



アーキテクチャ図 ゲーム技術者

非同期オンラインゲーム



非同期オンラインゲーム: アーキテクチャ図 ゲーム技術者

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Amazon の商標およびトレードドレスは Amazon 以外の製品およびサービスに使用することはできません。また、お客様に誤解を与える可能性がある形式で、または Amazon の信用を損なう形式で使用することもできません。Amazon が所有していないその他のすべての商標は Amazon との提携、関連、支援関係の有無にかかわらず、それら該当する所有者の資産です。

Table of Contents

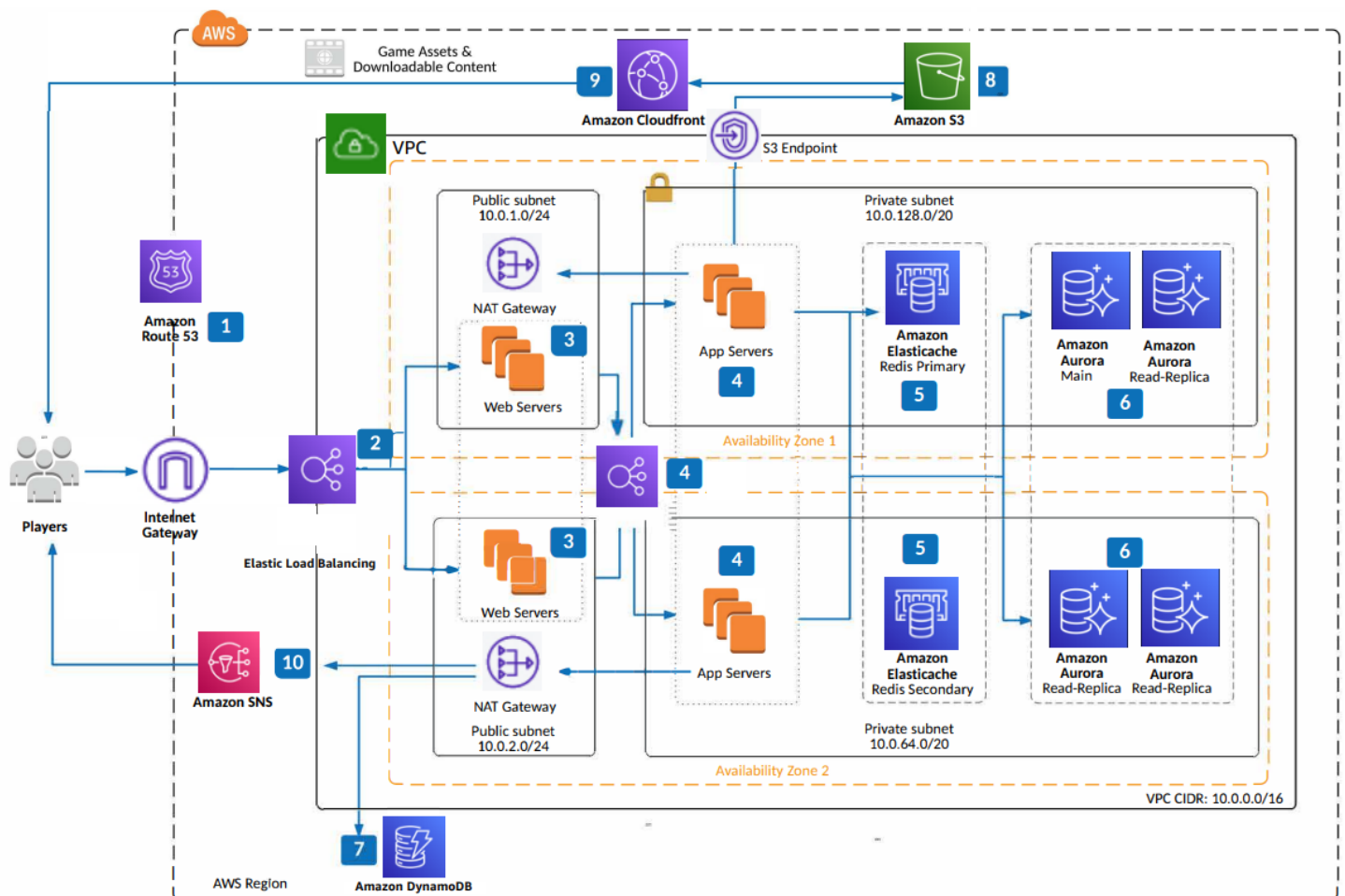
非同期ゲーム	i
非同期オンラインゲームの図	1
詳細情報	2
図の履歴	3
.....	iv

非同期オンラインゲーム

公開日: 2021 年 3 月 24 日 ([図の履歴](#))

このアーキテクチャは、モバイルゲームとオンラインゲームを対象としています。これらのワークロードは、予期しないトラフィックパターンと要求の厳しいリクエストレート AWS により、での実行に自然に適しています。を使用すると AWS、小規模から始めて、プレイヤーに応じてアーキテクチャをスケールアップできます。一般的なキャッシュおよびデータベーステクノロジーに マネージドサービスを使用して、ゲームに最適なエクスペリエンスを提供します。

非同期オンラインゲームの図



次の手順では、アーキテクチャについて説明します。

1. Amazon Route 53 を使用して、プレイヤーが常にサービスエンドポイントを検出できるようにします。組み込みルーティングポリシーを使用して、レイテンシーまたは地域に基づいてユーザーをルーティングします。
2. Elastic Load Balancing を使用してユーザーをバックエンドにルーティングします。Elastic Load Balancing は、受信トラフィックを自動的にスケーリングします。HTTPS およびロードバランサーの SSL 終了機能を使用して、転送中のプレイヤーデータを安全に保ちます。
3. [Amazon Elastic Compute Cloud](#) で実行されているウェブサーバーを、複数のアベイラビリティゾーンにまたがる Auto Scaling グループで起動します。
4. アプリケーション層をウェブ層から分離する場合は、内部ロードバランサーを使用します。このロードバランサーは、プライベートサブネットに存在し、外部トラフィックがアプリ層に負担をかけないようにすることで、セキュリティを強化します。
5. [Amazon ElastiCache](#) for Redisを使用すると、可用性が高くスケーラブルなRedisクラスターを実行する際のコストと運用上のオーバーヘッドを削減できます。ゲームでマルチ AZ ElastiCache を使用して、自動ディザスタリカバリとリードレプリカによるスケーラブルな階層を提供します。
6. Amazon Aurora は、高い読み取りおよび書き込みスループットを提供する MySQL互換データベースです。複数のアベイラビリティゾーンで最大 64 TB の 6 方向レプリケートストレージと最大 15 の低レイテンシーリードレプリカをサポートします。
7. ゲームには、予測可能なパフォーマンスとスケーラビリティを提供するマネージド NoSQL データベースである [Amazon DynamoDB](#) も利用できます。
8. [Amazon Simple Storage Service](#) を使用して、ゲームアセット、ダウンロード可能なコンテンツ、サーバーによって生成されたログファイルを保存します。ユーザーベースが地理的に拡大するにつれて、[Amazon CloudFront](#) をコンテンツのグローバル分散キャッシュとして使用します。
9. プッシュ通知の場合は、Apple、Amazonおよび Windowsプラットフォームのサポートが組み込まれた [Amazon Simple Notification Service](#) Googleを使用します。

詳細情報

詳細については、次のリソースを参照してください。

- [AWS アーキテクチャアイコン](#)
- [AWS アーキテクチャセンター](#)
- [AWS Well-Architected](#)

図の履歴

このリファレンスアーキテクチャ図の更新について通知を受け取るには、RSS フィードにサブスクライブします。

変更	説明	日付
初版発行	リファレンスアーキテクチャ図が最初に公開されました。	2021 年 3 月 24 日

Note

RSS 更新をサブスクライブするには、使用しているブラウザで RSS プラグインが有効になっている必要があります。

翻訳は機械翻訳により提供されています。提供された翻訳内容と英語版の間で齟齬、不一致または矛盾がある場合、英語版が優先します。