

Unable to locate subtitle

AWS Well-Architected Framework



AWS Well-Architected Framework: ***Unable to locate subtitle***

Copyright © 2025 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon's trademarks and trade dress may not be used in connection with any product or service that is not Amazon's, in any manner that is likely to cause confusion among customers, or in any manner that disparages or discredits Amazon. All other trademarks not owned by Amazon are the property of their respective owners, who may or may not be affiliated with, connected to, or sponsored by Amazon.

Table of Contents

概要とイントロダクション	1
はじめに	1
定義	2
アーキテクチャについて	4
一般的な設計原則	6
フレームワークの柱	8
運用上の優秀性	8
設計原則	9
定義	10
ベストプラクティス	10
リソース	19
セキュリティ	19
設計原則	20
定義	20
ベストプラクティス	21
リソース	27
信頼性	28
設計原則	28
定義	29
ベストプラクティス	30
リソース	35
パフォーマンス効率	36
設計原則	36
定義	37
ベストプラクティス	37
リソース	43
コスト最適化	43
設計原則	44
定義	44
ベストプラクティス	45
リソース	51
サステナビリティ	51
設計原則	51
定義	53

ベストプラクティス	53
レビュープロセス	61
まとめ	63
寄稿者	64
その他の資料	65
改訂履歴	66
付録: 質問とベストプラクティス	69
運用上の優秀性	69
組織	69
準備	104
運用	170
進化	203
セキュリティ	219
セキュリティの基礎	220
ID とアクセス管理	238
検知	288
インフラストラクチャ保護	298
データ保護	317
インシデント対応	347
アプリケーションのセキュリティ	369
信頼性	388
基盤	389
ワークロードアーキテクチャ	429
変更管理	472
障害管理	510
パフォーマンス効率	610
アーキテクチャの選択	610
コンピューティングとハードウェア	624
データ管理	641
ネットワークとコンテンツ配信	666
プロセスと文化	696
コスト最適化	710
クラウド財務管理を実践する	711
経費支出と使用量の認識	733
費用対効果の高いリソース	772
需要を管理しリソースを供給する	810

継続的最適化	822
サステナビリティ	830
リージョンの選択	831
需要に合わせた調整	833
ソフトウェアとアーキテクチャ	846
データ	857
ハードウェアとサービス	877
プロセスと文化	887
注意	895

AWS Well-Architected Framework

公開日: 2023 年 10 月 3 日 ([改訂履歴](#))

AWS Well-Architected フレームワークは、AWS でシステムを構築する際に行う決定の長所と短所を理解するのに役立ちます。このフレームワークを使用することによって、信頼性が高く、安全で、効率的で、費用対効果が高く、持続可能なシステムを設計して運用するための、アーキテクチャに関するベストプラクティスを学ぶことができます。

はじめに

AWS Well-Architected フレームワークは、AWS でシステムを構築する際に行う決定の長所と短所を理解するのに役立ちます。このフレームワークを利用すると、安全で信頼性が高く、効率的で、費用対効果が高く、持続可能なワークロードを AWS クラウド で設計および運用するための、アーキテクチャに関するベストプラクティスを学ぶことができます。フレームワークにより、アーキテクチャをベストプラクティスに照らし合わせて一貫的に測定し、改善すべき点を特定する手段を提供します。アーキテクチャのレビュープロセスは、アーキテクチャに関する決定についての前向きな話し合いであって、監査過程ではありません。当社では、Well-Architected システムを持つことが、ビジネスで成功を収める可能性を大幅に向上させると考えています。

AWS ソリューションアーキテクトは、さまざまな業種やユースケースに対応したソリューションのアーキテクトとして長年の経験を持っています。これまで何千ものお客様の AWS でのアーキテクチャの設計とレビューをお手伝いしてきました。その経験に基づいて、クラウド対応システムを設計するための核となる戦略とベストプラクティスを確立しました。

AWS Well-Architected フレームワークは、特定のアーキテクチャがクラウドのベストプラクティスと整合しているかどうかを理解するための一連の基本的な質問を文書化したものです。このフレームワークは、現代のクラウドベースのシステムに期待する品質を評価するための一貫したアプローチと、その品質を達成するために必要な対応を提供します。AWS が進化し続け、お客様との共同作業からより多くを学び続ける中で、Well-Architected (よくできたアーキテクチャ) の定義に磨きをかけていきます。

このフレームワークは、最高技術責任者 (CTO)、設計者、デベロッパー、オペレーションチームメンバーなどの技術担当者を対象としています。本書では、クラウドワークロードを設計、運用する際に使用する AWS のベストプラクティスや戦略について説明し、さらなる実装の詳細やアーキテクチャパターンへのリンクも提供しています。詳細については、[AWS Well-Architected ホームページ](#) [↑](#)。

AWS では、ワークロードをレビューする無料サービスも提供しています。それらの [AWS Well-Architected ツール](#) (AWS WA ツール) は、AWS Well-Architected フレームワークを使用してアーキテクチャをレビューおよび測定するための一貫したプロセスを提供するクラウド上のサービスです。AWS WA ツールは、ワークロードの信頼性、安全性、効率性、コスト効率を高めるための推奨事項を提供します。

ベストプラクティスの適用を支援するために、[AWS Well-Architected ラボ](#) このラボでは、コードとドキュメントのリポジトリを使用して、ベストプラクティスの実装を実践的に体験できます。また、右記のプログラムに参加しているAWS パートナーネットワーク (APN) パートナーと提携しています：[AWS Well-Architected パートナープログラム](#)。これらの AWS パートナーは AWS に関する深い知識を持っており、ワークロードのレビューと改善をサポートします。

定義

AWS のエキスパートは、クラウドのベストプラクティスを活用したシステムの構築において、#々お客様を支援しています。私たちは、設計が進化するにつれて発生するアーキテクチャとのトレードオフをお客様とともに考えてきました。お客様がライブ環境にシステムをデプロイするたびに、当社はそのシステムの実際のパフォーマンスやトレードオフの結果を学びます。

当社はその学びに基づいて、AWS Well-Architected フレームワークを確立しました。このフレームワークでは、お客様とパートナーがアーキテクチャを評価するための一貫したベストプラクティスや、アーキテクチャが AWS のベストプラクティスにどれだけ準拠しているのかを評価するための質問を提供しています。

AWS Well-Architected オペレーショナルエクセレンス、セキュリティ、信頼性、パフォーマンス効率、コスト最適化、サステナビリティという 6 つの柱に基づいています。

表 1AWS Well-Architected フレームワークの柱

名前	説明
運用上の優秀性	開発をサポートし、ワークロードを効率的に実行し、運用に関する洞察を得て、ビジネス価値をもたらすためのサポートプロセスと手順を継続的に改善する能力。
セキュリティ	セキュリティの柱は、クラウドテクノロジーを活用し、セキュリティ体制の向上を可能にする

名前	説明
	やり方でデータ、システム、資産を保護する方法を表します。
信頼性	信頼性の柱には、意図した機能を期待どおりに正しく一貫して実行するワークロードの能力が含まれます。これには、ワークロードのライフサイクル全体を通じてワークロードを運用およびテストする能力が含まれます。本資料では、AWS に信頼性の高いワークロードを実装するための、詳しいベストプラクティスのガイダンスを提供します。
パフォーマンス効率	コンピューティングリソースを効率的に使うシステム要件を満たし、需要の変化と技術の進化に合わせてこの効率性を維持する能力です。
コスト最適化	最も低い価格でシステムを運用してビジネス価値を実現する能力。
サステナビリティ	プロビジョニングされたリソースのメリットを最大化し、必要な合計リソースを最小化することにより、エネルギー消費を削減し、ワークロードのすべてのコンポーネントにおいて効率を向上させ、持続可能性への影響を継続的に改善する能力。

AWS Well-Architected フレームワークでは、以下の用語を使用します。

- コンポーネントとは、コード、設定、AWS リソースのことで、これらを組み合わせて要件に対応するものです。コンポーネントは多くの場合、技術的所有権の単位であり、他のコンポーネントとは切り離されています。
- ワークロードという用語は、ビジネス価値を実現する一連のコンポーネントを識別するために使用されます。ワークロードの詳細レベルは通常、ビジネスリーダーとテクノロジーリーダーが話し合いで決定します。

- アーキテクチャとは、コンポーネントがワークロードで連携する方法であると考えます。コンポーネントが通信や対話を行う方法は、アーキテクチャ図の中心となることがよくあります。
- Milestones/マイルストーン は、アーキテクチャにおける設計、テスト、稼働、本番という製品のライフサイクル全体を通じた進化において、重要な変更を記録します。
- 組織内の テクノロジーポートフォリオは、ビジネスの運用に必要なワークロードの集合体です。
- それらの 工数レベル は、タスクの実行に必要な時間、労力、複雑さの度合いを分類したものです。各組織は、組織の工数レベルを適切に分類するために、チームの規模や専門性、ならびにワークロードの複雑性など、補足的なコンテキストを考慮する必要があります。
- 高: 作業には数週間または数か月かかる可能性があります。これは複数のストーリー、リリース、およびタスクに分割することができます。
- 中: 作業には数日または数週間かかる可能性があります。これは複数のリリースおよびタスクに分割することができます。
- 低: 作業には数時間または数日かかる可能性があります。これは複数のタスクに分割することができます。

ワークロードを設計するときには、ビジネスの状況に応じて各柱の間でトレードオフを行います。これらのビジネス上の決定により、エンジニアリングの優先順位を決めることができます。開発環境では、信頼性を犠牲にして持続可能性への影響を改善し、コストを削減するために最適化するかもしれませんが、ミッションクリティカルなソリューションでは、コストと持続可能性への影響を増加させて信頼性を最適化するかもしれません。e コマースソリューションでは、パフォーマンスが収益と顧客の購買傾向に影響することがあります。セキュリティと運用性は、通常、他の柱とトレードオフされることはありません。

アーキテクチャについて

オンプレミス環境では、多くの場合、テクノロジーアーキテクチャの中心チームがあり、製品や機能を担当する他のチームがベストプラクティスに従うように、まとめ役として機能します。テクノロジーアーキテクチャチームには、通常、テクニカルアーキテクト (インフラストラクチャ)、ソリューションアーキテクト (ソフトウェア)、データアーキテクト、ネットワーキングアーキテクト、セキュリティアーキテクトなどの担当者が含まれます。テクノロジーアーキテクチャチームでエンタープライズアーキテクチャ機能の一部としてよく使用されるのが、[TOGAF](#) や [Zachman フレームワーク](#) です。

AWS では、能力を持つチームを一元化するのではなく、各チームに能力を分散させることを好んでいます。決定権限を分散することには、複数のチームを内部標準に準拠させるといった点でリスクがあります。当社はそのようなリスクを2つの方法で軽減します。第1の方法は、各チームがその職

能を持てるようにするためのプラクティス (物事の進め方、プロセス、基準、通念) であり、チームが満たすべき基準の水準を確実に引き上げるために専門家が配置されています。次に、仕組みを導入して、標準への準拠を徹底させるための自動チェックを実施します。

❗ 「善意だけでは十分ではない。仕組みづくりが重要だ」 - ジェフ ベゾス。

つまり、人間の善意による努力を、ルールやプロセスへの準拠をチェックするメカニズム (多くは自動化) に置き換えるということです。この分散のアプローチは [Amazon のリーダーシッププリンシプル](#) に支えられており、すべての職務においてお客様を起点に逆算して考える文化を確立しています。お客様を起点に逆算して考える (Working backward) アプローチは、当社のイノベーションプロセスの基本的な部分です。お客様、そしてお客様の要望を起点に、当社の取り組みを定義して進めます。お客様を重視するチームは、お客様のニーズに応じて製品を開発します。

アーキテクチャについては、すべてのチームがアーキテクチャを作成し、ベストプラクティスに従う能力があることを期待しています。新しいチームがこれらの能力を獲得するため、あるいは既存のチームがそのレベルを上げるために、チームの設計をレビューし、チームが AWS のベストプラクティスを理解するのに役立つプリンシパルエンジニアの仮想コミュニティへのアクセスを有効にしています。プリンシパルエンジニアリングコミュニティの仕事はベストプラクティスを周知させ、わかりやすくすることです。その方法の例としては、ベストプラクティスを実例に適用することについてランチタイムトークで取り上げます。その話を録音して、新しいチームメンバー向けのオンボーディング教材として使用できます。

AWS のベストプラクティスは、インターネット規模で数千のシステムを運用してきた当社の経験から生まれました。ベストプラクティスの定義には主にデータを活用しますが、プリンシパルエンジニアなどの専門分野に精通した人がベストプラクティスを設定することもあります。プリンシパルのエンジニアは、新しいベストプラクティスが形成されるにつれて、コミュニティとして協力しながら、チームにそれを徹底させます。やがてそれらのベストプラクティスは当社の内部評価プロセスやコンプライアンス遵守メカニズムに取り込まれて正式なものになります。Well-Architected フレームワークは当社の内部評価プロセスを顧客向けに実施しているものであり、フィールドの役割全体で、ソリューションアーキテクチャや内部エンジニアリングチームなどのプリンシパルエンジニアリングの考えが体系化されています。Well-Architected フレームワークは、学んだことを活用できるスケーラブルなメカニズムです。

プリンシパルエンジニアリングコミュニティが取り組んでいるアーキテクチャの分散所有に従うことによって、お客様の要件に基づいて Well-Architected のエンタープライズアーキテクチャが生まれると当社は確信しています。テクノロジーリーダー (CTO や開発マネージャーなど) がお客様のワー

クラウドのすべてに対して Well-Architected の評価を実施することで、お客様のテクノロジーポートフォリオのリスクがよくわかるようになります。このアプローチを使用して、チーム全体に関わる課題を特定し、その課題に取り組むことができます。プリンシパルエンジニアはメカニズムや、トレーニング、ランチタイムトークを活用して、特定の領域についての考えを複数のチームで共有することができます。

一般的な設計原則

AWS Well-Architected フレームワークは、クラウド上における適切な設計を可能にする一般的な設計の原則を提供します。

- キャパシティニーズの推測が不要: ワークロードのデプロイ時にキャパシティを決定する場合、費用のかかるアイドル状態のリソースが発生したり、キャパシティの制約によるパフォーマンスへの影響に対処することになる可能性があります。クラウドコンピューティングにはこのような問題はありません。必要な分のみキャパシティを使用し、自動的にスケールアップまたはスケールダウンできます。
- 本稼働スケールでシステムをテストする: クラウドでは、オンデマンドで本稼働規模のテスト環境を作成し、テストが完了したらリソースを削除することができます。テスト環境の#払いは実#時にのみ発#するため、オンプレミスでテストを実施する場合と比べてわずかなコストで、本番環境をシミュレートできます。
- アーキテクチャの実験を念頭に置いた自動化: 自動化により、低コストでワークロードを作成およびレプリケートすることが可能になり、手作業による負担を回避できます。#動化に対する変更を追跡し、影響を監査して、必要な場合は以前のパラメータに戻すことができます。
- 発展するアーキテクチャを検討する: 従来の環境では、アーキテクチャに関する決定は 1 回限りの静的イベントとして実装されることが多く、システムの存続期間中に主要なバージョンがいくつか発生します。ビジネスとその状況が進化し続けるにしたがって、当初の決定によって、変化するビジネス要件にシステムが対応できなくなる可能性があります。クラウド上では、自動化し、オンデマンドでテストできるので、設計変更によって#じる影響のリスクを軽減できます。そのため、イノベーションを標準プラクティスとしてビジネスで活用できるように、システムを時間とともに進化させることができます。
- データに基づいてアーキテクチャを駆動: クラウドでは、アーキテクチャの選択がワークロードの動作に与える影響に関するデータを収集できます。これにより、ワークロードの改善について事実に基づいた意思決定を#うことができます。クラウドのインフラストラクチャはコードですので、そのデータに基づいてアーキテクチャに関する選択と改善を徐々に進めることができます。

- ゲームデーを利用して改善する: ゲームデーを定期的にスケジュールし、本番環境のイベントをシミュレートすることで、アーキテクチャとプロセスのパフォーマンスをテストします。これは、改善できる箇所を把握し、組織がイベントに対応することを経験するのに役#ちます。

フレームワークの柱

ソフトウェアシステムの作成はビルの建設に似ています。基礎がしっかりしていなければ、ビルの健全性と機能を損なう構造上の問題が発生することがあります。技術ソリューションを設計する際、運用性、セキュリティ、信頼性、パフォーマンス効率、コスト最適化、および持続可能性の 6 本の柱を疎かにすると、要件に従って意図したとおりに稼働するシステムの構築は困難になるでしょう。これらの柱をアーキテクチャに組み込むことで、安定した効率的なシステムを作成することができます。こうすることで、要求される機能など設計の他の要素に集中できます。

柱

- [運用上の優秀性](#)
- [セキュリティ](#)
- [信頼性](#)
- [パフォーマンス効率](#)
- [コスト最適化](#)
- [サステナビリティ](#)

運用上の優秀性

運用上の優秀性の柱には、開発をサポートし、ワークロードを効率的に実行し、運用に関するインサイトを得て、ビジネス価値をもたらすためのサポートプロセスと手順を継続的に改善する能力が含まれます。

運用上の優秀性の柱では、設計原則、ベストプラクティス、質問の概要について説明します。実装に関する規範的なガイダンスについては、[運用上の優秀性の柱のホワイトペーパー](#)を参照してください。

トピック

- [設計原則](#)
- [定義](#)
- [ベストプラクティス](#)
- [リソース](#)

設計原則

以下は、クラウド内での運用上の優秀性を実現するための設計原則です。

- 運用をコードとして実行する: クラウドでは、アプリケーションコードに使用しているものと同じエンジニアリング原理を環境全体に適用します。ワークロード全体 (アプリケーション、インフラストラクチャなど) をコードとして定義し、コードを使用して更新できます。運用手順をスクリプト化し、イベントに応じてスクリプトをトリガーすることで、実行を自動化できます。運用をコードとして実行することで、人為的なミスを抑制し、イベントへの一貫性のある対応を実現できます。
- 小規模かつ可逆的な変更を頻繁に行う: コンポーネントを定期的に更新できるように、スケーラブルで疎結合のワークロードを設計します。デプロイの自動化の手法と併せて、小さく段階的に変更していくことで、障害が発生した場合でも影響範囲を小さく抑え、迅速に復旧することができます。そのため、自信を持ってワークロードに有益な変化を加えられるようになり、一方で品質も維持し、市場の変化にも迅速に適応できます。
- 運用手順を定期的に改善する: ワークロードの進化に伴い、運用手順も適宜変更してください。運用手順を実施するときに、改善の機会を探します。定期的にレビューを実施し、すべての手順が効果的であり、チームに周知されていることを検証します。ギャップが見つかった場合は、手順を適宜更新してください。手順の更新について、すべてのステークホルダーとチームに伝えます。運用をゲーミフィケーションして、ベストプラクティスを共有し、チームを指導しましょう。
- 障害を予想する: 「プレモータム」演習を実施し、潜在的な障害の原因を特定して、障害を排除または軽減します。障害シナリオをテストし、その影響に関する理解を検証します。対応手順をテストし、手順が有効であること、チームが手順を十分に理解していることを確認します。定期的にゲームデーを設定して、シミュレートされたイベントに対するワークロードとチームの反応をテストします。
- 運用上のあらゆる障害から学ぶ: 運用のあらゆるイベントや障害から学んだ教訓を通じて、改善を推進します。チーム間と組織全体で教訓を共有します。
- マネージドサービスを使用する: 可能な限り AWS のマネージドサービスを利用して、運用上の負担を軽減します。それらのサービスの操作に関する運用手順を作成してください。
- オブザーバビリティを実装して実用的なインサイトを得る: ワークロードの動作、パフォーマンス、信頼性、コスト、健全性などを包括的に理解します。主要業績評価指標 (KPI) を設定し、オブザーバビリティのテレメトリーを活用して、ビジネス成果の達成が脅かされている場合に情報に基づいた意思決定を行い、迅速に対処します。実用的なオブザーバビリティデータに基づいて、パフォーマンス、信頼性、コストを積極的に改善してください。

定義

クラウドにおける「運用上の優秀性」には 4 つのベストプラクティス領域があります。

- 組織
- 準備
- 運用
- 進化

組織のリーダーシップは、ビジネス目標を定義します。組織は、要件と優先順位を理解し、これらを使用してビジネスの成果を達成するための作業を整理し、指導する必要があります。ワークロードはサポートに必要な情報を送出手続きする必要があります。ワークロードの統合、デプロイ、提供を達成するサービスを実装することで、反復的なプロセスが自動化され、本番環境への有益な変更プロセスの流れが増加します。

ワークロードの運用に固有のリスクが存在する可能性があります。本番環境へ移行するためにこれらのリスクを理解し、十分な情報に基づく決定を行います。チームはワークロードをサポートする必要があります。望ましいビジネス上の成果から得られたビジネスおよび運用上のメトリクスにより、ワークロードの状態や運用上のアクティビティの把握、インシデントへの対応ができるようになります。優先順位はビジネスニーズやビジネス環境の変化に応じて変化します。これらをフィードバックループとして使用して、組織とワークロードの運用を継続的に改善します。

ベストプラクティス

トピック

- [組織](#)
- [準備](#)
- [運用](#)
- [進化](#)

組織

チームは、ビジネスの成功を達成する優先順位を設定するために、ワークロード全体、その役割、共有されるビジネス目標に関する理解を共有する必要があります。優先順位を明確に定義することで、努力を通じて得られるメリットが最大限に活かされます。ビジネス、開発、運用チームなど、主要な利害関係者が関わる社内外の顧客のニーズを評価し、重点領域を決定します。顧客ニーズを評価す

ることにより、ビジネス成果を達成するために必要なサポートについて十分に理解していることを検証できます。組織のガバナンスによって定義されたガイドラインや義務、および特定の重点領域の必須化や重視が必要となる可能性のある規制コンプライアンス要件や業界標準などの外部要因をしっかりと認識していることを検証します。内部ガバナンスおよび外部コンプライアンス要件への変更を識別するメカニズムがあることを検証します。要件が特定されていない場合は、この決定にデューデリジェンスが適用されていることを検証します。ニーズの変化に応じて更新できるように、優先順位を定期的に確認します。

ビジネスに対する脅威（たとえば、ビジネスリスクと負債や情報セキュリティの脅威）を評価し、この情報をリスクレジストリに保持します。リスクの影響を評価し、競合する利益のトレードオフや代替アプローチを評価します。たとえば、新しい機能の市場投入までの時間を短縮することは、コストの最適化よりも重視されます。または、非リレーショナルデータ用にリレーショナルデータベースを選択すれば、リファクタリングなしで、システムの移行が簡素化されます。メリットとリスクを管理し、重点領域を決定する際に十分な情報に基づいて意思決定を下せるようにします。一部のリスクや選択肢は、一定期間許容される可能性があり、関連するリスクを軽減できる場合もあれば、リスクが残ることを容認できなくなる場合もあります。その場合、リスクに対処するための措置を講じることになります。

チームはビジネスの成果を達成するうえでの役割を理解する必要があります。チームは他のチームの成功におけるそれぞれの役割、自分たちのチームの成功における他のチームの役割を理解して、目標を共有することが必要です。責任、所有権、意思決定方法、意思決定を行う権限を持つユーザーを理解することは、労力を集中的に投入し、チームの利点を最大化するのに役立ちます。チームのニーズは、サポートする顧客、組織、チームの構成、およびワークロードの特性によって形成されます。1つの運用モデルによって、組織内のすべてのチームとそのワークロードをサポートできると期待するのは合理的ではありません。

アプリケーション、ワークロード、プラットフォーム、インフラストラクチャの各コンポーネントの所有者が特定されていること、および各プロセスと手順の定義を担当する所有者、およびそのパフォーマンスに責任を持つ所有者が特定されていることを検証します。

各コンポーネント、プロセス、手順のビジネス価値、それらのリソースが配置されている理由やアクティビティが実行されている理由、所有権が存在する理由を理解することで、チームメンバーのアクションが明らかになります。チームメンバーの責任を明確に定義することで、当該メンバーが適切に行動し、責任と所有権を識別するメカニズムを持つことができます。イノベーションを制約しないように、追加、変更、例外をリクエストするメカニズムを備えます。チームがどのように連携して相互にサポートするのか、また、ビジネスの成果について、チーム間の合意を定義します。

チームメンバーにサポートを提供することで、チームメンバーがより効果的に行動し、ビジネスの成果をサポートできるようにします。業務を委嘱された上級リーダーは、目標値を設定し、成功を測定

する必要があります。シニアリーダーシップは、ベストプラクティスの採用と組織の進化の協賛者、支持者、および推進者であるべきです。影響を最小限に抑えるために、結果にリスクがある場合はチームメンバーが措置を講じることができるようにするとともに、リスクに対処し、インシデントを回避できるようにするため、リスクがあるとチームメンバーが考える場合は、意思決定者や利害関係者にエスカレーションすることを推奨します。チームメンバーがタイムリーで適切な措置を講じることができるように、既知のリスクと計画されたイベントについて、適時かつ明確で実用的なコミュニケーションを行います。

学習を加速し、チームメンバーが関心と当事者意識を持ち続けるための実験を推奨します。チームは、新しいテクノロジーを採用し、需要と責任の変化をサポートするために、スキルセットを強化する必要があります。学習に専念するために設定された時間を提供することで、これをサポートし、推奨します。チームメンバーが成功し、ビジネスの成果をサポートするためにスケールできるように、ツールとチームメンバーの両方のリソースを持っていることを検証します。組織間の多様性を活用して、複数のユニークな視点を追求します。この視点を使用して、イノベーションを高め、想定に挑み、確認バイアスに傾くリスクを軽減します。チーム内のインクルージョン、多様性、アクセシビリティを向上させ、有益な視点を得ます。

組織に適用される外部の規制やコンプライアンスの要件がある場合は、[AWSクラウドコンプライアンス](#)が提供するリソースを使用して、優先順位に与える影響を判別できるようにチームを教育する必要があります。Well-Architected フレームワークは学習、測定、改善に重点を置いています。アーキテクチャを評価し、時間の経過とともにスケールする設計を実装するための一貫したアプローチを提供します。AWS は、実装前のアプローチ、本番稼働前のワークロードの状態、本番稼働時のワークロードの状態を確認するのに役立つ AWS Well-Architected Tool を提供します。最新の AWS アーキテクチャのベストプラクティスと比較して、ワークロードの全体的な状態をモニタリングし、潜在的なリスクについてのインサイトを得ることができます。AWS Trusted Advisor は、最適化を推奨する中心的なチェックへのアクセスを提供するツールで、優先順位を決定するのに役立ちます。ビジネスおよびエンタープライズサポートの顧客は、優先順位をさらに高めることができるセキュリティ、信頼性、パフォーマンス、コストの最適化、サステナビリティに重点を置いた追加のチェックにアクセスできます。

AWS は、AWS とそのサービスについてチームを教育し、選択がどのようにワークロードに影響を与えるかについての理解を深める支援を行います。チームを教育するには、AWS サポート (AWS ナレッジセンター、AWS ディスカッションフォーラム、AWS サポート センター) および AWS ドキュメントが提供するリソースを使用します。AWS の質問については、AWS サポート センターから AWS サポート を参照してください。AWS は、Amazon Builders' Library の AWS の運用を通じて学んだベストプラクティスとパターンも共有しています。AWS ブログと公式の AWS ポッドキャストでは、その他さまざまな有益情報を入手できます。AWS トレーニングと認定では、AWS の基礎に関するセルフペースデジタルコースによるトレーニングを提供しています。また、インストラクター

が実施するトレーニングに登録して、チームの AWS スキルの開発をさらにサポートすることもできます。

運用モデルを管理するために役立つ AWS Organizations などのアカウント間で環境を一元管理できるツールやサービスを使用します。AWS Control Tower などのサービスでは、この管理機能が拡張されており、アカウントのセットアップに関する設計図 (運用モデルのサポート) を定義し、AWS Organizations を使用して進行中のガバナンスを適用し、新しいアカウントのプロビジョニングを自動化することができます。AWS Managed Services、AWS Managed Services パートナー、または AWS パートナーネットワークのマネージドサービスプロバイダをはじめ、各種のマネージドサービスプロバイダは、専門的な実装型のクラウド環境を提供し、セキュリティとコンプライアンスの要件、ビジネスの目標をサポートしています。マネージドサービスを運用モデルに追加すると、時間とリソースを節約でき、新しいスキルや能力を開発するのではなく、戦略的成果に集中して社内チームを維持できます。

以下の質問は、運用の優秀性に関する考慮事項に焦点を当てています。(運用の優秀性に関する質問、回答、ベストプラクティスの一覧については、[Appendix](#)を参照してください。)

OPS 1: How do you determine what your priorities are?

Everyone must understand their part in achieving business success. Have shared goals in order to set priorities for resources. This will maximize the benefits of your efforts.

OPS 2: How do you structure your organization to support your business outcomes?

Your teams must understand their part in achieving business outcomes. Teams must understand their roles in the success of other teams, the role of other teams in their success, and have shared goals. Understanding responsibility, ownership, how decisions are made, and who has authority to make decisions will help focus efforts and maximize the benefits from your teams.

OPS 3: How does your organizational culture support your business outcomes?

Provide support for your team members so that they can be more effective in taking action and supporting your business outcome.

ある時点で、優先順位の小さなサブセットに注力したい場合に遭遇するかもしれません。必要な機能の開発とリスクの管理を検証するために長期的にバランスのとれたアプローチを使用します。優先順位を定期的に見直し、ニーズの変化に応じて優先順位を更新します。責任と所有権が未定義または不明な場合、必要な活動をタイムリーに処理せず、これらのニーズに対応するために重複し、競合する可能性のある取り組みが発生するリスクがあります。組織文化は、チームメンバーのジョブに対する満足度と定着率に直接影響します。チームメンバーのやる気と能力を引き出すことで、ビジネスの成功を達成します。イノベーションを起こし、アイデアを成果に変えるには、実験が必要です。望ましくない結果は、成功につながらないパスを特定することに成功した実験であると認識します。

準備

運用上の優秀性を準備するには、ワークロードと期待される動作を理解する必要があります。そうすることでワークロードの状況を把握し、ワークロードをサポートする手順を構築するように設計できます。

ワークロードを設計する際には、可観測性と問題調査への対応においてすべてのコンポーネントにわたって内部状態 (メトリクス、ログ、イベント、トレースなど) を理解するために必要な情報が送られるようにします。オブザーバビリティは単なるモニタリングにとどまらず、外部からの情報に基づいてシステム内部の仕組みを包括的に明らかにします。メトリクス、ログ、トレースを柱とするオブザーバビリティは、システムの動作とダイナミクスに関する深いインサイトを提供します。効果的なオブザーバビリティによって、チームはパターン、異常、傾向を見極め、潜在的な問題に積極的に対処し、最適なシステムの状態を維持することができます。主要業績評価指標 (KPI) を特定することは、モニタリングアクティビティと事業目標の連携を確保するうえで非常に重要です。このような連携により、チームは真に重要なメトリクスを使用してデータ主導の意思決定を行い、システムパフォーマンスとビジネス成果の両方を最適化できます。さらに、オブザーバビリティにより、企業は事後的ではなく積極的に対処できるようになります。チームはシステム内の因果関係を理解し、問題に対処するのみでなく、問題を予測して防止することができます。ワークロードが進化するにつれて、オブザーバビリティ戦略を再検討して改善し、戦略の関連性と効果を維持することが重要です。

本番環境への変化の流れを改善し、リファクタリング、品質に関する迅速なフィードバック、バグ修正を実現するアプローチを採用します。これらにより、本番環境移行時における有益な変更を促進し、デプロイされた問題を制限するとともに、お客様の環境において、デプロイメントアクティビティを通じて生じた問題、または検出された問題をすばやく特定し、修正します。

品質に関する迅速なフィードバックを提供し、望ましい結果をもたらさない変更から迅速な復旧を達成するアプローチを採用します。このような手法を使用すると、変更のデプロイによって生じる問題の影響を軽減できます。変更が失敗した場合の計画を立てて、必要な場合は迅速に対応し、変更をテストして検証できるようにします。環境で計画されたアクティビティに注意して、計画されたアク

ティビティに影響する変更のリスクを管理できるようにします。頻繁で小さく可逆的な変更重点を置いて、変更の範囲を制限します。これにより、迅速なトラブルシューティングと修復ができるようになります。また、変更をロールバックすることもできます。また、より頻繁に重要な変更の恩恵を受けることができることを意味します。

ワークロード、プロセス、手順、および従業員の運用準備状況を評価し、ワークロードに関連する運用上のリスクを理解します。ワークロードや変更を本番稼働する準備が整うタイミングを明らかにするために、一貫性のあるプロセス (手作業または自動化によるチェックリストを含む) を使用します。また、これにより、対処計画を策定すべき領域も明らかにできます。日常的な活動を文書化したランブックと、問題解決のためにプロセスを導くプレイブックを備えます。変更が本稼働環境に入ることのメリットとリスクを理解し、十分な情報に基づく決定を下します。

AWS では、ワークロード全体 (アプリケーション、インフラストラクチャ、ポリシー、ガバナンス、運用) をコードとして表示できます。つまり、アプリケーションコードに使用しているのと同じエンジニアリング規律をスタックのあらゆる要素に適用し、チームや組織間でこれらを共有することで、開発作業のメリットを拡大できます。クラウド上でコードとしてオペレーションを使用するとともに、安全に実験を行う機能を使用して、ワークロードや運用手順を開発し、障害に備えた練習を実施します。AWS CloudFormation を使用することで、運用管理のレベルが向上し、テンプレート化された整合性のあるサンドボックスの開発環境、テスト環境、本番環境の構築ができます。

以下の質問は、運用の優秀性に関する考慮事項に焦点を当てています。

OPS 4: How do you implement observability in your workload?

Implement observability in your workload so that you can understand its state and make data-driven decisions based on business requirements.

OPS 5: How do you reduce defects, ease remediation, and improve flow into production?

Adopt approaches that improve flow of changes into production that achieve refactoring fast feedback on quality, and bug fixing. These accelerate beneficial changes entering production, limit issues deployed, and achieve rapid identification and remediation of issues introduced through deployment activities.

OPS 6: How do you mitigate deployment risks?

Adopt approaches that provide fast feedback on quality and achieve rapid recovery from changes that do not have desired outcomes. Using these practices mitigates the impact of issues introduced through the deployment of changes.

OPS 7: How do you know that you are ready to support a workload?

Evaluate the operational readiness of your workload, processes and procedures, and personnel to understand the operational risks related to your workload.

運用アクティビティをコードとして実装することに投資することにより、運用担当者の生産性を最大に引き上げ、エラーの発生を最小限に抑え、自動応答を実現します。「事前予測」のアプローチで、失敗を予測し、必要に応じて手順を作成します。リソースタグと AWS Resource Groups を使用して一貫したタグ付け戦略に従ったメタデータを適用して、リソースの識別を達成します。組織、原価計算、アクセスコントロールのリソースにタグを付け、自動化された運用アクティビティの実行に的を絞ります。クラウドの伸縮性を活用したデプロイ方法を導入し、開発活動を促進し、システムの事前デプロイを促進して実装を高速化します。ワークロードを評価するために使用するチェックリストに変更を加える場合は、もう準拠していない本番システムで行うことを計画します。

運用

オブザーバビリティにより、意義あるデータに集中して取り組み、ワークロードの相互作用と出力を把握できます。重要なインサイトに重点的に取り組み、不要なデータを排除することで、ワークロードのパフォーマンスを把握するうえで明快なアプローチを維持できます。データの収集のみでなく、データを正しく解釈することも不可欠です。明確なベースラインを定義して、適切なアラートのしきい値を設定し、逸脱がないかを積極的にモニタリングします。主要なメトリクスの変化は、特に他のデータと相関している場合、特定の問題領域を指し示すことができます。オブザーバビリティを使用すると、潜在的な課題の予測や対処がしやすくなり、ワークロードを円滑に動作させ、ビジネスニーズを満たせるようになります。

ワークロードの運用の成功は、ビジネスの成果と顧客の成果の達成度によって評価されます。予想される成果を定義し、成功を評価する方法を決定します。また、ワークロードおよび運用が成功したかどうかを判断するための計算で使用するメトリクスを特定します。運用状態には、ワークロードの状態と、そのワークロードのサポートにおいて実行されるオペレーション活動の状態と成功 (デプロイとインシデント対応など) の両方を含みます。改善、調査、介入のためのメトリクスのベースライン

を確立し、メトリクスを収集して分析し、オペレーションの成功と経時的な変化について理解していることを検証します。収集したメトリクスを使用して、顧客とビジネスのニーズを満たしているかどうかを確認し、改善の余地がある分野を特定します。

運用上の優秀性を実現するには、運用上のイベントを効率的かつ効果的に管理する必要があります。計画的および予期しない運用イベントの両方に適用されます。十分に把握しているイベントには既定のランブックを使用し、問題の調査および解決にはプレイブックを使用します。ビジネスと顧客への影響に基づいてイベントへの応答に優先順位を付けます。イベントへの応答でアラートが発生した場合に実行する関連プロセスがあり、これに所有者が具体的に指定されていることを検証します。イベントを解決する担当者を事前に決めておき、緊急性および影響に基づき、必要に応じて他の担当者に関与させるエスカレーションのプロセスを含めます。以前に処理したことがないイベント応答によってビジネスに影響が及ぶ場合は、アクションの方針を決定する権限を持つ担当者を特定し、関与させます。

対象 (顧客、ビジネス、開発者、運用など) に合わせたダッシュボードと通知によってワークロードの運用状況が伝えられるため、適切なアクションの実行や予測の管理、通常の運用が再開される時期の把握を行うことができます。

AWS では、ワークロードおよび AWS からネイティブに収集したメトリクスのダッシュボードビューを作成できます。CloudWatch またはサードパーティアプリケーションを利用して、運用アクティビティのビジネス、ワークロード、および運用レベルのビューを集約し、表示できます。AWS は、AWS X-Ray、CloudWatch、CloudTrail、および VPC フローログを含むログ機能を通じてワークロードインサイトを提供することで、ワークロードの問題を特定して、根本原因の分析と改善をサポートします。

以下の質問は、運用の優秀性に関する考慮事項に焦点を当てています。

OPS 8: How do you utilize workload observability in your organization?

Ensure optimal workload health by leveraging observability. Utilize relevant metrics, logs, and traces to gain a comprehensive view of your workload's performance and address issues efficiently.

OPS 9: How do you understand the health of your operations?

Define, capture, and analyze operations metrics to gain visibility to operations events so that you can take appropriate action.

OPS 10: How do you manage workload and operations events?

Prepare and validate procedures for responding to events to minimize their disruption to your workload.

収集するすべてのメトリクスは、ビジネスニーズとそれらがサポートする結果に合わせて調整する必要があります。十分に理解されたイベントに対するスクリプト化されたレスポンスを開発し、イベントの認識に応じてパフォーマンスを自動化します。

進化

学習、共有、継続的な改善によって、運用上の優秀性を維持します。ほぼ継続した段階的な改善を行うために専用の作業サイクルを作成します。顧客に影響を与えるすべてのイベントについて、インシデント後の分析を実行します。反復を制限または防止する要因と予防措置を特定します。必要に応じて、影響を受けたコミュニティと貢献要因を伝達します。ワークロードと運用手順の両方について、改善の機会 (機能のリクエスト、問題の修正、コンプライアンス要件など) を定期的に評価し、優先順位を付けます。

手順にフィードバックループを取り入れ、改善が必要な分野をすばやく特定し、実際の運用から教訓を学びます。

チーム間で学んだ教訓を共有し、その教訓の利点を活用します。学んだ教訓に見られる傾向を分析し、運用のメトリクスに関してチーム間で遡及的分析を行い、改善の機会とその方法を特定します。改善をもたらす変更を実施し、結果を評価して成功の判断を行います。

AWS では、ログデータを Amazon S3 にエクスポートしたり、ログを直接 Amazon S3 に送信して、長期保存したりできます。AWS Glue を使用すると、分析のために Amazon S3 でログデータを検出して準備し、関連するメタデータを AWS Glue Data Catalog に保存できます。Amazon Athena は AWS Glue とのネイティブな統合により、ログデータを分析し、標準 SQL を使用してクエリを実行できます。Amazon QuickSight のようなビジネスインテリジェンスツールを使用して、データの可視化、調査、分析を行うことができます。改善を促進する傾向や関心のあるイベントを発見します。

以下の質問は、運用の優秀性に関する考慮事項に焦点を当てています。

OPS 11: How do you evolve operations?

Dedicate time and resources for nearly continuous incremental improvement to evolve the effectiveness and efficiency of your operations.

運用の進化を成功させるためには、頻繁な小規模の改善、実験と開発およびテストの改善のための安全な環境と時間、失敗から学ぶことを推奨する環境が重要です。運用では、サンドボックス、開発、テスト、本番の各環境をサポートします。運用管理レベルが向上し、開発を促進します。また、本番環境にデプロイした変更の成果に関する予測可能性が向上します。

リソース

運用の優秀性のベストプラクティスの詳細については、以下のリソースを参照してください。

ドキュメント

- [DevOps と AWS](#)

ホワイトペーパー

- [運用上の優秀性の柱](#)

動画

- [DevOps at Amazon](#)

セキュリティ

このセキュリティの柱では、データ、システム、資産を保護して、クラウドテクノロジーを活用してセキュリティを強化する能力について説明します。

このセキュリティの柱では、設計原則、ベストプラクティス、質問の概要を説明します。実装に関する規範的なガイダンスとして [セキュリティの柱に関するホワイトペーパーを参照してください](#)。

トピック

- [設計原則](#)
- [定義](#)
- [ベストプラクティス](#)
- [リソース](#)

設計原則

クラウドでのセキュリティには 7 つの設計の原則があります。

- 強力なアイデンティティ基盤を実装する最小特権の原則を実装し、各 AWS リソースとの各インタラクションに適切な権限を付与して役割分担を実施します。ID 管理を一元化し、長期間にわたって一つの認証情報を使用し続けないようにします。
- トレーサビリティの実現: 環境に対して、リアルタイムでモニタリング、アラート、監査のアクションと変更を行います。ログとメトリクスの収集をシステムに統合して、自動的に調査しアクションを実行します。
- 全レイヤーでセキュリティを適用する: 複数のセキュリティコントロールを使用して多層防御アプローチを適用します。ネットワークのエッジ、VPC、ロードバランシング、すべてのインスタンスとコンピューティングサービス、オペレーティングシステム、アプリケーション、コードなど、すべてのレイヤーに適用します。
- セキュリティのベストプラクティスを自動化する: 自動化されたソフトウェアベースのセキュリティメカニズムにより、安全でより高速かつ費用対効果の高いスケーリングが可能になります。バージョン管理されているテンプレートにおいてコードとして定義および管理されるコントロールを実装するなど、セキュアなアーキテクチャを作成します。
- 伝送中および保管中のデータを保護する: データを機密性レベルに分類し、暗号化、トークン分割、アクセスコントロールなどのメカニズムを適宜使用します。
- データに人の手を入れない: データへの直接アクセスや、手作業による処理の必要性を低減または排除するためのメカニズムやツールを使用します。これにより、機密性の高いデータを扱う際の誤処理、改変、ヒューマンエラーのリスクを軽減します。
- セキュリティイベントに備える: 組織の要件に合わせたインシデント管理および調査のポリシーとプロセスを導入し、インシデントに備えます。インシデント対応シミュレーションを実行し、ツールとオートメーションにより、検出、調査、復旧のスピードを上げます。

定義

クラウド内でのセキュリティには、6 つのベストプラクティス領域があります。

- セキュリティ
- アイデンティティとアクセスの管理
- 検知
- インフラストラクチャの保護

- データの保護
- インシデント対応

ワークロードを設計する前に、セキュリティに影響を与えるプラクティスを実施する必要があります。誰が何を実行できるのかという、権限の管理が必要になります。また、セキュリティインシデントを特定し、システムやサービスを保護し、データ保護によってデータの機密性と完全性を維持する必要があります。セキュリティインシデントに対応するための、明確に定義された経験豊富なプロセスを利用できます。これらのツールやテクニックは、金銭的な損失の予防や規制遵守という目的を達成するためにも重要です。

AWS の責任共有モデルにより、クラウドを採用する組織は、セキュリティとコンプライアンスの目標を達成することができます。AWS がこのクラウドサービスの基盤となるインフラストラクチャを物理的に保護しているため、AWS のお客様はサービスを使用して自分たちの目標を達成することに集中できます。また、AWS クラウドは、セキュリティデータへのアクセスを向上させ、セキュリティイベントへの対応を自動化することもできます。

ベストプラクティス

トピック

- [セキュリティ](#)
- [ID とアクセス管理](#)
- [検知](#)
- [インフラストラクチャ保護](#)
- [データ保護](#)
- [インシデント対応](#)

セキュリティ

ワークロードを安全に運用するには、セキュリティのすべての領域に包括的なベストプラクティスを適用する必要があります。組織レベルおよびワークロードレベルにおいて、「運用上の優秀性」で定義した要件とプロセスを抽出し、それらをすべての領域に適用します。

AWS や業界のレコメンデーションおよび脅威インテリジェンスを最新に保つことで、脅威モデルと管理目標を進化させることができます。セキュリティプロセス、テスト、検証を自動化することで、セキュリティオペレーションを拡張できます。

以下の質問は、セキュリティに関する考慮事項に焦点を当てています。(セキュリティに関する質問、回答、およびベストプラクティスの一覧については、[付録](#)を参照してください)。

SEC 1: ワークロードを安全に運用するには、どうすればよいですか？

ワークロードを安全に運用するには、セキュリティのすべての領域に包括的なベストプラクティスを適用する必要があります。組織レベルおよびワークロードレベルにおいて、「運用上の優秀性」で定義した要件とプロセスを抽出し、それらをすべての領域に適用します。AWS や業界筋、脅威インテリジェンスからの推奨事項を常に把握することで、脅威モデルや管理目標を向上させることができます。セキュリティプロセス、テスト、検証を自動化することで、セキュリティオペレーションを拡張できます。

AWS における推奨アプローチは、機能およびコンプライアンスまたはデータの機密性要件に基づいて、アカウントごとに異なるワークロードを分離することです。

ID とアクセス管理

アイデンティティとアクセスの管理は情報セキュリティプログラムの主要パートです。これにより、お客様が意図した方法で認可、認証されたユーザーおよびコンポーネントのみがリソースにアクセスできるようになります。たとえば、プリンシパル (つまり、お客様のアカウントに対してアクションをとるアカウント、ユーザー、ロール、サービス) を定義し、これらのプリンシパルに合わせたポリシーを構築し、強力な認証情報管理を実装できます。これらの権限管理機能は認証と承認の中枢となっています。

AWS では、権限管理は主に AWS Identity and Access Management (IAM) サービスによってサポートされており、AWS のサービスとリソースへのユーザーやプログラムによるアクセスの制御を可能にしています。詳細なポリシーを適用し、ユーザー、グループ、ロール、またはリソースに権限を割り当てることができます。また、複雑性レベル、再利用禁止、多要素認証 (MFA) の強制など、強力なパスワード設定をする機能があります。また既存のディレクトリサービスでフェデレーションを使用することもできます。AWS へのアクセス権を持つシステムを必要とするワークロードでは、IAM は、ロール、インスタンスプロファイル、ID フェデレーション、一時的認証情報によって安全なアクセスを実現します。

以下の質問は、セキュリティに関する考慮事項に焦点を当てています。

SEC 2: ユーザー ID とマシン ID はどのように管理するのですか？

AWS ワークロードを安全に運用するには、2 種類の ID を管理する必要があります。管理およびアクセス権を付与する必要があるアイデンティティのタイプを理解することで、適切な ID が適切な条件下で適切なリソースにアクセスできるようになります。

ユーザー ID: 管理者、開発者、オペレーター、エンドユーザーは、AWS 環境とアプリケーションにアクセスするために ID を必要とします。これらは、組織のメンバー、または共同作業を行う外部ユーザーであり、ウェブブラウザ、クライアントアプリケーション、またはインタラクティブなコマンドラインツールを介して AWS リソースを操作する人たちです。

マシン ID: サービスアプリケーション、運用ツール、ワークロードには、データの読み取りなどのために、AWS のサービスにリクエストを送信するための ID が必要です。このような ID には、Amazon EC2 インスタンスや AWS Lambda 関数など、AWS 環境で実行されているマシンが含まれます。また、アクセスを必要とする外部関係者のマシン ID を管理することもできます。さらに、AWS 環境にアクセスする必要があるマシンが AWS 外にある場合もあります。

SEC 3: ユーザーとマシンのアクセス許可はどのように管理するのですか？

アクセス許可を管理して、AWS とワークロードへのアクセスを必要とするユーザー ID やマシン ID へのアクセスを制御します。権限を分けることで、どのような条件で誰が何にアクセスできるかを制御します。

すべてのユーザーやシステムが認証情報を共有してはいけません。ユーザーアクセス権は、パスワード要件や MFA の強制などのベストプラクティスを実践した上で、最小権限で与えられるべきです。AWS サービスへの API コールを含むプログラムによるアクセスは、AWS Security Token Service が発行するような一時的かつ限定的な認証情報を使用して実行する必要があります。

AWS では、Identity and Access Management に役立つリソースを提供しています。ベストプラクティスを学ぶには、[認証情報と認証の管理](#)^{io1} [人為的なアクセスの制御](#)、および [プログラムによるアクセスの制御のハンズオンラボ](#)を参照してください。

検知

発見的統制により、セキュリティの潜在的な脅威やインシデントを特定できます。これはガバナンスフレームワークの最重要機能であり、品質管理プロセス、法的義務またはコンプライアンス義務、脅

威の特定とその対応のサポートのために、この機能を使用できます。さまざまな種類の発見的統制があります。例えば、アセットとそれらの詳細な属性のインベントリを実行することで、より効果的に意思決定やライフサイクル管理を行い、運用の基準を確立できます。また、内部監査という、情報システムに関連するコントロールの検査を行って、ポリシーと要件に準拠し、定義した条件に基づいて正確に自動化されたアラート通知を設定できます。これらのコントロールは、組織が異常なアクティビティの範囲を特定し把握するのに役立つ重要な対応機能です。

AWS では、監査、自動分析、アラームを可能にするログ、イベント、監視を処理することで、検出制御を実装することができます。CloudTrail ログ、AWS API コール、CloudWatch はアラームによるメトリクスのモニタリングを、AWS Config は設定履歴を提供します。Amazon GuardDutyは、悪意ある動作や不正な挙動を継続的に監視し、AWS アカウントとワークロードの保護を支援するマネージド脅威検知サービスです。サービスレベルのログも利用できます。たとえば、Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) を使用してアクセスリクエストをログに記録することができます。

以下の質問は、セキュリティに関する考慮事項に焦点を当てています。

SEC 4: セキュリティイベントは、どのように検出して調査するのですか？

ログやメトリクスからイベントを可視化して把握し、分析します。セキュリティイベント、および潜在的な脅威に対する措置を講じて、ワークロードの保護に役立てます。

ログ管理は、セキュリティやフォレンジックから、規制や法的要件に至るまで、Well-Architected ワークロードにとって重要です。潜在的セキュリティインシデントを特定するためには、ログを分析して対応することが不可欠です。AWS では、データ保持のライフサイクルを定義したり、データの保存先、アーカイブ先、最終的な削除先を定義することで、ログ管理を容易にする機能を提供しています。予測可能で信頼性の高いデータ処理が、さらに簡単かつ費用対効果の高いものになります。

インフラストラクチャ保護

インフラストラクチャの保護には、ベストプラクティスと組織の義務または規制上の義務に準拠するために必要な、多層防御などの制御手段が含まれます。これらの手段を用いることは、クラウドやオンプレミスの環境で滞りなく運用していくために特に重要です。

AWS では、AWS ネイティブのテクノロジーを使用して、または AWS Marketplace から利用できるパートナー製品およびサービスを使用して、ステートフルおよびステートレスのパケットインスペクションを実装できます。Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) を使用して、プライベートでセキュアかつスケーラブルな環境を構築でき、この環境内でゲートウェイ、ルーティングテーブル、パブリックおよびプライベートのサブネットなどのトポロジを定義できます。

以下の質問は、セキュリティに関する考慮事項に焦点を当てています。

SEC 5: ネットワークリソースはどのように保護するのですか？

何らかの形式のネットワーク接続があるワークロードは、インターネットでもプライベートネットワークでも、外部および内部ネットワークベースの脅威から保護するために、複数の防御レイヤーが必要です。

SEC 6: コンピューティングリソースはどのように保護するのですか？

ワークロード内のコンピューティングリソースを内外の脅威から守るには、複数の防御レイヤーを設ける必要があります。コンピューティングリソースには、EC2 インスタンス、コンテナ、AWS Lambda 関数、データベースサービス、IoT デバイスなどがあります。

すべての環境で複数レイヤーを防御するのが賢明です。インフラストラクチャ保護では、そのコンセプトとメソッドの多くがクラウドとオンプレミスの両方に対して有効です。境界保護の強制、インGRESSおよびエGRESSのモニタリングポイント、包括的なログ記録、モニタリング、アラートはすべて、効果的な情報セキュリティ計画には必須です。

AWS のお客様は、Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)、Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) コンテナ、または AWS Elastic Beanstalk インスタンスの設定をカスタマイズまたは強化し、その設定を変更不能な Amazon マシンイメージ (AMI) に永続化することができます。そして、この AMI を使用して起動するすべての新しい仮想サーバー (インスタンス) は、Auto Scaling でトリガーするか手動で起動して、その強化した設定を引き継ぐことができます。

データ保護

システムを設計する前に、セキュリティに影響を与える基本的なプラクティスを実施する必要があります。例えば、データ分類は組織のデータを機密性レベルに基づいてカテゴリーに分類し、暗号化は認証されていないアクセスに対してデータが開示されてしまうことを防ぎます。これらのツールやテクニックは、金銭的な損失の予防や規制遵守という目的を達成するためにも重要です。

AWS では、以下の取り組みによりデータの保護に努めています。

- AWS ユーザーとして、お客様はご自身のデータを完全に管理することができます。
- AWS では、データの暗号化や定期的な鍵のローテーションなど、鍵の管理を AWS で簡単に自動化したり、お客様自身でメンテナンスすることができます。

- ファイルのアクセスや変更など、重要なコンテンツを含む詳細なログを記録できます。
- AWS には優れた回復力を持つストレージシステムを設計しています。たとえば、Amazon S3 S3 Standard、S3 Standard-IA、S3 One Zone-IA、Amazon Glacier はすべて、1 年間にオブジェクトの 99.999999999% の堅牢性を実現するように設計されています。この堅牢性レベルは、オブジェクトの予想される年平均損失の 0.000000001% に相当します。
- 大規模データライフサイクル管理プロセスの一部であるバージョニングにより、間違って上書きしたり削除したりしてデータが損なわれることを防ぎます。
- AWS ではリージョン間のデータの移動は発生しません。1 つのリージョンにあるコンテンツは、リージョン間の移動を可能にする機能を明示的に有効にしたり、その機能を提供するサービスを使用したりしない限りは、そのリージョンにとどまります。

以下の質問は、セキュリティに関する考慮事項に焦点を当てています。

SEC 7: データをどのように分類すればよいですか？

分類方法を確立すると、重要度と機密性に基づいてデータをカテゴリ別に分類して、各カテゴリに適した保護と保持方法でデータを管理できるようになります。

SEC 8: 保管中のデータはどのように保護するのですか？

複数のコントロールを実装して保管中のデータを保護し、不正アクセスや不正処理のリスクを低減します。

SEC 9: 転送中のデータはどのように保護するのですか？

複数のコントロールを実装して、転送中のデータを保護し、不正アクセスや損失のリスクを軽減します。

AWS には、保存中および伝送中のデータを暗号化する手段が複数あります。データの暗号化を容易にする機能を各サービスに搭載しています。たとえば、Amazon S3 にはサーバー側の暗号化 (SSE) を実装しているため、簡単にデータを暗号化して保存することができます。HTTPS の暗号化と復号化のプロセス全体 (一般に SSL termination として知られているプロセス) を、Elastic Load Balancing (ELB) によって処理されるように調整することもできます。

インシデント対応

非常に優れた予防的、発見的統制が実装されていてもなお、組織はセキュリティインシデントの潜在的な影響に対応し、影響を緩和する手段を講じる必要があります。ワークロードのアーキテクチャは、インシデントの際にチームが効果的に対応できるかどうか、システムを隔離するかどうか、運用を既知の正常な状態に復元できるかどうかに大きく影響します。セキュリティインシデントが起きる前にツールとアクセスを実践し、本番を想定したインシデント対応を定期的の実施することで、タイムリーな調査と復旧を可能にするアーキテクチャを構築できます。

AWS では、以下の取り組みにより効果的なインシデント対応を実現しています。

- ファイルのアクセスや変更など、重要なコンテンツを含む詳細なログを記録できます。
- イベントを自動的に処理でき、AWS API の使用によって、対応を自動化するツールを起動することができます。
- AWS CloudFormation を使用して、ツールと「クリーンルーム」を事前にプロビジョニングできます。これにより、安全で隔離された環境でフォレンジックを実行できます。

以下の質問は、セキュリティに関する考慮事項に焦点を当てています。

SEC 10: インシデントの予測、対応、復旧はどのように行うのですか？

組織に支障をきたすことを最小限に抑えるために、セキュリティインシデントのタイムリーで効果的な調査、対応、復旧に備えることが重要です。

お客様のセキュリティチームにすばやくアクセス権を付与し、インスタンスの隔離を自動化するとともに、フォレンジックのデータと状態のキャプチャを自動化します。

リソース

当社のセキュリティのベストプラクティスの詳細については、以下のリソースを参照してください。

ドキュメント

- [AWS クラウドセキュリティ](#)
- [AWS コンプライアンス](#)
- [AWS セキュリティブログ](#)

ホワイトペーパー

- [セキュリティの柱](#)
- [AWS セキュリティの概要](#)
- [AWS リスクとコンプライアンス](#)

動画

- [AWS セキュリティの現状](#)
- [責任共有モデルの概要](#)

信頼性

信頼性の柱には、意図した機能を期待どおりに正しく一貫して実行するワークロードの能力が含まれます。これには、ワークロードのライフサイクル全体を通じてワークロードを運用およびテストする能力が含まれます。このホワイトペーパーでは、AWS で信頼性の高いワークロードを実装するための詳しいベストプラクティスガイダンスを提供します。

この信頼性の柱では、設計原則、ベストプラクティス、質問の概要を説明します。実装に関する規範的なガイダンスとして [信頼性の柱に関するホワイトペーパーを参照してください](#)。

トピック

- [設計原則](#)
- [定義](#)
- [ベストプラクティス](#)
- [リソース](#)

設計原則

クラウドでの信頼性の設計原則が 5 つあります。

- 障害から自動的に復旧する: ワークロードで主要業績評価指標 (KPI、key performance indicator) をモニタリングすることで、しきい値を超えた場合にオートメーションをトリガーできます。この場合の KPI は、サービスの運用の技術的側面ではなく、ビジネス価値に関する指標であるべきです。これによって障害発生時の自動通知と追跡が可能になり、障害に対処する、または障害を修正

するための復旧プロセスを自動化できます。より複雑な自動化を使用すると、障害が発生する前に修正を予期できます。

- 復旧手順をテストする: オンプレミス環境では、ワークロードが特定のシナリオで動作することを実証するためのテストを行うことがよくあります。復旧戦略を検証するためにテストを実施することはあまりありません。クラウドでは、どのようにシステム障害が発生するかをテストでき、復旧の手順も検証できます。自動化により、さまざまな障害のシミュレーションや過去の障害シナリオの再現を行うことができます。このアプローチでは、実際の障害シナリオが発生する前にテストおよび修正できる障害経路が公開されるため、リスクが軽減されます。
- 水平方向にスケールしてワークロード全体の可用性を高める: 1 つの大規模なリソースを複数の小規模なリソースに置き換えることで、単一の障害がワークロード全体に与える影響を軽減します。リクエストを複数の小規模なリソースに分散することで、一般的な障害点を共有しないようにします。
- キャパシティーを推測することをやめる: オンプレミスのワークロードにおける障害の一般的な原因はリソースの飽和状態で、ワークロードに対する需要がそのワークロードのキャパシティーを超えたときに発生します (サービス妨害攻撃の目標となることがよくあります)。クラウドでは、需要とワークロード使用率をモニタリングし、リソースの追加と削除を自動化することで、プロビジョニングが過剰にも過小にもならない、需要を満たせる最適なレベルを維持できます。制限はまだありますが、いくつかのクォータは制御でき、その他のクォーターも管理できます (Service Quotasと制約の管理を参照してください)。
- オートメーションで変更を管理する: インフラストラクチャに対する変更は、オートメーションを使用して実行する必要があります。管理する必要がある変更には、自動化に対する変更が含まれており、それを追跡して確認することができます。

定義

クラウド内での信頼性には、4 つのベストプラクティス領域があります。

- 基盤
- ワークロードアーキテクチャ
- 変更管理
- 障害管理

信頼性を実現するには、基盤、つまりサービスクォータとネットワークポロジがワークロードに対応する環境作りから始める必要があります。分散システムのワークロードアーキテクチャは、障害を

防止および軽減するように設計する必要があります。ワークロードは需要または要件の変化に対応する必要があります、障害を検出して自動的に復旧するように設計する必要があります。

ベストプラクティス

トピック

- [基盤](#)
- [ワークロードアーキテクチャ](#)
- [変更管理](#)
- [障害管理](#)

基盤

基盤となる要件は、単一のワークロードまたはプロジェクトの範囲を超える要件です。システムを設計する前に、信頼性に影響を与える基本的な要件を満たしておく必要があります。例えば、データセンターへの十分なネットワーク帯域幅が必要です。

AWS では、このようは基本的な要件のほとんどが既に組み込まれており、必要に応じて変更できます。クラウドは、ほぼ制限を持たないように設計されています。つまり、十分なネットワーク性能とコンピューティング性能の要件を満たすのは AWS の責任であり、お客様はリソースのサイズと割り当てを需要に応じて自由に変更できます。

以下の質問は、信頼性に関する考慮事項に焦点を当てています。(信頼性に関する質問、回答、およびベストプラクティスの一覧については、[付録](#)を参照してください)。

REL 1: サービスクォータと制約はどのように管理するのですか？

クラウドベースのワークロードアーキテクチャには、サービスクォータ (サービスの制限とも呼ばれます) というものがあります。このようなクォータは、誤って必要以上のリソースをプロビジョニングするのを防ぎ、サービスを不正使用から保護することを目的として API 操作のリクエスト頻度を制限するために存在します。リソースにも制約があります。たとえば、光ファイバーケーブルのビットレートや、物理ディスクの記憶容量などです。

REL 2: ネットワークポロジはどのように計画するのですか？

多くの場合、ワークロードは複数の環境に存在します。このような環境には、複数のクラウド環境 (パブリックにアクセス可能なクラウド環境とプライベートの両方) と既存のデータセンターインフラストラクチャなどがあります。計画する際は、システム内およびシステム間の接続、パブリック IP アドレスの管理、プライベート IP アドレスの管理、ドメイン名解決といったネットワークに関する諸点も考慮する必要があります。

クラウドベースのワークロードアーキテクチャには、サービスクォータ (サービスの制限とも呼ばれます) というものがあります。このようなクォータは、誤って必要以上のリソースをプロビジョニングするのを防ぎ、サービスを不正使用から保護することを目的として API 操作のリクエスト頻度を制限するために存在します。多くの場合、ワークロードは複数の環境に存在します。これらのクォータは、すべてのワークロード環境でモニタリングおよび管理する必要があります。このような環境には、複数のクラウド環境 (パブリックにアクセス可能なクラウド環境とプライベートの両方) が含まれるほか、既存のデータセンターインフラストラクチャが含まれる場合があります。計画する際は、システム内およびシステム間の接続、パブリック IP アドレスの管理、プライベート IP アドレスの管理、ドメイン名解決といったネットワークに関する項目も考慮に含めなければなりません。

ワークロードアーキテクチャ

信頼性の高いワークロードの実現は、ソフトウェアとインフラストラクチャの両方について事前に設計を決定することから始まります。アーキテクチャの選択は、Well-Architected の柱のすべてにおいて、ワークロードの動作に影響を与えます。高い信頼性を保つには、特定のパターンに従う必要があります。

AWS では、ワークロード開発者は使用する言語とテクノロジーを選択できます。AWS SDK は、AWS のサービス用に言語固有の API を提供することで、コーディングの複雑さを排除します。これらの SDK と言語の選択により、デベロッパーはここに掲載されている信頼性のベストプラクティスを実装できます。デベロッパーは、Amazon がソフトウェアを構築および運用する方法について [Amazon Builders' Library](#) で読み、学ぶことができます。

以下の質問は、信頼性に関する考慮事項に焦点を当てています。

REL 3: ワークロードサービスアーキテクチャをどのように設計すればよいですか？

サービス指向アーキテクチャ (SOA) またはマイクロサービスアーキテクチャを使用して、拡張性と信頼性の高いワークロードを構築します。サービス指向アーキテクチャ (SOA) は、サービスイ

REL 3: ワークロードサービスアーキテクチャをどのように設計すればよいですか？

インターフェイスを介してソフトウェアコンポーネントを再利用できるようにする方法です。マイクロサービスアーキテクチャは、その一歩先を行き、コンポーネントをさらに小さくシンプルにしています。

REL 4: 障害を防ぐために、分散システムの操作をどのように設計すればよいですか？

分散システムは、サーバーやサービスなどのコンポーネントを相互接続するために通信ネットワークを利用しています。このネットワークでデータの損失やレイテンシーがあっても、ワークロードは確実に動作する必要があります。分散システムのコンポーネントは、他のコンポーネントやワークロードに悪影響を与えない方法で動作する必要があります。これらのベストプラクティスは、故障を防ぎ、平均故障間隔 (MTBF) を改善します。

REL 5: 障害を緩和または耐えるために、分散システムでの操作をどのように設計すればよいですか？

分散システムは、サーバーやサービスなどのコンポーネントを相互接続するために通信ネットワークを利用しています。このネットワークでデータの損失やレイテンシーがあっても、ワークロードは確実に動作する必要があります。分散システムのコンポーネントは、他のコンポーネントやワークロードに悪影響を与えない方法で動作する必要があります。これらのベストプラクティスに従うことで、ワークロードはストレスや障害に耐え、より迅速に復旧し、そのような障害の影響を軽減できます。その結果、平均復旧時間 (MTTR) が向上します。

変更管理

ワークロードを信頼できる形で運用するには、ワークロードやその環境に対する変化を予測してそれに対応することが不可欠です。変更には、需要の急増といったワークロードに強いられる変更や、機能のデプロイやセキュリティパッチの適用といった内部からの変更があります。

AWS を使用すると、ワークロードの動作をモニタリングし、KPI への応答を自動化できます。たとえば、ワークロードがより多くのユーザーを獲得するにつれ、ワークロードはサーバーを追加できます。ワークロードの変更や変更履歴の監査を行う権限を持つユーザーを制御できます。

以下の質問は、信頼性に関する考慮事項に焦点を当てています。

REL 6: ワークロードリソースをモニタリングするにはどうすればよいですか？

ログとメトリクスは、ワークロードの状態についての洞察を得るための強力なツールです。ワークロードは、しきい値を超えたり重大なイベントが発生したりしたときに、ログとメトリクスがモニタリングされて通知が送信されるように構成できます。モニタリングにより、ワークロードは、低パフォーマンスのしきい値を超えたときや障害が発生したときにそれを認識できるため、それに応じて自動的に復旧できます。

REL 7: 需要の変化に適応するようにワークロードを設計するには、どうすればよいですか？

スケーラブルなワークロードには、リソースを自動で追加または削除する伸縮性があるので、リソースは常に、現行の需要に厳密に適合します。

REL 8: 変更はどのように実装するのですか？

変更制御は、新しい機能をデプロイしたり、アプリケーションと運用環境で既知のソフトウェアが実行されており、予測できる方法でパッチを適用または置換できることを確認したりするために必要です。変更が制御されていないと、変更の影響を予測したり、変更によって発生した問題に対処したりすることが困難になります。

需要の変動に対応してリソースの追加や削除を自動で行うワークロードを設計しておけば、信頼性が高まることに加え、ビジネスの成功が負担に変わってしまうことを避けられます。モニタリングを実行しておけば、KPI が予測された基準から逸脱すると、アラートが自動的にチームに送られます。環境の変更は自動的にログに記録されるため、アクションを監査して、信頼性に影響を与える可能性のあるアクションを特定できます。変更管理をコントロールすることで、必要な信頼性を実現するためのルールに効力を持たせることができます。

障害管理

ある程度複雑なシステムでは、障害が発生することが予想されます。ワークロードで信頼性を確保するには、発生時点で障害を認識し、可用性への影響を回避するための措置を講じることが必要です。ワークロードは、障害に耐え、問題を自動的に修復できる必要があります。

AWS では、自動化を利用してモニタリングデータに反応できます。例えば、特定のメトリクスがしきい値を超えたときに、その問題を解決する自動化されたアクションがトリガーされるよう設定でき

ます。また、障害が発生したリソースを本番環境で診断して修正するのではなく、まずリソースを新しいものに置き換えてから、障害の発生したリソースの分析を別途実施できます。クラウドではシステム全体の一時的なバージョンを低コストで立ち上げることができるため、自動化されたテストで復旧プロセス全体を検証することも可能です。

以下の質問は、信頼性に関する考慮事項に焦点を当てています。

REL 9: データはどのようにバックアップするのですか？

目標復旧時間 (RTO) と目標復旧時点 (RPO) の要件を満たすように、データ、アプリケーション、設定をバックアップします。

REL 10: ワークロードを保護するために障害分離をどのように使用するのですか？

障害部分を分離した境界は、ワークロード内の障害の影響を限られた数のコンポーネントに限定します。境界外のコンポーネントは、障害の影響を受けません。障害部分を切り離した境界を複数使用すると、ワークロードへの影響を制限できます。

REL 11: コンポーネントの障害に耐えるようにワークロードを設計するにはどうすればよいですか？

高い可用性と低い平均復旧時間 (MTTR) の要件を持つワークロードは、回復力を考慮した設計をする必要があります。

REL 12: どのように信頼性をテストするのですか？

本番環境のストレスに耐えられるようにワークロードを設計した後、ワークロードが意図したとおりに動作し、期待する弾力性を実現することを確認する唯一の方法が、テストを行うことです。

REL 13: 災害対策 (DR) はどのように計画するのですか？

バックアップと冗長ワークロードコンポーネントを配置することは、DR 戦略の出発点です。

[RTO と RPO は](#) ワークロードの復旧目標です。これは、ビジネスニーズに基づいて設定します。ワークロードのリソースとデータのロケーションと機能を考慮して、目標を達成するための戦略を実装します。ワークロードの災害対策を提供することのビジネス価値を伝えるには、中断の可能性と復旧コストも重要な要素となります。

定期的にデータをバックアップし、バックアップファイルをテストすることで、論理的なエラーや物理的なエラーから確実に復旧できるようにします。障害の管理で重要なのは、ワークロードに対し自動化されたテストを頻繁に実施して障害を発生させ、どのように復旧するかを確認することです。そのためには、このようなテストは定期的なスケジュールでも大きなワークロード変更後にトリガーされます。KPI を積極的に追跡し、目標復旧時間 (RTO)、目標復旧時点 (RPO)、ワークロードの回復力を評価します (特にテストシナリオで障害が発生した場合)。KPI の追跡は、単一障害点を特定して排除するのに役立ちます。目的は、ワークロード復旧プロセスを徹底的にテストして、問題が持続する場合でも、すべてのデータを復旧し、サービスをお客様に提供し続けられることを確認することです。復旧プロセスも、通常の本番プロセスと同じように実施する必要があります。

リソース

信頼性のベストプラクティスの詳細については、以下のリソースを参照してください。

ドキュメント

- [AWS ドキュメント](#)
- [AWS グローバルインフラストラクチャ](#)
- [AWS Auto Scaling: スケーリングプランの仕組み](#)
- [「AWS Backup とは。」](#)

ホワイトペーパー

- [信頼性の柱: AWS Well-Architected](#)
- [AWS でのマイクロサービスの実装](#)

パフォーマンス効率

パフォーマンス効率の柱には、システムの要件を満たすためにコンピューティングリソースを効率的に使用し、要求の変化とテクノロジーの進化に対してその効率性を維持する能力が含まれます。

このパフォーマンス効率の柱では、設計原則、ベストプラクティス、質問の概要を説明します。実装に関する規範的なガイダンスについては、[パフォーマンス効率の柱のホワイトペーパー](#)を参照してください。

トピック

- [設計原則](#)
- [定義](#)
- [ベストプラクティス](#)
- [リソース](#)

設計原則

クラウドには、パフォーマンス効率のための 5 つの設計原則があります。

- 高度なテクノロジーを誰でも使えるようにする: 複雑なタスクをクラウドベンダーに委託することによって、チームがよりスムーズに高度なテクノロジーを実装できるようにします。IT チームに新しいテクノロジーのホストと実行について学んでもらうのではなく、テクノロジーをサービスとして消費することを検討します。たとえば、NoSQL データベース、メディアトランスコーディング、および機械学習などは、いずれも特化された専門知識を必要とするテクノロジーです。クラウドでは、これらのテクノロジーがチームが消費できるサービスとなり、チームはリソースのプロビジョニングと管理ではなく、製品の開発に集中できるようになります。
- 数分でグローバルに展開する: 世界各地にある複数の AWS リージョンでのワークロードのデプロイメントにより、最小限のコストで、お客様により低いレイテンシーとより良いエクスペリエンスを提供できるようになります。
- サーバーレスアーキテクチャを使用する: サーバーレスアーキテクチャは、従来のようなコンピューティングアクティビティのために物理的なサーバーを実行して維持する必要性を取り除きます。たとえば、サーバーレスストレージサービスは静的ウェブサイトとして機能させることができ(ウェブサイトサーバーが不要になる)、イベントサービスはコードをホストできます。これによって物理サーバーを管理する運用上の負担が取り除かれます。また、マネージドサービスはクラウド規模で運用されることから、トランザクションコストも削減することができます。

- 実験の頻度を高める: 仮想的で自動化できるリソースを使うことで、異なるタイプのインスタンス、ストレージ、設定を使用した比較テストを簡単に実施できます。
- メカニカルシンパシーを検討する: クラウドサービスの使用方法を理解し、常にワークロードの目標に合うテクノロジーアプローチを使用します。例えば、データベースやストレージのアプローチを選択するときには、データアクセスパターンを考慮します。

定義

クラウドのパフォーマンス効率を向上させるには、次の 5 つのベストプラクティス領域があります。

- アーキテクチャの選択
- コンピューティングとハードウェア
- データ管理
- ネットワークとコンテンツ配信
- プロセスと文化

データ駆動型アプローチを採#して、#パフォーマンスのアーキテクチャを選択します。高レベルの設計からリソースタイプの選択と設定まで、アーキテクチャのすべての側面におけるデータを収集します。

選択した内容を定期的に見直して、進化し続ける AWS クラウドの機能を十分に活かしていることを検証します。モニタリングすることで、期待されるパフォーマンスからの逸脱を把握していることを検証します。圧縮やキャッシュを使用したり、整合性に関する要件を緩和したりするなど、アーキテクチャにおけるトレードオフを行ってパフォーマンスを向上させます。

ベストプラクティス

トピック

- [アーキテクチャの選択](#)
- [コンピューティングとハードウェア](#)
- [データ管理](#)
- [ネットワークとコンテンツ配信](#)
- [プロセスと文化](#)

アーキテクチャの選択

特定のワークロードに適したソリューションはさまざまで、大抵の場合、ソリューションには複数のアプローチが組み合わされています。優れた設計のワークロードは、パフォーマンスを向上させるために複数のソリューションを使用し、異なる機能を有効化します。

AWS のリソースはあらゆるタイプと設定で利用できるため、お客様のニーズを満たす、最も近いアプローチを簡単に見つけることができます。また、オンプレミスのインフラストラクチャでは簡単に実現できないオプションも利用できます。例えば、Amazon DynamoDB のようなマネージドサービスでは、あらゆるスケールにおいてレイテンシーが 10 ミリ秒未満であるフルマネージド型の NoSQL データベースを提供します。

以下の質問は、パフォーマンス効率に関する考慮事項に焦点を当てています。(パフォーマンス効率に関する質問、回答、ベストプラクティスの一覧については、[Appendix](#)を参照してください)。

PERF 1: How do you select appropriate cloud resources and architecture patterns for your workload?

Often, multiple approaches are required for more effective performance across a workload. Well-Architected systems use multiple solutions and features to improve performance.

コンピューティングとハードウェア

特定のワークロードに対する最適なコンピューティングの選択は、アプリケーションの設計、利用パターン、および構成設定に応じて異なります。アーキテクチャでは、各種コンポーネントに異なるコンピューティングを使用し、異なる機能を有効化してパフォーマンスを向上させることができます。アーキテクチャに誤ったコンピューティングを選択することは、パフォーマンス効率の低下につながる可能性があります。

AWS では、インスタンス、コンテナ、関数という 3 つの形式でコンピューティングを利用できます。

- インスタンスは仮想化されたサーバーであり、ボタンまたは API コールを使って機能を変更することができます。クラウドではリソースを柔軟に選択できることから、異なるサーバータイプで実験することができます。AWS では、これらの仮想サーバーインスタンスには、さまざまなファミリーおよびサイズがあり、ソリッドステートドライブ (SSD) やグラフィック処理ユニット (GPU) など、多種多様な機能を提供します。

- コンテナは、オペレーティングシステムを仮想化する手段です。コンテナを使用すると、リソースが分離されたプロセス内でアプリケーションとその依存関係を実行できます。AWS Fargate は、コンテナ用のサーバーレスコンピューティングです。コンピューティング環境のインストール、設定、管理を制御する必要がある場合は、Amazon EC2 を使用できます。Amazon Elastic Container Service (ECS) または Amazon Elastic Kubernetes Service (EKS) といった複数のコンテナオーケストレーションプラットフォームから選択することもできます。
- 関数は、適用したいコードから実行環境を抽象化します。たとえば、AWS Lambda ではインスタンスを実行せずにコードを実行できます。

以下の質問は、パフォーマンス効率に関する考慮事項に焦点を当てています。

PERF 2: How do you select and use compute resources in your workload?

The more efficient compute solution for a workload varies based on application design, usage patterns, and configuration settings. Architectures can use different compute solutions for various components and turn on different features to improve performance. Selecting the wrong compute solution for an architecture can lead to lower performance efficiency.

データ管理

特定のシステムに最適なデータ管理ソリューションは、データの種類 (ブロック、ファイル、またはオブジェクト)、アクセスパターン (ランダムまたはシーケンシャル)、必要なスループット、アクセス頻度 (オンライン、オフライン、アーカイブ)、更新頻度 (WORM、動的)、および可用性と耐久性に関する制約に応じて異なります。優れた設計のワークロードは、さまざまな機能によってパフォーマンスを向上させることができる専用のデータストアを使用します。

AWS では、オブジェクト、ブロック、ファイルという 3 つの形式でストレージを利用できます。

- オブジェクトストレージは、ユーザーが生成したコンテンツ、アクティブなアーカイブ、サーバーレスコンピューティング、ビッグデータストレージ、またはバックアップと復旧のために、任意のインターネットロケーションからデータにアクセスできるようにするスケーラブルで耐久性のあるプラットフォームを提供します。Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) は、業界をリードするスケーラビリティ、データの可用性、セキュリティ、パフォーマンスを備えたオブジェクトストレージサービスです。Amazon S3 は 99.999999999% (9 が 11 個) の耐久性を実現するように設計されており、世界中の企業向けに数百万ものアプリケーションのデータを保存しています。

- ブロックストレージは、各仮想ホストに、高可用性かつ一貫性のある低レイテンシーのブロックストレージを提供します。これは、ダイレクトアタッチストレージ (DAS) またはストレージエリアネットワーク (SAN) に類似しています。Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS) は、EC2 インスタンスからアクセスできる永続的ストレージを必要とするワークロード向けに設計されており、適切なストレージ容量、パフォーマンス、コストでアプリケーションを調整することができます。
- ファイルストレージは、複数のシステムにまたがる共有ファイルシステムへのアクセスを提供します。Amazon Elastic File System (Amazon EFS) などのファイルストレージソリューションは、大規模なコンテンツリポジトリ、開発環境、メディアストア、ユーザーのホームディレクトリなどのユースケースに最適です。Amazon FSx を使用すると、一般的なファイルシステムを効率的でコスト効率よく起動して実行できるため、広く使用されているオープンソースや商用ライセンスが付与されたファイルシステムの豊富な機能セットと高速なパフォーマンスを活用できます。

以下の質問は、パフォーマンス効率に関する考慮事項に焦点を当てています。

PERF 3: How do you store, manage, and access data in your workload?

The more efficient storage solution for a system varies based on the kind of access operation (block, file, or object), patterns of access (random or sequential), required throughput, frequency of access (online, offline, archival), frequency of update (WORM, dynamic), and availability and durability constraints. Well-architected systems use multiple storage solutions and turn on different features to improve performance and use resources efficiently.

ネットワークとコンテンツ配信

ワークロードに最適なネットワークソリューションは、レイテンシー、スループット要件、ジッター、および帯域幅に応じて異なります。ロケーションのオプションは、ユーザーまたはオンプレミスのリソースなどの物理的な制約に左右されます。これらの制約は、エッジロケーションまたはリソースの配置で相殺することができます。

AWS ではネットワーキングが仮想化されており、数多くの異なるタイプと設定で利用することができます。これにより、ネットワークのニーズへの適合が容易になります。AWS は、ネットワークトラフィックを最適化する製品機能を提供します (拡張ネットワーキング、Amazon EC2 ネットワーク最適化インスタンス、Amazon S3 Transfer Acceleration、動的 Amazon CloudFront など)。また、AWS は、ネットワーク距離またはジッターを軽減するネットワーク機能も提供します (Amazon

Route 53 レイテンシールーティング、Amazon VPC エンドポイント、AWS Direct Connect、AWS Global Accelerator など)。

以下の質問は、パフォーマンス効率に関する考慮事項に焦点を当てています。

PERF 4: How do you select and configure networking resources in your workload?

This question includes guidance and best practices to design, configure, and operate efficient networking and content delivery solutions in the cloud.

プロセスと文化

ワークロードを設計する際には、効率的で高性能なクラウドワークロードをより良く実行するために採用できる原則と慣行があります。クラウドワークロードのパフォーマンス効率を高める文化を採用するには、以下の重要な原則と慣行を検討してください。

この文化を築くために、以下の基本方針を考慮してください。

- **コードとしてのインフラストラクチャ:** AWS CloudFormation テンプレートなどのアプローチを使用してインフラストラクチャをコードとして定義します。テンプレートを使用すると、アプリケーションコードと設定のほか、インフラストラクチャをソースコントロールに配置できます。これは、ソフトウェアの開発に使用するものと同じ慣行をインフラストラクチャに適用することを可能にし、イテレーションを迅速に行えるようになります。
- **デプロイパイプライン:** 継続的統合/継続的デプロイ (CI/CD) パイプライン (ソースコードのリポジトリ、ビルドシステム、デプロイ、自動化のテストなど) を使用して、インフラストラクチャをデプロイします。これにより、イテレーションの度に、反復可能で、一貫性があり、低コストな方法でデプロイできるようになります。
- **明確に定義されたメトリクス:** メトリクスをセットアップしてモニタリングすることで主要業績評価指標 (KPI) をキャプチャします。技術メトリクスとビジネスメトリクスの両方を使用することをお勧めします。ウェブサイトまたはモバイルアプリの主なメトリクスは、最初の 1 バイトを受信するまでの時間、または最初のレンダリングまでの時間のキャプチャです。一般的に適用されるその他のメトリクスには、スレッド数、ガベージコレクション率、および待機状態などがあります。リクエストあたりの総累積コストなどのビジネスメトリクスでは、コストを削減する方法をアラートできます。メトリクスを解釈する方法を十分に検討してください。たとえば、平均ではなく最大または 99 パーセンタイルを選択できます。
- **パフォーマンステストの自動化:** デプロイプロセスの一環として、簡単な実行テストが正常に終了した後に、パフォーマンステストを自動的に開始します。自動化により新しい環境が作成され、

テストデータなどの初期条件が設定された後に、一連のベンチマークとロードテストが実行されます。これらのテストの結果は、時間の経過に伴うパフォーマンスの変化を追跡できるようにビルドに関連付けてください。テストが長時間実行される場合、パイプラインのこの部分を、他のビルドと同期しないようにできます。または、Amazon EC2 スポットインスタンスを使用して夜間にパフォーマンステストを実行できます。

- **ロードの生成:** 合成ユーザージャーニーや事前に記録されたユーザージャーニーをレプリケートする一連のテストスクリプトを作成してください。これらは結合スクリプトではなく、べき等スクリプトにしてください。有効な結果を得るために、プレウォーミングスクリプトを含める必要がある場合もあります。テストスクリプトは、可能な限り本番での使用状況を再現する必要があります。ソフトウェアまたは SaaS (Software-as-a-Service) ソリューションを使用してロードを生成できます。[AWS Marketplace](#) ソリューションと[スポットインスタンス](#)の使用を検討してください。これらを利用することで、コスト効率に優れた方法で負荷を生成できます。
- **パフォーマンスの可視性:** 主要なメトリクス、特に各ビルドバージョンに対するメトリクスはチームが確認できるようにする必要があります。これにより、時間の経過に伴う大量の肯定的または否定的な傾向の評価を参照できるようになります。また、エラーや例外でもメトリクスを表示し、確実に作動するシステムをテストするようにしてください。
- **可視化:** 可視化テクニックを使用して、パフォーマンスの問題、ホットスポット、待機状態、または使用率が低い状態が発生する場所を明確にします。アーキテクチャ図にパフォーマンスメトリクスを重ね合わせます。コールグラフ、または符号も問題をすばやく特定するために役立ちます。
- **定期的なレビュープロセス:** 低パフォーマンスのアーキテクチャは通常、パフォーマンスレビュープロセスが存在しないか、または破綻していることに起因します。アーキテクチャのパフォーマンスレベルが低い場合は、パフォーマンスレビュープロセスを導入することで、反復的な改善を促すことができます。
- **継続的な最適化:** クラウドワークロードのパフォーマンス効率を継続的に最適化する文化を取り入れます。

以下の質問は、パフォーマンス効率に関する考慮事項に焦点を当てています。

PERF 5: What process do you use to support more performance efficiency for your workload?

When architecting workloads, there are principles and practices that you can adopt to help you better run efficient high-performing cloud workloads. To adopt a culture that fosters performance efficiency of cloud workloads, consider these key principles and practices.

リソース

パフォーマンス効率に関するベストプラクティスの詳細については、以下のリソースを参照してください。

ドキュメント

- [Amazon S3 パフォーマンスの最適化](#)
- [Amazon EBS ボリュームのパフォーマンス](#)

ホワイトペーパー

- [パフォーマンス効率の柱](#)

動画

- [AWS re:Invent 2019: Amazon EC2 foundations \(CMP211-R2\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Leadership session: Storage state of the union \(STG201-L\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Leadership session: AWS purpose-built databases \(DAT209-L\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Connectivity to AWS and hybrid AWS network architectures \(NET317-R1\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Powering next-gen Amazon EC2: Deep dive into the Nitro system \(CMP303-R2\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Scaling up to your first 10 million users \(ARC211-R\)](#)

コスト最適化

コスト最適化の柱には、最低価格でビジネス価値を実現するシステムを実行できる能力が含まれています。

コスト最適化の柱では、設計原則、ベストプラクティス、質問の概要を説明します。実装に関する規範的なガイダンスとして [コスト最適化の柱に関するホワイトペーパーを参照してください](#)。

トピック

- [設計原則](#)
- [定義](#)
- [ベストプラクティス](#)

• [リソース](#)

設計原則

クラウドでのコスト最適化には、5 つの設計原則があります。

- クラウド財務管理を実装するクラウドで財務面での成功を達成し、ビジネス価値の実現を加速するには、クラウド財務管理とコスト最適化に投資する必要があります。組織は、テクノロジーと使用状態の管理というこの新しい領域における能力を獲得するために、時間とリソースを投入する必要があります。コスト効率の高い組織にするには、セキュリティや優れた運用力と同様、知識の積み上げ、プログラム、リソース、プロセスを通じて能力を構築する必要があります。
- 消費モデルを導入する: 必要なコンピューティングリソースの使用分のみを支払い、ビジネス要件に応じて使用量を増減できます。複雑なコストの予測は必要ありません。たとえば、通常、1 週間の稼働日に開発環境とテスト環境を使用するのは、1 日あたり 8 時間程度です。未使用時にこのようなリソースを停止することで、コストを 75% 削減できる可能性があります (168 時間ではなく 40 時間になる)。
- 全体的な効率を測定する: ワークロードのビジネス成果とその実現に関連するコストを測定します。この測定値を使用して、生産性を向上し、コストを削減することで得られる利点を把握します。
- 差別化につながらない高負荷の作業に費用をかけるのをやめるラッキング、スタッキング、サーバーへの電源供給など、データセンターの運営に必要な重作業は AWS が行います。また、マネージドサービスを使用することで、オペレーティングシステムやアプリケーションの管理に伴う運用上の負担も解消されます。この結果、IT インフラストラクチャよりも顧客と組織のプロジェクトに集中できるようになります。
- 費用を分析し帰属関係を明らかにする: クラウドを使用すると、システムの使用状況とコストを正確に特定しやすくなり、IT コストを個々のワークロード所有者に透過的に帰属させることができます。これによって投資収益率 (ROI) を把握できるため、ワークロードの所有者はリソースを最適化してコストを削減する機会が得られます。

定義

クラウドでのコスト最適化には、5 つのベストプラクティス領域があります。

- クラウド財務管理を実践する
- 経費支出と使用量の認識
- 費用対効果の高いリソース

- 需要を管理しリソースを供給する
- 継続的最適化

Well-Architected フレームワーク内の他の柱と同様に、この柱にも考慮すべきトレードオフがあります。市場投入スピードとコストのどちらを優先するかはその一例です。市場投入のスピードを向上する、新しい機能を導入する、締め切りに間に合わせるといったケースでは、前払いコストの投資を最適化するよりも、スピードを最適化した方が良い結果が得られます。データでなく時間的制約に基づいて設計上の決断が下されることがあります。また、コストを最適化するデプロイのためにベンチマークを設定することに時間を掛けるより、「万一の備え」でコストを過大に見積もる風潮は常に存在します。その結果、プロビジョニングは過剰に、最適化デプロイは過小になる場合があります。ただし、オンプレミス環境からクラウド環境に「リフト & シフト」式にリソースを移行してから最適化を図る必要がある場合は、妥当な選択といえます。適切な労力を当初からコスト最適化戦略に投入すると、ベストプラクティスが一貫して適用され、不要なオーバープロビジョニングも回避できるため、クラウドの経済的メリットをより早く実感できます。以下のセクションでは、クラウド財務管理の運用とワークロードのコスト最適化について、初期および進行中の両方に使用できるテクニックとベストプラクティスを説明します。

ベストプラクティス

トピック

- [クラウド財務管理を実践する](#)
- [経費支出と使用量の認識](#)
- [費用対効果の高いリソース](#)
- [需要を管理しリソースを供給する](#)
- [継続的最適化](#)

クラウド財務管理を実践する

クラウドの導入により、承認、調達、インフラストラクチャのデプロイサイクルが短縮されるため、技術チームは、イノベーションをより迅速に起こすことができます。ビジネス価値と財務的な成功を実現するには、クラウドでの財務管理に対する新たなアプローチが必要です。このアプローチとはクラウド財務管理であり、組織全体での知識の蓄積、プログラム、リソース、プロセスを実装することで、組織全体の機能を構築します。

多くの組織は、異なる優先順位を持つ多数の異なる単位で構成されています。合意された一連の財務目標に整合するように組織を調整し、それらを満たすメカニズムを組織に提供することで、より効率

的な組織を構築できます。有能な組織は、より迅速にイノベーションを進め、より迅速に構築し、より俊敏になり、内部的または外部的要因に合わせて自らを調整します。

AWS では、Cost Explorer や、オプションで Amazon Athena と Amazon QuickSight をコストと使用状況レポート (CUR) とともに使用することで、組織全体のコストと使用状況を把握できます。AWS Budgets は、コストと使用状況に関する事前通知を提供します。AWS ブログでは、新しいサービスや機能に関する情報を提供し、お客様が新しいサービスのリリースを常に把握できるようにしています。

以下の質問は、コスト最適化に関する考慮事項に焦点を当てています。(コスト最適化の質問、回答、およびベストプラクティスの一覧については、[付録](#)を参照してください)。

COST 1: クラウド財務管理はどのように実装するのですか？

組織はクラウド財務管理の実装により、企業はコストと使用量を最適化し、AWS でスケールアップしながら、ビジネス価値と財務上の成功を実現できます。

コスト最適化機能を構築するときには、メンバーを活用し、CFM とコスト最適化のエキスパートでチームを補完します。既存のチームメンバーは、組織が現在どのように機能しているか、どのように改善を迅速に実施するかを理解します。また、分析やプロジェクト管理など、補足的または専門的なスキルセットを持つ人材を含めることも検討します。

組織にコスト意識を浸透させる際は、既存のプログラムやプロセスを改善または構築します。新しいプロセスやプログラムを構築するよりも、既存のものに追加する方がはるかに迅速です。これにより、結果を得るまでの時間が大幅に短縮されます。

経費支出と使用量の認識

クラウドによる柔軟性と俊敏性の向上は、イノベーションを促進し、開発とデプロイのペースを高めます。クラウドによってオンプレミスインフラストラクチャのプロビジョニングに関連した手動プロセスや時間を省くことができます。これにはハードウェア仕様の決定、価格交渉、注文管理、発送のスケジュール設定、リソースのデプロイなどが含まれます。ただし、この使いやすさと事実上無限のオンデマンドキャパシティーを生かすには、費用に対する新しい考え方が必要になります。

多くのビジネスは、さまざまなチームが運用する複数のシステムによって構成されています。リソースのコストをそれぞれの組織や製品オーナーに帰属させることができると、リソースを効率的に使用し、無駄を削減できます。コストの帰属を明確にすることで、実際に利益率の高い製品を把握し、予算の配分先についてより多くの情報に基づいた決定ができるようになります。

AWS では、AWS Organizations や AWS Control Tower といったアカウント体系を作成し、コストや使用量を分離して配分することができます。リソースのタグ付けを使用して、ビジネスや組織の情報を使用量とコストに適用することもできます。AWS Cost Explorer を使用してコストと使用状況を可視化するか、Amazon Athena と Amazon QuickSight でカスタマイズされたダッシュボードと分析を作成します。コストと使用量の制御は、AWS Budgets による通知と、AWS Identity and Access Management (IAM) や Service Quotas を使用した制御によって行われます。

以下の質問は、コストの最適化に関する考慮事項に焦点を当てています。

COST 2: 使用状況はどのように管理すればよいですか？

発生コストを適正な範囲内に抑えつつ、目的を確実に達成するためのポリシーとメカニズムを設定します。チェックアンドバランスのアプローチを採用することで、無駄なコストを費やすことなくイノベーションが可能です。

COST 3: 使用状況とコストはどのようにモニタリングするのですか？

コストをモニタリングし、適切に配分するためのポリシー手順を定めます。これにより、ワークロードのコスト効率を測定し、向上させることができます。

COST 4: 不要なリソースはどのように削除するのですか？

プロジェクトの開始から終了まで変更管理とリソース管理を実装します。これにより、使用されていないリソースをシャットダウンまたは終了して、無駄を減らします。

コスト配分タグを使用して、AWS の使用量とコストの分類や追跡ができます。AWS リソース (EC2 インスタンスや S3 バケットなど) にタグを付けると、AWS では使用量とタグの情報を使ってコストと使用状況のレポートが生成されます。組織のカテゴリ (コストセンター、ワークロード名、所有者など) を表すタグを付けることで、複数のサービスにわたってコストを整理することができます。

コストと使用状況のレポートとモニタリングで、適切なレベルの詳細および粒度を使用していることを確認します。概括的なインサイトと傾向を知るには、AWS Cost Explorer で日常的な詳細度を使用します。より詳細な分析と検査を行うには、AWS Cost Explorer で時間単位の粒度を使用するか、コストと使用状況レポート (CUR) を使用して時間単位の粒度で Amazon Athena と Amazon QuickSight を使用します。

リソースのタグ付けとエンティティのライフサイクル追跡 (従業員、プロジェクト) を組み合わせることで、組織に価値をもたらしておらず、廃止する必要がある孤立したリソースやプロジェクトを特定できるようになります。予測されている超過支出を通知する請求アラートをセットアップできます。

費用対効果の高いリソース

ワークロードにとって適切なインスタンスとリソースを使用することが、コスト削減の鍵になります。たとえば、レポート処理を小規模なサーバーで実行すると 5 時間かかるものの、費用が 2 倍の大規模なサーバーでは 1 時間で実行できるとします。どちらのサーバーでも同じ結果が得られますが、長期的に見れば小規模なサーバーで発生するコストの方が大きくなります。

優れた設計のワークロードでは最もコスト効率の良いリソースが使用されるため、大幅にプラスの経済的影響が生じます。また、マネージドサービスを使用することで、コストを削減できる場合もあります。例えば、E メールを配信するためにサーバーを保守することなく、メッセージ単位で料金が発生するサービスを使用できます。

AWS には柔軟で費用対効果の高いさまざまな料金オプションがあり、お客様のニーズに最も適した方法で Amazon EC2 やその他のサービスのインスタンスを利用できます。オンデマンド インスタンス 最低基本料金はなく、コンピューティング性能に対して時間単位で利用料金が発生します。Savings Plans およびリザーブドインスタンス では、オンデマンド料金を最大 75% 節約できます。スポットインスタンスでは、使用されていない Amazon EC2 キャパシティーを活用し、オンデマンド料金と比べて最大 90% 節約できます。スポットインスタンス は、ステートレスなウェブサーバー、バッチ処理など、個々のサーバーが動的に追加または削除されるサーバー群の使用をシステムが許容する場合や、HPC やビッグデータを使用する場合に適しています。

サービスを適切に選択することでも、使用量とコストを削減することができます。たとえば、CloudFront を使用するとデータ転送を最小限に抑えられます。コストを完全に排除できる場合もあります。たとえば、RDS で Amazon Aurora を活用すれば、高額のデータベースライセンスコストが発生しません。

以下の質問は、コストの最適化に関する考慮事項に焦点を当てています。

COST 5: サービスを選択する際、どのようにコストを評価するのですか？

Amazon EC2、Amazon EBS、Amazon S3 は、いわば AWS のビルディングブロック的なサービスです。Amazon RDS や Amazon DynamoDB などのマネージドサービスは、より高レベル、つまりアプリケーションレベルの AWS のサービスです。基盤となるサービスやマネージドサービスを適切に選択することで、このワークロードのコストを最適化できます。例えば、マネージド

COST 5: サービスを選択する際、どのようにコストを評価するのですか？

サービスを使用することで、管理や運用によって発生するオーバーヘッドを削減またはゼロにでき、アプリケーション開発やビジネス上の他の活動に注力できるようになります。

COST 6: リソースタイプとサイズを選択する際、どのようにコスト目標を達成するのですか？

対象タスクについて適切なリソースサイズおよびリソース数を選択していることを確認します。最もコスト効率の高いタイプ、サイズ、数を選択することで、無駄を最小限に抑えます。

COST 7: コストを削減するには、料金モデルをどのように使用すればよいですか？

リソースのコストを最小限に抑えるのに最も適した料金モデルを使用します。

COST 8: データ転送料金についてどのように計画すればよいですか？

データ転送料金を計画し、モニタリングすることで、これらのコストを最小化するためのアーキテクチャ上の決定を下すことができます。小規模でも効果的なアーキテクチャ変更により、長期的な運用コストを大幅に削減できる場合があります。

サービスの選択時にコストを考慮に入れ、Cost Explorer や AWS Trusted Advisor などのツールを使って定期的に AWS の使用状況を確認することで、使用状況を積極的にモニタリングし、必要に応じてデプロイを調整することができます。

需要を管理しリソースを供給する

クラウドに移行すると、お支払いは必要な分のみになります。必要な時にワークロードの需要に合わせたリソースを供給できるため、コストがかかる無駄なオーバプロビジョニングの必要性を排除できます。また、スロットル、バッファ、またはキューを使用して需要を変更することで、需要を円滑に処理し、少ないリソースで供給してコストを削減したり、後でバッチサービスで処理したりできます。

AWS では、ワークロードの需要に合わせてリソースを自動的にプロビジョニングできます。需要または時間ベースのアプローチを使用した Auto Scaling で、必要に応じてリソースを追加および削除

することが可能となります。需要の変化が予測できる場合、さらに費用を削減し、リソースをワークロードのニーズに確実に合わせることができます。Amazon API Gateway を使用してスロットリングを実装したり、Amazon SQS を使用してワークロードにキューを実装したりできます。いずれの場合も、ワークロードコンポーネントの需要を変更できます。

以下の質問は、コスト最適化に関する考慮事項に焦点を当てています。

COST 9: どのように需要を管理し、リソースを供給するのですか？

費用とパフォーマンスのバランスが取れたワークロードを作成するには、費用を掛けたすべてのものが活用されるようにし、使用率が著しく低いインスタンスが生じるのを回避します。利用率の指標に偏りがあると、運用コスト (過剰利用によるパフォーマンスの低下)、または AWS の無駄な支出 (過剰プロビジョニングによる) のどちらかで、組織に悪影響を及ぼします。

需要を変更してリソースを提供するように設計する場合、使用パターン、新しいリソースのプロビジョニングにかかる時間、および需要パターンの予測可能性を積極的に検討します。需要を管理する際は、適切なサイズのキューまたはバッファがあり、要求される時間内にワークロードの需要に対応していることを確認します。

継続的最適化

AWS では新しいサービスと機能がリリースされるため、既存のアーキテクチャの決定をレビューし、現在でもコスト効率が最も優れているかどうかを確認することがベストプラクティスです。要件の変化に応じて、不要になったリソース、サービス全体、システムを積極的に廃止してください。

新しい機能またはリソースタイプを実装すると、変更の実装に必要な労力を最小限に抑えながら、ワークロードを段階的に最適化できます。これにより、時間の経過とともに効率が継続的に向上し、最新のテクノロジーを利用して運用コストを削減できます。新しいサービスを使用して、ワークロードに新しいコンポーネントを置き換えたり、追加したりすることもできます。これにより、効率が大幅に向上するため、ワークロードのレビューを定期的に行い、新しいサービスや機能を実装することが不可欠です。

以下の質問は、コスト最適化に関する考慮事項に焦点を当てています。

COST 10: 新しいサービスをどのように評価するのですか？

AWS では新しいサービスと機能がリリースされるため、既存のアーキテクチャの決定をレビューし、現在でもコスト効率が最も優れているかどうかを確認することがベストプラクティスです。

デプロイを定期的に見直すときには、新しいサービスでどのようにコストを節約できるか評価します。たとえば、RDS で Amazon Aurora を使用すると、リレーショナルデータベースのコストを削減できます。Lambda などのサーバーレスを使用すると、コードを実行するためにインスタンスを運用、管理する必要がなくなります。

リソース

コスト最適化に関するベストプラクティスの詳細については、以下のリソースを参照してください。

ドキュメント

- [AWS ドキュメント](#)

ホワイトペーパー

- [コスト最適化の柱](#)

サステナビリティ

持続可能性の柱は、環境に対する影響、特にエネルギーの消費と効率性に焦点を当てています。これらは、アーキテクトにとって、リソースの使用量を削減するための直接的な対応がわかる重要な手段であるためです。実装に関する規範的なガイダンスとして [持続可能性の柱に関するホワイトペーパー](#)。

トピック

- [設計原則](#)
- [定義](#)
- [ベストプラクティス](#)

設計原則

クラウドでの持続可能性には 6 つの設計原則があります。

- **影響を理解する:** クラウドワークロードの影響を計測し、ワークロードの将来の影響をモデル化します。顧客がお客様の製品を使用することによる影響、および最終的に製品を廃止および使用停止する際の影響などを含む、すべての影響源を含めます。作業単位ごとに必要なリソースと排出量を

確認し、生産量と、クラウドワークロードの全影響を比較します。このデータを利用して重要業績評価指標 (KPI) を作成し、影響を抑えながら生産性を向上させる方法を評価して、提案された変更による影響を経時的に見積もります。

- 持続可能性の目標を設定する: クラウドワークロードごとに、持続可能性の長期目標を立てます。トランザクションごとのコンピューティングリソースやストレージリソースの削減などです。既存のワークロードに対する持続可能性向上のための投資のリターンをモデル化し、持続可能性目標に必要な投資のリソースを所有者に与えます。成長計画を立て、その成長により、ユーザー単位やトランザクション単位など適した単位に対して計測される影響の大きさが結果的に削減できるようにワークロードを構築します。目標により、ビジネスや組織のより大きな持続可能性目標の支援、帰帰の特定、改善できる可能性のある分野の優先順位付けが可能になります。
- 使用率を最大化する: ワークロードのサイズを適正化し効率的な設計を実装して、使用率を高く保ち、基盤となるハードウェアのエネルギー効率を最大化します。ホスト単位のベースライン電力消費量があるため、使用率 30% のホスト 2 つは、使用率 60% のホスト 1 つよりも効率が悪くなります。同時に、アイドル状態のリソース、処理、ストレージをなくすか、最小化して、ワークロードに必要な合計エネルギー量を削減します。
- より効率的なハードウェアやソフトウェアの新製品を予測して採用する: パートナーやサプライヤーが行っているアップストリームの改善をサポートし、お客様のクラウドワークロードへの影響の軽減に役立てます。より効率的なハードウェアやソフトウェアの新製品を継続的にモニターし評価します。新しい効率的なテクノロジーを迅速に採用できるように、設計に柔軟性を持たせます。
- マネージドサービスを使用する: 広範な顧客ベースでサービスを共有することで、リソースの使用率を最大化できます。こうすることで、クラウドワークロードをサポートするために必要なインフラストラクチャ数を削減できます。例えば、ワークロードを AWS クラウド に移行し、サーバーレスコンテナに AWS Fargate などのマネージドサービスを採用することで、電力やネットワークなど、データセンターに共通するコンポーネントの影響を顧客間で共有できます。マネージドサービスは、AWS が大規模に運用し、効率的なオペレーションについて責任を持ちます。お客様の影響を最小化できるマネージドサービスを使用します。例えば、Simple Storage Service (Amazon S3) ライフサイクル設定を使用して、あまり頻繁にアクセスされていないデータを自動的にコールドストレージに移動したり、Amazon EC2 Auto Scaling を使用して容量を需要に合わせてたりできます。
- クラウドワークロードのダウストリームの影響を軽減する: お客様のサービスを使用するために必要なエネルギーやリソースの量を削減します。お客様のサービスを使用するために顧客がデバイスをアップグレードしなければならない必要性を削減または排除します。Device Farm を使用したテストで予想される影響を理解し、顧客とともにテストしてお客様のサービスを使用することによる実際の影響を理解します。

定義

クラウドでの持続可能性には、6つのベストプラクティス領域があります。

- リージョンの選択
- ユーザーの行動パターン
- ソフトウェアとアーキテクチャのパターン
- データパターン
- ハードウェアパターン
- 開発とデプロイのプロセス

クラウドでの持続可能性は、プロビジョニングされたリソースを最大限に活用し、必要な合計リソースを最小化することによって、ワークロードのすべてのコンポーネントにわたってエネルギーの削減と効率を主な主眼とした継続的取り組みです。この取り組みは、効率的なプログラミング言語の最初の選択から、最新のアルゴリズムの採用、効率的なデータストレージ技法の使用、適切にサイズ設定された効率的なコンピューティングインフラストラクチャへのデプロイ、高出力のエンドユーザーハードウェアの要件の最小化まで多岐にわたります。

ベストプラクティス

トピック

- [リージョンの選択](#)
- [ユーザーの行動パターン](#)
- [ソフトウェアとアーキテクチャのパターン](#)
- [データパターン](#)
- [ハードウェアパターン](#)
- [開発とデプロイのパターン](#)
- [リソース](#)

リージョンの選択

ビジネス要件と持続可能性目標の両方に基づいて、ワークロードを実装するリージョンを選択します。

以下の質問は、持続可能性に関する考慮事項に焦点を当てています。(持続可能性に関する質問とベストプラクティスの一覧については、[付録](#)を参照してください。)

SUS 1: リージョンをどのように選択して、持続可能性目標を目指しますか？

Amazon の再生可能エネルギープロジェクトに近いリージョンであり、グリッドの公開されている炭素集約度が他の場所 (またはリージョン) よりも低いリージョンを選択します。

ユーザーの行動パターン

ユーザーがワークロードやその他のリソースを使用する方法によって、持続可能性の目標を達成するための改善点を特定できます。継続的にユーザーの負荷に合うようにインフラストラクチャをスケールし、ユーザーをサポートするために必要な最小リソースのみがデプロイされているようにします。サービスレベルをお客様のニーズと整合させます。ユーザーがリソースを消費するために必要なネットワークを制限できるようにリソースを配置します。未使用の既存アセットを削除します。作成されたが未使用のアセットを特定し、作成を止めます。チームメンバーには、必要な機能をサポートし持続可能性への影響を最小限にするデバイスを提供します。

以下の質問は、持続可能性に関する、この考慮事項に焦点を当てています。

SUS 2: ユーザーの行動パターンをどのように利用して、持続可能性目標を目指しますか？

ユーザーがワークロードやその他のリソースを使用する方法によって、持続可能性の目標を達成するための改善点を特定できます。継続的にユーザーの負荷に合うようにインフラストラクチャをスケールし、ユーザーをサポートするために必要な最小リソースのみがデプロイされているようにします。サービスレベルをお客様のニーズと整合させます。ユーザーがリソースを消費するために必要なネットワークを制限できるようにリソースを配置します。未使用の既存アセットを削除します。作成されたが未使用のアセットを特定し、作成を止めます。チームメンバーには、必要な機能をサポートし持続可能性への影響を最小限にするデバイスを提供します。

ユーザー負荷に応じたインフラストラクチャのスケールリング: 使用率が低い、または使用されていない期間を特定し、余分な容量を排除し効率性を改善します。

持続可能性目標に応じた SLA の調整: 可用性やデータ保持期間などに関するサービスレベルアグリーメント (SLA) を定義し更新して、引き続きビジネス要件を満たしながら、ワークロードをサポートするために必要なリソース数を最小化します。

使用されていないアセットの作成と保守をなくす: アプリケーションアセット (事前コンパイル済みのレポート、データセット、静的イメージなど) とアセットのアクセスパターンを分析し、冗長性、低使用率、および廃止できそうなターゲットを特定します。生成されたアセットを冗長なコンテンツ (重複または共通のデータセットと出力が含まれる月次レポートなど) と統合し、出力が重複する際に消費されるリソースをなくします。使用されていないアセット (既に販売していない製品の画像など) を廃止し、消費されていたリソースを解放して、ワークロードをサポートするために使用されるリソース数を削減します。

ユーザーの場所に応じてワークロードの地理的配置を最適化する: ネットワークのアクセスパターンを分析し、顧客が地理的にどこから接続しているかを特定します。ネットワークトラフィックが経由しなければならない距離を削減できるリージョンとサービスを選択し、ワークロードをサポートするために必要なネットワークリソースの総量を減らします。

実行されるアクティビティに応じてチームメンバーのリソースを最適化する: チームメンバーに提供されるリソースを最適化することで、ニーズをサポートしながら持続可能性への影響を最小限に抑えます。例えば、レンダリングやコンパイルなどの複雑なオペレーションを、使用率が低く高パワーの単一のユーザーシステムで行うのではなく、使用率の高い共有クラウドデスクトップで行います。

ソフトウェアとアーキテクチャのパターン

負荷平滑化を実行しデプロイされたリソースが一貫して高使用率で維持されるパターンを実装し、リソースの消費を最小化します。時間の経過とともにユーザーの行動が変化したため、コンポーネントが使用されずアイドル状態になることがあります。パターンとアーキテクチャを改定して、使用率の低いコンポーネントを統合し、全体の使用率を上げます。不要になったコンポーネントは使用停止にします。ワークロードコンポーネントのパフォーマンスを理解し、リソースの消費が最も大きいコンポーネントを最適化します。顧客がお客様のサービスにアクセスするために使用するデバイスを把握し、デバイスをアップグレードする必要性を最小化するパターンを実装します。

以下の質問は、持続可能性に関する考慮事項に焦点を当てています。

SUS 3: ソフトウェアとアーキテクチャのパターンをどのように利用して、持続可能性目標を目指しますか?

負荷平滑化を実行しデプロイされたリソースが一貫して高使用率で維持されるパターンを実装し、リソースの消費を最小化します。時間の経過とともにユーザーの行動が変化したため、コンポーネントが使用されずアイドル状態になることがあります。パターンとアーキテクチャを改定して、使用率の低いコンポーネントを統合し、全体の使用率を上げます。不要になったコンポーネントは使用停止にします。ワークロードコンポーネントのパフォーマンスを理解し、リソース

SUS 3: ソフトウェアとアーキテクチャのパターンをどのように利用して、持続可能性目標を目指しますか？

の消費が最も大きいコンポーネントを最適化します。顧客がお客様のサービスにアクセスするために使用するデバイスを把握し、デバイスをアップグレードする必要性を最小化するパターンを実装します。

スケジュールされた非同期のジョブに応じてソフトウェアとアーキテクチャを最適化する: 効率的なソフトウェア設計とアーキテクチャを使用し、作業単位ごとに必要な平均リソースを最小化します。コンポーネントの使用率が平均化されるメカニズムを実装し、タスクの合間でアイドルになるリソースを削減して、負荷のスパイクの影響を最小化します。

低使用率または使用されていないワークロードコンポーネントを削除またはリファクタリングする: ワークロードアクティビティをモニタリングして、個別のコンポーネントの時間経過による使用率の変化を特定します。未使用や不要のコンポーネントを削除し、使用率が低いコンポーネントはリファクタリングして、無駄になるリソースを制限します。

時間またはリソースの大部分を消費しているコード領域を最適化する: ワークロードアクティビティをモニタリングして、リソースを最も多く消費しているアプリケーションコンポーネントを特定します。それらのコンポーネント内で実行されているコードを最適化して、パフォーマンスを最大化しながらリソースの使用量を最小化します。

顧客のデバイスや機器への影響を最適化する: お客様のサービスを利用するために顧客が使用しているデバイスや機器、その予想ライフサイクル、およびそれらのコンポーネントを交換することによる財務および持続可能性に対する影響を理解します。顧客のデバイスの交換や機器のアップグレードの必要性を最小化するソフトウェアパターンとアーキテクチャを実装します。例えば、新機能の実装には、より古いハードウェアやオペレーティングシステムのバージョンと後方互換性のあるコードを使用します。また、ペイロードのサイズを管理して、対象デバイスのストレージ容量を超えないようにします。

データアクセスとストレージのパターンを最も良くサポートできるソフトウェアパターンとアーキテクチャを使用する: データがワークロード内でどのように使用され、ユーザーによってどのように消費され、どのように転送および保存されているかを理解します。データの処理と保存の要件を最小化するテクノロジーを選択します。

データパターン

負荷平滑化を実行しデプロイされたリソースが一貫して高使用率で維持されるパターンを実装し、リソースの消費を最小化します。時間の経過とともにユーザーの行動が変化したため、コンポーネント

が使用されずアイドル状態になることがあります。パターンとアーキテクチャを改定して、使用率の低いコンポーネントを統合し、全体の使用率を上げます。不要になったコンポーネントは使用停止にします。ワークロードコンポーネントのパフォーマンスを理解し、リソースの消費が最も大きいコンポーネントを最適化します。顧客がお客様のサービスにアクセスするために使用するデバイスを把握し、デバイスをアップグレードする必要性を最小化するパターンを実装します。

以下の質問は、持続可能性に関する考慮事項に焦点を当てています。

SUS 4: データのアクセスパターンおよび使用パターンをどのように利用して、持続可能性目標を目指しますか？

データ管理プラクティスを実装して、ワークロードのサポートに必要なプロビジョニングされたストレージと、それを使用するために必要なリソースを削減します。データを理解し、データのビジネス価値とデータの使用方法を最もよくサポートするストレージテクノロジーと設定を使用します。必要性が小さくなった場合はより効率的で性能を落としたストレージにデータをライフサイクルし、データが不要になった場合は削除します。

データ分類ポリシーを実装する: データを分類して、ビジネス成果にとっての重要性を理解します。この情報を使用して、データをよりエネルギー効率が高いストレージに移動するタイミングや、安全に削除するタイミングを検討します。

データアクセスとストレージのパターンをサポートするテクノロジーを使用する: データへのアクセス方法や保存方法を最も良くサポートするストレージを使用し、ワークロードをサポートしながら、プロビジョニングされるリソースを最小化します。例えば、ソリッドステートドライブ (SSD) は磁気式ドライブよりもエネルギー消費が大きいので、アクティブなデータのユースケースのみに使用するべきです。アクセスの少ないデータに対して、エネルギー効率の高いアーカイブクラスのストレージを使用します。

ライフサイクルポリシーを使用して、不要なデータを削除する: すべてのデータのライフサイクルを管理し、削除タイムラインを自動的に適用して、ワークロードに必要な合計ストレージを最小化します。

ブロックストレージの過剰プロビジョニングを最小化する: プロビジョニングされる合計ストレージを最小化するには、ワークロードに適したサイズ割り当てのブロックストレージを作成します。伸縮自在なボリュームを使用し、データの増加に合わせて、コンピューティングリソースに添付されたストレージをサイズ変更することなく拡張します。伸縮自在なボリュームを定期的に確認し、現在のデータサイズに合わせてプロビジョニングされたボリュームを縮小します。

不要なデータまたは冗長なデータを削除する: データの複製は必要なときにのみ行い、消費される合計ストレージを最小化します。ファイルおよびブロックレベルでデータの重複を排除するバックアップテクノロジーを使用します。SLA の要件を満たすために必要な場合を除き、RAID (Redundant Array of Independent Drives) 設定の仕様を制限します。

共有データへのアクセスには共有ファイルシステムまたはオブジェクトストレージを使用する: 共有ストレージと単一の信頼できるソースを採用し、データの複製を避けてワークロードに必要な合計ストレージを削減します。必要に応じて共有ストレージからデータを取得します。未使用なボリュームをデタッチしてリソースを解放します。ネットワーク間でのデータ移動を最小限に抑える: 共有ストレージを使用し、その地域のデータストアからデータにアクセスして、ワークロードにおけるデータ移動をサポートするために必要なネットワークリソースの総量を最小化します。

再作成が困難なときのみデータをバックアップする: ストレージの消費を最小化するには、ビジネス価値のあるデータまたはコンプライアンス要件を満たすために必要なデータのみをバックアップします。バックアップポリシーを精査し、リカバリーシナリオでは価値のないエフェメラルストレージを除外します。

ハードウェアパターン

ハードウェア管理のプラクティスを変更することで、ワークロードの持続可能性に対する影響を軽減する機会を探します。プロビジョンおよびデプロイする必要があるハードウェア数を最小化し、個別のワークロードにおいて最も効率のいいハードウェアを選択します。

以下の質問は、持続可能性に関する考慮事項に焦点を当てています。

SUS 5: ハードウェアの管理および使用のプラクティスは、持続可能性目標を目指すうえでどのように役立ちますか？

ハードウェア管理のプラクティスを変更することで、ワークロードの持続可能性に対する影響を軽減する機会を探します。プロビジョンおよびデプロイする必要があるハードウェア数を最小化し、個別のワークロードにおいて最も効率のいいハードウェアを選択します。

最小量のハードウェアを使用してニーズを満たす: クラウドの能力を使用して、ワークロードの実装を頻繁に変更できます。ニーズの変化に応じて、デプロイされたコンポーネントを更新します。

影響が最も少ないインスタンスタイプを使用する: 新しいインスタンスタイプのリリースを継続的にモニタリングし、エネルギー効率の改善を活用します。例えば、機械学習のトレーニングや推論、ビデオのトランスコーディングなど、特定のワークロードをサポートするように設計されたインスタンスタイプなどです。

マネージドサービスを使用する: マネージドサービスは、平均使用率を高く保つ責任と、デプロイされたハードウェアの持続可能性に対する最適化の責任を AWS に移します。マネージドサービスを使用して、サービスの持続可能性に対する影響を、そのサービスのすべてのテナント間に分散し、お客様単体の関与を軽減します。

GPU の使用を最適化する: グラフィック処理ユニット (GPU) は高い電力消費のソースになることがあります。GPU ワークロードの種類は多く、レンダリング、トランスコーディング、機械学習トレーニング、モデリングなどさまざまです。GPU インスタンスは必要な時間だけ実行し、必要がないときはオートメーションで廃棄して、消費されるリソースを最小化します。

開発とデプロイのパターン

開発、テスト、デプロイのプラクティスを変更することで、持続可能性に対する影響を減らす機会を探します。

以下の質問は、持続可能性に関する考慮事項に焦点を当てています。

SUS 6: 開発およびデプロイのプロセスは、持続可能性目標を目指すうえでどのように役立ちますか？

開発、テスト、デプロイのプラクティスを変更することで、持続可能性に対する影響を減らす機会を探します。

持続可能性の改善を迅速に導入できる方法を採用する: 潜在的な改善をテストおよび検証してから、本稼働環境にデプロイします。改善に際して将来的に起こりうる利点を計算する際のテストにかかるコストを考慮します。低コストのテスト方法を開発し、小規模な改善を実施します。

ワークロードを最新に保つ: 最新のオペレーティングシステム、ライブラリ、およびアプリケーションを使用すると、ワークロードの効率が高まり、より効率的なテクノロジーを簡単に導入できます。最新のソフトウェアにはまた、ワークロードの持続可能性に対する影響をより正確に測定する機能が含まれている場合があります。これは、ベンダーが独自の持続可能性の目標を満たすための機能でもあります。

ビルド環境の利用率を高める: オートメーションと Infrastructure as Code を使用して、必要に応じて本番稼働前の環境を起動し、使用しないときは停止します。一般的なパターンとしては、開発チームのメンバーの勤務時間と重なるように可用性期間のスケジュールを設定することがあります。休止は、状態を維持し、必要なときにのみインスタンスを迅速にオンラインにする便利な手段です。バーストキャパシティー、スポットインスタンス、伸縮自在なデータベースサービス、コンテナ、その他

のテクノロジーを備えたインスタンスタイプを使用して、開発およびテストのキャパシティーを使用に合わせて調整します。

テストにマネージド型のデバイスファームを使用する: マネージド型のデバイスファームは、ハードウェアの製造やリソースの使用が持続可能性に及ぼす影響を複数のテナントに分散させます。マネージド型 Device Farm は、さまざまなデバイスタイプを提供するため、あまり使われない古いハードウェアをサポートすることで、不要なデバイスのアップグレードによるお客様の持続可能性に対する影響を回避できます。

リソース

持続可能性のベストプラクティスの詳細については、以下のリソースを参照してください。

ホワイトペーパー

- [持続可能性の柱](#)

動画

- [The Climate Pledge](#)

レビュープロセス

アーキテクチャレビューは、深く掘り下げることを推奨し、問題のない一貫した方法で行う必要があります。話し合いで行う簡易なプロセス (数日ではなく数時間) であり、監査ではありません。アーキテクチャレビューの目的は、対策を必要とする重大な問題や改善可能な領域を特定することです。レビュー結果は、お客様のワークロードの扱いやすさを改善する対策です。

「アーキテクチャ」で説明したとおり、各チームメンバーがアーキテクチャの品質に責任を持つ必要があります。Well-Architected フレームワークに基づいてアーキテクチャを作成するチームメンバーは、形式ばったレビューミーティングを開催するよりも、アーキテクチャを継続してレビューすることが推奨されています。レビューを継続することで、チームメンバーはアーキテクチャの変化に応じて回答を更新したり、機能を提供しながらアーキテクチャを改善したりすることができます。

AWS Well-Architected フレームワークは、AWS がシステムとサービスについて内部でレビューを行う方法に適合しています。これは設計方法を左右する設計原則と、根本原因の分析 (RCA) でよく取り上げられる領域が軽視されないようにするための質問に基づきます。内部システム、AWS のサービス、またはお客様に重大な問題があるときは、RCA を検討し、使用するレビュープロセスを改善できるかどうかを確認します。

レビューは、製品ライフサイクルの主要なマイルストーンで、設計フェーズの早い段階に適用して回避する必要がある 一方向の扉 変更が困難なため、本番稼働日前に行います。(多くの決定はやり直すことができます。つまり「Two Way Door」(双方向の扉) です。こうした決定には簡易なプロセスを使用できます。一方向の扉の場合は、やり直しが困難か不可能であるため、決定前に綿密な調査が必要です。) 本番稼働開始後に新しい機能の追加やテクノロジーの実装の変更を行うにしたがい、ワークロードは進化し続けるようになります。ワークロードのアーキテクチャは時間とともに変わります。アーキテクチャを変えるにつれてアーキテクチャの特性が劣化しないように適切な予防策を取る必要があります。アーキテクチャを大幅に変更するときには、Well-Architected レビューを含めて、予防プロセスに従う必要があります。

1 回限りのスナップショットまたは独立した測定としてレビューを活用するには、すべての適切な担当者を話し合いに参加させる必要があります。レビューが実施されたことにより、チームが実装した内容を初めて本当に理解したということはよくあります。別のチームのワークロードをレビューするときに有効な方法は、そのアーキテクチャについて何度か気軽に話し合うことです。ほとんどの質問に対する回答はそれで得られます。その後に数回の会議で曖昧な領域や気付いたリスクについて解明したり、掘り下げたりすることができます。

会議を進行するために次のアイテムをお勧めします。

- ホワイトボードのある会議室
- 印刷した構成図や設計ノート
- 回答するために帯域外の調査を必要とする質問のアクションリスト (「暗号化を有効にしましたか?」など)

レビューが完了すると、ビジネスの状況に基づいて優先順位を付けることができる問題の一覧が表示されます。それらの課題がチームの日常業務に及ぼす影響を考慮する必要もあります。これらの問題を早期に解決すれば、繰り返し発生する問題を解決するのではなく、ビジネス価値の創出に取り組むための時間ができます。課題に対処する際にレビューを更新することで、アーキテクチャがどのように改善されているのかを確認することができます。

レビューの価値は 1 度やってみると明らかになるのですが、新しいチームが当初抵抗することがあります。レビューの利点をチームに知らせることで、次のような反論に対処できます。

- 「私たちは忙し過ぎる!」 (チームが大規模なローンチに向けて準備をしているときによく言われます)
 - 大きな仕事を始める準備をしているならば、それが円滑に進む必要があります。レビューを実施することによって、見逃していたかもしれない問題を把握できます。
 - 製品ライフサイクルの早い段階でレビューを実施して、リスクを洗い出し、機能提供ロードマップに沿ったリスク軽減計画を立てることをお勧めします。
- 「結果が出ても対策をとる時間がない!」 (スーパーボールなどの動かせないイベントを目標としているときによく言われます)
 - そのようなイベントを動かすことはできません。アーキテクチャのリスクを把握せずに、本当に進めるつもりですか。これらの問題のすべてに対策を講じることができない場合でも、問題が生じたときの対処法を準備しておくことはできます。
- 「ソリューションの実装の秘密を他人に知られたくない!」
 - Well-Architected フレームワークの質問を示した場合、取り引きや技術に関する専有情報を開示する質問が 1 つもないことをチームは理解するでしょう。

組織内の他のチームと数回のレビューを実施すると、テーマに関する問題が見つかることがあります。例えば、特定の柱または主題に関して多くの課題を抱えているチームが複数あるかもしれません。すべてのレビューを総合的に検討し、それらの主題に関する課題に対処するのに役立つメカニズム、トレーニング、またはプリンシパルエンジニアリングの説明を見つける必要があります。

まとめ

AWS Well-Architected フレームワークは、信頼性、安全性、効率性、コスト効率、持続可能性を備えたシステムをクラウドで設計、運用するための 6 つの柱にまたがるアーキテクチャのベストプラクティスを提供します。このフレームワークには、既存のアーキテクチャまたは提案されているアーキテクチャをレビューするための質問が用意されています。それぞれの柱に関する AWS のベストプラクティスも提供します。このフレームワークをアーキテクチャに適用し、安定した効率のよいシステムを構築することにより、機能面の要件に注力できます。

寄稿者

本ドキュメントは、次の人物および組織が寄稿しました。

- Brian Carlson、オペレーションリーダー、優れた設計、アマゾン ウェブ サービス
- Ben Potter、Well-Architected セキュリティリード、アマゾン ウェブ サービス
- Seth Eliot、Well-Architected リライアビリティリード、アマゾン ウェブ サービス
- Eric Pullen, Sr.ソリューションズアーキテクト、アマゾン ウェブ サービス
- Rodney Lester、プリンシパルソリューションズアーキテクト、アマゾン ウェブ サービス
- Jon Steele、シニアテクニカルアカウントマネージャー、アマゾン ウェブ サービス
- Max Ramsay、プリンシパルセキュリティソリューションズアーキテクト、アマゾン ウェブ サービス
- Callum Hughes、ソリューションズアーキテクト、アマゾン ウェブ サービス
- Aden Leirer、Well-Architected コンテンツプログラムマネージャー、アマゾン ウェブ サービス

その他の資料

[AWS アーキテクチャセンター](#)

[AWS クラウドコンプライアンス](#)

[AWS Well-Architected パートナープログラム](#)

[AWS Well-Architected Tool](#)

[AWS Well-Architected ホームページ](#)

[運用上の優秀性の柱に関するホワイトペーパーを参照してください。](#)

[セキュリティの柱に関するホワイトペーパーを参照してください](#)

[信頼性の柱に関するホワイトペーパーを参照してください](#)

[パフォーマンス効率の柱に関するホワイトペーパーを参照してください。](#)

[コスト最適化の柱に関するホワイトペーパーを参照してください。](#)

[持続可能性の柱に関するホワイトペーパー](#)

[Amazon Builders' Library で読み、学ぶことができます](#)

改訂履歴

このホワイトペーパーの更新に関する通知を受け取るには、RSS フィードをサブスクライブしてください。

変更	説明	日付
メジャーアップデート	大幅な パフォーマンスの柱 の再編を行い、ベストプラクティス領域を 5 つにしました。セキュリティの柱の インシデント対応 (SEC 10) における、 ベストプラクティスとガイダンスの大幅な更新 。運用上の優秀性の領域 OPS 04、05、06、08、09 における大幅なコンテンツの変更と統合。コスト最適化と 信頼性の柱 の全体にわたる ガイダンスの更新 。リスクレベルに関し、 持続可能性の柱 にマイナーな更新。	October 3, 2023
新しいフレームワークの更新	規範ガイダンスを使用してベストプラクティスを更新、および新しいベストプラクティスを追加。セキュリティとコスト最適化の柱に新しい質問が追加されました。	April 10, 2023
マイナーな更新	付録に労力レベルの定義を追加し、ベストプラクティスを更新しました。	October 20, 2022
ホワイトペーパーの更新	持続可能性の柱を追加し、リンクを更新しました。	December 2, 2021

メジャーアップデート	持続可能性の柱がフレームワークに追加されました。	November 20, 2021
マイナーな更新	非包括的言語を削除しました。	April 22, 2021
マイナーな更新	多数のリンクを修正しました。	March 10, 2021
マイナーな更新	全体を通じた編集のマイナー変更。	July 15, 2020
新しいフレームワークの更新	ほぼすべての質問と回答を見直して書き換えています。	July 8, 2020
ホワイトペーパーの更新	AWS Well-Architected Tool、AWS Well-Architected ラボへのリンク、および AWS Well-Architected パートナーの追加と、多言語バージョンのフレームワークを可能にする軽微な修正。	July 1, 2019
ホワイトペーパーの更新	質問の焦点が一度に 1 つのトピックに当たるように、ほとんどの質問と回答を見直して書き換えました。これにより、一部の以前の質問が複数の質問に分割されました。定義に共通の用語を追加しました (ワークロード、コンポーネントなど)。本文の質問の表示を説明テキストを含むように変更しました。	November 1, 2018
ホワイトペーパーの更新	質問文を平易にし、回答を標準化し、読みやすさを改善しました。	June 1, 2018

ホワイトペーパーの更新	他の柱を包括するように運用性を他の柱の前に移動して書き換えました。その他の柱にAWSの進化を新たに反映させました。	November 1, 2017
ホワイトペーパーの更新	フレームワークを更新しました。運用性の柱を追加し、他の柱を変更および更新して重複箇所を減らしました。多くのお客様と実施した評価から学んだことを盛り込みました。	November 1, 2016
マイナーな更新	付録を最新の Amazon CloudWatch Logs の情報を使用して更新しました。	November 1, 2015
初版発行	AWS Well-Architected フレームワークが公開されました。	October 1, 2015

付録: 質問とベストプラクティス

この付録は、AWS Well-Architected フレームワークにあるすべての質問とベストプラクティスをまとめたものです。

柱

- [運用上の優秀性](#)
- [セキュリティ](#)
- [信頼性](#)
- [パフォーマンス効率](#)
- [コスト最適化](#)
- [サステナビリティ](#)

運用上の優秀性

運用上の優秀性の柱には、開発をサポートし、ワークロードを効率的に実行し、運用に関するインサイトを得て、ビジネス価値をもたらすためのサポートプロセスと手順を継続的に改善する能力が含まれます。実装に関する規範的なガイダンスとして [運用上の優秀性の柱に関するホワイトペーパー](#) を参照してください。

ベストプラクティス領域

- [組織](#)
- [準備](#)
- [運用](#)
- [進化](#)

組織

質問

- [OPS 1. 優先順位はどのように決定すればよいでしょうか？](#)
- [OPS 2. ビジネスの成果をサポートするために、組織をどのように構築しますか？](#)
- [OPS 3. 組織の文化はビジネスの成果をどのようにサポートしますか？](#)

OPS 1. 優先順位はどのように決定すればよいでしょうか？

誰もが、ビジネスを成功させるうえで自分が果たす役割を理解する必要があります。リソースの優先順位を設定するため、共通の目標を設定してください。これにより、取り組みから得られるメリットが最大化されます。

ベストプラクティス

- [OPS01-BP01 外部顧客のニーズを評価する](#)
- [OPS01-BP02 内部顧客のニーズを評価する](#)
- [OPS01-BP03 ガバナンス要件を評価する](#)
- [OPS01-BP04 コンプライアンス要件を評価する](#)
- [OPS01-BP05 脅威の状況を評価する](#)
- [OPS01-BP06 トレードオフを評価する](#)
- [OPS01-BP07 メリットとリスクを管理する](#)

OPS01-BP01 外部顧客のニーズを評価する

ビジネス、開発、運用チームを含む主要関係者と協力して、外部顧客のニーズに対する重点領域を決定します。これにより、望ましいビジネス成果を達成するために必要なオペレーションサポートについて十分に理解できます。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、営業時間外にカスタマーサポートを設けないこととしましたが、サポートリクエストの履歴データを確認していません。あなたには、これが顧客に影響を与えるかどうかはわかりません。
- あなたは、新しい機能を開発していますが、当該機能が望まれているかどうか、望まれている場合はどのような形式なのかを見出すために、顧客に参与してもらっておらず、また、提供の必要性および提供方法を検証するための実験も行っていない。

このベストプラクティスを活用するメリット: ニーズが満たされている顧客は、顧客のままでいる可能性が高くなります。外部の顧客のニーズを評価し、理解することで、ビジネス価値を実現するためにどのような優先順位で注力すべきかを知ることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- ビジネスニーズの理解: ビジネスの成功は、ビジネス、開発、運用チームを含む関係者全体で目標と理解を共有することで実現できます。
- 外部顧客のビジネス目標、ニーズ、優先順位の確認: ビジネス、開発、運用の各チームを含む主要関係者と外部顧客の目標、ニーズ、優先順位について議論します。これにより、ビジネスおよび顧客成果を達成するために必要なオペレーションサポートについて十分に理解できます。
- 共通理解の確立: ワークロードのビジネス機能、ワークロードの運用における各チームの役割、およびこれらの要因が内部および外部顧客の共通のビジネス目標をどのようにサポートするかについて、共通の理解を確立します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Well-Architected Framework の概念 - フィードバックループ](#)

OPS01-BP02 内部顧客のニーズを評価する

ビジネス、開発、運用チームを含む主要関係者と協力して、内部顧客のニーズに対する重点領域を決定します。これにより、ビジネス成果を達成するために必要なオペレーションサポートについて十分に理解できます。

確立された優先順位を使用して、改善の努力を最も影響があるところに集中させます (チームのスキルの開発、ワークロードのパフォーマンスの改善、コストの削減、ランブックの自動化、モニタリングの強化など)。必要に応じて優先順位を更新します。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、ネットワーク管理を容易にするため、製品チームの IP アドレスの割り当てを変更することとしました。あなたは、これが製品チームに与える影響を知りません。
- あなたは、新しい開発ツールを実装しようとしていますが、当該ツールが必要とされているかどうか、または既存のプラクティスと互換性があるかどうかを知るために、社内クライアントを関与させていません。
- あなたは、新しいモニタリングシステムを実装しようとしていますが、検討されるべきモニタリングまたはレポートのニーズがあるかどうかを把握するために社内クライアントに問い合わせしていません。

このベストプラクティスを確立するメリット: 社内の顧客のニーズを評価し、理解することで、ビジネス価値を実現するためにどのような優先順位で注力すべきかを知ることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- ビジネスニーズの理解: ビジネスの成功は、ビジネス、開発、運用チームを含む関係者全体で目標を共有し、理解を深めることで実現できます。
- 内部顧客のビジネス目標、ニーズ、優先順位の確認: ビジネス、開発、運用の各チームを含む主要関係者と連携し、内部顧客の目標、ニーズ、優先順位について議論します。これにより、ビジネスおよび顧客成果を達成するために必要なオペレーションサポートについて十分に理解できます。
- 共通理解の確立: ワークロードのビジネス機能、ワークロードの運用における各チームの役割、およびこれらの要因が内部および外部顧客の共通のビジネス目標をどのようにサポートするかについて、共通の理解を確立します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Well-Architected Framework Concepts – Feedback loop \(AWS Well-Architected Framework の概念 - フィードバックループ\)](#)

OPS01-BP03 ガバナンス要件を評価する

ガバナンスとは、企業がビジネス目標を達成するために使用する、ポリシー、ルール、フレームワーク式です。ガバナンス要件は、組織内から生まれます。選択する技術の種類に影響する場合も、ワークロードを運用する方法に関連する場合があります。組織のガバナンス要件を、ワークロードに組み込みます。コンフォーマンスとは、ガバナンス要件が組み込まれていることを示す能力のことです。

期待される成果:

- ガバナンス要件が、アーキテクチャの設計およびワークロードのオペレーションに組み込まれています。
- ガバナンス要件に従っている証拠を提供できます。
- ガバナンス要件は定期的に見直され更新されています。

一般的なアンチパターン:

- 組織が、ルートアカウントを多要素認証とすることを義務としている。この要件を実装できなかったため、ルートアカウントが侵害された。
- ワークロードの設計中に、IT 部門が承認していないインスタンスタイプを選択した。ワークロードを起動できず、再設計を行わなければならなくなった。
- ディザスタリカバリ計画を備えることが必須となっている。計画を作成しなかったため、ワークロードの停止が長引いた。
- チームは新しいインスタンスの使用を希望していたが、ガバナンス要件が更新されていないため、許可されなかった。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- ガバナンス要件に従うと、ワークロードを組織のより大きなポリシーに合わせることができます。
- ガバナンス要件は、業界の標準と組織のベストプラクティスを反映しています。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

関係者やガバナンス組織と協力して、ガバナンス要件を特定します。ガバナンス要件をワークロードに含めます。ガバナンス要件に従っている証拠を提供できるようにします。

お客様事例

AnyCompany Retail では、クラウドオペレーションチームが組織全体の関係者と協力して、ガバナンス要件を作成しました。例えば、Amazon EC2 インスタンスへの SSH アクセスを禁止しています。チームがシステムにアクセスする必要がある場合、AWS Systems Manager Session Manager を使用する必要があります。クラウドオペレーションチームは、新しいサービスを利用できるようになるたびに、ガバナンス要件を定期的に更新しています。

実装手順

1. 一元化されたチームがあればそれも含め、ワークロードの関係者を特定します。
2. 関係者と協力して、ガバナンス要件を特定します。
3. リストを作成したら、改善項目に優先順位を付け、ワークロードへの実装を開始します。
 - a. [AWS Config](#) などのサービスを使用して、Governance-as-Code を作成し、ガバナンス要件に従っていることを検証します。

- b. [AWS Organizations](#) を使用する場合は、サービスコントロールポリシーを活用してガバナンス要件を実装できます。

4. 実装を検証するドキュメントを提供します。

実装計画に必要な工数レベル: 中。ガバナンス要件を満たさずに実装すると、ワークロードをやり直すことになる場合があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS01-BP04 コンプライアンス要件を評価する](#) - コンプライアンスはガバナンスに似ていますが、組織外に由来するものです。

関連するドキュメント:

- [AWS Management and Governance Cloud Environment Guide](#) (AWS の管理およびガバナンスに関するクラウド環境ガイド)
- [Best Practices for AWS Organizations Service Control Policies in a Multi-Account Environment](#) (マルチアカウント環境の AWS Organizations サービスコントロールポリシーのためのベストプラクティス)
- [Governance in the AWS クラウド: The Right Balance Between Agility and Safety](#) (AWS クラウドのガバナンス: 俊敏性と安全性のバランスを取る)
- [ガバナンス、リスク、コンプライアンス \(GRC\) とは](#)

関連動画:

- [AWS Management and Governance: Configuration, Compliance, and Audit - AWS Online Tech Talks](#) (AWS の管理とガバナンス: 設定、コンプライアンス、監査 - AWS Online Tech Talks)
- [AWS re:Inforce 2019: Governance for the Cloud Age \(DEM12-R1\)](#) (AWS re:Inforce 2019: クラウド時代のガバナンス (DEM12-R1))
- [AWS re:Invent 2020: Achieve compliance as code using AWS Config](#) (AWS re:Invent 2020: AWS Config を使用してコードとしてのコンプライアンスを実現する)
- [AWS re:Invent 2020: Agile governance on AWS GovCloud \(US\)](#) (AWS re:Invent 2020: AWS GovCloud (US) における俊敏なガバナンス)

関連する例:

- [AWS Config のコンフォーマンスパックの例](#)

関連サービス:

- [AWS Config](#)
- [AWS Organizations - サービスコントロールポリシー](#)

OPS01-BP04 コンプライアンス要件を評価する

規制、業界、および社内のコンプライアンス要件は、組織の優先順位を定義するための重要な推進要素です。コンプライアンスフレームワークによって、特定の技術や地理的場所を使用できない場合があります。外部コンプライアンスフレームワークが特定されない場合は、デューデリジェンスを適用します。コンプライアンスを検証する監査またはレポートを作成します。

自社製品が特定のコンプライアンス基準を満たしていることを宣伝する場合、継続的なコンプライアンスを確保するための内部プロセスが必要です。コンプライアンス標準の例としては、PCI DSS、FedRAMP、HIPAA があります。適用されるコンプライアンス標準は、ソリューションが保存または送信するデータの種類、ソリューションがサポートするリージョンなど、さまざまな要因によって決まります。

期待される成果:

- 規制、業界、および社内のコンプライアンス要件がアーキテクチャの選択に組み込まれています。
- コンプライアンスを検証して監査レポートを作成できます。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードの一部が、クレジットカード業界のデータセキュリティ基準 (PCI DSS) フレームワークの対象となっているが、ワークロードはクレジットカードデータを暗号化せずに保存している。
- ソフトウェア開発者とアーキテクトが、組織が遵守すべきコンプライアンスフレームワークに気付いていない。
- 年次の Systems and Organizations Control (SOC2) Type II 監査が近く行われるが、コントロールが配置されていることを検証できない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- ワークロードに適用されるコンプライアンス要件を評価し、理解することで、ビジネス価値を実現するためにどのような優先順位で注力すべきかを知ることができます。
- コンプライアンスフレームワークに合致する適切な場所や技術を選択します。
- 可監査性を持たせてワークロードを設計すると、コンプライアンスフレームワークを遵守していることを証明できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

このベストプラクティスを実装することで、コンプライアンス要件をアーキテクチャ設計プロセスに組み込みます。チームメンバーは必要なコンプライアンスフレームワークを認識します。フレームワークに沿ってコンプライアンスを検証します。

お客様事例

AnyCompany Retail は、顧客のクレジットカード情報を保存しています。カードストレージチームの開発者は、PCI-DSS フレームワークに準拠する必要があることを理解しています。クレジットカード情報が PCI-DSS フレームワークに沿って安全に保存およびアクセスされていることを検証する手順を踏んできています。毎年、セキュリティチームと協力して、コンプライアンスを検証しています。

実装手順

1. セキュリティチームやガバナンスチームと協力して、ワークロードが準拠しなければならない業界、規制、組織内部のコンプライアンスフレームワークを精査します。コンプライアンスフレームワークをワークロードに組み込みます。
 - a. [AWS Compute Optimizer](#) や [AWS Security Hub](#) などのサービスを使用して、AWS のリソースの継続的なコンプライアンスを検証します。
2. チームメンバーがコンプライアンス要件に沿ってワークロードを運用および進化できるように、コンプライアンス要件を教育します。コンプライアンス要件は、アーキテクチャや技術を選択する際に含める必要があります。
3. コンプライアンスフレームワークによっては、監査またはコンプライアンスレポートを作成する必要があります。組織と協力して、このプロセスをできるだけ自動化します。
 - a. [AWS Audit Manager](#) のようなサービスを使用して、コンプライアンスを検証し、監査レポートを作成します。

- b. [AWS Artifact](#) を使用して AWS のセキュリティとコンプライアンスに関するドキュメントをダウンロードできます。

実装計画に必要な工数レベル: 中。コンプライアンスフレームワークの実装は課題が多い場合があります。監査レポートやコンプライアンスドキュメントを作成するとさらに複雑になります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC01-BP03 管理目標を特定および検証する](#) - セキュリティ管理目標は、コンプライアンス全体における重要な部分です。
- [SEC01-BP06 パイプラインのセキュリティコントロールのテストと検証を自動化する](#) - パイプラインの一部として、セキュリティ管理を検証します。新しい変更に関するコンプライアンスドキュメントを作成することもできます。
- [SEC07-BP02 データ保護コントロールを定義する](#) - 多くのコンプライアンスフレームワークは、データ処理およびストレージに関するポリシーベースです。
- [SEC10-BP03 フォレンジック機能を備える](#) - フォレンジック機能は、監査のコンプライアンスで使用できることがあります。

関連するドキュメント:

- [AWS Compliance Center](#) (AWS コンプライアンスセンター)
- [AWS のコンプライアンスのリソース](#)
- [AWS Risk and Compliance Whitepaper](#) (Amazon Web Services リスクとコンプライアンスホワイトペーパー)
- [AWS 責任共有モデル](#)
- [コンプライアンスプログラムによる対象範囲内の AWS のサービス](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2020: Achieve compliance as code using AWS Compute Optimizer](#) (AWS re:Invent 2020: AWS Config を使用してコードとしてのコンプライアンスを実現する)
- [AWS re:Invent 2021 - Cloud compliance, assurance, and auditing](#) (AWS re:Invent 2021 - クラウドのコンプライアンス、保証、監査)

- [AWS Summit ATL 2022 - Implementing compliance, assurance, and auditing on AWS \(COP202\)](#)
(AWS Summit ATL 2022 - AWS におけるコンプライアンス、保証、監査の実装 (COP202))

関連する例:

- [AWS での PCI DSS および AWS Foundational Security Best Practices](#)

関連サービス:

- [AWS Artifact](#)
- [AWS Audit Manager](#)
- [AWS Compute Optimizer](#)
- [AWS Security Hub](#)

OPS01-BP05 脅威の状況を評価する

ビジネスに対する脅威 (競合、ビジネスリスクと負債、運用リスク、情報セキュリティの脅威など) を評価し、リスクのレジストリで現在の情報を維持します。注力する場所を決定する際に、リスクの影響を考慮します。

それらの [Well-Architected フレームワーク](#) は、学習、測定、改善を重視しています。アーキテクチャを評価し、時間の経過とともにスケールアップする設計を実装するための一貫したアプローチを提供します。AWS は [AWS Well-Architected Tool](#) を提供しており、開発前のアプローチ、本番稼働前のワークロードの状態、本番稼働中のワークロードの状態などを確認するのに役立ちます。最新の AWS アーキテクチャのベストプラクティスと比較して、ワークロードの全体的なステータスをモニタリングし、潜在的なリスクについてインサイトを得ることができます。

AWS をご利用のお客様は、AWS のベストプラクティスと照らし合わせてアーキテクチャを評価するために、[ミッションクリティカルなワークロードの](#) ガイド付き Well-Architected レビューを受けることもできます。エンタープライズサポートをご利用のお客様は、[クラウドでの運用へのアプローチにおけるギャップの特定を](#) 支援するように設計された運用レビューの対象となります。

これらのレビューのチーム間での関与は、ワークロードとチームの役割の成功への貢献方法に関する共通理解を確立するのに役立ちます。レビューを通じて特定されるニーズは、優先順位を決定するのに役立ちます。

[AWS Trusted Advisor](#) は、最適化を推奨する中心的なチェックのセットへのアクセスを提供するツールであり、優先順位を決定するのに役立ちます。 [ビジネスおよびエンタープライズサポートの顧客](#)

様は、優先順位をさらに高めることができるセキュリティ、信頼性、パフォーマンス、コストの最適化に重点を置いた追加のチェックにアクセスできます。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、製品に古いバージョンのソフトウェアライブラリを使用しています。あなたは、ワークロードに意図しない影響を及ぼす可能性のある問題について、ライブラリのセキュリティ更新が必要なことを認識していません。
- 最近、競合他社は、あなたの製品に関する顧客からの苦情の多くに対処する製品のバージョンをリリースしました。あなたは、これらの既知の問題の対処について優先順位付けを行っていません。
- 規制当局は、法規制コンプライアンス要件を遵守していない企業の責任を追求してきました。あなたは、未対応のコンプライアンス要件への対応に優先順位を付けていません。

このベストプラクティスを確立するメリット: 組織とワークロードに対する脅威を特定して理解することで、どの脅威に対処すべきか、その優先度、およびそれに必要なリソースを判断できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 脅威の状況の評価: ビジネスに対する脅威 (競合、ビジネスリスクと負債、運用リスク、情報セキュリティの脅威など) を評価し、重点領域を決定する際にその影響を織り込めるようにします。
 - [AWS セキュリティ速報](#)
 - [AWS Trusted Advisor](#)
- 脅威モデルの維持: 潜在的な脅威、計画および実施された軽減策、またその優先順位を特定する脅威モデルを確立し、維持します。脅威がインシデントとして出現する確率、それらのインシデントから回復するためのコスト、発生が予想される損害、およびそれらのインシデントを防ぐためのコストを確認します。脅威モデルの内容の変更に伴って、優先順位を変更します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS クラウド コンプライアンス](#)
- [AWS セキュリティ速報](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)

OPS01-BP06 トレードオフを評価する

競合する利益または代替アプローチ間のトレードオフの影響を評価し、重点領域を決定するか、一連のアクションを選択する際に十分な情報に基づいて意思決定を下せるようにします。たとえば、新しい機能の市場投入までの時間を短縮することは、コストの最適化よりも重視されることがあります。または、非リレーショナルデータ用にリレーショナルデータベースを選択すれば、データ型に合わせて最適化されたデータベースに移行してアプリケーションを更新するよりも、システムの移行が簡素化されます。

AWS サポート は、AWS とそのサービスについてチームを教育し、選択がどのようにワークロードに影響を与えるかについての理解を深める支援を行います。チームを教育するには、[AWS サポート \(AWS ナレッジセンター、AWS ディスカッションフォーラム、および AWS サポート センター\)](#) および [AWS ドキュメント](#) が提供するリソースを使用する必要があります。AWS に関しての質問に対する支援については、AWS サポート センターを利用して AWS サポート に連絡してください。

また、AWS の運用を通じて学んだベストプラクティスとパターンを [Amazon Builders' Library で読み、学ぶことができます](#)。その他のさまざまな有益な情報は、[AWS ブログ](#) および [公式の AWS ポッドキャストで入手できます](#)。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、リレーショナルデータベースを使用して、時系列と非リレーショナルデータを管理しています。使用しているデータ型をサポートするように最適化されたデータベースオプションがありますが、あなたはソリューション間のトレードオフを評価していないため、そのメリットを認識していません。
- 投資家からは、Payment Card Industry Data Security Standards (PCI DSS) への準拠を実証することが求められています。あなたは、投資家の要求に応えることと、現在の開発活動を継続することとのトレードオフについて検討しません。代わりに、準拠を実証することなく、開発作業を進めます。あなたの投資家は、プラットフォームのセキュリティと、投資の是非に懸念を抱いて、あなたの会社に対する支援を停止します。

このベストプラクティスを活用するメリット: 選択した影響と結果を理解することで、選択肢に優先順位を付けることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- トレードオフの評価: 競合する利益間のトレードオフの影響を評価し、重点領域を決定する際に十分な情報に基づいて意思決定を下せるようにします。たとえば、新しい機能を市場に出す速度を上げることが、コストの最適化より重視されることがあります。
- AWS サポート は、AWS とそのサービスについてチームを教育し、選択がどのようにワークロードに影響を与えるかについての理解を深める支援を行います。チームを教育するには、AWS サポート (AWS ナレッジセンター、AWS ディスカッションフォーラム、AWS サポート センター) および AWS ドキュメントが提供するリソースを使用する必要があります。AWS に関する質問に対する支援については、AWS サポート センターを利用して AWS サポート に連絡してください。
- また、AWS は Amazon Builders' Library の AWS の運用を通じて学んだベストプラクティスとパターンも共有しています。AWS ブログと公式の AWS ポッドキャストでは、その他のさまざまな有益な情報を入手できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ブログ](#)
- [AWS クラウド コンプライアンス](#)
- [AWS ディスカッションフォーラム](#)
- [AWS ドキュメント](#)
- [AWS ナレッジセンター](#)
- [AWS サポート](#)
- [AWS サポート センター](#)
- [Amazon Builders' Library](#)
- [公式の AWS ポッドキャストで入手できます](#)

OPS01-BP07 メリットとリスクを管理する

メリットとリスクを管理し、重点領域を決定する際に十分な情報に基づいて意思決定を下せるようにします。たとえば、重要な新機能を顧客に公開できるように、未解決の問題を記録するワークロードをデプロイしておくとな便利な場合があります。関連するリスクを軽減できる場合もあれば、リスクが

残るのを容認できない場合もあります。その場合、リスクに対処するための措置を講じることになります。

ある時点で、優先順位の小さなサブセットに注力したい場合に遭遇するかもしれません。必要な機能の開発とリスクの管理を確実にするために、長期的にバランスのとれたアプローチを使用します。必要に応じて優先順位を更新します。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、開発者の1人が「インターネットで見つけた」「あなたが必要とするすべてのこと」を行うライブラリを含めることにしました。あなたは、不明なソースからこのライブラリを採用するリスクを評価しておらず、脆弱性や悪意のあるコードが含まれているかどうかはわかりません。
- あなたは、既存の問題を修正する代わりに、新しい機能を開発およびデプロイすることに決めました。あなたは、この機能がデプロイされるまで問題をそのままにしておくことのリスクを評価しておらず、顧客への影響がわかりません。
- あなたは、コンプライアンスチームから詳細不明の懸念が寄せられたため、顧客から頻繁にリクエストされる機能をデプロイしないことに決めました。

このベストプラクティスを活用するメリット: 選択肢のメリットを特定し、組織のリスクを認識することで、十分な情報に基づいて意思決定を行うことができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- メリットとリスクの管理: 決定のメリットと関連するリスクのバランスを取ってください。
 - メリットの特定: ビジネスの目標、ニーズ、優先順位に基づいてメリットを特定します。例として、市場投入までの時間、セキュリティ、信頼性、パフォーマンス、コストなどがあります。
 - リスクの特定: ビジネスの目標、ニーズ、優先順位に基づいてリスクを特定します。例として、市場投入までの時間、セキュリティ、信頼性、パフォーマンス、コストなどがあります。
 - リスクに対するメリットの評価と情報に基づく意思決定: ビジネス、開発、運用を含む主要関係者の目標、ニーズ、優先順位に基づいてメリットとリスクの影響を決定します。メリットの価値を、リスクが現実化する可能性とその影響のコストに照らして評価します。たとえば、信頼性よりも市場投入までのスピードを重視すると、競争上の優位性が得られます。ただし、信頼性の問題がある場合、稼働時間が短くなる場合があります。

OPS 2.ビジネスの成果をサポートするために、組織をどのように構築しますか？

チームはビジネスの成果を達成するうえでの役割を理解する必要があります。チームは他のチームの成功におけるそれぞれの役割、自分たちのチームの成功における他のチームの役割を理解し、目標を共有する必要があります。責任、所有権、意思決定方法、意思決定を行う権限を持つユーザーを理解することは、労力を集中的に投入し、チームの利点を最大化するのに役立ちます。

ベストプラクティス

- [OPS02-BP01 リソースには特定の所有者が存在する](#)
- [OPS02-BP02 プロセスと手順には特定の所有者が存在する](#)
- [OPS02-BP03 パフォーマンスに責任を持つ所有者が運用アクティビティに存在する](#)
- [OPS02-BP04 チームメンバーが自らの責任範囲を把握する](#)
- [OPS02-BP05 責任と所有権を特定するためのメカニズムが存在する](#)
- [OPS02-BP06 追加、変更、例外をリクエストするメカニズムが存在する](#)
- [OPS02-BP07 チーム間の責任は事前定義済みまたは交渉済みである](#)

OPS02-BP01 リソースには特定の所有者が存在する

ワークロードのリソースには、変更管理、トラブルシューティング、その他機能を受け持つ、特定できる所有者が必要です。所有者は、ワークロード、アカウント、インフラストラクチャ、プラットフォーム、アプリケーションに割り当てられます。所有権は、一元登録などのツール、またはリソースに添付されたメタデータを使用して記録されます。コンポーネントのビジネス価値で、それらに適用されるプロセスと手順が決まります。

期待される成果:

- リソースに、メタデータまたは一元登録を使用して特定できる所有者がいます。
- チームメンバーが、リソースを誰が所有しているかを特定できます。
- アカウントの所有者は、可能な限り 1 人です。

一般的なアンチパターン:

- AWS アカウントのその他の連絡先が入力されていない。
- リソースに、それを所有するチームを特定するタグがない。
- E メールマッピングのない ITSM キューがある。

- インフラストラクチャの重要な部分で 2 つのチームの所有権が重複している。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- リソースの変更管理は、所有権が割り当てられていて、わかりやすくなっています。
- トラブルシューティングが発生した場合に、適切な所有者を関与させることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

環境内のリソースユースケースにおける所有権の意味を定義します。所有権とは、リソースの変更を監督する人、トラブルシューティング中にリソースをサポートする人、または財務的な責任者を意味することもあります。名前、連絡先情報、組織、チームなどでリソースの所有者を指定し、記録します。

お客様事例

AnyCompany Retail は、所有権を、リソースの変更とサポートを担当するチームまたは個人と定義しています。AWS Organizations を活用して AWS アカウントを管理しています。予備のアカウント連絡先は、グループ受信箱を使用して設定されています。各 ITSM キューは、E メールエイリアスにマッピングされています。タグによって、誰が AWS リソースを所有しているかを特定できます。その他のプラットフォームやインフラストラクチャについては、所有権と連絡先情報を特定できる wiki ページがあります。

実装手順

1. 組織における所有権を定義することから始めます。所有権は、リソースのリスクに対して責任を持つ人、リソースの変更を担当する人、またはトラブルシューティング時にリソースをサポートする人などを意味します。また、リソースの財務的または管理的な所有権を意味することもあります。
2. [AWS Organizations](#) を使用してアカウントを管理します。アカウントのその他の連絡先を一元管理できます。
 - a. 会社の E メールアドレスや電話番号を連絡先として使用することで、その E メールアドレスや電話番号の持ち主が組織からいなくなったとしても、連絡先にアクセスすることができます。例えば、請求、オペレーション、セキュリティ用に別々の E メール配信リストを作成し、アクティブな AWS アカウントごとに請求、セキュリティ、オペレーションの連絡先として設定し

- ます。誰かが休暇を取っていたり、担当が変わったり、会社を辞めたりした場合でも、複数の人が AWS の通知を受け取り、対応できるようになります。
- b. アカウントが [AWS Organizations](#) で管理されていない場合、必要に応じてその他の連絡先を利用して AWS が適切な担当者に連絡を取ることができます。アカウントのその他の連絡先は、個人よりもグループを指定して設定します。
3. タグを使用して AWS のリソースの所有者を特定します。所有者と連絡先情報の両方を、別々のタグで指定できます。
 - a. [AWS Config](#) ルールを使用して、リソースに必須の所有権タグをつけるように強制できます。
 - b. 組織においてタグ付け戦略を策定する方法に関する詳細なガイダンスについては、[AWS Tagging Best Practices whitepaper](#) (AWS のタグ付けに関するベストプラクティスホワイトペーパー) を参照してください。
 4. その他のリソース、プラットフォーム、インフラストラクチャについては、所有権を特定するドキュメントを作成します。このドキュメントはチームメンバーが誰でも利用できるようにします。

実装計画に必要な工数レベル: 低。アカウントの連絡先情報およびタグを利用して、AWS リソースの所有権を割り当てます。その他のリソースについては、wiki の表などシンプルなものを使用して所有権と連絡先情報を記録するか、ITSM ツールを使用して所有権をマッピングします。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS02-BP02 プロセスと手順には特定の所有者が存在する](#) - リソースをサポートするプロセスと手順はリソースの所有権によって決まります。
- [OPS02-BP04 チームメンバーが自らの責任範囲を把握する](#) - チームメンバーは自分がどのリソースの所有者になっているかを理解する必要があります。
- [OPS02-BP05 責任と所有権を特定するためのメカニズムが存在する](#) - 所有権はタグやアカウント連絡先などの仕組みを使用して確認できるようにする必要があります。

関連するドキュメント:

- [AWS Account Management - Updating contact information](#) (AWS アカウントの管理 - 連絡先情報の更新)
- [AWS Config ルール - required-tags](#)
- [AWS Organizations - 組織の代替連絡先の更新](#)

- [AWS Tagging Best Practices whitepaper](#) (AWS のタグ付けに関するベストプラクティスホワイトペーパー)

関連する例:

- [AWS Config ルール - Amazon EC2 と必要なタグおよび有効な値](#)

関連サービス:

- [AWS Config](#)
- [AWS Organizations](#)

OPS02-BP02 プロセスと手順には特定の所有者が存在する

個々のプロセスと手順の定義を誰が所有しているか、特定のプロセスと手順が使用されている理由、およびその所有権が存在する理由を理解します。特定のプロセスと手順が使用される理由を理解することで、改善の機会を特定できます。

このベストプラクティスを確立するメリット: 所有権を理解すると、改善の承認者、改善を実装する者、またはその両方がわかります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- プロセスや手順には、その定義に責任を持つ所有者が存在する: お客様の環境で使用されているプロセスや手順、およびその定義に責任を持つ個人またはチームを把握します。
- プロセスと手順の特定: ワークロードのサポートにおいて実施される運用アクティビティを特定します。これらのアクティビティを検出可能な場所に文書化します。
- プロセスまたは手順の定義の所有者の定義: アクティビティの仕様に責任を有する個人またはチームを一意に特定します。当該個人またはチームは、適切なアクセス許可、アクセス、およびツールを持つ適切なスキルを持つチームメンバーが正常に実行できるようにする責任があります。そのアクティビティの実行に問題がある場合、アクティビティの改善に必要な詳細なフィードバックを提供する責任はそのチームメンバーにあります。
- アクティビティアーティファクトのメタデータの所有権のキャプチャ: AWS Systems Manager (ドキュメント)、および AWS Lambda (関数) などのサービスで自動化されている手続きは、メタデータ情報をタグとしてキャプチャするのをサポートしています。タグまたはリソースグ

ループを使用してリソースの所有権をキャプチャし、所有権と連絡先情報を指定します。AWS Organizations を使用してタグ付けポリシーを作成し、所有権と連絡先情報がキャプチャされるようにします。

OPS02-BP03 パフォーマンスに責任を持つ所有者が運用アクティビティに存在する

定義されたワークロードに対して特定のアクティビティを実行する責任を持つ者と、その責任が存在する理由を理解します。運用アクティビティを実行することに責任を負う者を理解すると、誰がアクティビティを実行し、結果を検証し、アクティビティの所有者にフィードバックを提供するかを通知します。

このベストプラクティスを活用するメリット: アクティビティを実行する責任を負う者を理解すると、アクションが必要になったときに誰に通知し、誰がアクションを実行し、結果を検証し、アクティビティの所有者にフィードバックを提供するかがわかります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- 運用アクティビティのパフォーマンスに責任を持つ所有者の存在: 環境で使用されるプロセスと手順を実行する責任を明確にする
- プロセスと手順の特定: ワークロードのサポートにおいて実施される運用アクティビティを特定します。これらのアクティビティを検出可能な場所に文書化します。
- 各アクティビティを実行する責任者の定義: アクティビティに責任を有するチームを特定します。アクティビティの詳細と、アクティビティを実行するために必要なスキルと適切なアクセス許可、アクセス、ツールがあることを確認します。チームは、当該アクティビティが実行される条件 (イベントやスケジュールなど) を理解する必要があります。この情報を検出可能にして、組織のメンバーが、特定のニーズに合わせて連絡する必要があるチームまたは個人を特定できるようにします。

OPS02-BP04 チームメンバーが自らの責任範囲を把握する

役割の責任と、ビジネスの成果にどのように貢献するかを理解することで、タスクの優先順位付けと役割が重要である理由を知ることができます。これにより、チームメンバーはニーズを認識し、適切に対応できます。

このベストプラクティスを活用するメリット: 責任を理解すると、決定する事項、実行するアクション、および適切な所有者に引き渡すべきアクティビティがわかります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- チームメンバーに自らの役割と責任を確実に理解させる: チームメンバーの役割と責任を特定し、そのチームメンバーが自らの役割に期待されている事項を理解できるようにします。この情報を検出可能にして、組織のメンバーが、特定のニーズに合わせて連絡する必要があるチームまたは個人を特定できるようにします。

OPS02-BP05 責任と所有権を特定するためのメカニズムが存在する

個人またはチームが特定されない場合、対処される必要がある事項についての所有権または計画を割り当てる権限を持つ者へのエスカレーションパスが定義されています。

このベストプラクティスを活用するメリット: 責任者または所有者を理解すると、適切なチームまたはチームメンバーに連絡して、リクエストし、またはタスクを移行することができます。責任や所有権を割り当て、またはニーズに対処する計画を立てる権限を持つ個人を特定することで、不作為のリスクや対応されないままとなるリスクを軽減できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- 責任と所有権を特定するためのメカニズムの存在: 組織のメンバーが所有権と責任を知り、特定するために、メンバーがアクセス可能なメカニズムを提供します。これらのメカニズムにより、メンバーは、特定のニーズについて、連絡すべきチームまたは個人を特定できます。

OPS02-BP06 追加、変更、例外をリクエストするメカニズムが存在する

プロセス、手順、およびリソースの所有者にリクエストを送信できます。リクエストには、追加、変更、除外などがあります。このようなリクエストは変更管理プロセスを通ります。利点とリスクを評価した後、実行可能で適切であると判断されたリクエストを、十分な情報に基づいて承認します。

期待される成果:

- 割り当てられた所有権に基づいて、プロセス、手順、リソースの変更をリクエストできます。
- 変更は、メリットとリスクを検討して、熟考の上で行われます。

一般的なアンチパターン:

- アプリケーションをデプロイする方法を更新しなければならないが、オペレーションチームからデプロイプロセスの変更をリクエストする方法がない。
- ディザスタリカバリ計画を更新しなければならないが、変更のリクエスト先になる特定できる所有者がいない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- プロセス、手順、リソースを、要件の変更に合わせて進化させることができます。
- 所有者は十分な情報に基づいて変更時期を決定できます。
- 変更は熟考の上で行われます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

このベストプラクティスを実装するには、プロセス、手順、リソースに対する変更のリクエストが可能である必要があります。変更管理プロセスは簡単なものでかまいません。変更管理プロセスを文書化します。

お客様事例

AnyCompany Retail は責任割り当て (RACI) マトリックスを使用して、プロセス、手順、リソースの変更を所有しているのが誰かを特定しています。文書化された変更管理プロセスは、簡単で従いやすいものです。RACI マトリックスとこのプロセスを使用して、誰でも変更リクエストを送信できます。

実装手順

1. ワークロードのプロセス、手順、リソースと、それぞれの所有者を特定します。ナレッジマネジメントシステムにそれらを記録します。
 - a. [OPS02-BP01 リソースには特定の所有者が存在する](#)、[OPS02-BP02 プロセスと手順には特定の所有者が存在する](#)、または [OPS02-BP03 パフォーマンスに責任を持つ所有者が運用アクティビティに存在する](#) を実装していない場合は、先に実装します。
2. 組織の関係者と協力して、変更管理プロセスを作成します。このプロセスは、リソース、プロセス、手順の追加、変更、除外を対象とします。
 - a. [AWS Systems Manager Change Manager](#) を、ワークロードリソースの変更管理プラットフォームとして使用できます。

3. ナレッジマネジメントシステムに、変更管理プロセスを記録します。

実装計画に必要な工数レベル: 中。変更管理プロセスの作成では、組織全体の複数の関係者と協調する必要があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS02-BP01 リソースには特定の所有者が存在する](#) - 変更管理プロセスを構築する前に、リソースに特定できる所有者がいる必要があります。
- [OPS02-BP02 プロセスと手順には特定の所有者が存在する](#) - 変更管理プロセスを構築する前に、プロセスに特定できる所有者がいる必要があります。
- [OPS02-BP03 パフォーマンスに責任を持つ所有者が運用アクティビティに存在する](#) - 変更管理プロセスを構築する前に、オペレーションアクティビティに特定できる所有者がいる必要があります。

関連するドキュメント:

- [AWS Prescriptive Guidance - Foundation playbook for AWS large migrations: Creating RACI matrices](#) (AWS の規範的ガイダンス - AWS の大規模移行における基礎プレイブック: RACI マトリックスの作成)
- [Change Management in the Cloud Whitepaper](#) (クラウドにおける変更管理ホワイトペーパー)

関連サービス:

- [AWS Systems Manager Change Manager](#)

OPS02-BP07 チーム間の責任は事前定義済みまたは交渉済みである

チーム間には、チームがどのように連携し、互いにサポートするかを説明する、定義済みまたは交渉済みの契約があります (応答時間、サービスレベル目標、サービスレベルアグリーメントなど)。チーム間コミュニケーションチャンネルが文書化されています。チームの仕事がビジネスの成果に及ぼす影響、および他のチームや組織の成果を理解することで、タスクの優先順位付けを知り、適切に対応できるようになります。

責任と所有権が未定義または不明な場合、必要な活動をタイムリーに処理できず、これらの二ーズへの対応が重複し、競合する可能性のある作業が生じるリスクがあります。

期待される成果:

- チーム間の作業またはサポートに関する契約が、合意され文書化されています。
- 相互にサポートまたは協力するチームに、コミュニケーションチャンネルおよび応答時間目標が定められています。

一般的なアンチパターン:

- 本稼働環境で問題が発生し、2つの個別のチームが別個にトラブルシューティングを開始した。このサイロ化された作業のために停止時間が長くなった。
- オペレーションチームが開発チームの支援を必要としているが、応答時間の合意がない。リクエストが後回しにされる。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- チームが相互にやり取りおよびサポートする方法を知っています。
- 応答性の目標が周知されています。
- コミュニケーションチャンネルが明確に定義されています。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

このベストプラクティスを実装すると、チームが協力し合う方法についてあいまいさがなくなります。正式に合意を結ぶことで、チームの協力方法や互いにサポートする方法を体系化できます。チーム間コミュニケーションチャンネルが文書化されます。

お客様事例

AnyCompany Retail の SRE チームは、開発チームとサービスレベルアグリーメントを結んでいます。開発チームがチケットシステムでリクエストを行う際に、15 分以内の応答を期待できます。サイトが停止した場合は、SRE チームが開発チームのサポートを受けながら調査を主導します。

実装手順

1. 組織全体の関係者と協力して、プロセスと手順に基づき、チーム間の契約を作成します。

- a. プロセスまたは手順が 2 チームで共有されている場合は、チームの協力方法に関するランブックを作成します。
- b. チーム間に依存関係がある場合は、リクエストについての応答 SLA を結びます。

2. 責任の所在をナレッジマネジメントシステムに記録します。

実装計画に必要な工数レベル: 中。チーム間に既存の契約がない場合、組織全体の関係者が合意に至るまでに工数がかかる場合があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS02-BP02 プロセスと手順には特定の所有者が存在する](#) - チーム間で契約を結ぶ前に、プロセスの所有権を特定する必要があります。
- [OPS02-BP03 パフォーマンスに責任を持つ所有者が運用アクティビティに存在する](#) - チーム間で契約を結ぶ前に、オペレーションアクティビティの所有権を特定する必要があります。

関連するドキュメント:

- [AWS Executive Insights - Empowering Innovation with the Two-Pizza Team](#) (エグゼクティブのインサイト - 2 枚のピザチームでイノベーションを強化する)
- [Introduction to DevOps on AWS - Two-Pizza Teams](#) (AWS での DevOps 入門 - 2 枚のピザチーム)

OPS 3.組織の文化はビジネスの成果をどのようにサポートしますか？

チームメンバーにサポートを提供することで、チームメンバーがより効果的に行動し、ビジネスの成果をサポートできるようにします。

ベストプラクティス

- [OPS03-BP01 エグゼクティブスポンサーシップ](#)
- [OPS03-BP02 チームメンバーに、結果にリスクがあるときにアクションを実行する権限が付与されている](#)
- [OPS03-BP03 エスカレーションが推奨されている](#)
- [OPS03-BP04 タイムリーで明確、かつ実用的なコミュニケーション](#)
- [OPS03-BP05 実験の推奨](#)

- OPS03-BP06 チームメンバーがスキルセットを維持、強化することができ、それが推奨されている
- OPS03-BP07 チームに適正なリソースを提供する
- OPS03-BP08 チーム内やチーム間でさまざまな意見が推奨され、求められる

OPS03-BP01 エグゼクティブスポンサーシップ

シニアリーダーシップは、組織に対する期待を明確に設定し、成功を評価します。シニアリーダーシップは、ベストプラクティスの採用と組織の進化の協賛者、支持者、および推進者です。

このベストプラクティスを確立するメリット: 熱心なリーダーシップ、期待事項の明確な伝達、目標の共有により、チームメンバーは、何が期待されているのかを知ることができます。成功を評価することで、成功に至るまでの障壁を特定でき、支持者や権限を与えられた者の介入を通じて対処できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- エグゼクティブスポンサーシップ: シニアリーダーシップは、組織に対する期待値を明確に設定し、成功を評価します。シニアリーダーシップは、ベストプラクティスの採用と組織の進化の協賛者、支持者、および推進者です。
 - 期待値の設定: 測定方法を含め、組織の目標を定義し、公開します。
 - 目標の達成の追跡: 目標の段階的な達成度を定期的に測定し、結果を共有して、結果にリスクがある場合に適切なアクションが講じられるようにします。
 - 目標達成に必要なリソースの提供: 新しい情報、目標、責任、ビジネス環境の変化などに基づいて、リソースが適切かどうか、また追加のリソースが必要であるかどうかを定期的に見直します。
 - チームの支援: チームと常に関わり、彼らがどのような状態にあるのか、また彼らに影響を与える外的要因があるのかを理解します。チームが外部要因の影響を受けた場合、目標を再評価し、必要に応じてターゲットを調整します。チームの進行を妨げている障害を特定します。チームのために障害に対処し、不要な負担を取り除きます。
 - ベストプラクティスの導入の促進: 定量的な利益をもたらしたベストプラクティスを認定し、その考案者と採用者を評価します。さらなる導入を推奨して、得られるメリットを拡大します。
 - チームの進化の推進: 継続的な改善の文化を生み出します。個人と組織の両者の成長と発展を奨励します。時間の経過とともに段階的な達成を求める長期的なターゲットを提供します。二

ズ、ビジネス目標、ビジネス環境の変化に応じて、これらを補完するために、このビジョンを調整します。

OPS03-BP02 チームメンバーに、結果にリスクがあるときにアクションを実行する権限が付与されている

ワークロード所有者は、結果にリスクがあるときにチームメンバーが対応できるようにするためのガイダンスと範囲を定義しています。エスカレーションメカニズムは、イベントが定義された範囲外にある場合に対応の方向性を取得するために使用されます。

このベストプラクティスを活用するメリット: 変更を早期にテストして検証することで、コストを最小限に抑えて問題に対処し、顧客への影響を抑えることができます。デプロイ前にテストすることで、エラーの発生を最小限に抑えることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- 結果にリスクがあるときにアクションを実行する権限が、チームメンバーに付与されている: 効果的に対応するために必要なスキルを実践するためのアクセス許可、ツール、機会をチームメンバーに提供します。
- 対応するために必要なスキルを訓練する機会をチームメンバーに提供する: プロセスと手順のテストとトレーニングを安全に実行できる、安全な代替環境を提供します。ゲームデーを実施して、チームメンバーがシミュレートされた安全な環境で現実世界のインシデントに対応する経験を積むことができるようにします。
- アクションを実行するチームメンバーの権限を定義および認識する: チームメンバーがサポートするワークロードとコンポーネントにアクセス許可とアクセス権を割り当てることで、アクションを実行するチームメンバーの権限を具体的に定義します。チームメンバーが、結果にリスクがあるときにアクションを実行する権限を付与されていることを認識します。

OPS03-BP03 エスカレーションが推奨されている

チームメンバーにはメカニズムがあり、結果にリスクがあると思われる場合は、意思決定者や利害関係者に懸念をエスカレートすることが推奨されます。エスカレーションは、リスクを特定し、インシデントの発生を防ぐために、早く、頻繁に実行する必要があります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- 早期かつ頻繁なエスカレーションを奨励する: 早期かつ頻繁なエスカレーションがベストプラクティスであることを組織的に認識します。エスカレーションに理由がないとされる場合があること、そして、エスカレーションしないことによって、インシデントを阻止する機会を逃すよりも、インシデントを阻止する機会が得られる方がよいことを組織的に認識し、受け入れます。
- エスカレーションメカニズムの存在: エスカレーションをいつどのように行うかを定義する手順を文書化します。アクションを実行したり、アクションを承認したりする強い権限を持つ人々とその連絡先情報を文書化します。リスクに対処できる人物に当該リスクが引き渡されたらチームメンバーが満足するまで、またはワークロードの運用に関するリスクと責任の所有者に連絡するまで、エスカレーションを続行する必要があります。当該者がワークロードに関するすべての決定を最終的に所有します。エスカレーションには、リスクの性質、ワークロードの重要度、影響を受ける者、影響の内容、緊急性 (予想される影響の時期など) を含める必要があります。
- エスカレーションする従業員の保護: 無策の意思決定や利害関係者などにエスカレーションする場合にチームメンバーを報復から保護するポリシーを備えます。これが発生しているかどうかを特定し、適切に対応するメカニズムを備えます。

OPS03-BP04 タイムリーで明確、かつ実用的なコミュニケーション

メカニズムが存在し、チームメンバーに既知のリスクや計画されたイベントをタイムリーに通知するために使用されます。アクションが必要かどうか、どのようなアクションが必要かを判断し、タイミングよくそのアクションを実行するために、必要なコンテキスト、詳細、および時間 (可能な場合) が提供されます。たとえば、パッチ適用を迅速に行えるようにソフトウェアの脆弱性を通知したり、サービス中断のリスクを回避するために変更のフリーズを実装できるように計画された販売プロモーションの通知を提供したりします。計画されたイベントは変更カレンダーまたはメンテナンススケジュールに記録できるため、チームメンバーが保留中のアクティビティを特定できます。

期待される成果:

- コミュニケーションでコンテキスト、詳細、目標時間が提供されます。
- チームメンバーが、コミュニケーションに応答して、いつどのように行動すべきかを明確に理解できます。
- 変更カレンダーを活用して、想定される変更についての通知が提供されます。

一般的なアンチパターン:

- 毎週何度も誤検知でアラートが発生する。発生するたびに通知をミュートにしている。

- セキュリティグループの変更を依頼されたが、いつ行うべきかを指示されていない。
- システムがスケールアップしたがアクションは不要という通知を、何度もチャットで受け取る。チャットチャンネルを避けていたため、重要な通知を見逃した。
- 本稼働環境に対する変更が、オペレーションチームに通知せずに行われた。変更によりアラートが発報され、チームに対するオンコールが発生した。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 組織がアラートによる疲弊を回避できます。
- チームメンバーは必要なコンテキストと目標を得て行動できます。
- 変更は変更ウィンドウ中に行われるため、リスクを軽減できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

このベストプラクティスを実装するには、組織全体の関係者と協力して、コミュニケーション基準に関して合意を得る必要があります。この基準を、組織の誰もが確認できるようにします。誤検知や常にオンのアラートを特定して排除します。変更カレンダーを活用して、アクションが実行されるタイミングや保留中のアクティビティをチームメンバーが把握できるようにします。コミュニケーションによって、必要なコンテキストが提供され、アクションが明確になることを検証します。

お客様事例

AnyCompany Retail は、主なコミュニケーションメディアとしてチャットを使用しています。アラートやその他の情報は特定のチャンネルに入力されます。誰かのアクションが必要な場合、期待される成果が明確に提示され、多くの場合、使用するランブックまたはプレイブックが指定されます。変更カレンダーを使用して本稼働システムに対する大きな変更をスケジュールしています。

実装手順

1. 誤検知のアラートや継続的に発報されるアラートを分析します。それらを排除するか、人による介入が必要なときに発報されるように変更します。アラートが発報される場合は、ランブックまたはプレイブックを指定します。
 - a. アラート用のプレイブックやランブックの作成には、[AWS Systems Manager ドキュメント](#)を使用できます。

2. 2リスクや計画されたイベントの通知を明確かつ実用的な方法で提供し、適切な対応を可能にするのに十分な通知を提供するメカニズムが設けられています。計画されたイベントに先立ち、Eメールリストまたはチャットチャンネルを使用して、通知を送信します。
 - a. [Amazon Q Developer in chat applications](#) を使用して、組織のメッセージプラットフォーム内でアラートを送信したりイベントに対応したりできます。
3. 計画されたイベントを知ることができる、アクセス可能な情報ソースを提供します。同じシステムから計画されたイベントを通知します。
 - a. [AWS Systems Manager Change Calendar](#) を使用して、変更を行う変更ウィンドウを作成できます。これにより、チームメンバーは安全に変更を行うことができるタイミングを知ることができます。
4. 脆弱性の通知とパッチ情報をモニターして、ワークロードコンポーネントに関連する予想できない潜在的なリスクの脆弱性を理解します。チームメンバーが対応できるように通知を送信します。
 - a. [AWS セキュリティ速報](#) を購読して、AWS における脆弱性に関する通知を受信できます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS07-BP03 ランブックを使用して手順を実行する](#) - 成果がわかっている場合は、ランブックを提供してコミュニケーションを実行可能なものにします。
- [OPS07-BP04 プレイブックを使用して問題を調査する](#) - 成果が不明の場合は、プレイブックによってコミュニケーションを実行可能なものにできます。

関連するドキュメント:

- [AWS セキュリティ速報](#)
- [Open CVE](#)

関連する例:

- [Well-Architected Labs: Inventory and Patch Management \(Level 100\)](#) (Well-Architected ラボ: イベントリおよびパッチ管理 (レベル 100))

関連サービス:

- [Amazon Q Developer in chat applications](#)
- [AWS Systems Manager Change Calendar](#)
- [AWS Systems Manager ドキュメント](#)

OPS03-BP05 実験の推奨

実験は、新しいアイデアを製品や機能に変える触媒となります。実験は、学習を加速し、チームメンバーが関心と当事者意識を持ち続けることの一助となります。イノベーションを促進するために、チームメンバーは頻繁に実験することが奨励されます。結果が思わしくないものであっても、何をすべきでないかを知ることには価値があります。実験が成功したものの望ましくない結果が得られた場合、チームメンバーが罰せられることはありません。

期待される成果:

- イノベーションを育むために、組織では実験が奨励されます。
- 実験は学びの機会として使用されます。

一般的なアンチパターン:

- A/B テストを実行したいが、実験を実行する仕組みがない。テストを行うことができないまま UI の変更をデプロイした。その結果、カスタマーエクスペリエンスが低下した。
- 会社にはステージ環境と本稼働環境しかない。新機能や新製品を実験するサンドボックス環境がないため、本稼働環境で実験を行わなければならない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 実験はイノベーションを促進します。
- 実験を通して、ユーザーからのフィードバックにより迅速に対応できます。
- 組織に学習の文化が築かれます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

実験は安全な方法で実行する必要があります。複数の環境を活用して、本稼働リソースを危険に晒すことなく、実験を行います。A/B テストや機能フラグを使用して、実験をテストします。チームメンバーがサンドボックス環境で実験を行えるようにします。

お客様事例

AnyCompany Retail では実験が奨励されています。チームメンバーは週の仕事の 20% を実験や新技術の学習に使用できます。サンドボックス環境があり、イノベーションを行うことができます。新機能には A/B テストが使用され、実際のユーザーのフィードバックを使用して機能を検証します。

実装手順

1. 組織全体でリーダーたちと協力して実験をサポートしてもらいます。チームメンバーは安全な方法で実験を行うことが奨励されます。
2. チームメンバーに、安全に実験できる環境を提供します。チームメンバーが本稼働環境に似た環境にアクセスできるようにする必要があります。
 - a. 個別の AWS アカウントを使用して実験用のサンドボックス環境を作成できます。アカウントのプロビジョニングには、[AWS Control Tower](#) を使用できます。
3. 機能フラグや A/B テストを使用して安全に実験を行い、ユーザーからのフィードバックを収集します。
 - a. [AWS AppConfig 機能フラグ](#) を使用して、機能フラグを作成できます。
 - b. 限定されたデプロイに対する A/B テストの実行には、[Amazon CloudWatch Evidently](#) を使用できます。
 - c. [AWS Lambda のバージョン](#) を使用して、関数の新しいバージョンをデプロイし、ベータテストを実行できます。

実装計画に必要な工数レベル: 高。安全な方法で実験できる環境をチームメンバーに提供し実験を行うには、多額の投資が必要です。また、機能フラグを使用したり A/B テストをサポートしたりするために、アプリケーションコードの変更が必要になる場合があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS11-BP02 インシデント後の分析を実行する](#) - 実験に加えて、インシデントから学習することは、イノベーションの重要な推進要素です。
- [OPS11-BP03 フィードバックループを実装する](#) - フィードバックループは、実験の重要な部分です。

関連するドキュメント:

- [An Inside Look at the Amazon Culture: Experimentation, Failure, and Customer Obsession](#) (Amazon 文化の裏側: 実験、失敗、顧客第一主義)
- [Best practices for creating and managing sandbox accounts in AWS](#) (AWS でのサンドボックスアカウントの作成と管理におけるベストプラクティス)
- [Create a Culture of Experimentation Enabled by the Cloud](#) (クラウドで可能になる実験文化の構築)
- [Enabling experimentation and innovation in the cloud at SulAmérica Seguros](#) (SulAmérica Seguros におけるクラウドでの実験とイノベーションの実現)
- [Experiment More, Fail Less](#) (実験が多いほど失敗は少なくなる)
- [Organizing Your AWS Environment Using Multiple Accounts - Sandbox OU](#) (複数のアカウントを使用した AWS 環境の組織化 - サンドボックス OU)
- [Using AWS AppConfig Feature Flags](#) (AWS AppConfig の機能フラグを使用する)

関連動画:

- [AWS On Air ft. Amazon CloudWatch Evidently | AWS Events](#) (AWS On Air: Amazon CloudWatch Evidently 特集 | AWS イベント)
- [AWS On Air San Fran Summit 2022 ft. AWS AppConfig Feature Flags integration with Jira](#) (AWS On Air San Fran Summit 2022: Jira を使用した AWS AppConfig 機能フラグの統合)
- [AWS re:Invent 2022 - A deployment is not a release: Control your launches w/feature flags \(BOA305-R\)](#) (AWS re:Invent 2022 - デプロイはリリースではない: 機能フラグで起動をコントロールする (BOA305-R))
- [Programmatically Create an AWS アカウント with AWS Control Tower](#) (AWS Control Tower を使用して AWS アカウントをプログラムで作成する)
- [Set Up a Multi-Account AWS Environment that Uses Best Practices for AWS Organizations](#) (AWS Organizations のベストプラクティスを使用するマルチアカウント AWS 環境の設定)

関連する例:

- [AWS Innovation Sandbox](#)
- [End-to-end Personalization 101 for E-Commerce](#) (E コマース向けのエンドツーエンドのパーソナライゼーション 101)

関連サービス:

- [Amazon CloudWatch Evidently](#)
- [AWS AppConfig](#)
- [AWS Control Tower](#)

OPS03-BP06 チームメンバーがスキルセットを維持、強化することができ、それが推奨されている

チームは、ワークロードに対応するに際して、新しいテクノロジーを採用し、需要と責任の変化をサポートするために、スキルセットを強化する必要があります。新しいテクノロジーにおけるスキルの発達は、多くの場合、チームメンバーの満足度の源となり、イノベーションをサポートします。チームメンバーが強化している自らのスキルを検証および認識し、業界認証を追求および維持できるように支援します。組織の知識とスキルを持ち、熟練したチームメンバーを失った場合は、クロストレーニングによって知識の伝達を促進し、重大な影響のリスクを緩和します。学習のために専用の時間を割り当てます。

AWS は、[AWS ご利用開始のためのリソースセンター](#)、[AWS ブログ](#)、[AWS オンラインテック トーク](#)、[AWS イベントとオンラインセミナー](#)、[AWS Well-Architected ラボ](#)などのリソースを提供しており、チームを教育するためのガイダンス、事例、詳細なチュートリアルを提供しています。

また、AWS では、[Amazon Builders' Library](#) で AWS の運用を通じて学んだベストプラクティスとパターン、[AWS ブログ](#) や [公式 AWS ポッドキャスト](#)を通じて幅広い有益な教材を共有しています。

AWS が提供する Well-Architected ラボ、[AWS サポート \(AWS ナレッジセンター、AWS ディスカッションフォーラム、および AWS サポート センター\)](#) および [AWS ドキュメント](#) などのリソースを活用して、チームの教育に役立ててください。AWS に関しての質問については、AWS サポート センターを利用して AWS サポート に連絡してください。

[AWS トレーニングと認定](#) では、AWS の基礎に関するセルフペースデジタルコースを通じて無料のトレーニングを提供しています。また、インストラクターが実施するトレーニングに登録して、チームの AWS スキルの開発をさらにサポートすることもできます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- チームメンバーはスキルセットの維持と成長が可能で推奨されている: 新しいテクノロジーを採用し、イノベーションをサポートし、ワークロードのサポートにおける需要と責任の変化に対応するためには、継続的な教育が必要です。

- 教育のためのリソースを提供する: 構造的に設けられた専用の時間、トレーニング資料へのアクセス、ラボリソース、カンファレンスや専門家組織への参加のサポートにより、教育者と同僚の両方から学習する機会を得ることができます。下級チームのメンバーが、上級チームのメンバーをメンターとするためにアクセスできるようにしたり、上級チームのメンバーの業務をシャドウイングして、自らの手法やスキルを評価してもらえるようにしたりします。より広い視点を持つために、仕事に直接関係しないコンテンツについて学習することを奨励します。
- チーム教育とチーム間のエンゲージメント: チームメンバーの継続的な教育のニーズに合った計画を立てます。チームメンバーが他のチームに (一時的または永続的に) 参加し、組織全体に役立つスキルやベストプラクティスを共有する機会を提供する
- 業界認証の追求と維持をサポートする: チームメンバーが学んだことを検証し、その成果を認める業界認証を取得および維持するのをサポートします。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ご利用開始のためのリソースセンター](#)
- [AWS ブログ](#)
- [AWS クラウド コンプライアンス](#)
- [AWS ディスカッションフォーラム](#)
- [AWS ドキュメント](#)
- [AWS オンラインテックトーク](#)
- [AWS イベントとオンラインセミナー](#)
- [AWS ナレッジセンター](#)
- [AWS サポート](#)
- [AWS トレーニング と 認定](#)
- [AWS Well-Architected ラボ、](#)
- [Amazon Builders' Library](#)
- [公式 AWS ポッドキャストを通じて幅広い有益な教材を共有しています。](#)

OPS03-BP07 チームに適正なリソースを提供する

チームメンバーのキャパシティを維持し、ワークロードのニーズを満たすツールとリソースを提供します。チームメンバーに過剰な負荷がかかることは、人為的ミスに起因するインシデントのリスク

を高めます。ツールやリソースへの投資 (頻繁に実行されるアクティビティのオートメーションなど) によって、チームの有効性を高め、より多くの活動をサポートすることを可能にします。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- チームに適正なリソースを提供する: チームの成功、および成功または失敗の要因を確実に把握します。チームに適正なリソースを提供してサポートします。
- チームのパフォーマンスを理解する: チームによる業務成果の達成度や アセット開発の成果を測定します。時間の経過とともに成果とエラー率の変化を追跡します。チームと協力して、チームに影響する業務に関する課題 (責任の増加、テクノロジーの変化、人員の喪失、サポート対象の顧客の増加など) を理解します。
- チームのパフォーマンスへの影響を理解する: チームと常に関わり、彼らがどのような状態にあるのか、また彼らに影響を与える外的要因があるのかを理解します。チームが外部要因の影響を受けた場合、目標を再評価し、必要に応じてターゲットを調整します。チームの進行を妨げている障害を特定します。チームのために障害に対処し、不要な負担を取り除きます。
- チームの成功に必要なリソースを提供する: リソースが適切かどうか、追加リソースが必要かどうかを定期的に検証し、チームをサポートするために適切な調整を行います。

OPS03-BP08 チーム内やチーム間でさまざまな意見が推奨され、求められる

組織間の多様性を活用して、複数のユニークな視点を追求します。この視点を使用して、イノベーションを高め、想定に挑み、確認バイアスに傾くリスクを軽減します。チーム内のインクルージョン、多様性、アクセシビリティを向上させ、有益な視点を得ます。

組織文化は、チームメンバーのジョブに対する満足度と定着率に直接影響します。チームメンバーのやる気と能力を引き出して、ビジネスの成功につなげます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- 多様な意見や視点を求める: すべてのメンバーからの貢献を求めます。立場の弱いグループの意見に耳を傾けます。ミーティングでは、役割と責任の割り当てを定期的に変更します。
- 役割と責任を拡張する: チームメンバーが通常引き受けることのないであろう役割を引き受ける機会を提供します。その役割から、そして、通常はやり取りしない新しいチームメンバーとのやり取りから、経験や視点を得ることができます。また自分の経験と視点を、やり取りをする新しい役割やチームメンバーにもたらしめます。視点がなくなるにつれて、追加のビジネスの機会が得ら

れたり、改善のための新しい機会が見出されたりすることがあります。チーム内のメンバーに、他のメンバーが通常実行する一般的なタスクを交替で担当してもらい、当該タスクの実行の需要と影響を理解してもらいます。

- 安全で温かい環境を提供する: 組織内のチームメンバーの精神的および物理的な安全を確保するポリシーと統制を備えます。チームメンバーは、報復を恐れずにやり取りできる必要があります。チームメンバーが安心し、温かい気持ちになると、当事者意識が高まり、生産性が向上する可能性が高くなります。組織がより多様になるほど、顧客を含め、サポートする人々に対する理解が深まります。チームのメンバーが快適で、自由に話し、自分の話を聞いてもらえることを確信すると、自らの貴重な洞察 (マーケティングの機会、アクセシビリティのニーズ、未開拓の市場セグメント、環境内の認識されていないリスクなど) を共有する可能性が高まります。
- チームメンバーが完全に参加できるようにする: 従業員がすべての業務関連活動に完全に参加するために必要なリソースを提供します。日々の課題に直面するチームメンバーは、それを回避するためのスキルを身に付けています。これらの独自に開発したスキルは、組織に大きなメリットをもたらします。チームメンバーに必要な配慮をしてサポートすることで、貢献から得られるメリットが大きくなります。

準備

質問

- [OPS 4.オブザーバビリティをワークロードに実装するにはどうすればよいでしょうか？](#)
- [OPS 5.どのように欠陥を減らし、修正を容易にして、本番環境へのフローを改善するのですか？](#)
- [OPS 6.どのようにデプロイのリスクを軽減しますか？](#)
- [OPS 7.ワークロードをサポートする準備が整っていることはどうすれば確認できるでしょうか？](#)

OPS 4.オブザーバビリティをワークロードに実装するにはどうすればよいでしょうか？

ワークロードにオブザーバビリティを実装することで、ワークロードの状態を把握し、ビジネス要件に基づいてデータ主導の意思決定を行うことができます。

ベストプラクティス

- [OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する](#)
- [OPS04-BP02 アプリケーションテレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP03 ユーザーエクスペリエンステレメトリーを実装する](#)

- [OPS04-BP04 依存関係のテレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP05 分散トレースを実装する](#)

OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する

ワークロードにオブザーバビリティを実装するには、まずワークロードの状態を理解し、ビジネス要件に基づいてデータ主導の意思決定を行います。モニタリングアクティビティとビジネス目標を合致させる最も効果的な方法の 1 つは、主要業績評価指標 (KPI) を定義してモニタリングすることです。

期待される成果: ビジネス目標と緊密に連携した効率的なオブザーバビリティを実践することにより、モニタリングアクティビティが常に具体的なビジネス成果につながります。

一般的なアンチパターン:

- 未定義の KPI: 明確な KPI がいないまま作業を進めると、過度なモニタリングやモニタリング不足になり、重要なシグナルを見逃してしまう可能性がある。
- 静的 KPI: 作業負荷やビジネス目標が変化しても KPI を再検討したり調整したりしていない。
- ビジネスの成果と直接の相互関係がなかったり、実際の問題との関連性が明らかでない技術的なメトリクスに重点が置かれている。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 問題の特定が容易: 多くの場合、技術的なメトリクスと比較して、ビジネス KPI はより明確に問題を検出します。ビジネス KPI の低下は、多数の技術的メトリクスを細かく検証するよりも効果的に問題を特定できます。
- ビジネスとの連携: モニタリングアクティビティがビジネス目標を直接サポートしていることが確認できます。
- 効率性: モニタリングリソースに優先順位を付けて重要なメトリクスに注目できます。
- 積極性: 問題がビジネスに及ぼす影響が拡大する前に、問題を認識して対処できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ワークロード KPI を効果的に定義する方法:

1. ビジネス成果から始めます。メトリクスの詳細に取り掛かる前に、望ましいビジネス成果を理解しておきます。売上の増加、ユーザーエンゲージメントの向上、または応答時間の短縮などがあります。
2. 技術的なメトリクスをビジネス目標と関連付けます。すべての技術メトリクスがビジネスの成果に直接影響するわけではありません。直接影響するようなメトリクスを特定します。ただし、多くの場合、ビジネス KPI を使用して問題を特定する方が簡単です。
3. [Amazon CloudWatch](#) の使用: CloudWatch を採用して、KPI となるメトリクスを定義してモニタリングします。
4. KPI を定期的に見直して更新します。ワークロードとビジネスが進化するにつれ、KPI を適切に調整します。
5. 関係者の参画: KPI の定義とレビューには、技術チームと業務チームの両方の関与が必要です。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [the section called “OPS04-BP02 アプリケーションテレメトリーを実装する”](#)
- [the section called “OPS04-BP03 ユーザーエクスペリエンステレメトリーを実装する”](#)
- [the section called “OPS04-BP04 依存関係のテレメトリーを実装する”](#)
- [the section called “OPS04-BP05 分散トレースを実装する”](#)

関連するドキュメント:

- [AWS オブザーバビリティのベストプラクティス](#)
- [CloudWatch ユーザーガイド](#)
- [AWS オブザーバビリティ Skill Builder コース](#)

関連動画:

- [オブザーバビリティ戦略の策定](#)

関連する例:

- [One Observability ワークショップ](#)

OPS04-BP02 アプリケーションテレメトリーを実装する

アプリケーションテレメトリーは、ワークロードオブザーバビリティの基盤です。アプリケーションの状態や、技術的およびビジネス上の成果の達成に関する実践的なインサイトを提供するテレメトリーを送出することが重要です。トラブルシューティングから新機能の影響の測定、ビジネスの主要業績評価指標 (KPI) との整合性の確認まで、アプリケーションテレメトリーを使用することで、ワークロードのビルド、運用、展開の仕方に関する情報を得ることができます。

メトリクス、ログ、トレースは、オブザーバビリティの 3 つの主要な柱となります。この 3 つの柱は、アプリケーションの状態を説明する診断ツールとして機能し、徐々にベースラインの作成や異常の特定に役立つようになります。ただし、モニタリングアクティビティとビジネス目標の整合性を確保するには、主要業績評価指標 (KPI) を定義してモニタリングすることが非常に重要です。多くの場合、ビジネス KPI を使用すると、技術的なメトリクスのみの場合よりも問題を特定しやすくなります。

リアルユーザーモニタリング (RUM) や合成トランザクションなどのその他の種類のテレメトリーは、これらの主要なデータソースを補完します。RUM はリアルタイムのユーザーの操作に関するインサイトを提供します。合成トランザクションは潜在的なユーザー行動のシミュレーションを行い、実際のユーザーがボトルネックに直面する前にボトルネックを検出するのに役立ちます。

期待される成果: ワークロードのパフォーマンスに関する実践的なインサイトを導き出します。このようなインサイトを活用すると、パフォーマンスの最適化に関する積極的な意思決定、ワークロードの安定性の向上、CI/CD プロセスの合理化、リソースの効果的な活用につながります。

一般的なアンチパターン:

- 不完全なオブザーバビリティ: ワークロードのあらゆるレイヤーにオブザーバビリティを組み込むことを怠ると、死角が生じ、システムのパフォーマンスや動作に関する重要なインサイトが明らかにされない可能性があります。
- 断片化されたデータビュー: データが複数のツールやシステムに分散している場合、ワークロードの状態とパフォーマンスを包括的に把握することが困難になります。
- ユーザーから報告された問題: これは、テレメトリーとビジネス KPI のモニタリングによる積極的な問題検出ができていないという兆候です。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 情報に基づいた意思決定: テレメトリーとビジネス KPI から得られるインサイトを活用して、データ主導の意思決定を行うことができます。
- 運用効率の向上: データ主導型のリソース利用は、高いコスト効率をもたらします。

- ワークロードの安定性の向上: 問題をより迅速に検出して解決し、稼働時間を改善します。
- CI/CD プロセスの効率化: テレメトリデータから得られるインサイトにより、プロセスの改善と信頼性の高いコードの配信が容易になります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ワークロードのアプリケーションテレメトリを実装するには、[Amazon CloudWatch](#) および [AWS X-Ray](#) などの [AWS サービスを使用します](#)。Amazon CloudWatch が提供する包括的なモニタリングツールのスイートを使用して、AWS 内やオンプレミス環境のリソースやアプリケーションをモニタリングできます。メトリクスを収集、追跡、分析して、ログデータの統合とモニタリングを行い、リソースの変化に対応して、ワークロードがどのように運用されているかの詳細を明らかにします。これと連携して AWS X-Ray を使用すると、アプリケーションをトレース、分析、デバッグできるため、ワークロードの動作を詳しく把握できます。サービスマップ、レイテンシー分布、トレースタイムラインなどの機能を提供する X-Ray を使用すると、ワークロードのパフォーマンスとパフォーマンスに影響を及ぼすボトルネックに関するインサイトが得られます。

実装手順

1. 収集するデータの特定: ワークロードの状態、パフォーマンス、動作に関する重要なインサイトを提供する主要なメトリクス、ログ、トレースを確認します。
2. [CloudWatch](#) エージェントのデプロイ: CloudWatch エージェントを使用すると、ワークロードと基盤となるインフラストラクチャからシステムとアプリケーションのメトリクスとログを取得できます。CloudWatch エージェントを使用すると、OpenTelemetry や X-Ray トレースを収集して、X-Ray に送信することもできます。
3. ビジネス KPI の定義とモニタリング: ビジネス成果に沿った [カスタムメトリクス](#) を確立 [します](#)。
4. AWS X-Ray を使用したアプリケーションのインストルメント化: CloudWatch エージェントのデプロイに加えて、トレースデータを送出できるよう [アプリケーションをインストルメント化](#) することが重要です。このプロセスにより、ワークロードの動作とパフォーマンスをさらに詳細に把握できます。
5. アプリケーション全体にわたるデータ収集の標準化: アプリケーション全体にわたり、データ収集方法を標準化します。均一性を確立することで、データの関連付けと分析が容易になり、アプリケーションの動作を包括的に把握しやすくなります。
6. データの分析とデータに基づく対処: データ収集と正規化が完了したら、[Amazon CloudWatch](#) をメトリクスとログの分析に、[AWS X-Ray](#) をトレース分析に使用します。このような分析を行う

ことで、ワークロードの状態、パフォーマンス、動作に関する重要なインサイトを入手し、意思決定プロセスの指針とすることができます。

実装計画に必要な工数レベル: 高

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する](#)
- [OPS04-BP03 ユーザーエクスペリエンステレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP04 依存関係のテレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP05 分散トレースを実装する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS オブザーバビリティのベストプラクティス](#)
- [CloudWatch ユーザーガイド](#)
- [AWS X-Ray デベロッパーガイド](#)
- [運用の可視性を高めるために分散システムを装備する](#)
- [AWS オブザーバビリティ Skill Builder コース](#)
- [Amazon CloudWatch の最新情報](#)
- [AWS X-Ray の最新情報](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2022 - Amazon におけるオブザーバビリティのベストプラクティス](#)
- [AWS re:Invent 2022 - オブザーバビリティ戦略の策定](#)

関連する例:

- [One Observability ワークショップ](#)
- [AWS ソリューションライブラリ: Amazon CloudWatch を使用したアプリケーションモニタリング](#)

OPS04-BP03 ユーザーエクスペリエンステレメトリーを実装する

カスタマーエクスペリエンスやアプリケーション操作について詳細なインサイトを取得することは、非常に重要です。リアルユーザーモニタリング (RUM) と合成トランザクションは、この目的のための強力なツールとなります。RUM は、実際のユーザーの操作に関するデータを提供し、ユーザーの満足度を生で把握できます。一方、合成トランザクションはユーザーの操作のシミュレーションを行います。これにより、実際のユーザーに影響が及ぶ前に潜在的な問題を検出できます。

期待される成果: カスタマーエクスペリエンスの包括的な確認、積極的な問題の検出、ユーザー操作の最適化により、シームレスなデジタルエクスペリエンスを提供できます。

一般的なアンチパターン:

- リアルユーザーモニタリング (RUM) をしないアプリケーション:
 - 問題検出の遅延: RUM を行わない場合、ユーザーからの苦情があるまでパフォーマンスのボトルネックや問題に気付かない可能性があります。このような事後対応型のアプローチは、お客様の不満につながる可能性があります。
 - ユーザーエクスペリエンスに関するインサイトの欠如: RUM を採用しない場合、実際のユーザーがアプリケーションをどのように操作したかを示す重要なデータが得られず、ユーザーエクスペリエンスの最適化の面で限界があります。
- 合成トランザクションを行わないアプリケーション:
 - 細部を見逃すケース: 合成トランザクションは、一般的なユーザーには頻繁に使用されていない可能性があるにしろ、特定の業務部門にとっては重要であるパスや機能のテストに役立ちます。合成トランザクションを行わないと、このようなパスが誤動作しても検出されない場合があります。
 - アプリケーション非使用時の問題の確認: 定期的に合成テストを実行して、実際のユーザーがアプリケーションを積極的に操作していない時間のシミュレーションを行うことで、システムが常に適正に機能することを確認できます。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 積極的な問題検出: 実際のユーザーに影響が及ぶ前に、潜在的な問題を特定して対処できます。
- ユーザーエクスペリエンスの最適化: RUM からの継続的なフィードバックを利用すると、ユーザーエクスペリエンス全体の改善と向上につながります。
- デバイスとブラウザーのパフォーマンスに関するインサイト: アプリケーションがさまざまなデバイスやブラウザーでどのように動作するかを把握して、さらなる最適化を実現します。

- 検証済みのビジネスワークフロー: 定期的な合成トランザクションにより、コア機能とクリティカルパスの運用と効率性を確実に維持できます。
- アプリケーションのパフォーマンスの強化: 実際のユーザーデータから収集したインサイトを活用して、アプリケーションの応答性と信頼性を向上できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ユーザーアクティビティテレメトリのために RUM と合成トランザクションを活用するうえで、AWS は次のとおりのサービスを提供しています [Amazon CloudWatch RUM](#) と [Amazon CloudWatch Synthetics](#)。メトリクス、ログ、トレースをユーザーアクティビティデータと組み合わせることで、アプリケーションの動作のステータスとユーザーエクスペリエンスの両方を包括的に把握できます。

実装手順

1. Amazon CloudWatch RUM のデプロイ: アプリケーションを CloudWatch RUM と統合して、実際のユーザーデータを収集、分析、提示します。
 - a. [CloudWatch RUM JavaScript ライブラリを使用して](#)、RUM をアプリケーションと統合します。
 - b. ダッシュボードを設定して、実際のユーザーデータを可視化してモニタリングします。
2. CloudWatch Synthetics の設定: ユーザーのアプリケーション操作をシミュレートする Canary、つまりスクリプト化したルーチンを作成します。
 - a. 重要なアプリケーションのワークフローとパスを定義します。
 - b. [CloudWatch スクリプトを使用して Canary を設計し](#)、パスへのユーザーの操作をシミュレートします。
 - c. Canary を指定した間隔で実行するようにスケジュールを設定してモニタリングを実行し、着実にパフォーマンスチェックを実行します。
3. データの分析と対処: RUM と合成トランザクションからのデータを活用してインサイトを取得し、異常が検出された場合は是正措置を講じます。CloudWatch ダッシュボードとアラームを使用して常に情報を入手します。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する](#)
- [OPS04-BP02 アプリケーションテレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP04 依存関係のテレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP05 分散トレースを実装する](#)

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch RUM ガイド](#)
- [Amazon CloudWatch Synthetics ガイド](#)

関連動画:

- [Amazon CloudWatch RUM を使用したエンドユーザーインサイトを通してアプリケーションを最適化する](#)
- [AWS on Air ft.Real-User Monitoring for Amazon CloudWatch](#)

関連する例:

- [One Observability ワークショップ](#)
- [Amazon CloudWatch RUM ウェブクライアントの Git リポジトリ](#)
- [Amazon CloudWatch Synthetics を使用してページのロード時間を測定する](#)

OPS04-BP04 依存関係のテレメトリーを実装する

依存関係のテレメトリーは、ワークロードが依存する外部サービスやコンポーネントのヘルスとパフォーマンスをモニタリングするうえで不可欠です。依存関係のテレメトリーにより、DNS、データベース、サードパーティー API などの依存関係に関連する到達可能性、タイムアウト、その他の重要なイベントに関する貴重なインサイトが得られます。このような依存関係に関するメトリクス、ログ、トレースを出力するようにアプリケーションをインストールメント化することで、ワークロードに影響を及ぼす可能性のある潜在的なボトルネック、パフォーマンスの問題、または障害をより明確に把握できます。

期待される成果: ワークロードを支える依存関係が期待どおりに機能し、積極的に問題に対処して、最適なワークロードパフォーマンスを確保できます。

一般的なアンチパターン:

- 外部依存の見落とし: 内部アプリケーションメトリクスのみを重視し、外部の依存関係に関連するメトリクスはおろそかにしています。
- 積極的なモニタリングの不履行: 依存関係のヘルスとパフォーマンスを継続的にモニタリングするのではなく、問題が発生するまで待機しています。
- サイロ化したモニタリング: 複数の異なるモニタリングツールを使用することにより、依存関係のヘルスについての断片的かつ一貫性のないビューの生成につながっている場合があります。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- ワークロードの信頼性の向上: 外部依存を常に利用可能にして最適なパフォーマンスを発揮できるようにすることで実現できます。
- 問題の検出と解決の迅速化: ワークロードに影響が及ぶ前に、依存関係のある問題を事前に特定して対処できます。
- 包括的なビュー: ワークロードのヘルスに影響を及ぼす内部コンポーネントと外部コンポーネントの両方を全体的に把握できます。
- ワークロードのスケーラビリティ強化: 外部依存のスケーラビリティの限界とパフォーマンス特性を把握することにより実現できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ワークロードが依存しているサービス、インフラストラクチャ、プロセスを特定することから始めて、依存関係のテレメトリーを実装します。これらの依存関係が期待どおりに機能している場合の良好な状態を定量化して、測定するためにどのようなデータが必要かを判断します。その情報を使用して、依存関係のヘルスに関するインサイトを運用チームに提供するダッシュボードとアラートを作成できます。AWS ツールを使用して、依存関係が必要となるとおり機能しない場合の影響を検出して定量化します。優先事項、目標、取得したインサイトの変化に応じて、戦略を継続的に見直します。

実装手順

依存関係テレメトリーを効果的に実装する方法:

1. 外部依存関係の特定: 関係者と協力して、ワークロードが依存している外部依存関係を特定します。外部依存関係には、外部データベース、サードパーティー API、その他の環境へのネットワーク接続ルート、DNS サービスなどのサービスが含まれます。効果的な依存関係のテレメトリーを得る第一歩は、依存関係を包括的に把握することです。
2. モニタリング戦略の策定: 外部依存を明確に把握した後、それに応じたモニタリング戦略を構築します。これには、各依存関係の重要度、予想される動作、関連するサービスレベルアグリーメントまたは目標 (SLA または SLT) を把握することなどがあります。ステータスの変化やパフォーマンスの逸脱を通知する、積極的なアラートを設定します。
3. [Amazon CloudWatch Internet Monitor の活用](#): Internet Monitor を使用すると、インターネットに関してグローバルなインサイトが得られ、外部依存に影響を及ぼす可能性のある障害や中断の把握につながります。
4. [AWS Health Dashboard を使用して常に情報を入手](#): Health Dashboard を使用すると、AWS でサービスに影響を及ぼす可能性のあるイベントが発生した場合にアラートと修正ガイダンスが得られます。
5. [AWS X-Ray を使用したアプリケーションのインストルメント化](#): AWS X-Ray を使用すると、アプリケーションとアプリケーションの基盤となる依存関係のパフォーマンスに関するインサイトが得られます。リクエストを開始から終了までトレースすることにより、アプリケーションが依存している外部サービスや外部コンポーネントのボトルネックや障害を特定できます。
6. [Amazon DevOps Guru の使用](#): この機械学習ベースのサービスは、運用上の問題を特定し、重大な問題が発生する可能性のあるタイミングを予測して、実行すべき具体的な対応措置を推奨します。依存関係のインサイトを得て、その関係性が運用上の問題の原因ではないことを突き止めるために、非常に有益です。
7. 定期的なモニタリング: 外部依存に関するメトリクスとログを継続的にモニタリングします。予期しない動作やパフォーマンスの低下についてのアラートを設定します。
8. 変更後の検証: 外部依存のいずれかが更新されたり変更されたりした場合は、そのパフォーマンスを検証して、アプリケーションの要件との整合性を確認します。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する](#)
- [OPS04-BP02 アプリケーションテレメトリーを実装する](#)

- [OPS04-BP03 ユーザーエクスペリエンステレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP05 分散トレースを実装する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Health とは](#)
- [Amazon CloudWatch Internet Monitor の使用](#)
- [AWS X-Ray デベロッパーガイド](#)
- [Amazon DevOps Guru ユーザーガイド](#)

関連動画:

- [アプリケーションのパフォーマンスに影響を及ぼすインターネットの問題の可視化](#)
- [Amazon DevOps Guru の紹介](#)

関連する例:

- [Amazon DevOps Guru を使用した AIOps で運用上のインサイトを得る](#)
- [AWS Health Aware](#)

OPS04-BP05 分散トレースを実装する

分散トレースを使用すると、分散システムのさまざまなコンポーネントを通過するリクエストをモニタリングし、可視化できます。複数のソースからトレースデータを収集して統合されたビューで分析することで、チームはリクエストの流れ、ボトルネックが発生している場所、重点的に最適化に取り組むべき個所をより正確に把握できます。

期待される成果: 分散システムを通過するリクエストを包括的に把握できるため、正確なデバッグ、パフォーマンス最適化、ユーザーエクスペリエンスの向上が実現します。

一般的なアンチパターン:

- 一貫性に欠けた計測: 分散システム内のすべてのサービスがトレースを目標に計測されているわけではない。
- レイテンシーの考慮なし: エラーのみに注目し、レイテンシーや徐々にパフォーマンスが低下していることが考慮されていない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 包括的なシステムの全体像: リクエストの入力から終了まで、リクエストのパス全体にわたり可視化できます。
- デバッグの強化: 障害やパフォーマンスの問題が発生した個所を迅速に特定できます。
- ユーザーエクスペリエンスの向上: モニタリングを行い、実際のユーザーデータに基づいて最適化を行うことで、確実にシステムが実際の需要を満たせます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

計測が必要となるすべてのワークロードの要素を特定することから始めます。すべてのコンポーネントを把握したら、AWS X-Ray や OpenTelemetry などのツールを活用してトレースデータを収集し、X-Ray や Amazon CloudWatch ServiceLens Map などのツールを使用して分析を行います。デベロッパーとのレビューを定期的の実施し、Amazon DevOps Guru、X-Ray Analytics、X-Ray Insights などのツールをサポートとして使用した議論により、より詳細な検出を行います。トレースデータからアラートを設定して、ワークロードのモニタリング計画で定義されている結果に対してリスクが検出された場合に通知します。

実装手順

分散トレースを効果的に実装する方法:

1. [AWS X-Ray の採用](#): X-Ray をアプリケーションに組み込むと、アプリケーションの動作に関するインサイトを取得したり、パフォーマンスを把握して、ボトルネックを特定したりできます。X-Ray Insights を自動トレース分析に活用します。
2. サービスの計測: [AWS Lambda](#) 関数から [EC2 インスタンスまで](#)、すべてのサービスがトレースデータを送信することを確認します。計測するサービスが多いほど、エンドツーエンドのビューが明確になります。
3. [CloudWatch リアルユーザーモニタリング](#) と [合成モニタリングの統合](#): リアルユーザーモニタリング (RUM) と X-Ray を使用した合成モニタリングを統合します。これにより、実際のユーザーエクスペリエンスをキャプチャしてユーザーの操作をシミュレートし、潜在的な問題を特定できます。
4. [CloudWatch エージェントの使用](#): エージェントは X-Ray または OpenTelemetry のいずれからトレースを送信できるため、インサイトがより詳細に拡張されます。

5. [Amazon DevOps Guru の使用](#): DevOps Guru は X-Ray、CloudWatch、AWS Config、AWS CloudTrail からのデータを使用して、実践的なレコメンデーションを提供します。
6. トレースの分析: トレースデータを定期的を確認して、アプリケーションのパフォーマンスに影響を及ぼす可能性のあるパターン、異常、またはボトルネックを特定します。
7. アラートの設定: 異常なパターンや長時間のレイテンシーに対して [CloudWatch でアラームを設定すると](#)、積極的に問題に対処できます。
8. 継続的な改善: サービスが追加または変更されたら、関連するすべてのデータポイントが取得できるように、トレース戦略を再検討します。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する](#)
- [OPS04-BP02 アプリケーションテレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP03 ユーザーエクスペリエンステレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP04 依存関係のテレメトリーを実装する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS X-Ray デベロッパーガイド](#)
- [Amazon CloudWatch エージェントユーザーガイド](#)
- [Amazon DevOps Guru ユーザーガイド](#)

関連動画:

- [AWS X-Ray Insights を使用する](#)
- [AWS on Air ft. オブザーバビリティ: Amazon CloudWatch と AWS X-Ray](#)

関連する例:

- [AWS X-Ray を使用したアプリケーションのインストルメント化](#)

OPS 5.どのように欠陥を減らし、修正を容易にして、本番環境へのフローを改善するのですか？

リファクタリング、品質についてのすばやいフィードバック、バグ修正を有効にし、本番環境への変更のフローを改善するアプローチを採用します。これらにより、本番環境に採用される有益な変更を加速させ、デプロイされた問題を制限できます。またデプロイアクティビティを通じて導入された問題をすばやく特定し、修復できます。

ベストプラクティス

- [OPS05-BP01 バージョン管理を使用する](#)
- [OPS05-BP02 変更をテストし、検証する](#)
- [OPS05-BP03 構成管理システムを使用する](#)
- [OPS05-BP04 構築およびデプロイ管理システムを使用する](#)
- [OPS05-BP05 パッチ管理を実行する](#)
- [OPS05-BP06 設計標準を共有する](#)
- [OPS05-BP07 コード品質の向上のためにプラクティスを実装する](#)
- [OPS05-BP08 複数の環境を使用する](#)
- [OPS05-BP09 小規模かつ可逆的な変更を頻繁に行う](#)
- [OPS05-BP10 統合とデプロイを完全自動化する](#)

OPS05-BP01 バージョン管理を使用する

変更とリリースの追跡を有効にするにはバージョン管理を使用します。

AWS の多くのサービスは、バージョン管理機能を備えています。 [AWS CodeCommit などのリビジョンまたはソース管理システムを使用して、](#) インフラストラクチャのバージョン管理された [AWS CloudFormation](#) テンプレートなどのコードやその他のアーティファクトを管理します。

期待される成果: コードに関してチームが協力し合います。コードをマージすると、コードの一貫性が維持され、変更点が失われることはありません。エラーは、適正なバージョン管理によって簡単に元に戻すことができます。

一般的なアンチパターン:

- コードを開発し、ワークステーションに保存したのに、そのワークステーションで回復不可能なストレージ障害が発生し、コードが失われる。

- 既存のコードを変更で上書きした後、アプリケーションを再起動すると、操作できなくなる。変更を元に戻すことができない。
- レポートファイルへの書き込みがロックされていて、別のユーザーが編集する必要があるとき、編集をしようとするユーザーは、ほかのユーザーに作業を停止するように求める。
- 研究チームは、今後の業務を形作る詳細な分析に取り組んでいます。誰かが誤って最終レポートを買い物リストで上書きして保存してしまう。変更を元に戻すことができず、レポートを再作成する必要がある。

このベストプラクティスを活用するメリット: バージョン管理機能を使用すると、既知の良好な状態や以前のバージョンに簡単に戻すことができ、アセットが失われるリスクを低減できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

バージョン管理されたレポジトリでアセットを維持します。そうすることで、変更の追跡、新しいバージョンのデプロイ、既存バージョンへの変更の検出、以前のバージョンの回復 (障害が発生する場合に、その前の良好な状態に戻すなど) をサポートします。構成管理システムのバージョン管理機能を手順に統合します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS05-BP04 構築およびデプロイ管理システムを使用する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS CodeCommit とは](#)

関連動画:

- [AWS CodeCommit の紹介](#)

OPS05-BP02 変更をテストし、検証する

デプロイされた変更はすべてテストし、本稼働でのエラーを回避する必要があります。このベストプラクティスは、バージョンコントロールからアーティファクトビルドへの変更をテストすることに重点を置いています。テストには、アプリケーションコードの変更に加えて、インフラストラクチャ、

設定、セキュリティコントロール、運用手順も含める必要があります。テストは、単体テストからソフトウェアコンポーネント分析 (SCA) まで、さまざまな形態があります。ソフトウェアの統合および配信プロセスでテストをさらに早めると、アーティファクト品質の確実性が増します。

組織はすべてのソフトウェアアーティファクトにおいてテスト基準を作成する必要があります。テストを自動化すると、手間を軽減し、手動テストによるエラーを回避できます。手動テストが必要な場合もあります。デベロッパーは自動テストの結果を確認して、ソフトウェアの品質を向上させるフィードバックループを構築する必要があります。

期待される成果: ソフトウェアの変更は、配信前にすべてテストされています。デベロッパーはテスト結果と検証にアクセスできます。組織に、すべてのソフトウェア変更に適用されるテスト基準があります。

一般的なアンチパターン:

- ソフトウェアの新しい変更を、テストせずにデプロイする。本稼働で実行に失敗し、その結果サービスが停止する。
- 新しいセキュリティグループが、本番前環境でのテストをせずに AWS CloudFormation にデプロイされる。そのセキュリティグループによって、ユーザーがアプリにアクセスできなくなる。
- メソッドが変更されても単体テストを行わない。本稼働へのデプロイ時にソフトウェアが失敗する。

このベストプラクティスを活用するメリット: ソフトウェアのデプロイでの変更失敗率が軽減されます。ソフトウェアの品質が向上します。デベロッパーのコードの実行可能性に関する意識が向上します。確信を持ってセキュリティポリシーをロールアウトし、組織のコンプライアンスをサポートできます。自動スケーリングポリシーの更新などインフラストラクチャの変更を事前にテストし、トラフィックの二重を満たすことができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

継続的統合の実践の一部として、アプリケーションコードからインフラストラクチャまで、すべての変更に対してテストを行います。テスト結果は、デベロッパーが迅速にフィードバックを得られるように公開します。組織で、すべてのソフトウェア変更に適用されるテスト基準を施行します。

お客様事例

AnyCompany Retail では、継続的インテグレーションパイプラインの一環として、すべてのソフトウェアアーティファクトに対して複数の種類のテストを実行しています。テスト駆動開発を実践して

いるため、すべてのソフトウェアに単体テストがあります。アーティファクトがビルドされると、エンドツーエンドのテストが実行されます。1 ラウンド目のテストが完了すると、静的アプリケーションセキュリティスキャンを実行し、既知の脆弱性を探します。デベロッパーは、各テストに合格するたびにメッセージを受け取ります。すべてのテストが完了すると、ソフトウェアアーティファクトはアーティファクトリポジトリに保存されます。

実装手順

1. 組織の関係者と協力して、ソフトウェアアーティファクトのテスト基準を作成します。すべてのアーティファクトが合格しなければならない基準のテストとは何でしょうか。テスト範囲に含める必要があるコンプライアンスやガバナンスの要件はありますか。コード品質テストを実施する必要がありますか。テスト完了時に通知が必要となるのは誰ですか。
 - a. [AWS デプロイパイプラインリファレンスアーキテクチャ](#)は、統合パイプラインの一部としてソフトウェアアーティファクトに対して実施できる、さまざまな種類のテストの信頼できるリストを提供しています。
2. ソフトウェアテスト基準に基づいて必要なテストを行い、アプリケーションを計測します。テストの各セットは 10 分以内に完了する必要があります。テストは統合パイプラインの一部として実行する必要があります。
 - a. [Amazon CodeGuru Reviewer](#) を使用すると、アプリケーションコードをテストして欠陥を検出できます。
 - b. [AWS CodeBuild](#) を使用して、ソフトウェアアーティファクトのテストを実施できます。
 - c. [AWS CodePipeline](#) を使用すると、ソフトウェアテストをパイプラインに組み込むことができます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS05-BP01 バージョン管理を使用する](#)
- [OPS05-BP06 設計標準を共有する](#)
- [OPS05-BP10 統合とデプロイを完全自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [テスト駆動の開発アプローチを導入する](#)
- [TaskCat および CodePipeline を使用した自動化された AWS CloudFormation テストパイプライン](#)

- [オープンソースの SCA、SAST、DAST ツールを使用してエンドツーエンドの AWS DevSecOps CI/CD パイプラインを構築する](#)
- [サーバーレスアプリケーションのテスト開始方法](#)
- [CI/CD パイプラインをリリースキャプテンとして活用する](#)
- [「AWS における継続的インテグレーションと継続的デリバリーの実践」ホワイトペーパー](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2020: テスト可能なインフラストラクチャ: AWS での統合テスト](#)
- [AWS Summit ANZ 2021 - CDK とテスト駆動開発を活用してテストファースト戦略を促進する](#)
- [AWS CDK を使用して Infrastructure as Code をテストする](#)

関連リソース:

- [AWS デプロイパイプラインリファレンスアーキテクチャ - アプリケーション](#)
- [AWS Kubernetes DevSecOps パイプライン](#)
- [Policy as Code ワークショップ - テスト駆動開発](#)
- [AWS CodeBuild を使用して GitHub から Node.js アプリケーションの単体テストを実行する](#)
- [インフラストラクチャコードのデータ駆動開発に Serverspec を使用する](#)

関連サービス:

- [Amazon CodeGuru Reviewer](#)
- [AWS CodeBuild](#)
- [AWS CodePipeline](#)

OPS05-BP03 構成管理システムを使用する

設定を変更し、変更を追跡記録するには、構成管理システムを使用します。これらのシステムは、手動プロセスによって発生するエラーと、変更を導入する労力を減らします。

静的な構成管理では、ライフタイムを通じて一貫性を維持することが期待されるリソースの初期化時に値を設定します。このケースの例として、インスタンス上のアプリケーションサーバーまたはウェブサーバー用を設定する場合や、[AWS Management Console](#) 内または [AWS CLI](#) を介して AWS サービスの設定を定義する場合が挙げられます。

動的な構成管理では、ライフタイムを通じて変化する、または変化することが予測されるリソースの初期化時に値を設定します。例えば、構成変更を介してコードの機能を有効にするように機能トグルを設定したり、インシデント発生時にログの詳細レベルを変更してより多くのデータを取得し、インシデント終了時に詳細レベルを元に戻して不要なログや負荷を減らしたりすることができます。

AWS では、[AWS Config を使用して](#) アカウント間とリージョン全体にわたる AWS リソースの設定を [継続的にモニタリングできます](#)。これは、設定履歴を追跡し、設定変更がほかのリソースに与える影響を理解して、[AWS Config ルール](#) と [AWS Config コンフォーマンスパックを使用した期待される、または望まれる設定との比較監査を行えます](#)。

Amazon EC2 インスタンス、AWS Lambda、コンテナ、モバイルアプリケーション、または IoT デバイスで実行されているアプリケーションで動的設定が使用されている場合、[AWS AppConfig](#) を使用して環境全体にわたり、設定、検証、デプロイ、モニタリングできます。

AWS では、[AWS デベロッパーツールなどのサービスを使用して、継続的インテグレーションと継続的デプロイ \(CI/CD\) パイプラインを構築できます](#) ([AWS CodeCommit](#)、[AWS CodeBuild](#)、[AWS CodePipeline](#)、[AWS CodeDeploy](#)、[AWS CodeStar](#)など)。

期待される成果: 継続的インテグレーションと継続的デリバリー (CI/CD) パイプラインの一部として設定、検証、デプロイを行います。モニタリングして、設定が正しいことを確認します。これにより、エンドユーザーや顧客への影響を最小限に抑えることができます。

一般的なアンチパターン:

- あなたがフリート全体でウェブサーバー設定を手動で更新したところ、更新エラーのために多数のサーバーが応答しなくなりました。
- あなたは、何時間もかけて、アプリケーションサーバーフリートを手動で更新します。変更中の設定の不整合が、予期しない動作を引き起こします。
- 誰かがセキュリティグループを更新したため、ウェブサーバーにアクセスできなくなりました。変更内容を把握しなければ、問題の調査にかなりの時間を費やすことになり、復旧までより長くの時間を要することになります。
- 検証をせずに CI/CD を使用して本番稼働前の設定を本番環境にプッシュします。ユーザーと顧客に正確でないデータやサービスを提供してしまいます。

このベストプラクティスを活用するメリット: 構成管理システムを採用することで、変更やその追跡の労力のレベルと、手動の手順に起因するエラーの頻度を軽減できます。構成管理システムを使用すると、ガバナンス、コンプライアンス、規制要件に関して保証が得られます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

構成管理システムは、アプリケーションと環境の設定変更を追跡して実装するために使用されます。構成管理システムは、手動プロセスを原因として発生するエラーを低減し、設定の変更を繰り返し可能かつ監査可能にして、労力を軽減するためにも使用されます。

実装手順

1. 設定担当者を特定します。
 - a. コンプライアンス、ガバナンス、または規制上のニーズを設定担当者に伝えます。
2. 設定項目と成果物を特定します。
 - a. 設定項目とは、CI/CD パイプライン内のデプロイにより影響を受けるすべてのアプリケーション設定と環境設定です。
 - b. 成果物には、達成基準、検証、モニタリング対象などがあります。
3. ビジネス要件とデリバリーパイプラインに基づいて、構成管理ツールを選択します。
4. 誤った構成による影響を最小限に抑えるために、構成を大幅に変更する場合は、canary デプロイなどの加重デプロイを検討します。
5. 構成管理を CI/CD パイプラインに統合します。
6. プッシュされたすべての変更を検証します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS06-BP01 変更の失敗に備える](#)
- [OPS06-BP02 デプロイをテストする](#)
- [OPS06-BP03 安全なデプロイ戦略を使用する](#)
- [OPS06-BP08 テストとロールバックを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Control Tower](#)
- [AWS Landing Zone Accelerator](#)

- [AWS Config](#)
- [AWS Config とは?](#)
- [AWS AppConfig](#)
- [AWS CloudFormation とは](#)
- [AWS デベロッパーツール](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2022 - AWS ワークロードのプロアクティブなガバナンスとコンプライアンス](#)
- [AWS re:Invent 2020: AWS Config を使用してコードとしてのコンプライアンスを実現する](#)
- [AWS AppConfig を使用してアプリケーションの設定を管理してデプロイする](#)

OPS05-BP04 構築およびデプロイ管理システムを使用する

構築およびデプロイ管理システムを使用します。これらのシステムは、手動プロセスによって発生するエラーと、変更を導入する労力を減らします。

AWS では、以下のサービスを使用して、継続的インテグレーションと継続的デプロイ (CI/CD) パイプラインを構築できます。 [AWS デベロッパーツール](#) (例: AWS CodeCommit、[AWS CodeBuild](#)、[AWS CodePipeline](#)、[AWS CodeDeploy](#)、[AWS CodeStar](#))。

期待される成果: 組織の構築およびデプロイ管理システムは、適正な設定で安全なロールアウトを自動化する機能を提供する、継続的インテグレーションと継続的デリバリー (CI/CD) システムをサポートします。

一般的なアンチパターン:

- 開発システムでコードをコンパイルした後、あなたは、実行可能ファイルを本稼働システムにコピーし、起動に失敗する。ローカルログファイルは、依存関係がないために失敗したことを示す。
- 開発環境でアプリケーションの新機能の構築を正常に完了し、品質保証 (QA) にコードを提供しても、静的アセットが欠如していたために、QA に合格しない。
- 金曜日に、多くの労力をかけて、開発環境でアプリケーションを手動で構築でき、これには、新しくコード化された機能も含まれるけれど、月曜日に、アプリケーションを正常に構築することを可能にするステップを繰り返すことができない。
- そこで、新しいリリース用に作成したテストを実行する。その後、あなたは、翌週いっぱいをかけて、テスト環境をセットアップし、すべての既存の統合テストを実行してから、パフォーマンステ

ストを実行する。新しいコードには許容できないパフォーマンスへの影響があり、再開発してから再テストする必要がある。

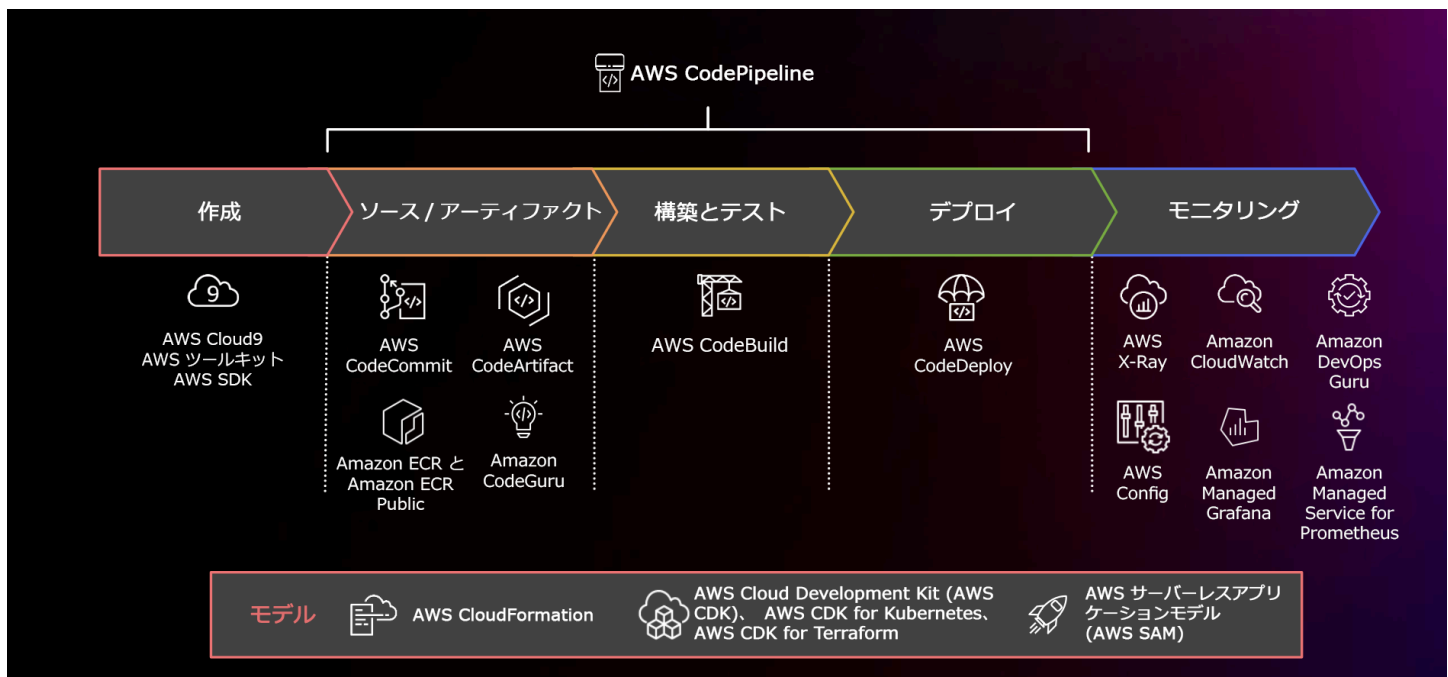
このベストプラクティスを活用するメリット: ビルドとデプロイのアクティビティを管理するメカニズムを提供することで、反復的なタスクを実行するための労力の程度を減らし、チームメンバーは高価値のクリエイティブなタスクに専念し、手動の手順によるエラーの発生を抑制できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

構築およびデプロイ管理システムを使用すると、変更の追跡と実装、手動プロセスが原因で発生するエラーの削減、安全なデプロイに必要な労力の軽減につながります。コードのチェックインから、ビルド、テスト、デプロイ、検証を通じて統合とデプロイのパイプラインを完全自動化します。これにより、リードタイム短縮、コスト低減、変更頻度の増加、労力の軽減、コラボレーションの強化につながります。

実装手順



AWS CodePipeline と関連サービスを使用した CI/CD を説明する図

1. AWS CodeCommit を使用して、アセット (ドキュメント、ソースコード、バイナリファイルなど) のバージョン管理、保存、管理を行います。

2. CodeBuild を使用して、ソースコードのコンパイル、単体テストの実行、デプロイ準備が整ったアーティファクトの作成を行います。
3. CodeDeploy を [Amazon EC2](#) インスタンス、オンプレミスインスタンス、[サーバレス AWS Lambda 関数](#)、または [Amazon ECS へのアプリケーションのデプロイを自動化するデプロイメントサービスとして](#) 使用します。
4. 環境をモニタリングします。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS06-BP08 テストとロールバックを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS デベロッパーツール](#)
- [AWS CodeCommit とは](#)
- [AWS CodeBuild とは](#)
- [AWS CodeBuild](#)
- [AWS CodeDeploy とは](#)

関連動画:

- [AWSre\: Invent 2022 - AWS の DevOps 向け AWS Well-Architected ベストプラクティス](#)

OPS05-BP05 パッチ管理を実行する

パッチ管理を実行し、問題を解決して、ガバナンスに準拠するようにします。パッチ管理の自動化により、手動プロセスによって発生するエラーを低減し、スケールして、パッチに関連する労力を減らすことができます。

パッチと脆弱性の管理は、利点とリスク管理のアクティビティの一環です。不変のインフラストラクチャを使用し、検証済みの正常な状態でワークロードをデプロイすることが推奨されます。これが現実的でない場合のオプションには、パッチの適用があります。

[Amazon EC2 Image Builder](#) は、マシンイメージ更新向けのパイプラインを提供します。パッチ管理の一環として、[AMI イメージパイプラインを使用する](#) Amazon マシンイメージ (AMI) または [Docker](#)

イメージパイプラインを備えた コンテナイメージを を検討します。 一方、AWS Lambda は、脆弱性を排除するための カスタムランタイムと追加ライブラリのパターンを提供します。

Linux または Windows Server イメージ用の AMI イメージパイプラインを使用する の更新管理については、Amazon EC2 Image Builderを使用します。既存のパイプラインで Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) を使用して、Amazon ECS と Amazon EKS イメージを管理できます。Lambda には、バージョン管理機能が提供されていますを使用します。

パッチの本番環境のシステムへの適用は、まず安全な環境でテストした後とする必要があります。パッチは運用上またはビジネス上の成果に対応している場合にのみ適用してください。AWS では、AWS Systems Manager Patch Manager を使用して、管理対象システムへのパッチ適用プロセスを自動化し、Systems Manager Maintenance Windows を使用して アクティビティを使用します。

期待される成果: AMI とコンテナイメージにパッチが適用されて最新の状態であり、起動の準備が整っています。デプロイされたすべてのイメージのステータスを追跡し、パッチのコンプライアンスを把握できます。現在のステータスを報告でき、コンプライアンスのニーズを満たすプロセスが施行されています。

一般的なアンチパターン:

- あなたには、すべての新しいセキュリティパッチを 2 時間以内に適用するために権限が付与されました。その結果、アプリケーションにパッチとの互換性がないため、複数の機能停止が発生しました。
- パッチが適用されていないライブラリは、不明な関係者がライブラリ内の脆弱性を使用してワークロードにアクセスするため、意図しない結果をもたらします。
- あなたは、デベロッパーに通知することなく、自動的にデベロッパー環境にパッチを適用します。あなたには、デベロッパーから、環境が想定どおりに動作しなくなったという苦情が複数寄せられます。
- 永続的なインスタンスの商用オフザシェルフのセルフソフトウェアにパッチを適用していない。ソフトウェアに問題があり、ベンダーに連絡すると、ベンダーから、バージョンがサポートされておらず、サポートを受けるためには、特定のレベルにパッチを適用する必要があることが伝えられます。
- 使用した暗号化ソフトウェアの最近リリースされたパッチにより、パフォーマンスが大幅に向上しますが、パッチが適用されていないシステムには、パッチを適用しない結果として、パフォーマンスの問題が残存している。
- 緊急に修正が必要なゼロデイ脆弱性についての通知を受けて、すべての環境に手動でパッチを適用する必要がある。

このベストプラクティスを活用するメリット: パッチ適用の基準や環境全体にわたる配布方法など、パッチ管理プロセスを確立することで、パッチレベルのスケールとレポート作成が実現します。これにより、セキュリティパッチの適用が保証され、実施されている既知の修正のステータスを明確に把握できます。これにより、必要な機能の導入、問題の迅速な解決、継続的なガバナンスへの遵守が実現します。パッチ管理システムと自動化を実装して、パッチをデプロイする労力を軽減し、手動プロセスに起因するエラーの発生を抑制します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

問題の修正、希望する機能や能力の取得、ガバナンスポリシーやベンダーのサポート要件への準拠継続を行うためにはシステムをパッチします。変更不可能なシステムでは、必要な成果を達成するために適切なパッチを使用してデプロイします。パッチ管理メカニズムを自動化することで、パッチ適用の経過時間、手動プロセスが原因で発生するエラー、パッチに関する労力を低減できます。

実装手順

Amazon EC2 Image Builder の場合:

1. Amazon EC2 Image Builder を使用して、次のパイプラインの詳細を指定します。
 - a. イメージパイプラインの作成と命名
 - b. パイプラインのスケジュールとタイムゾーンの定義
 - c. すべての依存関係の設定
2. 次のレシピを選択します。
 - a. 既存のレシピを選択するか、新しいレシピを作成します
 - b. イメージのタイプを選択します
 - c. レシピに名前を付けてバージョンを付けます
 - d. ベースイメージを選択します
 - e. ビルドコンポーネントを追加して、ターゲットレジストリに追加します
3. オプション - インフラストラクチャの設定を定義します。
4. オプション - 設定を定義します。
5. 設定を確認します。
6. レシピのハイジーンを定期的に管理します。

Systems Manager Patch Manager の場合:

1. パッチベースラインを作成します。
2. パス設定操作方法を選択します。
3. コンプライアンスレポートとスキャンを有効にします。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS06-BP08 テストとロールバックを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [Amazon EC2 Image Builder とは](#)
- [Amazon EC2 Image Builder を使用してイメージパイプラインを作成する](#)
- [コンテナイメージパイプラインを作成する](#)
- [AWS Systems Manager Patch Manager](#)
- [Patch Manager の操作](#)
- [パッチコンプライアンスレポートの使用](#)
- [AWS デベロッパーツール](#)

関連動画:

- [AWS のサーバーレスアプリケーション用の CI/CD](#)
- [Ops を考慮に入れて設計する](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ - インベントリおよびパッチ管理](#)
- [AWS Systems Manager Patch Manager チュートリアル](#)

OPS05-BP06 設計標準を共有する

チーム全体でベストプラクティスを共有し、デプロイ作業における利点の認識を高め、それを最大限にします。標準を文書化し、アーキテクチャの進化に応じて最新の内容となるよう維持します。組織内で共有された標準が適用されている場合、標準の追加、変更、例外を申請するメカニズムを持つことは重要です。このオプションがなければ、標準はイノベーションの障壁になります。

期待される成果: 設計標準が組織のチーム間で共有されています。設計標準が文書化され、ベストプラクティスの進化に応じて内容が更新されます。

一般的なアンチパターン:

- 2つの開発チームがそれぞれ独自のユーザー認証サービスを作成しました。ユーザーは、アクセスするシステムの各部分について、個別の一連の認証情報を維持する必要があります。
- 両チームは独自のインフラストラクチャを管理しています。新しいコンプライアンス要件により、インフラストラクチャの変更が必要になり、両チームは別々の方法で新たな要件を実装します。

このベストプラクティスを活用するメリット: 共有される標準を利用すると、ベストプラクティスの採用、開発作業の利点の最大化につながります。設計標準を文書化して更新することにより、組織はベストプラクティス、セキュリティ、コンプライアンス要件を最新の内容に維持できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

既存のベストプラクティス、設計標準、チェックリスト、業務手順、ガイダンス、ガバナンス要件をチーム間で共有します。改善とイノベーションを支援するために、設計標準の変更、追加、例外を申請する手順を設けます。公開されたコンテンツについてチームに周知させます。新しいベストプラクティスが台頭すると、それに応じて設計標準を最新の内容に維持するメカニズムを導入します。

お客様事例

AnyCompany Retail には、ソフトウェアアーキテクチャのパターンを作成する機能横断的なアーキテクチャチームがあります。このチームでは、コンプライアンスとガバナンスを組み込んだアーキテクチャを構築しています。この共有標準を採用するチームは、コンプライアンスとガバナンスが組み込み済みであるという利点が得られ、この設計標準を基盤に迅速に構築できます。アーキテクチャチームは四半期ごとのミーティングでアーキテクチャのパターンを検討し、必要に応じて更新します。

実装手順

1. 設計標準の開発と更新の責任を担う部門横断的なチームを特定します。このチームは、組織全体にわたる関係者と協力して、設計標準、業務手順、チェックリスト、ガイダンス、ガバナンス要件を開発し、設計標準を文書化して、組織内で共有します。
 - a. [AWS Service Catalog](#) を使用すると、IaC (Infrastructure as Code) を使用して設計標準を提示するポートフォリオを作成でき、ポートフォリオをアカウント間で共有できます。

2. 新しいベストプラクティスが特定されると、それに応じて設計標準を最新の内容に維持するメカニズムを導入します。
3. 設計標準が一元的に施行されている場合は、変更、更新、例外を申請するプロセスを設けます。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度設計標準を作成して共有するプロセスを開発するには、組織全体のステークホルダーとの調整と協力が必要です。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS01-BP03 ガバナンス要件を評価する](#) - ガバナンス要件は設計標準に影響を及ぼします。
- [OPS01-BP04 コンプライアンス要件を評価する](#) - コンプライアンスは設計標準作成の際に重要な情報を提供します。
- [OPS07-BP02 運用準備状況の継続的な確認を実現する](#) - 運用準備状況チェックリストは、ワークロード設計時に設計標準を実装するメカニズムです。
- [OPS11-BP01 継続的改善のプロセスを用意する](#) - 設計標準の更新は継続的改善の一環です。
- [OPS11-BP04 ナレッジ管理を実施する](#) - ナレッジ管理プラクティスの一環として、設計標準を文書化して共有します。

関連するドキュメント:

- [AWS Service Catalog を使用して AWS Backup を自動化する](#)
- [AWS Service Catalog Account Factory の機能を拡張](#)
- [Expedia Group が AWS Service Catalog を使用して Database as a Service \(DBaaS\) サービスを構築した方法](#)
- [クラウドアーキテクチャパターンの使用に関する可視性を維持する](#)
- [AWS Organizations を設定して AWS Service Catalog のポートフォリオの共有を簡素化する](#)

関連動画:

- [AWS Service Catalog – 開始方法](#)
- [AWS re:Invent 2020: エキスパートに学ぶ AWS Service Catalog ポートフォリオの管理](#)

関連する例:

- [AWS Service Catalog リファレンスアーキテクチャ](#)
- [AWS Service Catalog ワークショップ](#)

関連サービス:

- [AWS Service Catalog](#)

OPS05-BP07 コード品質の向上のためにプラクティスを実装する

コード品質の向上のためにプラクティスを実装し、欠陥を最小限に抑えます。例としては、テスト駆動型デプロイ、コードレビュー、標準の導入、ペアプログラミングなどがあります。このようなプラクティスを継続的インテグレーションと継続的デリバリープロセスに組み込みます。

期待される成果: 組織はコードレビューやペアプログラミングなどのベストプラクティスを使用し、コード品質が向上します。デベロッパーとオペレーターは、ソフトウェア開発ライフサイクルの一環として、コード品質のベストプラクティスを採用しています。

一般的なアンチパターン:

- コードレビューを行わずに、アプリケーションの主幹にコードをコミットしています。変更が自動的に本番環境にデプロイされ、アプリケーションの停止が発生します。
- 新しいアプリケーションの開発が、ユニットテスト、エンドツーエンドテスト、または統合テストなしで行われています。デプロイする前にアプリケーションをテストする方法がありません。
- エラーの対応には、本番環境でチームが手動の変更を加えています。テストやコードレビューを行わずに変更を加えており、継続的インテグレーションと継続的デリバリープロセスを介して変更がキャプチャされたりログに記録されたりしていません。

このベストプラクティスを活用するメリット: コードの品質を向上させるためのプラクティスを採用することは、本稼働環境に発生する問題を最小限に抑えることに役立ちます。ペアプログラミングやコードレビューなどのベストプラクティスを使用すると、コード品質が向上します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

プラクティスを実装して、コード品質を向上し、デプロイする前にエラーを最低限に抑えます。テスト駆動開発、コードレビュー、ペアプログラミングなどのプラクティスを採用して、開発の質を向上します。

お客様事例

AnyCompany Retail では、コード品質の向上のためにいくつかのプラクティスを採用しており、アプリケーションのコーディング基準として、テスト駆動開発を採用しています。新しい機能には、スプリント中にデベロッパーが協力してペアプログラミングを行うことを予定しているものもあります。すべてのプルリクエストは、インテグレーションとデプロイ前に、シニアデベロッパーによるコードレビューを受けます。

実装手順

1. テスト駆動型開発、コードレビュー、ペアプログラミングなどのコード品質プラクティスを、継続的インテグレーションと継続的デリバリープロセスに採用します。このような手法を使用して、ソフトウェアの品質を向上させます。
 - a. [Amazon CodeGuru Reviewer](#) は、機械学習を利用した Java と Python コードのプログラミングについてのレコメンデーションを提供します。
 - b. [AWS Cloud9](#) を使用すると、共同開発環境を作成して、コードの開発を共同で進めることができます。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度ベストプラクティスを実施する方法は数多くありますが、組織全体での導入が難しい場合があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS05-BP06 設計標準を共有する](#) - コード品質プラクティスの一環として、設計標準を共有できます。

関連するドキュメント:

- [アジャイルソフトウェアガイド](#)
- [CI/CD パイプラインをリリースキャプテンとして活用する](#)
- [Amazon CodeGuru Reviewer を使用したコードレビューの自動化](#)
- [テスト駆動の開発アプローチを導入する](#)
- [DevFactory が Amazon CodeGuru を使用してアプリケーション構築を向上](#)
- [ペアプログラミングについて](#)
- [RENGA Inc. が Amazon CodeGuru を使用してコードレビューを自動化](#)

- [The Art of Agile Development: テスト駆動開発](#)
- [コードレビューが重要である理由 \(そして実際に時間の節約になる理由\)](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2020: Amazon CodeGuru を使用したコード品質の継続的改善](#)
- [AWS Summit ANZ 2021 - CDK とテスト駆動開発を活用してテストファースト戦略を促進する](#)

関連サービス:

- [Amazon CodeGuru Reviewer](#)
- [Amazon CodeGuru Profiler](#)
- [AWS Cloud9](#)

OPS05-BP08 複数の環境を使用する

ワークロードの実験、開発、テストを行うには、複数の環境を使用します。本番環境に近い環境ほど使用するコントロールレベルを増大し、デプロイ時にはワークロードを意図したとおりに運用できるという確信を得ます。

期待される成果: コンプライアンスとガバナンスのニーズを反映した環境が複数あります。本番環境への移行過程で、次の環境に移行する前にコードのテストを実施しています。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、共有開発環境で開発を実行しており、別のデベロッパーがあなたのコードの変更を上書きします。
- 共有開発環境の制限的なセキュリティ制御により、あなたは新しいサービスや機能を試すことができません。
- あなたは本稼働用システムで負荷テストを実行し、ユーザーの機能停止を引き起こします。
- データ損失につながる重大なエラーが本稼働環境で発生しました。あなたは、データ損失がどのように発生したかを特定し、これを再び発生させないようにするため、本稼働環境において、データ損失につながる条件を再現しようとします。テスト中のさらなるデータ損失を防ぐため、あなたは、ユーザーがアプリケーションを使用できないようにすることを強制されます。
- あなたは、マルチテナントサービスを運用していますが、専用環境を求める顧客のリクエストをサポートできません。

- テストは常に実行するとは限らず、テストを行う場合は本番環境でテストします。
- あなたは、単一環境というシンプルさが、環境内での変更の影響範囲に勝っていると考えています。

このベストプラクティスを活用するメリット: デベロッパーやユーザーコミュニティ間で競争を生じさせることなく、複数の同時開発、テスト、本番環境をサポートできます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

複数の環境を使用して、実験を行える最小限のコントロールを備えたサンドボックス環境をデベロッパーに提供します。並行して作業が進められるように個別の開発環境を提供して、開発の俊敏性を高めます。デベロッパーがイノベーションを試せるように、本番環境に近い環境でより厳格なコントロールを実装します。コードとしてインフラストラクチャを使用したり、構成管理システムを使用したりして本番環境に存在するコントロールに準拠して設定された環境をデプロイし、システムがデプロイ時に予想どおりに動作することを確認します。環境を使用しない場合は、オフにして、アイドル状態のリソース (夜間や週末の開発システムなど) に関連するコストを避けることができます。テスト結果の有効性を向上させるためにロードテストを行う場合は、本番環境と同等の環境をデプロイします。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS での Instance Scheduler](#)
- [AWS CloudFormation とは](#)

OPS05-BP09 小規模かつ可逆的な変更を頻繁に行う

頻繁に、小規模で、可逆的な変更を行うことで、変更の範囲と影響を減らします。変更管理システム、構成管理システム、ビルドおよび配信システムと組み合わせて使用して、頻繁かつ小規模で可逆的な変更を行うことは、変更の範囲と影響の低減につながります。これにより、トラブルシューティングの効果が向上し、変更をロールバックするオプションを使用すると、迅速に修復できるようになります。

一般的なアンチパターン:

- アプリケーションの新しいバージョンを変更期間を設けて四半期ごとにデプロイするが、変更期間中は、コアサービスがオフになる。

- 管理システムで変更を追跡せずに、データベーススキーマを頻繁に変更する。
- インプレースアップデートを手動で実行して、既存のインストールと設定を上書きし、明確なロールバック計画がない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 小規模な変更を頻繁にデプロイすることで、開発作業はより迅速になります。変更が小規模である場合、意図しない結果が発生するかどうかの識別や元に戻すことがより容易になります。変更を元に戻すことができる場合、復旧が簡素化されるため、変更を実装するリスクが低減されます。このような変更プロセスによりリスクが軽減され、変更が失敗した場合の影響も軽減されます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

変更の範囲と影響を低減するために、頻繁かつ小規模で可逆的な変更を行います。これにより、トラブルシューティングが容易になり、迅速に修復できるようになります。また変更を元に戻すこともできます。また、ビジネスに価値をもたらす速度も向上します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS05-BP03 構成管理システムを使用する](#)
- [OPS05-BP04 構築およびデプロイ管理システムを使用する](#)
- [OPS06-BP08 テストとロールバックを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS でのマイクロサービスの実装](#)
- [マイクロサービス - オブザーバビリティ](#)

OPS05-BP10 統合とデプロイを完全自動化する

ワークロードのビルド、デプロイ、テストを自動化します。これにより、手動プロセスによって発生するエラーと、変更をデプロイする労力を減らすことができます。

一貫したタグ付け戦略に従って [リソースタグ](#) および [AWS Resource Groups](#) を使用して [メタデータを適用し](#)、リソースの識別を可能にします。組織、原価計算、アクセスコントロールのリソースにタグを付け、自動化された運用アクティビティの実行に的を絞ります。

期待される成果: デベロッパーはツールを使用してコードを提供し、本番環境に移行できます。デベロッパーは AWS Management Console にログインする必要なく、更新を提供できます。変更と設定についての完全な監査証跡があるため、ガバナンスとコンプライアンスのニーズを満たせます。プロセスは反復可能であり、複数チーム間で標準化できます。デベロッパーは開発とコードのプッシュに注力する時間ができるため、生産性が向上します。

一般的なアンチパターン:

- 金曜日に、機能ブランチ用の新しいコードの作成を完了します。月曜日になって、コード品質テストスクリプトと各ユニットテストスクリプトを実行した後、予定された次のリリースに向けてコードをチェックインします。
- 本番環境の多数のお客様に影響を及ぼす重要な問題の修正のコーディング作業を担当することになります。この修正をテストした後、コードと E メールの変更管理をコミットして、本番環境でのデプロイに向けて承認をリクエストします。
- デベロッパーは、AWS Management Console にログインして、標準以外の方法やシステムを使用して新しい開発環境を作成します。

このベストプラクティスを活用するメリット: 自動化された構築およびデプロイ管理システムを実装することで、手動プロセスが原因で発生するエラーを削減し、変更をデプロイする労力を低減して、チームメンバーがビジネス価値の実現に注力できるようにします。本番環境への移行の提供が高速化します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

構築およびデプロイ管理システムを使用して、変更を追跡、実装し、手動プロセスが原因で発生するエラーと労力を低減できます。コードのチェックインから、ビルド、テスト、デプロイ、検証を通じて統合とデプロイのパイプラインを完全自動化します。これにより、リードタイムが短縮され、変更頻度が増加し、労力が軽減され、市場投入までの時間が短縮され、生産性が向上し、本番環境に移行する際のコードのセキュリティが強化されます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS05-BP03 構成管理システムを使用する](#)
- [OPS05-BP04 構築およびデプロイ管理システムを使用する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS CodeBuild とは](#)
- [AWS CodeDeploy とは](#)

関連動画:

- [AWSre\ Invent 2022 - AWS の DevOps 向け AWS Well-Architected ベストプラクティス](#)

OPS 6.どのようにデプロイのリスクを軽減しますか？

品質に関する迅速なフィードバックを提供し、望ましい結果をもたらさない変更から迅速な復旧を達成するアプローチを採用します。このような手法を使用すると、変更のデプロイによって生じる問題の影響を軽減できます。

ベストプラクティス

- [OPS06-BP01 変更の失敗に備える](#)
- [OPS06-BP02 デプロイをテストする](#)
- [OPS06-BP03 安全なデプロイ戦略を使用する](#)
- [OPS06-BP08 テストとロールバックを自動化する](#)

OPS06-BP01 変更の失敗に備える

デプロイが望ましくない結果をもたらした場合に、既知の良好な状態に戻すか、本番環境で修正を行うことを計画します。このような計画を確立するためのポリシーを用意しておく、すべてのチームが変更の失敗から復旧する戦略を策定するうえで役立ちます。戦略の例として、デプロイとロールバック手順、ポリシーの変更、機能フラグ、トラフィックの分離、トラフィックシフトなどがあります。1つのリリースに、関連するコンポーネントの変更が複数含まれる場合があります。この戦略は、コンポーネントの変更が失敗しても耐えうる、または復旧できる機能を備えている必要があります。

期待される成果: 変更が失敗した場合に備えて、変更に関する詳細な復旧計画を用意しています。さらに、他のワークロードコンポーネントへの潜在的な影響を最小限に抑えるために、リリースのサイズを縮小します。その結果、変更の失敗によって発生する可能性のあるダウンタイムが短縮され、復旧時間の柔軟性と効率性が向上し、ビジネスへの影響を軽減できます。

一般的なアンチパターン:

- あなたがデプロイを実行したところ、アプリケーションが不安定になりましたが、システムにはアクティブなユーザーがいるように見えます。変更をロールバックしてアクティブなユーザーに影響を与えるか、または、いずれにしてもユーザーが影響を受ける可能性があることを考慮して、変更をロールバックするのを待つかを判断しなければなりません。
- ルーティンを変更すると、新しい環境はアクセスできますが、サブネットの1つにアクセスできなくなります。すべてをロールバックするか、アクセスできないサブネットを修正するかを判断しなければなりません。その判断がなされるまでの間、サブネットはアクセスできないままとなります。
- システムが、より小さなリリースで更新できるように設計されていません。その結果、デプロイが失敗した際に、これらの一括変更を取り消すことが困難になります。
- Infrastructure as Code (IaC) を使用せず、インフラストラクチャを手動で更新してきた結果、望ましくない構成が生じます。手動変更を効果的に追跡して元に戻すことができません。
- デプロイ頻度の増加については測定していないため、チームには変更の規模を縮小したり、変更のたびにロールバック計画を改善したりする動機付けがなされておらず、リスクも失敗率が高まることになります。
- 変更の失敗によるシステム停止の合計時間を測定していないため、チームは、デプロイプロセスや復旧計画の効果を優先順位付けして改善することができません。

このベストプラクティスを活用するメリット: 変更の失敗からの復旧計画を立てることで、平均復旧時間 (MTTR) を最小限に抑え、ビジネスへの影響を軽減できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

リリースチームが一貫性のある文書化されたポリシーとプラクティスを採用することで、組織は変更が失敗した場合の対策を計画できます。このポリシーでは、特定の状況でフィックスフォワードが許可される必要があります。いずれの場合も、変更を元に戻すためにかかる時間が最小限になるよう、本番環境へのデプロイ前にフィックスフォワードまたはロールバックの計画を適切に文書化して、十分なテストを行う必要があります。

実装手順

1. 特定の期間内に変更を元に戻すための効果的な計画を立てることをチームに要求するポリシーを文書化します。
 - a. ポリシーには、フィックスフォワードが許可される状況を明記します。

- b. 関係者全員が文書化されたロールバック計画にアクセスできることを必須とします。
 - c. ロールバックの要件 (許可されない変更がデプロイされたことが判明した場合など) を指定します。
2. ワークロードの各コンポーネントに関連するすべての変更の影響レベルを分析します。
 - a. 反復可能な変更が変更のポリシーを実行する一貫したワークフローに従っていれば、こうした変更の標準化、テンプレート化、事前承認が許可されるようにします。
 - b. 変更の規模を小さくすることで、変更による潜在的な影響を軽減し、復旧にかかる時間を短縮し、ビジネスへの影響を軽減します。
 - c. 可能な限りインシデントを回避するために、ロールバック手順によってコードが確実に既知の良好な状態に戻るようにします。
 3. ツールとワークフローを統合して、プログラムによってポリシーを適用します。
 4. 変更に関するデータを他のワークロードオーナーにも見えるようにすることで、ロールバックができない変更の失敗の診断を迅速に行えるようにします。
 - a. 目に見える変更データを使用することで、このプラクティスの成功を測定し、反復的な改善点を特定します。
 5. モニタリングツールを使用してデプロイの成功または失敗を検証し、ロールバックに関する意思決定を加速します。
 6. 変更の失敗時のシステム停止時間を測定して、復旧計画を継続的に改善します。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS06-BP08 テストとロールバックを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Builders Library | デプロイ時におけるロールバックの安全性の確保](#)
- [AWS ホワイトペーパー | Change Management in the Cloud](#)

関連動画:

- [re:Invent 2019 | Amazon's approach to high-availability deployment](#)

OPS06-BP02 デプロイをテストする

本番環境と同じデプロイ設定、セキュリティ管理、手順、プロシージャを使用して、本番稼働前にリリース手順をテストします。ファイル、設定、サービスの検査など、デプロイされたすべての手順が期待どおりに完了することを確認します。さらに、機能テスト、統合テスト、負荷テストによってすべての変更をテストして、ヘルスチェックなどのモニタリングも行います。これらのテストを行うことで、デプロイの問題を早期に特定し、本番稼働前に計画を立てて問題を軽減するよう対応できます。

すべての変更をテストするための一時的な並列環境を作成できます。Infrastructure as Code (IaC) を使用してテスト環境のデプロイを自動化することで、必要な作業量を減らし、安定性と一貫性を確保するとともに、より迅速に機能を提供できます。

期待される成果: 組織が、デプロイのテストを含むテスト駆動開発文化を採用します。これにより、チームはリリースの管理ではなくビジネス価値の提供に集中できます。チームはデプロイのリスクを早期に特定し、適切な緩和策を決定できます。

一般的なアンチパターン:

- 未テストのデプロイで、トラブルシューティングとエスカレーションを必要とする問題が頻発します。
- リリースには、既存のリソースを更新する Infrastructure as Code (IaC) が含まれています。IaC が正常に実行されるか、またはリソースに影響を及ぼすか確信がありません。
- あなたは、新しい機能をアプリケーションにデプロイします。しかし、意図した通りに機能せず、影響を受けたユーザーからの報告を受けるまで問題を認識できません。
- あなたは、証明書を更新します。証明書を間違ったコンポーネントにインストールしてしましますが、検出はされないままです。そのため、ウェブサイトへの安全な接続が確立されず、ウェブサイトの訪問者に影響が及びます。

このベストプラクティスを活用するメリット: デプロイ手順とデプロイによって生じる変更を本番稼働前に十分にテストすることで、デプロイ手順による本番環境への潜在的な影響を最小限に抑えることができます。これにより、変更の提供を遅らせることなく、本番リリースでの自信が高まり、運用サポートが最小限に抑えられます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

デプロイプロセスをテストすることは、デプロイによって生じる変更をテストすることと同じくらい重要です。そのためには、本番環境にできるだけ近い本番稼働前の環境でデプロイ手順をテストします。その結果、不完全または不正確なデプロイ手順、または設定ミスなどの一般的な問題を、本番リリース前に検出できます。さらに、復旧手順をテストすることもできます。

お客様事例

AnyCompany Retail は、継続的インテグレーションと継続的デリバリー (CI/CD) パイプラインの一環として、インフラストラクチャとソフトウェアの更新を顧客にリリースするために必要な定義済みの手順を本番環境に似た環境で実行します。このパイプラインは、デプロイ前にリソースのドリフトを検出する (IaC 外で実行されたリソースへの変更を検出する) 事前チェックと、IaC の開始時に実行されるアクションの検証で構成されます。ロードバランサーに再登録する前に、特定のファイルや設定が整っていること、サービスが実行中の状態にあって、ローカルホストでのヘルスチェックに正しく応答していることを確認するなど、デプロイ手順が検証されます。さらに、すべての変更は、機能テスト、セキュリティテスト、リグレーションテスト、統合テスト、負荷テストなど、多くの自動テストにフラグを立てます。

実装手順

1. インストール前のチェックを実行して、本番環境をミラーリングした本番稼働前の環境を設定します。
 - a. ドリフト検出を [使用して](#)、AWS CloudFormation 外でリソースが変更された場合に検出します。
 - b. 変更セットを [使用して](#)、スタック更新の意図が、変更セットの開始時に AWS CloudFormation が実行するアクションと一致することを検証します。
2. これにより、[AWS CodePipeline](#) で、本番稼働前環境へのデプロイを承認するための手動承認手順がトリガーされます。
3. AWS CodeDeploy AppSpec ファイル [などのデプロイ設定を使用して](#)、デプロイと検証の手順を定義します。
4. 該当する場合は、[AWS CodeDeploy を他の AWS サービスと統合](#) もしくは [AWS CodeDeploy をパートナー製品およびサービスと統合します](#)。
5. [Amazon CloudWatch](#)、AWS CloudTrail、Amazon SNS イベント通知を使用して、デプロイをモニタリングします。
6. 機能テスト、セキュリティテスト、リグレーションテスト、統合テスト、負荷テストなど、デプロイ後の自動テストを実行します。

7. [デプロイに関する問題を](#) [トラブルシューティング](#)します。
8. 上記の手順の検証が成功すると、本番環境へのデプロイを承認するための手動承認ワークフローが開始されます。

実装計画に必要な工数レベル: 高

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS05-BP02 変更をテストし、検証する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Builders' Library | 安全なハンスオフデプロイメントの自動化 | デプロイテスト](#)
- [AWS ホワイトペーパー | Practicing Continuous Integration and Continuous Delivery on AWS](#)
- [The Story of Apollo - Amazon's Deployment Engine](#)
- [コードを送信する前に AWS CodeDeploy をローカルでテスト/デバッグする方法](#)
- [Integrating Network Connectivity Testing with Infrastructure Deployment](#)

関連動画:

- [re:Invent 2020 | Testing software and systems at Amazon](#)

関連する例:

- [Tutorial | Deploy and Amazon ECS service with a validation test](#)

OPS06-BP03 安全なデプロイ戦略を使用する

安全な本番環境のロールアウトでは、変化による顧客への影響を最小限に抑えることを目的として、有益な変化の流れを管理します。安全管理は、期待される結果を検証し、変更やデプロイの失敗によって生じた不具合による影響の範囲を制限するための検査メカニズムを提供します。安全なロールアウトには、機能フラグ、ワンボックス、ローリング (canary リリース)、イミュータブル、トラフィック分割、ブルー/グリーンデプロイなどの戦略が含まれる場合があります。

期待される成果: 組織は、安全なロールアウトを自動化する機能を備えた継続的インテグレーションと継続的デリバリー (CI/CD) システムを使用します。チームは適切な安全なロールアウト戦略を使用する必要があります。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、失敗した変更を一度にすべての本稼働環境にデプロイします。その結果、すべての顧客に一斉に影響が及びます。
- 全システムへの同時デプロイで生じた不具合により、緊急リリースが必要となります。すべての顧客への影響を修正するには数日かかります。
- 本番リリースを管理するために、複数のチームの計画と参加が必要です。これにより、顧客のために頻繁に機能を更新する能力が制限されます。
- あなたは、既存のシステムを変更することにより、変更可能なデプロイを実行します。変更の失敗が判明した後、あなたは、システムを再度変更して古いバージョンを復元することを強いられ、これにより復旧にかかる時間が長くなります。

このベストプラクティスを活用するメリット: 自動デプロイにより、ロールアウトの速度と、顧客に一貫して有益な変更を提供することのバランスを取ることができます。影響を制限することで、コストのかかるデプロイの失敗を防ぎ、チームが失敗に効率的に対応する能力を最大限に高めることができます。

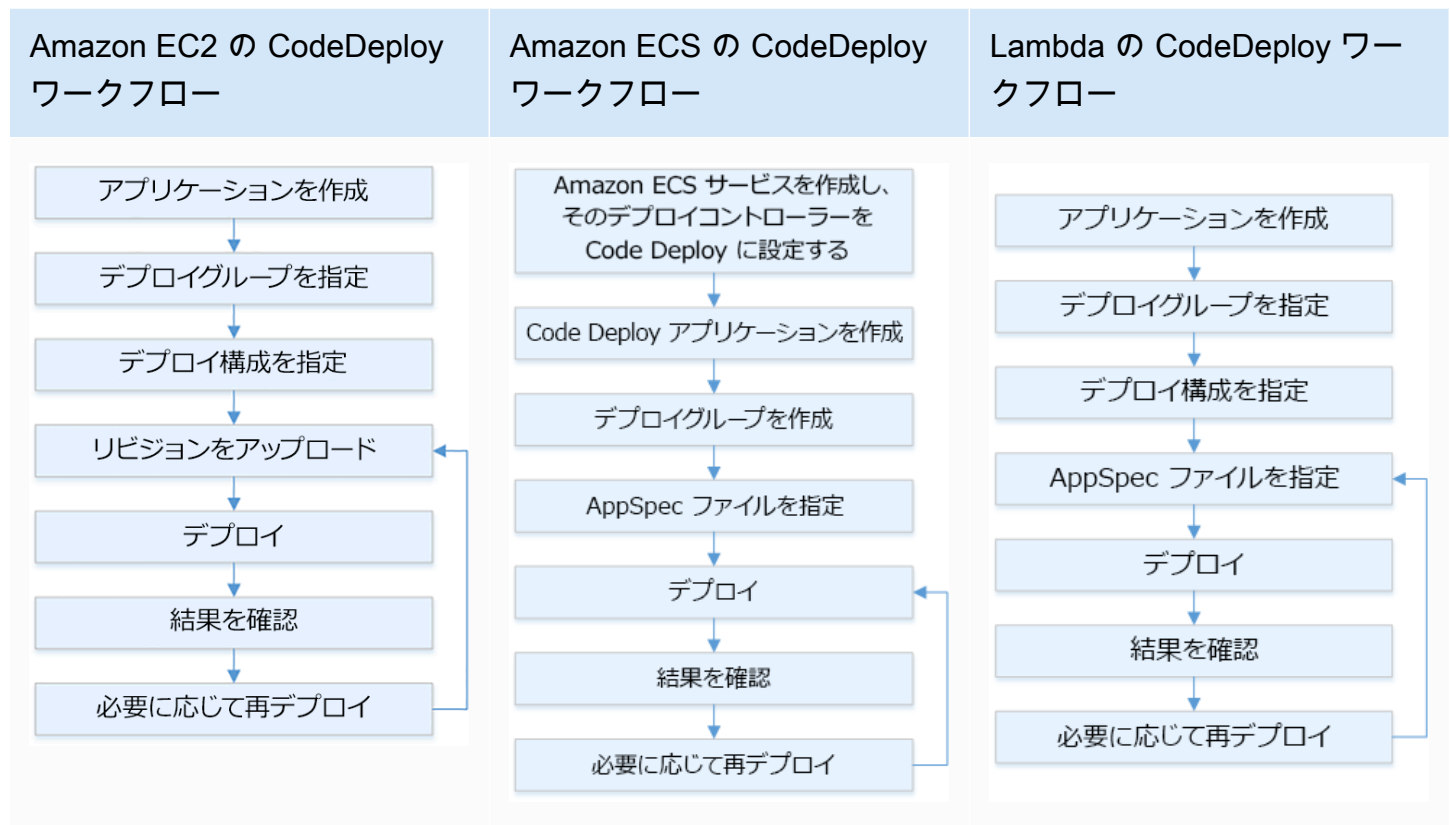
このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

継続的デリバリーの失敗は、サービス可用性の低下と、カスタマーエクスペリエンスの低下につながる可能性があります。デプロイの成功率を最大化するには、デプロイの失敗ゼロを目標に、エンドツーエンドのリリースプロセスに安全管理を実装してデプロイエラーを最小限に抑えます。

お客様事例

AnyCompany Retail は、ダウンタイムを最小限またはゼロにすることを目指しています。これは、デプロイ中に認識されるユーザーへの影響がまったくないことを意味します。これを実現するために、同社はローリングデプロイやブルー/グリーンデプロイなどのデプロイパターン (次のワークフロー図を参照) を確立しました。すべてのチームが、CI/CD パイプラインでこれらのパターンを 1 つ以上採用しています。



実装手順

- 承認ワークフローを使用して、本番環境に移行する際に、一連の本番環境のロールアウト手順を開始します。
- AWS CodeDeploy などの [自動デプロイシステムを使用します](#)。AWS CodeDeploy の [デプロイ オプション](#) には、EC2/オンプレミス向けのインプレースデプロイと、EC2/オンプレミス、AWS Lambda、Amazon ECS 向けのブルー/グリーンデプロイが含まれています (上のワークフロー図を参照)。
 - 該当する場合は、[AWS CodeDeploy を他の AWS サービスと統合](#) するか [AWS CodeDeploy を パートナー製品およびサービスと統合](#) します。
- Amazon Aurora や [Amazon RDS の](#) などのデータベースでは [ブルー/グリーンデプロイを使用](#) します。
- [Amazon CloudWatch](#)、AWS CloudTrail、Amazon SNS イベント通知を使用して、デプロイをモニタリングします。
- 機能テスト、セキュリティテスト、リグレッションテスト、統合テスト、負荷テストなど、デプロイ後の自動テストを実行します。
- [デプロイに関する問題](#)をトラブルシューティングします。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS05-BP02 変更をテストし、検証する](#)
- [OPS05-BP09 小規模かつ可逆的な変更を頻繁に行う](#)
- [OPS05-BP10 統合とデプロイを完全自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Builders' Library | 安全なハンスオフデプロイメントの自動化 | 本番デプロイメント](#)
- [AWS Builders Library | My CI/CD pipeline is my release captain | Safe, automatic production releases](#)
- [AWS ホワイトペーパー | Practicing Continuous Integration and Continuous Delivery on AWS | Deployment methods](#)
- [AWS CodeDeploy ユーザーガイド](#)
- [AWS CodeDeploy でのデプロイ構成の操作](#)
- [API Gateway Canary リリースデプロイの設定](#)
- [Amazon ECS Deployment Types](#)
- [Fully Managed Blue/Green Deployments in Amazon Aurora and Amazon RDS](#)
- [AWS Elastic Beanstalk を使用したブルー/グリーンデプロイ](#)

関連動画:

- [re:Invent 2020 | Hands-off: Automating continuous delivery pipelines at Amazon](#)
- [re:Invent 2019 | Amazon's Approach to high-availability deployment](#)

関連する例:

- [AWS CodeDeploy でブルー/グリーンデプロイのサンプルを試す](#)
- [Workshop | Building CI/CD pipelines for Lambda canary deployments using AWS CDK](#)
- [Workshop | Blue/Green and Canary Deployment for EKS and ECS](#)
- [Workshop | Building a Cross-account CI/CD Pipeline](#)

OPS06-BP08 テストとロールバックを自動化する

デプロイプロセスの速度、信頼性、自信を高めるには、本番稼働前環境と本番環境でテストとロールバック機能を自動化する戦略を立てます。本番環境にデプロイする際のテストを自動化して、デプロイされる変更を検証する人間とシステムの操作をシミュレートします。ロールバックを自動化して、迅速に以前の既知の正常な状態に戻します。ロールバックは、変更によって望ましい結果が得られなかった場合や、自動テストが失敗した場合など、事前に定義された条件に基づいて自動的に開始する必要があります。これら 2 つのアクティビティを自動化することで、デプロイの成功率が向上し、復旧時間を最小限に抑え、ビジネスへの潜在的な影響を軽減できます。

期待される成果: 自動テストとロールバック戦略は、継続的インテグレーション、継続的デリバリー (CI/CD) パイプラインに統合されます。モニタリングによって、成功基準に照らして検証を行い、失敗の発生時に自動ロールバックを開始できます。これにより、エンドユーザーや顧客への影響を最小限に抑えることができます。例えば、すべてのテスト結果が期待を満たす場合は、同じテストケースを活用して、自動リグレッションテストが開始される本番環境にコードを昇格させます。リグレッションテストの結果が期待を満たさない場合、パイプラインワークフローで自動ロールバックが開始されます。

一般的なアンチパターン:

- システムが、より小さなリリースで更新できるように設計されていません。その結果、デプロイが失敗した際に、これらの一括変更を取り消すことが困難になります。
- デプロイプロセスが一連の手動のステップで構成されています。ワークロードに変更をデプロイした後に、デプロイ後のテストを開始します。テスト後、ワークロードが操作できず、顧客の接続が切断されたことに気付きます。あなたはその後、以前のバージョンへのロールバックを開始します。こうした手動の手順すべてが、システム復旧を遅らせるだけでなく、顧客への影響も長引く原因となります。
- アプリケーションで使用頻度の低い機能に対する自動テストケースを時間をかけて構築したことで、自動テスト機能の投資利益率が最小化されています。
- リリースには、アプリケーション、インフラストラクチャ、パッチ、および設定の更新が含まれ、これらは互いに独立しています。ただし、単一の CI/CD パイプラインを使用して、すべての変更を一度に提供しています。1 つのコンポーネントで失敗が発生すると、すべての変更を元に戻すことを強いられることになり、ロールバックが複雑で非効率なものになります。
- あなたのチームは、スプリント 1 でコード作業を完了し、スプリント 2 の作業を開始しますが、計画にはスプリント 3 まではテストが含まれていません。その結果、自動テストによって、スプリント 2 の成果物のテストを開始する前に解決が必要な障害がスプリント 1 で検出されたため、リリース全体が遅れ、あなたの自動テストの評価が下がってしまいます。

- 本番リリースに対する自動リグレッションテストケースは完了していますが、ワークロードの状態はモニタリングしていません。サービスが再起動したかどうかを確認できないため、あなたはロールバックが必要なのか、ロールバックが実行済みなのかがわかりません。

このベストプラクティスを活用するメリット: 自動テストにより、テストプロセスの透明性が高まり、さらに短い期間でより多くの機能をカバーできるようになります。本番環境での変更をテストして検証することで、即座に問題を特定できます。自動テストツールとの整合性が向上すると、不具合の検出も向上します。以前のバージョンに自動的にロールバックすることで、顧客への影響を最小限に抑えることができます。自動ロールバックによってビジネスへの影響が軽減し、デプロイ機能の信頼性が高まります。全体的に、これらの機能によって品質を確保しながら納期を短縮できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

デプロイした環境のテストを自動化し、望ましい結果をよりすばやく確認します。事前に定義された結果が達成されない場合に以前の既知の正常な状態に自動的にロールバックすることで、復旧時間を最小限に抑えるとともに、手動プロセスによるエラーを減らします。テストツールをパイプラインワークフローと統合することで、一貫したテストを行い、手動入力を最小限に抑えます。最大のリスクを軽減し、変更のたびに頻繁にテストする必要があるようなテストケースの自動化を優先します。さらに、テスト計画で事前に定義されている特定の条件に基づいてロールバックを自動化します。

実装手順

1. 要件の計画から、テストケースの作成、ツールの設定、自動テスト、テストケースの完了に至る、テストプロセスのあらゆる段階を定義する、開発ライフサイクルのテストライフサイクルを確立します。
 - a. 全体的なテスト戦略から、ワークロード固有のテストアプローチを作成します。
 - b. 開発ライフサイクル全体を通じて、必要に応じて継続的なテスト戦略を検討します。
2. ビジネス要件とパイプラインへの投資に基づいて、テストとロールバック向けの自動ツールを選択します。
3. どのテストケースを自動化し、どのテストケースを手動で実行するかを決めます。これは、テスト対象の機能に対するビジネス価値の優先順位に基づいて定義できます。チームメンバー全員にこの計画を浸透させて、手動テストを実施する責任を確認します。
 - a. 反復可能なケースや頻繁に実行されるケース、反復的なタスクが必要なケース、複数の構成で必要なケースなど、自動化に適した特定のテストケースに自動テスト機能を適用します。

- b. 自動化ツールでテスト自動化スクリプトと成功基準を定義して、特定のケースが失敗した場合に継続的なワークフローの自動化が開始されるようにします。
 - c. 自動ロールバックの具体的な失敗基準を定義します。
4. テスト自動化を優先させ、複雑さと人間の操作によって失敗のリスクが高まる部分で、綿密なテストケースにより一貫した結果が達成されるようにします。
5. 自動テストツールとロールバックツールを CI/CD パイプラインに統合します。
 - a. 変更の明確な成功基準を策定します。
 - b. モニタリングと観察によってこうした基準を検出し、特定のロールバック基準を満たす場合は自動的に変更を元に戻します。
6. 次のようなさまざまなタイプの自動の本番環境テストを実施します。
 - a. 2 つのユーザーテストグループ間の現在のバージョンとの比較結果を示す A/B テスト。
 - b. すべてのユーザーにリリースする前に、変更を一部のユーザーにロールアウトできる canary テスト。
 - c. アプリケーションの外部から新しいバージョンの機能に一度に 1 つずつフラグを付け/外し、新しい機能を 1 つずつ検証することが可能な機能フラグテスト。
 - d. 相互に関連する既存のコンポーネントで新機能を検証するリグレッションテスト。
7. アプリケーションの運用、トランザクション、他のアプリケーションやコンポーネントとのやり取りをモニタリングします。ワークロードごとに変更の成功を示すレポートを作成して、自動化とワークフローでさらに最適化の余地がある部分を特定できるようにします。
 - a. ロールバック手順を呼び出すべきかどうかについて迅速な判断を可能にする、テスト結果レポートを作成します。
 - b. 1 つまたは複数のテスト方法を基に事前定義された失敗条件に基づいて自動ロールバックを許可する戦略を実装します。
8. 将来の反復可能な変更で再利用が可能な自動テストケースを作成します。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS06-BP01 変更の失敗に備える](#)
- [OPS06-BP02 デプロイをテストする](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Builders Library | デプロイ時におけるロールバックの安全性の確保](#)
- [Redeploy and rollback a deployment with AWS CodeDeploy](#)
- [8 best practices when automating your deployments with AWS CloudFormation](#)

関連する例:

- [Serverless UI testing using Selenium, AWS Lambda, AWS Fargate, and AWS Developer Tools](#)

関連動画:

- [re:Invent 2020 | Hands-off: Automating continuous delivery pipelines at Amazon](#)
- [re:Invent 2019 | Amazon's Approach to high-availability deployment](#)

OPS 7.ワークロードをサポートする準備が整っていることはどうすれば確認できるでしょうか？

ワークロード、プロセス、手順、従業員の運用準備状況を評価し、ワークロードに関連する運用上のリスクを理解するようにします。

ベストプラクティス

- [OPS07-BP01 人材能力の確保](#)
- [OPS07-BP02 運用準備状況の継続的な確認を実現する](#)
- [OPS07-BP03 ランブックを使用して手順を実行する](#)
- [OPS07-BP04 プレイブックを使用して問題を調査する](#)
- [OPS07-BP05 システムや変更をデプロイするために十分な情報に基づいて決定を下す](#)
- [OPS07-BP06 本稼働ワークロード用のサポートプランを有効にする](#)

OPS07-BP01 人材能力の確保

トレーニングを受けた、ワークロードをサポートするための適切な人数の従業員が配置されていることを検証するメカニズムを導入します。担当者は、ワークロードを構成するプラットフォームとサービスについてのトレーニングを受けている必要があります。ワークロードのオペレーションに必要なナレッジを提供します。ワークロードの通常の運用サポートと発生したインシデントのトラブル

シューティングを行うために、十分な人数のトレーニングを受けた人材が必要です。人員の疲弊を避けるため、オンコール対応と休暇を考慮に入れたローテーションを組むうえで十分な人材を配置します。

期待される成果:

- ワークロードが利用可能な間、ワークロードのサポートを担当する、十分なトレーニングを受けた人材が確保されています。
- ワークロードを構成するソフトウェアとサービスについて、担当者にトレーニングを提供しています。

一般的なアンチパターン:

- 使用中のプラットフォームとサービスを運用するにあたって、トレーニングを受けたチームメンバーなしでワークロードをデプロイします。
- オンコール対応と人材の休暇を考慮したローテーションを行ううえで十分な人材が不足しています。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- スキルのあるチームメンバーを持つことで、ワークロードを効果的にサポートできます。
- チームメンバーが十分に配置されていれば、ワークロードをサポートでき、人員の疲弊を引き起こすリスクを軽減しつつ、オンコールローテーションを行うことができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ワークロードをサポートするために、十分にトレーニングを受けた担当者がいることを確認します。オンコール対応を含め、通常の運用アクティビティに対応するうえで十分なチームメンバーが配置されていることを確認します。

お客様事例

AnyCompany Retail では、ワークロードをサポートするチームが適切に配置され、トレーニングを受けていることを確認しており、オンコールローテーションをサポートするうえで十分な人数のエンジニアがいます。担当者は、ワークロード構築の基盤となっているソフトウェアとプラットフォーム

についてのトレーニングを受けており、認定資格の取得が奨励されています。十分な人材が配置されているため、ワークロードをサポートし、オンコールローテーションを組みつつ、担当者は休暇を取ることができます。

実装手順

1. オンコール業務を含め、ワークロードの運用とサポートに十分な人数の人材を割り当てます。
2. ワークロードを構成するソフトウェアとプラットフォームについてのトレーニングを人材に提供します。
 - a. [AWS トレーニングと認定](#) には、AWS についてのコースライブラリがあり、無料および有料のコース、オンラインコース、クラスルーム形式のコースが提供されています。
 - b. [AWS では、イベントやオンラインセミナーを開催しており](#)、AWS のエキスパートから学ぶことができます。
3. 運用状況とワークロードの変化に応じて、チームの規模とスキルを定期的に評価します。運用要件に合わせてチームの規模とスキルを調整します。

実装計画に必要な工数レベル: 高。ワークロードをサポートするチームを雇用し、トレーニングするには、多大な労力が必要になる場合がありますが、長期的に多大な利点があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS11-BP04 ナレッジ管理を実施する](#) - チームメンバーは、ワークロードの運用とサポートを行ううえで必要となる情報を持っている必要があります。それを提供する鍵となるのが、ナレッジ管理です。

関連するドキュメント:

- [AWS イベントとオンラインセミナー](#)
- [AWS トレーニングと認定](#)

OPS07-BP02 運用準備状況の継続的な確認を実現する

運用準備状況レビュー (ORR) を使用して、組織のワークロードを運用できることを検証します。ORR は Amazon が開発した仕組みの 1 つで、チームがワークロードを安全に運用できることを検証します。ORR は、要件のチェックリストを使用したレビューおよび検証プロセスです。ORR

は、ワークロードの検証をチームが自分たちで行うことができるセルフサービスエクスペリエンスです。ORR には、Amazon がソフトウェアを開発する中で学んだ知識や経験に基づくベストプラクティスが含まれます。

ORR チェックリストは、アーキテクチャレコメンデーション、運用プロセス、イベント管理、リリース品質によって構成されます。Amazon のエラーの修正 (CoE) プロセスは、主にこれらの項目によって推進されます。組織の ORR の発展を推進するには、独自のインシデント後の分析を使用する必要があります。ORR はベストプラクティスに従うためだけでなく、過去に経験したイベントの再発を防ぐためのものです。また、セキュリティ、ガバナンス、コンプライアンスの各要件も ORR に含めることができます。

ワークロードの一般提供前に ORR を実施し、その後はソフトウェア開発ライフサイクルをとおして実施し続けます。ワークロードのローンチ前に ORR を実施することで、ワークロードをより安全に運用することができます。ORR をワークロードで定期的 to 実施することで、ベストプラクティスからの逸脱を検知することができます。ORR チェックリストは、新しいサービスのローンチや、ORR の定期的なレビューに使用できます。そうすることで、新しいベストプラクティスに沿って更新したり、インシデント後の分析で学んだ知識や経験を反映したりできます。クラウドの使用に慣れていくにしたがって、組織のアーキテクチャのデフォルトの要件として ORR を組み込むことができます。

期待される成果: 組織にはベストプラクティスを含む ORR チェックリストがあります。ORR はワークロードのローンチ前に実施されます。ORR はワークロードライフサイクルを通じて定期的 to 実施されます。

一般的なアンチパターン:

- 運用できるかどうか不明なままワークロードをローンチする。
- ガバナンスおよびセキュリティ要件は、ワークロードのローンチ要件に含まれていない。
- ワークロードは定期的に評価されていない。
- 必要な手続きなしでワークロードがローンチされる。
- 複数のワークロードで同じ根本原因の故障が繰り返される。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 組織のワークロードには、アーキテクチャ、プロセス、および管理のベストプラクティスが含まれる。
- 学んだ知識や経験は ORR プロセスに反映される。
- 必要な手続きでワークロードがローンチされる。

- ORR はワークロードのソフトウェアライフサイクルを通じて実施される。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ORR は、プロセスとチェックリストの 2 つの要素で構成されます。ORR プロセスは組織で採用され、エグゼクティブスポンサーによってサポートされる必要があります。ORR は少なくともワークロードの一般提供前に実施する必要があります。ソフトウェア開発ライフサイクルを通じて ORR を実施し、ベストプラクティスや新しい要件を反映して更新します。ORR チェックリストは、構成可能な項目、セキュリティおよびガバナンスの要件、組織のベストプラクティスを含める必要があります。時間の経過とともに、[AWS Config](#)、[AWS Security Hub](#)、[AWS Control Tower ガードレールなどのサービスを使用して](#)、ORR のベストプラクティスをガードレールに変換し、ベストプラクティスの検出の自動化を行います。

顧客の事例

いくつかの製造インシデントが発生した後、AnyCompany Retail は ORR プロセスを導入することを決めました。彼らはベストプラクティス、ガバナンスおよびコンプライアンスの要件、故障から学んだ知識や経験で構成されたチェックリストを作成しました。新しいワークロードのローンチ前には、ORR が実施されます。すべてのワークロードでは、ベストプラクティスのサブセットを使用して年次 ORR が実施され、ORR チェックリストに追加されたベストプラクティスや要件が反映されます。時間の経過とともに、AnyCompany Retail は [AWS Config](#) を使用して、ベストプラクティスを検出し ORR プロセスを迅速化しました。

実装手順

ORR の詳細については、[運用準備状況の確認 \(ORR\) に関するホワイトペーパーをご覧ください](#)。このドキュメントでは、ORR プロセスの歴史、独自の ORR プラクティスの構築方法、ORR チェックリストの作成方法に関する詳細な情報を提供しています。以下の手順は、このドキュメントからの抜粋です。ORR および独自の ORR の構築方法の詳細については、このホワイトペーパーをご覧ください。

1. セキュリティ、運用、開発の代表者を含む、主要な関係者を集めます。
2. 各関係者に少なくとも 1 つの要件を提供してもらいます。初回に提供される要件は、30 項目以下に制限します。
 - [付録 B: 運用準備状況の確認 \(ORR\) に関する](#) ホワイトペーパーの ORR 質問の例には、使用できるいくつかの質問の例が含まれています。

3. 要件をスプレッドシートにまとめます。

- ここでは AWS Well-Architected Tool の [カスタムレンズ](#) を使用して [ORR を作成し](#)、アカウントや AWS 組織全体で共有することができます。

4. ORR を実施するワークロードを 1 つ選びます。ローンチ前のワークロード、または内部ワークロードが理想的です。

5. ORR チェックリストを実施し、発見した事柄をメモします。定められた緩和がある場合、発見は問題になる可能性があります。緩和が定められていない発見については、対応予定の項目に追加して、ローンチ前に対応を実施します。

6. 時間の経過とともに、ベストプラクティスや要件を ORR に継続的に追加します。

エンタープライズサポートのある サポート の顧客は、[運用準備状況の確認に関するワークショップ](#) をテクニカルアカウントマネージャーからリクエストできます。このワークショップでは、顧客の視点から ORR チェックリストの作成を行います。

実装計画に必要な工数レベル: 高。組織で ORR プラクティスを採用するには、エグゼクティブスポンサーと関係者の同意が必要です。組織全体からのインプットを含めてチェックリストを作成し更新します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS01-BP03 ガバナンス要件を評価する](#) - ガバナンス要件は ORR チェックリストに適しています。
- [OPS01-BP04 コンプライアンス要件を評価する](#) - コンプライアンス要件は ORR チェックリストに含まれることがあります。別のプロセスに含まれる場合もあります。
- [OPS03-BP07 チームに適正なリソースを提供する](#) - チームキャパシティは ORR 要件の良い候補です。
- [OPS06-BP01 変更の失敗に備える](#) - ワークロードをローンチする前に、ロールバックプランまたはロールフォワードプランを確立する必要があります。
- [OPS07-BP01 人材能力の確保](#) - ワークロードをサポートするために、必要な人材を確保する必要があります。
- [SEC01-BP03 管理目標を特定および検証する](#) - セキュリティ管理目標は ORR 要件に最適の項目です。
- [REL13-BP01 ダウンタイムやデータ消失に関する復旧目標を定義する](#) - ディザスタリカバリプランは ORR 要件に適しています。

- [COST02-BP01 組織の要件に基づいてポリシーを策定する](#) - コスト管理ポリシーは ORR チェックリストの項目として適しています。

関連するドキュメント:

- [AWS Control Tower - AWS Control Tower のガードレール](#)
- [AWS Well-Architected Tool - カスタムレンズ](#)
- [Adrian Hornsby による運用準備状況レビューテンプレート](#)
- [運用準備状況の確認 \(ORR\) に関するホワイトペーパー](#)

関連動画:

- [あなたをサポートする AWS | 効果的な運用準備状況レビュー \(ORR\) の構築](#)

関連サンプル:

- [運用準備状況レビュー \(ORR\) レンズの例](#)

関連サービス:

- [AWS Config](#)
- [AWS Control Tower](#)
- [AWS Security Hub](#)
- [ORR を作成し、](#)

OPS07-BP03 ランブックを使用して手順を実行する

A ランブック は、特定の成果を達成するために文書化されたプロセスです。ランブックは一連のステップから成り、それをたどることでプロセスを完了できます。ランブックは、飛行機の黎明期から運用に使用されてきました。クラウド運用では、ランブックを使用してリスクを削減し、望ましい成果を達成します。端的に言うと、ランブックはタスクを完了するためのチェックリストです。

ランブックは、ワークロードを運用するための不可欠の一部です。新しいチームメンバーのオンボーディングからメジャーリリースのデプロイまで、ランブックは、使用者に関係なく、一定の成果をもたらすように成文化されたプロセスです。ランブックの更新は変更管理プロセスの重要な要素であるため、ランブックは一箇所で公開し、プロセスの進化に合わせて更新する必要があります。また、工

ラー処理、ツール、アクセス許可、例外、問題発生時のエスカレーションに関するガイダンスを含める必要があります。

組織が成熟してきたら、ランブックの自動化を始めましょう。短く、頻繁に使用されるランブックから始めます。スクリプト言語を使用して、ステップを自動化するか、ステップを実行しやすくします。最初のいくつかのランブックを自動化したら、より複雑なランブックを自動化するために時間を割くようにします。やがて、ほとんどのランブックが何らかの方法で自動化されるはずです。

期待される成果: チームには、ワークロードのタスクを実行するためのステップバイステップのガイド集があります。ランブックには、期待される成果、必要なツールとアクセス許可、エラー処理に関する指示が含まれています。一箇所に保管され、頻繁に更新されます。

一般的なアンチパターン:

- プロセスの各ステップの完了を記憶に頼る。
- チェックリストなしで、変更を手動でデプロイする。
- 異なるチームメンバーが同じプロセスを実行しても、手順や結果が異なる。
- システムの変更や自動化に伴い、ランブックの同期がとれなくなる

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 手動タスクのエラー率を削減します。
- 運用が一貫した方法で実行されます。
- 新しいチームメンバーがタスクの実行をすぐに始められます。
- ランブックの自動化により、苦勞を減らすことができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

ランブックは、組織の成熟度に応じて、いくつかの形態をとります。少なくとも、ステップバイステップのテキスト文書で構成されている必要があります。期待される成果が明確に示されている必要があります。必要な特殊なアクセス許可やツールを明確に文書化します。問題発生時にエラー処理とエスカレーションに関する詳細なガイダンスを提供します。ランブックの所有者をリストアップし、一元的な場所で公開します。ランブックが文書化されたら、チームの別のメンバーに使用してもらって検証します。プロセスの進化につれて、変更管理プロセスに従ってランブックを更新します。

組織が成熟するにつれて、テキストのランブックは自動化されるはずです。例えば、[AWS Systems Manager オートメーション](#)などのサービスを使用すると、フラットなテキストを、ワークロードに対して実行可能なオートメーションに変換できます。これらのオートメーションはイベントに反応して実行でき、ワークロードを保守する運用上の負担が軽減されます。

顧客の事例

AnyCompany Retail は、ソフトウェアのデプロイ時にデータベーススキーマの更新を行う必要があります。クラウド運用チームはデータベース管理チームと協力して、これらの変更を手動でデプロイするためのランブックを作成しました。ランブックには、プロセスの各ステップがチェックリスト形式で記載されました。問題発生時のエラー処理のセクションも含まれています。このランブックは、他のランブックとともに社内 Wiki で公開されました。クラウド運用チームは、将来のスプリントでランブックを自動化する予定です。

実装手順

既存のドキュメントリポジトリがない場合、バージョン管理リポジトリはランブックライブラリの構築を始める場所として最適です。ランブックは Markdown を使用して作成できます。ランブック作成の開始に使用できるサンプルのランブックテンプレートを提供しています。

```
# ##### ## ##### | ##### ID | ## | ##### | ##### | ##### | ##### | #####
# POC | |-----|-----|-----|-----|-----|-----| | RUN001 | #####
##### | ### | ##### | ##### | 2022 # 9 # 21 # | ##### | ## ##### 1##### 1 2#####
2
```

1. 既存のドキュメントリポジトリや Wiki がない場合は、バージョン管理システムに新しいバージョン管理リポジトリを作成します。
2. ランブックがないプロセスを特定します。理想的なプロセスは、半定期的に実施され、ステップ数が少なく、失敗の影響が少ないプロセスです。
3. ドキュメントリポジトリに、テンプレートを使用して新しいドラフト Markdown ドキュメントを作成します。その際、##### と #####.
4. 最初のステップから開始して、ランブックの #### 部分を入力します。
5. ランブックをチームメンバーに渡します。ランブックを使用してもらって、ステップを検証します。不足しているものや明確化が必要なものがあれば、ランブックを更新します。
6. ランブックを社内ドキュメントストアに公開します。公開したら、チームや他の関係者に伝えましょう。
7. 時間が経てば、ランブックのライブラリが構築されますライブラリが大きくなったら、ランブックを自動化する作業を開始します。

実装計画に必要な工数レベル: 低。ランブックの最低基準は、ステップバイステップのテキストガイドです。ランブックの自動化は、導入の手間を増やす可能性があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS02-BP02 プロセスと手順には特定の所有者が存在する](#): ランブックには、保守を担当する所有者が必要です。
- [OPS07-BP04 プレイブックを使用して問題を調査する](#): ランブックとプレイブックは似ていますが、1つだけ違うのは、ランブックには期待される成果があることです。多くの場合、プレイブックが根本原因を特定すると、ランブックがトリガーされます。
- [OPS10-BP01 イベント、インシデント、問題管理のプロセスを使用する](#) ランブックは、適切なイベント、インシデント、および問題管理の実践の一部です。
- [OPS10-BP02 アラートごとにプロセスを用意する](#): ランブックやプレイブックは、アラートに対応するために使用する必要があります。時間の経過とともに、これらの対応を自動化する必要があります。
- [OPS11-BP04 ナレッジ管理を実施する](#): ランブックの保守は、ナレッジマネジメントの重要な一部です。

関連するドキュメント:

- [自動化されたプレイブックとランブックを使用して運用上の優秀性を達成する](#)
- [AWS Systems Manager: ランブックの操作](#)
- [AWS の大規模移行のための移行プレイブック - タスク 4: 移行ランブックの改良](#)
- [AWS Systems Manager Automation ランブックを使用して、運用タスクを解決する](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2019: ランブック、インシデントレポート、インシデント対応の DIY ガイド \(SEC318-R1\)](#)
- [AWS | Amazon Web Services での IT 運用を自動化する方法](#)
- [スクリプトを AWS Systems Manager に統合する](#)

関連する例:

- [AWS Systems Manager: オートメーションチュートリアル](#)
- [AWS Systems Manager: 最新のスナップショットランブックからルートボリュームを復元する](#)
- [Jupyter Notebook と CloudTrail Lake を使用して、AWS インシデント対応ランブックを作成する](#)
- [Gitlab - ランブック](#)
- [Rubix - Jupyter Notebook でランブックを作成するための Python ライブラリ](#)
- [Document Builder を使用してカスタムランブックを作成する](#)
- [Well-Architected ラボ: プレイブックとランブックによるオペレーションの自動化](#)

関連サービス:

- [AWS Systems Manager Automation](#)

OPS07-BP04 プレイブックを使用して問題を調査する

プレイブックは、インシデントの調査に使用するステップバイステップガイドです。インシデントが発生した際は、プレイブックを使用して調査を行い、影響の範囲と根本原因を特定します。プレイブックは、デプロイの失敗からセキュリティインシデントに至るまで、さまざまなシナリオで使用されます。ランブックを使用して緩和する根本原因は、多くの場合プレイブックによって特定します。プレイブックは、組織のインシデント対応計画の基幹的なコンポーネントです。

優れたプレイブックには、いくつかの重要な特徴があります。プレイブックは検出プロセスにおける各手順をユーザーに示します。外側から内側への思考を使って、インシデントの診断に必要な手順を示します。特別なツールやより高い権限が必要な場合は、プレイブックで明確に定義します。インシデント調査のステータスを関係者と共有するためのコミュニケーションプランの策定は重要なコンポーネントです。根本原因を特定できない場合に備え、プレイブックにはエスカレーションプランが必要です。根本原因を特定できる場合、プレイブックは問題の解決方法が記載されているランブックを示す必要があります。プレイブックは一元的に保管し、定期的に更新する必要があります。特定のアラートにプレイブックを使用する場合、使用すべきプレイブックをアラート内でチームに示します。

組織が成熟するにしたがって、プレイブックを自動化します。最初に、低リスクインシデント用のプレイブックを作成します。スクリプトを使用して検出手順を自動化します。一般的な根本原因を緩和するための関連するランブックも作成します。

期待される成果: 組織には一般的なインシデントに対するプレイブックがあります。プレイブックは一元的に保管され、チームメンバーに提供されます。プレイブックは頻繁に更新されます。既知の根本原因については、関連するランブックが作成されています。

一般的なアンチパターン:

- インシデントを調査する標準的な方法はない。
- チームメンバーは過去の経験や社内で蓄積した知識に基づいて、失敗したデプロイの問題を解決している。
- 新しいチームメンバーは、トライアンドエラーを通じて問題の調査方法を学んでいる。
- 問題調査のベストプラクティスは、チーム間で共有されていない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- プレイブックはインシデント緩和の工数を削減します。
- さまざまなチームメンバーが同じプレイブックを使って、一貫した方法で根本原因の特定を行えます。
- 既知の根本原因にはランブックが用意されており、復旧時間を短縮できます。
- プレイブックによって、新しいチームメンバーはすぐにチームに貢献できるようになります。
- 繰り返し使用可能なプレイブックを持つことで、チームはプロセスをスケールすることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

プレイブックの作成方法と使用方法は、組織の成熟度によって異なります。組織がクラウドに慣れていない場合、文章によるプレイブックを作成し、中央ドキュメントリポジトリに保管します。組織が成熟するにしたがって、Pythonなどのスクリプト言語を使用して、プレイブックを半自動化できます。これらのスクリプトは Jupyter Notebook 内で実行でき、復旧を迅速化します。高度な組織では、一般的な問題のプレイブックを完全に自動化し、ランブックを使用して自動的に問題を緩和します。

プレイブックの作成は、組織のワークロードで発生する一般的なインシデントを一覧化することから始めます。最初に、根本原因がいくつかの問題に絞られている、低リスクインシデント用のプレイブックを作成します。シンプルなシナリオ用のプレイブックの作成後、高リスクシナリオや根本原因があまり知られていないシナリオ用のプレイブックを作成します。

組織が成熟するにつれて、文章によるプレイブックを自動化します。例えば、[AWS Systems Manager Automations](#) などのサービスを使用して、テキストを自動化に変換することができます。

これらの自動化を組織のワークロードで実行し、調査を迅速化できます。これらの自動化はイベントへの応答としてアクティブ化され、インシデントの検出と解決の平均時間を短縮します。

顧客は [AWS Systems Manager Incident Manager を使用して](#) インシデントに対応できます。このサービスは、インシデントのトリアージを行い、インシデントの検出中および緩和中に関係者に情報を提供し、インシデントをとおりてコラボレーションを行うための単一のインターフェイスを提供します。このサービスは AWS Systems Manager Automations を使用して検出と復旧を迅速化します。

顧客の事例

AnyCompany Retail で製造上の問題が発生しました。オンコールエンジニアは、プレイブックを使用して問題を調査しました。調査を進める中で、AnyCompany Retail はプレイブックに記載されている主要な関係者と情報を共有し続けました。エンジニアは、根本原因がバックエンドサービス内の競合状態であることを特定しました。エンジニアはランブックを使用してサービスを再起動し、AnyCompany Retail をオンライン状態に戻しました。

実装手順

既存のドキュメントリポジトリがない場合、プレイブックライブラリ用のバージョン管理リポジトリを作成することをお勧めします。プレイブックは Markdown を使用して作成できます。Markdown は、ほとんどのプレイブック自動化システムとの互換性を持っています。プレイブックを一から作成する場合、以下のプレイブックテンプレートの例を使用します。

```
# ##### ## ##### | ##### ID | ## | ##### | #####
| ##### | ##### | ##### POC | ## | ##### |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----| | RUN001 | #
#####? #####? | ## | ## | ##### | 2022-09-21 | ##### | ##### | #####
#####? | ## ## 1.## 1 2## 2
```

1. 既存のドキュメントリポジトリや Wiki がいない場合は、バージョン管理システムにプレイブック用の新しいバージョン管理リポジトリを作成します。
2. 調査が必要な一般的な問題を特定します。根本原因がいくつかの問題に絞られており、解決策が低リスクであるシナリオを選んでください。
3. Markdown テンプレートを使用して、##### プレイブック情報以下の #####
#。
4. トラブルシューティング手順を入力します。実行すべきアクション、または調査すべき領域をできるだけ明確に記載します。
5. プレイブックをチームメンバーに渡して、内容を確認してもらいます。記載漏れや不明瞭な記載がある場合、プレイブックを更新します。

6. プレイブックをドキュメントリポジトリに公開し、チームと関係者に通知します。
7. このプレイブックライブラリは、追加のプレイブックによって拡大します。いくつかのプレイブックを作成したら、AWS Systems Manager Automations などのツールを使用して自動化を開始し、自動化とプレイブックの同期を維持します。

実装計画に必要な工数レベル: 低。プレイブックは、一元的に保管されるテキストドキュメントとして作成します。組織が成熟するにしたがって、プレイブックの自動化に移行します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS02-BP02 プロセスと手順には特定の所有者が存在する](#): プレイブックには、保守を担当する所有者が必要です。
- [OPS07-BP03 ランブックを使用して手順を実行する](#): ランブックとプレイブックは似ていますが、重要な違いが 1 つあり、それはランブックには期待される成果があることです。多くの場合、ランブックは、プレイブックで根本原因を特定したときに使用されます。
- [OPS10-BP01 イベント、インシデント、問題管理のプロセスを使用する](#): プレイブックは、イベント、インシデント、および問題管理の適切な実践の一部です。
- [OPS10-BP02 アラートごとにプロセスを用意する](#): ランブックとプレイブックは、アラートへの応答として使用されます。時間の経過とともに、これらの応答を自動化します。
- [OPS11-BP04 ナレッジ管理を実施する](#): プレイブックの保守は、ナレッジマネジメントの重要な一部です。

関連するドキュメント:

- [自動化されたプレイブックとランブックを使用して運用上の優秀性を達成する](#)
- [AWS Systems Manager: ランブックの操作](#)
- [AWS Systems Manager Automation ランブックを使用して、運用タスクを解決する](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2019: ランブック、インシデントレポート、インシデント対応の DIY ガイド \(SEC318-R1\)](#)
- [AWS Systems Manager Incident Manager - AWS 仮想ワークショップ](#)

- [スクリプトを AWS Systems Manager に統合する](#)

関連サンプル:

- [AWS カスタムプレイブックフレームワーク](#)
- [AWS Systems Manager: オートメーションチュートリアル](#)
- [Jupyter Notebook と CloudTrail Lake を使用して、AWS インシデント対応ランブックを作成する](#)
- [Rubix - Jupyter Notebook でランブックを作成するための Python ライブラリ](#)
- [Document Builder を使用してカスタムランブックを作成する](#)
- [Well-Architected ラボ: プレイブックとランブックによるオペレーションの自動化](#)
- [Well-Architected ラボ: Jupyter を使用したインシデント対応プレイブック](#)

関連サービス:

- [AWS Systems Manager Automation](#)
- [AWS Systems Manager Incident Manager を使用して](#)

OPS07-BP05 システムや変更をデプロイするために十分な情報に基づいて決定を下す

ワークロードに対する変更が正常に行われた場合のプロセスと正常に行われなかった場合のプロセスを施行します。プレモータムは、チームが行う演習で、ここでは軽減戦略を策定するために障害のシミュレーションを行います。プレモータムを使用して、障害を予測し、必要に応じて手順を作成します。ワークロードに対する変更をデプロイする利点とリスクを評価します。すべての変更がガバナンスに準拠していることを確認します。

期待される成果:

- ワークロードに変更をデプロイする際に、情報に基づく意思決定を行います。
- 変更は、ガバナンスに準拠しています。

一般的なアンチパターン:

- デプロイが正常に行われなかった場合に対応するプロセスなしで、変更をワークロードにデプロイします。
- ガバナンス要件に準拠していない変更を本番環境に加えます。

- リソース使用率のベースラインを設定することなく、ワークロードの新しいバージョンをデプロイします。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- ワークロードへの変更が正常に行われなかった場合の準備が整っています。
- ワークロードへの変更は、ガバナンスポリシーに準拠しています。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

プレモータムを使用して、変更が正常に行われなかった場合のプロセスを開発します。変更が正常に行われなかった場合のプロセスを文書化します。すべての変更がガバナンスに準拠していることを確認します。ワークロードに対する変更をデプロイする利点とリスクを評価します。

お客様事例

AnyCompany Retail では、変更が正常に行われなかった場合のプロセスの検証のために、定期的にプレモータムを実施しています。このプロセスは文書化され、共有の Wiki で公開され、頻繁に更新されています。すべての変更がガバナンスに準拠しています。

実装手順

1. ワークロードに変更をデプロイする際に、情報に基づく意思決定を行います。デプロイの正常完了基準を設定し、レビューを行います。変更のロールバックをトリガーするシナリオまたは基準を作成します。変更をデプロイする利点と、変更が正常に実行されないリスクを比較検討します。
2. すべての変更がガバナンスポリシーに準拠していることを確認します。
3. 変更が正常に実行されない場合に備え、また軽減戦略を文書化するために、プレモータムを使用します。机上演習を行って、正常に完了しない変更をモデル化して、ロールバック手順を検証します。

実装計画に必要な工数レベル: 中。プレモータム演習の実施には、組織全体にわたるステークホルダーの調整と尽力が必要となります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS01-BP03 ガバナンス要件を評価する](#) - ガバナンス要件は、変更をデプロイするかを決定するうえでの重要な要素となります。
- [OPS06-BP01 変更の失敗に備える](#) - 障害が発生したデプロイの軽減策を設定し、プレモータムを使用して軽減策を検証します。
- [OPS06-BP02 デプロイをテストする](#) - 本番環境でのエラーの低減に向けて、すべてのソフトウェア変更について、デプロイ前に適切なテストを行う必要があります。
- [OPS07-BP01 人材能力の確保](#) - システム変更をデプロイする際に情報に基づく決定を行うには、トレーニングを受けたワークロードサポート担当の人材が十分に配置されていることが不可欠です。

関連するドキュメント:

- [Amazon Web Services: Risk and Compliance](#)
- [AWS 責任共有モデル](#)
- [Governance in the AWS クラウド: The Right Balance Between Agility and Safety](#) (AWS クラウドのガバナンス: 俊敏性と安全性の適切なバランス)

OPS07-BP06 本稼働ワークロード用のサポートプランを有効にする

本稼働ワークロードが依存しているあらゆるソフトウェアやサービスのサポートを有効にします。本稼働のサービスレベルのニーズに合わせて、適切なサポートレベルを選択します。このような依存関係のためのサポートプランは、サービスの停止時やソフトウェアに問題が発生した場合に必要です。すべてのサービスおよびソフトウェアのベンダーについて、サポートプランやサービスのリクエスト方法を文書化します。サポートの連絡先が最新の状態に保たれていることを検証する仕組みを実装します。

期待される成果:

- 本稼働ワークロードが依存しているソフトウェアやサービスのサポートプランを実装します。
- サービスレベルのニーズに基づいて適切なサポートプランを選択します。
- サポートプラン、サポートレベル、サポートのリクエスト方法を文書化します。

一般的なアンチパターン:

- 重要なソフトウェアベンダーのサポートプランがない。ワークロードがその影響を受けたが、修正を急がせる手段もなければ、ベンダーからタイムリーに最新情報を得ることもできない。

- ソフトウェアベンダーの主要連絡先だった開発者が退社した。ベンダーのサポートに直接連絡できなくなった。時間をかけて汎用の問い合わせシステムを検索し移動しなければならず、必要なときに対応してもらうための時間が増えた。
- ソフトウェアベンダーに起因する本稼働の停止が発生した。サポートケースの記録方法に関するドキュメントがない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 適切なサポートレベルを受けていると、サービスレベルのニーズを満たすのに必要な時間内で対応を得ることができます。
- サポートを受ける顧客として、本稼働で問題があればエスカレーションできます。
- インシデント発生時にソフトウェアやサービスのベンダーがトラブルシューティングを支援します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

本稼働ワークロードが依存しているあらゆるソフトウェアやサービスのベンダーのサポートプランを有効にします。サービスレベルのニーズに合わせた適切なサポートプランをセットアップします。AWS のお客様の場合は、本稼働ワークロードがある任意のアカウントで AWS Business Support 以上を有効にすることを意味します。サポートベンダーと定期的に打ち合わせ、サポートのオファー、プロセス、連絡先に関する最新情報を入手します。ソフトウェアやサービスのベンダーにサポートをリクエストする方法を、停止が発生した場合のエスカレーション方法を含めて文書化します。サポートの連絡先を最新の状態に保つ仕組みを実装します。

お客様事例

AnyCompany Retail では、すべての商用ソフトウェアおよびサービスの依存関係がサポートプランを備えています。例えば、本稼働ワークロードがあるすべてのアカウントで AWS Enterprise Support が有効になっています。問題が発生した場合は、開発者が誰でもサポートケースを作成できます。サポートのリクエスト方法、通知を受ける担当者、ケースを迅速化するベストプラクティスに関する情報を掲載した wiki ページがあります。

実装手順

1. 組織の関係者と協力して、ワークロードが依存しているソフトウェアやサービスのベンダーを特定します。これらの依存関係を文書化します。

2. ワークロードに必要なサービスレベルを判断します。それらに合うサポートプランを選択します。
3. 商用のソフトウェアやサービスの場合は、ベンダーとサポートプランを締結します。
 - a. すべての本稼働稼働用アカウントで AWS Business Support 以上を契約すると、AWS サポートからの応答時間が短縮されるため、これを強くお勧めします。プレミアムサポートがない場合は、問題に対処するアクションプランが必要となり、これには AWS サポートからの支援が必要です。AWS サポートが、さまざまなツール、テクノロジー、人、プログラムを組み合わせ提供します。これらは、パフォーマンスの最適化、コスト削減、より迅速なイノベーションの実現を積極的に支援するために設計されたものです。AWS Business Support には追加の利点があります。AWS Trusted Advisor や AWS Personal Health Dashboard へのアクセスや、応答時間の短縮などです。
4. ナレッジマネジメントツールにサポートプランを記録します。サポートのリクエスト方法、サポートケースが記録された場合の通知先、インシデント中のエスカレーション方法を含めます。wiki は、サポートプロセスや連絡先の変更に気付いた人が誰でも、ドキュメントに必要な更新を行うことができるため、良い仕組みです。

実装計画に必要な工数レベル: 低。ソフトウェアやサービスのほとんどのベンダーは、サポートプランの登録を提供しています。ナレッジマネジメントシステムにサポートのベストプラクティスを記録して共有すると、本稼働環境に問題が発生した場合にどうすべきかをチームが確実に把握できます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS02-BP02 プロセスと手順には特定の所有者が存在する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS サポート プラン](#)

関連サービス:

- [AWS Business Support](#)
- [AWS Enterprise Support](#)

運用

質問

- [OPS 8.組織でワークロードのオブザーバビリティを活用するにはどうすればよいでしょうか？](#)
- [OPS 9.オペレーションの正常性をどのように把握しますか？](#)
- [OPS 10.ワークロードと運用イベントはどのように管理しますか？](#)

OPS 8.組織でワークロードのオブザーバビリティを活用するにはどうすればよいでしょうか？

オブザーバビリティを活用して、ワークロードの最適な状態を確保します。関連するメトリクス、ログ、トレースを活用して、ワークロードのパフォーマンスを包括的に把握し、問題に効率的に対処します。

ベストプラクティス

- [OPS08-BP01 ワークロードメトリクスを分析する](#)
- [OPS08-BP02 ワークロードログを分析する](#)
- [OPS08-BP03 ワークロードのトレースを分析する](#)
- [OPS08-BP04 実践的なアラートを作成する](#)
- [OPS08-BP05 ダッシュボードを作成する](#)

OPS08-BP01 ワークロードメトリクスを分析する

アプリケーションテレメトリーを実装したら、収集したメトリクスを定期的に分析します。レイテンシー、リクエスト、エラー、容量 (またはクォータ) はシステムパフォーマンスに関するインサイトを提供するとはいえ、ビジネス成果メトリクスの確認を優先することが不可欠です。これにより、ビジネス目標に沿ったデータ主導の意思決定を確実に行うことができます。

期待される成果: ワークロードのパフォーマンスを正確に把握することで、データに基づいた意思決定ができるようになり、ビジネス目標と合致させることができます。

一般的なアンチパターン:

- ビジネス成果への影響を考慮せずに、メトリクスを個別に分析しています。
- ビジネス上のメトリクスは重視せず、過度に技術メトリクスに頼っています。
- メトリクスを見直す頻度が低く、リアルタイムの意思決定を行う機会を逃しています。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 技術的なパフォーマンスとビジネス成果の相関関係についてより詳しく把握できます。
- リアルタイムのデータに基づいて意思決定プロセスが改善されます。
- ビジネス成果に影響が及ぶ前に、問題を事前に特定して軽減できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

Amazon CloudWatch などのツールを活用してメトリクス分析を行います。特に静的なしきい値が明らかでない場合や動作パターンがより異常検出に適している場合、AWS Cost Anomaly Detection や Amazon DevOps Guru などの AWS サービスを異常検出に使用できます。

実装手順

1. 分析とレビュー: ワークロードメトリクスを定期的に見直して解析します。
 - a. 純粋に技術的なメトリクスよりもビジネス成果メトリクスを優先します。
 - b. データ内のスパイク、ドロップ、パターンの重要性を理解します。
2. Amazon CloudWatch の利用: Amazon CloudWatch を一元化されたビューと詳細な分析に使用します。
 - a. メトリクスを可視化して時系列で比較できるように CloudWatch ダッシュボードを設定します。
 - b. [CloudWatch のパーセンタイルを使用すると](#)、メトリクスの分布を明確に把握できるため、SLA の定義や外れ値を把握できます。
 - c. 静的なしきい値に依存せずに異常パターンを特定するように [AWS Cost Anomaly Detection](#) を設定します。
 - d. [CloudWatch クロスアカウントオブザーバビリティ](#) を実装して、リージョン内の複数のアカウントにわたるアプリケーションのモニタリングとトラブルシューティングを行います。
 - e. [CloudWatch Metric Insights](#) を使用して、アカウントやリージョンのメトリクスデータをクエリして分析し、傾向や異常を特定します。
 - f. [CloudWatch Metric Math](#) を適用すると、メトリクスの変換、集計、または計算を実行して、より深いインサイトが得られます。
3. Amazon DevOps Guru の採用: [Amazon DevOps Guru](#) の機械学習を強化した異常検出機能と連携して、サーバーレスアプリケーションの運用上の問題の兆候を早期に特定し、顧客に影響が及ぶ前に修正します。

4. インサイトに基づく最適化: メトリクス分析を基盤に情報に基づいた意思決定を行い、ワークロードを調整して改善します。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する](#)
- [OPS04-BP02 アプリケーションテレメトリーを実装する](#)

関連するドキュメント:

- [The Wheel ブログ - メトリクスの継続的なレビューの重要性](#)
- [パーセンタイルは重要](#)
- [AWS Cost Anomaly Detection の使用](#)
- [CloudWatch クロスアカウントオブザーバビリティ](#)
- [CloudWatch Metrics Insights を使用してメトリクスをクエリする](#)

関連動画:

- [Amazon CloudWatch でクロスアカウントオブザーバビリティを有効にする](#)
- [Amazon DevOps Guru の紹介](#)
- [AWS Cost Anomaly Detection を使用してメトリクスを継続的に分析する](#)

関連する例:

- [One Observability ワークショップ](#)
- [Amazon DevOps Guru を使用した AIOps で運用上のインサイトを得る](#)

OPS08-BP02 ワークロードログを分析する

アプリケーションの運用面をより詳細に把握するには、ワークロードログを定期的に分析することが不可欠です。ログデータを効率的にふるい分け、可視化し、解釈することで、アプリケーションのパフォーマンスとセキュリティを継続的に最適化できます。

期待される成果: 詳細なログ分析から得られるアプリケーションの動作と運用に関する豊富なインサイトを利用することで、積極的な問題の検出と軽減が実現します。

一般的なアンチパターン:

- 重大な問題が発生するまでログの分析を怠っている。
- ログ分析に利用できるツールをフルセットで使用していないため、重要なインサイトを見逃してしまう。
- 自動化やクエリ機能を活用せずに、ログの手動確認のみに依存している。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 運用上のボトルネック、セキュリティ上の脅威、その他の潜在的な問題を事前に特定できます。
- ログデータを効率的に利用して、アプリケーションを継続的に最適化できます。
- アプリケーションの動作に関してより詳細に把握できるようになり、デバッグとトラブルシューティングに役立ちます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

[Amazon CloudWatch Logs](#) はログ分析のための強力なツールです。CloudWatch Logs Insights や Contributor Insights などの統合された機能を使用して、ログから意義ある情報を導き出すプロセスが直感的かつ効率的になります。

実装手順

1. CloudWatch Logs の設定: ログを CloudWatch Logs に送信するようにアプリケーションとサービスを設定します。
2. CloudWatch Logs Insights の設定: [CloudWatch Logs Insights を利用して](#)、ログデータをインタラクティブに検索して分析します。
 - a. クエリを作成してパターンを抽出し、ログデータを可視化して、実践的なインサイトを導き出します。
3. Contributor Insights の活用 [CloudWatch Contributor Insights を使用して](#)、IP アドレスやユーザーエージェントなどの高カーディナリティディメンションでトップのトークンを特定します。

4. CloudWatch Logs メトリクススフィilterの実装: [CloudWatch Logs のメトリクスフィルターを設定して](#)、ログデータを実践的なメトリクスに変換します。これにより、アラームを設定したり、パターンをさらに詳細に分析したりできます。
5. 定期的なレビューと改善: ログ分析戦略を定期的を確認して、すべての関連情報を収集し、アプリケーションのパフォーマンスを継続的に最適化します。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する](#)
- [OPS04-BP02 アプリケーションテレメトリーを実装する](#)
- [OPS08-BP01 ワークロードメトリクスを分析する](#)

関連するドキュメント:

- [CloudWatch Logs Insights を使用したログデータの分析](#)
- [CloudWatch Contributor Insights の使用](#)
- [CloudWatch Logs ログのメトリクススフィilterの作成と管理](#)

関連動画:

- [CloudWatch Logsインサイトを使用してログデータを分析する](#)
- [CloudWatch Contributor Insights を使用して高カーディナリティデータを分析する](#)

関連する例:

- [CloudWatch Logs サンプルクエリ](#)
- [One Observability ワークショップ](#)

OPS08-BP03 ワークロードのトレースを分析する

トレースデータの分析は、アプリケーションの運用過程を包括的に把握するために不可欠です。さまざまなコンポーネント間の相互作用を可視化して把握することで、パフォーマンスを微調整し、ボトルネックを特定し、ユーザーエクスペリエンスを向上させることができます。

期待される成果: アプリケーションの分散された運用を明確に可視化することで、より迅速な問題解決とユーザーエクスペリエンスの向上につながります。

一般的なアンチパターン:

- トレースデータを見落とし、ログとメトリクスのみ依存している。
- トレースデータを関連するログと関連付けられていない。
- レイテンシーや障害率など、トレースから導き出されたメトリクスを考慮していない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- トラブルシューティングを改善し、平均解決時間 (MTTR) を短縮します。
- 依存関係とその影響についてのインサイトが得られます。
- パフォーマンスの問題を迅速に特定して修正できます。
- トレースから導き出されたメトリクスを活用して、情報に基づいた意思決定を行うことができます。
- コンポーネントのインタラクションが最適化され、ユーザーエクスペリエンスの向上につながります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

[AWS X-Ray](#) は、トレースデータ分析のための包括的なスイートを提供し、サービスインタラクションの全体像の把握、ユーザーアクティビティのモニタリング、パフォーマンスに関する問題の検出ができます。ServiceLens、X-Ray Insights、X-Ray Analytics、Amazon DevOps Guru などの機能により、トレースデータから導き出される実践的なインサイトが向上します。

実装手順

次の手順は、AWS サービスを使用してトレースデータ分析を効果的に実装するための構造化されたアプローチを提供しています。

1. AWS X-Ray の統合: トレースデータをキャプチャするために、X-Ray をアプリケーションと統合することが必要です。
2. X-Ray メトリクスの分析: サービスマップを使用してアプリケーションのヘルスをモニタリングするために、レイテンシー、リクエスト率、障害率、応答時間の分布などの X-Ray から [取得できるメトリクス](#)を 詳細に確認します。
3. ServiceLens の使用: [ServiceLens マップを活用すると](#)、サービスやアプリケーションのオペラビリティを向上できます。これにより、トレース、メトリクス、ログ、アラーム、その他のヘルス情報を総合的に確認できます。
4. X-Ray Insights の有効化:
 - a. [X-Ray Insights](#) のトレース内の自動異常検出を有効にします。
 - b. インサイトを調べてパターンを特定し、障害率の増加やレイテンシーの増大などについての根本原因を突き止めます。
 - c. 検出された問題を時系列で分析するには、インサイトタイムラインを参照します。
5. X-Ray Analytics の使用: [X-Ray Analytics](#) を使用すると、トレースデータを徹底的に調査してパターンを特定し、インサイトを抽出できます。
6. X-Ray のグループの使用: X-Ray でグループを作成して、高レイテンシーなどの条件に基づいてトレースをフィルタリングすると、より的を絞った分析につながります。
7. Amazon DevOps Guru の統合: [Amazon DevOps Guru](#) を採用すると、トレース内の運用上の異常を正確に特定する機械学習モデルの利点を活用できます。
8. CloudWatch Synthetics の使用: [CloudWatch Synthetics](#) を使用して、エンドポイントとワークフローを継続的にモニタリングするための Canary を作成します。Canary は X-Ray と統合でき、テスト対象のアプリケーションを詳細に分析するためのトレースデータを提供できます。
9. リアルユーザーモニタリング (RUM) の使用: [AWS X-Ray と CloudWatch RUM](#)を使用すると、アプリケーションのエンドユーザーからダウンストリームの AWS マネージドサービスまでのリクエストパスを分析してデバッグできます。これにより、ユーザーに影響を及ぼすレイテンシーの傾向やエラーを特定できます。
10. ログとの関連付け: トレースデータ [を](#) X-Ray トレースビュー内の関連ログと関連付けると、アプリケーションの動作を詳細に把握できます。これにより、トレース対象のトランザクションに直接関連するログイベントを確認できます。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS08-BP01 ワークロードメトリクスを分析する](#)
- [OPS08-BP02 ワークロードログを分析する](#)

関連するドキュメント:

- [ServiceLens を使用したアプリケーションのヘルスのモニタリング](#)
- [X-Ray Analytics を使用したトレースデータの検索](#)
- [X-Ray Insights を使用したトレースの異常検出](#)
- [CloudWatch Synthetics を使用した継続的なモニタリング](#)

関連動画:

- [Amazon CloudWatch Synthetics と AWS X-Ray を使用してアプリケーションを分析してデバッグを行う](#)
- [AWS X-Ray Insights を使用する](#)

関連する例:

- [One Observability ワークショップ](#)
- [X-Ray を AWS Lambda と実装する](#)
- [CloudWatch Synthetics Canary テンプレート](#)

OPS08-BP04 実践的なアラートを作成する

アプリケーションの動作の逸脱を迅速に検出して対応することが重要です。特に重要なのは、主要業績評価指標 (KPI) に基づく成果がリスクにさらされている場合や、予期しない異常が発生した場合を認識することです。KPI に基づいてアラートを送信することで、受信される警告が直接的に業務や運用上の影響と関連付けられるようになります。実践的なアラートに関するこのようなアプローチを採用すると、積極的な対応の促進とシステムのパフォーマンスと信頼性の維持につながります。

期待される成果: 特に KPI の結果がリスクにさらされている場合に、潜在的な問題を迅速に特定して緩和するために、関連性が高く、実践的なアラートをタイムリーに受信できます。

一般的なアンチパターン:

- 重大ではないアラートを多数設定しすぎて、アラート疲れを引き起こしている。

- アラートに KPI に基づく優先順位付けを行っていないため、問題が業務に及ぼす影響を把握できにくくなっている。
- 根本原因への対処を怠っているため、同じ問題について繰り返しアラートが送信される。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 実践的で関連性の高いアラートに重点を置くことで、アラート疲労を軽減します。
- 問題を事前に検出して軽減することで、システムの稼働時間と信頼性が向上します。
- 一般的なアラートツールやコミュニケーションツールと統合することで、チームのコラボレーションを強化し、問題を迅速に解決できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

効果的なアラートメカニズムを構築するには、KPI に基づく結果がリスクにさらされている場合や異常が検出された場合にフラグを立てるメトリクス、ログ、トレースデータを使用することが重要です。

実装手順

1. 主要業績評価指標 (KPI) を定義します。アプリケーションの KPI を特定します。正確に業務への影響を反映するには、アラートをこのような KPI に関連付ける必要があります。
2. 異常検出の実装:
 - AWS Cost Anomaly Detection の使用: [AWS Cost Anomaly Detection](#) を 異常なパターンを自動的に検出し、正当な異常に対してのみアラートが生成されるように設定します。
 - X-Ray Insights の使用:
 - a. [X-Ray Insights](#) を トレースデータの異常を検出するように設定します。
 - b. 問題が検出された場合に [X-Ray Insights にアラートを送信する](#) ように通知を設定します。
 - DevOps Guru との統合:
 - a. [Amazon DevOps Guru](#) の 機械学習機能を活用して、既存のデータの運用上の異常を検出します。
 - b. <https://docs.aws.amazon.com/devops-guru/latest/userguide/update-notifications.html#navigate-to-notification-settings> DevOps Guru の通知設定に移動して、異常アラートを設定します。

3. 実践的なアラートの実装: すぐに行動に移せるように、適切な情報を提供するアラートを設計します。
4. アラーム疲労の軽減: 重大ではないアラートは最小限に抑えます。多数の重要でないアラートによりチームに負担がかかると、重大な問題の見落としにつながり、アラートメカニズムの全体的な有効性が低下する場合があります。
5. 複合アラームの設定: [Amazon CloudWatch の複合アラームを使用して](#)、複数のアラームを統合します。
6. アラートツールとの統合: [Ops Genie](#) や [PagerDuty](#)などのツールと統合します。
7. Amazon Q Developer in chat applications との連携: [Amazon Q Developer in chat applications](#)と統合して、Chime、Microsoft Teams、Slack にアラートを中継します。
8. ログに基づくアラート: <https://docs.aws.amazon.com/AmazonCloudWatch/latest/logs/MonitoringLogData.html> CloudWatch ログのメトリクスフィルターを使用して、特定のログイベントに基づくアラームを作成します。
9. レビューと反復: アラート設定を定期的に見直して調整します。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する](#)
- [OPS04-BP02 アプリケーションテレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP03 ユーザーエクスペリエンステレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP04 依存関係のテレメトリーを実装する](#)
- [OPS04-BP05 分散トレースを実装する](#)
- [OPS08-BP01 ワークロードメトリクスを分析する](#)
- [OPS08-BP02 ワークロードログを分析する](#)
- [OPS08-BP03 ワークロードのトレースを分析する](#)

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch でのアラームの使用](#)
- [複合アラームを作成する](#)

- [異常検出に基づいて CloudWatch アラームを作成する](#)
- [DevOps Guru の通知](#)
- [X-Ray Insights の通知](#)
- [インタラクティブな ChatOps による AWS リソースのモニタリング、運用、トラブルシューティング](#)
- [Amazon CloudWatch 統合ガイド | PagerDuty](#)
- [OpsGenie を Amazon CloudWatch と統合する](#)

関連動画:

- [Amazon CloudWatch で複合アラームを作成する](#)
- [Amazon Q Developer in chat applications の概要](#)
- [AWS on Air ft. Amazon Q Developer in chat applications の変異型コマンド](#)

関連する例:

- [Amazon CloudWatch を使用したクラウドでのアラーム、インシデント管理、修復](#)
- [チュートリアル: Amazon Q Developer in chat applications に通知を送信する Amazon EventBridge ルールの作成](#)
- [One Observability ワークショップ](#)

OPS08-BP05 ダッシュボードを作成する

ダッシュボードは、ワークロードのテレメトリデータを理解しやすいように表示します。ダッシュボードは重要な視覚的インターフェイスを提供するとはいえ、アラートメカニズムに取って代わるものではなく、補完となるべきものです。考慮して作成することにより、システムのヘルスとパフォーマンスに関する迅速なインサイトが得られるのみでなく、ビジネス成果や問題の影響に関するリアルタイムの情報を関係者に提供できます。

期待される成果: 視覚的な表示を使用して、システムとビジネスのヘルスに関する明確かつ実践的なインサイトが得られます。

一般的なアンチパターン:

- メトリクスが多すぎてダッシュボードが必要以上に複雑化する。
- 以上を検出するアラートを設定せずにダッシュボードに依存している。

- ワークロードが進化してもダッシュボードが更新されない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 重要なシステムメトリクスと KPI を即座に可視化します。
- 関係者のコミュニケーションと理解が強化されます。
- 運用上の問題の影響についてのインサイトを迅速に把握できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

ビジネス視点のダッシュボード

ビジネス KPI に応じてカスタマイズしたダッシュボードは、幅広い関係者のエンゲージメントを向上します。関係者はシステムメトリクスに関心を持つとは限りませんが、このような数値のビジネスへの影響を把握することには熱心です。ビジネス視点のダッシュボードにより、モニタリングおよび分析されるすべての技術的および運用上のメトリクスが、包括的なビジネス目標に沿っていることを確認できます。このような調整により、透明性が実現し、重要な事項とそうでない事項について、組織全体のコンセンサスが得られます。さらに、ビジネス KPI を強調表示するダッシュボードは、より実践的となる傾向があります。関係者は、業務の状態、注意が必要な領域、ビジネス成果への潜在的な影響を迅速に把握できます。

これらの点を考慮に入れて、ダッシュボード作成の際は、技術的なメトリクスとビジネス KPI のバランスが取れていることを確認します。どちらも不可欠であるとはいえ、対象者は異なります。理想的には、システムのヘルスとパフォーマンスを包括的に把握すると同時に、主要なビジネス成果とその影響を強調表示するダッシュボードが求められます。

Amazon CloudWatch ダッシュボードは、CloudWatch コンソール内のカスタマイズ可能なホームページであり、さまざまな AWS リージョン リージョンにまたがるリソースであっても、単一のビューでリソースのモニタリングができます。

実装手順

1. 基本的なダッシュボードの作成: [CloudWatch で新しいダッシュボードを作成して](#)、識別しやすい名前を付けます。
2. Markdown ウィジェットの使用: メトリクスの詳細に取り掛かる前に、[Markdown ウィジェットを使用して](#)、ダッシュボードの上部にテキストのコンテキストを追加します。これにより、ダッ

ダッシュボードの内容、表示されるメトリクスの重要性を説明できます。説明には、その他のダッシュボードやトラブルシューティングツールへのリンクも記載できます。

3. ダッシュボード変数の作成: [必要に応じてダッシュボード変数を組み込み](#)、動的で柔軟なダッシュボードビューを提供します。
4. メトリクスウィジェットの作成: [メトリクスウィジェットを追加して](#)、アプリケーションが出力するさまざまなメトリクスを可視化し、ウィジェットを調整してシステムのヘルスとビジネス成果を効果的に表示します。
5. ログのインサイトのクエリ: [CloudWatch Logs Insights を利用して](#)、ログから実践的なメトリクスを導き出し、そのインサイトをダッシュボードに表示します。
6. アラームの設定: [CloudWatch アラームを](#) ダッシュボードに統合して、しきい値を超えているメトリクスを簡単に確認できるビューを提供します。
7. Contributor Insights の使用: [CloudWatch Contributor Insights を組み込んで](#)、高カーディナリティフィールドを分析し、リソースの最大の原因をより明確に把握します。
8. カスタムウィジェットの設計: 標準のウィジェットでは満たされない特定のニーズについて、カスタムウィジェットの作成を [検討します](#)。カスタムウィジェットを使用すると、さまざまなデータソースからデータを引き出したり、独自の方法でデータを表示したりできます。
9. 反復と改良: アプリケーションの進化に応じて、定期的にダッシュボードを見直し、関連性を確認します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS04-BP01 主要業績評価指標を特定する](#)
- [OPS08-BP01 ワークロードメトリクスを分析する](#)
- [OPS08-BP02 ワークロードログを分析する](#)
- [OPS08-BP03 ワークロードのトレースを分析する](#)
- [OPS08-BP04 実践的なアラートを作成する](#)

関連するドキュメント:

- [運用を可視化するためのダッシュボードの構築](#)
- [Amazon CloudWatch ダッシュボードの使用](#)

関連動画:

- [クロスアカウントとクロスリージョンの CloudWatch ダッシュボードを作成する](#)
- [AWS re:Invent 2021 - AWS クラウド オペレーションダッシュボードを使用してエンタープライズレベルの可視化を実現する](#)

関連する例:

- [One Observability ワークショップ](#)
- [Amazon CloudWatch を使用したアプリケーションモニタリング](#)

OPS 9.オペレーションの正常性をどのように把握しますか？

オペレーションメトリクスを定義し、キャプチャし、分析することで、オペレーションイベントの可視性を高め、適切なアクションがとれるようになります。

ベストプラクティス

- [OPS09-BP01 メトリクスを使用して業務目標と KPI を測定する](#)
- [OPS09-BP02 ステータスと傾向を伝達して運用の可視性を確保する](#)
- [OPS09-BP03 運用メトリクスのレビューと改善の優先順位付け](#)

OPS09-BP01 メトリクスを使用して業務目標と KPI を測定する

組織から業務の成功を定義する目標と KPI を取得し、それを反映するメトリクスを決定します。基準点としてベースラインを設定し、定期的に再評価します。このようなメトリクスをチームから収集して評価するメカニズムを開発します。

期待される成果:

- 組織の業務チームの目標と KPI が公開され、共有されています。
- このような KPI を反映したメトリクスが確立されています。以下はその例です。
 - チケットキューの長さ、またはチケットの平均経過時間
 - 問題の種類別のチケット数
 - 標準業務手順書 (SOP) の有無を問わず、問題の処理に費やした時間
 - 失敗したコードプッシュからの回復に費やされた時間

- コール数

一般的なアンチパターン:

- デベロッパーがトラブルシューティングタスクに追われてしまうため、デプロイの期限が守れない。開発チームは追加の人員を求めています、開発作業に取り組めなかった時間を測定できないため、必要な人数がわからない。
- Tier 1 デスクが、ユーザーからの電話に対応するために設置され、時間が経つにつれて、ワークロードは増えてきましたが、Tier 1 デスクへの人員は追加されない。通話時間が長くなり、問題が解決されないまま問題が長引くと、顧客満足度は低下するが、経営陣にはそのような兆候が明らかでないため、対策がとられていない。
- 問題のあるワークロードは、メンテナンスのために別の運用チームに引き継がる。その他のワークロードとは異なり、この新しいワークロードには適切なドキュメントとランブックが付属していないため、チームはトラブルシューティングや障害への対処に時間を費やすが、これを文書化するメトリクスがないため、説明責任が困難となる。

このベストプラクティスを活用するメリット: ワークロードのモニタリングではアプリケーションとサービスのステータスを明らかにするのに対し、モニタリングする運用チームは、ビジネスニーズの変化など、ワークロードのコンシューマー間の変化についてオーナーにインサイトを提供します。運用状況を反映するメトリクスを作成することで、チームの有効性を測定し、ビジネス目標に照らして評価できます。メトリクスでは、サポート上の問題を浮き彫りにしたり、サービスレベル目標から逸脱した時期を特定したりできます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

業務部門のリーダーと関係者の時間をスケジュールして、サービスの全体的な目標を決定します。さまざまな業務チームのタスクがどうあるべきか、またどのような課題に取り組むことができるかを判断します。これらを使用して、これらの業務目標を反映すると思われる主要業績評価指標 (KPI) についてブレインストーミングを行います。これには、顧客満足度、機能の構想から導入までの時間、平均問題解決時間などが含まれます。

KPI に基づいて、このような目標を最もよく反映すると思われるメトリクスとデータソースを特定します。顧客満足度は、通話の待ち時間や応答時間、満足度スコア、発生した問題の種類など、さまざまなメトリクスを組み合わせたものです。デプロイ時間は、テストとデプロイに必要な時間に加えて、デプロイ後に追加する必要がある修正を加算したものである場合があります。さまざまな種類の

課題に費やされた時間 (またはそれらの課題の数) を示す統計値から、集中的に取り組む必要がある個所を把握できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [QuickSight - KPI の使用](#)
- [Amazon CloudWatch - メトリクスの使用](#)
- [ダッシュボードの構築](#)
- [KPI ダッシュボードでコスト最適化 KPI を追跡する方法](#)

OPS09-BP02 ステータスと傾向を伝達して運用の可視性を確保する

運用のステータスと傾向の方向性を把握することとは、その結果がリスクにさらされる可能性がある時期、追加の作業をサポートできるかどうか、または変更がチームに及ぼす影響を特定するために必要です。運用イベント中に、ユーザーや運用チームが情報を参照できるステータスページを提供することにより、コミュニケーションチャネルの負担を軽減し、情報を積極的に広めることができます。

期待される成果:

- 運用リーダーは、チームがどのような種類のコール数に対応して業務を行っているのか、デプロイなど、どのような取り組みが進行中であるかを一目で把握できます。
- 通常の運用に影響が及ぶ場合、アラートが関係者やユーザーコミュニティに配信されます。
- 組織のリーダーや関係者は、アラートや影響に応じてステータスページを確認したり、連絡先、チケット情報、推定復旧時間など、運用上のイベントに関する情報を取得したりすることができます。
- 経営陣やその他の関係者には、特定期間のコール数、ユーザー満足度スコア、未処理のチケット数、チケットの経過時間などの運用に関する統計値を表示するレポートが提供されます。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードがダウンして、サービスが利用できなくなります。ユーザーは何が起きているのかを問い合わせるため、コール数が急増します。マネージャーは、問題に対処している担当者を突き止めるために問い合わせをするため、さらにコール数が増大します。さまざまな運用チームが個別に調査を行うため、作業が重複します。

- 新しい機能が必要になると、そのエンジニアリング業務に数人の担当者が再配置されます。運用への補完人員が提供されないため、問題解決に要する時間が急増します。このような情報はキャプチャされていないため、数週間経って不満を抱くユーザーからのフィードバックが寄せられるようになってからやっと経営陣は問題に気づきます。

このベストプラクティスを活用するメリット: 業務に影響が及ぶ運用上のイベントの場合、状況を理解しようとするさまざまなチームからの情報請求の問い合わせに、多くの時間と労力が浪費される可能性があります。広範囲にステータスを伝えるステータスページとダッシュボードを提供することで、関係者は、問題が検出されているか、問題解決のリーダーは誰か、通常の運用に戻る予想時間はいつか、などの情報を迅速に入手できます。これにより、チームメンバーはその他のメンバーへのステータスの伝達に多くの時間を費やす必要がなくなり、問題の対処により多くの時間を割くことができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

運用チームの現在の主要メトリクスを表示するダッシュボードを構築して、運用リーダーと経営陣の両方が簡単にアクセスできるようにします。

迅速に更新できるステータスページを作成して、インシデントやイベントの発生時、担当者、対応の調整担当者などを表示できます。ユーザーが考慮すべき手順や回避策をこのページで共有し、このページの場所を広範囲に周知させます。未知の問題に直面した場合は、まずこの場所を確認するようにユーザーに勧めます。

長期にわたる運用のヘルスを説明するレポートを収集して提供し、リーダーや意思決定者に配布して、運用の作業状況を課題や二重ととともに説明します。

目標と KPI を最適な方法で反映し、変化を推進するうえで影響を及ぼした点を示すメトリクスとレポートをチーム間で共有します。このような取り組みに時間を割いて、チーム内とチーム間での運用の重要性を強化します。

リソース

関連するドキュメント:

- [進捗状況を測定する](#)
- [運用を可視化するためのダッシュボードの構築](#)

関連するソリューション:

• データオペレーション

OPS09-BP03 運用メトリクスのレビューと改善の優先順位付け

運用のステータスをレビューする時間とリソースを確保することで、日常業務への対応が優先事項として維持されていることを確認できます。運用リーダーと関係者を集めて、定期的にメトリクスのレビューを行い、目標と目的を再確認したり変更したりして、改善の優先順位を決めます。

期待される成果:

- 運用リーダーとスタッフは定期的にミーティングを開き、特定の報告期間におけるメトリクスのレビューを行います。課題が伝達され、成功が認知され、学んだ教訓が共有されます。
- 関係者と業務部門のリーダーは定期的に運用状況について説明を受け、目標、KPI、将来のイニシアチブに関する意見を求められます。サービスの提供、運用、メンテナンスの間のトレードオフが議論され、考慮に入れます。

一般的なアンチパターン:

- 新製品が発売されたのに、Tier 1 と Tier 2の運用チームがサポートを提供できるだけのトレーニングを受けていなかったり、追加のスタッフが割り当てられたりしていません。チケットの解決時間の短縮やインシデント件数の増加を示すメトリクスは、リーダーに確認されていません。数週間後、不満を抱いているユーザーがプラットフォームの利用を止めてサブスクリプション数が減少し始めてから対策が講じられます。
- 長い間、ワークロードのメンテナンスを手動で実行するプロセスが実行されていました。自動化を望む声はありましたが、システムの重要性が低いため、低い優先順位が付けられていました。しかし、時間が経つにつれて、システムの重要性が高まり、現在ではこのような手動プロセスに運用時間の大半を費やしています。運用に追加のツールを提供するためのリソース計画がないため、作業負荷が増加するにつれてスタッフが燃え尽き症候群に陥ります。スタッフが離職してその他の競合他社に転職している報告を受けて、やっと経営陣が事態を把握します。

このベストプラクティスを活用するメリット: 組織によっては、サービスの提供や新しい製品や新しいサービスに費やされるのと同様の時間と注意を費やすことが難しい場合があります。この場合、期待されるサービスのレベルが徐々に低下し、業務部門が損害を受ける可能性があります。これは、事業の成長に伴って運用が変化したり進化したりせず、すぐに遅れをとったままになる可能性があるためです。運用部門が収集したインサイトを定期的に確認しなければ、事業に関するリスクは手遅れになるまで明らかにならない可能性があります。運用スタッフと経営陣の両方にメトリクスと手順をレビューする時間を割り当てることで、運用が果たす重要な役割の可視性が維持され、リスクが重大

なレベルとなるよりもかなり前もってリスクを特定できます。運用チームは、今後起こる事業上の変化やイニシアチブについてよりの確なインサイトを取得できるため、積極的な対処ができるようになります。経営陣への運用メトリクスの可視化により、チームが顧客満足度において内外の両方で果たす役割が示されるため、優先順位の選択の検討がより適切になり、新しいビジネスやワークロードの取り組みに応じて変更したり進化したりするための時間とリソースを確実に運用に対して確保できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

関係者と運用チーム間の運用メトリクスのレビューを行う時間を割いて、レポートのデータを確認します。このようなレポートを組織の目標と目的の文脈内で考察し、目標や目的が達成されているかどうかを判断します。目標が明確でない場合や、需要と提供されている内容の間に矛盾が生じる可能性がある場合は、あいまいさの原因を特定します。

時間、人材、ツールが運用の成果に貢献している個所を特定します。これがどの KPI に影響し、どのような目標を成功に導くべきかを判断します。定期的に見直して、事業部門をサポートするうえで十分なリソースが運用にあることを確認します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon Athena](#)
- [Amazon CloudWatch のメトリクスとディメンションのリファレンス](#)
- [Amazon QuickSight](#)
- [AWS Glue](#)
- [AWS Glue Data Catalog](#)
- [Amazon CloudWatch エージェントを使用して Amazon EC2 インスタンスとオンプレミスサーバーからメトリクスとログを収集する](#)
- [Amazon CloudWatch メトリクスを使用する](#)

OPS 10. ワークロードと運用イベントはどのように管理しますか？

イベントに対応するための手順を準備、検証してワークロードの中断を最小限にします。

ベストプラクティス

- [OPS10-BP01 イベント、インシデント、問題管理のプロセスを使用する](#)

- [OPS10-BP02 アラートごとにプロセスを用意する](#)
- [OPS10-BP03 ビジネスへの影響に基づいて運用上のイベントの優先度を決定する](#)
- [OPS10-BP04 エスカレーション経路を決定する](#)
- [OPS10-BP05 システム停止時の顧客コミュニケーション計画を定義する](#)
- [OPS10-BP06 ダッシュボードでステータスを知らせる](#)
- [OPS10-BP07 イベントへの対応を自動化する](#)

OPS10-BP01 イベント、インシデント、問題管理のプロセスを使用する

組織には、イベント、インシデント、問題を扱うためのプロセスがあります。イベントは、ワークロードで発生しますが、必ずしも介入を必要としない出来事です。インシデントは、介入を必要とするイベントです。問題は、介入しなければ解決できない、繰り返し発生するイベントです。これらのイベントがビジネスに与える影響を軽減し、適切に対応できるようにするためのプロセスが必要です。

ワークロードにインシデントや問題が発生したとき、それら进行处理するためのプロセスが必要です。イベントの状況を関係者にどのように伝えますか。対応をだれが監督しますか。イベントの緩和に使用するツールは何ですか。これらは、確実な対応策を講じるために必要な質問の一例です。

プロセスは一元的に文書化し、ワークロードに関わる誰もが利用できるようにする必要があります。もし、一元的な Wiki やドキュメントの保管場所がない場合は、バージョン管理リポジトリを使用することができます。プロセスの進化につれて、これらのプランを最新に保ちます。

問題は、オートメーションの候補です。これらのイベントが発生すると、イノベーションにかかる時間が奪われます。問題を軽減するための繰り返し可能なプロセスから始めましょう。時間をかけて、軽減策のオートメーション化または根本的な問題の解決に注力します。そうすることで、ワークロードの改善に充てる時間を確保することができます。

期待される成果: 組織には、イベント、インシデント、問題を扱うためのプロセスがあります。これらのプロセスは文書化され、一元的に保管されます。プロセスの変化につれて更新されます。

一般的なアンチパターン:

- インシデントが週末に発生すると、オンコールエンジニアはどうしてよいかわかりません。
- 顧客からアプリケーションがダウンしたという E メールが送られてきます。修正するためにサーバーを再起動します。これが頻繁に起きます。
- 複数のチームが解決のために個別に取り組んでいるインシデントがあります。
- ワークロードで、記録されることなくデプロイが行われます。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- ワークロードのイベントの監査証跡ができます。
- インシデントからの復旧時間が短縮されます。
- チームメンバーは一貫した方法でインシデントと問題を解決できます。
- インシデントを調査するときに、より総合的に取り組むことができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

このベストプラクティスを実装すると、ワークロードイベントを追跡することになります。インシデントと問題を扱うためのプロセスができます。プロセスは文書化され、共有され、頻繁に更新されます。問題が特定され、優先順位が付けられ、修正されます。

顧客の事例

AnyCompany Retail では、社内 Wiki の一部がイベント、インシデント、問題管理のためのプロセス専用になっています。すべてのイベントは以下に送信されます: [Amazon EventBridge](#)。問題は [AWS Systems Manager OpsCenter](#) で OpsItem として特定され、優先的に修正されるため、未分化な労力を削減することができます。プロセスが変化すると、社内 Wiki で更新されます。同社では、[AWS Systems Manager Incident Manager](#) を使用してインシデントを管理し、緩和の取り組みを調整しています。

実装手順

1. イベント

- 人間の介入を必要としない場合でも、ワークロードで発生するイベントを追跡します。
- ワークロードの関係者と協力して、追跡すべきイベントのリストを作成します。例えば、デプロイの完了やパッチ適用の成功などです。
- また、[Amazon EventBridge](#) または [Amazon Simple Notification Service](#) などのサービスを使用して、追跡するカスタムイベントを生成することができます。

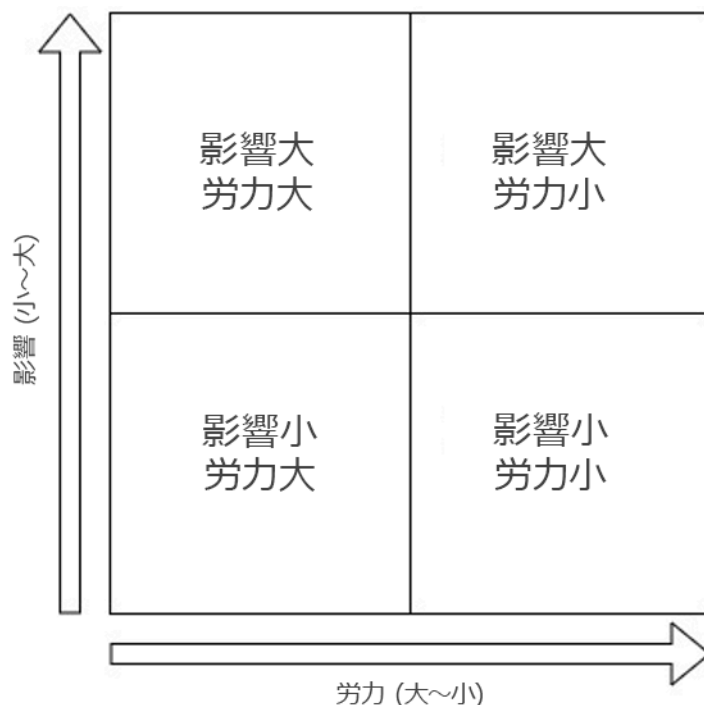
2. インシデント

- インシデント発生時の情報伝達プランを明確にすることから始めましょう。どのような関係者に通知する必要がありますか。どのようにして情報を共有しますか。誰が調整作業を監督しますか。コミュニケーションと調整のために、社内チャットチャネルを立ち上げることをお勧めします。

- 特にオンコールのローテーションがないチームの場合は、ワークロードをサポートするチームのエスカレーションパスを定義しておきましょう。サポートレベルに基づいて、サポートに申請を行うことも可能です。
- インシデントを調査するためのプレイブックを作成します。これには、情報伝達プランや詳細な調査手順が含まれている必要があります。調査には、[AWS Health Dashboard](#)の確認を含めます。
- インシデント対応計画を文書化します。インシデント管理計画を伝達し、社内外の顧客がエンゲージメントのルールと何を期待されているのかを理解できるようにします。使用方法について、チームメンバーをトレーニングします。
- 顧客は [Incident Manager](#) を使用してインシデント対応プランを設定し、管理できます。
- エンタープライズサポートのお客様は [インシデント管理ワークショップ](#) をテクニカルアカウントマネージャーからリクエストできます。このガイド付きワークショップでは、既存のインシデント対応計画をテストし、改善すべき点を明らかにすることができます。

3. 問題

- ITSM システムで問題を特定して、追跡する必要があります。
- 既知の問題をすべて特定し、修正作業とワークロードへの影響から優先順位を付けます。



- 影響が大きく、労力が少なくて済む問題から解決します。そのような問題が解決したら、影響が少なく、労力が少なくて済む象限の問題に移ります。

- 専用のインフラストラクチャで [Systems Manager OpsCenter](#) を使用して、これらの問題を特定し、ランブックをアタッチして、追跡します。

実装計画に必要な工数レベル: 中程度。このベストプラクティスを実装するには、プロセスとツールの両方が必要です。プロセスを文書化し、ワークロードに関わる誰もが使用できるようにします。頻繁に更新します。問題を管理し、問題を緩和または修正するためのプロセスがあります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS07-BP03 ランブックを使用して手順を実行する](#): 既知の問題には、緩和作業に一貫性を持たせるために、関連するランブックが必要です。
- [OPS07-BP04 プレイブックを使用して問題を調査する](#): インシデントはプレイブックを使用して調査する必要があります。
- [OPS11-BP02 インシデント後の分析を実行する](#): インシデントからの復旧後は、必ず事後分析を実施します。

関連するドキュメント:

- [Atlassian - DevOps 時代のインシデント管理](#)
- [AWS セキュリティインシデント対応ガイド](#)
- [DevOps および SRE 時代のインシデント管理](#)
- [PagerDuty - インシデント管理とは](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2020: 分散組織におけるインシデント管理](#)
- [AWS re:Invent 2021: イベント駆動型アーキテクチャによる次世代アプリケーションの構築](#)
- [AWS Supports You | インシデント管理の机上演習を試す](#)
- [AWS Systems Manager Incident Manager - AWS 仮想ワークショップ](#)
- [AWS What's Next ft. Incident Manager | AWS イベント](#)

関連する例:

- [AWS 管理とガバナンスツールワークショップ - OpsCenter](#)
- [AWS プロアクティブサービス - インシデント管理ワークショップ](#)
- [Amazon EventBridge によるイベント駆動型アプリケーションの構築](#)
- [AWS でのイベント駆動型アーキテクチャの構築](#)

関連サービス:

- [Amazon EventBridge](#)
- [Amazon SNS](#)
- [AWS Health Dashboard](#)
- [AWS Systems Manager Incident Manager](#)
- [AWS Systems Manager OpsCenter](#)

OPS10-BP02 アラートごとにプロセスを用意する

アラートを発生させるイベントすべてに対して具体的な対応策 (ランブックやプレイブック) を定め、所有者を明確に指定しておくようにします。こうすることで、運用上のイベントに対する効果的で迅速な対応が可能になり、アクションの必要なイベントが重要度の低い通知に埋もれてしまうことを避けられます。

一般的なアンチパターン:

- モニタリングシステムは、他のメッセージとともに、承認された接続のストリームを表示します。メッセージの量が非常に大きいため、あなたは、介入を必要とする定期的なエラーメッセージを見逃します。
- あなたは、ウェブサイトがダウンしている旨のアラートを受け取ります。このような状況が発生した場合のプロセスは定義されていません。あなたは、アドホックのアプローチで問題を診断して解決しなければなりません。対応に当たりながらこのプロセスを開発すると、復旧までの時間が長くなります。

このベストプラクティスを確立するメリット: アクションが必要な場合にのみアラートを出すことで、低い価値のアラートによって高い価値のアラートが見過ごされるのを防ぎます。アクション可能なアラートごとにプロセスを設定することで、環境内のイベントに対して一貫した迅速な対応を可能にします。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- アラートを発するイベントには、明確に定義された対応策 (ランブックまたはプレイブック) が必要であり、成功裏に完了する責任を負う所有者 (例えば、個人、チーム、役割) が明確に特定されていなければなりません。対応策が実際には自動で、または別のチームによって実行される場合でも、プロセスによって期待される成果を実現させる責任は所有者が持ちます。こうしたプロセスによって、運用上のイベントに対する効果的で迅速な対応が可能になり、アクションの必要なイベントが重要度の低い通知に埋もれてしまうことを避けられます。例えば、ウェブのフロントエンドをスケールする際にスケーリングが自動的に適用される場合でも、自動スケーリングのルールや制限をワークロードのニーズに適したものにすることは運用チームの責任になります。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch の特徴](#)
- [Amazon CloudWatch Events とは](#)

関連動画:

- [モニタリング計画を立てる](#)

OPS10-BP03 ビジネスへの影響に基づいて運用上のイベントの優先度を決定する

介入を必要とする複数のイベントが発生したときに、ビジネスにとって最も重要なものから対応できるようにしておきます。影響の例として、死亡や傷害、経済的損失、評判や信用の低下などがあります。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、ユーザーのプリンター設定を追加するサポートリクエストを受け取ります。問題に対応している間に、あなたは、小売サイトがダウンしている旨のサポートリクエストを受け取ります。ユーザーのプリンター設定が完了したら、あなたは、ウェブサイトの問題の対応を開始します。
- あなたには、小売ウェブサイトと給与システムの両方が停止していることが通知されます。あなたは、どちらを優先すべきかわかりません。

このベストプラクティスを活用するメリット: ビジネスに最も大きな影響を与えるインシデントへの対応に優先順位を付けることで、その影響を管理できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- ビジネスへの影響に基づき、運用イベントの優先度を決定する: 介入を必要とする複数のイベントが発生したときに、ビジネスにとって最も重要なものから対応できるようにしておきます。影響の例として、死亡や傷害、経済的損失、規定違反、評判や信用の低下などがあります。

OPS10-BP04 エスカレーション経路を決定する

ランブックとプレイブックで、エスカレーションをトリガーするものとエスカレーションの手順を含むエスカレーション経路を決定します。特に、各アクションの所有者を特定し、運用イベントに効果的かつすばやく対応できるようにします。

アクションを行う前に、人間による決定が必要なタイミングを特定します。意思決定者と協力して事前に決定を行い、アクションを事前に承認することで、MTTR が応答を長時間待機しないようにします。

一般的なアンチパターン:

- あなたの小売サイトがダウンしています。あなたは、サイトを復旧するためのランブックを理解していません。あなたは、誰かがサポートしてくれることを願いながら、同僚に電話をかけ始めます。
- あなたは、アクセス不能なアプリケーションのサポートケースを受け取ります。あなたには、システムを管理するためのアクセス許可がありません。あなたは、誰が管理しているかを知りません。ケースを開いたシステム所有者に連絡しようとしたますが、応答がありません。あなたはシステムに関する問い合わせ先を知らず、同僚はそれになじみがありません。

このベストプラクティスを活用するメリット: エスカレーション、エスカレーションのトリガー、エスカレーションの手順を定義することで、影響に対して適切な割合で、インシデントへの体系的なリソースの追加が可能となります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- エスカレーションパスを定義する: ランブックとプレイブックで、何がエスカレーションをトリガーするかやエスカレーションの手順を含む、エスカレーション経路を決定します。例えば、ランブックで問題が解決できない場合や、一定期間が経過した場合にサポートエンジニアからシニアサポートエンジニアに向けた問題のエスカレーションがあります。また、プレイブックでは修正経路が特定できない場合や、一定期間が経過した場合に、ワークロードについてシニアサポートエンジニアから開発チームに向けたエスカレーションなども例として挙げられます。特に、各アクションの所有者を特定し、運用イベントに効果的かつすばやく対応できるようにします。エスカレーションには第三者が入る場合があります。例えば、ネットワーク接続プロバイダーまたはソフトウェアベンダーです。エスカレーションには、影響するシステムについて承認を受けた特定の意思決定者を含めることができます。

OPS10-BP05 システム停止時の顧客コミュニケーション計画を定義する

システム停止時に顧客やステークホルダーに継続して情報を提供するうえで、信頼性の高いシステム停止時向けのコミュニケーション計画を定義し、テストします。ユーザーが利用するサービスが影響を受けたタイミングと、サービスが正常に戻ったタイミングの両方で直接ユーザーにコミュニケーションを行います。

期待される成果:

- 予定されたメンテナンスから、ディザスタリカバリ計画が発動されるような予期せぬ大規模な障害まで、さまざまな状況に対応するコミュニケーション計画が準備されています。
- コミュニケーションでは、システムの問題に関して、明確かつ透明性の高い情報を提供し、システムのパフォーマンスについての顧客の憶測を回避します。
- カスタムのエラーメッセージとステータスページを使用して、ヘルプデスクへのリクエストのスパイクを低減し、ユーザーに継続的に情報提供を行います。
- コミュニケーション計画は定期的にテストし、実際にシステム停止が発生した際に、意図したとおりに機能することを確認します。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードの停止が発生しても、コミュニケーション計画がありません。ユーザーには停止に関する情報が提供されていないため、トラブルチケットシステムにリクエストが殺到します。
- システム停止中にユーザーに E メール通知を送信しますが、サービス復旧のタイムラインが記載されていないため、ユーザーは停止を回避する計画を立てることができません。

- システム停止の際のコミュニケーション計画はあっても、テストしたことがなく、テストしていれば明らかになっていた可能性のある重要なステップを見逃していたため、システム停止が発生すると、コミュニケーション計画は失敗に終わります。
- システム停止中にユーザーに送信する通知には、過剰な技術的な詳細と AWS の NDA に基づく情報が記載されています。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- システム停止中にコミュニケーションを継続すると、問題に関する進捗状況と解決までの推定時間を顧客は確実に把握できます。
- 明確に定義されたコミュニケーション計画を策定すると、顧客とエンドユーザーは、確実に十分な情報を入手でき、停止の影響を軽減するために必要となる追加の手順を実行できます。
- 適切なコミュニケーションを行うと、計画されたシステム停止と計画外の停止に関する意識が向上するため、顧客満足度が向上し、意図せぬ反応を制限して、顧客維持を促進できます。
- システム停止に関して、タイムリーかつ透明性が高いコミュニケーションを行うことにより、信頼性が高まり、顧客との関係を維持するうえで必要となる信頼が築かれることになります。
- システム停止の際や危機的状況下で実証済みのコミュニケーション戦略を採用することで、復旧能力の妨害につながる憶測やゴシップを低減できます。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

システム停止中に顧客に情報を提供するコミュニケーション計画は包括的なものであり、顧客に表示されるエラーページ、カスタム API エラーメッセージ、システムステータスバナー、正常性ステータスページなど、複数のインターフェイスをカバーしています。システムに登録ユーザーが含まれている場合は、E メール、SMS、プッシュ通知などのメッセージチャネル経由でコミュニケーションを行い、パーソナライズしたメッセージコンテンツを顧客に送信することができます。

顧客コミュニケーションツール

防御の最前線として、ウェブアプリケーションとモバイルアプリケーションは、システム停止中にわかりやすく情報豊富なエラーメッセージを提供し、トラフィックをステータスページにリダイレクトする機能を備えている必要があります。[Amazon CloudFront](#) は、カスタムのエラーコンテンツを定義して提供する機能を含む、フルマネージドコンテンツ配信ネットワークです。CloudFront のカスタムエラーページは、コンポーネントレベルの停止に関する顧客メッセージの最初のレイヤーとして

適しています。CloudFront は、ステータスページの管理とアクティベーションを簡素化し、計画された停止や計画外の停止中にすべてのリクエストをインターセプトすることもできます。

カスタム API エラーメッセージを使用すると、個別のサービスに分離されている場合に停止が起こった際に、影響を検出して軽減するうえで役立ちます。[Amazon API Gateway](#) を使用すると、REST API のカスタムレスポンスを設定できます。これにより、API Gateway がバックエンドサービスに到達できない場合に、API の利用者に明確かつ意味あるメッセージを提供できます。カスタムメッセージは、サービスレイヤーの停止により特定のシステム機能が低下した場合に、停止バナーコンテンツと通知のサポートにも使用できます。

ダイレクトメッセージは、最もパーソナライズされたタイプの顧客メッセージです。[Amazon Pinpoint](#) は、スケーラブルなマルチチャネルコミュニケーション向けのマネージドサービスです。Amazon Pinpoint を使用すると、SMS、E メール、音声、プッシュ通知、またはユーザー定義のカスタムチャネルを介して、影響を受ける顧客ベースに広範囲にわたりメッセージをブロードキャストするキャンペーンを構築できます。Amazon Pinpoint を使用してメッセージングを管理すると、メッセージキャンペーンを明確に定義し、テストでき、ターゲットを絞った顧客セグメントにインテリジェントに適用できます。設定したキャンペーンは、スケジュールしたり、イベントでトリガーしたりすることができ、簡単にテストを行うことができます。

お客様事例

AnyCompany Retail では、ワークロードで障害が発生すると、ユーザーに E メール通知を送信します。この E メールには、どのビジネス機能で障害が発生しているを説明し、サービスが復旧するタイミングについての現実的な見積りを提供します。さらに、ワークロードの正常性に関するリアルタイムの情報を表示するステータスページも提供しています。このコミュニケーション計画は、開発環境において年に 2 度テストし、効果的であることを確認しています。

実装手順

1. メッセージング戦略のコミュニケーションチャネルを決定します。アプリケーションのアーキテクチャの側面を考慮に入れて、顧客にフィードバックを提供するための最適な戦略を決定します。これには、エラーページとステータスページ、カスタム API エラーレスポンス、ダイレクトメッセージなど、概説したガイダンス戦略の 1 つ以上の戦略が含まれる場合があります。
2. アプリケーションのステータスページを設計します。ステータスページまたはカスタムエラーページが顧客に適していると判断した場合は、それらのページのコンテンツとメッセージを設計する必要があります。エラーページでは、アプリケーションが利用できない理由、再び利用できるようになるタイミング、その間にできることをユーザーに説明します。アプリケーションが Amazon CloudFront を利用している場合、[カスタムエラーレスポンス](#)を提供するか、Lambda at Edge を使用して[エラーを翻訳](#)したり、ページのコンテンツを書き換えたりすることができま

- す。CloudFront を使用すると、宛先をアプリケーションコンテンツからメンテナンスや停止のステータスページを含む静的な [Amazon S3](#) コンテンツのオリジンに置換することもできます。
3. サービスの適正な API エラーステータスセットを設計します。バックエンドサービスにアクセスできない場合に API Gateway が生成するエラーメッセージやサービスティアの例外には、エンドユーザーへの表示に適したユーザーフレンドリーなメッセージが含まれていない場合があります。バックエンドサービスのコードを変更する必要なく、API Gateway [カスタムエラーレスポンス](#)を設定して、キュレートした API エラーメッセージにHTTP レスポンスコードをマップできます。
 4. システムのエンドユーザーに対して関連性が高い内容とし、過度に技術的な詳細が含まれないよう、ビジネスの観点からメッセージを設計します。対象ユーザーを考慮してメッセージを調整します。例えば、社内ユーザーに対しては、代替システムを活用する回避策や手動のプロセスに誘導することができます。外部ユーザーに対しては、システム復旧まで待つか、システム復旧時に通知を受け取るためのアップデートにサブスクライブするようお願いすることができます。予期せぬシステム停止、計画されたメンテナンス、特定機能の障害や利用できなくなるといった部分的なシステム障害など、複数のシナリオについて、事前承認されたメッセージングを定義します。
 5. 顧客メッセージをテンプレート化して自動化します。メッセージのコンテンツを設定したら、[Amazon Pinpoint](#) またはその他のツールを使用して、メッセージングキャンペーンを自動化することができます。Amazon Pinpoint を使用すると、影響を受けた特定のユーザー向けに顧客ターゲットセグメントを作成し、メッセージをテンプレートに変換できます。メッセージングキャンペーンの設定方法については、「[Amazon Pinpoint チュートリアル](#)」を確認してください。
 6. メッセージング機能を顧客が使用するシステムに密結合することは避けてください。停止発生時にメッセージが正常に送信できることを確認するためには、メッセージング戦略がシステムデータストアやサービスに対して強制依存関係を持つべきではありません。メッセージングの可用性のために、[複数のアベイラビリティゾーンまたはリージョン](#)からメッセージを送信する機能を構築することを検討してください。AWS サービスを使用してメッセージを送信している場合は、[コントロールプレーンのオペレーション](#)ではなくデータプレーンのオペレーションを活用して、メッセージを呼び出します。

実装計画に必要な工数レベル: 高。コミュニケーション計画とコミュニケーションを送信するメカニズムの開発には、かなりの労力が必要になる場合があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS07-BP03 ランプブックを使用して手順を実行する](#) - 担当者に対応方法を把握しておけるように、コミュニケーション計画にはランプブックが関連付けられている必要があります。
- [OPS11-BP02 インシデント後の分析を実行する](#) - 停止後にはインシデント後分析を実施し、今後の停止を防ぐメカニズムを特定します。

関連するドキュメント:

- [Error Handling Patterns in Amazon API Gateway and AWS Lambda](#) (Amazon API Gateway と AWS Lambda のエラー処理パターン)
- [Amazon API Gateway responses](#) (Amazon API Gateway のレスポンス)

関連する例:

- [AWS Health Dashboard](#)
- [Summary of the AWS Service Event in the Northern Virginia \(US-EAST-1\) Region](#) (バージニア北部 (US-EAST-1) リージョンにおける AWS サービスイベントの概要)

関連サービス:

- [AWS サポート](#)
- [AWS カスタマーアグリーメント](#)
- [Amazon CloudFront](#)
- [Amazon API Gateway](#)
- [Amazon Pinpoint](#)
- [Amazon S3](#)

OPS10-BP06 ダッシュボードでステータスを知らせる

対象となる利用者 (内部技術チーム、指導部、顧客など) に合わせたダッシュボードを用意して、現在の業務の運用状況と、相手に関心を持つメトリクスを知らせます。

コンソールのカスタマイズ可能なホームページで [Amazon CloudWatch ダッシュボードを使用して](#) コンソール CloudWatch でダッシュボードを作成できます。QuickSight のようなビジネスインテリジェンスサービスを [使用すると](#)、ワークロードと運用状態 (注文率、接続ユーザー、トランザク

ション時間など) のインタラクティブなダッシュボードを作成して公開できます。メトリクスのシステムレベルおよびビジネスレベルのビューを表示するダッシュボードを作成します。

一般的なアンチパターン:

- リクエストに応じて、あなたは、管理のためのアプリケーションの現在の使用状況に関するレポートを実行します。
- インシデント中、あなたには、心配なシステム所有者から「修正状況」を知りたいという連絡が 20 分ごとにあります。

このベストプラクティスを活用するメリット: ダッシュボードを作成することで、情報へのセルフサービスアクセスが可能になり、顧客自身が情報を確認し、アクションが必要かどうかを判断できるようになります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- ダッシュボードで状態を知らせる: 対象となる利用者 (内部技術チーム、経営陣、顧客など) に合わせたダッシュボードを用意して、現在の業務の運用状況と、相手に関心を持つメトリクスを知らせます。ステータス情報のセルフサービスオプションによって、ステータスのリクエスト処理による運用チームの中断を減らすことができます。例として、Amazon CloudWatch ダッシュボードと AWS Health Dashboard が挙げられます。
- [CloudWatch ダッシュボードを使ったカスタムメトリクスビューの作成と使用](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [QuickSight](#)
- [CloudWatch ダッシュボードを使ったカスタムメトリクスビューの作成と使用](#)

OPS10-BP07 イベントへの対応を自動化する

イベントへの対応を自動化し、手動プロセスによって発生するエラーを減らして、迅速かつ一貫した対応を実現します。

AWS には、ランブックやプレイブックのアクションを自動的に実行する複数の方法があります。AWS リソースの状態変化や独自のカスタムイベントからのイベントに対応するには、

[CloudWatch Events ルールを作成し](#)、CloudWatch のターゲット (Lambda 関数、Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) トピック、Amazon ECS タスク、AWS Systems Manager Automation など) を通じて対応を起動します。

リソースのしきい値を超えるメトリクス (待機時間など) に応答するには、[CloudWatch アラームを作成して](#) Amazon EC2 アクションや Auto Scaling アクションを使用して 1 つ以上のアクションを実行するか、Amazon SNS トピックに通知を送信します。アラームへの応答でカスタムアクションを実行する必要がある場合は、Amazon SNS 通知を通じて Lambda を呼び出します。Amazon SNS を使用して、イベント通知とエスカレーションメッセージを発行し、ユーザーに情報を提供します。

また、AWS は、AWS のサービス API と SDK を通じてサードパーティーシステムもサポートしています。AWS パートナーやサードパーティーでは、モニタリング、通知、応答を可能にするモニタリングツールを多数提供しています。これらのツールには、New Relic、Splunk、Loggly、SumoLogic、Datadog などがあります。

自動化された手順が失敗した場合に、手動でも重要な手順を実施できるようにしておく必要があります。

一般的なアンチパターン:

- 開発者が自分のコードをチェックインします。このイベントは、ビルドを開始し、テストを実行するために使用することもできましたが、結局、何にも使用されていません。
- アプリケーションが動作を停止する前に、特定のエラーをログ記録します。アプリケーションを再起動する手順はよく理解されており、スクリプト化することもできました。あなたは、ログイベントを使用して、スクリプトを呼び出し、アプリケーションを再起動することもできました。しかし、それらの対応を行わなかったため、日曜日の午前 3 時にエラーが発生し、あなたは、オンコールでシステムを修正する責任者として起こされます。

このベストプラクティスを確立するメリット: イベントへの対応を自動化することで、対応にかかる時間を短縮し、手作業によるエラーの発生を抑制することができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- イベントへの対応を自動化する: イベントへの対応を自動化し、手動プロセスによって発生するエラーを減らして、迅速かつ一貫した対応を実現します。
 - [Amazon CloudWatch Events とは](#)
 - [イベントでトリガーする CloudWatch Events のルールの作成](#)

- [AWS CloudTrail を使用して AWS API コールでトリガーする CloudWatch Events ルールの作成](#)
- [サポートされているサービスからの CloudWatch Events イベントの例](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch の特徴](#)
- [サポートされているサービスからの CloudWatch Events イベントの例](#)
- [AWS CloudTrail を使用して AWS API コールでトリガーする CloudWatch Events ルールの作成](#)
- [イベントでトリガーする CloudWatch Events のルールの作成](#)
- [Amazon CloudWatch Events とは](#)

関連動画:

- [モニタリング計画を立てる](#)

関連する例:

進化

質問

- [OPS 11.オペレーションを進化させる方法](#)

OPS 11.オペレーションを進化させる方法

ほぼ継続的で漸進的な改善に時間とリソースを費やすことで、オペレーションの効果と効率を進化させることができます。

ベストプラクティス

- [OPS11-BP01 継続的改善のプロセスを用意する](#)
- [OPS11-BP02 インシデント後の分析を実行する](#)
- [OPS11-BP03 フィードバックループを実装する](#)
- [OPS11-BP04 ナレッジ管理を実施する](#)

- [OPS11-BP05 改善の推進要因を定義する](#)
- [OPS11-BP06 インサイトを検証する](#)
- [OPS11-BP07 オペレーションメトリクスのレビューを実行する](#)
- [OPS11-BP08 教訓を文書化して共有する](#)
- [OPS11-BP09 改善を行うための時間を割り当てる](#)

OPS11-BP01 継続的改善のプロセスを用意する

ワークロードを社内外のアーキテクチャのベストプラクティスに対して評価します。1年に1回以上ワークロードのレビューを実施します。ソフトウェア開発サイクルの中で改善の機会を優先事項にします。

期待される成果:

- 年1回以上、アーキテクチャのベストプラクティスに対してワークロードを分析します。
- ソフトウェア開発プロセスにおいて改善の機会が等しく優先されます。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードを数年前にデプロイして以来、アーキテクチャレビューを実施していない。
- 改善の機会の優先度が低く、ずっと後回しにされている。
- 組織のベストプラクティスに対する変更の実装について基準がない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- ワークロードがアーキテクチャのベストプラクティスに準拠した最新の状態に保たれます。
- ワークロードの進化を熟考した方法で実現できます。
- 組織のベストプラクティスを活用して、すべてのワークロードを改善できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

1年に1回以上ベースで、ワークロードの構造的レビューを実施します。社内外のベストプラクティスを使用してワークロードを評価し、改善の機会を特定します。ソフトウェア開発サイクルの中で改善の機会を優先事項にします。

お客様事例

AnyCompany Retail のすべてのワークロードは、毎年のアーキテクチャレビュープロセスを経由します。ベストプラクティスについての独自のチェックリストを作成し、すべてのワークロードに適用しています。AWS Well-Architected Tool のカスタムレンズ機能を活用し、ツールやベストプラクティスのカスタムレンズを使ってレビューを実施しています。レビューで見い出された改善の機会、ソフトウェア開発サイクルの中で優先事項になっています。

実装手順

1. 1 年間に 1 回以上、本稼働ワークロードの定期的なアーキテクチャレビューを実施します。AWS 固有のベストプラクティスを含む文書化された構造基準を使用します。
 - a. これらのレビューには、社内で独自に定義した基準を使用することをお勧めします。社内基準がない場合は、AWS Well-Architected フレームワークを使用することをお勧めします。
 - b. AWS Well-Architected Tool を使用して社内ベストプラクティスのカスタムレンズを作成し、アーキテクチャレビューを実施できます。
 - c. お客様は AWS ソリューションアーキテクトに連絡して、ワークロードのガイド付き Well-Architected フレームワークレビューを実施できます。
2. レビュー中に特定された改善機会を、ソフトウェア開発プロセスの中で優先事項に設定します。

実装計画に必要な工数レベル: 低。AWS Well-Architected フレームワークを使用して年次のアーキテクチャレビューを実施できます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS11-BP02 インシデント後の分析を実行する](#) - インシデント後の分析は、改善項目を洗い出すもう一つの機会です。学んだ教訓で、アーキテクチャのベストプラクティスの社内リストを豊かにできます。
- [OPS11-BP08 教訓を文書化して共有する](#) - 独自のアーキテクチャのベストプラクティスを作成したら、組織全体で共有します。

関連するドキュメント:

- [AWS Well-Architected Tool - カスタムレンズ](#)
- [AWS Well-Architected ホワイトペーパー - レビュープロセス](#)

- [Customize Well-Architected Reviews using Custom Lenses and the AWS Well-Architected Tool](#)(Well-Architected レビューを、カスタムレンズと AWS Well-Architected ツールを使用してカスタマイズする)
- [Implementing the AWS Well-Architected Custom Lens lifecycle in your organization](#) (AWS Well-Architected カスタムレンズのライフサイクルを組織に実装する)

関連動画:

- [Well-Architected Labs - Level 100: Custom Lenses on AWS Well-Architected Tool](#)(レベル 100: AWS WELL-ARCHITECTED ツールのカスタムレンズ)

関連する例:

- [AWS Well-Architected Tool](#)

OPS11-BP02 インシデント後の分析を実行する

顧客に影響を与えるイベントを確認し、寄与する要因と予防措置を特定します。この情報を使用して、再発を制限または回避するための緩和策を開発します。迅速で効果的な対応のための手順を開発します。対象者に合わせて調整された、寄与因子と是正措置を必要に応じて伝えます。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、アプリケーションサーバーを管理しています。約 23 時間 55 分ごとに、すべてのアクティブなセッションが終了します。あなたは、アプリケーションサーバーで何が問題なのかを特定しようとしていました。あなたは、これがネットワークの問題である可能性があることを疑っていますが、ネットワークチームが忙しすぎてサポートを提供できないため、当該チームから協力を得ることができません。あなたには、サポートを得て、何が起きているかを判断するために必要な情報を収集するための事前定義されたプロセスがありません。
- あなたは、ワークロード内でデータを失ってしまいました。このような問題が発生したのはこれが最初であり、原因は明らかではありません。あなたは、データを再作成できるため、これが重要ではないと判断しています。データ損失は、顧客に影響するほどの高い頻度で発生し始めます。また、これにより、失われたデータの復元に際して、追加の運用上の負担も発生します。

このベストプラクティスを活用するメリット: インシデントの原因となったコンポーネント、条件、アクション、イベントを決定する事前定義されたプロセスを持つことで、改善の機会を把握できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- プロセスを使用して寄与した要因を判断する: 顧客に影響を与えるすべてのインシデントを確認します。インシデントに寄与した要因を特定してドキュメント化するためのプロセスを用意しておき、再発を抑制または防止する緩和策と、迅速で効果的な対応手順を展開できるようにしておきます。必要に応じ、対象者に合わせて根本原因を通知します。

OPS11-BP03 フィードバックループを実装する

フィードバックループは、意思決定を推進するための実行可能なインサイトを提供します。フィードバックループを手順やワークロードに組み込みます。そうすることで、問題および改善すべき領域を特定することができます。またフィードバックループは、改善への投資を検証することもできます。これらのフィードバックループは、ワークロードの継続的な改善の基盤となります。

フィードバックループは、即時フィードバック および 遡及分析の 2 つのカテゴリに分類されます。即時フィードバックは、オペレーションアクティビティのパフォーマンスと結果のレビューをとおりて収集されます。このフィードバックは、チームメンバー、顧客、またはアクティビティの自動出力から得られます。即時フィードバックは A/B テストや新機能のリリースなどからも得ることができ、フェイルファストにおいて不可欠なものです。

遡及分析は定期的に実行され、オペレーションの結果とメトリクス of 長期間にわたるレビューからフィードバックを取得します。これらの遡及分析は、スプリント、サイクル、またはメジャーリリースやイベントの完了時に行われます。このタイプのフィードバックループは、オペレーションまたはワークロードへの投資を検証でき、成果と戦略の計測に役立ちます。

期待される成果: 即時フィードバックと遡及分析を使用して、改善を推進します。ユーザーやチームメンバーからのフィードバックを取得する仕組みがあります。遡及分析を使用して、改善を推進する傾向を特定します。

一般的なアンチパターン:

- 新しい機能をローンチしたが、顧客からのフィードバックを得る方法はない。
- オペレーションの改善に投資した後、遡及分析を行って投資を検証していない。
- 顧客からのフィードバックを収集しているが、定期的にレビューしていない。
- フィードバックループに基づいて提案されたアクション項目があるが、それらはソフトウェア開発プロセスに含まれていない。

- 顧客からの改善提案に対するフィードバックを行っていない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 顧客の視点から新しい機能を推進することができる。
- 組織の文化をより迅速に変化させることができる。
- 傾向をレビューすることで、改善の機会を特定できる。
- 遡及分析によって、ワークロードやオペレーションへの投資を検証できる。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

このベストプラクティスを採用すると、即時フィードバックと遡及分析の両方を使用することになります。これらのフィードバックループによって改善を推進します。即時フィードバックには、調査、顧客へのアンケート、フィードバックフォーラムなど、さまざまな仕組みがあります。また組織は、遡及分析を使用して改善の機会を特定し、取り組みを検証できます。

顧客の事例

AnyCompany Retail は、顧客がフィードバックを投稿したり、問題を報告したりすることができるウェブフォーラムを作成しました。週次会議では、ソフトウェア開発チームがユーザーからのフィードバックを評価します。プラットフォームの改善方針の決定のために、フィードバックは定期的に使用されます。各スプリントの完了時に遡及分析を実施して、改善する項目を特定します。

実装手順

1. 即時フィードバック

- 顧客やチームメンバーからフィードバックを得るための仕組みが必要です。また、オペレーションアクティビティを構成して、自動的にフィードバックを受信することもできます。
- 組織にはフィードバックをレビューし、改善点を決定して、改善のスケジュールを策定するプロセスが必要です。
- フィードバックはソフトウェア開発プロセスに追加する必要があります。
- 改善を進めるとともに、改善の提案者にフォローアップのフィードバックを行います。
 - AWS Systems Manager OpsCenterを使用して、[これらの改善を](#) OpsItems として作成し [追跡できます](#)。

2. 遡及分析

- 開発サイクル、定められたサイクル、またはメジャーリリースの完了時に遡及分析を実施します。
- ワークロードの関係者を集めて、遡及分析会議を行います。
- ホワイトボードまたはスプレッドシートに、停止、開始、維持の 3 つの列を作成します。
 - 停止は、チームの活動を停止する項目を指します。
 - 開始は、アイデアへの取り組みを開始する項目を指します。
 - 維持は、取り組みを維持する項目を指します。
- 会議室内の関係者からフィードバックを収集します。
- フィードバックに優先順位を付けます。アクションと関係者を開始項目または維持項目に割り当てます。
- アクションをソフトウェア開発プロセスに追加し、改善を進めながら更新されたステータスを関係者に通知します。

実装計画に必要な工数レベル: 中。このベストプラクティスを採用するには、即時フィードバックを収集し分析するプロセスが必要です。また、遡及分析プロセスを確立する必要もあります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS01-BP01 外部顧客のニーズを評価する](#): フィードバックループは、外部顧客のニーズを収集する仕組みです。
- [OPS01-BP02 内部顧客のニーズを評価する](#): 内部関係者は、フィードバックループを使用して、ニーズや要件を伝えることができます。
- [OPS11-BP02 インシデント後の分析を実行する](#): 事後分析は、インシデント後に実施される重要な遡及分析の 1 つです。
- [OPS11-BP07 オペレーションメトリクスのレビューを実行する](#): オペレーションメトリクスレビューでは、傾向および改善の領域を特定します。

関連するドキュメント:

- [CCOE を構築するときに回避すべき 7 つの落とし穴](#)
- [Atlassian チームプレイブック - 振り返り](#)
- [E メール の定義: フィードバックループ](#)

- [AWS Well-Architected フレームワークレビューに基づくフィードバックループの確立](#)
- [IBM ガレージメソドロジー - 振り返りの保留](#)
- [Investopedia - PDCA サイクル](#)
- [開発者の有効性を最大化する \(Tim Cochran 著\)](#)
- [運用準備状況の確認 \(ORR\) に関するホワイトペーパー - イテレーション](#)
- [TIL CSI - 継続的なサービスの改善](#)
- [トヨタでの e コマースの採用: Amazon での無駄のない管理](#)

関連動画:

- [効果的な顧客フィードバックループの構築](#)

関連サンプル:

- [Astuto - オープンソースの顧客フィードバックツール](#)
- [AWS ソリューション - AWS の QnABot](#)
- [Fider - 顧客フィードバックの管理プラットフォーム](#)

関連サービス:

- [これらの改善を](#)

OPS11-BP04 ナレッジ管理を実施する

ナレッジ管理は、チームメンバーが業務を遂行するために情報を検索する際に役立ちます。従業員の学びが促進される組織では、個人を支援する情報が自由に共有されています。情報は探索したり検索したりできます。情報は正確かつ最新の内容です。新しい情報を作成し、既存の情報を更新し、古い情報をアーカイブするメカニズムが存在します。ナレッジ管理プラットフォームの最も一般的な例は、wiki などのコンテンツ管理システムです。

期待される成果:

- チームメンバーはタイムリーで正確な情報にアクセスできます。
- 情報は検索できます。
- 情報を追加、更新、アーカイブするメカニズムが導入されています。

一般的なアンチパターン:

- 一元化されたナレッジストレージがありません。チームメンバーは、個人のローカルマシンで自分のメモを管理しています。
- 組織でホストする Wiki はあっても、情報を管理するメカニズムがないため、情報が古くなっています。
- 不足する情報が特定されても、チームの wiki にその情報の追加を要請するプロセスがありません。チームが独自に情報を追加しても、重要なステップを見逃してしまい、使用停止につながります。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 情報が自由に共有されるため、チームメンバーに支援が行き届きます。
- ドキュメントは最新の内容で検索可能であるため、新しいチームメンバーのオンボーディングがより迅速になります。
- 情報はタイムリーな内容で正確かつ実用的です。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ナレッジ管理は、従業員の学びが促進される組織の重要な側面です。まず、ナレッジを保存する中央リポジトリが必要です (一般的な例には、自己ホスト型の wiki があります)。ナレッジを追加、更新、アーカイブするためのプロセスを開発する必要があります。文書化すべき対象の基準を策定して、全チームメンバーが貢献できるプロセスを導入します。

お客様事例

AnyCompany Retail では、社内 Wiki をホストして、すべてのナレッジを保存しています。チームメンバーには、日常業務を遂行する際にナレッジベースに情報を追加することが推奨されています。四半期ごとに、部門横断的なチームが、更新が最も少ないページを評価し、アーカイブまたは更新する必要があるかを判断しています。

実装手順

1. まず、ナレッジを保存するコンテンツ管理システムを特定します。組織全体にわたるステークホルダーからの賛同を得ます。

- a. 既存のコンテンツ管理システムがない場合は、自己ホスト型の wiki を導入するか、バージョン管理リポジトリの導入から始めるかを検討します。
2. 情報を追加、更新、アーカイブするためのランブックを作成します。チームにこのプロセスについての教育を提供します。
3. コンテンツ管理システムに保存すべきナレッジを特定します。チームメンバーが実行する日常業務のアクティビティ (ランブックとプレイブック) から始めます。ステークホルダーと協力して、追加するナレッジに優先順位を付けます。
4. ステークホルダーと協力し、定期的に古い情報を特定し、アーカイブするか、最新の状態に更新します。

実装計画に必要な工数レベル: 中。既存のコンテンツ管理システムがない場合は、自己ホスト型の wiki またはバージョン管理されたドキュメントリポジトリを設定することができます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [OPS11-BP08 教訓を文書化して共有する](#) - ナレッジ管理を行うと、学んだ教訓の情報共有が容易になります。

関連するドキュメント:

- [Atlassian - ナレッジマネジメント](#)

関連する例:

- [DokuWiki](#)
- [Gollum](#)
- [MediaWiki](#)
- [Wiki.js](#)

OPS11-BP05 改善の推進要因を定義する

機会を評価して優先順位を設定できるよう、改善の推進要因を特定します。

AWS では、すべての運用アクティビティ、ワークロード、インフラストラクチャのログを集約して詳細なアクティビティ履歴を作成できます。AWS ツールを使用して長期的に運用とワークロードの

状態を分析し (トレンドの特定、イベントやアクティビティの成果への関連付け、環境間やシステム全体の比較や対比など)、推進要因に基づいて改善の機会を見つけることができます。

CloudTrail を使用し、AWS Management Console、CLI、SDK、API を介して API アクティビティを追跡し、アカウント全体で何が起きているかを把握する必要があります。CloudTrail および CloudWatch を使用して、AWS デベロッパーツールのデプロイアクティビティを追跡します。これにより、デプロイの詳細なアクティビティ履歴と結果が CloudWatch Logs Logs のログデータに追加されます。

[長期保管用の Amazon S3 にログデータを](#) エクスポートします。分析のために、[AWS Glue](#) を使用して、Amazon S3 のログデータを検出して準備します。AWS Glue とネイティブで統合された [Amazon Athena を使用して](#)、ログデータを分析します。QuickSight のような [ビジネスインテリジェンスツール](#) を使用して、データを可視化、調査、分析することができます。

一般的なアンチパターン:

- あるスクリプトは、機能はするものの、洗練されてはいません。あなたは、書き換えに時間を費やします。現在は素晴らしいスクリプトです。
- スタートアップは、ベンチャーキャピタリストから別の資金を調達しようとしています。そのスタートアップは、PCI DSS へのコンプライアンスを実証することをあなたに求めています。あなたは、ベンチャーキャピタリストを満足させたいと考え、コンプライアンスを文書化し、ある顧客の納期に遅れ、その顧客を失います。それをするのは間違ったことではありませんでしたが、今では正しいことだったのかどうかを疑問に思います。

このベストプラクティスを活用するメリット: 改善に使用する基準を決定することで、イベントベースのモチベーションや感情的投資の影響を最小限に抑えることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 改善の推進要因を理解する: システムに変更を加えるのは、望まれている成果がサポートされているときだけにしてください。
- 望まれている機能: 改善の機会を評価する際は、望まれている機能を評価してください。
 - [AWS の最新情報](#)
- 許容できない問題: 改善の機会を評価する際は、許容できない問題、バグ、脆弱性を評価してください。
 - [AWS セキュリティ速報](#)

- [AWS Trusted Advisor](#)
- コンプライアンスの要件: 改善の機会を確認する際は、規制/ポリシー遵守の維持、またはサードパーティーによるサポートの維持に必要な更新と変更を評価します。
- [AWS コンプライアンス](#)
- [AWS コンプライアンスプログラム](#)
- [AWS コンプライアンスの最新情報](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon Athena](#)
- [QuickSight](#)
- [AWS コンプライアンス](#)
- [AWS コンプライアンスの最新情報](#)
- [AWS コンプライアンスプログラム](#)
- [AWS Glue](#)
- [AWS セキュリティ速報](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [ログデータを Amazon S3 にエクスポートする](#)
- [AWS の最新情報](#)

OPS11-BP06 インサイトを検証する

分析結果を確認してクロスな役割を持つチームやビジネスオーナーで応答します。これらのレビューに基づいて共通の理解を確立し、追加的な影響を特定するとともに、一連のアクションを決定します。必要に応じて対応を調整してください。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、CPU 使用率がシステムで 95% であることを確認し、システムの負荷を軽減する方法を見つけることを優先します。あなたは、最適なアクションがスケールアップであると判断します。システムはトランスコーダーであり、いつでも 95% の CPU 使用率で実行するようにスケールされています。あなたがシステム所有者に連絡していれば、状況を説明してもらえたかもしれません。時間を無駄にしてみました。

- システム所有者は、システムがミッションクリティカルであると主張しています。システムは強固なセキュリティ環境に配置されていませんでした。セキュリティの向上のため、あなたは、ミッションクリティカルなシステムに要求される追加の発見的統制および予防統制を実装します。あなたは、作業が完了し、追加のリソースに対して課金される旨をシステム所有者に通知します。この通知の後の話し合いにおいて、システム所有者は、ミッションクリティカルという用語について正式な定義があり、自身のシステムがこれに適合していないことを知ります。

このベストプラクティスを活用するメリット: ビジネスオーナーや各分野のエキスパートとインサイトを検証することで、共通の理解を確立し、より効果的に改善につなげることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- インサイトを検証する: ビジネスオーナーや各分野のエキスパートと協力して、収集したデータの意味について共通の理解と合意があることを確認します。追加の懸念事項や潜在的な影響を特定し、一連のアクションを判断します。

OPS11-BP07 オペレーションメトリクスのレビューを実行する

ビジネスのさまざまな分野のチームメンバー間でオペレーションメトリクスの遡及分析を定期的 to 実施します。これらのレビューに基づいて、改善の機会と取り得る一連のアクションを特定するとともに、教訓を共有します。

すべての環境 (開発、テスト、生産など) で改善する機会を探します。

一般的なアンチパターン:

- 大々的な販促活動が行われていましたが、メンテナンスウィンドウによって中断されました。ビジネスに影響する他のイベントがある場合、標準メンテナンスウィンドウが延期される可能性があることが認識されていません。
- あなたは、組織で一般的に使用されているバグのあるライブラリを使用しているため、停止時間が長くなり、困っていました。その後、あなたは、信頼性の高いライブラリに移行しました。組織内の他のチームは、自身がリスクにさらされているかはわかっていません。あなたが定期的にミーティングを行い、このインシデントを確認していれば、彼らはリスクを認識していたでしょう。
- トランスコーダーのパフォーマンスは着実に低下しており、メディアチームに影響を及ぼしています。まだひどい状態であるとまでは言えません。インシデントの原因となるほど悪くなるまで気付

く機会はありません。メディアチームと一緒にオペレーションメトリクスを見直すことで、メトリクスの変化や彼らの経験を認識し、問題に対処する機会が生まれるはずです。

- あなたは、顧客の SLA の満足度を確認していません。あなたは、顧客の SLA に適合しない傾向があります。顧客の SLA に適合しない場合は、金銭的ペナルティが発生します。これらの SLA のメトリクスを確認するためのミーティングを定期的に行えば、問題を認識して対処する機会が得られたはずです。

このベストプラクティスを確立するメリット: 定期的にミーティングを行い、オペレーションメトリクス、イベント、インシデントを確認することで、チーム全体で共通の理解を維持し、学んだ教訓を共有し、改善を優先順位付けして目標を設定することができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- オペレーションメトリクスのレビュー: 定期的に、さまざまな分野のチームメンバーとともに、オペレーションメトリクスの遡及分析を行います。ビジネス、開発、オペレーションチームを含む関係者を参加させて、即時フィードバックと遡及分析から得られた結果を検証し、教訓を共有します。それらの洞察に基づいて、改善の機会と取り得る一連のアクションを特定します。
 - [Amazon CloudWatch](#)
 - [Amazon CloudWatch メトリクスを使用する](#)
 - [カスタムメトリクスをパブリッシュする](#)
 - [Amazon CloudWatch のメトリクスとディメンションのリファレンス](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon CloudWatch のメトリクスとディメンションのリファレンス](#)
- [カスタムメトリクスをパブリッシュする](#)
- [Amazon CloudWatch メトリクスを使用する](#)

OPS11-BP08 教訓を文書化して共有する

運用アクティビティから学んだ教訓を文書化して共有し、社内とチーム全体で利用できるようにします。

チームが学んだことを共有して、組織全体のメリットを増やす必要があります。情報とリソースを共有して、回避可能なエラーを防止し、開発作業を容易にする必要があります。これにより、望まれる機能の提供に集中できます。

AWS Identity and Access Management (IAM) を使用して、アカウント内またはアカウント間で共有するリソースへのコントロールされたアクセスを可能にするアクセス許可を定義します。その後、バージョン管理された AWS CodeCommit リポジトリを使用して、アプリケーションライブラリ、スクリプト化された手順、手順のドキュメント、その他のシステムドキュメントを共有する必要があります。AMI へのアクセスを共有し、Lambda 関数の使用をアカウント間で許可することで、コンピューティング標準を共有します。また、インフラストラクチャ標準を AWS CloudFormation のテンプレートとして共有する必要もあります。

AWS API と SDK を使用すると、外部ツールやサードパーティーのツールやリポジトリ (GitHub、BitBucket、SourceForge など) を統合できます。学んだことや開発したことを共有するときは、共有リポジトリの完全性を保証するためにアクセス許可を構造化することに注意してください。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、組織で一般的に使用されているバグのあるライブラリを使用しているため、停止時間が長くなり、困っていました。その後、あなたは、信頼性の高いライブラリに移行しました。組織内の他のチームは、自身がリスクにさらされているかはわかりません。このライブラリの経験を文書化および共有することとしていれば、これらのチームはリスクを認識していたでしょう。
- あなたは、セッションがドロップする原因となる内部共有マイクロサービスのエッジケースを特定しました。このエッジケースを回避するために、サービスへの呼び出しを更新しました。組織内の他のチームは、自身がリスクにさらされているかはわかりません。このライブラリの経験を文書化および共有することとしていれば、これらのチームはリスクを認識していたでしょう。
- マイクロサービスの 1 つについて、CPU 使用率要件を大幅に削減する方法を見つけました。あなたは、他のチームがこの手法を利用できるかどうかはわかりません。このライブラリで経験を文書化および共有することとしていれば、これらのチームは利用する機会を得ていたでしょう。

このベストプラクティスを活用するメリット: 教訓を共有して、改善をサポートし、経験から得られる恩恵を最大化します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- 教訓を文書化して共有する: 運用アクティビティと遡及分析の実行から学習した教訓を文書化する手順を決めて、ほかのチームが使用できるようにします。
- 教訓を共有する: 教訓と関連するアーティファクトをチーム全体で共有する手順を決めます。たとえば、アクセス可能な Wiki を使用して手順の更新、ガイダンス、ガバナンス、ベストプラクティスを共有します。共通のリポジトリを使用してスクリプト、コード、ライブラリを共有します。
- [AWS 環境へのアクセスの委任](#)
- [AWS CodeCommit リポジトリを共有する](#)
- [AWS Lambda 関数の簡単な承認](#)
- [特定の AWS アカウントと AMI を共有する](#)
- [AWS CloudFormation デザイナー URL によるテンプレート共有の高速化](#)
- [Amazon SNS での AWS Lambda の使用](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Lambda 関数の簡単な承認](#)
- [AWS CodeCommit リポジトリを共有する](#)
- [特定の AWS アカウントと AMI を共有する](#)
- [AWS CloudFormation デザイナー URL によるテンプレート共有の高速化](#)
- [Amazon SNS での AWS Lambda の使用](#)

関連動画:

- [AWS 環境へのアクセスの委任](#)

OPS11-BP09 改善を行うための時間を割り当てる

漸進的な継続的改善を可能にする時間とリソースをプロセス内に設けます。

AWS では、一時的に重複する環境を作成することで、実験やテストのリスク、労力、コストを削減できます。こうした重複する環境を使用して、分析、実験からの結論をテストし、計画した改善を開発してテストできます。

一般的なアンチパターン:

- アプリケーションサーバーに既知のパフォーマンスの問題があります。この問題は、計画されたすべての機能実装の後に実施されるバックログに追加されます。計画的に追加される機能の割合が一定であると、パフォーマンスの問題が解決されることはありません。
- 継続的な改善をサポートするために、管理者と開発者が改善の選択と実装にすべての余分な時間を費やすことを承認します。改善は完了しません。

このベストプラクティスを確立するメリット: 時間とリソースをプロセス内に設けることで、漸進的な継続的改善が可能となります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- 改善を行うための時間を割り当てる: 継続的な漸進的改善を可能にするために、プロセス内に時間とリソースを割り当てます。改善のための変更を加えて結果を評価し、成功を判断します。結果が目標に達しておらず、今後も改善が優先事項である場合は、アクションの代替案を追及してください。

セキュリティ

このセキュリティの柱では、データ、システム、資産を保護して、クラウドテクノロジーを活用してセキュリティを強化する能力について説明します。実装に関する規範的なガイダンスとして [セキュリティの柱に関するホワイトペーパー](#)を参照してください。

ベストプラクティス領域

- [セキュリティの基礎](#)
- [ID とアクセス管理](#)
- [検知](#)
- [インフラストラクチャ保護](#)
- [データ保護](#)
- [インシデント対応](#)

• [アプリケーションのセキュリティ](#)

セキュリティの基礎

質問

- [SEC 1.ワークロードを安全に運用するには、どうすればよいですか？](#)

SEC 1.ワークロードを安全に運用するには、どうすればよいですか？

ワークロードを安全に運用するには、セキュリティのすべての領域に包括的なベストプラクティスを適用する必要があります。組織レベルおよびワークロードレベルにおいて、「運用上の優秀性」で定義した要件とプロセスを抽出し、それらをすべての領域に適用します。AWS や業界のレコメンデーションおよび脅威インテリジェンスを最新に保つことで、脅威モデルと管理目標を進化させることができます。セキュリティプロセス、テスト、検証を自動化することで、セキュリティオペレーションをスケールできます。

ベストプラクティス

- [SEC01-BP01 アカウントを使用してワークロードを分ける:](#)
- [SEC01-BP02 セキュアアカウントのルートユーザーおよびプロパティ](#)
- [SEC01-BP03 管理目標を特定および検証する:](#)
- [SEC01-BP04 セキュリティ脅威に関する最新情報を入手する:](#)
- [SEC01-BP05 セキュリティに関する推奨事項を常に把握する](#)
- [SEC01-BP06 パイプラインのセキュリティコントロールのテストと検証を自動化する](#)
- [SEC01-BP07 脅威モデルを使用して脅威を特定し、緩和策の優先順位を付ける](#)
- [SEC01-BP08 新しいセキュリティサービスと機能を定期的に評価および実装する](#)

SEC01-BP01 アカウントを使用してワークロードを分ける:

マルチアカウント戦略を取り、環境 (本番稼働、開発、テストなど) とワークロードの間に共通ガードレールを構成し、分離を確立します。アカウントレベルの分類は、セキュリティ、請求、アクセスのために強力な分離境界を提供するため、強く推奨されます。

期待される成果: クラウドオペレーション、無関係のワークロード、環境を別々のアカウントに分類し、クラウドインフラストラクチャ全体のセキュリティを向上させるアカウント構造。

一般的なアンチパターン:

- データ重要度レベルの異なる複数の無関係のワークロードを同一アカウントに配置する。
- きちんと定義されていない組織単位 (OU) 構造。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 誤ってワークロードにアクセスした場合の影響範囲が抑えられます。
- AWS サービス、リソース、およびリージョンへのアクセスの一元的ガバナンス。
- ポリシーとセキュリティサービスの一元管理により、クラウドインフラストラクチャのセキュリティを維持する。
- アカウント作成とメンテナンスプロセスの自動化。
- コンプライアンスや規制要件に対応した、インフラストラクチャの集中監査。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS アカウント は、さまざまなデータ重要度レベルで稼働するワークロードまたはリソース間にセキュリティ分離境界を提供します。AWS は、マルチアカウント戦略を通して大規模にクラウドワークロードを管理し、この分離境界を活用するためのツールを提供します。AWS でのマルチアカウント戦略のコンセプト、パターン、および実装に関するガイダンスについては、「[Organizing Your AWS Environment Using Multiple Accounts](#)」(複数のアカウントを使用した AWS 環境の組織化) を参照してください。

一元管理下に複数の AWS アカウント がある場合、アカウントを組織単位 (OU) の層によって定義された階層に組織化する必要があります。次に、OU とメンバーアカウントに対してセキュリティ管理を組織化して適用することにより、組織内のメンバーアカウントに対して一貫性のある予防的制御を確立できます。セキュリティ管理は継承されるため、OU 階層の下位レベルにあるメンバーアカウントに対するアクセス許可をフィルタリングすることができます。優れた設計によりこの継承を利用して、各メンバーアカウントに対して望ましいセキュリティ管理を達成するのに必要なセキュリティポリシーの件数と複雑性を軽減します。

[AWS Organizations](#) および [AWS Control Tower](#) は、AWS 環境でこのマルチアカウント構造を実装および管理するのに使用できる 2 つのサービスです。AWS Organizations では、1 つまたは複数の OU 層 (それぞれに複数のメンバーアカウントを含む) で定義された階層にアカウントを組織化できます。[サービス管理ポリシー](#) (SCP) により、組織管理者がメンバーアカウントできめ細やかな予防的コントロールを確立し、[AWS Config](#) はメンバーアカウントに関して積極的かつ検出的コントロール

を確立するのに使用できます。多くの AWS サービス [が AWS Organizations](#) と統合し、組織内のすべてのメンバーアカウントで、委任管理制御とサービス固有のタスク実行を提供します。

AWS Organizations 上の層にある [AWS Control Tower](#) は、[ランディングゾーン](#) にマルチアカウント AWS 環境向けの ワンクリックベストプラクティスセットアップを提供します。ランディングゾーンは、Control Tower によって確立されるマルチアカウント環境への入口です。Control Tower には、AWS Organizations と比較していくつかの [利点](#) があります。アカウントガバナンスを改善する 3 つの利点には次のようなものがあります。

- 組織に対して承認されたアカウントに自動適用される、統合された必須のセキュリティガードレール。
- 所定の OU セットに対してオン/オフと切り替えられるオプションのガードレール。
- [AWS Control Tower Account Factory](#) では、事前承認されたベースラインと組織内の構成オプションを含むアカウントを自動的にデプロイできます。

実装手順

1. 組織単位構造を設計する: 組織単位を適切に設計することにより、サービスコントロールポリシーやその他のセキュリティコントロールの作成と保守に必要な管理負担を軽減できます。組織単位構造は、[貴社のビジネスニーズ、データ重要度、およびワークロード構造に合致したものである必要があります](#)。
2. マルチアカウント環境向けのランディングゾーンを作成する: ランディングゾーンは一貫したセキュリティとインフラストラクチャ基盤を提供します。そこから組織はワークロードを迅速に開発、立ち上げ、デプロイできます。[カスタムビルドのランディングゾーンまたは AWS Control Tower](#) を使用して、環境のオーケストレーションを実行できます。
3. ガードレールを確立する: ランディングゾーンを通して環境に一貫性のあるセキュリティガードレールを実装します。AWS Control Tower は、[必須とオプション](#)のコントロールのリストを提供します。必須コントロールは、Control Tower 実装時に自動的にデプロイされます。強く推奨されたコントロールとオプションのコントロールのリストを確認し、ニーズに適したコントロールを実装します。
4. 新しく追加されたリージョンへのアクセスを制限する: 新しい AWS リージョン について、ユーザーやロールなどの IAM リソースは、指定したリージョンのみに伝播されます。このアクションは、[Control Tower 使用時はコンソール経由で](#)、または AWS Organizations で [IAM アクセス許可を調整することにより実行できます](#)。

5. [AWS CloudFormation StackSets を検討する](#): StackSets を使用すると、IAM ポリシー、ロール、グループなどのリソースをさまざまな AWS アカウント とリージョンに承認されたテンプレートからデプロイしやすくなります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC02-BP04 一元化された ID プロバイダーを利用する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Control Tower](#)
- [AWS セキュリティ監査のガイドライン](#)
- [IAM ベストプラクティス](#)
- [CloudFormation StackSets を使用して、複数の AWS アカウント とリージョン全体にリソースをプロビジョニングする](#)
- [組織関連の FAQ](#)
- [AWS Organizations 用語およびコンセプト](#)
- [AWS Organizations マルチアカウント環境のサービスコントロールポリシーのためのベストプラクティス](#)
- [AWS アカウント管理リファレンスガイド](#)
- [複数のアカウントを使用した AWS 環境の組織化](#)

関連動画:

- [自動化とガバナンスにより AWS の大規模な採用を可能にする](#)
- [Well-Architected の手法によるセキュリティのベストプラクティス](#)
- [AWS Control Tower を使って複数のアカウントをビルドおよび統制する](#)
- [既存の組織に対して Control Tower を有効化する](#)

関連ワークショップ:

- [Control Tower Immersion Day](#)

SEC01-BP02 セキュアアカウントのルートユーザーおよびプロパティ

ルートユーザーは AWS アカウント で最も権限が高いユーザーであり、アカウント内の全リソースに対する完全な管理者アクセスがあるだけでなく、場合によってはセキュリティポリシーによる制限の対象外となります。ルートユーザーへのプログラムによるアクセスを無効化し、ルートユーザーに対する適切なコントロールを確立し、さらにルートユーザーの定期的使用を避けることにより、ルート認証情報を不用意に曝露するリスク、それによるクラウド環境の侵害を軽減することができます。

期待される成果: ルートユーザーをセキュリティ保護することにより、ルートユーザー認証情報を不正使用した場合の偶発的または意図的な損害が生じる可能性が低減されます。検出コントロールを確立することによっても、ルートユーザーを使ったアクションが取られると適切な担当者にアラートを送信できます。

一般的なアンチパターン:

- ルートユーザー認証情報を必要とする少数以外のタスクに対してもルートユーザーを使用する。
- 緊急時に重要なインフラストラクチャ、プロセス、担当者が正常に機能するかどうかを検証するために、定期的な緊急時対応計画のテストを怠っている。
- 典型的なアカウントログインフローのみを考慮し、代替アカウント回復方法を考慮することも、テストすることもしていない。
- DNS、E メールサーバー、および携帯電話会社がアカウント復旧フローで使用されるにもかからず、重要なセキュリティ境界の一部として対処していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: ルートユーザーへのアクセスを確保することにより、アカウントでアクションをコントロールおよび監査できるという安心感が向上する。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS は、アカウントを保護するのに役立つ多くのツールを提供しています。ただし、これらの対策の一部は既定では有効になっていないため、実装するには直接的な措置を講じる必要があります。これらの推奨事項を、AWS アカウント をセキュリティ保護するための基本的なステップと考えてください。これらのステップを実装する際、セキュリティ管理を継続的に評価およびモニタリングすることが重要となります。

AWS アカウント を初めて作成する際は、アカウント内のすべての AWS のサービスとリソースに完全なアクセス許可を持つ 1 つの ID から始めます。この ID は、AWS アカウント のルートユーザー

と呼ばれます。アカウント作成に使用した E メールアドレスとパスワードを使用すれば、ルートユーザーとしてログインできます。AWS ルートユーザーに付与されるアクセス許可が昇格したため、[特にそれを必要とする](#)タスクを実行する AWS ルートユーザーの使用は制限する必要があります。ルートユーザーのログイン認証情報は注意して保護し、AWS アカウント ルートユーザーに対しては多要素認証 (MFA) を必ず有効にしておく必要があります。

ユーザー名、パスワード、多要素認証 (MFA) デバイスを使用してルートユーザーにログインする通常の認証フローに加えて、アカウントに関連付けられた E メールアドレスと電話番号にアクセスし、AWS アカウント ルートユーザーにログインするためのアカウント復旧フローもあります。そのため、復旧メールを送信するルートユーザーの E メールアカウントと、そのアカウントに関連する電話番号をセキュリティ保護することも同程度に重要となります。また、ルートユーザーに関連付けられた E メールアドレスが、同じ AWS アカウント の E メールサーバーやドメインネームサービス (DNS) リソースでホストされている場合、潜在的な循環依存性についても考慮する必要があります。

AWS Organizations を使用する場合、それぞれにルートユーザーが含まれる AWS アカウント が複数あります。1 つのアカウントを管理アカウントに指定し、その管理アカウントの下に何層ものメンバーアカウントを追加することができます。管理アカウントのルートユーザーのセキュリティ保護を優先してから、メンバーアカウントのルートユーザーに対処してください。管理アカウントのルートユーザーをセキュリティ保護する戦略は、メンバーアカウントのルートユーザーとは異なり、メンバーアカウントのルートユーザーに対しては予防的なセキュリティコントロールを講じることができます。

実装手順

ルートユーザーのコントロールを確立するには、次の実装ステップが推奨されます。該当する場合、推奨事項は [CIS AWS Foundations ベンチマークバージョン 1.4.0](#) に相互参照されます。AWS アカウント およびリソースのセキュリティ保護については、これらのステップに加え、[AWS ベストプラクティスガイドライン](#) も参照してください。

予防的コントロール

1. アカウントに対して、正確な [連絡先情報](#) を設定します。
 - a. この情報は、紛失したパスワードの復旧フロー、紛失した MFA デバイスアカウントの復旧フロー、およびチームとの重要なセキュリティ関連のコミュニケーションに使用されます。
 - b. 企業ドメインによってホストされた E メールアドレスを使用します (ルートユーザーの E メールアドレスとしては、できれば配布リストのほうが望ましい)。個人の E メールアカウントではなく配布リストを使うことにより、長期的にはルートアカウントへのアクセスに対して冗長性と継続性を追加することになります。

- c. 連絡先情報に記載された電話番号は、この目的専用の安全なものである必要があります。この電話番号をどこかに記載したり、誰かと共有したりしないでください。
2. ルートユーザーにはアクセスキーを作成しないでください。アクセスキーが存在する場合は、それを削除します (CIS 1.4)。
 - a. ルートユーザーに対する長期保存可能なプログラム認証情報 (アクセスキーとシークレットキー) は排除します。
 - b. ルートユーザーのアクセスキーがすでにある場合、それらのキーを使うプロセスを、AWS Identity and Access Management (IAM) ロールからの臨時アクセスキーを使い、次に [ルートユーザーのアクセスキーを削除](#) することにより、移行させる必要があります。
3. ルートユーザーの認証情報を保管する必要があるかどうかを決定します。
 - a. AWS Organizations を使用して新しいアカウントを作成している場合、新規メンバーアカウントのルートユーザーの初期パスワードはランダムな値に設定され、決して公開されることはありません。必要に応じ、AWS Organization 管理アカウントからのパスワードリセットフローを使って、[メンバーアカウントへのアクセス](#) を獲得することを検討してください。
 - b. スタンドアロン AWS アカウント または管理 AWS Organization アカウントに対しては、ルートユーザーの認証情報を作成して安全に保管することを検討してください。ルートユーザーの MFA を有効にする
4. AWS マルチアカウント環境のメンバーアカウントのルートユーザーに対しては、予防的コントロールを有効にします。
 - a. メンバーアカウントに対して、[ルートユーザー向けのルートアクセスキーの作成を許可しない](#) 予防的ガードレールの有効化を検討してください。
 - b. メンバーアカウントに対して、[ルートユーザーとしてのアクションを許可しない](#) 予防的ガードレールの有効化を検討してください。
5. ルートユーザーの認証情報が必要な場合：
 - a. 複雑なパスワードを使用します。
 - b. ルートユーザー、特に AWS Organizations 管理 (支払者) アカウント (CIS 1.5) に対しては多要素認証 (MFA) を有効化します。
 - c. 回復力とセキュリティのために、ハードウェア MFA デバイスを検討してください。これは、単回使用デバイスを使用することにより、MFA コードを含むデバイスが他の目的に再使用される可能性が少なくなるためです。電池式のハードウェア MFA デバイスが定期的に交換されていることを検証してください。 (CIS 1.6)
 - ルートユーザーに対して MFA を設定するには、[仮想 MFA](#) または [ハードウェア MFA デバイス](#) のいずれかを有効化する手順に従ってください。

- d. バックアップ用に複数の MFA デバイスを登録することを検討してください。 [アカウントごとに最大 8 台の MFA デバイスを登録できます](#)。
 - ルートユーザーに対して複数の MFA デバイスを登録すると、[MFA デバイス紛失時にアカウントを復旧するフロー](#)が無効になることに注意してください。
 - e. パスワードは安全に保管し、電子的にパスワードを保管する際は循環依存関係を検討してください。入手するために同じ AWS アカウント へのアクセスが必要となる方法でパスワードを保管しないでください。
6. オプション: ルートユーザーに対して定期的なパスワードローテーションスケジュールを設定することを検討します。
- 認証情報管理のベストプラクティスは、規制およびポリシー要件によって異なります。MFA によって保護されるルートユーザーは、認証の単一要素としてパスワードに依存しません。
 - 定期的に[ルートユーザーパスワードを変更](#)することにより、誤って露出したパスワードが不正使用されるリスクを低減します。

検出コントロール

- ルート認証情報の使用を検出するアラームを作成します (CIS 1.7)。 [Amazon GuardDuty](#) を有効にすることにより、[RootCredentialUsage](#) 所見を使ってルートユーザー API 認証情報の使用をモニタリングおよびアラートを発行します。
- [AWS Config 用の AWS Well-Architected セキュリティの柱コンフォーマンスパック](#)に含まれる検出コントロール、またはAWS Control Tower を使用している場合は、Control Tower 内にある[強く推奨されるコントロール](#)を評価および実装します。

運用ガイダンス

- 組織で、ルートユーザー認証情報へのアクセスが必要な担当者を決定します。
 - 1 人の担当者がすべての必要な認証情報とルートユーザーアクセスを取得するために MFA にアクセスするのを回避するため、2 人制を採用します。
 - アカウントに関連付けられた電話番号と E メールエイリアス (パスワードリセットと MFA リセットフローに使用される) は、個人ではなく、組織が管理するよう徹底してください。
- ルートユーザーは例外的にのみ使用します (CIS 1.7)。
 - AWS のルートユーザーを、たとえ運營業務であっても日常的なタスクに使用してはなりません。 [ルートユーザーを必要とする AWS タスク](#)を実行するには、ルートユーザーとしてのみログ

インしてください。その他すべてのアクションは、適切なロールを持つ他のユーザーが実行しなければなりません。

- ルートユーザーにアクセスできることを定期的にチェックし、ルートユーザー認証情報を使用する必要がある緊急事態の前に手順をテストしておきます。
- アカウントに関連付けられた E メールアドレスと、[その他の連絡先](#)に記載された E メールアドレスが有効であることを定期的にチェックします。これらの E メールの受信箱に、<abuse@amazon.com>から受信したセキュリティ通知が届いていないかどうかモニタリングしてください。また、アカウントに関連付けられた電話番号があれば、それが通じることも確認してください。
- ルートアカウントの不正使用に対処するインシデント対応手順を準備しておきます。AWS アカウントに対するインシデント対応戦略の策定に関する詳細については、[AWS セキュリティインシデント対応ガイド](#)と、[セキュリティの柱のホワイトペーパーの「インシデント対応」セクション](#)に記載されたベストプラクティスを参照してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC01-BP01 アカウントを使用してワークロードを分ける](#):
- [SEC02-BP01 強力なサインインメカニズムを使用する](#)
- [SEC03-BP02 最小特権のアクセスを付与します](#)
- [SEC03-BP03 緊急アクセスのプロセスを確立する](#)
- [SEC10-BP05 アクセスを事前プロビジョニングする](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Control Tower](#)
- [AWS セキュリティ監査のガイドライン](#)
- [IAM ベストプラクティス](#)
- [Amazon GuardDuty – ルート認証情報使用アラート](#)
- [CloudTrail によるルート認証情報使用モニタリングに関するステップバイステップガイド](#)
- [AWS での使用が認可された MFA トークン](#)
- AWS に [break glass アクセス](#)を実装する

- [AWS アカウント を改善するためのトップ 10 セキュリティアイテム](#)
- [AWS アカウント の不正なアクティビティに気付いた場合はどうすればよいですか？](#)

関連動画:

- [自動化とガバナンスにより AWS の大規模な採用を可能にする](#)
- [Security Best Practices the Well-Architected Way](#) (Well-Architected の手法によるセキュリティのベストプラクティス)
- [AWS re:inforce 2022 – Security best practices with AWS IAM からの「Limiting use of AWS root credentials \(AWS ルート認証情報の使用を制限する\)」](#)

関連する例とラボ:

- [ラボ: AWS アカウント and root user](#) (AWS アカウントのセットアップとルートユーザー)

SEC01-BP03 管理目標を特定および検証する:

脅威モデルから特定されたコンプライアンス要件とリスクに基づいて、ワークロードに適用する必要がある管理目標および管理を導き出し、検証します。管理目標と制御を継続的に検証することは、リスク軽減の効果測定に役立ちます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- コンプライアンス要件を特定する: ワークロードが準拠する必要がある組織要件、法的要件、規制要件を確認します。
- AWS コンプライアンスリソースを特定する: コンプライアンスを支援するために使用できる AWS のリソースを特定します。
 - <https://aws.amazon.com/compliance/>
 - <https://aws.amazon.com/artifact/>

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS セキュリティ監査のガイドライン](#)

- [セキュリティ速報](#)

関連動画:

- [AWS Security Hub: Manage Security Alerts and Automate Compliance](#)
- [Well-Architected の手法によるセキュリティのベストプラクティス](#)

SEC01-BP04 セキュリティ脅威に関する最新情報を入手する:

適切な制御を定義して実装するために、最新のセキュリティ脅威を常に把握して攻撃ベクトルを認識します。AWS Managed Services を利用することで、AWS アカウントにおける予期しない動作や異常な動作の通知を簡単に受けることができます。セキュリティ情報フローの一環として、AWS Partner ツールまたはサードパーティーの脅威情報フィードの利用を検討します。それらの [共通脆弱性識別子 \(CVE\) リスト](#) には、一般に公開されているサイバーセキュリティの脆弱性が含まれており、最新の情報を入手するために利用することができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- 脅威インテリジェンスソースを購読する: ワークロードで使用しているテクノロジーに関連する、複数のソースからの脅威インテリジェンス情報を定期的に確認します。
 - [共通脆弱性識別子リスト](#)
- 検討 [AWS Shield Advanced](#) サービスを検討する: ワークロードがインターネットに接続できる環境であれば、インテリジェンスソースをほぼリアルタイムで可視化することができます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS セキュリティ監査のガイドライン](#)
- [AWS Shield](#)
- [セキュリティ速報](#)

関連動画:

- [Well-Architected の手法によるセキュリティのベストプラクティス](#)

SEC01-BP05 セキュリティに関する推奨事項を常に把握する

AWS と業界の両方のセキュリティの推奨事項を常に最新に保ち、ワークロードのセキュリティ体制を進化させます。[AWS セキュリティ速報](#) は、セキュリティおよびプライバシー通知に関する重要な情報を含みます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- AWS のアップデートをフォローする: 購読または定期的にチェックして、新しい推奨事項や ヒント、テクニックを確認しましょう。
 - [AWS Well-Architected ラボ](#)
 - [AWS セキュリティブログ](#)
 - [AWS のサービスドキュメント](#)
- 業界ニュースを購読する: 複数のソースから、ワークロードで使用しているテクノロジーに関連するニュースフィードを定期的に確認します。
 - [例: 共通脆弱性識別子リスト](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [セキュリティ速報](#)

関連動画:

- [Well-Architected の手法によるセキュリティのベストプラクティス](#)

SEC01-BP06 パイプラインのセキュリティコントロールのテストと検証を自動化する

ビルド、パイプライン、プロセスの一環としてテストおよび検証されるセキュリティメカニズムの安全なベースラインとテンプレートを確立します。ツールとオートメーションを使用して、すべてのセキュリティコントロールの継続的なテストと検証を実施します。たとえば、マシンイメージやインフラストラクチャなどの項目をコードテンプレートとしてスキャンして、セキュリティの脆弱性、不規則性、ドリフトを各ステージで確立されたベースラインから確認します。AWS CloudFormation Guard を使用すると、CloudFormation が安全なことを検証し、時間を節約し、設定エラーのリスクを低減するのに役立ちます。

本番環境に取り込まれるセキュリティの誤設定の数を減らすことが非常に重要です。ビルドプロセスでより適切な品質管理をより多く実行し、欠陥の数を減らすことができれば、より優れたものになります。継続的インテグレーションおよび継続的デプロイ (CI/CD) のパイプラインは、可能な限りセキュリティの問題をテストできるように設計する必要があります。CI/CD パイプラインは、ビルドと配信の各段階でセキュリティを強化する機会を提供します。CI/CD セキュリティツールも更新して、進化する脅威を軽減する必要があります。

ワークロード設定への変更をトラッキングして、監査、変更管理、および該当する可能性がある調査へのコンプライアンスに役立てます。AWS Config を使用して、AWS およびサードパーティーリソースを記録および評価できます。これにより、ルールやコンフォーマンスパックへの全体的なコンプライアンスを継続的に監査および評価できます。コンフォーマンスパックとは、是正措置に関する一連のルールのことです。

変更トラッキングには、組織の変更管理プロセス (MACD-Move/Add/Change/Delete と呼ばれる) の一部である計画されていた変更、予定外の変更、インシデントなどの予期しない変更を含める必要があります。変更はインフラストラクチャで発生する場合もあれば、コードリポジトリの変更、マシンイメージおよびアプリケーションインベントリの変更、プロセスとポリシーの変更、ドキュメントの変更などの他のカテゴリに関連するものである場合もあります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 設定管理を自動化する: 設定管理サービスまたはツールを使用して、リモートでアクションを実行し、安全な設定を自動的に適用および検証します。
 - [AWS Systems Manager](#)
 - [AWS CloudFormation](#)
 - [AWS で CI/CD パイプラインを設定する](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [How to use service control policies to set permission guardrails across accounts in your AWS Organization](#)

関連動画:

- [Managing Multi-Account AWS Environments Using AWS Organizations](#)

• Well-Architected の手法によるセキュリティのベストプラクティス

SEC01-BP07 脅威モデルを使用して脅威を特定し、緩和策の優先順位を付ける

脅威のモデル化を実行し、ワークロードの潜在的脅威と関連付けられた緩和策を特定し、最新の状態を維持します。脅威に優先順位を付け、セキュリティコントロール緩和策を調整して防止、検出、対応を行います。ワークロードの内容、および進化するセキュリティ環境の状況に応じてセキュリティコントロールを保持および維持します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

脅威のモデル化とは何ですか？

「脅威のモデル化は、価値のある対象を保護する文脈で、脅威と緩和策を特定、伝達、理解するためのもの」 – [The Open Web Application Security Project \(OWASP\) Application Threat Modeling](#)

脅威をモデル化すべきなのはなぜですか？

システムは複雑であり、時代とともに次第に複雑かつ高性能となり、提供するビジネス価値は向上し、顧客満足度とエンゲージメントは強化されています。つまり、IT 設計を決定する際は、増え続けるユースケースの件数を考慮する必要があるということです。このような複雑で数が多いユースケースの組み合わせは、非構造化アプローチでは一般に脅威の検出と緩和に効果がありません。代わりに必要となるのは、システムに対する潜在的な脅威を列挙し、緩和策を考案し、その緩和策に優先順位をつけて、組織の限定的なリソースがシステム全体のセキュリティ体制の改善に最大の効果を発揮できるような体系的アプローチです。

脅威のモデル化は、このような体系的アプローチを提供する設計となっており、その狙いは、ライフサイクルの後半と比較すると相対的にコストと労力が低い設計プロセスの早い段階で問題を発見し、対処することです。このアプローチは、[「シフトレフト \(前倒し\)」セキュリティ](#)の業界原則と一致しています。最終的に脅威のモデル化は組織のリスク管理プロセスと統合し、脅威駆動型アプローチを使用して、実装するコントロールの決定を促します。

脅威のモデル化は、いつ実行すべきですか？

ワークロードのライフサイクルにおけるできるだけ早い段階で脅威のモデル化を開始することにより、より柔軟に特定した脅威への対策を実施できるようになります。ソフトウェアのバグと同様、脅威を特定するのが早いほど、その対策のコスト効率が向上します。脅威モデルはライブドキュメント

であり、ワークロードの変化に応じて進化し続ける必要があります。大きな変化、脅威の状況における変化が生じた場合や、新たな機能またはサービスを採用した場合などを含む、経時的な脅威モデルを保持します。

実装手順

脅威のモデル化の実行方法を教えてください

脅威のモデル化にはさまざまな実行方法があります。プログラミング言語と同様、それぞれに長所と短所があり、自分に最も適した方法を選択する必要があります。1つのアプローチは、[Shostack's 4 Question Frame for Threat Modeling](#) (脅威のモデル化のための Shostack の 4 つの質問フレーム) から始めるやり方です。これは、脅威のモデル化の演習に構造を与える自由形式の質問です。

1. うまくいっているものは何か？

この質問の目的は、構築しているシステム、さらにはセキュリティに関連するシステムに関する詳細を理解してそれに合意するのを支援することです。構築している対象を視覚化できるため、モデルや図を作成するのが、この質問に対する回答として最も良くある方法です。たとえば、[データフロー図](#)などです。システムに関する推測と重要な詳細を書き留めることも、対象範囲を定義するのに役立ちます。これにより、脅威モデルに取り組む担当者全員の目指す方向が合致し、対象範囲外のトピック (システムの古いバージョンなど) に脱線して時間を浪費する事態を回避できます。たとえば、ウェブアプリケーションを構築している場合、ブラウザクライアントのオペレーティングシステムの信頼できるブートシーケンスをモデル化する脅威については、あまり時間をかける価値があるとは思えません。

2. どんな問題が起きる可能性があるでしょうか？

ここで、システムに対する脅威を特定します。脅威とは、望ましくない影響を生じさせ、システムのセキュリティに悪影響を及ぼす恐れのある、偶発的または意図的なアクションや事象を指します。どのような問題が起きるかをはっきりと理解していなければ、何も対策は打てません。

何が問題になるのかに関して、定型的なリストは存在しません。このリストを作成するには、チーム内の個人全員と脅威のモデル化に[関与する関係担当者](#)間のブレインストーミングとコラボレーションが必要となります。ブレインストーミングは、[STRIDE](#)などの脅威を特定するモデルを使用すると実施しやすくなります。これは、評価するためのさまざまなカテゴリ (スプーフィング、改ざん、否認、情報漏洩、サービス拒否、権限昇格) を提案するものです。さらに、既存のリストを見直し、[OWASP トップ 10](#)、[HiTrust 脅威カタログ](#)、そして組織独自の脅威カタログなどのインスピレーションを調査することもブレインストーミングに役立ちます。

3. それをどうするのですか？

前の質問と同様、考えられる緩和策について定型的なリストはありません。このステップに対する入力項目は、特定された脅威、アクター、および前のステップからの改善点です。

セキュリティとコンプライアンスは、[AWS とお客様との間で共有される責任です](#)。「それをどうするのですか?」という質問を行うときは、「誰がその責任者なのか?」ということも尋ねていと理解することが重要です。お客様と AWS 間の責任のバランスを理解することにより、お客様のコントロール下にある脅威のモデル化演習の範囲を理解するのに役立ちます。これは通常、AWS サービス設定オプションとお客様独自のシステムごとの緩和策を組み合わせたものです。

共有責任の AWS 担当部分については、[AWS サービスが多くのコンプライアンスプログラムの範囲内であることに気づくと思います](#)。これらのプログラムは、セキュリティとクラウドのコンプライアンスを維持するために AWS に配置された堅牢なコントロールを理解するのに役立ちます。これらのプログラムからの監査レポートは、AWS 顧客向けに [AWS Artifact](#) からダウンロードできます。

どの AWS サービスを使用しているとしても、必ずお客様の責任となる要素が存在し、これらの責任に合わせた緩和策を脅威モデルに組み込む必要があります。AWS サービス自体のセキュリティコントロール緩和のためには、たとえば、AWS Identity and Access Management (認証と承認)、データ保護 (静止時と転送時)、インフラストラクチャセキュリティ、ログ、モニタリングなどのドメインを含む、さまざまなドメイン全体にセキュリティコントロールの実装を検討することが推奨されます。各 AWS サービスのドキュメントには、[専用のセキュリティに関する章](#)が入っており、緩和策とみなされるセキュリティコントロールに関するガイダンスを提供します。重要ですので、記述しているコードとコード依存関係を考慮し、それらの脅威に対応するために設定できるコントロールについて考えてください。これらのコントロールは、[入力の検証](#)、[セッションの取扱い](#)、および[範囲の取扱い](#)などが考えられます。多くの場合、脆弱性の大部分はカスタムコードで発生するため、この領域を注視してください。

4. うまくなりましたか?

狙いは、チームと組織が脅威モデルの質と、脅威のモデル化を行う際の時間的な速さを改善することです。これらの改善は、練習、学習、指導、レビューを組み合わせることで実現します。深く掘り下げて実践的な学習を行うため、お客様とチームが「[Threat modeling the right way for builders training course \(ビルダー向けの正しい脅威モデル化トレーニングコース\)](#)」または[ワークショップ](#)を終了することが推奨されます。さらに、組織のアプリケーション開発ライフサイクルに脅威モデル化を統合する方法についてガイダンスを求めている場合、AWS セキュリティブログの「[How to approach threat modeling \(脅威のモデル化にアプローチする方法\)](#)」を参照してください。

Threat Composer

脅威のモデル化の実行に役立てるため、[Threat Composer](#) ツールの使用を検討してください。脅威のモデル化における価値実現までの時間の短縮を目的としたツールです。このツールは、以下の用途で役立ちます。

- [脅威の文法](#)に沿って、自然な非線形のワークフローに当てはまる有益な脅威の文章を記述する
- 人間が読める脅威モデルを生成する
- 機械可読な脅威モデルを生成して、脅威モデルをコードとして扱えるようにする
- Insights Dashboard を使用して、品質や対象範囲を改善できる分野をすばやく特定する

詳細については、Threat Composer にアクセスして、システム定義の Example Workspace に切り替えてください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC01-BP03 管理目標を特定および検証する:](#)
- [SEC01-BP04 セキュリティ脅威に関する最新情報を入手する:](#)
- [SEC01-BP05 セキュリティに関する推奨事項を常に把握する](#)
- [SEC01-BP08 新しいセキュリティサービスと機能を定期的に評価および実装する](#)

関連するドキュメント:

- [脅威モデリングのアプローチ方法](#) (AWS セキュリティブログ)
- [NIST: Guide to Data-Centric System Threat Modeling](#)

関連動画:

- [AWS Summit ANZ 2021 - How to approach threat modelling](#)
- [AWS Summit ANZ 2022 - Scaling security – Optimise for fast and secure delivery](#)

関連トレーニング:

- [Threat modeling the right way for builders – AWS Skill Builder virtual self-paced training](#)

- [Threat modeling the right way for builders - AWS ワークショップ](#)

関連ツール:

- [Threat Composer](#)

SEC01-BP08 新しいセキュリティサービスと機能を定期的に評価および実装する

ワークロードのセキュリティ体制を進化させることができる、AWS および AWS パートナーのセキュリティサービスと機能を評価および実装します。AWS セキュリティブログは、新しい AWS サービスおよび機能、実装ガイド、および一般的なセキュリティガイダンスを取り上げます。「[AWS の最新情報](#)」は、すべての AWS 機能、サービス、および発表に関する最新情報を確認する優れた方法です。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- 定期的なレビューを計画する: コンプライアンス要件、AWS の新しいセキュリティ機能とセキュリティサービスの評価、業界の最新ニュースの入手を含むレビューアクティビティのカレンダーを作成します。
- AWS のサービスと機能について調べる: 使用中のサービスで利用可能なセキュリティ機能について調べ、新しい機能がリリースされた時には、それについて確認します。
 - [AWS セキュリティブログ](#)
 - [AWS セキュリティ速報](#)
 - [AWS のサービスドキュメント](#)
- AWS のサービスの導入プロセスを定義する: 新しい AWS サービスの導入プロセスを定義します。新しい AWS のサービスの機能とワークロードのコンプライアンス要件を評価する方法を含めます。
- 新しいサービスと機能をテストする: 新しいサービスと機能がリリースされたら、本稼働環境に近いかたちで複製する本稼働環境ではない環境でテストします。
- その他の防御メカニズムを実装する: ワークロードを保護するための自動化されたメカニズムを実装し、利用可能なオプションを確認します。
 - [AWS Config ルール による非準拠 AWS リソースの修復](#)

リソース

関連動画:

- [Well-Architected の手法によるセキュリティのベストプラクティス](#)

ID とアクセス管理

質問

- [SEC 2.人とマシンの認証の管理はどのようにすればよいですか？](#)
- [SEC 3.人とマシンのアクセス許可はどのように管理すればよいでしょうか？](#)

SEC 2.人とマシンの認証の管理はどのようにすればよいですか？

AWS のワークロードを安全に運用するには、2 種類のアイデンティティを管理する必要があります。管理し、アクセス権を付与する必要があるアイデンティティのタイプを理解すると、適切な ID が適切な条件下で適切なリソースにアクセスしていることの検証に役立ちます。

ユーザー ID: 管理者、開発者、オペレーター、エンドユーザーは、AWS 環境とアプリケーションにアクセスするために ID を必要とします。これらは、組織のメンバー、または共同作業を行う外部ユーザーであり、ウェブブラウザ、クライアントアプリケーション、またはインタラクティブなコマンドラインツールを介して AWS リソースを操作する人たちです。

マシン ID: サービスアプリケーション、運用ツール、ワークロードには、データの読み取りなどのために、AWS のサービスにリクエストを送信するための ID が必要です。このような ID には、Amazon EC2 インスタンスや AWS Lambda 関数など、AWS 環境で実行されているマシンが含まれます。また、アクセスを必要とする外部関係者のマシン ID を管理することもできます。さらに、AWS 環境にアクセスする必要があるマシンが AWS 外にある場合もあります。

ベストプラクティス

- [SEC02-BP01 強力なサインインメカニズムを使用する](#)
- [SEC02-BP02 一時的な認証情報を使用する](#)
- [SEC02-BP03 シークレットを安全に保存して使用する](#)
- [SEC02-BP04 一元化された ID プロバイダーを利用する](#)
- [SEC02-BP05 定期的に認証情報を監査およびローテーションする](#)
- [SEC02-BP06 ユーザーグループと属性を活用する](#)

SEC02-BP01 強力なサインインメカニズムを使用する

サインイン (サインイン認証情報を使った認証) は、多要素認証 (MFA) などのメカニズムを使わない場合、特にサインイン認証情報が不用意に開示されたり、容易に推測されたりする場合に、リスクが発生する恐れがあります。MFA や強力なパスワードポリシーを要求することで、これらのリスクを軽減する強力なサインインのメカニズムを使用します。

期待される成果: [AWS Identity and Access Management \(IAM\) ユーザー](#)、[AWS アカウント ルート ユーザー](#)、[AWS IAM Identity Center](#) (AWS シングルサインオンの後継サービス)、およびサードパーティー ID プロバイダー向けに強力なサインインメカニズムを使用することにより、AWS の認証情報に対する意図しないアクセスのリスクを軽減します。これは、MFA が必須となり、強力なパスワードポリシーが適用され、異常なログイン動作が検出されることを意味します。

一般的なアンチパターン:

- 複雑なパスワードや MFA など、自分のアイデンティティに対して強力なパスワードポリシーを適用しない。
- 複数のユーザー間で同一の認証情報を共有する。
- 疑わしいサインインに対して検出コントロールを使用しない。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

人的 ID が AWS にサインインする方法は多数あります。AWS ベストプラクティスは、AWS に認証する際にフェデレーション (直接フェデレーションまたは AWS IAM Identity Center を使用) を使って、一元化された ID プロバイダーに依存する方法です。この場合、ID プロバイダーまたは Microsoft Active Directory を使って、セキュアなサインインプロセスを確立する必要があります。

最初に AWS アカウント を開いたとき、AWS アカウント ルートユーザーから始めます。ユーザー (およびルートユーザーを必要とする [タスク](#)) へのアクセスを設定するには、アカウントのルートユーザーのみを使用する必要があります。AWS アカウント を開いた直後にアカウントのルートユーザーに対して MFA を有効化し、AWS [ベストプラクティスガイド](#)を使用してルートユーザーをセキュリティ保護することが重要です。

AWS IAM Identity Center でユーザーを作成する場合、そのサービスでサインインプロセスをセキュリティ保護します。消費者アイデンティティについては、[Amazon Cognito user pools](#) を使用して、そのサービスで、または Amazon Cognito user pools がサポートする ID プロバイダーの 1 つを使ってサインインプロセスをセキュリティ保護します。

[AWS Identity and Access Management \(IAM\)](#) ユーザーを使用している場合、IAM を使ってサインインプロセスをセキュリティ保護することになります。

サインイン方法に関係なく、強力なサインインポリシーを適用することが不可欠です。

実装手順

一般的な強力なサインインに関する推奨事項は次の通りです。実際に行う設定は、貴社のポリシーによって設定するか、または [NIST 800-63](#) のような標準を使います。

- MFA が必要です。人的 ID とワークロードに対しては、MFA を義務付けることが [IAM のベストプラクティス](#) です。MFA を有効にすることで、追加のセキュリティ層が提供されます。この層では、ユーザーがサインイン認証情報、ワンタイムパスワード (OTP)、またはハードウェアデバイスから暗号的に検証および生成された文字列を提供することが求められます。
- 最小パスワード文字数を適用します。これは、パスワードの強さにおける主要な要素です。
- パスワードの複雑性を適用すると、パスワードを推測しにくくなります。
- ユーザー自身によるパスワードの変更を許可します。
- 共有認証情報ではなく、個別の ID を作成します。個別の ID を作成することで、各ユーザーに固有のセキュリティ認証情報を付与することができます。個別のユーザーを作成することで、各ユーザーのアクティビティを監査する機能が利用できます。

IAM Identity Center レコメンデーション

- IAM Identity Center は、デフォルトディレクトリを使用する際、パスワードの文字数、複雑性、および再使用要件を確立する、事前定義された [パスワードポリシー](#) を提供します。
- [MFA](#) を有効にし、アイデンティティソースがデフォルトディレクトリ、AWS Managed Microsoft AD、または AD Connector の場合、MFA に対してコンテキストアウェアまたは常時オン設定を行います。
- ユーザーが、[自分の MFA デバイスを登録](#) できるようにします。

Amazon Cognito user pools ディレクトリのレコメンデーション:

- [パスワードの強さ](#) 設定を行います。
- ユーザーに対して [MFA を義務付けます](#)。
- 疑わしいサインインをブロックできる [適応型認証](#) などの機能に対して、Amazon Cognito user pools [上級セキュリティ設定](#) を使用します。

IAM ユーザーのレコメンデーション:

- IAM Identity Center または直接フェデレーションを使用することが理想的です。しかし、IAM ユーザー向けのニーズもあるでしょう。その場合は、IAM ユーザー向けに [パスワードポリシーを設定](#) します。パスワードポリシーを使用して、最小文字数、またはアルファベット以外の文字が必要かどうかなどの要件を定義できます。
- IAM ポリシーを作成して、[MFA サインインを適用](#) し、ユーザーが自分のパスワードと MFA デバイスを管理できるようにします。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC02-BP03 シークレットを安全に保存して使用する](#)
- [SEC02-BP04 一元化された ID プロバイダーを利用する](#)
- [SEC03-BP08 組織内でリソースを安全に共有する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS IAM Identity Center \(AWS シングルサインオンの後継サービス\) パスワードポリシー](#)
- [IAM ユーザーのパスワードポリシー](#)
- [AWS アカウント のルートユーザーのパスワードの設定](#)
- [Amazon Cognito パスワードポリシー](#)
- [AWS 認証情報](#)
- [IAM セキュリティのベストプラクティス](#)

関連動画:

- [Managing user permissions at scale with AWS IAM Identity Center \(AWS SSO を使用した大規模なユーザー権限の管理\)](#)
- [Mastering identity at every layer of the cake](#) (すべての層での ID の把握)

SEC02-BP02 一時的な認証情報を使用する

何らかの認証を行う際、認証情報が誤って開示、共有、盗難されたりなどのリスクを軽減または排除するには、長期的認証情報ではなく一時的な認証情報を使うことが推奨されます。

期待される成果: 長期的認証情報のリスクを軽減するには、人的および機械両方の ID にできるだけ一時的な認証情報を使用するようにします。長期的認証情報を使用すると、多くのリスクが生じます。たとえば、パブリックな GitHub リポジトリにコードでアップロードすることができます。一時的な認証情報を使うことにより、認証情報が侵害されるリスクが大幅に減少します。

一般的なアンチパターン:

- 開発者が、フェデレーションを使って CLI から一時的な認証情報を取得するのではなく、IAM users からの長期的なアクセスキーを使用する。
- 開発者がコードに長期的アクセスキーを埋め込んで、そのコードをパブリック Git リポジトリにアップロードする。
- 開発者が、モバイルアプリに長期的アクセスキーを埋め込んで、アプリストアで公開する。
- ユーザーが長期的アクセスキーを他のユーザー、または従業員と共有し、長期的アクセスキーを所有したまま離職する。
- 一時的認証情報を使用できるのに、マシン ID に対して長期的なアクセスキーを使用する。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

すべての AWS API と CLI リクエストに対して、長期的認証情報ではなく一時的なセキュリティ認証情報を使用します。AWS サービスに対する API および CLI リクエストは、ほとんどの場合、[AWS アクセスキー](#)を使って署名する必要があります。これらのリクエストの署名に使用する認証情報は、一時的でも長期的でもかまいません。長期的認証情報 (長期的アクセスキー) を使用すべき唯一の状況は、[IAM ユーザー](#)または [AWS アカウント ルートユーザー](#)を使用している場合です。AWS に対してフェデレーションを行うか、または他の方法により [IAM ロール](#)を担う場合、一時的認証情報が生成されます。サインイン認証情報を使って AWS Management Console にアクセスしても、AWS サービスへのコールを行うために一時的な認証情報が生成されます。長期的認証情報が必要な状況はほとんどなく、一時的な認証情報でほとんどのタスクを遂行できます。

一時的な認証情報を優先して長期的な認証情報の使用を回避することは、フェデレーションと IAM ロールを優先して IAM ユーザーの使用を減少させる戦略と一致していません。IAM ユーザーは過去に人的とマシン ID 両方に対して使用されましたが、長期的アクセスキー使用におけるリスクを回避するため、それを使用しないよう推奨しています。

実装手順

従業員、管理者、開発者、オペレーター、および顧客などの人的 ID の場合:

- [一元化された ID プロバイダーに依存して、人間ユーザーが一時的な認証情報を使って AWS にアクセスするには、ID プロバイダーにフェデレーションを使用することを義務付ける必要があります。](#)ユーザーに対するフェデレーションは、[各 AWS アカウント](#) の直接フェデレーションで、または [AWS IAM Identity Center \(AWS IAM Identity Center の後継サービス\)](#) および好みの ID プロバイダーを使って行うことができます。フェデレーションは、長期的な認証情報を排除するだけでなく、IAM ユーザーを使用する場合と比較して多数の利点があります。ユーザーは [直接フェデレーション](#)用のコマンド行から、または [IAM Identity Center](#) を使用して、一時的な認証情報をリクエストすることができます。つまり、IAM ユーザーまたは、ユーザー向けの長期的認証情報を必要なケースはほとんどないということです。
- Software as a Service (SaaS) などのサードパーティーに、AWS アカウントのリソースへのアクセスを付与する際、[クロスアカウントロール](#)および[リソースベースポリシー](#)を使用できます。
- 消費者や顧客向けのアプリケーションに AWS リソースへのアクセスを許可する必要がある場合、[Amazon Cognito アイデンティティ プール](#)または[Amazon Cognito user pools](#) を使用して、一時的な認証情報を提供できます。認証情報のアクセス許可は、IAM ロールによって設定されます。認証されていないゲストユーザーには、制限付きのアクセス権限を持つ IAM ロールを個別に定義できます。

マシン ID の場合、長期的認証情報を使用しなければならない場合があります。これらの場合、[IAM ロールで AWS](#) にアクセスする際に、ワークロードが一時的な認証情報を使用するよう義務付ける必要があります。

- [Amazon Elastic Compute Cloud](#) (Amazon EC2) の場合、Amazon EC2 に対して [ロールを使用できます](#)。
- [AWS Lambda](#) では、一時的な認証情報を使って AWS アクションを実行するためのサービス権限を付与する [Lambda](#) 実行ロールを設定できます。AWS サービスが、IAM ロールを使って一時的な認証情報を付与する類似モデルは多数あります。
- IoT デバイスの場合、[AWS IoT Core 認証情報プロバイダー](#)を使って、一時的な認証情報をリクエストできます。
- オンプレミスのシステム、または AWS 外で実行され、AWS リソースへアクセスする必要があるシステムの場合、[IAM Roles Anywhere](#) を使用できます。

一時的な認証情報が選択肢として使えず、長期的認証情報を使う必要があるシナリオがあります。これらの状況では、[が定期的に認証情報を監査してローテーションし、さらに 長期的認証情報が必要なユースケースに対して定期的にアクセスキーをローテーションします](#)。長期的認証情報が必要と

なるかもしれない例には、WordPress プラグインやサードパーティーの AWS クライアントなどが考えられます。長期的認証情報を使用すべき状況、またはデータベースログインなどの AWS アクセスキー以外の認証情報については、[AWS Secrets Manager](#) など、シークレット管理を処理するために設計されたサービスを使用できます。Secrets Manager は、[サポートされているサービスを使用して、暗号化されたシークレットを簡単に管理、ローテーション、安全に保存できます](#)。長期的認証情報のローテーションについては、「[アクセスキーのローテーション](#)」を参照してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC02-BP03 シークレットを安全に保存して使用する](#)
- [SEC02-BP04 一元化された ID プロバイダーを利用する](#)
- [SEC03-BP08 組織内でリソースを安全に共有する](#)

関連するドキュメント:

- [一時的なセキュリティ認証情報](#)
- [AWS 認証情報](#)
- [IAM セキュリティのベストプラクティス](#)
- [IAM ロール](#)
- [IAM Identity Center](#)
- [ID プロバイダーとフェデレーション](#)
- [アクセスキーのローテーション](#)
- [Security Partner Solutions: Access and Access Control \(セキュリティパートナーソリューション: アクセスおよびアクセスコントロール\)](#)
- [AWS アカウントのルートユーザー](#)

関連動画:

- [Managing user permissions at scale with AWS IAM Identity Center \(AWS SSO を使用した大規模なユーザー権限の管理\) \(AWS IAM Identity Center の後継サービス\)](#)
- [Mastering identity at every layer of the cake \(すべての層での ID の把握\)](#)

SEC02-BP03 シークレットを安全に保存して使用する

ワークロードには、データベース、リソース、およびサードパーティサービスにアイデンティティを証明するための自動機能が必要となります。これは、API アクセスキー、パスワード、および OAuth トークンなどの、シークレットアクセス認証情報を使って実現されます。これらの認証情報を保存、管理、ローテーションする専用のサービスを使用することで、認証情報が侵害される可能性を低減することができます。

期待される成果: 次の目標を達成するアプリケーションの認証情報を安全に管理するメカニズムを実装する:

- ワークロードに必要なシークレットを特定する。
- 長期的認証情報を短期的認証情報と置き換える (可能な場合) ことによりその数を減らす。
- 安全なストレージと、残りの長期的認証情報の自動化されたローテーションを確立する。
- ワークロードに存在するシークレットへのアクセスを監査する。
- 開発プロセス中、ソースコードに組み込まれたシークレットがないことを継続的に監視する。
- 認証情報が誤って開示される可能性を減らす。

一般的なアンチパターン:

- 認証情報をローテーションしない。
- ソースコードまたは設定ファイルに長期的認証情報を保管する。
- 認証情報を暗号化せずに保管する。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- シークレットが、保管時と転送時に暗号化される。
- 認証情報へのアクセスが、API (認証情報の自動販売機と考える) 経由でゲート化される。
- 認証情報へのアクセス (読み出しと書き込み) が監査およびログ記録される。
- 懸念事項の分離: 認証情報のローテーションは、アーキテクチャの他の部分から分離できる別のコンポーネントによって実行されます。
- シークレットは、ソフトウェアコンポーネントに対してオンデマンドで配布され、中央ロケーションでローテーションが発生する。
- 認証情報へのアクセスは、非常にきめ細やかに制御できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

従来、データベースやサードパーティーの API、トークンなどの認証に使用する認証情報は、ソースコードや環境ファイルに埋め込まれている場合があります。AWS は、これらの認証情報を安全に保管し、自動的にローテーションし、その使用を監査するメカニズムを複数提供しています。

シークレット管理に対する最善のアプローチは、削除、置換、ローテーションのガイダンスに従うことです。最も安全な認証情報は、保管、管理、処理が不要なものです。認証情報によっては、ワークロードの機能にとって不要となった、安全に削除できるものもあります。

ワークロードの正常な機能に依然として必要な認証情報については、長期的認証情報を一時的または短期的な認証情報と置換する機会があるかもしれません。たとえば、AWS シークレットアクセスキーをハードコーディングする代わりに、IAM ロールを使って長期的認証情報を一時的認証情報と置換することを検討してみてください。

存続期間の長いシークレットによっては、削除も置換もできないものがあります。これらのシークレットは、[AWS Secrets Manager](#) などのサービスに保管して、一元的に保管、管理したり、定期的にローテーションしたりすることができます。

ワークロードのソースコードと設定ファイルの監査を行うと、さまざまなタイプの認証情報が明らかになる可能性があります。次の表は、一般的なタイプの認証情報を取り扱うための戦略をまとめたものです。

Credential type	Description	Suggested strategy
IAM access keys	AWS IAM access and secret keys used to assume IAM roles inside of a workload	Replace: Use IAM ロール assigned to the compute instances (such as Amazon EC2 or AWS Lambda) instead. For interoperability with third parties that require access to resources in your AWS アカウント, ask if they support AWS クロスアカウントアクセス . For mobile apps, consider using temporary credentials through Amazon Cognito ID

Credential type	Description	Suggested strategy
		プール (フェデレーティッドアイデンティティ) . For workloads running outside of AWS, consider IAM Roles Anywhere or AWS Systems Manager ハイブリッドアクティベーション .
SSH keys	Secure Shell private keys used to log into Linux EC2 instances, manually or as part of an automated process	Replace: Use AWS Systems Manager or EC2 Instance Connect to provide programmatic and human access to EC2 instances using IAM roles.
Application and database credentials	Passwords – plain text string	Rotate: Store credentials in AWS Secrets Manager and establish automated rotation if possible.
Amazon RDS and Aurora Admin Database credentials	Passwords – plain text string	Replace: Use the Amazon RDS との Secrets Manager 統合 or Amazon Aurora . In addition, some RDS database types can use IAM roles instead of passwords for some use cases (for more detail, see IAM データベース認証).
OAuth tokens	Secret tokens – plain text string	Rotate: Store tokens in AWS Secrets Manager and configure automated rotation.
API tokens and keys	Secret tokens – plain text string	Rotate: Store in AWS Secrets Manager and establish automated rotation if possible.

一般的なアンチパターンは、ソースコード、設定ファイル、またはモバイルアプリ内に IAM アクセスキーを埋め込むことです。IAM アクセスキーが AWS サービスと通信する必要がある場合、一時的(短期的) セキュリティ認証情報を使用します。これらの短期的な認証情報は、EC2 インスタンス用の IAM ロール、Lambda 関数の実行ロール、モバイルユーザーアクセスのための Cognito IAM ロール、および IoT デバイス用の IoT Core ポリシーを通して提供できます。サードパーティー向けの場合は、IAM ユーザーをサーバーして、サードパーティーにそのユーザー向けのシークレットアクセスキーを送信するよりも、アカウントのリソースへの必要なアクセス権を持つ IAM ロールにアクセスを委譲する方法を優先します。

ワークロードに、他のサービスやリソースとの相互運用に必要なシークレットの保管が必要となるケースが多数あります。AWS Secrets Manager は、これらの認証情報の安全管理、さらには API トークン、パスワード、およびその他の認証情報の保管、使用、ローテーション専用です。

AWS Secrets Manager は、機密性の高い認証情報を確実かつ安全に保管して取扱うための主な機能を 5 つ提供しています：保管時の暗号化、転送中の暗号化、総合的な監査、きめ細やかなアクセスコントロール、および 拡張可能な認証情報のローテーション。AWS パートナーによるその他のシークレット管理サービス、または類似の機能や保証を提供するローカルで開発されたソリューションも使用できます。

実装手順

1. Amazon CodeGuru などの自動化ツールを使用して、ハードコード化された認証情報を含むコードパスを特定します。
 - Amazon CodeGuru を使って、コードリポジトリをスキャンします。レビューが完了したら、CodeGuru で Type=Secrets をフィルターして、問題のあるコードの行を突き留めます。
2. 削除または置換できる認証情報を特定します。
 - a. すでに不要な認証情報を特定して、削除用にマークします。
 - b. ソースコードに埋め込まれた AWS シークレットキーについては、必要なリソースに関連付けられた IAM ロールと置換します。ワークロードの一部が AWS 外であるにもかかわらず AWS リソースにアクセスする IAM 認証情報が必要な場合、IAM Roles Anywhere または AWS Systems Manager ハイブリッドアクティベーションを検討してください。
3. ローテーション戦略を使用すべきその他のサードパーティー、存続期間の長いシークレットについては、Secrets Manager をコードに統合して、ランタイムにサードパーティーのシークレットを取得します。
 - a. CodeGuru コンソールは、検出された認証情報を使って Secrets Manager を作成できます。
 - b. Secrets Manager から取得したシークレットをアプリケーションコードに統合します。
 - サーバーレス Lambda 関数では、言語に依存しない Lambda 拡張子を使用できます。

- EC2 インスタンスまたはコンテナに対しては、AWS が複数のよく使用されるプログラミング言語で、[Secrets Manager からシークレットを取得するためのクライアント側コード](#)の例を提供しています。
4. 定期的にコードベースをレビューして再スキャンすることで、コードに新たなシークレットが追加されていないことを確認します。
 - [git-secrets](#) などのツールを使って、ソースコードリポジトリに新しいシークレットがコミットされるのを防止することを検討してください。
 5. [予想外の使用、不適切なシークレットへのアクセス、またはシークレットの削除試行がないかどうか、Secrets Manager アクティビティ](#)をモニタリングします。
 6. 認証情報に対する人的曝露を減少させます。この目的に特化した IAM ロールに対する認証情報を読み出し、書き込み、および変更するためのアクセスを制限し、一部の運用ユーザーにのみ、その役割を担うためのアクセスを提供します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC02-BP02 一時的な認証情報を使用する](#)
- [SEC02-BP05 定期的に認証情報を監査およびローテーションする](#)

関連するドキュメント:

- [Getting started with AWS Secrets Manager](#) (AWS シークレットマネージャーの開始方法)
- [ID プロバイダーとフェデレーション](#)
- [Amazon CodeGuru Introduces Secrets Detector](#) (Amazon CodeGuru がシークレットディテクターを提供)
- [How AWS Secrets Manager uses AWS Key Management Service](#) (AWS Secrets Manager が AWS Key Management Service を使用方法について)
- [Secret encryption and decryption in Secrets Manager](#) (Secrets Manager におけるシークレット暗号化と復号化)
- [Secrets Manager ブログエントリ](#)
- [Amazon RDSと AWS Secrets Manager の統合を発表](#)

関連動画:

- [Best Practices for Managing, Retrieving, and Rotating Secrets at Scale \(シークレットを大規模に管理、取得、変更するためのベストプラクティス\)](#)
- [Find Hard-Coded Secrets Using Amazon CodeGuru Secrets Detector](#) (Amazon CodeGuru Reviewer Secrets Detector を使ってハードコード化されたシークレットを見つける)
- [Securing Secrets for Hybrid Workloads Using AWS Secrets Manager](#) (AWS re:Inforce 2022 - AWS Secrets Manager を使用したハイブリッドワークロードのシークレットの保護)

関連ワークショップ:

- [Store, retrieve, and manage sensitive credentials in AWS Secrets Manager](#) (AWS Secrets Manager で機密性の高い認証情報を保存、取得、管理する)
- [AWS Systems Manager ハイブリッドアクティベーション](#)

SEC02-BP04 一元化された ID プロバイダーを利用する

ワークフォースユーザー ID (従業員と契約社員) の場合、ID を一元管理できる ID プロバイダーを利用します。一つの場所から権限の作成、割り当て、管理、取り消し、監査を行うため、複数のアプリケーションおよびシステムにまたがる権限を効率的に管理できます。

期待される成果: 一元化された ID プロバイダーを使用して、ワークフォースユーザー、認証ポリシー (多要素認証 (MFA) の要求など)、システムやアプリケーションへの承認 (ユーザーのグループメンバーシップや属性に基づくアクセスの割り当てなど) を一元管理します。ワークフォースユーザーは一元化された ID プロバイダーにサインインし、内部アプリケーションと外部アプリケーションにフェデレーション (シングルサインオン) します。これにより、ユーザーは複数の認証情報を覚えておく必要がなくなります。ID プロバイダーは人事 (HR) システムと統合されているため、人事上の変更は ID プロバイダーと自動的に同期されます。例えば、誰かが組織を離れた場合、フェデレーションされたアプリケーションやシステム (AWS を含む) へのアクセスを自動的に取り消すことができます。ID プロバイダーで詳細な監査ログを有効にし、これらのログでユーザーの異常な行動がないか監視します。

一般的なアンチパターン:

- フェデレーションとシングルサインオンを使用しない。ワークフォースユーザーが、複数のアプリケーションやシステムで個別のユーザーアカウントと認証情報を作成する。
- ID プロバイダーを人事システムに統合するなど、ワークフォースユーザーのアイデンティティのライフサイクルを自動化していない。ユーザーが組織を離れたり、役割を変更したりした場合に、複数のアプリケーションやシステムのレコードを手動のプロセスで削除または更新する。

このベストプラクティスを活用するメリット: 一元化された ID プロバイダーを使用することで、ワークフォースユーザーのアイデンティティとポリシーを 1 か所で管理でき、ユーザーやグループにアプリケーションへのアクセス権を割り当てたり、ユーザーのサインインアクティビティを監視したりできます。人事 (HR) システムと統合することで、ユーザーの役割が変更された場合は、これらの変更が ID プロバイダーと同期され、ユーザーに割り当てられたアプリケーションと権限が自動的に更新されます。ユーザーが組織を離れると、そのユーザーのアイデンティティは ID プロバイダーで自動的に無効になり、フェデレーションアプリケーションおよびシステムへのアクセス権が取り消されます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS にアクセスするワークフォースユーザー向けのガイダンス

組織内の従業員や契約社員などのワークフォースユーザーは、AWS Management Console または AWS Command Line Interface (AWS CLI) を使って職務を遂行するため、AWS へのアクセス権を必要とする場合があります。一元化された ID プロバイダーから 2 つのレベルで AWS にフェデレーションすることで、ワークフォースユーザーに AWS へのアクセス権を付与できます。1 つは各 AWS アカウント への直接フェデレーション、もう 1 つは [AWS 組織](#) 内の複数のアカウントへのフェデレーションです。

- ワークフォースユーザーをそれぞれの AWS アカウント と直接フェデレーションするには、一元化された ID プロバイダーを使用して、そのアカウントの [AWS Identity and Access Management](#) にフェデレーションできます。IAM の柔軟性により、[SAML 2.0](#) または [Open ID Connect \(OIDC\)](#) という別々の ID プロバイダーを各 AWS アカウント で有効にして、アクセスコントロールにはフェデレーションユーザー属性を使用することができます。ワークフォースユーザーはウェブブラウザを使用し、認証情報 (パスワードや MFA トークンコードなど) を入力して ID プロバイダーにサインインします。ID プロバイダーは、AWS Management Console のサインイン URL に送信される SAML アサーションをユーザーのブラウザに発行して、[IAM ロールを引き受けることで、ユーザーが AWS Management Console にシングルサインオンできるようにします](#)。ユーザーは、ID プロバイダーからの SAML アサーションを使用して、AWS ロールを引き受けることで、[AWS CLI](#) の [AWS](#) や [AWS STS SDK](#) で使用する [一時的な IAM API 認証情報](#) を取得することもできます。
- ワークフォースユーザーを AWS 組織内の複数のアカウントにフェデレーションするには、[AWS IAM Identity Center](#) を使用して、AWS アカウント やアプリケーションへのワークフォースユーザーのアクセスを一元管理できます。組織のアイデンティティセンターを有効にし、ID ソースを設定します。IAM Identity Center は、ユーザーやグループの管理に使用できるデフォルトの ID

ソースディレクトリを提供します。または、[SAML 2.0 を使用して](#) 外部 ID プロバイダーに接続し、[SCIM を使用してユーザーとグループを](#) 自動的にプロビジョニングするか、または [AWS Directory Service を使用して](#) Microsoft AD Directory に接続することで、[外部 ID ソースを選択することもできます](#)。ID ソースを設定したら、アクセス許可セットで最小権限ポリシーを定義して、ユーザーとグループに AWS アカウント へのアクセス権を [割り当てることができます](#)。ワークフォースユーザーは一元化された ID プロバイダーを通じて認証を行い、[AWS アクセスポータル](#) にサインインして、自分に割り当てられた AWS アカウント とクラウドアプリケーションにシングルサインオンします。ユーザは [AWS CLI v2](#) を設定して、アイデンティティセンターで認証を行い、AWS CLI コマンドを実行するための認証情報を取得できます。アイデンティティセンターでは、AWS アプリケーション ([Amazon SageMaker AI Studio](#) や [AWS IoT Sitewise Monitor ポータル](#)) へのアクセスにシングルサインオンも使用できます。

前述のガイダンスに従うと、ワークフォースユーザーは AWS でワークロードを管理する際、通常の操作で IAM users およびグループを使用する必要がなくなります。代わりに、ユーザーとグループは AWS 外部で管理され、ユーザーはフェデレーション ID として AWS リソースにアクセスできます。フェデレーション ID では、一元化された ID プロバイダーで定義されたグループを使用します。AWS アカウント で不要になった IAM グループ、IAM users、および永続的なユーザー認証情報 (パスワードとアクセスキー) を特定して削除する必要があります。また、[IAM 認証情報レポートを使用して](#)、未使用の認証情報を検索して、[該当する IAM users](#) や [IAM グループを削除できます](#)。組織に [サービスコントロールポリシー \(SCP\)](#) を適用して、新しい IAM users やグループが作成されないようにし、フェデレーション ID を介した AWS へのアクセスを強制できます。

アプリケーションのユーザー向けガイダンス

モバイルアプリなどのアプリケーションのユーザーの ID を管理するには、一元化された ID プロバイダーとして [Amazon Cognito](#) を使用できます。Amazon Cognito は、ウェブアプリやモバイルアプリの認証、承認、ユーザー管理を可能にします。Amazon Cognito は数百万人のユーザーにスケール可能な ID ストアを備え、ソーシャル ID フェデレーションとエンタープライズ ID フェデレーションをサポートし、ユーザーとビジネスの保護に役立つ高度なセキュリティ機能を提供します。カスタムのウェブまたはモバイルアプリケーションを Amazon Cognito と統合すると、アプリケーションへのユーザー認証とアクセスコントロールを数分で追加できます。SAML や Open ID Connect (OIDC) などのオープン ID 標準に基づいて構築された Amazon Cognito は、さまざまなコンプライアンス規制に対応し、フロントエンドおよびバックエンドの開発リソースと統合します。

実装手順

ワークフォースユーザーの AWS へのアクセス手順

- 以下のいずれかの方法を使用し、一元化された ID プロバイダーを使用して、ワークフォースユーザーを AWS にフェデレーションします。
- IAM Identity Center を使用し、ID プロバイダーとフェデレーションすることで、AWS 組織内の複数の AWS アカウント へのシングルサインオンを有効にします。
- IAM を使用して、ID プロバイダーを各 AWS アカウント に直接接続し、フェデレーションによるきめ細かいアクセスを可能にします。
- フェデレーション ID で置き換えられた IAM users とグループを特定して削除します。

アプリケーションのユーザー向けの手順

- アプリケーション用の一元化された ID プロバイダーとして Amazon Cognito を使用します。
- OpenID Connect と OAuth を使用して、カスタムアプリケーションを Amazon Cognito と統合します。認証のための Amazon Cognito など、さまざまな AWS サービスと統合するためのシンプルなインターフェイスを提供する Amplify ライブラリを使用して、カスタムアプリケーションを開発できます。

リソース

関連する Well-Architected のベストプラクティス:

- [SEC02-BP06 ユーザーグループと属性を活用する](#)
- [SEC03-BP02 最小特権のアクセスを付与します](#)
- [SEC03-BP06 ライフサイクルに基づいてアクセスを管理する](#)

関連するドキュメント:

- [Identity federation in AWS](#)
- [IAM でのセキュリティのベストプラクティス](#)
- [AWS Identity and Access Management Best practices](#)
- [Getting started with IAM Identity Center delegated administration](#)
- [How to use customer managed policies in IAM Identity Center for advanced use cases](#)
- [AWS CLI v2: IAM Identity Center credential provider](#)

関連動画:

- [AWS re:Inforce 2022 - AWS Identity and Access Management \(IAM\) deep dive](#)
- [AWS re:Invent 2022 - Simplify your existing workforce access with IAM Identity Center](#)
- [AWS re:Invent 2018: Mastering Identity at Every Layer of the Cake](#)

関連する例:

- [Workshop: Using AWS IAM Identity Center to achieve strong identity management](#)
- [Workshop: Serverless identity](#)

関連ツール:

- [AWS セキュリティコンピテンシーパートナー: ID およびアクセスの管理](#)
- [saml2aws](#)

SEC02-BP05 定期的に認証情報を監査およびローテーションする

認証情報を定期的に監査およびローテーションして、リソースへのアクセスに認証情報を使用できる期間を制限します。長期的認証情報を使用すると多くのリスクが生じ、これらのリスクは長期的認証情報を定期的にローテーションすることにより軽減できます。

期待される成果: 認証情報のローテーションを実装することにより、長期的認証情報の使用に関連するリスクを軽減します。認証情報ローテーションポリシーの不遵守を定期的に監査して、是正します。

一般的なアンチパターン:

- 認証情報の使用を監査しない。
- 必要がないのに、長期的認証情報を使う。
- 長期的認証情報を使用して、定期的にローテーションしない。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

一時的な認証情報に頼れず、長期的な認証情報が必要な場合は、認証情報を監査して、多要素認証 (MFA) などの定義された管理方法が実施され、定期的にローテーションされ、アクセスレベルが適切であることを確認する必要があります。

正しい制御が実施されていることを確認するには、定期的な検証、できれば自動化されたツールによる検証が必要です。ユーザー ID の場合、ユーザーにはパスワードの定期的な変更と、一時的な認証情報を優先したアクセスキーの廃止を要求する必要があります。AWS Identity and Access Management (IAM) ユーザーから一元化された ID に移行すると、[認証情報レポートを生成](#)してユーザーを監査できます。

また、ID プロバイダーで MFA を実施およびモニタリングすることをお勧めします。[AWS Config ルール](#)を設定するか、または[AWS Security Hub セキュリティスタンダード](#)を使って、ユーザーの MFA が有効になっているかどうかをモニタリングできます。IAM Roles Anywhere を使って、マシン ID の一時的な認証情報を提供することを検討してください。IAM ロールと一時的な認証情報の使用が不可能なときは、アクセスキーの監査および更新の頻度を高めることが重要です。

実装手順

- 認証情報を定期的に監査する: ID プロバイダーと IAM で設定されている ID を監査することで、承認された ID のみがワークロードにアクセスできるようになります。こういった ID には、IAM ユーザー、AWS IAM Identity Center ユーザー、Active Directory ユーザー、またはさまざまなアップストリーム ID プロバイダーのユーザーを含みますが、これらに限定されません。たとえば、組織を離れた人を削除したり、不要になったクロスアカウントのロールを削除したりします。IAM エンティティがアクセスするサービスへのアクセス許可を定期的に監査するプロセスを用意します。これにより、未使用のアクセス許可を削除するために変更する必要があるポリシーを特定できます。認証情報レポートと [AWS Identity and Access Management Access Analyzer](#) を使用して、IAM 認証情報とアクセス許可を監査します。[Amazon CloudWatch を使って、AWS 環境内で呼び出される特定の API コールのアラームを設定](#)します。[Amazon GuardDuty は、想定外のアクティビティがあるとアラートを発動](#)します。これは、IAM 認証情報に対する過度に寛容なアクセスまたは意図しないアクセスを示している可能性があります。
- 認証情報を定期的にローテーションする: 一時的な認証情報を使用できない場合、長期的 IAM アクセスキーを定期的にローテーションしてください (最大 90 日ごと)。知らない間にアクセスキーが開始された場合でも、これによりその認証情報を使ってリソースにアクセスされる期間を制限できます。IAM ユーザーのアクセスキーのローテーションについては、「[アクセスキーのローテーション](#)」を参照してください。
- IAM アクセス許可を確認する: AWS アカウントのセキュリティを改善するには、各 IAM ポリシーを定期的に確認してモニタリングします。ポリシーが最小特権の原則に準拠していることを確認します。
- IAM リソース作成および更新の自動化を検討する: IAM Identity Center は、ロールやポリシー管理など多くの IAM タスクを自動化します。または、AWS CloudFormation を使用すると、テンプ

レートを検証してバージョンを管理できるため、ロールやポリシーを含む IAM リソースのデプロイを自動化して、人為的ミスが生じる可能性を減らすことができます。

- IAM Roles Anywhere を使用して、マシン ID の IAM ユーザーを置換する: IAM Roles Anywhere を使用すると、オンプレミスサーバーなど、従来は不可能であった領域でロールを使用できるようになります。IAM Roles Anywhere は、信頼された X.509 証明書を使って AWS を認証し、一時的な認証情報を受け取ります。IAM Roles Anywhere を使用することにより、長期的認証情報がオンプレミス環境に保管されなくなるため、これらの認証情報をローテーションする必要がなくなります。X.509 証明書の有効期限が近づいたら、モニタリングとローテーションが必要となることに注意してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC02-BP02 一時的な認証情報を使用する](#)
- [SEC02-BP03 シークレットを安全に保存して使用する](#)

関連するドキュメント:

- [Getting started with AWS Secrets Manager](#) (Amazon SQS の開始方法)
- [IAM ベストプラクティス](#)
- [ID プロバイダーとフェデレーション](#)
- [Security Partner Solutions: Access and Access Control \(セキュリティパートナーソリューション: アクセスおよびアクセスコントロール\)](#)
- [一時的なセキュリティ認証情報](#)
- [AWS アカウント アカウントの認証情報レポートの取得](#)

関連動画:

- [Best Practices for Managing, Retrieving, and Rotating Secrets at Scale \(シークレットを大規模に管理、取得、変更するためのベストプラクティス\)](#)
- [Managing user permissions at scale with AWS IAM Identity Center](#) (AWS SSO を使用した大規模なユーザー権限の管理)
- [Mastering identity at every layer of the cake](#) (すべての層での ID の把握)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ - IAM ユーザーの自動クリーンアップ](#)
- [Well-Architected ラボ - IAM グループおよびロールの自動デプロイ](#)

SEC02-BP06 ユーザーグループと属性を活用する

管理対象のユーザー数が増えるにつれて、大規模な管理ができるユーザー管理方法が必要となります。一般的なセキュリティ要件を持つユーザーを ID プロバイダーで定義したグループに分け、アクセスコントロールに使用される可能性のあるユーザー属性 (部署や場所など) を最新で正確な状態に保つメカニズムを導入します。アクセス制御には、個々のユーザーではなくこのグループと属性を使用します。こうすると、アクセス許可セットを使用してユーザーのグループメンバーシップや属性を一度変更するだけで [アクセスを一元管理でき](#)、ユーザーのアクセスに変更が必要なときに多数のポリシーを個別に更新せずに済みます。ユーザーグループや属性の管理に AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center)を使用できます。IAM Identity Center は、一般的に使用されている属性に対応しています。ユーザー作成時の手動入力も、クロスドメイン ID 管理システム (SCIM) 仕様などで定義された同期エンジンを使用した自動プロビジョニングも可能です。

一般的なセキュリティ要件を持つユーザーを ID プロバイダーで定義したグループに分け、アクセスコントロールに使用される可能性のあるユーザー属性 (部署や場所など) を最新で正確な状態に保つメカニズムを導入します。アクセスを制御するには、個々のユーザーではなくこれらのグループと属性を使用します。これにより、ユーザーのアクセスニーズが変化したときに多くの個別のポリシーを更新することなく、ユーザーのグループメンバーシップや属性を 1 回変更することで、アクセスを一元管理できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- AWS IAM Identity Center (IAM Identity Center)を使用している場合、グループを設定します: IAM Identity Center では、ユーザーのグループを設定し、必要なレベルのアクセス許可をグループに割り当てることができます。
- [AWS シングルサインオン - アイデンティティの管理](#)
- 属性ベースのアクセスコントロール (ABAC) について学ぶ: ABAC は、属性に基づいてアクセス許可を定義する認証戦略です。
- [AWS の ABAC とは](#)
- [ラボ: EC2 の IAM タグベースのアクセスコントロール](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Secrets Manager の開始方法](#)
- [IAM のベストプラクティス](#)
- [ID プロバイダーとフェデレーション](#)
- [AWS アカウントのルートユーザー](#)

関連動画:

- [Best Practices for Managing, Retrieving, and Rotating Secrets at Scale \(シークレットを大規模に管理、取得、変更するためのベストプラクティス\)](#)
- [Managing user permissions at scale with AWS IAM Identity Center \(AWS IAM Identity Center を使用した大規模なユーザー権限の管理\)](#)
- [すべての層での ID の把握](#)

関連する例:

- [ラボ: EC2 の IAM タグベースのアクセスコントロール](#)

SEC 3.人とマシンのアクセス許可はどのように管理すればよいでしょうか？

アクセス許可を管理して、AWS とワークロードへのアクセスを必要とするユーザー ID やマシン ID へのアクセスを制御します。権限を分けることで、どのような条件で誰が何にアクセスできるかを制御します。

ベストプラクティス

- [SEC03-BP01 アクセス要件を定義する](#)
- [SEC03-BP02 最小特権のアクセスを付与します](#)
- [SEC03-BP03 緊急アクセスのプロセスを確立する](#)
- [SEC03-BP04 アクセス許可を継続的に削減する](#)
- [SEC03-BP05 組織のアクセス許可ガードレールを定義する](#)
- [SEC03-BP06 ライフサイクルに基づいてアクセスを管理する](#)
- [SEC03-BP07 パブリックおよびクロスアカウントアクセスの分析](#)

- [SEC03-BP08 組織内でリソースを安全に共有する](#)
- [SEC03-BP09 サードパーティーとリソースを安全に共有する](#)

SEC03-BP01 アクセス要件を定義する

ワークロードの各コンポーネントまたはリソースには、管理者、エンドユーザー、またはその他のコンポーネントからアクセスする必要があります。各コンポーネントにアクセスできるユーザーや内容を明確に定義し、適切な ID タイプと認証および承認の方法を選択します。

一般的なアンチパターン:

- シークレットをハードコーディングする、またはアプリケーション内に格納する
- 各ユーザーにカスタムのアクセス許可を付与する
- 永続的な認証情報を使用する

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ワークロードの各コンポーネントまたはリソースには、管理者、エンドユーザー、またはその他のコンポーネントからアクセスする必要があります。各コンポーネントにアクセスできるユーザーや内容を明確に定義し、適切な ID タイプと認証および承認の方法を選択します。

組織内の AWS アカウントへの通常のアクセスは、[フェデレーションアクセス](#) または一元化された ID プロバイダーを使用して提供する必要があります。また、アイデンティティ管理を一元化し、AWS へのアクセスを従業員のアクセスライフサイクルに統合するための確立されたプラクティスを整備する必要があります。例えば、従業員がアクセスレベルの異なる職種に異動するときは、そのグループメンバーシップも新しいアクセス要件を反映するように変更される必要があります。

非人間アイデンティティのアクセス要件を定義するときは、どのアプリケーションとコンポーネントがアクセスを必要としているか、またアクセス許可をどのように付与するかを決定します。お勧めのアプローチは、最小特権アクセスモデルで構築された IAM ロールを使用する方法です。[AWS マネージドポリシー](#) は、最も一般的なユースケースをカバーする定義済みの IAM ポリシーを提供します。

AWS のサービス ([AWS Secrets Manager](#) や [AWS Systems Manager パラメータストア](#)) を使用すると、IAM ロールの使用が不可能なケースで、シークレットをアプリケーションやワークロードから安全に切り離すことができます。Secrets Manager では、認証情報の自動ローテーションを確立できます。Systems Manager でパラメータの作成時に指定した一意の名前を使用することで、スクリプト

ト、コマンド、SSM ドキュメント、設定、オートメーションワークフロー内のパラメータを参照できます。

AWS Identity and Access Management Roles Anywhere を使用すると、[IAM 内の一時的なセキュリティ認証情報を取得して](#)、AWS の外部で実行されるワークロードに使用できます。ワークロードに使用できる [IAM ポリシー](#) および [IAM ロール](#) は、AWS アプリケーションが AWS リソースにアクセスするために使用するものと同じです。

可能な場合は、長期の静的な認証情報よりも、短期の一時的な認証情報を優先します。IAM ユーザーに、プログラムによるアクセスと長期の認証情報を付与する必要がある場合は、[最後に使用されたアクセスキーの情報を使用し](#)、アクセスキーのローテーションと削除を行います。

リソース

関連するドキュメント:

- [Attribute-based access control \(ABAC\)](#)
- [AWS IAM Identity Center](#)
- [IAM Roles Anywhere](#)
- [AWS Managed policies for IAM Identity Center \(IAM アイデンティティセンター用の AWS マネージドポリシー\)](#)
- [AWS IAM policy conditions \(AWS IAM ポリシー条件\)](#)
- [IAM ユースケース](#)
- [必要でない認証情報を削除する](#)
- [「IAM ポリシーを管理する」](#)
- [How to control access to AWS resources based on AWS アカウント, OU, or organization \(AWS アカウント、OU、または組織に基づいて AWS リソースへのアクセスを制御する方法\)](#)
- [Identify, arrange, and manage secrets easily using enhanced search in AWS Secrets Manager \(AWS Secrets Manager の拡張検索を使用してシークレットを容易に特定、調整、管理する\)](#)

関連動画:

- [Become an IAM Policy Master in 60 Minutes or Less \(60 分以内に IAM ポリシーマスターになる\)](#)
- [Separation of Duties, Least Privilege, Delegation, and CI/CD \(職務分離、最小特権、委任、および CI/CD\)](#)

- [Streamlining identity and access management for innovation \(アイデンティティとアクセスの管理を合理化してイノベーションを実現\)](#)

SEC03-BP02 最小特権のアクセスを付与します

特定の条件下で特定のリソースに対する特定のアクションを実行するために ID が必要とするアクセス許可のみを付与するのがベストプラクティスです。グループと ID 属性を使用して、個々のユーザーのアクセス許可を定義するのではなく、規模に応じてアクセス許可を動的に設定します。例えば、開発者のグループに、扱うプロジェクトのリソースのみを管理することを許可できます。これにより、開発者がプロジェクトから離れると、基盤となるアクセスポリシーに変更を加えることなく、その開発者のアクセスは自動的に取り消されます。

期待される成果: ユーザーは、ジョブの実行に必要なアクセス許可のみを持つ必要があります。ユーザーには、限られた時間内に特定のタスクを実行するためだけに本番環境へのアクセスが与えられ、タスクが完了したらアクセスを取り消す必要があります。アクセス許可は、ユーザーが別のプロジェクトまたは職務に移った場合を含め、不要になったときに取り消す必要があります。管理者権限は、信頼できる管理者の少数のグループのみに付与する必要があります。アクセス許可の変化を避けるため、アクセス許可は定期的にレビューする必要があります。マシンまたはシステムアカウントには、タスクを完了するために必要な最小セットのアクセス許可を付与する必要があります。

一般的なアンチパターン:

- デフォルトでユーザーに管理者アクセス許可を付与する
- ルートユーザーを日常業務に使用する
- 過度に寛容でありながら、完全な管理者権限がないポリシーを作成する。
- アクセス許可をレビューして、最小特権アクセスを許可するかどうかを把握しない。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

[最小特権](#)の原則には、特定のタスクの遂行に必要な最小セットのアクションを実行する許可のみを ID に付与する必要があると記載されています。これは、ユーザビリティ、効率性、セキュリティのバランスを取ります。この原則の下で運用すると、意図しないアクセスを制限し、誰がどのリソースにアクセスできるかを追跡するのに役立ちます。デフォルトでは、IAM ユーザーとロールにはアクセス許可はありません。ルートユーザーにはデフォルトでフルアクセスがあり、厳格に制御、監視する必要があります。 [ルートアクセスが必要なタスク](#)にのみ使用する必要があります。

IAM ポリシーは、IAM ロールまたは特定のリソースに明示的にアクセス許可を付与するために使用されます。例えば、アイデンティティベースのポリシーは、IAM グループにアタッチでき、S3 バケットはリソースベースのポリシーで制御できます。

IAM ポリシーの作成では、AWS がアクセスを許可または拒否するために必要なサービスアクション、リソース、条件を指定できます。AWS では、アクセスを最小限にするために役立つさまざまな条件を用意しています。例えば、依頼者が AWS 組織に属していない場合、PrincipalOrgID [条件キー](#)を使用して、アクションを拒否できます。

AWS のサービスがユーザーに代わって行うリクエスト (AWS CloudFormation による AWS Lambda 関数の作成など) を制御するには、CalledVia 条件キーを使用します。異なるポリシータイプを層にして、深層防御を確立し、ユーザーの全体的なアクセス許可を制限する必要があります。どのアクセス許可がどのような条件の下で付与できるかも制限できます。例えば、アプリケーションチームが独自の IAM ポリシーを作成することは許可できますが、[アクセス許可の境界](#)を適用して、チームが受け取る最大のアクセス許可を制限する必要があります。

実装手順

- 最小特権ポリシーを実装する: IAM グループおよびロールに最小特権のアクセスポリシーを割り当て、定義したユーザーのロールまたは機能を反映します。
- API 使用状況に関するベースポリシー: 必要なアクセス許可を判断する 1 つの方法は、AWS CloudTrail ログをレビューすることです。このレビューでは、ユーザーが AWS 内で実際に実行するアクションに合わせてカスタマイズされたアクセス許可を作成できます。[IAM Access Analyzer は、アクティビティに基づいて IAM ポリシーを自動生成できます](#)。IAM Access Advisor を組織またはアカウントレベルで使用して、[特定のポリシーの最終アクセスの情報を追跡](#)できます。
- [職務に応じた AWS マネージドポリシー](#)の使用を検討してください。きめ細かいアクセス許可ポリシーの作成を開始するとき、どこから始めればよいかわからない場合があります。AWS には、例えば請求、データベース管理者、データサイエンティストなど、一般的な職種に対するマネージドポリシーがあります。これらのポリシーは、最小特権ポリシーの実装方法を判断している間、ユーザーの持つアクセスを絞り込むことができます。
- 必要でないアクセス許可を削除する: 必要でないアクセス許可を削除し、過度に寛容なポリシーを削ります。[IAM Access Analyzer ポリシー生成](#)は、アクセス許可ポリシーの微調整に役立ちます。
- ユーザーの本番環境へのアクセスが制限されるようにする: ユーザーは、有効なユースケースのある本番環境にのみアクセスできるようにする必要があります。ユーザーが、本番稼働アクセスが必要な特定のタスクを実行した後は、アクセスを取り消す必要があります。本番環境へのアクセスを

制限することは、本番に影響する意図しないイベントを回避するのに役立ち、意図しないアクセスの影響範囲を狭めます。

- アクセス許可の境界を考慮する: アクセス許可の境界は、アイデンティティベースのポリシーが IAM エンティティに付与できるアクセス許可の上限を設定する管理ポリシーを使用するための機能です。エンティティのアクセス許可の境界では、アイデンティティベースのポリシーとそのアクセス許可の境界の両方で許可されているアクションのみを実行できます。
- アクセス許可の [リソースタグ](#) を検討する: リソースタグを使用する属性ベースのアクセスコントロールモデルでは、リソースの目的、所有者、環境、またはその他の基準に基づいてアクセスを付与できます。例えば、リソースタグを使用して、開発と本番環境を区別することができます。これらのタグを使用して、開発者を開発環境に制限することができます。タグ付けとアクセス許可ポリシーを組み合わせることで、きめ細かいリソースアクセスを達成でき、すべての職務に複雑な、カスタムポリシーを定義する必要がなくなります。
- AWS Organizations の [サービスコントロールポリシー](#) を使用します。 サービスコントロールポリシーは、組織のメンバーアカウントで利用できる最大のアクセス許可を一元管理します。 重要なのは、サービスコントロールポリシーでは、メンバーアカウントでルートユーザーのアクセス許可を制限できることです。AWS Organizations を強化する規範的マネージドコントロールを提供する、AWS Control Tower の使用も検討してください。Control Tower 内で独自のコントロールを定義できます。
- 組織のユーザーライフサイクルポリシーを確立する: ユーザーライフサイクルポリシーは、ユーザーが AWS にオンボードされたとき、ジョブロールまたはスコープを変更したとき、または AWS へのアクセスが不要になったときに実行するタスクを定義します。アクセス許可レビューは、ユーザーのライフサイクルの各ステップで実行し、アクセス許可が適切に制限されていることを検証して、アクセス許可の変化を回避します。
- アクセス許可をレビューする定期的スケジュールを確立し、不要なアクセス許可を削除する: ユーザーアクセスを定期的にレビューして、過度に寛容なアクセスがないことを検証する必要があります。 [AWS Config](#) および IAM Access Analyzer は、ユーザーアクセス許可を監査するときに役立ちます。
- 職種マトリックスを確立する: 職種マトリックスは、AWS フットプリント内で必要なさまざまなロールとアクセスレベルを可視化します。職種マトリックスを使用して、組織内でのユーザーの責任に基づいてアクセス許可を定義し、分離できます。個々のユーザーまたはロールにアクセス許可を直接適用する代わりに、グループを使用します。

リソース

関連するドキュメント:

- [最小特権を付与する](#)
- [IAM エンティティのアクセス許可の境界](#)
- [Techniques for writing least privilege IAM policies \(最小特権の IAM ポリシーを作成するテクニック\)](#)
- [IAM Access Analyzer makes it easier to implement least privilege permissions by generating IAM policies based on access activity](#) (IAM Access Analyzer は、アクセスアクティビティに基づいて IAM ポリシーを生成することにより、最小特権のアクセス許可の実装を容易にする)
- [IAM アクセス許可の境界を使用して開発者にアクセス許可管理を委任する](#)
- [最終アクセス情報を使用した AWS のアクセス許可の調整](#)
- [IAM でのポリシータイプと使用する状況](#)
- [IAM ポリシーシミュレーターを使用した IAM ポリシーのテスト](#)
- [AWS Control Tower のガードレール](#)
- [Zero Trust architectures: An AWS perspective](#) (ゼロトラストアーキテクチャ: AWS の視点)
- [How to implement the principle of least privilege with CloudFormation StackSets](#) (CloudFormation StackSets を使用して最小特権の原則を実装する方法)
- [Attribute-based access control \(ABAC\)](#)
- [ユーザーアクティビティを確認してポリシーの範囲を削減する](#)
- [ロールアクセスを表示する](#)
- [タグ付けを使用して環境を整理しアカウントビリティを促進](#)
- [AWS のタグ付け戦略](#)
- [AWS リソースのタグ付け](#)

関連動画:

- [Next-generation permissions management \(次世代のアクセス許可管理\)](#)
- [Zero Trust: An AWS perspective](#) (ゼロトラスト: AWS の視点)
- [How can I use permissions boundaries to limit users and roles to prevent privilege escalation? \(アクセス許可の境界を使用して IAM ユーザーとロールの範囲を限定し、権限の昇格を防ぐにはどうすればよいですか?\)](#)

関連する例:

- [ラボ: ロールの作成を委任する IAM アクセス許可の境界](#)

• [ラボ: EC2 の IAM タグベースのアクセスコントロール](#)

SEC03-BP03 緊急アクセスのプロセスを確立する

一元化された ID プロバイダーで万一問題が発生した場合に備え、ワークロードへの緊急アクセスを許可するプロセスを作成します。

緊急事態につながる可能性のあるさまざまな障害モードに対応するプロセスを設計する必要があります。例えば、通常の状態では、従業員ユーザーはクラウドへのフェデレーションに一元化された ID プロバイダー ([SEC02-BP04](#)) を使用して、ワークロードを管理します。ただし、一元化された ID プロバイダーに障害が発生した場合や、クラウドのフェデレーションの設定が変更された場合、従業員ユーザーはクラウドにフェデレーションできなくなる可能性があります。緊急アクセスのプロセスでは、権限を持つ管理者がフェデレーション設定やワークロードの問題を解決するために、代替手段 (代替のフェデレーションやユーザーの直接アクセスなど) を通じてクラウドリソースにアクセスすることを許可します。緊急アクセスのプロセスは、通常の状態メカニズムが復旧するまで使用されます。

期待される成果:

- 緊急事態と見なされる障害モードを定義して文書化します。通常の状態と、ユーザーがワークロードの管理に使用するシステムを考慮してください。それぞれの依存関係でどのように障害が発生するか、またその障害がどのように緊急事態を引き起こすかを検討します。障害モードを特定し、障害の可能性を最小限に抑える高い回復力を備えたシステムを構築するうえで役立つ質問とベストプラクティスは、[信頼性の柱](#) で確認できます。
- 障害が緊急事態であると確認する際に従うべき手順を文書化します。例えば、ID 管理者がプライマリ ID プロバイダーとスタンバイ ID プロバイダーのステータスを確認すること、両方とも使用できない場合は、ID プロバイダーに障害が発生した場合の緊急事態を宣言することを要求できます。
- 各種の緊急モードまたは障害モードに固有の緊急アクセスプロセスを定義します。具体的に定義することで、ユーザーが緊急事態の種類にかかわらず一般的なプロセスを使いすぎる状況を減らすことができます。緊急アクセスのプロセスで、各プロセスを使用すべき状況、逆にそのプロセスを使用すべきでない状況、適用される可能性のある代替プロセスを説明します。
- 詳細な指示とプレイブックを含めてプロセスが十分に文書化されており、迅速かつ効率的に実行できます。緊急事態はユーザーにとってストレスの多い時間であり、ユーザーは極度の時間的プレッシャーにさらされる可能性があるため、プロセスはできるだけシンプルに設計してください。

一般的なアンチパターン:

- 緊急アクセスプロセスの文書化およびテストが不十分である。ユーザーは緊急事態への備えができず、緊急事態が発生しても即席のプロセスに従う。
- 緊急アクセスのプロセスで、通常のアクセスメカニズムと同じシステム (一元化された ID プロバイダーなど) を使用する。これにより、このようなシステムの障害が、通常および緊急の両方のアクセスメカニズムに影響を及ぼし、障害からの回復能力が損なわれる可能性がある。
- 緊急アクセスのプロセスが、緊急ではない状況で使用される。例えば、パイプラインを通じて変更を送信するよりも直接変更を加える方が簡単だと感じるため、ユーザーが頻繁に緊急アクセスプロセスを誤用する。
- 緊急アクセスのプロセスで、プロセスを監査するための十分なログが生成されていない、またはログが監視されておらずプロセスの誤用の可能性についてアラートされない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 緊急アクセスのプロセスを十分に文書化し、十分にテストすることで、ユーザーが緊急事態に対応して解決するための時間を短縮できます。これにより、ダウンタイムが減少し、顧客に提供するサービスの可用性が高まります。
- 緊急アクセスのリクエストをそれぞれ追跡し、緊急事態以外の場合にプロセスを誤用しようとする不正な試みを検出してアラートすることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

このセクションでは、AWS 上にデプロイされたワークロードに関連する複数の障害モードに対する緊急アクセスプロセス作成のためのガイダンスを提供します。すべての障害モードに適用される共通のガイダンスから始め、次に障害モードのタイプに基づいた具体的なガイダンスを示します。

すべての障害モードに共通のガイダンス

障害モードに対する緊急アクセスプロセスを設計する際は、次の点を考慮してください。

- プロセスの前提条件と仮定事項 (プロセスを使用すべき場合と使用すべきでない場合) を文書化します。障害モードを詳しく説明し、他の関連システムの状態などの仮定事項を文書化しておく役立ちます。例えば、障害モード 2 に対するプロセスでは、ID プロバイダーは使用可能だが、AWS の設定が変更されているか、有効期限が切れていることを仮定しています。
- 緊急アクセスプロセスで必要となるリソースを事前に作成しておきます ([SEC10-BP05](#))。例えば、IAM users とロールを持つ緊急アクセス用の AWS アカウント と、すべてのワークロードアカ

ウントでのクロスアカウントの IAM ロールを事前に作成します。これにより、緊急事態の発生時にリソースが準備され使用可能である状態を確保することができます。リソースを事前に作成しておくことで、緊急時に利用できなくなる可能性のある AWS [コントロールプレーン](#) API (AWS リソースの作成と変更の使用) に依存する必要がなくなります。さらに、IAM リソースを事前に作成しておく、[結果整合性のための遅延の可能性を考慮する必要があります](#)。

- インシデント管理計画に緊急アクセスプロセスを含めます ([SEC10-BP02](#))。緊急事態の追跡方法、同僚チームやリーダーシップなど組織内の他のメンバーや、該当する場合は外部の顧客やビジネスパートナーへの伝達方法を文書化します。
- 既存のサービスリクエストワークフローシステム (ある場合) で緊急アクセスリクエストプロセスを定義します。通常、このようなワークフローシステムでは、リクエストに関する情報を収集する受付フォームを作成したり、ワークフローの各段階でリクエストを追跡したり、自動および手動の承認ステップを追加したりできます。各リクエストを、インシデント管理システムで追跡される、対応する緊急イベントに関連付けます。緊急アクセス用の統一されたシステムがあると、こうしたリクエストを単一のシステムで追跡し、使用傾向を分析して、プロセスを改善できます。
- 緊急アクセスプロセスは権限を持つユーザーのみが開始できることと、必要に応じてそのユーザーの同僚または管理層の承認が必要であることを確認します。承認プロセスは、営業時間の内外で効果的に実施される必要があります。承認リクエストについて、一次承認者が不在の場合はどのように二次承認者を許可するのか、承認を受けるまで、どのように一連の管理層にリクエストをエスケーレーションするのかを定義します。
- 緊急アクセスに成功した場合と失敗した場合の両方について、詳細な監査ログとイベントが生成されることを確認します。リクエストプロセスと緊急アクセスメカニズムの両方を監視して、誤用や不正アクセスを検出します。インシデント管理システムから進行中の緊急事態とアクティビティを関連付け、想定時間外に障害が発生した場合にアラートを発します。例えば、緊急アクセス AWS アカウント でのアクティビティを監視してアラートする必要があります。こうしたアクティビティは通常の操作では使用されるべきではありません。
- 緊急アクセスプロセスを定期的にテストして、手順が明確であること、適切なレベルのアクセス権を迅速かつ効率的に付与できることを確認します。緊急アクセスプロセスは、インシデント対応シミュレーション ([SEC10-BP07](#)) およびディザスタリカバリテスト ([REL13-BP03](#)) の一環としてテストする必要があります。

障害モード 1: AWS へのフェデレーションに使用する ID プロバイダーが使用できない

「[SEC02-BP04 一元化された ID プロバイダーを利用する](#)」で説明したとおり、ワークフォースユーザーをフェデレーションして AWS アカウント へのアクセス権を付与するには、一元化された ID プロバイダーを利用することが推奨されます。IAM Identity Center を使用して AWS 組織内の複数の AWS アカウント にフェデレーションするか、IAM を使用して個別の AWS アカウント にフェデ

レーションすることができます。いずれの場合も、ワークフォースユーザーは、シングルサインオンのために AWS へのサインインエンドポイントにリダイレクトされる前に、一元化された ID プロバイダーで認証されます。

万一、一元化された ID プロバイダーが利用できなくなった場合、ワークフォースユーザーは AWS アカウント にフェデレーションすることも、ワークロードを管理することもできなくなります。こうした緊急事態には、AWS アカウント にアクセスするための緊急アクセスプロセスを少数の管理者に提供し、一元化された ID プロバイダーのオンライン復帰を待つ余裕のない重要なタスクを実行できるようにします。例えば、ID プロバイダーが 4 時間利用できない場合、その間、顧客トラフィックの想定外の急増に対応するために、本番稼働用アカウントの Amazon EC2 Auto Scaling グループの上限を変更する必要があるとします。その場合、緊急管理者は、緊急アクセスプロセスに従って特定の本番稼働用 AWS アカウント へのアクセス権を取得し、必要な変更を加える必要があります。

緊急アクセスプロセスでは、事前に作成されている緊急アクセス用 AWS アカウント を使用します。このアカウントは緊急アクセスの目的でのみ使用され、緊急アクセスプロセスに対応するための AWS リソース (IAM ロールや IAM users など) が設定されています。通常の操作中は、誰も緊急アクセスアカウントにアクセスしてはならず、このアカウントの誤用については監視してアラートする必要があります (詳細については、前述の「共通のガイダンス」セクションを参照してください)。

緊急アクセス用アカウントには、緊急アクセスを必要とする AWS アカウント でクロスアカウントロールを引き受ける権限を持つ、緊急アクセス IAM ロールがあります。これらの IAM ロールは事前に作成され、緊急アカウントの IAM ロールを信頼する信頼ポリシーで設定されています。

緊急アクセスプロセスでは、次のいずれかの方法を使用できます。

- 緊急アクセスアカウントで、緊急管理者用の強力なパスワードと MFA トークンを設定した一連の [IAM users](#) を事前に作成できます。これらの IAM users には、IAM ロールを引き受け、緊急アクセスが必要な AWS アカウント へのクロスアカウントアクセスを許可する権限があります。このようなユーザーはできるだけ少人数にし、各ユーザーを 1 人の緊急管理者に割り当てることが推奨されます。緊急時には、緊急管理者ユーザーがパスワードと MFA トークンコードを使用して緊急アクセス用アカウントにサインインし、緊急アカウントで緊急アクセス IAM ロールに切り替え、最後にワークロードアカウントで緊急アクセス IAM ロールに切り替えて、緊急の変更アクションを実行します。この方法の利点は、それぞれの IAM user が 1 人の緊急管理者に割り当てられるため、CloudTrail イベントを確認することで、どのユーザーがサインインしたかを把握できることです。欠点は、複数の IAM users と、それぞれに関連付けられた永続的なパスワードと MFA トークンを管理しなければならないことです。

- 緊急アクセス用 [AWS アカウント ルートユーザー](#) を使用して緊急アクセスアカウントにサインインし、緊急アクセスの IAM ロールを引き受け、ワークロードアカウントでクロスアカウントロールを引き受けることができます。ルートユーザーには強力なパスワードと複数の MFA トークンを設定することが推奨されます。また、パスワードと MFA トークンは、強力な認証と承認を実行する安全なエンタープライズ認証情報ポルトに保管することをお勧めします。パスワードと MFA トークンのリセット要因を確保する必要があります。アカウントの E メールアドレスを、クラウドセキュリティ管理者が監視するメール配布リストに設定し、アカウントの電話番号は、同様にセキュリティ管理者が監視する共有電話番号に設定します。この方法の利点は、管理するルートユーザーの認証情報が 1 セットだけであることです。欠点は、これが共有ユーザーであるため、複数の管理者がルートユーザーとしてサインインできてしまうことです。エンタープライズポルトのログイベントを監査して、どの管理者がルートユーザーのパスワードをチェックアウトしたかを特定する必要があります。

障害モード 2: AWS の ID プロバイダー設定が変更された、または有効期限が切れている

ワークフォースユーザーが AWS アカウント にフェデレーションできるようにするには、外部 ID プロバイダーを使用して IAM Identity Center を設定するか、IAM ID プロバイダーを作成します ([SEC02-BP04](#))。通常、これらを設定するには、ID プロバイダーが提供する SAML メタデータ XML ドキュメントをインポートします。メタデータ XML ドキュメントには、ID プロバイダーが SAML アサーションの署名に使用するプライベートキーに対応する X.509 証明書が含まれています。

AWS 側でのこれらの設定は、管理者が誤って変更または削除する可能性があります。もう 1 つのシナリオとして、AWS にインポートされた X.509 証明書の有効期限が切れ、新しい証明書を含む新しいメタデータ XML が AWS にインポートされていない場合があります。いずれの場合も、ワークフォースユーザーの AWS へのフェデレーションが失敗し、緊急事態が発生する可能性があります。

こうした緊急事態には、フェデレーションの問題を解決するための AWS へのアクセスを ID 管理者に提供できます。例えば、ID 管理者は緊急アクセスプロセスを使用して緊急アクセス用 AWS アカウント にサインインし、アイデンティティセンター管理者アカウントのロールに切り替え、ID プロバイダーから提供された最新の SAML メタデータ XML ドキュメントをインポートして外部 ID プロバイダーの設定を更新することで、フェデレーションを再有効化することができます。フェデレーションが修正されたら、ワークフォースユーザーは引き続き通常の操作プロセスに従ってワークロードアカウントにフェデレーションします。

前述の「障害モード 1」で説明した方法に従って、緊急アクセスプロセスを作成できます。アイデンティティセンター管理者アカウントだけにアクセスし、そのアカウントでアイデンティティセンター上でのアクションを実行するための最小権限のアクセス権を、ID 管理者に付与できます。

障害モード 3: ID センターの中断

万が一 IAM Identity Center または AWS リージョン の中断が発生した場合に備えて、AWS Management Console への一時的なアクセスを提供するための構成を設定しておくことが推奨されます。

緊急アクセスプロセスでは、ID プロバイダーから緊急アカウントの IAM への直接フェデレーションを使用します。プロセスと設計上の考慮事項の詳細については、[Set up emergency access to the AWS Management Console](#)を参照してください。

実装手順

すべての障害モードで共通の手順

- 緊急アクセスプロセス専用の AWS アカウント を作成します。IAM ロールや IAM users、IAM ID プロバイダー (オプション) など、アカウントで必要となる IAM リソースを事前に作成しておきます。さらに、緊急アクセスアカウントで対応する IAM ロールとの信頼関係を持つ、ワークロード AWS アカウント でクロスアカウントの IAM ロールを事前に作成します。この場合、[AWS CloudFormation StackSets](#) と [AWS Organizations](#) を使用して、組織内のメンバーアカウントでこうしたリソースを作成できます。
- AWS Organizations [サービスコントロールポリシー](#) (SCP) を作成して、メンバー AWS アカウント のクロスアカウント IAM ロールの削除と変更を拒否します。
- 緊急アクセス AWS アカウント の CloudTrail を有効にし、ログ収集 AWS アカウント の中央の S3 バケットに証跡イベントを送信します。AWS Control Tower を使用して AWS マルチアカウント環境を設定・管理している場合は、AWS Control Tower を使用して作成した、または AWS Control Tower に登録したすべてのアカウントではデフォルトで CloudTrail が有効になっており、専用のログアーカイブ AWS アカウント の S3 バケットに送信されます。
- 緊急 IAM ロールごとのコンソールログインと API アクティビティに一致する EventBridge ルールを作成して、緊急アクセスアカウントのアクティビティを監視します。インシデント管理システムで追跡されている進行中の緊急事態以外でアクティビティが発生した場合は、セキュリティオペレーションセンターに通知を送信します。

「障害モード 1: AWS へのフェデレーションに使用する ID プロバイダーが使用できない」、「障害モード 2: AWS の ID プロバイダー設定が変更された、または有効期限が切れている」の追加手順

- 緊急アクセス用に選択したメカニズムに応じて、リソースを事前に作成します。

- IAM users を使用する: 強力なパスワードと関連付けられた MFA デバイスを持つ IAM users を事前に作成します。
- 緊急アカウントのルートユーザーを使用する: ルートユーザーに強力なパスワードを設定し、そのパスワードをエンタープライズ認証情報ポータルに保存します。複数の物理 MFA デバイスをルートユーザーに関連付け、緊急管理チームのメンバーがすぐにアクセスできる場所に保管します。

「障害モード 3: ID センターの中断」の追加手順

- 「[Set up emergency access to the AWS Management Console](#)」で説明されているとおり、緊急アクセス AWS アカウントで IAM の ID プロバイダーを作成して、ID プロバイダーからの直接 SAML フェデレーションを有効にします。
- ID プロバイダーでメンバーのいない緊急オペレーショングループを作成します。
- 緊急アクセスアカウントで緊急オペレーショングループに対応する IAM ロールを作成します。

リソース

関連する Well-Architected のベストプラクティス

- [SEC02-BP04 一元化された ID プロバイダーを利用する](#)
- [SEC03-BP02 最小特権のアクセスを付与します](#)
- [SEC10-BP02 インシデント管理計画を作成する](#)
- [SEC10-BP07 ゲームデーを実施する](#)

関連するドキュメント:

- [Set up emergency access to the AWS Management Console](#)
- [SAML 2.0 フェデレーティッドユーザーが AWS Management Console にアクセス可能にする](#)
- [Break glass access](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2022 - Simplify your existing workforce access with IAM Identity Center](#)
- [AWS re:Inforce 2022 - AWS Identity and Access Management \(IAM\) deep dive](#)

関連する例:

- [AWS Break Glass Role](#)
- [AWS customer playbook framework](#)
- [AWS incident response playbook samples](#)

SEC03-BP04 アクセス許可を継続的に削減する

チームと必要とするアクセスを決定したら、不要になったアクセス許可を削除し、最小特権のアクセス許可を達成するためのレビュープロセスを確立します。人間とマシンアクセス両方について使用しないアイデンティティとアクセス許可を継続的にモニタリングして削除します。

期待される成果: アクセス許可ポリシーは、最小特権原則に準拠する必要があります。職務やロールの定義がはっきりしてくるにつれ、アクセス許可ポリシーを見直し、必要でないアクセス許可を削除する必要があります。このアプローチにより、不注意による認証情報漏洩や不正アクセスによる影響を軽減することができます。

一般的なアンチパターン:

- デフォルトでユーザーに管理者アクセス許可を付与する
- 過度に寛容でありながら、完全な管理者権限がないポリシーを作成する。
- 不要になった後もアクセス許可ポリシーを保持する。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

チームやプロジェクトが始まったばかりの場合、革新とアジリティを刺激するために、寛容な許可ポリシーが使われる可能性があります。たとえば、開発またはテスト環境であれば、開発者にはさまざまな AWS サービスへのアクセスを付与できます。継続的にアクセスを評価し、アクセスを、現在のジョブを完了するために必要なサービスおよびサービスアクションのみに制限することが推奨されます。この評価は、人的およびマシン ID 両方にお勧めします。マシン ID は、システムまたはサービスアカウントと呼ばれることもありますが、AWS にアプリケーションまたはサービスへのアクセスを付与するアイデンティティです。このアクセスは、本稼働環境で特に重要です。ここでは、過剰に寛容なアクセス許可を使うと影響が大きく、顧客データを開示してしまう可能性があるためです。

AWS は、使用されていないユーザー、ロール、アクセス許可、および認証情報を特定するための方法を複数提供しています。AWS は、Amazon S3 バケットのオブジェクトなど AWS リソースへの関

連付けられたアクセスキー、およびアクセスを含む、IAM ユーザーとロールのアクセス活動を分析するのにも役立ちます。AWS Identity and Access Management Access Analyzer ポリシー生成により、プリンシパルが実際にやりとりするサービスやアクションに基づいて、限定的な許可ポリシーを作成することができます。[Attribute-based access control \(ABAC\)](#) は、各ユーザーに直接権限ポリシーをアタッチするのではなく、ユーザーの属性を利用してアクセス許可を与えることができるため、アクセス権限管理の簡素化に役立ちます。

実装手順

- [AWS Identity and Access Management Access Analyzerを使用する](#): IAM Access Analyzer は、組織内のリソースや、Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) バケットや IAM ロールなど、[外部エンティティと共有している](#) アカウントを特定するのに役立ちます。
- [IAM Access Analyzer ポリシー生成を使用する](#): IAM Access Analyzer ポリシー生成は、[IAM ユーザーまたはロールのアクセスアクティビティに基づいて、きめ細やかなアクセス許可ポリシーを作成するのに役立ちます](#)。
- IAM ユーザーとロールに対して許容可能な期間と使用ポリシーを決定する: [最終アクセスタイムスタンプ](#)を使って、[使用されていないユーザーとロールを特定し](#)、それを削除します。サービスとアクションの最終アクセス時間情報を確認し、[特定のユーザーおよびロールのアクセス許可を特定してスコープを決定](#)できます。たとえば、最終アクセス時間情報を使用して、アプリケーションロールが必要とする特定の Amazon S3 アクションを特定し、それらのアクションのみにアクセスを制限できます。最終アクセス時間情報は、AWS Management Console およびプログラムで使用でき、インフラストラクチャワークフローや自動化ツールに組み込むことができます。
- [AWS CloudTrail にデータイベントをログ記録することを検討する](#): デフォルトで、CloudTrail は Amazon S3 オブジェクトレベルアクティビティ (たとえば、GetObject および DeleteObject) または Amazon DynamoDB テーブルアクティビティ (たとえば、PutItem および DeleteItem) などのデータイベントをログ記録しません。これらのイベントのログ記録を有効にして、特定の Amazon S3 オブジェクトまたは DynamoDB テーブルアイテムにアクティビティする必要があるユーザーとロールを決定します。

リソース

関連するドキュメント:

- [最小特権を付与する](#)
- [必要でない認証情報を削除する](#)
- [AWS CloudTrailとは?](#)
- [IAM ポリシーを管理する](#)

- [DynamoDB のログ記録とモニタリング](#)
- [Amazon S3 バケットとオブジェクトの CloudTrail イベントロギングの有効化](#)
- [AWS アカウント アカウントの認証情報レポートの取得](#)

関連動画:

- [Become an IAM Policy Master in 60 Minutes or Less](#) (60 分以内に IAM ポリシーマスターになる)
- [Separation of Duties, Least Privilege, Delegation, and CI/CD](#) (職務分離、最小特権、委任、および CI/CD)
- [AWS re:Inforce 2022 - AWS Identity and Access Management \(IAM\) deep dive](#) (ディープダイブ)

SEC03-BP05 組織のアクセス許可ガードレールを定義する

組織内のすべての ID へのアクセスを制限する共通コントロールを確立します。例えば、特定の AWS リージョン へのアクセスを制限したり、中央セキュリティチームが使用する IAM ロールなどの一般的なリソースをオペレータが削除できないようにしたりできます。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードを組織の管理者アカウントで実行する
- 本番稼働のワークロードと非本番稼働のワークロードを同じアカウントで実行する

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

AWS で管理するワークロードの増加に伴い、アカウントを使用してワークロードを分離し、AWS Organizations を使用してそのアカウントを管理する必要があります。組織内のすべての ID へのアクセスを制限するために、共通のアクセス許可ガードレールの確立を推奨しています。例えば、特定の AWS リージョンへのアクセスを制限したり、中央セキュリティチームが使用する IAM ロールなどの共通リソースをチームのメンバーが削除できないようにしたりできます。

これを実行するには、ユーザーによるキーサービスの無効化を防止するなどの、サービスコントロールポリシーの例を実装します。SCP は IAM ポリシー言語を使用し、すべての IAM プリンシパル (ユーザーとロール) が遵守するコントロールを確立します。特定の条件に基づいて、特定のサービスアクションおよびリソースへのアクセスを制限することによって、組織のアクセスコントロールのニーズを満たすことができます。ガードレールには、必要に応じて例外を定義できます。例えば、ア

カウント内の特定の管理者ロールを除くすべての IAM エンティティに対して、サービスアクションを制限します。

管理アカウントでのワークロードの実行は避けることをお勧めします。管理アカウントは、メンバーアカウントに影響を及ぼすセキュリティガードレールを統制およびデプロイするために使用する必要があります。一部の AWS サービスでは、委任された管理者アカウントの使用がサポートされています。この委任アカウントを使用できる場合は、管理アカウントの代わりに使用する必要があります。組織の管理者アカウントへのアクセスは、厳しく制限する必要があります。

マルチアカウント戦略を用いると、ワークロードにガードレールを適用する際の柔軟性が大幅に向上します。AWS Security Reference Architecture では、アカウント構造の設計方法に関する規範ガイドが提供されます。AWS Control Tower などの AWS サービスは、組織全体で予防的コントロールと発見的コントロールの両方を一元管理する機能を提供します。組織内の各アカウントまたは OU の明確な目的を定義し、その目的に沿ってコントロールを制限します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Organizations](#)
- [サービスコントロールポリシー \(SCP\)](#)
- [Get more out of service control policies in a multi-account environment \(マルチアカウント環境でサービスコントロールポリシーをさらに活用する\)](#)
- [AWS Security Reference Architecture \(AWS SRA\)](#)

関連動画:

- [Enforce Preventive Guardrails using Service Control Policies \(サービスコントロールポリシーを使用して予防的ガードレールを適用する\)](#)
- [Building governance at scale with AWS Control Tower \(AWS Control Tower を使用したガバナンスの大規模な構築\)](#)
- [AWS Identity and Access Management deep dive \(AWS Identity and Access Management の深堀り\)](#)

SEC03-BP06 ライフサイクルに基づいてアクセスを管理する

アクセスコントロールをオペレーター、アプリケーションのライフサイクル、一元化されたフェデレーションプロバイダーと統合します。たとえば、ユーザーが組織を離れるとき、またはロールを変更するときに、ユーザーのアクセス権を削除します。

複数のアカウントでワークロードを管理する場合、それらのアカウント間でリソースを共有するケースがあります。リソースの共有には、[AWS Resource Access Manager \(AWS RAM\) を使用することをお勧めします](#)。このサービスを使用すると、AWS Organizations 組織および組織単位内で AWS リソースを簡単かつ安全に共有できます。AWS RAM を使用すると、共有されている組織または組織単位内外へのアカウントの移動に伴い、共有リソースへのアクセスの許可または取り消しが自動的に行われます。これで、意図したアカウントのみとのリソースの共有を確実に行えます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

ユーザーアクセスのライフサイクル: 新しいユーザーの参加、職務の変更、退職するユーザーに対するユーザーアクセスライフサイクルポリシーを実装して、現在のユーザーのみがアクセスできるようにします。

リソース

関連するドキュメント:

- [Attribute-based access control \(ABAC\)](#)
- [最小権限を付与する](#)
- [IAM Access Analyzer](#)
- [必要でない認証情報を削除する](#)
- [「IAM ポリシーを管理する」](#)

関連動画:

- [Become an IAM Policy Master in 60 Minutes or Less](#)
- [Separation of Duties, Least Privilege, Delegation, and CI/CD](#)

SEC03-BP07 パブリックおよびクロスアカウントアクセスの分析

パブリックおよびクロスアカウントアクセスに焦点を当てた結果を継続的にモニタリングします。パブリックアクセスとクロスアカウントアクセスを減らして、このアクセスを必要とする特定のリソースのみへのアクセスに限定します。

期待される成果: AWS リソースのうちどれが、誰と共有されるのかを把握します。共有されたリソースを継続的にモニタリングおよび監査し、認証されたプリンシパルとのみ共有されていることを確認します。

一般的なアンチパターン:

- 共有されたリソースのインベントリを保持しない。
- リソースへのクロスアカウントまたはパブリックアクセスの承認のためのプロセスを遵守しない。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

アカウントが AWS Organizations にある場合、リソースへのアクセスを、組織全体、特定の組織単位、または個別のアカウントに付与することができます。アカウントが組織のメンバーでない場合、個別のアカウントとリソースを共有することができます。直接クロスアカウントアクセスを付与するには、[Amazon Simple Storage Service \(Amazon S3\) バケットポリシー](#)などのリソースベースのポリシーを使用するか、別のアカウントのプリンシパルがアカウントの IAM ロールを引き受けることを許可します。リソースポリシーを使用している場合、アクセスが認証済みのプリンシパルにのみ付与されていることを確認してください。パブリックアクセス可能にする必要があるすべてのリソースを承認するプロセスを定義します。

[AWS Identity and Access Management Access Analyzer](#)は、[証明可能セキュリティ](#)を使用して、アカウントの外部からリソースへのすべてのアクセスパスを識別します。また、リソースポリシーの継続的な確認と、パブリックおよびクロスアカウントアクセスの結果の報告により、広範囲なアクセス権の分析を単純化します。IAM Access Analyzer を AWS Organizations で設定して、すべてのアカウントが表示されることを確認します。IAM Access Analyzer では、リソースのアクセス許可をデプロイする前に、[検出結果をプレビュー](#)することもできます。これにより、ポリシー変更によって、意図されたパブリックアクセスおよびクロスアカウントアクセスのみがリソースに付与されていることを検証できます。マルチアカウントアクセスを設計する際、[信頼ポリシー](#)を使用して、ロールを引き受けるケースを制御できます。たとえば、[PrincipalOrgId 条件キーを使用して、AWS Organizations 外からのロールを引き受けようとするのを拒否](#)できます。

[AWS Config](#) は、設定が誤っているリソースを報告し、AWS Config ポリシーチェックを通して、パブリックアクセスが設定されたリソースを検出できます。[AWS Control Tower](#)や[AWS Security Hub](#)などのサービスでは、AWS Organizations 全体でチェックとガードレールのデプロイが簡素化され、公開されたリソースを特定および修復します。たとえば、AWS Control Tower にはマネージド型のガードレールが含まれており、[Amazon EBS スナップショットのうち AWS アカウントによって復元できるものがあるかどうかを検出されます](#)。

実装手順

- AWS Organizations に対して [AWS Config を有効化することを検討する](#): AWS Config では、AWS Organizations 内の複数アカウントからの検出結果を、委任された管理者アカウントに集計することができます。これにより、全体像が把握でき、[アカウント全体に AWS Config ルール をデプロイして、パブリックにアクセス可能なリソースを特定できます](#)。
- AWS Identity and Access Management Access AnalyzerIAM Access Analyzer を設定すると、[外部エンティティと共有している](#)、組織やアカウント内のリソース (Amazon S3 バケットや IAM ロールなど) を特定するのに役立ちます。
- AWS Config で自動修復を使用し、Amazon S3 バケットのパブリックアクセス設定の変更に対応します: [Amazon S3 バケットに対して、パブリックアクセスのブロック設定を自動的に再有効化することができます](#)。
- モニタリングを実装して、Amazon S3 バケットがパブリックになった場合はアラートを発動する: Amazon S3 パブリックアクセスブロックが無効な場合と、Amazon S3 バケットがパブリックになったかどうかを特定するために、[モニタリングとアラート](#)を設定しておく必要があります。さらに、AWS Organizations を使用している場合、Amazon S3 パブリックアクセスポリシーへの変更を防ぐ[サービスコントロールポリシー](#)を作成する必要があります。AWS Trusted Advisor は、オープンアクセス権限がある Amazon S3 バケットをチェックします。誰にでもアクセスを付与、アップロード、削除するバケット権限は、バケットのアイテムを誰でも追加、変更、または削除できるようにすることで、セキュリティ関連の問題の原因となることがあります。Trusted Advisor のチェックは、バケットの明示的なアクセス許可を検証します。また、バケットに関連付けられたポリシーで、バケットのアクセス許可を上書きする可能性があるものについても検証します。また、AWS Config を使って、Amazon S3 バケットにパブリックアクセスがないかモニタリングできます。詳細については、「[AWS Config を使って、パブリックアクセスを許可する Amazon S3 バケットをモニタリングおよび対応する](#)」を参照してください。アクセスをレビューする間、どのようなタイプのデータが Amazon S3 バケットに含まれているかを考慮することが重要です。[Amazon Macie](#) は、PII、PHI などの機密性の高いデータ、およびプライベートまたは AWS キーなどの認証情報を検出して保護します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Identity and Access Management Access Analyzer を使用する](#)
- [AWS Control Tower コントロールライブラリ](#)
- [AWS Foundational Security Best Practices 標準](#)
- [AWS Config マネージドルール](#)
- [AWS Trusted Advisor チェックリファレンス](#)
- [Amazon EventBridge を使って AWS Trusted Advisor チェック結果をモニタリングする](#)
- [組織内のすべてのアカウントで AWS Config ルールを管理する](#)
- [AWS Config および AWS Organizations](#)

関連動画:

- [Best Practices for securing your multi-account environment \(マルチアカウント環境を守るためのベストプラクティス\)](#)
- [Dive Deep into IAM Access Analyzer](#)(IAM Access Analyzer を深掘りする)

SEC03-BP08 組織内でリソースを安全に共有する

ワークロードの数が増えるにつれて、それらのワークロードのリソースへのアクセスを共有したり、複数のアカウントでリソースを複数回プロビジョニングしたりする必要が生じます。開発環境、テスト環境、本番環境などの環境を区分けするための構造があるかもしれません。ただし、分離構造があっても、安全に共有する能力は制限できません。重複するコンポーネントを共有することにより、運用諸経費を削減し、同一リソースを複数回作成する間に見逃したものを推測しなくても、一貫したエクスペリエンスを実現できます。

期待される成果: 安全な方法を使用して組織内のリソースを共有することにより、意図しないアクセスを最小限に抑え、データ損失防止イニシアチブに役立っています。個々のコンポーネントを管理するのと比較して、運用諸経費を削減し、同じコンポーネントを何度も手動で作成することによるエラーを減らし、ワークロードのスケーラビリティを向上させることができます。削減できた時間を活用して、マルチポイント障害シナリオを解決し、自信を持ってコンポーネントが不要になる時を判断できるようになります。外部共有リソースの分析に関する規範的ガイダンスについては、「[SEC03-BP07 パブリックおよびクロスアカウントアクセスの分析](#)」を参照してください。

一般的なアンチパターン:

- 継続的にモニタリングして、予定外の外部共有が生じたときに自動的にアラートを発動するプロセスがない。
- 共有すべき/すべきでない内容に関する基準がない。
- 必要な時点で明示的に共有するのではなく、広く開かれたポリシーをデフォルトとしている。
- 必要に応じて重複する基本的リソースを手動で作成する。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

アクセスコントロールとパターンを構築し、信頼できるエンティティとのみ共有リソースの消費を安全に管理します。共有リソースをモニタリングして、継続的に共有リソースアクセスをレビューし、不適切なまたは予想外の共有があればアラートを発動します。[パブリックおよびクロスアカウントアクセスを分析する](#)をレビューして、外部からのアクセスを必要なリソースのみに限定し、継続的にモニタリングし、自動的にアラートを出すプロセスを確立するためのガバナンスを確立するのに役立ちます。

AWS Organizations 内のクロスアカウント共有は、[多数の AWS サービス \(AWS Security Hub、Amazon GuardDuty、および AWS Backup\)](#) によってサポートされています。これらのサービスを使用すると、中央アカウントでデータを共有し、中央アカウントからアクセス可能、あるいは中央アカウントからリソースとデータを管理できます。例えば、AWS Security Hub は個別アカウントから中央アカウントに検出結果を送信するため、すべての検出結果を確認することができます。AWS Backup は、リソースのバックアップを取り、アカウント全体で共有します。[AWS Resource Access Manager \(AWS RAM\)](#) を使用して、[VPC サブネットおよび Transit Gateway 添付ファイル](#)、[AWS Network Firewall](#)、または [Amazon SageMaker AI パイプライン](#)など他の一般的なリソースを共有できます。

リソースを組織内のリソースのみと共有するよう制限するには、[サービスコントロールポリシー \(SCP\)](#) を使って、外部プリンシパルへのアクセスを防止します。リソースを共有する際、アイデンティティベースのコントロールとネットワークコントロールを組み合わせ、[組織のデータ境界を作成](#)すると、意図しないアクセスから保護するのに役立ちます。データ境界とは、信頼できるアイデンティティのみが、期待されるネットワークから信頼できるリソースにアクセスするよう徹底するのに役立つ予防的な一連のガードレールです。これらのコントロールは、どのリソースが共有可能かについて適切な制限を設け、共有や公開が許可されるべきでないリソースについてはそれを禁止する必要があります。例えば、データ境界の一部として、VPC エンドポイントポリシーと

AWS:PrincipalOrgId 条件を使用することで、Amazon S3 バケットにアクセスするアイデンティティが組織に確実に属するようにできます。[SCP は、サービスにリンクされたロール \(LSR\) または AWS サービスプリンシパルに適用されないことに注意してください。](#)

Amazon S3 を使用する際、[は Amazon S3 バケットに対して ACL を無効化し](#)、IAM ポリシーをし応じてアクセスコントロールを定義します。[Amazon CloudFront](#) から Amazon S3 オリジンにアクセスされることを[制限する](#)には、オリジンアクセスアイデンティティ (OAI) からオリジンアクセスコントロール (OAC) に移行します。これは、[AWS Key Management Service](#) のサーバー側暗号化を含む追加機能をサポートします。

場合によっては、組織外のリソースを共有したり、リソースにサードパーティーのアクセスを付与したりするかもしれません。リソースを外部で共有する権限管理に関する規定的なガイダンスについては、「[Permissions management](#)」を参照してください。

実装手順

1. AWS Organizations を使用します。

AWS Organizations は、組織を作成して一元管理するときに、複数の AWS アカウント を統合できるアカウント管理サービスです。アカウントを組織単位 (OU) にグループ化し、OU ごとに異なるポリシーをアタッチすることにより、予算、セキュリティ、コンプライアンスのニーズに対応できます。また、AWS 人工知能 (AI) と機械学習 (ML) サービスがどのようにデータを収集して保管するかをコントロールし、Organizations と統合された AWS サービスのマルチアカウント管理を使用できます。

2. AWS Organizations を AWS サービスと統合します。

組織のメンバーアカウントを代理してタスクを実行する AWS サービスを有効にすると、AWS Organizations が各メンバーアカウントでそのサービスに対して IAM サービスがリンクされたロールを作成します。AWS Management Console、AWS API、または AWS CLI を使用して、信頼できるアクセスを管理する必要があります。信頼されたアクセスを可能にするための規範的ガイダンスについては、「[AWS Organizations を他の AWS サービスおよび Organizations と併用できる AWS サービスの使用](#)」を参照してください。

3. データ境界を確立します。

AWS 境界は、AWS Organizations によって管理される組織として表現されるのが普通です。オンプレミスネットワークとシステムとともに、AWS リソースへのアクセスは、My AWS の境界としてみなしているものです。この境界の目標は、アイデンティティが信頼され、リソースが信頼され、そしてネットワークが予想されている場合にそのアクセスが許可されていることを検証することにあります。

a. 境界を定義および実装します。

各認証条件について、AWS ホワイトペーパーの「境界の構築」の[境界の実装](#)に記載されたステップに従います。ネットワーク層に関する規範的ガイダンスについては、「[ネットワークの保護](#)」を参照してください。

b. 継続的にモニタリングとアラートを行います。

[AWS Identity and Access Management Access Analyzer](#) は、組織内のリソースや、外部エンティティと共有しているアカウントを特定するのに役立ちます。[IAM Access Analyzer](#) を [AWS Security Hub](#) と統合して、IAM Access Analyzer から Security Hub へリソースの検出結果を送信および集計し、環境のセキュリティ体制を分析するのに役立てます。統合を有効にするには、各アカウントの各リージョンで IAM Access Analyzer と Security Hub の両方を有効にします。また、AWS Config ルールを使用して、設定を監査し、[Amazon Q Developer in chat applications](#) と [AWS Security Hub](#) を併用する適切な当事者にアラートを出すことができます。次に、[AWS Systems Manager の自動化ドキュメント](#)を使用して、非準拠のリソースを修復できます。

c. 外部で共有するリソースを継続的にモニタリングおよびアラート通知するための規範的ガイダンスについては、「[パブリックおよびクロスアカウントアクセスを分析する](#)」を参照してください。

4. AWS サービスのリソース共有を使用し、それによって制限します。

多くの AWS サービスを使用すると、別のアカウントとリソースを共有したり、別アカウントにある [Amazon マシンイメージ \(AMI\)](#) および [AWS Resource Access Manager \(AWS RAM\)](#) などのリソースをターゲットとすることができます。ModifyImageAttribute API を制限して、AMI を共有する信頼できるアカウントを指定します。AWS RAM を使用している場合、ram:RequestedAllowsExternalPrincipals 条件を指定し、共有を自組織にのみ限定して、信頼されていないアイデンティティからのアクセスを防止します。規範的ガイダンスおよび注意事項については、「[リソース共有および外部ターゲット](#)」を参照してください。

5. AWS RAM を使用して、自分のアカウント内または他の AWS アカウント と安全に共有します。

[AWS RAM](#) は、自分のアカウントおよび他の AWS アカウント アカウントのロールやユーザーで作成したリソースを安全に共有するのに役立ちます。マルチアカウント環境の場合、AWS RAM ではリソースを作成したら、それを他のアカウントと共有できます。このアプローチにより、運用諸経費を削減し、Amazon CloudWatch および AWS CloudTrail との統合を通じて、一貫性、可視性、監査可能性を提供することができます。これは、クロスアカウントアクセスを使用している場合は享受できません。

リソースベースポリシーを使って過去に共有したリソースがある場合、[PromoteResourceShareCreatedFromPolicy API](#) または同等のコマンドを使って、リソース共有を完全な AWS RAM リソース共有に昇格させることができます。

場合によっては、リソースを共有するための追加ステップが必要かもしれません。たとえば、暗号化されたスナップショットを共有するには、[AWS KMS キーを共有する必要があります](#)。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC03-BP07 パブリックおよびクロスアカウントアクセスの分析](#)
- [SEC03-BP09 サードパーティーとリソースを安全に共有する](#)
- [SEC05-BP01 ネットワークレイヤーを作成する](#)

関連するドキュメント:

- [バケット所有者が所有権のないオブジェクトへのクロスアカウントアクセス許可を付与する](#)
- [How to use Trust Policies with IAM](#) (IAM ロールと信頼ポリシーを使用する方法)
- [Building Data Perimeter on AWS](#) (AWS でのデータ境界の構築)
- [AWS リソースへのアクセス権を第三者に付与するときに外部 ID を使用する方法](#)
- [AWS Organizations と使用できる AWS サービス](#)
- [AWS でデータ境界を確立する: 信頼できるアイデンティティのみが会社データにアクセスできるようにします](#)

関連動画:

- [Granular Access with AWS Resource Access Manager](#) (AWS Resource Access Manager を使用したきめ細かいアクセス)
- [Securing your data perimeter with VPC endpoints](#) (VPC エンドポイントを使用したデータ境界の保護)
- [Establishing a data perimeter on AWS](#) (AWS でのデータ境界の確立)

関連ツール:

- [Data Perimeter Policy Examples](#) (データ境界ポリシーの例)

SEC03-BP09 サードパーティーとリソースを安全に共有する

クラウド環境のセキュリティは、組織内にとどまりません。組織が、データの一部を管理するのにサードパーティーに依存することもあります。サードパーティー管理システムの権限管理は、一時的な認証情報を使用する最小特権の原則を用いたジャストインタイムアクセスの実践に従う必要があります。サードパーティーと密に連携することにより、意図しないアクセスの影響が及ぶ範囲とリスクをともに縮小することができます。

期待される成果: ユーザーと関連付けられた長期的AWS Identity and Access Management (IAM) 認証情報、IAM アクセスキー、およびシークレットキーは、認証情報が有効かつアクティブである限り、誰でも使用できます。IAM ロールと一時的な認証情報を使うと、そういった機密性の高い詳細の管理と運用間接費など、長期的認証情報を維持するための業務を減らすことにより、総合的なセキュリティスタンスが改善されます。IAM 信頼ポリシーの外部 ID に対して汎用一意識別子 (UUID) を使用し、IAM ロールにアタッチされた IAM ポリシーを制御かに置くことにより、サードパーティーに付与されたアクセスを監査して、過度に寛容でないことを確認できます。外部共有リソースの分析に関する規範的ガイダンスについては、「[SEC03-BP07 パブリックおよびクロスアカウントアクセスの分析](#)」を参照してください。

一般的なアンチパターン:

- 条件なしでデフォルトの IAM 信頼ポリシーを使用する。
- 長期的 IAM 認証情報とアクセスキーを使う。
- 外部 ID を再使用する。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

AWS Organizations 外のリソースを共有したり、アカウントにサードパーティーのアクセスを付与したりする場合があります。たとえば、サードパーティーが提供する監視ソリューションが、貴社のアカウント内のリソースにアクセスする必要があるかもしれません。そのような場合、サードパーティーにとって必要な権限のみを含む IAM クロスアカウントロールを作成します。さらに、[外部 ID 条件](#)を使って信頼ポリシーを定義します。外部 ID を使用すると、自分またはサードパーティーが各顧客、サードパーティー、またはテナンシーに対して一意の ID を生成できます。一意の ID を作成後は、自分以外の人物によってコントロールできなくなります。サードパーティーは、外部 ID を安全に、監査可能かつ再現可能な方法で顧客に関連付けるプロセスを実装する必要があります。

また、[IAM Roles Anywhere](#) を使用すると、AWS を用いる AWS 外のアプリケーションに対して IAM ロールを管理できます。

サードパーティーが貴社の環境にアクセスする必要がなくなった場合は、ロールを削除します。サードパーティーに長期的な認証情報を提供することは避けてください。共有をサポートする他の AWS サービスを継続的に把握しておきます。たとえば、AWS Well-Architected Tool では [ワークロード](#) を他の AWS アカウント と共有でき、[AWS Resource Access Manager](#) は所有する AWS リソースを安全に他のアカウントと共有するのに役立ちます。

実装手順

1. クロスアカウントロールを使って、外部アカウントへのアクセスを提供します。

[クロスアカウントロール](#) を使うと、顧客にサービスを提供するために外部アカウントとサードパーティーによって保存されている機密情報の量が減ります。クロスアカウントロールがあると、アクセスを管理および監査する能力を維持しながら、AWS Partner または組織内の他のアカウントなど、アカウントの AWS リソースへのアクセスをサードパーティーに安全に付与できます。

サードパーティーが、ハイブリッドインフラストラクチャからサービスを提供したり、またはオフサイトロケーションにデータをプルする場合があります。[IAM Roles Anywhere](#) を使用すると、サードパーティーのワークロードが AWS ワークロードと安全に対話し、長期的認証情報の二重をさらに軽減することができます。

外部アカウントアクセスを提供するために、ユーザーと関連付けられた長期的認証情報、またはアクセスキーを使用しないでください。かわりに、クロスアカウントロールを使ってクロスアカウントアクセスを提供します。

2. サードパーティーに外部 ID を使用します。

[外部 ID](#) を使用することにより、IAM 信頼ポリシーで誰がロールを担うかを指定できます。信頼ポリシーでは、ロールを引き受けるユーザーが、操作を行う条件とターゲットを実施する必要があります。またこの方法により、アカウントの所有者が特定の状況下でのみロールを引き受けることを許可する方法も提供できます。外部 ID の主な機能は、[代理人の混乱](#) 問題に対処して防止することにあります。

外部 ID は、AWS アカウント 所有者であり、自分のものに加えて他の AWS アカウント にアクセスするサードパーティーに対してロールを設定した場合、または異なる顧客に代わってロールを引き受けるポジションにある場合に使用します。サードパーティーまたは AWS Partner と連携して、IAM 信頼ポリシーに含める外部 ID 条件を確立します。

3. 汎用一意識別子を使用します。

汎用一意識別子 (UUID) など、外部 ID に対してランダムな一意の値を生成するプロセスを実装します。サードパーティーが異なる顧客間で外部 ID を再使用しても、「代理人の混乱」問題に対処できません。これは、顧客 A が、顧客 B のロール ARN と重複した外部 ID を使用することで、顧客 B のデータを表示できる可能性があるためです。マルチテナント環境では、サードパーティーが異なる AWS アカウントで複数の顧客をサポートするため、サードパーティーが各 AWS アカウントに対する外部 ID として異なる一意の ID を使用する必要があります。サードパーティーは、重複した外部 ID を検出して、各顧客をそれぞれの外部 ID に安全にマッピングする責任があります。サードパーティーは、外部 ID を指定する際にのみロールを引き受けることができることをテストして検証する必要があります。サードパーティーは、外部 ID が必要となるまで、顧客ロール ARN と外部 ID を保存することを控える必要があります。

外部 ID はシークレットとして取り扱われませんが、外部 ID は電話番号、氏名、アカウント ID など推測しやすい値であってはなりません。外部 ID を読み取り専用にすることで、設定のなりすましを目的として外部 ID が変更されないようにします。

ご自身またはサードパーティーが外部 ID を生成できます。ID 生成に責任がある担当者を決定するプロセスを定義します。外部 ID を作成するエンティティにかかわらず、サードパーティーは顧客間で一貫した一意性とフォーマットを適用します。

4. 顧客が提供する長期的認証情報を廃止します。

長期的認証情報の使用を廃止して、クロスアカウントロールまたは IAM Roles Anywhere を使用します。長期的認証情報を使用する必要がある場合、ロールベースのアクセスに移行する計画を立ててください。キーの管理に関する詳細については、「[ID 管理](#)」を参照してください。また、AWS アカウント チームおよびサードパーティーと連携して、リスク軽減ランブックを確立します。セキュリティインシデントの潜在的影響に対する反応と軽減の規範的ガイダンスについては、「[インシデント対応](#)」を参照してください。

5. セットアップに規範的ガイダンスがあるか、または自動化されていることを確認します。

アカウントのクロスアカウントアクセス向けに作成されたポリシーは、[least-privilege principle](#) に従う必要があります。サードパーティーは、ロールポリシードキュメント、または AWS CloudFormation テンプレートまたは同等のものを使用する自動化されたセットアップメカニズムを提供する必要があります。これにより、手動ポリシー作成に関連してエラーが発生する可能性が減り、監査可能証跡を提供します。AWS CloudFormation テンプレートを使用したクロスアカウントロール作成の詳細については、「[クロスアカウントロール](#)」を参照してください。

サードパーティーは、自動化され、監査可能なセットアップメカニズムを提供する必要があります。ただし、必要なアクセスを概説したロールポリシードキュメントを使用することにより、ロールのセットアップを自動化する必要があります。AWS CloudFormation テンプレートまたは同等のものを使用して、監査業務の一環として、ドリフト検出で変化をモニタリングする必要があります。

6. 変更するアカウント。

アカウント構成、サードパーティーのニーズ、または提供されるサービスオファリングは変わる可能性があります。変更と障害を予想し、それに応じて適切な人材、プロセス、テクノロジーを計画する必要があります。定期的に提供するアクセスのレベルを監査し、予想外の変更があった場合にアラートを出す検出方法を実装します。外部 ID のロールとデータストアをモニタリングおよび監査します。予想外の変更やアクセスパターンの結果、サードパーティーのアクセスを一時的または恒久的に取り消す準備をしておく必要があります。また、実行にかかる時間、関与する人材、コスト、および他のリソースの影響など、取り消し操作の影響を測定します。

検出方法に関する規範的ガイダンスについては、「[検出のベストプラクティス](#)」を参照してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC02-BP02 一時的な認証情報を使用する](#)
- [SEC03-BP05 組織のアクセス許可ガードレールを定義する](#)
- [SEC03-BP06 ライフサイクルに基づいてアクセスを管理する](#)
- [SEC03-BP07 パブリックおよびクロスアカウントアクセスの分析](#)
- [SEC04 の検出](#)

関連するドキュメント:

- [バケット所有者が所有権のないオブジェクトへのクロスアカウントアクセス許可を付与する](#)
- [How to use Trust Policies with IAM](#) (IAM ロールと信頼ポリシーを使用する方法)
- [AWS アカウント 間の IAM ロールを使用したアクセスの委任](#)
- [IAM を使用して別の AWS アカウントのリソースにアクセスするにはどうすればよいですか?](#)
- [IAM でのセキュリティのベストプラクティス](#)

- [クロスアカウントポリシーの評価論理](#)
- [AWS リソースへのアクセス権を第三者に付与するときに外部 ID を使用する方法](#)
- [Collecting Information from AWS CloudFormation Resources Created in External Accounts with Custom Resources](#) (カスタムリソースで外部アカウントに作成された AWS CloudFormation のリソースから情報を収集する)
- [Securely Using External ID for Accessing AWS Accounts Owned by Others](#) (他人が所有する AWS アカウントへのアクセスに外部 ID を安全に使用する)
- [Extend IAM roles to workloads outside of IAM with IAM Roles Anywhere](#) (IAM Roles Anywhere で AWS IAM ロールを AWS 外のワークロードに拡張する)

関連動画:

- [How do I allow users or roles in a separate AWS アカウント access to my AWS アカウント?](#) (別の AWS アカウントのユーザーやロールに、私の AWS アカウントへのアクセスを許可するにはどうすればよいですか?)
- [AWSre:Invent 2018: Become an IAM Policy Master in 60 Minutes or Less](#) (60 分以内に IAM ポリシーマスターになる)
- [AWS Knowledge Center Live: IAM Best Practices and Design Decisions](#) (ベストプラクティスと設計の決定)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Lambda cross account IAM role assumption \(Lambda クロスアカウント IAM ロール引き受け\) \(レベル 300\)](#)
- [Configure cross-account access to Amazon DynamoDB](#) (Amazon DynamoDB へのクロスアカウントアクセスを設定する)
- [AWS STS Network Query Tool](#) (AWS STS ネットワーククエリツール)

検知

質問

- [SEC 4.セキュリティイベントは、どのように検出して調査するのですか?](#)

SEC 4.セキュリティイベントは、どのように検出して調査するのですか？

ログやメトリクスからイベントを可視化して把握し、分析します。セキュリティイベント、および潜在的な脅威に対する措置を講じて、ワークロードの保護に役立てます。

ベストプラクティス

- [SEC04-BP01 サービスとアプリケーションのログ記録を設定する](#)
- [SEC04-BP02 ログ、結果、メトリクスを一元的に分析する](#)
- [SEC04-BP03 イベントへの応答を自動化する](#)
- [SEC04-BP04 実用的なセキュリティイベントを実装する](#)

SEC04-BP01 サービスとアプリケーションのログ記録を設定する

サービスとアプリケーションからセキュリティイベントログを保持します。これは、監査、調査、運用のユースケースにおけるセキュリティの基本原則であり、ガバナンス、リスク、コンプライアンス (GRC) の標準、ポリシー、手順によって推進される共通のセキュリティ要件です。

期待される成果: 組織は、セキュリティインシデント対応など、内部プロセスまたは義務を遂行する必要がある場合、AWS サービスおよびアプリケーションからのセキュリティイベントログを、確実かつ一貫して迅速に取得できるようにする必要があります。運用側の成果を改善するためにログの一元化を検討してください。

一般的なアンチパターン:

- ログが永久に保存される、またはすぐに削除される。
- 誰でもログにアクセスできる。
- ログガバナンスと使用について、手動プロセスのみに依存する。
- 必要な場合に備えて、あらゆるタイプのログを保存する。
- 必要な場合にのみログ整合性をチェックする。

このベストプラクティスを活用するメリット: セキュリティインシデントの根本原因分析 (RCA) メカニズムを導入し、ガバナンス、リスク、コンプライアンス義務のための証拠資料とします。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

セキュリティ調査または要件に基づいた他のユースケース中、インシデントの全容とタイムラインを記録して理解するために関連ログをレビューできる必要があります。ログはまた、関心のある特定のアクションが発生したことを示すアラート生成にも必須です。クエリと取得メカニズムとアラートを選択、有効化、保存、設定することが非常に重要となります。

実装手順

- ログのソースを選択して有効にします。セキュリティ調査の前に、関連するログを取得し、過去にさかのぼって AWS アカウント でアクティビティを再構築する必要があります。ワークロードに関連するログソースを選択して、有効化します。

ログソース選択条件は、ビジネスで必要なユースケースに基づいたものである必要があります。AWS CloudTrail または AWS Organizations 証跡を使って各 AWS アカウント に証跡を確立し、そのための Amazon S3 バケットを設定します。

AWS CloudTrail は、AWS のサービスアクティビティをキャプチャする AWS アカウント に対して API コールをトラッキングするログサービスです。これは、デフォルトで有効になっており、管理イベントは 90 日間保持され、[AWS Management Console](#)、[AWS CLI](#)、[または AWS を使用して CloudTrail イベント履歴](#)から検索することが可能です。データイベントをより長く保持および確認するには、[CloudTrail 証跡](#)を作成して、Amazon S3 バケットと、そしてオプションで Amazon CloudWatch ロググループと関連付けます。または、[CloudTrail Lake](#) を作成できます。これは、CloudTrail ログを最長 7 年間保持し、SQL ベースのクエリ施設を提供します。

AWS は、VPC を使用している顧客は、[VPC フローログ](#)と[Amazon Route 53 リゾルバーのクエリログ](#)をそれぞれ使用して、ネットワークトラフィックと DNS ログを有効化し、それらを Amazon S3 バケットまたは CloudWatch ロググループにストリーミングすることを推奨しています。VPC、サブネット、またはネットワークインターフェイス向けに VPC フローログを作成できます。VPC フローログについては、コストを削減するためにどこでどのようにフローログを使用するかを選択できます。

AWS CloudTrail ログ、VPC フローログ、および Route 53 リゾルバーのクエリログは、AWS でセキュリティ調査をサポートするための基本的なログ記録ソースです。また、[Amazon Security Lake](#) を使用して、このログデータを収集、正規化、そして Apache Parquet フォーマットと Open Cybersecurity Schema Framework (OCSF) に保存することもできます。Security Lake は、他の AWS ログ、およびサードパーティーソースからのログもサポートします。

AWS のサービスは、Elastic Load Balancing ログ、AWS WAF ログ、AWS Config レコーダーログ、Amazon GuardDuty 検出結果、Amazon Elastic Kubernetes Service (Amazon EKS) 監査ログ、および Amazon EC2 インスタンスのオペレーティングシステムおよびアプリケーションログなど、基本ログソースによってキャプチャされないログを生成できます。ログ記録とモニタリングオプションの詳しいリストについては、『[AWS セキュリティインシデント対応ガイド](#)』の「[付録 A: クラウド機能の定義 – ログとイベント](#)」を参照してください。

- 各 AWS サービスとアプリケーションの調査ログ機能: 各 AWS サービスとアプリケーションは、ログストレージのオプションを提供し、それぞれが独自の保持とライフサイクル機能が備わっています。2 つの最も良く使用するログストレージサービスは、Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) と Amazon CloudWatch です。保持期間が長い場合、費用対効果と柔軟なライフサイクル機能のために Amazon S3 を使用することが推奨されます。プライマリログ記録オプションが Amazon CloudWatch ログの場合、オプションとして、アクセス頻度の低いログを Amazon S3 にアーカイブすることを検討する必要があります。
- ログストレージを選択する: ログストレージの選択肢は、通常、使用するクエリツール、保持機能、精度度、そしてコストに関連しています。ログストレージの主なオプションは、Amazon S3 バケットまたは CloudWatch ロググループです。

Amazon S3 バケットは、ライフサイクルポリシーがオプションで備わっている、費用対効果に優れ、耐久性の高いストレージを提供します。Amazon S3 バケットに保存されているログは、Amazon Athena などのサービスを使ってクエリすることができます。

CloudWatch ロググループは、CloudWatch Logs Insights により、耐久性の高いストレージとビルトインクエリ施設を提供します。

- 適切なログ保持を識別する: Amazon S3 バケットまたは CloudWatch ロググループを使ってログを保存する場合、各ログソースに対して適切なライフサイクルを確立して、ストレージと取得コストを最適化する必要があります。顧客のログは通常 3 ヶ月～1 年間で、すぐにクエリでき、最長 7 年間保持されます。可用性と保持の選択は、セキュリティ要件と、法令、規制、およびビジネス上の義務の組み合わせに合わせるべきです。
 - 適切な保持とライフサイクルポリシーを使って各 AWS サービスとアプリケーションのログを有効にする: 組織の各 AWS サービスまたはアプリケーションについて、特定のログ設定ガイダンスを確認してください。
- [AWS CloudTrail 証跡を設定する](#)
 - [VPC フローログを設定する](#)
 - [Amazon GuardDuty 検出結果エクスポートを設定する](#)
 - [AWS Config 記録を設定する](#)

- [AWS WAF Web ACL トラフィックを設定する](#)
 - [AWS Network Firewall ネットワークトラフィックログを設定する](#)
 - [Elastic Load Balancing アクセスログを設定する](#)
 - [Amazon Route 53 リゾルバーのクエリログを設定する](#)
 - [Amazon RDS ログを設定する](#)
 - [Amazon EKS コントロールプレーンログを設定する](#)
 - [Amazon EC2 インスタンスとオンプレミスサーバーに対して Amazon CloudWatch エージェントを設定する](#)
- ログのクエリメカニズムを選択して実装する: ログのクエリについては、[CloudWatch ログ分析情報](#) を CloudWatch ロググループに保存されたデータに、[Amazon Athena](#) と [Amazon OpenSearch Service](#) を Amazon S3 に保存されたデータに使用できます。また、セキュリティ情報とイベント管理 (SIEM) サービスなど、サードパーティーのクエリツールを使用することもできます。

ログクエリツールを選択するためのプロセスは、セキュリティオペレーションの人材、プロセス、およびテクノロジー側面を考慮する必要があります。オペレーション、ビジネス、セキュリティの要件を満たし、長期的にアクセスとメンテナンスが可能なツールを選択します。ログクエリツールは、スキャンするログの数がツールの制限内に収まっている場合、動作が最適であることに注意してください。コストや技術的な制約から、複数のクエリツールを所有することも珍しくありません。

たとえば、過去 90 日間のデータにはサードパーティーのセキュリティ情報とイベント管理 (SIEM) ツールを使用しながらも、SIEM のログインジェストコストが原因で 90 日以前のデータをクエリする際は Athena を使用するとした場合です。どのような実装であっても、必要なツールの数を最小限に抑えることで、特にセキュリティイベントの調査時に、運用効率が最大となるアプローチであることを確認してください。

- アラートにログを使用する: AWS は、複数のセキュリティサービスを使ってアラートを提供しています:
- [AWS Config](#) では、AWS リソース構成のモニタリングと記録が行われ、目標の構成に対する評価と修復が自動化できます。
- [Amazon GuardDuty](#) は脅威検出サービスです。悪意のある動作や不正な動作を継続的にモニタリングし、AWS アカウントとワークロードを保護できるようにします。GuardDuty は、AWS CloudTrail 管理およびデータイベント、DNS ログ、VPC フローログ、および Amazon EKS 監査ログなどのソースからの情報をインジェスト、集計、および分析します。GuardDuty は、CloudTrail、VPC フローログ、DNS クエリログ、および Amazon EKS から直接独立したデータストリームをプルします。Amazon S3 バケットポリシーを管理したり、ログを収集および

び保存する方法を変更したりする必要はありません。独自の調査やコンプライアンス目的で、これらのログを保持することは引き続き推奨されています。

- [AWS Security Hub](#) では、複数の AWS のサービスや任意のサードパーティー製品からのセキュリティアラートまたは検出結果の集約、整理、優先順位付けが一元的に行われ、セキュリティアラートとコンプライアンスステータスを包括的に把握できます。

また、これらのサービスの対象外となるセキュリティアラートや、自分の環境に関連する特定のアラートについては、カスタムアラート生成エンジンを使用することもできます。これらのアラートや指示を構築するための情報については、『[AWS セキュリティインシデント対応ガイド](#)』の「[検出](#)」を参照してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC04-BP02 ログ、結果、メトリクスを一元的に分析する](#)
- [SEC07-BP04 データのライフサイクル管理を定義する](#)
- [SEC10-BP06 ツールを事前デプロイする](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Security Incident Response Guide](#) (AWS セキュリティインシデント対応ガイド)
- [Amazon Security Lake の開始方法](#)
- [開始方法: Amazon CloudWatch Logs](#)
- [Security Partner Solutions: Logging and Monitoring \(セキュリティパートナーのソリューション: ログ記録とモニタリング\)](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2022 - Introducing Amazon Security Lake](#) (Amazon Security Lake の紹介)

関連する例:

- [Assisted Log Enabler for AWS](#) (AWS 向けの Assisted Log Enabler)
- [AWS Security Hub Findings Historical Export](#) (AWS セキュリティハブ検出結果履歴レポート)

関連ツール:

- [Snowflake for Cybersecurity](#)

SEC04-BP02 ログ、結果、メトリクスを一元的に分析する

セキュリティ運用チームは、ログを収集し、検索ツールを使用することによって、不正なアクティビティや意図しない変更の可能性がある、潜在的に関心のあるイベントを発見します。ただし、収集されたデータを分析して手動で情報を処理するだけでは、複雑なアーキテクチャから流れる大量の情報に対応するには不十分です。分析とレポートだけでは、適切なリソースを割り当てて、イベントをタイミング良く実行する作業が容易になる訳ではありません。

熟練したセキュリティオペレーションチームを構築するには、セキュリティイベントと調査結果の流れを、チケットシステム、バグまたは問題システム、その他のセキュリティ情報とイベント管理 (SIEM) システムなどの、通知およびワークフローシステムに深く統合することをお勧めします。これにより、メールや静的レポートからワークフローが排除され、イベントや調査結果のルーティング、エスカレート、管理が可能になります。多くの組織はセキュリティアラートをチャットまたはコラボレーションや開発者の生産性プラットフォームに統合しています。自動化に着手している組織は、API 主導の、低レイテンシーのチケット発行システムによって、「何を最初に自動化するか」を計画する際にかなりの柔軟性が得られます。

このベストプラクティスは、ユーザーアクティビティやネットワークイベントを示すログメッセージから生成されたセキュリティイベントだけでなく、インフラストラクチャ自体で検出された変更から生成されたセキュリティイベントにも適用できます。変更による悪影響が小さく、AWS Identity and Access Management (IAM) と AWS Organizations の設定の組み合わせではその実行を阻止できないような状況では、変更を検出し、変更が適切かどうかを判断し、その情報を正しい修復ワークフローにルーティングする機能が、安全なアーキテクチャを維持、検証するうえで不可欠です。

Amazon GuardDuty と AWS Security Hub は、他の AWS のサービスでも利用できるログレコードの集約、重複排除、分析メカニズムを提供します。GuardDuty は、AWS CloudTrail 管理やデータイベント、VPC DNS ログ、および VPC Flow Logs などのソースからの情報を取込み、集計し、分析します。Security Hub は、GuardDuty、AWS Config、Amazon Inspector、Amazon Macie、AWS Firewall Manager、および AWS Marketplace で利用できるかなりの数のサードパーティーセキュリティ製品、そして適切にビルドした場合は独自のコードからの出力を取込み、集計、分析できます。GuardDuty と Security Hub のどちらにも、複数のアカウントにわたって調査結果とインサイトを集約できるマスターメンバーモデルがあります。Security Hub は、オンプレミスの SIEM を導入しているお客様に AWS 側のログ/アラートのプリプロセッサ/アグリゲータとしてよく使用され、お客

様はそこから AWS Lambda ベースのプロセッサとフォワーダーを介して Amazon EventBridge を取り込むことができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- ログ処理機能を評価する: ログの処理に使用できるオプションを評価します。
 - [Amazon OpenSearch Service を使用して \(ほぼ\) あらゆる対象をログ記録およびモニタリングする](#)
 - [ログ記録および分析ソリューションを専門とするパートナーを探す](#)
- CloudTrail ログの分析の最初の作業として Amazon Athena をテストする
 - [CloudTrail ログを分析するように Athena を設定する](#)
- AWS での集中ロギングを実装する: 複数のソースからのログ記録を一元化する次の AWS のサンプルソリューションを参照してください。
 - [集中ロギングソリューション](#)
- パートナーで集中ロギングを実装する: APN パートナーは、ログを一元的に分析するためのソリューションを提供しています。
 - [ログ記録とモニタリング](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS の回答: 集中ログ記録](#)
- [AWS Security Hub](#)
- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [開始方法: Amazon CloudWatch Logs](#)
- [セキュリティパートナーのソリューション: ログ記録とモニタリング](#)

関連動画:

- [リソースの設定とコンプライアンスを一元的にモニタリングする](#)
- [Amazon GuardDuty および AWS Security Hub の調査結果の修復](#)

- [クラウドにおける変更管理: Amazon GuardDuty および AWS Security Hub](#)

SEC04-BP03 イベントへの応答を自動化する

自動化を使用してイベントを調査および修正することで、人為的な労力やエラーが軽減され、調査機能をスケールできます。定期的なレビューは、自動化ツールを調整するのに役立ちます。継続して繰り返し行います。

AWS では、Amazon EventBridge を使用して、関心のあるイベントと予期しない変更についての情報の調査を自動化されたワークフローに組み込むことができます。このサービスには、スケーラブルなルールエンジンが備わっており、ネイティブの AWS イベント形式 (AWS CloudTrail イベントなど) と、独自のアプリケーションから生成できるカスタムイベントの両方を仲介できます。Amazon GuardDuty では、インシデントレスポンスシステムを構築するワークフローシステム (AWS Step Functions) や、中央のセキュリティアカウントにイベントをルーティングできます。また、バケットにルーティングして詳細分析を実行することもできます。

変更を検出してこの情報を正しいワークフローにルーティングするには、AWS Config ルールと [コンフォーマンスパックを使用できます](#)。AWS Config は、(EventBridge より高いレイテンシーを通して) スコープ内サービスへの変更を検出し、AWS Config ルール ルールを使用して分析できるイベントを生成します。分析されたイベントは、ロールバックやコンプライアンスポリシーの適用のほか、変更管理プラットフォームや運用チケット発行システムなどのシステムに対する情報の転送に使用できます。AWS Config イベントに対応する独自の Lambda 関数を作成するだけでなく、[AWS Config ルール 開発キット](#) および [オープンソースライブラリの](#) AWS Config ルール も利用できます。コンフォーマンスパックとは、YAML テンプレートとして作成される単一エンティティとしてデプロイする一連の AWS Config ルール および修正アクションです。A [サンプルコンフォーマンスパックテンプレート](#)は Well-Architected セキュリティの柱で利用できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- GuardDuty で自動アラートを実装する: GuardDuty は、脅威検出サービスです。悪意のあるアクティビティや不正な動作を継続的にモニタリングし、AWS アカウント とワークロードを保護します。GuardDuty を有効にし、自動アラートを設定します。
- 調査プロセスを自動化する: 時間を節約するため、イベントを調査して情報を管理者に報告する自動化されたプロセスを開発します。
- [ラボ: Amazon GuardDuty ハンズオン](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS の回答: 集中ログ記録](#)
- [AWS Security Hub](#)
- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [開始方法: Amazon CloudWatch Logs](#)
- [セキュリティパートナーのソリューション: ログ記録とモニタリング](#)
- [Amazon GuardDuty の設定](#)

関連動画:

- [リソースの設定とコンプライアンスを一元的にモニタリングする](#)
- [Amazon GuardDuty および AWS Security Hub の調査結果の修復](#)
- [クラウドにおける変更管理: Amazon GuardDuty および AWS Security Hub](#)

関連する例:

- [ラボ: 発見的統制の自動デプロイ](#)

SEC04-BP04 実用的なセキュリティイベントを実装する

チームに送信され、チームによるアクションが可能なアラートを作成します。チームがアクションを実行するための関連情報がアラートに含まれていることを確認します。使用する検知メカニズムごとに、[ランブック](#) または [プレイブック形式の](#)調査プロセスも用意する必要があります。例えば、[Amazon GuardDuty](#)を有効にすると、[さまざまな調査結果が生成されます](#)。調査結果タイプごとにランブックエントリが必要です。例えば、[トロイの木馬](#) が検出された場合、調査して修復するよう指示する簡単な説明をランブックに記載する必要があります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- AWS のサービスで利用可能なメトリクスを検出する: Amazon CloudWatch で利用可能な、利用中のサービスのメトリクスを確認することができます。

- [AWS のサービスドキュメント](#)
- [Using Amazon CloudWatch Metrics](#)
- Amazon CloudWatch アラームを設定します。
- [Amazon CloudWatch でのアラームの使用](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [Security Partner Solutions: Logging and Monitoring \(セキュリティパートナーのソリューション: ログ記録とモニタリング\)](#)

関連動画:

- [Centrally Monitoring Resource Configuration and Compliance \(リソースの設定とコンプライアンスを一元的にモニタリングする\)](#)
- [Remediating Amazon GuardDuty and AWS Security Hub Findings \(Amazon GuardDuty および AWS Security Hub の調査結果の修復\)](#)
- [Threat management in the cloud: Amazon GuardDuty and AWS Security Hub \(クラウドにおける変更管理: Amazon GuardDuty および AWS Security Hub\)](#)

インフラストラクチャ保護

質問

- [SEC 5.ネットワークリソースをどのように保護しますか?](#)
- [SEC 6.どのようにコンピューティングリソースを保護するのですか?](#)

SEC 5.ネットワークリソースをどのように保護しますか?

何らかの形式のネットワーク接続があるワークロードは、インターネットでもプライベートネットワークでも、外部および内部ネットワークベースの脅威から保護するために、複数の防御レイヤーが必要です。

ベストプラクティス

- [SEC05-BP01 ネットワークレイヤーを作成する](#)
- [SEC05-BP02 すべてのレイヤーでトラフィックを制御する](#)
- [SEC05-BP03 ネットワーク保護を自動化する](#)
- [SEC05-BP04 検査と保護を実装する](#)

SEC05-BP01 ネットワークレイヤーを作成する

機密度要件を共有するコンポーネントを階層化し、不正アクセスによる潜在的な影響範囲を最小化します。たとえば、インターネットアクセスを必要としない仮想プライベートクラウド (VPC) 内のデータベースクラスターは、インターネットへのルート、またはインターネットからのルートがないサブネットに配置する必要があります。トラフィックは、隣接する次に最も機密度が低いリソースからのみ流れる必要があります。ロードバランサーの背後にある Web アプリケーションを考慮します。ロードバランサーからデータベースに直接アクセスできてはいけません。データベースに直接アクセスすべきなのは、ビジネスロジックまたは Web サーバーのみです。

期待される成果: 階層型ネットワークを作成する。階層型ネットワークを使用すると、類似のネットワークコンポーネントを論理的にグループ化できます。また、不正ネットワークアクセスの影響の潜在的範囲が縮小されます。適切に階層化されたネットワークでは、不正なユーザーが AWS 環境内で追加リソースをピボットするのが困難になります。内部ネットワークパスをセキュリティ保護するだけでなく、ウェブアプリケーションや API エンドポイントなどのネットワークエッジも保護する必要があります。

一般的なアンチパターン:

- 単一 VPC またはサブネットですべてのリソースを作成する。
- 過度に寛容なセキュリティグループを使用する。
- サブネットを使用しない。
- データベースなどのデータストアに直接アクセスを許可する。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

共通の達成可能要件を持つ Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンス、Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) データベースクラスター、AWS Lambda 関数などのコンポーネントは、サブネットで形成されるレイヤーにセグメント化できます。[Lambda](#) 関数などの

サーバーレスワークロードを、VPC 内または [Amazon API Gateway](#) の背後にデプロイすることを検討してください。インターネットアクセスが不要な [AWS Fargate](#) タスクは、ルートがインターネットとの経路がないサブネットに配置する必要があります。この階層的なアプローチは、意図しないアクセスを許可する可能性がある単一レイヤーの誤設定の影響を軽減します。AWS Lambda の場合は、VPC 内で関数を実行して、VPC ベースのコントロールを利用できます。

数千の VPC、AWS アカウント、オンプレミスネットワークを含むネットワーク接続の場合は、[AWS Transit Gateway](#) を使用する必要があります。Transit Gateway は、スポークのように機能するすべての接続されたネットワーク間でトラフィックがどのようにルーティングされるかを制御するハブとして機能します。Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC) と Transit Gateway 間のトラフィックは AWS プライベートネットワークに留まりますが、これにより不正ユーザーへの外的露出やセキュリティ上の問題を軽減することができます。Transit Gateway のリージョン間ピアリングはまた、リージョン間トラフィックを単一障害点や帯域幅のボトルネックなしで暗号化します。

実装手順

- [Reachability Analyzer](#) を使用して、設定に基づく送信元と送信先間のパスを分析する: Reachability Analyzer では、VPC に接続されたリソースに対する接続の検証を自動化できます。この分析は設定を確認することで行われます (分析を行う際にネットワークパケットは送信されません)。
- [Amazon VPC Network Access Analyzer](#) を使用して、リソースへの意図しないネットワークアクセスを特定する: Amazon VPC Network Access Analyzer を使用すると、ネットワークアクセス要件を指定して、潜在的なネットワークパスを特定できます。
- リソースがパブリックサブネットにあるべきかどうか考慮する: VPC のパブリックサブネットには、パブリックソースからのインバウンドネットワークトラフィックを絶対に受信しなければならない場合を除き、リソースを配置しないでください。
- VPC に [サブネットを作成する](#): (複数のアベイラビリティゾーンを含むグループで) 各ネットワークレイヤーのサブネットを作成し、マイクロセグメンテーションを強化します。正しい [ルートテーブル](#) をサブネットと関連付けて、ルーティングとインターネット接続を制御できていることも確認します。
- [AWS Firewall Manager](#) を使用して、VPC セキュリティグループを管理する: AWS Firewall Manager は、複数のセキュリティグループを使用する管理上の負担を軽減します。
- [AWS WAF](#) を使って一般的な Web 脆弱性を保護する: AWS WAF は、SQL インジェクションなど一般的な Web 脆弱性がトラフィックにないか点検することにより、エッジセキュリティを強化するのに役立ちます。また、特定の国や地域から発信される IP アドレスからのトラフィックを制限することもできます。
- [Amazon CloudFront](#) をコンテンツ配信ネットワーク (CDN) として使用する: Amazon CloudFront は、データをユーザーの近くに保管することにより、Web アプリケーションのスピードを向上さ

せるのに役立ちます。また、HTTPS の適用、地域へのアクセス制限、ネットワークトラフィックが CloudFront を経由した場合にのみリソースへのアクセスを許可することで、エッジセキュリティを改善することもできます。

- アプリケーションプログラミングインターフェイス作成時に [Amazon API Gateway](#) を使用する (API): Amazon API Gateway は、セキュアな REST、HTTPS、および WebSocket APIs を公開、モニタリング、およびセキュリティ保護するのに役立ちます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Firewall Manager](#)
- [Amazon Inspector](#)
- [Amazon VPC セキュリティ](#)
- [Reachability Analyzer](#)
- [Amazon VPC Network Access Analyzer](#)

関連動画:

- [AWS Transit Gateway reference architectures for many VPCs](#) (多くの VPC 用の AWS Transit Gateway リファレンスアーキテクチャ)
- [Application Acceleration and Protection with Amazon CloudFront, AWS WAF, and AWS Shield](#) (Amazon CloudFront、AWS WAF、AWS Shield によるアプリケーション高速化と保護)
- [AWS re:Inforce 2022 - Validate effective network access controls on AWS](#) (AWS で効果的なネットワークアクセスコントロールを検証する)
- [AWS re:Inforce 2022 - Advanced protections against bots using AWS WAF](#) (AWS WAF を使用したボットからの高度な保護)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ - Automated Deployment of VPC](#) (VPC の自動デプロイ)
- [ワークショップ: Amazon VPC Network Access Analyzer](#)

SEC05-BP02 すべてのレイヤーでトラフィックを制御する

ネットワークポートロジを設計する際には、各コンポーネントの接続要件を調べる必要があります。たとえば、コンポーネントがインターネットアクセス (インバウンドおよびアウトバウンド) や、VPC、エッジサービス、外部データセンターへの接続を必要とする場合です。

VPC では、設定したプライベート IPv4 アドレス範囲または AWS によって選択された IPv6 アドレス範囲を使用して、AWS リージョン にまたがるネットワークポートロジを定義できます。インバウンドトラフィックとアウトバウンドトラフィックの両方に、多層防御アプローチを用いた複数のコントロールを適用する必要があります。これには、セキュリティグループ (ステートフルインスペクションファイアウォール)、ネットワーク ACL、サブネット、ルートテーブルの使用などが含まれます。VPC 内では、アベイラビリティゾーンにサブネットを作成できます。各サブネットには、トラフィックがサブネット内でたどるパスを管理するためのルーティングルールを定義するルートテーブルを関連付けることができます。インターネットまたは VPC にアタッチされた NAT あるいは他の VPC ゲートウェイを経由するルートを設定することで、インターネットルーティングが可能なサブネットを定義できます。

インスタンス、Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) データベース、またはその他のサービスが VPC 内で起動されると、ネットワークインターフェイスごとに独自のセキュリティグループが設定されます。このファイアウォールはオペレーティングシステムレイヤーの外側にあり、許可されるインバウンドトラフィックとアウトバウンドトラフィックのルールを定義するために使用できます。また、セキュリティグループ間の関係も定義できます。たとえば、データベース層のセキュリティグループ内のインスタンスは、関連するインスタンスに適用されるセキュリティグループを参照して、アプリケーション層のインスタンスからのトラフィックのみを受け入れます。TCP 以外のプロトコルを使用している場合を除き、ロードバランサーや [CloudFront](#) なしでインターネットから Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスに直接アクセスできるようにする必要はありません (セキュリティグループによって制限されているポートでも)。これにより、オペレーティングシステムやアプリケーションの問題による意図しないアクセスから保護できます。サブネットには、ステートレスファイアウォールとして機能する、サブネットにアタッチされたネットワーク ACL を設定することもできます。レイヤー間で許可されるトラフィックの範囲を絞り込むようにネットワーク ACL を設定する必要があります。インバウンドルールとアウトバウンドルールの両方を定義する必要があることに注意してください。

一部の AWS サービスは、インターネットにアクセスして API 呼び出しをする ([AWS API エンドポイント](#) がある) ためのコンポーネントが必要です。その他の AWS サービスは [VPC エンドポイント](#) を Amazon VPC 内で使用します。Amazon S3 や Amazon DynamoDB を含む多くの AWS サービスは VPC エンドポイントをサポートしており、このテクノロジーは次で一般化されています。 [AWS PrivateLink](#).AWS のサービス、サードパーティーのサービス、および他の VPC セキュリ

ティでホストされる独自のサービスにアクセスするには、このアプローチを使用することが推奨されます。AWS PrivateLink のすべてのネットワークトラフィックは、グローバルな AWS バックボーンにとどまり、インターネットにトラバースすることはありません。接続を開始できるのは、サービスのプロバイダーではなくサービスのコンシューマーのみです。外部サービスアクセスに AWS PrivateLink を使用することにより、インターネットなしでエアギャップ VPC を作成することができ、外部の脅威ベクトルから VPC を保護するのに役立ちます。サードパーティーのサービスは AWS PrivateLink を使用して、プライベート PI アドレス経由で顧客が VPC からサービスに接続できるようにします。インターネットへのアウトバウンド接続を必要とする VPC アセットでは、これらは、AWS が管理する NAT ゲートウェイ、アウトバウンド専用のインターネットゲートウェイ、ユーザーが作成して管理するウェブプロキシを経由するアウトバウンド (一方向) のみ可能です。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- VPC 内のネットワークトラフィックを制御する: VPC ベストプラクティスを実装してトラフィックを制御する
 - [Amazon VPC セキュリティ](#)
 - [VPC エンドポイント](#)
 - [Amazon VPC セキュリティグループ](#)
 - [ネットワーク ACL](#)
- エッジでのトラフィックを制御する: Amazon CloudFront などのエッジサービスを実装して、追加の保護レイヤーやその他の機能を提供します。
 - [Amazon CloudFront ユースケース](#)
 - [AWS Global Accelerator](#)
 - [AWS Web Application Firewall \(AWS WAF\)](#)
 - [Amazon Route 53](#)
 - [Amazon VPC Ingress Routing](#)
- プライベートネットワークトラフィックを制御する: ワークロードのプライベートトラフィックを保護するサービスを実装します。
 - [Amazon VPC ピアリング](#)
 - [Amazon VPC エンドポイントサービス \(AWS PrivateLink\)](#)
 - [Amazon VPC トランジットゲートウェイ](#)
 - [AWS Direct Connect](#)
 - [AWS サイト間 VPN](#)

- [AWS クライアント VPN](#)
- [Amazon S3 Access Points](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Firewall Manager](#)
- [Amazon Inspector](#)
- [AWS WAF の開始方法](#)

関連動画:

- [AWS Transit Gateway reference architectures for many VPCs](#)
- [Application Acceleration and Protection with Amazon CloudFront, AWS WAF, and AWS Shield](#)

関連する例:

- [Lab: Automated Deployment of VPC](#)

SEC05-BP03 ネットワーク保護を自動化する

保護メカニズムを自動化し、脅威インテリジェンスと異常検出に基づく自己防御型ネットワークを提供します。たとえば、現在の脅威に適応し、その影響を軽減できる侵入検知および防止ツールなどです。ウェブアプリケーションファイアウォールは、ネットワーク保護を自動化できる例の 1 つです。たとえば、AWS WAF セキュリティの自動化ソリューション (<https://github.com/aws-labs/aws-waf-security-automations>) を使用して、既知の脅威アクターに関連付けられた IP アドレスからのリクエストを自動的にブロックします。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- ウェブベースのトラフィックの保護を自動化する: AWS では、AWS CloudFormation を使用して、一般的なウェブベースの攻撃をフィルタリングするために設計された AWS WAF ルールセットを自動的にデプロイするソリューションを提供しています。ユーザーは、AWS WAF ウェブア

アクセスコントロールリスト (ウェブ ACL) に含まれるルールを定義する、あらかじめ設定された保護機能から選択することができます。

- [AWS WAF のセキュリティオートメーション](#)
- AWS Partner ソリューションを検討する: AWS パートナーは、お客様のオンプレミス環境にある既存のコントロールと同等または統合された、業界をリードする何百もの製品を提供しています。これらの製品は、既存の AWS サービスを補完し、包括的なセキュリティアーキテクチャの導入と、クラウドとオンプレミス環境におけるよりシームレスなエクスペリエンスを実現します。
- [インフラストラクチャのセキュリティ](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Firewall Manager](#)
- [Amazon Inspector](#)
- [Amazon VPC のセキュリティ](#)
- [AWS WAF の開始方法](#)

関連動画:

- [AWS Transit Gateway reference architectures for many VPCs \(多くの VPC 用の AWS Transit Gateway リファレンスアーキテクチャ\)](#)
- [Application Acceleration and Protection with Amazon CloudFront, AWS WAF, and AWS Shield \(Amazon CloudFront、AWS WAF、AWS Shield によるアプリケーションの高速化と保護\)](#)

関連する例:

- [ラボ: VPC の自動デプロイ](#)

SEC05-BP04 検査と保護を実装する

各レイヤーでトラフィックを検査し、フィルタリングします。VPC の設定に潜在的な意図しないアクセスの可能性がないかを検査するには、[VPC Network Access Analyzer を使用できます](#)。ネットワークアクセス要件を指定して、それを満たさない潜在的なネットワークパスを特定できます。HTTP ベースのプロトコルを介してトランザクションを実行するコンポーネントの場

合、一般的な攻撃からの保護にはウェブアプリケーションファイアウォールが役立ちます。[AWS WAF](#) は、Amazon API Gateway API、Amazon CloudFront、または Application Load Balancer に転送される設定可能なルールに一致する HTTP リクエストを監視してブロックできるウェブアプリケーションファイアウォールです。AWS WAF の使用を開始するには、[AWS マネージドルール](#) を独自のルールと組み合わせて使用するか、既存の [パートナー統合を使用できます](#)。

AWS Organizations 全体にわたって AWS WAF、AWS Shield Advanced による保護、Amazon VPC セキュリティグループを管理するには、AWS Firewall Manager を使用できます。AWS Firewall Manager を使用すると、アカウントとアプリケーション全体にわたってファイアウォールルールを一元的に設定および管理できるため、一般的なルールの適用を簡単に拡張できます。また、[AWS Shield Advanced](#)、または [ソリューション](#) を使用して、攻撃に迅速に対応できます。これらは、ウェブアプリケーションへの不要なリクエストを自動的にブロックします。Firewall Manager は、[AWS ネットワークファイアウォールとも併用できます](#)。AWS ネットワークファイアウォールは、ルールエンジンを使用して、ステートフルとステートレスの両方のネットワークトラフィックを細かくコントロールするマネージドサービスです。ルールに対しては [Suricata 対応の](#) オープンソース侵入防止システム (IPS) 仕様がサポートされており、ワークロードの保護に役立ちます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- Amazon GuardDuty を設定する: GuardDuty は、脅威検出サービスです。悪意のあるアクティビティや不正な動作を継続的にモニタリングし、AWS アカウント とワークロードを保護します。GuardDuty を有効にし、自動アラートを設定します。
 - [Amazon GuardDuty](#)
 - [ラボ: 発見的統制の自動デプロイ](#)
- 仮想プライベートクラウド (VPC) フローログを設定する: VPC フローログは、VPC のネットワークインターフェイス間を行き来する IP トラフィックに関する情報をキャプチャできるようにする機能です。フローログデータは Amazon CloudWatch Logs および Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) にパブリッシュできます。フローログを作成した後、選択した送信先でデータを取得したり表示したりできます。
- VPC トラフィックのミラーリングを検討する: トラフィックミラーリングは、Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスの Elastic Network Interface からネットワークトラフィックをコピーし、コンテンツ検査、脅威のモニタリング、トラブルシューティングのために帯域外セキュリティおよびモニタリングアプライアンスに送信するために使用できる Amazon VPC の機能です。
 - [VPC トラフィックミラーリング](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Firewall Manager](#)
- [Amazon Inspector](#)
- [Amazon VPC セキュリティ](#)
- [AWS WAF の開始方法](#)

関連動画:

- [AWS Transit Gateway reference architectures for many VPCs \(多くの VPC 用の AWS Transit Gateway リファレンスアーキテクチャ\)](#)
- [Application Acceleration and Protection with Amazon CloudFront, AWS WAF, and AWS Shield \(Amazon CloudFront、AWS WAF、AWS Shield によるアプリケーションの高速化と保護\)](#)

関連する例:

- [ラボ: VPC の自動デプロイ](#)

SEC 6.どのようにコンピューティングリソースを保護するのですか？

ワークロード内のコンピューティングリソースを内外の脅威から守るには、複数の防御レイヤーを設ける必要があります。コンピューティングリソースには、EC2 インスタンス、コンテナ、AWS Lambda 関数、データベースサービス、IoT デバイスなどがあります。

ベストプラクティス

- [SEC06-BP01 脆弱性管理を実行する](#)
- [SEC06-BP02 攻撃対象領域を縮小する](#)
- [SEC06-BP03 マネージドサービスを活用する](#)
- [SEC06-BP04 コンピューティング保護を自動化する](#)
- [SEC06-BP05 ユーザーがリモートからアクションを実行できるようにする](#)
- [SEC06-BP06 ソフトウェアの整合性を検証する](#)

SEC06-BP01 脆弱性管理を実行する

コード、依存関係、インフラストラクチャ内の脆弱性のスキャンとパッチ適用を頻繁に実施し、新しい脅威から保護します。

期待される成果: 脆弱性管理プログラムを作成して維持する。Amazon EC2 インスタンス、Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) コンテナ、および Amazon Elastic Kubernetes Service (Amazon EKS) ワークロードなどのリソースを定期的にスキャンしてパッチを適用する。Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) データベースなど、AWS マネージドリソースのメンテナンスウィンドウを設定する。静的コードスキャンを使って、アプリケーションソースコードに一般的な問題がないかどうか検査する。組織に必要なスキルがあるかどうか、または外部のアシスタンスを雇用できるかどうか調べるために、Web アプリケーションペネトレーションテストを検討します。

一般的なアンチパターン:

- 脆弱性管理プログラムがない。
- 重大度またはリスク回避を考慮せずに、システムパッチ適用を実施する。
- ベンダーが提供する耐用年数 (EOL) を過ぎたソフトウェアを使用する。
- セキュリティの問題を分析する前に、本番環境にコードをデプロイする。

このベストプラクティスを活用するメリット:

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

脆弱性管理プログラムには、セキュリティ評価、問題の特定、優先順位付け、問題解決の一環としてのパッチ適用の実施などが含まれます。オートメーションは、ワークロードの問題や意図しないネットワークへの露出を継続的にスキャンし、修復を実行するための鍵となります。リソースの作成と更新を自動化することにより時間の節約となり、それ以上の問題を生じさせる設定エラーのリスクを低減します。優れた設計の脆弱性管理プログラムでは、ソフトウェアライフサイクルの開発およびデプロイ段階における脆弱性テストも考慮する必要があります。開発とデプロイ中に脆弱性管理を実装することにより、脆弱性が本番環境に入り込む可能性を低減させます。

脆弱性管理プログラムを実装するには、[AWS 責任共有モデル](#)と、それが特定のワークロードにどのように関連するかを理解する必要があります。責任共有モデルでは、AWS に AWS クラウド のインフラストラクチャを保護する責任があります。このインフラストラクチャは、AWS クラウド クラウ

ドサービスを実行するハードウェア、ソフトウェア、ネットワーク、および施設で構成されています。ユーザーには、実績データ、セキュリティ設定、Amazon EC2 インスタンスの管理タスクなどクラウド内のセキュリティ、さらにはAmazon S3 オブジェクトが適切に分類・設定されていることを確認する責任があります。脆弱性管理へのアプローチは、利用するサービスによっても異なります。たとえば、AWS はマネージド型のリレーショナルデータベースサービス Amazon RDS に対するパッチ適用を管理しますが、自己ホスト型データベースのパッチ適用はユーザーの責任となります。

AWS には、脆弱性管理プログラムに役立つ様々なサービスがあります。[Amazon Inspector](#) は、ソフトウェアの問題と意図しないネットワークアクセスを検出するために、継続的に AWS ワークロードをスキャンします。[AWS Systems Manager Patch Manager](#) を使うと、Amazon EC2 インスタンス全体のパッチ適用を管理できます。Amazon Inspector と Systems Manager は、[AWS Security Hub](#) で表示できます。これは、AWS セキュリティチェックを自動化して、セキュリティアラートを一元化するのに役立つクラウドセキュリティ体制管理サービスです。

[Amazon CodeGuru](#) を使うと、静的コード分析を使って、Java および Python アプリケーションの潜在的問題を特定できます。

実装手順

- [Amazon Inspector](#) を設定する: Amazon Inspector は新たに起動された Amazon EC2 インスタンス、Lambda 関数、および Amazon ECR にプッシュされた適格なコンテナイメージを自動的に検出し、ソフトウェア問題、潜在的な欠陥、および意図しないネットワーク露出がないかスキャンします。
- ソースコードをスキャンする: ライブラリと依存関係をスキャンして、問題と欠陥がないか調べます。[Amazon CodeGuru](#) は、Java と Python アプリケーションの両方について [一般的なセキュリティ問題](#)を修復するための推奨事項を伝えます。[The OWASP Foundation](#) は、Source Code Analysis Tools (SAST ツール) を公開しています。
- 既存環境をスキャンしてパッチを適用するメカニズム、さらには CI/CD パイプラインのビルドプロセスの一環としてスキャンするメカニズムを導入する: 新しい脅威からの保護を強化するため、依存関係や OS の問題をスキャンしてパッチを適用するメカニズムを実装します。そのメカニズムを定期的に実行します。ソフトウェア脆弱性管理は、パッチを適用したりソフトウェア問題に対処したりする状況を理解するのに不可欠です。継続的インテグレーション/継続的デリバリー (CI/CD) パイプラインの早期に脆弱性評価を組み込むことで、潜在的なセキュリティ脆弱性の問題修復の優先度を決定します。アプローチは、利用する AWS サービスによっても異なります。Amazon EC2 インスタンスで実行するソフトウェアの潜在的問題をチェックするには、[Amazon Inspector](#) をパイプラインに追加して、問題や潜在的欠陥が検出されたらアラートを発動して、ビルドプロセスを停止します。Amazon Inspector は継続的にリソースをモニタリングします。脆弱性管理

には、[OWASP Dependency-Check](#)、[Snyk](#)、[OpenVAS](#)、パッケージマネージャー、および AWS Partner ツールを使うこともできます。

- [AWS Systems Manager](#) を使用する: Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンス、Amazon マシンイメージ (AMI)、およびその他多くのコンピューティングリソースなど、AWS リソースのパッチ管理を行う責任があります。[AWS Systems Manager Patch Manager](#) は、セキュリティ関連および他のタイプの更新の両方を使用して、マネージドインスタンスにパッチを適用するプロセスを自動化します。Patch Manager は、Microsoft アプリケーション、Windows sellable サービスパック、および Linux ベースインスタンスのマイナーアップグレードなど、オペレーティングシステムとアプリケーション両方の Amazon EC2 インスタンスに対するパッチ適用に使用できます。Amazon EC2 に加え、Patch Manager はオンプレミスサーバーへのパッチ適用にも使用できます。

サポート対象であるオペレーティングシステムの一覧については、Systems Manager ユーザーガイドの「[Supported operating systems \(サポートされるオペレーティングシステム \)](#)」で確認してください。インスタンスをスキャンして、不足しているパッチのレポートのみを表示したり、不足しているすべてのパッチをスキャンして自動的にインストールしたりできます。

- [AWS Security Hub](#) を使用する: Security Hub AWS の総合的なセキュリティ状態を把握できます。[複数の AWS サービス全体のセキュリティデータ](#)を収集して、標準化されたフォーマットでそれらの検出結果を提供し、AWS サービス全体のセキュリティ検出結果の優先順位を決定できます。
- [AWS CloudFormation](#) を使用する: [AWS CloudFormation](#) は、複数のアカウントや環境にまたがるリソースデプロイの自動化やリソースアーキテクチャの標準化により、脆弱性管理を支援する Infrastructure as code (IaC) サービスです。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Systems Manager](#)
- [Security Overview of AWS Lambda](#) (AWS Lambda のセキュリティ概要)
- [Amazon CodeGuru](#)
- [Improved, Automated Vulnerability Management for Cloud Workloads with a New Amazon Inspector](#) (改善、自動化された新しい Amazon Inspector のクラウドワークロードの脆弱性管理)
- [Automate vulnerability management and remediation in AWS using Amazon Inspector and AWS Systems Manager – Part 1](#) (Amazon Inspector と AWS Systems Manager を使って AWS の脆弱性管理と修復を自動化する - パート 1)

関連動画:

- [Securing Serverless and Container Services](#) (サーバーレスおよびコンテナサービスを保護する)
- [Security best practices for the Amazon EC2 instance metadata service](#) (Amazon EC2 インスタンスメタデータサービスにおけるセキュリティベストプラクティス)

SEC06-BP02 攻撃対象領域を縮小する

オペレーティングシステムを強化し、使用するコンポーネント、ライブラリ、外部から利用可能なサービスを最小限に抑えることで、意図しないアクセスへの露出を減らします。まずオペレーティングシステムパッケージやアプリケーション (Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) ベースのワークロード)、あるいはコード内の外部ソフトウェアモジュールなどの、未使用のコンポーネント (すべてのワークロード) を減らします。一般的なオペレーティングシステムやサーバーソフトウェア向けの強化およびセキュリティ設定ガイドが多数あります。例えば、[Center for Internet Security](#) から始めて、反復できます。

Amazon EC2 では、パッチしたり強化したりした自身の Amazon マシンイメージ (AMI) を作成して、組織の具体的なセキュリティ要件を満たすのに役立てることができます。AMI に適用するパッチやその他のセキュリティコントロールは、作成された時点では効果的です。起動後、例えば AWS Systems Manager で変更しない限り動的ではありません。

EC2 Image Builder を使って、安全な AMI をビルドするプロセスを簡素化できます。EC2 Image Builder は、自動化を記述して維持せずにゴールデンイメージを作成して維持するための作業を大幅に軽減します。ソフトウェアアップデートが利用可能になると、ユーザーがイメージビルドを手動で開始しなくても、新しいイメージが自動作成されます。EC2 Image Builder では、AWS 提供のテストと自分のテストの本番で使用する前に、イメージの機能とセキュリティを簡単に検証できます。また AWS 提供のセキュリティ設定を適用して、イメージをさらにセキュリティ保護し、内部セキュリティ条件を満たすことができます。例えば、AWS を使って、セキュリティテクニカル実装ガイド (STIG) に準拠するイメージを作成できます。

サードパーティー製の静的コード分析ツールを使用して、チェックされていない関数入力境界や、該当する共有脆弱性および露出 (CVE) などの一般的なセキュリティ問題を特定できます。専用のインフラストラクチャで [Amazon CodeGuru](#) を、サポートされる言語に対して使用できます。コードがリンクしているライブラリが最新バージョンであるかどうか、ライブラリ自体に CVE が含まれていないかどうか、ライブラリにソフトウェアポリシー要件を満たすライセンス条件があるかどうかを判断するために依存関係チェックツールを使用することもできます。

Amazon Inspectorを使用すると、インスタンスに対する設定評価を実行して既知の CVE を確認したり、セキュリティベンチマークに対して評価したり、欠陥の通知を自動化したりすることができます。

す。Amazon Inspector は本番環境インスタンス上またはビルドパイプライン上で実行され、調査結果があるとデベロッパーとエンジニアに通知します。調査結果にはプログラムを使用してアクセスし、バックログやバグ追跡システムにチームを誘導することができます。[EC2 Image Builder](#) は、自動パッチ適用、AWS が提供するセキュリティポリシーの適用、その他のカスタマイズにより、サーバーイメージ (AMI) を保持するために使用できます。コンテナを使用する場合は、ビルドパイプラインの[ECR イメージスキャン](#) をイメージリポジトリに対して定期的に行い、コンテナ内の CVE を探します。

Amazon Inspector やその他のツールは、設定や CVE の有無を特定するのには効果的ですが、アプリケーションレベルでワークロードをテストするには他の方法が必要になります。[ファジング](#) は、オートメーションを使用して不正な形式のデータを入力フィールドやアプリケーションの他の領域に挿入するバグを見つけるためのよく知られた手法です。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- オペレーティングシステムを強化する: ベストプラクティスを満たすようにオペレーティングシステムを設定します。
 - [Amazon Linux のセキュリティ保護](#)
 - [Microsoft Windows Server のセキュリティ保護](#)
- コンテナ化されたリソースを強化する: セキュリティのベストプラクティスを満たすよう、コンテナ化されたリソースを設定します。
- AWS Lambda のベストプラクティスを導入する
 - [AWS Lambda のベストプラクティス](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Systems Manager](#)
- [要塞ホストを Amazon EC2 Systems Manager と置換する](#)
- [AWS Lambda のセキュリティ概要](#)

関連動画:

- [Amazon EKS で高セキュリティワークロードを実行する](#)

- [サーバーレスおよびコンテナサービスを保護する](#)
- [Amazon EC2 インスタンスメタデータサービスのセキュリティに関するベストプラクティス](#)

関連する例:

- [ラボ: ウェブアプリケーションファイアウォールの自動デプロイ](#)

SEC06-BP03 マネージドサービスを活用する

Amazon Relational Database Service (Amazon RDS)、AWS Lambda、Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) などのリソースを管理するサービスを実装し、共有責任モデルの一部としてのセキュリティメンテナンスタスクを減らします。例えば、Amazon RDS は、リレーショナルデータベースのセットアップ、運用、スケーリングを支援し、ハードウェアのプロビジョニング、データベースのセットアップ、パッチ適用、バックアップなどの管理タスクを自動化します。つまり、「AWS Well-Architected フレームワーク」で説明されているその他の方法でアプリケーションを保護することに集中できる時間が増加します。Lambda では、サーバーのプロビジョニングや管理を行わずにコードを実行できるため、インフラストラクチャやオペレーティングシステムではなく、コードレベルの接続、呼び出し、セキュリティに集中するだけで済みます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 利用可能なサービスを調べる: Amazon RDS、AWS Lambda、Amazon ECS などのリソースを管理するサービスを調査、テスト、実装します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ウェブサイト](#)
- [AWS Systems Manager](#)
- [Replacing a Bastion Host with Amazon EC2 Systems Manager](#)
- [Security Overview of AWS Lambda](#)

関連動画:

- [Running high-security workloads on Amazon EKS](#)

- [サーバーレスおよびコンテナサービスを保護する](#)
- [Security best practices for the Amazon EC2 instance metadata service](#)

関連する例:

- [Lab: AWS Certificate Manager Request Public Certificate](#)

SEC06-BP04 コンピューティング保護を自動化する

脆弱性管理、攻撃対象領域削減、リソース管理などのコンピューティング保護メカニズムを自動化します。自動化により、ワークロードの他の側面の保護に時間を使えるようになり、人為的ミスを犯すリスクを軽減できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 設定管理を自動化する: 設定管理サービスまたはツールを使用して、リモートでアクションを実行し、安全な設定を自動的に適用および検証します。
 - [AWS Systems Manager](#)
 - [AWS CloudFormation](#)
 - [ラボ: VPC の自動デプロイ](#)
 - [ラボ: EC2 ウェブアプリケーションの自動デプロイ](#)
- Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスのパッチを自動化する: インスタンスの場合、AWS Systems Manager Patch Manager は、セキュリティ関連および他のタイプの更新の両方を使用して、マネージドインスタンスにパッチを適用するプロセスを自動化します。Patch Manager を使用して、オペレーティングシステムとアプリケーションの両方にパッチを適用できます。
 - [AWS Systems Manager パッチマネージャーを使用して](#)
 - [AWS Systems Manager オートメーションを使った一元化されたマルチアカウントおよびマルチリージョンパッチ適用](#)
- 侵入検知と防止ツールを実装する: 侵入検知と防止ツールを実装することで、インスタンス上の悪意のあるアクティビティをモニタリングし、停止できます。

- AWS Partner ソリューションを検討する: AWS パートナーは、オンプレミス環境の既存のコントロールと同等、同一、またはそれらと統合される、業界をリードする多くの製品を提供しています。これらの製品は、AWS の既存のサービスを補完し、クラウド環境とオンプレミス環境にわたって包括的なセキュリティアーキテクチャと、よりシームレスなエクスペリエンスをデプロイできるようにします。
- [インフラストラクチャのセキュリティ](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS CloudFormation](#)
- [AWS Systems Manager](#)
- [AWS Systems Manager パッチマネージャーを使用して](#)
- [AWS Systems Manager オートメーションを使った一元化されたマルチアカウントおよびマルチリージョンパッチ適用](#)
- [インフラストラクチャのセキュリティ](#)
- [要塞ホストを Amazon EC2 Systems Manager と置換する](#)
- [AWS Lambda のセキュリティ概要](#)

関連動画:

- [Amazon EKS で高セキュリティワークロードを実行する](#)
- [サーバーレスおよびコンテナサービスを保護する](#)
- [Amazon EC2 インスタンスメタデータサービスのセキュリティに関するベストプラクティス](#)

関連する例:

- [ラボ: ウェブアプリケーションファイアウォールの自動デプロイ](#)
- [ラボ: EC2 ウェブアプリケーションの自動デプロイ](#)

SEC06-BP05 ユーザーがリモートからアクションを実行できるようにする

インタラクティブアクセスの機能を排除すると、人為的ミスリスクが軽減され、設定や管理が手動で行われる可能性が低くなります。たとえば、直接アクセスや踏み台ホスト経由のアクセスを許可

する代わりに、[infrastructure-as-code](#)を使って Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスをデプロイし、次に AWS Systems Manager などのツールを使って Amazon EC2 を管理します。AWS Systems Manager は、[オートメーション ワークフロー](#)、[io1 ドキュメント](#) (プレイブック)、[Run Command](#)などの機能を使用して、さまざまなメンテナンスおよびデプロイタスクを自動化できます。AWS CloudFormation スタックは、パイプラインから構築され、AWS Management Console や API を直接使用することなく、インフラストラクチャのデプロイおよび管理タスクを自動化できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- コンソールアクセスを置き換える: インスタンスへのコンソールアクセス (SSH または RDP) を AWS Systems Manager Run Command に置き換えて、管理タスクを自動化します。
- [AWS Systems Manager Run Command](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Systems Manager](#)
- [AWS Systems Manager Run Command](#)
- [Replacing a Bastion Host with Amazon EC2 Systems Manager](#)
- [Security Overview of AWS Lambda](#)

関連動画:

- [Running high-security workloads on Amazon EKS](#)
- [サーバーレスおよびコンテナサービスを保護する](#)
- [Security best practices for the Amazon EC2 instance metadata service](#)

関連する例:

- [Lab: Automated Deployment of Web Application Firewall](#)

SEC06-BP06 ソフトウェアの整合性を検証する

ワークロードで使用するソフトウェア、コード、ライブラリが信頼できるソースからのものであり、改ざんされていないことを検証するメカニズム (コード署名など) を実装します。たとえば、バイナリとスクリプトのコード署名証明書を検証して作成者を確認し、作成者が作成してから改ざんされていないことを確認する必要があります。[AWS Signer](#) は、署名証明書や パブリックキー、プライベートキーを含むコード署名のライフサイクルを一元管理することで、お客様のコードの信頼性と完全性を確保することができます。コード署名のための高度なパターンとベストプラクティスは、以下で学ぶことができます: [AWS Lambda](#)。さらに、ダウンロードするソフトウェアのチェックサムをプロバイダーからのチェックサムと比較し、改ざんされていないことを確認できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- メカニズムを検証する: コード署名は、ソフトウェアの整合性を検証するために使用できるメカニズムの 1 つです。
 - [NIST: Security Considerations for Code Signing \(コード署名の考慮事項\)](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Signer](#)
- [New – Code Signing, a Trust and Integrity Control for AWS Lambda \(New – コード署名、AWS Lambda の信頼性および整合性のコントロール\)](#)

データ保護

質問

- [SEC 7.どのようにデータを分類していますか?](#)
- [SEC 8.保管中のデータをどのように保護していますか?](#)
- [SEC 9.転送中のデータをどのように保護していますか?](#)

SEC 7.どのようにデータを分類していますか？

分類方法を確立すると、重要度と機密性に基づいてデータをカテゴリ別に分類して、各カテゴリに適した保護と保持方法でデータを管理できるようになります。

ベストプラクティス

- [SEC07-BP01 ワークロード内のデータを特定する](#)
- [SEC07-BP02 データ保護コントロールを定義する](#)
- [SEC07-BP03 識別および分類を自動化する](#)
- [SEC07-BP04 データのライフサイクル管理を定義する](#)

SEC07-BP01 ワークロード内のデータを特定する

ワークロードが処理するデータの型と分類、関連するビジネスプロセス、データの保管場所、データ所有者を理解することは非常に重要です。また、ワークロードに適用する法的要件やコンプライアンス要件、そしてどのようなデータコントロールを適用すべきなのかを理解する必要があります。データの特定は、データ分類作業の最初のステップです。

このベストプラクティスを活用するメリット:

データ分類により、ワークロード所有者は、機密データを保存する場所を特定し、そのデータへのアクセス方法や共有方法を決定できます。

データ分類は、次の質問への回答となります:

- どのようなタイプのデータを持っていますか？

次のようなデータが考えられます:

- 企業秘密、特許、または契約合意などの知的財産 (IP)。
- 個人と結びついた医療履歴情報を含む医療記録などの、保護対象医療情報 (PHI)。
- 氏名、住所、生年月日、国民 ID または登録番号などの個人を特定できる情報 (PII)。
- 会員番号 (PAN)、カード会員名、有効期限、サービスコード番号などクレジットカードのデータ。
- 機密性の高いデータはどこに保存しますか？
- データにアクセス、変更、削除できる人は誰ですか？
- データの誤った取扱いを防ぐためには、ユーザーのアクセス許可を把握することが不可欠です。
- 作成、読み取り、更新、削除 (CRUD) 操作を実行できるのは誰ですか？

- 誰がデータに対するアクセス許可を管理できるかを理解することにより、アクセス許可が昇格する可能性を考慮します。
- データが意図せずに開示されたり、変更または削除された場合、ビジネスに対してどのような影響が生じますか？
- データが変更、削除、または誤って開示された場合のリスク結果を理解します。

これらの質問に対する回答を把握することにより、次のようなアクションを取ることができます。

- 機密データの範囲 (機密データの場所の数など) を縮小し、機密データへのアクセスを承認済みユーザーのみに限定します。
- 暗号化、データ紛失防止、およびアイデンティティやアクセス管理など、適切なデータ保護メカニズムとテクニックを実装できるよう、さまざまなデータ型について理解を深めます。
- データの正しいコントロール目的を提供することにより、コストを最適化します。
- データの型や量、機密性の異なるデータをどのように隔離しているかなど、規制当局や監査人からの質問に自信を持って答えることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

データ分類は、データの機密性を識別する行為です。タグ付けを行って、データを簡単に検索し、追跡できるようにすることもあります。また、データ分類を行うと、データの重複を減らし、ストレージやバックアップのコストを削減すると同時に、検索プロセスを高速化できます。

Amazon Macie などのサービスを使用して、機密データの検出と分類両方を大規模に自動化します。Amazon EventBridge や AWS Config など他のサービスは、暗号化されていない Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) バケットや Amazon EC2 EBS ボリュームまたはタグが付いていないデータリソースなどのデータセキュリティの問題に対する修復を自動化するために使用できます。AWS サービス統合の完全なリストについては、「[EventBridge ドキュメント](#)」を参照してください。

[顧客のメール、サポートチケット、製品レビュー、およびソーシャルメディアなどの構造化されていないデータで PII を検出する](#)ことは、[Amazon Comprehend](#) を使うことにより実現します。これは、機械学習 (ML) を用いて構造化されていないテキストで人、場所、感情、話題などのインサイトや関係性を見つけ出す自然言語処理 (NLP) サービスです。データ識別に役立つ AWS サービスのリストについては、「[AWS サービスを使って PHI と PII データを検出する一般的テクニック](#)」を参照してください。

データ分類と保護をサポートするもう 1 つの方法は、[AWS リソースのタグ付け](#)です。タグ付けを行うと、リソースの管理、特定、整理、検索、およびフィルタリングに使用できる AWS リソースにメタデータを割り当てることができます。

場合によっては、特定のワークロードやサービスが既知のデータ分類のプロセスまたは伝送を保存することが期待されている場合など、リソース全体 (S3 バケットなど) にタグを付けるよう選択することがあります。

適切な場合、管理業務とセキュリティメンテナンスを行いやすくするため、個別のオブジェクトではなく S3 バケットにタグ付けをすることもできます。

実装手順

Amazon S3 内の機密データを検出する:

1. 開始する前に、Amazon Macie コンソールと API オペレーションにアクセスするための適切なアクセス権限があることを確認してください。さらに詳しい情報については、「[Amazon Macie の開始方法](#)」を参照してください。
2. Amazon Macie を使用して、機密データが [Amazon S3 内にある場合は自動化されたデータ検出を実行します](#)。
 - [Amazon Macie の開始方法](#) ガイドを使って、機密データ検出結果のリポジトリを設定し、機密データの検出ジョブを作成します。
 - [How to use Amazon Macie to preview sensitive data in S3 buckets](#) (Amazon Macie を使って、S3 バケットで機密データをプレビューする方法)

デフォルトでは、Macie が、自動化された機密データの検出に推奨されるマネージドデータ識別子のセットを使用して、オブジェクトを分析します。分析は、アカウントまたは組織に対して自動化された機密データ検出を実行する際に Macie が特定のマネージドデータ識別子、カスタムデータ識別子、許可リストを使うように設定することにより、カスタマイズすることができます。特定のバケット (たとえば、通常 AWS ログデータを保存する S3 バケットなど) を除外することにより、分析の対象範囲を調整できます。

3. 自動化された機密データ検出を設定するには、「[Performing automated sensitive data discovery with Amazon Macie](#)」 (Amazon Macie を使って自動化された機密データ検出を実行する) を参照してください。
4. また、[Automated Data Discovery for Amazon Macie](#) (Amazon Macie の自動化されたデータ検出) も検討してください。

Amazon RDS 内の機密データを検出する:

[Amazon Relational Database Service \(Amazon RDS\)](#) データベース内のデータ検出の詳細については、「[Enabling data classification for Amazon RDS database with Macie](#)」(Macie で Amazon RDS データベースのデータ分類を有効化する) を参照してください。

DynamoDB 内の機密データを検出する:

- [Detecting sensitive data in DynamoDB with Macie](#) (Macie を使って DynamoDB 内で機密データを検出する) では、Amazon Macie を使って、Amazon S3 にエクスポートしてスキャンすることで、[Amazon DynamoDB](#) テーブル内で機密データを検出する方法を説明しています。

AWS パートナーのソリューション

- 広範囲の AWS Partner Network の使用を検討してください。AWS パートナーには、AWS サービスと直接統合する広範囲のツールとコンプライアンスフレームワークがあります。パートナーは、組織のニーズを満たすのに役立つカスタマイズされたガバナンスとコンプライアンスのソリューションを提供します。
- データ分類におけるカスタマイズされたソリューションについては、「[Data governance in the age of regulation and compliance requirements](#)」(規制およびコンプライアンス要件時代のデータガバナンス) を参照してください。

AWS Organizations を使用してポリシーを作成およびデプロイすることにより、組織が採用するタグ付け標準を自動的に適用できます。タグポリシーを使用すると、有効なキー名と各キーに対して有効な値を指定できます。モニタリングのみの選択も可能で、既存のタグを評価し、クリーンアップする機会を提供します。タグが選択した標準を満たすと、タグポリシーで適用をオンにして、非標準のタグが作成されるのを防ぐことができます。詳細については、[Securing resource tags used for authorization using a service control policy in AWS Organizations](#) (AWS Organizations のサービスコントロールポリシーを使用して、認可に使用するリソースタグを保護する) および [preventing tags from being modified except by authorized principals](#) (タグを許可されたプリンシパル以外が変更できないようにする) のサンプルポリシーを参照してください。

- [AWS Organizations](#) でタグポリシーの使用を開始するには、より高度なタグポリシーに移行する前に、「[Getting started with tag policies](#)」(タグポリシーの開始方法) を参照してください。組織単位(OU) または組織全体に拡大する前に、単純なタグポリシーを単一のアカウントにアタッチした場合の効果を理解することにより、タグポリシーの遵守を適用する前にタグポリシーの効果を確認することができます。[Getting started with tag policies](#) (タグポリシーの開始方法) には、より高度なポリシー関連タスクの実行方法へのリンクが記載されています。

- データ分類をサポートする他の [AWS サービスおよび機能](#) を評価することを検討してください。これらは、[データ分類](#) ホワイトペーパーに列挙されています。

リソース

関連するドキュメント:

- [Getting started with Amazon Macie](#) (Amazon SQS の開始方法)
- [Automated data discovery with Amazon Macie](#) (Amazon Macie を使用した自動データ検出)
- [Getting started with tag policies](#) (タグポリシーの開始方法)
- [Detecting PII entities](#) (PI エンティティの検出)

関連ブログ:

- [How to use Amazon Macie to preview sensitive data in S3 buckets](#) (Amazon Macie を使って、S3 バケットで機密データをプレビューする方法)
- [Performing automated sensitive data discovery with Amazon Macie](#) (Amazon Macie を使って自動化された機密データ検出を実行する)
- [Common techniques to detect PHI and PII data using AWS Services](#) (AWS のサービスを使って PHI と PII データを検出する一般的なテクニック)
- [Detecting and redacting PII using Amazon Comprehend](#) (Amazon Comprehend を使用した PII の検出と再編集)
- [Securing resource tags used for authorization using a service control policy in AWS Organizations](#) (AWS Organizations のサービスコントロールポリシーを使用して、認可に使用するリソースタグを保護する)
- [Enabling data classification for Amazon RDS database with Macie](#) (Macie で Amazon RDS データベースのデータ分類を可能にする)
- [Detecting sensitive data in DynamoDB with Macie](#) (Macie を使った DynamoDB の機密データの検出)
-

関連動画:

- [Event-driven data security using Amazon Macie](#) (Amazon Macie を使用したイベント駆動型データセキュリティ)

- [Amazon Macie for data protection and governance](#) (データ保護とガバナンスのための Amazon Macie)
- [Fine-tune sensitive data findings with allow lists](#) (許可リストで機密データ検出を微調整する)

SEC07-BP02 データ保護コントロールを定義する

分類レベルに従ってデータを保護します。たとえば、関連するレコメンデーションを使用してパブリックとして分類されたデータを保護すると同時に、追加のコントロールで機密データを保護します。

リソースタグ、機密性ごと (および注意事項、エンクレープ、関心のあるコミュニティごと) の個別の AWS アカウント、IAM ポリシー、AWS Organizations SCP、AWS Key Management Service (AWS KMS)、AWS CloudHSM を使用することで、暗号化によるデータ分類と保護のポリシーを定義および実装できます。たとえば、非常に重要なデータを含む S3 バケット、または、秘密データを処理する Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスを含むプロジェクトがある場合、それらに #Project=ABC# を付けることができます。直属のチームのみがこのプロジェクトコードの意味を知っていて、属性ベースのアクセス統制手段を使用する方法を提供します。キーポリシーと許可を使用して AWS KMS 暗号化キーへのアクセスレベルを定義し、安全なメカニズムを通じて適切なサービスだけが機密コンテンツにアクセスできるようにします。タグに基づいて承認決定を判断する場合、AWS Organizations 内のタグポリシーを使用して、タグの許可が適切に定義されていることを確認する必要があります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- データの識別および分類スキーマを定義する: データの識別と分類は、保存するデータの潜在的な影響とタイプ、およびデータにアクセスできるユーザーを評価するために実行されます。
 - [AWS ドキュメント](#)
- 利用可能な AWS のコントロールを確認する: 使用しようとしているか、使用を計画している AWS サービスについて、セキュリティコントロールを確認します。多くのサービスには、ドキュメントにセキュリティセクションがあります。
 - [AWS ドキュメント](#)
- AWS コンプライアンスリソースを特定する: 支援のために使用できる AWS のリソースを特定します。
 - <https://aws.amazon.com/compliance/>

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ドキュメント](#)
- [データ分類に関するホワイトペーパー](#)
- [Amazon Macie の開始方法](#)
- [欠落テキスト](#)

関連動画:

- [Introducing the New Amazon Macie](#)

SEC07-BP03 識別および分類を自動化する

データの識別と分類を自動化すると、適切な統制を実装するのに役立ちます。人が直接アクセスするよりも自動化した方が、人為的ミスや開示リスクは小さくなります。など、[Amazon Macie](#)などの、機械学習を使用して AWS の機密データを自動的に検出、分類、保護するツールの利用を評価する必要があります。Amazon Macie は個人識別情報 (PII) や知的財産などの機密データを 認識し、このデータへのアクセスや移動の状況を可視化するダッシュボードやアラートを提供します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) インベントリを使用する: Amazon S3 インベントリは、オブジェクトのレプリケーションと暗号化ステータスの監査とレポートに使用できるツールの1つです。
 - [Amazon S3 インベントリ](#)
- Amazon Macie を検討する: Amazon Macie は、機械学習を使用して Amazon S3 内に保存されているデータを自動的に検出、分類します。
 - [Amazon Macie](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon Macie](#)

- [Amazon S3 インベントリ](#)
- [データ分類に関するホワイトペーパー](#)
- [Amazon Macie の開始方法](#)

関連動画:

- [Introducing the New Amazon Macie \(新しい Amazon Macieの紹介\)](#)

SEC07-BP04 データのライフサイクル管理を定義する

定義されるライフサイクル戦略は、機密性レベル、また法的および組織の要件に基づいている必要があります。データを保持する期間、データ破壊プロセス、データアクセス管理、データ変換、データ共有などの側面を考慮する必要があります。データ分類方法を選択するときは、可用性とアクセスのバランスを取ります。また、各レベルにとって安全でありながら使いやすい方式を採用するために、複数レベルのアクセスと微妙な差異も実装する必要があります。常に多層防御方式を採用し、データおよびデータの変換、削除、コピーのメカニズムに人間がアクセスする機会を減らします。例えば、アプリケーション認証を厳格にし、遠距離操作を実行するために必要なアクセス許可をユーザーでなくアプリケーションに付与します。さらに、ユーザーが信頼できるネットワークパスからアクセスしていることを確認して、復号鍵へのアクセスを要求します。ユーザーにデータへの直接アクセス権を付与するのではなく、ダッシュボードや自動レポートなどのツールを使用して、データからの情報をユーザーに提供します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- データタイプを識別する: ワークロードに保存または処理するデータのタイプを特定します。そのデータは、テキスト、イメージ、バイナリデータベースなどが考えられます。

リソース

関連するドキュメント:

- [データ分類に関するホワイトペーパー](#)
- [Amazon Macie の開始方法](#)

関連動画:

- [新しい Amazon Macie の導入](#)

SEC 8.保管中のデータをどのように保護していますか？

複数のコントロールを実装して保管中のデータを保護し、不正アクセスや不正処理のリスクを低減します。

ベストプラクティス

- [SEC08-BP01 安全なキー管理を実装する](#)
- [SEC08-BP02 保管中に暗号化を適用する](#)
- [SEC08-BP03 保管時のデータの保護を自動化する](#)
- [SEC08-BP04 アクセスコントロールを適用する](#)
- [SEC08-BP05 人をデータから遠ざけるメカニズムを使用する](#)

SEC08-BP01 安全なキー管理を実装する

安全なキー管理には、ワークロード用に保管中のデータを保護するために必要な、キーマテリアルの保管、ローテーション、アクセス制御、監視が含まれます。

期待される成果: スケーラブルで反復可能な、自動化されたキー管理メカニズム。このメカニズムは、キーマテリアルへの最小特権アクセス権を強制する能力を提供し、キーの可用性、機密性、完全性の適切なバランスを実現できるものでなければなりません。キーへのアクセスは監視され、キーマテリアルは自動化されたプロセスでローテーションされる必要があります。キーの内容は、決して人的 ID にアクセス可能なものであってはなりません。

一般的なアンチパターン:

- 暗号化されていないキーマテリアルに人間がアクセスする。
- カスタム暗号化アルゴリズムを作成する。
- キーマテリアルへのアクセス許可の範囲が広すぎる。

このベストプラクティスを活用するメリット: ワークロード用の安全なキー管理メカニズムを確立することで、不正アクセスからコンテンツを保護することができます。さらに、データの暗号化を要求する規制要件の対象となる場合があります。効果的なキー管理ソリューションがあれば、それらの規制に合わせた技術的メカニズムを提供して、キーマテリアルを保護することができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

多くの規制要件やベストプラクティスには、基本的なセキュリティ制御として保管中のデータの暗号化が含まれています。この制御に準拠するには、ワークロードに、保管中のデータの暗号化に使用されるキーマテリアルを安全に保存および管理するメカニズムが必要です。

AWS は AWS Key Management Service (AWS KMS) を使用して AWS KMS キー用の高い耐久性と安全性を備えた冗長ストレージを提供します。 [AWS の多くのサービスがデータの暗号化に対応するため AWS KMS](#) と統合しています。AWS KMS は、FIPS 140-2 レベル 3 検証済みのハードウェアセキュリティモジュールを使用してキーを保護します。AWS KMS キーをプレーンテキストでエクスポートするメカニズムはありません。

マルチアカウント戦略を使用してワークロードをデプロイする場合、 [ベストプラクティス](#) として、AWS KMS キーを、そのキーを使用するワークロードと同じアカウントに保持することが考えられます。この分散型モデルでは、AWS KMS キーの管理責任はアプリケーションチームにあります。他のユースケースでは、組織は AWS KMS キーを一元管理されたアカウントに保存することもできます。この一元化された構造では、ワークロードアカウントが統合アカウントに保存されているキーにアクセスするために必要なクロスアカウントアクセスを可能にする追加のポリシーが必要ですが、単一のキーを複数の AWS アカウント で共有するユースケースにより適している可能性があります。

キーマテリアルを保管する場所にかかわらず、キーへのアクセスは [キーポリシーと IAM ポリシー](#) を使用して厳重に管理する必要があります。キーポリシーは、AWS KMS キーへのアクセスを制御する主な方法です。さらに、AWS KMS キーの付与によって、ユーザーに代わってデータを暗号化および復号する AWS のサービスへのアクセスを提供できます。時間を取り、 [AWS KMS キーへのアクセス制御に関するベストプラクティスを確認してください](#)。

暗号化キーの使用状況を監視して、異常なアクセスパターンを検出するのがベストプラクティスです。AWS マネージドキーと AWS KMS に保存されているカスターマネージドキーを使用して実行される操作は AWS CloudTrail でログインできるため、定期的に確認する必要があります。キー破壊イベントの監視には特に注意する必要があります。キーマテリアルの偶発的または悪意のある破壊を防ぐため、キー破壊イベントによってキーマテリアルがすぐに削除されることはありません。AWS KMS でキーを削除した場合に、デフォルトで 30 日間の [待機期間](#) が設けられおり、管理者はこれらのアクションを確認し、必要に応じてリクエストをロールバックする時間を確保できます。

AWS の多くのサービスはわかりやすい方法で AWS KMS を使用します。唯一必要なのは、AWS マネージドキーとカスターマネージドキーのどちらを使用するかを決定することです。ワークロー

ドでデータを暗号化または復号するために直接 AWS KMS を使用する必要がある場合は、データを保護するため [エンベロープ暗号化](#) を使用するのがベストプラクティスです。この [AWS Encryption SDK](#) は、アプリケーションにクライアント側の暗号化プリミティブを提供し、エンベロープ暗号化を実装して AWS KMS と統合することができます。

実装手順

1. キーに適切な [キー管理オプション](#) を決定します (AWS マネージドまたはカスターマネージド)。
 - 使いやすさを考慮して、AWS はほとんどのサービスにおいて AWS 所有キーと AWS マネージドキーを提供しています。これにより、キーマテリアルやキーポリシーを管理しなくても保管時の暗号化が可能になります。
 - カスターマネージドキーを使用する場合は、俊敏性、セキュリティ、データ主権、可用性の最適なバランスを実現するデフォルトのキーストアを検討してください。他のユースケースでは、[AWS CloudHSM](#) や [外部キーストア](#) でカスタムキーストアを使用する必要があるかもしれません。
2. ワークロードに使用しているサービスのリストを確認して、AWS KMS がサービスとどのように統合されているかを理解します。例えば、EC2 インスタンスは暗号化された EBS ボリュームを使用できます。これにより、そのボリュームから作成された Amazon EBS スナップショットもカスターマネージドキーを使用して暗号化されていることを確認し、暗号化されていないスナップショットデータが誤って開示されるのを防ぐことができます。
 - [AWS のサービスで AWS KMS を使用する方法](#)
 - AWS のサービスが提供する暗号化オプションの詳細については、サービスのユーザーガイドまたは開発者ガイドの「保管時の暗号化」トピックを参照してください。
3. AWS KMS の実装: AWS KMS を使用すると、キーの作成と管理が簡単になり、幅広い AWS のサービスやアプリケーションでの暗号化の使用を制御できます。
 - [開始方法: AWS Key Management Service \(AWS KMS\)](#)
 - AWS KMS キーのアクセス制御については、[ベストプラクティスを確認してください](#)。
4. AWS Encryption SDK の検討: アプリケーションがクライアント側でデータを暗号化する必要がある場合は、AWS KMS 統合済みの AWS Encryption SDK を使用してください。
 - [AWS Encryption SDK](#)
5. を [有効にし](#)、過度に広範な AWS KMS キーポリシーがないかどうかを自動的に確認し、通知を受け取るようにします。
6. Security Hub を [有効にし](#)、キーポリシーの設定ミス、削除予定のキー、自動ローテーションが有効になっていないキーがある場合に通知を受け取るようにします。

7. AWS KMS キーに適したログ記録レベルを決定します。AWS KMS への呼び出し (読み取り専用イベントを含む) はログに記録されるため、AWS KMS に関連する CloudTrail ログが膨大になる可能性があります。

- 組織によっては、AWS KMS のログ記録アクティビティを別の証跡に分けた方がよい場合があります。詳細については、AWS KMS デベロッパーガイドの [CloudTrail による AWS KMS API コールのログ記録](#) セクションを参照してください

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Key Management Service](#)
- [AWS 暗号化サービスとツール](#)
- [暗号化を使用して Amazon S3 データを保護する](#)
- [エンベロープ暗号化](#)
- [デジタル主権に関する誓約](#)
- [Demystifying AWS KMS key operations, bring your own key, custom key store, and ciphertext portability](#)
- [AWS Key Management Service 暗号化の詳細説明](#)

関連動画:

- [How Encryption Works in AWS](#)
- [Securing Your Block Storage on AWS](#)
- [AWS data protection: Using locks, keys, signatures, and certificates](#)

関連する例:

- [Implement advanced access control mechanisms using AWS KMS](#)

SEC08-BP02 保管中に暗号化を適用する

保管中のデータには暗号化の使用を適用する必要があります。暗号化は、不正なアクセスや偶発的な開示が発生した場合、機密性の高いデータの機密を保持します。

期待される成果: プライベートデータが保管中にデフォルトで暗号化される。暗号化を行うと、データの機密性を維持し、意図的または不注意によるデータの開示や流出に対する保護層を追加して強化できます。暗号化されたデータは、まずそれを解除しないと読み出すこともアクセスすることもできません。暗号化されずに保管されたデータは、インベントリに入れて制御する必要があります。

一般的なアンチパターン:

- デフォルトで暗号化する設定を使用しない。
- 複合キーに過度に寛容なアクセスを提供する。
- 暗号化および復号化キーの使用をモニタリングしない。
- データを暗号化せずに保管する。
- データの使用、タイプ、分類に関係なく、すべてのデータに同じ暗号化キーを使う。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

暗号化キーとワークロード内のデータ分類をマッピングします。このアプローチは、データに単一の暗号化キーまたは非常にわずかな暗号化キーを使用する場合、過度に寛容なアクセスから保護するのに役立ちます (「[\(ワークロード内のデータを特定する\)](#)」を参照してください)。

AWS Key Management Service (AWS KMS) は、多くの AWS サービスと統合し、保管中のデータを暗号化しやすくします。例えば、Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) では、新しいオブジェクトが自動的に暗号化されるように、バケットの[暗号化をデフォルト](#)で設定できます。AWS KMS を使用する際は、どの程度厳格にデータを制限すべきかを検討してください。デフォルトでサービス制御型の AWS KMS キーは、AWS がユーザーに変わって管理および使用します。基盤となる暗号化キーへのアクセスを細かく管理すべき機密データの場合、カスタマーマネージドキー (CMK) を検討してください。キーポリシーを使用することで、ローテーションやアクセス管理など、CMK を完全に制御できます。

さらに、[Amazon Elastic Compute Cloud \(Amazon EC2\)](#) および [Amazon S3](#) は、デフォルト暗号化を設定することにより、暗号化の適用をサポートしています。[AWS Config ルール](#) を使用して、[Amazon Elastic Block Store \(Amazon EBS\) ボリューム](#)、[Amazon Relational Database Service \(Amazon RDS\) インスタンス](#)、および [Amazon S3 バケット](#) などに対して暗号化を使用していることを自動的に確認します。

AWS はまた、クライアント側の暗号化も提供するため、クラウドにアップロードする前にデータを暗号化できます。AWS Encryption SDK は、[エンベロープ暗号化](#)を使ってデータを暗号化する方法を

提供します。ラッピングキーを提供すると、AWS Encryption SDK が暗号化する各データオブジェクトに対して固有のデータキーを生成します。マネージド単一テナントハードウェアセキュリティモジュール (HSM) が必要な場合は、AWS CloudHSM を検討します。AWS CloudHSM では、FIPS 140-2 レベル 3 検証済み HSM で暗号化キーを生成、インポート、管理できます。AWS CloudHSM のユースケースには、認証局 (CA) 発行用プライベートキーの保護、Oracle データベースに対する Transparent Database Encryption (TDE) の有効化などが挙げられます。AWS CloudHSM Client SDK は、データを AWS にアップロードする前に、AWS CloudHSM 内に保管されたキーを使って、クライアント側でデータを暗号化できるソフトウェアを提供します。Amazon DynamoDB Encryption Client ではまた、DynamoDB テーブルにアップロードする前のアイテムを暗号化および署名することもできます。

実装手順

- Amazon S3 に対して保管中に暗号化を適用する: [Amazon S3 バケットのデフォルト暗号化を実施します](#)。

新しい Amazon EBS ボリュームの[デフォルトの暗号化を設定する](#): 新しく作成したすべての Amazon EBS ボリュームを暗号化形式で作成することを指定します。AWS が提供するデフォルトキーを使用するか、作成したキーを使用するかを選択できます。

暗号化された Amazon Machine Image (AMI) を設定する: 暗号化を有効化して既存の AMI をコピーすると、自動的にルートボリュームとスナップショットが暗号化されます。

[Amazon RDS 暗号化を設定する](#): 暗号化オプションを使用して、保管中の Amazon RDS データベースクラスターとスナップショットに対して暗号化を設定します。

各データ分類に対する適切なプリンシパルへのアクセスを制限するポリシーを使って AWS KMS キーを作成および設定する: 例えば、本番環境データの暗号化のために AWS KMS キーを 1 つ、開発またはテストデータの暗号化のためにもう 1 つ作成します。他の AWS アカウントに対してキーアクセスを提供することもできます。開発環境と本番環境のアカウントは別にすることを検討してください。本番環境で開発アカウントのアーティファクトを復号化する必要がある場合、開発アーティファクトを暗号化するのに使用する CMK ポリシーを編集し、本番アカウントにアーティファクトを復号化する機能を付与できます。次に、本番環境が本番で使用するために復号化されたデータをインGESTできます。

追加の AWS サービスで暗号化を設定する: 他の AWS サービスを使用する場合は、サービスの暗号化オプションを決定するために、そのサービスの「[セキュリティドキュメント](#)」を参照してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Crypto Tools](#)
- [AWS ドキュメント](#)
- [AWS Encryption SDK](#)
- [AWS KMS Cryptographic Details Whitepaper](#) (AWS KMS 暗号化の詳細についてのホワイトペーパー)
- [AWS Key Management Service](#)
- [AWS cryptographic services and tools](#) (AWS 暗号化サービスとツール)
- [Amazon EBS Encryption](#) (Amazon EBS 暗号化)
- [Default encryption for Amazon EBS volumes](#) (Amazon EBS ボリュームのデフォルトの暗号化)
- [Encrypting Amazon RDS Resources](#) (Amazon RDS リソースの暗号化)
- [Amazon S3 バケットに対してデフォルトの暗号化を有効にするにはどうすればよいですか。](#)
- [暗号化を使用して Amazon S3 データを保護する](#)

関連動画:

- [How Encryption Works in AWS](#) (AWS の暗号化の仕組み)
- [Securing Your Block Storage on AWS](#) (AWS でブロックストレージをセキュリティ保護する)

SEC08-BP03 保管時のデータの保護を自動化する

自動化ツールを使用して保管中のデータの制御を継続的に検証し、強化します。例えば、すべてのストレージリソースが暗号化されていることを確認します。また、[すべての EBS ボリューム](#) が [AWS Config ルール](#)。 [AWS Security Hub](#) は、セキュリティ標準に対する自動チェック機能を通じて、いくつかの制御を検証することもできます。さらに AWS Config ルール は、自動的に [非準拠のリソースを修復できます](#)。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

保管中のデータ とは、ワークロードの任意の期間に永続的ストレージに保持されるすべてのデータを指します。たとえば、ブロックストレージ、オブジェクトストレージ、データベース、アーカイ

ブ、IoT デバイス、データが保持されているその他のストレージ媒体などがあります。暗号化と適切なアクセスコントロールが実装されている場合は、保管中のデータを保護することで不正アクセスのリスクを軽減できます。

保管中に暗号化を適用する: データを保存する唯一の方法は、暗号化を使用することだということを確実にする必要があります。AWS KMS は、保管中のすべてのデータをより簡単に暗号化できるように、多数の AWS のサービスとシームレスに統合します。例えば、Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) では、[デフォルトの暗号化を](#) バケットに設定して、すべての新しいオブジェクトが自動的に暗号化されるようにすることができます。さらに、[Amazon EC2](#) および [Amazon S3](#) は、デフォルト暗号化を設定することにより、暗号化の適用をサポートしています。専用のインフラストラクチャで [AWS マネージド Config ルール](#) を使用して、例えば次の項目に対して暗号化を使用していることを自動的に確認できます: [EBS ボリューム](#)、[Amazon ElastiCache](#)、[Amazon Relational Database Service \(Amazon RDS\) インスタンス](#)、および [Amazon S3 バケット](#)。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Crypto Tools](#)
- [AWS Encryption SDK](#)

関連動画:

- [AWS での暗号化のしくみ](#)
- [AWS でブロッックストレージを保護する](#)

SEC08-BP04 アクセスコントロールを適用する

保管中のデータを保護するには、分離やバージョニングなどのメカニズムを使ってアクセス制御を実施し、最小特権の原則を適用してください。データへパブリックアクセスが付与されるのを防止します。

期待される成果: 「知る必要」に基づき、認証されたユーザーのみがデータへアクセスできるようにします。定期的なバックアップとバージョニングでデータを保護し、意図しない、または不注意によるデータの改ざんや削除を防止します。重要なデータを他のデータから分離して、機密性とデータ整合性を保護します。

一般的なアンチパターン:

- 機密度要件と分類の異なるデータを一緒に保管する。
- 復号化キーに、過度に寛容なアクセス許可を使用する。
- データを不適切に分類する。
- 重要なデータの詳細なバックアップを保持しない。
- 本番データへの永続的なアクセスを提供する。
- データアクセスを監査することも、定期的にアクセス許可を審査することもしていない。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

アクセス (最小特権を使用)、分離、バージョニングなど、複数のコントロールによって保管中のデータを保護できます。データへのアクセスは、AWS CloudTrail などの探査メカニズムと、Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) アクセスログなどのサービスレベルログを使用して監査する必要があります。パブリックにアクセス可能なデータをインベントリし、時間の経過とともにパブリックで利用可能なデータ量の削減します。

Amazon S3 Glacier のボールドロックと Amazon S3 オブジェクトロックは、Amazon S3 のオブジェクトに対して必須のアクセス制御を提供します。ボールドポリシーがコンプライアンスオプションを使用してロックされると、ロックの有効期限が切れるまではルートユーザーでも変更できません。

実装手順

- アクセスコントロールを適用する: 暗号キーへのアクセスを含め、最小特権を用いたアクセスコントロールを適用します。
- さまざまな分類レベルに基づいてデータを分離する: データ分類レベルには異なる AWS アカウント を使用し、それらのアカウントの管理には [AWS Organizations](#) を使用します。
- AWS Key Management Service (AWS KMS) ポリシーをレビューする: [AWS KMS ポリシーで付与されるアクセス](#) のレベルを確認します。
- Amazon S3 バケットとオブジェクトアクセス許可をレビューする: S3 バケットのポリシーで付与されるアクセスのレベルを定期的に確認します。ベストプラクティスは、バケットを公開で読み取ったり書き込んだりできないようにすることです。 [AWS Config](#) を使用して公開されているバケットを検出し、Amazon CloudFront を使用して Amazon S3 からコンテンツを提供することを検討します。パブリックアクセスを許可してはならないバケットが、パブリックアクセスを防ぐように正しく構成されていることを確認します。デフォルトでは、すべての S3 バケットはプライベートであり、明示的にアクセスが許可されたユーザーのみがアクセスできます。

- [AWS IAM Access Analyzer を有効にする](#): IAM Access Analyzer は、Amazon S3 バケットを分析して、[S3 ポリシーが外部エンティティにアクセスを付与した時点で検出結果を生成します](#)。
- [Amazon S3 バージョニングとオブジェクトロック](#)を有効にします (該当する場合)。
- [Amazon S3 インベントリを使用する](#): Amazon S3 インベントリは、S3 オブジェクトのレプリケーションと暗号化ステータスの監査とレポートに使用できます。
- [Amazon EBS](#) および [AMI 共有](#) アクセス許可をレビューする: 共有アクセス許可は、イメージとボリュームをワークロード外の AWS アカウント に共有することを可能にします。
- [AWS Resource Access Manager](#) Shares を定期的にレビューして、リソースを共有し続けるかどうかを決定します。Resource Access Manager では、AWS Network Firewall ポリシー、Amazon Route 53 リゾルバールール、およびサブネットなど、Amazon VPC 内のリソースを共有できます。定期的に共有リソースを監査し、共有が不要になったリソースは共有を停止します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC03-BP01 アクセス要件を定義する](#)
- [SEC03-BP02 最小特権のアクセスを付与します](#)

関連するドキュメント:

- [AWS KMS Cryptographic Details Whitepaper](#) (AWS KMS 暗号化の詳細についてのホワイトペーパー)
- [Introduction to Managing Access Permissions to Your Amazon S3 Resources](#) (Amazon S3 リソースへのアクセス許可の管理の導入)
- [Overview of managing access to your AWS KMS resources](#) (AWS KMS リソースへのアクセス管理の概要)
- [AWS Config ルール](#)
- [Amazon S3 + Amazon CloudFront: A Match Made in the Cloud](#) (理想的な組み合わせ)
- [Using versioning](#) (バージョニングの使用)
- [Locking Objects Using Amazon S3 Object Lock](#) (Amazon S3 Object Lock を使ってオブジェクトをロックする)
- [Sharing an Amazon EBS Snapshot](#) (Amazon EBS スナップショットの共有)
- [共有 AMI](#)

- [Hosting a single-page application on Amazon S3](#) (Amazon S3 でのシングルページアプリケーションのホスティング)

関連動画:

- [Securing Your Block Storage on AWS](#) (AWS でブロックストレージをセキュリティ保護する)

SEC08-BP05 人をデータから遠ざけるメカニズムを使用する

通常の運用状況で、すべてのユーザーが機密データおよびシステムに直接アクセスできないようにします。たとえば、変更管理ワークフローを使用して、直接アクセスや踏み台ホストを許可する代わりに、ツールを使用して Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスを管理します。これは、タスクを実行する手順を含むオートメシヨンドキュメントを使用する [AWS Systems Manager Automation をトリガーして](#) を通じて [達成できます](#)。これらのドキュメントはソース管理に保存し、実行前にピアレビューを行い、シェルアクセスと比較してリスクを最小限に抑えるために徹底的にテストできます。ビジネスユーザーは、データストアに直接アクセスする代わりにダッシュボードを使用し、クエリを実行できます。CI/CD パイプラインを使用しない場合は、通常無効になっている特権アクセスメカニズムを適切に提供するために必要な制御とプロセスを決定します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- 人をデータから遠ざけるメカニズムを実装する: メカニズムには、QuickSight などのダッシュボードを使用して、直接クエリを実行する代わりにユーザーにデータを表示することが含まれます。
 - [QuickSight](#)
- 設定管理を自動化する: 設定管理サービスまたはツールを使用して、リモートでアクションを実行し、安全な設定を自動的に適用および検証します。踏み台ホストを使用したり、EC2 インスタンスに直接アクセスしたりすることを回避します。
 - [AWS Systems Manager](#)
 - [AWS CloudFormation](#)
 - [AWS の AWS CloudFormation テンプレートの CI/CD パイプライン](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS KMS 暗号化の詳細についてのホワイトペーパー](#)

関連動画:

- [How Encryption Works in AWS](#)
- [Securing Your Block Storage on AWS](#)

SEC 9. 転送中のデータをどのように保護していますか？

複数のコントロールを実装して、転送中のデータを保護し、不正アクセスや損失のリスクを軽減します。

ベストプラクティス

- [SEC09-BP01 安全な鍵および証明書管理を実装する](#)
- [SEC09-BP02 伝送中に暗号化を適用する](#)
- [SEC09-BP03 意図しないデータアクセスの検出を自動化する](#)
- [SEC09-BP04 ネットワーク通信を認証する:](#)

SEC09-BP01 安全な鍵および証明書管理を実装する

Transport Layer Security (TLS) 証明書は、ネットワーク通信を保護し、インターネットやプライベートネットワーク上のウェブサイト、リソース、ワークロードの ID を確立するために使用されます。

期待される成果: 公開鍵基盤 (PKI) で証明書をプロビジョニング、デプロイ、保存、更新できる、安全な証明書管理システム。安全な鍵と証明書の管理メカニズムは、証明書のプライベートキーの内容が漏洩するのを防ぎ、自動的に証明書の定期更新を行います。また、他のサービスと統合して、ワークロード内のマシンリソースに安全なネットワーク通信と ID を提供します。キーの内容は、決して人的 ID にアクセス可能なものであってはなりません。

一般的なアンチパターン:

- 証明書のデプロイまたは更新プロセス中に手動で手順を実行する。
- プライベート認証機関 (CA) を設計する際、CA 階層に十分な注意を払わない。
- 公共リソースに自己署名証明書を使用する。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 自動デプロイと自動更新により証明書管理を簡素化する
- TLS 証明書を使用して転送中のデータの暗号化を奨励する
- 認証機関による証明書アクションのセキュリティと可監査性を向上させる
- CA 階層のさまざまなレイヤーにおける管理業務を整理する

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

最新のワークロードでは、TLS などの PKI プロトコルを使用して暗号化されたネットワーク通信が広く利用されています。PKI 証明書の管理は複雑になる場合がありますが、証明書のプロビジョニング、デプロイ、更新を自動化することで、証明書管理に伴う手間を軽減できます。

AWS は、汎用 PKI 証明書を管理するための 2 つのサービス、[AWS Certificate Manager](#) および [AWS Private Certificate Authority \(AWS Private CA\)](#) を提供しています。ACM は、パブリックとプライベートの AWS ワークロードの両方で使用するための証明書のプロビジョニング、管理、およびデプロイに使用できる主要なサービスです。ACM は AWS Private CA を使用して証明書を発行し、[他の多くの AWS マネージドサービスと統合して](#)、ワークロード用の安全な TLS 証明書を提供します。

AWS Private CA では、独自のルート認証機関または下位認証機関を確立し、API を通じて TLS 証明書を発行できます。こうした種類の証明書は、TLS 接続のクライアント側で信頼チェーンを制御し管理するシナリオで使用できます。TLS ユースケースに加えて、AWS Private CA は、Kubernetes ポッドへの証明書の発行、Matter デバイス製品認証、コード署名、[およびカスタムテンプレートを使用した](#)その他のユースケースにも使用できます。また、[IAM Roles Anywhere](#) を使用して、プライベート CA によって署名された X.509 証明書が発行されたオンプレミスのワークロードに、一時的な IAM 認証情報を提供することもできます。

ACM と AWS Private CA に加えて、[AWS IoT Core](#) は、IoT デバイスへの PKI 証明書のプロビジョニング、管理、およびデプロイに特化したサポートを提供します。AWS IoT Core は、[公開鍵基盤に大規模に IoT デバイスをオンボーディングするための](#) 特殊なメカニズムを提供します。

プライベート CA 階層を確立する際の考慮事項

プライベート CA を確立する必要がある場合、特別な注意を払って事前に CA 階層を適切に設計しておくことが重要です。プライベート CA 階層を作成する場合は、CA 階層の各レベルを個別の AWS アカウント にデプロイすることがベストプラクティスです。この意図的な手順により、CA 階層内の各レベルへの外部からのアクセスが減り、CloudTrail ログデータ内の異常をより簡単に発見できるよ

うになります。また、いずれかのアカウントに不正アクセスがあった場合、アクセス範囲と影響が小さくなります。ルート CA はそれぞれ別のアカウントに保存し、1 件以上の中間 CA 証明書の発行にのみ使用すべきです。

次に、ルート CA のアカウントとは別のアカウントに 1 つ以上の中間 CA を作成し、エンドユーザー、デバイス、または他のワークロードに証明書を発行します。最後に、ルート CA から中間 CA に証明書を発行します。これにより、エンドユーザーまたはデバイスに証明書が発行されます。回復力の計画、クロスリージョンレプリケーション、組織全体での CA の共有など、CA デプロイの計画と CA 階層の設計の詳細については、[「Planning your AWS Private CA deployment」](#)を参照してください。

実装手順

1. ユースケースに必要な適切な AWS サービスを判断します。

- 多くのユースケースでは、AWS Certificate Manager を使用して、[既存の AWS パブリックキーインフラストラクチャを活用できます](#)。ACM は、ウェブサーバー、ロードバランサー、または一般的に信頼されている証明書を使うその他の用途に TLS 証明書をデプロイするために使用できます。
- 独自のプライベート認証機関階層を確立する必要がある場合や、[エクスポート可能な証明書へのアクセスが必要な場合は](#)、AWS Private CA を検討してください。[これにより、ACM を、AWS Private CA を使用するさまざまな種類のエンドエンティティ証明書の発行に使用できます](#)。
- 組み込み型モノのインターネット (IoT) デバイス向けに、証明書を大規模にプロビジョニングする必要があるユースケースについては、[AWS IoT Core](#)を検討してください。

2. 可能な限り、証明書の自動更新を実装してください。

- ACM が発行した証明書に [ACM マネージド型更新](#)と統合された AWS のマネージドサービスを使用します。

3. 認証機関を保有するアカウントへの

- アクセスを追跡するための [CloudTrail ログ](#) を有効にします。CloudTrail でログファイルの整合性検証を設定して、ログデータの信頼性を検証することを検討してください。
- プライベート CA が発行または取り消した [証明書を一覧表示する](#) 監査レポートを定期的に生成し、レビューします。これらのレポートは S3 バケットにエクスポートできます。
- プライベート CA をデプロイするときは、証明書失効リスト (CRL) を保存する S3 バケットも確立する必要があります。ワークロードの要件に基づいてこの S3 バケットを設定する場合のガイダンスについては、[「Planning a certificate revocation list \(CRL\)」](#)を参照してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC02-BP02 一時的な認証情報を使用する](#)
- [SEC08-BP01 安全なキー管理を実装する](#)
- [SEC09-BP04 ネットワーク通信を認証する:](#)

関連するドキュメント:

- [AWS でプライベート証明書インフラストラクチャをホストおよび管理する方法](#)
- [How to secure an enterprise scale ACM Private CA hierarchy for automotive and manufacturing](#)
- [Private CA best practices](#)
- [How to use AWS RAM to share your ACM Private CA cross-account](#)

関連動画:

- [Activating AWS Certificate Manager Private CA \(ワークショップ\)](#)

関連する例:

- [Private CA workshop](#)
- [IOT Device Management Workshop](#) (デバイスプロビジョニングを含む)

関連ツール:

- [Plugin to Kubernetes cert-manager to use AWS Private CA](#)

SEC09-BP02 伝送中に暗号化を適用する

組織的、法的、コンプライアンス要件を満たすための組織のポリシー、法的義務と標準に基づいて、定義された暗号化要件を適用します。機密データを仮想プライベートクラウド (VPC) の外部に送信する場合は、暗号化されたプロトコルのみを使用します。暗号化を行うと、データが信頼できないネットワークを伝送中も、データの機密性を保持できます。

期待される成果: すべてのデータは、安全な TLS プロトコルと暗号スイートを使用して伝送中に暗号化する必要があります。データへの不正なアクセスを軽減するためには、リソースとインターネッ

ト間のネットワークトラフィックを暗号化する必要があります。内部 AWS 環境内にのみあるネットワークトラフィックは、可能な場合に TLS を使って暗号化する必要があります。AWS 内部ネットワークはデフォルトで暗号化され、VPC 内のネットワークトラフィックは、トラフィック (Amazon EC2 インスタンス、Amazon ECS コンテナなど) を生成しているリソースに権限のない人がアクセスしない限り、なりすましや盗聴を行うことはできません IPsec 仮想プライベートネットワーク (VPN) を使ってネットワーク間のトラフィックを保護することを検討してください。

一般的なアンチパターン:

- 廃止されたバージョンの SSL、TLS、および暗号スイートコンポーネント (SSL v3.0、1024-bit RSA キー、および RC4 暗号) を使用する。
- パブリック向けリソースとの間で暗号化されていない (HTTP) トラフィックを許可する。
- X.509 証明書をモニタリングし、期限が切れる前に交換しない。
- TLS に自己署名 X.509 証明書を使用する。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS のサービスには、通信に TLS を使用し、AWS API との通信の際に伝送中データの暗号化を利用できる、HTTPS エンドポイントが用意されています。HTTP など安全でないプロトコルは、セキュリティグループを使用して VPC で監査およびブロックできます。HTTP リクエストは、Amazon CloudFront または [Application Load Balancer](#) で [HTTPS に自動的にリダイレクト](#) することもできます。コンピューティングリソースを完全に制御して、サービス全体に伝送中データの暗号化を実装できます。また、外部ネットワークまたは [AWS Direct Connect](#) からお使いの VPC に VPN で接続して、トラフィックの暗号化を促進できます。クライアントが AWS API に電話かける際に、最低でも TLS 1.2 を使用していることを確認してください。[AWS は、2023 年 6 月に TLS 1.0 と 1.1 の使用を廃止予定です](#)。特別な要件がある場合は、AWS Marketplace でサードパーティーのソリューションを入手できます。

実装手順

- 伝送中に暗号化を適用する: 暗号化の要件は、最新の標準とベストプラクティスに基づき、安全なプロトコルのみを許可する必要があります。たとえば、Application Load Balancer または Amazon EC2 インスタンスに対してのみ HTTPS プロトコルを許可するよう、セキュリティグループを設定します。
- エッジサービスで安全なプロトコルを設定する: [HTTPS を Amazon CloudFront](#) と設定して、自分のセキュリティ体制やユースケースに適した [セキュリティプロファイル](#) を使用します。

- [外部接続に VPN を使用する](#): ポイントツーポイント接続やネットワーク間接続を IPsec VPN で保護し、データのプライバシーと整合性の両方を提供することを検討してください。
- ロードバランサーで安全なプロトコルを設定する: リスナーに接続し、クライアントがサポートするなかで最強の暗号スイートを提供するセキュリティポリシーを選択します。 [Application Load Balancer に HTTPS リスナーを作成します。](#)
- Amazon Redshift で安全なプロトコルを設定する: クラスターで [Secure Socket Layer \(SSL\) または Transport Layer Security \(TLS\) 接続が必要となるよう設定します。](#)
- 安全なプロトコルを設定する: AWS サービスのドキュメントをレビューして、転送時の暗号化機能を決定します。
- Amazon S3 バケットにアップロードする際、安全なアクセスを設定する: Amazon S3 バケットポリシーコントロールを使用して、データに対して [安全なアクセスを適用](#)します。
- [AWS Certificate Manager](#)の使用を検討する: ACM では、AWS サービスで使用するためのパブリック TLS 証明書をプロビジョニング、管理、およびデプロイできます。
- プライベート PKI ニーズに対して [AWS Private Certificate Authority](#) の使用を検討する: AWS Private CA では、プライベート認証局 (CA) 階層を作成し、暗号化された TLS チャネルの作成に使用できるエンドエンティティ X.509 証明書を発行することができます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ドキュメント](#)
- [Using HTTPS with CloudFront](#) (CloudFront で HTTPS を使う)
- [Connect your VPC to remote networks using AWS Virtual Private Network](#) (AWS Virtual Private Network を使用して VPC をリモートネットワークに接続する)
- [Create an HTTPS listener for your Application Load Balancer](#) (アプリケーションロードバランサーの HTTPS リスナーを作成する)
- [チュートリアル: Amazon Linux 2 で SSL/TLS を設定する](#)
- [Using SSL/TLS to encrypt a connection to a DB instance \(SSL/TLS を使用した DB インスタンスへの接続の暗号化\)](#)
- [Configuring security options for connections](#) (接続のセキュリティオプションを設定する)

SEC09-BP03 意図しないデータアクセスの検出を自動化する

Amazon GuardDuty などのツールを使用して、疑わしい活動や定義された境界外にデータを移動させようとする試みを自動的に検出します。例えば、GuardDuty は Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) 読み取りアクティビティを検出できますが、それには [Exfiltration:S3/AnomalousBehavior](#) 調査結果を使用します。GuardDuty に加えて、ネットワークトラフィック情報をキャプチャする [Amazon VPC フローログ](#) を Amazon EventBridge とともに使用して、異常な接続 (成功と拒否の両方) の検出をトリガーできます。 [Amazon S3 Access Analyzer](#) は Amazon S3 バケット内で誰がどのデータにアクセス可能かを評価するのに役立ちます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 意図しないデータアクセスの検出を自動化する: ツールまたは検出メカニズムを使用し、定義された境界の外側にデータを移動する試みを自動的に検出します。例えば、認識できないホストにデータをコピーしているデータベースシステムを検出します。
 - [VPC フローログ](#)
- Amazon Macie を検討する: Amazon Macie は、機械学習とパターンマッチングを使用して AWS の機密データを検出および保護する、フルマネージドのデータセキュリティおよびデータプライバシーサービスです。
 - [Amazon Macie](#)

リソース

関連ドキュメント:

- [VPC フローログ](#)
- [Amazon Macie](#)

SEC09-BP04 ネットワーク通信を認証する:

Transport Layer Security (TLS) や IPsec など、認証をサポートするプロトコルを使用して、通信の ID を検証します。

サービス間、アプリケーション間、またはユーザーへの通信には常に、安全で認証済みのネットワークプロトコルを使用するようにワークロードを設計してください。認証と承認をサポートするネット

ワークプロトコルを使用すれば、ネットワークフローの制御を強化し、不正アクセスによる影響を軽減できます。

期待される成果: サービス間のデータプレーンとコントロールプレーンのトラフィックフローがワークロードで明確に定義されている。技術上可能な場合は必ず、認証および暗号化されたネットワークプロトコルをトラフィックフローが使用する。

一般的なアンチパターン:

- ワークロード内のトラフィックフローが暗号化されていない、または認証されていない。
- 複数のユーザーやエンティティで認証情報を再利用している。
- アクセス制御のメカニズムとしてネットワーク統制にばかり依存している。
- 業界標準の認証メカニズムに頼る代わりに、カスタムの認証メカニズムを作成する。
- VPC 内のサービスコンポーネントや他のリソース間のトラフィックフローが必要以上に許可されている。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 不正アクセスによる影響が及ぶ範囲をワークロードの一部に制限します。
- アシユアランスのレベルを上げ、認証済みのエンティティだけがアクションを実行するように徹底します。
- 導入予定のデータ転送インターフェイスを明確に定義し、実際に導入して、サービスの分離を強化します。
- リクエストのアトリビューションと、明確に定義された通信インターフェイスにより、モニタリング、ログ記録、インシデント対応を強化します。
- ネットワーク統制に認証と承認の統制を組み合わせ、ワークロードの多層防御を実現します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

ワークロードのネットワークトラフィックのパターンは、次の 2 つのカテゴリに分類できます。

- East-West トラフィックは、ワークロードを構成するサービス間のトラフィックフローを表します。
- North-South トラフィックは、ワークロードとコンシューマー間のトラフィックフローを表します。

一般的には North-South トラフィックを暗号化し、認証済みプロトコルを用いて East-West トラフィックを保護する例はあまり見られません。最近のセキュリティ対策では、ネットワークの設計だけで、2つのエンティティ間に信頼関係があるとは想定しないというのが通例となっています。2つのサービスが共通のネットワーク境界の中にある場合でも、サービス間の通信を暗号化、認証、承認することがベストプラクティスです。

一例として、AWS サービス API は [AWS Signature Version 4 \(Sigv4\)](#) 署名プロトコルを使用して、リクエストの発信元のネットワークに関係なく、呼び出し元を認証します。この認証を通じて AWS API はアクションの要求元の ID を確認することができ、その ID を承認決定のポリシーと組み合わせて、アクションを許可するかどうかを判断できます。

[Amazon VPC Lattice](#) や [Amazon API Gateway](#) などのサービスでは、同じ SigV4 署名プロトコルを使用して、独自のワークロードの East-West トラフィックに認証と承認を追加できます。AWS 環境の外のリソースが、SigV4 ベースの認証と承認を必要とするサービスと通信する必要がある場合は、その非 AWS リソースで [AWS Identity and Access Management \(IAM\) Roles Anywhere](#) を使用して、一時的な AWS 認証情報を取得できます。この認証情報を使用して、アクセス権の承認に SigV4 を使用するサービスへのリクエストに署名できます。

East-West トラフィックを認証するメカニズムとしては、TLS 相互認証 (mTLS) も一般的です。モノのインターネット (IoT)、ビジネス間 (B2B) アプリケーション、マイクロサービスの多くは、mTLS を採用しています。TLS 通信のクライアント側とサーバー側の両方が X.509 証明書を使用して、双方のアイデンティティを認証し合います。これらの証明書は AWS Private Certificate Authority (AWS Private CA) で発行できます。[Amazon API Gateway](#) や [AWS App Mesh](#) などのサービスを使用して、ワークロード間またはワークロード内の通信で mTLS 認証を行うことができます。mTLS は TLS 通信の両側に認証情報を提供しますが、承認のメカニズムは提供しません。

最後に、OAuth 2.0 と OpenID Connect (OIDC) の 2 つのプロトコルは、ユーザーがサービスへのアクセスを制御する際に一般的に使用されていますが、最近ではサービス間トラフィックでもよく利用されています。API Gateway の [JSON ウェブトークン \(JWT\) オーソライザー](#) を使用すると、OIDC または OAuth 2.0 の ID プロバイダーが発行した JWT を使用して、API ルートへのアクセスをワークロードで制限できます。OAuth2 のスコープを基本的な承認決定のソースとして使用できますが、依然として承認チェックをアプリケーション層に実装する必要があります。OAuth2 スコープ単体で複雑な承認ニーズに対応することはできません。

実装手順

- ワークロードのネットワークフローを定義および文書化する: 多層防御戦略を実装するためには、まず、ワークロードのトラフィックフローを定義します。

- ワークロードを構成するさまざまなサービス間でデータがどのように転送されるかを明確に定義したデータフロー図を作成します。これらのフローを認証済みのネットワークチャネルに実際に流していく前に、まずこの図を用意します。
- 開発段階とテスト段階でワークロードを計測して、ランタイム時のワークロードの動作がデータフロー図に正確に反映されていることを確認してください。
- データフロー図は、脅威モデリングを行う (「[SEC01-BP07 脅威モデルを使用して脅威を特定し、緩和策の優先順位を付ける](#)」を参照) ときにも役立ちます。
- ネットワーク統制を確立する: AWS の機能を使用して、データフローに応じたネットワーク統制を確立することを検討してください。ネットワーク境界は、それだけでは十分なセキュリティ統制にはなりませんが、ワークロードを保護する多層防御戦略の 1 層にはなります。
- [セキュリティグループ](#)を使用して、リソース間のデータフローを確立、定義、制限します。
- AWS サービスとサードパーティーの AWS PrivateLink 対応サービスの両方との通信に、[AWS PrivateLink](#) を使用することを検討してください。AWS PrivateLink インターフェイスエンドポイントを介して送信されるデータは、AWS ネットワークバックボーン内にとどまり、公開インターネットを経由しません。
- ワークロードのサービス全体に認証と承認を実装する: ワークロードのトラフィックフローを認証および暗号化するために最適な一連の AWS サービスを選択してください。
- [Amazon VPC Lattice](#) でサービス間通信のセキュリティを確保することを検討してください。VPC Lattice では、[SigV4 認証を認証ポリシーと組み合わせて](#)使用して、サービス間のアクセスを制御できます。
- mTLS を使用するサービス間通信では、[API Gateway](#) または [App Mesh](#) を検討してください。[AWS Private CA](#) を使用して、mTLS で使用する証明書を発行可能なプライベート CA 階層を確立できます。
- OAuth 2.0 または OIDC を使用するサービスと統合する場合は、[API Gateway で JWT オーソライザーを使用する](#)ことを検討してください。
- ワークロードと IoT デバイス間の通信については、[AWS IoT Core](#) を検討してください。IoT Core は、ネットワークトラフィックの暗号化と認証のオプションをいくつか提供します。
- 不正アクセスを監視する: 意図しない通信チャネル、保護されたリソースにアクセスしようとする非承認のプリンシパル、その他の不適切なアクセスパターンを継続的に監視します。
- サービスへのアクセスの管理に VPC Lattice を使用する場合は、[VPC Lattice アクセスログ](#)を有効にし、監視することを検討してください。これらのアクセスログには、リクエスト元のエンティティに関する情報、ソースとターゲットの VPC などのネットワーク情報、リクエストのメタデータが記録されています。

- [VPC フローログ](#)を有効にして、ネットワークフローのメタデータをキャプチャし、異常がないか定期的に確認することを検討してください。
- セキュリティインシデントの計画、シミュレーション、対応に関する詳細なガイダンスについては、「[AWS セキュリティインシデント対応ガイド](#)」および「AWS Well-Architected フレームワーク」の「セキュリティの柱」の「[インシデント対応](#)」セクションを参照してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC03-BP07 パブリックおよびクロスアカウントアクセスの分析](#)
- [SEC02-BP02 一時的な認証情報を使用する](#)
- [SEC01-BP07 脅威モデルを使用して脅威を特定し、緩和策の優先順位を付ける](#)

関連するドキュメント:

- [Evaluating access control methods to secure Amazon API Gateway APIs](#)
- [REST API の相互 TLS 認証の設定](#)
- [How to secure API Gateway HTTP endpoints with JWT authorizer](#)
- [AWS IoT Core 認証情報プロバイダーを使用して、AWS サービスへの直接呼び出しを認証](#)
- [AWS セキュリティインシデント対応ガイド](#)

関連動画:

- [AWS re:invent 2022: Introducing VPC Lattice](#)
- [AWS re:invent 2020: Serverless API authentication for HTTP APIs on AWS](#)

関連する例:

- [Amazon VPC Lattice Workshop](#)
- [Zero-Trust Episode 1 – The Phantom Service Perimeter workshop](#)

インシデント対応

質問

- [SEC 10.インシデントの予測、対応、復旧はどのように行いますか？](#)

SEC 10.インシデントの予測、対応、復旧はどのように行いますか？

成熟した予防的、発見的統制が実装されていても、組織はセキュリティインシデントの潜在的な影響に対応し、影響を緩和するメカニズムを実装する必要があります。準備することで、インシデントの際にチームが効果的に動作し、問題を切り分け、封じ込め、フォレンジックを実行し、運用を既知の正常な状態に復元する能力に強く影響します。セキュリティインシデントが起こる前にツールとアクセス権を整備し、ゲームデー (実践訓練) を通じてインシデント対応を定期的の実施しておけば、ビジネスの中断を最小限に抑えながら復旧することができます。

ベストプラクティス

- [SEC10-BP01 重要な人員と外部リソースを特定する:](#)
- [SEC10-BP02 インシデント管理計画を作成する](#)
- [SEC10-BP03 フォレンジック機能を備える:](#)
- [SEC10-BP04 セキュリティインシデント対応プレイブックを作成し、テストする](#)
- [SEC10-BP05 アクセスを事前プロビジョニングする](#)
- [SEC10-BP06 ツールを事前デプロイする](#)
- [SEC10-BP07 シミュレーション行う](#)
- [SEC10-BP08 インシデントから学ぶためのフレームワークを確立する](#)

SEC10-BP01 重要な人員と外部リソースを特定する:

組織がインシデントに対応するのに役立てるため、社内外の担当者、リソース、法的義務を特定します。

クラウド上でのインシデントレスポンスへのアプローチを他のチーム (顧問弁護士、経営陣、ビジネスステークホルダー、AWS サポートサービスなど) と連携して定義する場合、重要な人物、ステークホルダー、関連する担当者を特定する必要があります。依存性を減らし、応答時間を短縮するために、チームや専門のセキュリティチーム、応答者が利用するサービスについて教育を受け、実践的な演習をする機会を持つようにしてください。

対応能力を強化するために、外部の専門知識および異なる視点を備えた社外の AWS セキュリティパートナーを探しておくことをお勧めします。信頼できるセキュリティパートナーは、馴染みのない潜在的なリスクや脅威を特定するのに役立ちます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- 組織内の主要な人員を特定する: インシデント対応と復旧に必要な組織内の人員の連絡先リストを保持します。
- 外部パートナーを特定する: 必要に応じて、インシデント対応と復旧を支援できる外部パートナーと連携します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Incident Response Guide \(AWS インシデント対応ガイド\)](#)

関連動画:

- [AWS 環境のセキュリティインシデントの準備と対応](#)

関連する例:

SEC10-BP02 インシデント管理計画を作成する

インシデント対応のために最初に作成する文書は、インシデント対応計画です。インシデント対応計画は、インシデント対応プログラムと戦略の基礎となるように設計されています。

このベストプラクティスを活用するメリット: インシデント対応のプロセスを熟考し、明確に定義することは、インシデント対応プログラムを成功させ、拡張性を持たせるための鍵となります。セキュリティイベントが発生した場合、明確な手順とワークフローがあれば、タイムリーに対応できます。既にインシデント対応プロセスがある場合もあります。現在の状態にかかわらず、インシデント対応プロセスを定期的に更新、反復、テストすることが重要です。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

インシデント管理計画は、セキュリティインシデントの潜在的な影響への対応、復旧、軽減に不可欠です。インシデント管理計画は、セキュリティインシデントをタイムリーに特定し、修復、対応するための体系的なプロセスです。

クラウドには、オンプレミス環境と同じオペレーション上のルールと要件があります。インシデント管理計画を作成する際は、ビジネス成果とコンプライアンス要件と最も合致する対応および復旧

戦略を組み込むことが重要です。例えば、米国の FedRAMP 準拠のワークロードを AWS で運用している場合は、[『NIST SP 800-61 Computer Security Handling Guide』](#)を遵守することが役に立ちます。同様に、ヨーロッパの個人を特定できる情報 (PII) データを含むワークロードを運用している場合は、[EU 一般データ保護規則 \(GDPR\)](#) で義務付けられているようにデータレジデンシー関連の問題に対してどのように防御、対応するかといったシナリオを考慮します。

AWS のワークロードについてインシデント管理計画を策定する際は、[AWS 責任共有モデル](#) から始め、インシデント対応に向けた多層防御アプローチを構築することを目指します。このモデルでは、AWS はクラウドのセキュリティを管理します。クラウド内のセキュリティについてはお客様の責任です。つまり、お客様はコントロールを保持するとともに、実装しようとするセキュリティコントロールに責任を持つということです。『[AWS Security Incident Response Guide](#)』([AWS セキュリティインシデント対応ガイド](#)) には、クラウド中心のインシデント管理計画を策定するための重要なコンセプトと基本的なガイダンスが記載されています。

効果的なインシデント管理計画は、クラウド運用の目標に沿って継続的に繰り返し、最新の状態に保つ必要があります。インシデント管理計画を作成して進化させるにあたり、以下に記載の実装計画を使用することを検討してください。

実装手順

役割と責任の定義

セキュリティイベントに対処するためには、組織横断的な規律と行動力が必要です。組織内には、人事 (HR)、経営陣、法務部など、インシデント発生時に責任、説明責任、相談、情報提供の役割を持つ担当者が多くいるはずですが、これらの役割と責任、および第三者が関与する必要があるかどうかを検討してください。多くの地域には、義務や禁止事項を規定する現地の法律があることに注意してください。セキュリティ対応計画のために責任、説明責任、相談、情報提供 (RACI) チャートを作成するのはマニュアル的に思われるかもしれませんが、作成することで、迅速かつ直接的なコミュニケーションを促進し、イベントのさまざまな段階のリーダーシップを明確に説明できます。

インシデントが発生した場合、影響の測定に役立つ情報や背景を提供できる対象分野のエキスパート (SME) である、影響を受けるアプリケーションやリソースの所有者と開発者を巻き込むことが重要です。インシデント対応について開発者やアプリケーション所有者の専門知識に頼る際は、事前にやり取りを行い、関係を構築してください。アプリケーション所有者や SME (クラウド管理者やエンジニアなど) は、不慣れまたは複雑な環境、対応者がアクセスできない状況下で対応することが必要な場合もあります。

最後に、信頼できるパートナーは、さらなる専門知識や価値のある調査を提供できるため、調査や対応に関与する可能性があります。自分のチームにこれらのスキルがない場合は、外部の人材に支援を依頼するということも検討できます。

AWS 対応チームとサポートを理解する

- AWS サポート

- [サポート](#) には、AWS ソリューションの成功と運用上の健全性をサポートするツールや専門知識を利用できるさまざまなプランが用意されています。AWS 環境の計画、導入、最適化に役立つテクニカルサポートや、より多くのリソースが必要な場合は、AWS ユースケースに最適なサポートプランを選択できます。
- お客様 [の](#) AWS リソースに影響を与える問題についてのサポートを受けるには、AWS Management Console (サインインが必要) のサポートセンターが中心的な窓口になります。サポート へのアクセスは AWS Identity and Access Management によって制御されます。サポート 機能へのアクセスの詳細については、[Getting started with サポート](#) を参照してください。

- AWS カスタマーインシデント対応チーム (CIRT)

- AWS カスタマーインシデント対応チーム (CIRT) は、24 時間 365 日の体制で専門のグローバル AWS チームであり、[AWS 責任共有モデル](#) のカスタマーサイドでのアクティブなセキュリティイベント中にカスタマーをサポートします。
- AWS CIRT がお客様をサポートすると、AWS で発生しているセキュリティイベントの優先順位付けと復旧を支援します。AWS サービスログを使用して根本原因の分析を支援し、復旧のための推奨事項を提示します。また、将来のセキュリティイベントを回避するのに役立つセキュリティに関する推奨事項やベストプラクティスを提供することもできます。
- AWS のお客様は、AWS CIRT と [サポート ケースで連携できます](#)。

- DDoS 対応のサポート

- AWS オフアー [AWS Shield](#) は、AWS で実行中のウェブアプリケーションを保護するマネージドで分散型のサービス拒否 (DDoS) 保護サービスを提供します。Shield は、常時検出と自動インライン緩和により、アプリケーションのダウンタイムとレイテンシーを最小限に抑えることができるため、DDoS 保護のメリットを得るために サポート と連携する必要はありません。Shield のティアには、AWS Shield Standard および AWS Shield Advanced の 2 つのティアがあります。これら 2 つのティアの違いについては、[Shield 機能のドキュメントを参照してください](#)。

- AWS Managed Services (AMS)

- [AWS Managed Services \(AMS\)](#) は AWS インフラストラクチャ管理を継続的に提供するため、お客様はアプリケーションに集中できます。インフラストラクチャを維持するためのベストプラクティスを実行することで、AMS によって運用上のオーバーヘッドとリスクの軽減を支援します。AMS は、変更リクエスト、モニタリング、パッチ管理、セキュリティ、バックアップサービスなどの一般的なアクティビティを自動化し、インフラストラクチャをプロビジョニング、実行、サポートするためにライフサイクル全体にわたるサービスを利用できます。

- AMS は、一連のセキュリティ検出コントロールの展開に責任を持ち、24 時間 365 日、第一線でアラートに対応します。アラートが発生すると、AMS は標準的な自動プレイブックと手動プレイブックに従って、一貫した対応が行われていることを確認します。これらのプレイブックは、オンボーディング中に AMS のお客様と共有され、AMS との対応策を練り、調整することができます。

インシデント対応計画の策定

インシデント対応計画は、インシデント対応プログラムと戦略の基礎となるように設計されています。インシデント対応計画は正式な文書にする必要があります。インシデント対応計画には通常、次のセクションが含まれます。

- インシデント対応チームの概要: インシデント対応チームの目標と機能の概要を説明します。
- ロールと責任: インシデントに対応する利害関係者を一覧で表示し、インシデントが発生時のそれぞれの役割を詳しく説明します。
- コミュニケーション計画: 連絡先情報とインシデント発生時の連絡方法を詳しく説明します。
- バックアップの通信方法: インシデント時の通信のバックアップとして帯域外通信を行うことがベストプラクティスです。安全な帯域外通信チャネルを提供するアプリケーションの例は AWS Wickr です。
- インシデント対応の段階と取るべき措置: インシデント対応のフェーズ (検出、分析、根絶、封じ込め、復旧など) を列挙し、それらのフェーズで取るべき大まかなアクションも含めます。
- インシデントの重要度と優先順位の定義: インシデントの重大度を分類する方法、インシデントの優先順位付け方法、および重要度の定義がエスカレーション手順にどのように影響するかを詳しく説明します。

これらのセクションは、さまざまな規模や業界の企業で共通していますが、各組織のインシデント対応計画は異なります。組織に最適なインシデント対応計画を立てる必要があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC04 \(セキュリティイベントは、どのように検出して調査するのですか?\)](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Security Incident Response Guide \(AWS セキュリティインシデント対応ガイド\)](#)

- [NIST: Computer Security Incident Handling Guide](#)

SEC10-BP03 フォレンジック機能を備える:

セキュリティインシデントが発生する前に、セキュリティイベントの調査を支援するフォレンジック機能の整備を検討します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

AWS には、従来のオンプレミスフォレンジックの概念が適用されます。AWS クラウドでフォレンジック機能の構築を開始するための重要な情報については、[「Forensic investigation environment strategies in the AWS クラウド」](#)を参照してください。

フォレンジックのための環境と AWS アカウント構造が整ったら、次の 4 つのフェーズにわたってフォレンジックに適した方法論を効果的に実行するために必要なテクノロジーを定義します。

- 収集: AWS CloudTrail、AWS Config、VPC フローログ、ホストレベルのログなどの関連 AWS ログを収集します。可能であれば、影響を受けた AWS リソースのスナップショット、バックアップ、メモリダンプを収集します。
- 調査: 関連する情報を抽出して評価することにより、収集されたデータを検証します。
- 分析: 収集したデータを分析してインシデントを解明し、そこから結論を導き出します。
- レポート: 分析フェーズから得られた情報を報告します。

実装手順

フォレンジック環境を準備する

[AWS Organizations](#) では、AWS リソースの拡大とスケールに合わせて、AWS 環境を一元的に管理および運用できます。AWS 組織を利用することで、AWS アカウントを統合して 1 つのユニットとして管理できるようになります。組織単位 (OU) を使用してアカウントをグループ化し、1 つのユニットとして管理できます。

インシデント対応には、セキュリティ OU および フォレンジック OU を含むインシデント対応の機能をサポートする AWS アカウント構造があると便利です。セキュリティ OU 内には、次のアカウントが必要です。

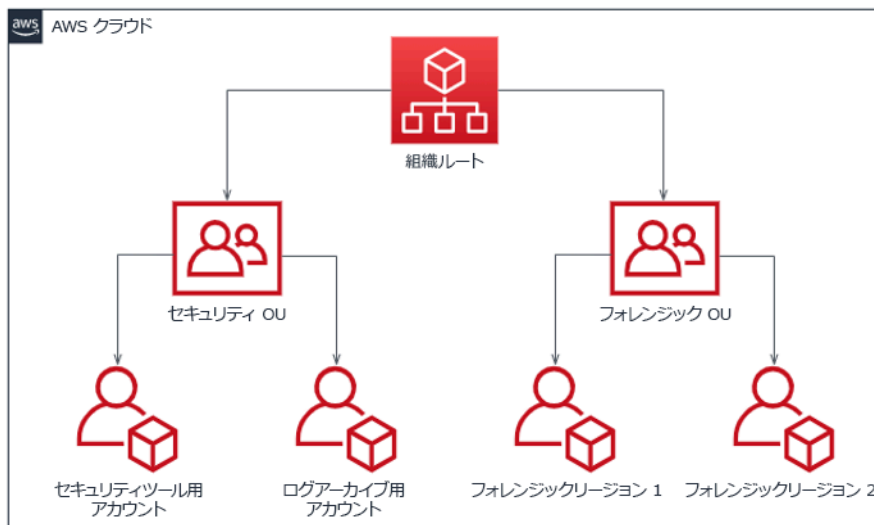
- ログアーカイブ: 限られたアクセス許可を持つログアーカイブ用の AWS アカウント にログを集約します。

- **セキュリティツール:** セキュリティサービスをセキュリティツール用の AWS アカウント に一元化します。このアカウントは、セキュリティサービスの委任管理者として機能します。

フォレンジック OU 内では、お客様のビジネスモデルと運用モデルに最適なフォレンジックアカウントに応じて、フォレンジック用に 1 つのアカウントを実装するか、事業を展開するリージョンごとにアカウントを実装できます。リージョンごとにフォレンジックアカウントを作成すると、そのリージョン外での AWS リソースの作成をブロックし、リソースが意図しないリージョンにコピーされるリスクを低減できます。例えば、US East (N. Virginia) Region (us-east-1) および US West (Oregon) (us-west-2) のみで運用する場合、フォレンジック OU には 2 つのアカウントがあります。1 つは us-east-1 で、もう 1 つは us-west-2 です。

複数のリージョンのフォレンジック AWS アカウントを作成できます。そのアカウントに AWS リソースをコピーする場合は、データ主権に関する要件に準拠しているか注意する必要があります。新しいアカウントのプロビジョニングには時間がかかるため、インシデントのかなり前にフォレンジックアカウントを作成して実装し、対応担当者が効果的に対応できるように準備しておくことが重要です。

次の図は、リージョンごとのフォレンジックアカウントを持つフォレンジック OU を含むアカウント構造の例を示しています。



インシデント対応のためのリージョンごとのアカウント構造

バックアップとスナップショットをキャプチャする

主要なシステムとデータベースのバックアップをセットアップすることは、セキュリティインシデントからの回復とフォレンジックのために重要です。バックアップを作成しておけば、システムを

以前の安全な状態に復元できます。AWS では、さまざまなリソースのスナップショットを作成できます。スナップショットでは、こうしたリソースのポイントインタイムバックアップを作成できます。バックアップや復旧をサポートできる AWS のサービスは数多くあります。これらのサービス、バックアップと復旧のアプローチの詳細については、[「バックアップと復旧についての規範ガイド」](#) および [「Use backups to recover from security incidents」](#) を参照してください。

特にランサムウェアのような状況では、バックアップをしっかりと保護することが重要です。バックアップの保護に関するガイダンスについては、[「Top 10 security best practices for securing backups in AWS」](#) を参照してください。バックアップの保護に加えて、バックアップと復元のプロセスを定期的にテストして、導入しているテクノロジーとプロセスが想定どおりに機能することを確認する必要があります。

フォレンジックを自動化する

セキュリティイベント中、インシデント対応チームは、イベント前後の期間の証拠を、正確性を維持しながら迅速に収集して分析できなければなりません (特定のイベントやリソースに関連するログのキャプチャ、Amazon EC2 インスタンスのメモリダンプの収集など)。インシデント対応チームにとって、関連する証拠を手作業で収集することは困難であり、時間もかかります。多数のインスタンスやアカウントが対象となる場合は特にそうです。さらに、手作業による収集では人為的ミスが起こりやすくなります。このような理由から、フォレンジックの自動化を可能な限り開発し、実装する必要があります。

AWS には、フォレンジック用の自動化リソースが多数用意されており、これらのリソースは以下のリソースセクションに一覧表示されています。これらのリソースは、AWS が開発し、お客様が実装したフォレンジックパターンの例です。手始めに参考にするリファレンスアーキテクチャとしては有効かもしれませんが、環境、要件、ツール、フォレンジックプロセスに基に変更するか、新しいフォレンジック自動化パターンを作成することを検討してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Security Incident Response Guide - Develop Forensics Capabilities](#)
- [AWS Security Incident Response Guide - Forensics Resources](#)
- [Forensic investigation environment strategies in the AWS クラウド](#)
- [How to automate forensic disk collection in AWS](#)
- [AWS Prescriptive Guidance - Automate incident response and forensics](#)

関連動画:

- [インシデント対応とフォレンジックの自動化](#)

関連する例:

- [Automated Incident Response and Forensics Framework](#)
- [Automated Forensics Orchestrator for Amazon EC2](#)

SEC10-BP04 セキュリティインシデント対応プレイブックを作成し、テストする

インシデント対応プロセスを準備する上で重要なのは、プレイブックを作成することです。インシデント対応プレイブックには、セキュリティイベントが発生したときに従うべき一連の規範的なガイダンスと手順が記載されています。明確な体制と手順があると、対応が簡単になり、人為的ミスの可能性が低くなります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

プレイブックは、次のようなインシデントシナリオ向けに作成する必要があります。

- 予想されるインシデント: プレイブックは、予測されるインシデントに合わせて作成する必要があります。これには、サービス拒否 (DoS)、ランサムウェア、認証情報の漏えいなどの脅威が含まれます。
- 既知のセキュリティ上の検出結果またはアラート: プレイブックは、既知のセキュリティ上の検出結果とアラート (GuardDuty の検出結果など) に基づいて作成する必要があります。GuardDuty の検出結果を受け取っても、どうすればよいかわからないといったことがあるかもしれません。そこで、GuardDuty の検出結果を誤って処理したり無視したりすることがないように、GuardDuty で検出される可能性のある問題ごとにプレイブックを作成しておきます。修正に関する詳細とガイダンスについては、[GuardDuty ドキュメント](#)を参照してください。なお、GuardDuty はデフォルトでは有効になっておらず、コストがかかりますので注意してください。GuardDuty の詳細については、[「Appendix A: Cloud capability definitions - Visibility and alerting」](#)を参照してください。

プレイブックには、起こりうるセキュリティインシデントを適切に調査して対応するために、セキュリティアナリストが実行すべき技術的な手順を記載する必要があります。

実装手順

プレイブックに記載すべき項目には次のようなものがあります。

- プレイブックの概要: このプレイブックがどのようなリスクやインシデントシナリオに対応しているか。このプレイブックの目的は何か。
- 前提条件: このインシデントシナリオには、どのようなログ、検出メカニズム、自動ツールが必要か。どのような通知が想定されるか。
- コミュニケーションとエスカレーションに関する情報: 関与している人員およびその連絡先情報。各利害関係者の責任は何か。
- 対応ステップ: インシデント対応の各フェーズで、どのような戦術的措置を講じるべきか。アナリストはどのようなクエリを実行すべきか。望ましい結果を得るためにどのようなコードを実行すべきか。
 - 検知: インシデントはどのように検出されるか。
 - 分析: 影響範囲はどのように特定されるか。
 - 封じ込め: 影響範囲を限定するために、インシデントをどのように隔離するか。
 - 根絶: どのようにして脅威を環境から取り除くか。
 - 復旧: 影響を受けたシステムやリソースをどのようにして本番環境に戻すか。
- 期待される結果: クエリとコードが実行された後、プレイブックで想定される結果はどのようなものか。

リソース

関連する Well-Architected のベストプラクティス

- [SEC10-BP02 - インシデント管理計画を作成する](#)

関連するドキュメント:

- [Framework for Incident Response Playbooks](#)
- [Develop your own Incident Response Playbooks](#)
- [Incident Response Playbook Samples](#)
- [Building an AWS incident response runbook using Jupyter playbooks and CloudTrail Lake](#)

SEC10-BP05 アクセスを事前プロビジョニングする

インシデント対応者が AWS に事前プロビジョニングされた正しいアクセス権を持っていることを検証しておき、調査から復旧までに必要な時間を短縮します。

一般的なアンチパターン:

- ルートアカウントをインシデント対応に使用する
- 既存のユーザーアカウントに変更を加える
- ジャストインタイムの権限昇格を提供する際に IAM アクセス許可を直接操作する

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

AWS は、可能であれば長期的な認証情報への依存を削減または排除し、一時的な認証情報と ジャストインタイム の権限昇格メカニズムを優先することを推奨します。長期的な認証情報は、セキュリティリスクにさらされやすく、オペレーションのオーバーヘッドを増大させます。ほとんどの管理タスクと、インシデント対応タスクについては、管理アクセスの一時的な昇格と併せて [ID フェデレーション](#) を実装することを **お勧めします**。このモデルでは、ユーザーはより高いレベルの権限 (インシデント対応ロールなど) への昇格をリクエストします。ユーザーに昇格の資格がある場合、リクエストは承認者に送信されます。リクエストが承認された場合、ユーザーは、一時的な [AWS 認証情報](#) のセットを受け取り、これを使用してタスクを完了できます。これらの認証情報の期限が切れたら、ユーザーは新たな昇格リクエストを送信する必要があります。

インシデント対応の大半のケースでは、一時的な権限昇格を使用することをお勧めします。そのための適切な方法は、[AWS Security Token Service](#) および [セッションポリシー](#) を使用してアクセスのスコープを定義することです。

ID フェデレーションを使用できないケースがあります。例えば次のケースです。

- 侵害を受けた ID プロバイダー (IdP) に関連する停止状態
- 設定ミスや人的エラーに起因する、フェデレーションアクセス管理システムの障害
- 分散型サービス拒否 (DDoS) イベントやシステムがレンダリング不可となるなどの悪意あるアクティビティ

上記のケースでは、緊急 break glass アクセス設定により、インシデントの調査とタイムリーな修復を許可する必要があります。AWS は、[適切なアクセス許可を持つ IAM ユーザー](#) を使用することを

お勧めします。IAM ユーザーがタスクを実行し AWS のリソースにアクセスするための適切な許可を付与します。ルート認証情報は、[ルートユーザーアクセスが必要なタスク](#)のみに使用します。インシデント対応者が AWS と他の関連システムへの適切なレベルのアクセス権を持っていることを検証するには、専用のユーザーアカウントへの事前プロビジョニングをお勧めします。このユーザーアカウントには特権アクセスが必要で、アカウントは厳格に制御、監視されなければなりません。このアカウントは、必要なタスクの実行で要求される最小特権で構成しなければなりません。アクセス権のレベルは、インシデント管理計画の一環として作成されたプレイブックに基づいている必要があります。

ベストプラクティスとして、特定の目的のための専用のユーザーとロールを使用します。IAM ポリシーの追加によりユーザーまたはロールアクセスを一時的に昇格させると、インシデント対応中にユーザーがどのアクセス権を持っていたかが明確でなくなり、昇格された権限が取り消されないリスクが生じます。

できるだけ多くの依存関係を削除し、できるだけ多くの障害シナリオでアクセスが可能になることを検証することが重要です。そのためには、インシデント対応ユーザーが、専用のセキュリティアカウントで AWS Identity and Access Management ユーザーとして作成されており、既存のフェデレーションまたはシングルサインオン (SSO) ソリューションにより管理されていないことを検証するためのプレイブックを作成します。個々のインシデント対応者は、自分の名前が付いたアカウントを持つ必要があります。アカウント設定では、[強力なパスワードポリシー](#) および多要素認証 (MFA) を適用する必要があります。インシデント対応プレイブックで AWS Management Console へのアクセスのみが要求されている場合、そのユーザーのアクセスキーが設定されてはならず、アクセスキー作成を明示的に禁止する必要があります。これは IAM ポリシーまたはサービスコントロールポリシー (SCP) で設定できます。詳細は、『AWS Security Best Practices for [AWS Organizations SCPs](#)』(AWS Organizations SCP のための AWS セキュリティベストプラクティス) に記載されています。ユーザーは、他のアカウントのインシデント対応ロールを引き受ける以外の権限を持つべきではありません。

インシデント対応中、調査、修復、または復旧アクティビティをサポートするためのアクセス権を社内または社外の他の個人に付与する必要性が生じる可能性があります。この場合、前述のプレイブックメカニズムを使用します。また、インシデント完結後直ちに追加のアクセス権を取り消すためのプロセスが必要です。

インシデント対応ロールの使用が適切に監視および監査されていることを検証するには、この目的のために作成された IAM ユーザーアカウントが個人間で共有されないようにすること、および特定のタスクで必要な場合を除き、AWS アカウント ルートユーザーが使用されないようにすることが [不可欠です](#)。ルートユーザーが必要な場合 (例えば、特定のアカウントへの IAM アクセスが利用できな

い場合) は、用意されたプレイブックに従って別個のプロセスを使用し、ルートユーザーのパスワードと MFA トークンの使用の可否を検証します。

インシデント対応ロールのための IAM ポリシーを設定するには、[IAM Access Analyzer](#) を使用し AWS CloudTrail ログに基づいてポリシーを生成することを検討します。そのためには、非本番アカウントのインシデント対応ロールに管理者アクセス権を付与し、プレイブックを一通り実行します。完了したら、実行されたアクションのみを許可するポリシーを作成できます。このポリシーは、すべてのアカウントのすべてのインシデント対応ロールに適用できます。各プレイブックについて個別の IAM ポリシーを作成すると、管理と監査が容易になるでしょう。プレイブックの例には、ランサムウェア、データ侵害、本番環境へのアクセス不可、その他のシナリオについての対応計画が含まれています。

インシデント対応ユーザーアカウントを使用して、[別の AWS アカウント アカウントのインシデント対応専用の IAM ロールを引き受けます](#)。これらのロールは、セキュリティアカウントのユーザーのみが引き受け可能のように設定する必要があります。信頼関係では、呼び出しプリンシパルが MFA を使用して認証されたことを要求する必要があります。ロールは、スコープが厳密に定義された IAM ポリシーを使用してアクセスを制御する必要があります。これらのロールに対するすべての AssumeRole リクエストが CloudTrail ログに記録され、アラートが送信されるようにします。また、これらのロールを使用して実行されたアクションがログに記録されるようにします。

IAM ユーザーアカウントと IAM ロールの両方を CloudTrail ログで見つけやすくするために、これらに明快な名前を付けることを強くお勧めします。例えば、IAM アカウントに `<USER_ID>break-glass`、IAM ロールに `BREAK-GLASS-ROLE` という名前を付けます。

[CloudTrail](#) を使用して、AWS アカウントの API アクティビティをログに記録します。また、[インシデント対応ロールの使用状況に関するアラートを設定する](#) 必要があります。ルートキーを使用する際のアラートの設定に関するブログ記事を参照してください。インストラクションに変更を加えて、[Amazon CloudWatch](#) メトリクスフィルターを AssumeRole イベント (インシデント対応 IAM ロールに関連する) に対して設定できます。

```
{ $.eventName = "AssumeRole" && $.requestParameters.roleArn =  
  "<INCIDENT_RESPONSE_ROLE_ARN>" && $.userIdentity.invokedBy NOT EXISTS && $.eventType !=  
  "AwsServiceEvent" }
```

インシデント対応ロールは高いレベルのアクセス権を持っている可能性があるため、これらのアラートは幅広いグループに送信され、速やかに対応が取られることが重要です。

インシデント対応中、対応者は、IAM によって直接保護されていないシステムへのアクセスが必要となる可能性があります。これには Amazon Elastic Compute Cloud インスタンス、Amazon

Relational Database Service データベース、Software-as-a-Service (SaaS) プラットフォームが含まれます。SSH や RDP などのネイティブプロトコルではなく、[AWS Systems Manager Session Manager](#) を使用して Amazon EC2 インスタンスへの管理アクセスを行うことを強くお勧めします。このアクセスは、IAM を使用して制御できます。それにより安全が確保され、監査が行われます。また、[AWS Systems Manager Run Command ドキュメント](#) を使用してプレイブックの一部を自動化することも可能です。それにより、ユーザーのエラーを減らし、復旧にかかる時間を短縮できます。データベースとサードパーティーツールへのアクセスでは、アクセス認証情報を AWS Secrets Manager に保管し、インシデント対応者ロールにアクセス権を付与することをお勧めします。

最後に、インシデント対応 IAM ユーザーアカウントの管理は、[Joiners、Movers、および Leavers プロセス](#) に追加し、定期的にテストして、意図されたアクセスのみが許可されていることを検証する必要があります。

リソース

関連するドキュメント:

- [Managing temporary elevated access to your AWS environment \(AWS 環境へのアクセスの一時的な昇格の管理\)](#)
- [AWS Security Incident Response Guide \(AWS セキュリティインシデント対応ガイド\)](#)
- [AWS Elastic Disaster Recovery](#)
- [AWS Systems Manager Incident Manager](#)
- [IAM ユーザー用のアカウントパスワードポリシーの設定](#)
- [AWS での多要素認証 \(MFA\) の使用](#)
- [Configuring Cross-Account Access with MFA \(MFA を使用したクロスアカウントアクセスの設定\)](#)
- [Using IAM Access Analyzer to generate IAM policies \(IAM Access Analyzer を使用した IAM ポリシーの設定\)](#)
- [Best Practices for AWS Organizations Service Control Policies in a Multi-Account Environment \(マルチアカウント環境の AWS Organizations サービスコントロールポリシーのためのベストプラクティス\)](#)
- [How to Receive Notifications When Your AWS Account's Root Access Keys Are Used \(AWS アカウントのルートアクセスキーを使用した場合の通知の受信方法\)](#)
- [Create fine-grained session permissions using IAM managed policies \(AWS マネージドポリシーを使用して、きめ細かいセッション許可を作成する\)](#)

関連動画:

- [AWS のインシデント対応とフォレンジックの自動化](#)
- [ランブック、インシデントレポート、インシデント対応の DIY ガイド](#)
- [AWS 環境のセキュリティインシデントの準備と対応](#)

関連サンプル:

- [ラボ: AWS Account Setup and Root User \(AWS アカウントのセットアップとルートユーザー\)](#)
- [ラボ: Incident Response with AWS Console and CLI \(AWS コンソールと CLI を使用したインシデント対応\)](#)

SEC10-BP06 ツールを事前デプロイする

復旧までの調査時間を短縮できるように、セキュリティ担当者は適切なツールを事前にデプロイしておきます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

セキュリティ対応と運用機能を自動化するために、AWS の包括的な API とツールセットを使用できます。ID 管理、ネットワークセキュリティ、データ保護、モニタリング機能を完全に自動化し、すでに導入されている一般的なソフトウェア開発方法を使用して提供できます。セキュリティオートメーションを構築すれば、担当者がセキュリティ上の位置づけを監視し、イベントに手動で応答する代わりに、システムが監視、レビューを行い応答を開始できます。

インシデント対応チームが同じ方法でアラートに対応し続けると、アラート疲れになるリスクがあります。時間の経過とともに、チームはアラートに対する感度が鈍くなり、通常の状態の処理で間違いを犯したり、異常なアラートを見逃したりする可能性があります。自動化を利用すれば、繰り返し発生する通常のアラートを処理する機能を使用してアラート疲れを回避し、機密性の高いインシデントや独自のインシデントの処理を人間に任せることができます。Amazon GuardDuty, AWS CloudTrail Insights、および Amazon CloudWatch Anomaly Detection などの異常の検出システムを統合することで、よくあるしきい値ベースのアラートの負担を減らすことができます。

プロセス内のステップをプログラムで自動化すれば、手動プロセスを改善できます。イベントに対する修復パターンを定義したら、そのパターンを実行可能なロジックに分解して、そのロジックを実行するコードを記述できます。その後、対応者は、そのコードを実行して問題を修正します。時間の経過とともに、より多くのステップを自動化し、最終的には一般的なインシデントのクラス全体を自動的に処理できるようになります。

セキュリティ調査中、インシデントの全容とタイムラインを記録して理解するために、関連ログを確認できる必要があります。ログはまた、関心のある特定のアクションが発生したことを示すアラート生成にも必須です。クエリと取得のメカニズムとアラートを選択、有効化、保存、セットアップし、アラート発行を設定することが非常に重要となります。さらに、ログデータを検索するツールとして、[Amazon Detective](#) が有効です。

AWS では、200 を超えるクラウドサービスと数千の機能を提供しています。インシデント対応戦略をサポートし、簡素化できるサービスを確認することをお勧めします。

ログ記録に加えて、[タグ付け戦略を策定して実装する必要があります](#)。タグ付けを行うことで、AWS リソースの目的についての背景情報を付け加えることができます。タグ付けは自動化にも使用できます。

実装手順

分析とアラート発行のためのログを選択して設定する

インシデント対応のログ記録の設定については、次のドキュメントを参照してください。

- [Logging strategies for security incident response](#)
- [SEC04-BP01 サービスとアプリケーションのログ記録を設定する](#)

検出と対応をサポートするセキュリティサービスを有効にする

AWS は検出、予防、対応のネイティブ機能備えているほか、カスタムセキュリティソリューションの構築に使用できるサービスも提供しています。セキュリティインシデント対応に最も関連性の高いサービスのリストについては、[Cloud capability definitions](#)を参照してください。

タグ付け戦略を策定し、実装する

AWS リソースを取り巻くビジネスユースケースや関わりのある内部関係者についての背景情報の入手は難しい場合があります。これを達成する方法の1つとして、タグを使用して、ユーザー定義のキーと値で構成されるメタデータを AWS リソースに割り当てる方法があります。タグを作成して、目的、所有者、環境、処理されるデータの種類など、任意の基準でリソースを分類できます。

一貫したタグ付け戦略があると、AWS リソースに関する背景情報をすばやく特定、識別できるため、応答時間を短縮し、組織の背景情報の把握に費やす時間を最小限に抑えることができます。タグは、対応の自動化を開始するためのメカニズムとしても機能します。タグ付けする対象の詳細については、[Tagging your AWS resources](#)を参照してください。まず、組織全体に導入するタグを定義する必要があります。その後、このタグ付け戦略を導入し、適用します。導入と適用の詳細について

は、[Implement AWS resource tagging strategy using AWS Tag Policies and Service Control Policies \(SCPs\) を参照してください。](#)

リソース

関連する Well-Architected のベストプラクティス:

- [SEC04-BP01 サービスとアプリケーションのログ記録を設定する](#)
- [SEC04-BP02 ログ、結果、メトリクスを一元的に分析する](#)

関連するドキュメント:

- [Logging strategies for security incident response](#)
- [Incident response cloud capability definitions](#)

関連する例:

- [Threat Detection and Response with Amazon GuardDuty and Amazon Detective](#)
- [Security Hub Workshop](#)
- [Vulnerability Management with Amazon Inspector](#)

SEC10-BP07 シミュレーション行う

組織が成長し進化するにつれて、脅威の状況も変化するため、インシデント対応能力を継続的に見直すことが重要になります。この評価を行う方法の 1 つとして、シミュレーション (ゲームデーとも呼ばれる) の実施があります。シミュレーションでは、脅威アクターの戦術、手法、手順 (TTP) を模倣するように設計された現実のセキュリティイベントシナリオを使用します。これにより、組織は実際に発生する可能性のある模擬サイバーイベントに対応することで、インシデント対応能力を訓練し、評価できます。

このベストプラクティスを確立するメリット: シミュレーションにはさまざまな利点があります。

- サイバー脅威への準備状況を検証し、インシデント対応者の信頼度を高めます。
- ツールとワークフローの精度と効率性をテストします。
- インシデント対応計画に沿うように、コミュニケーションとエスカレーションの方法を改良します。
- あまり一般的でないベクトルに対応する機会を提供します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

シミュレーションには主に 3 つのタイプがあります。

- **机上演習:** 机上でのシミュレーションは、インシデントに対応するさまざまな利害関係者が参加して役割や責任を実践し、確立されたコミュニケーションツールやプレイブックを活用するディスカッションベースのセッションです。演習は、通常はバーチャル会場、実際の施設、またはそれらの組み合わせが可能で、丸 1 日かけて進行します。ディスカッションベースのため、机上演習ではプロセス、人材、コラボレーションに焦点を当てます。テクノロジーは議論に不可欠ですが、インシデント対応ツールやスクリプトを実際に使用することは、一般的に机上演習には含まれません。
- **パープルチーム演習:** パープルチーム演習は、インシデント対応者 (ブルーチーム) と模擬の脅威アクター (レッドチーム) のコラボレーションレベルを高めるものです。ブルーチームはセキュリティオペレーションセンター (SOC) のメンバーで構成されますが、実際のサイバーイベントに関与する他の利害関係者が参加することもあります。レッドチームは、攻撃的なセキュリティのトレーニングを受けたペネトレーションテストチームまたは主な利害関係者で構成されています。レッドチームは、シナリオが正確で実現可能なものになるように、演習のファシリテーターと協力して作業します。パープルチーム演習では、インシデント対応の取り組みを支援する検出メカニズム、ツール、標準運用手順 (SOP) に重点が置かれます。
- **レッドチーム演習:** レッドチーム演習では、攻撃側 (レッドチーム) は、あらかじめ決められた範囲から、ある目的または一連の目的を達成するためのシミュレーションを行います。防御側 (ブルーチーム) は、演習の範囲と期間について必ずしも知識を持っているとは限らないため、実際のインシデントにどのように対応するか、より現実的に評価できます。レッドチーム演習では侵入テストになる可能性があります。そのため慎重に行い、コントロールを実施して、演習によって環境に実害を与えないことを確認してください。

定期的にサイバーシミュレーションを実施することを検討してください。演習は、タイプごとにそれぞれのメリットを参加者と組織全体にもたらしめます。それほど複雑ではないタイプのシミュレーション (机上演習など) から始めて、より複雑なシミュレーションタイプ (レッドチーム演習) に進むこともできます。セキュリティの成熟度、リソース、目標とする成果に基づいてシミュレーションタイプを選択する必要があります。お客様によっては、複雑さやコスト面から、レッドチーム演習を選択しない場合があります。

実装手順

選択したシミュレーションタイプにかかわらず、シミュレーションは通常、以下のような実施手順に従います。

1. 演習の中核要素の定義: シミュレーションのシナリオとの目的を定義します。いずれも、リーダーの承認が必要です。
2. 主な利害関係者の特定: 少なくとも、演習には演習のファシリテーターと参加者が必要です。シナリオによっては、追加で法務、コミュニケーション、経営幹部などの利害関係者が関与する場合があります。
3. シナリオの構築とテスト: 特定の要素が実現不可能な場合は、シナリオの構築中に再定義が必要になることもあります。このステージのアウトプットとして、シナリオの最終版が完成することが期待されます。
4. シミュレーションの進行: シミュレーションのタイプによって、使用する進行内容 (紙ベースのシナリオと技術的に高度なシミュレーションシナリオの比較) が決まります。ファシリテーターは、演習進行の戦略を目的に合わせて調整し、最大の効果が得られるように、できるだけすべての参加者に演習に参加してもらう必要があります。
5. アフターアクションレビュー (AAR) の作成: うまくいった部分、改善の余地がある部分、潜在的なギャップを特定します。AAR では、シミュレーションの有効性だけでなく、シミュレートされたイベントに対するチームの反応も測定して、今後のシミュレーションの進捗を経時的に追跡できるようにする必要があります。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Incident Response Guide](#)

関連動画:

- [AWS GameDay - Security Edition](#)

SEC10-BP08 インシデントから学ぶためのフレームワークを確立する

教訓 フレームワークと 根本原因分析プロセスを導入することは、インシデント対応能力の向上だけでなく、インシデントの再発防止にも役立つことがあります。各インシデントから学ぶことで、同じ

失敗、露出、設定ミスの繰り返しを防ぐことができ、セキュリティ体制が強化されるだけでなく、予防できたはずの状況に無駄にする時間を最小限に抑えることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

次の要点を広範囲で確立して達成する 教訓 フレームワークを導入することが重要です。

- 事後検証会を実施するタイミング
- 事後検証会を通して行うこと
- 事後検証会の実施方法
- そのプロセスに関わる人物、また関わり方
- 改善の余地がある領域の特定方法
- 改善事項を効果的に追跡、実装する方法

フレームワークは、個人に焦点を当てたり非難したりするのではなく、ツールやプロセスの改善に焦点を当てるべきです。

実装手順

前述の大局的な成果とは別に、プロセスから最大の価値 (実行可能な改善につながる情報) を引き出すためには、適切な質問を行うことが重要です。教訓についての議論を進めるうえで役立つ質問には次のようなものがあります。

- どのようなインシデントでしたか。
- インシデントが最初に特定されたのはいつでしたか。
- どのようにして特定されましたか。
- どのシステムからアクティビティについてのアラートが発行されましたか。
- どのようなシステム、サービス、データが関与しましたか。
- 具体的に何が起きましたか。
- 何がうまくいきましたか。
- 何がうまくいきませんでしたか。
- インシデントに対応できなかった、またはスケールに失敗したのはどのプロセスまたは手順ですか。
- 次の領域で改善できることは何でしょうか。

- 人材
 - 連絡する必要があった担当者に実際に連絡が付きましたか。また、連絡先リストの情報は最新のものでしたか。
 - インシデントに効果的に対応して調査するために必要なトレーニングや能力を欠いていましたか。
 - 適切なリソースは用意されていましたか。
- プロセス
 - 対応はプロセスと手順に従って進められましたか。
 - この(タイプの) インシデントについて、プロセスと手順が文書化され、利用可能になっていましたか。
 - 必要なプロセスや手順が欠けていましたか。
 - 対応担当者は、問題に対応するために必要な情報にタイムリーにアクセスできましたか。
- テクノロジー
 - 既存のアラートシステムは、アクティビティを効果的に特定してアラートを出しましたか。
 - どうすれば検出までの時間を 50% 短縮できたでしょうか。
 - この(タイプの) インシデントに備えて、既存のアラートを改善する、または新しいアラートを作成する必要がありますか。
 - 既存のツールでインシデントを効果的に調査(検索/分析)できましたか。
 - この(タイプの) インシデントをより早く特定するにはどうすればよいでしょうか。
 - この(タイプの) インシデントの再発を防ぐにはどうすればよいでしょうか。
 - 改善計画の所有者は誰ですか。また、その実施状況をどのように検証しますか。
 - 追加のモニタリング、予防的統制やプロセスを導入し、テストするまでのスケジュールはどのようになっていますか。

このリストはすべてを網羅しているわけではありませんが、インシデントから最も効果的に学び、セキュリティ体制の継続的な改善に向けて、組織とビジネスのニーズを見極め、その分析方法を特定するための出発点として活用いただくことを目的としています。最も重要なのは、事後検証会を標準的なインシデント対応プロセスと文書化の一部として取り入れ、想定されるものとして関係者全員にも定着させることです。

リソース

- [AWS Security Incident Response Guide - Establish a framework for learning from incidents](#)
- [NCSC CAF guidance - Lessons learned](#)

アプリケーションのセキュリティ

質問

- [SEC 11.設計、開発、デプロイのライフサイクル全体を通じて、アプリケーションのセキュリティ特性をどのように組み込み、検証すればよいのでしょうか？](#)

SEC 11.設計、開発、デプロイのライフサイクル全体を通じて、アプリケーションのセキュリティ特性をどのように組み込み、検証すればよいのでしょうか？

スタッフのトレーニング、自動化によるテスト、依存関係の理解、ツールやアプリケーションのセキュリティ特性の検証は、本稼働ワークロードにおいてセキュリティの問題が発生する可能性を減らすうえで役立ちます。

ベストプラクティス

- [SEC11-BP01 アプリケーションのセキュリティに関するトレーニングを実施する](#)
- [SEC11-BP02 開発およびリリースライフサイクル全体を通じてテストを自動化する](#)
- [SEC11-BP03 定期的にペネトレーションテストを実施する](#)
- [SEC11-BP04 手動のコードレビュー](#)
- [SEC11-BP05 パッケージと依存関係のサービスを一元化する](#)
- [SEC11-BP06 ソフトウェアをプログラムでデプロイする](#)
- [SEC11-BP07 パイプラインのセキュリティ特性を定期的に評価する](#)
- [SEC11-BP08 ワークロードチームにセキュリティのオーナーシップを根付かせるプログラムを構築する](#)

SEC11-BP01 アプリケーションのセキュリティに関するトレーニングを実施する

組織のビルダーに対して、アプリケーションのセキュアな開発と運用のための一般的な手法に関するトレーニングを実施します。セキュリティを重視した開発手法を導入することは、セキュリティのレビューステージでしか検知されない問題が発生する可能性を減らすうえで役立ちます。

期待される成果: セキュリティを考慮したソフトウェアの設計と構築脅威モデルを起点とするセキュアな開発プラクティスについて組織のビルダーをトレーニングすることで、開発されるソフトウェア

アの全体的な品質とセキュリティを向上させることができます。このアプローチによって、セキュリティレビューステージ後に必要な再作業を削減でき、ソフトウェアや機能をリリースするまでの時間を短縮できます。

このベストプラクティスでは、セキュアな開発は、開発されるソフトウェア、およびソフトウェア開発ライフサイクル (SDLC) をサポートするツールまたはシステムを指します。

一般的なアンチパターン:

- セキュリティレビューを待ち、その後、システムのセキュリティ特性を考慮する。
- セキュリティに関するすべての意思決定をセキュリティチームに委ねる。
- SDLC での意思決定方法に関するコミュニケーションの欠如が、全体的なセキュリティの期待や組織のポリシーに影響を与える。
- セキュリティレビュープロセスが遅延する。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 開発サイクルの早い段階で、組織のセキュリティ要件に関するより良い理解を得る。
- 潜在的なセキュリティの問題をすばやく識別および修正し、機能リリースまでの時間を短縮する。
- ソフトウェアとシステムの品質の向上。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

組織のビルダーに対してトレーニングを実施します。セキュリティに関するトレーニングについては、[脅威モデリング](#)のコースから始めることを推奨します。理想的には、ビルダーは、ワークロードに関する情報に自分たちでアクセスできることが望まれます。このアクセスによって、ビルダーは他のチームに尋ねることなく、開発するシステムのセキュリティ特性に関する十分な情報に基づいた意思決定を行えます。レビューにおけるセキュリティチームの関与プロセスは、明確に定義され、容易に実行できる必要があります。レビュープロセスの各ステップは、セキュリティトレーニングに含める必要があります。既存の実装パターンやテンプレートを利用できる場合、それらは容易に見つけることができ、全体的なセキュリティ要件にリンクされている必要があります。[AWS CloudFormation](#)、[AWS Cloud Development Kit \(AWS CDK\) Constructs](#)、[Service Catalog](#)、または他のテンプレートツールの使用を検討し、カスタム構成に必要な時間を短縮します。

実装手順

- 良い基盤を築くため、ビルダーのトレーニングを[脅威モデリング](#)のコースから始め、セキュリティをどのように考慮すべきかについてのトレーニングを実施します。
- [AWS トレーニング と 認定](#)、業種、または AWS パートナートレーニングへのアクセスを提供します。
- セキュリティチーム、ワークロードチーム、および他のステークホルダー間の責任分担を明確にするために、組織のセキュリティレビュープロセスについてのトレーニングを実施します。
- 利用可能な場合、コードの例やテンプレートを含め、セキュリティ要件を満たすためのセルフサービス型のガイダンスを提供します。
- セキュリティレビュープロセスとトレーニングについて、ビルダーチームからフィードバックを定期的に取得し、得られたフィードバックをもとに改善を行います。
- ゲームデーやバグバッシュキャンペーンを活用して、問題数の低減やビルダーのスキル向上に役立てます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC11-BP08 ワークロードチームにセキュリティのオーナーシップを根付かせるプログラムを構築する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS トレーニング と 認定](#)
- [How to think about cloud security governance](#) (クラウドのセキュリティガバナンスをどのように考えるか)
- [How to approach threat modeling](#) (脅威モデリングにアプローチする方法)
- [Accelerating training – The AWS Skills Guild](#) (トレーニングの加速化 – AWS Skills Guild)

関連動画:

- [Proactive security: Considerations and approaches](#) (プロアクティブなセキュリティ: 考慮事項とアプローチ)

関連する例:

- [Workshop on threat modeling](#) (脅威モデリングについてのワークショップ)
- [Industry awareness for developers](#) (開発者向けの業界認識)

関連サービス:

- [AWS CloudFormation](#)
- [AWS Cloud Development Kit \(AWS CDK\) \(AWS CDK\) Constructs](#)
- [Service Catalog](#)
- [AWS BugBust](#)

SEC11-BP02 開発およびリリースライフサイクル全体を通じてテストを自動化する

開発およびリリースライフサイクル全体を通じて、セキュリティ特性のテストを自動化します。自動化により、リリース前にソフトウェアの潜在的な問題を一貫して繰り返し確認することが容易になります。これにより、提供されるソフトウェアにおけるセキュリティ問題のリスクが減ります。

期待される成果: 自動化テストの目標は、開発の初期段階に、また多くの場合開発ライフサイクルをとおり、潜在的な問題を検知するプログラムを使用した手段を提供することです。リグレッションテストを自動化すると、すでにテスト済みのソフトウェアに変更を加えた後も、そのソフトウェアが期待どおりに動作することを確認するための機能テストおよび非機能テストを実行できます。機能していない認証、または不足している認証など、一般的な設定ミスをチェックするためのセキュリティユニットテストを定義すると、開発プロセスの初期にこれらの問題を識別し修正できます。

テストの自動化では、アプリケーションの要件と期待される機能性に基づいた、アプリケーション検証の目的別テストケースを使用します。自動化テストの結果は、生成されたテスト結果とそれに対応する期待される結果の比較に基づき、全体的なテストライフサイクルを促進します。リグレッションテストやユニットテストスイートなどのテスト手法は、自動化に最も適しています。セキュリティ特性のテストを自動化することで、ビルダーはセキュリティレビューを待つことなく、自動化されたフィードバックを得ることができます。静的または動的なコード分析の形式の自動化テストは、コード品質を改善し、開発ライフサイクルの初期での潜在的なソフトウェアの問題の検知に役立ちます。

一般的なアンチパターン:

- テストケースおよび自動化テストの結果のコミュニケーションの欠如。
- リリース直前のみでの自動化テストの実施。

- 頻繁に変更される要件に関する自動化テストケース。
- セキュリティテストの結果への対処方法に関するガイダンスの欠如。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- システムのセキュリティ特性を評価するチームへの依存の低減。
- 複数のワークストリームにわたる一貫した検出結果による一貫性の向上。
- 本稼働ソフトウェアでのセキュリティ問題の低減。
- ソフトウェアの問題を早期に検知することにより、検知から修正までの時間を短縮。
- システム的な動作、または複数のワークストリームにわたって繰り返される動作の可視性の向上により、組織全体での改善を促進。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ソフトウェアを構築する際は、アプリケーションのビジネスロジックに基づいた機能性要件と、アプリケーションの信頼性、パフォーマンス、セキュリティにフォーカスした非機能性要件の両方をテストする、ソフトウェアテストのさまざまなメカニズムを採用します。

静的アプリケーションセキュリティテスト (SAST) は、ソースコードの異常なセキュリティパターンを分析し、脆弱性のあるコードを検知します。SAST はさまざまな既知のセキュリティ問題のテストにおいて、ドキュメント (要件仕様、設計文書、設計仕様) やアプリケーションのソースコードなどの、静的なインプットに依存します。静的コードアナライザーは、大規模なコードの迅速な分析に役立ちます。[NIST の品質グループ](#)は、[バイトコードスキャナー](#)や[バイナリコードスキャナー](#)のオープンソースツールを含む[ソースコードセキュリティアナライザー](#)の比較結果を提供しています。

潜在的な予期していない動作を識別するため、実行中のアプリケーションでテストを実施する、動的な分析セキュリティテスト (DAST) によって静的テストを補完します。動的テストは、静的分析では検知できない潜在的な問題の検知に使用できます。コードリポジトリ、ビルド、パイプラインステージでテストを実施することで、コード内にあるさまざまなタイプの潜在的な問題をチェックすることができます。[Amazon CodeWhisperer](#) は、ビルダーの IDE 内で、セキュリティスキャンを含むコードのレコメンデーションを提供します。[Amazon CodeGuru Reviewer](#) は、アプリケーション開発中の重大な問題、セキュリティの問題、検知が難しいバグを識別し、コード品質の改善のためのレコメンデーションを提供します。

[開発者のためのセキュリティワークショップ](#)では、SAST と DAST のテスト手法を含むリリースパイプライン自動化のための [AWS CodeBuild](#)、[AWS CodeCommit](#)、[AWS CodePipeline](#) などの AWS 開発者ツールを使用します。

SDLC を進める中で、セキュリティチームと一緒に定期的なアプリケーションレビューを含む反復プロセスを確立します。リリース準備レビューの一部として、これらのセキュリティレビューで得たフィードバックに対処し検証します。これらのレビューにより、アプリケーションの堅固なセキュリティを確立でき、潜在的な問題に対処するための実行可能なフィードバックをビルダーに提供できます。

実装手順

- セキュリティテストを含む、一貫した IDE、コードレビュー、CI/CD ツールを実装します。
- 単に修正が必要な問題をビルダーに伝えるのではなく、SDLC のどこでパイプラインをブロックするのが適切かを考慮します。
- [開発者のためのセキュリティワークショップ](#)は、リリースパイプラインでの静的および動的テストの統合の例を提供します。
- 開発者の IDE と統合された [Amazon CodeWhisperer](#)、コミットのコードスキャン用の [Amazon CodeGuru Reviewer](#) などの自動化ツールを使用したテストまたはコード分析の実施は、適切なタイミングでビルダーにフィードバックを提供するのに役立ちます。
- AWS Lambda を使用した構築では、[Amazon Inspector](#) を使用して機能内のアプリケーションコードをスキャンできます。
- [AWS CI/CD ワークショップ](#)は、AWS での CI/CD パイプライン構築の出発点を提供します。
- 自動化テストを CI/CD パイプラインに含める際は、ソフトウェアの問題の検知と修正を追跡するチケットシステムを使用します。
- 検出結果を生成するセキュリティテストでは、修正のガイダンスをリンクすることで、ビルダーのコード品質の改善を支援します。
- 自動化ツールからの結果を定期的に分析し、次の自動化、ビルダートレーニング、啓発活動の優先順位付けに役立てます。

リソース

関連するドキュメント:

- [継続的デリバリーと継続的なデプロイ](#)

- [AWS DevOps コンピテンシーパートナー](#)
- アプリケーションセキュリティの [AWS セキュリティコンピテンシーパートナー](#)
- [Choosing a Well-Architected CI/CD approach](#) (Well-Architected CI/CD アプローチの選択)
- [Monitoring CodeCommit events in Amazon EventBridge and Amazon CloudWatch Events](#) (Amazon EventBridge と Amazon CloudWatch Events での CodeCommit イベントの監視)
- [Secrets detection in Amazon CodeGuru Review](#) (Amazon CodeGuru Review でのシークレット検知)
- [Accelerate deployments on AWS with effective governance](#) (効果的なガバナンスによる AWS でのデプロイの加速)
- [AWS での安全なハンズオフデプロイメントの自動化](#)

関連動画:

- [Hands-off: Automating continuous delivery pipelines at Amazon](#) (ハンズオフ: Amazon での継続的デリバリーパイプラインの自動化)
- [Automating cross-account CI/CD pipelines](#) (クロスアカウント CI/CD パイプラインの自動化)

関連する例:

- [Industry awareness for developers](#) (開発者向けの業界認識)
- [AWS CodePipeline Governance](#) (AWS CodePipeline ガバナンス) (GitHub)
- [Security for Developers workshop](#) (開発者のためのセキュリティワークショップ)
- [AWS CI/CD Workshop](#) (AWS CI/CD ワークショップ)

SEC11-BP03 定期的にペネトレーションテストを実施する

定期的にソフトウェアのペネトレーションテストを実施します。このメカニズムは、自動化されたテストや手動のコードレビューでは検知できない、ソフトウェアの潜在的な問題を識別するうえで役立ちます。また、発見的コントロールの効率について把握するうえでも有効です。ペネトレーションテストでは、保護する必要があるデータを公開する、または予期したよりも広範なアクセス許可を付与するなど、ソフトウェアを予期しない方法で実行できるかどうかの確認を試みます。

期待される成果: ペネトレーションテストは、アプリケーションのセキュリティ特性の検知、修正、検証に使用されます。ソフトウェア開発ライフサイクル (SDLC) の一部として、定期的かつ計画的にペネトレーションテストを実施します。ペネトレーションテストでの検出結果は、ソフトウェアのリ

リリース前に対処する必要があります。ペネトレーションテストでの検出結果を分析し、自動化によって検知できる問題があるかどうかを識別します。アクティブなフィードバックメカニズムを含む、定期的で反復可能なペネトレーションテストを実施することで、ビルダーへのガイダンスの提供やソフトウェア品質の向上に役立ちます。

一般的なアンチパターン:

- 既知のセキュリティの問題、または広く発生しているセキュリティの問題に対してのみペネトレーションテストを実施する。
- 依存するサードパーティツールやライブラリを除いてアプリケーションのペネトレーションテストを実施する。
- 実装されたビジネスロジックを評価せずに、パッケージセキュリティの問題のみについてペネトレーションテストを実施する。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- リリース前のソフトウェアのセキュリティ特性についての信頼性の向上。
- 好ましいアプリケーションパターンを識別する機会を創出することによる、ソフトウェアのさらなる品質の向上。
- 開発サイクルの早期に、ソフトウェアのセキュリティ特性を改善するための自動化や追加のトレーニングを識別するフィードバックループの確立。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ペネトレーションテストは、計画されたセキュリティ侵入シナリオを実行して、セキュリティコントロールを検知、修正、検証する、構造化されたセキュリティテストです。ペネトレーションテストは、アプリケーションの現在の設計とその依存関係に基づいてデータを収集する調査から始まります。セキュリティに特化した厳選されたテストシナリオの一覧が作成され実施されます。これらのテストの主な目的は、環境への意図しないアクセスやデータへの不正アクセスに悪用される可能性のある、アプリケーションのセキュリティの問題を発見することです。新しい機能をリリースしたり、機能や技術的な実装の大きな変更をアプリケーションに加えたりする際は、必ずペネトレーションテストを実施する必要があります。

ペネトレーションテストを実施するのに最適な開発ライフサイクルのステージを特定します。このテストは、システムの機能がリリースに十分に近く、さらに問題の修正に十分な時間を確保できる時期に行う必要があります。

実装手順

- コンテキストを維持するために、[脅威モデル](#)に基づいて、ペネトレーションテストのスコープを決定する構造化されたプロセスを確立します。
- ペネトレーションテストの実施に最適な開発ライフサイクルの時期を特定します。これは、アプリケーションで大きな変更が予定されておらず、問題の修正に十分な時間を確保できる時期である必要があります。
- ペネトレーションテストから期待される検出結果、および問題の修正に関する情報の取得について、ビルダーへのトレーニングを実施します。
- 一般的、または反復的なテストを自動化するためのツールを使用して、ペネトレーションテストプロセスの時間を短縮します。
- ペネトレーションテストでの検出結果を分析してシステム的なセキュリティの問題を識別し、このデータを使用して追加の自動化テストと継続的なビルダー教育に役立てます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC11-BP01 アプリケーションのセキュリティに関するトレーニングを実施する](#)
- [SEC11-BP02 開発およびリリースライフサイクル全体を通じてテストを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS ペネトレーションテスト](#)では、AWS でのペネトレーションテストの詳細なガイダンスを提供しています。
- [Accelerate deployments on AWS with effective governance](#) (効果的なガバナンスによる AWS でのデプロイの加速)
- [AWS セキュリティコンピテンシーパートナー](#)
- [Modernize your penetration testing architecture on AWS Fargate](#) (AWS Fargate でのペネトレーションテストアーキテクチャのモダナイゼーション)
- [AWS Fault Injection Simulator](#)

関連する例:

- [Automate API testing with AWS CodePipeline](#) (AWS CodePipeline での API テストの自動化) (GitHub)
- [Automated security helper](#) (セキュリティヘルパーの自動化) (GitHub)

SEC11-BP04 手動のコードレビュー

作成するソフトウェアについて、手動のコードレビューを実施します。このプロセスは、コードを記述した人物が、コードの品質を確認する唯一のユーザーでないことを検証するうえで役立ちます。

期待される成果: 開発に手動のコードレビューステップを含めることで、開発中のソフトウェアの品質を改善したり、経験の浅いチームメンバーのスキルアップを支援したり、自動化を使用できる領域を識別したりすることができます。手動のコードレビューは、自動化ツールやテストによってサポートすることができます。

一般的なアンチパターン:

- デプロイ前にコードレビューを実施していない。
- コードの作成とレビューを同じ担当者が行っている。
- コードレビューの支援と調整に自動化を使用していない。
- コードレビューの前に、アプリケーションセキュリティについてビルダーをトレーニングしていない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- コード品質の向上。
- 共通のアプローチの再利用によるコード開発の一貫性の向上。
- ペネトレーションテストや後工程において検知される問題数の低減。
- チーム内での知識の移転の改善。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

全体的なコード管理フローの一部として、レビューステップを実装します。詳細は、分岐、プルリクエスト、マージで使用するアプローチによって異なります。それらのアプローチでは AWS CodeCommit、または GitHub、GitLab、Bitbucket のようなサードパーティソリューションを使用す

場合があります。使用する手法にかかわらず、プロセスを本稼働環境にデプロイする前に、プロセスのレビューが必要であることを認識することが重要です。[Amazon CodeGuru Reviewer](#)などのツールを使用すると、コードレビュープロセスを簡単に調整することができます。

実装手順

- コード管理フローの一部として手動のレビューステップを実装し、次に進む前にこのレビューを実施します。
- コードレビューの管理と支援のために [Amazon CodeGuru Reviewer](#) の使用を検討します。
- コードを次のステージに進める前にコードレビューの完了を必須とする承認フローを実装します。
- 手動のコードレビューで発見された問題を自動的に検知するプロセスがないか確認します。
- コード開発プラクティスに沿って手動のコードレビューを統合します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC11-BP02 開発およびリリースライフサイクル全体を通じてテストを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [Working with pull requests in AWS CodeCommit repositories](#) (AWS CodeCommit でのプルリクエストの使用)
- [Working with approval rule templates in AWS CodeCommit](#) (AWS CodeCommit での承認ルールテンプレートの使用)
- [About pull requests in GitHub](#) (GitHub でのプルリクエストについて)
- [Automate code reviews with Amazon CodeGuru Reviewer](#) (Amazon CodeGuru Reviewer を使用したコードレビューの自動化)
- [Automating detection of security vulnerabilities and bugs in CI/CD pipelines using Amazon CodeGuru Reviewer CLI](#) (Amazon CodeGuru Reviewer CLI を使用した CI/CD パイプラインでのセキュリティ脆弱性とバグの検知の自動化)

関連動画:

- [Continuous improvement of code quality with Amazon CodeGuru](#) (Amazon CodeGuru を使用したコード品質の継続的な改善)

関連する例:

- [Security for Developers workshop](#) (開発者のためのセキュリティワークショップ)

SEC11-BP05 パッケージと依存関係のサービスを一元化する

ビルダーチームに対して、ソフトウェアパッケージとその他の依存関係を取得するための一元化されたサービスを提供します。これにより、記述するソフトウェアに含まれる前に、パッケージの検証が可能になります。また、これは組織で使用中のソフトウェアを分析するためのデータソースとなります。

期待される成果: ソフトウェアは、作成されたコードと、一連の他のソフトウェアパッケージによって構成されます。このため、JSON パーサーや暗号化ライブラリなどの繰り返し使用される機能を容易に実装することができます。これらのパッケージのソースと依存関係を論理的に一元化することで、パッケージが使用される前に、そのパッケージのプロパティを検証するためのメカニズムをセキュリティチームに提供することができます。またこのアプローチによって、既存のパッケージの変更による予期しない問題のリスクや、インターネット上の任意のパッケージをビルダーチームが使用することによるリスクを低減できます。このアプローチを手動および自動化されたテストフローと組み合わせて使用することで、開発中のソフトウェアの品質についての信頼性を高めることができます。

一般的なアンチパターン:

- インターネット上の任意のリポジトリからパッケージを取得する。
- ビルダーに提供する前に、新しいパッケージをテストしていない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 構築中のソフトウェアで使用されるパッケージのより良い理解。
- 誰が、どのようなパッケージを使用しているかを把握することで、パッケージの更新が必要な場合に、ワークロードチームに通知することができる。
- 問題のあるパッケージがソフトウェアで使用されるリスクの低減。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ビルダーが簡単に使用できるように、パッケージと依存関係の一元化されたサービスを提供します。一元化されたサービスは、実装されるモノリシックシステムとしてではなく、論理的に一元化します。このアプローチを使用することで、ビルダーのニーズに合ったサービスを提供できます。更新が必要な場合や新しい要件が発生した際に新しいパッケージをリポジトリに追加する効率的な方法を実装します。[AWS CodeArtifact](#) または類似する AWS パートナーソリューションなどの AWS サービスは、このような機能を提供します。

実装手順:

- ソフトウェアが開発されているすべての環境で利用可能な、論理的に一元化されたリポジトリサービスを実装します。
- AWS アカウント のベンディングプロセスの一部として、リポジトリへのアクセスを含めます。
- パッケージをリポジトリに公開する前に、パッケージの自動化テストを構築します。
- 最も大きな変更が発生する頻繁に使用されるパッケージ、言語、チームに関するメトリクスを維持します。
- 新しいパッケージのリクエストとフィードバックの提供を行うための自動化されたメカニズムをビルダーチームに提供します。
- リポジトリ内のパッケージを定期的にスキャンして、新しく発見された問題の潜在的な影響を識別します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC11-BP02 開発およびリリースライフサイクル全体を通じてテストを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [Accelerate deployments on AWS with effective governance](#) (効果的なガバナンスによる AWS でのデプロイの加速)
- [Tighten your package security with CodeArtifact Package Origin Control toolkit](#) (CodeArtifact Package Origin Control ツールキットを使用してパッケージのセキュリティを高める)
- [Detecting security issues in logging with Amazon CodeGuru Reviewer](#) (Amazon CodeGuru Reviewer を使用してセキュリティの問題をログで検知する)

- [Supply chain Levels for Software Artifacts \(SLSA\)](#) (ソフトウェアアーティファクトのサプライチェーンレベル)

関連動画:

- [Proactive security: Considerations and approaches](#) (プロアクティブなセキュリティ: 考慮事項とアプローチ)
- [The AWS Philosophy of Security \(re:Invent 2017\)](#) (AWS のセキュリティ哲学、re:Invent 2017)
- [When security, safety, and urgency all matter: Handling Log4Shell](#) (セキュリティ、安全性、緊急性のすべてが問題になるとき: Log4Shell への対応)

関連する例:

- [Multi Region Package Publishing Pipeline](#) (マルチリージョンパッケージ公開パイプライン) (GitHub)
- [Publishing Node.js Modules on AWS CodeArtifact using AWS CodePipeline](#) (AWS CodePipeline を使用した Node.js モジュールの AWS CodeArtifact への公開) (GitHub)
- [AWS CDK Java CodeArtifact Pipeline Sample](#) (AWS CDK Java CodeArtifact パイプラインの例) (GitHub)
- [Distribute private .NET NuGet packages with AWS CodeArtifact](#) (AWS CodeArtifact を使用したプライベート .NET NuGet パッケージの配布) (GitHub)

SEC11-BP06 ソフトウェアをプログラムでデプロイする

可能な場合は、ソフトウェアのデプロイをプログラムで行います。この手法により、デプロイに失敗したり、人的エラーにより予期しない問題が発生したりする可能性を低減できます。

期待される成果: AWS クラウド でセキュアに構築するためには、原則としてデータへの人的関与を排除します。この原則には、ソフトウェアのデプロイ方法も含まれます。

ソフトウェアのデプロイにおいて人的な依存を排除することで、テスト済みのソフトウェアがデプロイされ、デプロイが常に一貫して実行されるという信頼性を大幅に高めることができます。異なる環境で動作させるために、ソフトウェアを変更する必要はありません。12 要素のアプリケーション開発の原則、具体的には構成の外部化の原則を用いることで、変更を必要とすることなく、複数の環境に同じコードをデプロイすることができます。暗号化を用いたソフトウェアパッケージの署名は、環境間で変更がないことを証明するための便利な手法です。このアプローチによって、変更プロセスでのリスクを低減し、ソフトウェアリリースの一貫性を向上させることができます。

一般的なアンチパターン:

- 本稼働環境にソフトウェアを手動でデプロイする。
- 環境に合わせて手動でソフトウェアに変更を加える。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- ソフトウェアリリースプロセスの信頼性の向上。
- 変更の失敗がビジネスの機能性に与えるリスクの低減。
- 変更リスクの低減によるリリース頻度の向上。
- デプロイ中に予期しないイベントが発生した場合の自動ロールバック機能。
- テスト済みのソフトウェアとデプロイされたソフトウェアが同じであることを暗号化によって証明する能力。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

持続的な人的アクセスを環境から排除するために AWS アカウント 構造を構築し、CI/CD ツールを使用してデプロイを実施します。環境固有のデータを [AWS Systems Manager Parameter Store](#) などの外部ソースから取得するようにアプリケーションを設計します。テスト後にパッケージに署名し、デプロイ中にこれらの署名を検証します。アプリケーションコードをプッシュするように CI/CD パイプラインを設定し、Canary を使用してデプロイの成功を確認します。 [AWS CloudFormation](#) または [AWS CDK](#) などのツールを使用してインフラストラクチャを定義し、 [AWS CodeBuild](#) と [AWS CodePipeline](#) を使用して CI/CD のオペレーションを実行します。

実装手順

- 明確に定義された CI/CD パイプラインを構築して、デプロイプロセスを合理化します。
- [AWS CodeBuild](#) と [AWS Code Pipeline](#) を使用して、パイプラインへのセキュリティテストの統合を容易にする CI/CD 機能を提供します。
- ホワイトペーパー「[Organizing Your AWS Environment Using Multiple Accounts](#) (複数のアカウントを使用した AWS 環境の組織化)」で説明している環境の分離に関するガイダンスに従います。
- 本稼働ワークロードが実行されている環境への持続的な人的アクセスがないことを確認します。
- 構成データの外部化をサポートするようアプリケーションを設計します。

- ブルー/グリーンデプロイモデルを使用したデプロイを検討します。
- Canary を実装してソフトウェアのデプロイの成功を検証します。
- [AWS Signer](#) または [AWS Key Management Service \(AWS KMS\)](#) などの暗号化ツールを使用して、デプロイするソフトウェアパッケージの署名と検証を行います。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC11-BP02 開発およびリリースライフサイクル全体を通じてテストを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS CI/CD Workshop](#) (AWS CI/CD ワークショップ)
- [Accelerate deployments on AWS with effective governance](#) (効果的なガバナンスによる AWS でのデプロイの加速)
- [安全なハンズオフデプロイメントの自動化](#)
- [Code signing using AWS Certificate Manager Private CA and AWS Key Management Service asymmetric keys](#) (AWS Certificate Manager Private CA および AWS Key Management Service 非対称キーを使用したコードの署名)
- [Code Signing, a Trust and Integrity Control for AWS Lambda](#) (コード署名、AWS Lambda の信頼性および整合性のコントロール)

関連動画:

- [Hands-off: Automating continuous delivery pipelines at Amazon](#) (ハンズオフ: Amazon での継続的デリバリーパイプラインの自動化)

関連する例:

- [Blue/Green deployments with AWS Fargate](#) (AWS Fargate を使用したブルー/グリーンデプロイ)

SEC11-BP07 パイプラインのセキュリティ特性を定期的に評価する

アクセス許可の分離に特に注意しながら、Well-Architected セキュリティの柱の原則をパイプラインに適用します。パイプラインインフラストラクチャのセキュリティ特性を定期的に評価します。パイ

パイプラインのセキュリティを効率的に管理することにより、パイプラインを通過するソフトウェアのセキュリティを確保することができます。

期待される成果: ソフトウェアの構築とデプロイに使用するパイプラインは、環境内の他のワークロードと同じ推奨プラクティスに従う必要があります。パイプラインに実装されるテストは、テストを使用するビルダーによって編集できないようにする必要があります。パイプラインへのアクセス許可は、実施するデプロイに必要なものだけに制限し、誤った環境へのデプロイを防ぐための安全対策を実装する必要があります。パイプラインは長期的な認証情報に依存せず、構築環境の整合性を検証できるようにステータスを送信する必要があります。

一般的なアンチパターン:

- ビルダーが回避可能なセキュリティテスト。
- デプロイパイプラインへの広範すぎるアクセス許可。
- 入力を検証するように設定されていないパイプライン。
- CI/CD インフラストラクチャに関連付けられているアクセス許可を定期的にレビューしていない。
- 長期的な認証情報、またはハードコード化された認証情報の使用。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- パイプラインをとおして構築およびデプロイされるソフトウェアの整合性についての信頼性の向上。
- 不審なアクティビティが存在するデプロイを停止する能力。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

IAM ロールをサポートするマネージド CI/CD サービスから始めることで、認証情報の流出リスクを低減することができます。セキュリティの柱の原則を CI/CD パイプラインインフラストラクチャに適用すると、セキュリティの改善が可能な領域を判断するのに役立ちます。[AWS デプロイパイプラインリファレンスアーキテクチャ](#)に沿うことは、CI/CD 環境の構築の良い起点となります。パイプラインの実装を定期的にレビューし、予期しない動作のログを分析すると、ソフトウェアのデプロイで使用されているパイプラインの使用パターンの理解に役立ちます。

実装手順

- [AWS デプロイパイプラインリファレンスアーキテクチャ](#)を起点とします。

- [AWS IAM Access Analyzer](#) を使用して、プログラマ的にパイプラインの最小特権の IAM ポリシーを生成することを検討します。
- 予期しないアクティビティや異常なアクティビティを検知するために、監視と警告をパイプラインに実装します。AWS のマネージドサービスである [Amazon EventBridge](#) を使用すると、[AWS Lambda](#) や [Amazon Simple Notification Service](#) (Amazon SNS) などのターゲットにデータをルーティングすることができます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Deployment Pipelines Reference Architecture](#) (AWS デプロイパイプラインリファレンスアーキテクチャ)
- [Monitoring AWS CodePipeline](#) (AWS CodePipeline のモニタリング)
- [Security best practices for AWS CodePipeline](#) (AWS CodePipeline のセキュリティのベストプラクティス)

関連する例:

- [DevOps monitoring dashboard](#) (DevOps モニタリングダッシュボード) (GitHub)

SEC11-BP08 ワークロードチームにセキュリティのオーナーシップを根付かせるプログラムを構築する

ビルダーチームが、作成するソフトウェアに関するセキュリティの決定を行えるようにするプログラムやメカニズムを構築します。セキュリティチームは、引き続きレビュー中にこれらの決定を検証する必要がありますが、ビルダーチームにセキュリティのオーナーシップを根付かせることで、より迅速でセキュアなワークロードの構築が可能になります。また、このメカニズムは構築するシステムの運用に良い影響を与える、オーナーシップのカルチャーを育みます。

期待される成果: セキュリティのオーナーシップと意思決定をビルダーチームに根付かせるには、セキュリティについての考え方についてビルダーにトレーニングを実施したり、ビルダーチームにセキュリティスタッフを配置または連携させてトレーニングを補強したりします。いずれのアプローチも適切で、チームは開発サイクルの初期にセキュリティに関する質の高い意思決定を行えるようになります。このオーナーシップモデルは、アプリケーションセキュリティのトレーニングを前提にしています。特定のワークロードの脅威モデルから始めると、適切なコンテキストでの設計思考にフォー

カスするのに役立ちます。セキュリティにフォーカスしたビルダーコミュニティの構築、またはセキュリティエンジニアグループとビルダーチームを連携させることの別の利点として、ソフトウェアの作成についてより深い理解を得られることが挙げられます。この理解は自動化に関する次の改善領域の特定に役立ちます。

一般的なアンチパターン:

- セキュリティ設計に関するすべての意思決定をセキュリティチームに委ねる。
- 開発プロセスの十分に早い段階でセキュリティ要件を策定していない。
- プログラムの運用に関して、ビルダーとセキュリティスタッフからのフィードバックを入手していない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- セキュリティレビューを完了するまでの時間の短縮。
- セキュリティレビューのステージでようやく検知されるセキュリティ問題の削減。
- 作成されるソフトウェアの全体的な品質の向上。
- システム的な問題、または価値の高い改善領域を識別し、理解する機会の創出。
- セキュリティレビューでの結果に基づく再作業量の削減。
- セキュリティ機能に関する認識の改善。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

[SEC11-BP01 アプリケーションのセキュリティに関するトレーニングを実施する](#) のガイダンスから始めます。その後、組織に最も適切と思われるプログラムの運用モデルを識別します。主な 2 つのパターンは、ビルダーのトレーニングの実施、またはビルダーチームへのセキュリティスタッフの配置です。初期アプローチの決定後、組織に適したモデルであるかどうかを検証するために、単一または小規模のワークロードチームに対してテストを実施します。プログラムの実行と成功には、組織のビルダーおよびセキュリティ部門のリーダーシップによるサポートが役立ちます。このプログラムを構築する際は、プログラムの価値を計測できるメトリクスを選択することが重要です。AWS がこの課題にどのようにアプローチしたかを学ぶことは有益です。ベストプラクティスは、主に組織の変化と文化にフォーカスしています。ビルダーとセキュリティのコミュニティ間のコラボレーションをサポートするツールを使用します。

実装手順

- アプリケーションのセキュリティに関するビルダーのトレーニングから始めます。
- ビルダーの教育のためのコミュニティとオンボーディングプログラムを作成します。
- プログラムの名称を決定します。よく使用される名称は、ガーディアン、チャンピオン、アドボケイトなどです。
- ビルダートレーニング、セキュリティエンジニアの配置、セキュリティスタッフとの連携、という三択から、使用するモデルを選択します。
- セキュリティ部門、ビルダー部門、および他の潜在的な関連部門からプロジェクトスポンサーを特定します。
- プログラムへの参加人数、レビューに要した時間、ビルダーやセキュリティスタッフからのフィードバックを計測するメトリクスを追跡します。これらのメトリクスを使用して、改善を行います。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SEC11-BP01 アプリケーションのセキュリティに関するトレーニングを実施する](#)
- [SEC11-BP02 開発およびリリースライフサイクル全体を通じてテストを自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [How to approach threat modeling](#) (脅威モデリングにアプローチする方法)
- [How to think about cloud security governance](#) (クラウドのセキュリティガバナンスをどのように考えるか)

関連動画:

- [Proactive security: Considerations and approaches](#) (プロアクティブなセキュリティ: 考慮事項とアプローチ)

信頼性

信頼性の柱には、意図した機能を期待どおりに正しく一貫して実行するワークロードの能力が含まれます。実装に関する規範的なガイダンスとして [信頼性の柱に関するホワイトペーパーを参照してください](#)。

ベストプラクティス領域

- [基盤](#)
- [ワークロードアーキテクチャ](#)
- [変更管理](#)
- [障害管理](#)

基盤

質問

- [REL 1.Service Quotas と制約はどのように管理しますか？](#)
- [REL 2.ネットワークポートロジをどのように計画しますか？](#)

REL 1.Service Quotas と制約はどのように管理しますか？

クラウドベースのワークロードアーキテクチャには、Service Quotas (サービスの制限とも呼ばれます) というものがあります。このようなクォータは、誤って必要以上のリソースをプロビジョニングするのを防ぎ、サービスを不正使用から保護することを目的として API 操作のリクエスト頻度を制限するために存在します。リソースにも制約があります。例えば、光ファイバーケーブルのビットレートや、物理ディスクの記憶容量などです。

ベストプラクティス

- [REL01-BP01 サービスクォータと制約を認識する](#)
- [REL01-BP02 アカウントおよびリージョンをまたいでサービスクォータを管理する](#)
- [REL01-BP03 アーキテクチャを通じて、固定サービスクォータと制約に対応する](#)
- [REL01-BP04 クォータをモニタリングおよび管理する](#)
- [REL01-BP05 クォータ管理を自動化する](#)
- [REL01-BP06 フェイルオーバーに対応するために、現在のクォータと最大使用量の間に十分なギャップがあることを確認する](#)

REL01-BP01 サービスクォータと制約を認識する

デフォルトのクォータに注意して、ワークロードアーキテクチャに対するクォータ引き上げリクエストを管理しましょう。ディスクやネットワークなど、どのクラウドリソースの制約が潜在的に大きな影響を与えるかを知っておきましょう。

期待される成果: 主要メトリクスのモニタリング、インフラストラクチャのレビュー、自動修復手順に適切なガイドラインを設けて、サービスの機能低下や停止につながるサービスのクォーターや制約に達していないことを検証することで、AWS アカウントのサービスの機能低下や停止を防止できます。

一般的なアンチパターン:

- 使用しているサービスのハードまたはソフト上のクォータや制限を理解せずにワークロードをデプロイする。
- 必要なクォータの分析と再設定、またはサポートへの事前連絡をせずに、代替ワークロードをデプロイする。
- クラウドサービスには制限がなく、料金、制限、回数、数量を気にせずにサービスを使用できると考えている。
- クォータは自動的に増加すると考えている。
- クォータリクエストのプロセスやスケジュールを知らない。
- クラウドサービスのデフォルトのクォータが、リージョン間で比較する各サービスで同一だと考えている。
- サービスの制約は破ることが可能で、システムによりリソースの制約を超えて自動スケールまたは制限の増加が追加されると考えている。
- リソースの使用率にストレスをかけるためにピーク時トラフィックでアプリケーションをテストしていない。
- 必要なリソースサイズを分析せずにリソースをプロビジョニングする。
- 実際に必要な分または予想されるピークを遥かに超えるリソースタイプを選択することでキャパシティを過剰プロビジョニングする。
- 新規顧客イベントや新技術のデプロイに先駆けて、新しいレベルのトラフィックのキャパシティ要件を評価していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: サービスクォータとリソースの制約をモニタリングおよび自動管理すると、エラーを予防できます。ベストプラクティスに従っていないと、顧客のサービスにおけるトラフィックパターンの変化により、停止または機能低下が起こる可能性があります。これらの値をすべてのリージョンとすべてのアカウントでモニタリングし管理することで、有害なイベントや計画外のイベントにおける、アプリケーションの回復力が向上します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

Service Quotas は、250 を超える AWS のサービスのクォータを一元的に管理するのに役立つ AWS のサービスです。クォータ値の検索に加えて、Service Quotas コンソールから、または AWS SDK を使用してクォータ増加をリクエスト、追跡することもできます。AWS Trusted Advisor には、あるサービスの一部の要素に関する使用状況とクォータを表示するサービスクォータチェックが用意されています。サービスごとのデフォルトのサービスクォータは、それぞれのサービスの AWS ドキュメントにも記載されています (例えば、[Amazon VPC クォータ](#)を参照してください)。

スロットルされた API のレート制限など、一部のサービス上の制限は、Amazon API Gateway 内で使用量プランを変更することで設定できます。それぞれのサービス上の構成として設定される一部の制限には、プロビジョンド IOPS、割り当てられた Amazon RDS ストレージ、Amazon EBS ボリューム割り当てなどがあります。Amazon Elastic Compute Cloud には、インスタンス、Amazon Elastic Block Store、および Elastic IP アドレスの制限を管理するのに役立つ独自のサービスの制限ダッシュボードがあります。サービスクォータがアプリケーションのパフォーマンスに影響を及ぼし、ニーズに合わせて調整できないような事例が発生した場合は、サポート に連絡し、緩和策の有無についてお問い合わせください。

サービスクォータはその性質上、リージョン固有である場合も、グローバルである場合もあります。クォータに達している AWS サービスを使用すると、通常の使用で予想どおりに動作しないことや、サービスの停止や機能低下を招くことがあります。例えば、あるサービスクォータではリージョンで使用する DL Amazon EC2 数を制限しており、Auto Scaling グループ (ASG) を使用したトラフィックスケールイベント中にその制限に達する可能性があります。

各アカウントのサービスクォータについて、使用量を定期的に評価し、そのアカウントにおける適切なサービス制限を判断する必要があります。このようなサービスクォータは、意図せず必要以上のリソースをプロビジョニングすることを防止する運用上のガードレールとして存在しています。また、API オペレーションにおけるリクエスト率を制限し、不正使用からサービスを保護する役目も持っています。

サービスの制約は、サービスクォータとは異なります。サービスの制約は、リソースタイプごとに決まっている特定のリソースの制限を表します。ストレージキャパシティ (例: gp2 のサイズ制限は 1 GB ~ 16 TB) だったりディスクスループット (10,000 iops) だったりします。制限に達する可能性のある使用量について、リソースタイプの制約を監督し定期的に評価することが不可欠です。予期せず制約に達した場合、アカウントのアプリケーションまたはサービスが機能低下または停止する恐れがあります。

サービスクォータがアプリケーションのパフォーマンスに影響を及ぼし、ニーズに合わせて調整できないような事例がある場合は、サポート に連絡し、緩和策の有無についてお問い合わせください。

修正されたクォータの調整について詳しくは、[REL01-BP03 アーキテクチャを通じて、固定サービスクォータと制約に対応する](#) を参照してください。

Service Quotas をモニタリングおよび管理できる AWS のサービスやツールが多数用意されています。これらのサービスやツールは、クォータレベルの自動または手動チェックの提供に活用するものです。

- AWS Trusted Advisor は、いくつかのサービスの一部の側面に対する利用状況とクォータを表示する、サービスクォータチェックを提供しています。クォータに迫っているサービスの特定に役立ちます。
- AWS Management Consoleでは、サービスのクォータ値の表示、管理、新しいクォータのリクエスト、クォータリクエストのステータスのモニタリング、クォータの履歴の表示を行う手段を提供しています。
- AWS CLI および CDK は、サービスクォータのレベルと使用量を自動で管理およびモニタリングする、プログラムによる手段を提供します。

実装手順

Service Quotas の場合:

- [AWS Service Quotas をレビューします。](#)
- 既存のサービスクォータを把握し、使用されているサービス (IAM Access Analyzer など) を判断します。サービスクォータで制御されている AWS のサービスは約 250 あります。次に、各アカウントとリージョンで使用されている可能性のある特定のサービスクォータ名を判断します。リージョンごとに約 3,000 のサービスクォータ名があります。
- このクォータ分析を AWS Config で強化して、AWS アカウントで使用されているすべての [AWS リソース](#)を見つけます。
- [AWS CloudFormation データ](#)を使用して、使用されている AWS リソースを判断します。AWS Management Consoleまたは [list-stack-resources](#) AWS CLI コマンドを使用して作成されたリソースを見つけます。テンプレート自体にデプロイされるように設定されたリソースも確認できます。
- デプロイコードを見て、ワークロードに必要なすべてのサービスを決定します。
- 適用されるサービスクォータを決定します。Trusted Advisor および Service Quotas を使用してプログラムでアクセスできる情報を使用します。

- サービスクォータが制限に近づいたか達した場合にアラートを発して知らせる自動モニタリング手段を作成します ([REL01-BP02 アカウントおよびリージョンをまたいでサービスクォータを管理する](#) および [REL01-BP04 クォータをモニタリングおよび管理する](#) を参照)。
- 同一アカウント内のあるリージョンでサービスクォータが変更されたが他のリージョンでは変更されていない場合を確認する、自動またはプログラムによる手段を作成します ([REL01-BP02 アカウントおよびリージョンをまたいでサービスクォータを管理する](#) および [REL01-BP04 クォータをモニタリングおよび管理する](#) を参照)。
- アプリケーションログやメトリクスのスキャンを自動化して、クォータまたはサービス制約のエラーが発生しているか判断します。エラーが発生している場合は、モニタリングシステムにアラートを送信します。
- 特定のサービスでクォータの引き上げが必要であると判断された場合に、クォータで必要な変更を計算するエンジニアリング手順を作成します ([REL01-BP05 クォータ管理を自動化する](#) を参照)。
- サービスクォータの変更をリクエストするプロビジョニングおよび承認ワークフローを作成します。これには、リクエストが拒否または一部承認された場合の例外ワークフローを含めます。
- 本稼働環境またはロード済み環境にロールアウトする前に、新しい AWS サービスをプロビジョニングして使用するにあたって、サービスクォータをレビューするエンジニアリング手段を作成します (例: ロードテストアカウント)。

サービス制約の場合:

- 読み取りがリソースの制約に近づいているリソースについてアラートを発報するモニタリングおよびメトリクス手段を作成します。必要に応じて CloudWatch を活用して、メトリクスまたはログをモニタリングします。
- 制約のある各リソースについて、アプリケーションまたはシステムにとって有意なアラートのしきい値を設定します。
- 制約が使用量に近い場合、リソースタイプを変更するワークフローまたはインフラストラクチャ管理手順を作成します。このワークフローには、ベストプラクティスとして負荷テストを含め、新しいタイプが新しい制約のある適切なリソースタイプであることを検証します。
- 既存の手順やプロセスを使用して、特定したリソースを推奨の新しいリソースタイプに移行します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL01-BP02 アカウントおよびリージョンをまたいでサービスクォータを管理する](#)
- [REL01-BP03 アーキテクチャを通じて、固定サービスクォータと制約に対応する](#)
- [REL01-BP04 クォータをモニタリングおよび管理する](#)
- [REL01-BP05 クォータ管理を自動化する](#)
- [REL01-BP06 フェイルオーバーに対応するために、現在のクォータと最大使用量の間に十分なギャップがあることを確認する](#)
- [REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する](#)
- [REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)
- [REL11-BP03 すべてのレイヤーの修復を自動化する](#)
- [REL12-BP05 カオスエンジニアリングを使用して回復力をテストする](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Well Architected フレームワークの信頼性の柱: 可用性](#)
- [AWS Service Quotas \(旧称は「サービスの制限」\)](#)
- [AWS Trusted Advisor ベストプラクティスチェックリスト \(「サービスの制限」セクションを参照\)](#)
- [AWS Answers の AWS Limit Monitor](#)
- [Amazon EC2 サービスの制限](#)
- [Service Quotas とは](#)
- [クォータの引き上げのリクエスト方法](#)
- [サービスエンドポイントとクォータ](#)
- [Service Quotas ユーザーガイド](#)
- [AWS のクォータモニター](#)
- [AWS Fault Isolation Boundaries \(AWS の障害分離境界\)](#)
- [Availability with redundancy \(冗長性を備えた可用性\)](#)
- [データのための AWS](#)
- [継続的インテグレーションとは](#)
- [継続的デリバリーとは](#)
- [APN パートナー: 設定管理を支援できるパートナー](#)

- [Managing the account lifecycle in account-per-tenant SaaS environments on AWS](#)(AWS のテナント別アカウント SaaS 環境でアカウントのライフサイクルを管理する)
- [Managing and monitoring API throttling in your workloads](#) (ワークロードの API スロットリングの管理とモニタリング)
- [View AWS Trusted Advisor recommendations at scale with AWS Organizations](#)(AWS Organizations で AWS Trusted Advisor の推奨事項を大規模に表示する)
- [Automating Service Limit Increases and Enterprise Support with AWS Control Tower](#)(AWS Control Tower でサービス制限の緩和とエンタープライズサポートを自動化する)

関連動画:

- [AWS Live re:Inforce 2019 - Service Quotas](#)
- [View and Manage Quotas for AWS Services Using Service Quotas](#) (Service Quotas を使用して AWS のサービスのクォータを表示および管理する)
- [AWS IAM Quotas Demo](#) (AWS IAM のクォータのデモ)

関連ツール:

- [Amazon CodeGuru Reviewer](#)
- [AWS CodeDeploy](#)
- [AWS CloudTrail](#)
- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [Amazon DevOps Guru](#)
- [AWS Config](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [AWS CDK](#)
- [AWS Systems Manager](#)
- [AWS Marketplace](#)

REL01-BP02 アカウントおよびリージョンをまたいでサービスクォータを管理する

複数のアカウントまたはリージョンをご利用の場合は、本番ワークロードを実行するすべての環境で適切なクォータをリクエストしてください。

期待される成果: 複数のアカウントまたはリージョンにまたがる設定、またはゾーン、リージョン、アカウントのフェイルオーバーを使用したレジリエンス設計になっている設定において、サービスクォータの枯渇によってサービスやアプリケーションが影響を受けないようにします。

一般的なアンチパターン:

- 1つの分離リージョンでのリソース使用量の増加を許可するが、他のリージョンではキャパシティを維持するメカニズムがない。
- 分離リージョン内のすべてのクォータを手動で設定する。
- 主要ではないリージョンの能力が低下している際に、将来のクォータの必要性について、回復力のあるアーキテクチャ (アクティブやパッシブなど) の影響を考慮していない。
- ワークロードが実行されているすべてのリージョンやアカウントにおいて、クォータを定期的に評価し、必要な変更を行っていない。
- 複数のリージョンやアカウントにまたがって緩和をリクエストする際に、[クォータリクエストテンプレート](#)を活用していない。
- クォータの緩和は、コンピューティング予約リクエストのように、コストに影響があるという誤った考えのもと、サービスクォータを更新していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: リージョンでのサービスが利用不可になった際に、セカンダリリージョンやアカウントで現在の負荷を処理できることを検証します。これにより、リージョンを利用できない場合に発生するエラー数や機能低下のレベルを削減できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

サービスクォータの追跡はアカウントごとに行います。特に明記されていない限り、各クォータはAWS リージョン 固有です。テストと開発が妨げられないように、本番環境に加えて、該当するすべての非本番環境でもクォータを管理します。高レベルの回復性を維持するには、サービスクォータを継続的に評価する必要があります (自動または手動で)。

アクティブ/アクティブ、アクティブ/パッシブ - ホット、アクティブ/パッシブ - コールド、アクティブ/パッシブ - パイロットライトの各アプローチを使用した設計の実装により、複数のリージョンにまたがるワークロードが増えると、すべてのリージョンおよびアカウントのクォータレベルを把握することが不可欠になってきます。サービスクォータが正しく設定されている場合、過去のトラフィックパターンが常に適した指標になるとは限りません。

同じくらい重要なのが、サービスクォータ名の制限が各リージョンで常に同じとは限らないことです。あるリージョンでは値が 5 であり、別のリージョンでは値が 10 であることもありえます。負荷時の一貫した回復力を提要するために、このようなクォータの管理は、すべての同じサービス、アカウント、リージョンを網羅する必要があります。

異なるリージョン (アクティブリージョンまたはパッシブリージョン) 間の全てのサービスクォータの差異を調整し、これらの差異を継続的に調整するプロセスを作成します。パッシブリージョンのフェイルオーバーのテスト計画は、ピーク時のアクティブキャパシティまでスケールすることはめったにありません。つまり、ゲームデーや机上演習では、リージョン間のサービスクォータの差異を見つけれない場合があります、したがって適切な制限を維持できない場合があります。

サービスクォータのドリフトとは、特定の名前のクォータにおけるサービスクォータの制限が、すべてのリージョンではなく、1つのリージョンで変更される状況であり、追跡と評価が非常に重要になります。トラフィックを伴う、またはトラフィックを伴う可能性があるリージョンでのクォータの変更を、考慮する必要があります。

- サービスの要件、レイテンシー、およびディザスタリカバリ (DR) 要件に基づいて、関連するアカウントとリージョンを選択します。
- 関連するすべてのアカウント、リージョン、アベイラビリティゾーン全体のサービスクォータを特定します。制限の対象範囲はアカウントとリージョンです。これらの値を比較して差異を把握する必要があります。

実装手順

- 使用量のリスクレベルを超えている可能性がある Service Quotas の値をレビューします。AWS Trusted Advisor は 80% および 90% のしきい値で違反を警告します。
- パッシブリージョンのサービスクォータの値をレビューします (アクティブ/パッシブ設計の場合)。プライマリリージョンで障害があった場合に、負荷が正常にセカンダリリージョンで実行されることを検証します。
- サービスクォータのドリフトが同一アカウント内のリージョン間で発生し、それに伴って制限が変更された場合の評価を自動化します。
- お客様の組織単位 (OU) がサポートされている方法で構成されている場合、サービスクォータテンプレートを更新して、クォータの変更を反映し、複数のリージョンやアカウントに適用する必要があります。
 - テンプレートを作成して、リージョンをクォータの変更に関連付けます。
 - 既存のすべてのサービスクォータテンプレートをレビューして、変更が必要かどうかを確認します (リージョン、制限、アカウント)。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL01-BP01 サービスクォータと制約を認識する](#)
- [REL01-BP03 アーキテクチャを通じて、固定サービスクォータと制約に対応する](#)
- [REL01-BP04 クォータをモニタリングおよび管理する](#)
- [REL01-BP05 クォータ管理を自動化する](#)
- [REL01-BP06 フェイルオーバーに対応するために、現在のクォータと最大使用量の間に十分なギャップがあることを確認する](#)
- [REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する](#)
- [REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)
- [REL11-BP03 すべてのレイヤーの修復を自動化する](#)
- [REL12-BP05 カオスエンジニアリングを使用して回復力をテストする](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Well Architected フレームワークの信頼性の柱: 可用性](#)
- [AWS Service Quotas \(旧称は「サービスの制限」\)](#)
- [AWS Trusted Advisor ベストプラクティスチェックリスト \(「サービスの制限」セクションを参照\)](#)
- [AWS Answers の AWS Limit Monitor](#)
- [Amazon EC2 サービスの制限](#)
- [Service Quotas とは](#)
- [クォータの引き上げのリクエスト方法](#)
- [サービスエンドポイントとクォータ](#)
- [Service Quotas ユーザーガイド](#)
- [AWS のクォータモニター](#)
- [AWS Fault Isolation Boundaries \(AWS の障害分離境界\)](#)
- [Availability with redundancy \(冗長性を備えた可用性\)](#)
- [データのための AWS](#)

- [継続的インテグレーションとは](#)
- [継続的デリバリーとは](#)
- [APN パートナー: 設定管理を支援できるパートナー](#)
- [Managing the account lifecycle in account-per-tenant SaaS environments on AWS](#)(AWS のテナント別アカウント SaaS 環境でアカウントのライフサイクルを管理する)
- [Managing and monitoring API throttling in your workloads](#)(ワークロードの API スロットリングの管理とモニタリング)
- [View AWS Trusted Advisor recommendations at scale with AWS Organizations](#)(AWS Organizations で AWS Trusted Advisor の推奨事項を大規模に表示する)
- [Automating Service Limit Increases and Enterprise Support with AWS Control Tower](#)(AWS Control Tower でサービス制限の緩和とエンタープライズサポートを自動化する)

関連動画:

- [AWS Live re:Inforce 2019 - Service Quotas](#)
- [View and Manage Quotas for AWS Services Using Service Quotas](#) (Service Quotas を使用して AWS のサービスのクォータを表示および管理する)
- [AWS IAM Quotas Demo](#) (AWS IAM のクォータのデモ)

関連サービス:

- [Amazon CodeGuru Reviewer](#)
- [AWS CodeDeploy](#)
- [AWS CloudTrail](#)
- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [Amazon DevOps Guru](#)
- [AWS Config](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [AWS CDK](#)
- [AWS Systems Manager](#)
- [AWS Marketplace](#)

REL01-BP03 アーキテクチャを通じて、固定サービスクォータと制約に対応する

サービスクォータ、サービスの制約、物理リソースの制限には変更できないものもあることに注意します。このような制限が信頼性に影響を及ぼさないように、アプリケーションとサービスのアーキテクチャを設計します。

例えば、ネットワーク帯域幅、サーバーレス関数呼び出しのペイロードサイズ、API Gateway のスロットルバーストレート、データベースへの同時ユーザー接続数などは変更できません。

期待される成果: アプリケーションやサービスは、通常のトラフィック状況および高トラフィック状況で期待されるとおりに動作します。アプリケーションやサービスは、リソースの固定制約またはサービスクォータの制限内で機能するように設計されています。

一般的なアンチパターン:

- 単一のサービスリソースを使用する設計を選択し、スケーリング時に障害が発生する原因となる設計上の制約があることを認識していない。
- テスト中にサービスの固定クォータに到達してしまう非現実的なベンチマークを採用している。(例: バースト制限を利用しながら長時間テストを実行する)
- 固定サービスクォータを超えてもスケーリングしたり変更したりできない設計を選択する。(例: 256KB のペイロードサイズの SQS)
- 高トラフィックイベント中に危険にさらされる可能性があるサービスクォータのしきい値をモニタリングしたり警告したりするために、オブザーバビリティが設計および実装されていない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 予測されるあらゆるサービス負荷レベルで、アプリケーションが中断や低下することなく実行されることを確認できます。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ソフトサービスクォータ、つまりより高い容量ユニットに置き換えられるリソースとは異なり、AWS サービスの固定クォータは変更できません。つまり、アプリケーションの設計で使用する場合、このようなタイプのすべての AWS サービスの容量のハード制限を評価する必要があります。

ハード制限は Service Quotas コンソールに表示されます。列に ADJUSTABLE = No と表示されていれば、そのサービスにはハード制限があります。ハード制限は、一部のリソース設定ページにも表示されます。例えば、Lambda には調整できない特定のハード制限があります。

例としては、Lambda 関数で実行する Python アプリケーションを設計する場合、Lambda が 15 分以上実行される可能性があるかを判断するためにアプリケーションを評価する必要があります。コードがこのサービスクォータ制限を超過して実行される可能性がある場合は、代替テクノロジーや設計を検討する必要があります。本番環境へのデプロイ後にこの制限に達すると、修正されるまでアプリケーションの機能が低下し、中断することになります。ソフトクォータとは異なり、このような制限は、重大度 1 の緊急事態が発生した場合でも、変更できません。

アプリケーションがテスト環境にデプロイされたら、ハード制限に到達できるかどうかを確認する戦略を行使する必要があります。ストレステスト、負荷テスト、カオステストは、導入テスト計画の一環とする必要があります。

実装手順

- 使用できる AWS サービスの完全なリストをアプリケーションの設計段階で確認します。
- これらすべてのサービスについて、ソフトクォータ制限とハードクォータ制限を確認します。すべての制限が Service Quotas コンソールに表示されているとは限りません。サービスによっては、[このような制限について、別の場所で説明されています](#)。
- アプリケーションを設計する際は、ビジネス上の成果、ユースケース、依存するシステム、可用性目標、ディザスタリカバリオブジェクトなど、ワークロードのビジネスとテクノロジーの推進要因を確認します。ビジネスとテクノロジーの推進要因に従って、ワークロードに適した分散システムを特定するプロセスを進めます。
- リージョン全体とアカウント全体にわたるサービス負荷を分析します。ハード制限の多くは、サービスのリージョンに基づいていますが、アカウントに基づく制限もあります。
- ゾーン障害時とリージョン障害時のリソース使用状況について、回復力あるアーキテクチャを分析します。「アクティブ/アクティブ」、「アクティブ/パッシブ - ホット」、「アクティブ/パッシブ - コールド」、「アクティブ/パッシブ - パイロットライト」のアプローチを使用するマルチリージョン設計を進めると、このような障害ケースはより高い使用状況につながり、ハード制限に達するユースケースを生み出す可能性が出てきます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL01-BP01 サービスクォータと制約を認識する](#)
- [REL01-BP02 アカウントおよびリージョンをまたいでサービスクォータを管理する](#)
- [REL01-BP04 クォータをモニタリングおよび管理する](#)
- [REL01-BP05 クォータ管理を自動化する](#)

- [REL01-BP06 フェイルオーバーに対応するために、現在のクォータと最大使用量の間に十分なギャップがあることを確認する](#)
- [REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する](#)
- [REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)
- [REL11-BP03 すべてのレイヤーの修復を自動化する](#)
- [REL12-BP05 カオスエンジニアリングを使用して回復力をテストする](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Well Architected フレームワークの信頼性の柱: 可用性](#)
- [AWS Service Quotas \(旧称は「サービスの制限」\)](#)
- [AWS Trusted Advisor ベストプラクティスチェックリスト \(「サービスの制限」セクションを参照\)](#)
- [AWS Answers の AWS Limit Monitor](#)
- [Amazon EC2 サービスの制限](#)
- [Service Quotas とは](#)
- [クォータの引き上げのリクエスト方法](#)
- [サービスエンドポイントとクォータ](#)
- [Service Quotas ユーザーガイド](#)
- [AWS のクォータモニター](#)
- [AWS Fault Isolation Boundaries \(AWS の障害分離境界\)](#)
- [Availability with redundancy \(冗長性を備えた可用性\)](#)
- [データのための AWS](#)
- [継続的インテグレーションとは](#)
- [継続的デリバリーとは](#)
- [APN パートナー: 設定管理を支援できるパートナー](#)
- [Managing the account lifecycle in account-per-tenant SaaS environments on AWS \(AWS のテナント別アカウント SaaS 環境でアカウントのライフサイクルを管理する\)](#)
- [Managing and monitoring API throttling in your workloads \(ワークロードの API スロットリングの管理とモニタリング\)](#)

- [View AWS Trusted Advisor recommendations at scale with AWS Organizations](#)(AWS Organizations で AWS Trusted Advisor の推奨事項を大規模に表示する)
- [Automating Service Limit Increases and Enterprise Support with AWS Control Tower](#)(AWS Control Tower でサービス制限の緩和とエンタープライズサポートを自動化する)
- [Actions, Resources, and Condition Keys for Service Quotas Services](#) (AWS サービスのアクション、リソース、および条件キー)

関連動画:

- [AWS Live re:Inforce 2019 - Service Quotas](#)
- [View and Manage Quotas for AWS Services Using Service Quotas](#) (Service Quotas を使用して AWS のサービスのクォータを表示および管理する)
- [AWS IAM Quotas Demo](#) (AWS IAM のクォータのデモ)
- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small](#) (AWS re:Invent 2018: ループをクローズして柔軟に対応: サイズを問わず、システムを制御する方法)

関連ツール:

- [AWS CodeDeploy](#)
- [AWS CloudTrail](#)
- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [Amazon DevOps Guru](#)
- [AWS Config](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [AWS CDK](#)
- [AWS Systems Manager](#)
- [AWS Marketplace](#)

REL01-BP04 クォータをモニタリングおよび管理する

予想される使用量を評価し、クォータを必要に応じて引き上げて、使用量を予定通り増やせるようにします。

期待される成果: 管理およびモニタリングするアクティブで自動化されたシステムが導入されます。このような運用ソリューションを採用すると、使用量がクォータのしきい値に近づいているかどうかを確認することができます。クォータの変更が要請されると、これらは積極的に修正されます。

一般的なアンチパターン:

- サービスクォータのしきい値をチェックするようにモニタリングを設定していない。
- ハード制限の値は変更できないにもかかわらず、モニタリングを設定していない。
- ソフトクォータの変更を要請して確保するのに必要な時間は即時または短期間であると想定している。
- サービスクォータに近づいた際のアラームは設定していても、アラートの対応方法に関するプロセスがない。
- AWS Service Quotas でサポートされているサービスのアラームのみを設定し、その他の AWS サービスのモニタリングを行っていない。
- 「アクティブ/アクティブ」、「アクティブ/パッシブ – ホット」、「アクティブ/パッシブ – コールド」、「アクティブ/パッシブ – パイロットライト」のアプローチなど、複数リージョンの回復力ある設計のクォータ管理を考慮していない。
- リージョン間のクォータの違いを評価していない。
- 特定のクォータ引き上げ要請について、すべてのリージョンのニーズを評価していない。
- [マルチリージョンクォータ管理向けのテンプレート](#)を活用していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: AWS Service Quotas を自動的に追跡し、これらのクォータに対する使用状況をモニタリングすることで、クォータ制限に近づいていることを確認できます。このモニタリングデータを使用して、クォータの枯渇による低下を制限することもできます。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

サポートされているサービスについては、評価してアラートまたはアラームを送信できるさまざまなサービスを設定することで、クォータをモニタリングできます。これにより、使用状況のモニタリングがサポートされ、クォータに近づいていることのアラートが送信されます。このアラームは、AWS Config、Lambda 関数、Amazon CloudWatch、または AWS Trusted Advisor からトリガーできます。また、CloudWatch Logs のメトリクスフィルターを使用して、ログのパターンを検索して抽出し、使用量がクォータのしきい値に近づいているかどうかを判断することもできます。

実装手順

モニタリング:

- 現在のリソース消費 (バケットやインスタンスなど) を把握します。Amazon EC2 `DescribeInstances` などの API オペレーションを使用して、現在のリソース消費の情報を収集します。
- 以下を使用して、サービスに不可欠で適用できる現在のクォータをキャプチャします。
 - AWS Service Quotas
 - AWS Trusted Advisor
 - AWS ドキュメントを
 - AWS サービス固有のページ
 - AWS Command Line Interface (AWS CLI)
 - AWS Cloud Development Kit (AWS CDK)
- AWS Service Quotas を使用します。これは、250 を超える AWS のサービスのクォータを一元的に管理するのに役立つ AWS のサービスです。
- さまざまなしきい値で現在のサービス制限をモニタリングするには、Trusted Advisor サービス制限を使用します。
- リージョンの使用状況の増加をチェックするには、サービスクォータ履歴 (コンソールまたは AWS CLI) を使用します。
- 各リージョンと各アカウントのサービスクォータの変化を比較して、必要に応じて同等性を確立します。

管理:

- 自動化: AWS Config カスタムルールを設定し、リージョン間でサービスクォータをスキャンして、違いを比較します。
- 自動化: リージョン全体にわたるサービスクォータをスキャンするスケジュールされた Lambda 関数を設定して、違いを比較します。
- 手動: リージョン全体にわたるサービスクォータをスキャンするために、AWS CLI、API、または AWS コンソールを介してサービスクォータをスキャンして、違いを比較します。違いについてのレポートを作成します。
- リージョン間でクォータの違いが確認された場合は、必要に応じてクォータの変更を要請します。
- すべての変更の結果を確認します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL01-BP01 サービスクォータと制約を認識する](#)
- [REL01-BP02 アカウントおよびリージョンをまたいでサービスクォータを管理する](#)
- [REL01-BP03 アーキテクチャを通じて、固定サービスクォータと制約に対応する](#)
- [REL01-BP05 クォータ管理を自動化する](#)
- [REL01-BP06 フェイルオーバーに対応するために、現在のクォータと最大使用量の間に十分なギャップがあることを確認する](#)
- [REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する](#)
- [REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)
- [REL11-BP03 すべてのレイヤーの修復を自動化する](#)
- [REL12-BP05 カオスエンジニアリングを使用して回復力をテストする](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Well Architected フレームワークの信頼性の柱: 可用性](#)
- [AWS Service Quotas \(旧称は「サービスの制限」\)](#)
- [AWS Trusted Advisor ベストプラクティスチェックリスト \(「サービスの制限」セクションを参照\)](#)
- [AWS Answers の AWS Limit Monitor](#)
- [Amazon EC2 サービスの制限](#)
- [Service Quotas とは](#)
- [クォータの引き上げのリクエスト方法](#)
- [サービスエンドポイントとクォータ](#)
- [Service Quotas ユーザーガイド](#)
- [AWS のクォータモニター](#)
- [AWS Fault Isolation Boundaries \(AWS の障害分離境界\)](#)
- [Availability with redundancy \(冗長性を備えた可用性\)](#)
- [データのための AWS](#)

- [継続的インテグレーションとは](#)
- [継続的デリバリーとは](#)
- [APN パートナー: 設定管理を支援できるパートナー](#)
- [Managing the account lifecycle in account-per-tenant SaaS environments on AWS](#)(AWS のテナント別アカウント SaaS 環境でアカウントのライフサイクルを管理する)
- [Managing and monitoring API throttling in your workloads](#) (ワークロードの API スロットリングの管理とモニタリング)
- [View AWS Trusted Advisor recommendations at scale with AWS Organizations](#)(AWS Organizations で AWS Trusted Advisor の推奨事項を大規模に表示する)
- [Automating Service Limit Increases and Enterprise Support with AWS Control Tower](#)(AWS Control Tower でサービス制限の緩和とエンタープライズサポートを自動化する)
- [Actions, Resources, and Condition Keys for Service Quotas Services](#) (AWS サービスのアクション、リソース、および条件キー)

関連動画:

- [AWS Live re:Inforce 2019 - Service Quotas](#)
- [View and Manage Quotas for AWS Services Using Service Quotas](#) (Service Quotas を使用して AWS のサービスのクォータを表示および管理する)
- [AWS IAM Quotas Demo](#) (AWS IAM のクォータのデモ)
- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small](#) (AWS re:Invent 2018: ループをクローズして柔軟に対応: サイズを問わず、システムを制御する方法)

関連ツール:

- [AWS CodeDeploy](#)
- [AWS CloudTrail](#)
- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [Amazon DevOps Guru](#)
- [AWS Config](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)

- [AWS CDK](#)
- [AWS Systems Manager](#)
- [AWS Marketplace](#)

REL01-BP05 クォータ管理を自動化する

しきい値に近づいたときに警告するツールを実装します。AWS Service Quotas API を使用すると、クォータの引き上げリクエストを自動化できます。

お使いの Configuration Management Database (CMDB) またはチケット発行システムを Service Quotas と統合すると、クォータの引き上げリクエストと現在のクォータに関する情報のトラッキングを自動化できます。AWS SDK のほかに、Service Quotas も AWS Command Line Interface (AWS CLI) を使用した自動化を提供しています。

一般的なアンチパターン:

- スプレッドシートでクォータと使用状況を追跡する。
- 毎日、毎週、または毎月の使用状況に関するレポートを実行し、使用量とクォータを比較する。

このベストプラクティスを活用するメリット: AWS のサービスクォータの自動追跡と、そのクォータに対する使用量のモニタリングにより、クォータに近づいていることを確認できます。必要に応じてクォータの引き上げをリクエストできるように、オートメーションを設定できます。使用量の傾向が反対の方向にある場合は、(認証情報が漏えいした場合の) リスクの低下とコスト削減のメリットを実現するために、クォータの削減を検討することをお勧めします。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 自動モニタリングをセットアップする しきい値に近づいたときにアラートを発行するため、SDK を使用するツールを実装します。
 - Service Quotas を使用し、AWS Limit Monitor や AWS Marketplace からのサービスなど、自動クォータモニタリングソリューションでサービスを補強します。
 - [Service Quotas とは何ですか?](#)
 - [AWS でのクォータモニタリング - AWS ソリューション](#)
- Amazon SNS および AWS Service Quotas API を使用して、クォータしきい値に基づいてトリガーされるレスポンスをセットアップします。

- 自動化をテストします。
- 制限のしきい値を設定します。
- AWS Config、デプロイパイプライン、Amazon EventBridge、またはサードパーティーからの変更イベントと統合します。
- 応答をテストするために、人為的に低いクォータしきい値を設定します。
- 通知に対して適切なアクションを取り、必要に応じて AWS サポート に問い合わせるトリガーをセットアップします。
- 変更イベントを手動でトリガーします。
- ゲームデーを実行して、クォータ引き上げの変更プロセスをテストします。

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: 設定管理を支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace: 制限の追跡に役立つ CMDB 製品](#)
- [AWS Service Quotas \(旧称は「サービスの制限」\)](#)
- [AWS Trusted Advisor ベストプラクティスのチェック \(「サービスの制限」セクションを参照\)](#)
- [AWS でのクォータモニタリング - AWS ソリューション](#)
- [Amazon EC2 サービスの制限](#)
- [Service Quotas とは何ですか?](#)

関連動画:

- [AWS Live re:Inforce 2019 - Service Quotas](#)

REL01-BP06 フェイルオーバーに対応するために、現在のクォータと最大使用量の間に十分なギャップがあることを確認する

リソースに障害が発生するか、アクセスできない場合、リソースが正常に終了されるまで、クォータにカウントされることがあります。障害が発生したリソースまたはアクセスできないリソースと、代替のリソースの合計リソース数がクォータ内に収まることを確認します。このギャップを算出する際は、ネットワーク障害、アベイラビリティゾーンの不具合、またはリージョン規模の不具合などのユースケースを考慮する必要があります。

期待される成果: 現在のサービスのしきい値を使用して、規模を問わず、リソースやリソースへのアクセスで障害に対応できます。リソースプランニングでは、ゾーン障害、ネットワーク障害、さらにはリージョン規模の不具合が考慮されています。

一般的なアンチパターン:

- フェイルオーバーシナリオを考慮せずに、現在のニーズに基づいてサービスクォータを設定する。
- ピーク時のサービスクォータの計算時に静的安定性の原則を考慮しない。
- 各リージョンに求められる合計クォータを計算する際に、アクセスできないリソースの可能性を考慮しない。
- AWS サービス障害分離境界と、予測される異常な使用パターンを考慮していないサービスがある。

このベストプラクティスを活用するメリット: サービス中断イベントがアプリケーションの可用性に影響を与えるような場合、クラウドを使用すると、このようなイベントを軽減または復旧するための戦略を実装できます。そのような戦略には、多くの場合、障害が発生したリソース、またはアクセスできないリソースに置き換わる追加リソースの作成が含まれます。このようなフェイルオーバーの状況に対応し、サービス制限の枯渇による追加の低下を発生させないようなクォータ戦略を策定します。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

クォータ制限を評価する際は、何らかの劣化が原因で発生する可能性のあるフェイルオーバーのケースを検討します。以下のタイプのフェイルオーバーのケースを検討する必要があります。

- 中断したり、アクセスできない VPC。
- アクセスできないサブネット。
- 多くのリソースへのアクセスに影響を及ぼすレベルまで低下したアベイラビリティゾーン。
- まざまなネットワークルートまたは受信ポイントと送信ポイントがブロックされたり、変更されたりしている。
- 多くのリソースへのアクセスに影響を及ぼすレベルまで低下したリージョン。
- 複数のリソースがあるが、すべてのリソースがリージョンやアベイラビリティゾーンの不具合の影響を受けているわけではない。

上記のリストのような障害は、フェイルオーバーイベントを開始するトリガーになる可能性があります。ビジネスへの影響は大きく異なる可能性があり、フェイルオーバーの決定は状況や顧客ごとに異なります。ただし、アプリケーションまたはサービスのフェイルオーバーという運用上の決定を下す場合、イベントが発生する前に、フェイルオーバーのロケーションでのリソースのキャパシティプランニングと、それに関連するクォータについて対処する必要があります。

発生する可能性がある通常のピーク時よりも高いピークを考慮に入れて、各サービスのクォータを確認します。このようなピークは、ネットワークまたはアクセス許可のために到達でき、まだアクティブなリソースに関連している可能性があります。終了していないアクティブなリソースは、サービスクォータ制限に対して引き続きカウントされます。

実装手順

- フェイルオーバーまたはアクセスできなくなった場合に対応するため、サービスクォータと最大使用量の間に十分なギャップがあることを確認します。
- デプロイのパターン、可用性の要件、消費の増加を考慮して、サービスクォータを決定します。
- 必要に応じてクォータの引き上げをリクエストします。クォータの引き上げリクエストの実行に必要な時間を計画します。
- 信頼性の要件 (「9 の数」としても知られる) を決定します。
- 障害シナリオ (コンポーネント、アベイラビリティゾーン、リージョンの損失など) を確立します。
- デプロイ手法 (例えば、Canary、ブルー/グリーン、レッド/ブラック、ローリングなど) を確立します。
- 現在の制限に適切なバッファ (例えば、15%) を含めます。
- 必要に応じて、静的安定性 (ゾーンおよびリージョン) の計算を含めます。
- 消費の増加を計画します (例えば、消費の傾向をモニタリングする)。
- 最も重要なワークロードへの静的安定性の影響を考慮します。すべてのリージョンとアベイラビリティゾーンで静的に安定性のあるシステムに相当するリソースを評価します。
- オンデマンドキャパシティ予約を使用して、フェイルオーバーが発生する前に容量をスケジュールすることを検討します。これは、フェイルオーバー発生時、最も重要なビジネススケジュール中に、適切な量および種類のリソースを取得するうえで予測できるリスクの軽減に役立つ戦略です。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL01-BP01 サービスクォータと制約を認識する](#)
- [REL01-BP02 アカウントおよびリージョンをまたいでサービスクォータを管理する](#)
- [REL01-BP03 アーキテクチャを通じて、固定サービスクォータと制約に対応する](#)
- [REL01-BP04 クォータをモニタリングおよび管理する](#)
- [REL01-BP05 クォータ管理を自動化する](#)
- [REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する](#)
- [REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)
- [REL11-BP03 すべてのレイヤーの修復を自動化する](#)
- [REL12-BP05 カオスエンジニアリングを使用して回復力をテストする](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Well Architected フレームワークの信頼性の柱: 可用性](#)
- [AWS Service Quotas \(旧称は「サービスの制限」\)](#)
- [AWS Trusted Advisor ベストプラクティスチェックリスト \(「サービスの制限」セクションを参照\)](#)
- [AWS Answers の AWS Limit Monitor](#)
- [Amazon EC2 サービスの制限](#)
- [Service Quotas とは](#)
- [クォータの引き上げのリクエスト方法](#)
- [サービスエンドポイントとクォータ](#)
- [Service Quotas ユーザーガイド](#)
- [AWS のクォータモニター](#)
- [AWS Fault Isolation Boundaries \(AWS の障害分離境界\)](#)
- [Availability with redundancy \(冗長性を備えた可用性\)](#)
- [データのための AWS](#)
- [継続的インテグレーションとは](#)
- [継続的デリバリーとは](#)
- [APN パートナー: 設定管理を支援できるパートナー](#)

- [Managing the account lifecycle in account-per-tenant SaaS environments on AWS](#)(AWS のテナント別アカウント SaaS 環境でアカウントのライフサイクルを管理する)
- [Managing and monitoring API throttling in your workloads](#) (ワークロードの API スロットリングの管理とモニタリング)
- [View AWS Trusted Advisor recommendations at scale with AWS Organizations](#)(AWS Organizations で AWS Trusted Advisor の推奨事項を大規模に表示する)
- [Automating Service Limit Increases and Enterprise Support with AWS Control Tower](#)(AWS Control Tower でサービス制限の緩和とエンタープライズサポートを自動化する)
- [Actions, Resources, and Condition Keys for Service Quotas Services](#) (AWS サービスのアクション、リソース、および条件キー)

関連動画:

- [AWS Live re:Inforce 2019 - Service Quotas](#)
- [View and Manage Quotas for AWS Services Using Service Quotas](#) (Service Quotas を使用して AWS のサービスのクォータを表示および管理する)
- [AWS IAM Quotas Demo](#) (AWS IAM のクォータのデモ)
- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small](#) (AWS re:Invent 2018: ループをクローズして柔軟に対応: サイズを問わず、システムを制御する方法)

関連ツール:

- [AWS CodeDeploy](#)
- [AWS CloudTrail](#)
- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [Amazon DevOps Guru](#)
- [AWS Config](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [AWS CDK](#)
- [AWS Systems Manager](#)
- [AWS Marketplace](#)

REL 2. ネットワークトポロジをどのように計画しますか？

多くの場合、ワークロードは複数の環境に存在します。このような環境には、複数のクラウド環境 (パブリックにアクセス可能なクラウド環境とプライベートの両方) と既存のデータセンターインフラストラクチャなどがあります。計画する際は、システム内およびシステム間の接続、パブリック IP アドレスの管理、プライベート IP アドレスの管理、ドメイン名解決といったネットワークに関する諸点も考慮する必要があります。

ベストプラクティス

- [REL02-BP01 ワークロードのパブリックエンドポイントに高可用性ネットワーク接続を使用する](#)
- [REL02-BP02 クラウド環境とオンプレミス環境のプライベートネットワーク間の冗長接続をプロビジョニングする](#)
- [REL02-BP03 拡張性と可用性を考慮した IP サブネットの割り当てを確実に行う](#)
- [REL02-BP04 多対多メッシュよりもハブアンドスポークトポロジを優先する](#)
- [REL02-BP05 接続されているすべてのプライベートアドレス空間において、重複しないプライベート IP アドレス範囲を指定する](#)

REL02-BP01 ワークロードのパブリックエンドポイントに高可用性ネットワーク接続を使用する

ワークロードのパブリックエンドポイントに高可用性ネットワーク接続を構築すると、接続の喪失によるダウンタイムを低減し、ワークロードの可用性と SLA を向上できます。これを実現するには、可用性の高い DNS、コンテンツ配信ネットワーク、API ゲートウェイ、負荷分散、またはリバースプロキシを使用します。

期待される成果: パブリックエンドポイントの高可用性ネットワーク接続を計画、構築、運用化することが重要です。接続が失われたためにワークロードにアクセスできなくなった場合、ワークロードが実行中で利用可能であっても、顧客はシステムがダウンしていると見なします。ワークロードのパブリックエンドポイントに対する可用性と回復力に優れたネットワーク接続と、ワークロード自体の回復力のあるアーキテクチャを組み合わせることで、可能な限り最高レベルの可用性とサービスレベルを顧客に提供できます。

AWS Global Accelerator、Amazon CloudFront、Amazon API Gateway、AWS Lambda 関数 URL、AWS AppSync API、Elastic Load Balancing (ELB) はすべて、高可用性のパブリックエンドポイントを提供します。Amazon Route 53 は、ドメイン名解決のための高可用性 DNS サービスを提供し、パブリックエンドポイントアドレスを解決できることを確認できます。

また、ロードバランシングとプロキシ処理のために、AWS Marketplace のソフトウェアアプライアンスを評価することもできます。

一般的なアンチパターン:

- 高可用性に向けて DNS とネットワーク接続を計画せず、高可用性ワークロードを設計する。
- 個別のインスタンスまたはコンテナでパブリックインターネットアドレスを使用し、DNS 経由でそれらのアドレスへの接続を管理する。
- サービスの検索に、ドメイン名ではなく、IP アドレスを使用する。
- パブリックエンドポイントへの接続が失われるシナリオをテストしていない。
- ネットワークスループットの二重と分散パターンを分析していない。
- ワークロードのパブリックエンドポイントへのインターネットにおけるネットワーク接続が中断される可能性を考慮したシナリオをテストおよび計画していない。
- 大規模な地理的領域にコンテンツ (ウェブページ、静的アセット、またはメディアファイル) を提供し、コンテンツ配信ネットワークを使用しない。
- 分散サービス拒否 (DDoS) 攻撃に備えた計画をしていない。DDoS 攻撃は、正当なトラフィックを遮断し、ユーザーの可用性を低下させるリスクがあります。

このベストプラクティスを活用するメリット: 可用性と回復力に優れたネットワーク接続を設計することで、ユーザーはワークロードにアクセスして利用できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

パブリックエンドポイントへの高可用性ネットワーク接続を構築する際の中核となるのが、トラフィックのルーティングです。トラフィックがエンドポイントに到達できることを確認するには、ドメイン名を DNS が対応する IP アドレスに解決することができる必要があります。ドメインの DNS レコードを管理するには、Amazon Route 53 などの高可用性かつスケーラブルな [ドメインネームシステム \(DNS\)](#) を使用します。Amazon Route 53 が提供するヘルスチェックも利用できます。ヘルスチェックは、アプリケーションが到達可能かつ利用可能で、機能していることを確認します。ヘルスチェックは、ウェブページや特定の URL を要求するなどのユーザーの動作を模倣するように設定できます。障害が発生した場合、Amazon Route 53 は DNS 解決リクエストに応答し、トラフィックを正常なエンドポイントのみに転送します。Amazon Route 53 が提供する位置情報 DNS およびレイテンシーベースルーティング機能の使用を検討することもできます。

ワークロード自体の可用性が高いことを確認するには、Elastic Load Balancing (ELB) を使用します。Amazon Route 53 は、トラフィックを ELB にターゲットとするために使用できます。ELB は、このトラフィックを、ターゲットのコンピューティングインスタンスに分散します。サーバーレスソリューションには、Amazon API Gateway と AWS Lambda を組み合わせて使用できます。また、複

数の AWS リージョン でワークロードを実行することもできます。[マルチサイトのアクティブ/アクティブパターン](#)を使用すると、ワークロードは複数のリージョンからのトラフィックを処理できます。マルチサイトのアクティブ/パッシブパターンの場合、ワークロードはアクティブリージョンからのトラフィックを処理し、データはセカンダリリージョンにレプリケートされ、プライマリリージョンで障害が発生した場合にアクティブになります。その後、Route 53 のヘルスチェックを使用して、プライマリリージョンの任意のエンドポイントからセカンダリリージョンのエンドポイントへの DNS フェイルオーバーを制御して、ワークロードが到達可能であり、ユーザーが利用できることを確認することができます。

Amazon CloudFront は、世界中のエッジロケーションのネットワークを使用してリクエストを処理することにより、低レイテンシーかつ高データ転送速度でコンテンツを配信する、シンプルな API を提供します。コンテンツ配信ネットワークは、ユーザーの所在地に近いロケーションにあるか、近いロケーションでキャッシュされているコンテンツを提供することで、顧客にサービスを提供します。これにより、コンテンツの負荷がサーバーから CloudFront の[エッジロケーション](#)へと移動するため、アプリケーションの可用性も向上します。エッジロケーションとリージョンのエッジキャッシュは、視聴者の近くにコンテンツのキャッシュコピーを保持するため、ワークロードの取得が迅速化し、到達可能性と可用性が向上します。

ユーザーが地理的に分散しているワークロードの場合、AWS Global Accelerator を使用すると、アプリケーションの可用性とパフォーマンスを向上できます。AWS Global Accelerator は、1 つまたは複数の AWS リージョン でホストされているアプリケーションへの固定エン트리ポイントとして機能するエニーキャスト静的 IP アドレスを提供します。これにより、トラフィックがユーザーにできるだけ近い AWS グローバルネットワークに入ることができ、ワークロードの到達可能性と可用性が向上します。AWS Global Accelerator を使用すると、TCP、HTTP、および HTTPS ヘルスチェックを使用して、アプリケーションエンドポイントの健全性もモニタリングできます。エンドポイントの正常性または設定に変更が生じると、正常なエンドポイントへのユーザートラフィックのリダイレクトがトリガーされ、最高のパフォーマンスと可用性がユーザーに提供されます。さらに、AWS Global Accelerator は障害を分離するように設計されており、独立したネットワークゾーンによって提供される 2 つの静的 IPv4 アドレスを使用して、アプリケーションの可用性を向上します。

DDoS 攻撃からの保護として、AWS は、AWS Shield Standard を提供しています。Shield Standard は自動的に有効にされており、SYN/UDP フラッド攻撃やリフレクション攻撃などの一般的なインフラストラクチャ (レイヤー 3 および 4) 攻撃から保護し、AWS 上のアプリケーションの高可用性をサポートします。より高度で大規模な攻撃 (UDP フラッド攻撃など)、State-Exhaustion 攻撃 (TCP SYN フラッドなど) に対する追加の保護、および Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)、Elastic Load Balancing (ELB)、Amazon CloudFront、AWS Global Accelerator、Route 53 上で実行されるアプリケーションの保護には、AWS Shield Advanced の使用を検討できます。HTTP POST や GET フラッド攻撃などのアプリケーションレイヤー攻撃からの保護には、AWS WAF を

使用します。AWS WAF を使用すると、IP アドレス、HTTP ヘッダー、HTTP ボディ、URI 文字列、SQL インジェクション、クロスサイトスクリプティング条件を使用して、リクエストをブロックするか許可するかを決定できます。

実装手順

1. 高可用性の DNS の設定: Amazon Route 53 は、高可用性かつスケーラブルな[ドメインネームシステム \(DNS\)](#) ウェブサービスです。Route 53 は、AWS またはオンプレミスで実行されるインターネットアプリケーションにユーザーリクエストを接続します。詳細については、「[DNS サービスとしての Amazon Route 53 の設定](#)」を参照してください。
2. ヘルスチェックの設定: Route 53 を使用する場合、正常なターゲットのみが解決可能であることを確認します。[Route 53 ヘルスチェックの作成と DNS フェイルオーバーの設定](#)から始めます。ヘルスチェックを設定する際には、以下を考慮することが重要です。
 - a. [Amazon Route 53 でヘルスチェックの正常性を判断する方法](#)
 - b. [ヘルスチェックの作成、更新、削除](#)
 - c. [ヘルスチェックステータスのモニタリングと通知の受信](#)
 - d. [Amazon Route 53 DNS のベストプラクティス](#)
3. [DNS サービスをエンドポイントに接続します。](#)
 - a. Elastic Load Balancing をトラフィックのターゲットとして使用する場合、Amazon Route 53 を使用してロードバランサーのリージョンエンドポイントを指す[エイリアスレコード](#)を作成します。エイリアスレコードの作成中に、[Evaluate Target Health (ターゲットの正常性の評価)] オプションを [Yes (あり)] に設定します。
 - b. サーバーレスワークロードまたはプライベート API については、API Gateway を使用する場合は、[Route 53 を使用してトラフィックを API Gateway にルーティング](#)します。
4. コンテンツ配信ネットワークを決定します。
 - a. ユーザーに近いエッジロケーションを使用してコンテンツを配信するには、[CloudFront がコンテンツを配信する方法](#)を理解することから始めます。
 - b. [簡単な CloudFront ディストリビューション](#)の使用から始めます。これにより、CloudFront は、コンテンツの配信元と、コンテンツ配信の追跡および管理方法に関する詳細を認識できます。CloudFront のディストリビューションを設定する際には、以下の側面を理解して、考慮することが重要です。
 - i. [CloudFront エッジロケーションでのキャッシュの仕組み](#)
 - ii. [CloudFront キャッシュから直接提供されるリクエストの比率 \(キャッシュヒット率\) の向上](#)
 - iii. [Amazon CloudFront Origin Shield の使用](#)

iv. [CloudFront オリジンフェイルオーバーによる高可用性の最適化](#)

5. アプリケーションレイヤー保護の設定: AWS WAF は、可用性低下、セキュリティの侵害、リソースの過剰消費といった、一般的なウェブのエクспロイトやボットから保護します。詳細を理解するには、「[AWS WAF の仕組み](#)」を確認し、アプリケーションレイヤーの HTTP POST および GET フラッド攻撃からの保護を実装する準備が整ったら、「[AWS WAF の開始方法](#)」を確認してください。AWS WAF は CloudFront と組み合わせて使用することもできます。ドキュメントについては、「[AWS WAF と Amazon CloudFront の機能との連携](#)」を参照してください。
6. 追加の DDoS 保護の設定: デフォルトでは、すべての AWS のお客様が追加料金なしで、ウェブサイトやアプリケーションをターゲットする一般的で最も頻繁に発生するネットワーク層およびトランスポート層の DDoS 攻撃に対する AWS Shield Standard を使用した保護を受けています。Amazon EC2、Elastic Load Balancing、Amazon CloudFront、AWS Global Accelerator、Amazon Route 53 で実行されているインターネット接続アプリケーションの保護を強化するには、「[AWS Shield Advanced](#)」を検討し、「[DDoS に対する回復力が高いアーキテクチャの例](#)」を確認してください。ワークロードとパブリックエンドポイントを DDoS 攻撃から保護するには、「[AWS Shield Advanced の開始方法](#)」を確認してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする](#)
- [REL10-BP02 マルチロケーションデプロイ用の適切な場所の選択](#)
- [REL11-BP04 復旧中はコントロールプレーンではなくデータプレーンを利用する](#)
- [REL11-BP06 イベントが可用性に影響する場合に通知を送信する](#)

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: ネットワークの計画を支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace for Network Infrastructure](#) (ネットワークインフラストラクチャ向け AWS Marketplace)
- [What Is AWS Global Accelerator?](#) (AWS Global Accelerator とは)
- [Amazon CloudFront とは何ですか?](#)
- [Amazon Route 53 とは?](#)
- [Elastic Load Balancing とは?](#)

- [Network Connectivity capability - Establishing Your Cloud Foundations](#) (ネットワーク接続機能 - クラウド基盤の確立)
- [Amazon API Gateway とは何ですか?](#)
- [AWS WAF、AWS Shield、AWS Firewall Manager とは](#)
- [What is Amazon Route 53 Application Recovery Controller?](#) (Amazon Route 53 Application Recovery Controller とは)
- [Amazon Route 53 ヘルスチェックの作成と DNS フェイルオーバーの設定](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2022 - Improve performance and availability with AWS Global Accelerator](#) (AWS re:Invent 2022 - AWS Global Accelerator を使用してパフォーマンスと可用性を向上する)
- [AWS re:Invent 2020: Global traffic management with Amazon Route 53](#) (AWS re:Invent 2020: Amazon Route 53 を使用したグローバルトラフィック管理)
- [AWS re:Invent 2022 - Operating highly available Multi-AZ applications](#) (AWS re:Invent 2022 - 高可用性のマルチ AZ アプリケーションの運用)
- [AWS re:Invent 2022 - Dive deep on AWS networking infrastructure](#) (AWS re:Invent 2022 - AWS ネットワークインフラストラクチャの詳細)
- [AWS re:Invent 2022 - Building resilient networks](#) (AWS re:Invent 2022 - 回復力のあるネットワークの構築)

関連する例:

- [Disaster Recovery with Amazon Route 53 Application Recovery Controller \(ARC\)](#) (Amazon Route 53 Application Recovery Controller (ARC) を使用したディザスタリカバリ)
- [Reliability Workshops](#) (信頼性ワークショップ)
- [AWS Global Accelerator ワークショップ](#)

REL02-BP02 クラウド環境とオンプレミス環境のプライベートネットワーク間の冗長接続をプロビジョニングする

個別にデプロイされたプライベートネットワーク間で複数の AWS Direct Connect 接続または VPN トンネルを使用します。高可用性のために複数の Direct Connect 接続を使用します。複数の AWS リージョン を使用している場合は、少なくとも 2 つのリージョンで冗長性を確保して

ください。VPN を終端する AWS Marketplace アプライアンスを評価したい場合があります。AWS Marketplace アプライアンスを使用する場合は、さまざまなアベイラビリティゾーンで高可用性を実現するために冗長インスタンスをデプロイします。

AWS Direct Connect は、オンプレミス環境から AWS への専用ネットワーク接続を簡単に確立できるようにするクラウドサービスです。Direct Connect ゲートウェイを使用すると、オンプレミスのデータセンターを複数の AWS リージョン にまたがる複数の AWS VPC に接続できます。

この冗長性は、接続の回復力に影響を与える可能性のある障害に対処します。

- トポロジにおける障害に対する弾力性を高めるにはどうすればよいでしょうか？
- 間違った設定を行い、接続が停止したらどうなりますか？
- トラフィックとサービス利用量が予想外に増加した場合に対応できますか？
- 分散型サービス拒否 (DDoS) 攻撃の影響を緩和できますか？

VPC を VPN 経由でオンプレミスのデータセンターに接続するときは、ベンダーとそのアプライアンスを実行する際に必要となるインスタンスサイズを選択する際に、弾力性と必要とする帯域幅の要件を考慮する必要があります。使用する VPN アプライアンスがその実装において十分な弾力性がない場合、2 つ目のアプライアンスを通じて冗長接続を設定する必要があります。すべてのシナリオにおいて、許容可能な復旧時間を定義し、その要件を満たすかどうかをテストする必要があります。

Direct Connect 接続を使用して VPC をデータセンターに接続することにし、この接続を高可用性にする必要がある場合は、各データセンターから冗長化した Direct Connect 接続を使用します。冗長接続では、最初の接続とは異なる場所から 2 番目の Direct Connect 接続を使用する必要があります。複数のデータセンターがある場合は、接続が異なる場所で終端するようにしてください。このセットアップに役立てるため [Direct Connect Resiliency Toolkit](#) を使用します。

AWS VPN を使用してインターネット経由で VPN にフェイルオーバーする場合、VPN トンネルごとに最大 1.25 Gbps のスループットはサポートしますが、同じ VGW 上で終端する AWS マネージド VPN トンネルが複数ある場合、アウトバウンドトラフィック用の Equal Cost Multi Path (ECMP) はサポートしないということを理解しておくことが重要です。フェイルオーバー中に 1 Gbps 未満の速度を許容できないのであれば、Direct Connect 接続のバックアップとして AWS マネージド VPN を使用することはお勧めしません。

VPC エンドポイントを使用して、VPC を、パブリックインターネットを経由せずに、サポートされている AWS のサービスおよび AWS PrivateLink が提供する VPC エンドポイントサービスにプライベートに接続することもできます。エンドポイントは仮想デバイスです。これは、水平にスケールングされ、冗長性と可用性に優れた VPC コンポーネントです。仮想デバイスにより、ネットワークト

ラフィックに可用性のリスクや帯域幅の制約を課すことなく、VPC 内のインスタンスとサービス間の通信が可能になります。

一般的なアンチパターン:

- オンサイトネットワークと AWS の間に接続プロバイダを 1 つだけ持つ。
- AWS Direct Connect 接続の接続機能を消費するが、接続は 1 つのみである。
- VPN 接続用のパスは 1 つだけである。

このベストプラクティスを活用するメリット: クラウド環境と企業/オンプレミス環境の間に冗長接続を実装することで、2 つの環境間で依存するサービスが確実に通信できるようになります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- AWS とオンプレミス環境との間に高可用性接続を確保します。個別にデプロイされたプライベートネットワーク間で複数の AWS Direct Connect 接続または VPN トンネルを使用します。高可用性のために複数の Direct Connect ロケーションを使用します。複数の AWS リージョンを使用している場合は、少なくとも 2 つのリージョンで冗長性を確保してください。VPN を終端する AWS Marketplace アプライアンスを評価したい場合があります。AWS Marketplace アプライアンスを使用する場合は、さまざまなアベイラビリティゾーンで高可用性を実現するために冗長インスタンスをデプロイします。
- オンプレミス環境への冗長接続を確保する可用性ニーズを達成するには、複数の AWS リージョンへの冗長接続が必要な場合があります。
 - [AWS Direct Connect の回復性に関する推奨事項](#)
 - [冗長な Site-to-Site VPN 接続を使用してフェイルオーバーを提供する](#)
 - サービス API オペレーションを使用して Direct Connect 回線の適切な使用方法を明確にします。
 - [DescribeConnections](#)
 - [DescribeConnectionsOnInterconnect](#)
 - [DescribeDirectConnectGatewayAssociations](#)
 - [DescribeDirectConnectGatewayAttachments](#)
 - [DescribeDirectConnectGateways](#)
 - [DescribeHostedConnections](#)
 - [DescribeInterconnects](#)

- Direct Connect 接続が 1 つだけあるか、1 つもない場合は、仮想プライベートゲートウェイへの冗長 VPN トンネルを設定します。
- [AWS Site-to-Site VPN とは？](#)
- 現在の接続をキャプチャします (例えば、Direct Connect、仮想プライベートゲートウェイ、AWS Marketplace アプライアンス)。
- サービス API オペレーションを使用して、Direct Connect 接続の設定をクエリします。
 - [DescribeConnections](#)
 - [DescribeConnectionsOnInterconnect](#)
 - [DescribeDirectConnectGatewayAssociations](#)
 - [DescribeDirectConnectGatewayAttachments](#)
 - [DescribeDirectConnectGateways](#)
 - [DescribeHostedConnections](#)
 - [DescribeInterconnects](#)
- サービス API オペレーションを使用して、ルートテーブルが使用している仮想プライベートゲートウェイを収集します。
 - [DescribeVpnGateways](#)
 - [DescribeRouteTables](#)
- サービス API オペレーションを使用してルートテーブルが使用している AWS Marketplace アプリケーションを収集します。
 - [DescribeRouteTables](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: ネットワークの計画を支援できるパートナー](#)
- [AWS Direct Connect の回復性に関する推奨事項](#)
- [ネットワークインフラストラクチャ向け AWS Marketplace](#)
- [Amazon Virtual Private Cloud 接続オプションホワイトペーパー](#)
- [Multiple data center HA network connectivity](#)
- [冗長な Site-to-Site VPN 接続を使用してフェイルオーバーを提供する](#)

- [VPC Endpoints and VPC Endpoint Services \(AWS PrivateLink\)](#)
- [「Amazon VPC とは？」](#)
- [Transit Gateway とは？](#)
- [AWS Site-to-Site VPN とは？](#)
- [Direct Connect ゲートウェイの操作](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Advanced VPC Design and New Capabilities for Amazon VPC \(NET303\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: AWS Transit Gateway reference architectures for many VPCs \(NET406-R1\)](#)

REL02-BP03 拡張性と可用性を考慮した IP サブネットの割り当てを確実にを行う

Amazon VPC IP アドレスの範囲は、将来の拡張や アベイラビリティゾーンをまたがるサブネットへの IP アドレスの割り当てを考慮して、ワークロードの要件に対応するのに十分な大きさでなければなりません。これには、ロードバランサー、EC2 インスタンス、コンテナベースのアプリケーションが含まれます。

ネットワークポートフォリオの計画は、IP アドレス空間の定義から始めます。プライベート IP アドレス範囲 (RFC 1918 ガイドラインに準拠) は、VPC ごとに割り当てする必要があります。このプロセスの一環として、次の要件を満たすようにします。

- リージョンごとに複数の VPC 用の IP アドレス空間を割り当てる。
- VPC 内で、複数のアベイラビリティゾーンにまたがる複数のサブネット用の空間を割り当てます。
- 将来の拡張のために、常に未使用の CIDR ブロック空間を VPC 内に残しておきます。
- 機械学習用のスポットフリート、Amazon EMR クラスター、Amazon Redshift クラスターなど、使用する可能性のある EC2 インスタンスの一時的なフリートのニーズを満たす IP アドレス空間があることを確認します。
- 各サブネット CIDR ブロックの最初の 4 つの IP アドレスと最後の IP アドレスはリザーブのため、お客様はご使用いただけません。
- 大きな VPC CIDR ブロックのデプロイを計画する必要があります。VPC に割り当てられた最初の VPC CIDR ブロックは変更または削除することはできませんが、重複していない CIDR ブロックを VPC に追加することはできます。サブネット IPv4 CIDR は変更できませんが、IPv6 CIDR は変更できます。最大規模の VPC (/16) をデプロイする場合、65,000 を超える IP アドレスが割り当て

られることになります。ベース 10.x.x.x IP アドレス空間だけで、そのような VPC を 255 個プロビジョニングできます。したがって、VPC の管理を容易にするためには、小さすぎて失敗するよりも、大きすぎて失敗するほうが良いでしょう。

一般的なアンチパターン:

- 小さな VPC を作成する。
- 小さなサブネットを作成するため、増大に伴ってサブネットを設定に追加する必要がある。
- Elastic Load Balancing が使用できる IP アドレスの数を不正確に見積もる。
- 多数の高トラフィックロードバランサーを同じサブネットにデプロイする。

このベストプラクティスを確立するメリット: これにより、ワークロードの増大に対応し、スケールアップ時に可用性を引き続き提供できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 拡張、コンプライアンス、他のネットワークとの統合に対応できるようにネットワークを計画します。適切に計画しないと、拡張の見積もりが甘くなったり、規制コンプライアンスが変わったり、取得やプライベートネットワーク接続の設定が難しくなったりする場合があります。
- サービス要件、レイテンシー、規制、およびディザスタリカバリ (DR) 要件に基づいて、関連する AWS アカウント とリージョンを選択します。
- リージョン別 VPC デプロイのニーズを明確にします。
- VPC のサイズを明確にします。
 - マルチ VPC 接続をデプロイするかどうかを判断します。
 - [Transit Gateway とは?](#)
 - [単一リージョンの複数 VPC 接続](#)
 - 規制要件のためネットワークの分離が必要かどうかを判断します。
 - VPC を可能な限り大きくします。VPC に割り当てられた最初の VPC CIDR ブロックは変更または削除することはできませんが、重複していない CIDR ブロックを VPC に追加することはできます。ただし、この場合、アドレス範囲が断片化される可能性があります。
 - VPC を可能な限り大きくします。VPC に割り当てられた最初の VPC CIDR ブロックは変更または削除することはできませんが、重複していない CIDR ブロックを VPC に追加することはできます。ただし、この場合、アドレス範囲が断片化される可能性があります。

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: ネットワークの計画を支援できるパートナー](#)
- [ネットワークインフラストラクチャ向け AWS Marketplace](#)
- [Amazon Virtual Private Cloud の接続オプションホワイトペーパー](#)
- [Multiple data center HA network connectivity](#)
- [単一リージョンの複数 VPC 接続](#)
- [「Amazon VPC とは?」](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Advanced VPC Design and New Capabilities for Amazon VPC \(NET303\) \(高度な VPC 設計と Amazon VPC の新機能\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: AWS Transit Gateway reference architectures for many VPCs \(NET406-R1\) \(多くの VPC に対応した AWS Transit Gateway のリファレンスアーキテクチャ\)](#)

REL02-BP04 多対多メッシュよりもハブアンドスポークトポロジを優先する

3 つ以上のネットワークアドレス空間 (VPC およびオンプレミスネットワークなど) が VPC ピア接続、AWS Direct Connect、または VPN 経由で接続されている場合は、AWS Transit Gateway が提供するようなハブアンドスポークモデルを使用します。

そのようなネットワークが 2 つしかない場合は、それらを互いに接続するだけで済みますが、ネットワークの数が増えるにつれて、そのようなメッシュ接続の複雑さは維持できないものになります。AWS Transit Gateway は、維持しやすいハブアンドスポークモデルを提供し、複数のネットワーク間でトラフィックをルーティングできるようにします。

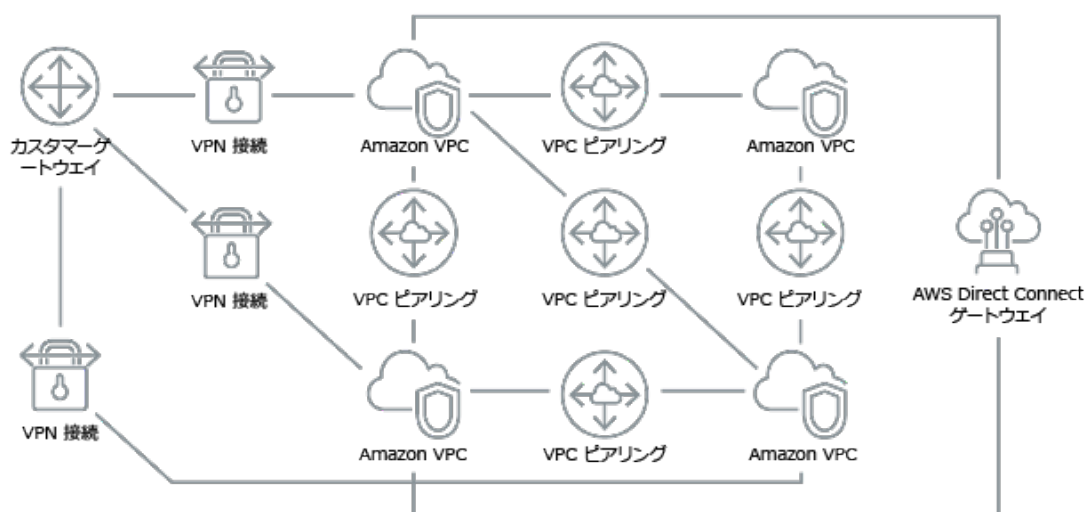


図 1: AWS Transit Gateway なしの場合: VPN 接続を使用して、各 Amazon VPC を相互にピア接続し、オンサイトの各ロケーションをピア接続する必要があります。これは、拡張するにつれ複雑さが増す可能性があります。



図 2: AWS Transit Gateway ありの場合: 各 Amazon VPC または VPN を AWS Transit Gateway に接続するだけで、各 VPC または VPN との間でトラフィックをルーティングできます。

一般的なアンチパターン:

- VPC ピア接続を使用して 3 つ以上の VPC を接続する。
- 各 VPC に対して複数の BGP セッションを確立し、複数の AWS リージョン における仮想プライベートクラウド (VPC) にまたがる接続を確立する。

このベストプラクティスを確立するメリット: ネットワークの数が増えるにつれて、このようなメッシュ接続の複雑さは受容できないものになります。AWS Transit Gateway は、維持しやすいハブアンドスポークモデルを提供し、複数のネットワーク間でトラフィックをルーティングできるようにします。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 多対多メッシュよりもハブアンドスポークトポロジを優先します。3 つ以上のネットワークアドレス空間 (VPC およびオンプレミスネットワークなど) が VPC ピア接続、AWS Direct Connect、または VPN 経由で接続されている場合は、AWS Transit Gateway が提供するようなハブアンドスポークモデルを使用します。
- そのような 2 つのネットワークのみについては、それらを互いに接続するだけで済みますが、ネットワークの数が増えるにつれて、そのようなメッシュ接続の複雑さは受容できないものになります。AWS Transit Gateway は、維持しやすいハブアンドスポークモデルを提供し、複数のネットワーク間でトラフィックをルーティングできるようにします。
- [Transit Gateway とは?](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: ネットワークの計画を支援できるパートナー](#)
- [ネットワークインフラストラクチャ向け AWS Marketplace](#)
- [Multiple data center HA network connectivity](#)
- [VPC Endpoints and VPC Endpoint Services \(AWS PrivateLink\)](#)
- [「Amazon VPC とは?」](#)
- [Transit Gateway とは?](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Advanced VPC Design and New Capabilities for Amazon VPC \(NET303\) \(高度な VPC 設計と Amazon VPC の新機能\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: AWS Transit Gateway reference architectures for many VPCs \(NET406-R1\) \(多くの VPC に対応した AWS Transit Gateway のリファレンスアーキテクチャ\)](#)

REL02-BP05 接続されているすべてのプライベートアドレス空間において、重複しないプライベート IP アドレス範囲を指定する

各 VPC の IP アドレス範囲が、ピア接続時または VPN 経由での接続時に重複しないようにする必要があります。同様に、VPC とオンプレミス環境の間、または使用する他のクラウドプロバイダーとの IP アドレスの競合を回避する必要があります。また、必要に応じてプライベート IP アドレス範囲を割り当てる方法を用意する必要があります。

これには、IP アドレス管理 (IPAM) システムが役立ちます。複数の IPAM は AWS Marketplace から入手できます。

一般的なアンチパターン:

- オンプレミスまたは社内ネットワークにあるのと同じ IP 範囲を VPC で使用する。
- ワークロードのデプロイに使用されている VPC の IP 範囲を追跡しない。

このベストプラクティスを確立するメリット: ネットワークを積極的に計画することで、相互接続されたネットワークで同じ IP アドレスが複数出現しないようにできます。これにより、異なるアプリケーションを使用しているワークロードの一部でルーティングの問題が発生するのを防ぐことができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- CIDR の使用をモニタリングし、管理します。AWS での予想される使用量を評価して、CIDR の範囲を既存の VPC に追加し、計画的な使用量の増加を可能にする VPC を作成します。
- 現在の CIDR 消費量 (VPC、サブネットなど) を把握します。
 - サービス API オペレーションを使用して、現在の CIDR 消費量を収集します。
- 現在のサブネットの使用量を把握します。
 - サービス API オペレーションを使用して、各リージョンの VPC ごとにサブネットを収集します。
 - [DescribeSubnets](#)
 - 現在の使用量を記録します。
 - 重複している IP 範囲を作成したかどうか確認します。
 - 予備容量を計算します。

- 重複している IP 範囲を特定します。重複する範囲に接続する必要がある場合は、新しいアドレス範囲に移行するか、AWS Marketplace の Network and Port Translation (NAT) アプライアンスを使用できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: ネットワークの計画を支援できるパートナー](#)
- [ネットワークインフラストラクチャ向け AWS Marketplace](#)
- [Amazon Virtual Private Cloud の接続オプションホワイトペーパー](#)
- [Multiple data center HA network connectivity](#)
- [「Amazon VPC とは?」](#)
- [IPAM とは](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Advanced VPC Design and New Capabilities for Amazon VPC \(NET303\) \(高度な VPC 設計と Amazon VPC の新機能\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: AWS Transit Gateway reference architectures for many VPCs \(NET406-R1\) \(多くの VPC に対応した AWS Transit Gateway のリファレンスアーキテクチャ\)](#)

ワークロードアーキテクチャ

質問

- [REL 3.どのようにワークロードサービスアーキテクチャを設計すればよいですか?](#)
- [REL 4.障害を防ぐために、分散システムの操作をどのように設計しますか?](#)
- [REL 5.障害を緩和または耐えるために、分散システムの操作をどのように設計しますか?](#)

REL 3.どのようにワークロードサービスアーキテクチャを設計すればよいですか?

サービス指向アーキテクチャ (SOA) またはマイクロサービスアーキテクチャを使用して、拡張性と信頼性の高いワークロードを構築します。サービス指向アーキテクチャ (SOA) は、サービスインターフェイスを介してソフトウェアコンポーネントを再利用できるようにする方法です。マイクロ

サービスアーキテクチャは、その一歩先を行き、コンポーネントをさらに小さくシンプルにしています。

ベストプラクティス

- [REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する](#)
- [REL03-BP02 特定のビジネスドメインと機能に重点を置いたサービスを構築する](#)
- [REL03-BP03 API ごとにサービス契約を提供する](#)

REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する

アプリケーションの回復力要件を決定する際に、ワークロードのセグメント化は重要です。モノリシックアーキテクチャはできるだけ避ける必要があります。代わりに、どのアプリケーションコンポーネントをマイクロサービスに分けられるかを注意深く考慮します。アプリケーションの要件によっては、最終的にサービス指向アーキテクチャ (SOA) とマイクロサービスの組み合わせになることもあります。ステートレス化が可能なワークロードは、マイクロサービスとしてデプロイすることができます。

期待される成果: ワークロードは、サポート可能で、スケーラブルであり、可能な限り疎結合であるべきです。

ワークロードのセグメント化について選択を行う場合は、複雑さに対してどれだけメリットがあるかを考えてください。新製品のローンチ時に適しているものは、初期からスケーリングのことを考えて構築したワークロードとは異なります。既存のモノリスをリファクタリングする場合、アプリケーションがステートレスへの分解をどの程度サポートできるかを検討する必要があります。サービスを小さく分割することで、小規模で明確なチームが開発、管理することができます。しかし、サービスの規模が小さくなると、レイテンシーの増加、デバッグの複雑化、運用負荷の増大など、複雑な問題が発生する可能性があります。

一般的なアンチパターン:

- 「[マイクロサービス Death Star](#)」とは、アトミックコンポーネントが強く依存しあっているために、1つの失敗がより大きな失敗となり、コンポーネントがモノリスのように柔軟性が低く、壊れやすくなっている状態のことです。

このプラクティスを活用するメリット:

- より特化したセグメントは、高い俊敏性、組織の柔軟性、およびスケーラビリティにつながる。
- サービス中断の影響が小さくなる。

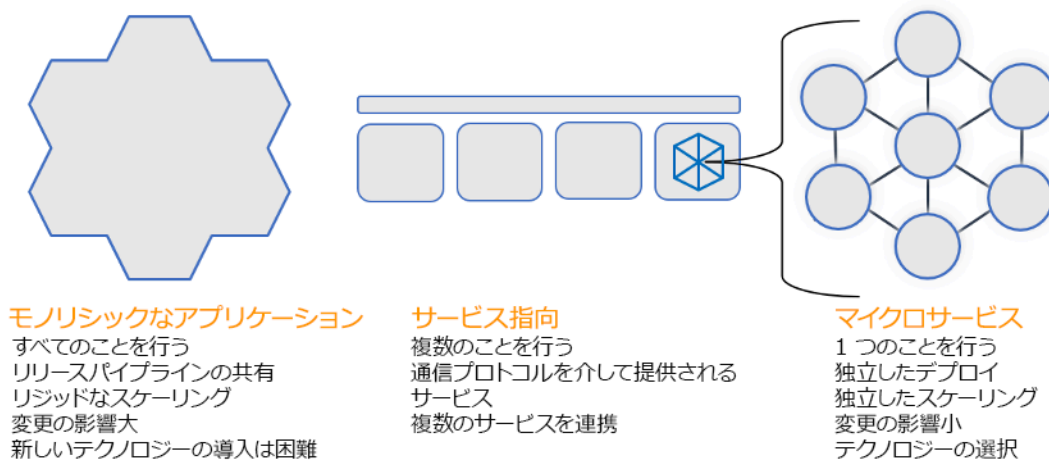
- アプリケーションコンポーネントには異なる可用性要件があり、より特化したセグメント化によってサポートされることがある。
- ワークロードをサポートするチームの責任が明確に定義される。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ワークロードをセグメント化する方法に基づいてアーキテクチャタイプを選択します。SOA またはマイクロサービスアーキテクチャ (場合によってはモノリシックアーキテクチャ) を選択します。モノリスアーキテクチャから開始する場合でも、それがモジュラー型で、ユーザーの導入に合わせて製品がスケールされるにつれて最終的に SOA またはマイクロサービスに進化できることを確認する必要があります。SOA とマイクロサービスは、それぞれより小さなセグメントを提供し、最新のスケラブルで信頼性の高いアーキテクチャとして好まれています。特にマイクロサービスアーキテクチャを展開する際には、トレードオフを考慮しなければなりません。

主なトレードオフとしては、分散コンピューティングアーキテクチャを採用することになり、ユーザーのレイテンシー要件を達成するのが難しくなることと、ユーザーインタラクションのデバッグとトレースにさらなる複雑さが生じることが挙げられます。AWS X-Ray を使ってこの問題の解決に役立てることができます。また、管理するアプリケーションの数が増え、複数の独立したコンポーネントを配置する必要があるため、運用が複雑になることも考慮しなければなりません。



モノリシック、サービス指向、マイクロサービスアーキテクチャ

実装手順

- アプリケーションのリファクタリングやビルドに適したアーキテクチャを決定します。SOA とマイクロサービスは、それぞれより小さなセグメンテーションを提供し、最新のスケーラブルで信頼性の高いアーキテクチャとして好まれます。SOA は、マイクロサービスの複雑さを回避しながら、より小さなセグメント化を達成するための優れた折衷案となり得ます。詳細については、[マイクロサービスのトレードオフ](#)。
- ワークロードが適していて、組織がサポートできる場合は、最高の俊敏性と信頼性を実現するために、マイクロサービスアーキテクチャを使用すべきです。詳細については、[AWS でのマイクロサービスの実装](#)
- モノリスを [Strangler Fig パターン](#) に従って、より小さいコンポーネントにリファクタリングします。これには、特定のアプリケーションコンポーネントを新しいアプリケーションとサービスに徐々に置き換えることが含まれます。[AWS Migration Hub Refactor Spaces](#) は、増分リファクタリングの開始点として機能します。詳細については、「[オンプレミスのレガシーワークロードをシームレスに移行する](#)」を参照してください。
- マイクロサービスを実装する場合、これらの分散したサービスが互いに通信できるようにするためのサービス検出メカニズムが必要になる場合があります。[AWS App Mesh](#) をサービス指向アーキテクチャとともに使用することで、高い信頼性をもってサービスを検出し、サービスにアクセスできます。[AWS Cloud Map](#) は、動的 DNS ベースのサービス検出にも使用できます。
- モノリスから SOA へ移行する場合、[Amazon MQ](#) は、レガシーアプリケーションをクラウドで再設計する際に、サービスバスとしてギャップを埋めるのに役立ちます。
- 単一の共有されたデータベースがある既存のモノリスには、データを再編成して小さなセグメントにする方法を選択します。これは、ビジネスユニット、アクセスパターン、またはデータ構造によって行うことができます。リファクタリングプロセスのこの時点では、リレーショナルまたは非リレーショナル (NoSQL) タイプのデータベースを選択して進めていく必要があります。詳細については、「[SQL から NoSQL へ](#)」を参照してください。

実装計画に必要な工数レベル: 高

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL03-BP02 特定のビジネスドメインと機能に重点を置いたサービスを構築する](#)

関連するドキュメント:

- [Amazon API Gateway: OpenAPI を使用した REST API の設定](#)
- [サービス指向アーキテクチャとは](#)
- [境界付けられたコンテキスト \(ドメイン駆動設計の中心的なパターン\)](#)
- [AWS でのマイクロサービスの実装](#)
- [マイクロサービスのトレードオフ](#)
- [Microservices - a definition of this new architectural term](#)
- [AWS でのマイクロサービス](#)
- [AWS App Mesh とは](#)

関連する例:

- [Iterative App Modernization Workshop](#)

関連動画:

- [Delivering Excellence with Microservices on AWS](#)

REL03-BP02 特定のビジネスドメインと機能に重点を置いたサービスを構築する

サービス指向アーキテクチャ (SOA) は、ビジネスニーズに合わせて明確に定義された機能を備えたサービスを定義します。マイクロサービスは、ドメインモデルと制限付きコンテキストを使用して、ビジネスコンテキストの境界に沿ってサービスの境界を描きます。ビジネスドメインと機能に重点を置くことで、チームがサービスの独立した信頼性要件を定義しやすくなります。コンテキストに制限があると、ビジネスロジックが分離されてカプセル化されるため、チームは障害の処理方法についてよりの確に判断できるようになります。

期待される成果: エンジニアとビジネス関係者は共同で境界のあるコンテキストを定義し、それを使用して特定のビジネス機能を果たすサービスとしてシステムを設計します。これらのチームは、イベントストリーミングなどの確立された手法を使用して要件を定義します。新しいアプリケーションは、境界を明確に定義し、ゆるく結合するサービスとして設計されています。既存のモノリスは [境界コンテキストに分解され](#)、システム設計は SOA またはマイクロサービスアーキテクチャに移行します。モノリスをリファクタリングする際には、バブルコンテキストやモノリスの分解パターンなどの確立されたアプローチが適用されます。

ドメイン指向のサービスは、状態を共有しない 1 つ以上のプロセスとして実行されます。需要の変動に独自に対応し、ドメイン固有の要件に照らして障害シナリオを処理します。

一般的なアンチパターン:

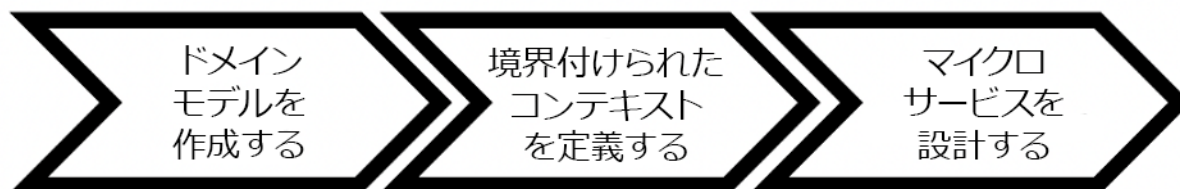
- チームは、特定のビジネスドメインではなく、UI や UX、ミドルウェア、データベースなどの特定の技術ドメインを中心に形成されます。
- アプリケーションはドメインの担当範囲にまたがります。限定されたコンテキストにまたがるサービスは、メンテナンスが難しく、大規模なテスト作業が必要になり、複数のドメインチームがソフトウェアアップデートに参加する必要がある場合があります。
- ドメインエンティティライブラリと同様に、ドメイン依存関係はサービス間で共有されるため、あるサービスドメインを変更すると、他のサービスドメインも変更する必要があります。
- サービス契約とビジネスロジックは、エンティティを共通で一貫性のあるドメイン言語で表現しないため、翻訳層が複雑になり、デバッグ作業が増えます。

このベストプラクティスを活用するメリット: アプリケーションは、ビジネスドメインによって区切られた独立したサービスとして設計され、共通のビジネス言語を使用します。サービスは独立してテストおよびデプロイできます。サービスは、実装されたドメインのドメイン固有の耐障害性要件を満たします。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ドメイン主導型意思決定 (DDD) は、ビジネスドメインを中心にソフトウェアを設計および構築するための基本的なアプローチです。ビジネスドメインに焦点を当てたサービスを構築する際には、既存のフレームワークを使用すると便利です。既存のモノリシックアプリケーションを扱う場合は、確立された手法を提供する分解パターンを利用して、アプリケーションをモダナイズしてサービスにすることができます。



ドメイン主導の意思決定

実装手順

- チームは [イベントストリーミング](#) ワークショップを開催して、軽量の付箋形式でイベント、コマンド、集計、ドメインをすばやく特定できます。
- ドメインのエンティティと機能をドメインコンテキストで形成したら、以下のようにドメインをサービスに分割できます。 [境界コンテキスト](#)、そこで類似した機能と属性を共有するエンティティがグループ化されます。モデルをコンテキストに分割したら、マイクロサービスを境界で区切る方法のテンプレートが現れます。
- 例えば、Amazon.com ウェブサイトエンティティには、パッケージ、配送、スケジュール、料金、割引、通貨などがあります。
- パッケージ、配送、スケジュールは出荷コンテキストにグループ化され、料金、割引、通貨は料金設定コンテキストにグループ化されます。
- [モノリスのマイクロサービスへの分解](#) マイクロサービスをリファクタリングするためのパターンを概説します。ビジネス機能、サブドメイン、またはトランザクション別に分解するパターンを使用することは、ドメイン主導のアプローチによく合います。
- バブルコンテキストなどの [戦術的なテクニックを使用すると](#)、事前に書き直したり、DDD に全面的にコミットしたりすることなく、既存またはレガシーアプリケーションに DDD を導入できます。バブルコンテキストアプローチでは、サービスマッピングと調整、または [破損対策レイヤー](#) を使用して小さな境界コンテキストが確立され、新しく定義されたドメインモデルを外部の影響から保護します。

チームがドメイン分析を行い、エンティティとサービス契約を定義したら、AWS のサービスを活用してドメイン主導型の設計をクラウドベースのサービスとして実装できます。

- ドメインのビジネスルールを実践するテストを定義することから開発を始めましょう。テスト駆動開発 (TDD) と行動主導開発 (BDD) は、チームがサービスをビジネス上の問題の解決に集中させるのに役立ちます。
- ビジネスドメインの要件とマイクロサービスアーキテクチャに最適な [AWS のサービスは](#) を [選択](#) する:
 - [AWS サーバーレス](#) を使用すると、チームはサーバーやインフラストラクチャを管理するのではなく、特定のドメインロジックに集中できます。
 - [AWS でのコンテナ](#) インフラストラクチャの管理が簡素化されるため、ドメイン要件に集中できます。
 - [目的別データベース](#) は、ドメイン要件を最適なデータベースタイプに一致させるのに役立ちます。

- [AWS 上でヘキサゴナルアーキテクチャを構築すると、](#) ビジネスドメインから逆算してサービスにビジネスロジックを構築して機能要件を満たし、統合アダプターを接続するフレームワークの概要が示されます。インターフェイスの詳細と AWS のサービスのビジネスロジックを分離するパターンは、チームがドメインの機能に集中し、ソフトウェアの品質を向上させるのに役立ちます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する](#)
- [REL03-BP03 API ごとにサービス契約を提供する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS マイクロサービス](#)
- [AWS でのマイクロサービスの実装](#)
- [モノリスをマイクロサービスに分割する方法](#)
- [レガシーシステムに囲まれているときの DDD の使用開始](#)
- [“Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software”](#)
- [AWS 上でヘキサゴナルアーキテクチャを構築すると、](#)
- [モノリスのマイクロサービスへの分解](#)
- [イベントストリーミング](#)
- [制限されたコンテキスト間のメッセージ](#)
- [マイクロサービス](#)
- [テスト駆動型開発](#)
- [行動主導型開発](#)

関連サンプル:

- [エンタープライズクラウドネイティブワークショップ](#)
- [AWS でのクラウドネイティブマイクロサービスの設計 \(DDD/EventStormingWorkshop より\)](#)

関連ツール:

- [AWS クラウド データベース](#)
- [AWS でのサーバーレス](#)
- [AWS でのコンテナ](#)

REL03-BP03 API ごとにサービス契約を提供する

サービス契約とは、機械が読み取れる API 定義で定義された、API プロデューサーとコンシューマー間の文書化された契約です。契約バージョニング戦略により、コンシューマーは既存の API を引き続き使用し、準備ができたならアプリケーションを新しい API に移行できます。プロデューサーのデプロイは、契約がある限りいつでも行うことができます。サービスチームは、選択した技術スタックを使用して、API 契約の条件を満たすことができます。

期待される成果:

一般的なアンチパターン: サービス指向またはマイクロサービスアーキテクチャで構築されたアプリケーションは、ランタイム依存関係を統合しながら独立して動作できます。API コンシューマーまたはプロデューサーに変更をデプロイしても、双方が共通の API 契約に従っていれば、システム全体の安定性が損なわれることはありません。サービス API を介して通信するコンポーネントは、相互にほとんどまたはまったく影響を与えずに、独立した機能リリース、ランタイム依存関係のアップグレード、またはディザスタリカバリ (DR) サイトへのフェイルオーバーを実行できます。さらに、ディスクリットサービスでは、他のサービスを一斉にスケーリングしなくても、吸収するリソース需要を個別にスケーリングできます。

- 厳密に型指定されたスキーマを使用しないサービス API を作成します。その結果、API バインディングの生成に使用できない API や、プログラムで検証できないペイロードが生成されます。
- API の利用者に更新とリリースを強いるようなバージョニング戦略を採用していない。そうしないと、サービス契約が発展したときに失敗する。
- ドメインコンテキストや言語での統合の失敗を説明するのではなく、基盤となるサービス実装の詳細を漏らすエラーメッセージ。
- サービスコンポーネントを個別にテストできるようにするために、API 契約を使用せずにテストケースを開発したりモック API 実装を使用したりします。

このベストプラクティスを活用するメリット: API サービス契約を介して通信するコンポーネントで構成される分散型システムでは、信頼性を向上させることができます。デベロッパーは、コンパイル中にタイプチェックを行って、リクエストとレスポンスが API 契約に従っていることと、必須フィールドが存在することを確認することで、開発プロセスの早い段階で潜在的な問題を発見できま

す。API 契約は、API 用のわかりやすい自己文書化インターフェイスを提供し、さまざまなシステムやプログラミング言語間の相互運用性を向上させます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ビジネスドメインを特定し、ワークロードのセグメント化を決定したら、サービス API を開発できます。まず、機械が読み取れる API のサービス契約を定義し、次に API バージョニング戦略を実装します。REST、GraphQL、非同期イベントなどの一般的なプロトコルでサービスを統合する準備ができたなら、AWSのサービスをアーキテクチャに組み込んで、コンポーネントを厳密に型指定された API 契約と統合できます。

サービス API 契約の AWS のサービス

以下を含む AWS のサービスを [Amazon API Gateway](#)、[AWS AppSync](#)、[Amazon EventBridge](#) アプリケーションで API サービス契約を使用するようにアーキテクチャに組み込むことができます。Amazon API Gateway は、ネイティブ AWS サービスや他の Web サービスと直接統合するのに役立ちます。API Gateway は、[OpenAPI 仕様](#) とバージョニングをサポートしています。AWS AppSync は、クエリ、ミューテーション、およびサブスクリプションのサービスインターフェイスを定義する [GraphQL](#) スキーマを定義することによって構成するマネージド GraphQL エンドポイントです。Amazon EventBridge はイベントスキーマを使用してイベントを定義し、イベントのコードバインディングを生成します。

実装手順

- まず、API の契約を定義します。契約では、API の機能を説明するだけでなく、API の入出力用に厳密に型指定されたデータオブジェクトとフィールドを定義します。
- API Gateway で API を設定すると、エンドポイントの OpenAPI 仕様をインポートおよびエクスポートできます。
 - [OpenAPI 定義をインポートする](#) API の作成が簡単になり、次のようなコードツールとして AWS インフラストラクチャと統合できます [AWS Serverless Application Model](#) および [AWS Cloud Development Kit \(AWS CDK\)](#)。
 - [API 定義をエクスポートすると](#)、API テストツールとの統合が簡素化され、サービス利用者に統合仕様が提供されます。
- GraphQL API は次の方法で AWS AppSync を使用して定義および管理できます。 [GraphQL スキーマファイルを定義して](#) 契約インターフェイスを生成し、複雑な REST モデル、複数のデータベーステーブル、またはレガシーサービスとのやり取りを簡素化します。

- [AWS Amplify](#) は、AWS AppSync と統合されたプロジェクトで、アプリケーションで使用するための厳密に型指定された JavaScript クエリファイルと、AWS AppSync GraphQL クライアントライブラリを [Amazon DynamoDB](#) テーブル用に生成します。
- Amazon EventBridge からサービスイベントを利用する場合、イベントはスキーマレジストリに既に存在するスキーマや OpenAPI 仕様で定義したスキーマに従います。レジストリでスキーマを定義すると、スキーマ契約からクライアントバインディングを生成して、コードをイベントと統合することもできます。
- API の拡張またはバージョンング。オプションフィールドまたは必須フィールドのデフォルト値で構成できるフィールドを追加する場合、API を拡張する方が簡単なオプションです。
 - REST や GraphQL などのプロトコルの JSON ベースの契約は、契約の拡張に適しています。
 - SOAP のようなプロトコルの XML ベースの契約をサービスコンシューマーとテストして、契約延長の可能性を判断する必要があります。
- API をバージョンングするときは、ロジックを単一のコードベースで管理できるように、ファサードを使用してバージョンをサポートするプロキシバージョンングの実装を検討してください。
 - API Gatewayを使用すると、[リクエストとレスポンスのマッピングを使用して](#)、新しいフィールドにデフォルト値を提供したり、リクエストまたはレスポンスから削除されたフィールドを削除するファサードを確立したりすることで、契約の変更の吸収を簡素化できます。この方法では、基盤となるサービスは単一のコードベースを維持できます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する](#)
- [REL03-BP02 特定のビジネスドメインと機能に重点を置いたサービスを構築する](#)
- [REL04-BP02 疎結合の依存関係を実装する](#)
- [REL05-BP03 再試行呼び出しを制御および制限する](#)
- [REL05-BP05 クライアントタイムアウトを設定する](#)

関連するドキュメント:

- [API \(アプリケーションプログラミングインターフェイス\) とは。](#)
- [AWS でのマイクロサービスの実装](#)
- [マイクロサービスのトレードオフ](#)

- [Microservices - a definition of this new architectural term](#)
- [AWS でのマイクロサービス](#)
- [OpenAPI の API Gateway 拡張機能の使用](#)
- [OpenAPI 仕様](#)
- [GraphQL: スキーマとタイプ](#)
- [Amazon EventBridge コードバインディング](#)

関連サンプル:

- [Amazon API Gateway: OpenAPI を使用した REST API の設定](#)
- [OpenAPI を使用した Amazon API Gateway から Amazon DynamoDB への CRUD アプリケーション](#)
- [サーバーレス時代のモダンアプリケーション統合パターン: API Gateway サービス統合](#)
- [Amazon CloudFront を使用したヘッダーベースの API Gateway バージョニングの実装](#)
- [AWS AppSync: クライアントアプリケーションの構築](#)

関連動画:

- [AWS SAM で OpenAPI を使用して API Gateway を管理する](#)

関連ツール:

- [Amazon API Gateway](#)
- [AWS AppSync](#)
- [Amazon EventBridge](#)

REL 4.障害を防ぐために、分散システムの操作をどのように設計しますか？

分散システムは、サーバーやサービスなどのコンポーネントを相互接続するために通信ネットワークを利用しています。このネットワークでデータの損失やレイテンシーがあっても、ワークロードは確実に動作する必要があります。分散システムのコンポーネントは、他のコンポーネントやワークロードに悪影響を与えない方法で動作する必要があります。これらのベストプラクティスは、故障を防ぎ、平均故障間隔 (MTBF) を改善します。

ベストプラクティス

- [REL04-BP01 必要な分散システムの種類を特定する](#)
- [REL04-BP02 疎結合の依存関係を実装する](#)
- [REL04-BP03 継続動作を行う](#)
- [REL04-BP04 すべての応答に冪等性を持たせる](#)

REL04-BP01 必要な分散システムの種類を特定する

ハードなリアルタイム分散システムでは、応答を同期的かつ迅速に行えるようにする必要がありますが、ソフトなリアルタイムシステムでは、応答に数分以上の余裕をもった時間枠があります。オフラインシステムは、バッチ処理または非同期処理を通じて応答を処理します。ハードなリアルタイム分散システムは、最も厳格な信頼性要件を持っています。

最も難しい [分散型システムの課題](#) は、リクエスト / 応答サービスとも呼ばれるハードなリアルタイム分散システムです。それを困難にしているのは、リクエストが前触れもなく送信され、直ちに応答しなくてはならないという点です (お客様がレスポンスを待っているなど)。この例には、フロントエンドウェブサーバー、オーダーパイプライン、クレジットカードトランザクション、すべての AWS API、テレフォニーなどがあります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- 必要な分散システムの種類を特定します。分散型システムの課題としては、レイテンシー、スケーリング、ネットワーキング API の理解、データのマーシャリングとアンマーシャリング、および Paxos などのアルゴリズムの複雑性に関するものがありました。システムが大きくなり、分散化が進むにつれて、理論上のエッジケースが日常的に発生するようになります。
 - [The Amazon Builders' Library: 分散システムの課題](#)
 - ハードなリアルタイム分散システムでは、応答を同期的かつ迅速に与える必要があります。
 - ソフトなリアルタイムシステムでは、応答に数分以上の余裕をもった時間枠があります。
 - オフラインシステムは、バッチ処理または非同期処理を通じて応答を処理します。
 - ハードなリアルタイム分散システムは、最も厳格な信頼性要件を持っています。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon EC2: Ensuring Idempotency](#)

- [The Amazon Builders' Library: 分散システムの課題](#)
- [The Amazon Builders' Library: 信頼性、動作の継続、一杯のコーヒー](#)
- [「Amazon EventBridge とは？」](#)
- [「Amazon Simple Queue Service とは何ですか？」](#)

関連動画:

- [AWS New York Summit 2019: Intro to Event-driven Architectures and Amazon EventBridge \(MAD205\)](#)
- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small ARC337 \(疎結合、継続動作、静的安定性を含む\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Moving to event-driven architectures \(SVS308\)](#)

REL04-BP02 疎結合の依存関係を実装する

キューイングシステム、ストリーミングシステム、ワークフロー、ロードバランサーなどの依存関係は、緩やかに結合しています。疎結合は、コンポーネントの動作をそれに依存する他のコンポーネントから分離するのに役立ち、弾力性と俊敏性を高めます。

密結合のシステムでは、あるコンポーネントを変更すると、そのコンポーネントに依存する他のコンポーネントも変更しなければならなくなり、結果として、すべてのコンポーネントのパフォーマンスが低下する可能性があります。疎結合はこの依存関係を壊すため、依存コンポーネントが知る必要があるのは、バージョン管理されて公開されたインターフェイスのみです。依存関係があるコンポーネント間に疎結合を実装すると、あるコンポーネントの障害が別のコンポーネントに影響を及ぼさないようにすることができます。

疎結合では、コードの変更やコンポーネントへの機能の追加を自由にできる一方で、そのコンポーネントに依存する他のコンポーネントへのリスクを最小限に抑えることができます。また、回復力を細分化でき、コンポーネントレベルでスケールアウトしたり、依存関係の根本的な実装さえも変更したりできます。

疎結合によって弾力性をさらに向上させるには、可能な場合はコンポーネント間のやりとりを非同期にします。このモデルは、即時応答を必要とせず、リクエストが登録されていることの確認で十分な状況では、どのような対話にも最適です。イベントを生成するコンポーネントと、イベントを消費するコンポーネントがあります。2つのコンポーネントは、直接的なポイントツーポイントのやりとりではなく、通常、Amazon SQS キューのような中間的な耐久性の高いストレージレイヤーや

Amazon Kinesis のようなストリーミングデータプラットフォーム、または AWS Step Functions を介して統合されます。

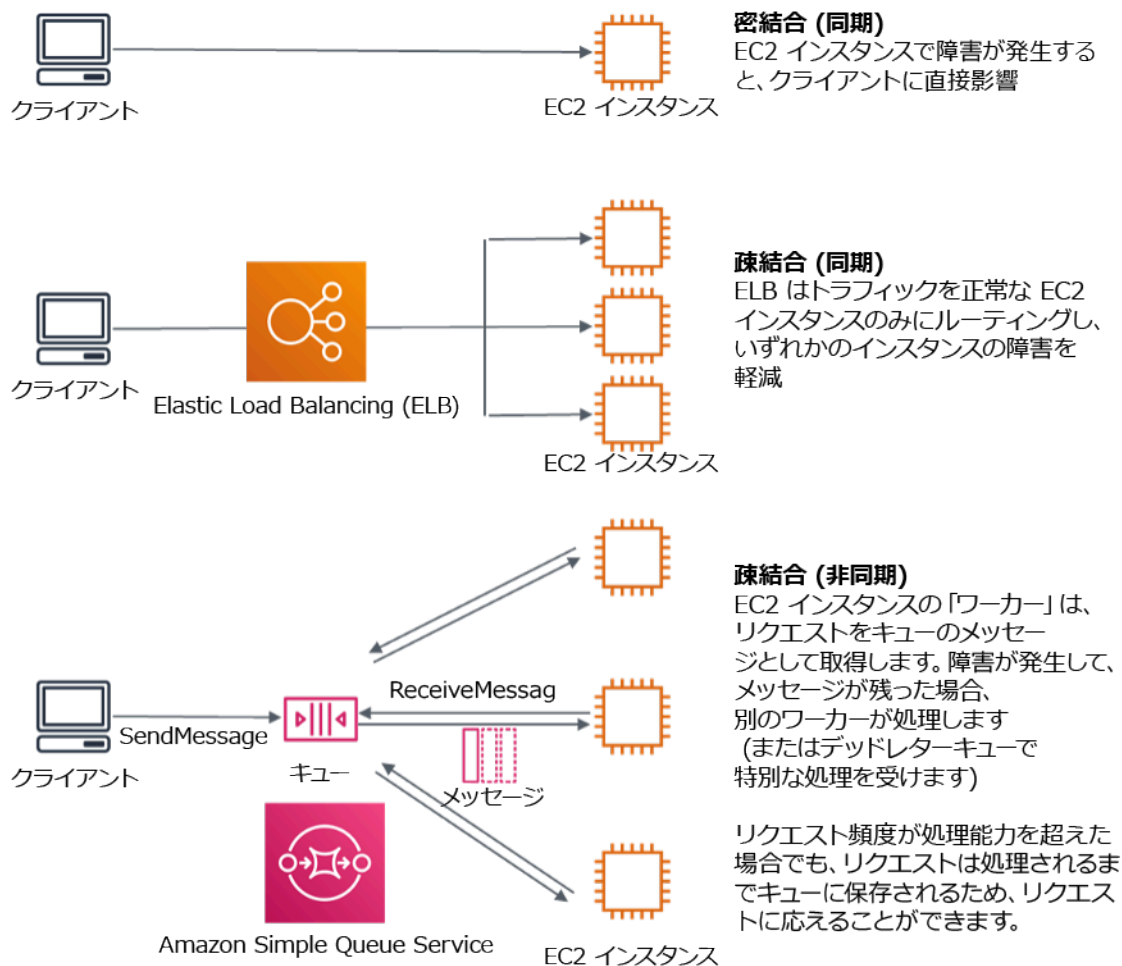


図 4: キューイングシステムやロードバランサーなどの依存関係が疎結合されています。

Amazon SQS キューと Elastic Load Balancing は、疎結合の中間レイヤーを追加する方法のうちの 2 つにすぎません。イベント駆動型アーキテクチャは、Amazon EventBridge を使用して AWS クラウドに構築することもできます。これにより、依存しているサービス (イベントコンシューマー) からクライアント (イベントプロデューサー) を抽出することができます。Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) は、高スループット、プッシュベースの多対多メッセージングが必要な場合に効果的なソリューションです。Amazon SNS トピックを使用すると、パブリッシャーシステムは、メッセージを多数のサブスクライバーエンドポイントにファンアウトして、並列処理できます。

キューにはいくつかの利点がありますが、ほとんどのハードリアルタイムシステムでは、しきい値の時間 (多くの場合、数秒) よりも長時間かかっているリクエストは古くなっていると見なされ (クライアントが停止し、応答を待機しなくなる)、処理されません。このように、古くなったリクエストの代わりに、より新しい (そしておそらくまだ有効な) リクエストを処理することができます。

期待される成果: 疎結合の依存関係を実装することで、障害の影響が及ぶ範囲をコンポーネントレベルまで最小限に抑えることができ、問題の診断と解決に役立ちます。また、開発サイクルが簡素化され、チームはモジュールレベルで変更を実装できるようになり、その部分に依存する他のコンポーネントのパフォーマンスに影響は及びません。このアプローチでは、リソースのニーズに基づいてコンポーネントレベルでスケールアウトできるだけでなく、コスト効率良くコンポーネントを活用できるようになります。

一般的なアンチパターン:

- モノリシックワークロードのデプロイ。
- リクエストのフェイルオーバーや非同期処理を行うことはできない状態で、ワークロード層間で直接 API を呼び出す。
- 共有データを使用した密結合。疎結合のシステムでは、共有データベースや他の形で密結合されたデータストレージを介したデータの共有を避ける必要があります。そうしたデータ共有が密結合を持ち込み、スケーラビリティを妨げる可能性があります。
- バックプレッシャーを無視する。ワークロードには、コンポーネントが同じ速度でデータを処理できない場合に、データの受信を遅らせたり停止したりする機能が必要です。

このベストプラクティスを確立するメリット: 疎結合は、コンポーネントの動作をそれに依存する他のコンポーネントから分離するのに役立ち、弾力性と俊敏性を高めます。1つのコンポーネントの障害は他のコンポーネントから分離されます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

疎結合の依存関係を実装します。疎結合のアプリケーションを構築するためのさまざまなソリューションがあります。フルマネージド型のキュー、自動化されたワークフロー、イベントへの対応、API などを実装するサービスがこれに当たりますが、いずれも、コンポーネントの動作を他のコンポーネントから分離するのに役立ち、弾力性と俊敏性を高めます。

- イベント駆動型アーキテクチャを構築する: [Amazon EventBridge](#) では、疎結合かつ分散型のイベント駆動型アーキテクチャを構築できます。
- 分散型システムにキューを実装する: [Amazon Simple Queue Service \(Amazon SQS\)](#) を使用して、分散型システムを統合および分離できます。
- コンポーネントをマイクロサービスとしてコンテナ化する: チームは [マイクロサービス](#) を利用して、小さな独立したコンポーネントで構成されるアプリケーションを構築でき、それらのコンポーネントは、明確に定義された API を介して通信します。 [Amazon Elastic Container Service](#)

[\(Amazon ECS\)](#) や [Amazon Elastic Kubernetes Service \(Amazon EKS\)](#) を使用して、コンテナの運用をすぐに始めることができます。

- Step Functions でワークフローを管理する: [Step Functions](#) では、複数の AWS サービスを調整し、柔軟なワークフローにまとめることができます。
- パブリッシュ/サブスクライブ (pub/sub) メッセージングアーキテクチャを活用する: [Amazon Simple Notification Service \(Amazon SNS\)](#) は、パブリッシャーからサブスクライバー (プロデューサーとコンシューマーと呼ぶ場合もある) へのメッセージ配信を行います。

実装手順

- イベント駆動型アーキテクチャのコンポーネントは、イベントによって開始されます。イベントは、ユーザーがカートに商品を追加するなど、システム内で発生するアクションです。アクションが正常に実行されると、システムの次のコンポーネントを起動するイベントが生成されます。
 - [Building Event-driven Applications with Amazon EventBridge](#)
 - [AWS re:Invent 2022 - Designing Event-Driven Integrations using Amazon EventBridge](#)
- 分散型メッセージングシステムには、キューベースのアーキテクチャを確立するために主に 3 つの部分を実装する必要があります。これには、分散型システムのコンポーネント、分離のために使用するキュー (Amazon SQS サーバー上で分散される)、キュー内のメッセージが該当します。一般的なシステムには、キューへのメッセージ配信を開始するプロデューサーと、キューからメッセージを受信するコンシューマーがあります。キューは、冗長性を確保するために、複数の Amazon SQS サーバーにメッセージを格納します。
 - [Basic Amazon SQS architecture](#)
 - [Send Messages Between Distributed Applications with Amazon Simple Queue Service](#)
- マイクロサービスをうまく利用すれば、疎結合のコンポーネントが独立したチームによって管理されるため、保守性とスケーラビリティが向上します。また、変更が必要になっても、動作を分離し、単一のコンポーネントに限定できます。
 - [AWS でのマイクロサービスの実装](#)
 - [Let's Architect! Architecting microservices with containers](#)
- AWS Step Functions では、分散型アプリケーションの構築、プロセスの自動化、マイクロサービスのオーケストレーションなどを行うことができます。複数のコンポーネントをオーケストレーションして 1 つのワークフローとしてまとめ、自動化することで、アプリケーション内の依存関係を分離できます。
 - [Create a Serverless Workflow with AWS Step Functions and AWS Lambda](#)
 - [AWS Step Functions の開始方法](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon EC2: Ensuring Idempotency](#)
- [The Amazon Builders' Library: 分散システムの課題](#)
- [The Amazon Builders' Library: 信頼性、動作の継続、一杯のコーヒー](#)
- [Amazon EventBridge とは](#)
- [What Is Amazon Simple Queue Service?](#)
- [Break up with your monolith](#)
- [Orchestrate Queue-based Microservices with AWS Step Functions and Amazon SQS](#)
- [Basic Amazon SQS architecture](#)
- [キューベースのアーキテクチャ](#)

関連動画:

- [AWS New York Summit 2019: Intro to Event-driven Architectures and Amazon EventBridge \(MAD205\)](#)
- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small ARC337 \(includes loose coupling, constant work, static stability\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Moving to event-driven architectures \(SVS308\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Scalable serverless event-driven applications using Amazon SQS and Lambda \(API304\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Scalable serverless event-driven applications using Amazon SQS and Lambda](#)
- [AWS re:Invent 2022 - Designing event-driven integrations using Amazon EventBridge](#)
- [AWS re:Invent 2017: Elastic Load Balancing Deep Dive and Best Practices](#)

REL04-BP03 継続動作を行う

負荷が急激に大きく変化すると、システム障害が発生することがあります。例えば、ワークロードで何千台ものサーバーのヘルスをモニタリングするヘルスチェックを実行する場合、毎回同じサイズのペイロード (現在の状態の完全なスナップショット) を送信しています。障害が発生しているサーバーがなくても、またはそのすべてに障害が発生していても、ヘルスチェックシステムは、大規模で急激な変更なしに常に作業を行っています。

たとえば、ヘルスチェックシステムが 100,000 台のサーバーをモニタリングしている場合、通常のサーバー障害率が軽いときは、その負荷はわずかです。ただし、重大なイベントによってこれらのサーバーの半分以上が異常な状態になると、ヘルスチェックシステムは、通知システムを更新し、クライアントに状態を通知しようとして過負荷になるでしょう。したがって、ヘルスチェックシステムは現在の状態の完全なスナップショットを毎回送信する必要があります。サーバー 100,000 台のヘルス状態 (それぞれ 1 ビットで表される) のペイロードは、12.5 KB にすぎません。サーバーに障害が発生していないか、またはすべてに発生しているかにかかわらず、ヘルスチェックシステムは定期的に作業を行っているため、大規模の急激な変化はシステムの安定性を脅かすものではありません。これは実際に Amazon Route 53 がエンドポイントのヘルスチェック (IP アドレスなど) によってエンドユーザーがどのようにルーティングされているかを調べる際の方法です。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

- 負荷が急激に変化してシステム障害が発生しないように、継続動作を行います。
- 疎結合の依存関係を実装します。キューイングシステム、ストリーミングシステム、ワークフロー、ロードバランサーなどの依存関係は、緩やかに結合しています。疎結合は、コンポーネントの動作をそれに依存する他のコンポーネントから分離するのに役立ち、弾力性と俊敏性を高めます。
- [The Amazon Builders' Library: 信頼性、動作の継続、一杯のコーヒー](#)
- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small ARC337 \(ループを閉じ、発想を開く: 大小さまざまなシステムをコントロールする方法\) ARC337 \(継続動作を含む\)](#)
 - 100,000 台のサーバーをモニタリングする健康診断システムの例の場合、成功または失敗の数に関係なく、ペイロードサイズが一定になるように、ワークロードを設計します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon EC2: べき等性の確保](#)
- [The Amazon Builders' Library: 分散システムの課題](#)
- [The Amazon Builders' Library: 信頼性、動作の継続、一杯のコーヒー](#)

関連動画:

- [AWS New York Summit 2019: Intro to Event-driven Architectures and Amazon EventBridge \(MAD205\) \(イベント駆動型アーキテクチャーと Amazon EventBridge 入門\)](#)
- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small ARC337 \(ループを閉じ、発想を開く: 大小さまざまなシステムをコントロールする方法\) ARC337 \(継続動作を含む\)](#)
- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small ARC337 \(ループを閉じ、発想を開く: 大小さまざまなシステムをコントロールする方法\) ARC337 \(疎結合、継続動作、静的安定性を含む\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Moving to event-driven architectures \(SVS308\) \(イベント駆動型アーキテクチャへの移行\)](#)

REL04-BP04 すべての応答に冪等性を持たせる

べき等のサービスは、各リクエストが 1 回だけで完了することを約束します。そのため、同一のリクエストを複数回行っても、リクエストを 1 回行ったのと同じ効果しかありません。べき等サービスを使用すると、リクエストが誤って複数回処理されることを恐れる必要がなくなるため、クライアントが再試行を行いやすくなります。このために、クライアントはべき等性トークンを使用して API リクエストを発行できます。リクエストが繰り返される場合は常に同じトークンが使われます。べき等サービス API はトークンを使用して、リクエストが最初に完了したときに返された応答と同じ応答を返します。

分散システムでは、アクションを最大で 1 回 (クライアントがリクエストを 1 回だけ行う)、または少なくとも 1 回 (クライアントが成功を確認するまでリクエストを続ける) 実行するのは簡単です。ただし、アクションがべき等であることを保証することは困難です。つまり、正確に 1 回だけ実行し、同一のリクエストを複数回行っても、リクエストを 1 回行うのと同じ効果を得るようにするという事です。API でべき等性トークンを使用すると、サービスは、重複レコードや副作用を生むことなく、変更リクエストを 1 回または複数回受け取ることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- すべての応答に冪等性を持たせます。べき等のサービスは、各リクエストが 1 回だけで完了することを約束します。そのため、同一のリクエストを複数回行っても、リクエストを 1 回行ったのと同じ効果しかありません。
- クライアントはべき等性トークンを使用して API リクエストを発行できます。リクエストが繰り返される場合は常に同じトークンが使われます。べき等サービス API はトークンを使用して、リクエストが最初に完了したときに返された応答と同じ応答を返します。

- [Amazon EC2: 冪等性の確保](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon EC2: Ensuring Idempotency](#)
- [The Amazon Builders' Library: 分散システムの課題](#)
- [The Amazon Builders' Library: 信頼性、動作の継続、一杯のコーヒー](#)

関連動画:

- [AWS New York Summit 2019: Intro to Event-driven Architectures and Amazon EventBridge \(MAD205\)](#)
- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small ARC337 \(疎結合、継続動作、静的安定性を含む\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Moving to event-driven architectures \(SVS308\)](#)

REL 5.障害を緩和または耐えるために、分散システムの操作をどのように設計しますか?

分散システムは、サーバーやサービスなどのコンポーネントを相互接続するために通信ネットワークを利用しています。このネットワークでデータの損失やレイテンシーがあっても、ワークロードは確実に動作する必要があります。分散システムのコンポーネントは、他のコンポーネントやワークロードに悪影響を与えない方法で動作する必要があります。これらのベストプラクティスに従うことで、ワークロードはストレスや障害に耐え、より迅速に復旧し、そのような障害の影響を軽減できます。その結果、平均復旧時間 (MTTR) が向上します。

ベストプラクティス

- [REL05-BP01 該当するハードな依存関係をソフトな依存関係に変換するため、グレースフルデグラデーションを実装する](#)
- [REL05-BP02 リクエストのスロットル](#)
- [REL05-BP03 再試行呼び出しを制御および制限する](#)
- [REL05-BP04 フェイルファストとキューの制限](#)
- [REL05-BP05 クライアントタイムアウトを設定する](#)

- [REL05-BP06 可能な限りサービスをステートレスにする](#)
- [REL05-BP07 緊急レバーを実装する](#)

REL05-BP01 該当するハードな依存関係をソフトな依存関係に変換するため、グレースフルデグラデーションを実装する

アプリケーションコンポーネントは、依存関係が使用できなくなっても、引き続きコア機能を実行する必要があります。少し古いデータ、代替データ、またはまったくデータを提供していない可能性があります。これにより、局所的な障害によるシステム全体の機能への影響を最小限に抑えながら、中心的なビジネス価値を実現できます。

期待される成果: コンポーネントの依存関係が異常な場合でも、コンポーネント自体は機能しますが、パフォーマンスが低下します。コンポーネントの故障モードは通常の動作と見なしてください。ワークフローは、このような障害が完全な障害につながらないように、あるいは少なくとも予測可能で回復可能な状態になるように設計する必要があります。

一般的なアンチパターン:

- 必要な中核的なビジネス機能が特定されていない。依存関係に障害が発生してもコンポーネントが機能することをテストしていません。
- エラーに関するデータを提供しない場合や、複数の依存関係のうち 1 つしか使用できず、結果の一部が返される場合もあります。
- トランザクションが部分的に失敗すると、一貫性のない状態になる。
- 中央パラメータストアにアクセスする代替手段がない。
- 更新に失敗した結果、その結果を考慮せずにローカルステートを無効化または空にする。

このベストプラクティスを活用するメリット: グレースフルデグラデーションを行うと、システム全体の可用性が向上し、障害が発生しても最も重要な機能の機能が維持されます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

グレースフルデグラデーションを実装することで、依存関係の障害がコンポーネントの機能に与える影響を最小限に抑えることができます。コンポーネントが依存関係の障害を検出し、他のコンポーネントやカスタマーへの影響を最小限に抑える方法で回避するのが理想的です。

グレースフルデグラデーションを考慮した設計とは、依存関係の設計時に潜在的な障害モードを考慮することを意味します。障害モードごとに、コンポーネントのほとんどの機能、または少なくとも最も重要な機能を発信者または顧客に提供する方法を用意してください。これらの考慮事項は、テストや検証が必要な追加要件になる可能性があります。理想的には、1 つまたは複数の依存関係に障害が発生した場合でも、コンポーネントがコア機能を許容範囲内で実行できることが理想的です。

これは技術的な議論であると同時にビジネス上の議論でもあります。すべてのビジネス要件は重要であり、可能であれば満たす必要があります。ただし、すべてが満たされない場合に何が起こるかをたずねることは依然として理にかなっています。システムは可用性と一貫性を保つように設計できますが、1 つの要件を削除しなければならない状況では、どちらの要件がより重要でしょうか。支払い処理については、一貫性があるかもしれません。リアルタイムアプリケーションの場合、可用性が高くなる可能性があります。カスタマー向けウェブサイトの場合、答えはカスタマーの期待するものによって異なる場合があります。

これが何を意味するかは、コンポーネントの要件と、そのコア機能と見なすべき内容によって異なります。以下はその例です。

- e コマースウェブサイトでは、パーソナライズされたレコメンデーション、最高ランクの商品、カスタマーの注文状況など、複数の異なるシステムからのデータがランディングページに表示される場合があります。上流システムの 1 つに障害が発生した場合でも、エラーページをカスタマーに表示するのではなく、他のシステムすべてを表示する方が理にかなっています。
- バッチ書き込みを実行するコンポーネントは、個々の操作のいずれかが失敗した場合でも、バッチの処理を続行できます。再試行メカニズムを実装するのは簡単にはずです。これは、どの操作が成功し、どの操作が失敗したか、なぜ失敗したかについての情報を呼び出し元に返すか、失敗したリクエストをデッドレターキューに入れて非同期再試行を実装することで実現できます。失敗した操作に関する情報も記録する必要があります。
- トランザクションを処理するシステムは、個々の更新がすべて実行されたか、まったく実行されないかを確認する必要があります。分散トランザクションでは、同じトランザクションの後の操作が失敗した場合に備えて、Saga パターンを使用して以前の操作をロールバックできます。ここでの中心的な機能は一貫性を維持することです。
- タイムクリティカルなシステムは、タイムリーに応答しない依存関係に対処できるはずですが。このような場合は、サーキットブレーカーパターンを使用できます。依存関係からの応答がタイムアウトし始めると、システムは追加の呼び出しが行われないクローズ状態に切り替えることができます。
- アプリケーションはパラメータストアからパラメータを読み取ることができます。デフォルトのパラメータセットを使用してコンテナイメージを作成し、パラメータストアが利用できない場合にこれらを使用すると便利です。

なお、コンポーネントに障害が発生した場合の経路は検査が必要で、主要経路よりも大幅に簡潔でなければなりません。一般的に、[フォールバック戦略は避けるべきです](#)。

実装手順

外部依存関係と内部依存関係を特定します。どのような種類の障害が発生する可能性があるかを検討してください。障害発生時に上流と下流のシステムやカスタマーへの悪影響を最小限に抑える方法を考えてください。

依存関係の一覧と、失敗した場合に正常にデグレードする方法は次のとおりです。

1. 依存関係の部分的な障害: コンポーネントは、1つのシステムへの複数の要求、または複数のシステムへの1つの要求のいずれかとして、下流システムに対して複数の要求を行うことができます。ビジネスの状況によっては、これに対するさまざまな処理方法が適切な場合があります (詳細については、実装ガイドの前述の例を参照してください)。
2. ダウンストリームシステムは、負荷が高いため、リクエストを処理できません。ダウンストリームシステムへのリクエストが絶えず失敗している場合、再試行を続行しても意味がありません。これにより、既に過負荷になっているシステムに追加の負荷がかかり、回復が困難になる可能性があります。ここでは、ダウンストリームシステムへのコールの失敗を監視するサーキットブレーカーパターンを利用できます。大量のコールが失敗すると、ダウンストリームシステムへのリクエストの送信が停止され、ダウンストリームシステムが再び使用可能かどうかをテストするコールがたまにしか送信されません。
3. パラメータストアは使用できません: パラメータストアを変換するには、ソフト依存関係キャッシュを使用するか、コンテナイメージやマシンイメージに含まれる適切なデフォルトを使用できます。これらのデフォルトは最新の状態に保ち、テストスイートに含める必要があることに注意してください。
4. モニタリングサービスやその他の機能しない依存サービスは利用できません。コンポーネントが断続的にログ、メトリクス、またはトレースを中央監視サービスに送信できない場合でも、通常どおりビジネス機能を実行するのが最善策です。メトリクスを長時間ログに記録したりプッシュしたりしないことは、ほとんどの場合受け入れられません。また、ユースケースによっては、コンプライアンス要件を満たすために完全な監査エントリが必要になる場合があります。
5. リレーショナルデータベースのプライマリインスタンスが使用できない可能性があります。Amazon Relational Database Service は、ほとんどすべてのリレーショナルデータベースと同様に、プライマリライターインスタンスは1つしか設定できません。これにより、書き込みワークロードの単一障害点が生じ、スケーリングがより困難になります。これは、可用性を高めるためにマルチ AZ 構成を使用するか、スケーリングを向上させるために Amazon Aurora サーバーレス構成を使用することで部分的に軽減できます。可用性要件が非常に高い場合は、プライマリライ

ターにまったく依存しない方が理にかなっています。読み取り専用のクエリには、リードレプリカを使用できます。これにより、冗長性が確保され、スケールアップだけでなくスケールアウトも可能です。書き込みは、例えば、Amazon Simple Queue Service キューにバッファリングできるため、プライマリが一時的に使用できなくなっても、カスタマーからの書き込み要求を引き続き受け付けることができます。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon API Gateway: スループット向上に向けた API リクエストのスロットリング](#)
- [CircuitBreaker \(「Release It!」よりサーキットブレーカーをまとめたもの\)](#)
- [AWS でのエラーの再試行とエクスポネンシャルバックオフ](#)
- [Michael Nygard 「Release It! Design and Deploy Production-Ready Software」](#)
- [The Amazon Builders' Library: 分散システムでのフォールバックの回避](#)
- [The Amazon Builders' Library: 克服できないキューバックログの回避](#)
- [The Amazon Builders' Library: キャッシュの課題と戦略](#)
- [The Amazon Builders' Library: タイムアウト、再試行、ジッターによるバックオフ](#)

関連動画:

- [再試行、バックオフ、ジッター: AWS re:Invent 2019: Introducing The Amazon Builders' Library \(DOP328\)](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: レベル 300: ヘルスチェックを実装し依存関係を管理して、信頼性を向上する](#)

REL05-BP02 リクエストのスロットル

リクエストを制限して、予想外の需要の増加によるリソースの枯渇を緩和します。スロットリングレートを下回るリクエストは処理され、定義された制限を超えるリクエストは拒否され、リクエストがスロットリングされたことを示すメッセージが返されます。

期待される成果: 突然のカスマートラフィックの増加、フラッディング攻撃、または再試行ストームによる大量のスパイクは、リクエストスロットリングによって軽減され、サポートされているリクエスト量の通常の処理をワークロードが継続できるようになります。

一般的なアンチパターン:

- API エンドポイントのスロットルは実装されていないか、予想される量を考慮せずにデフォルト値のままになっています。
- API エンドポイントは負荷テストされておらず、スロットリング制限もテストされていません。
- リクエストのサイズや複雑さを考慮せずにリクエストレートをスロットリングできます。
- 最大リクエストレートまたは最大リクエストサイズをテストしますが、両方を一緒にテストするわけではありません。
- リソースは、テストで設定したのと同じ制限にプロビジョニングされません。
- アプリケーション (A2A) API コンシューマーへの適用を目的とした使用プランは設定も検討もされていません。
- 水平方向にスケーリングするキューコンシューマーには、最大同時実行設定は設定されていません。
- IP アドレスごとのレート制限は実装されていません。

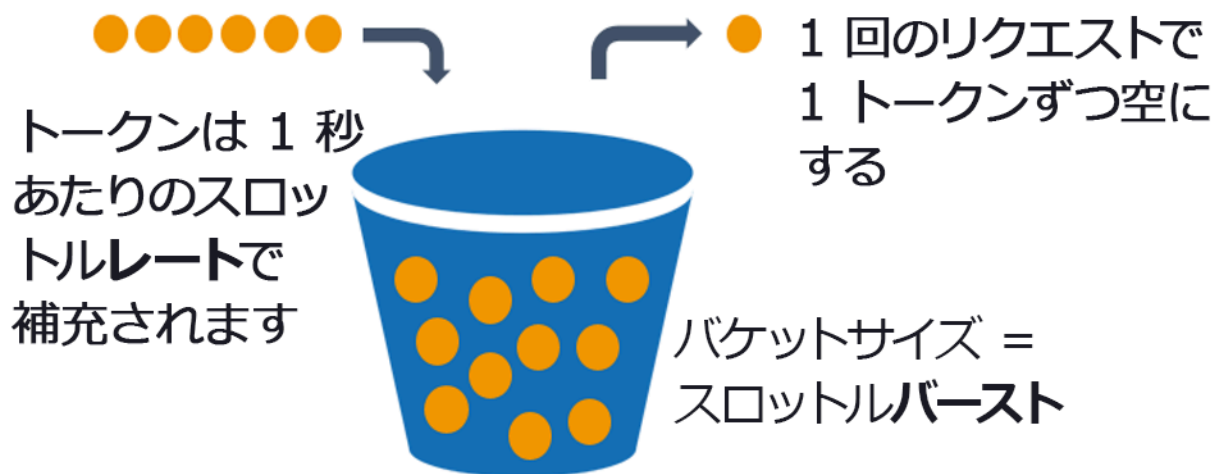
このベストプラクティスを活用するメリット: スロットル制限を設定したワークロードは、予想しない量のスパイクが発生しても、正常に動作し、受け入れられたリクエストの負荷を正常に処理できます。API やキューへのリクエストの急なスパイクや持続的なスパイクはスロットリングされ、リクエスト処理リソースを使い果たすことはありません。レート制限は、単一の IP アドレスまたは API コンシューマーからの大量のトラフィックがリソースを使い果たして他のコンシューマーに影響を与えないように、個々のリクエストを制限します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

サービスは、既知のキャパシティのリクエストを処理するように設計する必要があります。このキャパシティは、負荷テストによって確立できます。リクエストの到着率が制限を超えると、適切なレスポンスからリクエストがスロットリングされたことが通知されます。これにより、コンシューマーはエラーを処理して後で再試行できます。

サービスにスロットリングの実装が必要な場合は、トークンがリクエストにカウントされるトークンバケットアルゴリズムの実装を検討してください。トークンは 1 秒あたりのスロットルレートで補充され、リクエストごとに 1 つのトークンで非同期に空になります。



トークンバケットアルゴリズム。

[Amazon API Gateway](#) は、アカウントとリージョンの制限に従ってトークンバケットアルゴリズムを実装し、使用プランを使用してクライアントごとに構成できます。さらに、[Amazon Simple Queue Service \(Amazon SQS\)](#) および [Amazon Kinesis](#) は、リクエストをバッファリングしてリクエストレートをスムーズにし、対応可能なリクエストのスロットリングレートを高くすることができます。最後に、[AWS WAF](#) を使用してレート制限を実装し、異常に高い負荷を発生させる特定の API コンシューマーを制限します。

実装手順

API のスロットリング制限を使用して API Gateway を設定し、制限を超えると #429 Too Many Requests (429 #####) エラーを返すことができます。AWS AppSync および API Gateway エンドポイントで AWS WAF を使用すると、IP アドレスごとにレート制限を有効にできます。さらに、システムが非同期処理に対応できる場合は、メッセージをキューまたはストリームに入れてサービスクライアントへの応答を高速化できます。これにより、より高いスロットルレートにバーストできます。

非同期処理では、Amazon SQS を AWS Lambda のイベントソースとして設定すると、[最大同時実行数を設定して](#)、ワークロードやアカウント内の他のサービスに必要な、使用可能なアカウントの同時実行クォータを高いイベント率が消費することを回避できます。

API Gateway トークンバケットのマネージド実装を提供していますが、API Gateway を使用できない場合は、サービス用のトークンバケットの言語固有のオープンソース実装 (「参考文献」の関連例を参照) を利用できます。

- リージョンごとのアカウントレベル、ステージごとの API、使用プランレベルごとの API キーでの [API Gateway スロットリング制限](#) を理解して設定します。
- 以下の [AWS WAF レート制限ルール](#) を API Gateway および AWS AppSync エンドポイントに適用して、フラッドから保護し、悪意のある IP をブロックします。A2A コンシューマー向けの AWS AppSync API キーにレート制限ルールを設定することもできます。
- AWS AppSync API のレート制限よりも高度なスロットリング制御が必要かどうかを検討し、必要な場合は AWS AppSync エンドポイントの前に API Gateway を設定します。
- Amazon SQS キューが Lambda キューコンシューマーに対してアクティブとして設定されている場合は、[最大同時実行数](#)を サービスレベル目標を達成するのに十分な処理を行うが、他の Lambda 関数に影響を与える同時実行数の制限を消費しない値に設定します。Lambda でキューを使用する場合は、同じアカウントおよびリージョン内の他の Lambda 関数に予約された同時実行を設定することを検討してください。
- API Gateway と Amazon SQS または Kinesis へのネイティブサービス統合を使用して、リクエストをバッファリングします。
- API Gateway を使用できない場合は、言語固有のライブラリを調べて、ワークロード用のトークンバケットアルゴリズムを実装してください。サンプルセクションを確認して、適切なライブラリを見つけるために独自の調査を行ってください。
- 設定する予定の、または引き上げを許可する予定の制限をテストし、テストした制限を文書化します。
- テストで設定した上限を超えて制限を増やさないでください。制限を増やす場合は、増やす前に、プロビジョニングされたリソースが既にテストシナリオのものと同様かそれ以上であることを確認してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL04-BP03 継続動作を行う](#)
- [REL05-BP03 再試行呼び出しを制御および制限する](#)

関連するドキュメント:

- [Amazon API Gateway: スループット向上に向けた API リクエストのスロットリング](#)
- [AWS WAF: ルートベースのルールステートメント](#)
- [Amazon SQS をイベントソースとして使用する場合の AWS Lambda の最大同時実行数の導入](#)
- [AWS Lambda: 最大同時実行数](#)

関連サンプル:

- [最も重要な 3 つの AWS WAF レートベースのルール](#)
- [Java Bucket4j](#)
- [Python トークンバケット](#)
- [ノードトークンバケット](#)
- [.NET システムスレッドのレート制限](#)

関連動画:

- [AWS AppSync を使用した GraphQL API セキュリティのベストプラクティスの実装](#)

関連ツール:

- [Amazon API Gateway](#)
- [AWS AppSync](#)
- [Amazon SQS](#)
- [Amazon Kinesis](#)
- [AWS WAF](#)

REL05-BP03 再試行呼び出しを制御および制限する

エクスポネンシャルバックオフを使用して、各再試行の間隔を徐々に長くしてリクエストを再試行します。再試行間隔をランダム化するために、再試行間にジッターを導入します。最大再試行回数を制限します。

期待される成果: 分散ソフトウェアシステムの一般的なコンポーネントには、サーバー、ロードバランサー、データベース、DNS サーバーが含まれます。通常の操作では、これらのコンポーネントは一時的なエラーや限定的なエラーを含むリクエストに応答できます。また、再試行してもエラーが続

くリクエストにも応答できます。クライアントがサービスにリクエストを行うと、そのリクエストはメモリ、スレッド、接続、ポート、またはその他の限られたリソースを含むリソースを消費します。再試行の制御と制限は、リソースを解放して消費を最小限に抑え、負荷がかかっているシステムコンポーネントに負荷がかからないようにするための戦略です。

クライアントのリクエストがタイムアウトになったり、エラーレスポンスが返されたりした場合は、再試行するかどうかを決定する必要があります。再試行する場合は、ジッターと最大再試行値によるエクスポネンシャルバックオフを行います。その結果、バックエンドのサービスとプロセスの負荷が軽減され、自己修復にかかる時間が短縮されるため、復旧が速くなり、リクエストサービスが正常に処理されます。

一般的なアンチパターン:

- エクスポネンシャルバックオフ、ジッター、最大再試行値を追加せずに再試行を実装します。バックオフとジッターは、同じ間隔で意図せずに調整された再試行による人為的なトラフィックのスパイクを防ぐのに役立ちます。
- その効果をテストしたり、再試行シナリオをテストせずに再試行が既に SDK に組み込まれていることを前提に再試行を実装します。
- 公開されている依存関係のエラーコードを理解できず、許可の欠如、設定エラー、または手動による介入なしでは解決できないと思われるその他の状態を示す明確な原因があるエラーを含め、すべてのエラーを再試行することになります。
- 根本的な問題を明らかにして対処できるように、繰り返し発生するサービス障害の監視や警告など、可観測性のプラクティスには触れていません。
- 組み込みまたはサードパーティの再試行機能で十分な場合は、カスタムの再試行メカニズムを開発します。
- アプリケーションスタックの複数のレイヤーで再試行すると、再試行が複雑になり、再試行の大混乱の中でさらにリソースを消費します。これらのエラーが依存しているアプリケーションの依存関係にどのように影響するかを必ず理解し、再試行は 1 つのレベルでのみ実装してください。
- べき等性を持たないサービスコールを再試行すると、結果が重複するなどの予期しない影響が発生します。

このベストプラクティスを活用するメリット: 再試行は、リクエストが失敗したときにクライアントが希望する結果を得るのに役立ちますが、必要な応答を得るまでにサーバーの時間を多く消費します。障害がまれな場合や一時的な場合は、再試行しても問題ありません。リソースの過負荷が原因で障害が発生した場合、再試行は事態を悪化させる可能性があります。クライアントの再試行にジッターを伴うエクスポネンシャルバックオフを追加することで、リソース過負荷が原因で障害が発生し

た場合でも、サーバーを回復できます。ジッターを使用すると、リクエストがスパイクに陥るのを防ぎ、バックオフによって通常のリクエスト負荷に再試行を追加することによる負荷のエスカレーションが軽減されます。最後に、メタステーブル障害の原因となるバックログが作成されないように、最大再試行回数または経過時間を設定することが重要です。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

再試行呼び出しを制御および制限します。エクスポネンシャルバックオフを使用して、徐々に長い間隔で再試行します。再試行間隔をランダム化するジッターを導入し、再試行の最大数を制限します。

一部の AWS SDK は、デフォルトで再試行とエクスポネンシャルバックオフを実装しています。ワークロードに該当する場合は、これらの組み込み AWS 実装を使用してください。べき等性を持たせて再試行することでクライアントの可用性が向上するサービスを呼び出すときも、同様のロジックをワークロードに実装します。タイムアウトの時間と、再試行をいつ停止するのかをユースケースに基づいて決めます。こうした再試行のユースケースに対応するテストシナリオを構築し、実行してください。

実装手順

- アプリケーションスタック内の最適なレイヤーを決定して、アプリケーションが依存するサービスの再試行を実装してください。
- 選択した言語に対してエクスポネンシャルバックオフとジッターを伴う実証済みの再試行戦略を実装している既存の SDK に注意し、独自の再試行実装を作成するよりもこれらを優先してください。
- 再試行を実装する前に、[サービスがべき等性を持っていることを](#) 確認してください。再試行を実装したら、必ずテストを行い、本番環境で定期的に行うようにしてください。
- AWS サービス API を呼び出すときは、[AWS SDK](#) と [AWS CLI](#) を使用し、再試行設定オプションを理解してください。デフォルトがユースケースに適しているかどうかを判断し、テストし、必要に応じて調整します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL04-BP04 すべての応答に冪等性を持たせる](#)
- [REL05-BP02 リクエストのスロットル](#)

- [REL05-BP04 フェイルファストとキューの制限](#)
- [REL05-BP05 クライアントタイムアウトを設定する](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS でのエラーの再試行とエクスポネンシャルバックオフ](#)
- [The Amazon Builders' Library: タイムアウト、再試行、ジッターによるバックオフ](#)
- [エクスポネンシャルバックオフとジッター](#)
- [べき等 API で再試行を安全に行う](#)

関連サンプル:

- [Spring Retry](#)
- [Resilience4j Retry](#)

関連動画:

- [再試行、バックオフ、ジッター: AWS re:Invent 2019: Introducing The Amazon Builders' Library \(DOP328\)](#)

関連ツール:

- [AWS SDK とツール: 再試行動作](#)
- [AWS Command Line Interface: AWS CLI 再試行](#)

REL05-BP04 フェイルファストとキューの制限

サービスがリクエストに正常に応答できない場合は、すぐに失敗します。これにより、リクエストに関連付けられたリソースが解放され、リソースが不足した場合にサービスを復旧できます。フェイルファストは確立されたソフトウェア設計パターンであり、これを活用して信頼性の高いワークロードをクラウド上に構築できます。キューイングは、負荷をスムーズにし、非同期処理が許容できる場合にクライアントがリソースを解放できるようにする、確立されたエンタープライズ統合パターンでもあります。サービスが通常の状態では正常に応答できるが、リクエストのレートが高すぎると失敗する場合は、キューを使用してリクエストをバッファします。ただし、長いキューのバックログの蓄積

は許可しないでください。クライアントが既に処理を停止している古いリクエストを処理する原因となる可能性があるためです。

期待される成果: システムにリソースの競合、タイムアウト、例外、またはグレー障害が発生してサービスレベル目標を達成できない場合、フェイルファスト戦略を使用するとシステムをより迅速に回復できます。トラフィックの急増を吸収する必要がある、非同期処理に対応できるシステムでは、バックエンドサービスへのリクエストをバッファリングするキューを使用して、クライアントがリクエストを迅速にリリースできるようにすることで信頼性を向上できます。リクエストをキューにバッファリングする際には、克服できないバックログを回避するためにキュー管理戦略が実装されます。

一般的なアンチパターン:

- メッセージキューを実装するが、システムに障害が発生したことを検出するデッドレターキュー (DLQ) やアラームを DLQ ボリュームに設定しない。
- キュー内のメッセージの経過時間を測定するのではなく、キューのコンシューマーが遅れたり、エラーが発生して再試行が発生したりするタイミングを把握するためのレイテンシーの測定です。
- 業務上の必要がなくなった場合に、これらのメッセージを処理する価値がない場合に、未処理のメッセージをキューから消去しない。
- 先入れ先出し (FIFO) キューを後入れ先出し (LIFO) キューに設定すると、クライアントのニーズにより適切に対応できます。例えば、厳密な順序付けが不要で、バックログ処理により新規リクエストや時間的制約のあるリクエストがすべて遅延し、その結果、すべてのクライアントでサービスレベル違反が発生するような場合です。
- 仕事の受け入れを管理してリクエストを内部キューに入れる API を公開する代わりに、内部キューをクライアントに公開します。
- 1 つのキューに多数の作業リクエストタイプをまとめると、リソース需要がリクエストタイプ全体に分散され、バックログの状態が悪化する可能性があります。
- 異なるモニタリング、タイムアウト、リソース割り当てが必要な場合でも、複雑なリクエストと単純なリクエストを同じキューで処理します。
- エラーを適切に処理できる上位レベルのコンポーネントに例外をバブリングするフェイルファストメカニズムをソフトウェアで実装するために、入力を検証したり、アサーションを使用しない。
- リクエストルーティングから障害のあるリソースを削除しない。特に、クラッシュや再起動、断続的な依存関係の障害、容量の低下、ネットワークのパケットロスなどにより、障害がグレーで成功と失敗の両方を示している場合。

このベストプラクティスを活用するメリット: すぐに失敗するシステムは、デバッグや修正が容易で、リリースが本稼働環境に公開される前にコーディングや構成の問題が明らかになることがよくあ

ります。効果的なキューイング戦略を組み込んだシステムは、トラフィックの急増や断続的なシステム障害状態に対する回復力と信頼性が向上します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

フェイルファスト戦略は、ソフトウェアソリューションにコード化することも、インフラストラクチャに構成することもできます。キューは、高速に障害が発生するだけでなく、システムコンポーネントを切り離してスムーズに負荷をかけるための単純でありながら強力なアーキテクチャ手法です。[Amazon CloudWatch](#) には、障害を監視して警告する機能があります。システムに障害が発生していることが判明したら、障害が発生したリソースからフェイルアウェイするなどの緩和策を講じることができます。システムが次の方法でキューを実装する場合 [Amazon SQS](#) およびその他のキューテクノロジーでは、負荷をスムーズにするために、キューのバックログやメッセージ消費の失敗を管理する方法を検討する必要があります。

実装手順

- プログラムによるアサーションや特定のメトリクスをソフトウェアに実装し、それらを使用してシステムの問題を明示的に警告します。Amazon CloudWatch は、アプリケーションログパターンと SDK 機器に基づいてメトリクスとアラームを作成するのに役立ちます。
- CloudWatch メトリクスとアラームを使用して、リソースに障害が発生して処理に遅延が発生したり、リクエストの処理が繰り返し失敗しないようにします。
- Amazon SQS を使用してリクエストを受け入れ、リクエストを内部キューに追加し、メッセージ生成クライアントに成功メッセージで応答する API を設計することで非同期処理を使用します。これにより、バックエンドキューのコンシューマーがリクエストを処理している間、クライアントはリソースを解放して他の作業に進むことができます。
- 現在とメッセージのタイムスタンプを比較することで、メッセージをキューから取り出すたびに CloudWatch メトリクスを生成し、キューの処理遅延を測定およびモニタリングします。
- 障害によってメッセージ処理が正常に行われなかった、またはサービスレベル契約の範囲内で処理できない量のトラフィックが急増した場合は、古いトラフィックや過剰なトラフィックをスピルオーバーキューに振り分けます。これにより、キャパシティに空きがあれば、新しい作業や古い作業を優先的に処理できます。この手法は LIFO 処理の近似値であり、すべての新規作業で通常のシステム処理が可能になります。
- 処理できないメッセージをバックログから後で調査して解決できる場所に移動するには、デッドレターキューまたはリドライブキューを使用します。

- 再試行するか、許容範囲内であれば、メッセージのタイムスタンプと現在を比較して、要求元のクライアントに関係のないメッセージは破棄して、古いメッセージを削除してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL04-BP02 疎結合の依存関係を実装する](#)
- [REL05-BP02 リクエストのスロットル](#)
- [REL05-BP03 再試行呼び出しを制御および制限する](#)
- [REL06-BP02 メトリクスを定義および計算する \(集計\)](#)
- [REL06-BP07 システムを通じたリクエストのエンドツーエンドのトレースをモニタリングする](#)

関連するドキュメント:

- [乗り越えられないキューバックログの回避](#)
- [速やかな失敗](#)
- [Amazon SQS キュー内のメッセージのバックログの増加を防ぐにはどうすればよいですか?](#)
- [Elastic Load Balancing: ゾーンシフト](#)
- [Amazon Route 53 アプリケーションリカバリコントローラ: トラフィックフェイルオーバーのルーティング制御](#)

関連サンプル:

- [エンタープライズ統合パターン: デッドレターチャネル](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2022 - Operating highly available Multi-AZ applications \(AWS re:Invent 2022 - 高可用性のマルチ AZ アプリケーションの運用\)](#)

関連ツール:

- [Amazon SQS](#)
- [Amazon MQ](#)

- [AWS IoT Core](#)
- [Amazon CloudWatch](#)

REL05-BP05 クライアントタイムアウトを設定する

接続とリクエストにタイムアウトを適切に設定し、体系的に検証します。また、デフォルト値には依存しないでください。これらはワークロードの詳細を認識していないためです。

期待される成果: クライアントのタイムアウトには、完了までに異常に時間がかかるリクエストを待つことに関連するクライアント、サーバー、およびワークロードにかかるコストを考慮する必要があります。タイムアウトの正確な原因を知ることはできないため、クライアントはサービスの知識を活用して、考えられる原因と適切なタイムアウトを予測する必要があります。

クライアント接続は、設定された値に基づいてタイムアウトします。タイムアウトが発生すると、クライアントはバックオフして再試行するか、[サーキットブレーカーを開くかを決定します](#)。これらのパターンは、根本的なエラー状態を悪化させる可能性のあるリクエストの発行を回避します。

一般的なアンチパターン:

- システムタイムアウトまたはデフォルトタイムアウトを認識していない。
- 通常のリクエスト完了タイミングを認識していない。
- リクエストが完了するまでに異常に時間がかかる原因や、これらの完了を待つことによってクライアント、サービス、またはワークロードのパフォーマンスが低下する原因を認識していない。
- ネットワークに障害が発生して、タイムアウトに達したときだけリクエストが失敗する確率や、より短いタイムアウトを採用しないことでクライアントとワークロードのパフォーマンスにコストがかかることを認識していない。
- 接続とリクエストの両方のタイムアウトシナリオはテストされていません。
- タイムアウトの設定が高すぎると、待機時間が長くなり、リソースの使用率が高くなる可能性があります。
- タイムアウトの設定が低すぎると、人為的な障害が発生します。
- サーキットブレーカーや再試行などのリモート呼び出しのタイムアウトエラーを処理するパターンを見落としています。
- サービス呼び出しエラー率、遅延に関するサービスレベル目標、および遅延異常値のモニタリングは考慮していません。これらのメトリクスから、タイムアウトが積極的または許容範囲が広いかを判断できます。

このベストプラクティスを活用するメリット: リモート呼び出しのタイムアウトは、リモート呼び出しの応答が異常に遅い場合やタイムアウトエラーがサービスクライアントによって適切に処理される場合にリソースを節約できるように、タイムアウトを適切に処理するように設定され、システムがタイムアウトを適切に処理するように設計されています。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

サービス依存関係呼び出しに接続タイムアウトとリクエストタイムアウトの両方を設定します。またこの設定は、通常プロセス全体のすべての呼び出しにも行います。多くのフレームワークにはタイムアウト機能が組み込まれていますが、デフォルト値が無限であるか、サービス目標の許容範囲を超えているものもあるので注意してください。値が高すぎると、クライアントがタイムアウトの発生を待機している間もリソースが消費され続けるため、タイムアウトの有用性が低下します。値が小さすぎると、再試行されるリクエストが多くなりすぎるため、バックエンドのトラフィックが増加し、レイテンシーが高くなってしまいます。場合によっては、すべてのリクエストが再試行されることになるため、完全な機能停止につながる恐れもあります。

タイムアウト戦略を決定する際には、次の点を考慮してください。

- リクエストの内容、ターゲットサービスの障害、またはネットワークパーティションの障害により、リクエストの処理に通常よりも時間がかかる場合があります。
- 異常に高価なコンテンツを含むリクエストは、サーバーとクライアントのリソースを不必要に消費する可能性があります。この場合、これらのリクエストをタイムアウトさせて再試行しないことで、リソースを節約できます。また、サービスは、スロットルやサーバー側のタイムアウトにより、異常にコストが大きいコンテンツから身を守る必要があります。
- サービスの障害により異常に時間がかかるリクエストは、タイムアウトして再試行できます。リクエストと再試行のサービスコストを考慮する必要がありますが、原因が局所的な障害である場合は、再試行してもコストはかからず、クライアントリソースの消費量を削減できます。障害の性質によっては、タイムアウトによってサーバーリソースが解放されることもあります。
- リクエストまたはレスポンスがネットワークから配信されなかったために完了までに時間がかかるリクエストは、タイムアウトして再試行できます。リクエストまたはレスポンスが配信されなかったため、タイムアウトの長さに関係なく失敗に終わったことになります。この場合、タイムアウトしてもサーバーリソースは解放されませんが、クライアントリソースが解放され、ワークロードのパフォーマンスが向上します。

再試行やサーキットブレーカーなどの確立された設計パターンを活用して、タイムアウトをスムーズに処理し、フェイルファーストアプローチをサポートします。 [AWS SDK](#) そして [AWS CLI](#) 接続タイム

アウトとリクエストタイムアウトの両方を設定でき、エクスポネンシャルバックオフとジッターによる再試行も可能です。[AWS Lambda](#) 関数はタイムアウトの設定をサポートしており、[AWS Step Functions を使用すると](#)、AWS サービスおよび SDK との事前構築された統合を利用するローコードサーキットブレーカーを構築できます。[AWS App Mesh](#) Envoy はタイムアウトとサーキットブレーカー機能を提供します。

実装手順

- リモートサービス呼び出しのタイムアウトを設定し、組み込みの言語タイムアウト機能またはオープンソースのタイムアウトライブラリを活用してください。
- ワークロードが AWS SDK を使用して呼び出しを行う場合は、ドキュメントで言語固有のタイムアウト設定を確認してください。
 - [Python](#)
 - [PHP](#)
 - [.NET](#)
 - [Ruby](#)
 - [Java](#)
 - [Go](#)
 - [Node.js](#)
 - [C++](#)
- ワークロードで AWS SDK や AWS CLI コマンドを使用する場合、以下の AWS [設定デフォルト](#) を設定し、デフォルトタイムアウト値を設定してください。(connectTimeoutInMillis そして tlsNegotiationTimeoutInMillis)。
- コマンドラインオプション [cli-connect-timeout](#) ### cli-read-timeout ##### AWS サービスへの 1 回限りの AWS CLI コマンドを制御します。
- リモートサービス呼び出しのタイムアウトをモニタリングし、エラーが続く場合はアラームを設定して、エラーシナリオにプロアクティブに対処できるようにします。
- タグ付けを [CloudWatch Metrics](#) cli-read-timeout [CloudWatch 異常の検出](#) オンコールエラー率、レイテンシーに関するサービスレベル目標、レイテンシーの異常値から、過度にアグレッシブなタイムアウトや許容範囲のタイムアウトの管理に関するインサイトが得られます。
- タイムアウトを [Lambda 関数に設定します](#)。
- API Gateway クライアントは、タイムアウトを処理するときに独自の再試行を実装する必要があります。API Gateway は、[ダウンストリーム統合に対して 50 ミリ秒から 29 秒の統合タイムアウトをサポートし](#)、統合リクエストのタイムアウト時に再試行しません。

- タイムアウト時のリモート呼び出しを回避するには、[サーキットブレーカーを開くかを決定します](#) パターンを実装します。呼び出しが失敗しないように回線を開き、呼び出しが正常に応答したら回線を閉じます。
- コンテナベースのワークロードの場合は、組み込みのタイムアウトとサーキットブレーカーを活用するための [App Mesh Envoy](#) 機能を確認してください。
- AWS Step Functions を使用して、リモートサービス呼び出し用のローコードサーキットブレーカーを構築します。特に、ワークロードを簡素化するために AWS ネイティブ SDK とサポートされている Step Functions 統合を呼び出す場合に使用します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL05-BP03 再試行呼び出しを制御および制限する](#)
- [REL05-BP04 フェイルファストとキューの制限](#)
- [REL06-BP07 システムを通じたリクエストのエンドツーエンドのトレースをモニタリングする](#)

関連するドキュメント:

- [AWS SDK: 再試行とタイムアウト](#)
- [The Amazon Builders' Library: タイムアウト、再試行、ジッターによるバックオフ](#)
- [Amazon API Gateway クォータと重要事項](#)
- [AWS Command Line Interface: コマンドラインオプション](#)
- [AWS SDK for Java 2.x: API タイムアウトの設定](#)
- [設定オブジェクトと設定リファレンスを使用した AWS Botocore](#)
- [AWS SDK for .NET: 再試行とタイムアウト](#)
- [AWS Lambda: Lambda 関数オプションの設定](#)

関連サンプル:

- [AWS Step Functions および Amazon DynamoDB を使用したサーキットブレーカーパターンの使用](#)
- [Martin Fowler: サーキットブレーカー](#)

関連ツール:

- [AWS SDK](#)
- [AWS Lambda](#)
- [Amazon SQS](#)
- [AWS Step Functions を使用すると](#)
- [AWS Command Line Interface](#)

REL05-BP06 可能な限りサービスをステートレスにする

サービスは、ステートを必要としないか、またはステートをオフロードして、異なるクライアントのリクエスト間で、ディスクやメモリのローカルに保存されたデータに依存しないようにする必要があります。これにより、可用性に影響を与えずにサーバーをいつでも交換できます。Amazon ElastiCache または Amazon DynamoDB は、オフロード状態の送信先として適しています。

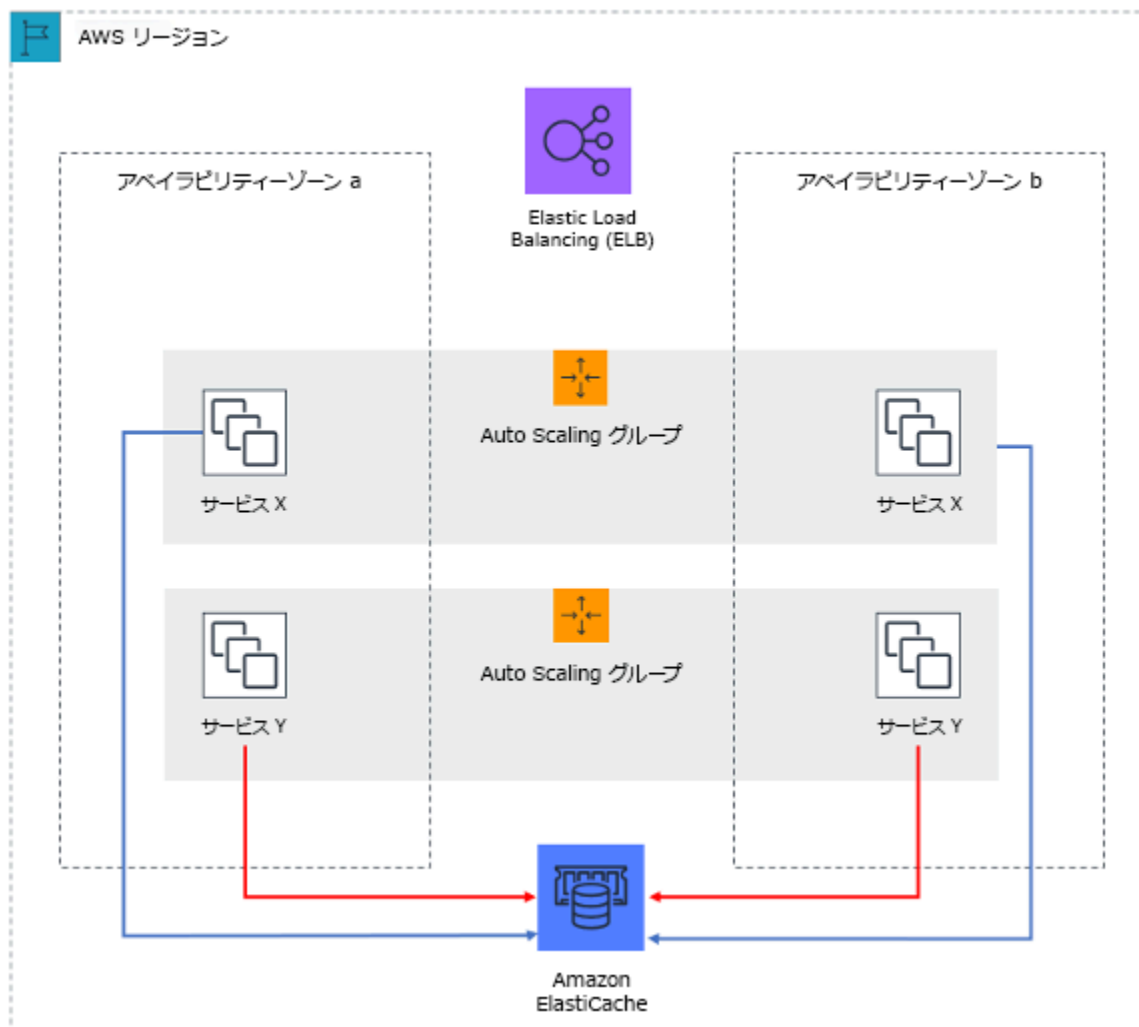


図 7: このステートレスウェブアプリケーションでは、セッション状態は Amazon ElastiCache にオフロードされます。

ユーザーまたはサービスがアプリケーションと対話するとき、セッションを形成する一連のやりとりを頻繁に実行します。セッションは、ユーザーがアプリケーションを使用している間、リクエスト間で持続するユーザー固有のデータです。ステートレスアプリケーションは、以前のやりとりの知識を必要とせず、セッション情報を保存しません。

ステートレスな設計にすれば、あとは AWS Lambda や AWS Fargate などのサーバーレスコンピューティングサービスを利用できます。

サーバーの置き換えに加えて、ステートレスアプリケーションのもう 1 つの利点は、利用可能なコンピューティングリソース (EC2 インスタンスや AWS Lambda 関数など) がどのようなリクエストにも対応できるため、水平方向にスケーリングできることです。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- アプリケーションをステートレスにします。ステートレスアプリケーションは、水平方向へのスケーリングが可能であり、個別ノードのエラーに耐性があります。
- リクエストパラメータに実際に格納できるステートを削除する
- ステートが必要かどうかを調べてから、あらゆるステート追跡を Amazon ElastiCache、Amazon RDS、Amazon DynamoDB などの回復力のあるマルチゾーンキャッシュやデータストア、またはサードパーティの分散データソリューションに移動します。移動できないステートをエラーに強いデータストアに格納します。
- 一部のデータ (Cookie など) は、ヘッダーまたはクエリパラメータで渡すことができます。
- リクエストですばやく渡すことができるステートを削除するためにリファクタリングします。
- 実際には毎回のリクエストで必要のないデータはオンデマンドで取得できます。
- 非同期で取得できるデータを削除します。
- 必要なステートの条件を満たしているデータストアを決めます。
- リレーショナル型ではないデータには NoSQL データベースを検討します。

リソース

関連するドキュメント:

- [The Amazon Builders' Library: 分散システムでのフォールバックの回避](#)

- [The Amazon Builders' Library: 克服できないキューバックログの回避](#)
- [The Amazon Builders' Library: キャッシュの課題と戦略](#)

REL05-BP07 緊急レバーを実装する

緊急レバーは、ワークロードの可用性に対する影響を軽減できる迅速なプロセスです。

緊急レバーは、既知のテスト済みのメカニズムを使用して、コンポーネントや依存関係の動作を無効にしたり、制限したり、変更したりするためのものです。その効果として、想定外の需要増によるリソースの枯渇が原因となるワークロードの障害を軽減し、ワークロード内の重要ではないコンポーネントの障害の波及を抑制できます。

期待される成果: 緊急レバーを実装することで、ワークロードの重要なコンポーネントの可用性を維持するための、問題のないことが確認済みのプロセスを確立できます。緊急レバーが作動している間、ワークロードは意図的に性能を落とし (グレースフルデグラデーション)、ビジネスに不可欠な機能を引き続き実行します。グレースフルデグラデーションの詳細については、「[REL05-BP01 該当するハードな依存関係をソフトな依存関係に変換するため、グレースフルデグラデーションを実装する](#)」を参照してください。

一般的なアンチパターン:

- 重要ではない依存関係に障害が発生した場合に、主要ワークロードの可用性に影響が波及する。
- 重要ではないコンポーネントに障害が起きている間に、重要なコンポーネントの動作をテストまたは検証しない。
- 緊急レバーの作動または作動解除に関する決定的な基準が明確に定義されていない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 緊急レバーを実装すると、想定外の需要の急増や重要ではない依存関係の障害に対処するためのプロセスを確立し、リゾルバーに提供できるため、ワークロードの重要なコンポーネントの可用性を向上させることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

- ワークロードの重要なコンポーネントを特定します。
- 重要ではないコンポーネントに障害が起きても耐えられるように、ワークロードの重要なコンポーネントを設計し、構築します。

- 重要ではないコンポーネントで障害が発生している最中に、重要なコンポーネントの動作を検証するためのテストを実施します。
- 緊急レバーの手続き開始の基準となる適切な指標やトリガーを定義し、監視します。
- 緊急レバーを構成する手順 (手動または自動) を定義します。

実装手順

- ワークロード内のビジネスクリティカルなコンポーネントを特定します。
 - ワークロードの技術的なコンポーネントをそれぞれ適切なビジネス機能にマッピングし、重要または非重要にランク付けします。Amazon の重要な機能と重要ではない機能の例については、「[Any Day Can Be Prime Day: How Amazon.com Search Uses Chaos Engineering to Handle Over 84K Requests Per Second](#)」を参照してください。
 - これは技術上の決定でもビジネス上の決定でもあり、組織やワークロードによって異なります。
- 重要ではないコンポーネントに障害が起きても耐えられるように、ワークロードの重要なコンポーネントを設計し、構築します。
 - 依存関係の分析では、想定される障害モードをすべて検討し、緊急レバーのメカニズムを通じて、ダウストリートのコンポーネントも重要な機能を利用できるか検証します。
- 緊急レバーが作動している間に、重要なコンポーネントの動作を検証するためのテストを実施してください。
 - バイモーダル動作は防止してください。詳細については、[REL11-BP05 静的安定性を使用してバイモーダル動作を防止する](#)」を参照してください。
- 緊急レバーの手続き開始の基準となる指標を定義して監視し、警戒します。
 - ワークロードに応じて、監視対象として適切な指標を判断してください。指標の例としては、レイテンシーや、依存関係へのリクエストの失敗回数などが該当します。
- 緊急レバーを構成する手順 (手動または自動) を定義します。
 - これには、[負荷制限](#)、[リクエストのロットリング](#)、[グレースフルデグラデーション](#)の実装などのメカニズムが使用される場合があります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL05-BP01 該当するハードな依存関係をソフトな依存関係に変換するため、グレースフルデグラデーションを実装する](#)

- [REL05-BP02 リクエストのスロットル](#)
- [REL11-BP05 静的安定性を使用してバイモダル動作を防止する](#)

関連するドキュメント:

- [安全なハンスオフデプロイメントの自動化](#)
- [Any Day Can Be Prime Day: How Amazon.com Search Uses Chaos Engineering to Handle Over 84K Requests Per Second](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2020: Reliability, consistency, and confidence through immutability](#)

変更管理

質問

- [REL 6.ワークロードリソースをモニタリングするにはどうすればよいですか?](#)
- [REL 7.需要の変化に適応するようにワークロードを設計するには、どうすればよいですか?](#)
- [REL 8.変更はどのように実装するのですか?](#)

REL 6.ワークロードリソースをモニタリングするにはどうすればよいですか?

ログとメトリクスは、ワークロードの状態についての洞察を得るための強力なツールです。ワークロードは、しきい値を超えたり重大なイベントが発生したりしたときに、ログとメトリクスがモニタリングされて通知が送信されるように構成できます。モニタリングにより、ワークロードは、低パフォーマンスのしきい値を超えたときや障害が発生したときにそれを認識できるため、それに応じて自動的に復旧できます。

ベストプラクティス

- [REL06-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングする \(生成\)](#)
- [REL06-BP02 メトリクスを定義および計算する \(集計\)](#)
- [REL06-BP03 通知を送信する \(リアルタイム処理とアラーム\)](#)
- [REL06-BP04 レスポンスを自動化する \(リアルタイム処理とアラーム\)](#)
- [REL06-BP05 分析](#)

- [REL06-BP06 定期的にレビューを実施する](#)
- [REL06-BP07 システムを通じたリクエストのエンドツーエンドのトレースをモニタリングする](#)

REL06-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングする (生成)

ワークロードのコンポーネントは、Amazon CloudWatch またはサードパーティー製ツールを使用してモニタリングします。AWS サービスを AWS Health ダッシュボードでモニタリングします。

フロントエンド、ビジネスロジック、ストレージ層など、ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングする必要があります。主要なメトリクスと、必要に応じてそれをログから抽出する方法を定義し、対応するアラームイベントを起動させるためのしきい値を設定します。メトリクスがワークロードの重要業績評価指標 (KPI) に関連していることを確認し、メトリクスとログを使用して、サービス低下の早期警告サインを識別します。例えば、1 分間に正常に処理されたオーダー数など、ビジネス成果に関するメトリクスは、CPU 使用率などの技術的メトリクスより早く、ワークロード問題を示すことができます。AWS Health ダッシュボードは、AWS リソースの基盤となる AWS のサービスのパフォーマンスと可用性をパーソナライズして表示するために使用します。

クラウドでのモニタリングは新しい機会をもたらします。ほとんどのクラウドプロバイダーは、カスタマイズ可能なフックを開発して、ワークロードの複数のレイヤーをモニタリングする際に役立つインサイトを提供しています。Amazon CloudWatch などの AWS サービスは、統計的な機械学習アルゴリズムを応用して、システムとアプリケーションのメトリクスを継続的に分析し、正常なベースラインを決定し、最小限のユーザー介入で異常を表面化します。異常検出アルゴリズムでは、メトリクスの季節変動とトレンドの変化が考慮されます。

AWS では、豊富なモニタリングおよびログ情報を公開しており、これらを使用して、ワークロード固有のメトリクスと需要変化プロセスを定義し、機械学習の知識に関わらず、機械学習技法を適応させることができます。

さらに、すべての外部エンドポイントをモニタリングし、それらがベースとなる実装から独立していることを確認します。このアクティブモニタリングは、合成トランザクション (ユーザーカナリアと呼ばれることもありますが、canary デプロイと混同しないでください) で行うことができます。これは、ワークロードのクライアントによって実行されるアクションに相当する多数の一般的タスクを定期的に実行するというものです。これらのタスクは、短期間に保ち、テスト中にワークロードに負荷をかけすぎないようにしてください。Amazon CloudWatch Synthetics を使用すると、[Synthetics Canary を作成して](#)、エンドポイントと API をモニタリングできます。合成 Canary クライアントノードと AWS X-Ray コンソールを組み合わせ、選択した期間中にエラー、障害、スロットリング率で問題が発生している合成 Canary を特定することもできます。

期待される成果:

ワークロードのすべてのコンポーネントから重要なメトリクスを収集して使用し、ワークロードの信頼性と最適なユーザーエクスペリエンスを確保します。ワークロードがビジネス成果を達成していないことを検出した場合は、障害を迅速に宣言して、インシデントから復旧できます。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードへの外部インターフェイスのみをモニタリングする。
- ワークロード固有のメトリクスを生成せず、ワークロードが使用している AWS から提供されるメトリクスにのみ依存する。
- ワークロードの技術的メトリクスを使用するだけで、ワークロードが貢献する非技術的な KPI に関するメトリクスをモニタリングしない。
- 本番トラフィックとシンプルなヘルスチェックに依存して、ワークロード状態をモニタリングし、評価する。

このベストプラクティスを確立するメリット: ワークロードのすべての階層でモニタリングすることで、ワークロードを構成するコンポーネントの問題をより迅速に予測し、解決できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

1. 可能な限りログを有効にします。ワークロードのすべてのコンポーネントからモニタリングデータを取得する必要があります。S3 Access Logs など、追加のロギングをオンにして、ワークロードがワークロード固有のデータをログに記録できるようにします。Amazon ECS、Amazon EKS、Amazon EC2、Elastic Load Balancing、AWS Auto Scaling、Amazon EMR などのサービスから、CPU、ネットワーク I/O、およびディスク I/O の平均に関するメトリクスを収集します。把握 [CloudWatch メトリクスを発行する AWS のサービス](#) で、CloudWatch にメトリクスを発行する AWS のサービスのリストを確認できます。
2. デフォルトのメトリクスをすべてレビューし、データ収集にギャップがないか確認します。すべてのサービスはデフォルトのメトリクスを生成します。デフォルトのメトリクスを収集することで、ワークロードのコンポーネント間の依存関係と、コンポーネントの信頼性とパフォーマンスがワークロードに及ぼす影響をより深く理解できます。また、独自のメトリクスを [作成して](#)、AWS CLI または API を使用して CloudWatch に発行することもできます。 *** please leave this segment blank since the source does not make any sense in context ***
3. すべてのメトリクスを評価して、ワークロード内の各 AWS サービスに対してどのメトリクスでアラートを出すかを決定します。ワークロードの信頼性に大きな影響を持つメトリクスのサブ

セットを選択することもできます。重要なメトリクスとしきい値に焦点を当てることで、[アラート](#)の数を絞り込み、偽陽性を最小化できます。

4. アラートを定義し、アラートが起動された後のワークロードの復旧プロセスを定義します。アラートを定義することで、通知とエスカレーションを迅速に行い、インシデントからの復旧に必要なステップに従い、所定の目標復旧時間 (RTO) を満たすことができます。専用のインフラストラクチャで [Amazon CloudWatch アラーム](#) を使用すると、定義されたしきい値に基づいて自動ワークフローを起動し、回復手順を開始することができます。
5. 合成トランザクションを使用して、ワークロードの状態に関する関連データを収集することを確認しましょう。合成モニタリングは、顧客と同じルートに従って同じアクションを実行するため、ワークロードに顧客のトラフィックがない場合でも、継続的にカスタマーエクスペリエンスを検証することが可能になります。また、[合成トランザクション](#)を使用することで、顧客より先に問題を発見できます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL11-BP03 すべてのレイヤーの修復を自動化する](#)

関連するドキュメント:

- [Getting started with your AWS Health Dashboard – Your account health \(AWS Health ダッシュボードの使用開始 - アカウントのヘルス\)](#)
- [CloudWatch メトリクスを発行する AWS のサービス](#)
- [Network Load Balancer のアクセスログ](#)
- [Application Load Balancer のアクセスログ](#)
- [Accessing Amazon CloudWatch Logs for AWS Lambda](#)
- [Amazon S3 サーバーアクセスのログ記録](#)
- [Classic Load Balancer のアクセスログの有効化](#)
- [Amazon S3 へのログデータのエクスポート](#)
- [CloudWatch エージェントを Amazon EC2 インスタンスにインストールする](#)
- [カスタムメトリクスの発行](#)
- [Amazon CloudWatch ダッシュボードの使用](#)
- [Using Amazon CloudWatch Metrics](#)

- [Canary の使用 \(Amazon CloudWatch Synthetics\)](#)
- [Amazon CloudWatch Logs とは](#)

ユーザーガイド:

- [追跡の作成](#)
- [Amazon EC2 Linux インスタンスのメモリとディスクのメトリクスのモニタリング](#)
- [コンテナインスタンスでの CloudWatch Logs の使用](#)
- [VPC フローログ](#)
- [Amazon DevOps Guru とは](#)
- [「AWS X-Ray とは何ですか。」](#)

関連ブログ:

- [Debugging with Amazon CloudWatch Synthetics and AWS X-Ray](#)

関連する例とワークショップ:

- [AWS Well-Architected ラボ: 運用上の優秀性 - 依存関係のモニタリング](#)
- [The Amazon Builders' Library: 分散システムを装備して、運用の可視性を高める](#)
- [Observability workshop \(可観測性ワークショップ\)](#)

REL06-BP02 メトリクスを定義および計算する (集計)

ログデータを保存し、必要に応じてフィルターを適用します。これにより、特定のログイベントのカウンタや、ログイベントのタイムスタンプから計算されたレイテンシーなどのメトリクスを計算できます。

Amazon CloudWatch と Amazon S3 は、主要な集約レイヤーおよびストレージレイヤーとして機能します。AWS Auto Scaling や Elastic Load Balancing などの一部のサービスでは、クラスターまたはインスタンス全体の CPU 負荷または平均的なリクエストのレイテンシーについて、デフォルトのメトリクスが提供されます。VPC フローログや AWS CloudTrail などのストリーミングサービスの場合、イベントデータは CloudWatch Logs に転送されるため、メトリクスフィルターを定義して適用し、イベントデータからメトリクスを抽出する必要があります。これにより、時系列データが提供されます。これは、アラートをトリガーするために定義した CloudWatch アラームへの入力データとして機能します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- メトリクスを定義および計算します (集計)。特定のログイベントのカウントや、ログイベントのタイムスタンプから計算されたレイテンシーなどのメトリクスを計算するため、ログデータを保存し、必要に応じてフィルターを適用する
- メトリクスフィルターは、CloudWatch Logs に送信されるログデータから検索する条件とパターンを定義します。CloudWatch Logs は、これらのメトリクスフィルターを使用して、ログデータを数値の CloudWatch メトリクスに変換し、グラフ化やアラームの設定を可能にします。
- [ログデータの検索およびフィルタリング](#)
- 信頼できるサードパーティーを使用してログを集計します。
 - サードパーティーの指示に従います。ほとんどのサードパーティー製品は、CloudWatch および Amazon S3 と統合されています。
- 一部の AWS のサービスでは、ログを直接 Amazon S3 に発行できます。ログを Amazon S3 に保存することが主な要件であれば、追加のインフラを設定することなく、ログを生成するサービスに直接 Amazon S3 に送信させることが簡単にできます。
- [Sending Logs Directly to Amazon S3 \(Amazon S3 へのログの直接送信\)](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch Logs Insights Sample Queries](#)
- [Debugging with Amazon CloudWatch Synthetics and AWS X-Ray](#)
- [1 つの可観測性ワークショップ](#)
- [ログデータの検索およびフィルタリング](#)
- [Sending Logs Directly to Amazon S3 \(Amazon S3 へのログの直接送信\)](#)
- [The Amazon Builders' Library: 分散システムを装備して、運用の可視性を高める](#)

REL06-BP03 通知を送信する (リアルタイム処理とアラーム)

組織は、潜在的な問題を検出すると、その問題に迅速かつ効果的に対応するために、適切な担当者とシステムにリアルタイムの通知とアラートを送信します。

期待される成果: サービスとアプリケーションのメトリクスに基づいて関連するアラームを設定することで、運用にかかわるイベントに迅速に対応できます。アラームのしきい値を超えると、適切な担当者とシステムに通知され、根本的な問題に対処できます。

一般的なアンチパターン:

- アラームのしきい値を過度に高く設定し、重要な通知が送信されなくなる。
- アラームのしきい値を低くしすぎたことにより、過剰な通知のノイズが原因で重要なアラートへの対処が行われなくなる。
- 使用率が変わってもアラームとそのしきい値を更新しない。
- 自動アクションで対処するのが最適なアラームに対して、自動アクションを生成する代わりに担当者に通知を送信することで、余計な通知が送信されてしまう。

このベストプラクティスを活用するメリット: 適切な担当者とシステムにリアルタイムの通知とアラートを送信することで、問題を早期に検出し、運用にかかわるインシデントに迅速に対応できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

アプリケーションの可用性に影響を与え、自動対応のトリガーとなる可能性のある問題を検出しやすくするために、ワークロードにはリアルタイム処理とアラーム機能が備わっている必要があります。組織は、重要なイベントが発生したり、メトリクスがしきい値を超えたりしたときに通知を受け取ることができるよう、定義されたメトリクスを使用してアラートを作成することで、リアルタイムの処理とアラームの発行を実施できます。

[Amazon CloudWatch](#) では、静的しきい値、異常検出、およびその他の基準に基づく CloudWatch アラームを使用して、[メトリクス](#) アラームと複合アラームを作成できます。CloudWatch を使用して設定できるアラームの種類の詳細については、[CloudWatch ドキュメントのアラームに関するセクションを参照してください](#)。

CloudWatch ダッシュボードを使用して、[チーム向けに AWS リソースのメトリクスとアラートをカスタマイズ表示できます](#)。CloudWatch コンソールのカスタマイズ可能なホームページでは、複数のリージョンのリソースを 1 つのビューでモニタリングできます。

アラームは、[Amazon SNS トピックへの通知](#)の送信、[Amazon EC2](#) アクションまたは [Amazon EC2 Auto Scaling](#) アクションの実行、[OpsItem](#) または [AWS Systems Manager](#) のインシデントの作成など、1 つまたは複数のアクションを実行できます。

Amazon CloudWatch は [Amazon SNS](#) を使用して、アラームの状態が変化したときに通知を送信し、パブリッシャー (プロデューサー) からサブスクライバー (コンシューマー) にメッセージを配信します。Amazon SNS 通知設定の詳細については、[「Amazon SNS の設定」](#)を参照してください。

CloudWatch は、[CloudWatch アラームが作成、更新、削除される、またはその状態が変化するたびに](#) EventBridge イベントを送信します。こうしたイベントで EventBridge を使用して、アラームの状態が変わるたびに通知したり、[Systems Manager Automation を使用してアカウント内のイベントを自動的にトリガーしたりするなどのアクションを実行するルールを作成できます](#)。

EventBridge を使うべき場合と Amazon SNS を使うべき場合

EventBridge と Amazon SNS はどちらもイベント駆動型アプリケーションの開発に使用できます。どちらを選ぶかは、具体的なニーズによって異なります。

Amazon EventBridge は、自社アプリケーション、SaaS アプリケーション、AWS のサービスからのイベントに反応するアプリケーションを構築する場合に推奨されます。EventBridge は、サードパーティーの SaaS パートナーと直接統合できる唯一のイベントベースのサービスです。また、EventBridge では、デベロッパーが自分のアカウントにリソースを作成しなくても、200 を超える AWS サービスからイベントを自動的に取り込むことができます。

EventBridge では、定義済みの JSON ベースの構造がイベントに使用されており、ターゲットに転送するイベントを選択する際に [イベント本文全体に適用されるルールを作成できます](#)。EventBridge は現在、[AWS Lambda](#)、[Amazon SQS](#)、Amazon SNS、[Amazon Kinesis Data Streams](#)、[Amazon Data Firehose](#) など 20 を超える AWS のサービスをターゲットとしてサポートしています。

Amazon SNS は、高いファンアウトを必要とするアプリケーション (数千または数百万のエンドポイント) に推奨されます。よく見られるパターンは、お客様が Amazon SNS をルールのターゲットとして使用し、必要なイベントをフィルタリングして複数のエンドポイントに分散させるというものです。

メッセージは構造化されておらず、どのような形式でもかまいません。Amazon SNS では Lambda、Amazon SQS、HTTP/S エンドポイント、SMS、モバイルプッシュ、メールの 6 種類のターゲットへのメッセージ転送をサポートしています。Amazon SNS [の通常のレイテンシーは 30 ミリ秒未満です](#)。AWS のさまざまなサービス (Amazon EC2、[Amazon S3](#)、[Amazon RDS](#) など 30 以上のサービス) で、Amazon SNS メッセージを送信するようにサービスを設定できます。

実装手順

1. Amazon CloudWatch アラームを [使用してアラームを作成します](#)。

- a. メトリクスアラームは、単一の CloudWatch メトリクス、または CloudWatch メトリクスに依存する式をモニタリングします。アラームは、メトリクスまたは式の値としきい値との比較に基づいて、複数の時間間隔にわたって 1 つまたは複数のアクションを開始します。アクションは、[Amazon SNS トピックへの](#)通知の送信、[Amazon EC2](#) アクションまたは [Amazon EC2 Auto Scaling](#) アクションの実行、[OpsItem](#) または [AWS Systems Manager](#) のインシデントの作成などで構成されます。
 - b. 複合アラームは、作成した他のアラームのアラーム条件を考慮するルール式で構成されます。複合アラームは、すべてのルール条件が満たされた場合にのみアラーム状態になります。複合アラームのルール式で指定されるアラームには、メトリクスアラームや追加の複合アラームを含めることができます。複合アラームは、その状態が変更された場合に Amazon SNS 通知を送信でき、アラーム状態になった場合に Systems Manager の [OpsItems を作成できる場合](#)、または [インシデントを作成できますが](#)、Amazon EC2 または Auto Scaling アクションは実行できません。
2. [Amazon SNS 通知を設定します](#)。CloudWatch アラームを作成する際には、アラームの状態が変化したときに通知を送信する Amazon SNS トピックを含めることができます。
 3. [指定された CloudWatch アラームと一致する](#) ルールを EventBridge に作成します。各ルールは、Lambda 関数を含む複数のターゲットをサポートします。例えば、使用可能なディスク容量が少なくなったときに起動するアラームを定義できます。このアラームにより、領域をクリーンアップする Lambda 関数が EventBridge ルールを介してトリガーされます。EventBridge ターゲットの詳細については、[「EventBridge ターゲット」](#)を参照してください。

リソース

関連する Well-Architected のベストプラクティス:

- [REL06-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングする \(生成\)](#)
- [REL06-BP02 メトリクスを定義および計算する \(集計\)](#)
- [REL12-BP01 プレイブックを使用して障害を調査する](#)

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch](#)
- [CloudWatch Logs のインサイト](#)
- [Amazon CloudWatch アラームの使用](#)
- [Amazon CloudWatch ダッシュボードの使用](#)

- [Amazon CloudWatch メトリクスを使用する](#)
- [Amazon SNS 通知の設定](#)
- [CloudWatch 異常の検出](#)
- [CloudWatch Logs データの保護](#)
- [Amazon EventBridge](#)
- [Amazon Simple Notification Service](#)

関連動画:

- [reinvent 2022 observability videos](#)
- [AWS re:Invent 2022 - Amazon におけるオブザーバビリティのベストプラクティス](#)

関連する例:

- [One Observability ワークショップ](#)
- [Amazon EventBridge to AWS Lambda with feedback control by Amazon CloudWatch Alarms](#)

REL06-BP04 レスポンスを自動化する (リアルタイム処理とアラーム)

自動化を使用して、イベントが検出されたときにアクションを実行します (例えば、障害が発生したコンポーネントを交換します)。

アラームの自動リアルタイム処理が実装されているため、アラームがトリガーされたときにシステムが迅速に是正措置を講じ、障害やサービスの低下を防ぐことができます。アラームへの自動対応には、障害が起きたコンポーネントの交換、コンピューティングキャパシティの調整、正常なホスト、アベイラビリティゾーン、その他のリージョンへのトラフィックのリダイレクト、オペレーターへの通知などがあります。

期待される成果: リアルタイムのアラームが特定され、アラームの自動処理が設定され、サービスレベル目標とサービスレベルアグリーメント (SLA) を達成するための適切なアクションが呼び出されます。自動処理は、単一コンポーネントの自己修復アクティビティからサイト全体のフェイルオーバーまで多岐にわたります。

一般的なアンチパターン:

- 主要なリアルタイムアラームの明確なインベントリまたはカタログがない。

- 重大なアラームへの自動対応 (例えば、コンピューティングが枯渇しそうになると、オートスケーリングが行われる) が欠如している。
- アラームへの対応が矛盾している。
- オペレーターがアラート通知を受け取ったときに従うべき標準作業手順書 (SOP) がない。
- 構成変更がモニタリングされていない。構成変更が検出されないと、ワークロードのダウンタイムが生じる可能性があります。
- 意図しない構成変更を取り消す戦略がない。

このベストプラクティスを活用するメリット: アラーム処理を自動化することで、システムの回復力を向上させることができます。システムが自動的に是正措置を講じるため、人が介入することでミスが生じやすい手作業を減らすことができます。ワークロードの可用性の目標を達成し、サービスの中断を低減します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

アラートを効果的に管理し、対応を自動化するには、重要度と影響に基づいてアラートを分類し、対応手順を文書化し、対応計画を立ててからタスクをランク付けします。

特定のアクション (たいていはランブックに詳細が記載されている) が必要なタスクを特定し、ランブックとプレイブックをすべて調べて、どのタスクを自動化できるか判断します。アクションを定義できる場合、たいていは自動化できます。アクションを自動化できない場合は、手作業による手順をSOPに記録し、オペレーターにその手順の訓練をします。手作業のプロセスは継続的に見直し、アラートへの対応を自動化する計画を立て、実践できる余地がないか検討してください。

実装手順

1. アラームのインベントリを作成する: すべてのアラームのリストを入手するには、[AWS CLI](#) で [Amazon CloudWatch](#) コマンド [describe-alarms](#) を使用できます。設定したアラームの数によっては、ページ分割を使用して、呼び出しごとにアラームのサブセットを取得しなければならない場合があります。または、AWS SDK を使用して [API を呼び出し](#)、アラームを取得することもできます。
2. すべてのアラームを文書化する: ランブックを更新し、すべてのアラームとそのアクションを (手作業でも自動処理でも) 記録します。[AWS Systems Manager](#) には、定義済みのランブックが用意されています。ランブックの詳細については、「[独自のランブックの作成](#)」を参照してください。ランブックの内容の表示方法については、「[View runbook content](#)」を参照してください。

3. アラームアクションを設定して管理する: アクションが必要なアラームについては、[CloudWatch SDK を使用して自動アクションを指定](#)します。例えば、アラームに応じてアクションを作成して有効にする、またはアラームに応じてアクションを無効にする形で、CloudWatch アラームに基づいて Amazon EC2 インスタンスの状態を自動的に変更できます。

また、[Amazon EventBridge](#) を使用して、アプリケーションの可用性の問題やリソースの変更といったシステムイベントに自動的に対応することもできます。ルールを作成し、関心のあるイベントと、イベントがルールに合致したときに実行するアクションを指定できます。自動的に開始できるアクションには、[AWS Lambda](#) 関数の呼び出し、[Amazon EC2](#) Run Command の呼び出し、イベントの [Amazon Kinesis Data Streams](#) へのリレーなどがあります。「[EventBridge を使用して Amazon EC2 を自動化する](#)」を参照してください。

4. 標準作業手順書 (SOP): アプリケーションコンポーネントに基づいて、[AWS Resilience Hub](#) は複数の [SOP テンプレート](#) を推奨します。これらの SOP を使用して、アラートが発生した場合にオペレーターが従うべきプロセスをすべて文書化できます。また、Resilience Hub のレコメンデーションに基づいて [SOP を作成](#) することもできます。その場合は、回復ポリシーを関連付けた Resilience Hub のアプリケーションと、そのアプリケーションに対する回復力評価の履歴が必要です。SOP のレコメンデーションは、回復力の評価を受けて作成されます。

Resilience Hub は Systems Manager と連携して、SOP のひな型として参考になる多数の [SSM ドキュメント](#) を提供し、SOP の手順を自動化します。例えば、Resilience Hub は、自動化に関する既存の SSM ドキュメントに基づいて、ディスク容量を増量するための SOP を提案する場合があります。

5. Amazon DevOps Guru: 使用して自動化アクションを実行する: [Amazon DevOps Guru](#) は、アプリケーションリソースに異常な挙動がないか自動的にモニタリングし、的を絞ったレコメンデーションを提供することにより、問題の特定を速めて修復時間を短縮します。DevOps Guru では、Amazon CloudWatch のメトリクス、[AWS Config](#)、[AWS CloudFormation](#)、[AWS X-Ray](#) など、複数のソースからの運用データのストリームをほぼリアルタイムで監視できます。また、DevOps Guru を使用して OpsCenter で [OpsItems](#) を自動作成し、イベントを [EventBridge に送信してさらに自動化](#) することもできます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL06-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングする \(生成\)](#)
- [REL06-BP02 メトリクスを定義および計算する \(集計\)](#)
- [REL06-BP03 通知を送信する \(リアルタイム処理とアラーム\)](#)

- [REL08-BP01 デプロイなどの標準的なアクティビティにランブックを使用する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Systems Manager Automation](#)
- [AWS リソースからのイベントでトリガーする EventBridge ルールの作成](#)
- [1 つの可観測性ワークショップ](#)
- [The Amazon Builders' Library: 分散システムを装備して、運用の可視性を高める](#)
- [What is Amazon DevOps Guru?](#)
- [オートメーションドキュメント \(プレイブック\) の使用](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2022 - Observability best practices at Amazon](#)
- [AWS re:Invent 2020: Automate anything with AWS Systems Manager](#)
- [Introduction to AWS Resilience Hub](#)
- [Create Custom Ticket Systems for Amazon DevOps Guru Notifications](#)
- [Enable Multi-Account Insight Aggregation with Amazon DevOps Guru](#)

関連する例:

- [「Reliability」ワークショップ](#)
- [Amazon CloudWatch and Systems Manager Workshop](#)

REL06-BP05 分析

ログファイルとメトリクスの履歴を収集し、これら进行分析して、幅広いトレンドとワークロードの洞察が得られます。

Amazon CloudWatch Logs Insights は、[シンプルかつ強力なクエリ言語をサポートし](#)、ログデータの分析に使用できます。Amazon CloudWatch Logs ではさらに、シームレスにデータを Amazon S3 に送ってデータを使用したり、または Amazon Athena に送ってデータをクエリしたりできるサブスクリプションもサポートしています。豊富な種類のフォーマットのクエリがサポートされています。把握 [サポートされる SerDes とデータ形式](#) 詳細については、Amazon Athena ユーザーガイドを参照

してください。巨大なログファイルセットの分析では、Amazon EMR クラスターを実行してペタバイト規模の分析を実行できます。

集計、処理、保存、分析を実行できる多数のツールが AWS パートナーやサードパーティによって提供されています。このようなツールには、New Relic、Splunk、Loggly、Logstash、CloudHealth、Nagios などがあります。ただし、システムやアプリケーションログの外で行うデータ生成は各クラウドプロバイダーに固有であり、また多くの場合サービスごとに固有です。

モニタリングプロセスで見落とされがちな点は、データ管理です。モニタリングのためのデータ保存要件を決定し、それに応じたライフサイクルポリシーを適用する必要があります。Amazon S3 は S3 バケットレベルのライフサイクル管理をサポートしています。このライフサイクル管理には、バケット内のパスごとに異なる管理方法を適用できます。ライフサイクルの最終段階では、データを Amazon S3 Glacier に移行して長期保存し、保存期間の終了後には期限切れにすることができます。S3 Intelligent-Tiering ストレージクラスは、パフォーマンスへの影響や運用のオーバーヘッドなしに、データを最も費用対効果の高いアクセス階層に自動的に移動することにより、コストを最適化できるように設計されています。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- CloudWatch Logs Insights を使用すると、Amazon CloudWatch Logs でログデータをインタラクティブに検索して分析できます。
 - [CloudWatch Logs Insights を使用したログデータの分析](#)
 - [Amazon CloudWatch Logs Insights Sample Queries](#)
- 使用できる場合は、Amazon CloudWatch Logs を使用してログを Amazon S3 に送信するか、Amazon Athena を使用してデータをクエリします。
 - [Athena を使用して Amazon S3 サーバーのアクセスログを分析するにはどうすればよいですか？](#)
 - サーバーアクセスログバケットの S3 ライフサイクルポリシーを作成します。ライフサイクルポリシーを設定して、定期的にログファイルを削除します。そうすることで、Athena が各クエリについて分析するデータ量が削減されます。
 - [S3 バケットのライフサイクルポリシーを作成する方法](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch Logs Insights Sample Queries](#)
- [CloudWatch Logs Insights を使用したログデータの分析](#)
- [Debugging with Amazon CloudWatch Synthetics and AWS X-Ray](#)
- [S3 バケットのライフサイクルポリシーを作成する方法](#)
- [Athena を使用して Amazon S3 サーバーのアクセスログを分析するにはどうすればよいですか？](#)
- [1 つの可観測性ワークショップ](#)
- [The Amazon Builders' Library: 分散システムを装備して、運用の可視性を高める](#)

REL06-BP06 定期的にレビューを実施する

ワークロードモニタリングがどのように実装されているかを頻繁に確認し、重要なイベントや変更に基づいて更新します。

効果的なモニタリングは、主要なビジネスメトリクスが原動力になります。ビジネスの優先順位が変化したときに、メトリクスがワークロードに確実に対応できるようにします。

モニタリングを監査することで、アプリケーションがどのタイミングで可用性の目標を満たしているかを確実に把握できます。根本原因の分析には、障害発生時に何が起こったかを発見する機能が必要です。AWS は、インシデント時にサービスの状態を追跡できるサービスを提供しています。

- Amazon CloudWatch Logs: このサービスにログを保存してその内容を調査できます。
- Amazon CloudWatch Logs Insights: 数秒で大量のログを分析できるフルマネージドサービスです。高速でインタラクティブなクエリと視覚化が行えます。
- AWS Config: さまざまな時点でどの AWS インフラストラクチャが使用されているかを確認できます。
- AWS CloudTrail: どの AWS API が、いつどのプリンシパルに呼び出されたかを確認できます。

AWS では、週に一度のミーティングを実施して、[運用パフォーマンスをレビューし](#)、学んだ教訓をチーム間で共有しています。AWS には多数のチームが存在するため、[私たちは The Wheel を作成し](#)、ワークロードをランダムに選んで確認できるようにしました。運用パフォーマンスのレビューと知識の共有を定期的に行うことで、運用チームのパフォーマンスを向上させることができます。

一般的なアンチパターン:

- デフォルトのメトリクスのみを収集する。

- モニタリング戦略を設定し、見直さない。
- 主要な変更がデプロイされる際に、モニタリングについて話し合わない。

このベストプラクティスを活用するメリット: モニタリングを定期的にレビューすることで、予想される問題が実際に発生したときに通知に反応する代わりに、潜在的な問題を予測できるようになります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- ワークロード用に複数のダッシュボードを作成します。主要なビジネスメトリクスと、使用状況の変化に応じて予測されるワークロードの状態に最も関連性があるものとして特定した技術メトリクスを含む最上位のダッシュボードが必要です。また、検査が可能なさまざまなアプリケーション層や依存関係のダッシュボードも必要があります。
 - [Amazon CloudWatch ダッシュボードの使用](#)
- ワークロードダッシュボードの定期的なレビューをスケジュールし、実施します。ダッシュボードの定期的な検査を行います。検査する深度に応じて異なる頻度に行うことができます。
- メトリクスの傾向を検査します。メトリクス値と履歴値を比較して、調査が必要なものを示唆している可能性がある傾向があるかどうかを確認します。これには、レイテンシーの増加、主要なビジネス機能の減少、失敗レスポンスの増加などがあります。
- メトリクスの外れ値/異常を検査します。平均値または中央値は、外れ値と異常値を覆い隠すことがあります。期間中の最大値と最低値を調べ、極端なスコアの原因を調査します。これらの原因の排除を続行しながら、極値の定義を低くしていくことで、ワークロードパフォーマンスの一貫性を継続して向上させることができます。
- 行動の急変を探します。メトリクスの数量または方向性の突然の変化は、アプリケーションに変更があったこと、または追跡するためにさらなるメトリクスを追加する必要がある外部要因があることを示唆している可能性があります。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch Logs Insights Sample Queries](#)
- [Debugging with Amazon CloudWatch Synthetics and AWS X-Ray](#)
- [1つの可観測性ワークショップ](#)

- [The Amazon Builders' Library: 分散システムを装備して、運用の可視性を高める](#)
- [Amazon CloudWatch ダッシュボードの使用](#)

REL06-BP07 システムを通じたリクエストのエンドツーエンドのトレースをモニタリングする

サービスコンポーネントで処理されるリクエストをトレースすることで、製品チームではより簡単に問題の分析とデバッグを行い、パフォーマンスを向上させることができます。

期待される成果: すべてのコンポーネントを網羅的にトレースできるワークロードは、デバッグが容易で、根本原因の発見を簡略化することで、エラーやレイテンシーの [解決までの平均時間](#) (MTTR) を改善します。エンドツーエンドのトレースによって影響を受けるコンポーネントを検出し、エラーやレイテンシーの根本原因の詳細調査にかかる時間を短縮できます。

一般的なアンチパターン:

- トレースは一部のコンポーネントに使用されますが、すべてのコンポーネントで使用されるわけではありません。例えば、AWS Lambda のトレースを行わない場合は、ワークロードの急増でのコールドスタートが原因で生じたレイテンシーを明確に把握できない可能性があります。
- Synthetic Canaries やリアルユーザーモニタリング (RUM) には、トレースは設定されていません。Canary や RUM を使用しない場合、クライアントインタラクションのテレメトリがトレース分析から除外され、パフォーマンスプロファイルが不完全な状態になります。
- ハイブリッドワークロードには、クラウドネイティブとサードパーティのトレースツールの両方が含まれていますが、単一のトレースソリューションを選択し、完全に統合する手段は講じられていません。選択したトレースソリューションに基づいて、クラウドネイティブのトレース SDK を使用して、クラウドネイティブではないコンポーネントを測定するか、サードパーティツールを使用してクラウドネイティブのトレーステレメトリを取り込むように設定する必要があります。

このベストプラクティスを活用するメリット: 開発チームでは、問題についてアラートを受けることで、ロギング、パフォーマンス、障害に対するコンポーネントごとの相関関係など、システムコンポーネントの相互作用の全体像を把握できます。トレースによって根本原因を視覚的に把握しやすくなるため、根本原因の究明に費やす時間を短縮できます。チームではコンポーネントの相互作用を詳細に理解することで、問題を解決する際に、より適切で迅速な意思決定を行うことができます。システムトレースの分析によって、ディザスタリカバリ (DR) フェイルオーバーの開始時期、自己修復戦略を実行する場所などの意思決定を改善することで、最終的にサービスに対する顧客満足度の向上につながります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

分散アプリケーションを運用するチームでは、トレースツールを使用して関連識別子を設定し、リクエストのトレースを収集して、接続されたコンポーネントのサービスマップを作成できます。サービスクライアント、ミドルウェアゲートウェイ、イベントバス、コンピューティングコンポーネント、キーバリューストアやデータベースを含むストレージなど、すべてのアプリケーションコンポーネントをリクエストトレースに含める必要があります。エンドツーエンドのトレース設定に Synthetic Canaries とリアルユーザーモニタリングを組み込んで、リモートクライアントとのやり取りやレイテンシーを測定することで、サービスレベル契約や目標に対するシステムのパフォーマンスを正確に評価できます。

そのため、[AWS X-Ray](#) および [Amazon CloudWatch アプリケーションモニタリング](#) の測定サービスを使用すると、アプリケーションを通過するリクエストの完全なビューを提供できます。X-Ray は、アプリケーションのテレメトリを収集し、ペイロード、関数、トレース、サービス、API 全般の可視化およびフィルター処理が可能で、ノーコードまたはローコードのシステムコンポーネントに対して有効にできます。CloudWatch アプリケーションのモニタリングには ServiceLens が含まれており、トレースをメトリクス、ログ、アラームと統合します。CloudWatch アプリケーションモニタリングには、エンドポイントと API をモニタリングするための Synthetics や、ウェブアプリケーションクライアントを測定するためのリアルユーザーモニタリングも含まれています。

実装手順

- サポートされているすべてのネイティブサービスで AWS X-Ray ([Amazon S3](#)、[AWS Lambda](#)、[Amazon API Gateway など](#)) を使用します。これらの AWS サービスでは、インフラストラクチャをコードとして、AWS SDK、または AWS Management Console を使用して設定を切り替え、X-Ray を有効にできます。
- 測定アプリケーション [AWS Distro for Open Telemetry](#) および [X-Ray](#) またはサードパーティの収集エージェント。
- プログラミング言語固有の実装については、[AWS X-Ray 開発者ガイド](#) を参照してください。これらのドキュメントでは、HTTP リクエスト、SQL クエリ、アプリケーションのプログラミング言語固有のその他のプロセスを測定する方法について詳しく説明します。
- X-Ray トレース ([Amazon CloudWatch Synthetic Canaries](#) および [Amazon CloudWatch RUM](#)) を使用して、エンドユーザークライアントからダウンストリームの AWS インフラストラクチャを経由するリクエストパスを分析します。
- リソースの健全性と Canary テレメトリに基づき CloudWatch メトリクスとアラームを設定することで、チームでは迅速に問題についてアラートを発し、ServiceLens でトレースやサービスマップを詳しく調査できます。

- 次のようなサードパーティのトレースツールと X-Ray の統合を有効にします。 [Datadog](#)、[New Relic](#)、[Dynatrace](#) (主要なトレースソリューションにサードパーティツールを使用している場合)。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL06-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングする \(生成\)](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS X-Ray とは?](#)
- [Amazon CloudWatch: アプリケーションモニタリング](#)
- [Debugging with Amazon CloudWatch Synthetics and AWS X-Ray](#)
- [The Amazon Builders' Library: 分散システムを装備して、運用の可視性を高める](#)
- [他の AWS サービスと AWS X-Ray の統合](#)
- [AWS Distro for OpenTelemetry および AWS X-Ray](#)
- [Amazon CloudWatch: 合成モニタリングを使用](#)
- [Amazon CloudWatch: CloudWatch RUM を使用](#)
- [Amazon CloudWatch Synthetic Canaries と Amazon CloudWatch アラームの設定](#)
- [可用性を超えて: AWS での分散システムの回復力の理解と向上](#)

関連サンプル:

- [1 つの可観測性ワークショップ](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2022 - How to monitor applications across multiple accounts](#)
- [AWS アプリケーションをモニタリングする方法](#)

関連ツール:

- [AWS X-Ray](#)

- [Amazon CloudWatch](#)
- [Amazon Route 53](#)

REL 7.需要の変化に適応するようにワークロードを設計するには、どうすればよいですか？

スケーラブルなワークロードには、リソースを自動で追加または削除する伸縮性があるので、リソースは常に、現行の需要に厳密に適合します。

ベストプラクティス

- [REL07-BP01 リソースの取得またはスケーリング時に自動化を使用する](#)
- [REL07-BP02 ワークロードの障害を検出したときにリソースを取得する](#)
- [REL07-BP03 ワークロードにより多くのリソースが必要であることを検出した時点でリソースを取得する](#)
- [REL07-BP04 ワークロードの負荷テストを実施する](#)

REL07-BP01 リソースの取得またはスケーリング時に自動化を使用する

障害のあるリソースを交換したり、ワークロードをスケーリングしたりする場合は、Amazon S3 や AWS Auto Scaling などのマネージド型の AWS のサービスを使用してプロセスを自動化します。サードパーティのツールや AWS SDK を使用して、スケーリングを自動化することもできます。

マネージド型の AWS のサービスとしては、Amazon S3、Amazon CloudFront、AWS Auto Scaling、AWS Lambda、Amazon DynamoDB、AWS Fargate、および Amazon Route 53 があります。

AWS Auto Scaling では、障害のあるインスタンスを検出して置き換えることができます。また、以下を含むリソースのスケーリングプランを構築することもできます。[Amazon EC2](#) インスタンスとスポットフリート、[Amazon ECS](#) タスク、[Amazon DynamoDB](#) テーブルとインデックス、および [Amazon Aurora](#) レプリカ。

EC2 インスタンスをスケーリングする場合は、複数のアベイラビリティゾーン (できれば少なくとも 3 つ) を使用し、容量を追加または削除して、これらのアベイラビリティゾーン間のバランスを維持します。ECS タスクまたは Kubernetes ポッド (Amazon Elastic Kubernetes Service を使用しているとき) も複数のアベイラビリティゾーンに分散してください。

AWS Lambda を使用しているときには、インスタンスは自動的にスケーリングされます。AWS Lambda は、関数のイベント通知を受信するたびに、コンピューティングフリート内の空き容量を

すばやく見つけ、割り当てられた同時実行数までコードを実行します。特定の Lambda と Service Quotas で、必要な同時実行数が確実に設定されているようにしてください。

Amazon S3 は、高いリクエスト頻度を処理できるように自動的にスケーリングします。たとえば、アプリケーションはバケット内のプレフィックスごとに 1 秒あたり 3,500 件以上の PUT/COPY/POST/DELETE リクエストまたは 5,500 件以上の GET/HEAD リクエストを送信できます。バケット内のプレフィックス数に制限はありません。読み取りを並列化することで、読み取りまたは書き込みのパフォーマンスを向上させることができます。例えば、Amazon S3 バケットに 10 個のプレフィックスを作成して読み取りを並列化する場合、読み取りパフォーマンスを 1 秒あたり 55,000 件の読み取りリクエストにスケーリングできます。

Amazon CloudFront または信頼できるコンテンツ配信ネットワーク (CDN) を設定して使用します。CDN は、より迅速なエンドユーザーレスポンスタイムを提供でき、コンテンツのリクエストをキャッシュから処理できるため、ワークロードをスケーリングする必要性が少なくなります。

一般的なアンチパターン:

- 自動ヒーリングのために Auto Scaling グループを実装しますが、伸縮性は実装しません。
- トラフィックの大幅な増加に対応するために自動スケーリングを使用する。
- ステートフル性が高いアプリケーションをデプロイし、伸縮性を排除する。

このベストプラクティスを活用するメリット: 自動化により、リソースのデプロイと廃棄で手動エラーが発生する可能性がなくなります。自動化は、デプロイや廃棄の二重への応答が遅いことによるコストの超過やサービス拒否のリスクを排除します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- AWS Auto Scaling を設定して使用します。これにより、アプリケーションをモニタリングし、安定した予測可能なパフォーマンスを可能な限り低いコストで維持するためのキャパシティーを自動的に調整します。AWS Auto Scaling を使用すると、複数のサービスにまたがる複数のリソースに対してアプリケーションのスケーリングをセットアップできます。
- [「AWS Auto Scaling とは何ですか？」](#)
 - Amazon EC2 インスタンスとスポットフリート、Amazon ECS タスク、Amazon DynamoDB のテーブルとインデックス、Amazon Aurora のレプリカ、および AWS Marketplace アプライアンスなど、該当する者に対して Auto Scaling を設定します。
 - [DynamoDB Auto Scaling によるスループットキャパシティーの自動管理](#)

- サービス API を操作して、アラーム、スケーリングポリシー、ウォームアップ時間、およびクールダウン時間を指定します。
- Elastic Load Balancing を使用します。ロードバランサーは、パスまたはネットワーク接続ごとに負荷を分散することができます。
- [「Elastic Load Balancing とは何ですか？」](#)
 - Application Load Balancers は、負荷をパスごとに分散できます。
 - [Application Load Balancer とは？](#)
 - Application Load Balancer を設定して、ドメイン名の下のパスに基づいてトラフィックをさまざまなワークロードに分散します。
 - Application Load Balancers を使用すると、AWS Auto Scaling と統合して需要を管理するという方法で負荷を分散できます。
 - [Auto Scaling グループでロードバランサーを使用する](#)
- Network Load Balancers は、接続ごとに負荷を分散することができます。
- [Network Load Balancer とは？](#)
 - Network Load Balancer は、TCP を使用してトラフィックをさまざまなワークロードに分散するか、ワークロードの IP アドレスの一定のセットが含まれるように設定します。
 - Network Load Balancer を使用すると、AWS Auto Scaling と統合して需要を管理するという方法で負荷を分散できます。
- 可用性の高い DNS プロバイダーを使用します。DNS 名により、ユーザーは、IP アドレスの代わりに DNS 名を入力してワークロードにアクセスでき、この情報を、定義されたスコープ (通常はワークロードのユーザーに対してグローバルに定義されたスコープ) に分散できます。
- Amazon Route 53 または信頼できる DNS プロバイダーを使用します。
- [「Amazon Route 53 とは何ですか？」](#)
- Route 53 を使用して、CloudFront デистриビューションとロードバランサーを管理します。
 - 管理する予定のドメインとサブドメインを決定します。
 - ALIAS レコードまたは CNAME レコードを使用して適切なレコードセットを作成します。
- [レコードの操作](#)
- AWS グローバルネットワークを使用して、ユーザーからアプリケーションへのパスを最適化します。AWS Global Accelerator は、アプリケーションエンドポイントの状態を継続的にモニタリングし、トラフィックを 30 秒未満で正常なエンドポイントにリダイレクトします。
- AWS Global Accelerator は、ローカルまたはグローバルユーザーが使用するアプリケーションの可用性とパフォーマンスを向上させるサービスです。Application Load Balancers、Network

Load Balancer、Amazon EC2 インスタンスなど、単一または複数の AWS リージョンのアプリケーションエンドポイントへの固定エン트리ポイントとして機能する静的 IP アドレスが提供されます。

- [AWS Global Accelerator とは？](#)
- Amazon CloudFront または信頼できるコンテンツ配信ネットワーク (CDN) を設定して使用します。コンテンツ配信ネットワークは、エンドユーザーの応答時間を短縮し、ワークロードの不要なスケーリングを引き起こす原因となるコンテンツのリクエストを処理できます。
- [「Amazon CloudFront とは」](#)
 - ワークロード用の Amazon CloudFront デистриビューションを設定するか、サードパーティの CDN を使用します。
 - エンドポイントセキュリティグループまたはアクセスポリシーで CloudFront の IP 範囲を使用することで、ワークロードへのアクセスを CloudFront からのみに制限できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [APN Partner: partners that can help you create automated compute solutions](#)
- [AWS Auto Scaling: スケーリングプランの仕組み](#)
- [AWS Marketplace: Auto Scaling で使用できる製品](#)
- [Managing Throughput Capacity Automatically with DynamoDB Auto Scaling](#)
- [Auto Scaling グループでロードバランサーを使用する](#)
- [AWS Global Accelerator とは？](#)
- [「What Is Amazon EC2 Auto Scaling?」](#)
- [「AWS Auto Scaling とは何ですか?」](#)
- [「Amazon CloudFront とは」](#)
- [「Amazon Route 53 とは何ですか?」](#)
- [「Elastic Load Balancing とは何ですか?」](#)
- [Network Load Balancer とは？](#)
- [Application Load Balancer とは？](#)
- [レコードの操作](#)

REL07-BP02 ワークロードの障害を検出したときにリソースを取得する

可用性が影響を受ける場合、必要に応じてリソースをリアクティブにスケールし、ワークロードの可用性を復元します。

まず、ヘルスチェックとこのチェックの基準を設定して、リソースの不足が可用性に影響を与えるタイミングを示す必要があります。次に、適切な担当者に通知してリソースを手動でスケールするか、オートメーションを開始してリソースを自動的にスケールします。

スケールはワークロードに合わせて手動で調整できます (例えば、Auto Scaling グループの EC2 インスタンスの数の変更や、DynamoDB テーブルのスループットの変更は、AWS Management Console または AWS CLI で行うことができます)。ただし、可能な限りオートメーションを使用してください (「リソースの取得またはスケール時に自動化を使用する」を参照)。

期待される成果: 障害やカスタマーエクスペリエンスの低下が検知された時点で、可用性を回復するためのスケールアクティビティ (自動または手動) が開始されます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ワークロードのすべてのコンポーネントにオブザーバビリティとモニタリングを実装して、カスタマーエクスペリエンスを監視し、障害を検知します。必要なリソースをスケールする手順 (手動または自動) を定義します。詳細については、「[REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)」を参照してください。

実装手順

- 必要なリソースをスケールする手順 (手動または自動) を定義します。
 - スケールの手順は、ワークロード内のさまざまなコンポーネントの設計方法に応じて異なります。
 - また、使用されている基盤のテクノロジーによっても異なります。
 - AWS Auto Scaling を使用するコンポーネントでは、スケールプランを使用して、リソースをスケールするための一連の指示を設定できます。AWS CloudFormation を操作する場合や、タグを AWS リソースに追加する場合、アプリケーションごとに、さまざまなリソースセットのスケールプランを設定できます。Auto Scaling はリソースごとにスケール戦略をカスタマイズし、それに応じたレコメンデーションを提示します。スケールプランを作成すると、Auto Scaling は、動的スケールと予測スケールの手法を適宜組み合わせ、スケール戦略をサポートします。詳細については、「[スケールプランの仕組み](#)」を参照してください。

- Amazon EC2 Auto Scaling を使用すると、適正数の Amazon EC2 インスタンスを用意して、アプリケーションの負荷に対処できます。Auto Scaling グループと呼ばれる EC2 インスタンスのコレクションを作成します。Auto Scaling グループごとにインスタンスの最小数と最大数を指定でき、グループがこれらの制限を下回る/上回ることはないように Amazon EC2 Auto Scaling が調整します。詳細については、「[Amazon EC2 Auto Scaling とは](#)」を参照してください。
- Amazon DynamoDB Auto Scaling は、Application Auto Scaling サービスを使用して、実際のトラフィックパターンに応じて、プロビジョニングされたスループットキャパシティを動的に調整します。そのため、テーブルまたはグローバルセカンダリインデックスで、プロビジョニング済みの読み込みおよび書き込みキャパシティを増やすことができ、スロットリングを行うことなくトラフィックの急増に対処できます。詳細については、「[DynamoDB Auto Scaling によるスループットキャパシティの自動管理](#)」を参照してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL07-BP01 リソースの取得またはスケーリング時に自動化を使用する](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling: スケーリングプランの仕組み](#)
- [DynamoDB Auto Scaling によるスループットキャパシティの自動管理](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling とは](#)

REL07-BP03 ワークロードにより多くのリソースが必要であることを検出した時点でリソースを取得する

需要に合わせてリソースをプロアクティブにスケールし、可用性への影響を回避します。

多くの AWS サービスは、需要に合わせて自動的にスケールします。Amazon EC2 インスタンスまたは Amazon ECS クラスターを使用している場合、ワークロードの需要に対応する使用状況のメトリクスに基づいて Auto Scaling を実行するように設定できます。Amazon EC2 では、平均 CPU 使用率、ロードバランサーリクエスト数、またはネットワーク帯域幅を使用して、EC2 インスタンスをスケールアウト (またはスケールイン) できます。Amazon ECS では、平均 CPU 使用率、ロード

バランサーリクエスト数、およびメモリ使用率を使用して、ECS タスクをスケールアウト (またはスケールイン) できます。AWS で Target Auto Scaling を使用すると、オートスケーラーは家庭用サーモスタットのように機能し、指定したターゲット値 (例えば、CPU 使用率 70%) を維持するためにリソースを追加または削除します。

AWS Auto Scaling はまた、[Predictive Auto Scaling](#) も実行できます。これは、機械学習を使用して各リソースの過去のワークロードを分析し、次の 2 日間の負荷を定期的に予測します。

リトルの法則は、必要なコンピューティングインスタンス (EC2 インスタンス、同時実行の Lambda 関数など) 数を計算するのに役立ちます。

$$L = \lambda W$$

L = インスタンス数 (またはシステムの平均同時実行数)

λ = リクエストが到着する平均レート (リクエスト/秒)

W = 各リクエストがシステムで費やす平均時間 (秒)

例えば、100 rps では、各リクエストの処理に 0.5 秒かかる場合、需要に対応するには 50 インスタンスが必要です。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- ワークロードにより多くのリソースが必要であることを検出した時点でリソースを取得します。需要に合わせてリソースをプロアクティブにスケールし、可用性への影響を回避します。
- 特定のリクエストレートを処理するために必要なコンピューティングリソースの数 (コンピューティングの同時実行) を計算します。
 - [リトルの法則について語る](#)
- 使用状況の履歴パターンがあるときには、Amazon EC2 Auto Scaling のスケジュールされたスケールリングをセットアップします。
 - [Amazon EC2 Auto Scaling のスケジュールされたスケールリング](#)
- AWS 予測スケールリングを使用します。
 - [機械学習を利用した EC2 の予測スケールリング](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling: スケーリングプランの仕組み](#)
- [AWS Marketplace: Auto Scaling で使用できる製品](#)
- [Managing Throughput Capacity Automatically with DynamoDB Auto Scaling](#)
- [機械学習を利用した EC2 の予測スケーリング](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling のスケジュールされたスケーリング](#)
- [リトルの法則について語る](#)
- [「What Is Amazon EC2 Auto Scaling?」](#)

REL07-BP04 ワークロードの負荷テストを実施する

負荷テスト手法を採用して、スケーリングアクティビティがワークロード要件を満たすかどうかを測定します。

持続的な負荷テストを実行することが重要です。負荷テストによって、ブレイクポイントを発見し、ワークロードのパフォーマンスをテストします。AWS は、生産ワークロードのスケールをモデル化する一次的なテスト環境のセットアップを容易にします。クラウド上では、本稼働スケールのテスト環境をオンデマンドで作成し、テスト完了後にリソースを解放できます。テスト環境の#払いは実#時にのみ発#するため、オンプレミスでテストを実施する場合と比べてわずかなコストで、本番環境をシミュレートできます。

本番環境での負荷テストは、ゲームデーの一部として考える必要もあります。その中で、顧客の使用率が低い時間帯に本番システムに負荷をかけ、担当者全員がテスト結果を解釈して発生した問題に対処できるようにします。

一般的なアンチパターン:

- 本稼働環境と同じ設定ではないデプロイで負荷テストを実行する。
- ワークロード全体ではなく、ワークロードの個々の部分に対してのみ負荷テストを実行する。
- 実際のリクエストの代表的なセットではなく、リクエストのサブセットを使用して負荷テストを実行する。
- 予想される負荷を超える小さな安全率に対して負荷テストを実行する。

このベストプラクティスを活用するメリット: 負荷がかかっているときにアーキテクチャのどのコンポーネントが失敗するかを把握し、問題に対処すべく、その負荷が近づいていることを示すために監視するメトリクスを特定し、その障害の影響を防ぐことができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 負荷テストを実行して、キャパシティを追加または削除する必要があるワークロードの側面を特定します。負荷テストには、本稼働環境で受け取るものと同様の代表的なトラフィックを用いる必要があります。設定したメトリクスを監視しながら負荷を増やし、リソースを追加または削除する必要があるタイミングをどのメトリクスが示唆しているのかを判断します。
- [AWS での分散負荷テスト: 接続された数千のユーザーをシミュレートする](#)
 - リクエストの組み合わせを特定します。なされるリクエストの組み合わせはさまざまであるため、トラフィックの混在を組み合わせを特定する際は、さまざまな時間枠を確認する必要があります。
 - ロードドライバを実装します。カスタムコード、オープンソース、または商用ソフトウェアを使用して、ロードドライバを実装できます。
 - 最初は小さなキャパシティを使用して負荷テストを実施します。1つのインスタンスまたはコンテナと同じくらいの少なさのキャパシティに負荷をかけることで、すぐに効果が現れます。
 - 大きなキャパシティに対して負荷テストを実施します。この効果は分散された負荷によって異なるため、できるだけ製品環境に近いに対してテストする必要があります。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS での分散負荷テスト: 接続された数千のユーザーをシミュレートする](#)

REL 8.変更はどのように実装するのですか？

変更制御は、新しい機能をデプロイしたり、ワークロードと運用環境で既知のソフトウェアが実行されており、予測できる方法でパッチを適用または置換できることを検証したりするために必要です。変更が制御されていないと、変更の影響を予測したり、変更によって発生した問題に対処したりすることが困難になります。

ベストプラクティス

- [REL08-BP01 デプロイなどの標準的なアクティビティにランブックを使用する](#)
- [REL08-BP02 デプロイの一部として機能テストを統合する](#)
- [REL08-BP03 デプロイの一部として回復力テストを統合する](#)
- [REL08-BP04 イミュータブルなインフラストラクチャを使用してデプロイする](#)

- [REL08-BP05 オートメーションを使用して変更をデプロイする](#)

REL08-BP01 デプロイなどの標準的なアクティビティにランブックを使用する

ランブックは、特定の成果を達成するための事前定義された手順です。手動または自動のどちらでも、標準的なアクティビティを実行するにはランブックを使用します。例えば、ワークロードのデプロイ、ワークロードへのパッチの適用、DNS の変更などがあります。

例えば、デプロイ中のロールバックの安全性を [確保するためのプロセスを導入します](#)。顧客側の中断なしでデプロイをロールバックできるようにすることは、サービスの信頼性を高める上で重要です。

ランブックの手順については、有効で効果的な手動プロセスから開始し、それをコードで実装して、適切な場合は自動実行をトリガーします。

高度に自動化された高機能のワークロードの場合でも、ランブックは [本番環境で実行したり](#)、厳格なレポートや監査の要件を満たしたりするのに役立ちます。

プレイブックは特定のインシデントに対応するために用いられ、ランブックは特定の結果を達成するために使用されます。多くの場合、ランブックは日常的なアクティビティ用で、プレイブックは非日常的なイベントに 대응するために使用します。

一般的なアンチパターン:

- 本稼働環境の設定に対して、計画されていない変更を実行する。
- デプロイを高速化するために計画の手順をスキップすることで、デプロイを失敗させる。
- 変更を戻すことができるかどうかをテストせずに変更を加える。

このベストプラクティスを確立するメリット: 効果的な変更計画は、影響を受けるすべてのシステムを考慮しているため、変更を正常に実行する能力を強化します。テスト環境で変更を検証すると、信頼が強化されます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- ランブックに手順を文書化することにより、一貫性を保ち、汎用イベントにすみやかに対応できるようになります。

- [AWS Well-Architected Framework: Concepts: Runbook \(AWS Well-Architected フレームワーク: 概念: ランブック\)](#)
- Infrastructure as Code の原則を適用して、インフラストラクチャを定義します。AWS CloudFormation (または信頼できるサードパーティ) を使用してインフラストラクチャを定義することにより、バージョン管理ソフトウェアを使用して、バージョン管理および変更の追跡を行うことができます。
- AWS CloudFormation (または信頼できるサードパーティプロバイダー) を使用して、インフラストラクチャを定義します。
- [AWS CloudFormation とは](#)
- 優れたソフトウェア設計の原則を使用して、単一または分離されたテンプレートを作成します。
- 実装にあたって、必要な権限、テンプレート、責任者を決定します。
- [AWS Identity and Access Management によるアクセスの制御](#)
- バージョン管理には、AWS CodeCommit や信頼できるサードパーティ製ツールのようなバージョン管理用ソースコントロールを使用します。
- [AWS CodeCommit とは](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: 自動化されたデプロイソリューションの作成を支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace: products that can be used to automate your deployments](#)
- [AWS Well-Architected Framework: Concepts: Runbook \(AWS Well-Architected フレームワーク: 概念: ランブック\)](#)
- [AWS CloudFormation とは](#)
- [AWS CodeCommit とは](#)

関連する例:

- [Automating operations with Playbooks and Runbooks \(プレイブックとランブックによるオペレーションの自動化\)](#)

REL08-BP02 デプロイの一部として機能テストを統合する

機能テストは、自動デプロイの一部として実行されます。成功条件を満たさない場合、パイプラインは停止またはロールバックされます。

このようなテストは、パイプラインの本番稼働前にステージングされた本番稼働前環境で実行されます。これは、デプロイパイプラインの一部として行うのが理想的です。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- デプロイの一部として機能テストを統合します。機能テストは、自動デプロイの一部として実行されます。成功条件を満たさない場合、パイプラインは停止またはロールバックされます。
- AWS CodePipeline でモデル化されたソフトウェアリリースパイプラインの「テストアクション」中に AWS CodeBuild を呼び出します。この機能により、ユニットテスト、静的コード分析、統合テストなど、コードに対してさまざまなテストを簡単に実行できます。
- [AWS CodePipeline が、AWS CodeBuild を使用したユニットテストおよびカスタム統合テストのサポートを追加](#)
- AWS Marketplace ソリューションを使用して、ソフトウェア配信パイプラインの一部として自動テストを実行します。
- [ソフトウェアテストのオートメーション](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS CodePipeline が、AWS CodeBuild を使用したユニットテストおよびカスタム統合テストのサポートを追加](#)
- [ソフトウェアテストのオートメーション](#)
- [「AWS CodePipeline とは何ですか?」](#)

REL08-BP03 デプロイの一部として回復力テストを統合する

回復力テスト ([カオスエンジニアリングの原則](#) を使用した) は、本番稼働前環境で自動デプロイパイプラインの一部として実行されます。

このようなテストはステージングされ、本番稼働前にパイプラインで実行されます。ゲームデーの一部としても実行してください。 [本番環境で実行する](#)。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- デプロイの一部として回復力テストを統合します。ワークロードの実験規律であるカオスエンジニアリングを使用して、本番環境での絶えず変化する条件に耐えるワークロードの能力に信頼を築きます。
- 回復力テストでは、障害やリソースの低下を挿入して、設計した回復力をもってワークロードが応答することを評価します。
 - [Well-Architected ラボ: レベル 300: EC2 RDS と S3 の回復力をテストする](#)
- これらのテストは、自動デプロイパイプラインの本番稼働前の環境で定期的に実行できます。
- また、スケジュールされたゲームデーの一環として、本稼働環境で実行する必要があります。
- カオスエンジニアリングの原則を使用して、さまざまな障害下でワークロードがどのように実行されるかについての仮説を提案し、回復力テストを使用して仮説をテストします。
 - [カオスエンジニアリングの原則](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [カオスエンジニアリングの原則](#)
- [AWS Fault Injection Simulator とは?](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: レベル 300: EC2 RDS と S3 の回復力をテストする](#)

REL08-BP04 イミュータブルなインフラストラクチャを使用してデプロイする

イミュータブルなインフラストラクチャは、本番ワークロードで更新、セキュリティパッチ、または設定変更がインプレースで行われないように義務付けるモデルです。変更が必要な場合、アーキテクチャは新しいインフラストラクチャに構築され、本番環境にデプロイされます。

イミュータブルインフラストラクチャのデプロイ戦略に従って、ワークロードデプロイの信頼性、一貫性、再現性を高めましょう。

期待される成果: イミュータブルインフラストラクチャでは、[インプレース変更](#)を行って、ワークロード内でインフラストラクチャリソースを実行することはできません。代わりに、変更の必要が生じた場合は、必要な変更をすべて適用した新しいインフラストラクチャリソース一式を既存のリソー

スと並行してデプロイします。このデプロイは自動的に検証され、検証に合格すると、トラフィックが新しいリソース一式に徐々にシフトします。

このデプロイ戦略は、ソフトウェアの更新、セキュリティパッチ、インフラストラクチャの変更、構成の更新、アプリケーションの更新などに適用されます。

一般的なアンチパターン:

- 実行中のインフラストラクチャリソースにインプレース変更を実装する。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 環境間の整合性の向上: 環境間でインフラストラクチャリソースに違いがなくなるため、整合性が向上し、テストが簡素化されます。
- 構成のドリフトの低減: バージョン管理された既知の構成でインフラストラクチャリソースを置き換えるので、インフラストラクチャがテスト済みで信頼できる既知の状態に保たれ、構成のドリフトを回避できます。
- 信頼性の高いアトミックデプロイ: デプロイは正常に完了するか、一切変更されないかの二択です。デプロイプロセスの一貫性と信頼性が高まります。
- 簡単なデプロイ: アップグレードをサポートする必要があるため、デプロイが簡素化されます。単に新たにデプロイすることが、アップグレードになります。
- 高速なロールバックと復旧プロセスによる安全なデプロイ: 以前動作していたバージョンは変更されないため、デプロイの安全性が高まります。エラーが検出された場合は、ロールバックできます。
- セキュリティ体制の強化: インフラストラクチャの変更を許容しないことで、リモートアクセスメカニズム (SSH など) を無効にすることができます。これにより攻撃ベクトルが減少し、組織のセキュリティ体制が強化されます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

オートメーション

イミュータブルインフラストラクチャのデプロイ戦略を定義する際には、再現性を高め、人為的ミス
を極力抑えるために、可能な限り [オートメーション](#) を使用することが推奨されます。詳細については、「[REL08-BP05 オートメーションを使用して変更をデプロイする](#)」および「[安全なハンズオンデプロイメントの自動化](#)」を参照してください。

[Infrastructure as Code \(IaC\)](#) では、インフラストラクチャのプロビジョニング、オーケストレーション、デプロイの手順がプログラムの、記述的、宣言的に定義され、ソース管理システムに保存されます。IaC を活用することで、インフラストラクチャのデプロイを簡単に自動化し、インフラストラクチャの不変性を実現できます。

デプロイパターン

ワークロードの変更が必要な場合、イミュータブルインフラストラクチャのデプロイ戦略では、必要な変更をすべて適用済みの新しいインフラストラクチャリソース一式をデプロイすることが義務付けられています。この新しいリソースセットでは、ユーザーへの影響を最小限に抑えるロールアウトパターンに従うことが重要です。このデプロイには、主に 2 つの戦略があります。

[Canary デプロイ](#): 通常は単一のサービスインスタンス (Canary) で実行される新しいバージョンに、少数の顧客を誘導する方法です。次に、生じた動作の変更やエラーを詳細に調べます。重大な問題が発生した場合、Canary からトラフィックを削除して、ユーザーを以前のバージョンに戻すことができます。デプロイが成功したら、希望の速度でデプロイを続行できます。変更やエラーをモニタリングしながら、デプロイがすべて完了するまで続けます。AWS CodeDeploy では、Canary デプロイを可能にする [デプロイ設定](#) を構成できます。

[ブルー/グリーンデプロイ](#): Canary デプロイに似ていますが、アプリケーション全体が並行してデプロイされる点が異なります。2 つのスタック (青と緑) 間でデプロイを交互に行います。この場合も、トラフィックを新しいバージョンに送信したときにデプロイに問題が発生した場合は、古いバージョンにフォールバックできます。通常は、すべてのトラフィックを一度に切り替えますが、Amazon Route 53 の加重 DNS ルーティング機能を使用して、トラフィックの一部を各バージョンに切り替え、新しいバージョンを段階を踏みながら導入していくこともできます。AWS CodeDeploy と [AWS Elastic Beanstalk](#) では、ブルー/グリーンデプロイを可能にするデプロイ設定を構成できます。

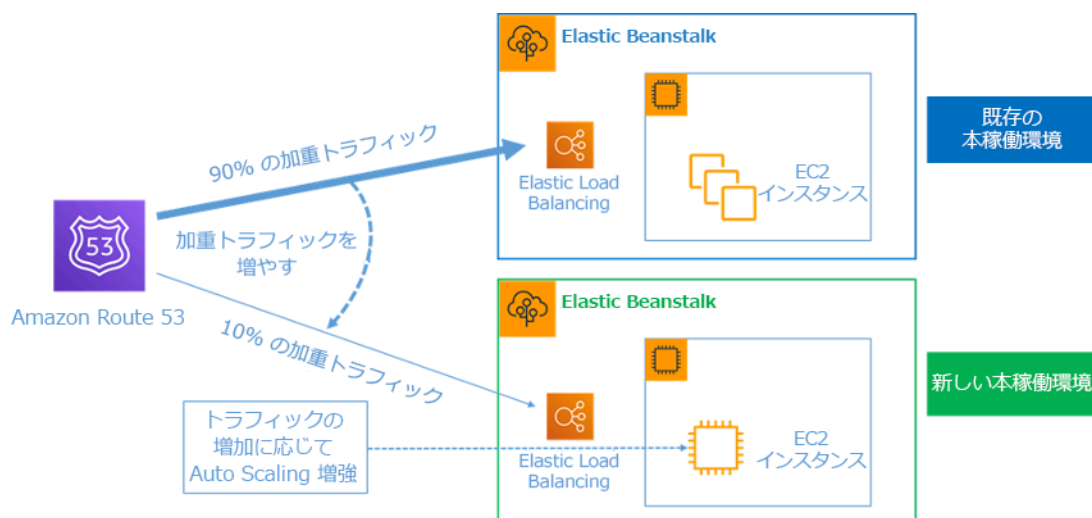


図 8: AWS Elastic Beanstalk と Amazon Route 53 によるブルー/グリーンデプロイ

ドリフトの検知

ドリフトとは、何らかの変化によって、インフラストラクチャリソースが予測とは異なる状態や構成になることです。適切に管理されていない構成変更は、イミュータブルインフラストラクチャの概念と矛盾します。イミュータブルインフラストラクチャを首尾よく実装するためには、そうした構成変更を検出し、対処する必要があります。

実装手順

- 実行中のインフラストラクチャリソースのインプレース変更は禁止します。
 - [AWS Identity and Access Management\(IAM\)](#) を使用して、AWS でサービスやリソースにアクセスできるユーザーやアクセスの対象を指定し、アクセス許可をきめ細かく一元管理し、アクセスを分析して AWS 全体のアクセス管理を強化することができます。
- インフラストラクチャリソースのデプロイを自動化して、再現性を高め、人為的ミスを極力抑えます。
 - 「[AWS での DevOps の概要入門](#)」ホワイトペーパーで説明されているように、オートメーションは AWS サービスの基本理念の 1 つであり、すべてのサービス、機能、オフアリングの内部でサポートされています。
- Amazon マシンイメージ (AMI) を [プリベイク](#) すると、起動時間を短縮できます。[EC2 Image Builder](#) はフルマネージド型の AWS サービスで、安全で最新の Linux または Windows のカスタム AMI の作成、保守、検証、共有、デプロイを自動化できます。
- 次のサービスは、オートメーションに対応しています。
 - [AWS Elastic Beanstalk](#) は、Java、.NET、PHP、Node.js、Python、Ruby、Go、Docker で開発されたウェブアプリケーションを、Apache、NGINX、Passenger、IIS などの使い慣れたサーバーに迅速にデプロイおよびスケーリングするサービスです。
 - [AWS Proton](#) を使用すれば、開発チームがインフラストラクチャのプロビジョニング、コードのデプロイ、モニタリング、更新に必要とするさまざまなツールをプラットフォームチームがすべて接続し、調整できます。AWS Proton では、サーバーレスアプリケーションとコンテナベースアプリケーションのプロビジョニングとデプロイを Infrastructure as Code (IaC) で自動化できます。
- IaC を活用することで、インフラストラクチャのデプロイを簡単に自動化し、インフラストラクチャの不変性を実現できます。AWS は、プログラマ的、記述的、宣言的な方法でインフラストラクチャの作成、デプロイ、保守を可能にするサービスを提供しています。

- [AWS CloudFormation](#) では、開発者が予測可能な方法で順序立てて AWS リソースを作成できます。リソースは JSON または YAML 形式でテキストファイルに書き込まれます。テンプレートには、作成および管理されるリソースのタイプに応じて、特定の構文と構造が必要です。AWS Cloud9 などのコードエディタを使用して JSON または YAML でリソースを作成し、バージョン管理システムにチェックインすると、CloudFormation が指定されたサービスを安全で繰り返し可能な方法で構築します。
- [AWS Serverless Application Model\(AWS SAM\)](#) は、AWS でサーバーレスアプリケーションの構築に使用できるオープンソースのフレームワークです。AWS SAM は、AWS の他のサービスと統合でき、AWS CloudFormation の拡張機能です。
- [AWS Cloud Development Kit \(AWS CDK\)](#) は、使い慣れたプログラミング言語でクラウドアプリケーションリソースをモデル化し、プロビジョニングできるオープンソースのソフトウェア開発フレームワークです。AWS CDK を使用して、TypeScript、Python、Java、.NET を使用してアプリケーションインフラストラクチャをモデル化できます。AWS CDK は AWS CloudFormation をバックグラウンドで使用して、安全で繰り返し可能な方法でリソースをプロビジョニングします。
- [AWS クラウドコントロール API](#) は作成、読み取り、更新、削除、一覧表示 (CRUDL) の共通 API を提供し、開発者はこの API 一式を使用して、クラウドインフラストラクチャを簡単かつ一貫した方法で管理できます。開発者は Cloud Control API の共通 API を使用して、AWS およびサードパーティのサービスのライフサイクルを一様に管理できます。
- ユーザーへの影響を最小限に抑えるデプロイパターンを実装します。
 - Canary デプロイ:
 - [API Gateway の Canary リリースデプロイの設定](#)
 - [AWS App Mesh を使用した Amazon ECS でのカナリアデプロイパイプラインの作成](#)
 - ブルー/グリーンデプロイ: [AWS でのブルー/グリーンデプロイに関するホワイトペーパー](#) では、ブルー/グリーンデプロイ戦略を実装する [テクニックの例](#) を紹介しています。
- 構成または状態のドリフトを検出します。詳細については、「[スタックとリソースに対するアンマネージド型構成変更の検出](#)」を参照してください。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL08-BP05 オートメーションを使用して変更をデプロイする](#)

関連するドキュメント:

- [安全なハンスオフデプロイメントの自動化](#)
- [Leveraging AWS CloudFormation to create an immutable infrastructure at Nubank](#)
- [コードとしてのインフラストラクチャ](#)
- [Implementing an alarm to automatically detect drift in AWS CloudFormation stacks](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2020: Reliability, consistency, and confidence through immutability](#)

REL08-BP05 オートメーションを使用して変更をデプロイする

デプロイとパッチ適用は自動化されて、悪影響を排除します。

本番システムに変更を加えることは、多くの企業にとって最大級のリスクの1つです。当社は、ソフトウェアで解決するビジネス課題と同じくらい、デプロイを最優先課題としてとらえています。今日においてデプロイとは、変更のテストと導入、容量の追加と削除、データの移行など、実運用のあらゆる場所における自動化の導入を意味します。AWS CodePipeline により、ワークロードを解放するために必要なステップを管理できます。これには、AWS CodeDeploy を使用してデプロイされた状態が含まれ、Amazon EC2 インスタンス、オンプレミスインスタンス、サーバーレス Lambda 関数、または Amazon ECS サービスへのアプリケーションコードのデプロイを自動化します。

推奨

運用上の最も難しい手順に人を関与させることが一般通念で推奨されていますが、最も難しい手順については、まさにこの理由から自動化を推奨します。

一般的なアンチパターン:

- 手動で変更を実行する。
- 緊急ワークフローを通じて自動化の手順をスキップする。
- 計画に従わない。

このベストプラクティスを確立するメリット: 自動化を使用してすべての変更をデプロイすると、人為的ミスの発生の可能性がなくなり、本番環境を変更する前にテストして、計画が完了したことを確認できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- デプロイパイプラインを自動化します。デプロイパイプラインを使用すると、自動テストおよび異常の検出を呼び出せるようになります。また、本番環境へのデプロイを行う前の特定のステップでパイプラインを休止したり、変更を自動的にロールバックしたりできます。
- [The Amazon Builders' Library: デプロイ時におけるロールバックの安全性の確保](#)
- [The Amazon Builders' Library: 継続的デリバリーによる高速化](#)
 - AWS CodePipeline (または信頼できるサードパーティ製品) を使用して、パイプラインを定義し実行します。
 - 変更がコードリポジトリにコミットされた時点で処理を開始するようにパイプラインを設定します。
 - [AWS CodePipeline とは?](#)
 - Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) と Amazon Simple Email Service (Amazon SES) を使用して、パイプラインの問題に関する通知を送信するか、Amazon Chime などのチームチャットツールに統合します。
 - [Amazon Simple Notification Service とは](#)
 - [Amazon SES とは?](#)
 - [Amazon Chime とは?](#)
 - [Webhook を使用してチャットメッセージを自動化する](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: 自動化されたデプロイソリューションの作成を支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace: products that can be used to automate your deployments](#)
- [Webhook を使用してチャットメッセージを自動化する](#)
- [The Amazon Builders' Library: デプロイ時におけるロールバックの安全性の確保](#)
- [The Amazon Builders' Library: 継続的デリバリーによる高速化](#)
- [「AWS CodePipeline とは何ですか?」](#)
- [「What Is CodeDeploy?」](#)
- [AWS Systems Manager パッチマネージャーを使用して](#)

- [Amazon SES とは?](#)
- [Amazon Simple Notification Service とは](#)

関連動画:

- [AWS Summit 2019: CI/CD on AWS \(AWS における CI/CD\)](#)

障害管理

質問

- [REL 9.データはどのようにバックアップするのですか?](#)
- [REL 10.ワークロードを保護するために障害分離をどのように使用しますか?](#)
- [REL 11.コンポーネントの障害に耐えるようにワークロードを設計するにはどうすればよいですか?](#)
- [REL 12.どのように信頼性をテストしますか?](#)
- [REL 13.ディザスタリカバリ \(DR\) はどのように計画するのですか?](#)

REL 9.データはどのようにバックアップするのですか?

目標復旧時間 (RTO) と目標復旧時点 (RPO) の要件を満たすように、データ、アプリケーション、設定をバックアップします。

ベストプラクティス

- [REL09-BP01 バックアップが必要なすべてのデータを特定し、バックアップする、またはソースからデータを再現する](#)
- [REL09-BP02 バックアップを保護し、暗号化する](#)
- [REL09-BP03 データバックアップを自動的に実行する](#)
- [REL09-BP04 データの定期的な復旧を行ってバックアップの完全性とプロセスを確認する](#)

REL09-BP01 バックアップが必要なすべてのデータを特定し、バックアップする、またはソースからデータを再現する

ワークロードが使用するデータサービスとリソースのバックアップ機能を理解し、使用します。ほとんどのサービスは、ワークロードデータをバックアップする機能を提供します。

期待される成果: データソースが識別され、重要性に基づいて分類されています。次に、RPO に基づいてデータ復旧戦略を確立します。この戦略には、これらのデータソースをバックアップするか、他のソースからデータを再生成する能力を持つことが含まれます。データ損失の場合、実装された戦略によって、定義された RPO および RTO 内でのデータの復旧または再生成が可能になります。

クラウド成熟度フェーズ: Foundational

一般的なアンチパターン:

- ワークロードのすべてのデータソースとそれらの重要性を認識していない。
- 重要なデータソースのバックアップを取っていない。
- 重要性を評価基準として使用せずに、一部のデータソースのみのバックアップを取る。
- RPO が定義されていないか、バックアップの頻度が RPO を満たしていない。
- バックアップが必要かどうか、またはデータを他のソースから再生成できるかどうかを評価していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: バックアップが必要な場所を特定し、バックアップを作成するメカニズムを実装するか、外部ソースからデータを再生成できるようにすることで、停止時にデータを復元し、復旧する能力が高まります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

すべての AWS データストアは、バックアップ機能を備えています。Amazon RDS や Amazon DynamoDB などのサービスは、ポイントインタイムリカバリ (PITR) を有効にする自動バックアップを追加でサポートします。これにより、現在時刻の 5 分前までの任意の時刻にバックアップを復元することができます。多くの AWS サービスは、バックアップを別の AWS リージョンにコピーする機能を備えています。AWS Backup は、AWS サービス全体にわたるデータ保護を一元化して自動化する機能を提供するツールです。[AWS Elastic Disaster Recovery](#) を使用すると、サーバーのワークロード全体をコピーして、オンプレミス、クロス AZ、またはクロスリージョンから継続的なデータ保護を維持できます。目標復旧時点 (RPO) は秒単位で測定されます。

Amazon S3 をセルフマネージドおよび AWS マネージドデータソースのバックアップ先として使用できます。Amazon EBS、Amazon RDS、Amazon DynamoDB などの AWS サービスには、バックアップを作成する機能が組み込まれています。サードパーティー製のバックアップソフトウェアも使用できます。

オンプレミスのデータは、[AWS Storage Gateway](#) または [AWS DataSync](#) を使用して AWS クラウドにバックアップできます。このデータを AWS で保管するには、Amazon S3 バケットを使用できます。Amazon S3 は、[Amazon S3 Glacier](#) や [S3 Glacier Deep Archive](#) などの複数のストレージ層を提供し、データストレージコストを低減します。

他のソースからデータを再生成することによって、データリカバリのニーズを満たすこともできます。例えば、[Amazon ElastiCache レプリカノード](#) または [Amazon RDS リードレプリカ](#) を使用して、プライマリが失われた場合にデータを再生成できます。このようなソースを使用して [目標復旧時点 \(RPO\)](#) と [目標復旧時間 \(RTO\)](#) を満たすことができる場合には、バックアップは必要でないことがあります。別の例として、Amazon EMR を使用している場合、[データを Amazon S3 から Amazon EMR に再生成](#) できる限り、HDFS データストアをバックアップする必要がないことがあります。

バックアップ戦略を選択するときには、データの復旧にかかる時間を考慮してください。データの復旧に必要な時間は、バックアップのタイプ (バックアップ戦略の場合) やデータ再生成メカニズムの複雑性に依存します。この時間は、ワークロードの RTO 以内でなければなりません。

実装手順

1. ワークロードのすべてのデータソースを特定します。データは、[データベース](#)、[ポリユー](#)
[ム](#)、[ファイルシステム](#)、[ログ記録システム](#)、[オブジェクトストレージ](#)などのさまざまなリソースに保存できます。「リソース」セクションを参照して、データが保存されているさまざまな AWS サービスに関する関連ドキュメントと、これらのサービスが提供するバックアップ機能を確認してください。
2. 重要度に基づいてデータソースを分類します。データセットごとにワークロードにとっての重要度が異なるため、回復力の要件も異なります。例えば、一部のデータは重要であり、ゼロに近い RPO を必要とするかもしれませんが、その他のデータは重要度が低く、より高い RPO や部分的なデータ損失に耐えられるかもしれません。同様に、データセットごとに RTO 要件も異なります。
3. AWS またはサードパーティーサービスを使用して、データのバックアップを作成します。[AWS Backup](#) は、AWS でさまざまなデータソースのバックアップを作成できるマネージドサービスです。[AWS Elastic Disaster Recovery](#) は、AWS リージョン への自動サブセカンドデータレプリケーションを処理します。また、AWS サービスのほとんどは、バックアップを作成する機能をネイティブで備えています。AWS Marketplace には、これらの機能を提供する多数のソリューションも用意されています。さまざまな AWS サービスからデータのバックアップを作成する方法に関する情報については、以下に記載されているリソースを参照してください。
4. バックアップしないデータについては、データ再生成メカニズムを確立します。さまざまな理由から、他のソースから再生成できるデータはバックアップしないという選択をすることもあるでしょう。バックアップの保管にコストがかかるため、バックアップを作成するよりも、必要な

ときにソースからデータを再現したほうが安いという状況もあるかもしれません。別の例としては、バックアップからの復元にかかる時間が、ソースからデータを再生成するよりも長く、結果として RTO に反する場合です。このような状況では、トレードオフを考慮して、データ復旧が必要なときに、これらのソースからデータを再生成する方法について、十分に定義されたプロセスを確立してください。例えば、データの分析を行うために、Amazon S3 からデータウェアハウス (Amazon Redshift など)、または MapReduce クラスター (Amazon EMR など) にデータをロードしてある場合、これは他のソースから再生成できるデータの例になるかもしれません。これらの分析の結果がどこかに保存されているか再現可能である限り、データウェアハウスまたは MapReduce クラスターで発生した障害でデータが失われることはありません。ソースから再現できる例には他にも、キャッシュ (Amazon ElastiCache など) や RDS リードレプリカなどがあります。

5. データをバックアップするサイクルを確立します。データソースのバックアップの作成は定期的なプロセスであり、頻度は RPO に依存します。

実装計画に必要な工数レベル: 中

リソース

関連するベストプラクティス:

[REL13-BP01 ダウンタイムやデータ消失に関する復旧目標を定義する](#)

[REL13-BP02 復旧目標を満たすため、定義された復旧戦略を使用する](#)

関連するドキュメント:

- [What Is AWS Backup?](#) (AWS Backup とは)
- [What is AWS DataSync?](#) (AWS DataSync とは)
- [ボリュームゲートウェイとは?](#)
- [APN パートナー: バックアップを支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace: products that can be used for backup](#) (AWS Marketplace: バックアップに使用できる製品)
- [Amazon EBS スナップショット](#)
- [Backing Up Amazon EFS](#) (Amazon EFS のバックアップ)
- [バックアップの使用 - Amazon FSx for Windows File Server](#)
- [ElastiCache for Redis のバックアップと復元](#)

- [Creating a DB Cluster Snapshot in Neptune](#) (Neptune での DB クラスタースナップショットの作成)
- [DB スナップショットの作成](#)
- [Creating an EventBridge Rule That Triggers on a Schedule](#) (スケジュールに従ってトリガーする Amazon EventBridge ルールの作成)
- [Cross-Region Replication](#) with Amazon S3 (Amazon S3 を使用したクロスリージョンレプリケーション)
- [EFS-to-EFS AWS Backup](#) (AWS の EFS-to-EFS バックアップ)
- [Amazon S3 へのログデータのエクスポート](#)
- [オブジェクトのライフサイクル管理](#)
- [DynamoDB のオンデマンドバックアップと復元の使用](#)
- [DynamoDB のポイントインタイムリカバリ](#)
- [Amazon OpenSearch Service でのインデックススナップショットの作成](#)
- [What is AWS Elastic Disaster Recovery?](#) (AWS Elastic Disaster Recovery とは)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2021 - Backup, disaster recovery, and ransomware protection with AWS](#) (AWS re:Invent 2021 - AWS を使用したバックアップ、ディザスタリカバリ、ランサムウェア保護)
- [AWS Backup Demo: Cross-Account and Cross-Region Backup](#) (AWS Backup デモ: クロスアカウントおよびクロスリージョンバックアップ)
- [AWS re:Invent 2019: Deep dive on AWS Backup, ft.Rackspace \(STG341\)](#)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Implementing Bi-Directional Cross-Region Replication \(CRR\) for Amazon S3](#) (Well-Architected ラボ - Amazon S3 の双方向クロスリージョンレプリケーション (CRR) の実装)
- [Well-Architected Lab - Testing Backup and Restore of Data](#) (Well-Architected ラボ - データのバックアップと復元のテスト)
- [Well-Architected Lab - Backup and Restore with Failback for Analytics Workload](#) (Well-Architected ラボ - 分析ワークロードのフェイルバックによるバックアップと復元)
- [Well-Architected Lab - Disaster Recovery - Backup and Restore](#) (Well-Architected ラボ - ディザスタリカバリ - バックアップと復元)

REL09-BP02 バックアップを保護し、暗号化する

認証と承認を使用して、バックアップへのアクセスを制御し、検出します。暗号化によりバックアップのデータ安全性が損なわれることを防止、検出します。

一般的なアンチパターン:

- データに対するのと同じ、バックアップおよび復元オートメーションへのアクセスを設定する。
- バックアップを暗号化しない。

このベストプラクティスを活用するメリット: バックアップを保護することで、データの改ざんを防止し、データの暗号化により、誤って公開されたデータへのアクセスが防止されます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS Identity and Access Management (IAM) などの認証と承認を使用して、バックアップへのアクセスを制御し、検出します。暗号化によりバックアップのデータ安全性が損なわれることを防止、検出します。

Amazon S3 は、保管時のデータを暗号化するための方法をいくつかサポートしています。Amazon S3 はサーバー側の暗号化を使用して、オブジェクトを暗号化されていないデータとして受け入れてから、保存時に暗号化します。クライアント側の暗号化を使用すると、ワークロードアプリケーションはデータを Amazon S3 に送信する前に暗号化することに対して責任を負います。どちらの方法でも、AWS Key Management Service (AWS KMS) を使ってデータキーを作成して保存することもできますし、自分でキーを用意し、そのキーに責任を持つこともできます。AWS KMS を使用すると、IAM を使用してポリシーを設定し、データキーと復号化されたデータにアクセスできるユーザーとアクセスできないユーザーにわけることができます。

Amazon RDS では、データベースの暗号化を選択すると、バックアップも暗号化されます。DynamoDB のバックアップは常に暗号化されます。AWS Elastic Disaster Recovery を使用すると、転送中および保管中のすべてのデータが暗号化されます。Elastic Disaster Recovery を使用すると、デフォルトの Amazon EBS 暗号化ボリューム暗号化キーまたはカスタムのカスタマーマネージドキーのいずれかを使用して、保管中のデータを暗号化できます。

実装手順

1. 各データストアで暗号化を使用します。ソースデータが暗号化されている場合、バックアップも暗号化されます。

- [Amazon RDS で暗号化を使用します](#)。RDS インスタンスの作成時に、AWS Key Management Service を使用して、保管時の暗号化を設定できます。
 - [Amazon EBS ボリュームで暗号化を使用します](#)。デフォルトの暗号化を設定するか、ボリュームの作成時に一意のキーを指定できます。
 - 必要な [Amazon DynamoDB 暗号化](#)を使用します。DynamoDB は保管中のすべてのデータを暗号化します。AWS 所有の AWS KMS キーを使用するか、AWS マネージド KMS キーを使用して、アカウントに保存されるキーを指定できます。
 - [Amazon EFS に保存しているデータを暗号化します](#)。ファイルシステムを作成するときに暗号化を設定します。
 - 送信元と送信先のリージョンで暗号化を設定します。KMS に保存されているキーを使用して Amazon S3 で保管時の暗号化を設定できますが、キーはリージョン固有です。レプリケーションを設定するときに、送信先キーを指定できます。
 - デフォルトの暗号化を設定するか、[Elastic Disaster Recovery 向けの Amazon EBS 暗号化](#)を使用するかを選択します。このオプションでは、ステージングエリアのサブネットディスクとレプリケートしたディスク上に保存されているレプリケートされたデータを暗号化します。
2. バックアップにアクセスするための最小特権のアクセス許可を実装します。「[セキュリティのベストプラクティス](#)」に従って、バックアップ、スナップショット、およびレプリカへのアクセスを制限します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Marketplace: products that can be used for backup](#) (AWS Marketplace: バックアップに使用できる製品)
- [Amazon EBS 暗号化](#)
- [Amazon S3: 暗号化を使用したデータの保護](#)
- [CRR 追加のレプリケーション設定: AWS KMS に保存された暗号化キーでサーバー側の暗号化 \(SSE\) で作成されたオブジェクトをレプリケートする](#)
- [保管時の DynamoDB 暗号化](#)
- [Encrypting Amazon RDS Resources](#) (Amazon RDS リソースの暗号化)
- [Encrypting Data and Metadata in Amazon EFS](#) (EFS でのデータとメタデータの暗号化)
- [Encryption for Backups in AWS](#) (AWS でのバックアップの暗号化)
- [暗号化されたテーブルの管理](#)

- [AWS Well-Architected Framework - セキュリティの柱](#)
- [What is AWS Elastic Disaster Recovery?](#) (AWS Elastic Disaster Recovery とは)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Implementing Bi-Directional Cross-Region Replication \(CRR\) for Amazon S3](#) (Well-Architected ラボ - Amazon S3 の双方向クロスリージョンレプリケーション (CRR) の実装)

REL09-BP03 データバックアップを自動的に実行する

目標復旧時点 (RPO) によって、またはデータセット内の変更によって通知される定期的なスケジュールに基づいて、バックアップが自動的に行われるように設定します。データ損失の少ない重要なデータセットは頻繁に自動バックアップする必要がありますが、多少の損失は許容できる重要度の低いデータは、バックアップの頻度を少なくすることができます。

期待される成果: 一定の周期でデータソースのバックアップを作成する自動化されたプロセス。

一般的なアンチパターン:

- バックアップを手動で実行する。
- バックアップ機能があるが、自動化にバックアップが含まれていないリソースを使用する。

このベストプラクティスを活用するメリット: バックアップを自動化することで、バックアップが RPO に基づいて定期的に作成され、作成されない場合はアラートが送信されます。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

AWS Backup を使用して、さまざまな AWS データソースの自動化されたデータバックアップを作成できます。Amazon RDS インスタンスは 5 分ごとにほぼ連続的にバックアップでき、Amazon S3 オブジェクトは 15 分ごとにほぼ連続的にバックアップできます。これにより、バックアップ履歴内の特定の時点へのポイントインタイムリカバリ (PITR) が可能になります。Amazon EBS ボリューム、Amazon DynamoDB テーブル、Amazon FSx ファイルシステムなど、その他の AWS データソースについては、AWS Backup は 1 時間ごとの頻度で自動バックアップを実行できます。これらのサービスでは、バックアップ機能もネイティブに提供されています。ポイントインタイムリカバリを備えた自動バックアップを提供する AWS サービスとしては、[Amazon DynamoDB](#)、[Amazon RDS](#)、[Amazon Keyspaces \(for Apache Cassandra\)](#) があります。これらはバックアップ履歴内の特

定の時点への復元が可能です。その他の AWS データストレージサービスのほとんどが、1 時間ごとの定期バックアップをスケジュールする機能を提供しています。

Amazon RDS と Amazon DynamoDB は、ポイントインタイムリカバリを使用して継続的なバックアップを提供しています。Amazon S3 バージョニングは一度有効にすると、自動で実行されます。[Amazon Data Lifecycle Manager](#) は、Amazon EBS スナップショットの作成、コピー、削除を自動化するために使用できます。また、Amazon EBS-backed Amazon マシンイメージ (AMI) とその基盤となる Amazon EBS スナップショットの作成、コピー、廃止、および登録解除も自動化できます。

AWS Elastic Disaster Recovery は、ソース環境 (オンプレミスまたは AWS) からターゲットの復旧リージョンへの継続的なブロックレベルのレプリケーションを提供します。ポイントインタイム Amazon EBS スナップショットは、このサービスが自動的に作成し、管理します。

バックアップの自動化と履歴を一元的に確認できるようにするために、AWS Backup は完全マネージド型の、ポリシーベースのバックアップソリューションを提供します。AWS Storage Gateway を使用して、クラウド内およびオンプレミスの複数の AWS のサービスにわたってデータのバックアップを一元化および自動化します。

バージョン管理に加えて、Amazon S3 はレプリケーション機能も備えています。S3 バケット全体を同じまたは異なる AWS リージョンにある別のバケットに自動的にレプリケートできます。

実装手順

1. 現在手動でバックアップされているデータソースを特定します。詳細については、以下を参照してください [REL09-BP01 バックアップが必要なすべてのデータを特定し、バックアップする、またはソースからデータを再現する](#)。
2. ワークロードの RPO を決定します。詳細については、以下を参照してください [REL13-BP01 ダウンタイムやデータ消失に関する復旧目標を定義する](#)。
3. 自動バックアップソリューションまたはマネージドサービスを使用します。AWS Backup は、フルマネージドサービスで、[AWS サービス、クラウド、オンプレミス全体にわたるデータ保護の一元化と自動化を容易にします](#)。AWS Backup のバックアッププランを使用して、バックアップするリソースと、これらのバックアップを作成する頻度を定義するルールを作成します。この頻度は、ステップ 2 で確立した RPO によって通知される必要があります。AWS Backup を使用した自動バックアップの作成方法に関するハンズオントレーニングについては、「[Testing Backup and Restore of Data](#)」(データのバックアップと復元のテスト) を参照してください。データを保存するほとんどの AWS サービスでは、バックアップ機能がネイティブで提供されています。例えば、RDS は、ポイントインタイムリカバリ (PITR) 付きの自動バックアップに利用できます。

4. オンプレミスのデータソースやメッセージキューなどの自動バックアップソリューションやマネージドサービスでサポートされていないデータソースについては、信頼できるサードパーティソリューションを使用して自動バックアップを作成することを検討してください。または、AWS CLI または SDK を使用してこれを行うオートメーションを作成することができます。AWS Lambda 関数または AWS Step Functions を使用して、データバックアップの作成にかかわるロジックを定義し、Amazon EventBridge を使用して RPO に基づく頻度で実行することができます。

実装計画に必要な工数レベル: 低。

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: バックアップを支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace: products that can be used for backup](#) (AWS Marketplace: バックアップに使用できる製品)
- [Creating an EventBridge Rule That Triggers on a Schedule](#) (スケジュールに従ってトリガーする Amazon EventBridge ルールの作成)
- [What Is AWS Backup?](#) (AWS Backup とは)
- [What Is AWS Step Functions?](#) (AWS Step Functions とは)
- [What is AWS Elastic Disaster Recovery?](#) (AWS Elastic Disaster Recovery とは)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2019: Deep dive on AWS Backup, ft.Rackspace \(STG341\)](#)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Testing Backup and Restore of Data](#) (Well-Architected ラボ - データのバックアップと復元のテスト)

REL09-BP04 データの定期的な復旧を行ってバックアップの完全性とプロセスを確認する

復旧テストを実行して、バックアッププロセスの実装が目標復旧時間 (RTO) と目標復旧時点 (RPO) を満たしていることを検証します。

期待される成果: バックアップからのデータを、十分に定義されたメカニズムを使用して定期的に復旧することで、ワークロードについて確立された目標復旧時間 (RTO) 内での復旧が可能であることを確認できます。バックアップからの復元により、オリジナルデータを含みリソースになり、破損したりアクセス不能になっていたたりするデータがなく、目標復旧時点 (RPO) 内のデータ損失であることを確認します。

一般的なアンチパターン:

- バックアップを復元しますが、復元が使用可能であることを確認するためのデータのクエリや取得は行いません。
- バックアップが存在することを前提とする。
- システムのバックアップが完全に動作可能であり、そこからデータを復旧できることを前提とする。
- バックアップからデータを復元または復旧する時間がワークロードの RTO の範囲内であることを前提とする。
- バックアップに含まれるデータがワークロードの RPO の範囲内であることを前提とする。
- ランブックを使用せずに、または確立された自動手順の外部で、必要に応じて復元する。

このベストプラクティスを活用するメリット: バックアップの復旧をテストすると、データの紛失や破損を心配せずに、必要なときにデータを復元できること、ワークロードの RTO 内で復元と復旧が可能であること、ならびにデータ損失がワークロードの RPO の範囲内であることを確認できます。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

バックアップおよび復元機能をテストすることで、停止時にこれらのアクションを実行できるという安心感が得られます。定期的にバックアップを新しい場所に復元して、テストを実行し、データの完全性を確認します。実行する必要がある一般的なテストには、すべてのデータが利用可能かどうか、破損していないかどうか、アクセス可能かどうか、データ損失がワークロードの RPO 内に収まるかどうかを確認することなどがあります。そのようなテストは、復旧メカニズムが十分に高速であり、ワークロードの RTO に対応できることを確認するのに役立ちます。

AWS を使用して、テスト環境を立ち上げ、そこにバックアップを復元して RTO および RPO が機能するかを評価し、データコンテンツと完全性のテストを実行できます。

さらに、Amazon RDS および Amazon DynamoDB はポイントインタイムリカバリ (PITR) を許可します。継続的バックアップを使用すると、データセットを指定された日時の状態に復元できます。

すべてのデータが使用可能であり、破損しておらず、アクセス可能であり、データ損失がワークロードの RPO の範囲内であることを確認します。そのようなテストは、復旧メカニズムが十分に高速であり、ワークロードの RTO に対応できることを確認するのに役立ちます。

AWS Elastic Disaster Recovery は、Amazon EBS ボリュームの継続的なポイントインタイムリカバリのスナップショットを提供します。ソースサーバーがレプリケートされると、設定済みのポリシーに基づいて、ポイントインタイムの状態が経時的に記録されます。Elastic Disaster Recovery を使用すると、トラフィックをリダイレクトせずにテストおよびドリル目的でインスタンスを起動することにより、これらのスナップショットの整合性を検証できます。

実装手順

1. 現在バックアップされているデータソースを特定し、バックアップが保存されている場所を確認します。実装のガイダンスについては、以下を参照してください [REL09-BP01 バックアップが必要なすべてのデータを特定し、バックアップする、またはソースからデータを再現する](#)。
2. 各データソースのデータ検証に使用する基準を確立します。データのタイプが異なると、プロパティも異なり、異なる検証メカニズムが必要になることがあります。本番環境での使用を決定する前に、このデータを検証する方法を考慮してください。データを検証するための一般的な方法としては、データタイプ、フォーマット、チェックサム、サイズ、またはこれらの組み合わせなど、データとバックアッププロパティをカスタム検証ロジックで使用するということです。例えば、復元されたリソースと、バックアップが作成された時点でのデータソースの間でチェックサム値を比較します。
3. データの重要度に基づいて、データ復元の RTO と RPO を確立します。実装のガイダンスについては、以下を参照してください [REL13-BP01 ダウンタイムやデータ消失に関する復旧目標を定義する](#)。
4. データ復旧機能を評価します。バックアップおよび復元戦略をレビューして、RTO および RPO を満たせるかどうかを理解し、必要に応じて戦略を調整します。[AWS Resilience Hub](#) を使用して、ワークロードの評価を実行できます。アセスメントは、回復力ポリシーに対してアプリケーション設定を評価し、RTO および RPO 目標を満たすことができるかどうかを報告します。
5. 本番環境で現在確立されているデータ復元プロセスを使用してテスト復元を行います。これらのプロセスは、オリジナルデータソースのバックアップ方法、バックアップそのもののフォーマットとストレージ場所、またはデータが他のソースから再生成されるかどうかによって異なります。例えばこれは、[AWS Backup などのマネージドサービスを使用している場合は、新しいリソースでバックアップを復元するという簡単な作業となります](#)。AWS Elastic Disaster Recovery を使用した場合、[リカバリドリルを開始](#)できます。

6. 前のステップで確立したデータ検証の基準に基づいて、復元したリソースからのデータ回復を検証します。復元され、復旧されたデータには、バックアップ時点で最新のレコードまたはアイテムが含まれていますか？このデータはワークロードの RPO の範囲内ですか？
7. 復元と復旧に必要な時間を測定して、決定済みの RTO と比較します。このプロセスは、ワークロードの RTO の範囲内ですか？例えば、復元プロセスが開始されたときのタイムスタンプと復旧検証が完了したときのタイムスタンプを比較して、このプロセスの所要時間を計算します。すべての AWS API コールにはタイムスタンプが付けられており、この情報は、[AWS CloudTrail](#) で提供されています。この情報から復元プロセスが開始したときの詳細がわかりますが、検証が完了したときの終了タイムスタンプが検証ロジックによって記録される必要があります。自動化されたプロセスを使用している場合は、この情報の保存に [Amazon DynamoDB](#) などのサービスを使用できます。さらに、多くの AWS のサービスは、特定のアクションが発生したときのタイムスタンプ付きの情報を提供するイベント履歴を備えています。AWS Backup では、バックアップと復元アクションは、ジョブと呼ばれており、これらのジョブにはメタデータの一部としてタイムスタンプ情報が含まれ、復元と復旧の所要時間の測定に使用できます。
8. データの検証に失敗した場合や、復元と復旧に必要な時間がワークロードについて確立された RTO を超えている場合は、ステークホルダーに通知します。[このラボ](#)のように、このプロセスのオートメーションを実装する場合、Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) などのサービスを使用して、E メールや SMS などのプッシュ通知をステークホルダーに送信できます。[これらのメッセージは、Amazon Chime、Slack、Microsoft Teams などのメッセージングアプリケーションに発行したり、AWS Systems Manager OpsCenter を使用して、OpsItems としてタスクを作成するために使用したりすることができます。](#)
9. このプロセスを定期的に実行するように自動化します。例えば、AWS Lambda や AWS Step Functions の状態マシンなどのサービスを使用して、復元および復旧プロセスを自動化でき、Amazon EventBridge を使用して、下のアーキテクチャ図に示されているように、このオートメーションワークフローを定期的にトリガーすることができます。[Automate data recovery validation with AWS Backup](#) (AWS Backup を使用して復元データの検証を自動化する) 方法を確認してください。さらに、[この Well-Architected ラボ](#)では、いくつかのステップのオートメーション方法の 1 つについてのハンズオンエクスペリエンスを提供しています。

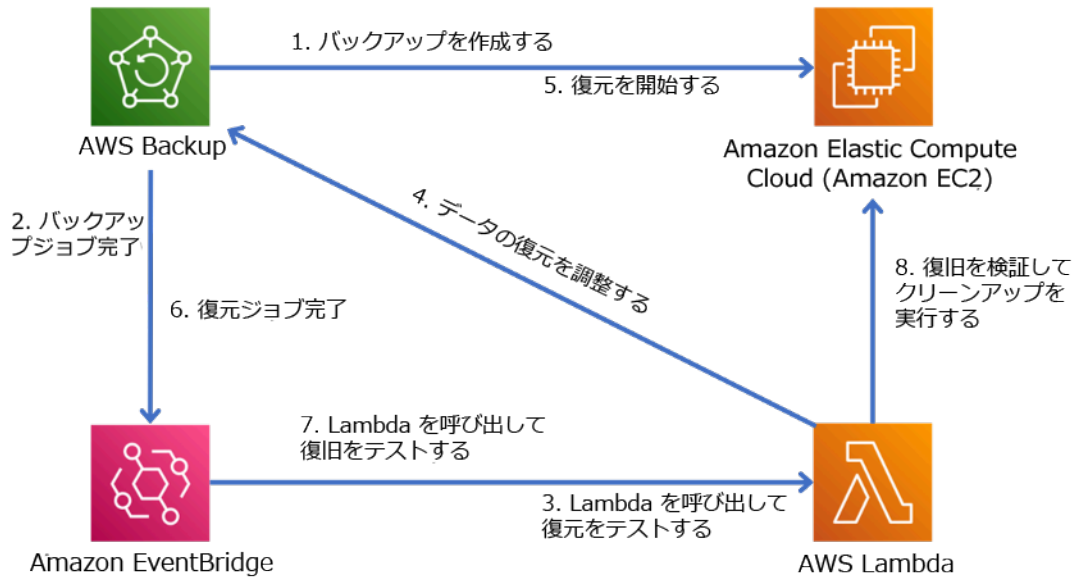


図 9.自動化されたバックアップおよび復元プロセス

実装計画に必要な工数レベル: 中～高 (検証基準の複雑性に依存)。

リソース

関連するドキュメント:

- [Automate data recovery validation with AWS Backup](#) (AWS Backup を使用して復元データの検証を自動化する)
- [APN パートナー: バックアップを支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace: products that can be used for backup](#) (AWS Marketplace: バックアップに使用できる製品)
- [Creating an EventBridge Rule That Triggers on a Schedule](#) (スケジュールに従ってトリガーする Amazon EventBridge ルールの作成)
- [DynamoDB のオンデマンドバックアップと復元の使用](#)
- [What Is AWS Backup?](#) (AWS Backup とは)
- [What Is AWS Step Functions?](#) (AWS Step Functions とは)
- [What is AWS Elastic Disaster Recovery](#) (Elastic Disaster Recovery とは)
- [AWS Elastic Disaster Recovery](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: データのバックアップと復元のテスト](#)

REL 10. ワークロードを保護するために障害分離をどのように使用しますか？

障害部分を分離した境界は、ワークロード内の障害の影響を限られた数のコンポーネントに限定します。境界外のコンポーネントは、障害の影響を受けません。障害部分を切り離れた境界を複数使用すると、ワークロードへの影響を制限できます。

ベストプラクティス

- [REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする](#)
- [REL10-BP02 マルチロケーションデプロイ用の適切な場所の選択](#)
- [REL10-BP03 単一のロケーションに制約されるコンポーネントのリカバリを自動化する](#)
- [REL10-BP04 バルクヘッドアーキテクチャを使用して影響範囲を制限する](#)

REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする

ワークロードのデータとリソースを複数のアベイラビリティゾーンに分散するか、必要に応じて複数の AWS リージョン にまたがって分散します。これらのロケーションは、必要に応じて多様化できます。

AWS のサービス設計の基本原則の 1 つは、基盤となる物理インフラストラクチャの単一障害点を回避することです。これによって、複数のアベイラビリティゾーンを使用して単一ゾーンで起こる障害に耐えられるソフトウェアおよびシステムを構築することができます。これと同様に、システムは単一のコンピューティングノード、単一のストレージボリューム、単一のデータベースインスタンスの障害に対する弾力性を持つように設計されています。冗長コンポーネントに依存するシステムを構築するときには、それぞれのコンポーネントが独立して動作すること、また、AWS リージョン の場合は、それぞれのリージョンが自律して動作することが重要です。冗長化されたコンポーネントを使用した理論的な可用性の計算から得られるメリットは、これが当てはまる場合にのみ有効です。

アベイラビリティゾーン (AZ)

AWS リージョン は、互いに独立するように設計された 2 つ以上のアベイラビリティゾーンで構成されます。各アベイラビリティゾーンは、火災、洪水、竜巻などの自然災害による障害の影響を回避するため、ほかのゾーンから物理的に大きな距離を隔てています。各アベイラビリティゾーンは、商用電源への専用接続、スタンドアロンのバックアップ電源、独立したメカニカルサービス、アベイラビリティゾーン内外の独立したネットワーク接続など、独立した物理インフラストラクチャも備えています。この設計により、これらのシステムのいずれかに障害が発生した場合、影響を受ける

AZ は 1 だけで済みます。地理的には分離されていても、アベイラビリティゾーンは、同じリージョンのエリアに配置されているため、高スループットで低レイテンシーなネットワーク接続が可能です。AWS リージョン 全体 (すべてのアベイラビリティゾーンにまたがり、複数の物理的に独立したデータセンターで構成される) をワークロードの単一の論理的なデプロイ先として扱うことができ、同期したデータレプリケーション (例えば、データベース間で) が可能です。このようにして、アクティブ/アクティブまたはアクティブ/スタンバイの設定でアベイラビリティゾーンを使用することができます。

アベイラビリティゾーンは独立しているため、ワークロードが複数のゾーンを使用するように設定された場合、ワークロードの可用性が向上します。一部の AWS サービス (Amazon EC2 インスタンスデータプレーンを含む) は、厳密なゾーンサービスとしてデプロイされるため、属するアベイラビリティゾーンに左右されます。ただし、他の AZ 内の Amazon EC2 インスタンスは影響を受けず、機能し続けます。同様に、アベイラビリティゾーンの障害によって Amazon Aurora データベースに障害が発生した場合、影響を受けない AZ のリードレプリカ Aurora インスタンスは自動的にプライマリに昇格できます。一方、Amazon DynamoDB などのリージョンにおける AWS のサービスは、サービスの可用性の設計目標を達成するために、内部ではアクティブ/アクティブ設定で複数のアベイラビリティゾーンを使用するため、AZ 配置を設定する必要はありません。

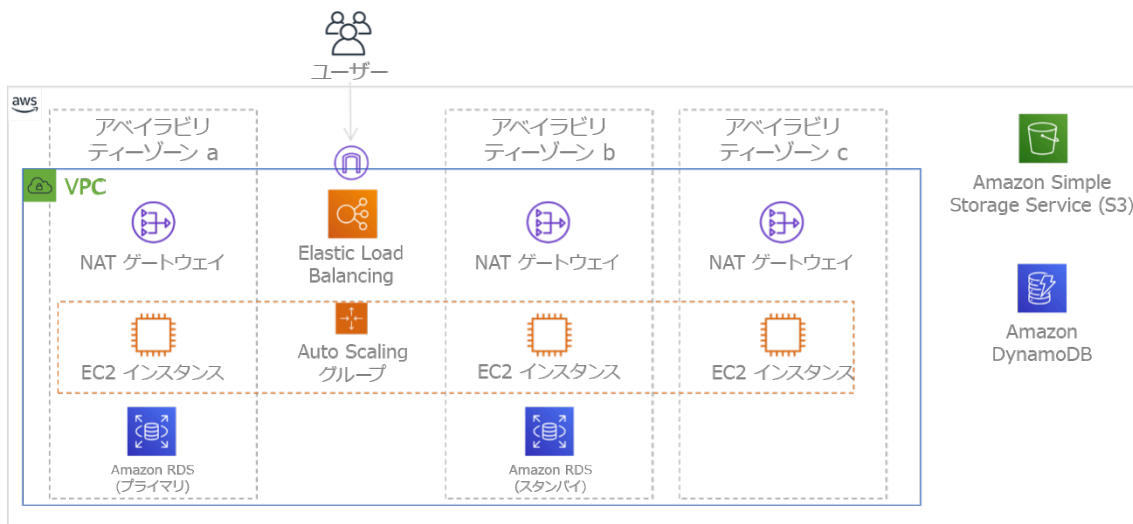


図 9: 3 つのアベイラビリティゾーンにまたがってデプロイされる多階層アーキテクチャ。Amazon S3 と Amazon DynamoDB は常に自動的にマルチ AZ であることに注意してください。ELB も 3 つのゾーンすべてにデプロイされます。

AWS コントロールプレーンは、通常、リージョン全体 (複数のアベイラビリティゾーン) 内のリソースを管理する機能を提供しますが、特定のコントロールプレーン (Amazon EC2 および Amazon EBS を含む) は、結果を単一のアベイラビリティゾーンにフィルタリングする機能を備えています。これを実行すると、指定されたアベイラビリティゾーン内でのみリクエストが処理されるため、その他の

のアベイラビリティゾーンで起こる障害からの影響を軽減できます。この AWS CLI の例は、us-east-2c アベイラビリティゾーンからのみ Amazon EC2 インスタンス情報を取得する例を示しています。

```
AWS ec2 describe-instances --filters Name=availability-zone,Values=us-east-2c
```

AWS ローカルゾーン

AWS ローカルゾーンは、サブネットや EC2 インスタンスなど、ゾーン内の AWS リソースの配置場所として選択できるという点で、それぞれの AWS リージョン リージョン内でアベイラビリティゾーンと同じように機能します。それらが特別なのは、関連する AWS リージョン リージョンにあるのではなく、現在 AWS リージョン が存在しない大規模な人口、産業、IT センターの近くにあることです。それでも、ローカルゾーンのローカルワークロードと AWS リージョン で実行されているワークロードの間で、高帯域幅で安全な接続を維持します。ワークロードをユーザーに近い場所にデプロイし、低レイテンシー要件を満たすには、AWS ローカルゾーンを使用する必要があります。

Amazon Global Edge Network

Amazon Global Edge Network は、世界中の都市のエッジロケーションで構成されます。Amazon CloudFront は、このネットワークを使用して、コンテンツをエンドユーザーに低レイテンシーで配信します。AWS Global Accelerator を使用すると、これらのエッジロケーションにワークロードエンドポイントを作成して、ユーザーに近い AWS グローバルネットワークへのオンボーディングを提供できます。Amazon API Gateway は、CloudFront ディストリビューションを使用してエッジ最適化された API エンドポイントを有効にし、最も近いエッジロケーションを経由してクライアントアクセスを容易にします。

AWS リージョン

AWS リージョン は自律するように設計されているため、マルチリージョンアプローチを使用するには、各リージョンにサービスの専用コピーをデプロイします。

マルチリージョンアプローチは、1 回限りの大規模なイベントが発生したときに復旧目標を満たすための ディザスタリカバリ 戦略に一般的です。把握 [災害対策 \(DR\) を計画する](#) これらの戦略の詳細について確認してください。ただし、ここでは、可用性に焦点を当てて、平均アップタイム目標の実現を目指します。高可用性目標については、マルチリージョンアーキテクチャは、一般に、アクティブ/アクティブとして設計され、(それぞれのリージョンの) 各サービスコピーはアクティブです (リクエストを処理します)。

推奨

ほとんどのワークロードの可用性目標は、単一の AWS リージョン 内でマルチ AZ 戦略を使用して満たすことができます。マルチリージョンアーキテクチャは、ワークロードの可用性要件が極端に高いか、その他のビジネス目標のために、マルチリージョンアーキテクチャが必要とされる場合のみ検討してください。

AWS は、お客様がリージョンをまたいでサービスを運用できるようにしています。例えば、AWS は、Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) レプリケーション、Amazon RDS リードレプリカ (Aurora リードレプリカを含む)、Amazon DynamoDB グローバルテーブルを使用して、連続的な非同期データレプリケーションを提供します。連続レプリケーションでは、アクティブリージョンのそれぞれでデータのバージョンをほとんどすぐに使用できます。

AWS CloudFormation を使用して、インフラストラクチャを定義し、複数の AWS アカウント と複数の AWS リージョン にまたがって一貫してデプロイできます。また、AWS CloudFormation StackSets は、この機能を拡張し、複数のアカウントとリージョンにまたがって単一のオペレーションで AWS CloudFormation スタックの作成、更新、または削除が可能です。Amazon EC2 インスタンスのデプロイの場合、AMI (Amazon マシンイメージ) は、ハードウェア設定やインストールされたソフトウェアなどの情報を提供するために使用されます。Amazon EC2 Image Builder パイプラインを実装して、必要な AMI を作成し、これらをアクティブリージョンにコピーできます。これにより、これらのゴールデン AMI は、新しい各リージョンにワークロードをデプロイし、スケールアウトするために必要なすべてを備えることになります。

トラフィックをルーティングするために、Amazon Route 53 と AWS Global Accelerator の両方により、どのユーザーをどのアクティブリージョンエンドポイントに向かわせるかを決定するポリシーを定義できます。Global Accelerator では、トラフィックダイヤルを設定して、各アプリケーションエンドポイントに向かうトラフィックのパーセンテージを制御します。Route 53 は、このパーセンテージアプローチをサポートするほか、地理的近接性やレイテンシーに基づくものなど、他の複数の可用性ポリシーもサポートします。Global Accelerator は、AWS エッジサーバーの拡張ネットワークを自動的に利用して、AWS ネットワークバックボーンへのトラフィックを可能な限りすぐにオンボードするため、リクエストのレイテンシーが低下します。

これらの機能はすべて、各リージョンの自律性を保つように動作します。このアプローチには、ごくわずかな例外があり、AWS Identity and Access Management (IAM) サービスのコントロールプレーンと共に、グローバルエッジデリバリーを提供するサービス (Amazon CloudFront や Amazon Route 53 など) が含まれます。大部分のサービスが、完全に単一リージョン内で運用されています。

オンプレミスのデータセンター

オンプレミスのデータセンターで実行されるワークロードに関しては、可能な場合はハイブリッドエクスペリエンスを設計します。AWS Direct Connect は、オンプレミスから AWS への専用ネットワーク接続を提供し、両方での実行が可能になります。

もう 1 つのオプションは、AWS Outposts を使用して、AWS インフラストラクチャとサービスをオンプレミスで実行することです。AWS Outposts は、AWS インフラストラクチャ、AWS のサービス、API、ツールをデータセンターに拡張する完全マネージド型サービスです。AWS クラウドで使用されているのと同じハードウェアインフラストラクチャがデータセンターにインストールされます。その後、AWS Outposts は最も近い AWS リージョンに接続されます。その結果、AWS Outposts を使用して、低レイテンシーまたはローカルデータ処理を要求されるワークロードをサポートできます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- 複数のアベイラビリティゾーンと AWS リージョン を使用します。ワークロードのデータとリソースを複数のアベイラビリティゾーンに分散するか、必要に応じて複数の AWS リージョン にまたがって分散します。これらの口ケーションは、必要に応じて多様化できます。
- リージョンサービスは初めからアベイラビリティゾーンにデプロイされます。
 - これには、Amazon S3、Amazon DynamoDB、AWS Lambda (VPC に接続されていない場合) が含まれます。
- コンテナ、インスタンス、機能ベースのワークロードを複数のアベイラビリティゾーンにデプロイします。キャッシュを含め、マルチゾーンデータストアを使用します。EC2 Auto Scaling、ECS タスク配置、AWS Lambda 関数の設定 (VPC で実行するとき)、および ElastiCache クラスターの機能を使用します。
- Auto Scaling グループをデプロイするときには、アベイラビリティゾーンの異なるサブネットを使用します。
 - [例: 複数のアベイラビリティゾーンにインスタンスを分散する](#)
 - [Amazon ECS タスク配置戦略](#)
 - [Amazon VPC 内のリソースにアクセスできるように AWS Lambda 関数を設定する](#)
 - [リージョンとアベイラビリティゾーンを選択する](#)
- Auto Scaling グループをデプロイするときには、アベイラビリティゾーンの異なるサブネットを使用します。
 - [例: 複数のアベイラビリティゾーンにインスタンスを分散する](#)

- タスク配置パラメータを使用して、DB サブネットグループを指定します。
- [Amazon ECS タスク配置戦略](#)
- VPC で実行する関数を設定するには、複数のアベイラビリティーゾーンでサブネットを使用します。
- [Amazon VPC 内のリソースにアクセスできるように AWS Lambda 関数を設定する](#)
- ElastiCache クラスターには複数のアベイラビリティーゾーンを使用します。
- [リージョンとアベイラビリティーゾーンを選択する](#)
- ワークロードを複数のリージョンにデプロイする必要がある場合は、マルチリージョン戦略を選択します。信頼性に関するほとんどのニーズは、マルチアベイラビリティーゾーン戦略を使用して単一の AWS リージョン 内で満たすことができます。必要に応じて、ビジネスニーズを満たすためにマルチリージョン戦略を使用します。
- [AWS re:Invent 2018: Architecture Patterns for Multi-Region Active-Active Applications \(ARC209-R2\)](#)
 - 別の AWS リージョン にバックアップすると、必要なときにデータが利用可能になるという保証のレイヤーを追加できます。
 - ワークロードによっては、マルチリージョン戦略の使用を必要とする規制要件があります。
- ワークロードの AWS Outposts を評価します。ワークロードでオンプレミスのデータセンターへの低レイテンシーが必要な場合、またはローカルのデータ処理要件がある場合があります。その場合、AWS Outposts を使用して、オンプレミスで AWS インフラストラクチャとサービスを実行します。
- [「What is AWS Outposts?」](#)
- AWS Local Zones がユーザーにサービスを提供するのに役立つかどうかを判断します。低レイテンシー要件がある場合は、AWS Local Zones がユーザーの近くにあるかどうかを確認してください。近くにある場合は、それらのユーザーの近くにワークロードをデプロイするのに使用します。
- [AWS Local Zones のよくある質問](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS グローバルインフラストラクチャ](#)
- [AWS Local Zones のよくある質問](#)
- [Amazon ECS タスク配置戦略](#)
- [リージョンとアベイラビリティーゾーンを選択する](#)

- [例: 複数のアベイラビリティゾーンにインスタンスを分散する](#)
- [グローバルテーブル: DynamoDB を使用したマルチリージョンレプリケーション](#)
- [Amazon Aurora グローバルデータベースの使用](#)
- [AWS のサービスによるマルチリージョンアプリケーションの作成 \(ブログシリーズ\)](#)
- [「What is AWS Outposts?」](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Architecture Patterns for Multi-Region Active-Active Applications \(ARC209-R2\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Innovation and operation of the AWS global network infrastructure \(NET339\)](#)

REL10-BP02 マルチロケーションデプロイ用の適切な場所の選択

期待される成果

高可用性のためには、(可能なときには) 常に、図 10 に示されているように、ワークロードコンポーネントを複数のアベイラビリティゾーン (AZ) にデプロイします。回復力要件が極端に高いワークロードについては、マルチリージョンアーキテクチャのオプションを慎重に評価してください。

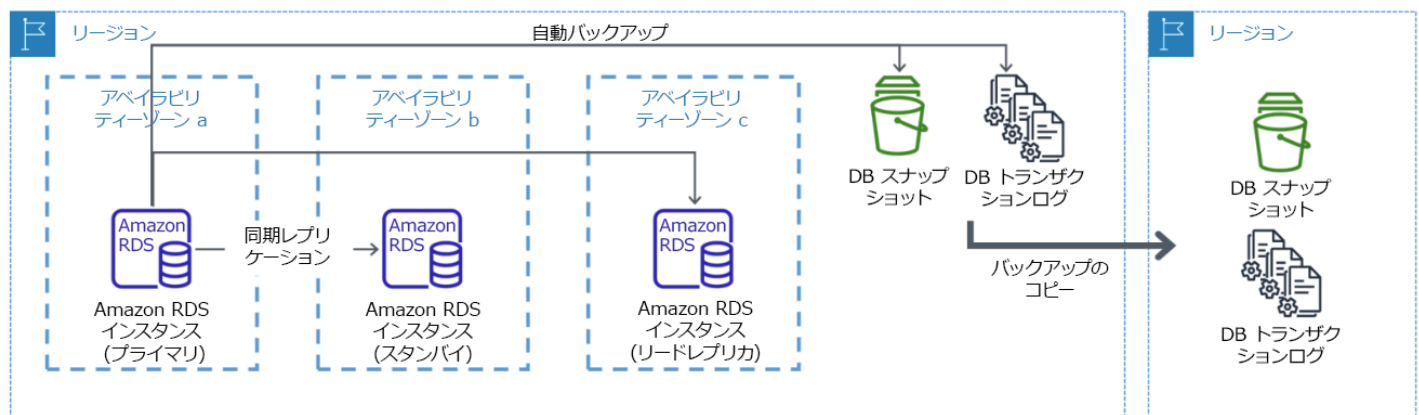


図 10: 別の AWS リージョンへのバックアップを備えた回復力の高いマルチ AZ データベースデプロイ

一般的なアンチパターン:

- マルチ AZ アーキテクチャで要件を満たせるときに、マルチリージョンアーキテクチャの設計を選択する。

- 回復力要件とマルチロケーション要件がアプリケーションコンポーネント間で異なる場合に、コンポーネント間の依存関係を考慮しない。

このベストプラクティスを活用するメリット:

回復力のためには、複数の防御層を構築するアプローチを使用する必要があります。1つの層では、複数の AZ を使用して高可用性アーキテクチャを構築することによって、小規模で一般的な混乱に対して保護します。もう1つの防御層では、広範囲の自然災害やリージョンレベルの混乱など、まれな出来事に対して保護します。この2番目の層には、複数の AWS リージョン にまたがるアプリケーションの設計が必要です。

- 99.5% の可用性と 99.9% の可用性の違いは、1 か月あたり 3.5 時間に相当します。複数の AZ で期待されるワークロードの可用性を達成するには、99.99% が必要です。
- 複数の AZ でワークロードを実行することにより、電力、冷却、ネットワークの障害、および火災や洪水などの自然災害のほとんどを分離できます。
- ワークロードのためのマルチリージョン戦略の実装は、国の広い範囲に影響を与える自然災害や、リージョン全体に及ぶ技術的障害に対する保護に役立ちます。マルチリージョンアーキテクチャの実装はかなり複雑になることがあり、通常、ほとんどのワークロードには不要である点に注意してください。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

1つのアベイラビリティゾーンの混乱または部分的損失に基づく災害イベントについては、単一の AWS リージョン 内の複数のアベイラビリティゾーンで高可用性ワークロードを実装すると、自然災害または技術的な災害の軽減に役立ちます。各 AWS リージョン は複数のアベイラビリティゾーンで構成され、各ゾーンは他のゾーンの障害から隔離され、かなりの距離によって分離されます。ただし、相互にかなりの距離を隔てた複数のアベイラビリティゾーンコンポーネントの損失リスクがある災害については、リージョン規模の障害を緩和するディザスタリカバリオプションを実装する必要があります。極端に高い回復力を必要とするワークロードについては (重要なインフラストラクチャ、医療関連のアプリケーション、財務システムインフラストラクチャなど)、マルチリージョン戦略が必要なことがあります。

実装手順

1. ワークロードを評価して、回復力ニーズをマルチ AZ アプローチ (単一の AWS リージョン) で満たせるか、それともマルチリージョンアプローチが必要かを判断します。これらの要件を満たす

ためにマルチリージョンアーキテクチャを実装すると、複雑性が増すため、ユースケースと要件を慎重に考慮してください。回復力の要件は、ほぼ常に、単一の AWS リージョン を使用して満たすことができます。複数のリージョンを使用する必要があるかどうかを判断するときには、次のような要件を考慮してください。

- a. ディザスタリカバリ (DR): 1 つのアベイラビリティゾーンの混乱または部分的損失に基づく災害イベントについては、単一の AWS リージョン 内の複数のアベイラビリティゾーンで高可用性ワークロードを実装すると、自然災害または技術的な災害の軽減に役立ちます。相互にかなりの距離を隔てた複数のアベイラビリティゾーンコンポーネントの損失リスクがある災害については、リージョン規模の自然災害や技術的障害を緩和するために、複数のリージョンにまたがるディザスタリカバリを実装する必要があります。
 - b. 高可用性 (HA): マルチリージョンアーキテクチャ (各リージョンで複数の AZ を使用) を使用して、99.99% 以上の可用性を達成できます。
 - c. スタックローカリゼーション: 世界中のオーディエンスにワークロードをデプロイするときには、異なる AWS リージョン にローカライズしたスタックをデプロイして、それらのリージョンのオーディエンスに対応できます。ローカリゼーションには、言語、通貨、および保存されるデータのタイプが含まれます。
 - d. ユーザーへの近接性: 世界中のオーディエンスにワークロードをデプロイするときには、エンドユーザーに近い AWS リージョン にスタックをデプロイすることによって、レイテンシーを軽減できます。
 - e. データレジデンシー: 一部のワークロードはデータレジデンシー要件の対象であり、特定のユーザーからのデータは特定の国境内にとどめる必要があります。該当する規制に基づいて、それらの国境内の AWS リージョン にスタック全体をデプロイするか、データだけをデプロイするかを選ぶことができます。
2. AWS のサービスによって提供されるマルチ AZ 機能の例をいくつか示します。

- a. EC2 または ECS を使用するワークロードを保護するには、コンピューティングリソースの前に Elastic Load Balancer をデプロイします。Elastic Load Balancing は、異常のあるゾーンのインスタンスを検出して、正常なゾーンにトラフィックをルーティングするソリューションを提供します。

- i. [Application Load Balancers の開始方法](#)

- ii. [Network Load Balancer の開始方法](#)

- b. ロードバランシングをサポートしない市販のソフトウェアを実行する EC2 インスタンスの場合、マルチ AZ ディザスタリカバリ方法論を実装することによって、一種の耐障害性を達成できます。

- i. [the section called “REL13-BP02 復旧目標を満たすため、定義された復旧戦略を使用する”](#)

- c. Amazon ECS タスクの場合は、3 つの AZ に均等にサービスをデプロイして、可用性とコストのバランスを達成します。
 - i. [Amazon ECS の可用性のベストプラクティス | コンテナ](#)
 - d. 非 Aurora Amazon RDS の場合、マルチ AZ を設定オプションとして選ぶことができます。プライマリデータベースインスタンスに障害が発生した場合、Amazon RDS はスタンバイデータベースを自動的に昇格させて、別のアベイラビリティゾーンのトラフィックを受け取ります。マルチリージョンリードレプリカを作成して、回復力を高めることもできます。
 - i. [Amazon RDS マルチ AZ デプロイ](#)
 - ii. [別の AWS リージョンでのリードレプリカの作成](#)
3. AWS のサービスによって提供されるマルチリージョン機能の例をいくつか示します。
- a. マルチ AZ の可用性がサービスによって自動的に提供される Amazon S3 ワークロードの場合、マルチリージョンデプロイが必要な場合は、マルチリージョンアクセスポイントを検討してください。
 - i. [Amazon S3 のマルチリージョンアクセスポイント](#)
 - b. マルチ AZ の可用性がサービスによって自動的に提供される DynamoDB テーブルの場合、既存のテーブルをグローバルテーブルに容易に変換して、複数リージョンの利点を活かすことができます。
 - i. [単一リージョン Amazon DynamoDB テーブルをグローバルテーブルに変換する](#)
 - c. ワークロードの前に Application Load Balancers または Network Load Balancer がある場合には、AWS Global Accelerator を使用し、正常なエンドポイントを含んでいる複数のリージョンにトラフィックを向けることで、アプリケーションの可用性を高めます。
 - i. [AWS Global Accelerator にける標準アクセラレーター用エンドポイント - AWS Global Accelerator \(amazon.com\)](#)
 - d. AWS EventBridge を利用するアプリケーションの場合、クロスリージョンバスによってイベントを、選択したほかのリージョンに転送することを検討してください。
 - i. [Amazon EventBridge イベントの AWS リージョン 間での送受信](#)
 - e. Amazon Aurora データベースの場合、複数の AWS リージョンにまたがる Aurora グローバルデータベースを検討してください。既存のクラスターを変更して、新しいリージョンも追加できます。
 - i. [Amazon Aurora グローバルデータベースの開始方法](#)
 - f. ワークロードに AWS Key Management Service (AWS KMS) 暗号化キーが含まれる場合は、マルチリージョンキーがアプリケーションに適切かどうかを考慮してください。

- g. その他の AWS サービスの機能については、このブログシリーズの [AWS のサービスによるマルチリージョンアプリケーションの作成シリーズ](#)を参照してください。

実装計画の工数レベル: 中～高

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS のサービスによるマルチリージョンアプリケーションの作成シリーズ](#)を参照してください。
- [AWS のディザスタリカバリ \(DR\) アーキテクチャ、パート IV: マルチサイトアクティブ/アクティブ](#)
- [AWS グローバルインフラストラクチャ](#)
- [AWS Local Zones のよくある質問](#)
- [AWS のディザスタリカバリ \(DR\) アーキテクチャ、パート I: クラウドでのリカバリ戦略](#)
- [クラウド上の災害対策はさまざまある](#)
- [グローバルテーブル: DynamoDB を使用したマルチリージョンレプリケーション](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Architecture Patterns for Multi-Region Active-Active Applications \(ARC209-R2\)](#)
- [Auth0: 自動フェイルオーバーにより、月あたり 15 億回以上のログインにスケールするマルチリージョンの高可用性アーキテクチャ](#)

関連する例:

- [AWS のディザスタリカバリ \(DR\) アーキテクチャ、パート I: クラウドでのリカバリ戦略](#)
- [DTCC はオンプレミスで実行できることをはるかに超えた回復力を達成](#)
- [Expedia Group は専有 DNS サービスでマルチリージョン、マルチアベイラビリティゾーンを使用して、アプリケーションに回復力を追加](#)
- [Uber: マルチリージョン Kafka の災害対策](#)
- [Netflix: マルチリージョンの回復力のためのアクティブ/アクティブ](#)
- [Atlassian Cloud のデータ回復力を構築する方法](#)
- [Intuit TurboTax は 2 つのリージョンで実行](#)

REL10-BP03 単一のロケーションに制約されるコンポーネントのリカバリを自動化する

ワークロードのコンポーネントを実行できるのが単一のアベイラビリティゾーンまたはオンプレミスのデータセンターでのみである場合は、定義した復旧目標内でワークロードを全面的に再構築する機能を実装する必要があります。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

技術的な制約のためにワークロードを複数のロケーションにデプロイするベストプラクティスが不可能な場合は、回復性を確保するための代替パスを採り入れる必要があります。このような場合、必要なインフラストラクチャを再作成し、アプリケーションを再デプロイし、必要なデータを再作成する機能を自動化する必要があります。

例えば、Amazon EMR は同じアベイラビリティゾーンで特定のクラスターのすべてのノードを起動します。これは、同じゾーンでクラスターを実行すると、データアクセス率が高くなり、ジョブフローのパフォーマンスが向上するためです。このコンポーネントがワークロードの回復力のために必要な場合は、クラスターとそのデータを再デプロイする方法が必要です。また、Amazon EMR では、マルチ AZ を使用する以外の方法で冗長性をプロビジョニングする必要があります。[複数のノード](#)をプロビジョニングできます。[EMR File System \(EMRFS\)](#)を使用すると、EMR のデータを Amazon S3 に保存でき、今度はそのデータを複数のアベイラビリティゾーンまたは複数の AWS リージョン にわたりレプリケートできます。

Amazon Redshift も同様に、デフォルトでは、選択した AWS リージョン 内のランダムに選択されたアベイラビリティゾーンにクラスターをプロビジョニングします。すべてのクラスターノードが同じゾーンにプロビジョニングされます。

オンプレミスのデータセンターにデプロイされたサーバベースのステートフルなワークロードの場合、AWS Elastic Disaster Recovery を使用して AWS のワークロードを保護できます既に AWS でホストされてる場合、Elastic Disaster Recovery を使用してワークロードを別のアベイラビリティゾーンまたはリージョンに保護できます。Elastic Disaster Recovery は、軽量のステージングエリアへのブロックレベルの継続的なレプリケーションを行い、オンプレミスおよびクラウドベースのアプリケーションの高速かつ信頼性の高い復旧を提供します。

実装手順

1. 自己修復を実装します。可能であれば自動スケーリングを利用して、インスタンスとコンテナをデプロイします。自動スケーリングを利用できない場合は、EC2 インスタンスの自動復旧機能を

利用するか、Amazon EC2 または ECS のコンテナのライフサイクルイベントに基づいた自己修復自動化を実装します。

- 単一インスタンス IP アドレスや、プライベート IP アドレス、Elastic IP アドレス、インスタンスメタデータを必要としないインスタンスとコンテナのワークロードには、[Amazon EC2 Auto Scaling グループ](#)を使用します。
- 起動テンプレートのユーザーデータを使用して、ほとんどのワークロードを自己修復できるオートメーションを実装できます。
- 単一インスタンス IP アドレスや、プライベート IP アドレス、elastic IP アドレス、インスタンスメタデータを必要とするワークロードには、[Amazon EC2 インスタンスの自己復旧](#)機能を使用します。
- 自動復旧は、インスタンスの障害が検出されると、復旧ステータスアラートを SNS トピックに送信します。
- オートスケーリングや EC2 の復旧機能を利用できない場合は、[Amazon EC2 インスタンスのライフサイクルイベント](#)や [Amazon ECS イベント](#)を利用して、自己修復を自動化します。
- 必要なプロセスロジックに従ってコンポーネントを修復するオートメーションを呼び出すには、イベントを利用します。
- 単一のロケーションに制限したステートフルワークロードは、[AWS Elastic Disaster Recovery](#)を使用して保護します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon ECS イベント](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling のライフサイクルフック](#)
- [インスタンスの復旧](#)
- [サービスのオートスケーリング](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling とは](#)
- [AWS Elastic Disaster Recovery](#)

REL10-BP04 バルクヘッドアーキテクチャを使用して影響範囲を制限する

バルクヘッドアーキテクチャ (セルベースアーキテクチャとも呼ばれる) を実装して、ワークロード内の障害の影響を限られた数のコンポーネントに制限します。

期待される成果: セルベースアーキテクチャでは、複数の分離されたワークロードのインスタンスが使用されます。各インスタンスはセルと呼ばれます。各セルは独立しており、その他のセルとは状態を共有せず、ワークロードのリクエスト全体のサブセットを処理します。これにより、不適切なソフトウェア更新などの障害による個別のセルおよび処理中のリクエストへの予測される影響が軽減されます。例えばワークロードが 10 個のセルを使用して 100 個のリクエストを処理していると、障害が発生した場合、リクエスト全体の 90% は障害の影響を受けません。

一般的なアンチパターン:

- セルを際限なく増殖させる。
- コードの更新やデプロイをすべてのセルに同時に適用する。
- セル間で状態またはコンポーネントを共有する (ルーターレイヤーを除く)。
- 複雑なビジネスロジックやルーティングロジックをルーターレイヤーに追加する。
- セル間のインタラクションを最小に抑えない。

このベストプラクティスを活用するメリット: セルベースアーキテクチャでは、多数の一般的なタイプの障害がセル自体に封じ込めるため、障害分離が向上します。このような障害境界は、コードのデプロイの失敗や、破損したリクエスト、または特定の障害モードをトリガーするリクエスト (ポイズンピルリクエストとも呼ばれる) など、これ以外の方法では封じ込めが困難なタイプの障害への回復力を実現します。

実装のガイダンス

船ではバルクヘッドが使用されており、船体が破損しても、船体の一部のセクションのみに封じ込めることができます。複雑なシステムでは、このパターンを模して障害分離を実現する場合があります。障害部分を分離した境界は、ワークロード内の障害の影響を限られた数のコンポーネントに限定します。境界外のコンポーネントは、障害の影響を受けません。障害部分を切り離した境界を複数使用すると、ワークロードへの影響を制限できます。AWS では、複数のアベイラビリティゾーンとリージョンを使用して障害分離を実現できます。この障害分離の概念はワークロードのアーキテクチャにも拡張できます。

ワークロード全体は、パーティションキーによってセルに分割されます。このキーは、サービスの粒度またはサービスのワークロードを最小限のクロスセルインタラクションで分割できる自然な方法に沿って分割を行う必要があります。パーティションキーの例には、カスタマー ID、リソース ID、またはほとんどの API コールで簡単にアクセスできるその他のパラメータなどがあります。セルルーティングレイヤーは、パーティションキーに基づいて個々のセルにリクエストを分散し、クライアントに単一のエンドポイントを提示します。

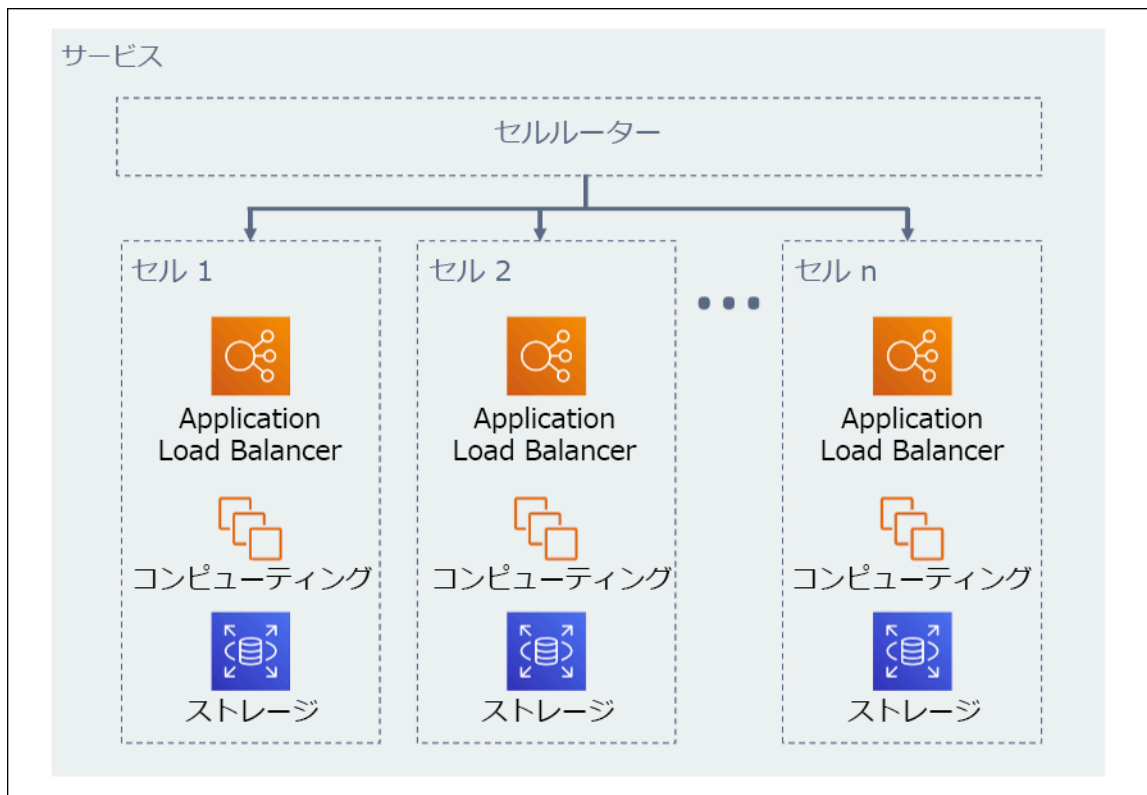


図 11: セルベースアーキテクチャ

実装手順

セルベースアーキテクチャを設計する場合、以下のとおり、考慮すべき設計上の考慮事項がいくつかあります。

1. パーティションキー: パーティションキーを選択する際は、特に配慮が必要です。
 - このキーは、サービスの粒度またはサービスのワークロードを最小限のクロスセルインタラクションで分割できる自然な方法に沿って分割を行う必要があります。例としては、##### ID や ##### ID #####.
 - パーティションキーは、あらゆるリクエストにおいて、直接またはその他のパラメータによって決定論的に容易に推測できる方法で使用できる必要があります。
2. 永続的なセルマッピング: アップストリームサービスは、リソースのライフサイクル全体にわたり、単一のセルとのみインタラクションを行う必要があります。
 - ワークロードによっては、あるセルから別のセルにデータを移行するためにセル移行戦略が必要となる場合があります。セルの移行が必要になる可能性のあるシナリオには、ワークロード内の特定のユーザーまたはリソースが過剰に増大して、専用のセルが必要になる、といった場合があります。

- セルは、セル間で状態またはコンポーネントを共有すべきではありません。
 - つまり、セル間のインタラクションは回避するか、最小限に抑える必要があります。これは、このようなインタラクションにより、セル間の依存関係が形成され、障害分離による改善が妨げられるためです。
3. ルーターレイヤー: ルーターレイヤーはセル間の共有コンポーネントであるため、セルと同様の区分化戦略に従うことはできません。
- ルーターレイヤーでは、パーティションマッピングアルゴリズムを計算効率の高い方法で使用して、リクエストを個別のセルに分散することをお勧めします。例えば、暗号化ハッシュ関数と合同算術を組み合わせるパーティションキーをセルにマップするなどの方法があります。
 - マルチセルへの影響を回避するには、ルーティングレイヤーを可能な限りシンプルかつ水平方向にスケーラブルなものとする必要があります。この場合、このレイヤー内での複雑なビジネスロジックは避ける必要があります。この方法には期待される動作をいつでも簡単に把握できるという利点があり、完全なテスト容易性が実現します。Colm MacCárthaigh が『[Reliability, constant work, and a good cup of coffee](#) (信頼性、動作の継続、一杯のコーヒー)』で説明しているとおり、シンプルな設計と一定の作業パターンは、信頼性の高いシステムを生み出し、アンチフラジャイルの低減につながります。
4. セルのサイズ: セルにはサイズ制限が必要であり、最大サイズを超えて拡大すべきではありません。
- 最大サイズを特定するには、限界点に達して安全なオペレーションの限界が明らかになるまで徹底的にテストを実施する必要があります。テストプラクティスの実装方法の詳細については、以下を参照してください。 [REL07-BP04 ワークロードの負荷テストを実施する](#)
 - 全体的なワークロードの増大は、セルの追加によるべきです。これにより、需要の拡大に合わせてワークロードをスケーリングできるようになります。
5. マルチ AZ またはマルチリージョン戦略: さまざまな障害ドメインからの保護として、マルチレイヤーの回復力を活用する必要があります。
- 回復力のためには、複数の防御層を構築するアプローチを使用する必要があります。1つの層では、複数の AZ を使用して高可用性アーキテクチャを構築することによって、小規模で一般的な混乱に対して保護します。もう1つの防御層では、広範囲の自然災害やリージョンレベルの混乱など、まれな出来事に対して保護します。この2番目の層には、複数の AWS リージョンにまたがるアプリケーションの設計が必要です。ワークロードのためのマルチリージョン戦略の実装は、国の広い範囲に影響を与える自然災害や、リージョン全体に及ぶ技術的障害に対する保護に役立ちます。マルチリージョンアーキテクチャの実装はかなり複雑になることがあり、通常、ほとんどのワークロードには不要である点に注意してください。詳細については、以下を参照してください [REL10-BP02 マルチロケーションデプロイ用の適切な場所の選択](#)。

6. コードのデプロイ: コードの変更をすべてのセルに同時にデプロイせずに、タイミングをずらしたコードのデプロイ戦略を優先する必要があります。
- これにより、不適切なデプロイや人的エラーによる複数のセルでの障害発生可能性を最小限に抑えることができます。詳細については、「[安全なハンズオフデプロイメントの自動化](#)」を参照してください。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL07-BP04 ワークロードの負荷テストを実施する](#)
- [REL10-BP02 マルチロケーションデプロイ用の適切な場所の選択](#)

関連するドキュメント:

- [Reliability, constant work, and a good cup of coffee](#) (信頼性、動作の継続、一杯のコーヒー)
- [AWS and Compartmentalization](#) (AWS と区分化)
- [シャッフルシャーディングを使用したワークロードの分離](#)
- [安全なハンズオフデプロイメントの自動化](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Close Loops and Opening Minds: How to Take Control of Systems, Big and Small](#) (AWS re:Invent 2018: ループをクローズして柔軟に対応: サイズを問わず、システムを制御する方法)
- [AWS re:Invent 2018: How AWS Minimizes the Blast Radius of Failures \(ARC338\)](#) (AWS re:Invent 2018: AWS が障害の影響範囲を最小限に抑える方法 (ARC338))
- [Shuffle-sharding: AWS re:Invent 2019: Introducing The Amazon Builders' Library \(DOP328\)](#) (AWS re:Invent 2020: Amazon Builders' Library の紹介 (DOP328))
- [AWS Summit ANZ 2021 - Everything fails, all the time: Designing for resilience](#) (Summit ANZ 2021 - すべてが常に失敗する: 回復力に向けた設計)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Fault isolation with shuffle sharding](#) (Well-Architected ラボ - シャッフルシャーディングを使用した障害分離)

REL 11.コンポーネントの障害に耐えるようにワークロードを設計するにはどうすればよいですか？

高い可用性と低い平均復旧時間 (MTTR) の要件を持つワークロードは、回復力を考慮した設計をする必要があります。

ベストプラクティス

- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)
- [REL11-BP02 正常なリソースにフェイルオーバーする](#)
- [REL11-BP03 すべてのレイヤーの修復を自動化する](#)
- [REL11-BP04 復旧中はコントロールプレーンではなくデータプレーンを利用する](#)
- [REL11-BP05 静的安定性を使用してバイモダル動作を防止する](#)
- [REL11-BP06 イベントが可用性に影響する場合に通知を送信する](#)
- [REL11-BP07 可用性の目標と稼働時間のサービスレベルアグリーメント \(SLA\) を満たす製品を設計する](#)

REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する

ワークロードの状態を継続的にモニタリングすることで、お客様と自動化システムが障害やパフォーマンスの低下の発生を速やかに把握できるようにします。ビジネス価値に基づいて主要業績評価指標 (KPI) をモニタリングします。

復旧および修復メカニズムはすべて、問題を迅速に検出する機能から開始する必要があります。技術的な障害を最初に検出して、解決できるようにするのです。ただし、可用性はワークロードがビジネス価値を提供する能力に基づいているため、これを測定する主要業績評価指標 (KPI) が検出および修正戦略の一部である必要があります。

期待される成果: ワークロードの重要なコンポーネントは個別にモニタリングされ、障害が発生したタイミングと場所で障害を検出してアラートを出します。

一般的なアンチパターン:

- アラームが設定されていないため、停止は通知なしで発生する。
- アラームは存在しますが、そのしきい値では対応するために十分な時間がない。

- メトリクスは、目標復旧時間 (RTO) を満たすのに十分な頻度で収集されない。
- ワークロードの顧客向けインターフェイスのみがアクティブにモニタリングされる。
- 技術的なメトリクスのみ収集し、ビジネス関数のメトリクスは収集しない。
- ワークロードのユーザーエクスペリエンスを測定するメトリクスがない。
- 作成されたモニターが多すぎる。

このベストプラクティスを活用するメリット: すべてのレイヤーで適切なモニタリングを行うことで、検出までの時間を短縮して、復旧時間を短縮できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

モニタリングの対象となるすべてのワークロードを特定します。モニタリングする必要があるワークロードのすべてのコンポーネントを特定したら、次はモニタリングの間隔を決定します。モニタリングの間隔は、障害の検出にかかる時間に基づいた復旧を開始する速さに直接影響します。平均検出時間 (MTTD) は、障害が発生してから修理作業が開始されるまでの時間です。サービスのリストは広範囲かつ完全でなければなりません。

モニタリングは、アプリケーション、プラットフォーム、インフラストラクチャ、ネットワークを含むアプリケーションスタックのすべてのレイヤーを対象とする必要があります。

モニタリング戦略では、グレー障害の影響を考慮する必要があります。グレー障害の詳細については、Advanced Multi-AZ Resilience Patterns whitepaper (高度なマルチ AZ 回復性パターンについてのホワイトペーパー) の [グレー障害](#) を参照してください。

実装手順

- モニタリング間隔は、どの程度迅速に復旧する必要があるかによって異なります。復旧時間は復旧にかかる時間によって決まるため、この時間と目標復旧時間 (RTO) を考慮して、収集の頻度を決定する必要があります。
- コンポーネントとマネージドサービスの詳細なモニタリングを設定します。
 - EC2 [インスタンスの詳細モニタリング](#) と [Auto Scaling](#) が必要かどうかを判断します。詳細モニタリングは 1 分間隔メトリクスを提供し、デフォルトのモニタリングは 5 分間隔メトリクスを提供します。
 - EC2 [拡張モニタリング](#) が必要かどうかを判断します。拡張モニタリングでは、RDS インスタンスのエージェントを使用して、さまざまなプロセスまたはスレッドに関する有益な情報を取得します。

- 以下における重要なサーバーレスコンポーネントのモニタリング要件を決定します。 [Lambda](#)、[API Gateway](#)、[Amazon EKS](#)、[Amazon ECS](#)、およびすべてのタイプの [ロードバランサー](#)。
- 以下におけるストレージコンポーネントのモニタリング要件を決定します。 [Amazon S3](#)、[Amazon FSx](#)、[Amazon EFS](#)、[Amazon EBS](#)。
- ビジネス主要業績評価指標 (KPI) を測定する [カスタムメトリクス](#) を作成します。ワークロードには主要なビジネス機能が実装されており、いつ間接的な問題が発生したのかを特定するのに役立つ KPI として使用される必要があります。
- ユーザー Canary を使用して、障害に対するユーザーエクスペリエンスをモニタリングします。[合成トランザクションテスト](#) (「Canary テスト」とも呼ばれますが、Canary デプロイとは異なります) は、最も重要なテストプロセスの 1 つです。さまざまなリモートロケーションからワークロードエンドポイントに対してこれらのテストを常に行います。
- ユーザーエクスペリエンスを追跡する [カスタムメトリクス](#) を作成します。顧客のエクスペリエンスを測定できる場合は、コンシューマーエクスペリエンスが低下するタイミングを判断できます。
- [アラームを設定](#) し、ワークロードの一部が正常に動作していないことを検出して、リソースを自動的にスケールするタイミングを示します。アラームをダッシュボードに視覚的に表示したり、Amazon SNS または E メールでアラートを送信したり、Auto Scaling と連携してワークロードリソースをスケールアップ/スケールダウンしたりできます。
- メトリクスを視覚化する [ダッシュボード](#) を作成します。ダッシュボードは、傾向や異常値などの潜在的な問題の指標を視覚的に確認したり、調査対象となり得る問題の存在を示すために使用できます。
- サービスに [分散型トレースモニタリング](#) を作成します。分散型モニタリングにより、アプリケーションと基盤となるサービスがどのように動作しているかを理解して、パフォーマンスの問題やエラーの根本原因を特定し、トラブルシューティングすることができます。
- 別のリージョンとアカウントでモニタリングシステム ([CloudWatch](#) または [X-Ray](#) を使用) ダッシュボードとデータ収集を作成します。
- Amazon Health Aware [モニタリング](#) を統合することで、パフォーマンスの低下の可能性がある AWS リソースをモニタリングする可視性を得られます。ビジネスに不可欠なワークロードの場合、このソリューションによって、AWS サービスに対するプロアクティブでリアルタイムのアラートへのアクセスが可能になります。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [可用性の定義](#)

- [REL11-BP06 イベントが可用性に影響する場合に通知を送信する](#)

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch Synthetics により模擬モニタリングを作成可能](#)
- [インスタンスの詳細モニタリングの有効化/無効化](#)
- [拡張モニタリング](#)
- [Amazon CloudWatch を使用した Auto Scaling グループおよびインスタンスのモニタリング](#)
- [カスタムメトリクスの発行](#)
- [Amazon CloudWatch アラームの使用](#)
- [CloudWatch ダッシュボードの使用](#)
- [クロスリージョンのクロスアカウント CloudWatch ダッシュボードを使用する](#)
- [クロスリージョンのクロスアカウント X-Ray トレースを使用する](#)
- [可用性を理解する](#)
- [Amazon Health Aware \(AHA\) を実装する](#)

関連動画:

- [グレー障害の軽減](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: レベル 300: ヘルスチェックを実装し依存関係を管理して、信頼性を向上する](#)
- [One Observability Workshop: X-Ray の探求](#)

関連ツール:

- [CloudWatch](#)
- [CloudWatch X-Ray](#)

REL11-BP02 正常なリソースにフェイルオーバーする

リソース障害の発生時に、正常なリソースが引き続きリクエストに対応します。ロケーション障害 (アベイラビリティゾーンや AWS リージョン など) に対しては、障害のないロケーションの正常なリソースにフェイルオーバーするシステムを用意します。

サービスを設計するときは、リソース、アベイラビリティゾーン、またはリージョンに負荷を分散します。そのため、個々のリソースの障害は、残りの正常なリソースにトラフィックをシフトすることによって緩和できます。障害発生時にサービスがどのように検出され、ルーティングされるかを検討してください。

障害復旧を念頭に置いてサービスを設計します。AWS では、障害からの復旧時間とデータへの影響を最小限に抑えるサービスを設計しています。当社のサービスは主にデータストアを使用しており、リクエストが認識されるのは、リージョン内の複数のレプリカにわたりデータが永続的に保存された後です。これらのサービスは、セル単位の分離とアベイラビリティゾーンにより提供される障害切り分けを活用するように構成されています。当社は、運用上の手順の多くで自動化を幅広く使用しています。また、中断から迅速に復旧するために、置換と再起動の機能を最適化しています。

フェイルオーバーを可能にするパターンとデザインは、AWS プラットフォームサービスごとに異なります。AWS ネイティブマネージドサービスの多くは、ネイティブに複数のアベイラビリティゾーン (Lambda や API Gateway など) に対応しています。他の AWS サービス (EC2 や EKS など) では、AZ 間でのリソースまたはデータストレージのフェイルオーバーをサポートするための特定のベストプラクティス設計が必要です。

モニタリングは、フェイルオーバーリソースが正常であることを確認し、リソースのフェイルオーバーの進行状況を追跡して、ビジネスプロセスの復旧をモニタリングするために設定する必要があります。

期待される成果: システムは、新しいリソースを自動または手動で使用してパフォーマンスの低下から復旧できます。

一般的なアンチパターン:

- 障害を想定した計画が、計画と設計の段階に含まれていない。
- RTO と RPO が確立されていない。
- モニタリングが不十分で、障害が発生しているリソースを検出できない。
- 障害ドメインの適切な隔離。
- マルチリージョンのフェイルオーバーが考慮されていない。
- フェイルオーバーを決定する際の障害検出の感度が高すぎる、または過剰である。

- フェイルオーバー設計のテストや検証を行っていない。
- オートヒーリングのオートメーションを実行したが、ヒーリングが必要とされたことは通知しない。
- すぐにフェイルバックするのを防ぐための減衰期間を十分に設けていない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 適切に機能低下し、迅速に回復することで、障害発生時でも信頼性を維持する耐障害性の高いシステムを構築できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS のサービス ([Elastic Load Balancing](#) および [Amazon EC2 Auto Scaling](#)) は、複数のリソースおよびアベイラビリティゾーンへの負荷分散に役立ちます。そのため、個々のリソース (EC2 インスタンスなど) の障害や、アベイラビリティゾーンの障害を、残りの正常なリソースにトラフィックをシフトすることによって緩和できます。

マルチリージョンのワークロードの場合、設計はさらに複雑です。たとえば、クロスリージョンリードレプリカを使用すると、データを複数の AWS リージョン にデプロイできます。ただし、リードレプリカをプライマリに昇格させ、トラフィックを新しいエンドポイントに向けるには、やはりフェイルオーバーが必要です。Amazon Route 53、Route 53 ARC、CloudFront、AWS Global Accelerator は複数の AWS リージョン へのトラフィックのルーティングに役立ちます。

Amazon S3、Lambda、API Gateway、Amazon SQS、Amazon SNS、Amazon SES、Amazon Pinpoint、Amazon ECR、AWS Certificate Manager、EventBridge、Amazon DynamoDB などの AWS サービスは、AWS によって複数のアベイラビリティゾーンに自動的にデプロイされます。障害が発生した場合、これらの AWS サービスはトラフィックを正常なロケーションに自動的にルーティングします。データは複数のアベイラビリティゾーンに冗長的に保存され、使用可能な状態を維持します。

Amazon RDS、Amazon Aurora、Amazon Redshift、Amazon EKS、または Amazon ECS の場合、マルチ AZ は設定オプションです。フェイルオーバーが開始されると、AWS はトラフィックを正常なインスタンスに転送できます。このフェイルオーバーアクションは、AWS が行うことも、必要に応じてお客様が実行することもできます。

Amazon EC2 インスタンス、Amazon Redshift、Amazon ECS タスク、または Amazon EKS ポッドの場合、デプロイ先のアベイラビリティゾーンを選択します。一部の設計の場合、Elastic Load Balancing は異常なゾーンのインスタンスを検出し、正常なゾーンにトラフィックをルーティングす

るソリューションを提供します。Elastic Load Balancing は、オンプレミスのデータセンターのコンポーネントにトラフィックをルーティングすることもできます。

マルチリージョントラフィックフェイルオーバーの場合、再ルーティングでは Amazon Route 53、ARC、AWS Global Accelerator、Route 53 Private DNS for VPCs、または CloudFront を活用して、インターネットドメインを定義し、ヘルスチェックなどのルーティングポリシーを割り当て、トラフィックを正常なリージョンにルーティングできます。AWS Global Accelerator は、アプリケーションへの固定エン트리ポイントとして機能する静的 IP アドレスを提供し、インターネットの代わりに AWS グローバルネットワークを使用して任意の AWS リージョン のエンドポイントにルーティングすることで、パフォーマンスと信頼性を向上させます。

実装手順

- すべての適切なアプリケーションとサービスのフェイルオーバー設計を作成します。各アーキテクチャコンポーネントを分離し、各コンポーネントの RTO と RPO を満たすフェイルオーバー設計を作成します。
- フェイルオーバープランに必要なすべてのサービスを使用して、下位環境 (開発環境やテスト環境など) を構成します。Infrastructure as Code (IaC) を使用してソリューションをデプロイし、再現性を確保します。
- フェイルオーバー設計を実装してテストするために、2 つ目のリージョンなどの復旧サイトを設定します。必要に応じて、テスト用のリソースを一時的に設定して、追加コストを抑えることができます。
- どのフェイルオーバープランを AWS で自動化するか、どのフェイルオーバープランを DevOps プロセスで自動化できるか、どのフェイルオーバープランを手動で行うかを判断します。各サービスの RTO と RPO を文書化して測定します。
- フェイルオーバープレイブックを作成し、各リソース、アプリケーション、サービスをフェイルオーバーするためのすべての手順を含めます。
- フェイルバックプレイブックを作成し、各リソース、アプリケーション、サービスをフェイルバックするためのすべての手順を (タイミングとともに) 含めます。
- プレイブックを開始してリハーサルするための計画を立てます。シミュレーションとカオステストを使用して、プレイブックの手順と自動化をテストします。
- ロケーション障害 (アベイラビリティゾーンや AWS リージョン など) に対しては、障害のないロケーションの正常なリソースにフェイルオーバーするシステムを用意します。フェイルオーバーテストの前に、クォータ、自動スケーリングのレベル、実行中のリソースを確認してください。

リソース

関連する Well-Architected のベストプラクティス

- [REL13- デザスタリカバリの計画](#)
- [REL10 - 障害部分を切り離してワークロードを保護する](#)

関連するドキュメント:

- [RTO と RPO の目標の設定](#)
- [アプリケーションロードバランサーによる ARC の設定](#)
- [Route 53 加重ルーティングを使用したフェイルオーバー](#)
- [DR と ARC](#)
- [自動スケーリング機能付き EC2](#)
- [EC2 デプロイ - マルチ AZ](#)
- [ECS デプロイ - マルチ AZ](#)
- [ARC を使用したトラフィックの切り替え](#)
- [Application Load Balancer とフェイルオーバーによる Lambda](#)
- [ACM レプリケーションとフェイルオーバー](#)
- [パラメータストアのレプリケーションとフェイルオーバー](#)
- [ECR クロスリージョンレプリケーションとフェイルオーバー](#)
- [シークレットマネージャーのクロスリージョンレプリケーションの設定](#)
- [EFS とフェイルオーバーのクロスリージョンレプリケーションの有効化](#)
- [EFS クロスリージョンレプリケーションとフェイルオーバー](#)
- [ネットワークフェイルオーバー](#)
- [MRAP を使用した S3 エンドポイントフェイルオーバー](#)
- [S3 のクロスリージョンレプリケーションの作成](#)
- [ARC によるリージョンの API Gateway のフェイルオーバー](#)
- [マルチリージョンのグローバルアクセラレーターによるフェイルオーバー](#)
- [DRS によるフェイルオーバー](#)
- [Amazon Route 53 を使用したデザインタリカバリメカニズムの作成](#)

関連する例:

- [AWS でのディザスタリカバリ](#)
- [AWS での Elastic Disaster Recovery](#)

REL11-BP03 すべてのレイヤーの修復を自動化する

障害を検出したら、自動化機能を使用して修復するアクションを実行します。パフォーマンスの低下は、内部のサービスメカニズムによって自動的に修復される場合もあれば、修復アクションによってリソースを再起動または削除する必要がある場合もあります。

セルフマネージドアプリケーションやクロスリージョン修復では、復旧設計と自動修復プロセスを[既存のベストプラクティス](#)から引き出すことができます。

リソースを再起動または削除する機能は、障害を修復するための重要なツールです。ベストプラクティスは、可能な限りサービスをステータスにすることです。これにより、リソースの再起動時のデータまたは可用性が失われるのを防ぎます。クラウドでは、再起動の一環として、リソース全体(コンピューティングインスタンス、サーバーレス関数など)を置き換えることができます(通常はそうする必要があります)。再起動自体は、障害から復旧するための簡単で信頼できる方法です。ワークロードでは、さまざまなタイプの障害が発生します。障害は、ハードウェア、ソフトウェア、通信、オペレーションなどさまざまな部分で発生する可能性があります。

再起動または再試行は、ネットワークリクエストにも適用されます。依存関係にあるシステムからエラーが返された場合、ネットワークのタイムアウトの場合と依存関係にあるシステムの障害の両方に同じ復旧アプローチを適用します。どちらのイベントもシステムに類似の影響を与えるため、どちらかのイベントを特例とするのではなく、エクスポネンシャルバックオフとジッターで限定的に再試行するという類似の戦略を適用します。再起動の機能は、復旧指向コンピューティングと高可用性クラスターアーキテクチャを特徴とする復旧メカニズムです。

期待される成果: 障害の検出を修正するために、自動アクションが実行されます。

一般的なアンチパターン:

- 自動スケーリングなしでリソースをプロビジョニングする。
- インスタンスまたはコンテナにアプリケーションを個別にデプロイする。
- 自動復旧を使用せずに、複数のロケーションにデプロイできないアプリケーションをデプロイします。
- 自動スケーリングと自動復旧が修復に失敗するアプリケーションを手動で修復する。
- フェイルオーバーデータベースの自動化はない。

- トラフィックを新しいエンドポイントに再ルーティングする自動化された方法が足りない。
- ストレージのレプリケーションはない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 自動修復により、平均回復時間を短縮し、可用性を向上させることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

Amazon EKS やその他の Kubernetes サービスの設計には、レプリカセットまたはステートフルセットの最小値と最大値の両方、およびクラスターとノードグループの最小サイズが含まれている必要があります。これらのメカニズムは、Kubernetes コントロールプレーンを使用して障害を自動的に修正しながら、継続的に利用可能な処理リソースを最小限に抑えます。

コンピューティングクラスターを使用してロードバランサーを介してアクセスされる設計パターンでは、Auto Scaling グループを活用する必要があります。Elastic Load Balancing (ELB) は、受信アプリケーショントラフィックを 1 つ以上のアベイラビリティゾーン (AZ) にある複数のターゲットと仮想アプライアンスに自動的に分散します。

ロードバランシングを使用しないクラスター化されたコンピューティングベースの設計では、少なくとも 1 台のノードが失われることを想定したサイズにする必要があります。これにより、新しいノードを復旧している間も、サービスが容量が減少する可能性がある状態で稼働し続けることができます。サービスの例としては、Mongo、DynamoDB Accelerator、Amazon Redshift、Amazon EMR、Cassandra、Kafka、MSK-EC2、Couchbase、ELK、Amazon OpenSearch Service などがあります。これらのサービスの多くは、追加の自動修復機能を使用して設計できます。一部のクラスターテクノロジーでは、ノードが失われたときにアラートを生成し、新しいノードを再作成するための自動または手動のワークフローをトリガーする必要があります。このワークフローは、AWS Systems Manager を使用して自動化でき、問題を迅速に修正できます。

Amazon EventBridge を使用して、CloudWatch アラームなどのイベントや他の AWS のサービスの状態の変化をモニタリングおよびフィルタリングできます。イベント情報に基づいて、AWS Lambda、Systems Manager オートメーションやその他のターゲットを呼び出して、ワークロード上でカスタム修復ロジックを実行できます。Amazon EC2 Auto Scaling は EC2 インスタンスの状態をチェックするように設定できます。インスタンスが実行中以外の状態にある場合、またはシステムステータスが損なわれている場合、Amazon EC2 Auto Scaling はインスタンスが異常であると見なし、代替インスタンスを起動します。大規模な置き換え (アベイラビリティゾーン全体の喪失など) の場合、静的安定性が高可用性のために優先されます。

実装手順

- Auto Scalingグループを使用してワークロードに階層をデプロイします。 [Auto Scaling](#) ステートレスなアプリケーションで自己修復を実行し、キャパシティーを追加および削除できます。
- 前述のコンピューティングインスタンスの場合は、 [ロードバランシング](#) 適切なロードバランサーのタイプを選択します。
- Amazon RDS の修復を検討してください。スタンバイインスタンスでは、スタンバイインスタンスへの [自動フェイルオーバー](#) を設定します。Amazon RDS リードレプリカの場合、リードレプリカをプライマリにするには自動化されたワークフローが必要です。
- 複数のロケーションにデプロイできないアプリケーションがデプロイされている [EC2 インスタンスでの自動復旧](#) を実装し、障害時の再起動を許容できます。自動復旧は、アプリケーションが複数のロケーションにデプロイできない場合に、障害が発生したハードウェアを交換してインスタンスを再起動するために使用できます。インスタンスのメタデータと関連する IP アドレスの他、 [EBS ボリューム](#)、そして [Amazon Elastic File System](#)、 [Lustre 用ファイルシステム](#) や [Windows](#) から引き出すことができます。 [AWS OpsWorks](#) を使用することで、レイヤーレベルで EC2 インスタンスの自動修復を設定できます。
- 自動スケーリングまたは自動復旧を使用できない場合、または自動復旧が失敗した場合は、 [AWS Step Functions](#) および [AWS Lambda](#) を使用して自動復旧を実装します。自動スケーリングを使用できず、さらに、自動復旧が使用できないか、自動復旧が失敗した場合は、AWS Step Functions と AWS Lambda を使用して修復を自動化できます。
- [Amazon EventBridge](#) は、 [CloudWatch アラーム](#) や他の AWS サービスの状態の変化などのイベントを監視し、フィルタリングするために使用できます。イベント情報に基づいて、AWS Lambda (または他のターゲット) を呼び出し、ワークロードに対してカスタム修正ロジックを実行できます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [可用性の定義](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling の仕組み](#)
- [Amazon EC2 自動復旧](#)

- [Amazon Elastic Block Store \(Amazon EBS\)](#)
- [Amazon Elastic File System \(Amazon EFS\)](#)
- [Amazon FSx for Lustre とは?](#)
- [Amazon FSx for Windows File Server とは?](#)
- [AWS OpsWorks: 自動ヒーリングを使用して、障害のあるインスタンスを置き換える](#)
- [AWS Step Functions とは?](#)
- [AWS Lambda とは?](#)
- [Amazon EventBridge とは?](#)
- [Amazon CloudWatch アラームの使用](#)
- [Amazon RDS フェイルオーバー](#)
- [SSM - Systems Manager オートメーション](#)
- [回復力のあるアーキテクチャのベストプラクティス](#)

関連動画:

- [OpenSearch Service の自動プロビジョニングとスケーリング](#)
- [Amazon RDS の自動フェイルオーバー](#)

関連する例:

- [Auto Scaling に関するワークショップ](#)
- [Amazon RDS フェイルオーバーのワークショップ](#)

関連ツール:

- [CloudWatch](#)
- [CloudWatch X-Ray](#)

REL11-BP04 復旧中はコントロールプレーンではなくデータプレーンを利用する

コントロールプレーンはリソースの作成、読み取り、記述、更新、削除、一覧表示 (CRUDL) に使用される管理 API を提供し、データプレーンは日々のサービストラフィックを処理します。回復力に影響を与える可能性のあるイベントへの回復または軽減対応を実装するときは、サービスの回復、

再スケーリング、復元、修復、またはフェイルオーバーに最小限のコントロールプレーンのオペレーションを使用することに焦点を当ててください。これらのパフォーマンスの低下イベント中は、データプレーンのアクションがどのアクティビティよりも優先されるはずです。

たとえば、新しいコンピューティングインスタンスの起動、ブロックストレージの起動、キューサービスの記述などは、すべてコントロールプレーンのアクションです。コンピューティングインスタンスを起動後、コントロールプレーンは、容量のある物理ホストの検索、ネットワークインターフェースの割り当て、ローカルブロックストレージボリュームの準備、認証情報の生成、セキュリティルールの追加など、複数のタスクを実行する必要があります。コントロールプレーンは複雑なオーケストレーションになりがちです。

期待される成果: リソースに障害が発生すると、システムは、トラフィックを障害のあるリソースから正常なリソースに移行することで、自動または手動で回復できます。

一般的なアンチパターン:

- トラフィックを再ルーティングするための DNS レコードの変更への依存。
- リソースのプロビジョニングが不十分なため、障害が発生したコンポーネントの交換をコントロールプレーンのスケーリング操作に依存。
- あらゆるカテゴリの障害を修復するために、広範囲にわたるマルチサービス、マルチ API コントロールプレーンアクションに依存。

このベストプラクティスを活用するメリット: 自動修復の成功率が高くなると、平均復旧時間が短縮され、ワークロードの可用性が向上します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度: 特定の種類のサービス低下では、コントロールプレーンが影響を受けます。コントロールプレーンを広範囲に使用して修復すると、復旧時間 (RTO) と平均復旧時間 (MTTR) が長くなる可能性があります。

実装のガイダンス

データプレーンのアクションを制限するには、サービスの復元に必要なアクションについて各サービスを評価します。

Amazon Application Recovery Controller (ARC) を活用して DNS トラフィックをシフトします。これらの機能により、障害から回復するアプリケーションの機能を継続的にモニタリングし、複数の AWS リージョン、アベイラビリティゾーン、およびオンプレミスにまたがってアプリケーションの回復を管理できます。

Route 53 ルーティングポリシーではコントロールプレーンを使用するため、復旧のためにコントロールプレーンに依存しないでください。Route 53 データプレーンは、DNS クエリに応答し、ヘルスチェックを実行して、評価します。グローバルに分散され、[100% の可用性サービスレベルアグリーメント \(SLA\) として設計されています](#)。

Route 53 のリソースを作成、更新、削除する Route 53 管理 API およびコンソールは、コントロールプレーンで実行します。コントロールプレーンは、DNS の管理に必要な強力な一貫性と耐久性を重視するように設計されています。これを達成するために、コントロールプレーンは単一のリージョン、米国東部 (バージニア北部) に配置されています。どちらのシステムも非常に高い信頼性で構築されていますが、コントロールプレーンは SLA には含まれません。まれに、データプレーンの回復力設計によって可用性を維持できるときでも、コントロールプレーンでは維持でない場合があります。ディザスタリカバリおよびフェイルオーバーメカニズムについては、データプレーンの機能を使用して、可能な限り最善の信頼性を提供してください。

Amazon EC2 については、静的安定設計を使用してコントロールプレーンのアクションを制限してください。コントロールプレーンのアクションには、リソースを個別に、または Auto Scaling グループ (ASG) を使用してスケールアップすることが含まれます。回復性を最大限に高めるには、フェイルオーバーに使用するクラスターに十分な容量をプロビジョニングしてください。この容量のしきい値を制限する必要がある場合は、エンドツーエンドのシステム全体にスロットルを設定して、限られたリソースに到達するトラフィックの合計を安全に制限してください。

Amazon DynamoDB、Amazon API Gateway、ロードバランサー、AWS Lambda サーバーレスなどのサービスでは、これらのサービスを使用するとデータプレーンを活用できます。ただし、新しい関数、ロードバランサー、API ゲートウェイ、または DynamoDB テーブルの作成はコントロールプレーンのアクションであり、イベントの準備やフェイルオーバーアクションのリハーサルとして、パフォーマンス低下の前に完了しておく必要があります。Amazon RDS では、データプレーンのアクションはデータへのアクセスを可能にします。

データプレーン、コントロールプレーン、および AWS が高可用性目標を満たすためにサービスを構築する方法の詳細については、[アベイラビリティゾーンを使用した静的安定性](#)を参照してください。

データプレーンでの運用と、コントロールプレーンでの運用を理解します。

実装手順

パフォーマンス低下のイベント後に復元する必要がある各ワークロードについて、フェイルオーバーランブック、高可用性設計、自動修復設計、または HA リソース復元プランを評価します。コントロールプレーンのアクションと見なされる可能性のある各アクションを特定します。

コントロールアクションをデータプレーンアクションに変更することを検討します。

- Auto Scaling (コントロールプレーン) と事前にスケーリングされた Amazon EC2 リソース (データプレーン) の比較
- Lambda およびそのスケーリング方法 (データプレーン) または Amazon EC2 および ASG (コントロールプレーン) への移行
- Kubernetes を使用するあらゆる設計とコントロールプレーンのアクションの性質を評価します。ポッドの追加は Kubernetes のデータプレーンのアクションです。アクションはノードの追加ではなく、ポッドの追加に限定する必要があります。 [オーバープロビジョニングされたノード](#) を使用することが、コントロールプレーンのアクションを制限するための推奨方法です

データプレーンのアクションが同じ修復に影響を与えられる代替アプローチを検討してください。

- Route 53 のレコード変更 (コントロールプレーン) または ARC (データプレーン)
- [より自動化されたアップデートのための Route 53 ヘルスチェック](#)

サービスがミッションクリティカルな場合は、影響を受けていないリージョンでより多くのコントロールプレーンとデータプレーンのアクションを実行できるように、セカンダリリージョンのサービスを検討してください。

- プライマリリージョンの Amazon EC2 Auto Scaling または Amazon EKS と、セカンダリリージョンの Amazon EC2 Auto Scaling または Amazon EKS を比較し、セカンダリリージョンにトラフィックをルーティングする (コントロールプレーンのアクション)
- セカンダリプライマリでリードレプリカを作成するか、プライマリリージョンで同じアクションを試みる (コントロールプレーンのアクション)

リソース

関連するベストプラクティス:

- [可用性の定義](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: 耐障害性のオートメーションを支援できるパートナー](#)

- [AWS Marketplace: 耐障害性に関して活用できる商品](#)
- [The Amazon Builders' Library: より小規模なサービスを管理して、分散システムの過負荷を回避する](#)
- [Amazon DynamoDB API \(コントロールプレーンとデータプレーン\)](#)
- [AWS Lambda の実行](#) (コントロールプレーンとデータプレーンに分割されています)
- [AWS Elemental MediaStore データプレーン](#)
- [Amazon Route 53 Application Recovery Controller を使用した回復力の高いアプリケーションの構築、パート 1: シングルリージョンスタック](#)
- [Amazon Route 53 を使用した回復力の高いアプリケーションの構築、パート 1: シングルリージョンスタック](#)
- [Amazon Route 53 を使用したディザスタリカバリメカニズムの作成](#)
- [Route 53 Application Recovery Controller とは](#)
- [Kubernetes コントロールプレーンとデータプレーン](#)

関連動画:

- [基本に戻る - 静的安定性の使用](#)
- [AWS グローバルサービスを使用して回復力のあるマルチサイトワークロードを構築](#)

関連する例:

- [Amazon Route 53 Application Recovery Controller の概要](#)
- [The Amazon Builders' Library: より小規模なサービスを管理して、分散システムの過負荷を回避する](#)
- [Amazon Route 53 Application Recovery Controller を使用した回復力の高いアプリケーションの構築、パート 1: シングルリージョンスタック](#)
- [Amazon Route 53 を使用した回復力の高いアプリケーションの構築、パート 1: シングルリージョンスタック](#)
- [アベイラビリティゾーンを使用した静的安定性](#)

関連ツール:

- [Amazon CloudWatch](#)

- [AWS X-Ray](#)

REL11-BP05 静的安定性を使用してバイモーダル動作を防止する

ワークロードは静的に安定し、1つの通常モードでのみ動作する必要があります。バイモーダル動作とは、通常モードと障害モードでワークロードが異なる動作を示す場合をいいます。

例えば、別のアベイラビリティゾーン (AZ) で新しいインスタンスを起動して、AZ の障害からの復旧を試みることができます。これにより、障害モード中にバイモーダル応答が発生する可能性があります。バイモーダル動作を防止するために、静的に安定し、1つのモードでのみ動作するワークロードを構築する必要があります。この例では、これらのインスタンスは障害発生前に2番目のAZでプロビジョニングしておく必要があります。この静的に安定した設計により、確実にワークロードが単一のモードでのみ動作するようになります。

期待される成果: ワークロードは、通常モードと障害モードでバイモーダル動作を示しません。

一般的なアンチパターン:

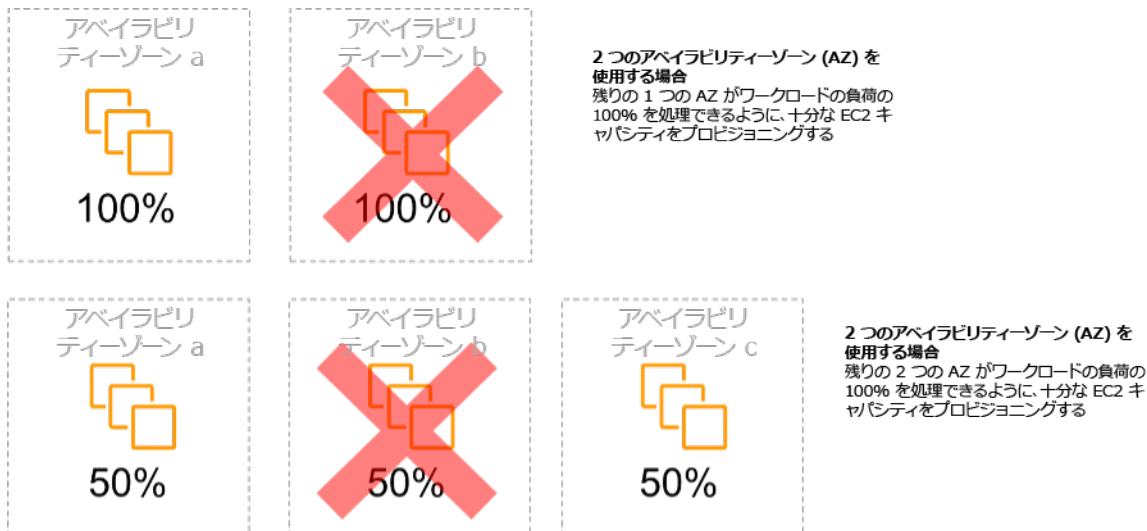
- 障害の範囲に関係なく、リソースが常にプロビジョニング可能であると仮定する。
- 障害発生時にリソースを動的に取得しようとする。
- 障害が発生するまで、ゾーンまたはリージョン間で適切なリソースをプロビジョニングしない。
- コンピューティングリソースにのみ静的に安定した設計を検討する。

このベストプラクティスを活用するメリット: 静的に安定した設計で実行されるワークロードは、通常のイベント時でも障害発生時でも予測可能な結果を得ることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

バイモーダル動作とは、例えばアベイラビリティゾーン (AZ) に障害が発生した場合に新しいインスタンスの起動に依存するなど、通常モードと障害モードでワークロードが異なる動作を示す場合をいいます。バイモーダル動作の例は、安定した Amazon EC2 設計により、1つの AZ が削除された場合にワークロードの負荷を処理するのに十分な数のインスタンスが各 AZ にプロビジョニングされる場合です。Elastic Load Balancing または Amazon Route 53 ヘルスチェックを使用して、障害のあるインスタンスから負荷を分散します。トラフィックがシフトした後、AWS Auto Scaling を使用して、障害が発生したゾーンのインスタンスを非同期で置き換え、正常なゾーンで起動します。EC2 インスタンスやコンテナなどのコンピューティングデプロイの静的安定性があると、信頼性が最も高くなります。



複数のアベイラビリティゾーン (AZ) にわたる EC2 インスタンスの静的安定性

これは、このモデルのコストと、すべてのレジリエンスケースでワークロードを維持することのビジネス価値に照らして検討する必要があります。コンピューティングキャパシティを少なくプロビジョニングし、障害発生時に新しいインスタンスの起動に依存するほうがコストは低くなりますが、大規模な障害 (AZ やリージョンの障害など) の場合、このアプローチは、運用プレーンと、影響を受けていないゾーンまたはリージョンでリソースが十分に利用可能であることの両方に依存するため、あまり効果的ではありません。

また、ソリューションでは、信頼性とワークロードに必要なコストを比較検討する必要があります。静的に安定したアーキテクチャは、複数の AZ に分散されているコンピューティングインスタンス、データベースリードレプリカ設計、Kubernetes (Amazon EKS) クラスター設計、マルチリージョンフェイルオーバーアーキテクチャなど、さまざまなアーキテクチャに適用されます。

各ゾーンでより多くのリソースを使用することにより、より静的に安定した設計を実装することもできます。ゾーンを追加することで、静的安定性に必要な追加のコンピューティング量を減らすことができます。

バイモーダル動作のもう 1 つの例に、ネットワークのタイムアウトにより、システム全体の設定状態の再読み込みが始まることがあります。これにより想定外の負荷が別のコンポーネントに加わり、そのコンポーネントで障害が発生し、想定外の結果につながる可能性があります。この負のフィードバックループは、ワークロードの可用性に影響を与えます。そこで、静的に安定し、1 つのモードでのみ動作するシステムを構築する必要があります。静的に安定した設計は、一定の作業を行い、常に一定の周期で設定状態を更新します。呼び出しに失敗すると、ワークロードは以前にキャッシュされた値を使用し、アラームを開始します。

バイモダル動作のもう 1 つの例は、障害発生時にクライアントがワークロードキャッシュをバイパスできるようにすることです。これは、クライアントのニーズに対応するソリューションのように思われるかもしれませんが、ワークロードの需要を大幅に変更し、障害が発生する可能性が高くなります。

重要なワークロードを評価して、どのワークロードにこのタイプのレジリエンス設計が必要かを判断します。重要と思われるものについては、各アプリケーションコンポーネントを確認する必要があります。静的安定性評価を必要とするサービスの種類の例は次のとおりです。

- コンピューティング: Amazon EC2、EKS-EC2、ECS-EC2、EMR-EC2
- データベース: Amazon Redshift、Amazon RDS、Amazon Aurora
- ストレージ: Amazon S3 (単一ゾーン)、Amazon EFS (マウント)、Amazon FSx (マウント)
- ロードバランサー: 特定の設計で

実装手順

- 静的に安定し、1 つのモードでのみ動作するシステムを構築します。この場合、1 つのアベイラビリティゾーンまたはリージョンが削除された場合にワークロード容量を処理するのに十分な数のインスタンスを、各アベイラビリティゾーンまたはリージョンにプロビジョニングします。正常なリソースへのルーティングには、次のようなさまざまなサービスを使用できます。
 - [クロスリージョン DNS ルーティング](#)
 - [MRAP Amazon S3 マルチリージョンのルーティング](#)
 - [AWS Global Accelerator](#)
 - [Amazon Application Recovery Controller \(ARC\)](#)
- 単一のプライマリインスタンス [またはリードレプリカが失われた場合に備えて](#)、データベースリードレプリカを設定します。トラフィックがリードレプリカによって処理されている場合、各アベイラビリティゾーンと各リージョンでの量は、そのゾーンまたはリージョンに障害が発生した場合の全体的な必要量と同じにします。
- アベイラビリティゾーンに障害が発生した場合に備えて保存されるデータに対し静的に安定するように設計された Amazon S3 ストレージに、重要なデータを設定します。Amazon S3 [1 ゾーン - IA](#) ストレージクラスを使用する場合、そのゾーンが失われると、保存されたデータへのアクセスが最小限に抑えられるため、静的に安定していると思えるべきではありません。
- [ロードバランサー](#) は、誤って、または設計により、特定のアベイラビリティゾーン (AZ) を処理するように設定されている場合があります。この場合、静的に安定した設計では、ワークロードをより複雑な設計の複数の AZ に分散することが考えられます。セキュリティ、レイテンシー、また

はコスト上の理由から、元の設計を使用してゾーン間のトラフィックを削減できる場合があります。

リソース

関連する Well-Architected のベストプラクティス

- [可用性の定義](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)
- [REL11-BP04 復旧中はコントロールプレーンではなくデータプレーンを利用する](#)

関連するドキュメント:

- [災害対策プランでの依存関係の最小化](#)
- [The Amazon Builders' Library: アベイラビリティゾーンを使用した静的安定性](#)
- [障害分離境界](#)
- [アベイラビリティゾーンを使用した静的安定性](#)
- [マルチゾーン RDS](#)
- [災害対策プランでの依存関係の最小化](#)
- [クロスリージョン DNS ルーティング](#)
- [MRAP Amazon S3 マルチリージョンのルーティング](#)
- [AWS Global Accelerator](#)
- [ARC](#)
- [単一ゾーン Amazon S3](#)
- [クロスゾーン負荷分散](#)

関連動画:

- [Static stability in AWS: AWS re:Invent 2019: Introducing The Amazon Builders' Library \(DOP328\)](#)

関連する例:

- [The Amazon Builders' Library: アベイラビリティゾーンを使用した静的安定性](#)

REL11-BP06 イベントが可用性に影響する場合に通知を送信する

しきい値の違反が検出されると、イベントによって引き起こされた問題が自動的に解決された場合でも、通知が送信されます。

自動ヒーリング機能により、ワークロードの信頼性を高めることができます。ただし、対処する必要がある根本的な問題もあいまいになる可能性があります。根本原因の問題を解決できるように、自動ヒーリングによって対処されたものを含む問題のパターンを検出できるように、適切なモニタリングとイベントを実装します。

回復力を備えたシステムは、低下イベントがすぐに適切なチームに通知されるよう設計されています。これらの通知は、1 つまたは複数の通信チャネルを通じて送信する必要があります。

期待される成果: エラー率、レイテンシー、その他の主要業績評価指標 (KPI) メトリクスなどのしきい値を超えると、直ちにオペレーションチームにアラートが送信されます。これにより、これらの問題をできるだけ早く解決し、ユーザーへの影響を回避するか最小限に抑えることができます。

一般的なアンチパターン:

- 送信するアラームが多すぎる。
- 実行できないアラームを送信する。
- アラームのしきい値の設定が高すぎる (感度が高すぎる) か、低すぎる (感度が低すぎる)。
- 外部依存関係に対するアラームを送信しない。
- モニタリングとアラームを設計する際に [グレー障害](#) を考慮していない。
- ヒーリングのオートメーションを実行しているが、ヒーリングが必要となったことを適切なチームに通知しない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 復旧の通知により、運用チームやビジネスチームはサービスの低下を認識し、直ちに対応して平均検出時間 (MTTD) と平均修復時間 (MTTR) の両方を最小限に抑えることができます。復旧イベントの通知により、発生頻度の低い問題を無視すること也不再行になります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度適切なモニタリングとイベント通知のメカニズムを実装しないと、自動ヒーリングで対処されるものも含め、問題のパターンを検出できなくなる可能性があります。チームは、ユーザーがカスタマーサービスに連絡した場合、または偶然に見つけた場合にしか、システムの低下を認識できなくなります。

実装のガイダンス

モニタリング戦略の定義において、アラームのトリガーは一般的なイベントです。このイベントには、アラームの識別子、アラームの状態 (IN ALARM または OK など)、およびアラームをトリガーした原因の詳細が含まれる可能性があります。多くの場合、1 件のアラームイベントが検出されると、1 件の E メール通知が送信されます。これは、1 件のアラームにつき 1 つのアクションの例です。アラーム通知は、問題があることを適切な担当者に通知するため、オブザーバビリティにおいて非常に重要です。ただし、オブザーバビリティソリューションでイベントに対するアクションが洗練されると、人間の介入を必要とせずに問題を自動的に修正できます。

KPI モニタリングアラームを設定すると、しきい値を超えたときに適切なチームにアラートが送信されます。これらのアラートを使用して、低下の修復を試みる自動プロセスをトリガーすることもできます。

より複雑なしきい値のモニタリングには、複合アラームを検討する必要があります。複合アラームでは、多くの KPI モニタリングアラームを使用して、運用上のビジネスロジックに基づいてアラートを作成します。CloudWatch アラームは、Amazon SNS 統合または Amazon EventBridge を使用して、E メールを送信するか、サードパーティのインシデント追跡システムにインシデントを記録するように設定できます。

実装手順

モニタリング対象のワークロードに応じて、次のようなさまざまなタイプのアラームを作成します。

- アプリケーションアラームは、ワークロードの一部が正常に動作していないことを検出するために使用します。
- [インフラストラクチャアラーム](#) は、リソースをスケーリングするタイミングを示します。アラームをダッシュボードに視覚的に表示したり、Amazon SNS または E メールでアラートを送信したり、Auto Scaling と連携してワークロードリソースをスケールイン/スケールアウトしたりできます。
- シンプルな [静的アラーム](#) を作成して、メトリクスが指定された評価期間の静的しきい値を超える状況をモニタリングできます。
- [複合アラーム](#) は、複数のソースからの複雑なアラームに対応できます。
- アラームを作成したら、適切な通知イベントを作成します。Amazon SNS API を [直接呼び出して](#)、通知を送信し、修正やコミュニケーションのための自動化をリンクすることができます。
- <!--ATMS sidestep. Remove this--> [モニタリング](#) を統合することで、パフォーマンスの低下の可能性のある AWS リソースをモニタリングする可視性を得られます。ビジネスに不可欠なワーク

ロードの場合、このソリューションによって、AWS サービスに対するプロアクティブでリアルタイムのアラートへのアクセスが可能になります。

リソース

関連する Well-Architected のベストプラクティス

- [可用性の定義](#)

関連するドキュメント:

- [静的しきい値に基づいて CloudWatch アラームを作成する](#)
- [「Amazon EventBridge とは?」](#)
- [Amazon Simple Notification Service とは](#)
- [カスタムメトリクスの発行](#)
- [Amazon CloudWatch でのアラームの使用](#)
- [Amazon Health Aware \(AHA\)](#)
- [Setup CloudWatch Composite alarms](#)
- [What's new in AWS Observability at re:Invent 2022](#)

関連ツール:

- [CloudWatch](#)
- [CloudWatch X-Ray](#)

REL11-BP07 可用性の目標と稼働時間のサービスレベルアグリーメント (SLA) を満たす製品を設計する

可用性の目標と稼働時間のサービスレベルアグリーメント (SLA) を満たすように製品を設計します。可用性目標またはアップタイム SLA を公開するか、非公開で同意する場合は、アーキテクチャと運用プロセスが SLA をサポートするように設計されていることを確認します。

期待される成果: 各アプリケーションには、可用性の目標とパフォーマンスメトリクスの SLA が定義されています。これらのメトリクスは、ビジネス上の成果を満たすためにモニタリングされ、維持されることがあります。

一般的なアンチパターン:

- SLA を設定せずにワークロードを設計およびデプロイする。
- 合理的な理由やビジネス要件なしに SLA メトリクスが高く設定されている。
- 依存関係とその基盤となる SLA を考慮せずに SLA を設定する。
- 回復力の共有責任モデルを考慮せずにアプリケーションが設計される。

このベストプラクティスを活用するメリット: 主要な復元力の目標に基づいてアプリケーションを設計すると、ビジネス目標と顧客の期待を満たすことができます。このような目標は、さまざまなテクノロジーを評価し、さまざまなトレードオフを考慮に入れたアプリケーション設計プロセスの促進につながります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

アプリケーションの設計では、ビジネス、オペレーション、財務上の目的に基づくさまざまな要件を考慮する必要があります。運用上の要件の範囲内で、ワークロードを適切にモニタリングおよびサポートできるように、ワークロードには特定の回復性メトリクス目標が必要です。ワークロードのデプロイ後は、回復性メトリクスの設定や派生の作成を行うべきではありません。これは設計段階で定義し、さまざまな決定とトレードオフのガイドとしての役割を果たす必要があります。

- 各ワークロードには、独自の回復性メトリクスセットが必要です。このようなメトリクスは、その他のビジネスアプリケーションとは異なる場合があります。
- 依存関係を低減すると、可用性にプラスの影響が生まれる可能性があります。各ワークロードは、独自の依存関係と SLA を考慮に入れる必要があります。通常、ワークロードの目標以上の可用性目標を持つ依存関係を選択します。
- 可能であれば、依存関係が損なわれてもワークロードが正常に動作できるように、疎結合の設計を検討します。
- コントロールプレーンの依存関係を減らします。特に、復旧時または機能低下時の依存関係を低減します。ミッションクリティカルなワークロードに対して静的安定性がある設計を評価します。リソースを節約して、ワークロード内のこのような依存関係の可用性を向上します。
- オブザーバビリティと計測は、平均検出時間 (MTTD) と平均修復時間 (MTTR) の短縮と SLA の達成のために重要です。
- 障害の頻度が低い (MTBF が長い)、障害検出時間が短い (MTTD が短い)、修復時間が短い (MTTR が短い) という 3 つの要素が、分散システムの可用性の向上のために使用されます。

- ワークロードの回復性メトリクスを確立し、それを満たすことは、効果的な設計の基本となります。このような設計では、設計の複雑性、サービスの依存関係、パフォーマンス、スケーリング、コストのトレードオフを考慮する必要があります。

実装手順

- 以下の質問を検討し、ワークロードの設計を確認して、文書化します。
 - コントロールプレーンはワークロードのどの個所で使用されますか。
 - ワークロードはどのように耐障害性を実装しますか。
 - どのようなスケーリング、自動スケーリング、冗長性、高可用性コンポーネントの設計パターンがありますか。
 - どのようなデータ整合性と可用性の要件がありますか。
 - リソース節約またはリソースの静的安定性に関する考慮事項はありますか。
 - どのようなサービスの依存関係がありますか。
- ステークホルダーと協力して、ワークロードアーキテクチャに基づいて SLA メトリクスを定義します。ワークロードで使用されるすべての依存関係の SLA を検討します。
- SLA 目標の設定後、SLA を満たすようにアーキテクチャを最適化します。
- SLA を満たす設計が定まったら、運用上の変更、プロセスの自動化、MTTD および MTTR の短縮についても重視するランブックを導入します。
- デプロイ後、SLA についてモニタリングしてレポートを作成します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL03-BP01 ワークロードをセグメント化する方法を選択する](#)
- [REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする](#)
- [REL11-BP01 ワークロードのすべてのコンポーネントをモニタリングして障害を検知する](#)
- [REL11-BP03 すべてのレイヤーの修復を自動化する](#)
- [REL12-BP05 カオスエンジニアリングを使用して回復力をテストする](#)
- [REL13-BP01 ダウンタイムやデータ消失に関する復旧目標を定義する](#)
- [ワークロードの状態の把握](#)

関連するドキュメント:

- [Availability with redundancy](#) (冗長性を備えた可用性)
- [可用性 - 信頼性の柱](#)
- [Measuring availability](#) (可用性の測定)
- [AWS Fault Isolation Boundaries](#) (AWS の障害分離境界)
- [回復性に関する責任共有モデル](#)
- [アベイラビリティゾーンを使用した静的安定性](#)
- [AWSAWS サービスレベルアグリーメント \(SLA\)](#)
- [Guidance for Cell-based Architecture on AWS](#)(AWS のセルベースアーキテクチャについてのガイドダンス)
- [AWS infrastructure](#) (AWS インフラストラクチャ)
- [Advanced Multi-AZ Resilience Patterns whitepaper](#) (高度なマルチ AZ 回復性パターンについてのホワイトペーパー)

関連サービス:

- [Amazon CloudWatch](#)
- [AWS Config](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)

REL 12.どのように信頼性をテストしますか?

本番環境のストレスに耐えられるようにワークロードを設計した後、ワークロードが意図したとおりに動作し、期待する弾力性を実現することを検証する唯一の方法が、テストを行うことです。

ベストプラクティス

- [REL12-BP01 プレイブックを使用して障害を調査する](#)
- [REL12-BP02 インシデント後の分析を実行する](#)
- [REL12-BP03 機能要件をテストする](#)
- [REL12-BP04 スケーリングおよびパフォーマンス要件をテストする](#)
- [REL12-BP05 カオスエンジニアリングを使用して回復力をテストする](#)
- [REL12-BP06 定期的にゲームデーを実施する](#)

REL12-BP01 プレイブックを使用して障害を調査する

調査プロセスをプレイブックに文書化することで、よく理解されていない障害シナリオに対する一貫性のある迅速な対応が可能になります。プレイブックは、障害シナリオの原因となる要因を特定するために実行される事前定義されたステップです。プロセスステップの結果は、問題が特定されるか、エスカレーションされるまで、次のステップを決定するために使用されます。

プレイブックは、対応措置を効果的に実行できるようにするために立てる必要があるプロアクティブな計画です。本番環境でプレイブックに含まれていない障害シナリオが発生した場合は、まず問題に対処します (火を消します)。その後、振り返って問題に対処するために実行した手順を見て、これらの手順を用いてプレイブックに新しいエントリを追加します。

プレイブックは特定のインシデントに対応するために用いられる一方、ランブックは特定の結果を達成するために使用されます。多くの場合、ランブックは日常的なアクティビティに用いられる一方、プレイブックは非日常的なイベントに応えるために使用します。

一般的なアンチパターン:

- 問題の診断やインシデントへの対応を行うためのプロセスを知ることなくワークロードのデプロイを計画する。
- イベントを調査するときに、ログとメトリクスを収集するシステムに関する計画外の決定。
- データを取得するためにメトリクスとイベントを十分な期間保持していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: プレイブックをキャプチャすることで、プロセスへの一貫した遵守が実現できます。プレイブックを成文化することによって、手動のアクティビティによるエラーの発生が抑制されます。プレイブックのオートメーションは、チームメンバーの介入の必要性をなくし、または介入の開始時に追加情報を提供することによって、イベントへの対応時間を短縮します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- プレイブックを使用して問題を特定します。プレイブックは、問題を調査するための文書化されたプロセスです。プロセスをプレイブックに文書化することで、障害シナリオに対する一貫性のある迅速な対応が可能になります。プレイブックには、十分なスキルを持った人物が該当する情報の収集、障害の潜在的原因の特定、障害の切り分け、寄与する要因の特定 (インシデント後の分析の実行) を行うために必要な情報とガイダンスが含まれている必要があります。

- プレイブックをコードとして実装します。プレイブックをスクリプト化することにより、運用をコードとして実行し、一貫性を保ち、手動プロセスによって発生するエラーを抑制または低減します。プレイブックは、問題に寄与する要因を特定するために必要となり得るさまざまなステップを表す複数のスクリプトで構成できます。ランブックのアクティビティは、プレイブックのアクティビティの一部としてトリガーまたは実行するか、特定されたイベントへの応答としてプレイブックの実行を引き起こす場合があります。
- [AWS Systems Manager を使用して運用上のプレイブックを自動化する](#)
- [AWS Systems Manager Run コマンド](#)
- [AWS Systems Manager Automation をトリガーして](#)
- [「AWS Lambda とは何ですか?」](#)
- [「Amazon EventBridge とは?」](#)
- [Amazon CloudWatch アラームの使用](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Systems Manager Automation をトリガーして](#)
- [AWS Systems Manager Run コマンド](#)
- [AWS Systems Manager を使用して運用上のプレイブックを自動化する](#)
- [Amazon CloudWatch アラームの使用](#)
- [カナリアの使用 \(Amazon CloudWatch Synthetics\)](#)
- [「Amazon EventBridge とは?」](#)
- [「AWS Lambda とは何ですか?」](#)

関連する例:

- [プレイブックとランブックによるオペレーションの自動化](#)

REL12-BP02 インシデント後の分析を実行する

顧客に影響を与えるイベントを確認し、寄与する要因と予防措置を特定します。この情報を使用して、再発を制限または回避するための緩和策を開発します。迅速で効果的な対応のための手順を開発

します。対象者に合わせて調整された、寄与する要因と是正措置を必要に応じて伝えます。必要に応じて根本原因を他の人に伝える方法を確認します。

既存のテストで問題が見つからなかった理由を評価します。テストがまだ存在しない場合は、このケースのテストを追加します。

期待される成果: チームが合意済みの一貫したアプローチで、インシデント後の分析を取り扱います。そのメカニズムの1つが[エラーの修正 \(COE\) プロセス](#)です。COE プロセスは、チームがインシデントの根本原因を特定、理解、対処するのに役立つと同時に、同じインシデントの再発を防止するメカニズムとガードレールの構築にも有益です。

一般的なアンチパターン:

- 寄与因子を見つけるが、他の潜在的な問題やリスクの軽減策についてさらに詳しく調べない。
- 人的エラーの原因を特定するだけで、人的ミスを防止し得るトレーニングやオートメーションを実施しない。
- 原因究明よりも責任を追及するばかりで恐怖心を煽り、オープンなコミュニケーションが妨げられる。
- インサイトを共有できない。インシデント分析の結果を少人数のグループで抱え込み、他の人が教訓を活かせなくなります。
- 組織の知識をキャプチャするメカニズムがない。学んだ教訓を最新のベストプラクティスという形で保存しないと貴重なインサイトが失われ、同様または類似の根本原因でインシデントが再発することになります。

このベストプラクティスを活用するメリット: インシデント後の分析を実施し、結果を共有することで、他のワークロードが同じ寄与因子を実装した場合のリスクを軽減し、インシデントが発生する前に軽減策または自動復旧を実装できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

優れたインシデント後の分析は、システムの別の場所で使用されているアーキテクチャパターンの問題に対して、共通のソリューションを提案する機会になります。

COE プロセスの基礎は、問題を文書化して対処することです。重要な根本原因を文書化し、その原因をレビューして確実に解決するための標準化した手法を定義しておくことを推奨します。インシデント後の分析プロセスには明確に担当者を割り当てます。インシデントの調査とフォローアップの監督を担当するチームまたは個人を指名してください。

責任を追及するのではなく、学習と改善を重視する文化を醸成してください。個人の責任を問うのではなく、インシデントの再発防止が目標であることを強調します。

インシデント後の分析を実施するための明確な手順を策定します。これらの手順では、実行すべき手順、収集する情報、分析中に対処すべき重要な問題をまとめておく必要があります。インシデントを徹底的に調査し、直接的な原因だけでなく、根本原因と寄与因子を特定します。[5 つの why 分析](#)などの手法を用いて、根本的な問題を掘り下げてください。

インシデント分析から学んだ教訓のリポジトリを維持します。こうした組織の知識は、将来のインシデントや予防策の参考になります。インシデント後の分析から得られた結果とインサイトを共有し、誰でも参加できるインシデント後のレビューミーティングを開催して、学んだ教訓について話し合うことを検討してください。

実装手順

- インシデント後の分析を行う際は、非難の場にならないようにします。これにより、インシデントにかかわった人々は、提案された是正措置を冷静に検討し、誠実な自己評価とチーム間のコラボレーションに努めることができます。
- 重大な問題を文書化する標準化された方法を定義します。このようなドキュメントの構造の例は次のとおりです。
 - 何が起こったのでしょうか？
 - 顧客とビジネスにどのような影響がありましたか？
 - 根本原因は何でしたか？
 - これをサポートするデータはありますか？
 - 例えば、メトリクスとグラフ
 - 重要な柱、特にセキュリティとは何を意味するのでしょうか？
 - ワークロードを設計するときには、ビジネスの状況に応じて、柱の間でトレードオフを行います。これらのビジネス上の決定は、エンジニアリング面での優先事項を推進させることができます。開発環境では信頼性を妥協することでコストを削減するという最適化を#う場合や、ミッションクリティカルなソリューションでは、信頼性を最適化するためにコストをかける場合などがあります。セキュリティは常に最優先事項です。顧客を保護する必要があるからです。
 - どのような教訓を学びましたか？
 - どのような是正措置を講じましたか？
 - アクションアイテム
 - 関連項目

- インシデント後の分析を実施するための明確に定義された標準運用手順を作成します。
- 標準化されたインシデント報告プロセスを用意します。初回のインシデントレポート、ログ、コミュニケーション、インシデントの発生中に取られたアクションなど、すべてのインシデントを包括的に文書化します。
- インシデントが生じてても必ずしもシステム停止を伴うわけではありません。ニアミスである場合や、システムがビジネス機能を果たしながら予想外の方法で動作している場合があります。
- フィードバックと教訓に基づいて、インシデント後の分析プロセスを継続的に改善します。
- 重要な検出結果をナレッジ管理システムでキャプチャし、開発者ガイドやデプロイ前のチェックリストに追加すべきパターンを検討します。

リソース

関連するドキュメント:

- [エラーの修正 \(COE\) を開発すべき理由](#)

関連動画:

- [Amazon's approach to failing successfully](#)
- [AWS re:Invent 2021 - Amazon Builders' Library: Operational Excellence at Amazon](#)

REL12-BP03 機能要件をテストする

必要な機能を検証する単体テストや統合テストなどの技法を使用します。

これらのテストがビルドおよびデプロイアクションの一部として自動的に実行されると、最良の結果が得られます。例えば、デベロッパーは AWS CodePipeline を使用して、CodePipeline が変更を自動的に検出するソースリポジトリに変更をコミットします。このような変更が構築されたら、テストが実行されます。テストが完了すると、ビルドされたコードがテストのためステージングサーバーにデプロイされます。CodePipeline はステージングサーバーから統合テストや負荷テストなど、より多くのテストを実行します。これらのテストが正常に完了すると、CodePipeline はテストおよび承認されたコードを本番稼働インスタンスにデプロイします。

また、経験上、合成トランザクションテスト (カナリアテストとも呼ばれますが、カナリアデプロイと混同しないでください) は、顧客の行動を実行およびシミュレートでき、最も重要なテストプロセスの 1 つです。さまざまなリモートロケーションからワークロードエンドポイントに対してこれら

のテストを常に行います。Amazon CloudWatch Synthetics を使用すると、[Canary を作成して](#) エンドポイントと API をモニタリングできます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- 機能要件をテストします。これには、必要な機能を検証する単体テストと統合テストが含まれます。
- [AWS CodeBuild で CodePipeline を使用してコードをテストし、ビルドを実行する](#)
- [AWS CodePipeline が、AWS CodeBuild を使用した単体テストとカスタム統合テストのサポートを追加](#)
- [継続的デリバリーと継続的インテグレーション](#)
- [カナリアの使用 \(Amazon CloudWatch Synthetics\)](#)
- [ソフトウェアテストのオートメーション](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: 継続的インテグレーションパイプラインの実装を支援できるパートナー](#)
- [AWS CodePipeline が、AWS CodeBuild を使用した単体テストとカスタム統合テストのサポートを追加](#)
- [AWS Marketplace: 継続的インテグレーションに利用できる製品](#)
- [継続的デリバリーと継続的インテグレーション](#)
- [ソフトウェアテストのオートメーション](#)
- [AWS CodeBuild で CodePipeline を使用してコードをテストし、ビルドを実行する](#)
- [カナリアの使用 \(Amazon CloudWatch Synthetics\)](#)

REL12-BP04 スケーリングおよびパフォーマンス要件をテストする

負荷テストなどの技法を使用して、ワークロードがスケーリングおよびパフォーマンス要件を満たしていることを検証します。

クラウドでは、ワークロードに合わせて、本番稼働規模のテスト環境を作成できます。スケールダウンしたインフラストラクチャでこれらのテストを実行する場合、観測された結果を、本番環境で予想される事態にスケーリングする必要があります。実際のユーザーに影響を与えないように注意する

場合は、本番環境でも負荷テストとパフォーマンステストを行います。その際、実際のユーザーデータと混合したり、使用統計や本番レポートを破損しないようにテストデータにタグを付けます。

テストでは、ベースリソース、スケーリング設定、サービスクォータ、および弾力性設計が負荷がかかる時に想定どおりに動作することを確認します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

- スケーリングおよびパフォーマンス要件をテストします。ワークロードがスケーリングおよびパフォーマンスの要件を満たしていることを検証するための負荷テストを実行します。
- [AWS での分散負荷テスト: 接続された数千のユーザーをシミュレートする](#)
- [Apache JMeter](#)
 - 本番環境と同じ環境にアプリケーションをデプロイして、負荷テストを実施します。
 - コードとしてのインフラストラクチャの概念を使用して、できるだけ本番環境と類似した環境を作成する

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS での分散負荷テスト: 接続された数千のユーザーをシミュレートする](#)
- [Apache JMeter](#)

REL12-BP05 カオスエンジニアリングを使用して回復力をテストする

不利な条件下でシステムがどのように反応するかを理解するために、本番環境またはできるだけそれに近い環境で定期的にカオス実験を行います。

期待される成果:

イベント発生時のワークロードの既知の期待動作を検証する回復力テストに加え、フォールトインジェクション実験や想定外の負荷の注入という形でカオスエンジニアリングを適用し、ワークロードの回復力を定期的に検証します。カオスエンジニアリングと回復力テストの両方を組み合わせることで、ワークロードがコンポーネントの故障に耐え、予期せぬ中断から影響を最小限に抑えて回復できることへの信頼を得ることができます。

一般的なアンチパターン:

- 耐障害性を考慮した設計でありながら、障害発生時にワークロードが全体としてどのように機能するかを検証していない。
- 実際の条件および予期された負荷の下で実験を一切行わない。
- 実験をコードとして処理しないか、開発サイクルを通して維持しない。
- CI/CD パイプラインの一部、またはデプロイの外部のどちらとしても、カオス実験を実行しない。
- どの障害で実験するかを考慮する際に、過去のインシデント後の分析を軽視する。

このベストプラクティスを活用するメリット: ワークロードの回復力を検証するために障害を発生させることにより、耐障害性設計の回復手順が実際の障害発生時にも機能するという信頼性を得られます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

カオスエンジニアリングは、サービスプロバイダ、インフラストラクチャ、ワークロード、コンポーネントレベルにおいて、現実世界の障害 (シミュレーション) を継続的に発生させる機能を提供し、顧客には最小限の影響しか与えません。これにより、チームは障害から学び、ワークロードの回復力を観察、測定、改善することができます。また、イベント発生時にアラートが発せられ、チームに通知されることを確認することもできます。

カオスエンジニアリングを継続的に実施することで、ワークロードの欠陥が浮き彫りになり、そのままにしておくと可用性やオペレーションに悪影響が及ぶ可能性があります。

Note

カオスエンジニアリングとは、あるシステムで実験を行い、実稼働時の混乱状態に耐えることができるかどうかの確信を得るための手法です。 [カオスエンジニアリングの原則](#)

もし、システムがこれらの混乱に耐えられるなら、カオス実験は自動化された回帰テストとして維持されるはずです。このように、カオス実験はシステム開発ライフサイクル (SDLC) の一部および CI/CD の一部として実行される必要があります。

ワークロードがコンポーネントの障害に耐えられることを確認するために、実際のイベントを実験の一部として挿入します。たとえば、Amazon EC2 インスタンスの喪失やプライマリ Amazon RDS データベースインスタンスのフェイルオーバーを実験し、ワークロードに影響がないこと (または最

小限の影響にとどまること)を確認します。コンポーネントの障害の組み合わせを使用して、アベイラビリティゾーンで中断によって発生する可能性のあるイベントをシミュレートします。

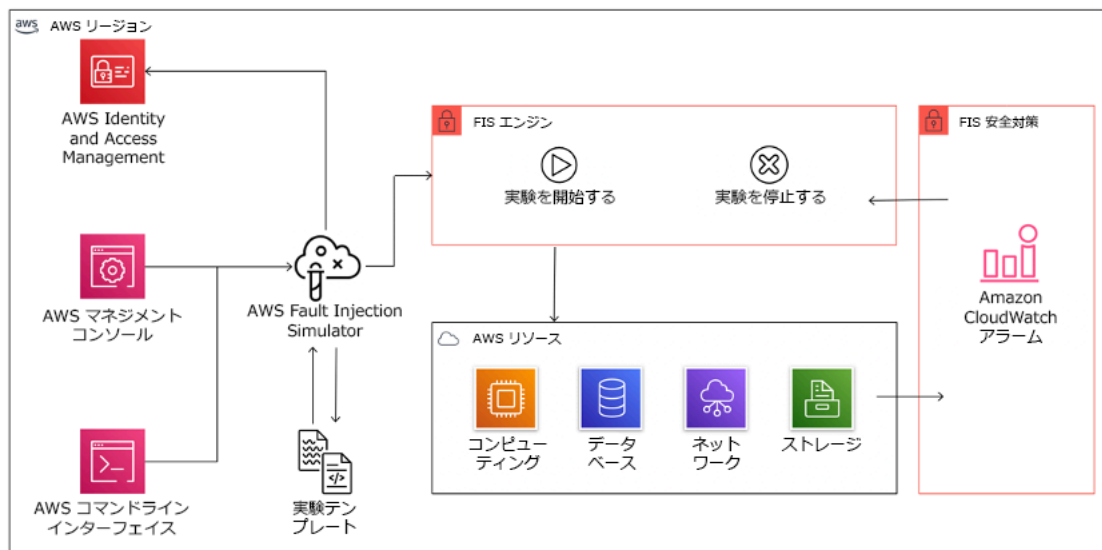
アプリケーションレベルの障害 (クラッシュなど) では、メモリや CPU の枯渇などのストレス要因から始めます。

断続的なネットワークの中断による外部依存のための [フォールバックまたはフェイルオーバーメカニズム](#) を検証するために、コンポーネントは、数秒から数時間の指定された期間、サードパーティプロバイダへのアクセスをブロックすることにより、そのようなイベントをシミュレートする必要があります。

その他の劣化モードでは、機能の低下や応答の遅れが発生し、サービスの中断につながる可能性があります。このパフォーマンス低下の一般的な原因は、主要サービスのレイテンシー増加と、信頼性の低いネットワーク通信 (パケットのドロップ) です。レイテンシー、メッセージのドロップ、DNS 障害などのネットワーク効果を含むこれらの障害の実験には、名前を解決できない、DNS サービスへリーチできない、または依存サービスへの接続を確立できないなどの可能性があります。

カオスエンジニアリングのツール:

AWS Fault Injection Service (AWS FIS) は、フォールトインJECTION実験を実行する完全マネージド型サービスであり、CD パイプラインの一部として、またはパイプラインの外で 사용할ことができます。AWS FIS は、カオスエンジニアリングゲームデー中に使用するのに適しています。Amazon EC2、Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS)、Amazon Elastic Kubernetes Service (Amazon EKS)、および Amazon RDS などを含む、異なるタイプのリソースに同時に障害を導入することをサポートします。これらの障害には、リソースの終了、強制フェイルオーバー、CPU にストレスをかける、スロットリング、またはメモリー、レイテンシー、およびパケットの損失が含まれます。Amazon CloudWatch アラームと連携しているため、ガードレールとして停止条件を設定し、予期せぬ影響を与えた場合に実験をロールバックすることができます。



ワークロードのフォールトインジェクション実験を実行するため、AWS リソースと統合された AWS Fault Injection Service。

フォールトインジェクション実験のためのサードパーティオプションもいくつかあります。これには、次のようなオープンソースのツールが含まれます。[Chaos Toolkit](#)、[Chaos Mesh](#)、および [Litmus Chaos](#)、Gremlin などの商用オプションです。AWS に挿入できる障害のスコープを拡張するために、AWS FIS は [Chaos Mesh および Litmus Chaos と統合して](#)、複数のツール間でフォールトインジェクションワークフローの調整を可能にします。たとえば、AWS FIS 障害アクションを使用して、ランダムに選択した割合のクラスターノードを終了する間に、Chaos Mesh または Litmus 障害を使用してポッドの CPU のストレステストを実行することができます。

実装手順

- どの障害を実験に使用するかを決定する。

回復力に関してワークロードの設計を評価します。そのような設計 ([Well-Architected フレームワーク](#)のベストプラクティスを使用して作成) では、重要な依存関係、過去のイベント、既知の問題、およびコンプライアンス要件に基づくリスクが考慮されています。回復力を維持するために意図された設計の各要素と、それを軽減するために設計された障害をリストアップします。そのようなリストの作成に関する詳細については、[運用準備状況の確認に関するホワイトペーパー](#)を確認し、過去のインシデントの再発を防ぐためのプロセスを作成する方法を学びます。障害モードと影響の分析 (FMEA) プロセスにより、障害とそれがワークロードに与える影響をコンポーネントレベルで解析するためのフレームワークが提供されます。FMEA については Adrian Cockcroft 氏による「[Failure Modes and Continuous Resilience](#)」内に詳しく記載されています。

- それぞれの障害に優先度を割り当てる。

「高」「中」「低」などの大まかな分類から始めます。優先度を評価するためには、障害の発生頻度と障害によるワークロード全体への影響度を考慮します。

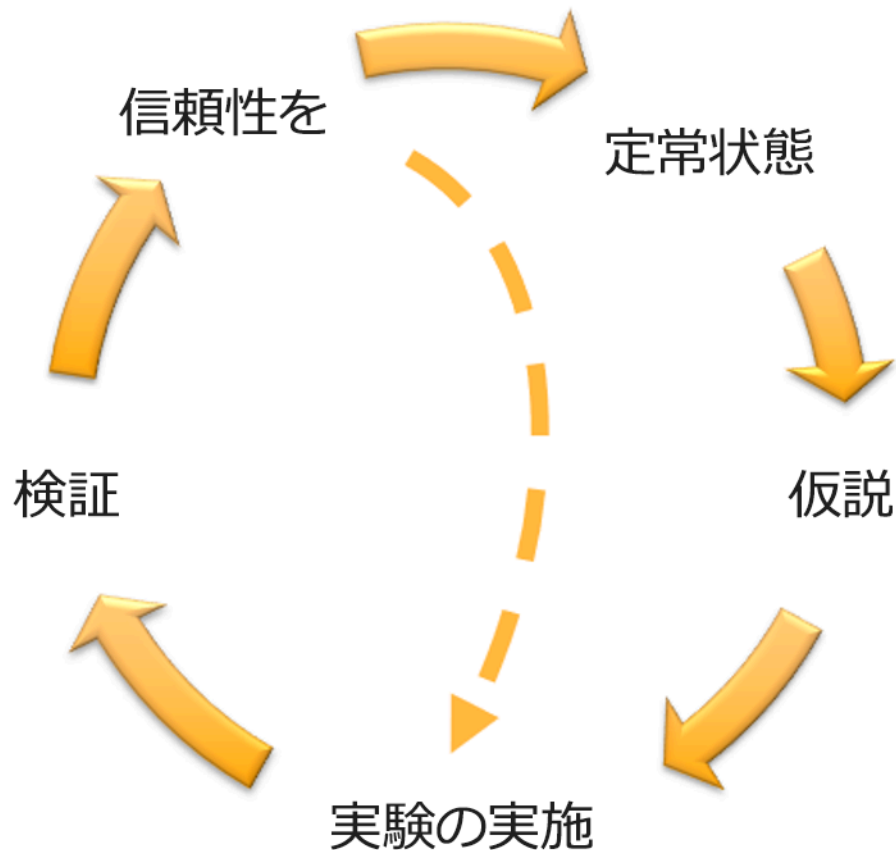
ある障害の発生頻度を考慮する場合、利用可能であれば、そのワークロードの過去のデータを分析します。利用できない場合は、類似の環境において実行されている他のワークロードのデータを使用します。

ある障害の影響を考慮する場合、一般に、障害の範囲が大きければ大きいほど、影響も大きくなります。また、ワークロードの設計と目的も考慮します。たとえば、ソースデータストアにアクセスする機能は、データ変換や分析を行うワークロードにとって重要です。この場合、アクセス障害、スロットルアクセス、レイテンシー挿入の実験を優先させることになります。

障害発生後の分析は、障害モードの頻度と影響の両方を理解するための良いデータソースとなります。

割り当てた優先度を使用して、どの障害を最初に実験するか、および新しいフォールトインジェクション実験を開発する順序を決定します。

- 実行するそれぞれの実験に対して、カオスエンジニアリングと継続的な回復力のフライホイールに従います。



Adrian Hornsby 氏による、科学的手法を用いたカオスエンジニアリングと継続的な回復力のフライホイール。

- 定常状態とは、正常な動作を示すワークロードの測定可能な出力であると定義する。

ワークロードは、信頼性が高く、期待通りに動作していれば、定常状態を示しています。したがって、定常状態を定義する前に、ワークロードが正常であることを検証します。障害が発生した場合、一定の割合で許容範囲内である可能性があるため、定常状態は、必ずしもワークロードに影響を与えないことを意味するものではありません。定常状態は、実験中に観察する基準値であり、次のステップで定義した仮説が予想通りにならない場合に、異常が浮き彫りになります。

たとえば、決済システムの定常状態は、成功率 99%、往復時間 500ms で 300TPS を処理することと定義することができます。

- ワークロードがどのように障害に対応するかについての仮説を立てる。

良い仮説とは、定常状態を維持するために、ワークロードがどのように障害を軽減すると予想されるかに基づいています。仮説は、特定のタイプの障害が発生した場合、システムまたはワークロードが定常状態を維持することを示しています。なぜなら、ワークロードは特定の緩和策を講じて設計されているからです。特定の種類の障害および緩和策は、仮説の中で特定される必要があります。

次のテンプレートが仮説に使用できます (ただし、他の表現も許容されます)。

Note

もし ##### が発生した場合、 ##### ワークロードは ##### して #####
#####。

例:

- Amazon EKS ノードグループの 20% のノードが停止しても、[Transaction Create API] は 100 ミリ秒未満で 99% のリクエストに対応し続けます (定常状態)。Amazon EKS ノードは 5 分以内に回復し、ポッドは実験開始後 8 分以内にスケジューリングされてトラフィックを処理するようになります。3 分以内にアラートが発せられます。
- Amazon EC2 インスタンスの単一障害が発生した場合、注文システムの Elastic Load Balancing ヘルスチェックにより、Amazon EC2 Auto Scaling が障害インスタンスを置き換える間、Elastic Load Balancing は残りの健全なインスタンスにのみリクエストを送信し、サーバーサイド (5xx) エラーの増加を 0.01% 未満に維持します (定常状態)。
- プライマリ Amazon RDS データベースインスタンスに障害が発生した場合、サプライチェーンデータ収集ワークロードはフェイルオーバーし、スタンバイ Amazon RDS データベースインスタンスに接続して、データベースの読み取りまたは書き込みエラーを 1 分未満に維持します (定常状態)。
- 障害を挿入して実験を実行する。

実験はデフォルトでフェイルセーフであり、ワークロードが耐えることができる必要があります。ワークロードが失敗することが分かっている場合は、実験を実行しないでください。カオスエンジニアリングは、既知の未知、または未知なる未知を見つけるために使用されるべきです。既知の未知とは、認識はしているが完全に理解していないことであり、未知なる未知は、認識も完全な理解もしていないことです。壊れていると分かっているワークロードに対して実験を行っても、新しいインサイトを得ることはできません。実験は慎重に計画し、影響の範囲を明確にし、予期せぬ乱れが発生した場合に適用できるロールバックメカニズムを提供する必要があります。

ります。デューデリジェンスにより、ワークロードが実験に耐えられることが分かったら、実験を進めてください。障害を挿入するには、いくつかの方法があります。AWS 上のワークロードに対して、[AWS FIS](#) は多くの事前定義された障害シミュレーションを挿入します。これは、[アクション](#)と呼ばれます。また、AWS FIS で実行するカスタムアクションも定義します。これには [AWS Systems Manager ドキュメント](#) を使用します。

カオス実験にカスタムスクリプトを使用することは、スクリプトがワークロードの現在の状態を理解する機能を持ち、ログを出力でき、可能であればロールバックと停止条件のメカニズムを提供しない限り、推奨されません。

カオスエンジニアリングをサポートする効果的なフレームワークやツールセットは、実験の現在の状態を追跡し、ログを出力し、実験の制御された実行をサポートするためのロールバックメカニズムを提供する必要があります。AWS FIS のように、実験範囲を明確に定義し、実験によって予期せぬ乱れが生じた場合に実験をロールバックする安全なメカニズムを備えた実験を行うことができる、確立されたサービスから始めてみてください。AWS FIS を使用した、より幅広い実験に関する詳細については、「[カオスエンジニアリングラボでの回復力と Well-Architected アプリ](#)」も参照してください。また、[AWS Resilience Hub](#) はワークロードを分析し、AWS FIS で実装、実行することを選択できるような実験を作成します。

Note

すべての実験について、その範囲と影響を明確に理解します。本番環境で実行する前に、まず非本番環境で障害をシミュレートすることをお勧めします。

実験は、可能な限り、対照系と実験系の両方をスピンアップする [canary デプロイ](#) を使用して、実世界の負荷で実稼働させる必要があります。オフピークの時間帯に実験を行うことは、本番で初めて実験を行う際に潜在的な影響を軽減するための良い習慣です。また、実際の顧客トラフィックを使用するとリスクが高すぎる場合は、本番インフラストラクチャの制御環境と実験環境に対して合成トラフィックを使用して実験を実行することができます。本番環境での実験が不可能な場合は、できるだけ本番環境に近いプレ本番環境で実験を行ってください。

実験が本番トラフィックや他のシステムに許容範囲を超えて影響を与えないように、ガードレールを確立してモニタリングする必要があります。停止条件を設定し、定義したガードレールのメトリクスでしきい値に達した場合に実験を停止するようにします。これには、ワークロードの定常状態のメトリクスと、障害を注入するコンポーネントに対するメトリクスを含める必要があります。ユーザー canary とも呼ばれる [合成モニタリング](#) は、通常、ユーザープロキシとして含む必要がある 1 つのメトリクスです。[AWS FIS への停止条件](#) は、実験テンプレートの一部

としてサポートされており、1 テンプレートあたり最大 5 つの停止条件を設定することが可能です。

カオスの原則の 1 つは、実験の範囲とその影響を最小化することです。

短期的な悪影響は許容されなければなりません、実験の影響を最小化し、抑制することはカオスエンジニアの責任であり義務です。

範囲や潜在的な影響を検証する方法としては、本番環境で直接実験を行うのではなく、まず非本番環境で実験を行い、実験中に停止条件のしきい値が想定通りに作動するか、例外をキャッチするための観測性があるかどうかを確認することが挙げられます。

フォールトインジェクション実験を実施する場合、すべての責任者に情報が十分に提供されるようにします。オペレーションチーム、サービス信頼性チーム、カスタマーサポートなどの適切なチームとコミュニケーションをとり、実験がいつ実行され、何を期待されるかを伝えます。これらのチームには、何か悪影響が見られた場合に、実験を行っているチームに知らせるためのコミュニケーションツールを与えます。

ワークロードとその基盤となるシステムを元の既知の良好な状態に復元する必要があります。多くの場合、ワークロードの回復力のある設計が自己回復を行います。しかし、一部の障害設計や実験の失敗により、ワークロードが予期せぬ障害状態に陥ることがあります。実験が終了するまでに、このことを認識し、ワークロードとシステムを復旧させなければなりません。AWS FIS では、アクションのパラメータ内にロールバック設定 (ポストアクションとも呼ばれる) を設定することができます。ポストアクションは、アクションが実行される前にある状態にターゲットを返します。自動化 (AWS FIS の使用など) であれば手動であれば、これらのポストアクションは、障害を検出し処理する方法を説明するプレイブックの一部であるべきです。

- 仮説を検証する。

[カオスエンジニアリングの原則](#) は、ワークロードの定常状態を検証する方法について、このようなガイダンスを示しています。

システムの内部属性ではなく、測定可能な出力に焦点を当てます。その出力を短期間で測定することによって、システムの安定状態のプロキシが構成されます。システム全体のスループット、エラーレート、レイテンシーのパーセンタイルはすべて、定常状態の動作を表す重要なメトリクスになり得ます。実験中にシステムの動作パターンに注目することで、カオスエンジニアリングは、システムがどのように動作するかを検証するのではなく、システムが動作していることを検証します。

先の 2 つの例では、サーバーサイド (5xx) エラーの増加率が 0.01% 未満、データベースの読み取りと書き込みのエラーが 1 分未満という定常状態の測定基準が含まれています。

5xx エラーは、ワークロードのクライアントが直接経験する障害モードの結果であるため、良いメトリクスです。データベースエラーの測定は、障害の直接的な結果として適切ですが、顧客からのリクエストの失敗や、顧客に表面化したエラーなど、顧客への影響も測定して補足する必要があります。さらに、ワークロードのクライアントが直接アクセスする API や URI に、合成モニタリング (ユーザー canary としても知られる) を含めるようにしましょう。

- 回復力を高めるためのワークロード設計を改善する。

定常状態が維持されなかった場合、障害を軽減するためにワークロード設計をどのように改善できるかを調査し、[AWS Well-Architected 信頼性の柱](#)のベストプラクティスを適用します。その他のガイダンスとリソースは [AWS Builder's Library](#) にあり、ここでは、他の記事と共に [ヘルスチェックを見直す](#) 方法、または [アプリケーションコード内のバックオフを使用した再試行の採用](#) に関する記事が掲載されています。

これらの変更を実施した後、再度実験を行い (カオスエンジニアリングフライホイールの点線で表示)、その効果を判断します。検証の結果、仮説が正しいことがわかれば、ワークロードは定常状態になり、このサイクルが続きます。

- 実験を定期的に実施する。

カオス実験はサイクルであり、実験はカオスエンジニアリングの一環として定期的 to 実施される必要があります。ワークロードが実験の仮説を満たした後、CI/CD パイプラインの回帰部分として継続的に実行されるように実験を自動化する必要があります。この方法については、このブログの「[how to run AWS FIS experiments using AWS CodePipeline](#)」を参照してください。このラボでは、[CI/CD パイプラインで AWS FIS 実験](#) を繰り返し行うことで、実践的に作業することができます。

フォールトインジェクション実験は、ゲームデーの一部でもあります (参照: [REL12-BP06 定期的にゲームデーを実施する](#))。ゲームデーでは、障害やイベントをシミュレートし、システム、プロセス、チームの対応を検証します。その目的は、例外的な出来事が発生した場合にチームが実行することになっているアクションを実際に実行することです。

- 実験結果をキャプチャし、保存する。

フォールトインジェクション実験の結果は、キャプチャおよび保持される必要があります。実験結果や傾向を後で分析できるように、必要なデータ (時間、ワークロード、条件など) をすべて含めておきましょう。結果の例には、ダッシュボードのスクリーンショット、メトリクスのデータ

ベースからの CSV ダンプ、実験中のイベントや観察結果を手書きで記録したものなどがあります。[AWS FIS での実験記録](#) もデータキャプチャの一部となり得ます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL08-BP03 デプロイの一部として回復力テストを統合する](#)
- [REL13-BP03 ディザスタリカバリの実装をテストし、実装を検証する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Fault Injection Service とは](#)
- [AWS Resilience Hub とは](#)
- [カオスエンジニアリングの原則](#)
- [カオスエンジニアリング: 最初の実験を計画する](#)
- [回復力エンジニアリング: 失敗から学ぶ](#)
- [カオスエンジニアリングのストーリー](#)
- [分散システムでのフォールバックの回避](#)
- [カオス実験の canary デプロイ](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2020: Testing resiliency using chaos engineering \(ARC316\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Improving resiliency with chaos engineering \(DOP309-R1\)](#)
- [AWS re:Invent 2019: Performing chaos engineering in a serverless world \(CMY301\)](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: レベル 300: Amazon EC2 Amazon RDS と Amazon S3 の回復力をテストする](#)
- [AWS ラボでのカオスエンジニアリング](#)
- [カオスエンジニアリングラボでの回復力と Well-Architected アプリ](#)
- [サーバーレスカオスラボ](#)

- [アプリケーションの回復力を AWS Resilience Hub ラボを使用して測定し、向上させる](#)

関連ツール:

- [AWS Fault Injection Service](#)
- AWS Marketplace: [Gremlin Chaos Engineering Platform](#)
- [Chaos Toolkit](#)
- [Chaos Mesh](#)
- [Litmus](#)

REL12-BP06 定期的にゲームデーを実施する

ゲームデーを使用して、実際の障害シナリオに関わる人々と、可能な限り本番環境に近い環境 (本番環境を含む) でのイベントと障害の対処手順を定期的に実行します。ゲームデーでは、本番環境のイベントがユーザーに影響を与えないようにするための対策を講じます。

ゲームデーでは、障害やイベントをシミュレーションして、システム、プロセス、チームの対応をテストします。その目的は、例外的な出来事が発生した場合にチームが実行することになっているアクションを実際に実行することです。これは、改善できる箇所を把握し、組織がイベントに対応することを経験するのに役立ちます。こうしたゲームデーを定期的の実施することで、チームは対応方法に関する「基礎体力」をつけることができます。

弾力性を考慮した設計が整い、本番環境以外の環境でテストした後、本番環境ですべてが計画どおりに機能することを確認するのがゲームデーです。ゲームデー、特に初日は、「全員が総力を挙げた」取り組みです。いつ起こるか、そして何が起こるかについてエンジニアと運用担当者に通知します。ランブックを用意します。障害イベントも含めて、シミュレートされたイベントが本番稼働システムで所定の方法で実行され、影響が評価されます。すべてのシステムが設計どおりに動作すると、検出と自己修復が行われ、影響はほとんどありません。ただし、負の影響が観察された場合、テストはロールバックされ、ワークロードの問題が必要に応じて (ランブックを参照して) 手動で修正されます。ゲームデーは本番環境で行われることが多いため、顧客の可用性に影響を与えないように、あらゆる予防策を講じる必要があります。

一般的なアンチパターン:

- 手順は文書化するが、実行しない。
- テスト演習にビジネス上の意思決定者を含めない。

このベストプラクティスを活用するメリット: ゲームデーを定期的の実施することで、実際のインシデントが発生したときにすべてのスタッフがポリシーと手順に従っていることを確認し、それらのポリシーと手順が適切であることを検証できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- ゲームデーをスケジュールして定期的にランブックおよびプレイブックを使ってみるゲームデーには、事業主、開発スタッフ、運用スタッフ、インシデント対応チームといった、本番環境でのイベントに関与すると思われるすべての人員が参加する必要があります。
- 負荷テストやパフォーマンステストを実施した後、障害注入を実施します。
- ランブックのおかしな点やプレイブックを使う機会を探します。
 - ランブックから逸脱したら、対応マニュアルを改善するか行動を修正します。プレイブックを使用したら、使用すべきだったランブックを特定するか新しいランブックを作成します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS GameDay とは?](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2019: Improving resiliency with chaos engineering \(DOP309-R1\)](#)

関連する例:

- [AWS Well-Architected ラボ - Testing Resiliency](#)

REL 13.ディザスタリカバリ (DR) はどのように計画するのですか?

バックアップと冗長ワークロードコンポーネントを配置することは、DR 戦略の出発点です。[RTO](#) と [RPO](#) は ワークロードの復元目標です。これは、ビジネスニーズに基づいて設定します。ワークロードのリソースとデータのロケーションと機能を考慮して、目標を達成するための戦略を実装します。ワークロードの災害対策を提供することのビジネス価値を伝えるには、中断の可能性と復旧コストも重要な要素となります。

ベストプラクティス

- [REL13-BP01 ダウンタイムやデータ消失に関する復旧目標を定義する](#)
- [REL13-BP02 復旧目標を満たすため、定義された復旧戦略を使用する](#)
- [REL13-BP03 ディザスタリカバリの実装をテストし、実装を検証する](#)
- [REL13-BP04 DR サイトまたはリージョンでの設定ドリフトを管理する](#)
- [REL13-BP05 復旧を自動化する](#)

REL13-BP01 ダウンタイムやデータ消失に関する復旧目標を定義する

ワークロードには、目標復旧時間 (RTO) と目標復旧時点 (RPO) が定義されます。

目標復旧時間 (RTO) RTO は、サービスの中断からサービスの復元までの最大許容遅延です。これにより、サービスが利用できないときに許容可能と見なされる時間枠が決まります。

目標復旧時点 (RPO) RPO は、最後のデータ復旧ポイントからの最大許容時間です。これにより、最後の復旧ポイントからサービスの中断までの間に許容可能と見なされるデータ損失が決まります。

RTO 値と RPO 値は、ワークロードに適したディザスタリカバリ (DR) 戦略を選択する際の重要な考慮事項です。これらの目標は企業によって決定され、技術チームによって DR 戦略の選択と実装のために使用されます。

期待される成果:

すべてのワークロードに、ビジネスへの影響に基づいて定義された RTO と RPO が割り当てられます。ワークロードが事前に定義された改装に割り当てられ、該当する RTO および RPO とともに、サービスの可用性と許容可能なデータ損失を定義します。そのような階層化ができない場合には、後で階層を作成する目的で、ワークロードごとに別注を割り当てることもできます。RTO と RPO は、ワークロードのディザスタリカバリ戦略実装を選択する際の主要な考慮事項の 1 つとして使用されます。DR 戦略を選択する際のその他の考慮事項としては、コストの制約、ワークロードの依存関係、運用要件があります。

RTO については、停止時間に基づく影響を理解してください。線形か、それとも非線形の意味合いがあるか (例えば、4 時間後に、次のシフトの開始まで製造ラインをシャットダウンしておく)。

次のようなディザスタリカバリマトリックスは、ワークロードが復旧目標にどの程度関係しているかを理解するのに役立ちます。(X 軸と Y 軸の実際の値は、組織のニーズに合わせてカスタマイズしてください)。

ディザスタリカバリマトリックス						
		目標復旧時点				
		1 分未満	1 時間未満	6 時間未満	1 日未満	1 日以上
目標復旧時間	10 分未満	重要	重要	高	中	中
	2 時間未満	重要	高	中	中	低
	8 時間未満	高	中	中	低	低
	24 時間未満	中	中	低	低	低
	24 時間以上	中	低	低	低	低

図16: ディザスタリカバリマトリックス

一般的なアンチパターン:

- 復旧目標を定義していない。
- 任意の復旧目標を選択する。
- 過度に寛大で、ビジネス目標を満たさない復旧目標を選択する。
- ダウンタイムとデータ損失の影響を理解していない。
- 復旧時間ゼロやデータ損失ゼロなど、ワークロード設定では達成できない恐れのある非現実的な復旧目標を選択する。
- 実際のビジネス目標よりも厳格な復旧目標を選択する。これにより、ワークロードが必要とするよりもコストが高く、複雑な DR 実装を強いられます。
- 依存するワークロードの復旧目標とは互換性のない復旧目標を選択する。
- 復旧目標で規制コンプライアンス要件が考慮されていない。
- ワークロードの RTO と RPO は定義されたが、テストされていない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 時間とデータ損失の復旧目標は、DR 実装の指針とするために必要です。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

特定のワークロードについて、ダウンタイムとデータ損失がビジネスに与える影響を理解する必要があります。一般に、ダウンタイムが長いほど、またはデータ損失が大きいほど、影響は増加しま

すが、この増加の形状はワークロードのタイプによって異なります。例えば、1 時間までのダウンタイムなら耐えられ、影響もほとんどないかもしれませんが、その後は影響が急増するかもしれません。ビジネスへの影響は、金銭的成本 (減益など)、顧客の信頼 (と評判への影響)、運用上の問題 (給与未払いや生産性の低下など)、規制リスクなど、多くの形態をとります。以下のステップを使用して、これらの影響を理解し、ワークロードの RTO と RPO を設定してください。

実装手順

1. このワークロードのビジネスステークホルダーを決め、これらのステップを実装するように促します。ワークロードの復旧目標は、ビジネス上の決定です。技術チームはビジネスステークホルダーと協力して、これらの目標に基づいて DR 戦略を選択します。

Note

ステップ 2 と 3 については、以下を使用してください。 [the section called “実装ワークシート”](#).

2. 以下の質問に答えることによって、決定を下すために必要な情報を集めます。
3. ワークロードが組織に与える影響について、重要度のカテゴリまたは階層がありますか？
 - a. ある場合、このワークロードをカテゴリに割り当てます。
 - b. ない場合は、これらのカテゴリを確立します。5 つ以下のカテゴリを作成し、それぞれの目標復旧時間の範囲を絞り込みます。カテゴリの例としては、重要、高、中、低などがあります。ワークロードがどのようにカテゴリにマッピングされるかを理解するには、ワークロードがミッションクリティカルであるか、ビジネスにとって重要であるか、それともビジネスを駆動するものではないかを考慮します。
 - c. カテゴリに基づいて、ワークロードの RTO と RPO を設定します。このステップに入るときに計算した元の値より厳しいカテゴリ (低い RTO および RPO) を選ぶようにします。この結果、値の変化が不適切に大きくなる場合には、新しいカテゴリの作成を検討します。
4. これらの回答に基づいて、RTO 値と RPO 値をワークロードに割り当てます。これは直接行うか、ワークロードを事前定義のサービス階層に割り当てることで行うことができます。
5. このワークロードのディザスタリカバリプラン (DRP) を文書化し、組織の [ビジネス継続性計画 \(BCP\)](#) の一部とし、ワークロードチームとステークホルダーがアクセスできる場所に保管します。
 - a. RTO および RPO と、これらの値を決めるために使用した情報を記録します。ワークロードがビジネスに与える影響を評価するために使用した戦略も含めます。
 - b. RTO と RPO のほかに、ディザスタリカバリ目標のために追跡しているか、追跡する予定のその他のメトリクスも記録します。

- c. DR 戦略とランブックを作成したときには、これらの詳細をこのプランに追加します。
6. 図 15 のようなマトリックスでワークロードの重要性を調べることで、組織で定義される事前定義のサービス階層の確立を開始できます。
7. に従って DR 戦略 (または DR 戦略の概念実証) を実装した後 [the section called “REL13-BP02 復旧目標を満たすため、定義された復旧戦略を使用する”](#)、この戦略をテストして、ワークロードの実際の RTC (復旧時間機能) と RPC (復旧時点機能) を判断します。これらがターゲットの復旧目標を満たさない場合は、ビジネスステークホルダーと協力して目標を調整するか、DR 戦略に変更を加えて、ターゲット目標を満たします。

主な質問

- ワークロードがダウンしてからビジネスに重大な影響が出るまでの最大時間はどのくらいですか。
 - ワークロードが中断した場合にビジネスに及ぼす 1 分間あたりの金銭的成本 (直接的な経済的影響) を判断します。
 - 影響が常に線形とは限らないことを考慮します。影響は最初は限定的でも、臨界時点を超えると急増することがあります。
- ビジネスに重大な影響が出るデータ損失の最大量はどのくらいですか。
 - 最も重要なデータストアについて、この値を考慮します。その他のデータストアのそれぞれの重要度を特定します。
 - ワークロードデータが失われた場合、再作成できますか? これがバックアップと復元よりも運用上容易な場合は、ワークロードデータの再作成に使用されるソースデータの重要度に基づいて RPO を選びます。
- このワークロードに依存するワークロード (ダウンストリーム) またはこのワークロードが依存するワークロード (アップストリーム) の復旧目標と可用性期待は何ですか?
 - このワークロードがアップストリームの依存関係の要件を満たすことができる復旧目標を選びます。
 - ダウンストリームの依存関係の復旧機能を前提として達成可能な復旧目標を選びます。重要でないダウンストリームの依存関係 (「対処」できるもの) は除外できます。または、必要な場合は、ダウンストリームの重要な依存関係と協力して、復旧能力を高めます。

その他の質問

以下の質問と、これらがこのワークロードにどのように適用されるか考慮してください。

4. 停止のタイプ (リージョン対AZ など) に応じた異なる RTO および RPO がありますか？
5. RTO/RPO が変更される特定の時期 (季節性、販売イベント、製品の発売) がありますか？ その場合、異なる測定と時間境界は何ですか？
6. ワークロードが中断した場合、何人の顧客が影響を受けますか？
7. ワークロードが中断した場合、評判への影響は何ですか？
8. ワークロードが中断した場合に発生する可能性のある、その他の運用上の影響は何ですか？ 例えば、E メールシステムが使用できない場合や、給与システムがトランザクションを送信できない場合の従業員の生産性への影響などです。
9. ワークロードの RTO および RPO は基幹業務および組織の DR 戦略とどのように連携しますか？
10. サービスの提供に関する内部契約上の義務がありますか？ 満たすことができなかった場合の罰則はありますか？
11. データに関する規制またはコンプライアンス制約は何ですか？

実装ワークシート

このワークシートは、実装ステップ 2 および 3 に使用できます。質問を追加するなど、特定のニーズに応じてこのワークシートを調整することができます。

ステップ 2: 主な質問	ワークロードに適用されますか？	ワークロード RTO	ワークロード RPO	RTO 調整	RPO 調整	手順
[1] ワークロードの最大ダウン時間						サービス停止の発生から復旧までの時間で測定
[2] 失われるデータの最大量						復元可能な最後の既知のデータセットからの時間で測定
[3a] アップストリームの依存関係						最も厳しいアップストリームリカバリ目標を入力します
[3b] ダウンストリームの依存関係						最も緩いダウンストリームリカバリ目標を入力します
[3a] 調整されたアップストリームの依存関係						アップストリームの値が現在の値よりも小さく、ダウンストリームの値が大きい場合は、依存関係を調整し、調整した値をここに入力します
[3b] 調整されたダウンストリームの依存関係						アップストリームの依存関係を満たすために値を下げるか、ダウンストリームの依存関係の機能に基づいて値を上げます
[3] 依存関係						
ステップ 2: その他の質問						質問に該当する場合は、ご記入ください。該当しない場合は、飛ばしてください
ベースの RTO/RPO						上記の RTO と RPO の値をここに入れます
[4] サービス停止の種類	☐ はい / ☐ いいえ					イベントタイプについて要件が最も厳しい復旧目標を入力します
[5] 特定の時間ベースの目標	☐ はい / ☐ いいえ					時間について要件が最も厳しい復旧目標を入力します
[6] 顧客の混乱	☐ はい / ☐ いいえ					ダウンタイムまたはデータ損失の関数として影響を受ける顧客をグラフ化します。これをもとに、顧客への影響を考慮して許容される最大 RTO と RPO を入力します
[7] 評判への影響	☐ はい / ☐ いいえ					ビジネスと連携し、評判への影響を考慮した最大の RTO と RPO を決定します
[8] 運用上の影響	☐ はい / ☐ いいえ					運用上の影響に基づいて、最大 RTO と RPO を入力します
[9] 組織の調整	☐ はい / ☐ いいえ					LOB および組織の要件に従って、このタイプのワークロードの最大 RTO と RPO を入力します
[10] 契約上の義務	☐ はい / ☐ いいえ					契約上の義務に基づいて、最大 RTO と RPO を入力します
[11] 規制コンプライアンス	☐ はい / ☐ いいえ					適用される規制コンプライアンスに基づいて、最大 RTO と RPO を入力します
その他の質問に基づくターゲット						Q の 4 ~ 11 から最小値 (より厳しい値) をここに入力します
調整済みターゲット						上記の目標に対応できない場合は、ステークホルダーと協力して制約を緩和、ここに新しい最小値を入力します
調整済み RTO/RPO						ベースの RPO/RTO 値、または調整済みターゲットのいずれかが低い方を入力します
ステップ 3						
事前定義されたカテゴリまたは層にマッピング						両方の値を下方 (より厳密) に調整して、最も近い定義された層に合わせます

ワークシート

実装計画の工数レベル: 低

リソース

関連するベストプラクティス:

- [the section called “REL09-BP04 データの定期的な復旧を行ってバックアップの完全性とプロセスを確認する”](#)
- [the section called “REL13-BP02 復旧目標を満たすため、定義された復旧戦略を使用する”](#)
- [the section called “REL13-BP03 ディザスタリカバリの実装をテストし、実装を検証する”](#)

関連するドキュメント:

- [AWS アーキテクチャブログ: Disaster Recovery Series](#)
- [AWS でのワークロードのディザスタリカバリ: クラウドでの復旧 \(AWS ホワイトペーパー\)](#)
- [AWS レジリエンスハブによる回復力ポリシーの管理](#)
- [APN パートナー: 災害対策を支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace: 災害対策に活用できる商品](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Architecture Patterns for Multi-Region Active-Active Applications \(ARC209-R2\)](#)
- [Disaster Recovery of Workloads on AWS](#)

REL13-BP02 復旧目標を満たすため、定義された復旧戦略を使用する

ワークロードの復旧目標を満たすディザスタリカバリ (DR) 戦略を定義します。バックアップと復元、スタンバイ (アクティブ/パッシブ)、またはアクティブ/アクティブなどの戦略を選択します。

期待される成果: 各ワークロードについて、定義され、実装された DR 戦略があり、ワークロードは DR 目標を達成できます。ワークロード間の DR 戦略では、再利用可能なパターンを利用します (以前に記載された戦略など)。

一般的なアンチパターン:

- 同じような DR 目標を持つワークロードについて、一貫性のない復旧手順を実装する。
- DR 戦略は、災害が発生したときにアドホックに実装すればよいとする。
- ディザスタリカバリが計画されていない。
- 復旧時にコントロールプレーンのオペレーションに依存する。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 定義された復旧戦略を使用すると、一般的なツールとテスト手順を使用できます。
- 定義された復旧戦略を使用すると、チーム間のナレッジ共有と、チームが所有するワークロードでの DR の実装が改善します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高計画され、実装され、テストされた DR 戦略がなければ、災害発生時に復旧目標を達成できない可能性があります。

実装のガイダンス

DR 戦略は、プライマリロケーションでワークロードを実行できなくなった場合に復旧サイトでワークロードに耐えられる能力に依存します。最も一般的な復旧目標は、RTO と RPO です [REL13-BP01 ダウンタイムやデータ消失に関する復旧目標を定義する](#)。

単一の AWS リージョン 内の複数のアベイラビリティゾーン (AZ) にまたがる DR 戦略は、火災、洪水、大規模な停電などの災害イベントに対して影響を緩和できます。ワークロードを特定の AWS リージョン で実行できなくなるような、可能性の低いイベントに対する保護を実装する必要がある場合には、複数のリージョンを使用する DR 戦略を使用できます。

複数のリージョンにまたがる DR 戦略を設計するときには、以下のいずれかの戦略を選んでください。戦略は、コストと複雑さの昇順、および RTO と RPO の降順でリストされています。復旧リージョンとは、ワークロードで使用されるプライマリ以外の AWS リージョン を指します。

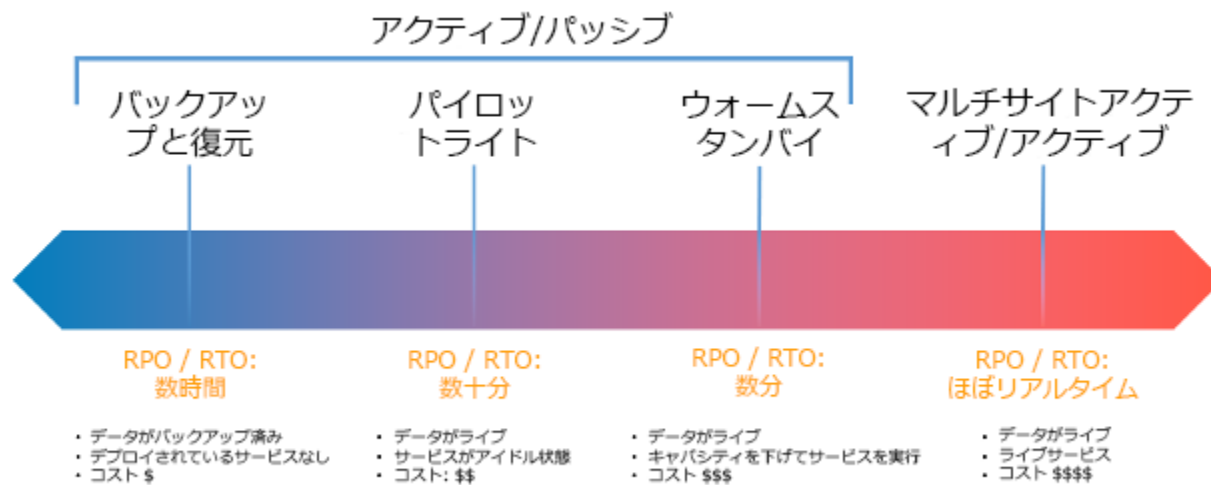


図 17: デザスタリカバリ (DR) 戦略

- バックアップと復元 (RPO は時間単位、RTO は 24 時間以内): データとアプリケーションを復旧リージョンにバックアップします。自動化されたバックアップまたは連続バックアップを使用すると、ポイントインタイムリカバリが可能であり、場合によっては RPO を 5 分間に短縮できます。災害の際には、インフラストラクチャをデプロイし (インフラストラクチャをコードとして使用して RTO を削減)、コードをデプロイし、バックアップされたデータを復元して、復旧リージョンで災害から復旧します。
- パイロットライト (数分間の RPO、数十分間の RTO): コアワークロードインフラストラクチャのコピーを復旧リージョンにプロビジョニングします。データを復旧リージョンにレプリケートして、そこでバックアップを作成します。データベースやオブジェクトストレージなど、データのレプリケーションとバックアップのサポートに必要なリソースは、常にオンです。アプリケーションサーバーやサーバーレスコンピューティングなど、その他の要素はデプロイされませんが、必要なときには、必須の設定とアプリケーションコードで作成できます。
- ウォームスタンバイ (数秒間の RPO、数分間の RTO): 完全に機能する縮小バージョンのワークロードを復旧リージョンで常に実行している状態に保ちます。ビジネスクリティカルなシステムは完全に複製され、常に稼働していますが、フリートは縮小されています。データは復旧リージョンでレプリケートされ、使用可能です。復旧時には、システムをすばやくスケールアップして本番環境の負荷を処理できるようにします。ウォームスタンバイの規模が大きいほど、RTO とコントロールプレーンへの依存は低くなります。これを完全にスケールアップしたものはホットスタンバイと呼ばれます。
- マルチリージョン (マルチサイト) アクティブ-アクティブ (ゼロに近い RPO、ほぼゼロの RTO): ワークロードは複数の AWS リージョンにデプロイされ、そこからトラフィックにアクティブに

対応します。この戦略では、複数のリージョン間でデータを同期する必要があります。2つの異なるリージョンレプリカ内の同じレコードへの書き込みによって生じる矛盾を回避または処理する必要がありますが、これは複雑になることがあります。データレプリケーションは、データの同期に便利であり、特定のタイプの災害から保護しますが、ソリューションがポイントインタイムリカバリのためのオプションを含んでいない限り、データの破損や破壊からは保護しません。

Note

パイロットライトとウォームスタンバイの違いは、理解しにくいかもしれません。どちらも、プライマリリージョンアセットのコピーがある復旧リージョン内の環境を含みます。その違いは、パイロットライトが最初に追加アクションを取らなければリクエストを処理できないのに対して、ウォームスタンバイはトラフィックを直ちに (削減された能力レベルで) 処理できることです。パイロットライトでは、サーバーをオンにして、おそらく追加の (非コア) インフラストラクチャをデプロイし、スケールアップする必要があるのに対して、ウォームスタンバイでは、スケールアップするだけです (すべてが既にデプロイされ、実行しています)。RTO と RPO のニーズに基づいて、両者の中から選択してください。コストが懸念事項であり、ウォームスタンバイ戦略での定義と同様の RPO および RTO 目標の達成を目指す場合は、パイロットライトアプローチを採用して、改善された RPO および RTO 目標を提供する AWS Elastic Disaster Recovery などのクラウドネイティブソリューションを検討することができます。

実装手順

1. このワークロードの復旧要件を満たす DR 戦略を決定します。

DR 戦略を選ぶということは、ダウンタイムとデータ損失の削減 (RTO と RPO)、戦略を実装するコストと複雑性のトレードオフです。必要以上に厳格な戦略の実装は、不要なコストにつながるため避けてください。

例えば、次の図では、許容可能な最大 RTO と、サービス復元戦略に費やすことができるコストの限界を決定しています。特定のビジネス目標の場合、パイロットライトまたはウォームスタンバイの DR 戦略は、RTO とコスト基準の両方を満たすことができます。

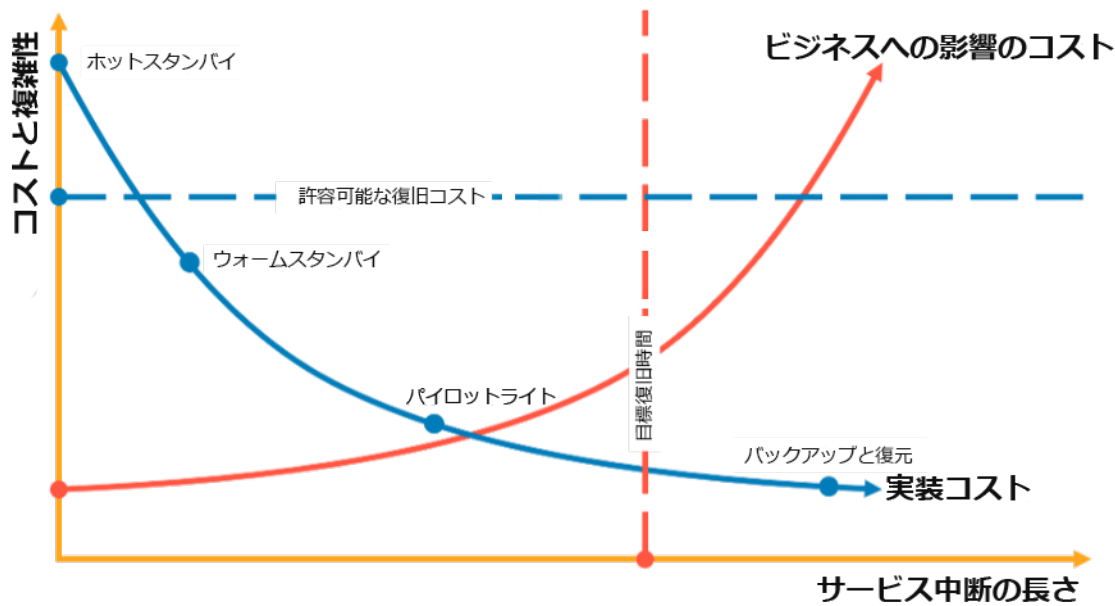


図 18: RTO とコストに基づく DR 戦略の選択を示すグラフ

詳細については、「[Business Continuity Plan \(BCP\)](#)」(ビジネス継続性計画 (BCP)) を参照してください。

2. 選択した DR 戦略の実装パターンをレビューします。

このステップでは、選択した戦略の実装方法を理解します。戦略は、プライマリサイトと復旧サイトとしての AWS リージョン を使用して説明されています。ただし、単一リージョン内のアベイラビリティゾーンを DR 戦略として使用することもでき、その場合は、これら複数の戦略の要素を利用します。

以下の手順では、戦略を特定のワークロードに適用できます。

バックアップと復元

バックアップと復元は、最も実装の複雑性が低い戦略であるとはいえ、ワークロードの復元に必要な時間と労力が多く、より高い RTO と RPO につながります。常にデータのバックアップを取り、これらを別のサイト (別の AWS リージョン など) にコピーすることをお勧めします。

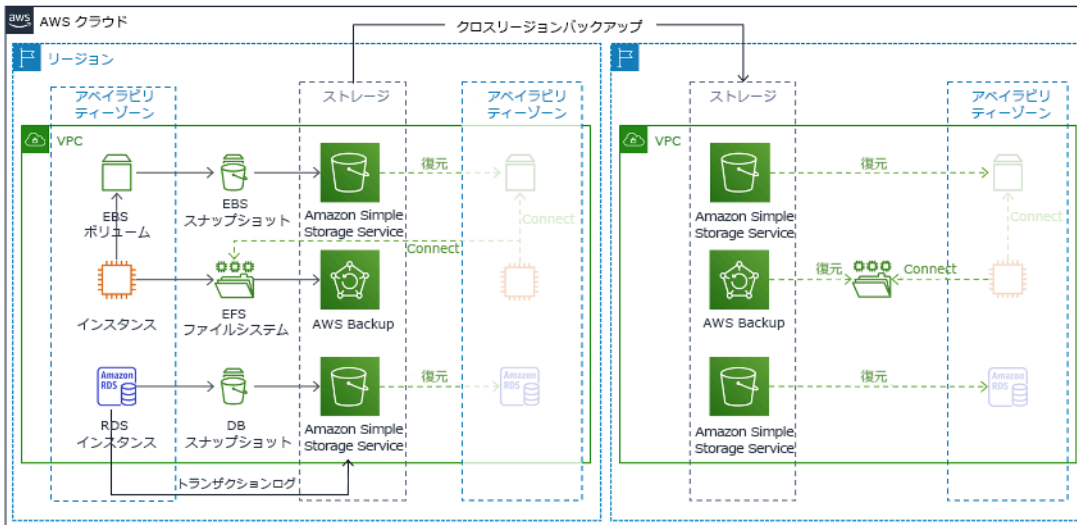


図 19: バックアップと復元アーキテクチャ

この戦略の詳細については、「[AWS のディザスタリカバリ \(DR\) アーキテクチャ、パート II: 迅速なリカバリによるバックアップと復元](#)」を参照してください。

パイロットライト

パイロットライトアプローチでは、プライマリリージョンから復旧リージョンにデータをレプリケートします。ワークロードインフラストラクチャに使用されるコアリソースは復旧リージョンにデプロイされますが、これを機能するスタックにするには、やはり追加のリソースと依存関係が必要です。例えば、図 20 では、コンピューティングインスタンスはデプロイされていません。

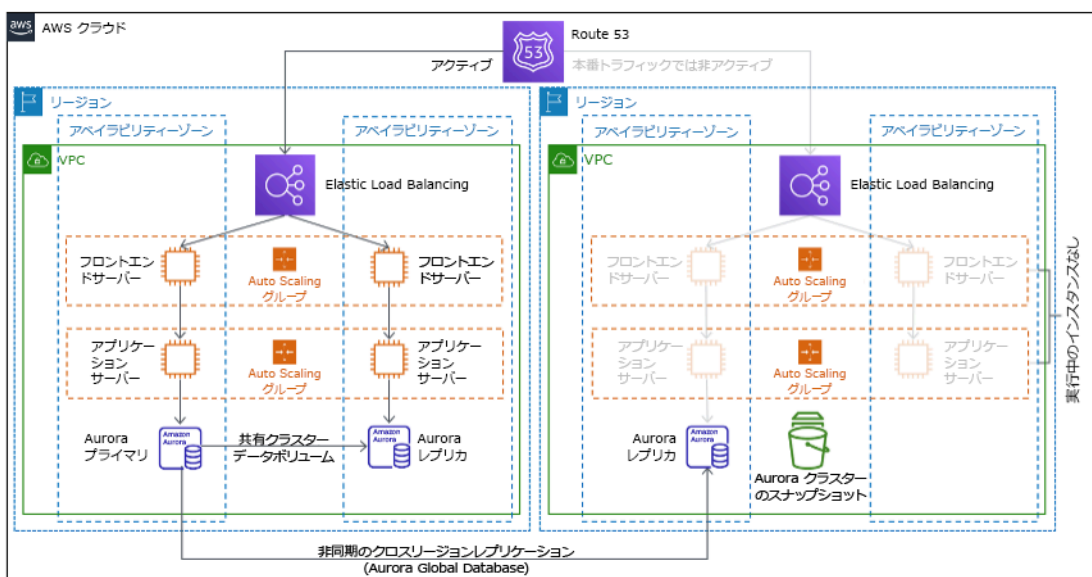


図 20: パイロットライトアーキテクチャ

この戦略の詳細については、「[AWS のディザスタリカバリ \(DR\) アーキテクチャ、パート III: パイロットライトとウォームスタンバイ](#)」を参照してください。

ウォームスタンバイ

ウォームスタンバイのアプローチでは、本番稼働環境の完全に機能するスケールダウンしたコピーを別のリージョンに用意する必要があります。このアプローチは、パイロットライトの概念を拡張して、ワークロードが別のリージョンに常駐するため、復旧時間が短縮されます。復旧リージョンが完全なキャパシティでデプロイされた場合は、ホットスタンバイと呼ばれます。

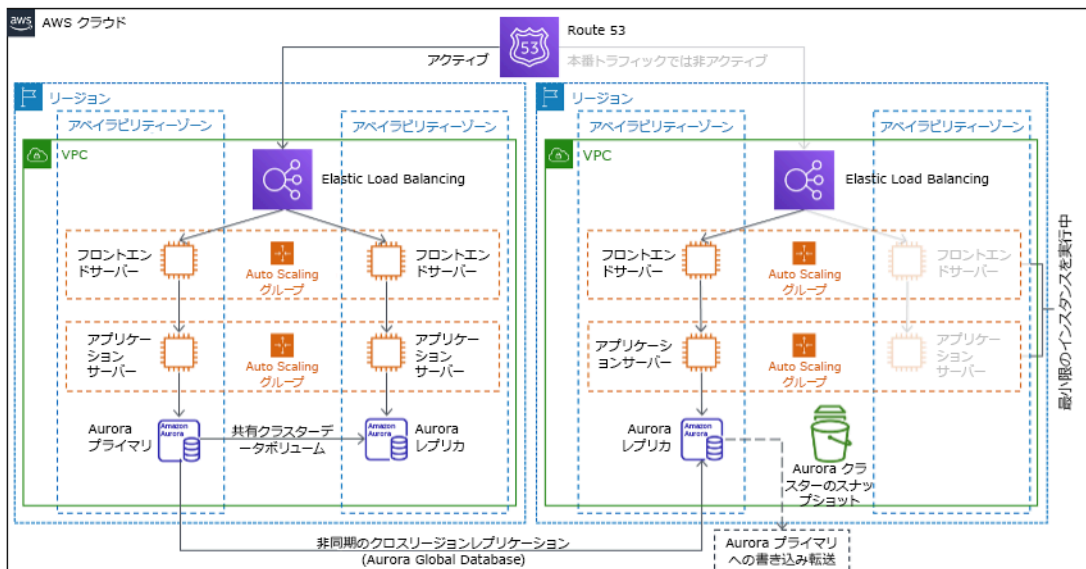


図 21: ウォームスタンバイアーキテクチャ

ウォームスタンバイまたはパイロットライトを使用するには、復旧リージョンのリソースをスケールアップする必要があります。必要なときにキャパシティが利用可能であることを確認するには、EC2 インスタンスの[キャパシティ予約](#)の使用を検討します。AWS Lambda を使用する場合は、[プロビジョニングした同時実行](#)が、関数の呼び出しにすぐに応答できるように実行環境を提供します。

この戦略の詳細については、「[AWS のディザスタリカバリ \(DR\) アーキテクチャ、パート III: パイロットライトとウォームスタンバイ](#)」を参照してください。

マルチサイトアクティブ/アクティブ

マルチサイトアクティブ/アクティブ戦略の一環として、ワークロードを複数リージョンで同時に実行することができます。マルチサイトアクティブ/アクティブは、デプロイされたすべてのリージョンからのトラフィックを処理します。顧客は、DR 以外の理由でこの戦略を選択することもありま

す。可用性を高めるためや、グローバルオーディエンスにワークロードをデプロイするときに (エンドポイントをエンドユーザーに近づけるためや、そのリージョン内のオーディエンスに対してローカライズされたスタックをデプロイするため) 使用できます。DR 戦略としては、ワークロードがデプロイされている AWS リージョンの 1 つでワークロードをサポートできない場合、そのリージョンは隔離され、残りのリージョンを使用して可用性を維持します。マルチサイトアクティブ/アクティブは、運用が最も複雑な DR 戦略であり、ビジネス要件上、必須の場合のみ選択してください。

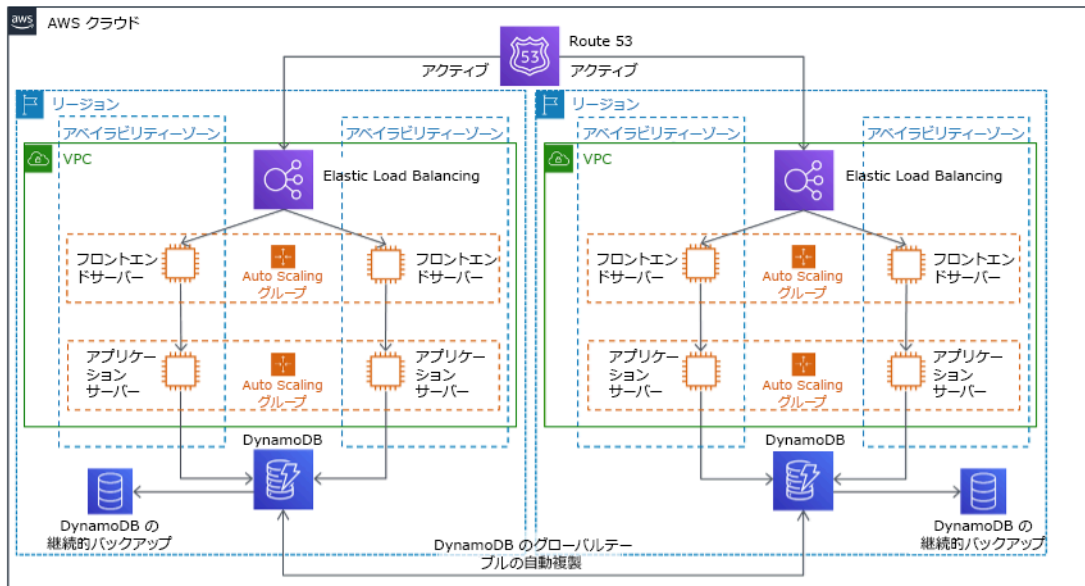


図 22: マルチサイトアクティブ/アクティブアーキテクチャ

この戦略の詳細については、「[AWS のディザスタリカバリ \(DR\) アーキテクチャ、パート IV: マルチサイトアクティブ/アクティブ](#)」を参照してください。

AWS Elastic Disaster Recovery

ディザスタリカバリのためにパイロットライト戦略またはウォームスタンバイ戦略を検討している場合、AWS Elastic Disaster Recovery を使用すると、さらに優れた利点を提供する代替アプローチが提供される場合があります。Elastic Disaster Recovery は、ウォームスタンバイと同様の RPO および RTO 目標を提供することができ、パイロットライトの低コストアプローチを維持します。Elastic Disaster Recovery は、継続的なデータ保護を使用してプライマリリージョンから復旧リージョンにデータをレプリケートし、秒単位で測定される RPO と分単位で測定できる RTO を達成します。パイロットライト戦略と同様、データのレプリケートに必要なリソースのみが復旧リージョンにデプロイされるため、コストが抑えられます。Elastic Disaster Recovery を使用する場合、サービスはフェイルオーバーまたはドリルの一環として開始されたコンピューティングリソースの回復を調整します。

AWS Elastic Disaster Recovery (AWS DRS) の一般的なアーキテクチャ

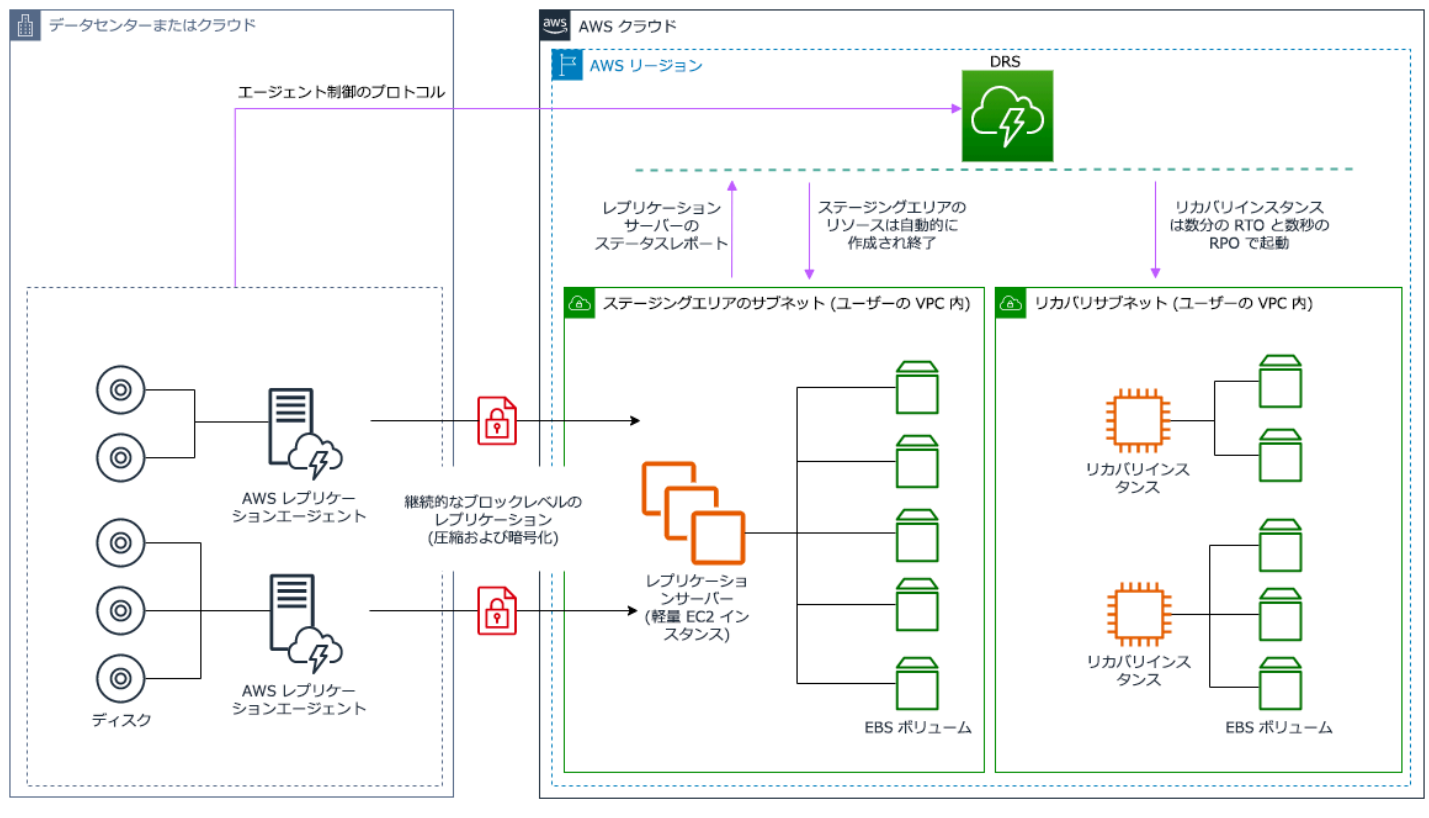


図 23: AWS Elastic Disaster Recovery アーキテクチャ

データを保護するためのその他のプラクティス

どの戦略でも、データ災害に対する緩和も必要です。連続的なデータレプリケーションは、特定のタイプの災害から保護しますが、戦略に、保存データのバージョニングまたはポイントインタイムリカバリのためのオプションが含まれていない限り、データの破損や破壊からは保護しません。復旧サイトにレプリケートしたデータもバックアップして、レプリカに加えて、ポイントインタイムバックアップを作成する必要があります。

単一の AWS リージョン 内での複数のアベイラビリティーゾーン (AZ) の使用

単一のリージョン内の複数の AZ を使用する場合は、DR 実装は上記の戦略の複数の要素を使用します。まず、図 23 に示されているとおり、複数の AZ を使用して、高可用性 (HA) アーキテクチャを作成する必要があります。このアーキテクチャは、マルチサイトアクティブ/アクティブアプローチを活用し、[Amazon EC2 インスタンス](#) と [Elastic Load Balancer](#) は複数の AZ にデプロイされたり

ソースを備え、アクティブにリクエストを処理します。このアーキテクチャは、プライマリ [Amazon RDS](#) インスタンスに障害が発生した場合 (または AZ 自体に障害が発生した場合)、スタンバイインスタンスがプライマリに昇格するホットスタンバイについても説明しています。

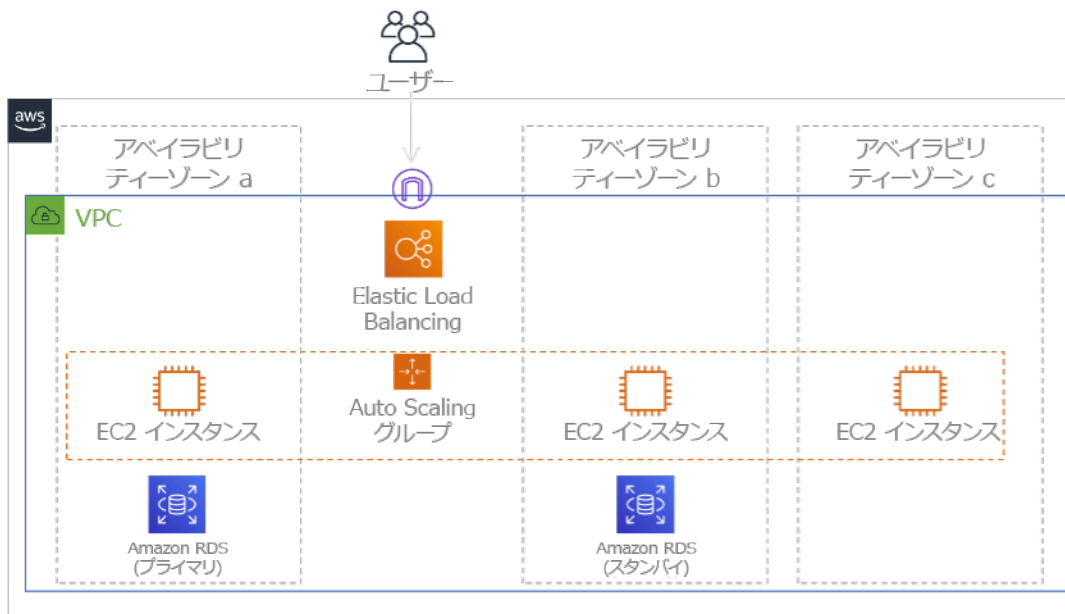


図 24: マルチ AZ アーキテクチャ

この HA アーキテクチャに加えて、ワークロードの実行に必要なすべてのデータのバックアップを追加する必要があります。これは、[Amazon EBS ボリューム](#)や [Amazon Redshift クラスター](#)などの単一のゾーンに制約されているデータの場合に特に重要です。AZ に障害が発生した場合、このデータを別の AZ に復元する必要があります。可能な場合には、追加の保護層として、データバックアップも別の AWS リージョン にコピーしてください。

単一リージョン、マルチ AZ DR に対する、あまり一般的でない代替アプローチが下記のブログ投稿で説明されています。「[Building highly resilient applications using Amazon Route 53 Application Recovery Controller, Part 1: Single-Region stack](#)」 (Amazon Route 53 Application Recovery Controller を使用した回復力の高いアプリケーションの構築、パート 1: シングルリージョンスタック)。ここでは、戦略は、AZ 間の分離をできるだけ高く維持して、リージョンのように動作させることです。この代替戦略を使用すると、アクティブ/アクティブまたはアクティブ/パッシブアプローチを選ぶことができます。

Note

ワークロードによっては、規制によるデータレジデンシー要件があります。現在 AWS リージョン が 1 つだけの地域のワークロードにこれが該当する場合、マルチリージョンではビジ

ネスニーズに適しません。マルチ AZ 戦略は、ほとんどの災害に対して良好な保護を提供します。

3. ワークロードのリソースと、それらの設定がフェイルオーバー前 (正常なオペレーション時) に復旧リージョンでどうなるかを評価します。

インフラストラクチャと AWS リソースについては、[AWS CloudFormation](#) や、Hashicorp Terraform のようなサードパーティーツールなどの Infrastructure as Code (IaC) を使用します。複数のアカウントとリージョンに単一の操作でデプロイするには、[AWS CloudFormation StackSets](#) を使用します。マルチサイトアクティブ/アクティブとホットスタンバイ戦略の場合、復旧リージョンにデプロイされるインフラストラクチャはプライマリリージョンと同じリソースを持ちます。パイロットライトとウォームスタンバイ戦略の場合、デプロイされたインフラストラクチャを本番稼働で使用するには追加のアクションが必要です。CloudFormation の[パラメータ](#)と[条件付きロジック](#)を使用すると、デプロイされるスタックがアクティブかスタンバイかを[単一のテンプレート](#)で制御できます。Elastic Disaster Recovery を使用する場合、サービスがアプリケーション設定とコンピューティングリソースの復元をレプリケートおよび調整します。

すべての DR 戦略では、データソースが AWS リージョン の範囲内にバックアップされ、その後、それらのバックアップが復旧リージョンにコピーされる必要があります。[AWS Backup](#) は、これらのリソースのバックアップの設定、スケジュール、モニタリングできる一元的なビューを提供します。パイロットライト、ウォームスタンバイ、およびマルチサイトアクティブ/アクティブについては、プライマリリージョンのデータを復旧リージョンのデータリソース、例えば、[Amazon Relational Database Service \(Amazon RDS\)](#) DB インスタンスや [Amazon DynamoDB](#) テーブルなどにもレプリケートする必要があります。したがって、これらのデータリソースはライブであり、復旧リージョンのリクエストに対応できます。

複数のリージョンにまたがる AWS サービスの動作の詳細については、下記に関するこのブログシリーズを参照してください。[Creating a Multi-Region Application with AWS Services](#) (AWS サービスを使用したマルチリージョンアプリケーションの作成)。

4. 必要なとき (災害発生時) に復旧リージョンをフェイルオーバーに備える方法を決定し、実装します。

マルチサイトアクティブ/アクティブの場合、フェイルオーバーとは、リージョンを隔離して、残りのアクティブリージョンに頼ることを意味します。一般に、これらのリージョンはトラフィックを受け入れる準備ができています。パイロットライトとウォームスタンバイ戦略の場合、復旧アクション

として、図 20 の EC2 インスタンスなど、不足しているリソースやその他の不足リソースをデプロイする必要があります。

上記の戦略のすべてで、データベースの読み取り専用インスタンスを昇格して、プライマリの読み書きインスタンスにしなければならない場合があります。

バックアップと復元の場合、バックアップからのデータの復元によって、EBS ボリューム、RDS DB インスタンス、DynamoDB テーブルなど、そのデータのリソースを作成します。インフラストラクチャを復元し、コードをデプロイする必要もあります。AWS Backup を使用して、データを復旧リージョンに復元できます。把握 [REL09-BP01 バックアップが必要なすべてのデータを特定し、バックアップする、またはソースからデータを再現する](#) をご覧ください。インフラストラクチャの再構築には、[Amazon Virtual Private Cloud \(Amazon VPC\)](#)、サブネット、必要となるセキュリティグループに加え、EC2 インスタンスなどのリソースの作成も含まれます。復元プロセスの大部分を自動化できます。方法の詳細については、[このブログ投稿](#)を参照してください。

5. 必要なとき (災害発生時) にフェイルオーバーするトラフィックを再ルーティングする方法を決定し、実装します。

このフェイルオーバー操作は、自動または手動で開始できます。ヘルスチェックまたはアラームに基づくフェイルオーバーの自動開始を使用するときには、不要なフェイルオーバー (誤ったアラーム) によって、使用できないデータやデータ損失などのコストが発生するため、注意が必要です。そのため、多くの場合、手動によるフェイルオーバーの開始が使用されます。この場合でも、フェイルオーバーのステップを自動化できるため、手動開始はボタンを押すようなものです。

AWS サービスを使用するときに検討すべき、いくつかのトラフィック管理オプションがあります。オプションの 1 つに、[Amazon Route 53](#) の使用があります。Amazon Route 53 を使用すると、1 つ以上の AWS リージョン の複数の IP エンドポイントを Route 53 ドメイン名に関連付けることができます。手動で開始するフェイルオーバーを実装するには、[Amazon Route 53 Application Recovery Controller](#) を使用できます。Application Recovery Controller は、高可用性データプレーン API を提供して、トラフィックを復旧リージョンに再ルーティングします。フェイルオーバーを実装するときには、火気で説明されているように、データプレーン操作を使用し、コントロールプレーンを避けてください [REL11-BP04 復旧中はコントロールプレーンではなくデータプレーンを利用する](#)。

このオプションおよびその他のオプションの詳細については、[ディザスタリカバリに関するホワイトペーパーのこのセクション](#)を参照してください。

6. ワークロードをフェイルバックする方法のプランを設計します。

フェイルバックとは、災害イベントの終息後、ワークロード操作をプライマリリージョンに戻すことを言います。インフラストラクチャとコードをプライマリリージョンにプロビジョニングするときには、一般に、最初に使用したのと同じステップに従い、コードとしてのインフラストラクチャとコードデプロイパイプラインに依存します。フェイルバックでの課題は、データストアを復元し、動作中の復旧リージョンとの一貫性を確認することです。

フェイルオーバー状態では、復旧リージョンのデータベースはライブであり、最新データを保持しています。目的は、復旧リージョンからプライマリリージョンへ再同期して、最新であることを確認することです。

いくつかの AWS のサービスは、これを自動的行います。[Amazon DynamoDB のグローバルテーブル](#)を使用している場合、プライマリリージョンのテーブルが使用できなくなった場合でも、オンラインに復帰すると、DynamoDB が保留中の書き込みの反映を再開します。[Amazon Aurora Global Database](#) を使って、[マネージドブランドフェイルオーバー](#)を使用している場合、Aurora のグローバルデータベースの既存のレプリケーショントポロジが維持されます。そのため、プライマリリージョンの以前の読み書きインスタンスがレプリカになり、復旧リージョンから更新を受け取ります。

これが自動でない場合、プライマリリージョンで復旧リージョンのデータベースのレプリカとしてデータベースを再確立する必要があります。多くの場合、これには、古いプライマリデータベースを削除して、新しいレプリカを作成する必要があります。例えば、計画外のフェイルオーバーを前提として、Amazon Aurora Global Database でこれを行う方法の説明については、以下のラボを参照してください。[Fail Back a Global Database](#) (Global Database のフェイルバック)。

フェイルオーバー後、復旧リージョンでの実行を続行できる場合は、これを新しいプライマリリージョンにすることを検討してください。その場合でも、上記のすべてのステップを実行して、前のプライマリリージョンを復旧リージョンにします。一部の組織は、計画的ローテーションを実行して、プライマリリージョンと復旧リージョンを定期的に (3 か月ごとなど) 交換しています。

フェイルオーバーとフェイルバックに必要なすべてのステップをプレイブックに記載して、チームのメンバー全員が使用できるようにし、定期的にレビューする必要があります。

Elastic Disaster Recovery を使用する場合、サービスはフェイルバックプロセスの調整と自動化のサポートを提供します。詳細については、「[Performing a failback](#)」(フェイルバックの実行) を参照してください。

実装計画に必要な工数レベル: 高。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [the section called “REL09-BP01 バックアップが必要なすべてのデータを特定し、バックアップする、またはソースからデータを再現する”](#)
- [the section called “REL11-BP04 復旧中はコントロールプレーンではなくデータプレーンを利用する”](#)
- [the section called “REL13-BP01 ダウンタイムやデータ消失に関する復旧目標を定義する”](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Architecture Blog: Disaster Recovery Series](#) (AWS アーキテクチャに関するブログ: デザスタリカバリシリーズ)
- [AWS でのワークロードのデザスタリカバリ: クラウド内での復旧 \(AWS ホワイトペーパー\)](#)
- [クラウド内の災害対策オプション](#)
- [サーバーレス、マルチリージョン、アクティブ/アクティブのバックエンドソリューションを 1 時間で構築する](#)
- [マルチリージョンのサーバーレスバックエンド – 再ロード](#)
- [RDS: リージョン間でのリードレプリカのレプリケーション方法](#)
- [Route 53: DNS フェイルオーバーの設定](#)
- [S3: クロスリージョンレプリケーション](#)
- [What Is AWS Backup?](#) (AWS Backup とは)
- [What is Route 53 Application Recovery Controller?](#) (Amazon Route 53 Application Recovery Controller とは)
- [AWS Elastic Disaster Recovery](#)
- [HashiCorp Terraform: Get Started - AWS](#) (HashiCorp Terraform: 開始方法 - AWS)
- [APN パートナー: 災害対策を支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace: products that can be used for disaster recovery](#) (AWS Marketplace: デザスタリカバリに活用できる商品)

関連動画:

- [Disaster Recovery of Workloads on AWS](#) (AWS 上のワークロードのデザスタリカバリ)
- [AWS re:Invent 2018: Architecture Patterns for Multi-Region Active-Active Applications \(ARC209-R2\)](#) (AWS re:Invent 2018: マルチリージョンアクティブ/アクティブアプリケーションのアーキテクチャパターン (ARC209-R2))

- [Get Started with AWS Elastic Disaster Recovery | Amazon Web Services](#) (AWS Elastic Disaster Recovery の使用を開始する | Amazon Web Services)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Disaster Recovery](#) - Series of workshops illustrating DR strategies (Well-Architected ラボ - ディザスタリカバリ - DR 戦略を説明するワークショップシリーズ)

REL13-BP03 ディザスタリカバリの実装をテストし、実装を検証する

復旧サイトへの定期的なテストフェイルオーバーにより、適切な動作と、RTO および RPO が満たされることを確認します。

一般的なアンチパターン:

- 本番環境ではフェイルオーバーを実行しない。

このベストプラクティスを活用するメリット: ディザスタリカバリプランを定期的にテストすることで、必要なときに機能することや、チームが戦略の実行方法を把握していることを確認できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

回避すべきパターンは、まれにしか実行されない復旧経路を作ることです。たとえば、読み取り専用のクエリに使用されるセカンダリデータストアがあるとします。データストアの書き込み時にプライマリデータストアで障害が発生した場合、セカンダリデータストアにフェイルオーバーします。もしこのフェイルオーバーを頻繁にテストしない場合、セカンダリデータストアの機能に関する前提が正しくない可能性があります。セカンダリデータストアの容量は、最後にテストしたときには十分だったかもしれませんが、このシナリオでは負荷に耐えられなくなる可能性があります。エラー復旧がうまくいくのは頻繁にテストする経路のみであることは、これまでの経験からも明らかです。少数の復旧経路を用意することがベストであるのはそのためです。復旧パターンを確立して定期的にテストできます。復旧経路が複雑な場合や重大な場合に復旧経路が正常に機能するという確信を持つには、本番環境でその障害を定期的に実行する必要があります。前述の例では、その必要性に関係なく、スタンバイへのフェイルオーバーを定期的に行う必要があります。

実装手順

1. ワークロードを復旧用にエンジニアリングします。復旧経路を定期的にテストします。復旧指向コンピューティングは、回復を強化するシステムの以下の特性を特徴としています。隔離と冗長性、システム全体の変更のロールバック機能、正常性を監視し判断する機能、診断する機能、自動的な復旧、モジュラー設計、再起動する機能。復旧経路を訓練して、指定された時間内に指定された状態に復旧できるようにします。この復旧中にランブックを使用して問題を文書化し、次のテストの前に解決策を見つけます。
2. Amazon EC2 ベースのワークロードの場合、[AWS Elastic Disaster Recovery](#) を使用して、DR 戦略のためのドリルインスタンスを導入して起動します。AWS Elastic Disaster Recovery を使用すると、フェイルオーバーイベントに備えて、ドリルを効率的に実行することができます。また、Elastic Disaster Recovery を使用すると、トラフィックをリダイレクトせずに、テストおよびドリル目的でインスタンスを頻繁に起動できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: 災害対策を支援できるパートナー](#)
- [AWS Architecture Blog: Disaster Recovery Series](#) (AWS アーキテクチャに関するブログ: デザスタリカバリシリーズ)
- [AWS Marketplace: products that can be used for disaster recovery](#) (AWS Marketplace: デザスタリカバリに活用できる商品)
- [AWS Elastic Disaster Recovery](#)
- [AWS でのワークロードのデザスタリカバリ: クラウド内での復旧 \(AWS ホワイトペーパー\)](#)
- [AWS Elastic Disaster Recovery Preparing for Failover](#) (フェイルオーバーの準備)
- [バークレー/スタンフォード大学の復旧指向コンピューティングプロジェクト](#)
- [What is AWS Fault Injection Simulator?](#) (AWS Fault Injection Simulator とは)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Architecture Patterns for Multi-Region Active-Active Applications](#) (AWS re:Invent 2018: マルチリージョンアクティブ-アクティブアプリケーションのアーキテクチャパターン)
- [AWS re:Invent 2019: Backup-and-restore and disaster-recovery solutions with AWS](#) (AWS re:Invent 2019: AWS を使用したバックアップと復元およびデザスタリカバリソリューション)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Testing for Resiliency](#) (Well-Architected ラボ - 回復力テスト)

REL13-BP04 DR サイトまたはリージョンでの設定ドリフトを管理する

インフラストラクチャ、データ、設定が DR サイトまたはリージョンで必要とされたとおりであることを確認します。たとえば、AMI と Service Quotas が最新であることを確認します。

AWS Config は AWS リソース設定を継続的にモニタリングおよび記録します。これにより [AWS Systems Manager Automation のドリフトを検出、トリガーでき、](#) 修正してアラームを発生させます。AWS CloudFormation は、さらにデプロイしたスタックのドリフトを検出できます。

一般的なアンチパターン:

- プライマリロケーションで設定またはインフラストラクチャに変更を加えたときに、復旧ロケーションの更新を行わない。
- プライマリロケーションと復旧ロケーションの潜在的な制限 (サービスの違いなど) を考慮しない。

このベストプラクティスを確立するメリット: DR 環境が既存の環境と一致していることを確認することで、完全な復旧が保証されます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- デリバリーパイプラインがプライマリサイトとバックアップサイトの両方に配信しているようにします。アプリケーションを本番環境にデプロイするための配信パイプラインは、開発環境やテスト環境など、指定されたすべての災害対策戦略のロケーションに分散する必要があります。
- AWS Config を有効にして、潜在的なドリフトロケーションを追跡します。AWS Config ルールを使用して、ディザスタリカバリ戦略を実施するシステムを構築し、ドリフトを検出したときにアラートを生成します。
 - [AWS Config ルールによる非準拠 AWS リソースの修復](#)
 - [AWS Systems Manager Automation をトリガーして](#)
- AWS CloudFormation を使用して、インフラストラクチャをデプロイします。AWS CloudFormation は、CloudFormation テンプレートが指定するものと実際にデプロイされているものとの間のドリフトを検出できます。

- [AWS CloudFormation: CloudFormation スタック全体のドリフトを検出する](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: 災害対策を支援できるパートナー](#)
- [AWS アーキテクチャブログ: ディザスタリカバリシリーズ](#)
- [AWS CloudFormation: CloudFormation スタック全体のドリフトを検出する](#)
- [AWS Marketplace: 災害対策に活用できる商品](#)
- [AWS Systems Manager Automation をトリガーして](#)
- [AWS でのワークロードの災害対策: クラウド内での復旧 \(AWS ホワイトペーパー\)](#)
- [How do I implement an Infrastructure Configuration Management solution on AWS? \(AWS でインフラストラクチャ設定管理ソリューションを実装するにはどうすればよいですか?\)](#)
- [AWS Config ルール による非準拠 AWS リソースの修復](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Architecture Patterns for Multi-Region Active-Active Applications \(ARC209-R2\) \(マルチリージョンアクティブ/アクティブアプリケーションのアーキテクチャパターン\)](#)

REL13-BP05 復旧を自動化する

AWS またはサードパーティ製のツールを使用して、システムの復旧を自動化し、トラフィックを DR サイトまたはリージョンにルーティングします。

設定されたヘルスチェックに基づいて、Elastic Load Balancing や AWS Auto Scaling などの AWS サービスは、正常なアベイラビリティゾーンに負荷を分散できますが、Amazon Route 53、や AWS Global Accelerator などのサービスは、正常な AWS リージョン に負荷をルーティングできます。Route 53 Application Recovery Controller は、準備状況のチェックとルーティングコントロール機能を使用して、フェイルオーバーの管理と調整を支援します。これらの機能は、障害から回復するアプリケーションの能力を継続的にモニタリングするため、複数の AWS リージョン、アベイラビリティゾーン、およびオンプレミスにまたがってアプリケーションの回復を管理できます。

既存の物理または仮想データセンターまたはプライベートクラウド上のワークロードについては、[AWS Elastic Disaster Recovery](#)(AWS Marketplace から入手可能) により、組織は自動ディザス

タリカバリ戦略を AWS にセットアップできます。CloudEndure は、AWS のクロスリージョン/クロス AZ ディザスタリカバリもサポートしています。

一般的なアンチパターン:

- 同一の自動フェイルオーバーとフェイルバックを実装すると、障害が発生したときにフラッピングが発生する可能性があります。

このベストプラクティスを活用するメリット: 自動復旧により、手動エラーの可能性が排除され、復旧時間が短縮されます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

- 復旧経路を自動化します。復旧時間が短い場合に人が判断して対処する方法は、高い可用性シナリオには利用できません。システムはあらゆる状況下で自動的に復旧する必要があります。
- CloudEndure Disaster Recover を自動化したフェイルオーバーとフェイルバックに使用する CloudEndure Disaster Recovery は、マシン (オペレーティングシステム、システム状態設定、データベース、アプリケーション、ファイルなど) をターゲット AWS アカウント および希望するリージョンの低コストのステージングエリアに継続的にレプリケートします。災害が発生した場合、CloudEndure Disaster Recovery に指示して、数千台のマシンを数分で完全にプロビジョニングされた状態で自動的に起動できます。
- [災害対策フェイルオーバーとフェイルバックの実行](#)
- [CloudEndure Disaster Recovery](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [APN パートナー: 災害対策を支援できるパートナー](#)
- [AWS アーキテクチャブログ: ディザスタリカバリシリーズ](#)
- [AWS Marketplace: 災害対策に活用できる商品](#)
- [AWS Systems Manager Automation をトリガーして](#)
- [AWS への CloudEndure Disaster Recovery](#)
- [AWS でのワークロードのディザスタリカバリ: クラウドでの復旧 \(AWS ホワイトペーパー\)](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Architecture Patterns for Multi-Region Active-Active Applications \(ARC209-R2\)](#)

パフォーマンス効率

パフォーマンス効率の柱には、システムの要件を満たすためにコンピューティングリソースを効率的に使用し、要求の変化とテクノロジーの進化に対してその効率性を維持する能力が含まれます。実装に関する規範的なガイダンスとして [パフォーマンス効率の柱に関するホワイトペーパーを参照してください](#)。

ベストプラクティス領域

- [アーキテクチャの選択](#)
- [コンピューティングとハードウェア](#)
- [データ管理](#)
- [ネットワークとコンテンツ配信](#)
- [プロセスと文化](#)

アーキテクチャの選択

質問

- [PERF 1。ワークロードに適切なクラウドリソースとアーキテクチャを選択するにはどうすればよいのでしょうか？](#)

PERF 1。ワークロードに適切なクラウドリソースとアーキテクチャを選択するにはどうすればよいのでしょうか？

特定のワークロードに適したソリューションはさまざまで、大抵の場合、ソリューションには複数のアプローチが組み合わされています。優れた設計のワークロードは、パフォーマンスを向上させるために複数のソリューションを使用し、異なる機能を有効化します。

ベストプラクティス

- [PERF01-BP01 利用可能なクラウドサービスと機能について学び、理解する](#)

- [PERF01-BP02 クラウドプロバイダーまたは適切なパートナーからのガイダンスを使用して、アーキテクチャパターンとベストプラクティスについて学ぶ](#)
- [PERF01-BP03 アーキテクチャに関する意思決定においてコストを考慮する](#)
- [PERF01-BP04 トレードオフが顧客とアーキテクチャの効率にどのように影響するかを評価する](#)
- [PERF01-BP05 ポリシーとリファレンスアーキテクチャを使用する](#)
- [PERF01-BP06 ベンチマークを使用してアーキテクチャに関する意思決定を行う](#)
- [PERF01-BP07 データ駆動型のアプローチでアーキテクチャを選択する](#)

PERF01-BP01 利用可能なクラウドサービスと機能について学び、理解する

利用可能なサービスや設定について継続的に学び、発見することで、アーキテクチャに関する意思決定をより適切に行い、ワークロードアーキテクチャのパフォーマンス効率を向上させることができます。

一般的なアンチパターン:

- クラウドをコロケーションされたデータセンターとして使用する。
- クラウドへの移行後、アプリケーションをモダナイズしない。
- 永続化する必要があるすべてのものに対して、1つのストレージタイプのみを使用する。
- 現在の基準に最も近いインスタンスタイプを使用するが、必要に応じてより大きいインスタンスタイプを使用する。
- マネージドサービスとして使用できるテクノロジーをデプロイおよび管理する。

このベストプラクティスを活用するメリット: 新しいサービスと設定を検討することで、パフォーマンスを大幅に向上させ、コストを削減し、ワークロードの維持に必要な労力を最適化できる場合があります。また、クラウド対応製品の価値実現までの時間を短縮できる可能性もあります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS では、パフォーマンスを向上させ、クラウドワークロードのコストを削減するための新しいサービスや機能を継続的にリリースしています。クラウドでのパフォーマンスの有効性を維持するためには、こうした新しいサービスや機能に関する最新情報を常に把握しておくことが重要です。ワークロードアーキテクチャのモダナイズは、生産性の向上、イノベーションの促進、成長機会の拡大にも役立ちます。

実装手順

- 関連サービスのワークロードソフトウェアとアーキテクチャを棚卸しします。どのカテゴリの製品について詳しく調べるかを決めます。
- AWS の提供サービスを調べ、パフォーマンスの向上、コストの削減、運用の煩雑さの軽減に役立つ関連サービスと設定オプションを特定、把握します。
 - [AWS の最新情報](#)
 - [AWS ブログ](#)
 - [AWS Skill Builder](#)
 - [AWS イベントスケジュール](#)
 - [AWS トレーニング と認定](#)
 - [AWS YouTube チャンネル](#)
 - [AWS ワークショップ](#)
 - [AWS コミュニティ](#)
- サンドボックス (非実稼働) 環境を使用して、追加コストをかけずに新しいサービスについて学び、試してみます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS アーキテクチャセンター](#)
- [AWS Partner Network](#)
- [AWS ソリューションライブラリ](#)
- [AWS ナレッジセンター](#)
- [AWS でモダンアプリケーションを構築する](#)

関連動画:

- [This is my Architecture](#)

関連サンプル:

- [AWS Samples](#)

• [AWS SDK サンプル](#)

PERF01-BP02 クラウドプロバイダーまたは適切なパートナーからのガイダンスを使用して、アーキテクチャパターンとベストプラクティスについて学ぶ

アーキテクチャに関する意思決定の指針として、ドキュメント、ソリューションアーキテクト、プロフェッショナルサービス、適切なパートナーなどのクラウド企業のリソースを活用します。こうしたリソースを利用することで、アーキテクチャを評価、改善し、最適なパフォーマンスを実現できます。

一般的なアンチパターン:

- AWS を一般的なクラウドプロバイダーとして使用する。
- 意図されていない方法で AWS のサービスを利用する。
- ビジネス上の背景を考慮せずに、すべてのガイダンスに従う。

このベストプラクティスを活用するメリット: クラウドプロバイダーや適切なパートナーからのガイダンスを利用することで、ワークロードに適したアーキテクチャを選択し、自信を持って意思決定を行うことができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

AWS には、効率的なクラウドワークロードの構築と管理に役立つさまざまなガイダンス、ドキュメント、リソースが用意されています。AWS ドキュメントには、コードサンプル、チュートリアルのほか、サービスについての詳細な説明が記載されています。ドキュメントの他にも、AWS では、お客様がクラウドサービスのさまざまな側面を探求し、AWS で効率的なクラウドアーキテクチャを実装するのに役立つトレーニングおよび認定プログラム、ソリューションアーキテクト、プロフェッショナルサービスを提供しています。

こうしたリソースを活用して、貴重な知識やベストプラクティスに関するインサイトを導き出し、AWS クラウドでの時間の節約、成果の向上につなげましょう。

実装手順

- AWS ドキュメントとガイダンスを確認し、ベストプラクティスに従ってください。こうしたリソースは、サービスの効果的な選定および設定、パフォーマンスの向上に役立ちます。
- [AWS ドキュメント](#) (ユーザーガイドやホワイトペーパーなど)

- [AWS ブログ](#)
- [AWS トレーニング と 認定](#)
- [AWS YouTube チャンネル](#)
- AWS パートナーイベント (AWS Global Summits, AWS re:Invent、ユーザーグループ、ワークショップなど) に参加して、AWS のエキスパートから AWS のサービスを利用する際のベストプラクティスを学びましょう。
- [AWS イベントスケジュール](#)
- [AWS ワークショップ](#)
- [AWS コミュニティ](#)
- 追加のガイダンス、または製品情報が必要な場合は、AWS までお問い合わせください。AWS ソリューションアーキテクトおよび [AWS プロフェッショナルサービス](#) は、ソリューションの実装に関するガイダンスを提供します。[AWS パートナー](#) は、ビジネスの俊敏性とイノベーションを引き出すために AWS の専門知識を提供します。
- サービスを効果的に使用するためにテクニカルサポートが必要な場合は、[サポート](#) を使用します。[AWS サポートプランは](#)、お客様がパフォーマンスを最適化し、リスクとコストを管理しながら AWS をうまく活用できるように、適切なツールと専門知識へのアクセスを提供するように設計されています。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS アーキテクチャセンター](#)
- [AWS ソリューションライブラリ](#)
- [AWS ナレッジセンター](#)
- [AWS エンタープライズサポート](#)

関連動画:

- [This is my Architecture](#)

関連サンプル:

- [AWS Samples](#)

• [AWS SDK サンプル](#)

PERF01-BP03 アーキテクチャに関する意思決定においてコストを考慮する

アーキテクチャに関する意思決定でコストを考慮すると、クラウドワークロードのリソース使用率とパフォーマンス効率が向上します。クラウドワークロードがコストに及ぼす影響を認識していれば、効率的なリソースを活用し、無駄な作業を減らせる可能性が高くなります。

一般的なアンチパターン:

- インスタンスの 1 つのファミリーのみを使用する。
- ライセンスソリューションとオープンソースソリューションを比較しない。
- ストレージライフサイクルポリシーを定義しない。
- AWS クラウド の新しいサービスや機能を確認しない。
- あなたは、ブロックストレージのみを使用します。

このベストプラクティスを活用するメリット: 意思決定にコストを考慮することで、より効率的なリソースを使用し、他の投資を検討できるようになります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

コストを考慮してワークロードを最適化することで、リソース使用率を向上させ、クラウドワークロードの無駄を省くことができます。アーキテクチャ上の意思決定にコストを考慮に入れることには、通常、ワークロードコンポーネントのライトサイジングと伸縮性の有効化が含まれます。これにより、クラウドワークロードのパフォーマンス効率が向上します。

実装手順

- クラウドワークロードの予算制限などのコスト目標を設定します。
- ワークロードのコストを左右する主要コンポーネント (インスタンスやストレージなど) を特定します。AWS 料金見積りツール [お](#) よび [AWS Cost Explorer を使用して](#)、ワークロードの主なコスト要因を特定できます。
- Well-Architected コスト最適化の [ベストプラクティスを使用して](#)、主なコスト要因を最適化します。

- コストを継続的にモニタリングおよび分析して、ワークロードにおけるコスト最適化の機会を特定します。
 - AWS Budgets [を使用して](#)、許容できないコストに関するアラートを受け取ります。
 - AWS Compute Optimizer [ま](#) たは [AWS Trusted Advisor](#) を使用して、コスト最適化に関する推奨事項を確認します。
 - AWS [Cost Anomaly Detection](#) を使用して、異常なコストの検出と根本原因の分析を自動化します。

リソース

関連するドキュメント:

- [A Detailed Overview of the Cost Intelligence Dashboard](#)
- [AWS アーキテクチャセンター](#)
- [AWS Partner Network](#)
- [AWS ソリューションライブラリ](#)
- [AWS ナレッジセンター](#)

関連動画:

- [This is my Architecture](#)
- [Optimize performance and cost for your AWS compute](#)

関連する例:

- [AWS Samples](#)
- [AWS SDK サンプル](#)
- [Rightsizing with Compute Optimizer and Memory utilization enabled](#)
- [AWS Compute Optimizer デモコード](#)

PERF01-BP04 トレードオフが顧客とアーキテクチャの効率にどのように影響するかを評価する

パフォーマンス関連の改善を評価する際には、どの選択肢が顧客、そしてワークロードの効率性に影響するかを特定します。例えば、key-value データストアを使用することでシステムパフォーマンスが向上する場合、その結果整合性の特性がお客様に与える影響を評価することが重要です。

一般的なアンチパターン:

- 結果整合性などのトレードオフがある場合でも、すべてのパフォーマンス改善が実装されるべきであると考えている。
- パフォーマンスの問題が限界に達した場合にのみ、ワークロードの変更を評価する。

このベストプラクティスを活用するメリット: パフォーマンス関連の改善の可能性を評価する場合は、変更のトレードオフがワークロード要件で許容できるかどうかを判断する必要があります。場合によっては、トレードオフを補うために追加のコントロールを実装する必要があります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

パフォーマンスと顧客への影響の観点から、アーキテクチャの重要な領域を特定します。どのように改善できるか、その改善によってどのようなトレードオフがもたらされるか、およびそれらがシステムとユーザーエクスペリエンスにどのように影響するかを判断します。例えば、データのキャッシングを実装すると、パフォーマンスが劇的に向上しますが、システムの不正な動作を防止するためにキャッシュデータをいつどのように更新または無効化するかに関する明確な戦略が必要になります。

実装手順

- ワークロード要件と SLA を理解します。
- 評価要因を明確に定義します。要因は、ワークロードのコスト、信頼性、セキュリティ、パフォーマンスに関連する場合があります。
- 要件に対応できるアーキテクチャとサービスを選択します。
- 実験と概念実証 (POC) を実施して、トレードオフ要因と顧客やアーキテクチャ効率への影響を評価します。通常、可用性とパフォーマンスが高く、安全なワークロードは、顧客体験を向上させるものの、消費するクラウドリソースは多くなります。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon Builders' Library](#)
- [QuickSight KPI](#)
- [Amazon CloudWatch RUM](#)
- [X-Ray ドキュメント](#)

- [Understand resiliency patterns and trade-offs to architect efficiently in the cloud](#)

関連動画:

- [モニタリング計画を立てる](#)
- [Optimize applications through Amazon CloudWatch RUM](#)
- [Amazon CloudWatch Synthetics のデモ](#)

関連サンプル:

- [Measure page load time with Amazon CloudWatch Synthetics](#)
- [Amazon CloudWatch RUM Web Client](#)

PERF01-BP05 ポリシーとリファレンスアーキテクチャを使用する

サービスと設定を選択するときは、ワークロードの設計と実装をより効率的に行うために、社内ポリシーと既存のリファレンスアーキテクチャを使用します。

一般的なアンチパターン:

- 会社の管理諸経費に影響を与える可能性のある幅広い種類のテクノロジーを許可している。

このベストプラクティスを活用するメリット: アーキテクチャ、テクノロジー、ベンダーの選択に関するポリシーを確立することで、迅速な意思決定が可能になります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

リソースとアーキテクチャを選択する際の内部ポリシーを設けることで、アーキテクチャを選択する際に従うべき標準とガイドラインが得られます。これらのガイドラインは、適切なクラウドサービスを選択する際の意思決定プロセスを合理化し、パフォーマンス効率の向上に役立ちます。ポリシーまたはリファレンスアーキテクチャを使用してワークロードをデプロイし、サービスをクラウドデプロイに統合します。次に、パフォーマンステストを使用して、引き続きパフォーマンス要件を満たせることを確認します。

実装手順

- クラウドワークロードの要件を明確に把握します。

- 社内ポリシーと外部ポリシーを確認し、最も関連性の高いポリシーを特定します。
- AWS または業界のベストプラクティスで提供されている適切なリファレンスアーキテクチャを使用します。
- ポリシー、標準、リファレンスアーキテクチャ、および一般的な状況に対応する規範的なガイドラインで構成される一連の流れを作成します。そうすることで、チームがより迅速に行動できるようになります。該当する場合は、業種に合わせてアセットを調整します。
- サンドボックス環境のワークロードに対して、これらのポリシーとリファレンスアーキテクチャを検証します。
- 業界標準や AWS の最新情報を常に把握して、ポリシーとリファレンスアーキテクチャがクラウドワークロードの最適化に役立つことを確認します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS アーキテクチャセンター](#)
- [AWS Partner Network](#)
- [AWS ソリューションライブラリ](#)
- [AWS ナレッジセンター](#)

関連動画:

- [This is my Architecture](#)

関連サンプル:

- [AWS Samples](#)
- [AWS SDK サンプル](#)

PERF01-BP06 ベンチマークを使用してアーキテクチャに関する意思決定を行う

既存のワークロードのパフォーマンスをベンチマークに照らして評価すると、クラウドでのパフォーマンスを把握し、そのデータに基づいてアーキテクチャに関する意思決定を行うことができます。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードの特性を反映していない一般的なベンチマークを使用している。
- 顧客からのフィードバックと認識を唯一のベンチマークとして使用している。

このベストプラクティスを活用するメリット: 現在の実装をベンチマークすることで、パフォーマンスの向上を測定できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

総合テストでベンチマークを使用して、ワークロードのコンポーネントがどのように機能するかを評価します。ベンチマークは概して負荷テストよりも迅速にセットアップでき、特定のコンポーネントに対するテクノロジーを評価するために使用されます。ベンチマークは、まだ負荷テストができるほどソリューションが完成していないプロジェクトの初期段階によく使用されます。

独自のカスタムベンチマークテストを構築するか、[TPC-DS](#)などの業界標準テストを使用して、ワークロードのベンチマークを実施できます。業界ベンチマークは、環境を比較する場合に有効です。カスタムベンチマークは、アーキテクチャで採用する予定の特殊なオペレーションを対象にするときに役立ちます。

ベンチマーキングを実施するときは、有効な結果が得られるようにテスト環境の暖気運転を行うことが重要です。同じベンチマークを複数回実行して、時系列での変動を捉えるようにしてください。

ベンチマークは概して負荷テストよりも速く実行されるため、デプロイパイプラインの早い時期に使用でき、パフォーマンスの逸脱に関するフィードバックもより迅速に提供されます。ベンチマークは、コンポーネント、またはサービスにおける大幅な変更を評価する場合に、その変更を行う労力を正当化できるかどうかを見極める近道となり得ます。負荷テストでは、ワークロードが本番環境でどのように機能するかに関する情報が得られることから、ベンチマークは負荷テストと併せて使用することが重要です。

実装手順

- メトリクス (CPU 使用率、レイテンシー、スループットなど) を定義して、ワークロードのパフォーマンスを評価します。
- ワークロードに適したベンチマークツールを特定し、セットアップします。AWS のサービス ([Amazon CloudWatch など](#)) またはワークロードと互換性のあるサードパーティーツールを使用できます。
- ベンチマークテストを実行し、テスト中のメトリクスをモニタリングします。
- ベンチマーク結果を分析して文書化し、ボトルネックや問題を特定します。

- テスト結果を使用してアーキテクチャに関する意思決定を行い、ワークロードを調整します。これには、サービスの変更や新機能の導入が含まれる場合があります。
- 調整後、ワークロードを再テストします。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS アーキテクチャセンター](#)
- [AWS Partner Network](#)
- [AWS ソリューションライブラリ](#)
- [AWS ナレッジセンター](#)
- [Amazon CloudWatch RUM を使用する](#)
- [Amazon CloudWatch Synthetics とは](#)

関連動画:

- [This is my Architecture](#)
- [Optimize applications through Amazon CloudWatch RUM](#)
- [Amazon CloudWatch Synthetics のデモ](#)

関連サンプル:

- [AWS Samples](#)
- [AWS SDK サンプル](#)
- [分散負荷テスト](#)
- [Measure page load time with Amazon CloudWatch Synthetics](#)
- [Amazon CloudWatch RUM Web Client](#)

PERF01-BP07 データ駆動型のアプローチでアーキテクチャを選択する

アーキテクチャを選択するための明確でデータ駆動型のアプローチを定義して、特定のビジネスニーズを満たす適切なクラウドサービスと設定が使用されていることを確認します。

一般的なアンチパターン:

- 現在のアーキテクチャが静的であり、今後更新されないと考えている。
- 推測や仮定を基にアーキテクチャを選択している。
- あなたは、理由なしで、時間の経過とともにアーキテクチャの変更を導入します。

このベストプラクティスを活用するメリット: アーキテクチャを選択するための明確なアプローチを持つことで、ワークロードの設計にデータを活用し、情報に基づいた意思決定を長期的に行うことができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

クラウドに関する社内の経験や知識、あるいは公開されているユースケース、関連ドキュメント、ホワイトペーパーなどの外部リソースを利用して、アーキテクチャのリソースとサービスを選択します。ワークロードで利用できるサービスについて、実験とベンチマークを促す明確なプロセスを用意してください。

重要なワークロードのバックログには、ビジネスやユーザーに関連する機能を提供するユーザー関連の背景情報だけでなく、ワークロードのアーキテクチャランウェイを形成するテクニカルな背景情報も含める必要があります。このランウェイは、テクノロジーの進歩と新しいサービスからの情報を基に形成され、データと適切な理由に基づいてこうしたテクノロジーやサービスが採用されます。これにより、アーキテクチャの将来性が保たれ、停滞化を防ぐことができます。

実装手順

- 主要な利害関係者と協力して、パフォーマンス、可用性、コストに関する考慮事項を反映したワークロード要件を定義します。ユーザー数やワークロードの使用パターンなどの要素を考慮してください。
- アーキテクチャランウェイやテクノロジーバックログを作成して、機能的バックログとともに優先順位を付けます。
- さまざまなクラウドサービスを審査および評価します (詳細については、[PERF01-BP01 利用可能なクラウドサービスと機能について学び、理解する](#)を参照)。
- マイクロサービスやサーバーレスなど、パフォーマンス要件を満たすさまざまなアーキテクチャパターンを検討します (詳細については、[PERF01-BP02 クラウドプロバイダーまたは適切なパートナーからのガイダンスを使用して、アーキテクチャパターンとベストプラクティスについて学ぶ](#)を参照)。

- アーキテクチャ図を参照する、または他のチームやAWS ソリューションアーキテクト、[AWS アーキテクチャセンターなどのリソースに問い合わせてください](#)。また、[AWS Partner Network](#)は、ワークロードに適したアーキテクチャを選択するのに役立ちます。
- ワークロードのパフォーマンスを評価するのに役立つスループットや応答時間などのパフォーマンスメトリクスを定義します。
- 定義したメトリクスを試用し、選択したアーキテクチャのパフォーマンスを検証します。
- アーキテクチャの最適なパフォーマンスを維持するために、継続的にモニタリングし、必要に応じて調整を行います。
- 選択したアーキテクチャと決定事項を、今後のアップデートや学習の参考として文書化します。
- 学習したことや新しいテクノロジー、さらに現在のアプローチで必要とされる変更や問題を示す指標に基づいて、アーキテクチャの選択アプローチを継続的に見直し、更新します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ソリューションライブラリ](#)
- [AWS ナレッジセンター](#)

関連動画:

- [This is my Architecture](#)

関連サンプル:

- [AWS Samples](#)
- [AWS SDK サンプル](#)

コンピューティングとハードウェア

PERF 2。コンピューティングリソースを選択し、ワークロードで使用するにはどうすればよいでしょうか？

特定のワークロードに対する最適なコンピューティングの選択は、アプリケーションの設計、利用パターン、および構成設定に応じて異なります。アーキテクチャによって、各種コンポーネントに異なるコンピューティングを使用し、異なる機能を有効化してパフォーマンスを向上させることができます。アーキテクチャに誤ったコンピューティングを選択することは、パフォーマンス効率の低下につながる可能性があります。

ベストプラクティス

- [PERF02-BP01 ワークロードに最適なコンピューティングオプションを選択する](#)
- [PERF02-BP02 利用可能なコンピューティング設定と機能について理解する](#)
- [PERF02-BP03 コンピューティング関連のメトリクスを収集する](#)
- [PERF02-BP04 コンピューティングリソースの設定とライトサイジングを行う](#)
- [PERF02-BP05 コンピューティングリソースを動的にスケールする](#)
- [PERF02-BP06 最適化されたハードウェアベースのコンピューティングアクセラレーターを使用する](#)

PERF02-BP01 ワークロードに最適なコンピューティングオプションを選択する

ワークロードに最適なコンピューティングオプションを選択することで、パフォーマンスを高め、不要なインフラストラクチャコストを削減し、ワークロードを維持するために必要な運用工数を軽減できます。

一般的なアンチパターン:

- オンプレミスで使用されていたものと同じコンピューティングオプションを使用している。
- クラウドコンピューティングのオプション、機能、ソリューション、およびそうしたソリューションがコンピューティング性能の向上にどのように役立つかについての認識が足りない。
- ワークロードの特性によりの確に適合する代替のコンピューティングオプションがあるにもかかわらず、スケーリングやパフォーマンスの要件を満たすために既存のコンピューティングオプションを過剰にプロビジョニングしている。

このベストプラクティスを活用するメリット: コンピューティング要件を特定し、利用可能なオプションに照らし合わせて評価することで、ワークロードのリソース効率を高めることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

クラウドワークロードを最適化してパフォーマンスを効率化するには、ユースケースとパフォーマンス要件に最適なコンピューティングオプションを選択することが重要です。AWS では、クラウド内のさまざまなワークロードに対応するさまざまなコンピューティングオプションを用意しています。例えば、[Amazon EC2](#) を使用した仮想サーバーの起動および管理、[AWS Lambda](#) を使用したサーバーのプロビジョニングや管理が不要なコードの実行、[Amazon ECS](#) または [Amazon EKS](#) を使用したコンテナの実行と管理、または [AWS Batch](#) を使用した大量データの並列処理を行えます。スケールとコンピューティングニーズを基に、状況に最適なコンピューティングソリューションを選んで構成する必要があります。また、コンピューティングソリューションにもそれぞれ利点と欠点があるため、1 つのワークロードで複数のタイプを使用することも検討できます。

次の手順では、ワークロードの特性とパフォーマンス要件に合わせて適切なコンピューティングオプションを選択する方法を説明します。

実装手順

1. ワークロードのコンピューティング要件を把握します。主な要件には、処理ニーズ、トラフィックパターン、データアクセスパターン、スケーリングの必要性、レイテンシー要件があります。
2. AWS 上のワークロードで利用できるさまざまなコンピューティングオプションについて学びます (概要については、[PERF01-BP01 利用可能なクラウドサービスと機能について学び、理解する](#)を参照)。AWS の主要なコンピューティングオプション、その特徴、一般的な使用例は次のとおりです。

AWS のサービス	主な特徴	一般的なユースケース
Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2)	ハードウェア、ライセンス要件、さまざまなインスタンスファミリーの幅広い選択肢、プロセッサタイプおよびコンピューティングアクセラレーターの専用オプション	リフトアンドシフトの移行、モノリシックなアプリケーション、ハイブリッド環境、エンタープライズアプリケーション

AWS のサービス	主な特徴	一般的なユースケース
Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) 、 Amazon Elastic Kubernetes Service (Amazon EKS)	簡単な導入、一貫性のある環境、スケーラビリティ	マイクロサービス、ハイブリッド環境
AWS Lambda	イベントに応じてコードを実行し、基盤となるコンピューティングリソースを自動的に管理する サーバーレスコンピューティングサービス。	マイクロサービス、イベント駆動型アプリケーション
AWS Batch	効率的かつ動的な Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) 、 Amazon Elastic Kubernetes Service (Amazon EKS) 、 AWS Fargate コンピューティングリソースのプロビジョニングとスケーリング (ジョブ要件に応じてオンデマンドインスタンスまたはスポットインスタンスを使用するオプションがあります)	HPC、機械学習モデルのトレーニング
Amazon Lightsail	小規模なワークロードを実行するための事前構成済みの Linux および Windows アプリケーション	シンプルなウェブアプリケーション、カスタムウェブサイト

3. 各コンピューティングオプションに関連するコスト (時間単位の料金やデータ転送など) と管理諸経費 (パッチ適用やスケーリングなど) を評価します。
4. 非運用環境で実験とベンチマーキングを行い、どのコンピューティングオプションがワークロード要件に最も適しているかを特定します。
5. 実験を通じて新しいコンピューティングソリューションを特定したら、移行を計画し、パフォーマンスメトリクスを検証します。

6. Amazon CloudWatch のような [AWS モニタリングツール](#)や AWS Compute Optimizer のような [最適化サービス](#)を使用し、実際の使用パターンに基づいてコンピューティングリソースを継続的に最適化します。

リソース

関連ドキュメント:

- [AWS を使用したクラウドコンピューティング](#)
- [Amazon EC2 インスタンスタイプ](#)
- [Amazon EKS コンテナ: Amazon EKS ワーカーノード](#)
- [Amazon ECS コンテナ: Amazon ECS コンテナインスタンス](#)
- [関数: Lambda 関数の設定](#)
- [コンテナに関する規範ガイダンス](#)
- [サーバーレスに関する規範ガイダンス](#)

関連動画:

- [スタートアップ企業向けコンピューティングオプションの選択方法](#)
- [Optimize performance and cost for your AWS compute](#)
- [Amazon EC2 foundations](#)
- [Powering next-gen Amazon EC2: Deep dive into the Nitro system](#)
- [Deploy ML models for inference at high performance and low cost](#)
- [Better, faster, cheaper compute: Cost-optimizing Amazon EC2](#)

関連する例:

- [Migrating the Web application to containers](#)
- [Run a Serverless Hello World](#)

PERF02-BP02 利用可能なコンピューティング設定と機能について理解する

コンピューティングサービスで利用できる設定オプションと機能を理解しておく、適切な量のリソースをプロビジョニングしてパフォーマンス効率を向上させることができます。

一般的なアンチパターン:

- コンピューティングオプションや利用可能なインスタンスファミリーをワークロードの特性に照らして評価しない。
- ピーク需要の要件を満たすために、コンピューティングリソースを過剰にプロビジョニングしている。

このベストプラクティスを活用するメリット: AWS のコンピューティングの機能と設定に精通していれば、ワークロードの特性とニーズに合わせて最適化されたコンピューティングソリューションを使用できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

各コンピューティングソリューションは、さまざまなワークロードの特性と要件に対応するために、それぞれ異なる設定や機能を備えています。こうしたオプションがワークロードをどのように補完するかを理解し、アプリケーションにどの設定オプションが最適か判断します。これらのオプションの例には、インスタンスのファミリー、サイズ、機能 (GPU、I/O)、バースト、タイムアウト、関数サイズ、コンテナインスタンス、並行性などがあります。ワークロードで同じコンピューティングオプションを 4 週間以上使用しており、その特性が今後も変わらないと予想される場合は、[AWS Compute Optimizer](#) を使用して、現在のコンピューティングオプションがワークロードに適しているかどうかを、CPU とメモリの観点から確認できます。

実装手順

1. ワークロード要件 (CPU ニーズ、メモリ、レイテンシーなど) を把握します。
2. AWS ドキュメントとベストプラクティスで、コンピューティングパフォーマンスの向上に役立つ推奨構成オプションについて確認します。考慮すべき主な設定オプションは次のとおりです。

設定オプション	例
インスタンスタイプ	• コンピューティング最適化 インスタンスは、高い vCPU 対メモリ比を必要とするワークロードに最適です。 • メモリ最適化 インスタンスは大量のメモリを提供し、メモリを集中的に使用するワークロードをサポートします。

設定オプション	例
	• ストレージ最適化 インスタンスは、ローカルストレージへの高いシーケンシャルな読み書きアクセス (IOPS) を必要とするワークロード向けに設計されています。
料金モデル	• オンデマンドインスタンス では、1 時間または 1 秒単位でコンピューティング性能を利用でき、長期的な契約は必要ありません。このインスタンスは、パフォーマンスのベースラインを超えるようなバースト的なニーズに適しています。 • Savings Plans を使用すると、1 年または 3 年の単位で一定量のコンピューティング容量を確約することで、オンデマンドインスタンスと比較して大幅にコストを削減できます。 • スポットインスタンス では、ステートレスで耐障害性のあるワークロードで、未使用のインスタンス容量を割引価格で利用できます。
Auto Scaling	Auto Scaling 設定 を使用して 、コンピューティングリソースをトラフィックパターンに一致させます。
サイジング	• Compute Optimizer を使用すると、機械学習によって、コンピューティング特性に最適なコンピューティング設定についての推奨事項が提示されます。 • AWS Lambda Power Tuning を使用して、Lambda 関数に最適な設定を選択します。

設定オプション	例
ハードウェアベースのコンピューティングアクセラレーター	• 高速コンピューティングインスタンスでは、CPU ベースの代替インスタンスよりも効率的にグラフィック処理やデータパターンマッチングなどの機能を実行できます。 • 機械学習のワークロードには、AWS Trainium、AWS Inferentia、Amazon EC2 DL1 など、ワークロードに特化した専用ハードウェアを利用します

リソース

関連ドキュメント:

- [AWS を使用したクラウドコンピューティング](#)
- [Amazon EC2 インスタンスタイプ](#)
- [Amazon EC2 インスタンスのプロセッサのステート制御](#)
- [Amazon EKS コンテナ: Amazon EKS ワーカーノード](#)
- [Amazon ECS コンテナ: Amazon ECS コンテナインスタンス](#)
- [Functions: Lambda Function Configuration \(関数: Lambda 関数の設定\)](#)

関連動画:

- [Amazon EC2 foundations](#)
- [Powering next-gen Amazon EC2: Deep dive into the Nitro system](#)
- [Optimize performance and cost for your AWS compute](#)

関連する例:

- [Rightsizing with Compute Optimizer and Memory utilization enabled](#)
- [AWS Compute Optimizer デモコード](#)

PERF02-BP03 コンピューティング関連のメトリクスを収集する

コンピューティング関連のメトリクスを記録および追跡することで、コンピューティングリソースのパフォーマンスをよりよく理解し、パフォーマンスと使用率を向上させます。

一般的なアンチパターン:

- メトリクスの検索に手動ログファイルのみを使用している。
- 一部のモニタリングソフトウェアで記録されるデフォルトのメトリクスのみを使用している。
- 問題が発生したときにだけメトリクスを確認している。

このベストプラクティスを活用するメリット: パフォーマンス関連のメトリクスを収集することで、アプリケーションのパフォーマンスとビジネス要件の整合性をとり、ワークロードのニーズを満たすことができます。また、ワークロードにおけるリソースのパフォーマンスと使用率を継続的に改善するのにも役立ちます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

クラウドワークロードでは、メトリクス、ログ、イベントなどのデータが大量に生成される可能性があります。AWS クラウドでは、メトリクスの収集は、セキュリティ、コスト効率、パフォーマンス、持続可能性を向上させるために不可欠なステップです。AWS では、[Amazon CloudWatch](#) のようなモニタリングサービスを使用して、有益なインサイトにつながるさまざまなパフォーマンス関連のメトリクスを提供しています。CPU 使用率、メモリ使用率、ディスク I/O、ネットワークのインバウンドとアウトバウンドなどのメトリクスにより、使用率レベルやパフォーマンスのボトルネックを把握できます。これらのメトリクスをデータ駆動型のアプローチの一部として使用し、ワークロードのリソースを積極的に調整および最適化します。理想は、コンピューティングリソースに関連するすべてのメトリクスを単一のプラットフォームで収集し、コストと運用上の目標をサポートするための保持ポリシーを実装することです。

実装手順

1. ワークロードに関連するパフォーマンス関連の指標を特定します。リソース使用率やクラウドワークロードの動作状況 (応答時間やスループットなど) に関するメトリクスを収集する必要があります。
 - a. [Amazon EC2 のデフォルトのメトリクス](#)
 - b. [Amazon ECS のデフォルトのメトリクス](#)
 - c. [Amazon EKS のデフォルトのメトリクス](#)

- d. [Lambda のデフォルトのメトリクス](#)
- e. [Amazon EC2 のメモリとディスクのメトリクス](#)
2. ワークロードに適したログ記録とモニタリングのソリューションを選んでセットアップします。
 - a. [AWS native Observability](#)
 - b. [AWS Distro for OpenTelemetry](#)
 - c. [Amazon Managed Service for Prometheus](#)
3. ワークロード要件に基づいて、メトリクスに必要なフィルターと集計を定義します。
 - a. [Quantify custom application metrics with Amazon CloudWatch Logs and metric filters](#)
 - b. [Collect custom metrics with Amazon CloudWatch strategic tagging](#)
4. セキュリティと運用の目標に合わせて、メトリクスのデータ保持ポリシーを設定します。
 - a. [CloudWatch メトリクスのデフォルトのデータ保持](#)
 - b. [CloudWatch Logs のデフォルトのデータ保持](#)
5. パフォーマンス関連の問題に積極的に対応できるよう、必要に応じて、メトリクスのアラームと通知を作成します。
 - a. [Create alarms for custom metrics using Amazon CloudWatch anomaly detection](#)
 - b. [Create metrics and alarms for specific web pages with Amazon CloudWatch RUM](#)
6. 自動化を利用して、メトリクス・ログ集計エージェントをデプロイします。
 - a. [AWS Systems Manager automation](#)
 - b. [OpenTelemetry Collector](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch のドキュメント](#)
- [CloudWatch エージェントを使用して Amazon EC2 インスタンスとオンプレミスサーバーからのメトリクスとログを収集する](#)
- [Accessing Amazon CloudWatch Logs for AWS Lambda](#)
- [コンテナインスタンスでの CloudWatch Logs の使用](#)
- [カスタムメトリクスをパブリッシュする](#)
- [AWS の回答: 集中ログ記録](#)
- [CloudWatch メトリクスを発行する AWS のサービス](#)

- [AWS Fargate での Amazon EKS のモニタリング](#)

関連動画:

- [Application Performance Management on AWS \(AWS でのアプリケーションパフォーマンス管理\)](#)

関連する例:

- [Level 100: Monitoring with CloudWatch Dashboards \(レベル 100: CloudWatch ダッシュボードを使ったモニタリング\)](#)
- [Level 100: Monitoring Windows EC2 instance with CloudWatch Dashboards \(レベル 100: ダッシュボードを使った Windows EC2 インスタンスのモニタリング\)](#)
- [Level 100: Monitoring an Amazon Linux EC2 instance with CloudWatch Dashboards \(レベル 100: CloudWatch ダッシュボードを使った Amazon Linux EC2 インスタンスのモニタリング\)](#)

PERF02-BP04 コンピューティングリソースの設定とライトサイジングを行う

ワークロードのパフォーマンス要件に合わせてコンピューティングリソースの設定とライトサイジングを行うことで、リソースの過不足を防ぎます。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードのパフォーマンス要件を無視した結果、コンピューティングリソースのプロビジョニングが過剰になったり不足したりする。
- 使用できる最大または最小のインスタンスのみをすべてのワークロードに対して選択する。
- 管理を容易にするため、1つのインスタンスファミリーのみを使用する。
- AWS Cost Explorer または Compute Optimizer からのライトサイジングに関する推奨事項を無視する。
- 新しいインスタンスタイプが適合するかどうかについてワークロードを再評価しない。
- 組織で利用できるインスタンス設定としてごく少数のみを認証する。

このベストプラクティスを活用するメリット: コンピューティングリソースをライトサイジングすることで、リソースの過剰プロビジョニングやプロビジョニング不足を回避できるため、クラウドでの運用が最適化されます。通常、コンピューティングリソースのサイズを適切に設定すると、パフォーマンスが上がり、カスタマーエクスペリエンスが向上すると同時に、コストも削減されます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ライトサイジングにより、組織はビジネスニーズに対応しながら、効率的かつ費用対効果の高い方法でクラウドインフラストラクチャを運用できます。クラウドリソースを過剰にプロビジョニングすると余分なコストが発生する可能性があり、プロビジョニングが不十分だと、パフォーマンスが低下し、カスタマーエクスペリエンスが低下する可能性があります。AWS の [AWS Compute Optimizer](#) や [AWS Trusted Advisor](#) のようなツールは、履歴データを使用して、コンピューティングリソースを適切なサイズにするための推奨事項を提供します。

実装手順

- ニーズに最適なインスタンスタイプを選択します。
 - [ワークロードに適切な Amazon EC2 インスタンスタイプを選択する方法を教えてください。](#)
 - [Amazon EC2 フリートの属性ベースのインスタンスタイプの選択](#)
 - [属性ベースのインスタンスタイプの選択を使用して Auto Scaling グループを作成する](#)
 - [Optimizing your Kubernetes compute costs with Karpenter consolidation](#)
- ワークロードのさまざまなパフォーマンス特性と、それらの特性とメモリ、ネットワーク、CPU 使用率との関連を分析します。このデータを使用して、ワークロードのプロファイルとパフォーマンス目標に最適なリソースを選択します。
- Amazon CloudWatch などのモニタリングツールを使用して、AWS リソースの使用状況をモニタリングします。
- コンピューティングリソースの適切な構成を選択します。
 - 一時的なワークロードについては、[インスタンス Amazon CloudWatch メトリクス](#) (CPUUtilization など) を評価して、インスタンスの過剰または過少な使用を特定します。
 - 安定したワークロードの場合は、AWS のライトサイジングツール (AWS Compute Optimizer、AWS Trusted Advisor など) を定期的にチェックし、インスタンスの最適化とライトサイジングの機会を特定します。
 - [Well-Architected Lab - Rightsizing Recommendations \(Well-Architected ラボ - サイズ最適化のレコメンデーション\)](#)
 - [Well-Architected Lab - Rightsizing with Compute Optimizer \(Well-Architected ラボ - Compute Optimizer を使用したサイズ最適化\)](#)
- 構成の変更は、本番環境に実装する前に非運用環境でテストします。

- 継続的に新しいコンピューティングサービスを再評価し、ワークロードのニーズと照らし合わせます。

リソース

関連ドキュメント:

- [AWS を使用したクラウドコンピューティング](#)
- [Amazon EC2 インスタンスタイプ](#)
- [Amazon ECS コンテナ: Amazon ECS コンテナインスタンス](#)
- [Amazon EKS コンテナ: Amazon EKS ワーカーノード](#)
- [関数: Lambda 関数の設定](#)
- [Amazon EC2 インスタンスのプロセッサのステート制御](#)

関連動画:

- [Amazon EC2 foundations](#)
- [Better, faster, cheaper compute: Cost-optimizing Amazon EC2](#)
- [Deploy ML models for inference at high performance and low cost](#)
- [Optimize performance and cost for your AWS compute](#)
- [Powering next-gen Amazon EC2: Deep dive into the Nitro system](#)
- [Simplifying Data Processing to Enhance Innovation with Serverless Tools](#)

関連する例:

- [Rightsizing with Compute Optimizer and Memory utilization enabled](#)
- [AWS Compute Optimizer デモコード](#)

PERF02-BP05 コンピューティングリソースを動的にスケールする

クラウドの伸縮性を利用して、ニーズに合わせてコンピューティングリソースを動的にスケールアップまたはスケールダウンすることで、ワークロードのキャパシティが過剰または過少になるのを防ぐことができます。

一般的なアンチパターン:

- アラームに対応するために手動でキャパシティを増やす。
- オンプレミスと同じサイズ設定ガイドライン (通常は静的インフラストラクチャ) を使用する。
- スケーリングイベントの後、スケールダウンして元に戻るのではなく、キャパシティを増加させたままにする。

このベストプラクティスを活用するメリット: コンピューティングリソースの伸縮性を設定してテストすることで、コストの節約、パフォーマンスベンチマークの維持、トラフィックの変化に応じた信頼性の向上に役立ちます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS は、需要の変化に対応するためのさまざまなスケーリングメカニズムを通じて、リソースを動的にスケールアップまたはスケールダウンする柔軟性を備えています。コンピューティング関連のメトリクスと組み合わせると、動的スケーリングにより、ワークロードが自動的に変化に対応し、最適なコンピューティングリソースを使用して目標を達成できるようになります。

リソースの需要と供給は、さまざまなアプローチで一致させることができます。

- ターゲット追跡アプローチ: スケーリングメトリクスをモニタリングし、必要に応じて容量を自動的に増減します。
- 予測スケーリング: 日単位および週単位の傾向を見越してスケールします。
- スケジュールベースのアプローチ: 予測できる負荷の変化に従って、独自のスケーリングスケジュールを設定します。
- サービススケーリング: 設計により自動的にスケーリングされるサービス (サーバーレスなど) を選択します。

ワークロードのデプロイメントで、確実にスケールアップおよびスケールダウンイベントを対処できるようにしてください。

実装手順

- コンピューティングインスタンス、コンテナ、関数のいずれにも、伸縮性の仕組みが備わっています。サービスの機能として実装されている場合も、自動スケーリングと組み合わせて実現する場合があります。自動スケーリングメカニズムの例を次に示します。

自動スケーリングメカニズム	使用する場所
Amazon EC2 Auto Scaling	アプリケーションのユーザー負荷の処理に必要な適切な数の Amazon EC2 インスタンスを確保する。
Application Auto Scaling	Amazon Elastic Container Service 関数や Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) サービスなど、Amazon ECS 以外の個別の Amazon Elastic Container Service サービス を 自動的に スケーリング する。
Kubernetes Cluster Autoscaler/Karpenter	Kubernetes クラスターを自動的にスケーリングする。

- スケーリングは大抵、Amazon EC2 インスタンスや AWS Lambda 関数などのコンピューティングサービスに関連して取り上げられます。AWS Glue のようなコンピューティング以外のサービスの設定も、[需要に合わせて](#) 考慮するようにしてください。
- スケーリングのメトリクスが、デプロイされているワークロードの特性と一致していることを確認します。動画トランスコーディングアプリケーションをデプロイしようとする場合、100% の CPU 使用率が想定されるため、プライマリメトリクスにするべきではありません。代わりに、トランスコーディングジョブのキュー深度を使用してください。必要な場合は、スケーリングポリシーとして [カスタマイズされたメトリクス](#) を使用できます。適切なメトリクスを選ぶには、Amazon EC2 の以下のガイダンスを考慮してください。
- メトリクスは有効な利用率メトリクスでなければならず、インスタンスのどの程度ビジーかを記述する必要があります。
- メトリクス値は、Auto Scaling グループ内のインスタンス数に比例して増減する必要があります。
- 必ず [手動スケーリング](#) ではなく [動的スケーリング](#) を Auto Scaling グループに使用します。また、動的スケーリングでは、[ターゲット追跡スケーリングポリシー](#) を使用することをお勧めします。
- ワークロードのデプロイがスケーリングイベント (アップとダウン) の両方に対応処理できることを確認します。例えば、[アクティビティ履歴](#) を使用して、Auto Scaling グループのスケーリングアクティビティを確認することができます。

- ワークロードを評価して予測可能なパターンを見つけ、あらかじめわかっていた、および計画的な需要の変化を予測してプロアクティブにスケールします。予測スケーリングを使用すると、容量を過剰にプロビジョニングする必要がなくなります。詳細については、[「Amazon EC2 Auto Scaling での予測スケーリング」](#)を参照してください。

リソース

関連ドキュメント:

- [AWS を使用したクラウドコンピューティング](#)
- [Amazon EC2 インスタンスタイプ](#)
- [Amazon ECS コンテナ: Amazon ECS コンテナインスタンス](#)
- [Amazon EKS コンテナ: Amazon EKS ワーカーノード](#)
- [関数: Lambda 関数の設定](#)
- [Amazon EC2 インスタンスのプロセッサのステート制御](#)
- [Amazon ECS クラスター Auto Scaling の詳細](#)
- [Introducing Karpenter – An Open-Source High-Performance Kubernetes Cluster Autoscaler](#)

関連動画:

- [Amazon EC2 foundations](#)
- [Better, faster, cheaper compute: Cost-optimizing Amazon EC2](#)
- [Optimize performance and cost for your AWS compute](#)
- [Powering next-gen Amazon EC2: Deep dive into the Nitro system](#)
- [Build a cost-, energy-, and resource-efficient compute environment \(コスト面、エネルギー面、リソース面で効率的なコンピューティング環境の構築\)](#)

関連する例:

- [Amazon EC2 Auto Scaling グループの例](#)
- [Implement Autoscaling with Karpenter](#)

PERF02-BP06 最適化されたハードウェアベースのコンピューティングアクセラレーターを使用する

ハードウェアアクセラレーターを使用すると、CPU ベースの代替手段よりも効率的に特定の機能を実行できます。

一般的なアンチパターン:

- 現在のワークロードで、より高いパフォーマンスとより低いコストを実現できる専用のインスタンスに対する汎用インスタンスのベンチマーキングを行ったことがない。
- CPU ベースのコンピューティングアクセラレーターを使用した方が効率的なタスクに、ハードウェアベースのコンピューティングアクセラレーターを使用している。
- GPU の使用状況を監視していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: GPU (グラフィックス処理ユニット) や FPGA (フィールドプログラマブルゲートアレイ) などのハードウェアベースのアクセラレーターを使用することで、特定の処理機能をより効率的に実行できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

高速コンピューティングインスタンスを使用すると、GPU や FPGA などのハードウェアベースのコンピューティングアクセラレーターにアクセスできます。これらのハードウェアアクセラレーターは、グラフィック処理やデータパターンマッチングなどの特定の機能を、CPU ベースの代替手段よりも効率的に実行します。レンダリング、トランスコーディング、機械学習など、多くの高速ワークロードは、リソースの使用量に大きなばらつきがあります。このハードウェアは必要な時間だけ実行し、必要のない場合は自動で廃止することで、全体的なパフォーマンス効率を向上させることができます。

実装手順

- どの [高速コンピューティングインスタンス](#)が お客様の要件に対応できるかを特定します。
- 機械学習のワークロードには、[AWS Trainium](#)、[AWS Inferentia](#)、[Amazon EC2 DL1 など、ワークロードに特化した専用ハードウェア](#)を利用します。Inf2 インスタンスなどの AWS Inferentia インスタンスは、[Amazon EC2 インスタンスと比較して、ワットあたりのパフォーマンスが最大 50% 向上します](#)。
- 高速コンピューティングインスタンスの使用状況メトリクスを収集します。例えば、CloudWatch エージェントを使用して、GPU の `utilization_gpu` および `utilization_memory` などのメ

トリクスを収集できます ([「Amazon CloudWatch で NVIDIA GPU メトリクスを収集する」を参照](#))。

- ハードウェアアクセラレーターのコード、ネットワーク操作、設定を最適化し、基盤となるハードウェアが十分に活用されるようにします。
- [GPU 設定を最適化する](#)
- [Deep Learning AMI での GPU のモニタリングと最適化](#)
- [Amazon SageMaker AI における深層学習トレーニングの GPU パフォーマンスチューニングのための I/O の最適化](#)
- 最新の高性能ライブラリと GPU ドライバーを使用します。
- 使用しないときは、自動化を使用して GPU インスタンスを解放します。

リソース

関連するドキュメント:

- [分散された機械学習トレーニング](#)
- [AWS Trainium を搭載したインスタンス](#)
- [AWS Inferentia を搭載したインスタンス](#)
- [Let's Architect! Architecting with custom chips and accelerators](#)
- [高速コンピューティング](#)
- [Amazon EC2 VT1 インスタンス](#)
- [ワークロードに適切な Amazon EC2 インスタンスタイプを選択する方法を教えてください。](#)
- [Choose the best AI accelerator and model compilation for computer vision inference with Amazon SageMaker AI](#)

関連動画:

- [深層学習用の Amazon EC2 GPU インスタンスの選択方法](#)
- [Deploying Cost-Effective Deep Learning Inference \(費用対効果の高い深層学習推論の導入\)](#)

データ管理

PERF 3。ワークロード内のデータはどのように保存、管理、アクセスすればよいでしょうか？

特定のシステムに最適なデータ管理ソリューションは、データの種類 (ブロック、ファイル、またはオブジェクト)、アクセスパターン (ランダムまたはシーケンシャル)、必要なスループット、アクセス頻度 (オンライン、オフライン、アーカイブ)、更新頻度 (WORM、動的)、および可用性と耐久性に関する制約に応じて異なります。Well-Architected ワークロードは、さまざまな機能によってパフォーマンスを向上させることができる専用のデータストアを使用します。

ベストプラクティス

- [PERF03-BP01 データアクセスとストレージ要件に最適な専用データストアを使用する](#)
- [PERF03-BP02 データストアで利用可能な設定オプションを評価する](#)
- [PERF03-BP03 データストアのパフォーマンスメトリクスを収集・記録する](#)
- [PERF03-BP04 データストアのクエリパフォーマンスを向上させるための戦略を実装する](#)
- [PERF03-BP05 キャッシュを利用するデータアクセスパターンを実装する](#)

PERF03-BP01 データアクセスとストレージ要件に最適な専用データストアを使用する

データの特性 (共有可能、サイズ、キャッシュサイズ、アクセスパターン、レイテンシー、スループット、データの持続性など) を理解して、ワークロードに適した専用データストア (ストレージまたはデータベース) を選択します。

一般的なアンチパターン:

- 特定のタイプのデータストアに関する社内知識と経験があるため、1 つのデータベースソリューションに固執する。
- すべてのワークロードのデータの保存とアクセスの要件が類似していると考えている。
- データアセットのインベントリにデータカタログを実装していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: データの特性と要件を理解することで、ワークロードのニーズに適した、最も効率的でパフォーマンスの高いストレージテクノロジーを判別できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

データストレージを選択して実装する際は、クエリ、スケーリング、ストレージの特性がワークロードのデータ要件をサポートしていることを確認します。AWS では、ブロックストレージ、オブジェクトストレージ、ストリーミングストレージ、ファイルシステム、リレーショナル、key-value、ドキュメント、インメモリ、グラフ、時系列、台帳などのデータベースをはじめとした、さまざまなデータストレージとデータベーステクノロジーを提供しています。各データ管理ソリューションには、ユースケースとデータモデルをサポートするために使用できるオプションと設定があります。データの特性と要件を理解することで、モノリシックなストレージテクノロジーや制約の多い汎用的なアプローチから脱却し、データの適切な管理に集中できます。

実装手順

- ワークロードに存在するさまざまなデータタイプを棚卸しします。
- 次のようなデータの特性と要件を理解して文書化します。
 - データタイプ (非構造化、半構造化、リレーショナル)
 - データ量と増加
 - データ保存期間: 永続、一時的、一過性
 - ACID 特性 (原子性、一貫性、独立性、耐久性) の要件
 - データアクセスパターン (読み取りが多い、または書き込みが多い)
 - レイテンシー
 - スループット
 - IOPS (1 秒あたりの入出力操作数)
 - データの保管期間
- 各自のデータ特性に合致する、AWS 上のワークロードで利用できるさまざまなデータストアについて確認します (「[PERF01-BP01 利用可能なクラウドサービスと機能について学び、理解する](#)」で説明されています)。AWS のストレージ技術とその主な特徴を例としていくつか挙げます。

タイプ	AWS のサービス	主な特徴
オブジェクトストレージ	Amazon S3	無制限のスケーラビリティ、高可用性、およびアクセシビリティに関する複数のオプションがあります。Amazon S3 内外のオブジェクトの転

タイプ	AWS のサービス	主な特徴
		送やアクセスには、 Transfer Acceleration または Access Points などのサービスを使用して、ロケーション、セキュリティニーズ、アクセスパターンをサポートします。
アーカイブストレージ	Amazon S3 Glacier	データアーカイブ用に構築されています。
ストリーミングストレージ	Amazon Kinesis Amazon Managed Streaming for Apache Kafka (Amazon MSK)	ストリーミングデータを効率的に取り込み保存します。
共有ファイルシステム	Amazon Elastic File System (Amazon EFS)	複数のタイプのコンピューティングソリューションからアクセスできるマウント可能なファイルシステムです。
共有ファイルシステム	Amazon FSx	最新の AWS コンピューティングソリューションをベースに構築されており、一般的に使用されている 4 つのファイルシステム (NetApp ONTAP、OpenZFS、Windows File Server、Lustre) をサポートしています。Amazon FSx レイテンシー、スループット、および IOPS は ファイルシステムごとに異なるため、ワークロードのニーズに合わせて適切なファイルシステムを選択する際に考慮する必要があります。

タイプ	AWS のサービス	主な特徴
ブロックストレージ	Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS)	Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) 向けに設計された、スケーラブルで高パフォーマンスのブロックストレージサービスです。Amazon EBS には、処理が多く IOPS が高いワークロード向けの SSD 搭載ストレージと、スループットが高いワークロード向けの HDD 搭載ストレージが含まれます。
リレーショナルデータベース	Amazon Aurora 、 Amazon RDS 、 Amazon Redshift 。	ACID (atomicity、consistency、isolation、durability) トランザクションをサポートし、参照整合性と強固なデータ整合性を維持するように設計されています。従来のアプリケーション、エンタープライズリソースプランニング (ERP)、顧客関係管理 (CRM)、e コマースの多くは、リレーショナルデータベースを使用してデータを保存します。

タイプ	AWS のサービス	主な特徴
key-value データベース	Amazon DynamoDB	一般的に大量のデータを保存および取得するために、一般的なアクセスパターン用に最適化されています。高トラフィックのウェブアプリケーション、e コマースシステム、ゲーミングアプリケーションは、key-value データベースの典型的なユースケースです。
ドキュメントデータベース	Amazon DocumentDB	半構造化データを JSON 型のドキュメントとして保存するように設計されています。これらのデータベースは、開発者がコンテンツ管理、カタログ、およびユーザープロフィールなどのアプリケーションをすばやく構築し、更新するために役立ちます。

タイプ	AWS のサービス	主な特徴
インメモリデータベース	Amazon ElastiCache 、 Amazon MemoryDB for Redis	データへのリアルタイムアクセス、最小のレイテンシー、最大のスループットが必要なアプリケーションに使用されます。インメモリデータベースは、アプリケーションキャッシュ、セッション管理、ゲームリーダーボード、低レイテンシーの ML 特徴量ストア、マイクロサービスメッセージングシステム、および高スループットのストリーミングメカニズムに使用できます。
グラフデータベース	Amazon Neptune	関連性が高いグラフデータセット間における何百万もの関係を、大規模に、かつミリ秒単位のレイテンシーでナビゲートし、クエリする必要があるアプリケーション向けに使用されます。多くの企業が、不正行為検出、ソーシャルネットワークキング、およびレコメンデーションエンジン向けにグラフデータベースを使用しています。

タイプ	AWS のサービス	主な特徴
時系列データベース	Amazon Timestream	時間の経過と共に変化するデータを効率的に収集、合成し、それらからインサイトを導き出すために使用されます。時系列データベースは、IoT アプリケーション、DevOps、および産業用テレメトリに利用できます。
ワイドカラム	Amazon Keyspaces (Apache Cassandra 向け)	テーブル、行、および列を使用しますが、リレーショナルデータベースとは異なり、同じテーブル内でも列の名前と形式が行ごとに異なる場合があります。ワイドカラムデータストアは通常、設備保全、フリート管理、およびルート最適化のための大規模な産業アプリケーションでの使用が見られます。
台帳	Amazon Quantum Ledger Database (Amazon QLDB)	あらゆるアプリケーションについて、トランザクションのスケラブルでイミュータブル、かつ暗号的な検証が可能なレコードを維持する信頼された中央機関を提供します。台帳データベースは、SoR、サプライチェーン、登録、および銀行取引にも使用されています。

- データプラットフォームを構築する場合は、AWS の [最新のデータアーキテクチャ](#) を活用して、データレイク、データウェアハウス、専用データストアを統合します。
- ワークロードのデータストアを選択する際に考慮すべき主なポイントは次のとおりです。

質問	考慮事項
データはどのように構造化されていますか。	- データが構造化されていない場合は、Amazon S3 などのオブジェクトストアか、Amazon DocumentDB - key-value データの場合は、DynamoDB、Amazon ElastiCache (Redis OSS) または Amazon MemoryDB
どのレベルの参照整合性が必要ですか。	- 外部キー制約の場合は、Amazon RDS および Aurora などのリレーショナルデータベースがこのレベルの整合性を提供できます。 - 通常、NoSQL データモデル内では、データをドキュメントまたはテーブルをまたいで結合するのではなく、単一のドキュメントまたはドキュメントのコレクションに非正規化して、単一のリクエストで取得します。
ACID (atomicity, consistency, isolation, durability) への準拠は必要ですか。	Amazon RDS や Aurora などのリレーショナルデータベースに関連付けられている ACID プロパティが必要な - NoSQL データベースに 強整合性が必要な場合は、DynamoDB の強力な整合性のある読み込みを使用できます。
ストレージ要件は時間の経過とともにどのように変化しますか。これにより、スケーラビリティにどのような影響がありますか。	DynamoDB や Amazon Quantum Ledger Database (Amazon QLDB) などの サーバレスデータベースは動的にスケールします。 - リレーショナルデータベースには、プロビジョニングされたストレージに上限があり、多くの場合、この上限に達すると、シャーディングなどのメカニズムを使用して水平方向に分割する必要があります。

質問	考慮事項
書き込みクエリに対する読み取りクエリの割合はどのくらいですか。キャッシングによってパフォーマンスが向上する可能性がありますか。	- 読み取り負荷の高いワークロードでは、キャッシングレイヤーを使用することでメリットが得られます。これには、ElastiCache または DAX (データベースが DynamoDB の場合) などがあります。 - 読み取りは、Amazon RDSなどのリレーショナルデータベースを使用して読み取りレプリカにオフロードすることもできます。
ストレージや変更 (OLTP - オンライントランザクション処理) または取得やレポート (OLAP - オンライン分析処理) のどちらが優先されますか。	- 高スループットのそのまま読み取るトランザクション処理については、DynamoDB などの NoSQL データベースを検討します。 - 一貫性のある高スループットで複雑な読み取りパターン (join など) には Amazon RDS を使用します。 - 分析クエリの場合は、Amazon Redshift などの列指向データベースを検討するか、データを Amazon S3 にエクスポートして Athena または Amazon QuickSightを使用してパフォーマンス分析を行います。

質問	考慮事項
データにはどのレベルの耐久性が必要ですか。	• Aurora は、リージョン内の 3 つのアベイラビリティゾーンにわたってデータを自動的に複製します。これはつまり、データの耐久性が高く、データ損失の可能性が低くなることを意味します。 • DynamoDB は、複数のアベイラビリティゾーンに自動的に複製され、高可用性とデータ耐久性を提供します。 • Amazon S3 は、99.999999999% (イレブンナイン) の耐久性を備えています。Amazon RDS や DynamoDB などの多くのデータベースサービスでは、長期的な保持とアーカイブのために Amazon S3 へのデータのエクスポートをサポートしています。
商用データベースエンジンやライセンスコストから離れたいという希望はありますか。	• Amazon RDS または Aurora で PostgreSQL や MySQL などのオープンソースのエンジンを検討します。 • <!--ATMS sidestep. Remove this--> AWS Database Migration Service および AWS Schema Conversion Tool を利用します。
データベースには運用上どのようなことが期待されますか。 マネージドサービスへの移行は主な懸念事項ですか。	• Amazon EC2 の代わりに Amazon RDS を利用し、NoSQL データベースをセルフホスティングする代わりに DynamoDB または Amazon DocumentDB を利用することで、運用上の諸経費を削減できます。

質問	考慮事項
データベースへのアクセスは現在どのように行われていますか。アプリケーションアクセスのみですか、それともビジネスインテリジェンス (BI) ユーザーやその他の接続された既製アプリケーションが存在しますか。	外部ツールに依存している場合は、ツールがサポートするデータベースとの互換性を維持することが必要になる場合があります。Amazon RDS は Microsoft SQL Server、Oracle、MySQL、PostgreSQL など、サポートするさまざまなエンジンバージョンとの完全な互換性があります。

- 非運用環境で実験とベンチマーキングを行い、どのデータストアがワークロード要件に対応できるかを特定します。

リソース

関連ドキュメント:

- [Amazon EBS Volume Types](#)
- [Amazon EC2 ストレージ](#)
- [Amazon EFS: Amazon EFS Performance](#)
- [Amazon FSx for Lustre Performance](#)
- [Amazon FSx for Windows File Server Performance](#)
- [Amazon S3 Glacier: S3 Glacier ドキュメント](#)
- [Amazon S3: リクエストレートとパフォーマンスに関する考慮事項](#)
- [AWS でのクラウドストレージ](#)
- [Amazon EBS I/O の特性](#)
- [AWS でのクラウドデータベース](#)
- [AWS Database Caching](#)
- [DynamoDB Accelerator](#)
- [Amazon Aurora を使用する際のベストプラクティス](#)
- [Amazon Redshift performance](#)
- [Amazon Athena top 10 performance tips](#)
- [Amazon Redshift Spectrum ベストプラクティス](#)
- [Amazon DynamoDB ベストプラクティス](#)

- [Choose between Amazon EC2 and Amazon RDS](#)
- [Best Practices for Implementing Amazon ElastiCache](#)

関連動画:

- [Deep dive on Amazon EBS](#)
- [Optimize your storage performance with Amazon S3](#)
- [Modernize apps with purpose-built databases](#)
- [Amazon Aurora storage demystified: How it all works](#)
- [Amazon DynamoDB deep dive: Advanced design patterns](#)

関連する例:

- [Amazon EFS CSI Driver](#)
- [Amazon EBS CSI Driver](#)
- [Amazon EFS Utilities](#)
- [Amazon EBS Autoscale](#)
- [Amazon S3 のサンプル](#)
- [Optimize Data Pattern using Amazon Redshift Data Sharing](#)
- [データベースの移行](#)
- [MS SQL Server - AWS Database Migration Service \(AWS DMS\) Replication Demo](#)
- [Database Modernization Hands On Workshop](#)
- [Amazon Neptune サンプル](#)

PERF03-BP02 データストアで利用可能な設定オプションを評価する

データストアで利用できるさまざまな機能と設定オプションを理解して評価し、ワークロードに合わせてストレージ容量とパフォーマンスを最適化します。

一般的なアンチパターン:

- すべてのワークロードに対して、Amazon EBS などの 1 つのストレージタイプのみを使用する。
- すべてのストレージ層に対して実際のテストを行うことなく、すべてのワークロードにプロビジョンド IOPS を使用する。

- 選択したデータ管理ソリューションの設定オプションを把握していない。
- 使用できる設定オプションを確認せずに、インスタンスサイズを増やすことのみに頼っている。
- データストアのスケーリング特性をテストしていない。

このベストプラクティスを活用するメリット: データストア設定を確認し、試してみることで、インフラストラクチャのコストを削減し、パフォーマンスを高め、ワークロードの維持に必要な労力を軽減できる場合があります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ワークロードには、データストレージとアクセス要件に基づいて 1 つまたは複数のデータストアを使用できます。パフォーマンス効率とコストを最適化するには、データアクセスパターンを評価し、適切なデータストア設定を判別する必要があります。データストアのオプションを検討する際には、ストレージオプション、メモリ、コンピューティング、リードレプリカ、整合性要件、接続プーリング、キャッシュオプションなど、さまざまな側面を考慮します。こうしたさまざまな設定オプションを試し、パフォーマンス効率のメトリクスを改善します。

実装手順

- データストアの現在の設定 (インスタンスタイプ、ストレージサイズ、データベースエンジンのバージョンなど) を把握します。
- AWS ドキュメントとベストプラクティスで、データストアのパフォーマンス向上に推奨される設定オプションについて確認します。考慮すべき主なデータストアのオプションは次のとおりです。

設定オプション	例
読み取りのオフロード (リードレプリカやキャッシュなど)	• DynamoDB テーブルの場合、キャッシュに DAX を使用して読み取りをオフロードできます。 • Amazon ElastiCache (Redis OSS) クラスターを作成し、アプリケーションで最初にキャッシュから読み取り、要求されたアイテムが存在しない場合はデータベースにフォールバックするように設定できます。

設定オプション	例
	• Amazon RDS や Aurora などのリレーショナルデータベース、Neptune や Amazon DocumentDB などのプロビジョンド NoSQL データベースはすべて、ワークロードの読み取り部分をオフロードするためのリードレプリカの追加をサポートしています。 • DynamoDB などのサーバーレスデータベースは自動的にスケーリングします。ワークロードを処理するのに十分な読み取りキャパシティユニット (RCU) がプロビジョニングされていることを確認します。

設定オプション	例
書き込みのスケーリング (パーティションキーのシャーディングやキューの導入など)	• リレーショナルデータベースの場合、インスタンスのサイズを増やして増加したワークロードに対応するか、プロビジョンド IOPS を増やして、基盤となるストレージへのスループットを増やせるようにします。 • また、データベースに直接書き込むのではなく、データベースの前にキューを導入することもできます。このパターンでは、データの取り込みをデータベースから切り離し、フローレートを制御することで、データベースが過負荷になるのを回避できます。 • 存続時間の短いトランザクションを大量に作成するのではなく、書き込みリクエストをバッチ処理することで、書き込み量の多いリレーショナルデータベースのスループットを向上させることができます。 • DynamoDB のようなサーバーレスデータベースは、キャパシティモードに応じて、自動的に、またはプロビジョニングされた書き込みキャパシティユニット (WCU) を調整することにより、書き込みスループットをスケーリングできます。 • それでも、特定のパーティションキーのスループット制限に達すると、ホットパーティションで問題が発生する可能性があります。これは、より均等に分散されたパーティションキーを選択するか、パーティションキーを書き込みシャーディングすることで緩和できます。

設定オプション	例
データセットのライフサイクルを管理するためのポリシー	- Amazon S3 Lifecycle を使用して、オブジェクトのライフサイクル全体を管理できます。アクセスパターンが不明、変化している、または予測できない場合は、Amazon S3 Intelligent-Tiering を使用できます。Intelligent-Tiering は、アクセスパターンをモニタリングし、アクセスされていないオブジェクトをコストの低いアクセス層に自動的に移動します。ライフサイクル管理における最適化の機会やギャップを特定するには、Amazon S3 Storage Lens を活用できます。 Amazon EFS ライフサイクル管理 は、ファイルシステムのファイルストレージを自動的に管理します。
接続管理とプーリング	- Amazon RDS や Aurora でデータベースへの接続を管理するには、Amazon RDS Proxy を使用できます。 - DynamoDB などのサーバーレスデータベースには関連付けられている接続はありませんが、負荷の急増に対応するためにプロビジョンドキャパシティおよび自動スケーリングのポリシーを検討します。

- 非運用環境で実験とベンチマーキングを行い、どの設定オプションがワークロード要件に対応できるかを特定します。
- 実験が終わったら、移行を計画し、パフォーマンスメトリクスを検証します。
- AWS のモニタリングツール ([Amazon CloudWatch](#) など) と最適化ツール ([Amazon S3 Storage Lens](#)) などを使用して、実際の使用パターンに基づいてデータストアを継続的に最適化します。

リソース

関連ドキュメント:

- [AWS でのクラウドストレージ](#)
- [Amazon EBS Volume Types](#)
- [Amazon EC2 ストレージ](#)
- [Amazon EFS: Amazon EFS Performance](#)
- [Amazon FSx for Lustre Performance](#)
- [Amazon FSx for Windows File Server Performance](#)
- [Amazon S3 Glacier: S3 Glacier ドキュメント](#)
- [Amazon S3: リクエストレートとパフォーマンスに関する考慮事項](#)
- [AWS でのクラウドストレージ](#)
- [AWS でのクラウドストレージ](#)
- [Amazon EBS I/O の特性](#)
- [AWS でのクラウドデータベース](#)
- [AWS Database Caching](#)
- [DynamoDB Accelerator](#)
- [Amazon Aurora を使用する際のベストプラクティス](#)
- [Amazon Redshift performance](#)
- [Amazon Athena top 10 performance tips](#)
- [Amazon Redshift Spectrum ベストプラクティス](#)
- [Amazon DynamoDB ベストプラクティス](#)

関連動画:

- [Deep dive on Amazon EBS](#)
- [Optimize your storage performance with Amazon S3](#)
- [Modernize apps with purpose-built databases](#)
- [Amazon Aurora storage demystified: How it all works](#)
- [Amazon DynamoDB deep dive: Advanced design patterns](#)

関連する例:

- [Amazon EFS CSI Driver](#)

- [Amazon EBS CSI Driver](#)
- [Amazon EFS Utilities](#)
- [Amazon EBS Autoscale](#)
- [Amazon S3 のサンプル](#)
- [Amazon DynamoDB サンプル](#)
- [AWS データベース移行サンプル](#)
- [Database Modernization Workshop](#)
- [Working with parameters on your Amazon RDS for Postgress DB](#)

PERF03-BP03 データストアのパフォーマンスメトリクスを収集・記録する

データストアに関連するパフォーマンスメトリクスを追跡して記録することで、データ管理ソリューションのパフォーマンスを把握できます。こうしたメトリクスは、データストアの最適化を行い、ワークロードの要件が満たされていることを確認し、ワークロードのパフォーマンスを明確に把握するのに役立ちます。

一般的なアンチパターン:

- メトリクスの検索に手動ログファイルのみを使用している。
- チームが使用する内部ツールにのみメトリクスを発行しており、ワークロードの全体像を把握できていない。
- 一部のモニタリングソフトウェアで記録されるデフォルトのメトリクスのみを使用している。
- 問題が発生したときにだけメトリクスを確認している。
- システムレベルのメトリクスのみをモニタリングし、データアクセスや使用状況に関するメトリクスを把握していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: パフォーマンスのベースラインを確立すると、ワークロードの通常の動作とワークロードの要件を理解するのに役立ちます。異常なパターンをより迅速に特定してデバッグできるため、データストアのパフォーマンスと信頼性が向上します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

データストアのパフォーマンスをモニタリングするには、一定期間にわたって複数のパフォーマンスメトリクスを記録する必要があります。これにより、異常を検出できるだけでなく、ビジネスメトリ

クスに照らしてパフォーマンスを測定して、ワークロードのニーズを満たしていることを確認できます。

メトリクスは、データストアをサポートする基盤システムとデータストア自体の両方のメトリクスが含まれている必要があります。基盤システムのメトリクスには、CPU 使用率、メモリ、使用可能なディスク容量、ディスク I/O、キャッシュヒット率、ネットワークのインバウンドとアウトバウンドに関するメトリクスなどがあり、データストアのメトリクスには 1 秒あたりのトランザクション数、上位のクエリ、平均クエリレート、応答時間、インデックス使用率、テーブルロック、クエリのタイムアウトの数、開いている接続の数などがあります。このデータは、ワークロードのパフォーマンスやデータ管理ソリューションの使用状況を理解するために不可欠です。これらのメトリクスをデータ駆動型アプローチの一部として使用し、ワークロードのリソースを調整および最適化します。

データベースのパフォーマンスに関連するパフォーマンスの測定値を記録するツール、ライブラリ、システムを使用します。

実装手順

1. データストアで追跡すべき主要なパフォーマンスメトリクスを特定します。

- a. [Amazon S3 のメトリクスとディメンション](#)
- b. [Amazon RDS インスタンスのモニタリングメトリクス](#)
- c. [Amazon RDS での Performance Insights を使用した DB 負荷のモニタリング](#)
- d. [Enhanced Monitoring の概要](#)
- e. [DynamoDB のメトリクスとディメンション](#)
- f. [DynamoDB Accelerator のモニタリング](#)
- g. [Amazon CloudWatch を使用した Amazon MemoryDB のモニタリング](#)
- h. [モニタリングすべきメトリクス](#)
- i. [Amazon Redshift クラスターのパフォーマンスのモニタリング](#)
- j. [Timestream のメトリクスとディメンション](#)
- k. [Amazon Aurora での Amazon CloudWatch メトリクス](#)
- l. [Amazon Keyspaces \(for Apache Cassandra\) でのログ記録とモニタリング](#)
- m. [Amazon Neptune リソースのモニタリング](#)

2. 承認されたロギングおよびモニタリングソリューションを使用して、これらのメトリクスを収集します。 [Amazon CloudWatch](#) では、アーキテクチャ内のリソース全体のメトリクスを収集でき

ます。また、カスタムメトリクスを収集および発行して、ビジネスメトリクスまたは導出メトリクス

クスを表面化することも可能です。CloudWatch またはサードパーティーのソリューションを使用して、しきい値を超過したことを示すアラームを設定します。

3. データストアのモニタリングに、パフォーマンスの異常を検出する機械学習ソリューションが役立つかどうかを確認します。
 - a. [Amazon DevOps Guru for Amazon RDS](#) は、パフォーマンス上の問題を可視化し、是正措置についての推奨事項を提供します。
4. セキュリティと運用の目標に合わせて、モニタリングおよびログ記録ソリューションのデータ保持を設定します。
 - a. [CloudWatch メトリクスのデフォルトのデータ保持](#)
 - b. [CloudWatch Logs のデフォルトのデータ保持](#)

リソース

関連ドキュメント:

- [AWS Database Caching \(AWS データベースキャッシング\)](#)
- [Amazon Athena top 10 performance tips](#)
- [Amazon Aurora を使用する際のベストプラクティス](#)
- [DynamoDB Accelerator](#)
- [Amazon DynamoDB ベストプラクティス](#)
- [Amazon Redshift Spectrum ベストプラクティス](#)
- [Amazon Redshift performance](#)
- [AWS でのクラウドデータベース](#)
- [Amazon RDS Performance Insights](#)

関連動画:

- [AWS purpose-built databases](#)
- [Amazon Aurora storage demystified: How it all works](#)
- [Amazon DynamoDB deep dive: Advanced design patterns](#)
- [Best Practices for Monitoring Redis Workloads on Amazon ElastiCache](#)

関連する例:

- [Level 100: Monitoring with CloudWatch Dashboards](#)
- [AWS Dataset Ingestion Metrics Collection Framework](#)
- [Amazon RDS Monitoring Workshop](#)

PERF03-BP04 データストアのクエリパフォーマンスを向上させるための戦略を実装する

データを最適化し、データクエリを改善する戦略を実装して、ワークロードのスケーラビリティとパフォーマンスを向上させます。

一般的なアンチパターン:

- データストア内のデータをパーティション化しない。
- データストアへのデータの格納に 1 つのファイル形式のみを使用する。
- データストアでインデックスを使用しない。

このベストプラクティスを活用するメリット: データとクエリのパフォーマンスを最適化することで、効率の向上、コストの削減、ユーザーエクスペリエンスの向上につながります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

データ最適化とクエリチューニングはデータストアのパフォーマンス効率の重要な側面であり、クラウドワークロード全体のパフォーマンスと応答性に影響を与えます。クエリが最適化されていないと、リソースの使用量が増え、ボトルネックが発生し、データストアの全体的な効率が低下する可能性があります。

データ最適化には、効率的なデータストレージとアクセスを確保する手法がいくつかあります。これは、データストアでのクエリパフォーマンスの向上にも役立ちます。主な戦略には、データのパーティション化、データ圧縮、データ非正規化などがあり、ストレージとアクセスの両方でデータを最適化するのに役立ちます。

実装手順

- データストアで実行される重要なデータクエリを把握して分析します。
- データストア内で処理速度の遅いクエリを特定し、クエリプランを使用して現在の状態を把握します。
- [Amazon Redshift でのクエリプランの分析](#)

- [Athena での EXPLAIN および EXPLAIN ANALYZE の使用](#)
- クエリのパフォーマンスを向上させるための戦略を実装します。主な戦略には次のものがあります。
 - 列指向ファイル形式 [を使用する](#) (Parquet または ORC など)。
 - データストア内のデータを圧縮して、ストレージ容量と I/O 操作を削減する。
 - データのパーティション化によりデータを細かく分割し、データスキャン時間を短縮する。
 - [Athena でのデータのパーティション化](#)
 - [パーティションとデータ分散](#)
 - クエリでよく使用される列にデータインデックスを作成する。
 - クエリに適した結合操作を選択する。2 つのテーブルを結合する場合、結合の左側に大きい方のテーブルを指定し、結合の右側に小さい方のテーブルを指定します。
 - 分散キャッシュソリューションでレイテンシーを改善し、データベースの I/O 操作の数を減らす。
 - 統計の実行などの定期的なメンテナンスを実施する。
- 非運用環境で実験し、戦略をテストする。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon Aurora を使用する際のベストプラクティス](#)
- [Amazon Redshift performance](#)
- [Amazon Athena top 10 performance tips](#)
- [AWS Database Caching](#)
- [Best Practices for Implementing Amazon ElastiCache](#)
- [Partitioning data in Athena](#)

関連動画:

- [Optimize Data Pattern using Amazon Redshift Data Sharing](#)
- [Optimize Amazon Athena Queries with New Query Analysis Tools](#)

関連する例:

- [Amazon EFS CSI Driver](#)

PERF03-BP05 キャッシュを利用するデータアクセスパターンを実装する

頻繁にアクセスされるデータを高速に取得できるようにデータをキャッシュする利点が得られるアクセスパターンを実装します。

一般的なアンチパターン:

- 頻繁に変更されるデータをキャッシュする。
- あたかも永続的に保存され、常に利用できるかのように、キャッシュされたデータに依存する。
- キャッシュされたデータの一貫性が考慮されない。
- キャッシュ実装の効率をモニタリングしない。

このベストプラクティスを活用するメリット: データをキャッシュに保存すると、読み取りレイテンシー、読み取りスループット、ユーザーエクスペリエンス、全体的な効率が向上し、コストも削減されます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中程度

実装のガイダンス

キャッシュとは、同じデータに対する今後のリクエストの処理を高速化したり効率性を向上したりするために、データを保存することを目的としたソフトウェアまたはハードウェアコンポーネントです。キャッシュに保存されたデータは、失われた場合でも、前の計算を繰り返すか、別のデータストアから取得することで再構築できます。

データキャッシュは、アプリケーション全体のパフォーマンスを向上させ、基盤となるプライマリデータソースの負担を軽減するうえで、最も効果的な戦略の1つです。データは、アプリケーション内の複数のレベルでキャッシュできます。例えば、クライアント側のキャッシュと呼ばれ、リモートコールを実行するアプリケーション内のキャッシュ、または リモートキャッシュと呼ばれる、データ保存用の高速セカンダリサービスを使ってデータを保存することもできます。

クライアント側のキャッシュ

クライアント側のキャッシュを使用すると、各クライアント (バックエンドデータストアにクエリを実行するアプリケーションまたはサービス) は、独自のクエリの結果を指定された期間、ローカルに保存できます。これにより、最初にローカルのクライアントキャッシュを確認することで、ネット

ワーク経由でデータストアに送信されるリクエストの数を低減できます。結果がキャッシュに存在しない場合、アプリケーションはデータストアにクエリを実行し、その結果をローカルに保存できます。このパターンにより、各クライアントは可能な限り最も近い場所 (クライアント自体) にデータを保存できるため、レイテンシーを最小限に抑えることができます。また、バックエンドデータストアが使用できない場合でも、クライアントは引き続きクエリの一部を処理できるため、システム全体の可用性が向上します。

この方法の欠点の 1 つは、複数のクライアントが関係する場合、同じキャッシュデータをローカルに保存する可能性があることです。その結果、このようなクライアント間でストレージが重複して使用されることになり、データの不整合が発生します。あるクライアントがクエリの結果をキャッシュし、1 分後に別のクライアントが同じクエリを実行して別の結果を取得する場合があります。

リモートキャッシュ

クライアント間で重複するデータの問題を解決するには、高速外部サービス、つまり リモートキャッシュを使用してクエリしたデータを保存します。ローカルデータストアをチェックする代わりに、各クライアントはバックエンドデータストアへのクエリを実行する前にリモートキャッシュをチェックします。この戦略により、クライアント間の応答の一貫性が強化され、保存されたデータの効率が向上し、ストレージスペースがクライアントとは別個にスケールされるため、キャッシュされたデータの量が増大します。

リモートキャッシュの欠点は、リモートキャッシュをチェックするために追加のネットワークホップが必要になるため、システム全体のレイテンシーが増大する可能性がある点です。クライアント側のキャッシュをリモートキャッシュと併用してマルチレベルキャッシュを行うことで、レイテンシーを短縮できます。

実装手順

1. キャッシュの利点を活用できるデータベース、API、ネットワークサービスを特定します。読み取りワークロードが高いサービス、読み取りと書き込み率が高いサービス、またはスケールするのにコストがかかるサービスなどが、キャッシュの候補となります。
 - [データベースのキャッシュ](#)
 - [API キャッシュを有効にして応答性を強化する](#)
2. アクセスパターンに最適なキャッシュ戦略の種類を特定します。
 - [キャッシュ戦略](#)
 - [AWS キャッシュソリューション](#)
3. データストアについては、[キャッシュのベストプラクティス](#) に従います。

4. すべてのデータに対して有効期間 (TTL) などのキャッシュ無効化戦略を設定し、データの鮮度とバックエンドデータストアへの負荷の軽減の間でバランスをとります。
5. 自動接続再試行、エクスポネンシャルバックオフ、クライアント側のタイムアウト、接続プーリングなどの機能が利用できる場合は、クライアントで有効にします。これにより、パフォーマンスと信頼性が向上します。
 - [ベストプラクティス: Redis クライアントと Amazon ElastiCache \(Redis OSS\)](#)
6. 80% 以上を目標にキャッシュヒットレートをモニタリングします。値が低い場合は、キャッシュサイズが不十分であるか、キャッシュの利点を活用できないアクセスパターンである可能性があります。
 - [モニタリングすべきメトリクス](#)
 - [Amazon ElastiCache での Redis ワークロードモニタリングのベストプラクティス](#)
 - [Amazon CloudWatch を使用した Amazon ElastiCache \(Redis OSS\) のモニタリングのベストプラクティス](#)
7. [データレプリケーション](#) を実装して読み取りを複数のインスタンスにオフロードし、データ読み取りのパフォーマンスと可用性を向上させます。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon ElastiCache Well-Architected レンズの使用](#)
- [Amazon CloudWatch を使用した Amazon ElastiCache \(Redis OSS\) のモニタリングのベストプラクティス](#)
- [モニタリングすべきメトリクス](#)
- [「Amazon ElastiCache を使用した大規模環境でのパフォーマンス」ホワイトペーパー](#)
- [キャッシングの課題と戦略](#)

関連動画:

- [Amazon ElastiCache ラーニングパス](#)
- [Amazon ElastiCache 設計のベストプラクティス](#)

関連する例:

- [Amazon ElastiCache \(Redis OSS\) を使用したMySQL データベースのパフォーマンス向上](#)

ネットワークとコンテンツ配信

PERF 4。ワークロード内のネットワークリソースはどのように選択して構成すればよいでしょうか？

システムにとって効果的なデータベースソリューションは、可用性、整合性、分断耐性、レイテンシー、耐久性、スケーラビリティ、クエリ機能などの要件に応じて異なります。多くのシステムでは、各種サブシステムに異なるデータベースソリューションを使用しているため、パフォーマンスを向上させるために活用する機能を有効にします。システムに対して適切でないデータベースソリューションや機能を選択すると、パフォーマンス効率が低下する場合があります。

ベストプラクティス

- [PERF04-BP01 ネットワークがパフォーマンスに与える影響を理解する](#)
- [PERF04-BP02 使用可能なネットワーク機能を評価する](#)
- [PERF04-BP03 ワークロードに適した専用接続または VPN を選択する](#)
- [PERF04-BP04 ロードバランシングを使用してトラフィックを複数のリソースに分散する](#)
- [PERF04-BP05 パフォーマンスを高めるネットワークプロトコルを選択する](#)
- [PERF04-BP06 ネットワーク要件に基づいてワークロードのロケーションを選択する](#)
- [PERF04-BP07 メトリクスに基づいてネットワーク設定を最適化する](#)

PERF04-BP01 ネットワークがパフォーマンスに与える影響を理解する

ネットワーク関連の意思決定がワークロードに与える影響を分析して理解し、効率的なパフォーマンスとユーザーエクスペリエンスの向上を実現します。

一般的なアンチパターン:

- すべてのトラフィックが既存のデータセンターを通過する。
- クラウドネイティブなネットワークセキュリティツールを使用せずに、すべてのトラフィックを中央のファイアウォール経由でルーティングする。
- 実際の使用要件を理解せずに AWS Direct Connect 接続をプロビジョニングする。
- ワークロードの特性および暗号化にかかるコストを考慮しない。
- クラウドのネットワーク戦略にオンプレミスのコンセプトと戦略を使用する。

このベストプラクティスを活用するメリット: ネットワークがワークロードのパフォーマンスに与える影響を理解することで、潜在的なボトルネックの特定、ユーザーエクスペリエンスの改善、信頼性の向上を実現しながら、ワークロードの変化に伴う運用保守業務を軽減できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ネットワークは、アプリケーションコンポーネント、クラウドサービス、エッジネットワーク、オンプレミスデータ間の接続を担っているため、ワークロードのパフォーマンスに大きな影響を与える可能性があります。ワークロードのパフォーマンスに加え、ユーザーエクスペリエンスも、ネットワークのレイテンシー、帯域幅、プロトコル、場所、ネットワークの混雑、ジッター、スループット、ルーティングルールの影響を受ける可能性があります。

レイテンシー、パケットサイズ、ルーティングルール、プロトコル、サポートするトラフィックパターンなど、ワークロードのネットワーク要件をまとめて文書化します。利用可能なネットワークソリューションを確認し、ワークロードのネットワーク特性に適合するサービスを特定します。クラウドベースのネットワークは迅速に再構築できるため、パフォーマンス効率を向上させるためにもネットワークアーキテクチャを時間とともに進化させる必要があります。

実装手順:

1. ネットワークのレイテンシー、帯域幅、プロトコル、場所、トラフィックパターン (急増とその頻度)、スループット、暗号化、点検、ルーティングルールなどのメトリクスを含め、ネットワークパフォーマンス要件を定義し、文書化します。
2. AWS の主要なネットワークサービス ([VPC](#)、[AWS Direct Connect](#)、[Elastic Load Balancing \(ELB\)](#)、[Amazon Route 53](#)など) について学びます。
3. 次の主要なネットワーク特性を把握します。

特性	ツールとメトリクス
基礎的なネットワーク特性	• VPC フローログ • AWS Transit Gateway フローログ • AWS Transit Gateway のメトリクス • AWS PrivateLink のメトリクス
アプリケーションネットワークの特性	• Elastic Fabric Adapter • AWS App Mesh のメトリクス

特性	ツールとメトリクス
	• Amazon API Gateway のメトリクス
エッジネットワークの特性	• Amazon CloudFront のメトリクス • Amazon Route 53 のメトリクス • AWS Global Accelerator のメトリクス
ハイブリッドネットワークの特性	• AWS Direct Connect のメトリクス • AWS Site-to-Site VPN のメトリクス • AWS Client VPN のメトリクス • AWS クラウド WAN のメトリクス
セキュリティネットワークの特性	• AWS Shield、AWS WAF、AWS Network Firewall のメトリクス
トレーシングの特性	• AWS X-Ray • VPC Reachability Analyzer • Network Access Analyzer • Amazon Inspector • Amazon CloudWatch RUM

4. ネットワークパフォーマンスをベンチマーキングし、テストします。

- a. [ネットワークスループットをベンチマーキング](#) する: インスタンスが同じ VPC 内にある場合、いくつかの要因が Amazon EC2 のネットワークパフォーマンスに影響する可能性があるため。同じ VPC 内で Amazon EC2 Linux インスタンス間のネットワーク帯域幅を測定します。
- b. 負荷 [テスト](#) を実行し、ネットワークソリューションとオプションを試します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Application Load Balancer](#)
- [Linux での EC2 拡張ネットワーキング](#)
- [Windows での EC2 拡張ネットワーキング](#)
- [EC2 プレイACEMENTグループ](#)

- [Linux インスタンスで Elastic Network Adapter \(ENA\) を使用して拡張ネットワークを有効にする](#)
- [Network Load Balancer](#)
- [AWS ネットワークとコンテンツ配信](#)
- [Transit Gateway](#)
- [Amazon Route 53 でレイテンシーベースルーティングへ移行する](#)
- [VPC エンドポイント](#)
- [VPC フローログ](#)

関連動画:

- [Connectivity to AWS and hybrid AWS network architectures](#)
- [Optimizing Network Performance for Amazon EC2 Instances](#)
- [Improve Global Network Performance for Applications](#)
- [EC2 Instances and Performance Optimization Best Practices](#)
- [Optimizing Network Performance for Amazon EC2 Instances](#)
- [Networking best practices and tips with the Well-Architected Framework](#)
- [AWS networking best practices in large-scale migrations](#)

関連する例:

- [AWS Transit Gateway and Scalable Security Solutions](#)
- [AWS Networking Workshops](#)

PERF04-BP02 使用可能なネットワーク機能を評価する

パフォーマンスの向上に役立つ可能性のあるクラウドのネットワーク機能を評価します。これらの機能の影響を、テスト、メトリクス、および分析を使って測定してください。例えば、レイテンシー、ネットワーク距離、またはジッターを低減するために利用できるネットワークレベルの機能を活用します。

一般的なアンチパターン:

- 本社の物理的な所在地を理由に、1 つのリージョン内に留まる。
- セキュリティグループの代わりにファイアウォールを使用してトラフィックをフィルタリングする。

- セキュリティグループ、エンドポイントポリシー、その他のクラウドネイティブ機能に頼らず、トラフィック検査のために TLS を破る。
- セキュリティグループではなく、サブネットベースのセグメンテーションのみを使用する。

このベストプラクティスを活用するメリット: すべてのサービス機能とオプションを評価することにより、ワークロードパフォーマンスを向上させ、インフラストラクチャのコストを削減し、ワークロードを維持するために必要な労力を減らし、全体的なセキュリティ体制を強化できます。グローバルな AWS のバックボーンを活用すれば、最適なネットワークエクスペリエンスを顧客に提供することができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS は、[AWS Global Accelerator](#) や [Amazon CloudFront](#) などのサービスを提供します。これはネットワークパフォーマンスの向上に役立ちますが、ほとんどの AWS サービスには製品機能 ([Amazon S3 Transfer Acceleration](#) 機能) があり、ネットワークトラフィックを最適化します。

ネットワーク関連の設定オプションにはどのようなものがあるか、またそれらがワークロードにどのような影響を与えるかを確認します。パフォーマンスの最適化は、これらのオプションがアーキテクチャとどのように相互作用し、測定されたパフォーマンスとユーザーエクスペリエンスの両方に与える影響をいかに理解できるかにかかっています。

実装手順

- ワークロードコンポーネントのリストを作成します。
 - 統一されたグローバルネットワークを構築する場合は、[AWS クラウド WAN](#) を使用して組織のネットワークを構築、管理、監視することを検討します。
 - グローバルネットワークとコアネットワークを [Amazon CloudWatch Logs のメトリクス](#) でモニタリングします。ユーザーのデジタルエクスペリエンスを特定、把握、強化するために役立つインサイトを提供する [Amazon CloudWatch RUM](#) を活用します。
 - AWS リージョンとアベイラビリティゾーン、各アベイラビリティゾーン内の合計ネットワークレイテンシーを [AWS Network Manager](#) を使用して表示することで、アプリケーションのパフォーマンスと基礎となる AWS ネットワークのパフォーマンスとの関係を把握できます。
 - 既存の構成管理データベース (CMDB) ツールまたはサービス ([AWS Config](#) など) を使用して、ワークロードや設定方法のインベントリを作成します。
- これが既存のワークロードである場合、ボトルネックや改善すべき領域に特化して、パフォーマンスメトリクスのベンチマークを特定し、文書化します。パフォーマンスに関連するネットワークメ

トリクスは、ビジネス要件やワークロード特性により、ワークロードごとに異なります。最初のうちは、帯域幅、レイテンシー、パケットロス、ジッター、再送信などのメトリックスを確認することが重要かもしれません。

- これが新しいワークロードである場合は、[負荷テスト](#) を実施して、パフォーマンスのボトルネックを特定します。
- 特定したパフォーマンスのボトルネックに対して、ソリューションの設定オプションを確認し、パフォーマンス改善の機会を見つけます。次の主要なネットワークオプションと特徴を確認してください:

改善の機会	ソリューション
ネットワークパスまたはルート	パスまたはルートの識別には、 Network Access Analyzer を使用します。
ネットワークプロトコル	参照先: PERF04-BP05 パフォーマンスを高めるネットワークプロトコルを選択する
ネットワークトポロジ	複数のアカウントに接続する際は、VPC ピアリング と AWS Transit Gateway の運用上およびパフォーマンス上のトレードオフを評価します。AWS Transit Gateway は、数千の AWS アカウントやオンプレミスネットワークにまたがるすべての VPC を相互接続する方法を簡素化します。複数のアカウント間で AWS Transit Gateway を共有するには、AWS Resource Access Manager を使用します。 参照先: PERF04-BP03 ワークロードに適した専用接続または VPN を選択する
ネットワークサービス	AWS Global Accelerator は、AWS グローバルネットワークインフラストラクチャを使用して、ユーザーのトラフィックのパフォーマンスを最大 60% 向上するネットワークサービスです。

改善の機会	ソリューション
	Amazon CloudFront は、ワークロードのコンテンツ配信のパフォーマンスとレイテンシーをグローバルに向上させることができます。 CloudFront が配信するコンテンツをでカスタマイズする関数をよりユーザーの近く実行する Lambda@Edge を使用して、レイテンシーを削減し、パフォーマンスを向上させることができます。 Amazon Route 53 では、レイテンシーベースルーティング、位置情報ルーティング、地理的近接性ルーティング、および IP ベースルーティング のオプションを提供しており、全世界ユーザーに対するワークロードのパフォーマンスを向上させることができます。ワークロードがグローバルに分散している場合に、ワークロードトラフィックとユーザーロケーションを確認することにより、どのルーティングオプションによってワークロードパフォーマンスが最適化されるかを特定できます。

改善の機会	ソリューション
ストレージリソース機能	Amazon S3 Transfer Acceleration により、外部ユーザーは、Amazon S3 にデータをアップロードする際に CloudFront のネットワーク最適化機能のメリットを享受できます。これにより、AWS クラウド への専用接続がないリモートロケーションから大量のデータを転送する機能が向上します。 Amazon S3 マルチリージョンアクセスポイント は、1 つのアクセスポイントを提供することにより、複数のリージョンへコンテンツをレプリケートし、ワークロードを簡素化します。マルチリージョンアクセスポイントが使用されている場合、低レイテンシーバケットを特定するサービスによって、データを要求したり Amazon S3 に書き込むことができます。

改善の機会	ソリューション
コンピューティングリソース機能	Elastic Network Interfaces (ENA) は Amazon EC2 インスタンス、コンテナ、および Lambda 関数によって使用され、フロー単位で制限されています。プレースメントグループを見直して、EC2 ネットワークスループット を最適化します。フロー単位でのボトルネックを避けるために、複数フローを使用できるようにアプリケーションを設計します。コンピューティング関連のネットワークメトリクスをモニタリングおよび可視化するには、CloudWatch と ethtool を使用します。この ethtool コマンドは ENA ドライバーに含まれており、追加のネットワーク関連のメトリクスを公開します。これらは、カスタムメトリクス として CloudWatch に発行できます。 Amazon Elastic Network Adapters (ENA) は、クラスタープレースメントグループ 内のインスタンスのスループットを向上させることで、さらなる最適化を実現します。 Elastic Fabric Adapter (EFA) は、高いレベルのインターノードコミュニケーションを AWS で大規模に要求するワークロードの実行を可能にする、Amazon EC2 インスタンスのネットワークインターフェイスです。 Amazon EBS 最適化インスタンス は、最適化された設定スタックを使用し、Amazon EBS I/O を増加させるために専用の追加容量を提供します。

リソース

関連ドキュメント:

- [Amazon EBS – 最適化インスタンス](#)
- [Application Load Balancer](#)
- [Linux での EC2 拡張ネットワーキング](#)
- [Windows での EC2 拡張ネットワーキング](#)
- [EC2 プレイacementグループ](#)
- [Linux インスタンスで Elastic Network Adapter \(ENA\) を使用して拡張ネットワークを有効にする](#)
- [Network Load Balancer](#)
- [AWS ネットワークとコンテンツ配信](#)
- [AWS Transit Gateway](#)
- [Amazon Route 53 でレイテンシーベースルーティングへ移行する](#)
- [VPC エンドポイント](#)
- [VPC フローログ](#)

関連動画:

- [Connectivity to AWS and hybrid AWS network architectures](#)
- [Optimizing Network Performance for Amazon EC2 Instances](#)
- [AWS Global Accelerator](#)

関連する例:

- [AWS Transit Gateway and Scalable Security Solutions](#)
- [AWS Networking Workshops](#)

PERF04-BP03 ワークロードに適した専用接続または VPN を選択する

オンプレミスのリソースとクラウドのリソースを接続するためにハイブリッド接続が必要な場合は、パフォーマンス要件を満たす十分な帯域幅をプロビジョニングします。ハイブリッドワークロードの帯域幅とレイテンシーの要件を見積もります。これらの値によってサイズ要件が決まります。

一般的なアンチパターン:

- ネットワークの暗号化要件の VPN ソリューションのみを評価する。
- バックアップ接続または冗長接続の選択肢を評価しない。
- ワークロードのすべての要件 (暗号化、プロトコル、帯域幅、トラフィックのニーズ) を特定しない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 適切な接続ソリューションを選択して構成することで、ワークロードの信頼性を高め、パフォーマンスを最大化できます。ワークロード要件を特定して事前計画を行い、ハイブリッドソリューションを評価することで、時間対価値を高めながら、コストの高いネットワークの物理的変更と運用上の諸経費を最小限に抑えることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

帯域幅要件に基づいてハイブリッドネットワーキングアーキテクチャを開発します。[AWS Direct Connect](#) を使用すると、オンプレミスネットワークを AWS にプライベート接続できます。一貫したパフォーマンスを達成しながら、高帯域幅、低レイテンシーが求められる場合に適しています。VPN 接続は、インターネット上で安全な接続を確立します。一時的な接続のみが必要な場合、コストが重要な場合、または AWS Direct Connect 使用時に耐障害性のある物理ネットワーク接続が確立されるのを待つ間、不測の事態に備えて使用されます。

帯域幅の要件が高い場合は、AWS Direct Connect または VPN サービスを複数使用することを検討します。トラフィックはサービス間で負荷分散できますが、レイテンシーと帯域幅の違いから、AWS Direct Connect と VPN 間でのロードバランシングはお勧めしません。

実装手順

1. 既存のアプリケーションの帯域幅とレイテンシーの要件を見積もります。
 - a. AWS に移行している既存のワークロードについては、内部ネットワークモニタリングシステムからのデータを活用します。
 - b. モニタリングデータがない新規または既存のワークロードについては、プロダクトオーナーと相談のうえ、適切なパフォーマンスメトリクスを導き出し、優れたユーザーエクスペリエンスを提供します。
2. 接続オプションとして専用接続または VPN 接続を選択します。すべてのワークロード要件 (暗号化、帯域幅、トラフィックのニーズ) に基づいて、AWS Direct Connect または [AWS VPN](#) (あるいは両方) を選択できます。下の図は、適切な接続タイプの選択に役立ちます。

- a. [AWS Direct Connect](#) は、専用接続またはホスト接続を使用して、50 Mbps から 100 Gbps の AWS 環境への専用接続を提供します。これにより、管理および制御されたレイテンシーとプロビジョニングされた帯域幅が提供され、ワークロードが効率の良い方法でその他の環境に接続できます。AWS Direct Connect パートナーを使用すると、複数の環境からエンドツーエンドの接続を確立し、一貫性あるパフォーマンスを備えた拡張ネットワークを実現できます。AWS を使用すると、ネイティブ 100 Gbps、Link Aggregation Group (LAG)、または BGP Equal-cost multipath (ECMP) のいずれかを使用して、直接接続の帯域幅をスケールできます。
 - b. AWS の [Site-to-Site VPN](#) は、インターネットプロトコルセキュリティ (IPsec) をサポートするマネージド VPN サービスを提供します。VPN 接続が作成されると、高可用性に向けて各 VPN 接続に 2 つのトンネルが含まれています。
3. AWS のドキュメントに従って、適切な接続オプションを選択します。
- a. AWS Direct Connect を使用する場合は、接続に適した帯域幅を選択してください。
 - b. 複数のロケーションで AWS Site-to-Site VPN を使用して AWS リージョンに接続している場合は、[高速 Site-to-Site VPN 接続](#) を使用すると、ネットワークのパフォーマンスが向上する可能性があります。
 - c. ネットワーク設計が [AWS Direct Connect](#) を使用した IPsec VPN 接続で構成されている場合は、プライベート IP VPN を使用してセキュリティを強化し、セグメンテーションを実現することを検討してください。[AWS サイト間プライベート IP VPN](#) は、トランジット仮想インターフェイス (VIF) の上にデプロイされます。
 - d. [AWS Direct Connect SiteLink](#) では、データを [AWS Direct Connect ロケーション間の最速の経路](#) で AWS リージョンをバイパスして送信することで、世界中のデータセンター間で低レイテンシーの冗長な接続を確立できます。
4. 本番環境にデプロイする前に、接続設定を検証します。セキュリティとパフォーマンスのテストを実施して、帯域幅、信頼性、レイテンシー、コンプライアンスの要件を満たしていることを確認します。
5. 接続のパフォーマンスと使用状況を定期的に監視し、必要に応じて最適化します。

決定論的なパフォーマンスについてのフローチャート

リソース

関連するドキュメント:

- [Network Load Balancer](#)

- [AWS ネットワークとコンテンツ配信](#)
- [AWS Transit Gateway](#)
- [Amazon Route 53 でレイテンシーベースルーティングへ移行する](#)
- [VPC エンドポイント](#)
- [Site-to-Site VPN](#)
- [スケーラブルで安全なマルチ VPC の AWS ネットワークインフラストラクチャを構築する](#)
- [AWS Direct Connect](#)
- [Client VPN](#)

関連動画:

- [Connectivity to AWS and hybrid AWS network architectures](#)
- [Optimizing Network Performance for Amazon EC2 Instances](#)
- [AWS Global Accelerator](#)
- [AWS Direct Connect](#)
- [AWS Transit Gateway Connect](#)
- [VPN Solutions](#)
- [Security with VPN Solutions](#)

関連する例:

- [AWS Transit Gateway and Scalable Security Solutions](#)
- [AWS Networking Workshops](#)

PERF04-BP04 ロードバランシングを使用してトラフィックを複数のリソースに分散する

トラフィックを複数のリソースやサービスに分散させ、ワークロードがクラウドの伸縮性を活用できるようにします。また、ロードバランシングを使用して暗号化ターミネーションをオフロードし、パフォーマンスと信頼性を向上させ、トラフィックを効率的に管理およびルーティングすることもできます。

一般的なアンチパターン:

- ロードバランサーの種類を選択する際にワークロードの要件を考慮していない。

- パフォーマンスの最適化のためにロードバランサー機能を活用していない。
- ワークロードがロードバランサーなしで直接インターネットに公開されている。
- 既存のロードバランサーを介して、すべてのインターネットトラフィックをルーティングしている。
- 汎用 TCP ロードバランシングを使用して、各コンピューティングノードが SSL 暗号化を処理するようにしている。

このベストプラクティスを活用するメリット: ロードバランサーは、単一のアベイラビリティゾーンまたは複数のアベイラビリティゾーンにおけるアプリケーショントラフィックのさまざまな負荷を処理し、ワークロードの高可用性、自動スケーリング、効率的な使用を可能にします。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ロードバランサーは、ワークロードのエントリポイントとして機能し、そこからコンピューティングインスタンスやコンテナなどのバックエンドターゲットにトラフィックを分散して使用率を改善します。

適切なロードバランサーの種類を選択することが、アーキテクチャを最適化するうえでの最初のステップとなります。まず、プロトコル (TCP、HTTP、TLS、または WebSocket など)、ターゲットの種類 (インスタンス、コンテナ、またはサーバーレスなど)、アプリケーション要件 (長時間実行される接続、ユーザー認証、またはスティッキーなど) や配置 (リージョン、ローカルゾーン、アウトポスト、ゾーン分離など) のワークロードの特性をリストアップすることから始めます。

AWS は、アプリケーションでロードバランシングを使用するためのモデルを複数提供しています。[Application Load Balancer](#) は、HTTP トラフィックと HTTPS トラフィックのロードバランシングに最適です。マイクロサービスやコンテナといった最新のアプリケーションアーキテクチャを対象とした高度なリクエストルーティングを実現できます。

[Network Load Balancer](#) は、きわめて高いパフォーマンスが要求される TCP トラフィックのロードバランシングに最適です。超低レイテンシーを維持しながら 1 秒あたり数百万件ものリクエストを処理することができ、突発的、または変動しやすいトラフィックパターンを処理するために最適化されています。

[Elastic Load Balancing](#) は、統合された証明書管理と SSL/TLS 復号化を提供するため、ロードバランサーの SSL 設定を一元的に管理し、CPU に負荷のかかる SSL/TLS 処理をお客様のワークロードからオフロードすることができます。

適切なロードバランサーを選択したら、ロードバランサーの機能を活用して、バックエンドが必要とするトラフィック処理のための労力を削減できます。

例えば、Application Load Balancer (ALB) と Network Load Balancer (NLB) の両方を使用して、SSL/TLS 暗号化オフロードを実行できます。これにより、CPU 負荷が高い TLS ハンドシェイクのターゲットによる終了を回避して、証明書管理を改善する機会が得られます。

ロードバランサーで SSL/TLS オフロードを設定すると、暗号化されていないトラフィックをバックエンドに配信すると同時に、クライアントとの間のトラフィックの暗号化の役目を果たすため、バックエンドリソースが解放され、クライアントにとっての応答時間が改善されます。

Application Load Balancer は、ターゲットでのサポートを必要とせずに HTTP2 トラフィックを処理することもできます。このようなシンプルな決断をすることで、HTTP2 は TCP 接続をより効率的に使用できるようになり、アプリケーションの応答時間を改善できます。

アーキテクチャを定義する際は、ワークロードのレイテンシー要件を考慮する必要があります。例えば、レイテンシーの影響を受けやすいアプリケーションがある場合、非常に低レイテンシーを実現する Network Load Balancer を使用するよう決定することができます。または、Application Load Balancer を [AWS Local Zones](#)、あるいは [AWS Outposts](#) で活用して、ワークロードをより顧客の近くに配置する方法を採用することもできます。

レイテンシーの影響を受けやすいワークロードに関して考慮すべきもう 1 つの点は、クロスゾーン負荷分散です。クロスゾーン負荷分散を使用すると、各ロードバランサーノードは許可されたすべてのアベイラビリティゾーン内の登録済みターゲットにトラフィックを分散します。

ロードバランサーと統合された Auto Scaling を使用します。パフォーマンス効率に優れたシステムの重要な側面の 1 つに、バックエンドリソースのサイズの適切な設定があります。これを実現するには、バックエンドターゲットリソースのロードバランサー統合を利用できます。Auto Scaling グループと統合したロードバランサーを使用することで、受信トラフィックに対応して、必要に応じてターゲットがロードバランサーに追加されたり削除されたりします。コンテナ化されたワークロードのために、ロードバランサーを [Amazon ECS](#) や [Amazon EKS](#) と統合することもできます。

- [Amazon ECS - サービスの負荷分散](#)
- [Amazon EKS でのアプリケーション負荷分散](#)
- [Amazon EKS でのネットワーク負荷分散](#)

実装手順

- 膨大な量、可用性、アプリケーションのスケーラビリティなど、ロードバランシングの要件を定義します。
- アプリケーションに適したロードバランサータイプを選択します。
 - HTTP/HTTPS のワークロードには、Application Load Balancer を使用します。
 - TCP または UDP で実行される HTTP 以外のワークロードには、Network Load Balancer を使用します。
 - 両方の製品の機能を活用したい場合は、両方を組み合わせて ([ALB を NLB のターゲットとして](#)) 使用します。例えば、NLB の静的 IP を ALB からの HTTP ヘッダーベースのルーティングと組み合わせて使用する場合や、HTTP のワークロードを [AWS PrivateLink](#) に公開する場合に使用します。
 - すべてのロードバランサーの比較については、[「ELB の製品の比較」](#)を参照してください。
- 可能であれば SSL/TLS オフロードを使用します
 - [Application Load Balancer](#) と [Network Load Balancer](#) の両方で統合された [AWS Certificate Manager で HTTPS/TLS リスナーを設定します](#)。
 - ワークロードによっては、コンプライアンス上の理由で、エンドツーエンドの暗号化が必要になることがあることに注意します。この場合は、ターゲットで暗号化を許可する必要があります。
 - セキュリティのベストプラクティスについては、「[SEC09-BP02 伝送中に暗号化を適用する](#)」を参照してください。
- 適切なルーティングアルゴリズムを選択します (ALB のみ)。
 - ルーティングアルゴリズムは、バックエンドターゲットの使用状況に変化をもたらし、パフォーマンスへの影響を左右します。たとえば、ALB には以下の [2 つのルーティングアルゴリズムのオプション](#)があります。
 - 最小未処理リクエスト: アプリケーションのリクエストの複雑性が異なる場合や、ターゲットの処理能力が異なる場合に、バックエンドターゲットへのロードバランシングを改善するために使用します。
 - ラウンドロビン: リクエストとターゲットが同様の場合、またはリクエストをターゲット間で均等に分散する必要がある場合に使用します。
- クロスゾーンまたはゾーン分離を検討します。
 - レイテンシーの改善とゾーンの障害ドメイン対策として、クロスゾーンをオフ (ゾーン分離) で使用します。NLB ではデフォルトでオフになっていますが、[ALB ではターゲットグループごとにオフに設定できます](#)。

- 可用性と柔軟性の向上のために、クロスゾーンをオンにします。クロスゾーンは ALB ではデフォルトでオンになっていますが、[NLB ではターゲットグループごとにオンに設定できます](#)。
- HTTP ワークロードの HTTP キープアライブをオンにします (ALB のみ)。この機能を使用すると、ロードバランサーはキープアライブタイムアウトが期限切れになるまでバックエンド接続を再利用できるため、HTTP リクエストと応答時間が改善され、バックエンドターゲットでのリソース使用率も低減します。Apache と Nginx でこれを実行する方法の詳細については、「[ELB のバックエンドサーバーとして Apache または NGINX を使用するための最適な設定を教えてください](#)。」を参照してください。
- ロードバランサーのモニタリングをオンにします。
 - まず [Application Load Balancer](#) および [Network Load Balancer](#) のアクセスログをオンにします。
 - ALB の場合に考慮すべき主なフィールドは以下のとおりです。request_processing_time、request_processing_time、response_processing_time。
 - NLB の場合に考慮すべき主なフィールドは以下のとおりです。connection_time および tls_handshake_time。
 - 必要な際にログをクエリできるように準備を整えておきます。Amazon Athena を使用すると、[ALB ログ](#) と [NLB ログ](#) の両方をクエリできます。
 - ALB の [TargetResponseTime](#) などのパフォーマンス関連メトリクスのアラームを作成します。

リソース

関連するドキュメント:

- [「ELB の製品の比較」](#)
- [AWS グローバルインフラストラクチャ](#)
- [Improving Performance and Reducing Cost Using Availability Zone Affinity](#)
- [Step by step for Log Analysis with Amazon Athena](#)
- [Application Load Balancer ログのクエリ](#)
- [Application Load Balancers を監視する](#)
- [Network Load Balancer を監視する](#)
- [Elastic Load Balancing を使用して Auto Scaling グループ内のインスタンス全体にトラフィックを分散する](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2018: Elastic Load Balancing: Deep Dive and Best Practices](#)
- [AWS re:Invent 2021 - How to choose the right load balancer for your AWS workloads](#)
- [AWS re:Inforce 2022 - How to use Elastic Load Balancing to enhance your security posture at scale](#)
- [AWS re:Invent 2019: Get the most from Elastic Load Balancing for different workloads](#)

関連する例:

- [CDK and AWS CloudFormation samples for Log Analysis with Amazon Athena](#)

PERF04-BP05 パフォーマンスを高めるネットワークプロトコルを選択する

ワークロードのパフォーマンスに対する影響に基づいて、システムとネットワーク間における通信のためのプロトコルを決定します。

スループットの達成には、レイテンシーと帯域幅間の関係が関与します。ファイル転送で Transmission Control Protocol (TCP) を使用している場合は、レイテンシーが高くなると全体的なスループットを低下させる可能性が高くなります。これを解決するアプローチには、TCP チューニングと最適化された転送プロトコルを使うものもありますが、1 つの解決策として User Datagram Protocol (UDP) を使用する方法があります。

一般的なアンチパターン:

- パフォーマンス要件に関係なく、すべてのワークロードに TCP を使用する。

このベストプラクティスを活用するメリット: ユーザーとワークロードコンポーネント間の通信に適切なプロトコルが使用されていることを確認すると、アプリケーションのユーザーエクスペリエンスが全体的に向上します。例えば、コネクションレス型 UDP では高速通信が可能ですが、再送信や高い信頼性は提供されません。TCP はフル機能のプロトコルですが、パケットの処理にはより大きなオーバーヘッドが必要です。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

アプリケーションに合わせて異なるプロトコルを選択する能力があり、この分野の専門知識を持っている場合は、異なるプロトコルを使用してアプリケーションとエンドユーザーエクスペリエンスを最

適化してください。このアプローチは非常に難しいため、先に他の方法でアプリケーションを最適化したことがある場合にのみ試してください。

レイテンシーとスループットの要件を理解し、パフォーマンスを最適化するネットワークプロトコルを選択することが、ワークロードのパフォーマンスを向上するうえで重要となる考慮事項です。

TCP の使用を検討すべきケース

TCP は信頼性に優れたデータ配信を提供し、データの信頼性と確実な配信が重要となるワークロードのコンポーネント間の通信に利用できます。多くのウェブベースのアプリケーションは、HTTP や HTTPS などの TCP ベースのプロトコルを使用して TCP ソケットを開き、アプリケーションコンポーネント間の通信を行っています。TCP はアプリケーションコンポーネント間のシンプルで信頼性の高い転送メカニズムであるため、メールやファイルのデータ転送などのアプリケーションでも一般的に TCP が利用されます。TCP で TLS を使用すると通信のオーバーヘッドが増加し、レイテンシーが増加して、スループットが低下する可能性があります。セキュリティ上のメリットがあります。このオーバーヘッドは主にハンドシェイクプロセスの追加オーバーヘッドにより発生し、完了するまでに数回のラウンドトリップが必要になる場合があります。ハンドシェイクが完了すると、データの暗号化と復号化のオーバーヘッドは比較的少なくなります。

UDP の使用を検討すべきケース

UDP はコネクションレス型のプロトコルであるため、ログ、モニタリング、VoIP データなどの、高速かつ効率的な転送が必要なアプリケーションに適しています。また、多数のクライアントからの小型のクエリに対応するワークロードのコンポーネントがある場合は、ワークロードの最適なパフォーマンスを確保するために UDP の使用を検討します。UDP では、Datagram Transport Layer Security (DTLS) が Transport Layer Security (TLS) に相当します。UDP で DTLS を使用する場合、ハンドシェイクプロセスは簡素化され、オーバーヘッドはデータの暗号化と復号化から発生します。また、DTLS には、セキュリティパラメータを提示し、改ざんを検出するための追加フィールドが含まれているため、UDP パケットに少量のオーバーヘッドが追加されます。

SRD の使用を検討すべきケース

Scalable Reliable Datagram (SRD) は、複数のパス間でトラフィックの負荷分散を行い、パケットドロップやリンク障害から迅速に回復できる機能を備えており、高スループットのワークロード向けに最適化されたネットワークトランスポートプロトコルです。そのため、SRD は、コンピューティングノード間で高スループットと低レイテンシー通信を必要とするハイパフォーマンスコンピューティング (HPC) ワークロードに最適です。ノード間で大量のデータ転送を伴うシミュレーション、モデリング、データ分析などの並列処理タスクなどで利用される場合があります。

実装手順

1. オンラインファイル転送アプリケーションのスループット向上のために、[AWS Global Accelerator](#) と [AWS Transfer Family](#) サービスを使用します。AWS Global Accelerator サービスを使用すると、クライアントデバイスと AWS 上のワークロード間のレイテンシーが低減されます。AWS Transfer Family では、Secure Shell File Transfer Protocol (SFTP) と File Transfer Protocol over SSL (FTPS) などの TCP ベースのプロトコルを使用して、AWS ストレージサービスへのファイル転送を安全にスケールおよび管理できます。
2. ワークロードコンポーネント間の通信に TCP が適切かどうかを判断するには、ネットワークレイテンシーに注目します。クライアントアプリケーションとサーバー間のネットワークレイテンシーが高い場合、3 方向ハンドシェイクに時間がかかり、アプリケーションの応答性に影響を与える可能性があります。Time to First Byte (TTFB) や Round-Trip Time (RTT) などのメトリクスを使用すると、ネットワークレイテンシーを測定できます。ワークロードがユーザーに動的コンテンツを提供する場合は、[Amazon CloudFront](#) の使用を検討します。これにより、動的コンテンツの各オリジンへの永続的な接続が確立され、各クライアントリクエストの速度を低下させる接続設定時間が必要なくなります。
3. TCP や UDP で TLS を使用すると、暗号化と復号化の影響により、レイテンシーが増大し、ワークロードのスループットが低下する可能性があります。このようなワークロードの場合、バックエンドインスタンスではなく、[Elastic Load Balancing](#) で SSL/TLS オフロードを行い、ロードバランサーで SSL/TLS 暗号化および復号化プロセスの処理を行ってワークロードのパフォーマンスを向上させることを検討します。これは、バックエンドインスタンスの CPU 使用率の低減、パフォーマンスの向上、キャパシティー増大につながります。
4. 認証と認可、ロギング、DNS、IoT、ストリーミングメディアなどの UDP プロトコルに依存するサービスを展開し、ワークロードのパフォーマンスと信頼性を向上させるには、[Network Load Balancer \(NLB\)](#) を使用します。NLB は着信 UDP トラフィックを複数のターゲットに分散するため、ワークロードの水平方向のスケーリング、キャパシティーの増大、単一のターゲットのオーバーヘッドの低減につながります。
5. ハイパフォーマンスコンピューティング (HPC) のワークロードの場合は、SRD プロトコルを使用する [Elastic Network Adapter \(ENA\) Express](#) 機能を利用することを検討します。この機能は、EC2 インスタンス間のネットワークトラフィックでシングルフロー帯域幅を増大し (25 Gbps)、テールレイテンシーを短縮して (99.9 パーセンタイル)、ネットワークパフォーマンスを向上させます。
6. ワークロードコンポーネント間または gRPC クライアントとサービス間で gRPC (リモートプロシージャコール) トラフィックをルーティングして負荷分散するには、[Application Load Balancer \(ALB\)](#) を使用します。gRPC は TCP ベースの HTTP/2 プロトコルをトランスポートに使用してお

り、ネットワークフットプリントの軽量化、圧縮、効率的なバイナリ形式のシリアル化、多言語サポート、双方向ストリーミングなどのパフォーマンス上の利点が得られます。

リソース

関連ドキュメント:

- [Amazon EBS – 最適化インスタンス](#)
- [Application Load Balancer](#)
- [Linux での EC2 拡張ネットワーキング](#)
- [Windows での EC2 拡張ネットワーキング](#)
- [EC2 プレイACEMENTグループ](#)
- [Linux インスタンスで Elastic Network Adapter \(ENA\) を使用して拡張ネットワークを有効にする](#)
- [Network Load Balancer](#)
- [AWS ネットワークとコンテンツ配信](#)
- [AWS Transit Gateway](#)
- [Amazon Route 53 でレイテンシーベースルーティングへ移行する](#)
- [VPC エンドポイント](#)
- [VPC フローログ](#)

関連動画:

- [Connectivity to AWS and hybrid AWS network architectures](#)
- [Optimizing Network Performance for Amazon EC2 Instances](#)

関連する例:

- [AWS Transit Gateway and Scalable Security Solutions](#)
- [AWS Networking Workshops](#)

PERF04-BP06 ネットワーク要件に基づいてワークロードのロケーションを選択する

ネットワークのレイテンシー短縮、スループット向上、ページの読み込み時間とデータ転送時間の短縮による最適なユーザーエクスペリエンス提供に向けて、リソースプレイスメントのオプションを評価します。

一般的なアンチパターン:

- すべてのワークロードリソースを 1 つの地理的場所に統合する。
- ワークロードのエンドユーザーではなく、自分の所在地に最も近いリージョンを選んでいる。

このベストプラクティスを活用するメリット: ユーザーエクスペリエンスは、ユーザーとアプリケーションの間のレイテンシーの影響を大きく受けます。適切な AWS リージョン と AWS のプライベートなグローバルネットワークを使用することで、レイテンシーを減らし、リモートユーザーにより良いエクスペリエンスを提供できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

Amazon EC2 インスタンスなどのリソースは、[AWS リージョン](#)、[AWS Local Zones](#)、[AWS Outposts](#)、[AWS Wavelength](#) ゾーン内のアベイラビリティゾーンに配置します。このロケーション選択が、特定のユーザーのロケーションからのネットワークレイテンシーとスループットに影響を及ぼします。例えば、[Amazon CloudFront](#) や [AWS Global Accelerator](#) などのエッジサービスを利用して、エッジロケーションにコンテンツをキャッシュするか、AWS グローバルネットワークを介してユーザーにワークロードへの最適なパスを提供することにより、ネットワークパフォーマンスを改善することもできます。

Amazon EC2 にはネットワーク用のプレイスメントグループが用意されています。プレイスメントグループは、レイテンシーを減らすためにインスタンスを論理的にグループ化したものです。サポートされているインスタンスタイプを使ったプレイスメントグループと Elastic Network Adapter (ENA) を使用することにより、ワークロードを低レイテンシー、低ジッターの 25 Gbps ネットワークに参加させることができます。プレイスメントグループは、低ネットワークレイテンシー、高ネットワークスループット、またはその両方からメリットを得るワークロードに推奨されます。

レイテンシーの影響を受けやすいサービスは、AWS グローバルネットワークを使用してエッジロケーションで提供されます ([Amazon CloudFront](#) など)。これらのエッジロケーションは一般に、コンテンツ配信ネットワーク (CDN) およびドメインネームシステム (DNS) などのサービスを提供します。これらのサービスをエッジで使用するにより、ワークロードがコンテンツまたは DNS 解決のリクエストに低いレイテンシーで応答できるようになります。これらのサービスは、コンテンツ

のジオターゲティング (エンドユーザーの位置に基づいて異なるコンテンツを提供) などの地理的なサービス、またはエンドユーザーを最寄りのリージョンに誘導するレイテンシーベースルーティング (最小レイテンシー) も提供します。

エッジサービスを使用してレイテンシーを低減し、コンテンツキャッシングを有効化します。これらのアプローチから最大限のメリットを得るために、DNS と HTTP/HTTPS の両方でキャッシュ制御を正しく設定してください。

実装手順

- VPC のネットワークインターフェイスとの間で行き来する IP トラフィックに関する情報を把握します。
 - [VPC フローログを使用した IP トラフィックのログ記録](#)
 - [How the client IP address is preserved in AWS Global Accelerator](#)
- ワークロードのネットワークアクセスパターンを分析して、ユーザーがアプリケーションをどのように使用しているかを特定します。
 - ネットワーク活動に関するデータを収集するため、[Amazon CloudWatch](#) および [AWS CloudTrail](#) のようなツールを使用します。
 - データを分析して、ネットワークアクセスパターンを特定します。
- 以下の主要要素に基づいて、ワークロードのデプロイに適切なリージョンを選択します。
 - データの場所: 大量のデータを使用するアプリケーション (ビッグデータや機械学習など) では、アプリケーションコードをできるだけデータの近くで実行してください。
 - ユーザーの所在地: ユーザー向けアプリケーションの場合は、ワークロードのユーザーに近いリージョン (1 つまたは複数) を選択します。
 - その他の制約: 以下で説明されているように、コストやコンプライアンスなどの制約を考慮します。 [What to Consider when Selecting a Region for your Workloads.](#)
- 動画レンダリングのようなワークロードは、[AWS Local Zones](#) を使用して実行します。ローカルゾーンでは、エンドユーザーの近くにコンピューティングリソースやストレージリソースがあるというメリットが得られます。
- オンプレミスに置いておく必要があるが、AWS にある他のワークロードとシームレスに連携させたいワークロードには、[AWS Outposts](#) を使用します。
- 高解像度ライブビデオストリーミング、Hi-Fi 音源、拡張現実および仮想現実 (AR/VR) などのアプリケーションでは、5G デバイス向けに超低レイテンシーが必要です。このようなアプリケーションについては、[AWS Wavelength](#) を検討します。AWS Wavelength は AWS のコンピューティングおよびストレージサービスを 5G ネットワーク内に組み込み、超低レイテンシーアプリケーション

ンの開発、デプロイ、スケーリングのためのモバイルエッジコンピューティングインフラストラクチャを提供します。

- ローカルキャッシュまたは [AWS キャッシュソリューション](#) を、頻繁に使用するアセットに使用すると、パフォーマンスを向上させ、データ移動を削減し、環境への影響を低減できます。

サービス	使用する状況
Amazon CloudFront	画像、スクリプト、動画などの静的コンテンツだけでなく、API 応答やウェブアプリケーションなどの動的コンテンツのキャッシュに使用します。
Amazon ElastiCache	ウェブアプリケーションのコンテンツをキャッシュします。
DynamoDB Accelerator	DynamoDB テーブルにインメモリアクセラレーションを追加します。

- 以下のように、ワークロードのユーザーの近くでコードを実行できるサービスを使用します。

サービス	使用する状況
Lambda@edge	オブジェクトがキャッシュにないときに開始される、コンピューティング負荷の高いオペレーションに使用します。
Amazon CloudFront 関数	HTTP リクエストまたはレスポンス操作など、短時間実行の関数で実行できるシンプルなユースケースに使用します。
AWS IoT Greengrass	接続されたデバイスのローカルコンピューティング、メッセージング、データキャッシュを実行します。

- アプリケーションによっては、最初のバイトのレイテンシーとジッターを低減してスループットを向上することによる、固定エントリポイントまたはより高いパフォーマンスが必要となります。これらのアプリケーションは、静的なエニーキャスト IP アドレスとエッジロケーションでの TCP ターミネーションを提供するネットワークサービスの恩恵を受けることができます。 [AWS Global](#)

[Accelerator](#) を使用すると、アプリケーションのパフォーマンスを最大 60% 向上させ、マルチリージョンアーキテクチャの迅速なフェイルオーバーを実現できます。AWS Global Accelerator では、1 つまたは複数の AWS リージョンでホストされるアプリケーションの固定エントリポイントとして機能する静的エニキャスト IP アドレスを利用できます。このような IP アドレスを使用すると、トラフィックはユーザーのできるだけ近くの AWS グローバルネットワークに入ることができます。AWS Global Accelerator は、クライアントとクライアントに最も近い AWS エッジロケーションの間で TCP 接続を確立することにより、初期接続設定時間を短縮します。TCP/UDP ワークロードのパフォーマンス向上、マルチリージョンアーキテクチャの迅速なフェイルオーバーを実現するには、AWS Global Accelerator の使用を検討します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [COST07-BP02 コストに基づいてリージョンを選択する](#)
- [COST08-BP03 データ転送コストを削減するサービスを実装する](#)
- [REL10-BP01 複数の場所にワークロードをデプロイする](#)
- [REL10-BP02 マルチロケーションデプロイ用の適切な場所の選択](#)
- [SUS01-BP01 ビジネス要件と持続可能性の目標の両方に基づいてリージョンを選択する](#)
- [SUS02-BP04 ネットワーク要件に基づいてワークロードの地理的配置を最適化する](#)
- [SUS04-BP07 ネットワーク間でのデータ移動を最小限に抑える](#)

関連するドキュメント:

- [AWS グローバルインフラストラクチャ](#)
- [AWS Local Zones and AWS Outposts, choosing the right technology for your edge workload](#)
- [プレイスメントグループ](#)
- [AWS Local Zones](#)
- [AWS Outposts](#)
- [AWS Wavelength](#)
- [Amazon CloudFront](#)
- [AWS Global Accelerator](#)
- [AWS Direct Connect](#)
- [AWS Site-to-Site VPN](#)

- [Amazon Route 53](#)

関連動画:

- [AWS Local Zones Explainer Video](#)
- [AWS Outposts: Overview and How it Works](#)
- [AWS re:Invent 2021 - AWS Outposts: Bringing the AWS experience on premises](#)
- [AWS re:Invent 2020: AWS Wavelength: Run apps with ultra-low latency at 5G edge](#)
- [AWS re:Invent 2022 - AWS Local Zones: Building applications for a distributed edge](#)
- [AWS re:Invent 2021 - Building low-latency websites with Amazon CloudFront](#)
- [AWS re:Invent 2022 - Improve performance and availability with AWS Global Accelerator](#)
- [AWS re:Invent 2022 - Build your global wide area network using AWS](#)
- [AWS re:Invent 2020: Global traffic management with Amazon Route 53](#)

関連する例:

- [AWS Global Accelerator ワークショップ](#)
- [Handling Rewrites and Redirects using Edge Functions](#)

PERF04-BP07 メトリクスに基づいてネットワーク設定を最適化する

収集して分析したデータを使用して、ネットワーク設定の最適化に関する十分な知識に基づいた意思決定を行います。

一般的なアンチパターン:

- パフォーマンス関連の問題はすべてアプリケーション関連であると想定している。
- ワークロードをデプロイしたロケーションに近いロケーションからのみ、ネットワークパフォーマンスをテストする。
- ネットワークサービスの設定はすべてデフォルトにしている。
- 十分なキャパシティを提供するためにネットワークリソースを過剰プロビジョニングしている。

このベストプラクティスを活用するメリット: AWS ネットワークの必要なメトリクスを収集し、ネットワークモニタリングツールを実装すると、ネットワークパフォーマンスを把握し、ネットワーク設定を最適化できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

AWS ネットワークリソースの利用方法とネットワーク設定を最適化する方法を理解するには、VPC、サブネット、またはネットワークインターフェイス間のトラフィックをモニタリングすることが重要です。以下の AWS ネットワークツールを使用すると、トラフィックの使用状況、ネットワークアクセス状況、ログに関する情報を詳細に調査できます。

実装手順

- レイテンシーやパケットロスなど、収集する主要なパフォーマンスメトリクスを特定します。AWS には、これらのメトリクスの収集に役立ついくつかのツールが用意されています。以下のツールを使用すると、トラフィックの使用状況、ネットワークアクセス状況、ログに関する情報を詳細に調査できます。

AWS ツール	使用する場所
Amazon VPC IP Address Manager。	IPAM を使用して、AWS とオンプレミスのワークロードの IP アドレスのプランニング、追跡、モニタリングを行います。これは IP アドレスの使用と割り当てを最適化するためのベストプラクティスです。
VPC フローログ	VPC フローログを使用して、VPC 内のネットワークインターフェイス間で送受信される IP トラフィックに関する詳細をキャプチャします。VPC フローログを使用すると、過度に制限的なセキュリティグループルールや過度に寛容なセキュリティグループルールを診断して、ネットワークインターフェイス間のトラフィックの方向を判断できます。
AWS Transit Gateway フローログ	AWS Transit Gateway フローログを使用して、トランジットゲートウェイで送受信される IP トラフィックに関する情報をキャプチャします。

AWS ツール	使用する場所
DNS クエリのログ記録	Route 53 が受信するパブリックまたはプライベート DNS クエリに関する情報をログに記録します。DNS ログを使用すると、要求されたドメインまたはサブドメイン、または DNS クエリに応答した Route 53 エッジロケーションを把握したうえで DNS の設定を最適化できます。
Reachability Analyzer	Reachability Analyzer は、ネットワークの到達可能性の解析およびデバッグに役立ちます。Reachability Analyzer は、VPC 内の送信元リソースと宛先リソース間の接続テストを実行できる構成分析ツールです。このツールを使用すると、ネットワーク設定が意図した接続になっているかを確認できます。
Network Access Analyzer	Network Access Analyzer は、リソースへのネットワークアクセスを理解するのに役立ちます。Network Access Analyzer を使用すると、ネットワークのアクセス要件を指定して、指定した要件を満たさない可能性のあるネットワークパスを特定できます。対応するネットワーク設定を最適化すると、ネットワークの状態を理解して検証し、AWS のネットワークがコンプライアンス要件を満たしているかどうかを検証できます。

AWS ツール	使用する場所
Amazon CloudWatch	ここでは Amazon CloudWatch を使用して、ネットワークオプションの適切なメトリクスをオンにします。ワークロードに適したネットワークメトリクスを選択していることを確認します。例えば、VPC Network Address Usage、VPC NAT Gateway、AWS Transit Gateway、VPN トンネル、AWS Network Firewall、Elastic Load Balancing、AWS Direct Connect などのメトリクスをオンにできます。メトリクスの継続的なモニタリングは、ネットワークの状態と使用状況を観測して理解する優れた方法であり、観測に基づいたネットワーク設定の最適化につながります。
AWS Network Manager	AWS Network Manager を使用すると、運用上および計画上の目的で AWS グローバルネットワーク のリアルタイムおよび過去のパフォーマンスをモニタリングできます。Network Manager では、AWS リージョン 間、アベイラビリティゾーン間、および各アベイラビリティゾーン内のネットワークレイテンシーを集計できるため、アプリケーションのパフォーマンスと基盤となる AWS ネットワークのパフォーマンスとの関係をよりよく理解できます。
Amazon CloudWatch RUM	Amazon CloudWatch RUM を使用して、ユーザーエクスペリエンスの特定、把握、改善に役立つインサイトが得られるメトリクスを収集します。

- VPC AWS Transit Gateway とフローログを使用して、上位の送信元やアプリケーショントラフィックのパターンを特定します。

- VPC、サブネット、ルーティングなど、現在のネットワークアーキテクチャを評価して最適化します。例として、異なる VPC ピアリングや AWS Transit Gateway がアーキテクチャ内のネットワークの改善にどのように役立つかを評価できます。
- ネットワーク内のルーティングパスを評価して、宛先間の最短パスが常に使用されていることを確認します。その際に Network Access Analyzer が役立ちます。

リソース

関連ドキュメント:

- [VPC フローログ](#)
- [パブリック DNS クエリのログ記録](#)
- [IPAM とは](#)
- [Reachability Analyzer とは](#)
- [Network Access Analyzer とは](#)
- [VPC の CloudWatch メトリクス](#)
- [Optimize performance and reduce costs for network analytics with VPC Flow Logs in Apache Parquet format](#)
- [Amazon CloudWatch メトリクスを使用してグローバルとコアネットワークをモニタリングする](#)
- [Continuously monitor network traffic and resources](#)

関連動画:

- [Networking best practices and tips with the AWS Well-Architected Framework](#)
- [Monitoring and troubleshooting network traffic](#)

関連する例:

- [AWS Networking Workshops](#)
- [AWS Network Monitoring](#)

プロセスと文化

PERF 5。組織の慣行と文化は、ワークロードのパフォーマンス効率にどのように貢献していますか？

ワークロードを設計する際には、効率的で高性能なクラウドワークロードをより効率的に実行するために採用できる原則と慣行があります。クラウドワークロードのパフォーマンス効率を高める文化を採用するには、以下の重要な原則と慣行を検討してください。

ベストプラクティス

- [PERF05-BP01 ワークロードの状態とパフォーマンスを測定するための主要業績評価指標 \(KPI\) を設定する](#)
- [PERF05-BP02 モニタリングソリューションを活用して、パフォーマンスが最も重要な分野について把握する](#)
- [PERF05-BP03 ワークロードのパフォーマンス向上プロセスを定める](#)
- [PERF05-BP04 ワークロードの負荷テストを実施する](#)
- [PERF05-BP05 自動化でパフォーマンス関連の問題をプロアクティブに修正する](#)
- [PERF05-BP06 ワークロードとサービスを最新の状態に保つ](#)
- [PERF05-BP07 メトリクスを定期的に見直す](#)

PERF05-BP01 ワークロードの状態とパフォーマンスを測定するための主要業績評価指標 (KPI) を設定する

ワークロードのパフォーマンスを定量的および定性的に測定する KPI を特定します。KPI は、ビジネス目標に関連するワークロードの健全性とパフォーマンスを測定するのに役立ちます。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードについて把握するためだけにシステムレベルのメトリクスをモニタリングし、こうしたメトリクスがビジネスに与える影響を理解していない。
- KPI が標準的なメトリクスデータとして既に発行され、共有されていると思っている。
- 定量的で測定可能な KPI を定義していない。
- KPI をビジネスの目標や戦略とすり合わせていない。

このベストプラクティスを活用するメリット: ワークロードの正常性とパフォーマンスを表す具体的な KPI を特定することで、チームの優先順位をすり合わせ、目指すべきビジネス成果とは何かを定

義できます。これらのメトリクスをすべての部門と共有することで、しきい値、期待値、ビジネスへの影響が可視化され、調整を図ることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

KPI を使用すると、ビジネスチームとエンジニアリングチームが、目標と戦略の測定と、こうした要因がどのように組み合わさってビジネス成果を生み出すかについての認識をすり合わせることができます。例えば、ウェブサイトのワークロードには、ページの読み込み時間を全体的なパフォーマンスの指標として使用場合があります。このメトリクスは、ユーザーエクスペリエンスを測定する複数のデータポイントのうちの 1 つとなります。ページの読み込み時間のしきい値を特定することに加えて、パフォーマンスが満たされない場合に期待される結果やビジネスリスクを文書化する必要があります。ページの読み込み時間が長いと、エンドユーザーに直接影響し、ユーザーエクスペリエンスの評価の低下、ひいては顧客の損失につながる可能性があります。KPI のしきい値を定義するときは、業界のベンチマークとエンドユーザーの期待値の両方を組み合わせます。例えば、現時点での業界のウェブページの読み込みベンチマークが 2 秒以内であっても、エンドユーザーが 1 秒以内での読み込みを期待する場合、KPI を設定する際にこれらのデータポイントの両方を考慮する必要があります。

チームは、リアルタイムの詳細なデータと参照用の履歴データを使用してワークロード KPI を評価し、KPI データにメトリクス計算を実行するダッシュボードを作成して、運用と使用状況に関する洞察を導き出す必要があります。KPI は文書化され、ビジネス目標と戦略をサポートするしきい値を含み、かつモニタリング対象のメトリクスに対応付けられている必要があります。ビジネスの目標および戦略、またはエンドユーザーの要件が変わった場合は、KPI を再検討する必要があります。

実装手順

1. ビジネスの利害関係者を特定して文書化します。
2. 特定した利害関係者と協力して、ワークロードの目標を定義し、文書化します。
3. 業界のベストプラクティスを確認して、ワークロードの目標に沿った関連 KPI を特定します。
4. 業界のベストプラクティスとワークロードの目標を使用して、ワークロード KPI のターゲットを設定します。この情報を使用して、重要度またはアラームレベルの KPI しきい値を設定します。
5. KPI が満たされない場合のリスクと影響を特定して文書化します。
6. KPI の確立に役立つメトリクスを特定して文書化します。
7. Amazon CloudWatch [ま](#) または [AWS Config](#) などのモニタリングツールを使用して、メトリクスを収集して KPI を測定します。

8. ダッシュボードを使用して KPI を視覚化し、利害関係者に報告します。
9. メトリクスを定期的に見直して分析し、改善が必要なワークロードの領域を特定します。
10. ビジネス目標やワークロードのパフォーマンスが変化した場合は、KPI を再検討します。

リソース

関連するドキュメント:

- [CloudWatch documentation \(CloudWatch ドキュメント\)](#)
- [Monitoring, Logging, and Performance AWS Partners](#)
- [X-Ray ドキュメント](#)
- [Amazon CloudWatch ダッシュボードの使用](#)
- [QuickSight KPI](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2019: Scaling up to your first 10 million users](#)
- [Cut through the chaos: Gain operational visibility and insight](#)
- [モニタリング計画を立てる](#)

関連サンプル:

- [Creating a dashboard with QuickSight \(QuickSight でダッシュボードを作成する\)](#)

PERF05-BP02 モニタリングソリューションを活用して、パフォーマンスが最も重要な分野について把握する

ワークロードのパフォーマンスの向上が効率性やカスタマーエクスペリエンスにプラスの影響を与える分野を理解し、特定します。たとえば、カスタマーインタラクションが多いウェブサイトは、エッジサービスを使用してコンテンツ配信をお客様に近い場所へ移動させることでメリットを得ることができます。

一般的なアンチパターン:

- パフォーマンスの問題を検出するには、CPU 使用率やメモリプレッシャーなどの標準的なコンピューティングメトリクスで十分であると考えている。

- 一部のモニタリングソフトウェアで記録されるデフォルトのメトリクスのみを使用している。
- 問題が発生したときにだけメトリクスを確認している。

このベストプラクティスを活用するメリット: パフォーマンスの重要な領域を理解することで、ワークロードの所有者は KPI をモニタリングし、影響の大きいパフォーマンスの改善に優先順位をつけることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

エンドツーエンドの追跡を構築して、トラフィックパターン、レイテンシー、重要なパフォーマンス領域を特定します。データアクセスパターンをモニタリングして、低速なクエリや不十分にフラグメント化されパーティション化されたデータを検出します。負荷テストまたはモニタリングを使用して、ワークロードのボトルネックを特定します。

アーキテクチャ、トラフィックパターン、データアクセスパターンを理解し、レイテンシーと処理時間を特定することで、パフォーマンス効率を高めることができます。ワークロードが増加するにつれて、顧客エクスペリエンスに影響を及ぼす可能性のある潜在的なボトルネックを特定できます。この領域を調査したら、デプロイできるソリューションを調査し、パフォーマンスの懸念を取り除きます。

実装手順

1. エンドツーエンドのモニタリングを構築して、すべてのワークロードコンポーネントおよびメトリクスをキャプチャします。以下は、AWS のモニタリングソリューションの一部です。

サービス	使用する場所
Amazon CloudWatch Real-User Monitoring (RUM)	実際のユーザークライアントサイドおよびフロントエンドセッションからのアプリケーションパフォーマンスメトリクスをキャプチャします。
AWS X-Ray	アプリケーションレイヤーのトラフィックを追跡し、コンポーネントと依存関係間のレイテンシーを特定します。X-Ray サービスマップを使用して、リレーションシップとワーク

サービス	使用する場所
	ロードコンポーネント間のレイテンシーを確認します。
Amazon Relational Database Service Performance Insights	データベースのパフォーマンスメトリクスを表示し、パフォーマンスの改善を特定します。
Amazon RDS Enhanced Monitoring	データベース OS のパフォーマンスメトリクスを表示します。
Amazon DevOps Guru	顧客に影響が及ぶ前に運用上の問題を特定できるように、異常な運用パターンを検出します。

- テストを実行してメトリクスを生成し、トラフィックパターン、ボトルネック、および重要なパフォーマンス領域を特定します。テストの実行方法の例として、次のようなものがあります。
 - CloudWatch Synthetic Canaries [を設定し](#)、Linux の cron ジョブまたは rate 式を使用してブラウザベースのユーザーアクティビティをプログラムで模倣するように設定し、長期にわたって一貫したメトリクスを生成します。
 - AWS Distributed Load Testing [ソリューションを使用して](#)、ピークトラフィックの生成、または予想される増加率でのワークロードのテストを行います。
- メトリクスとテレメトリを評価して、重要なパフォーマンス領域を特定します。これらの領域をチームと一緒にレビューして、モニタリングおよびボトルネックを防ぐためのソリューションについて話し合います。
- パフォーマンスの改善をテストし、データを使用してこれらの変更を計測します。例えば、[CloudWatch Evidently](#) を使用して、ワークロードに対する新しい改善点やパフォーマンスへの影響をテストできます。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon Builders' Library](#)
- [X-Ray ドキュメント](#)
- [Amazon CloudWatch RUM](#)

- [Amazon DevOps Guru](#)

関連動画:

- [The Amazon Builders' Library: 25 years of Amazon operational excellence](#)
- [Visual Monitoring of Applications with Amazon CloudWatch Synthetics](#)

関連する例:

- [Measure page load time with Amazon CloudWatch Synthetics](#)
- [Amazon CloudWatch RUM Web Client](#)
- [X-Ray SDK for Node.js](#)
- [X-Ray SDK for Python](#)
- [X-Ray SDK for Java](#)
- [X-Ray SDK for .Net](#)
- [X-Ray SDK for Ruby](#)
- [X-Ray Daemon](#)
- [AWS での分散負荷テスト](#)

PERF05-BP03 ワークロードのパフォーマンス向上プロセスを定める

新しいサービス、設計パターン、リソースの種類、設定が利用できるようになった時点で、これらを評価するプロセスを明確に定めます。たとえば、新しいインスタンス製品で既存のパフォーマンステストを実行して、ワークロードを向上させる可能性を判断します。

一般的なアンチパターン:

- 現在のアーキテクチャが静的であり、今後更新されないと考えている。
- メトリクスに基づく理由なしで、時間の経過とともにアーキテクチャの変更を導入する。

このベストプラクティスを活用するメリット: アーキテクチャの変更を行うためのプロセスを定義することで、ワークロード設計に経時的な影響を与えるために、収集されたデータを使用できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ワークロードのパフォーマンスには重要な制約がいくつかあります。その制約を文書化すれば、どのような種類のイノベーションがワークロードのパフォーマンス向上につながるかを把握できます。新しいサービスやテクノロジーが利用できるようになった場合、この情報を利用して、制約やボトルネックを軽減する方法を見つけます。

ワークロードの重要なパフォーマンス上の制約を特定します。どのようなイノベーションがワークロードパフォーマンスの向上につながるかを知ることができるよう、ワークロードのパフォーマンスの制約を文書化します。

実装手順

- 「[PERF05-BP01 ワークロードの状態とパフォーマンスを測定するための主要業績評価指標 \(KPI\) を設定する](#)」で概説されているように、ワークロードのパフォーマンス KPI を特定して、ワークロードのベースラインを作成します。
- AWS オブザーバビリティツール [を使用して](#) パフォーマンスメトリクスを収集し、KPI を測定します。
- 「[PERF05-BP02 モニタリングソリューションを活用して、パフォーマンスが最も重要な分野について把握する](#)」で説明されているように、詳細な分析を実施して、ワークロードの中でパフォーマンスが低い領域 (設定やアプリケーションコードなど) を特定します
- 分析ツールとパフォーマンスツールを使用して、パフォーマンス最適化戦略を特定します。
- サンドボックス環境または本番前環境を使用して、戦略の有効性を検証します。
- 変更を本番環境に実装し、ワークロードのパフォーマンスを継続的にモニタリングします。
- 改善点を文書化し、利害関係者に報告します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ブログ](#)
- [AWS の最新情報](#)

関連動画:

- [AWS Events YouTube チャンネル](#)

- [AWS Online Tech Talks YouTube チャンネル](#)
- [Amazon Web Services YouTube チャンネル](#)

関連サンプル:

- [AWS Github](#)
- [AWS Skill Builder](#)

PERF05-BP04 ワークロードの負荷テストを実施する

ワークロードの負荷テストを実施して、本番環境の負荷に対応できることを確認し、パフォーマンスのボトルネックを特定します。

一般的なアンチパターン:

- あなたは、ワークロード全体ではなく、ワークロードの個々の部分について負荷テストを行います。
- あなたは、本番環境とは異なるインフラストラクチャで負荷テストを行います。
- あなたは、今後問題が発生する可能性を予測するのに役立てるため、予想される負荷に対してのみ、負荷テストを実施し、それを超える負荷に対しては負荷テストを実施しません。
- 負荷テストを、[Amazon EC2 テストポリシー](#)を確認したり、シミュレーションイベントサブミッションフォームを提出したりすることなく実行します。これは、サービス妨害イベントとみなされ、テストの実行の失敗につながります。

このベストプラクティスを活用するメリット: 負荷テストでパフォーマンスを測定すると、負荷の増加に伴って影響を受ける場所が判明します。これにより、必要な変更がワークロードに影響を与える前に予測できるようになります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

クラウドでの負荷テストは、予想されるユーザー負荷を考慮して、現実的な条件下でクラウドワークロードのパフォーマンスを測定するプロセスです。このプロセスでは、本番環境と同様のクラウド環境をプロビジョニングし、負荷テストツールを使用して負荷を生成したうえで、メトリクスを分析してワークロードが現実的な負荷に対応できるかを評価します。ロードテストは、本番データの合成バージョンまたはサニタイズドバージョン (機密情報または識別情報を削除) を使用して実行する必要

があります。デリバリーパイプラインの一環として負荷テストを自動的に実行し、その結果を事前定義された KPI およびしきい値と比較します。このプロセスにより、必要なパフォーマンスを継続的に達成できます。

実装手順

- 本番環境に基づいてテスト環境を設定します。AWS のサービスを使用して、アーキテクチャをテストするための本番規模の環境を実行することができます。
- ワークロードに適した負荷テストツールを選択して設定します。
- 負荷テストのシナリオとパラメータ (テスト期間やユーザー数など) を定義します。
- テストシナリオを大規模に実行します。AWS クラウドを活用してワークロードをテストし、どこでスケールしないのか、あるいは非線形にスケールしているのかを発見してください例えば、低コストで負荷を生成し、本番前にボトルネックを発見するには、スポットインスタンスを使用します。
- パフォーマンスメトリクス (スループットや応答時間など) をモニタリングして記録します。Amazon CloudWatch では、アーキテクチャ内のリソース全体のメトリクスを収集できます。また、カスタムメトリクスを収集および発行して、ビジネスメトリクスまたは導出メトリクスを表面化することも可能です。
- 結果を分析して、パフォーマンスのボトルネックおよび改善が必要な領域を特定します。
- 負荷テストのプロセスと結果を文書化して報告します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS CloudFormation](#)
- [Amazon CloudWatch RUM](#)
- [Amazon CloudWatch Synthetics](#)
- [AWS での分散負荷テスト](#)

関連動画:

- [Solving with AWS Solutions: Distributed Load Testing](#)
- [Optimize applications through Amazon CloudWatch RUM](#)

- [Amazon CloudWatch Synthetics のデモ](#)

関連サンプル:

- [AWS での分散負荷テスト](#)

PERF05-BP05 自動化でパフォーマンス関連の問題をプロアクティブに修正する

主要業績評価指標 (KPI) をモニタリングおよびアラート発行システムと組み合わせて使用し、パフォーマンス関連の問題に積極的に対処します。

一般的なアンチパターン:

- 運用スタッフのみに対して、ワークロードに運用上の変更を加えることを許可する。
- プロアクティブな修復を行うことなく、すべてのアラームが運用チームに届くようにしている。

このベストプラクティスを活用するメリット: アラームアクションをプロアクティブに修正することで、サポートスタッフは自動的に実行できない項目に集中できます。これにより、運用スタッフがすべてのアラームの対応に忙殺されることがなくなり、代わりに重要なアラームのみに集中できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

アラームを使用して、可能な場合には自動的に問題を修正するアクションを呼び出します。自動化された対応が不可能な場合は、対応できるシステムにアラームをエスカレートします。例えば、期待される主要業績評価指標 (KPI) 値を予測し、それらが特定のしきい値を超えた場合にアラームを発行できるシステム、または KPI が期待される値の範囲外である場合に、デプロイメントを自動的に停止、またはロールバックできるツールなどが考えられます。

実行中のワークロードのパフォーマンスを目で見て確認できるようにするプロセスを実装します。モニタリングダッシュボードを構築し、パフォーマンス期待のベースラインとなる基準を確立して、ワークロードが最適に機能しているかどうかを判断します。

実装手順

- 自動的に修正できるパフォーマンスの問題を特定して把握します。Amazon CloudWatch や Amazon CloudWatch などの [AWS](#) モニタリングソリューションを使用して、問題の根本原因をよりよく理解します。

- 問題の自動修正に使用できるステップバイステップの修正計画とプロセスを作成します。
- 修正プロセスを自動的に開始するようにトリガーを設定します。例えば、CPU 使用率が特定のしきい値に達したときにインスタンスを自動的に再起動するトリガーを定義できます。
- AWS のサービスとテクノロジーを使用して修正プロセスを自動化します。例えば、[AWS Systems Manager Automation を使用すると](#)、安全かつスケーラブルに修正プロセスを自動化できます。
- 自動修正プロセスを本番前環境でテストします。
- テスト後、修正プロセスを本番環境に実装し、継続的にモニタリングして改善が必要な領域を特定します。

リソース

関連するドキュメント:

- [CloudWatch ドキュメント](#)
- [モニタリング、ログ記録、およびパフォーマンス AWS Partner Network パートナー](#)
- [X-Ray ドキュメント](#)
- [Using Alarms and Alarm Actions in CloudWatch](#)

関連動画:

- [Intelligently automating cloud operations](#)
- [Setting up controls at scale in your AWS environment](#)
- [Automating patch management and compliance using AWS](#)
- [How Amazon uses better metrics for improved website performance](#)

関連する例:

- [CloudWatch Logs Customize Alarms](#)

PERF05-BP06 ワークロードとサービスを最新の状態に保つ

新しいクラウドサービスと機能の最新情報を入手し、効率的な機能を取り入れ、問題を取り除き、ワークロードの全体的なパフォーマンス効率を向上させます。

一般的なアンチパターン:

- 現在のアーキテクチャが今後は静的なものとなり、しばらく更新されないと考えている。
- 更新されたソフトウェアおよびパッケージがワークロードと互換性があるかどうかを評価するためのシステムまたは定期的な予定がない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 新しいサービスやオファリングに関する最新情報を入手するプロセスを確立することで、新しい機能を取り入れ、問題を解決し、ワークロードパフォーマンスを向上させることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

新しいサービス、設計パターン、製品が利用可能になったら、パフォーマンスを向上させる方法を検討します。評価、社内でのディスカッション、または外部分析を通じて、これらのリリースとサービスのどれがワークロードのパフォーマンスまたは効率性を向上させるかを判断します。ワークロードに関連するアップデート、新しい機能、サービスを評価するプロセスを定義します。例えば、新テクノロジーを使用する PoC (概念実証) の構築や内部グループとの協議などのプロセスが考えられます。新しいアイデアやサービスを試す場合、パフォーマンステストを実施して、ワークロードのパフォーマンスへの影響を測定します。

実装手順

- ワークロードソフトウェアおよびアーキテクチャをインベントリに登録して、更新する必要があるコンポーネントを特定する。
- ワークロードコンポーネントに関連するニュースとアップデートソースを特定します。例えば、[AWS の最新情報ブログを購読して](#)、ワークロードコンポーネントに適した製品の情報を入手できます。RSS フィードを購読したり、E メールサブスクリプションを [管理したりして、購読できます](#)。
- ワークロード用の新しいサービスと機能を評価するためのスケジュールを設定します。
 - この場合、[AWS Systems Manager インベントリ](#) を使用して、Amazon EC2 インスタンスからオペレーティングシステム (OS)、アプリケーション、インスタンスのメタデータを収集し、どのインスタンスがソフトウェアポリシーで要求されるソフトウェアと設定を実行しているか、どのインスタンスがアップデートする必要があるかを迅速に把握することが可能です。
- ワークロードのコンポーネントを更新する方法を理解します。クラウドの俊敏性を利用して、新しい機能によってワークロードがどのように改善するかをすばやくテストし、パフォーマンス効率を向上させます。

- 更新プロセスにオートメーションを使用して、新しい機能をデプロイする労力のレベルを軽減し、手動プロセスに起因するエラーを抑制します。
- この場合、[CI/CD](#) を使用して、AMI、コンテナイメージなど、クラウドアプリケーションに関連するアーティファクトを自動的に更新できます。
- AWS Systems Manager Patch Manager [などの](#) ツールを使用して、システム更新のプロセスを自動化し、[AWS Systems Manager メンテナンスウィンドウを使用してアクティビティをスケジュールリングします](#)。
- アップデートと新しいサービスの評価プロセスを文書化します。アップデートや新しいサービスを調査、テスト、実験、検証するために必要な時間と場所を所有者に提供します。文書化したビジネスの要件と KPI を参照して、どのアップデートがビジネスにメリットをもたらすかの優先順位を付けます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ブログ](#)
- [AWS の最新情報](#)

関連動画:

- [AWS Events YouTube チャンネル](#)
- [AWS Online Tech Talks YouTube チャンネル](#)
- [Amazon Web Services YouTube チャンネル](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ - インベントリおよびパッチ管理](#)
- [ラボ: AWS Systems Manager](#)

PERF05-BP07 メトリクスを定期的に見直す

定期的なメンテナンスの一環として、またはイベントやインシデントに応じて、収集対象のメトリクスを見直します。この見直しを通じて、どのメトリクスが問題対応の鍵となったか、またどのメトリクスを追加で追跡すると問題の特定、対応、防止に役立つと思われるかを特定します。

一般的なアンチパターン:

- メトリクスを長期間アラーム状態のままにする。
- 自動システムによって実行できないアラームを作成する。

このベストプラクティスを活用するメリット: 収集されているメトリクスを継続的に見直し、問題について適切に識別、対応、または防止します。また、メトリクスは、長期間アラーム状態のままとなった場合にも、陳腐化することがあります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

メトリクスの収集とモニタリングを継続的に改善します。インシデントやイベントへの対応の一環として、問題解決に役立ったメトリクスと、問題解決に役立った可能性があるものの、現在は追跡されていないメトリクスを評価します。この方法を使用して収集するメトリクスの品質を高め、今後のインシデントを防止、またはより迅速に解決できるようにします。

インシデントやイベントへの対応の一環として、問題解決に役立ったメトリクスと、問題解決に役立った可能性があるものの、現在は追跡されていないメトリクスを評価します。これを使用して、収集するメトリクスの品質を高め、今後のインシデントを防止、またはより迅速に解決できるようにします。

実装手順

1. ワークロードの目標に合わせて、モニタリングする重要なパフォーマンスメトリクスを定義します。
2. 各メトリクスのベースラインと目標値を設定します。
3. 重要なメトリクスをレビューする頻度 (毎週、毎月など) を設定します。
4. 各レビューでは、傾向とベースライン値からの偏差を評価します。パフォーマンスのボトルネックや異常がないか調べます。
5. 特定された問題については、詳細な根本原因分析を実施して、問題の背後にある主な理由を把握します。
6. 調査結果を文書化し、戦略を使用して特定された問題やボトルネックに対処します。
7. メトリクスレビュープロセスを継続的に評価し、改善します。

リソース

関連するドキュメント:

- [CloudWatch ドキュメント](#)
- [CloudWatch エージェントを使用して Amazon EC2 インスタンスとオンプレミスサーバーからメトリクスとログを収集する](#)
- [モニタリング、ログ記録、およびパフォーマンス AWS Partner Network パートナー](#)
- [X-Ray ドキュメント](#)

関連動画:

- [Setting up controls at scale in your AWS environment](#)
- [How Amazon uses better metrics for improved website performance](#)

関連する例:

- [Creating a dashboard with QuickSight](#)
- [Level 100: Monitoring with CloudWatch Dashboards](#)

コスト最適化

コスト最適化の柱には、最低価格でビジネス価値を実現するシステムを実行できる能力が含まれています。実装に関する規範的なガイダンスとして [コスト最適化の柱に関するホワイトペーパーを参照してください](#)。

ベストプラクティス領域

- [クラウド財務管理を実践する](#)
- [経費支出と使用量の認識](#)
- [費用対効果の高いリソース](#)
- [需要を管理しリソースを供給する](#)
- [継続的最適化](#)

クラウド財務管理を実践する

質問

- [COST 1.クラウド財務管理はどのように実装しますか？](#)

COST 1.クラウド財務管理はどのように実装しますか？

クラウド財務管理を導入することで、組織はコストと使用量を最適化し、AWS でスケールしながら、ビジネス価値と財務上の成功を実現できます。

ベストプラクティス

- [COST01-BP01 コスト最適化の所有権を設定する](#)
- [COST01-BP02 財務とテクノロジーの連携を確立する](#)
- [COST01-BP03 クラウドの予算と予測を確立する](#)
- [COST01-BP04 組織のプロセスにコスト意識を採り入れる](#)
- [COST01-BP05 コスト最適化に関して報告および通知する](#)
- [COST01-BP06 コストをプロアクティブにモニタリングする](#)
- [COST01-BP07 新しいサービスリリースに関する最新情報を把握しておく](#)
- [COST01-BP08 コスト意識を持つ文化を生み出す](#)
- [COST01-BP09 コスト最適化によるビジネス価値を数値化する](#)

COST01-BP01 コスト最適化の所有権を設定する

組織全体のコスト認識を確立し、維持する責任を持つチーム (クラウドビジネスオフィス、Cloud Center of Excellence (CCoE) または FinOps チーム) を作成します。コスト最適化の所有者には、組織全体およびクラウド財務を理解している個人またはチーム (財務、テクノロジー、およびビジネスチームの人材が必要) を指定することができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

これは、クラウドコンピューティングにおけるコスト意識の文化を確立して維持する責任を負う、クラウドビジネスオフィス (CBO) または Cloud Center of Excellence (CCoE) 機能またはチームについての概要です。この機能は社内の個人でも、チームでもかまいません。組織全体から財務、テクノロジーなどの主な関係者を集めてチームを新規編成することもできます。

担当者 (個人またはチーム) は、コスト管理とコスト最適化活動に必要な時間を優先順序を付けて配分します。小規模な組織の場合、大企業のフルタイムの担当と比較すると、費やす時間の割合は少ない場合があります。

担当者 (個人またはチーム) は、コスト管理とコスト最適化活動に必要な時間を優先順序を付けて配分します。小規模な組織の場合、大企業のフルタイムの担当と比較すると、コスト管理とコスト最適化活動に費やす時間の割合は少ない場合があります。

プロジェクトマネジメント、データサイエンス、財務分析、ソフトウェアやインフラストラクチャ開発など、複合的な能力が求められます。担当者は次の 3 つの異なる所有権内でコスト最適化を実行することにより、ワークロードの効率を高めることができます。

- 一元化: FinOps チーム、クラウド財務管理 (CFM) チーム、クラウドビジネスオフィス (CBO)、Cloud Center of Excellence (CCoE) などの指定チームを通じて、お客様はガバナンスの仕組みを設計、導入し、ベストプラクティスを社内全体で推進することができます。
- 分散型: テクノロジーチームに影響を与え、コスト最適化を実行します。
- ハイブリッド: 一元化されたチームと分散されたチームの両方が協力して、コストの最適化を実行することができます。

この担当者は、コスト最適化目標 (ワークロード効率メトリクスなど) に対する実行および提供能力を評価されることになります。

この担当者のためにエグゼクティブスポンサーシップを確保しなければならず、これが重要な成功要因です。エグゼクティブスポンサーは、クラウド利用のコスト効率を判断する最高責任者として、チームの考え方を上長にエスカレーションして、組織が定める優先事項としてコスト最適化活動が扱われるようサポートします。そうでなければ、ガイダンスが無視されることがあり、コスト削減の機会が優先されなくなります。エグゼクティブスポンサーとチームは協力して、組織のクラウド利用を効率化し、ビジネスバリューを実現できるようにします。

ビジネス、Enterprise-On-Ramp、またはエンタープライズ [サポートプラン](#) を利用していて、このチームまたは機能の構築に支援が必要な場合は、アカウントチームを通じてクラウド財務管理 (CFM) のエキスパートにご連絡ください。

実装手順

- 主要なメンバーを定義する: コスト管理には、組織内のすべての関係部署が貢献し、関心を持つ必要があります。一般的な組織内チームには、通常、財務、アプリケーションまたはプロダクトの所有者、管理、技術チーム (DevOps) が含まれています。一部は専属 (財務、技術) で、その他は必

要に応じて定期的に関与します。CFM を実行する個人またはチームには、以下のスキルセットが必要です。

- ソフトウェア開発: スクリプトとオートメーションが構築される場合。
- インフラストラクチャエンジニアリング: スクリプトをデプロイし、プロセスを自動化して、サービスまたはリソースのプロビジョニング方法を理解するため。
- 運用の洞察力: CFM とは、クラウドの効率的な利用を測定、モニタリング、修正、計画、スケールし、クラウドで効率的に運用することです。
- 目標とメトリクスを定義する: この担当者は、さまざまな方法で組織に価値をもたらす必要があります。これらの目標は定義され、組織が進化するにつれて継続的に進化します。一般的な活動には、組織全体のコスト最適化に関する教育プログラムの作成と実行、コスト最適化のためのモニタリングやレポート作成などの組織全体の標準策定、最適化に関するワークロード目標の設定などがあります。この担当者は、組織のコスト最適化機能について定期的に組織に報告する必要もあります。

価値ベースまたはコストベースの重要業績指標 (KPI) を定義できます。KPI を定義すると、効率性と予想されるビジネス成果の観点から、予想されるコストを計算できます。価値ベースの KPI は、コストおよび使用量のメトリクスをビジネスバリュー要因に結び付け、AWS の費用の変化を合理化するうえで役立ちます。価値ベースの KPI を導き出す最初のステップは、組織横断的に協力し、KPI の標準セットを選択し、合意することです。

- 定期的なミーティングを設定する: グループ (財務、技術、およびビジネスチーム) は定期的に会合を開いて、目標とメトリクスをレビューする必要があります。一般的なミーティングでは、組織の状態の確認、現在実行中のプログラムの確認、全体的な財務および最適化メトリクスの確認を行います。その後、主要なワークロードの詳細が報告されます。

このような定期的なレビューで、ワークロードの効率性 (コスト) とビジネス成果を確認できます。例えば、ワークロードのコストが 20% 増加したが、顧客使用量も増加したかもしれません。この場合、この 20% のコスト増加を投資と解釈できます。このような定期的なミーティングにより、チームは組織全体にとって有意義な価値ベースの KPI を特定できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS CCOE ブログ](#)
- [クラウドビジネスオフィスの作成](#)
- [CCOE - Cloud Center of Excellence](#)

関連動画:

- [Vanguard CCOE 成功事例](#)

関連する例:

- [Could Center of Excellence \(CCoE\) を活用した企業全体の変革](#)
- [企業全体を変革する CCOE の構築](#)
- [CCOE を構築するときに回避すべき 7 つの落とし穴](#)

COST01-BP02 財務とテクノロジーの連携を確立する

クラウドジャーニーのすべての段階で、コストと使用状況に関するディスカッションに財務チームとテクノロジーチームを参加させます。チームは、定期的に集まり、組織の最終目的や目標、コストと使用状況の現状、財務や会計のプラクティスなどのトピックについて話し合います。

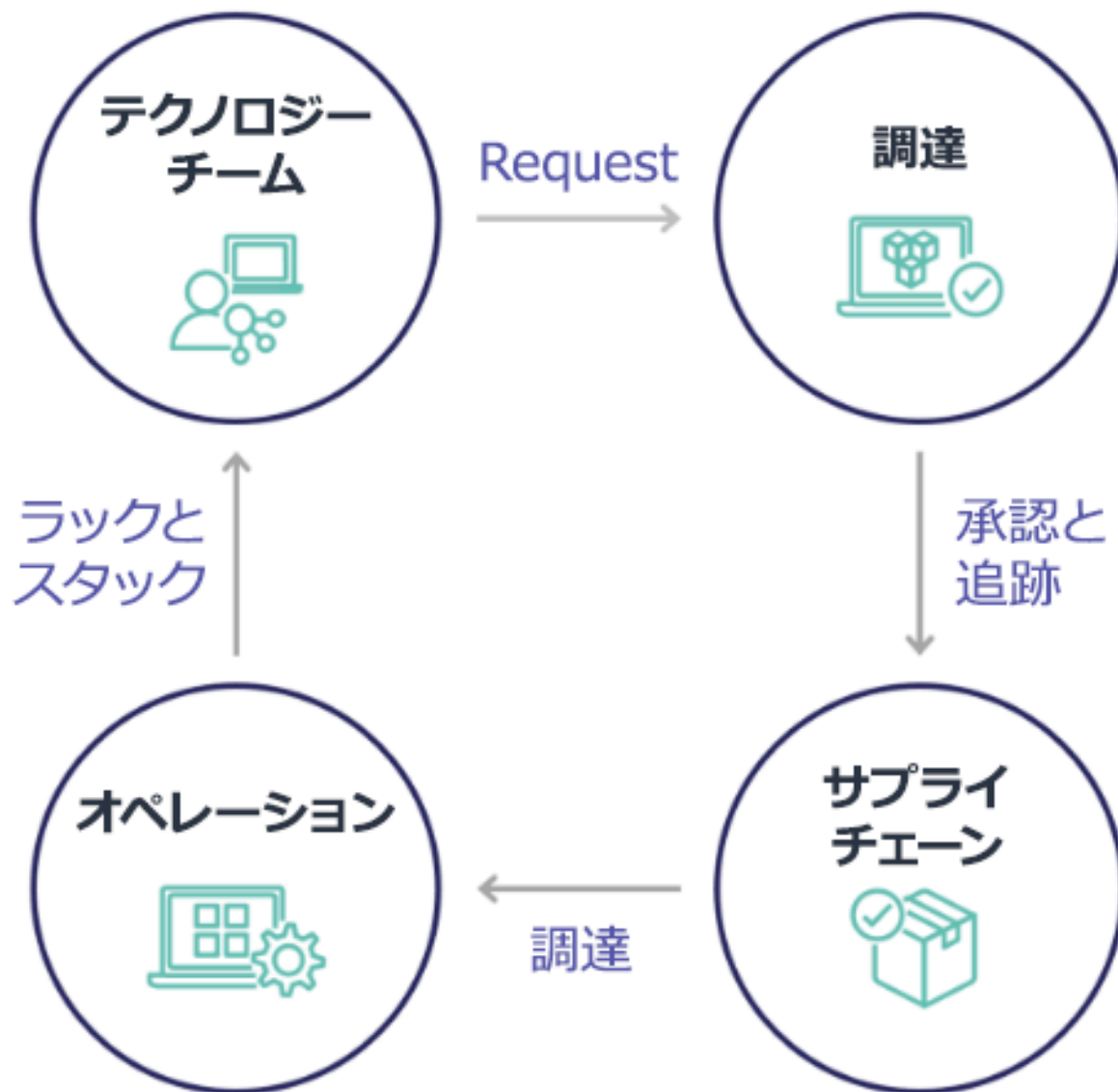
このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

承認、調達、インフラストラクチャのデプロイサイクルが短縮されるため、テクノロジーチームは、クラウドでのイノベーションを迅速に行うことができます。ファイナンス組織はこれまでプロジェクト承認時のデータセンターやオンプレミス環境の調達に大量に使用されていた時間とリソースを調整することができます。

財務および調達組織の観点から見ると、資本予算、資本要求、承認、調達、物理的インフラストラクチャの設置のプロセスは、何十年にもわたって学習され、標準化されてきたプロセスの一つです。

- エンジニアリングチームや IT チームは、通常、依頼主である
- さまざまな財務チームが承認者、調達者として機能する
- 運用チームは、すぐに使えるインフラストラクチャのラック、スタック、および引き渡しを行う



クラウドの採用により、インフラストラクチャの調達と消費は依存関係の連鎖と切り離されます。クラウドモデルでは、テクノロジーチームと製品チームは単なる構築者ではなく、製品の運用者兼所有者となり、調達とデプロイなど、従来は財務および運用チームに割り当てられていたアクティビティのほとんどを担当します。

クラウドリソースのプロビジョニングに必要なものは、ユーザーアカウントと適切なアクセス許可のセットだけです。これは IT および財務リスクを軽減することにもなります。つまり、チームは常に数回のクリックまたは API コールで、アイドル状態または不要なクラウドリソースを停止することができます。また、テクノロジーチームがより速くイノベーションを起こすことができるのも、実験を立ち上げては破棄する俊敏性と能力があってこそです。クラウド消費には変動的な性質があるため、資本支出予算と予測の観点から予測可能性に影響することがある一方で、クラウドによって組

組織は、オーバースペルビジョニングのコストを削減し、控えめなアンダースペルビジョニングに伴う機会コストも削減できます。



主要な財務部門とテクノロジー部門のステークホルダー同士のパートナーシップを確立し、組織の目標の共通理解を深め、クラウドコンピューティングのさまざまな消費モデルにおいて財務上の成功を実現するためのメカニズムを開発します。クラウドジャーニーのすべてのステージにおいて、コストと使用量に関するディスカッションに参加する必要がある組織内の関連するチームは、以下の。

- ファイナンシャルリード: CFO、財務管理者、フィナンシャルプランナー、ビジネスアナリスト、調達、ソーシング、支払担当は、クラウドの消費モデル、購入オプション、月次請求プロセスを理解する必要があります。財務部門は、テクノロジーチームと連携して、IT バリューの事例を作成およびソーシャル化し、テクノロジー支出がビジネスの成果にどのように関連しているかをビジネスチームが理解できるようにする必要があります。このように、技術支出はコストではなく投資と見なされます。クラウド運用にはオンプレミスのオペレーションと比べて根本的な違い (使用量の変動率、従量課金制やティア別課金制、料金モデル、請求明細と使用量情報など) があるため、ク

ラウド利用が調達プロセス、インセンティブ追跡、コスト配分、財務諸表などのビジネス局面に与えるインパクトをファイナンス部門で理解することが不可欠です。

- テクノロジーリード: テクノロジーリード (製品およびアプリケーションの所有者を含む) は、財務要件 (予算の制約など) やビジネス要件 (サービスレベルアグリーメントなど) を認識する必要があります。これにより、組織が目指すビジネス目標を達成するワークロードの導入が可能になります。

財務とテクノロジーのパートナーシップには、以下のような利点があります。

- 財務チームとテクノロジーチームは、コストと使用量をほぼリアルタイムで把握できます。
- 財務チームとテクノロジーチームは、クラウドへの支出の変動に対応するための標準となる運用手順を確立します。
- 財務部門のステークホルダーは、コミットメント割引 (リザーブドインスタンスや AWS Savings Plans など) の購入に資金がどう使用されるか、また組織を拡大するためにクラウドがどのように利用されるかに関して、戦略アドバイザーとして行動します。
- 既存の支払いアカウントと調達プロセスは、クラウドとともに使用されます。
- 財務チームとテクノロジーチームは、協力して将来的な AWS のコストと使用量を予測し、組織の予算を調整および構築します。
- 両者の共通言語により組織間のコミュニケーションが向上し、財務の概念への共通理解が得られます。

コストと使用量のディスカッションについて、組織内で関わるべきその他のステークホルダーは以下のとおりです。

- 事業部門オーナー: 事業部門オーナーは、事業部門と会社全体の両方に方向性を提供できるように、クラウドのビジネスモデルを理解する必要があります。こうしたクラウド知識は成長とワークロード使用量を予測する際に、またリザーブドインスタンスや Savings Plans などの長期購入オプションを検討する際に重要な役割を果たします。
- エンジニアリングチーム: エンジニアがクラウド財務管理 (CFM) に取り組むよう促す、コストを意識した企業文化の構築には、財務チームとテクノロジーチームのパートナーシップの確立が欠かせません。CFM や財務業務の実務担当者や財務チームが共通して抱える問題の 1 つは、エンジニアにクラウド上のビジネス全体を理解させ、ベストプラクティスに従わせ、推奨されるアクションを取らせることです。
- サードパーティー: サードパーティー (コンサルタントやツールなど) を利用する場合、こうしたサードパーティーが財務目標に適合し、エンゲージメントモデルと投資収益率 (ROI) を通じて、ど

これらの整合性も実証できるようにします。通常、サードパーティーは自社管理のワークロードのレポートリングと分析を担当したり、自社設計のワークロードのコストを分析したりします。

CFM を導入し、成功させるには、財務、テクノロジー、ビジネスの各チームが協力し、組織全体におけるクラウド費用の伝達と評価の方法を変える必要があります。エンジニアリングチームを巻き込み、あらゆる段階でコストと使用に関する議論に参加させ、ベストプラクティスに従って合意されたアクションを取るよう奨励します。

実装手順

- 主要なメンバーを定義する: 財務チームとテクノロジーチームのすべての関連メンバーがこの連携に関与していることを確認します。関連する財務メンバーは、クラウドの請求書に関する業務に従事するメンバーです。通常は、CFO、財務コントローラー、財務プランナー、ビジネスアナリスト、購買管理です。テクノロジーチームのメンバーは通常、プロダクトおよびアプリケーションの所有者、テクニカルマネージャー、およびクラウド上に構築するすべてのチームの代表者です。他のメンバーとしては、製品の使用に影響するマーケティングなどのビジネスユニットの所有者、および貴社の目標やメカニズムとの整合性を確保し、報告をサポートするコンサルタントなどのサードパーティーが含まれることがあります。
- ディスカッションのためのトピックを定義する: チーム間で共通する、または理解を共有する必要があるトピックを定義します。作成から支払いまでにかかるコストを追います。関連するメンバー、および適用する必要がある組織のプロセスを書き留めます。各ステップまたはプロセスのほか、利用可能な料金モデル、階層化された料金、割引モデル、予算、財務要件などの関連情報を理解します。
- 定期的なミーティングを設定する: 財務とテクノロジーのパートナーシップを構築するために、定期的なコミュニケーションの機会を設け、連携を維持します。グループは目標とメトリクスに照らして定期的に集まる必要があります。一般的なミーティングでは、組織の状態の確認、現在実行中のプログラムの確認、全体的な財務および最適化メトリクスの確認を行います。その後、主要なワークロードが詳細に報告されます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ニュースブログ](#)

COST01-BP03 クラウドの予算と予測を確立する

既存の組織の予算作成および予測プロセスを調整し、非常に変動しやすいクラウドのコストと使用状況の性質に対応できるようにします。プロセスは、トレンドベースまたはビジネスドライバーベースのアルゴリズム、またはそれらの組み合わせを使用して、動的なものとする必要があります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

お客様は効率性、スピード、俊敏性を求めてクラウドを利用しますが、コストと使用量は大きく変動するものです。コストは、ワークロードの効率性の向上や、新規ワークロードや新機能のデプロイにより削減可能です (場合によっては増加することもあります)。ワークロードをスケーリングすると、サービスを提供する顧客が増えますが、その分クラウドの使用量とコストが増加します。リソースは以前より容易にアクセスできるようになります。クラウドの伸縮性は、コストと予測の伸縮性にもつながります。こうした変動を折り込めるように、組織の既存の予算編成プロセスを変える必要があります。

通常、予算は 1 年単位で設定され、固定されるため、関係者全員が厳守する必要があります。一方、予測はより柔軟であり、年間を通じて再調整が可能で、1 年、2 年、または 3 年の期間にわたる動的な予測を提供できます。予算編成と予測はどちらも、さまざまなテクノロジーやビジネスの関係者の間で財務上の期待事項を確立する上で重要な役割を果たします。正確な予測と実装は、第一にプロビジョニングコストに直接責任を負う関係者に説明責任をもたらし、全体的なコスト意識を高めることにもつながります。

トレンドベースのアルゴリズム (コスト履歴を入力値として使用)、動的および変動支出の環境に最適なドライバーベースのアルゴリズム (新製品の発売や営業地域の拡大、ワークロードの新しい環境など)、またはこの 2 つのアルゴリズムを組み合わせ、既存の予算編成と予測プロセスをより動的なものに調整します。

過去の支出に基づいて、定義された将来の期間のトレンドベースの予測を行うには、[AWS Cost Explorer](#) を使用できます。AWS Cost Explorer の予測エンジンは、料金タイプ (リザーブドインスタンスなど) に基づいて履歴データをセグメント化し、機械学習とルールベースのモデルの組み合わせを使用して、すべての料金タイプでの費用を個別に予測します。

使用コストに影響を与える可能性のあるビジネスドライバーを特定し、それぞれについて個別に予測して、予想される使用量が事前に計算されるようにします。組織内の IT チームや製品チームに関連するドライバーもあります。マーケティングイベント、プロモーション、合併、買収など、その他のビジネスドライバーについては、営業、マーケティング、ビジネス部門のリーダーが把握しているた

め、協力して、これらすべての需要ドライバーについても考慮することが重要です。新しい内部ドライバーへの影響を理解するには、こうした関係者と緊密に連携する必要があります。

Cost Explorer または他のツールを使用してトレンドベースの予測ができれば、[AWS 料金見積りツール](#) を使用して、予想される使用量 (トラフィック、1 秒あたりのリクエスト数、必要な Amazon EC2 インスタンスなど) に基づいて、AWS のユースケースと今後のコストを見積もります。これは、AWS を利用する際に、支出方法のプランニング、コスト節減機会の発見、情報に基づいた意思決定にも役立てることが出来ます。予算はこうした予測計算と見積もりに基づいて設定する必要があります。そのため、その予測の正確性を追跡することが重要です。

AWS Budgets [を使用して](#)、期間、繰り返し、または金額 (固定費または可変費) を指定し、サービス、AWS リージョン、タグなどのフィルターを追加することで、カスタム予算を詳細レベルで設定します。既存予算のパフォーマンスについて常に情報を入手するには、[AWS Budgets Reports](#) を作成して、自分と関係者に定期的に E メールで送信されるようにスケジュールします。また、[AWS Budgets アラート](#) は、実際のコストに基づいて作成することもできます (これは反応型です) し、予測コストに基づいて作成することも可能で、潜在的なコスト超過に対する緩和策を実施する時間を確保することができます。コストまたは使用量が予算額を超えた場合や、超えると予測された場合、アラートを受け取ることができます。

AWS Cost Anomaly Detection [を使用して](#)、予想外のコストを防止または削減し、イノベーションを遅らせることなく制御を強化します。AWS Cost Anomaly Detection は、機械学習を利用して、異常な支出と根本原因を特定するため、迅速な対応が可能になります。[3 つのシンプルなステップで](#)、状況に応じて独自のモニターを作成し、異常な支出が検出されたときにアラートを受け取ることができます。

「Well-Architected コスト最適化の柱」の「[財務とテクノロジーのパートナーシップ](#)」セクションで述べられているように、IT、財務、その他の関係者が一貫性を保つために同じツールやプロセスを使用し、パートナーとなり連携することが重要です。予算を変更する必要がある場合、ミーティングの回数を増やすと、それらの変更により迅速に対応できます。

実装手順

- **トレンドベースの予測を分析する:** AWS Cost Explorer や Amazon Forecast など推奨されるトレンドベースの予測ツールを使用します。サービス、アカウント、タグ、コストカテゴリなどのさまざまなディメンションで使用コストを分析します。高度な予測が必要な場合は、AWS Cost and Usage Report データを Amazon Forecast にインポートします (これにより、機械学習の一形式として線形回帰が適用され、予測が行われます)。
- **ドライバーベースの予測を分析する:** ビジネスドライバーがクラウドの使用に与える影響を特定し、それぞれについて個別に予測して、予想される使用コストを事前に計算します。ビジネスユ

ニットのオーナーや関係者と緊密に連携して新しいドライバーへの影響を把握し、予想されるコストの変化を計算して正確な予算を決定します。

- 既存の予測および予算編成プロセスを更新する: トレンドベース、ビジネスドライバーベースなど採用されている予測方法、または両方の予測方法の組み合わせに基づいて、予測および予算編成プロセスを定義します。予算は、これらの予測プロセスに基づいて計算され、現実的なものである必要があります。
- アラートと通知を設定する: AWS Budgets アラートと AWS Cost Anomaly Detection を使用して、アラートと通知を受け取ります。
- 主要関係者と定期的なレビューを行う: 例えば、IT、財務、プラットフォームの各チーム、およびその他のビジネス分野の関係者が、ビジネスの方向性や使用状況の変化との整合性をとっていきます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Cost Explorer](#)
- [AWS Cost and Usage Report](#)
- [QuickSight Forecasting](#)
- [Amazon Forecast](#)
- [AWS Budgets](#)
- [AWS ニュースブログ](#)

関連動画:

- [How can I use AWS Budgets to track my spending and usage](#)
- [AWS Cost Optimization Series: AWS Budgets](#)

関連する例:

- [Understand and build driver-based forecasting](#)
- [How to establish and drive a forecasting culture](#)
- [How to improve your cloud cost forecasting](#)
- [Using the right tools for your cloud cost forecasting](#)

COST01-BP04 組織のプロセスにコスト意識を採り入れる

コスト意識を高め、透明性を強化し、使用量に影響する新規または既存のプロセスにコストの説明責任を採り入れ、コスト意識に関する既存のプロセスを活用します。従業員のトレーニングにコスト意識の要素を採り入れます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

コスト意識は、組織の新規および既存のプロセスに採り入れる必要があります。他のベストプラクティスの基盤となる前提条件の機能の 1 つです。可能な限り既存のプロセスを再利用し、修正することが推奨されます。これにより、俊敏性と速度への影響を最小化することができます。クラウドのコストをテクノロジーチームと、ビジネスチームおよび財務チームの意思決定者に報告して、コスト意識を高め、効率性についての重要業績評価指標 (KPI) を財務およびビジネス部門関係者向けに確立します。次の推奨事項は、ワークロードにコスト意識を実装するのに役立ちます。

- 変更管理に、変更による財務への影響を数値化するコスト測定が含まれていることを確認します。これは、コスト関連の懸念に積極的に対処し、コスト削減を強調するのに役立ちます。
- コストの最適化が、業務能力の中核をなす要素であることを確認します。例えば、既存のインシデントマネジメントプロセスを活用して、コストと使用量に関する異常値 (コスト超過) の根本原因を調査、特定することができます。
- オートメーションやツールにより、コスト削減とビジネス価値の実現を加速します。導入コストを考える場合、時間や費用の投資を正当化するために、投資収益率 (ROI) の要素を含むように話を組み立てます。
- コミットメントベースの購入オプション、共有サービス、マーケットプレイスでの購入を含むクラウド使用に対してショーバックまたはチャージバックを実施し、最もコストを意識したクラウド消費を促進することで、クラウドのコストを配分します。
- 既存のトレーニングおよび開発プログラムを拡張し、コスト意識向上のためのトレーニングを組織全体で実施します。これには継続的なトレーニングと認定が含まれることをお勧めします。これにより、コストと使用量を自己管理できる組織が育成されます。
- 次のような無料の AWS ネイティブツールを利用します。 [AWS Cost Anomaly Detection](#)、[AWS Budgets](#)、および [AWS Budgets Reports](#)。

組織が一貫して [クラウド財務管理](#) (CFM) 実践を採用すると、そのような行動は、仕事の進め方や意思決定方法に定着していきます。その結果、新しいクラウドで生まれたアプリケーションを設計する

デベロッパーから、これらの新しいクラウド投資の ROI を分析する財務マネージャーまで、よりコストを意識した文化が生まれます。

実装手順

- 関連する組織のプロセスを把握する: 各組織単位は、そのプロセスをレビューし、コストと使用状況に影響を与えるプロセスを把握します。リソースの作成または終了につながるすべてのプロセスは、レビューの対象とする必要があります。インシデント管理やトレーニングなど、ビジネスにおけるコスト認識の維持につながるプロセスを探します。
- コストを意識した自立的な企業文化を確立する: すべての関係者がクラウドのコストを理解できるように、変更原因と影響をコストとして認識するようにします。そうすることで、組織がコストを意識したイノベーションの文化を自立的に確立することができます。
- コスト意識の要素を採り入れてプロセスを更新する: 各プロセスは、コスト意識が浸透するように変更されます。このプロセスでは、コストの影響の評価などの追加の事前チェック、またはコストと使用状況の予想された変化が発生したかどうかを検証する事後チェックが必要になる場合があります。トレーニングやインシデント管理などのサポートプロセスは、コストと使用状況の項目を含むように拡張できます。

ご不明な点がございましたら、アカウントチームを通じて CFM のエキスパートにお問い合わせいただくか、以下のリソースや関連ドキュメントをご覧ください。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS によるクラウド財務管理](#)

関連する例:

- [効率的なクラウドコスト管理の戦略](#)
- [Cost Control Blog Series #3: How to Handle Cost Shock \(コスト管理ブログシリーズ #3: コストショックの扱い方\)](#)
- [AWS Cost Management 初心者ガイド](#)

COST01-BP05 コスト最適化に関して報告および通知する

クラウド予算を設定して、使用量の異常を検出するメカニズムを設定します。関連ツールで、事前定義済み目標に対するコストと使用量に関連するアラートを設定し、使用量がそれらの目標を超えた場

合に通知を受け取るようにします。定期的にミーティングを開催して、ワークロードのコスト効率を分析し、社内にコスト意識を浸透させます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

組織内のコストと使用量の最適化について、定期的に報告する必要があります。コストパフォーマンスについて話し合う専用セッションの運用や、ワークロードの定期的な運用レポートサイクルにコスト最適化を盛り込むことも意味があるでしょう。サービスとツールを使用して、コストパフォーマンスを定期的にモニタリングし、コスト節減機会を実現します。

AWS Cost Explorer を使用すると、[複数のフィルターと粒度でコストと使用量を確認できます](#)。これにより、サービス別またはアカウント別のコスト、日次コスト、マーケットプレイスコストなどのダッシュボードとレポートが表示されます。設定された予算に対するコストと使用量の進行状況を追跡するには、[AWS Budgets レポート](#)を使用します。

予想されるコストと使用状況に合わせたカスタムの予算を設定するには、[AWS Budgets](#) を使用してカスタム予算を設定し、コストと使用量を追跡し、しきい値を超えた場合は E メールまたは Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) 通知でアラートを受信し、迅速に対応します。[優先予算](#) 期間を日次、月次、四半期ごと、または年次に設定し、特定の予算限度を設けて、予算しきい値に対する実際または予測されたコストと使用量の進捗状況に関して、常に情報を入手します。また、[アラート](#) と [アクション](#) を設定し、アクションがアラートに対して自動的に実行するか、予算目標を超えたときに承認プロセスを通じて実行するようにできます。

コストと使用量に関する通知を実装して、コストと使用量の変化が予想外の場合はすばやく対応できるようにします。[AWS Cost Anomaly Detection](#) では、イノベーションを遅らせることなく、予想外のコストを削減し、管理を強化できます。AWS Cost Anomaly Detection は異常な費用と根本原因を特定するので、予想外の請求のリスクを削減できます。3 つのシンプルなステップで、状況に応じて独自のモニターを作成し、異常な費用が検出されたときにアラートを受け取ることができます。

また、[QuickSight](#) と AWS Cost and Usage Report (CUR) のデータを使用して、高度にカスタマイズされ、きめ細かなデータを含んだレポートを提供できます。QuickSight では、過去のコストと使用量またはコスト節減機会に関するレポートをスケジュールし、定期的なコストレポート E メールを受信できます。高度な可視性を実現する、[QuickSight の](#) 上に構築された Cost Intelligence Dashboard (CID) ソリューションをぜひチェックしてみてください。

AWS Trusted Advisor [を使用すると](#)、プロビジョニングされたリソースがコスト最適化のための AWS のベストプラクティスに準拠しているかどうかを確認するためのガイダンスが提供されます。

視覚的なグラフで、詳細なコストと使用量に関する Savings Plans のレコメンデーションを確認できます。時間単位のグラフには、オンデマンドの支出と推奨される Savings Plans のコミットメントが表示され、推定削減額、Savings Plans の適用範囲、Savings Plans 使用率に関するインサイトが得られます。これにより、組織は、支出分析モデルの構築に時間とリソースを費やすことなく、毎時の支出にどのように Savings Plans が適用されているかを理解できます。

Savings Plans、リザーブドインスタンス、および Amazon EC2 の適切なサイズ設計に関する AWS Cost Explorer からのレコメンデーションを含んだレポートを定期的に作成して、定常状態のワークロード、アイドルおよび使用量の少ないリソースに関するコストの削減を開始します。デプロイされているリソースのうち、クラウドの無駄に関する費用を特定し、回収します。クラウドの無駄は、サイズ設定が正しくないリソースが作成されたときや、使用量のパターンが予想とは異なるときに発生します。AWS のベストプラクティスに従って無駄を減らすか、[クラウドコストを最適化して節約するため](#)、アカウントチームやパートナーの協力を仰ぎます。

定期的にレポートを作成し、リソースの購入オプションを改善することで、ワークロードの単価を下げるができます。Savings Plans、リザーブドインスタンス、Amazon EC2 スポットインスタンスなどの購入オプションは、耐障害性の高いワークロードのコストを最も低く抑え、関係者 (ビジネス所有者、財務チーム、テクノロジーチーム) がこれらのコミットメントの議論に参加できるようにするものです。

クラウドの総保有コスト (TCO) の削減に役立つ可能性のある機会または新しいリリースの発表を含んだレポートを共有します。新しいサービス、リージョン、機能、ソリューション、またはさらにコスト削減を達成する新しい方法を採用します。

実装手順

- AWS Budgets を設定する: ワークロードのすべてのアカウントで AWS Budgets を設定します。タグを使用して、アカウント全体の支出の予算とワークロードの予算を設定します。
- [Well-Architected ラボ: コストと使用量のガバナンス](#)
- コスト最適化に関して報告する: ワークロードの効率について話し合い、分析する定期的なミーティングを設定します。確立されたメトリクスを使用して、達成されたメトリクスとそれを達成するためにかったコストを報告します。好ましくない傾向を特定して修正するとともに、組織全体で推進できるような改善傾向を特定します。報告には、アプリケーションチームと所有者、財務、およびクラウド支出に関する主要な意思決定者の代表者が参加する必要があります。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Cost Explorer](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [AWS Budgets](#)
- [AWS Cost and Usage Report](#)
- [AWS Budgets のベストプラクティス](#)
- [Amazon S3 分析](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: コストと使用に関するガバナンス](#)
- [AWS クラウドコストの最適化を開始する主な方法](#)

COST01-BP06 コストをプロアクティブにモニタリングする

ツールとダッシュボードを実装して、ワークロードのコストをプロアクティブにモニタリングします。通知を受けたときだけコストやカテゴリを見るのではなく、設定されたツールや既存のツールで定期的にコストを見直しましょう。コストをプロアクティブにモニタリングし、分析することで、ポジティブな傾向を把握し、組織全体で推進することが可能になります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

例外や異常がある場合に限らず、組織内のコストと使用量を事前にモニタリングすることを推奨します。オフィスや職場環境全体を高度に可視化したダッシュボードにより、主な担当者が必要とする情報にアクセスできるようになります。また組織がコスト最適化を重視していることを示すことができます。可視化されたダッシュボードにより、成功した事例を積極的に推進し、組織全体で実践することができます。

日次または頻繁なルーチンを作成するには、[AWS Cost Explorer](#) または [Amazon QuickSight](#) など、その他のダッシュボードを使用して、コストを確認し、プロアクティブに分析します。AWS サービスの使用量とコストを AWS アカウントレベル、ワークロードレベル、または特定の AWS サービスレベルでグループ化とフィルタリングを使用して分析し、予想通りかどうかを検証します。時間単位、リソース単位の詳細度やタグを使用して、上位リソースの発生コストをフィルタリングし、特定します。また、[Cost Intelligence Dashboard](#) という [Amazon QuickSight](#) ソリューション (AWS ソリューションアーキテクトが構築) を使用して独自のレポートを作成して、予算と実際のコストおよび使用量を比較することもできます。

実装手順

- コスト最適化に関して報告する: ワークロードの効率について話し合い、分析する定期的なミーティングを設定します。確立されたメトリクスを使用して、達成されたメトリクスとそれを達成するためにかったコストを報告します。ネガティブな傾向を特定して修正し、ポジティブな傾向を特定して組織全体に普及させます。報告には、アプリケーションチームおよび所有者、財務、および管理の担当者が関与する必要があります。
- コストと使用量について日次の詳細度の [AWS Budgets](#) を作成し、有効にすることで、潜在的なコスト超過を防ぐためのタイムリーなアクションを取ることができます。AWS Budgets ではアラート通知を設定できるため、いずれかの予算タイプが事前設定のしきい値を超えた場合に通知を受けることができます。AWS Budgets を活用する最善の方法は、予想されるコストと使用量を限度として設定することです。そうすれば、予算を超えたものは使い過ぎとみなすことができます。
- コストモニターとして AWS Cost Anomaly Detection を作成します。 [AWS Cost Anomaly Detection](#) は、高度な機械学習テクノロジーを使用して、異常な支出と根本原因を特定するため、迅速に対策を講じることができます。評価したい支出セグメント (例えば、個々の AWS サービス、メンバーアカウント、コスト配分タグ、コストカテゴリ) を定義するコストモニターを設定することができ、アラート通知をいつ、どこで、どのように受け取るかを設定することが可能です。各モニターには、ビジネスオーナーやテクノロジーチーム向けの複数のアラートサブスクリプションをアタッチし、各サブスクリプションの名前、コスト影響しきい値、アラート頻度 (個別アラート、日次サマリー、週次サマリー)などを設定します。
- AWS Cost Explorer を使用するか、AWS Cost and Usage Report (CUR) データを Amazon QuickSight ダッシュボードに統合して、組織のコストを視覚化します。AWS Cost Explorer には、使いやすいインターフェイスがあり、AWS のコストと使用量を時系列で可視化し、理解し、管理することができます。最も [Cost Intelligence Dashboard](#) カスタマイズ可能でアクセスしやすいダッシュボードで、独自のコスト管理、最適化ツールの基礎作りを支援します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Budgets](#)
- [AWS Cost Explorer](#)
- [日次コストおよび使用量の予算](#)
- [AWS Cost Anomaly Detection](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: 可視化](#)
- [Well-Architected ラボ: 高度な可視化](#)
- [Well-Architected ラボ: Cloud Intelligence Dashboards](#)
- [Well-Architected ラボ: コストの可視化](#)
- [Slack による AWS Cost Anomaly Detection アラート](#)

COST01-BP07 新しいサービスリリースに関する最新情報を把握しておく

エキスパートや AWS パートナーに定期的に相談して、コストの低いサービスと機能を検討します。AWS のブログやその他の情報ソースを確認します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

AWS は常に新しい機能を追加しているため、最新のテクノロジーを利用して、実験とイノベーションをより迅速に行うことができます。新しい AWS のサービスや機能を実装することでワークロードのコスト効率を改善できる場合があります。新しいサービスと機能のリリースに関する情報を入手するには、[AWS コスト管理](#)、[AWS ニュースブログ](#)、[AWS コスト管理ブログ](#)、および [AWS の最新情報](#) を定期的に確認してください。「最新情報」では、AWS サービス、機能、リージョン拡大の発表があった際に、その概要をお知らせしています。

実装手順

- ブログをサブスクライブする: AWS ブログのページにアクセスし、最新情報ブログやその他の関連ブログをサブスクライブします。E メールアドレスを記載して、[通信方法](#) ページでサインアップできます。
- AWS ニュースを購読する: 新しいサービスと機能のリリースに関する情報を入手するには、[AWS ニュースブログ](#) と [AWS の最新情報](#) を定期的に確認してください。RSS フィード、または E メールでお知らせやリリースを購読することができます。
- AWS の値下げをフォローする: すべてのサービスにおいて定期的な値下げを行うことは、AWS がその規模から得られる経済的な効率性をお客様に還元するための標準的な方法となっています。2022 年 4 月時点で、AWS は 2006 年のサービス提供開始以来、115 回の料金引き下げを行ってきました。料金面の懸念から経営判断を保留しているものがあれば、値下げや新サービス統合後に再度見直すことも可能です。Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) インスタンスも含め、以前の値下げについては、[AWS ニュースブログの料金引き下げカテゴリを参照してください](#)。

- AWS のイベントおよび交流: ローカルの AWS サミットや、地域内の他の組織との交流に参加しましょう。直接参加できない場合は、バーチャルイベントに参加して、AWS のエキスパートや他のお客様のビジネスケースから情報を得るようにしてください。
- アカウントチームとのミーティングを設ける: アカウントチームとの定期的なミーティングを設定し、チームと会い、業界の動向と AWS のサービスについて話し合います。アカウントマネージャー、ソリューションアーキテクト、サポートチームに相談する。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS コスト管理](#)
- [AWS の最新情報](#)
- [AWS ニュースブログ](#)

関連する例:

- [Amazon EC2 - IT コストの最適化と削減に取り組んだ 15 年間](#)
- [AWS ニュースブログ - 料金引き下げ](#)

COST01-BP08 コスト意識を持つ文化を生み出す

コストを意識した企業文化を醸成するために、組織全体で改革やプログラムを実施しましょう。まず小さく始めて、続いて機能や組織でのクラウド利用の増加に合わせて、規模を拡大していき、さまざまなプログラムを運用していくことを推奨します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

コスト意識を持つ文化があると、組織全体で有機的かつ分散的に実行されるベストプラクティスを通じて、コストの最適化とクラウド財務管理 (財務運用、Cloud Center of Excellence、クラウド運用チームなど) の規模を拡大することができます。コスト意識を持つことで、トップダウンで集中的に行う厳格なアプローチと比較して、最小限の労力で組織全体に高いレベルの能力を生み出すことができます。

クラウドコンピューティング、特にクラウドコンピューティングの主なコスト要因についてのコスト意識を持つことで、チームは予想される変更の成果をコスト面で理解できます。クラウド環境にアク

セスするチームは、料金モデルと、従来のオンプレミスデータセンターとクラウドコンピューティングの違いを認識する必要があります。

コストを意識する文化の主な利点は、技術チームが必要に応じて消極的なコスト最適化を行うのではなく、積極的かつ継続的にコストを最適化する (たとえば、新しいワークロードを設計する際や、既存のワークロードを変更する際に機能要件でないと見なされる) ことにあります。

この文化のわずかな変化で、現在や将来のワークロードの効率に大きな影響を与える可能性があります。これには、次のような例があります。

- エンジニアリングチームに可視性を与え、意識を高めることで、自分たちが何をしているのか、コスト面でどのような影響があるのかを理解させることができます。
- 組織全体のコストと使用量にゲーム的要素を取り入れる。これは、公開ダッシュボードや、チーム間の標準コストと標準使用量 (例えば、ワークロードあたりのコストとトランザクションあたりのコストなど) を比較するレポートによって実行できます。
- コスト効率を認識する。自発的または独断で行なったコスト最適化の成果を公開または非公開で評価して、間違いから学び、今後繰り返さないようにします。
- あらかじめ設定された予算でワークロードを実行するために、トップダウンの組織的要件を作成します。
- 変更のビジネス要件と、アーキテクチャインフラストラクチャまたはワークロード設定について要求された変更がコストにどのように影響するかを探求して、必要な分だけ支払うようにします。
- 変更計画者は、予想される変更がコストに影響することを意識し、コスト効率的にビジネス成果をもたらすように関係者に確認してもらう必要があります。

実装手順

- クラウドコストをテクノロジーチームに報告する: これによりコスト意識を高め、財務およびビジネス関係者にとって効率的な KPI を確立します。
- 予定されている変更に関係者やチームメンバーに通知する: 予定されている変更とワークロードに対する費用対効果を週次の変更ミーティングで協議するための議題を作成します。
- アカウントチームとのミーティングを設ける: アカウントチームとの定期的なミーティングを設定し、業界の動向と AWS のサービスについて話し合います。アカウントマネージャー、アーキテクト、サポートチームと話します。
- 成功事例を共有する: ワークロード、AWS アカウント、または組織のコスト削減に関する成功事例を共有して、コスト最適化に関する前向きな姿勢と励みにします。

- トレーニング: 技術チームやチームメンバーが AWS クラウド に関するリソースコストについて認識するためのトレーニングを受けるようにします。
- AWS のイベントおよび交流: ローカルの AWS サミットや、地域内の他の組織との交流に参加します。
- ブログを登録する: AWS ブログのページにアクセスし、[最新情報ブログ](#) やその他の関連ブログを購読して、AWS が共有する新しいリリース、実装、例、および変更に従います。

リソース

関連ドキュメント:

- [AWS ブログ](#)
- [AWS コスト管理](#)
- [AWS ニュースブログ](#)

関連する例:

- [AWS によるクラウド財務管理](#)
- [AWS Well-Architected ラボ: クラウド財務管理](#)

COST01-BP09 コスト最適化によるビジネス価値を数値化する

コスト最適化でビジネス価値を数値化することで、組織に対するメリットの全体像を把握できます。コスト最適化は必要な投資であるため、ビジネス価値を数値化することで、各ステークホルダーに投資利益率を説明できます。ビジネス価値の数値化は、将来のコスト最適化投資に関してステークホルダーからより多くの賛同を得ることが可能です。また、組織のコスト最適化活動の結果を測定するためのフレームワークを提供します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ビジネス価値の数値化とはつまり、企業の行動や決断がもたらす利益を測定することです。ビジネス価値は、有形 (経費の削減や利益の向上など) の場合もあれば、無形 (ブランドの評判や顧客満足度の向上など) の場合もあります。

コスト最適化によるビジネス価値の数値化とはすなわち、支出を効率化する取り組みがもたらす価値や利益を割り出すことです。例えば、ある企業が AWS へのワークロードのデプロイに 100,000

USD を費やし、後日最適化した結果、品質や成果を損なうことなく、わずか 80,000 USD にコストダウンしたとします。この場合、コスト最適化がもたらすビジネス価値を数値化すると、20,000 USD の節約になります。しかし、単純な節約額だけでなく、納期の短縮や顧客満足度の向上、コスト最適化の取り組みの成果が現れたその他の指標を踏まえて、価値を数値化することもできます。ステークホルダーは、コスト最適化の潜在的価値、ワークロードの最適化にかかるコスト、投資収益率について決定する必要があります。

コスト最適化により削減された金額を報告することに加えて、実現された付加価値を数値化することをお勧めします。コスト最適化のメリットは通常、ビジネス成果に対して削減されたコストという観点で数値化されます。例えば、Savings Plans を購入した場合は Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) のコスト削減を数値化できます。Savings Plans により、コストを削減し、ワークロードの出力レベルを維持できます。アイドル状態の Amazon EC2 インスタンスが削除された場合や、アタッチされていない Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS) ボリュームが削除された場合は、AWS の利用料削減を数値化できます。

コスト最適化のメリットは、コスト削減やコスト回避にとどまりません。効率性向上とビジネス価値を測定するために、その他のデータを追加で取得することを検討してください。

実装手順

- ビジネス上の利点を評価する: これは、AWS クラウド のコストを分析し、支出した分、最大限の利益を生み出せるように調整していくプロセスです。ビジネス価値を顧みずコスト削減にばかり着目するのではなく、コスト最適化がもたらすビジネス上の利点と投資収益率を検討してください。支出した金額からもっと価値を引き出せるようになります。賢く支出し、最大の収益率を見込める分野に投資および出費することが大切です。
- AWS の予測コストを分析する: 予測により、財務関係者は、組織内外の他の利害関係者と見通しを立て、組織の財務予測の可能性を向上させることができます。[AWS Cost Explorer](#) を使用して、コストと使用量を予測できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS クラウド エコノミクスセンター](#)
- [AWS ブログ](#)
- [AWS コスト管理](#)
- [AWS ニュースブログ](#)
- [Well-Architected フレームワークの信頼性の柱に関するホワイトペーパー](#)

- [AWS Cost Explorer](#)

関連動画:

- [Unlock Business Value with Windows on AWS](#)

関連する例:

- [カスタマー 360 のビジネス価値の測定と最大化](#)
- [The Business Value of Adopting Amazon Web Services Managed Databases](#)
- [The Business Value of Amazon Web Services for Independent Software Vendors](#)
- [Business Value of Cloud Modernization](#)
- [The Business Value of Migration to Amazon Web Services](#)

経費支出と使用量の認識

質問

- [COST 2.使用状況をどのように管理しますか？](#)
- [COST 3.コストと使用量はどのように監視すればよいのでしょうか？](#)
- [COST 4.不要なリソースをどのように削除しますか？](#)

COST 2.使用状況をどのように管理しますか？

発生コストを適正な範囲内に抑えつつ、目的を確実に達成するためのポリシーとメカニズムを設定します。チェックアンドバランスのアプローチを採用することで、無駄なコストを費やすことなくイノベーションが可能です。

ベストプラクティス

- [COST02-BP01 組織の要件に基づいてポリシーを策定する](#)
- [COST02-BP02 目標およびターゲットを策定する](#)
- [COST02-BP03 アカウント構造を実装する](#)
- [COST02-BP04 グループとロールを実装する](#)
- [COST02-BP05 コストコントロールを実装する](#)
- [COST02-BP06 プロジェクトのライフサイクルを追跡する](#)

COST02-BP01 組織の要件に基づいてポリシーを策定する

組織によるリソースの管理方法を定義するポリシーを策定し、定期的に検査します。ポリシーでは、リソースのライフタイム全体にわたる作成、変更、削除を含む、リソースとワークロードのコスト面をカバーする必要があります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

組織のコストおよびコスト要因を把握することは、コストと使用量を効果的に管理し、コスト削減の機会を特定するうえできわめて重要です。組織では一般に、複数のワークロードが複数のチームによってオペレーションされています。各チームはさまざまな組織単位に属する可能性があり、そのそれぞれに独自の収益の流れがあります。リソースのコストをワークロード、それぞれの組織、製品オーナーに帰属させることができると、リソースを効率的に使用し、無駄を削減できます。コストと使用量を正確にモニタリングすることで、ワークロードがどの程度最適化されているか、また組織単位や製品の収益性がどの程度あるかを理解するのに役立ちます。この知識により、組織内のどこにリソースを割り当てるかについて、より多くの情報に基づいた意思決定が可能になります。使用量が変わるとコストも変動するため、組織内のあらゆるレベルの使用量を認識することは、変化を促進する鍵となります。使用方法と支出を認識するために多面的なアプローチを取ることを検討してください。

ガバナンスを実行するための最初のステップは、組織の要件を使用して、クラウド使用に関するポリシーを作成することです。ポリシーでは、組織がクラウドをどのように使用するかや、リソースをどのように管理するかを定義します。ポリシーではコストや使用量に関係するリソースとワークロードのあらゆる局面、つまりリソースのライフタイム全体にわたる作成、変更、削除をカバーする必要があります。クラウド環境でのあらゆる変更について、ポリシーと手順の遵守と実装を徹底してください。IT の変更管理会議では、質問を提起して、計画された変更によるコストへの影響 (増加または減少)、ビジネスの正当性、期待される結果を確認します。

ポリシーを簡単に理解し、組織全体で効果的に実装するには、シンプルなものにする必要があります。また、ポリシーは、(使用されるように) 遵守と解釈が容易で、(チーム間で誤解が発生しないように) 具体的である必要があります。さらに、顧客のビジネス状況や優先順位が変わったときにポリシーが古くなるため、(当社のメカニズムと同様に) 定期的に検査し、更新する必要があります。

使用する地理的リージョンや、リソースを稼働する時間帯など、大局的な幅広いポリシーから始めます。続いてポリシーを徐々に絞り込み、さまざまな組織単位やワークロードに対応させます。一般的なポリシーの例としては、どのサービスと機能を利用できるか (例えば、テスト環境や開発環境では低パフォーマンスのストレージ)、どのタイプのリソースを各グループで使用できるか (例えば、開発

用アカウントのリソースの最大サイズを medium にする)、これらのリソースをどの程度のスパンで使用するか (一時的、短期、特定の期間)、などがあります。

ポリシーの例

次に、コスト最適化に焦点を当てた独自のクラウドガバナンスポリシーを作成するために確認できるポリシーの例を示します。組織の要件と関係者の要求に基づいてポリシーを調整するようにしてください。

- **ポリシー名:** リソースの最適化やコスト削減ポリシーなど、明確なポリシー名を定義します。
- **目的:** このポリシーを使用すべき理由と、期待される結果を説明してください。このポリシーの目的は、ビジネス要件を満たすために必要なワークロードのデプロイと実行に必要な最小限のコストがあると確認することです。
- **スコープ:** このポリシーを誰が使用すべきか、いつ使用すべきかを明確に定義してください。例えば、DevOps X Team が X 環境 (本番環境または非本番環境) で米国東部のお客様にこのポリシーを使用する、などです。

ポリシーステートメント

1. ワークロードの環境とビジネス要件 (開発、ユーザー受け入れテスト、本番稼働前、または本番稼働) に基づいて us-east-1 または複数の us-east リージョンを選択します。
2. Amazon EC2 と Amazon RDS インスタンスが、午前 6 時から夜 8 時 (東部標準時 (EST)) に実行されるようにスケジュールを立てます。
3. 8 時間後に未使用の Amazon EC2 インスタンスをすべて停止し、24 時間非アクティブ状態の未使用の Amazon RDS インスタンスをすべて停止します。
4. 非本番環境で非アクティブ状態が 24 時間続いたら、未使用の Amazon EC2 インスタンスをすべて終了します。Amazon EC2 インスタンス所有者に (タグに基づいて) 停止した Amazon EC2 インスタンスを本番環境で確認するように促し、使用していない場合は Amazon EC2 インスタンスが 72 時間以内に終了することを通知します。
5. m5.large などの汎用インスタンスファミリーとサイズを使用し、AWS Compute Optimizer を使用して CPU とメモリの使用率に基づいてインスタンスのサイズを変更します。
6. 自動スケーリングの使用を優先して、トラフィックに基づいて実行中のインスタンスの数を動的に調整します。
7. 重要ではないワークロードにはスポットインスタンスを使用します。
8. キャパシティ要件を確認して、予測可能なワークロードに備えて削減プランやリザーブドインスタンスをコミットし、クラウド財務管理チームに通知してください。

9. Amazon S3 ライフサイクルポリシーを使用して、アクセス頻度の低いデータを安価なストレージ階層に移動できます。保存ポリシーが定義されていない場合は、Amazon S3 Intelligent Tiering を使用してオブジェクトをアーカイブ階層に自動的に移動します。
- 10 Amazon CloudWatch を使用して、リソースの使用状況をモニタリングし、スケーリングイベントをトリガーするアラームを設定します。
- 11.それぞれの AWS アカウント について、AWS Budgets を使用して、コストセンターとビジネスユニットに基づいてアカウントのコストと使用量の予算を設定します。
- 12 AWS Budgetsを使用してアカウントのコストと使用量の予算を設定すると、支出を常に把握し、予期しない請求を回避できるため、コストをより適切に制御できます。

プロシージャ: このポリシーを実装するための詳細な手順を提供するか、各ポリシーステートメントの実装方法を説明する他のドキュメントを参照してください。このセクションでは、ポリシー要件を実行するためのステップバイステップの手順を説明する必要があります。

このポリシーを実装するには、さまざまなサードパーティ製ツールや AWS Config ルールを使用してポリシーステートメントの遵守を確認したり、AWS Lambda 関数を使用して自動修復アクションをトリガーしたりできます。AWS Organizations を使用してポリシーを適用することもできます。さらに、リソースの使用状況を定期的に見直し、必要に応じてポリシーを調整して、ビジネスニーズが引き続き満たされていることを確認する必要があります。

実装手順

- 関係者とのミーティングを設ける: ポリシーを策定するには、組織内の関係者 (クラウドビジネスオフィス、エンジニア、またはポリシー実施部門の意思決定者) に、要件を明記して文書化するように依頼します。幅広く開始し、各ステップで最小単位まで継続的に絞り込んでいくという反復型アプローチを採用します。チームメンバーには、組織単位やアプリケーションの所有者など、ワークロードの直接の関係者に加え、セキュリティチームや財務チームなどのサポートグループを含みます。
- 確認する: 誰が AWS クラウド にアクセスしてデプロイできるかを指定したポリシーに、チームが同意していることを確認します。チームが組織のポリシーに従っているかどうか、同意したポリシーおよび手順に沿ってチームがリソースを作成しているかどうかを確認してください。
- オンボーディングトレーニングセッションを作成する: 新しい組織メンバーに対し、コスト意識を定着させ、組織の要件を特定するために、オンボーディングトレーニングコースを完了するよう求めます。新しいメンバーは、以前の経験から異なるポリシーを想定している場合や、ポリシーについてまったく考えていない場合があります。

- ワークロードの場所を定義する: ワークロードの運用場所 (国や国内のエリアなど) を定義します。この情報は、AWS リージョンとアベイラビリティゾーンへのマッピングに使用されます。
- サービスとリソースを定義およびグループ化する: ワークロードに必要なサービスを定義します。サービスごとに、タイプ、サイズ、必要なリソースの数を指定します。アプリケーションサーバーやデータベースストレージなどの機能別にリソースのグループを定義します。リソースは複数のグループに属することができます。
- 機能別にユーザーを定義およびグループ化する: ワークロードに関係するユーザーについて、当該ユーザーが誰かまたは組織内での地位に焦点を当てるのではなく、何を行うか、またはどのようにワークロードを使用するかに焦点を当てて定義します。類似したユーザーまたは機能をグループ化します。AWS 管理ポリシーをガイドとして使用できます。
- アクションを定義する: 以前に特定した場所、リソース、およびユーザーを使用して、そのライフタイム (開発、運用、削除) にわたってワークロードの成果を得るために、それぞれが必要とするアクションを定義します。各場所で、グループ内の個々の要素ではなく、グループに基づいてアクションを特定します。開始時には読み取りまたは書き込みを幅広く設定し、それぞれのサービスについて、特定のアクションへと絞り込んでいきます。
- レビュー期間を定義する: ワークロードと組織の要件は、時間の経過とともに変化する可能性があります。ワークロードのレビュースケジュールを定義して、組織の優先順位に合わせた状態を維持します。
- ポリシーを文書化する: 組織で、定義されたポリシーが、必要に応じてアクセス可能であることを確認します。これらのポリシーは、環境へのアクセスを実装、保守、監査するために使用されます。

リソース

関連するドキュメント:

- [Change Management in the Cloud \(クラウドにおける変更管理\)](#)
- [AWS Managed Policies for Job Functions](#)
- [AWS 複数アカウントの請求戦略](#)
- [Actions, Resources, and Condition Keys for AWS Services](#)
- [AWS での管理とガバナンス](#)
- [Control access to AWS リージョン using IAM policies](#)
- [グローバルインフラストラクチャリージョンと AZ](#)

関連動画:

- [AWS での大規模な管理とガバナンス](#)

関連サンプル:

- [VMware - What Are Cloud Policies? \(VMware - クラウドポリシーとは\)](#)

COST02-BP02 目標およびターゲットを策定する

ワークロードのコストおよび使用量の両方について、目標およびターゲットを策定します。目標は、期待される結果に基づく方向性を組織に示し、ターゲットは、ワークロードについて具体的に達成すべき測定可能な成果を表します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

組織のコスト、目標使用量、ターゲットを設定します。AWS で成長を続ける組織にとって、コスト最適化の目標を設定して追跡することは重要です。これらの目標または [主要業績評価指標 \(KPI\)](#) には、オンデマンドでの支出の割合や、AWS Graviton インスタンスまたは gp3 EBS ボリュームタイプなどの特定の最適化されたサービスの導入などが含まれます。測定可能で達成可能な目標を設定することで、継続的なビジネスオペレーションにとって重要な効率の向上を継続的に測定できるようになります。目標は、期待される成果に関するガイダンスと指示を組織にもたらしめます。ターゲットは、具体的かつ測定可能な達成すべき結果をもたらしめます。つまり、目標は進みたい方向を示し、ターゲットはその方向へどこまで進み、その目標をいつ達成する必要があるかを表します。このとき、「SMART」つまり具体的 (specific)、測定可能 (measurable)、割り当て可能 (assignable)、現実的 (realistic)、タイムリー (timely) であることをガイダンスとします。「プラットフォームの使用量を大幅に増加させ、コストは微増 (非線形) にとどまるようにする」などは目標の例です。「プラットフォームの使用量を 20% 増加させ、コスト増は 5% 未満に抑える」などはターゲットの例です。ワークロードを 6 か月ごとに効率化する必要があるというケースも、目標としてはよくあります。付随する目標は、ビジネスあたりのコストメトリクスを 6 か月ごとに 5% 削減する必要があるというものです。

コスト最適化の目標は、ワークロードの効率を高めることです。つまり、ワークロードのビジネス成果あたりのコストを経時的に削減することです。この目標と合わせて、6 か月から 1 年ごとに効率を 5% 向上させるなどのターゲットをすべてのワークロードに設定することを推奨します。これは、クラウド内でコスト最適化の機能を構築し、新しいサービスや機能をリリースすることで達成できます。

KPI と関連する節約の機会をほぼリアルタイムで把握し、経時的に進捗状況を追跡することが重要です。KPI 目標の定義と追跡を始めるには、[Cloud Intelligence Dashboards \(CID\) フレームワークの KPI ダッシュボードをお勧めします](#)。KPI ダッシュボードには、AWS Cost and Usage Report から取得したデータに基づいて一連の推奨コスト最適化 KPI が表示され、カスタム目標の設定や、経時的な進捗状況の追跡ができます。

KPI 目標を設定して追跡できる別のソリューションがある場合は、そのソリューションが組織内のすべてのクラウド財務管理関係者に採用されていることを確認してください。

実装手順

- 予想される使用レベルを定義する: まず、使用レベルに焦点を当てます。アプリケーションの所有者、マーケティング、およびより大きなビジネスチームと協力して、ワークロードに対して予想される使用レベルを把握します。顧客の需要が経時的にどのように変化するか、季節要因による増加やマーケティングキャンペーンによる変化が生じるかどうか、などを考慮します。
- ワークロードのリソースとコストを定義する: 使用レベルを定義したうえで、これらの使用レベルを満たすために必要なワークロードリソースの変化を数値化します。ワークロードコンポーネントのサイズまたはリソースの数を増やしたり、データ転送を増やしたり、特定のレベルでワークロードコンポーネントを別のサービスに変更したりすることが必要な場合があります。これらの主な各ポイントにおけるコストと、使用状況が変更された場合のコストの変化を指定します。
- ビジネス目標を定義する: 予想される使用量とコストの変化から結果を取得し、これを、予想されるテクノロジーや実行中のプログラムの変化と組み合わせて、ワークロードの目標を策定します。目標は、使用量、コスト、および両者の関わり方を対象に含めたものである必要があります。目標はシンプルかつ大局的なものにして、そのビジネスで求められる成果を従業員が理解できるような内容にする必要があります (未使用のリソースを特定のコストレベル以下に抑えるなど)。未使用リソースのタイプごとに目標を定義したり、目標とターゲットに対しての損失とするコストを具体的に設定する必要はありません。使用量に変化がない状態でコストの変化が予想される場合は、組織的なプログラム (トレーニングや教育による能力向上など) を用意しておきます。
- ターゲットを定義する: 定義された目標ごとに、測定可能なターゲットを指定します。ワークロードの効率を高めることが目標である場合、ターゲットでは、改善の量 (通常は 1 ドルあたりのビジネス成果で示す) と、その改善をいつ実現できるかを数値化します。例えば、オーバープロビジョニングによる無駄を最小限に抑えるという目標を設定した場合、ターゲットとしては、「実稼働ワークロードの 1 つ目の階層でコンピューティングのオーバープロビジョニングによる無駄を階層コンピューティングコストの 10% 以下に抑え、実稼働ワークロードの 2 つ目の階層でコンピューティングのオーバープロビジョニングによる無駄を階層コンピューティングコストの 5% 以下に抑える」のような内容が考えられます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS managed policies for job functions](#)
- [AWS Control Tower のランディングゾーンに対する AWS マルチアカウント戦略](#)
- [Control access to AWS リージョン using IAM policies](#)
- [SMART 目標](#)

関連動画:

- [Well-Architected Labs: Goals and Targets \(Level 100\) \(Well-Architected ラボ: 目標とターゲット \(レベル 100\)\)](#)

関連サンプル:

- [Well-Architected Labs: Decommission resources \(Goals and Targets\) \(Well-Architected ラボ: リソースを削除する \(目標とターゲット\)\)](#)
- [Well-Architected Labs: Resource Type, Size, and Number \(Goals and Targets\) \(Well-Architected ラボ: リソースのタイプ、サイズ、数 \(目標とターゲット\)\)](#)

COST02-BP03 アカウント構造を実装する

組織にマッピングされるアカウントの構造を実装します。これは組織全体でのコストの割り当てと管理に役立ちます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS Organizations では、ワークロードを AWS で拡張する際に環境を一元管理するのに役立つ複数の AWS アカウント を作成できます。組織単位 (OU) 構造で AWS アカウント をグループ化し、各 OU の下に複数の AWS アカウント を作成することで、組織階層をモデル化できます。アカウント構造を作成するには、まず、どの AWS アカウント を管理アカウントにするかを決定する必要があります。その後、[管理アカウントのベストプラクティス](#)と[メンバーアカウントのベストプラクティス](#)に従って、設計されたアカウント構造に基づいて、新しい AWS アカウント を作成したり、既存のアカウントをメンバーアカウントとして選択したりできます。

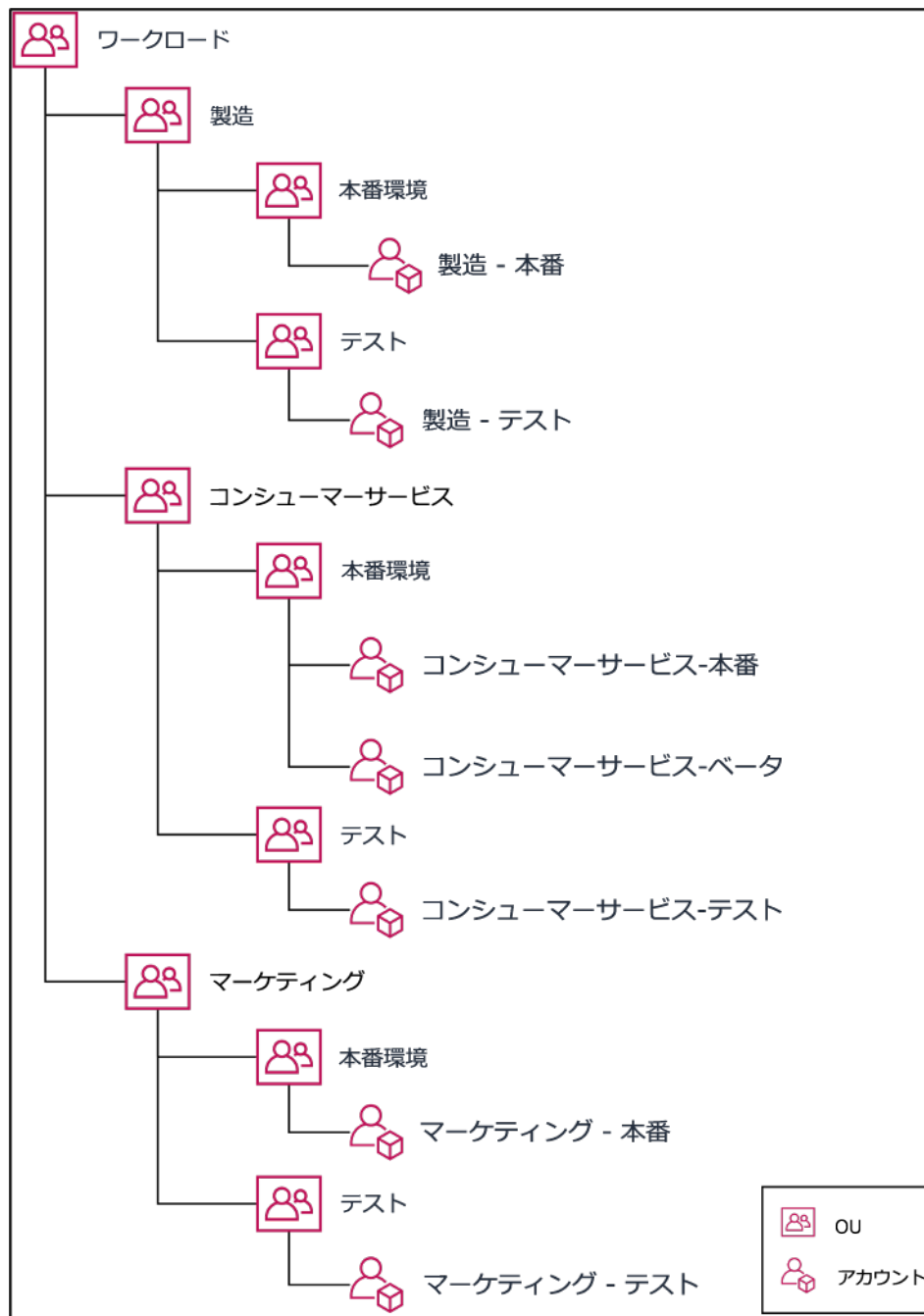
組織の規模や使用状況にかかわらず、少なくとも 1 つの管理アカウントとそれに紐づく 1 つのメンバーアカウントを常につつことをお勧めします。すべてのワークロードリソースはメンバーアカウント内にのみ存在し、管理アカウントにはリソースを作成しないでください。AWS アカウントをいくつ持つべきかということについては、一律に答えることはできません。現在と将来の運用モデルとコストモデルを見積もり、AWS アカウントの構造が組織の目標を反映するようにします。ビジネス上の理由から複数の AWS アカウントを作成する企業もあります。次に例を示します。

- 組織単位、コストセンター、特定のワークロード間で、管理、会計、請求の職務機能を切り離す必要がある場合。
- AWS のサービスの制限が特定のワークロードのみに設定される場合。
- ワークロードとリソース間の隔離と分離には要件があります。

[AWS Organizations](#) 内部では、[一括請求](#)により、1 つ以上のメンバーアカウントと管理アカウントとの間に構造が作成されます。メンバーアカウントを使用すると、コストと使用量をグループ別に区別できます。一般的には、各組織単位 (財務、マーケティング、営業など)、各環境ライフサイクル (開発、テスト、本番など)、各ワークロード (ワークロード a、b、c) にメンバーアカウントをいったん分離したうえで、一括請求 (コンソリデेटィッドビルディング) を使用してこれらのアカウントを集約します。

一括請求機能により、複数のメンバー AWS アカウントの支払いを単一の管理アカウントにまとめつつ、リンクされた各アカウントのアクティビティを可視化することができます。コストと使用量が管理アカウントに集計されると、サービスの従量制割引とコミットメント割引 (Savings Plans とリザーブドインスタンス) を最大限に活用し、割引額を最大化できます。

次の図は、AWS Organizations を組織単位 (OU) とともに使用して複数のアカウントをグループ化し、各 OU の下に複数の AWS アカウントを配置する方法を示しています。アカウントを整理するためのパターンを提供するために、さまざまなユースケースやワークロードに OU を使用することをお勧めします。



複数の AWS アカウント を組織単位でグループ化する例。

[AWS Control Tower](#) は、複数の AWS アカウントを迅速に設定、構成し、組織の要件に沿ったガバナンスを確保することができます。

実装手順

- 分離要件を定義する: 分離の要件は、セキュリティ、信頼性、財務構造など、複数の要因の組み合わせです。各要因を順番に確認し、ワークロードまたはワークロード環境を他のワークロードから

分離するかどうかを指定します。セキュリティは、アクセス要件とデータ要件への準拠を促進します。信頼性は、環境やワークロードが他の環境に影響を与えないように制限を管理します。Well-Architected フレームワークのセキュリティと信頼性の柱を定期的に見直し、提供されるベストプラクティスに従います。財務構造により、厳格な財務分離 (異なるコストセンター、ワークロードのオーナーシップ、説明責任) が実現します。分離の一般的な例としては、本番稼働用ワークロードとテストワークロードが別々のアカウントで実行されることや、請求書と請求データを、組織内の個々の事業部門や部門、またはアカウントを所有する利害関係者に提供できるように別のアカウントを使用することが挙げられます。

- **グループ化要件を定義する:** グループ化要件は分離要件を上書きしませんが、管理を支援するために使用されます。分離を必要としない同様の環境またはワークロードをグループ化します。この例としては、1 つ以上のワークロードから複数のテスト環境または開発環境をグループ化することが挙げられます。
- **アカウント構造を定義する:** これらの分離およびグループ化を使用して、各グループのアカウントを指定し、分離要件を維持します。これらのアカウントは、メンバーアカウントまたは連結アカウントです。これらのメンバーアカウントを単一の管理アカウントまたは支払者アカウントでグループ化することで、使用量が合算されるので、すべてのアカウントでの従量制割引がより大きくなり、すべてのアカウントに対して単一の請求書が提供されます。請求データを分離し、各メンバーアカウントに個別に表示させることも可能です。メンバーアカウントが使用量や請求データを他のアカウントに表示してはならない場合、または AWS から別々の請求書を必要とする場合は、複数の管理アカウントまたは支払者アカウントを定義します。この場合、各メンバーアカウントは独自の管理アカウントまたは支払者アカウントを持つことになります。リソースは常にメンバーアカウントまたは連結アカウントに配置する必要があります。管理アカウントまたは支払者アカウントは、管理のためにのみ使用してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [コスト配分タグの使用](#)
- [AWS managed policies for job functions](#) (職務に応じた AWS マネージドポリシー)
- [AWS 複数アカウントの請求戦略](#)
- [Control access to AWS リージョン using IAM policies](#) (IAM ポリシーの使用による AWS Regions へのアクセス制御)
- [AWS Control Tower](#)
- [AWS Organizations](#)

- [管理アカウントとメンバーアカウント](#)に関するベストプラクティス
- [Organizing Your AWS Environment Using Multiple Accounts](#) (複数のアカウントを使用した AWS 環境の組織化)
- [共有リザーブドインスタンスと Savings Plans の割引の有効化](#)
- [一括請求](#)
- [一括請求](#)

関連する例:

- [CUR の分割とアクセスの共有](#)

関連動画:

- [Introducing AWS Organizations](#)(AWS Organizations の紹介)
- [Set Up a Multi-Account AWS Environment that Uses Best Practices for AWS Organizations](#)(AWS Organizations のベストプラクティスを使用するマルチアカウント AWS 環境の設定)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: AWS 組織の作成 \(レベル 100\)](#)
- [Splitting the AWS Cost and Usage Report and Sharing Access](#) (CUR の分割とアクセスの共有)
- [Defining an AWS Multi-Account Strategy for telecommunications companies](#) (通信会社のための AWS マルチアカウント戦略の定義)
- [AWS アカウント の最適化のベストプラクティス](#)
- [AWS Organizations における組織単位のベストプラクティス](#)

COST02-BP04 グループとロールを実装する

ポリシーに沿ったグループおよびロールを実装し、各グループのインスタンスおよびリソースを作成、変更、削除できるユーザーを管理します。たとえば、開発、テスト、本番グループを実装します。これは、AWS のサービスやサードパーティーのソリューションに適用されます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

ユーザーのロールとグループは、安全で効率的なシステムを設計および実装するうえで基本となる構成要素です。ロールとグループは、組織が統制の必要性和柔軟性や生産性の要件とのバランスを図るうえで役立ち、最終的には組織の目標とユーザーのニーズの実現を助けます。「AWS Well-Architected フレームワーク」の「セキュリティの柱」の「[ID とアクセス管理](#)」セクションで推奨されているように、適切なユーザーが適切な条件下で適切なリソースにアクセスできるようにするためには、強固な ID 管理とアクセス許可が必要です。ユーザーには、それぞれの業務を完遂するために必要なアクセス権のみを与えます。そうすることで、不正アクセスや誤用に伴うリスクが最小限に抑えられます。

ポリシーを作成した後で、組織内の論理グループとユーザーロールを作成できます。アクセス許可を割り当て、使用量を制御できるようになり、強固なアクセス制御メカニズムの実装を助け、機密情報への不正アクセスも防止できます。人材のおおまかなグループ化から始めます。通常これは、組織単位と役職 (IT 部門のシステム管理者、会計監査担当者、ビジネスアナリストなど) と合致します。グループによって、類似したタスクに従事し、類似したアクセス権を必要とするユーザーを分類します。ロールとは、グループとして義務付けられた仕事の定義を指します。個々のユーザー単位ではなく、グループやロール単位でアクセス許可を管理する方が簡単です。ロールとグループを通じてユーザー全員に一貫して体系的にアクセス許可を割り当てることで、ミスや不整合を防ぐことができます。

ユーザーのロールが変更された場合、管理者は個々のユーザーアカウントを設定し直さなくても、ロールまたはグループのレベルでアクセス権を調整できます。たとえば、IT のシステム管理者はすべてのリソースを作成するためのアクセスが必要ですが、分析チームのメンバーは分析リソースを作成するアクセスのみで十分です。

実装手順

- グループを実装する: 必要に応じて、組織のポリシーで定義されているユーザーのグループを使用して、対応するグループを実装します。ユーザー、グループ、認証のベストプラクティスについては、「AWS Well-Architected フレームワーク」の「[セキュリティの柱](#)」を参照してください。
- ロールとポリシーを実装する: 組織のポリシーで定義されているアクションを使用して、必要なロールとアクセスポリシーを作成します。ロールとポリシーのベストプラクティスについては、「AWS Well-Architected フレームワーク」の「[セキュリティの柱](#)」を参照してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ジョブ機能の管理ポリシー](#)
- [AWS 複数アカウントの請求戦略](#)
- [AWS Well-Architected フレームワーク - セキュリティの柱](#)
- [AWS Identity and Access Management \(IAM\)](#)
- [AWS Identity and Access Management ポリシー](#)

関連動画:

- [AWS Identity and Access Management \(IAM\)](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: 基本的なアイデンティティとアクセス](#)
- [Control access to AWS リージョン using IAM policies](#)
- [Starting your Cloud Financial Management journey: Cloud cost operations](#)

COST02-BP05 コストコントロールを実装する

組織のポリシーと定義済みのグループおよびロールに基づいてコントロールを実装します。これらは、リージョンやリソースタイプへのアクセスコントロールなど、組織の要件によって定義されたコストのみが発生することを保証するものです。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

コスト管理を導入する際の一般的な最初のステップは、ポリシー外のコストまたは使用状況イベントが発生した場合に通知するように設定することです。ワークロードや新しいアクティビティを制限したり悪影響を与えたりすることなく、迅速に行動し、是正措置の必要性の有無を確認できます。ワークロードと環境の上限を把握したら、ガバナンスを適用できます。[AWS Budgets](#) では、通知を設定し、AWS コスト、使用状況、コミットメント割引 (Savings Plans とリザーブドインスタンス) の月間予算を定義できます。予算は、集計コストのレベル (たとえば、全コスト)、またはリンクアカウント、サービス、タグ、アベイラビリティゾーンなどの特定のディメンションのみを含む詳細レベルで作成できます。

AWS Budgets で予算限度を設定したら、[AWS Cost Anomaly Detection](#) を使用して予期せぬコストを削減します。AWS Cost Anomaly Detection は、機械学習を使用してコストと使用状況を継続的に

監視し、異常な支出を検出するコスト管理サービスです。これにより、異常な支出と根本原因を特定するため、迅速に対策を講じることができます。まず、AWS Cost Anomaly Detection でコストモニターを作成し、ドルのしきい値 (影響が 1,000 USD を超える異常に対してアラートを出すなど) を設定し、アラートの設定を選択します。アラートを受信したら、異常の背後にある根本原因とコストへの影響を分析できます。また、AWS Cost Explorer では独自の異常解析を監視および実行することもできます。

AWSで [AWS Identity and Access Management](#) と [AWS Organizations サービスコントロールポリシー \(SCP\)](#) をととしてガバナンスポリシーを適用します。IAM により、AWS サービスやリソースへのアクセスを安全に管理できます。IAM を使用すると、AWS のリソースを作成または管理できるユーザー、作成できるリソースのタイプ、リソースを作成できる場所を制御できます。これにより、定義されたポリシーの範囲を超えてリソースが作成される可能性が最小限に抑えられます。以前に作成したロールとグループを使用して[IAMポリシー](#)を割り当て、正しい使用を強制します。SCP は、組織内のすべてのアカウントで利用可能な最大権限を一元管理し、アカウントをアクセス制御ガイドラインの範囲内に維持することができます。SCP はすべての機能が有効になっている組織でのみ使用可能で、デフォルトで SCP によるメンバーアカウントのアクションの可否を設定できます。アクセス管理の導入の詳細については、[Well-Architected セキュリティの柱に関するホワイトペーパー](#)を参照してください。

[AWS Service Quotas](#) を管理することで、ガバナンスを導入することもできます。Service Quotas を最小限のオーバーヘッドで設定し、正確に維持することで、組織の要件以外のリソースの作成を最小限に抑えることができます。これを実現するには、要件がどれだけ速く変化するかを理解し、進行中のプロジェクト (リソースの作成と削除の両方) を理解し、クォータ変更をどれだけすばやく実装できるかを考慮する必要があります。[Service Quotas](#) を使用すると、必要に応じてクォータを引き上げることができます。

実装手順

- 支出に関する通知を実装する: 定義した組織のポリシーを使用して、[AWS Budgets](#) を作成し、ポリシーから外れた支出があった場合に通知します。アカウントごとに複数のコスト予算を設定し、アカウント全体の支出を通知します。アカウント内のより小さな単位について、各アカウント内にコスト予算を追加で設定します。これらの単位は、アカウント構造によって異なります。一般的な例としては、AWS リージョン、ワークロード (タグを使用)、または AWS のサービスがあります。個人の E メールアカウントではなく、E メール配信リストを通知の受信者として設定します。金額を超えたときの実際の予算を設定するか、予測された使用量が通知されたときの予測された予算を使用します。特定の IAM または SCP のポリシーを適用したり、ターゲットの Amazon EC2 または Amazon RDS インスタンスを停止したりできるAWS Budget アクションを事前設定す

ることもできます。予算に関するアクションは、自動的に実行するか、ワークフローの承認を得るようにすることができます。

- 異常な支出に関する通知を実装する: [AWS Cost Anomaly Detection](#) を使用して、組織内の思いがけないコストを削減し、異常な支出の可能性の根本原因を分析します。指定した粒度で異常な支出を特定するコストモニターを作成し、AWS Cost Anomaly Detection で通知を設定すると、異常な支出が検出された際にアラートが送信されます。これにより、異常の背後にある根本的な原因を分析し、コストへの影響を理解できます。AWS Cost Anomaly Detection を設定する際に AWS Cost Categories を使用して、予想外のコストの根本原因を分析し、必要なアクションをタイムリーに実行できるプロジェクトチームまたはビジネスユニットチームを特定します。
- 使用量のコントロールを実装する: 定義した組織のポリシーを使用して、IAM ポリシーとロールを実装し、ユーザーが実行できるアクションと実行できないアクションを指定します。AWS ポリシーには、複数の組織ポリシーを含めることができます。ポリシーを定義するのと同じ方法で、幅広く開始し、各ステップでより詳細なコントロールを適用します。サービスの制限も、使用量に対する効果的なコントロールです。すべてのアカウントに正しいサービス制限を実装します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS managed policies for job functions](#) (職務に応じた AWS マネージドポリシー)
- [AWS 複数アカウントの請求戦略](#)
- [Control access to AWS リージョン using IAM policies](#) (IAM ポリシーの使用による AWS Regions へのアクセス制御)
- [AWS Budgets](#)
- [AWS Cost Anomaly Detection](#)
- [AWS コストを管理する](#)

関連動画:

- [How can I use AWS Budgets to track my spending and usage](#) (AWS Budgets を使用して支出と使用量を追跡するにはどうすればよいですか?)

関連する例:

- [Example IAM access management policies](#) (IAM アクセス管理ポリシーの例)

- [サービスコントロールポリシーの例](#)
- [AWS Budgets アクション](#)
- [タグを使って Amazon EC2 リソースへのアクセスを管理する IAM ポリシーを作成する](#)
- [IAM アイデンティティのアクセスを特定の Amazon EC2 リソースに制限する](#)
- [Create an IAM Policy to restrict Amazon EC2 usage by family](#) (家族ごとに EC2 の利用を制限する IAM ポリシーを作成する)
- [Well-Architected ラボ: コストと使用量のガバナンス \(レベル 100\)](#)
- [Well-Architected ラボ: コストと使用量のガバナンス \(レベル 200\)](#)
- [Slack integrations for Cost Anomaly Detection using Amazon Q Developer in chat applications](#) (AWS Chatbot を使用した AWS Cost Anomaly Detection のための Slack の統合)

COST02-BP06 プロジェクトのライフサイクルを追跡する

プロジェクト、チーム、環境のライフサイクルを追跡、計測、監査して、不要なリソースの使用やそれに伴う支払いを回避できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

プロジェクトのライフサイクルを効果的に追跡することで、組織はリソース、時間、品質の計画、管理、最適化を改善し、コスト管理を強化できます。追跡で得られたインサイトは、意思決定に役立つ貴重な情報となり、コスト効率性やプロジェクト全体の成功に寄与します。

ワークロードのライフサイクル全体を追跡すれば、ワークロードやワークロードコンポーネントが不要になった時点でわかります。既存のワークロードとコンポーネントが使用中のように見える場合がありますが、AWS が新しいサービスや機能をリリースした時点で、廃止または刷新される可能性があります。ワークロードの以前のステージに注目してください。ワークロードが本番稼働状態になったら、以前の環境は廃止するか、再び必要になるまでキャパシティを大幅に削減することができます。

AWS には、エンティティのライフサイクル追跡に使用できる管理およびガバナンスサービスが多数用意されています。[AWS Config](#) や [AWS Systems Manager](#) を使用して、AWS のリソースや設定の詳細なインベントリを入手できます。プロジェクトやアセットを管理する既存のシステムを統合して、組織内のアクティブなプロジェクトや製品を追跡することを推奨します。現在のシステムを AWS が提供する豊富なイベントやメトリクスと組み合わせることにより、重要なライフサイクルイベントのビューを作成し、前もってリソースを管理し、不要なコストを削減できます。

[アプリケーションライフサイクル管理 \(ALM\)](#) と同様、プロジェクトライフサイクルの追跡でも、設計と開発、テスト、生産、サポート、ワークロードの冗長性など、複数のプロセス、ツール、チームが連携する必要があります。

プロジェクトのライフサイクルの各段階を注意深く監視することで、組織は重要なインサイトを得て管理を強化し、プロジェクトを計画から実施、完遂に至るまで円滑に進めることができます。入念な監視下で、プロジェクトは品質基準を満たすばかりか、納期通りに予算内で完了し、全体的なコスト効率が向上します。

エンティティのライフサイクル追跡実装の詳細については、[AWS Well-Architected フレームワークの運用上の優秀性の柱のホワイトペーパー](#)を参照してください。

実装手順

- プロジェクトのライフサイクル監視プロセスを確立する: [Cloud Center of Excellence チーム](#)は、プロジェクトのライフサイクル監視プロセスを確立する必要があります。ワークロードを監視するための構造的かつ体系的なアプローチを確立し、プロジェクトの管理、可視性、パフォーマンスを向上させます。モニタリングプロセスの効果と価値を最大限に引き出すために、プロセスの透明性と協調性を高め、継続的に改善していきます。
- ワークロードのレビューを実行する: 組織のポリシーで定められている通りに、既存のプロジェクトを定期的に監査し、ワークロードのレビューを実施します。監査に費やされる労力の量は、組織のおおよそのリスク、価値、またはコストに比例する必要があります。監査に含めるべき主な領域は、インシデントまたは機能停止の組織に対するリスク、価値、組織への寄与 (収益またはブランドに対する評価で測定)、ワークロードのコスト (リソースおよび運用の合計コストとして測定)、およびワークロードの使用量 (時間単位ごとの組織の成果の数で測定) です。これらの領域がライフサイクルを通じて変化する場合、完全または部分的な削除など、ワークロードの調整が必要です。

リソース

関連するドキュメント:

- [Guidance for Tagging on AWS](#)
- [ALM \(アプリケーションライフサイクル管理\) とは何ですか?](#)
- [AWS ジョブ機能の 管理ポリシー](#)

関連する例:

- [Control access to AWS リージョン using IAM policies](#)

関連ツール:

- [AWS Config](#)
- [AWS Systems Manager](#)
- [AWS Budgets](#)
- [AWS Organizations](#)
- [AWS CloudFormation](#)

COST 3.コストと使用量はどのように監視すればよいでしょうか？

コストをモニタリングし、適切に配分するためのポリシー手順を定めます。これにより、ワークロードのコスト効率を測定し、向上させることができます。

ベストプラクティス

- [COST03-BP01 詳細情報ソースを設定する](#)
- [COST03-BP02 コストと使用状況に組織情報を追加する](#)
- [COST03-BP03 コスト属性カテゴリを特定する](#)
- [COST03-BP04 組織のメトリクスを確立する](#)
- [COST03-BP05 請求およびコスト管理ツールを設定する](#)
- [COST03-BP06 ワークロードメトリクスに基づいてコストを配分する](#)

COST03-BP01 詳細情報ソースを設定する

コスト管理とレポートツールで時間単位の粒度を設定して、コストと使用状況に関する詳細を提供することで、より深い分析と透明性が可能になります。ワークロードが、もたらされるすべてのビジネス成果のログエントリを生成するか持つように設定します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

時間単位の粒度など、コスト管理ツールの詳細な請求情報により、組織は消費量をさらに詳細に追跡でき、コスト増加の原因を特定する手助けとなります。これらのデータソースは、組織全体のコストと使用量の最も正確なビューを提供します。

AWS Cost and Usage Report では、課金されるすべての AWS のサービスについて、日単位または時間単位の使用量の粒度、料金、コスト、使用属性が提供されます。CUR には、タグ付け、場所、リソース属性、アカウント ID など想定可能なすべてのディメンションがあります。

以下のカスタマイズ項目で CUR を設定します。

- リソース ID を含める
- CUR を自動更新する
- 時間単位の詳細
- バージョニング: 既存のレポートを上書きする
- データ統合: Athena (Parquet 形式、圧縮)

AWS Glue [を使用して](#) 分析用のデータを準備し、[Amazon Athena](#) を使用して、データ分析を実行し、SQL を使用してデータをクエリします。また、[QuickSight](#) を使用して、カスタムの可視化や複雑な可視化を行い、組織全体に配布することもできます。

実装手順

- コストと使用状況レポートを設定する: 請求コンソールを使用して、少なくとも 1 つのコストと使用状況レポートを設定します。すべての識別子とリソース ID を含む時間単位の粒度でレポートを設定します。粒度が異なる他のレポートを作成して、概要情報を提供することもできます。
- Cost Explorer で時間単位の粒度を設定する: [時間単位 と リソースレベルのデータ] を有効にして、過去 14 日間の時間単位およびリソースレベルでのコスト/使用状況データにアクセスします。
- アプリケーションログ記録を設定する: アプリケーションがもたらすビジネスの各成果がログに記録され、追跡および測定が可能であることを確認します。このデータの粒度が少なくとも 1 時間単位であることを確認し、コストと使用状況のデータと一致するようにします。ログ記録とモニタリングの詳細については、[「Well-Architected 運用上の優秀性の柱」](#)を参照してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Cost and Usage Report](#)
- [AWS Glue](#)
- [QuickSight](#)

- [AWS コスト管理の料金](#)
- [AWS リソースのタグ付け](#)
- [AWS Budgets を使用してコストを分析する](#)
- [Cost Explorer を用いてコストを分析する](#)
- [AWS Cost and Usage Report を管理する](#)
- [Well-Architected 運用上の優秀性の柱](#)

関連する例:

- [AWS アカウント設定](#)
- [AWS Cost Explorer の新しい外観と一般的なユースケース](#)

COST03-BP02 コストと使用状況に組織情報を追加する

組織、ワークロード属性、およびコスト配分カテゴリに基づいてタグ付けスキーマを定義します。これによりコスト管理ツールで、フィルター処理によるリソースの検索や、コストおよび使用状況のモニタリングを行うことができます。目的、チーム、環境、またはビジネスに関連するその他の基準によって、可能な限りすべてのリソースに一貫したタグ付けを実装します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

[AWS](#) でタグ付けを実装することにより、リソースに組織の情報を追加します。追加した情報は、コストと使用状況の情報に追加されます。タグはキーと値のペアです。キーは組織全体で一意になるように定義されている必要があります。値はリソースのグループに対して一意になります。キーと値のペアとして、例えばキーを Environment、値を Production にすることができます。本稼働環境のすべてのリソースには、キーと値のペアがあります。タグ付けにより、関連性の高い組織情報を使用して、コストを分類、追跡できます。組織のカテゴリ (コストセンター、アプリケーション名、プロジェクト、オーナーなど) を表すタグを適用し、ワークロードやワークロードの特性 (テストや本番など) を識別して、組織全体のコストと使用状況の帰属先を付与できます。

AWS リソース (Amazon Elastic Compute Cloud インスタンスや Amazon Simple Storage Service バケットなど) にタグを付け、そのタグをアクティブ化すると、AWS はこの情報をコストと使用状況レポートに追加します。タグ付けされたリソースとタグ付けされていないリソースに関するレポート作成および分析を実行することで、社内のコスト管理ポリシーへの準拠を強化し、正確に帰属を特定できます。

組織のアカウント全体に AWS タグ付け基準を作成、導入することで、AWS 環境を一貫性のある統一された方法で管理することができます。AWS Organizations で、アカウントの AWS リソースに対してタグを使用する方法のルールを定義するには、AWS Organizations の [タグポリシー](#)を使用します。タグポリシーを使用すると、AWS リソースにタグを付ける標準アプローチを簡単に導入できます。

[AWS タグエディタ](#)では、複数のリソースのタグを追加、削除、管理できます。タグエディタを使用して、タグ付けするリソースを検索し、検索結果でリソースのタグを管理できます。

[AWS Cost Categories](#) を使用すると、リソースにタグを付けることなく組織としての意味をコストに割り当てることができます。コストと使用量に関する情報を、一意の内部組織構造にマッピングできます。アカウントやタグなどの請求ディメンションを使用して、コストをマッピングおよび分類するカテゴリルールを定義します。これにより、タグ付けに加えて、別のレベルの管理機能が提供されます。また、特定のアカウントとタグを複数のプロジェクトにマッピングすることもできます。

実装手順

- タグ付けスキーマを定義する: ビジネス全体からすべての関係者を集めて、スキーマを定義します。これには通常、技術、財務、および管理ロールの担当者が含まれます。すべてのリソースに必要なタグのリストと、リソースに必要なタグのリストを定義します。タグの名前と値が組織全体で一貫していることを確認します。
- リソースにタグを付ける: 定義したコスト帰属カテゴリを使用し、カテゴリに従ってワークロードのすべてのリソースに [タグを付けます](#)。効率を向上させるには、CLI、タグエディタ、AWS Systems Manager などのツールを使用します。
- AWS Cost Categories を実装する: タグ付けを実装せずに [コストカテゴリ](#)を作成できます。Cost Categories では、既存のコストと使用量ディメンションを使用します。スキーマからカテゴリルールを作成し、それをコストカテゴリに実装します。
- タグ付けを自動化する: すべてのリソースにわたって大局的なタグ付けを継続するには、タグ付けを自動化して、リソースの作成時にタグ付けが自動的に行われるようにします。リソースの作成時にタグ付けを行うには、[AWS CloudFormation](#) などのサービスを使用します。Lambda 関数を使用して [タグ付けを自動的に行う](#) カスタムソリューションを作成することも、ワークロードを定期的にはスキャンして、タグ付けされていないリソースを削除するマイクロサービスを使用することもできます (これは、テスト環境および開発環境に最適です)。
- タグ付けのモニタリングとレポート作成を行う: 組織全体で大局的なタグ付けを継続するには、ワークロード全体のタグについて、レポート作成およびモニタリングを行います。[AWS Cost Explorer](#) を使用して、タグ付けされたリソースとタグ付けされていないリソースのコストを確認することも、[タグエディタ](#)などのサービスを利用することもできます。タグ付けされていないリソー

スの数定期的に確認し、必要なレベルのタグ付けになるまでタグを追加するアクションを実行します。

リソース

関連するドキュメント:

- [タグ付けに関するベストプラクティス](#)
- [AWS CloudFormation のリソースタグ](#)
- [AWS Cost Categories](#)
- [AWS リソースのタグ付け](#)
- [AWS Budgets を用いてコストを分析する](#)
- [Cost Explorer を用いてコストを分析する](#)
- [AWS コストと使用状況レポートの管理](#)

関連動画:

- [How can I tag my AWS resources to divide up my bill by cost center or project](#) (AWS リソースにタグを付けて、コストセンターまたはプロジェクト別に請求書を分割する方法)
- [AWS リソースのタグ付け](#)

関連する例:

- [Automatically tag new AWS resources based on identity or role](#) (アイデンティティまたはロールに基づいて新しい AWS リソースへのタグ付けを自動的に行う)

COST03-BP03 コスト属性カテゴリを特定する

組織内のコストを内部消費エンティティに配分するために使用できるビジネスユニット、部門、プロジェクトなどの組織カテゴリを特定します。こうしたカテゴリを活用して、支出の説明責任の徹底、コスト意識の向上、効果的な消費行動の促進を図ります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

コストを分類するプロセスは、予算編成、会計、財務報告、意思決定、ベンチマーキング、およびプロジェクト管理においてきわめて重要です。費用を分類してカテゴリ化することで、チームはクラウドジャーニーで発生するコストの種類をよりよく理解でき、情報に基づいた意思決定を行い、予算を効果的に管理できるようになります。

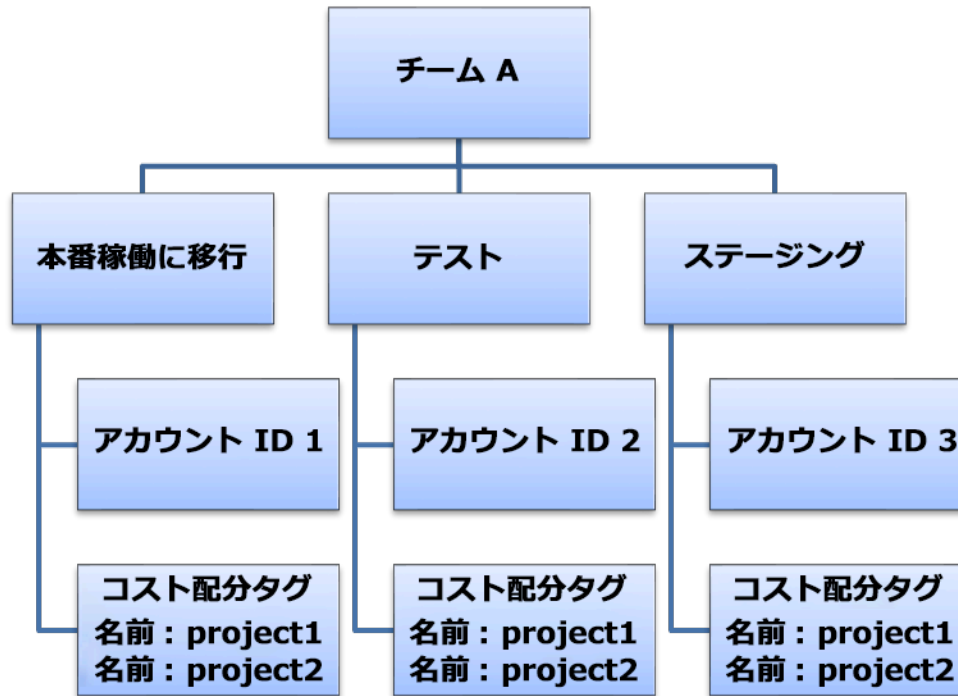
クラウド支出の説明責任は、統制の取れた需要とコスト管理に対する強力なインセンティブを確立します。その結果、クラウド支出の大部分を消費するビジネスユニットやチームに割り当てている組織では、クラウドコストを大幅に節約できます。また、クラウド支出を配分することで、組織は一元化されたクラウドガバナンスのベストプラクティスをさらに採用できるようになります。

定期的なミーティングで、財務チームやその他の関係者と協力し、組織内でコストを配分する方法の要件を理解します。ワークロードのコストは、開発、テスト、本稼働、廃止などライフサイクル全体にわたって配分する必要があります。学習、スタッフ育成、アイデア創出に要したコストが、どのように組織に帰属するかを理解します。これは、この目的で使用される金額を、一般的な IT コスト予算ではなく、トレーニング予算や開発の予算に正しく割り当てらるうで役立ちます。

組織内の関係者と共にコスト属性カテゴリを定義した後、[AWS Cost Categories](#) を使用して、コストと使用状況の情報を AWS クラウド での意味を持つカテゴリ (特定のプロジェクトのコストや部門またはビジネスユニットの AWS アカウント など) にグループ化します。カスタムカテゴリを作成して、アカウント、タグ、サービス、料金タイプなどのさまざまなディメンションを使用して定義したルールに基づき、コストと使用状況の情報をカスタムカテゴリにマッピングすることもできます。コストカテゴリを設定すると、カテゴリごとにコストと使用状況の情報を確認できるようになり、組織の戦略や購入に関する決定をより適切に行うことができます。これらのカテゴリは、AWS Cost Explorer、AWS Budgets、および AWS Cost and Usage Report にも表示されます。

例えば、ビジネスユニット (DevOps チーム) のコストカテゴリを作成し、各カテゴリの下に、複数のルール (各サブカテゴリのルール) を作成します。各ルールでは、定義したグループに基づいて、複数のディメンション (AWS アカウント、コスト配分タグ、サービス、料金タイプ) を使用します。コストカテゴリを使用することにより、ルールベースのエンジンを使用してコストを整理できます。ルールを設定することによって、コストがカテゴリに分類されます。ルール内では、特定の AWS アカウント、AWS サービス、料金タイプなどの各カテゴリについて、複数のディメンションを使用してフィルター処理を行うことができます。これらのカテゴリは、[AWS Billing and Cost Management およびコスト管理 コンソール内で複数の製品にわたって使用できます](#)。これには、AWS Cost Explorer、AWS Budgets、AWS Cost and Usage Report、AWS Cost Anomaly Detection が含まれます。

例として、次の図は、組織でコストと使用状況の情報をグループ化する方法を示しています。例えば、複数のチーム (コストカテゴリ)、複数の環境 (ルール)、そして複数のリソースまたはアセットを持つ各環境 (ディメンション) にグループができます。



コストと使用状況の組織図

コストカテゴリを使用して、コストのグループを作成することもできます。コストカテゴリの作成後 (使用状況レコードの値が更新されるまでに最長で 24 時間かかります)、作成したコストカテゴリは、次の場所に表示されます [AWS Cost Explorer](#)、[AWS Budgets](#)、[AWS Cost and Usage Report](#)、[AWS Cost Anomaly Detection](#)。AWS Cost Explorer および AWS Budgets では、コストカテゴリが追加の請求ディメンションとして表示されます。これを使用すると、特定のコストカテゴリ値をフィルター処理することも、コストカテゴリ別にグループ化することもできます。

実装手順

- 組織カテゴリを定義する: 社内の関係者およびビジネスユニットとミーティングを行い、組織の構造と要件を反映したカテゴリを定義します。これらのカテゴリは、ビジネスユニット、予算、コストセンター、部門など、既存の財務カテゴリの構造に直接マッピングされます。トレーニングや教育など、クラウドがもたらすビジネスの成果を確認します。これらは組織のカテゴリでもあります。

- 機能カテゴリを定義する: 社内の関係者およびビジネスユニットとミーティングを行い、企業内の機能を反映したカテゴリを定義します。これは、ワークロードまたはアプリケーション名、および実稼働、テスト、開発などの環境のタイプである場合があります。
- AWS Cost Categories を定義する: コストカテゴリを作成し、[AWS Cost Categories](#) を使用してコストと使用状況の情報を整理するとともに、AWS のコストと使用を [意味のあるカテゴリにマッピングします](#)。同じリソースに複数のカテゴリを割り当てることも、同じリソースを複数の異なるカテゴリに含めることもできるため、必要な数のカテゴリを定義します。これにより、[カテゴリが適用された構造内で](#) AWS Cost Categories を使用して、コストを管理できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS リソースのタグ付け](#)
- [コスト配分タグの使用](#)
- [AWS Budgets を使用してコストを分析する](#)
- [Cost Explorer を用いてコストを分析する](#)
- [AWS Cost and Usage Report を管理する](#)
- [AWS Cost Categories](#)
- [AWS Cost Categories を用いてコストを管理する](#)
- [コストカテゴリを作成する](#)
- [コストカテゴリのタグ付け](#)
- [コストカテゴリ内で料金を分割する](#)
- [AWS Cost Categories Features \(AWS Cost Categories の機能\)](#)

関連サンプル:

- [Organize your cost and usage data with AWS Cost Categories \(AWS Cost Categories でコストと使用状況のデータを整理する\)](#)
- [AWS Cost Categories を用いてコストを管理する](#)
- [Well-Architected ラボ: コストと使用状況の可視化](#)
- [Well-Architected Labs: Cost Categories](#)

COST03-BP04 組織のメトリクスを確立する

このワークロード用のメトリクスを組織内で定めます。ワークロードのメトリクスの例として、作成された顧客レポートや顧客に提供されるウェブページが挙げられます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ワークロードのアウトプットがビジネスの成功に対してどのように測定されるかを理解します。通常、各ワークロードには、パフォーマンスを示す主な成果の小さな組み合わせがあります。多数のコンポーネントを含む高度なワークロードがある場合は、リストに優先順位を付けるか、各コンポーネントのメトリクスを定義して追跡できます。チームと協力して、どのメトリクスを使用するか理解します。この単位は、ワークロードの効率または各ビジネス成果のコストを把握するために使用されます。

実装手順

- ワークロードの成果を定義する: 社内の関係者との会議により、ワークロードの成果を定義します。これらは顧客の使用状況の主要な測定指標であり、技術的メトリクスではなく、ビジネスメトリクスである必要があります。ワークロードごとに少数の概要的なメトリクス (5 つ未満) が存在する必要があります。ワークロードが異なるユースケースで複数の成果を生成する場合は、それらを単一のメトリクスにグループ化してください。
- ワークロードコンポーネントの成果を定義する: 大規模で複雑なワークロードがある場合、または明確に定義された入出力を使用してワークロードをコンポーネント (マイクロサービスなど) に簡単に分割できる場合は、必要に応じて、各コンポーネントのメトリクスを定義します。この作業では、コンポーネントの価値とコストを反映する必要があります。最大のコンポーネントから開始し、大きさの順番で、最小のコンポーネントまで作業します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS リソースのタグ付け](#)
- [AWS Budgets を用いてコストを分析する](#)
- [Cost Explorer を用いてコストを分析する](#)
- [AWS コストと使用状況レポートの管理](#)

COST03-BP05 請求およびコスト管理ツールを設定する

クラウド支出を管理および最適化するには、組織のポリシーに沿ってコスト管理ツールを設定します。これに含まれるサービス、ツール、リソースを使用すると、コストと使用状況のデータを整理して追跡し、統合された請求とアクセス許可で制御を強化できます。また、予算編成と予測を通じた計画の改善、通知またはアラートの受信、リソースと価格の最適化によるさらなるコスト削減を行うこともできます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

確固たる説明責任を確立するには、まずアカウント戦略をコスト配分戦略の一部として検討する必要があります。これを正しく行えば、それ以上先に進む必要はないかもしれませんが、正しく行えない場合、認識の欠如が発生し、さらに問題点が増える可能性があります。

クラウド支出の説明責任を高めるには、ユーザーがコストと使用状況を可視化するツールにアクセスできるようにする必要があります。すべてのワークロードとチームに、以下の詳細と目的に合わせてツールを設定することをお勧めします。

- **整理:** 独自のタグ付け戦略と分類を使用して、コスト配分とガバナンスのベースラインを確立します。
- **整理:** 独自のタグ付け戦略と分類を使用して、コスト配分とガバナンスのベースラインを確立します。サポートされている AWS リソースにタグを付け、組織構造 (ビジネスユニット、部門、プロジェクト) に基づいてわかりやすく分類します。特定のコストセンターのアカウント名にタグ付けし、それを AWS Cost Categories とマッピングして、特定のビジネスユニットのアカウントをコストセンターのグループにまとめることで、ビジネスユニットの所有者が複数のアカウントの消費を 1 か所で確認できるようにします。
- **アクセス:** 組織全体の請求情報を [一括請求 \(コンソリデेटッドビルギング\)](#) で追跡し、適切な利害関係者とビジネスオーナーがアクセスできることを確認します。
- **制御:** 適切なガードレールを使用して、効果的なガバナンスメカニズムを構築し、サービスコントロールポリシー (SCP)、タグポリシー、予算アラートを使用する際の想定外のシナリオを回避します。例えば、効果的な制御メカニズムがあれば、チームが推奨リージョンでのみリソースを作成できるようになります。
- **現在の状態:** 現在のコストと使用量を示すダッシュボードを設定する。ダッシュボードはオペレーションダッシュボードと同様に、作業環境内の目に付きやすい場所を使用できるようにする必要があります。ここでは [Cloud Intelligence Dashboard \(CID\)](#) またはその他のサポート対象製品を使用して、このような可視性を実現します。

- 通知: コストまたは使用量が定義された制限を超えた場合、および AWS Budgets または AWS Cost Anomaly Detection で異常が発生した場合に通知します。
- レポート: すべてのコストと使用状況の情報を要約し、詳細で帰属先が特定可能なコストデータを使用して、クラウド支出の認識と説明責任の意識を高めます。レポートは、それを利用するチームと関連性があり、推奨事項を含めるのが理想的です。
- 追跡: 設定された目標またはターゲットに対する現在のコストと使用量を表示する。
- 分析: チームメンバーが、すべての可能な側面を使用して、時間単位の詳細度までカスタムおよび詳細な分析を実行できるようにします。
- 調査: リソースのデプロイとコストの最適化を行う機会について最新情報を入手します。組織レベルでのリソースデプロイに関する通知 (Amazon CloudWatch、Amazon SNS、または Amazon SES を使用) を受け取り、コスト最適化の推奨事項 (AWS Compute Optimizer、AWS Trusted Advisor など) を確認します。
- 傾向: 指定した期間のコストと使用量の変動を、指定の詳細度で示します。
- 予測: 作成した予測ダッシュボードで、将来の推定コストを示し、リソースの使用量と支出を見積もります。

次のような AWS ツール、例えば [AWS Cost Explorer](#)、[AWS Billing and Cost Management](#)、[AWS Budgets](#) を必須として使用することができ、または CUR データを [Amazon Athena](#) および [QuickSight](#) と統合して、より詳細なビューにこの機能を提供することもできます。組織に必須のスキルや処理能力がない場合、[AWS ProServ](#)、[AWS Managed Services \(AMS\)](#)、[AWS Partner](#) と連携して、ツールを使用することができます。サードパーティ製ツールを使用することもできますが、組織にとって、そのツールの価値がコストに見合っているかどうかを確認する必要があります。

実装手順

- ツールに対するチームベースのアクセスを許可する: アカウントを設定してグループを作成し、必要なコストと使用状況レポート (グループの使用状況に関するもの) へのアクセスを許可します。また、[AWS Identity and Access Management](#) を [使用して](#) AWS Cost Explorer などのツールへのアクセスを制御します。これらのグループには、アプリケーションを所有または管理するすべてのチームの代表者を含める必要があります。これにより、すべてのチームがコストと使用状況の情報にアクセスして、使用を追跡できます。
- AWS Budgets を設定する: [AWS Budgets](#) をワークロードのすべてのアカウントで設定します。タグを使用して、アカウント全体の支出に対する予算とワークロードに対する予算を設定します。AWS Budgets で通知を設定すると、予算額を超えたときや、推定コストが予算を超えているときにアラートを受信できます。

- AWS Cost Explorer を設定する: 設定 [AWS Cost Explorer](#) をワークロードとアカウントについて設定し、さらに分析を行うためにコストデータを視覚化します。ワークロードのダッシュボードを作成することにより、全体的な支出、ワークロードの主要な使用状況メトリクス、過去のコストデータに基づく将来のコストの予測を追跡できます。
- AWS Cost Anomaly Detection を設定する: アカウント、コアサービス、または作成したコストカテゴリについて [AWS Cost Anomaly Detection](#) を使用することにより、コストと使用状況をモニタリングし、通常と異なる支出を検出できます。集計レポートでアラートを個別に受信したり、Eメールまたは Amazon SNS トピックでアラートを受信したりすることで、異常の根本原因を分析および特定し、コストの増加を引き起こしている要因を特定できます。
- 高度なツールを設定する: 必要に応じて、さらなる詳細と粒度を提供する組織用のカスタムツールを作成できます。高度な分析機能を実装するには [Amazon Athena](#) を使用し、ダッシュボードを実装するには [QuickSight](#) を使用します。事前設定された高度なダッシュボードである [CID ソリューション](#) を使用することを検討します。クラウド支出の監視と最適化を 1 か所で簡単に実現するには、[AWS Partner](#) との連携により、クラウド管理ソリューションを導入することもできます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS コスト管理](#)
- [タグ付け](#) AWS リソース
- [AWS Budgets を使用してコストを分析する](#)
- [Cost Explorer を用いてコストを分析する](#)
- [AWS Cost and Usage Report の管理](#)
- [AWS Cost Categories](#)
- [AWS によるクラウド財務管理](#)
- [サービスコントロールポリシーの例](#)
- [AWS APN パートナー - コスト管理](#)

関連動画:

- [Deploying Cloud Intelligence Dashboards \(Cloud Intelligence Dashboards のデプロイ\)](#)
- [Get Alerts on any FinOps or Cost Optimization Metric or KPI \(FinOps またはコスト最適化のメトリクスまたは KPI に関するアラートを受け取る\)](#)

関連サンプル:

- [Well-Architected ラボ - AWS アカウント設定](#)
- [Well-Architected ラボ: 請求の可視化](#)
- [Well-Architected ラボ: コストと使用に関するガバナンス](#)
- [Well-Architected ラボ: コストと使用状況の分析](#)
- [Well-Architected ラボ: コストと使用状況の可視化](#)
- [Well-Architected ラボ: Cloud Intelligence Dashboards](#)
- [サービスコントロールポリシー を使用して、複数アカウントのアクセス許可のガードレールを設定する方法](#)

COST03-BP06 ワークロードメトリクスに基づいてコストを配分する

使用量メトリクスや業績に基づいてワークロードのコストを配分し、ワークロードのコスト効率を測定します。インサイトとチャージバック機能が利用できる分析サービスにより、コストと使用状況データを分析するプロセスを実装します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

コスト最適化によって、最低価格でビジネス成果が提供されます。これは、ワークロードメトリクス (ワークロードの効率で測定) ごとにワークロードのコストを配分することによってのみ達成できます。定義されたワークロードメトリクスを、ログファイルまたは他のアプリケーションのモニタリングを使用してモニタリングします。このデータをワークロードのコストと組み合わせます。ワークロードのコストは、特定のタグ値またはアカウント ID でコストを確認することで取得できます。この分析は時間単位で実行することをお勧めします。リクエストレートが変化する静的なコストコンポーネント (恒久的に実行されるバックエンドデータベースなど) がある場合、通常、効率性は変化します (例えば、使用量のピークは午前 9 時から午後 5 時で、夜間のリクエストはほとんどありません)。静的コストと変動コストの関係を理解しておく、最適化のアクティビティに集中する一助となります。

共有リソースのワークロードメトリクスの作成は、Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) および Amazon API Gateway のコンテナ化されたアプリケーションなどのリソースに比べて難しい場合があります。ただし、使用量を分類してコストを追跡する方法はあります。Amazon ECS および AWS Batch の共有リソースを追跡する必要がある場合は、AWS Cost Explorer で分割コスト配分データを有効にできます。分割コスト配分データを使用すると、コンテナ化されたアプリケー

ションのコストと使用状況を把握して最適化し、共有コンピューティングリソースとメモリアリソースの消費状況に基づいてアプリケーションコストを個々のエンティティに配分できます。共有 API Gateway および AWS Lambda 機能がある場合は、[AWS Application Cost Profiler](#) を使用し、以下に基づいて消費量を分類できます。#### ID や ##### ID。

実装手順

- ワークロードメトリクスにコストを割り当てる: 定義されたメトリクスと設定されたタグを使用して、ワークロードの出力とワークロードのコストを組み合わせたメトリクスを作成します。Amazon Athena や Amazon QuickSight などの分析サービスを使用して、ワークロード全体や任意のコンポーネントに対する効率性ダッシュボードを作成します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS リソースのタグ付け](#)
- [AWS Budgets を用いてコストを分析する](#)
- [Cost Explorer を用いてコストを分析する](#)
- [Managing AWS Cost and Usage Reports \(AWS コストと使用状況レポートの管理\)](#)

関連サンプル:

- [AWS 分割コスト配分データにより Amazon ECS および AWS Batch のコストの可視性を向上する](#)

COST 4. 不要なリソースをどのように削除しますか？

プロジェクトの開始から終了まで変更管理とリソース管理を実装します。これにより、使用されていないリソースをシャットダウンまたは終了して、無駄を減らします。

ベストプラクティス

- [COST04-BP01 ライフタイム全体にわたってリソースを追跡する](#)
- [COST04-BP02 削除プロセスを実装する](#)
- [COST04-BP03 リソースを削除する](#)
- [COST04-BP04 自動的にリソースを削除する](#)
- [COST04-BP05 データ保持ポリシーを適用する](#)

COST04-BP01 ライフタイム全体にわたってリソースを追跡する

ライフタイム全体にわたって、リソースや、リソースとシステムとの関係を追跡するメソッドを定義し、実装します。タグ付けにより、リソースのワークロードまたは機能を特定できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

不要になったワークロードリソースを廃止します。一般的な例としては、テスト用途のリソースがあります。テストが完了したら、リソースは削除できます。タグを使用してリソースを追跡する (およびそれらのタグに関するレポートを実行する) ことで、使用されなくなったり、ライセンスの有効期限が切れたりした場合に、廃止する資産を特定するのに役立ちます。リソース追跡には、タグの使用が効果的な方法です。リソースにその機能が、または廃止可能になる既知の日付をラベリングできます。そうすると、これらのタグでレポートを作成できます。機能タグを付ける場合の一例として、「feature-X testing」という値であれば、ワークロードのライフサイクルの観点からリソースの目的を識別できます。別の例としては、削除するタグのキー名や値などのリソースに `LifeSpan` または `TTL` を使用して、廃止する期間や特定の時間を定義する方法があります。

実装手順

- タグ付けスキームを実装する: リソースが属するワークロードを識別するタグ付けスキームを実装し、ワークロード内のすべてのリソースが適切にタグ付けされることを確認します。タグ付けにより、目的、チーム、環境など、ビジネスに関連した基準でリソースを分類することができます。タグ付けのユースケース、戦略、テクニックの詳細については、[AWS タグ付けに関するベストプラクティス](#)を参照してください。
- ワークロードのスループットまたは出力モニタリングを実装する: 入力リクエストまたは出力完了のいずれかをトリガーとして、ワークロードのスループットのモニタリングまたはアラームを実装します。ワークロードのリクエストまたは出力がゼロになったときに、ワークロードのリソースが使用されなくなったことを示す通知を提供するように設定します。ワークロードが通常の条件下で定期的にゼロに低下する場合は、時間要因を組み込みます。未使用または使用率の低いリソースの詳細については、[AWS Trusted Advisor コストの最適化チェック](#)を参照してください。
- AWS リソースをグループ化する: AWS リソースのグループを作成します。[AWS Resource Groups](#)を使用して、同じ AWS リージョンにある AWS リソースを整理および管理できます。ほとんどのリソースにタグを追加して、組織内でのリソースの識別と分類に役立てることができます。[Tag Editor](#)を使用して、サポートされているリソースに一括でタグを追加できます。[AWS Service Catalog](#)を使用して、承認済みの製品のポートフォリオを作成、管理、およびエンドユーザーに配布し、製品ライフサイクルを管理することを検討してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [AWS Trusted Advisor コストの最適化チェック](#)
- [AWS リソースのタグ付け](#)
- [カスタムメトリクスの発行](#)

関連動画:

- [AWS Trusted Advisor を使用してコストを最適化する方法](#)

関連する例:

- [AWS リソースを整理する](#)
- [AWS Trusted Advisor を使用してコストを最適化する](#)

COST04-BP02 削除プロセスを実装する

未使用のリソースを特定して削除するためのプロセスを実装します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

組織全体で標準化されたプロセスを導入し、未使用のリソースを特定し、排除します。このプロセスでは、組織のすべての要件が満たされていることを検証するために、検索を実行する頻度と、リソースを削除するプロセスを定義する必要があります。

実装手順

- 削除プロセスを作成して実装する: ワークロードの開発者や所有者と協力して、ワークロードとそのリソースの削除プロセスを構築します。このプロセスでは、ワークロードが使用中であるかどうか、およびワークロードの各リソースが使用中であるかどうかを検証する方法を網羅する必要があります。リソースを削除するために必要なステップを詳述し、サービスから削除すると同時に、規制要件の遵守を確保します。ライセンスやアタッチされたストレージなど、関連するリソースも含める必要があります。削除プロセスが実行されたことをワークロードの所有者に通知します。

プロセスの一部として何を確認する必要があるかについては、以下の削除手順を使用してください。

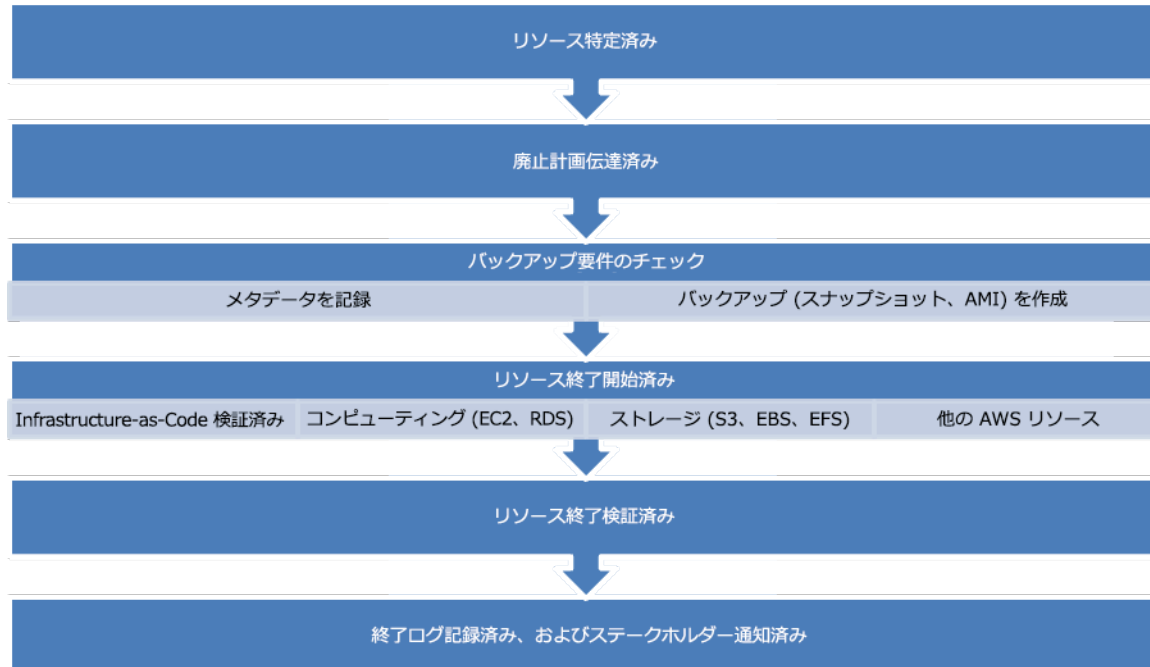
- 削除されるリソースを特定する: AWS クラウド で削除対象となるリソースを特定します。必要な情報をすべて記録し、削除スケジュールを設定します。タイムラインでは、プロセス中に予期せぬ問題が発生した場合 (およびそのタイミング) を考慮してください。
- 調整し、コミュニケーションを取る: ワークロード所有者と協力し、削除されるリソースを確認します。
- メタデータを記録し、バックアップを作成する: 本番環境のリソースに必要な場合、または重要なリソースである場合、メタデータ (パブリック IP、リージョン、AZ、VPC、サブネット、セキュリティグループなど) の記録とバックアップ (Amazon Elastic Block Store スナップショットや AMI の取得、キーのエクスポート、証明書のエクスポートなど) を作成します。
- Infrastructure-as-Code を検証する: 必要に応じて再デプロイできるように、リソースが、AWS CloudFormation、Terraform、AWS Cloud Development Kit (AWS CDK)、またはその他の Infrastructure-as-Code デプロイツールでデプロイされたかどうかを判断します。
- アクセスを禁止する: リソースが必要かどうかを判断する間、一定期間、制限的な制御を適用し、リソースの使用を禁止します。必要に応じて、リソース環境を元の状態に戻せることを確認します。
- 組織内の削除プロセスに従う: 組織のドメインからのリソースの削除、DNS レコードの削除、構成管理ツール、監視ツール、自動化ツール、セキュリティツールからのリソースの削除など、組織の管理タスクと削除プロセスに従います。

リソースが Amazon EC2 インスタンスの場合、次のリストを参照してください。[詳細については、「Amazon EC2 リソースを削除または終了するには」をご参照ください。](#)

- Amazon EC2 インスタンスとロードバランサーをすべて停止または終了します。終了後、Amazon EC2 インスタンスは、終了後、少しの間だけコンソールに表示されます。実行状態にないインスタンスには課金されません。
- Auto Scaling インフラストラクチャを削除します。
- すべての専用ホストを解放します。
- すべての Amazon EBS ボリュームおよび Amazon EBS スナップショットを削除します。
- すべての Elastic IP アドレスを解放します。
- すべての Amazon Machine Images (AMI) の登録を解除します。
- すべての AWS Elastic Beanstalk 環境を終了します。

リソースが Amazon S3 Glacier ストレージ内のオブジェクトであり、最小保存期間を満たす前にアーカイブを削除した場合、日割り計算による早期削除料が課金されます。Amazon S3 Glacier の最小保存期間は、使用するストレージクラスによって異なります。各ストレージクラスの最小保存期間の概要については、「[Amazon S3 ストレージクラス全体のパフォーマンス](#)」をご参照ください。早期削除料金の計算方法の詳細については、[Amazon S3 の料金](#)を参照してください。

次の簡単な削除プロセスのフローチャートは、削除手順を概説しています。リソースを削除する前に、削除対象として特定したリソースが組織で使用されていないことを確認します。



リソースの削除フロー。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [AWS CloudTrail](#)

関連動画:

- [CloudFormation スタックは削除するが、一部のリソースを保持する](#)

- [どのユーザーが Amazon EC2 インスタンスを起動したかを確認する](#)

関連する例:

- [Amazon EC2 リソースの削除および終了](#)
- [どのユーザーが Amazon EC2 インスタンスを起動したかを確認する](#)

COST04-BP03 リソースを削除する

定期監査や使用状況の変化などのイベントを契機として、リソースを削除します。通常、削除は定期的に行われ、手動または自動で実行できます。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

使用していないリソースを検索する場合は節減額の程度によって検索頻度と投入する労力を決定する必要があります。コスト発生額の小さいアカウントの分析は、コスト発生額が高額のアカウントよりも頻度を下げるべきです。イベントの検索および廃止は、製品が寿命を迎えた場合や交換する場合など、ワークロードの状態の変化によってトリガーされます。イベントの検索および廃止は、市況の変化や製品終了などの外部イベントによってトリガーされる場合もあります。

実装手順

- リソースの削除: これは、不要になった AWS リソースやライセンス契約の終了の減価償却段階です。スナップショットやバックアップの取得などの不要な中断を防ぐために、削除段階に移行してリソースを削除する前に完了したすべての最終チェックを完了します。削除プロセスを使用して、未使用と識別された各リソースを削除します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)

関連する例:

- [Well-Architected ラボ: リソースを削除する \(レベル 100\)](#)

COST04-BP04 自動的にリソースを削除する

重要度が低いリソース、不要なリソース、使用率が低いリソースを特定して削除する作業を適切に行えるようにワークロードを設計します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

オートメーションを使用して、廃棄プロセスの関連コストを削減または削除します。自動削除するようにワークロードを設計すると、そのライフタイム全体にわたるワークロードコストを削減できます。[AWS Auto Scaling](#) を使用して、削除プロセスを実行できます。また、[API または SDK](#) を使用してカスタムコードを運用して、ワークロードリソースの自動削除もできます。

[モダンアプリケーション](#)は、サーバーレスサービスの採用を優先する戦略であるサーバーレスファーストで構築されています。AWS は、スタックの 3 つのレイヤー (コンピューティング、インテグレーション、データストア) すべてに対応する[サーバーレスサービス](#)を開発しました。サーバーレスアーキテクチャを使用すると、トラフィックの少ない間、自動的にスケールアップおよびスケールダウンしてコストを節約できます。

実装手順

- AWS Auto Scaling を実装する: サポートされているリソースについては、[AWS Auto Scaling](#) を使用して設定します。AWS サービスを利用する際に、AWS Auto Scaling を使用することで利用率とコスト効率を最適化することができます。AWS Auto Scaling は需要が低下すると、余分なリソースを自動的に削除するため、過剰な支出を避けることができます。
- CloudWatch を設定して、インスタンスを終了させる: インスタンスは、[CloudWatch アラーム](#)を使用して終了するように設定できます。削除プロセスのメトリクスを使用して、Amazon Elastic Compute Cloud アクションでアラームを実装します。ロールアウトする前に、非本番環境でオペレーションを検証します。
- ワークロード内にコードを実装する: AWS SDK または AWS CLI を使用して、ワークロードリソースを削除できます。AWS と統合されるアプリケーション内にコードを実装し、使用されなくなったリソースを終了または削除します。
- サーバーレスサービスを使用する: AWS で、[サーバーレスアーキテクチャ](#)や[イベント駆動型アーキテクチャ](#)を優先的に構築し、アプリケーションの構築と実行を行います。AWS では、本来、自動的に最適化されたリソース使用率と自動削除 (スケールインとスケールアウト) を提供する複数のサーバーレステクノロジーサービスが用意されています。サーバーレスアプリケーションでは、リソース使用率が自動的に最適化され、過剰プロビジョニングの費用が発生しません。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [AWS でのサーバーレス](#)
- [インスタンスを停止、終了、再起動、または復旧するアラームを作成する](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling の開始方法](#)
- [Amazon CloudWatch アラームへの終了アクションの追加](#)

関連する例:

- [Scheduling automatic deletion of AWS CloudFormation stacks](#) (AWS CloudFormation スタックの自動削除のスケジューリング)
- [Well-Architected ラボ – 自動的にリソースを削除する \(レベル 100\)](#)
- [Servian AWS Auto Cleanup](#)

COST04-BP05 データ保持ポリシーを適用する

サポートされるリソースでデータ保持ポリシーを定義し、組織の要件に従ってオブジェクト削除を処理します。不要または孤立したリソースや不要になったオブジェクトを、特定して削除します。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

データ保持ポリシーとライフサイクルポリシーを使用して、特定されたリソースの廃止プロセスに関連するコストとストレージコストを削減します。データ保持ポリシーとライフサイクルポリシーを定義してストレージクラスの移行や削除を自動で実行すると、ライフタイム期間の全体的なストレージコストが削減されます。Amazon Data Lifecycle Manager を使用して、Amazon Elastic Block Store スナップショットおよび Amazon EBS 搭載 Amazon マシンイメージ (AMI) の作成と削除を自動化できます。また、Amazon S3 Intelligent-Tiering または Amazon S3 ライフサイクル設定を使用して、Amazon S3 オブジェクトのライフサイクルを管理できます。ほかにも、[API または SDK](#) を使用してカスタムコードを実装し、ライフサイクルポリシーとポリシールールを作成して、オブジェクトを自動で削除することもできます。

実装手順

- Amazon Data Lifecycle Manager の使用: Amazon Data Lifecycle Manager でライフサイクルポリシーを使用して、Amazon EBS スナップショットと Amazon EBS 搭載 AMI の削除を自動化します。
- バケットにライフサイクル設定をセットアップする: バケットで Amazon S3 ライフサイクル設定を使用して、ビジネス要件に基づき、オブジェクトのライフサイクル中に Amazon S3 が実行するアクション、およびオブジェクトのライフサイクル終了時の削除を定義します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Trusted Advisor](#)
- [Amazon Data Lifecycle Manager](#)
- [Amazon S3 バケットにライフサイクル設定を設定する方法](#)

関連動画:

- [Automate Amazon EBS Snapshots with Amazon Data Lifecycle Manager](#) (DLM を使用して EBS スナップショットを自動化する)
- [Empty an Amazon S3 bucket using a lifecycle configuration rule](#) (ライフサイクル設定ルールを使用して Amazon S3 バケットを空にする)

関連する例:

- [Empty an Amazon S3 bucket using a lifecycle configuration rule](#) (ライフサイクル設定ルールを使用して Amazon S3 バケットを空にする)
- [Well-Architected Lab: Decommission resources automatically \(Level 100\)](#) (Well-Architected ラボ: 自動的にリソースを削除する (レベル 100))

費用対効果の高いリソース

質問

- [COST 5.サービスを選択するとき、どのようにコストを評価しますか?](#)
- [COST 6.コストターゲットに合わせて、リソースタイプ、リソースサイズ、およびリソース数を選択するには、どうすればよいですか?](#)

- [COST 7.コストを削減するには、料金モデルをどのように使用したらよいでしょうか？](#)
- [COST 8.データ転送料金についてどのように計画していますか？](#)

COST 5.サービスを選択するとき、どのようにコストを評価しますか？

Amazon EC2、Amazon EBS、Amazon S3 は、いわば AWS のビルディングブロック的なサービスです。Amazon RDS や Amazon DynamoDB などのマネージドサービスは、より高レベル、つまりアプリケーションレベルの AWS のサービスです。基盤となるサービスやマネージドサービスを適切に選択することで、このワークロードのコストを最適化できます。例えば、マネージドサービスを使用することで、管理や運用によって発生するオーバーヘッドを削減またはゼロにでき、アプリケーション開発やビジネス上の他の活動に注力できるようになります。

ベストプラクティス

- [COST05-BP01 組織のコスト要件を特定する](#)
- [COST05-BP02 ワークロードのすべてのコンポーネントを分析する](#)
- [COST05-BP03 各コンポーネントの詳細な分析を実行する](#)
- [COST05-BP04 コスト効率の高いライセンスを提供するソフトウェアを選択する](#)
- [COST05-BP05 組織の優先順位に従ってコストが最適化されるようにこのワークロードのコンポーネントを選択する](#)
- [COST05-BP06 異なる使用量について経時的なコスト分析を実行する](#)

COST05-BP01 組織のコスト要件を特定する

チームメンバーと協力して、コストの最適化とこのワークロードのその他の柱とのバランス (パフォーマンスや信頼性など) を定義します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ほとんどの組織では、情報技術 (IT) 部門には複数の小さなチームがあり、抱える議題や注力分野は、所属メンバーの専門分野とスキルを反映してそれぞれに異なります。組織全体の目標、優先事項、目的を把握し、各部門や各プロジェクトがそうした目標にどのように貢献しているかを理解する必要があります。人員、設備、技術、資材、外部サービスなど、すべての重要なリソースを分類しておくことは、組織の目標を達成し、包括的な予算計画を立てるうえで不可欠です。こうした体系的なアプローチでコストを特定し、把握することが、組織にとって現実的で健全なコスト計画を立てるための基本です。

ワークロードのサービスを選択する場合は、組織の優先順位を理解することが重要です。コスト最適化と、AWS Well-Architected フレームワークの他の柱 (パフォーマンスや信頼性など) とのバランスを図ります。このプロセスは、組織の目標、市況、業務のダイナミクスの変化を反映するために、体系的かつ定期的に実施する必要があります。十分にコスト最適化されたワークロードとは組織の要件に最も適合するソリューションであって、必ずしも最低コストのソリューションとは限りません。製品、ビジネス、技術、財務など、組織内のすべてのチームと会合し、情報を収集します。競合する利益または代替アプローチ間のトレードオフの影響を評価し、重点領域を決定するか、一連のアクションを選択する際に十分な情報に基づいて意思決定を下せるようにします。

たとえば、新しい機能の市場投入までの時間を短縮することは、コストの最適化よりも重視されることがあります。または、非リレーショナルデータ用にリレーショナルデータベースを選択すれば、データ型に合わせて最適化されたデータベースに移行してアプリケーションを更新するよりも、システムの移行が簡素化されます。

実装手順

- 組織のコスト要件を特定する: 製品管理、アプリケーション所有者、開発および運用チーム、管理、財務のメンバーなど、組織のチームメンバーとミーティングを行います。このワークロードとそのコンポーネントに対して、Well-Architected の柱に優先順位を付けます。柱を順番に並べたリストを作成してください。また、それぞれの柱に重みを付け、その柱が他の柱よりどの程度重視されているかや、2つの柱の重点度がどの程度類似しているかを示すことができます。
- 技術的負債に対処し、文書化する: ワークロードのレビュー中に、技術的負債に対処します。バックログ項目を文書化して、後日、リファクタリングやリアーキテクティングで最適化を進めることを目標に、ワークロードを再検討します。生じたトレードオフを他のステークホルダーに明確に伝えることが大切です。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL11-BP07 可用性の目標と稼働時間のサービスレベルアグリーメント \(SLA\) を満たす製品を設計する](#)
- [OPS01-BP06 トレードオフを評価する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS 総保有コスト \(TCO\) 計算ツール](#)
- [Amazon S3 ストレージクラス](#)

• [クラウド製品](#)

COST05-BP02 ワークロードのすべてのコンポーネントを分析する

現在のサイズやコストに関係なく、すべてのワークロードが分析されることを確認します。見直しを行う際には、現在のコストや予想コストなどの潜在的利益を織り込む必要があります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

組織にビジネス価値をもたらすべく設計されたワークロードコンポーネントには、さまざまなサービスが含まれる場合があります。コンポーネントごとに、ビジネスニーズに対応する特定の AWS クラウド サービスを選択できます。何が選択されるかは、それらのサービスに関する知識や使用経験などの要因によって違ってきます。

組織の要件 (「[COST05-BP01 組織のコスト要件を特定する](#)」を参照) を特定したら、ワークロードのすべてのコンポーネントを徹底的に分析します。現時点と今後予測されるコストとサイズを考慮して、各コンポーネントを分析します。分析のコストを、ワークロードのライフサイクル全体で削減が見込まれる額と比較検討してください。対象となるワークロードのコンポーネントをすべて分析するための労力が、そのコンポーネントの最適化により見込まれる節約額や改善に見合っていないかもしれません。例えば、提案されたリソースのコストが月額 10 USD で、予測負荷が月額 15 USD を超えない場合に、コストを 50% (月額 5 USD) 削減するために 1 日分の労力を費やすようでは、システムの寿命全体にわたって得られると考えられる利益を超えることになるかもしれません。データに基づくより高速でより効率的な予測を使用すると、このコンポーネントの全体的な成果を最善のものにできます。

ワークロードは時間の経過とともに変化する可能性があり、ワークロードのアーキテクチャや使用方法が変化すると、適切だったサービスの組み合わせが最適ではなくなってしまうことがあります。サービスの選択に関する分析には、現在および将来のワークロードの状態と使用量レベルが組み込まれる必要があります。将来のワークロードの状態や使用量に合わせてサービスを運用すると、今後の変更に必要な労力を軽減または削除できることになり、全体的なコストを削減できます。例えば、最初は Amazon EMR Serverless を使用してみるのが適切かもしれません。ただし、そのサービスの使用量が増えてきたら、Amazon EC2 の Amazon EMR に移行することで、ワークロードの該当コンポーネントのコストを削減できる可能性があります。

現在の属性に関係なく、すべてのワークロードコンポーネントを戦略的に見直すことで、時間の経過に伴い、目に見えて機能を強化し、コストを削減できる可能性があります。このレビュープロセスに費やす労力は、それに見合う効果が得られるか慎重に検討した上で、決める必要があります。

[AWS Cost Explorer](#) および [AWS Cost and Usage Report \(CUR\)](#) では、PoC (概念実証) または実行中の環境のコストを分析できます。また、[AWS 料金見積りツール](#) を使用して、ワークロードのコストを見積もることもできます。

実装手順

- ワークロードコンポーネントをリスト化する: ワークロードのコンポーネントのリストを作成します。これは、各コンポーネントが分析されたことを確認するための検証として使用されます。費やされる労力は、組織の優先順位によって定義されたワークロードの重要性を反映している必要があります。リソースをグループ化すると、機能的に効率が向上します (例えば、複数のデータベースがある場合は本番データベースストレージ)。
- コンポーネントリストに優先順位を付ける: コンポーネントリストを取得して、労力をかける順で優先順位付けをします。これは通常、コンポーネントのコストが最も高価なものから最も安価なものへ、または組織の優先順位で定義されている重要度の順に並べられます。
- 分析を実行する: リストの各コンポーネントについて、使用可能なオプションとサービスを確認し、組織の優先順位に最適なオプションを選択します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS 料金見積りツール](#)
- [AWS Cost Explorer](#)
- [Amazon S3 ストレージクラス](#)
- [クラウド製品](#)

COST05-BP03 各コンポーネントの詳細な分析を実行する

各コンポーネントの、組織にかかる全体的なコストを調べます。運用および管理のコスト、特にクラウドプロバイダーが提供するマネージドサービスを使用するコストを考慮して、総保有コストを計算します。レビューを行う際には、潜在的利益 (分析に費やされた時間がコンポーネントのコストに比例しているなど) を織り込む必要があります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

時間短縮を検討して、チームが技術的な負債の返済、イノベーション、付加価値機能、ビジネスの差別化要素の構築に集中できるようにします。例えば、データベースをできるだけ迅速にオンプレミス環境からクラウドにリフトアンドシフト (リホストともいいます) して、後で最適化する必要がある場合です。AWS でマネージドサービスを利用して、ライセンスコストの排除または削減を模索することには、時間をかけるだけの価値があります。AWS のマネージドサービスによって、OS のパッチ適用やアップグレードなど、サービス維持に伴う運用上および管理上の負担が軽減されるため、イノベーションとビジネスに集中できます。

マネージドサービスはクラウド規模で運用されるため、トランザクションまたはサービス単位でコストを削減できます。アプリケーションのコアアーキテクチャを変更せずに、具体的なメリットを生み出すための潜在的最適化作業を行うことができます。例えば、[Amazon Relational Database Service \(Amazon RDS\)](#) などの database-as-a-service プラットフォームに移行するか、[AWS Elastic Beanstalk](#) などのフルマネージド型のプラットフォームにアプリケーションを移行することで、データベースインスタンスの管理に費やす時間を削減できます。

通常、マネージドサービスは、十分なキャパシティを確保するために設定できる属性を備えています。この属性を設定およびモニタリングして、余剰キャパシティを最小限に抑え、パフォーマンスを最大化する必要があります。AWS Management Console や AWS API および SDK を使用して AWS Managed Services の属性を変更し、需要の変化に合わせてリソースのニーズを調整できます。例えば、Amazon EMR クラスターまたは Amazon Redshift クラスターのノード数を増減して、規模をスケールアウトまたはスケールインできます。

また、AWS リソースの複数のインスタンスを圧縮して、高密度に使用することもできます。例えば、単一の Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) データベースインスタンスで、複数の小さなデータベースをプロビジョニングできます。使用量が増えたら、スナップショットや復元プロセスを使用して、そのデータベースの 1 つを専用 Amazon RDS データベースインスタンスに移行できます。

マネージドサービスでワークロードをプロビジョニングする際は、サービスキャパシティの調整要件を理解する必要があります。主な要件としては、時間、労力、通常のワークロードオペレーションへの影響などが一般には考えられます。プロビジョニングされたリソースでは変更が発生するまでの時間が許容され、このために必要なオーバーヘッドをプロビジョニングする必要があります。サービス変更に必要な継続的労力は、システムに統合する API と SDK や Amazon CloudWatch などのモニタリングツールを使用することで、実質ゼロまで減らすことができます。

[Amazon RDS](#)、[Amazon Redshift](#)、[Amazon ElastiCache](#) は、マネージドデータベースサービスを提供します。[Amazon Athena](#)、[Amazon EMR](#)、[Amazon OpenSearch Service](#) はマネージド分析サービスを提供します。

[AMS](#) は、エンタープライズのお客様やパートナーに代わって AWS インフラストラクチャを運用するサービスです。コンプライアンスに準拠したセキュアな環境で、ワークロードをデプロイできます。AMS では、エンタープライズクラウド運用モデルとオートメーションを使用して、組織の要件を満たし、クラウド移行を高速化し、継続的な管理コストを削減できます。

実装手順

- 詳細な分析を実行する: コンポーネントリストを使用して、各コンポーネントを優先度が高いものから処理します。優先度がより高く、より多くのコストがかかるコンポーネントについては、追加の分析を実行し、利用可能なすべてのオプションとその長期的な影響を評価します。優先度の低いコンポーネントの場合、使用状況の変化によってコンポーネントの優先度が変更するかどうかを評価し、かける労力の適切性の分析を実行します。
- 管理されているリソースと管理されていないリソースを比較する: 自社で管理するリソースの運用コストを考え、それを AWS が管理するリソースと比較します。例えば、Amazon EC2 インスタンスで実行しているデータベースをレビューし、Amazon RDS (AWS マネージドサービス) というオプションと比較します。または、Amazon EMR と、Amazon EC2 で Apache Spark を実行する場合を比較します。セルフマネージドワークロードから AWS のフルマネージドワークロードに移行する際は、オプションを慎重に研究してください。最も重要な 3 つの考慮事項は、使用する [マネージドサービスの種類](#)、[データ移行](#) に使用するプロセス、[AWS 責任共有モデルの理解](#) です。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS 総保有コスト \(TCO\) 計算ツール](#)
- [Amazon S3 ストレージクラス](#)
- [AWS クラウド 製品](#)
- [AWS 責任共有モデル](#)

関連動画:

- [Why move to a managed database?](#) (マネージドデータベースに移行する理由)

- [What is Amazon EMR and how can I use it for processing data?](#) (EMR の概要とこれを使用したデータの処理方法)

関連する例:

- [Why move to a managed database?](#) (マネージドデータベースに移行する理由)
- [Consolidate data from identical SQL Server databases into a single Amazon RDS for SQL Server database using AWS DMS](#) (AWS を使用してさまざまな SQL サーバーデータベースから単一の Amazon RDS for SQL Server データベースにデータを統一する)
- [Deliver data at scale to Amazon Managed Streaming for Apache Kafka \(Amazon MSK\)](#) (Amazon Managed Streaming for Apache Kafka (Amazon MSK) に大規模にデータを配信する)
- [Migrate an ASP.NET web application to AWS Elastic Beanstalk](#) (ASP.NET ウェブアプリケーションを AWS Elastic Beanstalk に移行する)

COST05-BP04 コスト効率の高いライセンスを提供するソフトウェアを選択する

オープンソースソフトウェアは、ワークロードに多大なコストをもたらすソフトウェアライセンスコストを排除することができます。ライセンスされたソフトウェアが必要な場合は、CPU などの任意の属性に結びついたライセンスは避け、出力または結果に結びついたライセンスを探します。これらのライセンスのコストは、提供するメリットに応じてより密にスケールされます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

「オープンソース」は、ソフトウェア開発の文脈で生まれた用語であり、ソフトウェアが特定の無料配布基準に準拠しているという意味です。オープンソースソフトウェアは、誰でも検査、変更、拡張できるソースコードで構成されています。組織はビジネス要件、エンジニアのスキル、予測される使用状況、その他の技術的な依存関係を踏まえて、ライセンスコストを最小限に抑えるため、AWS でオープンソースソフトウェアを使用することを検討できます。つまり、[オープンソースソフトウェア](#)を使用することで、ソフトウェアライセンスのコストを削減できます。オープンソースソフトウェアへの変更は、ワークロードサイズが拡大するにつれ、ワークロードコストに大きな影響を与える可能性があります。

ライセンスを取得したソフトウェアで得られる効果を、ワークロードの最適化にかかる総コストに照らして測定してください。ライセンス変更とその変更がワークロードコストに与える影響をモデリングします。あるベンダーがデータベースライセンスのコストを変更したなら、それがワークロードの全体的な効率にどのような影響を与えるかを調査します。ベンダーの過去の価格アナウンスを検討

して、ベンダー製品全体のライセンス変更の傾向を検討してください。ライセンスコストは、ハードウェアごとにスケールするライセンス (CPU バウンドライセンス) など、スループットや使用量とは関係なくスケールされる場合があります。こうしたライセンスは、それに伴う成果が見られないままコストが急増する可能性があるため、避けてください。

例えば、Linux オペレーティングシステムを搭載した Amazon EC2 インスタンスを us-east-1 で運用する場合、Windows で実行する別の Amazon EC2 インスタンスを運用する場合と比較して、約 45% のコスト削減になります。

[AWS 料金見積りツール](#) では、Amazon RDS インスタンスや各種データベースエンジンなど、ライセンスオプションが異なるさまざまなリソースのコストを総合的に比較できます。さらに、AWS Cost Explorer では、既存のワークロード (特にライセンスがさまざまに異なるワークロード) のコストを有益な視点で検討できます。ライセンス管理については、[AWS License Manager](#) でソフトウェアライセンスの管理と処理を合理化できます。お客様は、AWS クラウドでお好みのオープンソースソフトウェアをデプロイして運用できます。

実装手順

- ライセンスオプションを分析する: 利用可能なソフトウェアのライセンス条項を確認します。必要な機能を備えたオープンソースバージョンを探し、ライセンスされたソフトウェアの利点がコストを上回っているかどうかを調べます。好条件があれば、ソフトウェアのコストに見合う利点が得られます。
- ソフトウェアプロバイダーを分析する: ベンダーによる料金履歴またはライセンスの改定履歴を確認します。特定のベンダーのハードウェアまたはプラットフォームで実行することについての懲罰的な条件など、結果に見合わない変更を調べます。また、監査の実行方法や課される可能性のある罰則についても確認します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Open Source at AWS](#)
- [AWS 総保有コスト \(TCO\) 計算ツール](#)
- [Amazon S3 ストレージクラス](#)
- [クラウド製品](#)

関連する例:

- [オープンソースに関するブログ](#)
- [AWS Open Source Blogs](#)
- [最適化とライセンス評価](#)

COST05-BP05 組織の優先順位に従ってコストが最適化されるようにこのワークロードのコンポーネントを選択する

ワークロードのすべてのコンポーネントを選択したときのコストを考慮します。これには、アプリケーションレベルのサービスとマネージドサービス、またはサーバーレス、コンテナ、イベント駆動型アーキテクチャを使用して、全体のコストを削減することが含まれます。オープンソースソフトウェアやライセンス料金がからないソフトウェア、または代替品を使用して、支出を最小限に抑えます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

すべてのコンポーネントを選択する際は、サービスのコストとオプションを考慮します。これには、アプリケーションレベルのサービスとマネージドサービスである [Amazon Relational Database Service](#) (Amazon RDS)、[Amazon DynamoDB](#)、[Amazon Simple Notification Service](#) (Amazon SNS) および [Amazon Simple Email Service](#) (Amazon SES) を使用して組織の全体的なコストを削減することが含まれます。

サーバーレスやコンテナをコンピューティングに使用します。これには、[AWS Lambda](#) および静的ウェブサイト用の [Amazon Simple Storage Service](#) (Amazon S3) が含まれます。可能であればアプリケーションをコンテナ化し、[Amazon Elastic Container Service](#) (Amazon ECS) または [Amazon Elastic Kubernetes Service](#) (Amazon EKS) などの AWS マネージドコンテナサービスを使用します。

オープンソースソフトウェア、またはライセンス料金のないソフトウェア (コンピューティングワークロード用の Amazon Linux、データベースを Amazon Aurora に移行するなど) を使用して、ライセンスコストを最小限に抑えます。

以下のサーバーレスまたはアプリケーションレベルのサービスを使用できます。[Lambda](#) [io1 Amazon Simple Queue Service \(Amazon SQS\)](#) [io1 Amazon SNS](#)、[Amazon SES](#)。これらのサービスではリソースを管理する必要がなく、コード実行、キューサービス、メッセージ配信の機能を利用できます。もう 1 つの利点は、使用量に応じてパフォーマンスとコストをスケールインするため、コスト配分とコストの帰属が効率的になることです。

イベント駆動型アーキテクチャ [をサーバーレスサービスで使用することも](#) できます。イベント駆動型アーキテクチャはプッシュベースであるため、イベントはルーターで発生してもオンデマンドで取得されます。この方法では、イベントをチェックするために定期的にポーリングする費用が発生しません。つまり、ネットワーク帯域幅の消費を抑え、CPU 使用率は低く、アイドルなフリースキャパシティは少なくなり、SSL/TLS ハンドシェイクも減ります。

サーバーレスの詳細については、[Well-Architected サーバーレスアプリケーションレンズのホワイトペーパーを参照してください](#)。

実装手順

- 各サービスを選択してコストを最適化する: 優先順位リストと分析を使用して、組織の優先順位に最も合致する各オプションを選択します。需要に合わせてキャパシティを増やすのではなく、より低いコストでより優れたパフォーマンスを得られる可能性がある他のオプションを検討します。例えば、AWS 上のデータベースに対する予想されるトラフィックを見直す必要がある場合、インスタンスサイズを増やす、または Amazon ElastiCache サービス (Redis または Memcached) を使用してデータベースにキャッシュメカニズムを提供することを検討します。
- イベント駆動型アーキテクチャを評価する: サーバーレスアーキテクチャを使用すると、分散マイクロサービスベースのアプリケーション向けにイベント駆動型アーキテクチャを構築することもできます。これを利用すると、スケーラブルで回復性が高く、迅速かつコスト効果の高いソリューションを構築できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS 総保有コスト \(TCO\) 計算ツール](#)
- [AWS サーバーレス](#)
- [EDA とは](#)
- [Amazon S3 ストレージクラス](#)
- [クラウド製品](#)
- [Amazon ElastiCache \(Redis OSS\)](#)

関連する例:

- [Getting started with event-driven architecture \(イベント駆動型アーキテクチャで開始する\)](#)
- [イベント駆動型アーキテクチャ](#)

- [How Statsig runs 100x more cost-effectively using Amazon ElastiCache \(Redis OSS\)](#)
- [Best practices for working with AWS Lambda functions](#)

COST05-BP06 異なる使用量について経時的なコスト分析を実行する

ワークロードは時間の経過とともに変化することがあります。それぞれのサービスまたは機能のコスト効率は、使用レベルによって異なります。各コンポーネントについて予想使用量に基づく経時的な分析を実行することで、ワークロードのコスト効率性がそのライフタイム全体にわたって維持されます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

AWS で新しいサービスや機能がリリースされると、ワークロードに最適なサービスが変化する可能性があります。求められる労力は、潜在的な利点が反映されたものである必要があります。ワークロードレビューの頻度は、組織の要件によって異なります。ワークロードにかなりのコストがかかっている場合、新しいサービスの運用が早いほどコスト削減が最大になるため、レビュー頻度が高い方が有利です。レビューのトリガーとしては、使用パターンの変化も挙げられます。使用量が大幅に変化した場合は、別のサービスを使った方がよい場合もあります。

データを AWS クラウドに移動する必要がある場合、AWS が提供するバリエーション豊かな製品やパートナーツールを選択して、データセットを移行できます。データセットは、ファイル、データベース、マシンイメージ、ブロックボリューム、あるいはテープバックアップであっても構いません。例えば、大量のデータを AWS に対して入出力する場合や、エッジでデータを処理する場合、AWS の目的別デバイスのいずれかを使用して、コスト効果が高い方法でペタバイト規模のデータをオフラインで移動できます。別の例としては、より速いデータ転送速度が必要な場合、VPN よりも、ビジネスに必要な安定した接続性能を提供する直接接続サービスの方が安価な場合があります。

さまざまな使用状況において繰り返したコスト分析を基にして、スケーリングアクティビティをレビューします。結果を分析して、複数のインスタンスタイプと購入オプションを使用したインスタンスの追加に合わせてスケーリングポリシーを調整できるかを確認します。設定をレビューして、最小限を削減してもユーザーリクエストを処理できる (ただしより小さなフリートサイズで) かを確認し、予想される高需要を満たすためにリソースを追加します。

組織の関係者と話し合っ、さまざまな使用状況について繰り返しコスト分析を実行し、[AWS Cost Explorer](#) の予測機能を使用して、サービス変更によって発生する可能性のある影響を予測します。AWS Budgets、CloudWatch 請求アラーム、AWS Cost Anomaly Detection を使用して使用状況

レベルのトリガーをモニタリングし、最もコスト効果が高いサービスになるべく迅速に特定して実装します。

実装手順

- 予測された使用パターンを定義する: マーケティングや製品所有者などの組織と協力して、ワークロードに対して期待および予測される使用パターンを文書化します。これまでと今後両方のコストと使用量の増加についてビジネス上の関係者と話し合い、増加がビジネス要件に沿ったものであることを確認します。自社の AWS リソースを使用するユーザーが増える日、週、月を特定します。そのタイミングで既存のリソースのキャパシティを増やすか追加サービスを導入して、コストを削減しパフォーマンスを向上させる必要があります。
- 予測された使用量に基づくコスト分析を実行する: 定義された使用パターンを使用して、これらの各ポイントで分析を実行します。分析作業は、潜在的な結果を反映する必要があります。例えば、使用量の変化が大きい場合は、コストと変化を確認するために詳細な分析を実行する必要があります。つまり、コストが増えていれば、ビジネスにおける使用量も同様に増えているはずです。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS 総保有コスト \(TCO\) 計算ツール](#)
- [Amazon S3 ストレージクラス](#)
- [クラウド製品](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling](#)
- [クラウドデータの移行](#)
- [AWS Snow Family](#)

関連動画:

- [AWS OpsHub for Snow Family](#)

COST 6.コストターゲットに合わせて、リソースタイプ、リソースサイズ、およびリソース数を選択するには、どうすればよいですか？

対象タスクについて適切なリソースサイズおよびリソース数を選択していることを確認します。最もコスト効率の高いタイプ、サイズ、数を選択することで、無駄を最小限に抑えます。

ベストプラクティス

- [COST06-BP01 コストモデリングを実行する](#)
- [COST06-BP02 データに基づいてリソースタイプ、リソースサイズ、リソース数を選択する](#)
- [COST06-BP03 メトリクスに基づいて自動的にリソースタイプ、リソースサイズ、リソース数を選択する](#)

COST06-BP01 コストモデリングを実行する

組織の要件 (ビジネスニーズや既存のコミットメントなど) を特定して、ワークロードとその各コンポーネントのコストモデリング (全体コスト) を実行します。さまざまな予測負荷におけるワークロードのベンチマークアクティビティを実行し、コストを比較します。モデリングの際には、潜在的な利点を織り込む必要があります。例えば、費やされた時間がコンポーネントのコストに比例しているなどです。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ワークロードと各コンポーネントのコストモデリングを実行してリソース間のバランスを把握し、特定のパフォーマンスレベルに応じてワークロード内の各リソースの適切なサイズを見つけます。コストの考慮事項を理解すると、計画されたワークロードのデプロイにおける価値実現の成果評価時に、組織のビジネスケースや意思決定プロセスがわかります。

さまざまな予測負荷におけるワークロードのベンチマークアクティビティを実行し、コストを比較します。モデリングの際には、費やした時間がコンポーネントのコストまたは予想される削減額に比例しているといった潜在的な利点を織り込む必要があります。このプロセスのベストプラクティスについては、[AWS Well-Architected フレームワークのパフォーマンス効率の柱に関するレビューセクション](#)を参照してください。

例えば、コンピューティングリソースからなるワークロードのコストモデリングを作成する場合、[AWS Compute Optimizer](#) がワークロード実行におけるコストのモデリングに役立ちます。使用履歴に基づき、コンピューティングリソースの正しいサイズ設定に関するレコメンデーションを提供します。CloudWatch エージェントが Amazon EC2 インスタンスにデプロイされていることを確認し、AWS Compute Optimizer 内でより正確な推奨事項を得ることができるメモリメトリクスを収集します。リスクレベルに応じて複数のレコメンデーションを作成できる機械学習が使われている無料サービスであるため、コンピューティングリソースにとって理想的なデータソースです。

他のサービスやワークロードコンポーネントのサイズを適正化するために、カスタムログをデータソースとして使用できる[サービスが複数](#)あります。例えば、[AWS Trusted Advisor](#)、[Amazon](#)

[CloudWatch](#)、[Amazon CloudWatch Logs](#) などです。AWS Trusted Advisor はリソースをチェックして使用率が低いリソースにフラグを立てるため、リソースのサイズを適正化しコストモデリングを作成するのに役立ちます。

コストモデリングのデータとメトリクスに関する推奨事項は以下の通りです。

- モニタリングはユーザーエクスペリエンスを正確に反映する必要があります。対象期間に適切な間隔を選択して、平均の変わりに最大値や 99 パーセンタイル値をじっくり見極めます。
- すべてのワークロードのサイクルをカバーするために必要な分析期間の適切な間隔を選択します。たとえば、分析を 2 週間間隔で実行する場合、1 か月サイクルで使用率が高くても見逃す場合があります。過小プロビジョニングにつながる可能性があります。
- 既存のコミットメント、他のワークロード用に選択された料金モデル、イノベーションを迅速化しコアビジネスバリューに集中する能力を考慮し、計画されたワークロードに対して適切な AWS サービスを選択します。

実装手順

- リソースのコストモデリングを実行する: ワークロードまたは概念実証を、テストする特定のリソースタイプとサイズを持つ別のアカウントにデプロイします。テストデータを使用してワークロードを実行し、出力結果のほか、テスト実行時のコストデータを記録します。その後、ワークロードを再デプロイするか、リソースタイプとサイズを変更して、テストをもう一度実行します。コストモデリングの際には、これらのリソースで使用する可能性のある製品のライセンス料と、これらのリソースをデプロイおよび管理する推定運用 (作業またはエンジニア) コストを含めます。一定期間 (時間単位、日次、月次、年次、三年次) のコストモデリングを考慮します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling](#)
- [Identifying Opportunities to Right Size](#) (サイズ適正化の機会を特定する)
- [Amazon CloudWatch の機能](#)
- [コスト最適化: Amazon EC2 サイズの適正化](#)
- [AWS Compute Optimizer](#)
- [AWS 料金見積りツール](#)

関連する例:

- [Perform a Data-Driven Cost Modelling](#) (データ駆動型のコストモデリングを実行する)
- [計画した AWS リソース設定のコストを見積もる](#)
- [適切な AWS ツールの選択](#)

COST06-BP02 データに基づいてリソースタイプ、リソースサイズ、リソース数を選択する

ワークロードとリソースの特性に関するデータに基づいて、リソースのサイズやタイプを選択します。例えば、コンピューティング、メモリ、スループット、書き込み頻度などです。この選択は通常、以前の (オンプレミス) バージョンのワークロード、ドキュメント、ワークロードに関する他の情報ソースを用いて行います。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

Amazon EC2 では、さまざまなユースケースに合わせて、CPU、メモリ、ストレージ、ネットワークキャパシティのレベルが異なる、幅広いインスタンスタイプを選択肢として用意しています。インスタンスタイプごとに CPU、メモリ、ストレージ、ネットワーク機能の組み合わせが異なるため、プロジェクトに適したリソースの組み合わせを柔軟に選択できます。どのインスタンスタイプにもサイズが複数用意されており、ワークロードの需要に基づいてリソースを調整できます。必要なインスタンスタイプを判断するには、インスタンスで実行する予定のアプリケーションまたはソフトウェアのシステム要件に関する詳細情報を収集する必要があります。これらの詳細には、次の内容を含める必要があります。

- オペレーティングシステム
- CPU コア数
- GPU コア
- システムメモリ (RAM) の容量
- ストレージタイプとスペース
- ネットワーク帯域幅要件

コンピューティング要件の目的と必要なインスタンスを明らかにしたうえで、さまざまな Amazon EC2 インスタンスファミリーを検討してください。次のインスタンスタイプファミリーが提供されています。

- 汎用
- コンピューティング最適化
- メモリ最適化
- ストレージ最適化
- 高速コンピューティング
- HPC 最適化

各 Amazon EC2 インスタンスファミリーで達成可能な具体的な目的とユースケースの詳細については、「[AWS インスタンスタイプ](#)」を参照してください。

お客様のニーズに最適な特定のインスタンスファミリーとインスタンスタイプを選択するには、システム要件の収集が不可欠です。インスタンスタイプ名は、ファミリー名とインスタンスサイズで構成されます。例えば、t2.micro インスタンスは T2 ファミリーに属するマイクロサイズです。

ワークロードとリソースの特性 (例えば、コンピューティング、メモリ、スループット、書き込み頻度) に基づいて、リソースのサイズやタイプを選択します。この選択は通常、コストモデリング、以前のバージョンのワークロード (オンプレミスバージョンなど)、ドキュメント、ワークロードに関する他の情報ソース (ホワイトペーパー、公開ソリューション) を用いて行います。AWS 料金見積りツールやコスト管理ツールを使用すれば、十分な判断材料を基にインスタンスのタイプ、サイズ、構成を決定できます。

実装手順

- データに基づいてリソースを選択する: コストモデリングのデータを用いて、予想されるワークロードの使用レベルを選定し、特定されたリソースタイプとサイズを選択します。コストモデリングデータに基づいて、インスタンスに求められるデータ転送速度を考慮しつつ、仮想 CPU の数、総メモリ (GiB)、ローカルインスタンスストアボリューム (GB)、Amazon EBS ボリューム、ネットワークパフォーマンスレベルを決定します。常に詳細な分析と正確なデータに裏付けられた選択を行い、パフォーマンスの最適化とコスト管理の効率化を両立させましょう。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS インスタンスタイプ](#)
- [AWS Auto Scaling](#)
- [Amazon CloudWatch の機能](#)

- [EC2 Right Sizing によるコスト最適化](#)

関連動画:

- [Selecting the right Amazon EC2 instance for your workloads](#)
- [Right size your service](#)

関連する例:

- [It just got easier to discover and compare Amazon EC2 instance types](#)

COST06-BP03 メトリクスに基づいて自動的にリソースタイプ、リソースサイズ、リソース数を選択する

現在実行しているワークロードからのメトリクスを用いて、コストを最適化する適切なサイズやタイプを選択します。コンピューティング、ストレージ、データ、ネットワーキングなどのサービスに対して、適切なスループット、サイジング、ストレージのプロビジョニングを行います。これは、自動スケーリングなどのフィードバックループまたはワークロードのカスタムコードで行うことができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

ワークロード内に、実行中のワークロードのアクティブなメトリクスを使用してそのワークロードを変更するフィードバックループを作成します。[AWS Auto Scaling](#) などのマネージドサービスを使用して、適切なサイジング操作を実行できます。AWS では、[API](#) や [SDK](#) のほか、最小限の労力でリソースを変更するための機能も提供しています。Amazon EC2 インスタンスの停止と起動のワークロードをプログラムして、インスタンスサイズやインスタンスタイプを変更できます。これにより、適切なサイジングによる利点が得られるだけでなく、変更に必要なほぼすべての運用コストを削減することもできます。

AWS サービスの中には、[Amazon Simple Storage Service Intelligent-Tiering](#) のように、タイプやサイズを自動的に選択する機能が組み込まれているものがあります。Amazon S3 Intelligent-Tiering では、使用パターンに基づいて、高頻度アクセスと低頻度アクセスの 2 つのアクセスティア間でデータが自動的に移動します。

実装手順

- ワークロードのメトリクスを設定して可観測性を高める: ワークロードの主要なメトリクスを取得します。これらのメトリクスは、ワークロード出力などのカスタマーエクスペリエンスに関する示唆を提供し、CPU やメモリの使用状況などのリソースのタイプとサイズの違いに合わせて調整されます。コンピューティングリソースの場合、パフォーマンスデータを分析して Amazon EC2 インスタンスのサイズを適切に設定します。アイドル状態のインスタンスと利用率の低いインスタンスを特定します。注目すべき重要なメトリクスは、CPU 使用率とメモリ使用率です (たとえば、[AWS Compute Optimizer およびメモリ使用率の有効化による適切なサイジング](#)で説明したように、90% の時間で 40% の CPU 使用率)。4 週間の最大 CPU 使用率およびメモリ使用率が 40% 未満のインスタンスを特定します。これらのインスタンスは、コスト削減のために適切なサイズを設定する必要があります。Amazon S3 などのストレージリソースについては、[Amazon S3 ストレージレンズ](#)を使用することで、バケットレベルでさまざまなカテゴリの 28 のメトリクスを確認でき、デフォルトで 14 日間の履歴データをダッシュボードで確認することが可能です。Amazon S3 ストレージレンズのダッシュボードは、要約、コスト最適化、またはイベントごとにフィルタリングして特定のメトリクスを分析できます。
- 適切なサイジングのレコメンデーションを表示する: AWS Compute Optimizer の適切なサイジングのレコメンデーションとコスト管理コンソールの Amazon EC2 の適切なサイジングツールを使用するか、リソースの適切なサイジングを行う AWS Trusted Advisor を確認してワークロードを調整します。さまざまなリソースの適切なサイジングを行う場合、[適切なツール](#)を使用し、Amazon EC2 インスタンス、AWS ストレージクラス、または Amazon RDS インスタンスタイプのいずれであっても、[適切なサイジングのガイドライン](#)に従うことが重要です。ストレージリソースには、Amazon S3 ストレージレンズを使用できます。これにより、オブジェクトストレージの使用状況、アクティビティの傾向を可視化し、コストを最適化してデータ保護のベストプラクティスを適用するための実用的な推奨事項を作成できます。[Amazon S3](#) ストレージレンズが組織全体のメトリクスの分析から得た状況に応じた推奨事項を使用して、ストレージを最適化するための手順をすぐに実行できます。
- メトリクスに基づいて自動的にリソースタイプとサイズを選択する: ワークロードメトリクスを使用して、ワークロードリソースを手動または自動で選択します。コンピューティングリソースの場合、AWS Auto Scaling を設定したり、アプリケーション内でコードを実装したりすると、頻繁な変更が要求される場合に必要となる労力を減らすことができるほか、手動プロセスより早く変更を実装できる可能性もあります。1 つの Auto Scaling グループ内でオンデマンドインスタンスとスポットインスタンスのフリートを起動し、自動的にスケールできます。スポットインスタンスの利用による割引に加え、リザーブドインスタンスや Savings Plans を利用して、通常のオンデマンドインスタンスの価格から割引を受けることができます。これらの要素をすべて組み合わせることで、Amazon EC2 インスタンスのコスト削減を最適化し、アプリケーションに必要なスケールとパフォーマンスを決定できます。また、[Auto Scaling グループ \(ASG\) で属性ベースのインスタンスタイプ選択 \(ABS\)](#) 戦略を使用すると、vCPU、メモリ、ストレージなどの属性セットとしてイン

スタンスの要件を表現できます。新しい世代のインスタンスタイプがリリースされると自動的に使用し、さらに Amazon EC2 スポットインスタンスでより広い範囲のキャパシティにアクセスできます。Amazon EC2 フリートと Amazon EC2 Auto Scaling が指定した属性に適合するインスタンスを選択して起動するため、手動でインスタンスタイプを選択する必要がなくなります。ストレージリソースには、[Amazon S3 Intelligent Tiering](#) と [Amazon EFS 低頻度アクセス](#) 機能を利用できます。これらの機能のおかげで、データアクセスのパターンが変化しても、パフォーマンスへの影響や運用上のオーバーヘッドなしに、ストレージコストを自動的に削減するストレージクラスを自動選択できるようになります。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling](#)
- [AWS の適切なサイジング](#)
- [AWS Compute Optimizer](#)
- [Amazon CloudWatch の機能](#)
- [CloudWatch の準備](#)
- [CloudWatch カスタムメトリクスの発行](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling の開始方法](#)
- [Amazon S3 ストレージレンズ](#)
- [Amazon S3 Intelligent-Tiering](#)
- [Amazon EFS 低頻度アクセス](#)
- [SDK を使用して Amazon EC2 インスタンスを起動する](#)

関連動画:

- [サービスの適切なサイズ設定](#)

関連する例:

- [Amazon EC2 フリート向け Auto Scaling 用の属性ベースのインスタンスタイプの選択](#)
- [スケジュールされたスケーリングを使用したコストに対する Amazon Elastic Container Service の最適化](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling で予測スケーリング](#)

- [Optimize Costs and Gain Visibility into Usage with Amazon S3 Storage Lens](#) (Amazon S3 ストレージレンズを使用してコストを最適化し、使用状況を可視化する)
- [Well-Architected ラボ: 適切なサイジングのレコメンデーション](#) (レベル 100)
- [Well-Architected ラボ: AWS Compute Optimizer および メモリ使用率の有効化によるサイズ適正化](#) (レベル 200)

COST 7.コストを削減するには、料金モデルをどのように使用したらよいでしょうか？

リソースのコストを最小限に抑えるのに最も適した料金モデルを使用します。

ベストプラクティス

- [COST07-BP01 料金モデルの分析を実行する](#)
- [COST07-BP02 コストに基づいてリージョンを選択する](#)
- [COST07-BP03 費用対効果の高い条件を提供するサードパーティーの契約を選択する](#)
- [COST07-BP04 このワークロードのすべてのコンポーネントに対して料金モデルを実装する](#)
- [COST07-BP05 管理アカウントレベルで料金モデル分析を実行する](#)

COST07-BP01 料金モデルの分析を実行する

ワークロードの各コンポーネントを分析します。コンポーネントとリソースが長期間実行されるか (コミットメント割引)、動的および短期実行 (スポットまたはオンデマンド) とするかを決定します。コスト管理ツールのレコメンデーションを使用して、ワークロードに対して分析を行います。これらのレコメンデーションにはビジネスルールを適用して、高いリターンを実現します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

AWS には複数の[料金モデル](#)があり、組織のニーズと製品に合った最も費用対効果の高い方法でリソース料金を支払うことができます。チームと協力して最適な料金モデルを決定します。可用性にもとづいて決定すると、複数のオプションを組み合わせた料金モデルになることもよくあります

オンデマンドインスタンスを利用すると、コンピューティング容量またはデータベース容量の料金を、長期コミットメントや前払い金なしで、実行するインスタンスによって 1 時間単位または秒単位 (最小 60 秒) で支払うことができます。

Savings Plans は、1 年または 3 年の期間で一定の使用量 (1 時間あたりのドルで計測) をコミットする代わりに、Amazon EC2、Lambda、AWS Fargate を低価格で利用できる柔軟な料金モデルです。

スポットインスタンスは Amazon EC2 の料金の仕組みであり、予備のコンピューティング容量を割引価格の時間単価 (オンデマンド価格の最大 90% オフ) でリクエストでき、前払い金は不要です。

リザーブドインスタンスを利用すると、容量に対して前払いすることで、最大 75% の割引を受けることができます。詳細については、[予約を利用したコストの最適化](#)を参照してください。

本稼働、品質、開発の各環境に関連するリソースに、Savings Plans を含めることもできます。あるいは、サンドボックスリソースは必要なときにのみ稼働するため、そういう環境のリソースにオンデマンドモデルを選択することもできます。Amazon [スポットインスタンス](#)を使用して Amazon EC2 のコストを削減したり、[コンピューティング Savings Plans](#) を使用して Amazon EC2、Fargate、Lambda のコストを削減したりします。[AWS Cost Explorer](#) レコメンデーションツールは、Savings Plans を利用したコミットメント割引の機会を提供します。

過去に Amazon EC2 の [リザーブドインスタンス](#) を購入したり、組織内で既にコスト配分を実践したりしている場合は、当面は Amazon EC2 リザーブドインスタンスを引き続き使用できます。ただし、より柔軟にコストを節約できる仕組みとして、いずれは Savings Plans を使用する戦略に轉ることをお勧めします。AWS Cost Management の Savings Plans (SP) レコメンデーションを更新して、いつでも新しい Savings Plans レコメンデーションを作成できます。リザーブドインスタンス (RI) を使用して、Amazon RDS、Amazon Redshift、Amazon ElastiCache、Amazon OpenSearch Service のコストを削減します。Savings Plans とリザーブドインスタンスには、全額前払い、一部前払い、前払いなしの 3 つのオプションがあります。AWS Cost Explorer RI および SP 購入レコメンデーションで提供されたレコメンデーションを使用します。

スポットのワークロードを実行する機会を見つけるには、使用量全体の 1 時間ごとのビューを使用して、定期的に生じる使用量や伸縮性の変化を探します。スポットインスタンスは、耐障害性と柔軟性が高いさまざまなアプリケーションに使用できます。これには、ステートレスウェブサーバー、API エンドポイント、ビッグデータアプリケーションや分析アプリケーション、コンテナ化されたワークロード、CI/CD、その他柔軟性の高いワークロードなどがあります。

Amazon EC2 および Amazon RDS インスタンスを、使用していないとき (就業後や週末) にオフにできるか、分析します。このアプローチによって、24 時間 365 日使用する場合と比較して 70% 以上のコスト削減になります。特定の時間にのみ使用できるようにする必要がある Amazon Redshift クラスターがある場合は、そのクラスターを一時停止して、後で再開できます。Amazon Redshift クラスターや Amazon EC2 および Amazon RDS インスタンスが停止すると、コンピューティングに対する請求が停止され、ストレージ料金のみが適用されます。

[オンデマンドキャパシティ予約](#) (ODCR) は料金割引ではないことに注意してください。キャパシティ予約は、リザーブドキャパシティでインスタンスを実行しているかどうかにかかわらず、同等のオンデマンド料金で課金されます。キャパシティ予約は、実行する予定のリソースに対して十分な

容量を提供する必要がある場合に、検討します。ODCR は、必要がなくなればキャンセルできるため、長期コミットメントと結びつける必要はありませんが、Savings Plans またはリザーブドインスタンスが提供する割引のメリットを受けることもできます。

実装手順

- ワークロードの伸縮性を分析する: Cost Explorer の時間単位の粒度またはカスタムダッシュボードを使用して、ワークロードの伸縮性を分析します。実行中のインスタンス数の定期的な変更を調べます。短期間のインスタンスはスポットインスタンスまたはスポットフリートの候補です。
 - [Well-Architected Lab: Cost Explorer](#) (Well-Architected ラボ: コストの可視化)
 - [Well-Architected Lab: Cost Visualization](#) (Well-Architected ラボ: コストの可視化)
- 既存の料金契約を見直す: 長期にわたる必要性について、現在の契約やコミットメントを見直します。現在締結しているものと、それらのコミットメントをどの程度使用しているかを分析します。既存の契約による割引やエンタープライズ契約を活用します。[エンタープライズ契約](#)では、お客様のニーズに最適になるように契約を調整するオプションがあります。長期コミットメントの場合、リザーブド料金割引、リザーブドインスタンス、特定のインスタンスタイプ、インスタンスファミリー、AWS リージョン、アベイラビリティゾーンにおける Savings Plans を検討します。
- コミットメント割引分析を実行する: アカウントで Cost Explorer を使用して、Savings Plans とリザーブドインスタンスのレコメンデーションを確認します。必要な割引を適用し、リスクを認識した上で、正しいレコメンデーションを実装していることを確認するには、[Well-Architected ラボ](#)に従ってください。

リソース

関連するドキュメント:

- [リザーブドインスタンスのレコメンデーションへのアクセス](#)
- [インスタンス購入オプション](#)
- [AWS エンタープライズ](#)

関連動画:

- [Save up to 90% and run production workloads on Spot \(最大 90% 節約し、Spot で本番環境のワークロードを稼働\)](#)

関連する例:

- [Well-Architected Lab: Cost Explorer](#) (Well-Architected ラボ: コストの可視化)
- [Well-Architected Lab: Cost Visualization](#) (Well-Architected ラボ: コストの可視化)
- [Well-Architected Lab: Pricing Models](#) (Well-Architected ラボ: 料金モデル)

COST07-BP02 コストに基づいてリージョンを選択する

リソースの料金は各リージョンで異なる場合があります。リージョンによるコストの差異を特定し、レイテンシー、データレジデンシーおよびデータ主権に関する要件を満たす場合にのみ、よりコストの高いリージョンにデプロイします。リージョンコストを織り込むことで、このワークロードに対して支払う料金の合計を最低限に抑えることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

それらの [AWS クラウド インフラストラクチャ](#) はグローバルであり、[世界中の複数の場所でホストされており](#)、AWS リージョン、アベイラビリティゾーン、Local Zones、AWS Outposts、Wavelength Zones を中心に構築されています。リージョンとは世界中の物理的な場所であり、各リージョンは、AWS が複数のアベイラビリティゾーンを設置している地理的に離れた地域です。各リージョン内の複数の独立した場所であるアベイラビリティゾーンは、1 つ以上の独立したデータセンターで構成されます。各データセンターは、冗長性のある電源、ネットワーク、接続を備えています。

各 AWS リージョン は現地マーケットの条件内で運用されており、土地代、回線代、電気代、税金などのコストが異なるため、リソース料金は各リージョンで異なります。世界的に最小料金で稼働できるように、ソリューションのコンポーネントまたは全体を運用する特定のリージョンを選択します。ここでは [AWS 計算ツール](#) を使用して、ロケーションタイプ (リージョン、Wavelength Zone、ローカルゾーン) とリージョンごとにサービスを検索し、さまざまなリージョンでワークロードのコストを見積もります。

ソリューションを設計する際、ユーザーに近いコンピューティングリソースの場所を探して、レイテンシー低下とデータ主権の強化を図ることが推奨されます。ビジネス、データプライバシー、パフォーマンス、セキュリティの要件に基づいて、地理的場所を選択します。エンドユーザーが世界中にいるアプリケーションの場合は、複数の場所を使用します。

データプライバシー、セキュリティ、ビジネス要件に義務がない場合は、AWS のサービスの料金がより低いリージョンを使用してワークロードをデプロイします。例えば、デフォルトのリージョンが ap-southeast-2 (シドニー) であり、他のリージョンを使用するにあたっての制約 (データプライ

バシー、セキュリティなど) がない場合、重要ではない (開発とテスト) Amazon EC2 インスタンスを north-east-1 (バージニア北部) リージョンにデプロイすると、コストを抑えることができます。

	コンプライアンス	レイテンシー	コスト	サービス/機能
リージョン 1	✓	15 MS	\$\$	✓
リージョン 2	✓	20 MS	\$\$\$	X
リージョン 3	✓	80 MS	\$	✓
リージョン 4	✓	15 MS	\$\$	✓
リージョン 5	✓	20 MS	\$\$\$	X
リージョン 6	✓	15 MS	\$	✓
リージョン 7	✓	80 MS	\$	✓
リージョン 8	✓	15 MS	\$	X

リージョン機能マトリックステーブル

前述のマトリックステーブルから、他のリージョンに比べてレイテンシーが低く、サービスが利用可能で、コストが最も低いリージョンであるため、このシナリオではリージョン 4 が最適なオプションであることがわかります。

実装手順

- AWS リージョン の料金を確認する: 現在のリージョンのワークロードコストを分析します。サービスおよび使用タイプ別の最も高いコストから、利用可能な他のリージョンのコストを計算します。予測される費用削減効果がコンポーネントまたはワークロードの移動コストを上回っている場合は、新しいリージョンに移行します。
- 複数のリージョンにデプロイする場合の要件を確認する: ビジネス要件と義務 (データプライバシー、セキュリティ、パフォーマンス) を分析して、複数リージョンを使用すべきでない制約があるかどうかを確認します。単一リージョンを使用するよう制限する義務がない場合は、複数のリージョンを使用します。
- 必要なデータ転送を分析する: リージョンを選択する際は、データ転送コストを考慮します。データは顧客に近く、またリソースに近いところに置いてください。データ転送が最小限でデータ

の流れがいい、よりコストの低い AWS リージョンを選択します。データ転送のビジネス要件によって、[Amazon CloudFront](#)、[AWS PrivateLink](#)、[AWS Direct Connect](#)、[AWS Virtual Private Network](#) を使用して、ネットワークコストの削減、パフォーマンスの向上、セキュリティの強化を実現できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [リザーブドインスタンスのレコメンデーションへのアクセス](#)
- [Amazon EC2 料金](#)
- [インスタンス購入オプション](#)
- [リージョン別の表](#)

関連動画:

- [Save up to 90% and run production workloads on Spot](#)

関連する例:

- [Overview of Data Transfer Costs for Common Architectures \(一般的なアーキテクチャでのデータ転送コストの概要\)](#)
- [Cost Considerations for Global Deployments \(グローバルデプロイにおけるコストの考慮事項\)](#)
- [What to Consider when Selecting a Region for your Workloads \(ワークロードに応じたリージョンを選択する際の注意点\)](#)
- [Well-Architected ラボ: Restrict service usage by Region \(Level 200\) \(リージョンごとにサービスの仕様を制限する \(レベル 200\)\)](#)

COST07-BP03 費用対効果の高い条件を提供するサードパーティーの契約を選択する

コスト効率に優れた契約と条件により、これらのサービスのコストが、提供されるメリットに見合ったものとなります。組織に追加のメリットを提供するときに、それに合わせてスケーリングする契約と料金を選択します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

クラウド環境のコスト管理に役立つさまざまな製品が流通しています。こうした製品は、ターゲットとなる顧客の要件に応じて、コストガバナンスやコスト可視化を重視したものや、コスト最適化を重視したものなど、機能面で違いが見られる場合があります。効果的なコスト最適化とガバナンスの鍵を握る要因の 1 つは、料金モデルが適正で、必要な機能が揃った適切なツールを使用することです。製品ごとに料金モデルは異なります。月額の請求総額の一定割合を支払うものや、実際に削減したコストの一部 (一定割合) を支払うものがありますが、必要な分だけ支払う従量課金制が理想的です。

クラウドでサードパーティーのソリューションやサービスを利用する場合は、期待する成果に合わせて料金体系を選ぶことが重要です。料金は、コスト最適化の結果とサービスの価値に合わせてスケールする必要があります。例えば、実際に削減できたコストの一部を支払う成功報酬型のソフトウェアの場合、削減率が上がるほど (成果)、請求額も高くなります。支出負担が増えるに従い、支払う金額も増えるライセンス契約は、コスト最適化の点で必ずしも最適解とは限りません。ただし、請求書のあらゆる項目で優遇を受けられる場合、こうした変動料金が妥当なケースもあるかもしれません。

例えば、Amazon EC2 のレコメンデーションを提供し、請求総額の一定割合を課金するソリューションでは、優遇なしの他のサービスを利用すると、割高になる場合があります。もう 1 つの例は、管理対象となるリソースのコストを一定の割合で支払うマネージドサービスです。インスタンスサイズが大きくなっても必ずしも管理の負担が増えるわけではありませんが、請求額は高くなります。こうしたサービス料金設定に、コスト最適化のプログラムや、効率を向上するサービス機能が含まれていることを確認してください。

顧客は市場に流通しているこれらの製品を比較的高度である、または使いやすいと受け止めるかもしれません。こうした製品のコストを考慮し、長期的に見てコスト最適化の可能性があるかどうかを考える必要があります。

実装手順

- サードパーティーの契約と諸条件を分析する: サードパーティーの契約の料金を確認します。さまざまな使用レベルに対応したモデリングを行い、新しいサービスの使用や、ワークロードの増加による現在のサービスの増加など、新たなコストを考慮します。追加コストによってビジネスに必要なメリットが得られるかどうかを判断します。

リソース

関連するドキュメント:

- [リザーブドインスタンスのレコメンデーションへのアクセス](#)

- [インスタンス購入オプション](#)

関連動画:

- [Save up to 90% and run production workloads on Spot](#)

COST07-BP04 このワークロードのすべてのコンポーネントに対して料金モデルを実装する

永続的に実行されるリソースでは、Savings Plans やリザーブドインスタンスなどのリザーブドキャパシティを利用する必要があります。短期的な使用には、スポットインスタンスまたはスポットフリートを使用するように設定します。オンデマンドインスタンスは、中断することのできない、かつリザーブドキャパシティに対して長時間稼働しない短期ワークロードに対してのみ使用されます (リソースタイプに応じて、期間の 25% から 75%)。

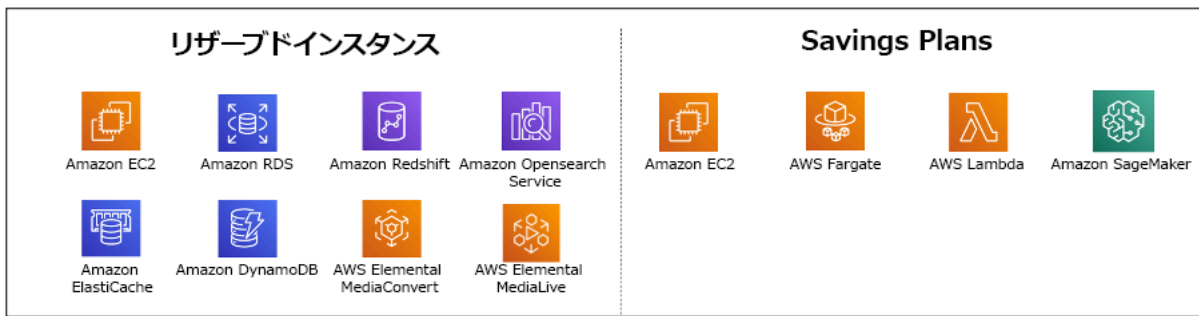
このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

コスト効率を上げるために、AWS は過去の使用状況に基づいて確約利用 (コミットメント) のレコメンデーションをいくつか提示します。これらのレコメンデーションを参考にして、実際に節約できるコストと、そのコミットメントの活用法を理解できます。これらのサービスをオンデマンドまたはスポットで利用することも、一定期間の利用を確約してリザーブドインスタンス (RI) や Savings Plans (SP) でオンデマンドコストを削減することもできます。ワークロードを最適化するには、各ワークロードコンポーネントや複数の AWS サービスだけでなく、該当するサービスのコミットメント割引、購入オプション、スポットインスタンスについても理解する必要があります。

ワークロードのコンポーネントの要件を検討し、これらのサービスのさまざまな料金モデルを理解しましょう。コンポーネントの可用性要件を定義します。ワークロードで関数を実行する複数の独立したリソースの有無、ワークロードの継続的に必要となる要件を確認します。デフォルトのオンデマンド料金モデルと他の適用可能なモデルを使用して、リソースのコストを比較します。リソースまたはワークロードコンポーネントで変更可能なものはすべて考慮します。

例えば、AWS のこのウェブアプリケーションアーキテクチャを検討してみましょう。このサンプルワークロードは、Amazon Route 53、AWS WAF、Amazon CloudFront、Amazon EC2 インスタンス、Amazon RDS インスタンス、ロードバランサー、Amazon S3 ストレージ、Amazon Elastic File System (Amazon EFS) など、複数の AWS サービスで構成されています。これらのサービスをそれぞれ見直し、さまざまな料金モデルでコストをどれくらい削減できるのかを確認する必要があります。RI または SP を利用できるものもあれば、オンデマンドでしか利用できないものもあります。次の図からわかるように、AWS の一部のサービスは利用を確約し、RI または SP を使用できます。



リザーブドインスタンスと Savings Plans で確約利用した AWS サービス

実装手順

- 料金モデルを実装する: 分析結果に基づいて、Savings Plans やリザーブドインスタンスを購入するか、スポットインスタンスを実装します。コミットメントの初回購入時には、リストの上位 5 件または 10 件のレコメンデーションを選択し、翌月または翌々月までの結果をモニタリングして分析します。このプロセスは AWS Cost Management Console が案内してくれます。コンソールから RI または SP のレコメンデーションを確認し、その内容 (タイプ、支払い、期間) をカスタマイズし、時間単位の確約利用料 (例えば、1 時間あたり 20 USD) を確認して、カートに追加します。割引は、対象となる使用量に自動的に適用されます。コミットメント割引で定期的に少量を購入します (例: 2 週間ごと、または 1 か月ごと)。中断可能またはステートレスなワークロードにスポットインスタンスを実装します。最後に、Amazon EC2 オンデマンドインスタンスを選択し、残りの要件にリソースを割り当てます。
- ワークロードレビューサイクル: ワークロードに対し、特に料金モデルのカバレッジを分析するレビューサイクルを実装します。ワークロードが必要なカバレッジを達成したら、部分的に (2 か月ごと)、または組織の使用状況の変化に応じて、追加のコミットメント割引を購入します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Understanding your Savings Plans recommendations](#)
- [リザーブドインスタンスのレコメンデーションへのアクセス](#)
- [リザーブドインスタンスの購入方法](#)
- [インスタンス購入オプション](#)
- [スポットインスタンス](#)
- [Reservation models for other AWS services](#)
- [Savings Plans Supported Services](#)

関連動画:

- [Save up to 90% and run production workloads on Spot](#)

関連する例:

- [Savings Plans を購入する前に考慮すべきことは何ですか?](#)
- [Cost Explorer で使用率とコストを分析する方法を教えてください](#)

COST07-BP05 管理アカウントレベルで料金モデル分析を実行する

請求やコスト管理ツールをチェックして、コミットメントや予約を利用した推奨される割引を確認し、管理アカウントレベルで定期的に分析を実行します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

コストモデリングを定期的に実行すると、複数のワークロードにまたがって最適化する機会が得られます。例えば、複数のワークロードでオンデマンドインスタンスを使用している場合、集計レベルでは変更リスクが低くなり、コミットメントベースの割引を運用すると全体的なコストが低くなる場合があります。2 週間から 1 か月の定期的なサイクルで分析を実行することを推奨します。これにより、調整のための小口購入が可能になり、ワークロードやコンポーネントの変更に合わせて料金モデルの調整を続けることができます。

コミットメント割引を適用する機会を見つけるために、[AWS Cost Explorer](#) のレコメンデーションツールを使用して、管理アカウントでコミットメント割引を適用する機会を見つけます。管理アカウントレベルでのレコメンデーションは、リザーブドインスタンス (RI) または Savings Plans (SP) を持つ AWS 組織内のすべてのアカウントにまたがる使用量を考慮して計算されます。また、割引共有が有効になったときに計算され、アカウント全体で節約を最大化できるコミットメントを推奨します。

管理アカウントレベルでの購入は、多くの場合、最大限の節約を目指して最適化されますが、特定の連結アカウントでの利用に最初に割引を適用したい場合など、連結アカウントレベルで SP を購入することを検討する状況もあります。メンバーアカウントのレコメンデーションは個別のアカウントレベルで計算され、それぞれのアカウントごとに節約を最大化します。アカウントが RI と SP の両方のコミットメントを所有している場合、それらは次の順序で適用されます。

1. ゾーン RI

2. 標準 RI
3. コンバーチブル RI
4. Instance Savings Plan
5. Compute Savings Plan

管理アカウントレベルで SP を購入した場合、割引率の高いものから低いものに基づいて節約が適用されます。管理アカウントレベルの SP は、すべての連結アカウントを調べて、割引が最も高いところで節約が適用されます。節約が適用される場所を制限したい場合は、連結アカウント単位で Savings Plan を購入すると、そのアカウントが対象となるコンピューティングサービスを実行しているときはいつでも、割引が最初に適用されます。アカウントが対象となるコンピューティングサービスを実行していない場合、割引は同じ管理アカウントにある他の連結アカウント間で分配されます。割引共有はデフォルトでオンになっていますが、必要に応じてオフにできます。

一括請求ファミリーでは、Savings Plans は最初に所有者アカウントの使用に適用され、次に他のアカウントの使用に適用されます。これは、共有を有効にしている場合にのみ発生します。Savings Plans は、最も高い節約率に最初に適用されます。節約率が等しい使用量が複数ある場合は、Savings Plans のレートが最も低い最初の使用に Savings Plans が適用されます。Savings Plans は、残りの使用量がなくなるか、コミットメントが使い果たされるまで引き続き適用されます。残りの使用量はオンデマンド料金で請求されます。AWS Cost Management の Savings Plans レコメンデーションを更新して、いつでも新しい Savings Plans レコメンデーションを作成できます。

インスタンスの柔軟性を分析すると、レコメンデーションに沿ってコミットできます。コストモデリングを作成するにあたって、さまざまなリソースオプションの可能性を含めたワークロードの短期コストを分析し、AWS 料金モデルの分析を行い、それらをビジネス要件に合わせて、総保有コストと [コスト最適化](#) の機会を見出します。

実装手順

コミットメント割引分析を実行する: アカウントで Cost Explorer を使用して、Savings Plans とリザーブドインスタンスのレコメンデーションを確認します。Savings Plan のレコメンデーションを理解し、月次費用の見積もりと、月次節約額の見積もりを行っていることを確認します。リザーブドインスタンスまたは Savings Plans 割引共有が有効になっている AWS 組織内のすべてのアカウントにまたがる使用量を考慮して計算された管理アカウントレベルでのレコメンデーションをレビューし、アカウント全体で節約を最大化します。Well-Architected ラボに従って、必要な割引を適用し、リスクを認識したうえで、正しいレコメンデーションを実装していることを確認します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS の料金の仕組みはどのようになっていますか?](#)
- [インスタンス購入オプション](#)
- [Saving Plan Overview \(Savings Plans の概要\)](#)
- [Saving Plan recommendations \(Savings Plans のレコメンデーション\)](#)
- [リザーブドインスタンスのレコメンデーションへのアクセス](#)
- [Understanding your Saving Plans recommendation](#)
- [How Savings Plans apply to your AWS usage \(AWS の使用状況に Savings Plans が適用される仕組み\)](#)
- [一括請求を利用した Saving Plans](#)
- [共有リザーブドインスタンスと Savings Plans の割引の有効化](#)

関連動画:

- [Save up to 90% and run production workloads on Spot](#)

関連する例:

- [AWS Well-Architected Lab: Pricing Models \(Level 200\)](#)
- [AWS Well-Architected Labs: Pricing Model Analysis \(Level 200\)](#)
- [Savings Plans を購入する前にどのようなことを考慮すべきですか?](#)
- [How can I use rolling Savings Plans to reduce commitment risk?](#)
- [When to Use Spot Instances \(スポットインスタンスの使用が適している場合\)](#)

COST 8. データ転送料金についてどのように計画していますか？

データ転送料金を計画し、モニタリングすることで、これらのコストを最小化するためのアーキテクチャ上の決定を下すことができます。小規模でも効果的なアーキテクチャ変更により、長期的な運用コストを大幅に削減できる場合があります。

ベストプラクティス

- [COST08-BP01 データ転送モデリングを実行する](#)

- [COST08-BP02 データ転送コストを最適化するコンポーネントを選択する](#)
- [COST08-BP03 データ転送コストを削減するサービスを実装する](#)

COST08-BP01 データ転送モデリングを実行する

組織の要件を取りまとめ、ワークロードとその各コンポーネントのデータ転送モデリングを実行します。これにより、現在のデータ転送要件に対する最低コストを特定できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

クラウドでソリューションを設計する際、習慣的にオンプレミスのデータセンターを使用してアーキテクチャを設計してしまったり、知識が不足していたりするせいで、データ転送料金を見落としがちです。AWS のデータ転送料金は、送信元、送信先、トラフィック量によって決まります。設計段階からこれらの料金を織り込めば、コスト削減につながる可能性があります。総保有コスト (TCO) を正確に見積もるには、ワークロードのどこでデータ転送が発生するかや転送のコスト、関連するメトリックを把握することがきわめて重要です。これにより、十分な情報に基づいてアーキテクチャ設計上の変更や承諾の決定ができます。たとえば、アベイラビリティゾーン間でデータをレプリケートするマルチアベイラビリティゾーンを設定したとします。

ワークロードにおいてデータを転送するサービスコンポーネントをモデリングし、求められる信頼性と耐障害性を実現するために、これが許容されるコスト (両方のアベイラビリティゾーンのコンピューティングとストレージに支払うのと同様) であると判断します。さまざまな使用量のレベルでコストをモデリングします。ワークロード使用量は経時変化します。また、サービスの種類ごとに異なるレベルで費用対効果が向上する場合があります。

データ転送をモデリングする際には、取り込まれるデータの量とデータの転送元を考慮します。また、処理されるデータ量と、必要なストレージやコンピューティングのキャパシティについても検討してください。モデリング中は、ワークロードのアーキテクチャに即したネットワークのベストプラクティスに従い、見込まれるデータ転送コストを最適化してください。

AWS 料金見積りツール を使用して、特定の AWS サービスのコストの見積りと、予想されるデータ転送を確認できます。ワークロードを (テスト目的または実稼働前の環境で) 既に実行している場合は、[AWS Cost Explorer](#) または [AWS Cost and Usage Report](#) (CUR) を使用してデータ転送コストを把握し、モデリングします。PoC (概念実証) を設定するか、またはワークロードをテストして、現実的な条件でシミュレートされた負荷を用いてテストを実行します。ワークロードのさまざまな需要に応じてコストをモデルリングできます。

実装手順

- 要件を特定する: 送信元と送信先の間で予定されているデータ転送の主な目標とビジネス要件は何ですか? 最終的にどのようなビジネス成果を期待していますか? ビジネス要件を収集し、期待される成果を定義します。
- 送信元と送信先を特定する: データ転送の送信元と送信先はどこですか (AWS リージョン 内の転送、AWSサービスへの転送、インターネットへの発信など)?
 - [AWS リージョン 内のデータ転送](#)
 - [AWS リージョン 間のデータ転送](#)
 - [インターネットへのデータ転送](#)
- データ分類を特定する: 転送されるデータの分類はどうなっていますか? データの種類は? データの大きさは? データ転送の頻度は? 機密データですか?
- 使用する AWS サービスまたはツールを特定する: このデータ転送にはどの AWS サービスを使用しますか? 既にプロビジョニングされているサービスを別のワークロードに使用できますか?
- データ転送コストを計算する: [AWS の料金ページ](#)で、前もって作成したデータ転送モデルを使用して、ワークロードのデータ転送コストを計算します。ワークロードの使用量が増減した場合の、使用量別のデータ転送コストを計算します。ワークロードアーキテクチャに複数のオプションがある場合は、比較のために各オプションのコストを計算します。
- コストを結果にリンクする: 発生したデータ転送コストごとに、ワークロードで達成した結果を指定します。コンポーネント間の転送であればデカップリングのため、アベイラビリティゾーン間の転送であれば冗長性のためかもしれません。
- データ転送モデルを作成する: すべての情報を収集したら、複数のユースケースやさまざまなワークロードの基準となる、データ転送の概念モデルを作成します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS caching solutions](#)
- [AWS の料金](#)
- [Amazon EC2 の料金](#)
- [Amazon VPC の料金](#)
- [Understanding data transfer charges](#)

関連動画:

- [Monitoring and Optimizing Your Data Transfer Costs](#)
- [S3 Transfer Acceleration](#)

関連する例:

- [Overview of Data Transfer Costs for Common Architectures](#)
- [AWS AWS 規範ガイド](#)

COST08-BP02 データ転送コストを最適化するコンポーネントを選択する

すべてのコンポーネントが選択され、データ転送コストを低減するようアーキテクチャが設計されます。これには、ワイドエリアネットワーク (WAN) 最適化やマルチアベイラビリティゾーン (AZ) 設定などのコンポーネントの使用が含まれます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイド

データ転送を念頭に置いたアーキテクチャでは、データ転送コストを最小限に抑えることができます。このアーキテクチャでは、コンテンツ配信ネットワークを使用してユーザーに近いデータを特定したり、お客様のプレミスと AWS をつなぐ専用ネットワーク接続が使用される場合があります。WAN の最適化やアプリケーションの最適化によって、コンポーネント間で転送されるデータ量を減らすこともできます。

AWS クラウド との間やその中でデータを転送する場合、データ転送を最適化する適切な AWS サービスを選択するために、さまざまなユースケース、データの性質、利用可能なネットワークリソースに基づいて転送先を把握することが不可欠です。AWS は、多様なデータ移行要件に対応する幅広いデータ転送サービスを提供しています。組織内のビジネスニーズに基づいて、適切な[データストレージ](#)と[データ転送](#)のオプションを選択してください。

ワークロードアーキテクチャを計画または確認するときは、次の点を考慮してください。

- AWS 内で VPC エンドポイントを使用する: VPC エンドポイントを使用すれば、VPC とサポート対象の AWS サービスとの間にプライベート接続を確立できます。これで、データ転送コストが発生する可能性のある公開インターネットの使用を回避できます。
- NAT ゲートウェイを使用する: [NAT ゲートウェイ](#)を配置して、プライベートサブネットのインスタンスがインターネットまたは VPC 外部のサービスに接続できるようにします。NAT ゲートウェイ

イの背後にあるリソースのうち、最多量のトラフィックを送信しているリソースのアベイラビリティゾーンが、NAT ゲートウェイと同じかどうかを確認してください。違う場合は、そのリソースと同じアベイラビリティゾーンに新しい NAT ゲートウェイを設置し、AZ 間のデータ転送料金を削減します。

- AWS Direct Connect を使用する: AWS Direct Connect は、公開インターネットをバイパスし、オンプレミスネットワークと AWS との間にプライベート接続を直接確立します。インターネットを介して大量のデータを転送するよりも、この方がコスト効率が高く、堅実です。
- リージョン境界をまたいでデータを転送しない: AWS リージョン間 (あるリージョンから別のリージョンへの) データ転送には通常、料金がかかります。複数のリージョンをまたいで転送する場合は、慎重に検討したうえで決断してください。詳細については、「[複数リージョンのシナリオ](#)」を参照してください。
- データ転送を監視する: Amazon CloudWatch および [VPC フローログ](#) を使用して、データ転送とネットワークの使用量に関する詳細情報をキャプチャします。VPC 内でネットワークインターフェイスとの間を行き来するネットワークトラフィックについて、IP アドレスや範囲などのキャプチャされた情報を分析してください。
- ネットワーク使用状況を分析する: AWS Cost Explorer、CUDOS Dashboard、CloudWatch などの計測とレポートのツールを使用して、ワークロードのデータ転送コストを把握してください。

実装手順

- データ転送用にコンポーネントを選択する: データ転送モデリング (「[データ転送モデリングを実行する](#)」を参照) を使用して、データ転送コストが現時点で最も高い箇所や、ワークロードの利用状況が変化した場合に最も高くなると予測される箇所に着目します。データ転送の必要性を排除または削減 (またはコストを削減) する代替アーキテクチャや追加のコンポーネントを探します。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [COST08-BP01 データ転送モデリングを実行する](#)
- [COST08-BP03 データ転送コストを削減するサービスを実装する](#)

関連するドキュメント:

- [クラウドデータの移行](#)
- [AWS caching solutions](#)

- [Deliver content faster with Amazon CloudFront](#)

関連する例:

- [Overview of Data Transfer Costs for Common Architectures](#)
- [AWS Network Optimization Tips](#)
- [Optimize performance and reduce costs for network analytics with VPC Flow Logs in Apache Parquet format](#)

COST08-BP03 データ転送コストを削減するサービスを実装する

データ転送コストを削減するサービスを実装します。例えば、エッジロケーションやコンテンツ配信ネットワーク (CDN) を使用してエンドユーザーにコンテンツを配信する、アプリケーションサーバーまたはデータベースの前にキャッシュレイヤーを構築する、クラウドへの接続に VPN ではなく専用ネットワーク接続を使用するなどです。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

ネットワークデータ転送の使用量を最適化するのに役立つさまざまな AWS サービスがあります。ワークロードのコンポーネント、種類、クラウドアーキテクチャにもよりますが、これらのサービスはクラウド上でのトラフィックの圧縮、キャッシュ、共有、分散に役立ちます。

- [Amazon CloudFront](#) は、低レイテンシーかつ高速な転送速度でデータを転送するグローバルなコンテンツ配信ネットワークです。世界中のエッジロケーションでデータをキャッシュすることで、お客様のリソースの負荷を軽減します。CloudFront を使用してレイテンシーを最低限に抑え、世界中の多数のユーザーにコンテンツを配信するための管理労力を軽減できます。Security Savings Bundle [を使用すると](#)、経時的に使用量を増加させる計画がある場合に、CloudFront の使用量を最大 30% 節約できます。
- [AWS Direct Connect](#) では、AWS への専用ネットワーク接続を確立できます。このサービスによって、ネットワークコストの削減、帯域幅の増加、インターネット経由の接続よりも安定したネットワーク接続が可能になります。
- [AWS VPN](#) を使用すると、プライベートネットワークと AWS グローバルネットワークとの間に安全なプライベート接続を確立できます。シンプルな接続とフルマネージド型の伸縮自在なサービスは、小規模なオフィスやビジネスパートナーに最適です。

- [VPC エンドポイント](#) により、プライベートネットワークを利用して AWS のサービス間の接続が可能になり、パブリックデータ転送と [NAT ゲートウェイ](#) のコストを削減できます。 [ゲートウェイ VPC エンドポイント](#) では、時間単位の料金は発生せず、Amazon S3 と Amazon DynamoDB がサポートされます。 [インターフェイス VPC エンドポイント](#) は、 [AWS PrivateLink](#) によって提供され、時間単位の料金と GB あたりの使用料がかかります。
- [NAT ゲートウェイ](#) スケーリングと管理機能が組み込まれており、スタンドアロンの NAT インスタンスとは対照的にコストを削減できます。NAT ゲートウェイはトラフィックの多いインスタンスと同じアベイラビリティゾーンに配置し、Amazon DynamoDB または Amazon S3 にアクセスが必要なインスタンスでは VPC エンドポイントを使用して、データ転送とデータ処理コストを削減することを検討してください。
- コンピューティングリソースを備えた [AWS Snow Family](#) デバイスを使用して、エッジでデータを収集および処理します。AWS Snow Family デバイス ([Snowball Edge](#)、[Snowball Edge](#)、および [Snowmobile](#)) を使用すると、ペタバイト規模のデータをコスト効率よくオフラインで AWS クラウドに移動できます。

実装手順

- サービスを実装する: データ転送モデリングを使用し、VPC フローログを確認して、サービスとワークロードタイプに基づいて適切な AWS ネットワークサービスを選択します。最大のコストと最大のボリュームフローがどこにあるかを調べます。AWS のサービスを確認し、転送を減らすか排除するサービス (特にネットワークとコンテンツ配信) があるかどうかを評価します。また、データへの繰り返しのアクセス、または大量のデータがあるキャッシュサービスを探します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Direct Connect](#)
- [AWS の製品を見る](#)
- [AWS caching solutions](#)
- [Amazon CloudFront](#)
- [AWS Snow Family](#)
- [Amazon CloudFront Security Savings Bundle](#)

関連動画:

- [Monitoring and Optimizing Your Data Transfer Costs](#)
- [AWS コスト最適化シリーズ: CloudFront](#)
- [NAT ゲートウェイのデータ転送料金を削減するにはどうすればよいですか？](#)

関連する例:

- [How-to chargeback shared services: An AWS Transit Gateway example](#)
- [Understand AWS data transfer details in depth from cost and usage report using Athena query and QuickSight](#)
- [Overview of Data Transfer Costs for Common Architectures](#)
- [Using AWS Cost Explorer to analyze data transfer costs](#)
- [Cost-Optimizing your AWS architectures by utilizing Amazon CloudFront features](#)
- [NAT ゲートウェイのデータ転送料金を削減するにはどうすればよいですか？](#)

需要を管理しリソースを供給する

質問

- [COST 9.どのように需要を管理し、リソースを供給しますか？](#)

COST 9.どのように需要を管理し、リソースを供給しますか？

費用とパフォーマンスのバランスが取れたワークロードを作成するには、費用をかけたものすべてが活用されるようにし、使用率が著しく低いインスタンスが生じないようにします。利用が過剰でも過少でも偏りが生じると、運用コスト (利用過剰によるパフォーマンスの低下) または無駄な AWS 費用 (過剰なプロビジョニング) のいずれかで、組織に悪影響が及びます。

ベストプラクティス

- [COST09-BP01 ワークロードの需要に関する分析を実行する](#)
- [COST09-BP02 需要を管理するためのバッファまたはスロットルを実装する](#)
- [COST09-BP03 リソースを動的に供給する](#)

COST09-BP01 ワークロードの需要に関する分析を実行する

ワークロードの需要を経時的に分析します。分析が季節的傾向を考慮し、ワークロードのライフタイム全体にわたる動作条件を正確に反映したものであることを確認します。分析を行う際には、費やされた時間がワークロードのコストに比例しているなどの潜在的利益を織り込む必要があります。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

クラウドコンピューティングのワークロード需要を分析するには、クラウド環境で開始されるコンピューティングタスクのパターンと特性を理解する必要があります。この分析により、ユーザーはリソース割り当てを最適化し、コストを管理し、パフォーマンスが必要なレベルを満たしていることを確認することができます。

ワークロードの要件を把握します。組織の要件に、リクエストに対するワークロードの応答時間を含める必要があります。応答時間は、需要が管理されているかどうか、または需要を満たすためにリソースの供給を変更する必要があるかどうかを判断するために使用できます。

分析には、需要の予測可能性と再現性、需要の変化率、需要の変化量を含める必要があります。分析は、月末処理や休日のピークなどの時季的な変動が組み込まれるように、十分な期間にわたって実行します。

分析作業では、スケーリングの実装による潜在的な利点が反映されるようにします。コンポーネントの予想される合計コスト、ワークロードのライフタイムにおける使用量の増減およびコストの増減に注目します。

クラウドコンピューティングのワークロード需要分析を行う際に考慮すべき重要な点は、次のとおりです。

1. リソース使用率とパフォーマンスメトリクス: 時間の経過に伴う AWS リソースの使用状況を分析します。ピーク時とオフピーク時の使用パターンを特定して、リソースの割り当てとスケーリング戦略を最適化します。応答時間、レイテンシー、スループット、エラー率などのパフォーマンスメトリクスをモニタリングします。これらのメトリクスは、クラウドインフラストラクチャの全体的な状態と効率を評価するのに役立ちます。
2. ユーザーとアプリケーションのスケーリング動作: ユーザーの行動と、こうした行動がワークロードの需要にどのように影響するかを理解します。ユーザートラフィックのパターンを調べることは、コンテンツの配信とアプリケーションの応答性を向上させるうえで役立ちます。需要の増加に伴ってワークロードがどのようにスケールするかを分析します。ロードの変動に対応するために、自動スケーリングパラメータが適切かつ効果的に設定されているかどうかを判断します。

3. ワークロードのタイプ: バッチ処理、リアルタイムデータ処理、ウェブアプリケーション、データベース、機械学習など、クラウドで実行されているさまざまなタイプのワークロードを特定します。ワークロードのタイプごとに、リソース要件とパフォーマンスプロファイルが異なる場合があります。
4. サービスレベルアグリーメント (SLA): 実際のパフォーマンスを SLA と比較して、コンプライアンスを確保し、改善が必要な分野を特定します。

Amazon CloudWatch [を使用して](#)、メトリクスの収集と追跡、ログファイルの監視、アラームの設定を行い、AWS リソースの変化に自動的に対応できます。Amazon CloudWatch を使すると、リソース使用率、アプリケーションパフォーマンス、運用状態についてシステム全体の可視性を得ることもできます。

[AWS Trusted Advisor](#) では、ベストプラクティスに従ってリソースをプロビジョニングすることで、システムのパフォーマンスと信頼性を向上させ、セキュリティを強化し、コスト節減の機会を探ることができます。また、本番環境以外のインスタンスをオフにして、需要の増減に合わせて Amazon CloudWatch や Auto Scaling を使用することもできます。

最後に、[AWS Cost Explorer](#) または [QuickSight](#) を AWS Cost and Usage Report (CUR) ファイルまたはアプリケーションログとともに使用して、ワークロード需要の高度な分析を実行できます。

全体的には、包括的なワークロード需要分析により、組織はリソースのプロビジョニング、スケーリング、最適化について情報に基づいた意思決定が可能になり、パフォーマンス、コスト効率、ユーザー満足度の向上につながります。

実装手順

- 既存のワークロードデータを分析する: 既存のワークロード、以前のバージョンのワークロード、または予測された使用パターンのデータを分析します。Amazon CloudWatch、ログファイルとモニタリングデータを使用して、ワークロードの使用状況についてインサイトを得ます。ワークロードの全サイクルを分析し、月末や年末のイベントなどの季節的な変化のデータを収集します。分析に反映される労力は、ワークロードの特性を反映する必要があります。最大の労力は、需要に最も大きな変化がある価値の高いワークロードに割り当てられる必要があります。需要の変化が最小である低価値のワークロードには、最小の労力を割り当てる必要があります。
- 外部の影響を予測する: 組織全体において、ワークロードの需要に影響を与え、または変化させる可能性のあるチームメンバーとミーティングを行います。一般的なチームは販売、マーケティング、ビジネス開発です。当該メンバーと協力して、業務のサイクルや、ワークロードの需要を変化させるイベントがあるかどうかを把握します。このデータを使用してワークロードの需要を予測します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CloudWatch](#)
- [AWS Trusted Advisor](#)
- [AWS X-Ray](#)
- [AWS Auto Scaling](#)
- [AWS での Instance Scheduler](#)
- [Amazon SQS の開始方法](#)
- [AWS Cost Explorer](#)
- [QuickSight](#)

関連動画:

関連する例:

- [Monitor, Track and Analyze for cost optimization](#)
- [Searching and analyzing logs in CloudWatch](#)

COST09-BP02 需要を管理するためのバッファまたはスロットルを実装する

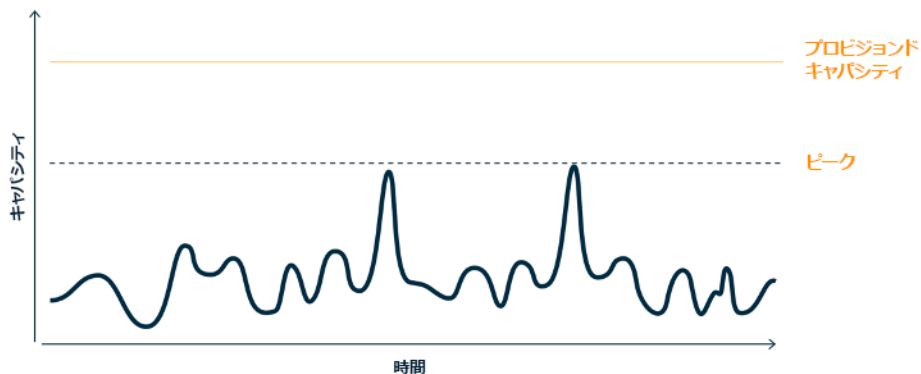
バッファリングとスロットリングは、ワークロードの需要を修正し、ピークを滑らかにします。クライアントが再試行を実行するときにスロットリングを実行します。バッファリングは、リクエストを保存し、後日まで処理を延期するために実装します。スロットルとバッファが、クライアントが要求された時間内にレスポンスを受け取るように設計されていることを確認します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

クラウドコンピューティングでは、需要を管理し、ワークロードに必要なプロビジョンドキャパシティを削減するために、バッファまたはスロットリングの実装が不可欠です。パフォーマンスを最適化するには、ピークを含む総需要、リクエストの変化のペース、必要な応答時間を測定することが重要です。クライアントにリクエストの再送機能がある場合は、スロットリングの適用が現実的です。逆に、クライアントに再試行の機能がなければ、バッファソリューションの実装が理想的なアプローチ

チです。バッファは、入ってくるリクエストの交通整理を行い、動作速度がさまざまに異なるアプリケーションとの通信を最適化します。



大容量のプロビジョンドキャパシティが必要な顕著なピークが2つある需要曲線

上の図に示す需要曲線を持つワークロードがあるとします。このワークロードには2つのピークがあり、これらのピークを処理するために、オレンジの線で示されるリソース容量がプロビジョニングされます。このワークロードで使用されるリソースとエネルギーは需要曲線の下領域ではなく、プロビジョンドキャパシティのラインの下領域で示されます。これら2つのピークを処理するには、プロビジョンドキャパシティが必要であるためです。ワークロードの需要曲線を平坦化することで、ワークロードに必要なプロビジョンドキャパシティを削減し、環境への影響を減らすことができます。ピークをならすには、スロットリングまたはバッファリングのソリューションの実装を検討してください。

理解を深めるために、スロットリングとバッファリングについて見ていきましょう。

スロットリング: 需要側に再試行の機能がある場合は、スロットリングを実装できます。スロットリングでは、その時点でリクエストを処理できない場合は、後で再試行する必要があることが需要側に通知されます。需要側は一定時間待ってから、リクエストを再試行します。スロットリングの運用には、リソースの最大量およびワークロードのコストを制限できるという利点があります。AWSでは、[Amazon API Gateway](#) を使用してスロットリングを実装できます。

バッファベース: バッファベースのアプローチでは、プロデューサー (メッセージをキューに送信するコンポーネント)、コンシューマー (キューからメッセージを受信するコンポーネント)、キュー (メッセージをためておくキュー) を使用してメッセージを格納します。メッセージはコンシューマーによって読み取られ、処理されるため、コンシューマーのビジネス要件を満たせる動作速度でメッセージを実行できます。バッファを中心にした方法を採用することで、プロデューサーが送信したメッセージはキューまたはストリームに蓄えられ、コンシューマーがそれぞれの運用上の需要に応じたペースでアクセスできるようになります。

AWS でバッファリングアプローチを実装する際は、複数のサービスから選択できます。[Amazon Simple Queue Service\(Amazon SQS\)](#) は、コンシューマーが単独で個別のメッセージを読むことができるキューを提供するマネージドサービスです。[Amazon Kinesis](#) は、多数のコンシューマーが同じメッセージを読むことができるストリームを提供します。

バッファリングとスロットリングは、ワークロードの需要を変化させ、ピークを滑らかにします。クライアントがアクションを再試行する場合はスロットリングを使用し、リクエストを保留して後で処理する場合はバッファリングを使用します。バッファベースのアプローチを採用する場合は、必要な時間内にリクエストを処理するようにワークロードを設計し、作業の重複リクエストを処理できるようにします。全体的な需要、変化率、および要求される応答時間を分析して、必要なスロットルまたはバッファのサイズを適正化します。

実装手順

- クライアントの要件を分析する: クライアントのリクエストを分析して、クライアントが再試行を実行できるかどうかを判断します。再試行を実行できないクライアントの場合、バッファを実装する必要があります。全体的な需要、変化率、および要求される応答時間を分析して、必要なスロットルまたはバッファのサイズを決定します。
- バッファまたはスロットルを実装する: ワークロードにバッファまたはスロットルを実装します。Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS) などのキューは、ワークロードコンポーネントにバッファを提供できます。Amazon API Gateway は、ワークロードコンポーネントのためにスロットリングを提供できます。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [SUS02-BP06 需要曲線を平坦化するためにバッファリングまたはスロットリングを実装する](#)
- [REL05-BP02 リクエストのスロットル](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling](#)
- [AWS Instance Scheduler](#)
- [Amazon API Gateway](#)
- [Amazon Simple Queue Service](#)
- [Getting started with Amazon SQS](#)

- [Amazon Kinesis](#)

関連動画:

- [Choosing the Right Messaging Service for Your Distributed App](#)

関連する例:

- [Managing and monitoring API throttling in your workloads](#)
- [Throttling a tiered, multi-tenant REST API at scale using API Gateway](#)
- [Enabling Tiering and Throttling in a Multi-Tenant Amazon EKS SaaS Solution Using Amazon API Gateway](#)
- [Application integration Using Queues and Messages](#)

COST09-BP03 リソースを動的に供給する

リソースを計画的なやり方でプロビジョニングします。これは、自動スケーリングなどの需要ベース、または需要が予測可能でリソースが時間に基づいて提供される時間ベースで行います。これらの手法を使用すると、過剰プロビジョニングやプロビジョニング不足を最小限に抑えることができます。

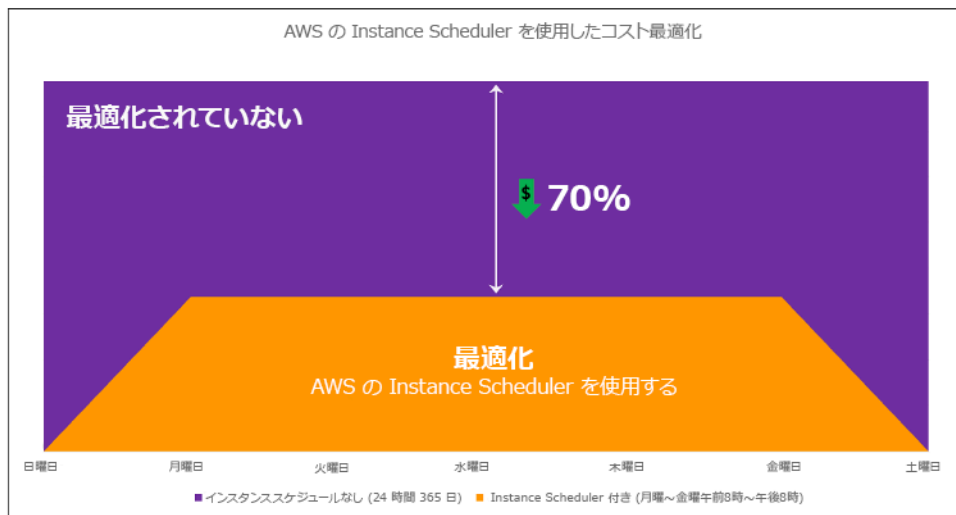
このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

AWS のお客様がアプリケーションに利用できるリソースを増やし、需要に合わせてリソースを供給する方法はいくつかあります。これらのオプションの 1 つは、Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) および Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) インスタンスの起動と停止を自動化する AWS インスタンススケジューラを使用することです。もう 1 つのオプションは AWS Auto Scaling を使用することです。この方法では、アプリケーションやサービスの需要に基づいてコンピューティングリソースを自動的にスケーリングできます。需要に応じてリソースを供給することで、使用したリソースに対してのみ支払いを行い、必要なときにリソースを起動してコストを削減し、必要でないときにリソースを終了することができます。

[AWS での Instance Scheduler](#) を使用すると、Amazon EC2 インスタンスや Amazon RDS インスタンスを決まった時間に停止および開始するように設定できます。これにより、例えばユーザーが毎朝 8 時に Amazon EC2 インスタンスにアクセスし、夜 6 時以降は必要としないなど、一貫した時間パ

ターンがある同一リソースの需要に応えることができます。この解決方法では、リソースを使用しないときは停止し、必要なときに開始することで、運用コストを削減できます。



AWS Instance Scheduler によるコストの最適化。

また、AWS Systems Manager クイックセットアップを使用してシンプルなユーザーインターフェイス (UI) を使用して、アカウントやリージョン全体で Amazon EC2 インスタンスのスケジュールを簡単に設定できます。AWS Instance Scheduler を使用して Amazon EC2 または Amazon RDS インスタンスをスケジュールでき、既存のインスタンスを停止および起動できます。ただし、Auto Scaling グループ (ASG) の一部であるインスタンスや、Amazon Redshift や Amazon OpenSearch Service などのサービスを管理しているインスタンスは、停止および開始できません。Auto Scaling グループにはグループ内のインスタンスに対して独自のスケジュールがあり、これらのインスタンスが作成されます。

[AWS Auto Scaling](#) により、変化する需要に対応するためにキャパシティを調整して、最低限のコストで安定かつ予測可能なパフォーマンスを維持できます。これは、Amazon EC2 インスタンス、スポットフリート、Amazon ECS、Amazon DynamoDB、Amazon Aurora と統合されたアプリケーションのキャパシティを拡張するためのフルマネージド型の無料サービスです。Auto Scaling では、リソースの自動検出によってワークロード内の設定可能なリソースを検出できます。また、パフォーマンス、コスト、または両者のバランスを最適化するためのスケーリング戦略が組み込まれており、予測スケーリングによって定期的に発生する急増に対応することができます。

Auto Scaling グループをスケーリングするには、複数のスケーリングオプションを使用できます。

- 常に現在のインスタンスレベルを維持
- 手動スケーリング

- スケジュールに基づくスケーリング
- 需要に応じたスケーリング
- 予測スケーリングを使用する

Auto Scaling ポリシーは異なり、動的スケーリングポリシーとスケジュールスケーリングポリシーに分類できます。動的ポリシーには、手動または動的スケーリング、スケジュールスケーリングまたは予測スケーリングがあります。スケーリングポリシーは、動的スケーリング、スケジュールスケーリング、予測スケーリングに使用できます。また、[Amazon CloudWatch](#) のメトリクスとアラームを使用して、ワークロードのスケーリングイベントをトリガーできます。最新の機能や改善点にアクセスできる [起動テンプレート](#) を使用することをお勧めします。起動設定を使用する場合、すべての Auto Scaling 機能が利用できるわけではありません。例えば、スポットインスタンスとオンデマンドインスタンスの両方を起動する、または複数のインスタンスタイプを指定する Auto Scaling グループを作成することはできません。これらの機能を設定するには、起動テンプレートを使用する必要があります。起動テンプレートを使用するときは、それぞれバージョンを作成することをお勧めします。起動テンプレートのバージョニングにより、すべてのパラメータのサブセットを作成できます。その後、それを再利用して同じ起動テンプレートの他のバージョンを作成できます。

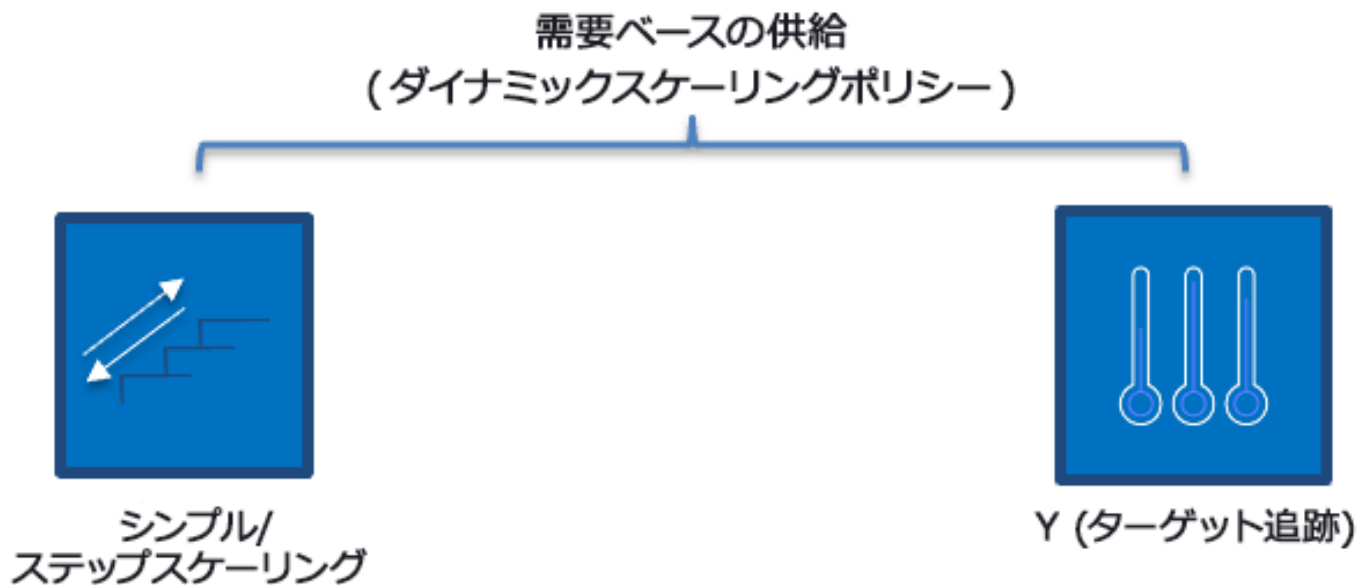
AWS Auto Scaling を使用するか、[AWS API または SDK を使用してコードにスケーリングを組み込むことができます](#)。これにより、環境を手動変更していた運用コストがなくなり、その結果、全体的なワークロードコストが削減され、変更をより迅速に実行できるようになります。またこれにより、いつでもワークロードのリソースを需要に合わせて調達できます。ベストプラクティスに従って組織に動的にリソースを供給するには、AWS クラウド の水平スケーリングおよび垂直スケーリングと、Amazon EC2 インスタンスで実行されるアプリケーションの特性を理解する必要があります。このベストプラクティスに従うには、クラウド財務管理チームとテクニカルチームが協働することをお勧めします。

[Elastic Load Balancing \(Elastic Load Balancing\)](#) は、複数のリソースに需要を分散することで、スケーリングを支援します。ASG と Elastic Load Balancing を使用する、トラフィックを最適にルーティングして受信リクエストを管理し、Auto Scaling グループ内の 1 つのインスタンスに負荷がかかりすぎないようにすることができます。リクエストは、キャパシティや使用率を考慮せずに、ラウンドロビン方式でターゲットグループのすべてのターゲットに分散されます。

一般的な Amazon EC2 メトリクスは、CPU 使用率、ネットワークスループット、Elastic Load Balancing で確認されたリクエストとレスポンスのレイテンシーなどの標準メトリクスです。可能な場合は、カスタマーエクスペリエンスの指標となるメトリクスを使用する必要があります。このメトリクスは一般には、ワークロード内のアプリケーションコードから生成されるカスタムメトリクスです。このドキュメントでは、需要を動的に満たす方法を詳しく説明するために、Auto Scaling を需要

ベースの供給モデルと時間ベースの供給モデルの2つのカテゴリに分類し、それぞれについて詳しく説明します。

需要ベースの供給: クラウドの伸縮性を活用して、ほぼリアルタイムの需要状況に応じて、変化する需要に対応するリソースを供給できます。需要ベースの供給の場合、API やサービス機能を活用すると、アーキテクチャ内のクラウドリソースの量をプログラムで変更できます。これにより、アーキテクチャ内のコンポーネントの規模を変えたり、需要が急増したときにリソースの数を増加させてパフォーマンスを維持したり、需要が後退したときにキャパシティを減少させてコストを節減させたりできます。

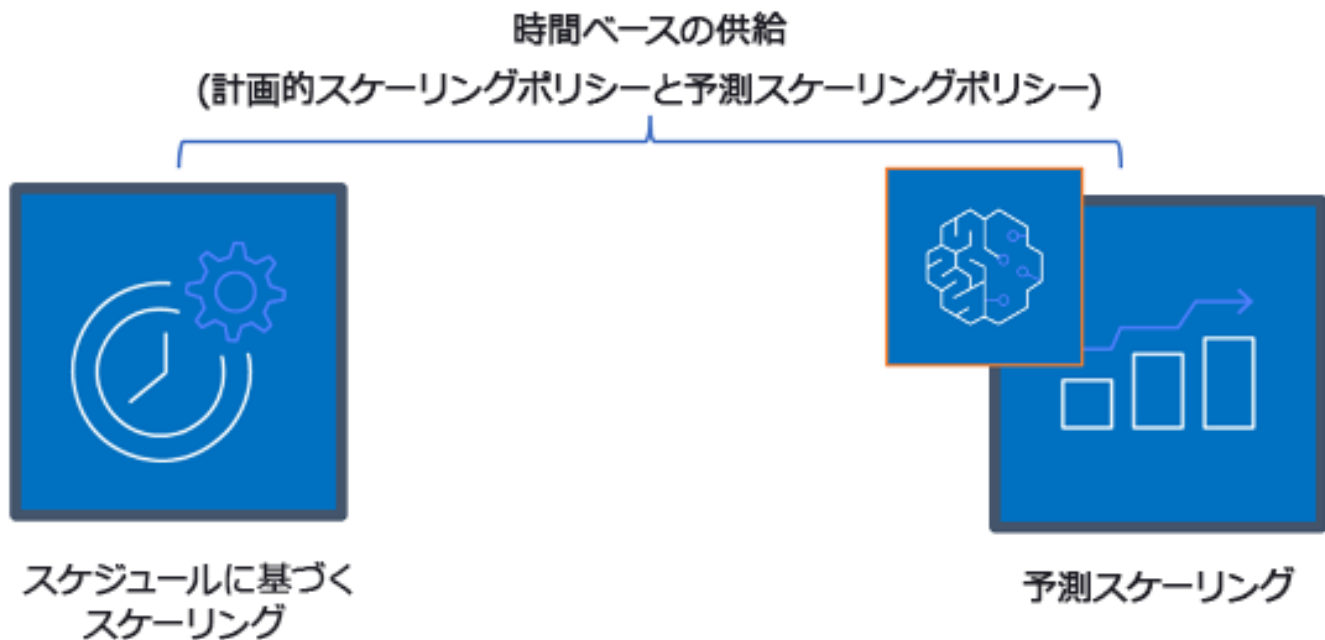


需要ベースの動的スケールリングポリシー

- シンプル/ステップスケールリング: メトリクスをモニタリングし、カスタマーが手動で定義したステップに従ってインスタンスを追加/削除します。
- ターゲット追跡: サーモスタットのような制御メカニズムで、インスタンスを自動的に追加または削除して、メトリクスをカスタマー定義の目標に維持します。

需要ベースのアプローチで設計する場合、主に2つの点を考慮する必要があります。第1に、新しいリソースをどれだけ早くプロビジョニングする必要があるかを理解することです。第2に、需要と供給の差異が変動することを理解することです。需要の変動ペースに対処できるようにしておくだけでなく、リソースの不具合にも備えておく必要があります。

時間ベースの供給: 時間ベースのアプローチでは、リソースのキャパシティを予測可能な需要、または時間ごとに明確に定義された需要に合わせます。このアプローチは、通常、リソースの使用率に依存せず、リソースが必要な特定の時間にそのリソースを確保します。また、起動手順、およびシステムや一貫性のチェックにより、遅延なくリソースを提供できます。時間ベースのアプローチでは、繁忙期に追加のリソースを投入したり、キャパシティを拡大したりできます。



時間ベースのスケールリングポリシー

スケジュールされたまたは予測される Auto Scaling を使用して、時間ベースのアプローチを実装できます。営業開始時など、特定の時間にワークロードをスケールアウトまたはスケールインするようにスケジュールできるため、ユーザーがアクセスしたときや需要が増加したときにリソースを利用可能にしておくことができます。予測スケールリングでは、パターンを使用してスケールアウトします。一方スケジュールに基づくスケールリングでは、事前に定義された時間を使用してスケールアウトします。属性ベースの [インスタンスタイプの選択 \(ABS\) 戦略](#) を Auto Scaling グループで使用することもできます。これにより、インスタンスの要件を vCPU、メモリ、ストレージなどの属性のセットとして表現できます。これにより、新しい世代のインスタンスタイプがリリースされると自動的に使用し、さらに Amazon EC2 スポットインスタンスでより広い範囲のキャパシティにアクセスできます。Amazon EC2 フリートと Amazon EC2 Auto Scaling が指定した属性に適合するインスタンスを選択して起動するため、手動でインスタンスタイプを選択する必要がなくなります。

また、[AWS API](#) や [SDK](#) および [AWS CloudFormation](#) を使用すると、必要に応じて自動的にプロビジョニングしたり、環境全体を削除したりできます。このアプローチは、所定の営業時間や一定期間にのみ実行される開発環境またはテスト環境に適しています。API を使用した環境内のリソースサイズのスケールリング (垂直スケールリング) にも対応しています。例えば、インスタンスのサイズやクラスを変更して、本番稼働ワークロードをスケールアップできます。これを行うには、インスタンスを停止・起動して、別のインスタンスのサイズやクラスを選択します。この手法は、使用中にサイズの拡大、パフォーマンス (IOPS) の調整、ボリュームタイプの変更が可能な Amazon EBS Elastic Volumes などのリソースにも適用できます。

時間ベースのアプローチを設計する際は、主に 2 つの点を考慮する必要があります。1 つ目は使用パターンの一貫性についてであり、第 2 に、パターンを変更した場合の影響です。予測精度は、ワークロードをモニタリングし、ビジネスインテリジェンスを使用することで高めることができます。使用パターンに大幅な変更がある場合は、時間を調整して予測対象範囲に収まるようにします。

実装手順

- スケジュールされたスケールリングを設定: 需要の変化を予測できるため、時間ベースのスケールリングは適切な数のリソースを適時に提供できます。また、リソースの作成と設定が、需要の変化に対応するのに十分ではない場合にも役立ちます。ワークロード分析を活用して、AWS Auto Scaling を使用してスケジュールに基づくスケールリングを設定します。時間ベースのスケールリングを設定するには、予測スケールリングまたはスケジュールに基づくスケールリングを使用し、予想される、または予測可能な負荷の変化に合わせて、事前に Auto Scaling グループの Amazon EC2 インスタンス数を増やすことができます。
- 予測スケールリングの設定: 予測スケールリングを使用すると、トラフィックフローの日次および週次パターンに先立って、Auto Scaling グループ内の Amazon EC2 インスタンス数を増やすことができます。定期的にトラフィックのスパイクがあり、アプリケーションの起動に時間がかかる場合は、予測スケールリングの使用を考慮すべきです。予測スケールリングを使用すると、見積もられた負荷の前にキャパシティを初期化できるため、性質上後手に回る動的スケールリング単体と比較して、より迅速にスケールできます。例えば、ユーザーが始業時間とともにワークロードの仕様を開始し、終業時間後は使用しない場合、予測スケールリングを使用すれば、始業時間前にキャパシティを追加できるため、トラフィックの変化に反応する動的スケールリングで生じる遅延を排除できます。
- 動的自動スケールリングの設定: アクティブなワークロードメトリクスに基づいてスケールリングを設定するには、Auto Scaling を使用してください。分析を使用して、正しいリソースレベルで起動するように Auto Scaling を設定し、ワークロードが要求された時間内にスケールすることを検証します。1 つの Auto Scaling グループ内でオンデマンドインスタンスとスポットインスタンスのフリートを起動し、自動的にスケールできます。スポットインスタンスの利用による割引に加え、リザーブドインスタンスや Savings Plans を利用して、通常のオンデマンドインスタンスの価格から

割引を受けることができます。これらの要素をすべて組み合わせることで、Amazon EC2 インスタンスのコスト削減を最適化し、アプリケーションに必要なスケールとパフォーマンスを実現できます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Auto Scaling](#)
- [AWS での Instance Scheduler](#)
- Auto Scaling グループのサイズをスケールする
- [Getting Started With Amazon EC2 Auto Scaling](#)
- [Amazon SQS の開始方法](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling のスケジュールされたスケーリング](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling の予測スケーリング](#)

関連動画:

- [Auto Scaling のターゲット追跡スケーリングポリシー](#)
- [AWS での Instance Scheduler](#)

関連サンプル:

- [Amazon EC2 フリート向け Auto Scaling 用の属性ベースのインスタンスタイプの選択](#)
- [スケジュールされたスケーリングを使用したコストに対する Amazon Elastic Container Service の最適化](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling で予測スケーリング](#)
- [AWS CloudFormation で Instance Scheduler を使用して Amazon EC2 インスタンスをスケジュールするにはどうすればよいですか？](#)

継続的最適化

質問

- [COST 10.新しいサービスをどのように評価していますか？](#)

- [COST 11. 労力コストを評価する方法](#)

COST 10. 新しいサービスをどのように評価していますか？

AWS では新しいサービスと機能がリリースされるため、既存のアーキテクチャの決定をレビューし、現在でもコスト効率が最も優れているかどうかを確認することがベストプラクティスです。

ベストプラクティス

- [COST10-BP01 ワークロードレビュープロセスを開発する](#)
- [COST10-BP02 このワークロードを定期的に見直し、分析する](#)

COST10-BP01 ワークロードレビュープロセスを開発する

ワークロードレビューの基準とプロセスを定義するプロセスを開発します。レビューを行う際には、潜在的利益を織り込む必要があります。例えば、コアワークロードや、請求の 10% 超に値するワークロードは四半期または 6 か月ごとにレビューし、10% 以下のワークロードは年に 1 回レビューするなどです。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 高

実装のガイダンス

ワークロードの費用対効果を最大にするには、ワークロードを定期的にレビューし、新しいサービス、機能、コンポーネントを実装する機会があるかどうかを把握する必要があります。全体的なコスト削減を達成するには、潜在的なコスト削減量に比例したプロセスを行う必要があります。例えば、支出全体の 50% を占めるワークロードは、支出全体の 5% を占めるワークロードよりも定期的かつ徹底的にレビューする必要があります。外部要因または変動性を考慮します。ワークロードにより特定の地域、特定の市場セグメントにサービスが提供されていて、その領域での変化が予測される場合、レビュー頻度を高くすることでコスト削減につながる可能性があります。レビューで考慮すべきもう 1 つの要因は、変更を運用する労力です。変更のテストおよび検証に多大なコストがかかる場合は、レビューの頻度を下げる必要があります。

古くなったレガシーコンポーネントやリソースには維持するための長期的なコストがかかることや、新しい機能を実装できないことを考慮します。テストと検証にかかる現在のコストが、提案されている利益を上回っている場合があります。しかし、ワークロードと現在のテクノロジーとのギャップが時間の経過とともに大きくなるにつれて、変更にかかるコストが増加し、結果として巨額のコストになることがあります。たとえば、新しいプログラミング言語に移行するときの費用対効果は現時点

で低いとします。しかし、5 年後には、その言語に精通した人材のコストが増加する可能性があります。ワークロードが増加すると、さらに大規模なシステムを新しい言語に移行することになり、結果的にこれまでよりもさらに多大な労力を要します。

ワークロードをコンポーネントに分割し、コンポーネントのコストを割り当て (コストの見積りで可)、各コンポーネントの横に要因 (労力や外部市場など) を一覧表示します。この指標を使用して、各ワークロードのレビュー頻度を決定します。たとえば、ウェブサーバーが高コストで、変更の労力が低く、外部要因が高い場合は、レビュー頻度が高くなります。中央データベースが中程度のコストで、変更の労力が高く、外部要因が低い場合は、レビューの頻度は中程度になります。

新しいサービス、設計パターン、リソースの種類、設定が利用できるようになった時点で、これら进行评估するプロセスを定義し、ワークロードコストを最適化します。[パフォーマンスの柱のレビュー](#)や[信頼性の柱のレビュー](#)のプロセスと同様、最適化と改善作業を特定、検証、優先順位付けし、修正を公開してバックログに組み込みます。

実装手順

- レビュー頻度を定義する: ワークロードとそのコンポーネントを確認する頻度を定義します。継続的な改善とレビューの周期のための時間とリソースを割り当て、ワークロードの効率性と最適化を向上させます。これは要因の組み合わせであり、組織内のワークロード、またワークロード内のコンポーネントによって、異なる場合があります。一般的な要因には、収益またはブランドの観点から評価された組織にとっての重要性、ワークロードの実行にかかる総コスト (運用コストとリソースコストを含む)、ワークロードの複雑さ、変更の実装の容易性、ソフトウェアライセンス契約、ある変更がライセンス違反によるライセンス費用の重大な増加を生じさせるかどうかなどが含まれます。コンポーネントは、ウェブサーバーやデータベース、コンピューティングリソースやストレージリソースなど、機能的または技術的に定義できます。それに応じて要因のバランスをとり、ワークロードとそのコンポーネントのための期間を設定します。例えば、ワークロード全体は 18 か月ごとに、ウェブサーバーは 6 か月ごとに、データベースは 12 か月ごとに、コンピューティングおよび短期ストレージは 6 か月ごとに、長期ストレージは 12 か月ごとに、それぞれ確認することができます。
- レビューの十分性を定義する: ワークロードまたはワークロードコンポーネントのレビューに費やされる労力を定義します。レビュー頻度と同様に、これは複数の要因のバランスです。最も大きな利益をもたらす取り組みに集中できるように、改善の機会を定期的に評価し、優先順位を設定します。同時に、それらの活動に必要な作業量を見積もります。予想される結果が目標に達しておらず、作業コストがさらにかかる場合は、代替りの一連のアクションを使用して作業を繰り返します。レビュープロセスには、漸進的な継続的改善を可能にする時間とリソースを含める必要があります。例えば、データベースコンポーネントの分析に 1 週間、コンピューティングリソースの分析に 1 週間、ストレージのレビューに 4 時間を、それぞれ費やすように決めます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ニュースブログ](#)
- [クラウドコンピューティングのタイプ](#)
- [AWS の最新情報](#)

関連する例:

- [AWS サポートからのプロアクティブなサービス](#)
- [SAP ワークロードの定期的なワークロードレビュー](#)

COST10-BP02 このワークロードを定期的に見直し、分析する

既存のワークロードは、それぞれ定義されたプロセスに基づいて定期的に見直され、新しいサービスを導入できるか、既存のサービスを置き換えることができるか、またはワークロードをリアーキテクトできるかを確認します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

AWS は定期的に新しい機能を追加しているため、最新のテクノロジーを利用して、より迅速に実験やイノベーションできます。[AWS の最新情報](#)には、AWS が行っている追加の詳細や、AWS のサービス、機能、リージョン拡大のお知らせの概要が、随時提供されています。発表されたリリースの詳細を確認して、既存のワークロードの見直しや分析にそれらを使用できます。新しい AWS のサービスと機能の利点を得るには、ワークロードでレビューを行い、必要に応じて新しいサービスや機能を実装する必要があります。つまり、場合によっては、ワークロードに使用している既存のサービスを置き換えたり、ワークロードをモダナイズして新しい AWS のサービスを導入したりする必要があるということです。例えば、ワークロードを見直して、メッセージングコンポーネントを Amazon Simple Email Service に置き換えることができます。これにより、すべての機能を低コストで提供しながら、インスタンスのフリートの運用と維持にかかるコストを削減できます。

ワークロードを分析して潜在的な機会を見出すには、新しいサービスだけではなく、ソリューション構築における新しい方法も考慮する必要があります。AWS の [This is My Architecture](#) の動画を確認して、他のお客様のアーキテクチャの設計、課題、解決策について学びます。[All-In series](#) を確認して、AWS のサービスの実際のアプリケーションやお客事例を参照します。また、基本的なクラ

ウドアーキテクチャパターンのベストプラクティスを説明、検証、詳説している [Back to Basics](#) 動画シリーズも視聴できます。他のソースとして [How to Build This](#) 動画もあります。これは、AWS のサービスを使用して、実用最小限の製品 (MVP) を実現するための素晴らしいアイデアを持つ人々を支援するように設計されています。確固たるアイデアを持った世界中の構築者が、経験豊富な AWS のソリューションアーキテクトからのアーキテクチャに関するガイダンスを得ることができます。最後に、[使用開始](#) のリソース資料を確認します。ステップバイステップのチュートリアルがあります。

レビュープロセスを実行する前に、合意されたレビュープロセスに従いながら、ワークロードにおけるビジネスの要件、特定のサービスまたはリージョンを使用するためのセキュリティおよびデータのプライバシー要件、パフォーマンス要件に従います。

実装手順

- ワークロードを定期的に見直す: 定義したプロセスを使用して、指定した頻度でレビューを実行します。各コンポーネントに適正な労力を費やしていることを確認します。このプロセスは、コスト最適化のためにサービスを選択した最初の設計プロセスに似ています。サービスとこのサービスがもたらすメリットを分析します。今回は、長期的なメリットだけでなく、変更を行うコストも考慮します。
- 新しいサービスの実装: 分析の結果、変更を実施する場合は、まずワークロードのベースラインを実行し、各アウトプットの現在のコストを把握します。変更を実施し、分析を実行して、各アウトプットの新しいコストを確認します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS ニュースブログ](#)
- [AWS の最新情報](#)
- [AWS ドキュメント](#)
- [AWS の使用開始](#)
- [AWS の一般的なリソース](#)

関連動画:

- [AWS - This is My Architecture](#)
- [AWS - Back to Basics](#)

- [AWS - All-In series](#)
- [How to Build This](#)

COST 11. 労力コストを評価する方法

ベストプラクティス

- [COST11-BP01 オペレーションのオートメーションを実行する](#)

COST11-BP01 オペレーションのオートメーションを実行する

クラウドでのオペレーションの労力コストを評価します。管理タスク、デプロイ、その他オペレーションにおけるオートメーションを使用した時間と労力の削減を定量化します。オペレーションの労力に必要な時間とコストを評価し、可能な部分は管理タスクを自動化して、人間による手作業を削減します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

オペレーションを自動化すると、安定性とスケーラビリティが向上し、可視性、信頼性、柔軟性が上がります。また、人的リソースを解放しメトリクスを改善することで、コストを削減し、イノベーションを加速できます。ワークロードをデプロイ、管理、運用する際に安定した信頼性の高いエクスペリエンスを提供することで、手動タスクの頻度を減らし、効率を高め、企業にメリットをもたらします。インフラストラクチャのリソースを手動の運用タスクから解放し、それらをより価値の高いタスクやイノベーションに使用できるため、ビジネス成果が向上します。企業は、クラウドでワークロードを管理するための、実績がありテスト済みの方法を求めています。そのようなソリューションは安全、高速でありコスト効果が高く、最小限のリスクで最大限の信頼性を得られるものでなくてはなりません。

クラウドにおけるオペレーションコスト全体を確認して、必要な労力に基づきオペレーションに優先順位をつけることから始めます。例えば、クラウドに新しいリソースをデプロイするのにかかる時間、既存のものを最適化する変更にかかる時間、必要な構成を設定するのにかかる時間はどのくらいでしょうか。オペレーションと管理のコストを考慮に入れて、人間による操作の合計コストを確認します。管理タスクのオートメーションに優先順位を付けて、人間の手作業を減らします。レビューを行う際には、潜在的利益を織り込む必要があります。例えば、タスクを手動で実行する場合にかかる時間を自動で実行する場合と比較します。繰り返し実行する価値の高いアクティビティを優先します。通常、人的エラーを起こすリスクが高いアクティビティから自動化するのが良い方法です。このようなリスクは望ましくない追加の運用コスト (オペレーションチームの追加作業時間など) を発生させることが多いからです。

AWS のサービス、ツール、サードパーティ製製品を使用して、特定の要件に対してどの AWS オートメーションを実装しカスタマイズするかを選択します。次の表は、AWS のサービスを使用して管理とオペレーションを自動化することで実現できる主なオペレーション機能や性能の一部を示したものです。

- [AWS Audit Manager](#): AWS の使用状況を継続的に監査し、リスクとコンプライアンスの評価を簡易化します
- [AWS Backup](#): データ保護を一元的に管理および自動化します。
- [AWS Config](#): コンピューティングリソースを設定し、設定とリソースインベントリを査定、監査、評価します。
- [AWS CloudFormation](#): 高可用性リソースを Infrastructure as Code とともに起動します。
- [AWS CloudTrail](#): IT の変更管理、コンプライアンス、コントロール。
- [Amazon EventBridge](#): イベントをスケジュールし、AWS Lambda をトリガーしてアクションを実行します。
- [AWS Lambda](#): 繰り返し実行するプロセスを、イベントでトリガーしたり、Amazon EventBridge を使用して固定スケジュールで実行したりすることで、プロセスを自動化します。
- [AWS Systems Manager](#): ワークロードの開始と停止、オペレーションシステムへのパッチ適用、設定の自動化、管理の続行。
- [AWS Step Functions](#): ジョブをスケジュールし、ワークフローを自動化します。
- [AWS Service Catalog](#): コンプライアンスとコントロールを備えたテンプレート消費および Infrastructure as Code。

時間短縮を検討して、チームが技術的な負債の返済、イノベーション、付加価値機能に集中できるようにします。例えば、オンプレミス環境からクラウド環境に「リフトアンドシフト」式にできるだけ早急に移行して、最適化は後回しにする必要性が生じる場合があります。[Amazon Relational Database Service](#)、[Amazon EMR](#)、[Amazon WorkSpaces](#)、[Amazon SageMaker AI](#) など、ライセンスコストを排除または削減する AWS のマネージドサービスを利用して、コスト削減が可能なところを模索することには時間をかけるだけの価値があります。マネージドサービスによってサービス維持に伴う運用上および管理上の負担が軽減されるため、イノベーションに集中できます。さらに、マネージドサービスはクラウドのスケールで運用されるため、トランザクション単位またはサービス単位でコストを削減できます。

AWS の製品やサービスの使用と同時にオートメーションを導入したいが、組織にそのスキルがない場合、[AWS Managed Services \(AMS\)](#)、[AWS プロフェッショナルサービス](#)、または [AWS パート](#)

[ナ](#)ーに連絡して、オートメーションの導入を増やし、クラウドにおけるオペレーショナルエクセレンスを向上させます。

[AWS Managed Services \(AMS\)](#) は、エンタープライズのお客様やパートナーに代わって AWS インフラストラクチャを運用するサービスです。コンプライアンスに準拠したセキュアな環境で、ワークロードをデプロイできます。AMS では、エンタープライズクラウド運用モデルとオートメーションを使用して、組織の要件を満たし、クラウド移行を高速化し、継続的な管理コストを削減できます。

[AWS プロフェッショナルサービス](#) を利用すると、AWS を使用して目的のビジネス成果を達成し、オペレーションを自動化することもできます。AWS プロフェッショナルサービスは、エンタープライズクラウドコンピューティングの該当分野におけるお客様の業務をサポートする、グローバルで専門性の高いプラクティスを提供します。専門性の高いプラクティスは、ソリューション、テクノロジー、業界の対象分野にわたるベストプラクティス、フレームワーク、ツール、サービスを通じて、対象を絞ったガイダンスを提供します。このガイダンスを使用して、自動化された堅牢で俊敏な IT オペレーションや、クラウドセンターに最適化されたガバナンス機能をデプロイできます。

実装手順

- 構築は 1 回、デプロイは多数: AWS CloudFormation、AWS SDK、AWS Command Line Interface (AWS CLI) などの infrastructure-as-Code を使用して 1 回デプロイし、同じ環境やディザスタリカバリのシナリオで何度も使用します。デプロイ中にタグを付け、他のベストプラクティスで定義されている消費を追跡します。[AWS Launch Wizard](#) を使用して、多数の一般的なエンタープライズワークロードをデプロイする回数を削減します。AWS Launch Wizard は、AWS のベストプラクティスに従って、エンタープライズワークロードのサイズ決定、設定、デプロイにわたってガイドを提供します。また、[AWS Service Catalog](#) を使用することもできます。これを利用すると、Infrastructure-as-Code の承認を受けたテンプレートを作成および管理して AWS で使用できるため、承認を受けたセルフサービス型クラウドリソースを誰でも利用できます。
- オペレーションのオートメーション: ルーチンオペレーションを、人が介入せずに自動的に実行します。AWS のサービスやツールを使用すると、実装する AWS のオートメーションを選択し、固有の要件に合わせてカスタマイズできます。例えば、[EC2 Image Builder](#) を使用して仮想マシンやコンテナイメージを構築、テスト、デプロイし、AWS またはオンプレミスでできるようにします。目的のアクションが AWS のサービスで実現できない場合や、リソースのフィルタリングを伴うより複雑なアクションを必要とする場合は、[AWS CLI](#) または AWS SDK ツールを使用して、オペレーションを自動化します。AWS CLI は、AWS コンソールを使用せず、スクリプト経由で、AWS のサービスのコントロールおよび管理プロセス全体を自動化する機能を提供します。AWS のサービスとやり取りする希望する AWS SDK を選択します。その他のコード例については、[AWS SDK Code examples repository](#) を参照してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [Modernizing operations in the AWS クラウド](#) (AWS クラウドでのオペレーションのモダナイゼーション)
- [AWS Services for Automation](#) (オートメーションのための AWS のサービス)
- [AWS Systems Manager Automation](#)
- [AWS automations for SAP administration and operations](#) (SAP の管理とオペレーションのための AWS のオートメーション)
- [AWS Managed Services](#)
- [AWS プロフェッショナルサービス](#)
- [Infrastructure and automation](#) (インフラストラクチャとオートメーション)

関連する例:

- [Reinventing automated operations \(Part I\)](#) (オペレーション自動化の再発明 (パート I))
- [Reinventing automated operations \(Part II\)](#) (オペレーション自動化の再発明 (パート II))
- [AWS automations for SAP administration and operations](#) (SAP の管理とオペレーションのための AWS のオートメーション)
- [AWS Lambda による IT オートメーション](#)
- [AWS Code Examples Repository](#)
- [AWS Samples](#) (AWS のサンプル)

サステナビリティ

クラウドワークロードを構築するときの持続可能性の柱には、使用しているサービスの影響の理解、ワークロードのライフサイクル全体における影響の数値化、および設計原則とベストプラクティスの適用によるそれらの影響の軽減が含まれます。実装に関する規範的なガイダンスとして [持続可能性の柱に関するホワイトペーパー](#)。

ベストプラクティス領域

- [リージョンの選択](#)
- [需要に合わせた調整](#)

- [ソフトウェアとアーキテクチャ](#)
- [データ](#)
- [ハードウェアとサービス](#)
- [プロセスと文化](#)

リージョンの選択

質問

- [SUS 1 ワークロードにリージョンを選択する方法](#)

SUS 1 ワークロードにリージョンを選択する方法

ワークロードのためのリージョンの選択は、パフォーマンス、コスト、カーボンフットプリントなどの KPI に大きく影響します。これらの KPI を効果的に改善するには、ビジネス要件と持続可能性の目標の両方に基づいて、ワークロードのリージョンを選択する必要があります。

ベストプラクティス

- [SUS01-BP01 ビジネス要件と持続可能性の目標の両方に基づいてリージョンを選択する](#)

SUS01-BP01 ビジネス要件と持続可能性の目標の両方に基づいてリージョンを選択する

パフォーマンス、コスト、カーボンフットプリントなどの KPI を最適化するために、ビジネス要件と持続可能性の目標の両方に基づいて、ワークロードのリージョンを選択します。

一般的なアンチパターン:

- 自分の場所に基づいてワークロードのリージョンを選択する。
- すべてのワークロードリソースを 1 つの地理的場所に統合する。

このベストプラクティスを確立するメリット: Amazon の再生可能エネルギープロジェクトや公開されている炭素強度の低いリージョンの近くにワークロードを配置することで、クラウドワークロードのカーボンフットプリントを削減できます。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

AWS クラウド は、リージョンと Point of Presence (PoP) のネットワークを常に拡大し、それらをグローバルなネットワークインフラストラクチャでつないでいます。ワークロードのためのリージョンの選択は、パフォーマンス、コスト、カーボンフットプリントなどの KPI に大きく影響します。これらの KPI を効果的に改善するには、ビジネス要件と持続可能性の目標の両方に基づいて、ワークロードのリージョンを選択する必要があります。

実装手順

- 以下の手順に従って、コンプライアンス、利用可能な機能、コスト、レイテンシーなどのビジネス要件に基づき、ワークロードに適したリージョンを評価し、候補をリストアップします。
- 必要なリージョンの規制に基づいて、これらのリージョンがコンプライアンスに準拠していることを確認します。
- [AWS リージョンサービスリスト](#) を使用して、ワークロードの実行に必要なサービスと機能をリージョンが備えているかどうかを確認します。
- [AWS 料金見積りツール](#) を使用して、各リージョンのワークロードのコストを計算します。
- エンドユーザーの拠点と各 AWS リージョン 間のネットワークレイテンシーをテストします。
- Amazon の再生可能エネルギープロジェクトに近いリージョンであり、グリッドの公開されている炭素集約度が他の場所 (またはリージョン) よりも低いリージョンを選択します。
- 関連する持続可能性ガイドラインを特定し、[温室効果ガスプロトコル](#) (市場ベースとロケーションベースの方法) に基づいて年間の炭素排出量を追跡および比較します。
- 炭素排出量の追跡に使用する方法に基づいてリージョンを選択します。持続可能性のガイドラインに基づいてリージョンを選択する方法の詳細については、[持続可能性の目標に基づいてワークロードのリージョンを選択する方法](#)を参照してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [炭素排出量の推定の理解](#)
- [Amazon Around the Globe](#) (世界中の Amazon)
- [Renewable Energy Methodology](#) (再生可能エネルギーの方法論)
- [What to Consider when Selecting a Region for your Workloads](#) (ワークロードに応じたリージョンを選択する際の注意点)

関連動画:

- [Architecting sustainably and reducing your AWS carbon footprint](#) (持続可能なアーキテクチャ設計と AWS カーボンフットプリントの削減)

需要に合わせた調整

質問

- [SUS 2 クラウドリソースを需要に合わせる方法](#)

SUS 2 クラウドリソースを需要に合わせる方法

ユーザーとアプリケーションがワークロードやその他のリソースを使用する方法によって、持続可能性の目標を達成するための改善点を特定できます。継続的に需要に合うようにインフラストラクチャをスケールし、ユーザーをサポートするために必要な最小リソースのみを使用していることを検証します。サービスレベルをお客様のニーズと整合させます。ユーザーとアプリケーションがリソースを消費するために必要なネットワークを制限できるようにリソースを配置します。未使用のアセットを削除します。チームメンバーには、ニーズをサポートし持続可能性への影響を最小限にするデバイスを提供します。

ベストプラクティス

- [SUS02-BP01 ワークロードインフラストラクチャを動的にスケールする](#)
- [SUS02-BP02 SLA を持続可能性の目標に合わせる](#)
- [SUS02-BP03 未使用アセットの創出と維持の停止](#)
- [SUS02-BP04 ネットワーク要件に基づいてワークロードの地理的配置を最適化する](#)
- [SUS02-BP05 実行されるアクティビティに応じてチームメンバーのリソースを最適化する](#)
- [SUS02-BP06 需要曲線を平坦化するためにバッファリングまたはスロットリングを実装する](#)

SUS02-BP01 ワークロードインフラストラクチャを動的にスケールする

クラウドの伸縮性を利用してインフラストラクチャを動的にスケールすることにより、需要に合わせてクラウドリソースを供給し、ワークロード容量の過剰なプロビジョニングを回避します。

一般的なアンチパターン:

- ユーザーの負荷に合わせてインフラストラクチャをスケールしない。

- 常に手動でインフラストラクチャをスケールする。
- スケーリングイベントの後、スケールダウンして元に戻るのではなく、キャパシティーを増加させたまにする。

このベストプラクティスを確立するメリット: ワークロードの伸縮性を設定およびテストすることで、クラウドリソースの供給を需要に効率的に一致させ、容量の過剰なプロビジョニングを回避できます。クラウドの伸縮性を利用して、需要の急増時や急増後に容量を自動的にスケールすることにより、ビジネス要件を満たすために必要となる適切な数のリソースのみを運用できます。

このベストプラクティスを確立しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

クラウドは、需要の変化に対応するためのさまざまなメカニズムを通じて、リソースを動的に拡張または縮小する柔軟性を提供します。最適な形で需要と供給を一致させることで、ワークロードに対する環境の影響を最小限に抑えることができます。

需要が一定の場合も変動する場合もあり、管理面の負担を回避するには、メトリクスと自動化が必要になります。アプリケーションのスケールは、インスタンスのサイズを変更して垂直方向 (スケールアップ/スケールダウン)、インスタンス数を変更して水平方向 (スケールイン/スケールアウト)、あるいはこれらの組み合わせで調整できます。

リソースの需要と供給は、さまざまなアプローチで一致させることができます。

- ターゲット追跡アプローチ: スケーリングメトリクスを監視し、必要に応じて容量を自動的に増減します。
- 予測スケーリング: 日単位および週単位の傾向を見越してスケールします。
- スケジュールベースのアプローチ: 予測できる負荷の変化に従って、独自のスケーリングスケジュールを設定します。
- サービススケーリング: 設計によってネイティブにスケールされるか、機能として自動スケーリングを提供するサービス (サーバーレスなど) を選択します。

使用率が低い、または使用されていない期間を特定し、リソースをスケールして余分な容量を排除し効率性を改善します。

実装手順

- 伸縮性は、持っているリソースの供給を、それらのリソースに対する需要と一致させます。インスタンス、コンテナ、機能には、伸縮性のためのメカニズムがあり、自動スケーリングと組み合わせて、またはサービスの機能として提供されます。AWS では、ユーザー負荷が低い期間には迅速かつ簡単にワークロードをスケールダウンできるように、幅広い自動スケーリングメカニズムを提供しています。自動スケーリングメカニズムの例を次に示します。

Auto scaling mechanism	Where to use
Amazon EC2 Auto Scaling	アプリケーションのユーザー負荷を処理するために、Amazon EC2 インスタンスを適切な数に調整します。
Application Auto Scaling	Amazon EC2 だけでなく、個々の AWS サービス (Lambda 関数や Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) サービスなど) のリソースを自動的にスケールします。
Kubernetes Cluster Autoscaler	AWS の Kubernetes クラスターを自動的にスケールします。

- スケーリングに関する議論は、Amazon EC2 インスタンスや AWS Lambda 関数などのコンピューティングサービスに関連していることが一般的です。需要に合わせて、[Amazon DynamoDB](#) の読み取り/書き込みキャパシティユニットや [Amazon Kinesis Data Streams](#) シャードなどの非コンピューティングサービスに関する設定も検討してみてください。
- スケールアップまたはスケールダウンのメトリクスが、デプロイされているワークロードのタイプに対して検証されていることを確認します。動画トランスコーディングアプリケーションをデプロイしようとする場合、100% の CPU 使用率が想定されるため、プライマリメトリクスにするべきではありません。必要に応じて、[カスタマイズされたメトリクス](#) (メモリ使用率など) をスケーリングポリシーに使用することもできます。適切なメトリクスを選ぶには、Amazon EC2 の以下のガイダンスを考慮してください。
- メトリクスは有効な利用率メトリクスでなければならない、インスタンスのどの程度ビジーかを記述する必要があります。
- メトリクス値は、Auto Scaling グループ内のインスタンス数に比例して増減する必要があります。

- Auto Scaling グループの[手動スケーリング](#)ではなく、[動的スケーリング](#)を使用します。また、動的スケーリングで[ターゲット追跡スケーリングポリシー](#)を使用することをお勧めします。
- スケールアウトとスケールインの両方のイベントに対処できるようにワークロードをデプロイします。スケールインイベントのテストシナリオを作成して、ワークロードが期待どおりに動作し、ユーザーエクスペリエンスに影響しない (スティッキーセッションが失われない) ことを確認します。[アクティビティ履歴](#)を使用すると、Auto Scaling グループのスケーリングアクティビティを検証できます。
- ワークロードを評価して予測可能なパターンを見つけ、あらかじめわかっていた、および計画的な需要の変化を予測してプロアクティブにスケールします。予測スケーリングを使用すると、容量を過剰にプロビジョニングする必要がなくなります。詳細については、[Amazon EC2 Auto Scaling を使用した予測スケーリングに関するブログ](#)を参照してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon EC2 Auto Scaling の使用を開始する](#)
- [機械学習を利用した EC2 の予測スケーリング](#)
- [Amazon OpenSearch Service、Amazon Data Firehose、および Kibana を使用してユーザーの行動を分析する](#)
- [Amazon CloudWatch とは](#)
- [Amazon RDS での Performance Insights を使用した DB 負荷のモニタリング](#)
- [Amazon EC2 Auto Scaling での予測スケーリングのネイティブサポートの概要](#)
- [Karpenter の概要 - オープンソースの高性能 Kubernetes Cluster Autoscaler](#)
- [Amazon ECS クラスター Auto Scaling の詳細](#)

関連動画:

- [Build a cost-, energy-, and resource-efficient compute environment](#) (コスト面、エネルギー面、リソース面で効率的なコンピューティング環境の構築)
- [Better, faster, cheaper compute: Cost-optimizing Amazon EC2 \(CMP202-R1\)](#) (より良く、より速く、より安価なコンピューティング: Amazon EC2 でのコストの最適化 (CMP202-R1))

関連する例:

- [ラボ: Amazon EC2 Auto Scaling グループの例](#)
- [ラボ: Karpenter による自動スケーリングの実装](#)

SUS02-BP02 SLA を持続可能性の目標に合わせる

持続可能性の目標に基づいてワークロードのサービスレベルアグリーメント (SLA) をレビューし最適化して、ビジネスニーズを満たしながらワークロードをサポートするために必要なリソースを最小化します。

一般的なアンチパターン:

- ワークロード SLA がわからない、またはあいまいである。
- SLA を可用性とパフォーマンスのためにのみ定義している。
- すべてのワークロードに同じ設計パターン (マルチ AZ アーキテクチャなど) を使用している。

このベストプラクティスを活用するメリット: SLA を持続可能性の目標に合わせることで、ビジネスニーズを満たしながら最適なリソース使用量を実現できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

SLA は、クラウドワークロードで期待できるサービスのレベルを定義します。応答時間、可用性、データ保持などです。アーキテクチャ、リソース使用量、クラウドワークロードの環境への影響に関わります。定期的に SLA をレビューして、リソースの使用量を大幅に削減できる事項と、サービスレベルの許容できる範囲での低下をトレードオフします。

実装手順

- ビジネス要件を超えるのではなく満たしながら、持続可能性の目標をサポートする SLA を定義または再設計します。
- 持続可能性への影響を大幅に削減できる事項と、サービスレベルの許容できる範囲での低下をトレードオフします。
 - 持続可能性と信頼性: 可用性が高いワークロードはより多くのリソースを消費する傾向があります。
 - 持続可能性とパフォーマンス: より多くのリソースを使用してパフォーマンスを強化すると、環境への影響が大きくなる場合があります。

- 持続可能性とセキュリティ: 過剰に保護されたワークロードは環境への影響が大きくなる場合があります。
- ビジネスクリティカルな機能を優先し、クリティカルでない機能にはサービスレベル (応答時間や回復時間目標など) を引き下げる設計パターン ([AWS のマイクロサービス](#)など) を使用します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS サービスレベルアグリーメント \(SLA\)](#)
- [Importance of Service Level Agreement for SaaS Providers](#) (SaaS プロバイダーにとってのサービスレベルアグリーメントの重要性)

関連動画:

- [Delivering sustainable, high-performing architectures](#) (持続可能でパフォーマンスが高いアーキテクチャを実現する)
- [Build a cost-, energy-, and resource-efficient compute environment](#) (コスト面、エネルギー面、リソース面で効率的なコンピューティング環境の構築)

SUS02-BP03 未使用アセットの創出と維持の停止

ワークロードの未使用アセットを廃止して、需要をサポートするために必要なクラウドリソース数を削減し、無駄を最小限に抑えます。

一般的なアンチパターン:

- アプリケーションを分析して冗長または不要になったアセットを見つけていない。
- 冗長または不要になったアセットを削除していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 不要なアセットを削除すると、リソースが解放され、ワークロード全体の効率が向上します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

未使用のアセットは、ストレージ容量やコンピューティングパワーなどのクラウドリソースを消費します。このようなアセットを特定して排除することで、これらのリソースを解放できるため、クラウドアーキテクチャの効率性が向上します。事前コンパイル済みのレポート、データセット、静的イメージなどのアプリケーションアセットと、アセットのアクセスパターンを定期的に分析し、冗長性、低使用率、および廃止できそうなターゲットを特定します。このような冗長アセットを削除して、ワークロード内のリソースの無駄を削減します。

実装手順

- モニタリングツールを使用して、不要になった静的アセットを特定します。
- アセットを削除する前に、削除によるアーキテクチャに対する影響を評価します。
- 計画を立て、不要になったアセットは削除します。
- 重複して生成されるアセットは統合し、冗長プロセスを排除します。
- 不要なアセットをこれ以上生成および保存しないようにアプリケーションを更新します。
- 不要になったアセットをお客様に代わって管理しているサードパーティに、アセットの生成と保存を止めるように指示します。
- サードパーティに、お客様の代わりに生成されている冗長アセットを統合するように指示します。
- ワークロードを定期的に見直して、未使用のアセットを特定し削除します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Optimizing your AWS Infrastructure for Sustainability, Part II: Storage](#) (サステナビリティのための AWS インフラストラクチャの最適化、パート II: ストレージ)
- [AWS アカウントで不要になったアクティブなリソースを終了するにはどうすればよいですか。](#)

関連動画:

- [How do I check for and then remove active resources that I no longer need on my AWS アカウント?](#) (AWS アカウントで不要になったアクティブなリソースを確認し削除する方法を教えてください)

SUS02-BP04 ネットワーク要件に基づいてワークロードの地理的配置を最適化する

ワークロード向けにネットワークトラフィックが経由しなければならない距離を削減できるクラウドのロケーションとサービスを選択し、ワークロードをサポートするために必要なネットワークリソースの総量を減らします。

一般的なアンチパターン:

- 自分の場所に基づいてワークロードのリージョンを選択する。
- すべてのワークロードリソースを1つの地理的場所に統合する。
- すべてのトラフィックが既存のデータセンターを通過する。

このベストプラクティスを活用するメリット: ワークロードをユーザーの近くに配置することで、ネットワーク上のデータ移動を減らし、環境負荷を低減しながら、最小限のレイテンシーを実現します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

AWS クラウドインフラストラクチャは、リージョン、アベイラビリティゾーン、プレースメントグループ、および [AWS Outposts](#) および [AWS ローカルゾーン](#) といったエッジロケーションなどのロケーションオプションを中心に構築されています。これらのロケーションオプションは、アプリケーションコンポーネント、クラウドサービス、エッジネットワーク、オンプレミスのデータセンター間の接続を維持する役割を担っています。

ワークロードのネットワークアクセスパターンを分析して、このようなクラウドロケーションオプションの使用方法や、ネットワークトラフィックが経由する距離を減らす方法を特定します。

実装手順

- ワークロードのネットワークアクセスパターンを分析して、ユーザーがアプリケーションをどのように使用しているかを特定します。
- ネットワーク活動に関するデータを収集するため、[Amazon CloudWatch](#) および [AWS CloudTrail](#) のようなツールを使用します。
- データを分析して、ネットワークアクセスパターンを特定します。
- 以下の主要な要素に基づいて、ワークロードのデプロイに適切なリージョンを選択します。
- 持続可能性目標: 以下で説明されています [リージョンの選択](#).

- データの場所: 大量のデータを使用するアプリケーション (ビッグデータや機械学習など) では、アプリケーションコードをできるだけデータの近くで実行してください。
- ユーザーの場所: ユーザー向けアプリケーションの場合は、ワークロードの顧客に近いリージョン (または複数のリージョン) を選択します。
- その他の制約: 以下で説明されているように、コストやコンプライアンスなどの制約を考慮します。 [What to Consider when Selecting a Region for your Workloads \(ワークロードに応じたリージョンを選択する際の注意点\)](#)。
- ローカルキャッシュまたは [AWS キャッシュソリューション](#) を、頻繁に使用するアセットに使用すると、パフォーマンスを向上させ、データ移動を削減し、環境への影響を低減できます。

サービス	使用する状況
Amazon CloudFront	画像、スクリプト、動画などの静的コンテンツだけでなく、API 応答やウェブアプリケーションなどの動的コンテンツのキャッシュに使用します。
Amazon ElastiCache	ウェブアプリケーションのコンテンツをキャッシュします。
DynamoDB Accelerator	DynamoDB テーブルにインメモリアクセラレーションを追加します。

- ワークロードのユーザーの近くでコードを実行できるサービスを使用します。

サービス	使用する状況
Lambda@Edge	オブジェクトがキャッシュにないときに開始される、コンピューティング負荷の高いオペレーションに使用します。
Amazon CloudFront 関数	HTTP リクエストまたはレスポンス操作など、短時間実行の関数で実行できるシンプルなユースケースに使用します。

サービス	使用する状況
AWS IoT Greengrass	接続されたデバイスのローカルコンピューティング、メッセージング、データキャッシュを実行します。

- 接続プーリングを使用して、接続の再利用を可能にし、必要なリソースを削減します。
- 永続的な接続や同期更新に依存しない分散されたデータストアを使用して、リージョンのユーザーに一貫性のあるサービスを提供します。
- 事前にプロビジョンされた静的ネットワーク容量を、共有の動的容量に置き換え、持続可能性に対するネットワーク容量の影響を他のサブスクライバーと共有します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Optimizing your AWS Infrastructure for Sustainability, Part III: Networking](#)
- [Amazon ElastiCache のドキュメント](#)
- [「Amazon CloudFront とは」](#)
- [Amazon CloudFront の主な特徴](#)

関連動画:

- [Demystifying data transfer on AWS](#)
- [次世代 Amazon EC2 インスタンスでのネットワークパフォーマンスのスケーリング](#)

関連サンプル:

- [AWS Networking Workshops](#)
- [持続可能性を考慮したアーキテクチャ - ネットワーク間のデータ移動を最小限に抑える](#)

SUS02-BP05 実行されるアクティビティに応じてチームメンバーのリソースを最適化する

チームメンバーに提供されるリソースを最適化することで、ニーズをサポートしながら環境の持続可能性への影響を最小限に抑えます。

一般的なアンチパターン:

- クラウドアプリケーションの全体的な効率性に関して、チームメンバーが使用するデバイスの影響を無視する。
- チームメンバーが使用するリソースを手動で管理および更新している。

このベストプラクティスを活用するメリット: チームメンバーのリソースを最適化すると、クラウド対応アプリケーションの全体的な効率性が向上します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

サービスを利用するためにチームメンバーが使用しているリソース、その予想ライフサイクル、および金融および持続可能性に対する影響を理解します。これらのリソースを最適化する戦略を策定します。例えば、レンダリングやコンパイルなどの複雑なオペレーションを、使用率が低く高性能な単一ユーザーのシステムで行うのではなく、使用率の高いスケーラブルなインフラストラクチャで行います。

実装手順

- 使用方法に合わせてワークステーションや他のデバイスをプロビジョンします。
- 仮想デスクトップとアプリケーションストリーミングを使用して、アップグレードとデバイス要件を制限します。
- プロセッサやメモリの負荷が大きいタスクをクラウドに移動して、その伸縮性を活用します。
- デバイスのライフサイクルにおけるプロセスやシステムの影響を評価し、ビジネス要件を満たしながらデバイスを交換する必要性を最小限にするソリューションを選択します。
- デバイスのリモート管理を実装して出張を少なくします。
 - [AWS Systems Manager Fleet Manager](#) は、AWS やオンプレミスで実行されているノードをリモートで管理できる、統合ユーザーインターフェイス (UI) エクスペリエンスです。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon WorkSpaces とは](#)
- [Cost Optimizer for Amazon WorkSpaces](#) (Amazon WorkSpaces の Cost Optimizer)
- [Amazon AppStream 2.0 のドキュメント](#)
- [NICE DCV](#)

関連動画:

- [Managing cost for Amazon WorkSpaces on AWS](#) (AWS での Amazon WorkSpaces のコストを管理する)

SUS02-BP06 需要曲線を平坦化するためにバッファリングまたはスロットリングを実装する

バッファリングやスロットリングは、需要曲線を平坦化し、ワークロードに必要なプロビジョンドキャパシティを削減します。

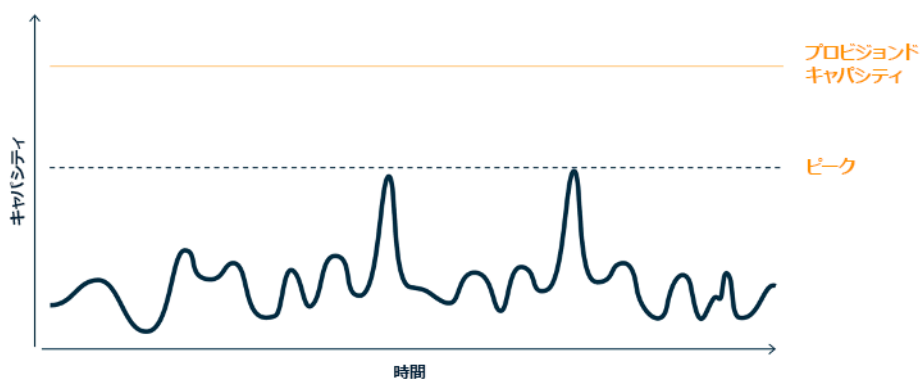
一般的なアンチパターン:

- 即時対応が不要なクライアントのリクエストを即時処理している。
- クライアントのリクエストの要件を分析していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 需要曲線を平坦化することで、ワークロードに必要なプロビジョンドキャパシティを削減できます。プロビジョンドキャパシティが削減されると、エネルギーの消費量が少なくなり、環境への影響が小さくなります。

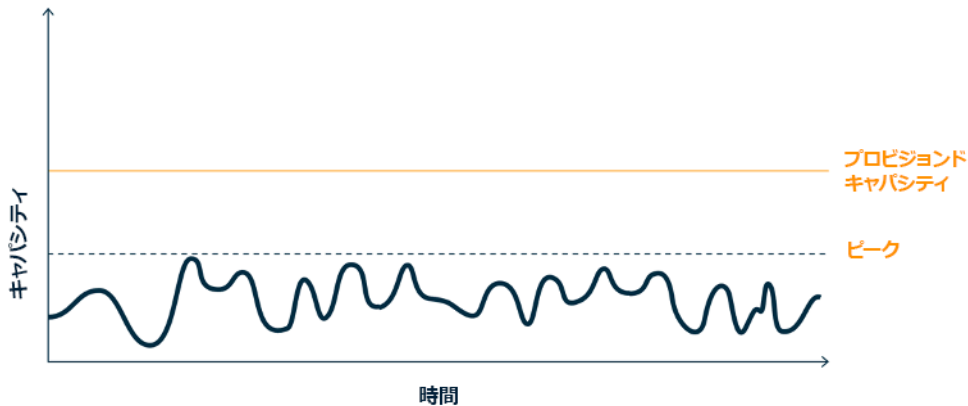
このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

ワークロードの需要曲線を平坦化することで、ワークロードに必要なプロビジョンドキャパシティを削減し、環境への影響を減らすことができます。以下の図に示す需要曲線を持つワークロードがあるとします。このワークロードには 2 つのピークがあり、これらのピークを処理するために、オレンジの線で示されるリソース容量がプロビジョニングされます。このワークロードで使用するリソースとエネルギーは需要曲線の下領域ではなく、プロビジョンドキャパシティのラインの下領域で示されます。これら 2 つのピークを処理するには、プロビジョンドキャパシティが必要であるためです。



大きな容量をプロビジョニングする必要がある 2 つの大きなピークがある 需要曲線

バッファリングやスロットリングを使用して需要曲線を変化させ、ピークをならすことができます。つまり、プロビジョンドキャパシティや消費されるエネルギーを減らすことができます。クライアントが再試行を実行できるときはスロットリングを実装します。バッファリングは、リクエストを保存し、後日まで処理を延期するために実装します。



需要曲線とプロビジョンドキャパシティに対するスロットリングの効果

実装手順

- クライアントのリクエストを分析して、それらに応答する方法を決定します。考慮すべき問題は以下のとおりです。
 - このリクエストは非同期で処理できるか？
 - クライアントは再試行できるか？
- クライアントが再試行できる場合、スロットリングを実装できます。これにより、現在リクエストを処理できない場合は、後で再試行する必要があることが送信元に通知されます。
 - [Amazon API Gateway](#) を使用してスロットリングを実装できます。
- 再試行できないクライアントの場合は、バッファを実装して需要曲線を平坦化する必要があります。バッファはリクエスト処理を延期し、アプリケーションが異なる動作速度で実行されていても効果的に通信できるようにします。バッファベースのアプローチでは、キューまたはストリーミングを使用して、プロデューサーからメッセージを受信します。メッセージはコンシューマーによって読み取られ、処理されるため、コンシューマーのビジネス要件を満たせる動作速度でメッセージを実行できます。
 - [Amazon Simple Queue Service \(Amazon SQS\)](#) は、1 人のコンシューマーが個別のメッセージを読むことができるキューを提供するマネージドサービスです。

- [Amazon Kinesis](#) は、多数のコンシューマーが同じメッセージを読み取ることができるストリームを提供します。
- 全体的な需要、変化率、および要求される応答時間を分析して、必要なスロットルまたはバッファのサイズを適正化します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Getting started with Amazon SQS](#) (Amazon SQS の開始方法)
- [Application integration Using Queues and Messages](#) (キューとメッセージを使用したアプリケーション統合)

関連動画:

- [Choosing the Right Messaging Service for Your Distributed App](#) (分散アプリケーションに適したメッセージングサービスを選択する)

ソフトウェアとアーキテクチャ

質問

- [SUS 3 ソフトウェアとアーキテクチャのパターンをどのように利用して、持続可能性目標を目指しますか?](#)

SUS 3 ソフトウェアとアーキテクチャのパターンをどのように利用して、持続可能性目標を目指しますか?

負荷平滑化を実行しデプロイされたリソースが一貫して高使用率で維持されるパターンを実装し、リソースの消費を最小化します。時間の経過とともにユーザーの行動が変化したため、コンポーネントが使用されずアイドル状態になることがあります。パターンとアーキテクチャを改定して、使用率の低いコンポーネントを統合し、全体の使用率を上げます。不要になったコンポーネントは使用停止にします。ワークロードコンポーネントのパフォーマンスを理解し、リソースの消費が最も大きいコンポーネントを最適化します。顧客がお客様のサービスにアクセスするために使用するデバイスを把握し、デバイスをアップグレードする必要性を最小化するパターンを実装します。

ベストプラクティス

- [SUS03-BP01 非同期のジョブおよびスケジュールされたジョブ向けにソフトウェアとアーキテクチャを最適化する](#)
- [SUS03-BP02 使用率が低い、またはまったく使用しないワークロードのコンポーネントを削除またはリファクタリングする](#)
- [SUS03-BP03 時間やリソースを最も多く消費するコード領域を最適化する](#)
- [SUS03-BP04 デバイスや機器への影響を最適化する](#)
- [SUS03-BP05 データアクセスとストレージパターンのサポートが最も優れたソフトウェアパターンとアーキテクチャを使用する](#)

SUS03-BP01 非同期のジョブおよびスケジュールされたジョブ向けにソフトウェアとアーキテクチャを最適化する

キュー駆動型などの効率的なソフトウェアおよびアーキテクチャパターンを使用して、デプロイされたリソースの使用率を一貫して高く維持します。

一般的なアンチパターン:

- 予期せぬ需要の急増に対応するために、クラウドワークロードのリソースを過剰にプロビジョニングしています。
- お使いのアーキテクチャでは、メッセージングコンポーネントによって非同期メッセージの送信者と受信者が切り離されていません。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- 効率的なソフトウェアとアーキテクチャのパターンは、ワークロード内の未使用リソースを最小限に抑え、全体的な効率を向上させます。
- 非同期メッセージの受信とは無関係に処理を拡張できます。
- メッセージングコンポーネントを使用することで、可用性要件が緩和され、より少ないリソースで対応できるようになります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

[イベント駆動型アーキテクチャ](#)などの効率的なアーキテクチャパターンを使用することで、コンポーネントを均等に使用し、ワークロードの過剰プロビジョニングを最小限に抑えることができます。効

率的なアーキテクチャパターンを使用することで、時間の経過に伴う需要の変化により、使用されずにアイドル状態になるリソースを最小限に抑えることができます。

ワークロードコンポーネントの要件を理解し、リソース全体の利用率を高めるアーキテクチャパターンを採用します。不要になったコンポーネントは廃止します。

実装手順

- ワークロードの需要を分析し、それらに対応する方法を決定します。
- 同期応答を必要としないリクエストやジョブには、キュー駆動型アーキテクチャとオートスケーリングワーカーを使用して使用率を最大化します。キュー駆動型アーキテクチャを検討する場合の例を次に示します。

Queuing mechanism	Description
AWS Batch ジョブキュー	AWS Batch ジョブはジョブキューに送信され、コンピューティング環境で実行されるようにスケジューリングされるまで、そこに留まります。
Amazon Simple Queue Service および Amazon EC2 スポットインスタンス	Amazon SQS とスポットインスタンスのペアリングにより、耐障害性が高く効率的なアーキテクチャを構築します。

- いつでも処理できるリクエストやジョブについては、スケジューリングメカニズムを利用してジョブをバッチ処理することで効率化を図ります。AWS でのスケジューリングメカニズムの例を次に示します。

Scheduling mechanism	Description
Amazon EventBridge Scheduler	スケジュールされたタスクを大規模に作成、実行、管理できるようにするための Amazon EventBridge の機能です。
AWS Glue の時間ベースのスケジュール	AWS Glue で、クローラーやジョブに対して時間ベースのスケジュールを定義します。
Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) のスケジュールされたタスク	Amazon ECS では、スケジュールされたタスクの作成をサポートします。スケジュールさ

Scheduling mechanism	Description
	れたタスクは、Amazon EventBridge ルールを使用して、スケジュールに従って、または EventBridge イベントへの応答としてタスクを実行します。
Instance Scheduler	Amazon EC2 および Amazon Relational Database Service インスタンスの開始および停止スケジュールを設定します。

- ご使用のアーキテクチャでポーリングやウェブフックのメカニズムを使用している場合、それらをイベントに置き換えます。[イベント駆動型アーキテクチャ](#)を使用して、効率性の高いワークロードを構築します。
- [AWS のサーバーレス](#)を活用し、過剰にプロビジョニングされたインフラストラクチャを排除します。
- アーキテクチャの個別のコンポーネントの適切なサイズを設定し、リソースが入力を待ってアイドル状態になるのを防ぎます。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon Simple Queue Service とは](#)
- [Amazon MQ とは](#)
- [Amazon SQS に基づいたスケーリング](#)
- [AWS Step Functions とは](#)
- [AWS Lambda とは](#)
- [AWS Lambda を Amazon SQS に使用する](#)
- [Amazon EventBridge とは](#)

関連動画:

- [Moving to event-driven architectures](#) (イベント駆動型アーキテクチャへの移行)

SUS03-BP02 使用率が低い、またはまったく使用しないワークロードのコンポーネントを削除またはリファクタリングする

未使用のコンポーネントや不要になったコンポーネントを削除し、使用率の低いコンポーネントはリファクタリングして、ワークロードの無駄を最小化します。

一般的なアンチパターン:

- ワークロードの個別のコンポーネントの使用率レベルを定期的に確認していない。
- [AWS Compute Optimizer](#) のような AWS サイズ最適化ツールからのレコメンデーションを確認し分析しない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 未使用のコンポーネントを削除すると、無駄が最小化され、クラウドワークロード全体の効率が向上します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

ワークロードを見直して、アイドルや未使用のコンポーネントを特定します。これは、需要の変化や新しいクラウドサービスのリリースに伴う、反復的な改善プロセスです。例えば、[AWS Lambda](#) 関数の実行時間が大幅に低下した場合は、メモリーサイズを小さくする指標になり得ます。また、AWS で新しいサービスや機能がリリースされると、ワークロードに最適なサービスやアーキテクチャが変化する可能性があります。

ワークロードのアクティビティを継続的にモニターして、個別のコンポーネントの使用率レベルを改善する機会を見逃さないようにします。アイドルのコンポーネントを削除しアクティビティのサイズ最適化を行って、最小限のクラウドリソースでビジネス要件を満たすようにします。

実装手順

- ワークロードの重要なコンポーネントの使用率メトリクス ([Amazon CloudWatch メトリクスの](#) CPU 使用率、メモリー使用率、ネットワークスループットなど) をモニターし、キャプチャします。
- 安定したワークロードの場合は、[AWS Compute Optimizer](#) などの AWS サイズ最適化ツールを定期的に確認して、アイドル、未使用、または使用率の低いコンポーネントを特定します。
- 一次的なワークロードについては、使用率メトリクスを評価して、アイドル、未使用、または使用率の低いコンポーネントを特定します。
- 不要になったコンポーネントや関連アセット (Amazon ECR イメージなど) を廃止します。

- 使用率の低いコンポーネントをリファクタリングまたは他のリソースと統合して、使用効率を改善します。例えば、使用率の低い個別のインスタンスでデータベースを実行するのではなく、単体の [Amazon RDS](#) データベースインスタンスに複数の小さなデータベースをプロビジョニングできます。
- [作業の単位を完了するためにワークロードによってプロビジョニングされたリソース](#)を理解します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Trusted Advisor](#)
- [Amazon CloudWatch とは](#)
- [Automated Cleanup of Unused Images in Amazon ECR](#) (Amazon ECR における未使用画像の自動クリーンアップ)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Rightsizing with AWS Compute Optimizer](#) (Well-Architected ラボ - Compute Optimizer を使用したサイズ最適化)
- [Well-Architected Lab - Optimize Hardware Patterns and Observe Sustainability KPIs](#) (Well-Architected ラボ - ハードウェアパターンの最適化と持続可能性 KPI の観察)

SUS03-BP03 時間やリソースを最も多く消費するコード領域を最適化する

アーキテクチャの異なるコンポーネント内で実行されているコードを最適化して、パフォーマンスを最大化しながらリソースの使用量を最小化します。

一般的なアンチパターン:

- リソースの使用量のためにコードを最適化しない。
- 通常、パフォーマンスの問題にはリソースを増やすことで対処している。
- コードの見直しおよび開発プロセスで、パフォーマンスの変化を追跡していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 効率的なコードは、リソースの使用量を最小化し、パフォーマンスを向上させます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

クラウドに構築されたアプリケーションのコードを含むあらゆる機能領域を精査して、そのリソース使用量とパフォーマンスを最適化することが重要です。ビルド環境および本稼働環境でワークロードのパフォーマンスを継続的にモニターし、リソースの使用量が特に高いコードスニペットを改善する機会を特定します。定期的な見直しプロセスを導入して、コードの中でリソースを効率的に使用していないバグまたはアンチパターンを特定します。自分のユースケースに合わせて、同じ結果になるサンプルで効率的なアルゴリズムを活用します。

実装手順

- ワークロードを開発する際に、自動化されたコードレビュープロセスを導入して、品質を向上させ、バグやアンチパターンを特定します。
 - [Automate code reviews with Amazon CodeGuru Reviewer \(Amazon CodeGuru Reviewer を使用したコードレビューの自動化\)](#)
 - [Detecting concurrency bugs with Amazon CodeGuru \(Amazon CodeGuru を使用した並列バグの検出\)](#)
 - [Raising code quality for Python applications using Amazon CodeGuru \(Amazon CodeGuru を使用して Python アプリケーションのコード品質を向上させる\)](#)
- ワークロードを実行しながら、リソースをモニターして、作業単位でリソースを多く必要とするコンポーネントを特定し、コードレビューの対象とします。
- コードレビューでは、コードプロファイラーを使用して、時間またはリソースを最も多く使用するコードの領域を特定し、最適化の対象とします。
 - [Reducing your organization's carbon footprint with Amazon CodeGuru Profiler \(Amazon CodeGuru Profiler を使用して組織のカーボンフットプリントを削減する\)](#)
 - [Understanding memory usage in your Java application with Amazon CodeGuru Profiler \(Amazon CodeGuru Profiler を使用して Java アプリケーションのメモリ使用量を理解する\)](#)
 - [Improving customer experience and reducing cost with Amazon CodeGuru Profiler \(Amazon CodeGuru Profiler を使用してカスタマーエクスペリエンスを改善しコストを削減する\)](#)
- 最も効率的なオペレーティングシステムとプログラム言語をワークロードに使用します。エネルギー効率に優れたプログラム言語 (Rust など) の詳細については、[Sustainability with Rust を参照してください](#)。
- コンピューティング負荷が高いアルゴリズムを、結果が同じであり、よりシンプルでより効率的なバージョンに置き換えます。

- ソートや書式設定などの不要なコードを削除します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon CodeGuru Profiler とは?](#)
- [FPGA インスタンス](#)
- [The AWS SDKs on Tools to Build on AWS \(AWS の構築ツールの AWS SDK\)](#)

関連動画:

- [Improve Code Efficiency Using Amazon CodeGuru Profiler](#)
- [Automate Code Reviews and Application Performance Recommendations with Amazon CodeGuru](#)

SUS03-BP04 デバイスや機器への影響を最適化する

アーキテクチャで使用されているデバイスや機器を理解し、それらの使用量を削減する戦略を使用します。これにより、環境に対するクラウドワークロードの全体的な影響を最小化できます。

一般的なアンチパターン:

- 顧客が使用するデバイスの環境に対する影響を無視する。
- 顧客が使用するリソースを手動で管理および更新している。

このベストプラクティスを活用するメリット: 顧客のデバイスに合わせて最適化されたソフトウェアパターンや機能を実装することで、クラウドワークロード全体の環境に対する影響を削減できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

顧客のデバイスに合わせて最適化されたソフトウェアパターンや機能を実装することで、複数の方法で環境に対する影響を削減できます。

- 後方互換性がある新機能を実装することで、ハードウェアの置換数を削減できます。
- アプリケーションを最適化してデバイスで効率的に実行できるようにすることで、エネルギー消費を削減し、バッテリー寿命を延ばすことができます (バッテリー駆動の場合)。

- また、アプリケーションをデバイスに合わせて最適化すると、ネットワーク経由のデータ転送も削減できます。

アーキテクチャで使用されているデバイスや機器、それらの予想ライフサイクル、およびそれらコンポーネントを置換した場合の影響を理解します。デバイスのエネルギー消費、顧客がデバイスを置換する必要性、およびデバイスを手動でアップグレードする必要性を最小限にできるソフトウェアパターンや機能を実装します。

実装手順

- アーキテクチャで使用されているデバイスをリストアップします。デバイスには、モバイル、タブレット、IoT デバイス、スマートライト、さらに工場のスマートデバイスも含まれます。
- デバイスで実行されているアプリケーションを最適化します。
 - バックグラウンドでのタスク実行などの戦略を使用して、エネルギーの消費量を削減します。
 - ペイロードを構築する際にネットワーク帯域幅とレイテンシーを考慮し、低帯域幅、高レイテンシーのリンクでもアプリケーションが問題なく動作できる能力を実装します。
 - ペイロードやファイルを、デバイスが必要とする最適な形式に変換します。例えば、[Amazon Elastic Transcoder](#) や [AWS Elemental MediaConvert](#) を使用して、サイズが大きい高品質デジタルメディアファイルを、ユーザーがモバイルデバイス、タブレット、ウェブブラウザ、コネクテッドテレビで再生できる形式に変換します。
 - コンピューティングの負荷が高いアクティビティはサーバー側 (画像のレンダリングなど) で実行するか、アプリケーションストリーミングを使用して、古い型のデバイスでのユーザーエクスペリエンスを改善します。
 - 特にインタラクティブセッションの場合は、出力を分割してページ番号を付け、ペイロードを管理しローカルストレージの要件を制限します。
- 自動化された無線通信 (OTA) の仕組みを使用して、1 つ以上のデバイスに更新をデプロイします。
 - モバイルアプリケーションの更新には、[CI/CD パイプライン](#) を使用できます。
 - [AWS IoT Device Management](#) を使用して、コネクテッドデバイスを大規模にリモートで管理できます。
- 新機能や更新をテストするには、ハードウェアの代表的なセットを備えたマネージド型 Device Farm を使用し、サポート対象のデバイスを最大化する開発を繰り返します。詳細については、[SUS06-BP04 マネージド型 Device Farm を使用してテストする](#) を参照してください。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Device Farm とは何ですか?](#)
- [Amazon AppStream 2.0 のドキュメント](#)
- [NICE DCV](#)
- [FreeRTOS を実行するデバイスでファームウェアを更新する OTA チュートリアル](#)

関連動画:

- [Introduction to AWS Device Farm](#)(AWS Device Farm の紹介)

SUS03-BP05 データアクセスとストレージパターンのサポートが最も優れたソフトウェアパターンとアーキテクチャを使用する

データがどのようにワークロード内で使用されているか、ユーザーに消費されているか、転送されているか、保存されているかを理解します。データへのアクセスと保存を最適にサポートするソフトウェアパターンとアーキテクチャを使用して、ワークロードのサポートに必要なコンピューティング、ネットワーク、ストレージのリソースを最小化します。

一般的なアンチパターン:

- すべてのワークロードのデータの保存とアクセスのパターンが類似していると考えている。
- ストレージ階層を 1 つだけ使用し、すべてのワークロードがその階層に適していると考えている。
- 時間が経過してもデータアクセスパターンが変わらないと考えている。
- アーキテクチャはデータアクセスの高バーストの可能性をサポートしているが、その結果リソースがほとんどの時間でアイドルのままになる。

このベストプラクティスを活用するメリット: データのアクセスパターンおよびストレージパターンにもとづいてアーキテクチャを選択し最適化すると、開発の複雑性が下がり、全体の使用率が増加します。グローバルテーブル、データのパーティショニング、キャッシュをいつ使用すべきかを理解することで、運用上の諸経費を減らし、ワークロードのニーズに応じてスケーリングできるようになります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

データの特性やアクセスパターンに最も合うソフトウェアやアーキテクチャのパターンを使用します。例えば、お客様独自の分析ユースケースに合わせて最適化された目的別サービスを使用できる、[AWS のモダンデータアーキテクチャ](#)を使用します。このようなアーキテクチャパターンを使用すると、データ処理が効率的になり、リソースの使用量を削減できます。

実装手順

- データの特性やアクセスパターンを分析して、クラウドリソースに最適な構成を特定します。考慮する主な特徴には次のものがあります。
 - データタイプ: 構造、半構造、非構造
 - データ成長: 制限あり、制限なし
 - データ保存期間: 永続、一時的、一過性
 - アクセスパターン: 読み取りまたは書き取り、更新頻度、急増、または安定
- データアクセスとストレージパターンのサポートが最も優れたアーキテクチャパターンを使用します。
 - [Let's Architect! Modern data architectures](#) (構築してみよう! モダンデータアーキテクチャ)
 - [Databases on AWS: The Right Tool for the Right Job](#) (AWS のデータベース: 適材適所で使い分けるツール)
- 圧縮データをネイティブに操作するテクノロジーを使用します。
- アーキテクチャ内のデータ処理に、[目的別の分析サービス](#)を使用します。
- 主要なクエリパターンに対して最も優れたサポートをするデータベースエンジンを使用します。データベースインデックスを管理して、効率的なクエリ実行を確実にします。詳細については、[AWS のデータベース](#)を参照してください。
- アーキテクチャで消費されるネットワーク容量が削減できるネットワークプロトコルを選択します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Athena でサポートされる圧縮ファイル形式](#)
- [Amazon Redshift を使用した列指向のデータ形式からの COPY](#)
- [Converting Your Input Record Format in Firehose](#) (Kinesis Data Firehose の入力レコード形式を変換する)

- [AWS Glue の ETL 入出力の形式オプション](#)
- [列指向形式に変換して Amazon Athena でのクエリパフォーマンスを改善する](#)
- [Amazon Redshift を使用して圧縮されたデータファイルを Amazon S3 からロードする](#)
- [Amazon Aurora での Performance Insights を使用した DB 負荷のモニタリング](#)
- [Amazon RDS での Performance Insights を使用した DB 負荷のモニタリング](#)
- [Amazon S3 Intelligent-Tiering storage class](#) (Amazon S3 Intelligent-Tiering ストレージクラス)

関連動画:

- [Building modern data architectures on AWS](#)(AWS にモダンデータアーキテクチャを構築する)

データ

質問

- [SUS 4 データ管理のポリシーとパターンをどのように利用して、持続可能性目標を達成しますか？](#)

SUS 4 データ管理のポリシーとパターンをどのように利用して、持続可能性目標を達成しますか？

データ管理プラクティスを実装して、ワークロードのサポートに必要なプロビジョンされたストレージと、それを使用するために必要なリソースを削減します。データを理解し、データのビジネス価値とデータの使用方法をより効果的にサポートするストレージテクノロジーと設定を使用します。必要性が小さくなった場合はより効率的で性能を落としたストレージにデータをライフサイクルし、データが不要になった場合は削除します。

ベストプラクティス

- [SUS04-BP01 データ分類ポリシーを実装する](#)
- [SUS04-BP02 データのアクセスパターンとストレージパターンをサポートするテクノロジーを使用する](#)
- [SUS04-BP03 ポリシーを使用してデータセットのライフサイクルを管理する](#)
- [SUS04-BP04 伸縮性とオートメーションを使用してブロックストレージまたはファイルシステムを拡張する](#)
- [SUS04-BP05 不要なデータや重複するデータを削除する](#)
- [SUS04-BP06 共有ファイルシステムまたはストレージを使用して共通データにアクセスする](#)

- [SUS04-BP07 ネットワーク間でのデータ移動を最小限に抑える](#)
- [SUS04-BP08 データは再作成が難しい場合にのみバックアップする](#)

SUS04-BP01 データ分類ポリシーを実装する

データを分類してビジネス成果に対する重要度を理解し、データの保存にエネルギー効率の高い適切なストレージ層を選択します。

一般的なアンチパターン:

- 処理または保存されているデータアセットの中で、類似の特徴 (機密度、ビジネス上の重要度、規制要件など) を持つものを特定していない。
- データアセットのインベントリにデータカタログを実装していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: データ分類ポリシーを実装すると、データに対して最もエネルギー効率の高いストレージ層を検討できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

データ分類には、組織が所有または運用する情報システムで処理中または保存中のデータのタイプの特定を含めます。また、データの重要度と、データの侵害、損失、誤使用によって考えられる影響についても検討します。

データ分類ポリシーは、データを使用する流れから逆算して実装し、あるデータセットの組織の運営における重要度のレベルを考慮に入れて、カテゴリ分けのスキームを作成します。

実装手順

- ワークロードに存在するさまざまなデータタイプのインベントリを実施します。
 - データ分類カテゴリの詳細については、[Data Classification whitepaper](#) (データ分類ホワイトペーパー) をご覧ください。
- 組織に対するリスクにもとづいて、データの重要度、機密度、整合性、可用性を判断します。このような要件を使用して、導入するデータ分類層のいずれかにデータをグループ分けします。
 - 例として、[Four simple steps to classify your data and secure your startup](#) (データを分類しスタートアップを保護する 4 つのシンプルなステップ) を参照してください。
- 環境を定期的に監査してタグ付けおよび分類されていないデータを探し、そのデータを適切に分類してタグ付けします。

- 例として、[AWS Glue のデータカタログとクローラー](#)を参照してください。
- 監査およびガバナンス機能があるデータカタログを作成します。
- データクラスごとに処理手順を決定して文書化します。
- 自動化を使用し、環境を継続的に監査してタグ付けおよび分類されていないデータを探し、そのデータを適切に分類してタグ付けします。

リソース

関連するドキュメント:

- [Leveraging AWS クラウド to Support Data Classification](#) (AWS クラウドを活用したデータ分類のサポート)
- [AWS Organizations のタグポリシー](#)

関連動画:

- [Enabling agility with data governance on AWS](#)(AWS 上でのデータガバナンスで俊敏性を実現する)

SUS04-BP02 データのアクセスパターンとストレージパターンをサポートするテクノロジーを使用する

データへのアクセス方法や保存方法を最もよくサポートするストレージ技術を使用し、ワークロードをサポートしながらプロビジョニングされるリソースを最小化します。

一般的なアンチパターン:

- すべてのワークロードのデータの保存とアクセスのパターンが類似していると考えている。
- ストレージ階層を 1 つだけ使用し、すべてのワークロードがその階層に適していると考えている。
- 時間が経過してもデータアクセスパターンが変わらないと考えている。

このベストプラクティスを活用するメリット: データのアクセスとストレージのパターンに基づいてストレージ技術を選択し最適化すると、ビジネスニーズを満たすために必要なクラウドリソースが削減し、クラウドワークロードの全体的な効率が向上します。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

アクセスパターンに最適なストレージソリューションを選択するか、パフォーマンス効率を最大にするためにストレージソリューションに合わせてアクセスパターンを変更することを検討してください。

- データの特征とアクセスパターンを評価し、ストレージのニーズにおける主な特徴を収集します。考慮する主な特徴には次のものがあります。
 - データタイプ: 構造、半構造、非構造
 - データの増加: 制限あり、制限なし
 - データの耐久性: 永続、一過性、一時的
 - アクセスパターン: 読み取りまたは書き込み、頻度、急増、または安定
- データの特征とアクセスパターンをサポートする適切なストレージ技術にデータを移行します。AWS ストレージ技術とその主な特徴を例としていくつか挙げます。

タイプ	テクノロジー	主な特徴
オブジェクトストレージ	Amazon S3	無制限のスケラビリティ、高可用性、およびアクセシビリティに関して複数のオプションがあるオブジェクトストレージサービスです。Amazon S3 内外のオブジェクトの転送やアクセスには、 Transfer Acceleration または Access Points などのサービスを使用して、ロケーション、セキュリティニーズ、アクセスパターンをサポートします。
アーカイブストレージ	Amazon S3 Glacier	データアーカイブのために構築された Amazon S3 のストレージクラスです。
共有ファイルシステム	Amazon Elastic File System (Amazon EFS)	さまざまなタイプのコンピューティングソリューション

タイプ	テクノロジー	主な特徴
		ンからアクセスできる、マウント可能なファイルシステムです。Amazon EFS は、ストレージを自動的に拡大/縮小し、パフォーマンスに最適化されているため、一貫した低レイテンシーを実現します。
共有ファイルシステム	Amazon FSx	最新の AWS コンピューティングソリューションをベースに構築されており、一般的に使用されている 4 つのファイルシステム (NetApp ONTAP、OpenZFS、Windows File Server、Lustre) をサポートしています。Amazon FSx レイテンシー、スループット、および IOPS は ファイルシステムごとに異なるため、ワークロードのニーズに合わせて適切なファイルシステムを選択する際に考慮する必要があります。

タイプ	テクノロジー	主な特徴
ブロックストレージ	Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS)	Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) 向けに設計された、スケーラブルで高パフォーマンスのブロックストレージサービスです。Amazon EBS には、処理が多く IOPS が高いワークロード向けの SSD 搭載ストレージと、スループットが高いワークロード向けの HDD 搭載ストレージが含まれます。
リレーショナルデータベース	Amazon Aurora 、 Amazon RDS 、 Amazon Redshift	ACID (atomicity、consistency、isolation、durability) トランザクションをサポートし、参照整合性と強固なデータ整合性を維持するように設計されています。従来のアプリケーション、エンタープライズリソースプランニング (ERP)、顧客関係管理 (CRM)、e コマースシステムの多くは、リレーショナルデータベースを使用してデータを保存します。

タイプ	テクノロジー	主な特徴
key-value データベース	Amazon DynamoDB	一般的に大量のデータを保存および取得するために、一般的なアクセスパターン用に最適化されています。高トラフィックのウェブアプリケーション、e コマースシステム、ゲーミングアプリケーションは、key-value データベースの典型的なユースケースです。

- Amazon EBS や Amazon FSx など固定サイズのストレージシステムの場合、利用可能なストレージ容量をモニタリングして、しきい値に達した場合のストレージ割り当てを自動化します。Amazon CloudWatch を活用して、[Amazon EBS](#) および [Amazon FSx のさまざまなメトリクスを収集および分析できます](#)。
- Amazon S3 ストレージクラスは、オブジェクトレベルで設定でき、単一のバケットのすべてのストレージクラスのオブジェクトを含めることができます。
- また、Amazon S3 ライフサイクルポリシーを使用して、アプリケーションを変更せずにストレージクラス間でオブジェクトを自動的に移動したり、データを削除したりすることができます。一般的に、このようなストレージメカニズムを考える場合、リソース効率、アクセスのレイテンシー、信頼性の間でトレードオフを行う必要があります。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon EBS ボリュームタイプ](#)
- [Amazon EC2 インスタンスストア](#)
- [Amazon S3 Intelligent-Tiering](#)
- [Amazon EBS I/O の特性](#)
- [Amazon S3 のストレージクラスを使用する](#)
- [Amazon S3 Glacier とは?](#)

関連動画:

- [Architectural Patterns for Data Lakes on AWS](#)
- [Deep dive on Amazon EBS \(STG303-R1\)](#)
- [Optimize your storage performance with Amazon S3 \(STG343\)](#)
- [Building modern data architectures on AWS](#)

関連サンプル:

- [Amazon EFS CSI Driver](#)
- [Amazon EBS CSI Driver](#)
- [Amazon EFS Utilities](#)
- [Amazon EBS Autoscale](#)
- [Amazon S3 のサンプル](#)

SUS04-BP03 ポリシーを使用してデータセットのライフサイクルを管理する

すべてのデータのライフサイクルを管理し、自動的に削除を実行することで、ワークロードに必要なストレージの総量を最小限に抑えます。

一般的なアンチパターン:

- データを手動で削除する。
- ワークロードデータは削除しない。
- データ保持やアクセス要件に基づいて、よりエネルギー効率の高いストレージ階層にデータを移動することがない。

このベストプラクティスを活用するメリット: データライフサイクルポリシーを使用することで、ワークロードのデータアクセスと保持を効率的に行うことができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

データセットには通常、そのライフサイクルにおいて異なる保持要件とアクセス要件があります。例えば、限られた期間のみ頻繁にデータセットにアクセスする必要があるアプリケーションもあります。その後、それらのデータセットにアクセスすることはほとんどありません。

データセットをライフサイクル全体で効率的に管理するには、データセットの処理方法を定義するルールであるライフサイクルポリシーを設定します。

ライフサイクル設定ルールを使用すると、特定のストレージサービスに対して、データセットをよりエネルギー効率の高いストレージ層に移行する、アーカイブする、または削除するように指示できます。

実装手順

- [ワークロード内のデータセットを分類します。](#)
- データクラスごとに処理手順を定義します。
- ライフサイクルルールを適用するための自動ライフサイクルポリシーを設定します。さまざまな AWS ストレージサービスの自動ライフサイクルポリシーを設定する方法の例を次に示します。

Storage service	How to set automated lifecycle policies
Amazon S3	Amazon S3 ライフサイクル を使用して、オブジェクトのライフサイクル全体を管理できます。アクセスパターンが不明、変化している、または予測できない場合、アクセスパターンを監視し、アクセスされていないオブジェクトをより低コストのアクセス層に自動的に移動する Amazon S3 Intelligent-Tiering を使用できます。 Amazon S3 ストレージレンズのメトリクスを活用し、ライフサイクル管理における最適化の機会やギャップを特定できます。
Amazon Elastic Block Store	Amazon Data Lifecycle Manager を使用すると、Amazon EBS スナップショットや Amazon EBS でサポートされた AMI の作成、保持、削除を自動化できます。
Amazon Elastic File System	Amazon EFS ライフサイクル管理 は、ファイルシステムのファイルストレージを自動的に管理します。

Storage service	How to set automated lifecycle policies
Amazon Elastic Container Registry	Amazon ECR ライフサイクルポリシー は、経過時間やカウントに基づいてイメージを期限切れにし、コンテナイメージのクリーンアップを自動化するものです。
AWS Elemental MediaStore	オブジェクトライフサイクルポリシー を使用して、MediaStore コンテナ内にオブジェクトを保存する期間を管理できます。

- 未使用のボリューム、スナップショット、保存期間を過ぎたデータを削除します。削除には、Amazon DynamoDB の有効期限や Amazon CloudWatch ログ保持などのネイティブサービス機能を活用します。
- ライフサイクルルールに基づいて、該当する場合はデータを集約および圧縮します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Optimize your Amazon S3 Lifecycle rules with Amazon S3 Storage Class Analysis](#) (Amazon S3 ストレージクラス分析によって Amazon S3 ライフサイクルルールを最適化する)
- [AWS Config ルール を使用してリソースを評価する](#)

関連動画:

- [Simplify Your Data Lifecycle and Optimize Storage Costs With Amazon S3 Lifecycle](#) (Amazon S3 ライフサイクルによってデータライフサイクルを簡素化し、ストレージコストを最適化する)
- [Reduce Your Storage Costs Using Amazon S3 Storage Lens](#) (Amazon S3 ストレージレンズを使用してストレージコストを削減する)

SUS04-BP04 伸縮性とオートメーションを使用してブロックストレージまたはファイルシステムを拡張する

伸縮性とオートメーションを使用して、データの増加につれてブロックストレージまたはファイルシステムを拡張し、プロビジョニングされるストレージの合計を最小化します。

一般的なアンチパターン:

- 将来必要になるかもしれない大きなブロックストレージやファイルシステムを調達している。
- ファイルシステムの IOPS (input and output operations per second、入出力操作毎秒) を過剰プロビジョニングしている。
- データボリュームの使用率をモニターしていない。

このベストプラクティスを活用するメリット: ストレージシステムの過剰プロビジョニングを最小化すると、アイドル状態のリソースが削減され、ワークロード全体の効率が向上します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

ワークロードに適したサイズ割り当て、スループット、レイテンシーで、ブロックストレージやファイルシステムを作成します。伸縮性とオートメーションを使用して、データの増加につれてブロックストレージまたはファイルシステムを拡張し、これらのストレージサービスを過剰プロビジョニングしないようにします。

実装手順

- [Amazon EBS](#) などの固定サイズのストレージシステムについては、使用済みのストレージの量を全体的なストレージサイズに照らしてモニタリングし、可能であれば、しきい値に到達したときにストレージサイズを増加させるオートメーションを作成していることを検証します。
- 伸縮自在なボリュームとマネージド型のブロックデータサービスを使用して、永続的データの増加に応じて追加のストレージの割り当てを自動化します。例えば、[Amazon EBS Elastic Volumes](#) を使用して、Amazon EBS ボリュームのボリュームサイズやボリュームタイプを変更したり、パフォーマンスを調整したりできます。
- ファイルシステムに適したストレージクラス、パフォーマンスモード、スループットモードを選択して、ビジネスニーズを超えることなく対処できるようにします。
 - [Amazon EFS パフォーマンス](#)
 - [Linux インスタンスでの Amazon EBS ボリュームのパフォーマンス](#)
- データボリュームの使用率の目標レベルを設定し、予想される範囲外のボリュームはサイズ変更します。
- データに合わせて読み取り専用ボリュームのサイズを最適化します。
- データをオブジェクトストアに移行して、ブロックストレージの固定ボリュームサイズを超える容量をプロビジョンするのを回避します。

- 伸縮自在なボリュームやファイルシステムを定期的に見直して、アイドルなボリュームを停止し、現在のデータサイズに合わせて過剰プロビジョンされたリソースを縮小します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon FSx ドキュメント](#)
- [What is Amazon Elastic File System?](#) (Amazon Elastic File System とは)

関連動画:

- [Deep Dive on Amazon EBS Elastic Volumes](#) (Amazon EBS Elastic Volumes の詳細)
- [Amazon EBS and Snapshot Optimization Strategies for Better Performance and Cost Savings](#) (パフォーマンスとコスト節約の向上を目指した Amazon EBS とスナップショットの最適化戦略)
- [Optimizing Amazon EFS for cost and performance, using best practices](#) (ベストプラクティスを使用した Amazon EFS のコストとパフォーマンスの最適化)

SUS04-BP05 不要なデータや重複するデータを削除する

不要なデータや重複するデータを削除し、データセットの保存に必要なストレージリソースを最小限に抑えます。

一般的なアンチパターン:

- 簡単に取得または再作成できるデータを複製している。
- データの重要性を考慮せず、すべてのデータをバックアップしている。
- データの削除は、不定期、運用イベント時のみ、または全く行わない。
- ストレージサービスの耐久性に関係なく、データを冗長に保存している。
- ビジネス上の正当な理由なく Amazon S3 バージョニングを実行している。

このベストプラクティスを確立するメリット: 不要なデータを削除することで、ワークロードに必要なストレージサイズを縮小し、ワークロードの環境に対する影響も軽減します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

不要なデータを保存しない。不要なデータの削除を自動化する。ファイルおよびブロックレベルでデータの重複を排除するテクノロジーを使用する。サービスのネイティブデータレプリケーションと冗長性機能を活用する。

実装手順

- [AWS Data Exchange](#) および [Open Data on AWS](#) で公開されている既存のデータセットを利用することで、データの保存を回避できないかを評価します。
- ブロックレベルとオブジェクトレベルでデータを重複排除できる仕組みを使用します。AWS でデータの重複をなくす方法の例を次に示します。

Storage service	Deduplication mechanism
Amazon S3	新しい FindMatches ML Transform を使用して、データセット全体 (識別子のないレコードを含む) で一致するレコードを検索するには、 AWS Lake Formation FindMatches を使用します。
Amazon FSx	Windows 向けの Amazon FSx で データ重複排除 を有効にします。
Amazon Elastic Block Store スナップショット	スナップショットは増分バックアップです。つまり、直近のスナップショットの後に変更されたデバイス上のブロックのみが保存されます。

- データアクセスを分析し、不要なデータを特定します。ライフサイクルポリシーを自動化します。削除のための [Amazon DynamoDB 有効期限](#)、[Amazon S3 ライフサイクル](#)、[Amazon CloudWatch ログ保持](#) などのネイティブサービス機能を活用します。
- AWS のデータ仮想化機能を使用してデータをソースに保持し、データの重複を回避します。
 - [AWS でのクラウドネイティブデータ仮想化](#)
 - [ラボ: Amazon Redshift データ共有を使用したデータパターンの最適化](#)
- 増分バックアップが可能なバックアップテクノロジーを使用します。

- セルフマネージドテクノロジー (RAID (Redundant Array of Independent Disks) など) の代わりに、[Amazon S3](#) の耐久性と [Amazon EBS のレプリケーション](#) を活用して、耐久性の目標を達成します。
- ログおよび追跡データを一元化し、同一のログエントリの重複を排除して、必要に応じて冗長性を調整するメカニズムを確立します。
- キャッシュの事前入力は、正当な場合にのみ行います。
- キャッシュのモニタリングとオートメーションを確立し、それに従ってキャッシュをサイズ変更します。
- ワークロードの新しいバージョンをプッシュする際に、オブジェクトストアとエッジキャッシュから古いデプロイとアセットを削除します。

リソース

関連するドキュメント:

- [CloudWatch Logs のログデータ保持期間を変更する](#)
- [Amazon FSx for Windows File Server でのデータの重複排除](#)
- [データの重複排除を含む Amazon FSx for ONTAP の機能](#)
- [Amazon CloudFront でのファイルの無効化](#)
- [AWS Backup を使用してバックアップを行い、Amazon EFS ファイルシステムを復元する](#)
- [Amazon CloudWatch Logs とは](#)
- [Amazon RDS でのバックアップの操作](#)

関連動画:

- [Fuzzy Matching and Deduplicating Data with ML Transforms for AWS Lake Formation](#) (AWS Lake Formation の機械学習トランスフォームによるファジーマッチングとデータの重複排除)

関連する例:

- [Amazon Athena を使用して Amazon S3 サーバーのアクセスログを分析するにはどうすればよいですか?](#)

SUS04-BP06 共有ファイルシステムまたはストレージを使用して共通データにアクセスする

共有ファイルシステムまたはストレージを導入して、データの重複を避け、ワークロードのインフラストラクチャの効率を向上させます。

一般的なアンチパターン:

- クライアントそれぞれにストレージをプロビジョンしている。
- 非アクティブなクライアントからデータボリュームをデタッチしていない。
- プラットフォームやシステムを横断してストレージに対するアクセスを提供していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 共有のファイルシステムやストレージを使用すると、データをコピーすることなく、1人以上のコンシューマーがデータを共有できます。これにより、ワークロードに必要なストレージリソースを削減できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

同じデータセットにアクセスするユーザーやアプリケーションが複数の場合、共有ストレージ技術を使用することが、ワークロードの効率的なインフラストラクチャを実現するために重要です。共有ストレージ技術を利用すると、データセットを1か所で保存および管理し、データの重複を避けることができます。また、異なるシステム間でデータの一貫性を維持できます。さらに、共有ストレージ技術を利用すると、複数のコンピューティングリソースが並列して同時にデータにアクセスして処理できるため、コンピューティング性能をより効率的に使用できます。

必要なときにのみ、このような共有ストレージサービスからデータを取得し、未使用のボリュームはデタッチしてリソースを解放します。

実装手順

- データに複数のコンシューマーが存在する場合は、データを共有ストレージに移行します。AWSの共有ストレージ技術の例をいくつか示します。

Storage option	When to use
Amazon EBS Multi-Attach	Amazon EBS Multi-Attach を利用すると、単一のプロビジョンド IOPS SSD (io1 または io2) ボリュームを、同一アベイラビリティー

Storage option	When to use
	ゾーン内の複数のインスタンスに添付できません。
Amazon EFS	When to Choose Amazon EFS (Amazon EFS を選択するケース) を参照してください。
Amazon FSx	Amazon FSx ファイルシステムの選択 を参照してください。
Amazon S3	ファイルシステム構造を必要とせず、オブジェクトストレージを使用して動作するように設計されたアプリケーションは、非常にスケーラブルで耐久性が高い低コストのオブジェクトストレージソリューションである Amazon S3 を使用できます。

- 必要なときにのみ、共有ファイルシステムにデータをコピーしたり、共有ファイルシステムからデータを取得したりします。例えば、[Amazon S3 を搭載した Amazon FSx for Lustre ファイルシステム](#)を作成して、ジョブの処理に必要なデータのサブセットのみを Amazon FSx にロードできます。
- [SUS04-BP03 ポリシーを使用してデータセットのライフサイクルを管理する](#) に概説されているように、使用パターンに応じてデータを削除します。
- クライアントがアクティブに使用していないボリュームをクライアントからデタッチします。

リソース

関連するドキュメント:

- [Amazon S3 バケットにファイルシステムをリンクする](#)
- [Using Amazon EFS for AWS Lambda in your serverless applications](#) (サーバーレスアプリケーションの AWS Lambda に Amazon EFS を使用する)
- [Amazon EFS Intelligent-Tiering Optimizes Costs for Workloads with Changing Access Patterns](#) (Amazon EFS Intelligent-Tiering はアクセスパターンを変更しワークロードのコストを最適化する)
- [オンプレミスデータリポジトリで Amazon FSx を使用する](#)

関連動画:

- [Storage cost optimization with Amazon EFS](#) (Amazon EFS を使用したストレージコストの最適化)

SUS04-BP07 ネットワーク間でのデータ移動を最小限に抑える

共通データへのアクセスに共有ファイルシステムまたはオブジェクトストレージを使用して、ワークロードにおけるデータ移動をサポートするために必要なネットワークリソースの総量を最小化します。

一般的なアンチパターン:

- データユーザーの所在地とは別の、同じ AWS リージョンにすべてのデータを保存している。
- データをネットワーク経由で移動する前に、データサイズや形式を最適化していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: ネットワーク経由のデータの移動を最適化すると、ワークロードに必要なネットワークリソースの総量を削減でき、環境への影響を抑えることができます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

組織のあちこちにデータを移動するには、コンピューティング、ネットワーキング、ストレージのリソースが必要です。データ移動を最小限にするテクニックを使用して、ワークロード全体の効率を向上させます。

実装手順

- ワークロードのリージョンを選択する際は、データまたはユーザーの近接性を [意思決定の要素として考慮します](#)。
- リージョン固有のデータが消費されるリージョン内に保存されるよう、リージョン内で消費されるサービスをパーティションします。
- 効率的なファイル形式 (Parquet や ORC など) を使用してデータを圧縮してから、ネットワーク経由で移動します。
- 未使用のデータは移動しないようにします。未使用のデータ移動を防止するために参考となる事例をいくつかご紹介します。
- API リソースを関連データのみに削減します。

- データは詳細 (レコードレベルの情報が不要) を集約します。
- 詳細は、[Well-Architected Lab - Optimize Data Pattern Using Amazon Redshift Data Sharing](#) を参照してください。
- 検討 [AWS Lake Formation のクロスアカウントデータ共有を考慮します](#)。
- ワークロードのユーザーの近くでコードを実行できるサービスを使用します。

サービス	使用する状況
Lambda@Edge	オブジェクトがキャッシュにないときに実行される、コンピューティング負荷の高いオペレーションに使用します。
CloudFront 関数	HTTP(s) リクエストまたはレスポンス操作など、短時間実行の関数で実行できるシンプルなユースケースに使用します。
AWS IoT Greengrass	コネクテッドデバイスのローカルコンピューティング、メッセージング、データキャッシュを実行します。

リソース

関連するドキュメント:

- [Optimizing your AWS Infrastructure for Sustainability, Part III: Networking](#)
- [AWS グローバルインフラストラクチャ](#)
- [Amazon CloudFront の主な特徴 \(CloudFront グローバルエッジネットワークなど\)](#)
- [Amazon OpenSearch Service での HTTP リクエストの圧縮](#)
- [Amazon EMR を使用して中間データを圧縮する](#)
- [圧縮されたデータファイルを Amazon S3 から Amazon Redshift にロードする](#)
- [Amazon CloudFront を使用して圧縮ファイルを提供する](#)

関連動画:

- [Demystifying data transfer on AWS](#)

関連サンプル:

- [持続可能性を考慮したアーキテクチャ - ネットワーク間のデータ移動を最小限に抑える](#)

SUS04-BP08 データは再作成が難しい場合にのみバックアップする

ビジネス価値のないデータのバックアップを避け、ワークロードに必要なストレージリソースを最小化します。

一般的なアンチパターン:

- データのバックアップ戦略がない。
- 簡単に再作成できるデータをバックアップしている。

このベストプラクティスを活用するメリット: 重要ではないデータのバックアップを避けると、ワークロードに必要なストレージリソースを削減し、環境への影響を減らすことができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

必要ではないデータのバックアップを避けると、コストを下げ、ワークロードが使用するストレージリソースを削減できます。ビジネス価値のあるデータまたはコンプライアンス要件を満たすために必要なデータのみをバックアップします。バックアップポリシーを精査し、リカバリーシナリオでは価値のないエフェメラルストレージを除外します。

実装手順

- [SUS04-BP01 データ分類ポリシーを実装する](#)で概説されているように、データ分類ポリシーを実装します。
- データ分類の重要度を使用し、[目標復旧時間 \(RTO\) および目標復旧時点 \(RPO\)](#)に基づいてバックアップ戦略を策定します。重要ではないデータのバックアップを避けます。
 - 簡単に再作成できるデータを除外します。
 - バックアップから一時データを除外します。
 - 共通の場所からデータを復元するために必要な時間がサービスレベルアグリーメント (SLA) を超える場合を除き、データのローカルコピーを除外します。
- 自動化されたソリューションまたはマネージドサービスを使用してビジネスクリティカルなデータをバックアップします。

- [AWS Backup](#) は、フルマネージドサービスで、AWS サービス、クラウド、オンプレミス全体にわたるデータ保護の一元化と自動化を容易にします。AWS Backup を使用した自動バックアップの作成方法に関するハンズオントレーニングについては、[Well-Architected Labs - Testing Backup and Restore of Data](#) (Well-Architected ラボ - データのバックアップと復元のテスト) を参照してください。
- [Automate backups and optimize backup costs for Amazon EFS using AWS Backup](#) (AWS Backup を使用して Amazon EFS のバックアップを自動化しコストを最適化する)。

リソース

関連するベストプラクティス:

- [REL09-BP01 バックアップが必要なすべてのデータを特定し、バックアップする、またはソースからデータを再現する](#)
- [REL09-BP03 データバックアップを自動的に実行する](#)
- [REL13-BP02 復旧目標を満たすため、定義された復旧戦略を使用する](#)

関連するドキュメント:

- [AWS Backup を使用してバックアップを行い、Amazon EFS ファイルシステムを復元する](#)
- [Amazon EBS スナップショット](#)
- [Amazon Relational Database Service でのバックアップの操作](#)
- [APN パートナー: バックアップを支援できるパートナー](#)
- [AWS Marketplace: バックアップに活用できる製品](#)
- [Backing Up Amazon EFS](#) (Amazon EFS ファイルシステムのバックアップ)
- [Amazon FSx for Windows File Server のバックアップ](#)
- [Amazon ElastiCache \(Redis OSS\) のバックアップと復元](#)

関連動画:

- [AWS re:Invent 2021 - Backup, disaster recovery, and ransomware protection with AWS](#)(AWS re:Invent 2021 - AWS によるバックアップ、ディザスタリカバリ、ランサムウェア保護)
- [AWS Backup Demo: Cross-Account and Cross-Region Backup](#) (AWS Backup デモ: クロスアカウントおよびクロスリージョンバックアップ)

- [AWS re:Invent 2019: Deep dive on AWS Backup, ft.Rackspace \(STG341\)](#) (AWS re:Invent 2019: AWS Backup の詳細、Rackspace 特集 (STG341))

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Testing Backup and Restore of Data](#) (Well-Architected ラボ - データのバックアップと復元のテスト)
- [Well-Architected Lab - Backup and Restore with Failback for Analytics Workload](#) (Well-Architected ラボ - 分析ワークロードのフェイルバックによるバックアップと復元)
- [Well-Architected Lab - Disaster Recovery - Backup and Restore](#) (Well-Architected ラボ - ディザスタリカバリ - バックアップと復元)

ハードウェアとサービス

質問

- [SUS 5 アーキテクチャでクラウドのハードウェアとサービスをどのように選択して、持続可能性目標を達成しますか？](#)

SUS 5 アーキテクチャでクラウドのハードウェアとサービスをどのように選択して、持続可能性目標を達成しますか？

ハードウェア管理のプラクティスを変更することで、ワークロードの持続可能性に対する影響を軽減する機会を探します。プロビジョンおよびデプロイする必要があるハードウェア数を最小化し、個別のワークロードにおいて最も効率のいいハードウェアとサービスを選択します。

ベストプラクティス

- [SUS05-BP01 ニーズに合わせて最小限のハードウェアを使用する](#)
- [SUS05-BP02 影響が最も少ないインスタンスタイプを使用する](#)
- [SUS05-BP03 マネージドサービスを使用する](#)
- [SUS05-BP04 ハードウェアベースのコンピューティングアクセラレーターの使用を最適化する](#)

SUS05-BP01 ニーズに合わせて最小限のハードウェアを使用する

ワークロードには最小限のハードウェアを使用し、ビジネスニーズを効率的に満たします。

一般的なアンチパターン:

- リソースの使用率をモニターしていない。
- アーキテクチャに使用率が低いリソースがある。
- 静的ハードウェアの使用率を見直してサイズを変更するかどうかを判断していない。
- ビジネス KPI に基づいたコンピューティングインフラストラクチャのハードウェア使用率目標を設定していない。

このベストプラクティスを活用するメリット: クラウドリソースのサイズを最適化すると、環境に対するワークロードの影響を削減し、費用を節約して、パフォーマンスベンチマークを維持できます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

ワークロードに必要なハードウェアの総数を適切に選択して、全体の効率を改善します。AWS クラウドは、[AWS Auto Scaling](#) などのさまざまなメカニズムを通じて、リソース数を動的に拡張または縮小する柔軟性を提供し、需要の変化に対応します。AWS には、最低限の労力でリソースを変更できる [API](#) や [SDK](#) も用意されています。これらの機能を使用して、ワークロードの実装を頻繁に変更できます。さらに AWS ツールが提供するサイズ最適化のガイドラインを使用して、クラウドリソースを効率的に運用し、ビジネスニーズを満たすことができます。

実装手順

- ニーズに最適なインスタンスタイプを選択します。
 - [ワークロードに適切な Amazon EC2 インスタンスタイプを選択する方法を教えてください。](#)
 - [Amazon EC2 フリートの属性ベースのインスタンスタイプの選択](#)
 - [属性ベースのインスタンスタイプの選択を使用して Auto Scaling グループを作成します。](#)
- ワークロードの変動に合わせて少しずつスケールします。
- 複数のコンピューティング購入オプションを使用して、インスタンスの柔軟性、スケーラビリティ、コスト節約のバランスを取ります。
 - [オンデマンドインスタンス](#) は、インスタンスタイプ、ロケーション、処理時間に柔軟性がないワークロードで、新規かつステータフルな、スパイクが発生するワークロードに最適です。
 - [スポットインスタンス](#) は、耐障害性が高く、柔軟性があるアプリケーションにおいて、他のオプションを補完する優れた方法です。

- 自分のニーズ (AZ、リージョン、インスタンスファミリー、インスタンスタイプ) が変化した場合に柔軟に対応できる安定した状態のワークロードには、[Compute Savings Plans](#) を活用します。
- さまざまなインスタンスやアベイラビリティゾーンを使用して、アプリケーションの可用性を最大化し、可能なときは余剰キャパシティを活用します。
- AWS ツールの適切なサイズのレコメンデーションを使用して、ワークロードを調整します。
 - [AWS Compute Optimizer](#)
 - [AWS Trusted Advisor](#)
- 容量の一時的な削減ができるようにサービスレベルアグリーメント (SLA) を交渉すると同時に、オートメーションを使用して代替リソースをデプロイします。

リソース

関連するドキュメント:

- [Optimizing your AWS Infrastructure for Sustainability, Part I: Compute](#) (サステナビリティのための AWS インフラストラクチャの最適化、パート I: コンピューティング)
- [Attribute based Instance Type Selection for Auto Scaling for Amazon EC2 Fleet](#) (EC2 フリート向け Auto Scaling 用の属性ベースのインスタンスタイプの選択)
- [AWS Compute Optimizer ドキュメント](#)
- [Operating Lambda: Performance optimization](#) (Lambda の操作: パフォーマンス最適化 – パート 2)
- [Auto Scaling のドキュメント](#)

関連動画:

- [Build a cost-, energy-, and resource-efficient compute environment \(コスト面、エネルギー面、リソース面で効率的なコンピューティング環境の構築\)](#)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Rightsizing with AWS Compute Optimizer and Memory Utilization Enabled \(Level 200\)](#) (Well-Architected ラボ - AWS Compute Optimizer およびメモリ使用率の有効化によるサイズ最適化 (レベル 200))

SUS05-BP02 影響が最も少ないインスタンスタイプを使用する

新しいインスタンスタイプを継続的にモニターして使用し、エネルギー効率の改善を活用します。

一般的なアンチパターン:

- インスタンスの 1 つのファミリーのみを使用する。
- x86 インスタンスのみを使用する。
- Amazon EC2 Auto Scaling 設定で 1 つのインスタンスタイプを指定する。
- AWS インスタンスが設計されていない方法で使用されている (例えば、メモリ集中型のワークロードに計算用に最適化されたインスタンスを使用した場合)。
- 新しいインスタンスタイプを定期的に評価しない。
- 次のような AWS サイズ最適化ツールからのレコメンデーションを確認しない: [AWS Compute Optimizer](#)。

このベストプラクティスを活用するメリット: エネルギー効率が高く、適切なサイズのインスタンスを使用することで、環境への影響とワークロードのコストを大幅に削減できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

クラウドワークロードに効率的なインスタンスを使用することは、リソースの使用量を下げ、コスト効率を高めるために重要です。新しいインスタンスタイプのリリースを継続的にモニターし、エネルギー効率の改善を活用します。例えば、機械学習のトレーニングや推論、ビデオのトランスコーディングなど、特定のワークロードをサポートするように設計されたインスタンスタイプなどです。

実装手順

- ワークロード環境への影響を削減できるインスタンスタイプを学習し、試します。
 - 例えば、[AWS の最新情報](#) を購読して、最新の AWS テクノロジーとインスタンスの情報を入手します。
 - さまざまな AWS インスタンスタイプについて学びます。
- Amazon EC2 のエネルギー使用量 1 ワットあたりで最高のパフォーマンスを発揮する AWS Graviton ベースのインスタンスについて、以下のビデオをご覧ください。 [re:Invent 2020 - Deep dive on AWS Graviton2 processor-powered Amazon EC2 instances \(AWS Graviton2 プロセッサ搭載 Amazon EC2 インスタンスの詳細\)](#) と [Deep dive into AWS Graviton3 and Amazon EC2 C7g instances](#)。

- ワークロードを計画し、最も影響の少ないインスタンスタイプに移行することができます。
- ワークロードの新機能やインスタンスを評価するプロセスを定義します。クラウドの俊敏性を利用して、新しいインスタンスタイプがワークロード環境の持続可能性をどのように改善するかをすばやくテストします。プロキシメトリクスを使用して、1つの作業単位を完了するのに必要なリソース数を測定します。
- 可能な場合は、異なる数の vCPU と異なる量のメモリで動作するようにワークロードを変更して、インスタンスタイプの選択肢を最大化します。
- ワークロードのパフォーマンス効率を向上させるために、Graviton ベースのインスタンスへの移行を検討します。
 - [AWS Graviton Fast Start](#)
 - [Considerations when transitioning workloads to AWS Graviton-based Amazon Elastic Compute Cloud instances](#)
 - [AWS Graviton2 for ISVs を参照](#)
- 以下の利用において、AWS Graviton オプションの選択を検討します：[AWS マネージドサービス](#)。
- 持続可能性に対する影響が最も少なく、かつビジネス要件を満たすインスタンスを提供するリージョンにワークロードを移行します。
- 機械学習のワークロードには、[AWS Trainium](#)、[AWS Inferentia](#)、および [Amazon EC2 DL1 など、ワークロードに特化した専用ハードウェアを利用します](#)。Inf2 インスタンスなどの AWS Inferentia インスタンスは、同等の Amazon EC2 インスタンスと比較してワットあたりのパフォーマンスが最大 50% 向上します。
- [Amazon SageMaker AI Inference Recommender](#) を使用して、機械学習推論エンドポイントのサイズを適切に設定します。
- ワークロードの急増 (追加のキャパシティが必要になることがあまりないワークロード) の場合は、[バーストパフォーマンスインスタンスを使用します](#)。
- ステートレスで耐障害性の高いワークロードについては、[Amazon EC2 スポットインスタンス](#) を使用して、クラウドの全体使用率を高め、未使用のリソースの持続可能性に対する影響を軽減します。
- ワークロードインスタンスを操作して、最適化します。
 - 一次的なワークロードについては、[インスタンス Amazon CloudWatch メトリクス](#) (CPUUtilization など) を評価して、インスタンスがアイドルか使用率が低いかを識別します。

- 安定したワークロードの場合は、AWS サイズ適正化ツール ([AWS Compute Optimizer](#) など) を定期的にチェックし、インスタンスの最適化とサイズ適正化の機会を識別します。
- [Well-Architected Lab - Rightsizing Recommendations \(Well-Architected ラボ - サイズ最適化のレコメンデーション\)](#)
- [Well-Architected Lab - Rightsizing with Compute Optimizer \(Well-Architected ラボ - Compute Optimizer を使用したサイズ最適化\)](#)
- [Well-Architected Lab - Optimize Hardware Patterns and Observe Sustainability KPIs \(Well-Architected ラボ - ハードウェアパターンの最適化と持続可能性 KPI の観察\)](#)

リソース

関連するドキュメント:

- [持続可能性のために AWS インフラストラクチャを最適化する、パート I: コンピューティング](#)
- [AWS Graviton](#)
- [Amazon EC2 DL1 など、ワークロードに特化した専用ハードウェアを利用します](#)
- [Amazon EC2 キャパシティ予約フリート](#)
- [Amazon EC2 スポットフリート](#)
- [関数: Lambda 関数の設定](#)
- [Amazon EC2 フリートの属性ベースのインスタンスタイプの選択](#)
- [AWS での持続可能で効率的、コストが最適化されたアプリケーションの構築](#)
- [Contino サステナビリティダッシュボードがお客様のカーボンフットプリントの最適化に役立つ仕組み](#)

関連動画:

- [Deep dive on AWS Graviton2 processor-powered Amazon EC2 instances \(AWS Graviton2 プロセッサ搭載 Amazon EC2 インスタンスの詳細\)](#)
- [Deep dive into AWS Graviton3 and Amazon EC2 C7g instances](#)
- [Build a cost-, energy-, and resource-efficient compute environment \(コスト面、エネルギー面、リソース面で効率的なコンピューティング環境の構築\)](#)

関連サンプル:

- [Solution: Guidance for Optimizing Deep Learning Workloads for Sustainability on AWS \(ソリューション: AWS における持続可能性に向けた深層学習ワークロードの最適化ガイダンス\)](#)
- [Well-Architected Lab - Rightsizing Recommendations \(Well-Architected ラボ - サイズ最適化のレコメンデーション\)](#)
- [Well-Architected Lab - Rightsizing with Compute Optimizer \(Well-Architected ラボ - Compute Optimizer を使用したサイズ最適化\)](#)
- [Well-Architected Lab - Optimize Hardware Patterns and Observe Sustainability KPIs \(Well-Architected ラボ - ハードウェアパターンの最適化と持続可能性 KPI の観察\)](#)
- [Well-Architected Lab - Migrating Services to Graviton \(Well-Architected ラボ - サービスの Graviton への移行\)](#)

SUS05-BP03 マネージドサービスを使用する

マネージドサービスを使用して、クラウドでより効率的に運用します。

一般的なアンチパターン:

- アプリケーションの実行に使用率が低い Amazon EC2 インスタンスを使用している。
- 社内チームはワークロードの管理のみを行っており、イノベーションや簡易化に焦点を当てる時間がない。
- マネージドサービスではより効率的に実行できるタスク向けの技術をデプロイして維持している。

このベストプラクティスを活用するメリット:

- マネージドサービスを使用すると、AWS に責任を移行できます。AWS は、数百万のお客様から得られたインサイトで、新規イノベーションと効率性を促進しています。
- マネージドサービスは、マルチテナントコントロールプレーンのおかげで、サービスの環境に対する影響を、多くのお客様に分散します。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: ミディアム

実装のガイダンス

マネージドサービスは、使用率を高く保つ責任と、デプロイされたハードウェアの持続可能性に対する最適化の責任を AWS に移します。また、マネージドサービスによって、サービス維持に伴う運用上および管理上の負担が軽減されるため、チームに時間の余裕ができイノベーションに集中できます。

ワークロードを見直して、AWS マネージドサービスに置き換えることができるコンポーネントを特定します。例えば、[Amazon RDS](#)、[Amazon Redshift](#)、[Amazon ElastiCache](#) は、マネージドデータベースサービスを提供します。[Amazon Athena](#)、[Amazon EMR](#)、[Amazon OpenSearch Service](#) はマネージド分析サービスを提供します。

実装手順

1. サービスとコンポーネントのワークロードをリストアップします。
2. コンポーネントを評価して、マネージドサービスに置き換えることができるものを特定します。マネージドサービスの使用を検討する場合の例を次に示します。

Task	What to use on AWS
データベースのホスティング	Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) で独自の Amazon RDS インスタンスを維持するのではなく、マネージド Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) インスタンスを使用します。
コンテナワークロードのホスティング	独自のコンテナインフラストラクチャを実装するのではなく、 AWS Fargate を使用します。
ウェブアプリケーションのホスティング	フルマネージド CI/CD、および静的ウェブサイトとサーバー側のレンダリング済みウェブアプリケーションのホスティングサービスとして、 AWS Amplify ホスティング を使用します。

3. 依存関係を特定して移行計画を作成します。同様にランブックやプレイブックも更新します。
 - [AWS Application Discovery Service](#) は、アプリケーションの依存関係と使用状況に関する詳細な情報を自動的に収集して提示するサービスです。これにより、十分な情報に基づいて移行計画の意思決定を行うことができます。
4. サービスをテストしてから、マネージドサービスに移行します。
5. 移行計画を使用して、自己ホスト型サービスをマネージドサービスに置き換えます。
6. 移行完了後は、サービスを継続的にモニターして、必要に応じて調整しサービスを最適化します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS クラウド 製品](#)
- [AWS 総保有コスト \(TCO\) 計算ツール](#)
- [Amazon DocumentDB](#)
- [Amazon Elastic Kubernetes Service \(EKS\)](#)
- [Amazon Managed Streaming for Apache Kafka \(Amazon MSK\)](#)

関連動画:

- [Cloud operations at scale with AWS Managed Services](#)(AWS マネージドサービスを使用した大規模なクラウド運用)

SUS05-BP04 ハードウェアベースのコンピューティングアクセラレーターの使用を最適化する

高速コンピューティングインスタンスの使用を最適化することで、ワークロードの物理インフラストラクチャの需要を低減します。

一般的なアンチパターン:

- GPU の使用状況を監視していない。
- 専用インスタンスがより高い性能、低コスト、ワットあたりの性能を実現できるのに対し、ワークロードに汎用インスタンスを使用している。
- CPU ベースのコンピューティングアクセラレーターを使用した方が効率的なタスクに、ハードウェアベースのコンピューティングアクセラレーターを使用している。

このベストプラクティスを活用するメリット: ハードウェアベースのアクセラレーターの使用を最適化することで、ワークロードの物理インフラストラクチャの需要を低減できます。

このベストプラクティスを活用しない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

高い処理能力が必要な場合、高速コンピューティングインスタンスを使用すると、グラフィック処理ユニット (GPU) やフィールドプログラマブルゲートアレイ (FPGA) などのハードウェアベースのコ

ンピューティングアクセラレーターを利用できるというメリットが得られます。これらのハードウェアアクセラレーターは、グラフィック処理やデータパターンマッチングなどの特定の機能を、CPU ベースの代替手段よりも効率的に実行します。レンダリング、トランスコーディング、機械学習など、多くの高速ワークロードは、リソースの使用量に大きなばらつきがあります。このハードウェアは必要な時間だけ実行し、不要になったら自動で廃止することで、消費されるリソースを最小化します。

実装手順

- どの [高速コンピューティングインスタンスが](#) お客様の要件に対応できるかを特定します。
- 機械学習のワークロードには、[AWS Trainium](#)、[AWS Inferentia](#)、[Amazon EC2 DL1 など、ワークロードに特化した専用ハードウェアを利用します](#)。Inf2 インスタンスなどの AWS Inferentia インスタンスは、[Amazon EC2 インスタンスと比較して、ワットあたりのパフォーマンスが最大 50% 向上します](#)。
- 高速コンピューティングインスタンスの使用状況メトリクスを収集します。例えば、CloudWatch エージェントを使用して、GPU の `utilization_gpu` および `utilization_memory` などのメトリクスを収集できます ([「Amazon CloudWatch で NVIDIA GPU メトリクスを収集する」を参照](#))。
- ハードウェアアクセラレーターのコード、ネットワーク操作、設定を最適化し、基盤となるハードウェアが十分に活用されるようにします。
 - [GPU 設定を最適化する](#)
 - [Deep Learning AMI での GPU のモニタリングと最適化](#)
 - [Amazon SageMaker AI における深層学習トレーニングの GPU パフォーマンスチューニングのための I/O の最適化](#)
- 最新の高性能ライブラリと GPU ドライバーを使用します。
- 使用しないときは、自動化を使用して GPU インスタンスを解放します。

リソース

関連するドキュメント:

- [高速コンピューティング](#)
- [Let's Architect! Architecting with custom chips and accelerators](#)
- [ワークロードに適切な Amazon EC2 インスタンスタイプを選択する方法を教えてください。](#)
- [Amazon EC2 VT1 インスタンス](#)

- [Choose the best AI accelerator and model compilation for computer vision inference with Amazon SageMaker AI](#)

関連動画:

- [深層学習用の Amazon EC2 GPU インスタンスの選択方法](#)
- [Deploying Cost-Effective Deep Learning Inference \(費用対効果の高い深層学習推論の導入\)](#)

プロセスと文化

質問

- [SUS 6 組織のプロセスは、持続可能性目標の達成にどのように役立ちますか？](#)

SUS 6 組織のプロセスは、持続可能性目標の達成にどのように役立ちますか？

開発、テスト、デプロイのプラクティスを変更することで、持続可能性に対する影響を減らす機会を探します。

ベストプラクティス

- [SUS06-BP01 持続可能性の改善を迅速に導入できる方法を採用する](#)
- [SUS06-BP02 ワークロードを最新に保つ](#)
- [SUS06-BP03 ビルド環境の利用率を高める](#)
- [SUS06-BP04 マネージド型 Device Farm を使用してテストする](#)

SUS06-BP01 持続可能性の改善を迅速に導入できる方法を採用する

改善の可能性の検証、テストコストの最小化、小規模な改善の提供を行う手段やプロセスを導入します。

一般的なアンチパターン:

- 持続可能性についてアプリケーションをレビューするのは、プロジェクトの開始時に 1 回だけである。
- リリースプロセスが複雑すぎてリソース効率化のための小規模な変更を導入しづらいため、ワークロードが古くなった。

- 持続可能性のためにワークロードを改善する仕組みがない。

このベストプラクティスを活用するメリット: 持続可能性に関する改善を導入および追跡するプロセスを確立することで、継続的に新しい機能や能力を導入し、問題を排除して、ワークロードの効率を向上させることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 中

実装のガイダンス

本稼働環境にデプロイする前に、持続可能性を改善できるかをテストして検証します。改善に際して将来的に起こりうる利点を計算する際のテストにかかるコストを考慮します。低コストのテスト方法を開発し、小規模な改善を実施します。

実装手順

- 持続可能性の改善に関する要件を開発バックログに追加します。
- 反復的な[改善プロセス](#)を使用して、これらの改善を特定、評価、優先順位付け、テスト、デプロイします。
- 開発プロセスを継続的に改善および合理化します。例えば、[継続的な統合および配信 \(CI/CD\) パイプラインを使用してソフトウェア配信プロセスを自動化して](#)、工数レベルを削減し手動プロセスで発生するエラーを減らす可能性のある改善をテストしデプロイします。
- 最小限に実行可能である代表的なコンポーネントを使用して、潜在的な改善を開発およびテストし、テストのコストを削減します。
- 改善の影響を継続的に評価し、必要に応じて調整します。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS がサステナビリティソリューションを実現](#)
- [Scalable agile development practices based on AWS CodeCommit](#)(AWS CodeCommit に基づいたスケーラブルなアジャイル開発の実践)

関連動画:

- [Delivering sustainable, high-performing architectures](#) (持続可能でパフォーマンスが高いアーキテクチャを実現する)

関連する例:

- [Well-Architected Lab - Turning cost & usage reports into efficiency reports](#) (Well-Architected ラボ - コストと使用状況レポートを効率性レポートに変える)

SUS06-BP02 ワークロードを最新に保つ

ワークロードを最新の状態に保ち、効率的な機能を導入し、問題を排除し、ワークロード全体の効率性を向上させます。

一般的なアンチパターン:

- 現在のアーキテクチャが今後は静的なものとなり、しばらく更新されないと考えている。
- 更新されたソフトウェアおよびパッケージがワークロードと互換性があるかどうかを評価するためのシステムまたは定期的な予定がない。

このベストプラクティスを活用するメリット: ワークロードを最新に保つプロセスを確立することで、新しい機能と能力を採用し、問題を解決し、ワークロードの効率性を高めることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

最新のオペレーティングシステム、ランタイム、ミドルウェア、ライブラリ、アプリケーションを使用すると、ワークロードの効率が上がり、さらに効率的なテクノロジーを簡単に導入できます。最新のソフトウェアにはまた、ワークロードの持続可能性に対する影響をより正確に測定する機能が含まれている場合があります。これは、ベンダーが独自の持続可能性の目標を満たすための機能でもあります。定期的に最新の機能やリリースを導入し、ワークロードを最新に保ちます。

実装手順

- ワークロードに応じた新しい機能やインスタンスを評価するプロセスとスケジュールを定義します。クラウドの俊敏性を利用して、新しい機能がワークロードをどのように改善するかをすばやくテストします。
 - 持続可能性への影響を削減する。
 - パフォーマンスの効率性を高める。
 - 計画した改善にとっての障壁を取り除く。
 - 持続可能性に対する影響の測定能力と管理能力を高める。

- ワークロードソフトウェアおよびアーキテクチャをインベントリに登録して、更新する必要があるコンポーネントを特定する。
- [AWS Systems Manager インベントリ](#)を使用して、Amazon EC2 インスタンスからオペレーティングシステム (OS)、アプリケーション、インスタンスのメタデータを収集し、どのインスタンスがソフトウェアポリシーで要求されるソフトウェアと設定を実行しているか、どのインスタンスが更新する必要があるかを迅速に把握できます。
- ワークロードのコンポーネントを更新する方法を理解します。

Workload component	How to update
マシンイメージ	EC2 Image Builder を使用して、Linux または Windows サーバーイメージの Amazon マシンイメージ (AMI) の更新を管理します。
コンテナイメージ	既存のパイプラインに Amazon Elastic Container Registry (Amazon ECR) を使用して、 Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) イメージを管理します。
AWS Lambda	AWS Lambda には、 バージョン管理機能 が含まれています。

- 更新プロセスにオートメーションを使用して、新しい機能をデプロイする労力のレベルを軽減し、手動プロセスに起因するエラーを抑制します。
- [CI/CD](#) を使用して、AMI、コンテナイメージ、その他クラウドアプリケーションに関連するアーティファクトを自動的に更新できます。
- [AWS Systems Manager Patch Manager](#) などのツールを使用して、システム更新のプロセスを自動化し、[AWS Systems Manager Maintenance Windows](#) を使用してアクティビティをスケジュールできます。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS アーキテクチャセンター](#)
- [AWS の最新情報](#)
- [AWS のデベロッパー用ツール](#)

関連する例:

- [Well-Architected Labs: Inventory and Patch Management](#) (Well-Architected ラボ: インベントリおよびパッチ管理)
- [Lab: AWS Systems Manager](#) (ラボ: AWS Systems Manager)

SUS06-BP03 ビルド環境の利用率を高める

リソースの使用率を上げて、ワークロードを開発、テスト、構築します。

一般的なアンチパターン:

- ビルド環境を手動でプロビジョニングおよび停止している。
- テスト、ビルド、リリースアクティビティとは無関係にビルド環境を実行し続けている (例えば、開発チームメンバーの就業時間外に環境を実行している)。
- ビルド環境にリソースを過剰プロビジョニングしている。

このベストプラクティスを活用するメリット: ビルド環境の使用率を上げることで、構築者が効率的に開発、テスト、構築できるようにリソースを配分しながら、クラウドワークロード全体の効率を上げることができます。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

オートメーションと Infrastructure as Code を使用して、必要に応じてビルド環境を起動し、使用しないときは停止します。一般的なパターンとしては、開発チームのメンバーの勤務時間と重なるように可用性期間のスケジュールを設定することがあります。テスト環境は、本稼働構成とよく似たものにする必要があります。ただし、バーストキャパシティ、Amazon EC2 スポットインスタンス、自動スケールするデータベースサービス、コンテナ、サーバーレステクノロジーを備えたインスタンスタイプを使用して、開発およびテストのキャパシティを使用に合わせて調整できる機会を探ります。データ量を、テスト要件を満たす量だけに制限します。本稼働データをテストに使用する場合は、データを移動するのではなく、本稼働環境とデータを共有できる可能性を探ります。

実装手順

- Infrastructure-as-Code を使用してビルド環境をプロビジョニングします。
- オートメーションを使用して開発環境とテスト環境のライフサイクルを管理し、ビルド用リソースの効率を最大化します。

- 開発環境とテスト環境を最大限に活用する戦略を使用します。
 - 最小限に実行可能である代表的な環境を使用して、潜在的な改善を開発およびテストします。
 - 可能な限り、サーバーレス技術を利用します。
 - オンデマンドインスタンスを使用して開発者のデバイスを補完します。
 - バーストキャパシティ、スポットインスタンス、その他のテクノロジーを備えたインスタンスタイプを使用して、ビルドキャパシティを使用状況に合わせて調整します。
 - 踏み台ホストのフリートをデプロイするのではなく、ネイティブなクラウドサービスを採用して、インスタンスシェルのアクセスを保護します。
 - ビルドジョブに合わせてビルドリソースを自動的にスケールします。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Systems Manager Session Manager](#)
- [Amazon EC2 バーストパフォーマンスインスタンス](#)
- [AWS CloudFormation の概要](#)
- [AWS CodeBuild とは](#)
- [AWS での Instance Scheduler](#)

関連動画:

- [Continuous Integration Best Practices](#) (継続的インテグレーションのベストプラクティス)

SUS06-BP04 マネージド型 Device Farm を使用してテストする

マネージド型 Device Farm を使用して、ハードウェアの代表的なセットで新機能を効率的にテストします。

一般的なアンチパターン:

- 個別の物理デバイス上で、アプリケーションを手動でテストおよびデプロイしている。
- アプリケーションテストサービスを使用せずに、実際の物理デバイス上でアプリケーションをテストおよび操作している (Android、iOS、ウェブアプリケーションなど)。

このベストプラクティスを活用するメリット: マネージド型 Device Farm を使用してクラウド対応アプリケーションをテストすると、多くのメリットがあります。

- 幅広い種類のデバイスでアプリケーションをテストする、より効率的な機能などです。
- これにより、テスト用の社内インフラストラクチャが必要なくなります。
- あまり使われない古いハードウェアを含む、さまざまなデバイスタイプが提供されているため、不要なデバイスをアップグレードする必要がなくなります。

このベストプラクティスが確立されていない場合のリスクレベル: 低

実装のガイダンス

マネージド型 Device Farm を使用すると、代表的な一連のハードウェアで新機能をテストするプロセスを合理化できます。マネージド型 Device Farm は、あまり使われない古いハードウェアを含むさまざまなデバイスタイプを提供するため、不要なデバイスのアップグレードによるお客様の持続可能性に対する影響を回避できます。

実装手順

- テストの要件と計画 (テストの種類、オペレーティングシステム、テストのスケジュールなど) を定義します。
 - [Amazon CloudWatch RUM](#) を使用して、クライアント側のデータを収集および分析し、テスト計画を策定できます。
- テスト要件をサポートできるマネージド型 Device Farm を選択します。例えば、[AWS Device Farm](#) を使用して、代表的な一連のハードウェア上での変更の影響をテストし把握できます。
- 継続的統合/継続的デプロイ (CI/CD) を使用して、テストをスケジュールし実行します。
 - [Integrating AWS Device Farm with your CI/CD pipeline to run cross-browser Selenium tests](#) (AWS Device Farm を CI/CD パイプラインに統合してブラウザ間で Selenium のテストを実行する)
 - [Building and testing iOS and iPadOS apps with AWS DevOps and mobile services](#) (AWS DevOps およびモバイルサービスを使用して iOS および iPadOS アプリケーションを構築およびテストする)
- テスト結果を継続的に見直し、必要な改善を行います。

リソース

関連するドキュメント:

- [AWS Device Farm デバイスリスト](#)
- [CloudWatch RUM ダッシュボードの表示](#)

関連する例:

- [AWS Device Farm Sample App for Android](#)
- [AWS Device Farm Sample App for iOS](#)
- [Appium Web tests for AWS Device Farm](#)

関連動画:

- [Optimize applications through end user insights with Amazon CloudWatch RUM](#) (Amazon CloudWatch RUM を使用したエンドユーザーインサイトを通してアプリケーションを最適化する)

注意

お客様は、この文書に記載されている情報を独自に評価する責任を負うものとします。本書は、(a) 情報提供のみを目的とし、(b) AWS の現行製品と慣行について説明しており、これらは予告なしに変更されることがあり、(c) AWS およびその関連会社、サプライヤーまたはライセンサーからの契約上の義務や保証をもたらすものではありません。AWS の製品やサービスは、明示または暗示を問わず、一切の保証、表明、条件なしに「現状のまま」提供されます。お客様に対する AWS の責任は、AWS 契約により規定されます。本書は、AWS とお客様の間で締結されるいかなる契約の一部でもなく、その内容を修正するものでもありません。

Copyright © 2021 Amazon Web Services, Inc. or its affiliates.