) OUTOFBOUNDARIES Array index is out of bounds
```

## JSON.STRAPPEND

경로에서 JSON 문자열에 문자열을 추가합니다.

### 구문

```
JSON.STRAPPEND <key> [path] <json_string>
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 루트로 설정됩니다.
- json\_string(필수) - 문자열의 JSON 표현입니다. JSON 문자열은 따옴표로 묶어야 합니다. 예: "문자열 예".

### 반환

경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 문자열의 새 길이를 나타내는 정수 배열입니다.
- 경로의 값이 문자열이 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 입력 json 인수가 유효한 JSON 문자열이 아닌 경우 SYNTAXERR 오류가 발생합니다.
- 경로가 존재하지 않는 경우 NONEXISTENT 오류가 발생합니다.

경로가 제한된 구문인 경우

- 정수, 문자열의 새 길이입니다.
- 여러 문자열 값을 선택한 경우 명령은 마지막으로 업데이트된 문자열의 새 길이를 반환합니다.
- 경로의 값이 문자열이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 입력 json 인수가 유효한 JSON 문자열이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 경로가 존재하지 않는 경우 NONEXISTENT 오류가 발생합니다.

### 예

향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
```



```

OK
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.a.a '"a"'
1) (integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.a.* '"a"'
1) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.b.* '"a"'
1) (integer) 2
2) (nil)
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.c.* '"a"'
1) (integer) 2
2) (integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.c.b '"a"'
1) (integer) 4
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 $.d.* '"a"'
1) (nil)
2) (integer) 2
3) (nil)

```

제한된 경로 구문.

```

127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .a.a '"a"'
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .a.* '"a"'
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .b.* '"a"'
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .c.* '"a"'
(integer) 3
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .c.b '"a"'
(integer) 4
127.0.0.1:6379> JSON.STRAPPEND k1 .d.* '"a"'
(integer) 2

```

## JSON.STRLEN

경로에서 JSON 문자열 값의 길이를 얻습니다.

구문

JSON.STRLEN <key> [path]

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.

## 반환

### 경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 문자열 값의 길이를 나타내는 정수 배열입니다.
- 값이 문자열이 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 문서 키가 없으면 null입니다.

### 경로가 제한된 구문인 경우

- 정수, 문자열의 길이입니다.
- 여러 문자열 값을 선택한 경우 명령은 첫 번째 문자열의 길이를 반환합니다.
- 경로의 값이 문자열이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.
- 경로가 존재하지 않는 경우 NONEXISTENT 오류가 발생합니다.
- 문서 키가 없으면 Null입니다.

## 예

### 향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.a.a
1) (integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.a.*
1) (integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.c.*
1) (integer) 1
2) (integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.c.b
1) (integer) 2
```

```
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 $.d.*
1) (nil)
2) (integer) 1
3) (nil)
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 $ '{"a":{"a":"a"}, "b":{"a":"a", "b":1}, "c":{"a":"a", "b":"bb"}, "d":{"a":1, "b":"b", "c":3}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .a.a
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .a.*
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .c.*
(integer) 1
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .c.b
(integer) 2
127.0.0.1:6379> JSON.STRLEN k1 .d.*
(integer) 1
```

## JSON.TOGGLE

경로에서 참과 거짓 사이의 부울 값을 토글합니다.

구문

```
JSON.TOGGLE <key> [path]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.

반환

경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 결과 부울 값을 나타내는 정수 배열(0 - 거짓, 1 - 참)입니다.
- 값이 배열이 부울 값이 아닌 경우 해당 반환 값은 null입니다.
- 문서 키가 없는 경우 NONEXISTENT입니다.

## 경로가 제한된 구문인 경우

- 결과 부울 값을 나타내는 문자열('참'/'거짓')입니다.
- 문서 키가 없는 경우 NONEXISTENT입니다.
- 경로의 값이 부울 값이 아닌 경우 WRONGTYPE 오류가 발생합니다.

예

향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '{"a":true, "b":false, "c":1, "d":null, "e":"foo", "f":
[], "g":{}}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k1 $.*
1) (integer) 0
2) (integer) 1
3) (nil)
4) (nil)
5) (nil)
6) (nil)
7) (nil)
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k1 $.*
1) (integer) 1
2) (integer) 0
3) (nil)
4) (nil)
5) (nil)
6) (nil)
7) (nil)
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . true
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k1
"false"
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k1
"true"

127.0.0.1:6379> JSON.SET k2 . '{"isAvailable": false}'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k2 .isAvailable
"true"
127.0.0.1:6379> JSON.TOGGLE k2 .isAvailable
"false"
```

## JSON.TYPE

지정된 경로의 값 유형을 보고합니다.

### 구문

```
JSON.TYPE <key> [path]
```

- 키(필수) - JSON 문서 유형의 Valkey 또는 Redis OSS 키입니다.
- 경로(선택 사항) - JSON 경로입니다. 제공하지 않으면 기본적으로 root로 설정됩니다.

### 반환

#### 경로가 향상된 구문인 경우

- 각 경로에서 값 유형을 나타내는 문자열 배열입니다. 유형은 {"null", '부울', '문자열', '숫자', '정수', '개체' 및 '배열'} 중의 하나입니다.
- 경로가 없는 경우 해당 값은 null입니다.
- 문서 키가 없는 경우 빈 배열입니다.

#### 경로가 제한된 구문인 경우

- 문자열, 값 유형
- 문서 키가 없으면 null입니다.
- JSON 경로가 잘못되었거나 없는 경우 null입니다.

### 예

향상된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 . '[1, 2.3, "foo", true, null, {}, []]'
```

```
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 $[*]
1) integer
2) number
3) string
4) boolean
5) null
6) object
7) array
```

제한된 경로 구문.

```
127.0.0.1:6379> JSON.SET k1 .
'{"firstName":"John","lastName":"Smith","age":27,"weight":135.25,"isAlive":true,"address":
{"street":"21 2nd Street","city":"New
York","state":"NY","zipcode":"10021-3100"},"phoneNumbers":
[{"type":"home","number":"212 555-1234"}, {"type":"office","number":"646
555-4567"}],"children":[],"spouse":null}'
OK
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1
object
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .children
array
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .firstName
string
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .age
integer
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .weight
number
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .isAlive
boolean
127.0.0.1:6379> JSON.TYPE k1 .spouse
null
```

## ElastiCache 리소스에 태그 지정

클러스터 및 기타 ElastiCache 리소스 관리를 돕기 위해 태그 형식으로 각 리소스에 고유한 메타데이터를 할당할 수 있습니다. 태그를 사용하면 용도, 소유자 또는 환경 등 다양한 방식으로 AWS 리소스를 분류할 수 있습니다. 이 기능은 동일 유형의 리소스가 많을 때 유용합니다. 지정한 태그에 따라 특정 리소스를 빠르게 식별할 수 있습니다. 이 주제에서는 태그를 설명하고 태그를 생성하는 방법을 보여줍니다.

**⚠ Warning**

민감한 데이터를 태그에 포함하지 않는 것이 가장 좋습니다.

## 태그 기본 사항

태그는 AWS 리소스에 할당하는 레이블입니다. 각 태그는 사용자가 정의하는 키와 선택적 값으로 구성됩니다. 태그를 사용하면 용도 또는 소유자별로 AWS 리소스를 다양한 방식으로 분류할 수 있습니다. 예를 들어, 계정의 ElastiCache 클러스터에 대해 각 인스턴스의 소유자와 사용자 그룹을 추적하는 데 도움이 되는 태그 세트를 정의할 수 있습니다.

각 리소스 유형에 대한 요건을 충족하는 태그 키 세트를 고안하는 것이 좋습니다. 일관된 태그 키 세트를 사용하면 리소스를 보다 쉽게 관리할 수 있습니다. 추가하는 태그에 따라 리소스를 검색하고 필터링할 수 있습니다. 효과적인 리소스 태그 지정 전략을 구현하는 방법에 대한 자세한 정보는 [AWS 백서 태그 지정 모범 사례](#)를 참조하세요.

태그는 ElastiCache에는 의미가 없으며 엄격하게 문자열로 해석됩니다. 또한 태그는 리소스에 자동으로 배정되지 않습니다. 태그 키와 값을 편집할 수 있으며 언제든지 리소스에서 태그를 제거할 수 있습니다. 태그의 값을 null로 설정할 수 있습니다. 해당 리소스에 대해 키가 기존 태그와 동일한 태그를 추가하는 경우 새 값이 이전 값을 덮어씁니다. 리소스를 삭제하면 리소스 태그도 삭제됩니다. 또한 복제 그룹에서 태그를 추가하거나 삭제하면 해당 복제 그룹의 모든 노드에서 해당 태그가 추가되거나 제거됩니다.

AWS Management Console, AWS CLI 및 ElastiCache API를 사용하여 태그로 작업할 수 있습니다.

IAM을 사용하는 경우 AWS 계정에서 태그를 생성, 편집 또는 삭제할 권한이 있는 사용자를 제어할 수 있습니다. 자세한 내용은 [리소스 수준 권한](#) 단원을 참조하십시오.

## 태그 지정이 가능한 리소스

계정에 이미 존재하는 대부분의 ElastiCache 리소스에 태그를 지정할 수 있습니다. 아래의 표에는 태그 지정을 지원하는 리소스가 나와 있습니다. 를 사용하는 경우 Tag [Editor](#)를 사용하여 리소스에 태그를 적용할 AWS Management Console 수 있습니다. 일부 리소스 화면을 사용하면 리소스를 생성할 때 리소스에 대해 태그를 지정할 수 있습니다. 예를 들어 Name의 키가 있는 태그와 지정하는 값이 있습니다. 대부분의 경우, 콘솔은 리소스 생성 직후(리소스 생성 중이 아니라) 태그를 적용합니다. 콘솔은 Name 태그에 따라 리소스를 조직할 수 있지만 이 태그는 ElastiCache 서비스에 대한 의미가 없습니다.

또한 일부 리소스 생성 작업에서는 리소스 생성 시 리소스의 태그를 지정할 수 있습니다. 리소스 생성 도중 태그를 적용할 수 없는 경우, 리소스 생성 프로세스가 롤백됩니다. 이는 태그를 사용하여 리소스

가 생성되거나 아예 리소스가 생성되지 않도록 하고 언제든지 태그 지정되지 않은 리소스가 남지 않게 합니다. 생성 시 리소스에 태그를 지정하면 리소스 생성 후 사용자 지정 태그 지정 스크립트를 실행할 필요가 없습니다.

Amazon ElastiCache API, AWS CLI 또는 AWS SDK를 사용하는 경우 관련 ElastiCache API 작업의 Tags 파라미터를 사용하여 태그를 적용할 수 있습니다. 스크립트는 다음과 같습니다.

- CreateServerlessCache
- CreateCacheCluster
- CreateReplicationGroup
- CopyServerlessCacheSnapshot
- CopySnapshot
- CreateCacheParameterGroup
- CreateCacheSecurityGroup
- CreateCacheSubnetGroup
- CreateServerlessCacheSnapshot
- CreateSnapshot
- CreateUserGroup
- CreateUser
- PurchaseReservedCacheNodesOffering

다음 표에서는 태그를 지정할 수 있는 ElastiCache 리소스와 ElastiCache API, AWS CLI 또는 AWS SDK를 사용하여 생성할 때 태그를 지정할 수 있는 리소스를 설명합니다.

#### ElastiCache 리소스에 대한 태그 지정 지원

| 태그 지원 | 생성 시 태그 지정 지원 |
|-------|---------------|
| 예     | 예             |
| 예     | 예             |



| 태그 지원 | 생성 시 태그 지정 지원 |
|-------|---------------|
| 예     | 예             |
| 예     | 예             |
| 예     | 예             |
| 예     | 예             |
| 예     | 예             |
| 예     | 예             |
| 예     | 예             |
| 예     | 예             |
| 예     | 예             |

 **Note**

글로벌 데이터 스토어에는 태그를 지정할 수 없습니다.

생성 시 태그를 지원하는 ElastiCache API 작업에 IAM 정책의 태그 기반 리소스 수준 권한을 적용하여 생성 시 리소스에 태그를 지정할 수 있는 사용자와 그룹을 세밀하게 제어할 수 있습니다. 리소스를 생성하면 태그가 즉시 적용되기 때문에 생성 단계부터 리소스를 적절하게 보호할 수 있습니다. 따라서 태그를 기반으로 리소스 사용을 제어하는 리소스 수준 권한이 즉시 발효됩니다. 이에 따라 더욱 정확한 리소스 추적 및 보고가 가능합니다. 새 리소스에서 태그 지정 사용을 적용하고 리소스에서 어떤 태그 키와 값이 설정되는지 제어할 수 있습니다.

자세한 내용은 [리소스에 태그 지정 예제](#) 단원을 참조하십시오.

결제를 위한 리소스 태그 지정에 대한 자세한 내용은 [비용 할당 태그를 사용하여 비용을 모니터링합니다.](#) 섹션을 참조하세요.

## 캐시 및 스냅샷에 태그 지정

태그 지정에는 요청 작업의 일부로 다음 규칙이 적용됩니다.

- **CreateReplicationGroup:**

- `--primary-cluster-id` 및 `--tags` 파라미터가 요청에 포함되어 있으면 요청 태그가 복제 그룹에 추가되고 복제 그룹의 모든 캐시 클러스터에 전파됩니다. 기본 캐시 클러스터에 기존 태그가 있는 경우 모든 노드에서 일관된 태그를 유지하기 위해 이러한 기존 태그를 요청 태그로 덮어씁니다.

요청 태그가 없는 경우 기본 캐시 클러스터 태그가 복제 그룹에 추가되고 모든 캐시 클러스터에 전파됩니다.

- `--snapshot-name` 또는 `--serverless-cache-snapshot-name`이 제공된 경우:

태그가 요청에 포함되어 있으면 복제 그룹에는 해당 태그로만 태그가 지정됩니다. 요청에 태그가 포함되어 있지 않은 경우 복제 그룹에 스냅샷 태그가 추가됩니다.

- `--global-replication-group-id`이 제공된 경우:

태그가 요청에 포함되어 있으면 요청 태그가 복제 그룹에 추가되고 모든 캐시 클러스터에 전파됩니다.

- **CreateCacheCluster:**

- `--replication-group-id`가 제공된 경우:

태그가 요청에 포함되어 있으면 캐시 클러스터에는 해당 태그로만 태그가 지정됩니다. 요청에 태그가 포함되어 있지 않은 경우 캐시 클러스터는 기본 캐시 클러스터의 태그 대신 복제 그룹 태그를 상속합니다.

- `--snapshot-name`이 제공된 경우:

태그가 요청에 포함되어 있으면 캐시 클러스터에는 해당 태그로만 태그가 지정됩니다. 요청에 태그가 포함되어 있지 않은 경우 스냅샷 태그가 캐시 클러스터에 추가됩니다.

- **CreateServerlessCache:**

- 태그가 요청에 포함되어 있으면 요청 태그만 서버리스 캐시에 추가됩니다.

- **CreateSnapshot:**

- **--replication-group-id**가 제공된 경우:

태그가 요청에 포함되어 있으면 요청 태그만 스냅샷에 추가됩니다. 요청에 태그가 포함되어 있지 않은 경우 복제 그룹 태그가 스냅샷에 추가됩니다.

- **--cache-cluster-id**가 제공된 경우:

태그가 요청에 포함되어 있으면 요청 태그만 스냅샷에 추가됩니다. 요청에 태그가 포함되어 있지 않은 경우 캐시 클러스터 태그가 스냅샷에 추가됩니다.

- 자동 스냅샷의 경우:

태그가 복제 그룹 태그에서 전파됩니다.

- **CreateServerlessCacheSnapshot:**

- 태그가 요청에 포함되어 있으면 요청 태그만 서버리스 캐시 스냅샷에 추가됩니다.

- **CopySnapshot:**

- 태그가 요청에 포함되어 있으면 요청 태그만 스냅샷에 추가됩니다. 요청에 태그가 포함되어 있지 않은 경우 소스 스냅샷 태그가 복사된 스냅샷에 추가됩니다.

- **CopyServerlessCacheSnapshot:**

- 태그가 요청에 포함되어 있으면 요청 태그만 서버리스 캐시 스냅샷에 추가됩니다.

- **AddTagsToResource** 및 **RemoveTagsFromResource:**

- 태그는 복제 그룹에서 추가/제거되며 작업은 복제 그룹의 모든 클러스터에 전파됩니다.

 **Note**

**AddTagsToResource** 및 **RemoveTagsFromResource**는 기본 파라미터 및 보안 그룹에 사용할 수 없습니다.

- **IncreaseReplicaCount** 및 **ModifyReplicationGroupShardConfiguration:**

- 복제 그룹에 추가된 모든 새 클러스터에는 복제 그룹과 동일한 태그가 적용됩니다.

## 태그 제한

태그에 적용되는 기본 제한은 다음과 같습니다.

- 리소스당 최대 태그 수 - 50개
- 각 리소스에 대해 각 태그 키는 고유하며 하나의 값만 가질 수 있습니다.
- 최대 키 길이는 유니코드 문자(UTF-8) 128자입니다.
- 최대 값 길이는 유니코드 문자(UTF-8) 256자입니다.
- ElastiCache는 태그에 모든 문자를 사용할 수 있지만, 다른 서비스에는 제한이 적용될 수 있습니다. 서비스에서 허용되는 문자는 UTF-8로 표현할 수 있는 문자, 숫자 및 공백과 특수 문자 + - = . \_ : / @ 입니다.
- 태그 키와 값은 대/소문자를 구분합니다.
- `aws:` 접두사는 AWS 사용을 위해 예약되어 있습니다. 태그에 이 접두사가 있는 태그 키가 있는 경우 태그의 키 또는 값을 편집하거나 삭제할 수 없습니다. `aws:` 접두사가 지정된 태그는 리소스당 태그 수 제한에 포함되지 않습니다.

태그에만 기초하여 리소스를 종료, 중지 또는 삭제할 수 없습니다. 리소스 식별자를 지정해야 합니다. 예를 들어 DeleteMe라는 태그 키로 태그를 지정한 스냅샷을 삭제하려면 해당 스냅샷의 리소스 식별자(예: DeleteSnapshot)를 지정하여 `snap-1234567890abcdef0` 작업을 사용해야 합니다.

태그를 지정할 수 있는 ElastiCache 리소스에 대한 자세한 내용은 [태그 지정이 가능한 리소스](#) 섹션을 참조하세요.

## 리소스에 태그 지정 예제

- 태그를 사용한 서버리스 캐시 생성. 이 예에서는 Memcached를 엔진으로 사용합니다.

```
aws elasticache create-serverless-cache \
 --serverless-cache-name CacheName \
 --engine memcached \
 --tags Key="Cost Center", Value="1110001" Key="project",Value="XYZ"
```

- 서버리스 캐시에 태그 추가

```
aws elasticache add-tags-to-resource \
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-east-1:111111222233:serverlesscache:my-cache \
 --tags Key="project",Value="XYZ" Key="Elasticache",Value="Service"
```

- 복제 그룹에 태그 추가

```
aws elasticache add-tags-to-resource \
--resource-name arn:aws:elasticache:us-east-1:111111222233:replicationgroup:my-rg \
--tags Key="project",Value="XYZ" Key="Elasticache",Value="Service"
```

- 태그를 사용하여 캐시 클러스터 생성

```
aws elasticache create-cache-cluster \
--cluster-id testing-tags \
--cluster-description cluster-test \
--cache-subnet-group-name test \
--cache-node-type cache.t2.micro \
--engine valkey \
--tags Key="project",Value="XYZ" Key="Elasticache",Value="Service"
```

- 태그를 사용하여 캐시 클러스터 생성 이 예에서는 Redis를 엔진으로 사용합니다.

```
aws elasticache create-cache-cluster \
--cluster-id testing-tags \
--cluster-description cluster-test \
--cache-subnet-group-name test \
--cache-node-type cache.t2.micro \
--engine valkey \
--tags Key="project",Value="XYZ" Key="Elasticache",Value="Service"
```

- 태그를 사용하여 서버리스 스냅샷 생성 이 예에서는 Memcached를 엔진으로 사용합니다.

```
aws elasticache create-serverless-cache-snapshot \
--serverless-cache-name testing-tags \
--serverless-cache-snapshot-name bkp-testing-tags-scs \
--tags Key="work",Value="foo"
```

- 태그를 사용하여 스냅샷 생성

스냅샷은 현재 Redis에서만 사용할 수 있습니다. 이 경우 요청에 태그를 추가하면 복제 그룹에 태그가 포함되어 있더라도 스냅샷은 요청 태그만 받습니다.

```
aws elasticache create-snapshot \
--replication-group-id testing-tags \

```

```
--snapshot-name bkp-testing-tags-rg \
--tags Key="work",Value="foo"
```

## 태그 기반 액세스 제어 정책 예제

1. 클러스터에 Project=XYZ 태그가 있는 경우에만 클러스터에 대한 AddTagsToResource 작업을 허용합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": "elasticache:AddTagsToResource",
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "aws:ResourceTag/Project": "XYZ"
 }
 }
 }
]
}
```

2. 복제 그룹에 Project 및 Service 태그가 포함되어 있고 Project 및 Service의 키가 서로 다른 경우에만 복제 그룹에서 RemoveTagsFromResource 작업을 허용합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": "elasticache:RemoveTagsFromResource",
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "aws:ResourceTag/Service": "Elasticache",

```

```

 "aws:ResourceTag/Project": "XYZ"
 },
 "ForAnyValue:StringNotEqualsIgnoreCase": {
 "aws:TagKeys": [
 "Project",
 "Service"
]
 }
 }
 }
]
}

```

3. Project 및 Service의 태그가 서로 다른 경우에만 모든 리소스에 대한 AddTagsToResource 작업을 허용합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": "elasticache:AddTagsToResource",
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:*:*"
],
 "Condition": {
 "ForAnyValue:StringNotEqualsIgnoreCase": {
 "aws:TagKeys": [
 "Service",
 "Project"
]
 }
 }
 }
]
}

```

4. 요청에 Tag Project=Foo가 있는 경우 CreateReplicationGroup 작업을 거부합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {

```

```

 "Effect": "Deny",
 "Action": "elasticache:CreateReplicationGroup",
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "aws:RequestTag/Project": "Foo"
 }
 }
}
]
}

```

5. 소스 스냅샷에 Project=XYZ 태그가 있고 요청 태그가 Service=ElastiCache인 경우 CopySnapshot 작업을 거부합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Deny",
 "Action": "elasticache:CopySnapshot",
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:snapshot:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "aws:ResourceTag/Project": "XYZ",
 "aws:RequestTag/Service": "Elasticache"
 }
 }
 }
]
}

```

6. 요청 태그 Project가 누락되었거나 Dev, QA 또는 Prod와 같지 않은 경우 CreateCacheCluster 작업은 거부됩니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {

```



```

 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:securitygroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
]
},
{
 "Effect": "Deny",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*"
],
 "Condition": {
 "Null": {
 "aws:RequestTag/Project": "true"
 }
 }
},
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:AddTagsToResource"
],
 "Resource": "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "aws:RequestTag/Project": [
 "Dev",
 "Prod",
 "QA"
]
 }
 }
}
]

```

```
}
```

조건 키 관련 내용은 [조건 키 사용](#) 섹션을 참조하세요.

## 비용 할당 태그를 사용하여 비용을 모니터링합니다.

Amazon ElastiCache에서 리소스에 비용 할당 태그를 추가하면 인보이스 비용을 리소스 태그 값으로 그룹화하여 비용을 추적할 수 있습니다.

ElastiCache 비용 할당 태그는 사용자가 정의하고 ElastiCache 리소스에 연결하는 키 값 페어입니다. 키와 값은 대/소문자를 구분합니다. 태그 키를 사용하여 범주를 정의할 수 있으며 태그 값은 해당 범주의 항목일 수 있습니다. 예를 들어, CostCenter의 태그 키와 10010의 태그 값을 정의하여 리소스가 10010 코스트 센터에 할당됨을 나타냅니다. Environment와 같은 키 및 test 또는 production과 같은 값을 사용하여 태그로 리소스를 테스트나 프로덕션에 사용되는 것으로 지정할 수도 있습니다. 리소스 관련 비용을 보다 쉽게 추적할 수 있도록 하기 위해 일관된 태그 키 세트를 사용하는 것이 좋습니다.

비용 할당 태그를 사용하여 자체 비용 구조를 반영하도록 AWS 청구서를 구성합니다. 이렇게 하려면 가입하여 태그 키 값이 포함된 AWS 계정 청구서를 가져옵니다. 그런 다음 같은 태그 키 값을 가진 리소스에 따라 결제 정보를 구성하여 리소스 비용의 합을 볼 수 있습니다. 예를 들어, 특정 애플리케이션 이름으로 여러 리소스에 태그를 지정한 다음 결제 정보를 구성하여 여러 서비스에 걸친 해당 애플리케이션의 총 비용을 볼 수 있습니다.

또한 태그를 결합하여 보다 세부적인 수준으로 비용을 추적할 수 있습니다. 예를 들어, 리전별 서비스 비용을 추적하려면 Service 및 Region 태그 키를 사용할 수 있습니다. 하나의 리소스에서 ElastiCache 및 Asia Pacific (Singapore) 값이 있을 수 있으며 다른 리소스에서 ElastiCache 및 Europe (Frankfurt) 값이 있을 수 있습니다. 리전별로 구분된 총 ElastiCache 비용을 볼 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS Billing 사용 설명서의 [비용 할당 태그 사용](#)을 참조하세요.

ElastiCache 비용 할당 태그를 ElastiCache 자체 설계 클러스터에 추가할 수 있습니다. 태그를 추가, 나열, 수정, 복사 또는 제거할 때 이 작업은 지정된 클러스터에만 적용됩니다.

### ElastiCache 비용 할당 태그 특성

- 비용 할당 태그는 CLI 및 API 작업에서 ARN으로 지정된 ElastiCache 리소스에 적용됩니다. 리소스 유형은 "클러스터"입니다.

샘플 ARN: `arn:aws:elasticache:<region>:<customer-id>:<resource-type>:<resource-name>`

샘플 `arn: arn:aws:elasticache:us-west-2:1234567890:cluster:my-cluster`

- 태그 키는 태그의 필수 이름입니다. 키의 문자열 값은 1~128자(유니코드 문자) 사이가 될 수 있으며 `aws:`로 시작할 수 없습니다. 문자열에는 유니코드 문자, 숫자, 공백, 밑줄(`_`), 마침표(`.`), 콜론(`:`), 백슬래시(`\`), 등호(`=`), 더하기 기호(`+`), 하이픈(`-`), at 기호(`@`) 집합만 포함될 수 있습니다.
- 태그 값은 태그의 선택적 값입니다. 값의 문자열 값은 1~256자(유니코드 문자) 사이가 될 수 있으며 `aws:`로 시작할 수 없습니다. 문자열에는 유니코드 문자, 숫자, 공백, 밑줄(`_`), 마침표(`.`), 콜론(`:`), 백슬래시(`\`), 등호(`=`), 더하기 기호(`+`), 하이픈(`-`), at 기호(`@`) 집합만 포함될 수 있습니다.
- ElastiCache 리소스는 최대 50개의 태그를 보유할 수 있습니다.
- 태그 세트의 값이 고유하지 않습니다. 예를 들어, 두 키 `Service`와 `Application`에 ElastiCache 값이 있는 태그 세트가 있을 수 있습니다.

AWS 는 태그에 의미 체계적 의미를 적용하지 않습니다. 태그는 엄격히 문자열로 해석됩니다. AWS 에서는 ElastiCache 리소스에 어떠한 태그도 자동으로 설정하지 않습니다.

## 를 사용하여 비용 할당 태그 관리 AWS CLI

AWS CLI 를 사용하여 비용 할당 태그를 추가, 수정 또는 제거할 수 있습니다.

비용 할당 태그는 ElastiCache 클러스터에 적용됩니다. 태그를 지정할 클러스터는 Amazon 리소스 이름(ARN)을 사용해 지정합니다.

샘플 `arn: arn:aws:elasticache:us-west-2:1234567890:cluster:my-cluster`

주제

- [를 사용하여 태그 나열 AWS CLI](#)
- [를 사용하여 태그 추가 AWS CLI](#)
- [를 사용하여 태그 수정 AWS CLI](#)
- [를 사용하여 태그 제거 AWS CLI](#)

## 를 사용하여 태그 나열 AWS CLI

를 사용하여 [list-tags-for-resource](#) 작업을 사용하여 기존 ElastiCache 리소스의 태그를 나열 AWS CLI 할 수 있습니다.

다음 코드는 AWS CLI 를 사용하여 us-west-2 리전의 Memcached 클러스터my-cluster에 태그를 나열합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache list-tags-for-resource \
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache list-tags-for-resource ^
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster
```

다음 코드는 AWS CLI 를 사용하여 us-west-2 리전의 my-cluster 클러스터my-cluster-001에 있는 Valkey 또는 Redis OSS 노드의 태그를 나열합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache list-tags-for-resource \
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster-001
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache list-tags-for-resource ^
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster-001
```

이 작업의 출력은 다음 리소스의 모든 태그 목록과 유사합니다.

```
{
 "TagList": [
 {
 "Value": "10110",
 "Key": "CostCenter"
 },
 {
```

```

 "Value": "EC2",
 "Key": "Service"
 }
]
}
```

리소스에 태그가 없으면 출력은 빈 TagList가 됩니다.

```

{
 "TagList": []
}
```

자세한 내용은 ElastiCache AWS CLI 용 섹션을 참조하세요 [list-tags-for-resource](#).

## 를 사용하여 태그 추가 AWS CLI

[add-tags-to-resource](#) CLI 작업을 사용하여 AWS CLI 를 사용하여 기존 ElastiCache 리소스에 태그를 추가할 수 있습니다. 리소스에 태그 키가 없으면 키와 값이 리소스에 추가됩니다. 리소스에 이미 키가 있는 경우 해당 키와 연결된 값이 새 값으로 업데이트됩니다.

다음 코드는 AWS CLI 를 사용하여 Service us-west-2 리전의 클러스터my-cluster-001에 있는 노드my-cluster에 elasticache us-west-2 각각 및 값과 Region 함께 및 키를 추가합니다.

### Memcached

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache add-tags-to-resource \
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster \
 --tags Key=Service,Value=elasticache \
 Key=Region,Value=us-west-2
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache add-tags-to-resource ^
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster ^
 --tags Key=Service,Value=elasticache ^
 Key=Region,Value=us-west-2
```

### Redis

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache add-tags-to-resource \
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster-001 \
 --tags Key=Service,Value=elasticache \
 Key=Region,Value=us-west-2
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache add-tags-to-resource ^
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster-001 ^
 --tags Key=Service,Value=elasticache ^
 Key=Region,Value=us-west-2
```

이 작업의 출력은 다음 작업 후 리소스의 모든 태그 목록과 유사합니다.

```
{
 "TagList": [
 {
 "Value": "elasticache",
 "Key": "Service"
 },
 {
 "Value": "us-west-2",
 "Key": "Region"
 }
]
}
```

자세한 내용은 ElastiCache AWS CLI 용 섹션을 참조하세요 [add-tags-to-resource](#).

작업을 사용하여 새 클러스터를 생성할 때를 사용하여 클러스터에 태그를 AWS CLI 추가할 수도 있습니다 [create-cache-cluster](#). ElastiCache 관리 콘솔을 사용하는 경우 클러스터를 생성할 때 태그를 추가할 수 없습니다. 클러스터가 생성된 후에는 콘솔을 사용하여 클러스터에 태그를 추가할 수 있습니다.

## 를 사용하여 태그 수정 AWS CLI

AWS CLI 를 사용하여 ElastiCache 클러스터의 태그를 수정할 수 있습니다.

태그를 수정하려면

- [add-tags-to-resource](#)를 사용하여 새 태그 및 값을 추가하거나 기존 태그에 연결된 값을 변경합니다.
- [remove-tags-from-resource](#)를 사용하여 리소스에서 지정된 태그를 제거합니다.

두 작업 중 하나의 출력은 지정된 클러스터의 태그와 이 태그의 값이 나열된 목록입니다.

## 를 사용하여 태그 제거 AWS CLI

AWS CLI 를 사용하여 [remove-tags-from-resource](#) 작업을 사용하여 기존 ElastiCache for Memcached 클러스터에서 태그를 제거할 수 있습니다.

Memcached의 경우 다음 코드는 AWS CLI 를 사용하여 my-cluster us-west-2 리전의 클러스터my-cluster-001에 있는 노드Region에서 Service 및 키를 사용하여 태그를 제거합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache remove-tags-from-resource \
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster \
 --tag-keys PM Service
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache remove-tags-from-resource ^
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster ^
 --tag-keys PM Service
```

Redis OSS의 경우 다음 코드는 AWS CLI 를 사용하여 my-cluster us-west-2 리전의 클러스터my-cluster-001에 있는 노드Region에서 Service 및 키를 사용하여 태그를 제거합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache remove-tags-from-resource \
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster-001 \
 --tag-keys PM Service
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache remove-tags-from-resource ^
 --resource-name arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster-001 ^
```

```
--tag-keys PM Service
```

이 작업의 출력은 다음 작업 후 리소스의 모든 태그 목록과 유사합니다.

```
{
 "TagList": []
}
```

자세한 내용은 ElastiCache AWS CLI 용 섹션을 참조하세요 [remove-tags-from-resource](#).

## ElastiCache API를 사용하여 비용 할당 태그 관리

ElastiCache API를 사용하여 비용 할당 태그를 추가, 수정 또는 제거할 수 있습니다.

비용 할당 태그는 ElastiCache for Memcached 클러스터에 적용됩니다. 태그를 지정할 클러스터는 Amazon 리소스 이름(ARN)을 사용해 지정합니다.

샘플 `arn:aws:elasticache:us-west-2:1234567890:cluster:my-cluster`

### 주제

- [ElastiCache API를 사용하여 태그 나열](#)
- [ElastiCache API를 사용하여 태그 추가](#)
- [ElastiCache API를 사용하여 태그 수정](#)
- [ElastiCache API를 사용하여 태그 제거](#)

## ElastiCache API를 사용하여 태그 나열

[ListTagsForResource](#) 작업을 사용하여 기존 리소스에서 태그를 나열하는 데 ElastiCache API를 사용할 수 있습니다.

Memcached의 경우, 다음 코드는 ElastiCache API를 사용하여 us-west-2 리전에 있는 리소스 my-cluster의 태그를 나열합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ListTagsForResource
&ResourceName=arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Version=2015-02-02
```



```
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

Redis OSS의 경우 다음 코드는 ElastiCache API를 사용하여 us-west-2 리전의 리소스에 대한 태그를 나열my-cluster-001합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ListTagsForResource
&ResourceName=arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster-001
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Version=2015-02-02
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

## ElastiCache API를 사용하여 태그 추가

[AddTagsToResource](#) 작업을 사용하여 기존 ElastiCache 클러스터에 태그를 추가하는 데 ElastiCache API를 사용할 수 있습니다. 리소스에 태그 키가 없으면 키와 값이 리소스에 추가됩니다. 리소스에 이미 키가 있는 경우 해당 키와 연결된 값이 새 값으로 업데이트됩니다.

다음 코드는 ElastiCache API를 사용하여 각각 elasticache 및 us-west-2 값과 함께 Service 및 Region 키를 추가합니다. Memcached의 경우, 이는 리소스 my-cluster에 적용됩니다. Redis OSS의 경우 us-west-2 리전의 리소스my-cluster-001에 적용됩니다.

### Memcached

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=AddTagsToResource
&ResourceName=arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Tags.member.1.Key=Service
&Tags.member.1.Value=elasticache
&Tags.member.2.Key=Region
&Tags.member.2.Value=us-west-2
&Version=2015-02-02
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

### Redis

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=AddTagsToResource
&ResourceName=arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster-001
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Tags.member.1.Key=Service
&Tags.member.1.Value=elasticache
&Tags.member.2.Key=Region
&Tags.member.2.Value=us-west-2
&Version=2015-02-02
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

자세한 내용은 Amazon ElastiCache API 참조에서 [AddTagsToResource](#) 섹션을 참조하세요.

## ElastiCache API를 사용하여 태그 수정

ElastiCache API를 사용하여 ElastiCache 클러스터의 태그를 수정할 수 있습니다.

태그 값을 수정하려면

- [AddTagsToResource](#) 작업을 사용하여 새 태그와 값을 추가하거나 기존 태그의 값을 변경합니다.
- [RemoveTagsFromResource](#)를 사용하여 리소스에서 태그를 제거합니다.

두 작업 중 하나의 출력은 지정된 리소스의 태그 목록과 값입니다.

[RemoveTagsFromResource](#)를 사용하여 리소스에서 태그를 제거합니다.

## ElastiCache API를 사용하여 태그 제거

[RemoveTagsFromResource](#) 작업을 사용하여 기존 ElastiCache for Memcached 클러스터에서 태그를 제거하는 데 ElastiCache API를 사용할 수 있습니다.

다음 코드에서는 ElastiCache API를 사용하여 us-west-2 리전에 있는 클러스터 my-cluster의 my-cluster-001 노드에서 Service 및 Region 키를 갖는 태그를 제거합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=RemoveTagsFromResource
&ResourceName=arn:aws:elasticache:us-west-2:0123456789:cluster:my-cluster-001
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
```

```
&TagKeys.member.1=Service
&TagKeys.member.2=Region
&Version=2015-02-02
&Timestamp=20150202T192317Z
&X-Amz-Credential=<credential>
```

## Amazon ElastiCache의 Well-Architected Lens 사용

이 섹션에서는 효율적으로 아키텍팅된 ElastiCache 워크로드를 설계하기 위한 설계 원칙과 지침을 모은 Amazon ElastiCache Well-Architected Lens에 대해 설명합니다.

- [ElastiCache Lens는 AWS Well-Architected Framework](#)에 포함됩니다.
- 요소마다 ElastiCache 아키텍처에 대한 논의를 시작하는 데 도움이 되는 일련의 질문이 있습니다.
  - 각 질문에는 보고용 점수와 함께 여러 가지 주요 사례가 있습니다.
    - 필수 - 프로덕션 전 필요(따르지 않으면 위험도 높음)
    - 가장 좋음 - 고객이 될 수 있는 최상의 상태
    - 좋음 - 고객에게 권하는 상태(따르지 않으면 위험도 중간)
- Well-Architected 용어
  - [구성 요소](#) - 요구 사항에 따라 함께 제공되는 코드, 구성 및 AWS 리소스입니다. 구성 요소는 다른 구성 요소와 상호 작용하며 종종 마이크로 서비스 아키텍처의 서비스와 동일합니다.
  - [워크로드](#) - 함께 비즈니스 가치를 제공하는 구성 요소의 집합. 예를 들어, 마케팅 웹사이트, 전자 상거래 웹사이트, 모바일 앱 백엔드, 분석 플랫폼 등이 워크로드에 해당합니다.

### Note

이 가이드의 업데이트에는 ElastiCache 서버리스 캐싱 및 새 Valkey 엔진에 대한 정보가 포함되지 않았습니다.

### 주제

- [Amazon ElastiCache Well-Architected Lens 운영 우수성 요소](#)
- [Amazon ElastiCache의 Well-Architected Lens 보안 요소](#)
- [Amazon ElastiCache의 Well-Architected Lens 신뢰성 요소](#)
- [Amazon ElastiCache Well-Architected Lens 성능 효율성 요소](#)

- [Amazon ElastiCache의 Well-Architected Lens 비용 최적화 요소](#)

## Amazon ElastiCache Well-Architected Lens 운영 우수성 요소

운영 우수성 요소는 비즈니스 가치를 제공하고 프로세스 및 절차를 지속적으로 개선하기 위한 시스템 운영 및 모니터링에 중점을 둡니다. 주요 주제에는 변경 자동화, 이벤트 대응, 일상 운영 관리를 위한 표준 정의 등이 포함됩니다.

### 주제

- [OE 1: ElastiCache 클러스터에서 트리거되는 경고 및 이벤트를 어떻게 이해하고 이에 대응하나요?](#)
- [OE 2: 기존 ElastiCache 클러스터를 언제, 어떻게 확장하나요?](#)
- [OE 3: ElastiCache 클러스터 리소스를 관리하고 클러스터를 최신 상태로 유지하려면 어떻게 해야 하나요?](#)
- [OE 4: ElastiCache 클러스터에 대한 클라이언트의 연결을 어떻게 관리하나요?](#)
- [OE 5: 워크로드에 대해 ElastiCache 구성 요소를 어떻게 배포하나요?](#)
- [OE 6: 장애를 어떻게 대비하고 완화할 계획인가요?](#)
- [OE 7: Valkey 또는 Redis OSS 엔진 이벤트 문제를 어떻게 해결하나요?](#)

### OE 1: ElastiCache 클러스터에서 트리거되는 경고 및 이벤트를 어떻게 이해하고 이에 대응하나요?

질문 수준의 소개: ElastiCache 클러스터를 운영할 때 선택적으로 특정 이벤트 발생 시 알림 및 경고를 받을 수 있습니다. ElastiCache는 기본적으로 장애 조치, 노드 교체, 규모 조정 작업, 예약된 유지 관리 등 리소스와 관련된 [이벤트](#)를 로깅합니다. 각 이벤트에는 날짜 및 시간, 소스 이름 및 소스 유형, 설명이 포함됩니다.

질문 수준의 이점: 클러스터에서 생성되는 경고를 트리거하는 이벤트의 근본 원인을 이해하고 관리할 수 있다면 더 효과적으로 운영하고 이벤트에 적절하게 대응할 수 있습니다.

- [필수] ElastiCache 콘솔에서(리전 선택 후) 또는 [Amazon Command Line Interface](#)(AWS CLI) [describe-events](#) 명령과 ElastiCache API를 사용하여 ElastiCache에서 생성된 이벤트를 검토합니다. [ElastiCache](#) Amazon Simple Notification Service(Amazon SNS)를 사용하여 중요한 클러스터 이벤트에 대해 알림을 보내도록 ElastiCache를 구성합니다. Amazon SNS를 클러스터와 함께 사용하면 프로그래밍 방식으로 ElastiCache 이벤트에 대한 조치를 취할 수 있습니다.
- 이벤트에는 크게 현재 이벤트와 예정된 이벤트라는 두 가지 범주가 있습니다. 현재 이벤트 목록에는 리소스 생성 및 삭제, 규모 조정 작업, 장애 조치, 노드 재부팅, 생성된 스냅샷, 클러스터의 파라

미터 수정, CA 인증서 갱신, 장애 이벤트(클러스터 프로비저닝 실패 - VPC 또는 ENI-, 규모 조정 실패 - ENI- 및 스냅샷 실패)가 포함됩니다. 예정된 이벤트 목록에는 유지 관리 기간 동안 교체가 예정된 노드 및 교체 일정이 변경된 노드가 포함됩니다.

- 이러한 이벤트 중 일부에 즉시 대응할 필요는 없지만 먼저 모든 장애 이벤트를 살펴보는 것이 중요합니다.
- ElastiCache:AddCacheNodeFailed
- ElastiCache:CacheClusterProvisioningFailed
- ElastiCache:CacheClusterScalingFailed
- ElastiCache:CacheNodesRebooted
- ElastiCache: SnapshotFailed(Valkey 또는 Redis OSS만 해당)
- [리소스]:
  - [ElastiCache Amazon SNS 알림 관리](#)
  - [이벤트 알림 및 Amazon SNS](#)
- [가장 좋음] 이벤트에 대한 응답을 자동화하려면 SNS 및 Lambda Functions와 같은 AWS 제품 및 서비스 기능을 활용하세요. 모범 사례에 따라 작고 빈번하며 되돌릴 수 있는 변경을 코드로 적용하여 시간이 지남에 따라 운영을 발전시킵니다. 클러스터를 모니터링하려면 Amazon CloudWatch 지표를 사용해야 합니다.

[리소스]: [AWS Lambda 및 Amazon SNS 대해 Lambda, Amazon Route 53 및 Amazon SNS를 사용하여 ElastiCache\(클러스터 모드 비활성화됨\) 읽기 전용 복제본 엔드포인트를 모니터링합니다.](#)

## OE 2: 기존 ElastiCache 클러스터를 언제, 어떻게 확장하나요?

질문 수준의 소개: ElastiCache 클러스터의 크기를 적절하게 조정하는 것은 기본 워크로드 유형이 변경될 때마다 평가해야 하는 균형 조정 작업입니다. 목표는 워크로드에 적합한 규모의 환경에서 운영하는 것입니다.

질문 수준의 이점: 리소스를 과도하게 사용하면 지연 시간이 늘어나고 전반적인 성능이 저하될 수 있습니다. 반면, 활용도가 낮으면 최적화되지 않은 비용으로 리소스를 과도하게 프로비저닝하게 될 수 있습니다. 환경을 적절한 규모로 조정하면 성능 효율성과 비용 최적화 간의 균형을 맞출 수 있습니다. ElastiCache는 두 가지 차원으로 스케일 인을 수행하여 리소스의 과도하거나 저조한 사용 문제를 해결할 수 있습니다. 노드 용량을 늘리거나 줄여서 수직으로 규모를 조정할 수 있습니다. 노드를 추가 및 제거하여 수평적으로 규모를 조정할 수도 있습니다.

- [필수] 프라이머리 노드에서 CPU 및 네트워크의 과도한 사용은 읽기 작업을 복제본 노드로 오프로드하고 리디렉션하여 해결해야 합니다. 읽기 작업에 복제본 노드를 사용하여 프라이머리 노드 사용을

을 줄입니다. 클러스터 모드가 비활성화된 경우 ElastiCache 리더 엔드포인트에 연결하거나 클러스터 모드가 활성화된 경우 READONLY 명령을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트 라이브러리에서 이를 구성할 수 있습니다.

[리소스]:

- [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#)
- [클러스터 적정 크기 조정](#)
- [READONLY 명령](#)
- [필수] CPU, 메모리, 네트워크와 같은 중요 클러스터 리소스의 사용률을 모니터링합니다. 이러한 특정 클러스터 리소스의 사용률을 추적하여 규모 조정을 결정하고 규모 조정 작업의 유형을 결정하는데 활용해야 합니다. ElastiCache 클러스터 모드가 비활성화된 경우 기본 노드와 복제본 노드를 수직으로 확장할 수 있습니다. 복제본 노드는 0개 노드에서 5개 노드까지 수평적으로 확장할 수도 있습니다. 클러스터 모드가 활성화된 경우 클러스터의 각 샤드에 동일하게 적용됩니다. 또한 샤드 수를 늘리거나 줄일 수 있습니다.

[리소스]:

- [Amazon CloudWatch를 사용하여 ElastiCache 모범 사례 모니터링](#)
- [Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터 조정](#)
- [Memcached용 ElastiCache 클러스터 조정](#)
- [가장 좋음] 시간 경과에 따른 추세 모니터링은 특정 시점에 모니터링할 경우 눈에 띄지 않는 워크로드 변경을 감지하는 데 도움이 될 수 있습니다. 장기적인 추세를 감지하려면 CloudWatch 지표를 사용하여 더 긴 시간 범위를 스캔하세요. 장기간의 CloudWatch 지표를 관찰하면서 얻은 교훈은 클러스터 리소스 사용률에 대한 예측에 도움이 될 것입니다. CloudWatch 데이터 포인트 및 지표는 최대 455일 동안 사용할 수 있습니다.

[리소스]:

- [CloudWatch 지표를 사용하여 ElastiCache 모니터링](#)
- [CloudWatch 지표를 사용한 Memcached 모니터링](#)
- [Amazon CloudWatch를 사용하여 ElastiCache 모범 사례 모니터링](#)
- [가장 좋음] CloudFormation으로 ElastiCache 리소스를 생성하는 경우 CloudFormation 템플릿을 사용하여 변경을 수행함으로써 운영 일관성을 유지하고 관리되지 않는 구성 변경 사항 및 스택 편차를 방지하는 것이 가장 좋습니다.

[리소스]:

- [CloudFormation에 대한 ElastiCache 리소스 유형 참조](#)

- [가장 좋음] 클러스터 운영 데이터를 사용하여 규모 조정 작업을 자동화하고 CloudWatch 에서 임계값을 정의하여 경고를 설정합니다. CloudWatch Events 및 Simple Notification Service(SNS)를 사용하여 Lambda 함수를 트리거하고 ElastiCache API를 실행하여 클러스터의 크기를 자동으로 조정합니다. EngineCPUUtilization 지표가 장기간 80%에 도달하면 클러스터에 샤드를 추가하는 경우를 예로 들 수 있습니다. 또 다른 옵션은 메모리 기반 임계값에 DatabaseMemoryUsedPercentages를 사용하는 것입니다.

[리소스]:

- [Amazon CloudWatch 경보 사용](#)
- [Amazon CloudWatch Events란?](#)
- [Amazon Simple Notification Service AWS Lambda 와 함께 사용](#)
- [ElastiCache API 참조](#)

OE 3: ElastiCache 클러스터 리소스를 관리하고 클러스터를 최신 상태로 유지하려면 어떻게 해야 하나요?

질문 수준의 소개: 규모에 맞게 운영하려면 모든 ElastiCache 리소스를 정확히 찾아내고 식별할 수 있어야 합니다. 새 애플리케이션 기능을 배포할 때는 개발, 테스트, 프로덕션 등 모든 ElastiCache 환경 유형에서 클러스터 버전 대칭을 만들어야 합니다. 리소스 속성을 사용하면 새 기능을 배포하거나 새 보안 메커니즘을 활성화하는 등 다양한 운영 목표에 맞게 환경을 분리할 수 있습니다.

질문 수준의 이점: 개발, 테스트 및 프로덕션 환경을 분리하는 것이 운영 모범 사례입니다. 또한 잘 이해되고 문서화된 프로세스를 사용하여 환경 전반의 클러스터와 노드에 최신 소프트웨어 패치를 적용하는 것이 가장 좋습니다. 네이티브 ElastiCache 기능을 활용하면 엔지니어링 팀이 ElastiCache 유지 관리가 아닌 비즈니스 목표를 달성하는 데 집중할 수 있습니다.

- [가장 좋음] 사용 가능한 최신 엔진 버전에서 실행하고 셀프 서비스 업데이트가 출시되는 즉시 적용합니다. ElastiCache는 클러스터의 지정된 유지 관리 기간 동안 기본 인프라를 자동으로 업데이트합니다. 하지만 클러스터에서 실행 중인 노드는 셀프 서비스 업데이트를 통해 업데이트됩니다. 이러한 업데이트에는 보안 패치 또는 소프트웨어 소규모 업데이트의 두 가지 유형이 있습니다. 패치 유형과 적용 시기의 차이를 이해해야 합니다.

[리소스]:

- [Amazon ElastiCache의 셀프 서비스 업데이트](#)
- [Amazon ElastiCache 관리형 유지 관리 및 서비스 업데이트 도움말 페이지](#)

- [가장 좋음] 태그를 사용하여 ElastiCache 리소스를 구성합니다. 개별 노드가 아닌 복제 그룹에 태그를 사용합니다. 리소스를 쿼리할 때 표시되도록 태그를 구성하고 태그를 사용하여 검색을 수행하고 필터를 적용할 수 있습니다. 일반적인 태그 세트를 공유하는 리소스 모음을 쉽게 만들고 유지 관리하려면 리소스 그룹을 만들어야 합니다.

[리소스]:

- [태깅 모범 사례](#)
- [CloudFormation에 대한 ElastiCache 리소스 유형 참조](#)
- [파라미터 그룹](#)

## OE 4: ElastiCache 클러스터에 대한 클라이언트의 연결을 어떻게 관리하나요?

질문 수준의 소개: 규모에 맞게 운영할 때는 클라이언트가 ElastiCache 클러스터와 연결하여 애플리케이션 운영 측면(예: 응답 시간)을 관리하는 방법을 이해해야 합니다.

질문 수준의 이점: 가장 적절한 연결 메커니즘을 선택하면 시간 초과와 같은 연결 오류로 인해 애플리케이션 연결이 끊기지 않습니다.

- [필수] 읽기와 쓰기 작업을 분리하고 복제본 노드에 연결하여 읽기 작업을 실행합니다. 그러나 쓰기와 읽기를 분리하면 Valkey 및 Redis OSS 복제의 비동기적 특성으로 인해 쓰기 직후에 키를 읽을 수 없게 된다는 점에 유의하시기 바랍니다. WAIT 명령을 사용하면 실제 데이터 안전성을 향상하고 복제본이 클라이언트에 응답하기 전에 쓰기를 확인하도록 강제할 수 있지만, 전반적인 성능 저하가 발생할 수 있습니다. 읽기 작업에 복제본 노드를 사용하는 것은 클러스터 모드 비활성화에 대한 ElastiCache 리더 엔드포인트를 사용하여 ElastiCache 클라이언트 라이브러리에서 구성할 수 있습니다. 클러스터 모드가 활성화된 경우 READONLY 명령을 사용합니다. 많은 ElastiCache 클라이언트 라이브러리의 경우 READONLY는 기본적으로 또는 구성 설정을 통해 구현됩니다.

[리소스]:

- [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#)
- [READONLY](#)
- [필수] 연결 풀링을 사용합니다. TCP 연결을 설정하면 클라이언트와 서버 측 모두에서 CPU 시간이 소모되며 풀링을 통해 TCP 연결을 재사용할 수 있습니다.

연결 오버헤드를 줄이려면 연결 풀링을 사용해야 합니다. 연결 풀을 사용하면 애플리케이션에서 연결 설정 비용 없이 '마음대로' 연결을 재사용하고 연결을 해제할 수 있습니다. 애플리케이션 환경에 사용할 수 있는 프레임워크를 사용하여 ElastiCache 클라이언트 라이브러리(지원되는 경우)를 통해 연결 풀링을 구현하거나 처음부터 구축할 수 있습니다.



- [가장 좋음] 클라이언트의 소켓 제한 시간이 최소 1초로 설정되어 있는지 확인합니다. 몇몇 클라이언트의 일반적인 기본값인 '없음'으로 설정되어 있으면 안 됩니다.
- 제한 시간 값을 너무 낮게 설정하면 서버 로드가 높을 때 시간 초과가 발생할 수 있습니다. 너무 높게 설정하면 애플리케이션에서 연결 문제를 감지하는 데 시간이 오래 걸릴 수 있습니다.
- 클라이언트 애플리케이션에서 연결 풀링을 구현하여 새 연결의 볼륨을 제어합니다. 이렇게 하면 클러스터에서 TLS가 활성화된 경우 연결을 열고 닫으며 TLS 핸드셰이크를 수행하는 데 필요한 지연 시간과 CPU 사용률이 줄어듭니다.

[리소스]: [고가용성을 위해 ElastiCache 구성](#)

- [좋음] (사용 사례에서 가능한 경우) 파이프라이닝을 사용하면 성능이 크게 향상될 수 있습니다.
  - 파이프라이닝을 사용하면 애플리케이션 클라이언트와 클러스터 간의 왕복 시간(RTT)이 줄어들고 클라이언트가 아직 이전 응답을 읽지 않은 경우에도 새 요청을 처리할 수 있습니다.
  - 파이프라이닝을 사용하면 응답/확인을 기다리지 않고 서버에 여러 명령을 보낼 수 있습니다. 파이프라이닝의 단점은 결국 모든 응답을 대량으로 가져올 때 끝에 가서야 잡을 수 있는 오류가 있을 수 있다는 점입니다.
  - 잘못된 요청을 생략하는 오류가 반환될 때 요청을 재시도하는 메서드를 구현합니다.

[리소스]: [파이프라이닝](#)

## OE 5: 워크로드에 대해 ElastiCache 구성 요소를 어떻게 배포하나요?

**질문 수준 소개:** ElastiCache 환경은 AWS 콘솔을 통해 수동으로 배포하거나 APIs, 도구 키트 등을 통해 프로그래밍 방식으로 배포할 수 있습니다. 운영 우수성 모범 사례에서는 가능하면 코드를 통해 배포를 자동화하는 것을 권장합니다. 또한 ElastiCache 클러스터를 워크로드별로 분리하거나 비용 최적화를 위해 결합할 수 있습니다.

**질문 수준의 이점:** ElastiCache 환경에 가장 적합한 배포 메커니즘을 선택하면 시간이 지남에 따라 운영 우수성을 개선할 수 있습니다. 인적 오류를 최소화하고 반복성, 유연성 및 이벤트에 대한 응답 시간을 향상하기 위해서는 가능하면 코드로 작업을 수행하는 것이 좋습니다.

워크로드 격리 요구 사항을 이해하면 워크로드당 전용 ElastiCache 환경을 사용하거나 여러 워크로드를 단일 클러스터 또는 이들의 조합으로 결합할 수 있습니다. 장단점을 이해하면 운영 우수성과 비용 최적화 간의 균형을 맞추는 데 도움이 될 수 있습니다.

- [필수] ElastiCache에서 사용할 수 있는 배포 옵션을 이해하고 가능하면 이러한 절차를 자동화합니다. 가능한 자동화 방법에는 CloudFormation, AWS CLI/SDK 및 APIs.

[리소스]:

- [Amazon ElastiCache 리소스 유형 참조](#)
- [elasticache](#)
- [Amazon ElastiCache API 참조](#)
- [필수] 모든 워크로드에 대해 필요한 클러스터 격리 수준을 결정합니다.
  - [가장 좋음]: 높은 수준의 격리 - 워크로드와 클러스터를 1:1로 매핑합니다. 워크로드별로 ElastiCache 리소스의 액세스, 크기 조정, 규모 조정 및 관리를 가장 세밀하게 제어할 수 있습니다.
  - [더 좋음]: 중간 수준의 격리 - 목적별로 M:1로 격리하지만 여러 워크로드 간에 공유될 수 있습니다 (예: 워크로드 캐싱 전용 클러스터와 메시징 전용 클러스터).
  - [좋음]: 낮은 수준의 격리 - M:1 격리로 다용도로 사용하며 완전히 공유합니다. 공유 액세스가 허용되는 워크로드에 권장됩니다.

## OE 6: 장애를 어떻게 대비하고 완화할 계획인가요?

질문 수준의 소개: 운영 우수성에는 잠재적 장애 원인을 식별하여 제거하거나 완화할 수 있도록 정기적으로 '사전 검토' 훈련을 수행하여 장애를 예측하는 것이 포함됩니다. ElastiCache는 테스트 목적으로 노드 장애 이벤트를 시뮬레이션할 수 있는 장애 조치 API를 제공합니다.

질문 수준의 이점: 장애 시나리오를 미리 테스트하면 장애 시나리오가 워크로드에 미치는 영향을 파악할 수 있습니다. 이를 통해 대응 절차와 그 효과를 안전하게 테스트할 수 있을 뿐만 아니라 팀이 대응 절차 실행에 익숙해질 수 있습니다.

[필수] 개발 및 테스트 계정에서 정기적으로 장애 조치 테스트를 수행합니다. [TestFailover](#)

## OE 7: Valkey 또는 Redis OSS 엔진 이벤트 문제를 어떻게 해결하나요?

질문 수준의 소개: 운영 우수성을 위해서는 서비스 수준 및 엔진 수준 정보를 모두 조사하여 클러스터의 상태를 분석할 수 있어야 합니다. ElastiCache는 Amazon CloudWatch와 Amazon Kinesis Data Firehose에 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 로그를 보낼 수 있습니다.

질문 수준의 이점: ElastiCache 클러스터에서 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 로그를 활성화하면 클러스터의 상태 및 성능에 영향을 미치는 이벤트를 파악할 수 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS 엔진 로그는 ElastiCache 이벤트 메커니즘을 통해 사용할 수 없는 데이터를 엔진에서 직접 제공합니다. ElastiCache 이벤트(위 OE-1 참조)와 엔진 로그를 주의 깊게 관찰하면 문제 해결 시 ElastiCache 서비스 관점과 엔진 관점에서 이벤트 순서를 판단할 수 있습니다.

- [필수] Redis OSS 엔진 로깅 기능이 활성화되어 있는지 확인합니다. 이 기능은 Redis OSS 이상에 대해 ElastiCache 버전 6.2부터 사용할 수 있습니다. 클러스터 생성 중에 또는 생성 후 클러스터를 수정하여 이 작업을 수행할 수 있습니다.

- Amazon CloudWatch Logs 또는 Amazon Kinesis Data Firehose가 Redis OSS 엔진 로그의 적절한 대상인지 확인합니다.
- 로그를 유지하려면 CloudWatch 또는 Kinesis Data Firehose에서 적절한 대상 로그를 선택합니다. 클러스터가 여러 개 있는 경우, 문제 해결 시 데이터를 분리하는 데 도움이 되므로 클러스터마다 다른 대상 로그를 사용하는 것이 좋습니다.

[리소스]:

- 로그 전달: [로그 전달](#)
- 로깅 대상: [Amazon CloudWatch Logs](#)
- Amazon CloudWatch Logs 소개: [Amazon CloudWatch Logs란 무엇인가요?](#)
- Amazon Kinesis Data Firehose 소개: [Amazon Kinesis Data Firehose란 무엇인가요?](#)
- [가장 좋음] Amazon CloudWatch Logs를 사용하는 경우 Amazon CloudWatch Logs Insights를 활용하여 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 로그에서 중요한 정보를 쿼리하는 것을 고려합니다.

예를 들어, 다음과 같이 LogLevel이 'WARNING'인 이벤트를 반환하는 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 로그가 포함된 CloudWatch 로그 그룹에 대한 쿼리를 생성합니다.

```
fields @timestamp, LogLevel, Message
| sort @timestamp desc
| filter LogLevel = "WARNING"
```

[리소스]: [CloudWatch 로그 인사이트를 사용한 로그 데이터 분석](#)

## Amazon ElastiCache의 Well-Architected Lens 보안 요소

보안 요소는 정보 및 시스템 보호에 중점을 둡니다. 주요 주제로는 데이터의 기밀성 및 무결성, 권한 기반의 관리를 통해 누가 무엇을 할 수 있는지 식별 및 관리하기, 시스템 보호하기, 보안 이벤트 탐지를 위한 제어 설정하기 등이 있습니다.

### 주제

- [SEC 1: ElastiCache 데이터에 대한 승인된 액세스를 제어하기 위해 어떤 조치를 취하고 있나요?](#)
- [SEC 2: 네트워킹 기반 제어를 넘어 ElastiCache에 대한 추가 권한 부여가 애플리케이션에 필요한가요?](#)
- [SEC 3: 명령이 실수로 실행되어 데이터 손실이나 장애가 발생할 위험이 있나요?](#)
- [SEC 4: ElastiCache를 사용하여 저장 데이터를 암호화하려면 어떻게 해야 하나요?](#)

- [SEC 5: ElastiCache를 사용하여 전송 중인 데이터를 어떻게 암호화하나요?](#)
- [SEC 6: 컨트롤 플레인 리소스에 대한 액세스를 어떻게 제한하나요?](#)
- [SEC 7: 보안 이벤트를 어떻게 감지하고 이에 대응하나요?](#)

## SEC 1: ElastiCache 데이터에 대한 승인된 액세스를 제어하기 위해 어떤 조치를 취하고 있나요?

질문 수준의 소개: 모든 ElastiCache 클러스터는 VPC, 서버리스 함수(AWS Lambda) 또는 컨테이너(Amazon Elastic Container Service)의 Amazon Elastic Compute Cloud 인스턴스에서 액세스할 수 있도록 설계되었습니다. 가장 자주 접하는 시나리오는 동일한 Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC) 내의 Amazon Elastic Compute Cloud 인스턴스에서 ElastiCache 클러스터에 액세스하는 것입니다. Amazon EC2 인스턴스에서 클러스터에 연결하려면 Amazon EC2 인스턴스가 클러스터에 액세스하도록 권한을 부여해야 합니다. VPC에서 실행 중인 ElastiCache 클러스터에 액세스하려면 클러스터에 네트워크 수신을 허용해야 합니다.

질문 수준의 이점: 클러스터로의 네트워크 수신은 VPC 보안 그룹을 통해 제어됩니다. 보안 그룹은 Amazon EC2 인스턴스에 대한 수신 및 발신 트래픽을 제어하는 가상 방화벽 역할을 합니다. 인바운드 규칙은 인스턴스로 들어오는 트래픽을 제어하고 아웃바운드 규칙은 인스턴스에서 나가는 트래픽을 제어합니다. ElastiCache의 경우, 클러스터를 시작할 때 보안 그룹을 연결해야 합니다. 이렇게 하면 클러스터를 구성하는 모든 노드에 대해 인바운드 및 아웃바운드 트래픽 규칙이 적용됩니다. 또한 ElastiCache는 VPC의 프라이빗 네트워킹을 통해서만 액세스할 수 있게 하기 위해 프라이빗 서브넷에만 배포되도록 구성되어 있습니다.

- [필수] 클러스터와 연결된 보안 그룹은 클러스터에 대한 네트워크 수신 및 액세스를 제어합니다. 기본적으로 보안 그룹에는 인바운드 규칙이 정의되어 있지 않으므로 ElastiCache로의 수신 경로가 없습니다. 이를 활성화하려면 ElastiCache 클러스터의 소스 IP 주소/범위, TCP 유형 트래픽 및 포트를 지정하는 보안 그룹에 인바운드 규칙을 구성합니다(예: Valkey용 ElastiCache 및 Redis OSS의 경우 기본 포트 6379). VPC 내의 모든 리소스(0.0.0.0/0)와 같이 매우 광범위한 수신 소스 세트를 허용할 수 있지만, 특정 보안 그룹과 연결된 Amazon EC2 인스턴스에서 실행 중인 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트에 대한 인바운드 액세스만 승인하는 등 인바운드 규칙을 최대한 세분화하는 것이 좋습니다.

[리소스]:

- [서브넷 및 서브넷 그룹](#)
- [클러스터 또는 복제 그룹에 액세스](#)
- [보안 그룹을 사용하여 리소스에 대한 트래픽 제어](#)

- [Linux 인스턴스용 Amazon Elastic Compute Cloud 보안 그룹](#)
- [필수] AWS Identity and Access Management 정책을 AWS Lambda 함수에 할당하여 ElastiCache 데이터에 액세스할 수 있습니다. 이 기능을 활성화하려면 AWSLambdaVPCLambdaAccessExecutionRole 권한이 있는 IAM 실행 역할을 생성한 다음 AWS Lambda 함수에 역할을 할당합니다.

[리소스]: Amazon VPC에서 Amazon ElastiCache에 액세스하도록 Lambda 함수 구성: [자습서: Amazon VPC에서 Amazon ElastiCache에 액세스하도록 Lambda 함수 구성](#)

## SEC 2: 네트워킹 기반 제어를 넘어 ElastiCache에 대한 추가 권한 부여가 애플리케이션에 필요한가요?

질문 수준의 소개: 개별 클라이언트 수준에서 클러스터에 대한 액세스를 제한하거나 제어해야 하는 시나리오에서는 AUTH 명령을 통해 인증하는 것이 좋습니다. 선택적 사용자 및 사용자 그룹 관리를 사용하는 ElastiCache 인증 토큰을 사용하면 클라이언트가 명령 및 액세스 키를 실행하도록 허용하기 전에 ElastiCache에서 암호를 요구할 수 있으므로 데이터 영역 보안이 향상됩니다.

질문 수준의 이점: ElastiCache는 데이터의 보안을 유지하기 위해 데이터의 무단 액세스로부터 보호하는 메커니즘을 제공합니다. 여기에는 인증된 명령을 수행하기 전에 클라이언트가 ElastiCache에 연결할 때 역할 기반 액세스 제어(RBAC) AUTH 또는 AUTH 토큰(암호)을 사용하도록 강제하는 것이 포함됩니다.

- [가장 좋음] Redis OSS의 경우 ElastiCache 버전 6.x 이상, Valkey의 경우 ElastiCache 버전 7.2 이상에서 사용자 그룹, 사용자 및 액세스 문자열을 정의하여 인증 및 권한 부여 제어를 정의합니다. 사용자를 사용자 그룹에 할당한 다음, 클러스터에 사용자 그룹을 할당합니다. RBAC를 사용하려면 클러스터 생성 시 RBAC를 선택하고 전송 중 암호화를 활성화해야 합니다. RBAC를 활용할 수 있으려면 TLS를 지원하는 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 사용해야 합니다.

[리소스]:

- [ElastiCache의 복제 그룹에 RBAC 적용](#)
- [액세스 문자열을 사용하여 권한 지정](#)
- [ACL](#)
- [지원되는 ElastiCache 버전](#)
- [가장 좋음] Redis OSS용 6.x 이전 ElastiCache 버전의 경우 강력한 토큰/암호를 설정하고 AUTH에 대한 엄격한 암호 정책을 유지하는 것 외에도 암호/토큰을 교체하는 것이 좋습니다. ElastiCache는 언제든지 최대 2개의 인증 토큰을 관리할 수 있습니다. 인증 토큰 사용을 명시적으로 요구하도록 클러스터를 수정할 수도 있습니다.

[리소스]: [기존 ElastiCache 클러스터에서 AUTH 토큰 수정](#)

## SEC 3: 명령이 실수로 실행되어 데이터 손실이나 장애가 발생할 위험이 있나요?

질문 수준의 소개: 실수로 실행하거나 악의적인 공격자가 실행할 경우 운영에 부정적인 영향을 미칠 수 있는 Valkey 또는 Redis OSS 명령이 많이 있습니다. 이러한 명령은 성능 및 데이터 안전 관점에서 의도하지 않은 결과를 초래할 수 있습니다. 예를 들어 개발자가 개발 환경에서 일상적으로 FLUSHALL 명령을 호출할 수 있는데, 실수로 인해 프로덕션 시스템에서 실수로 이 명령을 호출하려고 시도하여 우발적으로 데이터가 손실될 수 있습니다.

질문 수준의 이점: Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.3부터 워크로드에 방해가 될 수 있는 특정 명령의 이름을 바꿀 수 있습니다. 명령의 이름을 바꾸면 클러스터에서 실수로 명령이 실행되는 것을 방지할 수 있습니다.

### • [필수]

[리소스]:

- [Redis OSS용 ElastiCache 버전 5.0.3\(사용되지 않음, 버전 5.0.6 사용\)](#)
- [Redis OSS 파라미터 변경에 대한 ElastiCache 버전 5.0.3](#)
- [Redis OSS 보안](#)

## SEC 4: ElastiCache를 사용하여 저장 데이터를 암호화하려면 어떻게 해야 하나요?

질문 수준의 소개: ElastiCache는 인 메모리 데이터 스토어이지만 클러스터의 표준 작업의 일부로 (스토리지에) 유지될 수 있는 모든 데이터를 암호화할 수 있습니다. 여기에는 Amazon S3에 기록된 정기 백업과 수동 백업뿐 아니라 동기화 및 스왑 작업의 결과로 디스크 스토리지에 저장된 데이터가 포함됩니다. M6g 및 R6g 패밀리의 인스턴스 유형에는 상시 켜져 있는 인메모리 암호화 기능도 있습니다.

질문 수준의 이점: ElastiCache는 데이터 보안을 강화하기 위해 선택적 저장 데이터 암호화를 제공합니다.

- [필수] 저장 데이터 암호화는 ElastiCache 클러스터(복제 그룹)를 생성할 때만 클러스터에서 활성화할 수 있습니다. 기존 클러스터를 수정하여 저장 데이터 암호화를 시작할 수 없습니다. 기본적으로 ElastiCache는 저장 데이터 암호화에 사용되는 키를 제공하고 관리합니다.

[리소스]:

- [미사용 데이터 암호화 제약 조건](#)

- [저장 데이터 암호화 활성화](#)
- [가장 좋음] 메모리에 있는 데이터를 암호화하는 Amazon EC2 인스턴스 유형(예: M6g 또는 R6g)을 활용합니다. 가능하면 저장 데이터 암호화를 위해 자체 키를 관리하는 것이 좋습니다. 보다 엄격한 데이터 보안 환경의 경우 AWS Key Management Service (KMS)를 사용하여 고객 마스터 키(CMK)를 자체 관리할 수 있습니다. ElastiCache와의 통합을 통해 ElastiCache 클러스터의 저장 데이터 암호화에 사용되는 키를 생성, 소유 및 관리할 AWS Key Management Service 수 있습니다.

[리소스]:

- [에서 고객 관리형 키 사용 AWS Key Management Service](#)
- [AWS 키 관리 서비스](#)
- [AWS KMS 개념](#)

## SEC 5: ElastiCache를 사용하여 전송 중인 데이터를 어떻게 암호화하나요?

질문 수준의 소개: 전송 중에 데이터가 손상되는 것을 방지하는 것은 일반적인 요구 사항입니다. 이는 분산 시스템의 구성 요소 내 데이터뿐만 아니라 애플리케이션 클라이언트와 클러스터 노드 간의 데이터를 나타냅니다. ElastiCache는 클라이언트와 클러스터 간 및 클러스터 노드 자체 간에 전송 중인 데이터를 암호화할 수 있도록 하여이 요구 사항을 지원합니다. M6g 및 R6g 패밀리의 인스턴스 유형에는 상시 켜져 있는 인메모리 암호화 기능도 있습니다.

질문 수준의 이점: Amazon ElastiCache의 전송 중 데이터 암호화는 선택적 기능으로, 가장 취약한 지점 즉, 한 위치에서 다른 위치로 데이터를 전송할 때 데이터의 보안을 강화합니다.

- [필수] 전송 중 데이터 암호화는 생성 시 클러스터(복제 그룹)에서만 활성화할 수 있습니다. 데이터 암호화/복호화에 추가 처리가 필요하기 때문에 전송 중 암호화를 구현하면 성능에 어느 정도 영향을 미칠 수 있다는 점에 유의하시기 바랍니다. 영향을 이해하려면 전송 중 암호화를 활성화하기 전과 후에 워크로드를 벤치마킹하는 것이 좋습니다.

[리소스]:

- [전송 중 데이터 암호화 개요](#)

## SEC 6: 컨트롤 플레인 리소스에 대한 액세스를 어떻게 제한하나요?

질문 수준의 소개: IAM 정책 및 ARN을 사용하면 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS에 대한 세분화된 액세스 제어를 활성화하여 클러스터의 생성, 수정 및 삭제를 보다 엄격하게 관리할 수 있습니다.



질문 수준의 이점: 복제 그룹, 노드 등 Amazon ElastiCache 리소스의 관리를 IAM 정책에 따라 특정 권한이 있는 AWS 계정으로 제한하여 리소스의 보안과 신뢰성을 개선할 수 있습니다.

- [필수] 사용자에게 특정 AWS Identity and Access Management 정책을 할당하여 Amazon ElastiCache 리소스에 대한 AWS 액세스를 관리함으로써 클러스터에서 어떤 계정이 어떤 작업을 수행할 수 있는지 더 세밀하게 제어할 수 있습니다.

[리소스]:

- [ElastiCache 리소스에 대한 액세스 권한 관리 개요](#)
- [Amazon ElastiCache에 대한 자격 증명 기반 정책\(IAM 정책\) 사용](#)

## SEC 7: 보안 이벤트를 어떻게 감지하고 이에 대응하나요?

질문 수준의 소개: ElastiCache는 RBAC를 활성화한 상태로 배포할 경우 CloudWatch 지표를 내보내 사용자에게 보안 이벤트를 알립니다. 이러한 지표는 실패한 인증 시도, 키 액세스 시도, RBAC 사용자 연결 권한이 없는 명령 실행 시도를 식별하는 데 도움이 됩니다.

또한 AWS 제품 및 서비스 리소스는 배포를 자동화하고 이후 검토/감사를 위해 모든 작업 및 수정 사항을 로깅하여 전체 워크로드를 보호하는 데 도움이 됩니다.

질문 수준의 이점: 이벤트를 모니터링하면 조직이 요구 사항, 정책 및 절차에 따라 대응할 수 있습니다. 이러한 보안 이벤트에 대한 모니터링 및 대응을 자동화하면 전반적인 보안 태세가 강화됩니다.

- [필수] RBAC 인증 및 권한 부여 실패와 관련하여 게시된 CloudWatch 지표를 숙지합니다.
  - AuthenticationFailures = Valkey 또는 Redis OSS에 대한 인증 시도 실패
  - KeyAuthorizationFailures = 사용자가 권한 없이 키에 액세스하려는 시도 실패
  - CommandAuthorizationFailures = 사용자가 권한 없이 명령을 실행하려는 시도 실패

[리소스]:

- [Valkey 또는 Redis OSS에 대한 지표](#)
- [가장 좋음] 이러한 지표에 대한 경고 및 알림을 설정하고 필요에 따라 대응하는 것이 좋습니다.

[리소스]:

- [Amazon CloudWatch 경보 사용](#)
- [가장 좋음] Valkey 또는 Redis OSS ACL LOG 명령을 사용하여 추가 세부 정보를 수집합니다.

[리소스]:



- [ACL 로그](#)
- [가장 좋음] ElastiCache 배포 및 이벤트의 모니터링, 로깅 및 분석과 관련된 AWS 제품 및 서비스 기능을 숙지합니다.

[리소스]:

- [AWS CloudTrail을 사용하여 Amazon ElastiCache API 호출 로깅](#)
- [elasticache-redis-cluster-automatic-backup-check](#)
- [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#)

## Amazon ElastiCache의 Well-Architected Lens 신뢰성 요소

신뢰성 요소는 의도한 기능을 수행하는 워크로드와 수요를 충족하기 위해 실패에서 빠르게 복구하는 방법에 중점을 둡니다. 주요 주제에는 분산 시스템 설계, 복구 계획 및 변화하는 요구 사항에 대한 적응이 포함됩니다.

주제

- [REL 1: 고가용성\(HA\) 아키텍처 배포를 어떻게 지원하고 있나요?](#)
- [REL 2: ElastiCache를 사용하여 Recovery Point Objective\(RPO\)를 어떻게 달성하고 있나요?](#)
- [REL 3: 재해 복구\(DR\) 요구 사항을 어떻게 지원하나요?](#)
- [REL 4: 장애 조치를 어떻게 효과적으로 계획하나요?](#)
- [REL 5: ElastiCache 구성 요소가 규모를 조정하도록 설계되었나요?](#)

### REL 1: 고가용성(HA) 아키텍처 배포를 어떻게 지원하고 있나요?

질문 수준의 소개: Amazon ElastiCache의 고가용성 아키텍처를 이해하면 가용성 이벤트 발생 시에도 탄력적인 상태로 운영할 수 있습니다.

질문 수준의 이점: 장애에 대한 복원력을 갖추도록 ElastiCache 클러스터를 설계하면 ElastiCache 배포의 가용성을 높일 수 있습니다.

- [필수] ElastiCache 클러스터에 필요한 신뢰성 수준을 결정합니다. 완전히 일시적인 워크로드부터 미션 크리티컬 워크로드까지 워크로드마다 복원력에 대한 표준이 다릅니다. 개발, 테스트, 프로덕션 등 운영 환경의 각 유형에 대한 요구 사항을 정의합니다.

캐싱 엔진: Memcached용 ElastiCache와 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache

1. ElastiCache for Memcached는 복제 메커니즘을 제공하지 않으며 주로 임시 워크로드에 사용됩니다.
  2. ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS는 아래에 설명된 HA 기능을 제공합니다.
- [가장 좋음] HA가 필요한 워크로드의 경우 샤드당 최소 2개의 복제본이 있는 클러스터 모드에서 ElastiCache를 사용하세요. 샤드가 하나만 필요한 처리량이 적은 워크로드도 마찬가지입니다.
    1. 클러스터 모드를 활성화하면 다중 AZ가 자동으로 활성화됩니다.

다중 AZ는 계획되거나 계획되지 않은 유지 관리 시 기본 노드에서 복제본으로 자동 장애 조치를 수행하고 AZ 장애를 완화하여 가동 중지 시간을 최소화합니다.
    2. Valkey 또는 Redis OSS Cluster Protocol에서는 쿼럼을 달성하기 위해 대부분의 프라이머리 노드를 사용할 수 있어야 하므로 샤딩된 워크로드의 경우 최소 3개의 샤드가 장애 조치 이벤트 시 더 빠른 복구를 제공합니다.
    3. 가용성 전체에서 두 개 이상의 복제본을 설정합니다.

복제본이 두 개 있으면 읽기 확장성이 향상되고 하나의 복제본이 유지 관리되는 시나리오에서도 읽기 가용성이 향상됩니다.
    4. Graviton2 기반 노드 유형(대부분 리전의 기본 노드)을 사용합니다.

ElastiCache는 이러한 노드에서 최적화된 성능을 추가했습니다. 따라서 복제 및 동기화 성능이 향상되어 전반적인 가용성이 향상됩니다.
    5. 예상 트래픽 피크를 처리하기 위해 모니터링 및 적절한 크기 조정: 과부하 시 엔진이 응답하지 않아 가용성에 영향을 미칠 수 있습니다. BytesUsedForCache DatabaseMemoryUsagePercentage는 메모리 사용량을 나타내는 좋은 지표인 반면, ReplicationLag는 쓰기 속도에 따른 복제 상태를 나타내는 지표입니다. 이러한 지표를 사용하여 클러스터 규모 조정을 트리거할 수 있습니다.
    6. [프로덕션 장애 조치 이벤트 전에 장애 조치 API](#)로 테스트하여 클라이언트 측 복원력을 보장합니다.

[리소스]:

- [고가용성을 위해 ElastiCache for Redis OSS 구성](#)
- [고가용성을 위한 복제 그룹 사용](#)

## REL 2: ElastiCache를 사용하여 Recovery Point Objective(RPO)를 어떻게 달성하고 있나요?

질문 수준의 소개: 워크로드 RPO를 이해하여 ElastiCache 백업 및 복구 전략에 대한 의사 결정을 내립니다.

질문 수준의 이점: RPO 전략을 수립하면 재해 복구 시나리오 발생 시 비즈니스 연속성을 개선할 수 있습니다. 백업 및 복원 정책을 설계하면 ElastiCache 데이터에 대한 Recovery Point Objective(RPO)를 달성하는 데 도움이 될 수 있습니다. ElastiCache는 구성 가능한 보존 정책과 함께 Amazon S3에 저장된 스냅샷 기능을 제공합니다. 이러한 스냅샷은 정의된 백업 기간 동안 생성되며 서비스에서 자동으로 처리됩니다. 워크로드에 추가적인 백업 세분화가 필요한 경우, 하루에 최대 20개의 수동 백업을 생성할 수 있습니다. 수동으로 생성한 백업에는 서비스 보존 정책이 없으며 무기한으로 보관할 수 있습니다.

- [필수] ElastiCache 배포의 RPO를 이해하고 문서화합니다.
  - Memcached는 백업 프로세스를 제공하지 않는다는 점에 유의하시기 바랍니다.
  - ElastiCache 백업 및 복원 기능을 검토합니다.
- [가장 좋음] 클러스터를 백업하기 위해 소통과 합의를 통해 프로세스를 마련합니다.
  - 필요에 따라 수동 백업을 시작합니다.
  - 자동 백업에 대한 보존 정책을 검토합니다.
  - 수동 백업은 무기한으로 보존된다는 점에 유의하시기 바랍니다.
  - 사용량이 적은 시간대에 자동 백업을 예약하세요.
  - 읽기 전용 복제본에 대해 백업 작업을 수행하여 클러스터 성능에 미치는 영향을 최소화합니다.
- [ 좋음] ElastiCache의 예약 백업 기능을 활용하여 지정된 기간 동안 데이터를 정기적으로 백업합니다.
  - 백업에서 정기적으로 복원을 테스트합니다.
- [리소스]:
  - [Redis OSS](#)
  - [ElastiCache의 백업 및 복원](#)
  - [수동 백업 만들기](#)
  - [자동 백업 예약](#)
  - [ElastiCache 클러스터 백업 및 복원](#)

## REL 3: 재해 복구(DR) 요구 사항을 어떻게 지원하나요?

**질문 수준의 소개:** 재해 복구는 모든 워크로드 계획에서 중요한 측면입니다. ElastiCache는 워크로드 복원력 요구 사항에 따라 재해 복구를 구현할 수 있는 몇 가지 옵션을 제공합니다. Amazon ElastiCache Global Datastore를 사용하면 한 리전의 클러스터에 쓸 수 있으며 다른 두 리전 간 복제본 클러스터에서 데이터를 읽을 수 있으므로 리전 간 지연 시간이 짧은 읽기 및 재해 복구가 가능합니다.

**질문 수준의 이점:** 다양한 재해 시나리오를 이해하고 계획하면 비즈니스 연속성을 보장할 수 있습니다. DR 전략은 비용, 성능에 미치는 영향 및 데이터 손실 가능성 사이에서 균형을 맞춰야 합니다.

- [필수] 워크로드 요구 사항을 기반으로 모든 ElastiCache 구성 요소에 대한 DR 전략을 개발하고 문서화합니다. ElastiCache가 독특한 점은 일부 사용 사례는 완전히 일시적이어서 DR 전략이 필요하지 않은 반면, 어떤 사용 사례는 스펙트럼의 반대편에 있어서 매우 강력한 DR 전략이 필요하다는 점입니다. 모든 옵션은 비용 최적화와 비교하여 평가해야 합니다. 복원력을 높이려면 더 많은 양의 인프라가 필요합니다.

리전 수준 및 다중 리전 수준에서 사용할 수 있는 DR 옵션을 이해합니다.

- AZ 장애를 방지하려면 다중 AZ 배포를 권장합니다. 최소 3개의 AZ를 사용할 수 있는 다중 AZ 아키텍처에서 클러스터 모드를 활성화하여 배포해야 합니다.
- 리전 장애를 방지하려면 글로벌 데이터 스토어를 사용하는 것이 좋습니다.
- [가장 좋음] 리전 수준의 복원력이 필요한 워크로드에 글로벌 데이터 스토어를 활성화합니다.
  - 기본 리전에서 성능 저하가 발생할 경우 보조 리전으로 장애 조치를 수행할 계획을 세웁니다.
  - 프로덕션 환경에서 장애 조치를 수행하기 전에 다중 리전 장애 조치 프로세스를 테스트합니다.
  - ReplicationLag 지표를 모니터링하여 장애 조치 이벤트 중 데이터 손실의 잠재적 영향을 파악합니다.
- [리소스]:
  - [장애 완화](#)
  - [글로벌 데이터 스토어를 사용하여 AWS 리전 간 복제](#)
  - [선택적으로 클러스터 크기를 조정하여 백업에서 복원](#)
  - [다중 AZ를 사용하여 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화](#)

## REL 4: 장애 조치를 어떻게 효과적으로 계획하나요?

**질문 수준의 소개:** 자동 장애 조치가 포함된 다중 AZ를 활성화하는 것이 ElastiCache의 모범 사례입니다. 경우에 따라 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS는 서비스 작업의 일부로 기본 노드를 대체합니다.

다. 예를 들면 계획된 유지 관리 이벤트 및 드물지만 노드 장애나 가용 영역 문제가 발생하는 경우가 포함됩니다. 성공적인 장애 조치는 ElastiCache와 클라이언트 라이브러리 구성에 달려 있습니다.

질문 수준 이점: 특정 ElastiCache 클라이언트 라이브러리와 함께 ElastiCache 장애 조치에 대한 모범 사례를 따르면 장애 조치 이벤트 중 잠재적 가동 중지 시간을 최소화하는 데 도움이 됩니다.

- [필수] 클러스터 모드가 비활성화된 경우, 클라이언트가 이전 프라이머리 노드와의 연결을 끊고 업데이트된 기본 엔드포인트 IP 주소를 사용하여 새 프라이머리 노드에 다시 연결해야 하는지 감지하도록 제한 시간을 사용합니다. 클러스터 모드가 활성화된 경우, 클라이언트 라이브러리가 기본 클러스터 토폴로지의 변경 사항을 감지합니다. 이는 ElastiCache 클라이언트 라이브러리의 구성 설정에 의해 가장 자주 수행되며, 이를 통해 빈도와 새로 고침 방법을 구성할 수도 있습니다. 각 클라이언트 라이브러리는 자체 설정을 제공하며 자세한 내용은 해당 설명서에서 확인할 수 있습니다.

[리소스]:

- [다중 AZ를 사용하여 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화](#)
- ElastiCache 클라이언트 라이브러리의 모범 사례를 검토합니다.
- [필수] 성공적인 장애 조치는 프라이머리 노드와 복제본 노드 간의 정상적인 복제 환경에 달려 있습니다. Valkey 또는 Redis OSS 복제의 비동기적 특성 및 프라이머리 노드와 복제본 노드 간의 복제 지연을 보고하는 데 사용할 수 있는 CloudWatch 지표를 검토하고 이해합니다. 더 높은 데이터 안전성이 필요한 사용 사례의 경우 WAIT 명령을 활용하여 연결된 클라이언트에 응답하기 전에 복제본이 쓰기를 강제로 확인하도록 합니다.

[리소스]:

- [Valkey 또는 Redis OSS에 대한 지표](#)
- [Amazon CloudWatch를 사용하여 ElastiCache 모범 사례 모니터링](#)
- [가장 좋음] ElastiCache 테스트 장애 조치 API를 사용하여 장애 조치 중에 애플리케이션의 응답성을 정기적으로 검증합니다.

[리소스]:

- [ElastiCache에서 읽기 전용 복제본에 대한 자동 장애 조치 테스트](#)
- [자동 장애 조치 테스트](#)

## REL 5: ElastiCache 구성 요소가 규모를 조정하도록 설계되었나요?

질문 수준의 소개: 규모 조정 기능과 사용 가능한 배포 토폴로지를 이해하면 변화하는 워크로드 요구 사항에 맞게 ElastiCache 구성 요소를 시간이 지남에 따라 조정할 수 있습니다. ElastiCache는 스케일 인/아웃(수평)과 스케일 업/다운(수직)의 4방향 규모 조정을 제공합니다.

질문 수준의 이점: ElastiCache 배포의 모범 사례를 따르면 규모 조정의 유연성이 극대화될 뿐만 아니라 수평적 규모 조정이라는 Well-Architected 원칙을 충족하여 장애의 영향을 최소화할 수 있습니다.

- [필수] 클러스터 모드 활성화 토폴로지와 클러스터 모드 비활성화 토폴로지의 차이점을 이해합니다. 클러스터 모드를 활성화하면 시간이 지남에 따라 확장성 향상이 가능하므로 대부분의 경우에 클러스터 모드를 활성화하여 배포하는 것이 좋습니다. 클러스터 모드가 비활성화된 구성 요소는 읽기 전용 복제본을 추가하여 수평적으로 확장할 수 있는 기능이 제한됩니다.
- [필수] 규모 조정 시기 및 방법을 이해합니다.
  - READIOPS 향상: 복제본 추가
  - WRITEOPS 향상: 샤드 추가(스케일 아웃)
  - 네트워크 I/O 향상: 네트워크에 최적화된 인스턴스 사용, 스케일 업
- [가장 좋음] 클러스터 모드를 활성화한 상태로 ElastiCache 구성 요소를 배포합니다. 더 적은 수의 더 큰 노드보다는 더 많은 수의 더 작은 노드를 사용합니다. 이는 노드 장애가 영향을 미치는 범위를 효과적으로 제한합니다.
- [가장 좋음] 규모 조정 이벤트 시 응답성을 높이기 위해 클러스터에 복제본을 포함합니다.
- [좋음] 클러스터 모드가 비활성화된 경우, 읽기 전용 복제본을 활용하여 전체 읽기 용량을 늘립니다. ElastiCache는 클러스터 모드가 비활성화된 상태에서 최대 5개의 읽기 전용 복제본과 수직적 규모 조정을 지원합니다.
- [리소스]:
  - [ElastiCache 클러스터 크기 조정](#)
  - [온라인 스케일 업](#)

## Amazon ElastiCache Well-Architected Lens 성능 효율성 요소

성능 효율성 요소는 IT 및 컴퓨팅 리소스를 효율적으로 사용하는 데 중점을 둡니다. 주요 주제로는 워크로드 요구 사항을 기반으로 적절한 리소스 유형 및 크기 선택하기, 성능 모니터링하기, 비즈니스 요구 사항이 변화함에 따라 효율성을 유지하기 위해 정보에 입각하여 의사 결정 내리기가 있습니다.

### 주제

- [PE 1: Amazon ElastiCache 클러스터의 성능을 어떻게 모니터링하나요?](#)
- [PE 2: ElastiCache 클러스터 노드에 작업을 어떻게 분배하고 있나요?](#)
- [PE 3: 캐싱 워크로드의 경우, 캐시의 효율성과 성능을 어떻게 추적하고 보고하나요?](#)
- [PE 4: 워크로드가 네트워킹 리소스 및 연결 사용을 어떻게 최적화하나요?](#)
- [PE 5: 키 삭제 또는 제거를 어떻게 관리하나요?](#)

- [PE 6: ElastiCache에서 어떻게 데이터를 모델링하고 데이터와 상호 작용하나요?](#)
- [PE 7: Amazon ElastiCache 클러스터에서 느리게 실행되는 명령을 어떻게 로깅하나요?](#)
- [PE8: Auto Scaling은 ElastiCache 클러스터의 성능을 높이는 데 어떻게 도움이 되나요?](#)

## PE 1: Amazon ElastiCache 클러스터의 성능을 어떻게 모니터링하나요?

질문 수준의 소개: 기존 모니터링 지표를 이해하면 현재 사용률을 파악할 수 있습니다. 적절한 모니터링은 클러스터 성능에 영향을 미치는 잠재적 병목 현상을 식별하는 데 도움이 될 수 있습니다.

질문 수준의 이점: 클러스터와 관련된 지표를 이해하면 지연 시간을 줄이고 처리량을 높이는 데 도움이 되는 최적화 기법을 익힐 수 있습니다.

- [필수] 워크로드의 일부를 사용하여 기존 성능을 테스트합니다.
  - 로드 테스트와 같은 메커니즘을 사용하여 실제 워크로드의 성능을 모니터링해야 합니다.
  - 이러한 테스트를 실행하는 동안 CloudWatch 지표를 모니터링하여 사용 가능한 지표를 이해하고 성능 기준을 설정합니다.
- [가장 좋음] Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 워크로드의 경우와 같이 계산 비용이 많이 드는 명령의 이름을 변경KEYS하여 사용자가 프로덕션 클러스터에서 차단 명령을 실행하는 기능을 제한합니다.
  - 엔진 6.x for Redis OSS를 실행하는 ElastiCache 워크로드는 역할 기반 액세스 제어를 활용하여 특정 명령을 제한할 수 있습니다. AWS 콘솔 또는 CLI를 사용하여 사용자 및 사용자 그룹을 생성하고 사용자 그룹을 클러스터에 연결하여 명령에 대한 액세스를 제어할 수 있습니다. Redis OSS 6에서는 RBAC가 활성화되면 '@dangerous'를 사용할 수 있으며, 이는 해당 사용자가 KEYS, MONITOR, SORT 등과 같이 비용이 많이 드는 명령을 사용하는 것을 허용하지 않습니다.
  - 엔진 버전 5.x의 경우 클러스터 rename-commands 파라미터 그룹의 파라미터를 사용하여 명령의 이름을 변경합니다.
- [더 좋음] 느린 쿼리를 분석하고 최적화 기법을 찾아봅니다.
  - ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 워크로드의 경우 느린 로그를 분석하여 쿼리에 대해 자세히 알아봅니다. 예를 들어 `valkey-cli slowlog get 10` 명령을 사용하여 지연 시간 임계값(기본 값 10초)을 초과한 마지막 10개의 명령을 표시할 수 있습니다.
  - 특정 쿼리는 복잡한 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 데이터 구조를 사용하여 더 효율적으로 수행할 수 있습니다. 예를 들어, 숫자 스타일 범위 조회의 경우 애플리케이션은 정렬된 세트를 사용하여 간단한 숫자 인덱스를 구현할 수 있습니다. 이러한 인덱스를 관리하면 데이터 세트에 대해 수행되는 스캔을 줄이고 더 높은 성능 효율성으로 데이터를 반환할 수 있습니다.

- ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 워크로드의 경우는 클라이언트 수 및 데이터 크기와 같은 사용자 정의 입력을 사용하여 다양한 명령의 성능을 테스트하기 위한 간단한 인터페이스를 `redis-benchmark` 제공합니다.
- Memcached는 간단한 키 수준 명령만 지원하므로 클라이언트 쿼리를 처리하기 위해 키 공간을 반복하지 않도록 추가 키를 인덱스로 구축하는 것이 좋습니다.
- [리소스]:
  - [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#)
  - [Amazon CloudWatch 경보 사용](#)
  - [Valkey 및 Redis OSS 특정 파라미터](#)
  - [SLOWLOG](#)
  - [벤치마크](#)

## PE 2: ElastiCache 클러스터 노드에 작업을 어떻게 분배하고 있나요?

질문 수준의 소개: 애플리케이션이 Amazon ElastiCache 노드에 연결하는 방식이 클러스터의 성능 및 확장성에 영향을 미칠 수 있습니다.

질문 수준의 이점: 클러스터에서 사용 가능한 노드를 적절히 사용하면 사용 가능한 리소스 전체에 작업이 분산됩니다. 다음 기법은 유휴 리소스를 방지하는 데도 도움이 됩니다.

- [필수] 클라이언트가 적절한 ElastiCache 엔드포인트에 연결되도록 합니다.
  - ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS는 사용 중인 클러스터 모드에 따라 다양한 엔드포인트를 구현합니다. 클러스터 모드가 활성화된 경우 ElastiCache는 구성 엔드포인트를 제공합니다. 클러스터 모드가 비활성화된 경우 ElastiCache는 일반적으로 쓰기에 사용되는 기본 엔드포인트와 복제본 간에 읽기 밸런싱을 위한 리더 엔드포인트를 제공합니다. 이러한 엔드포인트를 올바르게 구현하면 성능이 향상되고 확장 작업이 더 쉬워집니다. 특별한 요구 사항이 없는 한 개별 노드 엔드포인트에 연결하지 마시기 바랍니다.
  - 다중 노드 Memcached 클러스터의 경우 ElastiCache는 자동 검색을 지원하는 구성 엔드포인트를 제공합니다. 캐시 노드 전체에 작업을 균등하게 분배하려면 해싱 알고리즘을 사용하는 것이 좋습니다. 많은 Memcached 클라이언트 라이브러리는 일관된 해싱을 구현합니다. 사용할 라이브러리의 설명서에서 일관적 해싱 지원 여부와 그 구현 방법을 참조하세요. 이러한 기능 구현에 대한 자세한 내용은 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.
- [더 좋음] Valkey용 ElastiCache 및 Redis OSS 클러스터 모드 지원 클러스터를 활용하여 확장성을 개선합니다.



- ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터는 [온라인 조정 작업](#)(out/in 및 up/down)을 지원하여 샤드 간에 데이터를 동적으로 분산하는 데 도움이 됩니다. 구성 엔드포인트를 사용하면 클러스터 인식 클라이언트가 클러스터 토폴로지의 변화에 맞게 조정할 수 있습니다.
- 또한 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터에서 사용 가능한 샤드 간에 해시 슬롯을 이동하여 클러스터의 균형을 재조정할 수도 있습니다. 이렇게 하면 사용 가능한 샤드에 작업을 더 효율적으로 분배할 수 있습니다.
- [더 좋음] 워크로드의 단축키를 식별하고 정정하기 위한 전략을 구현합니다.
  - 목록, 스트림, 세트 등과 같은 다차원 Valkey 또는 Redis OSS 데이터 구조의 영향을 고려하세요. 이러한 데이터 구조는 단일 노드에 있는 단일 키에 저장됩니다. 매우 큰 다차원 키는 다른 데이터 유형보다 더 많은 네트워크 용량과 메모리를 사용할 가능성이 있으며, 이로 인해 해당 노드가 불균형하게 사용될 수 있습니다. 가능하면 여러 개별 키로 데이터 액세스를 분산하도록 워크로드를 설계하세요.
  - 워크로드의 핫키는 사용 중인 노드의 성능에 영향을 미칠 수 있습니다. Valkey 및 Redis OSS 워크로드용 ElastiCache의 경우 LFU 최대 메모리 정책이 마련되어 있는 `valkey-cli --hotkeys` 경유를 사용하여 핫 키를 감지할 수 있습니다.
  - 여러 노드에 핫키를 복제하여 액세스를 더 균등하게 분산하는 것을 고려해 보세요. 이 방법을 사용하려면 클라이언트가 여러 프라이머리 노드에 쓰고(Valkey 또는 Redis OSS 노드 자체에서는 이 기능을 제공하지 않음) 원래 키 이름 외에도 읽을 키 이름 목록을 유지 관리해야 합니다.
  - Valkey 이상용 ElastiCache 엔진 7.2와 Redis OSS 이상용 ElastiCache 버전 6은 모두 서버 지원 [클라이언트 측 캐싱](#)을 지원합니다. 이렇게 하면 애플리케이션이 키 변경을 기다린 후 ElastiCache로 다시 네트워크를 호출할 수 있습니다.
- [리소스]:
  - [고가용성을 위해 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 구성](#)
  - [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#)
  - [로드 밸런싱 모범 사례](#)
  - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에 대한 온라인 리샤딩](#)
  - [Valkey 및 Redis OSS의 클라이언트 측 캐싱](#)

### PE 3: 캐싱 워크로드의 경우, 캐시의 효율성과 성능을 어떻게 추적하고 보고하나요?

질문 수준의 소개: 캐싱은 ElastiCache에서 흔히 볼 수 있는 워크로드이므로 캐시의 효율성과 성능을 관리하는 방법을 이해하는 것이 중요합니다.

질문 수준의 이점: 애플리케이션의 성능이 저하되었다는 징후가 보일 수 있습니다. 캐시별 지표를 사용하여 앱 성능을 높이는 방법을 결정하는 것은 캐시 워크로드에 매우 중요합니다.

- [필수] 시간에 따른 캐시 적중률을 측정하고 추적합니다. 캐시의 효율성은 '캐시 적중률'로 결정됩니다. 캐시 적중률이란 총 키 적중 수를 총 적중 수와 누락 수로 나눈 값을 말합니다. 비율이 1에 가까울수록 캐시의 효율성이 높은 것입니다. 캐시 적중률이 낮은 이유는 캐시 누락의 수가 많기 때문입니다. 요청된 키를 캐시에서 찾을 수 없을 때 캐시 누락이 발생합니다. 키가 캐시에 없는 이유는 키가 제거 또는 삭제되었거나, 만료되었거나, 존재한 적이 없기 때문입니다. 키가 캐시에 없는 이유를 이해하고 키를 캐시에 포함하는 데 적절한 전략을 개발하세요.

[리소스]:

- [Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표](#)
- [필수] 지연 시간 및 CPU 사용률 값과 함께 애플리케이션 캐시 성능을 측정 및 수집하여 TTL(Time To Live) 또는 기타 애플리케이션 구성 요소를 조정해야 하는지 파악합니다. ElastiCache는 각 데이터 구조에 집계된 지연 시간에 대한 CloudWatch 지표 세트를 제공합니다. 이러한 지연 시간 지표는 INFO 명령의 commandstats 통계를 사용하여 계산되며 네트워크 및 I/O 시간은 포함하지 않습니다. 이는 ElastiCache가 작업을 처리하는 데 소비하는 시간입니다.

[리소스]:

- [Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표](#)
- [Amazon CloudWatch를 사용하여 ElastiCache 모범 사례 모니터링](#)
- [가장 좋음] 필요에 맞는 캐싱 전략을 선택합니다. 캐시 적중률이 낮은 이유는 캐시 누락의 수가 많기 때문입니다. 워크로드가 캐시 누락이 적도록 설계된 경우(예: 실시간 통신), 캐싱 전략을 검토하고 메모리 및 성능 측정을 위한 쿼리 계측과 같이 워크로드에 가장 적합한 방법을 적용하는 것이 가장 좋습니다. 캐시를 채우고 유지 관리하기 위해 사용하는 실제 전략은 클라이언트가 캐싱해야 하는 데이터의 유형과 해당 데이터에 대한 액세스 패턴에 따라 달라집니다. 예를 들어 스트리밍 애플리케이션의 맞춤형 추천과 최신 뉴스 기사 모두에 동일한 전략을 사용할 가능성은 거의 없습니다.

[리소스]:

- [Memcached에 대한 캐싱 전략](#)
- [캐싱 모범 사례](#)
- [Amazon ElastiCache를 통한 규모에 따른 성능 백서](#)

## PE 4: 워크로드가 네트워킹 리소스 및 연결 사용을 어떻게 최적화하나요?

질문 수준 소개: ElastiCache for Valkey, Memcached 및 Redis OSS는 많은 애플리케이션 클라이언트에서 지원되며 구현은 다를 수 있습니다. 성능에 미치는 잠재적인 영향을 분석하려면 현재 사용 중인 네트워킹 및 연결 관리 방법을 이해해야 합니다.

질문 수준의 이점: 네트워킹 리소스를 효율적으로 사용하면 클러스터의 성능 효율성을 높일 수 있습니다. 다음 권장 사항을 적용하면 네트워킹 수요를 줄이고 클러스터 지연 시간 및 처리량을 개선할 수 있습니다.

- [필수] ElastiCache 클러스터에 대한 연결을 사전에 관리합니다.
  - 애플리케이션의 연결 풀링은 연결을 열고 닫을 때 생성되는 클러스터의 오버헤드를 줄입니다. CurrConnections 및 NewConnections를 사용하여 Amazon CloudWatch의 연결 동작을 모니터링하세요.
  - 상황에 따라 클라이언트 연결을 제대로 닫아 연결 누수를 방지합니다. 연결 관리 전략에는 사용하지 않는 연결을 올바르게 닫고 연결 시간 제한을 설정하는 것이 포함됩니다.
  - Memcached 워크로드의 경우, memcached\_connections\_overhead라는 연결 처리를 위해 예약된 메모리의 양을 구성할 수 있습니다.
- [더 좋음] 대용량 객체를 압축하여 메모리를 줄이고 네트워크 처리량을 개선합니다.
  - 데이터를 압축하면 필요한 네트워크 처리량(Gbps)을 줄일 수 있지만 애플리케이션에서 데이터를 압축 및 압축 해제하는 작업량이 늘어날 수 있습니다.
  - 압축은 키가 소비하는 메모리의 양도 줄여줍니다.
  - 애플리케이션 요구 사항에 따라 압축률과 압축 속도 간의 균형을 고려하세요.
- [리소스]:
  - [ElastiCache - 글로벌 데이터 스토어](#)
  - [Memcached 특정 파라미터](#)
  - [ElastiCache 버전 5.0.3 for Redis OSS, I/O 처리를 개선하여 성능 향상](#)
  - [Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표](#)
  - [고가용성을 위해 ElastiCache 구성](#)

## PE 5: 키 삭제 또는 제거를 어떻게 관리하나요?

질문 수준의 소개: 워크로드는 요구 사항이 각기 다르며 클러스터 노드가 메모리 소비 제한에 근접했을 때 예상되는 동작이 각기 다릅니다. ElastiCache는 이러한 상황을 처리하기 위한 정책이 다릅니다.

질문 수준의 이점: 사용 가능한 메모리를 적절히 관리하고 제거 정책을 이해하면 인스턴스 메모리 제한을 초과했을 때 클러스터 동작을 인식하는 데 도움이 됩니다.

- [필수] 데이터 액세스를 계측하여 적용할 정책을 평가합니다. 클러스터에서 제거를 수행할지, 수행한다면 어떻게 수행할지 제어하는 데 적합한 최대 메모리 정책을 식별합니다.
  - 제거는 클러스터에서 최대 메모리가 소비되고 제거를 허용하는 정책이 있을 때 발생합니다. 이 상황에서 클러스터의 동작은 지정된 제거 정책에 따라 달라집니다. 이 정책은 클러스터 파라미터 그룹의 `maxmemory-policy`를 사용하여 관리할 수 있습니다.
  - 기본 정책인 `volatile-lru`는 만료 시간(TTL 값)이 설정된 키를 제거하여 메모리를 확보합니다. 가장 낮은 빈도로 사용(LFU) 및 가장 오래 전에 사용(LRU) 정책은 사용 현황에 따라 키를 제거합니다.
  - Memcached 워크로드의 경우, 각 노드의 제거를 제어하는 기본 LRU 정책이 있습니다. Amazon CloudWatch의 제거 지표를 사용하여 Amazon ElastiCache 클러스터의 제거 수를 모니터링할 수 있습니다.
- [더 좋음] 삭제 동작을 표준화하여 클러스터의 성능에 미치는 영향을 제어함으로써 예상치 못한 성능 병목 현상을 방지합니다.
  - Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 워크로드의 경우 클러스터에서 키를 명시적으로 제거할 때 `UNLINK`는 `DEL`와 같습니다. 지정된 키를 제거합니다. 그러나 이 명령은 다른 스레드에서 실제 메모리 회수를 수행하므로 `DEL`과는 달리 차단하지 않습니다. 실제 제거는 나중에 비동기적으로 수행됩니다.
  - ElastiCache 버전 6.x for Redis OSS 워크로드의 경우 `lazyfree-lazy-user-del` 파라미터를 사용하여 파라미터 그룹에서 `DEL` 명령의 동작을 수정할 수 있습니다.
- [리소스]:
  - [ElastiCache 파라미터 그룹을 사용해 엔진 파라미터 구성](#)
  - [UNLINK](#)
  - [를 사용한 클라우드 재무 관리 AWS](#)

## PE 6: ElastiCache에서 어떻게 데이터를 모델링하고 데이터와 상호 작용하나요?

질문 수준의 소개: ElastiCache는 사용되는 데이터 구조 및 데이터 모델과 관련해서 애플리케이션에 크게 의존하지만 데이터 스토어가 있는 경우 기본 데이터 스토어도 고려해야 합니다. 사용 가능한 데이터 구조를 이해하고 필요에 가장 적합한 데이터 구조를 사용하고 있는지 확인합니다.

질문 수준의 이점: ElastiCache의 데이터 모델링에는 애플리케이션 사용 사례, 데이터 유형 및 데이터 요소 간 관계를 비롯한 여러 계층이 있습니다. 또한 각 데이터 유형 및 명령에는 잘 문서화된 자체 성능 서명이 있습니다.

- [가장 좋음] 가장 좋음은 의도하지 않은 데이터 덮어쓰기를 줄이는 것입니다. 중복되는 키 이름을 최소화하는 이름 지정 규칙을 사용하세요. 일반적으로 데이터 구조의 이름을 지정할 때는 APPNAME:CONTEXT:ID, ORDER-APP:CUSTOMER:123 등의 계층적 방법을 사용합니다.

[리소스]:

- [키 이름 지정](#)
- [가장 좋음] Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 명령에는 Big O 표기법으로 정의된 시간 복잡성이 있습니다. 이때 명령의 시간 복잡도는 그 영향을 알고리즘/수학적으로 표현한 것입니다. 애플리케이션에 새 데이터 유형을 도입할 때는 관련 명령의 시간 복잡도를 주의 깊게 검토해야 합니다. 시간 복잡도가  $O(1)$ 인 명령은 시간이 일정하며 입력 크기에 의존하지 않지만 시간 복잡도가  $O(N)$ 인 명령은 시간이 선형이며 입력 크기의 영향을 받습니다. Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache의 단일 스레드 설계로 인해 시간이 많이 걸리는 복잡한 작업이 많으면 성능이 저하되고 작업 제한 시간이 초과될 수 있습니다.

[리소스]:

- [명령](#)
- [가장 좋음] API를 사용하여 클러스터의 데이터 모델에 대한 GUI 가시성을 확보합니다.

[리소스]:

- [Redis OSS Commander](#)
- [Redis OSS 브라우저](#)
- [Redsmin](#)

## PE 7: Amazon ElastiCache 클러스터에서 느리게 실행되는 명령을 어떻게 로깅하나요?

질문 수준의 소개: 성능 튜닝은 오래 실행되는 명령의 캡처, 집계 및 알림에 유용합니다. 명령을 실행하는 데 걸리는 시간을 이해하면 저조한 성능을 초래하는 명령과 엔진이 최적의 성능을 발휘하지 못하게 하는 명령을 파악할 수 있습니다. 또한 ElastiCache는 이 정보를 Amazon CloudWatch 또는 Amazon Kinesis Data Firehose에 전달할 수 있습니다.

질문 수준의 이점: 영구적인 전용 위치에 로깅하고 느린 명령에 대한 알림 이벤트를 제공하면 상세한 성능 분석에 도움이 되고 자동화된 이벤트를 트리거하는 데 사용할 수 있습니다.

- [필수] Valkey 엔진 7.2 이상을 실행하거나 Redis OSS 엔진 버전 6.0 이상을 실행하는 ElastiCache, 클러스터에서 제대로 구성된 파라미터 그룹 및 SLOWLOG 로깅 활성화.
  - 필요한 파라미터는 엔진 버전 호환성이 Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 버전 6.0 이상으로 설정된 경우에만 사용할 수 있습니다.
  - SLOWLOG 로깅은 명령의 서버 실행 시간이 지정된 값보다 오래 걸릴 때 발생합니다. 클러스터의 동작은 관련 파라미터 그룹 파라미터(slowlog-log-slower-than 및 slowlog-max-len)에 따라 달라집니다.
  - 변경 사항은 즉시 적용됩니다.
  - [가장 좋음] CloudWatch 또는 Kinesis Data Firehose 기능을 활용합니다.
    - CloudWatch, CloudWatch 로그 인사이트 및 Amazon Simple Notification Services의 필터링 및 경보 기능을 사용하여 성능을 모니터링하고 이벤트 알림을 받습니다.
    - Kinesis Data Firehose의 스트리밍 기능을 사용하여 SLOWLOG 로그를 영구 스토리지에 보관하거나 자동화된 클러스터 파라미터 튜닝을 트리거합니다.
    - JSON과 일반 텍스트 형식 중에서 요구 사항에 가장 적합한 형식을 결정하세요.
    - CloudWatch 또는 Kinesis Data Firehose에 게시할 수 있는 IAM 권한을 제공합니다.
  - [더 좋음] 기본값이 아닌 다른 값으로 slowlog-log-slower-than을 구성합니다.
    - 이 파라미터는 느리게 실행되는 명령으로 로깅되기 전에 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 내에서 명령을 실행할 수 있는 기간을 결정합니다. 기본값은 1만 마이크로초(10밀리초)입니다. 일부 워크로드의 경우 기본값이 너무 높을 수 있습니다.
    - 애플리케이션 요구 사항 및 테스트 결과를 기반으로 워크로드에 더 적합한 값을 결정하세요. 그러나 값이 너무 낮으면 과도한 데이터가 생성될 수 있습니다.
  - [더 좋음] slowlog-max-len의 기본값을 그대로 둡니다.
    - 이 파라미터는 주어진 시간에 Valkey 또는 Redis OSS 메모리에 캡처되는 느리게 실행되는 명령 수의 상한선을 결정합니다. 값이 0이면 캡처가 사실상 비활성화됩니다. 값이 클수록 더 많은 항목이 메모리에 저장되므로 중요한 정보가 검토되기 전에 제거될 가능성이 줄어듭니다. 기본값은 128입니다.
    - 기본값은 대부분의 워크로드에 적합합니다. SLOWLOG 명령을 통해 valkey-cli에서 더 오랜 기간 동안 데이터를 분석해야 하는 경우 이 값을 높이는 것이 좋습니다. 이렇게 하면 더 많은 명령을 Valkey 또는 Redis OSS 메모리에 유지할 수 있습니다.
- SLOWLOG 데이터를 CloudWatch Logs 또는 Kinesis Data Firehose로 내보내는 경우, 데이터가 유지되고 ElastiCache 시스템 외부에서 분석할 수 있으므로 느리게 실행되는 대량의 명령을 Valkey 또는 Redis OSS 메모리에 저장할 필요가 줄어듭니다.

- [리소스]:

- [캐시 클러스터에서 느린 로그를 켜려면 어떻게 해야 합니까?](#)
- [로그 전달](#)
- [Redis OSS 특정 파라미터](#)
- <https://aws.amazon.com/cloudwatch/> Amazon CloudWatch
- [Amazon Kinesis Data Firehose](#)

## PE8: Auto Scaling은 ElastiCache 클러스터의 성능을 높이는 데 어떻게 도움이 되나요?

질문 수준의 소개: Valkey 또는 Redis OSS 오토 스케일링 기능을 구현하면 ElastiCache 구성 요소가 시간이 지남에 따라 조정되어 원하는 샤드 또는 복제본을 자동으로 늘리거나 줄일 수 있습니다. 이는 대상 추적 또는 예약된 규모 조정 정책을 구현하여 수행할 수 있습니다.

질문 수준의 이점: 워크로드의 급증을 이해하고 이에 대한 계획을 세우면 향상된 캐싱 성능과 비즈니스 연속성을 보장할 수 있습니다. ElastiCache Auto Scaling은 CPU/메모리 사용률을 지속적으로 모니터링하여 클러스터가 원하는 성능 수준에서 작동하는지 확인합니다.

- [필수] Valkey 또는 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터를 시작하는 경우:
  1. 클러스터 모드가 활성화되었는지 확인합니다.
  2. 인스턴스가 Auto Scaling을 지원하는 특정 유형 및 크기의 패밀리에 속하는지 확인합니다.
  3. 클러스터가 글로벌 데이터 스토어, Outposts 또는 로컬 영역에서 실행되고 있지 않은지 확인합니다.

[리소스]:

- [Valkey 및 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\)에서 클러스터 조정](#)
- [샤드에 Auto Scaling 사용](#)
- [복제본에 Auto Scaling 사용](#)
- [가장 좋음] 워크로드에 읽기 작업이 많은지, 쓰기 작업이 많은지 파악하여 규모 조정 정책을 정의합니다. 최상의 성능을 위해서는 하나의 추적 지표만 사용하세요. Auto Scaling 정책은 목표에 도달하면 스케일 아웃이 수행되지만 모든 대상 추적 정책이 스케일 인 준비가 된 경우에만 스케일 인이 수행되므로 각 차원에 대해 여러 정책을 사용하지 않는 것이 좋습니다.

[리소스]:

- [Auto Scaling 정책](#)
- [조정 정책 정의](#)

- [가장 좋음] 시간 경과에 따른 성능 모니터링은 특정 시점에 모니터링할 경우 눈에 띄지 않는 워크로드 변경을 감지하는 데 도움이 될 수 있습니다. 4주간의 클러스터 사용률에 대한 CloudWatch 지표를 분석하여 대상 값 임계값을 확인할 수 있습니다. 어떤 값을 선택할지 잘 모르는 경우 지원되는 최소 사전 정의 지표 값으로 시작하는 것이 좋습니다.

[리소스]:

- [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#)
- [더 좋음] 클러스터가 규모 조정 정책을 개발하고 가용성 문제를 완화하는 데 필요한 샤드/복제본의 정확한 수를 파악하기 위해 예상되는 최소 및 최대 워크로드로 애플리케이션을 테스트하는 것이 좋습니다.

[리소스]:

- [확장 가능 목표 등록](#)
- [를 사용하여 확장 가능 대상 등록 AWS CLI](#)

## Amazon ElastiCache의 Well-Architected Lens 비용 최적화 요소

비용 최적화 요소는 불필요한 비용을 피하는 데 중점을 둡니다. 주요 주제로는 자금이 어디에 사용되는지 이해하고 제어하기, 가장 적합한 노드 유형 선택하기(워크로드 요구 사항에 따라 데이터 계층화를 지원하는 인스턴스 사용), 적절한 수의 리소스 유형(읽기 전용 복제본 수), 시간 경과에 따른 지출 분석하기, 과도한 지출 없이 비즈니스 요구 사항을 충족할 수 있도록 확장하기 등이 있습니다.

### 주제

- [COST 1: ElastiCache 리소스와 관련된 비용을 어떻게 식별하고 추적하나요? 사용자가 리소스를 생성하고 생성된 리소스를 관리 및 폐기할 수 있도록 하는 메커니즘을 어떻게 개발하나요?](#)
- [COST 2: ElastiCache 리소스와 관련된 비용을 최적화하는 데 도움이 되는 지속적 모니터링 도구를 어떻게 사용하나요?](#)
- [COST 3: 데이터 계층화를 지원하는 인스턴스 유형을 사용해야 하나요? 데이터 계층화의 이점은 무엇인가요? 데이터 계층화 인스턴스를 사용하지 않는 경우는 언제인가요?](#)

**COST 1: ElastiCache 리소스와 관련된 비용을 어떻게 식별하고 추적하나요? 사용자가 리소스를 생성하고 생성된 리소스를 관리 및 폐기할 수 있도록 하는 메커니즘을 어떻게 개발하나요?**

질문 수준의 소개: 비용 지표를 이해하려면 소프트웨어 엔지니어링, 데이터 관리, 제품 소유자, 재무 및 리더십 등 여러 팀의 참여와 협업이 필요합니다. 비용의 주요 동인을 식별하려면 모든 관련 당사자가



서비스 사용 제어 레버와 비용 관리의 절충점을 이해해야 하며, 이것이 비용 최적화 노력의 성공을 좌우하는 경우가 많습니다. 개발부터 프로덕션 및 사용 중지까지 생성된 리소스를 추적할 수 있는 프로세스와 도구를 갖추면 ElastiCache와 관련된 비용을 관리하는 데 도움이 됩니다.

질문 수준의 이점: 워크로드와 관련된 모든 비용을 지속적으로 추적하려면 ElastiCache를 구성 요소 중 하나로 포함하는 아키텍처에 대한 심층적인 이해가 필요합니다. 또한 사용량을 집계하여 예산과 비교할 수 있는 비용 관리 계획도 마련해 두어야 합니다.

- [필수] 클라우드 혁신 센터(CCoE)를 설립하고, 설립 규범 중 하나로 CCoE가 조직의 ElastiCache 사용과 관련된 지표의 정의, 추적 및 조치 수행을 담당하도록 합니다. CCoE가 존재하고 운영되는 경우 CCoE가 ElastiCache와 관련된 비용을 읽고 추적하는 방법을 알고 있는지 확인하세요. 리소스가 생성되면 IAM 역할 및 정책을 사용하여 특정 팀 및 그룹만 리소스를 인스턴스화할 수 있는지 검증합니다. 이를 통해 비용을 비즈니스 성과와 연관시키고 비용 관점에서 명확한 책임 범위를 설정할 수 있습니다.
- 1. CCoE는 다음과 같은 범주형 데이터에서 주요 ElastiCache 사용량을 기준으로 정기적(월간)으로 업데이트되는 비용 지표를 식별, 정의 및 게시해야 합니다.
  - a. 사용된 노드 유형 및 속성: 표준 또는 메모리 최적화, 온디맨드 또는 예약 인스턴스, 리전 및 가용 영역
  - b. 환경 유형: 무료, 개발, 테스트 및 프로덕션
  - c. 백업 스토리지 및 보존 전략
  - d. 리전 내 및 리전 간 데이터 전송
  - e. Amazon Outposts에서 실행되는 인스턴스
- 2. CCoE는 조직 내 소프트웨어 엔지니어링, 데이터 관리, 제품 팀, 재무 및 리더십 팀 등 다양한 팀으로 구성됩니다.

[리소스]:

- [클라우드 혁신 센터 만들기](#)
- [Amazon ElastiCache 요금](#)
- [필수] 비용 할당 태그를 사용하여 낮은 수준의 세밀함으로 비용을 추적합니다. AWS Cost Management를 사용하여 시간 경과에 따른 AWS 비용 및 사용량을 시각화, 이해 및 관리할 수 있습니다.
- 1. 태그를 사용하여 리소스를 구성하고 비용 할당 태그를 사용하여 세부 수준에서 AWS 비용을 추적할 수 있습니다. 비용 할당 태그를 활성화한 후에는 비용 할당 태그를 AWS 사용하여 비용 할당 보고서에서 리소스 비용을 구성하므로 AWS 비용을 쉽게 분류하고 추적할 수 있습니다. AWS는 AWS 생성된 태그와 사용자 정의 태그라는 두 가지 유형의 비용 할당 태그를 제공합니다.는 생성된 태

그를 AWS 정의, 생성 및 적용 AWS 하고 사용자 정의 태그를 정의, 생성 및 적용합니다. 두 유형의 태그 모두 개별적으로 활성화해야만 Cost Management나 비용 할당 보고서에 표시됩니다.

2. 비용 할당 태그를 사용하여 자체 비용 구조를 반영하도록 AWS 청구서를 구성합니다. Amazon ElastiCache에서 리소스에 비용 할당 태그를 추가하면 인보이스 비용을 리소스 태그 값으로 그룹화하여 비용을 추적할 수 있습니다. 또한 태그를 결합하여 보다 세부적인 수준으로 비용을 추적하는 것을 고려해야 합니다.

[리소스]:

- [AWS 비용 할당 태그 사용](#)
- [비용 할당 태그를 사용한 비용 모니터링](#)
- [AWS Cost Explorer](#)
- [가장 좋음] ElastiCache 비용을 조직 전체에 적용되는 지표와 연계합니다.
  1. 비즈니스 지표와 지연 시간 같은 운영 지표를 고려해 보세요. 비즈니스 모델에서 모든 역할이 이해할 수 있는 개념은 무엇인가요? 지표는 조직 내에서 가능한 많은 역할이 이해할 수 있어야 합니다.
  2. 예 - 동시에 서비스되는 사용자, 작업 및 사용자당 최대 및 평균 지연 시간, 사용자 참여 점수, 사용자 재방문율/주, 세션 길이/사용자, 포기율, 캐시 적중률, 키 추적

[리소스]:

- [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#)
- [좋음] ElastiCache를 사용하는 전체 워크로드의 지표 및 비용에 대해 최신 아키텍처 가시성과 운영 가시성을 유지합니다.
  1. ElastiCache는 전체 솔루션 에코시스템을 이해하며 클라이언트에서 API Gateway, Redshift, QuickSight에 이르기까지 보고 도구(예:)를 위한 기술 세트의 전체 AWS 서비스 에코시스템에 속하는 경향이 있습니다.
  2. 클라이언트, 연결, 보안, 인메모리 작업, 스토리지, 리소스 자동화, 데이터 액세스 및 관리 등 솔루션의 구성 요소를 아키텍처 다이어그램에 매핑합니다. 각 계층은 전체 솔루션에 연결되며 전체 비용에 추가되거나 전체 비용을 관리하는 데 도움이 되는 고유한 요구 사항과 기능을 가지고 있습니다.
  3. 다이어그램에는 애플리케이션의 운영 및 기능적 ElastiCache 요소뿐만 아니라 컴퓨팅, 네트워킹, 스토리지, 수명 주기 정책, 지표 수집의 사용을 포함해야 합니다.
  4. 워크로드 요구 사항은 시간이 지남에 따라 변할 가능성이 높으므로 워크로드 비용 관리에서 선제적으로 대응하기 위해서는 기본 구성 요소와 주요 기능 목표에 대한 이해를 지속적으로 유지하고 문서화하는 것이 중요합니다.

5. 가시성, 책임, 우선순위 지정 및 리소스에 대한 경영진의 지원은 ElastiCache에 대한 효과적인 비용 관리 전략을 수립하는 데 매우 중요합니다.

## COST 2: ElastiCache 리소스와 관련된 비용을 최적화하는 데 도움이 되는 지속적 모니터링 도구를 어떻게 사용하나요?

질문 수준의 소개: ElastiCache 비용과 애플리케이션 성능 지표 간의 적절한 균형을 맞추는 것을 목표로 해야 합니다. Amazon CloudWatch는 요구 사항에 따라 ElastiCache 리소스의 활용도가 과도한지, 저조한지 평가하는 데 도움이 되는 주요 운영 지표에 대한 가시성을 제공합니다. 비용 최적화 관점에서 보면 오버프로비저닝되는 시기를 이해하고 운영, 가용성, 복원력 및 성능 요구 사항을 유지하면서 ElastiCache 리소스 크기를 조정할 수 있는 적절한 메커니즘을 개발할 수 있어야 합니다.

질문 수준의 이점: 워크로드 운영 요구 사항을 충족하기에 충분한 리소스를 프로비저닝하고, 낮은 리소스 활용도로 인해 비용이 최적화되지 않는 상태를 피하는 것이 이상적입니다. 과도하게 큰 ElastiCache 리소스가 장기간 운영되는 것을 식별하고 이를 방지할 수 있어야 합니다.

- [필수] CloudWatch를 사용하여 ElastiCache 클러스터를 모니터링하고 이러한 지표가 AWS Cost Explorer 대시보드와 어떤 관련이 있는지 분석합니다.
  1. ElastiCache는 호스트 수준 지표(예: CPU 사용) 및 캐시 엔진 소프트웨어별 지표(예: 캐시가 얻은 것과 잃은 것) 모두를 제공합니다. 이러한 지표는 60초 간격으로 각 캐시 노드에 대해 측정되어 게시됩니다.
  2. ElastiCache 성능 지표(CPUUtilization, EngineUtilization, SwapUsage, CurrConnections, Evictions)를 확인하여 스케일 업/다운(더 큰/작은 캐시 노드 유형 사용) 또는 스케일 인/아웃(샤드 추가/축소)이 필요하다는 것을 알 수 있습니다. 애플리케이션 성능 임계값을 충족하는 데 필요한 추가 비용과 최소 및 최대 시간을 추정하는 플레이북 매트릭스를 만들어 규모 조정에 대한 결정이 비용에 미치는 영향을 파악하세요.

[리소스]:

- [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#)
- [어떤 메트릭을 모니터링해야 할까요?](#)
- [Amazon ElastiCache 요금](#)
- [필수] 백업 전략과 비용에 미치는 영향을 이해하고 문서화합니다.
  1. ElastiCache를 사용하면 백업이 내구성이 뛰어난 스토리지를 제공하는 Amazon S3에 저장됩니다. 장애 복구 능력과 관련하여 비용에 미치는 영향을 이해해야 합니다.
  2. 보존 한도가 지난 백업 파일을 삭제하는 자동 백업을 활성화합니다.

**[리소스]:**

- [자동 백업 예약](#)
- [Amazon Simple Storage Service 요금](#)
- [가장 좋음] 잘 이해되고 문서화된 워크로드의 비용을 관리하기 위한 의도적인 전략으로 인스턴스에 예약 노드를 사용합니다. 노드 유형과 예약 기간(1년 또는 3년)에 따라 예약 노드에 선결제 요금이 부과됩니다. 이 요금은 온디맨드 노드에서 발생하는 시간당 사용 요금보다 훨씬 낮습니다.
  1. 예약 인스턴스 요구 사항을 추정하기에 충분한 데이터를 수집할 때까지 온디맨드 노드를 사용하여 ElastiCache 클러스터를 운영해야 할 수 있습니다. 요구 사항을 충족하는 데 필요한 리소스를 계획 및 문서화하고 인스턴스 유형(온디맨드 또는 예약형)의 예상 비용을 비교합니다.
  2. 사용 가능한 새 캐시 노드 유형을 정기적으로 평가하고 비용 및 운영 지표 관점에서 인스턴스 플릿을 새 캐시 노드 유형으로 마이그레이션하는 것이 합리적인지 평가합니다.

### COST 3: 데이터 계층화를 지원하는 인스턴스 유형을 사용해야 하나요? 데이터 계층화의 이점은 무엇인가요? 데이터 계층화 인스턴스를 사용하지 않는 경우는 언제인가요?

질문 수준의 소개: 적절한 인스턴스 유형을 선택하면 성능 및 서비스 수준뿐만 아니라 재정에도 영향을 미칠 수 있습니다. 인스턴스 유형마다 관련된 비용이 다릅니다. 메모리의 모든 스토리지 요구 사항을 수용할 수 있는 대규모 인스턴스 유형을 하나 또는 몇 개 선택하는 것은 자연스러운 결정일 수 있습니다. 그러나 이는 프로젝트가 성숙해짐에 따라 비용에 상당한 영향을 미칠 수 있습니다. 올바른 인스턴스 유형을 선택했는지 확인하려면 ElastiCache 객체 유휴 시간을 정기적으로 검사해야 합니다.

질문 수준의 이점: 다양한 인스턴스 유형이 현재와 미래의 비용에 어떤 영향을 미치는지 명확히 이해해야 합니다. 사소하거나 주기적인 워크로드 변경으로 인해 과도한 비용 변동이 발생해서는 안 됩니다. 워크로드가 허용하는 경우 데이터 계층화를 지원하는 인스턴스 유형은 사용 가능한 스토리지당 더 나은 가격을 제공합니다. 인스턴스별로 사용 가능한 SSD 스토리지 때문에 데이터 계층화 인스턴스는 인스턴스 기능당 훨씬 더 높은 총 데이터 용량을 지원합니다.

- [필수] 데이터 계층화 인스턴스의 한계를 이해합니다.
  1. Valkey 또는 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에만 사용할 수 있습니다.
  2. 제한된 인스턴스 유형만 데이터 계층화를 지원합니다.
  3. Redis OSS 이상용 ElastiCache 버전 6.2만 지원됩니다.
  4. 대형 항목은 SSD로 교체되지 않습니다. 128MiB 이상의 객체는 메모리에 보관됩니다.

**[리소스]:**

- [데이터 계층화](#)

- [Amazon ElastiCache 요금](#)

- [필수] 워크로드가 데이터베이스의 몇 퍼센트에 정기적으로 액세스하는지 파악합니다.
  1. 데이터 계층화 인스턴스는 전체 데이터 세트의 일부에만 액세스하는 경우가 많지만 나머지 데이터에는 빠른 액세스가 필요한 워크로드에 적합합니다. 즉, 핫 데이터와 웜 데이터의 비율은 약 20:80입니다.
  2. 객체 유휴 시간에 대한 클러스터 수준의 추적을 개발합니다.
  3. 500Gb가 넘는 데이터를 대규모로 구현하는 데 적합합니다.
- [필수] 특정 워크로드에서는 데이터 계층화 인스턴스가 선택 사항이 아니라는 점을 이해합니다.
  1. 자주 사용하지 않는 객체는 로컬 SSD로 교체되므로 액세스 빈도가 낮은 객체에는 약간의 성능 비용이 부과됩니다. 애플리케이션이 응답 시간에 민감한 경우 워크로드에 미치는 영향을 테스트하세요.
  2. 대부분 크기가 128MiB 이상인 대형 객체를 저장하는 캐시에는 적합하지 않습니다.

[리소스]:

- [제한 사항](#)

- [가장 좋음] 예약 인스턴스 유형은 데이터 계층화를 지원합니다. 이를 통해 인스턴스당 데이터 스토리지 용량 측면에서 가장 낮은 비용이 보장됩니다.
  1. 요구 사항을 더 잘 이해할 때까지 데이터 계층화 인스턴스가 아닌 인스턴스를 사용하여 ElastiCache 클러스터를 운영해야 할 수도 있습니다.
  2. ElastiCache 클러스터의 데이터 사용 패턴을 분석합니다.
  3. 객체 유휴 시간을 주기적으로 수집하는 자동화된 작업을 생성합니다.
  4. 대다수(약 80%)의 객체가 워크로드에 적합하다고 판단되는 기간 동안 유휴 상태인 경우, 조사 결과를 문서화하고 클러스터를 데이터 계층화를 지원하는 인스턴스로 마이그레이션하는 것을 제안하세요.
  5. 사용 가능한 새 캐시 노드 유형을 정기적으로 평가하고 비용 및 운영 지표 관점에서 인스턴스 플릿을 새 캐시 노드 유형으로 마이그레이션하는 것이 합리적인지 평가합니다.

[리소스]:

- [OBJECT IDLETIME](#)

- [Amazon ElastiCache 요금](#)

# ElastiCache를 사용한 일반적인 문제 해결 단계 및 모범 사례

다음 주제에서는 ElastiCache를 사용할 때 발생할 수 있는 오류 및 문제에 대한 문제 해결 조언을 제공합니다. 여기에 나열되지 않은 문제를 발견하는 경우 이 페이지의 피드백 버튼을 사용하여 해당 문제를 보고할 수 있습니다.

문제 해결 조언과 일반적인 지원 질문에 대한 답변은 [AWS 지식 센터](#)를 참조하세요.

## 주제

- [연결 문제](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트 오류](#)
- [ElastiCache 서버리스의 지연 시간 문제 해결](#)
- [ElastiCache 서버리스의 스로틀링 문제 해결](#)
- [지속적인 연결 문제](#)
- [관련 항목](#)

## 연결 문제

ElastiCache 캐시에 연결할 수 없는 경우 다음 중 하나를 고려하세요.

1. TLS 사용: ElastiCache 엔드포인트에 연결하려고 할 때 연결이 끊긴 경우 클라이언트에서 TLS를 사용하지 않을 수 있습니다. ElastiCache 서버리스를 사용하는 경우 전송 중 암호화가 항상 활성화됩니다. 클라이언트가 TLS를 사용하여 캐시에 연결하는지 확인합니다. [TLS 지원 캐시에 연결하는 방법에 대해 자세히 알아보세요](#).
2. VPC: ElastiCache 캐시는 VPC 내에서만 액세스할 수 있습니다. 캐시에 액세스하는 EC2 인스턴스와 ElastiCache 캐시가 동일한 VPC에 생성되었는지 확인합니다. 또는 EC2 인스턴스가 있는 VPC와 캐시를 생성하는 VPC 간에 [VPC 피어링](#)을 활성화해야 합니다.
3. 보안 그룹: ElastiCache는 보안 그룹을 사용하여 캐시에 대한 액세스를 제어합니다. 다음을 고려하세요.
  - a. ElastiCache 캐시에서 사용하는 보안 그룹이 EC2 인스턴스에서 인바운드 액세스를 허용하는지 확인합니다. 보안 그룹에서 인바운드 규칙을 올바르게 설정하는 방법은 [여기](#)를 참조하세요.
  - b. ElastiCache 캐시에서 사용하는 보안 그룹이 캐시 포트에 대한 액세스를 허용하는지 확인합니다 (서버리스의 경우 6379 및 6380, 자체 설계된 경우 기본적으로 6379). ElastiCache는 이러한 포트를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 명령을 수락합니다. 포트 액세스를 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [여기](#)에서 확인하세요.

연결이 계속 어려운 경우 다른 단계는 [지속적인 연결 문제](#) 섹션을 참조하세요.

## Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트 오류

ElastiCache 서버리스는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 모드 프로토콜을 지원하는 클라이언트를 통해서만 액세스할 수 있습니다. 자체 설계된 클러스터는 클러스터 구성에 따라 어느 모드에서든 클라이언트에서 액세스할 수 있습니다.

클라이언트에 오류가 발생하는 경우 다음을 고려하세요.

1. 클러스터 모드: [SELECT](#) 명령에서 CROSSLOT 오류 또는 오류가 발생하는 경우 클러스터 프로토콜을 지원하지 않는 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 사용하여 클러스터 모드 활성화 캐시에 액세스하려고 할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 프로토콜을 지원하는 클라이언트만 지원합니다. “클러스터 모드 비활성화”(CMD)에서 Valkey 또는 Redis OSS를 사용하려면 자체 클러스터를 설계해야 합니다.
2. CROSSLOT 오류: ERR CROSSLOT Keys in request don't hash to the same slot 오류가 발생하는 경우 클러스터 모드 캐시의 동일한 슬롯에 속하지 않는 키에 액세스하려고 할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스는 항상 클러스터 모드에서 작동합니다. 여러 키를 포함하는 다중 키 작업, 트랜잭션 또는 Lua 스크립트는 관련된 모든 키가 동일한 해시 슬롯에 있는 경우에만 허용됩니다.

Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트 구성에 대한 추가 모범 사례는 이 [블로그 게시물](#)을 참조하세요.

## ElastiCache 서버리스의 지연 시간 문제 해결

워크로드의 지연 시간이 길면 CloudWatch SuccessfulReadRequestLatency 및 SuccessfulWriteRequestLatency 지표를 분석하여 지연 시간이 ElastiCache 서버리스와 관련이 있는지 확인할 수 있습니다. 이러한 지표는 ElastiCache 서버리스의 내부인 지연 시간을 측정합니다. 클라이언트 측 지연 시간과 클라이언트와 ElastiCache 서버리스 엔드포인트 간의 네트워크 트립 시간은 포함되지 않습니다.

### 클라이언트 측 지연 시간 문제 해결

클라이언트 측 지연 시간은 증가했지만 서버 측 지연 시간을 측정하는 CloudWatch SuccessfulReadRequestLatency 및 SuccessfulWriteRequestLatency 지표에는 그에 상응하는 증가가 없는 경우 다음을 고려하세요.

- 보안 그룹이 포트 6379 및 6380에 대한 액세스를 허용하는지 확인합니다. ElastiCache 서버리스는 기본 엔드포인트에 6379 포트를 사용하고 리더 엔드포인트에 6380 포트를 사용합니다. 일부 클라이언트



엔트는 애플리케이션이 복제본에서 읽기 기능을 사용하지 않더라도 모든 새 연결에 대해 두 포트에 대한 연결을 설정합니다. 보안 그룹에서 두 포트에 대한 인바운드 액세스를 허용하지 않으면 연결 설정이 더 오래 걸릴 수 있습니다. 포트 액세스를 설정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [여기](#)에서 확인하세요.

## 서버 측 지연 시간 문제 해결

일부 변동성 및 간헐적 급증은 걱정할 필요가 없습니다. 그러나 Average 통계가 급격히 증가하여 지속되면 AWS Health Dashboard 및 개인 건강 대시보드에서 자세한 내용을 확인해야 합니다. 필요한 경우를 사용하여 지원 사례를 여는 것이 좋습니다 지원.

지연 시간을 줄이기 위해 다음 모범 사례와 전략을 고려하세요.

- 복제본에서 읽기 활성화: 애플리케이션에서 허용하는 경우 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트에서 “복제본에서 읽기” 기능을 활성화하여 읽기를 확장하고 지연 시간을 줄이는 것이 좋습니다. 활성화되면 ElastiCache 서버리스는 클라이언트와 동일한 가용 영역(AZ)에 있는 복제본 캐시 노드로 읽기 요청을 라우팅하려고 시도하므로 AZ 간 네트워크 지연 시간을 방지합니다. 클라이언트의 복제본에서 읽기 기능을 활성화하면 애플리케이션이 데이터의 최종 일관성을 수락한다는 의미입니다. 키에 쓴 후 읽기를 시도하는 경우 애플리케이션이 일정 시간 동안 이전 데이터를 수신할 수 있습니다.
- 애플리케이션이 캐시와 동일한 AZ에 배포되었는지 확인합니다. 애플리케이션이 캐시와 동일한 AZ에 배포되지 않은 경우 클라이언트 측 지연 시간이 더 길어질 수 있습니다. 서버리스 캐시를 생성할 때 애플리케이션이 캐시에 액세스할 서브넷을 제공할 수 있으며 ElastiCache 서버리스는 해당 서브넷에 VPC 엔드포인트를 생성합니다. 애플리케이션이 동일한 AZ에 배포되어 있는지 확인합니다. 그렇지 않으면 애플리케이션이 캐시에 액세스할 때 AZ 사이에 홉이 발생하여 클라이언트 측 지연 시간이 길어질 수 있습니다.
- 연결 재사용: ElastiCache 서버리스 요청은 RESP 프로토콜을 사용하여 TLS 지원 TCP 연결을 통해 이루어집니다. 연결(구성된 경우 연결 인증 포함)을 시작하는 데 시간이 걸리므로 첫 번째 요청의 지연 시간이 일반적인 요청보다 깁니다. 이미 초기화된 연결을 통한 요청은 ElastiCache의 일관되고 짧은 지연 시간을 제공합니다. 따라서 연결 풀링을 사용하거나 기존 Valkey 또는 Redis OSS 연결을 재사용하는 것이 좋습니다.
- 확장 속도: ElastiCache 서버리스는 요청 속도가 증가함에 따라 자동으로 확장됩니다. ElastiCache 서버리스가 확장하는 속도보다 빠른 요청 속도가 갑자기 크게 증가하면 일정 시간 동안 지연 시간이 늘어날 수 있습니다. ElastiCache 서버리스는 일반적으로 지원되는 요청 속도를 빠르게 높일 수 있으며, 요청 속도를 두 배로 높이는 데 최대 10~12분이 걸립니다.
- 장기 실행 명령 검사: Lua 스크립트 또는 대규모 데이터 구조의 명령을 포함한 일부 Valkey 또는 Redis OSS 명령이 장시간 실행될 수 있습니다. 이러한 명령을 식별하기 위해 ElastiCache는 명령 수준 지표를 게시합니다. [ElastiCache 서버리스](#)를 사용하면 BasedECPUs 지표를 사용할 수 있습니다.



- 제한된 요청: ElastiCache 서버리스에서 요청이 제한되면 애플리케이션에서 클라이언트 측 지연 시간이 증가할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스에서 요청이 제한되면 [ThrottledRequests ElastiCache 서버리스](#) 지표가 증가하는 것을 볼 수 있습니다. 제한된 요청 문제를 해결하려면 아래 섹션을 검토하세요.
- 키 및 요청의 균일한 배포: Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache에서 슬롯당 키 또는 요청이 고르지 않게 배포되면 핫 슬롯이 발생하여 지연 시간이 길어질 수 있습니다. ElastiCache 서버리스는 간단한 SET/GET 명령을 실행하는 워크로드에서 단일 슬롯에서 초당 최대 30,000ECPUs(복제본에서 읽기 사용 시 초당 90,000개의 ECPU)를 지원합니다. 슬롯 간 키 및 요청 배포를 평가하고 요청 속도가 이 제한을 초과하는 경우 균일한 배포를 확인하는 것이 좋습니다.

## ElastiCache 서버리스의 스로틀링 문제 해결

서비스 지향 아키텍처 및 분산 시스템에서는 다양한 서비스 구성 요소가 API 호출을 처리하는 속도를 제한하는 것을 제한이라고 합니다. 이를 통해 급증을 완화하고 구성 요소 처리량 불일치를 제어하며 예상치 못한 운영 이벤트가 발생했을 때 보다 예측 가능한 복구를 수행할 수 있습니다. ElastiCache 서버리스는 이러한 유형의 아키텍처를 위해 설계되었으며 대부분의 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트에는 제한된 요청에 대한 재시도가 내장되어 있습니다. 어느 정도의 제한이 애플리케이션에 반드시 문제가 되는 것은 아니지만 데이터 워크플로의 지연 시간에 민감한 부분을 지속적으로 제한하면 사용자 경험에 부정적인 영향을 미치고 시스템의 전반적인 효율성이 떨어질 수 있습니다.

ElastiCache 서버리스에서 요청이 제한되면 [ThrottledRequests ElastiCache 서버리스](#) 지표가 증가하는 것을 볼 수 있습니다. 제한된 요청 수가 많을 경우 다음을 고려하세요.

- 규모 조정 속도: ElastiCache 서버리스는 더 많은 데이터를 수집하거나 요청 속도를 높일 때 자동으로 규모가 조정됩니다. ElastiCache 서버리스가 규모를 조정하는 속도보다 애플리케이션이 빠르게 크기 조정되는 경우 ElastiCache 서버리스가 워크로드에 맞게 규모를 조정하는 동안 요청이 제한될 수 있습니다. ElastiCache 서버리스는 일반적으로 스토리지 크기를 빠르게 늘릴 수 있으며 캐시의 스토리지 크기를 두 배로 늘리는 데 최대 10~12분이 걸릴 수 있습니다.
- 키 및 요청의 균일한 배포: Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache에서 슬롯당 키 또는 요청이 고르지 않게 배포되면 핫 슬롯이 발생할 수 있습니다. 단일 슬롯에 대한 요청 속도가 초당 30,000 ECPUs 초과하고 간단한 SET/GET 명령을 실행하는 워크로드에 있는 경우 핫 슬롯으로 인해 요청이 제한될 수 있습니다. 마찬가지로 ElastiCache for Memcached를 사용하면 요청 속도가 초당 30,000 ECPUs.
- 복제본에서 읽기: 애플리케이션에서 허용하는 경우 “복제본에서 읽기” 기능을 사용하는 것이 좋습니다. 대부분의 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트는 “읽기 규모 조정”을 통해 읽기를 복제본 노드로 직접 전송하도록 구성할 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 읽기 트래픽을 조정할 수 있습니다. 또한 ElastiCache 서버리스는 복제본 요청의 읽기를 애플리케이션과 동일한 가용 영역의 노드로 자동으

로 라우팅하여 지연 시간을 줄입니다. 복제본에서 읽기가 활성화되면 간단한 SET/GET 명령을 사용하여 워크로드에 대해 단일 슬롯에서 초당 최대 90,000ECPU를 달성할 수 있습니다.

## 지속적인 연결 문제

ElastiCache와의 지속적인 연결 문제를 해결하려면 다음 항목을 확인해야 합니다.

### 주제

- [보안 그룹](#)
- [네트워크 ACL](#)
- [라우팅 테이블](#)
- [DNS 확인](#)
- [서버 측 진단을 사용하여 문제 식별](#)
- [네트워크 연결 검증](#)
- [네트워크 관련 제한 사항](#)
- [CPU 사용량](#)
- [서버 측에서 연결이 종료되는 경우](#)
- [Amazon EC2 인스턴스에 대한 클라이언트 측 문제 해결](#)
- [단일 요청을 완료하는 데 걸리는 시간 분석](#)

### 보안 그룹

보안 그룹은 ElastiCache 클라이언트(EC2 인스턴스, AWS Lambda 함수, Amazon ECS 컨테이너 등) 및 ElastiCache 캐시를 보호하는 가상 방화벽입니다. 보안 그룹은 상태 유지(stateful) 방식으로 작동합니다. 즉, 들어오거나 나가는 트래픽이 허용되면 해당 트래픽에 대한 응답이 관련 보안 그룹의 컨텍스트에서 자동으로 승인됩니다.

상태 유지 기능을 사용하려면 보안 그룹이 권한이 부여된 모든 연결을 추적해야 하며, 이렇게 추적되는 연결에는 제한이 있습니다. 이 제한에 도달하면 새 연결이 실패합니다. 클라이언트 또는 ElastiCache 측에서 이 제한에 도달했는지 여부를 확인하는 방법에 대한 도움말은 문제 해결 섹션을 참조하세요.

클라이언트 및 ElastiCache 클러스터에 단일 보안 그룹을 동시에 할당하거나 각각에 대해 개별 보안 그룹을 할당할 수 있습니다.

두 경우 모두 소스에서 ElastiCache 포트에 대한 TCP 아웃바운드 트래픽과 동일한 포트의 ElastiCache에 대한 인바운드 트래픽을 허용해야 합니다. 기본 포트는 Memcached의 경우 11211, Valkey 또는

Redis OSS의 경우 6379입니다. 기본적으로 보안 그룹은 모든 아웃바운드 트래픽을 허용합니다. 이 경우 대상 보안 그룹의 인바운드 규칙만 필요합니다.

자세한 내용은 [Amazon VPC에 있는 ElastiCache 클러스터에 액세스하기 위한 액세스 패턴](#) 섹션을 참조하세요.

## 네트워크 ACL

네트워크 액세스 제어 목록(ACL)은 무상태 규칙입니다. 트래픽이 성공하려면 양방향(인바운드 및 아웃바운드)으로 허용되어야 합니다. 네트워크 ACL은 특정 리소스가 아닌 서브넷에 할당됩니다. ElastiCache 및 클라이언트 리소스에 동일한 ACL을 할당할 수 있습니다(특히 동일한 서브넷에 있는 경우).

기본적으로 네트워크 ACL은 모든 트래픽을 허용합니다. 그러나 트래픽을 거부하거나 허용하도록 네트워크 ACL을 사용자 지정할 수 있습니다. 또한 ACL 규칙의 평가는 순차적입니다. 즉, 트래픽과 일치하는 가장 빠른 번호의 규칙이 트래픽을 허용하거나 거부합니다. Valkey 또는 Redis OSS 트래픽을 허용하는 최소 구성은 다음과 같습니다.

클라이언트 측 네트워크 ACL:

- 인바운드 규칙:
- 규칙 번호: 모든 거부 규칙보다 번호가 작아야 합니다.
- 유형: 사용자 지정 TCP 규칙
- 프로토콜: TCP
- 포트 범위: 1024-65535
- 소스: 0.0.0.0/0(또는 ElastiCache 클러스터 서브넷에 대한 개별 규칙 생성)
- 허용/거부: 허용
- 아웃바운드 규칙:
- 규칙 번호: 모든 거부 규칙보다 번호가 작아야 합니다.
- 유형: 사용자 지정 TCP 규칙
- 프로토콜: TCP
- 포트 범위: 6379
- 소스: 0.0.0.0/0(또는 ElastiCache 클러스터 서브넷. 특정 IP를 사용하면 장애 조치 또는 클러스터 조정 시 문제가 발생할 수 있다는 것에 유의하세요.)
- 허용/거부: 허용

## ElastiCache 네트워크 ACL:

- 인바운드 규칙:
  - 규칙 번호: 모든 거부 규칙보다 번호가 작아야 합니다.
  - 유형: 사용자 지정 TCP 규칙
  - 프로토콜: TCP
  - 포트 범위: 6379
  - 소스: 0.0.0.0/0(또는 ElastiCache 클러스터 서브넷에 대한 개별 규칙 생성)
  - 허용/거부: 허용
- 
- 아웃바운드 규칙:
  - 규칙 번호: 모든 거부 규칙보다 번호가 작아야 합니다.
  - 유형: 사용자 지정 TCP 규칙
  - 프로토콜: TCP
  - 포트 범위: 1024-65535
  - 소스: 0.0.0.0/0(또는 ElastiCache 클러스터 서브넷. 특정 IP를 사용하면 장애 조치 또는 클러스터 조정 시 문제가 발생할 수 있다는 것에 유념하세요.)
  - 허용/거부: 허용

자세한 내용은 [네트워크 ACL](#)을 참조하세요.

## 라우팅 테이블

네트워크 ACL과 마찬가지로 각 서브넷에는 서로 다른 라우팅 테이블이 있을 수 있습니다. 클라이언트와 ElastiCache 클러스터가 서로 다른 서브넷에 있는 경우 각각의 라우팅 테이블에서 서로 연결할 수 있도록 허용해야 합니다.

여러 VPC, 동적 라우팅 또는 네트워크 방화벽이 관련된 복잡한 환경에서는 문제 해결이 어려울 수 있습니다. [네트워크 연결 검증](#) 섹션을 참조하여 네트워크 설정이 적절한지 확인하세요.

## DNS 확인

ElastiCache는 DNS 이름에 기반한 서비스 엔드포인트를 제공합니다. 사용 가능한 엔드포인트는 Configuration, Primary, Reader 및 Node 엔드포인트입니다. 자세한 내용은 [연결 엔드포인트 찾기](#)를 참조하세요.

장애 조치 또는 클러스터 수정의 경우 엔드포인트 이름에 연결된 주소가 변경될 수 있으며 자동으로 업데이트됩니다.

사용자 지정 DNS 설정(예: VPC DNS 서비스를 사용하지 않음)은 ElastiCache에서 제공한 DNS 이름을 인식하지 못할 수 있습니다. dig(다음에 표시되어 있음) 또는 nslookup 같은 시스템 도구를 사용하여 시스템이 ElastiCache 엔드포인트를 성공적으로 확인할 수 있는지 확인합니다.

```
$ dig +short example.xxxxxx.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com
example-001.xxxxxx.0001.use1.cache.amazonaws.com.
1.2.3.4
```

VPC DNS 서비스를 통해 이름 확인을 강제할 수도 있습니다.

```
$ dig +short example.xxxxxx.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com @169.254.169.253
example-001.tihewd.0001.use1.cache.amazonaws.com.
1.2.3.4
```

## 서버 측 진단을 사용하여 문제 식별

ElastiCache 엔진의 CloudWatch 지표 및 런타임 정보는 연결 문제의 잠재적인 원인을 파악하기 위한 일반적인 소스 또는 정보입니다. 좋은 분석은 일반적으로 다음과 같은 항목으로 시작됩니다.

- CPU 사용량: Valkey 및 Redis OSS는 다중 스레드 애플리케이션입니다. 그러나 각 명령의 실행은 단일(주) 스레드에서 발생합니다. 이러한 이유로 ElastiCache는 CPUUtilization 및 EngineCPUUtilization 지표를 제공합니다. EngineCPUUtilization은 Valkey 또는 Redis OSS 프로세스 전용 CPU 사용률을 제공하고 CPUUtilization은 모든 vCPU에 대한 사용량을 제공합니다. 두 개 이상의 vCPU가 있는 노드는 대개 CPUUtilization 및 EngineCPUUtilization의 값이 서로 다르며, 일반적으로 두 번째 값이 더 큼니다. 높은 EngineCPUUtilization 값은 많은 수의 요청이나 완료하는 데 상당한 양의 CPU 시간이 필요한 복잡한 작업으로 인해 발생할 수 있습니다. 다음을 사용하여 둘 모두를 식별할 수 있습니다.
- 많은 수의 요청: EngineCPUUtilization 패턴과 일치하는 다른 지표의 증가 여부를 확인합니다. 유용한 지표는 다음과 같습니다.
- CacheHits 및 CacheMisses: 성공한 요청 또는 캐시에서 유효한 항목을 찾지 못한 요청의 수입니다. 적중률에 비해 누락률이 높으면 애플리케이션에서 무의미한 요청에 시간과 리소스를 낭비하고 있는 것입니다.
- SetTypeCmds 및 GetTypeCmds: EngineCPUUtilization과 상관 관계가 있는 이 두 지표는 SetTypeCmds에 의해 측정되는 쓰기 요청 또는 GetTypeCmds에 의해 측정되는 읽기 요청에 대한 로드가 얼마나 높은지 파악하는 데 도움이 될 수 있습니다. 로드가 주로 읽기인 경우 여

러 읽기 전용 복제본을 사용하면 여러 노드에 요청을 분산시켜 균형을 유지하고 기본 노드를 쓰기 용으로 할당할 수 있습니다. 클러스터 모드가 비활성화된 클러스터에서는 ElastiCache 리더 엔드포인트를 사용하여 애플리케이션에 추가적인 연결 구성을 생성하여 읽기 전용 복제본을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [연결 엔드포인트 찾기](#)를 참조하세요. 읽기 작업은 이 추가 연결에 제출되어야 합니다. 쓰기 작업은 일반적인 기본 엔드포인트를 통해 수행됩니다. 클러스터 모드가 활성화된 클러스터에서는 기본적으로 읽기 전용 복제본을 지원하는 라이브러리를 사용하는 것이 좋습니다. 올바른 플래그를 사용하면 라이브러리가 클러스터 토폴로지와 복제본 노드를 자동으로 검색하고, [READONLY](#) Valkey 또는 Redis OSS 명령을 통해 읽기 작업을 활성화하고, 복제본에 읽기 요청을 제출할 수 있습니다.

- 많은 수의 연결:

- CurrConnections 및 NewConnections: CurrConnection은 데이터 포인트 컬렉션 순간에 설정된 연결 수이고, NewConnections는 이 기간에 생성된 연결 수를 보여줍니다.

연결 생성 및 처리에서는 상당한 CPU 오버헤드가 발생합니다. 또한 새 연결을 생성하는 데 필요한 TCP 3방향 핸드셰이크는 전체 응답 시간에 부정적인 영향을 미칩니다.

분당 수천 개의 NewConnections가 있는 ElastiCache 노드는 몇 가지 명령에 의해 연결이 생성되고 사용된다는 것을 나타내며, 이는 최적화되지 않은 것입니다. 설정된 연결을 유지하고 새 작업에 이 연결을 다시 사용하는 것이 모범 사례입니다. 이것이 가능하려면 클라이언트 애플리케이션이 연결 풀링이나 영구 연결을 지원하고 적절하게 구현해야 합니다. 연결 풀링을 사용하는 경우 currConnections 수에는 큰 변화가 없으며 NewConnections는 가능한 낮아야 합니다. Valkey 또는 Redis OSS는 작은 수의 currConnections에서 최적의 성능을 제공합니다. currConnections를 대략 수십 개나 수백 개로 유지하면 클라이언트 버퍼와 같은 개별 연결을 지원하기 위한 리소스 사용량과 연결을 제공하기 위한 CPU 사이클을 최소화할 수 있습니다.

- 네트워크 처리량:

- 대역폭 결정: ElastiCache 노드의 네트워크 대역폭은 노드 크기에 비례합니다. 애플리케이션마다 특성이 다르기 때문에 워크로드에 따라 결과가 달라질 수 있습니다. 예를 들어 크기가 작은 요청의 비율이 높은 애플리케이션은 네트워크 처리량보다 CPU 사용량에 더 많은 영향을 미치는 경향이 있으며, 키가 커질수록 네트워크 사용률도 높아집니다. 그러므로 제한을 보다 정확하게 이해하기 위해 실제 워크로드로 노드를 테스트하는 것이 좋습니다.

애플리케이션의 로드를 시뮬레이션하면 보다 정확한 결과를 얻을 수 있습니다. 그러나 벤치마크 도구가 제한에 대한 좋은 아이디어를 줄 수 있습니다.

- 요청이 주로 읽기인 경우 읽기 작업에 복제본을 사용하면 기본 노드의 로드가 줄어듭니다. 사용 사례가 주로 쓰기인 경우 많은 복제본을 사용하면 네트워크 사용량이 크게 늘어납니다. 기본 노드에 한 바이트가 쓰여질 때마다 N바이트가 복제본으로 전송됩니다. 여기서 N은 복제본 수입니다.

다. 쓰기 집약적 워크로드의 모범 사례는 클러스터 모드가 활성화된 ElastiCache for Redis OSS를 사용하여 쓰기를 여러 샤드에서 밸런싱하거나 네트워크 기능이 더 많은 노드 유형으로 확장하는 것입니다.

- CloudWatchmetrics NetworkBytesIn 및 NetworkBytesOut는 각각 노드의 들어오고 나가는 데이터의 양을 제공합니다. ReplicationBytes는 데이터 복제 전용 트래픽입니다.

자세한 내용은 [네트워크 관련 제한 사항](#) 단원을 참조하십시오.

- 복잡한 명령: Redis OSS 명령은 단일 스레드에서 제공되므로 요청이 순차적으로 제공됩니다. 단일 느린 명령은 다른 요청 및 연결에 영향을 줄 수 있으며 시간 초과로 이어질 수 있습니다. 여러 값, 키 또는 데이터 유형에 작동하는 명령을 사용할 때 신중하게 사용해야 합니다. 연결은 파라미터의 수나 입력 또는 출력 값의 크기에 따라 차단되거나 종료될 수 있습니다.

악명 높은 예는 KEYS 명령입니다. 이 명령은 전체 키스페이스에 걸쳐 주어진 패턴을 검색하며, 실행 중에 다른 명령의 실행을 차단합니다. Redis OSS는 “Big O” 표기법을 사용하여 명령의 복잡도를 설명합니다.

Keys 명령은  $O(N)$  시간 복잡도를 가지며  $N$ 은 데이터베이스의 키 수입니다. 따라서 키 수가 클수록 명령 속도가 느려집니다. KEYS는 여러 방식으로 문제를 일으킬 수 있습니다. 검색 패턴을 사용하지 않으면 이 명령은 사용 가능한 모든 키 이름을 반환합니다. 수 천개나 수 백만 개의 항목이 있는 데이터베이스에서는 엄청난 출력이 생성되어 네트워크 버퍼가 가득 차게 됩니다.

검색 패턴을 사용하는 경우 패턴과 일치하는 키만 클라이언트로 반환됩니다. 그러나 엔진은 여전히 전체 키스페이스에 걸쳐 키를 검색하며 명령을 완료하는 데 걸리는 시간은 동일합니다.

KEYS 명령의 대안은 SCAN 명령입니다. 이 명령은 키스페이스를 반복해서 처리하고 특정 수의 항목으로 반복을 제한하여 엔진의 장기적인 차단을 방지합니다.

Scan에는 반복 블록의 크기를 설정하는 데 사용되는 COUNT 파라미터가 있습니다. 기본값은 10(반복당 10개 항목)입니다.

데이터베이스의 항목 수에 따라, 작은 COUNT 값 블록이 전체 스캔을 완료하는 데 더 많은 반복을 필요로 하며 값이 클수록 각 반복마다 엔진을 더 오래 사용할 수 있습니다. 작은 count 값은 큰 데이터베이스에서 SCAN 속도를 느리게 만들며, 값이 클수록 KEYS에서 언급한 동일한 문제가 발생할 수 있습니다.

예를 들어, SCAN 명령을 count 값 10으로 실행하면 1백만 개의 키가 있는 데이터베이스에서 100,000번의 반복이 필요합니다. 평균 네트워크 왕복 시간이 0.5밀리초인 경우 요청을 전송하는 데 약 50,000밀리초(50초)가 소비됩니다.



반면에 count 값이 100,000인 경우 단일 반복으로 충분하며 요청을 전송하는 데 단지 0.5밀리초가 소비됩니다. 그러나 명령이 모든 키스페이스의 처리를 마칠 때까지 엔진이 다른 작업에 대해 완전히 차단됩니다.

KEYS 외에도, 올바르게 사용하지 않으면 잠재적인 문제를 일으킬 수 있는 여러 다른 명령이 있습니다. 모든 명령의 목록과 각각의 시간 복잡도를 보려면 [Valkey 및 Redis OSS 명령](#)으로 이동하세요.

잠재적 문제의 예:

- **Lua 스크립트:** Valkey 및 Redis OSS는 서버 측에서 스크립트를 실행할 수 있도록 임베디드 Lua 인터프리터를 제공합니다. Valkey 및 Redis OSS의 Lua 스크립트는 엔진 수준에서 실행되며 정의에 따라 원자적입니다. 즉, 한 스크립트가 실행되는 동안 다른 명령이나 스크립트가 실행될 수 없습니다. Lua 스크립트는 엔진에서 직접 다중 명령, 의사 결정 알고리즘, 데이터 구문 분석 등을 실행할 수 있는 길을 열어줍니다. 스크립트의 원자성과 애플리케이션을 오프로드할 수 있는 기능은 유혹적이지만 스크립트는 작은 작업에 신중하게 사용해야 합니다. ElastiCache에서 Lua 스크립트의 실행 시간은 5초로 제한됩니다. 키스페이스에 기록되지 않은 스크립트는 5초 후에 자동으로 종료됩니다. 데이터 손상 및 불일치를 방지하기 위해 스크립트 실행이 5초 내에 완료되지 않았고 실행 중에 쓰기가 있는 경우 노드가 장애 조치됩니다. [트랜잭션](#)은 Redis OSS에서 여러 관련 키 수정 사항의 일관성을 보장하는 다른 방법입니다. 트랜잭션을 사용하면 명령 블록을 실행하여 기존 키의 수정을 감시할 수 있습니다. 트랜잭션이 완료되기 전에 감시된 키가 변경되면 모든 수정 사항이 무시됩니다.
- **항목의 일괄 삭제:** DEL 명령에는 삭제할 키 이름에 해당하는 파라미터 여러 개를 사용할 수 있습니다. 삭제 작업은 동기식이며 파라미터 목록이 크거나 큰 목록, 집합, 정렬된 집합 또는 해시(여러 하위 항목을 포함하는 데이터 구조)가 포함된 경우 상당한 CPU 시간을 소비합니다. 즉, 단일 키를 삭제하는 경우에도 요소가 많은 경우 상당한 시간이 걸릴 수 있습니다. DEL의 대안은 Redis OSS 4부터 사용할 수 있는 비동기 명령인 UNLINK입니다. 가능한 경우 항상 DEL 대신 UNLINK를 사용해야 합니다. ElastiCache for Redis OSS 6x에서 시작하면 lazyfree-lazy-user-del 파라미터는 활성화 UNLINK 시처럼 DEL 명령을 동작시킵니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 6.0 파라미터 변경 사항](#) 섹션을 참조하세요.
- **여러 키에 작동하는 명령:** DEL은 이전에 여러 인수를 허용하는 명령으로 언급되었으며 실행 시간은 이에 직접적으로 비례합니다. 그러나 Redis OSS는 유사하게 작동하는 많은 다른 명령을 제공합니다. 예를 들면 MSET 및 MGET를 사용하면 한 번에 여러 문자열 키를 삽입하거나 검색할 수 있습니다. 이러한 명령을 사용하면 개별 SET 또는 GET 명령을 여러 번 사용할 때 발생하는 네트워크 대기 시간을 줄일 수 있습니다. 그러나 파라미터의 광범위한 목록은 CPU 사용량에 영향을 미칩니다.



CPU 사용률만으로는 연결 문제의 원인이라고 할 수 없지만 여러 키에 대해 하나 또는 몇 개의 명령을 처리하는 데 너무 많은 시간이 소비되면 다른 요청이 실패하고 전반적인 CPU 사용률이 높아질 수 있습니다.

키의 수와 해당 크기는 명령의 복잡도, 결과적으로 완료 시간에 영향을 미칩니다.

여러 키에 작동할 수 있는 다른 명령의 예에는 HMGET, HMSET, MSETNX, PFCOUNT, PFMERGE, SDIFF, SDIFFSTORE, SINTER, SINTERSTORE, SUNION, SUNIONSTORE, TOUCH, ZDIFF, ZDIFFSTORE, ZINTER, ZINTERSTORE 등이 있습니다.

- 여러 데이터 유형에 작동하는 명령: Redis OSS는 데이터 유형에 관계없이 하나 이상의 키에 작동하는 명령도 제공합니다. ElastiCache for Redis OSS는 이러한 명령을 모니터링하는 지표 `KeyBasedCmds`를 제공합니다. 이 지표는 선택한 기간 동안 다음과 같은 명령의 실행을 합산합니다.
  - $O(N)$  복잡도:
    - KEYS
  - $O(1)$ 
    - EXISTS
    - OBJECT
    - PTTL
    - RANDOMKEY
    - TTL
    - TYPE
    - EXPIRE
    - EXPIREAT
    - MOVE
    - PERSIST
    - PEXPIRE
    - PEXPIREAT
  - UNLINK ( $O(N)$ 를 사용하여 메모리를 회수합니다. 그러나 메모리 회수 작업은 분리된 스레드에서 발생하며 엔진을 차단하지 않습니다.
  - 데이터 유형에 따라 복잡도 시간이 다릅니다.
    - DEL

- DUMP
- RENAME은 복잡도가  $O(1)$ 인 명령으로 간주되지만 내부적으로 DEL을 실행합니다. 실행 시간은 이름이 바뀐 키의 크기에 따라 달라집니다.
- RENAMENX
- RESTORE
- SORT
- 큰 해시: 해시는 여러 키-값 하위 항목이 있는 단일 키를 허용하는 데이터 유형입니다. 각 해시는 4,294,967,295개 항목을 저장할 수 있으며 큰 해시에 대한 작업은 비용이 많이 들 수 있습니다. KEYS와 유사하게, 해시에는  $O(N)$  시간 복잡도를 갖는 HKEYS 명령이 있으며, N은 해시의 항목 수입니다. 장기 실행 명령을 방지하려면 HKEYS 대신 HSCAN을 사용해야 합니다. HDEL, HGETALL, HMGET, HMSET 및 HVALS는 큰 해시에서 주의해서 사용해야 하는 명령입니다.
- 기타 빅 데이터 구조: 해시 외에도 다른 데이터 구조가 CPU 집약적일 수 있습니다. 집합, 목록, 정렬된 집합 및 Hyperloglog는 크기와 사용된 명령에 따라 처리하는 데 상당한 시간이 걸릴 수 있습니다. 이러한 명령에 대한 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS 명령](#)을 참조하세요.

## 네트워크 연결 검증

DNS 확인, 보안 그룹, 네트워크 ACL 및 라우팅 테이블과 관련된 네트워크 구성을 검토한 후 VPC Reachability Analyzer 및 시스템 도구를 사용하여 연결을 검증할 수 있습니다.

Reachability Analyzer는 네트워크 연결을 테스트하고 모든 요구 사항 및 권한이 충족되는지 확인합니다. 아래 테스트를 수행하려면 VPC에서 사용 가능한 ElastiCache 노드 중 하나의 탄력적 네트워크 인터페이스 ID(ENI ID)가 필요합니다. 다음을 수행하여 이 ID를 찾을 수 있습니다.

1. <https://console.aws.amazon.com/ec2/v2/home?#NIC>로 이동합니다.
2. ElastiCache 클러스터 이름 또는 이전에 DNS 유효성 검사에서 얻은 IP 주소를 기준으로 인터페이스 목록을 필터링합니다.
3. ENI ID를 적어 두거나 따로 저장하세요. 여러 인터페이스가 표시되는 경우 설명을 검토하여 해당 인터페이스가 올바른 ElastiCache 클러스터에 속하는지 확인하고 그 중 하나를 선택합니다.
4. 다음 단계를 진행합니다.
5. <https://console.aws.amazon.com/vpc/home?#ReachabilityAnalyzer>에서 분석 경로를 생성하고 다음 옵션을 선택합니다.

- 소스 유형: ElastiCache 클라이언트가 Amazon EC2 인스턴스에서 실행되는 경우 인스턴스를 선택하고, awsvpc 네트워크가 있는 AWS Fargate Amazon ECS AWS Lambda등과 같은 다른 서비스를 사용하는 경우 네트워크 인터페이스와 해당 리소스 ID(EC2 인스턴스 또는 ENI ID)를 선택합니다.
- 대상 유형: 네트워크 인터페이스를 선택하고 목록에서 ElastiCache ENI를 선택합니다.
- 대상 포트: ElastiCache for Redis OSS의 경우 6379를 지정하고 ElastiCache for Memcached의 경우 11211을 지정합니다. 이러한 포트는 기본 구성으로 정의된 포트이며 이 예에서는 포트가 변경되지 않는다고 가정합니다.
- 프로토콜: TCP

분석 경로를 생성하고 결과를 몇 분 정도 기다립니다. 상태가 연결할 수 없음인 경우 분석 세부 정보를 열고 분석 탐색기에서 요청이 차단된 위치에 대한 자세한 정보를 검토합니다.

연결성 테스트가 통과되면 OS 수준에서 확인을 진행합니다.

Amazon Linux에서 ElastiCache 서비스 포트의 TCP 연결성을 검증하려면 nmap 패키지에서 사용할 수 있는 Nping을 사용하여 ElastiCache 포트에서 TCP 연결성을 테스트할 수 있을 뿐만 아니라 연결 설정에 걸리는 네트워크 왕복 시간도 얻을 수 있습니다. 다음과 같이 이 명령을 사용하여 ElastiCache 클러스터에 대한 네트워크 연결성 및 현재 대기 시간을 검증합니다.

```
$ sudo nping --tcp -p 6379 example.xxxxxxx.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com
```

```
Starting Nping 0.6.40 (http://nmap.org/nping) at 2020-12-30 16:48 UTC
```

```
SENT (0.0495s) TCP ...
```

```
(Output suppressed)
```

```
Max rtt: 0.937ms | Min rtt: 0.318ms | Avg rtt: 0.449ms
```

```
Raw packets sent: 5 (200B) | Rcvd: 5 (220B) | Lost: 0 (0.00%)
```

```
Nping done: 1 IP address pinged in 4.08 seconds
```

기본적으로, nping은 5개의 프로브를 사이에 1초의 지연 시간을 두어 전송합니다. “-c” 옵션을 사용하여 프로브 수를 늘리고 “--delay” 옵션을 사용하여 새 테스트를 전송하는 시간을 변경할 수 있습니다.

nping을 사용하는 테스트는 실패하고 VPC Reachability Analyzer 테스트는 통과한다면 시스템 관리자에게 가능한 호스트 기반 방화벽 규칙, 비대칭 라우팅 규칙 또는 운영 체제 수준의 다른 모든 가능한 제한을 검토하도록 요청하세요.

ElastiCache 콘솔을 통해 ElastiCache 클러스터 세부 정보에서 전송 중 데이터 암호화가 활성화되어 있는지 확인합니다. 전송 중 암호화가 활성화되어 있으면 다음 명령을 사용하여 TLS 세션을 설정할 수 있는지 확인합니다.

```
openssl s_client -connect example.xxxxxx.use1.cache.amazonaws.com:6379
```

연결 및 TLS 협상이 성공하면 많은 출력이 나타날 수 있습니다. 마지막 줄에서 사용할 수 있는 반환 코드를 확인하세요. 값이 0 (ok)여야 합니다. openssl이 다른 값을 반환하면 <https://www.openssl.org/docs/man1.0.2/man1/verify.html#DIAGNOSTICS>에서 오류의 원인을 확인하세요.

모든 인프라 및 운영 체제 테스트를 통과했지만 애플리케이션이 여전히 ElastiCache에 연결할 수 없는 경우 애플리케이션 구성이 ElastiCache 설정을 준수하는지 확인합니다. 일반적인 실수는 다음과 같습니다.

- 애플리케이션이 ElastiCache 클러스터 모드를 지원하지 않으며 ElastiCache는 클러스터 모드가 활성화되어 있습니다.
- 애플리케이션이 TLS/SSL을 지원하지 않으며 ElastiCache는 전송 중 데이터 암호화가 활성화되어 있습니다.
- 애플리케이션은 TLS/SSL을 지원하지만 올바른 구성 플래그 또는 신뢰할 수 있는 인증 기관이 없습니다.

## 네트워크 관련 제한 사항

- 최대 연결 수: 동시 연결에 대한 하드 제한이 있습니다. 각 ElastiCache 노드는 모든 클라이언트에서 최대 65,000개의 동시 연결을 허용합니다. 이 제한은 CloudWatch에서 CurrConnections 지표를 통해 모니터링할 수 있습니다. 그러나 클라이언트에는 아웃바운드 연결에 대한 제한이 있습니다. Linux의 경우 다음 명령을 사용하여 허용된 휘발성 포트 범위를 확인하세요.

```
sysctl net.ipv4.ip_local_port_range
net.ipv4.ip_local_port_range = 32768 60999
```

이전 예에서 동일한 소스에서 동일한 대상 IP(ElastiCache 노드) 및 포트로 28231개 연결이 허용됩니다. 다음 명령은 특정 ElastiCache 노드(IP 1.2.3.4)에 존재하는 연결 수를 보여 줍니다.

```
ss --numeric --tcp state connected "dst 1.2.3.4 and dport == 6379" | grep -vE
'^State' | wc -l
```

숫자가 너무 높으면 연결 요청을 처리하는 동안 시스템에 과부하가 걸릴 수 있습니다. 연결 처리를 개선하려면 연결 풀링이나 지속적인 연결과 같은 기술을 구현하는 것이 좋습니다. 가능한 경우 항상 연결 풀을 구성하여 최대 연결 수를 수백 개로 제한합니다. 또한 문제가 발생할 경우 연결 이탈을 방지하려면 시간 초과 또는 기타 연결 예외를 처리하는 백오프 로직이 필요합니다.

- 네트워크 트래픽 제한: 다음과 같은 [Redis OSS의 CloudWatch 지표](#)를 확인하여 ElastiCache 노드에서 발생할 수 있는 네트워크 제한을 식별합니다.
- NetworkBandwidthInAllowanceExceeded/NetworkBandwidthOutAllowanceExceeded: 처리량이 집계된 대역폭 제한을 초과하여 형성된 네트워크 패킷입니다.

기본 노드에 한 바이트가 쓰여질 때마다 N개 복제본으로 복제됩니다. 여기서 N은 복제본 수입니다. 노드 유형이 작고, 여러 개의 복제본이 있으며 많은 쓰기 요청이 있는 클러스터는 복제 백로그를 처리하지 못할 수 있습니다. 이러한 경우 확장(노드 유형 변경), 스케일 아웃(클러스터 모드가 활성화된 클러스터에 샤드 추가), 복제본 수를 줄이기 또는 쓰기 수 최소화를 수행하는 것이 모범 사례입니다.

- NetworkConntrackAllowanceExceeded: 노드에 할당된 모든 보안 그룹에서 추적되는 최대 연결 수를 초과했기 때문에 형성되는 패킷입니다. 이 기간 동안 새 연결이 실패할 가능성이 높습니다.
- NetworkPackets PerSecondAllowanceExceeded: 초당 최대 패킷 수를 초과했습니다. 매우 크기가 작은 요청의 비율이 높은 워크로드는 최대 대역폭 전에 이 제한에 도달할 수 있습니다.

위의 지표는 네트워크 제한에 도달한 노드를 확인하는 이상적인 방법입니다. 그러나 제한은 네트워크 지표의 안정기로 식별할 수도 있습니다.

안정기가 오랜 기간 동안 관찰되면 이후에 복제 지연, 캐시에 사용되는 바이트 수 증가, 여유 메모리 하락, 높은 스왑 및 CPU 사용량이 뒤따를 가능성이 높습니다. 또한 Amazon EC2 인스턴스에는 [ENA 드라이버 지표](#)를 통해 추적할 수 있는 네트워크 제한이 있습니다. 향상된 네트워킹 지원과 ENA 드라이버 2.2.10 이상을 사용하는 Linux 인스턴스에서는 다음 명령을 사용하여 제한 카운터를 검토할 수 있습니다.

```
ethtool -S eth0 | grep "allowance_exceeded"
```

## CPU 사용량

CPU 사용량 지표는 조사의 시작점이며, 다음과 같은 항목은 ElastiCache 측에서 발생할 수 있는 문제의 범위를 좁히는 데 도움이 될 수 있습니다.

- Redis OSS SlowLogs: ElastiCache 기본 구성은 완료하는 데 10밀리초 이상 걸린 마지막 128개 명령을 유지합니다. 느린 명령의 기록은 엔진 런타임 중에 유지되며 실패나 재시작 시 손실됩니다. 목록이 128개 항목에 도달하면 새 이벤트를 위한 공간을 확보하기 위해 이전 이벤트가 제거됩니다. 느린 이벤트 목록의 크기와 느린 것으로 간주되는 실행 시간은 [사용자 지정 파라미터 그룹](#)에서 `slowlog-max-len` 및 `slowlog-log-slower-than` 파라미터를 통해 수정할 수 있습니다. 슬로우 로그 목록을 검색하려면 엔진에 대해 `SLOWLOG GET 128`를 실행합니다. 여기서 128은 마지막 128개의 느린 명령을 보고합니다. 각 항목에는 다음과 같은 필드가 있습니다.

```

1) 1) (integer) 1 -----> Sequential ID
 2) (integer) 1609010767 --> Timestamp (Unix epoch time)of the Event
 3) (integer) 4823378 -----> Time in microseconds to complete the command.
 4) 1) "keys" -----> Command
 2) "*" -----> Arguments
 5) "1.2.3.4:57004"-> Source

```

위의 이벤트는 UTC 기준으로 12월 26일 19:26:07에 발생했고 완료하는 데 4.8초(4,823밀리초)가 걸렸으며 클라이언트 1.2.3.4에서 요청된 KEYS 명령에 의해 발생했습니다.

Linux에서 타임스탬프를 `date` 명령으로 변환할 수 있습니다.

```

$ date --date='@1609010767'
Sat Dec 26 19:26:07 UTC 2020

```

Python 사용:

```

>>> from datetime import datetime
>>> datetime.fromtimestamp(1609010767)
datetime.datetime(2020, 12, 26, 19, 26, 7)

```

또는 PowerShell 사용하여 Windows에서:

```

PS D:\Users\user> [datetimeoffset]::FromUnixTimeSeconds('1609010767')
DateTime : 12/26/2020 7:26:07 PM
UtcDateTime : 12/26/2020 7:26:07 PM
LocalDateTime : 12/26/2020 2:26:07 PM
Date : 12/26/2020 12:00:00 AM
Day : 26
DayOfWeek : Saturday

```

```

DayOfYear : 361
Hour : 19
Millisecond : 0
Minute : 26
Month : 12
Offset : 00:00:00Ticks : 637446075670000000
UtcTicks : 637446075670000000
TimeOfDay : 19:26:07
Year : 2020

```

짧은 시간(1분 이하) 동안 발생한 많은 느린 명령이 우려의 이유입니다. 명령의 특성과 명령을 최적화할 수 있는 방법을 검토합니다(이전 예제 참조). O(1) 시간 복잡도가 있는 명령이 자주 보고되는 경우 앞서 언급한 높은 CPU 사용량에 대한 다른 요인을 확인하세요.

- **지연 시간 지표:** ElastiCache for Redis OSS는 다양한 명령 클래스의 평균 지연 시간을 모니터링하는 CloudWatch 지표를 제공합니다. 데이터 포인트는 한 범주에 속하는 명령의 총 실행 횟수를 해당 기간의 총 실행 시간으로 나누어 계산합니다. 대기 시간 지표의 결과는 여러 명령의 집계임을 이해하는 것이 중요합니다. 단일 명령을 사용하면 지표에 큰 영향을 주지 않으며 시간 초과와 같은 예기치 않은 결과가 발생할 수 있습니다. 이러한 경우 느리 로그 이벤트가 보다 정확한 정보 소스가 될 수 있습니다. 다음 목록에는 사용 가능한 대기 시간 지표와 이에 영향을 주는 각 명령이 나와 있습니다.
- **EvalBasedCmdsLatency:** Lua 스크립트 명령 eval, evalsha와 관련이 있습니다.
- **GeoSpatialBasedCmdsLatency:** geodist, geohash, geopos, georadius, georadiusbymember, geoaddd
- **GetTypeCmdsLatency:** 데이터 유형이 관계없이 읽기 명령
- **HashBasedCmdsLatency:** hexists, hget, hgetall, hkeys, hlen, hmget, hvals, hstrlen, hdel, hincrby, hincrbyfloat, hmset, hset, hsetnx
- **HyperLogLogBasedCmdsLatency:** pfselftest, pfcount, pfdebug, pfadd, pfmerge
- **KeyBasedCmdsLatency:** 서로 다른 데이터 유형에서 작동할 수 있는 명령: dump, exists, keys, object, pttl, randomkey, ttl, type, del, expire, expireat, move, persist, pexpire, pexpireat, rename, renamenx, restoreK, sort, unlink
- **ListBasedCmdsLatency:** lindex, llen, lrange, blpop, brpop, brpoplpush, linsert, lpop, lpush, lpushx, lrem, lset, ltrim, rpop, rpoplpush, rpush, rpushx
- **PubSubBasedCmdsLatency:** psubscribe, publish, pubsub, punsubscribe, subscribe, unsubscribe
- **SetBasedCmdsLatency:** scard, sdiff, sinter, sismember, smembers, srandmember, sunion, sadd, sdiffstore, sinterstore, smove, spop, srem, sunionstore

- **SetTypeCmdsLatency**: 데이터 유형에 관계없이 쓰기 명령
- **SortedSetBasedCmdsLatency**: `zcard`, `zcount`, `zrange`, `zrangebyscore`, `zrank`, `zrevrange`, `zrevrangebyscore`, `zrevrank`, `zscore`, `zrangebylex`, `zrevrangebylex`, `zlexcount`, `zadd`, `zincrby`, `zinterstore`, `zrem`, `zremrangebyrank`, `zremrangebyscore`, `zunionstore`, `zremrangebylex`, `zpopmax`, `zpopmin`, `bzpopmin`, `bzpopmax`
- **StringBasedCmdsLatency**: `bitcount`, `get`, `getbit`, `getrange`, `mget`, `strlen`, `substr`, `bitpos`, `append`, `bitop`, `bitfield`, `decr`, `decrby`, `getset`, `incr`, `incrby`, `incrbyfloat`, `mset`, `msetnx`, `psetex`, `set`, `setbit`, `setex`, `setnx`, `setrange`
- **StreamBasedCmdsLatency**: `xrange`, `xrevrange`, `xlen`, `xread`, `xpending`, `xinfo`, `xadd`, `xgroup`, `readgroup`, `xack`, `xclaim`, `xdel`, `xtrim`, `xsetid`
- **Redis OSS 런타임 명령**:
  - `info commandstats`: 엔진 시작 이후 실행된 명령 목록, 누적 실행 수, 총 실행 시간 및 명령당 평균 실행 시간을 제공합니다.
  - `client list`: 현재 연결된 클라이언트와 버퍼 사용량, 마지막으로 실행된 명령 등과 같은 관련 정보의 목록을 제공합니다.
- **백업 및 복제**: 2.8.22 이전의 ElastiCache for Redis OSS 버전은 포크 프로세스를 사용하여 백업을 생성하고 복제본과의 전체 동기화를 처리합니다. 이 방법은 쓰기 집약적인 사용 사례에서 상당한 메모리 오버헤드가 발생시킬 수 있습니다.

ElastiCache Redis OSS 2.8.22부터는 포크리스 백업 및 복제 방법을 AWS 도입했습니다. 새로운 방법은 실패를 방지하기 위해 쓰기를 지연시킬 수 있습니다. 두 방법 모두 CPU 사용률을 높일 수 있고 응답 시간이 길어지게 만들 수 있으므로 실행 중에 클라이언트 시간 초과가 발생할 수 있습니다. 백업 기간 중에 클라이언트 장애가 발생하거나 이 기간 중에 `SaveInProgress` 지표가 1이었는지 항상 확인하세요. 클라이언트 문제 또는 백업 실패의 가능성을 최소화하기 위해 사용률이 낮은 기간으로 백업 기간을 예약하는 것이 좋습니다.

## 서버 측에서 연결이 종료되는 경우

기본 ElastiCache for Redis OSS 구성은 클라이언트 연결을 무기한으로 설정합니다. 그러나 경우에 따라 연결 종료 필요할 수 있습니다. 예:

- 클라이언트 애플리케이션의 버그로 인해 연결이 손실되고 유향 상태로 설정이 유지될 수 있습니다. 이것을 “연결 누수”라고 하며 결과적으로 `CurrConnections` 지표에서 관찰되는 설정된 연결의 수가 지속적으로 증가합니다. 이 동작으로 인해 클라이언트 또는 ElastiCache 측에서 포화가 발생할 수



있습니다. 클라이언트 측에서 즉시 수정할 수 없는 경우 일부 관리자는 ElastiCache 파라미터 그룹에 "시간 초과" 값을 설정합니다. 시간 초과는 유휴 연결이 지속되도록 허용된 기간(초)입니다. 클라이언트가 해당 기간에 요청을 제출하지 않으면 엔진은 연결이 제한 시간 값에 도달하자마자 연결을 종료합니다. 시간 초과 값이 작으면 불필요한 연결 끊기가 발생할 수 있으며 클라이언트가 연결을 올바르게 처리하고 다시 연결해야 하므로 지연이 발생합니다.

- 키를 저장하는 데 사용되는 메모리는 클라이언트 버퍼와 공유됩니다. 크기가 큰 요청이나 응답이 있는 느린 클라이언트는 버퍼를 처리하기 위해 상당한 양의 메모리를 요구할 수 있습니다. 기본 ElastiCache for Redis OSS 구성은 일반 클라이언트 출력 버퍼의 크기를 제한하지 않습니다. maxmemory 제한에 도달하면 엔진은 버퍼 사용량을 충족하기 위해 항목을 제거하려고 시도합니다. 메모리가 매우 낮은 조건에서 ElastiCache for Redis OSS는 메모리를 확보하고 클러스터의 상태를 유지하기 위해 대용량 클라이언트 출력 버퍼를 사용하는 클라이언트의 연결을 해제하도록 선택할 수 있습니다.

사용자 지정 구성으로 클라이언트 버퍼의 크기를 제한할 수 있으며 이 제한에 도달한 클라이언트는 연결이 끊어집니다. 그러나 클라이언트는 예기치 않은 연결 해제를 처리할 수 있어야 합니다. 일반 클라이언트의 버퍼 크기를 처리하는 파라미터는 다음과 같습니다.

- client-query-buffer-limit: 단일 입력 요청의 최대 크기
- client-output-buffer-limit-normal-soft-limit: 클라이언트 연결에 대한 소프트 제한. 연결이 client-output-buffer-limit-normal-soft-seconds에 정의된 시간(초)보다 오래 소프트 제한을 초과하거나 하드 제한에 도달하는 경우 연결이 종료됩니다.
- client-output-buffer-limit-normal-soft-seconds: 연결이 client-output-buffer-limit-normal-soft-limit을 초과하도록 허용되는 시간
- client-output-buffer-limit-normal-hard-limit: 이 제한에 도달하는 연결은 즉시 종료됩니다.

일반 클라이언트 버퍼 외에도, 다음 옵션은 복제본 노드 및 Pub/Sub(게시/구독) 클라이언트에 대한 버퍼를 제어합니다.

- client-output-buffer-limit-replica-hard-limit;
- client-output-buffer-limit-replica-soft-seconds;
- client-output-buffer-limit-replica-hard-limit;
- client-output-buffer-limit-pubsub-soft-limit;
- client-output-buffer-limit-pubsub-soft-seconds;
- client-output-buffer-limit-pubsub-hard-limit;

## Amazon EC2 인스턴스에 대한 클라이언트 측 문제 해결

클라이언트 측의 로드 및 응답성은 ElastiCache에 대한 요청에도 영향을 줄 수 있습니다. 간헐적인 연결성 또는 시간 초과 문제를 해결하는 동안 EC2 인스턴스 및 운영 체제 제한을 신중하게 검토해야 합니다. 관찰할 몇 가지 핵심 사항:

- CPU:

- EC2 인스턴스 CPU 사용량: CPU가 포화되거나 100%에 가까워지지 않았는지 확인합니다. 기간 별 분석은 CloudWatch를 통해 수행할 수 있지만 데이터 포인트의 세분성은 1분(세부 모니터링이 활성화된 경우) 또는 5분입니다.
- [버스트 가능 EC2 인스턴스](#)를 사용하는 경우 CPU 크레딧 밸런스가 고갈되지 않았는지 확인하세요. 이 정보는 CPUCreditBalance CloudWatch 지표에서 사용할 수 있습니다.
- 짧은 기간 동안의 높은 CPU 사용량이 CloudWatch에서 100% 사용률을 표시하지 않고 시간 초과를 발생시킬 수 있습니다. 이러한 경우에는 top, ps 및 mpstat 같은 운영 체제 도구를 사용하여 실시간 모니터링을 수행해야 합니다.

- Network

- 네트워크 처리량이 인스턴스 용량에 따라 허용 가능한 값 이하인지 확인합니다. 자세한 내용은 [Amazon EC2인스턴스 유형](#) 참조
- ena Enhanced Network 드라이버를 사용하는 인스턴스의 경우 [ena statistics](#)에서 시간 초과 또는 제한 초과를 확인합니다. 다음 통계는 네트워크 제한 도달 상태를 확인하는 데 유용합니다.
- bw\_in\_allowance\_exceeded/bw\_out\_allowance\_exceeded: 과도한 인바운드 또는 아웃바운드 처리량으로 인해 형성된 패킷 수
- conntrack\_allowance\_exceeded: 보안 그룹 [연결 추적 제한](#)으로 인해 삭제된 패킷 수. 이 제한에 도달하면 새 연결이 실패합니다.
- linklocal\_allowance\_exceeded: 인스턴스 메타 데이터, VPC DNS를 통한 NTP에 대한 과도한 요청으로 인해 손실된 패킷 수. 이 제한은 모든 서비스에 대해 초당 1024패킷입니다.
- pps\_allowance\_exceeded: 과도한 초당 패킷 수 비율로 인해 손실된 패킷 수. 네트워크 트래픽이 초당 수천 또는 수백만 개의 매우 작은 요청으로 구성된 경우 PPS 제한에 도달할 수 있습니다. ElastiCache 트래픽은 GET이 아니라 MGET 같이 여러 작업을 동시에 수행하는 파이프라인 또는 명령을 통해 네트워크 패킷을 효율적으로 사용하도록 최적화할 수 있습니다.

## 단일 요청을 완료하는 데 걸리는 시간 분석

- 네트워크에서 Tcpdump 및 Wireshark(명령줄의 tshark)는 요청이 네트워크를 이동하여 ElastiCache 엔진에 도달하고 반환되는 데 걸리는 시간을 파악할 수 있는 편리한 도구입니다. 다음 예제에서는 다음과 같은 명령을 사용하여 생성한 단일 요청을 강조 표시합니다.

```
$ echo ping | nc example.xxxxxx.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com 6379
+PONG
```

위의 명령과 병행하여 tcpdump가 실행 중이었고 반환되었습니다.

```
$ sudo tcpdump -i any -nn port 6379 -tt
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on any, link-type LINUX_SLL (Linux cooked), capture size 262144 bytes
1609428918.917869 IP 172.31.11.142.40966
 > 172.31.11.247.6379: Flags [S], seq 177032944, win 26883, options [mss
 8961,sackOK,TS val 27819440 ecr 0,nop,wscale 7], length 0
1609428918.918071 IP 172.31.11.247.6379 > 172.31.11.142.40966: Flags [S.], seq
 53962565, ack 177032945, win
 28960, options [mss 1460,sackOK,TS val 3788576332 ecr 27819440,nop,wscale 7],
 length 0
1609428918.918091 IP 172.31.11.142.40966 > 172.31.11.247.6379: Flags [.], ack 1, win
 211, options [nop,nop,TS val 27819440 ecr 3788576332], length 0
1609428918.918122
 IP 172.31.11.142.40966 > 172.31.11.247.6379: Flags [P.], seq 1:6, ack 1, win 211,
 options [nop,nop,TS val 27819440 ecr 3788576332], length 5: RESP "ping"
1609428918.918132 IP 172.31.11.142.40966 > 172.31.11.247.6379: Flags [F.], seq 6, ack
 1, win 211, options [nop,nop,TS val 27819440 ecr 3788576332], length 0
1609428918.918240 IP 172.31.11.247.6379 > 172.31.11.142.40966: Flags [.], ack 6, win
 227, options [nop,nop,TS val 3788576332 ecr 27819440], length 0
1609428918.918295
 IP 172.31.11.247.6379 > 172.31.11.142.40966: Flags [P.], seq 1:8, ack 7, win 227,
 options [nop,nop,TS val 3788576332 ecr 27819440], length 7: RESP "PONG"
1609428918.918300 IP 172.31.11.142.40966 > 172.31.11.247.6379: Flags [.], ack 8, win
 211, options [nop,nop,TS val 27819441 ecr 3788576332], length 0
1609428918.918302 IP 172.31.11.247.6379 > 172.31.11.142.40966: Flags [F.], seq 8, ack
 7, win 227, options [nop,nop,TS val 3788576332 ecr 27819440], length 0
1609428918.918307
 IP 172.31.11.142.40966 > 172.31.11.247.6379: Flags [.], ack 9, win 211, options
 [nop,nop,TS val 27819441 ecr 3788576332], length 0
^C
10 packets captured
```

```
10 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
```

위의 출력에서 TCP 3방향 핸드셰이크가 완료되는 데 222마이크로초(918091 - 917869)가 걸렸고 ping 명령이 제출되어 반환되는 데 173마이크로초(918295 - 918122)가 걸렸음을 확인할 수 있습니다.

요청부터 연결을 닫는 데까지 438마이크로초(918307 - 917869)가 걸렸습니다. 이러한 결과를 통해 네트워크 및 엔진 응답 시간이 양호하다고 확신할 수 있으며 조사를 다른 구성 요소에 집중할 수 있습니다.

- 운영 체제에서 Strace를 사용하여 OS 수준의 시간 간격을 식별할 수 있습니다. 실제 애플리케이션의 분석에는 보다 광범위하고 전문화된 애플리케이션 프로파일러 또는 디버거를 사용하는 것이 좋습니다. 다음 예제에서는 기본 운영 체제 구성 요소가 예상대로 작동하는지 여부만 보여 주며, 예상대로 작동하지 않는 경우 추가 조사가 필요할 수 있습니다. strace와 함께 동일한 Redis OSS PING 명령을 사용하여 얻은 결과:

```
$ echo ping | strace -f -tttt -r -e trace=execve,socket,open,recvfrom,sendto
nc example.xxxxxx.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com (http://
example.xxxxxx.ng.0001.use1.cache.amazonaws.com/)
6379
1609430221.697712 (+ 0.000000) execve("/usr/bin/nc", ["nc",
"example.xxxxxx.ng.0001.use...", "6379"], 0x7ffffede7cc38 /* 22 vars */) = 0
1609430221.708955 (+ 0.011231) socket(AF_UNIX, SOCK_STREAM|SOCK_CLOEXEC|
SOCK_NONBLOCK, 0) = 3
1609430221.709084
(+ 0.000124) socket(AF_UNIX, SOCK_STREAM|SOCK_CLOEXEC|SOCK_NONBLOCK, 0) = 3
1609430221.709258 (+ 0.000173) open("/etc/nsswitch.conf", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
1609430221.709637 (+ 0.000378) open("/etc/host.conf", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
1609430221.709923
(+ 0.000286) open("/etc/resolv.conf", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
1609430221.711365 (+ 0.001443) open("/etc/hosts", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
1609430221.713293 (+ 0.001928) socket(AF_INET, SOCK_DGRAM|SOCK_CLOEXEC|SOCK_NONBLOCK,
IPPROTO_IP) = 3
1609430221.717419
(+ 0.004126) recvfrom(3, "\362|
\201\200\0\1\0\2\0\0\0\0\0\notls20201224\6tihew"... , 2048, 0, {sa_family=AF_INET,
sin_port=htons(53), sin_addr=inet_addr("172.31.0.2")}, [28->16]) = 155
1609430221.717890 (+ 0.000469) recvfrom(3,
"\204\207\201\200\0\1\0\1\0\0\0\0\0\notls20201224\6tihew"...,
65536, 0, {sa_family=AF_INET, sin_port=htons(53),
sin_addr=inet_addr("172.31.0.2")}, [28->16]) = 139
```

```

1609430221.745659 (+ 0.027772) socket(AF_INET, SOCK_STREAM, IPPROTO_TCP) = 3
1609430221.747548 (+ 0.001887) recvfrom(0, 0x7ffcf2f2ca50, 8192,
 0, 0x7ffcf2f2c9d0, [128]) = -1 ENOTSOCK (Socket operation on non-socket)
1609430221.747858 (+ 0.000308) sendto(3, "ping\n", 5, 0, NULL, 0) = 5
1609430221.748048 (+ 0.000188) recvfrom(0, 0x7ffcf2f2ca50, 8192, 0, 0x7ffcf2f2c9d0,
 [128]) = -1 ENOTSOCK
 (Socket operation on non-socket)
1609430221.748330 (+ 0.000282) recvfrom(3, "+PONG\r\n", 8192, 0, 0x7ffcf2f2c9d0,
 [128->0]) = 7
+PONG
1609430221.748543 (+ 0.000213) recvfrom(3, "", 8192, 0, 0x7ffcf2f2c9d0, [128->0]) = 0
1609430221.752110
 (+ 0.003569) +++ exited with 0 +++

```

위의 예제에서 명령을 완료하는 데 54밀리초 이상이 걸렸습니다(752110 - 697712 = 54398마이크로초).

nc를 인스턴스화하고 이름을 확인하는 데 약 20밀리초(697712에서 717890)의 상당한 시간이 걸렸으며, 그 후에 TCP 소켓을 생성하는 데 2밀리초(745659에서 747858), 요청을 제출하고 응답을 받는 데 0.4밀리초(747858에서 748330)가 필요했습니다.

## 관련 항목

- [the section called “모범 사례 및 캐싱 전략”](#)

# Amazon ElastiCache의 보안

의 클라우드 보안 AWS 이 최우선 순위입니다. AWS 고객은 보안에 가장 민감한 조직의 요구 사항을 충족하도록 구축된 데이터 센터 및 네트워크 아키텍처의 이점을 누릴 수 있습니다.

보안은 AWS 와 사용자 간의 공동 책임입니다. [공동 책임 모델](#)은 이 사항을 클라우드 내 보안 및 클라우드의 보안으로 설명합니다.

- 클라우드 보안 - AWS 는 AWS 클라우드에서 AWS 서비스를 실행하는 인프라를 보호할 책임이 있습니다. AWS 또한는 안전하게 사용할 수 있는 서비스를 제공합니다. 서드 파티 감사원은 정기적으로 [AWS 규제 준수 프로그램](#)의 일환으로 보안 효과를 테스트하고 검증합니다. Amazon ElastiCache에 적용되는 규정 준수 프로그램에 대한 자세한 내용은 [규정 준수 프로그램별 범위 내AWS 서비스](#)를 참조하세요.
- 클라우드의 보안 - 사용자의 책임은 사용하는 AWS 서비스에 따라 결정됩니다. 또한 귀하는 귀사의 데이터 민감도, 귀사의 요구 사항, 관련 법률 및 규정을 비롯한 기타 요소에 대해서도 책임이 있습니다.

이 설명서는 Amazon ElastiCache를 사용할 때 공동 책임 모델을 적용하는 방법을 이해하는 데 도움이 됩니다. 다음 주제에서는 보안 및 규정 준수 목적에 맞게 Amazon ElastiCache를 구성하는 방법을 보여줍니다. 또한 Amazon ElastiCache 리소스를 모니터링하고 보호하는 데 도움이 되는 다른 AWS 서비스를 사용하는 방법도 알아봅니다.

## 주제

- [Amazon ElastiCache의 데이터 보호](#)
- [인터넷워크 트래픽 개인 정보](#)
- [Amazon ElastiCache의 Identity and Access Management](#)
- [Amazon ElastiCache의 규정 준수 확인](#)
- [Amazon ElastiCache의 복원성](#)
- [in AWS ElastiCache 인프라 보안](#)
- [ElastiCache의 서비스 업데이트](#)
- [공통 취약성 및 노출\(CVE\): ElastiCache에서 해결된 보안 취약성](#)

# Amazon ElastiCache의 데이터 보호

AWS [공동 책임 모델](#) in AWS ElastiCache(ElastiCache)의 데이터 보호에 적용됩니다. 이 모델에 설명된 대로 AWS 는 모든 AWS 클라우드를 실행하는 글로벌 인프라를 보호할 책임이 있습니다. 사용자는 인프라에서 호스팅되는 콘텐츠를 관리해야 합니다. 이 콘텐츠에는 사용하는 AWS 서비스에 대한 보안 구성 및 관리 작업이 포함됩니다. 데이터 프라이버시에 대한 자세한 설명은 [데이터 프라이버시 FAQ](#)를 참조하세요.

데이터 보호를 위해 AWS 계정 자격 증명을 보호하고 AWS Identity and Access Management (IAM)을 사용하여 개별 계정을 설정하는 것이 좋습니다. 이러한 방식에서는 각 사용자에게 자신의 직무를 충실히 이행하는 데 필요한 권한만 부여됩니다. 또한 다음과 같은 방법으로 데이터를 보호하는 것이 좋습니다.

- 각 계정에 다중 인증(MFA)을 사용하세요.
- TLS를 사용하여 AWS 리소스와 통신합니다.
- 를 사용하여 API 및 사용자 활동 로깅을 설정합니다 AWS CloudTrail.
- AWS 암호화 솔루션과 서비스 내 AWS 모든 기본 보안 제어를 사용합니다.
- Amazon S3에 저장된 개인 데이터를 검색하고 보호하는 데 도움이 되는 Amazon Macie와 같은 고급 관리형 보안 서비스를 사용합니다.

이름 필드와 같은 자유 형식 필드에 고객 계정 번호와 같은 중요 식별 정보를 절대 입력하지 마세요. 여기에는 콘솔, API 또는 AWS SDKs를 사용하여 ElastiCache AWS CLI또는 기타 AWS 서비스를 사용하는 경우가 포함됩니다. ElastiCache 또는 기타 서비스에 입력하는 모든 데이터를 선택하여 진단 로그에 포함시킬 수 있습니다. 외부 서버에 URL을 제공할 때 해당 서버에 대한 요청을 검증하기 위해 자격 증명 정보를 URL에 포함시키지 마세요.

## 주제

- [Amazon ElastiCache의 데이터 보안](#)

## Amazon ElastiCache의 데이터 보안

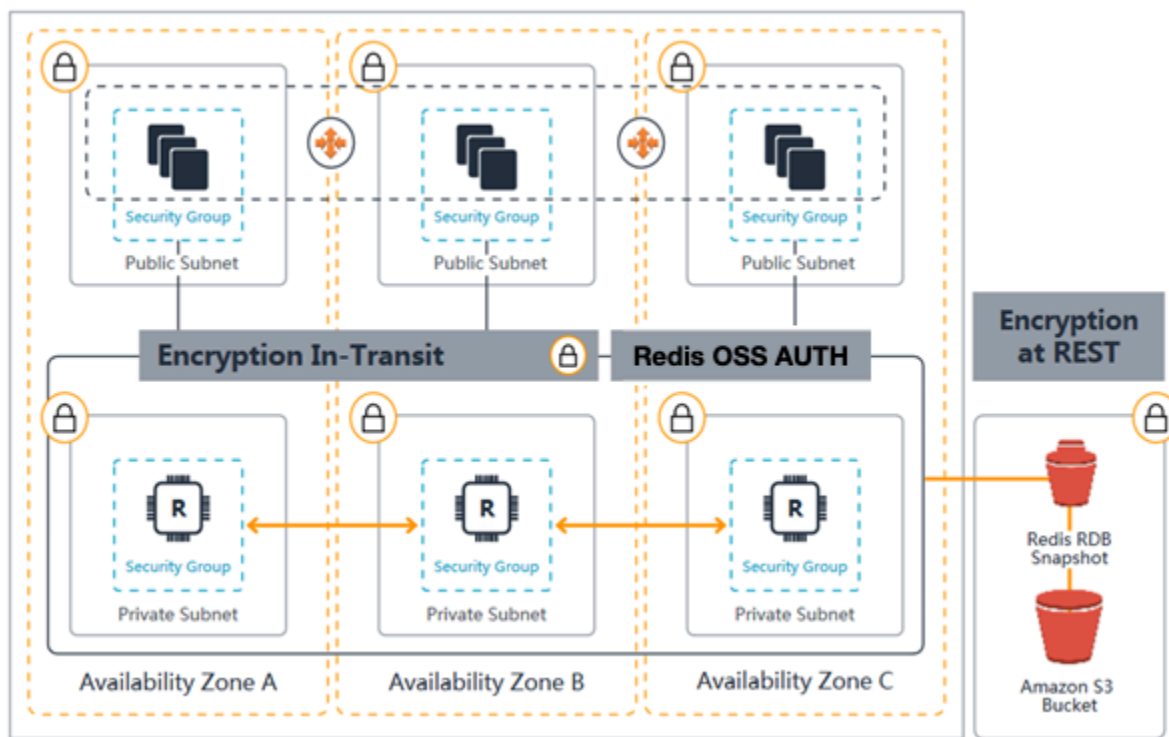
데이터를 안전하게 보관하기 위해 Amazon ElastiCache 및 Amazon EC2에서는 서버의 데이터에 대한 무단 액세스를 방지하는 메커니즘을 제공합니다.

Amazon ElastiCache for Memcached는 Memcached 버전 1.6.12 이상을 실행하는 캐시의 데이터에 대한 암호화 기능을 제공합니다.

Valkey 및 Redis OSS를 사용하는 Amazon ElastiCache는 Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 버전 3.2.6(EOL 예정, [Redis OSS 버전 수명 종료 일정 참조](#)) 4.0.10 이상을 실행하는 캐시의 데이터에 대한 암호화 기능을 제공합니다. 또한, Amazon ElastiCache는 IAM 또는 Valkey 및 Redis OSS AUTH를 통한 사용자 인증과 역할 기반 액세스 제어(RBAC)를 사용하여 사용자 작업 권한 부여를 지원합니다.

- 전송 중 암호화는 클러스터 내 노드 사이 또는 캐시와 애플리케이션 사이와 같이 한 위치에서 다른 위치로 데이터가 이동 중인 경우 항상 데이터를 암호화합니다.
- 미사용 데이터 암호화는 동기화 및 백업 작업 중 디스크 내 데이터를 암호화합니다.

ElastiCache는 IAM 및 Valkey 및 Redis OSS 인증 명령을 사용한 사용자 인증을 지원하고 역할 기반 액세스 제어(RBAC)를 사용한 사용자 작업을 승인하는 기능을 지원합니다.



## Valkey 및 Redis용 ElastiCache OSS 보안 다이어그램

### 주제

- [ElastiCache 전송 중 데이터 암호화\(TLS\)](#)
- [ElastiCache에서 저장 시 암호화](#)
- [인증 및 권한 부여](#)



## ElastiCache 전송 중 데이터 암호화(TLS)

데이터를 안전하게 보관하기 위해 Amazon ElastiCache 및 Amazon EC2에서는 서버의 데이터에 대한 무단 액세스를 방지하는 메커니즘을 제공합니다. ElastiCache에서는 전송 중 데이터 암호화 기능을 제공해 한 위치에서 다른 위치로 데이터 이동 시 데이터를 보호할 수 있는 수단을 제공합니다.

모든 Valkey 또는 Redis OSS 서버리스 캐시에는 전송 중 데이터 암호화가 활성화되어 있습니다. 자체 설계된 클러스터의 경우 복제 그룹을 생성할 때 `TransitEncryptionEnabled` 파라미터를 `true`(CLI: `--transit-encryption-enabled`)로 설정해 복제 그룹에서 전송 중 암호화를 활성화합니다. AWS Management Console, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 복제 그룹을 생성하는 관계없이 작업을 수행할 수 있습니다.

모든 서버리스 캐시에는 전송 중 암호화가 활성화되어 있습니다. 자체 설계된 클러스터의 경우 `CreateCacheCluster`(CLI: `create-cache-cluster`) 작업을 사용하여 캐시 클러스터를 생성할 때 `TransitEncryptionEnabled` 파라미터를 `true`(CLI: `--transit-encryption-enabled`)로 설정하여 캐시 클러스터에서 전송 중 암호화를 활성화할 수 있습니다.

### 주제

- [전송 중 데이터 암호화 개요](#)
- [전송 중 암호화 조건\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [전송 중 데이터 암호화 조건\(Memcached\)](#)
- [전송 중 데이터 암호화 모범 사례](#)
- [추가 Valkey 및 Redis OSS 옵션](#)
- [Memcached에 대한 전송 중 데이터 암호화 활성화](#)
- [전송 중 데이터 암호화 사용 설정](#)
- [valkey-cli를 사용하여 전송 중 데이터 암호화를 사용하여 ElastiCache\(Valkey\) 또는 Amazon ElastiCache for Redis OSS에 연결](#)
- [Python을 사용하여 자체 설계 Redis OSS 클러스터에서 전송 중 암호화 활성화](#)
- [전송 중 암호화 활성화 시 모범 사례](#)
- [Openssl을 사용하여 전송 중 데이터 암호화가 사용 설정된 노드에 연결\(Memcached\)](#)
- [Java를 사용하여 TLS Memcached 클라이언트 생성](#)
- [PHP를 사용하여 TLS Memcached 클라이언트 생성](#)

## 전송 중 데이터 암호화 개요

Amazon ElastiCache의 전송 중 암호화는 가장 취약한 지점 즉, 한 위치에서 다른 위치로 데이터를 전송할 때 데이터의 보안을 강화하는 기능입니다. 엔드포인트에서 데이터를 암호화 및 해독하기 위해 몇 가지 처리가 필요하기 때문에 전송 중 데이터 암호화를 활성화하면 성능에 어느 정도 영향이 있을 수 있습니다. 사용 사례에 대한 성능 영향을 파악하기 위해서는 전송 중 데이터 암호화를 사용한 상태와 사용하지 않은 상태에서 데이터를 벤치마크해야 합니다.

ElastiCache의 전송 중 데이터 암호화는 다음 기능을 구현합니다.

- 암호화된 클라이언트 연결 - 캐시 노드에 대한 클라이언트 연결은 TLS로 암호화됩니다.
- 암호화된 서버 연결 - 클러스터의 노드 간에 이동하는 데이터는 암호화됩니다.
- 서버 인증 - 클라이언트가 자신이 올바른 서버에 연결 중임을 인증할 수 있습니다.
- 클라이언트 인증 - Valkey 또는 Redis OSS AUTH 기능을 사용하여 서버가 클라이언트를 인증할 수 있습니다.

## 전송 중 암호화 조건(Valkey 및 Redis OSS)

자체 설계된 클러스터를 구현하려는 경우 Amazon ElastiCache의 전송 중 암호화에 관한 다음 제한 사항을 고려해야 합니다.

- 전송 중 데이터 암호화는 Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 3.2.6, 4.0.10 및 이후 버전을 실행 중인 복제 그룹에서만 지원됩니다.
- 기존 클러스터의 전송 중 데이터 암호화 설정 수정은 Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 버전 7 이상을 실행하는 복제 그룹에서 지원됩니다.
- 전송 중 데이터 암호화는 Amazon VPC에서 실행 중인 복제 그룹에 대해서만 지원됩니다.
- 전송 중 데이터 암호화는 M1, M2 노드 유형을 실행하는 복제 그룹에 대해 지원되지 않습니다.

자세한 내용은 [지원되는 노드 유형](#) 단원을 참조하십시오.

- 전송 중 데이터 암호화는 TransitEncryptionEnabled 파라미터를 명시적으로 true로 설정해 활성화합니다.
- 캐시 클라이언트가 TLS 연결을 지원하고 클라이언트 구성에서 TLS 연결을 활성화합니다.
- 이전 TLS 1.0 및 TLS 1.1의 사용은 ElastiCache 버전 6 이상의 모든 AWS 리전에서 더 이상 사용되지 않습니다. ElastiCache는 2025년 5월 8일까지 TLS 1.0 및 1.1을 계속 지원합니다. 고객은 해당 날짜 이전에 클라이언트 소프트웨어를 업데이트해야 합니다.

## 전송 중 데이터 암호화 조건(Memcached)

자체 설계된 클러스터를 구현하려는 경우 Amazon ElastiCache의 전송 중 암호화에 관한 다음 제한 사항을 고려해야 합니다.

- 전송 중 데이터 암호화는 Memcached 버전 1.6.12 이상 버전을 실행 중인 클러스터에서 지원됩니다.
- 전송 중 암호화는 전송 계층 보안(TLS) 버전 1.2 및 1.3을 지원합니다.
- 전송 중 데이터 암호화는 Amazon VPC에서 실행 중인 클러스터에 대해서만 지원됩니다.
- 전송 중 데이터 암호화는 M1, M2, M3, R3, T2 노드 유형을 실행하는 복제 그룹에 대해 지원되지 않습니다.

자세한 내용은 [지원되는 노드 유형](#) 단원을 참조하십시오.

- 전송 중 데이터 암호화는 TransitEncryptionEnabled 파라미터를 명시적으로 true로 설정해 활성화합니다.
- 클러스터를 생성하는 경우에만 클러스터에서 전송 중 데이터 암호화를 사용 설정할 수 있습니다. 클러스터를 수정하여 전송 중 데이터 암호화 켜기 및 끄기를 전환할 수 없습니다.
- 캐시 클라이언트가 TLS 연결을 지원하고 클라이언트 구성에서 TLS 연결을 활성화합니다.

## 전송 중 데이터 암호화 모범 사례

- 엔드포인트에서 데이터를 암호화 및 해독하기 위해 처리가 필요하기 때문에 전송 중 데이터 암호화를 구현하면 성능이 저하될 수 있습니다. 이러한 암호화가 구현 성능에 미치는 영향을 확인하려면 전송 중 데이터 암호화와 데이터를 암호화하지 않은 경우를 비교해 벤치마크하세요.
- 새로운 연결을 생성하면 비용이 높아질 수 있기 때문에 TLS 연결을 지속해 전송 중 데이터 암호화가 성능에 미치는 영향을 줄일 수 있습니다.

## 추가 Valkey 및 Redis OSS 옵션

Valkey 및 Redis OSS에 사용할 수 있는 옵션에 대한 자세한 내용은 다음 링크를 참조하세요.

- [ElastiCache에서 저장 시 암호화](#)
- [Valkey 및 Redis OSS AUTH 명령으로 인증](#)
- [역할 기반 액세스 제어\(RBAC\)](#)
- [Amazon VPC 및 ElastiCache 보안](#)
- [Amazon ElastiCache의 Identity and Access Management](#)

## Memcached에 대한 전송 중 데이터 암호화 활성화

AWS 관리 콘솔을 사용하여 Memcached 클러스터를 생성하는 경우 전송 중 데이터 암호화를 사용 설정하려면 다음을 선택합니다.

- 엔진으로 Memcached를 선택합니다.
- 엔진 버전 1.6.12 이상을 선택합니다.
- Encryption in transit(전송 중 데이터 암호화)에서 Enable(사용 설정)을 선택합니다.

단계별 절차는 [Valkey 또는 Redis OSS용 클러스터 생성](#) 섹션을 참조하세요.

### 전송 중 데이터 암호화 사용 설정

모든 서버리스 캐시에는 전송 중 암호화가 활성화되어 있습니다. 자체 설계된 클러스터에서는 AWS Management Console, AWS CLI 또는 ElastiCache API를 사용하여 전송 중 암호화를 활성화할 수 있습니다.

를 사용하여 전송 중 암호화 활성화 AWS Management Console

를 사용하여 새 자체 설계된 클러스터에 대한 전송 중 암호화 활성화 AWS Management Console

자체 클러스터를 설계할 때 '간편한 생성' 메서드를 사용하는 '개발 및 테스트' 및 '프로덕션' 구성에서는 전송 중 암호화가 활성화됩니다. 구성을 직접 선택할 때 다음과 같이 진행합니다.

- 다음 엔진 버전을 선택합니다. 3.2.6, 4.0.10 또는 이후 버전.
- 전송 중 암호화의 활성화 옵션 옆에서 확인란을 클릭합니다.

단계별 프로세스의 경우 다음을 참조하세요.

- [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)

를 사용하여 기존 자체 설계된 클러스터에 대한 전송 중 암호화 활성화 AWS Management Console

전송 중 암호화 활성화는 두 단계 프로세스이므로, 먼저 전송 암호화 모드를 preferred(으)로 설정해야 합니다. 이 모드는 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트가 암호화된 연결과 암호화되지 않은 연결을 모두 사용하여 연결할 수 있도록 합니다. 암호화된 연결을 사용하도록 모든 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 마이그레이션한 후, 클러스터 구성을 수정하여 전송 암호화 모드를 required(으)로 설정

할 수 있습니다. 전송 암호화 모드를 required(으)로 설정하면 암호화되지 않은 모든 연결이 끊어지고 암호화된 연결만 허용됩니다.

### 전송 암호화 모드를 선호로 설정

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 왼쪽에 표시되는 탐색 창에 나열된 ElastiCache 리소스에서 Valkey 캐시 또는 Redis OSS 캐시를 선택합니다.
3. 업데이트할 캐시를 선택합니다.
4. 작업 드롭다운을 선택한 다음, 수정을 선택합니다.
5. 보안 섹션, 전송 중 암호화에서 활성화를 선택합니다.
6. 전송 암호화 모드로 선호를 선택합니다.
7. 변경 사항 미리 보기를 선택하여 변경 사항을 저장합니다.

암호화된 연결을 사용하도록 모든 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 마이그레이션한 후:

### 전송 암호화 모드를 필수로 설정

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 왼쪽에 표시되는 탐색 창에 나열된 ElastiCache 리소스에서 Valkey 캐시 또는 Redis OSS 캐시를 선택합니다.
3. 업데이트할 캐시를 선택합니다.
4. 작업 드롭다운을 선택한 다음, 수정을 선택합니다.
5. 보안 섹션에서 전송 암호화 모드로 필수를 선택합니다.
6. 변경 사항 미리 보기를 선택하여 변경 사항을 저장합니다.

### 를 사용하여 전송 중 암호화 활성화 AWS CLI

AWS CLI를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹을 생성할 때 전송 중 데이터 암호화를 활성화하려면 파라미터 `transit-encryption-enabled`를 설정합니다.

Valkey 또는 Redis OSS용 새 자체 설계된 클러스터에서 전송 중 암호화 활성화(클러스터 모드 비활성화)(CLI)

AWS CLI 작업 `create-replication-group`과 다음 파라미터를 사용하여 전송 중 암호화가 활성화된 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹을 생성합니다.

키 파라미터:

- **--engine** - valkey 또는 redis이어야 합니다.
- **--engine-version** - 엔진이 Redis OSS인 경우 3.2.6, 4.0.10 이상이어야 합니다.
- **--transit-encryption-enabled** - 필수입니다. 전송 중 데이터 암호화를 활성화하면 **--cache-subnet-group** 파라미터의 값도 제공해야 합니다.
- **--num-cache-clusters** - 1 이상이어야 합니다. 이 파라미터의 최대값은 6입니다.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹을 처음부터 새로 생성\(AWS CLI\)](#)
- [create-replication-group](#)

Valkey 또는 Redis OSS용 새 자체 설계된 클러스터에서 전송 중 암호화 활성화(클러스터 모드 활성화)(CLI)

AWS CLI 작업 `create-replication-group`과 다음 파라미터를 사용하여 전송 중 암호화가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 생성합니다.

키 파라미터:

- **--engine** - valkey 또는 redis이어야 합니다.
- **--engine-version** - 엔진이 Redis OSS인 경우 3.2.6, 4.0.10 이상이어야 합니다.
- **--transit-encryption-enabled** - 필수입니다. 전송 중 데이터 암호화를 활성화하면 **--cache-subnet-group** 파라미터의 값도 제공해야 합니다.
- 다음 파라미터 세트 중 하나를 사용해 복제 그룹의 노드 그룹 구성을 지정합니다.
  - **--num-node-groups** - 이 복제 그룹의 샤드(노드 그룹) 수를 지정합니다. 이 파라미터의 최대값은 500입니다.
  - **--replicas-per-node-group** - 각 노드 그룹의 복제 노드 수를 지정합니다. 여기서 지정된 값은 복제 그룹의 모든 샤드에 적용됩니다. 이 파라미터의 최대값은 5입니다.

- **--node-group-configuration** - 각 샤드의 구성을 독립적으로 지정합니다.

자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [처음부터 Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 복제 그룹 만들기\(AWS CLI\)](#)
- [create-replication-group](#)

AWS CLI을(를) 사용하여 기존 클러스터에 전송 중 암호화 활성화

전송 중 암호화 활성화는 두 단계 프로세스이므로, 먼저 전송 암호화 모드를 preferred(으)로 설정해야 합니다. 이 모드는 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트가 암호화된 연결과 암호화되지 않은 연결을 모두 사용하여 연결할 수 있도록 합니다. 암호화된 연결을 사용하도록 모든 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 마이그레이션한 후, 클러스터 구성을 수정하여 전송 암호화 모드를 required(으)로 설정할 수 있습니다. 전송 암호화 모드를 required(으)로 설정하면 암호화되지 않은 모든 연결이 끊어지고 암호화된 연결만 허용됩니다.

AWS CLI 작업modify-replication-group과 다음 파라미터를 사용하여 전송 중 암호화가 비활성화된 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹을 업데이트합니다.

전송 중 암호화를 활성화하려면

1. 다음 파라미터를 사용하여 전송 암호화 모드를 preferred(으)로 설정
  - **--transit-encryption-enabled** - 필수입니다.
  - **--transit-encryption-mode** - preferred(으)로 설정해야 합니다.
2. 다음 파라미터를 사용하여 전송 암호화 모드를 required(으)로 설정합니다.
  - **--transit-encryption-enabled** - 필수입니다.
  - **--transit-encryption-mode** - required(으)로 설정해야 합니다.

valkey-cli를 사용하여 전송 중 데이터 암호화를 사용하여 ElastiCache(Valkey) 또는 Amazon ElastiCache for Redis OSS에 연결

전송 중 암호화로 활성화된 ElastiCache for Redis OSS 캐시에서 데이터에 액세스하려면 Secure Socket Layer(SSL)로 작업하는 클라이언트를 사용합니다. 또한 Amazon Linux 및 Amazon Linux 2에서 TLS/SSL과 함께 valkey-cli를 사용할 수 있습니다. 클라이언트가 TLS를 지원하지 않는 경우 클라이언트 호스트에서 stunnel 명령을 사용하여 Redis OSS 노드에 SSL 터널을 생성할 수 있습니다.

## Linux를 사용한 암호화된 연결

valkey-cli를 사용하여 Amazon Linux 2 또는 Amazon Linux에서 전송 중 데이터 암호화가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 연결하려면 다음 단계를 따르세요.

1. valkey-cli 유틸리티를 다운로드하고 컴파일합니다. 이 유틸리티는 Valkey 소프트웨어 배포에 포함되어 있습니다.
2. EC2 인스턴스의 명령 프롬프트에 사용 중인 Linux 버전에 적합한 명령을 입력합니다.

### Amazon Linux 2

Amazon Linux 2를 사용하는 경우 다음을 입력합니다.

```
sudo yum -y install openssl-devel gcc
wget https://github.com/valkey-io/valkey/archive/refs/tags/7.2.6.tar.gz
tar xvzf valkey-7.2.6.tar.gz
cd valkey-7.2.6
make distclean
make valkey-cli BUILD_TLS=yes
sudo install -m 755 src/valkey-cli /usr/local/bin/
```

### Amazon Linux

Amazon Linux를 사용하는 경우 다음을 입력합니다.

```
sudo yum install gcc jemalloc-devel openssl-devel tcl tcl-devel clang wget
wget https://github.com/valkey-io/valkey/archive/refs/tags/8.0.0.tar.gz
tar xvzf valkey-8.0.0.tar.gz
cd valkey-8.0.0
make valkey-cli CC=clang BUILD_TLS=yes
sudo install -m 755 src/valkey-cli /usr/local/bin/
```

Amazon Linux에서 다음 추가 단계를 실행해야 할 수도 있습니다.

```
sudo yum install clang
CC=clang make
sudo make install
```

3. valkey-cli 유틸리티를 다운로드하고 설치한 후에는 선택적 make-test 명령을 실행하는 것이 좋습니다.



4. 암호화 및 인증이 활성화된 클러스터에 연결하려면 다음 명령을 입력합니다.

```
valkey-cli -h Primary or Configuration Endpoint --tls -a 'your-password' -p 6379
```

 Note

Amazon Linux 2023에 redis6을 설치하는 경우 이제 valkey-cli 대신 redis6-cli 명령을 사용할 수 있습니다.

```
redis6-cli -h Primary or Configuration Endpoint --tls -p 6379
```

### stunnel을 사용한 암호화된 연결

valkey-cli를 사용하여 stunnel을 통한 전송 중 데이터 암호화가 활성화된 Redis OSS 클러스터에 연결하려면 다음 단계를 따르세요.

1. SSH를 사용하여 클라이언트에 연결하고 stunnel을 설치합니다.

```
sudo yum install stunnel
```

2. 아래 제공된 출력을 템플릿으로 사용하여 다음 명령을 실행하여 파일을 '/etc/stunnel/valkey-cli.conf' 동시에 생성하고 편집하여 하나 이상의 연결 파라미터에 ElastiCache for Redis OSS 클러스터 엔드포인트를 추가합니다.

```
vi /etc/stunnel/valkey-cli.conf
```

```
fips = no
setuid = root
setgid = root
pid = /var/run/stunnel.pid
debug = 7
delay = yes
options = NO_SSLv2
options = NO_SSLv3
[valkey-cli]
 client = yes
 accept = 127.0.0.1:6379
 connect = primary.ssltest.wif01h.use1.cache.amazonaws.com:6379
```

```
[valkey-cli-replica]
client = yes
accept = 127.0.0.1:6380
connect = ssltest-02.ssltest.wif01h.use1.cache.amazonaws.com:6379
```

이 예에서는 구성 파일에 두 가지 연결, 즉 `valkey-cli`와 `valkey-cli-replica`가 있습니다. 파라미터는 다음과 같이 설정되어 있습니다.

- `client`는 이 `stunnel` 인스턴스를 클라이언트로 지정하기 위해 `yes`로 설정되어 있습니다.
- `accept`는 클라이언트 IP로 설정되어 있습니다. 이 예에서는 기본 노드가 Redis OSS 기본인 포트 6379의 127.0.0.1로 설정되어 있습니다. 복제본은 다른 포트를 호출해야 하며 6380으로 설정되어야 합니다. 휘발성 포트 1024~65535를 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [휘발성 포트](#) 섹션을 참조하세요.
- 연결은 Redis 서버 엔드포인트로 설정되어 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache에서 연결 엔드포인트 찾기](#) 단원을 참조하십시오.

### 3. Start stunnel.

```
sudo stunnel /etc/stunnel/valkey-cli.conf
```

`netstat` 명령을 사용하여 터널이 시작되었는지 확인합니다.

```
sudo netstat -tulnp | grep -i stunnel

tcp 0 0 127.0.0.1:6379 0.0.0.0:* LISTEN
3189/stunnel
tcp 0 0 127.0.0.1:6380 0.0.0.0:* LISTEN
3189/stunnel
```

### 4. 터널의 로컬 엔드포인트를 사용하여 암호화된 Redis OSS 노드에 연결합니다.

- ElastiCache for Redis OSS 클러스터 생성 중에 AUTH 암호를 사용하지 않은 경우 이 예제에서는 Amazon Linux에서 `valkey-cli`의 전체 경로를 사용하여 `valkey-cli`를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS 서버에 연결합니다.

```
/home/ec2-user/redis-7.2.5/src/valkey-cli -h localhost -p 6379
```

Redis OSS 클러스터 생성 중 AUTH 암호가 사용된 경우 이 예에서는 Amazon Linux에서 `valkey-cli`에 대한 완전한 경로로 Redis OSS 서버에 연결하기 위해 `valkey-cli`를 사용합니다.

```
/home/ec2-user/redis-7.2.5/src/valkey-cli -h localhost -p 6379 -a my-secret-password
```

OR

- redis-7.2.5로 디렉토리를 변경하고 다음을 수행합니다.

ElastiCache for Redis OSS 클러스터 생성 중에 AUTH 암호를 사용하지 않은 경우 이 예제에서는 Amazon Linux에서 valkey-cli의 전체 경로를 사용하여 valkey-cli를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS 서버에 연결합니다.

```
src/valkey-cli -h localhost -p 6379
```

Redis OSS 클러스터 생성 중 AUTH 암호가 사용된 경우 이 예에서는 Amazon Linux에서 valkey-cli에 대한 완전한 경로로 Valkey 또는 Redis OSS 서버에 연결하기 위해 valkey-cli를 사용합니다.

```
src/valkey-cli -h localhost -p 6379 -a my-secret-password
```

이 예에서는 Telnet을 사용하여 Valkey Redis OSS 서버에 연결합니다.

```
telnet localhost 6379

Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.
auth MySecretPassword
+OK
get foo
$3
bar
```

5. SSL 터널을 중단하고 닫으려면 stunnel 프로세스를 `kill`합니다.

```
sudo kill stunnel
```

## Python을 사용하여 자체 설계 Redis OSS 클러스터에서 전송 중 암호화 활성화

다음 가이드에서는 원래 전송 중 데이터 암호화가 비활성화된 상태로 생성된 Redis OSS 7.0 클러스터에서 전송 중 데이터 암호화를 활성화하는 방법을 보여줍니다. TCP 및 TLS 클라이언트는 이 프로세스 동안 가동 중지 없이 클러스터와 계속 통신합니다.

Boto3는 환경 변수에서 필요한 보안 인증 정보(aws\_access\_key\_id, aws\_secret\_access\_key 및 aws\_session\_token)를 가져옵니다. 이러한 보안 인증 정보는 이 가이드에 표시된 Python 코드를 처리하기 위해 python3를 실행할 동일한 bash 터미널에 미리 붙여넣어집니다. 아래 예제의 코드는 ElastiCache Redis OSS 클러스터를 생성하는 데 사용될 동일한 VPC에서 시작된 EC2 인스턴스에서 처리된 코드입니다.

### Note

- 다음 예에서는 boto3 SDK for ElastiCache 관리 작업(클러스터 또는 사용자 생성)과 데이터 처리를 위한 redis-py/redis-py-cluster를 사용합니다.
- 클러스터 수정 API와 함께 온라인 TLS 마이그레이션을 사용하려면 최소한 boto3 버전 (=~) 1.26.39를 사용해야 합니다.
- ElastiCache는 Valkey 버전 7.2 이상 또는 Redis OSS 버전 7.0 이상의 클러스터에 대해서만 온라인 TLS 마이그레이션을 지원합니다. 따라서 7.0 이전의 Redis OSS 버전을 실행하는 클러스터가 있는 경우 클러스터의 Redis OSS 버전을 업그레이드해야 합니다. 버전 차이에 대한 자세한 내용은 [Redis OSS와의 주요 엔진 버전 동작 및 호환성 차이](#) 섹션을 참조하세요.

### 주제

- [ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 시작할 문자열 상수를 정의합니다.](#)
- [클러스터 구성을 위한 클래스를 정의합니다.](#)
- [클러스터 자체를 나타내는 클래스를 정의합니다.](#)
- [\(선택 사항\) Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 대한 클라이언트 연결을 시연하는 래퍼 클래스 생성](#)
- [전송 중 데이터 암호화 구성 변경 프로세스를 시연하는 기본 함수 생성](#)

ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 시작할 문자열 상수를 정의합니다.

먼저, security-group Cache Subnet group 및와 같이 ElastiCache 클러스터를 생성하는 데 필요한 AWS 엔터티의 이름을 포함하는 몇 가지 간단한 Python 문자열 상수를 정의해 보겠습니다.

default parameter group. 이러한 모든 AWS 엔터티는 사용하려는 리전의 AWS 계정에 미리 생성해야 합니다.

```
#Constants definitions
SECURITY_GROUP = "sg-0492aa0a29c558427"
CLUSTER_DESCRIPTION = "This cluster has been launched as part of the online TLS
migration user guide"
EC_SUBNET_GROUP = "client-testing"
DEFAULT_PARAMETER_GROUP_REDIS_7_CLUSTER_MODE_ENABLED = "default.redis7.cluster.on"
```

클러스터 구성을 위한 클래스를 정의합니다.

이제 클러스터의 구성을 나타내는 몇 가지 간단한 Python 클래스를 정의해 보겠습니다. 이 클래스에는 Valkey 또는 Redis OSS 버전, 인스턴스 유형, 전송 중 데이터 암호화(TLS) 활성화 또는 비활성화 여부와 같은 클러스터에 대한 메타데이터가 보관됩니다.

```
#Class definitions

class Config:
 def __init__(
 self,
 instance_type: str = "cache.t4g.small",
 version: str = "7.0",
 multi_az: bool = True,
 TLS: bool = True,
 name: str = None,
):
 self.instance_type = instance_type
 self.version = version
 self.multi_az = multi_az
 self.TLS = TLS
 self.name = name or f"tls-test"

 def create_base_launch_request(self):
 return {
 "ReplicationGroupId": self.name,
 "TransitEncryptionEnabled": self.TLS,
 "MultiAZEnabled": self.multi_az,
 "CacheNodeType": self.instance_type,
 "Engine": "redis",
 "EngineVersion": self.version,
 "CacheSubnetGroupName": EC_SUBNET_GROUP ,
```

```

 "CacheParameterGroupName":
 DEFAULT_PARAMETER_GROUP_REDIS_7_CLUSTER_MODE_ENABLED ,
 "ReplicationGroupDescription": CLUSTER_DESCRIPTION,
 "SecurityGroupIds": [SECURITY_GROUP],
 }

class ConfigCME(Config):
 def __init__(
 self,
 instance_type: str = "cache.t4g.small",
 version: str = "7.0",
 multi_az: bool = True,
 TLS: bool = True,
 name: str = None,
 num_shards: int = 2,
 num_replicas_per_shard: int = 1,
):
 super().__init__(instance_type, version, multi_az, TLS, name)
 self.num_shards = num_shards
 self.num_replicas_per_shard = num_replicas_per_shard

 def create_launch_request(self) -> dict:
 launch_request = self.create_base_launch_request()
 launch_request["NumNodeGroups"] = self.num_shards
 launch_request["ReplicasPerNodeGroup"] = self.num_replicas_per_shard
 return launch_request

```

클러스터 자체를 나타내는 클래스를 정의합니다.

이제 ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 자체를 나타내는 몇 가지 간단한 Python 클래스를 정의해 보겠습니다. 이 클래스에는 클러스터 생성 및 ElastiCache API 쿼리와 같은 ElastiCache 관리 작업을 위한 boto3 클라이언트가 보관된 클라이언트 필드가 있습니다.

```

import botocore.config
import boto3

Create boto3 client
def init_client(region: str = "us-east-1"):
 config = botocore.config.Config(retries={"max_attempts": 10, "mode": "standard"})
 init_request = dict()
 init_request["config"] = config
 init_request["service_name"] = "elasticache"
 init_request["region_name"] = region

```

```
return boto3.client(**init_request)
```

```
class ElastiCacheClusterBase:
```

```
 def __init__(self, name: str):
 self.name = name
 self.elasticache_client = init_client()
```

```
 def get_first_replication_group(self):
 return self.elasticache_client.describe_replication_groups(
 ReplicationGroupId=self.name
)["ReplicationGroups"][0]
```

```
 def get_status(self) -> str:
 return self.get_first_replication_group()["Status"]
```

```
 def get_transit_encryption_enabled(self) -> bool:
 return self.get_first_replication_group()["TransitEncryptionEnabled"]
```

```
 def is_available(self) -> bool:
 return self.get_status() == "available"
```

```
 def is_modifying(self) -> bool:
 return self.get_status() == "modifying"
```

```
 def wait_for_available(self):
 while True:
 if self.is_available():
 break
 else:
 time.sleep(5)
```

```
 def wait_for_modifying(self):
 while True:
 if self.is_modifying():
 break
 else:
 time.sleep(5)
```

```
 def delete_cluster(self) -> bool:
 self.elasticache_client.delete_replication_group(
 ReplicationGroupId=self.name, RetainPrimaryCluster=False
)
```

```

def modify_transit_encryption_mode(self, new_transit_encryption_mode: str):
 # generate api call to migrate the cluster to TLS preferred or to TLS required
 self.elasticache_client.modify_replication_group(
 ReplicationGroupId=self.name,
 TransitEncryptionMode=new_transit_encryption_mode,
 TransitEncryptionEnabled=True,
 ApplyImmediately=True,
)
 self.wait_for_modifying()

class ElastiCacheClusterCME(ElastiCacheClusterBase):
 def __init__(self, name: str):
 super().__init__(name)

 @classmethod
 def launch(cls, config: ConfigCME = None) -> ElastiCacheClusterCME:
 config = config or ConfigCME()
 print(config)
 new_cluster = ElastiCacheClusterCME(config.name)
 launch_request = config.create_launch_request()
 new_cluster.elasticache_client.create_replication_group(**launch_request)
 new_cluster.wait_for_available()
 return new_cluster

 def get_configuration_endpoint(self) -> str:
 return self.get_first_replication_group()["ConfigurationEndpoint"]["Address"]

#Since the code can throw exceptions, we define this class to make the code more
#readable and
#so we won't forget to delete the cluster
class ElastiCacheCMEManager:
 def __init__(self, config: ConfigCME = None):
 self.config = config or ConfigCME()

 def __enter__(self) -> ElastiCacheClusterCME:
 self.cluster = ElastiCacheClusterCME.launch(self.config)
 return self.cluster

 def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
 self.cluster.delete_cluster()

```



(선택 사항) Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 대한 클라이언트 연결을 시연하는 래퍼 클래스 생성

이제 `redis-py-cluster` 클라이언트를 위한 래퍼 클래스를 생성해 보겠습니다. 이 래퍼 클래스는 클러스터를 일부 키로 미리 채운 다음 무작위로 반복되는 `get` 명령을 수행하는 것을 지원합니다.

 Note

이 단계는 선택 사항이지만 이후 단계에 나오는 기본 함수의 코드를 단순화합니다.

```
import redis
import random
from time import perf_counter_ns, time

class DowntimeTestClient:
 def __init__(self, client):
 self.client = client

 # num of keys prefilled
 self.prefilled = 0
 # percent of get above prefilled
 self.percent_get_above_prefilled = 10 # nil result expected when get hit above
 prefilled
 # total downtime in nano seconds
 self.downtime_ns = 0
 # num of success and fail operations
 self.success_ops = 0
 self.fail_ops = 0
 self.connection_errors = 0
 self.timeout_errors = 0

 def replace_client(self, client):
 self.client = client

 def prefill_data(self, timelimit_sec=60):
 end_time = time() + timelimit_sec
 while time() < end_time:
 self.client.set(self.prefilled, self.prefilled)
 self.prefilled += 1

 # unsuccessful operations throw exceptions
```

```

def _exec(self, func):
 try:
 start_ns = perf_counter_ns()
 func()
 self.success_ops += 1
 elapsed_ms = (perf_counter_ns() - start_ns) // 10 ** 6
 # upon succesful execution of func
 # reset random_key to None so that the next command
 # will use a new random key
 self.random_key = None

 except Exception as e:
 elapsed_ns = perf_counter_ns() - start_ns
 self.downtime_ns += elapsed_ns
 # in case of failure- increment the relevant counters so that we will keep
track
 # of how many connection issues we had while trying to communicate with
 # the cluster.
 self.fail_ops += 1
 if e.__class__ is redis.exceptions.ConnectionError:
 self.connection_errors += 1
 if e.__class__ is redis.exceptions.TimeoutError:
 self.timeout_errors += 1

def _repeat_exec(self, func, seconds):
 end_time = time() + seconds
 while time() < end_time:
 self._exec(func)

def _new_random_key_if_needed(self, percent_above_prefilled):
 if self.random_key is None:
 max = int((self.prefilled * (100 + percent_above_prefilled)) / 100)
 return random.randint(0, max)
 return self.random_key

def _random_get(self):
 key = self._new_random_key_if_needed(self.percent_get_above_prefilled)
 result = self.client.get(key)
 # we know the key was set for sure only in the case key < self.prefilled
 if key < self.prefilled:
 assert result.decode("UTF-8") == str(key)

def repeat_get(self, seconds=60):

```

```

 self._repeat_exec(self._random_get, seconds)

 def get_downtime_ms(self) -> int:
 return self.downtime_ns // 10 ** 6

 def do_get_until(self, cond_check):
 while not cond_check():
 self.repeat_get()
 # do one more get cycle once condition is met
 self.repeat_get()

```

전송 중 데이터 암호화 구성 변경 프로세스를 시연하는 기본 함수 생성

이제 다음을 수행하는 기본 함수를 정의해 보겠습니다.

1. boto3 ElastiCache 클라이언트를 사용하여 클러스터를 생성합니다.
2. TLS 없이 명확한 TCP 연결로 클러스터에 연결할 redis-py-cluster 클라이언트를 초기화합니다.
3. redis-py-cluster 클라이언트는 클러스터를 일부 데이터로 미리 채웁니다.
4. boto3 클라이언트는 비 TLS에서 TLS 선호로의 TLS 마이그레이션을 트리거합니다.
5. 클러스터를 Preferred TLS로 마이그레이션하는 동안 redis-py-cluster TCP 클라이언트는 마이그레이션이 완료될 때까지 클러스터에 반복 get 작업을 전송합니다.
6. TLS Preferred로의 마이그레이션이 완료되면 클러스터가 전송 중 데이터 암호화를 지원하는지 확인합니다. 그런 다음 TLS를 사용하여 클러스터에 연결할 redis-py-cluster 클라이언트를 생성합니다.
7. 새 TLS 클라이언트와 이전 TCP 클라이언트를 사용하여 몇 가지 get 명령을 보내겠습니다.
8. boto3 클라이언트는 TLS Preferred에서 TLS 필수로의 TLS 마이그레이션을 트리거합니다.
9. 클러스터를 TLS로 마이그레이션하는 동안 redis-py-cluster TCP 클라이언트는 마이그레이션이 완료될 때까지 클러스터에 반복 get 작업을 전송합니다.

```

import redis

def init_cluster_client(
 cluster: ElastiCacheClusterCME, prefill_data: bool, TLS: bool = True) ->
 DowntimeTestClient:
 # we must use for the host name the cluster configuration endpoint.
 redis_client = redis.RedisCluster(

```

```

 host=cluster.get_configuration_endpoint(), ssl=TLS, socket_timeout=0.25,
socket_connect_timeout=0.1
)
 test_client = DowntimeTestClient(redis_client)
 if prefill_data:
 test_client.prefill_data()
 return test_client

if __name__ == '__main__':
 config = ConfigCME(TLS=False, instance_type="cache.m5.large")

 with ElastiCacheCMEManager(config) as cluster:
 # create a client that will connect to the cluster with clear tcp connection
 test_client_tcp = init_cluster_client(cluster, prefill_data=True, TLS=False)

 # migrate the cluster to TLS Preferred
 cluster.modify_transit_encryption_mode(new_transit_encryption_mode="preferred")

 # do repeated get commands until the cluster finishes the migration to TLS
 Preferred
 test_client_tcp.do_get_until(cluster.is_available)

 # verify that in transit encryption is enabled so that clients will be able to
 connect to the cluster with TLS
 assert cluster.get_transit_encryption_enabled() == True

 # create a client that will connect to the cluster with TLS connection.
 # we must first make sure that the cluster indeed supports TLS
 test_client_tls = init_cluster_client(cluster, prefill_data=True, TLS=True)

 # by doing get commands with the tcp client for 60 more seconds
 # we can verify that the existing tcp connection to the cluster still works
 test_client_tcp.repeat_get(seconds=60)

 # do get commands with the new TLS client for 60 more seconds
 test_client_tcp.repeat_get(seconds=60)

 # migrate the cluster to TLS required
 cluster.modify_transit_encryption_mode(new_transit_encryption_mode="required")

 # from this point the tcp clients will be disconnected and we must not use them
 anymore.
 # do get commands with the TLS client until the cluster finishes migration to
 TLS required mode.

```

```
test_client_tls.do_get_until(cluster.is_available)
```

## 전송 중 암호화 활성화 시 모범 사례

전송 중 데이터 암호화를 활성화하기 전: DNS 레코드를 올바르게 처리했는지 확인하세요.

### Note

이 프로세스에서 기존 엔드포인트를 변경 및 삭제합니다. 엔드포인트를 잘못 사용하면 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트가 이전 엔드포인트 및 삭제된 엔드포인트를 사용하여 클러스터에 연결하지 못하게 될 수 있습니다.

클러스터가 no-TLS에서 TLS 선호로 마이그레이션되는 동안 이전 클러스터 구성 엔드포인트 DNS 레코드가 유지되고 새 클러스터 구성 엔드포인트 DNS 레코드가 다른 형식으로 생성됩니다. TLS 지원 클러스터는 TLS 비활성화 클러스터와 다른 형식의 DNS 레코드를 사용합니다. ElastiCache는 클러스터가 구성된 경우 두 DNS 레코드를 모두 유지encryption mode: Preferred하므로 애플리케이션과 다른 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트가 서로 전환할 수 있습니다. DNS 레코드의 다음 변경 사항은 TLS 마이그레이션 프로세스 중에 발생합니다.

## 전송 중 데이터 암호화를 활성화할 때 발생하는 DNS 레코드의 변경 사항에 대한 설명

### CME 클러스터의 경우

클러스터가 '전송 암호화 모드: 선호'로 설정된 경우:

- 비 TLS 클러스터의 원래 클러스터 구성 엔드포인트는 활성 상태로 유지됩니다. 클러스터를 TLS 암호화 모드 '없음'에서 '선호'로 재구성해도 가동 중지가 발생하지 않습니다.
- 클러스터를 TLS 선호 모드로 설정하면 새 TLS Valkey 또는 Redis OSS 엔드포인트가 생성됩니다. 이러한 새 엔드포인트는 이전 엔드포인트와 동일한 IP(비 TLS)로 변환됩니다.
- 새로운 TLS Valkey 또는 Redis OSS 구성 엔드포인트는 ElastiCache 콘솔에서 및 describe-replication-group API에 대한 응답으로 노출됩니다.

클러스터가 '전송 암호화 모드: 필수'로 설정된 경우:

- TLS가 지원되지 않는 이전 엔드포인트는 삭제됩니다. TLS 클러스터 엔드포인트의 가동 중지는 없습니다.
- ElastiCache 콘솔 또는 describe-replication-group API에서 새 cluster-configuration-endpoint를 검색할 수 있습니다.

## 자동 장애 조치가 활성화되었거나 자동 장애 조치가 비활성화된 CMD 클러스터의 경우

복제 그룹이 '전송 암호화 모드: 선호'로 설정된 경우:

- TLS가 지원되지 않는 클러스터의 원래 프라이머리 엔드포인트 및 리더 엔드포인트는 활성 상태로 유지됩니다.
- 클러스터를 TLS Preferred 모드로 설정하면 새 TLS 프라이머리 및 리더 엔드포인트가 생성됩니다. 이 새 엔드포인트는 이전 엔드포인트와 동일한 IP(TLS 없음)로 변환됩니다.
- 새로운 프라이머리 엔드포인트 및 리더 엔드포인트는 ElastiCache 콘솔에서 및 describe-replication-group API에 대한 응답으로 노출됩니다.

복제 그룹이 '전송 암호화 모드: 필수'로 설정된 경우:

- 기존의 비 TLS 프라이머리 엔드포인트와 리더 엔드포인트는 삭제됩니다. TLS 클러스터 엔드포인트의 가동 중지는 없습니다.
- ElastiCache 콘솔 또는 describe-replication-group API에서 새 프라이머리 엔드포인트 및 리더 엔드포인트를 검색할 수 있습니다.

## DNS 레코드의 권장 사용

### CME 클러스터의 경우

- 애플리케이션 코드에서 노드별 DNS 레코드 대신 클러스터 구성 엔드포인트를 사용하세요. 노드별 DNS 이름을 직접 사용하는 것은 권장되지 않습니다. 마이그레이션 중에 DNS 이름이 변경되고 애플리케이션 코드가 클러스터에 대한 연결을 끊기 때문입니다.
- 이 프로세스 중에 변경되므로 애플리케이션에서 클러스터 구성 엔드포인트를 하드코딩하지 마십시오.
- 이 프로세스 중에 클러스터 구성 엔드포인트를 변경할 수 있으므로 애플리케이션에서 클러스터 구성 엔드포인트를 하드코딩하는 것은 좋지 않습니다. 전송 중 데이터 암호화가 완료되면 describe-replication-group API를 사용하여 클러스터 구성 엔드포인트를 쿼리하고(위에 표시된 대로(굵게)) 해당 시점부터 응답으로 얻은 DNS를 사용합니다.

## 자동 장애 조치가 활성화된 CMD 클러스터의 경우

- 비 TLS에서 TLS 선호로 클러스터를 마이그레이션할 때 이전 노드별 DNS 이름이 삭제되고 새 이름이 생성되므로 애플리케이션 코드에서 노드별 DNS 이름 대신 프라이머리 엔드포인트와 리더 엔드

포인트를 사용하세요. 향후 클러스터에 복제본을 추가할 수 있으므로 노드별 DNS 이름을 직접 사용하는 것은 권장되지 않습니다. 또한 자동 장애 조치가 활성화되면 프라이머리 클러스터 및 복제본의 역할이 ElastiCache 서비스에 의해 자동으로 변경됩니다. 이러한 변경 사항을 추적하는 데 도움이 되도록 프라이머리 엔드포인트와 리더 엔드포인트를 사용하는 것이 좋습니다. 마지막으로 리더 엔드포인트를 사용하면 복제본의 읽기를 클러스터의 복제본 간에 균등하게 분산하는 데 도움이 됩니다.

- TLS 마이그레이션 프로세스 중에 변경될 수 있으므로 애플리케이션에서 프라이머리 엔드포인트와 리더 엔드포인트를 하드코딩하는 것은 좋지 않습니다. TLS 선호로의 마이그레이션 변경이 완료되면 `describe-replication-group` API를 사용하여 프라이머리 엔드포인트 및 리더 엔드포인트를 쿼리하고 이 시점부터 응답으로 받은 DNS를 사용하세요. 이렇게 하면 엔드포인트의 변경 사항을 동적으로 추적할 수 있습니다.

### 자동 장애 조치가 비활성화된 CMD 클러스터의 경우

- 애플리케이션 코드에서 노드별 DNS 이름 대신 프라이머리 엔드포인트와 리더 엔드포인트를 사용하세요. 자동 장애 조치가 비활성화되면 자동 장애 조치가 활성화되었을 때 ElastiCache 서비스에서 자동으로 관리되는 크기 조정, 패치, 장애 조치 및 기타 절차를 사용자가 대신 수행합니다. 이렇게 하면 여러 엔드포인트를 쉽게 수동으로 추적할 수 있습니다. 비 TLS에서 TLS 선호로 클러스터를 마이그레이션할 때 이전 노드별 DNS 이름이 삭제되고 새 이름이 생성되므로 노드별 DNS 이름을 직접 사용하지 마세요. 이는 TLS 마이그레이션 중에 클라이언트가 클러스터에 연결할 수 있도록 하기 위한 필수 사항입니다. 또한 리더 엔드포인트를 사용할 때 복제본 간에 읽기를 균등하게 분산하고 클러스터에서 복제본을 추가하거나 삭제할 때 DNS 레코드를 추적할 수 있다는 이점이 있습니다.
- 클러스터 구성 엔드포인트는 TLS 마이그레이션 프로세스 중에 변경될 수 있으므로 애플리케이션에서 클러스터 구성 엔드포인트를 하드코딩하는 것은 좋지 않습니다.

### 전송 중 데이터 암호화 중: 마이그레이션 프로세스가 언제 완료되는지에 주의 기울이기

전송 중 데이터 암호화 모드 변경은 즉시 이루어지지 않으며 시간이 좀 걸릴 수 있습니다. 대규모 클러스터의 경우 특히 그렇습니다. 클러스터가 TLS 선호로 마이그레이션을 완료한 후에만 TCP 연결과 TLS 연결을 모두 수락하고 제공할 수 있습니다. 따라서 전송 중 데이터 암호화가 완료될 때까지 클러스터에 TLS 연결을 설정하려고 시도하는 클라이언트를 생성해서는 안 됩니다.

전송 중 데이터 암호화가 성공적으로 완료되거나 실패했을 때 알림을 받는 방법에는 다음과 같은 여러 가지가 있습니다(위 코드 예에는 표시되지 않음).

- SNS 서비스를 사용하여 암호화 완료 시 알림 받기
- 암호화가 완료될 때 이벤트를 발생시키는 `describe-events` API 사용
- ElastiCache 콘솔에서 암호화가 완료되었다는 메시지 확인

또한 애플리케이션에 로직을 구현하여 암호화가 완료되었는지 확인할 수 있습니다. 위의 예에서는 클러스터가 마이그레이션을 완료하도록 하는 몇 가지 방법을 살펴보았습니다.

- 마이그레이션 프로세스가 시작될 때까지 대기(클러스터 상태가 '수정 중'으로 변경됨) 및 수정이 완료될 때까지 대기(클러스터 상태가 다시 '사용 가능'으로 변경됨)
- describe-replication-group API를 쿼리하여 클러스터의 transit\_encryption\_enabled가 True로 설정되었는지 확인.

전송 중 데이터 암호화를 활성화한 후: 사용하는 클라이언트가 올바르게 구성되었는지 확인

클러스터가 TLS 선호 모드에 있는 동안 애플리케이션은 클러스터에 대한 TLS 연결을 열고 해당 연결만 사용해야 합니다. 이렇게 하면 전송 중 데이터 암호화를 활성화할 때 애플리케이션이 가동 중지를 겪지 않습니다. SSL 섹션 아래의 info 명령을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 엔진에 대한 보다 명확한 TCP 연결이 없는지 확인할 수 있습니다.

```
SSL
ssl_enabled:yes
ssl_current_certificate_not_before_date:Mar 20 23:27:07 2017 GMT
ssl_current_certificate_not_after_date:Feb 24 23:27:07 2117 GMT
ssl_current_certificate_serial:D8C7DEA91E684163
tls_mode_connected_tcp_clients:0 (should be zero)
tls_mode_connected_tls_clients:100
```

Openssl을 사용하여 전송 중 데이터 암호화가 사용 설정된 노드에 연결(Memcached)

전송 중 데이터 암호화가 사용 설정된 ElastiCache for Memcached 노드에서 데이터에 액세스하려면 Secure Sockets Layer(SSL)에서 작업하는 클라이언트를 사용해야 합니다. 또한 Amazon Linux 및 Amazon Linux 2에서 Openssl s\_client를 사용할 수 있습니다.

Openssl s\_client를 사용하여 Amazon Linux 2 또는 Amazon Linux에서 전송 중 데이터 암호화가 사용 설정된 Memcached 클러스터에 연결하려면 다음을 수행합니다.

```
/usr/bin/openssl s_client -connect memcached-node-endpoint:memcached-port
```

Java를 사용하여 TLS Memcached 클라이언트 생성

TLS 모드로 클라이언트를 생성하려면 다음을 수행하여 적절한 SSLContext를 통해 클라이언트를 초기화합니다.

```
import java.security.KeyStore;
```



```

import javax.net.ssl.SSLContext;
import javax.net.ssl.TrustManagerFactory;
import net.spy.memcached.AddrUtil;
import net.spy.memcached.ConnectionFactoryBuilder;
import net.spy.memcached.MemcachedClient;
public class TLSDemo {
 public static void main(String[] args) throws Exception {
 ConnectionFactoryBuilder connectionFactoryBuilder = new
ConnectionFactoryBuilder();
 // Build SSLContext
 TrustManagerFactory tmf =
TrustManagerFactory.getInstance(TrustManagerFactory.getDefaultAlgorithm());
 tmf.init((KeyStore) null);
 SSLContext sslContext = SSLContext.getInstance("TLS");
 sslContext.init(null, tmf.getTrustManagers(), null);
 // Create the client in TLS mode
 connectionFactoryBuilder.setSSLContext(sslContext);
 MemcachedClient client = new MemcachedClient(connectionFactoryBuilder.build(),
AddrUtil.getAddresses("mycluster.fnjyzo.cfg.use1.cache.amazonaws.com:11211"));

 // Store a data item for an hour.
 client.set("theKey", 3600, "This is the data value");
 }
}

```

## PHP를 사용하여 TLS Memcached 클라이언트 생성

TLS 모드로 클라이언트를 생성하려면 다음을 수행하여 적절한 SSLContext를 통해 클라이언트를 초기화합니다.

```

<?php

/**
 * Sample PHP code to show how to create a TLS Memcached client. In this example we
 * will use the Amazon ElastiCache Auto Discovery feature, but TLS can also be
 * used with a Static mode client.
 * See Using the ElastiCache Cluster Client for PHP (https://docs.aws.amazon.com/AmazonElastiCache/latest/dg/AutoDiscovery.Using.ModifyApp.PHP.html) for more
 * information
 * about Auto Discovery and persistent-id.
 */

/* Configuration endpoint to use to initialize memcached client.

```

```
* this is only an example */
$server_endpoint = "mycluster.fnjyzo.cfg.use1.cache.amazonaws.com";

/* Port for connecting to the cluster.
 * This is only an example */
$server_port = 11211;

/* Initialize a persistent Memcached client and configure it with the Dynamic client
mode */
$tls_client = new Memcached('persistent-id');
$tls_client->setOption(Memcached::OPT_CLIENT_MODE, Memcached::DYNAMIC_CLIENT_MODE);

/* Add the memcached's cluster server/s */
$tls_client->addServer($server_endpoint, $server_port);

/* Configure the client to use TLS */
if(!$tls_client->setOption(Memcached::OPT_USE_TLS, 1)) {
 echo $tls_client->getLastError_message(), "\n";
 exit(1);
}

/* Set your TLS context configurations values.
 * See MemcachedTLSTLSContextConfig in memcached-api.php for all configurations */
$tls_config = new MemcachedTLSTLSContextConfig();
$tls_config->hostname = '*.mycluster.fnjyzo.use1.cache.amazonaws.com';
$tls_config->skip_cert_verify = false;
$tls_config->skip_hostname_verify = false;

/* Use the created TLS context configuration object to create OpenSSL's SSL_CTX and set
it to your client.
 * Note: These TLS context configurations will be applied to all the servers connected
to this client. */
$tls_client->createAndSetTLSContext((array)$tls_config);

/* test the TLS connection with set-get scenario: */

/* store the data for 60 seconds in the cluster.
 * The client will decide which cache host will store this item.
 */
if($tls_client->set('key', 'value', 60)) {
 print "Successfully stored key\n";
} else {
 echo "Failed to set key: ", $tls_client->getLastError_message(), "\n";
 exit(1);
}
```

```
}

/* retrieve the key */
if ($tls_client->get('key') === 'value') {
 print "Successfully retrieved key\n";
} else {
 echo "Failed to get key: ", $tls_client->getLastError_message(), "\n";
 exit(1);
}
```

PHP 클라이언트 사용 방법에 관한 자세한 정보는 [PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트 설치](#) 섹션을 참조하세요.

## ElastiCache에서 저장 시 암호화

데이터를 안전하게 보관하기 위해 Amazon ElastiCache 및 Amazon S3에서는 캐시의 데이터에 대한 액세스를 제한하는 다른 방식을 제공합니다. 자세한 내용은 [Amazon VPC 및 ElastiCache 보안 및 Amazon ElastiCache의 Identity and Access Management](#) 섹션을 참조하세요.

ElastiCache의 저장 시 암호화는 디스크의 데이터를 암호화해 데이터 보안을 강화하는 기능입니다. 이 기능은 서버리스 캐시에서 항상 활성화되어 있습니다. 이 기능이 활성화되어 있으면 다음과 같은 항목이 암호화됩니다.

- 동기화, 백업 및 스왑 작업 중 디스크
- Amazon S3에 저장된 백업

데이터 계층화가 활성화된 클러스터의 SSD(Solid-State Drive)에 저장된 데이터는 항상 암호화됩니다.

ElastiCache는 기본(서비스 관리형) 저장 데이터 암호화와 [AWS Key Management Service\(KMS\)](#)에서 자체 대칭 고객 관리형 AWS KMS 키를 사용할 수 있는 기능을 제공합니다. 캐시가 백업되면 암호화 옵션에서 기본 암호화 키를 사용할지 또는 고객 관리 키를 사용할지 선택합니다. 자세한 내용은 [저장 데이터 암호화 활성화](#) 단원을 참조하십시오.

### Important

기존 자체 설계된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에서 미사용 데이터 암호화를 활성화하려면 복제 그룹에서 백업 및 복원을 실행한 후 기존 복제 그룹을 삭제해야 합니다.

저장 시 암호화는 캐시를 생성할 때만 캐시에 대해 활성화할 수 있습니다. 데이터를 암호화 및 해독하기 위해 몇 가지 처리가 필요하기 때문에 미사용 데이터 암호화를 활성화하면 이러한 작업 중 성능에 영향이 있을 수 있습니다. 사용 사례에 대한 성능 영향을 파악하기 위해서는 미사용 데이터 암호화를 사용한 상태와 사용하지 않은 상태에서 데이터를 벤치마크해야 합니다.

### 주제

- [미사용 데이터 암호화 조건](#)
- [AWS KMS에서 고객 관리형 키 사용](#)
- [저장 데이터 암호화 활성화](#)
- [참고](#)

## 미사용 데이터 암호화 조건

ElastiCache의 미사용 데이터 암호화를 구현하기 위해 계획하는 경우에는 ElastiCache의 미사용 데이터 암호화에 대한 다음 제약을 염두에 두어야 합니다.

- 저장 중 암호화는 Valkey 7.2 이후 버전 및 Redis OSS 버전(3.2.6, EOL 예정, [Redis OSS 버전 수명 종료 일정](#) 참조) 4.0.10 이후에서 실행 중인 복제 그룹에서 지원됩니다.
- 미사용 데이터 암호화는 Amazon VPC에서 실행 중인 복제 그룹에 대해서만 지원됩니다.
- 유틸리티 데이터 암호화는 다음 노드 유형을 실행하는 복제 그룹에 대해서만 지원됩니다.
  - R7g, R6gd, R6g, R5, R4, R3
  - M7g, M6g, M5, M4, M3
  - T4g, T3, T2
  - C7gn

자세한 내용은 [지원되는 노드 유형](#) 섹션을 참조하세요.

- 미사용 데이터 암호화는 AtRestEncryptionEnabled 파라미터를 명시적으로 true로 설정해 활성화합니다.
- 복제 그룹을 생성하는 경우에만 복제 그룹에 대해 미사용 데이터 암호화를 활성화할 수 있습니다. 복제 그룹을 수정하는 방법으로는 미사용 데이터 암호화 켜기 또는 끄기로 전환할 수 없습니다. 기존 복제 그룹에 대해 미사용 데이터 암호화를 구현하는 방법에 대한 자세한 내용은 [저장 데이터 암호화 활성화](#) 섹션을 참조하세요.
- 클러스터가 r6gd 패밀리의 노드 유형을 사용하는 경우 미사용 데이터 암호화가 활성화되었는지 여부에 관계없이 SSD에 저장된 데이터가 암호화됩니다.
- 유틸리티 시 암호화에 고객 관리형 키를 사용하는 옵션은 AWS GovCloud(us-gov-east-1 및 us-gov-west-1) 리전에서 사용할 수 없습니다.
- 클러스터가 r6gd 패밀리의 노드 유형을 사용하는 경우 SSD에 저장된 데이터는 선택한 고객 관리형 AWS KMS 키(또는 AWS GovCloud 리전의 서비스 관리형 암호화)로 암호화됩니다.
- Memcached에서 저장 시 암호화는 서버리스 캐시에서만 지원됩니다.
- Memcached를 사용할 경우, AWS GovCloud(us-gov-east-1 및 us-gov-west-1) 리전에서는 저장된 데이터 암호화를 위한 고객 관리형 키를 사용할 수 없습니다.

미사용 데이터 암호화를 구현하면 백업 및 노드 동기화 작업 중 성능이 저하될 수 있습니다. 이러한 암호화가 구현 성능에 미치는 영향을 확인하려면 미사용 데이터 암호화와 데이터를 암호화하지 않은 경우를 비교해 벤치마크하세요.

## AWS KMS에서 고객 관리형 키 사용

ElastiCache는 저장 시 암호화를 위한 대칭 고객 관리형 AWS KMS 키(KMS 키)를 지원합니다. 고객 관리형 KMS 키는 AWS 계정에서 생성, 소유 및 관리하는 암호화 키입니다. 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 안내서에서 [AWS KMS 키](#)를 참조하세요. 키를 ElastiCache와 함께 사용하려면 먼저 AWS KMS에서 키를 생성해야 합니다.

AWS KMS 루트 키를 생성하는 방법을 알아보려면 Key AWS Management Service 개발자 안내서의 키 [생성을 참조하세요](#).

ElastiCache를 사용하면 AWS KMS와 통합할 수 있습니다. 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 안내서의 [권한 부여 사용](#)을 참조하세요. Amazon ElastiCache와 AWS KMS 통합을 활성화하는 데는 고객 조치가 필요하지 않습니다.

kms:ViaService 조건 키는 AWS KMS 키(KMS 키) 사용을 지정된 AWS 서비스의 요청으로 제한합니다. ElastiCache에서 kms:ViaService를 사용하려면 조건 키 elasticache.AWS\_region.amazonaws.com 및 dax.AWS\_region.amazonaws.com 모두에 ViaService 이름을 포함시켜야 합니다. 자세한 내용은 [kms:ViaService](#) 섹션을 참조하세요.

[AWS CloudTrail](#)을 사용하여 Amazon ElastiCache가 사용자 대신 AWS Key Management Service에 전송하는 요청을 추적할 수 있습니다. 고객 관리형 키와 AWS Key Management Service 관련원에 대한 모든 API 호출에는 해당 CloudTrail 로그가 있습니다. [ListGlants](#) KMS API 호출을 통해 ElastiCache가 생성하는 그랜트를 볼 수도 있습니다.

고객 관리형 키를 사용하여 복제 그룹을 암호화하면 복제 그룹에 대한 모든 백업이 다음과 같이 암호화됩니다.

- 자동 일일 백업은 클러스터와 연결된 고객 관리형 키를 사용하여 암호화됩니다.
- 복제 그룹을 삭제할 때 생성된 최종 백업은 복제 그룹에 연결된 고객 관리형 키를 사용하여 암호화됩니다.
- 수동으로 생성한 백업은 복제 그룹에 연결된 KMS 키를 사용하기 위해 기본적으로 암호화됩니다. 다른 고객 관리형 키를 선택하여 이를 재정의할 수 있습니다.
- 백업 복사는 기본적으로 소스 백업과 연결된 고객 관리형 키를 사용합니다. 다른 고객 관리형 키를 선택하여 이를 재정의할 수 있습니다.

**Note**

- 선택한 Amazon S3 버킷으로 백업을 내보낼 때 고객 관리형 키를 사용할 수 없습니다. 그러나 Amazon S3으로 내보낸 모든 백업은 [서버 측 암호화](#)를 사용하여 암호화됩니다. 백업 파일을 새 S3 개체로 복사하고 고객 관리형 KMS 키를 사용하여 암호화하거나, KMS 키를 사용하여 기본 암호화로 설정된 다른 S3 버킷에 파일을 복사하거나, 파일 자체에서 암호화 옵션을 변경할 수 있습니다.
- 또한 고객 관리형 키를 사용하여 암호화에 고객 관리형 키를 사용하지 않는 복제 그룹에 대해 수동으로 생성한 백업을 암호화할 수도 있습니다. 이 옵션을 사용하면 원래 복제 그룹에서 데이터가 암호화되지 않더라도 KMS 키를 사용하여 Amazon S3에 저장된 백업 파일이 암호화됩니다.

백업에서 복원하면 새 복제 그룹을 생성할 때 사용할 수 있는 암호화 옵션과 유사한 암호화 옵션을 선택할 수 있습니다.

- 캐시를 암호화하는 데 사용한 키에 대해 키를 삭제하거나, 키를 [비활성화](#)하거나, [권한 부여를 취소](#)하면 캐시를 복구할 수 없게 됩니다. 즉, 하드웨어 장애 후에는 수정하거나 복구할 수 없습니다. AWS KMS는 최소 7일의 대기 기간이 지난 후에만 루트 키를 삭제합니다. 키를 삭제한 후 다른 고객 관리형 키를 사용하여 보관용 백업을 생성할 수 있습니다.
- 자동 키 교체는 AWS KMS 루트 키의 속성을 보존하므로 ElastiCache 데이터에 액세스하는 기능에 영향을 주지 않습니다. 암호화된 Amazon ElastiCache 캐시는 새로운 루트 키 생성 및 기존 키에 대한 모든 참조를 업데이트하는 수동 키 교체를 지원하지 않습니다. 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 안내서의 [AWS KMS 키 교체](#)를 참조하세요.
- KMS 키를 사용하여 ElastiCache 캐시를 암호화하려면 캐시당 1개의 권한이 필요합니다. 이 권한은 캐시의 수명 기간 동안 사용됩니다. 또한 백업 생성 중에는 백업당 하나의 권한이 사용됩니다. 이 권한은 백업이 생성되면 폐기됩니다.
- AWS KMS 권한 부여 및 제한에 대한 자세한 내용은 AWS Key Management Service 개발자 안내서의 [제한을 참조하세요](#).

**저장 데이터 암호화 활성화**

모든 서버리스 캐시에는 저장 시 암호화가 활성화되어 있습니다.

자체 설계된 클러스터를 생성할 때 `AtRestEncryptionEnabled` 파라미터를 `true`로 설정하여 저장 시 암호화를 활성화할 수 있습니다. 기존 복제 그룹에 대해서는 미사용 데이터 암호화를 설정할 수 없습니다.

ElastiCache 캐시를 생성할 때 저장 시 암호화를 활성화할 수 있습니다. AWS CLI, 또는 ElastiCache API AWS Management Console를 사용하여이 작업을 수행할 수 있습니다.

캐시를 생성할 때 다음 옵션 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- 기본값 – 이 옵션은 저장된 서비스 관리 암호화를 사용합니다.
- 고객 관리형 키 -이 옵션을 사용하면 저장 시 암호화를 위해 AWS KMS의 키 ID/ARN을 제공할 수 있습니다.

AWS KMS 루트 키를 생성하는 방법을 알아보려면 Key AWS Management Service 개발자 안내서의 키 [생성을 참조하세요](#).

#### 목차

- [를 사용하여 미사용 데이터 암호화 활성화 AWS Management Console](#)
- [를 사용하여 미사용 데이터 암호화 활성화 AWS CLI](#)

기존의 자체 설계된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에 대해 저장 시 암호화 활성화

Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹을 생성할 때에만 미사용 데이터 암호화를 활성화할 수 있습니다. 미사용 데이터 암호화를 활성화하려는 기존 복제 그룹이 있으면 다음 작업을 수행하세요.

기존 복제 그룹에 대해 미사용 데이터 암호화를 활성화하려면

1. 기존 복제 그룹의 백업을 수동으로 생성합니다. 자세한 내용은 [수동 백업 지원](#)을 참조하세요.
2. 백업에서 복원하여 새 복제 그룹을 생성합니다. 새 복제 그룹에 대해 미사용 데이터 암호화를 활성화합니다. 자세한 내용은 [백업에서 새 캐시로 복원](#)을 참조하세요.
3. 새 복제 그룹을 가리키도록 애플리케이션에서 엔드포인트를 업데이트합니다.
4. 이전 복제 그룹을 삭제합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache에서 클러스터 삭제](#) 또는 [복제 그룹 삭제](#)을 참조하세요.



## 를 사용하여 미사용 데이터 암호화 활성화 AWS Management Console

### 서버리스 캐시에서 저장 시 암호화 활성화(콘솔)

모든 서버리스 캐시에는 저장 시 암호화가 활성화되어 있습니다. 기본적으로 AWS소유 KMS 키는 데이터를 암호화하는 데 사용됩니다. 자체 AWS KMS 키를 선택하려면 다음을 선택합니다.

- 기본 설정 섹션을 펼칩니다.
- 기본 설정 섹션에서 기본 설정 사용자 지정을 선택합니다.
- 보안 섹션에서 보안 설정 사용자 지정을 선택합니다.
- 암호화 키 설정에서 고객 관리형 CMK를 선택합니다.
- AWS KMS 키 설정에서 키를 선택합니다.

### 자체 설계된 클러스터에 대해 저장 시 암호화 활성화(콘솔)

자체 캐시를 설계할 때 '간편한 생성' 메서드를 사용하는 '개발 및 테스트' 및 '프로덕션' 구성에서는 기본 키를 사용하여 저장 시 암호화가 활성화됩니다. 구성을 직접 선택할 때 다음과 같이 진행합니다.

- 엔진 버전으로 버전 3.2.6, 4.0.10 또는 이후 버전을 선택합니다.
- 저장 시 암호화의 활성화 옵션 옆에서 확인란을 클릭합니다.
- 기본 키 또는 고객 관리형 CMK를 선택합니다.

단계별 절차의 경우 다음을 참조하세요.

- [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#)

## 를 사용하여 미사용 데이터 암호화 활성화 AWS CLI

를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 생성할 때 미사용 데이터 암호화를 활성화하려면 복제 그룹을 생성할 때 `--at-rest-encryption-enabled` 파라미터를 AWS CLI사용합니다.

### Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터에 대해 미사용 데이터 암호화 활성화 (CLI)

다음 작업은 세 개의 노드(--num-cache-clusters) 즉, 기본 한 개와 읽기 전용 복제본 두 개가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 `my-classic-rg`를 생성합니다. 미사용 데이터 암호화가 이 복제 그룹에 대해 활성화되어 있습니다(--at-rest-encryption-enabled).

다음 파라미터와 해당 값은 복제 그룹에 대한 암호화를 활성화하는 데 필요합니다.

#### 키 파라미터

- **--engine** - valkey 또는 redis이어야 합니다.
- **--engine-version**- 엔진이 Redis OSS인 경우 3.2.6, 4.0.10 이상이어야 합니다.
- **--at-rest-encryption-enabled** - 미사용 데이터 암호화를 활성화하기 위해 필요합니다.

Example 1: 복제본이 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id my-classic-rg \
 --replication-group-description "3 node replication group" \
 --cache-node-type cache.m4.large \
 --engine redis \
 --at-rest-encryption-enabled \
 --num-cache-clusters 3
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id my-classic-rg ^
 --replication-group-description "3 node replication group" ^
 --cache-node-type cache.m4.large ^
 --engine redis ^
 --at-rest-encryption-enabled ^
 --num-cache-clusters 3 ^
```

추가 정보는 다음을 참조하세요.

- [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹을 처음부터 새로 생성\(AWS CLI\)](#)
- [create-replication-group](#)

## Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에 대한 클러스터에서 미사용 데이터 암호화 활성화 (CLI)

다음 작업은 3개의 노드 그룹 또는 샤드(--num-node-groups)가 있는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹 `my-clustered-rg`를 생성합니다. 각 복제 그룹에는 기본 복제본 한 개와 읽기 전용 복제본 두 개, 이렇게 세 개의 노드가 있습니다(--replicas-per-node-group). 미사용 데이터 암호화가 이 복제 그룹에 대해 활성화되어 있습니다(--at-rest-encryption-enabled).

다음 파라미터와 해당 값은 복제 그룹에 대한 암호화를 활성화하는 데 필요합니다.

### 키 파라미터

- **--engine** - valkey 또는 redis이어야 합니다.
- **--engine-version** - 엔진이 Redis OSS인 경우 4.0.10 이상이어야 합니다.
- **--at-rest-encryption-enabled** - 미사용 데이터 암호화를 활성화하기 위해 필요합니다.
- **--cache-parameter-group** - 이 클러스터 모드가 활성화된 복제 그룹을 만들려면 `default-redis4.0.cluster.on` 또는 이 클러스터에서 파생된 클러스터여야 합니다.

### Example 2: Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id my-clustered-rg \
 --replication-group-description "redis clustered cluster" \
 --cache-node-type cache.m3.large \
 --num-node-groups 3 \
 --replicas-per-node-group 2 \
 --engine redis \
 --engine-version 6.2 \
 --at-rest-encryption-enabled \
 --cache-parameter-group default.redis6.x.cluster.on
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id my-clustered-rg ^
 --replication-group-description "redis clustered cluster" ^
 --cache-node-type cache.m3.large ^
 --num-node-groups 3 ^
```

```
--replicas-per-node-group 2 ^
--engine redis ^
--engine-version 6.2 ^
--at-rest-encryption-enabled ^
--cache-parameter-group default.redis6.x.cluster.on
```

추가 정보는 다음을 참조하세요.

- [처음부터 Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 복제 그룹 만들기\(AWS CLI\)](#)
- [create-replication-group](#)

## 참고

- [Amazon VPC 및 ElastiCache 보안](#)
- [Amazon ElastiCache의 Identity and Access Management](#)

## 인증 및 권한 부여

AWS Identity and Access Management(IAM)는 AWS 리소스에 대한 액세스를 안전하게 제어하는 데 도움이 되는 웹 서비스입니다. ElastiCache는 IAM 및 Valkey 및 Redis OSS 인증 명령을 사용한 사용자 인증을 지원하고 역할 기반 액세스 제어(RBAC)를 사용한 사용자 작업을 승인하는 기능을 지원합니다.

## 주제

- [역할 기반 액세스 제어\(RBAC\)](#)
- [Valkey 및 Redis OSS AUTH 명령으로 인증](#)
- [ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 캐시에서 액세스 제어 비활성화](#)

## 역할 기반 액세스 제어(RBAC)

에 설명된 대로 Valkey 및 Redis OSS AUTH 명령을 사용하여 역할 기반 액세스 제어(RBAC)를 사용할 [Valkey 및 Redis OSS AUTH 명령으로 인증](#) 수 있습니다. 또한 서버리스 캐시에 대한 액세스를 제어하는 유일한 방법은 RBAC입니다. Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 6.0~7.2에서 사용할 수 있습니다.

RBAC를 사용하면 다음을 수행할 수 있습니다.

- 사용자 그룹을 통해 캐시 액세스를 제어합니다. 이러한 사용자 그룹은 캐시에 대한 액세스를 구성하는 방법으로 설계되었습니다.
- authN을 사용하면 클러스터 인증 토큰당 암호가 아닌 사용자당 암호가 있습니다.

- authZ를 사용하면 세분화된 사용자 권한이 있습니다.
- 클러스터 액세스는 ACLs.

토큰이 인증된 경우 모든 인증된 클라이언트가 전체 캐시 액세스 권한을 갖는 Valkey 및 Redis OSS AUTH와 달리 RBAC를 사용하면 사용자가 원하는 역할에 따라를 설정할 사용자를 할당할 수 있습니다. 이러한 세트는 캐시에 대한 액세스를 구성하는 방법으로 설계되었습니다.

RBAC를 사용할 경우 다음에 설명된 대로 액세스 문자열을 사용하여 사용자를 생성하고 특정 사용 권한을 할당합니다. 사용자를 특정 역할(관리자, 인사)과 정렬된 세트에 할당한 다음 하나 이상의 ElastiCache 캐시에 배포합니다. 이렇게 하면 동일한 Valkey 또는 Redis OSS 캐시를 사용하여 클라이언트 간에 보안 경계를 설정하고 클라이언트가 서로의 데이터에 액세스하지 못하도록 할 수 있습니다.

RBAC는 Redis OSS 6의 [ACL](#) 도입을 지원하도록 설계되었습니다. RBAC를 ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 캐시와 함께 사용하는 경우 다음과 같은 몇 가지 제한 사항이 있습니다.

- "VALKEY" 엔진에 대해 구성된 사용자 그룹에는 인증 메커니즘(암호 또는 IAM)을 사용하는 사용자만 포함될 수 있습니다. 즉, "VALKEY" 엔진이 있는 모든 사용자와 암호 또는 IAM으로 인증하도록 구성된 "Redis" 엔진이 있는 다른 모든 사용자는 이 사용자 그룹에 속할 수 있습니다.
- Valkey 클러스터와 함께 RBAC를 사용하는 경우 엔진이 "VALKEY"이고 엔진이 "REDIS"인 두 사용자 그룹을 모두 사용할 수 있습니다.
- RBAC를 Redis OSS 클러스터와 함께 사용하는 경우 엔진이 "REDIS"인 사용자 그룹만 사용할 수 있습니다.
- 액세스 문자열에는 암호를 지정할 수 없습니다. [CreateUser](#) 또는 [ModifyUser](#) 호출을 사용하여 암호를 설정합니다.
- 사용자 권한의 경우 액세스 문자열의 off 일부로 on 및를 사용하여 사용자를 활성화하거나 비활성화합니다. 액세스 문자열에 둘 다 지정되지 않은 경우, 사용자에게 off가 할당되며 캐시에 대한 액세스 권한은 없습니다.
- 금지되거나 이름이 변경된 명령은 액세스 문자열의 일부로 사용할 수 없습니다. 금지되거나 이름이 바뀐 명령을 지정하면 예외가 발생합니다. 이름이 바뀐 명령에 액세스 제어 목록(ACL)을 사용하려면 명령의 원래 이름, 즉 이름이 바뀌기 전의 명령 이름을 지정합니다.
- reset 명령을 액세스 문자열의 일부로 사용할 수 없습니다. API 파라미터로 암호를 지정하면 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS가 암호를 관리합니다. 따라서 사용자의 모든 암호를 제거할 수 있는 reset을 사용할 수 없습니다.
- Redis OSS 6에 [ACL LIST](#) 명령이 도입되었습니다. 이 명령은 각 사용자에게 적용된 ACL 규칙과 함께 사용자 목록을 반환합니다. ElastiCache는 ACL LIST 명령을 지원하지만 Redis OSS와 마찬가지로

가지로 암호 해시에 대한 지원은 포함하지 않습니다. ElastiCache를 사용하면 [DescribeUsers](#) 작업을 사용하여 액세스 문자열에 포함된 규칙을 포함하여 유사한 정보를 가져올 수 있습니다. 그러나 [DescribeUsers](#)는 사용자 암호를 검색하지 않습니다.

- ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS에서 지원하는 기타 읽기 전용 명령에는 [ACL WHOAMI](#), [ACL USERS](#) 및 [ACL CAT](#)가 포함됩니다. ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS는 다른 쓰기 기반 ACL 명령을 지원하지 않습니다.
- 다음과 같은 제한이 적용됩니다.

| 리소스         | 최대 허용 |
|-------------|-------|
| 사용자 그룹당 사용자 | 100   |
| 사용자 수       | 1000  |
| 사용자 그룹 수    | 100   |

## Valkey를 사용하는 RBAC

Valkey에서 역할 기반 액세스 제어를 사용하는 경우 사용자 및 사용자 그룹은 "VALKEY" 엔진 유형으로 만들어집니다. 기본적으로 RBAC를 사용하는 Valkey는 Redis OSS에 비해 향상된 보안을 제공하므로 이 방법을 사용하는 것이 좋습니다. 프로비저닝된 Valkey 클러스터와 서버리스 Valkey 클러스터는 모두 VALKEY 사용자 및 사용자 그룹 연결을 지원합니다.

Valkey Access Control의 주요 기능은 다음과 같습니다.

- Valkey 사용자는 Valkey 사용자 그룹 연결로만 제한됩니다.
- Valkey 사용자 그룹에는 Valkey 사용자와 암호로 보호되거나 IAM 인증이 활성화된 Redis OSS 사용자가 포함될 수 있습니다.
- Valkey 사용자는 암호 보호 또는 IAM 인증을 사용해야 합니다.
- VALKEY 사용자 그룹은 VALKEY 캐시 클러스터에만 연결할 수 있습니다.
- 기본 사용자 요구 사항은 없습니다. Valkey 사용자 그룹이 캐시 클러스터에 연결되면 기본 사용자 요구 사항이 자동으로 비활성화됩니다. 고객은 ACL LIST 명령을 사용할 때 기본 사용자가 꺼져 있음을 알 수 있습니다.

Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache와 함께 RBAC를 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 다음과 같습니다.

## 주제

- [액세스 문자열을 사용하여 권한 지정](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS용 ElastiCache 캐시에 RBAC 적용](#)
- [AUTH에서 RBAC로 마이그레이션](#)
- [RBAC에서 AUTH로 마이그레이션](#)
- [사용자 암호 자동 교체](#)
- [IAM을 통한 인증](#)

## 액세스 문자열을 사용하여 권한 지정

ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 캐시에 대한 권한을 지정하려면 액세스 문자열을 생성하고 AWS CLI 또는를 통해 사용자에게 할당합니다 AWS Management Console.

액세스 문자열은 사용자에게 적용되는 공백으로 구분된 규칙의 목록으로 정의됩니다. 사용자가 실행할 수 있는 명령과 사용자가 작업할 수 있는 키를 정의합니다. 명령을 실행하기 위해서는 사용자가 실행될 명령과 명령에 의해 액세스되는 모든 키에 액세스할 수 있어야 합니다. 규칙은 왼쪽에서 오른쪽으로 누적되어 적용되며, 제공된 문자열에 중복 항목이 있는 경우 제공된 문자열 대신 단순화된 문자열이 사용될 수 있습니다.

ACL 규칙의 구문에 대한 자세한 내용은 [ACL](#) 섹션을 참조하세요.

다음 예에서 액세스 문자열은 사용 가능한 모든 키와 명령에 액세스할 수 있는 활성 사용자를 나타냅니다.

```
on ~* +@all
```

액세스 문자열 구문은 다음과 같이 구분됩니다.

- on - 사용자가 활성 사용자입니다.
- ~\* - 사용 가능한 모든 키에 대한 액세스 권한을 부여합니다.
- +@all - 사용 가능한 모든 명령에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

이전 설정은 최소한의 제한적인 설정입니다. 이러한 설정을 수정하여 보안을 강화할 수 있습니다.

다음 예에서 액세스 문자열은 “app:” 키스페이스로 시작하는 키에 대한 읽기 액세스로 제한된 액세스 권한을 가진 사용자를 나타냅니다.

```
on ~app:* -@all +@read
```

사용자가 액세스할 수 있는 명령을 나열하여 이러한 권한을 세부적으로 조정할 수 있습니다.

+*command1* - 명령에 대한 사용자의 액세스는 *command1*로 제한됩니다.

+@category - 사용자의 액세스는 명령 범주로 제한됩니다.

사용자에게 액세스 문자열을 할당하는 방법에 대한 자세한 내용은 [콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 및 사용자 그룹 생성](#) 섹션을 참조하세요.

기존 워크로드를 ElastiCache로 마이그레이션하는 경우 ACL LIST를 호출하여 사용자 및 암호 해시를 제외하는 방식으로 액세스 문자열을 검색할 수 있습니다.

Redis OSS 버전 6.2 이상에서는 다음 액세스 문자열 구문도 지원됩니다.

- &\* - 사용 가능한 모든 채널에 대한 액세스 권한을 부여합니다.

Redis OSS 버전 7.0 이상에서는 다음 액세스 문자열 구문도 지원됩니다.

- | - 하위 명령(예: "-config|set")을 차단하는 데 사용 가능합니다.
- %R~<pattern> - 지정된 읽기 키 패턴을 추가합니다. 이는 일반 키 패턴과 유사하게 동작하지만 주어진 패턴과 일치하는 키에서 읽을 수 있는 권한만 부여합니다. 자세한 내용은 [키 권한](#)을 참조하세요.
- %W~<pattern> - 지정된 쓰기 키 패턴을 추가합니다. 이는 일반 키 패턴과 유사하게 동작하지만 주어진 패턴과 일치하는 키로 쓸 수 있는 권한만 부여합니다. 자세한 내용은 [ACL 키 권한](#)을 참조하세요.
- %RW~<pattern> - ~<pattern>의 다른 형태입니다.
- (<rule list>) - 규칙을 일치시킬 새 선택기를 생성합니다. 선택기는 사용자 권한 이후, 정의된 순서에 따라 평가됩니다. 명령이 사용자 권한과 일치하거나, 일치하는 선택기가 있으면 허용됩니다. 자세한 내용은 [ACL 선택기](#)를 참조하세요.
- clearselectors - 사용자에게 연결된 모든 선택기를 삭제합니다.

Valkey 또는 Redis OSS용 ElastiCache 캐시에 RBAC 적용

Valkey 또는 Redis OSS RBAC용 ElastiCache를 사용하려면 다음 단계를 수행합니다.

1. 하나 이상의 사용자를 생성합니다.
2. 사용자 그룹을 생성하고 사용자를 그룹에 추가합니다.
3. 전송 중 암호화가 활성화된 캐시에 사용자 그룹을 할당합니다.



이러한 단계는 다음과 같이 자세히 설명되어 있습니다.

## 주제

- [콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 및 사용자 그룹 생성](#)
- [콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 그룹 관리](#)
- [서버리스 캐시에 사용자 그룹 할당](#)
- [복제 그룹에 사용자 그룹 할당](#)

## 콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 및 사용자 그룹 생성

RBAC 사용자에게 대한 사용자 정보는 사용자 ID, 사용자 이름 및 선택적으로 암호 및 액세스 문자열로 구성됩니다. 액세스 문자열은 키와 명령에 대한 권한 수준을 제공합니다. 사용자 ID는 사용자마다 고유하며 사용자 이름은 엔진에 전달되는 이름입니다.

제공하는 사용자 권한이 사용자 그룹의 의도된 목적에 적합한지 확인합니다. 예를 들어, Administrators라는 사용자 그룹을 생성하는 경우 해당 그룹에 추가하는 모든 사용자는 키 및 명령에 대한 전체 액세스 권한으로 설정된 액세스 문자열을 가져야 합니다. e-commerce 사용자 그룹에 있는 사용자의 경우 액세스 문자열을 읽기 전용 액세스로 설정할 수 있습니다.

ElastiCache는 사용자 ID와 사용자 이름 "default"를 사용하여 기본 사용자를 자동으로 구성하고 모든 사용자 그룹에 추가합니다. 이 사용자는 수정하거나 삭제할 수 없습니다. 이 사용자는 이전 Redis OSS 버전의 기본 동작과의 호환성을 위해 만들어졌으며 모든 명령을 호출하고 모든 키에 액세스할 수 있는 액세스 문자열을 가지고 있습니다.

캐시에 적절한 액세스 제어를 추가하려면 이 기본 사용자를 활성화되지 않거나 강력한 암호를 사용하는 새 사용자로 바꿉니다. 기본 사용자를 변경하려면 사용자 이름이 default로 설정된 새 사용자를 생성합니다. 그런 다음 원래 기본 사용자를 새 사용자로 바꿉니다.

다음 절차에서는 원래 default 사용자를 수정된 액세스 문자열을 가진 다른 default 사용자로 바꾸는 방법을 보여 줍니다.

## 콘솔에서 기본 사용자 수정

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 왼쪽 탐색 창에서 사용자 그룹 관리를 선택합니다.
3. 사용자 그룹 ID에서 수정하려는 ID를 선택합니다. 확인란이 아니라 링크를 선택해야 합니다.
4. 수정을 선택합니다.

- 수정 창에서 관리를 선택합니다. "원하는 사용자 선택"에서 사용자 이름이 기본값인 사용자를 선택합니다.
- 선택을 선택합니다.
- 수정을 선택합니다. 이렇게 하면 원래 기본 사용자가 가진 캐시에 대한 모든 기존 연결이 종료됩니다.

를 사용하여 기본 사용자를 수정하려면 AWS CLI

- 다음 명령을 사용하여 사용자 이름이 default인 새 사용자를 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-user \
 --user-id "new-default-user" \
 --user-name "default" \
 --engine "VALKEY" \
 --passwords "a-strong-password" \
 --access-string "off +get ~keys"
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-user ^
 --user-id "new-default-user" ^
 --user-name "default" ^
 --engine "VALKEY" ^
 --passwords "a-strong-password" ^
 --access-string "off +get ~keys"
```

- 사용자 그룹을 생성하고 이전에 생성한 사용자를 추가합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-user-group \
 --user-group-id "new-group-2" \
 --engine "VALKEY" \
 --user-ids "new-default-user"
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-user-group ^
```

```
--user-group-id "new-group-2" ^
--engine "VALKEY" ^
--user-ids "new-default-user"
```

사용자를 생성할 때 최대 두 개의 암호를 설정할 수 있습니다. 암호를 수정해도 캐시에 대한 모든 기존 연결은 유지됩니다.

특히 Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache에 RBAC를 사용할 때 다음과 같은 사용자 암호 제약 조건에 유의하세요.

- 암호는 16~128자 길이의 인쇄 가능한 문자여야 합니다.
- 영숫자가 아닌 다음과 같은 문자는 허용되지 않습니다. , " " / @.

콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 관리

다음 절차에 따라 콘솔에서 사용자를 관리합니다.

콘솔에서 사용자를 관리하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. Amazon ElastiCache 대시보드에서 사용자 관리를 선택합니다. 다음과 같은 옵션을 사용할 수 있습니다.
  - 사용자 생성 - 사용자를 생성할 때 사용자 ID, 사용자 이름, 인증 모드, 액세스 문자열을 입력합니다. 액세스 문자열은 사용자에게 허용할 키와 명령에 대한 권한 수준을 설정합니다.

사용자를 생성할 때 최대 두 개의 암호를 설정할 수 있습니다. 암호를 수정해도 캐시에 대한 모든 기존 연결은 유지됩니다.

  - 사용자 수정 - 사용자의 인증 설정을 업데이트하거나 액세스 문자열을 변경할 수 있습니다.
  - 사용자 삭제 - 계정이 속한 모든 사용자 관리 그룹에서 제거됩니다.

다음 절차에 따라 AWS CLI를 사용하여 사용자를 관리합니다.

CLI를 사용하여 사용자를 수정하려면

- `modify-user` 명령을 사용하여 사용자의 암호를 업데이트하거나 사용자의 액세스 권한을 변경합니다.

사용자를 수정하면 해당 사용자와 연결된 사용자 그룹이 업데이트되고, 해당 사용자 그룹과 연결된 캐시도 업데이트됩니다. 기존 연결은 모두 유지됩니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-user \
 --user-id user-id-1 \
 --access-string "~objects:* ~items:* ~public:*" \
 --authentication-mode Type=iam
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-user ^
 --user-id user-id-1 ^
 --access-string "~objects:* ~items:* ~public:*" ^
 --authentication-mode Type=iam
```

#### Note

nopass 옵션을 사용하지 않는 것이 좋습니다. 사용해야 한다면 사용자 권한을 제한된 키 집합에 액세스할 수 있는 읽기 전용으로 설정하는 것이 좋습니다.

CLI를 사용하여 사용자를 삭제하려면

- `delete-user` 명령을 사용하여 사용자를 삭제합니다. 계정이 삭제되고 해당 계정이 속한 모든 사용자 그룹에서 제거됩니다. 다음은 예입니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-user \
 --user-id user-id-2
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-user ^
 --user-id user-id-2
```

사용자 목록을 보려면 [describe-users](#) 작업을 호출합니다.

```
aws elasticache describe-users
```

콘솔 및 CLI를 사용하여 사용자 그룹 관리

다음과 같이 사용자 그룹을 생성하여 하나 이상의 캐시에 대한 사용자 액세스를 구성하고 제어할 수 있습니다.

다음 절차에 따라 콘솔을 사용하여 사용자 그룹을 관리합니다.

콘솔을 사용하여 사용자 그룹을 관리하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. Amazon ElastiCache 대시보드에서 사용자 그룹 관리를 선택합니다.

다음 작업을 사용하여 새 사용자 그룹을 생성할 수 있습니다.

- 생성 - 사용자 그룹을 생성할 때 사용자를 추가한 다음 캐시에 사용자 그룹을 할당합니다. 예를 들어 캐시에서 관리 역할을 가진 사용자의 Admin 사용자 그룹을 생성할 수 있습니다.

#### Important

Valkey 또는 Redis OSS 사용자 그룹을 사용하지 않는 경우 사용자 그룹을 생성할 때 기본 사용자를 포함해야 합니다.

- 사용자 추가 - 사용자를 사용자 그룹에 추가합니다.
- 사용자 제거 - 사용자 그룹에서 사용자를 제거합니다. 사용자 그룹에서 사용자를 제거하면 사용자가 가진 캐시에 대한 모든 기존 연결이 종료됩니다.
- 삭제 - 사용자 그룹을 삭제하는 데 사용합니다. 그룹에 속한 사용자가 아닌 사용자 그룹 자체가 삭제된다는 것에 주의하세요.

기존 사용자 그룹의 경우 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 사용자 추가 - 기존 사용자를 사용자 그룹에 추가합니다.
- 사용자 삭제 - 사용자 그룹에서 기존 사용자를 제거합니다.

 Note

사용자가 사용자 그룹에서 제거되지만 시스템에서 삭제되지는 않습니다.

다음 절차에 따라 CLI를 사용하여 사용자 그룹을 관리합니다.

CLI를 사용하여 새 사용자 그룹을 생성하고 사용자를 추가하려면

- 다음과 같이 `create-user-group` 명령을 사용합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-user-group \
 --user-group-id "new-group-1" \
 --engine "VALKEY" \
 --user-ids user-id-1, user-id-2
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-user-group ^
 --user-group-id "new-group-1" ^
 --engine "VALKEY" ^
 --user-ids user-id-1, user-id-2
```

CLI를 사용하여 새 사용자를 추가하거나 현재 멤버를 제거하여 사용자 그룹을 수정하려면

- 다음과 같이 `modify-user-group` 명령을 사용합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-user-group --user-group-id new-group-1 \
 --user-ids-to-add user-id-3 \
 --user-ids-to-remove user-id-2
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-user-group --user-group-id new-group-1 ^
 --user-ids-to-add user-id-3 ^
```

```
--user-ids-to-remove user-id-2
```

### Note

사용자 그룹에서 제거된 사용자에게 속하는 열려 있는 모든 연결이 이 명령으로 종료됩니다.

CLI를 사용하여 사용자 그룹을 삭제하려면

- 다음과 같이 `delete-user-group` 명령을 사용합니다. 그룹에 속한 사용자가 아닌 사용자 그룹 자체가 삭제됩니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-user-group /
 --user-group-id
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-user-group ^
 --user-group-id
```

사용자 그룹의 목록을 보려면 [describe-user-groups](#) 작업을 호출합니다.

```
aws elasticache describe-user-groups \
 --user-group-id test-group
```

서버리스 캐시에 사용자 그룹 할당

사용자 그룹을 생성하고 사용자를 추가한 후 RBAC를 구현하는 마지막 단계는 사용자 그룹을 서버리스 캐시에 할당하는 것입니다.

콘솔을 사용해 서버리스 캐시에 사용자 그룹 할당

를 사용하여 서버리스 캐시에 사용자 그룹을 추가하려면 다음을 AWS Management Console수행합니다.

- 클러스터 모드가 비활성화된 경우 [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

- 클러스터 모드가 활성화된 경우 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

를 사용하여 서버리스 캐시에 사용자 그룹 할당 AWS CLI

다음 AWS CLI 작업은 값이 인 user-group-id 파라미터를 사용하여 서버리스 캐시를 생성합니다 *my-user-group-id*. 서브넷 그룹 sng-test는 존재하는 서브넷 그룹으로 대체합니다.

키 파라미터

- engine** – VALKEY 또는 REDIS이어야 합니다.
- user-group-id** - 이 값으로 사용자 그룹의 ID를 확인할 수 있으며, 이 그룹은 캐시에 대해 특정 액세스 권한을 보유한 사용자로 구성되어 있습니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-serverless-cache \
 --serverless-cache-name "new-serverless-cache" \
 --description "new-serverless-cache" \
 --engine "VALKEY" \
 --user-group-id "new-group-1"
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-serverless-cache ^
 --serverless-cache-name "new-serverless-cache" ^
 --description "new-serverless-cache" ^
 --engine "VALKEY" ^
 --user-group-id "new-group-1"
```

다음 AWS CLI 작업은 값이 인 user-group-id 파라미터를 사용하여 서버리스 캐시를 수정합니다 *my-user-group-id*.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-serverless-cache \
 --serverless-cache-name serverless-cache-1 \
 --user-group-id "new-group-2"
```

Windows의 경우:



```
aws elasticache modify-serverless-cache ^
 --serverless-cache-name serverless-cache-1 ^
 --user-group-id "new-group-2"
```

캐시에 적용된 모든 수정 사항은 비동기식으로 업데이트됩니다. 이벤트를 보면서 진행 상태를 모니터링할 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 이벤트 보기](#) 단원을 참조하십시오.

## 복제 그룹에 사용자 그룹 할당

사용자 그룹을 생성하고 사용자를 추가한 후 RBAC를 구현하는 마지막 단계는 사용자 그룹을 복제 그룹에 할당하는 것입니다.

콘솔을 사용하여 복제 그룹에 사용자 그룹 할당

를 사용하여 복제에 사용자 그룹을 추가하려면 다음을 AWS Management Console수행합니다.

- 클러스터 모드가 비활성화된 경우 [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.
- 클러스터 모드가 활성화된 경우 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

를 사용하여 복제 그룹에 사용자 그룹 할당 AWS CLI

다음 AWS CLI 작업은 전송 중 암호화(TLS)가 활성화된 복제 그룹과 값이 인 `user-group-ids` 파라미터를 생성합니다`my-user-group-id`. 서브넷 그룹 `sng-test`는 존재하는 서브넷 그룹으로 대체합니다.

키 파라미터

- `--engine` - valkey 또는 redis이어야 합니다.
- `--engine-version` - 6.0 이상이어야 합니다.
- `--transit-encryption-enabled` - 인증 및 사용자 그룹 연결에 필요합니다.
- `--user-group-ids` - 이 값으로 사용자 그룹의 ID를 확인할 수 있으며, 이 그룹은 캐시에 대해 특정 액세스 권한을 보유한 사용자로 구성되어 있습니다.
- `--cache-subnet-group` - 사용자 그룹 연결에 필요합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id "new-replication-group" \
 --replication-group-description "new-replication-group" \
 --engine "VALKEY" \
 --cache-node-type cache.m5.large \
 --transit-encryption-enabled \
 --user-group-ids "new-group-1" \
 --cache-subnet-group "cache-subnet-group"
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id "new-replication-group" ^
 --replication-group-description "new-replication-group" ^
 --engine "VALKEY" ^
 --cache-node-type cache.m5.large ^
 --transit-encryption-enabled ^
 --user-group-ids "new-group-1" ^
 --cache-subnet-group "cache-subnet-group"
```

다음 AWS CLI 작업은 전송 중 암호화(TLS)가 활성화된 복제 그룹과 값이 인 user-group-ids 파라미터를 수정합니다 *my-user-group-id*.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id replication-group-1 \
 --user-group-ids-to-remove "new-group-1" \
 --user-group-ids-to-add "new-group-2"
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id replication-group-1 ^
 --user-group-ids-to-remove "new-group-1" ^
 --user-group-ids-to-add "new-group-2"
```

응답의 PendingChanges에 주의하세요. 캐시에 적용된 모든 수정 사항은 비동기식으로 업데이트됩니다. 이벤트를 보면서 진행 상태를 모니터링할 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 이벤트 보기](#) 단원을 참조하십시오.

## AUTH에서 RBAC로 마이그레이션

[Valkey 및 Redis OSS AUTH 명령으로 인증](#)에 설명된 대로 AUTH를 사용하고 있으며 RBAC 사용으로 마이그레이션하려는 경우 다음 절차를 따르십시오.

콘솔을 사용하여 AUTH에서 RBAC로 마이그레이션하려면 다음 절차를 따르십시오.

콘솔을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS AUTH에서 RBAC로 마이그레이션하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 오른쪽 상단의 목록에서 수정하려는 캐시가 있는 AWS 리전을 선택합니다.
3. 탐색 창에서 수정하려는 캐시에서 실행되는 엔진을 선택합니다.

선택한 엔진의 캐시 목록이 나타납니다.

4. 캐시 목록에서 수정할 캐시의 이름을 선택합니다.
  5. 작업에서 수정을 선택합니다.
- 수정 창이 나타납니다.
6. 액세스 제어에서 사용자 그룹 액세스 제어 목록을 선택합니다.
  7. 사용자 그룹 액세스 제어 목록에서 사용자 그룹을 선택합니다.
  8. 변경 사항 미리보기를 선택하면 나오는 다음 화면에서 수정을 선택합니다.

CLI를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS AUTH에서 RBAC로 마이그레이션하려면 다음 절차를 따르십시오.

CLI를 사용하여 AUTH에서 RBAC로 마이그레이션하려면

- 다음과 같이 modify-replication-group 명령을 사용합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group --replication-group-id test \
--auth-token-update-strategy DELETE \
--user-group-ids-to-add user-group-1
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group --replication-group-id test ^
```

```
--auth-token-update-strategy DELETE ^
--user-group-ids-to-add user-group-1
```

## RBAC에서 AUTH로 마이그레이션

RBAC를 사용하고 Redis OSS AUTH로 마이그레이션하려면 섹션을 참조하세요 [RBAC에서 AUTH로 마이그레이션](#).

### Note

ElastiCache 캐시에서 액세스 제어를 비활성화해야 하는 경우 AWS CLI를 통해 비활성화해야 합니다. 자세한 내용은 [the section called “ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 캐시에서 액세스 제어 비활성화”](#) 단원을 참조하십시오.

## 사용자 암호 자동 교체

를 사용하면 코드의 하드 코딩된 자격 증명(암호 포함)을 Secrets Manager에 대한 API 호출로 대체하여 프로그래밍 방식으로 보안 암호를 검색할 AWS Secrets Manager 수 있습니다. 이렇게 하면 보안 암호가 해당 위치에 있지 않기 때문에 여러분의 코드를 검사하는 누군가에 의해 보안 암호가 손상되지 않도록 방지할 수 있습니다. 또한 사용자가 지정한 일정에 따라 Secrets Manager가 자동으로 보안 암호를 교체하도록 구성할 수 있습니다. 따라서 단기 보안 암호로 장기 보안 암호를 교체할 수 있어 손상 위험이 크게 줄어듭니다.

Secrets Manager를 사용하면 Secrets Manager가 제공하는 AWS Lambda 함수를 사용하여 ElastiCache for Redis OSS 암호(즉, 암호)를 자동으로 교체할 수 있습니다.

에 대한 자세한 내용은 [란 무엇입니까 AWS Secrets Manager?](#)를 AWS Secrets Manager 참조하세요.

## ElastiCache가 보안 암호를 사용하는 방식

Valkey 7.2 이상에는 Redis OSS 7.0과 동일한 기능이 설정되어 있습니다. Redis OSS 6에서 ElastiCache는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 보호하기 위해 [역할 기반 액세스 제어\(RBAC\)](#)를 도입했습니다. 이 기능을 사용하면 실행 가능한 명령 및 액세스 가능한 키 측면에서 특정 연결을 제한할 수 있습니다. RBAC를 이용하면 고객이 사용자와 암호를 생성할 때 암호 값을 일반 텍스트로 수동 입력해야 하는데, 이는 운영자가 볼 수 있습니다.

Secrets Manager를 이용하면 애플리케이션이 Secrets Manager에서 암호를 가져와 애플리케이션 구성에 저장하므로 수동으로 입력할 필요가 없습니다. 이렇게 하는 방법에 대한 정보는 [ElastiCache 사용자가 보안 암호와 연결되는 방식](#) 단원을 참조하십시오.

보안 암호 사용 시 비용이 발생합니다. 요금 정보는 [AWS Secrets Manager 요금](#)을 참조하세요.

## ElastiCache 사용자가 보안 암호와 연결되는 방식

Secrets Manager는 보안 암호의 SecretString 필드에 연결된 사용자에 대한 참조를 보관합니다. ElastiCache 측에는 이 보안 암호에 대한 참조가 없습니다.

```
{
 "password": "strongpassword",
 "username": "user1",
 "user_arn": "arn:aws:elasticache:us-east-1:xxxxxxxxxx918:user:user1" //this is the
 bond between the secret and the user
}
```

## Lambda 교체 함수

Secrets Manager에서 자동 암호 교체를 활성화하려면 [modify-user](#) API와 상호 작용하여 사용자의 암호를 업데이트하는 Lambda 함수를 생성해야 합니다.

작동 방식에 대한 자세한 내용은 [교체 작동 방식](#)을 참조하세요.

### Note

일부 AWS 서비스의 경우 혼동된 대리자 시나리오를 방지하기 위해서는 `aws:SourceArn` 및 `aws:SourceAccount` 전역 조건 키를 모두 사용하도록 AWS 권장합니다. 그러나 교체 함수 정책에 `aws:SourceArn` 조건을 포함하는 경우 교체 함수는 해당 ARN에서 지정한 보안 암호를 교체하는 데만 사용할 수 있습니다. 여러 보안 암호에 대해 교체 기능을 사용할 수 있도록 컨텍스트 키 `aws:SourceAccount`만 포함하는 것이 좋습니다.

발생할 수 있는 문제는 [AWS Secrets Manager 교체 문제 해결](#)을 참조하세요.

## ElastiCache 사용자를 생성하고 Secrets Manager와 연결하는 방법

다음 단계에서는 사용자를 생성하고 Secrets Manager와 연결하는 방법을 보여줍니다.

### 1. 비활성 사용자 생성

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-user \
 --user-id user1 \
```

```
--user-name user1 \
--engine "REDIS" \
--no-password \ // no authentication is required
--access-string "*off* +get ~keys*" // this disables the user
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-user ^
--user-id user1 ^
--user-name user1 ^
--engine "REDIS" ^
--no-password ^ // no authentication is required
--access-string "*off* +get ~keys*" // this disables the user
```

다음과 비슷한 응답이 나타납니다.

```
{
 "UserId": "user1",
 "UserName": "user1",
 "Status": "active",
 "Engine": "redis",
 "AccessString": "off ~keys* -@all +get",
 "UserGroupIds": [],
 "Authentication": {
 "Type": "no_password"
 },
 "ARN": "arn:aws:elasticache:us-east-1:xxxxxxxxxx918:user:user1"
}
```

## 2. 보안 암호 생성

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws secretsmanager create-secret \
--name production/ec/user1 \
--secret-string \
'{
 "user_arn": "arn:aws:elasticache:us-east-1:123456xxxx:user:user1",
 "username": "user1"
}'
```

Windows의 경우:

```
aws secretsmanager create-secret ^
--name production/ec/user1 ^
--secret-string ^
'{
 "user_arn": "arn:aws:elasticache:us-east-1:123456xxxx:user:user1",
 "username":"user1"
}'
```

다음과 비슷한 응답이 나타납니다.

```
{
 "ARN": "arn:aws:secretsmanager:us-east-1:123456xxxx:secret:production/ec/user1-
eaFois",
 "Name": "production/ec/user1",
 "VersionId": "aae5b963-1e6b-4250-91c6-ebd6c47d0d95"
}
```

### 3. 암호를 교체하도록 Lambda 함수 구성

- a. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/lambda/> Lambda 콘솔을 엽니다.
- b. 탐색 창에서 함수를 선택한 후, 생성해 둔 함수를 선택합니다. 왼쪽에 있는 확인란이 아닌, 함수 이름을 선택합니다.
- c. 구성 탭을 선택합니다.
- d. 일반 구성에서 편집을 선택한 다음, 제한 시간을 최소 12분으로 설정합니다.
- e. 저장(Save)을 선택합니다.
- f. 환경 변수를 선택한 후, 다음을 설정합니다.
  - i. SECRETS\_MANAGER\_ENDPOINT – <https://secretsmanager.REGION.amazonaws.com>
  - ii. SECRET\_ARN – 2단계에서 생성한 보안 암호의 Amazon 리소스 이름(ARN).
  - iii. USER\_NAME – ElastiCache 사용자의 사용자 이름.
  - iv. 저장(Save)을 선택합니다.
- g. 권한을 선택합니다.
- h. 실행 역할 아래에서, IAM 콘솔에서 볼 Lambda 함수 역할의 이름을 선택합니다.
- i. Lambda 함수에 다음 권한이 있어야 사용자를 수정하고 암호를 설정할 수 있습니다.

## ElastiCache

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:DescribeUsers",
 "elasticache:ModifyUser"
],
 "Resource": "arn:aws:elasticache:us-east-1:xxxxxxxxxx918:user:user1"
 }
]
}
```

## Secrets Manager

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "secretsmanager:GetSecretValue",
 "secretsmanager:DescribeSecret",
 "secretsmanager:PutSecretValue",
 "secretsmanager:UpdateSecretVersionStage"
],
 "Resource": "arn:aws:secretsmanager:us-east-1:xxxxxxxxxx:secret:XXXX"
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": "secretsmanager:GetRandomPassword",
 "Resource": "*"
 }
]
}
```

### 4. Secrets Manager 보안 암호 교체 설정

- a. 를 사용하여 콘솔을 사용하여 Secrets Manager 보안 암호의 자동 교체 설정을 AWS Management Console참조하세요. [AWS](#)



교체 일정 설정에 대한 자세한 내용은 [Secrets Manager 교체 일정 표현식](#)을 참조하세요.

- b. 를 사용하여 AWS CLI를 [AWS Secrets Manager 사용하기 위한 자동 교체 설정을 참조하세요. AWS Command Line Interface](#)

## IAM을 통한 인증

### 주제

- [개요](#)
- [제한 사항](#)
- [설정](#)
- [Connecting](#)

### 개요

캐시가 Valkey 또는 Redis OSS 버전 7 이상을 사용하도록 구성된 경우 AWS IAM 인증을 사용하여 ElastiCache for Valkey 또는 Redis OSS에 대한 연결을 인증할 수 있습니다. 그러면 보안 모델이 강화되고 여러 보안 관리 작업이 단순화됩니다. 또한 IAM 인증을 사용하면 개별 ElastiCache 캐시 및 ElastiCache 사용자별로 액세스 제어를 세분화해 구성하고 최소 권한의 원칙을 준수할 수 있습니다. ElastiCache에 대한 IAM 인증은 Valkey 또는 Redis OSS AUTH 또는 HELLO 명령에서 수명이 긴 ElastiCache 사용자 암호 대신 수명이 짧은 IAM 인증 토큰을 제공하는 방식으로 작동합니다. IAM 인증 토큰에 대한 자세한 내용은 AWS 일반 참조 안내서의 [서명 버전 4 서명 프로세스](#)와 아래 코드 예제를 참조하세요.

IAM ID를 및 관련 정책을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 액세스를 더욱 엄격히 제한할 수도 있습니다. 페더레이션 ID 공급자로부터 제공받은 사용자에게 바로 Valkey 또는 Redis OSS 캐시 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다.

ElastiCache에서 AWS IAM을 사용하려면 먼저 인증 모드가 IAM으로 설정된 ElastiCache 사용자를 생성해야 합니다. 그런 다음 IAM ID를 생성하거나 재사용할 수 있습니다. IAM ID에 관련 정책이 있어야 ElastiCache 캐시와 ElastiCache 사용자에게 `elasticache:Connect` 작업을 부여할 수 있습니다. 구성되면 IAM 사용자 또는 역할의 AWS 자격 증명을 사용하여 IAM 인증 토큰을 생성할 수 있습니다. 마지막으로 캐시에 연결할 때 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트에서 암호로 단기간 사용되는 IAM 인증 토큰을 제공해야 합니다. 자격 증명 공급자를 지원하는 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트는 각각의 새 연결에 자동으로 임시 자격 증명을 자동 생성할 수 있습니다. ElastiCache는 IAM이 활성화된 ElastiCache 사용자의 연결 요청에 IAM 인증을 수행하고 IAM과의 연결 요청을 검증합니다.

## 제한 사항

IAM 데이터베이스 인증을 사용할 때 다음 제한이 적용됩니다.

- ElastiCache for Valkey 7.2 이상 또는 Redis OSS 버전 7.0 이상을 사용할 때 IAM 인증을 사용할 수 있습니다.
- IAM가 활성화된 ElastiCache 사용자는 사용자 이름과 사용자 ID 속성이 동일해야 합니다.
- IAM 인증 토큰은 15분간 유효합니다. 장수명 연결의 경우, 자격 증명 공급자 인터페이스를 지원하는 Valkey 또는 Redis OSS 클라이언트를 사용하는 것이 좋습니다.
- ElastiCache for Valkey 또는 Redis OSS에 대한 IAM 인증 연결은 12시간 후에 자동으로 연결이 해제됩니다. AUTH 또는 HELLO 명령과 새 IAM 인증 토큰을 전송하여 연결을 12시간 연장할 수 있습니다.
- IAM 인증은 MULTI EXEC 명령에서 지원되지 않습니다.
- 현재 IAM 인증은 다음의 전역 조건 컨텍스트 키를 지원합니다.
  - 서버리스 캐시와 함께 IAM 인증을 사용하는 경우 `aws:VpcSourceIp`, `aws:SourceVpc`, `aws:SourceVpce`, `aws:CurrentTime`, `aws:EpochTime` 및 `aws:ResourceTag/%s`(관련 서버리스 캐시 및 사용자 기준)가 지원됩니다.
  - 복제 그룹과 함께 IAM 인증을 사용하는 경우 `aws:SourceIp`, `aws:ResourceTag/%s`(관련 복제 그룹 및 사용자 기준)가 지원됩니다.

전역 조건 컨텍스트 키에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [AWS 전역 조건 컨텍스트 키](#)를 참조하세요.

## 설정

IAM 인증을 설정하려면:

### 1. 캐시 생성

```
aws elasticache create-serverless-cache \
 --serverless-cache-name cache-01 \
 --description "ElastiCache IAM auth application" \
 --engine redis
```

2. 아래에서와 같이, 역할에 IAM 신뢰 정책 문서를 생성하여 계정이 새 역할을 수임할 수 있도록 합니다. 정책을 `trust-policy.json` 파일에 저장합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
```

```
"Statement": {
 "Effect": "Allow",
 "Principal": { "AWS": "arn:aws:iam::123456789012:root" },
 "Action": "sts:AssumeRole"
}
```

3. 아래에서와 같이, IAM 정책 문서를 생성합니다. 정책을 policy.json 파일에 저장합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect" : "Allow",
 "Action" : [
 "elasticache:Connect"
],
 "Resource" : [
 "arn:aws:elasticache:us-east-1:123456789012:serverlesscache:cache-01",
 "arn:aws:elasticache:us-east-1:123456789012:user:iam-user-01"
]
 }
]
}
```

4. IAM 역할을 생성합니다.

```
aws iam create-role \
--role-name "elasticache-iam-auth-app" \
--assume-role-policy-document file://trust-policy.json
```

5. IAM 정책을 생성합니다.

```
aws iam create-policy \
--policy-name "elasticache-allow-all" \
--policy-document file://policy.json
```

6. IAM 정책을 역할에 연결합니다.

```
aws iam attach-role-policy \
--role-name "elasticache-iam-auth-app" \
--policy-arn "arn:aws:iam::123456789012:policy/elasticache-allow-all"
```

## 7. IAM가 활성화된 사용자를 새로 생성합니다.

```
aws elasticache create-user \
 --user-name iam-user-01 \
 --user-id iam-user-01 \
 --authentication-mode Type=iam \
 --engine redis \
 --access-string "on ~* +@all"
```

## 8. 사용자 그룹을 생성하고 사용자를 연결합니다.

```
aws elasticache create-user-group \
 --user-group-id iam-user-group-01 \
 --engine redis \
 --user-ids default iam-user-01

aws elasticache modify-serverless-cache \
 --serverless-cache-name cache-01 \
 --user-group-id iam-user-group-01
```

## Connecting

### 토큰을 암호로 연결

먼저 [AWS SigV4 사전 서명된 요청](#)을 사용하여 단수명 IAM 인증 토큰을 생성해야 합니다. 그런 다음 Valkey 또는 Redis OSS 캐시에 연결할 때 아래 예제와 같이 IAM 인증 토큰을 암호로 제공합니다.

```
String userId = "insert user id";
String cacheName = "insert cache name";
boolean isServerless = true;
String region = "insert region";

// Create a default AWS Credentials provider.
// This will look for AWS credentials defined in environment variables or system
// properties.
AWSCredentialsProvider awsCredentialsProvider = new
 DefaultAWSCredentialsProviderChain();

// Create an IAM authentication token request and signed it using the AWS credentials.
// The pre-signed request URL is used as an IAM authentication token for ElastiCache
// with Redis OSS.
```

```
IAAuthTokenRequest iamAuthTokenRequest = new IAAuthTokenRequest(userId, cacheName,
 region, isServerless);
String iamAuthToken =
 iamAuthTokenRequest.toSignedRequestUri(awsCredentialsProvider.getCredentials());

// Construct Redis OSS URL with IAM Auth credentials provider
RedisURI redisURI = RedisURI.builder()
 .withHost(host)
 .withPort(port)
 .withSsl(ssl)
 .withAuthentication(userId, iamAuthToken)
 .build();

// Create a new Lettuce Redis OSS client
RedisClient client = RedisClient.create(redisURI);
client.connect();
```

아래는 IAAuthTokenRequest의 정의입니다.

```
public class IAAuthTokenRequest {
 private static final HttpMethodName REQUEST_METHOD = HttpMethodName.GET;
 private static final String REQUEST_PROTOCOL = "http://";
 private static final String PARAM_ACTION = "Action";
 private static final String PARAM_USER = "User";
 private static final String PARAM_RESOURCE_TYPE = "ResourceType";
 private static final String RESOURCE_TYPE_SERVERLESS_CACHE = "ServerlessCache";
 private static final String ACTION_NAME = "connect";
 private static final String SERVICE_NAME = "elasticache";
 private static final long TOKEN_EXPIRY_SECONDS = 900;

 private final String userId;
 private final String cacheName;
 private final String region;
 private final boolean isServerless;

 public IAAuthTokenRequest(String userId, String cacheName, String region, boolean
isServerless) {
 this.userId = userId;
 this.cacheName = cacheName;
 this.region = region;
 this.isServerless = isServerless;
 }
}
```

```

 public String toSignedRequestUri(AWSCredentials credentials) throws
 URISyntaxException {
 Request<Void> request = getSignableRequest();
 sign(request, credentials);
 return new URIBuilder(request.getEndpoint())
 .addParameters(toNamedValuePair(request.getParameters()))
 .build()
 .toString()
 .replace(REQUEST_PROTOCOL, "");
 }

 private <T> Request<T> getSignableRequest() {
 Request<T> request = new DefaultRequest<>(SERVICE_NAME);
 request.setHttpMethod(REQUEST_METHOD);
 request.setEndpoint(getRequestUri());
 request.addParameters(PARAM_ACTION, Collections.singletonList(ACTION_NAME));
 request.addParameters(PARAM_USER, Collections.singletonList(userId));
 if (isServerless) {
 request.addParameters(PARAM_RESOURCE_TYPE,
Collections.singletonList(RESOURCE_TYPE_SERVERLESS_CACHE));
 }
 return request;
 }

 private URI getRequestUri() {
 return URI.create(String.format("%s%s/", REQUEST_PROTOCOL, cacheName));
 }

 private <T> void sign(SignableRequest<T> request, AWSCredentials credentials) {
 AWS4Signer signer = new AWS4Signer();
 signer.setRegionName(region);
 signer.setServiceName(SERVICE_NAME);

 DateTime dateTime = DateTime.now();
 dateTime = dateTime.plus(Duration.standardSeconds(TOKEN_EXPIRY_SECONDS));

 signer.presignRequest(request, credentials, dateTime.toDate());
 }

 private static List<NameValuePair> toNamedValuePair(Map<String, List<String>> in) {
 return in.entrySet().stream()
 .map(e -> new BasicNameValuePair(e.getKey(), e.getValue().get(0)))
 .collect(Collectors.toList());
 }

```

```
}
```

## 보안 인증 정보 공급자와 연결

아래 코드는 IAM 인증 자격 증명 공급자를 사용하여 ElastiCache로 인증하는 방법을 보여줍니다.

```
String userId = "insert user id";
String cacheName = "insert cache name";
boolean isServerless = true;
String region = "insert region";

// Create a default AWS Credentials provider.
// This will look for AWS credentials defined in environment variables or system
// properties.
AWSCredentialsProvider awsCredentialsProvider = new
 DefaultAWSCredentialsProviderChain();

// Create an IAM authentication token request. Once this request is signed it can be
// used as an
// IAM authentication token for ElastiCache with Redis OSS.
IAMAuthTokenRequest iamAuthTokenRequest = new IAMAuthTokenRequest(userId, cacheName,
 region, isServerless);

// Create a Redis OSS credentials provider using IAM credentials.
RedisCredentialsProvider redisCredentialsProvider = new
 RedisIAMAuthCredentialsProvider(
 userId, iamAuthTokenRequest, awsCredentialsProvider);

// Construct Redis OSS URL with IAM Auth credentials provider
RedisURI redisURI = RedisURI.builder()
 .withHost(host)
 .withPort(port)
 .withSsl(ssl)
 .withAuthentication(redisCredentialsProvider)
 .build();

// Create a new Lettuce Redis OSS client
RedisClient client = RedisClient.create(redisURI);
client.connect();
```

다음은 자격 증명 공급자에 IAMAuthTokenRequest를 래핑하여 필요할 때 임시 자격 증명을 자동 생성하는 Lettuce Redis OSS 클라이언트의 예입니다.

```

public class RedisIAMAAuthCredentialsProvider implements RedisCredentialsProvider {
 private static final long TOKEN_EXPIRY_SECONDS = 900;

 private final AWSCredentialsProvider awsCredentialsProvider;
 private final String userId;
 private final IAMAuthTokenRequest iamAuthTokenRequest;
 private final Supplier<String> iamAuthTokenSupplier;

 public RedisIAMAAuthCredentialsProvider(String userId,
 IAMAuthTokenRequest iamAuthTokenRequest,
 AWSCredentialsProvider awsCredentialsProvider) {
 this.userName = userName;
 this.awsCredentialsProvider = awsCredentialsProvider;
 this.iamAuthTokenRequest = iamAuthTokenRequest;
 this.iamAuthTokenSupplier =
 Suppliers.memoizeWithExpiration(this::getIamAuthToken, TOKEN_EXPIRY_SECONDS,
 TimeUnit.SECONDS);
 }

 @Override
 public Mono<RedisCredentials> resolveCredentials() {
 return Mono.just(RedisCredentials.just(userId, iamAuthTokenSupplier.get()));
 }

 private String getIamAuthToken() {
 return
 iamAuthTokenRequest.toSignedRequestUri(awsCredentialsProvider.getCredentials());
 }
}

```

## Valkey 및 Redis OSS AUTH 명령으로 인증

### Note

AUTH가 [the section called “역할 기반 액세스 제어\(RBAC\)”](#)로 대체되었습니다. 모든 서버리스 캐시는 RBAC를 사용해 인증되어야 합니다.

Valkey 및 Redis OSS 인증 토큰 또는 암호는 Valkey 및 Redis OSS가 클라이언트의 명령 실행을 허용하기 전에 암호를 요구할 수 있게 함으로써 데이터 보안을 개선합니다. AUTH는 자체 설계된 클러스터에만 사용할 수 있습니다.



## 주제

- [Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache의 AUTH 개요](#)
- [Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 인증 적용](#)
- [기존 클러스터에서 AUTH 토큰 수정](#)
- [RBAC에서 AUTH로 마이그레이션](#)

## Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache의 AUTH 개요

를 ElastiCache for Valkey 및 Redis OSS 클러스터와 AUTH 함께 사용하는 경우 몇 가지 개선 사항이 있습니다.

특히 AUTH를 사용할 경우 다음과 같은 AUTH 토큰 또는 암호 제약 조건을 알고 있어야 합니다.

- 토큰 또는 암호는 16~128자 길이의 인쇄 가능한 문자여야 합니다.
- 영숫자 외의 특수 문자는 (!, &, #, \$, ^, <, >, -)로 제한됩니다.
- AUTH는 전송 중 암호화가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터에만 활성화할 수 있습니다.

강력한 토큰을 설정하려면 다음 사항을 요구하는 등 엄격한 암호 정책을 따르는 것이 좋습니다.

- 토큰 또는 암호에는 다음 문자 유형 중 3개 이상이 포함되어야 합니다.
  - 대문자
  - 소문자
  - Digits
  - 영숫자 이외의 문자(!, &, #, \$, ^, <, >, -)
- 토큰 또는 암호에는 사전에 나오는 단어나 약간 수정한 형태의 사전 단어가 포함되어서는 안 됩니다.
- 최근에 사용한 것과 같거나 비슷한 토큰 또는 암호도 안 됩니다.

## Valkey 및 Redis OSS용 ElastiCache 클러스터에 인증 적용

토큰 보호 Valkey 또는 Redis OSS 서버에서 토큰(암호)을 입력하도록 사용자에게 요구할 수 있습니다. 이렇게 하려면 복제 그룹 또는 클러스터를 생성할 때 올바른 토큰을 가진 파라미터 `--auth-token(API: AuthToken)`을 포함시킵니다. 또한 복제 그룹 또는 클러스터에 대한 모든 후속 명령에 이를 포함시킵니다.

다음 AWS CLI 작업은 전송 중 암호화(TLS)가 활성화되고 AUTH 토큰이 인 복제 그룹을 생성합니다 *This-is-a-sample-token*. 서브넷 그룹 `sng-test`는 존재하는 서브넷 그룹으로 대체합니다.

## 키 파라미터

- **--engine** – valkey 또는 redis이어야 합니다.
- **--engine-version** – 엔진이 Redis OSS인 경우 3.2.6, 4.0.10 또는 그 이상이어야 합니다.
- **--transit-encryption-enabled** - 인증 및 HIPAA 자격 획득에 필요합니다.
- **--auth-token** - HIPAA 자격 획득에 필요합니다. 이 값은 이러한 토큰 보호 Valkey 또는 Redis OSS 서버를 위한 올바른 토큰이어야 합니다.
- **--cache-subnet-group** - HIPAA 자격 획득에 필요합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id authtestgroup \
 --replication-group-description authtest \
 --engine redis \
 --cache-node-type cache.m4.large \
 --num-node-groups 1 \
 --replicas-per-node-group 2 \
 --transit-encryption-enabled \
 --auth-token This-is-a-sample-token \
 --cache-subnet-group sng-test
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id authtestgroup ^
 --replication-group-description authtest ^
 --engine redis ^
 --cache-node-type cache.m4.large ^
 --num-node-groups 1 ^
 --replicas-per-node-group 2 ^
 --transit-encryption-enabled ^
 --auth-token This-is-a-sample-token ^
 --cache-subnet-group sng-test
```

## 기존 클러스터에서 AUTH 토큰 수정

보다 손쉬운 인증 업데이트를 위해 클러스터에서 사용되는 AUTH 토큰을 수정할 수 있습니다. 엔진 버전이 Valkey 7.2 이상 또는 Redis 5.0.6 이상인 경우 이 수정을 수행할 수 있습니다. ElastiCache에는 전송 중 데이터 암호화도 활성화되어 있어야 합니다.

auth 토큰 수정은 ROTATE와 SET 등 두 가지 전략을 지원합니다. ROTATE 전략은 이전 토큰을 유지하면서 서버에 새 AUTH 토큰을 추가합니다. SET 전략은 단일 AUTH 토큰만 지원하도록 서버를 업데이트합니다. --apply-immediately 파라미터를 통해 이러한 수정 호출을 수행하면 변경 사항이 즉시 적용됩니다.

## AUTH 토큰 교체

새 AUTH 토큰을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 서버를 업데이트하려면 --auth-token 파라미터를 새 AUTH 토큰으로 사용하여 ModifyReplicationGroup API를 호출하고 ROTATE 값으로 --auth-token-update-strategy를 호출합니다. ROTATE 수정이 완료되면 클러스터는 auth-token 파라미터에 지정된 것 외에 이전의 AUTH 토큰을 지원하게 됩니다. AUTH 토큰 교체 전에 복제 그룹에 AUTH 토큰이 구성되지 않은 경우 클러스터는 인증 없이 연결을 지원하는 것 외에도 --auth-token 파라미터에 지정된 AUTH 토큰을 지원합니다. 업데이트 전략 SET를 사용하여 AUTH 토큰을 필수로 업데이트하려면 [AUTH 토큰 설정](#) 섹션을 참조하세요.

### Note

이전에 AUTH 토큰을 구성하지 않은 경우 수정이 완료되면 클러스터는 auth-token 파라미터에 지정된 토큰 외에 AUTH 토큰을 지원하지 않습니다.

두 가지 AUTH 토큰을 이미 지원하는 서버에서 이러한 수정을 수행하면 수정 작업이 수행되는 동안 가장 오래된 AUTH 토큰도 제거됩니다. 이를 통해 서버는 해당 시점에서 가장 최근의 AUTH 토큰을 최대 두 개까지 지원할 수 있습니다.

이 시점에서 가장 최근의 AUTH 토큰을 사용하도록 클라이언트를 업데이트하면 작업을 계속 진행할 수 있습니다. 클라이언트가 업데이트되면 AUTH 토큰 교체를 위한 SET 전략(다음 섹션에 설명)을 이용해 새 토큰의 사용을 단독으로 시작할 수 있습니다.

다음 AWS CLI 작업은 AUTH 토큰을 교체하도록 복제 그룹을 수정합니다 *This-is-the-rotated-token*.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
--replication-group-id authtestgroup \
--auth-token This-is-the-rotated-token \
--auth-token-update-strategy ROTATE \
--apply-immediately
```

## Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
--replication-group-id authtestgroup ^
--auth-token This-is-the-rotated-token ^
--auth-token-update-strategy ROTATE ^
--apply-immediately
```

## AUTH 토큰 설정

단일 필수 AUTH 토큰을 지원하도록 Valkey 또는 Redis OSS 서버를 업데이트하려면 마지막 AUTH 토큰과 값이 동일한 --auth-token 파라미터와 값이 SET인 --auth-token-update-strategy 파라미터로 ModifyReplicationGroup API 작업을 호출합니다. SET 전략은 이전에 ROTATE 전략을 사용한 AUTH 토큰 2개 또는 옵션 AUTH 토큰 1개가 있는 클러스터에서만 사용할 수 있습니다. 수정이 완료되고 나면 서버는 인증 토큰 파라미터에 지정된 AUTH 토큰만 지원합니다.

다음 AWS CLI 작업은 복제 그룹을 수정하여 AUTH 토큰을 로 설정합니다 *This-is-the-set-token*.

## Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
--replication-group-id authtestgroup \
--auth-token This-is-the-set-token \
--auth-token-update-strategy SET \
--apply-immediately
```

## Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
--replication-group-id authtestgroup ^
--auth-token This-is-the-set-token ^
--auth-token-update-strategy SET ^
--apply-immediately
```

## 기존 클러스터에서 인증 활성화

기존 Valkey 또는 Redis OSS 서버에서 인증을 활성화하려면 ModifyReplicationGroup API 작업을 호출합니다. 새 토큰 역할을 하는 --auth-token 파라미터와 값이 ROTATE인 --auth-token-update-strategy 파라미터로 ModifyReplicationGroup을 호출합니다.

ROTATE 수정이 완료되고 나면 클러스터는 인증 없는 연결을 지원하는 것 외에도 --auth-token 파라미터에 지정된 AUTH 토큰을 지원합니다. AUTH 토큰을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS에 인증하도록 모든 클라이언트 애플리케이션이 업데이트되면 필요에 따라 SET 전략을 사용하여 AUTH 토큰을 표시합니다. 인증 활성화는 전송 중 데이터 암호화(TLS)가 활성화된 Valkey 및 Redis OSS 서버에서만 지원됩니다.

## RBAC에서 AUTH로 마이그레이션

[역할 기반 액세스 제어\(RBAC\)](#)에 설명된 대로 Valkey 또는 Redis OSS RBAC(역할 기반 액세스 제어)를 사용하여 사용자를 인증하고 AUTH로 마이그레이션하려는 경우 다음 절차를 사용합니다. 콘솔이나 CLI를 사용하여 마이그레이션할 수 있습니다.

콘솔을 사용하여 RBAC에서 AUTH로 마이그레이션하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 오른쪽 상단 모서리의 목록에서 수정하려는 클러스터가 위치한 AWS 리전을 선택합니다.
3. 탐색 창에서 수정하려는 클러스터에서 실행 중인 엔진을 선택합니다.

선택한 엔진의 클러스터 목록이 나타납니다.

4. 클러스터 목록에서 수정할 클러스터의 해당 이름을 선택합니다.
5. 작업에서 수정을 선택합니다.

수정 창이 나타납니다.

6. 액세스 제어에서 Valkey AUTH 기본 사용자 액세스 또는 Redis OSS AUTH 기본 사용자 액세스를 선택합니다.
7. Valkey AUTH 토큰 또는 Redis OSS AUTH 토큰에서 새 토큰을 설정합니다.
8. 변경 사항 미리보기를 선택하면 나오는 다음 화면에서 수정을 선택합니다.

를 사용하여 RBAC에서 AUTH로 마이그레이션하려면 AWS CLI

다음 명령 중 하나를 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹에 대한 새 옵션 AUTH 토큰을 구성합니다. 옵션 인증 토큰은 다음 단계의 업데이트 전략 SET를 사용하여 인증 토큰이 필요한 것으로 표시될 때까지 복제 그룹에 대한 인증되지 않은 액세스를 허용합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
```

```
--replication-group-id test \
--remove-user-groups \
--auth-token This-is-a-sample-token \
--auth-token-update-strategy ROTATE \
--apply-immediately
```

### Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
--replication-group-id test ^
--remove-user-groups ^
--auth-token This-is-a-sample-token ^
--auth-token-update-strategy ROTATE ^
--apply-immediately
```

위 명령을 실행한 후 새로 구성된 옵션 AUTH 토큰을 사용하여 ElastiCache 복제 그룹에 인증하도록 Valkey 또는 Redis OSS 애플리케이션을 업데이트할 수 있습니다. 인증 토큰 교환을 완료하려면 아래 후속 명령의 업데이트 전략 SET를 사용하세요. 이렇게 하면 옵션 AUTH 토큰이 필수로 표시됩니다. 인증 토큰 업데이트가 완료되면 복제 그룹 상태가 ACTIVE로 표시되고 이 복제 그룹에 대한 모든 연결에는 인증이 필요합니다.

### Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
--replication-group-id test \
--auth-token This-is-a-sample-token \
--auth-token-update-strategy SET \
--apply-immediately
```

### Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
--replication-group-id test ^
--remove-user-groups ^
--auth-token This-is-a-sample-token ^
--auth-token-update-strategy SET ^
--apply-immediately
```

자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS AUTH 명령으로 인증](#) 단원을 참조하십시오.

**Note**

ElastiCache 클러스터에서 액세스 제어를 비활성화해야 하는 경우 [the section called “ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 캐시에서 액세스 제어 비활성화”](#) 섹션을 참조하세요.

## ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 캐시에서 액세스 제어 비활성화

Valkey 또는 Redis OSS TLS 지원 캐시에서 액세스 제어를 비활성화하려면 아래 지침을 따르세요. 캐시에는 AUTH 인증 기본 사용자 액세스 또는 사용자 그룹 액세스 제어 목록(RBAC)이라는 2가지 구성 유형 중 하나가 있습니다. 인증 구성을 선택하여 캐시를 만든 경우, 사용자 그룹을 제거하여 캐시를 비활성화하려면 먼저 RBAC 구성으로 변경해야 합니다. RBAC 구성으로 캐시를 만든 경우, 캐시를 바로 비활성화할 수 있습니다.

RBAC로 구성된 Valkey 또는 Redis OSS 서버리스 캐시를 비활성화하려면 다음과 같이 하세요.

1. 액세스 제어를 비활성화하려면 사용자 그룹을 제거합니다.

```
aws elasticache modify-serverless-cache --serverless-cache-name <serverless-cache>
--remove-user-group
```

2. (선택 사항) 서버리스 캐시에 연결된 사용자 그룹이 없는지 확인합니다.

```
aws elasticache describe-serverless-caches --serverless-cache-name <serverless-
cache>
{
 "...",
 "UserGroupId": ""
 "...",
}
```

AUTH 토큰으로 구성된 Valkey 또는 Redis OSS 캐시를 비활성화하려면 다음과 같이 하세요.

1. AUTH 토큰을 RBAC로 변경하고 추가할 사용자 그룹을 지정합니다.

```
aws elasticache modify-replication-group --replication-group-id <replication-group-
id-value> --auth-token-update-strategy DELETE --user-group-ids-to-add <user-group-
value>
```

2. AUTH 토큰이 비활성화되었고 사용자 그룹이 추가되었는지 확인합니다.

```
aws elasticache describe-replication-groups --replication-group-id <replication-
group-id-value>
{
 "...
 "AuthTokenEnabled": false,
 "UserGroupIds": [
 "<user-group-value>"
]
 "...
}
```

3. 액세스 제어를 비활성화하려면 사용자 그룹을 제거합니다.

```
aws elasticache modify-replication-group --replication-group-id <replication-group-
value> --user-group-ids-to-remove <user-group-value>
{
 "...
 "PendingModifiedValues": {
 "UserGroups": {
 "UserGroupIdsToAdd": [],
 "UserGroupIdsToRemove": [
 "<user-group-value>"
]
 }
 }
 "...
}
```

4. (선택 사항) 클러스터에 연결된 사용자 그룹이 없는지 확인합니다. AuthTokenEnabled 필드도 거짓으로 표시되어야 합니다.

```
aws elasticache describe-replication-groups --replication-group-id <replication-
group-value>
"AuthTokenEnabled": false
```

## RBAC로 구성된 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 비활성화하는 방법

1. 액세스 제어를 비활성화하려면 사용자 그룹을 제거합니다.

```
aws elasticache modify-replication-group --replication-group-id <replication-group-
value> --user-group-ids-to-remove <user-group-value>
```



```
{
 "...",
 "PendingModifiedValues": {
 "UserGroups": {
 "UserGroupIdsToAdd": [],
 "UserGroupIdsToRemove": [
 "<user-group-value>"
]
 }
 },
 "..."
}
```

2. (선택 사항) 클러스터에 연결된 사용자 그룹이 없는지 확인합니다. AuthTokenEnabled 필드도 거짓으로 표시되어야 합니다.

```
aws elasticache describe-replication-groups --replication-group-id <replication-
group-value>
"AuthTokenEnabled": false
```

## 인터넷워크 트래픽 개인 정보

Amazon ElastiCache는 다음 기술을 사용하여 캐시 데이터 보안을 유지하고 무단 액세스로부터 보호합니다.

- [Amazon VPC 및 ElastiCache 보안](#)은 설치에 필요한 보안 그룹 유형을 설명합니다.
- 사용자, 그룹 및 역할의 작업을 부여하고 제한하기 위한 [Amazon ElastiCache의 Identity and Access Management](#)

### 주제

- [Amazon VPC 및 ElastiCache 보안](#)
- [ElastiCache API 및 인터페이스 VPC 엔드포인트\(AWS PrivateLink\)](#)
- [서브넷 및 서브넷 그룹](#)

## Amazon VPC 및 ElastiCache 보안

데이터 보안이 중요하기 때문에 ElastiCache는 데이터를 액세스할 수 있는 대상을 제어하는 수단을 제공합니다. 데이터에 대한 액세스를 제어하는 방법은 클러스터를 Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC)에서 시작했는지 또는 Amazon EC2-Classical에서 시작했는지에 따라 다릅니다.

### Important

ElastiCache 클러스터 시작을 위해 Amazon EC2-Classical을 사용하던 방식은 사용이 중지되었습니다. 모든 현재 세대 노드는 Amazon Virtual Private Cloud에서만 시작됩니다.

Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC) 서비스는 기존 데이터 센터와 매우 유사한 가상 네트워크를 정의합니다. Amazon VPC를 구성할 때 그 IP 주소 범위를 선택하고 서브넷을 생성하고 라우팅 테이블, 네트워크 게이트웨이 및 보안 설정을 구성할 수 있습니다. 또한 Amazon VPC 보안 그룹을 사용하여 가상 네트워크에 캐시 클러스터를 추가하고 캐시 클러스터에 대한 액세스 권한을 제어할 수 있습니다.

이 섹션에서는 Amazon VPC에서 ElastiCache 클러스터를 수동으로 구성하는 방법을 설명합니다. 이 정보는 ElastiCache 및 Amazon VPC가 연동되는 방식을 더 깊이 이해하고자 하는 사용자를 대상으로 합니다.

### 주제

- [ElastiCache 및 Amazon VPC 이해](#)
- [Amazon VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 액세스 패턴](#)
- [Virtual Private Cloud\(VPC\) 생성](#)
- [Amazon VPC에서 실행 중인 캐시에 연결](#)

## ElastiCache 및 Amazon VPC 이해

ElastiCache는 Amazon Virtual Private Cloud(Amazon VPC)와 완벽하게 통합됩니다. ElastiCache 사용자의 경우 이는 다음을 의미합니다.

- AWS 계정이 EC2-VPC 플랫폼만 지원하는 경우 ElastiCache는 항상 Amazon VPC에서 클러스터를 시작합니다.
- 를 처음 사용하는 경우 AWS클러스터가 Amazon VPC에 배포됩니다. 기본 VPC가 자동으로 생성됩니다.
- 기본 VPC가 있고 클러스터를 시작할 때 서브넷을 지정하지 않으면 클러스터가 기본 Amazon VPC에서 시작합니다.

자세한 정보는 [Detecting Your Supported Platforms and Whether You Have a Default VPC](#)를 참조하세요.

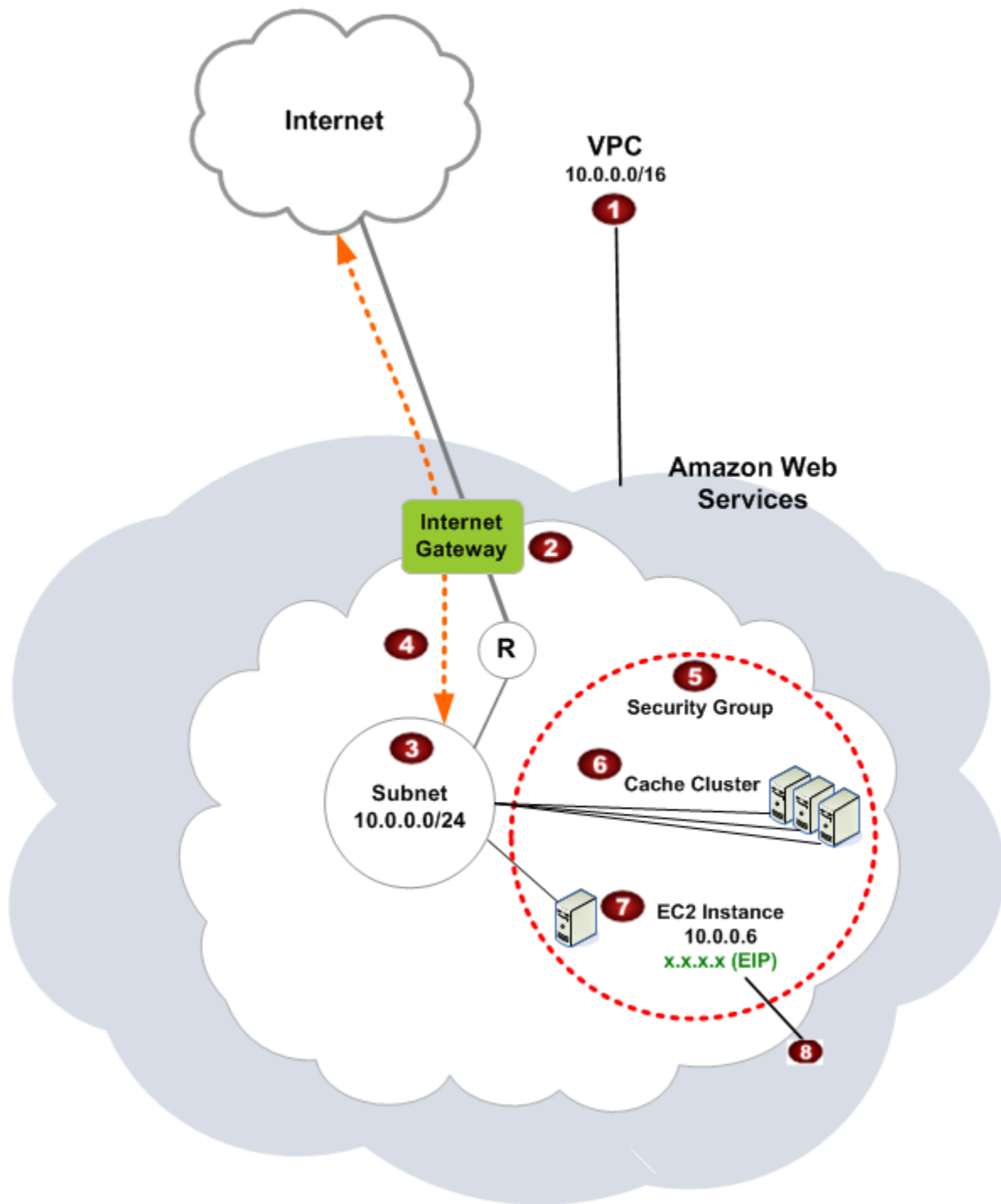
Amazon Virtual Private Cloud를 사용하면 클라우드에서 기존 데이터 센터와 AWS 매우 유사한 가상 네트워크를 생성할 수 있습니다. IP 주소 범위 선택, 서브넷 생성 및 라우팅 테이블, 네트워크 게이트웨이, 보안 설정 구성을 포함하여 Amazon VPC를 구성할 수 있습니다.

ElastiCache의 기본 기능은 가상 프라이빗 클라우드에서 동일합니다. ElastiCache는 클러스터가 Amazon VPC의 내부 또는 외부에 배포되는 여부와 관계없이 소프트웨어 업그레이드, 패치 적용, 장애 탐지 및 복구를 관리합니다.

Amazon VPC 외부에 배포된 ElastiCache 캐시 노드에는 엔드포인트/DNS 이름이 확인되는 IP 주소가 할당됩니다. 이는 Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2) 인스턴스에서 연결을 제공합니다. ElastiCache 클러스터를 Amazon VPC 프라이빗 서브넷으로 실행할 때 모든 캐시 노드는 그 서브넷 내의 프라이빗 IP 주소에 할당됩니다.

### Amazon VPC의 ElastiCache 개요

다음 다이어그램과 표에는 Amazon VPC에서 시작되는 ElastiCache 클러스터 및 Amazon EC2 인스턴스와 함께 Amazon VPC 환경에 대한 설명이 나와 있습니다.



1

Amazon VPC는 자체 IP 주소 블록이 할당된 AWS 클라우드의 격리된 부분입니다.

2

인터넷 게이트웨이는 Amazon VPC를 인터넷에 직접 연결하고 Amazon VPC 외부에서 실행되는 Amazon Simple Storage Service(Amazon S3)와 같은 다른 AWS 리소스에 대한 액세스를 제공합니다.

3

Amazon VPC 서브넷은 보안 및 운영 요구 사항에 따라 AWS 리소스를 격리할 수 있는 Amazon VPC의 IP 주소 범위 세그먼트입니다.

4

Amazon VPC의 라우팅 테이블은 서브넷과 인터넷 간 네트워크 트래픽을 지시합니다. Amazon VPC에는 이 다이어그램에서 원 안에 R로 표시된 라우터가 내재되어 있습니다.

5

Amazon VPC 보안 그룹은 ElastiCache 클러스터와 Amazon EC2 인스턴스의 인바운드 및 아웃바운드 트래픽을 제어합니다.

6

서브넷에서 ElastiCache 클러스터를 실행할 수 있습니다. 캐시 노드는 서브넷 주소 범위의 프라이빗 IP 주소를 가집니다.

7

또한 서브넷에서 Amazon EC2 인스턴스를 시작할 수 있습니다. 각각의 Amazon EC2 인스턴스는 서브넷 주소 범위의 프라이빗 IP 주소를 가집니다. Amazon EC2 인스턴스를 동일한 서브넷의 모든 캐시 노드에 연결할 수 있습니다.

8

Amazon VPC의 Amazon EC2 인스턴스를 인터넷에 연결하려면 인스턴스에 탄력적 IP 주소라는 고정 퍼블릭 주소를 할당해야 합니다.

## 사전 조건

Amazon VPC에 ElastiCache 클러스터를 생성하려면 Amazon VPC가 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- Amazon VPC는 비전용 Amazon EC2 인스턴스를 허용해야 합니다. 전용 인스턴스 테넌시로 구성된 Amazon VPC에서는 ElastiCache를 사용할 수 없습니다.
- Amazon VPC에 대해 캐시 서브넷 그룹을 정의해야 합니다. ElastiCache는 캐시 서브넷 그룹을 사용하여 VPC 엔드포인트 또는 캐시 노드에 연결된 서브넷 내의 서브넷 및 IP 주소를 선택할 수 있습니다.

- 각 서브넷의 CIDR 블록은 유지 관리 작업에서 ElastiCache에 사용할 여분의 IP 주소를 제공할 수 있을 만큼 충분히 커야 합니다.

## 라우팅 및 보안

Amazon VPC에서 라우팅을 구성하여 트래픽 흐름(예: 인터넷 게이트웨이, 가상 프라이빗 게이트웨이)을 제어할 수 있습니다. 인터넷 게이트웨이를 사용하면 Amazon VPC가 Amazon VPC에서 실행되지 않는 다른 AWS 리소스에 직접 액세스할 수 있습니다. 조직의 로컬 네트워크에 연결된 가상 사설 게이트웨이만을 사용하도록 선택한 경우, VPN을 통해 인터넷 바운드 트래픽을 라우팅하고 출구를 제어하기 위한 로컬 보안 정책 및 방화벽을 사용할 수 있습니다. 이 경우 인터넷을 통해 AWS 리소스에 액세스할 때 추가 대역폭 요금이 발생합니다.

Amazon VPC 보안 그룹을 사용하여 Amazon VPC에서 ElastiCache 클러스터 및 Amazon EC2 인스턴스를 보호할 수 있습니다. 보안 그룹은 서브넷 레벨이 아닌 인스턴스 레벨에서 방화벽처럼 작동합니다.

### Note

기본 IP 주소가 변경될 수 있으므로 캐시 노드에 연결할 때 DNS 이름을 사용하는 것이 좋습니다.

## Amazon VPC 설명서

Amazon VPC에는 Amazon VPC를 생성하고 사용하는 방법을 설명하는 자체 문서 세트가 있습니다. 다음 테이블은 Amazon VPC 지침의 링크를 제공합니다.

| 설명                                              | 설명서                                                                            |
|-------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Amazon VPC 사용을 시작하는 방법                          | <a href="#">Amazon VPC 시작하기</a>                                                |
| 를 통해 Amazon VPC를 사용하는 방법 AWS Management Console | <a href="#">Amazon VPC User Guide</a>                                          |
| 모든 Amazon VPC 명령의 전체 설명                         | <a href="#">Amazon EC2 명령줄 레퍼런스</a> (Amazon VPC 명령은 Amazon EC2 참조에서 찾을 수 있음)   |
| Amazon VPC API 작업, 데이터 형식 및 오류의 전체 설명           | <a href="#">Amazon EC2 명령줄 참조</a> (Amazon VPC API 작업은 Amazon EC2 참조에서 찾을 수 있음) |

| 설명                                                         | 설명서                                              |
|------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
| 선택적인 IPsec VPN 연결 사용자 측의 게이트웨이를 구성하는 데 필요한 네트워크 관리자를 위한 정보 | <a href="#">is AWS Site-to-Site VPN이란 무엇입니까?</a> |

Amazon Virtual Private Cloud에 대한 자세한 내용은 [Amazon Virtual Private Cloud](#) 섹션을 참조하세요.

## Amazon VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 액세스 패턴

Amazon ElastiCache에서는 Amazon VPC에 있는 캐시에 액세스할 수 있도록 다음 시나리오를 지원합니다.

### 목차

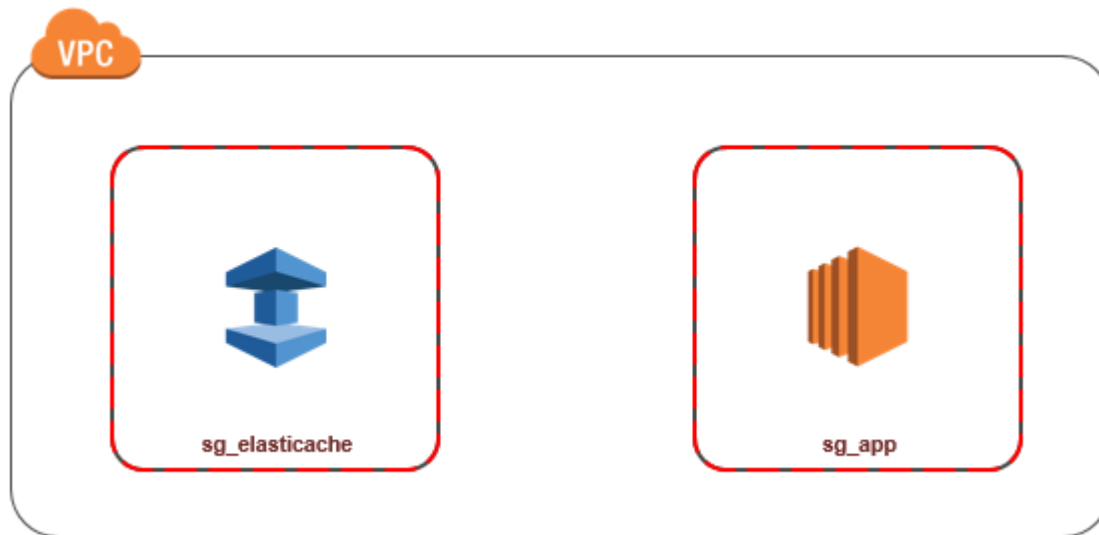
- [ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 동일한 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스](#)
- [ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 다른 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스](#)
  - [ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 동일한 리전의 서로 다른 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스](#)
    - [Transit Gateway 사용](#)
  - [ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 다른 리전의 다른 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스](#)
    - [전송 VPC 사용](#)
- [고객의 데이터 센터에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스](#)
  - [VPN 연결을 사용하여 고객의 데이터 센터에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스](#)
  - [Direct Connect를 사용하여 고객의 데이터 센터에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스](#)

ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 동일한 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스

가장 일반적인 사용 사례는 EC2 인스턴스에 배포된 애플리케이션이 동일한 VPC에 있는 캐시에 연결해야 하는 경우입니다.

다음은 이 시나리오를 설명하는 다이어그램입니다





동일한 VPC에서 EC2 인스턴스와 캐시 간 액세스를 관리하는 가장 간단한 방법은 다음과 같습니다.

1. 캐시에서 VPC 보안 그룹을 생성합니다. 이 보안 그룹을 사용해 캐시에 대한 액세스를 제한할 수 있습니다. 예를 들어 캐시를 만들 때 할당된 포트와 캐시에 액세스할 때 이용할 IP 주소를 사용해 TCP 액세스를 허용하는 이 보안 그룹에 대해 사용자 지정 규칙을 만들 수 있습니다.

Memcached 캐시의 기본 포트는 11211입니다.

Valkey 및 Redis OSS의 기본 포트는 6379입니다.

2. EC2 인스턴스(웹 및 애플리케이션 서버)의 VPC 보안 그룹을 만듭니다. 이 보안 그룹은 필요할 경우 VPC의 라우팅 테이블을 통한 EC2 인스턴스 액세스를 허용할 수 있습니다. 예를 들어, 이 보안 그룹에서 TCP가 포트 22를 통해 EC2 인스턴스에 액세스하도록 허용하는 규칙을 설정할 수 있습니다.
3. 캐시의 보안 그룹에서 EC2 인스턴스에 대해 생성한 보안 그룹으로부터의 연결을 허용하는 사용자 지정 규칙을 만듭니다. 그러면 보안 그룹의 모든 구성원이 캐시에 액세스할 수 있습니다.

#### Note

[Local Zones](#)를 사용할 계획이라면 활성화했는지 확인합니다. 해당 로컬 영역에 서브넷 그룹을 생성하면 VPC가 해당 로컬 영역으로 확장되고 VPC에서 해당 서브넷을 다른 가용 영역의 서브넷처럼 처리합니다. 모든 관련 게이트웨이 및 라우팅 테이블이 자동으로 조정됩니다.

VPC 보안 그룹에서 다른 보안 그룹으로부터의 연결을 허용하는 규칙을 만들려면

1. AWS Management Console에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/vpc> Amazon VPC 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 보안 그룹을 선택합니다.
3. 캐시에 사용할 보안 그룹을 선택하거나 만듭니다. [Inbound Rules]에서 [Edit Inbound Rules]를 선택한 다음 [Add Rule]을 선택합니다. 이 보안 그룹은 다른 보안 그룹 멤버에 대한 액세스를 허용합니다.
4. [Type]에서 [Custom TCP Rule]을 선택합니다.

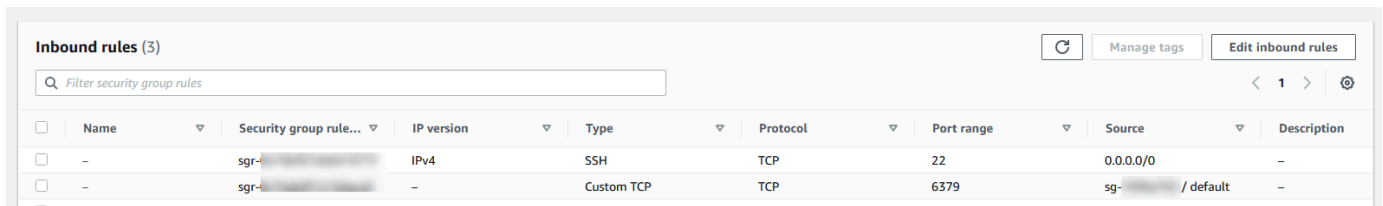
- a. 포트 범위에서 캐시를 만들 때 사용한 포트를 지정합니다.

Memcached 캐시의 기본 포트는 11211입니다.

Valkey 및 Redis OSS 캐시 및 복제 그룹의 기본 포트는 6379입니다.

- b. [Source] 상자에 보안 그룹 ID를 입력합니다. 목록에서 Amazon EC2 인스턴스에 사용할 보안 그룹을 선택합니다.

5. 완료되면 [Save]를 선택합니다.



ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 다른 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스

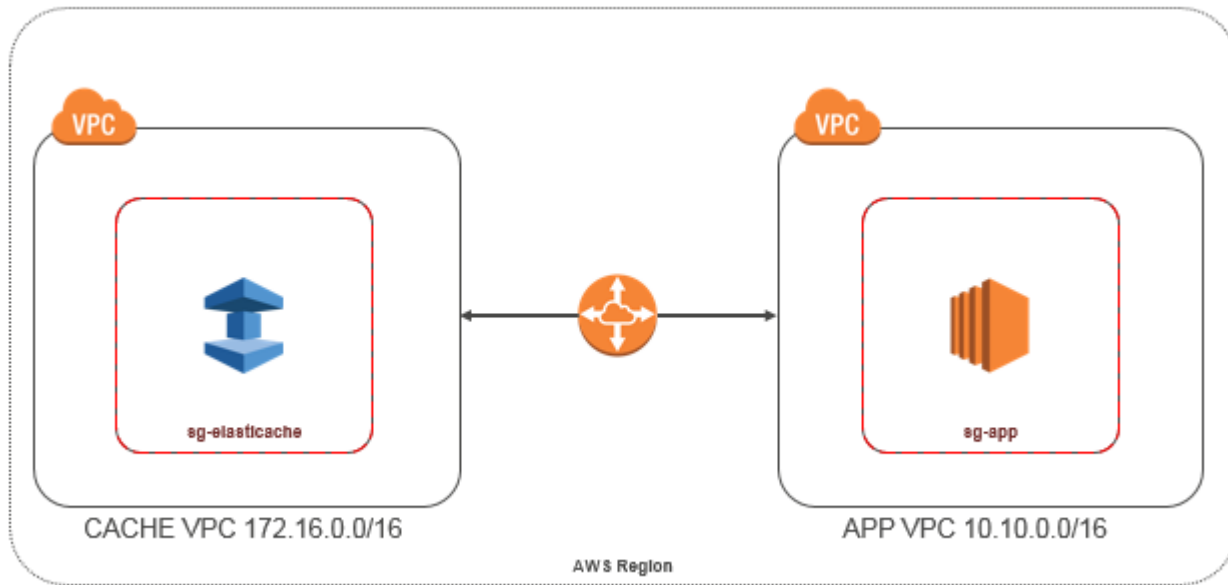
캐시가 액세스에 사용할 EC2 인스턴스와 다른 VPC에 있는 경우 여러 방법으로 캐시에 액세스할 수 있습니다. 캐시와 EC2 인스턴스가 서로 다른 VPC에 있지만 리전은 동일하면 VPC 피어링을 사용할 수 있습니다. 캐시와 EC2 인스턴스가 서로 다른 리전에 있으면 리전 간에 VPN 연결을 만들 수 있습니다.

## 주제

- [ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 동일한 리전의 서로 다른 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스](#)
- [ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 다른 리전의 다른 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스](#)

ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 동일한 리전의 서로 다른 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스

다음 다이어그램에서는 Amazon VPC 피어링 연결을 사용하여 동일한 리전의 서로 다른 Amazon VPC에 있는 Amazon EC2 인스턴스에서 캐시에 액세스하는 과정을 보여 줍니다.



동일한 리전 내의 서로 다른 Amazon VPC에 있는 Amazon EC2 인스턴스가 액세스하는 캐시 - VPC 피어링 연결

VPC 피어링 연결은 프라이빗 IP 주소를 사용하여 두 VPC 간에 트래픽을 라우팅할 수 있도록 하기 위한 두 VPC 사이의 네트워킹 연결입니다. 동일한 네트워크에 속하는 경우와 같이 VPC의 인스턴스가 서로 통신할 수 있습니다. 자체 Amazon VPC 간에 또는 단일 리전 내의 다른 AWS 계정에 있는 Amazon VPC와 VPCs 피어링 연결을 생성할 수 있습니다. Amazon VPC 피어링에 대한 자세한 내용은 [VPC 설명서](#)를 참조하세요.

#### Note

ElastiCache VPC에 적용된 구성에 따라 피어링된 VPC에 대해 DNS 이름 확인이 실패할 수 있습니다. 이를 해결하려면 DNS 호스트 이름과 DNS 확인에 대해 두 VPC를 모두 사용 설정해야 합니다. 자세한 정보는 [VPC 피어링 연결에 대해 DNS 확인 사용 설정](#)을 참조하세요.

피어링으로 서로 다른 Amazon VPC에 있는 캐시에 액세스하려면 다음과 같이 하세요.

1. 두 VPC에 겹치는 IP 범위가 없거나 이 VPC를 피어링할 수 없어야 합니다.
2. 두 VPC를 피어링합니다. 자세한 정보는 [Amazon VPC 피어링 연결 생성 및 수락](#)을 참조하세요.
3. 라우팅 테이블을 업데이트합니다. 자세한 내용은 [VPC 피어링 연결을 위한 라우팅 테이블 업데이트](#)를 참조하세요.

앞에 나온 다이어그램의 예제에 대한 라우팅 테이블은 다음과 같습니다. pcx-a894f1c1이 피어링 연결입니다.

| Destination   | Target       | Destination   | Target       |
|---------------|--------------|---------------|--------------|
| 172.16.0.0/16 | local        | 10.10.0.0/16  | local        |
| 10.10.0.0/16  | pcx-a894f1c1 | 0.0.0.0/0     | igw-bfdcccd8 |
|               |              | 172.16.0.0/16 | pcx-a894f1c1 |

#### VPC 라우팅 테이블

4. ElastiCache 캐시의 보안 그룹을 수정하여 피어링된 VPC의 애플리케이션 보안 그룹에서 들어오는 인바운드 연결을 허용합니다. 자세한 내용은 [피어 VPC 보안 그룹 참조](#)를 참조하세요.

피어링 연결을 통해 캐시에 액세스하면 데이터 전송 비용이 추가로 발생합니다.

#### Transit Gateway 사용

전송 게이트웨이를 사용하면 동일한 AWS 리전에 VPCs 및 VPN 연결을 연결하고 이들 간에 트래픽을 라우팅할 수 있습니다. Transit Gateway는 AWS 계정 간에 작동하며 AWS Resource Access Manager를 사용하여 Transit Gateway를 다른 계정과 공유할 수 있습니다. Transit Gateway를 다른 AWS 계정과 공유한 후 계정 소유자는 VPCs Transit Gateway에 연결할 수 있습니다. 두 계정의 사용자는 언제든지 연결을 삭제할 수 있습니다.

Transit Gateway에서 멀티캐스트를 활성화한 다음 도메인과 연결된 VPC 연결을 통해 멀티캐스트 소스에서 멀티캐스트 그룹 멤버로 멀티캐스트 트래픽을 보낼 수 있는 Transit Gateway 멀티캐스트 도메인을 생성할 수 있습니다.

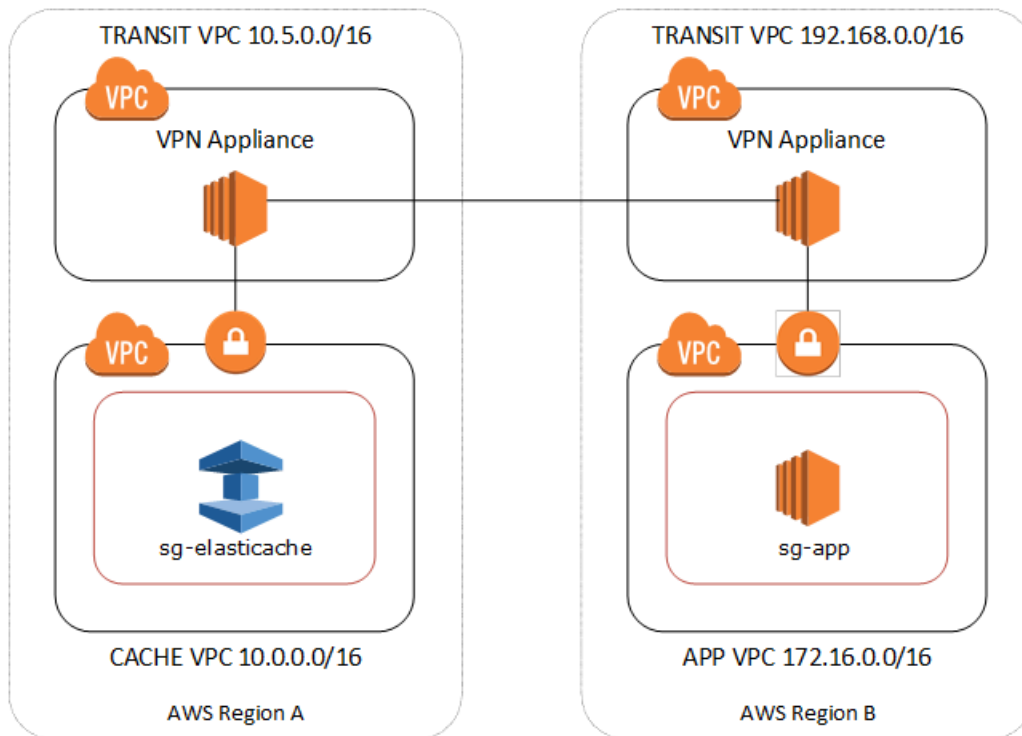
다른 AWS 리전의 전송 게이트웨이 간에 피어링 연결 연결을 생성할 수도 있습니다. 이렇게 하면 여러 리전의 Transit Gateway 연결 간에 트래픽을 라우팅할 수 있습니다.

자세한 내용은 [전송 게이트웨이](#)를 참조하세요.

ElastiCache 캐시와 Amazon EC2 인스턴스가 다른 리전의 다른 Amazon VPC에 있는 경우 ElastiCache 캐시에 액세스

## 전송 VPC 사용

VPC 피어링을 사용하는 대신, 지리적으로 떨어져 있는 여러 VPC와 원격 네트워크를 연결하는 또 다른 일반적인 전략은 글로벌 네트워크 전송 센터 역할을 하는 전송 VPC를 만드는 것입니다. 전송 VPC는 네트워크 관리를 간소화하고 여러 VPC와 원격 네트워크를 연결하는 데 필요한 연결 수를 최소화합니다. 이 디자인은 기존의 방식대로 공동 배치 전송 허브에 실제 존재를 만들거나 물리적 네트워크 장비를 배포하지 않고 가상으로 구현되므로 시간, 노력, 비용을 아낄 수 있습니다.



## 다른 리전의 다른 VPC를 지나는 연결

전송 Amazon VPC가 설정되면 한 리전의 '스포크' VPC에 배포된 애플리케이션이 다른 리전의 '스포크' VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 연결할 수 있습니다.

다른 AWS 리전 내의 다른 VPC에서 캐시에 액세스하려면

1. 전송 VPC 솔루션을 배포합니다. 자세한 내용은 [AWS Transit Gateway](#)를 참조하세요.
2. 앱 및 캐시 VPC에서 VPC 라우팅 테이블을 업데이트하여 VGW(가상 프라이빗 게이트웨이) 및 VPN 어플라이언스를 통해 트래픽을 라우팅합니다. BGP(Border Gateway Protocol)를 사용하는 동적 라우팅의 경우 라우팅이 자동으로 전파됩니다.

3. ElastiCache 캐시의 보안 그룹을 수정하여 애플리케이션 인스턴스 IP 범위에서 들어오는 인바운드 연결을 허용합니다. 이 시나리오에는 애플리케이션 서버 보안 그룹을 참조할 수 없습니다.

여러 리전의 캐시에 액세스하면 네트워크 지연 시간이 생기고 리전 간 데이터 전송 비용이 추가로 발생합니다.

고객의 데이터 센터에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스

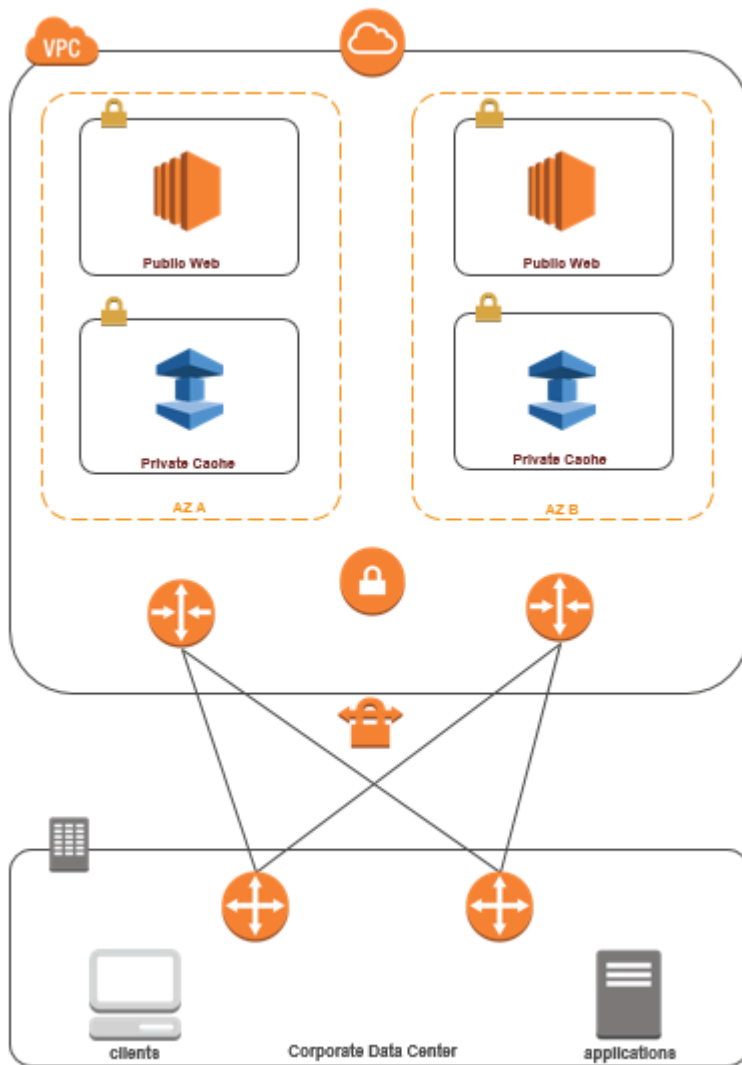
고객 데이터 센터의 클라이언트나 애플리케이션이 VPC의 ElastiCache 캐시에 액세스해야 하는 하이브리드 아키텍처도 가능한 시나리오입니다. VPN이나 Direct Connect를 통해 고객의 VPC와 데이터 센터 간에 연결을 제공하여 이 시나리오도 지원됩니다.

#### 주제

- [VPN 연결을 사용하여 고객의 데이터 센터에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스](#)
- [Direct Connect를 사용하여 고객의 데이터 센터에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스](#)

VPN 연결을 사용하여 고객의 데이터 센터에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스

다음 다이어그램에서는 VPN 연결을 사용하여 회사 네트워크에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스하는 과정을 보여 줍니다.



## VPN를 통해 데이터 센터에서 ElastiCache에 연결

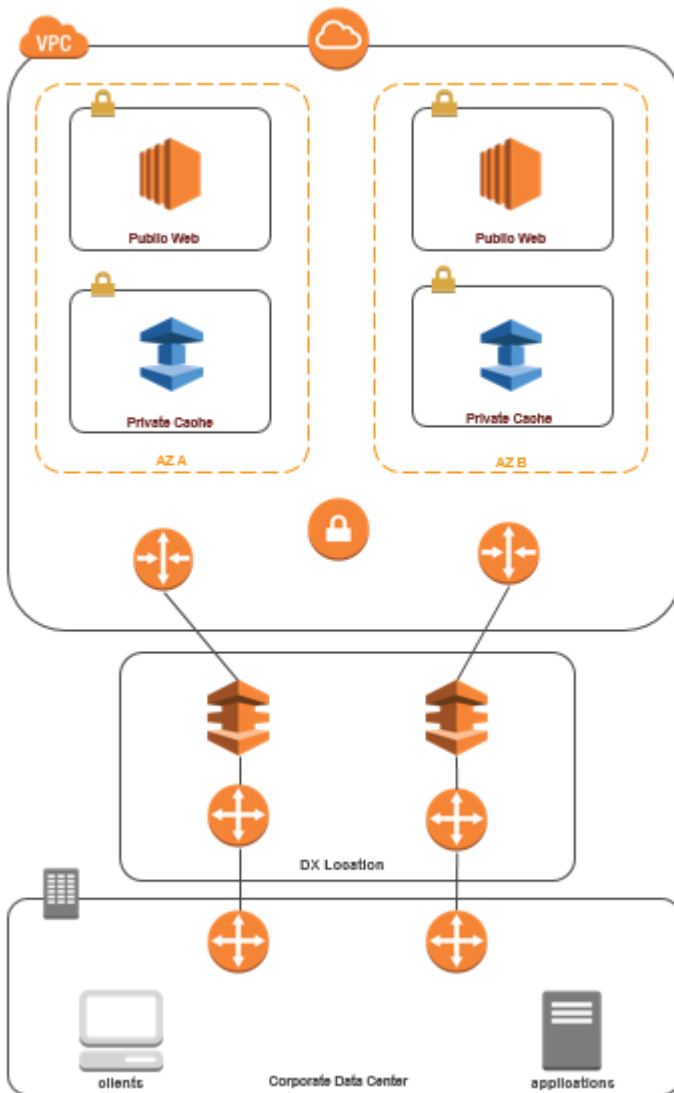
VPN 연결을 통해 온프레미스 애플리케이션에서 VPC의 캐시에 액세스하려면 다음과 같이 하세요.

1. 하드웨어 가상 프라이빗 게이트웨이를 VPC에 추가하여 VPN 연결을 설정합니다. 자세한 내용은 [VPC에 하드웨어 가상 프라이빗 게이트웨이 추가](#)를 참조하세요.
2. ElastiCache 캐시가 배포되는 서브넷의 VPC 라우팅 테이블을 업데이트하여 온프레미스 애플리케이션 서버에서 들어오는 트래픽을 허용합니다. BGP를 사용하는 동적 라우팅의 경우 라우팅이 자동으로 전파될 수 있습니다.
3. ElastiCache 캐시의 보안 그룹을 수정하여 온프레미스 애플리케이션 서버에서 들어오는 인바운드 연결을 허용합니다.

VPN 연결을 통해 캐시에 액세스하면 네트워크 지연 시간이 생기고 데이터 전송 비용이 추가로 발생합니다.

Direct Connect를 사용하여 고객의 데이터 센터에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스

다음 다이어그램에서는 Direct Connect를 사용하여 회사 네트워크에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스하는 과정을 보여 줍니다.



Direct Connect를 통해 데이터 센터에서 ElastiCache에 연결



Direct Connect를 사용하여 네트워크에서 실행되는 애플리케이션에서 ElastiCache 캐시에 액세스하려면 다음과 같이 하세요.

1. Direct Connect 연결을 설정합니다. 자세한 내용은 [AWS Direct Connect 시작하기를 참조하세요](#).
2. ElastiCache 캐시의 보안 그룹을 수정하여 온프레미스 애플리케이션 서버에서 들어오는 인바운드 연결을 허용합니다.

DX 연결을 통해 캐시에 액세스하면 네트워크 지연 시간이 생기고 데이터 전송 요금이 추가로 발생할 수 있습니다.

## Virtual Private Cloud(VPC) 생성

이 예제에서는 각 가용 영역에 대해 프라이빗 서브넷이 있는 Amazon VPC를 생성합니다.

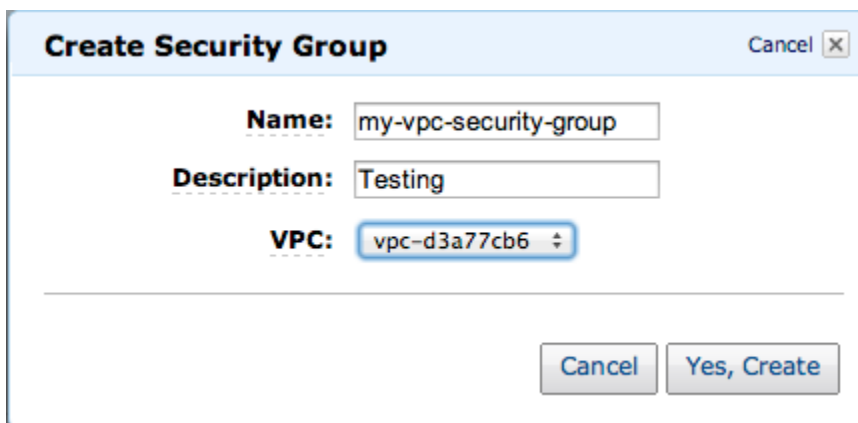
### Amazon VPC 생성(콘솔)

1. AWS Management Console에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/vpc/> Amazon VPC 콘솔을 엽니다.
2. VPC 대시보드에서 VPC 생성(Create VPC)을 선택합니다.
3. 생성할 리소스(Resources to create)에서 VPC 등(VPC and more)을 선택합니다.
4. 가용 영역(AZ) 수(Number of Availability Zones(AZs))에서 서브넷을 시작할 가용 영역 수를 선택합니다.
5. 퍼블릭 서브넷 수(Number of public subnets)에서 VPC 추가할 퍼블릭 서브넷 수를 선택합니다.
6. 프라이빗 서브넷 수(Number of private subnets)에서 VPC 추가할 프라이빗 서브넷 수를 선택합니다.

#### Tip

서브넷 식별자(퍼블릭 서브넷, 프라이빗 서브넷)를 기록해 둡니다. 추후 클러스터를 시작하고 Amazon VPC에 Amazon EC2 인스턴스를 추가하는 경우 이 정보가 필요합니다.

7. Amazon VPC 보안 그룹을 생성합니다. 캐시 클러스터 및 Amazon EC2 인스턴스에 이 그룹을 사용합니다.
  - a. Amazon VPC 관리 콘솔의 탐색 창에서 보안 그룹을 선택합니다.
  - b. 보안 그룹 생성을 선택합니다.
  - c. 보안 그룹의 이름과 설명을 해당 상자에 입력합니다. VPC 상자에서 Amazon VPC의 식별자를 선택합니다.



**Create Security Group** Cancel

**Name:** my-vpc-security-group

**Description:** Testing

**VPC:** vpc-d3a77cb6

Cancel Yes, Create

- d. 원하는 대로 설정되었으면 [Yes, Create]를 선택합니다.
8. 보안 그룹의 네트워크 수신 규칙을 정의합니다. 이 규칙을 사용하면 SSH(Secure Shell)를 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에 연결할 수 있습니다.
  - a. 탐색 목록에서 [Security Groups]를 선택합니다.
  - b. 목록에서 보안 그룹을 찾아 선택합니다.
  - c. [Security Group] 아래에서 [Inbound] 탭을 선택합니다. [Create a new rule] 상자에서 [SSH]를 선택한 다음 [Add Rule]을 선택합니다.
  - d. 새 인바운드 규칙에 다음 값을 설정하여 HTTP 액세스를 허용합니다.
    - 유형: HTTP
    - 소스: 0.0.0.0/0

[Apply Rule Changes]를 선택합니다.

이제 캐시 서브넷 그룹을 생성하고 Amazon VPC에서 캐시 클러스터를 시작할 수 있습니다.

- [서브넷 그룹 생성](#)
- [Memcached 클러스터 생성\(콘솔\)](#).
- [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#).

## Amazon VPC에서 실행 중인 캐시에 연결

이 예에서는 Amazon VPC에서 Amazon EC2 인스턴스를 시작하는 방법을 보여 줍니다. 이 인스턴스에 로그인하여 Amazon VPC에서 실행 중인 ElastiCache 캐시에 액세스할 수 있습니다.

### Amazon VPC에서 실행 중인 캐시에 연결(콘솔)

이 예에서는 Amazon VPC에서 Amazon EC2 인스턴스를 생성합니다. 이 Amazon EC2 인스턴스를 사용하여 Amazon VPC에서 실행 중인 캐시 노드에 연결할 수 있습니다.

#### Note

Amazon EC2 사용에 대한 자세한 내용은 [Amazon EC2 설명서](#)에서 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

Amazon EC2 콘솔을 사용하여 Amazon VPC에 Amazon EC2 인스턴스를 생성하려면

1. 예 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/ec2/> Amazon EC2 콘솔을 엽니다.
2. 콘솔에서 [Launch Instance]를 선택하고 다음 단계를 따릅니다.
3. [Choose an Amazon Machine Image (AMI)] 페이지에서 64비트 Amazon Linux AMI를 선택한 다음 [Select]를 선택합니다.
4. 인스턴스 유형 선택 페이지에서 3. 인스턴스 구성을 선택합니다.
5. [Configure Instance Details] 페이지에서 다음과 같이 선택합니다.
  - a. 네트워크 목록에서 Amazon VPC를 선택합니다.
  - b. [Subnet] 목록에서 퍼블릭 서브넷을 선택합니다.

1. Choose AMI   2. Choose Instance Type   **3. Configure Instance**   4. Add Storage   5. Tag Instance   6. Configure Security Group   7. Review

### Step 3: Configure Instance Details

Configure the instance to suit your requirements. You can launch multiple instances from the same AMI, request Spot Instances to take advantage pricing, assign an access management role to the instance, and more.

**Number of Instances** ⓘ 1

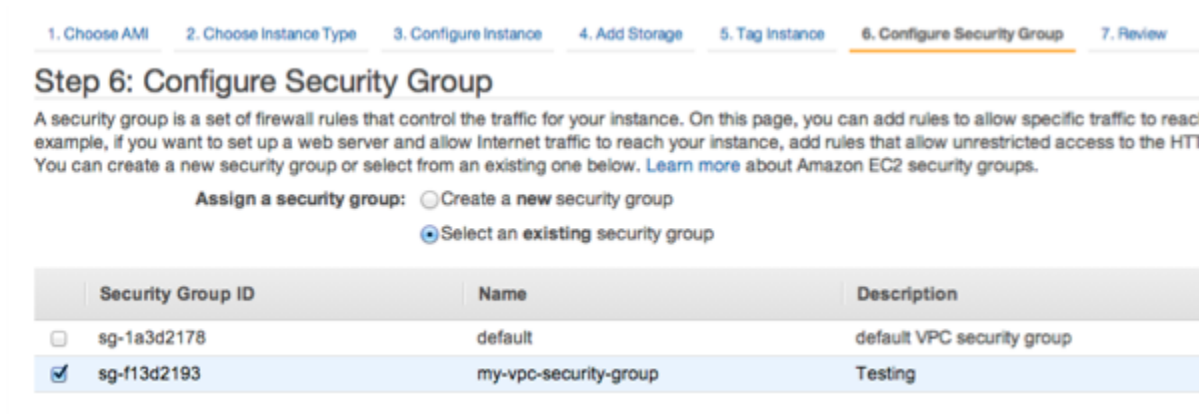
**Purchasing option** ⓘ ☐ Request Spot Instances

**Network** ⓘ vpc-d3a77cb6 (10.0.0.0/16)

**Subnet** ⓘ subnet-58f5e63a (10.0.0.0/24) | sa-east-1a   
250 IP Addresses available

**Public IP** ⓘ ☐ Automatically assign a public IP address to your instances

- 원하는 대로 설정되었으면 4. 스토리지 추가를 선택합니다.
- 스토리지 추가 페이지에서 5. 인스턴스 태그 지정을 선택합니다.
  - 인스턴스 태그 지정 페이지에서 Amazon EC2 인스턴스 이름을 입력한 다음 6. 보안 그룹 구성을 선택합니다.
  - [Configure Security Group] 페이지에서 [Select an existing security group]을 선택합니다. 보안 그룹에 대한 자세한 내용은 [Linux 인스턴스용 Amazon EC2 보안 그룹](#)을 참조하세요.



Amazon VPC 보안 그룹 이름을 선택한 다음 검토 및 시작을 선택합니다.

- [Review Instance and Launch] 페이지에서 [Launch]를 선택합니다.
- 기존 키 페어 선택 또는 새 키 페어 생성 창에서 이 인스턴스에서 사용할 키 페어를 지정합니다.

#### Note

키 페어에 대한 자세한 내용은 [Amazon EC2 시작 안내서](#)를 참조하세요.

- Amazon EC2 인스턴스를 시작할 준비가 되면 시작을 선택합니다.

이제 방금 생성한 Amazon EC2 인스턴스에 탄력적 IP 주소를 할당할 수 있습니다. Amazon EC2 인스턴스에 연결하려면 이 IP 주소를 사용해야 합니다.

탄력적 IP 주소를 할당하려면(콘솔)

- <https://console.aws.amazon.com/vpc/>에서 Amazon VPC 콘솔을 엽니다.
- 탐색 목록에서 [Elastic IPs]를 선택합니다.
- 탄력적 IP 주소 할당을 선택합니다.

4. [Allocate Elastic IP address] 대화 상자에서 기본 [Network Border Group]을 적용하고 [Allocate]를 선택합니다.
5. 목록에서 방금 할당한 탄력적 IP 주소를 선택하고 [Associate Address]를 선택합니다.
6. 주소 연결 대화 상자의 인스턴스 상자에서, 시작한 Amazon EC2 인스턴스의 ID를 선택합니다.

[Private IP address] 상자에서, 프라이빗 IP 주소를 가져올 상자를 선택한 다음 [Associate]를 선택합니다.

이제 SSH를 사용하여 방금 생성한 탄력적 IP 주소로 Amazon EC2 인스턴스에 연결할 수 있습니다.

### Amazon EC2 인스턴스에 연결

- 명령 창을 엽니다. 명령 프롬프트에서 mykeypair.pem을 키 페어 파일 이름으로 바꾸고 54.207.55.251을 탄력적 IP 주소로 바꿔 다음 명령을 실행합니다.

```
ssh -i mykeypair.pem ec2-user@54.207.55.251
```

#### Important

아직 Amazon EC2 인스턴스에서 로그아웃하지 마십시오.

이제 ElastiCache 클러스터와 상호 작용할 준비가 되었습니다. Telnet 유틸리티를 설치하지 않았다면 설치한 후에 실행할 수 있습니다.

### Telnet 설치 및 캐서 클러스터(AWS CLI)와 상호 작용

- 명령 창을 엽니다. 명령 프롬프트에서 다음 명령을 실행합니다. 확인 프롬프트에 y를 입력합니다.

```
sudo yum install telnet
Loaded plugins: priorities, security, update-motd, upgrade-helper
Setting up Install Process
Resolving Dependencies
--> Running transaction check
...(output omitted)...
```

```
Total download size: 63 k
Installed size: 109 k
Is this ok [y/N]: y
Downloading Packages:
telnet-0.17-47.7.amzn1.x86_64.rpm | 63 kB 00:00

...(output omitted)...

Complete!
```

이제 Memcached 또는 Redis를 사용하여 VPC에 연결할 수 있습니다.

Memcached를 사용하여 VPC에 연결

1. <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔로 이동하고 캐시 클러스터의 노드 중 하나에 대한 엔드포인트를 가져옵니다. 자세한 내용은 [연결 엔드포인트 찾기](#)를 참조하세요.
2. telnet을 사용하여 포트 11211을 통해 캐시 노드 엔드포인트에 연결합니다. 아래에 표시된 호스트 이름을 캐시 노드의 호스트 이름으로 바꿉니다.

```
telnet my-cache-cluster.7wufxa.0001.use1.cache.amazonaws.com 11211
```

이제 캐시 엔진에 연결되어 명령을 실행할 수 있습니다. 이 예에서는 캐시에 데이터 항목을 추가한 다음 즉시 가져옵니다. 마지막으로 캐시 노드에서 연결을 끊습니다.

키 및 값을 저장하기 위해 다음 두 줄을 입력합니다.

```
add mykey 0 3600 28
This is the value for mykey
```

캐시 엔진은 다음과 같이 응답합니다.

```
OK
```

mykey에 대한 값을 검색하려면 다음을 입력합니다.

```
get mykey
```

캐시 엔진은 다음과 같이 응답합니다.

```
VALUE mykey 0 28
This is the value for my key
END
```

캐시 엔진에서 연결을 끊으려면 다음을 입력합니다.

```
quit
```

Redis를 사용하여 VPC에 연결

1. <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔로 이동하고 캐시 클러스터의 노드 중 하나에 대한 엔드포인트를 가져옵니다. 자세한 내용은 Redis에 대한 [연결 엔드포인트 찾기](#)를 참조하세요.
2. telnet을 사용하여 포트 6379를 통해 캐시 노드 엔드포인트에 연결합니다. 아래에 표시된 호스트 이름을 캐시 노드의 호스트 이름으로 바꿉니다.

```
telnet my-cache-cluster.7wufxa.0001.use1.cache.amazonaws.com 6379
```

이제 캐시 엔진에 연결되어 명령을 실행할 수 있습니다. 이 예에서는 캐시에 데이터 항목을 추가한 다음 즉시 가져옵니다. 마지막으로 캐시 노드에서 연결을 끊습니다.

키 및 값을 저장하기 위해 다음 두 줄을 입력합니다.

```
set mykey myvalue
```

캐시 엔진은 다음과 같이 응답합니다.

```
OK
```

mykey에 대한 값을 검색하려면 다음을 입력합니다.

```
get mykey
```

캐시 엔진에서 연결을 끊으려면 다음을 입력합니다.



```
quit
```

3. <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔로 이동하고 캐시 클러스터의 노드 중 하나에 대한 엔드포인트를 가져옵니다. 자세한 내용은 Redis OSS에 대한 [연결 엔드포인트 찾기](#)를 참조하세요.
4. telnet을 사용하여 포트 6379를 통해 캐시 노드 엔드포인트에 연결합니다. 아래에 표시된 호스트 이름을 캐시 노드의 호스트 이름으로 바꿉니다.

```
telnet my-cache-cluster.7wufxa.0001.use1.cache.amazonaws.com 6379
```

이제 캐시 엔진에 연결되어 명령을 실행할 수 있습니다. 이 예에서는 캐시에 데이터 항목을 추가한 다음 즉시 가져옵니다. 마지막으로 캐시 노드에서 연결을 끊습니다.

키 및 값을 저장하기 위해 다음을 입력합니다.

```
set mykey myvalue
```

캐시 엔진은 다음과 같이 응답합니다.

```
OK
```

mykey에 대한 값을 검색하려면 다음을 입력합니다.

```
get mykey
```

캐시 엔진은 다음과 같이 응답합니다.

```
get mykey
myvalue
```

캐시 엔진에서 연결을 끊으려면 다음을 입력합니다.

```
quit
```

**⚠ Important**

AWS 계정에 추가 요금이 발생하지 않도록 하려면 다음 예제를 시도한 후 더 이상 원하지 않는 리소스를 삭제 AWS 해야 합니다.

## ElastiCache API 및 인터페이스 VPC 엔드포인트(AWS PrivateLink)

인터페이스 VPC 엔드포인트를 생성하여 VPC와 Amazon ElastiCache API 엔드포인트 간에 프라이빗 연결을 설정할 수 있습니다. 인터페이스 엔드포인트는 로 구동됩니다 [AWS PrivateLink](#). AWS PrivateLink 를 사용하면 인터넷 게이트웨이, NAT 디바이스, VPN 연결 또는 AWS Direct Connect 연결 없이 Amazon ElastiCache API 작업에 비공개로 액세스할 수 있습니다.

VPC에 있는 인스턴스는 퍼블릭 IP 주소가 없어도 Amazon ElastiCache API 엔드포인트와 통신할 수 있습니다. 또한 인스턴스는 퍼블릭 IP 주소가 없어도 사용 가능한 ElastiCache API 작업을 모두 사용할 수 있습니다. VPC와 Amazon ElastiCache 간의 트래픽은 Amazon 네트워크를 벗어나지 않습니다. 각 인터페이스 엔드포인트는 서브넷에서 하나 이상의 탄력적 네트워크 인터페이스로 표현됩니다. 탄력적 네트워크 인터페이스에 대한 자세한 내용은 Amazon EC2 사용 설명서의 [탄력적 네트워크 인터페이스](#)를 참조하세요.

- VPC 엔드포인트에 대한 자세한 정보는 Amazon VPC 사용 설명서의 [인터페이스 VPC 엔드포인트 \(AWS PrivateLink\)](#)를 참조하세요.
- ElastiCache API 작업에 관한 자세한 정보는 [ElastiCache API 작업](#)을 참조하세요.

인터페이스 VPC 엔드포인트를 생성한 후 엔드포인트에 대해 [프라이빗 DNS](#) 호스트 이름을 사용 설정하는 경우 기본 ElastiCache 엔드포인트(<https://athena.Region.amazonaws.com>)는 VPC 엔드포인트로 확인됩니다. 프라이빗 DNS 호스트 이름을 활성화하지 않은 경우, Amazon VPC는 다음 형식으로 사용할 수 있는 DNS 엔드포인트를 제공합니다.

```
VPC_Endpoint_ID.elasticache.Region.vpce.amazonaws.com
```

자세한 내용은 Amazon [VPC 사용 설명서의 인터페이스 VPC 엔드포인트\(AWS PrivateLink\)](#)를 참조하세요. ElastiCache는 VPC 내부에 있는 모든 [API 작업](#)에 대한 호출 수행을 지원합니다.

 Note

- Privatelink VPC 엔드포인트는 현재 다음 리전에서 ElastiCache에 사용할 수 있습니다. AF-SOUTH-1, AP-EAST-1, AP-NORTHEAST-1, AP-NORTHEAST-2, AP-NORTHEAST-3, AP-SOUTH-1, AP-SOUTH-2, AP-SOUTHEAST-1, AP-SOUTHEAST-2, AP-SOUTHEAST-3, CA-CENTRAL-1, CN-NORTH-1, CN-NORTHWEST-1, EU-CENTRAL-1, EU-NORTH-1, EU-SOUTH-1, EU-SOUTH-2, EU-WEST-1, EU-WEST-2, EU-WEST-3, ME-SOUTH-1, SA-EAST-1, US-EAST-1, US-EAST-2, US-WEST-1, US-WEST-2
- 프라이빗 DNS 호스트 이름은 VPC에 있는 하나의 VPC 엔드포인트에 대해서만 사용 설정할 수 있습니다. 추가 VPC 엔드포인트를 생성하려는 경우 프라이빗 DNS 호스트 이름을 사용 중지해야 합니다.

## VPC 엔드포인트에 대한 고려 사항

Amazon ElastiCache API 엔드포인트에 대한 인터페이스 VPC 엔드포인트를 설정하기 전에 Amazon VPC 사용 설명서에서 [인터페이스 엔드포인트 속성 및 제한 사항](#)을 검토해야 합니다. Amazon ElastiCache 리소스 관리와 관련된 모든 ElastiCache API 작업은 AWS PrivateLink를 통해 VPC에서 사용할 수 있습니다.

VPC 엔드포인트 정책은 ElastiCache API 엔드포인트에 대해 지원됩니다. 기본적으로, 엔드포인트를 통해 ElastiCache API 작업에 대한 전체 액세스가 허용됩니다. 자세한 정보는 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC 엔드포인트를 통해 서비스에 대한 액세스 제어](#)를 참조하세요.

## ElastiCache API에 대한 인터페이스 VPC 엔드포인트 생성

Amazon VPC 콘솔 또는 AWS CLI를 사용하여 Amazon ElastiCache API에 대한 VPC 엔드포인트를 생성할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [인터페이스 엔드포인트 생성](#)을 참조하세요.

인터페이스 VPC 엔드포인트를 생성한 후 엔드포인트에 대한 프라이빗 DNS 호스트 이름을 사용할 수 있습니다. 이렇게 하면 기본 Amazon ElastiCache 엔드포인트 (<https://elasticache.Region.amazonaws.com>)는 VPC 엔드포인트로 확인됩니다. 중국(베이징) 및 중국(닝샤) AWS 리전의 경우 베이징용 및 닝샤elasticache.cn-north-1.amazonaws.com.cn을 사용하여 VPC 엔드포인트로 API 요청을 수행할 수 있습니다. 자세한 내용은 Amazon VPC 사용 설명서의 [인터페이스 엔드포인트를 통해 서비스 액세스](#)를 참조하세요.

## Amazon ElastiCache API에 대한 VPC 엔드포인트 정책 생성

ElastiCache API에 대한 액세스를 제어하는 VPC 엔드포인트에 엔드포인트 정책을 연결할 수 있습니다. 이 정책은 다음을 지정합니다.

- 작업을 수행할 수 있는 보안 주체.
- 수행할 수 있는 작업.
- 작업을 수행할 수 있는 리소스.

자세한 정보는 Amazon VPC 사용 설명서의 [VPC 엔드포인트를 통해 서비스에 대한 액세스 컨트롤을 참조](#)하세요.

### Example Valkey 또는 Redis OSS를 사용한 ElastiCache API 작업에 대한 VPC 엔드포인트 정책

다음은 ElastiCache API에 대한 엔드포인트 정책의 예입니다. 이 정책은 엔드포인트에 연결될 때 모든 리소스의 모든 보안 주체에 대한 액세스 권한을 나열된 ElastiCache API 작업에 부여합니다.

```
{
 "Statement": [{
 "Principal": "*",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:ModifyCacheCluster",
 "elasticache:CreateSnapshot"
],
 "Resource": "*"
 }]
}
```

### Example ElastiCache for Memcached API 작업에 대한 VPC 엔드포인트 정책

다음은 ElastiCache API에 대한 엔드포인트 정책의 예입니다. 이 정책은 엔드포인트에 연결될 때 모든 리소스의 모든 보안 주체에 대한 액세스 권한을 나열된 ElastiCache API 작업에 부여합니다.

```
{
 "Statement": [{
 "Principal": "*",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
```

```

 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:ModifyCacheCluster"
],
 "Resource": "*"
}]
}

```

Example 지정된 AWS 계정의 모든 액세스를 거부하는 VPC 엔드포인트 정책

다음 VPC 엔드포인트 정책은 엔드포인트를 사용하여 리소스에 대한 모든 액세스를 AWS 계정 **123456789012**에 거부합니다. 이 정책은 다른 계정의 모든 작업을 허용합니다.

```

{
 "Statement": [{
 "Action": "*",
 "Effect": "Allow",
 "Resource": "*",
 "Principal": "*"
 },
 {
 "Action": "*",
 "Effect": "Deny",
 "Resource": "*",
 "Principal": {
 "AWS": [
 "123456789012"
]
 }
 }
]
}

```

## 서브넷 및 서브넷 그룹

서브넷 그룹은 Amazon Virtual Private Cloud(VPC) 환경에서 실행 중인 자체 설계된 클러스터에 대해 지정할 수 있는 서브넷(일반적으로 프라이빗 서브넷) 모음입니다.

Amazon VPC에서 자체 설계된 클러스터를 생성하는 경우 서브넷 그룹을 사용해야 합니다.

ElastiCache는 해당 서브넷 그룹을 사용하여 노드에 연결된 서브넷 내의 서브넷 및 IP 주소를 선택합니다.

ElastiCache는 기본 IPv4 서브넷 그룹을 제공하거나 선택하여 새 서브넷 그룹을 생성할 수 있습니다. IPv6의 경우 IPv6 CIDR 블록이 있는 서브넷 그룹을 생성해야 합니다. 듀얼 스택을 선택한 경우 검색 IP 유형으로 IPv6 또는 IPv4 중에 선택해야 합니다.

ElastiCache 서버리스는 서브넷 그룹 리소스를 사용하지 않고 생성 과정에서 서브넷 목록을 직접 가져옵니다.

이 섹션에서는 서브넷과 서브넷 그룹을 생성 및 활용하여 ElastiCache 리소스에 대한 액세스를 관리하는 방법을 알아봅니다.

Amazon VPC 환경에서 서브넷 그룹 사용에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 클러스터 또는 복제 그룹에 액세스](#) 섹션을 참조하세요.

## 주제

- [서브넷 그룹 생성](#)
- [캐시에 서브넷 그룹 할당](#)
- [서브넷 그룹 수정](#)
- [서브넷 그룹 삭제](#)

## 서브넷 그룹 생성

캐시 서브넷 그룹은 VPC에서 캐시에 대해 지정할 수 있는 서브넷 모음입니다. VPC에서 캐시를 시작할 때 캐시 서브넷 그룹을 선택해야 합니다. 그러면 ElastiCache가 해당 캐시 서브넷 그룹을 사용하여 해당 서브넷의 IP 주소를 캐시의 각 캐시 노드에 할당합니다.

새 서브넷 그룹을 생성할 때 사용 가능한 IP 주소의 수를 기록하세요. 서브넷에 무료 IP 주소가 거의 없는 경우 클러스터에 추가할 수 있는 노드의 수에 제약이 있을 수 있습니다. 이 문제를 해결하기 위해 클러스터의 가용 영역에 충분한 수의 IP 주소가 있도록 서브넷 그룹에 하나 이상의 서브넷을 지정할 수 있습니다. 그 이후 클러스터에 더 많은 노드를 추가할 수 있습니다.

네트워크 유형으로 IPv4를 선택하면 기본 서브넷 그룹을 선택하거나 새 서브넷 그룹을 생성할 수 있습니다. ElastiCache는 해당 서브넷 그룹을 사용하여 노드에 연결된 서브넷 내의 서브넷 및 IP 주소를 선택합니다. 듀얼 스택 또는 IPv6을 선택하면 듀얼 스택 또는 IPv6 서브넷을 생성하라는 메시지가 표시됩니다. 네트워크 유형에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache에서 네트워크 유형 선택](#)을 참조하세요. 자세한 정보는 [VPC에서 서브넷 생성](#)을 참조하세요.

다음 절차에서는 mysubnetgroup (콘솔), AWS CLI 및 ElastiCache API라는 서브넷 그룹을 생성하는 방법을 보여줍니다.

### 서브넷 그룹 생성(콘솔)

다음 절차는 서브넷 그룹을 생성하는 방법을 보여줍니다(콘솔).

#### 서브넷 그룹을 생성하려면(콘솔)

1. AWS Management Console에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 목록에서 서브넷 그룹을 선택합니다.
3. [서브넷 그룹 생성]을 선택합니다.
4. 서브넷 그룹 생성 마법사에서 다음을 수행합니다. 원하는 대로 모두 설정되었으면 Create를 선택합니다.
  - a. [Name] 상자에 서브넷 그룹의 이름을 입력합니다.
  - b. [Description] 상자에 서브넷 그룹에 대한 설명을 입력합니다.
  - c. VPC ID 상자에서 Amazon VPC를 선택합니다.
  - d. 기본적으로 모든 서브넷이 선택됩니다. 선택한 서브넷 패널에서 관리를 클릭하고 프라이빗 서브넷의 가용 영역 또는 [로컬 영역](#) 및 ID를 선택한 다음 선택을 선택합니다.

5. 나타나는 확인 메시지에서 [Close]를 선택합니다.

새 서브넷 그룹이 ElastiCache 콘솔의 서브넷 그룹 목록에 나타납니다. 창 하단에서 서브넷 그룹을 선택하여 이 그룹과 연결된 모든 서브넷 등의 상세 내용을 확인할 수 있습니다.

### 서브넷 그룹 생성(AWS CLI)

명령 프롬프트에서 `create-cache-subnet-group` 명령을 사용하여 서브넷 그룹을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-cache-subnet-group \
 --cache-subnet-group-name mysubnetgroup \
 --cache-subnet-group-description "Testing" \
 --subnet-ids subnet-53df9c3a
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-cache-subnet-group ^
 --cache-subnet-group-name mysubnetgroup ^
 --cache-subnet-group-description "Testing" ^
 --subnet-ids subnet-53df9c3a
```

이 명령은 다음과 유사한 출력을 생성합니다.

```
{
 "CacheSubnetGroup": {
 "VpcId": "vpc-37c3cd17",
 "CacheSubnetGroupDescription": "Testing",
 "Subnets": [
 {
 "SubnetIdentifier": "subnet-53df9c3a",
 "SubnetAvailabilityZone": {
 "Name": "us-west-2a"
 }
 }
],
 "CacheSubnetGroupName": "mysubnetgroup"
 }
}
```



자세한 내용은 AWS CLI 주제를 참조하세요 [create-cache-subnet-group](#).

## 캐시에 서브넷 그룹 할당

서브넷 그룹을 생성한 후 Amazon VPC에서 캐시를 시작할 수 있습니다. 추가 정보는 다음을 참조하세요.

- Memcached 클러스터 - Memcached 클러스터를 시작하려면 [Memcached 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요. 7.a 단계(고급 Memcached 설정)에서 VPC 서브넷 그룹을 선택합니다.
- 독립 실행형 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 - 단일 노드 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터를 시작하려면 [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요. 7.a 단계(고급 Redis OSS 설정)에서 VPC 서브넷 그룹을 선택합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹 - VPC에서 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 복제 그룹을 시작하려면 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 비활성화됨\) 복제 그룹을 처음부터 새로 생성](#) 섹션을 참조하세요. 7.b 단계(고급 Redis OSS 설정)에서 VPC 서브넷 그룹을 선택합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 복제 그룹 - [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#). 6.i 단계(고급 Redis OSS 설정)에서 VPC 서브넷 그룹을 선택합니다.

## 서브넷 그룹 수정

서브넷 그룹의 설명을 수정하거나 서브넷 그룹과 연관된 서브넷 ID의 목록을 수정할 수 있습니다. 캐시가 현재 해당 서브넷을 사용하고 있는 경우 서브넷 그룹에서 서브넷 ID를 삭제할 수 없습니다.

다음 절차는 서브넷 그룹을 수정하는 방법을 보여줍니다.

### 서브넷 그룹 수정(콘솔)

#### 서브넷 그룹 수정

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 서브넷 그룹을 선택합니다.
3. 서브넷 그룹 목록에서 수정하려는 서브넷 그룹의 라디오 버튼을 선택하고 수정을 선택합니다.
4. 선택한 서브넷 패널에서 관리를 선택합니다.
5. 선택한 서브넷을 변경하고 선택을 클릭합니다.
6. 변경 사항 저장을 클릭해 저장합니다.

### 서브넷 그룹 수정(AWS CLI)

명령 프롬프트에서 `modify-cache-subnet-group` 명령을 사용하여 서브넷 그룹을 수정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-subnet-group \
 --cache-subnet-group-name mysubnetgroup \
 --cache-subnet-group-description "New description" \
 --subnet-ids "subnet-42df9c3a" "subnet-48fc21a9"
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-subnet-group ^
 --cache-subnet-group-name mysubnetgroup ^
 --cache-subnet-group-description "New description" ^
 --subnet-ids "subnet-42df9c3a" "subnet-48fc21a9"
```

이 명령은 다음과 유사한 출력을 생성합니다.

```
{
 "CacheSubnetGroup": {
 "VpcId": "vpc-73cd3c17",
 "CacheSubnetGroupDescription": "New description",
 "Subnets": [
 {
 "SubnetIdentifier": "subnet-42dcf93a",
 "SubnetAvailabilityZone": {
 "Name": "us-west-2a"
 }
 },
 {
 "SubnetIdentifier": "subnet-48fc12a9",
 "SubnetAvailabilityZone": {
 "Name": "us-west-2a"
 }
 }
],
 "CacheSubnetGroupName": "mysubnetgroup"
 }
}
```

자세한 내용은 AWS CLI 주제를 참조하세요 [modify-cache-subnet-group](#).

## 서브넷 그룹 삭제

서브넷 그룹이 더 이상 필요하지 않다고 판단되면 삭제할 수 있습니다. 현재 캐시에서 사용 중인 서브넷 그룹은 삭제할 수 없습니다.

다음 절차는 서브넷 그룹을 삭제하는 방법을 보여줍니다.

### 서브넷 그룹 삭제(콘솔)

서브넷 그룹을 삭제하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 서브넷 그룹을 선택합니다.
3. 서브넷 그룹 목록에서 삭제할 서브넷 그룹을 선택한 다음 [Delete]를 선택합니다.
4. 이 작업을 확인하라는 메시지가 표시되면 텍스트 입력 필드에 서브넷 그룹 이름을 입력하고 삭제를 선택합니다.

### 서브넷 그룹 삭제(AWS CLI)

를 사용하여 다음 파라미터delete-cache-subnet-group로 명령을 AWS CLI호출합니다.

- --cache-subnet-group-name *mysubnetgroup*

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-subnet-group \
 --cache-subnet-group-name mysubnetgroup
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache delete-cache-subnet-group ^
 --cache-subnet-group-name mysubnetgroup
```

이 명령은 출력을 생성하지 않습니다.

자세한 내용은 AWS CLI 주제를 참조하세요[delete-cache-subnet-group](#).

# Amazon ElastiCache의 Identity and Access Management

AWS Identity and Access Management (IAM)는 관리자가 AWS 리소스에 대한 액세스를 안전하게 제어할 수 AWS 서비스 있도록 도와주는입니다. IAM 관리자는 누가 ElastiCache 리소스를 사용하도록 인증되고(로그인됨) 권한이 부여되는지(권한 있음)를 제어합니다. IAM은 추가 비용 없이 사용할 수 AWS 서비스 있는입니다.

## 주제

- [대상](#)
- [ID를 통한 인증](#)
- [정책을 사용하여 액세스 관리](#)
- [Amazon ElastiCache IAM의 작동 방식](#)
- [Amazon ElastiCache의 자격 증명 기반 정책 예제](#)
- [Amazon ElastiCache 자격 증명 및 액세스 문제 해결](#)
- [액세스 제어](#)
- [ElastiCache 리소스에 대한 액세스 권한 관리 개요](#)

## 대상

사용 방법 AWS Identity and Access Management (IAM)은 ElastiCache에서 수행하는 작업에 따라 다릅니다.

서비스 사용자 - ElastiCache 서비스를 사용하여 작업을 수행하는 경우 필요한 자격 증명과 권한을 관리자가 제공합니다. 더 많은 ElastiCache 기능을 사용하여 작업을 수행하게 되면 추가 권한이 필요할 수 있습니다. 액세스 권한 관리 방법을 이해하면 관리자에게 올바른 권한을 요청하는 데 도움이 됩니다. ElastiCache의 기능에 액세스할 수 없는 경우 [Amazon ElastiCache 자격 증명 및 액세스 문제 해결](#)을 참조하세요.

서비스 관리자 - 회사에서 ElastiCache 리소스를 책임지고 있는 경우 ElastiCache에 대한 전체 액세스 권한을 가지고 있을 것입니다. 서비스 관리자는 서비스 사용자가 액세스해야 하는 ElastiCache 기능과 리소스를 결정합니다. 그런 다음 IAM 관리자에게 요청을 제출하여 서비스 사용자의 권한을 변경해야 합니다. 이 페이지의 정보를 검토하여 IAM의 기본 개념을 이해하세요. 회사가 ElastiCache에서 IAM을 사용하는 방법에 대해 자세히 알아보려면 [Amazon ElastiCache IAM의 작동 방식](#)을 참조하세요.

IAM 관리자 - IAM 관리자라면 ElastiCache에 대한 액세스 권한 관리 정책 작성 방법을 자세히 알고 싶을 것입니다. IAM에서 사용할 수 있는 ElastiCache 자격 증명 기반 정책 예제를 보려면 [Amazon ElastiCache의 자격 증명 기반 정책 예제](#)를 참조하세요.

## ID를 통한 인증

인증은 AWS 자격 증명으로 로그인하는 방법입니다. IAM 사용자 또는 AWS 계정 루트 사용자 IAM 역할을 수임하여 로 인증(로그인 AWS)되어야 합니다.

자격 증명 소스를 통해 제공된 자격 증명을 사용하여 페더레이션 자격 증명 AWS 으로 로그인할 수 있습니다. AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center) 사용자, 회사의 Single Sign-On 인증 및 Google 또는 Facebook 자격 증명은 페더레이션 자격 증명의 예입니다. 페더레이션형 ID로 로그인할 때 관리자가 이전에 IAM 역할을 사용하여 ID 페더레이션을 설정했습니다. 페더레이션을 사용하여 AWS에 액세스하면 간접적으로 역할을 수임하게 됩니다.

사용자 유형에 따라 AWS Management Console 또는 AWS 액세스 포털에 로그인할 수 있습니다. 로그인하는 방법에 대한 자세한 내용은 AWS 로그인 사용 설명서의 [로그인하는 방법을 AWS참조](#)하세요. [AWS 계정](#)

AWS 프로그래밍 방식으로 액세스하는 경우는 자격 증명을 사용하여 요청에 암호화 방식으로 서명할 수 있는 소프트웨어 개발 키트(SDK)와 명령줄 인터페이스(CLI)를 AWS 제공합니다. AWS 도구를 사용하지 않는 경우 직접 요청에 서명해야 합니다. 권장 방법을 사용하여 요청에 직접 서명하는 자세한 방법은 IAM 사용 설명서에서 [API 요청용AWS Signature Version 4](#)를 참조하세요.

사용하는 인증 방법에 상관없이 추가 보안 정보를 제공해야 할 수도 있습니다. 예를 들어는 다중 인증(MFA)을 사용하여 계정의 보안을 강화할 것을 AWS 권장합니다. 자세한 내용은 AWS IAM Identity Center 사용 설명서에서 [다중 인증](#) 및 IAM 사용 설명서에서 [IAM의AWS 다중 인증](#)을 참조하세요.

## AWS 계정 루트 사용자

를 생성할 때 계정의 모든 AWS 서비스 및 리소스에 대한 완전한 액세스 권한이 있는 하나의 로그인 자격 증명으로 AWS 계정시작합니다. 이 자격 증명을 AWS 계정 테루트 사용자라고 하며 계정을 생성하는 데 사용한 이메일 주소와 암호로 로그인하여 액세스합니다. 일상적인 작업에 루트 사용자를 사용하지 않을 것을 강력히 권장합니다. 루트 사용자 자격 증명을 보호하고 루트 사용자만 수행할 수 있는 작업을 수행하는 데 사용합니다. 루트 사용자로 로그인해야 하는 전체 작업 목록은 IAM 사용 설명서의 [루트 사용자 보안 인증이 필요한 작업](#)을 참조하세요.

## 페더레이션 자격 증명

가장 좋은 방법은 관리자 액세스가 필요한 사용자를 포함한 인간 사용자가 자격 증명 공급자와의 페더레이션을 사용하여 임시 자격 증명을 사용하여 AWS 서비스 에 액세스하도록 요구하는 것입니다.

페더레이션 자격 증명은 엔터프라이즈 사용자 디렉터리, 웹 자격 증명 공급자, AWS Directory Service, Identity Center 디렉터리 또는 자격 증명 소스를 통해 제공된 자격 증명을 사용하여 AWS 서비스 에 액세스하는 모든 사용자의 사용자입니다. 페더레이션 자격 증명에 액세스할 때 역할을 AWS 계정수입하고 역할은 임시 자격 증명을 제공합니다.

중앙 집중식 액세스 관리를 위해 AWS IAM Identity Center(를) 사용하는 것이 좋습니다. IAM Identity Center에서 사용자 및 그룹을 생성하거나 모든 및 애플리케이션에서 사용할 수 있도록 자체 자격 증명 소스의 사용자 AWS 계정 및 그룹 집합에 연결하고 동기화할 수 있습니다. IAM Identity Center에 대한 자세한 내용은 AWS IAM Identity Center 사용 설명서에서 [IAM Identity Center란 무엇인가요?](#)를 참조하세요.

## IAM 사용자 및 그룹

[IAM 사용자](#)는 한 사람 또는 애플리케이션에 대한 특정 권한이 AWS 계정 있는 내 자격 증명입니다. 가능하다면 암호 및 액세스 키와 같은 장기 자격 증명에 있는 IAM 사용자를 생성하는 대신 임시 자격 증명을 사용하는 것이 좋습니다. 하지만 IAM 사용자의 장기 자격 증명에 필요한 특정 사용 사례가 있는 경우, 액세스 키를 교체하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [장기 보안 인증이 필요한 사용 사례의 경우, 정기적으로 액세스 키 교체](#)를 참조하세요.

[IAM 그룹](#)은 IAM 사용자 컬렉션을 지정하는 자격 증명입니다. 사용자는 그룹으로 로그인할 수 없습니다. 그룹을 사용하여 여러 사용자의 권한을 한 번에 지정할 수 있습니다. 그룹을 사용하면 대규모 사용자 집합의 권한을 더 쉽게 관리할 수 있습니다. 예를 들어, IAMAdmins라는 그룹이 있고 이 그룹에 IAM 리소스를 관리할 권한을 부여할 수 있습니다.

사용자는 역할과 다릅니다. 사용자는 한 사람 또는 애플리케이션과 고유하게 연결되지만, 역할은 해당 역할이 필요한 사람이라면 누구나 수입할 수 있습니다. 사용자는 영구적인 장기 자격 증명을 가지고 있지만, 역할은 임시 보안 인증만 제공합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서에서 [IAM 사용자 사용 사례](#)를 참조하세요.

## IAM 역할

[IAM 역할](#)은 특정 권한이 AWS 계정 있는 내 자격 증명입니다. IAM 사용자와 유사하지만, 특정 개인과 연결되지 않습니다. 에서 IAM 역할을 일시적으로 수입하려면 사용자에서 IAM 역할(콘솔)로 전환할 AWS Management Console수 있습니다. [https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/id\\_roles\\_use\\_switch-role-console.html](https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/id_roles_use_switch-role-console.html) 또는 AWS API 작업을 호출하거나 사용자 지정 URL을 AWS



CLI 사용하여 역할을 수입할 수 있습니다. 역할 사용 방법에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [역할 수입 방법](#)을 참조하세요.

임시 보안 인증이 있는 IAM 역할은 다음과 같은 상황에서 유용합니다.

- 페더레이션 사용자 액세스 - 페더레이션 ID에 권한을 부여하려면 역할을 생성하고 해당 역할의 권한을 정의합니다. 페더레이션 ID가 인증되면 역할이 연결되고 역할에 정의된 권한이 부여됩니다. 페더레이션 관련 역할에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [Create a role for a third-party identity provider \(federation\)](#)를 참조하세요. IAM Identity Center를 사용하는 경우, 권한 집합을 구성합니다. 인증 후 ID가 액세스할 수 있는 항목을 제어하기 위해 IAM Identity Center는 권한 집합을 IAM의 역할과 연관짓습니다. 권한 집합에 대한 자세한 내용은 AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 [권한 집합](#)을 참조하세요.
- 임시 IAM 사용자 권한 - IAM 사용자 또는 역할은 IAM 역할을 수입하여 특정 작업에 대한 다양한 권한을 임시로 받을 수 있습니다.
- 교차 계정 액세스 - IAM 역할을 사용하여 다른 계정의 사용자(신뢰할 수 있는 보안 주체)가 내 계정의 리소스에 액세스하도록 허용할 수 있습니다. 역할은 계정 간 액세스를 부여하는 기본적인 방법입니다. 그러나 일부에서는 (역할을 프록시로 사용하는 대신) 정책을 리소스에 직접 연결할 AWS 서비스 수 있습니다. 교차 계정 액세스에 대한 역할과 리소스 기반 정책의 차이점을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [IAM의 교차 계정 리소스 액세스](#)를 참조하세요.
- 교차 서비스 액세스 - 일부는 다른에서 기능을 AWS 서비스 사용합니다 AWS 서비스. 예를 들어, 서비스에서 호출하면 일반적으로 해당 서비스는 Amazon EC2에서 애플리케이션을 실행하거나 Amazon S3에 객체를 저장합니다. 서비스는 직접적으로 호출하는 위탁자의 권한을 사용하거나, 서비스 역할을 사용하거나, 또는 서비스 연결 역할을 사용하여 이 작업을 수행할 수 있습니다.
- 전달 액세스 세션(FAS) - IAM 사용자 또는 역할을 사용하여에서 작업을 수행하는 경우 AWS보안 주체로 간주됩니다. 일부 서비스를 사용하는 경우, 다른 서비스에서 다른 작업을 시작하는 작업을 수행할 수 있습니다. FAS를 호출하는 보안 주체의 권한을 다운스트림 서비스에 AWS 서비스 대한 요청과 AWS 서비스함께 사용합니다. FAS 요청은 서비스가 다른 AWS 서비스 또는 리소스와 의 상호 작용을 완료해야 하는 요청을 수신할 때만 수행됩니다. 이 경우, 두 작업을 모두 수행할 수 있는 권한이 있어야 합니다. FAS 요청 시 정책 세부 정보는 [전달 액세스 세션](#)을 참조하세요.
- 서비스 역할 - 서비스 역할은 서비스가 사용자를 대신하여 작업을 수행하기 위해 맡는 [IAM 역할](#)입니다. IAM 관리자는 IAM 내에서 서비스 역할을 생성, 수정 및 삭제할 수 있습니다. 자세한 정보는 IAM 사용 설명서의 [Create a role to delegate permissions to an AWS 서비스](#)를 참조하세요.
- 서비스 연결 역할 - 서비스 연결 역할은에 연결된 서비스 역할의 한 유형입니다 AWS 서비스. 서비스는 사용자를 대신하여 작업을 수행하기 위해 역할을 수입할 수 있습니다. 서비스 연결 역할은에 표시 AWS 계정 되며 서비스가 소유합니다. IAM 관리자는 서비스 링크 역할의 권한을 볼 수 있지만 편집은 할 수 없습니다.

- Amazon EC2에서 실행되는 애플리케이션 - IAM 역할을 사용하여 EC2 인스턴스에서 실행되고 AWS CLI 또는 AWS API 요청을 수행하는 애플리케이션의 임시 자격 증명을 관리할 수 있습니다. 이는 EC2 인스턴스 내에 액세스 키를 저장할 때 권장되는 방법입니다. EC2 인스턴스에 AWS 역할을 할당하고 모든 애플리케이션에서 사용할 수 있도록 하려면 인스턴스에 연결된 인스턴스 프로파일을 생성합니다. 인스턴스 프로필에는 역할이 포함되어 있으며 EC2 인스턴스에서 실행되는 프로그램이 임시 보안 인증을 얻을 수 있습니다. 자세한 정보는 IAM 사용 설명서의 [IAM 역할을 사용하여 Amazon EC2 인스턴스에서 실행되는 애플리케이션에 권한 부여](#)를 참조하세요.

## 정책을 사용하여 액세스 관리

정책을 AWS 생성하고 자격 증명 또는 리소스에 연결하여 AWS 에서 액세스를 제어합니다. 정책은 자격 증명 또는 리소스와 연결된 AWS 경우 권한을 정의하는의 객체입니다.는 보안 주체(사용자, 루트 사용자 또는 역할 세션)가 요청할 때 이러한 정책을 AWS 평가합니다. 정책에서 권한은 요청이 허용되거나 거부되는 지를 결정합니다. 대부분의 정책은에 JSON 문서 AWS 로 저장됩니다. JSON 정책 문서의 구조와 콘텐츠에 대한 자세한 정보는 IAM 사용 설명서의 [JSON 정책 개요](#)를 참조하세요.

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 대상에 액세스할 수 있는 사용자를 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

기본적으로, 사용자 및 역할에는 어떠한 권한도 없습니다. 사용자에게 사용자가 필요한 리소스에서 작업을 수행할 권한을 부여하려면 IAM 관리자가 IAM 정책을 생성하면 됩니다. 그런 다음 관리자가 IAM 정책을 역할에 추가하고, 사용자가 역할을 수임할 수 있습니다.

IAM 정책은 작업을 수행하기 위해 사용하는 방법과 상관없이 작업에 대한 권한을 정의합니다. 예를 들어, iam:GetRole 작업을 허용하는 정책이 있다고 가정합니다. 해당 정책이 있는 사용자는 AWS Management Console AWS CLI, 또는 API에서 역할 정보를 가져올 수 있습니다 AWS .

## ID 기반 정책

ID 기반 정책은 IAM 사용자, 사용자 그룹 또는 역할과 같은 ID에 연결할 수 있는 JSON 권한 정책 문서입니다. 이러한 정책은 사용자 및 역할이 어떤 리소스와 어떤 조건에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를 제어합니다. 자격 증명 기반 정책을 생성하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서에서 [고객 관리형 정책으로 사용자 지정 IAM 권한 정의](#)를 참조하세요.

ID 기반 정책은 인라인 정책 또는 관리형 정책으로 한층 더 분류할 수 있습니다. 인라인 정책은 단일 사용자, 그룹 또는 역할에 직접 포함됩니다. 관리형 정책은의 여러 사용자, 그룹 및 역할에 연결할 수 있는 독립 실행형 정책입니다 AWS 계정. 관리형 정책에는 AWS 관리형 정책 및 고객 관리형 정책이 포함됩니다. 관리형 정책 또는 인라인 정책을 선택하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [관리형 정책 및 인라인 정책 중에서 선택](#)을 참조하세요.

## 리소스 기반 정책

리소스 기반 정책은 리소스에 연결하는 JSON 정책 설명서입니다. 리소스 기반 정책의 예제는 IAM 역할 신뢰 정책과 Amazon S3 버킷 정책입니다. 리소스 기반 정책을 지원하는 서비스에서 서비스 관리자는 이러한 정책을 사용하여 특정 리소스에 대한 액세스를 통제할 수 있습니다. 정책이 연결된 리소스의 경우 정책은 지정된 위탁자가 해당 리소스와 어떤 조건에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를 정의합니다. 리소스 기반 정책에서 [위탁자를 지정](#)해야 합니다. 보안 주체에는 계정, 사용자, 역할, 페더레이션 사용자 또는가 포함될 수 있습니다 AWS 서비스.

리소스 기반 정책은 해당 서비스에 있는 인라인 정책입니다. 리소스 기반 정책에서는 IAM의 AWS 관리형 정책을 사용할 수 없습니다.

## 액세스 제어 목록(ACL)

액세스 제어 목록(ACL)은 어떤 보안 주체(계정 멤버, 사용자 또는 역할)가 리소스에 액세스할 수 있는 권한을 가지고 있는지를 제어합니다. ACL은 JSON 정책 문서 형식을 사용하지 않지만 리소스 기반 정책과 유사합니다.

Amazon S3 AWS WAF 및 Amazon VPC는 ACLs. ACL에 관한 자세한 내용은 Amazon Simple Storage Service 개발자 가이드의 [액세스 제어 목록\(ACL\) 개요](#)를 참조하세요.

## 기타 정책 타입

AWS 는 덜 일반적인 추가 정책 유형을 지원합니다. 이러한 정책 타입은 더 일반적인 정책 유형에 따라 사용자에게 부여되는 최대 권한을 설정할 수 있습니다.

- 권한 경계 – 권한 경계는 ID 기반 정책에 따라 IAM 엔티티(IAM 사용자 또는 역할)에 부여할 수 있는 최대 권한을 설정하는 고급 기능입니다. 개체에 대한 권한 경계를 설정할 수 있습니다. 그 결과로 얻는 권한은 객체의 ID 기반 정책과 그 권한 경계의 교집합입니다. Principal 필드에서 사용자나 역할을 지정하는 리소스 기반 정책은 권한 경계를 통해 제한되지 않습니다. 이러한 정책 중 하나에 포함된 명시적 거부는 허용을 재정의합니다. 권한 경계에 대한 자세한 정보는 IAM 사용 설명서의 [IAM 엔티티에 대한 권한 경계](#)를 참조하세요.
- 서비스 제어 정책(SCPs) - SCPs는 조직 또는 조직 단위(OU)에 대한 최대 권한을 지정하는 JSON 정책입니다 AWS Organizations. AWS Organizations 는 비즈니스가 소유한 여러 AWS 계정 를 그룹화하고 중앙에서 관리하기 위한 서비스입니다. 조직에서 모든 기능을 활성화할 경우, 서비스 제어 정책(SCP)을 임의의 또는 모든 계정에 적용할 수 있습니다. SCP는 각각을 포함하여 멤버 계정의 엔티티에 대한 권한을 제한합니다 AWS 계정 루트 사용자. 조직 및 SCP에 대한 자세한 내용은 AWS Organizations 사용 설명서에서 [Service control policies](#)을 참조하세요.

- 리소스 제어 정책(RCP) - RCP는 소유한 각 리소스에 연결된 IAM 정책을 업데이트하지 않고 계정의 리소스에 대해 사용 가능한 최대 권한을 설정하는 데 사용할 수 있는 JSON 정책입니다. RCP는 멤버 계정의 리소스에 대한 권한을 제한하며 조직에 속하는지 여부에 AWS 계정 루트 사용자관계없이 포함 자격 증명에 대한 유효 권한에 영향을 미칠 수 있습니다. RCP를 AWS 서비스 지원하는 목록을 포함하여 조직 및 RCPs에 대한 자세한 내용은 AWS Organizations 사용 설명서의 [리소스 제어 정책\(RCPs\)](#)을 참조하세요.
- 세션 정책 - 세션 정책은 역할 또는 페더레이션 사용자에게 대해 임시 세션을 프로그래밍 방식으로 생성할 때 파라미터로 전달하는 고급 정책입니다. 결과적으로 얻는 세션의 권한은 사용자 또는 역할의 ID 기반 정책의 교차와 세션 정책입니다. 또한 권한을 리소스 기반 정책에서 가져올 수도 있습니다. 이러한 정책 중 하나에 포함된 명시적 거부는 허용을 재정의합니다. 자세한 정보는 IAM 사용 설명서의 [세션 정책](#)을 참조하세요.

## 여러 정책 유형

여러 정책 유형이 요청에 적용되는 경우, 결과 권한은 이해하기가 더 복잡합니다. 가 여러 정책 유형이 관련될 때 요청을 허용할지 여부를 AWS 결정하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [정책 평가 로직](#)을 참조하세요.

## Amazon ElastiCache IAM의 작동 방식

IAM을 사용하여 ElastiCache에 대한 액세스를 관리하기 전에 ElastiCache에서 사용할 수 있는 IAM 기능을 알아봅니다.

### Amazon ElastiCache와 함께 사용할 수 있는 IAM 기능

| IAM 기능                    | ElastiCache 지원 |
|---------------------------|----------------|
| <a href="#">ID 기반 정책</a>  | 예              |
| <a href="#">리소스 기반 정책</a> | 아니요            |
| <a href="#">정책 작업</a>     | 예              |
| <a href="#">정책 리소스</a>    | 예              |
| <a href="#">정책 조건 키</a>   | 예              |
| <a href="#">ACL</a>       | 예              |

| IAM 기능                       | ElastiCache 지원 |
|------------------------------|----------------|
| <a href="#">ABAC(정책의 태그)</a> | 예              |
| <a href="#">임시 보안 인증</a>     | 예              |
| <a href="#">보안 주체 권한</a>     | 예              |
| <a href="#">서비스 역할</a>       | 예              |
| <a href="#">서비스 연결 역할</a>    | 예              |

ElastiCache 및 기타 AWS 서비스가 대부분의 IAM 기능과 작동하는 방식을 전체적으로 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [AWS IAM으로 작업하는 서비스](#)를 참조하세요.

## ElastiCache 자격 증명 기반 정책

ID 기반 정책 지원: 예

ID 기반 정책은 IAM 사용자, 사용자 그룹 또는 역할과 같은 ID에 연결할 수 있는 JSON 권한 정책 문서입니다. 이러한 정책은 사용자 및 역할이 어떤 리소스와 어떤 조건에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를 제어합니다. 자격 증명 기반 정책을 생성하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서에서 [고객 관리형 정책으로 사용자 지정 IAM 권한 정의](#)를 참조하세요.

IAM ID 기반 정책을 사용하면 허용되거나 거부되는 작업과 리소스뿐 아니라 작업이 허용되거나 거부되는 조건을 지정할 수 있습니다. ID 기반 정책에서는 위탁자가 연결된 사용자 또는 역할에 적용되므로 위탁자를 지정할 수 없습니다. JSON 정책에서 사용하는 모든 요소에 대해 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [IAM JSON 정책 요소 참조](#)를 참조하세요.

## ElastiCache 자격 증명 기반 정책 예제

ElastiCache 자격 증명 기반 정책의 예를 보려면 [Amazon ElastiCache의 자격 증명 기반 정책 예제](#)를 참조하세요.

## ElastiCache 내 리소스 기반 정책

리소스 기반 정책 지원: 아니요

리소스 기반 정책은 리소스에 연결하는 JSON 정책 설명서입니다. 리소스 기반 정책의 예제는 IAM 역할 신뢰 정책과 Amazon S3 버킷 정책입니다. 리소스 기반 정책을 지원하는 서비스에서 서비스 관리자

는 이러한 정책을 사용하여 특정 리소스에 대한 액세스를 통제할 수 있습니다. 정책이 연결된 리소스의 경우 정책은 지정된 위탁자가 해당 리소스와 어떤 조건에서 어떤 작업을 수행할 수 있는지를 정의합니다. 리소스 기반 정책에서 [위탁자를 지정](#)해야 합니다. 보안 주체에는 계정, 사용자, 역할, 페더레이션 사용자 또는가 포함될 수 있습니다 AWS 서비스.

교차 계정 액세스를 활성화하려는 경우, 전체 계정이나 다른 계정의 IAM 개체를 리소스 기반 정책의 위탁자로 지정할 수 있습니다. 리소스 기반 정책에 크로스 계정 보안 주체를 추가하는 것은 트러스트 관계 설정의 절반밖에 되지 않는다는 것을 유념하세요. 보안 주체와 리소스가 다른 경우 신뢰할 수 있는 계정에 있는 계정의 IAM 관리자는 보안 주체 엔터티(사용자 또는 역할)에게 리소스에 액세스할 수 있는 권한도 부여해야 합니다. 엔터티에 ID 기반 정책을 연결하여 권한을 부여합니다. 하지만 리소스 기반 정책이 동일 계정의 위탁자에 액세스를 부여하는 경우, 추가 자격 증명 기반 정책이 필요하지 않습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [교차 계정 리소스 액세스](#)를 참조하세요.

## ElastiCache 정책 작업

정책 작업 지원: 예

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇을 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 위탁자가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

JSON 정책의 Action 요소는 정책에서 액세스를 허용하거나 거부하는 데 사용할 수 있는 작업을 설명합니다. 정책 작업은 일반적으로 연결된 AWS API 작업과 이름이 동일합니다. 일치하는 API 작업이 없는 권한 전용 작업 같은 몇 가지 예외도 있습니다. 정책에서 여러 작업이 필요한 몇 가지 작업도 있습니다. 이러한 추가 작업을 일컬어 종속 작업이라고 합니다.

연결된 작업을 수행할 수 있는 권한을 부여하기 위한 정책에 작업을 포함하세요.

ElastiCache 작업 목록을 보려면 서비스 승인 참조에 나와 있는 [Amazon ElastiCache에서 정의한 작업](#)을 참조하세요.

ElastiCache 정책 작업은 작업 앞에 다음 접두사를 사용합니다.

```
elasticache
```

단일 문에서 여러 작업을 지정하려면 다음과 같이 쉼표로 구분합니다.

```
"Action": [
 "elasticache:action1",
 "elasticache:action2"
```

]

와일드카드(\*)를 사용하여 여러 작업을 지정할 수 있습니다. 예를 들어, Describe라는 단어로 시작하는 모든 태스크를 지정하려면 다음 태스크를 포함합니다.

```
"Action": "elasticache:Describe*"
```

ElastiCache 자격 증명 기반 정책의 예를 보려면 [Amazon ElastiCache의 자격 증명 기반 정책 예제](#)를 참조하세요.

## ElastiCache 정책 리소스

정책 리소스 지원: 예

관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇을 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

Resource JSON 정책 요소는 작업이 적용되는 하나 이상의 객체를 지정합니다. 문에는 Resource또는 NotResource요소가 반드시 추가되어야 합니다. 모범 사례에 따라 [Amazon 리소스 이름\(ARN\)](#)을 사용하여 리소스를 지정합니다. 리소스 수준 권한이라고 하는 특정 리소스 유형을 지원하는 작업에 대해 이를 수행할 수 있습니다.

작업 나열과 같이 리소스 수준 권한을 지원하지 않는 작업의 경우, 와일드카드(\*)를 사용하여 해당 문이 모든 리소스에 적용됨을 나타냅니다.

```
"Resource": "*"
```

ElastiCache 리소스 유형 및 해당 ARN 목록을 보려면 서비스 인증 참조에 나와 있는 [Amazon ElastiCache에서 정의한 리소스](#)를 참조하세요. 각 리소스의 ARN을 지정할 수 있는 작업을 알아보려면 [Amazon ElastiCache에서 정의한 작업](#)을 참조하세요.

ElastiCache 자격 증명 기반 정책의 예를 보려면 [Amazon ElastiCache의 자격 증명 기반 정책 예제](#)를 참조하세요.

## ElastiCache 정책 조건 키

서비스별 정책 조건 키 지원: 예



관리자는 AWS JSON 정책을 사용하여 누가 무엇을 액세스할 수 있는지 지정할 수 있습니다. 즉, 어떤 보안 주체가 어떤 리소스와 어떤 조건에서 작업을 수행할 수 있는지를 지정할 수 있습니다.

Condition 요소(또는 Condition 블록)를 사용하면 정책이 발효되는 조건을 지정할 수 있습니다. Condition 요소는 옵션입니다. 같거나 작음과 같은 [조건 연산자](#)를 사용하여 정책의 조건을 요청의 값과 일치시키는 조건식을 생성할 수 있습니다.

한 문에서 여러 Condition 요소를 지정하거나 단일 Condition 요소에서 여러 키를 지정하는 경우, AWS는 논리적 AND 작업을 사용하여 평가합니다. 단일 조건 키에 여러 값을 지정하는 경우는 논리적 OR 작업을 사용하여 조건을 AWS 평가합니다. 문의 권한을 부여하기 전에 모든 조건을 충족해야 합니다.

조건을 지정할 때 자리 표시자 변수를 사용할 수도 있습니다. 예를 들어, IAM 사용자에게 IAM 사용자 이름으로 태그가 지정된 경우에만 리소스에 액세스할 수 있는 권한을 부여할 수 있습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM 정책 요소: 변수 및 태그](#)를 참조하세요.

AWS는 전역 조건 키와 서비스별 조건 키를 지원합니다. 모든 AWS 전역 조건 키를 보려면 IAM 사용 설명서의 [AWS 전역 조건 컨텍스트 키](#)를 참조하세요.

ElastiCache 조건 키 목록을 보려면 서비스 승인 참조의 [Amazon ElastiCache용 조건 키](#)를 참조하세요. 조건 키를 사용할 수 있는 작업과 리소스를 알아보려면 [Amazon ElastiCache에서 정의한 작업](#)을 참조하세요.

ElastiCache 자격 증명 기반 정책의 예를 보려면 [Amazon ElastiCache의 자격 증명 기반 정책 예제](#)를 참조하세요.

## ElastiCache의 액세스 제어 목록(ACL)

ACL 지원: 예

액세스 제어 목록(ACL)은 어떤 위탁자(계정 멤버, 사용자 또는 역할)가 리소스에 액세스할 수 있는 권한을 가지고 있는지를 제어합니다. ACL은 JSON 정책 문서 형식을 사용하지 않지만 리소스 기반 정책과 유사합니다.

## ElastiCache에서 ABAC(속성 기반 액세스 제어)

ABAC 지원(정책의 태그): 예

속성 기반 액세스 제어(ABAC)는 속성에 근거하여 권한을 정의하는 권한 부여 전략입니다.에서는 AWS이러한 속성을 태그라고 합니다. IAM 엔터티(사용자 또는 역할) 및 많은 AWS 리소스에 태그를 연



결할 수 있습니다. ABAC의 첫 번째 단계로 개체 및 리소스에 태그를 지정합니다. 그런 다음 위탁자의 태그가 액세스하려는 리소스의 태그와 일치할 때 작업을 허용하도록 ABAC 정책을 설계합니다.

ABAC는 빠르게 성장하는 환경에서 유용하며 정책 관리가 번거로운 상황에 도움이 됩니다.

태그에 근거하여 액세스를 제어하려면 `aws:ResourceTag/key-name`, `aws:RequestTag/key-name` 또는 `aws:TagKeys` 조건 키를 사용하여 정책의 [조건 요소](#)에 태그 정보를 제공합니다.

서비스가 모든 리소스 유형에 대해 세 가지 조건 키를 모두 지원하는 경우, 값은 서비스에 대해 예입니다. 서비스가 일부 리소스 유형에 대해서만 세 가지 조건 키를 모두 지원하는 경우, 값은 부분적입니다.

ABAC에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [ABAC 권한 부여를 통한 권한 정의](#)를 참조하세요. ABAC 설정 단계가 포함된 자습서를 보려면 IAM 사용 설명서의 [속성 기반 액세스 제어\(ABAC\) 사용](#)을 참조하세요.

## ElastiCache로 임시 보안 인증 정보 사용

임시 자격 증명 지원: 예

임시 자격 증명을 사용하여 로그인할 때 작동하지 AWS 서비스 않는 경우도 있습니다. 임시 자격 증명으로 AWS 서비스 작업하는을 비롯한 자세한 내용은 [AWS 서비스 IAM 사용 설명서의 IAM으로 작업하는](#)을 참조하세요.

사용자 이름과 암호를 제외한 방법을 AWS Management Console 사용하여 로그인하는 경우 임시 자격 증명을 사용합니다. 예를 들어 회사의 SSO(Single Sign-On) 링크를 AWS 사용하여 액세스하면 해당 프로세스가 임시 자격 증명을 자동으로 생성합니다. 또한 콘솔에 사용자로 로그인한 다음 역할을 전환할 때 임시 자격 증명을 자동으로 생성합니다. 역할 전환에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [사용자에서 IAM 역할로 전환\(콘솔\)](#)을 참조하세요.

AWS CLI 또는 AWS API를 사용하여 임시 자격 증명을 수동으로 생성할 수 있습니다. 그런 다음 이러한 임시 자격 증명을 사용하여 장기 액세스 키를 사용하는 대신 동적으로 임시 자격 증명을 생성하는 `access AWS`. `AWS recommends`에 액세스할 수 있습니다. 자세한 정보는 [IAM의 임시 보안 자격 증명](#) 섹션을 참조하세요.

## ElastiCache의 서비스 간 보안 주체 권한

전달 액세스 세션(FAS) 지원: 예

IAM 사용자 또는 역할을 사용하여에서 작업을 수행하는 경우 AWS보안 주체로 간주됩니다. 일부 서비스를 사용하는 경우, 다른 서비스에서 다른 작업을 시작하는 작업을 수행할 수 있습니다. FAS를 호출하는 보안 주체의 권한을 다운스트림 서비스에 AWS 서비스 대한 요청과 AWS 서비스함께 사용합니다

다. FAS 요청은 서비스가 다른 AWS 서비스 또는 리소스와의 상호 작용을 완료해야 하는 요청을 수신할 때만 수행됩니다. 이 경우, 두 작업을 모두 수행할 수 있는 권한이 있어야 합니다. FAS 요청 시 정책 세부 정보는 [전달 액세스 세션](#)을 참조하세요.

## ElastiCache 서비스 역할

서비스 역할 지원: 예

서비스 역할은 서비스가 사용자를 대신하여 작업을 수행하는 것으로 가정하는 [IAM 역할](#)입니다. IAM 관리자는 IAM 내에서 서비스 역할을 생성, 수정 및 삭제할 수 있습니다. 자세한 정보는 IAM 사용 설명서의 [Create a role to delegate permissions to an AWS 서비스](#)를 참조하세요.

### Warning

서비스 역할에 대한 권한을 변경하면 ElastiCache 기능이 중단될 수 있습니다. ElastiCache가 관련 지침을 제공하는 경우에만 서비스 역할을 편집하세요.

## ElastiCache 서비스 연결 역할

서비스 링크 역할 지원: 예

서비스 연결 역할은 연결된 서비스 역할의 한 유형입니다. AWS 서비스. 서비스는 사용자를 대신하여 작업을 수행하기 위해 역할을 수입할 수 있습니다. 서비스 연결 역할은 표시 AWS 계정 되며 서비스가 소유합니다. IAM 관리자는 서비스 링크 역할의 권한을 볼 수 있지만 편집은 할 수 없습니다.

서비스 연결 역할 생성 또는 관리에 대한 자세한 내용은 [IAM으로 작업하는AWS 서비스](#)를 참조하세요. 서비스 연결 역할 열에서 Yes이(가) 포함된 서비스를 테이블에서 찾습니다. 해당 서비스에 대한 서비스 연결 역할 설명서를 보려면 예 링크를 선택합니다.

## Amazon ElastiCache의 자격 증명 기반 정책 예제

기본적으로 사용자 및 역할은 ElastiCache 리소스를 생성하거나 수정할 수 있는 권한이 없습니다. 또한 AWS Management Console, AWS Command Line Interface (AWS CLI) 또는 AWS API를 사용하여 작업을 수행할 수 없습니다. 사용자에게 사용자가 필요한 리소스에서 작업을 수행할 권한을 부여하려면 IAM 관리자가 IAM 정책을 생성하면 됩니다. 그런 다음 관리자가 IAM 정책을 역할에 추가하고, 사용자가 역할을 맡을 수 있습니다.

이러한 예제 JSON 정책 문서를 사용하여 IAM 자격 증명 기반 정책을 생성하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [IAM 정책 생성\(콘솔\)](#)을 참조하세요.

각 리소스 유형에 대한 ARN 형식을 포함하여 ElastiCache에서 정의한 작업 및 리소스 유형에 대한 자세한 내용은 서비스 승인 참조의 [Amazon ElastiCache의 작업, 리소스 및 조건 키](#)를 참조하세요.

## 주제

- [정책 모범 사례](#)
- [ElastiCache 콘솔 사용](#)
- [사용자가 자신의 고유한 권한을 볼 수 있도록 허용](#)

## 정책 모범 사례

ID 기반 정책에 따라 계정에서 사용자가 ElastiCache 리소스를 생성, 액세스 또는 삭제할 수 있는지 여부가 결정됩니다. 이 작업으로 인해 AWS 계정에 비용이 발생할 수 있습니다. ID 기반 정책을 생성하거나 편집할 때는 다음 지침과 권장 사항을 따릅니다.

- AWS 관리형 정책을 시작하고 최소 권한으로 전환 - 사용자 및 워크로드에 권한 부여를 시작하려면 많은 일반적인 사용 사례에 대한 권한을 부여하는 AWS 관리형 정책을 사용합니다. 에서 사용할 수 있습니다 AWS 계정. 사용 사례에 맞는 AWS 고객 관리형 정책을 정의하여 권한을 추가로 줄이는 것이 좋습니다. 자세한 정보는 IAM 사용 설명서의 [AWS 관리형 정책](#) 또는 [AWS 직무에 대한 관리형 정책](#)을 참조하세요.
- 최소 권한 적용 - IAM 정책을 사용하여 권한을 설정하는 경우, 작업을 수행하는 데 필요한 권한만 부여합니다. 이렇게 하려면 최소 권한으로 알려진 특정 조건에서 특정 리소스에 대해 수행할 수 있는 작업을 정의합니다. IAM을 사용하여 권한을 적용하는 방법에 대한 자세한 정보는 IAM 사용 설명서에 있는 [IAM의 정책 및 권한](#)을 참조하세요.
- IAM 정책의 조건을 사용하여 액세스 추가 제한 - 정책에 조건을 추가하여 작업 및 리소스에 대한 액세스를 제한할 수 있습니다. 예를 들어, SSL을 사용하여 모든 요청을 전송해야 한다고 지정하는 정책 조건을 작성할 수 있습니다. 조건을 사용하여 AWS 서비스와 같은 특성을 통해 사용되는 서비스 작업에 대한 액세스 권한을 부여할 수도 있습니다 AWS CloudFormation. 자세한 정보는 IAM 사용 설명서의 [IAM JSON 정책 요소: 조건](#)을 참조하세요.
- IAM Access Analyzer를 통해 IAM 정책을 확인하여 안전하고 기능적인 권한 보장 - IAM Access Analyzer에서는 IAM 정책 언어(JSON)와 모범 사례가 정책에서 준수되도록 새로운 및 기존 정책을 확인합니다. IAM Access Analyzer는 100개 이상의 정책 확인 항목과 실행 가능한 추천을 제공하여 안전하고 기능적인 정책을 작성하도록 돕습니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM Access Analyzer에서 정책 검증](#)을 참조하세요.
- 다중 인증(MFA) 필요 -에서 IAM 사용자 또는 루트 사용자가 필요한 시나리오가 있는 경우 추가 보안을 위해 MFA를 AWS 계정입니다. API 작업을 직접 호출할 때 MFA가 필요하다면 정책에 MFA 조건을 추가합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [MFA를 통한 보안 API 액세스](#)를 참조하세요.

IAM의 모범 사례에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM의 보안 모범 사례](#)를 참조하세요.

## ElastiCache 콘솔 사용

Amazon ElastiCache 콘솔에 액세스하려면 최소한의 권한 집합이 있어야 합니다. 이러한 권한을 통해 ElastiCache 리소스에 대한 세부 정보를 나열하고 볼 수 있어야 합니다 AWS 계정. 최소 필수 권한보다 더 제한적인 ID 기반 정책을 생성하는 경우, 콘솔이 해당 정책에 연결된 엔티티(사용자 또는 역할)에 대해 의도대로 작동하지 않습니다.

AWS CLI 또는 AWS API에만 호출하는 사용자에게 대해 최소 콘솔 권한을 허용할 필요는 없습니다. 대신 수행하려는 API 작업과 일치하는 작업에만 액세스할 수 있도록 합니다.

사용자와 역할이 ElastiCache 콘솔을 계속 사용할 수 있도록 하려면 ElastiCache ConsoleAccess 또는 ReadOnly AWS 관리형 정책을 엔티티에 연결합니다. 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [사용자에게 권한 추가](#)를 참조하세요.

## 사용자가 자신의 고유한 권한을 볼 수 있도록 허용

이 예제는 IAM 사용자가 자신의 사용자 ID에 연결된 인라인 및 관리형 정책을 볼 수 있도록 허용하는 정책을 생성하는 방법을 보여줍니다. 이 정책에는 콘솔에서 또는 AWS CLI 또는 AWS API를 사용하여 프로그래밍 방식으로이 작업을 완료할 수 있는 권한이 포함되어 있습니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Sid": "ViewOwnUserInfo",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "iam:GetUserPolicy",
 "iam:ListGroupsForUser",
 "iam:ListAttachedUserPolicies",
 "iam:ListUserPolicies",
 "iam:GetUser"
],
 "Resource": ["arn:aws:iam::*:user/${aws:username}"]
 },
 {
 "Sid": "NavigateInConsole",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "iam:GetGroupPolicy",
```

```

 "iam:GetPolicyVersion",
 "iam:GetPolicy",
 "iam:ListAttachedGroupPolicies",
 "iam:ListGroupPolicies",
 "iam:ListPolicyVersions",
 "iam:ListPolicies",
 "iam:ListUsers"
],
 "Resource": "*"
}
]
}

```

## Amazon ElastiCache 자격 증명 및 액세스 문제 해결

다음 정보를 사용하여 ElastiCache 및 IAM으로 작업할 때 발생할 수 있는 일반적인 문제를 진단하고 수정할 수 있습니다.

### 주제

- [ElastiCache에서 작업을 수행할 권한이 없음](#)
- [iam:PassRole을 수행하도록 인증되지 않음](#)
- [내 AWS 계정 외부의 사용자가 내 ElastiCache 리소스에 액세스하도록 허용하고 싶습니다.](#)

### ElastiCache에서 작업을 수행할 권한이 없음

에서 작업을 수행할 권한이 없다고 AWS Management Console 알려주는 경우 관리자에게 문의하여 지원을 받아야 합니다. 관리자는 사용자 이름과 비밀번호를 제공한 사람입니다.

다음 예제 오류는 mateojackson 사용자가 콘솔을 사용하여 가상 *my-example-widget* 리소스에 대한 세부 정보를 보려고 하지만 가상 elasticache:*GetWidget* 권한이 없을 때 발생합니다.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
elasticache:GetWidget on resource: my-example-widget
```

이 경우 Mateo는 *my-example-widget* 작업을 사용하여 elasticache:*GetWidget* 리소스에 액세스하도록 허용하는 정책을 업데이트하라고 관리자에게 요청합니다.

## iam:PassRole을 수행하도록 인증되지 않음

iam:PassRole 작업을 수행할 수 있는 권한이 없다는 오류가 수신되면 ElastiCache에 역할을 전달할 수 있도록 정책을 업데이트해야 합니다.

일부 AWS 서비스에서는 새 서비스 역할 또는 서비스 연결 역할을 생성하는 대신 기존 역할을 해당 서비스에 전달할 수 있습니다. 이렇게 하려면 사용자가 서비스에 역할을 전달할 수 있는 권한을 가지고 있어야 합니다.

다음 예제 오류는 marymajor라는 IAM 사용자가 콘솔을 사용하여 ElastiCache에서 작업을 수행하려고 하는 경우에 발생합니다. 하지만 작업을 수행하려면 서비스 역할이 부여한 권한이 서비스에 있어야 합니다. Mary는 서비스에 역할을 전달할 수 있는 권한을 가지고 있지 않습니다.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
iam:PassRole
```

이 경우, Mary가 iam:PassRole 작업을 수행할 수 있도록 Mary의 정책을 업데이트해야 합니다.

도움이 필요한 경우 AWS 관리자에게 문의하세요. 관리자는 로그인 자격 증명을 제공한 사람입니다.

내 AWS 계정 외부의 사용자가 내 ElastiCache 리소스에 액세스하도록 허용하고 싶습니다.

다른 계정의 사용자 또는 조직 외부의 사람이 리소스에 액세스할 때 사용할 수 있는 역할을 생성할 수 있습니다. 역할을 수임할 신뢰할 수 있는 사람을 지정할 수 있습니다. 리소스 기반 정책 또는 액세스 제어 목록(ACL)을 지원하는 서비스의 경우, 이러한 정책을 사용하여 다른 사람에게 리소스에 대한 액세스 권한을 부여할 수 있습니다.

자세히 알아보려면 다음을 참조하세요.

- ElastiCache에서 이러한 기능을 지원하는지 여부를 알아보려면 [Amazon ElastiCache IAM의 작동 방식](#)을 참조하세요.
- 소유 AWS 계정 한의 리소스에 대한 액세스 권한을 제공하는 방법을 알아보려면 [IAM 사용 설명서의 소유 AWS 계정 한 다른의 IAM 사용자에게 액세스 권한 제공을 참조하세요](#).
- 타사에 리소스에 대한 액세스 권한을 제공하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [타사 AWS 계정 소유에 대한 액세스 권한 제공](#)을 AWS 계정참조하세요.
- ID 페더레이션을 통해 액세스 권한을 제공하는 방법을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [외부에서 인증된 사용자에게 액세스 권한 제공\(ID 페더레이션\)](#)을 참조하세요.

- 크로스 계정 액세스에 대한 역할과 리소스 기반 정책 사용의 차이점을 알아보려면 IAM 사용 설명서의 [IAM의 크로스 계정 리소스 액세스](#)를 참조하세요.

## 액세스 제어

요청을 인증하는 데 유효한 자격 증명이 있더라도 권한이 없다면 ElastiCache 리소스를 생성하거나 액세스할 수 없습니다. 예를 들어, ElastiCache 클러스터를 생성할 권한이 있어야 합니다.

다음 섹션에서는 ElastiCache에 대한 권한을 관리하는 방법을 설명합니다. 먼저 개요를 읽어 보면 도움이 됩니다.

- [ElastiCache 리소스에 대한 액세스 권한 관리 개요](#)
- [Amazon ElastiCache에 대한 자격 증명 기반 정책\(IAM 정책\) 사용](#)

## ElastiCache 리소스에 대한 액세스 권한 관리 개요

모든 AWS 리소스는 AWS 계정이 소유하며, 리소스를 생성하거나 액세스할 수 있는 권한은 권한 정책에 의해 관리됩니다. 계정 관리자는 IAM 자격 증명(사용자, 그룹 및 역할)에 권한 정책을 연결할 수 있습니다. 또한 Amazon ElastiCache에서는 리소스에 권한 정책을 연결을 지원합니다.

### Note

계정 관리자 또는 관리자 사용자는 관리자 권한이 있는 사용자입니다. 자세한 설명은 IAM 사용자 가이드의 [IAM 모범 사례](#) 섹션을 참조하십시오.

액세스 권한을 제공하려면 사용자, 그룹 또는 역할에 권한을 추가하세요:

- 의 사용자 및 그룹 AWS IAM Identity Center:

권한 세트를 생성합니다. AWS IAM Identity Center 사용 설명서의 [권한 세트 생성](#)의 지침을 따릅니다.

- 보안 인증 공급자를 통해 IAM에서 관리되는 사용자:

ID 페더레이션을 위한 역할을 생성합니다. IAM 사용 설명서의 [Create a role for a third-party identity provider \(federation\)](#)의 지침을 따릅니다.

- IAM 사용자:

- 사용자가 맡을 수 있는 역할을 생성합니다. IAM 사용 설명서에서 [Create a role for an IAM user](#)의 지침을 따릅니다.
- (권장되지 않음)정책을 사용자에게 직접 연결하거나 사용자를 사용자 그룹에 추가합니다. IAM 사용 설명서에서 [사용자\(콘솔\)에 권한 추가](#)의 지침을 따르세요.

### 주제

- [Amazon ElastiCache 리소스 및 작업](#)
- [리소스 소유권 이해](#)
- [리소스 액세스 관리](#)
- [AWS Amazon ElastiCache에 대한 관리형 정책](#)
- [Amazon ElastiCache에 대한 자격 증명 기반 정책\(IAM 정책\) 사용](#)
- [리소스 수준 권한](#)



- [조건 키 사용](#)
- [Amazon ElastiCache에 대해 서비스 연결 역할 사용](#)
- [ElastiCache API 권한: 작업, 리소스 및 조건 참조](#)

## Amazon ElastiCache 리소스 및 작업

ElastiCache 리소스 유형 및 해당 ARN 목록을 보려면 서비스 인증 참조에 나와 있는 [Amazon ElastiCache에서 정의한 리소스](#)를 참조하세요. 각 리소스의 ARN을 지정할 수 있는 작업을 알아보려면 [Amazon ElastiCache에서 정의한 작업](#)을 참조하세요.

### 리소스 소유권 이해

리소스 소유자는 리소스를 생성한 AWS 계정입니다. 즉, 리소스 소유자는 리소스를 생성하는 요청을 인증하는 보안 주체 엔터티의 AWS 계정입니다. 보안주체 엔터티는 루트 계정, IAM 사용자 또는 IAM 역할일 수 있습니다. 다음의 예제에서는 이러한 작동 방법을 설명합니다.

- AWS 계정의 루트 계정 자격 증명을 사용하여 캐시 클러스터를 생성한다고 가정해 보겠습니다. 이 경우 AWS 계정은 리소스의 소유자입니다. ElastiCache에서 리소스는 캐시 클러스터입니다.
- AWS 계정에 IAM 사용자를 생성하고 해당 사용자에게 캐시 클러스터를 생성할 수 있는 권한을 부여한다고 가정해 보겠습니다. 이러한 경우, 이 사용자가 캐시 클러스터를 생성할 수 있습니다. 하지만 사용자가 속한 AWS 계정은 캐시 클러스터 리소스를 소유합니다.
- AWS 계정에서 캐시 클러스터를 생성할 수 있는 권한이 있는 IAM 역할을 생성한다고 가정해 보겠습니다. 이러한 경우, 이 역할을 수입할 사람은 캐시 클러스터를 생성할 수 있습니다. 역할이 속한 AWS 계정이 캐시 클러스터 리소스를 소유합니다.

### 리소스 액세스 관리

권한 정책은 누가 무엇에 액세스 할 수 있는지를 나타냅니다. 다음 섹션에서는 권한 정책을 만드는 데 사용 가능한 옵션에 대해 설명합니다.

#### Note

이 섹션에서는 Amazon ElastiCache의 맥락에서 IAM을 사용하는 방법에 대해 설명하며, IAM 서비스에 대한 자세한 정보는 다루지 않습니다. IAM 설명서 전체 내용은 IAM 사용 설명서의 [IAM이란 무엇입니까?](#) 섹션을 참조하세요. IAM 정책 구문과 설명에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [AWS IAM 정책 참조](#) 섹션을 참조하세요.

IAM 보안 인증에 연결된 정책을 보안 인증 기반 정책(IAM 정책)이라고 합니다. 리소스에 연결된 정책을 리소스 기반 정책이라고 합니다.

## 주제

- [자격 증명 기반 정책\(IAM 정책\)](#)
- [정책 요소 지정: 작업, 효과, 리소스, 보안 주체](#)
- [정책에서 조건 지정](#)

## 자격 증명 기반 정책(IAM 정책)

정책을 IAM 보안 인증에 연결할 수 있습니다. 예를 들면, 다음을 수행할 수 있습니다:

- 계정 내 사용자 또는 그룹에 권한 정책 연결 - 계정 관리자는 권한을 부여하기 위해 특정 사용자에게 연결된 권한 정책을 사용할 수 있습니다. 이 경우 해당 사용자는 캐시 클러스터, 파라미터 그룹 또는 보안 그룹과 같은 ElastiCache 리소스를 생성할 수 있습니다.
- 역할에 권한 정책 연결(교차 계정 권한 부여) - ID 기반 권한 정책을 IAM 역할에 연결하여 교차 계정 권한을 부여할 수 있습니다. 예를 들어 계정 A의 관리자는 다음과 같이 다른 AWS 계정(예: 계정 B) 또는 AWS 서비스에 교차 계정 권한을 부여하는 역할을 생성할 수 있습니다.
  1. 계정 A 관리자는 IAM 역할을 생성하고 계정 A의 리소스에 대한 권한을 부여하는 역할에 권한 정책을 연결합니다.
  2. 계정 A 관리자는 계정 B를 역할을 수임할 보안 주체로 식별하는 역할에 신뢰 정책을 연결합니다.
  3. 그런 다음 계정 B 관리자는 계정 B의 모든 사용자에게 역할을 수임할 권한을 위임할 수 있습니다. 이렇게 하면 계정 B의 사용자가 계정 A의 리소스를 생성하거나 액세스할 수 있습니다. 경우에 따라 역할을 수임할 수 있는 AWS 서비스 권한을 부여할 수 있습니다. 이러한 접근 방식을 지원하려면, 신뢰 정책의 보안 주체는 AWS 서비스 보안 주체일 수도 있습니다.

IAM을 사용하여 권한을 위임하는 방법에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [액세스 관리](#) 섹션을 참조하세요.

다음은 사용자가 AWS 계정에 대해 DescribeCacheClusters 작업을 수행하도록 허용하는 정책 예제입니다. 또한 ElastiCache는 API 작업에 대한 리소스 ARN을 사용하여 특정 리소스를 식별할 수 있도록 지원합니다. (이러한 접근 방식을 리소스 수준 권한이라고도 합니다.)

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [{
 "Sid": "DescribeCacheClusters",
```

```

 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:DescribeCacheClusters"],
 "Resource": resource-arn
]
}

```

ElastiCache에서 자격 증명 기반 정책을 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache에 대한 자격 증명 기반 정책\(IAM 정책\) 사용](#) 섹션을 참조하세요. 사용자, 그룹, 역할 및 권한에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [자격 증명\(사용자, 그룹 및 역할\)](#)을 참조하세요.

정책 요소 지정: 작업, 효과, 리소스, 보안 주체

각 Amazon ElastiCache 리소스([Amazon ElastiCache 리소스 및 작업](#) 참조)에 대해 서비스는 일련의 API 작업을 정의합니다([작업](#) 참조). 이러한 API 작업에 대한 권한을 부여하기 위해 ElastiCache에서는 정책에서 지정할 수 있는 일련의 작업을 정의합니다. 예를 들어 ElastiCache 스냅샷 리소스에 대해 CreateCacheCluster, DeleteCacheCluster 및 DescribeCacheCluster 작업을 정의합니다. API 작업을 실행하려면 둘 이상의 작업에 대한 권한이 필요할 수 있습니다.

다음은 가장 기본적인 정책 요소입니다.

- 리소스 – 정책에서 Amazon 리소스 이름(ARN)을 사용하여 정책을 적용할 리소스를 식별합니다. 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache 리소스 및 작업](#) 단원을 참조하십시오.
- 조치 – 조치 키워드를 사용하여 허용 또는 거부할 리소스 작업을 식별합니다. 예를 들면, 지정된 Effect에 따라 elasticache:CreateCacheCluster 권한은 Amazon ElastiCache CreateCacheCluster 작업을 수행할 수 있는 사용자 권한을 허용하거나 거부합니다.
- 결과 – 사용자가 특정 작업을 요청하는 경우의 결과를 지정합니다. 이는 허용 또는 거부 중에 하나가 될 수 있습니다. 명시적으로 리소스에 대한 액세스 권한을 부여(허용)하지 않는 경우, 액세스는 묵시적으로 거부됩니다. 리소스에 대한 액세스를 명시적으로 거부할 수도 있습니다. 예를 들어, 다른 정책에서 액세스 권한을 부여하더라도 사용자가 해당 리소스에 액세스할 수 없도록 하려고 할 때 이러한 작업을 수행할 수 있습니다.
- 보안 주체 – 자격 증명 기반 정책(IAM 정책)에서 정책이 연결되는 사용자는 암시적인 보안 주체입니다. 리소스 기반 정책의 경우, 사용자, 계정, 서비스 또는 권한의 수신자인 기타 개체를 지정합니다 (리소스 기반 정책에만 해당).

IAM 정책 구문과 설명에 대한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [AWS IAM 정책 참조](#) 섹션을 참조하세요.

모든 Amazon ElastiCache API 작업을 보여 주는 표는 [ElastiCache API 권한: 작업, 리소스 및 조건 참조](#) 섹션을 참조하세요.

### 정책에서 조건 지정

권한을 부여할 때 IAM 정책 언어를 사용하여 정책이 적용되는 조건을 지정할 수 있습니다. 예를 들어, 특정 날짜 이후에만 정책을 적용할 수 있습니다. 정책 언어에서의 조건 지정에 관한 자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [조건](#)을 참조하십시오.

조건을 표시하려면 미리 정의된 조건 키를 사용합니다. ElastiCache별 조건 키를 사용하려면 [조건 키 사용](#) 섹션을 참조하세요. 필요에 따라 사용할 수 있는 AWS전체 조건 키가 있습니다. AWS전체 키의 전체 목록은 IAM 사용 설명서의 [조건에 사용 가능한 키를 참조하세요](#).

## AWS Amazon ElastiCache에 대한 관리형 정책

AWS 관리형 정책은에서 생성하고 관리하는 독립 실행형 정책입니다 AWS. AWS 관리형 정책은 사용자, 그룹 및 역할에 권한 할당을 시작할 수 있도록 많은 일반적인 사용 사례에 대한 권한을 제공하도록 설계되었습니다.

AWS 관리형 정책은 모든 AWS 고객이 사용할 수 있으므로 특정 사용 사례에 대해 최소 권한을 부여하지 않을 수 있습니다. 사용 사례에 고유한 [고객 관리형 정책](#)을 정의하여 권한을 줄이는 것이 좋습니다.

AWS 관리형 정책에 정의된 권한은 변경할 수 없습니다. 가 관리형 AWS 정책에 정의된 권한을 AWS 업데이트하면 정책이 연결된 모든 보안 주체 자격 증명(사용자, 그룹 및 역할)에 영향을 줍니다. AWS AWS 서비스 는 새가 시작되거나 기존 서비스에 새 API 작업을 사용할 수 있게 되면 AWS 관리형 정책을 업데이트할 가능성이 높습니다.

자세한 내용은 IAM 사용 설명서의 [AWS 관리형 정책](#)을 참조하세요.

### AWS 관리형 정책: ElastiCacheServiceRolePolicy

ElastiCacheServiceRolePolicy를 IAM 엔터티에 연결할 수 없습니다. 이 정책은 ElastiCache가 사용자를 대신하여 작업을 수행할 수 있도록 서비스 연결 역할에 연결됩니다.

이 정책은 ElastiCache가 캐시 관리에 필요한 대로 사용자를 대신하여 AWS 리소스를 관리할 수 있도록 허용합니다.

- ec2 - VPC 엔드포인트(서버리스 캐시용), 탄력적 네트워크 인터페이스(ENI)(자체 설계된 클러스터용) 및 보안 그룹을 포함하여 캐시 노드에 연결할 EC2 네트워킹 리소스를 관리합니다.
- cloudwatch - 서비스에서 CloudWatch로 지표 데이터를 내보냅니다.
- outposts - AWS Outposts에서 캐시 노드 생성을 허용합니다.

[ElastiCacheServiceRolePolicy](#) 정책은 IAM 콘솔 및 AWS 관리형 정책 참조 가이드의 [ElastiCacheServiceRolePolicy](#)에서 확인할 수 있습니다.

### AWS 관리형 정책: AmazonElastiCacheFullAccess

AmazonElastiCacheFullAccess 정책을 IAM 보안 인증에 연결할 수 있습니다.

이 정책은 보안 주체가 AWS 관리 콘솔을 사용하여 ElastiCache에 대한 전체 액세스를 허용합니다.

- `elasticache` - 전체 API에 액세스합니다.
- `iam` - 서비스 운영에 필요한 서비스 연결 역할을 생성합니다.
- `ec2` - 캐시 생성에 필요한 종속 EC2 리소스(VPC, 서브넷, 보안 그룹)를 설명하고 VPC 엔드포인트(서버리스 캐시용) 생성을 허용합니다.
- `kms` - 저장 시 암호화에 고객 관리형 CMK를 사용할 수 있습니다.
- `cloudwatch` - 지표에 대한 액세스를 허용하여 콘솔에 ElastiCache 지표를 표시할 수 있습니다.
- `application-autoscaling` - 캐시에 대한 자동 크기 조정 정책을 설명하기 위한 액세스를 허용합니다.
- `logs` - 콘솔에서 로그 전송 기능용 로그 스트림을 채우는 데 사용됩니다.
- `firehose` - 콘솔에서 로그 전송 기능용 전송 스트림을 채우는 데 사용됩니다.
- `s3` - 콘솔에서 스냅샷 복원 기능용 S3 버킷을 채우는 데 사용됩니다.
- `outposts` - 콘솔에서 캐시 생성을 위해 AWS Outposts를 채우는 데 사용됩니다.
- `sns` - 콘솔에서 알림 기능용 SNS 주제를 채우는 데 사용됩니다.

[AmazonElastiCacheFullAccess](#) 정책은 IAM 콘솔 및 AWS 관리형 정책 참조 가이드의 [AmazonElastiCacheFullAccess](#)에서 확인할 수 있습니다.

AWS 관리형 정책: `AmazonElastiCacheReadOnlyAccess`

`AmazonElastiCacheReadOnlyAccess` 정책을 IAM 보안 인증에 연결할 수 있습니다.

이 정책은 보안 주체가 AWS 관리 콘솔을 사용하여 ElastiCache에 대한 읽기 전용 액세스를 허용합니다.

- `elasticache` - 읽기 전용 `Describe` API에 액세스할 수 있습니다.

[AmazonElastiCacheReadOnlyAccess](#) 정책은 IAM 콘솔 및 AWS 관리형 정책 참조 가이드의 [AmazonElastiCacheReadOnlyAccess](#)에서 확인할 수 있습니다.

AWS 관리형 정책에 대한 ElastiCache 업데이트

이 서비스가 이러한 변경 사항을 추적하기 시작한 이후부터 ElastiCache의 AWS 관리형 정책 업데이트에 대한 세부 정보를 봅니다. 이 페이지의 변경 사항에 대한 자동 알림을 받으려면 ElastiCache 문서 기록 페이지에서 RSS 피드를 구독합니다.

| 변경 사항                                                         | 설명                                                                                                     | 날짜            |
|---------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| <a href="#">AmazonElastiCacheFullAccess</a> - 기존 정책에 대한 업데이트  | ElastiCache는 작업에 대해 MemCached의 수직 조정을 허용하는 새 권한을 추가했습니다. <code>elasticache:ModifyCacheCluster</code> . | 2025년 3월 27일  |
| <a href="#">AmazonElastiCacheFullAccess</a> - 기존 정책에 대한 업데이트  | ElastiCache는 서버리스 캐시를 관리하고 콘솔을 통해 모든 서비스 기능을 사용할 수 있도록 하는 새로운 권한을 추가했습니다.                              | 2023년 11월 27일 |
| <a href="#">ElastiCacheServiceRolePolicy</a> - 기존 정책에 대한 업데이트 | ElastiCache는 서버리스 캐시 리소스의 VPC 엔드포인트를 관리할 수 있는 새로운 권한을 추가했습니다.                                          | 2023년 11월 27일 |
| ElastiCache에서 변경 사항 추적 시작                                     | ElastiCache는 AWS 관리형 정책에 대한 변경 사항 추적을 시작했습니다.                                                          | 2020년 2월 7일   |

## Amazon ElastiCache에 대한 자격 증명 기반 정책(IAM 정책) 사용

이 항목에서는 계정 관리자가 IAM 자격 증명(사용자, 그룹, 역할)에 권한 정책을 연결할 수 있는 자격 증명 기반 정책의 예를 제공합니다.

### Important

Amazon ElastiCache 리소스 액세스를 관리하기 위한 기본 개념과 옵션을 설명하는 주제를 먼저 읽어 보는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 리소스에 대한 액세스 권한 관리 개요](#) 단원을 참조하십시오.

이 주제의 섹션에서는 다음 내용을 학습합니다.

- [AWS Amazon ElastiCache에 대한 관리형 정책](#)

- [고객 관리형 정책 예제](#)

다음은 Redis OSS를 사용할 때 권한 정책의 예를 보여줍니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Sid": "AllowClusterPermissions",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateServerlessCache",
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:DescribeServerlessCaches",
 "elasticache:DescribeReplicationGroups",
 "elasticache:DescribeCacheClusters",
 "elasticache:ModifyServerlessCache",
 "elasticache:ModifyReplicationGroup",
 "elasticache:ModifyCacheCluster"
],
 "Resource": "*"
 },
 {
 "Sid": "AllowUserToPassRole",
 "Effect": "Allow",
 "Action": ["iam:PassRole"],
 "Resource": "arn:aws:iam::123456789012:role/EC2-roles-for-cluster"
 }
]
}
```

다음은 Memcached를 사용할 때 권한 정책의 예를 보여줍니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [{
 "Sid": "AllowClusterPermissions",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateServerlessCache",
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:DescribeServerlessCaches",
```



```

 "elasticache:DescribeCacheClusters",
 "elasticache:ModifyServerlessCache",
 "elasticache:ModifyCacheCluster"
],
 "Resource": "*"
},
{
 "Sid": "AllowUserToPassRole",
 "Effect": "Allow",
 "Action": ["iam:PassRole"],
 "Resource": "arn:aws:iam::123456789012:role/EC2-roles-for-cluster"
}
]
}

```

이 정책에는 두 명령문이 있습니다:

- 첫 번째 명령문은 Amazon ElastiCache 작업(`elasticache:Create*`, `elasticache:Describe*`, `elasticache:Modify*`)에 대한 권한을 부여합니다.
- 두 번째 명령문은 Resource 값의 끝에 지정된 IAM 역할 이름에서 IAM 작업(`iam:PassRole`)에 대한 권한을 부여합니다.

자격 증명 기반 정책에서는 권한을 가질 보안 주체를 지정하지 않으므로 이 정책은 Principal 요소를 지정하지 않습니다. 정책을 사용자에게 연결할 경우, 사용자는 암시적인 보안 주체입니다. IAM 역할에 권한 정책을 연결하면 역할의 신뢰 정책에서 식별된 보안 주체가 권한을 얻습니다.

모든 Amazon ElastiCache API 작업과 해당 작업이 적용되는 리소스를 보여주는 표는 [ElastiCache API 권한: 작업, 리소스 및 조건 참조](#) 섹션을 참조하세요.

## 고객 관리형 정책 예제

기본 정책을 사용하지 않고 고객 관리형 정책을 사용할 경우, 두 가지 중 하나가 가능한지 확인해야 합니다. `iam:createServiceLinkedRole`을 호출할 수 있는 권한이 있어야 합니다(자세한 내용은 [예제 4: 사용자에게 IAM CreateServiceLinkedRole API 호출 허용](#) 섹션을 참조하세요). 또는 ElastiCache 서비스 연결 역할을 생성해야 합니다.

Amazon ElastiCache 콘솔을 사용하는 데 필요한 최소 권한과 함께 이 섹션의 예제 정책을 사용할 경우 추가 권한이 부여됩니다. 이 예제는 AWS SDKs AWS CLI.

IAM 사용자 및 그룹을 설정하는 것에 대한 지침은 IAM 사용 설명서의 [IAM 사용자와 관리자 그룹 처음 만들기](#) 섹션을 참조하세요.

**⚠ Important**

프로덕션에서 IAM 정책을 사용하기 전에 항상 철저히 테스트하세요. 간단해 보이는 일부 ElastiCache 작업에서 ElastiCache 콘솔을 사용할 때 다른 작업이 해당 작업을 지원해야 할 수도 있습니다. 예를 들어, `elasticache:CreateCacheCluster`가 ElastiCache 캐시 클러스터를 생성하기 위한 권한을 부여합니다. 그러나 이 작업을 수행하기 위해 ElastiCache 콘솔에서 여러 `Describe` 및 `List` 작업을 사용하여 콘솔 목록을 채웁니다.

**예시**

- [예제 1: 사용자에게 ElastiCache 리소스에 대한 읽기 전용 액세스 허용](#)
- [예제 2: 사용자가 일반 ElastiCache 시스템 관리자 작업을 수행하도록 허용](#)
- [예제 3: 사용자가 모든 ElastiCache API 작업에 액세스하도록 허용](#)
- [예제 4: 사용자에게 IAM `CreateServiceLinkedRole` API 호출 허용](#)
- [예제 5: 사용자가 IAM 인증을 사용하여 서버리스 캐시에 연결하도록 허용](#)

**예제 1: 사용자에게 ElastiCache 리소스에 대한 읽기 전용 액세스 허용**

다음 정책은 사용자에게 리소스를 나열하도록 허용하는 ElastiCache 작업에 대한 권한을 부여합니다. 일반적으로 이 유형의 권한 정책을 관리자 그룹에 연결합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [{
 "Sid": "ECReadOnly",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:Describe*",
 "elasticache:List*"
],
 "Resource": "*"
 }]
}
```

**예제 2: 사용자가 일반 ElastiCache 시스템 관리자 작업을 수행하도록 허용**

일반적인 시스템 관리자 작업으로는 리소스 수정이 있습니다. 시스템 관리자가 ElastiCache 이벤트에 대한 정보를 보고 싶어할 수도 있습니다. 다음 정책은 이러한 일반 시스템 관리자 작업을 위한

ElastiCache 작업을 수행할 권한을 사용자에게 부여합니다. 일반적으로 이 유형의 권한 정책을 시스템 관리자 그룹에 연결합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [{
 "Sid": "ECAAllowMutations",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:Modify*",
 "elasticache:Describe*",
 "elasticache:ResetCacheParameterGroup"
],
 "Resource": "*"
 }
]
```

### 예제 3: 사용자가 모든 ElastiCache API 작업에 액세스하도록 허용

다음 정책은 사용자가 모든 ElastiCache 작업을 호출할 수 있도록 허용합니다. 관리자 사용자에게만 이 유형의 권한 정책을 부여하는 것이 좋습니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [{
 "Sid": "ECAAllowAll",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:*"
],
 "Resource": "*"
 }
]
```

### 예제 4: 사용자에게 IAM CreateServiceLinkedRole API 호출 허용

다음 정책은 사용자가 IAM CreateServiceLinkedRole API를 호출하도록 허용합니다. 변화하기 쉬운 ElastiCache 작업을 호출하는 사용자에게 이 유형의 권한 정책을 부여하는 것이 좋습니다.

```
{
```

```

"Version": "2012-10-17",
"Statement": [
 {
 "Sid": "CreateSLRAllows",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "iam:CreateServiceLinkedRole"
],
 "Resource": "*",
 "Condition": {
 "StringLike": {
 "iam:AWS ServiceName": "elasticache.amazonaws.com"
 }
 }
 }
]
}

```

#### 예제 5: 사용자가 IAM 인증을 사용하여 서버리스 캐시에 연결하도록 허용

다음 정책은 모든 사용자가 2023년 4월 1일~2023년 6월 30일에 IAM 인증을 사용하여 모든 서버리스 캐시에 연결할 수 있도록 허용합니다.

```

{
 "Version" : "2012-10-17",
 "Statement" :
 [
 {
 "Effect" : "Allow",
 "Action" : ["elasticache:Connect"],
 "Resource" : [
 "arn:aws:elasticache:us-east-1:123456789012:serverlesscache:*"
],
 "Condition": {
 "DateGreaterThan": {"aws:CurrentTime": "2023-04-01T00:00:00Z"},
 "DateLessThan": {"aws:CurrentTime": "2023-06-30T23:59:59Z"}
 }
 },
 {
 "Effect" : "Allow",
 "Action" : ["elasticache:Connect"],
 "Resource" : [
 "arn:aws:elasticache:us-east-1:123456789012:user:*"
]
 }
]
}

```

```
]
 }
]
}
```

## 리소스 수준 권한

IAM 정책에 리소스를 지정하여 권한의 범위를 제한할 수 있습니다. 많은 ElastiCache API 작업은 작업의 동작에 따라 달라지는 리소스 유형을 지원합니다. 각 IAM 정책 구문은 리소스에 대해 수행되는 작업에 대한 권한을 부여합니다. 지명된 리소스에서 이루어지는 작업이 아니거나 모든 리소스에 대해 그 작업을 수행할 수 있도록 권한을 부여하는 경우, 정책에서 해당 리소스의 값은 와일드카드(\*)가 됩니다. 대부분의 API 작업에서는 리소스의 Amazon 리소스 이름(ARN) 또는 복수의 리소스에 맞는 ARN 패턴을 지정함으로써 사용자 수정이 가능한 리소스를 제한할 수 있습니다. 리소스별 권한을 제한하려면 ARN으로 리소스를 지정하세요.

ElastiCache 리소스 유형 및 해당 ARN 목록을 보려면 서비스 인증 참조에 나와 있는 [Amazon ElastiCache에서 정의한 리소스](#)를 참조하세요. 각 리소스의 ARN을 지정할 수 있는 작업을 알아보려면 [Amazon ElastiCache에서 정의한 작업](#)을 참조하세요.

### 예시

- [예제 1: 사용자에게 특정 ElastiCache 리소스 유형에 대한 모든 액세스 권한 허용](#)
- [예제 2: 서버리스 캐시에 대한 사용자 액세스 거부](#)

예제 1: 사용자에게 특정 ElastiCache 리소스 유형에 대한 모든 액세스 권한 허용

다음 정책은 서버리스 캐시 유형의 모든 리소스 유형을 명시적으로 허용합니다.

```
{
 "Sid": "Example1",
 "Effect": "Allow",
 "Action": "elasticache:*",
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:us-east-1:account-id:serverlesscache:*"
]
}
```

예제 2: 서버리스 캐시에 대한 사용자 액세스 거부

다음 예제에서는 특정 서버리스 캐시에 대한 액세스를 명시적으로 거부합니다.

```
{
 "Sid": "Example2",
 "Effect": "Deny",
 "Action": "elasticache:*",
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:us-east-1:account-id:serverlesscache:name"
]
}
```

## 조건 키 사용

IAM 정책이 적용되는 방식을 결정하는 조건을 지정할 수 있습니다. ElastiCache에서 JSON 정책의 Condition 요소를 사용하여 요청 컨텍스트의 키를 정책에서 지정한 키 값과 비교할 수 있습니다. 자세한 정보는 [IAM JSON 정책 요소: 조건](#)을 참조하세요.

ElastiCache 조건 키 목록을 보려면 서비스 승인 참조의 [Amazon ElastiCache용 조건 키](#)를 참조하세요.

글로벌 조건 키의 목록은 [AWS 글로벌 조건 컨텍스트 키](#)를 참조하세요.

### 조건 지정: 조건 키 사용

세분화된 제어를 구현하려면 특정 요청에 대한 개별 파라미터 집합을 제어하는 조건을 지정하는 IAM 권한 정책을 작성합니다. 그런 다음 IAM 콘솔을 사용하여 만드는 IAM 사용자, 그룹 또는 역할에 정책을 적용합니다.

조건을 적용하려면 IAM 정책 설명에 조건 정보를 추가합니다. 다음 예제에서는 생성된 모든 자체 설계 캐시 클러스터가 cache.r5.large 노드 유형이 되도록 조건을 지정합니다.

#### Note

- String 유형의 조건 키를 사용하여 Condition 요소를 구성하려면 대소문자를 구분하지 않는 조건 연산자를 사용하거나 키를 문자열 값과 비교StringEqualsIgnoreCaseStringNotEqualsIgnoreCase합니다.
- ElastiCache는 CacheNodeType 및에 대한 입력 인수CacheParameterGroupName를 대/소문자를 구분하지 않는 방식으로 처리합니다. 따라서 문자열 조건 연산자 StringEqualsIgnoreCase, 및는 이를 참조하는 권한 정책에 사용해야 StringNotEqualsIgnoreCase 합니다.

다음은 Valkey 또는 Redis OSS를 사용할 때 이 권한 정책의 예를 보여줍니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:CacheNodeType": [
 "cache.r5.large"
]
 }
 }
 }
]
}
```

다음은 Memcached를 사용할 때 이 권한 정책의 예를 보여줍니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
```

```

 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
},
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:CacheNodeType": [
 "cache.r5.large"
]
 }
 }
}
]
}

```

자세한 내용은 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#) 단원을 참조하십시오.

정책 조건 연산자 사용에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache API 권한: 작업, 리소스 및 조건 참조](#) 섹션을 참조하세요.

정책 예: 조건을 사용하여 세부적인 파라미터 제어 구현

이 섹션에서는 이전에 나열된 ElastiCache 파라미터에 대한 세분적인 액세스 제어를 구현하기 위한 정책 예를 보여 줍니다.

1. `elasticache:MaximumDataStorage`: 서버리스 캐시의 최대 데이터 스토리지를 지정합니다. 고객은 제공된 조건을 사용할 때 특정 양의 데이터보다 많이 저장할 수 있는 캐시는 생성할 수 없습니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {

```



```

 "Sid": "AllowDependentResources",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateServerlessCache"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:serverlesscachesnapshot:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:snapshot:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:usergroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateServerlessCache"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:serverlesscache:*"
],
 "Condition": {
 "NumericLessThanEquals": {
 "elasticache:MaximumDataStorage": "30"
 },
 "StringEquals": {
 "elasticache:DataStorageUnit": "GB"
 }
 }
 }
]
}

```

2. `elasticache:MaximumECPUPerSecond`: 서버리스 캐시의 초당 최대 ECPU 값을 지정합니다. 고객은 제공된 조건을 사용할 때 초당 특정 수의 ECPU보다 많이 실행할 수 있는 캐시는 생성할 수 없습니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Sid": "AllowDependentResources",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateServerlessCache"
]
 }
]
}

```

```

],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:serverlesscachesnapshot:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:snapshot:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:usergroup:*"
]
},
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateServerlessCache"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:serverlesscache:*"
],
 "Condition": {
 "NumericLessThanEquals": {
 "elasticache:MaximumECPUPerSecond": "100000"
 }
 }
}
]
}

```

3. `elasticache:CacheNodeType`: 사용자가 생성할 수 있는 `NodeType`을 지정합니다. 제공된 조건을 사용하여 고객은 노드 유형에 대해 단일 또는 범위 값을 지정할 수 있습니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {

```

```

 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:CacheNodeType": [
 "cache.t2.micro",
 "cache.t2.medium"
]
 }
 }
}
]
}

```

4. `elasticache:CacheNodeType`: Memcached를 사용하면 사용자가 생성할 수 있는 `NodeType`를 지정할 수 있습니다. 제공된 조건을 사용하여 고객은 노드 유형에 대해 단일 또는 범위 값을 지정할 수 있습니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
]
 }
]
}

```

```

],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:CacheNodeType": [
 "cache.t2.micro",
 "cache.t2.medium"
]
 }
 }
}
]
}

```

5. `elasticache:NumNodeGroups`: 노드 그룹이 20개 미만인 복제 그룹을 생성합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "NumericLessThanEquals": {
 "elasticache:NumNodeGroups": "20"
 }
 }
 }
]
}

```

```

 }
 }
]
}

```

6. `elasticache:ReplicasPerNodeGroup`: 5에서 10 사이의 노드당 복제본 수를 지정합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "NumericGreaterThanEquals": {
 "elasticache:ReplicasPerNodeGroup": "5"
 },
 "NumericLessThanEquals": {
 "elasticache:ReplicasPerNodeGroup": "10"
 }
 }
 }
]
}

```

7. `elasticache:EngineVersion`: 엔진 버전 5.0.6의 사용을 지정합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:EngineVersion": "5.0.6"
 }
 }
 }
]
}
```

8. `elasticache:EngineVersion: Memcached` 엔진 버전 1.6.6의 사용을 지정합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
```

```

 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
},
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:EngineVersion": "1.6.6"
 }
 }
}
]
}

```

9. `elasticache:EngineType`: Valkey 또는 Redis OSS 엔진만 사용하여 지정합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",

```

```

 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:EngineType": "redis"
 }
 }
}
]
}

```

**elasticache:AtRestEncryptionEnabled:** 암호화를 활성화한 상태에서만 복제 그룹을 생성할 수 있도록 지정합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
]
 }
]
}

```



```

 "Condition": {
 "Bool": {
 "elasticache:AtRestEncryptionEnabled": "true"
 }
 }
]
}

```

## 11 elasticache:TransitEncryptionEnabled

- a. [CreateReplicationGroup](#) 작업에 대한 elasticache:TransitEncryptionEnabled 조건 키를 false로 설정하여 TLS를 사용하지 않을 때만 복제 그룹을 생성할 수 있도록 지정합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "Bool": {
 "elasticache:TransitEncryptionEnabled": "false"
 }
 }
 }
]
}

```

}

[CreateReplicationGroup](#) 작업에 대한 정책에서 `elasticache:TransitEncryptionEnabled` 조건 키를 `false`로 설정하면 TLS를 사용하지 않는 경우(즉, 요청에 `true`로 설정된 `TransitEncryptionEnabled` 파라미터 또는 `required`로 설정된 `TransitEncryptionMode` 파라미터가 포함되지 않은 경우)에만 `CreateReplicationGroup` 요청이 허용됩니다.

- b. [CreateReplicationGroup](#) 작업에 대한 `elasticache:TransitEncryptionEnabled` 조건 키를 `true`로 설정하여 TLS를 사용할 때만 복제 그룹을 생성할 수 있도록 지정합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "Bool": {
 "elasticache:TransitEncryptionEnabled": "true"
 }
 }
 }
]
}
```

[CreateReplicationGroup](#) 작업에 대한 정책에서 `elasticache:TransitEncryptionEnabled` 조건 키를 `true`로 설정하면 요청에 `true`로 설정된 `TransitEncryptionEnabled` 파라미터 및 `required`로 설정된 `TransitEncryptionMode` 파라미터가 포함된 경우에만 `CreateReplicationGroup` 요청이 허용됩니다.

- c. TLS를 사용할 때만 복제 그룹을 수정할 수 있도록 지정하는 `ModifyReplicationGroup` 작업을 수행하려면 `elasticache:TransitEncryptionEnabled`를 `true`로 설정합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:ModifyReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "BoolIfExists": {
 "elasticache:TransitEncryptionEnabled": "true"
 }
 }
 }
]
}
```

[ModifyReplicationGroup](#) 작업에 대한 정책에서 `elasticache:TransitEncryptionEnabled` 조건 키가 `true`로 설정되면 요청에 `required`로 설정된 `TransitEncryptionMode` 파라미터가 포함된 경우에만 `ModifyReplicationGroup` 요청이 허용됩니다. `true`로 설정된 `TransitEncryptionEnabled` 파라미터도 선택적으로 포함될 수 있지만 이 경우 TLS를 활성화하는 데 필요하지 않습니다.

- 12. `elasticache:AutomaticFailoverEnabled`: 자동 장애 조치가 활성화된 상태에서만 복제 그룹을 생성할 수 있도록 지정합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
```

```

 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
},
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "Bool": {
 "elasticache:AutomaticFailoverEnabled": "true"
 }
 }
}
]
}

```

13 `elasticache:MultiAZEnabled`: 다중 AZ가 비활성화된 상태에서는 복제 그룹을 생성할 수 없도록 지정합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 }
]
}

```

```

 },
 {
 "Effect": "Deny",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "Bool": {
 "elasticache:MultiAZEnabled": "false"
 }
 }
 }
]
}

```

14. `elasticache:ClusterModeEnabled`: 클러스터 모드가 활성화된 상태에서만 복제 그룹을 생성할 수 있도록 지정합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [

```

```

 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "Bool": {
 "elasticache:ClusterModeEnabled": "true"
 }
 }
}
]
}

```

15 `elasticache:AuthTokenEnabled`: AUTH 토큰이 활성화된 상태에서만 복제 그룹을 생성할 수 있도록 지정합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "Bool": {
 "elasticache:AuthTokenEnabled": "true"
 }
 }
 }
]
}

```

```

 }
 }
}
]
}

```

16 `elasticache:SnapshotRetentionLimit`: 스냅샷을 보관할 일 수(또는 최소/최대)를 지정합니다. 아래 정책은 최소 30일 동안 백업을 저장하도록 지정합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup",
 "elasticache:CreateServerlessCache"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:serverlesscache:*"
],
 "Condition": {
 "NumericGreaterThanEquals": {
 "elasticache:SnapshotRetentionLimit": "30"
 }
 }
 }
]
}

```

```
]
 }
}
```

17 `elasticache:KmsKeyId`: 고객 관리형 AWS KMS 키의 사용을 지정합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Sid": "AllowDependentResources",
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateServerlessCache"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:serverlesscachesnapshot:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:snapshot:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:usergroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateServerlessCache"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:serverlesscache:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:KmsKeyId": "my-key"
 }
 }
 }
]
}
```

18 `elasticache:CacheParameterGroupName`: 클러스터에서 조직의 특정 파라미터가 있는 기본값이 아닌 파라미터 그룹을 지정합니다. 파라미터 그룹에 대한 이름 지정 패턴을 지정하거나 특정 파라미터 그룹 이름에 대한 블록 삭제를 지정할 수도 있습니다. 다음은 "my-org-param-group"의 사용을 제한하는 예입니다.

```
{
```



```

"Version": "2012-10-17",
"Statement": [

 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },

 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:CacheParameterGroupName": "my-org-param-group"
 }
 }
 }
]
}

```

19. `elasticache:CacheParameterGroupName: Memcached`를 사용하여 클러스터에서 조직의 특정 파라미터가 있는 기본값이 아닌 파라미터 그룹을 지정합니다. 파라미터 그룹에 대한 이름 지정 패턴을 지정하거나 특정 파라미터 그룹 이름에 대한 블록 삭제를 지정할 수도 있습니다. 다음은 "my-org-param-group"의 사용을 제한하는 예입니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [

```

```

 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*"
],
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "elasticache:CacheParameterGroupName": "my-org-param-group"
 }
 }
 }
]
}

```

20elasticache:CreateCacheCluster: 요청 태그 CreateCacheCluster가 누락되었거나 Project, Dev 또는 QA와 같지 않은 경우 Prod 작업은 거부됩니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:securitygroup:*",

```

```

 "arn:aws:elasticache:*:*:replicationgroup:*"
],
 },
 {
 "Effect": "Deny",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*"
],
 "Condition": {
 "Null": {
 "aws:RequestTag/Project": "true"
 }
 }
 },
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:AddTagsToResource"
],
 "Resource": "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*",
 "Condition": {
 "StringEquals": {
 "aws:RequestTag/Project": [
 "Dev",
 "Prod",
 "QA"
]
 }
 }
 }
}
]
}

```

21. `elasticache:CacheNodeType: cacheNodeType cache.r5.large` 또는 `cache.r6g.4xlarge` 및 `Project=XYZ` 태그를 사용하여 `CreateCacheCluster`를 허용합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [

```

```

{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster",
 "elasticache:CreateReplicationGroup"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
},
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*"
],
 "Condition": {
 "StringEqualsIfExists": {
 "elasticache:CacheNodeType": [
 "cache.r5.large",
 "cache.r6g.4xlarge"
]
 },
 "StringEquals": {
 "aws:RequestTag/Project": "XYZ"
 }
 }
}
]
}

```

22.elasticache:CacheNodeType: cacheNodeType cache.r5.large 또는 cache.r6g.4xlarge 및 Project=XYZ 태그를 사용하여 CreateCacheCluster를 허용합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Effect": "Allow",
 "Action": [

```

```

 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:parametergroup:*",
 "arn:aws:elasticache:*:*:subnetgroup:*"
]
},
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "elasticache:CreateCacheCluster"
],
 "Resource": [
 "arn:aws:elasticache:*:*:cluster:*"
],
 "Condition": {
 "StringEqualsIfExists": {
 "elasticache:CacheNodeType": [
 "cache.r5.large",
 "cache.r6g.4xlarge"
]
 },
 "StringEquals": {
 "aws:RequestTag/Project": "XYZ"
 }
 }
}
]
}

```

#### Note

태그와 다른 조건 키를 함께 적용하기 위한 정책을 생성할 때 `--tags` 파라미터가 있는 생성 요청에 대한 별도의 `elasticache:AddTagsToResource` 정책 요구 사항으로 인해 조건 키 요소에서 조건부 `IfExists`가 필요할 수 있습니다.

## Amazon ElastiCache에 대해 서비스 연결 역할 사용

Amazon ElastiCache는 AWS Identity and Access Management (IAM) [서비스 연결 역할](#)을 사용합니다. 서비스 연결 역할은 Amazon ElastiCache와 같은 AWS 서비스에 직접 연결된 고유한 유형의 IAM 역할

입니다. Amazon ElastiCache 서비스 연결 역할은 Amazon ElastiCache에 의해 미리 정의됩니다. 서비스에서 클러스터를 대신하여 AWS 서비스를 호출하기 위해 필요한 모든 권한을 포함합니다.

필요한 권한을 수동으로 추가할 필요가 없으므로 서비스 연결 역할은 Amazon ElastiCache를 더 쉽게 설정할 수 있습니다. 역할은 이미 AWS 계정 내에 존재하지만 Amazon ElastiCache 사용 사례에 연결되어 있으며 사전 정의된 권한을 갖습니다. Amazon ElastiCache만 이러한 역할을 맡을 수 있고 이러한 역할만 사전 정의된 권한 정책을 사용할 수 있습니다. 먼저 역할의 관련 리소스를 삭제해야만 역할을 삭제할 수 있습니다. 이렇게 하면 Amazon ElastiCache 리소스에 대한 필수 액세스 권한을 부주의로 삭제할 수 없기 때문에 리소스가 보호됩니다.

서비스 연결 역할을 지원하는 기타 서비스에 대한 자세한 내용은 [IAM으로 작업하는AWS 서비스](#)를 참조하고 서비스 연결 역할(Service-Linked Role) 열에 예(Yes)가 있는 서비스를 찾습니다. 해당 서비스에 대한 서비스 연결 역할 설명서를 보려면 링크가 있는 예를 선택합니다.

## 목차

- [Amazon ElastiCache에 대한 서비스 연결 역할 권한](#)
  - [서비스 연결 역할을 생성하는데 필요한 권한](#)
- [서비스 연결 역할 생성\(IAM\)](#)
  - [서비스 연결 역할 생성\(IAM 콘솔\)](#)
  - [서비스 연결 역할 생성\(IAM CLI\)](#)
  - [서비스 연결 역할 생성\(IAM API\)](#)
- [Amazon ElastiCache에 대한 서비스 연결 역할의 설명 편집](#)
  - [서비스 연결 역할 설명 편집\(IAM 콘솔\)](#)
  - [서비스 연결 역할 설명 편집\(IAM CLI\)](#)
  - [서비스 연결 역할 설명 편집\(IAM API\)](#)
- [Amazon ElastiCache에 대한 서비스 연결 역할 삭제](#)
  - [서비스 연결 역할 정리](#)
  - [서비스 연결 역할 삭제\(IAM 콘솔\)](#)
  - [서비스 연결 역할 삭제\(IAM CLI\)](#)
  - [서비스 연결 역할 삭제\(IAM API\)](#)

## Amazon ElastiCache에 대한 서비스 연결 역할 권한

서비스 연결 역할을 생성하는데 필요한 권한

IAM 엔터티가 AWS ServiceRoleForElastiCache 서비스 연결 역할을 생성하도록 허용하려면

IAM 개체에 대한 권한에 다음 정책 설명을 추가합니다.

```
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "iam:CreateServiceLinkedRole",
 "iam:PutRolePolicy"
],
 "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/elasticache.amazonaws.com/AWS
ServiceRoleForElastiCache*",
 "Condition": {"StringLike": {"iam:AWS ServiceName": "elasticache.amazonaws.com"}}
}
```

IAM 엔터티가 AWS ServiceRoleForElastiCache 서비스 연결 역할을 삭제하도록 허용하려면

IAM 개체에 대한 권한에 다음 정책 설명을 추가합니다.

```
{
 "Effect": "Allow",
 "Action": [
 "iam:DeleteServiceLinkedRole",
 "iam:GetServiceLinkedRoleDeletionStatus"
],
 "Resource": "arn:aws:iam::*:role/aws-service-role/elasticache.amazonaws.com/AWS
ServiceRoleForElastiCache*",
 "Condition": {"StringLike": {"iam:AWS ServiceName": "elasticache.amazonaws.com"}}
}
```

또는 AWS 관리형 정책을 사용하여 Amazon ElastiCache에 대한 전체 액세스를 제공할 수 있습니다.

### 서비스 연결 역할 생성(IAM)

IAM 콘솔, CLI 또는 API를 사용하여 서비스 연결 역할을 생성할 수 있습니다.

### 서비스 연결 역할 생성(IAM 콘솔)

IAM 콘솔을 사용하여 서비스 연결 역할을 생성할 수 있습니다.

## 서비스 연결 역할을 만들려면(콘솔 사용)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/iam/> IAM 콘솔을 엽니다.
2. IAM 콘솔의 탐색 창에서 역할을 선택합니다. 그런 다음 [Create new role]을 선택합니다.
3. 신뢰할 수 있는 유형의 엔터티 선택 아래에서 AWS 서비스를 선택합니다.
4. 또는 사용 사례를 볼 서비스 선택에서 ElastiCache를 선택합니다.
5. 다음: 권한을 선택합니다.
6. 정책 이름에서 이 역할에 ElastiCacheServiceRolePolicy가 있는지 확인합니다. 다음: 태그를 선택합니다.
7. 서비스 연결 역할에는 태그가 지원되지 않습니다. 다음: 검토를 선택합니다.
8. (선택 사항) [Role description]에서 새로운 서비스 연결 역할에 대한 설명을 편집합니다.
9. 역할을 검토한 다음 역할 생성을 선택합니다.

## 서비스 연결 역할 생성(IAM CLI)

에서 IAM 작업을 사용하여 서비스 연결 역할을 AWS Command Line Interface 생성할 수 있습니다. 이 역할에는 서비스가 역할을 수임하는 데 필요한 신뢰 정책 및 인라인 정책이 포함될 수 있습니다.

## 서비스 연결 역할을 만드는 방법(CLI)

다음 작업을 사용합니다.

```
$ aws iam create-service-linked-role --aws-service-name elasticache.amazonaws.com
```

## 서비스 연결 역할 생성(IAM API)

IAM API를 사용하여 서비스 연결 역할을 생성할 수 있습니다. 이 역할에는 서비스가 역할을 수임하는 데 필요한 신뢰 정책 및 인라인 정책이 포함될 수 있습니다.

## 서비스 연결 역할을 만들려면(API 사용)

[CreateServiceLinkedRole](#) API 호출을 사용합니다. 요청 시 `elasticache.amazonaws.com` 서비스 이름을 지정합니다.



## Amazon ElastiCache에 대한 서비스 연결 역할의 설명 편집

Amazon ElastiCache에서는 AWS ServiceRoleForElastiCache 서비스 연결 역할을 편집할 수 없습니다. 서비스 링크 역할을 생성한 후에는 다양한 개체가 역할을 참조할 수 있기 때문에 역할 이름을 변경할 수 없습니다. 하지만 IAM을 사용하여 역할의 설명을 편집할 수 있습니다.

### 서비스 연결 역할 설명 편집(IAM 콘솔)

IAM 콘솔을 사용하여 서비스 연결 역할의 설명을 편집할 수 있습니다.

#### 서비스 연결 역할의 설명을 편집하려면(콘솔 사용)

1. IAM 콘솔의 탐색 창에서 역할을 선택합니다.
2. 변경할 역할 이름을 선택합니다.
3. 역할 설명의 맨 오른쪽에서 편집을 선택합니다.
4. 상자에 새 설명을 입력하고 저장을 선택합니다.

### 서비스 연결 역할 설명 편집(IAM CLI)

에서 IAM 작업을 사용하여 서비스 연결 역할 설명을 AWS Command Line Interface 편집할 수 있습니다.

#### 서비스 연결 역할의 설명을 변경하려면(CLI 사용)

1. (선택 사항) 역할에 대한 현재 설명을 보려면 IAM 작업 AWS CLI 용를 사용합니다 [get-role](#).

#### Example

```
$ aws iam get-role --role-name AWS ServiceRoleForElastiCache
```

CLI 작업에서 역할을 참조하려면 ARN이 아니라 역할 이름을 사용해야 합니다. 예를 들어 어떤 역할의 ARN이 `arn:aws:iam::123456789012:role/myrole`인 경우 참조할 역할은 **myrole**입니다.

2. 서비스 연결 역할의 설명을 업데이트하려면 IAM 작업 AWS CLI 용를 사용합니다 [update-role-description](#).

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
$ aws iam update-role-description \
```

```
--role-name AWS ServiceRoleForElastiCache \
--description "new description"
```

Windows의 경우:

```
$ aws iam update-role-description ^
--role-name AWS ServiceRoleForElastiCache ^
--description "new description"
```

## 서비스 연결 역할 설명 편집(IAM API)

IAM API를 사용하여 서비스 연결 역할의 설명을 편집할 수 있습니다.

서비스 연결 역할의 설명을 변경하려면(API 사용)

1. (선택 사항) 역할의 현재 설명을 보려면 IAM API 작업 [GetRole](#)을 사용하세요.

Example

```
https://iam.amazonaws.com/
?Action=GetRole
&RoleName=AWS ServiceRoleForElastiCache
&Version=2010-05-08
&AUTHPARAMS
```

2. 역할 설명을 업데이트하려면 IAM API 작업 [UpdateRoleDescription](#)을 사용하세요.

Example

```
https://iam.amazonaws.com/
?Action=UpdateRoleDescription
&RoleName=AWS ServiceRoleForElastiCache
&Version=2010-05-08
&Description="New description"
```

## Amazon ElastiCache에 대한 서비스 연결 역할 삭제

서비스 연결 역할이 필요한 기능 또는 서비스가 더 이상 필요 없는 경우에는 해당 역할을 삭제하는 것이 좋습니다. 따라서 적극적으로 모니터링하거나 유지하지 않는 미사용 엔터티가 없도록 합니다. 단, 삭제 전에 서비스 연결 역할을 정리해야 합니다.

Amazon ElastiCache에서는 서비스 연결 역할을 자동으로 삭제하지 않습니다.

## 서비스 연결 역할 정리

IAM을 사용하여 서비스 연결 역할을 삭제하기 전에 먼저 역할에 해당 역할과 연결된 리소스(클러스터 또는 복제 그룹)가 없는지 확인해야 합니다.

IAM 콘솔에서 서비스 연결 역할에 활성 세션이 있는지 확인하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/iam/> IAM 콘솔을 엽니다.
2. IAM 콘솔의 탐색 창에서 역할을 선택합니다. 그런 다음 AWS ServiceRoleForElastiCache 역할의 이름(확인란 아님)을 선택합니다.
3. 선택한 역할의 요약 페이지에서 Access Advisor 탭을 선택합니다.
4. 액세스 관리자(Access Advisor) 탭에서 서비스 연결 역할의 최근 활동을 검토합니다.

ServiceRoleForElastiCache가 필요한 Amazon ElastiCache 리소스를 삭제하려면 AWS ServiceRoleForElastiCache

- 클러스터를 삭제하려면 다음을 참조하세요.
  - [사용 AWS Management Console](#)
  - [AWS CLI 를 사용하여 ElastiCache 클러스터 삭제](#)
  - [ElastiCache API 사용](#)
- 복제 그룹을 삭제하려면 다음을 참조하세요.
  - [복제 그룹 삭제\(콘솔\)](#)
  - [복제 그룹 삭제\(AWS CLI\)](#)
  - [복제 그룹 삭제\(ElastiCache API\)](#)

## 서비스 연결 역할 삭제(IAM 콘솔)

IAM 콘솔을 사용하여 서비스 연결 역할을 삭제할 수 있습니다.

### 서비스 연결 역할을 삭제하는 방법(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/iam/> IAM 콘솔을 엽니다.

2. IAM 콘솔의 탐색 창에서 역할을 선택합니다. 그런 다음 삭제할 역할의 이름이나 행이 아닌 이름 옆에 있는 확인란을 선택합니다.
3. 페이지 상단의 역할 작업에서 역할 삭제를 선택합니다.
4. 확인 대화 상자에서 선택한 각 역할이 서비스에 마지막으로 액세스한 시기를 보여주는 AWS 서비스에서 마지막으로 액세스한 데이터를 검토합니다. 이를 통해 역할이 현재 활동 중인지를 확인할 수 있습니다. 계속 진행하려면 예, 삭제합니다를 선택하여 삭제할 서비스 연결 역할을 제출합니다.
5. IAM 콘솔 알림을 보고 서비스 연결 역할 삭제 진행 상황을 모니터링합니다. IAM 서비스 연결 역할 삭제는 비동기이므로 삭제할 역할을 제출한 후에 삭제 태스크가 성공하거나 실패할 수 있습니다. 태스크에 실패할 경우 알림의 세부 정보 보기 또는 리소스 보기를 선택하면 삭제 실패 이유를 확인할 수 있습니다.

### 서비스 연결 역할 삭제(IAM CLI)

에서 IAM 작업을 사용하여 서비스 연결 역할을 AWS Command Line Interface 삭제할 수 있습니다.

#### 서비스 연결 역할을 삭제하는 방법(CLI)

1. 삭제할 서비스 연결 역할의 이름을 모르는 경우 다음 명령을 입력합니다. 이 명령은 계정의 역할과 해당 Amazon 리소스 이름(ARN)을 나열합니다.

```
$ aws iam get-role --role-name role-name
```

CLI 작업에서 역할을 참조하려면 ARN이 아니라 역할 이름을 사용해야 합니다. 예를 들어 역할의 ARN이 `arn:aws:iam::123456789012:role/myrole`인 경우 해당 역할을 **myrole**으로 참조합니다.

2. 서비스 연결 역할이 사용되지 않거나 연결된 리소스가 없는 경우에는 서비스 연결 역할을 삭제할 수 없으므로 삭제 요청을 제출해야 합니다. 이러한 조건이 충족되지 않으면 요청이 거부될 수 있습니다. 삭제 태스크 상태를 확인하려면 응답의 `deletion-task-id`(을)를 캡처해야 합니다. 다음을 입력하여 서비스 연결 역할 삭제 요청을 제출합니다.

```
$ aws iam delete-service-linked-role --role-name role-name
```

3. 다음을 입력하여 삭제 작업의 상태를 확인합니다.

```
$ aws iam get-service-linked-role-deletion-status --deletion-task-id deletion-task-id
```

삭제 태스크는 NOT\_STARTED, IN\_PROGRESS, SUCCEEDED 또는 FAILED 상태일 수 있습니다. 삭제에 실패할 경우 문제를 해결할 수 있도록 실패 이유가 호출에 반환됩니다.

## 서비스 연결 역할 삭제(IAM API)

IAM API를 사용하여 서비스 연결 역할을 삭제할 수 있습니다.

### 서비스 연결 역할(API)을 삭제하는 방법

1. 서비스 연결 역할 삭제 요청을 제출하려면 [DeleteServiceLinkedRole](#)을 호출합니다. 요청에 역할 이름을 지정합니다.

서비스 연결 역할이 사용되지 않거나 연결된 리소스가 없는 경우에는 서비스 연결 역할을 삭제할 수 없으므로 삭제 요청을 제출해야 합니다. 이러한 조건이 충족되지 않으면 요청이 거부될 수 있습니다. 삭제 태스크 상태를 확인하려면 응답의 DeletionTaskId(을)를 캡처해야 합니다.

2. 삭제 상태를 확인하려면 [GetServiceLinkedRoleDeletionStatus](#)을 호출합니다. 요청에 DeletionTaskId(을)를 지정합니다.

삭제 태스크는 NOT\_STARTED, IN\_PROGRESS, SUCCEEDED 또는 FAILED 상태일 수 있습니다. 삭제에 실패할 경우 문제를 해결할 수 있도록 실패 이유가 호출에 반환됩니다.

## ElastiCache API 권한: 작업, 리소스 및 조건 참조

IAM 정책(보안 인증 기반 또는 리소스 기반)에 연결할 [액세스 제어](#) 및 쓰기 권한 정책을 설정할 때 다음 표를 참조로 사용하세요. 표에는 각 Amazon ElastiCache API 작업과 이 작업을 수행할 수 있는 권한을 부여할 수 있는 작업이 나와 있습니다. 정책의 Action 필드에서 작업을 지정하고, 정책의 Resource 필드에서 리소스 값을 지정합니다. 달리 명시되지 않는 한, 리소스는 필수입니다. 일부 필드에는 필수 리소스와 선택적 리소스가 모두 포함됩니다. 리소스 ARN이 없는 경우 정책의 리소스는 와일드카드(\*)입니다.

ElastiCache 정책에서 조건 키를 사용하여 조건을 표시할 수 있습니다. ElastiCache 전용 조건 키 목록과 해당 조건 키가 적용되는 작업 및 리소스 유형을 보려면 [조건 키 사용](#) 섹션을 참조하세요. AWS 전체 키의 전체 목록은 IAM 사용 설명서의 [AWS 전역 조건 컨텍스트 키](#)를 참조하세요.

### Note

작업을 지정하려면 elasticache: 접두사 다음에 API 작업 명칭을 사용합니다(예: elasticache:DescribeCacheClusters).

ElastiCache 작업을 보려면 서비스 승인 참조에 나와 있는 [Amazon ElastiCache에서 정의한 작업](#)을 참조하세요.

## Amazon ElastiCache의 규정 준수 확인

타사 감사자는 SOC, PCI, FedRAMP 및 HIPAA와 같은 여러 규정 준수 프로그램의 일환으로 AWS 서비스의 보안 및 AWS 규정 준수를 평가합니다.

AWS 서비스 가 특정 규정 준수 프로그램의 범위 내에 있는지 알아보려면 [AWS 서비스 규정 준수 프로그램 제공 범위](#) 섹션을 참조하고 관심 있는 규정 준수 프로그램을 선택합니다. 일반 정보는 [AWS 규정 준수 프로그램](#).

를 사용하여 타사 감사 보고서를 다운로드할 수 있습니다 AWS Artifact. 자세한 내용은 [Downloading Reports inDownloading AWS Artifact](#)을 참조하세요.

사용 시 규정 준수 책임은 데이터의 민감도, 회사의 규정 준수 목표 및 관련 법률과 규정에 따라 AWS 서비스 결정됩니다.는 규정 준수를 지원하기 위해 다음 리소스를 AWS 제공합니다.

- [보안 규정 준수 및 거버넌스](#) - 이러한 솔루션 구현 가이드에서는 아키텍처 고려 사항을 설명하고 보안 및 규정 준수 기능을 배포하는 단계를 제공합니다.

- [HIPAA 적격 서비스 참조](#) - HIPAA 적격 서비스가 나열되어 있습니다. 모두 HIPAA 자격이 AWS 서비스 있는 것은 아닙니다.
- [AWS 규정 준수 리소스](#) - 이 워크북 및 가이드 모음은 산업 및 위치에 적용될 수 있습니다.
- [AWS 고객 규정 준수 가이드](#) - 규정 준수의 관점에서 공동 책임 모델을 이해합니다. 이 가이드에는 여러 프레임워크(미국 국립표준기술연구소(NIST), 결제 카드 산업 보안 표준 위원회(PCI), 국제표준화기구(ISO) 포함)의 보안 제어에 대한 지침을 보호하고 AWS 서비스 매핑하는 모범 사례가 요약되어 있습니다.
- AWS Config 개발자 안내서의 [규칙을 사용하여 리소스 평가](#) - 이 AWS Config 서비스는 리소스 구성에 내부 관행, 업계 지침 및 규정을 얼마나 잘 준수하는지 평가합니다.
- [AWS Security Hub](#) - 내 보안 상태에 대한 포괄적인 보기를 AWS 서비스 제공합니다. AWS Security Hub는 보안 컨트롤을 사용하여 AWS 리소스를 평가하고 보안 업계 표준 및 모범 사례에 대한 규정 준수를 확인합니다. 지원되는 서비스 및 제어 목록은 [Security Hub 제어 참조](#)를 참조하세요.
- [Amazon GuardDuty](#) - 환경에 의심스럽고 악의적인 활동이 있는지 모니터링하여 사용자, AWS 계정 워크로드, 컨테이너 및 데이터에 대한 잠재적 위협을 AWS 서비스 탐지합니다. GuardDuty는 특정 규정 준수 프레임워크에서 요구하는 침입 탐지 요구 사항을 충족하여 PCI DSS와 같은 다양한 규정 준수 요구 사항을 따르는 데 도움을 줄 수 있습니다.
- [AWS Audit Manager](#) - 이를 AWS 서비스 통해 AWS 사용량을 지속적으로 감사하여 위험과 규정 및 업계 표준 준수를 관리하는 방법을 간소화할 수 있습니다.
- Amazon ElastiCache가 규정 준수 프로그램의 범위 내에 있는 것으로 나열되면이 범위는 ElastiCache에서 지원하는 모든 캐시 엔진에 적용됩니다. 여기에는 Valkey용 ElastiCache, Memcached용 ElastiCache, Redis OSS용 ElastiCache가 포함됩니다.

## 추가 정보

AWS 클라우드 규정 준수에 대한 일반적인 정보는 다음을 참조하세요.

- [서비스별 FIPS 엔드포인트](#)
- [ElastiCache의 서비스 업데이트](#)
- [AWS 클라우드 규정 준수](#)
- [공동 책임 모델](#)
- [AWS PCI DSS 규정 준수 프로그램](#)

# Amazon ElastiCache의 복원성

AWS 글로벌 인프라는 AWS 리전 및 가용 영역을 중심으로 구축됩니다. AWS 리전은 물리적으로 분리되고 격리된 여러 가용 영역을 제공하며, 이는 지연 시간이 짧고 처리량이 높으며 중복성이 높은 네트워크와 연결됩니다. 가용 영역을 사용하면 중단 없이 가용 영역 간에 자동으로 장애 조치가 이루어지는 애플리케이션 및 데이터베이스를 설계하고 운영할 수 있습니다. 가용 영역은 기존의 단일 또는 복수 데이터 센터 인프라보다 가용성, 내결함성, 확장성이 뛰어납니다.

AWS 리전 및 가용 영역에 대한 자세한 내용은 [AWS 글로벌 인프라](#)를 참조하세요.

AWS 글로벌 인프라 외에도 Amazon ElastiCache는 데이터 복원력 및 백업 요구 사항을 지원하는 데 도움이 되는 몇 가지 기능을 제공합니다.

주제

- [장애 완화](#)

## 장애 완화

Amazon ElastiCache 구현을 계획할 때는 장애가 애플리케이션 및 데이터에 미치는 영향을 최소화하도록 계획해야 합니다. 이 섹션의 항목은 애플리케이션 및 데이터를 장애로부터 보호하기 위해 취할 수 있는 접근 방식을 다룹니다.

주제

- [Memcached 실행 시 장애 완화](#)
- [Valkey 또는 Redis OSS 실행 시 장애 완화](#)
- [추천](#)

## Memcached 실행 시 장애 완화

Memcached 엔진을 실행할 때 장애의 영향을 최소화하기 위한 다음과 같은 옵션이 있습니다. 장애 완화 계획에서 해결할 장애 유형에는 노드 장애와 가용 영역 장애의 두 유형이 있습니다.

노드 장애 완화

서버리스 캐시는 복제된 다중 AZ 아키텍처를 통해 노드 장애를 자동으로 완화하므로 노드 장애가 애플리케이션에 영향을 미치지 않도록 합니다. 자체 설계된 클러스터에서 노드 장애로 인한 영향을 완화하려면 캐시 데이터를 더 많은 노드로 분산합니다. 자체 설계된 클러스터는 복제를 지원하지 않으므로 노드 장애가 발생하면 항상 클러스터에서 일부 데이터가 손실됩니다.



Memcached 클러스터를 생성할 때 1~60개의 노드를 포함하여 생성하거나, 특별한 요청이 있는 경우 더 많은 노드를 포함하여 생성할 수 있습니다. 더 많은 노드로 데이터를 분할하면 노드에 장애가 발생할 경우 데이터 손실이 줄어듭니다. 예를 들어, 10개의 노드에 데이터를 분할하면 단일 노드는 캐시된 데이터의 약 10%를 저장합니다. 이 경우, 노드 장애로 인해 대체 노드가 생성되고 프로비저닝될 때 대체해야 하는 캐시의 약 10%가 손실됩니다. 동일한 데이터가 3개의 대형 노드에 캐시된 경우 노드의 장애가 발생하면 캐시된 데이터의 약 33%가 손실됩니다.

Memcached 클러스터에서 노드 수를 지정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Memcached 클러스터 생성 \(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

## 가용 영역 장애 완화

서버리스 캐시는 복제된 다중 AZ 아키텍처를 통해 가용 영역 장애를 자동으로 완화하므로 AZ 장애가 애플리케이션에 영향을 미치지 않도록 합니다.

자체 설계된 클러스터에서 가용 영역 장애로 인한 영향을 완화하려면 가능한 한 많은 가용 영역에 노드를 배치합니다. 드물지만 AZ 장애가 발생할 경우 해당 AZ에 캐시된 데이터가 손실되며 다른 AZ에 캐시된 데이터는 손실되지 않습니다.

그러면 여러 개의 노드가 필요한 이유는 무엇입니까?

내 리전에 가용 영역이 3개만 있는 경우 AZ 장애 시 내 데이터의 약 1/3이 손실되므로 3개가 넘는 노드가 필요한 이유는 무엇입니까?

매우 좋은 질문입니다. 노드와 가용 영역이라는 두 개의 구분된 장애 유형을 완화하려고 시도하고 있습니다. 맞습니다. 가용 영역에 데이터가 분산되어 있으며 영역 중 하나에 장애가 발생하면 보유한 노드 수와 상관없이 해당 AZ에 캐시된 데이터만 손실됩니다. 그러나 노드 장애 시 더 많은 노드가 있으면 손실된 데이터의 비율이 감소됩니다.

클러스터에 포함할 노드 수를 결정하기 위한 "마법 공식"은 없습니다. 데이터 손실의 영향과 장애 가능성 및 비용을 비교하여 자체적인 결론을 내려야 합니다.

Memcached 클러스터에서 노드 수를 지정하는 방법에 대한 자세한 내용은 [Memcached 클러스터 생성 \(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

리전 및 가용 영역에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#) 섹션을 참조하세요.

## Valkey 또는 Redis OSS 실행 시 장애 완화

Valkey 또는 Redis OSS 엔진을 실행할 때 노드 또는 가용 영역 장애의 영향을 최소화하기 위한 다음과 같은 옵션이 있습니다.

## 노드 장애 완화

서버리스 캐시는 다중 AZ 아키텍처를 통해 노드 장애를 자동으로 완화하므로 노드 장애가 애플리케이션에 영향을 미치지 않도록 합니다. 개별 노드의 장애를 완화하려면 자체 설계된 클러스터를 적절하게 구성해야 합니다.

자체 설계된 클러스터에서 Valkey 또는 Redis OSS 노드 장애로 인한 영향을 완화할 수 있도록 다음과 같은 옵션이 마련되어 있습니다.

### 주제

- [장애 완화: Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹](#)

### 장애 완화: Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹

Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹은 애플리케이션이 읽고 쓸 수 있는 단일 프라이머리 노드와 1~5개의 읽기 전용 복제본 노드로 구성되어 있습니다. 기본 노드에 데이터가 작성될 때마다 읽기 전용 복제본 노드에서도 비동기식으로 업데이트됩니다.

#### 읽기 전용 복제본 장애의 경우

1. ElastiCache는 장애가 있는 읽기 전용 복제본을 감지합니다.
2. ElastiCache는 장애가 있는 노드를 오프라인 상태로 전환합니다.
3. ElastiCache는 동일한 AZ에서 대체 노드를 시작하고 프로비저닝합니다.
4. 새 노드가 기본 노드와 동기화됩니다.

이 기간 동안 애플리케이션에서는 다른 노드를 사용하여 계속 읽고 쓸 수 있습니다.

### Valkey 또는 Redis OSS 다중 AZ

Valkey 또는 Redis OSS 복제 그룹에서 다중 AZ를 활성화할 수 있습니다. 다중 AZ를 활성화했는지 여부와 상관없이 장애가 있는 기본 노드가 자동으로 감지되고 대체됩니다. 다중 AZ가 활성화되었는지 여부에 따라 이러한 작동 방식이 달라집니다.

#### 다중 AZ가 활성화된 경우

1. ElastiCache가 기본 노드 장애를 감지합니다.
2. ElastiCache가 복제 지연 시간이 가장 짧은 읽기 전용 복제본 노드를 기본 노드로 승격시킵니다.
3. 다른 복제본이 새 기본 노드와 동기화됩니다.

4. ElastiCache가 장애가 있는 기본 노드의 AZ에서 읽기 전용 복제본을 실행합니다.
5. 새 노드가 새로 승격된 기본 노드와 동기화됩니다.

복제본 노드에 장애 조치하는 것은 일반적으로 새 기본 노드를 생성하고 프로비저닝하는 것보다 빠릅니다. 즉, 애플리케이션에서는 다중 AZ가 활성화되지 않은 경우보다 더 빠르게 기본 노드에 대한 쓰기를 재개할 수 있습니다.

자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS와 함께 다중 AZ를 사용하여 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화](#) 단원을 참조하십시오.

#### 다중 AZ가 비활성화된 경우

1. ElastiCache가 기본 장애를 감지합니다.
2. ElastiCache가 기본 오프라인 상태로 전환합니다.
3. ElastiCache가 새 기본 노드를 생성하고 프로비저닝하여 장애가 있는 기본 노드를 대체합니다.
4. ElastiCache가 새 기본 노드를 기존 복제본 중 하나와 동기화합니다.
5. 동기화가 완료되면 새 노드가 클러스터의 기본 노드로 작동합니다.

이 프로세스의 1단계에서 4단계까지는 애플리케이션에서는 기본 노드에 쓸 수 없습니다. 그러나 애플리케이션에서는 복제본 노드에서 계속 읽을 수 있습니다.

추가 보호를 위해 서로 다른 AZ(가용 영역)의 복제 그룹에서 노드를 시작하는 것이 좋습니다. 이렇게 할 경우 AZ 장애는 해당 AZ의 노드에만 영향을 주며 다른 노드에는 영향을 주지 않습니다.

자세한 내용은 [고가용성을 위한 복제 그룹 사용](#) 단원을 참조하십시오.

#### 가용 영역 장애 완화

서버리스 캐시는 복제된 다중 AZ 아키텍처를 통해 가용 영역 장애를 자동으로 완화하므로 AZ 장애가 애플리케이션에 영향을 미치지 않도록 합니다.

자체 설계된 클러스터에서 가용 영역 장애로 인한 영향을 완화하려면 가능한 한 많은 가용 영역에 샤드별 노드를 배치합니다.

샤드에 보유한 노드의 수와 상관없이 동일한 가용 영역에 노드가 모두 배치된 경우, 해당 AZ에 치명적인 장애가 발생하면 모든 샤드 데이터가 손실됩니다. 그러나 여러 AZ에 노드를 배치할 경우 AZ에 장애가 발생하면 해당 AZ에 있는 노드만 손실됩니다.

읽기 작업이 이제 더 적은 수의 노드에서 공유되므로 노드가 손실될 때마다 성능 저하를 경험할 수 있습니다. 노드가 대체될 때까지 이 성능 저하가 계속됩니다.

Valkey 또는 Redis OSS 노드의 가용 영역 지정에 대한 자세한 내용은 [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 섹션을 참조하세요.

리전 및 가용 영역에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache에 대한 리전 및 가용 영역 선택](#) 섹션을 참조하세요.

## 추천

추가 구성 없이 내결함성이 자동으로 향상되므로 자체 설계된 클러스터에서 서버리스 캐시를 생성하는 것이 좋습니다. 하지만 자체 설계된 클러스터를 생성할 때 계획해야 할 장애의 유형에는 개별 노드 장애와 광범위한 가용 영역 장애라는 2가지 유형이 있습니다. 가장 좋은 장애 완화 계획은 두 유형의 장애를 모두 해결하는 것입니다.

### 노드 장애로 인한 영향 최소화

Valkey 또는 Redis OSS를 사용할 때 노드 장애의 영향을 최소화하려면 구현 시 각 샤드에서 여러 노드를 사용하고 여러 가용 영역에 노드를 분산하는 것이 좋습니다. 이 작업은 서버리스 캐시에서 자동으로 수행됩니다.

Valkey 또는 Redis OSS의 자체 설계된 클러스터의 경우 프라이머리 노드에 장애가 발생하면 ElastiCache가 복제본에 자동으로 장애 조치하도록 복제 그룹에서 다중 AZ를 활성화하는 것이 좋습니다.

Memcached를 실행하고 노드에 데이터를 분할할 때 더 많은 노드를 사용할수록 노드에 장애가 발생할 때 데이터 손실이 줄어듭니다.

### 가용 영역 장애의 영향 최소화

가용 영역 장애의 영향을 최소화하려면 가능한 한 여러 개의 서로 다른 가용 영역에서 노드를 시작하는 것이 좋습니다. AZ에 노드를 균등하게 분산하면, 드물지만 AZ 장애가 발생할 경우 영향을 최소화합니다. 이 작업은 서버리스 캐시에서 자동으로 수행됩니다.

### 기타 주의 사항

Valkey 또는 Redis OSS를 실행할 경우, 위 사항 이외에 클러스터의 정기적 백업을 예약하는 것이 좋습니다. 백업(스냅샷)은 장애 또는 손상이 발생할 경우 캐시를 복원하는 데 사용할 수 있는 .rdb 파일을 생성합니다. 자세한 내용은 [스냅샷 및 복원](#) 단원을 참조하십시오.

## in AWS ElastiCache 인프라 보안

관리형 서비스인 AWS ElastiCache는 [AWS 아키텍처 센터](#)의 보안 및 규정 준수 섹션에 설명된 AWS 글로벌 네트워크 보안 절차로 보호됩니다.

AWS 게시된 API 호출을 사용하여 네트워크를 통해 ElastiCache에 액세스합니다. 클라이언트가 전송 계층 보안(TLS) 1.2 이상을 지원해야 합니다. TLS 1.3 이상을 권장합니다. 클라이언트는 Ephemeral Diffie-Hellman(DHE) 또는 Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman(ECDHE)과 같은 PFS(전달 완전 보안, Perfect Forward Secrecy)가 포함된 암호 제품군도 지원해야 합니다. Java 7 이상의 최신 시스템은 대부분 이러한 모드를 지원합니다.

또한 요청은 액세스 키 ID 및 IAM 위탁자와 관련된 보안 암호 액세스 키를 사용하여 서명해야 합니다. 또는 [AWS Security Token Service](#)(AWS STS)를 사용하여 임시 자격 증명을 생성하여 요청에 서명할 수 있습니다.

## ElastiCache의 서비스 업데이트

ElastiCache는 캐시, 클러스터, 노드의 플릿을 자동으로 모니터링하여 서비스 업데이트가 제공되면 이를 적용합니다. 서버리스 캐시에 대한 서비스 업데이트는 투명한 방식으로 자동 적용됩니다. 자체 설계된 클러스터의 경우 ElastiCache에서 이 업데이트를 적용할 수 있도록 미리 정의된 유지 관리 기간을 설정합니다. 그러나 경우에 따라 이 접근 방식이 너무 엄격하여 비즈니스 흐름이 제한될 수 있습니다.

서비스 업데이트를 통해 자체 설계된 클러스터에 적용할 업데이트와 시기를 제어할 수 있습니다. 선택한 ElastiCache 클러스터에 대한 업데이트 진행 상황을 실시간으로 모니터링할 수도 있습니다.

### 주제

- [자체 설계된 클러스터에 대한 서비스 업데이트 관리](#)

## 자체 설계된 클러스터에 대한 서비스 업데이트 관리

자체 설계된 클러스터의 ElastiCache 서비스 업데이트는 정기적으로 릴리스됩니다. 서비스 업데이트에 대해 검증된 자체 설계된 클러스터가 하나 이상 있는 경우 업데이트가 릴리스되면 이메일, SNS, Personal Health Dashboard(PHD) 및 Amazon CloudWatch Events를 통해 알림이 전송됩니다. 업데이트는 ElastiCache 콘솔의 서비스 업데이트(Service Updates) 페이지에도 표시됩니다. 이 대시보드를 사용하여 모든 서비스 업데이트와 ElastiCache 플릿의 상태를 볼 수 있습니다. 서버리스 캐시에 대한 서비스 업데이트는 투명하게 적용되며 서비스 업데이트를 통해 관리할 수 없습니다.

자동 업데이트가 시작되기 전에 업데이트 시작 전에 업데이트 적용 시기를 제어합니다. ElastiCache 클러스터가 항상 현재의 최신 보안 패치 상태를 유지할 수 있도록 가능한 신속히 보안 업데이트 유형을 업데이트하시길 강력하게 권고합니다.

다음 섹션에서는 다음과 같은 옵션에 대해 상세히 알아봅니다.

## 서비스 업데이트 적용

업데이트가 사용 가능(Available) 상태일 때부터 플릿에 서비스 업데이트를 적용할 수 있습니다. 서비스 업데이트는 축적됩니다. 즉, 아직 적용되지 않은 모든 업데이트가 최신 업데이트에 포함됩니다.

서비스 업데이트에 자동 업데이트가 활성화된 경우 사용 가능한 모든 작업을 기록하도록 선택할 수 있습니다. ElastiCache는 자동 업데이트 시작일 이후에 클러스터의 차후 유지 관리 기간 동안 업데이트를 적용하도록 예약합니다. 업데이트의 각 단계에 대한 관련 알림을 받게 됩니다.

### Note

사용 가능(Available) 또는 예약됨(Scheduled) 상태인 서비스 업데이트만 적용할 수 있습니다.

해당 ElastiCache 클러스터에 대한 서비스별 업데이트의 검토 및 적용에 관한 자세한 정보는 [콘솔을 사용한 서비스 업데이트 적용](#) 섹션을 참조하세요.

하나 이상의 ElastiCache 클러스터에 새 서비스 업데이트를 사용할 수 있는 경우 ElastiCache 콘솔, API 또는 AWS CLI 를 사용하여 업데이트를 적용할 수 있습니다. 다음 섹션에서는 업데이트 적용에 사용할 수 있는 옵션에 대해 설명합니다.

### 콘솔을 사용한 서비스 업데이트 적용

다른 정보와 함께 사용 가능한 서비스 업데이트 목록을 보려면 콘솔의 서비스 업데이트 페이지로 이동하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> Amazon ElastiCache 콘솔을 엽니다.

2. 탐색 창에서 서비스 업데이트(Service Updates)를 선택합니다.

3. 서비스 업데이트(Service Updates)에서 다음 내용을 볼 수 있습니다.

- 서비스 업데이트 이름(Service update name): 서비스 업데이트의 고유 이름입니다.
- 업데이트 유형(Update type): 보안 업데이트(security-update) 또는 엔진 업데이트(engine-update) 중 하나에 해당하는 서비스 업데이트 유형

- 업데이트 심각도: 업데이트 적용의 우선순위를 나타냅니다.
- 중요: 이 업데이트를 즉시 적용하는 것이 좋습니다(14일 이내).
- 중요: 비즈니스 흐름이 허용되는 즉시 이 업데이트를 적용하는 것이 좋습니다(30일 이내).
- 보통: 가능한 한 빨리 이 업데이트를 적용하는 것이 좋습니다(60일 이내).
- 낮음: 가능한 한 빨리 이 업데이트를 적용하는 것이 좋습니다(90일 이내).
- 엔진 버전(Engine version): 업데이트 유형이 엔진 업데이트인 경우 업데이트되는 엔진 버전입니다.
- 릴리스 날짜: 업데이트가 릴리스되어 클러스터에 적용할 수 있게 된 날짜입니다.
- 날짜별 권장 적용 사항: 업데이트를 적용해야 하는 ElastiCache 지침 일자입니다.
- 상태: 업데이트의 상태로, 다음 중 하나에 해당합니다.
  - 사용 가능: 필요한 클러스터에 업데이트를 사용할 수 있습니다.
  - 완료(Complete): 업데이트가 적용되었습니다.
  - 취소됨: 업데이트가 취소되었으며 더 이상 필요하지 않습니다.
  - 만료됨: 업데이트를 더 이상 적용할 수 없습니다.

#### 4. 서비스 업데이트의 세부 정보를 보려면 개별 업데이트(왼쪽에 있는 버튼이 아님)를 선택합니다.

클러스터 업데이트 상태(Cluster update status) 섹션에서 서비스 업데이트가 적용되지 않았거나 최근에 막 적용된 클러스터 목록을 볼 수 있습니다. 각 클러스터에 대해 다음을 볼 수 있습니다.

- 클러스터 이름(Cluster name) - 클러스터의 이름입니다.
- 업데이트된 노드(Nodes updated): 업데이트되었거나 특정 서비스 업데이트를 여전히 사용할 수 있는 특정 클러스터 내 개별 노드의 비율입니다.
- 업데이트 유형(Update Type): 보안 업데이트(security-update) 또는 엔진 업데이트(engine-update) 중 하나에 해당하는 서비스 업데이트 유형
- 상태(Status): 클러스터의 서비스 업데이트의 상태로, 다음 중 하나에 해당합니다.
  - 사용 가능: 업데이트를 필요한 클러스터에 사용할 수 있습니다.
  - 진행 중: 업데이트가 이 클러스터에 적용 중입니다.
  - 예약됨: 업데이트 날짜가 예약되었습니다.
  - 완료: 업데이트가 성공적으로 적용되었습니다. 완료 상태의 클러스터는 완료 후 7일 동안 표시됩니다.

사용 가능(Available) 또는 예약됨(Scheduled) 상태의 클러스터 중 일부 또는 전부를 선택한 다

서비스 업데이트를 이제 적용(Apply now)을 선택하면 해당 클러스터에 업데이트가 적용되기 시작합니다. Amazon ElastiCache 2015-02-02 1210

## AWS CLI를 사용하여 서비스 업데이트 적용

서비스 업데이트가 제공된다는 알림을 받은 후 AWS CLI를 사용하여 해당 업데이트를 검사하고 적용할 수 있습니다.

- 사용 가능한 서비스 업데이트에 대한 설명을 검색하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
aws elasticache describe-service-updates --service-update-status
available
```

자세한 정보는 [describe-service-updates](#)를 참조하세요.

- 클러스터 목록에 서비스 업데이트를 적용하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
aws elasticache batch-apply-update-action --service-update
ServiceUpdateNameToApply=sample-service-update --cluster-names cluster-1
cluster2
```

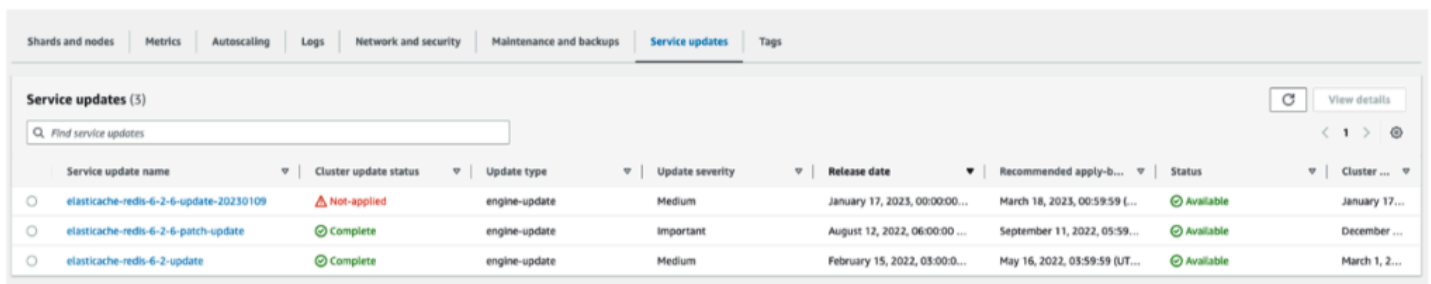
자세한 정보는 [batch-apply-update-action](#)을 참조하세요.

## AWS 콘솔을 사용하여 최신 서비스 업데이트가 적용되었는지 확인

다음 단계에 따라 ElastiCache for Redis OSS 클러스터가 최신 서비스 업데이트를 실행 중인지 확인할 수 있습니다.

1. Redis OSS 클러스터 페이지에서 적용 가능한 클러스터 선택
2. 탐색 창에서 서비스 업데이트를 선택하여 해당 클러스터에 적용되는 서비스 업데이트가 있는 경우 해당 업데이트를 확인합니다.

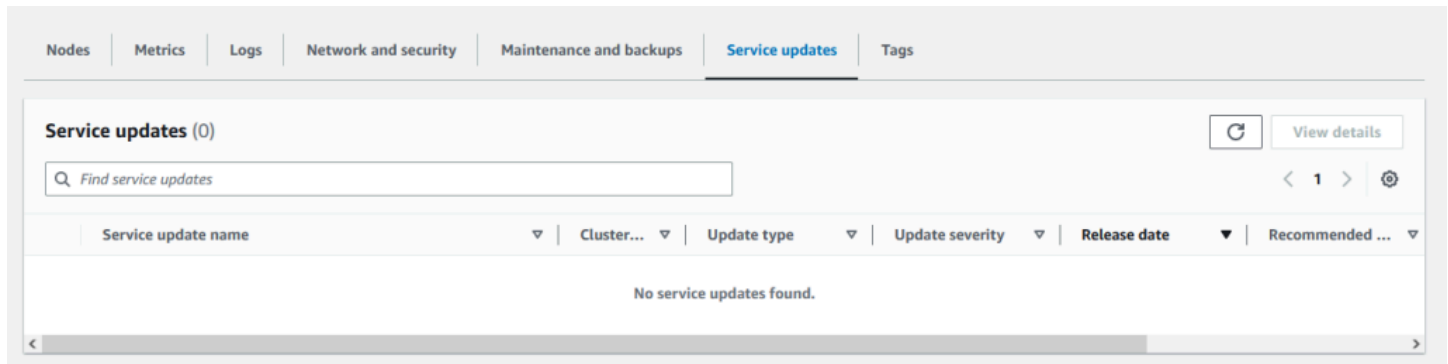
콘솔에 서비스 업데이트 목록이 표시되면 서비스 업데이트를 선택하고 지금 적용을 선택합니다.



| Service update name                     | Cluster update status | Update type   | Update severity | Release date                  | Recommended apply-b...         | Status    | Cluster ...   |
|-----------------------------------------|-----------------------|---------------|-----------------|-------------------------------|--------------------------------|-----------|---------------|
| elasticache-redis-6-2-6-update-20230109 | Not-applied           | engine-update | Medium          | January 17, 2023, 00:00:00... | March 18, 2023, 00:59:59 (...) | Available | January 17... |
| elasticache-redis-6-2-6-patch-update    | Complete              | engine-update | Important       | August 12, 2022, 06:00:00 ... | September 11, 2022, 05:59...   | Available | December ...  |
| elasticache-redis-6-2-update            | Complete              | engine-update | Medium          | February 15, 2022, 03:00:0... | May 16, 2022, 03:59:59 (UT...  | Available | March 1, 2... |

콘솔에 “서비스 업데이트를 찾을 수 없음”이 표시되면 ElastiCache for Redis OSS 클러스터에 이미 최신 서비스 업데이트가 적용되었음을 의미합니다.





## 서비스 업데이트 중지

필요에 따라 클러스터에 대한 업데이트를 중지할 수 있습니다. 예를 들어 업데이트가 진행 중인 클러스터가 예기치 않게 급증하는 경우 업데이트를 중지할 수 있습니다. 또는 업데이트가 너무 오래 걸리고 피크 시간에 비즈니스 흐름을 방해하는 경우 업데이트를 중지할 수 있습니다.

**중지 중** 작업은 이들 노드와 아직 업데이트되지 않은 노드에 대한 모든 업데이트를 즉시 중지합니다. 진행 중 상태인 노드는 완료될 때까지 계속됩니다. 그러나, 업데이트 사용 가능 상태인 동일한 클러스터 내의 다른 노드에 대한 업데이트는 중단되며 중지 중 상태로 변경됩니다.

중지 중 워크플로가 완료되면 중지 중 상태인 노드는 중지됨 상태가 됩니다. 업데이트의 워크플로에 따라 일부 클러스터의 노드는 업데이트되지 않습니다. 다른 클러스터에는 업데이트된 노드와 여전히 업데이트 사용 가능 상태인 노드가 포함될 수 있습니다.

비즈니스 흐름 상 가능할 때 업데이트 프로세스를 완료할 수 있습니다. 이 경우, 업데이트를 완료할 해당 클러스터를 선택한 다음 지금 적용을 선택하세요. 자세한 내용은 [서비스 업데이트 적용](#) 단원을 참조하십시오.

## 콘솔 사용

ElastiCache 콘솔을 사용해 서비스 업데이트를 중지할 수 있습니다. 다음에서는 이 작업을 수행하는 방법을 보여 줍니다.

- 일부 클러스터에서 서비스 업데이트가 진행된 후 ElastiCache 콘솔의 ElastiCache 대시보드 상단에 업데이트 보기/중지 탭이 나타납니다.
- 업데이트를 중지하려면 Stop Update(업데이트 중지)를 선택합니다.
- 업데이트를 중지할 경우 클러스터를 선택하고 상태를 확인합니다. 중지 중 상태로 바뀌었다가 최종적으로 중지됨 상태가 됩니다.

## 사용 AWS CLI

AWS CLI를 사용해 서비스 업데이트를 중지할 수 있습니다. 다음 코드 예제에서는 이를 수행하는 방법을 보여줍니다.

복제 그룹의 경우 다음과 같이 합니다.

```
aws elasticache batch-stop-update-action --service-update-name sample-service-update --replication-group-ids my-replication-group-1 my-replication-group-2
```

캐시 클러스터의 경우 다음과 같이 합니다.

```
aws elasticache batch-stop-update-action --service-update-name sample-service-update --cache-cluster-ids my-cache-cluster-1 my-cache-cluster-2
```

자세한 정보는 [BatchStopUpdateAction](#)을 참조하세요.

## 공통 취약성 및 노출(CVE): ElastiCache에서 해결된 보안 취약성

일반적인 취약성 및 노출도(CVE)는 공개적으로 알려진 사이버 보안 취약성에 대한 항목의 목록입니다. 각 항목은 ID 번호, 설명 및 하나 이상의 공개 참조를 포함하는 링크입니다. 이 페이지에서 ElastiCache에서 해결된 보안 취약성 목록을 찾을 수 있습니다.

알려진 취약성으로부터 보호하려면 항상 최신 ElastiCache Valkey, Redis OSS 또는 ElastiCache Memcached 버전으로 업그레이드하는 것이 좋습니다. ElastiCache 서버리스 캐시를 작동할 때 CVE 수정 사항이 캐시에 자동으로 적용됩니다. Valkey 또는 Redis OSS로 자체 설계된 클러스터를 작동할 때 ElastiCache는 PATCH 구성 요소를 노출합니다. 예를 들어 ElastiCache for Redis OSS 버전 6.2.6을 사용하는 경우 메이저 버전은 6이고 마이너 버전은 2이며 패치 버전은 6입니다. 패치 버전은 이전 버전과 호환되는 버그 수정, 보안 수정 및 비기능 변경을 위한 것입니다.

다음 표를 사용하여 특정 버전의 ElastiCache Valkey 및 Redis OSS에 특정 보안 취약성에 대한 수정 사항이 있는지 확인할 수 있습니다. ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 클러스터가 보안 수정 없이 버전을 실행하는 경우 아래 표를 참조하고 조치를 취하세요. 수정 사항이 포함된 최신 ElastiCache Valkey 또는 Redis OSS 버전으로 업그레이드하거나, 수정 사항이 포함된 버전을 사용 중인 경우 [자체 설계된 클러스터에 대한 서비스 업데이트 관리](#)를 참조하여 최신 서비스 업데이트가 적용되었는지 확인할 수 있습니다. 지원되는 ElastiCache 엔진 버전과 업그레이드 방법에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache의 엔진 버전 및 업그레이드](#) 섹션을 참조하세요.

**Note**

- CVE가 ElastiCache 버전에서 처리되는 경우 이는 최신 버전에서도 처리된다는 의미입니다. 예를 들어 ElastiCache for Redis OSS 버전 6.0.5에서 취약성이 해결된 경우 버전 6.2.6, 7.0.7 및 7.1에서이 작업이 계속됩니다.
- 다음 표의 별표(\*)는 보안 취약성을 해결하기 위해 지정된 ElastiCache for Redis OSS 버전을 실행하는 ElastiCache for Redis OSS 클러스터에 최신 서비스 업데이트가 적용되어야 함을 나타냅니다. 클러스터가 실행 중인 ElastiCache for Redis OSS 버전에 최신 서비스 업데이트가 적용되었는지 확인하는 방법에 대한 자세한 내용은 섹션을 참조하세요 [자체 설계된 클러스터에 대한 서비스 업데이트 관리](#).

| ElastiCache for Redis OSS 버전 | 해결된 CVEs                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Redis OSS 6.0.5              | <a href="#">CVE-2022-24735</a> *, <a href="#">CVE-2022-24736</a> *                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Redis OSS 6.2.6              | <a href="#">CVE-2022-24834</a> *, <a href="#">CVE-2022-35977</a> *,<br><a href="#">CVE-2022-36021</a> *, <a href="#">CVE-2022-24735</a> ,<br><a href="#">CVE-2022-24736</a> , <a href="#">CVE-2023-22458</a> ,<br><a href="#">CVE-2023-25155</a> <a href="#">CVE-2023-28856</a> ,<br><a href="#">CVE-2023-45145</a> |
| Redis OSS 7.0.7              | <a href="#">CVE-2023-41056</a> *, <a href="#">CVE-2022-24834</a> *,<br><a href="#">CVE-2022-35977</a> , <a href="#">CVE-2022-36021</a> ,<br><a href="#">CVE-2022-24735</a> , <a href="#">CVE-2022-24736</a>                                                                                                         |
| Redis OSS 7.1.0              | <a href="#">CVE-2023-41056</a> , <a href="#">CVE-2022-24834</a> ,<br><a href="#">CVE-2022-35977</a> , <a href="#">CVE-2022-36021</a> ,<br><a href="#">CVE-2022-24735</a> , <a href="#">CVE-2022-24736</a>                                                                                                           |

# Amazon ElastiCache에서 로깅 및 모니터링

캐시를 관리하려면 캐시의 작동 방식을 이해해야 합니다. ElastiCache는 Amazon CloudWatch Logs에 게시되는 지표를 생성하여 캐시 성능을 모니터링합니다. 또한 ElastiCache는 캐시 리소스에 중대한 변경 사항이 발생할 경우(예: 새 캐시 생성 또는 캐시 삭제) 이벤트를 생성합니다.

## 주제

- [Valkey 및 Redis OSS에 대한 서버리스 지표 및 이벤트](#)
- [Valkey 및 Redis OSS에 대한 자체 설계된 클러스터 지표 및 이벤트](#)
- [Memcached에 대한 지표 및 이벤트](#)
- [를 사용하여 Amazon ElastiCache API 호출 로깅 AWS CloudTrail](#)
- [ElastiCache 이벤트에 대한 Amazon SNS 모니터링](#)
- [로그 전달](#)
- [CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링](#)
- [를 사용하여 Amazon ElastiCache API 호출 로깅 AWS CloudTrail](#)

## Valkey 및 Redis OSS에 대한 서버리스 지표 및 이벤트

ElastiCache는 서버리스 캐시로 작업할 때 모니터링할 수 있는 다양한 지표와 이벤트를 제공합니다. 여기에는 Amazon EventBridge를 통해 수집할 수 있는 CloudWatch 지표, 명령 수준 지표 및 이벤트 로그가 포함됩니다.

## 주제

- [서버리스 캐시 지표](#)
- [서버리스 캐시 이벤트](#)

## 서버리스 캐시 지표

AWS/ElastiCache 네임스페이스에는 Valkey 또는 Redis OSS 서버리스 캐시에 대한 다음의 CloudWatch 지표가 포함되어 있습니다.

Valkey 또는 Redis OSS의 지표 코드

| 지표                            | 설명                                                                                                                                                               | 단위    |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| BytesUsedForCache             | 캐시에 저장된 데이터에서 사용되는 총 바이트 수                                                                                                                                       | 바이트   |
| ElastiCacheProcessingUnits    | 캐시에서 실행된 요청이 사용한 총 ElastiCacheProcessingUnits(ECPU) 수                                                                                                            | 개수    |
| SuccessfulReadRequestLatency  | 성공적인 읽기 요청의 지연 시간                                                                                                                                                | 마이크로초 |
| SuccessfulWriteRequestLatency | 성공적인 쓰기 요청의 지연 시간                                                                                                                                                | 마이크로초 |
| TotalCmdsCount                | 캐시에서 실행된 모든 명령의 총 개수                                                                                                                                             | 개수    |
| CacheHitRate                  | 캐시의 일치율 이는 <code>cache_hits</code> 및 <code>cache_misses</code> 통계를 사용하여 다음과 같은 방식으로 계산됩니다.<br>$\text{cache\_hits} / (\text{cache\_hits} + \text{cache\_misses})$ | %     |
| CacheHits                     | 캐시의 성공한 읽기 전용 키 조회 수                                                                                                                                             | 개수    |
| CurrConnections               | 캐시에 대한 클라이언트 연결 수                                                                                                                                                | 개수    |
| ThrottledCmds                 | 워크로드가 ElastiCache가 규모를 조정할 수 있는 속도보다 빠르게 확장되어 ElastiCache에서 병목 현상이 발생한 요청 수                                                                                      | 개수    |
| NewConnections                | 이 기간에 서버에서 허용된 총 연결 수입니다.                                                                                                                                        | 개수    |

| 지표                           | 설명                                                                                                              | 단위  |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| CurrlItems                   | 캐시 항목 수입니다.                                                                                                     | 개수  |
| CurrVolatileItems            | TTL 포함 캐시의 항목 수                                                                                                 | 개수  |
| NetworkBytesIn               | 캐시로 전송된 총 바이트 수                                                                                                 | 바이트 |
| NetworkBytesOut              | 캐시에서 나간 총 바이트 수                                                                                                 | 바이트 |
| Evictions                    | 캐시에서 제거된 키 수                                                                                                    | 개수  |
| IamAuthenticationExpirations | 만료된 IAM 인증 Valkey 또는 Redis OSS 연결의 총 수입니다. <a href="#">IAM을 통한 인증</a> 에 대한 자세한 내용은 사용 설명서를 참조하세요.               | 개수  |
| IamAuthenticationThrottling  | 제한된 IAM 인증 Valkey 또는 Redis OSS AUTH 또는 HELLO 요청의 총 수입니다. <a href="#">IAM을 통한 인증</a> 에 대한 자세한 내용은 사용 설명서를 참조하세요. | 개수  |
| KeyAuthorizationFailures     | 사용자가 액세스 권한이 없는 키에 액세스한 실패한 시도의 총 수입니다. 무단 액세스 시도를 감지하려면 이에 대한 경보를 설정하는 것이 좋습니다.                                | 개수  |
| AuthenticationFailures       | AUTH 명령을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS에 인증한 실패한 시도의 총 수입니다. 무단 액세스 시도를 감지하려면 이에 대한 경보를 설정하는 것이 좋습니다.                 | 개수  |

| 지표                           | 설명                                                                              | 단위 |
|------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|----|
| CommandAuthorizationFailures | 사용자가 호출 권한이 없는 명령을 실행한 실패한 시도의 총 수입니다. 무단 액세스 시도를 감지하려면 이에 대한 경보를 설정하는 것이 좋습니다. | 개수 |

## 명령 수준 지표

또한 ElastiCache는 다음과 같은 명령 수준 지표를 내보냅니다. ElastiCache는 각 명령 유형에서 총 명령 수와 해당 명령 유형에서 사용한 ECPU 수를 내보냅니다.

| 지표                       | 설명                                                                                                                                                                   | 단위 |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| EvalBasedCmds            | 캐시가 수신한 get 명령 수                                                                                                                                                     | 개수 |
| EvalBasedCmdsECPUs       | eval 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                                               | 개수 |
| GeoSpatialBasedCmds      | 지리 기반 명령의 총 명령 수입니다. 이 지표는 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다. 모든 지리 유형의 명령(예: geoadd, geodist, geohash, geopos, georadius, georadiusbymember)을 합산하여 도출됩니다. | 개수 |
| GeoSpatialBasedCmdsECPUs | geospatial 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                                         | 개수 |
| GetTypeCmds              | 읽기 전용 유형 명령의 총 수 이 지표는 모든 읽기 전용 유형 명령(예: get, hget, scard, lrange 등)을 합산하여 Valkey 또는                                                                                 | 개수 |

| 지표                        | 설명                                                                                                                                   | 단위 |
|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
|                           | Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다.                                                                                                   |    |
| GetTypeCmdsECPUs          | 읽기 명령에서 사용되는 ECPU                                                                                                                    | 개수 |
| HashBasedCmds             | 해시 기반 명령의 총 수입니다. 이 지표는 1개 이상의 해시(예: hget, hkeys, hvals, hdel 등)를 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다. | 개수 |
| HashBasedCmdsECPUs        | hash 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                               | 개수 |
| HyperLogLogBasedCmds      | HyperLogLog 기반 명령의 총 수입니다. 이 지표는 모든 pf 유형 명령(예: pfadd, pfcount, pfmerge 등)을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다.        | 개수 |
| HyperLogLogBasedCmdsECPUs | HyperLogLog 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                        | 개수 |
| JsonBasedCmds             | 읽기 및 쓰기 명령을 포함한 총 JSON 명령 수입니다. 이 지표는 JSON 키를 기반으로 실행되는 모든 JSON 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다.                | 개수 |



| 지표                    | 설명                                                                                                                                    | 단위 |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| JsonBasedCmdsECPUs    | 읽기 및 쓰기 명령을 포함한 모든 JSON 명령에서 사용되는 ECPU                                                                                                | 개수 |
| JsonBasedGetCmds      | JSON 읽기 전용 명령의 총 수입니다. 이 지표는 JSON 키를 기반으로 실행되는 모든 JSON 읽기 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다.                       | 개수 |
| JsonBasedGetCmdsECPUs | JSON 읽기 전용 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                             | 개수 |
| JsonBasedSetCmds      | JSON 쓰기 명령의 총 수입니다. 이 지표는 JSON 키를 기반으로 실행되는 모든 JSON 쓰기 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다.                          | 개수 |
| JsonBasedSetCmdsECPUs | JSON 쓰기 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                | 개수 |
| KeyBasedCmds          | 키 기반 명령 총 수입니다. 이 수는 여러 데이터 구조(예: del, expire, rename 등)에서 1개 이상의 키에 따라 실행되는 모든 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다. | 개수 |
| KeyBasedCmdsECPUs     | key 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                 | 개수 |

| 지표                   | 설명                                                                                                                                                                                                            | 단위 |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| ListBasedCmds        | 목록 기반 명령 총 수입니다. 이 지표는 1개 이상의 목록(예: lindex, lrange, lpush, ltrim 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 파생됩니다.                                                                       | 개수 |
| ListBasedCmdsECPUs   | 목록 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                                                                                          | 개수 |
| NonKeyTypeCmds       | 키 기반이 아닌 명령의 총 수입니다. 이 지표는 키를 기반으로 하지 않고 실행되는 모든 명령(예: acl, dbsize, info)을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 파생됩니다.                                                                                  | 개수 |
| NonKeyTypeCmdsECPUs  | 키 기반이 아닌 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                                                                                       | 개수 |
| PubSubBasedCmds      | pub/sub 기능의 명령 총 수입니다. 이는 pub/sub 기능에 사용되는 모든 명령(예: psubscribe, publish, pubsub, punsubscribe, ssubscribe, sunsubscribe, spublish, subscribe, unsubscribe)을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다. | 개수 |
| PubSubBasedCmdsECPUs | pub/sub 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                                                                                     | 개수 |

| 지표                      | 설명                                                                                                                                              | 단위 |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| SetBasedCmds            | 집합 기반 명령 총 수입입니다. 이 지표는 1개 이상의 집합(예: scard, sdiff, sadd, sunion 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다.          | 개수 |
| SetBasedCmdsECPUs       | 설정 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                            | 개수 |
| SetTypeCmds             | 쓰기 유형의 총 명령 수입입니다. 이 수는 데이터(예: set, hset, sadd, lpop 등)에서 작동하는 모든 변형 유형의 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 도출됩니다.                  | 개수 |
| SetTypeCmdsECPUs        | 쓰기 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                               | 개수 |
| SortedSetBasedCmds      | 정렬된 집합 기반 명령 총 수입입니다. 이 지표는 1개 이상의 정렬된 집합(예: zcount, zrange, zrank, zadd 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 파생됩니다. | 개수 |
| SortedSetBasedCmdsECPUs | 정렬 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                            | 개수 |

| 지표                   | 설명                                                                                                                                           | 단위 |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| StringBasedCmds      | 문자열 기반 명령 총 수입니다. 이 지표는 1개 이상의 문자열(예: strlen, setex, setrange 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 파생됩니다.         | 개수 |
| StringBasedCmdsECPUs | 문자열 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                        | 개수 |
| StreamBasedCmds      | 총 스트림 기반 명령 수입니다. 이 지표는 1개 이상의 스트림 데이터 형식(예: xrange, xlen, xadd, xdel 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 Valkey 또는 Redis OSS commandstats 통계에서 파생됩니다. | 개수 |
| StreamBasedCmdsECPUs | 스트림 기반 명령에서 사용하는 ECPU                                                                                                                        | 개수 |

## 서버리스 캐시 이벤트

ElastiCache는 서버리스 캐시와 관련된 이벤트를 로그합니다. 여기에는 이벤트 날짜 및 시간, 이벤트의 원본 이름 및 원본 유형, 이벤트 설명 등의 정보가 포함됩니다. ElastiCache 콘솔, AWS CLI describe-events 명령 또는 ElastiCache API 작업을 사용하여 로그에서 이벤트를 쉽게 검색할 수 있습니다DescribeEvents.

Amazon EventBridge를 사용하여 ElastiCache 이벤트를 모니터링하고, 수집하고, 변환하고, 조치를 취하도록 선택할 수 있습니다. Amazon EventBridge [시작 안내서](#)에서 자세히 알아보세요.

### ElastiCache 이벤트 보기(콘솔)

ElastiCache 콘솔을 사용하여 이벤트를 보려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 사용 가능한 모든 이벤트의 목록을 보려면 탐색 창에서 이벤트를 선택합니다.
3. 이벤트 화면에서 목록의 각 행은 하나의 이벤트를 나타내며, 이벤트 소스, 이벤트 유형, 이벤트의 GMT 시간 및 이벤트 설명이 표시됩니다. [Filter]를 사용하여 이벤트 목록에서 모든 이벤트를 볼지 특정 유형의 이벤트만 볼지를 지정할 수 있습니다.

## ElastiCache 이벤트 보기(AWS CLI)

를 사용하여 ElastiCache 이벤트 목록을 생성하려면 명령 describe-events를 AWS CLI사용합니다. 선택적 파라미터를 사용하여 나열된 이벤트의 유형, 나열된 이벤트의 기간, 나열할 이벤트의 최대 수 등을 제어할 수 있습니다.

다음 코드는 최대 40개의 서버리스 캐시 이벤트를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-events --source-type serverless-cache --max-items 40
```

다음 코드는 지난 24시간(1,440분) 동안 발생한 서버리스 캐시의 모든 이벤트를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-events --source-type serverless-cache --duration 1440
```

## 서버리스 이벤트

이 섹션에서는 서버리스 캐시에서 수신할 수 있는 다양한 유형의 이벤트를 설명합니다.

### 서버리스 캐시 생성 이벤트

| Detail-Type | 설명                  | 단위 | 소스               | 메시지                                              |
|-------------|---------------------|----|------------------|--------------------------------------------------|
| 캐시 생성됨      | 캐시 ARN              | 생성 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시가 생성되어<br>바로 사용할 수<br>있습니다.    |
| 캐시 생성됨      | 캐시 ARN<br>스냅샷 경과 시간 | 생성 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시가 생성되고<br>스냅샷에서 데이<br>터가 복원되었습 |

| Detail-Type | 설명     | 단위 | 소스               | 메시지                                                                      |
|-------------|--------|----|------------------|--------------------------------------------------------------------------|
|             |        |    |                  | 니다. 캐시를 사용할 준비가 되었습니다.                                                   |
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패했습니다. 사용 가능한 IP 주소가 부족하여 VPC 엔드포인트를 생성할 수 없습니다. |
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패했습니다. 요청에 잘못된 서브넷이 제공되었습니다.                     |
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패했습니다. VPC 엔드포인트 생성을 위한 할당량 한도에 도달했습니다.          |
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패했습니다. VPC 엔드포인트를 생성할 수 있는 권한이 없습니다.             |

| Detail-Type | 설명                   | 단위 | 소스               | 메시지                                                                                                      |
|-------------|----------------------|----|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN               | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패했습니다. <user-group-name> 사용자 그룹에 호환되지 않는 Valkey 또는 Redis OSS 버전을 사용하는 사용자가 있습니다. |
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN<br>캐시 스냅샷 ARN | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패했습니다. 제공된 <user-group-name> 사용자 그룹이 존재하지 않습니다.                                  |

| Detail-Type | 설명     | 단위 | 소스               | 메시지                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-------------|--------|----|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | <p>&lt;cache-name&gt;<br/>캐시 생성에 실패했습니다.<br/>&lt;reason&gt;으로 인해 스냅샷에서 데이터를 복원하지 못했습니다.</p> <p>실패 이유:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• S3에서 파일을 검색하지 못했습니다.</li> <li>• 예상 md5가 실제 md5와 일치하지 않습니다.</li> <li>• 제공된 RDB 파일의 버전이 지원되지 않습니다.</li> </ul> |

### 서버리스 캐시 업데이트 이벤트(Valkey 또는 Redis OSS)

| Detail-Type | 리소스 목록 | 범주    | 소스               | 메시지                                                             |
|-------------|--------|-------|------------------|-----------------------------------------------------------------|
| 캐시 업데이트     | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <p>&lt;cache-name&gt;<br/>캐시에 대한 SecurityGroups가 업데이트되었습니다.</p> |
| 캐시 업데이트     | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <p>&lt;cache-name&gt;<br/>캐시에 대한 태그</p>                         |



| Detail-Type | 리소스 목록 | 범주    | 소스               | 메시지                                                                                                         |
|-------------|--------|-------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|             |        |       |                  | 가 업데이트되었습니다.                                                                                                |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시를 업데이트하지 못했습니다. <user-group-name> 사용자 그룹에 호환되지 않는 Valkey 또는 Redis OSS 버전을 사용하는 사용자가 있습니다. |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시를 업데이트하지 못했습니다. SecurityGroups를 업데이트하지 못했습니다.                                             |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시를 업데이트하지 못했습니다. 권한이 충분하지 않아 SecurityGroups를 업데이트하지 못했습니다.                                 |

| Detail-Type | 리소스 목록 | 범주    | 소스               | 메시지                                                                                  |
|-------------|--------|-------|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시를 업데이트하지 못했습니다. SecurityGroups가 잘못되어 SecurityGroups를 업데이트하지 못했습니다. |

## 서버리스 캐시 삭제 이벤트(Valkey 또는 Redis OSS)

| Detail-Type | 리소스 목록 | 범주 | 소스               | 메시지                          |
|-------------|--------|----|------------------|------------------------------|
| 캐시 삭제       | 캐시 ARN | 삭제 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시가 삭제되었습니다. |

## 서버리스 캐시 사용 제한 이벤트(Valkey 또는 Redis OSS)

| Detail-Type | 설명     | 단위    | 소스               | 메시지                                                                   |
|-------------|--------|-------|------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| 캐시 업데이트     | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시에 대한 한도가 업데이트되었습니다.                                 |
| 캐시 한도 근접    | 캐시 ARN | 알림    | serverless-cache | 슬롯 <X>가 슬롯당 제한인 32GB의 <Y>%를 초과하여 사용하고 있습니다. 슬롯 10이 슬롯당 제한인 32GB의 90%를 |

| Detail-Type | 설명     | 단위 | 소스               | 메시지                                                                                 |
|-------------|--------|----|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|             |        |    |                  | 초과하여 사용하고 있습니다.                                                                     |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | 캐시가 삭제되어 <cache-name> 캐시에 대한 제한이 업데이트되지 못했습니다.                                      |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | 구성이 유효하지 않아 <cache-name> 캐시에 대한 한도가 업데이트되지 못했습니다.                                   |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | 현재 캐시된 데이터가 새 한도를 초과하여 <cache-name> 캐시 한도가 업데이트되지 못했습니다. 제한을 적용하기 전에 일부 데이터를 삭제합니다. |

### 서버리스 캐시 스냅샷 이벤트(Valkey 또는 Redis OSS)

| Detail-Type | Resources-list      | 범주 | 소스                        | 메시지                                            |
|-------------|---------------------|----|---------------------------|------------------------------------------------|
| 스냅샷 생성됨     | 캐시 ARN<br>스냅샷 경과 시간 | 생성 | serverless-cache-snapshot | <cache-name> 캐시용으로 생성된 <snapshot-name> 스냅샷입니다. |

| Detail-Type | Resources-list    | 범주 | 소스                        | 메시지                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-------------|-------------------|----|---------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 스냅샷 생성 실패   | 캐시 ARN<br>스냅샷 ARN | 실패 | serverless-cache-snapshot | <p>&lt;cache-name&gt;<br/>캐시용 스냅샷 생성에 실패했습니다. 고객 관리형 키 &lt;key-id&gt; &lt;reason&gt;으로 인해 &lt;snapshot-name&gt; 스냅샷 생성이 실패했습니다.</p> <p>실패 이유 메시지:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 고객 관리형 키가 비활성화됨</li> <li>• 고객 관리형 키를 찾을 수 없음</li> <li>• 요청 제한 시간이 초과됨</li> </ul> |
| 스냅샷 생성 실패   | 캐시 ARN<br>스냅샷 ARN | 실패 | serverless-cache-snapshot | <p>&lt;cache-name&gt;<br/>캐시용 스냅샷 생성에 실패했습니다.</p> <p>&lt;reason&gt;으로 인해 &lt;snapshot-name&gt; 스냅샷 생성이 실패했습니다.</p> <p>기본 이유:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 내부 오류 발생</li> </ul>                                                                                   |

| Detail-Type       | Resources-list | 범주 | 소스                            | 메시지                                                                                                                     |
|-------------------|----------------|----|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷<br>내보내기에 실패<br>했습니다.<br>ElastiCache에 버<br>킷에 대한 권한이<br>없으므로 스냅샷<br>을 %의 버킷으로<br>내보낼 수 없습니<br>다. |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 버킷에<br>이미 동일한 이름<br>의 객체가 있으므<br>로 '%'의 버킷으<br>로 스냅샷을 내보<br>낼 수 없습니다.     |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 버킷 소<br>유자 계정 ID가<br>변경되었으므로<br>'%'의 버킷으로<br>스냅샷을 내보낼<br>수 없습니다.          |

| Detail-Type       | Resources-list | 범주 | 소스                            | 메시지                                                                                                           |
|-------------------|----------------|----|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. S3 버킷<br>에 액세스할 수<br>없으므로 '%'의<br>버킷으로 스냅샷<br>을 내보낼 수 없<br>습니다. |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 버킷에<br>액세스할 수 없으<br>므로 '%'의 버킷<br>으로 스냅샷을 내<br>보낼 수 없습니<br>다.   |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 버킷이<br>존재하지 않으므<br>로 '%'의 버킷으<br>로 스냅샷을 내보<br>낼 수 없습니다.         |

| Detail-Type       | Resources-list             | 범주 | 소스                            | 메시지                                                                                                                                              |
|-------------------|----------------------------|----|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN                    | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 소스 스<br>냅샷 고객 관리형<br>키 % <reason><br>과 함께 '%'의 버<br>킷으로 내보낼 수<br>없습니다.                             |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN                    | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 스냅샷을<br>'%'의 버킷으로<br>내보낼 수 없습니<br>다.                                                               |
| 스냅샷 복사 실패         | 스냅샷 ARN-1<br><br>스냅샷 ARN-2 | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <snapshot-<br>name> 스냅샷<br>을 복사하지 못<br>했습니다. 스냅<br>샷 '%'를 소스 스<br>냅샷 고객 관리<br>형 키 <key-id><br><reason-name><br>와 함께 '%'의 스<br>냅샷에 복사할 수<br>없습니다. |

| Detail-Type | Resources-list         | 범주 | 소스                            | 메시지                                                                                        |
|-------------|------------------------|----|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| 스냅샷 복사 실패   | 스냅샷 ARN-1<br>스냅샷 ARN-2 | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <snapshot-name> 스냅샷을 복사하지 못했습니다. 스냅샷 '%'를 타겟 스냅샷 고객 관리형 키 '%' '%'와 함께 스냅샷 '%'에 복사할 수 없습니다. |



# Valkey 및 Redis OSS에 대한 자체 설계된 클러스터 지표 및 이벤트

ElastiCache는 Valkey 및 Redis OSS 작업 시 자체 설계된 클러스터를 모니터링하기 위한 다양한 지표 및 이벤트를 제공합니다. 여기에는 AWS CLI 및 Amazon Simple Notification Service(SNS)를 통해 사용할 수 있는 호스트 수준 지표, 명령 수준 지표 및 이벤트 로그가 포함됩니다.

## 주제

- [자체 설계된 클러스터의 지표](#)
- [자체 설계된 클러스터의 이벤트\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)

## 자체 설계된 클러스터의 지표

클러스터를 자체 설계하면 ElastiCache는 호스트 수준 지표와 캐시 지표를 모두 포함하여 각 노드 수준에서 지표를 내보냅니다.

호스트 수준 지표에 대한 자세한 내용은 [호스트 수준 지표](#) 섹션을 참조하세요.

노드 수준 지표에 대한 자세한 내용은 [Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표](#) 섹션을 참조하세요.

## 자체 설계된 클러스터의 이벤트(Valkey 및 Redis OSS)

ElastiCache는 직접 설계된 캐시와 관련된 이벤트를 로그합니다. 자체 설계된 클러스터로 작업할 때 ElastiCache 콘솔에서 또는 AWS CLI Amazon Simple Notification Service(SNS)를 사용하여 클러스터 이벤트를 볼 수 있습니다. 자체 설계된 클러스터 이벤트는 Amazon EventBridge에 게시되지 않습니다.

자체 설계된 클러스터 이벤트에는 이벤트 날짜 및 시간, 이벤트의 원본 이름 및 원본 유형, 이벤트 설명 등의 정보가 포함됩니다. ElastiCache 콘솔, AWS CLI describe-events 명령 또는 ElastiCache API 작업 DescribeEvents를 사용하여 로그에서 이벤트를 쉽게 검색할 수 있습니다.

### ElastiCache 이벤트 보기(콘솔)

다음 절차는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 이벤트를 표시합니다.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 이벤트를 보려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 사용 가능한 모든 이벤트의 목록을 보려면 탐색 창에서 이벤트를 선택합니다.

3. 이벤트 화면에서 목록의 각 행은 하나의 이벤트를 나타내며, 이벤트 소스, 이벤트 유형, 이벤트의 GMT 시간 및 이벤트 설명이 표시됩니다. [Filter]를 사용하여 이벤트 목록에서 모든 이벤트를 볼지 특정 유형의 이벤트만 볼지를 지정할 수 있습니다.

### ElastiCache 이벤트 보기(AWS CLI)

를 사용하여 ElastiCache 이벤트 목록을 생성하려면 명령 `describe-events`를 AWS CLI사용합니다. 선택적 파라미터를 사용하여 나열된 이벤트의 유형, 나열된 이벤트의 기간, 나열할 이벤트의 최대 수 등을 제어할 수 있습니다.

다음 코드는 최대 40개의 자체 설계된 클러스터 이벤트를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-events --source-type cache-cluster --max-items 40
```

다음 코드는 지난 24시간(1,440분) 동안의 자체 설계된 캐시의 모든 이벤트를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-events --source-type cache-cluster --duration 1440
```

### 자체 설계된 클러스터 이벤트

이 섹션에는 자체 설계된 클러스터에서 수신할 것으로 예상되는 이벤트 목록이 포함되어 있습니다.

다음 ElastiCache 이벤트는 Amazon SNS 알림을 트리거합니다. 이벤트 세부 정보에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 이벤트 보기](#) 섹션을 참조하세요.

| Event Name                                        | 메시지                                                             | 설명                                       |
|---------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| ElastiCache:AddCacheNodeComplete                  | ElastiCache:AddCacheNodeComplete : <i>cache-cluster</i>         | 캐시 노드가 캐시 클러스터에 추가되었고 사용할 준비가 되어 있습니다.   |
| 무료 IP 주소가 부족함으로 인한 ElastiCache:AddCacheNodeFailed | ElastiCache:AddCacheNodeFailed : <i>cluster-name</i>            | 사용 가능한 IP 주소가 충분하지 않아 캐시 노드를 추가하지 못했습니다. |
| ElastiCache:CacheClusterParametersChanged         | ElastiCache:CacheClusterParametersChanged : <i>cluster-name</i> | 하나 이상의 캐시 클러스터 파라미터가 변경되었습니다.            |

| Event Name                                                     | 메시지                                                                       | 설명                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache:CacheClusterProvisioningComplete                   | ElastiCache:CacheClusterProvisioningComplete <i>cluster-name-0001-005</i> | 캐시 클러스터의 프로비저닝이 완료되어 캐시 클러스터에 있는 캐시 노드를 사용할 수 있습니다.                                                                                                                                                                                                 |
| 호환되지 않는 네트워크 상태로 인한 ElastiCache:CacheClusterProvisioningFailed | ElastiCache:CacheClusterProvisioningFailed : <i>cluster-name</i>          | 존재하지 않는 Virtual Private Cloud(VPC)에서 새로운 캐시 클러스터를 실행하려고 시도했습니다.                                                                                                                                                                                     |
| ElastiCache:CacheClusterScalingComplete                        | CacheClusterScalingComplete : <i>cluster-name</i>                         | 캐시 클러스터의 조정이 성공적으로 완료되었습니다.                                                                                                                                                                                                                         |
| ElastiCache:CacheClusterScalingFailed                          | ElastiCache:CacheClusterScalingFailed : <i>cluster-name</i>               | 캐시 클러스터에 대한 스케일업 작업이 실패했습니다.                                                                                                                                                                                                                        |
| ElastiCache:CacheClusterSecurityGroupModified                  | ElastiCache:CacheClusterSecurityGroupModified : <i>cluster-name</i>       | 다음 이벤트 중 하나가 발생했습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>캐시 클러스터를 위한 승인된 캐시 보안 그룹이 수정되었습니다.</li> <li>하나 이상의 새로운 EC2 보안 그룹이 캐시 클러스터와 연결된 캐시 보안 그룹 중 하나에서 승인되었습니다.</li> <li>하나 이상의 EC2 보안 그룹이 캐시 클러스터와 연결된 캐시 보안 그룹 중 하나에서 승인이 취소되었습니다.</li> </ul> |

| Event Name                          | 메시지                                                       | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache:CacheNodeReplaceStarted | ElastiCache:CacheNodeReplaceStarted : <i>cluster-name</i> | <p>ElastiCache가 캐시 노드를 실행하는 호스트 성능이 저하되었거나 연결되지 않음을 감지하여 캐시 노드 교체를 시작했습니다.</p> <div> <p> <b>Note</b></p> <p>교체된 캐시 노드의 DNS 항목은 변경되지 않습니다.</p> </div> <p>대부분의 경우에 이 이벤트가 발생할 때 클라이언트의 서버 목록을 새로 고침하지 않아도 됩니다. 하지만 일부 캐시 클라이언트 라이브러리는 ElastiCache가 캐시 노드를 교체한 후에도 캐시 노드 사용을 중단할 수 있습니다. 이 경우에 애플리케이션은 이 이벤트가 발생할 때 서버 목록을 새로 고침해야 합니다.</p> |

| Event Name                           | 메시지                                                        | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache:CacheNodeReplaceComplete | ElastiCache:CacheNodeReplaceComplete : <i>cluster-name</i> | <p>ElastiCache가 캐시 노드를 실행하는 호스트 성능이 저하되었거나 연결되지 않음을 감지하여 캐시 노드 교체를 완료했습니다.</p> <div> <p> <b>Note</b></p> <p>교체된 캐시 노드의 DNS 항목은 변경되지 않습니다.</p> </div> <p>대부분의 경우에 이 이벤트가 발생할 때 클라이언트의 서버 목록을 새로 고침하지 않아도 됩니다. 하지만 일부 캐시 클라이언트 라이브러리는 ElastiCache가 캐시 노드를 교체한 후에도 캐시 노드 사용을 중단할 수 있습니다. 이 경우에 애플리케이션은 이 이벤트가 발생할 때 서버 목록을 새로 고침해야 합니다.</p> |
| ElastiCache:CacheNodesRebooted       | ElastiCache:CacheNodesRebooted : <i>cluster-name</i>       | <p>하나 이상의 캐시 노드가 재부팅되었습니다.</p> <p>메시지(Memcached): "Cache node %s shutdown" , 두 번째 메시지: "Cache node %s restarted"</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

| Event Name                                                       | 메시지                                                                                     | 설명                                         |
|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| ElastiCache: CertificateRenewalComplete(Valkey 또는 Redis OSS만 해당) | ElastiCache:CertificateRenewalComplete                                                  | Amazon CA 인증서가 성공적으로 갱신되었습니다.              |
| ElastiCache:CreateReplicationGroupComplete                       | ElastiCache:CreateReplicationGroupComplete : <i>cluster-name</i>                        | 복제 그룹이 성공적으로 생성되었습니다.                      |
| ElastiCache>DeleteCacheClusterComplete                           | ElastiCache>DeleteCacheClusterComplete : <i>cluster-name</i>                            | 캐시 클러스터 및 연결된 모든 캐시 노드 삭제를 완료했습니다.         |
| ElastiCache:FailoverComplete(Valkey 또는 Redis OSS만 해당)            | ElastiCache:FailoverComplete : <i>mycluster</i>                                         | 복제본 노드에 대한 장애 조치가 성공했습니다.                  |
| ElastiCache:ReplicationGroupIncreaseReplicaCountFinished         | ElastiCache:ReplicationGroupIncreaseReplicaCountFinished : <i>cluster-name-0001-005</i> | 클러스터의 복제본 수가 증가했습니다.                       |
| ElastiCache:ReplicationGroupIncreaseReplicaCountStarted          | ElastiCache:ReplicationGroupIncreaseReplicaCountStarted : <i>cluster-name-0003-004</i>  | 클러스터에 복제본을 추가하는 프로세스가 시작되었습니다.             |
| ElastiCache:NodeReplacementCanceled                              | ElastiCache:NodeReplacementCanceled : <i>cluster-name</i>                               | 교체가 예약되어 있는 클러스터의 노드가 더 이상 교체 예약이 되지 않습니다. |

| Event Name                                  | 메시지                                                               | 설명                                                                                                                                              |
|---------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache:NodeReplacementRescheduled      | ElastiCache:NodeReplacementRescheduled : <i>cluster-name</i>      | <p>이전에 교체가 예약되어 있는 클러스터의 노드가 알림에 설명된 새 기간 동안 교체가 예약됩니다.</p> <p>수행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용은 <a href="#">노드 대체(Valkey 및 Redis OSS)</a> 섹션을 참조하세요.</p> |
| ElastiCache:NodeReplacementScheduled        | ElastiCache:NodeReplacementScheduled : <i>cluster-name</i>        | <p>클러스터의 노드가 알림에 설명된 기간 동안 교체가 예약됩니다.</p> <p>수행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용은 <a href="#">노드 대체(Valkey 및 Redis OSS)</a> 섹션을 참조하세요.</p>                   |
| ElastiCache:RemoveCacheNodeComplete         | ElastiCache:RemoveCacheNodeComplete : <i>cluster-name</i>         | 캐시 노드가 캐시 클러스터에서 제거되었습니다.                                                                                                                       |
| ElastiCache:ReplicationGroupScalingComplete | ElastiCache:ReplicationGroupScalingComplete : <i>cluster-name</i> | 복제 그룹에 대한 확장 작업이 성공적으로 완료되었습니다.                                                                                                                 |
| ElastiCache:ReplicationGroupScalingFailed   | "Failed applying modification to cache node type to %s."          | 복제 그룹에 대한 확장 작업이 실패했습니다.                                                                                                                        |
| ElastiCache:ServiceUpdateAvailableForNode   | "Service update is available for cache node %s."                  | 노드에서 셀프 서비스 업데이트를 사용할 수 있습니다.                                                                                                                   |

| Event Name                                              | 메시지                                                   | 설명                                                                                                                                      |
|---------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache: SnapshotComplete (Valkey 또는 Redis OSS만 해당) | ElastiCache:SnapshotComplete :<br><i>cluster-name</i> | 캐시 스냅샷이 성공적으로 완료되었습니다.                                                                                                                  |
| ElastiCache: SnapshotFailed (Valkey 또는 Redis OSS만 해당)   | SnapshotFailed :<br><i>cluster-name</i>               | <p>캐시 스냅샷이 실패했습니다. 원인에 대한 자세한 내용은 클러스터의 캐시 이벤트를 참조하세요.</p> <p>스냅샷을 설명할 경우 <a href="#">DescribeSnapshots</a> 를 참조하세요. 상태는 failed입니다.</p> |



## Memcached에 대한 지표 및 이벤트

이 섹션에서는 Memcached 자체 설계 및 서버리스 캐시로 작업할 때 모니터링할 수 있는 지표와 이벤트에 대해 설명합니다.

주제

- [Memcached 서버리스 캐시 지표](#)
- [Memcached 서버리스 캐시 이벤트](#)

### Memcached 서버리스 캐시 지표

이 섹션에는 Memcached 서버리스 캐시로 작업할 때 모니터링할 수 있는 지표 및 이벤트에 대한 설명이 나와 있습니다.

AWS/ElastiCache 네임스페이스에는 Memcached 서버리스 캐시에 대한 다음의 CloudWatch 지표가 포함되어 있습니다.

| 지표                            | 설명                                                    | 단위    |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------|-------|
| BytesUsedForCache             | 캐시에 저장된 데이터에서 사용되는 총 바이트 수                            | 바이트   |
| ElastiCacheProcessingUnits    | 캐시에서 실행된 요청이 사용한 총 ElastiCacheProcessingUnits(ECPU) 수 | 개수    |
| SuccessfulReadRequestLatency  | 성공적인 읽기 요청의 지연 시간                                     | 마이크로초 |
| SuccessfulWriteRequestLatency | 성공적인 쓰기 요청의 지연 시간                                     | 마이크로초 |
| TotalCmdsCount                | 캐시에서 실행된 모든 명령의 총 개수                                  | 개수    |
| CurrConnections               | 캐시에 대한 클라이언트 연결 수                                     | 개수    |

| 지표              | 설명                                                                          | 단위  |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------|-----|
| ThrottledCmds   | 워크로드가 ElastiCache가 규모를 조정할 수 있는 속도보다 빠르게 확장되어 ElastiCache에서 병목 현상이 발생한 요청 수 | 개수  |
| NewConnections  | 이 기간에 서버에서 허용된 총 연결 수입니다.                                                   | 개수  |
| Currltems       | 캐시 항목 수입니다.                                                                 | 개수  |
| NetworkBytesIn  | 캐시로 전송된 총 바이트 수                                                             | 바이트 |
| NetworkBytesOut | 캐시에서 나간 총 바이트 수                                                             | 바이트 |
| Evictions       | 캐시에서 제거된 키 수                                                                | 개수  |
| Reclaimed       | 캐시에서 만료된 키 수                                                                | 개수  |

## 명령 수준 지표

또한 ElastiCache는 다음과 같은 Memcached 명령 수준 지표를 내보냅니다.

| 지표        | 설명                               | 단위 |
|-----------|----------------------------------|----|
| cmdGet    | 캐시가 수신한 get 명령 수                 | 개수 |
| CmdSet    | 캐시가 수신한 set 명령 수                 | 개수 |
| CmdTouch  | 캐시가 수신한 터치 명령 수                  | 개수 |
| GetHits   | 요청한 키를 찾았을 때 캐시가 수신한 get 요청 수    | 개수 |
| GetMisses | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 get 요청 수 | 개수 |

| 지표           | 설명                                           | 단위 |
|--------------|----------------------------------------------|----|
| IncrHits     | 요청한 키를 찾았을 때 캐시가 수신한 increment 요청 수          | 개수 |
| IncrMisses   | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 increment 요청 수       | 개수 |
| DecrHits     | 요청한 키를 찾았을 때 캐시가 수신한 decrement 요청 수          | 개수 |
| DecrMisses   | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 decrement 요청 수       | 개수 |
| DeleteHits   | 요청한 키를 찾았을 때 캐시가 수신한 delete 요청 수             | 개수 |
| DeleteMisses | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 delete 요청 수          | 개수 |
| TouchHits    | 새로운 만료 시간 지정 이후 사용한 적이 있는 키 수                | 개수 |
| TouchMisses  | 사용한 적은 있지만 찾을 수 없는 키 수                       | 개수 |
| CasHits      | 요청한 키를 찾았고, CAS 값이 일치할 때 캐시가 수신한 CAS 요청 수    | 개수 |
| CasMisses    | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 CAS 요청 수             | 개수 |
| CasBadval    | CAS 값이 저장된 CAS 값과 일치하지 않을 때 캐시가 수신한 CAS 요청 수 | 개수 |
| CmdFlush     | 캐시가 수신한 flush 명령 수                           | 개수 |

## Memcached 서버리스 캐시 이벤트

ElastiCache는 서버리스 캐시와 관련된 이벤트를 로그합니다. 여기에는 이벤트 날짜 및 시간, 이벤트의 원본 이름 및 원본 유형, 이벤트 설명 등의 정보가 포함됩니다. ElastiCache 콘솔, AWS CLI `describe-events` 명령 또는 ElastiCache API 작업을 사용하여 로그에서 이벤트를 쉽게 검색할 수 있습니다 `DescribeEvents`.

Amazon EventBridge를 사용하여 ElastiCache 이벤트를 모니터링하고, 수집하고, 변환하고, 조치를 취하도록 선택할 수 있습니다. Amazon EventBridge [시작하기 안내서](#)에서 자세히 알아보세요.

### ElastiCache 이벤트 보기(콘솔)

ElastiCache 콘솔을 사용하여 이벤트를 보려면 다음과 같이 하세요.

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 사용 가능한 모든 이벤트의 목록을 보려면 탐색 창에서 이벤트를 선택합니다.
3. 이벤트 화면에서 목록의 각 행은 하나의 이벤트를 나타내며, 이벤트 소스, 이벤트 유형, 이벤트의 GMT 시간 및 이벤트 설명이 표시됩니다. [Filter]를 사용하여 이벤트 목록에서 모든 이벤트를 볼지 특정 유형의 이벤트만 볼지를 지정할 수 있습니다.

### ElastiCache 이벤트 보기(AWS CLI)

를 사용하여 ElastiCache 이벤트 목록을 생성하려면 명령 `describe-events`를 AWS CLI사용합니다. 선택적 파라미터를 사용하여 나열된 이벤트의 유형, 나열된 이벤트의 기간, 나열할 이벤트의 최대 수 등을 제어할 수 있습니다.

다음 코드는 최대 40개의 서버리스 캐시 이벤트를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-events --source-type serverless-cache --max-items 40
```

다음 코드는 지난 24시간(1,440분) 동안 발생한 서버리스 캐시의 모든 이벤트를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-events --source-type serverless-cache --duration 1440
```

### 서버리스 이벤트

이 섹션에서는 서버리스 캐시에서 수신할 수 있는 다양한 유형의 이벤트를 설명합니다.

#### 서버리스 캐시 생성 이벤트

| Detail-Type | 설명     | 단위 | 소스               | 메시지                                                                                        |
|-------------|--------|----|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| 캐시 생성됨      | 캐시 ARN | 생성 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시가 생성되어<br>바로 사용할 수<br>있습니다.                                              |
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패<br>했습니다. 사용<br>가능한 IP 주소가<br>부족하여 VPC 엔<br>드포인트를 생성<br>할 수 없습니다. |
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패<br>했습니다. 요청에<br>잘못된 서브넷이<br>제공되었습니다.                             |
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패<br>했습니다. VPC<br>엔드포인트 생성<br>을 위한 할당량<br>한도에 도달했습<br>니다.          |
| 캐시 생성 실패    | 캐시 ARN | 실패 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시 생성에 실패<br>했습니다. VPC<br>엔드포인트를 생<br>성할 수 있는 권<br>한이 없습니다.                |

## 서버리스 캐시 업데이트 이벤트(Memcached)

| Detail-Type | 리소스 목록 | 범주    | 소스               | 메시지                                                                                               |
|-------------|--------|-------|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 캐시 업데이트     | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시에 대한 SecurityGroups<br>가 업데이트되었습니다.                                             |
| 캐시 업데이트     | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시에 대한 태그<br>가 업데이트되었습니다.                                                         |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시를 업데이트<br>하지 못했습니다.<br>SecurityGroups<br>를 업데이트하지<br>못했습니다.                     |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시를 업데이트<br>하지 못했습니다.<br>권한이 충분하지<br>않아 SecurityG<br>roups를 업데이<br>트하지 못했습니<br>다. |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시를 업데이<br>트하지 못했습<br>니다. SecurityG<br>roups가 잘못<br>되어 SecurityG<br>roups를 업데이    |

| Detail-Type | 리소스 목록 | 범주 | 소스 | 메시지        |
|-------------|--------|----|----|------------|
|             |        |    |    | 트하지 못했습니다. |

## 서버리스 캐시 삭제 이벤트(Memcached)

| Detail-Type | 리소스 목록 | 범주 | 소스               | 메시지                          |
|-------------|--------|----|------------------|------------------------------|
| 캐시 삭제       | 캐시 ARN | 삭제 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시가 삭제되었습니다. |

## 서버리스 캐시 사용 제한 이벤트(Memcached)

| Detail-Type | 설명     | 단위    | 소스               | 메시지                                                               |
|-------------|--------|-------|------------------|-------------------------------------------------------------------|
| 캐시 업데이트     | 캐시 ARN | 구성 변경 | serverless-cache | <cache-name><br>캐시에 대한 한도가 업데이트되었습니다.                             |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 실패    | serverless-cache | 캐시가 삭제되어<br><cache-name><br>캐시에 대한 제한이 업데이트되지 못했습니다.              |
| 캐시 업데이트 실패  | 캐시 ARN | 실패    | serverless-cache | 구성이 유효하지 않아 <cache-name><br><cache-name> 캐시에 대한 한도가 업데이트되지 못했습니다. |

## 서버리스 캐시 스냅샷 이벤트(Memcached)

| Detail-Type | Resources-list          | 범주 | 소스                        | 메시지                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------|-------------------------|----|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 스냅샷 생성됨     | 캐시 ARN<br><br>스냅샷 경과 시간 | 생성 | serverless-cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용으로 생성된 <snapshot-name> 스냅샷입니다.                                                                                                                                                                                                      |
| 스냅샷 생성 실패   | 캐시 ARN<br><br>스냅샷 ARN   | 실패 | serverless-cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 생성에 실패했습니다. 고객 관리형 키 <key-id> <reason>으로 인해 <snapshot-name> 스냅샷 생성이 실패했습니다.<br><br>실패 이유 메시지:<br><br><ul style="list-style-type: none"> <li>• 고객 관리형 키가 비활성화됨</li> <li>• 고객 관리형 키를 찾을 수 없음</li> <li>• 요청 제한 시간이 초과됨</li> </ul> |
| 스냅샷 생성 실패   | 캐시 ARN<br><br>스냅샷 ARN   | 실패 | serverless-cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 생성에 실패했습니다.<br><reason>으로 인해 <snapshot-name> 스냅샷 생                                                                                                                                                                             |



| Detail-Type       | Resources-list | 범주 | 소스                            | 메시지                                                                                                                  |
|-------------------|----------------|----|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                   |                |    |                               | <p>성이 실패했습니다.</p> <p>기본 이유:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 내부 오류 발생</li> </ul>                         |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <p>&lt;cache-name&gt;<br/>캐시용 스냅샷<br/>내보내기에 실패했습니다.</p> <p>ElastiCache에 버킷에 대한 권한이 없으므로 스냅샷을 %의 버킷으로 내보낼 수 없습니다.</p> |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <p>&lt;cache-name&gt;<br/>캐시용 스냅샷 내보내기에 실패했습니다. 버킷에 이미 동일한 이름의 객체가 있으므로 '%의 버킷으로 스냅샷을 내보낼 수 없습니다.</p>                |

| Detail-Type       | Resources-list | 범주 | 소스                            | 메시지                                                                                                            |
|-------------------|----------------|----|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 버킷 소<br>유자 계정 ID가<br>변경되었으므로<br>'%'의 버킷으로<br>스냅샷을 내보낼<br>수 없습니다. |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. S3 버킷<br>에 액세스할 수<br>없으므로 '%'의<br>버킷으로 스냅샷<br>을 내보낼 수 없<br>습니다.  |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 버킷에<br>액세스할 수 없으<br>므로 '%'의 버킷<br>으로 스냅샷을 내<br>보낼 수 없습니<br>다.    |

| Detail-Type       | Resources-list | 범주 | 소스                            | 메시지                                                                                                                  |
|-------------------|----------------|----|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 버킷이<br>존재하지 않으므<br>로 '%'의 버킷으<br>로 스냅샷을 내보<br>낼 수 없습니다.                |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 소스 스<br>냅샷 고객 관리형<br>키 % <reason><br>과 함께 '%'의 버<br>킷으로 내보낼 수<br>없습니다. |
| 스냅샷 내보내기<br>작업 실패 | 스냅샷 ARN        | 실패 | serverless-<br>cache-snapshot | <cache-name><br>캐시용 스냅샷 내<br>보내기에 실패했<br>습니다. 스냅샷을<br>'%'의 버킷으로<br>내보낼 수 없습니<br>다.                                   |

| Detail-Type | Resources-list         | 범주 | 소스                        | 메시지                                                                                                         |
|-------------|------------------------|----|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 스냅샷 복사 실패   | 스냅샷 ARN-1<br>스냅샷 ARN-2 | 실패 | serverless-cache-snapshot | <snapshot-name> 스냅샷을 복사하지 못했습니다. 스냅샷 '%'를 소스 스냅샷 고객 관리 형 키 <key-id> <reason-name>와 함께 '%'의 스냅샷에 복사할 수 없습니다. |
| 스냅샷 복사 실패   | 스냅샷 ARN-1<br>스냅샷 ARN-2 | 실패 | serverless-cache-snapshot | <snapshot-name> 스냅샷을 복사하지 못했습니다. 스냅샷 '%'를 타겟 스냅샷 고객 관리 형 키 '%' '%'와 함께 스냅샷 '%'에 복사할 수 없습니다.                 |

## 를 사용하여 Amazon ElastiCache API 호출 로깅 AWS CloudTrail

Amazon ElastiCache는 Amazon ElastiCache에서 사용자, 역할 또는 AWS CloudTrail서비스가 수행한 작업에 대한 레코드를 제공하는 AWS 서비스와 통합됩니다. CloudTrail은 Amazon ElastiCache 콘솔의 호출과 Amazon ElastiCache API 작업에 대한 코드 호출을 포함하여 Amazon ElastiCache에 대한 모든 API 호출을 이벤트로 캡처합니다. 추적을 생성하면 Amazon ElastiCache 이벤트를 포함한 CloudTrail 이벤트를 지속적으로 Amazon S3 버킷에 배포할 수 있습니다. 트레일을 구성하지 않은 경우에도 CloudTrail 콘솔의 이벤트 기록에서 최신 이벤트를 볼 수 있습니다. CloudTrail에서 수집한 정보를 사용하여 Amazon ElastiCache에 수행된 요청, 요청이 수행된 IP 주소, 요청을 수행한 사람, 요청이 수행된 시간 및 추가 세부 정보를 확인할 수 있습니다.

CloudTrail에 대한 자세한 내용은 [AWS CloudTrail 사용 설명서](#)를 참조하세요.

## CloudTrail의 Amazon ElastiCache 정보

AWS 계정을 생성할 때 계정에서 CloudTrail이 활성화됩니다. Amazon ElastiCache에서 활동이 발생하면 해당 활동이 이벤트 기록의 다른 AWS 서비스 이벤트와 함께 CloudTrail 이벤트에 기록됩니다. AWS 계정에서 최근 이벤트를 보고 검색하고 다운로드할 수 있습니다. 자세한 정보는 [CloudTrail 이벤트 기록을 사용하여 이벤트 보기](#)를 참조하세요.

Amazon ElastiCache에 대한 이벤트를 포함하여 AWS 계정의 이벤트를 지속적으로 기록하려면 추적을 생성합니다. CloudTrail은 추적을 사용하여 Amazon S3 버킷으로 로그 파일을 전송할 수 있습니다. 콘솔에서 트레일을 생성하면 기본적으로 모든 리전에 트레일이 적용됩니다. 추적은 AWS 파티션의 모든 리전에서 이벤트를 로깅하고 지정한 Amazon S3 버킷으로 로그 파일을 전송합니다. 또한 CloudTrail 로그에서 수집된 이벤트 데이터를 추가로 분석하고 조치를 취하도록 다른 AWS 서비스를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.

- [트레일 생성 개요](#)
- [CloudTrail 지원 서비스 및 통합](#)
- [CloudTrail에서 Amazon SNS 알림 구성](#)
- [여러 리전으로부터 CloudTrail 로그 파일 받기](#) 및 [여러 계정으로부터 CloudTrail 로그 파일 받기](#)

모든 Amazon ElastiCache 작업은 CloudTrail에서 로깅되며 [ElastiCache API Reference](#)에서 문서화됩니다. 예를 들어 CreateCacheCluster, DescribeCacheCluster, ModifyCacheCluster 작업을 직접 호출하면 CloudTrail 로그 파일에 항목이 생성됩니다.

모든 이벤트 또는 로그 항목에는 요청을 생성했던 사용자에 대한 정보가 포함됩니다. ID 정보를 이용하면 다음을 쉽게 판단할 수 있습니다.

- 요청을 루트로 했는지 아니면 IAM 사용자 보안 인증 정보로 했는지 여부.
- 역할 또는 페더레이션 사용자의 임시 보안 인증을 사용하여 요청이 생성되었는지 여부.
- 다른 AWS 서비스에서 요청을 했는지 여부입니다.

자세한 설명은 [CloudTrail userIdentity 요소](#)를 참조하세요.

## Amazon ElastiCache 로그 파일 항목 이해

추적이란 지정한 Amazon S3 버킷에 이벤트를 로그 파일로 입력할 수 있게 하는 구성입니다.

CloudTrail 로그 파일에는 하나 이상의 로그 항목이 포함될 수 있습니다. 이벤트는 모든 소스의 단일

요청을 나타내며 요청된 작업, 작업 날짜와 시간, 요청 파라미터 등에 대한 정보를 포함하고 있습니다. CloudTrail 로그 파일은 퍼블릭 API 직접 호출에 대한 순서 지정된 스택 추적이 아니기 때문에 특정 순서로 표시되지 않습니다.

다음은 CreateCacheCluster 작업을 보여 주는 CloudTrail 로그 항목이 나타난 예제입니다.

```
{
 "eventVersion": "1.01",
 "userIdentity": {
 "type": "IAMUser",
 "principalId": "EXAMPLEEXAMPLEEXAMPLE",
 "arn": "arn:aws:iam::123456789012:user/elasticache-allow",
 "accountId": "123456789012",
 "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
 "userName": "elasticache-allow"
 },
 "eventTime": "2014-12-01T22:00:35Z",
 "eventSource": "elasticache.amazonaws.com",
 "eventName": "CreateCacheCluster",
 "awsRegion": "us-west-2",
 "sourceIPAddress": "192.0.2.01",
 "userAgent": "AWS CLI/ElastiCache 1.10 API 2014-12-01",
 "requestParameters": {
 "numCacheNodes": 2,
 "cacheClusterId": "test-memcached",
 "engine": "memcached",
 "aZMode": "cross-az",
 "cacheNodeType": "cache.m1.small",
 },
 "responseElements": {
 "engine": "memcached",
 "clientDownloadLandingPage": "https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
 "cacheParameterGroup": {
 "cacheParameterGroupName": "default.memcached1.4",
 "cacheNodeIdsToReboot": {
 },
 "parameterApplyStatus": "in-sync"
 },
 "preferredAvailabilityZone": "Multiple",
 "numCacheNodes": 2,
 "cacheNodeType": "cache.m1.small",
 }
}
```

```

 "cacheClusterStatus":"creating",
 "autoMinorVersionUpgrade":true,
 "preferredMaintenanceWindow":"thu:05:00-thu:06:00",
 "cacheClusterId":"test-memcached",
 "engineVersion":"1.4.14",
 "cacheSecurityGroups":[
 {
 "status":"active",
 "cacheSecurityGroupName":"default"
 }
],
 "pendingModifiedValues":{
 }
 },
 "requestID":"104f30b3-3548-11e4-b7b8-6d79ffe84edd",
 "eventID":"92762127-7a68-42ce-8787-927d2174cde1"
}

```

다음은 DescribeCacheCluster 작업을 설명하는 CloudTrail 로그 항목을 보여 주는 예시입니다. 모든 Amazon ElastiCache Describe 호출(Describe\*)의 경우 ResponseElements 섹션이 제거되며 null로 표시됩니다.

```

{
 "eventVersion":"1.01",
 "userIdentity":{
 "type":"IAMUser",
 "principalId":"EXAMPLEEXAMPLEEXAMPLE",
 "arn":"arn:aws:iam:123456789012:user/elasticache-allow",
 "accountId":"123456789012",
 "accessKeyId":"AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
 "userName":"elasticache-allow"
 },
 "eventTime":"2014-12-01T22:01:00Z",
 "eventSource":"elasticache.amazonaws.com",
 "eventName":"DescribeCacheClusters",
 "awsRegion":"us-west-2",
 "sourceIPAddress":"192.0.2.01",
 "userAgent":"AWS CLI/ElastiCache 1.10 API 2014-12-01",
 "requestParameters":{
 "showCacheNodeInfo":false,
 "maxRecords":100
 },
}

```

```

"responseElements":null,
"requestID":"1f0b5031-3548-11e4-9376-c1d979ba565a",
"eventID":"a58572a8-e81b-4100-8e00-1797ed19d172"
}

```

다음 예제는 ModifyCacheCluster 작업을 기록하는 CloudTrail 로그 항목을 보여줍니다.

```

{
 "eventVersion":"1.01",
 "userIdentity":{
 "type":"IAMUser",
 "principalId":"EXAMPLEEXAMPLEEXAMPLE",
 "arn":"arn:aws:iam::123456789012:user/elasticache-allow",
 "accountId":"123456789012",
 "accessKeyId":"AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
 "userName":"elasticache-allow"
 },
 "eventTime":"2014-12-01T22:32:21Z",
 "eventSource":"elasticache.amazonaws.com",
 "eventName":"ModifyCacheCluster",
 "awsRegion":"us-west-2",
 "sourceIPAddress":"192.0.2.01",
 "userAgent":"AWS CLI/ElastiCache 1.10 API 2014-12-01",
 "requestParameters":{
 "applyImmediately":true,
 "numCacheNodes":3,
 "cacheClusterId":"test-memcached"
 },
 "responseElements":{
 "engine":"memcached",
 "clientDownloadLandingPage":"https://console.aws.amazon.com/elasticache/home#client-download:",
 "cacheParameterGroup":{
 "cacheParameterGroupName":"default.memcached1.4",
 "cacheNodeIdsToReboot":{
 },
 "parameterApplyStatus":"in-sync"
 },
 "cacheClusterCreateTime":"Dec 1, 2014 10:16:06 PM",
 "preferredAvailabilityZone":"Multiple",
 "numCacheNodes":2,
 "cacheNodeType":"cache.m1.small",
 "cacheClusterStatus":"modifying",

```



```
{
 "autoMinorVersionUpgrade":true,
 "preferredMaintenanceWindow":"thu:05:00-thu:06:00",
 "cacheClusterId":"test-memcached",
 "engineVersion":"1.4.14",
 "cacheSecurityGroups":[
 {
 "status":"active",
 "cacheSecurityGroupName":"default"
 }
],
 "configurationEndpoint":{
 "address":"test-memcached.example.cfg.use1prod.cache.amazonaws.com",
 "port":11211
 },
 "pendingModifiedValues":{
 "numCacheNodes":3
 }
},
"requestID":"807f4bc3-354c-11e4-9376-c1d979ba565a",
"eventID":"e9163565-376f-4223-96e9-9f50528da645"
}
```

## ElastiCache 이벤트에 대한 Amazon SNS 모니터링

클러스터에서 중요 이벤트가 발생하면 ElastiCache는 특정 Amazon SNS 주제에 알림을 전송합니다. 이러한 예에는 노드 추가 실패, 노드 추가 성공, 보안 그룹 수정 등이 있습니다. 주요 이벤트를 모니터링 하면 클러스터의 현재 상태를 파악할 수 있으며, 이벤트에 따라 교정 작업을 수행할 수도 있습니다.

### 주제

- [ElastiCache Amazon SNS 알림 관리](#)
- [ElastiCache 이벤트 보기](#)
- [이벤트 알림 및 Amazon SNS](#)

## ElastiCache Amazon SNS 알림 관리

Amazon Simple Notification Service(Amazon SNS)를 사용하여 중요한 클러스터 이벤트에 대해 알림을 보내도록 ElastiCache를 구성할 수 있습니다. 이러한 예에서는 Amazon SNS 항목의 ARN(Amazon 리소스 이름)으로 클러스터를 구성하여 알림을 받습니다.

**Note**

- 이 항목에서는 Amazon SNS에 가입했으며 Amazon SNS 주제를 설정 및 구독했다고 가정합니다. 이렇게 하는 방법에 대한 정보는 [Amazon Simple Notification Service 개발자 안내서](#)를 참조하세요.
- 기본적으로 API `modify-replication-group`은 현재 지정된 그룹뿐만 아니라 리전의 모든 그룹에 영향을 줍니다. 리전의 특정 그룹을 다른 그룹과 다르게 구성하려면 `--notification-topic-arn` 옵션을 사용하여 해당 그룹에 대한 별도의 주제를 생성할 수 있습니다.

## Amazon SNS 주제 추가

다음 섹션에서는 AWS 콘솔 AWS CLI, 또는 ElastiCache API를 사용하여 Amazon SNS 주제를 추가하는 방법을 보여줍니다.

### Amazon SNS 주제 추가(콘솔)

다음 절차는 클러스터에 대해 Amazon SNS 주제를 추가하는 방법을 보여줍니다. Valkey 또는 Redis OSS를 사용하여 2단계에서 복제 그룹에 대한 Amazon SNS 주제를 추가할 때 클러스터를 선택하는 대신 복제 그룹을 선택합니다. 그런 다음 동일한 나머지 단계를 따릅니다.

**Note**

이 프로세스는 Amazon SNS 주제를 수정하는 데에도 사용할 수 있습니다.

### 클러스터에 대해 Amazon SNS 주제를 추가 또는 수정하려면(콘솔)

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 클러스터에서 Amazon SNS 주제 ARN을 추가 또는 수정할 클러스터를 선택합니다.
3. 수정을 선택합니다.
4. 클러스터 수정의 SNS 알림에 대한 주제에서 추가하려는 SNS 주제를 선택하거나 수동 ARN 입력을 선택하고 Amazon SNS 주제의 ARN을 입력합니다.
5. 수정을 선택합니다.

## Amazon SNS 주제 추가(AWS CLI)

클러스터에 대한 Amazon SNS 주제를 추가하거나 수정하려면 AWS CLI 명령을 사용합니다 `modify-cache-cluster`.

다음 코드 예제는 Amazon SNS 주제 arn을 my-cluster에 추가합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster \
 --cache-cluster-id my-cluster \
 --notification-topic-arn arn:aws:sns:us-west-2:123456789xxx:ElastiCacheNotifications
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster ^
 --cache-cluster-id my-cluster ^
 --notification-topic-arn arn:aws:sns:us-west-2:123456789xx:ElastiCacheNotifications
```

자세한 내용은 [modify-cache-cluster](#)를 참조하세요.

## Amazon SNS 주제 추가(ElastiCache API)

클러스터에 대해 Amazon SNS 주제를 추가 또는 수정하려면 다음 파라미터와 함께 `ModifyCacheCluster` 작업을 호출합니다.

- `CacheClusterId=my-cluster`
- `TopicArn=arn%3Aaws%3Asns%3Aus-west-2%3A565419523791%3AElastiCacheNotifications`

## Example

```
https://elasticache.amazonaws.com/
 ?Action=ModifyCacheCluster
 &ApplyImmediately=false
 &CacheClusterId=my-cluster
 &NotificationTopicArn=arn%3Aaws%3Asns%3Aus-west-2%3A565419523791%3AElastiCacheNotifications
 &Version=2014-12-01
 &SignatureVersion=4
```

```
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
&X-Amz-Credential=<credential>
&X-Amz-Signature=<signature>
```

자세한 내용은 [ModifyCacheCluster](#)를 참조하세요.

## Amazon SNS 알림 활성화 및 비활성화

클러스터에 대해 알림을 켜거나 끌 수 있습니다. 다음 절차는 Amazon SNS 알림을 비활성화하는 방법을 보여줍니다.

### Amazon SNS 알림 활성화 및 비활성화(콘솔)

를 사용하여 Amazon SNS 알림을 비활성화하려면 AWS Management Console

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. Memcached를 실행 중인 클러스터의 목록을 보려면 탐색 창에서 Memcached를 선택합니다.  
  
Valkey 또는 Redis OSS를 실행 중인 클러스터의 목록을 보려면 탐색 창에서 Valkey 또는 Redis OSS를 선택합니다.
3. 알림을 수정할 클러스터의 이름 왼쪽에 있는 확인란을 선택합니다.
4. 수정을 선택합니다.
5. 클러스터 수정의 SNS 알림에 대한 주제에서 알림 비활성화를 선택합니다.
6. 수정을 선택합니다.

### Amazon SNS 알림 활성화 및 비활성화(AWS CLI)

Amazon SNS 알림을 비활성화하려면 다음 파라미터와 함께 `modify-cache-cluster` 명령을 사용합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster \
```

```
--cache-cluster-id my-cluster \
--notification-topic-status inactive
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-cache-cluster ^
--cache-cluster-id my-cluster ^
--notification-topic-status inactive
```

#### Note

캐시 클러스터가 복제 그룹에 속하는 경우 CLI 명령을 사용하여 SNS 알림을 modify-replication-group 활성화하거나 비활성화해야 합니다.

### Amazon SNS 알림 활성화 및 비활성화(ElastiCache API)

Amazon SNS 알림을 비활성화하려면 다음 파라미터와 함께 ModifyCacheCluster 작업을 호출합니다.

- CacheClusterId=my-cluster
- NotificationTopicStatus=inactive

이 호출은 다음과 비슷한 출력을 반환합니다.

#### Example

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=ModifyCacheCluster
&ApplyImmediately=false
&CacheClusterId=my-cluster
&NotificationTopicStatus=inactive
&Version=2014-12-01
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&Timestamp=20141201T220302Z
&X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
&X-Amz-Date=20141201T220302Z
&X-Amz-SignedHeaders=Host
&X-Amz-Expires=20141201T220302Z
```

```
&X-Amz-Credential=<credential>
```

```
&X-Amz-Signature=<signature>
```

## ElastiCache 이벤트 보기

ElastiCache는 클러스터 인스턴스, 보안 그룹 및 파라미터 그룹과 관련된 이벤트를 기록합니다. 여기에는 이벤트 날짜 및 시간, 이벤트의 원본 이름 및 원본 유형, 이벤트 설명 등의 정보가 포함됩니다. ElastiCache 콘솔, AWS CLI `describe-events` 명령 또는 ElastiCache API 작업을 사용하여 로그에서 이벤트를 쉽게 검색할 수 있습니다 `DescribeEvents`.

다음 절차는 지난 24시간(1440분) 동안의 모든 ElastiCache 이벤트를 보는 방법을 보여줍니다.

### ElastiCache 이벤트 보기(콘솔)

다음 절차는 ElastiCache 콘솔을 사용하여 이벤트를 표시합니다.

ElastiCache 콘솔을 사용하여 이벤트를 보려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 사용 가능한 모든 이벤트의 목록을 보려면 탐색 창에서 이벤트를 선택합니다.

이벤트 화면에서 목록의 각 행은 이벤트 하나를 나타내며 이벤트 소스, 이벤트 유형(cache-cluster, cache-parameter-group, cache-security-group 또는 cache-subnet-group), 이벤트의 GMT 시간 및 이벤트 설명을 표시합니다.

[Filter]를 사용하여 이벤트 목록에서 모든 이벤트를 볼지 특정 유형의 이벤트만 볼지를 지정할 수 있습니다.

### ElastiCache 이벤트 보기(AWS CLI)

를 사용하여 ElastiCache 이벤트 목록을 생성하려면 명령을 AWS CLI사용합니다 `describe-events`. 선택적 파라미터를 사용하여 나열된 이벤트의 유형, 나열된 이벤트의 기간, 나열할 이벤트의 최대 수 등을 제어할 수 있습니다.

다음 코드는 최대 40개의 캐시 클러스터 이벤트를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-events --source-type cache-cluster --max-items 40
```

다음 코드는 지난 24시간(1440분) 동안의 모든 이벤트를 나열합니다.

```
aws elasticache describe-events --source-type cache-cluster --duration 1440
```

describe-events 명령의 출력은 다음과 같습니다.

```
aws elasticache describe-events --source-type cache-cluster --max-items 40
{
 "Events": [
 {
 "SourceIdentifier": "my-mem-cluster",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Finished modifying number of nodes from 1 to 3",
 "Date": "2020-06-09T02:01:21.772Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "my-mem-cluster",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Added cache node 0002 in availability zone us-west-2a",
 "Date": "2020-06-09T02:01:21.716Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "my-mem-cluster",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Added cache node 0003 in availability zone us-west-2a",
 "Date": "2020-06-09T02:01:21.706Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "my-mem-cluster",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Increasing number of requested nodes",
 "Date": "2020-06-09T01:58:34.178Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "mycluster-0003-004",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Added cache node 0001 in availability zone us-west-2c",
 "Date": "2020-06-09T01:51:14.120Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "mycluster-0003-004",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "This cache cluster does not support persistence (ex:
'appendonly'). Please use a different instance type to enable persistence.",
 "Date": "2020-06-09T01:51:14.095Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "mycluster-0003-004",
```



```

 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Cache cluster created",
 "Date": "2020-06-09T01:51:14.094Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "mycluster-0001-005",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Added cache node 0001 in availability zone us-west-2b",
 "Date": "2020-06-09T01:42:55.603Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "mycluster-0001-005",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "This cache cluster does not support persistence (ex:
'appendonly'). Please use a different instance type to enable persistence.",
 "Date": "2020-06-09T01:42:55.576Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "mycluster-0001-005",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Cache cluster created",
 "Date": "2020-06-09T01:42:55.574Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "mycluster-0001-004",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Added cache node 0001 in availability zone us-west-2b",
 "Date": "2020-06-09T01:28:40.798Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "mycluster-0001-004",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "This cache cluster does not support persistence (ex:
'appendonly'). Please use a different instance type to enable persistence.",
 "Date": "2020-06-09T01:28:40.775Z"
 },
 {
 "SourceIdentifier": "mycluster-0001-004",
 "SourceType": "cache-cluster",
 "Message": "Cache cluster created",
 "Date": "2020-06-09T01:28:40.773Z"
 }
]

```

```
}
```

사용 가능한 파라미터 및 허용된 파라미터 값과 같은 자세한 내용은 [describe-events](#)를 참조하세요.

## ElastiCache 이벤트 보기(ElastiCache API)

ElastiCache API를 사용하여 ElastiCache 이벤트의 목록을 생성하려면 DescribeEvents 작업을 사용합니다. 선택적 파라미터를 사용하여 나열된 이벤트의 유형, 나열된 이벤트의 기간, 나열할 이벤트의 최대 수 등을 제어할 수 있습니다.

다음 코드는 40개의 최신 cache-cluster 이벤트를 나열합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeEvents
&MaxRecords=40
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&SourceType=cache-cluster
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

다음 코드는 지난 24시간(1440분) 동안의 cache-cluster 이벤트를 나열합니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeEvents
&Duration=1440
&SignatureVersion=4
&SignatureMethod=HmacSHA256
&SourceType=cache-cluster
&Timestamp=20150202T192317Z
&Version=2015-02-02
&X-Amz-Credential=<credential>
```

위 작업을 통해 다음과 비슷한 출력이 생성되어야 합니다.

```
<DescribeEventsResponse xmlns="http://elasticache.amazonaws.com/doc/2015-02-02/">
 <DescribeEventsResult>
 <Events>
```

```
<Event>
 <Message>Cache cluster created</Message>
 <SourceType>cache-cluster</SourceType>
 <Date>2015-02-02T18:22:18.202Z</Date>
 <SourceIdentifier>mem01</SourceIdentifier>
</Event>

(...output omitted...)

</Events>
</DescribeEventsResult>
<ResponseMetadata>
 <RequestId>e21c81b4-b9cd-11e3-8a16-7978bb24ffdf</RequestId>
</ResponseMetadata>
</DescribeEventsResponse>
```

사용 가능한 파라미터 및 허용된 파라미터 값과 같은 자세한 내용은 [DescribeEvents](#)를 참조하세요.

## 이벤트 알림 및 Amazon SNS

ElastiCache는 캐시 클러스터에서 중요 이벤트가 발생하는 경우 Amazon Simple Notification Service(SNS)를 사용하여 메시지를 게시할 수 있습니다. 이 기능은 캐시 클러스터의 개별 캐시 노드 Endpoint에 연결된 클라이언트 머신의 서버 목록을 새로 고침하는 데 사용될 수 있습니다.

### Note

이용 요금 정보 및 Amazon SNS 설명서 링크 등 Amazon Simple Notification Service(SNS)에 대한 자세한 내용은 [Amazon SNS 제품 페이지](#)를 참조하세요.

알림은 지정된 Amazon SNS 주제에 대해 게시됩니다. 다음은 알림에 대한 요구 사항입니다.

- ElastiCache 알림에 대해 주제 하나만 구성할 수 있습니다.
- Amazon SNS 주제를 소유한 AWS 계정은 알림이 활성화된 캐시 클러스터를 소유한 계정과 동일해야 합니다.
- 게시할 Amazon SNS 주제는 암호화할 수 없습니다.

**Note**

암호화된(미사용 데이터) Amazon SNS 주제를 클러스터에 연결할 수 있지만, ElastiCache 콘솔의 주제 상태가 비활성으로 표시되어 ElastiCache가 메시지를 주제로 푸시할 때 클러스터에서 주제가 실제로 연결 해제됩니다.

- Amazon SNS 주제는 ElastiCache 클러스터와 같은 리전에 있어야 합니다.

## ElastiCache 이벤트

다음 ElastiCache 이벤트는 Amazon SNS 알림을 트리거합니다. 이벤트 세부 정보에 대한 자세한 내용은 [ElastiCache 이벤트 보기](#) 섹션을 참조하세요.

| Event Name                                                     | 메시지                                                                       | 설명                                                              |
|----------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| ElastiCache:AddCacheNodeComplete                               | ElastiCache:AddCacheNodeComplete : <i>cache-cluster</i>                   | 캐시 노드가 캐시 클러스터에 추가되었고 사용할 준비가 되어 있습니다.                          |
| 무료 IP 주소가 부족함으로 인한 ElastiCache:AddCacheNodeFailed              | ElastiCache:AddCacheNodeFailed : <i>cluster-name</i>                      | 사용 가능한 IP 주소가 충분하지 않아 캐시 노드를 추가하지 못했습니다.                        |
| ElastiCache:CacheClusterParametersChanged                      | ElastiCache:CacheClusterParametersChanged : <i>cluster-name</i>           | 하나 이상의 캐시 클러스터 파라미터가 변경되었습니다.                                   |
| ElastiCache:CacheClusterProvisioningComplete                   | ElastiCache:CacheClusterProvisioningComplete <i>cluster-name-0001-005</i> | 캐시 클러스터의 프로비저닝이 완료되어 캐시 클러스터에 있는 캐시 노드를 사용할 수 있습니다.             |
| 호환되지 않는 네트워크 상태로 인한 ElastiCache:CacheClusterProvisioningFailed | ElastiCache:CacheClusterProvisioningFailed : <i>cluster-name</i>          | 존재하지 않는 Virtual Private Cloud(VPC)에서 새로운 캐시 클러스터를 실행하려고 시도했습니다. |

| Event Name                                    | 메시지                                                                 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache:CacheClusterScalingComplete       | CacheClusterScalingComplete : <i>cluster-name</i>                   | 캐시 클러스터의 조정이 성공적으로 완료되었습니다.                                                                                                                                                                                                                                |
| ElastiCache:CacheClusterScalingFailed         | ElastiCache:CacheClusterScalingFailed : <i>cluster-name</i>         | 캐시 클러스터에 대한 스케일업 작업이 실패했습니다.                                                                                                                                                                                                                               |
| ElastiCache:CacheClusterSecurityGroupModified | ElastiCache:CacheClusterSecurityGroupModified : <i>cluster-name</i> | <p>다음 이벤트 중 하나가 발생했습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>캐시 클러스터를 위한 승인된 캐시 보안 그룹이 수정되었습니다.</li> <li>하나 이상의 새로운 EC2 보안 그룹이 캐시 클러스터와 연결된 캐시 보안 그룹 중 하나에서 승인되었습니다.</li> <li>하나 이상의 EC2 보안 그룹이 캐시 클러스터와 연결된 캐시 보안 그룹 중 하나에서 승인이 취소되었습니다.</li> </ul> |

| Event Name                          | 메시지                                                       | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache:CacheNodeReplaceStarted | ElastiCache:CacheNodeReplaceStarted : <i>cluster-name</i> | <p>ElastiCache가 캐시 노드를 실행하는 호스트 성능이 저하되었거나 연결되지 않음을 감지하여 캐시 노드 교체를 시작했습니다.</p> <div data-bbox="1088 529 1472 720"> <p> <b>Note</b></p> <p>교체된 캐시 노드의 DNS 항목은 변경되지 않습니다.</p> </div> <p>대부분의 경우에 이 이벤트가 발생할 때 클라이언트의 서버 목록을 새로 고침하지 않아도 됩니다. 하지만 일부 캐시 클라이언트 라이브러리는 ElastiCache가 캐시 노드를 교체한 후에도 캐시 노드 사용을 중단할 수 있습니다. 이 경우에 애플리케이션은 이 이벤트가 발생할 때 서버 목록을 새로 고침해야 합니다.</p> |

| Event Name                           | 메시지                                                        | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------|------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache:CacheNodeReplaceComplete | ElastiCache:CacheNodeReplaceComplete : <i>cluster-name</i> | <p>ElastiCache가 캐시 노드를 실행하는 호스트 성능이 저하되었거나 연결되지 않음을 감지하여 캐시 노드 교체를 완료했습니다.</p> <div>  <b>Note</b><br/> 교체된 캐시 노드의 DNS 항목은 변경되지 않습니다. </div> <p>대부분의 경우에 이 이벤트가 발생할 때 클라이언트의 서버 목록을 새로 고침하지 않아도 됩니다. 하지만 일부 캐시 클라이언트 라이브러리는 ElastiCache가 캐시 노드를 교체한 후에도 캐시 노드 사용을 중단할 수 있습니다. 이 경우에 애플리케이션은 이 이벤트가 발생할 때 서버 목록을 새로 고침해야 합니다.</p> |
| ElastiCache:CacheNodesRebooted       | ElastiCache:CacheNodesRebooted : <i>cluster-name</i>       | <p>하나 이상의 캐시 노드가 재부팅되었습니다.</p> <p>메시지(Memcached): "Cache node %s shutdown" , 두 번째 메시지: "Cache node %s restarted"</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

| Event Name                                                       | 메시지                                                                                     | 설명                                         |
|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| ElastiCache: CertificateRenewalComplete(Valkey 또는 Redis OSS만 해당) | ElastiCache:CertificateRenewalComplete                                                  | Amazon CA 인증서가 성공적으로 갱신되었습니다.              |
| ElastiCache:CreateReplicationGroupComplete                       | ElastiCache:CreateReplicationGroupComplete : <i>cluster-name</i>                        | 복제 그룹이 성공적으로 생성되었습니다.                      |
| ElastiCache>DeleteCacheClusterComplete                           | ElastiCache>DeleteCacheClusterComplete : <i>cluster-name</i>                            | 캐시 클러스터 및 연결된 모든 캐시 노드 삭제를 완료했습니다.         |
| ElastiCache:FailoverComplete(Valkey 또는 Redis OSS만 해당)            | ElastiCache:FailoverComplete : <i>mycluster</i>                                         | 복제본 노드에 대한 장애 조치가 성공했습니다.                  |
| ElastiCache:ReplicationGroupIncreaseReplicaCountFinished         | ElastiCache:ReplicationGroupIncreaseReplicaCountFinished : <i>cluster-name-0001-005</i> | 클러스터의 복제본 수가 증가했습니다.                       |
| ElastiCache:ReplicationGroupIncreaseReplicaCountStarted          | ElastiCache:ReplicationGroupIncreaseReplicaCountStarted : <i>cluster-name-0003-004</i>  | 클러스터에 복제본을 추가하는 프로세스가 시작되었습니다.             |
| ElastiCache:NodeReplacementCanceled                              | ElastiCache:NodeReplacementCanceled : <i>cluster-name</i>                               | 교체가 예약되어 있는 클러스터의 노드가 더 이상 교체 예약이 되지 않습니다. |



| Event Name                                  | 메시지                                                               | 설명                                                                                                                                              |
|---------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache:NodeReplacementRescheduled      | ElastiCache:NodeReplacementRescheduled : <i>cluster-name</i>      | <p>이전에 교체가 예약되어 있는 클러스터의 노드가 알림에 설명된 새 기간 동안 교체가 예약됩니다.</p> <p>수행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용은 <a href="#">노드 대체(Valkey 및 Redis OSS)</a> 섹션을 참조하세요.</p> |
| ElastiCache:NodeReplacementScheduled        | ElastiCache:NodeReplacementScheduled : <i>cluster-name</i>        | <p>클러스터의 노드가 알림에 설명된 기간 동안 교체가 예약됩니다.</p> <p>수행할 수 있는 작업에 대한 자세한 내용은 <a href="#">노드 대체(Valkey 및 Redis OSS)</a> 섹션을 참조하세요.</p>                   |
| ElastiCache:RemoveCacheNodeComplete         | ElastiCache:RemoveCacheNodeComplete : <i>cluster-name</i>         | 캐시 노드가 캐시 클러스터에서 제거되었습니다.                                                                                                                       |
| ElastiCache:ReplicationGroupScalingComplete | ElastiCache:ReplicationGroupScalingComplete : <i>cluster-name</i> | 복제 그룹에 대한 확장 작업이 성공적으로 완료되었습니다.                                                                                                                 |
| ElastiCache:ReplicationGroupScalingFailed   | "Failed applying modification to cache node type to %s."          | 복제 그룹에 대한 확장 작업이 실패했습니다.                                                                                                                        |
| ElastiCache:ServiceUpdateAvailableForNode   | "Service update is available for cache node %s."                  | 노드에서 셀프 서비스 업데이트를 사용할 수 있습니다.                                                                                                                   |

| Event Name                                              | 메시지                                                   | 설명                                                                                                                               |
|---------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ElastiCache: SnapshotComplete (Valkey 또는 Redis OSS만 해당) | ElastiCache:SnapshotComplete :<br><i>cluster-name</i> | 캐시 스냅샷이 성공적으로 완료되었습니다.                                                                                                           |
| ElastiCache: SnapshotFailed (Valkey 또는 Redis OSS만 해당)   | SnapshotFailed :<br><i>cluster-name</i>               | 캐시 스냅샷이 실패했습니다. 원인에 대한 자세한 내용은 클러스터의 캐시 이벤트를 참조하세요.<br><br>스냅샷을 설명할 경우 <a href="#">DescribeSnapshots</a> 를 참조하세요. 상태는 failed입니다. |

## 관련 주제

- [ElastiCache 이벤트 보기](#)

## 로그 전달

### Note

느린 로그는 Valkey 7.x 이상과 엔진 버전 6.0 이상을 사용하는 Redis OSS 캐시 클러스터 및 복제 그룹에 대해 지원됩니다.

엔진 로그는 Valkey 7.x 이상과 엔진 버전 6.2 이상을 사용하는 Redis OSS 캐시 클러스터 및 복제 그룹에 대해 지원됩니다.

로그 전달을 통해 [SLOWLOG](#) 또는 엔진 로그를 다음 두 대상 중 하나로 스트리밍할 수 있습니다.

- Amazon Data Firehose
- Amazon CloudWatch Logs

ElastiCache API를 사용하여 클러스터를 생성하거나 수정할 때 로그 전달을 활성화하고 구성합니다. 각 로그 항목은 두 가지 형식(JSON 또는 TEXT) 중 하나로 지정된 대상에 전달됩니다.

고정된 수의 슬로우 로그 항목이 엔진에서 주기적으로 검색됩니다. 엔진 파라미터 `slowlog-max-len`에 지정된 값에 따라, 추가적인 슬로우 로그 항목이 대상에 전달되지 않을 수 있습니다.

AWS 콘솔 또는 수정 APIs 중 하나인 [modify-cache-cluster](#) 또는 [modify-replication-group](#)을 사용하여 언제든지 전송 구성을 변경하거나 로그 전송을 비활성화하도록 선택할 수 있습니다.

모든 로그 전달 수정에서 `apply-immediately` 파라미터를 설정해야 합니다.

#### Note

로그 전달을 활성화하면 Amazon CloudWatch Logs 요금이 적용되며, 이는 로그가 Amazon Data Firehose로 직접 전달되는 경우에도 마찬가지입니다. 자세한 내용은 [Amazon CloudWatch 요금](#)의 판매된 로그 섹션을 참조하세요.

## 슬로우 로그 항목의 내용

슬로우 로그에는 다음 정보가 포함됩니다.

- `CacheClusterId` – 캐시 클러스터의 ID입니다.
- `CacheNodeId` – 캐시 노드의 ID입니다.
- `Id` - 모든 슬로우 로그 항목에 대한 고유한 프로그레시브 식별자입니다.
- `Timestamp` – 로그에 기록된 명령이 처리된 시간의 Unix 타임스탬프입니다.
- `Duration` – 실행에 걸린 시간(마이크로초)입니다.
- `Command` – 클라이언트에서 사용된 명령입니다. 예를 들어 `set foo bar`에서 `foo`는 키이고 `bar`가 값입니다. ElastiCache는 실제 키 이름과 값을 (2 more arguments)로 바꿔 민감한 데이터가 노출되는 것을 방지합니다.
- `ClientAddress` – 클라이언트 IP 주소 및 포트입니다.
- `ClientName` – CLIENT SETNAME 명령을 통해 설정된 경우 클라이언트 이름입니다.

## 엔진 로그 항목의 내용

ElastiCache 엔진 로그에는 다음 정보가 포함됩니다.

- CacheClusterId – 캐시 클러스터의 ID입니다.
- CacheNodeId – 캐시 노드의 ID입니다.
- 로그 수준(Log level) - 로그 수준은 VERBOSE("-"), NOTICE("\*"), WARNING("#") 중 하나일 수 있습니다.
- 시간(Time) - 기록된 메시지의 UTC 시간입니다. 시간은 "DD MMM YYYY hh:mm:ss.ms UTC"와 같은 형식입니다.
- 역할(Role) - 로그가 방출되는 노드의 역할입니다. "M"(프라이머리), "S"(복제본), "C"(RDB/AOF에서 작업 중인 작성자 하위 프로세스), "X"(센티넬) 중 하나일 수 있습니다.
- 메시지(Message) - 엔진 로그 메시지입니다.

## 로깅을 구성하기 위한 권한

IAM 사용자/역할 정책에 다음과 같은 IAM 권한을 포함시켜야 합니다.

- logs:CreateLogDelivery
- logs:UpdateLogDelivery
- logs>DeleteLogDelivery
- logs:GetLogDelivery
- logs:ListLogDeliveries

자세한 내용은 [액세스 관리 개요: 권한 및 정책](#) 섹션을 참조하세요.

## 로그 유형 및 로그 형식 지정

### 슬로우 로그

슬로우 로그는 JSON 및 TEXT를 모두 지원합니다.

다음은 JSON 형식의 예를 보여 줍니다.

```
{
 "CacheClusterId": "logslowxxxxmsxj",
 "CacheNodeId": "0001",
 "Id": 296,
 "Timestamp": 1605631822,
 "Duration (us)": 0,
```

```
{
 "Command": "GET ... (1 more arguments)",
 "ClientAddress": "192.168.12.104:55452",
 "ClientName": "logslowxxxxmsxj##"
}
```

다음은 TEXT 형식의 예를 보여 줍니다.

```
logslowxxxxmsxj,0001,1605631822,30,GET ... (1 more
arguments),192.168.12.104:55452,logslowxxxxmsxj##
```

## 엔진 로그

엔진 로그는 JSON 및 TEXT를 모두 지원합니다.

다음은 JSON 형식의 예를 보여 줍니다.

```
{
 "CacheClusterId": "xxxxxxxxxzy-engine-log-test",
 "CacheNodeId": "0001",
 "LogLevel": "VERBOSE",
 "Role": "M",
 "Time": "12 Nov 2020 01:28:57.994 UTC",
 "Message": "Replica is waiting for next BGSAVE before synchronizing with the primary.
Check back later"
}
```

다음은 TEXT 형식의 예를 보여 줍니다.

```
xxxxxxxxxzy-engine-log-test/0001:M 29 Oct 2020 20:12:20.499 UTC * A slow-running Lua
script detected that is still in execution after 10000 milliseconds.
```

## ElastiCache 로깅 대상

이 섹션에서는 ElastiCache 로그에 대해 선택할 수 있는 로깅 대상에 대해 설명합니다. 각 섹션에서는 대상 유형에 대한 로깅을 구성하기 위한 지침과 대상 유형과 관련된 모든 동작에 대한 정보를 제공합니다. 로깅 대상을 구성한 후 ElastiCache 로깅 구성에 해당 사양을 제공하여 로깅을 시작할 수 있습니다.

### 주제

- [Amazon CloudWatch Logs](#)
- [Amazon Data Firehose](#)

## Amazon CloudWatch Logs

- 로그가 전송될 CloudWatch Logs 로그 그룹을 지정합니다.
- 여러 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 및 복제 그룹의 로그가 동일한 로그 그룹에 전달될 수 있습니다.
- 캐시 클러스터 또는 복제 그룹 내의 각 노드에 대해 새 로그 스트림이 생성되고 로그는 해당 로그 스트림으로 전달됩니다. 로그 스트림 이름에는 `elasticache/${engine-name}/${cache-cluster-id}/${cache-node-id}/${log-type}` 형식이 사용됩니다.

### 로그를 CloudWatch Logs에 게시하기 위한 권한

ElastiCache가 CloudWatch Logs 로그 그룹에 로그를 전송하도록 구성하려면 다음과 같은 권한 설정이 필요합니다.

```
{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Action": [
 "logs:CreateLogDelivery",
 "logs:GetLogDelivery",
 "logs:UpdateLogDelivery",
 "logs>DeleteLogDelivery",
 "logs:ListLogDeliveries"
],
 "Resource": [
 "*"
],
 "Effect": "Allow",
 "Sid": "ElastiCacheLogging"
 },
 {
 "Sid": "ElastiCacheLoggingCWL",
 "Action": [
 "logs:PutResourcePolicy",
 "logs:DescribeResourcePolicies",
 "logs:DescribeLogGroups"
],
 "Resource": [
 "*"
]
 }
]
}
```

```

],
 "Effect": "Allow"
 }
]
}

```

자세한 내용을 알아보려면 [CloudWatch Logs로 전송된 로그](#)를 참조하세요.

## Amazon Data Firehose

- 로그가 전달될 Firehose 전송 스트림을 지정합니다.
- 여러 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터 및 복제 그룹의 로그가 동일한 전송 스트림으로 전달될 수 있습니다.
- 캐시 클러스터 또는 복제 그룹 내에서 각 노드의 로그가 동일한 전송 스트림으로 전달됩니다. 각 로그 메시지에 포함된 cache-cluster-id 및 cache-node-id를 기반으로 서로 다른 캐시 노드의 로그 메시지를 구분할 수 있습니다.
- 현재 아시아 태평양(오사카) 리전에서는 Firehose로의 로그 전달을 사용할 수 없습니다.

### Firehose에 로그를 게시하기 위한 권한

ElastiCache가 Amazon Kinesis Data Firehose 전송 스트림으로 로그를 전송하도록 구성하려면 다음과 같은 권한이 필요합니다.

```

{
 "Version": "2012-10-17",
 "Statement": [
 {
 "Action": [
 "logs:CreateLogDelivery",
 "logs:GetLogDelivery",
 "logs:UpdateLogDelivery",
 "logs>DeleteLogDelivery",
 "logs:ListLogDeliveries"
],
 "Resource": [
 "*"
],
 "Effect": "Allow",
 "Sid": "ElastiCacheLogging"
 },
],
}

```

```

 {
 "Sid": "ElastiCacheLoggingFHSLR",
 "Action": [
 "iam:CreateServiceLinkedRole"
],
 "Resource": "*",
 "Effect": "Allow"
 },
 {
 "Sid": "ElastiCacheLoggingFH",
 "Action": [
 "firehose:TagDeliveryStream"
],
 "Resource": "Amazon Kinesis Data Firehose delivery stream ARN",
 "Effect": "Allow"
 }
]
}

```

## 콘솔을 사용하여 로그 전달 지정

를 사용하면의 단계에 따라 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터를 생성 [Valkey\(클러스터 모드 비활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#) 하거나의 단계에 따라 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터를 생성할 AWS Management Console 수 있습니다 [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 클러스터 생성\(콘솔\)](#). 두 경우 모두 다음을 수행하여 로그 전달을 구성합니다.

1. 고급 설정(Advanced Redis settings)에서 로그(Logs)를 선택한 다음 슬로우 로그(Slow logs) 또는 엔진 로그(Engine logs) 중 하나를 확인합니다.
2. 로그 형식(Log format)에서 텍스트(Text) 또는 JSON을 선택합니다.
3. 대상 유형(Destination Type)에서 CloudWatch Logs 또는 Kinesis Firehose를 선택합니다.
4. 로그 대상(Log destination)에서 새로 생성(Create new)을 선택하고 Amazon S3 버킷 이름, CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Kinesis Data Firehose 스트림 이름을 입력하거나 기존 항목 선택(Select existing)을 선택한 다음 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Kinesis Data Firehose 스트림 이름을 선택합니다.

클러스터 수정 시:

로그 전달을 활성화/비활성화하거나 대상 유형, 형식 또는 대상을 변경할 수 있습니다.



1. 콘솔에 로그인하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/>에서 ElastiCache 콘솔을 엽니다.
2. 탐색 창에서 Valkey 클러스터 또는 Redis OSS 클러스터를 선택합니다.
3. 클러스터 목록에서 수정할 클러스터를 선택합니다. 클러스터 이름을 선택합니다(그 옆의 확인란 아님).
4. 클러스터 이름 페이지에서 로그 탭을 선택합니다.
5. 슬로우 로그를 활성화/비활성화하려면 슬로우 로그 활성화 또는 슬로우 로그 비활성화를 선택합니다.
6. 엔진 로그를 사용 설정/사용 중지하려면 엔진 로그 사용 설정(Enable engine logs)또는엔진 로그 사용 중지(Disable engine logs) 중 하나를 선택합니다.
7. 구성을 변경하려면 슬로우 로그 수정(Modify slow logs) 또는 엔진 로그 수정(Modify engine logs) 중 하나를 선택합니다.
  - 대상 유형에서 CloudWatch Logs 또는 Kinesis Firehose를 선택합니다.
  - 로그 대상에서 새로 생성을 선택하고 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Kinesis Data Firehose 스트림 이름을 입력합니다. 또는 기존 항목 선택을 선택한 다음 CloudWatch Logs 로그 그룹 이름이나 Kinesis Data Firehose 스트림 이름을 선택합니다.

## 를 사용하여 로그 전송 지정 AWS CLI

### 슬로우 로그

CloudWatch Logs에 대해 슬로우 로그 전달을 사용하여 복제 그룹을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id test-slow-log \
 --replication-group-description test-slow-log \
 --engine redis \
 --cache-node-type cache.r5.large \
 --num-cache-clusters 2 \
 --log-delivery-configurations '{
 "LogType":"slow-log",
 "DestinationType":"cloudwatch-logs",
 "DestinationDetails":{
 "CloudWatchLogsDetails":{
 "LogGroup":"my-log-group"
```

```
 }
 },
 "LogFormat":"json"
}'
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id test-slow-log ^
 --replication-group-description test-slow-log ^
 --engine redis ^
 --cache-node-type cache.r5.large ^
 --num-cache-clusters 2 ^
 --log-delivery-configurations '{
 "LogType":"slow-log",
 "DestinationType":"cloudwatch-logs",
 "DestinationDetails":{
 "CloudWatchLogsDetails":{
 "LogGroup":"my-log-group"
 }
 },
 "LogFormat":"json"
 }'
```

CloudWatch Logs에 대해 슬로우 로그를 전달하도록 복제 그룹을 수정합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id test-slow-log \
 --apply-immediately \
 --log-delivery-configurations '
{
 "LogType":"slow-log",
 "DestinationType":"cloudwatch-logs",
 "DestinationDetails":{
 "CloudWatchLogsDetails":{

 "LogGroup":"my-log-group"
 }
 },
 "LogFormat":"json"
}'
```

## Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id test-slow-log ^
 --apply-immediately ^
 --log-delivery-configurations '
{
 "LogType":"slow-log",
 "DestinationType":"cloudwatch-logs",
 "DestinationDetails":{
 "CloudWatchLogsDetails":{
 "LogGroup":"my-log-group"
 }
 },
 "LogFormat":"json"
}'
```

슬로우 로그 전달을 비활성화하도록 복제 그룹 수정

## Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id test-slow-log \
 --apply-immediately \
 --log-delivery-configurations '
{
 "LogType":"slow-log",
 "Enabled":false
}'
```

## Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id test-slow-log ^
 --apply-immediately ^
 --log-delivery-configurations '
{
 "LogType":"slow-log",
 "Enabled":false
}'
```

## 엔진 로그

CloudWatch Logs에 대해 엔진 로그 전달을 사용하여 복제 그룹을 생성합니다.

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group \
 --replication-group-id test-slow-log \
 --replication-group-description test-slow-log \
 --engine redis \
 --cache-node-type cache.r5.large \
 --num-cache-clusters 2 \
 --log-delivery-configurations '{
 "LogType":"engine-log",
 "DestinationType":"cloudwatch-logs",
 "DestinationDetails":{
 "CloudWatchLogsDetails":{
 "LogGroup":"my-log-group"
 }
 },
 "LogFormat":"json"
 }'
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache create-replication-group ^
 --replication-group-id test-slow-log ^
 --replication-group-description test-slow-log ^
 --engine redis ^
 --cache-node-type cache.r5.large ^
 --num-cache-clusters 2 ^
 --log-delivery-configurations '{
 "LogType":"engine-log",
 "DestinationType":"cloudwatch-logs",
 "DestinationDetails":{
 "CloudWatchLogsDetails":{
 "LogGroup":"my-log-group"
 }
 },
 "LogFormat":"json"
 }'
```

복제 그룹을 수정하여 Firehose에 엔진 로그 전달

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id test-slow-log \
 --apply-immediately \
 --log-delivery-configurations ' \
 { \
 "LogType":"engine-log", \
 "DestinationType":"kinesis-firehose", \
 "DestinationDetails":{ \
 "KinesisFirehoseDetails":{ \
 "DeliveryStream":"test" \
 } \
 }, \
 "LogFormat":"json" \
 }'
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^ \
 --replication-group-id test-slow-log ^ \
 --apply-immediately ^ \
 --log-delivery-configurations ' \
 { \
 "LogType":"engine-log", \
 "DestinationType":"kinesis-firehose", \
 "DestinationDetails":{ \
 "KinesisFirehoseDetails":{ \
 "DeliveryStream":"test" \
 } \
 }, \
 "LogFormat":"json" \
 }'
```

복제 그룹을 수정하여 엔진 형식으로 전환

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id test-slow-log \
 --apply-immediately \
 --log-delivery-configurations ' \
 { \
 "LogType":"engine-log", \
 "LogFormat":"json" \
 }'
```

```
}'
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id test-slow-log ^
 --apply-immediately ^
 --log-delivery-configurations '
{
 "LogType":"engine-log",
 "LogFormat":"json"
}'
```

복제 그룹을 수정하여 엔진 로그 전달 사용 중지

Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group \
 --replication-group-id test-slow-log \
 --apply-immediately \
 --log-delivery-configurations '
{
 "LogType":"engine-log",
 "Enabled":false
}'
```

Windows의 경우:

```
aws elasticache modify-replication-group ^
 --replication-group-id test-slow-log ^
 --apply-immediately ^
 --log-delivery-configurations '
{
 "LogType":"engine-log",
 "Enabled":false
}'
```

## CloudWatch 지표를 사용한 사용량 모니터링

ElastiCache는 클러스터를 모니터링할 수 있는 지표를 제공합니다. CloudWatch를 통해 이러한 지표에 액세스할 수 있습니다. CloudWatch에 대한 자세한 내용은 [CloudWatch 설명서](#)를 참조하세요.

ElastiCache는 호스트 수준 지표(예: CPU 사용) 및 캐시 엔진 소프트웨어별 지표(예: 캐시가 얻은 것과 잃은 것) 모두를 제공합니다. 이러한 지표는 60초 간격으로 각 캐시 노드에 대해 측정되어 게시됩니다.

### Important

특정 키 지표에 CloudWatch 경보를 설정하면 캐시 클러스터의 성능이 나빠지기 시작하면 알림을 받을 수 있습니다. 자세한 내용은 이 가이드의 [어떤 지표를 모니터링해야 합니까?](#)을 참조하세요.

## 주제

- [호스트 수준 지표](#)
- [Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표](#)
- [Memcached 지표](#)
- [어떤 지표를 모니터링해야 합니까?](#)
- [지표 통계 및 기간 선택](#)
- [CloudWatch 클러스터 및 노드 지표 모니터링](#)

## 호스트 수준 지표

AWS/ElastiCache 네임스페이스에는 다음과 같이 개별 캐시 노드에 대한 호스트 수준 지표가 포함되어 있습니다. 이러한 지표는 60초 간격으로 각 캐시 노드에 대해 측정되어 게시됩니다.

### 참고 항목

- [Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표](#)

| 지표             | 설명                                                                                                                       | 단위 |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| CPUUtilization | 전체 호스트에 대한 CPU 사용률 비율입니다.<br>Valkey 및 Redis OSS는 단일 스레드이므로 vCPU가 4개 이상인 노드에 대해 EngineCPU Utilization 지표를 모니터링하는 것이 좋습니다. | %  |

| 지표               | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 단위              |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| CPUCreditBalance | <p>시작 이후 인스턴스가 누적한 획득 CPU 크레딧 수입입니다. T2 스탠다드의 경우 CPUCreditBalance에 누적된 시작 크레딧 수도 포함됩니다.</p> <p>크레딧은 획득 이후에 크레딧 밸런스에 누적되고, 소비 시 크레딧 밸런스에서 소멸됩니다. 크레딧 밸런스는 최대 한도(인스턴스 크기에 따라 결정)가 있습니다. 한도에 도달하면 새로 획득한 크레딧이 모두 삭제됩니다. T2 스탠다드의 경우 시작 크레딧은 한도에 포함되지 않습니다.</p> <p>CPUCreditBalance의 크레딧은 인스턴스가 기준 CPU 사용률 이상으로 버스터를 하는 데 소비할 수 있습니다.</p> <p>CPU 크레딧 지표는 5분 간격으로만 제공됩니다.</p> <p>T2 성능 순간 확장 가능 인스턴스에는 이러한 지표를 사용할 수 없습니다.</p> | 크레딧<br>(vCPU-분) |



| 지표                | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 단위              |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| CPUCreditUsage    | <p>CPU 사용률을 위해 인스턴스에서 소비되는 CPU 크레딧의 수입입니다. CPU 크레딧 하나는 1 분 동안 100%의 사용률로 실행되는 vCPU 1개 또는 이와 동등한 vCPU, 사용률 및 시간의 조합과 동일합니다(예를 들어 2분 동안 50%의 사용률로 실행되는 vCPU 1개 또는 2분 동안 25%의 사용률로 실행되는 vCPU 2개).</p> <p>CPU 크레딧 지표는 5분 간격으로만 제공됩니다. 5분 이상의 시간을 지정할 경우 Sum 통계 대신 Average 통계를 사용하세요.</p> <p>T2 성능 순간 확장 가능 인스턴스에는 이러한 지표를 사용할 수 없습니다.</p> | 크레딧<br>(vCPU-분) |
| FreeableMemory    | 호스트에서 사용 가능한 메모리의 양입니다. 이 값은 OS가 여유 공간으로 보고한 RAM, 버퍼, 캐시에서 나왔습니다.                                                                                                                                                                                                                                                                     | 바이트             |
| NetworkBytesIn    | 호스트가 네트워크에서 읽어온 바이트 수입입니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 바이트             |
| NetworkBytesOut   | 인스턴스가 모든 네트워크 인터페이스에서 보낸 바이트 수입입니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 바이트             |
| NetworkPacketsIn  | 인스턴스가 모든 네트워크 인터페이스에서 받은 패킷 수입입니다. 이 지표는 단일 인스턴스에서 수신 트래픽의 볼륨을 패킷 수 기준으로 식별합니다.                                                                                                                                                                                                                                                       | 개수              |
| NetworkPacketsOut | 인스턴스가 모든 네트워크 인터페이스에서 보낸 패킷 수입입니다. 이 지표는 단일 인스턴스에서 발신 트래픽의 볼륨을 패킷 수 기준으로 식별합니다.                                                                                                                                                                                                                                                       | 개수              |

| 지표                                       | 설명                                                                                                      | 단위  |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| NetworkBandwidthInAllowanceExceeded      | 인바운드 집계 대역폭이 인스턴스의 최대값을 초과하여 대기열에 추가되거나 손실된 패킷 수입니다.                                                    | 개수  |
| NetworkConntrackAllowanceExceeded        | 연결 추적에서 인스턴스의 최대값이 초과되어 새 연결을 설정하지 못했기 때문에 손실된 패킷 수입니다. 이로 인해 인스턴스의 수신 또는 송신 트래픽에 대한 패킷 손실이 발생할 수 있습니다. | 개수  |
| NetworkBandwidthOutAllowanceExceeded     | 아웃바운드 집계 대역폭이 인스턴스의 최대값을 초과하여 대기열에 추가되거나 손실된 패킷 수입니다.                                                   | 개수  |
| NetworkPacketsPerSecondAllowanceExceeded | 양방향 PPS(packets per second)가 인스턴스의 최대값을 초과하여 대기열에 있거나 삭제된 패킷 수입니다.                                      | 개수  |
| NetworkMaxBytesIn                        | 1분마다 수신된 바이트의 초당 최대 버스트입니다.                                                                             | 바이트 |
| NetworkMaxBytesOut                       | 1분마다 전송된 바이트의 초당 최대 버스트입니다.                                                                             | 바이트 |
| NetworkMaxPacketsIn                      | 1분마다 수신된 패킷의 초당 최대 버스트입니다.                                                                              | 개수  |
| NetworkMaxPacketsOut                     | 1분마다 전송된 패킷의 초당 최대 버스트입니다.                                                                              | 개수  |
| SwapUsage                                | 호스트에서 사용되는 스왑의 양입니다.                                                                                    | 바이트 |

## Valkey 및 Redis OSS에 대한 지표

Amazon ElastiCache 네임스페이스에는 다음 Valkey 및 Redis OSS 지표가 포함되어 있습니다. 이러한 지표는 Valkey 엔진을 사용할 때와 동일합니다.

ReplicationLag, SuccessfulReadRequestLatency, SuccessfulWriteRequestLatency 및 EngineCPUUtilization를 제외하고 이러한 지표는 info 명령에서 파생됩니다. 각 지표는 캐시 노드 수준에서 계산됩니다.

info 명령에 대한 전체 설명서는 <http://valkey.io/commands/info>를 참조하세요.

## 참고 항목

- [호스트 수준 지표](#)

| 지표                     | 설명                                                                                                                                                                         | 단위  |
|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| ActiveDefragHits       | 활성 조각 모음 프로세스에서 수행된 분당 값 재할당 수입니다. 이 지표는 <a href="#">INFO</a> 의 active_defrag_hits 통계에서 파생됩니다.                                                                             | 숫자  |
| AuthenticationFailures | AUTH 명령을 사용하여 Valkey 또는 Redis OSS에 인증한 실패한 시도의 총 수입니다. 개별 인증 실패에 대한 자세한 내용은 <a href="#">ACL LOG</a> 명령을 사용하여 확인할 수 있습니다. 무단 액세스 시도를 감지하려면 이에 대한 경보를 설정하는 것이 좋습니다.          | 개수  |
| BytesUsedForCache      | 데이터세트, 버퍼 등을 포함하여 모든 목적을 위해 Valkey 또는 Redis OSS에서 할당한 전체 바이트 수.                                                                                                            | 바이트 |
|                        | <a href="#">ElastiCache의 데이터 계층화</a> 를 사용하는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터용<br>Dimension: Tier=Memory : 메모리에서 캐시에 사용된 총 바이트 수입니다. <a href="#">INFO</a> 에 있는 used_memory 통계 값입니다. | 바이트 |
|                        | <a href="#">ElastiCache의 데이터 계층화</a> 를 사용하는 Valkey 또는 Redis OSS 클러스터용<br>Dimension: Tier=SSD : SSD에서 캐시에 사용된 총 바이트 수입니다.                                                   | 바이트 |

| 지표                           | 설명                                                                                                                                                                                                                              | 단위  |
|------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| BytesReadFromDisk            | 분당 디스크에서 읽은 총 바이트 수입니다. <a href="#">ElastiCache의 데이터 계층화</a> 를 사용하는 클러스터에서만 지원됩니다.                                                                                                                                              | 바이트 |
| BytesWrittenToDisk           | 분당 디스크에 쓴 총 바이트 수입니다. <a href="#">ElastiCache의 데이터 계층화</a> 를 사용하는 클러스터에서만 지원됩니다.                                                                                                                                                | 바이트 |
| CacheHits                    | 기본 사전의 성공한 읽기 전용 키 조회수입니다. 이 지표는 <a href="#">INFO</a> 의 keyspace_hits 통계에서 파생됩니다.                                                                                                                                               | 개수  |
| CacheMisses                  | 기본 사전의 성공하지 못한 읽기 전용 키 조회 수입니다. 이 지표는 <a href="#">INFO</a> 의 keyspace_misses 통계에서 파생됩니다.                                                                                                                                        | 개수  |
| CommandAuthorizationFailures | 사용자가 호출 권한이 없는 명령을 실행한 실패한 시도의 총 수입니다. 개별 인증 실패에 대한 자세한 내용은 <a href="#">ACL LOG</a> 명령을 사용하여 확인할 수 있습니다. 무단 액세스 시도를 감지하려면 이에 대한 경보를 설정하는 것이 좋습니다.                                                                               | 개수  |
| CacheHitRate                 | Valkey 또는 Redis OSS 인스턴스의 사용 효율성을 나타냅니다. 캐시 비율이 약 0.8보다 낮으면 상당한 양의 키가 제거되거나, 만료되거나, 존재하지 않음을 의미합니다. 이는 cache_hits 및 cache_misses 통계를 사용하여 다음과 같은 방식으로 계산됩니다. $\text{cache\_hits} / (\text{cache\_hits} + \text{cache\_misses})$ | %   |
| ChannelAuthorizationFailures | 사용자가 액세스 권한이 없는 채널에 액세스 실패한 시도의 총 수입니다. 개별 인증 실패에 대한 자세한 내용은 <a href="#">ACL LOG</a> 명령을 사용하여 확인할 수 있습니다. 무단 액세스 시도를 감지하려면 이 지표에 대한 경보를 설정하는 것이 좋습니다.                                                                           | 개수  |

| 지표                              | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 단위 |
|---------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| CurrConnections                 | 읽기 전용 복제본의 연결을 제외한 클라이언트 연결 수입니다. ElastiCache는 4~6개의 연결을 사용하여 각 사례의 클러스터를 모니터링합니다. 이 수는 <a href="#">INFO</a> 의 connected_clients 통계에서 나왔습니다.                                                                                                                                                                                                                             | 개수 |
| CurrItems                       | 캐시 항목 수입니다. 이 지표는 전체 키스페이스의 모든 키를 합산하여 keyspace 통계에서 파생됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 개수 |
|                                 | <a href="#">ElastiCache의 데이터 계층화</a> 를 사용하는 클러스터용 Dimension: Tier=Memory 입니다. 메모리에 있는 항목 수입니다.                                                                                                                                                                                                                                                                           | 개수 |
|                                 | <a href="#">ElastiCache의 데이터 계층화</a> 를 사용하는 클러스터용 Dimension: Tier=SSD (solid state drives)입니다. SSD의 항목 수입니다.                                                                                                                                                                                                                                                             | 개수 |
| CurrVolatileItems               | ttl이 설정된 모든 데이터베이스의 총 키 수입니다. 이 지표는 전체 키스페이스의 모든 ttl이 설정된 키를 합산하여 expires 통계에서 파생됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 개수 |
| DatabaseCapacityUsagePercentage | <p>사용 중인 클러스터용 전체 데이터 용량의 백분율입니다.</p> <p>데이터 계층형 인스턴스의 경우 지표는 <math>(\text{used\_memory} - \text{mem\_not\_counted\_for\_evict} + \text{SSD used}) / (\text{maxmemory} + \text{SSD total capacity})</math> 로 계산되며, 여기서 used_memory 및 maxmemory 는 <a href="#">INFO</a>에서 가져옵니다.</p> <p>다른 모든 경우 지표는 <math>\text{used\_memory} / \text{maxmemory}</math> 를 사용하여 계산됩니다.</p> | %  |

| 지표                                             | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 단위  |
|------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| DatabaseCapacityUsageCountedForEvictPercentage | <p>오버헤드 및 COB에 사용된 메모리를 제외한 사용 중인 클러스터용 전체 데이터 용량의 백분율입니다. 이 지표는 다음과 같이 계산됩니다.</p> $\frac{\text{used\_memory} - \text{mem\_not\_counted\_for\_evict}}{\text{maxmemory}}$ <p>데이터 계층형 인스턴스에서 지표는 다음과 같이 계산됩니다.</p> $\frac{(\text{used\_memory} + \text{SSD used})}{(\text{maxmemory} + \text{SSD total capacity})}$ <p>여기서 <code>used_memory</code> 및 <code>maxmemory</code> 는 <a href="#">INFO</a>에서 가져온 것입니다.</p> | %   |
| DatabaseMemoryUsagePercentage                  | <p>사용 중인 클러스터용 메모리의 백분율입니다. 이 수는 <a href="#">INFO</a>의 <code>used_memory/maxmemory</code> 를 사용하여 계산됩니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | %   |
| DatabaseMemoryUsageCountedForEvictPercentage   | <p>오버헤드 및 COB에 사용된 메모리를 제외한 사용 중인 클러스터용 메모리의 백분율입니다. 이 수는 <a href="#">INFO</a>의 <code>used_memory-mem_not_counted_for_evict/maxmemory</code> 를 사용하여 계산됩니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                    | %   |
| DB0AverageTTL                                  | <p><a href="#">INFO</a> 명령의 <code>keyspace</code> 통계에서 DBO의 <code>avg_ttl</code>을 표시합니다. 복제본은 키를 만료 처리하지 않고 프라이머리 노드에서 키를 만료 처리할 때까지 기다립니다. 프라이머리 노드는 키를 만료 처리하거나 LRU로 인해 키를 제거하는 경우 DEL 명령을 합성하여 모든 복제본으로 전송합니다. 따라서 복제본 노드의 경우 DB0AverageTTL은 0입니다. 키를 만료 처리하지 않아 TTL을 추적하지 않기 때문입니다.</p>                                                                                                                       | 밀리초 |

| 지표                   | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 단위 |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| EngineCPUUtilization | <p>Valkey 또는 Redis OSS 엔진 스레드의 CPU 사용률을 제공합니다. Valkey 및 Redis OSS는 단일 스레드이므로 이 지표를 사용하여 프로세스 자체의 로드를 분석할 수 있습니다.</p> <p>EngineCPUUtilization 지표는 프로세스에 대한 보다 정확한 정보를 제공합니다. 이 지표를 CPUUtilization 지표와 함께 사용할 수 있습니다. CPUUtilization은 다른 운영 체제 및 관리 프로세스를 포함하여 전체적인 서버 인스턴스의 CPU 사용률을 표시합니다. 4개 이상의 vCPU를 포함하는 대규모 노드 유형에는 EngineCPUUtilization 지표를 사용하여 조정 임계값을 모니터링하고 설정하세요.</p> | %  |

 Note

ElastiCache 호스트에서는 백그라운드 프로세스가 관리형 데이터베이스 환경을 제공하기 위해 호스트를 모니터링합니다. 이러한 백그라운드 프로세스는 CPU 워크로드의 상당 부분을 차지할 수 있습니다. vCPU가 2개 이상인 대규모 호스트에서는 이 점이 중요하지 않습니다. 하지만 vCPU가 2개 이하인 소규모 호스트에 영향을 줄 수 있습니다. EngineCPUUtilization 지표만 모니터링하는 경우, 호스트가 Valkey 또는 Redis OSS의 높은 CPU 사용률과 백그라운드 모니터링 프로세스의 높은 CPU 사용률로 오버로드되는 상황을 인식하지 못합니다. 따라서 vCPU가 2개 이하인 호스트의 CPUUtilization 지표를 모니터링하는 것이 좋습니다.

| 지표                            | 설명                                                                                                                                                 | 단위 |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Evictions                     | maxmemory 제한으로 인해 제거된 키 수입니다. 이 지표는 <a href="#">INFO</a> 의 evicted_keys 통계에서 파생됩니다.                                                                | 개수 |
| GlobalDatastoreReplicationLag | 보조 리전의 기본 노드와 기본 리전의 기본 노드 간의 지연입니다. 클러스터 모드가 활성화된 Valkey 또는 Redis OSS의 경우 지연은 샤드 간의 최대 지연을 나타냅니다.                                                 | 초  |
| IamAuthenticationExpirations  | 만료된 IAM 인증 Valkey 또는 Redis OSS 연결의 총 수입니다. <a href="#">IAM을 통한 인증</a> 에 대한 자세한 내용은 사용 설명서를 참조하세요.                                                  | 개수 |
| IamAuthenticationThrottling   | 제한된 IAM 인증 Valkey 또는 Redis OSS AUTH 또는 HELLO 요청의 총 수입니다. <a href="#">IAM을 통한 인증</a> 에 대한 자세한 내용은 사용 설명서를 참조하세요.                                    | 개수 |
| IsMaster                      | 노드가 현재 샤드/클러스터의 기본 노드인지 여부를 나타냅니다. 이 지표는 0(기본 노드 아님) 또는 1(기본 노드임)일 수 있습니다.                                                                         | 개수 |
| KeyAuthorizationFailures      | 사용자가 액세스 권한이 없는 키에 액세스한 실패한 시도의 총 수입니다. 개별 인증 실패에 대한 자세한 내용은 <a href="#">ACL LOG</a> 명령을 사용하여 확인할 수 있습니다. 무단 액세스 시도를 감지하려면 이에 대한 경보를 설정하는 것이 좋습니다. | 개수 |
| KeysTracked                   | Valkey 또는 Redis OSS 키 추적에서 추적 중인 키의 수로, tracking-table-max-keys 의 백분율로 표시됩니다. 키 추적은 클라이언트 측 캐싱을 지원하고 키가 수정된 경우, 클라이언트에 알리는 데 사용됩니다.                | 개수 |



| 지표                       | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 단위 |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| MemoryFragmentationRatio | Valkey 또는 Redis OSS 엔진의 메모리 할당의 효율성을 나타냅니다. 특정 임계값은 다른 동작을 나타냅니다. 조각화를 1.0 이상으로 설정하는 것이 좋습니다. 이 수는 <a href="#">INFO</a> 의 mem_fragmentation_ratio statistic 에서 계산됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                                | 숫자 |
| NewConnections           | <p>이 기간에 서버에서 허용된 총 연결 수입니다. 이 지표는 <a href="#">INFO</a>의 total_connections_received 통계에서 파생됩니다.</p> <div> <p> <b>Note</b></p> <p>ElastiCache for Redis OSS 버전 5 이하를 사용하는 경우 ElastiCache는 이 지표에서 보고하는 연결 중 2~4개를 사용하여 클러스터를 모니터링합니다. 그러나 ElastiCache for Redis OSS 버전 6 이상을 사용하는 경우 ElastiCache가 클러스터를 모니터링하는 데 사용하는 연결은 이 지표에 포함되지 않습니다.</p> </div> | 개수 |
| NumItemsReadFromDisk     | 분당 디스크에서 검색된 총 항목 수입니다. <a href="#">ElastiCache의 데이터 계층화</a> 를 사용하는 클러스터에서만 지원됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 개수 |
| NumItemsWrittenToDisk    | 분당 디스크에 기록된 총 항목 수입니다. <a href="#">ElastiCache의 데이터 계층화</a> 를 사용하는 클러스터에서만 지원됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 개수 |

| 지표                     | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 단위  |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| MasterLinkHealthStatus | 이 상태에는 0 또는 1의 두 가지 값이 있습니다. 값 0은 ElastiCache 프라이머리 노드의 데이터가 EC2의 Valkey 또는 Redis OSS와 동기화되지 않았음을 나타냅니다. 값 1은 데이터가 동기화되었음을 나타냅니다. 마이그레이션을 완료하려면 <a href="#">CompleteMigration</a> API 작업을 사용합니다.                                                                                                                                               | 불   |
| Reclaimed              | 키 만료 이벤트 총 수입니다. 이 지표는 <a href="#">INFO</a> 의 <code>expired_keys</code> 통계에서 파생됩니다.                                                                                                                                                                                                                                                            | 개수  |
| ReplicationBytes       | 복제된 구성 노드의 경우 <code>ReplicationBytes</code> 가 기본 노드에서 모든 복제본에 전송하는 바이트 수를 보고합니다. 이 지표는 복제 그룹에 대한 쓰기 부하를 나타냅니다. 이 수는 <a href="#">INFO</a> 의 <code>master_repl_offset</code> 통계에서 나왔습니다.                                                                                                                                                         | 바이트 |
| ReplicationLag         | 이 지표는 읽기 복제본으로 실행되는 노드에 한해 적용됩니다. 기본 노드에서 변경 내용을 적용할 때 복제본에서 경과된 시간(초)을 나타냅니다. Valkey 7.2 이상 및 Redis OSS 5.0.6 이상의 경우 지연을 밀리초 단위로 측정할 수 있습니다.                                                                                                                                                                                                  | 초   |
| SaveInProgress         | 이 이진 지표는 백그라운드 저장( <code>forked</code> 또는 <code>forkless</code> )가 진행 중일 때마다 1을, 그렇지 않으면 0을 반환합니다. 백그라운드 저장 프로세스는 일반적으로 스냅샷 작업과 동기화 작업에 사용됩니다. 하지만 이 두 가지 작업은 성능 저하의 원인이 되기도 합니다. 이때는 <code>SaveInProgress</code> 지표를 사용하면 백그라운드 저장 프로세스에 의한 성능 저하 여부를 진단할 수 있습니다. 이 수는 <a href="#">INFO</a> 의 <code>rdb_bgsave_in_progress</code> 통계에서 나왔습니다. | 불   |

| 지표                            | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 단위    |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| TrafficManagementActive       | <p>ElastiCache for Redis OSS가 수신 명령, 모니터링 또는 복제에 할당된 트래픽을 조정하여 트래픽을 적극적으로 관리하고 있는지 여부를 나타냅니다. 트래픽은 Valkey 또는 Redis OSS에서 처리할 수 있는 것보다 더 많은 명령이 노드로 전송되는 경우 관리되며 엔진의 안정성과 최적의 작동을 유지하는 데 사용됩니다. 데이터 포인트가 1이면 노드가 제공되는 워크로드에 대해 적게 크기 조정되었음을 나타낼 수 있습니다.</p> <div>  <b>Note</b><br/>           이 지표가 활성 상태로 유지되면 클러스터를 평가하여 스케일 업 또는 스케일 아웃이 필요한지 결정하세요. 관련 지표에는 NetworkBandwidthOutputAllowanceExceeded 및 EngineCPUUtilization 이 포함됩니다.         </div> | 불     |
| SuccessfulWriteRequestLatency | <p>성공적인 쓰기 요청의 지연 시간입니다.</p> <p>유효한 통계: 평균, 합계, 최소, 최대, 샘플 수, p0~p100 사이의 백분위수. 샘플 수에는 성공적으로 실행된 명령만 포함됩니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 마이크로초 |
| SuccessfulReadRequestLatency  | <p>성공적인 읽기 요청의 지연 시간</p> <p>유효한 통계: 평균, 합계, 최소, 최대, 샘플 수, p0~p100 사이의 백분위수. 샘플 수에는 성공적으로 실행된 명령만 포함됩니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 마이크로초 |
| ErrorCount                    | <p>지정된 기간 동안 실패한 총 명령 수입니다.</p> <p>유효한 통계: 평균, 합계, 최소, 최대</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 개수    |

## EngineCPUUtilization 가용성

AWS 다음에 나열된 리전은 지원되는 모든 노드 유형에서 사용할 수 있습니다.

| 리전             | 리전 이름           |
|----------------|-----------------|
| us-east-2      | 미국 동부(오하이오)     |
| us-east-1      | 미국 동부(버지니아 북부)  |
| us-west-1      | 미국 서부(캘리포니아 북부) |
| us-west-2      | 미국 서부(오리건)      |
| ap-northeast-1 | 아시아 태평양(도쿄)     |
| ap-northeast-2 | 아시아 태평양(서울)     |
| ap-northeast-3 | 아시아 태평양(오사카)    |
| ap-east-1      | 아시아 태평양(홍콩)     |
| ap-south-1     | 아시아 태평양(뭄바이)    |
| ap-southeast-1 | 아시아 태평양(싱가포르)   |
| ap-southeast-2 | 아시아 태평양(시드니)    |
| ap-southeast-3 | 아시아 태평양(자카르타)   |
| ca-central-1   | 캐나다(중부)         |
| cn-north-1     | 중국(베이징)         |
| cn-northwest-2 | 중국(닝샤)          |
| me-south-1     | 중동(바레인)         |
| eu-central-1   | 유럽(프랑크푸르트)      |
| eu-west-1      | 유럽(아일랜드)        |

| 리전            | 리전 이름               |
|---------------|---------------------|
| eu-west-2     | 유럽(런던)              |
| eu-west-3     | EU(파리)              |
| eu-south-1    | 유럽(밀라노)             |
| af-south-1    | 아프리카(케이프타운)         |
| eu-north-1    | 유럽(스톡홀름)            |
| sa-east-1     | 남아메리카(상파울루)         |
| us-gov-west-1 | AWS GovCloud(미국 서부) |
| us-gov-east-1 | AWS GovCloud(미국 동부) |

다음은 `info commandstats`에서 파생된 몇 가지 유형의 명령 모음입니다. `commandstats` 섹션에서는 호출 수, 이러한 명령에 의해 소비된 총 CPU 시간, 명령 실행당 소비된 평균 CPU 등을 포함한 명령 유형에 따른 통계를 제공합니다. 각 명령 유형에 다음 행이 추가됩니다. `cmdstat_XXX: calls=XXX,usec=XXX,usec_per_call=XXX`

다음에 나열된 대기 시간 지표는 [INFO](#)의 `commandstats` 통계를 사용하여 계산됩니다. 이러한 지표는  $\text{delta}(\text{usec})/\text{delta}(\text{calls})$  방식으로 계산됩니다. `delta`는 1분 이내의 차이로 계산됩니다. 대기 시간은 ElastiCache에서 명령을 처리하는 데 걸리는 CPU 시간으로 정의됩니다. 데이터 계층화를 사용하는 클러스터의 경우 SSD에서 항목을 가져오는 데 걸리는 시간은 이러한 측정에 포함되지 않습니다.

사용 가능한 명령의 전체 목록은 Valkey 설명서의 [명령](#)을 참조하세요.

| 지표                      | 설명                                                                                                                                                   | 단위    |
|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| ClusterBasedCmds        | 클러스터 기반 명령 총 수입니다. 이 지표는 클러스터( <code>cluster slot</code> , <code>cluster info</code> 등)를 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 <code>commandstats</code> 통계에서 파생됩니다. | 개수    |
| ClusterBasedCmdsLatency | 클러스터 기반 명령의 대기 시간입니다.                                                                                                                                | 마이크로초 |

| 지표                          | 설명                                                                                                                                                              | 단위    |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| EvalBasedCmds               | EVAL 기반 명령의 총 명령 수입니다. 이 수는 eval, evalsha를 합산하여 commandstats 통계에서 나왔습니다.                                                                                        | 개수    |
| EvalBasedCmdsLatency        | eval 기반 명령의 대기 시간입니다.                                                                                                                                           | 마이크로초 |
| GeoSpatialBasedCmds         | geospatial 기반 명령의 총 명령 수입니다. 이 수는 commandstats 통계 자료에서 나왔습니다. 이 수는 모든 geo 유형의 명령(geoadd, geodist, geohash, geopos, georadius 및 georadius bymember)을 합산하여 계산됩니다. | 개수    |
| GeoSpatialBasedCmdsLatency  | geospatial 기반 명령의 대기 시간입니다.                                                                                                                                     | 마이크로초 |
| GetTypeCmds                 | read-only 유형 명령의 총 건수입니다. 이 수는 read-only 유형의 모든 명령(get, hget, scard, lrange 등)을 합산하여 commandstats 통계에서 나왔습니다.                                                   | 개수    |
| GetTypeCmdsLatency          | 읽기 명령의 지연 시간.                                                                                                                                                   | 마이크로초 |
| HashBasedCmds               | 해시 기반 명령의 총 수입니다. 이 지표는 1개 이상의 해시(hget, hkeys, hvals, hdel 등)를 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다.                                                   | 개수    |
| HashBasedCmdsLatency        | 해시 기반 명령의 지연 시간.                                                                                                                                                | 마이크로초 |
| HyperLogLogBasedCmds        | HyperLogLog 기반 명령 총 건수입니다. 이 수는 pf 유형의 모든 명령(pfadd, pfcount, pfmerge 등)을 합산하여 commandstats 통계에서 나왔습니다.                                                          | 개수    |
| HyperLogLogBasedCmdsLatency | HyperLogLog 기반 명령의 대기 시간입니다.                                                                                                                                    | 마이크로초 |

| 지표                      | 설명                                                                                                               | 단위    |
|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| JsonBasedCmds           | 읽기 및 쓰기 명령을 포함한 총 JSON 명령 수입니다. 이 지표는 JSON 키를 기반으로 실행되는 모든 JSON 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다.                | 개수    |
| JsonBasedCmdsLatency    | 읽기 및 쓰기 명령을 포함한 모든 JSON 명령의 지연 시간입니다.                                                                            | 마이크로초 |
| JsonBasedGetCmds        | JSON 읽기 전용 명령의 총 수입니다. 이 지표는 JSON 키를 기반으로 실행되는 모든 JSON 읽기 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다.                      | 개수    |
| JsonBasedGetCmdsLatency | JSON 읽기 전용 명령의 지연 시간입니다.                                                                                         | 마이크로초 |
| JsonBasedSetCmds        | JSON 쓰기 명령의 총 수입니다. 이 지표는 JSON 키를 기반으로 실행되는 모든 JSON 쓰기 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다.                         | 개수    |
| JsonBasedSetCmdsLatency | JSON 쓰기 명령의 지연 시간입니다.                                                                                            | 마이크로초 |
| KeyBasedCmds            | 키 기반 명령 총 수입니다. 이 수는 여러 데이터 구조(del, expire, rename 등) 상에서 1개 이상의 키에서 작동하는 모든 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 나왔습니다.   | 개수    |
| KeyBasedCmdsLatency     | 키 기반 명령의 지연 시간.                                                                                                  | 마이크로초 |
| ListBasedCmds           | 목록 기반 명령 총 수입니다. 이 지표는 1개 이상의 목록(lindex, lrange, lpush, ltrim 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다. | 개수    |
| ListBasedCmdsLatency    | 목록 기반 명령의 지연 시간.                                                                                                 | 마이크로초 |

| 지표                     | 설명                                                                                                                                                                                       | 단위    |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| NonKeyTypeCmds         | 키 기반이 아닌 명령의 총 수입니다. 이 지표는 키를 기반으로 하지 않고 실행되는 모든 명령(예: acl, dbsize 또는 info)을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다.                                                                               | 개수    |
| NonKeyTypeCmdsLatency  | 키 기반이 아닌 명령의 지연 시간입니다.                                                                                                                                                                   | 마이크로초 |
| PubSubBasedCmds        | pub/sub 기능의 명령 총 수입니다. 이 수는 Pub/sub 기능에 사용되는 모든 명령(psubscribe, publish, pubsub, punsubscribe, ssubscribe, sunsubscribe, spublish, subscribe, unsubscribe)을 합산하여 commandstats 통계에서 나왔습니다. | 개수    |
| PubSubBasedCmdsLatency | pub/sub 기반 명령의 대기 시간입니다.                                                                                                                                                                 | 마이크로초 |
| SetBasedCmds           | 집합 기반 명령 총 수입니다. 이 지표는 1개 이상의 집합(scard, sdiff, sadd, sunion 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다.                                                                           | 개수    |
| SetBasedCmdsLatency    | 집합 기반 명령의 지연 시간.                                                                                                                                                                         | 마이크로초 |
| SetTypeCmds            | write 유형의 총 명령 건수입니다. 이 수는 데이터(set, hset, sadd, lpop 등)에서 작동하는 모든 mutative 유형의 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 나왔습니다.                                                                         | 개수    |
| SetTypeCmdsLatency     | 쓰기 명령의 지연 시간.                                                                                                                                                                            | 마이크로초 |
| SortedSetBasedCmds     | 정렬된 집합 기반 명령 총 수입니다. 이 지표는 1개 이상의 정렬된 집합(zcount, zrange, zrank, zadd 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다.                                                                  | 개수    |



| 지표                        | 설명                                                                                                                     | 단위    |
|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| SortedSetBasedCmdsLatency | 정렬 기반 명령의 지연 시간.                                                                                                       | 마이크로초 |
| StringBasedCmds           | 문자열 기반 명령 총 수입입니다. 이 지표는 1개 이상의 문자열(strlen, setex, setrange 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다.         | 개수    |
| StringBasedCmdsLatency    | 문자열 기반 명령 지연 시간                                                                                                        | 마이크로초 |
| StreamBasedCmds           | 총 스트림 기반 명령 수입입니다. 이 지표는 1개 이상의 스트림 데이터 형식(xrange, xlen, xadd, xdel 등)을 기반으로 실행되는 모든 명령을 합산하여 commandstats 통계에서 파생됩니다. | 개수    |
| StreamBasedCmdsLatency    | 스트림 기반 명령의 지연 시간.                                                                                                      | 마이크로초 |

## Memcached 지표

AWS/ElastiCache 네임스페이스에는 다음 Memcached 지표가 포함되어 있습니다.

AWS/ElastiCache 네임스페이스에는 Memcached stats 명령에서 파생된 다음 지표가 포함되어 있습니다. 각 지표는 캐시 노드 수준에서 계산됩니다.

### 참고 항목

- [호스트 수준 지표](#)

| 지표                     | 설명                      | 단위  |
|------------------------|-------------------------|-----|
| BytesReadIntoMemcached | 캐시 노드가 네트워크에서 읽어온 바이트 수 | 바이트 |

| 지표                           | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 단위  |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| BytesUsedForCacheItems       | 캐시 항목을 저장하는 데 사용된 바이트 수                                                                                                                                                                                                                                                                 | 바이트 |
| BytesWrittenOutFromMemcached | 캐시 노드가 네트워크로 작성한 바이트 수                                                                                                                                                                                                                                                                  | 바이트 |
| CasBadval                    | CAS(Check And Set) 값이 저장된 CAS 값과 일치하지 않을 때 캐시가 수신한 CAS 요청 수                                                                                                                                                                                                                             | 개수  |
| CasHits                      | 요청한 키를 찾았고, CAS 값이 일치할 때 캐시가 수신한 CAS 요청 수                                                                                                                                                                                                                                               | 개수  |
| CasMisses                    | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 CAS 요청 수                                                                                                                                                                                                                                                        | 개수  |
| CmdFlush                     | 캐시가 수신한 flush 명령 수                                                                                                                                                                                                                                                                      | 개수  |
| CmdGet                       | 캐시가 수신한 get 명령 수                                                                                                                                                                                                                                                                        | 개수  |
| CmdSet                       | 캐시가 수신한 set 명령 수                                                                                                                                                                                                                                                                        | 개수  |
| CurrConnections              | <p>동시에 캐시에 연결된 연결 수 집계. ElastiCache는 2~3개의 연결을 사용하여 클러스터를 모니터링합니다.</p> <p>위의 내용 외에도 memcached는 노드 유형에 사용되는 스레드의 두 배와 동일한 수의 내부 연결을 만듭니다. 다양한 노드 유형에 대한 스레드 수는 해당하는 파라미터 그룹의 Nodetype Specific Parameters 에서 확인할 수 있습니다.</p> <p>총 연결 수는 클라이언트 연결, 모니터링을 위한 연결 및 위에 언급된 내부 연결의 합계입니다.</p> | 개수  |
| CurrItems                    | 현재 캐시에 저장된 항목 수 집계                                                                                                                                                                                                                                                                      | 개수  |

| 지표           | 설명                                     | 단위 |
|--------------|----------------------------------------|----|
| DecrHits     | 요청한 키를 찾았을 때 캐시가 수신한 decrement 요청 수    | 개수 |
| DecrMisses   | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 decrement 요청 수 | 개수 |
| DeleteHits   | 요청한 키를 찾았을 때 캐시가 수신한 delete 요청 수       | 개수 |
| DeleteMisses | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 delete 요청 수    | 개수 |
| Evictions    | 새로운 쓰기 공간 확보를 위해 캐시가 제거한 만료 이전 항목 수    | 개수 |
| GetHits      | 요청한 키를 찾았을 때 캐시가 수신한 get 요청 수          | 개수 |
| GetMisses    | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 get 요청 수       | 개수 |
| IncrHits     | 요청한 키를 찾았을 때 캐시가 수신한 increment 요청 수    | 개수 |
| IncrMisses   | 요청한 키를 찾지 못했을 때 캐시가 수신한 increment 요청 수 | 개수 |
| Reclaimed    | 새로운 쓰기 공간 확보를 위해 캐시가 제거한 만료 항목 수       | 개수 |

Memcached 1.4.14에서는 다음과 같은 지표가 추가 제공됩니다.

| 지표               | 설명                      | 단위  |
|------------------|-------------------------|-----|
| BytesUsedForHash | 현재 해시 테이블에서 사용 중인 바이트 수 | 바이트 |
| CmdConfigGet     | 누적된 config get 요청 수     | 개수  |

| 지표               | 설명                                                            | 단위 |
|------------------|---------------------------------------------------------------|----|
| CmdConfigSet     | 누적된 config set 요청 수                                           | 개수 |
| CmdTouch         | 누적된 touch 요청 수                                                | 개수 |
| CurrConfig       | 현재 저장된 구성 수                                                   | 개수 |
| EvictedUnfetched | LRU(Least Recently Used) 캐시에서 설정 이후 한 번도 사용하지 않아서 제거된 유효 항목 수 | 개수 |
| ExpiredUnfetched | LRU에서 설정 이후 한 번도 사용하지 않아서 다시 회수된 만료 항목 수                      | 개수 |
| SlabsMoved       | 이동한 슬래브 페이지 총 수                                               | 개수 |
| TouchHits        | 새로운 만료 시간 지정 이후 사용한 적이 있는 키 수                                 | 개수 |
| TouchMisses      | 사용한 적은 있지만 찾을 수 없는 항목 수                                       | 개수 |

AWS/ElastiCache 네임스페이스에는 다음과 같이 계산된 캐시 수준 지표가 포함됩니다.

| 지표             | 설명                                                                                                                                            | 단위  |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| NewConnections | 캐시가 수신한 새로운 연결 수. 이는 일정 기간 동안 total_connections의 변화를 기록하여 memcached total_connections 통계로부터 파생됩니다. ElastiCache에 예약되는 연결로 인해 항상 1 이상의 값을 갖습니다. | 개수  |
| NewItems       | 캐시에 저장된 새로운 항목 수. 이는 일정 기간 동안 total_items의 변화를 기록하여 memcached total_items 통계로부터 파생됩니다.                                                        | 개수  |
| UnusedMemory   | 데이터에서 사용하지 않는 메모리 크기. 이는 limit_maxbytes에서 바이트를 빼 Memcached 통계 limit_maxbytes 및 바이트로부터 파생됩니다.                                                  | 바이트 |

| 지표 | 설명                                                                                                                                                                                                                       | 단위 |
|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
|    | <p>메모리는 데이터 뿐만 아니라 Memcached 오버헤드에서도 사용되기 때문에 UnusedMemory를 데이터 추가 시 사용할 수 있는 메모리 양으로 간주해서는 안 됩니다. 아직 미사용 메모리가 있는데도 불구하고 데이터를 제거해야 하는 경우가 발생할 수도 있습니다.</p> <p>자세한 내용은 <a href="#">Memcached 항목 메모리 사용</a> 섹션을 참조하세요.</p> |    |

## 어떤 지표를 모니터링해야 합니까?

다음 CloudWatch 지표는 ElastiCache 성능에 대한 좋은 정보를 제공합니다. 대부분의 경우 이러한 지표에 대해 성능 문제가 생기기 전에 수정 조치를 취할 수 있도록 CloudWatch 경보를 설정하는 것이 좋습니다.

### 모니터링할 지표

- [CPUUtilization](#)
- [EngineCPUUtilization](#)
- [SwapUsage\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [Evictions](#)
- [CurrConnections](#)
- [메모리\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)
- [Network](#)
- [지연 시간](#)
- [복제](#)
- [트래픽 관리\(Valkey 및 Redis OSS\)](#)

### CPUUtilization

이는 백분율(%)로 보고된 호스트 수준 지표입니다. 자세한 내용은 [호스트 수준 지표](#) 단원을 참조하십시오.

### Valkey 및 Redis OSS

2vCPU 이하의 작은 노드 유형에는 CPUUtilization 지표를 사용하여 워크로드를 모니터링하세요.

일반적으로, 사용 가능한 CPU의 90%로 임계값을 설정하는 것이 좋습니다. Valkey 및 Redis OSS는 모두 단일 스레드이기 때문에 실제 임계값은 노드 총용량의 일부로 계산해야 합니다. 2개의 코어가 있는 노드 유형을 사용하는 경우를 예로 들어보겠습니다. 이 경우, CPUUtilization의 임계값은  $90/2$  또는 45%입니다.

사용 중인 캐시 노드에 있는 코어 개수에 따라 임계값을 결정해야 합니다. 이 임계값을 초과하고, 주된 워크로드가 읽기 요청에서 비롯되는 경우에는 읽기 전용 복제본을 추가하여 캐시 클러스터를 스케일 아웃합니다. 주된 워크로드가 쓰기 요청에서 비롯되는 경우에는 클러스터 구성에 따라 다음을 권장합니다.

- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 비활성화됨) 클러스터: 더 큰 캐시 인스턴스 유형을 사용하여 스케일 업합니다.
- Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 클러스터: 샤드를 추가하여 쓰기 워크로드를 프라이머리 노드 전체에 더 많이 배포합니다.

#### Tip

호스트 수준 지표 CPUUtilization을 사용하는 대신, Valkey 및 Redis OSS 사용자는 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 코어의 대한 사용률을 보고하는 지표 EngineCPUUtilization을 사용할 수 있습니다. 노드에서 이 지표를 사용할 수 있는지 확인하고 자세한 내용을 보려면 [Valkey 및 Redis OSS용 지표](#)를 참조하세요.

4vCPU 이상의 대규모 노드 유형에는 Valkey 또는 Redis OSS 엔진 코어의 대한 사용률을 보고하는 EngineCPUUtilization 지표를 사용할 수 있습니다. 노드에서 이 지표를 사용할 수 있는지 확인하고 자세한 내용을 보려면 [Redis OSS 지표](#)를 참조하세요.

## Memcached

Memcached는 다중 스레드이므로 이 지표가 90%에 이를 수 있습니다. 이 임계값을 초과할 경우 대형 캐시 노드 유형을 사용하여 캐시 클러스터를 스케일 업하거나 더 많은 캐시 노드를 추가하여 스케일 아웃합니다.

## EngineCPUUtilization

4vCPU 이상의 대규모 노드 유형에는 Redis OSS 엔진 코어의 대한 사용률을 보고하는 EngineCPUUtilization 지표를 사용할 수 있습니다. 노드에서 이 지표를 사용할 수 있는지 확인하고 자세한 내용을 보려면 [Valkey 및 Redis OSS용 지표](#)를 참조하세요.

자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용하여 Amazon ElastiCache for Redis OSS를 사용한 모범 사례 모니터링 Amazon CloudWatch](#)의 CPUs 섹션을 참조하세요.

## SwapUsage(Valkey 및 Redis OSS)

이는 바이트로 보고된 호스트 수준 지표입니다. 자세한 내용은 [호스트 수준 지표](#) 단원을 참조하십시오.

FreeableMemory CloudWatch 지표가 0에 가깝거나(즉, 100MB 미만) SwapUsage 지표가 FreeableMemory 지표보다 큰 경우 노드가 메모리 부족 상태임을 나타냅니다. 이러한 상황이 발생하면 다음 주제를 참조하세요.

- [충분한 메모리를 확보하여 Valkey 또는 Redis OSS 스냅샷 생성](#)
- [Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리](#)

## Evictions

이것은 캐시 엔진 지표입니다. 애플리케이션 요구 사항에 따라 이 지표에 대한 경보 임계값을 결정하는 것이 좋습니다.

Memcached를 사용 중이고 선택한 임계값을 초과하는 경우 대형 노드 유형을 사용하여 클러스터를 스케일 업하거나 더 많은 노드를 추가하여 스케일 아웃합니다.

## CurrConnections

이것은 캐시 엔진 지표입니다. 애플리케이션 요구 사항에 따라 이 지표에 대한 경보 임계값을 결정하는 것이 좋습니다.

CurrConnections 개수가 증가하는 것은 애플리케이션에 문제가 있음을 나타내며 이 문제를 해결하려면 애플리케이션 동작을 확인해야 합니다.

자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용하여 Amazon ElastiCache for Redis OSS를 사용한 모범 사례 모니터링 Amazon CloudWatch](#)의 연결 섹션을 참조하세요.

## 메모리(Valkey 및 Redis OSS)

메모리는 Valkey 및 Redis OSS의 핵심적인 측면입니다. 데이터 손실을 방지하고 데이터 집합의 향후 증가를 수용하려면 클러스터의 메모리 사용률을 파악할 필요가 있습니다. 노드의 메모리 사용률에 대한 통계는 [INFO](#) 명령의 메모리 섹션에서 확인할 수 있습니다.

자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용하여 Amazon ElastiCache for Redis OSS를 사용한 모범 사례 모니터링 Amazon CloudWatch](#)의 메모리 섹션을 참조하세요.

## Network

클러스터의 네트워크 대역폭 용량을 결정하는 요인 중 하나는 선택한 노드 유형입니다. 노드의 네트워크 용량에 대한 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache 요금](#) 섹션을 참조하세요.

자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용하여 Amazon ElastiCache for Redis OSS를 사용한 모범 사례 모니터링 Amazon CloudWatch](#)의 네트워크 섹션을 참조하세요.



## 지연 시간

ElastiCache for Valkey 인스턴스의 응답 시간 측정은 필요한 세분화 수준에 따라 다양한 방식으로 접근할 수 있습니다. ElastiCache for Valkey의 전체 서버 측 응답 시간에 기여하는 주요 단계는 명령 사전 처리, 명령 실행 및 명령 사후 처리입니다.

GetTypeCmdsLatency 및 SetTypeCmdsLatency 지표와 같은 Valkey [INFO](#) 명령에서 파생된 명령별 지연 시간 지표는 특히 Valkey 명령에 대한 코어 명령 로직을 실행하는 데 중점을 둡니다. 이러한 지표는 사용 사례가 데이터 구조당 명령 실행 시간 또는 집계된 지연 시간을 결정하는 경우 유용합니다.

지연 시간 지표 SuccessfulWriteRequestLatency 및는 ElastiCache for Valkey 엔진이 요청에 응답하는 데 걸리는 총 시간을 SuccessfulReadRequestLatency 측정합니다.

### Note

Valkey 클라이언트에서 클라이언트 응답이 활성화된 상태에서 Valkey 파이프라이닝을 사용할 때 SuccessfulWriteRequestLatency 및 SuccessfulReadRequestLatency 지표에 대한 값이 부풀려질 수 있습니다. Valkey 파이프라이닝은 각 개별 명령에 대한 응답을 기다리지 않고 한 번에 여러 명령을 실행하여 성능을 개선하는 기법입니다. 값이 부풀어 오르지 않도록 하려면 클라이언트 [응답 꺼짐을 사용하여 명령을 파이프라인하도록 Valkey 클라이언트](#)를 구성하는 것이 좋습니다.

자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용하는 Amazon ElastiCache 모니터링 모범 사례](#)의 대기 시간 섹션을 참조하세요.

## 복제

복제되는 데이터의 볼륨은 ReplicationBytes 지표를 통해 확인할 수 있습니다. 이 지표는 복제 그룹에 대한 쓰기 로드를 나타내지만 복제 상태에 대한 자세한 정보는 제공하지 않습니다. 이 목적을 위해 ReplicationLag 지표를 사용할 수 있습니다.

자세한 내용은 [Amazon CloudWatch를 사용하여 Amazon ElastiCache for Redis OSS를 사용한 모범 사례 모니터링 Amazon CloudWatch](#)의 복제 섹션을 참조하세요.

## 트래픽 관리(Valkey 및 Redis OSS)

ElastiCache for Redis OSS는 Valkey 또는 Redis OSS에서 처리할 수 있는 것보다 더 많은 수신 명령이 노드로 전송될 때 노드에 대한 트래픽을 자동으로 관리합니다. 이는 엔진의 최적 운영 및 안정성을 유지하기 위한 것입니다.

노드에서 트래픽이 활발하게 관리되는 경우 TrafficManagementActive 지표는 데이터 포인트 1을 방출합니다. 이는 노드가 제공되는 워크로드에 대해 적게 크기 조정되었음을 나타냅니다. 이 지표가 1인 상태로 오래 유지되면 클러스터를 평가하여 스케일 업 또는 스케일 아웃이 필요한지 결정하세요.

자세한 내용은 [지표](#) 페이지의 TrafficManagementActive 지표를 참조하세요.

## 지표 통계 및 기간 선택

CloudWatch에서 각 지표의 통계 및 기간을 선택하도록 허용하며 모든 조합이 유용한 것은 아닙니다. 예를 들어, CPUUtilization에 대한 Average, Minimum 및 Maximum 통계는 유용하지만 Sum 통계는 유용하지 않습니다.

모든 ElastiCache 샘플은 각 개별 캐시 노드에 대해 60초 동안 게시됩니다. 60초 기간 동안 캐시 노드 지표는 단일 샘플만 포함할 수 있습니다.

캐시 노드 지표를 검색하는 방법에 대한 자세한 내용은 [CloudWatch 클러스터 및 노드 지표 모니터링 링크](#)를 참조하세요.

## CloudWatch 클러스터 및 노드 지표 모니터링

ElastiCache와 CloudWatch가 서로 통합되어 있어서 다양한 지표를 수집할 수 있습니다. CloudWatch를 사용하여 이러한 지표를 모니터링할 수 있습니다.

### Note

다음 예제를 실행하려면 CloudWatch 명령줄 도구가 필요합니다. CloudWatch에 대해 자세한 내용을 알아보고 개발자 도구를 다운로드하려면 [CloudWatch 제품 페이지](#)를 참조하세요.

다음 절차에서는 CloudWatch를 사용하여 지난 시간 캐시 클러스터의 스토리지 공간 통계를 수집하는 방법을 보여줍니다.

### Note

아래 예제에 나온 StartTime 및 EndTime 값은 설명을 돕기 위해 지정되었습니다. 따라서 캐시 노드의 올바른 시작 및 종료 시간 값으로 대체해야 합니다.

ElastiCache 한도에 대한 자세한 내용은 ElastiCache에 대한 [AWS 서비스 한도](#)를 참조하세요.

## CloudWatch 클러스터 및 노드 지표 모니터링(콘솔)

캐시 클러스터의 CPU 사용률 통계를 수집하려면

1. 에 로그인 AWS Management Console 하고 <https://console.aws.amazon.com/elasticache/> ElastiCache 콘솔을 엽니다.

## 2. 지표를 확인할 캐시 노드를 선택합니다.

### Note

20개보다 많은 노드를 선택하면 콘솔에 지표가 표시되지 않습니다.

- a. AWS 관리 콘솔의 캐시 클러스터 페이지에서 하나 이상의 캐시 클러스터 이름을 클릭합니다.

캐시 클러스터의 세부 정보 페이지가 나타납니다.

- b. 창 맨 위의 [Nodes] 탭을 클릭합니다.
- c. 세부 정보 창의 [Nodes] 탭에서 지표를 확인할 캐시 노드를 선택합니다.

사용 가능한 CloudWatch 지표 목록이 콘솔 창 하단에 나타납니다.

- d. [CPU Utilization] 지표를 클릭합니다.

선택한 지표가 표시된 CloudWatch 콘솔이 열립니다. 통계 및 기간 드롭다운 목록 상자와 시간 범위 탭을 사용하여 표시되는 지표를 변경할 수 있습니다.

## CloudWatch CLI를 사용하여 CloudWatch 클러스터 및 노드 지표 모니터링

캐시 클러스터의 CPU 사용률 통계를 수집하려면

- Linux, macOS, Unix의 경우:

```
aws cloudwatch get-metric-statistics \
 --namespace AWS/ElastiCache \
 --metric-name CPUUtilization \
 --dimensions='[{"Name":"CacheClusterId","Value":"test"},
 {"Name":"CacheNodeId","Value":"0001"}]' \
 --statistics=Average \
 --start-time 2018-07-05T00:00:00 \
 --end-time 2018-07-06T00:00:00 \
 --period=3600
```

Windows의 경우:

```
aws cloudwatch get-metric-statistics ^
 --namespace AWS/ElastiCache ^
```

```
--metric-name CPUUtilization ^
--dimensions='[{"Name":"CacheClusterId","Value":"test"},
{"Name":"CacheNodeId","Value":"0001"}]' ^
--statistics=Average ^
--start-time 2018-07-05T00:00:00 ^
--end-time 2018-07-06T00:00:00 ^
--period=3600
```

## CloudWatch API를 사용하여 CloudWatch 클러스터 및 노드 지표 모니터링

캐시 클러스터의 CPU 사용률 통계를 수집하려면

- CloudWatch API `GetMetricStatistics`를 다음 파라미터와 함께 호출합니다. 시작 및 종료 시간은 예제와 같이 표시되며 적절한 시작 및 종료 시간으로 대체해야 합니다.
- `Statistics.member.1=Average`
- `Namespace=AWS/ElastiCache`
- `StartTime=2013-07-05T00:00:00`
- `EndTime=2013-07-06T00:00:00`
- `Period=60`
- `MeasureName=CPUUtilization`
- `Dimensions=CacheClusterId=mycachecluster,CacheNodeId=0002`

### Example

```
http://monitoring.amazonaws.com/
?Action=GetMetricStatistics
&SignatureVersion=4
&Version=2014-12-01
&StartTime=2018-07-05T00:00:00
&EndTime=2018-07-06T23:59:00
&Period=3600
&Statistics.member.1=Average
&Dimensions.member.1="CacheClusterId=mycachecluster"
&Dimensions.member.2="CacheNodeId=0002"
&Namespace=&AWS;/ElastiCache
&MeasureName=CPUUtilization
&Timestamp=2018-07-07T17%3A48%3A21.746Z
```

```
&AWS;AccessKeyId=<&AWS; Access Key ID>
&Signature=<Signature>
```

## ElastiCache에 대한 할당량

AWS 계정에는 각 AWS 서비스에 대해 이전에 제한이라고 하는 기본 할당량이 있습니다. 다르게 표시되지 않는 한 리전별로 각 할당량이 적용됩니다. 일부 할당량에 대한 증가를 요청할 수 있으며 다른 할당량은 늘릴 수 없습니다.

ElastiCache에 대한 할당량을 보려면 [Service Quotas 콘솔](#)을 엽니다. 탐색 창에서 AWS 서비스를 선택하고 ElastiCache를 선택합니다.

할당량 증가를 요청하려면 Service Quotas 사용 설명서의 [할당량 증가 요청](#)을 참조하세요. Service Quotas에서 아직 할당량을 사용할 수 없는 경우 [한도 증가 양식](#)을 사용합니다.

AWS 계정에는 ElastiCache와 관련된 다음과 같은 할당량이 있습니다.

| 명칭                       | 기본값 | 설명                                                                                                         | 지표 이름                        |
|--------------------------|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| 리전당 노드                   | 300 | 한 리전의 모든 클러스터에 있는 최대 노드 수입니다. 이 할당량은 지정된 리전 내의 예약되지 않은 노드에 적용됩니다. 동일한 리전에 최대 300개의 예약되지 않은 노드를 보유할 수 있습니다. | NodesPerRegion               |
| 클러스터당 노드                 | 60  | 개별 Memcached 클러스터에 있는 노드의 최대 수                                                                             | Memcached<br>NodesPerCluster |
| 클러스터당 노드 수(클러스터 모드 활성화됨) | 90  | 개별 Redis OSS 또는 Valkey 클러스터의 최대 노드 수입니다.                                                                   | NodesPerCluster              |
| 리전당 파라미터 그룹              | 300 | 한 리전에서 생성할 수 있는 최대 파라미터 그룹 수입니다.                                                                           | ParameterGroup               |

| 명칭              | 기본값  | 설명                                           | 지표 이름                   |
|-----------------|------|----------------------------------------------|-------------------------|
| 리전당 보안 그룹       | 50   | 한 리전에서 생성할 수 있는 최대 보안 그룹 수입니다.               | SecurityGroup           |
| 리전당 서브넷 그룹      | 300  | 한 리전에서 생성할 수 있는 최대 서브넷 그룹 수입니다.              | SubnetGroup             |
| 서브넷 그룹당 서브넷 수   | 20   | 한 서브넷 그룹에 대해 정의할 수 있는 최대 서브넷 수입니다.           | SubnetsPerSubnetGroup   |
| 리전당 서버리스 캐시     | 40   | 리전의 최대 서버리스 캐시 수입니다.                         | ServerlessCache         |
| 캐시당 일일 서버리스 스냅샷 | 24   | 각 서버리스 캐시에 대해 하루에 찍을 수 있는 서버리스 스냅샷의 최대 수입니다. | SnapshotsPerDayPerCache |
| 리전당 사용자         | 2000 | 리전에서 생성할 수 있는 최대 총 사용자 수입니다.                 | User                    |
| 리전당 사용자 그룹      | 200  | 리전에서 생성할 수 있는 최대 사용자 그룹 수입니다.                | UserGroup               |
| 사용자 그룹당 사용자     | 100  | 사용자 그룹에 대해 정의할 수 있는 최대 사용자 수입니다.             | UsersPerUserGroup       |



# 레퍼런스

이 섹션의 본 주제에서는 Amazon ElastiCache API 및 AWS CLI의 ElastiCache 섹션 관련 작업을 다룹니다. 또한 여기에는 일반적인 오류 메시지와 서비스 알림에 관한 설명이 포함되어 있습니다.

- [ElastiCache API 사용](#)
- [ElastiCache API 참조](#)
- [AWS CLI 참조의 ElastiCache 섹션](#)
- [Amazon ElastiCache 오류 메시지](#)
- [알림](#)

## ElastiCache API 사용

이 섹션에서는 ElastiCache 작업 사용 방법 및 구현에 관해 작업 중심으로 설명합니다. 이러한 작업에 대한 자세한 설명은 [Amazon ElastiCache API 참조](#)를 참조하세요.

### 주제

- [Query API 사용](#)
- [사용 가능한 라이브러리](#)
- [애플리케이션 문제 해결](#)

## Query API 사용

### 쿼리 파라미터

HTTP 쿼리 기반 요청은 GET 또는 POST와 같은 HTTP 동사와 Action 쿼리 매개 변수를 사용하는 HTTP 요청입니다.

각 쿼리 요청은 인증 및 작업을 처리할 수 있도록 일부 공통 파라미터를 포함해야 합니다.

일부 작업은 파라미터의 목록을 허용합니다. 이러한 목록은 param.*n* 표기법을 사용하여 지정됩니다. *n*의 값은 1부터 시작하는 정수입니다.

## 쿼리 요청 인증

HTTPS를 통해서만 쿼리 요청을 보낼 수 있으며 모든 쿼리 요청에는 서명이 포함되어야 합니다. 이 섹션에서는 서명을 작성하는 방법을 설명합니다. 아래 절차에 설명된 방법은 서명 버전 4라고 합니다.

다음은 AWS에 대한 요청을 인증하는 데 사용되는 기본 단계입니다. 이는 사용자가 등록되어 AWS 있고 액세스 키 ID와 보안 액세스 키가 있다고 가정합니다.

### 쿼리 인증 절차

1. 발신자가 요청을 구성합니다 AWS.
2. 발신자가 이 항목의 다음 섹션에 정의된 방법으로 SHA-1 해시 기능을 사용하는 HMAC(Hash-based Message Authentication Code)에 대한 키 해싱인 요청 서명을 계산합니다.
3. 요청 발신자는 요청 데이터, 서명 및 액세스 키 ID(사용된 보안 액세스 키의 키 식별자)를 로 전송합니다 AWS.
4. AWS 는 액세스 키 ID를 사용하여 보안 액세스 키를 조회합니다.
5. AWS 는 요청의 서명을 계산하는 데 사용된 것과 동일한 알고리즘을 사용하여 요청 데이터와 보안 액세스 키에서 서명을 생성합니다.
6. 서명이 일치하는 경우, 요청이 인증되는 것으로 간주됩니다. 서명이 일치하지 않을 경우, 요청이 삭제되고 AWS 에서 오류 응답을 반환합니다.

#### Note

Timestamp 매개 변수가 요청에 포함된 경우, 요청에 대해 계산된 서명은 그 매개 변수 값보다 15분 후에 만료됩니다.

Expires 매개 변수가 요청에 포함된 경우, 그 서명은 Expires 매개 변수에 의해 지정된 시간에 만료됩니다.

### 요청 서명을 계산하려면

1. 정규화된 쿼리 문자열을 만듭니다. 이 절차의 뒷부분에서 필요합니다.
  - a. UTF-8 쿼리 문자열 구성 요소를 매개 변수 이름의 일반 바이트 순서로 정렬합니다. 이 매개 변수는 GET URI 또는 POST 요청 본문(Content-Type이 application/x-www-form-urlencoded일 경우)의 내용이 사용될 수 있습니다.
  - b. 다음 규칙에 따라 매개 변수 이름과 값을 URL 인코딩합니다.

- i. RFC 3986에 정의된 예약되지 않은 모든 문자는 URL 인코딩하지 않습니다. 이러한 예약되지 않은 문자는 A~Z, a~z, 0~9, 하이픈(-), 밑줄(\_), 마침표(.) 및 물결표(~)입니다.
  - ii. %XY와 같이 모든 기타 문자를 퍼센트 인코딩합니다(여기서 X 및 Y는 16진 문자 0~9 및 대문자 A~F).
  - iii. 확장된 UTF-8 문자는 %XY%ZA... 형식으로 퍼센트 인코딩합니다.
  - iv. 공백 문자는 %20(일반 인코딩 구조인 +가 아님)으로 퍼센트 인코딩합니다.
  - c. 매개 변수 값이 비어있는 경우에도 인코딩된 매개 변수 이름을 인코딩된 매개 변수 값과 등호(=)(ASCII 문자 61)로 구별합니다.
  - d. 앰퍼샌드(&)(ASCII 코드 38)로 이름-값 쌍을 구별합니다.
2. 다음의 의사(pseudo) 문법("\n"은 ASCII 줄 바꿈을 나타냄)에 따라 서명할 문자열을 만듭니다.

```
StringToSign = HTTPVerb + "\n" +
ValueOfHostHeaderInLowercase + "\n" +
HTTPRequestURI + "\n" +
CanonicalizedQueryString <from the preceding step>
```

HTTPRequestURI 구성 요소는 URI의 HTTP 절대 경로 구성 요소이고 쿼리 문자열은 포함하지는 않습니다. HTTPRequestURI가 비어있는 경우, 슬래시(/)를 사용합니다.

3. 사용자의 보안 액세스 키를 키로, SHA256 또는 SHA1을 해시 알고리즘으로 하여 방금 만든 문자열로 RFC 2104 호환 HMAC를 계산합니다.

자세한 내용은 <https://www.ietf.org/rfc/rfc2104.txt>를 참조하세요.

4. 결과 값을 base64로 변환합니다.
5. 요청에서 Signature 매개 변수 값을 값으로 포함합니다.

예를 들어, 다음은 샘플 요청입니다(줄 바꿈이 명확성을 위해 추가됨).

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
?Action=DescribeCacheClusters
&CacheClusterIdentifier=myCacheCluster
&SignatureMethod=HmacSHA256
&SignatureVersion=4
&Version=2014-12-01
```

이전 쿼리 문자열의 경우, 다음 문자열을 통해 HMAC 서명을 계산합니다.

```
GET\n
 elasticache.amazonaws.com\n
 Action=DescribeCacheClusters
 &CacheClusterIdentifier=myCacheCluster
 &SignatureMethod=HmacSHA256
 &SignatureVersion=4
 &Version=2014-12-01
 &X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
 &X-Amz-Credential=AKIADQKE4SARGYLE%2F20140523%2Fus-west-2%2Felasticache
%2Faws4_request
 &X-Amz-Date=20141201T223649Z
 &X-Amz-SignedHeaders=content-type%3Bhost%3Buser-agent%3Bx-amz-content-sha256%3Bx-
amz-date
 content-type:
 host:elasticache.us-west-2.amazonaws.com
 user-agent:CacheServicesAPICommand_Client
 x-amz-content-sha256:
 x-amz-date:
```

이 결과는 다음의 서명된 요청입니다.

```
https://elasticache.us-west-2.amazonaws.com/
 ?Action=DescribeCacheClusters
 &CacheClusterIdentifier=myCacheCluster
 &SignatureMethod=HmacSHA256
 &SignatureVersion=4
 &Version=2014-12-01
 &X-Amz-Algorithm=&AWS;4-HMAC-SHA256
 &X-Amz-Credential=AKIADQKE4SARGYLE/20141201/us-west-2/elasticache/aws4_request
 &X-Amz-Date=20141201T223649Z
 &X-Amz-SignedHeaders=content-type;host;user-agent;x-amz-content-sha256;x-amz-date
 &X-Amz-Signature=2877960fced9040b41b4feaca835fd5cfeb9264f768e6a0236c9143f915ffa56
```

서명 프로세스 및 요청 서명 계산에 대한 자세한 내용은 [서명 버전 4 서명 프로세스](#) 항목과 그 하위 항목을 참조하세요.

## 사용 가능한 라이브러리

AWS 는 쿼리 API 대신 언어별 APIs를 사용하여 애플리케이션을 빌드하려는 소프트웨어 개발자를 위한 소프트웨어 개발 키트(SDKs)를 제공합니다. 이러한 SDK는 보다 쉽게 시작하도록 요청 인증, 요청 재시도 및 오류 처리 같은 기본 기능(API에는 포함되지 않음)을 제공합니다. SDK 및 추가 리소스는 다음 프로그래밍 언어에 대해 제공됩니다.

- [Java](#)
- [Windows 및 .NET](#)
- [PHP](#)
- [Python](#)
- [Ruby](#)

다른 언어에 대한 자세한 내용은 [샘플 코드 및 라이브러리](#)를 참조하세요.

## 애플리케이션 문제 해결

ElastiCache는 ElastiCache API와 상호 작용하는 동안 발생하는 문제를 해결할 때 도움이 되도록 구체적인 서술적인 오류를 제공합니다.

### 오류 검색

일반적으로 사용자는 시간을 소비하여 결과를 처리하기 전에 애플리케이션이 먼저 해당 요청으로 오류가 발생되는지 여부를 확인하려고 합니다. 오류 발생 여부를 확인하는 가장 쉬운 방법은 ElastiCache API의 응답에서 `Error` 노드를 찾는 것입니다.

XPath 구문은 `Error` 노드의 발생뿐만 아니라 오류 코드 및 메시지를 쉽게 검색할 수 있는 간단한 방법을 제공합니다. 다음 코드 조각에서는 요청 중에 오류가 발생했는지 여부를 파악하기 위해 Perl 및 XML::XPath 모듈을 사용합니다. 오류가 발생되면 코드는 응답에 첫 번째 오류 코드와 메시지를 인쇄합니다.

```
use XML::XPath;
my $xp = XML::XPath->new(xml =>$response);
if ($xp->find("//Error"))
{print "There was an error processing your request:\n", " Error code: ",
$xp->findvalue("//Error[1]/Code"), "\n", " ",
$xp->findvalue("//Error[1]/Message"), "\n\n"; }
```

## 문제 해결 팁

다음 절차를 통해 ElastiCache API의 문제를 진단하고 해결하는 것이 좋습니다.

- ElastiCache가 올바르게 실행되는지 확인합니다.

이렇게 하려면, 브라우저 창을 열고 ElastiCache 서비스(<https://elasticache.amazonaws.com> 등)에 쿼리 요청을 제출하면 됩니다. `MissingAuthenticationTokenException` 또는 500 내부 서버 오류가 발생하는 경우 서비스가 사용 가능하고 요청에 응답하는지 확인할 수 있습니다.

- 요청 구조 확인.

각 ElastiCache 작업에 대한 참조 페이지는 ElastiCache API 참조에 있습니다. 파라미터를 올바르게 사용하고 있는지 여부를 다시 확인합니다. 어떤 문제가 발생할 수 있을 지에 대해 미리 알아보려면 샘플 요청이나 사용자 시나리오를 살펴보고 이러한 샘플이 유사한 작업을 하고 있는지 확인하세요.

- 포럼 확인.

ElastiCache에는 그 과정에서 다른 사람들이 경험한 문제에 대한 해결책을 검색할 수 있는 토론 포럼이 있습니다. 포럼을 보려면 다음 사이트를 참조하세요.

<https://forums.aws.amazon.com/>.

## ElastiCache 명령줄 인터페이스 설정

이 섹션은 명령줄 도구 실행을 위한 필수 조건, 명령줄 도구를 구할 수 있는 위치, 도구 및 환경 설정 방법을 설명하고 도구 사용의 몇몇 일반적인 예를 포함하고 있습니다.

ElastiCache AWS CLI 용 로 이동하는 경우에만 이 주제의 지침을 따르십시오.

### Important

Amazon ElastiCache 명령줄 인터페이스(CLI)는 API 버전 2014-09-30 이후의 ElastiCache 개선 사항을 지원하지 않습니다. 명령줄에서 최신 ElastiCache 기능을 사용하려면 [AWS 명령줄 인터페이스](#)를 사용합니다.

### 주제

- [사전 조건](#)
- [명령줄 도구 얻기](#)

- [도구 설정](#)
- [도구에 대한 자격 증명 제공](#)
- [환경 변수](#)

## 사전 조건

이 문서는 Linux/UNIX 또는 Windows 환경에서 작업할 수 있음을 가정합니다. 또한 Amazon ElastiCache 명령줄 도구는 UNIX 기반 환경인 Mac OS X에서도 작동하지만 이 설명서에는 특정 Mac OS X 지침이 포함되어 있지 않습니다.

하나의 규칙으로서 모든 명령줄 텍스트 앞에 일반적인 **PROMPT>** 명령줄 프롬프트가 나옵니다. 머신의 실제 명령줄 프롬프트는 다를 수 있습니다. 또한 Linux/UNIX 고유 명령을 표시하기 위해서는 \$ 를, Windows 고유 명령에 대해서는 **C:\>** 을 사용합니다. 명령의 결과인 출력 예는 접두사 없이 그 후에 즉시 표시됩니다.

## Java 런타임 환경

이 설명서에 사용된 명령줄 도구를 실행하려면 Java 버전 5 이상이 있어야 합니다. JRE 또는 JDK 설치가 허용됩니다. Linux/UNIX 및 Windows를 포함한 다양한 플랫폼 용도의 JRE를 살펴보고 다운로드하려면 [Java SE Downloads](#)를 참조하세요.

### Java Home 변수 설정

명령줄 도구는 Java 런타임을 찾기 위해 환경 변수(JAVA\_HOME)를 사용합니다. 이 환경 변수는 실행 가능한 java(Linux 및 UNIX) 또는 java.exe(Windows) 실행 파일을 차례로 포함하고 있는 bin이라는 하위 디렉토리가 있는 디렉토리의 전체 경로로 설정되어야 합니다.

### Java Home 변수를 설정하려면

1. Java Home 변수를 설정합니다.

- Linux 및 UNIX에서 다음 명령을 입력합니다.

```
$ export JAVA_HOME=<PATH>
```

- Windows에서 다음 명령을 입력합니다.

```
C:\> set JAVA_HOME=<PATH>
```

2. **\$JAVA\_HOME/bin/java -version**을 실행하고 출력을 확인하여 경로 설정을 확인합니다.

- Linux/UNIX에서 다음과 유사한 출력을 확인할 수 있습니다.

```
$ $JAVA_HOME/bin/java -version
java version "1.6.0_23"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.6.0_23-b05)
Java HotSpot(TM) Client VM (build 19.0-b09, mixed mode, sharing)
```

- Windows에서 다음과 유사한 출력을 확인할 수 있습니다.

```
C:\> %JAVA_HOME%\bin\java -version
java version "1.6.0_23"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.6.0_23-b05)
Java HotSpot(TM) Client VM (build 19.0-b09, mixed mode, sharing)
```

## 명령줄 도구 얻기

명령줄 도구는 [ElastiCache 개발자 도구 웹 사이트](#)에서 ZIP 파일로 제공합니다. 이러한 도구는 Java로 작성되었으며 Windows 2000/XP/Vista/Windows 7, Linux/UNIX 및 Mac OSX에 대한 셸 스크립트를 포함하고 있습니다. ZIP 파일은 자체 포함되어 있고 설치가 필요 없으므로 간단히 해당 Zip 파일을 다운로드하여 로컬 머신의 디렉토리에 압축을 풉니다.

## 도구 설정

명령줄 도구는 지원 라이브러리를 찾기 위해 환경 변수(AWS\_ELASTICACHE\_HOME)를 사용합니다. 이 환경 변수를 먼저 설정해야 도구를 사용할 수 있습니다. 환경 변수를 명령줄 도구의 압축을 톤 디렉토리 경로로 설정합니다. 이 디렉토리 이름은 ElastiCacheCli-A.B.nnnn(A, B 및 n은 버전/릴리스 번호)이며 bin 및 lib라는 하위 디렉토리를 포함하고 있습니다.

AWS\_ELASTICACHE\_HOME 환경 변수를 설정하려면

- 명령줄 창을 열고 다음 명령 중 하나를 입력하여 AWS\_ELASTICACHE\_HOME 환경 변수를 설정합니다.
- Linux 및 UNIX에서 다음 명령을 입력합니다.

```
$ export &AWS;_ELASTICACHE_HOME=<path-to-tools>
```



- Windows에서 다음 명령을 입력합니다.

```
C:\> set &AWS;_ELASTICACHE_HOME=<path-to-tools>
```

도구 사용을 좀 더 쉽게 하려면 도구의 BIN 디렉토리를 시스템 경로에 추가하는 것이 좋습니다. 이 설명서의 나머지 부분은 BIN 디렉토리가 시스템 경로에 있음을 가정합니다.

도구의 BIN 디렉토리를 시스템 경로에 추가하려면

- 다음 명령을 입력하여 도구의 BIN 디렉토리를 시스템 경로에 추가합니다.
- Linux 및 UNIX에서 다음 명령을 입력합니다.

```
$ export PATH=$PATH:$&AWS;_ELASTICACHE_HOME/bin
```

- Windows에서 다음 명령을 입력합니다.

```
C:\> set PATH=%PATH%;%&AWS;_ELASTICACHE_HOME%\bin
```

#### Note

Windows 환경 변수는 명령 창을 닫으면 재설정됩니다. 이러한 변수를 영구적으로 설정할 수 있습니다. 자세한 내용은 현재 Windows 버전의 설명서를 참조하세요.

#### Note

경로에 공백이 포함된 경우 다음 예에서처럼 큰따옴표로 묶어야 합니다.  
"C:\Program Files\Java"

## 도구에 대한 자격 증명 제공

명령줄 도구에는 AWS 계정과 함께 제공된 AWS 액세스 키 및 보안 액세스 키가 필요합니다. 명령줄을 사용하거나 로컬 시스템에 위치하는 자격 증명 파일에서 이러한 키를 얻을 수 있습니다.

배포 파일에는 개별 정보를 사용하여 수정해야 하는 템플릿 파일인 `${AWS_ELASTICACHE_HOME}/credential-file-path.template`가 포함되어 있습니다. 다음은 템플릿 파일의 콘텐츠입니다.

```
AWS AccessKeyId=<Write your AWS access ID>
AWS SecretKey=<Write your AWS secret key>
```

### Important

UNIX에서는 자격 증명 파일의 소유자로 권한을 제한합니다.

```
$ chmod 600 <the file created above>
```

보안 인증 파일 설정을 사용하면 ElastiCache 도구가 정보를 찾을 수 있도록 `AWS_CREDENTIAL_FILE` 환경 변수를 설정해야 합니다.

`AWS_CREDENTIAL_FILE` 환경 변수를 설정하려면

#### 1. 환경 변수를 설정합니다.

- Linux 및 UNIX에서는 다음 명령을 사용하여 변수를 업데이트합니다.

```
$ export &AWS;_CREDENTIAL_FILE=<the file created above>
```

- Windows에서는 다음 명령을 사용하여 변수를 설정합니다.

```
C:\> set &AWS;_CREDENTIAL_FILE=<the file created above>
```

#### 2. 설정한 것이 제대로 작동하는지 확인하려면 다음 명령을 실행합니다.

```
elasticache --help
```

모든 ElastiCache 명령에 대한 사용법 페이지가 표시됩니다.

## 환경 변수

환경 변수는 스크립팅, 기본값 구성 또는 기본값 임시 재정의에 유용할 수 있습니다.

ElastiCache 명령줄 인터페이스에 포함된 대부분의 API 도구는 AWS\_CREDENTIAL\_FILE 환경 변수 외에도 다음 변수를 지원합니다.

- EC2\_REGION - 사용할 AWS 리전입니다.
- AWS\_ELASTICACHE\_URL - 서비스 호출에 사용할 URL입니다. EC2\_REGION이 지정되어 있거나 --region 파라미터가 전달되는 경우 다른 리전 엔드포인트를 지정할 필요가 없습니다.

다음 예제에서는 EC2\_REGION이라는 환경 변수를 설정하여 API 도구에서 사용하는 리전을 구성하는 방법을 보여줍니다.

Linux, OS X 또는 Unix

```
$ export EC2_REGION=us-west-1
```

Windows

```
$ set EC2_REGION=us-west-1
```

## Amazon ElastiCache 오류 메시지

다음 오류 메시지가 Amazon ElastiCache에 의해 반환됩니다. ElastiCache, 기타 AWS 서비스 또는 Valkey, Memcached 또는 Redis OSS에서 반환하는 다른 오류 메시지가 표시될 수 있습니다. ElastiCache가 아닌 소스의 오류 메시지에 대한 설명은 오류 메시지를 생성하는 소스의 설명서를 참조하세요.

- [Cluster node quota exceeded](#)
- [Customer's node quota exceeded](#)
- [Manual snapshot quota exceeded](#)
- [Insufficient cache cluster capacity](#)

오류 메시지: 클러스터 노드 할당량이 초과되었습니다. 각 클러스터는 이 리전에서 최대 %n개의 노드를 가질 수 있습니다.

원인: 클러스터를 생성 또는 수정하려고 시도하여 클러스터에 %n개가 넘는 노드가 있습니다.

솔루션: 클러스터에 %n개가 넘는 노드가 있지 않도록 요청을 변경하세요. 또는 %n 이상의 노드가 필요한 경우 [Amazon ElastiCache 노드 요청 양식](#)을 사용하여 요청하세요.

자세한 내용은 Amazon Web Services 일반 참조에서 [Amazon ElastiCache 제한 사항](#)을 참조하세요.

오류 메시지: 고객 노드 할당량이 초과되었습니다. 이 리전에서 최대 %n개의 노드가 있을 수 있습니다. 또는 이 리전에서 이미 %s개의 노드 할당량에 도달했습니다.

원인: 클러스터를 생성 또는 수정하려고 시도하여 계정에 이 리전의 모든 클러스터에 대해 %n개가 넘는 노드가 있습니다.

솔루션: 이 계정에 대한 모든 클러스터의 리전에 있는 총 노드가 %n개를 초과하지 않도록 요청을 변경하세요. 또는 %n 이상의 노드가 필요한 경우 [Amazon ElastiCache 노드 요청 양식](#)을 사용하여 요청하세요.

자세한 내용은 Amazon Web Services 일반 참조에서 [Amazon ElastiCache 제한 사항](#)을 참조하세요.

오류 메시지: 24시간 내에 수행된 이 클러스터에 대한 수동 스냅샷의 최대 수가 도달했습니다. 개의 할당량에 도달했거나 24시간 내에 수행된 이 노드에 대한 수동 스냅샷의 최대 수가 %n개의 할당량에 도달했습니다.

원인: 24시간의 기간 내에 허용된 수동 스냅샷의 최대 수에 이미 도달했을 때 클러스터의 수동 스냅샷을 수행하려고 시도했습니다.

솔루션: 24시간을 기다린 후 클러스터의 다른 수동 스냅샷을 시도하세요. 또는 지금 수동 스냅샷을 수행해야 하는 경우 클러스터의 다른 노드와 같이 동일한 데이터가 있는 다른 노드의 스냅샷을 수행하세요.

오류 메시지: InsufficientCacheClusterCapacity

원인: 현재 AWS 에 요청에 대한 서비스를 제공할 수 있을 만큼 온디맨드 용량이 충분하지 않습니다.

해결 방법:

- 몇 분 정도 기다린 후 다시 요청을 제출합니다. 용량은 자주 변할 수 있습니다.

- 노드 또는 샤드(노드 그룹) 수가 줄어든 새 요청을 제출하세요. 예를 들어 단일 요청을 통해 노드 15개를 시작하는 경우 노드 5개의 요청 3개 또는 노드 1개 대신 요청 15개를 시도합니다.
- 클러스터를 시작하고 있는 경우 가용 영역을 지정하지 않고 새 요청을 제출하세요.
- 클러스터를 시작하고 있는 경우 이후의 단계에서 확장할 수 있는 다른 노드 유형을 사용하여 새 요청을 제출하세요. 자세한 내용은 [ElastiCache 규모 조정](#) 단원을 참조하십시오.

## 알림

이 주제에서는 관심을 가질 수 있는 ElastiCache 알림을 다룹니다. 알림은 대부분 일시적이며, 솔루션을 찾아 구현할 때까지 지속되는 상황이나 이벤트입니다. 알림에는 일반적으로 시작 날짜와 해결 날짜가 있으며, 그 이후에는 알림이 더 이상 관련되지 않습니다. 알림은 사용자와 관련이 있거나 관련이 없을 수 있습니다. 클러스터의 성능을 향상하는 구현 지침을 따르는 것이 좋습니다.

알림은 새로운 또는 향상된 ElastiCache 기능을 소개하지 않습니다.

### 일반 ElastiCache 알림

현재 엔진별로 분류되지 않은 미해결 ElastiCache 알림은 없습니다.

### ElastiCache for Memcached 알림

다음 ElastiCache 알림은 Memcached 엔진에 관한 것입니다.

ElastiCache for Memcached 관련 알림

- [알림: 세분화 결함을 유발하는 Memcached LRU 크롤러](#)

#### 알림: 세분화 결함을 유발하는 Memcached LRU 크롤러

 알림 날짜: 2017년 2월 28일

일부 환경에서는 클러스터에 Memcached LRU 크롤러의 세분화 결함으로 인한 불안정성이 표시될 수 있습니다. 이는 일정 기간 동안 존재하는 Memcached 엔진 내부의 문제입니다. 이 문제는 LRU 크롤러가 기본적으로 활성화된 Memcached 1.4.33에서 명백하게 드러납니다. 이 문제를 겪고 있는 경우 수정될 때까지 LRU 크롤러를 비활성화하는 것이 좋습니다. 이렇게 하려면 명령줄에서 `lru_crawler disable`을 사용하거나 `lru_crawler` 파라미터 값을 수정(선택됨)하세요.

해결된 날짜:

해결 방법:

## ElastiCache for Redis OSS 특정 알림

현재 ElastiCache for Redis OSS 알림은 없습니다.

# ElastiCache 설명서 이력

- API 버전: 2015-02-02
- 최신 설명서 업데이트: 2023년 11월 27일

다음 표에서는 2018년 3월 이후 ElastiCache 사용 설명서의 각 릴리스에서 변경된 중요 사항에 대해 설명합니다. 이 설명서에 대한 업데이트 알림을 받으려면 RSS 피드에 가입하면 됩니다.

## 최근 ElastiCache 업데이트

| 변경 사항                                                              | 설명                                                                                                                                   | 날짜           |
|--------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| <a href="#">ElastiCache for Memcached 온디맨드 수직 조정 및 자동 수평 조정 지원</a> | ElastiCache with Memcached는 이제 온디맨드 수직 조정 및 자동 수평 조정을 지원합니다. 여기에는 작업에 대한 정책 업데이트가 포함됩니다. <code>elasticache:ModifyCacheCluster</code> | 2025년 4월 10일 |
| <a href="#">Valkey를 사용하는 ElastiCache 지원</a>                        | 이제 ElastiCache는 Valkey를 지원합니다. Valkey 7.2.6은 Redis OSS 7.2와 호환됩니다. 자세한 내용은 <a href="#">Valkey</a> 섹션을 참조하세요.                         | 2024년 10월 8일 |
| <a href="#">유연한 크기의 예약 노드</a>                                      | 이제 ElastiCache는 <a href="#">유연한 크기의 예약 노드</a> 를 지원합니다. 자세한 내용은 <a href="#">Amazon ElastiCache 요금</a> 을 참조하세요.                        | 2024년 10월 1일 |
| <a href="#">ElastiCache for Memcached 1.6.22 지원</a>                | ElastiCache for Memcached는 이제 Memcached 1.6.22를 지원합니다. 버전 <a href="#">1.6.18</a> 의 누적된 버그 수정도 포함됩니다. 자                               | 2024년 1월 10일 |

세한 내용은 [Memcached 버전 1.6.22](#)를 참조하세요.

[ElastiCache for Redis OSS에 추가 C7gn 노드 크기에 대한 지원 추가](#)

ElastiCache for Redis OSS에 추가 C7gn 노드 크기에 대한 지원이 추가되었습니다.

2024년 1월 10일

[이제 ElastiCache for Redis OSS에서 서버리스 캐시 생성 지원](#)

이제 서버리스 캐시를 생성하여 캐시 관리를 간소화하고 가장 까다로운 애플리케이션을 지원하도록 즉시 규모 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [배포 옵션 간 선택](#)을 참조하세요. 이 기능의 일부로 서버리스 캐시를 관리형 VPC 엔드포인트와 연결할 수 있는 [새로운 권한](#)이 ElastiCacheServiceRolePolicy 및 AmazonElastiCacheFullAccess에 추가되었습니다. 또한 AmazonElastiCacheFullAccess 정책을 사용하여 수정된 콘솔 환경을 지원하는 권한이 추가되었습니다.

2023년 11월 27일



### [이제 ElastiCache for Memcached에서 서버리스 캐시 생성 지원](#)

이제 서버리스 캐시를 생성하여 캐시 관리를 간소화하고 가장 까다로운 애플리케이션을 지원하도록 즉시 규모 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [배포 옵션 간 선택](#)을 참조하세요. 이 기능의 일부로 서버리스 캐시를 관리형 VPC 엔드포인트와 연결할 수 있는 [새로운 권한](#)이 ElastiCacheServiceRolePolicy 및 AmazonElastiCacheFullAccess에 추가되었습니다. 또한 AmazonElastiCacheFullAccess 정책을 사용하여 수정된 콘솔 환경을 지원하는 권한이 추가되었습니다.

2023년 11월 27일

### [이제 ElastiCache for Redis OSS에서 클러스터 모드 수정 지원](#)

이제 클러스터를 클러스터 모드 비활성화(CMD)에서 클러스터 모드 활성화(CME)로 마이그레이션할 수 있습니다. 자세한 정보는 [클러스터 모드 수정](#)을 참조하세요.

2023년 5월 11일

### [이제 ElastiCache for Redis OSS에서 전송 중 데이터 암호화 설정 수정 지원](#)

이제 클러스터를 다시 빌드 또는 프로비저닝하거나 애플리케이션 가용성에 영향을 주지 않고도 Redis OSS 클러스터의 TLS 구성을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 [기존 클러스터에 전송 중 데이터 암호화 활성화](#)를 참조하세요.

2022년 12월 28일

### [이제 ElastiCache for Redis OSS에서 IAM을 사용한 사용자 인증 지원](#)

IAM 인증을 사용하면 AWS IAM 자격 증명을 사용하여 ElastiCache for Redis OSS에 대한 연결을 인증할 수 있습니다. 그러면 보안 모델이 강화되고 여러 보안 관리 작업이 단순화됩니다. 자세한 내용은 [IAM을 통한 인증](#)을 참조하세요.

2022년 11월 16일

### [이제 ElastiCache for Redis OSS에서 Redis OSS 7 지원](#)

이 릴리스는 Amazon ElastiCache for Redis OSS에 Redis OSS 함수, ACL 개선 사항 및 샤딩된 Pub/Sub와 같은 몇 가지 새로운 기능을 제공합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache for Redis OSS 버전 7.0](#)을 참조하세요.

2022년 11월 8일

### [이제 ElastiCache for Redis OSS에서 IPV6 지원](#)

ElastiCache는 인터넷 프로토콜 버전 4(IPv4) 및 6(IPv6)를 지원하므로 클러스터가 IPv4 연결만, IPv6 연결만 또는 IPv4 및 IPv6 연결 모두(듀얼 스택) 수락하도록 구성할 수 있습니다. IPv6는 [Nitro 시스템](#)에 빌드된 모든 인스턴스에서 Redis OSS 엔진 버전 6.2 이상을 사용하는 워크로드에 지원됩니다. IPv6을 통해 ElastiCache에 액세스하는 데 대한 추가 요금은 없습니다. 자세한 내용은 [네트워크 유형 선택](#)을 참조하세요.

2022년 11월 7일

## [이제 ElastiCache for Memcached가 IPv6를 지원합니다.](#)

ElastiCache는 인터넷 프로토콜 버전 4(IPv4) 및 6(IPv6)를 지원하므로 클러스터가 IPv4 연결만, IPv6 연결만 또는 IPv4 및 IPv6 연결 모두(듀얼 스택) 수락하도록 구성할 수 있습니다. IPv6는 [Nitro 시스템](#)에 빌드된 모든 인스턴스에서 Memcached 엔진 버전 1.6.6 이상을 사용하는 워크로드에 지원됩니다. IPv6을 통해 ElastiCache에 액세스하는 데 대한 추가 요금은 없습니다. 자세한 내용은 [네트워크 유형 선택](#)을 참조하세요.

2022년 11월 7일

## [ElastiCache for Memcached는 이제 전송 중 데이터 암호화 지원](#)

전송 중 데이터 암호화는 선택적 기능으로, 가장 취약한 지점 즉, 한 위치에서 다른 위치로 데이터를 전송할 때 데이터의 보안을 강화할 수 있습니다. Memcached 버전 1.6.12 이상에서 지원됩니다. 자세한 정보는 [ElastiCache 전송 중 데이터 암호화\(TLS\)](#)를 참조하세요.

2022년 5월 26일

[이제 ElastiCache for Redis OSS가 네이티브 JavaScript Object Notation\(JSON\) 형식을 지원합니다.](#)

기본 JSON(JavaScript Object Notation) 형식은 Redis OSS 클러스터 내에서 복잡한 데이터 세트를 인코딩하는 간단한 스키마리스 방법입니다. Redis OSS 클러스터 내에서 JSON(JavaScript Object Notation) 형식을 사용하여 데이터를 저장하고 액세스하고, 직렬화 및 역직렬화를 위해 사용자 지정 코드를 관리할 필요 없이 해당 클러스터에 저장된 JSON 데이터를 업데이트할 수 있습니다. 자세한 정보는 [JSON 시작하기](#)를 참조하세요.

2022년 5월 25일

[ElastiCache에서 이제 PrivateLink 지원](#)

AWS PrivateLink를 사용하면 인터넷 게이트웨이, NAT 디바이스, VPN 연결 또는 AWS Direct Connect 연결 없이 ElastiCache API 작업에 비공개로 액세스할 수 있습니다. 자세한 내용은 Redis OSS용 [Amazon ElastiCache API 및 인터페이스 VPC 엔드포인트\(AWS PrivateLink\)](#) 또는 Memcached용 [Amazon ElastiCache API 및 인터페이스 VPC 엔드포인트\(AWS PrivateLink\)](#)를 참조하세요.

2022년 1월 24일

### [이제 ElastiCache for Redis OSS에서 Redis OSS 6.2 및 데이터 계층화 지원](#)

Amazon ElastiCache for Redis OSS는 Amazon ElastiCache에서 지원하는 Redis OSS 엔진의 다음 버전을 도입합니다. ElastiCache for Redis OSS 6.2에는 vCPUs가 4개 이상인 Graviton2 노드 유형을 사용하는 TLS 지원 클러스터의 성능 개선이 포함되어 있습니다. vCPUs ElastiCache for Redis OSS에도 데이터 계층화가 도입되었습니다. 저렴한 방법으로 데이터 계층화를 사용하여 클러스터를 최대 수백 테라바이트 용량으로 확장할 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache for Redis OSS 버전 6.2\(향상된 버전\) 및 데이터 계층화를 참조하세요](#).

2021년 11월 23일

### [Auto Scaling 지원](#)

ElastiCache for Redis OSS는 이제 Auto Scaling 지원합니다. ElastiCache for Redis OSS Auto Scaling은 ElastiCache for Redis OSS 서비스에서 원하는 샤드 또는 복제본을 자동으로 늘리거나 줄이는 기능입니다. ElastiCache는 Application Auto Scaling 서비스를 활용하여 이 기능을 제공합니다. 자세한 내용은 [Auto Scaling ElastiCache for Redis OSS 클러스터를 참조하세요](#).

2021년 8월 19일

## [Redis OSS 슬로우 로그 전달 지원](#)

이제 ElastiCache를 통해 Redis OSS SLOWLOG를 두 대상 중 하나(Amazon Data Firehose 또는 Amazon CloudWatch Logs)로 스트리밍할 수 있습니다. 자세한 내용은 [로그 전달](#)을 참조하세요.

2021년 4월 22일

## [리소스 태그 지정 및 조건 키 지원](#)

이제 ElastiCache는 클러스터 및 기타 ElastiCache 리소스를 관리하는 데 도움이 되는 태그 지정을 지원합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#)을 참조하세요. ElastiCache에는 조건 키에 대한 지원도 도입되었습니다. IAM 정책이 적용되는 방식을 결정하는 조건을 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [조건 키 사용](#)을 참조하세요.

2021년 4월 7일

## [리소스 태그 지정 및 조건 키 지원](#)

이제 ElastiCache는 클러스터 및 기타 ElastiCache 리소스를 관리하는 데 도움이 되는 태그 지정을 지원합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache 리소스에 태그 지정](#)을 참조하세요. ElastiCache에는 조건 키에 대한 지원도 도입되었습니다. IAM 정책이 적용되는 방식을 결정하는 조건을 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [조건 키 사용](#)을 참조하세요.

2021년 4월 7일

[이제 AWS Outposts에서 ElastiCache를 사용할 수 있습니다.](#)

[AWS Outpost](#)는 네이티브 AWS 서비스, 인프라 및 운영 모델을 거의 모든 데이터 센터, 코로케이션 공간 또는 온프레미스 시설에 제공합니다. Outposts에 ElastiCache를 배포하여 클라우드에서와 마찬가지로 온프레미스에서 캐시를 설치, 운영 및 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Outposts 사용을 참조하세요](#).

2020년 10월 8일

[이제 ElastiCache가 Redis OSS 6을 지원합니다.](#)

Amazon ElastiCache for Redis OSS는 Amazon ElastiCache에서 지원하는 Redis OSS 엔진의 다음 버전을 도입합니다. 이 버전에는 [역할 기반 액세스 제어를 사용한 사용자 인증](#), 버전 관계없는 지원, 클라이언트 측 캐싱과 상당한 작동 성능 향상이 포함되어 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache for Redis OSS 버전 6.0\(개선됨\)](#)을 참조하세요.

2020년 10월 7일

[이제 ElastiCache가 Local Zones를 지원합니다.](#)

로컬 영역은 사용자와 지리적으로 가까운 AWS 리전의 확장입니다. 새 서브넷을 생성하고 이를 로컬 영역에 할당하여 모든 Virtual Private Cloud(VPC)를 상위 AWS 리전에서 로컬 영역으로 확장할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Local Zones 사용](#)을 참조하세요.

2020년 9월 25일

[ElastiCache for Redis OSS는 이제 최대 500개의 노드 또는 500개의 샤드까지 Redis OSS 클러스터 환경 규모 조정을 지원합니다.](#)

Redis OSS 클러스터 모드는 여러 샤드에 걸쳐 데이터를 분할하는 데 사용할 수 있는 구성을 제공하며 더욱 뛰어난 확장성, 성능 및 가용성을 제공합니다. 이 기능은 모든 AWS 리전의 Amazon ElastiCache for Redis OSS 버전 5.0.6 이상과 모든 기존 및 새로운 ElastiCache for Redis OSS 클러스터 환경에서 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Redis OSS 노드 및 샤드](#) 섹션을 참조하세요.

2020년 8월 13일

[이제 ElastiCache에서 리소스 수준 권한을 지원합니다.](#)

이제 AWS Identity and Access Management (IAM) 정책에서 ElastiCache 리소스를 지정하여 사용자 권한의 범위를 제한할 수 있습니다. 자세한 내용은 [리소스 수준 권한](#) 섹션을 참조하세요.

2020년 8월 12일

[ElastiCache for Redis OSS에 Amazon CloudWatch 지표 추가](#)

ElastiCache for Redis OSS는 이제 PubSubCmds 및를 포함한 새로운 CloudWatch 지표를 지원합니다HyperLogLogBasedCmds . 전체 목록은 [Redis OSS에 대한 지표](#)를 참조하세요.

2020년 6월 10일



[이제 ElastiCache는 ElastiCache 클러스터의 자동 업데이트를 지원합니다.](#)

이제 Amazon ElastiCache는 서비스 업데이트의 "날짜별 권장 적용 사항"가 지난 후에도 ElastiCache 클러스터의 자동 업데이트를 지원합니다. ElastiCache는 유지 관리 기간을 사용하여 해당 클러스터의 자동 업데이트를 예약합니다. 자세한 내용은 [셀프 서비스 업데이트](#)를 참조하세요.

2020년 5월 13일

[이제 ElastiCache for Redis OSS에서 Redis OSS용 글로벌 데이터 스토어 지원](#)

Global Datastore for Redis OSS 기능은 AWS 리전 간에 빠르고 안정적이며 안전한 완전 관리형 복제를 제공합니다. 이 기능을 사용하면 ElastiCache for Redis OSS에 대한 리전 간 읽기 전용 복제본 클러스터를 생성하여 AWS 리전 간 지연 시간이 짧은 읽기 및 재해 복구를 활성화할 수 있습니다. 글로벌 데이터 스토어를 생성, 수정 및 설명할 수 있습니다. 글로벌 데이터 스토어에서 AWS 리전을 추가 또는 제거하고 글로벌 데이터 스토어 내에서 AWS 리전을 기본 리전으로 승격할 수도 있습니다. 자세한 내용은 [글로벌 데이터 스토어를 사용하여 AWS 리전 간 복제를 참조하세요](#).

2020년 3월 16일

[이제 ElastiCache for Redis OSS에서 Redis OSS 버전 5.0.6 지원](#)

자세한 내용은 [ElastiCache for Redis OSS 버전 5.0.6\(개선됨\)](#)을 참조하세요.

2019년 12월 18일

[이제 Amazon ElastiCache에서 T3 표준 캐시 노드가 지원됩니다.](#)

이제 Amazon ElastiCache에서 차세대 범용 순간 확장 가능 T3 표준 캐시 노드를 실행할 수 있습니다. Amazon EC2의 T3 표준 인스턴스는 기존 수준의 CPU 성능과 더불어 누적된 크레딧이 소진될 때까지 언제든지 CPU 사용량을 순간 확장할 수 있는 기능을 제공합니다. 자세한 내용은 [지원되는 노드 유형](#) 섹션을 참조하세요.

2019년 11월 12일

[Amazon ElastiCache는 이제 기존 ElastiCache for Redis OSS 서버에서 AUTH 토큰 수정을 지원합니다.](#)

이제 ElastiCache for Redis OSS 5.0.6을 사용하면 새 토큰을 설정하고 교체하여 인증 토큰을 수정할 수 있습니다. 이 제는 사용 중인 활성 토큰도 수정할 수 있습니다. 또한 이전에 인증 토큰 없이 전송 중 데이터 암호화가 활성화되도록 설정된 기존 클러스터에 새로운 토큰을 추가할 수 있습니다. 이러한 2단계 프로세스를 통해 클라이언트 요청을 중단시키지 않고 토큰을 설정 및 교체할 수 있습니다. 이 기능은 현재에서 지원되지 않습니다 AWS CloudFormation. 자세한 내용은 [Redis OSS AUTH 명령을 사용하여 사용자 인증](#) 섹션을 참조하세요.

2019년 10월 30일

[이제 Amazon ElastiCache에서는 Amazon EC2의 Redis OSS에서 온라인 데이터 마이그레이션이 지원됩니다.](#)

이제는 온라인 마이그레이션을 사용해 Amazon EC2의 자체 호스팅된 Redis OSS에서 Amazon ElastiCache로 데이터를 마이그레이션할 수 있습니다. 자세한 내용은 [ElastiCache로 온라인 마이그레이션](#) 섹션을 참조하세요.

2019년 10월 28일

[ElastiCache for Redis OSS는 Redis OSS 클러스터 모드를 위한 온라인 수직 조정을 도입합니다.](#)

이제 필요에 따라 샤드된 Redis OSS 클러스터를 스케일 업 또는 스케일 다운할 수 있습니다. ElastiCache for Redis OSS는 노드 유형을 변경하여 클러스터의 크기를 조정하지만 클러스터는 계속 온라인 상태를 유지하고 수신 요청을 처리합니다. 자세한 내용은 [노드 유형 수정하여 온라인 수직 확장](#)을 참조하세요.

2019년 8월 20일

[이제 ElastiCache for Redis OSS를 사용하면 Amazon ElastiCache for Redis OSS 클러스터에 단일 리더 엔드포인트를 사용할 수 있습니다.](#)

이 기능을 사용하면 단일 클러스터 수준 엔드포인트를 통해 모든 읽기 트래픽을 ElastiCache for Redis OSS 클러스터로 전달하여 로드 밸런싱 및 더 높은 가용성을 활용할 수 있습니다. 자세한 내용은 [연결 엔드포인트 찾기](#)를 참조하세요.

2019년 6월 13일

[이제 ElastiCache for Redis OSS에서 사용자가 자신의 일정에 따라 서비스 업데이트를 적용할 수 있습니다.](#)

이 기능을 활용하면 유지 관리 기간 뿐만 아니라 선택한 시간에 제공되는 서비스 업데이트를 적용할 수 있습니다. 덕분에 비즈니스 흐름 상 피트 타임에 서비스 중단이 최소화되며 클러스터가 ElastiCache 지원 규정 준수 프로그램에 있는 경우 규정 준수 상태를 유지하는 데 도움이 됩니다. 자세한 정보는 [Amazon ElastiCache의 셀프 서비스 업데이트](#) 및 [Amazon ElastiCache의 규정 준수 검증](#)을 참조하세요.

2019년 6월 4일

[ElastiCache 표준 예약 인스턴스 제품: 부분 선결제, 전체 선결제, 선결제 없음.](#)

예약 인스턴스는 인스턴스 유형 및 AWS 리전에 따라 1년 또는 3년 기간 동안 Amazon ElastiCache 인스턴스를 예약할 수 있는 유연성을 제공합니다. 자세한 내용은 [예약 노드로 비용 관리](#)를 참조하세요.

2019년 1월 18일

[Redis OSS 클러스터당 최대 250개의 노드에 대한 ElastiCache for Redis OSS 지원](#)

노드 또는 샤드 제한은 ElastiCache for Redis OSS 클러스터당 최대 250개까지 늘릴 수 있습니다. 자세한 내용은 [샤드](#)를 참조하세요.

2018년 11월 19일

[모든 T2 노드에서 자동 장애 조치 및 백업 및 복원을 지원하는 ElastiCache for Redis OSS](#)

ElastiCache for Redis OSS는 모든 T2 노드에서 자동 장애 조치, 스냅샷 생성, 백업 및 복원을 지원합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache for Redis OSS 백업 및 복원](#)과 [스냅샷](#)을 참조하세요.

2018년 11월 19일

## [M5 및 R5 노드에 대한 ElastiCache for Redis OSS 지원](#)

ElastiCache for Redis OSS는 이제 AWS Nitro 시스템을 기반으로 M5 및 R5 노드, 범용 및 메모리 최적화 인스턴스 유형을 지원합니다. 자세한 내용은 [지원되는 노드 유형](#) 섹션을 참조하세요.

2018년 10월 23일

## [동적으로 변경되는 읽기 전용 복제본 지원](#)

ElastiCache for Redis OSS는 클러스터 가동 중지 없이 모든 클러스터에서 읽기 전용 복제본을 추가 및 제거할 수 있는 지원을 추가했습니다. 이 릴리스의 이러한 변경 사항 및 기타 변경 사항에 대한 자세한 내용은 ElastiCache for Redis OSS 사용 설명서 [의 복제본 수 변경을 참조하세요](#). 또한 ElastiCache API 참조의 [DecreaseReplicaCount](#) 및 [IncreaseReplicaCount](#)도 참조하세요.

2018년 9월 17일

## [FedRAMP 규정 준수 인증](#)

ElastiCache for Redis OSS는 이제 FedRAMP 규정 준수 인증을 받았습니다. 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache의 규정 준수 검증](#)을 참조하세요.

2018년 8월 30일

## [Valkey 또는 Redis OSS\(클러스터 모드 활성화됨\) 엔진 업그레이드](#)

Amazon ElastiCache for Redis OSS는 Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨) 엔진 버전 업그레이드에 대한 지원을 추가했습니다. 자세한 내용은 [엔진 버전 업그레이드](#)를 참조하세요.

2018년 8월 20일

[PCI DSS 규정 준수 인증](#)

ElastiCache for Redis OSS는 이제 PCI DSS 규정 준수 인증을 받았습니다. 자세한 내용은 [Amazon ElastiCache의 규정 준수 검증](#)을 참조하세요.

2018년 7월 5일

[ElastiCache for Redis OSS 4.0.10 지원](#)

ElastiCache for Redis OSS는 이제 단일 버전에서 암호화 및 온라인 클러스터 크기 조정을 모두 포함하여 Redis OSS 4.0.10을 지원합니다. 자세한 내용은 [ElastiCache for Redis OSS 버전 4.0.10\(개선됨\)](#)을 참조하세요.

2018년 6월 14일

[사용 설명서 재구성](#)

이제 Redis OSS(ElastiCache for Redis OSS 사용 설명서) 및 Memcached([ElastiCache for Memcached 사용 설명서](#))에 대한 별도의 사용 설명서가 있도록 단일 ElastiCache 사용 설명서가 재구성되었습니다. [AWS CLI 명령 참조: elasticache](#) 섹션과 [Amazon ElastiCache API 참조](#)의 문서 구조는 그대로 유지됩니다.

2018년 4월 20일

[EngineCPUUtilization 지표 지원](#)

ElastiCache for Redis OSS는 현재 사용 중인 CPU 용량의 백분율을 EngineCPU Utilization 보고하는 새 지표를 추가했습니다. 자세한 정보는 [Redis OSS 지표](#) 섹션을 참조하세요.

2018년 9월 4일

다음 표에서는 2018년 3월 이전의 ElastiCache 사용 설명서에 적용되는 주요 변경 사항에 대해 설명합니다.

| 변경 사항                 | 설명                                                                                                                                                                                                                                                         | 변경 날짜         |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| 아시아 태평양(오사카-로컬) 리전 지원 | <p>ElastiCache에 아시아 태평양(오사카-로컬) 리전에 대한 지원이 추가되었습니다. 아시아 태평양(오사카) 리전은 현재 단일 가용 영역을 지원하고 있으며 초대를 통해서만 이루어집니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 리전</a></li> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> </ul> | 2018년 2월 12일  |
| EU(파리) 지원             | <p>ElastiCache에 EU(파리) 리전에 대한 지원이 추가되었습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 리전</a></li> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> </ul>                                                                  | 2017년 12월 18일 |
| 중국(닝샤) 리전 지원          | <p>Amazon ElastiCache에 중국(닝샤) 리전에 대한 지원이 추가되었습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 리전</a></li> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> </ul>                                                           | 2017년 12월 11일 |
| 서비스 연결 역할 지원          | <p>ElastiCache의 이번 릴리스에서는 SLR(서비스 연결 역할)에 대한 지원이 추가되었습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Amazon ElastiCache에 대해 서비스 연결 역할 사용</a></li> </ul>                                                                | 2017년 12월 7일  |

| 변경 사항                                         | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 변경 날짜         |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
|                                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">권한 설정(신규 ElastiCache 사용자에게만 해당)</a></li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                             |               |
| R4 노드 유형 지원                                   | <p>이 ElastiCache 릴리스에서는 ElastiCache에서 지원하는 모든 AWS 리전의 R4 노드 유형을 지원합니다. R4 노드 유형을 온디맨드 또는 예약 캐시 노드로 구입할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> <li>• <a href="#">Memcached 노드 유형별 파라미터</a></li> <li>• <a href="#">Redis OSS 노드 유형별 파라미터</a></li> </ul>                                                    | 2017년 11월 20일 |
| ElastiCache for Redis OSS 3.2.10 및 온라인 리샤딩 지원 | <p>Amazon ElastiCache for Redis OSS에 ElastiCache for Redis OSS 3.2.10에 대한 지원이 추가되었습니다. 또한 ElastiCache for Redis OSS는 수신 I/O 요청을 계속 처리하는 동안 클러스터에서 샤드를 추가하거나 제거하기 위한 온라인 클러스터 크기 조정を導入합니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">온라인 클러스터 크기 조정</a></li> <li>• <a href="#">Valkey 또는 Redis OSS(클러스터 모드 활성화됨)에 대한 온라인 리샤딩</a></li> </ul> | 2017년 11월 9일  |
| HIPAA 자격 획득                                   | <p>이제 클러스터에서 암호화가 활성화된 경우 ElastiCache for Redis OSS 버전 3.2.6이 HIPAA 자격 인증을 받았습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Amazon ElastiCache의 규정 준수 확인</a></li> <li>• <a href="#">Amazon ElastiCache의 데이터 보안</a></li> </ul>                                                                                                              | 2017년 11월 2일  |



| 변경 사항                                    | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 변경 날짜         |
|------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| ElastiCache for Redis OSS 3.2.6 및 암호화 지원 | <p>ElastiCache는 두 가지 암호화 기능을 포함하는 ElastiCache for Redis OSS 3.2.6에 대한 지원을 추가합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>전송 중 데이터 암호화는 클러스터 내 노드 사이 또는 클러스터와 애플리케이션 사이와 같이 전송 중인 경우 항상 데이터를 암호화합니다.</li> <li>미사용 데이터 암호화는 동기화 및 백업 작업 중 디스크 내 데이터를 암호화합니다.</li> </ul> <p>자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Amazon ElastiCache의 데이터 보안</a></li> <li><a href="#">지원되는 엔진 및 버전</a></li> </ul> | 2017년 10월 25일 |
| 연결 패턴 항목                                 | <p>Amazon VPC에서 ElastiCache 클러스터에 액세스할 수 있는 여러 가지 패턴을 설명하는 항목이 ElastiCache 설명서에 추가되었습니다.</p> <p>자세한 내용은 ElastiCache 사용 설명서의 <a href="#">Amazon VPC에 있는 ElastiCache 캐시에 액세스하기 위한 액세스 패턴</a> 섹션을 참조하세요.</p>                                                                                                                                                                                                                                | 2017년 4월 24일  |
| Memcached 1.4.34 지원                      | <p>이전 Memcached 버전의 여러 가지 수정 사항이 통합된 Memcached 버전 1.4.34 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다.</p> <p>자세한 내용은 GitHub의 Memcached에서 <a href="#">Memcached 1.4.34 릴리스 정보</a>를 참조하세요.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                | 2017년 10월 4일  |

| 변경 사항                     | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 변경 날짜        |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| 자동 장애 조치 테스트 지원           | <p>복제를 지원하는 Redis OSS 클러스터에서 자동 장애 조치를 테스트할 수 있는 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ElastiCache 사용 설명서의 <a href="#">자동 장애 조치 테스트</a></li> <li>ElastiCache API 참조의 <a href="#">TestFailover</a></li> <li>AWS CLI 참조의 <a href="#">test-failover</a></li> </ul>       | 2017년 4월 4일  |
| Redis OSS 복원 기능 향상        | <p>클러스터 크기 조정과 더불어 향상된 Redis OSS 백업 및 복원 기능이 ElastiCache에 추가되었습니다. 이 기능은 백업 생성에 사용되는 클러스터와 샤드 수가 다른 클러스터에 백업을 복원하도록 지원합니다. (API 및 CLI의 경우 이 기능은 서로 다른 샤드 수가 아닌 서로 다른 노드 그룹 수를 복원할 수 있습니다.) 이 업데이트는 서로 다른 Redis OSS 슬롯 구성도 지원합니다. 자세한 내용은 <a href="#">백업에서 새 캐시로 복원</a> 단원을 참조하십시오.</p>                                     | 2017년 3월 15일 |
| 새로운 Redis OSS 메모리 관리 파라미터 | <p>예약된 메모리를 쉽게 관리하는 새 Redis OSS 파라미터 reserved-memory-percent 가 ElastiCache에 추가되었습니다. 이 파라미터는 ElastiCache for Redis OSS의 모든 버전에서 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Valkey 및 Redis OSS에 대한 예약된 메모리 관리</a></li> <li><a href="#">Redis OSS 3.2.4의 새 파라미터</a></li> </ul> | 2017년 3월 15일 |

| 변경 사항               | 설명                                                                                                                                                                                                                                      | 변경 날짜         |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Memcached 1.4.33 지원 | <p>Memcached 버전 1.4.33에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Memcached용 ElastiCache 버전 1.4.33</a></li> <li>• <a href="#">Memcached 1.4.33 추가 파라미터</a></li> </ul> | 2016년 12월 20일 |
| EU 서부(런던) 리전 지원     | <p>EU(런던) 리전에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 현재는 노드 유형 T2 및 M4만 지원됩니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 리전</a></li> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> </ul>                     | 2016년 12월 13일 |
| 캐나다(몬트리올) 리전 지원     | <p>캐나다(몬트리올) 리전에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 현재이 AWS 리전에서는 노드 유형 M4 및 T2만 지원됩니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 리전</a></li> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> </ul>        | 2016년 12월 8일  |
| M4 및 R3 노드 유형 지원    | <p>남아메리카(상파울루) 리전의 R3 및 M4 노드 유형과 중국(베이징) 리전의 M4 노드 유형에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 리전</a></li> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> </ul>     | 2016년 11월 1일  |
| 미국 동부 2(오하이오) 리전 지원 | <p>미국 동부(오하이오) 리전(us-east-2)의 M4, T2 및 R3 노드 유형에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 리전</a></li> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> </ul>            | 2016년 10월 17일 |

| 변경 사항             | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 변경 날짜         |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Redis OSS 클러스터 지원 | <p>Redis OSS 클러스터(확장)에 대한 지원이ElastiCache에 추가되었습니다. Redis OSS 클러스터를 사용하는 고객은 최대 15개의 샤드(노드 그룹)에 데이터를 분할할 수 있습니다. 각 샤드는 샤드당 읽기 전용 복제본이 최대 5개인 복제를 지원합니다. Redis OSS 클러스터 자동 장애 조치 시간은 이전 버전의 약 1/4입니다.</p> <p>이 릴리스에는 업계의 용도에 맞게 용어를 사용하도록 다시 고안된 관리 콘솔에 포함되어 있습니다.</p> <p>자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Memcached와 Redis OSS 비교</a></li> <li>• <a href="#">ElastiCache 구성 요소 및 기능</a> - 노드, 샤드, 클러스터 및 복제에 대한 섹션을 참조하세요.</li> <li>• <a href="#">ElastiCache 용어</a></li> </ul> | 2016년 10월 12일 |
| M4 노드 유형 지원       | <p>ElastiCache는 ElastiCache에서 지원하는 대부분의 AWS 리전에서 M4 노드 유형 패밀리에 대한 지원을 추가합니다. M4 노드 유형을 온디맨드 또는 예약 캐시 노드로 구입할 수 있습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> <li>• <a href="#">Memcached 노드 유형별 파라미터</a></li> <li>• <a href="#">Redis OSS 노드 유형별 파라미터</a></li> </ul>                                                                                                                                                                                           | 2016년 8월 3일   |

| 변경 사항                           | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 변경 날짜        |
|---------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| 뭄바이 리전 지원                       | <p>아시아 태평양(뭄바이) 리전에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a></li> <li>• <a href="#">Memcached 노드 유형별 파라미터</a></li> <li>• <a href="#">Redis OSS 노드 유형별 파라미터</a></li> </ul>                       | 2016년 6월 27일 |
| 스냅샷 내보내기                        | <p>ElastiCache 외부에서 액세스할 수 있도록 Redis OSS 스냅샷을 내보낼 수 있는 기능이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Amazon ElastiCache 사용 설명서의 <a href="#">백업 내보내기</a></li> <li>• Amazon ElastiCache API 참조의 <a href="#">CopySnapshot</a></li> </ul> | 2016년 5월 26일 |
| 노드 유형 확장                        | <p>Redis OSS 노드 유형을 스케일 업하는 기능이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 <a href="#">ElastiCache 규모 조정</a> 단원을 참조하십시오.</p>                                                                                                                                                                      | 2016년 3월 24일 |
| 간편한 엔진 업그레이드                    | <p>Redis OSS 캐시 엔진을 쉽게 업그레이드하는 기능이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 <a href="#">ElastiCache용 버전 관리</a> 단원을 참조하십시오.</p>                                                                                                                                                                  | 2016년 3월 22일 |
| R3 노드 유형 지원                     | <p>중국(베이징) 리전 및 남아메리카(상파울루) 리전의 R3 노드 유형에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 <a href="#">지원되는 캐시 노드 유형</a>을 참조하세요.</p>                                                                                                                                                             | 2016년 3월 16일 |
| Lambda 함수를 사용하여 ElastiCache 액세스 | <p>Amazon VPC에서 ElastiCache에 액세스하기 위해 Lambda 함수를 구성할 수 있는 자습서가 추가되었습니다. 자세한 내용은 <a href="#">기타 ElastiCache 자습서 및 동영상</a> 단원을 참조하십시오.</p>                                                                                                                                             | 2016년 2월 12일 |

| 변경 사항                           | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 변경 날짜         |
|---------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Redis OSS 2.8.24 지원             | <p>버전 2.8.23부터 추가된 Redis OSS 개선 사항을 포함하여 Redis OSS 버전 2.8.24에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 개선 사항에는 버그 수정 및 불량 메모리 액세스 주소의 로깅에 대한 지원이 포함됩니다. 자세한 내용은 다음 자료를 참조하세요.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.8.24(향상된 버전)</a></li> <li><a href="#">Redis OSS 2.8 릴리스 정보</a></li> </ul> | 2016년 1월 20일  |
| 아시아 태평양(서울) 리전 지원               | 아시아 태평양(서울)(ap-northeast-2) 리전의 t2, m3 및 r3 노드 유형에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다.                                                                                                                                                                                                                                                | 2016년 1월 6일   |
| Amazon ElastiCache 콘솔이 변경되었습니다. | 새로운 Redis OSS 버전에서는 사용자 환경이 더욱 향상되고 안정적이므로 Redis OSS 버전 2.6.13, 2.8.6 및 2.8.19가 더 이상 ElastiCache 관리 콘솔에 표시되지 않습니다. 기타 옵션과 자세한 내용은 <a href="#">지원되는 엔진 및 버전</a> 섹션을 참조하세요.                                                                                                                                                      | 2015년 12월 15일 |
| Redis OSS 2.8.23 지원.            | 버전 2.8.22부터 추가된 Redis OSS 개선 사항을 포함하여 Redis OSS 버전 2.8.23에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 개선 사항에는 버그 수정과 새 파라미터 close-on-slave-write에 대한 지원도 포함됩니다. 이 파라미터가 활성화되면 읽기 전용 복제본에 쓰려고 시도하는 클라이언트를 연결 해제합니다. 자세한 내용은 <a href="#">Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.8.23(향상된 버전)</a> 단원을 참조하십시오.                                              | 2015년 11월 13일 |

| 변경 사항                | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 변경 날짜        |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| Redis OSS 2.8.22 지원. | <p>버전 2.8.21 이후 ElastiCache에 추가된 기능 향상 및 개선 사항과 함께 Redis OSS 버전 2.8.22에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 개선 사항에는 다음이 포함됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 사용 가능한 메모리가 부족하여 forked 저장에 실패할 수 있는 경우 저장을 성공하게 해주는 forkless 저장 프로세스 구현</li> <li>• 추가 CloudWatch 지표 - SaveInProgress 및 ReplicationBytes.</li> <li>• 부분적 동기화를 사용하기 위해 이제 모든 클러스터에 Redis OSS 파라미터 repl-backlog-size를 적용합니다.</li> </ul> <p>전체 변경 사항 목록과 자세한 내용은 <a href="#">Redis OSS용 ElastiCache 버전 2.8.22(향상된 버전)</a> 섹션을 참조하세요.</p> <p>이 설명서 릴리스에서는 설명서가 재구성되고 ElastiCache 명령줄 인터페이스(CLI) 설명서가 제거되었습니다. 명령줄 사용에 대한 자세한 내용은 ElastiCache용 <a href="#">AWS 명령줄</a>을 참조하세요.</p> | 2015년 9월 28일 |
| Memcached 1.4.28 지원  | <p>버전 1.4.14 이후의 Memcached 개선 사항을 포함하여 Memcached 버전 1.4.24에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 이 릴리스에서는 LRU(가장 오랫동안 사용되지 않음) 캐시 관리에 대한 지원이 백그라운드 작업으로 추가되고 jenkins 또는 murmur3 선택이 해싱 알고리즘, 새로운 명령 및 기타 버그 수정으로 추가됩니다. 자세한 내용은 <a href="#">Memcached 릴리스 정보</a>를 참조하세요.</p> <p>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 2015년 8월 27일 |

| 변경 사항                                     | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                        | 변경 날짜        |
|-------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| PHP 5.6을 사용하는 Memcached Auto Discovery 지원 | 이 Amazon ElastiCache 릴리스에서는 PHP 버전 5.6용 Memcached Auto Discovery 클라이언트에 대한 지원이 추가됩니다. 자세한 내용은 <a href="#">PHP용 ElastiCache 클러스터 클라이언트에 대한 소스 코드 컴파일</a> 단원을 참조하십시오.                                                                                                       | 2015년 7월 29일 |
| Redis OSS 2.8.21 지원                       | 버전 2.8.19 이후의 Redis OSS 개선 사항을 포함하여 Redis OSS 버전 2.8.21에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 이 Redis OSS 릴리스에는 여러 버그 수정이 포함되어 있습니다. 자세한 내용은 <a href="#">Redis OSS 2.8 릴리스 정보</a> 를 참조하세요.                                                                                        | 2015년 7월 29일 |
| 새 주제: 외부에서 ElastiCache에 액세스 AWS           | AWS외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스하는 방법에 대한 새로운 항목이 추가되었습니다. 자세한 내용은 <a href="#">외부에서 ElastiCache 리소스에 액세스 AWS</a> 단원을 참조하십시오.                                                                                                                                                  | 2015년 7월 9일  |
| 노드 대체 메시지 추가                              | ElastiCache에 노드 대체와 관련된 세 가지 메시지(ElastiCache:NodeReplacementScheduled, ElastiCache:NodeReplacementRescheduled 및 ElastiCache:NodeReplacementCanceled)가 추가되었습니다.<br><br>이에 대한 자세한 내용과 노드 대체를 예약한 경우 취할 수 있는 조치는 ElastiCache의 <a href="#">이벤트 알림 및 Amazon SNS</a> 섹션을 참조하세요. | 2015년 6월 11일 |



| 변경 사항                     | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 변경 날짜        |
|---------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| Redis OSS v. 2.8.19 지원.   | <p>버전 2.8.6 이후의 Redis OSS 개선 사항을 포함하여 Redis OSS 버전 2.8.19에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 여기에는 다음에 대한 지원이 포함되어 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Redis OSS 명령 PFADD, PFCOUNT 및 PFMERGE를 사용하는 HyperLogLog 데이터 구조.</li> <li>새로운 명령 ZRANGEBYLEX, ZLEXCOUNT 및 ZREMRANGEBYLEX를 사용하는 사전식 범위 쿼리</li> <li>다양한 버그 수정이 추가되어 백그라운드 저장 (bgsave) 하위 프로세스가 예기치 않게 종료될 경우 기본 SYNC를 실패하게 하여 기본 노드에서 복제본 노드로 기한이 지난 데이터를 전송하지 않습니다.</li> </ul> <p>HyperLogLog에 대한 자세한 내용은 <a href="#">Redis OSS new data structure: the HyperLogLog</a>를 참조하세요.</p> <p>PFADD, PFCOUNT 및 PFMERGE에 대한 자세한 내용은 <a href="#">Redis OSS Documentation</a>을 참조하고 HyperLogLog를 클릭하세요.</p> | 2015년 3월 11일 |
| 비용 할당 태그 지원               | <p>비용 할당 태그에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 <a href="#">비용 할당 태그를 사용하여 비용을 모니터링합니다</a>. 단원을 참조하십시오.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 2015년 2월 9일  |
| AWS GovCloud(미국 서부) 리전 지원 | <p>ElastiCache는 AWS GovCloud(미국 서부)(us-gov-west-1) 리전에 대한 지원을 추가합니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 2015년 1월 29일 |

| 변경 사항                         | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                   | 변경 날짜         |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| 유럽(프랑크푸르트) 리전 지원              | 유럽(프랑크푸르트)(eu-central-1) 리전에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다.                                                                                                                                                                                                                            | 2015년 1월 19일  |
| Redis OSS 복제 그룹에 대한 다중 AZ 지원  | 프라이머리 노드에서 Redis OSS 복제 그룹의 읽기 전용 복제본으로 자동 장애 조치되는 다중 AZ에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. ElastiCache가 복제 그룹의 상태를 모니터링합니다. 기본 노드가 실패하면 ElastiCache에서 자동으로 복제본을 기본 노드로 승격시켜 복제본을 대체합니다. 자세한 내용은 <a href="#">Valkey 및 Redis OSS와 함께 다중 AZ를 사용하여 ElastiCache의 가동 중지 시간 최소화</a> 단원을 참조하십시오. | 2014년 10월 24일 |
| AWS CloudTrail 지원되는 API 호출 로깅 | ElastiCache를 사용하여 모든 ElastiCache API 호출을 로깅 AWS CloudTrail 할 수 있도록 지원을 추가합니다. 자세한 내용은 <a href="#">를 사용하여 Amazon ElastiCache API 호출 로깅 AWS CloudTrail</a> 단원을 참조하십시오.                                                                                                                 | 2014년 9월 15일  |
| 새로운 인스턴스 크기 지원                | 추가 범용(T2) 인스턴스에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 <a href="#">ElastiCache 파라미터 그룹을 사용해 엔진 파라미터 구성</a> 단원을 참조하십시오.                                                                                                                                                                 | 2014년 9월 11일  |
| Memcached에서 유연한 노드 배치 지원      | 여러 가용 영역에 Memcached 노드를 생성하기 위한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다.                                                                                                                                                                                                                            | 2014년 7월 23일  |
| 새로운 인스턴스 크기 지원                | 추가 범용(M3) 인스턴스 및 메모리 최적화(R3) 인스턴스에 대한 지원이 ElastiCache에 추가되었습니다. 자세한 내용은 <a href="#">ElastiCache 파라미터 그룹을 사용해 엔진 파라미터 구성</a> 단원을 참조하십시오.                                                                                                                                              | 2014년 7월 1일   |
| PHP 자동 검색                     | PHP 버전 5.5에 대한 지원이 추가되었습니다.                                                                                                                                                                                                                                                          | 2014년 5월 13일  |

| 변경 사항                   | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                     | 변경 날짜        |
|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| Redis OSS 클러스터의 백업 및 복원 | 이 릴리스에서는 ElastiCache를 사용하여 고객이 Redis OSS 클러스터 스냅샷을 생성하고 이 스냅샷을 사용하여 새로운 클러스터를 만들 수 있습니다. 백업은 특정한 순간의 클러스터 복사본이며 클러스터 메타데이터와 Redis OSS 캐시의 모든 데이터로 이루어져 있습니다. 백업은 Amazon S3에 저장되며 고객은 스냅샷의 데이터를 언제든지 새로운 클러스터에 복원할 수 있습니다. 자세한 내용은 <a href="#">스냅샷 및 복원</a> 단원을 참조하십시오. | 2014년 4월 24일 |
| Redis OSS 2.8.6         | ElastiCache는 Redis OSS 2.6.13을 비롯해 Redis OSS 2.8.6을 지원합니다. Redis OSS 2.8.6을 사용하면 부분적인 재동기화와 언제든지 사용 가능해야 하고 사용자가 정의하는 최소 읽기 전용 복제본 수가 지원되므로 고객은 읽기 전용 복제본의 복원성과 내결함성을 개선할 수 있습니다. 또한 Redis OSS 2.8.6에서는 게시 및 구독이 완벽하게 지원되므로 서버에서 발생하는 이벤트에 대해 고객이 알림을 받을 수 있습니다.       | 2014년 3월 13일 |

| 변경 사항                                   | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 변경 날짜       |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| Redis OSS 캐시 엔진                         | <p>ElastiCache에서는 Memcached 외에 Redis OSS 캐시 엔진 소프트웨어를 제공합니다. 현재 Redis OSS를 사용하는 고객은 Redis OSS 스냅샷 파일의 기존 데이터를 사용하여 새 ElastiCache Redis OSS 캐시 클러스터를 "시드"하고 관리형 ElastiCache 환경으로 쉽게 마이그레이션할 수 있습니다.</p> <p>이제 ElastiCache API는 Redis OSS 복제 기능을 지원하기 위해 복제 그룹을 지원합니다. 기본 Redis OSS 캐시 노드를 사용하여 복제 그룹을 생성하고 프라이머리 노드의 캐시 데이터와 자동으로 동기화를 유지하는 하나 이상의 읽기 전용 복제본 노드를 추가할 수 있습니다. 읽기 집중형 애플리케이션의 경우 읽기 전용 복제본으로 로드를 덜어 기본 노드의 로드를 줄일 수 있습니다. 또한 읽기 전용 복제본은 기본 캐시 노드 실패 시 데이터 손실을 방지할 수 있습니다.</p> | 2013년 9월 3일 |
| 기본 Amazon Virtual Private Cloud(VPC) 지원 | <p>이 릴리스에서 ElastiCache가 Amazon Virtual Private Cloud(VPC)와 완벽하게 통합됩니다. 새로운 고객의 경우 캐시 클러스터가 기본적으로 Amazon VPC에 생성됩니다. 자세한 내용은 <a href="#">Amazon VPC 및 ElastiCache 보안</a> 단원을 참조하십시오.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 2013년 1월 8일 |
| 캐시 노드 Auto Discovery를 위한 PHP 지원         | <p>캐시 노드 Auto Discovery는 초기 릴리스부터 Java 프로그램에 대한 지원을 제공했습니다. 이 릴리스에서 ElastiCache는 캐시 노드 Auto Discovery를 PHP에 제공합니다.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 2013년 1월 2일 |

| 변경 사항                                | 설명                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 변경 날짜         |
|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Amazon Virtual Private Cloud(VPC) 지원 | 이 릴리스에서 ElastiCache 클러스터를 Amazon Virtual Private Cloud(VPC)에서 실행할 수 있습니다. 기본적으로 새로운 고객의 캐시 클러스터가 자동으로 Amazon VPC에 생성됩니다. 기존 고객은 자신의 속도로 Amazon VPC로 마이그레이션할 수 있습니다. 자세한 내용은 <a href="#">Amazon VPC 및 ElastiCache 보안</a> 단원을 참조하십시오.                                                                                                                                             | 2012년 20월 12일 |
| 캐시 노드 자동 검색 및 새로운 캐시 엔진 버전           | <p>ElastiCache는 캐시 노드 Auto Discovery라는 기능을 제공하는데 이는 클라이언트 프로그램이 클러스터의 모든 캐시 노드를 자동으로 확인하고 이러한 모든 노드에 대한 연결을 시작하고 유지 관리할 수 있도록 합니다.</p> <p>이 릴리스는 또한 새로운 캐시 엔진 버전인 Memcached 버전 1.4.14를 제공합니다. 이 새 캐시 엔진은 개선된 슬래브 균형 다시 맞추기 기능, 중요한 성능 및 확장성 향상 및 여러 개의 버그 수정을 제공합니다. 여러 가지 새로운 캐시 파라미터를 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 <a href="#">ElastiCache 파라미터 그룹을 사용해 엔진 파라미터 구성</a> 단원을 참조하십시오.</p> | 2012년 11월 28일 |
| 새로운 캐시 노드 유형                         | 이 릴리스에서는 캐시 노드 유형 4개를 추가로 제공합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 2012년 11월 13일 |
| 예약 캐시 노드                             | 이 릴리스는 예약된 캐시 노드에 대한 지원을 추가합니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 2012년 4월 5일   |
| 새 안내서                                | 이 설명서는 Amazon ElastiCache 사용 설명서의 최초 릴리스입니다.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 2011년 8월 22일  |

# AWS 용어집

최신 AWS 용어는 AWS 용어집 참조의 [AWS 용어집](#)을 참조하세요.

기계 번역으로 제공되는 번역입니다. 제공된 번역과 원본 영어의 내용이 상충하는 경우에는 영어 버전이 우선합니다.