



AWS ホワイトペーパー

AWS での DevOps の概要



AWS での DevOps の概要: AWS ホワイトペーパー

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon の商標およびトレードドレスは Amazon 以外の製品およびサービスに使用することはできません。また、お客様に誤解を与える可能性がある形式で、または Amazon の信用を損なう形式で使用することもできません。Amazon が所有していない他のすべての商標は、それぞれの所有者の所有物であり、Amazon と提携、接続、または後援されている場合とされていない場合があります。

Table of Contents

要約と序章	i
序章	1
Well-Architected とは	2
継続的な統合	3
AWS CodeCommit	3
AWS CodeBuild	4
AWS CodeArtifact	4
継続的デリバリー	6
AWS CodeDeploy	6
AWS CodePipeline	7
デプロイ戦略	9
インプレースデプロイ	9
ブルー/グリーンデプロイ	9
Canary デプロイ	9
線形デプロイ	10
All-at-onceデプロイ	10
デプロイ戦略マトリックス	11
AWS Elastic Beanstalk デプロイ戦略	11
Infrastructure as Code	13
CloudFormation	14
AWS Serverless Application Model	15
AWS クラウド開発キット	15
AWS Cloud Development Kit for Kubernetes	16
Terraform 用 AWS クラウド開発キット	16
AWS クラウドコントロール API	17
オートメーションとツール	18
AWS OpsWorks	19
AWS Elastic Beanstalk	20
EC2 イメージビルダー	20
AWS Proton	21
AWS Service Catalog	21
AWS Cloud9	21
AWS CloudShell	22
Amazon CodeGuru	22

モニタリングとオブザーバビリティ	23
Amazon CloudWatch メトリクス	23
Amazon CloudWatch アラーム	23
Amazon CloudWatch Logs	24
Amazon CloudWatch Logs Insights	24
Amazon CloudWatch Events	24
Amazon EventBridge	25
AWS CloudTrail	25
Amazon DevOps Guru	25
AWS X-Ray	26
Amazon Managed Service for Prometheus	26
Amazon Managed Grafana	27
コミュニケーションとコラボレーション	28
セキュリティ	29
AWS 責任共有モデル	29
Identity and Access Management	30
結論	32
ドキュメントの改訂	33
寄稿者	34
注意	35
.....	xxxvi

AWS での DevOps の概要

公開日: 2023 年 4 月 7 日 ([ドキュメントの改訂](#))

今日、企業はデジタルトランスフォーメーションジャーニーに着手し、顧客とのより深いつながりを構築し、持続可能で永続的なビジネス価値を達成しています。あらゆる形状と規模の組織が、これまで以上に迅速にイノベーションを行うことで、競合相手を混乱させ、新しい市場に参入しています。これらの組織では、イノベーションとソフトウェアの中断に焦点を当て、ソフトウェア配信を合理化することが重要です。アイデアから本番稼働まで時間を短縮する組織が、スピードと俊敏性を優先するのは、明日の破壊要因になる可能性があります。

次のデジタルディスラプタになる際に考慮すべき要因はいくつかありますが、このホワイトペーパーでは、DevOps と、Amazon Web Services (AWS) プラットフォームのサービスと機能に焦点を当てています。これにより、組織がアプリケーションとサービスを高速で配信する機能が向上します。

序章

DevOps は、文化的哲学、エンジニアリングプラクティス、ツールの組み合わせであり、アプリケーションとサービスを高速かつ高品質で提供する組織の能力を向上させます。DevOps の導入にあたっては、時間の経過とともに、継続的インテグレーション (CI)、継続的デリバリー (CD)、Infrastructure as Code (IaC)、モニタリングとログ記録 DevOps といった重要なプラクティスがいくつか出現しています。

このホワイトペーパーでは、DevOps ジャーニーを加速するのに役立つ AWS 機能と、DevOps の適応に関連する差別化されていない重労働を AWS のサービスがどのように排除できるかについて説明します。また、サーバーやビルドノードを管理せずに継続的な統合と配信機能を構築する方法と、IaC を使用してクラウドリソースを一貫性のある繰り返し可能な方法でプロビジョニングおよび管理する方法についても説明します。

- 継続的な統合：開発者がコード変更を定期的に中央リポジトリにマージし、その後、自動化されたビルドとテストを実行するソフトウェア開発プラクティス。
- 継続的デリバリー：コード変更が自動的に構築、テスト、本番環境へのリリースに備えられるソフトウェア開発プラクティス。
- コードとしてのインフラストラクチャ：バージョン管理や継続的な統合などのコードとソフトウェア開発手法を使用してインフラストラクチャをプロビジョニングおよび管理するプラクティス。

- **モニタリングとログ記録**：組織が、アプリケーションとインフラストラクチャのパフォーマンスが製品のエンドユーザーのエクスペリエンスにどのように影響するかを確認できます。
- **コミュニケーションとコラボレーション**：ワークフローを構築し、DevOps の責任を割り当てることで、チームを近づけるプラクティスを確立します。
- **セキュリティ**：クロスカットティングの懸念が必要です。継続的インテグレーションおよび継続的デリバリー (CI/CD) パイプラインおよび関連サービスを保護し、適切なアクセスコントロール許可を設定する必要があります。

これらの各原則を調べると、[AWS](#) が提供するサービスとの密接な関係が明らかになります。

Well-Architected の実現状況の確認

[AWS Well-Architected フレームワーク](#)は、クラウドでシステムを構築するときに行う決定のメリットとデメリットを理解するのに役立ちます。このフレームワークの6つの柱を使用することで、信頼性、セキュリティ、効率、コスト効果および持続可能なシステムを設計し、運用するためのアーキテクチャのベストプラクティスを学習できます。[AWS マネジメントコンソールで無料で利用できる AWS Well-Architected Tool](#)を使用すると、各柱に関する一連の質問に答えることで、これらのベストプラクティスに照らしてワークロードを確認できます。<https://console.aws.amazon.com/wellarchitected>

継続的な統合

継続的インテグレーション (CI) は、デベロッパーがコード変更を中央コードリポジトリに定期的にマージし、その後、自動化されたビルドとテストを実行するソフトウェア開発プラクティスです。CI は、バグをより迅速に見つけて対処し、ソフトウェア品質を向上させ、新しいソフトウェア更新の検証とリリースにかかる時間を短縮するのに役立ちます。

AWS では、継続的な統合のために次のサービスを提供しています。

トピック

- [AWS CodeCommit](#)
- [AWS CodeBuild](#)
- [AWS CodeArtifact](#)

AWS CodeCommit

[AWS CodeCommit](#) は、プライベート git リポジトリをホストする、安全でスケーラブルなマネージド型ソースコントロールサービスです。CodeCommit を使用すると、独自のソース管理システムを操作する必要がなくなり、ハードウェアをプロビジョニングしてスケーリングしたり、ソフトウェアをインストール、設定、運用したりする必要はありません。CodeCommit を使用してコードからバイナリまであらゆるものを保存でき、GitHub の標準機能をサポートしているため、既存の Git ベースのツールとシームレスに連携できます。チームは CodeCommit のオンラインコードツールを使用して、プロジェクトを閲覧、編集、コラボレーションすることもできます。にはいくつかの利点 AWS CodeCommit があります。

- コラボレーション — AWS CodeCommit 共同ソフトウェア開発用に設計されています。コードを簡単にコミット、分岐、マージできるため、チームのプロジェクトの制御を簡単に維持できます。CodeCommit はプルリクエストもサポートしています。プルリクエストは、コードレビューをリクエストし、共同作業者とコードについて話し合うメカニズムを提供します。
- 暗号化 — 必要に応じて、HTTPS または SSH AWS CodeCommit を使用してファイルを送受信できます。また、リポジトリは、お客様固有のキーを使用して[AWS Key Management Service](#)、(AWS KMS) を介して保管時に自動的に暗号化されます。
- アクセスコントロール — [AWS Identity and Access Management](#) (IAM) AWS CodeCommit を使用して、データにアクセスできるユーザーを、アクセス方法、タイミング、場所に加えて制御およびモニタリングします。CodeCommit は、[AWS CloudTrail](#)と [Amazon CloudWatch](#) を使用してリポジトリをモニタリングするのも役立ちます。

高可用性と耐久性 — リポジトリを [Amazon Simple Storage Service](#) (Amazon S3) と [Amazon DynamoDB](#) に AWS CodeCommit 保存します。暗号化されたデータは、複数の施設に冗長的に保存されます。このアーキテクチャにより、リポジトリデータの可用性と耐久性が向上します。

- 通知とカスタムスクリプト — リポジトリに影響を与えるイベントの通知を受信できるようになりました。通知は [Amazon Simple Notification Service](#) (Amazon SNS) 通知として送信されます。各通知には、ステータスメッセージと、その通知をイベントが生成したリソースへのリンクが含まれます。さらに、AWS CodeCommit リポジトリキューを使用して、通知を送信し、Amazon SNS で HTTP ウェブフックを作成したり、選択したリポジトリイベントに応じて [AWS Lambda](#) 関数を呼び出すことができます。

AWS CodeBuild

[AWS CodeBuild](#) はフルマネージド型の継続的統合サービスであり、このサービスにより、ソースコードをコンパイルし、テストを実行し、デプロイ可能なソフトウェアパッケージを作成できます。独自のビルドサーバーをプロビジョニング、管理、スケーリングする必要はありません。CodeBuild は、ソースプロバイダーとして GitHub、GitHub Enterprise、BitBucket AWS CodeCommit、または Amazon S3 のいずれかを使用できます。

CodeBuild は継続的にスケールし、複数のビルドを同時に処理できます。CodeBuild には、Microsoft Windows および Linux のさまざまなバージョン用に事前設定されたさまざまな環境が用意されています。お客様は、カスタマイズされたビルド環境を Docker コンテナとして持ち込むこともできます。CodeBuild は、Jenkins や "などのオープンソースツールとも統合されています。

CodeBuild は、ユニットテスト、機能テスト、統合テストのレポートを作成することもできます。これらのレポートには、実行されたテストケースの数と、合格または不合格のテストケースの数が視覚的に表示されます。ビルドプロセスは Amazon [Amazon Virtual Private Cloud](#) (Amazon VPC) 内で実行することもできます。これは、統合サービスまたはデータベースが VPC 内にデプロイされている場合に役立ちます。

AWS CodeArtifact

[AWS CodeArtifact](#) は、フルマネージドアーティファクトリポジトリサービスであり、組織がソフトウェア開発プロセスで使用されるソフトウェアパッケージを安全に保存、公開、共有するために使用できます。CodeArtifact は、開発者が最新バージョンにアクセスできるように、パブリックアーティファクトリポジトリからソフトウェアパッケージと依存関係を自動的に取得するように設定できます。

ソフトウェア開発チームは、アプリケーションパッケージで一般的なタスクを実行するために、オープンソースパッケージにますます依存しています。ソフトウェア開発チームは、オープンソースソフトウェアの特定のバージョンに対する制御を維持し、ソフトウェアに脆弱性がないことを確認することが重要となっています。CodeArtifact では、これを適用するためのコントロールを設定できます。

CodeArtifact は、一般的に使用されるパッケージマネージャーや、Maven、Gradle、npm、yarn、twine、pip などのビルドツールと連携するため、既存の開発ワークフローに簡単に統合できます。

継続的デリバリー

継続的デリバリー (CD) は、コード変更が本番環境へのリリースに自動的に準備されるソフトウェア開発プラクティスです。最新のアプリケーション開発の柱である継続的デリバリーは、ビルドステップ後にすべてのコード変更をテスト環境や本番環境にデプロイすることで、継続的な統合を拡張します。適切に実装されると、デベロッパーは常に標準化されたテストプロセスをパススルーしたデプロイ対応のビルドアーティファクトを持ちます。

継続的な配信により、開発者はユニットテストだけでなくテストを自動化できるため、顧客にデプロイする前に複数のディメンションにわたるアプリケーションの更新を検証できます。

これらのテストには、UI テスト、負荷テスト、統合テスト、API 信頼性テストなどが含まれます。これにより、デベロッパーは更新をより徹底的に検証し、問題を事前に発見できます。クラウドを使用すると、テスト用の複数の環境の作成とレプリケーションを自動化するのが簡単で費用対効果が高く、以前はオンプレミスでは困難でした。

AWS では、継続的デリバリーのために次のサービスを提供しています。

- [AWS CodeBuild](#)
- [AWS CodeDeploy](#)
- [AWS CodePipeline](#)

トピック

- [AWS CodeDeploy](#)
- [AWS CodePipeline](#)

AWS CodeDeploy

[AWS CodeDeploy](#) は、[Amazon Elastic Compute Cloud \(Amazon EC2\)](#)[AWS Fargate](#)、AWS Lambda、オンプレミスサーバーなどのさまざまなコンピューティングサービスへのソフトウェアデプロイを自動化するフルマネージドデプロイサービスです。AWS CodeDeploy を使用すると、新機能を迅速にリリースし、アプリケーションのデプロイ中のダウンタイムを回避し、アプリケーションの更新の複雑さに対処できます。CodeDeploy を使用してソフトウェアのデプロイを自動化できるため、エラーが発生しやすい手動操作が不要になります。サービスは、デプロイのニーズに合わせてスケールされます。

CodeDeploy には、DevOps の継続的デプロイの原則に沿ったいくつかの利点があります。

- 自動デプロイ — CodeDeploy はソフトウェアデプロイを完全に自動化するため、確実かつ迅速にデプロイできます。
- 一元管理 — CodeDeploy を使用すると、AWS マネジメントコンソール または を通じてアプリケーションデプロイのステータスを簡単に起動および追跡できます AWS CLI。CodeDeploy には、各アプリケーションリビジョンがデプロイされた日時と場所を表示できる詳細なレポートが用意されています。プッシュ通知を作成して、デプロイに関するライブ更新を受信することもできます。
- ダウンタイムを最小限に抑える — CodeDeploy は、ソフトウェアデプロイプロセス中のアプリケーションの可用性を最大化するのに役立ちます。変更を段階的に導入し、設定可能なルールに従ってアプリケーションのヘルスを追跡します。エラーが発生した場合は、ソフトウェアデプロイを簡単に停止してロールバックできます。
- 導入が簡単 — CodeDeploy はあらゆるアプリケーションと連携し、さまざまなプラットフォームや言語で同じエクスペリエンスを提供します。既存のセットアップコードを簡単に再利用できます。CodeDeploy は、既存のソフトウェアリリースプロセスまたは継続的デリバリーツールチェーン (GitHub AWS CodePipeline、Jenkins など) と統合することもできます。

AWS CodeDeploy は、複数のデプロイオプションをサポートしています。詳細については、このドキュメントの「[デプロイ戦略](#)」セクションを参照してください。

AWS CodePipeline

[AWS CodePipeline](#) は、ソフトウェアのリリースに必要なステップをモデル化、視覚化、自動化するために使用できる継続的デリバリーサービスです。では AWS CodePipeline、コードの構築、本番稼働前の環境にデプロイする、アプリケーションをテストする、本番稼働用にリリースするための完全なリリースプロセスをモデル化します。AWS CodePipeline その後、 はコードが変更されるたびに、定義されたワークフローに従ってアプリケーションをビルド、テスト、デプロイします。パートナーツールと独自のカスタムツールをリリースプロセスの任意のステージに統合してend-to-endの継続的デリバリーソリューションを構築できます。

AWS CodePipeline には、DevOps の継続的デプロイの原則に沿ったいくつかの利点があります。

- 迅速な配信 — ソフトウェアリリースプロセス AWS CodePipeline を自動化し、ユーザーに新機能を迅速にリリースできるようにします。CodePipeline を使用すると、フィードバックをすばやく反復処理し、ユーザーに新しい機能をすばやく提供できます。

- 品質の向上 — ビルド、テスト、リリースのプロセスを自動化することで、一貫した品質チェックのセットを通じてすべての新しい変更を実行することで、ソフトウェア更新の速度と品質を向上させる AWS CodePipeline ことができます。
- 統合が簡単 — 特定のニーズに合わせて簡単に拡張 AWS CodePipeline できます。ビルド済みのプラグインまたは独自のカスタムプラグインは、リリースプロセスの任意のステップで使用できます。たとえば、GitHub からソースコードをプルしたり、オンプレミスの Jenkins ビルドサーバーを使用したり、サードパーティーのサービスを使用して負荷テストを実行したり、デプロイ情報をカスタムオペレーションダッシュボードに渡すことができます。
- 設定可能なワークフロー — AWS CodePipeline コンソールインターフェイス、、、または AWS CLI AWS SDKs を使用して [CloudFormation](#)、ソフトウェアリリースプロセスのさまざまなステージをモデル化できます。実行するテストを簡単に指定し、アプリケーションとその依存関係をデプロイするステップをカスタマイズできます。

デプロイ戦略

デプロイ戦略は、ソフトウェアの配信方法を定義します。組織は、ビジネスモデルに基づいてさまざまなデプロイ戦略に従います。完全にテストされたソフトウェアを配信することを選択する人もいれば、フィードバックを提供し、開発中の機能 (ベータリリースなど) の評価をユーザーに許可する人もいます。次のセクションでは、さまざまなデプロイ戦略について説明します。

インプレースデプロイ

この戦略では、各コンピューティングリソースのアプリケーションの以前のバージョンが停止し、最新のアプリケーションがインストールされ、アプリケーションの新しいバージョンが開始されて検証されます。これにより、基盤となるインフラストラクチャへの障害を最小限に抑えながら、アプリケーションのデプロイを続行できます。インプレースデプロイでは、新しいインフラストラクチャを作成せずにアプリケーションをデプロイできますが、これらのデプロイ中にアプリケーションの可用性に影響する可能性があります。このアプローチにより、新しいリソースの作成に関連するインフラストラクチャコストと管理オーバーヘッドも最小限に抑えられます。ロードバランサーを使用し、デプロイ中はインスタンスが登録解除され、デプロイ完了後にサービスに復元されるようにできます。インプレースデプロイは、サービスの停止を前提とするか、ローリング更新として実行できます。AWS CodeDeploy [AWS Elastic Beanstalk](#) は、1 all-at-once 限り、half-at-a-time、および all-at-once のデプロイ設定を提供します。one-at-a-time

ブルー/グリーンデプロイ

[ブルー/グリーンデプロイ](#) は、赤/黒デプロイとも呼ばれ、異なるバージョンのアプリケーションを実行している 2 つの同一の環境間でトラフィックをシフトすることでアプリケーションを解放する手法です。ブルー/グリーンデプロイは、アプリケーションの更新中のダウンタイムを最小限に抑え、ダウンタイムやロールバック機能に関連するリスクを軽減するのに役立ちます。

ブルー/グリーンデプロイでは、古いバージョン (ブルー) とともにアプリケーションの新しいバージョン (グリーン) を起動し、トラフィックを再ルーティングする前に新しいバージョンをモニタリングしてテストし、問題検出をロールバックできます。

Canary デプロイ

[Canary デプロイ](#) の目的は、ワークロードに影響を与える新しいバージョンをデプロイするリスクを軽減することです。メソッドは、新しいバージョンを段階的にデプロイし、新しいユーザーに低速で

表示できるようにします。デプロイに自信が持てば、デプロイして現在のバージョン全体を置き換えます。

線形デプロイ

線形デプロイとは、トラフィックが等しい増分で、各増分の間に等しい分数で移行されることを意味します。増分ごとに移行するトラフィックの割合 (%) と、増分間の間隔 (分) を指定する、事前定義済み線形オプションから選択できます。

All-at-onceデプロイ

All-at-onceデプロイとは、すべてのトラフィックが元の環境から置き換え先環境に一度に移行されることを意味します。

デプロイ戦略マトリックス

次のマトリックスは、[Amazon Elastic Container Service](#) (Amazon ECS) AWS Lambda、および Amazon EC2/オンプレミスでサポートされているデプロイ戦略を示しています。

- Amazon ECS は、フルマネージド型のオーケストレーションサービスです。
- AWS Lambda では、サーバーのプロビジョニングや管理を行わずにコードを実行できます。
- Amazon EC2 を使用すると、安全でサイズ変更可能なコンピューティングキャパシティをクラウドで実行できます。

デプロイ戦略	Amazon ECS	AWS Lambda	Amazon EC2/オンプレミス
インプレース	✓	✓	✓
Blue/Green	✓	✓	✓*
Canary	✓	✓	X
[線形]	✓	✓	X
All-at-once	✓	✓	X

Note

EC2/オンプレミスでのブルー/グリーンデプロイはEC2 インスタンスでのみ機能します。

AWS Elastic Beanstalk デプロイ戦略

[AWS Elastic Beanstalk](#) は、次のタイプのデプロイ戦略をサポートしています。

- All-at-once すべてのインスタンスでインプレースデプロイを実行します。
- Rolling インスタンスをバッチに分割し、一度に 1 つのバッチにデプロイします。
- 追加のバッチでローリング デプロイをバッチに分割しますが、最初のバッチでは、既存の EC2 インスタンスにデプロイするのではなく、新しい EC2 インスタンスが作成されます。

- **イミュータブル** 既存のインスタンスを使用する代わりに新しいインスタンスでデプロイする必要がある場合。
- **トラフィックの分割 変更不可能なデプロイ** を実行し、事前に定義された期間、トラフィックの割合を新しいインスタンスに転送します。インスタンスが正常であれば、すべてのトラフィックを新しいインスタンスに転送し、古いインスタンスをシャットダウンします。

Infrastructure as Code

DevOps の基本原則は、開発者がコードを扱うのと同じ方法でインフラストラクチャを扱うことです。アプリケーションコードには、定義された形式と構文があります。コードがプログラミング言語のルールに従って記述されていない場合、アプリケーションを作成することはできません。コードは、コードの開発、変更、バグ修正の履歴を記録するバージョン管理またはソース管理システムに保存されます。コードをコンパイルまたはアプリケーションに組み込むと、一貫したアプリケーションが作成され、ビルドが繰り返し可能で信頼性が高いことが期待されます。

Infrastructure as Code を実践することは、インフラストラクチャのプロビジョニングに同じ厳密さのアプリケーションコード開発を適用することを意味します。すべての設定は宣言的な方法で定義し [AWS CodeCommit](#)、アプリケーションコードと同じなどのソース管理システムに保存する必要があります。インフラストラクチャのプロビジョニング、オーケストレーション、デプロイでは、コードとしてのインフラストラクチャの使用もサポートする必要があります。

インフラストラクチャは従来、スクリプトと手動プロセスの組み合わせを使用してプロビジョニングされていました。これらのスクリプトは、バージョン管理システムに保存されたり、テキストファイルやランブックにステップバイステップで文書化されたりすることがあります。多くの場合、ランブックを書く人は、これらのスクリプトを実行したり、ランブックをフォローしたりしている人と同じではありません。これらのスクリプトまたはランブックが頻繁に更新されない場合、デプロイで目立つ可能性があります。これにより、新しい環境の作成が常に繰り返し可能、信頼性が高く、一貫性があるとは限りません。

対照的に、は DevOps に焦点を当てたインフラストラクチャの作成と保守の方法 AWS を提供します。ソフトウェア開発者がアプリケーションコードを記述する方法と同様に、は、プログラマ的、説明的、宣言的な方法でインフラストラクチャの作成、デプロイ、メンテナンスを可能にするサービス AWS を提供します。これらのサービスは、厳密さ、明確さ、信頼性を提供します。このホワイトペーパーで説明する AWS サービスは、DevOps 手法の中核であり、多数の高レベルの AWS DevOps の原則とプラクティスの基礎を形成します。

AWS は、Infrastructure as Code を定義するための以下のサービスを提供します。

サービス

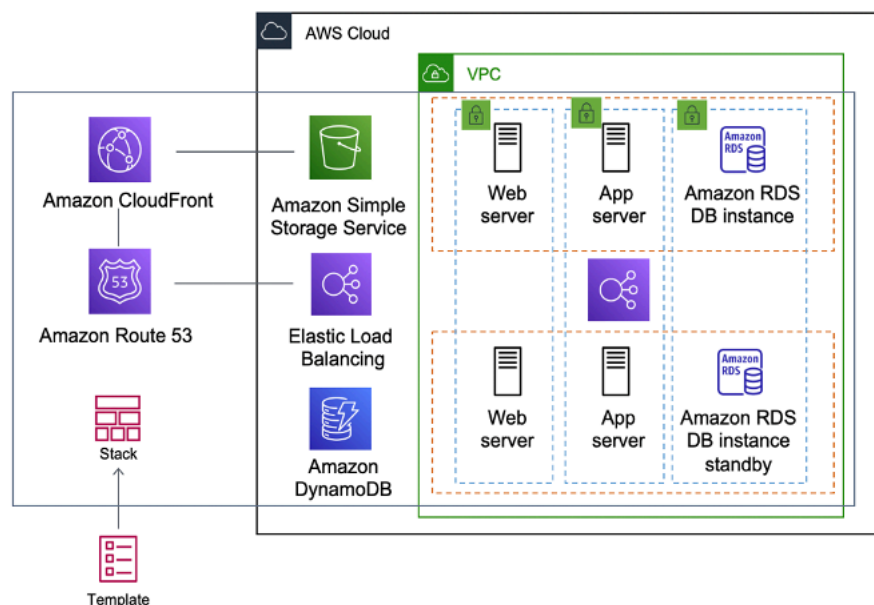
- [CloudFormation](#)
- [AWS Serverless Application Model](#)
- [AWS Cloud Development Kit \(AWS CDK\)](#)
- [AWS Cloud Development Kit for Kubernetes](#)

- [Terraform 用 AWS クラウド開発キット](#)
- [AWS クラウドコントロール API](#)

CloudFormation

AWS CloudFormation は、デベロッパーが整った予測可能な方法で AWS リソースを作成できるようにするサービスです。リソースは、JSON または YAML 形式でテキストファイルに書き込まれます。テンプレートには、作成および管理されるリソースのタイプに応じて、特定の構文と構造が必要です。[AWS Cloud9](#) などのコードエディタを使用して JSON または YAML でリソースを作成し、バージョン管理システムにチェックインすると、CloudFormation が、指定されたサービスを安全で繰り返し可能な方法で構築します。

CloudFormation テンプレートはスタックとして AWS 環境にデプロイされます。スタックは AWS マネジメントコンソール、AWS Command Line Interface、または CloudFormation APIs を使用して管理できます。スタックで実行中のリソースを変更する必要がある場合は、スタックを更新します。リソースに変更を加える前に、変更案の概要である変更セットを生成できます。変更セットを使用すると、変更を実装する前に、特に重要なリソースについて、実行中のリソースにどのように影響するかを確認できます。



AWS CloudFormation 1 つのテンプレートから環境全体 (スタック) を作成する

単一のテンプレートを使用して環境全体を作成および更新することも、個別のテンプレートを使用して環境内の複数のレイヤーを管理することもできます。これにより、テンプレートをモジュール化でき、多くの組織にとって重要なガバナンスレイヤーも提供されます。

CloudFormation コンソールでスタックを作成または更新すると、イベントが表示され、設定のステータスが表示されます。エラーが発生した場合、デフォルトでスタックは以前の状態にロールバックされます。Amazon SNS はイベントに関する通知を提供します。例えば、Amazon SNS を使用して E メールを使用してスタックの作成と削除の進行状況を追跡し、他のプロセスとプログラムで統合できます。

AWS CloudFormation を使用すると、AWS リソースのコレクションを簡単に整理してデプロイできます。また、スタックの設定時に依存関係を記述したり、特別なパラメータを渡すことができます。

CloudFormation テンプレートを使用すると、Amazon S3、Auto Scaling、Amazon CloudFront、Amazon DynamoDB、Amazon EC2、Amazon ElastiCache、AWS Elastic Beanstalk Elastic Load Balancing、IAM、AWS OpsWorks、Amazon VPC などの幅広い AWS サービスを使用できます。サポートされているリソースの最新リストについては、[AWS リソースタイプとプロパティタイプのリファレンス](#)を参照してください。

AWS Serverless Application Model

[AWS Serverless Application Model](#) (AWS SAM) は、AWSで[サーバーレスアプリケーション](#)を構築するために使用できるオープンソースのフレームワークです。

AWS SAM は他の AWS サービスと統合されるため、を使用して AWS SAM サーバーレスアプリケーションを作成すると、次の利点があります。

- 単一デプロイ設定 — AWS SAM 関連するコンポーネントとリソースを簡単に整理し、単一のスタックで運用できます。を使用して AWS SAM リソース間で設定 (メモリやタイムアウトなど) を共有し、関連するすべてのリソースを単一のバージョンングされたエンティティとしてデプロイできます。
- の拡張機能 CloudFormation — AWS SAM は の拡張機能であるため CloudFormation、信頼性の高いデプロイ機能を利用できます CloudFormation。AWS SAM テンプレート CloudFormation でを使用してリソースを定義できます。
- 組み込みのベストプラクティス — AWS SAM を使用して IaC を定義およびデプロイできます。これにより、コードレビューなどのベストプラクティスを使用し、実行できるようになります。

AWS Cloud Development Kit (AWS CDK)

[AWS Cloud Development Kit \(AWS CDK\)](#) は、使い慣れたプログラミング言語を使用してクラウドアプリケーションリソースをモデル化およびプロビジョニングするオープンソースのソフトウェア開発

フレームワークです。AWS CDK を使用すると、TypeScript、Python、Java、および .NET を使用してアプリケーションインフラストラクチャをモデル化できます。開発者は、オートコンプリートやインラインドキュメントなどのツールを使用して、既存の統合開発環境 (IDE) を活用して、インフラストラクチャの開発を加速できます。

AWS CDK はバックグラウンド CloudFormation で を利用して、安全で繰り返し可能な方法でリソースをプロビジョニングします。コンストラクトは CDK コードの基本的な構成要素です。コンストラクトはクラウドコンポーネントを表し、コンポーネントの作成 CloudFormation に必要なすべてをカプセル化します。AWS CDK には、[AWS コンストラクトライブラリ](#)が含まれており、多くの AWS サービスを表すコンストラクトが含まれています。コンストラクトを結合することで、にデプロイするための複雑なアーキテクチャをすばやく簡単に作成できます AWS。

AWS Cloud Development Kit for Kubernetes

[AWS Cloud Development Kit for Kubernetes](#) は、汎用プログラミング言語を使用して Kubernetes アプリケーションを定義するためのオープンソースのソフトウェア開発フレームワークです。

プログラミング言語でアプリケーションを定義すると (この発行日時点では、Python と TypeScript のみがサポートされています)、cdk8s は のアプリケーションの説明を Kubernetes YAML 以前のものに変換します。この YAML ファイルは、任意の場所で実行されている Kubernetes クラスターで使用できます。構造はプログラミング言語で定義されているため、プログラミング言語が提供する豊富な機能を使用できます。プログラミング言語の抽象化機能を使用して独自の定型コードを作成し、すべてのデプロイで再利用できます。

Terraform 用 AWS クラウド開発キット

オープンソースの [JSII ライブラリ](#)上に構築された [CDK for Terraform](#) (CDKTF) を使用すると、C#、Python、TypeScript、Java、または Go のいずれかで Terraform 設定を記述できますが、Terraform プロバイダーとモジュールの完全なエコシステムを利用できます。Terraform Registry からアプリケーションに既存のプロバイダーまたはモジュールをインポートできます。CDKTF は、ターゲットプログラミング言語で とやり取りするためのリソースクラスを生成します。

CDKTF を使用すると、開発者は使い慣れたプログラミング言語からコンテキストを切り替えることなく IaC をセットアップでき、同じツールと構文を使用してアプリケーションビジネスロジックと同様のインフラストラクチャリソースをプロビジョニングできます。チームは使い慣れた構文でコラボレーションしながら、Terraform エコシステムの能力を使用し、確立された Terraform デプロイパイプラインを介してインフラストラクチャ設定をデプロイできます。

AWS クラウドコントロール API

[AWS クラウドコントロール API](#) は、開発者 AWS がクラウドインフラストラクチャを簡単かつ一貫した方法で管理できるように、一般的な一連の Create、Read、Update、Delete、および List (CRUDL) APIs を導入する新機能です。Cloud Control API 共通 APIsを使用すると、開発者は AWS およびサードパーティーサービスのライフサイクルを均一に管理できます。

開発者は、すべてのリソースのライフサイクルを管理する方法を簡素化することをお勧めします。Cloud Control API のユニフォームリソース設定モデルを事前定義された形式で使用して、クラウドリソース設定を標準化できます。さらに、リソースを管理しながら、統一された API 動作 (応答要素とエラー) を活用できます。

例えば、操作するリソースとは無関係に Cloud Control API によって表示される統一されたエラーコードを使用して、CUDL 操作中にエラーを簡単にデバッグできます。Cloud Control API を使用すると、リソース間の依存関係を簡単に設定できます。また、とサードパーティーのリソースと一緒に使用するために、複数のベンダーツールと APIs でカスタムコードを作成 AWS および維持する必要がなくなります。

オートメーションとツール

DevOps のもう 1 つの重要な哲学と実践は自動化です。自動化は、インフラストラクチャとその上で実行されるアプリケーションのセットアップ、設定、デプロイ、サポートに重点を置いています。自動化を使用すると、標準化され、繰り返し可能な方法で環境をより迅速にセットアップできます。手動プロセスの削除は、DevOps 戦略を成功させる上で重要です。これまで、サーバー設定とアプリケーションのデプロイは主に手動プロセスでした。環境は非標準になり、問題が発生したときに環境を再現することは困難です。

クラウドを最大限に活用するには、自動化の使用が不可欠です。内部的には、AWS は伸縮性とスケーラビリティのコア機能を提供するために自動化に大きく依存しています。

手動プロセスはエラーが発生しやすく、信頼性が低く、アジャイルビジネスをサポートするには不十分です。多くの場合、組織はスキルの高いリソースを結び付けて手動設定を提供することがあります。これは、ビジネス内の他の、より重要で価値の高いアクティビティのサポートにより時間を費やすことができる場合です。

最新の運用環境は、通常、手動による介入や本番環境へのアクセスを排除するために、完全な自動化に依存しています。これには、すべてのソフトウェアのリリース、マシン設定、オペレーティングシステムのパッチ適用、トラブルシューティング、またはバグ修正が含まれます。多くのレベルの自動化プラクティスを一緒に使用して、より高いレベルのend-to-endの自動プロセスを提供できます。

自動化には以下の主な利点があります。

- 迅速な変更
- 生産性の向上
- 繰り返し可能な設定
- 再現可能な環境
- 伸縮性
- Auto Scaling
- 自動化テスト

自動化は AWS サービスの基盤であり、すべてのサービス、機能、およびサービスで内部的にサポートされています。

トピック

- [AWS OpsWorks](#)
- [AWS Elastic Beanstalk](#)
- [EC2 イメージビルダー](#)
- [AWS Proton](#)
- [AWS Service Catalog](#)
- [AWS Cloud9](#)
- [AWS CloudShell](#)
- [Amazon CodeGuru](#)

AWS OpsWorks

[AWS OpsWorks](#) は、DevOps の原則をさらに重視しています AWS Elastic Beanstalk。単なるアプリケーションコンテナではなく、アプリケーション管理サービスと見なすことができます。は、設定管理ソフトウェア (Chef) との統合やアプリケーションライフサイクル管理などの追加機能を備えた、さらに高度な自動化 OpsWorks を提供します。アプリケーションライフサイクル管理を使用して、リソースの設定、設定、デプロイ、デプロイ解除、または終了のタイミングを定義できます。

柔軟性を高めるため AWS OpsWorks に、設定可能なスタックでアプリケーションを定義します。事前定義されたアプリケーションスタックを選択することもできます。アプリケーションスタックには、アプリケーションサーバー、ウェブサーバー、データベース、ロードバランサーなど、アプリケーションに必要な AWS リソースのすべてのプロビジョニングが含まれています。

アプリケーションスタックはアーキテクチャレイヤーに整理されているため、スタックを個別に維持できます。レイヤーの例には、ウェブ層、アプリケーション層、データベース層などがあります。さらに、AWS OpsWorks は [AWS Auto Scaling](#) グループと [Elastic Load Balancing](#) (ELB) ロードバランサーの設定を簡素化し、DevOps の自動化の原則をさらに実証します。AWS Elastic Beanstalk と同様に、AWS OpsWorks はアプリケーションのバージョンニング、継続的デプロイ、インフラストラクチャ設定管理をサポートしています。



OpsWorks DevOps の機能とアーキテクチャの表示

AWS OpsWorks は、モニタリングとログ記録の DevOps プラクティスもサポートしています (次のセクションで説明します)。モニタリングサポートは Amazon CloudWatch によって提供されます。すべてのライフサイクルイベントがログに記録され、別の Chef ログには、実行された Chef レシピと例外が記録されます。

AWS Elastic Beanstalk

[AWS Elastic Beanstalk](#) は、Java、.NET、PHP、Node.js、Python、Ruby、Go、Docker で開発されたウェブアプリケーションを、Apache、NGINX、Passenger、IIS などの一般的なサーバーに迅速にデプロイしてスケールするためのサービスです。

Elastic Beanstalk は、Amazon EC2、Auto Scaling に加えて抽象化されており、クローン作成、ブルー/グリーンデプロイ、[Elastic Beanstalk コマンドラインインターフェイス \(EB CLI\)](#)、[AWS Toolkit for Visual Studio](#)、Visual Studio Code、Eclipse、IntelliJ との統合などの追加機能を提供することで、デプロイを簡素化します。

EC2 イメージビルダー

[EC2 Image Builder](#) は、カスタマイズされ、安全でup-to-date Linux または Windows カスタム AMI の作成、メンテナンス、検証、共有、デプロイを自動化するフルマネージド AWS サービスです。EC2 Image Builder を使用してコンテナイメージを作成することもできます。AWS マネジメン

トコンソール、AWS CLI、または APIs を使用して、AWS アカウントにカスタムイメージを作成できます。

EC2 Image Builder は、シンプルなグラフィカルインターフェイス、組み込みのオートメーション、および AWS 提供されるセキュリティ設定を提供することで、イメージ up-to-date かつ安全に保つ労力を大幅に削減します。EC2 Image Builder では、イメージを更新するための手動ステップはなく、独自のオートメーションパイプラインを構築する必要はありません。

AWS Proton

[AWS Proton](#) を使用すると、プラットフォームチームは、インフラストラクチャのプロビジョニング、コードデプロイ、モニタリング、更新に必要なさまざまなツールを接続および調整できます。は、サーバーレスおよびコンテナベースのアプリケーションのコードプロビジョニングおよびデプロイとして自動化されたインフラストラクチャ AWS Proton を有効にします。

AWS Proton では、プラットフォームチームがインフラストラクチャとデプロイツールを定義できると同時に、開発者にインフラストラクチャを取得してコードをデプロイするためのセルフサービスエクスペリエンスを提供します。を通じて AWS Proton、プラットフォームチームは共有リソースをプロビジョニングし、CI/CD パイプラインやオブザーバビリティツールなどのアプリケーションスタックを定義します。その後、開発者が利用できるインフラストラクチャとデプロイ機能を管理できます。

AWS Service Catalog

[AWS Service Catalog](#) を使用すると、組織は承認された IT サービスのカタログを作成および管理できます AWS。これらの IT サービスには、仮想マシンイメージ、サーバー、ソフトウェア、データベースなどから多層アプリケーションアーキテクチャまで、あらゆるものを含めることができます。AWS Service Catalog は、デプロイされた IT サービス、アプリケーション、リソース、メタデータを一元管理して、IaC テンプレートの一貫したガバナンスを実現します。

を使用すると AWS Service Catalog、コンプライアンス要件を満たしながら、顧客が必要な承認された IT サービスを迅速にデプロイできます。エンドユーザーは、組織によって設定された制約に従って、必要な承認済みの IT サービスのみをすばやくデプロイできます。

AWS Cloud9

[AWS Cloud9](#) は、ブラウザだけでコードを記述、実行、デバッグできるクラウドベースの IDE です。これにはコードエディタ、デバッガー、Terminal. AWS Cloud9 comes が含まれてお

り、JavaScript、Python、PHP などの一般的なプログラミング言語に不可欠なツールがプリパッケージされているため、ファイルをインストールしたり、新しいプロジェクトを開始するために開発マシンを設定したりする必要はありません。AWS Cloud9 IDE はクラウドベースのため、インターネットに接続されたマシンを使用して、オフィス、自宅、またはどこからでもプロジェクトに取り組むことができます。

AWS CloudShell

[AWS CloudShell](#) は、AWS リソースを安全に管理、探索、操作することを容易にするブラウザベースのシェルです。AWS CloudShell は、コンソール認証情報で事前認証されています。一般的な開発および運用ツールはプリインストールされているため、ローカルマシンにソフトウェアをインストールまたは設定する必要はありません。

Amazon CodeGuru

[Amazon CodeGuru](#) は、コードの品質を向上させ、アプリケーションの非常にコストのかかるコード行を特定するためのインテリジェントな推奨事項を提供する、デベロッパーツールです。CodeGuru を既存のソフトウェア開発ワークフローに統合すると、アプリケーション開発中のコードレビューの自動化、本番環境でのアプリケーションパフォーマンスの継続的なモニタリング、コードの品質とアプリケーションのパフォーマンスの向上、全体的なコストを削減する方法に関する推奨事項と視覚的なヒントの提供が可能になります。CodeGuru には 2 つのコンポーネントがあります。

- Amazon CodeGuru Reviewer — [Amazon CodeGuru Reviewer](#) は、Java および Python コードのコーディングのベストプラクティスからの重大な欠陥と逸脱を特定する自動コードレビューサービスです。プルリクエスト内のコード行をスキャンし、主要なオープンソースプロジェクトや Amazon コードベースから学習した標準に基づいてインテリジェントなレコメンデーションを提供します。
- Amazon CodeGuru Profiler — [Amazon CodeGuru Profiler](#) は、アプリケーションランタイムプロファイル进行分析し、コードの最も関連性の高い部分のパフォーマンスを向上させる方法について開発者をガイドするインテリジェントなレコメンデーションと視覚化を提供します。

モニタリングとオブザーバビリティ

コミュニケーションとコラボレーションは、DevOps の理念の基本です。これを容易にするには、フィードバックが不可欠です。このフィードバックは、一連のモニタリングおよびオブザーバビリティサービスによって提供されます。

AWS は、モニタリングとログ記録のために次のサービスを提供します。

トピック

- [Amazon CloudWatch メトリクス](#)
- [Amazon CloudWatch アラーム](#)
- [Amazon CloudWatch Logs](#)
- [Amazon CloudWatch Logs Insights](#)
- [Amazon CloudWatch Events](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [AWS CloudTrail](#)
- [Amazon DevOps Guru](#)
- [AWS X-Ray](#)
- [Amazon Managed Service for Prometheus](#)
- [Amazon Managed Grafana](#)

Amazon CloudWatch メトリクス

[Amazon CloudWatch メトリクス](#)は、Amazon EC2 インスタンス、Amazon EBS ボリューム、Amazon RDS データベース (DB) インスタンスなどの AWS サービスからデータを自動的に収集します。これらのメトリクスはダッシュボードとして整理でき、アラームまたはイベントを作成してイベントをトリガーしたり、Auto Scaling アクションを実行したりできます。

Amazon CloudWatch アラーム

[Amazon CloudWatch メトリクス](#)によって収集されたメトリクスに基づいて、[Amazon CloudWatch アラーム](#)を使用してアラームを設定できます。Amazon CloudWatch その後、アラームは Amazon SNS トピックに通知を送信したり、Auto Scaling アクションを開始したりできます。アラームに

は、期間 (メトリクスを評価する時間の長さ)、評価期間 (最新のデータポイントの数)、アラームするデータポイント (評価期間内のデータポイントの数) が必要です。

Amazon CloudWatch Logs

[Amazon CloudWatch Logs](#) はログ集約およびモニタリングサービスです。AWS CodeBuild、CodeCommit、CodeDeploy、および CodePipeline は CloudWatch ログとの統合を提供するため、すべてのログを一元的にモニタリングできます。さらに、前述のさまざまなサービスは、CloudWatch との直接統合 AWS を提供します。

CloudWatch Logs を使用すると、次のことができます。

- ログデータのクエリ
- Amazon EC2 インスタンスからのログのモニタリング
- AWS CloudTrail ログに記録されたイベントをモニタリングする
- ログ保持ポリシーを定義する

Amazon CloudWatch Logs Insights

Amazon CloudWatch Logs Insights はログをスキャンし、インタラクティブなクエリと視覚化を実行できます。さまざまなログ形式を理解し、JSON ログからフィールドを自動検出します。

Amazon CloudWatch Events

[Amazon CloudWatch Events](#) は、AWS リソースの変更を記述するシステムイベントのほぼリアルタイムのストリームを提供します。すぐに設定できる簡単なルールを使用して、ルールに一致したイベントを 1 つ以上のターゲット関数またはストリームに振り分けることができます。

CloudWatch Events が発生すると、運用上の変更が認識されます。CloudWatch Events は、オペレーションの変更に応答し、必要に応じて、応答メッセージを環境に送り、機能をアクティブ化し、変更を行い、状態情報を収集することによって、是正措置を実行します。

Amazon CloudWatch Events でルールを設定して、AWS サービスの変更を警告し、Amazon EventBridge を使用してこれらのイベントを他のサードパーティシステムと統合できます。以下は、CloudWatch Events と統合されている AWS DevOps 関連サービスです。

- [Application Auto Scaling イベント](#)

- [CodeBuild イベント](#)
- [CodeCommit イベント](#)
- [CodeDeploy イベント](#)
- [CodePipeline イベント](#)

Amazon EventBridge

Note

Amazon CloudWatch Events と EventBridge は基盤となるサービスと API と同じですが、EventBridge はより多くの機能を提供します。

[Amazon EventBridge](#) は、AWS サービス、Software as a Service (SaaS)、およびアプリケーション間の統合を可能にするサーバーレスイベントバスです。EventBridge は、イベント駆動型アプリケーションを構築するだけでなく、CodeBuild、CodeDeploy、CodePipeline、CodeCommit などのサービスからのイベントについて通知するためにも使用できます。

AWS CloudTrail

DevOps のコラボレーション、コミュニケーション、透明性の原則を採用するには、誰がインフラストラクチャを変更しているのかを理解することが重要です。では AWS、この透明性は によって提供されます [AWS CloudTrail](#)。すべての AWS インタラクションは、 によってモニタリングおよびログに記録される AWS API コールを通じて処理されます AWS CloudTrail。生成されたログファイルはすべて、定義した Amazon S3 バケットに保存されます。ログファイルは、 [Amazon S3 サーバー側の暗号化 \(SSE\) を使用して暗号化](#) されます。すべての API コールは、ユーザーから直接行われたか、AWS サービスによってユーザーに代わって行われたかにかかわらず、ログに記録されます。サポートのための運用チーム、ガバナンスのためのセキュリティチーム、請求のための財務チームなど、多数のグループが CloudTrail ログから恩恵を受けることができます。

Amazon DevOps Guru

[Amazon DevOps](#) Guru は、アプリケーションの運用パフォーマンスと可用性を簡単に向上させるように設計された、機械学習 (ML) を活用したサービスです。DevOps Guru は、通常の運用パターンから逸脱する動作を検出するのに役立つため、運用上の問題を顧客に影響を与えずと前に特定できます。

DevOps Guru は、長年の Amazon.com と AWS 運用上の優秀性に基づく ML モデルを使用して、異常なアプリケーション動作 (レイテンシーの増加、エラー率、リソースの制約など) を特定し、停止やサービスの中断を引き起こす可能性のある重大な問題を明らかにするのに役立ちます。

DevOps Guru が重大な問題を特定すると、多数のデータソースから関連情報と特定の情報を取得してデバッグ時間を短縮し、アラートを自動的に送信して、関連する異常の概要と、問題が発生した日時と場所のコンテキストを提供します。

AWS X-Ray

[AWS X-Ray](#) は、開発者がマイクロサービスアーキテクチャを使用して構築されたアプリケーションなど、本番稼働用の分散アプリケーションを分析およびデバッグするのに役立ちます。X-Ray を使用すると、アプリケーションとその基盤となるサービスのパフォーマンスを理解し、パフォーマンスの問題やエラーの根本原因を特定してトラブルシューティングできます。X-Ray は、アプリケーションを通過するリクエストのエンドツーエンドなビューを提供し、アプリケーションの基礎となるコンポーネントのマップを表示します。X-Ray を使用すると、以下を簡単に行うことができます。

- サービスマップの作成 – アプリケーションに対するリクエストを追跡することで、X-Ray はアプリケーションで使用されるサービスのマップを作成できます。これにより、アプリケーション内のサービス間の接続のビューが提供され、依存関係ツリーの作成、アベイラビリティゾーンまたはリージョン間の AWS 作業時のレイテンシーやエラーの検出、想定どおりに動作しないサービスのゼロインなどが可能になります。
- エラーとバグを特定する – X-Ray は、アプリケーションに対して行われた各リクエストのレスポンスコードを分析することで、アプリケーションコードのバグやエラーを自動的に強調表示できます。これにより、バグやエラーを再現することなく、アプリケーションコードを簡単にデバッグできます。
- 独自の分析および視覚化アプリケーションを構築する – X-Ray は、X-Ray が記録するデータを使用する独自の分析および視覚化アプリケーションを構築するために使用できる一連のクエリ APIs を提供します。

Amazon Managed Service for Prometheus

[Amazon Managed Service for Prometheus](#) は、オープンソースの Prometheus と互換性のあるメトリクスのサーバーレスモニタリングサービスであり、コンテナ環境で安全にモニタリングおよびアラートすることが容易になります。Amazon Managed Service for Prometheus は、Amazon Elastic Kubernetes Service、Amazon Elastic Container Service、および AWS Fargateセルフマネージド

Kubernetes クラスター全体のモニタリングアプリケーションの使用を開始するために必要な負担を軽減します。

Amazon Managed Grafana

[Amazon Managed Grafana](#) は、リッチでインタラクティブなデータビジュアライゼーションを備えたフルマネージドサービスで、複数のデータソースにわたるメトリクス、ログ、トレースの分析、モニタリング、アラームに役立ちます。インタラクティブダッシュボードを作成し、自動的にスケールされ、可用性が高く、エンタープライズセキュリティで保護されたサービスを使用して、組織内のすべてのユーザーと共有できます。

コミュニケーションとコラボレーション

DevOps 文化を組織で採用しているか、DevOps DevOps 文化の変革を経験しているかにかかわらず、コミュニケーションとコラボレーションはアプローチの重要な部分です。Amazon では、チームの考え方を考える必要があることに気づき、2 ピザチームの概念を採用しました。

「2 つのピザで食べることができる以上のチームを作成しようとしています」と Bezos は述べています。「これを 2 ピザチームルールと呼びます。」

チームが小さいほど、コラボレーションが向上します。ソフトウェアリリースはこれまで以上に速く移行しているため、コラボレーションは非常に重要です。また、チームがソフトウェアを提供する能力は、組織と競合相手にとって差別化要因になる可能性があります。新製品の機能をリリースしたり、バグを修正したりする必要がある状況を想像してみてください。これをできるだけ早く実行して、go-to-market までの時間を短縮できるようにします。変革を低速なプロセスにしたいくありません。変化の波が影響を与え始めるアジャイルなアプローチが必要です。

チーム間のコミュニケーションは、責任共有モデルに移行し、サイロ化された開発アプローチから脱却するにあたって重要です。これにより、チームに所有権の概念がもたらされ、その視点をシフトして、プロセスを end-to-end の事業と見なします。チームは、本番環境を可視性のないブラックボックスと考えるべきではありません。

また、共通の DevOps チームを構築したり、DevOps に重点を置いたメンバーがチーム内にいる可能性があるため、文化の変革も重要です。これらのアプローチはどちらも、での責任共有をチームに導入します。

セキュリティ

DevOps 変換を初めて行う場合でも、DevOps 原則を初めて実装する場合でも、DevOps プロセスにセキュリティが統合されていると考える必要があります。これは、ビルド、テスト、デプロイの各ステージでクロスカッティングの懸念となるはずです。

このホワイトペーパーでは、DevOps のセキュリティ DevOps を で調べる前に AWS、責任 AWS 共有モデルについて説明します。

トピック

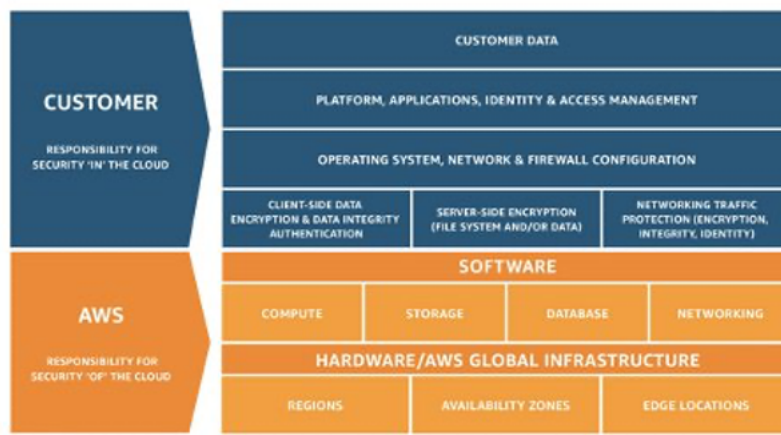
- [AWS 責任共有モデル](#)
- [Identity and Access Management](#)

AWS 責任共有モデル

セキュリティは、AWS とお客様の責任共有です。責任共有モデルのさまざまな部分は次のとおりです。

- AWS 責任「クラウドのセキュリティ AWS」 - で提供されるすべてのサービスを実行するインフラストラクチャを保護する責任があります AWS クラウド。このインフラストラクチャは、AWS クラウド サービスを実行するハードウェア、ソフトウェア、ネットワーク、および施設で構成されます。
- お客様の責任「クラウド内のセキュリティ」 — お客様の責任は、お客様が選択した AWS クラウド サービスによって決まります。これにより、お客様がセキュリティの責任の一部として実行する必要がある設定作業の量が決まります。

この共有モデルは、ホストオペレーティングシステムや仮想化レイヤーから、サービスが動作する施設の物理的なセキュリティまで、コンポーネントを AWS 運用、管理、制御する際のお客様の運用上の負担を軽減するのに役立ちます。これは、お客様がビルド環境のセキュリティを理解したい場合に重要です。



AWS 責任共有モデル

DevOps の場合、[最小特権のアクセス許可モデルに基づいてアクセス許可](#)を割り当てます。このモデルでは、「ユーザー (またはサービス) には、ロールの責任を果たすために必要な正確なアクセス権が必要です。」。

アクセス許可は IAM で維持されます。IAM を使用して、誰を認証 (サインイン) し、誰に リソースの使用を許可する (アクセス許可を付与する) かを制御できます。

Identity and Access Management

[AWS Identity and Access Management \(IAM\)](#) は、AWS リソースへのアクセスを管理するために使用されるコントロールとポリシーを定義します。IAM を使用すると、ユーザーとグループを作成し、さまざまな DevOps サービスへのアクセス許可を定義できます。

ユーザーに加えて、さまざまな サービスも AWS リソースにアクセスする必要がある場合があります。例えば、CodeBuild プロジェクトでは、[Amazon Elastic Container Registry \(Amazon ECR\)](#) に Docker イメージを保存するためのアクセスと、Amazon ECR への書き込み許可が必要になる場合があります。これらのタイプのアクセス許可は、サービスロールと呼ばれる特殊なタイプのロールによって定義されます。

IAM は AWS セキュリティインフラストラクチャの 1 つのコンポーネントです。IAM を使用すると、グループ、ユーザー、サービスロール、パスワード、アクセスキー、アクセス許可ポリシーなどのセキュリティ認証情報を一元管理し、ユーザーがアクセスできる AWS のサービスとリソースを制御できます。[IAM ポリシー](#)では、アクセス許可のセットを定義できます。その後、このポリシーを[ロール](#)、[ユーザー](#)、または[サービス](#)にアタッチして、アクセス許可を定義できます。

IAM を使用して、目的の DevOps 戦略内で広く使用されているロールを作成することもできます。場合によっては、アクセス許可を直接取得するのではなく、プログラムで [AssumeRole](#) を使用するのが理にかなっている場合があります。サービスまたはユーザーがロールを引き受けると、通常はアクセスできないサービスにアクセスするための一時的な認証情報が付与されます。

結論

クラウドへの移行をスムーズ、効率的、効果的にするために、テクノロジー企業は DevOps の原則とプラクティスを採用する必要があります。これらの原則は に組み込まれており AWS、多数の AWS サービス、特にデプロイおよびモニタリングサービスの基盤を形成します。

まず、サービス AWS CloudFormation または を使用して、Infrastructure as Code を定義します AWS CDK。次に、、、などのサービスを活用して AWS CodeBuild AWS CodeDeploy AWS CodePipeline、アプリケーションが継続的デプロイを使用する方法を定義します AWS CodeCommit。アプリケーションレベルでは、Amazon ECS AWS Elastic Beanstalk や Amazon [Elastic Kubernetes Service \(Amazon EKS\)](#) などのコンテナを使用します。を使用して OpsWorks、一般的なアーキテクチャの設定を簡素化します。これらのサービスを使用すると、Auto Scaling や Elastic Load Balancing などの他の重要なサービスを簡単に含めることができます。

最後に、Amazon CloudWatch などのモニタリングの DevOps 戦略と、IAM などの強固なセキュリティプラクティスを使用します。

をパートナー AWS とする DevOps の原則は、ビジネスと IT 組織に俊敏性をもたらし、クラウドへの移行を加速させます。

ドキュメントの改訂

このホワイトペーパーの更新に関する通知を受け取るには、RSS フィードにサブスクライブしてください。

変更	説明	日付
更新	更新	2023 年 4 月 7 日
セクションを更新し、新しいサービスを追加	セクションを更新し、新しいサービスを追加	2020 年 10 月 16 日
初版発行	ホワイトペーパーの初回発行	2014 年 12 月 1 日

寄稿者

本ドキュメントの寄稿者は次のとおりです。

- Abhra Sinha、ソリューションアーキテクト
- Anil Nadiminti、ソリューションアーキテクト
- ソリューションアーキテクト、ムハンマド・ マンスール
- Ajit Zadgaonkar、モダナイゼーション、ワールドワイドテックリーダー
- Juan Lamadrid、ソリューションアーキテクト
- ソリューションアーキテクト、ダレン・ ボール
- Rajeswari Malladi、ソリューションアーキテクト
- ソリューションアーキテクト、Pallavi Nargund
- Bert Zahniser、ソリューションアーキテクト
- クラウドソリューションアーキテクト、Abdullahi Olaoye
- ソフトウェア開発マネージャー、Mohamed Kiswani
- ソリューションアーキテクト、マネージャー、Tara McCann

注意

お客様は、本書に記載されている情報を独自に評価する責任を負うものとし、本書は、(a) 情報提供のみを目的とし、(b) AWS の現行製品と慣行について説明しており、これらは予告なしに変更されることがあり、(c) AWS およびその関連会社、サプライヤー、またはライセンサーからの契約上の義務や保証をもたらすものではありません。AWS の製品やサービスは、明示または黙示を問わず、一切の保証、表明、条件なしに「現状のまま」提供されます。お客様に対する AWS の責任は AWS 契約によって規定されています。また、本文書は、AWS とお客様との間の契約に属するものではなく、また、当該契約が本文書によって修正されることもありません。

© 2023 Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. All rights reserved.

翻訳は機械翻訳により提供されています。提供された翻訳内容と英語版の間で齟齬、不一致または矛盾がある場合、英語版が優先します。