



Panduan Developer

AWS SDK untuk .NET (V3)



AWS SDK untuk .NET (V3): Panduan Developerr

Copyright © 2026 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Merek dagang dan tampilan dagang Amazon tidak boleh digunakan sehubungan dengan produk atau layanan apa pun yang bukan milik Amazon, dengan cara apa pun yang dapat menyebabkan kebingungan antara para pelanggan, atau dengan cara apa pun yang menghina atau mendiskreditkan Amazon. Semua merek dagang lain yang tidak dimiliki oleh Amazon merupakan hak milik masing-masing pemiliknya, yang mungkin atau mungkin tidak terafiliasi, terkait dengan, atau disponsori oleh Amazon.

Table of Contents

.....	xiii
Apa itu AWS SDK untuk .NET	1
Tentang versi ini	1
Pemeliharaan dan dukungan untuk versi utama SDK	2
Kasus penggunaan umum	2
Topik tambahan di bagian ini	2
AWS Alat terkait	3
Alat untuk Windows PowerShell dan Alat untuk PowerShell Inti	3
Toolkit for VS Code	3
Toolkit for Visual Studio	3
Toolkit untuk Azure DevOps	4
Platform yang didukung	4
.NET Core	4
.NET Standar 2.0	4
.NET Framework 4.5	4
.NET Framework 3.5	5
Perpustakaan Kelas Portabel dan Xamarin	5
Dukungan persatuan	6
Informasi selengkapnya	6
SDKs dan Referensi Alat	6
Riwayat revisi	6
Apa yang baru	6
Sumber daya tambahan	9
Memulai	11
Instal dan konfigurasi toolchain Anda	11
Pengembangan lintas platform	12
Windows dengan Visual Studio dan .NET Core	12
Langkah selanjutnya	13
Konfigurasi otentikasi SDK	13
Login menggunakan kredensial konsol	13
Aktifkan dan konfigurasi Pusat Identitas IAM	14
Konfigurasi SDK untuk menggunakan IAM Identity Center.	15
Mulai sesi portal AWS akses	16
Informasi tambahan	17

Ikuti tur singkat	17
Aplikasi lintas platform sederhana	18
Aplikasi berbasis Windows sederhana	23
Langkah selanjutnya	29
Memulai proyek baru	29
Konfigurasi AWS Wilayah	31
Buat klien layanan dengan Wilayah tertentu	31
Tentukan Wilayah untuk semua klien layanan	32
Resolusi wilayah	33
Informasi khusus tentang Wilayah Tiongkok (Beijing)	34
Informasi khusus tentang AWS layanan baru	34
Instal AWSSDK paket dengan NuGet	34
Menggunakan NuGet dari Command prompt atau terminal	35
Menggunakan NuGet dari Visual Studio Solution Explorer	35
Menggunakan NuGet dari Package Manager Console	36
Instal AWSSDK rakitan tanpa NuGet	37
Resolusi kredensi dan profil	38
Resolusi profil	39
Menggunakan kredensial akun pengguna federasi	39
Menentukan peran atau kredensi sementara	40
Menggunakan kredensial proxy	41
Pengguna dan peran	41
Pengguna dan set izin	41
Peran layanan	42
Konfigurasi lanjutan	43
AWSSDK.Ekstensi. NETCore.Setup dan IConfiguration	43
Mengkonfigurasi Parameter Aplikasi Lainnya	48
Referensi File Konfigurasi untuk AWS SDK untuk .NET	56
Menggunakan kredensial warisan	68
Peringatan penting dan panduan untuk kredensial	69
Menggunakan file AWS kredensial bersama	70
Menggunakan SDK Store (khusus Windows)	73
Fitur SDK	77
Asinkron APIs	77
Mencoba lagi dan batas waktu	79
Percobaan ulang	79

Timeout	81
Paginator	83
Di mana saya menemukan paginator?	84
Apa yang diberikan paginator kepada saya?	84
Pagination sinkron vs. asinkron	84
Contoh	85
Pertimbangan tambahan untuk paginator	89
Observabilitas	89
Sumber daya tambahan	90
Konfigurasi TelemetryProvider	90
Metrik	92
Penyedia telemetri	94
Alat tambahan	95
AWS Menyebarkan Alat	95
AWS Kerangka Pemrosesan Pesan untuk .NET	95
Integrasi dengan .NET Aspire	96
Autentikasi tingkat lanjut	97
Sign-on tunggal	97
Prasyarat	98
Menyiapkan profil SSO	98
Menghasilkan dan menggunakan token SSO	100
Sumber daya tambahan	105
Tutorial	105
Tutorial: Aplikasi .NET saja	105
Tutorial: AWS CLI dan aplikasi .NET	114
Menyebarkan ke AWS	123
Terapkan dari .NET CLI	123
Terapkan dari toolkit IDE	123
Kasus penggunaan	124
Aplikasi ASP.NET Core	124
Aplikasi Konsol .NET	125
Aplikasi Blazor WebAssembly	126
AWS Lambda proyek	126
Prasyarat	127
Perintah Lambda yang tersedia	127
Langkah-langkah untuk menyebarkan	128

Migrasikan proyek Anda	129
Migrasi ke Versi 3	129
Tentang AWS SDK untuk .NET Versi	129
Desain Ulang Arsitektur untuk SDK	129
Perubahan Breaking	129
Migrasi ke versi 3.5	131
Apa yang berubah untuk versi 3.5	131
Memigrasi kode sinkron	133
Migrasi ke versi 3.7	134
Migrasi dari .NET Standard 1.3	134
Bekerja dengan AWS layanan	136
Contoh kode dengan panduan	136
CloudFormation	137
Amazon Cognito	141
DynamoDB	149
Amazon EC2	179
IAM	242
Amazon S3	261
Amazon SNS	271
Amazon SQS	275
AWS Lambda	309
APIs	309
Prasyarat	309
Informasi tambahan	309
Topik	309
Anotasi Lambda	309
Pustaka dan kerangka kerja tingkat tinggi	311
Kerangka Pemrosesan Pesan	312
Integrasi AWS dengan .NET Aspire	332
Layanan dan konfigurasi lainnya	333
Contoh kode	334
ACM	336
Tindakan	336
API Gateway	340
Skenario	341
AWS kontribusi komunitas	341

Aurora	342
Skenario	341
Auto Scaling	343
Tindakan	336
Skenario	341
Runtime Amazon Bedrock	395
Skenario	341
Amazon Nova	411
Kanvas Amazon Nova	431
Antropik Claude	433
Perintah Cohere	435
Meta Llama	439
Mistral AI	443
CloudWatch Log	446
Tindakan	336
Penyedia Identitas Amazon Cognito	460
Tindakan	336
Skenario	341
Amazon Comprehend	484
Tindakan	336
Skenario	341
Amazon DocumentDB	496
Contoh nirserver	496
DynamoDB	500
Tindakan	336
Skenario	341
Contoh nirserver	496
AWS kontribusi komunitas	341
Amazon EC2	567
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
Skenario	341
Amazon ECS	689
Tindakan	336
Skenario	341
Elastic Load Balancing - Versi 2	701

Tindakan	336
Skenario	341
EventBridge	758
Memulai	759
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
EventBridge Penjadwal	799
Memulai	759
Tindakan	336
Skenario	341
Amazon Glacier	829
Memulai	759
Tindakan	336
AWS Glue	838
Memulai	759
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
IAM	870
Memulai	759
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
Skenario	341
Amazon Keyspaces	966
Memulai	759
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
Kinesis	994
Tindakan	336
Contoh nirserver	496
AWS KMS	1012
Tindakan	336
Lambda	1024
Memulai	759
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
Skenario	341

Contoh nirserver	496
AWS kontribusi komunitas	341
MediaConvert	1075
Memulai	759
Tindakan	336
Amazon MSK	1085
Contoh nirserver	496
Organizations	1087
Tindakan	336
Pusat Partner	1105
Tindakan	336
Amazon Pinpoint	1112
Tindakan	336
Amazon Polly	1118
Tindakan	336
Skenario	341
Amazon RDS	1131
Memulai	759
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
Skenario	341
Contoh nirserver	496
Layanan Data Amazon RDS	1169
Skenario	341
Amazon Rekognition	1171
Tindakan	336
Skenario	341
Registrasi domain Route 53	1202
Memulai	759
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
Amazon S3	1229
Tindakan	336
Skenario	341
Contoh nirserver	496
SageMaker AI	1370

Memulai	759
Tindakan	336
Skenario	341
Secrets Manager	1405
Tindakan	336
Amazon SES	1408
Tindakan	336
Skenario	341
Amazon SES API v2	1422
Tindakan	336
Skenario	341
Amazon SNS	1461
Memulai	759
Tindakan	336
Skenario	341
Contoh nirserver	496
Amazon SQS	1506
Memulai	759
Tindakan	336
Skenario	341
Contoh nirserver	496
Step Functions	1550
Memulai	759
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
AWS STS	1577
Tindakan	336
Dukungan	1580
Memulai	759
Hal-hal mendasar	567
Tindakan	336
Amazon Textract	1607
Skenario	341
Amazon Transcribe	1608
Tindakan	336
Amazon Translate	1620

Tindakan	336
Skenario	341
Keamanan	1634
Perlindungan data	1635
Identity and Access Management	1636
Audiens	1636
Mengautentikasi dengan identitas	1637
Mengelola akses menggunakan kebijakan	1638
Bagaimana Layanan AWS bekerja dengan IAM	1640
Memecahkan masalah AWS identitas dan akses	1640
Validasi Kepatuhan	1642
Ketahanan	1643
Keamanan Infrastruktur	1643
Menegakkan versi TLS minimum	1644
.NET Core	1644
.NET Framework	1645
Alat AWS untuk PowerShell	1646
Xamarin	1647
Unity	1648
Browser (untuk Blazor WebAssembly)	1648
Migrasi Klien Enkripsi S3 (V1 ke V2)	1648
Ikhtisar Migrasi	1649
Perbarui Klien yang Ada ke Klien Transisi V1 untuk Membaca Format Baru	1649
Migrasikan Klien Transisi V1 ke Klien V2 untuk Menulis Format Baru	1650
Perbarui Klien V2 agar Tidak Lagi Membaca Format V1	1653
Migrasi Klien Enkripsi S3 (V2 ke V4)	1654
Memahami Konsep V4	1654
Perbarui Klien yang Ada untuk Membaca Format V4	1656
Migrasi ke Klien V4	1657
Contoh Konfigurasi Tambahan	1661
Pertimbangan khusus	1664
Memperoleh AWSSDK majelis	1664
Unduh dan ekstrak file ZIP	1664
Mengakses kredensi dan profil dalam aplikasi	1665
Contoh untuk kelas CredentialProfileStoreChain	1666
Contoh untuk kelas SharedCredentialsFile dan AWSCredentials Pabrik	1667

Dukungan persatuan	1668
Dukungan Xamarin	1669
Referensi API	1670
Tentang versi referensi API	1670
Riwayat dokumen	1673

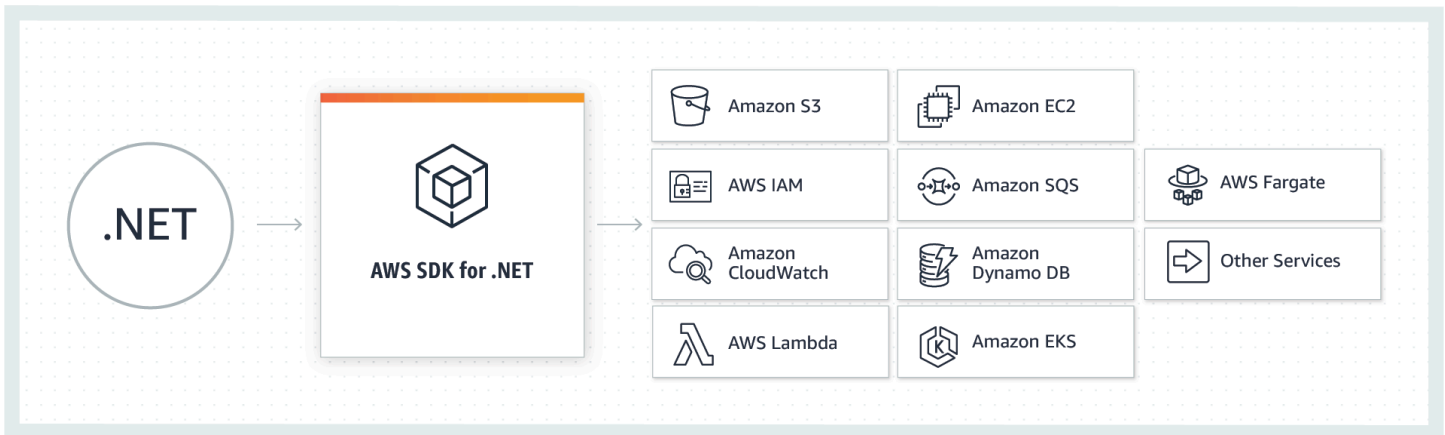
AWS SDK untuk .NET V3 telah memasuki mode pemeliharaan.

Kami menyarankan Anda bermigrasi ke [AWS SDK untuk .NET V4](#). Untuk detail dan informasi tambahan tentang cara bermigrasi, silakan lihat [pengumuman mode pemeliharaan](#) kami.

Terjemahan disediakan oleh mesin penerjemah. Jika konten terjemahan yang diberikan bertentangan dengan versi bahasa Inggris aslinya, utamakan versi bahasa Inggris.

Apa itu AWS SDK untuk .NET

Ini AWS SDK untuk .NET membuatnya lebih mudah untuk membangun aplikasi .NET yang memanfaatkan AWS layanan yang hemat biaya, terukur, dan andal seperti Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) Service (Amazon S3) dan Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon). EC2 SDK menyederhanakan penggunaan AWS layanan dengan menyediakan seperangkat pustaka yang konsisten dan akrab bagi pengembang .NET.



(OK, mengerti! Saya siap untuk [mengatur](#) dan [mengambil tur singkat](#).)

Tentang versi ini

Dokumentasi saat ini dan masa lalu

Dokumentasi ini untuk versi 3 (V3) dari file. AWS SDK untuk .NET V3 bukan versi terbaru dari SDK. Untuk versi terbaru SDK, lihat Panduan [Pengembang AWS SDK untuk .NET \(V4\)](#).

Dokumentasi ini sebagian besar berpusat di sekitar .NET Core dan ASP.NET Core, tetapi juga berisi informasi tentang .NET Framework dan ASP.NET 4.x. Selain Windows dan Visual Studio, ini memberikan pertimbangan yang sama untuk pengembangan lintas platform.

Untuk informasi tentang migrasi dari versi SDK sebelumnya, lihat [Migrasikan proyek Anda](#)

Untuk menemukan konten usang untuk versi SDK yang lebih lama, lihat item berikut:

- [AWS SDK untuk .NET \(versi 2, tidak digunakan lagi\) Panduan Pengembang](#)
- [Referensi API yang tidak digunakan lagi untuk AWS SDK untuk .NET](#)

Pemeliharaan dan dukungan untuk versi utama SDK

Untuk informasi tentang pemeliharaan dan dukungan untuk versi utama SDK dan dependensi yang mendasarinya, lihat berikut ini di Panduan Referensi [Alat AWS SDKs dan Alat](#) berikut:

- [AWS SDKs dan kebijakan pemeliharaan alat](#)
- [AWS SDKs dan matriks dukungan versi alat](#)

Kasus penggunaan umum

AWS SDK untuk .NET Ini membantu Anda mewujudkan beberapa kasus penggunaan yang menarik, termasuk yang berikut:

- Kelola pengguna dan peran dengan [AWS Identity and Access Management \(IAM\)](#).
- Akses [Amazon Simple Storage Service \(Amazon S3\)](#) untuk membuat bucket dan menyimpan objek.
- Kelola [langganan HTTP Amazon Simple Notification Service \(Amazon SNS\)](#) ke topik.
- Gunakan [utilitas transfer S3 untuk mentransfer](#) file ke Amazon S3 dari aplikasi Xamarin Anda.
- Gunakan [Amazon Simple Queue Service \(Amazon Simple Queue Service\)](#) untuk memproses pesan dan alur kerja antar komponen dalam sistem.
- [Lakukan transfer Amazon S3 yang efisien dengan mengirimkan pernyataan SQL ke Amazon S3 Select.](#)
- Buat dan luncurkan EC2 instans [Amazon](#), serta konfigurasi serta minta [instans EC2 spot](#) Amazon.

Topik tambahan di bagian ini

- [AWS alat yang terkait dengan AWS SDK untuk .NET](#)
- [Platform yang didukung oleh AWS SDK untuk .NET](#)
- [AWS SDKs dan Panduan Referensi Alat](#)
- [Riwayat revisi](#)
- [Apa yang baru di AWS SDK untuk .NET](#)
- [Sumber daya tambahan](#)

AWS alat yang terkait dengan AWS SDK untuk .NET

Alat untuk Windows PowerShell dan Alat untuk PowerShell Inti

Modul AWS Tools for Windows PowerShell dan AWS Tools for PowerShell Core merupakan PowerShell modul yang dibangun di atas fungsionalitas yang diekspos oleh AWS SDK untuk .NET. AWS PowerShell Alat ini memungkinkan Anda untuk membuat skrip operasi pada AWS sumber daya Anda dari PowerShell prompt. Meskipun cmdlet diimplementasikan menggunakan klien layanan dan metode dari SDK, cmdlet memberikan PowerShell pengalaman idiomatik untuk menentukan parameter dan menangani hasil.

Untuk memulai, lihat [AWS Tools for Windows PowerShell](#).

Toolkit for VS Code

[AWS Toolkit for Visual Studio Code](#) Ini adalah plugin untuk editor Visual Studio Code (VS Code). Toolkit memudahkan Anda untuk mengembangkan, men-debug, dan menyebarkan aplikasi yang digunakan. AWS

Dengan toolkit, Anda dapat melakukan hal-hal seperti berikut:

- Buat aplikasi tanpa server yang berisi AWS Lambda fungsi, lalu gunakan aplikasi ke tumpukan. AWS CloudFormation
- Bekerja dengan EventBridge skema Amazon.
- Gunakan IntelliSense saat bekerja dengan file definisi tugas Amazon ECS.
- Visualisasikan AWS Cloud Development Kit (AWS CDK) aplikasi.

Toolkit for Visual Studio

AWS Toolkit for Visual Studio Ini adalah plugin untuk Visual Studio IDE yang memudahkan Anda untuk mengembangkan, men-debug, dan menyebarkan aplikasi.NET yang menggunakan Amazon Web Services. Toolkit for Visual Studio menyediakan template Visual Studio untuk layanan seperti Lambda dan penyalur penyebaran untuk aplikasi web dan aplikasi tanpa server. Anda dapat menggunakan AWS Explorer untuk mengelola EC2 instans Amazon, bekerja dengan tabel Amazon DynamoDB, mempublikasikan pesan ke antrian Simple Notification Service Amazon (Amazon SNS), dan banyak lagi, semuanya dalam Visual Studio.

Untuk memulai, lihat [Menyiapkan AWS Toolkit for Visual Studio](#).

Toolkit untuk Azure DevOps

AWS Toolkit for Microsoft Azure DevOps Menambahkan tugas untuk mengaktifkan pipeline build dan release dengan mudah di Azure DevOps dan Azure DevOps Server untuk bekerja dengan layanan. AWS Anda dapat bekerja dengan Amazon S3,,, AWS CodeDeploy Lambda AWS Elastic Beanstalk, AWS CloudFormation, Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS), dan Amazon SNS. Anda juga dapat menjalankan perintah menggunakan PowerShell modul Windows dan AWS Command Line Interface (AWS CLI).

Untuk memulai AWS Toolkit for Azure DevOps, lihat [Panduan AWS Toolkit for Microsoft Azure DevOps Pengguna](#).

Platform yang didukung oleh AWS SDK untuk .NET

AWS SDK untuk .NET Ini menyediakan kelompok rakitan yang berbeda bagi pengembang untuk menargetkan platform yang berbeda. Namun, tidak semua fungsi SDK sama pada masing-masing platform ini. Topik ini menjelaskan perbedaan dukungan untuk setiap platform.

.NET Core

AWS SDK untuk .NET Mendukung aplikasi yang ditulis untuk .NET Core (.NET Core 3.1, .NET 5, .NET 6, dan sebagainya). AWS klien layanan hanya mendukung pola panggilan asinkron di inti .NET. Ini juga memengaruhi banyak abstraksi tingkat tinggi yang dibangun di atas klien layanan, seperti Amazon TransferUtility S3, yang hanya akan mendukung panggilan asinkron di lingkungan .NET Core.

.NET Standar 2.0

Variasi Non-Framework AWS SDK untuk .NET sesuai dengan [.NET Standard 2.0](#). AWS SDK untuk .NET Ini hanya menyediakan metode asinkron untuk aplikasi yang ditulis terhadap Standar .NET.

.NET Framework 4.5

Warning

Mulai 15 Agustus 2024, AWS SDK untuk .NET akan mengakhiri dukungan untuk .NET Framework 3.5 dan akan mengubah versi .NET Framework minimum menjadi 4.7.2. Untuk

informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Perubahan penting yang datang untuk target.NET Framework 3.5 dan 4.5 dari AWS SDK untuk .NET](#).

Versi ini dikompilasi terhadap .NET Framework 4.5 dan berjalan di runtime .NET 4.0. AWS SDK untuk .NET AWS [klien layanan mendukung pola panggilan sinkron dan asinkron dan menggunakan kata kunci asinkron dan menunggu yang diperkenalkan di C# 5.0](#).

.NET Framework 3.5

Warning

Mulai 15 Agustus 2024, AWS SDK untuk .NET akan mengakhiri dukungan untuk .NET Framework 3.5 dan akan mengubah versi .NET Framework minimum menjadi 4.7.2. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Perubahan penting yang datang untuk target.NET Framework 3.5 dan 4.5 dari AWS SDK untuk .NET](#).

Versi ini AWS SDK untuk .NET dikompilasi terhadap .NET Framework 3.5, dan berjalan di runtime .NET 2.0 atau .NET 4.0. AWS klien layanan mendukung pola panggilan sinkron dan asinkron dan menggunakan pola Begin dan End yang lebih lama.

Note

AWS SDK untuk .NET Ini tidak sesuai dengan Federal Information Processing Standard (FIPS) saat digunakan oleh aplikasi yang dibangun terhadap versi 2.0 dari CLR. Untuk detail tentang bagaimana Anda dapat mengganti implementasi yang sesuai dengan FIPS di lingkungan itu, lihat di blog Microsoft dan HMACSHA256 kelas tim [Keamanan CLR \(HMACSHA256Cng\) CryptoConfig di Security.cryptography.dll](#).

Perpustakaan Kelas Portabel dan Xamarin

Ini AWS SDK untuk .NET juga berisi implementasi Portable Class Library. Implementasi Portable Class Library dapat menargetkan beberapa platform, termasuk Universal Windows Platform (UWP) dan Xamarin di iOS dan Android. Lihat [Mobile SDK untuk .NET dan Xamarin untuk detail selengkapnya](#). AWS klien layanan hanya mendukung pola panggilan asinkron.

Dukungan persatuan

Untuk informasi tentang dukungan Unity, lihat [Pertimbangan khusus untuk dukungan Unity](#).

Informasi selengkapnya

[Bermigrasi ke versi 3.5 dari AWS SDK untuk .NET](#)

AWS SDKs dan Panduan Referensi Alat

[Panduan Referensi AWS SDKs and Tools](#) berisi informasi yang relevan dan penting bagi banyak perangkat AWS SDKs dan toolkit dan. AWS CLI Berikut ini adalah beberapa contoh informasi yang terkandung dalam referensi:

- Informasi tentang yang [dibagikan AWSconfig dan credentials file](#) dan [lokasinya](#).
- [Menyiapkan AWS akun, pengguna, dan peran](#)
- [Referensi pengaturan konfigurasi dan otentikasi](#)
- [AWS Pustaka Runtime Umum \(CRT\)](#)
- [AWS SDKs dan kebijakan pemeliharaan alat](#)
- [AWS SDKs dan matriks dukungan versi alat](#)

Riwayat revisi

Untuk mengetahui apa yang telah berubah dalam berbagai rilis, lihat yang berikut ini:

- [Log perubahan SDK](#)
- [Apa yang baru di AWS SDK untuk .NET](#)
- [Riwayat dokumen](#)

Apa yang baru di AWS SDK untuk .NET

Untuk informasi tingkat tinggi tentang perkembangan baru yang terkait dengan AWS SDK untuk .NET lihat halaman produk di <https://aws.amazon.com/sdk-for-net/> dan log [perubahan SDK](#).

Berikut ini adalah apa yang baru di AWS SDK untuk .NET.

17 Oktober 2025: Versi 2.0 dari Alat AWS Penerapan

Versi 2.0 dari Alat AWS Deploy untuk.NET CLI telah dirilis. Untuk informasi tentang Alat Deploy, lihat [Menyebarkan aplikasi ke AWS](#). Untuk informasi tentang versi 2.0 dari Alat Deploy, lihat posting blog [Apa yang Baru di Alat AWS Deploy untuk.NET](#).

21 Agustus 2025: Mendatang end-of-support untuk versi 3 AWS SDK untuk .NET

end-of-support Untuk versi ini (V3) dari AWS SDK untuk .NET telah diumumkan. Lihat [panduan migrasi V4](#) untuk memigrasikan aplikasi V3 Anda dan menghindari gangguan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Mengumumkan end-of-support untuk AWS SDK untuk .NET v3](#).

5 Mei 2025: Ketersediaan umum Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET

[Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET](#) umumnya tersedia! Framework adalah framework AWS-native yang menyederhanakan pengembangan aplikasi pemrosesan pesan.NET yang menggunakan AWS layanan seperti Amazon Simple Queue Service (SQS), Amazon Simple Notification Service (SNS), dan Amazon EventBridge.

28 April 2025: Versi 4 AWS SDK untuk .NET

Versi 4 dari AWS SDK untuk .NET umumnya tersedia! Untuk informasi selengkapnya, lihat [Panduan Pengembang AWS SDK untuk .NET \(V4\)](#), terutama topik untuk [Migrasi ke versi 4](#).

15 Februari 2025: Integrasi dengan .NET Aspire

Integrasi dengan.NET Aspire untuk meningkatkan loop dev dalam telah dirilis. Untuk informasi, lihat [Integrasi AWS dengan .NET Aspire di AWS SDK untuk .NET](#).

10 Februari 2025: Rilis GA untuk observabilitas

Observabilitas adalah sejauh mana keadaan sistem saat ini dapat disimpulkan dari data yang dipancarkannya. Observabilitas telah ditambahkan ke AWS SDK untuk .NET, termasuk implementasi penyedia telemetry. Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Observabilitas](#) di panduan ini dan posting blog [Mengumumkan ketersediaan umum OpenTelemetry pustaka AWS .NET](#).

15 Januari 2025: Perilaku default baru untuk perlindungan integritas

Dimulai dengan versi 3.7.412.0 AWS SDK untuk .NET, SDK menyediakan perlindungan integritas default dengan menghitung checksum secara otomatis untuk unggahan. CRC32 Untuk informasi lebih lanjut, lihat pengumuman GitHub di <https://github.com/aws/aws-sdk-net/issues/3610>. SDK juga [menyediakan pengaturan global untuk perlindungan integritas data yang dapat Anda atur secara](#)

[eksternal, yang dapat Anda baca di Perlindungan Integritas Data di Panduan Referensi Alat dan Alat.AWS SDKs](#)

15 November 2024: Posting blog untuk rilis pratinjau 4 untuk versi 4

Pratinjau 4 AWS SDK untuk .NET Versi 4 dirilis pada 15 November 2024. Untuk informasi lebih lanjut tentang pratinjau ini, lihat posting blog [Pratinjau 4 dari AWS SDK untuk .NET V4](#).

16 Agustus 2024: Posting blog untuk rilis pratinjau 1 untuk versi 4

AWS SDK untuk .NET Versi 4 dirilis sebagai pratinjau pertama pada 16 Agustus 2024. Untuk informasi lebih lanjut tentang pratinjau ini, lihat posting blog [Pratinjau 1 dari AWS SDK untuk .NET V4](#).

23 Februari 2024: Menambahkan dukungan untuk .NET 8

Support untuk .NET 8 telah ditambahkan ke file AWS SDK untuk .NET. Gunakan [NuGet paket](#) terbaru atau [rakitan yang mendukung .NET 8 dan yang](#) lebih baru. Anda dapat menemukan informasi tambahan tentang dukungan ini, termasuk [dukungan untuk Lambda](#) di posting blog. [.NET 8 Support](#) di. AWS

18 Februari 2024: Perubahan mendatang pada dukungan .NET Framework

Mulai 15 Agustus 2024, AWS SDK untuk .NET akan mengakhiri dukungan untuk .NET Framework 3.5 dan akan mengubah versi .NET Framework minimum menjadi 4.7.2. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Perubahan penting yang datang untuk target .NET Framework 3.5 dan 4.5 dari AWS SDK untuk .NET](#).

2023-07-17: Kerangka kerja AWS Lambda Anotasi telah dirilis untuk ketersediaan umum

[Kerangka kerja AWS Lambda Anotasi](#) membuat pengalaman menulis fungsi Lambda di C# terasa lebih alami bagi pengembang .NET dengan menggunakan teknologi generator sumber C#. Sekarang tersedia secara umum.

2023-07-15: Penyedia Cache Terdistribusi untuk DynamoDB telah dirilis dalam pratinjau

Pustaka Penyedia Cache Terdistribusi memungkinkan Amazon DynamoDB digunakan sebagai penyimpanan untuk kerangka kerja cache terdistribusi ASP.NET Core. [Untuk informasi selengkapnya, lihat posting blog Memperkenalkan AWS .NET Distributed Cache Provider for DynamoDB \(Pratinjau\) dan repositori. GitHub](#)

2022-07-13: Alat AWS Deploy telah dirilis

Alat AWS Deploy telah dirilis. Alat ini adalah alat interaktif untuk CLI .NET dan AWS Toolkit for Visual Studio yang membantu menyebarkan aplikasi.NET dengan pengetahuan AWS minimum, dan dengan klik atau perintah paling sedikit. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Menyebarkan aplikasi ke AWS](#).

2020-08-24: SDK Versi 3.5 telah dirilis

- Standarisasi pengalaman .NET dengan mentransisikan dukungan untuk semua variasi Non-Framework SDK ke .NET Standard 2.0. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Migrasi ke versi 3.5](#).
- Menambahkan paginator ke banyak klien layanan, yang membuat pagination hasil API lebih nyaman. Lihat informasi yang lebih lengkap di [Paginator](#).

Sumber daya tambahan

Layanan yang didukung

AWS SDK untuk .NET Mendukung sebagian besar produk AWS infrastruktur, dan lebih banyak layanan sering ditambahkan. Untuk daftar AWS layanan yang didukung oleh SDK, lihat file SDK [README](#).

Halaman rumah untuk AWS SDK untuk .NET

Untuk informasi selengkapnya tentang AWS SDK untuk .NET, lihat halaman beranda SDK di <https://aws.amazon.com/sdk-for-net/>.

Dokumentasi referensi SDK

Dokumentasi referensi SDK memberi Anda kemampuan untuk menelusuri dan mencari di semua kode yang disertakan dengan SDK. Ini memberikan dokumentasi menyeluruh dan contoh penggunaan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Referensi API AWS SDK untuk .NET](#).

AWS re:post (sebelumnya forum AWS)

Kunjungi [AWS re:post](#), khususnya [topik untuk AWS SDK untuk .NET, untuk](#) mengajukan pertanyaan atau memberikan umpan balik tentang AWS. Setiap halaman dokumentasi memiliki link Try AWS re:Post di bagian bawah halaman yang membawa Anda ke topik re:post terkait. AWS insinyur memantau topik dan menanggapi pertanyaan, umpan balik, dan masalah.

Jika Anda masuk ke re:Post, Anda juga dapat mengikuti topik. Untuk mengikuti topik AWS SDK untuk .NET, buka [halaman Semua Topik](#), temukan “.NET on AWS“, dan pilih tombol Ikuti.

Toolkit

- AWS Toolkit for Visual Studio: Jika Anda menggunakan Microsoft Visual Studio IDE, Anda harus memeriksa [Panduan AWS Toolkit for Visual Studio Pengguna](#).
- AWS Toolkit for Visual Studio Code: Jika Anda menggunakan Microsoft Visual Studio IDE, Anda harus memeriksa [Panduan AWS Toolkit for Visual Studio Code Pengguna](#).

Perpustakaan, ekstensi, dan alat yang bermanfaat

Kunjungi [aws/dotnet](#) dan [aws/ aws-sdk-net](#) repositori di GitHub situs web untuk tautan ke perpustakaan, alat, dan sumber daya yang dapat Anda gunakan untuk membantu membangun aplikasi dan layanan .NET. AWS

Berikut ini beberapa contohnya:

- [AWS .NET Configuration Extension untuk Systems Manager](#)
- [AWS Ekstensi. NET Core Setup](#)
- [AWS Pencatangan.NET](#)
- [Perpustakaan Ekstensi Otentikasi Amazon Cognito](#)
- [AWS X-Ray SDK for .NET](#)

Sumber daya lainnya

Berikut ini adalah sumber daya lain yang mungkin terbukti berguna:

- [Pengembang net](#)
- [.NET Development Environment di AWS Cloud - Penerapan Referensi Mulai Cepat](#)
- [Halo, Cloud!](#) blog
- AWS Whitepaper: [Mengembangkan dan Menyebarkan Aplikasi.NET di AWS](#)
- [AWS Microservice Extractor for .NET](#)
- [Asisten Porting untuk .NET](#)
- [AWS SDKs dan Panduan Referensi Alat](#)

Memulai dengan AWS SDK untuk .NET

Untuk menggunakannya AWS SDK untuk .NET, Anda perlu menginstal rantai alat Anda dan mengonfigurasi sejumlah hal penting yang dibutuhkan aplikasi Anda untuk mengakses AWS layanan. Ini termasuk:

- Akun atau peran pengguna yang sesuai
- Informasi otentikasi untuk akun pengguna tersebut atau untuk mengambil peran itu
- Spesifikasi AWS Daerah
- AWSSDK paket atau rakitan

Beberapa topik di bagian ini memberikan informasi tentang cara mengonfigurasi hal-hal penting ini.

Topik lain di bagian ini dan bagian lain memberikan informasi tentang cara-cara yang lebih maju yang dapat Anda konfigurasi proyek Anda.

Topik

- [Instal dan konfigurasi toolchain Anda](#)
- [Konfigurasi otentikasi SDK dengan AWS](#)
- [Ikuti tur singkat ke AWS SDK untuk .NET](#)
- [Memulai proyek baru](#)
- [Konfigurasi AWS Wilayah](#)
- [Instal AWSSDK paket dengan NuGet](#)
- [Instal AWSSDK rakitan tanpa NuGet](#)
- [Resolusi kredensi dan profil](#)
- [Informasi tambahan tentang pengguna dan peran](#)
- [Konfigurasi lanjutan untuk AWS SDK untuk .NET proyek Anda](#)
- [Menggunakan kredensial warisan](#)

Instal dan konfigurasi toolchain Anda

Untuk menggunakannya AWS SDK untuk .NET, Anda harus menginstal alat pengembangan tertentu.

Pengembangan lintas platform

Berikut ini diperlukan untuk pengembangan .NET lintas platform di Windows, Linux, atau macOS:

- Microsoft [.NET Core SDK](#), versi 2.1, 3.1, atau yang lebih baru, yang mencakup antarmuka baris perintah .NET (CLI) **dotnet()** dan runtime .NET Core.
- Editor kode atau lingkungan pengembangan terintegrasi (IDE) yang sesuai untuk sistem operasi dan persyaratan Anda. Ini biasanya salah satu yang menyediakan beberapa dukungan untuk .NET Core.

Contohnya termasuk [Microsoft Visual Studio Code \(VS Code\)](#), [JetBrains Rider](#), dan [Microsoft Visual Studio](#).

- (Opsional) AWS Toolkit jika tersedia untuk editor yang Anda pilih dan sistem operasi Anda.

Contohnya termasuk [AWS Toolkit for Visual Studio Code](#), [AWS Toolkit for JetBrains](#), dan [AWS Toolkit for Visual Studio](#).

Windows dengan Visual Studio dan .NET Core

Berikut ini diperlukan untuk pengembangan pada Windows dengan Visual Studio dan .NET Core:

- [Microsoft Visual Studio](#)
- Microsoft .NET Core 2.1, 3.1 atau yang lebih baru

Ini biasanya disertakan secara default saat menginstal versi terbaru Visual Studio.

- (Opsional) AWS Toolkit for Visual Studio, yang merupakan plugin yang menyediakan antarmuka pengguna untuk mengelola AWS sumber daya dan profil lokal Anda dari Visual Studio. Untuk menginstal toolkit, lihat [Menyiapkan file. AWS Toolkit for Visual Studio](#)

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Panduan Pengguna AWS Toolkit for Visual Studio](#).

Langkah selanjutnya

[Konfigurasi otentikasi SDK dengan AWS](#)

Konfigurasi otentikasi SDK dengan AWS

Anda harus menetapkan bagaimana kode Anda mengautentikasi AWS saat mengembangkan dengan Layanan AWS. Ada berbagai cara di mana Anda dapat mengonfigurasi akses terprogram ke AWS sumber daya, tergantung pada lingkungan dan AWS akses yang tersedia untuk Anda.

Untuk melihat berbagai metode otentikasi SDK, lihat [Autentikasi dan akses](#) di Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan Alat.

Topik ini mengasumsikan bahwa pengguna baru sedang berkembang secara lokal, belum diberikan metode otentikasi oleh majikan mereka, dan akan digunakan AWS IAM Identity Center untuk mendapatkan kredensial sementara. Jika lingkungan Anda tidak termasuk dalam asumsi ini, beberapa informasi dalam topik ini mungkin tidak berlaku untuk Anda, atau beberapa informasi mungkin telah diberikan kepada Anda.

Mengkonfigurasi lingkungan ini memerlukan beberapa langkah, yang dirangkum sebagai berikut:

1. [Login menggunakan kredensial konsol](#)
2. [Aktifkan dan konfigurasi Pusat Identitas IAM](#)
3. [Konfigurasi SDK untuk menggunakan IAM Identity Center.](#)
4. [Mulai sesi portal AWS akses](#)

Login menggunakan kredensial konsol

Anda dapat menggunakan kredensial masuk Konsol AWS Manajemen yang ada untuk akses terprogram ke layanan. AWS Setelah alur otentikasi berbasis browser, buat kredensial AWS sementara yang berfungsi di seluruh alat pengembangan lokal seperti AWS CLI, dan SDK Alat AWS untuk PowerShell for .NET v3. AWS

Dengan proses ini, Anda dapat mengautentikasi menggunakan kredensial root yang dibuat selama pengaturan akun awal, pengguna IAM, atau identitas federasi dari penyedia identitas Anda, dan AWS CLI atau Alat AWS untuk PowerShell secara otomatis mengelola kredensial sementara untuk Anda. Pendekatan ini meningkatkan keamanan dengan menghilangkan kebutuhan untuk menyimpan kredensial jangka panjang secara lokal.

Ketika Anda menjalankan `aws login` perintah dari AWS CLI, Anda dapat memilih dari sesi konsol aktif Anda, atau masuk melalui alur otentikasi berbasis browser dan ini akan secara otomatis menghasilkan kredensial sementara. Token kredensial sementara akan kedaluwarsa dalam 15 menit, tetapi AWS SDK for .NET v3 secara otomatis menyegarkan token saat diperlukan selama permintaan Anda.

 Warning

Fitur ini tidak didukung untuk target.NET Framework.

 Important

Jika Anda menggunakan kredensial konsol untuk autentikasi, aplikasi Anda harus mereferensikan NuGet paket berikut agar resolusi AWS Signin dapat berfungsi:

- AWSSDK.Masuk

Kegagalan untuk mereferensikan paket-paket ini akan menghasilkan pengecualian runtime.

- [Login menggunakan kredensial konsol menggunakan CLI AWS](#) .

`configFile` akan terlihat seperti ini setelah Anda masuk mengikuti langkah-langkah yang diberikan di atas AWS CLI.

```
[default]
login_session = arn:aws:iam::0123456789012:user/username
region = us-east-1

[my-dev-profile]
login_session = arn:aws:iam::0123456789012:user/username
region = us-east-1
```

Aktifkan dan konfigurasi Pusat Identitas IAM

Untuk menggunakan IAM Identity Center, pertama-tama harus diaktifkan dan dikonfigurasi. Untuk melihat detail tentang cara melakukannya untuk SDK, lihat Langkah 1 dalam topik [otentikasi Pusat](#)

[Identitas IAM](#) di Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan Alat. Secara khusus, ikuti instruksi yang diperlukan di bawah Saya tidak memiliki akses yang ditetapkan melalui Pusat Identitas IAM.

Konfigurasi SDK untuk menggunakan IAM Identity Center.

Informasi tentang cara mengonfigurasi SDK untuk menggunakan IAM Identity Center ada di Langkah 2 dalam topik [otentikasi Pusat Identitas IAM](#) di Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan Alat. Setelah Anda menyelesaikan konfigurasi ini, sistem Anda harus berisi elemen-elemen berikut:

- Itu AWS CLI, yang Anda gunakan untuk memulai sesi portal AWS akses sebelum Anda menjalankan aplikasi Anda.
- AWS configFile bersama yang berisi [\[default\]profil](#) dengan serangkaian nilai konfigurasi yang dapat direferensikan dari SDK. Untuk menemukan lokasi file ini, lihat [Lokasi file bersama di](#) Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan. AWS SDK untuk .NET Menggunakan penyedia token SSO profil untuk memperoleh kredensial sebelum mengirim permintaan ke. `AWSsso_role_name` Nilai, yang merupakan peran IAM yang terhubung ke set izin Pusat Identitas IAM, harus memungkinkan akses ke yang Layanan AWS digunakan dalam aplikasi Anda.

configFile contoh berikut menunjukkan profil default yang disiapkan dengan penyedia token SSO. `sso_session` Pengaturan profil mengacu pada `sso-session` bagian bernama. `sso-session` Bagian ini berisi pengaturan untuk memulai sesi portal AWS akses.

```
[default]
sso_session = my-sso
sso_account_id = 111122223333
sso_role_name = SampleRole
region = us-east-1
output = json

[sso-session my-sso]
sso_region = us-east-1
sso_start_url = https://provided-domain.awsapps.com/start
sso_registration_scopes = sso:account:access
```

Important

Jika Anda menggunakan AWS IAM Identity Center untuk otentikasi, aplikasi Anda harus mereferensikan NuGet paket-paket berikut agar resolusi SSO dapat berfungsi:

- `AWSSDK.SSO`
- `AWSSDK.SSO0IDC`

Kegagalan untuk mereferensikan paket-paket ini akan menghasilkan pengecualian runtime.

Mulai sesi portal AWS akses

Sebelum menjalankan aplikasi yang mengakses Layanan AWS, Anda memerlukan sesi portal AWS akses aktif agar SDK menggunakan autentikasi IAM Identity Center untuk menyelesaikan kredensialnya. Bergantung pada panjang sesi yang dikonfigurasi, akses Anda pada akhirnya akan kedaluwarsa dan SDK akan mengalami kesalahan otentikasi. Untuk masuk ke portal AWS akses, jalankan perintah berikut di AWS CLI.

```
aws sso login
```

Karena Anda memiliki pengaturan profil default, Anda tidak perlu memanggil perintah dengan `--profile` opsi. Jika konfigurasi penyedia token SSO Anda menggunakan profil bernama, perintahnya adalah `aws sso login --profile named-profile`.

Untuk menguji apakah Anda sudah memiliki sesi aktif, jalankan AWS CLI perintah berikut.

```
aws sts get-caller-identity
```

Respons terhadap perintah ini harus melaporkan akun IAM Identity Center dan set izin yang dikonfigurasi dalam config file bersama.

Note

Jika Anda sudah memiliki sesi portal AWS akses aktif dan menjalankan `aws sso login`, Anda tidak akan diminta untuk memberikan kredensial.

Proses masuk mungkin meminta Anda untuk mengizinkan AWS CLI akses ke data Anda. Karena AWS CLI dibangun di atas SDK untuk Python, pesan izin mungkin berisi variasi nama. `botocore`

Informasi tambahan

- Untuk informasi tambahan tentang penggunaan IAM Identity Center dan SSO di lingkungan pengembangan, lihat [Sign-on tunggal](#) di bagian [Autentikasi tingkat lanjut](#). Informasi ini mencakup metode alternatif dan lebih canggih, serta tutorial yang menunjukkan kepada Anda cara menggunakan metode ini.
- Untuk opsi lainnya tentang otentikasi SDK, seperti penggunaan profil dan variabel lingkungan, lihat bagian [konfigurasi](#) di Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan Alat.
- Untuk mempelajari lebih lanjut tentang praktik terbaik, lihat [Praktik terbaik keamanan di IAM](#) di Panduan Pengguna IAM.
- Untuk membuat AWS kredensial jangka pendek, lihat [Kredensial Keamanan Sementara](#) di Panduan Pengguna IAM.
- Untuk mempelajari tentang penyedia kredensial lainnya, lihat Penyedia kredensial [terstandarisasi di Panduan Referensi](#) Alat AWS SDKs dan Alat.

Ikuti tur singkat ke AWS SDK untuk .NET

Bagian ini menyediakan tutorial dasar untuk pengembang yang baru mengenal AWS SDK untuk .NET.

Note

Sebelum Anda menggunakan tutorial ini, Anda harus terlebih dahulu [menginstal toolchain Anda](#) dan [mengkonfigurasi otentikasi SDK](#).

Untuk informasi tentang mengembangkan perangkat lunak untuk AWS layanan tertentu bersama dengan contoh kode, lihat [Bekerja dengan AWS layanan](#). Untuk contoh kode tambahan, lihat [SDK untuk .NET contoh kode](#).

Topik

- [Aplikasi lintas platform sederhana menggunakan AWS SDK untuk .NET](#)
- [Aplikasi berbasis Windows sederhana menggunakan AWS SDK untuk .NET](#)
- [Langkah selanjutnya](#)

Aplikasi lintas platform sederhana menggunakan AWS SDK untuk .NET

Tutorial ini menggunakan AWS SDK untuk .NET dan .NET Core untuk pengembangan lintas platform. Tutorial ini menunjukkan cara menggunakan SDK untuk membuat daftar bucket [Amazon S3](#) yang Anda miliki dan, secara opsional, membuat bucket.

Anda akan melakukan tutorial ini menggunakan alat lintas platform seperti antarmuka baris perintah .NET (CLI). Untuk cara lain untuk mengonfigurasi lingkungan pengembangan Anda, lihat [Instal dan konfigurasi toolchain Anda](#).

Diperlukan untuk pengembangan .NET lintas platform di Windows, Linux, atau macOS:

- Microsoft [.NET Core SDK](#), versi 2.1, 3.1, atau yang lebih baru, yang mencakup antarmuka baris perintah .NET (CLI) **dotnet()** dan runtime .NET Core.
- Editor kode atau lingkungan pengembangan terintegrasi (IDE) yang sesuai untuk sistem operasi dan persyaratan Anda. Ini biasanya salah satu yang menyediakan beberapa dukungan untuk .NET Core.

Contohnya termasuk [Microsoft Visual Studio Code \(VS Code\)](#), [JetBrains Rider](#), dan [Microsoft Visual Studio](#).

Note

Sebelum Anda menggunakan tutorial ini, Anda harus terlebih dahulu [menginstal toolchain Anda](#) dan [mengkonfigurasi otentikasi SDK](#).

Langkah-langkah

- [Buat proyek](#)
- [Buat kodenya](#)
- [Jalankan aplikasi](#)
- [Pembersihan](#)

Buat proyek

1. Buka command prompt atau terminal. Temukan atau buat folder sistem operasi di mana Anda dapat membuat proyek.NET.
2. Dalam folder itu, jalankan perintah berikut untuk membuat proyek.NET.

```
dotnet new console --name S3CreateAndList
```

3. Buka S3CreateAndList folder yang baru dibuat dan jalankan perintah berikut:

```
dotnet add package AWSSDK.S3
dotnet add package AWSSDK.SecurityToken
dotnet add package AWSSDK.SSO
dotnet add package AWSSDK.SSO0IDC
```

Perintah sebelumnya menginstal NuGet paket dari manajer [NuGet paket](#). Karena kita tahu persis NuGet paket apa yang kita butuhkan untuk tutorial ini, kita dapat melakukan langkah ini sekarang. Ini juga umum bahwa paket yang diperlukan diketahui selama pengembangan. Ketika ini terjadi, perintah serupa dapat dijalankan pada saat itu.

Buat kodenya

1. Di S3CreateAndList folder, temukan dan buka Program.cs di editor kode Anda.
2. Ganti konten dengan kode berikut dan simpan file.

```
using System;
using System.Threading.Tasks;

// NuGet packages: AWSSDK.S3, AWSSDK.SecurityToken, AWSSDK.SSO, AWSSDK.SSO0IDC
using Amazon.Runtime;
using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;
using Amazon.SecurityToken;
using Amazon.SecurityToken.Model;

namespace S3CreateAndList
{
    class Program
    {
```



```

        // This code is part of the quick tour in the developer guide.
        // See https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-net/v3/developer-guide/quick-start.html
        // for complete steps.
        // Requirements:
        // - An SSO profile in the SSO user's shared config file with sufficient
        //   privileges for
        //   STS and S3 buckets.
        // - An active SSO Token.
        //   If an active SSO token isn't available, the SSO user should do the
        //   following:
        //   In a terminal, the SSO user must call "aws sso login".

        // Class members.
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Get SSO credentials from the information in the shared config file.
            // For this tutorial, the information is in the [default] profile.
            var ssoCreds = LoadSsoCredentials("default");

            // Display the caller's identity.
            var ssoProfileClient = new AmazonSecurityTokenServiceClient(ssoCreds);
            Console.WriteLine($"\\nSSO Profile:\\n {await
ssoProfileClient.GetCallerIdentityArn()}");

            // Create the S3 client is by using the SSO credentials obtained
            // earlier.
            var s3Client = new AmazonS3Client(ssoCreds);

            // Parse the command line arguments for the bucket name.
            if (GetBucketName(args, out String bucketName))
            {
                // If a bucket name was supplied, create the bucket.
                // Call the API method directly
                try
                {
                    Console.WriteLine($"\\nCreating bucket {bucketName}...");
                    var createResponse = await s3Client.PutBucketAsync(bucketName);
                    Console.WriteLine($"Result:
{createResponse.HttpStatusCode.ToString()}");
                }
                catch (Exception e)
                {
                    Console.WriteLine("Caught exception when creating a bucket:");

```

```

        Console.WriteLine(e.Message);
    }
}

// Display a list of the account's S3 buckets.
Console.WriteLine("\nGetting a list of your buckets...");
var listResponse = await s3Client.ListBucketsAsync();
Console.WriteLine($"Number of buckets: {listResponse.Buckets.Count}");
foreach (S3Bucket b in listResponse.Buckets)
{
    Console.WriteLine(b.BucketName);
}
Console.WriteLine();
}

//
// Method to parse the command line.
private static Boolean GetBucketName(string[] args, out String bucketName)
{
    Boolean retval = false;
    bucketName = String.Empty;
    if (args.Length == 0)
    {
        Console.WriteLine("\nNo arguments specified. Will simply list your
Amazon S3 buckets." +
            "\nIf you wish to create a bucket, supply a valid, globally
unique bucket name.");
        bucketName = String.Empty;
        retval = false;
    }
    else if (args.Length == 1)
    {
        bucketName = args[0];
        retval = true;
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("\nToo many arguments specified." +
            "\n\n dotnet_tutorials - A utility to list your Amazon S3 buckets
and optionally create a new one." +
            "\n\n Usage: S3CreateAndList [bucket_name]" +
            "\n - bucket_name: A valid, globally unique bucket name." +
            "\n - If bucket_name isn't supplied, this utility simply lists
your buckets.");
    }
}

```

```

        Environment.Exit(1);
    }
    return retval;
}

//
// Method to get SSO credentials from the information in the shared config
file.
static AWSCredentials LoadSsoCredentials(string profile)
{
    var chain = new CredentialProfileStoreChain();
    if (!chain.TryGetAWSCredentials(profile, out var credentials))
        throw new Exception($"Failed to find the {profile} profile");
    return credentials;
}

// Class to read the caller's identity.
public static class Extensions
{
    public static async Task<string> GetCallerIdentityArn(this
IAmazonSecurityTokenService stsClient)
    {
        var response = await stsClient.GetCallerIdentityAsync(new
GetCallerIdentityRequest());
        return response.Arn;
    }
}
}

```

Jalankan aplikasi

1. Jalankan perintah berikut.

```
dotnet run
```

2. Periksa output untuk melihat jumlah ember Amazon S3 yang Anda miliki, jika ada, dan namanya.
3. Pilih nama untuk ember Amazon S3 baru. Gunakan "dotnet-quicktour-s3-1-cross-" sebagai basis dan tambahkan sesuatu yang unik ke dalamnya, seperti GUID atau nama Anda. Pastikan untuk mengikuti aturan untuk nama bucket, seperti yang dijelaskan dalam [Aturan untuk penamaan bucket](#) di [Panduan Pengguna Amazon S3](#).

4. Jalankan perintah berikut, ganti *amzn-s3-demo-bucket* dengan nama bucket yang Anda pilih.

```
dotnet run amzn-s3-demo-bucket
```

5. Periksa output untuk melihat bucket baru yang telah dibuat.

Pembersihan

Saat melakukan tutorial ini, Anda membuat beberapa sumber daya yang dapat Anda pilih untuk dibersihkan saat ini.

- Jika Anda tidak ingin menyimpan bucket yang dibuat aplikasi pada langkah sebelumnya, hapus dengan menggunakan konsol Amazon S3 di <https://console.aws.amazon.com/s3/>
- Jika Anda tidak ingin menyimpan proyek .NET Anda, hapus S3CreateAndList folder dari lingkungan pengembangan Anda.

Ke mana harus pergi selanjutnya

Kembali ke [menu tur cepat](#) atau langsung ke [akhir tur singkat ini](#).

Aplikasi berbasis Windows sederhana menggunakan AWS SDK untuk .NET

Tutorial ini menggunakan AWS SDK untuk .NET pada Windows dengan Visual Studio dan .NET Core. Tutorial ini menunjukkan cara menggunakan SDK untuk membuat daftar bucket [Amazon S3](#) yang Anda miliki dan secara opsional membuat bucket.

Anda akan melakukan tutorial ini pada Windows menggunakan Visual Studio dan .NET Core. Untuk cara lain untuk mengonfigurasi lingkungan pengembangan Anda, lihat [Instal dan konfigurasi toolchain Anda](#).

Diperlukan untuk pengembangan pada Windows dengan Visual Studio dan .NET Core:

- [Microsoft Visual Studio](#)
- Microsoft .NET Core 2.1, 3.1 atau yang lebih baru

Ini biasanya disertakan secara default saat menginstal versi terbaru Visual Studio.

 Note

Sebelum Anda menggunakan tutorial ini, Anda harus terlebih dahulu [menginstal toolchain Anda](#) dan [mengkonfigurasi otentikasi SDK](#).

Langkah-langkah

- [Buat proyek](#)
- [Buat kodenya](#)
- [Jalankan aplikasi](#)
- [Pembersihan](#)

Buat proyek

1. Buka Visual Studio dan buat proyek baru yang menggunakan versi C # dari template Aplikasi Konsol; yaitu, dengan deskripsi: "... untuk membuat aplikasi baris perintah yang dapat berjalan di .NET...". Beri nama proyek `S3CreateAndList`.

 Note

Jangan memilih versi .NET Framework dari template aplikasi konsol, atau, jika Anda melakukannya, pastikan untuk menggunakan .NET Framework 4.7.2 atau yang lebih baru.

2. Dengan proyek yang baru dibuat dimuat, pilih Tools, NuGetPackage Manager, Manage NuGet Packages for Solution.
3. Jelajahi NuGet paket-paket berikut dan instal ke dalam proyek: `AWSSDK.S3`, `AWSSDK.SecurityToken`, `AWSSDK.SSO`, dan `AWSSDK.SSO0IDC`

Proses ini menginstal NuGet paket dari [manajer NuGet paket](#). Karena kita tahu persis NuGet paket apa yang kita butuhkan untuk tutorial ini, kita dapat melakukan langkah ini sekarang. Ini juga umum bahwa paket yang diperlukan diketahui selama pengembangan. Ketika ini terjadi, ikuti proses serupa untuk menginstalnya pada saat itu.

4. Jika Anda bermaksud menjalankan aplikasi dari command prompt, buka command prompt sekarang dan navigasikan ke folder yang akan berisi output build. Ini biasanya sesuatu

seperti `S3CreateAndList\bin\Debug\net6.0`, tetapi akan tergantung pada lingkungan Anda.

Buat kodenya

1. Dalam `S3CreateAndList` proyek, temukan dan buka `Program.cs` di IDE.
2. Ganti konten dengan kode berikut dan simpan file.

```
using System;
using System.Threading.Tasks;

// NuGet packages: AWSSDK.S3, AWSSDK.SecurityToken, AWSSDK.SSO, AWSSDK.SSO0IDC
using Amazon.Runtime;
using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;
using Amazon.SecurityToken;
using Amazon.SecurityToken.Model;

namespace S3CreateAndList
{
    class Program
    {
        // This code is part of the quick tour in the developer guide.
        // See https://docs.aws.amazon.com/sdk-for-net/v3/developer-guide/quick-start.html
        // for complete steps.
        // Requirements:
        // - An SSO profile in the SSO user's shared config file with sufficient
        //   privileges for
        //   STS and S3 buckets.
        // - An active SSO Token.
        //   If an active SSO token isn't available, the SSO user should do the
        //   following:
        //   In a terminal, the SSO user must call "aws sso login".

        // Class members.
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Get SSO credentials from the information in the shared config file.
            // For this tutorial, the information is in the [default] profile.
            var ssoCreds = LoadSsoCredentials("default");
```

```

        // Display the caller's identity.
        var ssoProfileClient = new AmazonSecurityTokenServiceClient(ssoCreds);
        Console.WriteLine($"\\nSSO Profile:\\n {await
ssoProfileClient.GetCallerIdentityArn()}");

        // Create the S3 client is by using the SSO credentials obtained
earlier.
        var s3Client = new AmazonS3Client(ssoCreds);

        // Parse the command line arguments for the bucket name.
        if (GetBucketName(args, out String bucketName))
        {
            // If a bucket name was supplied, create the bucket.
            // Call the API method directly
            try
            {
                Console.WriteLine($"\\nCreating bucket {bucketName}...");
                var createResponse = await s3Client.PutBucketAsync(bucketName);
                Console.WriteLine($"Result:
{createResponse.HttpStatusCode.ToString()}");
            }
            catch (Exception e)
            {
                Console.WriteLine("Caught exception when creating a bucket:");
                Console.WriteLine(e.Message);
            }
        }

        // Display a list of the account's S3 buckets.
        Console.WriteLine("\\nGetting a list of your buckets...");
        var listResponse = await s3Client.ListBucketsAsync();
        Console.WriteLine($"Number of buckets: {listResponse.Buckets.Count}");
        foreach (S3Bucket b in listResponse.Buckets)
        {
            Console.WriteLine(b.BucketName);
        }
        Console.WriteLine();
    }

    //
    // Method to parse the command line.
    private static Boolean GetBucketName(string[] args, out String bucketName)
    {

```

```

        Boolean retval = false;
        bucketName = String.Empty;
        if (args.Length == 0)
        {
            Console.WriteLine("\nNo arguments specified. Will simply list your
Amazon S3 buckets." +
                "\nIf you wish to create a bucket, supply a valid, globally
unique bucket name.");
            bucketName = String.Empty;
            retval = false;
        }
        else if (args.Length == 1)
        {
            bucketName = args[0];
            retval = true;
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("\nToo many arguments specified." +
                "\n\ndotnet_tutorials - A utility to list your Amazon S3 buckets
and optionally create a new one." +
                "\n\nUsage: S3CreateAndList [bucket_name]" +
                "\n - bucket_name: A valid, globally unique bucket name." +
                "\n - If bucket_name isn't supplied, this utility simply lists
your buckets.");
            Environment.Exit(1);
        }
        return retval;
    }

    //
    // Method to get SSO credentials from the information in the shared config
file.
    static AWSCredentials LoadSsoCredentials(string profile)
    {
        var chain = new CredentialProfileStoreChain();
        if (!chain.TryGetAWSCredentials(profile, out var credentials))
            throw new Exception($"Failed to find the {profile} profile");
        return credentials;
    }
}

// Class to read the caller's identity.
public static class Extensions

```



```
{
    public static async Task<string> GetCallerIdentityArn(this
    IAmazonSecurityTokenService stsClient)
    {
        var response = await stsClient.GetCallerIdentityAsync(new
        GetCallerIdentityRequest());
        return response.Arn;
    }
}
```

3. Bangun aplikasi.

Note

Jika Anda menggunakan versi Visual Studio yang lebih lama, Anda mungkin mendapatkan error build yang mirip dengan berikut ini:

“Fitur 'async main' tidak tersedia di C # 7.0. Silakan gunakan bahasa versi 7.1 atau lebih tinggi.”

Jika Anda mendapatkan kesalahan ini, siapkan proyek Anda untuk menggunakan versi bahasa yang lebih baru. Ini biasanya dilakukan di properti proyek, Build, Advanced.

Jalankan aplikasi

1. Jalankan aplikasi tanpa argumen baris perintah. Lakukan ini baik di command prompt (jika Anda membukanya sebelumnya) atau dari IDE.
2. Periksa output untuk melihat jumlah ember Amazon S3 yang Anda miliki, jika ada, dan namanya.
3. Pilih nama untuk ember Amazon S3 baru. Gunakan "dotnet-quicktour-s3-1-winvs-" sebagai basis dan tambahkan sesuatu yang unik ke dalamnya, seperti GUID atau nama Anda. Pastikan untuk mengikuti aturan untuk nama bucket, seperti yang dijelaskan dalam [Aturan untuk Penamaan Bucket](#) di [Panduan Pengguna Amazon S3](#).
4. Jalankan aplikasi lagi, kali ini memasok nama bucket.

Di baris perintah, ganti *amzn-s3-demo-bucket* perintah berikut dengan nama bucket yang Anda pilih.

```
S3CreateAndList amzn-s3-demo-bucket
```

Atau, jika Anda menjalankan aplikasi di IDE, pilih Project, S3 CreateAndList Properties, Debug dan masukkan nama bucket di sana.

5. Periksa output untuk melihat bucket baru yang telah dibuat.

Pembersihan

Saat melakukan tutorial ini, Anda membuat beberapa sumber daya yang dapat Anda pilih untuk dibersihkan saat ini.

- Jika Anda tidak ingin menyimpan bucket yang dibuat aplikasi pada langkah sebelumnya, hapus dengan menggunakan konsol Amazon S3 di <https://console.aws.amazon.com/s3/>
- Jika Anda tidak ingin menyimpan proyek .NET Anda, hapus S3CreateAndList folder dari lingkungan pengembangan Anda.

Ke mana harus pergi selanjutnya

Kembali ke [menu tur cepat](#) atau langsung ke [akhir tur singkat ini](#).

Langkah selanjutnya

Pastikan untuk membersihkan sumber daya sisa yang Anda buat saat melakukan tutorial ini. Ini mungkin AWS sumber daya atau sumber daya di lingkungan pengembangan Anda seperti file dan folder.

Sekarang setelah Anda melakukan tur AWS SDK untuk .NET, Anda mungkin ingin [memulai proyek Anda](#).

Memulai proyek baru

Ada beberapa teknik yang dapat Anda gunakan untuk memulai proyek baru untuk mengakses AWS layanan. Berikut ini adalah beberapa teknik tersebut:

- Jika Anda baru mengenal pengembangan.NET AWS atau setidaknya baru mengenal AWS SDK untuk .NET, Anda dapat melihat contoh lengkapnya di [ikuti tur singkat](#). Ini memberi Anda pengantar SDK.

- Anda dapat memulai proyek dasar dengan menggunakan .NET CLI. Untuk melihat contoh ini, buka prompt perintah atau terminal, buat folder atau direktori dan arahkan ke sana, lalu masukkan yang berikut ini.

```
dotnet new console --name [SOME-NAME]
```

Proyek kosong dibuat di mana Anda dapat menambahkan kode dan NuGet paket. Untuk informasi selengkapnya, lihat [panduan .NET Core](#).

Untuk melihat daftar templat proyek, gunakan yang berikut ini: `dotnet new --list`

- AWS Toolkit for Visual Studio Termasuk template proyek C # untuk berbagai AWS layanan. Setelah Anda [menginstal toolkit](#) di Visual Studio, Anda dapat mengakses template saat membuat proyek baru.

Untuk melihat ini, buka [Bekerja dengan AWS layanan](#) di [Panduan AWS Toolkit for Visual Studio Pengguna](#). Beberapa contoh di bagian itu membuat proyek baru.

- Jika Anda mengembangkan dengan Visual Studio di Windows tetapi tanpa AWS Toolkit for Visual Studio, gunakan teknik khas Anda untuk membuat proyek baru.

Untuk melihat contoh, buka Visual Studio dan pilih File, New, Project. Cari “.net core” dan pilih versi C # dari template Console App (.NET Core) atau WPF App (.NET Core). Proyek kosong dibuat di mana Anda dapat menambahkan kode dan NuGet paket.

Anda dapat menemukan beberapa contoh cara bekerja dengan AWS layanan di [Contoh kode dengan panduan](#).

Important

Jika Anda menggunakan AWS IAM Identity Center untuk otentikasi, aplikasi Anda harus mereferensikan NuGet paket-paket berikut agar resolusi SSO dapat berfungsi:

- `AWSSDK.SSO`
- `AWSSDK.SSO0IDC`

Kegagalan untuk mereferensikan paket-paket ini akan menghasilkan pengecualian runtime.

Konfigurasi AWS Wilayah

AWS Wilayah memungkinkan Anda mengakses AWS layanan yang secara fisik berada di wilayah geografis tertentu. Ini dapat berguna untuk redundansi dan untuk menjaga data dan aplikasi Anda berjalan dekat dengan tempat Anda dan pengguna Anda akan mengaksesnya.

Untuk melihat daftar saat ini dari semua Wilayah dan titik akhir yang didukung untuk setiap AWS layanan, lihat [Titik akhir dan kuota layanan](#) di. Referensi Umum AWS Untuk melihat daftar titik akhir Regional yang ada, lihat titik [akhir AWS layanan](#). Untuk melihat informasi terperinci tentang Wilayah, lihat [Menentukan AWS Wilayah mana yang dapat digunakan akun Anda](#).

Anda dapat membuat klien AWS layanan yang masuk ke [Wilayah tertentu](#). Anda juga dapat mengonfigurasi aplikasi Anda dengan Wilayah yang akan digunakan untuk [semua klien AWS layanan](#). Kedua kasus ini dijelaskan selanjutnya.

Buat klien layanan dengan Wilayah tertentu

Anda dapat menentukan Wilayah untuk salah satu klien AWS layanan dalam aplikasi Anda. Mengatur Wilayah dengan cara ini lebih diutamakan daripada pengaturan global apa pun untuk klien layanan tertentu.

Wilayah yang Ada

Contoh ini menunjukkan cara membuat instance [EC2 klien Amazon di Wilayah](#) yang ada. Ini menggunakan [RegionEndpoint](#) bidang yang ditentukan.

```
using (AmazonEC2Client ec2Client = new AmazonEC2Client(RegionEndpoint.USWest2))
{
    // Make a request to EC2 in the us-west-2 Region using ec2Client
}
```

Wilayah Baru menggunakan RegionEndpoint kelas

[Contoh ini menunjukkan kepada Anda bagaimana membangun titik akhir Wilayah baru dengan menggunakan. RegionEndpoint GetBySystemName.](#)

```
var newRegion = RegionEndpoint.GetBySystemName("us-west-new");
using (var ec2Client = new AmazonEC2Client(newRegion))
{
    // Make a request to EC2 in the new Region using ec2Client
}
```

Wilayah Baru menggunakan kelas konfigurasi klien layanan

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan `ServiceURL` properti kelas konfigurasi klien layanan untuk menentukan Wilayah; dalam hal ini, menggunakan kelas [Amazon EC2 Config](#).

Teknik ini berfungsi bahkan jika titik akhir Wilayah tidak mengikuti pola titik akhir Wilayah biasa.

```
var ec2ClientConfig = new AmazonEC2Config
{
    // Specify the endpoint explicitly
    ServiceURL = "https://ec2.us-west-new.amazonaws.com"
};

using (var ec2Client = new AmazonEC2Client(ec2ClientConfig))
{
    // Make a request to EC2 in the new Region using ec2Client
}
```

Tentukan Wilayah untuk semua klien layanan

Ada beberapa cara Anda dapat menentukan Wilayah untuk semua klien AWS layanan yang dibuat aplikasi Anda. Wilayah ini digunakan untuk klien layanan yang tidak dibuat dengan Wilayah tertentu.

Mencari AWS SDK untuk .NET nilai Region dalam urutan berikut.

Profil

Setel di profil yang telah dimuat aplikasi atau SDK Anda. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Resolusi kredensi dan profil](#).

Variabel-variabel lingkungan

Ditetapkan dalam variabel `AWS_REGION` lingkungan.

Di Linux atau macOS:

```
export AWS_REGION='us-west-2'
```

Di Windows:

```
set AWS_REGION=us-west-2
```

Note

Jika Anda menyetel variabel lingkungan ini untuk seluruh sistem (menggunakan `export` atau `setx`), itu memengaruhi semua SDKs dan toolkit, bukan hanya AWS SDK untuk .NET

AWSConfigs kelas

Tetapkan sebagai [AWSConfigs.AWSRegion](#) properti.

```
AWSConfigs.AWSRegion = "us-west-2";  
using (var ec2Client = new AmazonEC2Client())  
{  
    // Make request to Amazon EC2 in us-west-2 Region using ec2Client  
}
```

Resolusi wilayah

Jika tidak ada metode yang dijelaskan di atas yang digunakan untuk menentukan Wilayah AWS, AWS SDK untuk .NET upaya untuk menemukan Wilayah untuk klien AWS layanan untuk beroperasi.

Urutan resolusi wilayah

1. File konfigurasi aplikasi seperti `app.config` dan `web.config`.
2. Variabel lingkungan (`AWS_REGION` dan `AWS_DEFAULT_REGION`).
3. Profil dengan nama yang ditentukan oleh nilai di `AWSConfigs.AWSProfileName`.
4. Profil dengan nama yang ditentukan oleh variabel `AWS_PROFILE` lingkungan.
5. `[default]` Profil.
6. Metadata EC2 instans Amazon (jika berjalan pada sebuah EC2 instance).

Jika tidak ada Region yang ditemukan, SDK akan menampilkan pengecualian yang menyatakan bahwa klien AWS layanan tidak memiliki Region yang dikonfigurasi.

Informasi khusus tentang Wilayah Tiongkok (Beijing)

Untuk menggunakan layanan di Wilayah Tiongkok (Beijing), Anda harus memiliki akun dan kredensial yang khusus untuk Wilayah Tiongkok (Beijing). Akun dan kredensial untuk AWS Wilayah lain tidak akan berfungsi untuk Wilayah Tiongkok (Beijing). Demikian juga, akun dan kredensial untuk Wilayah Tiongkok (Beijing) tidak akan berfungsi untuk Wilayah lain. AWS [Untuk informasi tentang titik akhir dan protokol yang tersedia di Wilayah Tiongkok \(Beijing\), lihat Titik Akhir Wilayah Beijing.](#)

Informasi khusus tentang AWS layanan baru

AWS Layanan baru dapat diluncurkan pada awalnya di beberapa Wilayah dan kemudian didukung di Wilayah lain. Dalam kasus ini, Anda tidak perlu menginstal SDK terbaru untuk mengakses Wilayah baru untuk layanan tersebut. Anda dapat menentukan Wilayah yang baru ditambahkan berdasarkan per klien atau secara global, seperti yang ditunjukkan sebelumnya.

Instal AWSSDK paket dengan NuGet

[NuGet](#) adalah sistem manajemen paket untuk platform.NET. Dengan NuGet, Anda dapat menginstal [AWSSDKpaket](#), serta beberapa ekstensi lainnya, ke proyek Anda. Untuk informasi tambahan, lihat repositori [aws/dotnet](#) di situs web. GitHub

NuGet selalu memiliki versi terbaru dari AWSSDK paket, serta versi sebelumnya. NuGet mengetahui ketergantungan antara paket dan menginstal semua paket yang diperlukan secara otomatis.

Warning

Daftar NuGet paket mungkin menyertakan satu bernama hanya "AWSSDK" (tanpa pengenal yang ditambahkan). JANGAN menginstal NuGet paket ini; itu warisan dan tidak boleh digunakan untuk proyek baru.

Paket yang diinstal dengan NuGet disimpan dengan proyek Anda, bukan di lokasi pusat. Ini memungkinkan Anda untuk menginstal versi perakitan khusus untuk aplikasi tertentu tanpa membuat masalah kompatibilitas untuk aplikasi lain. Untuk informasi selengkapnya NuGet, lihat [NuGet dokumentasi](#).

Note

Jika Anda tidak dapat atau tidak diizinkan untuk mengunduh dan menginstal NuGet paket per proyek, Anda dapat memperoleh AWSSDK rakitan dan menyimpannya secara lokal (atau di tempat).

Jika ini berlaku untuk Anda dan Anda belum mendapatkan AWSSDK majelis, lihat.

[Memperoleh AWSSDK majelis](#) Untuk mempelajari cara menggunakan rakitan yang disimpan secara lokal, lihat. [Instal AWSSDK rakitan tanpa NuGet](#)

Menggunakan NuGet dari Command prompt atau terminal

1. Buka paket NuGet dan [tentukan AWSSDK paket](#) mana yang Anda butuhkan dalam proyek Anda; misalnya, [AWSSDK.S3](#).
2. Salin perintah.NET CLI dari halaman web paket itu, seperti yang ditunjukkan pada contoh berikut.

```
dotnet add package AWSSDK.S3 --version 3.3.110.19
```

3. Di direktori proyek Anda, jalankan perintah.NET CLI itu. NuGet [juga menginstal dependensi apa pun, seperti .Core. AWSSDK](#)

Note

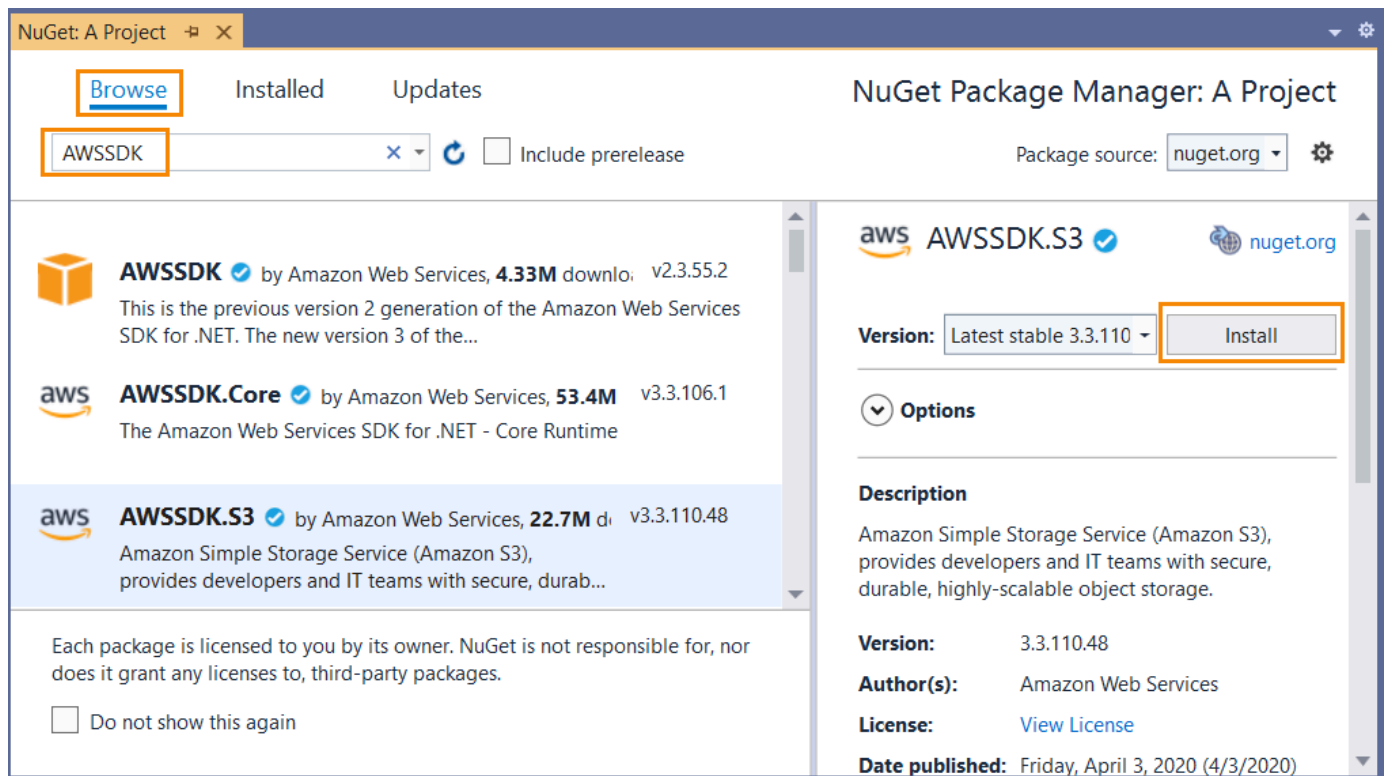
Jika Anda hanya menginginkan versi terbaru dari sebuah NuGet paket, Anda dapat mengecualikan informasi versi dari perintah, seperti yang ditunjukkan pada contoh berikut.

```
dotnet add package AWSSDK.S3
```

Menggunakan NuGet dari Visual Studio Solution Explorer

1. Di Solution Explorer, klik kanan proyek Anda, lalu pilih Kelola NuGet Paket dari menu konteks.
2. Di panel kiri NuGet Package Manager, pilih Browse. Anda kemudian dapat menggunakan kotak pencarian untuk mencari paket yang ingin Anda instal. NuGet [juga menginstal dependensi apa pun, seperti .Core. AWSSDK](#)

Gambar berikut menunjukkan instalasi AWSSDKpaket.S3.



Menggunakan NuGet dari Package Manager Console

Di Visual Studio, pilih Tools, NuGet Package Manager, Package Manager Console.

Anda dapat menginstal AWSSDK paket yang Anda inginkan dari Package Manager Console dengan menggunakan **Install-Package** perintah. Misalnya, untuk [AWSSDKmenginstal.S3](#), gunakan perintah berikut.

```
PM> Install-Package AWSSDK.S3
```

NuGet [juga menginstal dependensi apa pun, seperti .Core. AWSSDK](#)

Jika Anda perlu menginstal versi paket yang lebih lama, gunakan **-Version** opsi dan tentukan versi paket yang Anda inginkan, seperti yang ditunjukkan pada contoh berikut.

```
PM> Install-Package AWSSDK.S3 -Version 3.3.106.6
```

Untuk informasi selengkapnya tentang perintah Package Manager Console, lihat [PowerShellreferensi](#) di [NuGetdokumentasi](#) Microsoft.

Instal AWSSDK rakitan tanpa NuGet

Topik ini menjelaskan bagaimana Anda dapat menggunakan AWSSDK rakitan yang Anda peroleh dan simpan secara lokal (atau di tempat) seperti yang dijelaskan dalam [Memperoleh AWSSDK majelis](#). Ini bukan metode yang direkomendasikan untuk menangani referensi SDK, tetapi diperlukan di beberapa lingkungan.

Note

Metode yang disarankan untuk menangani referensi SDK adalah mengunduh dan menginstal hanya NuGet paket yang dibutuhkan setiap proyek. Metode itu dijelaskan dalam [Instal AWSSDK paket dengan NuGet](#).

Untuk menginstal AWSSDK rakitan

1. Buat folder di area proyek Anda untuk AWSSDK rakitan yang diperlukan. Sebagai contoh, Anda dapat memanggil folder `iniAwsAssemblies`.
2. Jika Anda belum melakukannya, [dapatkan rakitan, yang menempatkan AWSSDK rakitan](#) di beberapa folder unduhan atau instalasi lokal. Salin file DLL untuk rakitan yang diperlukan dari folder unduhan itu ke proyek Anda (ke dalam `AwsAssemblies` folder, dalam contoh kami).

Pastikan juga untuk menyalin dependensi apa pun. Anda dapat menemukan informasi tentang dependensi di situs web. [GitHub](#)

3. Buat referensi ke rakitan yang diperlukan sebagai berikut.

Cross-platform development

1. Buka `.csproj` file proyek Anda dan tambahkan `<ItemGroup>` elemen.
2. Dalam `<ItemGroup>` elemen, tambahkan `<Reference>` elemen dengan `Include` atribut untuk setiap rakitan yang diperlukan.

Untuk Amazon S3, misalnya, Anda akan menambahkan baris berikut ke file proyek Anda. `.csproj`

Di Linux dan macOS:

```
<ItemGroup>
```

```
<Reference Include="./AwsAssemblies/AWSSDK.Core.dll" />
<Reference Include="./AwsAssemblies/AWSSDK.S3.dll" />
</ItemGroup>
```

Di Windows:

```
<ItemGroup>
  <Reference Include="AwsAssemblies\AWSSDK.Core.dll" />
  <Reference Include="AwsAssemblies\AWSSDK.S3.dll" />
</ItemGroup>
```

3. Simpan .csproj file proyek Anda.

Windows with Visual Studio and .NET Core

1. Di Visual Studio, muat proyek Anda dan buka Proyek, Tambahkan Referensi.
2. Pilih tombol Browse di bagian bawah kotak dialog. Arahkan ke folder proyek Anda dan subfolder tempat Anda menyalin file DLL yang diperlukan (AwsAssemblies, misalnya).
3. Pilih semua file DLL, pilih Tambah, dan pilih OK.
4. Simpan proyek Anda.

Resolusi kredensi dan profil

AWS SDK untuk .NET Pencarian kredensial dalam urutan tertentu dan menggunakan set pertama yang tersedia untuk aplikasi saat ini.

Urutan pencarian kredensi

1. Kredensial yang ditetapkan secara eksplisit pada klien AWS layanan, seperti yang dijelaskan dalam [Mengakses kredensi dan profil dalam aplikasi](#)

Note

Topik itu ada di [Pertimbangan khusus](#) bagian karena itu bukan metode yang disukai untuk menentukan kredensial.

2. [Profil kredensial dengan nama yang ditentukan oleh nilai di. AWSConfigs AWSProfileNama.](#)
3. Profil kredensial dengan nama yang ditentukan oleh variabel AWS_PROFILE lingkungan.

4. Profil [default] kredensialnya.
5. [Sesi AWSCredentials](#) yang dibuat dari variabel `AWS_ACCESS_KEY_ID`, `AWS_SECRET_ACCESS_KEY`, dan `AWS_SESSION_TOKEN` lingkungan, jika semuanya tidak kosong.
6. [Dasar AWSCredentials](#) yang dibuat dari variabel `AWS_ACCESS_KEY_ID` dan `AWS_SECRET_ACCESS_KEY` lingkungan, jika keduanya tidak kosong.
7. [Penyedia kredensi kontainer](#).
8. EC2 Metadata instans Amazon.

Jika aplikasi Anda berjalan di EC2 instans Amazon, seperti di lingkungan produksi, gunakan peran IAM seperti yang dijelaskan dalam [Memberikan akses dengan menggunakan peran IAM](#). Jika tidak, seperti dalam pengujian prarilis, simpan kredensial Anda dalam file yang menggunakan format file AWS kredensial yang dapat diakses aplikasi web Anda di server.

Resolusi profil

Dengan dua mekanisme penyimpanan yang berbeda untuk kredensial, penting untuk memahami cara mengonfigurasi AWS SDK untuk .NET untuk menggunakannya. The [AWSConfigs](#). [AWSProfilesProperti lokasi](#) mengontrol cara AWS SDK untuk .NET menemukan profil kredensi.

AWSProfilesLokasi	Perilaku resolusi profil
nihil (tidak diatur) atau kosong	Cari SDK Store jika platform mendukungnya, lalu cari file AWS kredensi bersama di lokasi default . Jika profil tidak berada di salah satu lokasi tersebut, cari <code>~/.aws/config</code> (Linux atau macOS) atau <code>%USERPROFILE%\aws\config</code> (Windows).
Path ke file dalam format file AWS kredensial	Cari hanya file yang ditentukan untuk profil dengan nama yang ditentukan.

Menggunakan kredensial akun pengguna federasi

Aplikasi yang menggunakan AWS SDK untuk .NET ([AWSSDK.Core](#) versi 3.1.6.0 dan yang lebih baru) dapat menggunakan akun pengguna federasi melalui Active Directory Federation Services (AD

FS) untuk mengakses AWS layanan dengan menggunakan Security Assertion Markup Language (SAFL).

Dukungan akses federasi berarti pengguna dapat mengautentikasi menggunakan Active Directory Anda. Kredensi sementara diberikan kepada pengguna secara otomatis. Kredensi sementara ini, yang berlaku selama satu jam, digunakan saat aplikasi Anda memanggil AWS layanan. SDK menangani pengelolaan kredensi sementara. Untuk akun pengguna yang bergabung dengan domain, jika aplikasi Anda melakukan panggilan tetapi kredensialnya telah kedaluwarsa, pengguna akan diautentikasi ulang secara otomatis dan kredensi baru diberikan. (Untuk non-domain-joined akun, pengguna diminta untuk memasukkan kredensial sebelum autentikasi ulang.)

Untuk menggunakan dukungan ini di aplikasi.NET Anda, Anda harus terlebih dahulu mengatur profil peran dengan menggunakan PowerShell cmdlet. Untuk mempelajari caranya, lihat [AWS Tools for Windows PowerShell dokumentasi](#).

Setelah Anda mengatur profil peran, rujuk profil di aplikasi Anda. Ada beberapa cara untuk melakukan ini, salah satunya adalah dengan menggunakan [AWSConfigs.AWSPProfile](#) Beri nama properti dengan cara yang sama seperti yang Anda lakukan dengan profil kredensi lainnya.

AWS Security Token Service (AWS STS) ([AWSSDK.SecurityToken](#)) menyediakan dukungan SAFL untuk mendapatkan AWS kredensial. Untuk menggunakan kredensial akun pengguna federasi, pastikan perakitan ini tersedia untuk aplikasi Anda.

Menentukan peran atau kredensi sementara

Untuk aplikasi yang berjalan di EC2 instans Amazon, cara paling aman untuk mengelola kredensial adalah dengan menggunakan peran IAM, seperti yang dijelaskan dalam. [Memberikan akses dengan menggunakan peran IAM](#)

Untuk skenario aplikasi di mana perangkat lunak yang dapat dieksekusi tersedia untuk pengguna di luar organisasi Anda, kami sarankan Anda merancang perangkat lunak untuk menggunakan kredensial keamanan sementara. Selain menyediakan akses terbatas ke AWS sumber daya, kredensial ini memiliki manfaat kedaluwarsa setelah jangka waktu tertentu. Untuk informasi selengkapnya tentang kredensial keamanan sementara, lihat berikut ini:

- [Kredensial keamanan sementara](#)
- [Kumpulan identitas Amazon Cognito](#)

Menggunakan kredensial proxy

Jika perangkat lunak Anda berkomunikasi dengan AWS melalui proxy, Anda dapat menentukan kredensi untuk proxy dengan menggunakan `ProxyCredentials` properti `Config` kelas layanan. `Config` kelas layanan biasanya merupakan bagian dari namespace utama untuk layanan. Contohnya termasuk yang berikut: [AmazonCloudDirectoryConfig](#) di [Amazon.CloudDirectory](#) namespace dan [AmazonGameLiftConfig](#) di [Amazon.GameLift](#) namespace.

Untuk [Amazon S3](#), misalnya, Anda dapat menggunakan kode yang mirip dengan berikut ini, di mana `SecurelyStoredUserName` dan `SecurelyStoredPassword` merupakan nama pengguna proxy dan kata sandi yang [NetworkCredential](#) ditentukan dalam objek.

```
AmazonS3Config config = new AmazonS3Config();
config.ProxyCredentials = new NetworkCredential(SecurelyStoredUserName,
    SecurelyStoredPassword);
```

Note

Versi SDK sebelumnya digunakan `ProxyUsername` dan `ProxyPassword`, tetapi properti ini tidak digunakan lagi.

Informasi tambahan tentang pengguna dan peran

Untuk melakukan pengembangan .NET pada AWS atau untuk menjalankan aplikasi .NET AWS, Anda perlu memiliki beberapa kombinasi pengguna, set izin, dan peran layanan yang sesuai untuk tugas-tugas ini.

Pengguna tertentu, set izin, dan peran layanan yang Anda buat, dan cara Anda menggunakannya, akan bergantung pada persyaratan aplikasi Anda. Berikut ini adalah beberapa informasi tambahan tentang mengapa mereka dapat digunakan dan cara membuatnya.

Pengguna dan set izin

Meskipun dimungkinkan untuk menggunakan akun pengguna IAM dengan kredensi jangka panjang untuk mengakses AWS layanan, ini bukan lagi praktik terbaik dan harus dihindari. Bahkan selama pengembangan, itu adalah praktik terbaik untuk membuat pengguna dan set izin AWS IAM Identity Center dan menggunakan kredensi sementara yang disediakan oleh sumber identitas.

Untuk pengembangan, Anda dapat menggunakan pengguna yang Anda buat atau diberikan [Konfigurasi otentikasi SDK](#). Jika Anda memiliki Konsol Manajemen AWS izin yang sesuai, Anda juga dapat membuat set izin yang berbeda dengan hak istimewa paling sedikit untuk pengguna tersebut atau membuat pengguna baru khusus untuk proyek pengembangan, memberikan set izin dengan hak istimewa paling sedikit. Tindakan yang Anda pilih, jika ada, tergantung pada keadaan Anda.

Untuk informasi selengkapnya tentang pengguna dan set izin ini serta cara membuatnya, lihat [Otentikasi dan akses](#) di Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan [Memulai](#) di Panduan AWS IAM Identity Center Pengguna.

Peran layanan

Anda dapat mengatur peran AWS layanan untuk mengakses AWS layanan atas nama pengguna. Jenis akses ini sesuai jika beberapa orang akan menjalankan aplikasi Anda dari jarak jauh; misalnya, pada EC2 instance Amazon yang telah Anda buat untuk tujuan ini.

Proses untuk membuat peran layanan bervariasi tergantung pada situasinya, tetapi pada dasarnya adalah sebagai berikut.

1. Masuk ke Konsol Manajemen AWS dan buka konsol IAM di <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Pilih Peran, lalu pilih Buat peran.
3. Pilih AWS layanan, temukan dan pilih EC2(misalnya), lalu pilih kasus EC2penggunaan (misalnya).
4. Pilih Berikutnya: Izin, dan pilih [kebijakan yang sesuai](#) untuk AWS layanan yang akan digunakan aplikasi Anda.

Warning

JANGAN memilih AdministratorAccesskebijakan karena kebijakan tersebut memungkinkan izin baca dan tulis untuk hampir semua yang ada di akun Anda.

5. Pilih Berikutnya: Tag dan masukkan tag apa pun yang Anda inginkan.

Anda dapat menemukan informasi tentang tag di [Akses kontrol menggunakan tag AWS sumber daya](#) di [Panduan Pengguna IAM](#).

6. Pilih Berikutnya: Tinjau dan berikan nama Peran dan deskripsi Peran. Lalu pilih Buat peran.

Anda dapat menemukan informasi tingkat tinggi tentang peran IAM di [Identitas \(pengguna, grup, dan peran\) di Panduan Pengguna IAM](#). Temukan informasi terperinci tentang peran dalam topik [peran IAM](#) panduan itu.

Informasi tambahan tentang peran

- Gunakan [peran IAM untuk tugas untuk tugas](#) Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS).
- Gunakan [peran IAM](#) untuk aplikasi yang berjalan di EC2 instans Amazon.

Konfigurasi lanjutan untuk AWS SDK untuk .NET proyek Anda

Topik di bagian ini berisi informasi tentang tugas dan metode konfigurasi tambahan yang mungkin menarik bagi Anda.

Topik

- [Menggunakan AWSSDK.Extensions.NETCore.Setup dan antarmuka IConfiguration](#)
- [Mengkonfigurasi Parameter Aplikasi Lainnya](#)
- [Referensi File Konfigurasi untuk AWS SDK untuk .NET](#)

Menggunakan AWSSDK.Extensions.NETCore.Setup dan antarmuka IConfiguration

(Topik ini sebelumnya berjudul, “Configuring the AWS SDK untuk .NET with .NET Core”)

Salah satu perubahan terbesar dalam .NET Core adalah penghapusan dan standar `ConfigurationManager app.config` dan `web.config` file yang digunakan dengan aplikasi .NET Framework dan ASP.NET.

Konfigurasi dalam .NET Core didasarkan pada pasangan nilai kunci yang ditetapkan oleh penyedia konfigurasi. Penyedia konfigurasi membaca data konfigurasi menjadi pasangan nilai kunci dari berbagai sumber konfigurasi, termasuk argumen baris perintah, file direktori, variabel lingkungan, dan file pengaturan.

Note

Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Konfigurasi di ASP.NET Core](#).

Untuk membuatnya mudah untuk menggunakan AWS SDK untuk .NET dengan .NET Core, Anda dapat menggunakan [AWSSDK.Extensions.NETCore.Setup](#) NuGet paket. Seperti banyak pustaka .NET Core, ia menambahkan metode ekstensi ke IConfiguration antarmuka untuk membuat AWS konfigurasi mulus.

Kode sumber untuk paket ini aktif GitHub di <https://github.com/aws/aws-sdk-net/tree/aws-sdk-net-v3.7/extensions/src/AWSSDK.Extensions.NETCore.Setup>.

Menggunakan AWSSDK.Extensions.NETCore.Pengaturan

Misalkan Anda membuat aplikasi ASP.NET Core Model-View-Controller (MVC), yang dapat dicapai dengan template Aplikasi Web ASP.NET Core di Visual Studio atau dengan berjalan `dotnet new mvc ...` di .NET Core CLI. Ketika Anda membuat aplikasi seperti itu, konstruktor untuk `Startup.cs` menangani konfigurasi dengan membaca di berbagai sumber input dari penyedia konfigurasi seperti `appsettings.json`.

```
public Startup(IConfiguration configuration)
{
    Configuration = configuration;
}
```

Untuk menggunakan `Configuration` objek untuk mendapatkan AWSopsi, pertama-tama tambahkan `AWSSDK.Extensions.NETCore.Setup` NuGet paket. Kemudian, tambahkan opsi Anda ke file konfigurasi seperti yang dijelaskan selanjutnya.

Perhatikan bahwa salah satu file yang ditambahkan ke proyek Anda adalah `appsettings.Development.json`. Ini sesuai dengan satu `EnvironmentName` set untuk Pengembangan. Selama pengembangan, Anda menempatkan konfigurasi Anda dalam file ini, yang hanya dibaca selama pengujian lokal. Saat Anda menerapkan instans Amazon EC2 yang `EnvironmentName` telah disetel ke `Production`, file ini akan diabaikan dan AWS SDK untuk .NET akan kembali ke kredensi IAM dan Wilayah yang dikonfigurasi untuk instans Amazon EC2.

Pengaturan konfigurasi berikut menunjukkan contoh nilai yang dapat Anda tambahkan dalam `appsettings.Development.json` file dalam proyek Anda untuk menyediakan AWS pengaturan.

```
{
  "AWS": {
    "Profile": "local-test-profile",
    "Region": "us-west-2"
  },
}
```

```
"SupportEmail": "TechSupport@example.com"
}
```

Untuk mengakses pengaturan dalam file CSHTML, gunakan direktif. Configuration

```
@using Microsoft.Extensions.Configuration
@inject IConfiguration Configuration

<h1>Contact</h1>

<p>
    <strong>Support:</strong> <a
    href='mailto:@Configuration["SupportEmail"]'>@Configuration["SupportEmail"]</a><br />
</p>
```

Untuk mengakses AWS opsi yang ditetapkan dalam file dari kode, panggil metode `GetAWSSOptions` ekstensi yang ditambahkan ke `IConfiguration`.

Untuk membangun klien layanan dari opsi ini, hubungi `CreateServiceClient`. Contoh berikut menunjukkan cara membuat klien layanan Amazon S3. (Pastikan untuk menambahkan [AWSSDK NuGet paket.S3](#) ke proyek Anda.)

```
var options = Configuration.GetAWSSOptions();
IAmazonS3 client = options.CreateServiceClient<IAmazonS3>();
```

Anda juga dapat membuat beberapa klien layanan dengan pengaturan yang tidak kompatibel dengan menggunakan beberapa entri dalam `appsettings.Development.json` file, seperti yang ditunjukkan dalam contoh berikut di mana konfigurasi untuk `service1` menyertakan `us-west-2` Wilayah dan konfigurasi untuk `service2` menyertakan URL titik akhir khusus.

```
{
  "service1": {
    "Profile": "default",
    "Region": "us-west-2"
  },
  "service2": {
    "Profile": "default",
    "ServiceURL": "URL"
  }
}
```

Anda kemudian bisa mendapatkan opsi untuk layanan tertentu dengan menggunakan entri dalam file JSON. Misalnya, untuk mendapatkan pengaturan untuk `service1` gunakan yang berikut ini.

```
var options = Configuration.GetAWSOptions("service1");
```

Nilai yang diizinkan dalam file pengaturan aplikasi

Nilai konfigurasi aplikasi berikut dapat diatur dalam `appsettings.Development.json` file. Nama bidang harus menggunakan casing yang ditampilkan. Untuk detail tentang pengaturan ini, lihat [AWS.Runtime.ClientConfig](#) kelas.

- Region
- Profil
- ProfilesLocation
- SignatureVersion
- RegionEndpoint
- UseHttp
- ServiceURL
- AuthenticationRegion
- AuthenticationServiceName
- MaxErrorRetry
- LogResponse
- BufferSize
- ProgressUpdateInterval
- ResignRetries
- AllowAutoRedirect
- LogMetrics
- DisableLogging
- UseDualstackEndpoint

Injeksi ketergantungan ASP.NET Core

AWSSDK.Extensions.NETCore NuGet Paket .Setup juga terintegrasi dengan sistem injeksi ketergantungan baru di ASP.NET Core. `ConfigureServices` Metode di `Startup` kelas aplikasi

Anda adalah di mana layanan MVC ditambahkan. Jika aplikasi menggunakan Entity Framework, ini juga tempat yang diinisialisasi.

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    // Add framework services.
    services.AddMvc();
}
```

Note

Latar belakang injeksi ketergantungan di .NET Core tersedia di [situs dokumentasi .NET Core](#).

AWSSDK.Extensions.NETCore.Setup NuGet Paket menambahkan metode ekstensi baru `IServiceCollection` yang dapat Anda gunakan untuk menambahkan AWS layanan ke injeksi ketergantungan. Kode berikut menunjukkan cara menambahkan AWS opsi yang dibaca `IConfiguration` untuk menambahkan Amazon S3 dan DynamoDB ke daftar layanan. (Pastikan untuk menambahkan [AWSSDK.Bv2 NuGet paket.S3](#) dan [AWSSDK.Dynamo](#) ke proyek Anda.)

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    // Add framework services.
    services.AddMvc();

    services.AddDefaultAWSOptions(Configuration.GetAWSOptions());
    services.AddAWSService<IAmazonS3>();
    services.AddAWSService<IAmazonDynamoDB>();
}
```

Sekarang, jika pengontrol MVC Anda menggunakan salah satu `IAmazonS3` atau `IAmazonDynamoDB` sebagai parameter dalam konstruktornya, sistem injeksi ketergantungan melewati layanan tersebut.

```
public class HomeController : Controller
{
    IAmazonS3 S3Client { get; set; }

    public HomeController(IAmazonS3 s3Client)
    {
```

```
        this.S3Client = s3Client;  
    }  
  
    ...  
}
```

Mengkonfigurasi Parameter Aplikasi Lainnya

Note

Informasi dalam topik ini khusus untuk proyek berdasarkan .NET Framework. `Web.config` dan `App.config` tidak ada secara default dalam proyek berdasarkan .NET Core.

Terbuka untuk melihat konten .NET Framework

Ada sejumlah parameter aplikasi yang dapat Anda konfigurasi:

- [AWSLogging](#)
- [AWSLogMetrics](#)
- [AWSRegion](#)
- [AWSResponseLogging](#)
- [AWS.DynamoDBContext.TableNamePrefix](#)
- [AWS.S3.UseSignatureVersion4](#)
- [AWSEndpointDefinition](#)
- [AWS Titik Akhir yang Dihasilkan Layanan](#)

Parameter ini dapat dikonfigurasi dalam aplikasi `App.config` atau `Web.config` file. Meskipun Anda juga dapat mengonfigurasinya dengan AWS SDK untuk .NET API, kami sarankan Anda menggunakan `.config` file aplikasi. Kedua pendekatan tersebut dijelaskan di sini.

Untuk informasi selengkapnya tentang penggunaan `<aws>` elemen seperti yang dijelaskan nanti dalam topik ini, lihat [Referensi File Konfigurasi untuk AWS SDK untuk .NET](#).

AWSLogging

Mengonfigurasi bagaimana SDK harus mencatat peristiwa, jika ada. Misalnya, pendekatan yang disarankan adalah dengan menggunakan `<logging>` elemen, yang merupakan elemen anak dari `<aws>` elemen:

```
<aws>
  <logging logTo="Log4Net"/>
</aws>
```

Atau:

```
<add key="AWSLogging" value="log4net"/>
```

Nilai yang mungkin adalah:

None

Matikan pencatatan peristiwa. Ini adalah opsi default.

log4net

Log menggunakan log4net.

SystemDiagnostics

Log menggunakan `System.Diagnostics` kelas.

Anda dapat mengatur beberapa nilai untuk `logTo` atribut, dipisahkan dengan koma. Contoh berikut menetapkan keduanya log4net dan `System.Diagnostics` masuk ke dalam `.config` file:

```
<logging logTo="Log4Net, SystemDiagnostics"/>
```

Atau:

```
<add key="AWSLogging" value="log4net, SystemDiagnostics"/>
```

[Atau, dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET API, gabungkan nilai `LoggingOptionsenumerasi` dan setel properti `.Logging: AWSConfigs`](#)

```
AWSConfigs.Logging = LoggingOptions.Log4Net | LoggingOptions.SystemDiagnostics;
```

Perubahan pada setelan ini hanya berlaku untuk instance AWS klien baru.

AWSLogMetrik

Menentukan apakah SDK harus mencatat metrik kinerja atau tidak. Untuk mengatur konfigurasi logging metrik dalam `.config` file, atur nilai `logMetrics` atribut dalam `<logging>` elemen, yang merupakan elemen anak dari `<aws>` elemen:

```
<aws>
  <logging logMetrics="true"/>
</aws>
```

Atau, atur `AWSLogMetrics` kunci di `<appSettings>` bagian:

```
<add key="AWSLogMetrics" value="true">
```

[Atau, untuk menyetel pencatatan metrik dengan AWS SDK untuk .NET API](#), setel file `AWSConfigs.LogMetrics` properti:

```
AWSConfigs.LogMetrics = true;
```

Pengaturan ini mengkonfigurasi `LogMetrics` properti default untuk semua klien/konfigurasi. Perubahan pada setelan ini hanya berlaku untuk instance AWS klien baru.

AWSRegion

Mengkonfigurasi AWS wilayah default untuk klien yang belum secara eksplisit menentukan wilayah. Untuk mengatur wilayah dalam `.config` file, pendekatan yang disarankan adalah mengatur nilai `region` atribut dalam `aws` elemen:

```
<aws region="us-west-2"/>
```

Atau, atur `AWSRegion` kunci di `<appSettings>` bagian:

```
<add key="AWSRegion" value="us-west-2"/>
```

Atau, untuk menyetel wilayah dengan AWS SDK untuk .NET API, atur [AWSConfigs.AWSRegion](#) properti:

```
AWSConfigs.AWSRegion = "us-west-2";
```

Untuk informasi selengkapnya tentang membuat AWS klien untuk wilayah tertentu, lihat [Pemilihan AWS Wilayah](#). Perubahan pada setelan ini hanya berlaku untuk instance AWS klien baru.

AWSResponsePenebangan

Mengkonfigurasi kapan SDK harus mencatat respons layanan. Nilai yang mungkin adalah:

Never

Jangan pernah mencatat tanggapan layanan. Ini adalah opsi default.

Always

Selalu log tanggapan layanan.

OnError

Hanya log tanggapan layanan ketika terjadi kesalahan.

Untuk mengatur konfigurasi pencatatan layanan dalam `.config` file, pendekatan yang disarankan adalah mengatur nilai `logResponses` atribut dalam `<logging>` elemen, yang merupakan elemen anak dari `<aws>` elemen:

```
<aws>
  <logging logResponses="OnError"/>
</aws>
```

Atau, setel kunci `AWSResponseLogging` di `<appSettings>` bagian:

```
<add key="AWSResponseLogging" value="OnError"/>
```

Atau, untuk mengatur pencatatan layanan dengan AWS SDK untuk .NET API, setel file [AWSConfigs.ResponseLogging](#) properti ke salah satu nilai [ResponseLoggingOption](#) pencacahan:

```
AWSConfigs.ResponseLogging = ResponseLoggingOption.OnError;
```

Perubahan pada pengaturan ini segera berlaku.

AWS.DynamoDBContext.TableNamePrefix

Mengkonfigurasi default `TableNamePrefix` yang `DynamoDBContext` akan digunakan jika tidak dikonfigurasi secara manual.

Untuk mengatur awalan nama tabel dalam .config file, pendekatan yang disarankan adalah mengatur nilai `tableNamePrefix` atribut dalam `<dynamoDBContext>` elemen, yang merupakan elemen anak dari `<dynamoDB>` elemen, yang merupakan elemen anak dari `<aws>` elemen:

```
<dynamoDBContext tableNamePrefix="Test-"/>
```

Atau, atur `AWS.DynamoDBContext.TableNamePrefix` kunci di `<appSettings>` bagian:

```
<add key="AWS.DynamoDBContext.TableNamePrefix" value="Test-"/>
```

Atau, untuk mengatur awalan nama tabel dengan AWS SDK untuk .NET API, setel properti [AWSConfigs.DynamoDBContext.TableNamePrefix](#):

```
AWSConfigs.DynamoDBContextTableNamePrefix = "Test-";
```

Perubahan pada pengaturan ini hanya akan berlaku dalam contoh yang baru dibangun dari `DynamoDBContextConfig` dan `DynamoDBContext`.

AWS.S3.UseSignatureVersion4

Mengkonfigurasi apakah klien Amazon S3 harus menggunakan tanda tangan versi 4 penandatanganan dengan permintaan atau tidak.

Untuk mengatur tanda tangan versi 4 penandatanganan untuk Amazon S3 dalam .config file, pendekatan yang disarankan adalah mengatur `useSignatureVersion4` atribut `<s3>` elemen, yang merupakan elemen turunan dari elemen: `<aws>`

```
<aws>
  <s3 useSignatureVersion4="true"/>
</aws>
```

Atau, atur `AWS.S3.UseSignatureVersion4` kuncinya `true` di `<appSettings>` bagian:

```
<add key="AWS.S3.UseSignatureVersion4" value="true"/>
```

Atau, untuk menyetel tanda tangan penandatanganan versi 4 dengan AWS SDK untuk .NET API, setel [AWSConfigsproperty.S3 UseSignatureVersion 4](#) ke: `true`

```
AWSConfigs.S3UseSignatureVersion4 = true;
```

Secara default, pengaturan ini `false`, tetapi versi tanda tangan 4 dapat digunakan secara default dalam beberapa kasus atau dengan beberapa wilayah. Saat pengaturannya `true`, tanda tangan versi 4 akan digunakan untuk semua permintaan. Perubahan pada setelan ini hanya berlaku untuk instans klien Amazon S3 baru.

AWSEndpointDefinisi

Mengonfigurasi apakah SDK harus menggunakan file konfigurasi khusus yang mendefinisikan wilayah dan titik akhir.

Untuk mengatur file definisi titik akhir dalam `.config` file, kami sarankan untuk mengatur nilai `endpointDefinition` atribut dalam `<aws>` elemen.

```
<aws endpointDefinition="c:\config\endpoints.json"/>
```

Atau, Anda dapat mengatur kunci `AWSEndpointDefinisi` di `<appSettings>` bagian:

```
<add key="AWSEndpointDefinition" value="c:\config\endpoints.json"/>
```

[Atau, untuk menyetel file definisi titik akhir dengan AWS SDK untuk .NET API, setel file. `AWSConfigs.EndpointDefinition` properti:](#)

```
AWSConfigs.EndpointDefinition = @"c:\config\endpoints.json";
```

Jika tidak ada nama file yang disediakan, maka file konfigurasi khusus tidak akan digunakan. Perubahan pada setelan ini hanya berlaku untuk instance AWS klien baru. File `endpoint.json` tersedia dari file. <https://github.com/aws/aws-sdk-net/blob/aws-sdk-net-v3.7/sdk/src/Core/endpoints.json>

AWS Titik Akhir yang Dihasilkan Layanan

Beberapa AWS layanan menghasilkan titik akhir mereka sendiri alih-alih menggunakan titik akhir wilayah. Klien untuk layanan ini menggunakan URL layanan yang khusus untuk layanan itu dan sumber daya Anda. Dua contoh layanan ini adalah Amazon CloudSearch dan AWS IoT. Contoh berikut menunjukkan bagaimana Anda dapat memperoleh titik akhir untuk layanan tersebut.

Contoh CloudSearch Titik Akhir Amazon

CloudSearch Klien Amazon digunakan untuk mengakses layanan CloudSearch konfigurasi Amazon. Anda menggunakan layanan CloudSearch konfigurasi Amazon untuk membuat, mengonfigurasi, dan mengelola domain penelusuran. Untuk membuat domain

pencarian, buat [CreateDomainRequest](#) objek dan berikan DomainName properti. Buat [AmazonCloudSearchClient](#) objek dengan menggunakan objek permintaan. Panggil metode [CreateDomain](#). [CreateDomainResponse](#) Objek yang dikembalikan dari panggilan berisi DomainStatus properti yang memiliki titik akhir DocService dan SearchService titik akhir. Buat [AmazonCloudSearchDomainConfig](#) objek dan gunakan untuk menginisialisasi DocService dan SearchService contoh kelas. [AmazonCloudSearchDomainClient](#)

```
// Create domain and retrieve DocService and SearchService endpoints
DomainStatus domainStatus;
using (var searchClient = new AmazonCloudSearchClient())
{
    var request = new CreateDomainRequest
    {
        DomainName = "testdomain"
    };
    domainStatus = searchClient.CreateDomain(request).DomainStatus;
    Console.WriteLine(domainStatus.DomainName + " created");
}

// Test the DocService endpoint
var docServiceConfig = new AmazonCloudSearchDomainConfig
{
    ServiceURL = "https://" + domainStatus.DocService.Endpoint
};
using (var domainDocService = new AmazonCloudSearchDomainClient(docServiceConfig))
{
    Console.WriteLine("Amazon CloudSearchDomain DocService client instantiated using
the DocService endpoint");
    Console.WriteLine("DocService endpoint = " + domainStatus.DocService.Endpoint);

    using (var docStream = new FileStream(@"C:\doc_source\XMLFile4.xml",
    FileMode.Open))
    {
        var upload = new UploadDocumentsRequest
        {
            ContentType = ContentType.ApplicationXml,
            Documents = docStream
        };
        domainDocService.UploadDocuments(upload);
    }
}

// Test the SearchService endpoint
```

```

var searchServiceConfig = new AmazonCloudSearchDomainConfig
{
    ServiceURL = "https://" + domainStatus.SearchService.Endpoint
};
using (var domainSearchService = new
    AmazonCloudSearchDomainClient(searchServiceConfig))
{
    Console.WriteLine("Amazon CloudSearchDomain SearchService client instantiated using
the SearchService endpoint");
    Console.WriteLine("SearchService endpoint = " +
domainStatus.SearchService.Endpoint);

    var searchReq = new SearchRequest
    {
        Query = "Gambardella",
        Sort = "_score desc",
        QueryParser = QueryParser.Simple
    };
    var searchResp = domainSearchService.Search(searchReq);
}

```

AWS IoT Contoh Titik Akhir

Untuk mendapatkan titik akhir untuk AWS IoT, buat [AmazonIoTClient](#) objek dan panggil [DescribeEndPoint](#) metode. [DescribeEndPointResponse](#) Objek yang dikembalikan berisi `fileEndpointAddress`. Buat [AmazonIoTDataConfig](#) objek, atur `ServiceURL` properti, dan gunakan objek untuk membuat instance kelas. [AmazonIoTDataClient](#)

```

string iotEndpointAddress;
using (var iotClient = new AmazonIoTClient())
{
    var endPointResponse = iotClient.DescribeEndpoint();
    iotEndpointAddress = endPointResponse.EndpointAddress;
}

var iotDocServiceConfig = new AmazonIoTDataConfig
{
    ServiceURL = "https://" + iotEndpointAddress
};
using (var dataClient = new AmazonIoTDataClient(iotDocServiceConfig))
{
    Console.WriteLine("AWS IoTData client instantiated using the endpoint from the
IoTClient");
}

```

```
}
```

Referensi File Konfigurasi untuk AWS SDK untuk .NET

Note

Informasi dalam topik ini khusus untuk proyek berdasarkan .NET Framework. `Web.config` file `App.config` dan tidak ada secara default dalam proyek berdasarkan .NET Core.

Terbuka untuk melihat konten .NET Framework

Anda dapat menggunakan proyek `App.config` atau `Web.config` file .NET untuk menentukan AWS pengaturan, seperti AWS kredensial, opsi logging, titik akhir AWS layanan, dan AWS wilayah, serta beberapa pengaturan untuk AWS layanan, seperti Amazon DynamoDB, Amazon, dan Amazon S3. EC2 Informasi berikut menjelaskan cara memformat `Web.config` file `App.config` atau dengan benar untuk menentukan jenis pengaturan ini.

Note

Meskipun Anda dapat terus menggunakan `<appSettings>` elemen dalam `Web.config` file `App.config` atau untuk menentukan AWS pengaturan, kami sarankan Anda menggunakan `<aws>` elemen `<configSections>` dan seperti yang dijelaskan nanti dalam topik ini. Untuk informasi selengkapnya tentang `<appSettings>` elemen, lihat contoh `<appSettings>` elemen dalam [Mengkonfigurasi AWS SDK untuk .NET Aplikasi Anda](#).

Note

Meskipun Anda dapat terus menggunakan properti [AWSConfigs](#) kelas berikut dalam file kode untuk menentukan AWS pengaturan, properti berikut tidak digunakan lagi dan mungkin tidak didukung dalam rilis mendatang:

- `DynamoDBContextTableNamePrefix`
- `EC2UseSignatureVersion4`
- `LoggingOptions`

- LogMetrics
- ResponseLoggingOption
- S3UseSignatureVersion4

Secara umum, kami menyarankan bahwa alih-alih menggunakan properti `AWSConfigs` kelas dalam file kode untuk menentukan AWS pengaturan, Anda harus menggunakan `<aws>` elemen `<configSections>` dan dalam `Web.config` file `App.config` atau untuk menentukan AWS pengaturan, seperti yang dijelaskan nanti dalam topik ini. Untuk informasi selengkapnya tentang properti sebelumnya, lihat contoh `AWSConfigs` kode di [Mengonfigurasi](#) Aplikasi Anda. AWS SDK untuk .NET

Topik

- [Mendeklarasikan Bagian AWS Pengaturan](#)
- [Elemen yang Diizinkan](#)
- [Referensi Elemen](#)

Mendeklarasikan Bagian AWS Pengaturan

Anda menentukan AWS pengaturan dalam `Web.config` file `App.config` atau dari dalam `<aws>` elemen. Sebelum Anda dapat mulai menggunakan `<aws>` elemen, Anda harus membuat `<section>` elemen (yang merupakan elemen anak dari `<configSections>` elemen) dan mengatur `name` atributnya ke `aws` dan `type` atributnya `Amazon.AWSSection, AWSSDK.Core`, seperti yang ditunjukkan pada contoh berikut:

```
<?xml version="1.0"?>
<configuration>
  ...
  <configSections>
    <section name="aws" type="Amazon.AWSSection, AWSSDK.Core"/>
  </configSections>
  <aws>
    <!-- Add your desired AWS settings declarations here. -->
  </aws>
  ...
</configuration>
```

Visual Studio Editor tidak menyediakan penyelesaian kode otomatis (IntelliSense) untuk `<aws>` elemen atau elemen turunannya.

Untuk membantu Anda membuat versi `<aws>` elemen yang diformat dengan benar, panggil `Amazon.AWSConfigs.GenerateConfigTemplate` metode ini. Ini menghasilkan versi kanonik `<aws>` elemen sebagai string yang dicetak cantik, yang dapat Anda sesuaikan dengan kebutuhan Anda. Bagian berikut menjelaskan atribut `<aws>` elemen dan elemen anak.

Elemen yang Diizinkan

Berikut ini adalah daftar hubungan logis antara elemen yang diizinkan di bagian AWS pengaturan. Anda dapat menghasilkan versi terbaru dari daftar ini dengan memanggil `Amazon.AWSConfigs.GenerateConfigTemplate` metode, yang menghasilkan versi kanonik `<aws>` elemen sebagai string yang dapat Anda sesuaikan dengan kebutuhan Anda.

```
<aws
  endpointDefinition="string value"
  region="string value"
  profileName="string value"
  profilesLocation="string value">
  <logging
    logTo="None, Log4Net, SystemDiagnostics"
    logResponses="Never | OnError | Always"
    logMetrics="true | false"
    logMetricsFormat="Standard | JSON"
    logMetricsCustomFormatter="Namespace.Class, Assembly" />
  <dynamoDB
    conversionSchema="V1 | V2">
    <dynamoDBContext
      tableNamePrefix="string value">
      <tableAliases>
        <alias
          fromTable="string value"
          toTable="string value" />
      </tableAliases>
      <map
        type="Namespace.Class, Assembly"
        targetTable="string value">
        <property
          name="string value"
          attribute="string value"
          ignore="true | false"
```

```

        version="true | false"
        converter="Namespace.Class, Assembly" />
    </map>
</dynamoDBContext>
</dynamoDB>
<s3
    useSignatureVersion4="true | false" />
<ec2
    useSignatureVersion4="true | false" />
<proxy
    host="string value"
    port="1234"
    username="string value"
    password="string value" />
</aws>

```

Referensi Elemen

Berikut ini adalah daftar elemen yang diizinkan di bagian AWS pengaturan. Untuk setiap elemen, atribut yang diizinkan dan elemen induk-anak terdaftar.

Topik

- [alias](#)
- [aws](#)
- [dynamoDB](#)
- [dinamo DBContext](#)
- [ec2](#)
- [pencatatan log](#)
- [map](#)
- [properti](#)
- [proxy](#)
- [s3](#)

alias

<alias>Elemen mewakili satu item dalam koleksi satu atau lebih pemetaan dari-tabel ke tabel yang menentukan tabel yang berbeda dari yang dikonfigurasi untuk tipe. Elemen ini memetakan ke instance `Amazon.Util.TableAlias` kelas dari

`Amazon.AWSConfigs.DynamoDBConfig.Context.TableAliases` properti di AWS SDK untuk .NET. Pemetaan ulang dilakukan sebelum menerapkan awalan nama tabel.

Elemen ini dapat mencakup atribut berikut:

fromTable

Bagian dari tabel dari pemetaan dari tabel ke tabel ke tabel. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.TableAlias.FromTable` properti di AWS SDK untuk .NET.

toTable

Bagian to-table dari pemetaan dari-tabel ke tabel ke tabel. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.TableAlias.ToTable` properti di AWS SDK untuk .NET.

Induk `<alias>` elemen adalah `<tableAliases>` elemen.

`<alias>` Elemen tidak mengandung elemen anak.

Berikut ini adalah contoh `<alias>` elemen yang digunakan:

```
<alias
  fromTable="Studio"
  toTable="Studios" />
```

aws

`<aws>` Elemen mewakili elemen paling atas di bagian AWS pengaturan. Elemen ini dapat mencakup atribut berikut:

endpointDefinition

Jalur absolut ke file konfigurasi khusus yang mendefinisikan AWS wilayah dan titik akhir yang akan digunakan. Atribut ini memetakan ke `Amazon.AWSConfigs.EndpointDefinition` properti di AWS SDK untuk .NET.

profileName

Nama profil untuk AWS kredensi tersimpan yang akan digunakan untuk melakukan panggilan layanan. Atribut ini memetakan ke `Amazon.AWSConfigs.AWSProfileName` properti di AWS SDK untuk .NET.

profilesLocation

Jalur absolut ke lokasi file kredensial yang dibagikan dengan yang lain. AWS SDKs Secara default, file kredensial disimpan dalam .aws direktori di direktori home pengguna saat ini. Atribut ini memetakan ke `Amazon.AWSConfigs.AWSProfilesLocation` properti di AWS SDK untuk .NET.

region

ID AWS wilayah default untuk klien yang belum secara eksplisit menentukan wilayah. Atribut ini memetakan ke `Amazon.AWSConfigs.AWSRegion` properti di AWS SDK untuk .NET.

<aws>Elemen tidak memiliki elemen induk.

<aws>Elemen dapat mencakup elemen anak berikut:

- <dynamoDB>
- <ec2>
- <logging>
- <proxy>
- <s3>

Berikut ini adalah contoh <aws> elemen yang digunakan:

```
<aws
  endpointDefinition="C:\Configs\endpoints.xml"
  region="us-west-2"
  profileName="development"
  profilesLocation="C:\Configs">
  <!-- ... -->
</aws>
```

dynamoDB

<dynamoDB>Elemen mewakili kumpulan pengaturan untuk Amazon DynamoDB. Elemen ini dapat menyertakan atribut `ConversionSchema`, yang mewakili versi yang akan digunakan untuk mengkonversi antara objek .NET dan DynamoDB. Nilai yang diizinkan termasuk V1 dan V2. Atribut ini memetakan ke `Amazon.DynamoDBv2.DynamoDBEntryConversion` kelas di AWS SDK untuk .NET. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Seri DynamoDB - Skema Konversi](#).

Induk <dynamoDB> elemen adalah <aws> elemen.

<dynamoDB>Elemen dapat mencakup elemen <dynamoDBContext> anak.

Berikut ini adalah contoh <dynamoDB> elemen yang digunakan:

```
<dynamoDB
  conversionSchema="V2">
  <!-- ... -->
</dynamoDB>
```

dinamo DBContext

<dynamoDBContext>Elemen mewakili kumpulan pengaturan khusus konteks Amazon DynamoDB. Elemen ini dapat menyertakan tableNamePrefixatribut, yang mewakili awalan nama tabel default konteks DynamoDB akan digunakan jika tidak dikonfigurasi secara manual. Atribut ini memetakan ke Amazon.Util.DynamoDBContextConfig.TableNamePrefix Amazon.AWSConfigs.DynamoDBConfig.Context.TableNamePrefix properti dari properti di AWS SDK untuk .NET. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Penyempurnaan pada DynamoDB SDK](#).

Induk <dynamoDBContext> elemen adalah <dynamoDB> elemen.

<dynamoDBContext>Elemen dapat mencakup elemen anak berikut:

- <alias>(satu atau lebih contoh)
- <map>(satu atau lebih contoh)

Berikut ini adalah contoh <dynamoDBContext> elemen yang digunakan:

```
<dynamoDBContext
  tableNamePrefix="Test-">
  <!-- ... -->
</dynamoDBContext>
```

ec2

<ec2>Elemen mewakili kumpulan EC2 pengaturan Amazon. Elemen ini dapat mencakup atribut useSignatureVersion4, yang menentukan apakah tanda tangan versi 4 penandatanganan akan digunakan untuk semua permintaan (true) atau apakah tanda tangan versi 4

penandatanganan tidak akan digunakan untuk semua permintaan (false, default).

Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.EC2Config.UseSignatureVersion4`

`Amazon.AWSConfigs.EC2Config.UseSignatureVersion4` properti dari properti di AWS SDK untuk .NET.

Induk `<ec2>` elemen adalah elemen.

`<ec2>` Elemen tidak mengandung elemen anak.

Berikut ini adalah contoh `<ec2>` elemen yang digunakan:

```
<ec2
  useSignatureVersion4="true" />
```

pencatatan log

`<logging>` Elemen mewakili kumpulan pengaturan untuk pencatatan respons dan pencatatan metrik kinerja. Elemen ini dapat mencakup atribut berikut:

logMetrics

Apakah metrik kinerja akan dicatat untuk semua klien dan konfigurasi (true); jika tidak, false. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.LoggingConfig.LogMetrics` `Amazon.AWSConfigs.LoggingConfig.LogMetrics` properti dari properti di AWS SDK untuk .NET.

logMetricsCustomFormatter

Jenis data dan nama rakitan formatter kustom untuk metrik logging. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.LoggingConfig.LogMetricsCustomFormatter` `Amazon.AWSConfigs.LoggingConfig.LogMetricsCustomFormatter` properti dari properti di AWS SDK untuk .NET.

logMetricsFormat

Format di mana metrik logging disajikan (peta ke `Amazon.Util.LoggingConfig.LogMetricsFormat` properti dari `Amazon.AWSConfigs.LoggingConfig.LogMetricsFormat` properti di AWS SDK untuk .NET).

Nilai yang diizinkan meliputi:

JSON

Gunakan format JSON.

Standard

Gunakan format default.

logResponses

Kapan harus mencatat tanggapan layanan (peta ke `Amazon.Util.LoggingConfig.LogResponses` properti dari `Amazon.AWSConfigs.LoggingConfig.LogResponses` properti di AWS SDK untuk .NET).

Nilai yang diizinkan meliputi:

Always

Selalu log tanggapan layanan.

Never

Jangan pernah mencatat tanggapan layanan.

OnError

Hanya log tanggapan layanan ketika ada kesalahan.

logTo

Tempat masuk (peta ke `LogTo` properti dari `Amazon.AWSConfigs.LoggingConfig.LogTo` properti di AWS SDK untuk .NET).

Nilai yang diizinkan mencakup satu atau lebih dari:

Log4Net

Masuk ke log4net.

None

Nonaktifkan logging.

SystemDiagnostics

Masuk ke `System.Diagnostics`.

Induk `<logging>` elemen adalah `<aws>` elemen.

`<logging>` Elemen tidak mengandung elemen anak.

Berikut ini adalah contoh `<logging>` elemen yang digunakan:

```
<logging
  logTo="SystemDiagnostics"
  logResponses="OnError"
  logMetrics="true"
  logMetricsFormat="JSON"
  logMetricsCustomFormatter="MyLib.Util.MyMetricsFormatter, MyLib" />
```

map

`<map>` Elemen mewakili satu item dalam koleksi type-to-table pemetaan dari tipe.NET ke tabel DynamoDB (peta ke instance `TypeMapping` kelas dari properti di). `Amazon.AWSConfigs.DynamoDBConfig.Context.TypeMappings` AWS SDK untuk .NET Untuk informasi selengkapnya, lihat [Penyempurnaan pada DynamoDB SDK](#).

Elemen ini dapat mencakup atribut berikut:

targetTable

Tabel DynamoDB tempat pemetaan berlaku. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.TypeMapping.TargetTable` properti di AWS SDK untuk .NET.

type

Jenis dan nama perakitan yang diterapkan pemetaan. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.TypeMapping.Type` properti di AWS SDK untuk .NET.

Induk `<map>` elemen adalah `<dynamoDBContext>` elemen.

`<map>` Elemen dapat mencakup satu atau lebih contoh elemen `<property>` anak.

Berikut ini adalah contoh `<map>` elemen yang digunakan:

```
<map
  type="SampleApp.Models.Movie, SampleDLL"
  targetTable="Movies">
```

```
<!-- ... -->
</map>
```

properti

`<property>` Elemen merupakan properti DynamoDB. (Elemen ini memetakan ke instance `Amazon.Util.PropertyConfig` [class dari `AddProperty` metode dalam AWS SDK untuk .NET](#)) [Untuk informasi selengkapnya, lihat \[Penyempurnaan ke DynamoDB SDK dan DynamoDB Atribut\]\(#\)](#).

Elemen ini dapat mencakup atribut berikut:

attribute

Nama atribut untuk properti, seperti nama kunci rentang. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.PropertyConfig.Attribute` properti di AWS SDK untuk .NET.

converter

Jenis konverter yang harus digunakan untuk properti ini. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.PropertyConfig.Converter` properti di AWS SDK untuk .NET.

ignore

Apakah properti terkait harus diabaikan (true); jika tidak, false. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.PropertyConfig.Ignore` properti di AWS SDK untuk .NET.

name

Nama properti. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.PropertyConfig.Name` properti di AWS SDK untuk .NET.

version

Apakah properti ini harus menyimpan nomor versi item (true); jika tidak, false. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.PropertyConfig.Version` properti di AWS SDK untuk .NET.

Induk `<property>` elemen adalah `<map>` elemen.

`<property>` Elemen tidak mengandung elemen anak.

Berikut ini adalah contoh `<property>` elemen yang digunakan:

```
<property
```

```
name="Rating"  
converter="SampleApp.Models.RatingConverter, SampleDLL" />
```

proxy

<proxy>Elemen mewakili pengaturan untuk mengkonfigurasi proxy AWS SDK untuk .NET untuk digunakan. Elemen ini dapat mencakup atribut berikut:

host

Nama host atau alamat IP dari server proxy. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.ProxyConfig.Host` `Amazon.AWSConfigs.ProxyConfig.Host` properti dari properti di AWS SDK untuk .NET.

password

Kata sandi untuk mengautentikasi dengan server proxy. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.ProxyConfig.Password` `Amazon.AWSConfigs.ProxyConfig.Password` properti dari properti di AWS SDK untuk .NET.

port

Nomor port proxy. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.ProxyConfig.Port` `Amazon.AWSConfigs.ProxyConfig.Port` properti dari properti di AWS SDK untuk .NET.

nama pengguna

Nama pengguna untuk mengautentikasi dengan server proxy. Atribut ini memetakan ke `Amazon.Util.ProxyConfig.Username` `Amazon.AWSConfigs.ProxyConfig.Username` properti dari properti di AWS SDK untuk .NET.

Induk <proxy> elemen adalah <aws> elemen.

<proxy>Elemen tidak mengandung elemen anak.

Berikut ini adalah contoh <proxy> elemen yang digunakan:

```
<proxy  
  host="192.0.2.0"  
  port="1234"  
  username="My-Username-Here"
```



```
password="My-Password-Here" />
```

s3

<s3>Elemen mewakili kumpulan pengaturan Amazon S3. Elemen ini dapat mencakup atribut `useSignatureVersion4`, yang menentukan apakah tanda tangan versi 4 penandatanganan akan digunakan untuk semua permintaan (`true`) atau apakah tanda tangan versi 4 penandatanganan tidak akan digunakan untuk semua permintaan (`false`, default). Atribut ini memetakan ke `Amazon.AWSConfigs.S3Config.UseSignatureVersion4` properti di AWS SDK untuk .NET.

Induk <s3> elemen adalah <aws> elemen.

<s3>Elemen tidak mengandung elemen anak.

Berikut ini adalah contoh <s3> elemen yang digunakan:

```
<s3 useSignatureVersion4="true" />
```

Menggunakan kredensial warisan

Topik di bagian ini memberikan informasi tentang penggunaan kredensi jangka panjang atau jangka pendek tanpa menggunakan AWS IAM Identity Center

Warning

Untuk menghindari risiko keamanan, jangan gunakan pengguna IAM untuk otentikasi saat mengembangkan perangkat lunak yang dibuat khusus atau bekerja dengan data nyata. Sebaliknya, gunakan federasi dengan penyedia identitas seperti [AWS IAM Identity Center](#).

Note

Informasi dalam topik ini adalah untuk keadaan di mana Anda perlu memperoleh dan mengelola kredensi jangka pendek atau jangka panjang secara manual. Untuk informasi tambahan tentang kredensi jangka pendek dan jangka panjang, lihat [Cara lain untuk mengautentikasi](#) di Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan Alat.

Untuk praktik keamanan terbaik, gunakan AWS IAM Identity Center, seperti yang dijelaskan dalam [Konfigurasi otentikasi SDK](#).

Peringatan penting dan panduan untuk kredensial

Peringatan untuk kredensial

- JANGAN gunakan kredensi root akun Anda untuk mengakses AWS sumber daya. Kredensi ini menyediakan akses akun yang tidak terbatas dan sulit dicabut.
- JANGAN menaruh kunci akses literal atau informasi kredensi dalam file aplikasi Anda. Jika Anda melakukannya, Anda membuat risiko secara tidak sengaja mengekspos kredensialnya jika, misalnya, Anda mengunggah proyek ke repositori publik.
- JANGAN sertakan file yang berisi kredensi di area proyek Anda.
- Ketahuilah bahwa setiap kredensial yang disimpan dalam AWS `credentials` file bersama, disimpan dalam teks biasa.

Panduan tambahan untuk mengelola kredensial dengan aman

[Untuk diskusi umum tentang cara mengelola AWS kredensial dengan aman, lihat kredensial AWS keamanan dalam praktik Referensi Umum AWS dan kasus penggunaan terbaik Keamanan di Panduan Pengguna IAM.](#) Selain diskusi tersebut, pertimbangkan hal berikut:

- Buat pengguna tambahan, seperti pengguna di IAM Identity Center, dan gunakan kredensialnya alih-alih menggunakan kredensi pengguna AWS root Anda. Kredensi untuk pengguna lain dapat dicabut jika perlu atau bersifat sementara. Selain itu, Anda dapat menerapkan kebijakan kepada setiap pengguna untuk akses hanya ke sumber daya dan tindakan tertentu dan dengan demikian mengambil sikap izin hak istimewa paling sedikit.
- Gunakan [peran IAM untuk tugas untuk tugas](#) Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS).
- Gunakan [peran IAM](#) untuk aplikasi yang berjalan di instans Amazon EC2.
- Gunakan [kredensi sementara](#) atau variabel lingkungan untuk aplikasi yang tersedia bagi pengguna di luar organisasi Anda.

Topik

- [Menggunakan file AWS kredensial bersama](#)
- [Menggunakan SDK Store \(khusus Windows\)](#)

Menggunakan file AWS kredensial bersama

(Pastikan untuk meninjau [peringatan dan panduan penting untuk kredensialnya](#).)

Salah satu cara untuk memberikan kredensi untuk aplikasi Anda adalah dengan membuat profil di file AWS kredensial bersama dan kemudian menyimpan kredensi di profil tersebut. File ini dapat digunakan oleh yang lain AWS SDKs. Hal ini juga dapat digunakan oleh [AWS CLI](#), [AWS Tools for Windows PowerShell](#), dan AWS toolkit untuk [Visual Studio](#), [JetBrains](#), dan [VS Code](#).

Warning

Untuk menghindari risiko keamanan, jangan gunakan pengguna IAM untuk otentikasi saat mengembangkan perangkat lunak yang dibuat khusus atau bekerja dengan data nyata. Sebaliknya, gunakan federasi dengan penyedia identitas seperti [AWS IAM Identity Center](#).

Note

Informasi dalam topik ini adalah untuk keadaan di mana Anda perlu memperoleh dan mengelola kredensi jangka pendek atau jangka panjang secara manual. Untuk informasi tambahan tentang kredensi jangka pendek dan jangka panjang, lihat [Cara lain untuk mengautentikasi](#) di Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan Alat.

Untuk praktik keamanan terbaik, gunakan AWS IAM Identity Center, seperti yang dijelaskan dalam [Konfigurasi otentikasi SDK](#).

Informasi umum

Secara default, file AWS kredensial bersama terletak di direktori di dalam `.aws` direktori home Anda dan diberi nama `credentials`; yaitu, `~/.aws/credentials` (Linux atau macOS) atau `%USERPROFILE%\.aws\credentials` (Windows). Untuk informasi tentang lokasi alternatif, lihat [Lokasi file bersama di Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan](#). Lihat juga [Mengakses kredensi dan profil dalam aplikasi](#).

File AWS kredensial bersama adalah file plaintext dan mengikuti format tertentu. Untuk informasi tentang format file AWS kredensial, lihat [Format file kredensial di Panduan Referensi](#) Alat AWS SDKs dan.

Anda dapat mengelola profil dalam file AWS kredensial bersama dengan beberapa cara.

- Gunakan editor teks apa pun untuk membuat dan memperbarui file AWS kredensi bersama.
- Gunakan [Amazon.Runtime.CredentialManagement](#) namespace AWS SDK untuk .NET API, seperti yang ditunjukkan nanti dalam topik ini.
- Gunakan perintah dan prosedur untuk [Alat AWS untuk PowerShell](#) dan AWS toolkit untuk [Visual Studio](#), [JetBrains](#), dan [VS Code](#).
- Gunakan [AWS CLI](#) perintah; misalnya, `aws configure set aws_access_key_id` dan `aws configure set aws_secret_access_key`.

Contoh manajemen profil

Bagian berikut menunjukkan contoh profil dalam file AWS kredensial bersama. Beberapa contoh menunjukkan hasilnya, yang dapat diperoleh melalui salah satu metode manajemen kredensial yang dijelaskan sebelumnya. Contoh lain menunjukkan cara menggunakan metode tertentu.

Profil default

File AWS kredensial bersama hampir selalu memiliki profil bernama default. Di sinilah AWS SDK untuk .NET mencari kredensi jika tidak ada profil lain yang ditentukan.

[default] Profil biasanya terlihat seperti berikut ini.

```
[default]
aws_access_key_id = AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
aws_secret_access_key = wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY
```

Buat profil secara terprogram

Contoh ini menunjukkan cara membuat profil dan menyimpannya ke file AWS kredensial bersama secara terprogram. Ini menggunakan kelas berikut dari [Amazon.Runtime.CredentialManagement](#) namespace: [CredentialProfileOptions](#), [CredentialProfile](#), dan [SharedCredentialsFile](#)

```
using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
...

// Do not include credentials in your code.
WriteProfile("my_new_profile", SecurelyStoredKeyID, SecurelyStoredSecretAccessKey);
...
```

```

void WriteProfile(string profileName, string keyId, string secret)
{
    Console.WriteLine($"Create the [{profileName}] profile...");
    var options = new CredentialProfileOptions
    {
        AccessKey = keyId,
        SecretKey = secret
    };
    var profile = new CredentialProfile(profileName, options);
    var sharedFile = new SharedCredentialsFile();
    sharedFile.RegisterProfile(profile);
}

```

Warning

Kode seperti ini umumnya tidak boleh ada dalam aplikasi Anda. Jika Anda memasukkannya ke dalam aplikasi Anda, lakukan tindakan pencegahan yang tepat untuk memastikan bahwa kunci teks biasa tidak mungkin terlihat dalam kode, melalui jaringan, atau bahkan di memori komputer.

Berikut ini adalah profil yang dibuat oleh contoh ini.

```

[my_new_profile]
aws_access_key_id=AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
aws_secret_access_key=wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY

```

Perbarui profil yang ada secara terprogram

Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara memperbarui profil yang dibuat sebelumnya secara terprogram. Ini menggunakan kelas berikut dari [Amazon.Runtime.CredentialManagement](#) namespace: [CredentialProfile](#) dan [SharedCredentialsFile](#). Ini juga menggunakan [RegionEndpoint](#) kelas namespace [Amazon](#).

```

using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
...

AddRegion("my_new_profile", RegionEndpoint.USWest2);
...

```

```
void AddRegion(string profileName, RegionEndpoint region)
{
    var sharedFile = new SharedCredentialsFile();
    CredentialProfile profile;
    if (sharedFile.TryGetProfile(profileName, out profile))
    {
        profile.Region = region;
        sharedFile.RegisterProfile(profile);
    }
}
```

Berikut ini adalah profil yang diperbarui.

```
[my_new_profile]
aws_access_key_id=AKIAIOSFODNN7EXAMPLE
aws_secret_access_key=wJalrXUtnFEMI/K7MDENG/bPxrFiCYEXAMPLEKEY
region=us-west-2
```

Note

Anda juga dapat mengatur AWS Wilayah di lokasi lain dan dengan menggunakan metode lain. Lihat informasi yang lebih lengkap di [Konfigurasi AWS Wilayah](#).

Menggunakan SDK Store (khusus Windows)

(Pastikan untuk meninjau [peringatan dan pedoman penting](#).)

Di Windows, SDK Store adalah tempat lain untuk membuat profil dan menyimpan kredensi terenkripsi untuk aplikasi Anda. AWS SDK untuk .NET itu terletak di %USERPROFILE%\AppData\Local\AWSToolkit\RegisteredAccounts.json. Anda dapat menggunakan SDK Store selama pengembangan sebagai alternatif untuk file [AWS kredensial bersama](#).

Warning

Untuk menghindari risiko keamanan, jangan gunakan pengguna IAM untuk otentikasi saat mengembangkan perangkat lunak yang dibuat khusus atau bekerja dengan data nyata. Sebaliknya, gunakan federasi dengan penyedia identitas seperti [AWS IAM Identity Center](#).

Note

Informasi dalam topik ini adalah untuk keadaan di mana Anda perlu memperoleh dan mengelola kredensial jangka pendek atau jangka panjang secara manual. Untuk informasi tambahan tentang kredensial jangka pendek dan jangka panjang, lihat [Cara lain untuk mengautentikasi](#) di Panduan Referensi Alat AWS SDKs dan Alat.

Untuk praktik keamanan terbaik, gunakan AWS IAM Identity Center, seperti yang dijelaskan dalam [Konfigurasi otentikasi SDK](#).

Informasi umum

SDK Store memberikan manfaat berikut:

- Kredensial di SDK Store dienkripsi, dan SDK Store berada di direktori home pengguna. Ini membatasi risiko secara tidak sengaja mengekspos kredensial Anda.
- SDK Store juga menyediakan kredensial untuk dan. [AWS Tools for Windows PowerShell](#)
[Toolkit for Visual Studio](#)

Profil SDK Store khusus untuk pengguna tertentu pada host tertentu. Anda tidak dapat menyalinnya ke host lain atau pengguna lain. Ini berarti Anda tidak dapat menggunakan kembali profil SDK Store yang ada di mesin pengembangan Anda untuk host atau mesin pengembang lain. Ini juga berarti bahwa Anda tidak dapat menggunakan profil SDK Store dalam aplikasi produksi.

Anda dapat mengelola profil di SDK Store dengan cara berikut:

- Gunakan antarmuka pengguna grafis (GUI) di. [AWS Toolkit for Visual Studio](#)
- Gunakan [Amazon.Runtime.CredentialManagement](#) namespace AWS SDK untuk .NET API, seperti yang ditunjukkan nanti dalam topik ini.
- Gunakan perintah dari [AWS Tools for Windows PowerShell](#); misalnya, `Set-AWSCredential` dan `Remove-AWSCredentialProfile`.

Contoh manajemen profil

Contoh berikut menunjukkan cara membuat dan memperbarui profil secara terprogram di SDK Store.

Buat profil secara terprogram

Contoh ini menunjukkan cara membuat profil dan menyimpannya ke SDK Store secara terprogram. Ini menggunakan kelas berikut dari [Amazon.Runtime.CredentialManagement](#) namespace: [CredentialProfileOptions](#), [CredentialProfile](#), dan [Net SDKCredentials](#) File.

```
using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
...

// Do not include credentials in your code.
WriteProfile("my_new_profile", SecurelyStoredKeyId, SecurelyStoredSecretAccessKey);
...

void WriteProfile(string profileName, string keyId, string secret)
{
    Console.WriteLine($"Create the [{profileName}] profile...");
    var options = new CredentialProfileOptions
    {
        AccessKey = keyId,
        SecretKey = secret
    };
    var profile = new CredentialProfile(profileName, options);
    var netSdkStore = new NetSDKCredentialsFile();
    netSdkStore.RegisterProfile(profile);
}
```

Warning

Kode seperti ini umumnya tidak boleh ada dalam aplikasi Anda. Jika disertakan dalam aplikasi Anda, lakukan tindakan pencegahan yang tepat untuk memastikan bahwa kunci teks biasa tidak mungkin terlihat dalam kode, melalui jaringan, atau bahkan di memori komputer.

Berikut ini adalah profil yang dibuat oleh contoh ini.

```
"[generated GUID]" : {
    "AWSAccessKey" : "01000000D08...[etc., encrypted access key ID]",
    "AWSSecretKey" : "01000000D08...[etc., encrypted secret access key]",
    "ProfileType" : "AWS",
    "DisplayName" : "my_new_profile",
}
```


Perbarui profil yang ada secara terprogram

Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara memperbarui profil yang dibuat sebelumnya secara terprogram. Ini menggunakan kelas berikut dari [Amazon.Runtime.CredentialManagement](#) namespace: [CredentialProfile](#) dan [Net SDKCredentialsFile](#). Ini juga menggunakan [RegionEndpoint](#) kelas namespace [Amazon](#).

```
using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
...

AddRegion("my_new_profile", RegionEndpoint.USWest2);
...

void AddRegion(string profileName, RegionEndpoint region)
{
    var netSdkStore = new NetSDKCredentialsFile();
    CredentialProfile profile;
    if (netSdkStore.TryGetProfile(profileName, out profile))
    {
        profile.Region = region;
        netSdkStore.RegisterProfile(profile);
    }
}
```

Berikut ini adalah profil yang diperbarui.

```
"[generated GUID]" : {
    "AWSAccessKey" : "01000000D08...[etc., encrypted access key ID]",
    "AWSSecretKey" : "01000000D08...[etc., encrypted secret access key]",
    "ProfileType"   : "AWS",
    "DisplayName"   : "my_new_profile",
    "Region"        : "us-west-2"
}
```

Note

Anda juga dapat mengatur AWS Wilayah di lokasi lain dan dengan menggunakan metode lain. Lihat informasi yang lebih lengkap di [Konfigurasi AWS Wilayah](#).

Fitur dari AWS SDK untuk .NET

Bagian ini memberikan informasi tentang fitur AWS SDK untuk .NET yang mungkin perlu Anda pertimbangkan saat membuat aplikasi Anda.

Pastikan Anda telah [menyiapkan proyek Anda](#) terlebih dahulu.

Untuk informasi tentang mengembangkan perangkat lunak untuk AWS layanan tertentu bersama dengan contoh kode, lihat [Bekerja dengan AWS layanan](#). Untuk contoh kode tambahan, lihat [SDK untuk .NET contoh kode](#).

Topik

- [AWS asinkron APIs untuk .NET](#)
- [Mencoba lagi dan batas waktu](#)
- [Paginator](#)
- [Observabilitas](#)
- [Alat tambahan](#)

AWS asinkron APIs untuk .NET

AWS SDK untuk .NET Menggunakan Task-based Asynchronous Pattern (TAP) untuk implementasi asinkron. Untuk mempelajari TAP selengkapnya, lihat [Pola Asinkron Berbasis Tugas \(TAP\)](#) di docs.microsoft.com.

Topik ini memberi Anda gambaran umum tentang cara menggunakan TAP dalam panggilan Anda ke klien AWS layanan.

Metode asinkron dalam AWS SDK untuk .NET API adalah operasi berdasarkan Task kelas atau kelas. Task<TResult> [Lihat docs.microsoft.com untuk informasi tentang kelas-kelas ini: Kelas tugas, Tugas < > kelas. TResult](#)

Ketika metode API ini dipanggil dalam kode Anda, mereka harus dipanggil dalam fungsi yang dideklarasikan dengan async kata kunci, seperti yang ditunjukkan pada contoh berikut.

```
static async Task Main(string[] args)
```

```

{
    ...
    // Call the function that contains the asynchronous API method.
    // Could also call the asynchronous API method directly from Main
    // because Main is declared async
    var response = await ListBucketsAsync();
    Console.WriteLine($"Number of buckets: {response.Buckets.Count}");
    ...
}

// Async method to get a list of Amazon S3 buckets.
private static async Task<ListBucketsResponse> ListBucketsAsync()
{
    ...
    var response = await s3Client.ListBucketsAsync();
    return response;
}

```

Seperti yang ditunjukkan pada cuplikan kode sebelumnya, ruang lingkup yang lebih disukai untuk async deklarasi adalah fungsinya. Main Menyetel async cakupan ini memastikan bahwa semua panggilan ke klien AWS layanan harus asinkron. Jika Anda tidak dapat mendeklarasikan Main asinkron karena alasan tertentu, Anda dapat menggunakan async kata kunci pada fungsi selain Main dan kemudian memanggil metode API dari sana, seperti yang ditunjukkan pada contoh berikut.

```

static void Main(string[] args)
{
    ...
    Task<ListBucketsResponse> response = ListBucketsAsync();
    Console.WriteLine($"Number of buckets: {response.Result.Buckets.Count}");
    ...
}

// Async method to get a list of Amazon S3 buckets.
private static async Task<ListBucketsResponse> ListBucketsAsync()
{
    ...
    var response = await s3Client.ListBucketsAsync();
    return response;
}

```

Perhatikan Task<> sintaks khusus yang diperlukan Main saat Anda menggunakan pola ini. Selain itu, Anda harus menggunakan **Result** anggota respons untuk mendapatkan data.

Anda dapat melihat contoh lengkap panggilan asinkron ke klien AWS layanan di [Ikuti tur singkat](#) bagian ([Aplikasi lintas platform sederhana](#) dan [Aplikasi berbasis Windows sederhana](#)) dan di [Contoh kode dengan panduan](#)

Mencoba lagi dan batas waktu

AWS SDK untuk .NET Ini memungkinkan Anda untuk mengonfigurasi jumlah percobaan ulang dan nilai batas waktu untuk permintaan HTTP ke AWS layanan. Jika nilai default untuk percobaan ulang dan batas waktu tidak sesuai untuk aplikasi Anda, Anda dapat menyesuaikannya dengan persyaratan spesifik Anda, tetapi penting untuk memahami bagaimana hal itu akan memengaruhi perilaku aplikasi Anda.

Untuk menentukan nilai mana yang akan digunakan untuk percobaan ulang dan batas waktu, pertimbangkan hal berikut:

- Bagaimana seharusnya AWS SDK untuk .NET dan aplikasi Anda merespons ketika konektivitas jaringan menurun atau AWS layanan tidak dapat dijangkau? Apakah Anda ingin panggilan gagal dengan cepat, atau apakah pantas untuk panggilan untuk terus mencoba lagi atas nama Anda?
- Apakah aplikasi Anda merupakan aplikasi atau situs web yang harus responsif, atau apakah itu pekerjaan pemrosesan latar belakang yang memiliki toleransi lebih untuk peningkatan latensi?
- Apakah aplikasi digunakan pada jaringan yang andal dengan latensi rendah, atau apakah itu digunakan di lokasi terpencil dengan konektivitas yang tidak dapat diandalkan?

Percobaan ulang

Ikhtisar

Permintaan AWS SDK untuk .NET dapat mencoba ulang yang gagal karena pelambatan sisi server atau koneksi terputus. Ada dua properti kelas konfigurasi layanan yang dapat Anda gunakan untuk menentukan perilaku coba lagi dari klien layanan. Kelas konfigurasi layanan mewarisi properti ini dari [Amazon.Runtime.abstrak. ClientConfig](#) kelas [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#):

- `RetryMode` [menentukan salah satu dari tiga mode coba lagi, yang didefinisikan dalam Amazon.Runtime. RequestRetryMode](#) pencacahan.

Nilai default untuk aplikasi Anda dapat dikontrol dengan menggunakan variabel `AWS_RETRY_MODE` lingkungan atau pengaturan `retry_mode` dalam file konfigurasi bersama AWS .

- `MaxErrorRetry` menentukan jumlah percobaan ulang yang diizinkan di tingkat klien layanan; SDK mencoba ulang operasi beberapa kali yang ditentukan sebelum gagal dan melempar pengecualian.

Nilai default untuk aplikasi Anda dapat dikontrol dengan menggunakan variabel `AWS_MAX_ATTEMPTS` lingkungan atau pengaturan `max_attempts` dalam file AWS konfigurasi bersama.

Deskripsi terperinci untuk properti ini dapat ditemukan di [Amazon.Runtime abstrak. ClientConfig](#) kelas [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#). Setiap nilai `RetryMode` sesuai secara default dengan nilai `MaxErrorRetry`, seperti yang ditunjukkan pada tabel berikut.

RetryMode	Sesuai MaxErrorRetry (Amazon DynamoDB)	Sesuai MaxErrorRetry (semua lainnya)
Warisan	10	4
Standar	10	2
Adaptif (eksperimental)	10	2

Perilaku

Saat aplikasi Anda dimulai

Ketika aplikasi Anda dimulai, nilai default untuk `RetryMode` dan `MaxErrorRetry` dikonfigurasi oleh SDK. Nilai default ini digunakan saat Anda membuat klien layanan kecuali Anda menentukan nilai lainnya.

- Jika properti tidak disetel di lingkungan Anda, default untuk `RetryMode` dikonfigurasi sebagai `Legacy` dan default untuk `MaxErrorRetry` dikonfigurasi dengan nilai yang sesuai dari tabel sebelumnya.
- Jika mode coba lagi telah disetel di lingkungan Anda, nilai tersebut digunakan sebagai default untuk `RetryMode`. Default untuk `MaxErrorRetry` dikonfigurasi dengan nilai yang sesuai dari tabel sebelumnya kecuali nilai untuk kesalahan maksimum juga telah ditetapkan di lingkungan Anda (dijelaskan selanjutnya).

- Jika nilai untuk kesalahan maksimum telah ditetapkan di lingkungan Anda, nilai tersebut digunakan sebagai default untuk `MaxErrorRetry`. Amazon DynamoDB adalah pengecualian untuk aturan ini; nilai default DynamoDB `MaxErrorRetry` untuk selalu nilai dari tabel sebelumnya.

Saat aplikasi Anda berjalan

Saat membuat klien layanan, Anda dapat menggunakan nilai default untuk `RetryMode` dan `MaxErrorRetry`, seperti yang dijelaskan sebelumnya, atau Anda dapat menentukan nilai lainnya. Untuk menentukan nilai lain, buat dan sertakan objek konfigurasi layanan seperti [AmazonDynamoDBConfig](#) atau [AmazonSQSConfig](#) saat Anda membuat klien layanan.

Nilai-nilai ini tidak dapat diubah untuk klien layanan setelah dibuat.

Pertimbangan-pertimbangan

Ketika percobaan ulang terjadi, latensi permintaan Anda meningkat. Anda harus mengonfigurasi percobaan ulang berdasarkan batas aplikasi untuk latensi permintaan total dan tingkat kesalahan.

Timeout

AWS SDK untuk .NET Ini memungkinkan Anda untuk mengonfigurasi batas waktu permintaan di tingkat klien layanan dan per panggilan metode. Ada dua mekanisme untuk mengonfigurasi batas waktu, yang tercakup dalam bagian selanjutnya:

- Jika Anda menggunakan [panggilan asinkron](#), Anda dapat menggunakan `CancellationToken` parameter metode ini.
- Jika Anda menggunakan [panggilan sinkron di .NET Framework](#), Anda dapat menggunakan `Timeout` dan `ReadWriteTimeout` properti [Amazon.Runtime.abstrak. ClientConfig](#) kelas.

Menggunakan **CancellationToken** parameter untuk batas waktu

AWS SDK untuk .NET Ini memungkinkan Anda untuk mengonfigurasi batas waktu permintaan pada panggilan asinkron dengan menggunakan parameter. `CancellationToken` Cuplikan kode berikut menunjukkan contoh. Kode melempar `System.Threading.Tasks.TaskCanceledException` jika permintaan tidak selesai dalam 10 detik.

```
string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";  
string path = "pathToBucket";
```

```
using (var amazonS3Client = new AmazonS3Client(new AmazonS3Config()))
{
    // Cancel request after 10 seconds
    CancellationTokenSource cancellationTokenSource = new
    CancellationTokenSource(TimeSpan.FromMilliseconds(10000));
    CancellationToken cancellationToken = cancellationTokenSource.Token;
    ListObjectsV2Request listRequestV2 = new()
    {
        BucketName = bucketName,
        Prefix = path,
    };

    ListObjectsV2Response listResponseV2 = await
    amazonS3Client.ListObjectsV2Async(listRequestV2, cancellationToken);
}
```

Menggunakan **Timeout** dan **ReadWriteTimeout** properti untuk batas waktu

Note

TimeoutProperti tidak memengaruhi panggilan asinkron. Jika Anda menggunakan panggilan asinkron, lihat sebagai gantinya. [Menggunakan CancellationToken parameter untuk batas waktu](#)

AWS SDK untuk .NET Ini memungkinkan Anda untuk mengonfigurasi batas waktu permintaan dan nilai read/write batas waktu soket di tingkat klien layanan. Nilai-nilai ini ditentukan dalam Timeout dan ReadWriteTimeout properti abstrak [Amazon.Runtime.ClientConfig](#) kelas. Nilai-nilai ini diteruskan sebagai Timeout dan ReadWriteTimeout properti dari [HttpWebRequest](#) objek yang dibuat oleh objek klien AWS layanan. Secara default, Timeout nilainya 100 detik dan ReadWriteTimeout nilainya 300 detik.

Ketika jaringan Anda memiliki latensi tinggi, atau ada kondisi yang menyebabkan operasi dicoba ulang, menggunakan nilai batas waktu yang lama dan jumlah percobaan ulang yang tinggi dapat menyebabkan beberapa operasi SDK tampak tidak responsif.

Note

Versi AWS SDK untuk .NET yang menargetkan perpustakaan kelas portabel (PCL) menggunakan [HttpClient](#) kelas bukan `HttpRequest` kelas, dan hanya mendukung properti [Timeout](#).

Berikut ini adalah pengecualian untuk nilai batas waktu default. Nilai-nilai ini diganti ketika Anda secara eksplisit menetapkan nilai batas waktu.

- `Timeout` dan `ReadWriteTimeout` disetel ke nilai maksimum jika metode yang dipanggil mengunggah aliran, seperti [AmazonS3Client.PutObjectAsync\(\)](#), [AmazonS3Client.UploadPartAsync\(\)](#), [AmazonGlacierClient.UploadArchiveAsync\(\)](#), dan sebagainya.
- Versi dari target AWS SDK untuk .NET yang ditetapkan .NET Framework `Timeout` dan `ReadWriteTimeout` ke nilai maksimum untuk semua [AmazonS3Client](#) dan objek. [AmazonGlacierClient](#)
- Versi AWS SDK untuk .NET yang menargetkan perpustakaan kelas portabel (PCL) dan .NET Core diatur `Timeout` ke nilai maksimum untuk semua [AmazonS3Client](#) dan objek. [AmazonGlacierClient](#)

Contoh berikut menunjukkan kepada Anda cara menentukan mode coba ulang Standar, maksimal 3 percobaan ulang, batas waktu 10 detik, dan read/write batas waktu 10 detik (jika ada). [Konstruktor AmazonS3Client](#) diberikan objek `AmazonS3Config`.

```
var s3Client = new AmazonS3Client(
    new AmazonS3Config
    {
        Timeout = TimeSpan.FromSeconds(10),
        // NOTE: The following property is obsolete for
        // versions of the AWS SDK untuk .NET that target .NET Core.
        ReadWriteTimeout = TimeSpan.FromSeconds(10),
        RetryMode = RequestRetryMode.Standard,
        MaxErrorRetry = 3
    });
```

Paginator

Beberapa AWS layanan mengumpulkan dan menyimpan sejumlah besar data, yang dapat Anda ambil dengan menggunakan panggilan API. AWS SDK untuk .NET Jika jumlah data yang ingin

Anda ambil menjadi terlalu besar untuk satu panggilan API, Anda dapat memecah hasilnya menjadi potongan-potongan yang lebih mudah dikelola melalui penggunaan pagination.

Untuk memungkinkan Anda melakukan pagination, objek permintaan dan respons untuk banyak klien layanan di SDK menyediakan token lanjutan (biasanya bernama). `NextToken` Beberapa klien layanan ini juga menyediakan paginator.

Paginator memungkinkan Anda menghindari overhead token lanjutan, yang mungkin melibatkan loop, variabel status, beberapa panggilan API, dan sebagainya. Bila Anda menggunakan paginator, Anda dapat mengambil data dari AWS layanan melalui satu baris kode, deklarasi `foreach` loop. Jika beberapa panggilan API diperlukan untuk mengambil data, paginator menangani ini untuk Anda.

Di mana saya menemukan paginator?

Tidak semua layanan menyediakan paginator. Salah satu cara untuk menentukan apakah layanan menyediakan paginator untuk API tertentu adalah dengan melihat definisi kelas klien layanan di Referensi [AWS SDK untuk .NET API](#).

Misalnya, jika Anda memeriksa definisi untuk [AmazonCloudWatchLogsClient](#) kelas, Anda melihat `Paginate` properti. Ini adalah properti yang menyediakan paginator untuk Amazon CloudWatch Logs.

Apa yang diberikan paginator kepada saya?

Paginator berisi properti yang memungkinkan Anda melihat respons lengkap. Mereka juga biasanya berisi satu atau lebih properti yang memungkinkan Anda mengakses bagian paling menarik dari tanggapan, yang akan kami sebut hasil utama.

Misalnya, dalam yang `AmazonCloudWatchLogsClient` disebutkan sebelumnya, `Paginator` objek berisi `Responses` properti dengan [DescribeLogGroupsResponse](#) objek lengkap dari panggilan API. `Responses` Properti ini berisi, antara lain, kumpulan grup log.

Objek `Paginator` juga berisi satu hasil kunci bernama. `LogGroups` Properti ini hanya menyimpan bagian log grup dari respons. Memiliki hasil kunci ini memungkinkan Anda untuk mengurangi dan menyederhanakan kode Anda dalam banyak keadaan.

Pagination sinkron vs. asinkron

Paginator menyediakan mekanisme sinkron dan asinkron untuk pagination. Pagination sinkron tersedia dalam proyek .NET Framework 4.7.2 (atau yang lebih baru). Pagination asinkron tersedia di proyek .NET Core (.NET Core 3.1, .NET 5, dan seterusnya).

Karena operasi asinkron dan .NET Core direkomendasikan, contoh yang muncul berikutnya menunjukkan pagination asinkron. Informasi tentang cara melakukan tugas yang sama menggunakan pagination sinkron dan .NET Framework 4.7.2 (atau yang lebih baru) ditampilkan setelah contoh di [Pertimbangan tambahan untuk paginator](#)

Contoh

Contoh berikut menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk menampilkan daftar grup log. Sebagai kontras, contoh menunjukkan bagaimana melakukan ini baik dengan maupun tanpa paginator. Sebelum melihat kode lengkap, ditampilkan nanti, pertimbangkan cuplikan berikut.

Mendapatkan grup CloudWatch log tanpa paginator

```
// Loop as many times as needed to get all the log groups
var request = new DescribeLogGroupsRequest{Limit = LogGroupLimit};
do
{
    Console.WriteLine($"Getting up to {LogGroupLimit} log groups...");
    var response = await cwClient.DescribeLogGroupsAsync(request);
    foreach(var logGroup in response.LogGroups)
    {
        Console.WriteLine($"{logGroup.LogGroupName}");
    }
    request.NextToken = response.NextToken;
} while(!string.IsNullOrEmpty(request.NextToken));
```

Mendapatkan grup CloudWatch log dengan menggunakan paginator

```
// No need to loop to get all the log groups--the SDK does it for us behind the
scenes
var paginatorForLogGroups =
    cwClient.Paginators.DescribeLogGroups(new DescribeLogGroupsRequest());
await foreach(var logGroup in paginatorForLogGroups.LogGroups)
{
    Console.WriteLine(logGroup.LogGroupName);
}
```

Hasil dari kedua cuplikan ini persis sama, sehingga keuntungan dalam menggunakan paginator dapat dilihat dengan jelas.

Note

Sebelum Anda mencoba membangun dan menjalankan kode lengkap, pastikan Anda telah [menyiapkan lingkungan dan proyek Anda](#).

Anda mungkin juga membutuhkan [Microsoft.Bcl.AsyncInterfaces](#) NuGet paket karena paginator asinkron menggunakan antarmuka. `IAsyncEnumerable`

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.CloudWatch](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon. CloudWatch](#)

Kelas [AmazonCloudWatchLogsClient](#)

- [Namespace Amazon. CloudWatchLogs.Model](#)

Kelas [DescribeLogGroupsRequest](#)

Kelas [DescribeLogGroupsResponse](#)

Kelas [LogGroup](#)

Kode lengkap

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.CloudWatchLogs;
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;

namespace CWGetLogGroups
{
```

```

class Program
{
    // A small limit for demonstration purposes
    private const int LogGroupLimit = 3;

    //
    // Main method
    static async Task Main(string[] args)
    {
        var cwClient = new AmazonCloudWatchLogsClient();
        await DisplayLogGroupsWithoutPaginators(cwClient);
        await DisplayLogGroupsWithPaginators(cwClient);
    }

    //
    // Method to get CloudWatch log groups without paginators
    private static async Task DisplayLogGroupsWithoutPaginators(IAmazonCloudWatchLogs
cwClient)
    {
        Console.WriteLine("\nGetting list of CloudWatch log groups without using
paginators...");

        Console.WriteLine("-----");

        // Loop as many times as needed to get all the log groups
        var request = new DescribeLogGroupsRequest{Limit = LogGroupLimit};
        do
        {
            Console.WriteLine($"Getting up to {LogGroupLimit} log groups...");
            DescribeLogGroupsResponse response = await
cwClient.DescribeLogGroupsAsync(request);
            foreach(LogGroup logGroup in response.LogGroups)
            {
                Console.WriteLine($"{logGroup.LogGroupName}");
            }
            request.NextToken = response.NextToken;
        } while(!string.IsNullOrEmpty(request.NextToken));
    }

    //
    // Method to get CloudWatch log groups by using paginators

```

```

private static async Task DisplayLogGroupsWithPaginators(IAmazonCloudWatchLogs
cwClient)
{
    Console.WriteLine("\nGetting list of CloudWatch log groups by using
paginators...");

    Console.WriteLine("-----");

    // Access the key results; i.e., the log groups
    // No need to loop to get all the log groups--the SDK does it for us behind the
scenes
    Console.WriteLine("\nFrom the key results...");
    Console.WriteLine("-----");
    IDescribeLogGroupsPaginator paginatorForLogGroups =
        cwClient.Paginators.DescribeLogGroups(new DescribeLogGroupsRequest());
    await foreach(LogGroup logGroup in paginatorForLogGroups.LogGroups)
    {
        Console.WriteLine(logGroup.LogGroupName);
    }

    // Access the full response
    // Create a new paginator, do NOT reuse the one from above
    Console.WriteLine("\nFrom the full response...");
    Console.WriteLine("-----");
    IDescribeLogGroupsPaginator paginatorForResponses =
        cwClient.Paginators.DescribeLogGroups(new DescribeLogGroupsRequest());
    await foreach(DescribeLogGroupsResponse response in
paginatorForResponses.Responses)
    {
        Console.WriteLine($"Content length: {response.ContentLength}");
        Console.WriteLine($"HTTP result: {response.HttpStatusCode}");
        Console.WriteLine($"Metadata: {response.ResponseMetadata}");
        Console.WriteLine("Log groups:");
        foreach(LogGroup logGroup in response.LogGroups)
        {
            Console.WriteLine($"  {logGroup.LogGroupName}");
        }
    }
}
}
}

```

Pertimbangan tambahan untuk paginator

- Paginator tidak dapat digunakan lebih dari sekali

Jika Anda membutuhkan hasil AWS paginator tertentu di beberapa lokasi dalam kode Anda, Anda tidak boleh menggunakan objek paginator lebih dari sekali. Sebagai gantinya, buat paginator baru setiap kali Anda membutuhkannya. Konsep ini ditunjukkan dalam contoh kode sebelumnya dalam metode `DisplayLogGroupsWithPaginators`

- pagination sinkron

Pagination sinkron tersedia untuk proyek-proyek .NET Framework 4.7.2 (atau yang lebih baru).

Warning

Mulai 15 Agustus 2024, AWS SDK untuk .NET akan mengakhiri dukungan untuk .NET Framework 3.5 dan akan mengubah versi .NET Framework minimum menjadi 4.7.2. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Perubahan penting yang datang untuk target .NET Framework 3.5 dan 4.5 dari AWS SDK untuk .NET](#).

Untuk melihat ini, buat proyek .NET Framework 4.7.2 (atau yang lebih baru) dan salin kode sebelumnya ke sana. Kemudian cukup hapus `await` kata kunci dari dua panggilan `foreach` paginator, seperti yang ditunjukkan pada contoh berikut.

```
/*await*/ foreach(var logGroup in paginatorForLogGroups.LogGroups)
{
    Console.WriteLine(logGroup.LogGroupName);
}
```

Bangun dan jalankan proyek untuk melihat hasil yang sama yang Anda lihat dengan pagination asinkron.

Observabilitas

Observabilitas adalah sejauh mana keadaan sistem saat ini dapat disimpulkan dari data yang dipancarkannya. Data yang dipancarkan biasanya disebut sebagai telemetri.

AWS SDK untuk .NET Dapat menyediakan dua sinyal telemetry umum, metrik dan jejak, serta pencatatan. Anda dapat menghubungkan data telemetry [TelemetryProvider](#) untuk mengirim ke backend observabilitas (seperti atau [AWS X-Ray](#) [Amazon CloudWatch](#)) dan kemudian menindaklanjutinya.

Secara default, sinyal telemetry dinonaktifkan di SDK. Topik ini menjelaskan cara mengaktifkan dan mengonfigurasi keluaran telemetry.

Sumber daya tambahan

Untuk informasi selengkapnya tentang mengaktifkan dan menggunakan observabilitas, lihat sumber daya berikut:

- [OpenTelemetry](#)
- Posting blog [Enhancing Observability in the with. AWS SDK untuk .NET OpenTelemetry](#)
- Posting blog [Mengumumkan ketersediaan umum OpenTelemetry pustaka AWS .NET.](#)
- [Eksportir untuk OpenTelemetry](#)
- Untuk contoh observabilitas di Alat AWS untuk PowerShell, lihat [Observabilitas](#) di [Alat untuk PowerShell Panduan Pengguna](#).

Konfigurasikan **TelemetryProvider**

Anda dapat mengonfigurasi a `TelemetryProvider` dalam aplikasi Anda secara global untuk semua klien layanan atau untuk klien individu, seperti yang ditunjukkan dalam contoh berikut. [the section called “Penyedia telemetry”](#) Bagian ini berisi informasi tentang implementasi telemetry, termasuk informasi tentang implementasi yang disediakan bersama SDK.

Konfigurasikan penyedia telemetry global default

Secara default, setiap klien layanan mencoba menggunakan penyedia telemetry yang tersedia secara global. Dengan cara ini, Anda dapat mengatur penyedia sekali, dan semua klien akan menggunakannya. Ini harus dilakukan hanya sekali, sebelum Anda membuat klien layanan apa pun.

Cuplikan kode berikut menunjukkan cara mengatur penyedia telemetry global. Kemudian membuat klien layanan Amazon S3 dan mencoba melakukan operasi yang gagal. Kode menambahkan penelusuran dan metrik ke aplikasi. Kode ini menggunakan NuGet paket-paket berikut: `OpenTelemetry.Exporter.Console` dan `OpenTelemetry.Instrumentation.AWS`.

 Note

Jika Anda menggunakan AWS IAM Identity Center untuk otentikasi, pastikan untuk juga menambahkan `AWSSDK.SSO` dan `AWSSDK.SSO0IDC`.

```
using Amazon.S3;
using OpenTelemetry;
using OpenTelemetry.Metrics;
using OpenTelemetry.Resources;
using OpenTelemetry.Trace;

Sdk.CreateTracerProviderBuilder()
    .ConfigureResource(e => e.AddService("DemoOtel"))
    .AddAWSInstrumentation()
    .AddConsoleExporter()
    .Build();

Sdk.CreateMeterProviderBuilder()
    .ConfigureResource(e => e.AddService("DemoOtel"))
    .AddAWSInstrumentation()
    .AddConsoleExporter()
    .Build();

var s3Client = new AmazonS3Client();

try
{
    var listBucketsResponse = await s3Client.ListBucketsAsync();
    // Attempt to delete a bucket that doesn't exist.
    var deleteBucketResponse = await s3Client.DeleteBucketAsync("amzn-s3-demo-bucket");
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine(ex.Message);
}

Console.Read();
```


Konfigurasi penyedia telemetri untuk klien layanan tertentu

Anda dapat mengonfigurasi klien layanan individual dengan penyedia telemetri tertentu (selain yang global). Untuk melakukannya, gunakan `TelemetryProvider` kelas objek `Config` dari konstruktor klien layanan. Misalnya, lihat [Amazons3config](#) dan cari propertinya. `TelemetryProvider` Lihat [the section called “Penyedia telemetri”](#) untuk informasi tentang implementasi telemetri kustom.

Topik

- [Metrik](#)
- [Penyedia telemetri](#)

Metrik

Tabel berikut mencantumkan metrik telemetri yang dipancarkan SDK. [Konfigurasi penyedia telemetri](#) untuk membuat metrik dapat diamati.

Metrik apa yang dipancarkan?

Nama metrik	Unit	Tipe	Atribut	Deskripsi
client.call.duration	detik	Histogram	rpc.service, rpc.method	Durasi panggilan keseluruhan (termasuk percobaan ulang dan waktu untuk mengirim atau menerima permintaan dan badan respons)
client.uptime	detik	Histogram	rpc.layanan	Jumlah waktu sejak klien dibuat
client.call.attempts	{mencoba}	Monoton Counter	rpc.service, rpc.method	Jumlah upaya untuk operasi individu
client.call.errors	{kesalahan}	Monoton Counter	rpc.service, rpc.method, exception.type	Jumlah kesalahan untuk suatu operasi
client.call.attempt_duration	detik	Histogram	rpc.service, rpc.method	Waktu yang diperlukan untuk terhubung ke layanan, mengirim permintaan, dan mendapatkan kembali kode status HTTP dan

Nama metrik	Unit	Tipe	Atribut	Deskripsi
				header (termasuk waktu antrian menunggu untuk dikirim)
client.call.resolve_endpoint_duration	detik	Histogram	rpc.service, rpc.method	Waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan titik akhir (endpoint resolver, bukan DNS) untuk permintaan
client.call.serialization_duration	detik	Histogram	rpc.service, rpc.method	Waktu yang dibutuhkan untuk membuat serial badan pesan
client.call.deserialization_duration	detik	Histogram	rpc.service, rpc.method	Waktu yang dibutuhkan untuk deserialisasi badan pesan
client.call.auth.signing_duration	detik	Histogram	rpc.service, rpc.method	Waktu yang dibutuhkan untuk menandatangani permintaan
client.call.auth.resolve_identity_duration	detik	Histogram	rpc.service, rpc.method	Waktu yang dibutuhkan untuk memperoleh identitas (seperti AWS kredensial atau token pembawa) dari Penyedia Identitas
client.http.bytes_sent	Oleh	Monoton Counter	server.address	Jumlah total byte yang dikirim oleh klien HTTP
client.http.bytes_received	Oleh	Monoton Counter	server.address	Jumlah total byte yang diterima oleh klien HTTP

Berikut ini adalah deskripsi kolom:

- Nama metrik —Nama metrik yang dipancarkan.
- Satuan —Satuan ukuran untuk metrik. Unit diberikan dalam notasi [UCUM](#) case sensitive (“c/s”).
- Jenis —Jenis instrumen yang digunakan untuk menangkap metrik.
- Atribut —Himpunan atribut (dimensi) yang dipancarkan dengan metrik.
- Deskripsi —Deskripsi tentang apa yang diukur metrik.

Penyedia telemetri

[SDK menyediakan implementasi OpenTelemetry](#) sebagai penyedia telemetri, yang dijelaskan di [bagian selanjutnya](#).

Jika Anda memiliki persyaratan telemetri tertentu, sudah memiliki solusi telemetri dalam pikiran, atau memerlukan kontrol halus atas bagaimana data telemetri ditangkap dan diproses, Anda juga dapat menerapkan penyedia telemetri Anda sendiri.

Daftarkan implementasi Anda sendiri dengan [TelemetryProvider](#) kelas. Berikut ini adalah contoh sederhana tentang cara mendaftar sendiri TracerProvider dan MeterProvider.

```
using Amazon;
using Amazon.Runtime.Telemetry;
using Amazon.Runtime.Telemetry.Metrics;
using Amazon.Runtime.Telemetry.Tracing;

public class CustomTracerProvider : TracerProvider
{
    // Implement custom tracing logic here
}

public class CustomMeterProvider : MeterProvider
{
    // Implement custom metrics logic here
}

// Register custom implementations
AWSConfigs.TelemetryProvider.RegisterTracerProvider(new CustomTracerProvider());
AWSConfigs.TelemetryProvider.RegisterMeterProvider(new CustomMeterProvider());
```

Topik

- [Konfigurasi penyedia telemetri OpenTelemetry berbasis](#)

Konfigurasi penyedia telemetri OpenTelemetry berbasis

AWS SDK untuk .NET Termasuk implementasi penyedia telemetri OpenTelemetry berbasis. Untuk detail tentang cara menetapkan penyedia ini sebagai penyedia telemetri global, lihat. [Konfigurasi TelemetryProvider](#) Untuk menggunakan penyedia telemetri ini, Anda memerlukan sumber daya berikut dalam proyek Anda:

- Paket [OpenTelemetry NuGet .instrumentation.aws](#).
- Eksportir telemetry seperti OTLP atau Console. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Eksportir](#) dalam OpenTelemetry dokumentasi.

OpenTelemetry Implementasi yang disertakan dengan SDK dapat dikonfigurasi untuk mengurangi jumlah penelusuran untuk permintaan, kredensi, dan kompresi HTTPS. Untuk melakukannya, atur `SuppressDownstreamInstrumentation` opsi ke `true`, mirip dengan yang berikut ini:

```
Sdk.CreateTracerProviderBuilder()  
    .ConfigureResource(e => e.AddService("DemoOtel"))  
    .AddAWSInstrumentation(options => options.SuppressDownstreamInstrumentation = true)  
    .AddConsoleExporter()  
    .Build();
```

Untuk informasi tambahan tentang penyedia ini, lihat posting blog [Enhancing Observability in the with. AWS SDK untuk .NET OpenTelemetry](#)

Alat tambahan

Berikut ini adalah beberapa alat tambahan yang dapat Anda gunakan untuk memudahkan pekerjaan mengembangkan, menyebarkan, dan memelihara aplikasi.NET Anda.

AWS Menyebarkan Alat

Setelah Anda mengembangkan aplikasi .NET Core cloud-native Anda pada mesin pengembangan, Anda dapat menggunakan Alat AWS Deploy untuk.NET CLI agar lebih mudah menyebarkan aplikasi Anda. AWS

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Menyebarkan aplikasi ke AWS](#).

AWS Kerangka Pemrosesan Pesan untuk.NET

Jika Anda menggunakan layanan seperti Amazon SQS, Amazon SNS atau EventBridge Amazon, Anda mungkin dapat memanfaatkan Kerangka Pemrosesan Pesan AWS untuk.NET. Untuk informasi selengkapnya, lihat [AWS Kerangka Pemrosesan Pesan untuk.NET](#).

Integrasi dengan .NET Aspire

Anda dapat memanfaatkan integrasi dengan .NET Aspire untuk meningkatkan loop dev dalam. Lihat informasi yang lebih lengkap di [Integrasi AWS dengan .NET Aspire di AWS SDK untuk .NET](#).

Otentikasi dan otorisasi lanjutan dengan AWS SDK untuk .NET

Topik di bagian ini memberikan informasi tentang teknik lanjutan untuk otentikasi dan otorisasi dalam aplikasi Anda AWS SDK untuk .NET .

Topik

- [Single sign-on dengan AWS SDK untuk .NET](#)

Single sign-on dengan AWS SDK untuk .NET

AWS IAM Identity Center adalah layanan single sign-on (SSO) berbasis cloud yang memudahkan pengelolaan akses SSO secara terpusat ke semua aplikasi Anda dan cloud. Akun AWS Untuk detail selengkapnya, lihat [Panduan Pengguna Pusat Identitas IAM](#).

Jika Anda tidak terbiasa dengan cara SDK berinteraksi dengan IAM Identity Center, lihat informasi berikut.

Pola interaksi tingkat tinggi

Pada tingkat tinggi, SDKs berinteraksi dengan IAM Identity Center dengan cara yang mirip dengan pola berikut:

1. IAM Identity Center dikonfigurasi, biasanya melalui [konsol IAM Identity Center](#), dan pengguna SSO diundang untuk berpartisipasi.
2. AWS configFile bersama di komputer pengguna diperbarui dengan informasi SSO.
3. Pengguna masuk melalui IAM Identity Center dan diberikan kredensi jangka pendek untuk izin AWS Identity and Access Management (IAM) yang telah dikonfigurasi untuk mereka. Masuk ini dapat dimulai melalui alat non-SDK seperti AWS CLI, atau secara terprogram melalui aplikasi.NET.
4. Pengguna melanjutkan untuk melakukan pekerjaan mereka. Ketika mereka menjalankan aplikasi lain yang menggunakan SSO, mereka tidak perlu masuk lagi untuk membuka aplikasi.

Sisa topik ini memberikan informasi referensi untuk pengaturan dan penggunaan AWS IAM Identity Center. Ini memberikan informasi tambahan dan lebih maju daripada pengaturan SSO dasar di.

[Konfigurasi otentikasi SDK](#) Jika Anda baru mengenal SSO AWS, Anda mungkin ingin melihat topik itu terlebih dahulu untuk informasi mendasar, dan kemudian pada tutorial berikut untuk melihat SSO beraksi:

- [Tutorial: Aplikasi .NET saja](#)
- [Tutorial: AWS CLI dan aplikasi.NET](#)

Topik ini berisi bagian-bagian berikut:

- [Prasyarat](#)
- [Menyiapkan profil SSO](#)
- [Menghasilkan dan menggunakan token SSO](#)
- [Sumber daya tambahan](#)
- [Tutorial](#)

Prasyarat

Sebelum menggunakan IAM Identity Center, Anda harus melakukan tugas-tugas tertentu, seperti memilih sumber identitas dan mengkonfigurasi yang relevan Akun AWS dan aplikasi. Untuk informasi tambahan, lihat hal berikut:

- Untuk informasi umum tentang tugas-tugas ini, lihat [Memulai](#) di Panduan Pengguna Pusat Identitas IAM.
- Untuk contoh tugas tertentu, lihat daftar tutorial di akhir topik ini. Namun, pastikan untuk meninjau informasi dalam topik ini sebelum mencoba tutorial.

Menyiapkan profil SSO

Setelah Pusat Identitas IAM [dikonfigurasi](#) dalam yang relevan Akun AWS, profil bernama untuk SSO harus ditambahkan ke file bersama AWS config pengguna. Profil ini digunakan untuk terhubung ke [portal AWS akses](#), yang mengembalikan kredensi jangka pendek untuk izin IAM yang telah dikonfigurasi untuk pengguna.

configFile bersama biasanya dinamai %USERPROFILE%\aws\config di Windows dan ~/.aws/config di Linux dan macOS. Anda dapat menggunakan editor teks pilihan Anda untuk

menambahkan profil baru untuk SSO. Atau, Anda dapat menggunakan `aws configure sso` perintah. Untuk informasi selengkapnya tentang perintah ini, lihat [Mengkonfigurasi AWS CLI untuk menggunakan Pusat Identitas IAM](#) di AWS Command Line Interface Panduan Pengguna.

Profil baru ini mirip dengan yang berikut:

```
[profile my-sso-profile]
sso_start_url = https://my-sso-portal.awsapps.com/start
sso_region = us-west-2
sso_account_id = 123456789012
sso_role_name = SSOReadOnlyRole
```

Pengaturan untuk profil baru didefinisikan di bawah ini. Dua pengaturan pertama menentukan portal AWS akses. Dua pengaturan lainnya adalah pasangan yang, secara bersama-sama, menentukan izin yang telah dikonfigurasi untuk pengguna. Keempat pengaturan diperlukan.

sso_start_url

URL yang mengarah ke [portal AWS akses](#) organisasi. Untuk menemukan nilai ini, buka [konsol Pusat Identitas IAM](#), pilih Pengaturan, dan temukan URL portal.

sso_region

Wilayah AWS Yang berisi host portal akses. Ini adalah Wilayah yang dipilih saat Anda mengaktifkan Pusat Identitas IAM. Ini bisa berbeda dari Wilayah yang Anda gunakan untuk tugas lain.

Untuk daftar lengkap Wilayah AWS dan kodenya, lihat [Titik Akhir Regional](#) di. Referensi Umum Amazon Web Services

sso_account_id

ID dari sebuah Akun AWS yang ditambahkan melalui AWS Organizations layanan. Untuk melihat daftar akun yang tersedia, buka [konsol Pusat Identitas IAM](#) dan buka Akun AWS Halaman. ID akun yang Anda pilih untuk pengaturan ini akan sesuai dengan nilai yang Anda rencanakan untuk diberikan ke `sso_role_name` pengaturan, yang ditampilkan berikutnya.

sso_role_name

Nama set izin Pusat Identitas IAM. Set izin ini mendefinisikan izin yang diberikan pengguna melalui IAM Identity Center.

Prosedur berikut adalah salah satu cara untuk menemukan nilai untuk pengaturan ini.

1. Buka [konsol Pusat Identitas IAM](#) dan buka Akun AWS IAM.
2. Pilih akun untuk menampilkan detailnya. Akun yang Anda pilih akan menjadi akun yang berisi pengguna atau grup SSO yang ingin Anda berikan izin SSO.
3. Lihatlah daftar pengguna dan grup yang ditugaskan ke akun dan temukan pengguna atau grup yang diminati. Set izin yang Anda tentukan dalam `sso_role_name` pengaturan adalah salah satu set yang terkait dengan pengguna atau grup ini.

Saat memberikan nilai pada setelan ini, gunakan nama set izin, bukan Nama Sumber Daya Amazon (ARN).

Set izin memiliki kebijakan IAM dan kebijakan izin khusus yang dilampirkan padanya. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Set izin](#) di Panduan Pengguna Pusat Identitas IAM.

Menghasilkan dan menggunakan token SSO

Untuk menggunakan SSO, pengguna harus terlebih dahulu membuat token sementara dan kemudian menggunakan token itu untuk mengakses AWS aplikasi dan sumber daya yang sesuai. Untuk aplikasi.NET, Anda dapat menggunakan metode berikut untuk menghasilkan dan menggunakan token sementara ini:

- Buat aplikasi.NET yang menghasilkan token terlebih dahulu, jika perlu, lalu gunakan token.
- Hasilkan token dengan AWS CLI dan kemudian gunakan token di aplikasi.NET.

Metode ini dijelaskan di bagian berikut dan ditunjukkan dalam [tutorial](#).

Important

Aplikasi Anda harus mereferensikan NuGet paket-paket berikut agar resolusi SSO dapat berfungsi:

- `AWSSDK.SSO`
- `AWSSDK.SSO0IDC`

Kegagalan untuk mereferensikan paket-paket ini akan menghasilkan pengecualian runtime.

Hanya aplikasi.NET

Bagian ini menunjukkan cara membuat aplikasi.NET yang menghasilkan token SSO sementara, jika perlu, dan kemudian menggunakan token itu. Untuk tutorial lengkap tentang proses ini, lihat [Tutorial untuk SSO hanya menggunakan aplikasi.NET](#).

Hasilkan dan gunakan token SSO secara terprogram

Selain menggunakan AWS CLI, Anda juga dapat menghasilkan token SSO secara terprogram.

Untuk melakukan ini, aplikasi Anda membuat [AWSCredentials](#) objek untuk profil SSO, yang memuat kredensi sementara jika ada yang tersedia. Kemudian, aplikasi Anda harus mentransmisikan [AWSCredentials](#) objek ke [SSOAWSCredentials](#) objek dan menyetel beberapa properti [Options](#), termasuk metode callback yang digunakan untuk meminta pengguna informasi login, jika perlu.

Metode ini ditunjukkan dalam cuplikan kode berikut.

Important

Aplikasi Anda harus mereferensikan NuGet paket-paket berikut agar resolusi SSO dapat berfungsi:

- AWSSDK.SSO
- AWSSDK.SSOIDC

Kegagalan untuk mereferensikan paket-paket ini akan menghasilkan pengecualian runtime.

```
static AWSCredentials LoadSsoCredentials()
{
    var chain = new CredentialProfileStoreChain();
    if (!chain.TryGetAWSCredentials("my-sso-profile", out var credentials))
        throw new Exception("Failed to find the my-sso-profile profile");

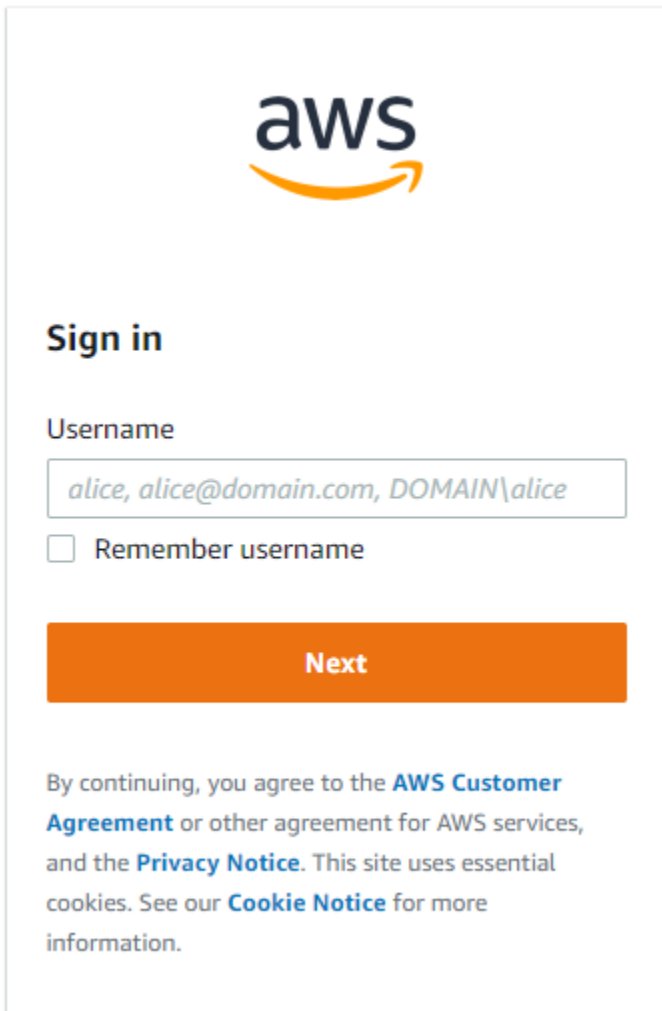
    var ssoCredentials = credentials as SSOAWSCredentials;

    ssoCredentials.Options.ClientName = "Example-SSO-App";
    ssoCredentials.Options.SsoVerificationCallback = args =>
    {
        // Launch a browser window that prompts the SSO user to complete an SSO sign-
in.
    }
}
```

```
// This method is only invoked if the session doesn't already have a valid SSO
token.
// NOTE: Process.Start might not support launching a browser on macOS or Linux.
If not,
//     use an appropriate mechanism on those systems instead.
Process.Start(new ProcessStartInfo
{
    FileName = args.VerificationUriComplete,
    UseShellExecute = true
});
};

return ssoCredentials;
}
```

Jika token SSO yang sesuai tidak tersedia, jendela browser default diluncurkan dan halaman login yang sesuai dibuka. Misalnya, jika Anda menggunakan Pusat Identitas IAM sebagai sumber Identitas, pengguna akan melihat halaman login yang mirip dengan berikut ini:



The image shows the AWS sign-in page. At the top is the AWS logo. Below it is the heading "Sign in". There is a "Username" label followed by a text input field containing the placeholder text "alice, alice@domain.com, DOMAIN\alice". Below the input field is a checkbox labeled "Remember username". A large orange button labeled "Next" is positioned below the checkbox. At the bottom, there is a paragraph of text: "By continuing, you agree to the [AWS Customer Agreement](#) or other agreement for AWS services, and the [Privacy Notice](#). This site uses essential cookies. See our [Cookie Notice](#) for more information."

Note

String teks yang Anda sediakan tidak `SSOAWSCredentials.Options.ClientName` dapat memiliki spasi. Jika string memang memiliki spasi, Anda akan mendapatkan pengecualian runtime.

[Tutorial untuk SSO hanya menggunakan aplikasi.NET](#)

AWS CLI dan aplikasi.NET

Bagian ini menunjukkan kepada Anda cara membuat token SSO sementara dengan menggunakan AWS CLI, dan cara menggunakan token itu dalam aplikasi. Untuk tutorial lengkap tentang proses ini, lihat [Tutorial untuk SSO menggunakan aplikasi AWS CLI dan .NET](#).

Hasilkan token SSO dengan menggunakan AWS CLI

Selain menghasilkan token SSO sementara secara terprogram, Anda menggunakan token AWS CLI untuk menghasilkan token. Informasi berikut menunjukkan caranya.

Setelah pengguna membuat profil berkemampuan SSO seperti yang ditunjukkan di [bagian sebelumnya](#), mereka menjalankan `aws sso login` perintah dari file. AWS CLI Mereka harus yakin untuk menyertakan `--profile` parameter dengan nama profil berkemampuan SSO. Ini ditunjukkan dalam contoh berikut:

```
aws sso login --profile my-sso-profile
```

Jika pengguna ingin membuat token sementara baru setelah token saat ini kedaluwarsa, mereka dapat menjalankan perintah yang sama lagi.

Gunakan token SSO yang dihasilkan dalam aplikasi.NET

Informasi berikut menunjukkan kepada Anda cara menggunakan token sementara yang telah dibuat.

Important

Aplikasi Anda harus mereferensikan NuGet paket-paket berikut agar resolusi SSO dapat berfungsi:

- AWSSDK.SSO
- AWSSDK.SSO0IDC

Kegagalan untuk mereferensikan paket-paket ini akan menghasilkan pengecualian runtime.

Aplikasi Anda membuat [AWSCredentials](#) objek untuk profil SSO, yang memuat kredensial sementara yang dihasilkan sebelumnya oleh file. AWS CLI Ini mirip dengan metode yang ditunjukkan dalam [Mengakses kredensi dan profil dalam aplikasi](#) dan memiliki bentuk berikut:

```
static AWSCredentials LoadSsoCredentials()
{
    var chain = new CredentialProfileStoreChain();
    if (!chain.TryGetAWSCredentials("my-sso-profile", out var credentials))
        throw new Exception("Failed to find the my-sso-profile profile");
}
```

```
return credentials;  
}
```

AWSCredentialsObjek kemudian diteruskan ke konstruktor untuk klien layanan. Misalnya:

```
var S3Client_SSO = new AmazonS3Client(LoadSsoCredentials());
```

Note

Menggunakan AWSCredentials untuk memuat kredensial sementara tidak diperlukan jika aplikasi Anda telah dibuat untuk menggunakan [default] profil untuk SSO. Dalam hal ini, aplikasi dapat membuat klien AWS layanan tanpa parameter, mirip dengan "var client = new AmazonS3Client();".

[Tutorial untuk SSO menggunakan aplikasi AWS CLI dan .NET](#)

Sumber daya tambahan

Untuk bantuan tambahan, lihat sumber daya berikut.

- [Apa itu Pusat Identitas IAM?](#)
- [Mengkonfigurasi AWS CLI untuk menggunakan IAM Identity Center](#)
- [Menggunakan kredensial Pusat Identitas IAM di AWS Toolkit for Visual Studio](#)

Tutorial

Topik

- [Tutorial untuk SSO hanya menggunakan aplikasi.NET](#)
- [Tutorial untuk SSO menggunakan aplikasi AWS CLI dan .NET](#)

Tutorial untuk SSO hanya menggunakan aplikasi.NET

Tutorial ini menunjukkan cara mengaktifkan SSO untuk aplikasi dasar dan pengguna SSO uji. [Ini mengkonfigurasi aplikasi untuk menghasilkan token SSO sementara secara terprogram alih-alih menggunakan. AWS CLI](#)

Tutorial ini menunjukkan kepada Anda sebagian kecil dari fungsionalitas SSO di AWS SDK untuk .NET Untuk detail selengkapnya tentang penggunaan IAM Identity Center dengan AWS SDK untuk .NET, lihat topik dengan [informasi latar belakang](#). Dalam topik itu, lihat terutama deskripsi tingkat tinggi untuk skenario ini di subbagian yang disebut [Hanya aplikasi.NET](#)

Note

Beberapa langkah dalam tutorial ini membantu Anda mengkonfigurasi layanan seperti AWS Organizations dan IAM Identity Center. Jika Anda sudah melakukan konfigurasi itu, atau jika Anda hanya tertarik pada kode, Anda dapat melompat ke bagian dengan [kode contoh](#).

Prasyarat

- Konfigurasi lingkungan pengembangan Anda jika Anda belum melakukannya. Ini dijelaskan dalam bagian seperti [Instal dan konfigurasi toolchain Anda](#) dan [Memulai](#).
- Identifikasi atau buat setidaknya satu Akun AWS yang dapat Anda gunakan untuk menguji SSO. Untuk keperluan tutorial ini, ini disebut test Akun AWS atau hanya test account.
- Identifikasi pengguna SSO yang dapat menguji SSO untuk Anda. Ini adalah orang yang akan menggunakan SSO dan aplikasi dasar yang Anda buat. Untuk tutorial ini, orang itu mungkin Anda (pengembang), atau orang lain. Kami juga merekomendasikan pengaturan di mana pengguna SSO bekerja pada komputer yang tidak ada di lingkungan pengembangan Anda. Namun, ini tidak sepenuhnya diperlukan.
- Komputer pengguna SSO harus memiliki framework .NET yang diinstal yang kompatibel dengan yang Anda gunakan untuk mengatur lingkungan pengembangan Anda.

Mengatur AWS

Bagian ini menunjukkan kepada Anda cara mengatur berbagai AWS layanan untuk tutorial ini.

Untuk melakukan pengaturan ini, pertama-tama masuk ke pengujian Akun AWS sebagai administrator. Kemudian, lakukan hal berikut:

Amazon S3

Buka [konsol Amazon S3](#) dan tambahkan beberapa ember yang tidak berbahaya. Kemudian dalam tutorial ini, pengguna SSO akan mengambil daftar bucket ini.

AWS IAM

Buka [konsol IAM](#) dan tambahkan beberapa pengguna IAM. Jika Anda memberikan izin kepada pengguna IAM, batasi izin ke beberapa izin hanya-baca yang tidak berbahaya. Kemudian dalam tutorial ini, pengguna SSO akan mengambil daftar pengguna IAM ini.

AWS Organizations

Buka [AWS Organizations konsol](#) dan aktifkan Organizations. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Membuat organisasi](#) di [Panduan AWS Organizations Pengguna](#).

Tindakan ini menambahkan tes Akun AWS ke organisasi sebagai akun manajemen. Jika Anda memiliki akun pengujian tambahan, Anda dapat mengundang mereka untuk bergabung dengan organisasi, tetapi melakukannya tidak diperlukan untuk tutorial ini.

Pusat Identitas IAM

Buka [konsol Pusat Identitas IAM](#) dan aktifkan SSO. Lakukan verifikasi email jika perlu. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mengaktifkan Pusat Identitas IAM di Panduan Pengguna Pusat Identitas IAM](#).

Kemudian, lakukan konfigurasi berikut.

Konfigurasi Pusat Identitas IAM

1. Buka halaman Pengaturan. Cari “URL portal akses” dan catat nilai untuk digunakan nanti dalam `sso_start_url` pengaturan.
2. Di spanduk Konsol Manajemen AWS, cari Wilayah AWS yang disetel saat Anda mengaktifkan SSO. Ini adalah menu dropdown di sebelah kiri ID. Akun AWS Rekam kode Wilayah untuk digunakan nanti dalam `sso_region` pengaturan. Kode ini akan mirip dengan `us-east-1`.
3. Buat pengguna SSO sebagai berikut:
 - a. Buka halaman Pengguna.
 - b. Pilih Tambahkan pengguna dan masukkan Nama Pengguna, Alamat email, Nama depan, dan Nama belakang pengguna. Lalu, pilih Selanjutnya.
 - c. Pilih Berikutnya pada halaman untuk grup, lalu tinjau informasinya dan pilih Tambah pengguna.
4. Buat grup sebagai berikut:
 - a. Buka halaman Grup.

- b. Pilih Buat grup dan masukkan nama Grup dan Deskripsi grup.
 - c. Di bagian Tambahkan pengguna ke grup, pilih pengguna SSO uji yang Anda buat sebelumnya. Kemudian, pilih Buat grup.
5. Buat set izin sebagai berikut:
 - a. Buka halaman Set izin dan pilih Buat set izin.
 - b. Di bawah Jenis set izin, pilih Set izin khusus dan pilih Berikutnya.
 - c. Buka kebijakan Inline dan masukkan kebijakan berikut:

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "VisualEditor0",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:ListAllMyBuckets",
        "iam:ListUsers"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

- d. Untuk tutorial ini, masukkan `SSOReadOnlyRole` sebagai nama set Izin. Tambahkan Deskripsi jika Anda mau dan kemudian pilih Berikutnya.
 - e. Tinjau informasi dan kemudian pilih Buat.
 - f. Catat nama set izin untuk digunakan nanti dalam `sso_role_name` pengaturan.
6. Buka halaman AWS akun dan pilih AWS akun yang Anda tambahkan ke organisasi sebelumnya.
7. Di bagian Ikhtisar halaman itu, temukan ID Akun dan rekam untuk digunakan nanti dalam `sso_account_id` pengaturan.
8. Pilih tab Pengguna dan grup, lalu pilih Tetapkan pengguna atau grup.
9. Pada halaman Tetapkan pengguna dan grup, pilih tab Grup, pilih grup yang Anda buat sebelumnya, dan pilih Berikutnya.

10. Pilih set izin yang Anda buat sebelumnya dan pilih Berikutnya, lalu pilih Kirim. Konfigurasi memakan waktu beberapa saat.

Buat contoh aplikasi

Buat aplikasi berikut. Mereka akan dijalankan di komputer pengguna SSO.

Daftar ember Amazon S3

Sertakan NuGet paket `AWSSDK.S3` dan `AWSSDK.SSO0IDC` sebagai tambahan untuk `AWSSDK.S3` dan `AWSSDK.SecurityToken`.

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using System.Diagnostics;

// NuGet packages: AWSSDK.S3, AWSSDK.SecurityToken, AWSSDK.SSO, AWSSDK.SSO0IDC
using Amazon.Runtime;
using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;
using Amazon.SecurityToken;
using Amazon.SecurityToken.Model;

namespace SS0Example.S3.Programmatic_login
{
    class Program
    {
        // Requirements:
        // - An SSO profile in the SSO user's shared config file.

        // Class members.
        private static string profile = "my-sso-profile";

        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Get SSO credentials from the information in the shared config file.
            var ssoCreds = LoadSsoCredentials(profile);

            // Display the caller's identity.
            var ssoProfileClient = new AmazonSecurityTokenServiceClient(ssoCreds);
```

```

        Console.WriteLine($"\\nSSO Profile:\\n {await
ssoProfileClient.GetCallerIdentityArn()}");

        // Display a list of the account's S3 buckets.
        // The S3 client is created using the SSO credentials obtained earlier.
        var s3Client = new AmazonS3Client(ssoCreds);
        Console.WriteLine("\\nGetting a list of your buckets...");
        var listResponse = await s3Client.ListBucketsAsync();
        Console.WriteLine($"Number of buckets: {listResponse.Buckets.Count}");
        foreach (S3Bucket b in listResponse.Buckets)
        {
            Console.WriteLine(b.BucketName);
        }
        Console.WriteLine();
    }

    // Method to get SSO credentials from the information in the shared config
file.
    static AWSCredentials LoadSsoCredentials(string profile)
    {
        var chain = new CredentialProfileStoreChain();
        if (!chain.TryGetAWSCredentials(profile, out var credentials))
            throw new Exception($"Failed to find the {profile} profile");

        var ssoCredentials = credentials as SSOAWSCredentials;

        ssoCredentials.Options.ClientName = "Example-SSO-App";
        ssoCredentials.Options.SsoVerificationCallback = args =>
        {
            // Launch a browser window that prompts the SSO user to complete an SSO
login.
            // This method is only invoked if the session doesn't already have a
valid SSO token.
            // NOTE: Process.Start might not support launching a browser on macOS
or Linux. If not,
            //      use an appropriate mechanism on those systems instead.
            Process.Start(new ProcessStartInfo
            {
                FileName = args.VerificationUriComplete,
                UseShellExecute = true
            });
        };

        return ssoCredentials;
    }

```

```

    }

}

// Class to read the caller's identity.
public static class Extensions
{
    public static async Task<string> GetCallerIdentityArn(this
IAmazonSecurityTokenService stsClient)
    {
        var response = await stsClient.GetCallerIdentityAsync(new
GetCallerIdentityRequest());
        return response.Arn;
    }
}
}

```

Daftar pengguna IAM

Sertakan NuGet paket `AWSSDK.SSO` dan `AWSSDK.SSO0IDC` sebagai tambahan untuk `AWSSDK.IdentityManagement` dan `AWSSDK.SecurityToken`.

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using System.Diagnostics;

// NuGet packages: AWSSDK.IdentityManagement, AWSSDK.SecurityToken, AWSSDK.SSO,
AWSSDK.SSO0IDC
using Amazon.Runtime;
using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
using Amazon.IdentityManagement;
using Amazon.IdentityManagement.Model;
using Amazon.SecurityToken;
using Amazon.SecurityToken.Model;

namespace SS0Example.IAM.Programmatic_login
{
    class Program
    {
        // Requirements:
        // - An SSO profile in the SSO user's shared config file.
    }
}

```

```

// Class members.
private static string profile = "my-sso-profile";

static async Task Main(string[] args)
{
    // Get SSO credentials from the information in the shared config file.
    var ssoCreds = LoadSsoCredentials(profile);

    // Display the caller's identity.
    var ssoProfileClient = new AmazonSecurityTokenServiceClient(ssoCreds);
    Console.WriteLine($"\\nSSO Profile:\\n {await
ssoProfileClient.GetCallerIdentityArn()}");

    // Display a list of the account's IAM users.
    // The IAM client is created using the SSO credentials obtained earlier.
    var iamClient = new AmazonIdentityManagementServiceClient(ssoCreds);
    Console.WriteLine("\\nGetting a list of IAM users...");
    var listResponse = await iamClient.ListUsersAsync();
    Console.WriteLine($"Number of IAM users: {listResponse.Users.Count}");
    foreach (User u in listResponse.Users)
    {
        Console.WriteLine(u.UserName);
    }
    Console.WriteLine();
}

// Method to get SSO credentials from the information in the shared config
file.
static AWSCredentials LoadSsoCredentials(string profile)
{
    var chain = new CredentialProfileStoreChain();
    if (!chain.TryGetAWSCredentials(profile, out var credentials))
        throw new Exception($"Failed to find the {profile} profile");

    var ssoCredentials = credentials as SSOAWSCredentials;

    ssoCredentials.Options.ClientName = "Example-SSO-App";
    ssoCredentials.Options.SsoVerificationCallback = args =>
    {
        // Launch a browser window that prompts the SSO user to complete an SSO
login.
        // This method is only invoked if the session doesn't already have a
valid SSO token.

```

```

        // NOTE: Process.Start might not support launching a browser on macOS
        or Linux. If not,
        //      use an appropriate mechanism on those systems instead.
        Process.Start(new ProcessStartInfo
        {
            FileName = args.VerificationUriComplete,
            UseShellExecute = true
        });
    };

    return ssoCredentials;
}

}

// Class to read the caller's identity.
public static class Extensions
{
    public static async Task<string> GetCallerIdentityArn(this
IAmazonSecurityTokenService stsClient)
    {
        var response = await stsClient.GetCallerIdentityAsync(new
GetCallerIdentityRequest());
        return response.Arn;
    }
}
}

```

Selain menampilkan daftar bucket Amazon S3 dan pengguna IAM, aplikasi ini menampilkan identitas pengguna ARN untuk profil berkemampuan SSO, yang ada dalam tutorial ini. `my-sso-profile`

Aplikasi ini melakukan tugas masuk SSO dengan menyediakan metode callback di properti [Options](#) dari suatu objek. [SSOAWSCredentials](#)

Instruksikan pengguna SSO

Mintalah pengguna SSO untuk memeriksa email mereka dan menerima undangan SSO. Mereka diminta untuk mengatur kata sandi. Pesan mungkin membutuhkan waktu beberapa menit untuk tiba di kotak masuk pengguna SSO.

Berikan pengguna SSO aplikasi yang Anda buat sebelumnya.

Kemudian, mintalah pengguna SSO melakukan hal berikut:

1. Jika folder yang berisi AWS config file bersama tidak ada, buatlah. Jika folder memang ada dan memiliki subfolder bernama .sso, hapus subfolder itu.

Lokasi folder ini biasanya %USERPROFILE%\ .aws di Windows dan ~/.aws di Linux dan macOS.

2. Buat AWS config file bersama di folder itu, jika perlu, dan tambahkan profil ke dalamnya sebagai berikut:

```
[default]
region = <default Region>

[profile my-sso-profile]
sso_start_url = <user portal URL recorded earlier>
sso_region = <Region code recorded earlier>
sso_account_id = <account ID recorded earlier>
sso_role_name = SSOReadOnlyRole
```

3. Jalankan aplikasi Amazon S3.
4. Di halaman login web yang dihasilkan, masuk. Gunakan nama pengguna dari pesan undangan dan kata sandi yang dibuat sebagai respons terhadap pesan tersebut.
5. Saat login selesai, aplikasi menampilkan daftar bucket S3.
6. Jalankan aplikasi IAM. Aplikasi ini menampilkan daftar pengguna IAM. Ini benar meskipun login kedua tidak dilakukan. Aplikasi IAM menggunakan token sementara yang dibuat sebelumnya.

Pembersihan

Jika Anda tidak ingin menyimpan sumber daya yang Anda buat selama tutorial ini, bersihkan. Ini mungkin AWS sumber daya atau sumber daya di lingkungan pengembangan Anda seperti file dan folder.

Tutorial untuk SSO menggunakan aplikasi AWS CLI dan .NET

Tutorial ini menunjukkan cara mengaktifkan SSO untuk aplikasi .NET dasar dan pengguna SSO uji. Ini menggunakan AWS CLI untuk menghasilkan token SSO sementara alih-alih [menghasilkannya secara terprogram](#).

Tutorial ini menunjukkan kepada Anda sebagian kecil dari fungsionalitas SSO di AWS SDK untuk .NET Untuk detail lengkap tentang menggunakan IAM Identity Center dengan AWS SDK

untuk .NET, lihat topik dengan [informasi latar belakang](#). Dalam topik itu, lihat terutama deskripsi tingkat tinggi untuk skenario ini di subbagian yang disebut [AWS CLI dan aplikasi.NET](#)

Note

Beberapa langkah dalam tutorial ini membantu Anda mengkonfigurasi layanan seperti AWS Organizations dan IAM Identity Center. Jika Anda telah melakukan konfigurasi tersebut, atau jika Anda hanya tertarik pada kode, Anda dapat melompat ke bagian dengan [kode contoh](#).

Prasyarat

- Konfigurasi lingkungan pengembangan Anda jika Anda belum melakukannya. Ini dijelaskan dalam bagian seperti [Instal dan konfigurasi toolchain Anda](#) dan [Memulai](#).
- Identifikasi atau buat setidaknya satu Akun AWS yang dapat Anda gunakan untuk menguji SSO. Untuk keperluan tutorial ini, ini disebut test Akun AWS atau hanya test account.
- Identifikasi pengguna SSO yang dapat menguji SSO untuk Anda. Ini adalah orang yang akan menggunakan SSO dan aplikasi dasar yang Anda buat. Untuk tutorial ini, orang itu mungkin Anda (pengembang), atau orang lain. Kami juga merekomendasikan pengaturan di mana pengguna SSO bekerja pada komputer yang tidak ada di lingkungan pengembangan Anda. Namun, ini tidak sepenuhnya diperlukan.
- Komputer pengguna SSO harus memiliki framework .NET yang diinstal yang kompatibel dengan yang Anda gunakan untuk mengatur lingkungan pengembangan Anda.
- Pastikan bahwa AWS CLI versi 2 [diinstal](#) pada komputer pengguna SSO. Anda dapat memeriksa ini dengan menjalankan `aws --version` command prompt atau terminal.

Mengatur AWS

Bagian ini menunjukkan kepada Anda cara mengatur berbagai AWS layanan untuk tutorial ini.

Untuk melakukan pengaturan ini, pertama-tama masuk ke pengujian Akun AWS sebagai administrator. Kemudian, lakukan hal berikut:

Amazon S3

Buka [konsol Amazon S3](#) dan tambahkan beberapa ember yang tidak berbahaya. Kemudian dalam tutorial ini, pengguna SSO akan mengambil daftar bucket ini.

AWS IAM

Buka [konsol IAM](#) dan tambahkan beberapa pengguna IAM. Jika Anda memberikan izin kepada pengguna IAM, batasi izin ke beberapa izin hanya-baca yang tidak berbahaya. Kemudian dalam tutorial ini, pengguna SSO akan mengambil daftar pengguna IAM ini.

AWS Organizations

Buka [AWS Organizations konsol](#) dan aktifkan Organizations. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Membuat organisasi](#) di [Panduan AWS Organizations Pengguna](#).

Tindakan ini menambahkan tes Akun AWS ke organisasi sebagai akun manajemen. Jika Anda memiliki akun pengujian tambahan, Anda dapat mengundang mereka untuk bergabung dengan organisasi, tetapi melakukannya tidak diperlukan untuk tutorial ini.

Pusat Identitas IAM

Buka [konsol Pusat Identitas IAM](#) dan aktifkan SSO. Lakukan verifikasi email jika perlu. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mengaktifkan Pusat Identitas IAM di Panduan Pengguna Pusat Identitas IAM](#).

Kemudian, lakukan konfigurasi berikut.

Konfigurasi Pusat Identitas IAM

1. Buka halaman Pengaturan. Cari “URL portal akses” dan catat nilai untuk digunakan nanti dalam `sso_start_url` pengaturan.
2. Di spanduk Konsol Manajemen AWS, cari Wilayah AWS yang disetel saat Anda mengaktifkan SSO. Ini adalah menu dropdown di sebelah kiri ID. Akun AWS Rekam kode Wilayah untuk digunakan nanti dalam `sso_region` pengaturan. Kode ini akan mirip dengan `us-east-1`.
3. Buat pengguna SSO sebagai berikut:
 - a. Buka halaman Pengguna.
 - b. Pilih Tambahkan pengguna dan masukkan Nama Pengguna, Alamat email, Nama depan, dan Nama belakang pengguna. Lalu, pilih Selanjutnya.
 - c. Pilih Berikutnya pada halaman untuk grup, lalu tinjau informasinya dan pilih Tambah pengguna.
4. Buat grup sebagai berikut:
 - a. Buka halaman Grup.

- b. Pilih Buat grup dan masukkan nama Grup dan Deskripsi grup.
 - c. Di bagian Tambahkan pengguna ke grup, pilih pengguna SSO uji yang Anda buat sebelumnya. Kemudian, pilih Buat grup.
5. Buat set izin sebagai berikut:
 - a. Buka halaman Set izin dan pilih Buat set izin.
 - b. Di bawah Jenis set izin, pilih Set izin khusus dan pilih Berikutnya.
 - c. Buka kebijakan Inline dan masukkan kebijakan berikut:

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "VisualEditor0",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:ListAllMyBuckets",
        "iam:ListUsers"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}
```

- d. Untuk tutorial ini, masukkan `SSOReadOnlyRole` sebagai nama set Izin. Tambahkan Deskripsi jika Anda mau dan kemudian pilih Berikutnya.
 - e. Tinjau informasi dan kemudian pilih Buat.
 - f. Catat nama set izin untuk digunakan nanti dalam `sso_role_name` pengaturan.
6. Buka halaman AWS akun dan pilih AWS akun yang Anda tambahkan ke organisasi sebelumnya.
7. Di bagian Ikhtisar halaman itu, temukan ID Akun dan rekam untuk digunakan nanti dalam `sso_account_id` pengaturan.
8. Pilih tab Pengguna dan grup, lalu pilih Tetapkan pengguna atau grup.
9. Pada halaman Tetapkan pengguna dan grup, pilih tab Grup, pilih grup yang Anda buat sebelumnya, dan pilih Berikutnya.

10. Pilih set izin yang Anda buat sebelumnya dan pilih Berikutnya, lalu pilih Kirim. Konfigurasi memakan waktu beberapa saat.

Buat contoh aplikasi

Buat aplikasi berikut. Mereka akan dijalankan di komputer pengguna SSO.

Daftar ember Amazon S3

Sertakan NuGet paket `AWSSDK.S3` dan `AWSSDK.SSO0IDC` selain `AWSSDK.S3` dan `AWSSDK.SecurityToken`.

```
using System;
using System.Threading.Tasks;

// NuGet packages: AWSSDK.S3, AWSSDK.SecurityToken, AWSSDK.SSO, AWSSDK.SSO0IDC
using Amazon.Runtime;
using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;
using Amazon.SecurityToken;
using Amazon.SecurityToken.Model;

namespace SS0Example.S3.CLI_login
{
    class Program
    {
        // Requirements:
        // - An SSO profile in the SSO user's shared config file.
        // - An active SSO Token.
        // If an active SSO token isn't available, the SSO user should do the
        following:
        // In a terminal, the SSO user must call "aws sso login --profile my-sso-
        profile".

        // Class members.
        private static string profile = "my-sso-profile";
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Get SSO credentials from the information in the shared config file.
            var ssoCreds = LoadSsoCredentials(profile);

            // Display the caller's identity.
```

```

        var ssoProfileClient = new AmazonSecurityTokenServiceClient(ssoCreds);
        Console.WriteLine($"\\nSSO Profile:\\n {await
ssoProfileClient.GetCallerIdentityArn()}");

        // Display a list of the account's S3 buckets.
        // The S3 client is created using the SSO credentials obtained earlier.
        var s3Client = new AmazonS3Client(ssoCreds);
        Console.WriteLine("\\nGetting a list of your buckets...");
        var listResponse = await s3Client.ListBucketsAsync();
        Console.WriteLine($"Number of buckets: {listResponse.Buckets.Count}");
        foreach (S3Bucket b in listResponse.Buckets)
        {
            Console.WriteLine(b.BucketName);
        }
        Console.WriteLine();
    }

    // Method to get SSO credentials from the information in the shared config
file.
    static AWSCredentials LoadSsoCredentials(string profile)
    {
        var chain = new CredentialProfileStoreChain();
        if (!chain.TryGetAWSCredentials(profile, out var credentials))
            throw new Exception($"Failed to find the {profile} profile");
        return credentials;
    }

    // Class to read the caller's identity.
    public static class Extensions
    {
        public static async Task<string> GetCallerIdentityArn(this
IAmazonSecurityTokenService stsClient)
        {
            var response = await stsClient.GetCallerIdentityAsync(new
GetCallerIdentityRequest());
            return response.Arn;
        }
    }
}

```

Daftar pengguna IAM

Sertakan NuGet paket `AWSSDK.SSO` dan `AWSSDK.SSOOIDC` selain `AWSSDK.IdentityManagement` dan `AWSSDK.SecurityToken`.

```
using System;
using System.Threading.Tasks;

// NuGet packages: AWSSDK.IdentityManagement, AWSSDK.SecurityToken, AWSSDK.SSO,
// AWSSDK.SSOOIDC
using Amazon.Runtime;
using Amazon.Runtime.CredentialManagement;
using Amazon.IdentityManagement;
using Amazon.IdentityManagement.Model;
using Amazon.SecurityToken;
using Amazon.SecurityToken.Model;

namespace SS0Example.IAM.CLI_login
{
    class Program
    {
        // Requirements:
        // - An SSO profile in the SSO user's shared config file.
        // - An active SSO Token.
        // If an active SSO token isn't available, the SSO user should do the
        following:
        // In a terminal, the SSO user must call "aws sso login --profile my-sso-
        profile".

        // Class members.
        private static string profile = "my-sso-profile";
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Get SSO credentials from the information in the shared config file.
            var ssoCreds = LoadSsoCredentials(profile);

            // Display the caller's identity.
            var ssoProfileClient = new AmazonSecurityTokenServiceClient(ssoCreds);
            Console.WriteLine($"\\nSSO Profile:\\n {await
            ssoProfileClient.GetCallerIdentityArn()}");

            // Display a list of the account's IAM users.
            // The IAM client is created using the SSO credentials obtained earlier.
            var iamClient = new AmazonIdentityManagementServiceClient(ssoCreds);
```

```

        Console.WriteLine("\nGetting a list of IAM users...");
        var listResponse = await iamClient.ListUsersAsync();
        Console.WriteLine($"Number of IAM users: {listResponse.Users.Count}");
        foreach (User u in listResponse.Users)
        {
            Console.WriteLine(u.UserName);
        }
        Console.WriteLine();
    }

    // Method to get SSO credentials from the information in the shared config
file.
    static AWSCredentials LoadSsoCredentials(string profile)
    {
        var chain = new CredentialProfileStoreChain();
        if (!chain.TryGetAWSCredentials(profile, out var credentials))
            throw new Exception($"Failed to find the {profile} profile");
        return credentials;
    }

    // Class to read the caller's identity.
    public static class Extensions
    {
        public static async Task<string> GetCallerIdentityArn(this
IAmazonSecurityTokenService stsClient)
        {
            var response = await stsClient.GetCallerIdentityAsync(new
GetCallerIdentityRequest());
            return response.Arn;
        }
    }
}

```

Selain menampilkan daftar bucket Amazon S3 dan pengguna IAM, aplikasi ini menampilkan identitas pengguna ARN untuk profil berkemampuan SSO, yang ada dalam tutorial ini. `my-sso-profile`

Instruksikan pengguna SSO

Mintalah pengguna SSO untuk memeriksa email mereka dan menerima undangan SSO. Mereka diminta untuk mengatur kata sandi. Pesan mungkin membutuhkan waktu beberapa menit untuk tiba di kotak masuk pengguna SSO.

Berikan pengguna SSO aplikasi yang Anda buat sebelumnya.

Kemudian, mintalah pengguna SSO melakukan hal berikut:

1. Jika folder yang berisi AWS config file bersama tidak ada, buatlah. Jika folder memang ada dan memiliki subfolder bernama `.sso`, hapus subfolder itu.

Lokasi folder ini biasanya `%USERPROFILE%\.aws` di Windows dan `~/.aws` di Linux dan macOS.

2. Buat AWS config file bersama di folder itu, jika perlu, dan tambahkan profil ke dalamnya sebagai berikut:

```
[default]
region = <default Region>

[profile my-sso-profile]
sso_start_url = <user portal URL recorded earlier>
sso_region = <Region code recorded earlier>
sso_account_id = <account ID recorded earlier>
sso_role_name = SS0ReadOnlyRole
```

3. Jalankan aplikasi Amazon S3. Pengecualian runtime muncul.
4. Jalankan AWS CLI perintah berikut:

```
aws sso login --profile my-sso-profile
```

5. Di halaman login web yang dihasilkan, masuk. Gunakan nama pengguna dari pesan undangan dan kata sandi yang dibuat sebagai respons terhadap pesan tersebut.
6. Jalankan aplikasi Amazon S3 lagi. Aplikasi sekarang menampilkan daftar ember S3.
7. Jalankan aplikasi IAM. Aplikasi ini menampilkan daftar pengguna IAM. Ini benar meskipun login kedua tidak dilakukan. Aplikasi IAM menggunakan token sementara yang dibuat sebelumnya.

Pembersihan

Jika Anda tidak ingin menyimpan sumber daya yang Anda buat selama tutorial ini, bersihkan. Ini mungkin AWS sumber daya atau sumber daya di lingkungan pengembangan Anda seperti file dan folder.

Menyebarkan aplikasi ke AWS

Setelah mengembangkan aplikasi atau layanan .NET Core cloud-native di mesin pengembangan, Anda akan ingin menerapkannya. AWS Anda dapat melakukan ini dengan menggunakan Konsol Manajemen AWS atau layanan tertentu seperti CloudFormation atau AWS Cloud Development Kit (AWS CDK). Anda juga dapat menggunakan AWS alat yang telah dibuat untuk tujuan penyebaran. Dengan menggunakan alat-alat ini, Anda dapat melakukan hal berikut.

Terapkan dari .NET CLI

Anda dapat menggunakan AWS alat-alat berikut untuk .NET CLI untuk menyebarkan aplikasi Anda ke: AWS

- [AWS Menyebarkan Alat untuk .NET CLI](#) - Mendukung penerapan [AWS App Runner](#) ke, [Amazon Elastic Container Service \(Amazon ECS\)](#), dan [AWS Elastic Beanstalk](#)
- [AWS Lambda Alat untuk .NET CLI](#) - Mendukung penyebaran proyek. AWS Lambda

Terapkan dari toolkit IDE

Anda dapat menggunakan AWS toolkit untuk menyebarkan aplikasi Anda langsung dari IDE pilihan Anda:

- [AWS Toolkit for Visual Studio](#)

Note

Fitur “Publish to AWS” di toolkit memperlihatkan fungsionalitas yang sama dengan AWS Deploy Tool untuk .NET CLI. Untuk mempelajari lebih lanjut, buka [Publikasikan ke AWS](#) dalam Panduan AWS Toolkit for Visual Studio Pengguna.

- [AWS Toolkit for JetBrains](#)

Lihat [Bekerja dengan Aplikasi AWS Tanpa Server](#) dan [Bekerja dengan AWS App Runner](#)

- [AWS Toolkit for VS Code](#)

[Lihat Bekerja dengan aplikasi tanpa server dan Menggunakan AWS App Runner](#)

- [AWS Toolkit for Azure DevOps](#)

Kasus penggunaan

Bagian berikut berisi skenario kasus penggunaan untuk jenis aplikasi tertentu, termasuk informasi tentang bagaimana Anda akan menggunakan .NET CLI untuk menyebarkan aplikasi tersebut.

- [Aplikasi ASP.NET Core](#)
- [Aplikasi Konsol .NET](#)
- [Aplikasi Blazor WebAssembly](#)
- [AWS Lambda proyek](#)

Aplikasi ASP.NET Core

[Alat AWS Deploy](#) untuk .NET CLI membantu Anda menyebarkan aplikasi ASP.NET Anda dan memandu Anda melalui proses penyebaran. Ini adalah alat interaktif untuk CLI .NET yang membantu menyebarkan aplikasi.NET dengan pengetahuan minimum. AWS

Alat Deploy memiliki kemampuan sebagai berikut:

- Rekomendasi komputasi untuk aplikasi Anda - Dapatkan rekomendasi komputasi dan pelajari AWS komputasi mana yang paling cocok untuk aplikasi Anda.
- Generasi Dockerfile - Alat ini menghasilkan Dockerfile jika diperlukan, atau menggunakan Dockerfile yang ada.
- Pengemasan dan penerapan otomatis — Alat ini membangun artefak penerapan, menyediakan infrastruktur dengan menggunakan proyek AWS CDK penerapan yang dihasilkan, dan menyebarkan aplikasi Anda ke komputasi yang dipilih. AWS
- Penerapan berulang dan dapat dibagikan — Anda dapat membuat dan memodifikasi proyek AWS CDK penerapan agar sesuai dengan kasus penggunaan spesifik Anda. Anda juga dapat mengontrol versi proyek Anda dan membagikannya dengan tim Anda untuk penerapan berulang.
- Help with learning AWS CDK for .NET - Alat ini membantu Anda secara bertahap mempelajari AWS alat-alat yang mendasarinya, seperti AWS CDK.

[Alat AWS Deploy](#) mendukung penerapan aplikasi ASP.NET Core ke layanan berikut: AWS

- [Layanan Amazon ECS](#) menggunakan [AWS Fargate](#)- Mendukung penerapan aplikasi web ke Amazon Elastic Container Service (Amazon ECS) dengan daya komputasi yang dikelola oleh mesin komputasi tanpa server. AWS Fargate

- [AWS App Runner](#)- Mendukung penerapan ke layanan yang dikelola sepenuhnya yang memudahkan pengembang untuk menyebarkan aplikasi web kontainer dan dalam skala besar. APIs Tidak diperlukan pengalaman infrastruktur sebelumnya.
- [AWS Elastic Beanstalk](#)- Mendukung penerapan ke layanan yang memudahkan pengembang untuk menyebarkan aplikasi web dan APIs ke lingkungan yang dikelola sepenuhnya dalam skala besar. Tidak diperlukan pengalaman infrastruktur sebelumnya.

Untuk mempelajari lebih lanjut, lihat [ikhtisar alat](#). Untuk memulai dari sana, navigasikan ke Dokumentasi, Memulai, dan pilih [Cara menginstal](#) untuk petunjuk instalasi.

Aplikasi Konsol .NET

[Alat AWS Deploy](#) untuk .NET CLI membantu Anda menyebarkan aplikasi.NET Console Anda sebagai layanan atau tugas terjadwal sebagai gambar kontainer di Linux dan memandu Anda melalui proses penyebaran. Jika aplikasi Anda tidak memiliki Dockerfile, alat secara otomatis menghasilkannya. Jika tidak, Dockerfile yang ada digunakan.

Alat Deploy memiliki kemampuan sebagai berikut:

- Rekomendasi komputasi untuk aplikasi Anda - Dapatkan rekomendasi komputasi dan pelajari AWS komputasi mana yang paling cocok untuk aplikasi Anda.
- Generasi Dockerfile - Alat ini menghasilkan Dockerfile jika diperlukan, atau menggunakan Dockerfile yang ada.
- Pengemasan dan penerapan otomatis — Alat ini membangun artefak penerapan, menyediakan infrastruktur dengan menggunakan proyek AWS CDK penerapan yang dihasilkan, dan menyebarkan aplikasi Anda ke komputasi yang dipilih. AWS
- Penerapan berulang dan dapat dibagi — Anda dapat membuat dan memodifikasi proyek AWS CDK penerapan agar sesuai dengan kasus penggunaan spesifik Anda. Anda juga dapat mengontrol versi proyek Anda dan membagikannya dengan tim Anda untuk penerapan berulang.
- Help with learning AWS CDK for .NET - Alat ini membantu Anda secara bertahap mempelajari AWS alat-alat yang mendasarinya, seperti AWS CDK.

[Alat AWS Deploy](#) mendukung penerapan aplikasi.NET Console ke layanan berikut: AWS

- [Amazon ECS Service](#) menggunakan [AWS Fargate](#)- Mendukung penerapan aplikasi.NET sebagai layanan (misalnya, prosesor latar belakang) ke Amazon Elastic Container Service (Amazon

ECS) Service Elastic Container (Amazon ECS) dengan daya komputasi yang dikelola oleh mesin komputasi tanpa server. AWS Fargate

- Menggunakan [Tugas Terjadwal Amazon ECS AWS Fargate](#)- Mendukung penerapan aplikasi.NET sebagai tugas terjadwal (misalnya, end-of-day proses) ke Amazon ECS dengan daya komputasi yang dikelola oleh mesin komputasi tanpa server. AWS Fargate

Untuk mempelajari lebih lanjut, lihat [ikhtisar alat](#). Untuk memulai dari sana, navigasikan ke Dokumentasi, Memulai, dan pilih [Cara menginstal](#) untuk petunjuk instalasi.

Aplikasi Blazor WebAssembly

[Alat AWS Penyebaran](#) untuk.NET CLI membantu Anda meng-host aplikasi WebAssembly Blazor Anda di Amazon S3, menggunakan Amazon untuk pengiriman jaringan konten. CloudFront Aplikasi Anda di-deploy ke bucket S3 untuk hosting web. Alat ini membuat dan mengonfigurasi bucket S3, lalu mengunggah aplikasi Blazor Anda ke bucket.

Alat Deploy memiliki kemampuan sebagai berikut:

- Pengemasan dan penerapan otomatis — Alat ini membangun artefak penerapan, menyediakan infrastruktur dengan menggunakan proyek AWS CDK penerapan yang dihasilkan, dan menyebarkan aplikasi Anda ke komputasi yang dipilih. AWS
- Penerapan berulang dan dapat dibagikan — Anda dapat membuat dan memodifikasi proyek AWS CDK penerapan agar sesuai dengan kasus penggunaan spesifik Anda. Anda juga dapat mengontrol versi proyek Anda dan membagikannya dengan tim Anda untuk penerapan berulang.
- Help with learning AWS CDK for .NET - Alat ini membantu Anda secara bertahap mempelajari AWS alat-alat yang mendasarinya, seperti AWS CDK.

Untuk mempelajari lebih lanjut, lihat [ikhtisar alat](#). Untuk memulai dari sana, navigasikan ke Dokumentasi, Memulai, dan pilih [Cara menginstal](#) untuk petunjuk instalasi.

AWS Lambda proyek

AWS Lambda adalah layanan komputasi yang memungkinkan Anda menjalankan kode tanpa menyediakan atau mengelola server. Ini menjalankan kode Anda pada infrastruktur komputasi ketersediaan tinggi dan melakukan semua administrasi sumber daya komputasi. Untuk informasi lebih lanjut tentang Lambda, lihat [Apa itu AWS Lambda?](#) di Panduan AWS Lambda Pengembang.

Anda dapat menggunakan fungsi Lambda dengan menggunakan antarmuka baris perintah .NET (CLI).

Topik

- [Prasyarat](#)
- [Perintah Lambda yang tersedia](#)
- [Langkah-langkah untuk menyebarkan](#)

Prasyarat

Sebelum Anda mulai menggunakan .NET CLI untuk menyebarkan fungsi Lambda, Anda harus memenuhi prasyarat berikut:

- Konfirmasikan bahwa Anda telah menginstal .NET CLI. Sebagai contoh: `dotnet --version`. Jika perlu, buka <https://dotnet.microsoft.com/download> untuk menginstalnya.
- Siapkan CLI .NET untuk bekerja dengan Lambda. Untuk penjelasan tentang cara melakukannya, lihat [.NET Core CLI di Panduan AWS Lambda](#) Pengembang. Dalam prosedur itu, berikut ini adalah perintah penerapan:

```
dotnet lambda deploy-function MyFunction --function-role role
```

Jika Anda tidak yakin bagaimana membuat peran IAM untuk latihan ini, jangan sertakan `--function-role role` bagiannya. Alat ini akan membantu Anda membuat peran baru.

Perintah Lambda yang tersedia

Untuk membuat daftar perintah Lambda yang tersedia melalui .NET CLI, buka prompt perintah atau terminal dan masukkan `dotnet lambda --help`. Output perintah akan mirip dengan yang berikut:

Amazon Lambda Tools for .NET applications

Project Home: <https://github.com/aws/aws-extensions-for-dotnet-cli>, <https://github.com/aws/aws-lambda-dotnet>

Commands to deploy and manage AWS Lambda functions:

<code>deploy-function</code>	Command to deploy the project to AWS Lambda
<code>...</code>	

```
(etc.)
```

```
To get help on individual commands execute:  
dotnet lambda help <command>
```

Output mencantumkan semua perintah yang saat ini tersedia.

Langkah-langkah untuk menyebarkan

Instruksi berikut mengasumsikan bahwa Anda telah membuat sebuah AWS Lambda proyek.NET. Untuk keperluan prosedur ini, proyek diberi nama `DotNetCoreLambdaTest`.

1. Buka prompt perintah atau terminal, dan arahkan ke folder yang berisi file proyek.NET Lambda Anda.
2. Masukkan `dotnet lambda deploy-function`.
3. Jika diminta, masukkan AWS Wilayah (Wilayah tempat fungsi Lambda Anda akan digunakan).
4. Saat diminta, masukkan nama fungsi yang akan digunakan, misalnya, `DotNetCoreLambdaTest`. Ini bisa berupa nama fungsi yang sudah ada di Akun AWS Anda atau yang belum digunakan di sana.
5. Saat diminta, pilih atau buat peran IAM yang akan diasumsikan Lambda saat menjalankan fungsi.

Setelah berhasil diselesaikan, pesan Fungsi Lambda Baru yang dibuat ditampilkan.

```
Executing publish command  
...  
(etc.)  
New Lambda function created
```

Jika Anda menerapkan fungsi yang sudah ada di akun Anda, fungsi `deploy` hanya meminta AWS Wilayah (jika perlu). Dalam hal ini, output perintah diakhiri dengan `Updating code for existing function`.

Setelah fungsi Lambda Anda di-deploy, itu siap digunakan. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Contoh Cara Menggunakan AWS Lambda](#).

Lambda secara otomatis memonitor fungsi Lambda untuk Anda dan melaporkan metrik melalui Amazon CloudWatch. Untuk memantau dan memecahkan masalah fungsi Lambda Anda, lihat [Memantau dan memecahkan masalah](#) aplikasi Lambda.

Migrasikan proyek Anda untuk AWS SDK untuk .NET

Bagian ini memberikan informasi tentang tugas migrasi yang mungkin berlaku untuk Anda, dan petunjuk tentang cara melakukan tugas tersebut.

Topik

- [Migrasi ke Versi 3 AWS SDK untuk .NET](#)
- [Bermigrasi ke versi 3.5 dari AWS SDK untuk .NET](#)
- [Bermigrasi ke versi 3.7 AWS SDK untuk .NET](#)
- [Migrasi dari .NET Standard 1.3](#)

Migrasi ke Versi 3 AWS SDK untuk .NET

Topik ini menjelaskan perubahan versi 3 AWS SDK untuk .NET dan cara memigrasikan kode Anda ke versi SDK ini.

Tentang AWS SDK untuk .NET Versi

Awalnya dirilis pada bulan November 2009, dirancang untuk .NET Framework 2.0. AWS SDK untuk .NET Sejak rilis itu, .NET telah meningkat dengan .NET Framework 4.0 dan .NET Framework 4.5, dan menambahkan platform target baru: WinRT dan Windows Phone.

AWS SDK untuk .NET versi 2 diperbarui untuk mengambil keuntungan dari fitur-fitur baru dari platform.NET dan untuk menargetkan WinRT dan Windows Phone.

AWS SDK untuk .NET versi 3 telah diperbarui untuk membuat rakitan modular.

Desain Ulang Arsitektur untuk SDK

Seluruh versi 3 AWS SDK untuk .NET didesain ulang menjadi modular. Setiap layanan sekarang diimplementasikan dalam perakitannya sendiri, bukan dalam satu perakitan global. Anda tidak lagi harus menambahkan keseluruhan AWS SDK untuk .NET ke aplikasi Anda. Anda sekarang dapat menambahkan rakitan hanya untuk AWS layanan yang digunakan aplikasi Anda.

Perubahan Breaking

Bagian berikut menjelaskan perubahan pada versi 3 dari AWS SDK untuk .NET.

AWSClientPabrik Dihapus

`Amazon.AWSClientFactoryKelas` telah dihapus. Sekarang, untuk membuat klien layanan, gunakan konstruktor klien layanan. Misalnya, untuk membuat `AmazonEC2Client`:

```
var ec2Client = new Amazon.EC2.AmazonEC2Client();
```

Amazon.Runtime.AssumeRoleAWSCredentials Dihapus

`Amazon.Runtime.AssumeRoleAWSCredentialsKelas` telah dihapus karena berada di namespace inti tetapi memiliki ketergantungan pada AWS Security Token Service, dan karena telah usang di SDK selama beberapa waktu. Gunakan `Amazon.SecurityToken.AssumeRoleAWSCredentials` kelas sebagai gantinya.

Metode SetACL Dihapus dari S3Link

`S3LinkKelas` adalah bagian dari `Amazon.DynamoDBv2` paket dan digunakan untuk menyimpan objek di Amazon S3 yang merupakan referensi dalam item DynamoDB. Ini adalah fitur yang berguna, tetapi kami tidak ingin membuat ketergantungan kompilasi pada `Amazon.S3` paket untuk DynamoDB. Akibatnya, kami menyederhanakan `Amazon.S3` metode terbuka dari `S3Link` kelas, mengganti `SetACL` metode dengan `MakeS3ObjectPublic` metode. Untuk kontrol lebih lanjut atas daftar kontrol akses (ACL) pada objek, gunakan `Amazon.S3` paket secara langsung.

Penghapusan Kelas Hasil Usang

Untuk sebagian besar layanan di AWS SDK untuk .NET, operasi mengembalikan objek respons yang berisi metadata untuk operasi, seperti ID permintaan dan objek hasil. Memiliki respons terpisah dan kelas hasil berlebihan dan membuat pengetikan tambahan untuk pengembang. Dalam versi 2 dari AWS SDK untuk .NET, kita menempatkan semua informasi di kelas hasil ke dalam kelas respon. Kami juga menandai kelas hasil usang untuk mencegah penggunaannya. Di versi 3 AWS SDK untuk .NET, kami menghapus kelas hasil usang ini untuk membantu mengurangi ukuran SDK.

AWS Perubahan Bagian Config

Hal ini dimungkinkan untuk melakukan konfigurasi lanjutan dari AWS SDK untuk .NET melalui `Web.config` file `App.config` atau. Anda melakukan ini melalui bagian `<aws>` konfigurasi seperti berikut, yang mereferensikan nama perakitan SDK.

```
<configuration>  
  <configSections>
```

```
<section name="aws" type="Amazon.AWSSection, AWSSDK"/>
</configSections>
<aws region="us-west-2">
  <logging logTo="Log4Net"/>
</aws>
</configuration>
```

Dalam versi 3 AWS SDK untuk .NET, AWSSDK perakitan tidak ada lagi. Kami memasukkan kode umum ke dalam AWSSDK.Core perakitan. Akibatnya, Anda perlu mengubah referensi ke AWSSDK rakitan di Web.config file Anda App.config atau ke AWSSDK.Core perakitan, sebagai berikut.

```
<configuration>
  <configSections>
    <section name="aws" type="Amazon.AWSSection, AWSSDK.Core"/>
  </configSections>
  <aws region="us-west-2">
    <logging logTo="Log4Net"/>
  </aws>
</configuration>
```

Anda juga dapat memanipulasi pengaturan konfigurasi dengan kelas. Amazon.AWSConfigs Di versi 3 AWS SDK untuk .NET, kami memindahkan pengaturan konfigurasi untuk DynamoDB dari kelas Amazon.AWSConfigs ke kelas. Amazon.AWSConfigsDynamoDB

Bermigrasi ke versi 3.5 dari AWS SDK untuk .NET

[Versi 3.5 AWS SDK untuk .NET selanjutnya menstandarisasi pengalaman .NET dengan mentransisikan dukungan untuk semua variasi Non-Framework SDK ke .NET Standard 2.0.](#)

Bergantung pada lingkungan dan basis kode Anda, untuk memanfaatkan fitur versi 3.5, Anda mungkin perlu melakukan pekerjaan migrasi tertentu.

Topik ini menjelaskan perubahan dalam versi 3.5 dan kemungkinan pekerjaan yang mungkin perlu Anda lakukan untuk memigrasikan lingkungan atau kode Anda dari versi 3.

Apa yang berubah untuk versi 3.5

Berikut ini menjelaskan apa yang telah atau belum berubah di AWS SDK untuk .NET versi 3.5.

.NET Framework dan .NET Core

Support untuk .NET Framework dan .NET Core tidak berubah.

Xamarin

Proyek Xamarin (baru dan yang sudah ada) harus menargetkan .NET Standard 2.0. [Lihat Dukungan .NET Standard 2.0 di Xamarin.Forms dan dukungan implementasi.NET.](#)

Unity

Aplikasi Unity harus menargetkan profil.NET Standard 2.0 atau .NET 4.x menggunakan Unity 2018.1 atau yang lebih baru. Untuk informasi selengkapnya, lihat [dukungan profil.NET](#). Selain itu, jika Anda menggunakan IL2CPP untuk membangun, Anda harus menonaktifkan pengupasan kode dengan menambahkan file link.xml, seperti yang dijelaskan dalam [Merujuk AWS SDK untuk .NET Standar 2.0 dari Unity, Xamarin, atau UWP](#). Setelah Anda mem-port kode ke salah satu basis kode yang direkomendasikan, aplikasi Unity Anda dapat mengakses semua layanan yang ditawarkan oleh SDK.

Karena Unity mendukung .NET Standard 2.0, AWSSDKpaket.Core dari SDK versi 3.5 tidak lagi memiliki kode khusus Unity, termasuk beberapa fungsionalitas tingkat yang lebih tinggi. Untuk memberikan transisi yang lebih baik, semua kode Unity lama tersedia untuk referensi di [aws-sdk-unity-net GitHub aws/](#) repositori. Jika Anda menemukan fungsionalitas yang hilang yang memengaruhi penggunaan AWS Unity, Anda dapat mengajukan permintaan fitur di <https://github.com/aws/dotnet/issues>.

Lihat juga [Pertimbangan khusus untuk dukungan Unity](#).

Platform Windows Universal (UWP)

Targetkan aplikasi UWP Anda ke [versi 16299 atau yang lebih baru](#) (pembaruan Fall Creators, versi 1709, dirilis Oktober 2017).

Windows Phone dan Silverlight

Versi 3.5 AWS SDK untuk .NET tidak mendukung platform ini karena Microsoft tidak lagi aktif mengembangkannya. Untuk informasi selengkapnya, lihat berikut ini:

- [Dukungan akhir Windows 10 Mobile](#)
- [Akhir dukungan Silverlight](#)

Pustaka kelas portabel lama (berbasis profil) PCLs

Pertimbangkan untuk menargetkan ulang pustaka Anda ke .NET Standard. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Perbandingan dengan Pustaka Kelas Portabel](#) dari Microsoft.

Manajer Sinkronisasi Amazon Cognito dan Manajer Amazon Mobile Analytics

Abstraksi tingkat tinggi yang memudahkan penggunaan Amazon Cognito Sync dan Amazon Mobile Analytics dihapus dari versi 3.5. AWS SDK untuk .NET AWS AppSync adalah pengganti yang disukai untuk Amazon Cognito Sync. Amazon Pinpoint adalah pengganti yang lebih disukai untuk Amazon Mobile Analytics.

[Jika kode Anda dipengaruhi oleh kurangnya kode pustaka tingkat tinggi untuk AWS AppSync dan Amazon Pinpoint, Anda dapat mencatat minat Anda pada salah satu atau kedua masalah GitHub berikut <https://github.com/aws/dotnet/issues/20> dan \[dotnet/issues/19\]\(https://github.com/aws/dotnet/issues/19\). <https://github.com/aws/dotnet/issues/19>. Anda juga dapat memperoleh pustaka untuk Amazon Cognito Sync Manager dan Amazon Mobile Analytics Manager dari repositori GitHub berikut: \[amazon-cognito-sync-manager\]\(#\) \[aws/-net\]\(#\) dan \[aws-mobile-analytics-manager\]\(#\)](https://github.com/aws/dotnet/issues/20)

Memigrasi kode sinkron

Versi 3.5 AWS SDK untuk .NET mendukung baik .NET Framework dan .NET Standard (melalui versi .NET Core seperti .NET core 3.1, .NET 5, dan sebagainya). Variasi SDK yang sesuai dengan .NET Standard hanya menyediakan metode asinkron, jadi jika Anda ingin memanfaatkan .NET Standard, Anda harus mengubah kode sinkron sehingga berjalan secara asinkron.

Cuplikan kode berikut menunjukkan bagaimana Anda dapat mengubah kode sinkron menjadi kode asinkron. Kode dalam cuplikan ini digunakan untuk menampilkan jumlah bucket Amazon S3.

Kode asli memanggil [ListBuckets](#).

```
private static ListBucketsResponse MyListBuckets()
{
    var s3Client = new AmazonS3Client();
    var response = s3Client.ListBuckets();
    return response;
}

// From the calling function
ListBucketsResponse response = MyListBuckets();
Console.WriteLine($"Number of buckets: {response.Buckets.Count}");
```

Untuk menggunakan SDK versi 3.5, panggil [ListBucketsAsync](#) saja.

```
private static async Task<ListBucketsResponse> MyListBuckets()
{
    var s3Client = new AmazonS3Client();
    var response = await s3Client.ListBucketsAsync();
    return response;
}

// From an asynchronous calling function
ListBucketsResponse response = await MyListBuckets();
Console.WriteLine($"Number of buckets: {response.Buckets.Count}");

// OR From a synchronous calling function
Task<ListBucketsResponse> response = MyListBuckets();
Console.WriteLine($"Number of buckets: {response.Result.Buckets.Count}");
```

Bermigrasi ke versi 3.7 AWS SDK untuk .NET

Pada versi 3.7, AWS SDK untuk .NET tidak lagi mendukung .NET Standard 1.3.

Untuk informasi tentang migrasi dari .NET Standard 1.3, lihat [Migrasi dari .NET Standard 1.3](#).

Migrasi dari .NET Standard 1.3

Pada 27 Juni 2019 Microsoft [mengakhiri dukungan](#) untuk versi .NET Core 1.0 dan .NET Core 1.1. Setelah pengumuman ini, AWS mengakhiri dukungan untuk .NET Standard 1.3 AWS SDK untuk .NET pada tanggal 31 Desember 2020.

AWS terus memberikan pembaruan layanan dan perbaikan keamanan pada AWS SDK untuk .NET penargetan .NET Standard 1.3 hingga 1 Oktober 2020. Setelah tanggal tersebut, target .NET Standard 1.3 masuk ke mode Pemeliharaan, yang berarti tidak ada pembaruan baru yang dirilis; AWS menerapkan perbaikan bug kritis dan patch keamanan saja.

Pada tanggal 31 Desember 2020, dukungan untuk .NET Standard 1.3 AWS SDK untuk .NET sampai pada akhir masa pakainya. Setelah tanggal tersebut tidak ada perbaikan bug atau patch keamanan yang diterapkan. Artefak yang dibangun dengan target itu tetap tersedia untuk diunduh NuGet.

Apa yang perlu Anda lakukan

- Jika Anda menjalankan aplikasi menggunakan .NET Framework, Anda tidak terpengaruh.

- Jika Anda menjalankan aplikasi menggunakan .NET Core 2.0 atau lebih tinggi, Anda tidak terpengaruh.
- Jika Anda menjalankan aplikasi menggunakan .NET Core 1.0 atau .NET Core 1.1, migrasi aplikasi Anda ke versi yang lebih baru .NET Core dengan mengikuti petunjuk [migrasi Microsoft](#). Kami merekomendasikan minimal .NET Core 3.1.
- Jika Anda menjalankan aplikasi penting bisnis yang tidak dapat ditingkatkan saat ini, Anda dapat terus menggunakan versi Anda saat ini. AWS SDK untuk .NET

Jika Anda memiliki pertanyaan atau masalah, [hubungi AWS Support](#).

Bekerja dengan AWS layanan di AWS SDK untuk .NET

Bagian berikut berisi contoh, tutorial, tugas, dan panduan yang menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk bekerja dengan AWS layanan. Contoh dan tutorial ini bergantung pada API yang AWS SDK untuk .NET disediakan. Untuk melihat kelas dan metode apa yang tersedia di API, lihat [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#).

Jika Anda baru mengenal AWS SDK untuk .NET, Anda mungkin ingin memeriksa [Ikuti tur singkat](#) topik terlebih dahulu. Ini memberi Anda pengantar SDK.

Anda dapat menemukan lebih banyak contoh kode di Repositori [Contoh AWS Kode dan repositori awslabs](#) di. GitHub

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Topik

- [Contoh kode dengan panduan untuk AWS SDK untuk .NET](#)
- [Menggunakan AWS Lambda untuk layanan komputasi](#)
- [Pustaka dan kerangka kerja tingkat tinggi untuk AWS SDK untuk .NET](#)
- [Support untuk AWS layanan dan konfigurasi lainnya](#)

Contoh kode dengan panduan untuk AWS SDK untuk .NET

Bagian berikut berisi contoh kode dan memberikan panduan untuk contoh. Mereka dapat membantu Anda mempelajari cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk bekerja dengan AWS layanan.

Jika Anda baru mengenal AWS SDK untuk .NET, Anda mungkin ingin memeriksa [Ikuti tur singkat](#) topik terlebih dahulu. Ini memberi Anda pengantar SDK.

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Topik

- [Mengakses CloudFormation dengan AWS SDK untuk .NET](#)
- [Mengautentikasi pengguna dengan Amazon Cognito](#)
- [Menggunakan database Amazon DynamoDB NoSQL](#)

- [Bekerja dengan Amazon EC2](#)
- [Mengakses AWS Identity and Access Management \(IAM\) dengan AWS SDK untuk .NET](#)
- [Menggunakan penyimpanan Internet Amazon Simple Storage Service](#)
- [Mengirim Pemberitahuan Dari Cloud Menggunakan Amazon Simple Notification Service](#)
- [Perpesanan menggunakan Amazon SQS](#)

Mengakses CloudFormation dengan AWS SDK untuk .NET

AWS SDK untuk .NET Dukungan [AWS CloudFormation](#), yang menciptakan dan menyediakan penyebaran AWS infrastruktur dapat diprediksi dan berulang kali.

APIs

AWS SDK untuk .NET Menyediakan APIs untuk CloudFormation klien. Ini APIs memungkinkan Anda untuk bekerja dengan CloudFormation fitur seperti template dan tumpukan. Bagian ini berisi sejumlah kecil contoh yang menunjukkan pola yang dapat Anda ikuti saat bekerja dengan ini APIs. Untuk melihat set lengkap APIs, lihat [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#) (dan gulir ke “Amazon. CloudFormation”).

Yang AWS CloudFormation APIs disediakan oleh [AWSSDK. CloudFormation](#) paket.

Prasyarat

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Topik

Topik

- [Daftar AWS sumber daya menggunakan AWS CloudFormation](#)

Daftar AWS sumber daya menggunakan AWS CloudFormation

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan daftar sumber daya dalam CloudFormation tumpukan. AWS SDK untuk .NET Contoh menggunakan API tingkat rendah. Aplikasi tidak mengambil argumen, tetapi hanya mengumpulkan informasi untuk semua tumpukan yang dapat diakses oleh kredensi pengguna dan kemudian menampilkan informasi tentang tumpukan tersebut.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.CloudFormation](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon. CloudFormation](#)

Kelas [AmazonCloudFormationClient](#)

- [Namespace Amazon. CloudFormation.Model](#)

Kelas [ICloudFormationPaginatorFactory. DescribeStacks](#)

Kelas [DescribeStackResourcesRequest](#)

Kelas [DescribeStackResourcesResponse](#)

[Stack](#) Kelas

Kelas [StackResource](#)

[Tag](#) Kelas

```
using Amazon.CloudFormation;
using Amazon.CloudFormation.Model;
using Amazon.Runtime;

namespace CloudFormationActions;

public static class HelloCloudFormation
{
    public static IAmazonCloudFormation _amazonCloudFormation;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Create the CloudFormation client
        _amazonCloudFormation = new AmazonCloudFormationClient();
        Console.WriteLine($"In Region:
{_amazonCloudFormation.Config.RegionEndpoint}");
    }
}
```

```

        // List the resources for each stack
        await ListResources();
    }

    /// <summary>
    /// Method to list stack resources and other information.
    /// </summary>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public static async Task<bool> ListResources()
    {
        try
        {
            Console.WriteLine("Getting CloudFormation stack information...");

            // Get all stacks using the stack paginator.
            var paginatorForDescribeStacks =
                _amazonCloudFormation.Paginators.DescribeStacks(
                    new DescribeStacksRequest());
            await foreach (Stack stack in paginatorForDescribeStacks.Stacks)
            {
                // Basic information for each stack

                Console.WriteLine("\n-----");
                Console.WriteLine($"Stack: {stack.StackName}");
                Console.WriteLine($"  Status: {stack.StackStatus.Value}");
                Console.WriteLine($"  Created: {stack.CreationTime}");

                // The tags of each stack (etc.)
                if (stack.Tags.Count > 0)
                {
                    Console.WriteLine("  Tags:");
                    foreach (Tag tag in stack.Tags)
                        Console.WriteLine($"    {tag.Key}, {tag.Value}");
                }

                // The resources of each stack
                DescribeStackResourcesResponse responseDescribeResources =
                    await _amazonCloudFormation.DescribeStackResourcesAsync(
                        new DescribeStackResourcesRequest
                        {
                            StackName = stack.StackName
                        });
                if (responseDescribeResources.StackResources.Count > 0)

```



```

        {
            Console.WriteLine("  Resources:");
            foreach (StackResource resource in responseDescribeResources
                .StackResources)
            {
                Console.WriteLine(
                    $"    {resource.LogicalResourceId}:
{resource.ResourceStatus}");
            }
        }

        Console.WriteLine("\n-----");
        return true;
    }
    catch (AmazonCloudFormationException ex)
    {
        Console.WriteLine("Unable to get stack information:\n" + ex.Message);
        return false;
    }
    catch (AmazonServiceException ex)
    {
        if (ex.Message.Contains("Unable to get IAM security credentials"))
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
            Console.WriteLine("If you are usnig SSO, be sure to install" +
                " the AWSSDK.SSO and AWSSDK.SSO0IDC packages.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
            Console.WriteLine(ex.StackTrace);
        }

        return false;
    }
    catch (ArgumentNullException ex)
    {
        if (ex.Message.Contains("Options property cannot be empty: ClientName"))
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
            Console.WriteLine("If you are using SSO, have you logged in?");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);

```

```
        Console.WriteLine(ex.StackTrace);
    }

    return false;
}
}
```

Mengautentikasi pengguna dengan Amazon Cognito

Note

Informasi dalam topik ini khusus untuk proyek berdasarkan .NET Framework dan AWS SDK untuk .NET versi 3.3 dan sebelumnya.

Menggunakan Amazon Cognito Identity, Anda dapat membuat identitas unik untuk pengguna Anda dan mengautentikasi mereka untuk akses aman ke AWS sumber daya Anda seperti Amazon S3 atau Amazon DynamoDB. Amazon Cognito Identity mendukung penyedia identitas publik seperti Amazon, Facebook, Twitter/Digit, Google, atau penyedia yang kompatibel dengan OpenID Connect serta identitas yang tidak diautentikasi. Amazon Cognito juga mendukung [identitas otentikasi pengembang](#), yang memungkinkan Anda mendaftarkan dan mengautentikasi pengguna menggunakan proses otentikasi backend Anda sendiri, sambil tetap menggunakan Amazon Cognito Sync untuk menyinkronkan data pengguna dan mengakses sumber daya. AWS

Untuk informasi selengkapnya tentang [Amazon Cognito](#), lihat Panduan Pengembang [Amazon Cognito](#).

Contoh kode berikut menunjukkan cara mudah menggunakan Identitas Amazon Cognito. [Penyedia kredensial](#) Contoh menunjukkan cara membuat dan mengautentikasi identitas pengguna. [CognitoAuthentication pustaka ekstensi](#) Contoh menunjukkan cara menggunakan pustaka CognitoAuthentication ekstensi untuk mengautentikasi kumpulan pengguna Amazon Cognito.

Topik

- [Penyedia kredensial Amazon Cognito](#)
- [Contoh pustaka CognitoAuthentication ekstensi Amazon](#)

Penyedia kredensi Amazon Cognito

Note

Informasi dalam topik ini khusus untuk proyek berdasarkan .NET Framework dan AWS SDK untuk .NET versi 3.3 dan sebelumnya.

`Amazon.CognitoIdentity.CognitoAWSCredentials`, ditemukan di [AWSSDK.CognitoIdentity](#) NuGetpackage, adalah objek kredensial yang menggunakan Amazon Cognito dan AWS Security Token Service AWS STS() untuk mengambil kredensial untuk melakukan panggilan. AWS

Langkah pertama dalam menyiapkan `CognitoAWSCredentials` adalah membuat “kumpulan identitas”. (Kumpulan identitas adalah penyimpanan informasi identitas pengguna yang spesifik untuk akun Anda. Informasi tersebut dapat diambil kembali di seluruh platform klien, perangkat, dan sistem operasi, sehingga jika pengguna mulai menggunakan aplikasi di ponsel dan kemudian beralih ke tablet, informasi aplikasi yang bertahan masih tersedia untuk pengguna tersebut. Anda dapat membuat kumpulan identitas baru dari konsol Amazon Cognito. Jika Anda menggunakan konsol, itu juga akan memberi Anda informasi lain yang Anda butuhkan:

- Nomor akun Anda - Nomor 12 digit, seperti 123456789012, yang unik untuk akun Anda.
- Peran yang tidak diautentikasi ARN- Peran yang akan diasumsikan oleh pengguna yang tidak diautentikasi. Misalnya, peran ini dapat memberikan izin hanya-baca ke data Anda.
- Peran yang diautentikasi ARN- Peran yang akan diasumsikan oleh pengguna yang diautentikasi. Peran ini dapat memberikan izin yang lebih luas untuk data Anda.

Mengatur Cognito AWSCredentials

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengatur `CognitoAWSCredentials`, yang kemudian dapat Anda gunakan untuk melakukan panggilan ke Amazon S3 sebagai pengguna yang tidak diautentikasi. Ini memungkinkan Anda melakukan panggilan hanya dengan jumlah minimum data yang diperlukan untuk mengautentikasi pengguna. Izin pengguna dikendalikan oleh peran, sehingga Anda dapat mengonfigurasi akses sesuai kebutuhan.

```
CognitoAWSCredentials credentials = new CognitoAWSCredentials(  
    accountId,           // Account number  
    identityPoolId,      // Identity pool ID  
    unAuthRoleArn,       // Role for unauthenticated users
```

```

    null,           // Role for authenticated users, not set
    region);
using (var s3Client = new AmazonS3Client(credentials))
{
    s3Client.ListBuckets();
}

```

Gunakan AWS sebagai pengguna yang tidak diautentikasi

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana Anda dapat mulai menggunakan AWS sebagai pengguna yang tidak diautentikasi, kemudian mengautentikasi melalui Facebook dan memperbarui kredensialnya untuk menggunakan kredensi Facebook. Dengan menggunakan pendekatan ini, Anda dapat memberikan kemampuan yang berbeda kepada pengguna yang diautentikasi melalui peran yang diautentikasi. Misalnya, Anda mungkin memiliki aplikasi telepon yang memungkinkan pengguna untuk melihat konten secara anonim, tetapi memungkinkan mereka untuk memposting jika mereka masuk dengan satu atau lebih penyedia yang dikonfigurasi.

```

CognitoAWSCredentials credentials = new CognitoAWSCredentials(
    accountId, identityPoolId,
    unAuthRoleArn,    // Role for unauthenticated users
    authRoleArn,      // Role for authenticated users
    region);
using (var s3Client = new AmazonS3Client(credentials))
{
    // Initial use will be unauthenticated
    s3Client.ListBuckets();

    // Authenticate user through Facebook
    string facebookToken = GetFacebookAuthToken();

    // Add Facebook login to credentials. This clears the current AWS credentials
    // and retrieves new AWS credentials using the authenticated role.
    credentials.AddLogin("graph.facebook.com", facebookAccessToken);

    // This call is performed with the authenticated role and credentials
    s3Client.ListBuckets();
}

```

CognitoAWSCredentialsObjek menyediakan lebih banyak fungsionalitas jika Anda menggunakannya dengan AmazonCognitoSyncClient yang merupakan bagian dari AWS SDK untuk .NET. Jika Anda menggunakan keduanya AmazonCognitoSyncClient

dan `CognitoAWSCredentials`, Anda tidak perlu menentukan `IdentityId` properti `IdentityPoolId` dan saat melakukan panggilan dengan `AmazonCognitoSyncClient`. Properti ini secara otomatis diisi dari `CognitoAWSCredentials`. Contoh kode berikutnya menggambarkan hal ini, serta peristiwa yang memberi tahu Anda setiap kali ada perubahan `IdentityId`. `CognitoAWSCredentials` `IdentityId` dapat berubah dalam beberapa kasus, seperti ketika mengubah dari pengguna yang tidak diautentikasi ke yang diautentikasi.

```
CognitoAWSCredentials credentials = GetCognitoAWSCredentials();

// Log identity changes
credentials.IdentityChangedEvent += (sender, args) =>
{
    Console.WriteLine("Identity changed: [{0}] => [{1}]", args.OldIdentityId,
        args.NewIdentityId);
};

using (var syncClient = new AmazonCognitoSyncClient(credentials))
{
    var result = syncClient.ListRecords(new ListRecordsRequest
    {
        DatasetName = datasetName
        // No need to specify these properties
        //IdentityId = "...",
        //IdentityPoolId = "..."
    });
}
```

Contoh pustaka CognitoAuthentication ekstensi Amazon

Note

Informasi dalam topik ini khusus untuk proyek berdasarkan .NET Framework dan AWS SDK untuk .NET versi 3.3 dan sebelumnya.

Pustaka `CognitoAuthentication` ekstensi, ditemukan di [Amazon.Extensions.CognitoAuthentication](#) NuGet paket, menyederhanakan proses otentikasi kumpulan pengguna Amazon Cognito untuk pengembang .NET Core dan Xamarin. Pustaka dibangun di atas API penyedia identitas Amazon Cognito untuk membuat dan mengirim panggilan API otentikasi pengguna.

Menggunakan pustaka CognitoAuthentication ekstensi

Amazon Cognito memiliki beberapa built-in AuthFlow dan ChallengeName nilai untuk alur otentikasi standar untuk memvalidasi nama pengguna dan kata sandi melalui Secure Remote Password (SRP). Untuk informasi selengkapnya tentang alur autentikasi, lihat [Alur Otentikasi Kumpulan Pengguna Amazon Cognito](#).

Contoh berikut memerlukan using pernyataan ini:

```
// Required for all examples
using System;
using Amazon;
using Amazon.CognitoIdentity;
using Amazon.CognitoIdentityProvider;
using Amazon.Extensions.CognitoAuthentication;
using Amazon.Runtime;
// Required for the GetS3BucketsAsync example
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;
```

Gunakan otentikasi dasar

Buat [AmazonCognitoIdentityProviderClient](#) menggunakan [Anonymous AWSCredentials](#), yang tidak memerlukan permintaan yang ditandatangani. Anda tidak perlu menyediakan wilayah, kode yang mendasarinya memanggil `FallbackRegionFactory.GetRegionEndpoint()` jika suatu wilayah tidak disediakan. Buat `CognitoUserPool` dan `CognitoUser` objek. Panggil `StartWithSrpAuthAsync` metode dengan `InitiateSrpAuthRequest` yang berisi kata sandi pengguna.

```
public static async void GetCredsAsync()
{
    AmazonCognitoIdentityProviderClient provider =
        new AmazonCognitoIdentityProviderClient(new
    Amazon.Runtime.AnonymousAWSCredentials());
    CognitoUserPool userPool = new CognitoUserPool("poolID", "clientID", provider);
    CognitoUser user = new CognitoUser("username", "clientID", userPool, provider);
    InitiateSrpAuthRequest authRequest = new InitiateSrpAuthRequest()
    {
        Password = "userPassword"
    };
};
```

```

    AuthFlowResponse authResponse = await
user.StartWithSrpAuthAsync(authRequest).ConfigureAwait(false);
    accessToken = authResponse.AuthenticationResult.AccessToken;

}

```

Otentikasi dengan tantangan

Melanjutkan alur otentikasi dengan tantangan, seperti dengan `NewPasswordRequired` dan `Multi-Factor Authentication (MFA)`, juga lebih sederhana. Satu-satunya persyaratan adalah `CognitoAuthentication` objek, kata sandi pengguna untuk SRP, dan informasi yang diperlukan untuk tantangan berikutnya, yang diperoleh setelah meminta pengguna untuk memasukkannya. Kode berikut menunjukkan satu cara untuk memeriksa jenis tantangan dan mendapatkan respons yang sesuai untuk `MFA` dan `NewPasswordRequired` tantangan selama alur otentikasi.

Lakukan permintaan otentikasi dasar seperti sebelumnya, dan `await`. `AuthFlowResponse` Ketika respon diterima loop melalui `AuthenticationResult` objek yang dikembalikan. Jika `ChallengeName` jenisnya `NEW_PASSWORD_REQUIRED`, panggil `RespondToNewPasswordRequiredAsync` metodenya.

```

public static async void GetCredsChallengesAsync()
{
    AmazonCognitoIdentityProviderClient provider =
        new AmazonCognitoIdentityProviderClient(new
Amazon.Runtime.AnonymousAWSCredentials());
    CognitoUserPool userPool = new CognitoUserPool("poolID", "clientID", provider);
    CognitoUser user = new CognitoUser("username", "clientID", userPool, provider);
    InitiateSrpAuthRequest authRequest = new InitiateSrpAuthRequest(){
        Password = "userPassword"
    };

    AuthFlowResponse authResponse = await
user.StartWithSrpAuthAsync(authRequest).ConfigureAwait(false);

    while (authResponse.AuthenticationResult == null)
    {
        if (authResponse.ChallengeName == ChallengeNameType.NEW_PASSWORD_REQUIRED)
        {
            Console.WriteLine("Enter your desired new password:");
            string newPassword = Console.ReadLine();

```

```
        authResponse = await user.RespondToNewPasswordRequiredAsync(new
RespondToNewPasswordRequiredRequest()
    {
        SessionID = authResponse.SessionID,
        NewPassword = newPassword
    });
    accessToken = authResponse.AuthenticationResult.AccessToken;
}
else if (authResponse.ChallengeName == ChallengeNameType.SMS_MFA)
{
    Console.WriteLine("Enter the MFA Code sent to your device:");
    string mfaCode = Console.ReadLine();

    AuthFlowResponse mfaResponse = await user.RespondToSmsMfaAuthAsync(new
RespondToSmsMfaRequest()
    {
        SessionID = authResponse.SessionID,
        MfaCode = mfaCode
    }).ConfigureAwait(false);
    accessToken = authResponse.AuthenticationResult.AccessToken;
}
else
{
    Console.WriteLine("Unrecognized authentication challenge.");
    accessToken = "";
    break;
}
}

if (authResponse.AuthenticationResult != null)
{
    Console.WriteLine("User successfully authenticated.");
}
else
{
    Console.WriteLine("Error in authentication process.");
}
}
```


Gunakan AWS sumber daya setelah otentikasi

Setelah pengguna diautentikasi menggunakan CognitoAuthentication perpustakaan, langkah selanjutnya adalah mengizinkan pengguna mengakses AWS sumber daya yang sesuai. Untuk melakukan ini, Anda harus membuat kumpulan identitas melalui konsol Identitas Federasi Amazon Cognito. Dengan menentukan kumpulan pengguna Amazon Cognito yang Anda buat sebagai penyedia, menggunakan PoolId dan ClientID, Anda dapat mengizinkan pengguna kumpulan pengguna Amazon Cognito mengakses sumber daya yang terhubung ke akun Anda. AWS Anda juga dapat menentukan peran yang berbeda untuk memungkinkan pengguna yang tidak diautentikasi dan yang diautentikasi mengakses sumber daya yang berbeda. Anda dapat mengubah aturan ini di konsol IAM, tempat Anda dapat menambahkan atau menghapus izin di bidang Tindakan kebijakan terlampir peran. Kemudian, dengan menggunakan kumpulan identitas yang sesuai, kumpulan pengguna, dan informasi pengguna Amazon Cognito, Anda dapat melakukan panggilan ke sumber daya yang berbeda AWS . Contoh berikut menunjukkan pengguna yang diautentikasi dengan SRP yang mengakses bucket Amazon S3 berbeda yang diizinkan oleh peran kumpulan identitas terkait

```
public async void GetS3BucketsAsync()
{
    var provider = new AmazonCognitoIdentityProviderClient(new
    AnonymousAWSCredentials());
    CognitoUserPool userPool = new CognitoUserPool("poolID", "clientID", provider);
    CognitoUser user = new CognitoUser("username", "clientID", userPool, provider);

    string password = "userPassword";

    AuthFlowResponse context = await user.StartWithSrpAuthAsync(new
    InitiateSrpAuthRequest()
    {
        Password = password
    }).ConfigureAwait(false);

    CognitoAWSCredentials credentials =
        user.GetCognitoAWSCredentials("identityPoolID", RegionEndpoint.<
    YourIdentityPoolRegion >);

    using (var client = new AmazonS3Client(credentials))
    {
        ListBucketsResponse response =
            await client.ListBucketsAsync(new
            ListBucketsRequest()).ConfigureAwait(false);
    }
}
```

```
        foreach (S3Bucket bucket in response.Buckets)
        {
            Console.WriteLine(bucket.BucketName);
        }
    }
}
```

Opsi otentikasi lainnya

Selain SRP,, dan MFA NewPasswordRequired, CognitoAuthentication pustaka ekstensi menawarkan aliran otentikasi yang lebih mudah untuk:

- Kustom - Memulai dengan panggilan ke `StartWithCustomAuthAsync(InitiateCustomAuthRequest customRequest)`
- RefreshToken - Memulai dengan panggilan ke `StartWithRefreshTokenAuthAsync(InitiateRefreshTokenAuthRequest refreshTokenRequest)`
- RefreshTokenSRP - Memulai dengan panggilan ke `StartWithRefreshTokenAuthAsync(InitiateRefreshTokenAuthRequest refreshTokenRequest)`
- AdminNoSRP - Memulai dengan panggilan ke `StartWithAdminNoSrpAuthAsync(InitiateAdminNoSrpAuthRequest adminAuthRequest)`

Panggil metode yang sesuai tergantung pada aliran yang Anda inginkan. Kemudian lanjutkan meminta pengguna dengan tantangan seperti yang disajikan dalam `AuthFlowResponse` objek dari setiap panggilan metode. Sebut juga metode respons yang sesuai, seperti `RespondToSmsMfaAuthAsync` untuk tantangan MFA dan `RespondToCustomAuthAsync` untuk tantangan khusus.

Menggunakan database Amazon DynamoDB NoSQL

Note

Model pemrograman dalam topik ini hadir di .NET Framework dan .NET (Core), tetapi konvensi pemanggilan berbeda, apakah sinkron atau asinkron.

AWS SDK untuk .NET Mendukung Amazon DynamoDB, yang merupakan layanan database NoSQL cepat yang ditawarkan oleh. AWSSDK menyediakan tiga model pemrograman untuk berkomunikasi dengan DynamoDB: model tingkat rendah, model dokumen, dan model persistensi objek.

Informasi berikut memperkenalkan model-model ini dan mereka APIs, memberikan contoh tentang bagaimana dan kapan menggunakannya, dan memberi Anda tautan ke sumber daya pemrograman DynamoDB tambahan di. AWS SDK untuk .NET

Model Tingkat Rendah

Model pemrograman tingkat rendah membungkus panggilan langsung ke layanan DynamoDB. Anda mengakses model ini melalui namespace [DBv2Amazon.Dynamo](#).

Dari ketiga model tersebut, model tingkat rendah mengharuskan Anda untuk menulis kode paling banyak. Misalnya, Anda harus mengonversi tipe data.NET ke padanannya di DynamoDB. Namun, model ini memberi Anda akses ke sebagian besar fitur.

Contoh berikut menunjukkan cara menggunakan model tingkat rendah untuk membuat tabel, memodifikasi tabel, dan menyisipkan item ke dalam tabel di DynamoDB.

Membuat Tabel

Dalam contoh berikut, Anda membuat tabel dengan menggunakan CreateTable metode AmazonDynamoDBClient kelas. CreateTableMetode ini menggunakan instance CreateTableRequest kelas yang berisi karakteristik seperti nama atribut item yang diperlukan, definisi kunci primer, dan kapasitas throughput. CreateTableMetode mengembalikan sebuah instance dari CreateTableResponse kelas.

```
// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

var client = new AmazonDynamoDBClient();

Console.WriteLine("Getting list of tables");
List<string> currentTables = client.ListTables().TableNames;
Console.WriteLine("Number of tables: " + currentTables.Count);
if (!currentTables.Contains("AnimalsInventory"))
{
    var request = new CreateTableRequest
    {
        TableName = "AnimalsInventory",
        AttributeDefinitions = new List<AttributeDefinition>
```

```
{
    new AttributeDefinition
    {
        AttributeName = "Id",
        // "S" = string, "N" = number, and so on.
        AttributeType = "N"
    },
    new AttributeDefinition
    {
        AttributeName = "Type",
        AttributeType = "S"
    }
},
    KeySchema = new List<KeySchemaElement>
    {
        new KeySchemaElement
        {
            AttributeName = "Id",
            // "HASH" = hash key, "RANGE" = range key.
            KeyType = "HASH"
        },
        new KeySchemaElement
        {
            AttributeName = "Type",
            KeyType = "RANGE"
        },
    },
    ProvisionedThroughput = new ProvisionedThroughput
    {
        ReadCapacityUnits = 10,
        WriteCapacityUnits = 5
    },
};

var response = client.CreateTable(request);

Console.WriteLine("Table created with request ID: " +
    response.ResponseMetadata.RequestId);
}
```

Memverifikasi Bahwa Tabel Siap Dimodifikasi

Sebelum Anda dapat mengubah atau memodifikasi tabel, tabel harus siap untuk modifikasi. Contoh berikut menunjukkan cara menggunakan model tingkat rendah untuk memverifikasi bahwa tabel di DynamoDB sudah siap. Dalam contoh ini, tabel target untuk memeriksa direferensikan melalui `DescribeTable` metode `AmazonDynamoDBClient` kelas. Setiap lima detik, kode memeriksa nilai `TableStatus` properti tabel. Ketika status diatur ke `ACTIVE`, tabel siap untuk dimodifikasi.

```
// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var status = "";

do
{
    // Wait 5 seconds before checking (again).
    System.Threading.Thread.Sleep(TimeSpan.FromSeconds(5));

    try
    {
        var response = client.DescribeTable(new DescribeTableRequest
        {
            TableName = "AnimalsInventory"
        });

        Console.WriteLine("Table = {0}, Status = {1}",
            response.Table.TableName,
            response.Table.TableStatus);

        status = response.Table.TableStatus;
    }
    catch (ResourceNotFoundException)
    {
        // DescribeTable is eventually consistent. So you might
        // get resource not found.
    }
} while (status != TableStatus.ACTIVE);
```

Memasukkan Item ke dalam Tabel

Dalam contoh berikut, Anda menggunakan model tingkat rendah untuk menyisipkan dua item ke dalam tabel di DynamoDB. Setiap item dimasukkan melalui `PutItem` metode `AmazonDynamoDBClient` kelas, menggunakan instance `PutItemRequest` kelas. Masing-masing dari dua contoh `PutItemRequest` kelas mengambil nama tabel tempat item akan dimasukkan, dengan serangkaian nilai atribut item.

```
// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

var client = new AmazonDynamoDBClient();

var request1 = new PutItemRequest
{
    TableName = "AnimalsInventory",
    Item = new Dictionary<string, AttributeValue>
    {
        { "Id", new AttributeValue { N = "1" } },
        { "Type", new AttributeValue { S = "Dog" } },
        { "Name", new AttributeValue { S = "Fido" } }
    }
};

var request2 = new PutItemRequest
{
    TableName = "AnimalsInventory",
    Item = new Dictionary<string, AttributeValue>
    {
        { "Id", new AttributeValue { N = "2" } },
        { "Type", new AttributeValue { S = "Cat" } },
        { "Name", new AttributeValue { S = "Patches" } }
    }
};

client.PutItem(request1);
client.PutItem(request2);
```

Model Dokumen

Model pemrograman dokumen menyediakan cara yang lebih mudah untuk bekerja dengan data di DynamoDB. Model ini secara khusus ditujukan untuk mengakses tabel dan item dalam tabel. Anda mengakses model ini melalui [DBv2Amazon.Dynamo. DocumentModel](#) namespace.

Dibandingkan dengan model pemrograman tingkat rendah, model dokumen lebih mudah dikodekan terhadap data DynamoDB. Misalnya, Anda tidak perlu mengonversi sebanyak mungkin tipe data.NET ke padanannya di DynamoDB. Namun, model ini tidak menyediakan akses ke banyak fitur seperti model pemrograman tingkat rendah. Misalnya, Anda dapat menggunakan model ini untuk membuat, mengambil, memperbarui, dan menghapus item dalam tabel. Namun, untuk membuat tabel, Anda harus menggunakan model tingkat rendah. Dibandingkan dengan model persistensi objek, model ini mengharuskan Anda untuk menulis lebih banyak kode untuk menyimpan, memuat, dan menanyakan objek.NET.

Untuk informasi selengkapnya tentang model pemrograman dokumen DynamoDB, [lihat .NET: Model dokumen](#) dalam Panduan Pengembang Amazon [DynamoDB](#).

Bagian berikut memberikan informasi tentang cara membuat representasi tabel DynamoDB yang diinginkan, dan contoh tentang cara menggunakan model dokumen untuk menyisipkan item ke dalam tabel dan mendapatkan item dari tabel.

Buat representasi tabel

Untuk melakukan operasi data menggunakan model dokumen, Anda harus terlebih dahulu membuat instance `Table` kelas yang mewakili tabel tertentu. Ada dua cara utama untuk melakukan ini.

LoadTable metode

Mekanisme pertama adalah menggunakan salah satu `LoadTable` metode statis [Table](#) kelas, mirip dengan contoh berikut:

```
var client = new AmazonDynamoDBClient();
Table table = Table.LoadTable(client, "Reply");
```

Note

Meskipun mekanisme ini berfungsi, dalam kondisi tertentu, kadang-kadang dapat menyebabkan latensi tambahan atau kebuntuan karena perilaku start dingin dan kumpulan

ulir. Untuk informasi lebih lanjut tentang perilaku ini, lihat posting blog [Peningkatan Pola Inisialisasi DynamoDB](#) untuk AWS SDK untuk .NET

TableBuilder

Mekanisme alternatif, [TableBuilder](#) kelas, diperkenalkan dalam [versi 3.7.203 dari paket.Dynamo.AWSSDK DBv2 NuGet](#). Mekanisme ini dapat mengatasi perilaku yang disebutkan di atas dengan menghapus panggilan metode implisit tertentu; khususnya, DescribeTable metode. Mekanisme ini digunakan dengan cara yang mirip dengan contoh berikut:

```
var client = new AmazonDynamoDBClient();
var table = new TableBuilder(client, "Reply")
    .AddHashKey("Id", DynamoDBEntryType.String)
    .AddRangeKey("ReplyDateTime", DynamoDBEntryType.String)
    .AddGlobalSecondaryIndex("PostedBy-Message-index", "Author",
        DynamoDBEntryType.String, "Message", DynamoDBEntryType.String)
    .Build();
```

Untuk informasi lebih lanjut tentang mekanisme alternatif ini, lihat lagi posting blog [Peningkatan Pola Inisialisasi DynamoDB](#) untuk AWS SDK untuk .NET

Memasukkan item ke dalam tabel

Dalam contoh berikut, balasan dimasukkan ke dalam tabel Balas melalui PutItemAsync metode Table kelas. PutItemAsyncMetode ini mengambil contoh dari Document kelas; Document kelas hanyalah kumpulan atribut yang diinisialisasi.

```
using Amazon.DynamoDBv2;
using Amazon.DynamoDBv2.DocumentModel;

// Create a representation of the "Reply" table
// by using one of the mechanisms described previously.

// Then, add a reply to the table.
var newReply = new Document();
newReply["Id"] = Guid.NewGuid().ToString();
newReply["ReplyDateTime"] = DateTime.UtcNow;
newReply["PostedBy"] = "Author1";
newReply["Message"] = "Thank you!";
```



```
await table.PutItemAsync(newReply);
```

Mendapatkan item dari tabel

Dalam contoh berikut, balasan diambil melalui `GetItemAsync` metode `Table` kelas. Untuk menentukan balasan yang akan didapat, `GetItemAsync` metode ini menggunakan kunci hash-and-range utama dari balasan target.

```
using Amazon.DynamoDBv2;
using Amazon.DynamoDBv2.DocumentModel;

// Create a representation of the "Reply" table
// by using one of the mechanisms described previously.

// Then, get a reply from the table
// where "guid" is the hash key and "datetime" is the range key.
var reply = await table.GetItemAsync(guid, datetime);
Console.WriteLine("Id = " + reply["Id"]);
Console.WriteLine("ReplyDateTime = " + reply["ReplyDateTime"]);
Console.WriteLine("PostedBy = " + reply["PostedBy"]);
Console.WriteLine("Message = " + reply["Message"]);
```

Contoh sebelumnya secara implisit mengubah nilai tabel menjadi string untuk metode ini.

`WriteLine` Anda dapat melakukan konversi eksplisit dengan menggunakan berbagai metode “`As [type]`” kelas `DynamoDBEntry`. Misalnya, Anda dapat secara eksplisit mengonversi nilai `Id` dari tipe `Primitive data` ke `GUID` melalui metode: `AsGuid()`

```
var guid = reply["Id"].AsGuid();
```

Model Kegigihan Objek

Model pemrograman persistensi objek dirancang khusus untuk menyimpan, memuat, dan menanyakan objek .NET di DynamoDB. Anda mengakses model ini melalui [DBv2Amazon.Dynamo.DataModel](#) namespace.

Dari ketiga model tersebut, model persistensi objek adalah yang paling mudah untuk dikodekan setiap kali Anda menyimpan, memuat, atau menanyakan data DynamoDB. Misalnya, Anda bekerja dengan tipe data DynamoDB secara langsung. Namun, model ini hanya menyediakan akses ke operasi yang menyimpan, memuat, dan menanyakan objek .NET di DynamoDB. Misalnya, Anda dapat menggunakan model ini untuk membuat, mengambil, memperbarui, dan menghapus item

dalam tabel. Namun, Anda harus terlebih dahulu membuat tabel Anda menggunakan model tingkat rendah, dan kemudian menggunakan model ini untuk memetakan kelas.NET Anda ke tabel.

[Untuk informasi selengkapnya tentang model pemrograman persistensi objek DynamoDB, lihat .NET: Model persistensi objek di Panduan Pengembang Amazon DynamoDB.](#)

Contoh berikut menunjukkan kepada Anda bagaimana mendefinisikan kelas.NET yang mewakili item DynamoDB, menggunakan instance dari kelas.NET untuk menyisipkan item ke dalam tabel DynamoDB, dan menggunakan instance dari kelas.NET untuk mendapatkan item dari tabel.

Mendefinisikan kelas.NET yang mewakili item dalam tabel

Dalam contoh berikut dari definisi kelas, `DynamoDBTable` atribut menentukan nama tabel, sedangkan `DynamoDBHashKey` dan `DynamoDBRangeKey` atribut model kunci hash-and-range utama tabel. `DynamoDBGlobalSecondaryIndexHashKeyAtribut` didefinisikan sehingga kueri untuk balasan oleh penulis tertentu dapat dibangun.

```
using Amazon.DynamoDBv2;
using Amazon.DynamoDBv2.DataModel;

[DynamoDBTable("Reply")]
public class Reply
{
    [DynamoDBHashKey]
    public string Id { get; set; }

    [DynamoDBRangeKey(StoreAsEpoch = false)]
    public DateTime ReplyDateTime { get; set; }

    [DynamoDBGlobalSecondaryIndexHashKey("PostedBy-Message-Index",
        AttributeName ="PostedBy")]
    public string Author { get; set; }

    [DynamoDBGlobalSecondaryIndexRangeKey("PostedBy-Message-Index")]
    public string Message { get; set; }
}
```

Membuat konteks untuk model ketekunan objek

Untuk menggunakan model pemrograman persistensi objek untuk DynamoDB, Anda harus membuat konteks, yang menyediakan koneksi ke DynamoDB dan memungkinkan Anda mengakses tabel, melakukan berbagai operasi, dan menjalankan kueri.

Konteks dasar

Contoh berikut menunjukkan cara membuat konteks paling dasar.

```
using Amazon.DynamoDBv2;
using Amazon.DynamoDBv2.DataModel;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var context = new DynamoDBContext(client);
```

Konteks dengan DisableFetchingTableMetadata properti

Contoh berikut menunjukkan bagaimana Anda mungkin juga mengatur `DisableFetchingTableMetadata` properti `DynamoDBContextConfig` kelas untuk mencegah panggilan implisit ke `DescribeTable` metode.

```
using Amazon.DynamoDBv2;
using Amazon.DynamoDBv2.DataModel;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var context = new DynamoDBContext(client, new DynamoDBContextConfig
{
    DisableFetchingTableMetadata = true
});
```

Jika `DisableFetchingTableMetadata` properti diatur ke `false` (default), seperti yang ditunjukkan pada contoh pertama, Anda dapat menghilangkan atribut yang menggambarkan kunci dan struktur indeks item tabel dari `Reply` kelas. Atribut ini malah akan disimpulkan melalui panggilan implisit ke metode `DescribeTable`. Jika `DisableFetchingTableMetadata` diatur ke `true`, seperti yang ditunjukkan pada contoh kedua, metode model ketekunan objek seperti `SaveAsync` dan `QueryAsync` bergantung sepenuhnya pada atribut yang didefinisikan di `Reply` kelas. Dalam hal ini, panggilan ke `DescribeTable` metode tidak terjadi.

Note

Dalam kondisi tertentu, panggilan ke `DescribeTable` metode terkadang dapat menyebabkan latensi tambahan atau kebuntuan karena perilaku cold-start dan thread-pool. Untuk alasan ini, terkadang menguntungkan untuk menghindari panggilan ke metode itu. Untuk informasi lebih lanjut tentang perilaku ini, lihat posting blog [Peningkatan Pola Inisialisasi DynamoDB](#) untuk AWS SDK untuk .NET

Menggunakan instance dari kelas.NET untuk menyisipkan item ke dalam tabel

Dalam contoh ini, item dimasukkan melalui `SaveAsync` metode `DynamoDBContext` kelas, yang mengambil instance inialisasi dari kelas.NET yang mewakili item.

```
using Amazon.DynamoDBv2;
using Amazon.DynamoDBv2.DataModel;

// Create an appropriate context for the object persistence programming model,
// examples of which have been described earlier.

// Create an object that represents the new item.
var reply = new Reply()
{
    Id = Guid.NewGuid().ToString(),
    ReplyDateTime = DateTime.UtcNow,
    Author = "Author1",
    Message = "Thank you!"
};

// Insert the item into the table.
await context.SaveAsync<Reply>(reply, new DynamoDBOperationConfig
{
    IndexName = "PostedBy-Message-index"
});
```

Menggunakan instance dari kelas.NET untuk mendapatkan item dari tabel

Dalam contoh ini, kueri dibuat untuk menemukan semua catatan "Author1" dengan menggunakan `QueryAsync` metode `DynamoDBContext` kelas. Kemudian, item diambil melalui `GetNextSetAsync` metode query.

```
using Amazon.DynamoDBv2;
using Amazon.DynamoDBv2.DataModel;

// Create an appropriate context for the object persistence programming model,
// examples of which have been described earlier.

// Construct a query that finds all replies by a specific author.
var query = context.QueryAsync<Reply>("Author1", new DynamoDBOperationConfig
{
    IndexName = "PostedBy-Message-index"
```

```
});

// Display the result.
var set = await query.GetNextSetAsync();
foreach (var item in set)
{
    Console.WriteLine("Id = " + item.Id);
    Console.WriteLine("ReplyDateTime = " + item.ReplyDateTime);
    Console.WriteLine("PostedBy = " + item.Author);
    Console.WriteLine("Message = " + item.Message);
}
```

Informasi tambahan tentang model persistensi objek

Contoh dan penjelasan yang ditunjukkan di atas terkadang menyertakan properti `DynamoDBContext` kelas yang disebut `DisableFetchingTableMetadata`. Properti ini, yang diperkenalkan dalam [DBv2 NuGet paket AWSSDK .Dynamo versi 3.7.203](#), memungkinkan Anda menghindari kondisi tertentu yang dapat menyebabkan latensi tambahan atau kebuntuan karena perilaku cold-start dan thread-pool. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Peningkatan Pola Inisialisasi DynamoDB](#) untuk AWS SDK untuk .NET

Berikut ini adalah beberapa informasi tambahan tentang properti ini.

- Properti ini dapat diatur secara global dalam `web.config` file Anda `app.config` atau jika Anda menggunakan .NET Framework.
- Properti ini dapat diatur secara global dengan menggunakan [AWSConfigsDynamoDB](#) kelas, seperti yang ditunjukkan pada contoh berikut.

```
// Set the DisableFetchingTableMetadata property globally
// before constructing any context objects.
AWSConfigsDynamoDB.Context.DisableFetchingTableMetadata = true;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var context = new DynamoDBContext(client);
```

- Dalam beberapa kasus, Anda tidak dapat menambahkan atribut `DynamoDB` ke kelas .NET; misalnya, jika kelas didefinisikan dalam dependensi. Dalam kasus seperti itu, masih mungkin untuk mengambil keuntungan dari `DisableFetchingTableMetadata` properti. Untuk melakukannya, gunakan [TableBuilder](#) kelas selain `DisableFetchingTableMetadata` properti. `TableBuilder` kelas ini juga diperkenalkan dalam [versi 3.7.203 dari paket.Dynamo.AWSSDK DBv2 NuGet](#)

```
// Set the DisableFetchingTableMetadata property globally
// before constructing any context objects.
AWSConfigsDynamoDB.Context.DisableFetchingTableMetadata = true;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var context = new DynamoDBContext(client);

var table = new TableBuilder(client, "Reply")
    .AddHashKey("Id", DynamoDBEntryType.String)
    .AddRangeKey("ReplyDateTime", DynamoDBEntryType.String)
    .AddGlobalSecondaryIndex("PostedBy-Message-index", "Author",
        DynamoDBEntryType.String,
        "Message", DynamoDBEntryType.String)
    .Build();

// This registers the "Reply" table we constructed via the builder.
context.RegisterTableDefinition(table);

// Now operations like this will work,
// even if the Reply class was not annotated with this index.
var query = context.QueryAsync<Reply>("Author1", new DynamoDBOperationConfig()
{
    IndexName = "PostedBy-Message-index"
});
```

Informasi selengkapnya

Menggunakan AWS SDK untuk .NET to program DynamoDB, informasi dan contoh

- [DynamoDB APIs](#)
- [Kickoff Seri DynamoDB](#)
- [DynamoDB Series - Model Dokumen](#)
- [DynamoDB Series - Skema Konversi](#)
- [Seri DynamoDB - Model Persistensi Objek](#)
- [Seri DynamoDB - Ekspresi](#)
- [Menggunakan Ekspresi dengan Amazon DynamoDB dan AWS SDK untuk .NET](#)
- [Dukungan JSON di Amazon DynamoDB](#)

Model, informasi, dan contoh Tingkat Rendah

- [Bekerja dengan Tabel Menggunakan API AWS SDK untuk .NET Tingkat Rendah](#)
- [Bekerja dengan Item Menggunakan API AWS SDK untuk .NET Tingkat Rendah](#)
- [Mengkueri Tabel Menggunakan API Tingkat AWS SDK untuk .NET Rendah](#)
- [Memindai Tabel Menggunakan API AWS SDK untuk .NET Tingkat Rendah](#)
- [Bekerja dengan Indeks Sekunder Lokal Menggunakan API Tingkat AWS SDK untuk .NET Rendah](#)
- [Bekerja dengan Indeks Sekunder Global Menggunakan API Tingkat AWS SDK untuk .NET Rendah](#)

Model dokumen, informasi dan contoh

- [Jenis Data DynamoDB](#)
- [Dinamo DBEntry](#)
- [.NET: Model Dokumen](#)

Model persistensi objek, informasi dan contoh

- [.NET: Model Kegigihan Objek](#)

Informasi bermanfaat lainnya

- Lihat [Integrasi AWS dengan .NET Aspire](#) untuk informasi tentang pengembangan dengan Amazon DynamoDB lokal melalui .NET Aspire.

Topik

- [Menggunakan Ekspresi dengan Amazon DynamoDB dan AWS SDK untuk .NET](#)
- [Dukungan JSON di Amazon DynamoDB](#)

Menggunakan Ekspresi dengan Amazon DynamoDB dan AWS SDK untuk .NET

Note

Informasi dalam topik ini khusus untuk proyek berdasarkan .NET Framework dan AWS SDK untuk .NET versi 3.3 dan sebelumnya.

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk program DynamoDB dengan ekspresi. Ekspresi menunjukkan atribut yang ingin Anda baca dari item dalam tabel DynamoDB. Anda juga menggunakan ekspresi saat menulis item, untuk menunjukkan kondisi apa pun yang harus dipenuhi (juga dikenal sebagai pembaruan bersyarat) dan bagaimana atribut akan diperbarui. Beberapa contoh pembaruan mengganti atribut dengan nilai baru, atau menambahkan data baru ke daftar atau peta. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Membaca dan Menulis Item Menggunakan Ekspresi](#).

Topik

- [Sampel Data](#)
- [Dapatkan Item Tunggal dengan Menggunakan Ekspresi dan Kunci Utama Item](#)
- [Dapatkan Beberapa Item dengan Menggunakan Ekspresi dan Kunci Utama Tabel](#)
- [Dapatkan Beberapa Item dengan Menggunakan Ekspresi dan Atribut Item Lainnya](#)
- [Cetak Item](#)
- [Membuat atau Mengganti Item dengan Menggunakan Ekspresi](#)
- [Memperbarui Item dengan Menggunakan Ekspresi](#)
- [Menghapus Item dengan Menggunakan Ekspresi](#)
- [Info Selengkapnya](#)

Sampel Data

Contoh kode dalam topik ini bergantung pada dua item contoh berikut dalam tabel DynamoDB bernama `ProductCatalog`. Barang-barang ini menjelaskan informasi tentang entri produk dalam katalog toko sepeda fiktif. Item ini didasarkan pada contoh yang diberikan dalam [Studi Kasus: ProductCatalog Item](#). Deskriptor tipe data seperti `BOOL`, `L`, `M`, `N`, `NSS`, dan `SS` sesuai dengan yang ada di Format [Data JSON](#).

```
{
  "Id": {
    "N": "205"
  },
  "Title": {
    "S": "20-Bicycle 205"
  },
  "Description": {
    "S": "205 description"
  },
}
```



```
"BicycleType": {
  "S": "Hybrid"
},
"Brand": {
  "S": "Brand-Company C"
},
"Price": {
  "N": "500"
},
"Gender": {
  "S": "B"
},
"Color": {
  "SS": [
    "Red",
    "Black"
  ]
},
"ProductCategory": {
  "S": "Bike"
},
"InStock": {
  "BOOL": true
},
"QuantityOnHand": {
  "N": "1"
},
"RelatedItems": {
  "NS": [
    "341",
    "472",
    "649"
  ]
},
"Pictures": {
  "L": [
    {
      "M": {
        "FrontView": {
          "S": "http://example/products/205_front.jpg"
        }
      }
    }
  ],
  {
```

```

        "M": {
            "RearView": {
                "S": "http://example/products/205_rear.jpg"
            }
        },
        {
            "M": {
                "SideView": {
                    "S": "http://example/products/205_left_side.jpg"
                }
            }
        }
    ],
    "ProductReviews": {
        "M": {
            "FiveStar": {
                "SS": [
                    "Excellent! Can't recommend it highly enough! Buy it!",
                    "Do yourself a favor and buy this."
                ]
            },
            "OneStar": {
                "SS": [
                    "Terrible product! Do not buy this."
                ]
            }
        }
    },
    {
        "Id": {
            "N": "301"
        },
        "Title": {
            "S": "18-Bicycle 301"
        },
        "Description": {
            "S": "301 description"
        },
        "BicycleType": {
            "S": "Road"
        }
    },

```

```
"Brand": {
  "S": "Brand-Company C"
},
"Price": {
  "N": "185"
},
"Gender": {
  "S": "F"
},
"Color": {
  "SS": [
    "Blue",
    "Silver"
  ]
},
"ProductCategory": {
  "S": "Bike"
},
"InStock": {
  "BOOL": true
},
"QuantityOnHand": {
  "N": "3"
},
"RelatedItems": {
  "NS": [
    "801",
    "822",
    "979"
  ]
},
"Pictures": {
  "L": [
    {
      "M": {
        "FrontView": {
          "S": "http://example/products/301_front.jpg"
        }
      }
    },
    {
      "M": {
        "RearView": {
          "S": "http://example/products/301_rear.jpg"
        }
      }
    }
  ]
}
```

```

    }
  }
},
{
  "M": {
    "SideView": {
      "S": "http://example/products/301_left_side.jpg"
    }
  }
}
],
},
"ProductReviews": {
  "M": {
    "FiveStar": {
      "SS": [
        "My daughter really enjoyed this bike!"
      ]
    },
    "ThreeStar": {
      "SS": [
        "This bike was okay, but I would have preferred it in my color.",
        "Fun to ride."
      ]
    }
  }
}
}
}

```

Dapatkan Item Tunggal dengan Menggunakan Ekspresi dan Kunci Utama Item

Contoh berikut menampilkan `Amazon.DynamoDBv2.AmazonDynamoDBClient.GetItem` metode dan satu set ekspresi untuk mendapatkan dan kemudian mencetak item yang memiliki Id dari 205. Hanya atribut berikut dari item yang dikembalikan: Id, Title, Description, ColorRelatedItems, Pictures, dan ProductReviews.

```

// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var request = new GetItemRequest
{
    TableName = "ProductCatalog",

```

```

ProjectionExpression = "Id, Title, Description, Color, #ri, Pictures, #pr",
ExpressionAttributeNames = new Dictionary<string, string>
{
    { "#pr", "ProductReviews" },
    { "#ri", "RelatedItems" }
},
Key = new Dictionary<string, AttributeValue>
{
    { "Id", new AttributeValue { N = "205" } }
},
};
var response = client.GetItem(request);

// PrintItem() is a custom function.
PrintItem(response.Item);

```

Dalam contoh sebelumnya, `ProjectionExpression` properti menentukan atribut yang akan dikembalikan. `ExpressionAttributeNames` properti menentukan placeholder `#pr` untuk mewakili `ProductReviews` atribut dan placeholder `#ri` untuk mewakili atribut `RelatedItems`. Panggilan untuk `PrintItem` merujuk ke fungsi kustom seperti yang dijelaskan dalam [Cetak Item](#).

Dapatkan Beberapa Item dengan Menggunakan Ekspresi dan Kunci Utama Tabel

Contoh berikut menampilkan `Amazon.DynamoDBv2.AmazonDynamoDBClient.Query` metode dan satu set ekspresi untuk mendapatkan dan kemudian mencetak item yang memiliki `Id` dari 301, tetapi hanya jika nilai `Price` lebih besar dari 150. Hanya atribut berikut dari item yang dikembalikan: `Id`, `Title`, dan semua `ThreeStar` atribut di `ProductReviews`.

```

// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var request = new QueryRequest
{
    TableName = "ProductCatalog",
    KeyConditions = new Dictionary<string, Condition>
    {
        { "Id", new Condition()
        {
            ComparisonOperator = ComparisonOperator.EQ,
            AttributeValueList = new List<AttributeValue>
            {

```

```

        new AttributeValue { N = "301" }
    }
}
},
ProjectionExpression = "Id, Title, #pr.ThreeStar",
ExpressionAttributeNames = new Dictionary<string, string>
{
    { "#pr", "ProductReviews" },
    { "#p", "Price" }
},
ExpressionAttributeValues = new Dictionary<string, AttributeValue>
{
    { ":val", new AttributeValue { N = "150" } }
},
FilterExpression = "#p > :val"
};
var response = client.Query(request);

foreach (var item in response.Items)
{
    // Write out the first page of an item's attribute keys and values.
    // PrintItem() is a custom function.
    PrintItem(item);
    Console.WriteLine("====");
}

```

Dalam contoh sebelumnya, `ProjectionExpression` properti menentukan atribut yang akan dikembalikan. `ExpressionAttributeNames` properti menentukan placeholder `#pr` untuk mewakili `ProductReviews` atribut dan placeholder `#p` untuk mewakili atribut `Price`. `#pr.ThreeStar` menentukan untuk mengembalikan hanya `ThreeStar` atribut. `ExpressionAttributeValues` properti menentukan placeholder `:val` untuk mewakili nilai `150`. `FilterExpression` properti menentukan bahwa `#p` (`Price`) harus lebih besar dari `:val` (`150`). Panggilan untuk `PrintItem` merujuk ke fungsi kustom seperti yang dijelaskan dalam [Cetak Item](#).

Dapatkan Beberapa Item dengan Menggunakan Ekspresi dan Atribut Item Lainnya

Contoh berikut menampilkan `Amazon.DynamoDBv2.AmazonDynamoDBClient.Scan` metode dan satu set ekspresi untuk mendapatkan dan kemudian mencetak semua item yang memiliki `ProductCategory` dari `Bike`. Hanya atribut berikut dari item yang dikembalikan: `IdTitle`, dan semua atribut di `ProductReviews`.

```
// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var request = new ScanRequest
{
    TableName = "ProductCatalog",
    ProjectionExpression = "Id, Title, #pr",
    ExpressionAttributeValues = new Dictionary<string, AttributeValue>
    {
        { ":catg", new AttributeValue { S = "Bike" } }
    },
    ExpressionAttributeNames = new Dictionary<string, string>
    {
        { "#pr", "ProductReviews" },
        { "#pc", "ProductCategory" }
    },
    FilterExpression = "#pc = :catg",
};
var response = client.Scan(request);

foreach (var item in response.Items)
{
    // Write out the first page/scan of an item's attribute keys and values.
    // PrintItem() is a custom function.
    PrintItem(item);
    Console.WriteLine("=====");
}
```

Dalam contoh sebelumnya, `ProjectionExpression` properti menentukan atribut yang akan dikembalikan. `ExpressionAttributeNames` properti menentukan placeholder `#pr` untuk mewakili `ProductReviews` atribut dan placeholder `#pc` untuk mewakili atribut `ProductCategory`. `ExpressionAttributeValues` properti menentukan placeholder `:catg` untuk mewakili nilai `Bike`. `FilterExpression` properti menentukan bahwa `#pc` (`ProductCategory`) harus sama dengan `:catg` (`Bike`). Panggilan untuk `PrintItem` merujuk ke fungsi kustom seperti yang dijelaskan dalam [Cetak Item](#).

Cetak Item

Contoh berikut menunjukkan bagaimana untuk mencetak atribut item dan nilai-nilai. Contoh ini digunakan dalam contoh sebelumnya yang menunjukkan cara [Mendapatkan Item Tunggal dengan Menggunakan Ekspresi dan Kunci Utama Item, Dapatkan Beberapa Item dengan Menggunakan](#)

Ekspresi dan Kunci Utama Tabel, dan Dapatkan Beberapa Item dengan Menggunakan Ekspresi dan Atribut Item Lainnya.

```
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

// Writes out an item's attribute keys and values.
public static void PrintItem(Dictionary<string, AttributeValue> attrs)
{
    foreach (KeyValuePair<string, AttributeValue> kvp in attrs)
    {
        Console.Write(kvp.Key + " = ");
        PrintValue(kvp.Value);
    }
}

// Writes out just an attribute's value.
public static void PrintValue(AttributeValue value)
{
    // Binary attribute value.
    if (value.B != null)
    {
        Console.Write("Binary data");
    }
    // Binary set attribute value.
    else if (value.BS.Count > 0)
    {
        foreach (var bValue in value.BS)
        {
            Console.Write("\n Binary data");
        }
    }
    // List attribute value.
    else if (value.L.Count > 0)
    {
        foreach (AttributeValue attr in value.L)
        {
            PrintValue(attr);
        }
    }
    // Map attribute value.
    else if (value.M.Count > 0)
    {
        Console.Write("\n");
    }
}
```



```

    PrintItem(value.M);
}
// Number attribute value.
else if (value.N != null)
{
    Console.Write(value.N);
}
// Number set attribute value.
else if (value.NS.Count > 0)
{
    Console.Write("{0}", string.Join("\n", value.NS.ToArray()));
}
// Null attribute value.
else if (value.NULL)
{
    Console.Write("Null");
}
// String attribute value.
else if (value.S != null)
{
    Console.Write(value.S);
}
// String set attribute value.
else if (value.SS.Count > 0)
{
    Console.Write("{0}", string.Join("\n", value.SS.ToArray()));
}
// Otherwise, boolean value.
else
{
    Console.Write(value.BOOL);
}

Console.Write("\n");
}

```

Dalam contoh sebelumnya, setiap nilai atribut memiliki beberapa data-type-specific properti yang dapat dievaluasi untuk menentukan format yang benar untuk mencetak atribut. Properti ini termasuk `B`, `BOOL`, `BS`, `L`, `M`, `N`, `NS`, `NULL`, `S`, dan `SS`, yang sesuai dengan yang ada dalam [Format Data JSON](#). Untuk properti seperti `B`, `N`, `NULL`, dan `S`, jika properti yang sesuai tidak `null`, maka atribut adalah tipe `null` non-data yang sesuai. Untuk properti seperti `BS`, `L`, `M`, `NS`, dan `SS`, jika `Count` lebih besar dari nol, maka atributnya adalah tipe non-zero-value data yang sesuai. Jika semua data-type-

specific properti atribut adalah salah satu null atau Count sama dengan nol, maka atribut sesuai dengan tipe B00L data.

Membuat atau Mengganti Item dengan Menggunakan Ekspresi

Contoh berikut menampilkan `Amazon.DynamoDBv2.AmazonDynamoDBClient.PutItem` metode dan satu set ekspresi untuk memperbarui item yang memiliki a Title of 18-Bicycle 301. Jika item belum ada, item baru ditambahkan.

```
// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var request = new PutItemRequest
{
    TableName = "ProductCatalog",
    ExpressionAttributeNames = new Dictionary<string, string>
    {
        { "#title", "Title" }
    },
    ExpressionAttributeValues = new Dictionary<string, AttributeValue>
    {
        { ":product", new AttributeValue { S = "18-Bicycle 301" } }
    },
    ConditionExpression = "#title = :product",
    // CreateItemData() is a custom function.
    Item = CreateItemData()
};
client.PutItem(request);
```

Dalam contoh sebelumnya, `ExpressionAttributeNames` properti menentukan placeholder `#title` untuk mewakili atribut. `Title` `ExpressionAttributeValues` Properti menentukan placeholder `:product` untuk mewakili nilai. `18-Bicycle 301` `ConditionExpression` Properti menentukan bahwa `#title` (`Title`) harus sama dengan `:product` (`18-Bicycle 301`). Panggilan untuk `CreateItemData` mengacu pada fungsi kustom berikut:

```
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

// Provides a sample item that can be added to a table.
public static Dictionary<string, AttributeValue> CreateItemData()
{
```

```

var itemData = new Dictionary<string, AttributeValue>
{
    { "Id", new AttributeValue { N = "301" } },
    { "Title", new AttributeValue { S = "18\" Girl's Bike" } },
    { "BicycleType", new AttributeValue { S = "Road" } },
    { "Brand" , new AttributeValue { S = "Brand-Company C" } },
    { "Color", new AttributeValue { SS = new List<string>{ "Blue", "Silver" } } },
    { "Description", new AttributeValue { S = "301 description" } },
    { "Gender", new AttributeValue { S = "F" } },
    { "InStock", new AttributeValue { B00L = true } },
    { "Pictures", new AttributeValue { L = new List<AttributeValue>{
        { new AttributeValue { M = new Dictionary<string,AttributeValue>{
            { "FrontView", new AttributeValue { S = "http://example/
products/301_front.jpg" } } } } },
        { new AttributeValue { M = new Dictionary<string,AttributeValue>{
            { "RearView", new AttributeValue { S = "http://example/
products/301_rear.jpg" } } } } },
        { new AttributeValue { M = new Dictionary<string,AttributeValue>{
            { "SideView", new AttributeValue { S = "http://example/
products/301_left_side.jpg" } } } } }
    } } },
    { "Price", new AttributeValue { N = "185" } },
    { "ProductCategory", new AttributeValue { S = "Bike" } },
    { "ProductReviews", new AttributeValue { M = new Dictionary<string,AttributeValue>{
        { "FiveStar", new AttributeValue { SS = new List<string>{
            "My daughter really enjoyed this bike!" } } },
        { "OneStar", new AttributeValue { SS = new List<string>{
            "Fun to ride.",
            "This bike was okay, but I would have preferred it in my color." } } }
    } } },
    { "QuantityOnHand", new AttributeValue { N = "3" } },
    { "RelatedItems", new AttributeValue { NS = new List<string>{ "979", "822",
"801" } } }
};

return itemData;
}

```

Dalam contoh sebelumnya, item contoh dengan data sampel dikembalikan ke pemanggil.

Serangkaian atribut dan nilai yang sesuai dibangun, menggunakan tipe data seperti B00L, L, M, N, NS, dan SSS, yang sesuai dengan yang ada dalam [Format Data JSON](#).

Memperbarui Item dengan Menggunakan Ekspresi

Contoh berikut menampilkan `Amazon.DynamoDBv2.AmazonDynamoDBClient.UpdateItem` metode dan satu set ekspresi untuk mengubah Title ke 18" Girl's Bike untuk item dengan Id dari301.

```
// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var request = new UpdateItemRequest
{
    TableName = "ProductCatalog",
    Key = new Dictionary<string,AttributeValue>
    {
        { "Id", new AttributeValue { N = "301" } }
    },
    ExpressionAttributeNames = new Dictionary<string, string>
    {
        { "#title", "Title" }
    },
    ExpressionAttributeValues = new Dictionary<string, AttributeValue>
    {
        { ":newproduct", new AttributeValue { S = "18\" Girl's Bike" } }
    },
    UpdateExpression = "SET #title = :newproduct"
};
client.UpdateItem(request);
```

Dalam contoh sebelumnya, `ExpressionAttributeNames` properti menentukan placeholder `#title` untuk mewakili atribut. `Title` `ExpressionAttributeValues` Properti menentukan placeholder `:newproduct` untuk mewakili nilai. 18" Girl's Bike `UpdateExpression` Properti menentukan untuk mengubah `#title` (`Title`) ke `:newproduct` (18" Girl's Bike).

Menghapus Item dengan Menggunakan Ekspresi

Contoh berikut menampilkan `Amazon.DynamoDBv2.AmazonDynamoDBClient.DeleteItem` metode dan satu set ekspresi untuk menghapus item dengan Id dari301, tetapi hanya jika item Title tersebut18-Bicycle 301.

```
// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.Model;
```

```

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var request = new DeleteItemRequest
{
    TableName = "ProductCatalog",
    Key = new Dictionary<string,AttributeValue>
    {
        { "Id", new AttributeValue { N = "301" } }
    },
    ExpressionAttributeNames = new Dictionary<string, string>
    {
        { "#title", "Title" }
    },
    ExpressionAttributeValues = new Dictionary<string, AttributeValue>
    {
        { ":product", new AttributeValue { S = "18-Bicycle 301" } }
    },
    ConditionExpression = "#title = :product"
};
client.DeleteItem(request);

```

Dalam contoh sebelumnya, `ExpressionAttributeNames` properti menentukan placeholder `#title` untuk mewakili atribut. `Title` `ExpressionAttributeValues` properti menentukan placeholder `:product` untuk mewakili nilai. `18-Bicycle 301` `ConditionExpression` properti menentukan bahwa `#title` (`Title`) harus sama `:product` (`18-Bicycle 301`).

Info Selengkapnya

Untuk informasi selengkapnya dan contoh kode, lihat:

- [Seri DynamoDB - Ekspresi](#)
- [Mengakses Atribut Item dengan Ekspresi Proyeksi](#)
- [Menggunakan Placeholder untuk Nama dan Nilai Atribut](#)
- [Menentukan Kondisi dengan Ekspresi Kondisi](#)
- [Memodifikasi Item dan Atribut dengan Ekspresi Pembaruan](#)
- [Bekerja dengan Item Menggunakan API AWS SDK untuk .NET Tingkat Rendah](#)
- [Mengkueri Tabel Menggunakan API Tingkat AWS SDK untuk .NET Rendah](#)
- [Memindai Tabel Menggunakan API AWS SDK untuk .NET Tingkat Rendah](#)
- [Bekerja dengan Indeks Sekunder Lokal Menggunakan API Tingkat AWS SDK untuk .NET Rendah](#)

- [Bekerja dengan Indeks Sekunder Global Menggunakan API Tingkat AWS SDK untuk .NET Rendah](#)

Dukungan JSON di Amazon DynamoDB

Note

Informasi dalam topik ini khusus untuk proyek berdasarkan .NET Framework dan AWS SDK untuk .NET versi 3.3 dan sebelumnya.

AWS SDK untuk .NET Mendukung data JSON saat bekerja dengan Amazon DynamoDB. Ini memungkinkan Anda untuk lebih mudah mendapatkan data berformat JSON dari, dan memasukkan dokumen JSON ke dalam, tabel DynamoDB.

Topik

- [Dapatkan Data dari Tabel DynamoDB dalam Format JSON](#)
- [Masukkan Data Format JSON ke dalam Tabel DynamoDB](#)
- [DynamoDB Konversi Tipe Data ke JSON](#)
- [Info Selengkapnya](#)

Dapatkan Data dari Tabel DynamoDB dalam Format JSON

Contoh berikut menunjukkan bagaimana untuk mendapatkan data dari tabel DynamoDB dalam format JSON:

```
// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.DocumentModel;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var table = Table.LoadTable(client, "AnimalsInventory");
var item = table.GetItem(3, "Horse");

var jsonText = item.ToJson();
Console.WriteLine(jsonText);

// Output:
// {"Name":"Shadow","Type":"Horse","Id":3}

var jsonPrettyText = item.ToJsonPretty();
```

```
Console.WriteLine(jsonPrettyText);

// Output:
// {
//     "Name" : "Shadow",
//     "Type" : "Horse",
//     "Id"    : 3
// }
```

Dalam contoh sebelumnya, ToJson metode Document kelas mengubah item dari tabel menjadi string berformat JSON. Item diambil melalui GetItem metode Table kelas. Untuk menentukan item yang akan didapatkan, dalam contoh ini, GetItem metode menggunakan kunci hash-and-range utama dari item target. Untuk menentukan tabel untuk mendapatkan item dari, LoadTable metode Table kelas menggunakan instance dari AmazonDynamoDBClient kelas dan nama tabel target di DynamoDB.

Masukkan Data Format JSON ke dalam Tabel DynamoDB

Contoh berikut menunjukkan bagaimana menggunakan format JSON untuk menyisipkan item ke dalam tabel DynamoDB:

```
// using Amazon.DynamoDBv2;
// using Amazon.DynamoDBv2.DocumentModel;

var client = new AmazonDynamoDBClient();
var table = Table.LoadTable(client, "AnimalsInventory");
var jsonText = "{\"Id\":6,\"Type\":\"Bird\",\"Name\":\"Tweety\"}";
var item = Document.FromJson(jsonText);

table.PutItem(item);
```

Dalam contoh sebelumnya, FromJson metode Document kelas mengkonversi string JSON-diformat menjadi item. Item dimasukkan ke dalam tabel melalui PutItem metode Table kelas, yang menggunakan instance Document kelas yang berisi item. Untuk menentukan tabel untuk memasukkan item ke dalam, LoadTable metode Table kelas dipanggil, menentukan instance AmazonDynamoDBClient kelas dan nama tabel target di DynamoDB.

DynamoDB Konversi Tipe Data ke JSON

Setiap kali Anda memanggil ToJson metode Document kelas, dan kemudian pada data JSON yang dihasilkan Anda memanggil FromJson metode untuk mengubah data JSON kembali ke instance

Document kelas, beberapa tipe data DynamoDB tidak akan dikonversi seperti yang diharapkan. Secara khusus:

- DynamoDB set (SSNS,, BS dan jenis) akan dikonversi ke array JSON.
- Skalar dan set biner DynamoDB (BBS dan tipe) akan dikonversi ke string JSON yang dikodekan base64 atau daftar string.

Dalam skenario ini, Anda harus memanggil `DecodeBase64Attributes` metode `Document` kelas untuk mengganti data JSON yang dikodekan base64 dengan representasi biner yang benar. Contoh berikut menggantikan atribut item skalar biner berkode base64 dalam contoh `Document` kelas, bernama `Picture`, dengan representasi biner yang benar. Contoh ini juga melakukan hal yang sama untuk atribut item set biner yang dikodekan base64 dalam contoh kelas yang sama, bernama: `Document RelatedPictures`

```
item.DecodeBase64Attributes("Picture", "RelatedPictures");
```

Info Selengkapnya

Untuk informasi lebih lanjut dan contoh pemrograman JSON dengan DynamoDB dengan, lihat: [AWS SDK untuk .NET](#)

- [Dukungan DynamoDB JSON](#)
- [Pembaruan Amazon DynamoDB - JSON, Tingkat Gratis yang Diperluas, Penskalaan Fleksibel, Item Lebih Besar](#)

Bekerja dengan Amazon EC2

Ini AWS SDK untuk .NET mendukung [Amazon EC2](#), yang merupakan layanan web yang menyediakan kapasitas komputasi yang dapat diubah ukurannya. Anda menggunakan kapasitas komputasi ini untuk membangun dan meng-host sistem perangkat lunak Anda.

APIs

AWS SDK untuk .NET Ini menyediakan API untuk klien Amazon EC2. API memungkinkan Anda untuk bekerja dengan fitur EC2 seperti grup keamanan dan pasangan kunci. API juga memungkinkan Anda mengontrol instans Amazon EC2. Bagian ini berisi sejumlah kecil contoh yang menunjukkan

pola yang dapat Anda ikuti saat bekerja dengan ini APIs. Untuk melihat set lengkap APIs, lihat [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#) (dan gulir ke “Amazon.EC2”).

Amazon EC2 APIs disediakan oleh [AWSSDK NuGet paket.EC2](#).

Prasyarat

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Tentang contoh

Contoh di bagian ini menunjukkan cara bekerja dengan klien Amazon EC2 dan mengelola instans Amazon EC2.

[Tutorial Instans Spot EC2](#) menunjukkan cara meminta Instans Spot Amazon EC2. Instans Spot memungkinkan Anda mengakses kapasitas EC2 yang tidak digunakan dengan harga kurang dari harga Sesuai Permintaan.

Topik

- [Bekerja dengan grup keamanan di Amazon EC2](#)
- [Bekerja dengan pasangan kunci Amazon EC2](#)
- [Melihat Wilayah Amazon EC2 dan Availability Zone](#)
- [Bekerja dengan instans Amazon EC2](#)
- [Tutorial Instans Spot Amazon EC2](#)

Bekerja dengan grup keamanan di Amazon EC2

Di Amazon EC2, grup keamanan bertindak sebagai firewall virtual yang mengontrol lalu lintas jaringan untuk satu atau lebih instans EC2. Secara default, EC2 mengaitkan instans Anda dengan grup keamanan yang tidak mengizinkan lalu lintas masuk. Anda dapat membuat grup keamanan yang memungkinkan instans EC2 Anda menerima lalu lintas tertentu. Misalnya, jika Anda perlu terhubung ke instans EC2 Windows, Anda harus mengkonfigurasi grup keamanan untuk memungkinkan lalu lintas RDP.

Untuk membaca selengkapnya tentang grup keamanan, lihat [grup keamanan Amazon EC2](#) di Panduan Pengguna [Amazon EC2](#).

⚠ Warning

EC2-Classic sudah tidak digunakan lagi pada 15 Agustus 2022. Kami menyarankan Anda bermigrasi dari EC2-Classic ke VPC. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [EC2-Classic Networking is Retiring - Inilah Cara Mempersiapkan](#).

Untuk informasi tentang APIs dan prasyarat, lihat bagian induk (). [Bekerja dengan Amazon EC2](#)

Topik

- [Menghitung kelompok keamanan](#)
- [Membuat grup keamanan](#)
- [Memperbarui grup keamanan](#)

Menghitung kelompok keamanan

Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk menghitung grup keamanan. Jika Anda menyediakan ID [Amazon Virtual Private Cloud](#), aplikasi menghitung grup keamanan untuk VPC tertentu. Jika tidak, aplikasi hanya menampilkan daftar semua grup keamanan yang tersedia.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Menghitung kelompok keamanan](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Menghitung kelompok keamanan

Cuplikan berikut menyebutkan grup keamanan Anda. Ini menghitung semua grup atau grup untuk VPC tertentu jika diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to enumerate the security groups
```

```

private static async Task EnumerateGroups(IAmazonEC2 ec2Client, string vpcID)
{
    // A request object, in case we need it.
    var request = new DescribeSecurityGroupsRequest();

    // Put together the properties, if needed
    if(!string.IsNullOrEmpty(vpcID))
    {
        // We have a VPC ID. Find the security groups for just that VPC.
        Console.WriteLine($"\\nGetting security groups for VPC {vpcID}...\\n");
        request.Filters.Add(new Filter
        {
            Name = "vpc-id",
            Values = new List<string>() { vpcID }
        });
    }

    // Get the list of security groups
    DescribeSecurityGroupsResponse response =
        await ec2Client.DescribeSecurityGroupsAsync(request);

    // Display the list of security groups.
    foreach (SecurityGroup item in response.SecurityGroups)
    {
        Console.WriteLine("Security group: " + item.GroupId);
        Console.WriteLine("\\tGroupId: " + item.GroupId);
        Console.WriteLine("\\tGroupName: " + item.GroupName);
        Console.WriteLine("\\tVpcId: " + item.VpcId);
        Console.WriteLine();
    }
}

```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)

[EC2Klien Kelas Amazon](#)

- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [DescribeSecurityGroupsRequest](#)Kelas [DescribeSecurityGroupsResponse](#)[Filter](#) KelasKelas [SecurityGroup](#)

Kode

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using System.Collections.Generic;
using Amazon.EC2;
using Amazon.EC2.Model;

namespace EC2EnumerateSecGroups
{
    class Program
    {
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Parse the command line
            string vpcID = string.Empty;
            if(args.Length == 0)
            {
                Console.WriteLine("\nEC2EnumerateSecGroups [vpc_id]");
                Console.WriteLine("  vpc_id - The ID of the VPC for which you want to see
security groups.");
                Console.WriteLine("\nSince you specified no arguments, showing all available
security groups.");
            }
            else
            {
                vpcID = args[0];
            }
        }
    }
}
```

```

    if(vpcID.StartsWith("vpc-") || string.IsNullOrEmpty(vpcID))
    {
        // Create an EC2 client object
        var ec2Client = new AmazonEC2Client();

        // Enumerate the security groups
        await EnumerateGroups(ec2Client, vpcID);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Could not find a valid VPC ID in the command-line arguments:");
        Console.WriteLine($"{args[0]}");
    }
}

//
// Method to enumerate the security groups
private static async Task EnumerateGroups(IAmazonEC2 ec2Client, string vpcID)
{
    // A request object, in case we need it.
    var request = new DescribeSecurityGroupsRequest();

    // Put together the properties, if needed
    if(!string.IsNullOrEmpty(vpcID))
    {
        // We have a VPC ID. Find the security groups for just that VPC.
        Console.WriteLine($"{ "\nGetting security groups for VPC {vpcID}...\n");
        request.Filters.Add(new Filter
        {
            Name = "vpc-id",
            Values = new List<string>() { vpcID }
        });
    }

    // Get the list of security groups
    DescribeSecurityGroupsResponse response =
        await ec2Client.DescribeSecurityGroupsAsync(request);

    // Display the list of security groups.
    foreach (SecurityGroup item in response.SecurityGroups)
    {
        Console.WriteLine("Security group: " + item.GroupId);
    }
}

```

```
        Console.WriteLine("\tGroupId: " + item.GroupId);  
        Console.WriteLine("\tGroupName: " + item.GroupName);  
        Console.WriteLine("\tVpcId: " + item.VpcId);  
        Console.WriteLine();  
    }  
}  
}
```

Pertimbangan tambahan

- Perhatikan untuk kasus VPC bahwa filter dibuat dengan Name bagian dari pasangan nama-nilai yang disetel ke "vpc-id". Nama ini berasal dari deskripsi untuk `Filters` properti [DescribeSecurityGroupsRequest](#) kelas.
- Untuk mendapatkan daftar lengkap grup keamanan Anda, Anda juga dapat menggunakan [DescribeSecurityGroupsAsync](#) tanpa parameter.
- Anda dapat memverifikasi hasilnya dengan memeriksa daftar grup keamanan di konsol [Amazon EC2](#).

Membuat grup keamanan

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk membuat grup keamanan. Anda dapat memberikan ID VPC yang ada untuk membuat grup keamanan EC2 di VPC. Jika Anda tidak memberikan ID seperti itu, grup keamanan baru akan digunakan untuk EC2-Classik jika AWS akun Anda mendukung ini.

Jika Anda tidak memberikan ID VPC dan AWS akun Anda tidak mendukung EC2-Classik, grup keamanan baru akan menjadi milik VPC default akun Anda.

Warning

EC2-Classik sudah tidak digunakan lagi pada 15 Agustus 2022. Kami menyarankan Anda bermigrasi dari EC2-Classik ke VPC. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [EC2-Classik Networking is Retiring - Inilah Cara Mempersiapkan](#).

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Temukan grup keamanan yang ada](#)
- [Membuat grup keamanan](#)
- [Kode lengkap](#)

Temukan grup keamanan yang ada

Cuplikan berikut mencari grup keamanan yang ada dengan nama yang diberikan di VPC yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to determine if a security group with the specified name  
// already exists in the VPC  
private static async Task<List<SecurityGroup>> FindSecurityGroups(  
    IAmazonEC2 ec2Client, string groupName, string vpcID)  
{  
    var request = new DescribeSecurityGroupsRequest();  
    request.Filters.Add(new Filter{  
        Name = "group-name",  
        Values = new List<string>() { groupName }  
    });  
    if(!string.IsNullOrEmpty(vpcID))  
        request.Filters.Add(new Filter{  
            Name = "vpc-id",  
            Values = new List<string>() { vpcID }  
        });  
  
    var response = await ec2Client.DescribeSecurityGroupsAsync(request);  
    return response.SecurityGroups;  
}
```

Membuat grup keamanan

Cuplikan berikut membuat grup keamanan baru jika grup dengan nama itu tidak ada di VPC yang diberikan. Jika tidak ada VPC yang diberikan dan satu atau lebih grup dengan nama itu ada, cuplikan hanya mengembalikan daftar grup.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//
// Method to create a new security group (either EC2-Classic or EC2-VPC)
// If vpcID is empty, the security group will be for EC2-Classic
private static async Task<List<SecurityGroup>> CreateSecurityGroup(
    IAmazonEC2 ec2Client, string groupName, string vpcID)
{
    // See if one or more security groups with that name
    // already exist in the given VPC. If so, return the list of them.
    var securityGroups = await FindSecurityGroups(ec2Client, groupName, vpcID);
    if (securityGroups.Count > 0)
    {
        Console.WriteLine(
            $"One or more security groups with name {groupName} already exist.\n");
        return securityGroups;
    }

    // If the security group doesn't already exist, create it.
    var createRequest = new CreateSecurityGroupRequest{
        GroupName = groupName
    };
    if(string.IsNullOrEmpty(vpcID))
    {
        createRequest.Description = "My .NET example security group for EC2-Classic";
    }
    else
    {
        createRequest.VpcId = vpcID;
        createRequest.Description = "My .NET example security group for EC2-VPC";
    }
    CreateSecurityGroupResponse createResponse =
        await ec2Client.CreateSecurityGroupAsync(createRequest);

    // Return the new security group
    DescribeSecurityGroupsResponse describeResponse =
        await ec2Client.DescribeSecurityGroupsAsync(new DescribeSecurityGroupsRequest{
            GroupIds = new List<string>() { createResponse.GroupId }
        });
    return describeResponse.SecurityGroups;
}
```


Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)

[EC2Klien Kelas Amazon](#)

- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [CreateSecurityGroupRequest](#)

Kelas [CreateSecurityGroupResponse](#)

Kelas [DescribeSecurityGroupsRequest](#)

Kelas [DescribeSecurityGroupsResponse](#)

[Filter](#) Kelas

Kelas [SecurityGroup](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using System.Collections.Generic;
using Amazon.EC2;
using Amazon.EC2.Model;

namespace EC2CreateSecGroup
{
    // = = = = =
    // Class to create a security group
```

```

class Program
{
    private const int MaxArgs = 2;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Parse the command line and show help if necessary
        var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
        if(parsedArgs.Count == 0)
        {
            PrintHelp();
            return;
        }
        if(parsedArgs.Count > MaxArgs)
            CommandLine.ErrorExit("\nThe number of command-line arguments is incorrect." +
                                   "\nRun the command with no arguments to see help.");

        // Get the application arguments from the parsed list
        var groupName = CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-g", "--group-name");
        var vpcID = CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-v", "--vpc-id");
        if(string.IsNullOrEmpty(groupName))
            CommandLine.ErrorExit("\nYou must supply a name for the new group." +
                                   "\nRun the command with no arguments to see help.");
        if(!string.IsNullOrEmpty(vpcID) && !vpcID.StartsWith("vpc-"))
            CommandLine.ErrorExit($"Not a valid VPC ID: {vpcID}");

        // groupName has a value and vpcID either has a value or is null (which is fine)
        // Create the new security group and display information about it
        var securityGroups =
            await CreateSecurityGroup(new AmazonEC2Client(), groupName, vpcID);
        Console.WriteLine("Information about the security group(s):");
        foreach(var group in securityGroups)
        {
            Console.WriteLine($"GroupName: {group.GroupName}");
            Console.WriteLine($"GroupId: {group.GroupId}");
            Console.WriteLine($"Description: {group.Description}");
            Console.WriteLine($"VpcId (if any): {group.VpcId}");
        }
    }

    //
    // Method to create a new security group (either EC2-Classic or EC2-VPC)
    // If vpcID is empty, the security group will be for EC2-Classic

```

```

private static async Task<List<SecurityGroup>> CreateSecurityGroup(
    IAmazonEC2 ec2Client, string groupName, string vpcID)
{
    // See if one or more security groups with that name
    // already exist in the given VPC. If so, return the list of them.
    var securityGroups = await FindSecurityGroups(ec2Client, groupName, vpcID);
    if (securityGroups.Count > 0)
    {
        Console.WriteLine(
            $"One or more security groups with name {groupName} already exist.\n");
        return securityGroups;
    }

    // If the security group doesn't already exist, create it.
    var createRequest = new CreateSecurityGroupRequest{
        GroupName = groupName
    };
    if(string.IsNullOrEmpty(vpcID))
    {
        createRequest.Description = "Security group for .NET code example (no VPC
specified)";
    }
    else
    {
        createRequest.VpcId = vpcID;
        createRequest.Description = "Security group for .NET code example (VPC: " +
vpcID + ")";
    }
    CreateSecurityGroupResponse createResponse =
        await ec2Client.CreateSecurityGroupAsync(createRequest);

    // Return the new security group
    DescribeSecurityGroupsResponse describeResponse =
        await ec2Client.DescribeSecurityGroupsAsync(new DescribeSecurityGroupsRequest{
            GroupIds = new List<string>() { createResponse.GroupId }
        });
    return describeResponse.SecurityGroups;
}

//
// Method to determine if a security group with the specified name
// already exists in the VPC
private static async Task<List<SecurityGroup>> FindSecurityGroups(

```

```

    IAmazonEC2 ec2Client, string groupName, string vpcID)
{
    var request = new DescribeSecurityGroupsRequest();
    request.Filters.Add(new Filter{
        Name = "group-name",
        Values = new List<string>() { groupName }
    });
    if(!string.IsNullOrEmpty(vpcID))
        request.Filters.Add(new Filter{
            Name = "vpc-id",
            Values = new List<string>() { vpcID }
        });

    var response = await ec2Client.DescribeSecurityGroupsAsync(request);
    return response.SecurityGroups;
}

//
// Command-line help
private static void PrintHelp()
{
    Console.WriteLine(
        "\nUsage: EC2CreateSecGroup -g <group-name> [-v <vpc-id>]" +
        "\n  -g, --group-name: The name you would like the new security group to have."
+
        "\n  -v, --vpc-id: The ID of a VPC to which the new security group will
belong." +
        "\n      If vpc-id isn't present, the security group will be" +
        "\n      for EC2-Classic (if your AWS account supports this)" +
        "\n      or will use the default VCP for EC2-VPC.");
}

// =====
//
// Class that represents a command line on the console or terminal.
// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".

```

```

//
// Parameters:
// - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
//
// Returns:
// A Dictionary with string Keys and Values.
//
// If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
// (including the dashes).
// If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
// where "N" represents sequential numbers.
public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)
{
    var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();
    int i = 0, n = 0;
    while(i < args.Length)
    {
        // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
        if(args[i].StartsWith("-"))
        {
            var key = args[i++];
            var value = key;

            // Check to see if there's a value that goes with this option?
            if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
            parsedArgs.Add(key, value);
        }

        // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
        else
        {
            parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
            n++;
        }
    }

    return parsedArgs;
}

//
// Method to get an argument from the parsed command-line arguments
//
// Parameters:

```

```
// - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
above).
// - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
parsedArgs.
// - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
public static string GetArgument(
    Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
{
    string retval = null;
    foreach(var key in keys)
        if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
    return retval ?? defaultReturn;
}

//
// Method to exit the application with an error.
public static void ErrorExit(string msg, int code=1)
{
    Console.WriteLine("\nError");
    Console.WriteLine(msg);
    Environment.Exit(code);
}
}
}
```

Memperbarui grup keamanan

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan aturan AWS SDK untuk .NET untuk menambahkan aturan ke grup keamanan. Secara khusus, contoh menambahkan aturan untuk mengizinkan lalu lintas masuk pada port TCP tertentu, yang dapat digunakan, misalnya, untuk koneksi jarak jauh ke instance EC2. Aplikasi mengambil ID dari grup keamanan yang ada, alamat IP (atau rentang alamat) dalam format CIDR, dan opsional nomor port TCP. Kemudian menambahkan aturan masuk ke grup keamanan yang diberikan.

Note

Untuk menggunakan contoh ini, Anda memerlukan alamat IP (atau rentang alamat) dalam format CIDR. Lihat Pertimbangan tambahan di akhir topik ini untuk metode mendapatkan alamat IP komputer lokal Anda.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Tambahkan aturan masuk](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Tambahkan aturan masuk

Cuplikan berikut menambahkan aturan masuk ke grup keamanan untuk alamat IP tertentu (atau rentang) dan port TCP.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method that adds a TCP ingress rule to a security group  
private static async Task AddIngressRule(  
    IAmazonEC2 eC2Client, string groupID, string ipAddress, int port)  
{  
    // Create an object to hold the request information for the rule.  
    // It uses an IpPermission object to hold the IP information for the rule.  
    var ingressRequest = new AuthorizeSecurityGroupIngressRequest{  
        GroupId = groupID};  
    ingressRequest.IpPermissions.Add(new IpPermission{  
        IpProtocol = "tcp",  
        FromPort = port,  
        ToPort = port,  
        Ipv4Ranges = new List<IpRange>() { new IpRange { CidrIp = ipAddress } }  
    });  
  
    // Create the inbound rule for the security group  
    AuthorizeSecurityGroupIngressResponse responseIngress =  
        await eC2Client.AuthorizeSecurityGroupIngressAsync(ingressRequest);  
    Console.WriteLine($"\\nNew RDP rule was written in {groupID} for {ipAddress}.");  
    Console.WriteLine($"Result: {responseIngress.HttpStatusCode}");  
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)

[EC2Klien Kelas Amazon](#)

- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [AuthorizeSecurityGroupIngressRequest](#)

Kelas [AuthorizeSecurityGroupIngressResponse](#)

Kelas [IpPermission](#)

Kelas [IpRange](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using System.Collections.Generic;
using Amazon.EC2;
using Amazon.EC2.Model;

namespace EC2AddRuleForRDP
{
    // = = = = =
    // Class to add a rule that allows inbound traffic on TCP a port
    class Program
    {
        private const int DefaultPort = 3389;

        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Parse the command line and show help if necessary
            var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
        }
    }
}
```



```

    if(parsedArgs.Count == 0)
    {
        PrintHelp();
        return;
    }

    // Get the application arguments from the parsed list
    var groupID = CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-g", "--group-id");
    var ipAddress = CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-i", "--ip-address");
    var portStr = CommandLine.GetArgument(parsedArgs, DefaultPort.ToString(), "-p",
"--port");
    if(string.IsNullOrEmpty(ipAddress))
        CommandLine.ErrorExit("\nYou must supply an IP address in CIDR format.");
    if(string.IsNullOrEmpty(groupID) || !groupID.StartsWith("sg-"))
        CommandLine.ErrorExit("\nThe ID for a security group is missing or
incorrect.");
    if(int.Parse(portStr) == 0)
        CommandLine.ErrorExit($"The given TCP port number, {portStr}, isn't
allowed.");

    // Add a rule to the given security group that allows
    // inbound traffic on a TCP port
    await AddIngressRule(
        new AmazonEC2Client(), groupID, ipAddress, int.Parse(portStr));
}

//
// Method that adds a TCP ingress rule to a security group
private static async Task AddIngressRule(
    IAmazonEC2 e2Client, string groupID, string ipAddress, int port)
{
    // Create an object to hold the request information for the rule.
    // It uses an IpPermission object to hold the IP information for the rule.
    var ingressRequest = new AuthorizeSecurityGroupIngressRequest{
        GroupId = groupID;
    };
    ingressRequest.IpPermissions.Add(new IpPermission{
        IpProtocol = "tcp",
        FromPort = port,
        ToPort = port,
        Ipv4Ranges = new List<IpRange>() { new IpRange { CidrIp = ipAddress } }
    });

    // Create the inbound rule for the security group

```

```

    AuthorizeSecurityGroupIngressResponse responseIngress =
        await eC2Client.AuthorizeSecurityGroupIngressAsync(ingressRequest);
    Console.WriteLine($"\\nNew RDP rule was written in {groupID} for {ipAddress}.");
    Console.WriteLine($"Result: {responseIngress.HttpStatusCode}");
}

//
// Command-line help
private static void PrintHelp()
{
    Console.WriteLine(
        "\\nUsage: EC2AddRuleForRDP -g <group-id> -i <ip-address> [-p <port>]" +
        "\\n -g, --group-id: The ID of the security group to which you want to add the
inbound rule." +
        "\\n -i, --ip-address: An IP address or address range in CIDR format." +
        "\\n -p, --port: The TCP port number. Defaults to 3389.");
}
}

// = = = = =
// Class that represents a command line on the console or terminal.
// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".
    //
    // Parameters:
    // - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
    //
    // Returns:
    // A Dictionary with string Keys and Values.
    //
    // If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
    // (including the dashes).
    // If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
    // where "N" represents sequential numbers.
    public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)
    {
        var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();

```

```

    int i = 0, n = 0;
    while(i < args.Length)
    {
        // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
        if(args[i].StartsWith("-"))
        {
            var key = args[i++];
            var value = key;

            // Check to see if there's a value that goes with this option?
            if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
            parsedArgs.Add(key, value);
        }

        // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
        else
        {
            parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
            n++;
        }
    }

    return parsedArgs;
}

//
// Method to get an argument from the parsed command-line arguments
//
// Parameters:
// - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
above).
// - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
parsedArgs.
// - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
public static string GetArgument(
    Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
{
    string retval = null;
    foreach(var key in keys)
        if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
    return retval ?? defaultReturn;
}

```

```
//  
// Method to exit the application with an error.  
public static void ErrorExit(string msg, int code=1)  
{  
    Console.WriteLine("\nError");  
    Console.WriteLine(msg);  
    Environment.Exit(code);  
}  
}  
  
}
```

Pertimbangan tambahan

- Jika Anda tidak menyediakan nomor port, aplikasi default ke port 3389. Ini adalah port untuk Windows RDP, yang memungkinkan Anda untuk terhubung ke instans EC2 yang menjalankan Windows. Jika Anda meluncurkan instans EC2 yang menjalankan Linux, Anda dapat menggunakan port TCP 22 (SSH) sebagai gantinya.
- Perhatikan bahwa contoh disetel `IpProtocol` ke "tcp". Nilai untuk `IpProtocol` dapat ditemukan dalam deskripsi untuk `IpProtocol` properti [IpPermission](#) kelas.
- Anda mungkin menginginkan alamat IP komputer lokal Anda saat menggunakan contoh ini. Berikut ini adalah beberapa cara di mana Anda bisa mendapatkan alamat.
 - Jika komputer lokal Anda (dari mana Anda akan terhubung ke instans EC2 Anda) memiliki alamat IP publik statis, Anda dapat menggunakan layanan untuk mendapatkan alamat itu. Salah satu layanan tersebut adalah <http://checkip.amazonaws.com/>. Untuk membaca selengkapnya tentang mengotorisasi lalu lintas masuk, lihat [Menambahkan aturan ke grup keamanan](#) dan [Aturan grup keamanan untuk kasus penggunaan yang berbeda](#) di Panduan Pengguna [Amazon EC2](#).
 - Cara lain untuk mendapatkan alamat IP komputer lokal Anda adalah dengan menggunakan konsol [Amazon EC2](#).

Pilih salah satu grup keamanan Anda, pilih tab Aturan masuk, dan pilih Edit aturan masuk. Dalam aturan masuk, buka menu tarik-turun di kolom Sumber dan pilih IP Saya untuk melihat alamat IP komputer lokal Anda dalam format CIDR. Pastikan untuk Membatalkan operasi.

- Anda dapat memverifikasi hasil contoh ini dengan memeriksa daftar grup keamanan di konsol [Amazon EC2](#).

Bekerja dengan pasangan kunci Amazon EC2

Amazon EC2 menggunakan kriptografi kunci publik untuk mengenkripsi dan mendekripsi informasi login. Kriptografi kunci publik menggunakan kunci publik untuk mengenkripsi data, dan kemudian penerima menggunakan kunci pribadi untuk mendekripsi data. Kunci publik dan privat dikenal sebagai pasangan kunci. Jika Anda ingin masuk ke instans EC2, Anda harus menentukan key pair ketika Anda meluncurkannya, dan kemudian memberikan kunci pribadi pasangan ketika Anda terhubung ke sana.

Saat meluncurkan instans EC2, Anda dapat membuat key pair untuknya atau menggunakan salah satu yang sudah Anda gunakan saat meluncurkan instance lain. Untuk membaca selengkapnya tentang pasangan kunci Amazon EC2, lihat [Bekerja dengan pasangan kunci Amazon EC2 di Panduan Pengguna Amazon EC2](#).

Untuk informasi tentang APIs dan prasyarat, lihat bagian induk (). [Bekerja dengan Amazon EC2](#)

Topik

- [Membuat dan menampilkan pasangan kunci](#)
- [Menghapus pasangan kunci](#)

Membuat dan menampilkan pasangan kunci

Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara menggunakan AWS SDK untuk .NET to create a key pair. Aplikasi ini mengambil nama untuk key pair baru dan nama file PEM (dengan ekstensi “.pem”). Ini menciptakan keypair, menulis kunci pribadi ke file PEM, dan kemudian menampilkan semua pasangan kunci yang tersedia. Jika Anda tidak memberikan argumen baris perintah, aplikasi hanya menampilkan semua pasangan kunci yang tersedia.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Buat pasangan kunci](#)
- [Tampilkan pasangan kunci yang tersedia](#)
- [Kode lengkap](#)

- [Pertimbangan tambahan](#)

Buat pasangan kunci

Cuplikan berikut membuat key pair dan kemudian menyimpan kunci pribadi ke file PEM yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to create a key pair and save the key material in a PEM file  
private static async Task CreateKeyPair(  
    IAmazonEC2 ec2Client, string keyPairName, string pemFileName)  
{  
    // Create the key pair  
    CreateKeyPairResponse response =  
        await ec2Client.CreateKeyPairAsync(new CreateKeyPairRequest{  
            KeyName = keyPairName  
        });  
    Console.WriteLine($"Created new key pair: {response.KeyPair.KeyName}");  
  
    // Save the private key in a PEM file  
    using (var s = new FileStream(pemFileName, FileMode.Create))  
    using (var writer = new StreamWriter(s))  
    {  
        writer.WriteLine(response.KeyPair.KeyMaterial);  
    }  
}
```

Tampilkan pasangan kunci yang tersedia

Cuplikan berikut menampilkan daftar pasangan kunci yang tersedia.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to show the key pairs that are available  
private static async Task EnumerateKeyPairs(IAmazonEC2 ec2Client)  
{  
    DescribeKeyPairsResponse response = await ec2Client.DescribeKeyPairsAsync();  
    Console.WriteLine("Available key pairs:");  
    foreach (KeyValuePair item in response.KeyPairs)  
        Console.WriteLine($" {item.KeyName}");  
}
```

```
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)
[EC2Klien Kelas Amazon](#)
- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [CreateKeyPairRequest](#)

Kelas [CreateKeyPairResponse](#)

Kelas [DescribeKeyPairsResponse](#)

Kelas [KeyPairInfo](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using System.IO;
using Amazon.EC2;
using Amazon.EC2.Model;
using System.Collections.Generic;

namespace EC2CreateKeyPair
{
    // = = = = =
    // Class to create and store a key pair
    class Program
```

```

{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Create the EC2 client
        var ec2Client = new AmazonEC2Client();

        // Parse the command line and show help if necessary
        var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
        if(parsedArgs.Count == 0)
        {
            // In the case of no command-line arguments,
            // just show help and the existing key pairs
            PrintHelp();
            Console.WriteLine("\nNo arguments specified.");
            Console.Write(
                "Do you want to see a list of the existing key pairs? ((y) or n): ");
            string response = Console.ReadLine();
            if((string.IsNullOrEmpty(response)) || (response.ToLower() == "y"))
                await EnumerateKeyPairs(ec2Client);
            return;
        }

        // Get the application arguments from the parsed list
        string keyPairName =
            CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-k", "--keypair-name");
        string pemFileName =
            CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-p", "--pem-filename");
        if(string.IsNullOrEmpty(keyPairName))
            CommandLine.ErrorExit("\nNo key pair name specified." +
                "\nRun the command with no arguments to see help.");
        if(string.IsNullOrEmpty(pemFileName) || !pemFileName.EndsWith(".pem"))
            CommandLine.ErrorExit("\nThe PEM filename is missing or incorrect." +
                "\nRun the command with no arguments to see help.");

        // Create the key pair
        await CreateKeyPair(ec2Client, keyPairName, pemFileName);
        await EnumerateKeyPairs(ec2Client);
    }

    //
    // Method to create a key pair and save the key material in a PEM file
    private static async Task CreateKeyPair(
        IAmazonEC2 ec2Client, string keyPairName, string pemFileName)

```



```

{
    // Create the key pair
    CreateKeyPairResponse response =
        await ec2Client.CreateKeyPairAsync(new CreateKeyPairRequest{
            KeyName = keyPairName
        });
    Console.WriteLine($"\\nCreated new key pair: {response.KeyPair.KeyName}");

    // Save the private key in a PEM file
    using (var s = new FileStream(pemFileName, FileMode.Create))
    using (var writer = new StreamWriter(s))
    {
        writer.WriteLine(response.KeyPair.KeyMaterial);
    }
}

//
// Method to show the key pairs that are available
private static async Task EnumerateKeyPairs(IAmazonEC2 ec2Client)
{
    DescribeKeyPairsResponse response = await ec2Client.DescribeKeyPairsAsync();
    Console.WriteLine("Available key pairs:");
    foreach (KeyValuePair item in response.KeyPairs)
        Console.WriteLine($" {item.KeyName}");
}

//
// Command-line help
private static void PrintHelp()
{
    Console.WriteLine(
        "\\nUsage: EC2CreateKeyPair -k <keypair-name> -p <pem-filename>" +
        "\\n -k, --keypair-name: The name you want to assign to the key pair." +
        "\\n -p, --pem-filename: The name of the PEM file to create, with a \".pem\"
extension.");
}
}

// = = = = =
// Class that represents a command line on the console or terminal.

```

```

// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".
    //
    // Parameters:
    // - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
    //
    // Returns:
    // A Dictionary with string Keys and Values.
    //
    // If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
    // (including the dashes).
    // If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
    // where "N" represents sequential numbers.
    public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)
    {
        var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();
        int i = 0, n = 0;
        while(i < args.Length)
        {
            // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
            if(args[i].StartsWith("-"))
            {
                var key = args[i++];
                var value = key;

                // Check to see if there's a value that goes with this option?
                if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
                parsedArgs.Add(key, value);
            }

            // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
            else
            {
                parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
                n++;
            }
        }

        return parsedArgs;
    }
}

```

```

    }

    //
    // Method to get an argument from the parsed command-line arguments
    //
    // Parameters:
    // - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
    above).
    // - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
    parsedArgs.
    // - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
    public static string GetArgument(
        Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
    {
        string retval = null;
        foreach(var key in keys)
            if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
        return retval ?? defaultReturn;
    }

    //
    // Method to exit the application with an error.
    public static void ErrorExit(string msg, int code=1)
    {
        Console.WriteLine("\nError");
        Console.WriteLine(msg);
        Environment.Exit(code);
    }
}
}
}

```

Pertimbangan tambahan

- Setelah Anda menjalankan contoh, Anda dapat melihat key pair baru di konsol [Amazon EC2](#).
- Ketika Anda membuat key pair, Anda harus menyimpan kunci pribadi yang dikembalikan karena Anda tidak dapat mengambil kunci pribadi nanti.

Menghapus pasangan kunci

Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara menggunakan AWS SDK untuk .NET to delete a key pair. Aplikasi ini mengambil nama key pair. Ini menghapus key pair dan kemudian menampilkan semua pasangan kunci yang tersedia. Jika Anda tidak memberikan argumen baris perintah, aplikasi hanya menampilkan semua pasangan kunci yang tersedia.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Hapus key pair](#)
- [Tampilkan pasangan kunci yang tersedia](#)
- [Kode lengkap](#)

Hapus key pair

Cuplikan berikut menghapus key pair.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to delete a key pair  
private static async Task DeleteKeyPair(IAmazonEC2 ec2Client, string keyName)  
{  
    await ec2Client.DeleteKeyPairAsync(new DeleteKeyPairRequest{  
        KeyName = keyName});  
    Console.WriteLine($"{keyName} has been deleted (if it existed).");  
}
```

Tampilkan pasangan kunci yang tersedia

Cuplikan berikut menampilkan daftar pasangan kunci yang tersedia.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to show the key pairs that are available  
private static async Task EnumerateKeyPairs(IAmazonEC2 ec2Client)  
{  
    DescribeKeyPairsResponse response = await ec2Client.DescribeKeyPairsAsync();
```

```
Console.WriteLine("Available key pairs:");
foreach (KeyValuePair item in response.KeyPairs)
    Console.WriteLine($" {item.KeyName}");
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)

[EC2Klien Kelas Amazon](#)

- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [DeleteKeyPairRequest](#)

Kelas [DescribeKeyPairsResponse](#)

Kelas [KeyValuePair](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.EC2;
using Amazon.EC2.Model;

namespace EC2DeleteKeyPair
{
    class Program
    {
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Create the EC2 client
```

```

var ec2Client = new AmazonEC2Client();

if(args.Length == 1)
{
    // Delete a key pair (if it exists)
    await DeleteKeyPair(ec2Client, args[0]);

    // Display the key pairs that are left
    await EnumerateKeyPairs(ec2Client);
}
else
{
    Console.WriteLine("\nUsage: EC2DeleteKeyPair keypair-name");
    Console.WriteLine("  keypair-name - The name of the key pair you want to
delete.");
    Console.WriteLine("\nNo arguments specified.");
    Console.Write(
        "Do you want to see a list of the existing key pairs? ((y) or n): ");
    string response = Console.ReadLine();
    if((string.IsNullOrEmpty(response)) || (response.ToLower() == "y"))
        await EnumerateKeyPairs(ec2Client);
}
}

//
// Method to delete a key pair
private static async Task DeleteKeyPair(IAmazonEC2 ec2Client, string keyName)
{
    await ec2Client.DeleteKeyPairAsync(new DeleteKeyPairRequest{
        KeyName = keyName});
    Console.WriteLine($"Key pair {keyName} has been deleted (if it existed).");
}

//
// Method to show the key pairs that are available
private static async Task EnumerateKeyPairs(IAmazonEC2 ec2Client)
{
    DescribeKeyPairsResponse response = await ec2Client.DescribeKeyPairsAsync();
    Console.WriteLine("Available key pairs:");
    foreach (KeyValuePair item in response.KeyPairs)
        Console.WriteLine($"  {item.KeyName}");
}

```

```
}  
}
```

Melihat Wilayah Amazon EC2 dan Availability Zone

Amazon EC2 di-host di beberapa lokasi di seluruh dunia. Lokasi ini terdiri dari Wilayah dan Zona Ketersediaan . Setiap Wilayah adalah wilayah geografis terpisah yang memiliki beberapa lokasi terisolasi yang dikenal sebagai Availability Zone.

Untuk membaca lebih lanjut tentang Wilayah dan Availability Zone, lihat [Wilayah dan Zona](#) di [Panduan Pengguna Amazon EC2](#).

Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk mendapatkan detail tentang Wilayah dan Availability Zone yang terkait dengan klien EC2. Aplikasi ini menampilkan daftar Wilayah dan Availability Zone yang tersedia untuk klien EC2.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)
[EC2Klien Kelas Amazon](#)
- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [DescribeAvailabilityZonesResponse](#)

Kelas [DescribeRegionsResponse](#)

Kelas [AvailabilityZone](#)

[Wilayah](#) Kelas

```
using System;  
using System.Threading.Tasks;  
using Amazon.EC2;  
using Amazon.EC2.Model;
```

```
namespace EC2RegionsAndZones
{
    class Program
    {
        static async Task Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine(
                "Finding the Regions and Availability Zones available to an EC2 client...");

            // Create the EC2 client
            var ec2Client = new AmazonEC2Client();

            // Display the Regions and Availability Zones
            await DescribeRegions(ec2Client);
            await DescribeAvailabilityZones(ec2Client);
        }

        //
        // Method to display Regions
        private static async Task DescribeRegions(IAmazonEC2 ec2Client)
        {
            Console.WriteLine("\nRegions that are enabled for the EC2 client:");
            DescribeRegionsResponse response = await ec2Client.DescribeRegionsAsync();
            foreach (Region region in response.Regions)
            {
                Console.WriteLine(region.RegionName);
            }
        }

        //
        // Method to display Availability Zones
        private static async Task DescribeAvailabilityZones(IAmazonEC2 ec2Client)
        {
            Console.WriteLine("\nAvailability Zones for the EC2 client's region:");
            DescribeAvailabilityZonesResponse response =
                await ec2Client.DescribeAvailabilityZonesAsync();
            foreach (AvailabilityZone az in response.AvailabilityZones)
            {
                Console.WriteLine(az.ZoneName);
            }
        }
    }
}
```


Bekerja dengan instans Amazon EC2

Anda dapat menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk mengontrol instans Amazon EC2 dengan operasi seperti membuat, memulai, dan mengakhiri. Topik di bagian ini memberikan beberapa contoh bagaimana melakukan ini. Untuk membaca selengkapnya tentang instans EC2, lihat instans [Amazon EC2](#) di Panduan Pengguna Amazon [EC2](#).

Untuk informasi tentang APIs dan prasyarat, lihat bagian induk (). [Bekerja dengan Amazon EC2](#)

Topik

- [Meluncurkan instans Amazon EC2](#)
- [Mengakhiri instans Amazon EC2](#)

Meluncurkan instans Amazon EC2

Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk meluncurkan satu atau lebih instans Amazon EC2 yang dikonfigurasi secara identik dari Amazon Machine Image (AMI) yang sama. Menggunakan [beberapa input](#) yang Anda berikan, aplikasi meluncurkan instans EC2 dan kemudian memonitor instance hingga keluar dari status “Tertunda”.

Saat instans EC2 Anda berjalan, Anda dapat menghubungkannya dari jarak jauh, seperti yang dijelaskan dalam. [\(opsional\) Connect ke instance](#)

Warning

EC2-Classic sudah tidak digunakan lagi pada 15 Agustus 2022. Kami menyarankan Anda bermigrasi dari EC2-Classic ke VPC. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [EC2-Classic Networking is Retiring - Inilah Cara Mempersiapkan](#).

Bagian berikut menyediakan cuplikan dan informasi lain untuk contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah cuplikan, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Kumpulkan apa yang Anda butuhkan](#)
- [Luncurkan sebuah instans](#)
- [Pantau instance](#)
- [Kode lengkap](#)

- [Pertimbangan tambahan](#)
- [\(opsional\) Connect ke instance](#)
- [Bersihkan](#)

Kumpulkan apa yang Anda butuhkan

Untuk meluncurkan instans EC2, Anda memerlukan beberapa hal.

- [VPC](#) tempat instance akan diluncurkan. Jika itu adalah instance Windows dan Anda akan menghubungkannya melalui RDP, VPC kemungkinan besar harus memiliki gateway internet yang terpasang padanya, serta entri untuk gateway internet di tabel rute. Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Gateway internet](#) di Panduan Pengguna Amazon VPC.
- ID subnet yang ada di VPC tempat instance akan diluncurkan. Cara mudah untuk menemukan atau membuat ini adalah dengan masuk ke [konsol VPC Amazon](#), tetapi Anda juga dapat memperolehnya secara terprogram dengan menggunakan metode dan [CreateSubnetAsyncDescribeSubnetsAsync](#)

 Note

Jika Anda tidak menyediakan parameter ini, instance baru akan diluncurkan di VPC default untuk akun Anda.

- ID grup keamanan yang ada milik VPC tempat instance akan diluncurkan. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Bekerja dengan grup keamanan di Amazon EC2](#).
- Jika Anda ingin terhubung ke instance baru, grup keamanan yang disebutkan sebelumnya harus memiliki aturan masuk yang sesuai yang memungkinkan lalu lintas SSH pada port 22 (instance Linux) atau lalu lintas RDP pada port 3389 (instance Windows). Untuk informasi tentang cara melakukan ini [Memperbarui grup keamanan](#), lihat, termasuk [Pertimbangan tambahan](#) mendekati akhir topik itu.
- Amazon Machine Image (AMI) yang akan digunakan untuk membuat instance. Untuk selengkapnya AMIs, lihat [Gambar Mesin Amazon \(AMIs\)](#) di [Panduan Pengguna Amazon EC2](#). Secara khusus, lihat [Menemukan AMI](#) dan [Dibagikan AMIs](#).

- Nama key pair EC2 yang ada, yang digunakan untuk terhubung ke instance baru. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Bekerja dengan pasangan kunci Amazon EC2](#).
- Nama file PEM yang berisi kunci pribadi dari key pair EC2 yang disebutkan sebelumnya. File PEM digunakan saat Anda [terhubung dari jarak jauh](#) ke instance.

Luncurkan sebuah instans

Cuplikan berikut meluncurkan instance EC2.

Contoh di [dekat akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//
// Method to launch the instances
// Returns a list with the launched instance IDs
private static async Task<List<string>> LaunchInstances(
    IAmazonEC2 ec2Client, RunInstancesRequest requestLaunch)
{
    var instanceIds = new List<string>();
    RunInstancesResponse responseLaunch =
        await ec2Client.RunInstancesAsync(requestLaunch);

    Console.WriteLine("\nNew instances have been created.");
    foreach (Instance item in responseLaunch.Reservation.Instances)
    {
        instanceIds.Add(item.InstanceId);
        Console.WriteLine($"  New instance: {item.InstanceId}");
    }

    return instanceIds;
}
```

Pantau instance

Cuplikan berikut memonitor instance hingga keluar dari status “Tertunda”.

Contoh di [dekat akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

Lihat [InstanceState](#) kelas untuk nilai valid dari `Instance.State.Code` properti.

```
//
// Method to wait until the instances are running (or at least not pending)
```

```

private static async Task CheckState(IAmazonEC2 ec2Client, List<string>
instanceIds)
{
    Console.WriteLine(
        "\nWaiting for the instances to start." +
        "\nPress any key to stop waiting. (Response might be slightly delayed.)");

    int numberRunning;
    DescribeInstancesResponse responseDescribe;
    var requestDescribe = new DescribeInstancesRequest{
        InstanceIds = instanceIds};

    // Check every couple of seconds
    int wait = 2000;
    while(true)
    {
        // Get and check the status for each of the instances to see if it's past
        pending.
        // Once all instances are past pending, break out.
        // (For this example, we are assuming that there is only one reservation.)
        Console.Write(".");
        numberRunning = 0;
        responseDescribe = await ec2Client.DescribeInstancesAsync(requestDescribe);
        foreach(Instance i in responseDescribe.Reservations[0].Instances)
        {
            // Check the lower byte of State.Code property
            // Code == 0 is the pending state
            if((i.State.Code & 255) > 0) numberRunning++;
        }
        if(numberRunning == responseDescribe.Reservations[0].Instances.Count)
            break;

        // Wait a bit and try again (unless the user wants to stop waiting)
        Thread.Sleep(wait);
        if(Console.KeyAvailable)
            break;
    }

    Console.WriteLine("\nNo more instances are pending.");
    foreach(Instance i in responseDescribe.Reservations[0].Instances)
    {
        Console.WriteLine($"For {i.InstanceId}:");
        Console.WriteLine($"  VPC ID: {i.VpcId}");
        Console.WriteLine($"  Instance state: {i.State.Name}");
    }
}

```

```
        Console.WriteLine($"  Public IP address: {i.PublicIpAddress}");  
        Console.WriteLine($"  Public DNS name: {i.PublicDnsName}");  
        Console.WriteLine($"  Key pair name: {i.KeyName}");  
    }  
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)

[EC2Klien Kelas Amazon](#)

Kelas [InstanceType](#)

- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [DescribeInstancesRequest](#)

Kelas [DescribeInstancesResponse](#)

[Instance](#) Kelas

Kelas [InstanceNetworkInterfaceSpecification](#)

Kelas [RunInstancesRequest](#)

Kelas [RunInstancesResponse](#)

Kodenya

```
using System;  
using System.Threading;  
using System.Threading.Tasks;
```

```

using System.Collections.Generic;
using Amazon.EC2;
using Amazon.EC2.Model;

namespace EC2LaunchInstance
{
    // = = = = =
    // Class to launch an EC2 instance
    class Program
    {
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Parse the command line and show help if necessary
            var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
            if(parsedArgs.Count == 0)
            {
                PrintHelp();
                return;
            }

            // Get the application arguments from the parsed list
            string groupID =
                CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-g", "--group-id");
            string ami =
                CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-a", "--ami-id");
            string keyPairName =
                CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-k", "--keypair-name");
            string subnetID =
                CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-s", "--subnet-id");
            if( (string.IsNullOrEmpty(groupID) || !groupID.StartsWith("sg-"))
                || (string.IsNullOrEmpty(ami) || !ami.StartsWith("ami-"))
                || (string.IsNullOrEmpty(keyPairName))
                || (!string.IsNullOrEmpty(subnetID) && !subnetID.StartsWith("subnet-")))
                CommandLine.ErrorExit(
                    "\nOne or more of the required arguments is missing or incorrect." +
                    "\nRun the command with no arguments to see help.");

            // Create an EC2 client
            var ec2Client = new AmazonEC2Client();

            // Create an object with the necessary properties
            RunInstancesRequest request = GetRequestData(groupID, ami, keyPairName,
                subnetID);

```

```

    // Launch the instances and wait for them to start running
    var instanceIds = await LaunchInstances(ec2Client, request);
    await CheckState(ec2Client, instanceIds);
}

//
// Method to put together the properties needed to launch the instance.
private static RunInstancesRequest GetRequestData(
    string groupId, string ami, string keyPairName, string subnetID)
{
    // Common properties
    var groupIDs = new List<string>() { groupId };
    var request = new RunInstancesRequest()
    {
        // The first three of these would be additional command-line arguments or
        similar.
        InstanceType = InstanceType.T1Micro,
        MinCount = 1,
        MaxCount = 1,
        ImageId = ami,
        KeyName = keyPairName
    };

    // Properties specifically for EC2 in a VPC.
    if(!string.IsNullOrEmpty(subnetID))
    {
        request.NetworkInterfaces =
            new List<InstanceNetworkInterfaceSpecification>() {
                new InstanceNetworkInterfaceSpecification() {
                    DeviceIndex = 0,
                    SubnetId = subnetID,
                    Groups = groupIDs,
                    AssociatePublicIpAddress = true
                }
            };
    }

    // Properties specifically for EC2-Classic
    else
    {
        request.SecurityGroupIds = groupIDs;
    }
}

```

```

    return request;
}

//
// Method to launch the instances
// Returns a list with the launched instance IDs
private static async Task<List<string>> LaunchInstances(
    IAmazonEC2 ec2Client, RunInstancesRequest requestLaunch)
{
    var instanceIds = new List<string>();
    RunInstancesResponse responseLaunch =
        await ec2Client.RunInstancesAsync(requestLaunch);

    Console.WriteLine("\nNew instances have been created.");
    foreach (Instance item in responseLaunch.Reservation.Instances)
    {
        instanceIds.Add(item.InstanceId);
        Console.WriteLine($"  New instance: {item.InstanceId}");
    }

    return instanceIds;
}

//
// Method to wait until the instances are running (or at least not pending)
private static async Task CheckState(IAmazonEC2 ec2Client, List<string>
instanceIds)
{
    Console.WriteLine(
        "\nWaiting for the instances to start." +
        "\nPress any key to stop waiting. (Response might be slightly delayed.)");

    int numberRunning;
    DescribeInstancesResponse responseDescribe;
    var requestDescribe = new DescribeInstancesRequest{
        InstanceIds = instanceIds};

    // Check every couple of seconds
    int wait = 2000;
    while(true)
    {

```



```

        // Get and check the status for each of the instances to see if it's past
        pending.
        // Once all instances are past pending, break out.
        // (For this example, we are assuming that there is only one reservation.)
        Console.WriteLine(".");
        numberRunning = 0;
        responseDescribe = await ec2Client.DescribeInstancesAsync(requestDescribe);
        foreach (Instance i in responseDescribe.Reservations[0].Instances)
        {
            // Check the lower byte of State.Code property
            // Code == 0 is the pending state
            if((i.State.Code & 255) > 0) numberRunning++;
        }
        if(numberRunning == responseDescribe.Reservations[0].Instances.Count)
            break;

        // Wait a bit and try again (unless the user wants to stop waiting)
        Thread.Sleep(wait);
        if(Console.KeyAvailable)
            break;
    }

    Console.WriteLine("\nNo more instances are pending.");
    foreach (Instance i in responseDescribe.Reservations[0].Instances)
    {
        Console.WriteLine($"For {i.InstanceId}:");
        Console.WriteLine($"  VPC ID: {i.VpcId}");
        Console.WriteLine($"  Instance state: {i.State.Name}");
        Console.WriteLine($"  Public IP address: {i.PublicIpAddress}");
        Console.WriteLine($"  Public DNS name: {i.PublicDnsName}");
        Console.WriteLine($"  Key pair name: {i.KeyName}");
    }
}

//
// Command-line help
private static void PrintHelp()
{
    Console.WriteLine(
        "\nUsage: EC2LaunchInstance -g <group-id> -a <ami-id> -k <keypair-name> [-s  

        <subnet-id>]" +
        "\n  -g, --group-id: The ID of the security group." +
        "\n  -a, --ami-id: The ID of an Amazon Machine Image." +

```

```

        "\n -k, --keypair-name - The name of a key pair." +
        "\n -s, --subnet-id: The ID of a subnet. Required only for EC2 in a VPC.");
    }
}

// =====
// = = =
// Class that represents a command line on the console or terminal.
// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".
    //
    // Parameters:
    // - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
    //
    // Returns:
    // A Dictionary with string Keys and Values.
    //
    // If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
    // (including the dashes).
    // If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
    // where "N" represents sequential numbers.
    public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)
    {
        var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();
        int i = 0, n = 0;
        while(i < args.Length)
        {
            // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
            if(args[i].StartsWith("-"))
            {
                var key = args[i++];
                var value = key;

                // Check to see if there's a value that goes with this option?
                if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
                parsedArgs.Add(key, value);
            }
        }
    }
}

```

```

        // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
        else
        {
            parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
            n++;
        }
    }

    return parsedArgs;
}

//
// Method to get an argument from the parsed command-line arguments
//
// Parameters:
// - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
above).
// - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
parsedArgs.
// - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
public static string GetArgument(
    Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
{
    string retval = null;
    foreach(var key in keys)
        if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
    return retval ?? defaultReturn;
}

//
// Method to exit the application with an error.
public static void ErrorExit(string msg, int code=1)
{
    Console.WriteLine("\nError");
    Console.WriteLine(msg);
    Environment.Exit(code);
}
}
}

```

Pertimbangan tambahan

- Saat memeriksa status instans EC2, Anda dapat menambahkan filter ke `Filter` properti [DescribeInstancesRequest](#) objek. Dengan menggunakan teknik ini, Anda dapat membatasi permintaan ke instance tertentu; misalnya, instance dengan tag tertentu yang ditentukan pengguna.
- Untuk singkatnya, beberapa properti diberi nilai tipikal. Salah satu atau semua properti ini dapat ditentukan secara terprogram atau dengan masukan pengguna.
- Nilai yang dapat Anda gunakan untuk `MaxCount` properti `MinCount` dan [RunInstancesRequest](#) objek ditentukan oleh Zona Ketersediaan target dan jumlah maksimum instance yang diizinkan untuk jenis instans. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Berapa banyak instans yang dapat saya jalankan di Amazon EC2](#) di FAQ Umum Amazon EC2.
- Jika Anda ingin menggunakan jenis instance yang berbeda dari contoh ini, ada beberapa jenis instance untuk dipilih. Untuk informasi selengkapnya, lihat [jenis instans Amazon EC2](#) di Panduan Pengguna [Amazon EC2](#). Lihat juga [Detail Jenis Instance](#) dan [Penjelajah Jenis Instance](#).
- Anda juga dapat melampirkan [peran IAM](#) ke instance saat meluncurkannya. Untuk melakukannya, buat [IamInstanceProfileSpecification](#) objek yang `Name` propertinya disetel ke nama peran IAM. Kemudian tambahkan objek itu ke `IamInstanceProfile` properti [RunInstancesRequest](#) objek.

Note

Untuk meluncurkan instans EC2 yang memiliki peran IAM terpasang, konfigurasi pengguna IAM harus menyertakan izin tertentu. Untuk informasi selengkapnya tentang izin yang diperlukan, lihat [Memberi izin pengguna untuk meneruskan peran IAM ke instans](#) di Panduan Pengguna [Amazon EC2](#).

(opsional) Connect ke instance

Setelah sebuah instance berjalan, Anda dapat menghubungkannya dari jarak jauh dengan menggunakan klien jarak jauh yang sesuai. Untuk instance Linux dan Windows, Anda memerlukan alamat IP publik instans atau nama DNS publik. Anda juga membutuhkan yang berikut ini.

Untuk instance Linux

Anda dapat menggunakan klien SSH untuk terhubung ke instance Linux Anda. Pastikan bahwa grup keamanan yang Anda gunakan saat meluncurkan instans memungkinkan lalu lintas SSH pada port 22, seperti yang dijelaskan dalam [Memperbarui grup keamanan](#).

Anda juga memerlukan bagian pribadi dari key pair yang Anda gunakan untuk meluncurkan instance; yaitu, file PEM.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Connect ke instans Linux Anda](#) di Panduan Pengguna Amazon EC2.

Untuk contoh Windows

Anda dapat menggunakan klien RDP untuk terhubung ke instans Anda. Pastikan bahwa grup keamanan yang Anda gunakan saat meluncurkan instans memungkinkan lalu lintas RDP pada port 3389, seperti yang dijelaskan dalam. [Memperbarui grup keamanan](#)

Anda juga memerlukan kata sandi Administrator. Anda dapat memperoleh ini dengan menggunakan kode contoh berikut, yang memerlukan ID instance dan bagian pribadi dari key pair yang digunakan untuk meluncurkan instance; yaitu, file PEM.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Connect ke instans Windows Anda](#) di Panduan Pengguna Amazon EC2.

Warning

Kode contoh ini mengembalikan kata sandi Administrator plaintext untuk instance Anda.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)
[EC2Klien Kelas Amazon](#)

- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [GetPasswordDataRequest](#)

Kelas [GetPasswordDataResponse](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.EC2;
using Amazon.EC2.Model;

namespace EC2GetWindowsPassword
{
    // = = = = =
    // Class to get the Administrator password of a Windows EC2 instance
    class Program
    {
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Parse the command line and show help if necessary
            var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
            if(parsedArgs.Count == 0)
            {
                PrintHelp();
                return;
            }

            // Get the application arguments from the parsed list
            string instanceID =
                CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-i", "--instance-id");
            string pemFileName =
                CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-p", "--pem-filename");
            if( (string.IsNullOrEmpty(instanceID) || !instanceID.StartsWith("i-"))
                || (string.IsNullOrEmpty(pemFileName) || !pemFileName.EndsWith(".pem")))
                CommandLine.ErrorExit(
                    "\nOne or more of the required arguments is missing or incorrect." +
                    "\nRun the command with no arguments to see help.");
        }
    }
}
```

```

// Create the EC2 client
var ec2Client = new AmazonEC2Client();

// Get and display the password
string password = await GetPassword(ec2Client, instanceID, pemFileName);
Console.WriteLine($"\\nPassword: {password}");
}

//
// Method to get the administrator password of a Windows EC2 instance
private static async Task<string> GetPassword(
    IAmazonEC2 ec2Client, string instanceID, string pemFilename)
{
    string password = string.Empty;
    GetPasswordDataResponse response =
        await ec2Client.GetPasswordDataAsync(new GetPasswordDataRequest{
            InstanceId = instanceID});
    if(response.PasswordData != null)
    {
        password = response.GetDecryptedPassword(File.ReadAllText(pemFilename));
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"\\n\\nThe password is not available for instance
{instanceID}.");
        Console.WriteLine($"\\n\\nIf this is a Windows instance, the password might not be
ready.");
    }
    return password;
}

//
// Command-line help
private static void PrintHelp()
{
    Console.WriteLine(
        "\\nUsage: EC2GetWindowsPassword -i <instance-id> -p pem-filename" +
        "\\n  -i, --instance-id: The name of the EC2 instance." +
        "\\n  -p, --pem-filename: The name of the PEM file with the private key.");
}
}

```

```
// = = = = =
= = =
// Class that represents a command line on the console or terminal.
// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".
    //
    // Parameters:
    // - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
    //
    // Returns:
    // A Dictionary with string Keys and Values.
    //
    // If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
    // (including the dashes).
    // If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
    // where "N" represents sequential numbers.
    public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)
    {
        var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();
        int i = 0, n = 0;
        while(i < args.Length)
        {
            // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
            if(args[i].StartsWith("-"))
            {
                var key = args[i++];
                var value = key;

                // Check to see if there's a value that goes with this option?
                if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
                parsedArgs.Add(key, value);
            }

            // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
            else
            {
                parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
                n++;
            }
        }
    }
}
```



```

    }

    return parsedArgs;
}

//
// Method to get an argument from the parsed command-line arguments
//
// Parameters:
// - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
above).
// - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
parsedArgs.
// - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
public static string GetArgument(
    Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
{
    string retval = null;
    foreach(var key in keys)
        if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
    return retval ?? defaultReturn;
}

//
// Method to exit the application with an error.
public static void ErrorExit(string msg, int code=1)
{
    Console.WriteLine("\nError");
    Console.WriteLine(msg);
    Environment.Exit(code);
}
}
}
}

```

Bersihkan

Ketika Anda tidak lagi membutuhkan instans EC2 Anda, pastikan untuk menghentikannya, seperti yang dijelaskan dalam. [Mengakhiri instans Amazon EC2](#)

Mengakhiri instans Amazon EC2

Jika Anda tidak lagi membutuhkan satu atau lebih instans Amazon EC2, Anda dapat menghentikannya.

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan instans AWS SDK untuk .NET untuk mengakhiri EC2. Dibutuhkan contoh ID sebagai input.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)

[EC2Klien Kelas Amazon](#)

- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [TerminateInstancesRequest](#)

Kelas [TerminateInstancesResponse](#)

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using System.Collections.Generic;
using Amazon.EC2;
using Amazon.EC2.Model;

namespace EC2TerminateInstance
{
    class Program
    {
        static async Task Main(string[] args)
        {
            if((args.Length == 1) && (args[0].StartsWith("i-")))
            {
                // Terminate the instance
                var ec2Client = new AmazonEC2Client();
                await TerminateInstance(ec2Client, args[0]);
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("\nCommand-line argument missing or incorrect.");
            }
        }
    }
}
```

```

        Console.WriteLine("\nUsage: EC2TerminateInstance instance-ID");
        Console.WriteLine("  instance-ID - The EC2 instance you want to terminate.");
        return;
    }
}

//
// Method to terminate an EC2 instance
private static async Task TerminateInstance(IAmazonEC2 ec2Client, string
instanceID)
{
    var request = new TerminateInstancesRequest{
        InstanceIds = new List<string>() { instanceID }};
    TerminateInstancesResponse response =
        await ec2Client.TerminateInstancesAsync(new TerminateInstancesRequest{
            InstanceIds = new List<string>() { instanceID }
        });
    foreach (InstanceStateChange item in response.TerminatingInstances)
    {
        Console.WriteLine("Terminated instance: " + item.InstanceId);
        Console.WriteLine("Instance state: " + item.CurrentState.Name);
    }
}
}
}
}

```

Setelah Anda menjalankan contoh, sebaiknya masuk ke [konsol Amazon EC2](#) untuk memverifikasi bahwa [instans EC2 telah dihentikan](#).

Tutorial Instans Spot Amazon EC2

Tutorial ini menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk mengelola Instans Spot Amazon EC2.

Ikhtisar

Instans Spot memungkinkan Anda meminta kapasitas Amazon EC2 yang tidak digunakan dengan harga kurang dari harga Sesuai Permintaan. Ini secara signifikan dapat menurunkan biaya EC2 Anda untuk aplikasi yang dapat terganggu.

Berikut ini adalah ringkasan tingkat tinggi tentang bagaimana Instans Spot diminta dan digunakan.

1. Buat permintaan Instans Spot, tentukan harga maksimum yang bersedia Anda bayar.

2. Ketika permintaan terpenuhi, jalankan instance seperti yang Anda lakukan pada instans Amazon EC2 lainnya.
3. Jalankan instance selama yang Anda inginkan dan kemudian hentikan, kecuali jika Harga Spot berubah sedemikian rupa sehingga instance dihentikan untuk Anda.
4. Bersihkan permintaan Instans Spot saat Anda tidak lagi membutuhkannya sehingga Instans Spot tidak lagi dibuat.

Ini telah menjadi ikhtisar tingkat yang sangat tinggi dari Instans Spot. Untuk mendapatkan pemahaman yang lebih baik tentang Instans Spot, lihat [Instans Spot](#) di Panduan Pengguna [Amazon EC2](#).

Tentang tutorial ini

Ketika Anda mengikuti tutorial ini, Anda menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk melakukan hal berikut:

- Membuat permintaan Instans Spot
- Tentukan kapan permintaan Instans Spot telah dipenuhi
- Batalkan permintaan Instans Spot
- Mengakhiri instance terkait

Bagian berikut menyediakan cuplikan dan informasi lain untuk contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah cuplikan, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Prasyarat](#)
- [Kumpulkan apa yang Anda butuhkan](#)
- [Membuat permintaan Instans Spot](#)
- [Tentukan status permintaan Instans Spot Anda](#)
- [Bersihkan permintaan Instans Spot Anda](#)
- [Bersihkan Instans Spot Anda](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Prasyarat

Untuk informasi tentang APIs dan prasyarat, lihat bagian induk (). [Bekerja dengan Amazon EC2](#)

Kumpulkan apa yang Anda butuhkan

Untuk membuat permintaan Instans Spot, Anda memerlukan beberapa hal.

- Jumlah instance dan jenis instance-nya. Ada beberapa jenis contoh untuk dipilih. Untuk informasi selengkapnya, lihat [jenis instans Amazon EC2](#) di Panduan Pengguna [Amazon EC2](#). Lihat juga [Detail Jenis Instance dan Penjelajah Jenis Instance](#).

Nomor default untuk tutorial ini adalah 1.

- Amazon Machine Image (AMI) yang akan digunakan untuk membuat instance. Untuk selengkapnya AMIs, lihat [Gambar Mesin Amazon \(AMIs\)](#) di [Panduan Pengguna Amazon EC2](#). Secara khusus, lihat [Menemukan AMI](#) dan [Dibagikan AMIs](#).
- Harga maksimum yang bersedia Anda bayar per jam contoh. Anda dapat melihat harga untuk semua jenis instans (untuk Instans Sesuai Permintaan dan Instans Spot) di halaman [harga Amazon EC2](#). Harga default untuk tutorial ini dijelaskan nanti.
- Jika Anda ingin terhubung dari jarak jauh ke sebuah instans, grup keamanan dengan konfigurasi dan sumber daya yang sesuai. Ini dijelaskan dalam [Bekerja dengan grup keamanan di Amazon EC2](#) dan informasi tentang [mengumpulkan apa yang Anda butuhkan](#) dan [menghubungkan ke instance](#) di [Meluncurkan instans Amazon EC2](#). Untuk mempermudah, tutorial ini menggunakan grup keamanan bernama default yang dimiliki semua AWS akun yang lebih baru.

Ada banyak cara untuk mendekati permintaan Instans Spot. Berikut ini adalah strategi umum:

- Buat permintaan yang pasti biayanya kurang dari harga sesuai permintaan.
- Buat permintaan berdasarkan nilai perhitungan yang dihasilkan.
- Buat permintaan untuk memperoleh kapasitas komputasi secepat mungkin.

Penjelasan berikut mengacu pada [riwayat harga Instans Spot](#) di Panduan Pengguna [Amazon EC2](#).

Mengurangi biaya di bawah On-Demand

Anda memiliki pekerjaan pemrosesan batch yang akan memakan waktu beberapa jam atau hari untuk dijalankan. Namun, Anda fleksibel sehubungan dengan kapan dimulai dan berakhir. Anda ingin melihat apakah Anda dapat menyelesaikannya dengan harga kurang dari biaya Instans Sesuai Permintaan.

Anda memeriksa riwayat Harga Spot untuk jenis instans dengan menggunakan konsol Amazon EC2 atau Amazon EC2 API. Setelah menganalisis riwayat harga untuk jenis instans yang diinginkan di Availability Zone tertentu, Anda memiliki dua pendekatan alternatif untuk permintaan Anda:

- Tentukan permintaan di ujung atas kisaran Harga Spot, yang masih di bawah harga Sesuai Permintaan, mengantisipasi bahwa permintaan Instans Spot satu kali Anda kemungkinan besar akan terpenuhi dan berjalan untuk waktu komputasi yang cukup berturut-turut untuk menyelesaikan pekerjaan.
- Tentukan permintaan di ujung bawah kisaran harga, dan rencanakan untuk menggabungkan banyak instance yang diluncurkan dari waktu ke waktu melalui permintaan persisten. Contoh akan berjalan cukup lama, secara agregat, untuk menyelesaikan pekerjaan dengan biaya total yang lebih rendah.

Bayar tidak lebih dari nilai hasilnya

Anda memiliki pekerjaan pemrosesan data untuk dijalankan. Anda memahami nilai hasil pekerjaan dengan cukup baik untuk mengetahui berapa nilainya dalam hal biaya komputasi.

Setelah menganalisis riwayat Harga Spot untuk jenis instans Anda, Anda memilih harga di mana biaya waktu komputasi tidak lebih dari nilai hasil pekerjaan. Anda membuat permintaan persisten dan mengizinkannya berjalan sebentar-sebentar karena Harga Spot berfluktuasi pada atau di bawah permintaan Anda.

Memperoleh kapasitas komputasi dengan cepat

Anda memiliki kebutuhan jangka pendek yang tidak terduga untuk kapasitas tambahan yang tidak tersedia melalui Instans Sesuai Permintaan. Setelah menganalisis riwayat Harga Spot untuk jenis instans Anda, Anda memilih harga di atas harga historis tertinggi untuk meningkatkan kemungkinan permintaan Anda akan terpenuhi dengan cepat dan terus menghitung hingga selesai.

Setelah Anda mengumpulkan apa yang Anda butuhkan dan memilih strategi, Anda siap untuk meminta Instans Spot. Untuk tutorial ini, harga spot-instance maksimum default ditetapkan sama

dengan harga On-Demand (yaitu \$0,003 untuk tutorial ini). Menetapkan harga dengan cara ini memaksimalkan kemungkinan permintaan akan dipenuhi.

Membuat permintaan Instans Spot

Cuplikan berikut menunjukkan cara membuat permintaan Instance Spot dengan elemen yang Anda kumpulkan sebelumnya.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//
// Method to create a Spot Instance request
private static async Task<SpotInstanceRequest> CreateSpotInstanceRequest(
    IAmazonEC2 ec2Client, string amiId, string securityGroupName,
    InstanceType instanceType, string spotPrice, int instanceCount)
{
    var launchSpecification = new LaunchSpecification{
        ImageId = amiId,
        InstanceType = instanceType
    };
    launchSpecification.SecurityGroups.Add(securityGroupName);
    var request = new RequestSpotInstancesRequest{
        SpotPrice = spotPrice,
        InstanceCount = instanceCount,
        LaunchSpecification = launchSpecification
    };

    RequestSpotInstancesResponse result =
        await ec2Client.RequestSpotInstancesAsync(request);
    return result.SpotInstanceRequests[0];
}
```

Nilai penting yang dikembalikan dari metode ini adalah ID permintaan Instance Spot, yang terkandung dalam `SpotInstanceRequestId` anggota [SpotInstanceRequest](#) objek yang dikembalikan.

Note

Anda akan dikenakan biaya untuk Instans Spot apa pun yang diluncurkan. Untuk menghindari biaya yang tidak perlu, pastikan untuk [membatalkan permintaan apa pun](#) dan [menghentikan instance apa pun](#).

Tentukan status permintaan Instans Spot Anda

Cuplikan berikut menunjukkan cara mendapatkan informasi tentang permintaan Instans Spot Anda. Anda dapat menggunakan informasi tersebut untuk membuat keputusan tertentu dalam kode Anda, seperti apakah akan terus menunggu permintaan Instans Spot dipenuhi.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to get information about a Spot Instance request, including the status,  
// instance ID, etc.  
// It gets the information for a specific request (as opposed to all requests).  
private static async Task<SpotInstanceRequest> GetSpotInstanceRequestInfo(  
    IAmazonEC2 ec2Client, string requestId)  
{  
    var describeRequest = new DescribeSpotInstanceRequestsRequest();  
    describeRequest.SpotInstanceRequestIds.Add(requestId);  
  
    DescribeSpotInstanceRequestsResponse describeResponse =  
        await ec2Client.DescribeSpotInstanceRequestsAsync(describeRequest);  
    return describeResponse.SpotInstanceRequests[0];  
}
```

Metode ini mengembalikan informasi tentang permintaan Instans Spot seperti ID instance, statusnya, dan kode status. Untuk informasi selengkapnya tentang kode status permintaan Instans Spot, lihat [Status permintaan Spot](#) di [Panduan Pengguna Amazon EC2](#).

Bersihkan permintaan Instans Spot Anda

Bila Anda tidak perlu lagi meminta Instans Spot, penting untuk membatalkan permintaan yang belum selesai untuk mencegah permintaan tersebut terpenuhi kembali. Cuplikan berikut menunjukkan cara membatalkan permintaan Instans Spot.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to cancel a Spot Instance request  
private static async Task CancelSpotInstanceRequest(  
    IAmazonEC2 ec2Client, string requestId)  
{  
    var cancelRequest = new CancelSpotInstanceRequestsRequest();
```



```
cancelRequest.SpotInstanceRequestIds.Add(requestId);

await ec2Client.CancelSpotInstanceRequestsAsync(cancelRequest);
}
```

Bersihkan Instans Spot Anda

Untuk menghindari biaya yang tidak perlu, penting bagi Anda untuk menghentikan instans apa pun yang dimulai dari permintaan Instans Spot; hanya membatalkan permintaan Instans Spot tidak akan menghentikan instans Anda, yang berarti Anda akan terus dikenakan biaya untuk itu. Cuplikan berikut menunjukkan cara menghentikan instance setelah mendapatkan pengenalan instans untuk Instance Spot yang aktif.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//
// Method to terminate a Spot Instance
private static async Task TerminateSpotInstance(
    IAmazonEC2 ec2Client, string requestId)
{
    var describeRequest = new DescribeSpotInstanceRequestsRequest();
    describeRequest.SpotInstanceRequestIds.Add(requestId);

    // Retrieve the Spot Instance request to check for running instances.
    DescribeSpotInstanceRequestsResponse describeResponse =
        await ec2Client.DescribeSpotInstanceRequestsAsync(describeRequest);

    // If there are any running instances, terminate them
    if( (describeResponse.SpotInstanceRequests[0].Status.Code
        == "request-canceled-and-instance-running")
        || (describeResponse.SpotInstanceRequests[0].State ==
SpotInstanceState.Active))
    {
        TerminateInstancesResponse response =
            await ec2Client.TerminateInstancesAsync(new TerminateInstancesRequest{
                InstanceIds = new List<string>(){
                    describeResponse.SpotInstanceRequests[0].InstanceId } });
        foreach (InstanceStateChange item in response.TerminatingInstances)
        {
            Console.WriteLine($"\\n  Terminated instance: {item.InstanceId}");
            Console.WriteLine($"  Instance state: {item.CurrentState.Name}\\n");
        }
    }
}
```

```
}
```

Kode lengkap

Contoh kode berikut memanggil metode yang dijelaskan sebelumnya untuk membuat dan membatalkan permintaan Instans Spot dan mengakhiri Instance Spot.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.EC2](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.EC2](#)

[EC2Klien Kelas Amazon](#)

Kelas [InstanceType](#)

- [Namespace Amazon.EC2.Model](#)

Kelas [CancelSpotInstanceRequestsRequest](#)

Kelas [DescribeSpotInstanceRequestsRequest](#)

Kelas [DescribeSpotInstanceRequestsResponse](#)

Kelas [InstanceStateChange](#)

Kelas [LaunchSpecification](#)

Kelas [RequestSpotInstancesRequest](#)

Kelas [RequestSpotInstancesResponse](#)

Kelas [SpotInstanceRequest](#)

Kelas [TerminateInstancesRequest](#)

Kelas [TerminateInstancesResponse](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Threading;
using System.Threading.Tasks;
using System.Collections.Generic;
using Amazon.EC2;
using Amazon.EC2.Model;

namespace EC2SpotInstanceRequests
{
    class Program
    {
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Some default values.
            // These could be made into command-line arguments instead.
            var instanceType = InstanceType.T1Micro;
            string securityGroupName = "default";
            string spotPrice = "0.003";
            int instanceCount = 1;

            // Parse the command line arguments
            if((args.Length != 1) || (!args[0].StartsWith("ami-")))
            {
                Console.WriteLine("\nUsage: EC2SpotInstanceRequests ami");
                Console.WriteLine("  ami: the Amazon Machine Image to use for the Spot
Instances.");
                return;
            }

            // Create the Amazon EC2 client.
            var ec2Client = new AmazonEC2Client();

            // Create the Spot Instance request and record its ID
            Console.WriteLine("\nCreating spot instance request...");
            var req = await CreateSpotInstanceRequest(
                ec2Client, args[0], securityGroupName, instanceType, spotPrice, instanceCount);
            string requestId = req.SpotInstanceRequestId;

            // Wait for an EC2 Spot Instance to become active
            Console.WriteLine(
                $"Waiting for Spot Instance request with ID {requestId} to become active...");
            int wait = 1;
```

```
var start = DateTime.Now;
while(true)
{
    Console.Write(".");

    // Get and check the status to see if the request has been fulfilled.
    var requestInfo = await GetSpotInstanceRequestInfo(ec2Client, requestId);
    if(requestInfo.Status.Code == "fulfilled")
    {
        Console.WriteLine($"\\nSpot Instance request {requestId} " +
            $"has been fulfilled by instance {requestInfo.InstanceId}.\\n");
        break;
    }

    // Wait a bit and try again, longer each time (1, 2, 4, ...)
    Thread.Sleep(wait);
    wait = wait * 2;
}

// Show the user how long it took to fulfill the Spot Instance request.
TimeSpan span = DateTime.Now.Subtract(start);
Console.WriteLine($"That took {span.TotalMilliseconds} milliseconds");

// Perform actions here as needed.
// For this example, simply wait for the user to hit a key.
// That gives them a chance to look at the EC2 console to see
// the running instance if they want to.
Console.WriteLine("Press any key to start the cleanup...");
Console.ReadKey(true);

// Cancel the request.
// Do this first to make sure that the request can't be re-fulfilled
// once the Spot Instance has been terminated.
Console.WriteLine("Canceling Spot Instance request...");
await CancelSpotInstanceRequest(ec2Client, requestId);

// Terminate the Spot Instance that's running.
Console.WriteLine("Terminating the running Spot Instance...");
await TerminateSpotInstance(ec2Client, requestId);

Console.WriteLine("Done. Press any key to exit...");
Console.ReadKey(true);
}
```

```
//
// Method to create a Spot Instance request
private static async Task<SpotInstanceRequest> CreateSpotInstanceRequest(
    IAmazonEC2 ec2Client, string amiId, string securityGroupName,
    InstanceType instanceType, string spotPrice, int instanceCount)
{
    var launchSpecification = new LaunchSpecification{
        ImageId = amiId,
        InstanceType = instanceType
    };
    launchSpecification.SecurityGroups.Add(securityGroupName);
    var request = new RequestSpotInstancesRequest{
        SpotPrice = spotPrice,
        InstanceCount = instanceCount,
        LaunchSpecification = launchSpecification
    };

    RequestSpotInstancesResponse result =
        await ec2Client.RequestSpotInstancesAsync(request);
    return result.SpotInstanceRequests[0];
}

//
// Method to get information about a Spot Instance request, including the status,
// instance ID, etc.
// It gets the information for a specific request (as opposed to all requests).
private static async Task<SpotInstanceRequest> GetSpotInstanceRequestInfo(
    IAmazonEC2 ec2Client, string requestId)
{
    var describeRequest = new DescribeSpotInstanceRequestsRequest();
    describeRequest.SpotInstanceRequestIds.Add(requestId);

    DescribeSpotInstanceRequestsResponse describeResponse =
        await ec2Client.DescribeSpotInstanceRequestsAsync(describeRequest);
    return describeResponse.SpotInstanceRequests[0];
}

//
// Method to cancel a Spot Instance request
private static async Task CancelSpotInstanceRequest(
    IAmazonEC2 ec2Client, string requestId)
```

```

{
    var cancelRequest = new CancelSpotInstanceRequestsRequest();
    cancelRequest.SpotInstanceRequestIds.Add(requestId);

    await ec2Client.CancelSpotInstanceRequestsAsync(cancelRequest);
}

//
// Method to terminate a Spot Instance
private static async Task TerminateSpotInstance(
    IAmazonEC2 ec2Client, string requestId)
{
    var describeRequest = new DescribeSpotInstanceRequestsRequest();
    describeRequest.SpotInstanceRequestIds.Add(requestId);

    // Retrieve the Spot Instance request to check for running instances.
    DescribeSpotInstanceRequestsResponse describeResponse =
        await ec2Client.DescribeSpotInstanceRequestsAsync(describeRequest);

    // If there are any running instances, terminate them
    if( (describeResponse.SpotInstanceRequests[0].Status.Code
        == "request-canceled-and-instance-running")
        || (describeResponse.SpotInstanceRequests[0].State ==
SpotInstanceState.Active))
    {
        TerminateInstancesResponse response =
            await ec2Client.TerminateInstancesAsync(new TerminateInstancesRequest{
                InstanceIds = new List<string>(){
                    describeResponse.SpotInstanceRequests[0].InstanceId } });
        foreach (InstanceStateChange item in response.TerminatingInstances)
        {
            Console.WriteLine($"\\n  Terminated instance: {item.InstanceId}");
            Console.WriteLine($"  Instance state: {item.CurrentState.Name}\\n");
        }
    }
}
}
}
}
}

```

Pertimbangan tambahan

- Setelah Anda menjalankan tutorial, sebaiknya masuk ke [konsol Amazon EC2](#) untuk memverifikasi bahwa [permintaan Instans Spot](#) telah dibatalkan dan [Instans Spot telah dihentikan](#).

Mengakses AWS Identity and Access Management (IAM) dengan AWS SDK untuk .NET

AWS SDK untuk .NET Dukungan [AWS Identity and Access Management](#), yang merupakan layanan web yang memungkinkan AWS pelanggan untuk mengelola pengguna dan izin pengguna di AWS.

Pengguna AWS Identity and Access Management (IAM) adalah entitas yang Anda buat.

AWS Entitas mewakili orang atau aplikasi yang berinteraksi dengannya AWS. Untuk informasi selengkapnya tentang pengguna IAM, lihat Pengguna [IAM dan Batas IAM dan STS di Panduan Pengguna](#) IAM.

Anda memberikan izin kepada pengguna dengan membuat kebijakan IAM. Kebijakan tersebut berisi dokumen kebijakan yang mencantumkan tindakan yang dapat dilakukan pengguna dan sumber daya yang dapat memengaruhi tindakan tersebut. Untuk informasi selengkapnya tentang kebijakan IAM, lihat [Kebijakan dan Izin](#) di Panduan Pengguna IAM.

Warning

Untuk menghindari risiko keamanan, jangan gunakan pengguna IAM untuk otentikasi saat mengembangkan perangkat lunak yang dibuat khusus atau bekerja dengan data nyata. Sebaliknya, gunakan federasi dengan penyedia identitas seperti [AWS IAM Identity Center](#).

APIs

AWS SDK untuk .NET Menyediakan APIs untuk klien IAM. Ini APIs memungkinkan Anda untuk bekerja dengan fitur IAM seperti pengguna, peran, dan kunci akses.

Bagian ini berisi sejumlah kecil contoh yang menunjukkan pola yang dapat Anda ikuti saat bekerja dengan ini APIs. Untuk melihat set lengkap APIs, lihat [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#) (dan gulir ke “Amazon. IdentityManagement”).

Bagian ini juga berisi [contoh yang](#) menunjukkan kepada Anda cara melampirkan peran IAM ke instans Amazon EC2 untuk mempermudah pengelolaan kredensial.

[IAM APIs](#) disediakan oleh [AWS SDK IdentityManagement](#) NuGetpaket.

Prasyarat

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Topik

Topik

- [Membuat kebijakan terkelola IAM dari JSON](#)
- [Menampilkan dokumen kebijakan yang dikelola IAM](#)
- [Memberikan akses dengan menggunakan peran IAM](#)

Membuat kebijakan terkelola IAM dari JSON

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk membuat kebijakan [terkelola IAM dari dokumen kebijakan](#) yang diberikan di JSON. Aplikasi membuat objek klien IAM, membaca dokumen kebijakan dari file, dan kemudian membuat kebijakan.

Note

Untuk contoh dokumen kebijakan di JSON, lihat [pertimbangan tambahan](#) di akhir topik ini.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Buat kebijakan](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Buat kebijakan

Cuplikan berikut membuat kebijakan terkelola IAM dengan nama dan dokumen kebijakan yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to create an IAM policy from a JSON file  
private static async Task<CreatePolicyResponse> CreateManagedPolicy(  
    IAmazonIdentityManagementService iamClient, string policyName, string  
    jsonFilename)  
{  
    return await iamClient.CreatePolicyAsync(new CreatePolicyRequest{  
        PolicyName = policyName,  
        PolicyDocument = File.ReadAllText(jsonFilename)});  
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.IdentityManagement](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon. IdentityManagement](#)
Kelas [AmazonIdentityManagementServiceClient](#)
- [Namespace Amazon. IdentityManagement.Model](#)
Kelas [CreatePolicyRequest](#)
Kelas [CreatePolicyResponse](#)

Kodenya

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.IO;  
using System.Threading.Tasks;  
using Amazon.IdentityManagement;  
using Amazon.IdentityManagement.Model;
```

```

namespace IamCreatePolicyFromJson
{
    // = = = = =
    // Class to create an IAM policy with a given policy document
    class Program
    {
        private const int MaxArgs = 2;

        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Parse the command line and show help if necessary
            var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
            if((parsedArgs.Count == 0) || (parsedArgs.Count > MaxArgs))
            {
                PrintHelp();
                return;
            }

            // Get the application arguments from the parsed list
            string policyName =
                CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-p", "--policy-name");
            string policyFilename =
                CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-j", "--json-filename");
            if( string.IsNullOrEmpty(policyName)
                || (string.IsNullOrEmpty(policyFilename) || !
policyFilename.EndsWith(".json")))
                CommandLine.ErrorExit(
                    "\nOne or more of the required arguments is missing or incorrect." +
                    "\nRun the command with no arguments to see help.");

            // Create an IAM service client
            var iamClient = new AmazonIdentityManagementServiceClient();

            // Create the new policy
            var response = await CreateManagedPolicy(iamClient, policyName, policyFilename);
            Console.WriteLine($"Policy {response.Policy.PolicyName} has been created.");
            Console.WriteLine($"  Arn: {response.Policy.Arn}");
        }

        //
        // Method to create an IAM policy from a JSON file
    }
}

```

```

private static async Task<CreatePolicyResponse> CreateManagedPolicy(
    IAMIdentityManagementService iamClient, string policyName, string
jsonFilename)
{
    return await iamClient.CreatePolicyAsync(new CreatePolicyRequest{
        PolicyName = policyName,
        PolicyDocument = File.ReadAllText(jsonFilename)});
}

//
// Command-line help
private static void PrintHelp()
{
    Console.WriteLine(
        "\nUsage: IamCreatePolicyFromJson -p <policy-name> -j <json-filename>" +
        "\n  -p, --policy-name: The name you want the new policy to have." +
        "\n  -j, --json-filename: The name of the JSON file with the policy
document.");
}

// = = = = =
// Class that represents a command line on the console or terminal.
// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".
    //
    // Parameters:
    // - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
    //
    // Returns:
    // A Dictionary with string Keys and Values.
    //
    // If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
    // (including the dashes).
    // If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
    // where "N" represents sequential numbers.
    public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)

```

```

{
    var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();
    int i = 0, n = 0;
    while(i < args.Length)
    {
        // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
        if(args[i].StartsWith("-"))
        {
            var key = args[i++];
            var value = key;

            // Check to see if there's a value that goes with this option?
            if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
            parsedArgs.Add(key, value);
        }

        // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
        else
        {
            parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
            n++;
        }
    }

    return parsedArgs;
}

//
// Method to get an argument from the parsed command-line arguments
//
// Parameters:
// - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
above).
// - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
parsedArgs.
// - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
public static string GetArgument(
    Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
{
    string retval = null;
    foreach(var key in keys)
        if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
    return retval ?? defaultReturn;
}

```

```

    }

    //
    // Method to exit the application with an error.
    public static void ErrorExit(string msg, int code=1)
    {
        Console.WriteLine("\nError");
        Console.WriteLine(msg);
        Environment.Exit(code);
    }
}
}
}

```

Pertimbangan tambahan

- Berikut ini adalah contoh dokumen kebijakan yang dapat Anda salin ke dalam file JSON dan gunakan sebagai masukan untuk aplikasi ini:

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Id" : "DotnetTutorialPolicy",
  "Statement" : [
    {
      "Sid" : "DotnetTutorialPolicyS3",
      "Effect" : "Allow",
      "Action" : [
        "s3:Get*",
        "s3:List*"
      ],
      "Resource" : "*"
    },
    {
      "Sid" : "DotnetTutorialPolicyPolly",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "polly:DescribeVoices",
        "polly:SynthesizeSpeech"
      ],
      "Resource": "*"
    }
  ]
}

```

```
]
}
```

- Anda dapat memverifikasi bahwa kebijakan telah dibuat dengan melihat di [konsol IAM](#). Dalam daftar drop-down Filter policy, pilih Pelanggan dikelola. Hapus kebijakan saat Anda tidak lagi membutuhkannya.
- [Untuk informasi selengkapnya tentang pembuatan kebijakan, lihat Membuat kebijakan IAM dan referensi kebijakan IAM JSON di Panduan Pengguna IAM](#)

Menampilkan dokumen kebijakan yang dikelola IAM

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk menampilkan dokumen kebijakan. Aplikasi membuat objek klien IAM, menemukan versi default dari kebijakan terkelola IAM yang diberikan, dan kemudian menampilkan dokumen kebijakan di JSON.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Temukan versi default](#)
- [Menampilkan dokumen kebijakan](#)
- [Kode lengkap](#)

Temukan versi default

Cuplikan berikut menemukan versi default dari kebijakan IAM yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//
// Method to determine the default version of an IAM policy
// Returns a string with the version
private static async Task<string> GetDefaultVersion(
    IAmazonIdentityManagementService iamClient, string policyArn)
{
    // Retrieve all the versions of this policy
```

```

string defaultVersion = string.Empty;
ListPolicyVersionsResponse reponseVersions =
    await iamClient.ListPolicyVersionsAsync(new ListPolicyVersionsRequest{
        PolicyArn = policyArn});

// Find the default version
foreach(PolicyVersion version in reponseVersions.Versions)
{
    if(version.IsDefaultVersion)
    {
        defaultVersion = version.VersionId;
        break;
    }
}

return defaultVersion;
}

```

Menampilkan dokumen kebijakan

Cuplikan berikut menampilkan dokumen kebijakan di JSON dari kebijakan IAM yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```

//
// Method to retrieve and display the policy document of an IAM policy
private static async Task ShowPolicyDocument(
    IAmazonIdentityManagementService iamClient, string policyArn, string
defaultVersion)
{
    // Retrieve the policy document of the default version
    GetPolicyVersionResponse responsePolicy =
        await iamClient.GetPolicyVersionAsync(new GetPolicyVersionRequest{
            PolicyArn = policyArn,
            VersionId = defaultVersion});

    // Display the policy document (in JSON)
    Console.WriteLine($"Version {defaultVersion} of the policy (in JSON format:");
    Console.WriteLine(
        $"{HttpUtility.UrlDecode(responsePolicy.PolicyVersion.Document)}");
}

```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.IdentityManagement](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon. IdentityManagement](#)
Kelas [AmazonIdentityManagementServiceClient](#)
- [Namespace Amazon. IdentityManagement.Model](#)

Kelas [GetPolicyVersionRequest](#)

Kelas [GetPolicyVersionResponse](#)

Kelas [ListPolicyVersionsRequest](#)

Kelas [ListPolicyVersionsResponse](#)

Kelas [PolicyVersion](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Web;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.IdentityManagement;
using Amazon.IdentityManagement.Model;

namespace IamDisplayPolicyJson
{
    class Program
    {
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Parse the command line and show help if necessary
        }
    }
}
```



```

    if(args.Length != 1)
    {
        Console.WriteLine("\nUsage: IamDisplayPolicyJson policy-arn");
        Console.WriteLine("    policy-arn: The ARN of the policy to retrieve.");
        return;
    }
    if(!args[0].StartsWith("arn:"))
    {
        Console.WriteLine("\nCould not find policy ARN in the command-line arguments:");
        Console.WriteLine($"{args[0]}");
        return;
    }

    // Create an IAM service client
    var iamClient = new AmazonIdentityManagementServiceClient();

    // Retrieve and display the policy document of the given policy
    string defaultVersion = await GetDefaultVersion(iamClient, args[0]);
    if(string.IsNullOrEmpty(defaultVersion))
        Console.WriteLine($"Could not find the default version for policy {args[0]}.");
    else
        await ShowPolicyDocument(iamClient, args[0], defaultVersion);
}

//
// Method to determine the default version of an IAM policy
// Returns a string with the version
private static async Task<string> GetDefaultVersion(
    IAmazonIdentityManagementService iamClient, string policyArn)
{
    // Retrieve all the versions of this policy
    string defaultVersion = string.Empty;
    ListPolicyVersionsResponse reponseVersions =
        await iamClient.ListPolicyVersionsAsync(new ListPolicyVersionsRequest{
            PolicyArn = policyArn});

    // Find the default version
    foreach(PolicyVersion version in reponseVersions.Versions)
    {
        if(version.IsDefaultVersion)
        {
            defaultVersion = version.VersionId;
        }
    }
}

```

```

        break;
    }
}

return defaultVersion;
}

//
// Method to retrieve and display the policy document of an IAM policy
private static async Task ShowPolicyDocument(
    IAmazonIdentityManagementService iamClient, string policyArn, string
defaultVersion)
{
    // Retrieve the policy document of the default version
    GetPolicyVersionResponse responsePolicy =
        await iamClient.GetPolicyVersionAsync(new GetPolicyVersionRequest{
            PolicyArn = policyArn,
            VersionId = defaultVersion});

    // Display the policy document (in JSON)
    Console.WriteLine($"Version {defaultVersion} of the policy (in JSON format:");
    Console.WriteLine(
        $"{{HttpUtility.UrlDecode(responsePolicy.PolicyVersion.Document)}}");
}
}
}

```

Memberikan akses dengan menggunakan peran IAM

Tutorial ini menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk mengaktifkan peran IAM pada instans Amazon EC2.

Ikhtisar

Semua permintaan AWS harus ditandatangani secara kriptografi dengan menggunakan kredensial yang dikeluarkan oleh AWS. Oleh karena itu, Anda memerlukan strategi untuk mengelola kredensial untuk aplikasi yang berjalan di instans Amazon EC2. Anda harus mendistribusikan, menyimpan, dan memutar kredensi ini dengan aman, tetapi juga membuatnya dapat diakses oleh aplikasi.

Dengan peran IAM, Anda dapat mengelola kredensial ini secara efektif. Anda membuat peran IAM dan mengonfigurasinya dengan izin yang diperlukan aplikasi, lalu melampirkan peran itu ke instans

EC2. Untuk membaca selengkapnya tentang manfaat menggunakan peran IAM, lihat peran [IAM untuk Amazon EC2](#) di Panduan Pengguna Amazon [EC2](#). Lihat juga informasi tentang [Peran IAM](#) di Panduan Pengguna IAM.

Untuk aplikasi yang dibangun menggunakan AWS SDK untuk .NET, ketika aplikasi membangun objek klien untuk AWS layanan, objek mencari kredensial dari beberapa sumber potensial. Urutan pencarian ditampilkan di [Resolusi kredensi dan profil](#).

Jika objek klien tidak menemukan kredensial dari sumber lain, ia mengambil kredensial sementara yang memiliki izin yang sama dengan yang telah dikonfigurasi ke dalam peran IAM dan berada dalam metadata instans EC2. Kredensial ini digunakan untuk melakukan panggilan ke AWS dari objek klien.

Tentang tutorial ini

Saat Anda mengikuti tutorial ini, Anda menggunakan AWS SDK untuk .NET (dan alat lainnya) untuk meluncurkan instans Amazon EC2 dengan peran IAM terlampir, dan kemudian melihat aplikasi pada instance menggunakan izin peran IAM.

Topik

- [Buat contoh aplikasi Amazon S3](#)
- [Membuat peran IAM](#)
- [Luncurkan instans EC2 dan lampirkan peran IAM](#)
- [Connect ke instans EC2](#)
- [Jalankan aplikasi sampel pada instans EC2](#)
- [Bersihkan](#)

Buat contoh aplikasi Amazon S3

Contoh aplikasi ini mengambil objek dari Amazon S3. Untuk menjalankan aplikasi, Anda memerlukan yang berikut:

- Bucket Amazon S3 yang berisi file teks.
- AWS kredensi pada mesin pengembangan Anda yang memungkinkan Anda mengakses bucket.

Untuk informasi tentang membuat bucket Amazon S3 dan mengunggah objek, lihat Panduan Pengguna [Layanan Penyimpanan Sederhana Amazon](#). Untuk informasi tentang AWS kredensial, lihat [Konfigurasi otentikasi SDK dengan AWS](#)

Buat proyek .NET Core dengan kode berikut. Kemudian uji aplikasi pada mesin pengembangan Anda.

Note

Pada mesin pengembangan Anda, .NET Core Runtime diinstal, yang memungkinkan Anda menjalankan aplikasi tanpa mempublikasikannya. Ketika Anda membuat instans EC2 nanti dalam tutorial ini, Anda dapat memilih untuk menginstal .NET Core Runtime pada instance. Ini memberi Anda pengalaman serupa dan transfer file yang lebih kecil. Namun, Anda juga dapat memilih untuk tidak menginstal .NET Core Runtime pada instance. Jika Anda memilih tindakan ini, Anda harus mempublikasikan aplikasi sehingga semua dependensi disertakan saat Anda mentransfernya ke instance.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.S3](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.S3](#)
Kelas [AmazonS3Client](#)
- [Namespace Amazon.S3.Model](#)
Kelas [GetObjectResponse](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

namespace S3GetTextItem
{
```

```
// =====
// = = =
// Class to retrieve a text file from an S3 bucket and write it to a local file
class Program
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Parse the command line and show help if necessary
        var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
        if(parsedArgs.Count == 0)
        {
            PrintHelp();
            return;
        }

        // Get the application arguments from the parsed list
        string bucket =
            CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-b", "--bucket-name");
        string item =
            CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-t", "--text-object");
        string outFile =
            CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-o", "--output-filename");
        if(    string.IsNullOrEmpty(bucket)
            || string.IsNullOrEmpty(item)
            || string.IsNullOrEmpty(outFile))
            CommandLine.ErrorExit(
                "\nOne or more of the required arguments is missing or incorrect." +
                "\nRun the command with no arguments to see help.");

        // Create the S3 client object and get the file object from the bucket.
        var response = await GetObject(new AmazonS3Client(), bucket, item);

        // Write the contents of the file object to the given output file.
        var reader = new StreamReader(response.ResponseStream);
        string contents = reader.ReadToEnd();
        using (var s = new FileStream(outFile, FileMode.Create))
        using (var writer = new StreamWriter(s))
            writer.WriteLine(contents);
    }

    //
    // Method to get an object from an S3 bucket.
    private static async Task<GetObjectResponse> GetObject(
```

```

    IAmazonS3 s3Client, string bucket, string item)
    {
        Console.WriteLine($"Retrieving {item} from bucket {bucket}.");
        return await s3Client.GetObjectAsync(bucket, item);
    }

    //
    // Command-line help
    private static void PrintHelp()
    {
        Console.WriteLine(
            "\nUsage: S3GetTextItem -b <bucket-name> -t <text-object> -o <output-filename>"
+
            "\n  -b, --bucket-name: The name of the S3 bucket." +
            "\n  -t, --text-object: The name of the text object in the bucket." +
            "\n  -o, --output-filename: The name of the file to write the text to.");
    }
}

// = = = = =
// Class that represents a command line on the console or terminal.
// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".
    //
    // Parameters:
    // - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
    //
    // Returns:
    // A Dictionary with string Keys and Values.
    //
    // If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
    // (including the dashes).
    // If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
    // where "N" represents sequential numbers.
    public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)
    {
        var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();

```

```

    int i = 0, n = 0;
    while(i < args.Length)
    {
        // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
        if(args[i].StartsWith("-"))
        {
            var key = args[i++];
            var value = key;

            // Check to see if there's a value that goes with this option?
            if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
            parsedArgs.Add(key, value);
        }

        // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
        else
        {
            parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
            n++;
        }
    }

    return parsedArgs;
}

//
// Method to get an argument from the parsed command-line arguments
//
// Parameters:
// - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
above).
// - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
parsedArgs.
// - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
public static string GetArgument(
    Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
{
    string retval = null;
    foreach(var key in keys)
        if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
    return retval ?? defaultReturn;
}

```

```
//  
// Method to exit the application with an error.  
public static void ErrorExit(string msg, int code=1)  
{  
    Console.WriteLine("\nError");  
    Console.WriteLine(msg);  
    Environment.Exit(code);  
}  
}  
  
}
```

Jika mau, Anda dapat menghapus sementara kredensi yang Anda gunakan pada mesin pengembangan Anda untuk melihat bagaimana aplikasi merespons. (Tapi pastikan untuk mengembalikan kredensialnya saat Anda selesai.)

Membuat peran IAM

Buat peran IAM yang memiliki izin yang sesuai untuk mengakses Amazon S3.

1. Buka [konsol IAM](#).
2. Di panel navigasi, pilih Peran, lalu pilih Buat peran.
3. Pilih AWS layanan, temukan dan pilih EC2, dan pilih Berikutnya: Izin.
4. Di bawah Lampirkan kebijakan izin, temukan dan pilih ReadOnlyAccessAmazonS3. Tinjau kebijakan jika Anda mau, lalu pilih Berikutnya: Tag.
5. Tambahkan tag jika Anda mau dan kemudian pilih Berikutnya: Tinjau.
6. Ketik nama dan deskripsi untuk peran tersebut, lalu pilih Buat peran. Ingat nama ini karena Anda akan membutuhkannya saat meluncurkan instans EC2 Anda.

Luncurkan instans EC2 dan lampirkan peran IAM

Luncurkan instans EC2 dengan peran IAM yang Anda buat sebelumnya. Anda dapat melakukannya dengan cara-cara berikut.

- Menggunakan konsol EC2

Untuk meluncurkan instans menggunakan konsol EC2, lihat [Meluncurkan instance menggunakan wizard instans peluncuran baru di Panduan Pengguna Amazon EC2](#).

Saat Anda melihat melalui halaman peluncuran, Anda setidaknya harus memperluas panel Detail lanjutan sehingga Anda dapat menentukan peran IAM yang Anda buat sebelumnya di profil instans IAM.

- Menggunakan AWS SDK untuk .NET

Untuk informasi tentang ini, lihat [Meluncurkan instans Amazon EC2](#), termasuk di [Pertimbangan tambahan](#) dekat akhir topik itu.

Untuk meluncurkan instans EC2 yang memiliki peran IAM terpasang, konfigurasi pengguna IAM harus menyertakan izin tertentu. Untuk informasi selengkapnya tentang izin yang diperlukan, lihat [Memberikan izin kepada pengguna untuk meneruskan peran IAM ke instans](#) di Panduan Pengguna [Amazon EC2](#).

Connect ke instans EC2

Connect ke instans EC2 sehingga Anda dapat mentransfer aplikasi sampel ke sana dan kemudian menjalankan aplikasi. Anda akan memerlukan file yang berisi bagian pribadi dari key pair yang Anda gunakan untuk meluncurkan instance; yaitu, file PEM.

Untuk informasi tentang menghubungkan ke instans, lihat [Connect ke instans Linux](#) atau [Connect ke instans Windows Anda](#) di [Panduan Pengguna Amazon EC2](#). Ketika Anda terhubung, lakukan sedemikian rupa sehingga Anda dapat mentransfer file dari mesin pengembangan Anda ke instans Anda.

Jika Anda menggunakan Visual Studio di Windows, Anda juga dapat terhubung ke instance dengan menggunakan Toolkit for Visual Studio. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Menyambungkan ke Instans Amazon EC2](#) di AWS Toolkit for Visual Studio Panduan Pengguna.

Jalankan aplikasi sampel pada instans EC2

1. Salin file aplikasi dari drive lokal Anda ke instans Anda.

File mana yang Anda transfer tergantung pada bagaimana Anda membangun aplikasi dan apakah instans Anda telah menginstal .NET Core Runtime. Untuk informasi tentang cara mentransfer file ke instans Anda, lihat [Connect ke instans Linux Anda](#) (lihat sub-bagian yang sesuai) atau [Mentransfer file ke instans Windows](#) di Panduan Pengguna [Amazon EC2](#).

2. Mulai aplikasi dan verifikasi bahwa itu berjalan dengan hasil yang sama seperti pada mesin pengembangan Anda.
3. Verifikasi bahwa aplikasi menggunakan kredensial yang disediakan oleh peran IAM.
 - a. Buka [konsol Amazon EC2](#).
 - b. Pilih instance dan lepaskan peran IAM melalui Tindakan, Pengaturan Instans, Lampirkan/ Ganti Peran IAM.
 - c. Jalankan aplikasi lagi dan lihat bahwa itu mengembalikan kesalahan otorisasi.

Bersihkan

Ketika Anda selesai dengan tutorial ini, dan jika Anda tidak lagi menginginkan instans EC2 yang Anda buat, pastikan untuk menghentikan instance untuk menghindari biaya yang tidak diinginkan. Anda dapat melakukannya di [konsol Amazon EC2](#) atau secara terprogram, seperti yang dijelaskan dalam [Mengakhiri instans Amazon EC2](#) Jika mau, Anda juga dapat menghapus sumber daya lain yang Anda buat untuk tutorial ini. Ini mungkin termasuk peran IAM, keypair EC2 dan file PEM, grup keamanan, dll.

Menggunakan penyimpanan Internet Amazon Simple Storage Service

AWS SDK untuk .NET Mendukung [Amazon S3](#), yang merupakan penyimpanan untuk Internet. Ini dirancang untuk membuat komputasi skala web lebih mudah bagi pengembang.

APIs

AWS SDK untuk .NET Menyediakan APIs untuk klien Amazon S3. Ini APIs memungkinkan Anda untuk bekerja dengan sumber daya Amazon S3 seperti ember dan item. Untuk melihat set lengkap APIs untuk Amazon S3, lihat yang berikut ini:

- [AWS SDK untuk .NET Referensi API](#) (dan gulir ke "Amazon.S3").
- [Dokumentasi Amazon.Extensions.S3.Encryption](#)

Amazon S3 APIs disediakan oleh paket-paket berikut: NuGet

- [AWSSDK.S3](#)
- [Amazon.Extensions.S3.Encryption](#)

Prasyarat

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Contoh dalam dokumen ini

Topik berikut dalam dokumen ini menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk bekerja dengan Amazon S3.

- [Menggunakan kunci KMS untuk enkripsi S3](#)

Contoh dalam dokumen lain

Tautan berikut ke [Panduan Pengembang Amazon S3](#) memberikan contoh tambahan tentang cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk bekerja dengan Amazon S3.

Note

Meskipun contoh-contoh ini dan pertimbangan pemrograman tambahan dibuat untuk Versi 3 dari AWS SDK untuk .NET menggunakan .NET Framework, mereka juga layak untuk versi yang lebih baru dari AWS SDK untuk .NET menggunakan .NET Core. Penyesuaian kecil dalam kode terkadang diperlukan.

Contoh pemrograman Amazon S3

- [Mengelola ACLs](#)
- [Membuat Bucket](#)
- [Unggah Objek](#)
- [Unggah Multipart dengan API Tingkat Tinggi \(Amazon.S3.Transfer.TransferUtility\)](#)
- [Unggah Multipart dengan API Tingkat Rendah](#)
- [Daftar Objek](#)
- [Listing Keys](#)
- [Dapatkan Objek](#)
- [Salin Objek](#)
- [Salin Objek dengan Multipart Upload API](#)

- [Menghapus Objek](#)
- [Menghapus Beberapa Objek](#)
- [Mengembalikan Objek](#)
- [Konfigurasi Bucket untuk Pemberitahuan](#)
- [Mengelola Siklus Hidup Objek](#)
- [Menghasilkan URL Objek Pra-ditandatangani](#)
- [Mengelola Situs Web](#)
- [Mengaktifkan Berbagi Sumber Daya Lintas Asal \(CORS\)](#)

Pertimbangan pemrograman tambahan

- [Menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk Pemrograman Amazon S3](#)
- [Membuat Permintaan Menggunakan Kredensial Sementara Pengguna IAM](#)
- [Membuat Permintaan Menggunakan Kredensial Sementara Pengguna Federasi](#)
- [Menentukan Enkripsi Sisi Server](#)
- [Menentukan Enkripsi Sisi Server dengan Kunci Enkripsi yang Disediakan Pelanggan](#)

Menggunakan AWS KMS kunci untuk enkripsi Amazon S3 di AWS SDK untuk .NET

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan AWS Key Management Service kunci untuk mengenkripsi objek Amazon S3. Aplikasi ini membuat kunci master pelanggan (CMK) dan menggunakannya untuk membuat objek [AmazonS3 EncryptionClient V2](#) untuk enkripsi sisi klien. Aplikasi menggunakan klien tersebut untuk membuat objek terenkripsi dari file teks tertentu di bucket Amazon S3 yang ada. Kemudian mendekripsi objek dan menampilkan isinya.

Warning

Kelas serupa yang `AmazonS3EncryptionClient` disebut tidak digunakan lagi dan kurang aman daripada kelas `AmazonS3EncryptionClientV2`. Untuk memigrasikan kode yang ada yang menggunakan `AmazonS3EncryptionClient`, lihat [Migrasi Klien Enkripsi S3 \(V1 ke V2\)](#).

Topik

- [Buat bahan enkripsi](#)

- [Membuat dan mengenkripsi objek Amazon S3](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Buat bahan enkripsi

Cuplikan berikut membuat EncryptionMaterials objek yang berisi ID kunci KMS.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
// Create a customer master key (CMK) and store the result
CreateKeyResponse createKeyResponse =
    await new AmazonKeyManagementServiceClient().CreateKeyAsync(new
CreateKeyRequest());
var kmsEncryptionContext = new Dictionary<string, string>();
var kmsEncryptionMaterials = new EncryptionMaterialsV2(
    createKeyResponse.KeyMetadata.KeyId, KmsType.KmsContext, kmsEncryptionContext);
```

Membuat dan mengenkripsi objek Amazon S3

Cuplikan berikut membuat AmazonS3EncryptionClientV2 objek yang menggunakan bahan enkripsi yang dibuat sebelumnya. Kemudian menggunakan klien untuk membuat dan mengenkripsi objek Amazon S3 baru.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//
// Method to create and encrypt an object in an S3 bucket
static async Task<GetObjectResponse> CreateAndRetrieveObjectAsync(
    EncryptionMaterialsV2 materials, string bucketName,
    string fileName, string itemName)
{
    // CryptoStorageMode.ObjectMetadata is required for KMS EncryptionMaterials
    var config = new AmazonS3CryptoConfigurationV2(SecurityProfile.V2AndLegacy)
    {
        StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata
    };
    var s3EncClient = new AmazonS3EncryptionClientV2(config, materials);

    // Create, encrypt, and put the object
    await s3EncClient.PutObjectAsync(new PutObjectRequest
    {
```

```
        BucketName = bucketName,
        Key = itemName,
        ContentBody = File.ReadAllText(fileName)
    });

    // Get, decrypt, and return the object
    return await s3EncClient.GetObjectAsync(new GetObjectRequest
    {
        BucketName = bucketName,
        Key = itemName
    });
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [Amazon.Extensions.S3.Encryption](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.Extensions.S3.Encryption](#)

Kelas [EncryptionClientAmazonS3 V2](#)

Kelas [CryptoConfigurationAmazonS3 V2](#)

Kelas [CryptoStorageMode](#)

Kelas [EncryptionMaterialsV2](#)

- [Namespace Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives](#)

Kelas [KmsType](#)

- [Namespace Amazon.S3.Model](#)

Kelas [GetObjectRequest](#)

Kelas [GetObjectResponse](#)

Kelas [PutObjectRequest](#)

- [Namespace Amazon. KeyManagementService](#)

Kelas [AmazonKeyManagementServiceClient](#)

- [Namespace Amazon. KeyManagementService.Model](#)

Kelas [CreateKeyRequest](#)

Kelas [CreateKeyResponse](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;
using Amazon.S3.Model;
using Amazon.KeyManagementService;
using Amazon.KeyManagementService.Model;

namespace KmsS3Encryption
{
    // = = = = =
    // Class to store text in an encrypted S3 object.
    class Program
    {
        private const int MaxArgs = 3;

        public static async Task Main(string[] args)
        {
            // Parse the command line and show help if necessary
            var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
            if((parsedArgs.Count == 0) || (parsedArgs.Count > MaxArgs))
            {
                PrintHelp();
                return;
            }
        }
    }
}
```

```

// Get the application arguments from the parsed list
string bucketName =
    CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-b", "--bucket-name");
string fileName =
    CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-f", "--file-name");
string itemName =
    CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-i", "--item-name");
if(string.IsNullOrEmpty(bucketName) || (string.IsNullOrEmpty(fileName)))
    CommandLine.ErrorExit(
        "\nOne or more of the required arguments is missing or incorrect." +
        "\nRun the command with no arguments to see help.");
if(!File.Exists(fileName))
    CommandLine.ErrorExit($"The given file {fileName} doesn't exist.");
if(string.IsNullOrEmpty(itemName))
    itemName = Path.GetFileName(fileName);

// Create a customer master key (CMK) and store the result
CreateKeyResponse createKeyResponse =
    await new AmazonKeyManagementServiceClient().CreateKeyAsync(new
CreateKeyRequest());
var kmsEncryptionContext = new Dictionary<string, string>();
var kmsEncryptionMaterials = new EncryptionMaterialsV2(
    createKeyResponse.KeyMetadata.KeyId, KmsType.KmsContext, kmsEncryptionContext);

// Create the object in the bucket, then display the content of the object
var putObjectResponse =
    await CreateAndRetrieveObjectAsync(kmsEncryptionMaterials, bucketName,
fileName, itemName);
Stream stream = putObjectResponse.ResponseStream;
StreamReader reader = new StreamReader(stream);
Console.WriteLine(reader.ReadToEnd());
}

//
// Method to create and encrypt an object in an S3 bucket
static async Task<GetObjectResponse> CreateAndRetrieveObjectAsync(
    EncryptionMaterialsV2 materials, string bucketName,
    string fileName, string itemName)
{
    // CryptoStorageMode.ObjectMetadata is required for KMS EncryptionMaterials
    var config = new AmazonS3CryptoConfigurationV2(SecurityProfile.V2AndLegacy)
    {
        StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata
    }
}

```



```

};
var s3EncClient = new AmazonS3EncryptionClientV2(config, materials);

// Create, encrypt, and put the object
await s3EncClient.PutObjectAsync(new PutObjectRequest
{
    BucketName = bucketName,
    Key = itemName,
    ContentBody = File.ReadAllText(fileName)
});

// Get, decrypt, and return the object
return await s3EncClient.GetObjectAsync(new GetObjectRequest
{
    BucketName = bucketName,
    Key = itemName
});
}

//
// Command-line help
private static void PrintHelp()
{
    Console.WriteLine(
        "\nUsage: KmsS3Encryption -b <bucket-name> -f <file-name> [-i <item-name>]" +
        "\n  -b, --bucket-name: The name of an existing S3 bucket." +
        "\n  -f, --file-name: The name of a text file with content to encrypt and store"
in S3." +
        "\n  -i, --item-name: The name you want to use for the item." +
        "\n          If item-name isn't given, file-name will be used.");
}

}

// =====
//
// Class that represents a command line on the console or terminal.
// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".

```

```

//
// Parameters:
// - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
//
// Returns:
// A Dictionary with string Keys and Values.
//
// If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
// (including the dashes).
// If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
// where "N" represents sequential numbers.
public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)
{
    var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();
    int i = 0, n = 0;
    while(i < args.Length)
    {
        // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
        if(args[i].StartsWith("-"))
        {
            var key = args[i++];
            var value = key;

            // Check to see if there's a value that goes with this option?
            if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
            parsedArgs.Add(key, value);
        }

        // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
        else
        {
            parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
            n++;
        }
    }

    return parsedArgs;
}

//
// Method to get an argument from the parsed command-line arguments
//
// Parameters:

```

```

    // - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
    above).
    // - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
    parsedArgs.
    // - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
    public static string GetArgument(
        Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
    {
        string retval = null;
        foreach(var key in keys)
            if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
        return retval ?? defaultReturn;
    }

    //
    // Method to exit the application with an error.
    public static void ErrorExit(string msg, int code=1)
    {
        Console.WriteLine("\nError");
        Console.WriteLine(msg);
        Environment.Exit(code);
    }
}
}
}

```

Pertimbangan tambahan

- Anda dapat memeriksa hasil dari contoh ini. Untuk melakukannya, buka [konsol Amazon S3](#) dan buka ember yang Anda berikan ke aplikasi. Kemudian temukan objek baru, unduh, dan buka di editor teks.
- Kelas [AmazonS3 EncryptionClient V2](#) mengimplementasikan antarmuka yang sama dengan kelas standar. AmazonS3Client Ini membuatnya lebih mudah untuk mem-port kode Anda ke AmazonS3EncryptionClientV2 kelas sehingga enkripsi dan dekripsi terjadi secara otomatis dan transparan di klien.
- Salah satu keuntungan menggunakan AWS KMS kunci sebagai kunci utama Anda adalah Anda tidak perlu menyimpan dan mengelola kunci master Anda sendiri; ini dilakukan oleh AWS. Keuntungan kedua adalah bahwa AmazonS3EncryptionClientV2 kelas interoperable dengan

AmazonS3EncryptionClientV2 kelas. AWS SDK untuk .NET AWS SDK untuk Java Ini berarti Anda dapat mengenkripsi dengan AWS SDK untuk Java dan mendekripsi dengan AWS SDK untuk .NET, dan sebaliknya.

Note

AmazonS3EncryptionClientV2Kelas AWS SDK untuk .NET mendukung kunci master KMS hanya ketika dijalankan dalam mode metadata. Mode file instruksi dari AmazonS3EncryptionClientV2 kelas tidak AWS SDK untuk .NET kompatibel dengan AmazonS3EncryptionClientV2 kelas file. AWS SDK untuk Java

- Untuk informasi selengkapnya tentang enkripsi sisi klien dengan AmazonS3EncryptionClientV2 kelas, dan cara kerja enkripsi amplop, lihat [Enkripsi Data Sisi Klien dengan dan Amazon AWS SDK untuk .NET S3](#).

Mengirim Pemberitahuan Dari Cloud Menggunakan Amazon Simple Notification Service

Note

Informasi dalam topik ini khusus untuk proyek berdasarkan .NET Framework dan AWS SDK untuk .NET versi 3.3 dan sebelumnya.

Ini AWS SDK untuk .NET mendukung Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS), yang merupakan layanan web yang memungkinkan aplikasi, pengguna akhir, dan perangkat untuk langsung mengirim notifikasi dari cloud. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Amazon SNS](#).

Daftar Topik Amazon SNS Anda

Contoh berikut menunjukkan cara mencantumkan topik Amazon SNS Anda, langganan untuk setiap topik, dan atribut untuk setiap topik. Contoh ini menggunakan default [AmazonSimpleNotificationServiceClient](#).

```
// using Amazon.SimpleNotificationService;  
// using Amazon.SimpleNotificationService.Model;
```

```
var client = new AmazonSimpleNotificationServiceClient();
var request = new ListTopicsRequest();
var response = new ListTopicsResponse();

do
{
    response = client.ListTopics(request);

    foreach (var topic in response.Topics)
    {
        Console.WriteLine("Topic: {0}", topic.TopicArn);

        var subs = client.ListSubscriptionsByTopic(
            new ListSubscriptionsByTopicRequest
            {
                TopicArn = topic.TopicArn
            });

        var ss = subs.Subscriptions;

        if (ss.Any())
        {
            Console.WriteLine("  Subscriptions:");

            foreach (var sub in ss)
            {
                Console.WriteLine("    {0}", sub.SubscriptionArn);
            }
        }

        var attrs = client.GetTopicAttributes(
            new GetTopicAttributesRequest
            {
                TopicArn = topic.TopicArn
            }).Attributes;

        if (attrs.Any())
        {
            Console.WriteLine("  Attributes:");

            foreach (var attr in attrs)
            {
                Console.WriteLine("    {0} = {1}", attr.Key, attr.Value);
            }
        }
    }
}
```

```

    }

    Console.WriteLine();
}

request.NextToken = response.NextToken;

} while (!string.IsNullOrEmpty(response.NextToken));

```

Mengirim Pesan ke Topik Amazon SNS

Contoh berikut menunjukkan cara mengirim pesan ke topik Amazon SNS. Contohnya mengambil satu argumen, ARN dari topik Amazon SNS.

```

using System;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;

using Amazon;
using Amazon.SimpleNotificationService;
using Amazon.SimpleNotificationService.Model;

namespace SnsSendMessage
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            /* Topic ARNs must be in the correct format:
             *   arn:aws:sns:REGION:ACCOUNT_ID:NAME
             *
             * where:
             *   REGION      is the region in which the topic is created, such as us-
west-2
             *   ACCOUNT_ID is your (typically) 12-character account ID
             *   NAME        is the name of the topic
             */
            string topicArn = args[0];
            string message = "Hello at " + DateTime.Now.ToShortTimeString();

            var client = new AmazonSimpleNotificationServiceClient(region:
Amazon.RegionEndpoint.USWest2);

```

```
var request = new PublishRequest
{
    Message = message,
    TopicArn = topicArn
};

try
{
    var response = client.Publish(request);

    Console.WriteLine("Message sent to topic:");
    Console.WriteLine(message);
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine("Caught exception publishing request:");
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
}
```

Lihat [contoh lengkapnya](#), termasuk informasi tentang cara membuat dan menjalankan contoh dari baris perintah, pada GitHub.

Mengirim Pesan SMS ke Nomor Telepon

Contoh berikut menunjukkan cara mengirim pesan SMS ke nomor telepon. Contohnya mengambil satu argumen, nomor telepon, yang harus dalam salah satu dari dua format yang dijelaskan dalam komentar.

```
using System;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon;
using Amazon.SimpleNotificationService;
using Amazon.SimpleNotificationService.Model;

namespace SnsPublish
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
```

```

    {
        // US phone numbers must be in the correct format:
        // +1 (nnn) nnn-nnnn OR +1nnnnnnnnnn
        string number = args[0];
        string message = "Hello at " + DateTime.Now.ToShortTimeString();

        var client = new AmazonSimpleNotificationServiceClient(region:
Amazon.RegionEndpoint.USWest2);
        var request = new PublishRequest
        {
            Message = message,
            PhoneNumber = number
        };

        try
        {
            var response = client.Publish(request);

            Console.WriteLine("Message sent to " + number + ":");
            Console.WriteLine(message);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine("Caught exception publishing request:");
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
    }
}

```

Lihat [contoh lengkapnya](#), termasuk informasi tentang cara membuat dan menjalankan contoh dari baris perintah, pada GitHub.

Perpesanan menggunakan Amazon SQS

AWS SDK untuk .NET Mendukung [Amazon Simple Queue Service \(Amazon Simple Queue Service\)](#), yang merupakan layanan antrian pesan yang menangani pesan atau alur kerja antar komponen dalam sistem.

Antrian Amazon SQS menyediakan mekanisme yang memungkinkan Anda mengirim, menyimpan, dan menerima pesan antara komponen perangkat lunak seperti layanan mikro, sistem terdistribusi, dan aplikasi tanpa server. Ini memungkinkan Anda untuk memisahkan komponen tersebut dan

membebaskan Anda dari kebutuhan untuk merancang dan mengoperasikan sistem pesan Anda sendiri. [Untuk informasi tentang cara kerja antrian dan pesan di Amazon SQS, lihat tutorial Amazon SQS dan arsitektur Amazon SQSDasar di Panduan Pengembang Layanan Antrian Sederhana Amazon.](#)

Important

Karena sifat antrian yang terdistribusi, Amazon SQS tidak dapat menjamin bahwa Anda akan menerima pesan dalam urutan yang tepat yang dikirim. Jika Anda perlu mempertahankan urutan pesan, gunakan antrean [Amazon SQS FIFO](#).

APIs

AWS SDK untuk .NET Menyediakan APIs untuk klien Amazon SQS. Ini APIs memungkinkan Anda untuk bekerja dengan fitur Amazon SQS seperti antrian dan pesan. Bagian ini berisi sejumlah kecil contoh yang menunjukkan pola yang dapat Anda ikuti saat bekerja dengan ini APIs. Untuk melihat set lengkap APIs, lihat [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#) (dan gulir ke “Amazon.sqs”).

Amazon SQS APIs disediakan oleh [AWSSDK NuGet paket.SQS](#).

Prasyarat

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Topik

Topik

- [Membuat antrian Amazon SQS](#)
- [Memperbarui antrian Amazon SQS](#)
- [Menghapus antrian Amazon SQS](#)
- [Mengirim pesan Amazon SQS](#)
- [Menerima pesan Amazon SQS](#)

Membuat antrian Amazon SQS

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan antrean Amazon SQS AWS SDK untuk .NET untuk membuat antrean Amazon SQS. Aplikasi membuat [antrian huruf mati](#) jika Anda tidak menyediakan ARN untuk satu. Kemudian membuat antrian pesan standar, yang mencakup antrian huruf mati (yang Anda berikan atau yang dibuat).

Jika Anda tidak memberikan argumen baris perintah apa pun, aplikasi hanya menampilkan informasi tentang semua antrian yang ada.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Tampilkan antrian yang ada](#)
- [Buat antrian](#)
- [Dapatkan ARN antrian](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Tampilkan antrian yang ada

Cuplikan berikut menunjukkan daftar antrian yang ada di wilayah klien SQS dan atribut setiap antrian.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to show a list of the existing queues  
private static async Task ShowQueues(IAmazonSQS sqsClient)  
{  
    ListQueuesResponse responseList = await sqsClient.ListQueuesAsync("");  
    Console.WriteLine();  
    foreach(string qUrl in responseList.QueueUrls)  
    {  
        // Get and show all attributes. Could also get a subset.  
        await ShowAllAttributes(sqsClient, qUrl);  
    }  
}
```

```
//
// Method to show all attributes of a queue
private static async Task ShowAllAttributes(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)
{
    var attributes = new List<string>{ QueueAttributeName.All };
    GetQueueAttributesResponse responseGetAtt =
        await sqsClient.GetQueueAttributesAsync(qUrl, attributes);
    Console.WriteLine($"Queue: {qUrl}");
    foreach(var att in responseGetAtt.Attributes)
        Console.WriteLine($"\\t{att.Key}: {att.Value}");
}
```

Buat antrian

Cuplikan berikut membuat antrian. Cuplikan ini mencakup penggunaan antrian huruf mati, tetapi antrian huruf mati tidak selalu diperlukan untuk antrian Anda.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//
// Method to create a queue. Returns the queue URL.
private static async Task<string> CreateQueue(
    IAmazonSQS sqsClient, string qName, string deadLetterQueueUrl=null,
    string maxReceiveCount=null, string receiveWaitTime=null)
{
    var attrs = new Dictionary<string, string>();

    // If a dead-letter queue is given, create a message queue
    if(!string.IsNullOrEmpty(deadLetterQueueUrl))
    {
        attrs.Add(QueueAttributeName.ReceiveMessageWaitTimeSeconds, receiveWaitTime);
        attrs.Add(QueueAttributeName.RedrivePolicy,
            $"{{\"deadLetterTargetArn\": \"{await GetQueueArn(sqsClient, " +
            deadLetterQueueUrl)}\"}}, \" +
            $"\"maxReceiveCount\": \"{maxReceiveCount}\"}}");
        // Add other attributes for the message queue such as VisibilityTimeout
    }

    // If no dead-letter queue is given, create one of those instead
    //else
    //{
    // // Add attributes for the dead-letter queue as needed
    // attrs.Add();
}
```

```
//}

// Create the queue
CreateQueueResponse responseCreate = await sqsClient.CreateQueueAsync(
    new CreateQueueRequest{QueueName = qName, Attributes = attrs});
return responseCreate.QueueUrl;
}
```

Dapatkan ARN antrian

Cuplikan berikut mendapatkan ARN dari antrian yang diidentifikasi oleh URL antrian yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//
// Method to get the ARN of a queue
private static async Task<string> GetQueueArn(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)
{
    GetQueueAttributesResponse responseGetAtt = await
sqsClient.GetQueueAttributesAsync(
    qUrl, new List<string>{QueueAttributeName.QueueArn});
    return responseGetAtt.QueueARN;
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.SQS](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.sqs](#)

Kelas [Amazon SQSClient](#)

Kelas [QueueAttributeName](#)

- [Namespace Amazon.sqs.Model](#)

Kelas [CreateQueueRequest](#)

Kelas [CreateQueueResponse](#)

Kelas [GetQueueAttributesResponse](#)

Kelas [ListQueuesResponse](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using System.Collections.Generic;
using Amazon.SQS;
using Amazon.SQS.Model;

namespace SQSCreateQueue
{
    // = = = = =
    // Class to create a queue
    class Program
    {
        private const string MaxReceiveCount = "10";
        private const string ReceiveMessageWaitTime = "2";
        private const int MaxArgs = 3;

        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Parse the command line and show help if necessary
            var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
            if(parsedArgs.Count > MaxArgs)
                CommandLine.ErrorExit(
                    "\nToo many command-line arguments.\nRun the command with no arguments to see help.");

            // Create the Amazon SQS client
            var sqsClient = new AmazonSQSClient();

            // In the case of no command-line arguments, just show help and the existing
            queues
        }
    }
}
```

```

    if(parsedArgs.Count == 0)
    {
        PrintHelp();
        Console.WriteLine("\nNo arguments specified.");
        Console.Write("Do you want to see a list of the existing queues? ((y) or n):");
        string response = Console.ReadLine();
        if((string.IsNullOrEmpty(response)) || (response.ToLower() == "y"))
            await ShowQueues(sqsClient);
        return;
    }

    // Get the application arguments from the parsed list
    string queueName =
        CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-q", "--queue-name");
    string deadLetterQueueUrl =
        CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-d", "--dead-letter-queue");
    string maxReceiveCount =
        CommandLine.GetArgument(parsedArgs, MaxReceiveCount, "-m", "--max-receive-
count");
    string receiveWaitTime =
        CommandLine.GetArgument(parsedArgs, ReceiveMessageWaitTime, "-w", "--wait-
time");

    if(string.IsNullOrEmpty(queueName))
        CommandLine.ErrorExit(
            "\nYou must supply a queue name.\nRun the command with no arguments to see
help.");

    // If a dead-letter queue wasn't given, create one
    if(string.IsNullOrEmpty(deadLetterQueueUrl))
    {
        Console.WriteLine("\nNo dead-letter queue was specified. Creating one...");
        deadLetterQueueUrl = await CreateQueue(sqsClient, queueName + "__dlq");
        Console.WriteLine($"Your new dead-letter queue:");
        await ShowAllAttributes(sqsClient, deadLetterQueueUrl);
    }

    // Create the message queue
    string messageQueueUrl = await CreateQueue(
        sqsClient, queueName, deadLetterQueueUrl, maxReceiveCount, receiveWaitTime);
    Console.WriteLine($"Your new message queue:");
    await ShowAllAttributes(sqsClient, messageQueueUrl);
}

```

```

//
// Method to show a list of the existing queues
private static async Task ShowQueues(IAmazonSQS sqsClient)
{
    ListQueuesResponse responseList = await sqsClient.ListQueuesAsync("");
    Console.WriteLine();
    foreach(string qUrl in responseList.QueueUrls)
    {
        // Get and show all attributes. Could also get a subset.
        await ShowAllAttributes(sqsClient, qUrl);
    }
}

//
// Method to create a queue. Returns the queue URL.
private static async Task<string> CreateQueue(
    IAmazonSQS sqsClient, string qName, string deadLetterQueueUrl=null,
    string maxReceiveCount=null, string receiveWaitTime=null)
{
    var attrs = new Dictionary<string, string>();

    // If a dead-letter queue is given, create a message queue
    if(!string.IsNullOrEmpty(deadLetterQueueUrl))
    {
        attrs.Add(QueueAttributeName.ReceiveMessageWaitTimeSeconds, receiveWaitTime);
        attrs.Add(QueueAttributeName.RedrivePolicy,
            $"{{\"deadLetterTargetArn\": \"{await GetQueueArn(sqsClient, " +
            deadLetterQueueUrl)}\"}, \" +
            \"$\" \"maxReceiveCount\": \"{maxReceiveCount}\"}}");
        // Add other attributes for the message queue such as VisibilityTimeout
    }

    // If no dead-letter queue is given, create one of those instead
    //else
    //{
    // // Add attributes for the dead-letter queue as needed
    // attrs.Add();
    //}

    // Create the queue
    CreateQueueResponse responseCreate = await sqsClient.CreateQueueAsync(

```

```

        new CreateQueueRequest{QueueName = qName, Attributes = attrs});
    return responseCreate.QueueUrl;
}

//
// Method to get the ARN of a queue
private static async Task<string> GetQueueArn(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)
{
    GetQueueAttributesResponse responseGetAtt = await
sqsClient.GetQueueAttributesAsync(
    qUrl, new List<string>{QueueAttributeName.QueueArn});
    return responseGetAtt.QueueARN;
}

//
// Method to show all attributes of a queue
private static async Task ShowAllAttributes(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)
{
    var attributes = new List<string>{ QueueAttributeName.All };
    GetQueueAttributesResponse responseGetAtt =
        await sqsClient.GetQueueAttributesAsync(qUrl, attributes);
    Console.WriteLine($"Queue: {qUrl}");
    foreach(var att in responseGetAtt.Attributes)
        Console.WriteLine($"\\t{att.Key}: {att.Value}");
}

//
// Command-line help
private static void PrintHelp()
{
    Console.WriteLine(
        "\\nUsage: SQSCreateQueue -q <queue-name> [-d <dead-letter-queue>]" +
        " [-m <max-receive-count>] [-w <wait-time>]" +
        "\\n -q, --queue-name: The name of the queue you want to create." +
        "\\n -d, --dead-letter-queue: The URL of an existing queue to be used as the"
        dead-letter queue."+
        "\\n      If this argument isn't supplied, a new dead-letter queue will be"
        created." +
        "\\n -m, --max-receive-count: The value for maxReceiveCount in the RedrivePolicy"
        of the queue." +
        $"\\n      Default is {MaxReceiveCount}." +

```



```

        "\n -w, --wait-time: The value for ReceiveMessageWaitTimeSeconds of the queue
for long polling." +
        $" \n      Default is {ReceiveMessageWaitTime}." );
    }
}

// = = = = =
// Class that represents a command line on the console or terminal.
// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".
    //
    // Parameters:
    // - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
    //
    // Returns:
    // A Dictionary with string Keys and Values.
    //
    // If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
    // (including the dashes).
    // If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
    // where "N" represents sequential numbers.
    public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)
    {
        var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();
        int i = 0, n = 0;
        while(i < args.Length)
        {
            // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
            if(args[i].StartsWith("-"))
            {
                var key = args[i++];
                var value = key;

                // Check to see if there's a value that goes with this option?
                if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
                parsedArgs.Add(key, value);
            }
        }
    }
}

```

```

        // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
        else
        {
            parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
            n++;
        }
    }

    return parsedArgs;
}

//
// Method to get an argument from the parsed command-line arguments
//
// Parameters:
// - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
above).
// - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
parsedArgs.
// - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
public static string GetArgument(
    Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
{
    string retval = null;
    foreach(var key in keys)
        if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
    return retval ?? defaultReturn;
}

//
// Method to exit the application with an error.
public static void ErrorExit(string msg, int code=1)
{
    Console.WriteLine("\nError");
    Console.WriteLine(msg);
    Environment.Exit(code);
}
}
}

```

Pertimbangan tambahan

- Nama antrian Anda harus terdiri dari karakter alfanumerik, tanda hubung, dan garis bawah.
- Nama antrian dan antrian peka huruf URLs besar/kecil
- Jika Anda memerlukan URL antrian tetapi hanya memiliki nama antrian, gunakan salah satu metode. `AmazonSQSClient.GetQueueUrlAsync`
- Untuk informasi tentang berbagai atribut antrian yang dapat Anda atur, lihat [CreateQueueRequest](#) di [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#) atau [SetQueueAttributesReferensi API Layanan Antrian Sederhana Amazon](#).
- Contoh ini menentukan polling panjang untuk semua pesan pada antrian yang Anda buat. Hal ini dilakukan dengan menggunakan `ReceiveMessageWaitTimeSeconds` atribut.

Anda juga dapat menentukan polling panjang selama panggilan ke `ReceiveMessageAsync` metode `SQSClient` kelas [Amazon](#). Untuk informasi selengkapnya, lihat [Menerima pesan Amazon SQS](#).

Untuk informasi tentang polling singkat versus polling panjang, lihat Pemungutan suara [pendek dan panjang di Panduan](#) Pengembang Layanan Antrian Sederhana Amazon.

- Antrian surat mati adalah antrian yang dapat ditargetkan oleh antrian (sumber) lain untuk pesan yang tidak berhasil diproses. Untuk informasi selengkapnya, lihat [antrian surat mati Amazon SQS di Panduan Pengembang Layanan Antrian](#) Sederhana Amazon.
- Anda juga dapat melihat daftar antrian dan hasil contoh ini di konsol [Amazon SQS](#).

Memperbarui antrian Amazon SQS

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk memperbarui antrian Amazon SQS. Setelah beberapa pemeriksaan, aplikasi memperbarui atribut yang diberikan dengan nilai yang diberikan, dan kemudian menampilkan semua atribut untuk antrian.

Jika hanya URL antrian yang disertakan dalam argumen baris perintah, aplikasi hanya menampilkan semua atribut untuk antrian.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Tampilkan atribut antrian](#)
- [Validasi nama atribut](#)
- [Perbarui atribut antrian](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Tampilkan atribut antrian

Cuplikan berikut menunjukkan atribut antrian yang diidentifikasi oleh URL antrian yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to show all attributes of a queue  
private static async Task ShowAllAttributes(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)  
{  
    GetQueueAttributesResponse responseGetAtt =  
        await sqsClient.GetQueueAttributesAsync(qUrl,  
            new List<string>{ QueueAttributeName.All });  
    Console.WriteLine($"Queue: {qUrl}");  
    foreach(var att in responseGetAtt.Attributes)  
        Console.WriteLine($"{att.Key}: {att.Value}");  
}
```

Validasi nama atribut

Cuplikan berikut memvalidasi nama atribut yang sedang diperbarui.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to check the name of the attribute  
private static bool ValidAttribute(string attribute)
```

```
{
    var attOk = false;
    var qAttNameType = typeof(QueueAttributeName);
    List<string> qAttNamefields = new List<string>();
    foreach(var field in qAttNameType.GetFields())
        qAttNamefields.Add(field.Name);
    foreach(var name in qAttNamefields)
        if(attribute == name) { attOk = true; break; }
    return attOk;
}
```

Perbarui atribut antrian

Cuplikan berikut memperbarui atribut antrian yang diidentifikasi oleh URL antrian yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//
// Method to update a queue attribute
private static async Task UpdateAttribute(
    IAmazonSQS sqsClient, string qUrl, string attribute, string value)
{
    await sqsClient.SetQueueAttributesAsync(qUrl,
        new Dictionary<string, string>{{attribute, value}});
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.SQS](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.sqs](#)

Kelas [Amazon SQSClient](#)

Kelas [QueueAttributeName](#)

- [Namespace Amazon.sqs.Model](#)

Kelas [GetQueueAttributesResponse](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SQS;
using Amazon.SQS.Model;

namespace SQSUpdateQueue
{
    // = = = = =
    // Class to update a queue
    class Program
    {
        private const int MaxArgs = 3;
        private const int InvalidArgCount = 2;

        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Parse the command line and show help if necessary
            var parsedArgs = CommandLine.Parse(args);
            if(parsedArgs.Count == 0)
            {
                PrintHelp();
                return;
            }
            if((parsedArgs.Count > MaxArgs) || (parsedArgs.Count == InvalidArgCount))
                CommandLine.ErrorExit("\nThe number of command-line arguments is incorrect." +
                    "\nRun the command with no arguments to see help.");

            // Get the application arguments from the parsed list
            var qUrl = CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-q");
            var attribute = CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-a");
            var value = CommandLine.GetArgument(parsedArgs, null, "-v", "--value");

            if(string.IsNullOrEmpty(qUrl))
                CommandLine.ErrorExit("\nYou must supply at least a queue URL." +
                    "\nRun the command with no arguments to see help.");
        }
    }
}
```

```
// Create the Amazon SQS client
var sqsClient = new AmazonSQSClient();

// In the case of one command-line argument, just show the attributes for the
queue
if(parsedArgs.Count == 1)
    await ShowAllAttributes(sqsClient, qUrl);

// Otherwise, attempt to update the given queue attribute with the given value
else
{
    // Check to see if the attribute is valid
    if(ValidAttribute(attribute))
    {
        // Perform the update and then show all the attributes of the queue
        await UpdateAttribute(sqsClient, qUrl, attribute, value);
        await ShowAllAttributes(sqsClient, qUrl);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"\\nThe given attribute name, {attribute}, isn't valid.");
    }
}
}

//
// Method to show all attributes of a queue
private static async Task ShowAllAttributes(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)
{
    GetQueueAttributesResponse responseGetAtt =
        await sqsClient.GetQueueAttributesAsync(qUrl,
            new List<string>{ QueueAttributeName.All });
    Console.WriteLine($"Queue: {qUrl}");
    foreach(var att in responseGetAtt.Attributes)
        Console.WriteLine($"\\t{att.Key}: {att.Value}");
}

//
// Method to check the name of the attribute
private static bool ValidAttribute(string attribute)
{

```

```

        var attOk = false;
        var qAttNameType = typeof(QueueAttributeName);
        List<string> qAttNamefields = new List<string>();
        foreach(var field in qAttNameType.GetFields())
            qAttNamefields.Add(field.Name);
        foreach(var name in qAttNamefields)
            if(attribute == name) { attOk = true; break; }
        return attOk;
    }

    //
    // Method to update a queue attribute
    private static async Task UpdateAttribute(
        IAmazonSQS sqsClient, string qUrl, string attribute, string value)
    {
        await sqsClient.SetQueueAttributesAsync(qUrl,
            new Dictionary<string, string>{{attribute, value}});
    }

    //
    // Command-line help
    private static void PrintHelp()
    {
        Console.WriteLine("\nUsage: SQSUpdateQueue -q queue_url [-a attribute -v
value]");
        Console.WriteLine("  -q: The URL of the queue you want to update.");
        Console.WriteLine("  -a: The name of the attribute to update.");
        Console.WriteLine("  -v, --value: The value to assign to the attribute.");
    }
}

// = = = = =
// Class that represents a command line on the console or terminal.
// (This is the same for all examples. When you have seen it once, you can ignore
it.)
static class CommandLine
{
    //
    // Method to parse a command line of the form: "--key value" or "-k value".
    //

```



```

// Parameters:
// - args: The command-line arguments passed into the application by the system.
//
// Returns:
// A Dictionary with string Keys and Values.
//
// If a key is found without a matching value, Dictionary.Value is set to the key
// (including the dashes).
// If a value is found without a matching key, Dictionary.Key is set to "--NoKeyN",
// where "N" represents sequential numbers.
public static Dictionary<string,string> Parse(string[] args)
{
    var parsedArgs = new Dictionary<string,string>();
    int i = 0, n = 0;
    while(i < args.Length)
    {
        // If the first argument in this iteration starts with a dash it's an option.
        if(args[i].StartsWith("-"))
        {
            var key = args[i++];
            var value = key;

            // Check to see if there's a value that goes with this option?
            if((i < args.Length) && (!args[i].StartsWith("-"))) value = args[i++];
            parsedArgs.Add(key, value);
        }

        // If the first argument in this iteration doesn't start with a dash, it's a
value
        else
        {
            parsedArgs.Add("--NoKey" + n.ToString(), args[i++]);
            n++;
        }
    }

    return parsedArgs;
}

//
// Method to get an argument from the parsed command-line arguments
//
// Parameters:

```

```
// - parsedArgs: The Dictionary object returned from the Parse() method (shown
above).
// - defaultValue: The default string to return if the specified key isn't in
parsedArgs.
// - keys: An array of keys to look for in parsedArgs.
public static string GetArgument(
    Dictionary<string,string> parsedArgs, string defaultReturn, params string[] keys)
{
    string retval = null;
    foreach(var key in keys)
        if(parsedArgs.TryGetValue(key, out retval)) break;
    return retval ?? defaultReturn;
}

//
// Method to exit the application with an error.
public static void ErrorExit(string msg, int code=1)
{
    Console.WriteLine("\nError");
    Console.WriteLine(msg);
    Environment.Exit(code);
}
}
}
```

Pertimbangan tambahan

- Untuk memperbarui `RedrivePolicy` atribut, Anda harus mengutip seluruh nilai dan menghindari tanda kutip untuk key/value pasangan, yang sesuai untuk sistem operasi Anda.

Pada Windows, misalnya, nilainya dibangun dengan cara yang mirip dengan yang berikut ini:

```
"{\"deadLetterTargetArn\":\"DEAD_LETTER-QUEUE-ARN\", \"maxReceiveCount\":\"10\"}"
```

Menghapus antrian Amazon SQS

Contoh ini menunjukkan cara menggunakan antrean Amazon SQS AWS SDK untuk .NET untuk menghapus. Aplikasi menghapus antrian, menunggu hingga jumlah waktu tertentu untuk antrian hilang, dan kemudian menunjukkan daftar antrian yang tersisa.

Jika Anda tidak memberikan argumen baris perintah apa pun, aplikasi hanya menampilkan daftar antrian yang ada.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Hapus antrian](#)
- [Tunggu antrian hilang](#)
- [Tampilkan daftar antrian yang ada](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Hapus antrian

Cuplikan berikut menghapus antrian yang diidentifikasi oleh URL antrian yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to delete an SQS queue  
private static async Task DeleteQueue(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)  
{  
    Console.WriteLine($"Deleting queue {qUrl}...");  
    await sqsClient.DeleteQueueAsync(qUrl);  
    Console.WriteLine($"Queue {qUrl} has been deleted.");  
}
```

Tunggu antrian hilang

Cuplikan berikut menunggu proses penghapusan selesai, yang mungkin memakan waktu 60 detik.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to wait up to a given number of seconds  
private static async Task Wait(  
    IAmazonSQS sqsClient, int numSeconds, string qUrl)  
{
```

```

    Console.WriteLine($"Waiting for up to {numSeconds} seconds.");
    Console.WriteLine("Press any key to stop waiting. (Response might be slightly
delayed.)");
    for(int i=0; i<numSeconds; i++)
    {
        Console.Write(".");
        Thread.Sleep(1000);
        if(Console.KeyAvailable) break;

        // Check to see if the queue is gone yet
        var found = false;
        ListQueuesResponse responseList = await sqsClient.ListQueuesAsync("");
        foreach(var url in responseList.QueueUrls)
        {
            if(url == qUrl)
            {
                found = true;
                break;
            }
        }
        if(!found) break;
    }
}

```

Tampilkan daftar antrian yang ada

Cuplikan berikut menunjukkan daftar antrian yang ada di wilayah klien SQS.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```

//
// Method to show a list of the existing queues
private static async Task ListQueues(IAmazonSQS sqsClient)
{
    ListQueuesResponse responseList = await sqsClient.ListQueuesAsync("");
    Console.WriteLine("\nList of queues:");
    foreach(var qUrl in responseList.QueueUrls)
        Console.WriteLine($"- {qUrl}");
}

```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.SQS](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.sqs](#)
Kelas [Amazon SQSClient](#)
- [Namespace Amazon.sqs.Model](#)
Kelas [ListQueuesResponse](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Threading;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SQS;
using Amazon.SQS.Model;

namespace SQSDeleteQueue
{
    // = = = = =
    // Class to update a queue
    class Program
    {
        private const int TimeToWait = 60;

        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Create the Amazon SQS client
            var sqsClient = new AmazonSQSClient();

            // If no command-line arguments, just show a list of the queues
            if(args.Length == 0)
            {
                Console.WriteLine("\nUsage: SQSCreateQueue queue_url");
                Console.WriteLine("    queue_url - The URL of the queue you want to delete.");
            }
        }
    }
}
```

```

        Console.WriteLine("\nNo arguments specified.");
        Console.Write("Do you want to see a list of the existing queues? ((y) or n):");
    };

    var response = Console.ReadLine();
    if((string.IsNullOrEmpty(response)) || (response.ToLower() == "y"))
        await ListQueues(sqsClient);
    return;
}

// If given a queue URL, delete that queue
if(args[0].StartsWith("https://sqs."))
{
    // Delete the queue
    await DeleteQueue(sqsClient, args[0]);
    // Wait for a little while because it takes a while for the queue to disappear
    await Wait(sqsClient, TimeToWait, args[0]);
    // Show a list of the remaining queues
    await ListQueues(sqsClient);
}
else
{
    Console.WriteLine("The command-line argument isn't a queue URL:");
    Console.WriteLine($"{args[0]}");
}
}

//
// Method to delete an SQS queue
private static async Task DeleteQueue(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)
{
    Console.WriteLine($"Deleting queue {qUrl}...");
    await sqsClient.DeleteQueueAsync(qUrl);
    Console.WriteLine($"Queue {qUrl} has been deleted.");
}

//
// Method to wait up to a given number of seconds
private static async Task Wait(
    IAmazonSQS sqsClient, int numSeconds, string qUrl)
{
    Console.WriteLine($"Waiting for up to {numSeconds} seconds.");
}

```

```

        Console.WriteLine("Press any key to stop waiting. (Response might be slightly
delayed.)");
        for(int i=0; i<numSeconds; i++)
        {
            Console.Write(".");
            Thread.Sleep(1000);
            if(Console.KeyAvailable) break;

            // Check to see if the queue is gone yet
            var found = false;
            ListQueuesResponse responseList = await sqsClient.ListQueuesAsync("");
            foreach(var url in responseList.QueueUrls)
            {
                if(url == qUrl)
                {
                    found = true;
                    break;
                }
            }
            if(!found) break;
        }
    }

    //
    // Method to show a list of the existing queues
    private static async Task ListQueues(IAmazonSQS sqsClient)
    {
        ListQueuesResponse responseList = await sqsClient.ListQueuesAsync("");
        Console.WriteLine("\nList of queues:");
        foreach(var qUrl in responseList.QueueUrls)
            Console.WriteLine($"- {qUrl}");
    }
}

```

Pertimbangan tambahan

- Panggilan `DeleteQueueAsync` API tidak memeriksa untuk melihat apakah antrian yang Anda hapus digunakan sebagai antrian huruf mati. Prosedur yang lebih canggih dapat memeriksa ini.
- Anda juga dapat melihat daftar antrian dan hasil contoh ini di konsol [Amazon SQS](#).

Mengirim pesan Amazon SQS

[Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara menggunakan untuk mengirim pesan AWS SDK untuk .NET ke antrean Amazon SQS, yang dapat Anda buat secara terprogram atau dengan menggunakan konsol Amazon SQS.](#) Aplikasi mengirimkan satu pesan ke antrian dan kemudian sekumpulan pesan. Aplikasi kemudian menunggu input pengguna, yang dapat berupa pesan tambahan untuk dikirim ke antrian atau permintaan untuk keluar dari aplikasi.

Contoh ini dan [contoh selanjutnya tentang menerima pesan](#) dapat digunakan bersama untuk melihat aliran pesan di Amazon SQS.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Kirim pesan](#)
- [Kirim sejumlah pesan](#)
- [Hapus semua pesan dari antrian](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Kirim pesan

Cuplikan berikut mengirimkan pesan ke antrian yang diidentifikasi oleh URL antrian yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to put a message on a queue  
// Could be expanded to include message attributes, etc., in a SendMessageRequest  
private static async Task SendMessage(  
    IAmazonSQS sqsClient, string qUrl, string messageBody)  
{  
    SendMessageResponse responseSendMsg =  
        await sqsClient.SendMessageAsync(qUrl, messageBody);  
    Console.WriteLine($"Message added to queue\n {qUrl}");  
    Console.WriteLine($"HttpStatusCode: {responseSendMsg.HttpStatusCode}");  
}
```


Kirim sejumlah pesan

Cuplikan berikut mengirimkan sekumpulan pesan ke antrian yang diidentifikasi oleh URL antrian yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to put a batch of messages on a queue  
// Could be expanded to include message attributes, etc.,  
// in the SendMessageBatchRequestEntry objects  
private static async Task SendMessageBatch(  
    IAmazonSQS sqsClient, string qUrl, List<SendMessageBatchRequestEntry> messages)  
{  
    Console.WriteLine($"\\nSending a batch of messages to queue\\n {qUrl}");  
    SendMessageBatchResponse responseSendBatch =  
        await sqsClient.SendMessageBatchAsync(qUrl, messages);  
    // Could test responseSendBatch.Failed here  
    foreach(SendMessageBatchResultEntry entry in responseSendBatch.Successful)  
        Console.WriteLine($"Message {entry.Id} successfully queued.");  
}
```

Hapus semua pesan dari antrian

Cuplikan berikut menghapus semua pesan dari antrian yang diidentifikasi oleh URL antrian yang diberikan. Ini juga dikenal sebagai membersihkan antrian.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to delete all messages from the queue  
private static async Task DeleteAllMessages(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)  
{  
    Console.WriteLine($"\\nPurging messages from queue\\n {qUrl}...");  
    PurgeQueueResponse responsePurge = await sqsClient.PurgeQueueAsync(qUrl);  
    Console.WriteLine($"HttpStatusCode: {responsePurge.HttpStatusCode}");  
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.SQS](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.sqs](#)

Kelas [Amazon SQSClient](#)

- [Namespace Amazon.sqs.Model](#)

Kelas [PurgeQueueResponse](#)

Kelas [SendMessageBatchResponse](#)

Kelas [SendMessageResponse](#)

Kelas [SendMessageBatchRequestEntry](#)

Kelas [SendMessageBatchResultEntry](#)

Kodenya

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SQS;
using Amazon.SQS.Model;

namespace SQSSendMessages
{
    // = = = = =
    // Class to send messages to a queue
    class Program
    {
        // Some example messages to send to the queue
        private const string JsonMessage = "{\"product\": [{\"name\": \"Product A\", \"price\": \"32\"}, {\"name\": \"Product B\", \"price\": \"27\"}]}";
    }
}
```

```

    private const string XmlMessage = "<products><product name=\"Product A\" price=
\"32\" /><product name=\"Product B\" price=\"27\" /></products>";
    private const string CustomMessage = "||product|Product A|32||product|Product B|
27||";
    private const string TextMessage = "Just a plain text message.";

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Do some checks on the command-line
        if(args.Length == 0)
        {
            Console.WriteLine("\nUsage: SQSSendMessages queue_url");
            Console.WriteLine("    queue_url - The URL of an existing SQS queue.");
            return;
        }
        if(!args[0].StartsWith("https://sqs."))
        {
            Console.WriteLine("\nThe command-line argument isn't a queue URL:");
            Console.WriteLine($"{args[0]}");
            return;
        }

        // Create the Amazon SQS client
        var sqsClient = new AmazonSQSClient();

        // (could verify that the queue exists)
        // Send some example messages to the given queue
        // A single message
        await SendMessage(sqsClient, args[0], JsonMessage);

        // A batch of messages
        var batchMessages = new List<SendMessageBatchRequestEntry>{
            new SendMessageBatchRequestEntry("xmlMsg", XmlMessage),
            new SendMessageBatchRequestEntry("customeMsg", CustomMessage),
            new SendMessageBatchRequestEntry("textMsg", TextMessage)};
        await SendMessageBatch(sqsClient, args[0], batchMessages);

        // Let the user send their own messages or quit
        await InteractWithUser(sqsClient, args[0]);

        // Delete all messages that are still in the queue
        await DeleteAllMessages(sqsClient, args[0]);
    }

```

```
//
// Method to put a message on a queue
// Could be expanded to include message attributes, etc., in a SendMessageRequest
private static async Task SendMessage(
    IAmazonSQS sqsClient, string qUrl, string messageBody)
{
    SendMessageResponse responseSendMsg =
        await sqsClient.SendMessageAsync(qUrl, messageBody);
    Console.WriteLine($"Message added to queue\n {qUrl}");
    Console.WriteLine($"HttpStatusCode: {responseSendMsg.HttpStatusCode}");
}

//
// Method to put a batch of messages on a queue
// Could be expanded to include message attributes, etc.,
// in the SendMessageBatchRequestEntry objects
private static async Task SendMessageBatch(
    IAmazonSQS sqsClient, string qUrl, List<SendMessageBatchRequestEntry> messages)
{
    Console.WriteLine($"Sending a batch of messages to queue\n {qUrl}");
    SendMessageBatchResponse responseSendBatch =
        await sqsClient.SendMessageBatchAsync(qUrl, messages);
    // Could test responseSendBatch.Failed here
    foreach(SendMessageBatchResultEntry entry in responseSendBatch.Successful)
        Console.WriteLine($"Message {entry.Id} successfully queued.");
}

//
// Method to get input from the user
// They can provide messages to put in the queue or exit the application
private static async Task InteractWithUser(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)
{
    string response;
    while (true)
    {
        // Get the user's input
        Console.WriteLine("\nType a message for the queue or \"exit\" to quit:");
        response = Console.ReadLine();
        if(response.ToLower() == "exit") break;

        // Put the user's message in the queue
    }
}
```

```
        await SendMessage(sqsClient, qUrl, response);
    }
}

//
// Method to delete all messages from the queue
private static async Task DeleteAllMessages(IAmazonSQS sqsClient, string qUrl)
{
    Console.WriteLine($"\\nPurging messages from queue\\n {qUrl}...");
    PurgeQueueResponse responsePurge = await sqsClient.PurgeQueueAsync(qUrl);
    Console.WriteLine($"HttpStatusCode: {responsePurge.HttpStatusCode}");
}
}
```

Pertimbangan tambahan

- Untuk informasi tentang berbagai batasan pada pesan, termasuk karakter yang diizinkan, lihat [Kuota yang terkait dengan pesan di Panduan Pengembang Layanan Antrian Sederhana Amazon](#).
- Pesan tetap dalam antrian sampai dihapus atau antrian dibersihkan. Ketika pesan telah diterima oleh aplikasi, itu tidak akan terlihat dalam antrian meskipun masih ada dalam antrian. Untuk informasi selengkapnya tentang batas waktu visibilitas, lihat batas waktu visibilitas [Amazon SQS](#).
- Selain isi pesan, Anda juga dapat menambahkan atribut ke pesan. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Metadata pesan](#).

Menerima pesan Amazon SQS

[Contoh ini menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk menerima pesan dari antrian Amazon SQS, yang dapat Anda buat secara terprogram atau menggunakan konsol Amazon SQS](#). Aplikasi membaca satu pesan dari antrian, memproses pesan (dalam hal ini, menampilkan badan pesan di konsol), dan kemudian menghapus pesan dari antrian. Aplikasi mengulangi langkah-langkah ini sampai pengguna mengetik tombol pada keyboard.

Contoh ini dan [contoh sebelumnya tentang mengirim pesan](#) dapat digunakan bersama untuk melihat aliran pesan di Amazon SQS.

Bagian berikut menyediakan cuplikan dari contoh ini. [Kode lengkap untuk contoh](#) ditampilkan setelah itu, dan dapat dibangun dan dijalankan apa adanya.

Topik

- [Menerima pesan](#)
- [Menghapus pesan](#)
- [Kode lengkap](#)
- [Pertimbangan tambahan](#)

Menerima pesan

Cuplikan berikut menerima pesan dari antrian yang diidentifikasi oleh URL antrian yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to read a message from the given queue  
// In this example, it gets one message at a time  
private static async Task<ReceiveMessageResponse> GetMessage(  
    IAmazonSQS sqsClient, string qUrl, int waitTime=0)  
{  
    return await sqsClient.ReceiveMessageAsync(new ReceiveMessageRequest{  
        QueueUrl=qUrl,  
        MaxNumberOfMessages=MaxMessages,  
        WaitTimeSeconds=waitTime  
        // (Could also request attributes, set visibility timeout, etc.)  
    });  
}
```

Menghapus pesan

Cuplikan berikut menghapus pesan dari antrian yang diidentifikasi oleh URL antrian yang diberikan.

Contoh [di akhir topik ini](#) menunjukkan cuplikan ini digunakan.

```
//  
// Method to delete a message from a queue  
private static async Task DeleteMessage(  
    IAmazonSQS sqsClient, Message message, string qUrl)  
{  
    Console.WriteLine($"Deleting message {message.MessageId} from queue...");
```

```
    await sqsClient.DeleteMessageAsync(qUrl, message.ReceiptHandle);  
}
```

Kode lengkap

Bagian ini menunjukkan referensi yang relevan dan kode lengkap untuk contoh ini.

Referensi SDK

NuGet paket:

- [AWSSDK.SQS](#)

Elemen pemrograman:

- [Namespace Amazon.sqs](#)
Kelas [Amazon SQSClient](#)
- [Namespace Amazon.sqs.Model](#)

Kelas [ReceiveMessageRequest](#)

Kelas [ReceiveMessageResponse](#)

Kodenya

```
using System;  
using System.Threading.Tasks;  
using Amazon.SQS;  
using Amazon.SQS.Model;  
  
namespace SQSReceiveMessages  
{  
    class Program  
    {  
        private const int MaxMessages = 1;  
        private const int WaitTime = 2;  
        static async Task Main(string[] args)  
        {  
            // Do some checks on the command-line  
            if(args.Length == 0)  
            {  

```

```

        Console.WriteLine("\nUsage: SQSReceiveMessages queue_url");
        Console.WriteLine("    queue_url - The URL of an existing SQS queue.");
        return;
    }
    if(!args[0].StartsWith("https://sqs."))
    {
        Console.WriteLine("\nThe command-line argument isn't a queue URL:");
        Console.WriteLine($"{args[0]}");
        return;
    }

    // Create the Amazon SQS client
    var sqsClient = new AmazonSQSClient();

    // (could verify that the queue exists)
    // Read messages from the queue and perform appropriate actions
    Console.WriteLine($"Reading messages from queue\n {args[0]}");
    Console.WriteLine("Press any key to stop. (Response might be slightly
delayed.)");
    do
    {
        var msg = await GetMessage(sqsClient, args[0], WaitTime);
        if(msg.Messages.Count != 0)
        {
            if(ProcessMessage(msg.Messages[0]))
                await DeleteMessage(sqsClient, msg.Messages[0], args[0]);
        }
    } while(!Console.KeyAvailable);
}

//
// Method to read a message from the given queue
// In this example, it gets one message at a time
private static async Task<ReceiveMessageResponse> GetMessage(
    IAmazonSQS sqsClient, string qUrl, int waitTime=0)
{
    return await sqsClient.ReceiveMessageAsync(new ReceiveMessageRequest{
        QueueUrl=qUrl,
        MaxNumberOfMessages=MaxMessages,
        WaitTimeSeconds=waitTime
        // (Could also request attributes, set visibility timeout, etc.)
    });
}

```



```
//  
// Method to process a message  
// In this example, it simply prints the message  
private static bool ProcessMessage(Message message)  
{  
    Console.WriteLine($"{message.MessageId}");  
    Console.WriteLine($"{message.Body}");  
    return true;  
}  
  
//  
// Method to delete a message from a queue  
private static async Task DeleteMessage(  
    IAmazonSQS sqsClient, Message message, string qUrl)  
{  
    Console.WriteLine($"{message.MessageId} from queue...");  
    await sqsClient.DeleteMessageAsync(qUrl, message.ReceiptHandle);  
}  
}
```

Pertimbangan tambahan

- Untuk menentukan polling panjang, contoh ini menggunakan `WaitTimeSeconds` properti untuk setiap panggilan ke `ReceiveMessageAsync` metode.

Anda juga dapat menentukan polling panjang untuk semua pesan pada antrian dengan menggunakan `ReceiveMessageWaitTimeSeconds` atribut saat [membuat](#) atau [memperbarui](#) antrian.

Untuk informasi tentang polling singkat versus polling panjang, lihat Pemungutan suara [pendek dan panjang di Panduan](#) Pengembang Layanan Antrian Sederhana Amazon.

- Selama pemrosesan pesan, Anda dapat menggunakan tanda terima untuk mengubah batas waktu visibilitas pesan. Untuk informasi tentang cara melakukannya, lihat `ChangeMessageVisibilityAsync` metode `SQSClient` kelas [Amazon](#).

- Memanggil `DeleteMessageAsync` metode tanpa syarat akan menghapus pesan dari antrian, terlepas dari pengaturan batas waktu visibilitas.

Menggunakan AWS Lambda untuk layanan komputasi

AWS SDK untuk .NET Dukungan AWS Lambda, yang memungkinkan Anda menjalankan kode tanpa menyediakan atau mengelola server. Untuk informasi selengkapnya, lihat [halaman AWS Lambda produk](#) dan [Panduan AWS Lambda Pengembang](#), khususnya bagian untuk [Bekerja dengan C#](#).

APIs

AWS SDK untuk .NET Menyediakan APIs untuk AWS Lambda. [Ini APIs memungkinkan Anda untuk bekerja dengan fitur Lambda seperti fungsi, pemicu, dan peristiwa](#). Untuk melihat set lengkap APIs, lihat [Lambda](#) di Referensi [AWS SDK untuk .NET API](#).

[Lambda APIs disediakan oleh NuGet paket](#).

Prasyarat

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Informasi tambahan

Lihat [Integrasi AWS dengan .NET Aspire](#) untuk informasi tentang mengembangkan dengan AWS Lambda melalui .NET Aspire.

Topik

Topik

- [Menggunakan anotasi untuk menulis fungsi AWS Lambda](#)

Menggunakan anotasi untuk menulis fungsi AWS Lambda

Saat menulis fungsi Lambda, Anda terkadang perlu menulis sejumlah besar kode handler dan memperbarui AWS CloudFormation template, di antara tugas-tugas lainnya. Anotasi Lambda adalah kerangka kerja untuk membantu meringankan beban ini untuk fungsi.NET 6 Lambda, sehingga membuat pengalaman menulis Lambda terasa lebih alami di C #.

Sebagai contoh manfaat menggunakan kerangka kerja Anotasi Lambda, pertimbangkan cuplikan kode berikut yang menambahkan dua angka.

Tanpa Anotasi Lambda

```
public class Functions
{
    public APIGatewayProxyResponse LambdaMathPlus(APIGatewayProxyRequest request,
        ILambdaContext context)
    {
        if (!request.PathParameters.TryGetValue("x", out var xs))
        {
            return new APIGatewayProxyResponse
            {
                StatusCode = (int)HttpStatusCode.BadRequest
            };
        }
        if (!request.PathParameters.TryGetValue("y", out var ys))
        {
            return new APIGatewayProxyResponse
            {
                StatusCode = (int)HttpStatusCode.BadRequest
            };
        }

        var x = int.Parse(xs);
        var y = int.Parse(ys);

        return new APIGatewayProxyResponse
        {
            StatusCode = (int)HttpStatusCode.OK,
            Body = (x + y).ToString(),
            Headers = new Dictionary<string, string> { { "Content-Type", "text/
plain" } }
        };
    }
}
```

Dengan Anotasi Lambda

```
public class Functions
{
    [LambdaFunction]
```

```
[RestApi("/plus/{x}/{y}")]
public int Plus(int x, int y)
{
    return x + y;
}
```

Seperti yang ditunjukkan pada contoh, Anotasi Lambda dapat menghilangkan kebutuhan akan kode pelat boiler tertentu.

Untuk detail tentang cara menggunakan kerangka kerja serta informasi tambahan, lihat sumber daya berikut:

- [GitHub README](#) untuk dokumentasi tentang APIs dan atribut Anotasi Lambda.
- [Posting blog](#) untuk Anotasi Lambda.
- Paket [Amazon.Lambda.Annotations](#) NuGet .
- [Proyek Photo Asset Management](#) di GitHub. [Secara khusus, lihat PamApiAnnotationsfolder dan referensi ke Anotasi Lambda di proyek README.](#)

Pustaka dan kerangka kerja tingkat tinggi untuk AWS SDK untuk .NET

Bagian berikut berisi informasi tentang pustaka dan kerangka kerja tingkat tinggi yang bukan bagian dari fungsionalitas SDK inti. Pustaka dan kerangka kerja ini menggunakan fungsionalitas SDK inti untuk membuat fitur yang memudahkan tugas tertentu.

Jika Anda baru mengenal AWS SDK untuk .NET, Anda mungkin ingin memeriksa [Ikuti tur singkat](#) topiknya terlebih dahulu. Ini memberi Anda pengantar SDK.

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Topik

- [AWS Kerangka Pemrosesan Pesan untuk .NET](#)
- [Integrasi AWS dengan .NET Aspire di AWS SDK untuk .NET](#)

AWS Kerangka Pemrosesan Pesan untuk.NET

AWS Message Processing Framework untuk.NET adalah framework AWS-native yang menyederhanakan pengembangan aplikasi pemrosesan pesan.NET yang menggunakan AWS layanan seperti Amazon Simple Queue Service (SQS), Amazon Simple Notification Service (SNS), dan Amazon EventBridge. Kerangka kerja ini mengurangi jumlah kode boiler-plate yang perlu ditulis oleh pengembang, memungkinkan Anda untuk fokus pada logika bisnis Anda saat menerbitkan dan mengonsumsi pesan. Untuk detail tentang bagaimana kerangka kerja dapat menyederhanakan pengembangan Anda, lihat posting blog [Memperkenalkan Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET \(Pratinjau\)](#). Bagian pertama khususnya menyediakan demonstrasi yang menunjukkan perbedaan antara menggunakan panggilan API tingkat rendah dan menggunakan kerangka kerja.

Message Processing Framework mendukung aktivitas dan fitur berikut:

- Mengirim pesan ke SQS dan menerbitkan acara ke SNS dan EventBridge
- Menerima dan menangani pesan dari SQS dengan menggunakan poller yang berjalan lama, yang biasanya digunakan dalam layanan latar belakang. Ini termasuk mengelola batas waktu visibilitas saat pesan sedang ditangani untuk mencegah klien lain memprosesnya.
- Menangani pesan dalam AWS Lambda fungsi.
- FIFO (first-in-first-out) SQS antrian dan topik SNS.
- OpenTelemetry untuk penelusuran.

Untuk detail tentang aktivitas dan fitur ini, lihat bagian Fitur dari [posting blog](#) dan topik yang tercantum di bawah ini.

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Sumber daya tambahan

- [AWS.Messaging](#) Paket di [NuGet.org](#).
- [Referensi API](#).
- README File di GitHub repo di <https://github.com/aws/aws-dotnet-messaging/>
- [.NET Injeksi ketergantungan.NET](#) dari Microsoft.
- [.NET Generic Host](#) dari Microsoft.

Topik

- [Memulai dengan AWS Message Processing Framework untuk.NET](#)
- [Publikasikan pesan dengan AWS Message Processing Framework untuk.NET](#)
- [Mengkonsumsi pesan dengan AWS Message Processing Framework untuk.NET](#)
- [Menggunakan FIFO dengan AWS Message Processing Framework untuk.NET](#)
- [Logging dan Buka Telemetry untuk Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET](#)
- [Kustomisasi Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET](#)
- [Keamanan untuk Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET](#)

Memulai dengan AWS Message Processing Framework untuk.NET

Sebelum Anda mulai, pastikan Anda telah [mengatur lingkungan dan proyek Anda](#). Juga tinjau informasi di [Fitur SDK](#).

Topik ini memberikan informasi yang akan membantu Anda mulai menggunakan Kerangka Pemrosesan Pesan. Selain informasi prasyarat dan konfigurasi, tutorial disediakan yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menerapkan skenario umum.

Prasyarat dan konfigurasi

- Kredensial yang Anda berikan untuk aplikasi Anda harus memiliki izin yang sesuai untuk layanan pesan dan operasi yang digunakannya. Untuk informasi selengkapnya, lihat topik keamanan untuk [SQS](#), [SNS](#), dan [EventBridge](#) di panduan pengembang masing-masing. [Lihat juga bagian file README GitHub yang membahas izin tertentu](#).
- Untuk menggunakan AWS Message Processing Framework untuk.NET, Anda harus menambahkan [AWS.Messaging](#) NuGet paket ke proyek Anda. Misalnya:

```
dotnet add package AWS.Messaging
```

- Kerangka kerja terintegrasi dengan wadah [servis dependency injection \(DI\)](#) .NET. Anda dapat mengonfigurasi kerangka kerja selama startup aplikasi Anda dengan menelepon `AddAWSMessageBus` untuk menambahkannya ke wadah DI.

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

// Register the AWS Message Processing Framework for .NET
builder.Services.AddAWSMessageBus(builder =>
```

```
{  
    // Register that you'll publish messages of type ChatMessage to an existing queue  
    builder.AddSQSPublisher<ChatMessage>("https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/012345678910/MyAppProd");  
});
```

Tutorial

Tutorial ini menunjukkan bagaimana menggunakan AWS Message Processing Framework untuk .NET. Ini menciptakan dua aplikasi: ASP.NET Core Minimal API yang mengirim pesan ke antrian Amazon SQS saat menerima permintaan di titik akhir API, dan aplikasi konsol yang berjalan lama yang melakukan polling untuk pesan-pesan ini dan menanganinya.

- Petunjuk dalam tutorial ini mendukung CLI .NET, tetapi Anda dapat melakukan tutorial ini dengan menggunakan alat lintas platform seperti .NET CLI atau Microsoft Visual Studio. Untuk informasi tentang alat, lihat [Instal dan konfigurasi toolchain Anda](#).
- Tutorial ini mengasumsikan bahwa Anda menggunakan [default] profil Anda untuk kredensial. Ini juga mengasumsikan bahwa kredensial jangka pendek tersedia dengan izin yang sesuai untuk mengirim dan menerima pesan Amazon SQS. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Konfigurasi otentikasi SDK dengan AWS](#) dan topik keamanan untuk [SQS](#).

Note

Dengan menjalankan tutorial ini, Anda mungkin dikenakan biaya untuk pesan SQS.

Langkah-langkah

- [Buat antrian SQS](#)
- [Membuat dan menjalankan aplikasi penerbitan](#)
- [Buat dan jalankan aplikasi penanganan](#)
- [Pembersihan](#)

Buat antrian SQS

Tutorial ini membutuhkan antrian SQS untuk mengirim pesan ke dan menerima pesan dari. Antrian dapat dibuat dengan menggunakan salah satu perintah berikut untuk AWS CLI atau. Alat AWS untuk

PowerShell Perhatikan URL antrian yang dikembalikan sehingga Anda dapat menentukannya dalam konfigurasi kerangka kerja berikut.

AWS CLI

```
aws sqs create-queue --queue-name DemoQueue
```

Alat AWS untuk PowerShell

```
New-SQSQueue -QueueName DemoQueue
```

Membuat dan menjalankan aplikasi penerbitan

Gunakan prosedur berikut untuk membuat dan menjalankan aplikasi penerbitan.

1. Buka command prompt atau terminal. Temukan atau buat folder sistem operasi di mana Anda dapat membuat proyek.NET.
2. Dalam folder itu, jalankan perintah berikut untuk membuat proyek.NET.

```
dotnet new webapi --name Publisher
```

3. Arahkan ke folder proyek baru. Tambahkan ketergantungan pada AWS Message Processing Framework untuk.NET.

```
cd Publisher  
dotnet add package AWS.Messaging
```

Note

Jika Anda menggunakan AWS IAM Identity Center untuk otentikasi, pastikan untuk juga menambahkan `AWSSDK.SSO` dan `AWSSDK.SSOOIDC`.

4. Ganti kode `Program.cs` dengan kode berikut.

```
using AWS.Messaging;  
using Microsoft.AspNetCore.Mvc;  
using Publisher;  
  
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
```



```

// Add services to the container.
// Learn more about configuring Swagger/OpenAPI at https://aka.ms/aspnetcore/
// swashbuckle.
builder.Services.AddEndpointsApiExplorer();
builder.Services.AddSwaggerGen();

// Configure the AWS Message Processing Framework for .NET.
builder.Services.AddAWSMessageBus(builder =>
{
    // Check for input SQS URL.
    // The SQS URL should be passed as a command line argument or set in the Debug
    // launch profile.
    if ((args.Length == 1) && (args[0].Contains("https://sqs.")))
    {
        // Register that you'll publish messages of type GreetingMessage:
        // 1. To a specified queue.
        // 2. Using the message identifier "greetingMessage", which will be used
        //    by handlers to route the message to the appropriate handler.
        builder.AddSQSPublisher<GreetingMessage>(args[0], "greetingMessage");
    }
    // You can map additional message types to queues or topics here as well.
});
var app = builder.Build();

// Configure the HTTP request pipeline.
if (app.Environment.IsDevelopment())
{
    app.UseSwagger();
    app.UseSwaggerUI();
}

app.UseHttpsRedirection();

// Create an API Endpoint that receives GreetingMessage objects
// from the caller and then sends them as an SQS message.
app.MapPost("/greeting", async ([FromServices] IMessagePublisher publisher,
    Publisher.GreetingMessage message) =>
{
    return await PostGreeting(message, publisher);
})
    .WithName("SendGreeting")

```

```

.WithOpenApi();

app.Run();

public partial class Program
{
    /// <summary>
    /// Endpoint for posting a greeting message.
    /// </summary>
    /// <param name="greetingMessage">The greeting message.</param>
    /// <param name="messagePublisher">The message publisher.</param>
    /// <returns>Async task result.</returns>
    public static async Task<IResult> PostGreeting(GreetingMessage greetingMessage,
        IMessagePublisher messagePublisher)
    {
        if (greetingMessage.SenderName == null || greetingMessage.Greeting == null)
        {
            return Results.BadRequest();
        }

        // Publish the message to the queue configured above.
        await messagePublisher.PublishAsync(greetingMessage);

        return Results.Ok();
    }
}

namespace Publisher
{
    /// <summary>
    /// This class represents the message contents.
    /// </summary>
    public class GreetingMessage
    {
        public string? SenderName { get; set; }
        public string? Greeting { get; set; }
    }
}

```

5. Jalankan perintah berikut. Ini akan membuka jendela browser dengan UI Swagger, yang memungkinkan Anda menjelajahi dan menguji API Anda.

```
dotnet watch run <queue URL created earlier>
```

6. Buka `/greeting` endpoint dan pilih Try it out.
7. Tentukan `senderName` dan `greeting` nilai untuk pesan, dan pilih Jalankan. Ini memanggil API Anda, yang mengirimkan pesan SQS.

Buat dan jalankan aplikasi penanganan

Gunakan prosedur berikut untuk membuat dan menjalankan aplikasi penanganan.

1. Buka command prompt atau terminal. Temukan atau buat folder sistem operasi di mana Anda dapat membuat proyek.NET.
2. Dalam folder itu, jalankan perintah berikut untuk membuat proyek.NET.

```
dotnet new console --name Handler
```

3. Arahkan ke folder proyek baru. Tambahkan ketergantungan pada AWS Message Processing Framework untuk.NET. Tambahkan juga `Microsoft.Extensions.Hosting` paket, yang memungkinkan Anda untuk mengkonfigurasi kerangka kerja melalui [.NET Generic Host](#).

```
cd Handler
dotnet add package AWS.Messaging
dotnet add package Microsoft.Extensions.Hosting
```

Note

Jika Anda menggunakan AWS IAM Identity Center untuk otentikasi, pastikan untuk juga menambahkan `AWSSDK.SSO` dan `AWSSDK.SSOOIDC`.

4. Ganti kode `Program.cs` dengan kode berikut.

```
using AWS.Messaging;
using Handler;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
using Microsoft.Extensions.Hosting;

var builder = Host.CreateDefaultBuilder(args);

builder.ConfigureServices(services =>
{
```

```

// Register the AWS Message Processing Framework for .NET.
services.AddAWSMessageBus(builder =>
{
    // Check for input SQS URL.
    // The SQS URL should be passed as a command line argument or set in the
    Debug launch profile.
    if ((args.Length == 1) && (args[0].Contains("https://sqs.")))
    {
        // Register you'll poll the following queue.
        builder.AddSQSPoller(args[0]);

        // And that messages of type "greetingMessage" should be:
        // 1. Deserialized as GreetingMessage objects.
        // 2. Which are then passed to GreetingMessageHandler.
        builder.AddMessageHandler<GreetingMessageHandler,
        GreetingMessage>("greetingMessage");

    }
    // You can add additional message handlers here, using different message
    types.
    });
});

var host = builder.Build();
await host.RunAsync();

namespace Handler
{
    /// <summary>
    /// This class represents the message contents.
    /// </summary>
    public class GreetingMessage
    {
        public string? SenderName { get; set; }
        public string? Greeting { get; set; }
    }

    /// <summary>
    /// This handler is invoked each time you receive the message.
    /// </summary>
    public class GreetingMessageHandler : IMessageHandler<GreetingMessage>
    {
        public Task<MessageProcessStatus> HandleAsync(
            MessageEnvelope<GreetingMessage> messageEnvelope,

```

```
        CancellationToken token = default)
    {
        Console.WriteLine(
            $"Received message {messageEnvelope.Message.Greeting} from
{messageEnvelope.Message.SenderName}");
        return Task.FromResult(MessageProcessStatus.Success());
    }
}
```

5. Jalankan perintah berikut. Ini memulai poller yang berjalan lama.

```
dotnet run <queue URL created earlier>
```

Tak lama setelah startup aplikasi akan menerima pesan yang dikirim di bagian pertama tutorial ini dan log pesan berikut:

```
Received message {greeting} from {senderName}
```

6. Tekan Ctrl+C untuk menghentikan poller.

Pembersihan

Gunakan salah satu perintah berikut untuk AWS CLI atau Alat AWS untuk PowerShell untuk menghapus antrian.

AWS CLI

```
aws sqs delete-queue --queue-url "<queue URL created earlier>"
```

Alat AWS untuk PowerShell

```
Remove-SQSQueue -QueueUrl "<queue URL created earlier>"
```

Publikasikan pesan dengan AWS Message Processing Framework untuk .NET

AWS Message Processing Framework untuk .NET mendukung penerbitan satu atau beberapa jenis pesan, memproses satu atau beberapa jenis pesan, atau melakukan keduanya dalam aplikasi yang sama.

Kode berikut menunjukkan konfigurasi untuk aplikasi yang menerbitkan jenis pesan yang berbeda ke AWS layanan yang berbeda.

```
var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

// Register the AWS Message Processing Framework for .NET
builder.Services.AddAWSMessageBus(builder =>
{
    // Register that you'll send messages of type ChatMessage to an existing queue
    builder.AddSQSPublisher<ChatMessage>("https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/012345678910/MyAppProd");

    // Register that you'll publish messages of type OrderInfo to an existing SNS topic
    builder.AddSNSPublisher<OrderInfo>("arn:aws:sns:us-west-2:012345678910:MyAppProd");

    // Register that you'll publish messages of type FoodItem to an existing
    EventBridge bus
    builder.AddEventBridgePublisher<FoodItem>("arn:aws:events:us-west-2:012345678910:event-bus/default");
});
```

Setelah Anda mendaftarkan kerangka kerja selama startup, masukkan generik `IMessagePublisher` ke dalam kode Anda. Panggil `PublishAsync` metodenya untuk mempublikasikan salah satu jenis pesan yang dikonfigurasi di atas. Penerbit generik akan menentukan tujuan untuk mengarahkan pesan berdasarkan jenisnya.

Dalam contoh berikut, pengontrol ASP.NET MVC menerima `ChatMessage` pesan dan `OrderInfo` peristiwa dari pengguna, dan kemudian menerbitkannya ke Amazon SQS dan Amazon SNS masing-masing. Kedua jenis pesan dapat dipublikasikan menggunakan penerbit generik yang telah dikonfigurasi di atas.

```
[ApiController]
[Route("[controller]")]
public class PublisherController : ControllerBase
{
    private readonly IMessagePublisher _messagePublisher;

    public PublisherController(IMessagePublisher messagePublisher)
    {
        _messagePublisher = messagePublisher;
    }
}
```

```

[HttpPost("chatmessage", Name = "Chat Message")]
public async Task<IActionResult> PublishChatMessage([FromBody] ChatMessage message)
{
    // Perform business and validation logic on the ChatMessage here.
    if (message == null)
    {
        return BadRequest("A chat message was not submitted. Unable to forward to
the message queue.");
    }
    if (string.IsNullOrEmpty(message.MessageDescription))
    {
        return BadRequest("The MessageDescription cannot be null or empty.");
    }

    // Send the ChatMessage to SQS, using the generic publisher.
    await _messagePublisher.PublishAsync(message);

    return Ok();
}

[HttpPost("order", Name = "Order")]
public async Task<IActionResult> PublishOrder([FromBody] OrderInfo message)
{
    if (message == null)
    {
        return BadRequest("An order was not submitted.");
    }

    // Publish the OrderInfo to SNS, using the generic publisher.
    await _messagePublisher.PublishAsync(message);

    return Ok();
}
}

```

Untuk merutekan pesan ke logika penanganan yang sesuai, kerangka kerja menggunakan metadata yang disebut pengenalan tipe pesan. Secara default, ini adalah nama lengkap dari jenis .NET pesan, termasuk nama raketannya. Jika Anda mengirim dan menangani pesan, mekanisme ini berfungsi dengan baik jika Anda membagikan definisi objek pesan Anda di seluruh proyek. Namun, jika pesan didefinisikan ulang di ruang nama yang berbeda, atau jika Anda bertukar pesan dengan kerangka kerja atau bahasa pemrograman lain, Anda mungkin perlu mengganti pengenalan jenis pesan.

```

var builder = Host.CreateDefaultBuilder(args);

builder.ConfigureServices(services =>
{
    // Register the AWS Message Processing Framework for .NET
    services.AddAWSMessageBus(builder =>
    {
        // Register that you'll publish messages of type GreetingMessage to an existing
        queue
        builder.AddSQSPublisher<GreetingMessage>("https://sqs.us-
west-2.amazonaws.com/012345678910/MyAppProd", "greetingMessage");
    });
});

```

Penerbit khusus layanan

Contoh yang ditunjukkan di atas menggunakan `genericIMessagePublisher`, yang dapat mempublikasikan ke AWS layanan yang didukung berdasarkan jenis pesan yang dikonfigurasi. Kerangka kerja ini juga menyediakan penerbit khusus layanan untuk Amazon SQS, Amazon SNS, dan Amazon EventBridge. Penerbit khusus ini mengekspos opsi yang hanya berlaku untuk layanan itu, dan dapat disuntikkan menggunakan `ISQSPublisher`, `ISNSPublisher` dan `IEventBridgePublisher`.

Misalnya, saat mengirim pesan ke antrian SQS FIFO, Anda harus mengatur ID grup [pesan](#) yang sesuai. Kode berikut menunjukkan `ChatMessage` contoh lagi, tetapi sekarang menggunakan `ISQSPublisher` untuk mengatur opsi khusus SQS.

```

public class PublisherController : ControllerBase
{
    private readonly ISQSPublisher _sqsPublisher;

    public PublisherController(ISQSPublisher sqsPublisher)
    {
        _sqsPublisher = sqsPublisher;
    }

    [HttpPost("chatmessage", Name = "Chat Message")]
    public async Task<IActionResult> PublishChatMessage([FromBody] ChatMessage message)
    {
        // Perform business and validation logic on the ChatMessage here
        if (message == null)

```



```

    {
        return BadRequest("A chat message was not submitted. Unable to forward to
the message queue.");
    }
    if (string.IsNullOrEmpty(message.MessageDescription))
    {
        return BadRequest("The MessageDescription cannot be null or empty.");
    }

    // Send the ChatMessage to SQS using the injected ISQSPublisher, with SQS-
specific options
    await _sqsPublisher.SendAsync(message, new SQSOptions
    {
        DelaySeconds = <delay-in-seconds>,
        MessageAttributes = <message-attributes>,
        MessageDeduplicationId = <message-deduplication-id>,
        MessageGroupId = <message-group-id>
    });

    return Ok();
}
}

```

Hal yang sama dapat dilakukan untuk SNS dan EventBridge, menggunakan `ISNSPublisher` dan `IEventBridgePublisher` masing-masing.

```

await _snsPublisher.PublishAsync(message, new SNSOptions
{
    Subject = <subject>,
    MessageAttributes = <message-attributes>,
    MessageDeduplicationId = <message-deduplication-id>,
    MessageGroupId = <message-group-id>
});

```

```

await _eventBridgePublisher.PublishAsync(message, new EventBridgeOptions
{
    DetailType = <detail-type>,
    Resources = <resources>,
    Source = <source>,
    Time = <time>,
    TraceHeader = <trace-header>
});

```

Secara default, pesan dari jenis tertentu dikirim ke tujuan yang dikonfigurasi sebelumnya. Namun, Anda dapat mengganti tujuan untuk satu pesan menggunakan penayang khusus pesan. Anda juga dapat mengganti AWS SDK untuk .NET klien yang mendasari yang digunakan untuk mempublikasikan pesan, yang dapat berguna dalam aplikasi multi-penyewa di mana Anda perlu mengubah peran atau kredensialnya, tergantung pada tujuan.

```
await _sqsPublisher.SendAsync(message, new SQSOptions
{
    OverrideClient = <override IAmazonSQS client>,
    QueueUrl = <override queue URL>
});
```

Mengkonsumsi pesan dengan AWS Message Processing Framework untuk.NET

Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET memungkinkan Anda untuk menggunakan pesan yang telah [diterbitkan](#) dengan menggunakan kerangka kerja atau salah satu layanan pesan. Pesan dapat dikonsumsi dengan berbagai cara, beberapa di antaranya dijelaskan di bawah ini.

Penangan Pesan

Untuk menggunakan pesan, terapkan penangan pesan menggunakan `IMessageHandler` antarmuka untuk setiap jenis pesan yang ingin Anda proses. Pemetaan antara jenis pesan dan penanganan pesan dikonfigurasi dalam startup proyek.

```
await Host.CreateDefaultBuilder(args)
    .ConfigureServices(services =>
    {
        // Register the AWS Message Processing Framework for .NET
        services.AddAWSMessageBus(builder =>
        {
            // Register an SQS Queue that the framework will poll for messages.
            // NOTE: The URL given below is an example. Use the appropriate URL for
            your SQS Queue.
            builder.AddSQSPoller("https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/012345678910/
MyAppProd");

            // Register all IMessageHandler implementations with the message type they
            should process.
            // Here messages that match our ChatMessage .NET type will be handled by
            our ChatMessageHandler
            builder.AddMessageHandler<ChatMessageHandler, ChatMessage>();
        });
    });
```

```

    });
})
.Build()
.RunAsync();

```

Kode berikut menunjukkan contoh handler pesan untuk ChatMessage pesan.

```

public class ChatMessageHandler : IMessageHandler<ChatMessage>
{
    public Task<MessageProcessStatus> HandleAsync(MessageEnvelope<ChatMessage>
messageEnvelope, CancellationToken token = default)
    {
        // Add business and validation logic here.
        if (messageEnvelope == null)
        {
            return Task.FromResult(MessageProcessStatus.Failed());
        }

        if (messageEnvelope.Message == null)
        {
            return Task.FromResult(MessageProcessStatus.Failed());
        }

        ChatMessage message = messageEnvelope.Message;

        Console.WriteLine($"Message Description: {message.MessageDescription}");

        // Return success so the framework will delete the message from the queue.
        return Task.FromResult(MessageProcessStatus.Success());
    }
}

```

Bagian luar MessageEnvelope berisi metadata yang digunakan oleh kerangka kerja. messageProperty adalah jenis pesan (dalam hal ini ChatMessage).

Anda dapat kembali MessageProcessStatus.Success() untuk menunjukkan bahwa pesan telah diproses dengan sukses dan kerangka kerja akan menghapus pesan dari antrian Amazon SQS. Saat kembali MessageProcessStatus.Failed(), pesan akan tetap berada dalam antrian di mana ia dapat diproses lagi atau dipindahkan ke [antrian huruf mati, jika dikonfigurasi](#).

Menangani Pesan dalam Proses yang Berjalan Lama

Anda dapat menelepon `AddSQSPoller` dengan URL antrian SQS untuk memulai jangka panjang [BackgroundService](#) yang akan terus melakukan polling antrian dan memproses pesan.

```
await Host.CreateDefaultBuilder(args)
    .ConfigureServices(services =>
    {
        // Register the AWS Message Processing Framework for .NET
        services.AddAWSMessageBus(builder =>
        {
            // Register an SQS Queue that the framework will poll for messages.
            // NOTE: The URL given below is an example. Use the appropriate URL for
            your SQS Queue.
            builder.AddSQSPoller("https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/012345678910/
MyAppProd", options =>
            {
                // The maximum number of messages from this queue that the framework
                will process concurrently on this client.
                options.MaxNumberOfConcurrentMessages = 10;

                // The duration each call to SQS will wait for new messages.
                options.WaitTimeSeconds = 20;
            });

            // Register all IMessageHandler implementations with the message type they
            should process.
            builder.AddMessageHandler<ChatMessageHandler, ChatMessage>();
        });
    })
    .Build()
    .RunAsync();
```

Mengkonfigurasi SQS Message Poller

Poller pesan SQS dapat dikonfigurasi oleh `SQSMessagePollerOptions` saat memanggil `AddSQSPoller`

- `MaxNumberOfConcurrentMessages`- Jumlah maksimum pesan dari antrian untuk diproses secara bersamaan. Nilai default adalah 10.

- `WaitTimeSeconds`- Durasi (dalam detik) di mana panggilan `ReceiveMessage` SQS menunggu pesan tiba dalam antrian sebelum kembali. Jika pesan tersedia, panggilan akan kembali lebih cepat dari `WaitTimeSeconds`. Nilai defaultnya adalah 20.

Penanganan Batas Waktu Visibilitas Pesan

Pesan SQS memiliki [periode batas waktu visibilitas](#). Ketika satu konsumen mulai menangani pesan yang diberikan, itu tetap dalam antrian tetapi disembunyikan dari konsumen lain untuk menghindari pemrosesan lebih dari sekali. Jika pesan tidak ditangani dan dihapus sebelum terlihat lagi, konsumen lain mungkin mencoba menangani pesan yang sama.

Framework akan melacak dan mencoba memperpanjang batas waktu visibilitas untuk pesan yang saat ini ditangani. Anda dapat mengonfigurasi perilaku ini pada `SQSMessagePollerOptions` saat menelepon `AddSQSPoller`.

- `VisibilityTimeout`- Durasi dalam detik yang menerima pesan disembunyikan dari permintaan pengambilan berikutnya. Nilai default-nya adalah 30.
- `VisibilityTimeoutExtensionThreshold`- Ketika batas waktu visibilitas pesan dalam beberapa detik setelah kedaluwarsa, kerangka kerja akan memperpanjang batas waktu visibilitas (beberapa detik lagi). `VisibilityTimeout` Nilai bawaannya adalah 5.
- `VisibilityTimeoutExtensionHeartbeatInterval`- Seberapa sering dalam hitungan detik kerangka kerja akan memeriksa pesan yang dalam hitungan `VisibilityTimeoutExtensionThreshold` detik setelah kedaluwarsa, dan kemudian memperpanjang batas waktu visibilitasnya. Nilai default adalah 1.

Dalam contoh berikut, framework akan memeriksa setiap 1 detik untuk pesan yang masih ditangani. Untuk pesan-pesan tersebut dalam waktu 5 detik setelah terlihat lagi, kerangka kerja akan secara otomatis memperpanjang batas waktu visibilitas setiap pesan dengan 30 detik lagi.

```
// NOTE: The URL given below is an example. Use the appropriate URL for your SQS Queue.
builder.AddSQSPoller("https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/012345678910/MyAppProd",
    options =>
    {
        options.VisibilityTimeout = 30;
        options.VisibilityTimeoutExtensionThreshold = 5;
        options.VisibilityTimeoutExtensionHeartbeatInterval = 1;
    });
```

Menangani pesan dalam AWS Lambda fungsi

Anda dapat menggunakan AWS Message Processing Framework untuk .NET dengan [integrasi SQS dengan Lambda](#). Ini disediakan oleh `AWS.Messaging.Lambda` paket. Lihat [README-nya](#) untuk memulai.

Menggunakan FIFO dengan AWS Message Processing Framework untuk .NET

Untuk kasus penggunaan di mana pengurutan pesan dan deduplikasi pesan sangat penting, Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk .NET mendukung antrian Amazon SQS first-in-first-out (FIFO) dan topik Amazon SNS.

Publikasi

Saat memublikasikan pesan ke antrian atau topik FIFO, Anda harus menyetel ID grup pesan, yang menentukan grup yang menjadi milik pesan tersebut. Pesan dalam grup diproses secara berurutan. Anda dapat mengatur ini pada penerbit pesan khusus SQS dan khusus SNS.

```
await _sqsPublisher.PublishAsync(message, new SQSOptions
{
    MessageDeduplicationId = <message-deduplication-id>,
    MessageGroupId = <message-group-id>
});
```

Berlangganan

Saat menangani pesan dari antrian FIFO, kerangka kerja menangani pesan dalam grup pesan tertentu sesuai urutan penerimaannya untuk setiap `ReceiveMessages` panggilan. Kerangka kerja memasuki mode operasi ini secara otomatis ketika dikonfigurasi dengan antrian yang diakhiri `.fifo`

```
await Host.CreateDefaultBuilder(args)
    .ConfigureServices(services =>
    {
        // Register the AWS Message Processing Framework for .NET.
        services.AddAWSMessageBus(builder =>
        {
            // Because this is a FIFO queue, the framework automatically handles these
            messages in order.
            builder.AddSQSPoller("https://sqs.us-west-2.amazonaws.com/012345678910/
MPF.fifo");
            builder.AddMessageHandler<OrderMessageHandler, OrderMessage>();
        });
    });
```

```
})  
.Build()  
.RunAsync();
```

Logging dan Buka Telemetri untuk Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET

Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET diinstrumentasi OpenTelemetry untuk mencatat [jejak](#) untuk setiap pesan yang diterbitkan atau ditangani oleh kerangka kerja. Ini disediakan oleh [AWS.Messaging.Telemetry.OpenTelemetry](#) paket. Lihat [README-nya](#) untuk memulai.

Note

Untuk informasi keamanan yang terkait dengan pencatatan, lihat [Keamanan untuk Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET](#).

Kustomisasi Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET

AWS Message Processing Framework untuk.NET membangun, mengirim, dan menangani pesan dalam tiga “lapisan” yang berbeda:

1. Pada lapisan terluar, kerangka kerja membangun permintaan AWS-native atau respons khusus untuk layanan. Dengan Amazon SQS misalnya, ia membangun [SendMessage](#) permintaan, dan bekerja dengan [Message](#) objek yang ditentukan oleh layanan.
2. [Di dalam permintaan dan respons SQS, framework menetapkan MessageBody elemen \(atau Message untuk Amazon SNS Detail atau EventBridge Amazon\) ke format JSON. CloudEvent](#) Ini berisi metadata yang ditetapkan oleh kerangka kerja yang dapat diakses pada MessageEnvelope objek saat menangani pesan.
3. Pada lapisan terdalam, data atribut di dalam objek CloudEvent JSON berisi serialisasi JSON dari objek.NET yang dikirim atau diterima sebagai pesan.

```
{  
  "id": "b02f156b-0f02-48cf-ae54-4fbbe05cffba",  
  "source": "/aws/messaging",  
  "specversion": "1.0",  
  "type": "Publisher.Models.ChatMessage",  
  "time": "2023-11-21T16:36:02.8957126+00:00",  
  "data": "<the ChatMessage object serialized as JSON>"  
}
```

Anda dapat menyesuaikan bagaimana amplop pesan dikonfigurasi dan membaca:

- "id" secara unik mengidentifikasi pesan. Secara default ini disetel ke GUID baru, tetapi ini dapat diganti dengan mengimplementasikan milik Anda sendiri `IMessageIdGenerator` dan menyuntikkannya ke dalam wadah DI.
- "type" mengontrol bagaimana pesan dirutekan ke penangan. Secara default ini menggunakan nama lengkap tipe .NET yang sesuai dengan pesan. Anda dapat mengganti ini melalui `messageTypeIdentifier` parameter saat memetakan jenis pesan ke tujuan melalui `AddSQSPublisher`, `AddSNSPublisher`, atau `AddEventBridgePublisher`.
- "source" menunjukkan sistem atau server mana yang mengirim pesan.
 - Ini akan menjadi nama fungsi jika menerbitkan dari AWS Lambda, nama cluster dan tugas ARN jika di Amazon ECS, ID instance jika di Amazon EC2, jika tidak nilai fallback dari `/aws/messaging`.
 - Anda dapat mengganti ini melalui `AddMessageSource` atau `AddMessageSourceSuffix` di `MessageBusBuilder`.
- "time" diatur ke arus `DateTime` di UTC. Ini dapat diganti dengan mengimplementasikan milik Anda sendiri `IDateTimeHandler` dan menyuntikkannya ke dalam wadah DI.
- "data" berisi representasi JSON dari objek .NET yang dikirim atau diterima sebagai pesan:
 - `ConfigureSerializationOptions` on `MessageBusBuilder` memungkinkan Anda untuk mengonfigurasi [System.Text.Json.JsonSerializerOptions](#) yang akan digunakan saat membuat serial dan deserialisasi pesan.
 - Untuk menyuntikkan atribut tambahan atau mengubah amplop pesan setelah kerangka kerja membangunnya, Anda dapat menerapkan `ISerializationCallback` dan mendaftarkannya melalui `on.AddSerializationCallback` `MessageBusBuilder`.

Keamanan untuk Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk .NET

AWS Message Processing Framework untuk .NET bergantung pada AWS SDK untuk .NET untuk berkomunikasi dengan AWS. Untuk informasi lebih lanjut tentang keamanan di AWS SDK untuk .NET, lihat [Keamanan untuk AWS Produk atau Layanan ini](#).

Untuk tujuan keamanan, framework tidak mencatat pesan data yang dikirim oleh pengguna. Jika Anda ingin mengaktifkan fungsi ini untuk tujuan debugging, Anda perlu memanggil `EnableDataMessageLogging()` Bus Pesan sebagai berikut:

```
builder.Services.AddAWSMessageBus(bus =>
```



```
{  
    builder.EnableDataMessageLogging();  
});
```

Jika Anda menemukan potensi masalah keamanan, lihat [kebijakan keamanan](#) untuk melaporkan informasi.

Integrasi AWS dengan .NET Aspire di AWS SDK untuk .NET

.NET Aspire adalah cara baru untuk membangun aplikasi cloud-ready. Secara khusus, ini menyediakan orkestrasi untuk lingkungan lokal di mana untuk menjalankan, menghubungkan, dan men-debug komponen aplikasi terdistribusi. Untuk meningkatkan loop dev internal untuk aplikasi siap cloud, integrasi dengan .NET Aspire telah dibuat untuk menghubungkan aplikasi.NET Anda ke AWS sumber daya. Integrasi ini tersedia melalui paket [NuGet Aspire.Hosting.aws](#).

Integrasi.NET Aspire berikut tersedia:

- Kemampuan untuk menyediakan AWS sumber daya Anda melalui [CloudFormation](#). Integrasi ini digunakan dalam AppHost proyek .NET Aspire.

Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Mengintegrasikan AWS dengan.NET Aspire](#).

- Menginstal, mengonfigurasi, dan menghubungkan AWS SDK untuk .NET ke [Amazon DynamoDB lokal](#). Integrasi ini digunakan dalam AppHost proyek .NET Aspire.

Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Mengintegrasikan AWS dengan.NET Aspire](#).

- Aktifkan lingkungan pengembangan lokal untuk [AWS Lambda](#)fungsi. Integrasi ini digunakan dalam AppHost proyek .NET Aspire.

Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Membangun dan Debugging aplikasi.NET Lambda dengan.NET Aspire \(Bagian 1\)](#) dan [Membangun dan Debugging. NET Lambda aplikasi.NET dengan .NET Aspire \(Bagian 2\)](#).

Note

Ini adalah dokumentasi prarilis untuk fitur dalam rilis pratinjau. Dokumentasi ini dapat berubah.

Karena fitur ini dalam pratinjau, Anda harus ikut serta untuk fitur pratinjau. Untuk informasi tambahan tentang fitur pratinjau ini dan cara ikut serta, lihat [masalah pelacak pengembangan](#) di GitHub

Informasi tambahan

Untuk informasi tambahan dan detail tentang cara menggunakan integrasi yang tersedia di [Aspire.Hosting.aws](#), lihat sumber daya berikut.

- Posting blog [Mengintegrasikan AWS dengan .NET Aspire](#).
- Posting blog [Membangun dan Debugging aplikasi.NET Lambda dengan.NET Aspire \(Bagian 1\)](#) dan [Membangun dan Debugging aplikasi.NET Lambda dengan.NET Aspire \(Bagian 2\)](#).
- [integrations-on-dotnet-aspireRepo -for-aws aktif](#). GitHub
- [README](#) terperinci untuk paket [NuGet Aspire.Hosting.aws](#).

Support untuk AWS layanan dan konfigurasi lainnya

AWS Layanan AWS SDK untuk .NET pendukung selain yang dijelaskan di bagian sebelumnya. Untuk informasi tentang APIs untuk semua layanan yang didukung, lihat [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#).

Selain ruang nama untuk AWS layanan individu, AWS SDK untuk .NET juga menyediakan yang berikut: APIs

Bidang	Deskripsi	Sumber daya
AWS Support	Akses terprogram ke kasus AWS Support dan fitur Trusted Advisor.	Lihat Amazon. AWSSupport dan Amazon. AWSSupport.Model .
Umum	Kelas pembantu dan enumerasi.	Lihat Amazon dan Amazon.Util .

SDK untuk .NET contoh kode

Contoh kode dalam topik ini menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET with AWS.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Beberapa layanan berisi kategori contoh tambahan yang menunjukkan cara memanfaatkan pustaka atau fungsi khusus untuk layanan.

Layanan

- [Contoh ACM menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh API Gateway menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Aurora menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Auto Scaling menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon Bedrock Runtime menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [CloudWatch Log contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Penyedia Identitas Amazon Cognito menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Amazon Comprehend contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Amazon DocumentDB contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh DynamoDB menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [EC2 Contoh Amazon menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon ECS menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Elastic Load Balancing - Contoh versi 2 menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [EventBridge contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [EventBridge Contoh penjadwal menggunakan SDK untuk .NET](#)

- [Contoh Amazon Glacier menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [AWS Glue contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh IAM menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon Keyspaces menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Kinesis menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [AWS KMS contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Lambda menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [MediaConvert contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Amazon MSK contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Organizations contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Partner Central menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Amazon Pinpoint contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon Polly menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon RDS menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Layanan Data Amazon RDS menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Rekognition Amazon menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Route 53 contoh pendaftaran domain menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon S3 menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [SageMaker Contoh AI menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Secrets Manager contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Amazon SES contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Amazon SES API v2 contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon SNS menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon SQS menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Step Functions menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [AWS STS contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Dukungan contoh menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon Texttract menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon Transcribe menggunakan SDK untuk .NET](#)
- [Contoh Amazon Translate menggunakan SDK untuk .NET](#)

Contoh ACM menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan ACM AWS SDK untuk .NET with.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)

Tindakan

DescribeCertificate

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan DescribeCertificate.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon;
using Amazon.CertificateManager;
using Amazon.CertificateManager.Model;

namespace DescribeCertificate
{
    class DescribeCertificate
    {
        // The following example retrieves and displays the metadata for a
```

```

// certificate using the AWS Certificate Manager (ACM) service.

// Specify your AWS Region (an example Region is shown).
private static readonly RegionEndpoint ACMRegion = RegionEndpoint.USEast1;
private static AmazonCertificateManagerClient _client;

static void Main(string[] args)
{
    _client = new
Amazon.CertificateManager.AmazonCertificateManagerClient(ACMRegion);

    var describeCertificateReq = new DescribeCertificateRequest();
    // The ARN used here is just an example. Replace it with the ARN of
    // a certificate that exists on your account.
    describeCertificateReq.CertificateArn =
        "arn:aws:acm:us-
east-1:123456789012:certificate/8cfd7dae-9b6a-2d07-92bc-1c309EXAMPLE";

    var certificateDetailResp =
        DescribeCertificateResponseAsync(client: _client, request:
describeCertificateReq);
    var certificateDetail = certificateDetailResp.Result.Certificate;

    if (certificateDetail is not null)
    {
        DisplayCertificateDetails(certificateDetail);
    }
}

/// <summary>
/// Displays detailed metadata about a certificate retrieved
/// using the ACM service.
/// </summary>
/// <param name="certificateDetail">The object that contains details
/// returned from the call to DescribeCertificateAsync.</param>
static void DisplayCertificateDetails(CertificateDetail certificateDetail)
{
    Console.WriteLine("\nCertificate Details: ");
    Console.WriteLine($"Certificate Domain:
{certificateDetail.DomainName}");
    Console.WriteLine($"Certificate Arn:
{certificateDetail.CertificateArn}");
    Console.WriteLine($"Certificate Subject: {certificateDetail.Subject}");
    Console.WriteLine($"Certificate Status: {certificateDetail.Status}");
}

```

```

        foreach (var san in certificateDetail.SubjectAlternativeNames)
        {
            Console.WriteLine($"Certificate SubjectAlternativeName: {san}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Retrieves the metadata associated with the ACM service certificate.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An AmazonCertificateManagerClient object
    /// used to call DescribeCertificateResponse.</param>
    /// <param name="request">The DescribeCertificateRequest object that
    /// will be passed to the method call.</param>
    /// <returns></returns>
    static async Task<DescribeCertificateResponse>
DescribeCertificateResponseAsync(
    AmazonCertificateManagerClient client, DescribeCertificateRequest
request)
    {
        var response = new DescribeCertificateResponse();

        try
        {
            response = await client.DescribeCertificateAsync(request);
        }
        catch (InvalidArnException)
        {
            Console.WriteLine($"Error: The ARN specified is invalid.");
        }
        catch (ResourceNotFoundException)
        {
            Console.WriteLine($"Error: The specified certificate could not be
found.");
        }

        return response;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeCertificate](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListCertificates

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListCertificates`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon;
using Amazon.CertificateManager;
using Amazon.CertificateManager.Model;

namespace ListCertificates
{
    // The following example retrieves and displays a list of the
    // certificates defined for the default account using the AWS
    // Certificate Manager (ACM) service.
    class ListCertificates
    {
        // Specify your AWS Region (an example Region is shown).

        private static readonly RegionEndpoint ACMRegion = RegionEndpoint.USEast1;
        private static AmazonCertificateManagerClient _client;

        static void Main(string[] args)
        {
            _client = new AmazonCertificateManagerClient(ACMRegion);
            var certificateList = ListCertificatesResponseAsync(client: _client);

            Console.WriteLine("Certificate Summary List\n");

            foreach (var certificate in
                certificateList.Result.CertificateSummaryList)
            {
                Console.WriteLine($"Certificate Domain: {certificate.DomainName}");
            }
        }
    }
}
```



```

        Console.WriteLine($"Certificate ARN:
{certificate.CertificateArn}\n");
    }
}

/// <summary>
/// Retrieves a list of the certificates defined in this Region.
/// </summary>
/// <param name="client">The ACM client object passed to the
/// ListCertificateResAsync method call.</param>
/// <param name="request"></param>
/// <returns>The ListCertificatesResponse.</returns>
static async Task<ListCertificatesResponse> ListCertificatesResponseAsync(
    AmazonCertificateManagerClient client)
{
    var request = new ListCertificatesRequest();

    var response = await client.ListCertificatesAsync(request);
    return response;
}
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListCertificates](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh API Gateway menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan API Gateway AWS SDK untuk .NET with.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

AWS kontribusi komunitas adalah contoh yang dibuat dan dikelola oleh banyak tim AWS. Untuk memberikan umpan balik, gunakan mekanisme yang disediakan di repositori terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Skenario](#)
- [AWS kontribusi komunitas](#)

Skenario

Membuat aplikasi nirserver untuk mengelola foto

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi tanpa server yang memungkinkan pengguna mengelola foto menggunakan label.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara mengembangkan aplikasi manajemen aset foto yang mendeteksi label dalam gambar menggunakan Amazon Rekognition dan menyimpannya untuk pengambilan nanti.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Untuk mendalami tentang asal usul contoh ini, lihat postingan di [Komunitas AWS](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- API Gateway
- DynamoDB
- Lambda
- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SNS

AWS kontribusi komunitas

Membangun dan menguji aplikasi tanpa server

Contoh kode berikut menunjukkan cara membangun dan menguji aplikasi tanpa server menggunakan API Gateway dengan Lambda dan DynamoDB

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara membangun dan menguji aplikasi tanpa server yang terdiri dari API Gateway dengan Lambda dan DynamoDB menggunakan .NET SDK.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- API Gateway
- DynamoDB
- Lambda

Contoh Aurora menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with Aurora.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Skenario](#)

Skenario

Buat pelacak butir kerja Aurora Nirserver

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi web yang melacak item pekerjaan dalam database Amazon Aurora Tanpa Server dan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES) untuk mengirim laporan.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk membuat aplikasi web yang melacak item pekerjaan dalam database Amazon Aurora dan laporan email dengan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES). Contoh ini menggunakan front end yang dibangun dengan React.js untuk berinteraksi dengan backend RESTful .NET.

- Integrasikan aplikasi web React dengan AWS layanan.
- Cantumkan, tambahkan, perbarui, dan hapus butir di tabel Aurora.
- Kirim laporan email tentang butir kerja terfilter dengan menggunakan Amazon SES.
- Menyebarkan dan mengelola sumber daya contoh dengan AWS CloudFormation skrip yang disertakan.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Aurora
- Amazon RDS
- Layanan Data Amazon RDS
- Amazon SES

Contoh Auto Scaling menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan Auto Scaling AWS SDK untuk .NET with.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

AttachLoadBalancerTargetGroups

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AttachLoadBalancerTargetGroups`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Attaches an Elastic Load Balancing (ELB) target group to this EC2 Auto
    Scaling group.
    /// The
    /// </summary>
    /// <param name="autoScalingGroupName">The name of the Auto Scaling group.</
    param>
    /// <param name="targetGroupArn">The Arn for the target group.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task AttachLoadBalancerToGroup(string autoScalingGroupName, string
    targetGroupArn)
    {
        await _amazonAutoScaling.AttachLoadBalancerTargetGroupsAsync(
            new AttachLoadBalancerTargetGroupsRequest()
            {
                AutoScalingGroupName = autoScalingGroupName,
                TargetGroupARNs = new List<string>() { targetGroupArn }
            });
    }

```

- Untuk detail API, lihat [AttachLoadBalancerTargetGroups](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteAutoScalingGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteAutoScalingGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Perbarui ukuran minimum grup Auto Scaling ke nol, hentikan semua instance dalam grup, dan hapus grup.

```
/// <summary>
/// Try to terminate an instance by its Id.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The Id of the instance to terminate.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TryTerminateInstanceById(string instanceId)
{
    var stopping = false;
    Console.WriteLine($"Stopping {instanceId}...");
    while (!stopping)
    {
        try
        {
            await _amazonAutoScaling.TerminateInstanceInAutoScalingGroupAsync(
                new TerminateInstanceInAutoScalingGroupRequest()
                {
                    InstanceId = instanceId,
                    ShouldDecrementDesiredCapacity = false
                });
            stopping = true;
        }
        catch (ScalingActivityInProgressException)
        {
            Console.WriteLine($"Scaling activity in progress for {instanceId}.
Waiting...");
            Thread.Sleep(10000);
        }
    }
}
```

```

    }

    /// <summary>
    /// Tries to delete the EC2 Auto Scaling group. If the group is in use or in
    progress,
    /// waits and retries until the group is successfully deleted.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name of the group to try to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task TryDeleteGroupByName(string groupName)
    {
        var stopped = false;
        while (!stopped)
        {
            try
            {
                await _amazonAutoScaling.DeleteAutoScalingGroupAsync(
                    new DeleteAutoScalingGroupRequest()
                    {
                        AutoScalingGroupName = groupName
                    });
                stopped = true;
            }
            catch (Exception e)
            when ((e is ScalingActivityInProgressException)
                || (e is Amazon.AutoScaling.Model.ResourceInUseException))
            {
                Console.WriteLine($"Some instances are still running. Waiting...");
                Thread.Sleep(10000);
            }
        }
    }

    /// <summary>
    /// Terminate instances and delete the Auto Scaling group by name.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name of the group to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task TerminateAndDeleteAutoScalingGroupWithName(string groupName)
    {
        var describeGroupsResponse = await
        _amazonAutoScaling.DescribeAutoScalingGroupsAsync(
            new DescribeAutoScalingGroupsRequest()
            {

```

```

        AutoScalingGroupNames = new List<string>() { groupName }
    });
    if (describeGroupsResponse.AutoScalingGroups.Any())
    {
        // Update the size to 0.
        await _amazonAutoScaling.UpdateAutoScalingGroupAsync(
            new UpdateAutoScalingGroupRequest()
            {
                AutoScalingGroupName = groupName,
                MinSize = 0
            });
        var group = describeGroupsResponse.AutoScalingGroups[0];
        foreach (var instance in group.Instances)
        {
            await TryTerminateInstanceById(instance.InstanceId);
        }

        await TryDeleteGroupByName(groupName);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"No groups found with name {groupName}.");
    }
}

```

```

/// <summary>
/// Delete an Auto Scaling group.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the Amazon EC2 Auto Scaling group.</
param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteAutoScalingGroupAsync(
    string groupName)
{
    var deleteAutoScalingGroupRequest = new DeleteAutoScalingGroupRequest
    {
        AutoScalingGroupName = groupName,
        ForceDelete = true,
    };
}

```



```
var response = await
_amazonAutoScaling.DeleteAutoScalingGroupAsync(deleteAutoScalingGroupRequest);
if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
{
    Console.WriteLine($"You successfully deleted {groupName}");
    return true;
}

Console.WriteLine($"Couldn't delete {groupName}.");
return false;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteAutoScalingGroup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membangun dan mengelola layanan yang tangguh

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat layanan web load-balanced yang mengembalikan rekomendasi buku, film, dan lagu. Contoh ini menunjukkan cara layanan tersebut merespons kegagalan, serta cara merestrukturisasi layanan agar lebih tangguh ketika terjadi kegagalan.

- Gunakan grup EC2 Auto Scaling Amazon untuk membuat instans Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) berdasarkan template peluncuran dan untuk menyimpan jumlah instans dalam rentang yang ditentukan.
- Menangani dan mendistribusikan permintaan HTTP dengan Elastic Load Balancing.
- Memantau kondisi instans dalam grup Auto Scaling dan meneruskan permintaan hanya ke instans yang sehat.
- Jalankan server web Python pada setiap EC2 instance untuk menangani permintaan HTTP. Server web merespons dengan memberikan rekomendasi dan melakukan pemeriksaan kondisi.
- Menyimulasikan layanan yang direkomendasikan dengan tabel Amazon DynamoDB.
- Kontrol respons server web terhadap permintaan dan pemeriksaan kesehatan dengan memperbarui AWS Systems Manager parameter.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Menjalankan skenario interaktif di prompt perintah.

```
static async Task Main(string[] args)
{
    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally, load local settings.
        .Build();

    // Set up dependency injection for the AWS services.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                    LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonIdentityManagementService>()
                .AddAWSService<IAmazonDynamoDB>()
                .AddAWSService<IAmazonElasticLoadBalancingV2>()
                .AddAWSService<IAmazonSimpleSystemsManagement>()
                .AddAWSService<IAmazonAutoScaling>()
                .AddAWSService<IAmazonEC2>()
                .AddTransient<AutoScalerWrapper>()
                .AddTransient<ElasticLoadBalancerWrapper>()
                .AddTransient<SmParameterWrapper>()
                .AddTransient<Recommendations>()
                .AddSingleton<IConfiguration>(_configuration)
            )
        .Build();

    ServicesSetup(host);
}
```

```

ResourcesSetup();

try
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Welcome to the Resilient Architecture Example
Scenario.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    await Deploy(true);

    Console.WriteLine("Now let's begin the scenario.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    await Demo(true);

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Finally, let's clean up our resources.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    await DestroyResources(true);

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Resilient Architecture Example Scenario is
complete.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"There was a problem running the scenario:
{ex.Message}");
    await DestroyResources(true);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
}

/// <summary>
/// Setup any common resources, also used for integration testing.
/// </summary>
public static void ResourcesSetup()
{
    _httpClient = new HttpClient();
}

/// <summary>

```

```

    /// Populate the services for use within the console application.
    /// </summary>
    /// <param name="host">The services host.</param>
    private static void ServicesSetup(IHost host)
    {
        _elasticLoadBalancerWrapper =
host.Services.GetRequiredService<ElasticLoadBalancerWrapper>();
        _iamClient =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonIdentityManagementService>();
        _recommendations = host.Services.GetRequiredService<Recommendations>();
        _autoScalerWrapper = host.Services.GetRequiredService<AutoScalerWrapper>();
        _smParameterWrapper =
host.Services.GetRequiredService<SmParameterWrapper>();
    }

    /// <summary>
    /// Deploy necessary resources for the scenario.
    /// </summary>
    /// <param name="interactive">True to run as interactive.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public static async Task<bool> Deploy(bool interactive)
    {
        var protocol = "HTTP";
        var port = 80;
        var sshPort = 22;

        Console.WriteLine(
            "\nFor this demo, we'll use the AWS SDK for .NET to create several AWS
resources\n" +
            "to set up a load-balanced web service endpoint and explore some ways to
make it resilient\n" +
            "against various kinds of failures.\n\n" +
            "Some of the resources create by this demo are:\n");

        Console.WriteLine(
            "\t* A DynamoDB table that the web service depends on to provide book,
movie, and song recommendations.");
        Console.WriteLine(
            "\t* An EC2 launch template that defines EC2 instances that each contain
a Python web server.");
        Console.WriteLine(
            "\t* An EC2 Auto Scaling group that manages EC2 instances across several
Availability Zones.");
        Console.WriteLine(

```

```

        "\t* An Elastic Load Balancing (ELB) load balancer that targets the Auto
Scaling group to distribute requests.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to start deploying
resources.");
        if (interactive)
            Console.ReadLine();

        // Create and populate the DynamoDB table.
        var databaseTableName = _configuration["databaseName"];
        var recommendationsPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
            "recommendations_objects.json");
        Console.WriteLine($"Creating and populating a DynamoDB table named
{databaseTableName}.");
        await _recommendations.CreateDatabaseWithName(databaseTableName);
        await _recommendations.PopulateDatabase(databaseTableName,
recommendationsPath);
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        // Create the EC2 Launch Template.

        Console.WriteLine(
            $"Creating an EC2 launch template that runs 'server_startup_script.sh'
when an instance starts.\n"
            + "\nThis script starts a Python web server defined in the `server.py`
script. The web server\n"
            + "listens to HTTP requests on port 80 and responds to requests to '/'
and to '/healthcheck'.\n"
            + "For demo purposes, this server is run as the root user. In
production, the best practice is to\n"
            + "run a web server, such as Apache, with least-privileged
credentials.");
        Console.WriteLine(
            "\nThe template also defines an IAM policy that each instance uses to
assume a role that grants\n"
            + "permissions to access the DynamoDB recommendation table and Systems
Manager parameters\n"
            + "that control the flow of the demo.");

        var startupScriptPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
            "server_startup_script.sh");
        var instancePolicyPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
            "instance_policy.json");

```

```

        await _autoScalerWrapper.CreateTemplate(startupScriptPath,
instancePolicyPath);
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        Console.WriteLine(
            "Creating an EC2 Auto Scaling group that maintains three EC2 instances,
each in a different\n"
            + "Availability Zone.\n");
        var zones = await _autoScalerWrapper.DescribeAvailabilityZones();
        await _autoScalerWrapper.CreateGroupOfSize(3, _autoScalerWrapper.GroupName,
zones);
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        Console.WriteLine(
            "At this point, you have EC2 instances created. Once each instance
starts, it listens for\n"
            + "HTTP requests. You can see these instances in the console or continue
with the demo.\n");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to continue.");
        if (interactive)
            Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Creating variables that control the flow of the demo.");
        await _smParameterWrapper.Reset();

        Console.WriteLine(
            "\nCreating an Elastic Load Balancing target group and load balancer.
The target group\n"
            + "defines how the load balancer connects to instances. The load
balancer provides a\n"
            + "single endpoint where clients connect and dispatches requests to
instances in the group.");

        var defaultVpc = await _autoScalerWrapper.GetDefaultVpc();
        var subnets = await
_autoScalerWrapper.GetAllVpcSubnetsForZones(defaultVpc.VpcId, zones);
        var subnetIds = subnets.Select(s => s.SubnetId).ToList();
        var targetGroup = await
_elasticLoadBalancerWrapper.CreateTargetGroupOnVpc(_elasticLoadBalancerWrapper.TargetGroupN
protocol, port, defaultVpc.VpcId);

```

```

        await
        _elasticLoadBalancerWrapper.CreateLoadBalancerAndListener(_elasticLoadBalancerWrapper.LoadBalancerName,
        subnetIds, targetGroup);
        await
        _autoScalerWrapper.AttachLoadBalancerToGroup(_autoScalerWrapper.GroupName,
        targetGroup.TargetGroupArn);
        Console.WriteLine("\nVerifying access to the load balancer endpoint...");
        var endPoint = await
        _elasticLoadBalancerWrapper.GetEndpointForLoadBalancerByName(_elasticLoadBalancerWrapper.LoadBalancerName);
        var loadBalancerAccess = await
        _elasticLoadBalancerWrapper.VerifyLoadBalancerEndpoint(endPoint);

        if (!loadBalancerAccess)
        {
            Console.WriteLine("\nCouldn't connect to the load balancer, verifying
            that the port is open...");

            var ipString = await _httpClient.GetStringAsync("https://
            checkip.amazonaws.com");
            ipString = ipString.Trim();

            var defaultSecurityGroup = await
            _autoScalerWrapper.GetDefaultSecurityGroupForVpc(defaultVpc);
            var portIsOpen =
            _autoScalerWrapper.VerifyInboundPortForGroup(defaultSecurityGroup, port, ipString);
            var sshPortIsOpen =
            _autoScalerWrapper.VerifyInboundPortForGroup(defaultSecurityGroup, sshPort,
            ipString);

            if (!portIsOpen)
            {
                Console.WriteLine(
                    "\nFor this example to work, the default security group for your
                    default VPC must\n"
                    + "allows access from this computer. You can either add it
                    automatically from this\n"
                    + "example or add it yourself using the AWS Management Console.
                    \n");

                if (!interactive || GetYesNoResponse(
                    "Do you want to add a rule to the security group to allow
                    inbound traffic from your computer's IP address?"))
                {

```

```

        await
        _autoScalerWrapper.OpenInboundPort(defaultSecurityGroup.GroupId, port, ipString);
    }
}

if (!sshPortIsOpen)
{
    if (!interactive || GetYesNoResponse(
        "Do you want to add a rule to the security group to allow
inbound SSH traffic for debugging from your computer's IP address?"))
    {
        await
        _autoScalerWrapper.OpenInboundPort(defaultSecurityGroup.GroupId, sshPort,
ipString);
    }
}

loadBalancerAccess = await
_elasticLoadBalancerWrapper.VerifyLoadBalancerEndpoint(endPoint);
}

if (loadBalancerAccess)
{
    Console.WriteLine("Your load balancer is ready. You can access it by
browsing to:");
    Console.WriteLine($"http://{endPoint}\n");
}
else
{
    Console.WriteLine(
        "\nCouldn't get a successful response from the load balancer
endpoint. Troubleshoot by\n"
        + "manually verifying that your VPC and security group are
configured correctly and that\n"
        + "you can successfully make a GET request to the load balancer
endpoint:\n");
    Console.WriteLine($"http://{endPoint}\n");
}

Console.WriteLine(new string('-', 80));
Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to continue with the
demo.");
if (interactive)
    Console.ReadLine();
return true;
}

```



```

/// <summary>
/// Demonstrate the steps of the scenario.
/// </summary>
/// <param name="interactive">True to run as an interactive scenario.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<bool> Demo(bool interactive)
{
    var ssmOnlyPolicy = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "ssm_only_policy.json");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Resetting parameters to starting values for demo.");
    await _smParameterWrapper.Reset();

    Console.WriteLine("\nThis part of the demonstration shows how to toggle
different parts of the system\n" +
        "to create situations where the web service fails, and
shows how using a resilient\n" +
        "architecture can keep the web service running in spite of
these failures.");
    Console.WriteLine(new string('-', 88));
    Console.WriteLine("At the start, the load balancer endpoint returns
recommendations and reports that all targets are healthy.");
    if (interactive)
        await DemoActionChoices();

    Console.WriteLine($"The web service running on the EC2 instances gets
recommendations by querying a DynamoDB table.\n" +
        $"The table name is contained in a Systems Manager
parameter named '{_smParameterWrapper.TableParameter}'.\n" +
        $"To simulate a failure of the recommendation service,
let's set this parameter to name a non-existent table.\n");
    await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter, "this-
is-not-a-table");
    Console.WriteLine("\nNow, sending a GET request to the load balancer
endpoint returns a failure code. But, the service reports as\n" +
        "healthy to the load balancer because shallow health
checks don't check for failure of the recommendation service.");
    if (interactive)
        await DemoActionChoices();
}

```

```

        Console.WriteLine("Instead of failing when the recommendation service fails,
the web service can return a static response.");
        Console.WriteLine("While this is not a perfect solution, it presents the
customer with a somewhat better experience than failure.");

        await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.FailureResponseParameter,
"static");

        Console.WriteLine("\nNow, sending a GET request to the load balancer
endpoint returns a static response.");
        Console.WriteLine("The service still reports as healthy because health
checks are still shallow.");
        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("Let's reinstate the recommendation service.\n");
        await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter,
_smParameterWrapper.TableName);
        Console.WriteLine(
            "\nLet's also substitute bad credentials for one of the instances in the
target group so that it can't\n" +
            "access the DynamoDB recommendation table.\n"
        );
        await _autoScalerWrapper.CreateInstanceProfileWithName(
            _autoScalerWrapper.BadCredsPolicyName,
            _autoScalerWrapper.BadCredsRoleName,
            _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
            ssmOnlyPolicy,
            new List<string> { "AmazonSSMManagedInstanceCore" }
        );
        var instances = await
_autoScalerWrapper.GetInstancesByGroupName(_autoScalerWrapper.GroupName);
        var badInstanceId = instances.First();
        var instanceProfile = await
_autoScalerWrapper.GetInstanceProfile(badInstanceId);
        Console.WriteLine(
            $"Replacing the profile for instance {badInstanceId} with a profile that
contains\n" +
            "bad credentials...\n"
        );
        await _autoScalerWrapper.ReplaceInstanceProfile(
            badInstanceId,

```

```

        _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
        instanceProfile.AssociationId
    );
    Console.WriteLine(
        "Now, sending a GET request to the load balancer endpoint returns either
a recommendation or a static response,\n" +
        "depending on which instance is selected by the load balancer.\n"
    );
    if (interactive)
        await DemoActionChoices();

    Console.WriteLine("\nLet's implement a deep health check. For this demo, a
deep health check tests whether");
    Console.WriteLine("the web service can access the DynamoDB table that it
depends on for recommendations. Note that");
    Console.WriteLine("the deep health check is only for ELB routing and not for
Auto Scaling instance health.");
    Console.WriteLine("This kind of deep health check is not recommended for
Auto Scaling instance health, because it");
    Console.WriteLine("risks accidental termination of all instances in the Auto
Scaling group when a dependent service fails.");

    Console.WriteLine("\nBy implementing deep health checks, the load balancer
can detect when one of the instances is failing");
    Console.WriteLine("and take that instance out of rotation.");

    await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.HealthCheckParameter,
"deep");

    Console.WriteLine($"Now, checking target health indicates that the
instance with bad credentials ({badInstanceId})");
    Console.WriteLine("is unhealthy. Note that it might take a minute or two for
the load balancer to detect the unhealthy");
    Console.WriteLine("instance. Sending a GET request to the load balancer
endpoint always returns a recommendation, because");
    Console.WriteLine("the load balancer takes unhealthy instances out of its
rotation.");

    if (interactive)
        await DemoActionChoices();

    Console.WriteLine("\nBecause the instances in this demo are controlled by an
auto scaler, the simplest way to fix an unhealthy");

```

```

        Console.WriteLine("instance is to terminate it and let the auto scaler start
a new instance to replace it.");

        await _autoScalerWrapper.TryTerminateInstanceById(badInstanceId);

        Console.WriteLine($"\\nEven while the instance is terminating and the new
instance is starting, sending a GET");
        Console.WriteLine("request to the web service continues to get a successful
recommendation response because");
        Console.WriteLine("starts and reports as healthy, it is included in the load
balancing rotation.");
        Console.WriteLine("Note that terminating and replacing an instance typically
takes several minutes, during which time you");
        Console.WriteLine("can see the changing health check status until the new
instance is running and healthy.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("\\nIf the recommendation service fails now, deep health
checks mean all instances report as unhealthy.");

        await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter, "this-
is-not-a-table");

        Console.WriteLine($"\\nWhen all instances are unhealthy, the load balancer
continues to route requests even to");
        Console.WriteLine("unhealthy instances, allowing them to fail open and
return a static response rather than fail");
        Console.WriteLine("closed and report failure to the customer.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();
        await _smParameterWrapper.Reset();

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return true;
    }

    /// <summary>
    /// Clean up the resources from the scenario.
    /// </summary>
    /// <param name="interactive">True to ask the user for cleanup.</param>

```

```

/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<bool> DestroyResources(bool interactive)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine(
        "To keep things tidy and to avoid unwanted charges on your account, we
can clean up all AWS resources\n" +
        "that were created for this demo."
    );

    if (!interactive || GetYesNoResponse("Do you want to clean up all demo
resources? (y/n) "))
    {
        await
_elasticLoadBalancerWrapper.DeleteLoadBalancerByName(_elasticLoadBalancerWrapper.LoadBalancerName);
        await
_elasticLoadBalancerWrapper.DeleteTargetGroupByName(_elasticLoadBalancerWrapper.TargetGroupName);
        await
_autoScalerWrapper.TerminateAndDeleteAutoScalingGroupWithName(_autoScalerWrapper.GroupName);
        await
_autoScalerWrapper.DeleteKeyPairByName(_autoScalerWrapper.KeyPairName);
        await
_autoScalerWrapper.DeleteTemplateByName(_autoScalerWrapper.LaunchTemplateName);
        await _autoScalerWrapper.DeleteInstanceProfile(
            _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
            _autoScalerWrapper.BadCredsRoleName
        );
        await
_recommendations.DestroyDatabaseByName(_recommendations.TableName);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine(
            "Ok, we'll leave the resources intact.\n" +
            "Don't forget to delete them when you're done with them or you might
incur unexpected charges."
        );
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    return true;
}

```

Buat kelas yang membungkus Auto Scaling dan tindakan Amazon EC2 .

```

/// <summary>
/// Encapsulates Amazon EC2 Auto Scaling and EC2 management methods.
/// </summary>
public class AutoScalerWrapper
{
    private readonly IAmazonAutoScaling _amazonAutoScaling;
    private readonly IAmazonEC2 _amazonEc2;
    private readonly IAmazonSimpleSystemsManagement _amazonSsm;
    private readonly IAmazonIdentityManagementService _amazonIam;
    private readonly ILogger<AutoScalerWrapper> _logger;

    private readonly string _instanceType = "";
    private readonly string _amiParam = "";
    private readonly string _launchTemplateName = "";
    private readonly string _groupName = "";
    private readonly string _instancePolicyName = "";
    private readonly string _instanceRoleName = "";
    private readonly string _instanceProfileName = "";
    private readonly string _badCredsProfileName = "";
    private readonly string _badCredsRoleName = "";
    private readonly string _badCredsPolicyName = "";
    private readonly string _keyPairName = "";

    public string GroupName => _groupName;
    public string KeyPairName => _keyPairName;
    public string LaunchTemplateName => _launchTemplateName;
    public string InstancePolicyName => _instancePolicyName;
    public string BadCredsProfileName => _badCredsProfileName;
    public string BadCredsRoleName => _badCredsRoleName;
    public string BadCredsPolicyName => _badCredsPolicyName;

    /// <summary>
    /// Constructor for the AutoScalerWrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonAutoScaling">The injected AutoScaling client.</param>
    /// <param name="amazonEc2">The injected EC2 client.</param>
    /// <param name="amazonIam">The injected IAM client.</param>
    /// <param name="amazonSsm">The injected SSM client.</param>
    public AutoScalerWrapper(
        IAmazonAutoScaling amazonAutoScaling,
        IAmazonEC2 amazonEc2,
        IAmazonSimpleSystemsManagement amazonSsm,

```

```

    IAmazonIdentityManagementService amazonIam,
    IConfiguration configuration,
    ILogger<AutoScalerWrapper> logger)
{
    _amazonAutoScaling = amazonAutoScaling;
    _amazonEc2 = amazonEc2;
    _amazonSsm = amazonSsm;
    _amazonIam = amazonIam;
    _logger = logger;

    var prefix = configuration["resourcePrefix"];
    _instanceType = configuration["instanceType"];
    _amiParam = configuration["amiParam"];

    _launchTemplateName = prefix + "-template";
    _groupName = prefix + "-group";
    _instancePolicyName = prefix + "-pol";
    _instanceRoleName = prefix + "-role";
    _instanceProfileName = prefix + "-prof";
    _badCredsPolicyName = prefix + "-bc-pol";
    _badCredsRoleName = prefix + "-bc-role";
    _badCredsProfileName = prefix + "-bc-prof";
    _keyPairName = prefix + "-key-pair";
}

/// <summary>
/// Create a policy, role, and profile that is associated with instances with a
specified name.
/// An instance's associated profile defines a role that is assumed by the
/// instance. The role has attached policies that specify the AWS permissions
granted to
/// clients that run on the instance.
/// </summary>
/// <param name="policyName">Name to use for the policy.</param>
/// <param name="roleName">Name to use for the role.</param>
/// <param name="profileName">Name to use for the profile.</param>
/// <param name="ssmOnlyPolicyFile">Path to a policy file for SSM.</param>
/// <param name="awsManagedPolicies">AWS Managed policies to be attached to the
role.</param>
/// <returns>The Arn of the profile.</returns>
public async Task<string> CreateInstanceProfileWithName(
    string policyName,
    string roleName,
    string profileName,

```

```

string ssmOnlyPolicyFile,
List<string>? awsManagedPolicies = null)
{

    var assumeRoleDoc = "{" +
        "\"Version\": \"2012-10-17\", \" +
        "\"Statement\": [{\" +
            \"Effect\": \"Allow\", \" +
            \"Principal\": {\" +
            \"Service\": [\" +
                \"ec2.amazonaws.com\"\" +
            "]" +
            }, \" +
            "\"Action\": \"sts:AssumeRole\"\" +
        "]" +
    "}";

    var policyDocument = await File.ReadAllTextAsync(ssmOnlyPolicyFile);

    var policyArn = "";

    try
    {
        var createPolicyResult = await _amazonIam.CreatePolicyAsync(
            new CreatePolicyRequest
            {
                PolicyName = policyName,
                PolicyDocument = policyDocument
            });
        policyArn = createPolicyResult.Policy.Arn;
    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        // The policy already exists, so we look it up to get the Arn.
        var policiesPaginator = _amazonIam.Paginators.ListPolicies(
            new ListPoliciesRequest()
            {
                Scope = PolicyScopeType.Local
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var policy in policiesPaginator.Policies)
        {
            if (policy.PolicyName.Equals(policyName))
            {

```



```

        policyArn = policy.Arn;
    }
}

if (policyArn == null)
{
    throw new InvalidOperationException("Policy not found");
}

try
{
    await _amazonIam.CreateRoleAsync(new CreateRoleRequest()
    {
        RoleName = roleName,
        AssumeRolePolicyDocument = assumeRoleDoc,
    });
    await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new AttachRolePolicyRequest()
    {
        RoleName = roleName,
        PolicyArn = policyArn
    });
    if (awsManagedPolicies != null)
    {
        foreach (var awsPolicy in awsManagedPolicies)
        {
            await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new
AttachRolePolicyRequest()
            {
                PolicyArn = $"arn:aws:iam::aws:policy/{awsPolicy}",
                RoleName = roleName
            });
        }
    }
}
catch (EntityAlreadyExistsException)
{
    Console.WriteLine("Role already exists.");
}

string profileArn = "";
try
{
    var profileCreateResponse = await _amazonIam.CreateInstanceProfileAsync(

```

```

        new CreateInstanceProfileRequest()
        {
            InstanceProfileName = profileName
        });
    // Allow time for the profile to be ready.
    profileArn = profileCreateResponse.InstanceProfile.Arn;
    Thread.Sleep(10000);
    await _amazonIam.AddRoleToInstanceProfileAsync(
        new AddRoleToInstanceProfileRequest()
        {
            InstanceProfileName = profileName,
            RoleName = roleName
        });

    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        Console.WriteLine("Policy already exists.");
        var profileGetResponse = await _amazonIam.GetInstanceProfileAsync(
            new GetInstanceProfileRequest()
            {
                InstanceProfileName = profileName
            });
        profileArn = profileGetResponse.InstanceProfile.Arn;
    }
    return profileArn;
}

/// <summary>
/// Create a new key pair and save the file.
/// </summary>
/// <param name="newKeyPairName">The name of the new key pair.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task CreateKeyPair(string newKeyPairName)
{
    try
    {
        var keyResponse = await _amazonEc2.CreateKeyPairAsync(
            new CreateKeyPairRequest() { KeyName = newKeyPairName });
        await File.WriteAllTextAsync($"{newKeyPairName}.pem",
            keyResponse.KeyPair.KeyMaterial);
        Console.WriteLine($"Created key pair {newKeyPairName}.");
    }
    catch (AlreadyExistsException)

```

```

        {
            Console.WriteLine("Key pair already exists.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Delete the key pair and file by name.
    /// </summary>
    /// <param name="deleteKeyPairName">The key pair to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task DeleteKeyPairByName(string deleteKeyPairName)
    {
        try
        {
            await _amazonEc2.DeleteKeyPairAsync(
                new DeleteKeyPairRequest() { KeyName = deleteKeyPairName });
            File.Delete($"{deleteKeyPairName}.pem");
        }
        catch (FileNotFoundException)
        {
            Console.WriteLine($"Key pair {deleteKeyPairName} not found.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Creates an Amazon EC2 launch template to use with Amazon EC2 Auto Scaling.
    /// The launch template specifies a Bash script in its user data field that runs
    after
    /// the instance is started. This script installs the Python packages and starts
    a Python
    /// web server on the instance.
    /// </summary>
    /// <param name="startupScriptPath">The path to a Bash script file that is
    run.</param>
    /// <param name="instancePolicyPath">The path to a permissions policy to create
    and attach to the profile.</param>
    /// <returns>The template object.</returns>
    public async Task<Amazon.EC2.Model.LaunchTemplate> CreateTemplate(string
    startupScriptPath, string instancePolicyPath)
    {
        try
        {
            await CreateKeyPair(_keyPairName);

```

```

        await CreateInstanceProfileWithName(_instancePolicyName,
        _instanceRoleName,
            _instanceProfileName, instancePolicyPath);

        var startServerText = await File.ReadAllTextAsync(startupScriptPath);
        var plainTextBytes =
        System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(startServerText);

        var amiLatest = await _amazonSsm.GetParameterAsync(
            new GetParameterRequest() { Name = _amiParam });
        var amiId = amiLatest.Parameter.Value;
        var launchTemplateResponse = await _amazonEc2.CreateLaunchTemplateAsync(
            new CreateLaunchTemplateRequest()
            {
                LaunchTemplateName = _launchTemplateName,
                LaunchTemplateData = new RequestLaunchTemplateData()
                {
                    InstanceType = _instanceType,
                    ImageId = amiId,
                    IamInstanceProfile =
                        new

LaunchTemplateIamInstanceProfileSpecificationRequest()
                {
                    Name = _instanceProfileName
                },
                    KeyName = _keyPairName,
                    UserData = System.Convert.ToBase64String(plainTextBytes)
                }
            });
        return launchTemplateResponse.LaunchTemplate;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode ==
        "InvalidLaunchTemplateName.AlreadyExistsException")
        {
            _logger.LogError($"Could not create the template, the name
        {_launchTemplateName} already exists. " +
                $"Please try again with a unique name.");
        }

        throw;
    }
}

```

```

        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError($"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Get a list of Availability Zones in the AWS Region of the Amazon EC2 Client.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of availability zones.</returns>
    public async Task<List<string>> DescribeAvailabilityZones()
    {
        try
        {
            var zoneResponse = await _amazonEc2.DescribeAvailabilityZonesAsync(
                new DescribeAvailabilityZonesRequest());
            return zoneResponse.AvailabilityZones.Select(z => z.ZoneName).ToList();
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            _logger.LogError($"An Amazon EC2 error occurred while listing
availability zones.: {ec2Exception.Message}");
            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError($"An error occurred while listing availability zones.:
{ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Create an EC2 Auto Scaling group of a specified size and name.
    /// </summary>
    /// <param name="groupSize">The size for the group.</param>
    /// <param name="groupName">The name for the group.</param>
    /// <param name="availabilityZones">The availability zones for the group.</
param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task CreateGroupOfSize(int groupSize, string groupName,
List<string> availabilityZones)

```

```

    {
        try
        {
            await _amazonAutoScaling.CreateAutoScalingGroupAsync(
                new CreateAutoScalingGroupRequest()
                {
                    AutoScalingGroupName = groupName,
                    AvailabilityZones = availabilityZones,
                    LaunchTemplate =
                        new Amazon.AutoScaling.Model.LaunchTemplateSpecification()
                        {
                            LaunchTemplateName = _launchTemplateName,
                            Version = "$Default"
                        },
                    MaxSize = groupSize,
                    MinSize = groupSize
                });
            Console.WriteLine($"Created EC2 Auto Scaling group {groupName} with size {groupSize}.");
        }
        catch (EntityAlreadyExistsException)
        {
            Console.WriteLine($"EC2 Auto Scaling group {groupName} already exists.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Get the default VPC for the account.
    /// </summary>
    /// <returns>The default VPC object.</returns>
    public async Task<Vpc> GetDefaultVpc()
    {
        try
        {
            var vpcResponse = await _amazonEc2.DescribeVpcsAsync(
                new DescribeVpcsRequest()
                {
                    Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                    {
                        new("is-default", new List<string>() { "true" })
                    }
                });
            return vpcResponse.Vpcs[0];
        }
    }

```

```

    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "UnauthorizedOperation")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"You do not have the necessary
permissions to describe VPCs.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the vpcs.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Get all the subnets for a Vpc in a set of availability zones.
/// </summary>
/// <param name="vpcId">The Id of the Vpc.</param>
/// <param name="availabilityZones">The list of availability zones.</param>
/// <returns>The collection of subnet objects.</returns>
public async Task<List<Subnet>> GetAllVpcSubnetsForZones(string vpcId,
List<string> availabilityZones)
{
    try
    {
        var subnets = new List<Subnet>();
        var subnetPaginator = _amazonEc2.Paginators.DescribeSubnets(
            new DescribeSubnetsRequest()
            {
                Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                {
                    new("vpc-id", new List<string>() { vpcId }),
                    new("availability-zone", availabilityZones),
                    new("default-for-az", new List<string>() { "true" })
                }
            });

        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var subnet in subnetPaginator.Subnets)

```

```

        {
            subnets.Add(subnet);
        }

        return subnets;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidVpcID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"The specified VPC ID {vpcId} does
not exist.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the subnets.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Delete a launch template by name.
/// </summary>
/// <param name="templateName">The name of the template to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteTemplateByName(string templateName)
{
    try
    {
        await _amazonEc2.DeleteLaunchTemplateAsync(
            new DeleteLaunchTemplateRequest()
            {
                LaunchTemplateName = templateName
            });
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode ==
"InvalidLaunchTemplateName.NotFoundException")
        {

```



```

        _logger.LogError(
            $"Could not delete the template, the name {_launchTemplateName}
was not found.");
    }

    throw;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError($"An error occurred while deleting the template.:
{ex.Message}");
    throw;
}
}

/// <summary>
/// Detaches a role from an instance profile, detaches policies from the role,
/// and deletes all the resources.
/// </summary>
/// <param name="profileName">The name of the profile to delete.</param>
/// <param name="roleName">The name of the role to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteInstanceProfile(string profileName, string roleName)
{
    try
    {
        await _amazonIam.RemoveRoleFromInstanceProfileAsync(
            new RemoveRoleFromInstanceProfileRequest()
            {
                InstanceProfileName = profileName,
                RoleName = roleName
            });
        await _amazonIam.DeleteInstanceProfileAsync(
            new DeleteInstanceProfileRequest() { InstanceProfileName =
profileName });
        var attachedPolicies = await _amazonIam.ListAttachedRolePoliciesAsync(
            new ListAttachedRolePoliciesRequest() { RoleName = roleName });
        foreach (var policy in attachedPolicies.AttachedPolicies)
        {
            await _amazonIam.DetachRolePolicyAsync(
                new DetachRolePolicyRequest()
                {
                    RoleName = roleName,
                    PolicyArn = policy.PolicyArn
                }
            );
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while deleting the instance profile.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

```

```

        });
        // Delete the custom policies only.
        if (!policy.PolicyArn.StartsWith("arn:aws:iam::aws"))
        {
            await _amazonIam.DeletePolicyAsync(
                new Amazon.IdentityManagement.Model.DeletePolicyRequest()
                {
                    PolicyArn = policy.PolicyArn
                });
        }
    }

    await _amazonIam.DeleteRoleAsync(
        new DeleteRoleRequest() { RoleName = roleName });
}
catch (NoSuchEntityException)
{
    Console.WriteLine($"Instance profile {profileName} does not exist.");
}
}

/// <summary>
/// Gets data about the instances in an EC2 Auto Scaling group by its group
name.
/// </summary>
/// <param name="group">The name of the auto scaling group.</param>
/// <returns>A collection of instance Ids.</returns>
public async Task<IEnumerable<string>> GetInstancesByGroupName(string group)
{
    var instanceResponse = await
        _amazonAutoScaling.DescribeAutoScalingGroupsAsync(
            new DescribeAutoScalingGroupsRequest()
            {
                AutoScalingGroupNames = new List<string>() { group }
            });
    var instanceIds = instanceResponse.AutoScalingGroups.SelectMany(
        g => g.Instances.Select(i => i.InstanceId));
    return instanceIds;
}

/// <summary>
/// Get the instance profile association data for an instance.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The Id of the instance.</param>

```

```

    /// <returns>Instance profile associations data.</returns>
    public async Task<IamInstanceProfileAssociation> GetInstanceProfile(string
instanceId)
    {
        try
        {
            var response = await
amazonEc2.DescribeIamInstanceProfileAssociationsAsync(
                new DescribeIamInstanceProfileAssociationsRequest()
                {
                    Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                    {
                        new("instance-id", new List<string>() { instanceId })
                    },
                });
            return response.IamInstanceProfileAssociations[0];
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
            {
                _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(ex, $"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Replace the profile associated with a running instance. After the profile is
replaced, the instance
    /// is rebooted to ensure that it uses the new profile. When the instance is
ready, Systems Manager is
    /// used to restart the Python web server.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The Id of the instance to update.</param>
    /// <param name="credsProfileName">The name of the new profile to associate with
the specified instance.</param>

```

```

    /// <param name="associationId">The Id of the existing profile association for
    the instance.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task ReplaceInstanceProfile(string instanceId, string
    credsProfileName, string associationId)
    {
        try
        {
            await _amazonEc2.ReplaceIamInstanceProfileAssociationAsync(
                new ReplaceIamInstanceProfileAssociationRequest()
                {
                    AssociationId = associationId,
                    IamInstanceProfile = new IamInstanceProfileSpecification()
                    {
                        Name = credsProfileName
                    }
                });
            // Allow time before resetting.
            Thread.Sleep(25000);

            await _amazonEc2.RebootInstancesAsync(
                new RebootInstancesRequest(new List<string>() { instanceId }));
            Thread.Sleep(25000);
            var instanceReady = false;
            var retries = 5;
            while (retries-- > 0 && !instanceReady)
            {
                var instancesPaginator =
                    _amazonSsm.Paginators.DescribeInstanceInformation(
                        new DescribeInstanceInformationRequest());
                // Get the entire list using the paginator.
                await foreach (var instance in
instancesPaginator.InstanceInformationList)
                {
                    instanceReady = instance.InstanceId == instanceId;
                    if (instanceReady)
                    {
                        break;
                    }
                }
            }
            Console.WriteLine("Waiting for instance to be running.");
            await WaitForInstanceState(instanceId, InstanceStateName.Running);
            Console.WriteLine("Instance ready.");

```

```

        Console.WriteLine($"Sending restart command to instance {instanceId}");
        await _amazonSsm.SendCommandAsync(
            new SendCommandRequest()
            {
                InstanceIds = new List<string>() { instanceId },
                DocumentName = "AWS-RunShellScript",
                Parameters = new Dictionary<string, List<string>>()
                {
                    {
                        "commands",
                        new List<string>() { "cd / && sudo python3 server.py"
80" }
                    }
                }
            });
        Console.WriteLine($"Restarted the web server on instance {instanceId}");
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while replacing the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Try to terminate an instance by its Id.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The Id of the instance to terminate.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TryTerminateInstanceById(string instanceId)
{
    var stopping = false;
    Console.WriteLine($"Stopping {instanceId}...");
    while (!stopping)

```

```

        {
            try
            {
                await _amazonAutoScaling.TerminateInstanceInAutoScalingGroupAsync(
                    new TerminateInstanceInAutoScalingGroupRequest()
                    {
                        InstanceId = instanceId,
                        ShouldDecrementDesiredCapacity = false
                    });
                stopping = true;
            }
            catch (ScalingActivityInProgressException)
            {
                Console.WriteLine($"Scaling activity in progress for {instanceId}.
Waiting...");
                Thread.Sleep(10000);
            }
        }
    }

    /// <summary>
    /// Tries to delete the EC2 Auto Scaling group. If the group is in use or in
    progress,
    /// waits and retries until the group is successfully deleted.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name of the group to try to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task TryDeleteGroupByName(string groupName)
    {
        var stopped = false;
        while (!stopped)
        {
            try
            {
                await _amazonAutoScaling.DeleteAutoScalingGroupAsync(
                    new DeleteAutoScalingGroupRequest()
                    {
                        AutoScalingGroupName = groupName
                    });
                stopped = true;
            }
            catch (Exception e)
                when ((e is ScalingActivityInProgressException)
                    || (e is Amazon.AutoScaling.Model.ResourceInUseException))
        }
    }

```

```

        {
            Console.WriteLine($"Some instances are still running. Waiting...");
            Thread.Sleep(10000);
        }
    }
}

/// <summary>
/// Terminate instances and delete the Auto Scaling group by name.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TerminateAndDeleteAutoScalingGroupWithName(string groupName)
{
    var describeGroupsResponse = await
        _amazonAutoScaling.DescribeAutoScalingGroupsAsync(
            new DescribeAutoScalingGroupsRequest()
            {
                AutoScalingGroupNames = new List<string>() { groupName }
            });
    if (describeGroupsResponse.AutoScalingGroups.Any())
    {
        // Update the size to 0.
        await _amazonAutoScaling.UpdateAutoScalingGroupAsync(
            new UpdateAutoScalingGroupRequest()
            {
                AutoScalingGroupName = groupName,
                MinSize = 0
            });
        var group = describeGroupsResponse.AutoScalingGroups[0];
        foreach (var instance in group.Instances)
        {
            await TryTerminateInstanceById(instance.InstanceId);
        }

        await TryDeleteGroupByName(groupName);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"No groups found with name {groupName}.");
    }
}

```

```

    /// <summary>
    /// Get the default security group for a specified Vpc.
    /// </summary>
    /// <param name="vpc">The Vpc to search.</param>
    /// <returns>The default security group.</returns>
    public async Task<SecurityGroup> GetDefaultSecurityGroupForVpc(Vpc vpc)
    {
        var groupResponse = await _amazonEc2.DescribeSecurityGroupsAsync(
            new DescribeSecurityGroupsRequest()
            {
                Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                {
                    new ("group-name", new List<string>() { "default" }),
                    new ("vpc-id", new List<string>() { vpc.VpcId })
                }
            });
        return groupResponse.SecurityGroups[0];
    }

    /// <summary>
    /// Verify the default security group of a Vpc allows ingress from the calling
    computer.
    /// This can be done by allowing ingress from this computer's IP address.
    /// In some situations, such as connecting from a corporate network, you must
    instead specify
    /// a prefix list Id. You can also temporarily open the port to any IP address
    while running this example.
    /// If you do, be sure to remove public access when you're done.
    /// </summary>
    /// <param name="vpc">The group to check.</param>
    /// <param name="port">The port to verify.</param>
    /// <param name="ipAddress">This computer's IP address.</param>
    /// <returns>True if the ip address is allowed on the group.</returns>
    public bool VerifyInboundPortForGroup(SecurityGroup group, int port, string
    ipAddress)
    {
        var portIsOpen = false;
        foreach (var ipPermission in group.IpPermissions)
        {
            if (ipPermission.FromPort == port)
            {
                foreach (var ipRange in ipPermission.Ipv4Ranges)
                {
                    var cidr = ipRange.CidrIp;

```



```

        if (cidr.StartsWith(ipAddress) || cidr == "0.0.0.0/0")
        {
            portIsOpen = true;
        }
    }

    if (ipPermission.PrefixListIds.Any())
    {
        portIsOpen = true;
    }

    if (!portIsOpen)
    {
        Console.WriteLine("The inbound rule does not appear to be open
to either this computer's IP\n" +
                                "address, to all IP addresses (0.0.0.0/0), or
to a prefix list ID.");
    }
    else
    {
        break;
    }
}

return portIsOpen;
}

/// <summary>
/// Add an ingress rule to the specified security group that allows access on
the
/// specified port from the specified IP address.
/// </summary>
/// <param name="groupId">The Id of the security group to modify.</param>
/// <param name="port">The port to open.</param>
/// <param name="ipAddress">The IP address to allow access.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task OpenInboundPort(string groupId, int port, string ipAddress)
{
    await _amazonEc2.AuthorizeSecurityGroupIngressAsync(
        new AuthorizeSecurityGroupIngressRequest()
        {
            GroupId = groupId,
            IpPermissions = new List<IpPermission>()

```

```

        {
            new IpPermission()
            {
                FromPort = port,
                ToPort = port,
                IpProtocol = "tcp",
                Ipv4Ranges = new List<IpRange>()
                {
                    new IpRange() { CidrIp = $"{ipAddress}/32" }
                }
            }
        }
    });
}

/// <summary>
/// Attaches an Elastic Load Balancing (ELB) target group to this EC2 Auto
Scaling group.
/// The
/// </summary>
/// <param name="autoScalingGroupName">The name of the Auto Scaling group.</
param>
/// <param name="targetGroupArn">The Arn for the target group.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task AttachLoadBalancerToGroup(string autoScalingGroupName, string
targetGroupArn)
{
    await _amazonAutoScaling.AttachLoadBalancerTargetGroupsAsync(
        new AttachLoadBalancerTargetGroupsRequest()
        {
            AutoScalingGroupName = autoScalingGroupName,
            TargetGroupARNs = new List<string>() { targetGroupArn }
        });
}

/// <summary>
/// Wait until an EC2 instance is in a specified state.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The instance Id.</param>
/// <param name="stateName">The state to wait for.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> WaitForInstanceState(string instanceId,
InstanceStateName stateName)
{

```

```

        var request = new DescribeInstancesRequest
        {
            InstanceIds = new List<string> { instanceId }
        };

        // Wait until the instance is in the specified state.
        var hasState = false;
        do
        {
            // Wait 5 seconds.
            Thread.Sleep(5000);

            // Check for the desired state.
            var response = await _amazonEc2.DescribeInstancesAsync(request);
            var instance = response.Reservations[0].Instances[0];
            hasState = instance.State.Name == stateName;
            Console.Write(". ");
        } while (!hasState);

        return hasState;
    }
}

```

Membuat kelas yang menggabungkan tindakan Penyeimbangan Beban Elastis.

```

/// <summary>
/// Encapsulates Elastic Load Balancer actions.
/// </summary>
public class ElasticLoadBalancerWrapper
{
    private readonly IAmazonElasticLoadBalancingV2 _amazonElasticLoadBalancingV2;
    private string? _endpoint = null;
    private readonly string _targetGroupName = "";
    private readonly string _loadBalancerName = "";
    HttpClient _httpClient = new();

    public string TargetGroupName => _targetGroupName;
    public string LoadBalancerName => _loadBalancerName;

    /// <summary>
    /// Constructor for the Elastic Load Balancer wrapper.

```

```

    /// </summary>
    /// <param name="amazonElasticLoadBalancingV2">The injected load balancing v2
client.</param>
    /// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
    public ElasticLoadBalancerWrapper(
        IAmazonElasticLoadBalancingV2 amazonElasticLoadBalancingV2,
        IConfiguration configuration)
    {
        _amazonElasticLoadBalancingV2 = amazonElasticLoadBalancingV2;
        var prefix = configuration["resourcePrefix"];
        _targetGroupName = prefix + "-tg";
        _loadBalancerName = prefix + "-lb";
    }

    /// <summary>
    /// Get the HTTP Endpoint of a load balancer by its name.
    /// </summary>
    /// <param name="loadBalancerName">The name of the load balancer.</param>
    /// <returns>The HTTP endpoint.</returns>
    public async Task<string> GetEndpointForLoadBalancerByName(string
loadBalancerName)
    {
        if (_endpoint == null)
        {
            var endpointResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                    new DescribeLoadBalancersRequest()
                    {
                        Names = new List<string>() { loadBalancerName }
                    });
            _endpoint = endpointResponse.LoadBalancers[0].DNSName;
        }

        return _endpoint;
    }

    /// <summary>
    /// Return the GET response for an endpoint as text.
    /// </summary>
    /// <param name="endpoint">The endpoint for the request.</param>
    /// <returns>The request response.</returns>
    public async Task<string> GetEndPointResponse(string endpoint)
    {
        var endpointResponse = await _httpClient.GetAsync($"http://{endpoint}");
    }

```

```

        var textResponse = await endpointResponse.Content.ReadAsStringAsync();
        return textResponse!;
    }

    /// <summary>
    /// Get the target health for a group by name.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name of the group.</param>
    /// <returns>The collection of health descriptions.</returns>
    public async Task<List<TargetHealthDescription>>
CheckTargetHealthForGroup(string groupName)
    {
        List<TargetHealthDescription> result = null!;
        try
        {
            var groupResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(
                    new DescribeTargetGroupsRequest()
                    {
                        Names = new List<string>() { groupName }
                    });
            var healthResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetHealthAsync(
                    new DescribeTargetHealthRequest()
                    {
                        TargetGroupArn =
groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn
                    });
            ;
            result = healthResponse.TargetHealthDescriptions;
        }
        catch (TargetGroupNotFoundException)
        {
            Console.WriteLine($"Target group {groupName} not found.");
        }
        return result;
    }

    /// <summary>
    /// Create an Elastic Load Balancing target group. The target group specifies
how the load balancer forwards
    /// requests to instances in the group and how instance health is checked.
    ///

```

```

    /// To speed up this demo, the health check is configured with shortened times
    and lower thresholds. In production,
    /// you might want to decrease the sensitivity of your health checks to avoid
    unwanted failures.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name for the group.</param>
    /// <param name="protocol">The protocol, such as HTTP.</param>
    /// <param name="port">The port to use to forward requests, such as 80.</param>
    /// <param name="vpcId">The Id of the Vpc in which the load balancer exists.</
param>
    /// <returns>The new TargetGroup object.</returns>
    public async Task<TargetGroup> CreateTargetGroupOnVpc(string groupName,
    ProtocolEnum protocol, int port, string vpcId)
    {
        var createResponse = await
        _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateTargetGroupAsync(
            new CreateTargetGroupRequest()
            {
                Name = groupName,
                Protocol = protocol,
                Port = port,
                HealthCheckPath = "/healthcheck",
                HealthCheckIntervalSeconds = 10,
                HealthCheckTimeoutSeconds = 5,
                HealthyThresholdCount = 2,
                UnhealthyThresholdCount = 2,
                VpcId = vpcId
            });
        var targetGroup = createResponse.TargetGroups[0];
        return targetGroup;
    }

    /// <summary>
    /// Create an Elastic Load Balancing load balancer that uses the specified
    subnets
    /// and forwards requests to the specified target group.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name for the new load balancer.</param>
    /// <param name="subnetIds">Subnets for the load balancer.</param>
    /// <param name="targetGroup">Target group for forwarded requests.</param>
    /// <returns>The new LoadBalancer object.</returns>
    public async Task<LoadBalancer> CreateLoadBalancerAndListener(string name,
    List<string> subnetIds, TargetGroup targetGroup)
    {

```

```

        var createLbResponse = await
        _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateLoadBalancerAsync(
            new CreateLoadBalancerRequest()
            {
                Name = name,
                Subnets = subnetIds
            });
        var loadBalancerArn = createLbResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;

        // Wait for load balancer to be available.
        var loadBalancerReady = false;
        while (!loadBalancerReady)
        {
            try
            {
                var describeResponse =
                    await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                        new DescribeLoadBalancersRequest()
                        {
                            Names = new List<string>() { name }
                        });

                var loadBalancerState =
                    describeResponse.LoadBalancers[0].State.Code;

                loadBalancerReady = loadBalancerState ==
                    LoadBalancerStateEnum.Active;
            }
            catch (LoadBalancerNotFoundException)
            {
                loadBalancerReady = false;
            }
            Thread.Sleep(10000);
        }
        // Create the listener.
        await _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateListenerAsync(
            new CreateListenerRequest()
            {
                LoadBalancerArn = loadBalancerArn,
                Protocol = targetGroup.Protocol,
                Port = targetGroup.Port,
                DefaultActions = new List<Action>()
                {
                    new Action()

```

```

        {
            Type = ActionTypeEnum.Forward,
            TargetGroupArn = targetGroup.TargetGroupArn
        }
    }
});
return createLbResponse.LoadBalancers[0];
}

/// <summary>
/// Verify this computer can successfully send a GET request to the
/// load balancer endpoint.
/// </summary>
/// <param name="endpoint">The endpoint to check.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> VerifyLoadBalancerEndpoint(string endpoint)
{
    var success = false;
    var retries = 3;
    while (!success && retries > 0)
    {
        try
        {
            var endpointResponse = await _httpClient.GetAsync($"http://{
{endpoint}");
            Console.WriteLine($"Response: {endpointResponse.StatusCode}.");

            if (endpointResponse.IsSuccessStatusCode)
            {
                success = true;
            }
            else
            {
                retries = 0;
            }
        }
        catch (HttpRequestException)
        {
            Console.WriteLine("Connection error, retrying...");
            retries--;
            Thread.Sleep(10000);
        }
    }
}

```



```

        return success;
    }

    /// <summary>
    /// Delete a load balancer by its specified name.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name of the load balancer to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task DeleteLoadBalancerByName(string name)
    {
        try
        {
            var describeLoadBalancerResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                    new DescribeLoadBalancersRequest()
                    {
                        Names = new List<string>() { name }
                    });
            var lbArn =
                describeLoadBalancerResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteLoadBalancerAsync(
                new DeleteLoadBalancerRequest()
                {
                    LoadBalancerArn = lbArn
                }
            );
        }
        catch (LoadBalancerNotFoundException)
        {
            Console.WriteLine($"Load balancer {name} not found.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Delete a TargetGroup by its specified name.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">Name of the group to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task DeleteTargetGroupByName(string groupName)
    {
        var done = false;
        while (!done)
        {
            try

```

```

        {
            var groupResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(
                    new DescribeTargetGroupsRequest()
                    {
                        Names = new List<string>() { groupName }
                    });

            var targetArn = groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn;
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteTargetGroupAsync(
                new DeleteTargetGroupRequest() { TargetGroupArn = targetArn });
            Console.WriteLine($"Deleted load balancing target group
{groupName}.");
            done = true;
        }
        catch (TargetGroupNotFoundException)
        {
            Console.WriteLine(
                $"Target group {groupName} not found, could not delete.");
            done = true;
        }
        catch (ResourceInUseException)
        {
            Console.WriteLine("Target group not yet released, waiting...");
            Thread.Sleep(10000);
        }
    }
}
}

```

Membuat kelas yang menggunakan DynamoDB untuk menyimulasikan layanan yang direkomendasikan.

```

/// <summary>
/// Encapsulates a DynamoDB table to use as a service that recommends books, movies,
/// and songs.
/// </summary>
public class Recommendations
{
    private readonly IAmazonDynamoDB _amazonDynamoDb;
    private readonly DynamoDBContext _context;
    private readonly string _tableName;
}

```

```

public string TableName => _tableName;

/// <summary>
/// Constructor for the Recommendations service.
/// </summary>
/// <param name="amazonDynamoDb">The injected DynamoDb client.</param>
/// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
public Recommendations(IAmazonDynamoDB amazonDynamoDb, IConfiguration
configuration)
{
    _amazonDynamoDb = amazonDynamoDb;
    _context = new DynamoDBContext(_amazonDynamoDb);
    _tableName = configuration["databaseName"]!;
}

/// <summary>
/// Create the DynamoDb table with a specified name.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name for the table.</param>
/// <returns>True when ready.</returns>
public async Task<bool> CreateDatabaseWithName(string tableName)
{
    try
    {
        Console.WriteLine($"Creating table {tableName}...");
        var createRequest = new CreateTableRequest()
        {
            TableName = tableName,
            AttributeDefinitions = new List<AttributeDefinition>()
            {
                new AttributeDefinition()
                {
                    AttributeName = "MediaType",
                    AttributeType = ScalarAttributeType.S
                },
                new AttributeDefinition()
                {
                    AttributeName = "ItemId",
                    AttributeType = ScalarAttributeType.N
                }
            },
            KeySchema = new List<KeySchemaElement>()
            {

```

```

        new KeySchemaElement()
        {
            AttributeName = "MediaTypeId",
            KeyType = KeyType.HASH
        },
        new KeySchemaElement()
        {
            AttributeName = "ItemId",
            KeyType = KeyType.RANGE
        }
    },
    ProvisionedThroughput = new ProvisionedThroughput()
    {
        ReadCapacityUnits = 5,
        WriteCapacityUnits = 5
    }
};

await _amazonDynamoDb.CreateTableAsync(createRequest);

// Wait until the table is ACTIVE and then report success.
Console.WriteLine("\nWaiting for table to become active...");

var request = new DescribeTableRequest
{
    TableName = tableName
};

TableStatus status;
do
{
    Thread.Sleep(2000);

    var describeTableResponse = await
        _amazonDynamoDb.DescribeTableAsync(request);
    status = describeTableResponse.Table.TableStatus;

    Console.WriteLine(".");
}
while (status != "ACTIVE");

return status == TableStatus.ACTIVE;
}
catch (ResourceInUseException)
{

```

```

        Console.WriteLine($"Table {tableName} already exists.");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Populate the database table with data from a specified path.
/// </summary>
/// <param name="databaseTableName">The name of the table.</param>
/// <param name="recommendationsPath">The path of the recommendations data.</
param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task PopulateDatabase(string databaseTableName, string
recommendationsPath)
{
    var recommendationsText = await File.ReadAllTextAsync(recommendationsPath);
    var records =
        JsonSerializer.Deserialize<RecommendationModel[]>(recommendationsText);
    var batchWrite = _context.CreateBatchWrite<RecommendationModel>();

    foreach (var record in records!)
    {
        batchWrite.AddPutItem(record);
    }

    await batchWrite.ExecuteAsync();
}

/// <summary>
/// Delete the recommendation table by name.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the recommendation table.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DestroyDatabaseByName(string tableName)
{
    try
    {
        await _amazonDynamoDb.DeleteTableAsync(
            new DeleteTableRequest() { TableName = tableName });
        Console.WriteLine($"Table {tableName} was deleted.");
    }
    catch (ResourceNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Table {tableName} not found");
    }
}

```

```

    }
}
}

```

Membuat kelas yang mengabungkan tindakan Systems Manager.

```

/// <summary>
/// Encapsulates Systems Manager parameter operations. This example uses these
/// parameters
/// to drive the demonstration of resilient architecture, such as failure of a
/// dependency or
/// how the service responds to a health check.
/// </summary>
public class SmParameterWrapper
{
    private readonly IAmazonSimpleSystemsManagement _amazonSimpleSystemsManagement;

    private readonly string _tableParameter = "doc-example-resilient-architecture-
table";
    private readonly string _failureResponseParameter = "doc-example-resilient-
architecture-failure-response";
    private readonly string _healthCheckParameter = "doc-example-resilient-
architecture-health-check";
    private readonly string _tableName = "";

    public string TableParameter => _tableParameter;
    public string TableName => _tableName;
    public string HealthCheckParameter => _healthCheckParameter;
    public string FailureResponseParameter => _failureResponseParameter;

    /// <summary>
    /// Constructor for the SmParameterWrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonSimpleSystemsManagement">The injected Simple Systems
Management client.</param>
    /// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
    public SmParameterWrapper(IAmazonSimpleSystemsManagement
amazonSimpleSystemsManagement, IConfiguration configuration)
    {
        _amazonSimpleSystemsManagement = amazonSimpleSystemsManagement;
        _tableName = configuration["databaseName"]!;
    }
}

```

```

    /// <summary>
    /// Reset the Systems Manager parameters to starting values for the demo.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task Reset()
    {
        await this.PutParameterByName(_tableParameter, _tableName);
        await this.PutParameterByName(_failureResponseParameter, "none");
        await this.PutParameterByName(_healthCheckParameter, "shallow");
    }

    /// <summary>
    /// Set the value of a named Systems Manager parameter.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name of the parameter.</param>
    /// <param name="value">The value to set.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task PutParameterByName(string name, string value)
    {
        await _amazonSimpleSystemsManagement.PutParameterAsync(
            new PutParameterRequest() { Name = name, Value = value, Overwrite =
true });
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [AttachLoadBalancerTargetGroups](#)
 - [CreateAutoScalingGroup](#)
 - [CreateInstanceProfile](#)
 - [CreateLaunchTemplate](#)
 - [CreateListener](#)
 - [CreateLoadBalancer](#)
 - [CreateTargetGroup](#)
 - [DeleteAutoScalingGroup](#)
 - [DeleteInstanceProfile](#)
 - [DeleteLaunchTemplate](#)
 - [DeleteLoadBalancer](#)

- [DeleteTargetGroup](#)
- [DescribeAutoScalingGroups](#)
- [DescribeAvailabilityZones](#)
- [DescribeIamInstanceProfileAssociations](#)
- [DescribeInstances](#)
- [DescribeLoadBalancers](#)
- [DescribeSubnets](#)
- [DescribeTargetGroups](#)
- [DescribeTargetHealth](#)
- [DescribeVpcs](#)
- [RebootInstances](#)
- [ReplacelamInstanceProfileAssociation](#)
- [TerminateInstanceInAutoScalingGroup](#)
- [UpdateAutoScalingGroup](#)

Contoh Amazon Bedrock Runtime menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan Runtime AWS SDK untuk .NET with Amazon Bedrock.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Skenario](#)
- [Amazon Nova](#)
- [Kanvas Amazon Nova](#)
- [Antropik Claude](#)
- [Perintah Cohere](#)

- [Meta Llama](#)
- [Mistral AI](#)

Skenario

Buat aplikasi taman bermain untuk berinteraksi dengan model yayasan Amazon Bedrock

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat taman bermain untuk berinteraksi dengan model dasar Amazon Bedrock melalui modalitas yang berbeda.

SDK untuk .NET

.NET Foundation Model (FM) Playground adalah contoh aplikasi .NET MAUI Blazor yang menampilkan cara menggunakan Amazon Bedrock dari kode C#. Contoh ini menunjukkan bagaimana pengembang .NET dan C# dapat menggunakan Amazon Bedrock untuk membangun aplikasi berkemampuan AI generatif. Anda dapat menguji dan berinteraksi dengan model yayasan Amazon Bedrock dengan menggunakan empat taman bermain berikut:

- Taman bermain teks.
- Taman bermain obrolan.
- Taman bermain obrolan suara.
- Taman bermain gambar.

Contoh ini juga mencantumkan dan menampilkan model fondasi yang dapat Anda akses dan karakteristiknya. Untuk kode sumber dan petunjuk penerapan, lihat proyek di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Runtime Amazon Bedrock

Penggunaan alat dengan API Converse

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana membangun interaksi khas antara aplikasi, model AI generatif, dan alat yang terhubung atau APIs untuk memediasi interaksi antara AI dan dunia luar. Ini menggunakan contoh menghubungkan API cuaca eksternal ke model AI sehingga dapat memberikan informasi cuaca real-time berdasarkan input pengguna.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Eksekusi utama dari alur skenario. Skenario ini mengatur percakapan antara pengguna, Amazon Bedrock Converse API, dan alat cuaca.

```
using Amazon;
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;
using Amazon.Runtime.Documents;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection.Extensions;
using Microsoft.Extensions.Hosting;
using Microsoft.Extensions.Http;
using Microsoft.Extensions.Logging;
using Microsoft.Extensions.Logging.Console;

namespace ConverseToolScenario;

public static class ConverseToolScenario
{
    /*
        Before running this .NET code example, set up your development environment,
        including your credentials.

        This demo illustrates a tool use scenario using Amazon Bedrock's Converse API
        and a weather tool.

        The script interacts with a foundation model on Amazon Bedrock to provide
        weather information based on user
        input. It uses the Open-Meteo API (https://open-meteo.com) to retrieve current
        weather data for a given location.
    */

    public static BedrockActionsWrapper _bedrockActionsWrapper = null!;
    public static WeatherTool _weatherTool = null!;
    public static bool _interactive = true;
```

```
// Change this string to use a different model with Converse API.
private static string model_id = "amazon.nova-lite-v1:0";

private static string system_prompt = @"
    You are a weather assistant that provides current weather data for user-
specified locations using only
    the Weather_Tool, which expects latitude and longitude. Infer the
coordinates from the location yourself.
    If the user specifies a state, country, or region, infer the locations of
cities within that state.
    If the user provides coordinates, infer the approximate location and refer
to it in your response.
    To use the tool, you strictly apply the provided tool specification.

    - Explain your step-by-step process, and give brief updates before each
step.
    - Only use the Weather_Tool for data. Never guess or make up information.
    - Repeat the tool use for subsequent requests if necessary.
    - If the tool errors, apologize, explain weather is unavailable, and suggest
other options.
    - Report temperatures in °C (°F) and wind in km/h (mph). Keep weather
reports concise. Sparingly use
    emojis where appropriate.
    - Only respond to weather queries. Remind off-topic users of your purpose.
    - Never claim to search online, access external data, or use tools besides
Weather_Tool.
    - Complete the entire process until you have all required data before
sending the complete response.
"
;

private static string default_prompt = "What is the weather like in Seattle?";

// The maximum number of recursive calls allowed in the tool use function.
// This helps prevent infinite loops and potential performance issues.
private static int max_recurions = 5;

public static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for the Amazon service.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Error)

```

```

        .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
    .ConfigureServices((_, services) =>
        services.AddHttpClient()
            .AddSingleton<IAmazonBedrockRuntime>(_ => new
AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1)) // Specify a region that has
access to the chosen model.
            .AddTransient<BedrockActionsWrapper>()
            .AddTransient<WeatherTool>()
            .RemoveAll<IHttpMessageHandlerBuilderFilter>()
    )
    .Build();

ServicesSetup(host);

try
{
    await RunConversationAsync();
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"There was a problem running the scenario:
{ex.Message}");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
finally
{
    Console.WriteLine(
        "Amazon Bedrock Converse API with Tool Use Feature Scenario is
complete.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _bedrockActionsWrapper =
host.Services.GetRequiredService<BedrockActionsWrapper>();
    _weatherTool = host.Services.GetRequiredService<WeatherTool>();
}

```

```

    }

    /// <summary>
    /// Starts the conversation with the user and handles the interaction with
    Bedrock.
    /// </summary>
    /// <returns>The conversation array.</returns>
    public static async Task<List<Message>> RunConversationAsync()
    {
        // Print the greeting and a short user guide
        PrintHeader();

        // Start with an empty conversation
        var conversation = new List<Message>();

        // Get the first user input
        var userInput = await GetUserInputAsync();

        while (userInput != null)
        {
            // Create a new message with the user input and append it to the
            conversation
            var message = new Message { Role = ConversationRole.User, Content = new
            List<ContentBlock> { new ContentBlock { Text = userInput } } };
            conversation.Add(message);

            // Send the conversation to Amazon Bedrock
            var bedrockResponse = await SendConversationToBedrock(conversation);

            // Recursively handle the model's response until the model has returned
            its final response or the recursion counter has reached 0
            await ProcessModelResponseAsync(bedrockResponse, conversation,
            max_recursions);

            // Repeat the loop until the user decides to exit the application
            userInput = await GetUserInputAsync();
        }

        PrintFooter();
        return conversation;
    }

    /// <summary>

```

```

    /// Sends the conversation, the system prompt, and the tool spec to Amazon
    Bedrock, and returns the response.
    /// </summary>
    /// <param name="conversation">The conversation history including the next
    message to send.</param>
    /// <returns>The response from Amazon Bedrock.</returns>
    private static async Task<ConverseResponse>
    SendConversationToBedrock(List<Message> conversation)
    {
        Console.WriteLine("\tCalling Bedrock...");

        // Send the conversation, system prompt, and tool configuration, and return
        the response
        return await _bedrockActionsWrapper.SendConverseRequestAsync(model_id,
        system_prompt, conversation, _weatherTool.GetToolSpec());
    }

    /// <summary>
    /// Processes the response received via Amazon Bedrock and performs the
    necessary actions based on the stop reason.
    /// </summary>
    /// <param name="modelResponse">The model's response returned via Amazon
    Bedrock.</param>
    /// <param name="conversation">The conversation history.</param>
    /// <param name="maxRecursion">The maximum number of recursive calls allowed.</
    param>
    private static async Task ProcessModelResponseAsync(ConverseResponse
    modelResponse, List<Message> conversation, int maxRecursion)
    {
        if (maxRecursion <= 0)
        {
            // Stop the process, the number of recursive calls could indicate an
            infinite loop
            Console.WriteLine("\tWarning: Maximum number of recursions reached.
            Please try again.");
        }

        // Append the model's response to the ongoing conversation
        conversation.Add(modelResponse.Output.Message);

        if (modelResponse.StopReason == "tool_use")
        {
            // If the stop reason is "tool_use", forward everything to the tool use
            handler

```

```

        await HandleToolUseAsync(modelResponse.Output, conversation,
maxRecursion - 1);
    }

    if (modelResponse.StopReason == "end_turn")
    {
        // If the stop reason is "end_turn", print the model's response text,
and finish the process
        PrintModelResponse(modelResponse.Output.Message.Content[0].Text);
        if (!_interactive)
        {
            default_prompt = "x";
        }
    }
}

/// <summary>
/// Handles the tool use case by invoking the specified tool and sending the
tool's response back to Bedrock.
/// The tool response is appended to the conversation, and the conversation is
sent back to Amazon Bedrock for further processing.
/// </summary>
/// <param name="modelResponse">The model's response containing the tool use
request.</param>
/// <param name="conversation">The conversation history.</param>
/// <param name="maxRecursion">The maximum number of recursive calls allowed.</
param>
public static async Task HandleToolUseAsync(ConverseOutput modelResponse,
List<Message> conversation, int maxRecursion)
{
    // Initialize an empty list of tool results
    var toolResults = new List<ContentBlock>();

    // The model's response can consist of multiple content blocks
    foreach (var contentBlock in modelResponse.Message.Content)
    {
        if (!String.IsNullOrEmpty(contentBlock.Text))
        {
            // If the content block contains text, print it to the console
            PrintModelResponse(contentBlock.Text);
        }

        if (contentBlock.ToolUse != null)
        {

```

```

        // If the content block is a tool use request, forward it to the
tool
        var toolResponse = await InvokeTool(contentBlock.ToolUse);

        // Add the tool use ID and the tool's response to the list of
results
        toolResults.Add(new ContentBlock
        {
            ToolResult = new ToolResultBlock()
            {
                ToolUseId = toolResponse.ToolUseId,
                Content = new List<ToolResultContentBlock>()
                { new ToolResultContentBlock { Json =
toolResponse.Content } }
            }
        });
    }
}

// Embed the tool results in a new user message
var message = new Message() { Role = ConversationRole.User, Content =
toolResults };

// Append the new message to the ongoing conversation
conversation.Add(message);

// Send the conversation to Amazon Bedrock
var response = await SendConversationToBedrock(conversation);

// Recursively handle the model's response until the model has returned its
final response or the recursion counter has reached 0
await ProcessModelResponseAsync(response, conversation, maxRecursion);
}

/// <summary>
/// Invokes the specified tool with the given payload and returns the tool's
response.
/// If the requested tool does not exist, an error message is returned.
/// </summary>
/// <param name="payload">The payload containing the tool name and input data.</
param>
/// <returns>The tool's response or an error message.</returns>
public static async Task<ToolResponse> InvokeTool(ToolUseBlock payload)
{

```



```

        var toolName = payload.Name;

        if (toolName == "Weather_Tool")
        {
            var inputData = payload.Input.AsDictionary();
            PrintToolUse(toolName, inputData);

            // Invoke the weather tool with the input data provided
            var weatherResponse = await
_weatherTool.FetchWeatherDataAsync(inputData["latitude"].ToString(),
inputData["longitude"].ToString());
            return new ToolResponse { ToolUseId = payload.ToolUseId, Content =
weatherResponse };
        }
        else
        {
            var errorMessage = $"{\tThe requested tool with name '{toolName}' does
not exist.";
            return new ToolResponse { ToolUseId = payload.ToolUseId, Content = new
{ error = true, message = errorMessage } };
        }
    }

    /// <summary>
    /// Prompts the user for input and returns the user's response.
    /// Returns null if the user enters 'x' to exit.
    /// </summary>
    /// <param name="prompt">The prompt to display to the user.</param>
    /// <returns>The user's input or null if the user chooses to exit.</returns>
    private static async Task<string?> Get userInputAsync(string prompt = "\tYour
weather info request:")
    {
        var userInput = default_prompt;
        if (_interactive)
        {
            Console.WriteLine(new string('*', 80));
            Console.WriteLine($"{prompt} (x to exit): \n\t");
            userInput = Console.ReadLine();
        }

        if (string.IsNullOrEmpty(userInput))
        {

```

```

        prompt = "\tPlease enter your weather info request, e.g. the name of a
city";
        return await Get userInputAsync(prompt);
    }

    if (userInput.ToLowerInvariant() == "x")
    {
        return null;
    }

    return userInput;
}

/// <summary>
/// Logs the welcome message and usage guide for the tool use demo.
/// </summary>
public static void PrintHeader()
{
    Console.WriteLine(@"
=====
Welcome to the Amazon Bedrock Tool Use demo!
=====

    This assistant provides current weather information for user-specified
locations.

    You can ask for weather details by providing the location name or
coordinates. Weather information
    will be provided using a custom Tool and open-meteo API.

    Example queries:
    - What's the weather like in New York?
    - Current weather for latitude 40.70, longitude -74.01
    - Is it warmer in Rome or Barcelona today?

    To exit the program, simply type 'x' and press Enter.

    P.S.: You're not limited to single locations, or even to using English!
    Have fun and experiment with the app!
");
}

/// <summary>
/// Logs the footer information for the tool use demo.
/// </summary>

```

```

public static void PrintFooter()
{
    Console.WriteLine(@"
=====
Thank you for checking out the Amazon Bedrock Tool Use demo. We hope you
learned something new, or got some inspiration for your own apps today!

For more Bedrock examples in different programming languages, have a look
at:
    https://docs.aws.amazon.com/bedrock/latest/userguide/
service_code_examples.html
=====
");
}

/// <summary>
/// Logs information about the tool use.
/// </summary>
/// <param name="toolName">The name of the tool being used.</param>
/// <param name="inputData">The input data for the tool.</param>
public static void PrintToolUse(string toolName, Dictionary<string, Document>
inputData)
{
    Console.WriteLine($"\\n\\tInvoking tool: {toolName} with input:
{inputData["latitude"].ToString()}, {inputData["longitude"].ToString()}...\\n");
}

/// <summary>
/// Logs the model's response.
/// </summary>
/// <param name="message">The model's response message.</param>
public static void PrintModelResponse(string message)
{
    Console.WriteLine("\\tThe model's response:\\n");
    Console.WriteLine(message);
    Console.WriteLine();
}
}

```

Alat cuaca yang digunakan oleh demo. File ini mendefinisikan spesifikasi alat dan mengimplementasikan logika untuk mengambil data cuaca menggunakan dari Open-Meteo API.

```

using Amazon.BedrockRuntime.Model;
using Amazon.Runtime.Documents;
using Microsoft.Extensions.Logging;

namespace ConverseToolScenario;

/// <summary>
/// Weather tool that will be invoked when requested by the Bedrock response.
/// </summary>
public class WeatherTool
{
    private readonly ILogger<WeatherTool> _logger;
    private readonly IHttpClientFactory _httpClientFactory;

    public WeatherTool(ILogger<WeatherTool> logger, IHttpClientFactory
httpClientFactory)
    {
        _logger = logger;
        _httpClientFactory = httpClientFactory;
    }

    /// <summary>
    /// Returns the JSON Schema specification for the Weather tool. The tool
specification
    /// defines the input schema and describes the tool's functionality.
    /// For more information, see https://json-schema.org/understanding-json-schema/
reference.
    /// </summary>
    /// <returns>The tool specification for the Weather tool.</returns>
    public ToolSpecification GetToolSpec()
    {
        ToolSpecification toolSpecification = new ToolSpecification();

        toolSpecification.Name = "Weather_Tool";
        toolSpecification.Description = "Get the current weather for a given
location, based on its WGS84 coordinates.";

        Document toolSpecDocument = Document.FromObject(
            new
            {
                type = "object",
                properties = new

```

```

        {
            latitude = new
            {
                type = "string",
                description = "Geographical WGS84 latitude of the location."
            },
            longitude = new
            {
                type = "string",
                description = "Geographical WGS84 longitude of the
location."
            }
        },
        required = new[] { "latitude", "longitude" }
    });

    toolSpecification.InputSchema = new ToolInputSchema() { Json =
toolSpecDocument };
    return toolSpecification;
}

/// <summary>
/// Fetches weather data for the given latitude and longitude using the Open-
Meteo API.
/// Returns the weather data or an error message if the request fails.
/// </summary>
/// <param name="latitude">The latitude of the location.</param>
/// <param name="longitude">The longitude of the location.</param>
/// <returns>The weather data or an error message.</returns>
public async Task<Document> FetchWeatherDataAsync(string latitude, string
longitude)
{
    string endpoint = "https://api.open-meteo.com/v1/forecast";

    try
    {
        var httpClient = _httpClientFactory.CreateClient();
        var response = await httpClient.GetAsync($"{endpoint}?
latitude={latitude}&longitude={longitude}&current_weather=True");
        response.EnsureSuccessStatusCode();
        var weatherData = await response.Content.ReadAsStringAsync();

        Document weatherDocument = Document.FromObject(
            new { weather_data = weatherData });
    }
}

```

```

        return weatherDocument;
    }
    catch (HttpRequestException e)
    {
        _logger.LogError(e, "Error fetching weather data: {Message}",
e.Message);
        throw;
    }
    catch (Exception e)
    {
        _logger.LogError(e, "Unexpected error fetching weather data: {Message}",
e.Message);
        throw;
    }
}
}

```

Tindakan Converse API dengan konfigurasi alat.

```

/// <summary>
/// Wrapper class for interacting with the Amazon Bedrock Converse API.
/// </summary>
public class BedrockActionsWrapper
{
    private readonly IAmazonBedrockRuntime _bedrockClient;
    private readonly ILogger<BedrockActionsWrapper> _logger;

    /// <summary>
    /// Initializes a new instance of the <see cref="BedrockActionsWrapper"/> class.
    /// </summary>
    /// <param name="bedrockClient">The Bedrock Converse API client.</param>
    /// <param name="logger">The logger instance.</param>
    public BedrockActionsWrapper(IAmazonBedrockRuntime bedrockClient,
    ILogger<BedrockActionsWrapper> logger)
    {
        _bedrockClient = bedrockClient;
        _logger = logger;
    }

    /// <summary>

```

```

    /// Sends a Converse request to the Amazon Bedrock Converse API.
    /// </summary>
    /// <param name="modelId">The Bedrock Model Id.</param>
    /// <param name="systemPrompt">A system prompt instruction.</param>
    /// <param name="conversation">The array of messages in the conversation.</
param>
    /// <param name="toolSpec">The specification for a tool.</param>
    /// <returns>The response of the model.</returns>
    public async Task<ConverseResponse> SendConverseRequestAsync(string modelId,
string systemPrompt, List<Message> conversation, ToolSpecification toolSpec)
    {
        try
        {
            var request = new ConverseRequest()
            {
                ModelId = modelId,
                System = new List<SystemContentBlock>()
                {
                    new SystemContentBlock()
                    {
                        Text = systemPrompt
                    }
                },
                Messages = conversation,
                ToolConfig = new ToolConfiguration()
                {
                    Tools = new List<Tool>()
                    {
                        new Tool()
                        {
                            ToolSpec = toolSpec
                        }
                    }
                }
            };

            var response = await _bedrockClient.ConverseAsync(request);

            return response;
        }
        catch (ModelNotReadyException ex)
        {
            _logger.LogError(ex, "Model not ready, please wait and try again.");
            throw;
        }
    }

```

```
    }  
    catch (AmazonBedrockRuntimeException ex)  
    {  
        _logger.LogError(ex, "Error occurred while sending Converse request.");  
        throw;  
    }  
}  
}
```

- Untuk detail API, lihat [Converse](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Amazon Nova

Bercakap

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengirim pesan teks ke Amazon Nova, menggunakan API Converse Bedrock.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Kirim pesan teks ke Amazon Nova, menggunakan API Converse Bedrock.

```
// Use the Converse API to send a text message to Amazon Nova.  
  
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using Amazon;  
using Amazon.BedrockRuntime;  
using Amazon.BedrockRuntime.Model;  
  
// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.  
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1);  
  
// Set the model ID, e.g., Amazon Nova Lite.  
var modelId = "amazon.nova-lite-v1:0";
```



```
// Define the user message.
var userMessage = "Describe the purpose of a 'hello world' program in one line.";

// Create a request with the model ID, the user message, and an inference
// configuration.
var request = new ConverseRequest
{
    ModelId = modelId,
    Messages = new List<Message>
    {
        new Message
        {
            Role = ConversationRole.User,
            Content = new List<ContentBlock> { new ContentBlock { Text =
userMessage } }
        }
    },
    InferenceConfig = new InferenceConfiguration()
    {
        MaxTokens = 512,
        Temperature = 0.5F,
        TopP = 0.9F
    }
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the result.
    var response = await client.ConverseAsync(request);

    // Extract and print the response text.
    string responseText = response?.Output?.Message?.Content?[0]?.Text ?? "";
    Console.WriteLine(responseText);
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}
```

Kirim percakapan pesan ke Amazon Nova menggunakan API Converse Bedrock dengan konfigurasi alat.

```

/// <summary>
/// Wrapper class for interacting with the Amazon Bedrock Converse API.
/// </summary>
public class BedrockActionsWrapper
{
    private readonly IAmazonBedrockRuntime _bedrockClient;
    private readonly ILogger<BedrockActionsWrapper> _logger;

    /// <summary>
    /// Initializes a new instance of the <see cref="BedrockActionsWrapper"/> class.
    /// </summary>
    /// <param name="bedrockClient">The Bedrock Converse API client.</param>
    /// <param name="logger">The logger instance.</param>
    public BedrockActionsWrapper(IAmazonBedrockRuntime bedrockClient,
    ILogger<BedrockActionsWrapper> logger)
    {
        _bedrockClient = bedrockClient;
        _logger = logger;
    }

    /// <summary>
    /// Sends a Converse request to the Amazon Bedrock Converse API.
    /// </summary>
    /// <param name="modelId">The Bedrock Model Id.</param>
    /// <param name="systemPrompt">A system prompt instruction.</param>
    /// <param name="conversation">The array of messages in the conversation.</
param>
    /// <param name="toolSpec">The specification for a tool.</param>
    /// <returns>The response of the model.</returns>
    public async Task<ConverseResponse> SendConverseRequestAsync(string modelId,
    string systemPrompt, List<Message> conversation, ToolSpecification toolSpec)
    {
        try
        {
            var request = new ConverseRequest()
            {
                ModelId = modelId,
                System = new List<SystemContentBlock>()
                {

```

```

        new SystemContentBlock()
        {
            Text = systemPrompt
        }
    },
    Messages = conversation,
    ToolConfig = new ToolConfiguration()
    {
        Tools = new List<Tool>()
        {
            new Tool()
            {
                ToolSpec = toolSpec
            }
        }
    }
};

var response = await _bedrockClient.ConverseAsync(request);

return response;
}
catch (ModelNotReadyException ex)
{
    _logger.LogError(ex, "Model not ready, please wait and try again.");
    throw;
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException ex)
{
    _logger.LogError(ex, "Error occurred while sending Converse request.");
    throw;
}
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [Converse](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ConverseStream

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengirim pesan teks ke Amazon Nova, menggunakan API Converse Bedrock dan memproses aliran respons secara real-time.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Kirim pesan teks ke Amazon Nova, menggunakan API Converse Bedrock dan proses aliran respons secara real-time.

```
// Use the Converse API to send a text message to Amazon Nova
// and print the response stream.

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using Amazon;
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;

// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1);

// Set the model ID, e.g., Amazon Nova Lite.
var modelId = "amazon.nova-lite-v1:0";

// Define the user message.
var userMessage = "Describe the purpose of a 'hello world' program in one line.";

// Create a request with the model ID, the user message, and an inference
// configuration.
var request = new ConverseStreamRequest
{
    ModelId = modelId,
    Messages = new List<Message>
    {
        new Message
        {
            Role = ConversationRole.User,
            Content = new List<ContentBlock> { new ContentBlock { Text =
userMessage } }
        }
    }
}
```

```

    }
},
InferenceConfig = new InferenceConfiguration()
{
    MaxTokens = 512,
    Temperature = 0.5F,
    TopP = 0.9F
}
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the result.
    var response = await client.ConverseStreamAsync(request);

    // Extract and print the streamed response text in real-time.
    foreach (var chunk in response.Stream.AsEnumerable())
    {
        if (chunk is ContentBlockDeltaEvent)
        {
            Console.Write((chunk as ContentBlockDeltaEvent).Delta.Text);
        }
    }
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ConverseStream](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario: Penggunaan alat dengan API Converse

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana membangun interaksi khas antara aplikasi, model AI generatif, dan alat yang terhubung atau APIs untuk memediasi interaksi antara AI dan dunia luar. Ini menggunakan contoh menghubungkan API cuaca eksternal ke model AI sehingga dapat memberikan informasi cuaca real-time berdasarkan input pengguna.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Eksekusi utama dari alur skenario. Skenario ini mengatur percakapan antara pengguna, Amazon Bedrock Converse API, dan alat cuaca.

```
using Amazon;
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;
using Amazon.Runtime.Documents;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection.Extensions;
using Microsoft.Extensions.Hosting;
using Microsoft.Extensions.Http;
using Microsoft.Extensions.Logging;
using Microsoft.Extensions.Logging.Console;

namespace ConverseToolScenario;

public static class ConverseToolScenario
{
    /*
        Before running this .NET code example, set up your development environment,
        including your credentials.

        This demo illustrates a tool use scenario using Amazon Bedrock's Converse API
        and a weather tool.

        The script interacts with a foundation model on Amazon Bedrock to provide
        weather information based on user
        input. It uses the Open-Meteo API (https://open-meteo.com) to retrieve current
        weather data for a given location.
    */

    public static BedrockActionsWrapper _bedrockActionsWrapper = null!;
    public static WeatherTool _weatherTool = null!;
    public static bool _interactive = true;
```

```
// Change this string to use a different model with Converse API.
private static string model_id = "amazon.nova-lite-v1:0";

private static string system_prompt = @"
    You are a weather assistant that provides current weather data for user-
specified locations using only
    the Weather_Tool, which expects latitude and longitude. Infer the
coordinates from the location yourself.
    If the user specifies a state, country, or region, infer the locations of
cities within that state.
    If the user provides coordinates, infer the approximate location and refer
to it in your response.
    To use the tool, you strictly apply the provided tool specification.

    - Explain your step-by-step process, and give brief updates before each
step.
    - Only use the Weather_Tool for data. Never guess or make up information.
    - Repeat the tool use for subsequent requests if necessary.
    - If the tool errors, apologize, explain weather is unavailable, and suggest
other options.
    - Report temperatures in °C (°F) and wind in km/h (mph). Keep weather
reports concise. Sparingly use
    emojis where appropriate.
    - Only respond to weather queries. Remind off-topic users of your purpose.
    - Never claim to search online, access external data, or use tools besides
Weather_Tool.
    - Complete the entire process until you have all required data before
sending the complete response.
"
;

private static string default_prompt = "What is the weather like in Seattle?";

// The maximum number of recursive calls allowed in the tool use function.
// This helps prevent infinite loops and potential performance issues.
private static int max_recurions = 5;

public static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for the Amazon service.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Error)

```

```

        .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
    .ConfigureServices((_, services) =>
        services.AddHttpClient()
            .AddSingleton<IAmazonBedrockRuntime>(_ => new
AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1)) // Specify a region that has
access to the chosen model.
            .AddTransient<BedrockActionsWrapper>()
            .AddTransient<WeatherTool>()
            .RemoveAll<IHttpMessageHandlerBuilderFilter>()
    )
    .Build();

ServicesSetup(host);

try
{
    await RunConversationAsync();
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"There was a problem running the scenario:
{ex.Message}");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
finally
{
    Console.WriteLine(
        "Amazon Bedrock Converse API with Tool Use Feature Scenario is
complete.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _bedrockActionsWrapper =
host.Services.GetRequiredService<BedrockActionsWrapper>();
    _weatherTool = host.Services.GetRequiredService<WeatherTool>();
}

```



```

    }

    /// <summary>
    /// Starts the conversation with the user and handles the interaction with
    Bedrock.
    /// </summary>
    /// <returns>The conversation array.</returns>
    public static async Task<List<Message>> RunConversationAsync()
    {
        // Print the greeting and a short user guide
        PrintHeader();

        // Start with an empty conversation
        var conversation = new List<Message>();

        // Get the first user input
        var userInput = await Get userInputAsync();

        while (userInput != null)
        {
            // Create a new message with the user input and append it to the
            conversation
            var message = new Message { Role = ConversationRole.User, Content = new
            List<ContentBlock> { new ContentBlock { Text = userInput } } };
            conversation.Add(message);

            // Send the conversation to Amazon Bedrock
            var bedrockResponse = await SendConversationToBedrock(conversation);

            // Recursively handle the model's response until the model has returned
            its final response or the recursion counter has reached 0
            await ProcessModelResponseAsync(bedrockResponse, conversation,
            max_recursions);

            // Repeat the loop until the user decides to exit the application
            userInput = await Get userInputAsync();
        }

        PrintFooter();
        return conversation;
    }

    /// <summary>

```

```

    /// Sends the conversation, the system prompt, and the tool spec to Amazon
    Bedrock, and returns the response.
    /// </summary>
    /// <param name="conversation">The conversation history including the next
    message to send.</param>
    /// <returns>The response from Amazon Bedrock.</returns>
    private static async Task<ConverseResponse>
    SendConversationToBedrock(List<Message> conversation)
    {
        Console.WriteLine("\tCalling Bedrock...");

        // Send the conversation, system prompt, and tool configuration, and return
        the response
        return await _bedrockActionsWrapper.SendConverseRequestAsync(model_id,
        system_prompt, conversation, _weatherTool.GetToolSpec());
    }

    /// <summary>
    /// Processes the response received via Amazon Bedrock and performs the
    necessary actions based on the stop reason.
    /// </summary>
    /// <param name="modelResponse">The model's response returned via Amazon
    Bedrock.</param>
    /// <param name="conversation">The conversation history.</param>
    /// <param name="maxRecursion">The maximum number of recursive calls allowed.</
    param>
    private static async Task ProcessModelResponseAsync(ConverseResponse
    modelResponse, List<Message> conversation, int maxRecursion)
    {
        if (maxRecursion <= 0)
        {
            // Stop the process, the number of recursive calls could indicate an
            infinite loop
            Console.WriteLine("\tWarning: Maximum number of recursions reached.
            Please try again.");
        }

        // Append the model's response to the ongoing conversation
        conversation.Add(modelResponse.Output.Message);

        if (modelResponse.StopReason == "tool_use")
        {
            // If the stop reason is "tool_use", forward everything to the tool use
            handler

```

```

        await HandleToolUseAsync(modelResponse.Output, conversation,
maxRecursion - 1);
    }

    if (modelResponse.StopReason == "end_turn")
    {
        // If the stop reason is "end_turn", print the model's response text,
and finish the process
        PrintModelResponse(modelResponse.Output.Message.Content[0].Text);
        if (!_interactive)
        {
            default_prompt = "x";
        }
    }
}

/// <summary>
/// Handles the tool use case by invoking the specified tool and sending the
tool's response back to Bedrock.
/// The tool response is appended to the conversation, and the conversation is
sent back to Amazon Bedrock for further processing.
/// </summary>
/// <param name="modelResponse">The model's response containing the tool use
request.</param>
/// <param name="conversation">The conversation history.</param>
/// <param name="maxRecursion">The maximum number of recursive calls allowed.</
param>
public static async Task HandleToolUseAsync(ConverseOutput modelResponse,
List<Message> conversation, int maxRecursion)
{
    // Initialize an empty list of tool results
    var toolResults = new List<ContentBlock>();

    // The model's response can consist of multiple content blocks
    foreach (var contentBlock in modelResponse.Message.Content)
    {
        if (!String.IsNullOrEmpty(contentBlock.Text))
        {
            // If the content block contains text, print it to the console
            PrintModelResponse(contentBlock.Text);
        }

        if (contentBlock.ToolUse != null)
        {

```

```

        // If the content block is a tool use request, forward it to the
tool
        var toolResponse = await InvokeTool(contentBlock.ToolUse);

        // Add the tool use ID and the tool's response to the list of
results
        toolResults.Add(new ContentBlock
        {
            ToolResult = new ToolResultBlock()
            {
                ToolUseId = toolResponse.ToolUseId,
                Content = new List<ToolResultContentBlock>()
                { new ToolResultContentBlock { Json =
toolResponse.Content } }
            }
        });
    }
}

// Embed the tool results in a new user message
var message = new Message() { Role = ConversationRole.User, Content =
toolResults };

// Append the new message to the ongoing conversation
conversation.Add(message);

// Send the conversation to Amazon Bedrock
var response = await SendConversationToBedrock(conversation);

// Recursively handle the model's response until the model has returned its
final response or the recursion counter has reached 0
await ProcessModelResponseAsync(response, conversation, maxRecursion);
}

/// <summary>
/// Invokes the specified tool with the given payload and returns the tool's
response.
/// If the requested tool does not exist, an error message is returned.
/// </summary>
/// <param name="payload">The payload containing the tool name and input data.</
param>
/// <returns>The tool's response or an error message.</returns>
public static async Task<ToolResponse> InvokeTool(ToolUseBlock payload)
{

```

```

        var toolName = payload.Name;

        if (toolName == "Weather_Tool")
        {
            var inputData = payload.Input.AsDictionary();
            PrintToolUse(toolName, inputData);

            // Invoke the weather tool with the input data provided
            var weatherResponse = await
_weatherTool.FetchWeatherDataAsync(inputData["latitude"].ToString(),
inputData["longitude"].ToString());
            return new ToolResponse { ToolUseId = payload.ToolUseId, Content =
weatherResponse };
        }
        else
        {
            var errorMessage = $"{\tThe requested tool with name '{toolName}' does
not exist.";
            return new ToolResponse { ToolUseId = payload.ToolUseId, Content = new
{ error = true, message = errorMessage } };
        }
    }

    /// <summary>
    /// Prompts the user for input and returns the user's response.
    /// Returns null if the user enters 'x' to exit.
    /// </summary>
    /// <param name="prompt">The prompt to display to the user.</param>
    /// <returns>The user's input or null if the user chooses to exit.</returns>
    private static async Task<string?> Get userInputAsync(string prompt = "\tYour
weather info request:")
    {
        var userInput = default_prompt;
        if (_interactive)
        {
            Console.WriteLine(new string('*', 80));
            Console.WriteLine($"{prompt} (x to exit): \n\t");
            userInput = Console.ReadLine();
        }

        if (string.IsNullOrEmpty(userInput))
        {

```

```

        prompt = "\tPlease enter your weather info request, e.g. the name of a
city";
        return await Get userInputAsync(prompt);
    }

    if (userInput.ToLowerInvariant() == "x")
    {
        return null;
    }

    return userInput;
}

/// <summary>
/// Logs the welcome message and usage guide for the tool use demo.
/// </summary>
public static void PrintHeader()
{
    Console.WriteLine(@"
=====
Welcome to the Amazon Bedrock Tool Use demo!
=====

    This assistant provides current weather information for user-specified
locations.

    You can ask for weather details by providing the location name or
coordinates. Weather information
    will be provided using a custom Tool and open-meteo API.

    Example queries:
    - What's the weather like in New York?
    - Current weather for latitude 40.70, longitude -74.01
    - Is it warmer in Rome or Barcelona today?

    To exit the program, simply type 'x' and press Enter.

    P.S.: You're not limited to single locations, or even to using English!
    Have fun and experiment with the app!
    ");
}

/// <summary>
/// Logs the footer information for the tool use demo.
/// </summary>

```

```

public static void PrintFooter()
{
    Console.WriteLine(@"
=====
Thank you for checking out the Amazon Bedrock Tool Use demo. We hope you
learned something new, or got some inspiration for your own apps today!

For more Bedrock examples in different programming languages, have a look
at:
    https://docs.aws.amazon.com/bedrock/latest/userguide/
service_code_examples.html
=====
");
}

/// <summary>
/// Logs information about the tool use.
/// </summary>
/// <param name="toolName">The name of the tool being used.</param>
/// <param name="inputData">The input data for the tool.</param>
public static void PrintToolUse(string toolName, Dictionary<string, Document>
inputData)
{
    Console.WriteLine($"\\n\\tInvoking tool: {toolName} with input:
{inputData["latitude"].ToString()}, {inputData["longitude"].ToString()}...\\n");
}

/// <summary>
/// Logs the model's response.
/// </summary>
/// <param name="message">The model's response message.</param>
public static void PrintModelResponse(string message)
{
    Console.WriteLine("\\tThe model's response:\\n");
    Console.WriteLine(message);
    Console.WriteLine();
}
}

```

Alat cuaca yang digunakan oleh demo. File ini mendefinisikan spesifikasi alat dan mengimplementasikan logika untuk mengambil data cuaca menggunakan dari Open-Meteo API.

```

using Amazon.BedrockRuntime.Model;
using Amazon.Runtime.Documents;
using Microsoft.Extensions.Logging;

namespace ConverseToolScenario;

/// <summary>
/// Weather tool that will be invoked when requested by the Bedrock response.
/// </summary>
public class WeatherTool
{
    private readonly ILogger<WeatherTool> _logger;
    private readonly IHttpClientFactory _httpClientFactory;

    public WeatherTool(ILogger<WeatherTool> logger, IHttpClientFactory
httpClientFactory)
    {
        _logger = logger;
        _httpClientFactory = httpClientFactory;
    }

    /// <summary>
    /// Returns the JSON Schema specification for the Weather tool. The tool
specification
    /// defines the input schema and describes the tool's functionality.
    /// For more information, see https://json-schema.org/understanding-json-schema/
reference.
    /// </summary>
    /// <returns>The tool specification for the Weather tool.</returns>
    public ToolSpecification GetToolSpec()
    {
        ToolSpecification toolSpecification = new ToolSpecification();

        toolSpecification.Name = "Weather_Tool";
        toolSpecification.Description = "Get the current weather for a given
location, based on its WGS84 coordinates.";

        Document toolSpecDocument = Document.FromObject(
            new
            {
                type = "object",
                properties = new

```



```

        {
            latitude = new
            {
                type = "string",
                description = "Geographical WGS84 latitude of the location."
            },
            longitude = new
            {
                type = "string",
                description = "Geographical WGS84 longitude of the
location."
            }
        },
        required = new[] { "latitude", "longitude" }
    });

    toolSpecification.InputSchema = new ToolInputSchema() { Json =
toolSpecDocument };
    return toolSpecification;
}

/// <summary>
/// Fetches weather data for the given latitude and longitude using the Open-
Meteo API.
/// Returns the weather data or an error message if the request fails.
/// </summary>
/// <param name="latitude">The latitude of the location.</param>
/// <param name="longitude">The longitude of the location.</param>
/// <returns>The weather data or an error message.</returns>
    public async Task<Document> FetchWeatherDataAsync(string latitude, string
longitude)
    {
        string endpoint = "https://api.open-meteo.com/v1/forecast";

        try
        {
            var httpClient = _httpClientFactory.CreateClient();
            var response = await httpClient.GetAsync($"{endpoint}?
latitude={latitude}&longitude={longitude}&current_weather=True");
            response.EnsureSuccessStatusCode();
            var weatherData = await response.Content.ReadAsStringAsync();

            Document weatherDocument = Document.FromObject(
                new { weather_data = weatherData });

```

```

        return weatherDocument;
    }
    catch (HttpRequestException e)
    {
        _logger.LogError(e, "Error fetching weather data: {Message}",
e.Message);
        throw;
    }
    catch (Exception e)
    {
        _logger.LogError(e, "Unexpected error fetching weather data: {Message}",
e.Message);
        throw;
    }
}
}

```

Tindakan Converse API dengan konfigurasi alat.

```

/// <summary>
/// Wrapper class for interacting with the Amazon Bedrock Converse API.
/// </summary>
public class BedrockActionsWrapper
{
    private readonly IAmazonBedrockRuntime _bedrockClient;
    private readonly ILogger<BedrockActionsWrapper> _logger;

    /// <summary>
    /// Initializes a new instance of the <see cref="BedrockActionsWrapper"/> class.
    /// </summary>
    /// <param name="bedrockClient">The Bedrock Converse API client.</param>
    /// <param name="logger">The logger instance.</param>
    public BedrockActionsWrapper(IAmazonBedrockRuntime bedrockClient,
    ILogger<BedrockActionsWrapper> logger)
    {
        _bedrockClient = bedrockClient;
        _logger = logger;
    }

    /// <summary>

```

```

    /// Sends a Converse request to the Amazon Bedrock Converse API.
    /// </summary>
    /// <param name="modelId">The Bedrock Model Id.</param>
    /// <param name="systemPrompt">A system prompt instruction.</param>
    /// <param name="conversation">The array of messages in the conversation.</
param>
    /// <param name="toolSpec">The specification for a tool.</param>
    /// <returns>The response of the model.</returns>
    public async Task<ConverseResponse> SendConverseRequestAsync(string modelId,
string systemPrompt, List<Message> conversation, ToolSpecification toolSpec)
    {
        try
        {
            var request = new ConverseRequest()
            {
                ModelId = modelId,
                System = new List<SystemContentBlock>()
                {
                    new SystemContentBlock()
                    {
                        Text = systemPrompt
                    }
                },
                Messages = conversation,
                ToolConfig = new ToolConfiguration()
                {
                    Tools = new List<Tool>()
                    {
                        new Tool()
                        {
                            ToolSpec = toolSpec
                        }
                    }
                }
            };

            var response = await _bedrockClient.ConverseAsync(request);

            return response;
        }
        catch (ModelNotReadyException ex)
        {
            _logger.LogError(ex, "Model not ready, please wait and try again.");
            throw;
        }
    }

```

```
    }  
    catch (AmazonBedrockRuntimeException ex)  
    {  
        _logger.LogError(ex, "Error occurred while sending Converse request.");  
        throw;  
    }  
}  
}
```

- Untuk detail API, lihat [Converse](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Kanvas Amazon Nova

InvokeModel

Contoh kode berikut menunjukkan cara memanggil Amazon Nova Canvas di Amazon Bedrock untuk menghasilkan gambar.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat gambar dengan Amazon Nova Canvas.

```
// Use the native inference API to create an image with Amazon Nova Canvas.  
  
using System;  
using System.IO;  
using System.Text.Json;  
using System.Text.Json.Nodes;  
using Amazon;  
using Amazon.BedrockRuntime;  
using Amazon.BedrockRuntime.Model;  
  
// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.  
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1);
```

```
// Set the model ID.
var modelId = "amazon.nova-canvas-v1:0";

// Define the image generation prompt for the model.
var prompt = "A stylized picture of a cute old steampunk robot.";

// Create a random seed between 0 and 858,993,459
int seed = new Random().Next(0, 858993460);

//Format the request payload using the model's native structure.
var nativeRequest = JsonSerializer.Serialize(new
{
    taskType = "TEXT_IMAGE",
    textToImageParams = new
    {
        text = prompt
    },
    imageGenerationConfig = new
    {
        seed,
        quality = "standard",
        width = 512,
        height = 512,
        numberOfImages = 1
    }
});

// Create a request with the model ID and the model's native request payload.
var request = new InvokeModelRequest()
{
    ModelId = modelId,
    Body = new MemoryStream(System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(nativeRequest)),
    ContentType = "application/json"
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the response.
    var response = await client.InvokeModelAsync(request);

    // Decode the response body.
    var modelResponse = await JsonNode.ParseAsync(response.Body);

    // Extract the image data.
```

```

    var base64Image = modelResponse["images"]?[0].ToString() ?? "";

    // Save the image in a local folder
    string savedPath = AmazonNovaCanvas.InvokeModel.SaveBase64Image(base64Image);
    Console.WriteLine($"Image saved to: {savedPath}");
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}

```

- Untuk detail API, lihat [InvokeModel](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Antropik Claude

InvokeModelWithResponseStream

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengirim pesan teks ke model Anthropic Claude, menggunakan Invoke Model API, dan mencetak aliran respons.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Gunakan API Invoke Model untuk mengirim pesan teks dan memproses aliran respons secara real-time.

```

// Use the native inference API to send a text message to Anthropic Claude
// and print the response stream.

using System;
using System.IO;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Nodes;

```

```
using Amazon;
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;

// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1);

// Set the model ID, e.g., Claude 3 Haiku.
var modelId = "anthropic.claude-3-haiku-20240307-v1:0";

// Define the user message.
var userMessage = "Describe the purpose of a 'hello world' program in one line.";

//Format the request payload using the model's native structure.
var nativeRequest = JsonSerializer.Serialize(new
{
    anthropic_version = "bedrock-2023-05-31",
    max_tokens = 512,
    temperature = 0.5,
    messages = new[]
    {
        new { role = "user", content = userMessage }
    }
});

// Create a request with the model ID, the user message, and an inference
// configuration.
var request = new InvokeModelWithResponseStreamRequest()
{
    ModelId = modelId,
    Body = new MemoryStream(System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(nativeRequest)),
    ContentType = "application/json"
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the response.
    var streamingResponse = await
client.InvokeModelWithResponseStreamAsync(request);

    // Extract and print the streamed response text in real-time.
    foreach (var item in streamingResponse.Body)
    {

```

```

        var chunk = JsonSerializer.Deserialize<JsonObject>((item as
PayloadPart).Bytes);
        var text = chunk["delta"]?["text"] ?? "";
        Console.Write(text);
    }
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}

```

- Untuk detail API, lihat [InvokeModelWithResponseStream](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Perintah Cohere

InvokeModel: Perintah R dan R +

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengirim pesan teks ke Cohere Command R dan R +, menggunakan Invoke Model API.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Gunakan API Invoke Model untuk mengirim pesan teks.

```

// Use the native inference API to send a text message to Cohere Command R.

using System;
using System.IO;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Nodes;
using Amazon;

```



```
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;

// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1);

// Set the model ID, e.g., Command R.
var modelId = "cohere.command-r-v1:0";

// Define the user message.
var userMessage = "Describe the purpose of a 'hello world' program in one line.";

//Format the request payload using the model's native structure.
var nativeRequest = JsonSerializer.Serialize(new
{
    message = userMessage,
    max_tokens = 512,
    temperature = 0.5
});

// Create a request with the model ID and the model's native request payload.
var request = new InvokeModelRequest()
{
    ModelId = modelId,
    Body = new MemoryStream(System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(nativeRequest)),
    ContentType = "application/json"
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the response.
    var response = await client.InvokeModelAsync(request);

    // Decode the response body.
    var modelResponse = await JsonNode.ParseAsync(response.Body);

    // Extract and print the response text.
    var responseText = modelResponse["text"] ?? "";
    Console.WriteLine(responseText);
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}
```

```
}
```

- Untuk detail API, lihat [InvokeModel](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

InvokeModelWithResponseStream: Perintah R dan R +

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengirim pesan teks ke Cohere Command, menggunakan Invoke Model API dengan aliran respons.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Gunakan API Invoke Model untuk mengirim pesan teks dan memproses aliran respons secara real-time.

```
// Use the native inference API to send a text message to Cohere Command R
// and print the response stream.

using System;
using System.IO;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Nodes;
using Amazon;
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;

// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1);

// Set the model ID, e.g., Command R.
var modelId = "cohere.command-r-v1:0";

// Define the user message.
var userMessage = "Describe the purpose of a 'hello world' program in one line.";
```

```
//Format the request payload using the model's native structure.
var nativeRequest = JsonSerializer.Serialize(new
{
    message = userMessage,
    max_tokens = 512,
    temperature = 0.5
});

// Create a request with the model ID and the model's native request payload.
var request = new InvokeModelWithResponseStreamRequest()
{
    ModelId = modelId,
    Body = new MemoryStream(System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(nativeRequest)),
    ContentType = "application/json"
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the response.
    var streamingResponse = await
client.InvokeModelWithResponseStreamAsync(request);

    // Extract and print the streamed response text in real-time.
    foreach (var item in streamingResponse.Body)
    {
        var chunk = JsonSerializer.Deserialize<JsonObject>((item as
PayloadPart).Bytes);
        var text = chunk["text"] ?? "";
        Console.Write(text);
    }
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}
```

- Untuk detail API, lihat [InvokeModelId](#) Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Meta Llama

InvokeModel

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengirim pesan teks ke Meta Llama, menggunakan Invoke Model API.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Gunakan API Invoke Model untuk mengirim pesan teks.

```
// Use the native inference API to send a text message to Meta Llama 3.

using System;
using System.IO;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Nodes;
using Amazon;
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;

// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USWest2);

// Set the model ID, e.g., Llama 3 70b Instruct.
var modelId = "meta.llama3-70b-instruct-v1:0";

// Define the prompt for the model.
var prompt = "Describe the purpose of a 'hello world' program in one line.";

// Embed the prompt in Llama 2's instruction format.
var formattedPrompt = $"
<|begin_of_text|><|start_header_id|>user<|end_header_id|>
{prompt}
<|eot_id|>
<|start_header_id|>assistant<|end_header_id|>
```

```

";

//Format the request payload using the model's native structure.
var nativeRequest = JsonSerializer.Serialize(new
{
    prompt = formattedPrompt,
    max_gen_len = 512,
    temperature = 0.5
});

// Create a request with the model ID and the model's native request payload.
var request = new InvokeModelRequest()
{
    ModelId = modelId,
    Body = new MemoryStream(System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(nativeRequest)),
    ContentType = "application/json"
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the response.
    var response = await client.InvokeModelAsync(request);

    // Decode the response body.
    var modelResponse = await JsonNode.ParseAsync(response.Body);

    // Extract and print the response text.
    var responseText = modelResponse["generation"] ?? "";
    Console.WriteLine(responseText);
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}

```

- Untuk detail API, lihat [InvokeModel](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

InvokeModelWithResponseStream

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengirim pesan teks ke Meta Llama, menggunakan Invoke Model API, dan mencetak aliran respons.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Gunakan API Invoke Model untuk mengirim pesan teks dan memproses aliran respons secara real-time.

```
// Use the native inference API to send a text message to Meta Llama 3
// and print the response stream.

using System;
using System.IO;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Nodes;
using Amazon;
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;

// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USWest2);

// Set the model ID, e.g., Llama 3 70b Instruct.
var modelId = "meta.llama3-70b-instruct-v1:0";

// Define the prompt for the model.
var prompt = "Describe the purpose of a 'hello world' program in one line.";

// Embed the prompt in Llama 2's instruction format.
var formattedPrompt = $"
<|begin_of_text|><|start_header_id|>user<|end_header_id|>
{prompt}
<|eot_id|>
<|start_header_id|>assistant<|end_header_id|>
```

```

";

//Format the request payload using the model's native structure.
var nativeRequest = JsonSerializer.Serialize(new
{
    prompt = formattedPrompt,
    max_gen_len = 512,
    temperature = 0.5
});

// Create a request with the model ID and the model's native request payload.
var request = new InvokeModelWithResponseStreamRequest()
{
    ModelId = modelId,
    Body = new MemoryStream(System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(nativeRequest)),
    ContentType = "application/json"
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the response.
    var streamingResponse = await
client.InvokeModelWithResponseStreamAsync(request);

    // Extract and print the streamed response text in real-time.
    foreach (var item in streamingResponse.Body)
    {
        var chunk = JsonSerializer.Deserialize<JsonObject>((item as
PayloadPart).Bytes);
        var text = chunk["generation"] ?? "";
        Console.Write(text);
    }
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}

```

- Untuk detail API, lihat [InvokeModelWithResponseStream](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Mistral AI

InvokeModel

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengirim pesan teks ke model Mistral, menggunakan Invoke Model API.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Gunakan API Invoke Model untuk mengirim pesan teks.

```
// Use the native inference API to send a text message to Mistral.

using System;
using System.IO;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Nodes;
using Amazon;
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;

// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1);

// Set the model ID, e.g., Mistral Large.
var modelId = "mistral.mistral-large-2402-v1:0";

// Define the prompt for the model.
var prompt = "Describe the purpose of a 'hello world' program in one line.";

// Embed the prompt in Mistral's instruction format.
var formattedPrompt = $"<s>[INST] {prompt} [/INST]";

//Format the request payload using the model's native structure.
var nativeRequest = JsonSerializer.Serialize(new
{
```



```

    prompt = formattedPrompt,
    max_tokens = 512,
    temperature = 0.5
});

// Create a request with the model ID and the model's native request payload.
var request = new InvokeModelRequest()
{
    ModelId = modelId,
    Body = new MemoryStream(System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(nativeRequest)),
    ContentType = "application/json"
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the response.
    var response = await client.InvokeModelAsync(request);

    // Decode the response body.
    var modelResponse = await JsonNode.ParseAsync(response.Body);

    // Extract and print the response text.
    var responseText = modelResponse["outputs"]?[0]?["text"] ?? "";
    Console.WriteLine(responseText);
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}

```

- Untuk detail API, lihat [InvokeModel](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

InvokeModelWithResponseStream

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengirim pesan teks ke model AI Mistral, menggunakan API Model Invoke, dan mencetak aliran respons.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Gunakan API Invoke Model untuk mengirim pesan teks dan memproses aliran respons secara real-time.

```
// Use the native inference API to send a text message to Mistral
// and print the response stream.

using System;
using System.IO;
using System.Text.Json;
using System.Text.Json.Nodes;
using Amazon;
using Amazon.BedrockRuntime;
using Amazon.BedrockRuntime.Model;

// Create a Bedrock Runtime client in the AWS Region you want to use.
var client = new AmazonBedrockRuntimeClient(RegionEndpoint.USEast1);

// Set the model ID, e.g., Mistral Large.
var modelId = "mistral.mistral-large-2402-v1:0";

// Define the prompt for the model.
var prompt = "Describe the purpose of a 'hello world' program in one line.";

// Embed the prompt in Mistral's instruction format.
var formattedPrompt = $"<s>[INST] {prompt} [/INST]";

//Format the request payload using the model's native structure.
var nativeRequest = JsonSerializer.Serialize(new
{
    prompt = formattedPrompt,
    max_tokens = 512,
    temperature = 0.5
});
```

```
// Create a request with the model ID and the model's native request payload.
var request = new InvokeModelWithResponseStreamRequest()
{
    ModelId = modelId,
    Body = new MemoryStream(System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(nativeRequest)),
    ContentType = "application/json"
};

try
{
    // Send the request to the Bedrock Runtime and wait for the response.
    var streamingResponse = await
        client.InvokeModelWithResponseStreamAsync(request);

    // Extract and print the streamed response text in real-time.
    foreach (var item in streamingResponse.Body)
    {
        var chunk = JsonSerializer.Deserialize<JsonObject>((item as
        PayloadPart).Bytes);
        var text = chunk["outputs"]?[0]?["text"] ?? "";
        Console.Write(text);
    }
}
catch (AmazonBedrockRuntimeException e)
{
    Console.WriteLine($"ERROR: Can't invoke '{modelId}'. Reason: {e.Message}");
    throw;
}
```

- Untuk detail API, lihat [InvokeModelWithResponseStream](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CloudWatch Log contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET With CloudWatch Logs.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)

Tindakan

AssociateKmsKey

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AssociateKmsKey`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.CloudWatchLogs;
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;

/// <summary>
/// Shows how to associate an AWS Key Management Service (AWS KMS) key with
/// an Amazon CloudWatch Logs log group.
/// </summary>
public class AssociateKmsKey
{
    public static async Task Main()
    {
        // This client object will be associated with the same AWS Region
        // as the default user on this system. If you need to use a
        // different AWS Region, pass it as a parameter to the client
        // constructor.
        var client = new AmazonCloudWatchLogsClient();

        string kmsKeyId = "arn:aws:kms:us-west-2:<account-
number>:key/7c9eccc2-38cb-4c4f-9db3-766ee8dd3ad4";
```

```
string groupName = "cloudwatchlogs-example-loggroup";

var request = new AssociateKmsKeyRequest
{
    KmsKeyId = kmsKeyId,
    LogGroupName = groupName,
};

var response = await client.AssociateKmsKeyAsync(request);

if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
{
    Console.WriteLine($"Successfully associated KMS key ID: {kmsKeyId}
with log group: {groupName}.");
}
else
{
    Console.WriteLine("Could not make the association between:
{kmsKeyId} and {groupName}.");
}
}
```

- Untuk detail API, lihat [AssociateKmsKey](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CancelExportTask

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CancelExportTask`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
```

```
using Amazon.CloudWatchLogs;
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;

/// <summary>
/// Shows how to cancel an Amazon CloudWatch Logs export task.
/// </summary>
public class CancelExportTask
{
    public static async Task Main()
    {
        // This client object will be associated with the same AWS Region
        // as the default user on this system. If you need to use a
        // different AWS Region, pass it as a parameter to the client
        // constructor.
        var client = new AmazonCloudWatchLogsClient();
        string taskId = "exampleTaskId";

        var request = new CancelExportTaskRequest
        {
            TaskId = taskId,
        };

        var response = await client.CancelExportTaskAsync(request);

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"{taskId} successfully canceled.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"{taskId} could not be canceled.");
        }
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [CancelExportTask](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateExportTask

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateExportTask`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.CloudWatchLogs;
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;

/// <summary>
/// Shows how to create an Export Task to export the contents of the Amazon
/// CloudWatch Logs to the specified Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)
/// bucket.
/// </summary>
public class CreateExportTask
{
    public static async Task Main()
    {
        // This client object will be associated with the same AWS Region
        // as the default user on this system. If you need to use a
        // different AWS Region, pass it as a parameter to the client
        // constructor.
        var client = new AmazonCloudWatchLogsClient();
        string taskName = "export-task-example";
        string logGroupName = "cloudwatchlogs-example-loggroup";
        string destination = "amzn-s3-demo-bucket";
        var fromTime = 1437584472382;
        var toTime = 1437584472833;

        var request = new CreateExportTaskRequest
        {
            From = fromTime,
            To = toTime,
            TaskName = taskName,
            LogGroupName = logGroupName,
            Destination = destination,
        };
    }
}
```

```

        var response = await client.CreateExportTaskAsync(request);

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"The task, {taskName} with ID: " +
                             $"{response.TaskId} has been created
successfully.");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateExportTask](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateLogGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateLogGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.CloudWatchLogs;
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;

/// <summary>
/// Shows how to create an Amazon CloudWatch Logs log group.
/// </summary>
public class CreateLogGroup
{
    public static async Task Main()
    {
        // This client object will be associated with the same AWS Region
        // as the default user on this system. If you need to use a
        // different AWS Region, pass it as a parameter to the client
    }
}

```



```
// constructor.
var client = new AmazonCloudWatchLogsClient();

string logGroupName = "cloudwatchlogs-example-loggroup";

var request = new CreateLogGroupRequest
{
    LogGroupName = logGroupName,
};

var response = await client.CreateLogGroupAsync(request);

if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
{
    Console.WriteLine($"Successfully create log group with ID:
{logGroupName}.");
}
else
{
    Console.WriteLine("Could not create log group.");
}
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateLogGroup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateLogStream

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateLogStream`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
```

```

using System.Threading.Tasks;
using Amazon.CloudWatchLogs;
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;

/// <summary>
/// Shows how to create an Amazon CloudWatch Logs stream for a CloudWatch
/// log group.
/// </summary>
public class CreateLogStream
{
    public static async Task Main()
    {
        // This client object will be associated with the same AWS Region
        // as the default user on this system. If you need to use a
        // different AWS Region, pass it as a parameter to the client
        // constructor.
        var client = new AmazonCloudWatchLogsClient();
        string logGroupName = "cloudwatchlogs-example-loggroup";
        string logStreamName = "cloudwatchlogs-example-logstream";

        var request = new CreateLogStreamRequest
        {
            LogGroupName = logGroupName,
            LogStreamName = logStreamName,
        };

        var response = await client.CreateLogStreamAsync(request);

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"{logStreamName} successfully created for
{logGroupName}.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Could not create stream.");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateLogStream](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteLogGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteLogGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.CloudWatchLogs;
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon CloudWatch Logs Service to delete an existing
/// CloudWatch Logs log group.
/// </summary>
public class DeleteLogGroup
{
    public static async Task Main()
    {
        var client = new AmazonCloudWatchLogsClient();
        string logGroupName = "cloudwatchlogs-example-loggroup";

        var request = new DeleteLogGroupRequest
        {
            LogGroupName = logGroupName,
        };

        var response = await client.DeleteLogGroupAsync(request);

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"Successfully deleted CloudWatch log group,
{logGroupName}.");
        }
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteLogGroup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeExportTasks

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeExportTasks`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.CloudWatchLogs;
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;

/// <summary>
/// Shows how to retrieve a list of information about Amazon CloudWatch
/// Logs export tasks.
/// </summary>
public class DescribeExportTasks
{
    public static async Task Main()
    {
        // This client object will be associated with the same AWS Region
        // as the default user on this system. If you need to use a
        // different AWS Region, pass it as a parameter to the client
        // constructor.
        var client = new AmazonCloudWatchLogsClient();

        var request = new DescribeExportTasksRequest
        {
            Limit = 5,
        };

        var response = new DescribeExportTasksResponse();
```

```

        do
        {
            response = await client.DescribeExportTasksAsync(request);
            response.ExportTasks.ForEach(t =>
            {
                Console.WriteLine($"{t.TaskName} with ID: {t.TaskId} has status:
{t.Status}");
            });
        }
        while (response.NextToken is not null);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeExportTasks](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeLogGroups

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeLogGroups`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.CloudWatchLogs;
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;

/// <summary>
/// Retrieves information about existing Amazon CloudWatch Logs log groups
/// and displays the information on the console.
/// </summary>
public class DescribeLogGroups
{
    public static async Task Main()
    {

```

```

// Creates a CloudWatch Logs client using the default
// user. If you need to work with resources in another
// AWS Region than the one defined for the default user,
// pass the AWS Region as a parameter to the client constructor.
var client = new AmazonCloudWatchLogsClient();

bool done = false;
string newToken = null;

var request = new DescribeLogGroupsRequest
{
    Limit = 5,
};

DescribeLogGroupsResponse response;

do
{
    if (newToken is not null)
    {
        request.NextToken = newToken;
    }

    response = await client.DescribeLogGroupsAsync(request);

    response.LogGroups.ForEach(lg =>
    {
        Console.WriteLine($"{lg.LogGroupName} is associated with the
key: {lg.KmsKeyId}.");
        Console.WriteLine($"Created on: {lg.CreationTime.Date.Date}");
        Console.WriteLine($"Date for this group will be stored for:
{lg.RetentionInDays} days.\n");
    });

    if (response.NextToken is null)
    {
        done = true;
    }
    else
    {
        newToken = response.NextToken;
    }
}
while (!done);

```

```
}  
}
```

- Untuk detail API, lihat [DescribeLogGroups](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartLiveTail

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartLiveTail`.

SDK untuk .NET

Sertakan file-file yang diperlukan.

```
using Amazon;  
using Amazon.CloudWatchLogs;  
using Amazon.CloudWatchLogs.Model;
```

Mulai sesi Live Tail.

```
var client = new AmazonCloudWatchLogsClient();  
var request = new StartLiveTailRequest  
{  
    LogGroupIdentifiers = logGroupIdentifiers,  
    LogStreamNames = logStreamNames,  
    LogEventFilterPattern = filterPattern,  
};  
  
var response = await client.StartLiveTailAsync(request);  
  
// Catch if request fails  
if (response.HttpStatusCode != System.Net.HttpStatusCode.OK)  
{  
    Console.WriteLine("Failed to start live tail session");  
    return;  
}
```

Anda dapat menangani acara dari sesi Live Tail dengan dua cara:

```

/* Method 1
 * 1). Asynchronously loop through the event stream
 * 2). Set a timer to dispose the stream and stop the Live Tail session
at the end.
 */
var eventStream = response.ResponseStream;
var task = Task.Run(() =>
{
    foreach (var item in eventStream)
    {
        if (item is LiveTailSessionUpdate liveTailSessionUpdate)
        {
            foreach (var sessionResult in
liveTailSessionUpdate.SessionResults)
            {
                Console.WriteLine("Message : {0}",
sessionResult.Message);
            }
        }
        if (item is LiveTailSessionStart)
        {
            Console.WriteLine("Live Tail session started");
        }
        // On-stream exceptions are processed here
        if (item is CloudWatchLogsEventStreamException)
        {
            Console.WriteLine($"ERROR: {item}");
        }
    }
});
// Close the stream to stop the session after a timeout
if (!task.Wait(TimeSpan.FromSeconds(10))){
    eventStream.Dispose();
    Console.WriteLine("End of line");
}

```

```

/* Method 2
 * 1). Add event handlers to each event variable
 * 2). Start processing the stream and wait for a timeout using
AutoResetEvent
 */
AutoResetEvent endEvent = new AutoResetEvent(false);

```



```

        var eventStream = response.ResponseStream;
        using (eventStream) // automatically disposes the stream to stop the
session after execution finishes
        {
            eventStream.SessionStartReceived += (sender, e) =>
            {
                Console.WriteLine("LiveTail session started");
            };
            eventStream.SessionUpdateReceived += (sender, e) =>
            {
                foreach (LiveTailSessionLogEvent logEvent in
e.EventStreamEvent.SessionResults){
                    Console.WriteLine("Message: {0}", logEvent.Message);
                }
            };
            // On-stream exceptions are captured here
            eventStream.ExceptionReceived += (sender, e) =>
            {
                Console.WriteLine($"ERROR: {e.EventStreamException.Message}");
            };

            eventStream.StartProcessing();
            // Stream events for this amount of time.
            endEvent.WaitOne(TimeSpan.FromSeconds(10));
            Console.WriteLine("End of line");
        }

```

- Untuk detail API, lihat [StartLiveTail](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh Penyedia Identitas Amazon Cognito menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan Penyedia Identitas Amazon Cognito AWS SDK untuk .NET dengan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

AdminGetUser

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AdminGetUser`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get the specified user from an Amazon Cognito user pool with administrator
access.
/// </summary>
/// <param name="userName">The name of the user.</param>
/// <param name="poolId">The Id of the Amazon Cognito user pool.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task<UserStatusType> GetAdminUserAsync(string userName, string
poolId)
{
    AdminGetUserRequest userRequest = new AdminGetUserRequest
    {
        Username = userName,
        UserPoolId = poolId,
```

```
};

var response = await _cognitoService.AdminGetUserAsync(userRequest);

Console.WriteLine($"User status {response.UserStatus}");
return response.UserStatus;
}
```

- Untuk detail API, lihat [AdminGetUser](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

AdminInitiateAuth

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AdminInitiateAuth`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Initiate an admin auth request.
/// </summary>
/// <param name="clientId">The client ID to use.</param>
/// <param name="userPoolId">The ID of the user pool.</param>
/// <param name="userName">The username to authenticate.</param>
/// <param name="password">The user's password.</param>
/// <returns>The session to use in challenge-response.</returns>
public async Task<string> AdminInitiateAuthAsync(string clientId, string
userPoolId, string userName, string password)
{
    var authParameters = new Dictionary<string, string>();
    authParameters.Add("USERNAME", userName);
    authParameters.Add("PASSWORD", password);

    var request = new AdminInitiateAuthRequest
    {
        ClientId = clientId,
```

```

        UserPoolId = userPoolId,
        AuthParameters = authParameters,
        AuthFlow = AuthFlowType.ADMIN_USER_PASSWORD_AUTH,
    };

    var response = await _cognitoService.AdminInitiateAuthAsync(request);
    return response.Session;
}

```

- Untuk detail API, lihat [AdminInitiateAuth](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

AdminRespondToAuthChallenge

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AdminRespondToAuthChallenge`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Respond to an admin authentication challenge.
/// </summary>
/// <param name="userName">The name of the user.</param>
/// <param name="clientId">The client ID.</param>
/// <param name="mfaCode">The multi-factor authentication code.</param>
/// <param name="session">The current application session.</param>
/// <param name="clientId">The user pool ID.</param>
/// <returns>The result of the authentication response.</returns>
public async Task<AuthenticationResultType> AdminRespondToAuthChallengeAsync(
    string userName,
    string clientId,
    string mfaCode,
    string session,
    string userPoolId)
{
    Console.WriteLine("SOFTWARE_TOKEN_MFA challenge is generated");
}

```

```

var challengeResponses = new Dictionary<string, string>();
challengeResponses.Add("USERNAME", userName);
challengeResponses.Add("SOFTWARE_TOKEN_MFA_CODE", mfaCode);

var respondToAuthChallengeRequest = new AdminRespondToAuthChallengeRequest
{
    ChallengeName = ChallengeNameType.SOFTWARE_TOKEN_MFA,
    ClientId = clientId,
    ChallengeResponses = challengeResponses,
    Session = session,
    UserPoolId = userPoolId,
};

var response = await
_cognitoService.AdminRespondToAuthChallengeAsync(respondToAuthChallengeRequest);
Console.WriteLine($"Response to Authentication
{response.AuthenticationResult.TokenType}");
return response.AuthenticationResult;
}

```

- Untuk detail API, lihat [AdminRespondToAuthChallenge](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

AssociateSoftwareToken

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AssociateSoftwareToken`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get an MFA token to authenticate the user with the authenticator.
/// </summary>
/// <param name="session">The session name.</param>
/// <returns>The session name.</returns>
public async Task<string> AssociateSoftwareTokenAsync(string session)

```

```

{
    var softwareTokenRequest = new AssociateSoftwareTokenRequest
    {
        Session = session,
    };

    var tokenResponse = await
_cognitoService.AssociateSoftwareTokenAsync(softwareTokenRequest);
    var secretCode = tokenResponse.SecretCode;

    Console.WriteLine($"Use the following secret code to set up the
authenticator: {secretCode}");

    return tokenResponse.Session;
}

```

- Untuk detail API, lihat [AssociateSoftwareToken](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ConfirmDevice

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ConfirmDevice`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Initiates and confirms tracking of the device.
/// </summary>
/// <param name="accessToken">The user's access token.</param>
/// <param name="deviceKey">The key of the device from Amazon Cognito.</param>
/// <param name="deviceName">The device name.</param>
/// <returns></returns>
public async Task<bool> ConfirmDeviceAsync(string accessToken, string deviceKey,
string deviceName)
{

```

```

var request = new ConfirmDeviceRequest
{
    AccessToken = accessToken,
    DeviceKey = deviceKey,
    DeviceName = deviceName
};

var response = await _cognitoService.ConfirmDeviceAsync(request);
return response.UserConfirmationNecessary;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ConfirmDevice](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ConfirmSignUp

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ConfirmSignUp`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Confirm that the user has signed up.
/// </summary>
/// <param name="clientId">The Id of this application.</param>
/// <param name="code">The confirmation code sent to the user.</param>
/// <param name="userName">The username.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> ConfirmSignUpAsync(string clientId, string code, string
userName)
{
    var signUpRequest = new ConfirmSignUpRequest
    {
        ClientId = clientId,
        ConfirmationCode = code,
        Username = userName,
    }
}

```

```

    };

    var response = await _cognitoService.ConfirmSignUpAsync(signUpRequest);
    if (response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK)
    {
        Console.WriteLine($"{userName} was confirmed");
        return true;
    }
    return false;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ConfirmSignUp](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

InitiateAuth

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `InitiateAuth`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Initiate authorization.
/// </summary>
/// <param name="clientId">The client Id of the application.</param>
/// <param name="userName">The name of the user who is authenticating.</param>
/// <param name="password">The password for the user who is authenticating.</
param>
/// <returns>The response from the initiate auth request.</returns>
public async Task<InitiateAuthResponse> InitiateAuthAsync(string clientId,
string userName, string password)
{
    var authParameters = new Dictionary<string, string>();
    authParameters.Add("USERNAME", userName);
    authParameters.Add("PASSWORD", password);
}

```



```

    var authRequest = new InitiateAuthRequest

    {
        ClientId = clientId,
        AuthParameters = authParameters,
        AuthFlow = AuthFlowType.USER_PASSWORD_AUTH,
    };

    var response = await _cognitoService.InitiateAuthAsync(authRequest);
    Console.WriteLine($"Result Challenge is : {response.ChallengeName}");

    return response;
}

```

- Untuk detail API, lihat [InitiateAuth](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListUsers

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListUsers`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get a list of users for the Amazon Cognito user pool.
/// </summary>
/// <param name="userPoolId">The user pool ID.</param>
/// <returns>A list of users.</returns>
public async Task<List<UserType>> ListUsersAsync(string userPoolId)
{
    var request = new ListUsersRequest
    {
        UserPoolId = userPoolId
    };

    var users = new List<UserType>();

```

```

var usersPaginator = _cognitoService.Paginators.ListUsers(request);
await foreach (var response in usersPaginator.Responses)
{
    users.AddRange(response.Users);
}

return users;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListUsers](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ResendConfirmationCode

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ResendConfirmationCode`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Send a new confirmation code to a user.
/// </summary>
/// <param name="clientId">The Id of the client application.</param>
/// <param name="userName">The username of user who will receive the code.</
param>
/// <returns>The delivery details.</returns>
public async Task<CodeDeliveryDetailsType> ResendConfirmationCodeAsync(string
clientId, string userName)
{
    var codeRequest = new ResendConfirmationCodeRequest
    {
        ClientId = clientId,
        Username = userName,
    };
}

```

```

        var response = await
_cognitoService.ResendConfirmationCodeAsync(codeRequest);

        Console.WriteLine($"Method of delivery is
{response.CodeDeliveryDetails.DeliveryMedium}");

        return response.CodeDeliveryDetails;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [ResendConfirmationCode](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SignUp

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SignUp`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Sign up a new user.
/// </summary>
/// <param name="clientId">The client Id of the application.</param>
/// <param name="userName">The username to use.</param>
/// <param name="password">The user's password.</param>
/// <param name="email">The email address of the user.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating whether the user was confirmed.</
returns>
    public async Task<bool> SignUpAsync(string clientId, string userName, string
password, string email)
    {
        var userAttrs = new AttributeType
        {
            Name = "email",
            Value = email,
        };
    }

```

```

var userAttrsList = new List<AttributeType>();

userAttrsList.Add(userAttrs);

var signUpRequest = new SignUpRequest
{
    UserAttributes = userAttrsList,
    Username = userName,
    ClientId = clientId,
    Password = password
};

var response = await _cognitoService.SignUpAsync(signUpRequest);
return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [SignUp](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

VerifySoftwareToken

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `VerifySoftwareToken`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Verify the TOTP and register for MFA.
/// </summary>
/// <param name="session">The name of the session.</param>
/// <param name="code">The MFA code.</param>
/// <returns>The status of the software token.</returns>
public async Task<VerifySoftwareTokenResponseType>
VerifySoftwareTokenAsync(string session, string code)
{

```

```
var tokenRequest = new VerifySoftwareTokenRequest
{
    UserCode = code,
    Session = session,
};

var verifyResponse = await
_cognitoService.VerifySoftwareTokenAsync(tokenRequest);

return verifyResponse.Status;
}
```

- Untuk detail API, lihat [VerifySoftwareToken](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Mendaftar pengguna dengan kumpulan pengguna yang membutuhkan MFA

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Daftar dan konfirmasi pengguna dengan nama pengguna, kata sandi, dan alamat email.
- Siapkan otentikasi multi-faktor dengan mengaitkan aplikasi MFA dengan pengguna.
- Masuk dengan menggunakan kata sandi dan kode MFA.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
namespace CognitoBasics;

public class CognitoBasics
{
    private static ILogger logger = null!;
```

```

static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for Amazon Cognito.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonCognitoIdentityProvider>()
                .AddTransient<CognitoWrapper>()
            )
        .Build();

    logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
        .CreateLogger<CognitoBasics>();

    var configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally load local settings.
        .Build();

    var cognitoWrapper = host.Services.GetRequiredService<CognitoWrapper>();

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    UiMethods.DisplayOverview();
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    // clientId - The app client Id value that you get from the AWS CDK script.
    var clientId = configuration["ClientId"]; // "**** REPLACE WITH CLIENT ID
VALUE FROM CDK SCRIPT";

    // poolId - The pool Id that you get from the AWS CDK script.
    var poolId = configuration["PoolId"]!; // "**** REPLACE WITH POOL ID VALUE
FROM CDK SCRIPT";
    var userName = configuration["UserName"];
    var password = configuration["Password"];
    var email = configuration["Email"];

    // If the username wasn't set in the configuration file,
    // get it from the user now.

```

```
if (userName is null)
{
    do
    {
        Console.WriteLine("Username: ");
        userName = Console.ReadLine();
    }
    while (string.IsNullOrEmpty(userName));
}
Console.WriteLine($"\\nUsername: {userName}");

// If the password wasn't set in the configuration file,
// get it from the user now.
if (password is null)
{
    do
    {
        Console.WriteLine("Password: ");
        password = Console.ReadLine();
    }
    while (string.IsNullOrEmpty(password));
}

// If the email address wasn't set in the configuration file,
// get it from the user now.
if (email is null)
{
    do
    {
        Console.WriteLine("Email: ");
        email = Console.ReadLine();
    } while (string.IsNullOrEmpty(email));
}

// Now sign up the user.
Console.WriteLine($"\\nSigning up {userName} with email address: {email}");
await cognitoWrapper.SignUpAsync(clientId, userName, password, email);

// Add the user to the user pool.
Console.WriteLine($"Adding {userName} to the user pool");
await cognitoWrapper.GetAdminUserAsync(userName, poolId);

UiMethods.DisplayTitle("Get confirmation code");
Console.WriteLine($"Conformation code sent to {userName}.");
```

```
Console.WriteLine("Would you like to send a new code? (Y/N) ");
var answer = Console.ReadLine();

if (answer!.ToLower() == "y")
{
    await cognitoWrapper.ResendConfirmationCodeAsync(clientId, userName);
    Console.WriteLine("Sending a new confirmation code");
}

Console.WriteLine("Enter confirmation code (from Email): ");
var code = Console.ReadLine();

await cognitoWrapper.ConfirmSignupAsync(clientId, code, userName);

UiMethods.DisplayTitle("Checking status");
Console.WriteLine($"Rechecking the status of {userName} in the user pool");
await cognitoWrapper.GetAdminUserAsync(userName, poolId);

Console.WriteLine($"Setting up authenticator for {userName} in the user
pool");
var setupResponse = await cognitoWrapper.InitiateAuthAsync(clientId,
userName, password);

var setupSession = await
cognitoWrapper.AssociateSoftwareTokenAsync(setupResponse.Session);
Console.WriteLine("Enter the 6-digit code displayed in Google Authenticator: ");
var setupCode = Console.ReadLine();

var setupResult = await
cognitoWrapper.VerifySoftwareTokenAsync(setupSession, setupCode);
Console.WriteLine($"Setup status: {setupResult}");

Console.WriteLine($"Now logging in {userName} in the user pool");
var authSession = await cognitoWrapper.AdminInitiateAuthAsync(clientId,
poolId, userName, password);

Console.WriteLine("Enter a new 6-digit code displayed in Google Authenticator:
");
var authCode = Console.ReadLine();

var authResult = await
cognitoWrapper.AdminRespondToAuthChallengeAsync(userName, clientId, authCode,
authSession, poolId);
```



```

        Console.WriteLine($"Authenticated and received access token:
{authResult.AccessToken}");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Cognito scenario is complete.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
}

using System.Net;

namespace CognitoActions;

/// <summary>
/// Methods to perform Amazon Cognito Identity Provider actions.
/// </summary>
public class CognitoWrapper
{
    private readonly IAmazonCognitoIdentityProvider _cognitoService;

    /// <summary>
    /// Constructor for the wrapper class containing Amazon Cognito actions.
    /// </summary>
    /// <param name="cognitoService">The Amazon Cognito client object.</param>
    public CognitoWrapper(IAmazonCognitoIdentityProvider cognitoService)
    {
        _cognitoService = cognitoService;
    }

    /// <summary>
    /// List the Amazon Cognito user pools for an account.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of UserPoolDescriptionType objects.</returns>
    public async Task<List<UserPoolDescriptionType>> ListUserPoolsAsync()
    {
        var userPools = new List<UserPoolDescriptionType>();

        var userPoolsPaginator = _cognitoService.Paginators.ListUserPools(new
ListUserPoolsRequest());

        await foreach (var response in userPoolsPaginator.Responses)
        {
            userPools.AddRange(response.UserPools);
        }
    }
}

```

```

    }

    return userPools;
}

/// <summary>
/// Get a list of users for the Amazon Cognito user pool.
/// </summary>
/// <param name="userPoolId">The user pool ID.</param>
/// <returns>A list of users.</returns>
public async Task<List<UserType>> ListUsersAsync(string userPoolId)
{
    var request = new ListUsersRequest
    {
        UserPoolId = userPoolId
    };

    var users = new List<UserType>();

    var usersPaginator = _cognitoService.Paginators.ListUsers(request);
    await foreach (var response in usersPaginator.Responses)
    {
        users.AddRange(response.Users);
    }

    return users;
}

/// <summary>
/// Respond to an admin authentication challenge.
/// </summary>
/// <param name="userName">The name of the user.</param>
/// <param name="clientId">The client ID.</param>
/// <param name="mfaCode">The multi-factor authentication code.</param>
/// <param name="session">The current application session.</param>
/// <param name="clientId">The user pool ID.</param>
/// <returns>The result of the authentication response.</returns>
public async Task<AuthenticationResultType> AdminRespondToAuthChallengeAsync(
    string userName,
    string clientId,
    string mfaCode,
    string session,

```

```

        string userPoolId)
    {
        Console.WriteLine("SOFTWARE_TOKEN_MFA challenge is generated");

        var challengeResponses = new Dictionary<string, string>();
        challengeResponses.Add("USERNAME", userName);
        challengeResponses.Add("SOFTWARE_TOKEN_MFA_CODE", mfaCode);

        var respondToAuthChallengeRequest = new AdminRespondToAuthChallengeRequest
        {
            ChallengeName = ChallengeNameType.SOFTWARE_TOKEN_MFA,
            ClientId = clientId,
            ChallengeResponses = challengeResponses,
            Session = session,
            UserPoolId = userPoolId,
        };

        var response = await
_cognitoService.AdminRespondToAuthChallengeAsync(respondToAuthChallengeRequest);
        Console.WriteLine($"Response to Authentication
{response.AuthenticationResult.TokenType}");
        return response.AuthenticationResult;
    }

    /// <summary>
    /// Verify the TOTP and register for MFA.
    /// </summary>
    /// <param name="session">The name of the session.</param>
    /// <param name="code">The MFA code.</param>
    /// <returns>The status of the software token.</returns>
    public async Task<VerifySoftwareTokenResponseType>
VerifySoftwareTokenAsync(string session, string code)
    {
        var tokenRequest = new VerifySoftwareTokenRequest
        {
            UserCode = code,
            Session = session,
        };

        var verifyResponse = await
_cognitoService.VerifySoftwareTokenAsync(tokenRequest);

        return verifyResponse.Status;
    }

```

```

    }

    /// <summary>
    /// Get an MFA token to authenticate the user with the authenticator.
    /// </summary>
    /// <param name="session">The session name.</param>
    /// <returns>The session name.</returns>
    public async Task<string> AssociateSoftwareTokenAsync(string session)
    {
        var softwareTokenRequest = new AssociateSoftwareTokenRequest
        {
            Session = session,
        };

        var tokenResponse = await
            _cognitoService.AssociateSoftwareTokenAsync(softwareTokenRequest);
        var secretCode = tokenResponse.SecretCode;

        Console.WriteLine($"Use the following secret code to set up the
            authenticator: {secretCode}");

        return tokenResponse.Session;
    }

    /// <summary>
    /// Initiate an admin auth request.
    /// </summary>
    /// <param name="clientId">The client ID to use.</param>
    /// <param name="userPoolId">The ID of the user pool.</param>
    /// <param name="userName">The username to authenticate.</param>
    /// <param name="password">The user's password.</param>
    /// <returns>The session to use in challenge-response.</returns>
    public async Task<string> AdminInitiateAuthAsync(string clientId, string
        userPoolId, string userName, string password)
    {
        var authParameters = new Dictionary<string, string>();
        authParameters.Add("USERNAME", userName);
        authParameters.Add("PASSWORD", password);

        var request = new AdminInitiateAuthRequest
        {
            ClientId = clientId,

```

```

        UserPoolId = userPoolId,
        AuthParameters = authParameters,
        AuthFlow = AuthFlowType.ADMIN_USER_PASSWORD_AUTH,
    };

    var response = await _cognitoService.AdminInitiateAuthAsync(request);
    return response.Session;
}

/// <summary>
/// Initiate authorization.
/// </summary>
/// <param name="clientId">The client Id of the application.</param>
/// <param name="userName">The name of the user who is authenticating.</param>
/// <param name="password">The password for the user who is authenticating.</
param>
/// <returns>The response from the initiate auth request.</returns>
public async Task<InitiateAuthResponse> InitiateAuthAsync(string clientId,
string userName, string password)
{
    var authParameters = new Dictionary<string, string>();
    authParameters.Add("USERNAME", userName);
    authParameters.Add("PASSWORD", password);

    var authRequest = new InitiateAuthRequest

    {
        ClientId = clientId,
        AuthParameters = authParameters,
        AuthFlow = AuthFlowType.USER_PASSWORD_AUTH,
    };

    var response = await _cognitoService.InitiateAuthAsync(authRequest);
    Console.WriteLine($"Result Challenge is : {response.ChallengeName}");

    return response;
}

/// <summary>
/// Confirm that the user has signed up.
/// </summary>
/// <param name="clientId">The Id of this application.</param>
/// <param name="code">The confirmation code sent to the user.</param>
/// <param name="userName">The username.</param>

```

```

    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> ConfirmSignupAsync(string clientId, string code, string
userName)
    {
        var signUpRequest = new ConfirmSignUpRequest
        {
            ClientId = clientId,
            ConfirmationCode = code,
            Username = userName,
        };

        var response = await _cognitoService.ConfirmSignUpAsync(signUpRequest);
        if (response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"{userName} was confirmed");
            return true;
        }
        return false;
    }

    /// <summary>
    /// Initiates and confirms tracking of the device.
    /// </summary>
    /// <param name="accessToken">The user's access token.</param>
    /// <param name="deviceKey">The key of the device from Amazon Cognito.</param>
    /// <param name="deviceName">The device name.</param>
    /// <returns></returns>
    public async Task<bool> ConfirmDeviceAsync(string accessToken, string deviceKey,
string deviceName)
    {
        var request = new ConfirmDeviceRequest
        {
            AccessToken = accessToken,
            DeviceKey = deviceKey,
            DeviceName = deviceName
        };

        var response = await _cognitoService.ConfirmDeviceAsync(request);
        return response.UserConfirmationNecessary;
    }

    /// <summary>

```

```

    /// Send a new confirmation code to a user.
    /// </summary>
    /// <param name="clientId">The Id of the client application.</param>
    /// <param name="userName">The username of user who will receive the code.</
param>
    /// <returns>The delivery details.</returns>
    public async Task<CodeDeliveryDetailsType> ResendConfirmationCodeAsync(string
clientId, string userName)
    {
        var codeRequest = new ResendConfirmationCodeRequest
        {
            ClientId = clientId,
            Username = userName,
        };

        var response = await
_cognitoService.ResendConfirmationCodeAsync(codeRequest);

        Console.WriteLine($"Method of delivery is
{response.CodeDeliveryDetails.DeliveryMedium}");

        return response.CodeDeliveryDetails;
    }

    /// <summary>
    /// Get the specified user from an Amazon Cognito user pool with administrator
access.
    /// </summary>
    /// <param name="userName">The name of the user.</param>
    /// <param name="poolId">The Id of the Amazon Cognito user pool.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task<UserStatusType> GetAdminUserAsync(string userName, string
poolId)
    {
        AdminGetUserRequest userRequest = new AdminGetUserRequest
        {
            Username = userName,
            UserPoolId = poolId,
        };

        var response = await _cognitoService.AdminGetUserAsync(userRequest);

        Console.WriteLine($"User status {response.UserStatus}");
    }

```

```

        return response.UserStatus;
    }

    /// <summary>
    /// Sign up a new user.
    /// </summary>
    /// <param name="clientId">The client Id of the application.</param>
    /// <param name="userName">The username to use.</param>
    /// <param name="password">The user's password.</param>
    /// <param name="email">The email address of the user.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating whether the user was confirmed.</
returns>
    public async Task<bool> SignUpAsync(string clientId, string userName, string
password, string email)
    {
        var userAttrs = new AttributeType
        {
            Name = "email",
            Value = email,
        };

        var userAttrsList = new List<AttributeType>();

        userAttrsList.Add(userAttrs);

        var signUpRequest = new SignUpRequest
        {
            UserAttributes = userAttrsList,
            Username = userName,
            ClientId = clientId,
            Password = password
        };

        var response = await _cognitoService.SignUpAsync(signUpRequest);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .

- [AdminGetUser](#)
- [AdminInitiateAuth](#)
- [AdminRespondToAuthChallenge](#)
- [AssociateSoftwareToken](#)
- [ConfirmDevice](#)
- [ConfirmSignUp](#)
- [InitiateAuth](#)
- [ListUsers](#)
- [ResendConfirmationCode](#)
- [RespondToAuthChallenge](#)
- [SignUp](#)
- [VerifySoftwareToken](#)

Amazon Comprehend contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan Amazon AWS SDK untuk .NET Comprehend.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

DetectDominantLanguage

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetectDominantLanguage`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Comprehend;
using Amazon.Comprehend.Model;

/// <summary>
/// This example calls the Amazon Comprehend service to determine the
/// dominant language.
/// </summary>
public static class DetectDominantLanguage
{
    /// <summary>
    /// Calls Amazon Comprehend to determine the dominant language used in
    /// the sample text.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        string text = "It is raining today in Seattle.";

        var comprehendClient = new
AmazonComprehendClient(Amazon.RegionEndpoint.USWest2);

        Console.WriteLine("Calling DetectDominantLanguage\n");
        var detectDominantLanguageRequest = new DetectDominantLanguageRequest()
        {
            Text = text,
        };
    }
}
```

```

        var detectDominantLanguageResponse = await
comprehendClient.DetectDominantLanguageAsync(detectDominantLanguageRequest);
        foreach (var dl in detectDominantLanguageResponse.Languages)
        {
            Console.WriteLine($"Language Code: {dl.LanguageCode}, Score:
{dl.Score}");
        }

        Console.WriteLine("Done");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetectDominantLanguage](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetectEntities

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetectEntities`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Comprehend;
using Amazon.Comprehend.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to use the AmazonComprehend service detect any
/// entities in submitted text.
/// </summary>
public static class DetectEntities
{
    /// <summary>
    /// The main method calls the DetectEntitiesAsync method to find any

```

```
/// entities in the sample code.
/// </summary>
public static async Task Main()
{
    string text = "It is raining today in Seattle";

    var comprehendClient = new AmazonComprehendClient();

    Console.WriteLine("Calling DetectEntities\n");
    var detectEntitiesRequest = new DetectEntitiesRequest()
    {
        Text = text,
        LanguageCode = "en",
    };
    var detectEntitiesResponse = await
comprehendClient.DetectEntitiesAsync(detectEntitiesRequest);

    foreach (var e in detectEntitiesResponse.Entities)
    {
        Console.WriteLine($"Text: {e.Text}, Type: {e.Type}, Score:
{e.Score}, BeginOffset: {e.BeginOffset}, EndOffset: {e.EndOffset}");
    }

    Console.WriteLine("Done");
}
}
```

- Untuk detail API, lihat [DetectEntities](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetectKeyPhrases

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetectKeyPhrases`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Comprehend;
using Amazon.Comprehend.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to use the Amazon Comprehend service to
/// search text for key phrases.
/// </summary>
public static class DetectKeyPhrase
{
    /// <summary>
    /// This method calls the Amazon Comprehend method DetectKeyPhrasesAsync
    /// to detect any key phrases in the sample text.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        string text = "It is raining today in Seattle";

        var comprehendClient = new
AmazonComprehendClient(Amazon.RegionEndpoint.USWest2);

        // Call DetectKeyPhrases API
        Console.WriteLine("Calling DetectKeyPhrases");
        var detectKeyPhrasesRequest = new DetectKeyPhrasesRequest()
        {
            Text = text,
            LanguageCode = "en",
        };
        var detectKeyPhrasesResponse = await
comprehendClient.DetectKeyPhrasesAsync(detectKeyPhrasesRequest);
        foreach (var kp in detectKeyPhrasesResponse.KeyPhrases)
        {
            Console.WriteLine($"Text: {kp.Text}, Score: {kp.Score}, BeginOffset:
{kp.BeginOffset}, EndOffset: {kp.EndOffset}");
        }

        Console.WriteLine("Done");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetectKeyPhrases](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetectPiiEntities

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetectPiiEntities`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Comprehend;
using Amazon.Comprehend.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to use the Amazon Comprehend service to find
/// personally identifiable information (PII) within text submitted to the
/// DetectPiiEntitiesAsync method.
/// </summary>
public class DetectingPII
{
    /// <summary>
    /// This method calls the DetectPiiEntitiesAsync method to locate any
    /// personally identifiable information within the supplied text.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        var comprehendClient = new AmazonComprehendClient();
        var text = @"Hello Paul Santos. The latest statement for your
                    credit card account 1111-0000-1111-0000 was
                    mailed to 123 Any Street, Seattle, WA 98109.";

        var request = new DetectPiiEntitiesRequest
        {
            Text = text,
            LanguageCode = "EN",
        };
    }
}
```

```

        var response = await comprehendClient.DetectPiiEntitiesAsync(request);

        if (response.Entities.Count > 0)
        {
            foreach (var entity in response.Entities)
            {
                var entityValue = text.Substring(entity.BeginOffset,
entity.EndOffset - entity.BeginOffset);
                Console.WriteLine($"{entity.Type}: {entityValue}");
            }
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetectPiiEntities](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetectSentiment

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetectSentiment`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Comprehend;
using Amazon.Comprehend.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to detect the overall sentiment of the supplied
/// text using the Amazon Comprehend service.
/// </summary>
public static class DetectSentiment
{

```

```

    /// <summary>
    /// This method calls the DetectSentimentAsync method to analyze the
    /// supplied text and determine the overall sentiment.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        string text = "It is raining today in Seattle";

        var comprehendClient = new
AmazonComprehendClient(Amazon.RegionEndpoint.USSouth2);

        // Call DetectKeyPhrases API
        Console.WriteLine("Calling DetectSentiment");
        var detectSentimentRequest = new DetectSentimentRequest()
        {
            Text = text,
            LanguageCode = "en",
        };
        var detectSentimentResponse = await
comprehendClient.DetectSentimentAsync(detectSentimentRequest);
        Console.WriteLine($"Sentiment: {detectSentimentResponse.Sentiment}");
        Console.WriteLine("Done");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetectSentiment](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetectSyntax

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan DetectSyntax.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
```



```

using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Comprehend;
using Amazon.Comprehend.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to use Amazon Comprehend to detect syntax
/// elements by calling the DetectSyntaxAsync method.
/// </summary>
public class DetectingSyntax
{
    /// <summary>
    /// This method calls DetectSynaxAsync to identify the syntax elements
    /// in the sample text.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        string text = "It is raining today in Seattle";

        var comprehendClient = new AmazonComprehendClient();

        // Call DetectSyntax API
        Console.WriteLine("Calling DetectSyntaxAsync\n");
        var detectSyntaxRequest = new DetectSyntaxRequest()
        {
            Text = text,
            LanguageCode = "en",
        };
        DetectSyntaxResponse detectSyntaxResponse = await
comprehendClient.DetectSyntaxAsync(detectSyntaxRequest);
        foreach (SyntaxToken s in detectSyntaxResponse.SyntaxTokens)
        {
            Console.WriteLine($"Text: {s.Text}, PartOfSpeech:
{s.PartOfSpeech.Tag}, BeginOffset: {s.BeginOffset}, EndOffset: {s.EndOffset}");
        }

        Console.WriteLine("Done");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetectSyntax](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartTopicsDetectionJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartTopicsDetectionJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Comprehend;
using Amazon.Comprehend.Model;

/// <summary>
/// This example scans the documents in an Amazon Simple Storage Service
/// (Amazon S3) bucket and analyzes it for topics. The results are stored
/// in another bucket and then the resulting job properties are displayed
/// on the screen. This example was created using the AWS SDK for .NET
/// version 3.7 and .NET Core version 5.0.
/// </summary>
public static class TopicModeling
{
    /// <summary>
    /// This method calls a topic detection job by calling the Amazon
    /// Comprehend StartTopicsDetectionJobRequest.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        var comprehendClient = new AmazonComprehendClient();

        string inputS3Uri = "s3://input bucket/input path";
        InputFormat inputDocFormat = InputFormat.ONE_DOC_PER_FILE;
        string outputS3Uri = "s3://output bucket/output path";
        string dataAccessRoleArn = "arn:aws:iam::account ID:role/data access
role";

        int numberOfTopics = 10;

        var startTopicsDetectionJobRequest = new
StartTopicsDetectionJobRequest()
```

```

    {
        InputDataConfig = new InputDataConfig()
        {
            S3Uri = inputS3Uri,
            InputFormat = inputDocFormat,
        },
        OutputDataConfig = new OutputDataConfig()
        {
            S3Uri = outputS3Uri,
        },
        DataAccessRoleArn = dataAccessRoleArn,
        NumberOfTopics = numberOfTopics,
    };

    var startTopicsDetectionJobResponse = await
comprehendClient.StartTopicsDetectionJobAsync(startTopicsDetectionJobRequest);

    var jobId = startTopicsDetectionJobResponse.JobId;
    Console.WriteLine("JobId: " + jobId);

    var describeTopicsDetectionJobRequest = new
DescribeTopicsDetectionJobRequest()
    {
        JobId = jobId,
    };

    var describeTopicsDetectionJobResponse = await
comprehendClient.DescribeTopicsDetectionJobAsync(describeTopicsDetectionJobRequest);

    PrintJobProperties(describeTopicsDetectionJobResponse.TopicsDetectionJobProperties);

    var listTopicsDetectionJobsResponse = await
comprehendClient.ListTopicsDetectionJobsAsync(new
ListTopicsDetectionJobsRequest());
    foreach (var props in
listTopicsDetectionJobsResponse.TopicsDetectionJobPropertiesList)
    {
        PrintJobProperties(props);
    }
}

/// <summary>
/// This method is a helper method that displays the job properties
/// from the call to StartTopicsDetectionJobRequest.

```

```

    /// </summary>
    /// <param name="props">A list of properties from the call to
    /// StartTopicsDetectionJobRequest.</param>
    private static void PrintJobProperties(TopicsDetectionJobProperties props)
    {
        Console.WriteLine($"JobId: {props.JobId}, JobName: {props.JobName},
JobStatus: {props.JobStatus}");
        Console.WriteLine($"NumberOfTopics: {props.NumberOfTopics}\nInputS3Uri:
{props.InputDataConfig.S3Uri}");
        Console.WriteLine($"InputFormat: {props.InputDataConfig.InputFormat},
OutputS3Uri: {props.OutputDataConfig.S3Uri}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [StartTopicsDetectionJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Buat aplikasi untuk menganalisis umpan balik pelanggan

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang menganalisis kartu komentar pelanggan, menerjemahkannya dari bahasa aslinya, menentukan sentimen mereka, dan menghasilkan file audio dari teks yang diterjemahkan.

SDK untuk .NET

Aplikasi contoh ini menganalisis dan menyimpan kartu umpan balik pelanggan. Secara khusus, ini memenuhi kebutuhan hotel fiktif di New York City. Hotel menerima umpan balik dari para tamu dalam berbagai bahasa dalam bentuk kartu komentar fisik. Umpan balik itu diunggah ke aplikasi melalui klien web. Setelah gambar kartu komentar diunggah, langkah-langkah berikut terjadi:

- Teks diekstraksi dari gambar menggunakan Amazon Textract.
- Amazon Comprehend menentukan sentimen teks yang diekstraksi dan bahasanya.
- Teks yang diekstraksi diterjemahkan ke bahasa Inggris menggunakan Amazon Translate.
- Amazon Polly mensintesis file audio dari teks yang diekstraksi.

Aplikasi lengkap dapat digunakan dengan AWS CDK Untuk kode sumber dan petunjuk penerapan, lihat proyek di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon Comprehend
- Lambda
- Amazon Polly
- Amazon Textract
- Amazon Translate

Amazon DocumentDB contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan Amazon DocumentDB. AWS SDK untuk .NET

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Contoh nirserver](#)

Contoh nirserver

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu Amazon DocumentDB

Contoh kode berikut menunjukkan cara menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan menerima catatan dari aliran perubahan DocumentDB. Fungsi mengambil payload DocumentDB dan mencatat isi catatan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara Amazon DocumentDB dengan Lambda menggunakan .NET.

```
using Amazon.Lambda.Core;
```

```

using System.Text.Json;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text.Json.Serialization;
//Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted into
a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSeriali

namespace LambdaDocDb;

public class Function
{
    /// <summary>
    /// Lambda function entry point to process Amazon DocumentDB events.
    /// </summary>
    /// <param name="event">The Amazon DocumentDB event.</param>
    /// <param name="context">The Lambda context object.</param>
    /// <returns>A string to indicate successful processing.</returns>
    public string FunctionHandler(Event evnt, ILambdaContext context)
    {
        foreach (var record in evnt.Events)
        {
            ProcessDocumentDBEvent(record, context);
        }

        return "OK";
    }

    private void ProcessDocumentDBEvent(DocumentDBEventRecord record,
ILambdaContext context)
    {
        var eventData = record.Event;
        var operationType = eventData.OperationType;
        var databaseName = eventData.Ns.Db;
        var collectionName = eventData.Ns.Coll;
        var fullDocument = JsonSerializer.Serialize(eventData.FullDocument, new
JsonSerializerOptions { WriteIndented = true });

        context.Logger.LogLine($"Operation type: {operationType}");
        context.Logger.LogLine($"Database: {databaseName}");
    }
}

```

```
context.Logger.LogLine($"Collection: {collectionName}");
context.Logger.LogLine($"Full document:\n{fullDocument}");
}

public class Event
{
    [JsonPropertyName("eventSourceArn")]
    public string EventSourceArn { get; set; }

    [JsonPropertyName("events")]
    public List<DocumentDBEventRecord> Events { get; set; }

    [JsonPropertyName("eventSource")]
    public string EventSource { get; set; }
}

public class DocumentDBEventRecord
{
    [JsonPropertyName("event")]
    public EventData Event { get; set; }
}

public class EventData
{
    [JsonPropertyName("_id")]
    public IdData Id { get; set; }

    [JsonPropertyName("clusterTime")]
    public ClusterTime ClusterTime { get; set; }

    [JsonPropertyName("documentKey")]
    public DocumentKey DocumentKey { get; set; }

    [JsonPropertyName("fullDocument")]
    public Dictionary<string, object> FullDocument { get; set; }

    [JsonPropertyName("ns")]
    public Namespace Namespace { get; set; }

    [JsonPropertyName("operationType")]
    public string OperationType { get; set; }
}
```

```
public class IdData
{
    [JsonPropertyName("_data")]
    public string Data { get; set; }
}

public class ClusterTime
{
    [JsonPropertyName("$timestamp")]
    public Timestamp Timestamp { get; set; }
}

public class Timestamp
{
    [JsonPropertyName("t")]
    public long T { get; set; }

    [JsonPropertyName("i")]
    public int I { get; set; }
}

public class DocumentKey
{
    [JsonPropertyName("_id")]
    public Id Id { get; set; }
}

public class Id
{
    [JsonPropertyName("$oid")]
    public string ObjectId { get; set; }
}

public class Namespace
{
    [JsonPropertyName("db")]
    public string Db { get; set; }

    [JsonPropertyName("coll")]
    public string Coll { get; set; }
}
}
```


Contoh DynamoDB menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with DynamoDB.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

AWS kontribusi komunitas adalah contoh yang dibuat dan dikelola oleh banyak tim AWS. Untuk memberikan umpan balik, gunakan mekanisme yang disediakan di repositori terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)
- [Contoh nirserver](#)
- [AWS kontribusi komunitas](#)

Tindakan

BatchExecuteStatement

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `BatchExecuteStatement`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Gunakan batch pernyataan INSERT untuk menambahkan item.

```

/// <summary>
/// Inserts movies imported from a JSON file into the movie table by
/// using an Amazon DynamoDB PartiQL INSERT statement.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the table into which the movie
/// information will be inserted.</param>
/// <param name="movieFileName">The name of the JSON file that contains
/// movie information.</param>
/// <returns>A Boolean value that indicates the success or failure of
/// the insert operation.</returns>
public static async Task<bool> InsertMovies(string tableName, string
movieFileName)
{
    // Get the list of movies from the JSON file.
    var movies = ImportMovies(movieFileName);

    var success = false;

    if (movies is not null)
    {
        // Insert the movies in a batch using PartiQL. Because the
        // batch can contain a maximum of 25 items, insert 25 movies
        // at a time.
        string insertBatch = $"INSERT INTO {tableName} VALUE {{'title': ?,
'year': ?}}";
        var statements = new List<BatchStatementRequest>();

        try
        {
            for (var indexOffset = 0; indexOffset < 250; indexOffset += 25)
            {
                for (var i = indexOffset; i < indexOffset + 25; i++)
                {

```

```

        statements.Add(new BatchStatementRequest
        {
            Statement = insertBatch,
            Parameters = new List<AttributeValue>
            {
                new AttributeValue { S = movies[i].Title },
                new AttributeValue { N =
movies[i].Year.ToString() },
            },
        });
    }

    var response = await Client.BatchExecuteStatementAsync(new
BatchExecuteStatementRequest
    {
        Statements = statements,
    });

    // Wait between batches for movies to be successfully added.
    System.Threading.Thread.Sleep(3000);

    success = response.HttpStatusCode ==
System.Net.HttpStatusCode.OK;

    // Clear the list of statements for the next batch.
    statements.Clear();
}
}
catch (AmazonDynamoDBException ex)
{
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
}

return success;
}

/// <summary>
/// Loads the contents of a JSON file into a list of movies to be
/// added to the DynamoDB table.
/// </summary>
/// <param name="movieFileName">The full path to the JSON file.</param>
/// <returns>A generic list of movie objects.</returns>
public static List<Movie> ImportMovies(string movieFileName)

```

```

{
    if (!File.Exists(movieFileName))
    {
        return null!;
    }

    using var sr = new StreamReader(movieFileName);
    string json = sr.ReadToEnd();
    var allMovies = JsonConvert.DeserializeObject<List<Movie>>(json);

    if (allMovies is not null)
    {
        // Return the first 250 entries.
        return allMovies.GetRange(0, 250);
    }
    else
    {
        return null!;
    }
}

```

Gunakan batch pernyataan SELECT untuk mendapatkan item.

```

/// <summary>
/// Gets movies from the movie table by
/// using an Amazon DynamoDB PartiQL SELECT statement.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the table.</param>
/// <param name="title1">The title of the first movie.</param>
/// <param name="title2">The title of the second movie.</param>
/// <param name="year1">The year of the first movie.</param>
/// <param name="year2">The year of the second movie.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public static async Task<bool> GetBatch(
    string tableName,
    string title1,
    string title2,
    int year1,
    int year2)
{
    var getBatch = $"SELECT * FROM {tableName} WHERE title = ? AND year
= ?";

```

```

var statements = new List<BatchStatementRequest>
{
    new BatchStatementRequest
    {
        Statement = getBatch,
        Parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { S = title1 },
            new AttributeValue { N = year1.ToString() },
        },
    },

    new BatchStatementRequest
    {
        Statement = getBatch,
        Parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { S = title2 },
            new AttributeValue { N = year2.ToString() },
        },
    }
};

var response = await Client.BatchExecuteStatementAsync(new
BatchExecuteStatementRequest
{
    Statements = statements,
});

if (response.Responses.Count > 0)
{
    response.Responses.ForEach(r =>
    {
        if (r.Item.Any())
        {
            Console.WriteLine($"{r.Item["title"]}\t{r.Item["year"]}");
        }
    });
    return true;
}
else
{
    Console.WriteLine($"Couldn't find either {title1} or {title2}.");
    return false;
}

```

```

    }

}

```

Gunakan batch pernyataan UPDATE untuk memperbarui item.

```

    /// <summary>
    /// Updates information for multiple movies.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the table containing the
    /// movies to be updated.</param>
    /// <param name="producer1">The producer name for the first movie
    /// to update.</param>
    /// <param name="title1">The title of the first movie.</param>
    /// <param name="year1">The year that the first movie was released.</param>
    /// <param name="producer2">The producer name for the second
    /// movie to update.</param>
    /// <param name="title2">The title of the second movie.</param>
    /// <param name="year2">The year that the second movie was released.</param>
    /// <returns>A Boolean value that indicates the success of the update.</
returns>
    public static async Task<bool> UpdateBatch(
        string tableName,
        string producer1,
        string title1,
        int year1,
        string producer2,
        string title2,
        int year2)
    {
        string updateBatch = $"UPDATE {tableName} SET Producer=? WHERE title = ?
AND year = ?";
        var statements = new List<BatchStatementRequest>
        {
            new BatchStatementRequest
            {
                Statement = updateBatch,
                Parameters = new List<AttributeValue>
                {
                    new AttributeValue { S = producer1 },
                    new AttributeValue { S = title1 },

```

```

        new AttributeValue { N = year1.ToString() },
    },
},

new BatchStatementRequest
{
    Statement = updateBatch,
    Parameters = new List<AttributeValue>
    {
        new AttributeValue { S = producer2 },
        new AttributeValue { S = title2 },
        new AttributeValue { N = year2.ToString() },
    },
}

};

var response = await Client.BatchExecuteStatementAsync(new
BatchExecuteStatementRequest
{
    Statements = statements,
});

return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

```

Gunakan batch DELETE untuk menghapus item.

```

/// <summary>
/// Deletes multiple movies using a PartiQL BatchExecuteAsync
/// statement.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the table containing the
/// moves that will be deleted.</param>
/// <param name="title1">The title of the first movie.</param>
/// <param name="year1">The year the first movie was released.</param>
/// <param name="title2">The title of the second movie.</param>
/// <param name="year2">The year the second movie was released.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the operation.</
returns>
public static async Task<bool> DeleteBatch(
    string tableName,
    string title1,

```

```

        int year1,
        string title2,
        int year2)
    {
        string updateBatch = $"DELETE FROM {tableName} WHERE title = ? AND year
= ?";
        var statements = new List<BatchStatementRequest>
        {
            new BatchStatementRequest
            {
                Statement = updateBatch,
                Parameters = new List<AttributeValue>
                {
                    new AttributeValue { S = title1 },
                    new AttributeValue { N = year1.ToString() },
                },
            },
            new BatchStatementRequest
            {
                Statement = updateBatch,
                Parameters = new List<AttributeValue>
                {
                    new AttributeValue { S = title2 },
                    new AttributeValue { N = year2.ToString() },
                },
            }
        };

        var response = await Client.BatchExecuteStatementAsync(new
BatchExecuteStatementRequest
        {
            Statements = statements,
        });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [BatchExecuteStatement](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

BatchGetItem

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `BatchGetItem`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using Amazon.DynamoDBv2;
using Amazon.DynamoDBv2.Model;

namespace LowLevelBatchGet
{
    public class LowLevelBatchGet
    {
        private static readonly string _table1Name = "Forum";
        private static readonly string _table2Name = "Thread";

        public static async void RetrieveMultipleItemsBatchGet(AmazonDynamoDBClient
client)
        {
            var request = new BatchGetItemRequest
            {
                RequestItems = new Dictionary<string, KeysAndAttributes>()
                {
                    { _table1Name,
                        new KeysAndAttributes
                        {
                            Keys = new List<Dictionary<string, AttributeValue> >()
                            {
                                new Dictionary<string, AttributeValue>()
                                {
                                    { "Name", new AttributeValue {
                                        S = "Amazon DynamoDB"
                                    } }
                                },
                                new Dictionary<string, AttributeValue>()
```

```

        {
            { "Name", new AttributeValue {
                S = "Amazon S3"
            } }
        }
    }
},
{
    _table2Name,
    new KeysAndAttributes
    {
        Keys = new List<Dictionary<string, AttributeValue> >()
        {
            new Dictionary<string, AttributeValue>()
            {
                { "ForumName", new AttributeValue {
                    S = "Amazon DynamoDB"
                } },
                { "Subject", new AttributeValue {
                    S = "DynamoDB Thread 1"
                } }
            },
            new Dictionary<string, AttributeValue>()
            {
                { "ForumName", new AttributeValue {
                    S = "Amazon DynamoDB"
                } },
                { "Subject", new AttributeValue {
                    S = "DynamoDB Thread 2"
                } }
            },
            new Dictionary<string, AttributeValue>()
            {
                { "ForumName", new AttributeValue {
                    S = "Amazon S3"
                } },
                { "Subject", new AttributeValue {
                    S = "S3 Thread 1"
                } }
            }
        }
    }
}
}
}
}

```

```

    };

    BatchGetItemResponse response;
    do
    {
        Console.WriteLine("Making request");
        response = await client.BatchGetItemAsync(request);

        // Check the response.
        var responses = response.Responses; // Attribute list in the
response.

        foreach (var tableResponse in responses)
        {
            var tableResults = tableResponse.Value;
            Console.WriteLine("Items retrieved from table {0}",
tableResponse.Key);
            foreach (var item1 in tableResults)
            {
                PrintItem(item1);
            }
        }

        // Any unprocessed keys? could happen if you exceed
ProvisionedThroughput or some other error.
        Dictionary<string, KeysAndAttributes> unprocessedKeys =
response.UnprocessedKeys;
        foreach (var unprocessedTableKeys in unprocessedKeys)
        {
            // Print table name.
            Console.WriteLine(unprocessedTableKeys.Key);
            // Print unprocessed primary keys.
            foreach (var key in unprocessedTableKeys.Value.Keys)
            {
                PrintItem(key);
            }
        }

        request.RequestItems = unprocessedKeys;
    } while (response.UnprocessedKeys.Count > 0);
}

private static void PrintItem(Dictionary<string, AttributeValue>
attributeList)

```

```

    {
        foreach (KeyValuePair<string, AttributeValue> kvp in attributeList)
        {
            string attributeName = kvp.Key;
            AttributeValue value = kvp.Value;

            Console.WriteLine(
                attributeName + " " +
                (value.S == null ? "" : "S=[" + value.S + "]") +
                (value.N == null ? "" : "N=[" + value.N + "]") +
                (value.SS == null ? "" : "SS=[" + string.Join(",",
value.SS.ToArray()) + "]") +
                (value.NS == null ? "" : "NS=[" + string.Join(",",
value.NS.ToArray()) + "]")
                );
        }
        Console.WriteLine("*****");
    }

    static void Main()
    {
        var client = new AmazonDynamoDBClient();

        RetrieveMultipleItemsBatchGet(client);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [BatchGetItem](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeTable

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeTable`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
private static async Task GetTableInformation()
{
    Console.WriteLine("\n*** Retrieving table information ***");

    var response = await Client.DescribeTableAsync(new DescribeTableRequest
    {
        TableName = ExampleTableName
    });

    var table = response.Table;
    Console.WriteLine($"Name: {table.TableName}");
    Console.WriteLine($"# of items: {table.ItemCount}");
}
```

- Untuk detail API, lihat [DescribeTable](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ExecuteStatement

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ExecuteStatement`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Gunakan pernyataan INSERT untuk menambahkan item.

```
/// <summary>
/// Inserts a single movie into the movies table.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the table.</param>
/// <param name="movieTitle">The title of the movie to insert.</param>
/// <param name="year">The year that the movie was released.</param>
/// <returns>A Boolean value that indicates the success or failure of
/// the INSERT operation.</returns>
```

```

        public static async Task<bool> InsertSingleMovie(string tableName, string
movieTitle, int year)
        {
            string insertBatch = $"INSERT INTO {tableName} VALUE {{'title': ?,
'year': ?}}";

            var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
            {
                Statement = insertBatch,
                Parameters = new List<AttributeValue>
                {
                    new AttributeValue { S = movieTitle },
                    new AttributeValue { N = year.ToString() },
                },
            });

            return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
        }

```

Gunakan pernyataan SELECT untuk mendapatkan item.

```

/// <summary>
/// Uses a PartiQL SELECT statement to retrieve a single movie from the
/// movie database.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the movie table.</param>
/// <param name="movieTitle">The title of the movie to retrieve.</param>
/// <returns>A list of movie data. If no movie matches the supplied
/// title, the list is empty.</returns>
public static async Task<List<Dictionary<string, AttributeValue>>>
GetSingleMovie(string tableName, string movieTitle)
{
    string selectSingle = $"SELECT * FROM {tableName} WHERE title = ?";
    var parameters = new List<AttributeValue>
    {
        new AttributeValue { S = movieTitle },
    };

```

```

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
    {
        Statement = selectSingle,
        Parameters = parameters,
    });

    return response.Items;
}

```

Gunakan pernyataan SELECT untuk mendapatkan daftar item.

```

/// <summary>
/// Retrieve multiple movies by year using a SELECT statement.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the movie table.</param>
/// <param name="year">The year the movies were released.</param>
/// <returns></returns>
public static async Task<List<Dictionary<string, AttributeValue>>>
GetMovies(string tableName, int year)
{
    string selectSingle = $"SELECT * FROM {tableName} WHERE year = ?";
    var parameters = new List<AttributeValue>
    {
        new AttributeValue { N = year.ToString() },
    };

    var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
    {
        Statement = selectSingle,
        Parameters = parameters,
    });

    return response.Items;
}

```

Gunakan pernyataan UPDATE untuk memperbarui item.

```

    /// <summary>
    /// Updates a single movie in the table, adding information for the
    /// producer.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">the name of the table.</param>
    /// <param name="producer">The name of the producer.</param>
    /// <param name="movieTitle">The movie title.</param>
    /// <param name="year">The year the movie was released.</param>
    /// <returns>A Boolean value that indicates the success of the
    /// UPDATE operation.</returns>
    public static async Task<bool> UpdateSingleMovie(string tableName, string
producer, string movieTitle, int year)
    {
        string insertSingle = $"UPDATE {tableName} SET Producer=? WHERE title
= ? AND year = ?";

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
        {
            Statement = insertSingle,
            Parameters = new List<AttributeValue>
            {
                new AttributeValue { S = producer },
                new AttributeValue { S = movieTitle },
                new AttributeValue { N = year.ToString() },
            },
        });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

```

Gunakan pernyataan DELETE untuk menghapus satu film.

```

    /// <summary>
    /// Deletes a single movie from the table.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <param name="movieTitle">The title of the movie to delete.</param>
    /// <param name="year">The year that the movie was released.</param>

```



```

    /// <returns>A Boolean value that indicates the success of the
    /// DELETE operation.</returns>
    public static async Task<bool> DeleteSingleMovie(string tableName, string
movieTitle, int year)
    {
        var deleteSingle = $"DELETE FROM {tableName} WHERE title = ? AND year
= ?";

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
        {
            Statement = deleteSingle,
            Parameters = new List<AttributeValue>
            {
                new AttributeValue { S = movieTitle },
                new AttributeValue { N = year.ToString() },
            },
        });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [ExecuteStatement](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTables

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTables`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

private static async Task ListMyTables()
{
    Console.WriteLine("\n*** Listing tables ***");
}

```

```
string lastTableNameEvaluated = null;
do
{
    var response = await Client.ListTablesAsync(new ListTablesRequest
    {
        Limit = 2,
        ExclusiveStartTableName = lastTableNameEvaluated
    });

    foreach (var name in response.TableNames)
    {
        Console.WriteLine(name);
    }

    lastTableNameEvaluated = response.LastEvaluatedTableName;
} while (lastTableNameEvaluated != null);
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListTables](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membuat aplikasi nirserver untuk mengelola foto

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi tanpa server yang memungkinkan pengguna mengelola foto menggunakan label.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara mengembangkan aplikasi manajemen aset foto yang mendeteksi label dalam gambar menggunakan Amazon Rekognition dan menyimpannya untuk pengambilan nanti.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Untuk mendalami tentang asal usul contoh ini, lihat postingan di [Komunitas AWS](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- API Gateway
- DynamoDB

- Lambda
- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SNS

Membuat aplikasi web untuk melacak data DynamoDB

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi web yang melacak item kerja dalam tabel Amazon DynamoDB dan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES) untuk mengirim laporan.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan Amazon DynamoDB .NET API untuk membuat aplikasi web dinamis yang melacak data kerja DynamoDB.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- DynamoDB
- Amazon SES

Melakukan kueri pada tabel menggunakan batch pernyataan PartiQL

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Dapatkan batch item dengan menjalankan beberapa pernyataan SELECT.
- Tambahkan batch item dengan menjalankan beberapa pernyataan INSERT.
- Perbarui batch item dengan menjalankan beberapa pernyataan UPDATE.
- Hapus batch item dengan menjalankan beberapa pernyataan DELETE.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
// Before you run this example, download 'movies.json' from
// https://docs.aws.amazon.com/amazondynamodb/latest/developerguide/
// GettingStarted.Js.02.html,
// and put it in the same folder as the example.

// Separator for the console display.
var SepBar = new string('-', 80);
const string tableName = "movie_table";
const string movieFileName = @"..\..\..\..\..\resources\sample_files
\movies.json";

DisplayInstructions();

// Create the table and wait for it to be active.
Console.WriteLine($"Creating the movie table: {tableName}");

var success = await DynamoDBMethods.CreateMovieTableAsync(tableName);
if (success)
{
    Console.WriteLine($"Successfully created table: {tableName}.");
}

WaitForEnter();

// Add movie information to the table from moviedata.json. See the
// instructions at the top of this file to download the JSON file.
Console.WriteLine($"Inserting movies into the new table. Please wait...");
success = await PartiQLBatchMethods.InsertMovies(tableName, movieFileName);
if (success)
{
    Console.WriteLine("Movies successfully added to the table.");
}
else
```

```
{
    Console.WriteLine("Movies could not be added to the table.");
}

WaitForEnter();

// Update multiple movies by using the BatchExecute statement.
var title1 = "Star Wars";
var year1 = 1977;
var title2 = "Wizard of Oz";
var year2 = 1939;

Console.WriteLine($"Updating two movies with producer information: {title1} and
{title2}.");
success = await PartiQLBatchMethods.GetBatch(tableName, title1, title2, year1,
year2);
if (success)
{
    Console.WriteLine($"Successfully retrieved {title1} and {title2}.");
}
else
{
    Console.WriteLine("Select statement failed.");
}

WaitForEnter();

// Update multiple movies by using the BatchExecute statement.
var producer1 = "LucasFilm";
var producer2 = "MGM";

Console.WriteLine($"Updating two movies with producer information: {title1} and
{title2}.");
success = await PartiQLBatchMethods.UpdateBatch(tableName, producer1, title1, year1,
producer2, title2, year2);
if (success)
{
    Console.WriteLine($"Successfully updated {title1} and {title2}.");
}
else
{
    Console.WriteLine("Update failed.");
}
```

```

WaitForEnter();

// Delete multiple movies by using the BatchExecute statement.
Console.WriteLine($"Now we will delete {title1} and {title2} from the table.");
success = await PartiQLBatchMethods.DeleteBatch(tableName, title1, year1, title2,
    year2);

if (success)
{
    Console.WriteLine($"Deleted {title1} and {title2}");
}
else
{
    Console.WriteLine($"could not delete {title1} or {title2}");
}

WaitForEnter();

// DNow that the PartiQL Batch scenario is complete, delete the movie table.
success = await DynamoDBMethods.DeleteTableAsync(tableName);

if (success)
{
    Console.WriteLine($"Successfully deleted {tableName}");
}
else
{
    Console.WriteLine($"Could not delete {tableName}");
}

/// <summary>
/// Displays the description of the application on the console.
/// </summary>
void DisplayInstructions()
{
    Console.Clear();
    Console.WriteLine();
    Console.Write(new string(' ', 24));
    Console.WriteLine("DynamoDB PartiQL Basics Example");
    Console.WriteLine(SepBar);
    Console.WriteLine("This demo application shows the basics of using Amazon
DynamoDB with the AWS SDK for");
    Console.WriteLine(".NET version 3.7 and .NET 6.");
    Console.WriteLine(SepBar);
}

```

```

        Console.WriteLine("Creates a table by using the CreateTable method.");
        Console.WriteLine("Gets multiple movies by using a PartiQL SELECT statement.");
        Console.WriteLine("Updates multiple movies by using the ExecuteBatch method.");
        Console.WriteLine("Deletes multiple movies by using a PartiQL DELETE
statement.");
        Console.WriteLine("Cleans up the resources created for the demo by deleting the
table.");
        Console.WriteLine(SepBar);

        WaitForEnter();
    }

    /// <summary>
    /// Simple method to wait for the <Enter> key to be pressed.
    /// </summary>
    void WaitForEnter()
    {
        Console.WriteLine("\nPress <Enter> to continue.");
        Console.Write(SepBar);
        _ = Console.ReadLine();
    }

    /// <summary>
    /// Gets movies from the movie table by
    /// using an Amazon DynamoDB PartiQL SELECT statement.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <param name="title1">The title of the first movie.</param>
    /// <param name="title2">The title of the second movie.</param>
    /// <param name="year1">The year of the first movie.</param>
    /// <param name="year2">The year of the second movie.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public static async Task<bool> GetBatch(
        string tableName,
        string title1,
        string title2,
        int year1,
        int year2)
    {
        var getBatch = $"SELECT * FROM {tableName} WHERE title = ? AND year
= ?";

        var statements = new List<BatchStatementRequest>
        {

```

```

        new BatchStatementRequest
        {
            Statement = getBatch,
            Parameters = new List<AttributeValue>
            {
                new AttributeValue { S = title1 },
                new AttributeValue { N = year1.ToString() },
            },
        },

        new BatchStatementRequest
        {
            Statement = getBatch,
            Parameters = new List<AttributeValue>
            {
                new AttributeValue { S = title2 },
                new AttributeValue { N = year2.ToString() },
            },
        }
    };

    var response = await Client.BatchExecuteStatementAsync(new
BatchExecuteStatementRequest
    {
        Statements = statements,
    });

    if (response.Responses.Count > 0)
    {
        response.Responses.ForEach(r =>
        {
            if (r.Item.Any())
            {
                Console.WriteLine($"{r.Item["title"]}\t{r.Item["year"]}");
            }
        });
        return true;
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"Couldn't find either {title1} or {title2}.");
        return false;
    }
}

```



```

    }

    /// <summary>
    /// Inserts movies imported from a JSON file into the movie table by
    /// using an Amazon DynamoDB PartiQL INSERT statement.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the table into which the movie
    /// information will be inserted.</param>
    /// <param name="movieFileName">The name of the JSON file that contains
    /// movie information.</param>
    /// <returns>A Boolean value that indicates the success or failure of
    /// the insert operation.</returns>
    public static async Task<bool> InsertMovies(string tableName, string
movieFileName)
    {
        // Get the list of movies from the JSON file.
        var movies = ImportMovies(movieFileName);

        var success = false;

        if (movies is not null)
        {
            // Insert the movies in a batch using PartiQL. Because the
            // batch can contain a maximum of 25 items, insert 25 movies
            // at a time.
            string insertBatch = $"INSERT INTO {tableName} VALUE {{'title': ?,
'year': ?}}";
            var statements = new List<BatchStatementRequest>();

            try
            {
                for (var indexOffset = 0; indexOffset < 250; indexOffset += 25)
                {
                    for (var i = indexOffset; i < indexOffset + 25; i++)
                    {
                        statements.Add(new BatchStatementRequest
                        {
                            Statement = insertBatch,
                            Parameters = new List<AttributeValue>
                            {
                                new AttributeValue { S = movies[i].Title },
                                new AttributeValue { N =
movies[i].Year.ToString() },
                            },
                        },
                    }
                }
            }
        }
    }

```

```

        });
    }

    var response = await Client.BatchExecuteStatementAsync(new
BatchExecuteStatementRequest
    {
        Statements = statements,
    });

    // Wait between batches for movies to be successfully added.
    System.Threading.Thread.Sleep(3000);

    success = response.HttpStatusCode ==
System.Net.HttpStatusCode.OK;

    // Clear the list of statements for the next batch.
    statements.Clear();
}
}
catch (AmazonDynamoDBException ex)
{
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
}

return success;
}

/// <summary>
/// Loads the contents of a JSON file into a list of movies to be
/// added to the DynamoDB table.
/// </summary>
/// <param name="movieFileName">The full path to the JSON file.</param>
/// <returns>A generic list of movie objects.</returns>
public static List<Movie> ImportMovies(string movieFileName)
{
    if (!File.Exists(movieFileName))
    {
        return null!;
    }

    using var sr = new StreamReader(movieFileName);
    string json = sr.ReadToEnd();
    var allMovies = JsonConvert.DeserializeObject<List<Movie>>(json);

```

```

        if (allMovies is not null)
        {
            // Return the first 250 entries.
            return allMovies.GetRange(0, 250);
        }
        else
        {
            return null!;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Updates information for multiple movies.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the table containing the
    /// movies to be updated.</param>
    /// <param name="producer1">The producer name for the first movie
    /// to update.</param>
    /// <param name="title1">The title of the first movie.</param>
    /// <param name="year1">The year that the first movie was released.</param>
    /// <param name="producer2">The producer name for the second
    /// movie to update.</param>
    /// <param name="title2">The title of the second movie.</param>
    /// <param name="year2">The year that the second movie was released.</param>
    /// <returns>A Boolean value that indicates the success of the update.</
returns>
    public static async Task<bool> UpdateBatch(
        string tableName,
        string producer1,
        string title1,
        int year1,
        string producer2,
        string title2,
        int year2)
    {

        string updateBatch = $"UPDATE {tableName} SET Producer=? WHERE title = ?
AND year = ?";
        var statements = new List<BatchStatementRequest>
        {
            new BatchStatementRequest
            {
                Statement = updateBatch,

```

```

        Parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { S = producer1 },
            new AttributeValue { S = title1 },
            new AttributeValue { N = year1.ToString() },
        },
    },

    new BatchStatementRequest
    {
        Statement = updateBatch,
        Parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { S = producer2 },
            new AttributeValue { S = title2 },
            new AttributeValue { N = year2.ToString() },
        },
    }
};

var response = await Client.BatchExecuteStatementAsync(new
BatchExecuteStatementRequest
{
    Statements = statements,
});

return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Deletes multiple movies using a PartiQL BatchExecuteAsync
/// statement.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the table containing the
/// moves that will be deleted.</param>
/// <param name="title1">The title of the first movie.</param>
/// <param name="year1">The year the first movie was released.</param>
/// <param name="title2">The title of the second movie.</param>
/// <param name="year2">The year the second movie was released.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the operation.</
returns>
public static async Task<bool> DeleteBatch(
    string tableName,
    string title1,

```

```

        int year1,
        string title2,
        int year2)
    {
        string updateBatch = $"DELETE FROM {tableName} WHERE title = ? AND year
= ?";
        var statements = new List<BatchStatementRequest>
        {
            new BatchStatementRequest
            {
                Statement = updateBatch,
                Parameters = new List<AttributeValue>
                {
                    new AttributeValue { S = title1 },
                    new AttributeValue { N = year1.ToString() },
                },
            },
            new BatchStatementRequest
            {
                Statement = updateBatch,
                Parameters = new List<AttributeValue>
                {
                    new AttributeValue { S = title2 },
                    new AttributeValue { N = year2.ToString() },
                },
            }
        };

        var response = await Client.BatchExecuteStatementAsync(new
BatchExecuteStatementRequest
        {
            Statements = statements,
        });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [BatchExecuteStatement](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Melakukan kueri tabel menggunakan PartiQL

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Dapatkan item dengan menjalankan pernyataan SELECT.
- Tambahkan item dengan menjalankan pernyataan INSERT.
- Perbarui item dengan menjalankan pernyataan UPDATE.
- Hapus item dengan menjalankan pernyataan DELETE.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
namespace PartiQL_Basics_Scenario
{
    public class PartiQLMethods
    {
        private static readonly AmazonDynamoDBClient Client = new
        AmazonDynamoDBClient();

        /// <summary>
        /// Inserts movies imported from a JSON file into the movie table by
        /// using an Amazon DynamoDB PartiQL INSERT statement.
        /// </summary>
        /// <param name="tableName">The name of the table where the movie
        /// information will be inserted.</param>
        /// <param name="movieFileName">The name of the JSON file that contains
        /// movie information.</param>
        /// <returns>A Boolean value that indicates the success or failure of
        /// the insert operation.</returns>
        public static async Task<bool> InsertMovies(string tableName, string
        movieFileName)
        {
            // Get the list of movies from the JSON file.
            var movies = ImportMovies(movieFileName);
```

```

var success = false;

if (movies is not null)
{
    // Insert the movies in a batch using PartiQL. Because the
    // batch can contain a maximum of 25 items, insert 25 movies
    // at a time.
    string insertBatch = $"INSERT INTO {tableName} VALUE {{'title': ?,
'year': ?}}";
    var statements = new List<BatchStatementRequest>();

    try
    {
        for (var indexOffset = 0; indexOffset < 250; indexOffset += 25)
        {
            for (var i = indexOffset; i < indexOffset + 25; i++)
            {
                statements.Add(new BatchStatementRequest
                {
                    Statement = insertBatch,
                    Parameters = new List<AttributeValue>
                    {
                        new AttributeValue { S = movies[i].Title },
                        new AttributeValue { N =
movies[i].Year.ToString() },
                    },
                });
            }

            var response = await Client.BatchExecuteStatementAsync(new
BatchExecuteStatementRequest
            {
                Statements = statements,
            });

            // Wait between batches for movies to be successfully added.
            System.Threading.Thread.Sleep(3000);

            success = response.HttpStatusCode ==
System.Net.HttpStatusCode.OK;

            // Clear the list of statements for the next batch.
            statements.Clear();

```

```

        }
    }
    catch (AmazonDynamoDBException ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
}

return success;
}

/// <summary>
/// Loads the contents of a JSON file into a list of movies to be
/// added to the DynamoDB table.
/// </summary>
/// <param name="movieFileName">The full path to the JSON file.</param>
/// <returns>A generic list of movie objects.</returns>
public static List<Movie> ImportMovies(string movieFileName)
{
    if (!File.Exists(movieFileName))
    {
        return null!;
    }

    using var sr = new StreamReader(movieFileName);
    string json = sr.ReadToEnd();
    var allMovies = JsonConvert.DeserializeObject<List<Movie>>(json);

    if (allMovies is not null)
    {
        // Return the first 250 entries.
        return allMovies.GetRange(0, 250);
    }
    else
    {
        return null!;
    }
}

/// <summary>
/// Uses a PartiQL SELECT statement to retrieve a single movie from the
/// movie database.

```



```

    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the movie table.</param>
    /// <param name="movieTitle">The title of the movie to retrieve.</param>
    /// <returns>A list of movie data. If no movie matches the supplied
    /// title, the list is empty.</returns>
    public static async Task<List<Dictionary<string, AttributeValue>>>
GetSingleMovie(string tableName, string movieTitle)
    {
        string selectSingle = $"SELECT * FROM {tableName} WHERE title = ?";
        var parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { S = movieTitle },
        };

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
        {
            Statement = selectSingle,
            Parameters = parameters,
        });

        return response.Items;
    }

    /// <summary>
    /// Retrieve multiple movies by year using a SELECT statement.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the movie table.</param>
    /// <param name="year">The year the movies were released.</param>
    /// <returns></returns>
    public static async Task<List<Dictionary<string, AttributeValue>>>
GetMovies(string tableName, int year)
    {
        string selectSingle = $"SELECT * FROM {tableName} WHERE year = ?";
        var parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { N = year.ToString() },
        };

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
        {

```

```

        Statement = selectSingle,
        Parameters = parameters,
    });

    return response.Items;
}

/// <summary>
/// Inserts a single movie into the movies table.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the table.</param>
/// <param name="movieTitle">The title of the movie to insert.</param>
/// <param name="year">The year that the movie was released.</param>
/// <returns>A Boolean value that indicates the success or failure of
/// the INSERT operation.</returns>
public static async Task<bool> InsertSingleMovie(string tableName, string
movieTitle, int year)
{
    string insertBatch = $"INSERT INTO {tableName} VALUE {{'title': ?,
'year': ?}}";

    var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
    {
        Statement = insertBatch,
        Parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { S = movieTitle },
            new AttributeValue { N = year.ToString() },
        },
    });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Updates a single movie in the table, adding information for the
/// producer.
/// </summary>
/// <param name="tableName">the name of the table.</param>
/// <param name="producer">The name of the producer.</param>

```

```

    /// <param name="movieTitle">The movie title.</param>
    /// <param name="year">The year the movie was released.</param>
    /// <returns>A Boolean value that indicates the success of the
    /// UPDATE operation.</returns>
    public static async Task<bool> UpdateSingleMovie(string tableName, string
producer, string movieTitle, int year)
    {
        string insertSingle = $"UPDATE {tableName} SET Producer=? WHERE title
= ? AND year = ?";

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
        {
            Statement = insertSingle,
            Parameters = new List<AttributeValue>
            {
                new AttributeValue { S = producer },
                new AttributeValue { S = movieTitle },
                new AttributeValue { N = year.ToString() },
            },
        });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Deletes a single movie from the table.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <param name="movieTitle">The title of the movie to delete.</param>
    /// <param name="year">The year that the movie was released.</param>
    /// <returns>A Boolean value that indicates the success of the
    /// DELETE operation.</returns>
    public static async Task<bool> DeleteSingleMovie(string tableName, string
movieTitle, int year)
    {
        var deleteSingle = $"DELETE FROM {tableName} WHERE title = ? AND year
= ?";

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
        {

```

```

        Statement = deleteSingle,
        Parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { S = movieTitle },
            new AttributeValue { N = year.ToString() },
        },
    });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Displays the list of movies returned from a database query.
/// </summary>
/// <param name="items">The list of movie information to display.</param>
private static void DisplayMovies(List<Dictionary<string, AttributeValue>>
items)
{
    if (items.Count > 0)
    {
        Console.WriteLine($"Found {items.Count} movies.");
        items.ForEach(item =>
Console.WriteLine($"{item["year"].N}\t{item["title"].S}"));
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"Didn't find a movie that matched the supplied
criteria.");
    }
}

}

}

/// <summary>
/// Uses a PartiQL SELECT statement to retrieve a single movie from the
/// movie database.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the movie table.</param>
/// <param name="movieTitle">The title of the movie to retrieve.</param>

```

```

    /// <returns>A list of movie data. If no movie matches the supplied
    /// title, the list is empty.</returns>
    public static async Task<List<Dictionary<string, AttributeValue>>>
GetSingleMovie(string tableName, string movieTitle)
    {
        string selectSingle = $"SELECT * FROM {tableName} WHERE title = ?";
        var parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { S = movieTitle },
        };

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
        {
            Statement = selectSingle,
            Parameters = parameters,
        });

        return response.Items;
    }

    /// <summary>
    /// Inserts a single movie into the movies table.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <param name="movieTitle">The title of the movie to insert.</param>
    /// <param name="year">The year that the movie was released.</param>
    /// <returns>A Boolean value that indicates the success or failure of
    /// the INSERT operation.</returns>
    public static async Task<bool> InsertSingleMovie(string tableName, string
movieTitle, int year)
    {
        string insertBatch = $"INSERT INTO {tableName} VALUE {'title': ?,
'year': ?}";

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
        {
            Statement = insertBatch,
            Parameters = new List<AttributeValue>
            {
                new AttributeValue { S = movieTitle },
            }
        });
    }

```

```

        new AttributeValue { N = year.ToString() },
    },
});

return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Updates a single movie in the table, adding information for the
/// producer.
/// </summary>
/// <param name="tableName">the name of the table.</param>
/// <param name="producer">The name of the producer.</param>
/// <param name="movieTitle">The movie title.</param>
/// <param name="year">The year the movie was released.</param>
/// <returns>A Boolean value that indicates the success of the
/// UPDATE operation.</returns>
public static async Task<bool> UpdateSingleMovie(string tableName, string
producer, string movieTitle, int year)
{
    string insertSingle = $"UPDATE {tableName} SET Producer=? WHERE title
= ? AND year = ?";

    var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
    {
        Statement = insertSingle,
        Parameters = new List<AttributeValue>
        {
            new AttributeValue { S = producer },
            new AttributeValue { S = movieTitle },
            new AttributeValue { N = year.ToString() },
        },
    });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Deletes a single movie from the table.

```

```

    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <param name="movieTitle">The title of the movie to delete.</param>
    /// <param name="year">The year that the movie was released.</param>
    /// <returns>A Boolean value that indicates the success of the
    /// DELETE operation.</returns>
    public static async Task<bool> DeleteSingleMovie(string tableName, string
movieTitle, int year)
    {
        var deleteSingle = $"DELETE FROM {tableName} WHERE title = ? AND year
= ?";

        var response = await Client.ExecuteStatementAsync(new
ExecuteStatementRequest
        {
            Statement = deleteSingle,
            Parameters = new List<AttributeValue>
            {
                new AttributeValue { S = movieTitle },
                new AttributeValue { N = year.ToString() },
            },
        });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [ExecuteStatement](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Menggunakan model dokumen

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan operasi Create, Read, Update, and Delete (CRUD) dan batch menggunakan model dokumen untuk DynamoDB dan SDK. AWS

Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Model dokumen](#).

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Lakukan operasi CRUD menggunakan model dokumen.

```
/// <summary>
/// Performs CRUD operations on an Amazon DynamoDB table.
/// </summary>
public class MidlevelItemCRUD
{
    public static async Task Main()
    {
        var tableName = "ProductCatalog";
        var sampleBookId = 555;

        var client = new AmazonDynamoDBClient();
        var productCatalog = LoadTable(client, tableName);

        await CreateBookItem(productCatalog, sampleBookId);
        RetrieveBook(productCatalog, sampleBookId);

        // Couple of sample updates.
        UpdateMultipleAttributes(productCatalog, sampleBookId);
        UpdateBookPriceConditionally(productCatalog, sampleBookId);

        // Delete.
        await DeleteBook(productCatalog, sampleBookId);
    }

    /// <summary>
    /// Loads the contents of a DynamoDB table.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized DynamoDB client object.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table to load.</param>
    /// <returns>A DynamoDB table object.</returns>
    public static Table LoadTable(IAmazonDynamoDB client, string tableName)
    {
```



```

        Table productCatalog = Table.LoadTable(client, tableName);
        return productCatalog;
    }

    /// <summary>
    /// Creates an example book item and adds it to the DynamoDB table
    /// ProductCatalog.
    /// </summary>
    /// <param name="productCatalog">A DynamoDB table object.</param>
    /// <param name="sampleBookId">An integer value representing the book's
ID.</param>
    public static async Task CreateBookItem(Table productCatalog, int
sampleBookId)
    {
        Console.WriteLine("\n*** Executing CreateBookItem() ***");
        var book = new Document
        {
            ["Id"] = sampleBookId,
            ["Title"] = "Book " + sampleBookId,
            ["Price"] = 19.99,
            ["ISBN"] = "111-1111111111",
            ["Authors"] = new List<string> { "Author 1", "Author 2", "Author
3" },

            ["PageCount"] = 500,
            ["Dimensions"] = "8.5x11x.5",
            ["InPublication"] = new DynamoDBBool(true),
            ["InStock"] = new DynamoDBBool(false),
            ["QuantityOnHand"] = 0,
        };

        // Adds the book to the ProductCatalog table.
        await productCatalog.PutItemAsync(book);
    }

    /// <summary>
    /// Retrieves an item, a book, from the DynamoDB ProductCatalog table.
    /// </summary>
    /// <param name="productCatalog">A DynamoDB table object.</param>
    /// <param name="sampleBookId">An integer value representing the book's
ID.</param>
    public static async void RetrieveBook(
        Table productCatalog,
        int sampleBookId)
    {

```

```

        Console.WriteLine("\n*** Executing RetrieveBook() ***");

        // Optional configuration.
        var config = new GetItemOperationConfig
        {
            AttributesToGet = new List<string> { "Id", "ISBN", "Title",
"Authors", "Price" },
            ConsistentRead = true,
        };

        Document document = await productCatalog.GetItemAsync(sampleBookId,
config);

        Console.WriteLine("RetrieveBook: Printing book retrieved...");
        PrintDocument(document);
    }

    /// <summary>
    /// Updates multiple attributes for a book and writes the changes to the
    /// DynamoDB table ProductCatalog.
    /// </summary>
    /// <param name="productCatalog">A DynamoDB table object.</param>
    /// <param name="sampleBookId">An integer value representing the book's
ID.</param>
    public static async void UpdateMultipleAttributes(
        Table productCatalog,
        int sampleBookId)
    {
        Console.WriteLine("\nUpdating multiple attributes....");
        int partitionKey = sampleBookId;

        var book = new Document
        {
            ["Id"] = partitionKey,

            // List of attribute updates.
            // The following replaces the existing authors list.
            ["Authors"] = new List<string> { "Author x", "Author y" },
            ["newAttribute"] = "New Value",
            ["ISBN"] = null, // Remove it.
        };

        // Optional parameters.
        var config = new UpdateItemOperationConfig
        {

```

```

        // Gets updated item in response.
        ReturnValues = ReturnValues.AllNewAttributes,
    };

    Document updatedBook = await productCatalog.UpdateItemAsync(book,
config);
    Console.WriteLine("UpdateMultipleAttributes: Printing item after
updates ...");
    PrintDocument(updatedBook);
}

/// <summary>
/// Updates a book item if it meets the specified criteria.
/// </summary>
/// <param name="productCatalog">A DynamoDB table object.</param>
/// <param name="sampleBookId">An integer value representing the book's
ID.</param>
public static async void UpdateBookPriceConditionally(
    Table productCatalog,
    int sampleBookId)
{
    Console.WriteLine("\n*** Executing UpdateBookPriceConditionally() ***");

    int partitionKey = sampleBookId;

    var book = new Document
    {
        ["Id"] = partitionKey,
        ["Price"] = 29.99,
    };

    // For conditional price update, creating a condition expression.
    var expr = new Expression
    {
        ExpressionStatement = "Price = :val",
    };
    expr.ExpressionAttributeValueValues[":val"] = 19.00;

    // Optional parameters.
    var config = new UpdateItemOperationConfig
    {
        ConditionalExpression = expr,
        ReturnValues = ReturnValues.AllNewAttributes,
    };

```

```

        Document updatedBook = await productCatalog.UpdateItemAsync(book,
config);
        Console.WriteLine("UpdateBookPriceConditionally: Printing item whose
price was conditionally updated");
        PrintDocument(updatedBook);
    }

    /// <summary>
    /// Deletes the book with the supplied Id value from the DynamoDB table
    /// ProductCatalog.
    /// </summary>
    /// <param name="productCatalog">A DynamoDB table object.</param>
    /// <param name="sampleBookId">An integer value representing the book's
ID.</param>
    public static async Task DeleteBook(
        Table productCatalog,
        int sampleBookId)
    {
        Console.WriteLine("\n*** Executing DeleteBook() ***");

        // Optional configuration.
        var config = new DeleteItemOperationConfig
        {
            // Returns the deleted item.
            ReturnValues = ReturnValues.AllOldAttributes,
        };
        Document document = await productCatalog.DeleteItemAsync(sampleBookId,
config);
        Console.WriteLine("DeleteBook: Printing deleted just deleted...");

        PrintDocument(document);
    }

    /// <summary>
    /// Prints the information for the supplied DynamoDB document.
    /// </summary>
    /// <param name="updatedDocument">A DynamoDB document object.</param>
    public static void PrintDocument(Document updatedDocument)
    {
        if (updatedDocument is null)
        {
            return;
        }
    }

```

```

        foreach (var attribute in updatedDocument.GetAttributeNames())
        {
            string stringValue = null;
            var value = updatedDocument[attribute];

            if (value is null)
            {
                continue;
            }

            if (value is Primitive)
            {
                stringValue = value.AsPrimitive().Value.ToString();
            }
            else if (value is PrimitiveList)
            {
                stringValue = string.Join(",", (from primitive
                                                in value.AsPrimitiveList().Entries
                                                select
primitive.Value).ToArray());
            }

            Console.WriteLine($"{attribute} - {stringValue}", attribute,
stringValue);
        }
    }
}

```

Lakukan operasi tulis batch menggunakan model dokumen.

```

/// <summary>
/// Shows how to use mid-level Amazon DynamoDB API calls to perform batch
/// operations.
/// </summary>
public class MidLevelBatchWriteItem
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonDynamoDB client = new AmazonDynamoDBClient();
    }
}

```

```

        await SingleTableBatchWrite(client);
        await MultiTableBatchWrite(client);
    }

    /// <summary>
    /// Perform a batch operation on a single DynamoDB table.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized DynamoDB object.</param>
    public static async Task SingleTableBatchWrite(IAmazonDynamoDB client)
    {
        Table productCatalog = Table.LoadTable(client, "ProductCatalog");
        var batchWrite = productCatalog.CreateBatchWrite();

        var book1 = new Document
        {
            ["Id"] = 902,
            ["Title"] = "My book1 in batch write using .NET helper classes",
            ["ISBN"] = "902-11-11-1111",
            ["Price"] = 10,
            ["ProductCategory"] = "Book",
            ["Authors"] = new List<string> { "Author 1", "Author 2", "Author
3" },

            ["Dimensions"] = "8.5x11x.5",
            ["InStock"] = new DynamoDBBool(true),
            ["QuantityOnHand"] = new DynamoDBNull(), // Quantity is unknown at
this time.
        };

        batchWrite.AddDocumentToPut(book1);

        // Specify delete item using overload that takes PK.
        batchWrite.AddKeyToDelete(12345);
        Console.WriteLine("Performing batch write in SingleTableBatchWrite()");
        await batchWrite.ExecuteAsync();
    }

    /// <summary>
    /// Perform a batch operation involving multiple DynamoDB tables.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized DynamoDB client object.</param>
    public static async Task MultiTableBatchWrite(IAmazonDynamoDB client)
    {
        // Specify item to add in the Forum table.

```

```

        Table forum = Table.LoadTable(client, "Forum");
        var forumBatchWrite = forum.CreateBatchWrite();

        var forum1 = new Document
        {
            ["Name"] = "Test BatchWrite Forum",
            ["Threads"] = 0,
        };
        forumBatchWrite.AddDocumentToPut(forum1);

        // Specify item to add in the Thread table.
        Table thread = Table.LoadTable(client, "Thread");
        var threadBatchWrite = thread.CreateBatchWrite();

        var thread1 = new Document
        {
            ["ForumName"] = "S3 forum",
            ["Subject"] = "My sample question",
            ["Message"] = "Message text",
            ["KeywordTags"] = new List<string> { "S3", "Bucket" },
        };
        threadBatchWrite.AddDocumentToPut(thread1);

        // Specify item to delete from the Thread table.
        threadBatchWrite.AddKeyToDelete("someForumName", "someSubject");

        // Create multi-table batch.
        var superBatch = new MultiTableDocumentBatchWrite();
        superBatch.AddBatch(forumBatchWrite);
        superBatch.AddBatch(threadBatchWrite);
        Console.WriteLine("Performing batch write in MultiTableBatchWrite()");

        // Execute the batch.
        await superBatch.ExecuteAsync();
    }
}

```

Pindai tabel menggunakan model dokumen.

```
/// <summary>
```

```

/// Shows how to use mid-level Amazon DynamoDB API calls to scan a DynamoDB
/// table for values.
/// </summary>
public class MidLevelScanOnly
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonDynamoDB client = new AmazonDynamoDBClient();

        Table productCatalogTable = Table.LoadTable(client, "ProductCatalog");

        await FindProductsWithNegativePrice(productCatalogTable);
        await FindProductsWithNegativePriceWithConfig(productCatalogTable);
    }

    /// <summary>
    /// Retrieves any products that have a negative price in a DynamoDB table.
    /// </summary>
    /// <param name="productCatalogTable">A DynamoDB table object.</param>
    public static async Task FindProductsWithNegativePrice(
        Table productCatalogTable)
    {
        // Assume there is a price error. So we scan to find items priced < 0.
        var scanFilter = new ScanFilter();
        scanFilter.AddCondition("Price", ScanOperator.LessThan, 0);

        Search search = productCatalogTable.Scan(scanFilter);

        do
        {
            var documentList = await search.GetNextSetAsync();
            Console.WriteLine("\nFindProductsWithNegativePrice:
printing .....");

            foreach (var document in documentList)
            {
                PrintDocument(document);
            }
        } while (!search.IsDone);
    }

    /// <summary>
    /// Finds any items in the ProductCatalog table using a DynamoDB

```



```

    /// configuration object.
    /// </summary>
    /// <param name="productCatalogTable">A DynamoDB table object.</param>
    public static async Task FindProductsWithNegativePriceWithConfig(
        Table productCatalogTable)
    {
        // Assume there is a price error. So we scan to find items priced < 0.
        var scanFilter = new ScanFilter();
        scanFilter.AddCondition("Price", ScanOperator.LessThan, 0);

        var config = new ScanOperationConfig()
        {
            Filter = scanFilter,
            Select = SelectValues.SpecificAttributes,
            AttributesToGet = new List<string> { "Title", "Id" },
        };

        Search search = productCatalogTable.Scan(config);

        do
        {
            var documentList = await search.GetNextSetAsync();
            Console.WriteLine("\nFindProductsWithNegativePriceWithConfig:
printing .....");

            foreach (var document in documentList)
            {
                PrintDocument(document);
            }
        } while (!search.IsDone);
    }

    /// <summary>
    /// Displays the details of the passed DynamoDB document object on the
    /// console.
    /// </summary>
    /// <param name="document">A DynamoDB document object.</param>
    public static void PrintDocument(Document document)
    {
        Console.WriteLine();
        foreach (var attribute in document.GetAttributeNames())
        {
            string stringValue = null;

```

```

        var value = document[attribute];
        if (value is Primitive)
        {
            stringValue = value.AsPrimitive().Value.ToString();
        }
        else if (value is PrimitiveList)
        {
            stringValue = string.Join(",", (from primitive
                                             in value.AsPrimitiveList().Entries
                                             select
primitive.Value).ToArray());
        }

        Console.WriteLine($"{attribute} - {stringValue}");
    }
}

```

Kueri dan pindai tabel menggunakan model dokumen.

```

/// <summary>
/// Shows how to perform mid-level query procedures on an Amazon DynamoDB
/// table.
/// </summary>
public class MidLevelQueryAndScan
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonDynamoDB client = new AmazonDynamoDBClient();

        // Query examples.
        Table replyTable = Table.LoadTable(client, "Reply");
        string forumName = "Amazon DynamoDB";
        string threadSubject = "DynamoDB Thread 2";

        await FindRepliesInLast15Days(replyTable);
        await FindRepliesInLast15DaysWithConfig(replyTable, forumName,
threadSubject);
        await FindRepliesPostedWithinTimePeriod(replyTable, forumName,
threadSubject);
    }
}

```

```

        // Get Example.
        Table productCatalogTable = Table.LoadTable(client, "ProductCatalog");
        int productId = 101;

        await GetProduct(productCatalogTable, productId);
    }

    /// <summary>
    /// Retrieves information about a product from the DynamoDB table
    /// ProductCatalog based on the product ID and displays the information
    /// on the console.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the table from which to retrieve
    /// product information.</param>
    /// <param name="productId">The ID of the product to retrieve.</param>
    public static async Task GetProduct(Table tableName, int productId)
    {
        Console.WriteLine("*** Executing GetProduct() ***");
        Document productDocument = await tableName.GetItemAsync(productId);
        if (productDocument != null)
        {
            PrintDocument(productDocument);
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Error: product " + productId + " does not
exist");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Retrieves replies from the passed DynamoDB table object.
    /// </summary>
    /// <param name="table">The table we want to query.</param>
    public static async Task FindRepliesInLast15Days(
        Table table)
    {
        DateTime twoWeeksAgoDate = DateTime.UtcNow - TimeSpan.FromDays(15);
        var filter = new QueryFilter("Id", QueryOperator.Equal, "Id");
        filter.AddCondition("ReplyDateTime", QueryOperator.GreaterThan,
twoWeeksAgoDate);

        // Use Query overloads that take the minimum required query parameters.

```

```

        Search search = table.Query(filter);

        do
        {
            var documentSet = await search.GetNextSetAsync();
            Console.WriteLine("\nFindRepliesInLast15Days:
printing .....");

            foreach (var document in documentSet)
            {
                PrintDocument(document);
            }
        }
        while (!search.IsDone);
    }

    /// <summary>
    /// Retrieve replies made during a specific time period.
    /// </summary>
    /// <param name="table">The table we want to query.</param>
    /// <param name="forumName">The name of the forum that we're interested
in.</param>
    /// <param name="threadSubject">The subject of the thread, which we are
    /// searching for replies.</param>
    public static async Task FindRepliesPostedWithinTimePeriod(
        Table table,
        string forumName,
        string threadSubject)
    {
        DateTime startDate = DateTime.UtcNow.Subtract(new TimeSpan(21, 0, 0,
0));
        DateTime endDate = DateTime.UtcNow.Subtract(new TimeSpan(1, 0, 0, 0));

        var filter = new QueryFilter("Id", QueryOperator.Equal, forumName + "#"
+ threadSubject);
        filter.AddCondition("ReplyDateTime", QueryOperator.Between, startDate,
endDate);

        var config = new QueryOperationConfig()
        {
            Limit = 2, // 2 items/page.
            Select = SelectValues.SpecificAttributes,
            AttributesToGet = new List<string>
        {

```

```

        "Message",
        "ReplyDateTime",
        "PostedBy",
    },
    ConsistentRead = true,
    Filter = filter,
};

Search search = table.Query(config);

do
{
    var documentList = await search.GetNextSetAsync();
    Console.WriteLine("\nFindRepliesPostedWithinTimePeriod: printing
replies posted within dates: {0} and {1} .....", startDate, endDate);

    foreach (var document in documentList)
    {
        PrintDocument(document);
    }
}
while (!search.IsDone);
}

/// <summary>
/// Perform a query for replies made in the last 15 days using a DynamoDB
/// QueryOperationConfig object.
/// </summary>
/// <param name="table">The table we want to query.</param>
/// <param name="forumName">The name of the forum that we're interested
in.</param>
/// <param name="threadName">The bane of the thread that we are searching
/// for replies.</param>
public static async Task FindRepliesInLast15DaysWithConfig(
    Table table,
    string forumName,
    string threadName)
{
    DateTime twoWeeksAgoDate = DateTime.UtcNow - TimeSpan.FromDays(15);
    var filter = new QueryFilter("Id", QueryOperator.Equal, forumName + "#"
+ threadName);
    filter.AddCondition("ReplyDateTime", QueryOperator.GreaterThan,
twoWeeksAgoDate);

```

```

        var config = new QueryOperationConfig()
        {
            Filter = filter,

            // Optional parameters.
            Select = SelectValues.SpecificAttributes,
            AttributesToGet = new List<string>
            {
                "Message",
                "ReplyDateTime",
                "PostedBy",
            },
            ConsistentRead = true,
        };

        Search search = table.Query(config);

        do
        {
            var documentSet = await search.GetNextSetAsync();
            Console.WriteLine("\nFindRepliesInLast15DaysWithConfig:
printing .....");

            foreach (var document in documentSet)
            {
                PrintDocument(document);
            }
        } while (!search.IsDone);
    }

    /// <summary>
    /// Displays the contents of the passed DynamoDB document on the console.
    /// </summary>
    /// <param name="document">A DynamoDB document to display.</param>
    public static void PrintDocument(Document document)
    {
        Console.WriteLine();
        foreach (var attribute in document.GetAttributeNames())
        {
            string stringValue = null;
            var value = document[attribute];

            if (value is Primitive)

```

```

        {
            stringValue = value.AsPrimitive().Value.ToString();
        }
        else if (value is PrimitiveList)
        {
            stringValue = string.Join(",", (from primitive
                                             in value.AsPrimitiveList().Entries
                                             select
primitive.Value).ToArray());
        }

        Console.WriteLine($"{attribute} - {stringValue}");
    }
}
}

```

Menggunakan model persistensi objek tingkat tinggi

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan operasi Create, Read, Update, and Delete (CRUD) dan batch menggunakan model persistensi objek untuk DynamoDB dan SDK. AWS

Untuk informasi lebih lanjut, lihat [Model persistensi objek](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Lakukan operasi CRUD menggunakan model persistensi objek tingkat tinggi.

```

/// <summary>
/// Shows how to perform high-level CRUD operations on an Amazon DynamoDB
/// table.
/// </summary>
public class HighLevelItemCrud
{

```

```

public static async Task Main()
{
    var client = new AmazonDynamoDBClient();
    DynamoDBContext context = new DynamoDBContext(client);
    await PerformCRUDOperations(context);
}

public static async Task PerformCRUDOperations(IDynamoDBContext context)
{
    int bookId = 1001; // Some unique value.
    Book myBook = new Book
    {
        Id = bookId,
        Title = "object persistence-AWS SDK for.NET SDK-Book 1001",
        Isbn = "111-1111111001",
        BookAuthors = new List<string> { "Author 1", "Author 2" },
    };

    // Save the book to the ProductCatalog table.
    await context.SaveAsync(myBook);

    // Retrieve the book from the ProductCatalog table.
    Book bookRetrieved = await context.LoadAsync<Book>(bookId);

    // Update some properties.
    bookRetrieved.Isbn = "222-2222221001";

    // Update existing authors list with the following values.
    bookRetrieved.BookAuthors = new List<string> { " Author 1", "Author
x" };

    await context.SaveAsync(bookRetrieved);

    // Retrieve the updated book. This time, add the optional
    // ConsistentRead parameter using DynamoDBContextConfig object.
    await context.LoadAsync<Book>(bookId, new DynamoDBContextConfig
    {
        ConsistentRead = true,
    });

    // Delete the book.
    await context.DeleteAsync<Book>(bookId);

    // Try to retrieve deleted book. It should return null.

```



```

        Book deletedBook = await context.LoadAsync<Book>(bookId, new
DynamoDBContextConfig
        {
            ConsistentRead = true,
        });

        if (deletedBook == null)
        {
            Console.WriteLine("Book is deleted");
        }
    }
}

```

Lakukan operasi tulis batch menggunakan model persistensi objek tingkat tinggi.

```

/// <summary>
/// Performs high-level batch write operations to an Amazon DynamoDB table.
/// This example was written using the AWS SDK for .NET version 3.7 and .NET
/// Core 5.0.
/// </summary>
public class HighLevelBatchWriteItem
{
    public static async Task SingleTableBatchWrite(IDynamoDBContext context)
    {
        Book book1 = new Book
        {
            Id = 902,
            InPublication = true,
            Isbn = "902-11-11-1111",
            PageCount = "100",
            Price = 10,
            ProductCategory = "Book",
            Title = "My book3 in batch write",
        };

        Book book2 = new Book
        {
            Id = 903,
            InPublication = true,
            Isbn = "903-11-11-1111",

```

```

        PageCount = "200",
        Price = 10,
        ProductCategory = "Book",
        Title = "My book4 in batch write",
    };

    var bookBatch = context.CreateBatchWrite<Book>();
    bookBatch.AddPutItems(new List<Book> { book1, book2 });

    Console.WriteLine("Adding two books to ProductCatalog table.");
    await bookBatch.ExecuteAsync();
}

public static async Task MultiTableBatchWrite(IDynamoDBContext context)
{
    // New Forum item.
    Forum newForum = new Forum
    {
        Name = "Test BatchWrite Forum",
        Threads = 0,
    };
    var forumBatch = context.CreateBatchWrite<Forum>();
    forumBatch.AddPutItem(newForum);

    // New Thread item.
    Thread newThread = new Thread
    {
        ForumName = "S3 forum",
        Subject = "My sample question",
        KeywordTags = new List<string> { "S3", "Bucket" },
        Message = "Message text",
    };

    DynamoDBOperationConfig config = new DynamoDBOperationConfig();
    config.SkipVersionCheck = true;
    var threadBatch = context.CreateBatchWrite<Thread>(config);
    threadBatch.AddPutItem(newThread);
    threadBatch.AddDeleteKey("some partition key value", "some sort key
value");

    var superBatch = new MultiTableBatchWrite(forumBatch, threadBatch);

    Console.WriteLine("Performing batch write in MultiTableBatchWrite().");
    await superBatch.ExecuteAsync();
}

```

```

    }

    public static async Task Main()
    {
        AmazonDynamoDBClient client = new AmazonDynamoDBClient();
        DynamoDBContext context = new DynamoDBContext(client);

        await SingleTableBatchWrite(context);
        await MultiTableBatchWrite(context);
    }
}

```

Memetakan data arbitrer ke tabel menggunakan model persistensi objek tingkat tinggi.

```

/// <summary>
/// Shows how to map arbitrary data to an Amazon DynamoDB table.
/// </summary>
public class HighLevelMappingArbitraryData
{
    /// <summary>
    /// Creates a book, adds it to the DynamoDB ProductCatalog table, retrieves
    /// the new book from the table, updates the dimensions and writes the
    /// changed item back to the table.
    /// </summary>
    /// <param name="context">The DynamoDB context object used to write and
    /// read data from the table.</param>
    public static async Task AddRetrieveUpdateBook(IDynamoDBContext context)
    {
        // Create a book.
        DimensionType myBookDimensions = new DimensionType()
        {
            Length = 8M,
            Height = 11M,
            Thickness = 0.5M,
        };

        Book myBook = new Book
        {
            Id = 501,

```

```

        Title = "AWS SDK for .NET Object Persistence Model Handling
Arbitrary Data",
        Isbn = "999-9999999999",
        BookAuthors = new List<string> { "Author 1", "Author 2" },
        Dimensions = myBookDimensions,
    };

    // Add the book to the DynamoDB table ProductCatalog.
    await context.SaveChangesAsync(myBook);

    // Retrieve the book.
    Book bookRetrieved = await context.LoadAsync<Book>(501);

    // Update the book dimensions property.
    bookRetrieved.Dimensions.Height += 1;
    bookRetrieved.Dimensions.Length += 1;
    bookRetrieved.Dimensions.Thickness += 0.2M;

    // Write the changed item to the table.
    await context.SaveChangesAsync(bookRetrieved);
}

public static async Task Main()
{
    var client = new AmazonDynamoDBClient();
    DynamoDBContext context = new DynamoDBContext(client);
    await AddRetrieveUpdateBook(context);
}
}

```

Kueri dan pindai tabel menggunakan model persistensi objek tingkat tinggi.

```

/// <summary>
/// Shows how to perform high-level query and scan operations to Amazon
/// DynamoDB tables.
/// </summary>
public class HighLevelQueryAndScan
{
    public static async Task Main()
    {

```

```

        var client = new AmazonDynamoDBClient();

        DynamoDBContext context = new DynamoDBContext(client);

        // Get an item.
        await GetBook(context, 101);

        // Sample forum and thread to test queries.
        string forumName = "Amazon DynamoDB";
        string threadSubject = "DynamoDB Thread 1";

        // Sample queries.
        await FindRepliesInLast15Days(context, forumName, threadSubject);
        await FindRepliesPostedWithinTimePeriod(context, forumName,
threadSubject);

        // Scan table.
        await FindProductsPricedLessThanZero(context);
    }

    public static async Task GetBook(IDynamoDBContext context, int productId)
    {
        Book bookItem = await context.LoadAsync<Book>(productId);

        Console.WriteLine("\nGetBook: Printing result.....");
        Console.WriteLine($"Title: {bookItem.Title} \n ISBN:{bookItem.Isbn} \n
No. of pages: {bookItem.PageCount}");
    }

    /// <summary>
    /// Queries a DynamoDB table to find replies posted within the last 15 days.
    /// </summary>
    /// <param name="context">The DynamoDB context used to perform the query.</
param>
    /// <param name="forumName">The name of the forum that we're interested
in.</param>
    /// <param name="threadSubject">The thread object containing the query
parameters.</param>
    public static async Task FindRepliesInLast15Days(
        IDynamoDBContext context,
        string forumName,
        string threadSubject)
    {
        string replyId = $"{forumName} #{threadSubject}";

```

```

        DateTime twoWeeksAgoDate = DateTime.UtcNow - TimeSpan.FromDays(15);

        List<object> times = new List<object>();
        times.Add(twoWeeksAgoDate);

        List<ScanCondition> scs = new List<ScanCondition>();
        var sc = new ScanCondition("PostedBy", ScanOperator.GreaterThan,
times.ToArray());
        scs.Add(sc);

        var cfg = new DynamoDBOperationConfig
        {
            QueryFilter = scs,
        };

        AsyncSearch<Reply> response = context.QueryAsync<Reply>(replyId, cfg);
        IEnumerable<Reply> latestReplies = await response.GetRemainingAsync();

        Console.WriteLine("\nReplies in last 15 days:");

        foreach (Reply r in latestReplies)
        {
            Console.WriteLine($"{r.Id}\t{r.PostedBy}\t{r.Message}\t{r.ReplyDateTime}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Queries for replies posted within a specific time period.
    /// </summary>
    /// <param name="context">The DynamoDB context used to perform the query.</
param>
    /// <param name="forumName">The name of the forum that we're interested
in.</param>
    /// <param name="threadSubject">Information about the subject that we're
    /// interested in.</param>
    public static async Task FindRepliesPostedWithinTimePeriod(
        IDynamoDBContext context,
        string forumName,
        string threadSubject)
    {
        string forumId = forumName + "#" + threadSubject;
        Console.WriteLine("\nReplies posted within time period:");
    }

```

```

        DateTime startDate = DateTime.UtcNow - TimeSpan.FromDays(30);
        DateTime endDate = DateTime.UtcNow - TimeSpan.FromDays(1);

        List<object> times = new List<object>();
        times.Add(startDate);
        times.Add(endDate);

        List<ScanCondition> scs = new List<ScanCondition>();
        var sc = new ScanCondition("LastPostedBy", ScanOperator.Between,
times.ToArray());
        scs.Add(sc);

        var cfg = new DynamoDBOperationConfig
        {
            QueryFilter = scs,
        };

        AsyncSearch<Reply> response = context.QueryAsync<Reply>(forumId, cfg);
        IEnumerable<Reply> repliesInAPeriod = await
response.GetRemainingAsync();

        foreach (Reply r in repliesInAPeriod)
        {
            Console.WriteLine("{r.Id}\t{r.PostedBy}\t{r.Message}\t{r.ReplyDateTime}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Queries the DynamoDB ProductCatalog table for products costing less
    /// than zero.
    /// </summary>
    /// <param name="context">The DynamoDB context object used to perform the
    /// query.</param>
    public static async Task FindProductsPricedLessThanZero(IDynamoDBContext
context)
    {
        int price = 0;

        List<ScanCondition> scs = new List<ScanCondition>();
        var sc1 = new ScanCondition("Price", ScanOperator.LessThan, price);
        var sc2 = new ScanCondition("ProductCategory", ScanOperator.Equal,
"Book");
        scs.Add(sc1);
    }

```

```

        scs.Add(sc2);

        AsyncSearch<Book> response = context.ScanAsync<Book>(scs);

        IEnumerable<Book> itemsWithWrongPrice = await
response.GetRemainingAsync();

        Console.WriteLine("\nFindProductsPricedLessThanZero: Printing
result.....");

        foreach (Book r in itemsWithWrongPrice)
        {
            Console.WriteLine($"{r.Id}\t{r.Title}\t{r.Price}\t{r.Isbn}");
        }
    }
}

```

Contoh nirserver

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu DynamoDB

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu oleh menerima catatan dari aliran DynamoDB. Fungsi mengambil payload DynamoDB dan mencatat isi catatan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara DynamoDB dengan Lambda menggunakan .NET.

```

// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text.Json;
using System.Text;

```



```

using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.DynamoDBEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace AWSLambda_DDB;

public class Function
{
    public void FunctionHandler(DynamoDBEvent dynamoEvent, ILambdaContext context)
    {
        context.Logger.LogInformation($"Beginning to process
{dynamoEvent.Records.Count} records...");

        foreach (var record in dynamoEvent.Records)
        {
            context.Logger.LogInformation($"Event ID: {record.EventID}");
            context.Logger.LogInformation($"Event Name: {record.EventName}");

            context.Logger.LogInformation(JsonSerializer.Serialize(record));
        }

        context.Logger.LogInformation("Stream processing complete.");
    }
}

```

Melaporkan kegagalan item batch untuk fungsi Lambda dengan pemicu DynamoDB

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengimplementasikan respons batch sebagian untuk fungsi Lambda yang menerima peristiwa dari aliran DynamoDB. Fungsi melaporkan kegagalan item batch dalam respons, memberi sinyal ke Lambda untuk mencoba lagi pesan tersebut nanti.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Melaporkan kegagalan item batch DynamoDB dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text.Json;
using System.Text;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.DynamoDBEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly: LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace AWSLambda_DDB;

public class Function
{
    public StreamsEventResponse FunctionHandler(DynamoDBEvent dynamoEvent,
        ILambdaContext context)
    {
        context.Logger.LogInformation($"Beginning to process
        {dynamoEvent.Records.Count} records...");
        List<StreamsEventResponse.BatchItemFailure> batchItemFailures = new
        List<StreamsEventResponse.BatchItemFailure>();
        StreamsEventResponse streamsEventResponse = new StreamsEventResponse();

        foreach (var record in dynamoEvent.Records)
        {
            try
            {
                var sequenceNumber = record.Dynamodb.SequenceNumber;
                context.Logger.LogInformation(sequenceNumber);
            }
        }
    }
}
```

```
        catch (Exception ex)
        {
            context.Logger.LogError(ex.Message);
            batchItemFailures.Add(new StreamsEventResponse.BatchItemFailure()
            { ItemIdentifier = record.Dynamodb.SequenceNumber });
        }
    }

    if (batchItemFailures.Count > 0)
    {
        streamsEventResponse.BatchItemFailures = batchItemFailures;
    }

    context.Logger.LogInformation("Stream processing complete.");
    return streamsEventResponse;
}
}
```

AWS kontribusi komunitas

Membangun dan menguji aplikasi tanpa server

Contoh kode berikut menunjukkan cara membangun dan menguji aplikasi tanpa server menggunakan API Gateway dengan Lambda dan DynamoDB

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara membangun dan menguji aplikasi tanpa server yang terdiri dari API Gateway dengan Lambda dan DynamoDB menggunakan .NET SDK.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- API Gateway
- DynamoDB
- Lambda

EC2 Contoh Amazon menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with Amazon EC2.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Membuat pasangan kunci dan grup keamanan.
- Memilih Amazon Machine Image (AMI) dan tipe instans yang kompatibel, lalu membuat instans.
- Menghentikan dan memulai ulang instans.
- Kaitkan alamat IP Elastis dengan instans Anda.
- Menghubungkan instans Anda dengan SSH, lalu membersihkan sumber daya.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Menjalankan skenario di prompt perintah.

```

/// <summary>
/// Show Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) Basics actions.
/// </summary>
public class EC2Basics
{
    public static ILogger<EC2Basics> _logger = null!;
    public static EC2Wrapper _ec2Wrapper = null!;
    public static SsmWrapper _ssmWrapper = null!;
    public static UiMethods _uiMethods = null!;

    public static string associationId = null!;
    public static string allocationId = null!;
    public static string instanceId = null!;
    public static string keyPairName = null!;
    public static string groupName = null!;
    public static string tempFileName = null!;
    public static string secGroupId = null!;
    public static bool isInteractive = true;

    /// <summary>
    /// Perform the actions defined for the Amazon EC2 Basics scenario.
    /// </summary>
    /// <param name="args">Command line arguments.</param>
    /// <returns>A Task object.</returns>
    public static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for Amazon EC2 and Amazon Simple Systems
        // Management (Amazon SSM) Service.
        using var host =
            Microsoft.Extensions.Hosting.Host.CreateDefaultBuilder(args)
                .ConfigureServices((_, services) =>
                    services.AddAWSService<IAmazonEC2>()
                        .AddAWSService<IAmazonSimpleSystemsManagement>()

```

```

        .AddTransient<EC2Wrapper>()
        .AddTransient<SsmWrapper>()
    )
    .Build();

    SetupServices(host);

    var uniqueName = Guid.NewGuid().ToString();
    keyPairName = "mvp-example-key-pair" + uniqueName;
    groupName = "ec2-scenario-group" + uniqueName;
    var groupDescription = "A security group created for the EC2 Basics
scenario.";

    try
    {
        // Start the scenario.
        _uiMethods.DisplayOverview();
        _uiMethods.PressEnter(isInteractive);

        // Create the key pair.
        _uiMethods.DisplayTitle("Create RSA key pair");
        Console.Write("Let's create an RSA key pair that you can be use to ");
        Console.WriteLine("securely connect to your EC2 instance.");
        var keyPair = await _ec2Wrapper.CreateKeyPair(keyPairName);

        // Save key pair information to a temporary file.
        tempFileName = _ec2Wrapper.SaveKeyPair(keyPair);

        Console.WriteLine(
            $"Created the key pair: {keyPair.KeyName} and saved it to:
{tempFileName}");
        string? answer = "";
        if (isInteractive)
        {
            do
            {
                Console.Write("Would you like to list your existing key pairs?
");
                answer = Console.ReadLine();
            } while (answer!.ToLower() != "y" && answer.ToLower() != "n");
        }

        if (!isInteractive || answer == "y")
        {

```

```

        // List existing key pairs.
        _uiMethods.DisplayTitle("Existing key pairs");

        // Passing an empty string to the DescribeKeyPairs method will
return
        // a list of all existing key pairs.
        var keyPairs = await _ec2Wrapper.DescribeKeyPairs("");
        keyPairs.ForEach(kp =>
        {
            Console.WriteLine(
                $"{kp.KeyName} created at: {kp.CreateTime} Fingerprint:
{kp.KeyFingerprint}");
        });

        _uiMethods.PressEnter(isInteractive);

        // Create the security group.
        Console.WriteLine(
            "Let's create a security group to manage access to your instance.");
        secGroupId = await _ec2Wrapper.CreateSecurityGroup(groupName,
groupDescription);
        Console.WriteLine(
            "Let's add rules to allow all HTTP and HTTPS inbound traffic and to
allow SSH only from your current IP address.");

        _uiMethods.DisplayTitle("Security group information");
        var secGroups = await _ec2Wrapper.DescribeSecurityGroups(secGroupId);

        Console.WriteLine($"Created security group {groupName} in your default
VPC.");
        secGroups.ForEach(group =>
        {
            _ec2Wrapper.DisplaySecurityGroupInfoAsync(group);
        });
        _uiMethods.PressEnter(isInteractive);

        Console.WriteLine(
            "Now we'll authorize the security group we just created so that it
can");

        Console.WriteLine("access the EC2 instances you create.");
        await _ec2Wrapper.AuthorizeSecurityGroupIngress(groupName);

        secGroups = await _ec2Wrapper.DescribeSecurityGroups(secGroupId);

```

```

        Console.WriteLine($"Now let's look at the permissions again.");
        secGroups.ForEach(group =>
        {
            _ec2Wrapper.DisplaySecurityGroupInfoAsync(group);
        });
        _uiMethods.PressEnter(isInteractive);

        // Get list of available Amazon Linux 2 Amazon Machine Images (AMIs).
        var parameters =
            await _ssmWrapper.GetParametersByPath(
                "/aws/service/ami-amazon-linux-latest");

        List<string> imageIds = parameters.Select(param =>
param.Value).ToList();

        var images = await _ec2Wrapper.DescribeImages(imageIds);

        var i = 1;
        images.ForEach(image =>
        {
            Console.WriteLine($"{i++}\t{image.Description}");
        });

        int choice = 1;
        bool validNumber = false;
        if (isInteractive)
        {
            do
            {
                Console.Write("Please select an image: ");
                var selImage = Console.ReadLine();
                validNumber = int.TryParse(selImage, out choice);
            } while (!validNumber);
        }

        var selectedImage = images[choice - 1];

        // Display available instance types.
        _uiMethods.DisplayTitle("Instance Types");
        var instanceTypes =
            await _ec2Wrapper.DescribeInstanceTypes(selectedImage.Architecture);

        i = 1;
        instanceTypes.ForEach(instanceType =>

```



```
{
    Console.WriteLine($"\\t{i++}\\t{instanceType.InstanceType}");
});
if (isInteractive)
{
    do
    {
        Console.Write("Please select an instance type: ");
        var selImage = Console.ReadLine();
        validNumber = int.TryParse(selImage, out choice);
    } while (!validNumber);
}

var selectedInstanceType = instanceTypes[choice - 1].InstanceType;

// Create an EC2 instance.
_uiMethods.DisplayTitle("Creating an EC2 Instance");
instanceId = await _ec2Wrapper.RunInstances(selectedImage.ImageId,
    selectedInstanceType, keyPairName, secGroupId);

_uiMethods.PressEnter(isInteractive);

var instance = await _ec2Wrapper.DescribeInstance(instanceId);
_uiMethods.DisplayTitle("New Instance Information");
_ec2Wrapper.DisplayInstanceInformation(instance);

Console.WriteLine(
    "\\nYou can use SSH to connect to your instance. For example:");
Console.WriteLine(
    $"\\tssh -i {tempFileName} ec2-user@{instance.PublicIpAddress}");

_uiMethods.PressEnter(isInteractive);

Console.WriteLine(
    "Now we'll stop the instance and then start it again to see what's
changed.");

await _ec2Wrapper.StopInstances(instanceId);

Console.WriteLine("Now let's start it up again.");
await _ec2Wrapper.StartInstances(instanceId);

Console.WriteLine("\\nLet's see what changed.");
```

```

        instance = await _ec2Wrapper.DescribeInstance(instanceId);
        _uiMethods.DisplayTitle("New Instance Information");
        _ec2Wrapper.DisplayInstanceInformation(instance);

        Console.WriteLine("\nNotice the change in the SSH information:");
        Console.WriteLine(
            $"\\tssh -i {tempFileName} ec2-user@{instance.PublicIpAddress}");

        _uiMethods.PressEnter(isInteractive);

        Console.WriteLine(
            "Now we will stop the instance again. Then we will create and
associate an");
        Console.WriteLine("Elastic IP address to use with our instance.");

        await _ec2Wrapper.StopInstances(instanceId);
        _uiMethods.PressEnter(isInteractive);

        _uiMethods.DisplayTitle("Allocate Elastic IP address");
        Console.WriteLine(
            "You can allocate an Elastic IP address and associate it with your
instance\nto keep a consistent IP address even when your instance restarts.");
        var allocationResponse = await _ec2Wrapper.AllocateAddress();
        allocationId = allocationResponse.AllocationId;
        Console.WriteLine(
            "Now we will associate the Elastic IP address with our instance.");
        associationId = await _ec2Wrapper.AssociateAddress(allocationId,
instanceId);

        // Start the instance again.
        Console.WriteLine("Now let's start the instance again.");
        await _ec2Wrapper.StartInstances(instanceId);

        Console.WriteLine("\nLet's see what changed.");

        instance = await _ec2Wrapper.DescribeInstance(instanceId);
        _uiMethods.DisplayTitle("Instance information");
        _ec2Wrapper.DisplayInstanceInformation(instance);

        Console.WriteLine("\nHere is the SSH information:");
        Console.WriteLine(
            $"\\tssh -i {tempFileName} ec2-user@{instance.PublicIpAddress}");

        Console.WriteLine("Let's stop and start the instance again.");

```

```

        _uiMethods.PressEnter(isInteractive);

        await _ec2Wrapper.StopInstances(instanceId);

        Console.WriteLine("\nThe instance has stopped.");

        Console.WriteLine("Now let's start it up again.");
        await _ec2Wrapper.StartInstances(instanceId);

        instance = await _ec2Wrapper.DescribeInstance(instanceId);
        _uiMethods.DisplayTitle("New Instance Information");
        _ec2Wrapper.DisplayInstanceInformation(instance);
        Console.WriteLine("Note that the IP address did not change this time.");
        _uiMethods.PressEnter(isInteractive);

        await Cleanup();
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, "There was a problem with the scenario, starting cleanup.");
        await Cleanup();
    }

    _uiMethods.DisplayTitle("EC2 Basics Scenario completed.");
    _uiMethods.PressEnter(isInteractive);
}

/// <summary>
/// Set up the services and logging.
/// </summary>
/// <param name="host"></param>
public static void SetUpServices(IHost host)
{
    var loggerFactory = LoggerFactory.Create(builder =>
    {
        builder.AddConsole();
    });
    _logger = new Logger<EC2Basics>(loggerFactory);

    // Now the client is available for injection.
    _ec2Wrapper = host.Services.GetRequiredService<EC2Wrapper>();
    _ssmWrapper = host.Services.GetRequiredService<SsmWrapper>();
    _uiMethods = new UiMethods();

```

```

    }

    /// <summary>
    /// Clean up any resources from the scenario.
    /// </summary>
    /// <returns></returns>
    public static async Task Cleanup()
    {
        _uiMethods.DisplayTitle("Clean up resources");
        Console.WriteLine("Now let's clean up the resources we created.");

        Console.WriteLine("Disassociate the Elastic IP address and release it.");
        // Disassociate the Elastic IP address.
        await _ec2Wrapper.DisassociateIp(associationId);

        // Delete the Elastic IP address.
        await _ec2Wrapper.ReleaseAddress(allocationId);

        // Terminate the instance.
        Console.WriteLine("Terminating the instance we created.");
        await _ec2Wrapper.TerminateInstances(instanceId);

        // Delete the security group.
        Console.WriteLine($"Deleting the Security Group: {groupName}.");
        await _ec2Wrapper.DeleteSecurityGroup(secGroupId);

        // Delete the RSA key pair.
        Console.WriteLine($"Deleting the key pair: {keyPairName}");
        await _ec2Wrapper.DeleteKeyPair(keyPairName);
        Console.WriteLine("Deleting the temporary file with the key information.");
        _ec2Wrapper.DeleteTempFile(tempFileName);
        _uiMethods.PressEnter(isInteractive);
    }
}

```

Tentukan kelas yang membungkus EC2 tindakan.

```

/// <summary>
/// Methods of this class perform Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2).
/// </summary>
public class EC2Wrapper
{

```

```

private readonly IAmazonEC2 _amazonEC2;
private readonly ILogger<EC2Wrapper> _logger;

/// <summary>
/// Constructor for the EC2Wrapper class.
/// </summary>
/// <param name="amazonScheduler">The injected EC2 client.</param>
/// <param name="logger">The injected logger.</param>
public EC2Wrapper(IAmazonEC2 amazonService, ILogger<EC2Wrapper> logger)
{
    _amazonEC2 = amazonService;
    _logger = logger;
}

/// <summary>
/// Allocates an Elastic IP address that can be associated with an Amazon EC2
// instance. By using an Elastic IP address, you can keep the public IP address
// constant even when you restart the associated instance.
/// </summary>
/// <returns>The response object for the allocated address.</returns>
public async Task<AllocateAddressResponse> AllocateAddress()
{
    var request = new AllocateAddressRequest();

    try
    {
        var response = await _amazonEC2.AllocateAddressAsync(request);
        Console.WriteLine($"Allocated IP: {response.PublicIp} with allocation ID
{response.AllocationId}.");
        return response;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "AddressLimitExceeded")
        {
            // For more information on Elastic IP address quotas, see:
            // https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/elastic-ip-
addresses-eip.html#using-instance-addressing-limit
            _logger.LogError($"Unable to allocate Elastic IP, address limit
exceeded. {ec2Exception.Message}");
        }

        throw;
    }
}

```

```

        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError($"An error occurred while allocating Elastic IP.:
{ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Associates an Elastic IP address with an instance. When this association is
    /// created, the Elastic IP's public IP address is immediately used as the
    public
    /// IP address of the associated instance.
    /// </summary>
    /// <param name="allocationId">The allocation Id of an Elastic IP address.</
param>
    /// <param name="instanceId">The instance Id of the EC2 instance to
    /// associate the address with.</param>
    /// <returns>The association Id that represents
    /// the association of the Elastic IP address with an instance.</returns>
    public async Task<string> AssociateAddress(string allocationId, string
instanceId)
    {
        try
        {
            var request = new AssociateAddressRequest
            {
                AllocationId = allocationId,
                InstanceId = instanceId
            };

            var response = await _amazonEC2.AssociateAddressAsync(request);
            return response.AssociationId;
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
            {
                _logger.LogError(
                    $"InstanceId is invalid, unable to associate address.
{ec2Exception.Message}");
            }

            throw;
        }
    }

```

```

    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while associating the Elastic IP.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Authorize the local computer ingress to EC2 instances associated
/// with the virtual private cloud (VPC) security group.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the security group.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> AuthorizeSecurityGroupIngress(string groupName)
{
    try
    {
        // Get the IP address for the local computer.
        var ipAddress = await GetIpAddress();
        Console.WriteLine($"Your IP address is: {ipAddress}");
        var ipRanges =
            new List<IpRange> { new IpRange { CidrIp = $"{ipAddress}/32" } };
        var permission = new IpPermission
        {
            Ipv4Ranges = ipRanges,
            IpProtocol = "tcp",
            FromPort = 22,
            ToPort = 22
        };
        var permissions = new List<IpPermission> { permission };
        var response = await _amazonEC2.AuthorizeSecurityGroupIngressAsync(
            new AuthorizeSecurityGroupIngressRequest(groupName, permissions));
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidPermission.Duplicate")
        {
            _logger.LogError(
                $"The ingress rule already exists. {ec2Exception.Message}");
        }
    }
}

```

```

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while authorizing ingress.: {ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Authorize the local computer for ingress to
/// the Amazon EC2 SecurityGroup.
/// </summary>
/// <returns>The IPv4 address of the computer running the scenario.</returns>
private static async Task<string> GetIpAddress()
{
    var httpClient = new HttpClient();
    var ipString = await httpClient.GetStringAsync("https://
checkip.amazonaws.com");

    // The IP address is returned with a new line
    // character on the end. Trim off the whitespace and
    // return the value to the caller.
    return ipString.Trim();
}

/// <summary>
/// Create an Amazon EC2 key pair with a specified name.
/// </summary>
/// <param name="keyPairName">The name for the new key pair.</param>
/// <returns>The Amazon EC2 key pair created.</returns>
public async Task<KeyPair?> CreateKeyPair(string keyPairName)
{
    try
    {
        var request = new CreateKeyPairRequest { KeyName = keyPairName, };

        var response = await _amazonEC2.CreateKeyPairAsync(request);

        var kp = response.KeyPair;
        // Return the key pair so it can be saved if needed.
    }
}

```



```

        // Wait until the key pair exists.
        int retries = 5;
        while (retries-- > 0)
        {
            Console.WriteLine($"Checking for new KeyPair {keyPairName}...");
            var keyPairs = await DescribeKeyPairs(keyPairName);
            if (keyPairs.Any())
            {
                return kp;
            }

            Thread.Sleep(5000);
            retries--;
        }
        _logger.LogError($"Unable to find newly created KeyPair
{keyPairName}.");
        throw new DoesNotExistException("KeyPair not found");
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidKeyPair.Duplicate")
        {
            _logger.LogError(
                $"A key pair called {keyPairName} already exists.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while creating the key pair.: {ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Save KeyPair information to a temporary file.
/// </summary>
/// <param name="keyPair">The name of the key pair.</param>
/// <returns>The full path to the temporary file.</returns>
public string SaveKeyPair(KeyPair keyPair)
{
    var tempPath = Path.GetTempPath();

```

```

        var tempFileName = $"{tempPath}\\{Path.GetRandomFileName()}";
        var pemFileName = Path.ChangeExtension(tempFileName, "pem");

        // Save the key pair to a file in a temporary folder.
        using var stream = new FileStream(pemFileName, FileMode.Create);
        using var writer = new StreamWriter(stream);
        writer.WriteLine(keyPair.KeyMaterial);

        return pemFileName;
    }

    /// <summary>
    /// Create an Amazon EC2 security group with a specified name and description.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name for the new security group.</param>
    /// <param name="groupDescription">A description of the new security group.</
param>
    /// <returns>The group Id of the new security group.</returns>
    public async Task<string> CreateSecurityGroup(string groupName, string
groupDescription)
    {
        try
        {
            var response = await _amazonEC2.CreateSecurityGroupAsync(
                new CreateSecurityGroupRequest(groupName, groupDescription));

            // Wait until the security group exists.
            int retries = 5;
            while (retries-- > 0)
            {
                var groups = await DescribeSecurityGroups(response.GroupId);
                if (groups.Any())
                {
                    return response.GroupId;
                }

                Thread.Sleep(5000);
                retries--;
            }
            _logger.LogError($"Unable to find newly created group {groupName}.");
            throw new DoesNotExistException("security group not found");
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {

```

```

        if (ec2Exception.ErrorCode == "ResourceAlreadyExists")
        {
            _logger.LogError(
                $"A security group with the name {groupName} already exists.
{ec2Exception.Message}");
        }
        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while creating the security group.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Create a new Amazon EC2 VPC.
/// </summary>
/// <param name="cidrBlock">The CIDR block for the new security group.</param>
/// <returns>The VPC Id of the new VPC.</returns>
public async Task<string?> CreateVPC(string cidrBlock)
{
    try
    {
        var response = await _amazonEC2.CreateVpcAsync(new CreateVpcRequest
        {
            CidrBlock = cidrBlock,
        });

        Vpc vpc = response.Vpc;
        Console.WriteLine($"Created VPC with ID: {vpc.VpcId}.");
        return vpc.VpcId;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Couldn't create VPC because: {ex.Message}");
        return null;
    }
}

```

```

/// <summary>
/// Delete an Amazon EC2 key pair.
/// </summary>
/// <param name="keyPairName">The name of the key pair to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteKeyPair(string keyPairName)
{
    try
    {
        await _amazonEC2.DeleteKeyPairAsync(new
DeleteKeyPairRequest(keyPairName)).ConfigureAwait(false);
        return true;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidKeyPair.NotFound")
        {
            _logger.LogError($"KeyPair {keyPairName} does not exist and cannot
be deleted. Please verify the key pair name and try again.");
        }

        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Couldn't delete the key pair because:
{ex.Message}");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Delete the temporary file where the key pair information was saved.
/// </summary>
/// <param name="tempFileName">The path to the temporary file.</param>
public void DeleteTempFile(string tempFileName)
{
    if (File.Exists(tempFileName))
    {
        File.Delete(tempFileName);
    }
}

/// <summary>

```

```

/// Delete an Amazon EC2 security group.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteSecurityGroup(string groupId)
{
    try
    {
        var response =
            await _amazonEC2.DeleteSecurityGroupAsync(
                new DeleteSecurityGroupRequest { GroupId = groupId });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidGroup.NotFound")
        {
            _logger.LogError(
                $"Security Group {groupId} does not exist and cannot be deleted.
Please verify the ID and try again.");
        }

        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Couldn't delete the security group because:
{ex.Message}");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Delete an Amazon EC2 VPC.
/// </summary>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteVpc(string vpcId)
{
    var request = new DeleteVpcRequest
    {
        VpcId = vpcId,
    };

    var response = await _amazonEC2.DeleteVpcAsync(request);

```

```

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Get information about existing Amazon EC2 images.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of image information.</returns>
    public async Task<List<Image>> DescribeImages(List<string>? imageIds)
    {
        var request = new DescribeImagesRequest();
        if (imageIds is not null)
        {
            // If the imageIds list is not null, add the list
            // to the request object.
            request.ImageIds = imageIds;
        }

        var response = await _amazonEC2.DescribeImagesAsync(request);
        return response.Images;
    }

    /// <summary>
    /// Display the information returned by DescribeImages.
    /// </summary>
    /// <param name="images">The list of image information to display.</param>
    public void DisplayImageInfo(List<Image> images)
    {
        images.ForEach(image =>
        {
            Console.WriteLine($"{image.Name} Created on: {image.CreationDate}");
        });
    }

    /// <summary>
    /// Get information about an Amazon EC2 instance.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The instance Id of the EC2 instance.</param>
    /// <returns>An EC2 instance.</returns>
    public async Task<Instance> DescribeInstance(string instanceId)
    {
        var response = await _amazonEC2.DescribeInstancesAsync(

```

```

        new DescribeInstancesRequest { InstanceIds = new List<string>
{ instanceId } });
        return response.Reservations[0].Instances[0];
    }

    /// <summary>
    /// Display EC2 instance information.
    /// </summary>
    /// <param name="instance">The instance Id of the EC2 instance.</param>
    public void DisplayInstanceInformation(Instance instance)
    {
        Console.WriteLine($"ID: {instance.InstanceId}");
        Console.WriteLine($"Image ID: {instance.ImageId}");
        Console.WriteLine($"{{instance.InstanceType}}");
        Console.WriteLine($"Key Name: {instance.KeyName}");
        Console.WriteLine($"VPC ID: {instance.VpcId}");
        Console.WriteLine($"Public IP: {instance.PublicIpAddress}");
        Console.WriteLine($"State: {instance.State.Name}");
    }

    /// <summary>
    /// Get information about EC2 instances with a particular state.
    /// </summary>
    /// <param name="tagName">The name of the tag to filter on.</param>
    /// <param name="tagValue">The value of the tag to look for.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> GetInstancesWithState(string state)
    {
        try
        {
            // Filters the results of the instance list.
            var filters = new List<Filter>
            {
                new Filter
                {
                    Name = $"instance-state-name",
                    Values = new List<string> { state, },
                },
            };
            var request = new DescribeInstancesRequest { Filters = filters, };

            Console.WriteLine($"\\nShowing instances with state {state}");
            var paginator = _amazonEC2.Paginators.DescribeInstances(request);

```

```

        await foreach (var response in paginator.Responses)
        {
            foreach (var reservation in response.Reservations)
            {
                foreach (var instance in reservation.Instances)
                {
                    Console.WriteLine($"Instance ID: {instance.InstanceId} ");
                    Console.WriteLine($"\\tCurrent State:
{instance.State.Name}");
                }
            }
        }

        return true;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidParameterValue")
        {
            _logger.LogError(
                $"Invalid parameter value for filtering instances.");
        }

        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Couldn't list instances because: {ex.Message}");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Describe the instance types available.
/// </summary>
/// <returns>A list of instance type information.</returns>
public async Task<List<InstanceTypeInfo>>
DescribeInstanceTypes(ArchitectureValues architecture)
{
    try
    {
        var request = new DescribeInstanceTypesRequest();

        var filters = new List<Filter>

```



```

        {
            new Filter("processor-info.supported-architecture",
                new List<string> { architecture.ToString() })
        };
        filters.Add(new Filter("instance-type", new() { "*.micro",
            "*.small" }));

        request.Filters = filters;
        var instanceTypes = new List<InstanceTypeInfo>();

        var paginator = _amazonEC2.Paginators.DescribeInstanceTypes(request);
        await foreach (var instanceType in paginator.InstanceTypes)
        {
            instanceTypes.Add(instanceType);
        }

        return instanceTypes;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidParameterValue")
        {
            _logger.LogError(
                $"Parameters are invalid. Ensure architecture and size strings conform to DescribeInstanceTypes API reference.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Couldn't delete the security group because: {ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Get information about an Amazon EC2 key pair.
/// </summary>
/// <param name="keyPairName">The name of the key pair.</param>
/// <returns>A list of key pair information.</returns>
public async Task<List<KeyPairInfo>> DescribeKeyPairs(string keyPairName)
{

```

```

        try
        {
            var request = new DescribeKeyPairsRequest();
            if (!string.IsNullOrEmpty(keyPairName))
            {
                request = new DescribeKeyPairsRequest
                {
                    KeyNames = new List<string> { keyPairName }
                };
            }

            var response = await _amazonEC2.DescribeKeyPairsAsync(request);
            return response.KeyPairs.ToList();
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidKeyPair.NotFound")
            {
                _logger.LogError(
                    $"A key pair called {keyPairName} does not exist.");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while describing the key pair.: {ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Retrieve information for one or all Amazon EC2 security group.
    /// </summary>
    /// <param name="groupId">The optional Id of a specific Amazon EC2 security
group.</param>
    /// <returns>A list of security group information.</returns>
    public async Task<List<SecurityGroup>> DescribeSecurityGroups(string groupId)
    {
        try
        {
            var securityGroups = new List<SecurityGroup>();

```

```

        var request = new DescribeSecurityGroupsRequest();

        if (!string.IsNullOrEmpty(groupId))
        {
            var groupIds = new List<string> { groupId };
            request.GroupIds = groupIds;
        }

        var paginatorForSecurityGroups =
            _amazonEC2.Paginators.DescribeSecurityGroups(request);

        await foreach (var securityGroup in
paginatorForSecurityGroups.SecurityGroups)
        {
            securityGroups.Add(securityGroup);
        }

        return securityGroups;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidGroup.NotFound")
        {
            _logger.LogError(
                $"A security group {groupId} does not exist.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while listing security groups. {ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Display the information returned by the call to
/// DescribeSecurityGroupsAsync.
/// </summary>
/// <param name="securityGroup">A list of security group information.</param>
public void DisplaySecurityGroupInfoAsync(SecurityGroup securityGroup)

```

```

{
    Console.WriteLine($"{securityGroup.GroupName}");
    Console.WriteLine("Ingress permissions:");
    securityGroup.IpPermissions.ForEach(permission =>
    {
        Console.WriteLine($"    \tFromPort: {permission.FromPort}");
        Console.WriteLine($"    \tIpProtocol: {permission.IpProtocol}");

        Console.WriteLine($"    \tIpv4Ranges: ");
        permission.Ipv4Ranges.ForEach(range => { Console.Write($"{range.CidrIp}
"); });

        Console.WriteLine($"    \n\tIpv6Ranges:");
        permission.Ipv6Ranges.ForEach(range =>
{ Console.Write($"{range.CidrIpv6} "); });

        Console.WriteLine($"    \n\tPrefixListIds: ");
        permission.PrefixListIds.ForEach(id => Console.Write($"{id.Id} "));

        Console.WriteLine($"    \n\tTo Port: {permission.ToPort}");
    });
    Console.WriteLine("Egress permissions:");
    securityGroup.IpPermissionsEgress.ForEach(permission =>
    {
        Console.WriteLine($"    \tFromPort: {permission.FromPort}");
        Console.WriteLine($"    \tIpProtocol: {permission.IpProtocol}");

        Console.WriteLine($"    \tIpv4Ranges: ");
        permission.Ipv4Ranges.ForEach(range => { Console.Write($"{range.CidrIp}
"); });

        Console.WriteLine($"    \n\tIpv6Ranges:");
        permission.Ipv6Ranges.ForEach(range =>
{ Console.Write($"{range.CidrIpv6} "); });

        Console.WriteLine($"    \n\tPrefixListIds: ");
        permission.PrefixListIds.ForEach(id => Console.Write($"{id.Id} "));

        Console.WriteLine($"    \n\tTo Port: {permission.ToPort}");
    });
}

/// <summary>

```

```

    /// Disassociate an Elastic IP address from an EC2 instance.
    /// </summary>
    /// <param name="associationId">The association Id.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DisassociateIp(string associationId)
    {
        try
        {
            var response = await _amazonEC2.DisassociateAddressAsync(
                new DisassociateAddressRequest { AssociationId = associationId });
            return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidAssociationID.NotFound")
            {
                _logger.LogError(
                    $"AssociationId is invalid, unable to disassociate address.
{ec2Exception.Message}");
            }

            return false;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while disassociating the Elastic IP.:
{ex.Message}");
            return false;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Reboot a specific EC2 instance.
    /// </summary>
    /// <param name="ec2InstanceId">The instance Id of the instance that will be
    rebooted.</param>
    /// <returns>Async Task.</returns>
    public async Task<bool> RebootInstances(string ec2InstanceId)
    {
        try
        {
            var request = new RebootInstancesRequest
            {

```

```

        InstanceIds = new List<string> { ec2InstanceId },
    };

    await _amazonEC2.RebootInstancesAsync(request);

    // Wait for the instance to be running.
    Console.WriteLine("Waiting for the instance to start.");
    await WaitForInstanceState(ec2InstanceId, InstanceStateName.Running);

    return true;
}
catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
{
    if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
    {
        _logger.LogError(
            $"InstanceId {ec2InstanceId} is invalid, unable to reboot.
{ec2Exception.Message}");
    }
    return false;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError(
        $"An error occurred while rebooting the instance {ec2InstanceId}.:
{ex.Message}");
    return false;
}
}

/// <summary>
/// Release an Elastic IP address. After the Elastic IP address is released,
/// it can no longer be used.
/// </summary>
/// <param name="allocationId">The allocation Id of the Elastic IP address.</
param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> ReleaseAddress(string allocationId)
{
    try
    {
        var request = new ReleaseAddressRequest { AllocationId = allocationId };

        var response = await _amazonEC2.ReleaseAddressAsync(request);
    }
}

```

```

        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidAllocationID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(
                $"AllocationId {allocationId} was not found.
{ec2Exception.Message}");
        }

        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while releasing the AllocationId
{allocationId}.: {ex.Message}");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Create and run an EC2 instance.
/// </summary>
/// <param name="ImageId">The image Id of the image used as a basis for the
/// EC2 instance.</param>
/// <param name="instanceType">The instance type of the EC2 instance to
create.</param>
/// <param name="keyName">The name of the key pair to associate with the
/// instance.</param>
/// <param name="groupId">The Id of the Amazon EC2 security group that will be
/// allowed to interact with the new EC2 instance.</param>
/// <returns>The instance Id of the new EC2 instance.</returns>
public async Task<string> RunInstances(string imageId, string instanceType,
string keyName, string groupId)
{
    try
    {
        var request = new RunInstancesRequest
        {
            ImageId = imageId,
            InstanceType = instanceType,
            KeyName = keyName,

```

```

        MinCount = 1,
        MaxCount = 1,
        SecurityGroupIds = new List<string> { groupId }
    };
    var response = await _amazonEC2.RunInstancesAsync(request);
    var instanceId = response.Reservation.Instances[0].InstanceId;

    Console.WriteLine("Waiting for the instance to start.");
    await WaitForInstanceState(instanceId, InstanceStateName.Running);

    return instanceId;
}
catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
{
    if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidGroupId.NotFound")
    {
        _logger.LogError(
            $"GroupId {groupId} was not found. {ec2Exception.Message}");
    }

    throw;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError(
        $"An error occurred while running the instance.: {ex.Message}");
    throw;
}
}

/// <summary>
/// Start an EC2 instance.
/// </summary>
/// <param name="ec2InstanceId">The instance Id of the Amazon EC2 instance
/// to start.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task StartInstances(string ec2InstanceId)
{
    try
    {
        var request = new StartInstancesRequest
        {
            InstanceIds = new List<string> { ec2InstanceId },

```



```

        };

        await _amazonEC2.StartInstancesAsync(request);

        Console.WriteLine("Waiting for instance to start. ");
        await WaitForInstanceState(ec2InstanceId, InstanceStateName.Running);
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
        {
            _logger.LogError(
                $"InstanceId is invalid, unable to start.
{ec2Exception.Message}");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while starting the instance.: {ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Stop an EC2 instance.
/// </summary>
/// <param name="ec2InstanceId">The instance Id of the EC2 instance to
/// stop.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task StopInstances(string ec2InstanceId)
{
    try
    {
        var request = new StopInstancesRequest
        {
            InstanceIds = new List<string> { ec2InstanceId },
        };

        await _amazonEC2.StopInstancesAsync(request);
        Console.WriteLine("Waiting for the instance to stop.");
        await WaitForInstanceState(ec2InstanceId, InstanceStateName.Stopped);
    }
}

```

```

        Console.WriteLine("\nThe instance has stopped.");
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
        {
            _logger.LogError(
                $"InstanceId is invalid, unable to stop.
{ec2Exception.Message}");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while stopping the instance.: {ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Terminate an EC2 instance.
/// </summary>
/// <param name="ec2InstanceId">The instance Id of the EC2 instance
/// to terminate.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task<List<InstanceStateChange>> TerminateInstances(string
ec2InstanceId)
{
    try
    {
        var request = new TerminateInstancesRequest
        {
            InstanceIds = new List<string> { ec2InstanceId }
        };

        var response = await _amazonEC2.TerminateInstancesAsync(request);
        Console.Write("Waiting for the instance to terminate.");
        await WaitForInstanceState(ec2InstanceId, InstanceStateName.Terminated);

        Console.WriteLine($"The instance {ec2InstanceId} has been
terminated.");
    }
}

```

```

        return response.TerminatingInstances;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
        {
            _logger.LogError(
                $"InstanceId is invalid, unable to terminate.
{ec2Exception.Message}");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while terminating the instance.: {ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Wait until an EC2 instance is in a specified state.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The instance Id.</param>
/// <param name="stateName">The state to wait for.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> WaitForInstanceState(string instanceId,
InstanceStateName stateName)
{
    var request = new DescribeInstancesRequest
    {
        InstanceIds = new List<string> { instanceId }
    };

    // Wait until the instance is in the specified state.
    var hasState = false;
    do
    {
        // Wait 5 seconds.
        Thread.Sleep(5000);

        // Check for the desired state.
        var response = await _amazonEC2.DescribeInstancesAsync(request);

```

```
        var instance = response.Reservations[0].Instances[0];
        hasState = instance.State.Name == stateName;
        Console.WriteLine(". ");
    } while (!hasState);

    return hasState;
}
}
```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .

- [AllocateAddress](#)
- [AssociateAddress](#)
- [AuthorizeSecurityGroupIngress](#)
- [CreateKeyPair](#)
- [CreateSecurityGroup](#)
- [DeleteKeyPair](#)
- [DeleteSecurityGroup](#)
- [DescribeImages](#)
- [DescribeInstanceTypes](#)
- [DescribeInstances](#)
- [DescribeKeyPairs](#)
- [DescribeSecurityGroups](#)
- [DisassociateAddress](#)
- [ReleaseAddress](#)
- [RunInstances](#)
- [StartInstances](#)
- [StopInstances](#)
- [TerminateInstances](#)
- [UnmonitorInstances](#)

Tindakan

AllocateAddress

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AllocateAddress`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Allocates an Elastic IP address that can be associated with an Amazon EC2
/// instance. By using an Elastic IP address, you can keep the public IP address
/// constant even when you restart the associated instance.
/// </summary>
/// <returns>The response object for the allocated address.</returns>
public async Task<AllocateAddressResponse> AllocateAddress()
{
    var request = new AllocateAddressRequest();

    try
    {
        var response = await _amazonEC2.AllocateAddressAsync(request);
        Console.WriteLine($"Allocated IP: {response.PublicIp} with allocation ID
{response.AllocationId}.");
        return response;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "AddressLimitExceeded")
        {
            // For more information on Elastic IP address quotas, see:
            // https://docs.aws.amazon.com/AWSEC2/latest/UserGuide/elastic-ip-
addresses-eip.html#using-instance-addressing-limit
            _logger.LogError($"Unable to allocate Elastic IP, address limit
exceeded. {ec2Exception.Message}");
        }
    }
}
```

```

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while allocating Elastic IP.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [AllocateAddress](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

AssociateAddress

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AssociateAddress`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Associates an Elastic IP address with an instance. When this association is
/// created, the Elastic IP's public IP address is immediately used as the
public
/// IP address of the associated instance.
/// </summary>
/// <param name="allocationId">The allocation Id of an Elastic IP address.</
param>
/// <param name="instanceId">The instance Id of the EC2 instance to
/// associate the address with.</param>
/// <returns>The association Id that represents
/// the association of the Elastic IP address with an instance.</returns>
public async Task<string> AssociateAddress(string allocationId, string
instanceId)
{
    try
    {

```

```
var request = new AssociateAddressRequest
{
    AllocationId = allocationId,
    InstanceId = instanceId
};

var response = await _amazonEC2.AssociateAddressAsync(request);
return response.AssociationId;
}
catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
{
    if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
    {
        _logger.LogError(
            $"InstanceId is invalid, unable to associate address.
{ec2Exception.Message}");
    }

    throw;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError(
        $"An error occurred while associating the Elastic IP.:
{ex.Message}");
    throw;
}
}
```

- Untuk detail API, lihat [AssociateAddress](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

AuthorizeSecurityGroupIngress

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AuthorizeSecurityGroupIngress`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Authorize the local computer ingress to EC2 instances associated
/// with the virtual private cloud (VPC) security group.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the security group.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> AuthorizeSecurityGroupIngress(string groupName)
{
    try
    {
        // Get the IP address for the local computer.
        var ipAddress = await GetIpAddress();
        Console.WriteLine($"Your IP address is: {ipAddress}");
        var ipRanges =
            new List<IpRange> { new IpRange { CidrIp = $"{ipAddress}/32" } };
        var permission = new IpPermission
        {
            Ipv4Ranges = ipRanges,
            IpProtocol = "tcp",
            FromPort = 22,
            ToPort = 22
        };
        var permissions = new List<IpPermission> { permission };
        var response = await _amazonEC2.AuthorizeSecurityGroupIngressAsync(
            new AuthorizeSecurityGroupIngressRequest(groupName, permissions));
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidPermission.Duplicate")
        {
            _logger.LogError(
                $"The ingress rule already exists. {ec2Exception.Message}");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while authorizing ingress.: {ex.Message}");
        throw;
    }
}

```



```

    }

    /// <summary>
    /// Authorize the local computer for ingress to
    /// the Amazon EC2 SecurityGroup.
    /// </summary>
    /// <returns>The IPv4 address of the computer running the scenario.</returns>
    private static async Task<string> GetIpAddress()
    {
        var httpClient = new HttpClient();
        var ipString = await httpClient.GetStringAsync("https://
checkip.amazonaws.com");

        // The IP address is returned with a new line
        // character on the end. Trim off the whitespace and
        // return the value to the caller.
        return ipString.Trim();
    }

```

- Untuk detail API, lihat [AuthorizeSecurityGroupIngress](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateKeyPair

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateKeyPair`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Create an Amazon EC2 key pair with a specified name.
    /// </summary>
    /// <param name="keyPairName">The name for the new key pair.</param>
    /// <returns>The Amazon EC2 key pair created.</returns>
    public async Task<KeyPair?> CreateKeyPair(string keyPairName)
    {
        try

```

```

    {
        var request = new CreateKeyPairRequest { KeyName = keyPairName, };

        var response = await _amazonEC2.CreateKeyPairAsync(request);

        var kp = response.KeyPair;
        // Return the key pair so it can be saved if needed.

        // Wait until the key pair exists.
        int retries = 5;
        while (retries-- > 0)
        {
            Console.WriteLine($"Checking for new KeyPair {keyPairName}...");
            var keyPairs = await DescribeKeyPairs(keyPairName);
            if (keyPairs.Any())
            {
                return kp;
            }

            Thread.Sleep(5000);
            retries--;
        }
        _logger.LogError($"Unable to find newly created KeyPair
{keyPairName}.");
        throw new DoesNotExistException("KeyPair not found");
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidKeyPair.Duplicate")
        {
            _logger.LogError(
                $"A key pair called {keyPairName} already exists.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while creating the key pair.: {ex.Message}");
        throw;
    }
}

```

```

/// <summary>
/// Save KeyPair information to a temporary file.
/// </summary>
/// <param name="keyPair">The name of the key pair.</param>
/// <returns>The full path to the temporary file.</returns>
public string SaveKeyValuePair(KeyPair keyPair)
{
    var tempPath = Path.GetTempPath();
    var tempFileName = $"{tempPath}\\{Path.GetRandomFileName()}";
    var pemFileName = Path.ChangeExtension(tempFileName, "pem");

    // Save the key pair to a file in a temporary folder.
    using var stream = new FileStream(pemFileName, FileMode.Create);
    using var writer = new StreamWriter(stream);
    writer.WriteLine(keyPair.KeyMaterial);

    return pemFileName;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateKeyValuePair](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateLaunchTemplate

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateLaunchTemplate`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Creates an Amazon EC2 launch template to use with Amazon EC2 Auto Scaling.
/// The launch template specifies a Bash script in its user data field that runs
after
/// the instance is started. This script installs the Python packages and starts
a Python
/// web server on the instance.
/// </summary>

```

```

    /// <param name="startupScriptPath">The path to a Bash script file that is
run.</param>
    /// <param name="instancePolicyPath">The path to a permissions policy to create
and attach to the profile.</param>
    /// <returns>The template object.</returns>
    public async Task<Amazon.EC2.Model.LaunchTemplate> CreateTemplate(string
startupScriptPath, string instancePolicyPath)
    {
        try
        {
            await CreateKeyPair(_keyPairName);
            await CreateInstanceProfileWithName(_instancePolicyName,
_instanceRoleName,
            _instanceProfileName, instancePolicyPath);

            var startServerText = await File.ReadAllTextAsync(startupScriptPath);
            var plainTextBytes =
System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(startServerText);

            var amiLatest = await _amazonSsm.GetParameterAsync(
                new GetParameterRequest() { Name = _amiParam });
            var amiId = amiLatest.Parameter.Value;
            var launchTemplateResponse = await _amazonEc2.CreateLaunchTemplateAsync(
                new CreateLaunchTemplateRequest()
                {
                    LaunchTemplateName = _launchTemplateName,
                    LaunchTemplateData = new RequestLaunchTemplateData()
                    {
                        InstanceType = _instanceType,
                        ImageId = amiId,
                        IamInstanceProfile =
                            new
LaunchTemplateIamInstanceProfileSpecificationRequest()
                            {
                                Name = _instanceProfileName
                            },
                        KeyName = _keyPairName,
                        UserData = System.Convert.ToBase64String(plainTextBytes)
                    }
                }
            ));
            return launchTemplateResponse.LaunchTemplate;
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    }

```

```

    {
        if (ec2Exception.ErrorCode ==
            "InvalidLaunchTemplateName.AlreadyExistsException")
        {
            _logger.LogError($"Could not create the template, the name
{_launchTemplateName} already exists. " +
                $"Please try again with a unique name.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateLaunchTemplate](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateSecurityGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateSecurityGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Create an Amazon EC2 security group with a specified name and description.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name for the new security group.</param>
/// <param name="groupDescription">A description of the new security group.</
param>
/// <returns>The group Id of the new security group.</returns>

```

```

    public async Task<string> CreateSecurityGroup(string groupName, string
groupDescription)
    {
        try
        {
            var response = await _amazonEC2.CreateSecurityGroupAsync(
                new CreateSecurityGroupRequest(groupName, groupDescription));

            // Wait until the security group exists.
            int retries = 5;
            while (retries-- > 0)
            {
                var groups = await DescribeSecurityGroups(response.GroupId);
                if (groups.Any())
                {
                    return response.GroupId;
                }

                Thread.Sleep(5000);
                retries--;
            }
            _logger.LogError($"Unable to find newly created group {groupName}.");
            throw new DoesNotExistException("security group not found");
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "ResourceAlreadyExists")
            {
                _logger.LogError(
                    $"A security group with the name {groupName} already exists.
{ec2Exception.Message}");
            }
            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while creating the security group.:
{ex.Message}");
            throw;
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateSecurityGroup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteKeyPair

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteKeyPair`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an Amazon EC2 key pair.
/// </summary>
/// <param name="keyPairName">The name of the key pair to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteKeyPair(string keyPairName)
{
    try
    {
        await _amazonEC2.DeleteKeyPairAsync(new
DeleteKeyPairRequest(keyPairName)).ConfigureAwait(false);
        return true;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidKeyPair.NotFound")
        {
            _logger.LogError($"KeyPair {keyPairName} does not exist and cannot
be deleted. Please verify the key pair name and try again.");
        }

        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {

```

```

        Console.WriteLine($"Couldn't delete the key pair because:
{ex.Message}");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Delete the temporary file where the key pair information was saved.
/// </summary>
/// <param name="tempFileName">The path to the temporary file.</param>
public void DeleteTempFile(string tempFileName)
{
    if (File.Exists(tempFileName))
    {
        File.Delete(tempFileName);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteKeyPair](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteLaunchTemplate

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteLaunchTemplate`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Delete a launch template by name.
/// </summary>
/// <param name="templateName">The name of the template to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteTemplateByName(string templateName)
{
    try
    {

```



```

        await _amazonEc2.DeleteLaunchTemplateAsync(
            new DeleteLaunchTemplateRequest()
            {
                LaunchTemplateName = templateName
            });
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode ==
            "InvalidLaunchTemplateName.NotFoundException")
        {
            _logger.LogError(
                $"Could not delete the template, the name {_launchTemplateName}
was not found.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while deleting the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteLaunchTemplate](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteSecurityGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteSecurityGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
```

```

/// Delete an Amazon EC2 security group.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteSecurityGroup(string groupId)
{
    try
    {
        var response =
            await _amazonEC2.DeleteSecurityGroupAsync(
                new DeleteSecurityGroupRequest { GroupId = groupId });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidGroup.NotFound")
        {
            _logger.LogError(
                $"Security Group {groupId} does not exist and cannot be deleted.
Please verify the ID and try again.");
        }

        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Couldn't delete the security group because:
{ex.Message}");
        return false;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteSecurityGroup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeAvailabilityZones

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeAvailabilityZones`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get a list of Availability Zones in the AWS Region of the Amazon EC2 Client.
/// </summary>
/// <returns>A list of availability zones.</returns>
public async Task<List<string>> DescribeAvailabilityZones()
{
    try
    {
        var zoneResponse = await _amazonEc2.DescribeAvailabilityZonesAsync(
            new DescribeAvailabilityZonesRequest());
        return zoneResponse.AvailabilityZones.Select(z => z.ZoneName).ToList();
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        _logger.LogError($"An Amazon EC2 error occurred while listing
availability zones.: {ec2Exception.Message}");
        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while listing availability zones.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [DescribeAvailabilityZones](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeIamInstanceProfileAssociations

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeIamInstanceProfileAssociations`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get the instance profile association data for an instance.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The Id of the instance.</param>
/// <returns>Instance profile associations data.</returns>
public async Task<IamInstanceProfileAssociation> GetInstanceProfile(string
instanceId)
{
    try
    {
        var response = await
        _amazonEc2.DescribeIamInstanceProfileAssociationsAsync(
            new DescribeIamInstanceProfileAssociationsRequest()
            {
                Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                {
                    new("instance-id", new List<string>() { instanceId })
                },
            });
        return response.IamInstanceProfileAssociations[0];
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
    }
}
```

```
        throw;
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [DescribeInstanceProfileAssociations](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeInstanceTypes

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeInstanceTypes`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Describe the instance types available.
/// </summary>
/// <returns>A list of instance type information.</returns>
public async Task<List<InstanceTypeInfo>>
DescribeInstanceTypes(ArchitectureValues architecture)
{
    try
    {
        var request = new DescribeInstanceTypesRequest();

        var filters = new List<Filter>
        {
            new Filter("processor-info.supported-architecture",
                new List<string> { architecture.ToString() })
        };
        filters.Add(new Filter("instance-type", new() { "*.micro",
            "*.small" }));

        request.Filters = filters;
        var instanceTypes = new List<InstanceTypeInfo>();
```

```

        var paginator = _amazonEC2.Paginators.DescribeInstanceTypes(request);
        await foreach (var instanceType in paginator.InstanceTypes)
        {
            instanceTypes.Add(instanceType);
        }

        return instanceTypes;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidParameterValue")
        {
            _logger.LogError(
                $"Parameters are invalid. Ensure architecture and size strings conform to DescribeInstanceTypes API reference.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Couldn't delete the security group because: {ex.Message}");
        throw;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeInstanceTypes](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeInstances

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeInstances`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get information about EC2 instances with a particular state.
/// </summary>
/// <param name="tagName">The name of the tag to filter on.</param>
/// <param name="tagValue">The value of the tag to look for.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> GetInstancesWithState(string state)
{
    try
    {
        // Filters the results of the instance list.
        var filters = new List<Filter>
        {
            new Filter
            {
                Name = $"instance-state-name",
                Values = new List<string> { state, },
            },
        };
        var request = new DescribeInstancesRequest { Filters = filters, };

        Console.WriteLine($"\\nShowing instances with state {state}");
        var paginator = _amazonEC2.Paginators.DescribeInstances(request);

        await foreach (var response in paginator.Responses)
        {
            foreach (var reservation in response.Reservations)
            {
                foreach (var instance in reservation.Instances)
                {
                    Console.WriteLine($"Instance ID: {instance.InstanceId} ");
                    Console.WriteLine($"\\tCurrent State:
{instance.State.Name}");
                }
            }
        }

        return true;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidParameterValue")
        {

```

```

        _logger.LogError(
            $"Invalid parameter value for filtering instances.");
    }

    return false;
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Couldn't list instances because: {ex.Message}");
    return false;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeInstances](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeKeyPairs

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeKeyPairs`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get information about an Amazon EC2 key pair.
/// </summary>
/// <param name="keyPairName">The name of the key pair.</param>
/// <returns>A list of key pair information.</returns>
public async Task<List<KeyPairInfo>> DescribeKeyPairs(string keyPairName)
{
    try
    {
        var request = new DescribeKeyPairsRequest();
        if (!string.IsNullOrEmpty(keyPairName))
        {
            request = new DescribeKeyPairsRequest
            {

```



```

        KeyNames = new List<string> { keyPairName }
    };
}

var response = await _amazonEC2.DescribeKeyPairsAsync(request);
return response.KeyPairs.ToList();
}
catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
{
    if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidKeyPair.NotFound")
    {
        _logger.LogError(
            $"A key pair called {keyPairName} does not exist.");
    }

    throw;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError(
        $"An error occurred while describing the key pair.: {ex.Message}");
    throw;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeKeyPairs](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeSecurityGroups

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeSecurityGroups`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
```

```

    /// Retrieve information for one or all Amazon EC2 security group.
    /// </summary>
    /// <param name="groupId">The optional Id of a specific Amazon EC2 security
group.</param>
    /// <returns>A list of security group information.</returns>
    public async Task<List<SecurityGroup>> DescribeSecurityGroups(string groupId)
    {
        try
        {
            var securityGroups = new List<SecurityGroup>();
            var request = new DescribeSecurityGroupsRequest();

            if (!string.IsNullOrEmpty(groupId))
            {
                var groupIds = new List<string> { groupId };
                request.GroupIds = groupIds;
            }

            var paginatorForSecurityGroups =
                _amazonEC2.Paginators.DescribeSecurityGroups(request);

            await foreach (var securityGroup in
paginatorForSecurityGroups.SecurityGroups)
            {
                securityGroups.Add(securityGroup);
            }

            return securityGroups;
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidGroup.NotFound")
            {
                _logger.LogError(
                    $"A security group {groupId} does not exist.");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while listing security groups. {ex.Message}");
        }
    }

```

```

        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Display the information returned by the call to
/// DescribeSecurityGroupsAsync.
/// </summary>
/// <param name="securityGroup">A list of security group information.</param>
public void DisplaySecurityGroupInfoAsync(SecurityGroup securityGroup)
{
    Console.WriteLine($"{securityGroup.GroupName}");
    Console.WriteLine("Ingress permissions:");
    securityGroup.IpPermissions.ForEach(permission =>
    {
        Console.WriteLine($"    \tFromPort: {permission.FromPort}");
        Console.WriteLine($"    \tIpProtocol: {permission.IpProtocol}");

        Console.WriteLine($"    \tIpv4Ranges: ");
        permission.Ipv4Ranges.ForEach(range => { Console.Write($"{range.CidrIp}
"); });

        Console.WriteLine($"    \n\tIpv6Ranges:");
        permission.Ipv6Ranges.ForEach(range =>
        { Console.Write($"{range.CidrIpv6} "); });

        Console.WriteLine($"    \n\tPrefixListIds: ");
        permission.PrefixListIds.ForEach(id => Console.Write($"{id.Id} "));

        Console.WriteLine($"    \n\tTo Port: {permission.ToPort}");
    });
    Console.WriteLine("Egress permissions:");
    securityGroup.IpPermissionsEgress.ForEach(permission =>
    {
        Console.WriteLine($"    \tFromPort: {permission.FromPort}");
        Console.WriteLine($"    \tIpProtocol: {permission.IpProtocol}");

        Console.WriteLine($"    \tIpv4Ranges: ");
        permission.Ipv4Ranges.ForEach(range => { Console.Write($"{range.CidrIp}
"); });

        Console.WriteLine($"    \n\tIpv6Ranges:");
        permission.Ipv6Ranges.ForEach(range =>
        { Console.Write($"{range.CidrIpv6} "); });
    });
}

```

```

        Console.WriteLine($"\\n\\tPrefixListIds: ");
        permission.PrefixListIds.ForEach(id => Console.WriteLine($"{id.Id} "));

        Console.WriteLine($"\\n\\tTo Port: {permission.ToPort}");
    });
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeSecurityGroups](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeSubnets

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeSubnets`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get all the subnets for a Vpc in a set of availability zones.
/// </summary>
/// <param name="vpcId">The Id of the Vpc.</param>
/// <param name="availabilityZones">The list of availability zones.</param>
/// <returns>The collection of subnet objects.</returns>
public async Task<List<Subnet>> GetAllVpcSubnetsForZones(string vpcId,
List<string> availabilityZones)
{
    try
    {
        var subnets = new List<Subnet>();
        var subnetPaginator = _amazonEc2.Paginators.DescribeSubnets(
            new DescribeSubnetsRequest()
            {
                Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                {

```

```

        new("vpc-id", new List<string>() { vpcId })),
        new("availability-zone", availabilityZones),
        new("default-for-az", new List<string>() { "true" }))
    });

    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var subnet in subnetPaginator.Subnets)
    {
        subnets.Add(subnet);
    }

    return subnets;
}
catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
{
    if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidVpcID.NotFound")
    {
        _logger.LogError(ec2Exception, $"The specified VPC ID {vpcId} does
not exist.");
    }

    throw;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the subnets.:
{ex.Message}");
    throw;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeSubnets](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeVpcs

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeVpcs`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get the default VPC for the account.
/// </summary>
/// <returns>The default VPC object.</returns>
public async Task<Vpc> GetDefaultVpc()
{
    try
    {
        var vpcResponse = await _amazonEc2.DescribeVpcsAsync(
            new DescribeVpcsRequest()
            {
                Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                {
                    new("is-default", new List<string>() { "true" })
                }
            });
        return vpcResponse.Vpcs[0];
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "UnauthorizedOperation")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"You do not have the necessary
permissions to describe VPCs.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the vpcs.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}
```

```
}
```

- Untuk detail API, lihat [DescribeVpcs](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DisassociateAddress

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DisassociateAddress`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Disassociate an Elastic IP address from an EC2 instance.
/// </summary>
/// <param name="associationId">The association Id.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DisassociateIp(string associationId)
{
    try
    {
        var response = await _amazonEC2.DisassociateAddressAsync(
            new DisassociateAddressRequest { AssociationId = associationId });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidAssociationID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(
                $"AssociationId is invalid, unable to disassociate address.
{ec2Exception.Message}");
        }

        return false;
    }
    catch (Exception ex)
```

```

    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while disassociating the Elastic IP.:
{ex.Message}");
        return false;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DisassociateAddress](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

RebootInstances

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `RebootInstances`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Reboot sebuah instance dengan Id-nya.

```

/// <summary>
/// Reboot a specific EC2 instance.
/// </summary>
/// <param name="ec2InstanceId">The instance Id of the instance that will be
rebooted.</param>
/// <returns>Async Task.</returns>
public async Task<bool> RebootInstances(string ec2InstanceId)
{
    try
    {
        var request = new RebootInstancesRequest
        {
            InstanceIds = new List<string> { ec2InstanceId },
        };

        await _amazonEC2.RebootInstancesAsync(request);
    }
}

```



```

        // Wait for the instance to be running.
        Console.WriteLine("Waiting for the instance to start.");
        await WaitForInstanceState(ec2InstanceId, InstanceStateName.Running);

        return true;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
        {
            _logger.LogError(
                $"InstanceId {ec2InstanceId} is invalid, unable to reboot.
{ec2Exception.Message}");
        }
        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while rebooting the instance {ec2InstanceId}.:
{ex.Message}");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Wait until an EC2 instance is in a specified state.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The instance Id.</param>
/// <param name="stateName">The state to wait for.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> WaitForInstanceState(string instanceId,
InstanceStateName stateName)
{
    var request = new DescribeInstancesRequest
    {
        InstanceIds = new List<string> { instanceId }
    };

    // Wait until the instance is in the specified state.
    var hasState = false;
    do
    {
        // Wait 5 seconds.

```

```

        Thread.Sleep(5000);

        // Check for the desired state.
        var response = await _amazonEC2.DescribeInstancesAsync(request);
        var instance = response.Reservations[0].Instances[0];
        hasState = instance.State.Name == stateName;
        Console.Write(". ");
    } while (!hasState);

    return hasState;
}

```

Ganti profil untuk instans, boot ulang, dan mulai ulang server web.

```

    /// <summary>
    /// Replace the profile associated with a running instance. After the profile is
    /// replaced, the instance
    /// is rebooted to ensure that it uses the new profile. When the instance is
    /// ready, Systems Manager is
    /// used to restart the Python web server.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The Id of the instance to update.</param>
    /// <param name="credsProfileName">The name of the new profile to associate with
    the specified instance.</param>
    /// <param name="associationId">The Id of the existing profile association for
    the instance.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task ReplaceInstanceProfile(string instanceId, string
    credsProfileName, string associationId)
    {
        try
        {
            await _amazonEc2.ReplaceIamInstanceProfileAssociationAsync(
                new ReplaceIamInstanceProfileAssociationRequest()
                {
                    AssociationId = associationId,
                    IamInstanceProfile = new IamInstanceProfileSpecification()
                    {
                        Name = credsProfileName
                    }
                }
            );
        }
    }
}

```

```

        // Allow time before resetting.
        Thread.Sleep(25000);

        await _amazonEc2.RebootInstancesAsync(
            new RebootInstancesRequest(new List<string>() { instanceId }));
        Thread.Sleep(25000);
        var instanceReady = false;
        var retries = 5;
        while (retries-- > 0 && !instanceReady)
        {
            var instancesPaginator =
                _amazonSsm.Paginators.DescribeInstanceInformation(
                    new DescribeInstanceInformationRequest());
            // Get the entire list using the paginator.
            await foreach (var instance in
instancesPaginator.InstanceInformationList)
            {
                instanceReady = instance.InstanceId == instanceId;
                if (instanceReady)
                {
                    break;
                }
            }
        }
        Console.WriteLine("Waiting for instance to be running.");
        await WaitForInstanceState(instanceId, InstanceStateName.Running);
        Console.WriteLine("Instance ready.");
        Console.WriteLine($"Sending restart command to instance {instanceId}");
        await _amazonSsm.SendCommandAsync(
            new SendCommandRequest()
            {
                InstanceIds = new List<string>() { instanceId },
                DocumentName = "AWS-RunShellScript",
                Parameters = new Dictionary<string, List<string>>()
                {
                    {
                        "commands",
                        new List<string>() { "cd / && sudo python3 server.py
80" }
                    }
                }
            });
        Console.WriteLine($"Restarted the web server on instance {instanceId}");
    }

```

```

        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
            {
                _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(ex, $"An error occurred while replacing the template.: {ex.Message}");
            throw;
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [RebootInstances](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ReleaseAddress

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ReleaseAddress`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Release an Elastic IP address. After the Elastic IP address is released,
/// it can no longer be used.
/// </summary>
/// <param name="allocationId">The allocation Id of the Elastic IP address.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> ReleaseAddress(string allocationId)
{

```

```

    try
    {
        var request = new ReleaseAddressRequest { AllocationId = allocationId };

        var response = await _amazonEC2.ReleaseAddressAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidAllocationID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(
                $"AllocationId {allocationId} was not found.
{ec2Exception.Message}");
        }

        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while releasing the AllocationId
{allocationId}.: {ex.Message}");
        return false;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ReleaseAddress](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ReplaceIamInstanceProfileAssociation

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ReplaceIamInstanceProfileAssociation`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Replace the profile associated with a running instance. After the profile is
    replaced, the instance
    /// is rebooted to ensure that it uses the new profile. When the instance is
    ready, Systems Manager is
    /// used to restart the Python web server.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The Id of the instance to update.</param>
    /// <param name="credsProfileName">The name of the new profile to associate with
    the specified instance.</param>
    /// <param name="associationId">The Id of the existing profile association for
    the instance.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task ReplaceInstanceProfile(string instanceId, string
    credsProfileName, string associationId)
    {
        try
        {
            await _amazonEc2.ReplaceIamInstanceProfileAssociationAsync(
                new ReplaceIamInstanceProfileAssociationRequest()
                {
                    AssociationId = associationId,
                    IamInstanceProfile = new IamInstanceProfileSpecification()
                    {
                        Name = credsProfileName
                    }
                });
            // Allow time before resetting.
            Thread.Sleep(25000);

            await _amazonEc2.RebootInstancesAsync(
                new RebootInstancesRequest(new List<string>() { instanceId }));
            Thread.Sleep(25000);
            var instanceReady = false;
            var retries = 5;
            while (retries-- > 0 && !instanceReady)
            {
                var instancesPaginator =
                    _amazonSsm.Paginators.DescribeInstanceInformation(
                        new DescribeInstanceInformationRequest());
                // Get the entire list using the paginator.
                await foreach (var instance in
                    instancesPaginator.InstanceInformationList)

```

```

        {
            instanceReady = instance.InstanceId == instanceId;
            if (instanceReady)
            {
                break;
            }
        }
    }
    Console.WriteLine("Waiting for instance to be running.");
    await WaitForInstanceState(instanceId, InstanceStateName.Running);
    Console.WriteLine("Instance ready.");
    Console.WriteLine($"Sending restart command to instance {instanceId}");
    await _amazonSsm.SendCommandAsync(
        new SendCommandRequest()
        {
            InstanceIds = new List<string>() { instanceId },
            DocumentName = "AWS-RunShellScript",
            Parameters = new Dictionary<string, List<string>>()
            {
                {
                    "commands",
                    new List<string>() { "cd / && sudo python3 server.py"
80" }
                }
            }
        });
    Console.WriteLine($"Restarted the web server on instance {instanceId}");
}
catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
{
    if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
    {
        _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
    }

    throw;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError(ex, $"An error occurred while replacing the template.:
{ex.Message}");
    throw;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ReplacelamInstanceProfileAssociation](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

RunInstances

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `RunInstances`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create and run an EC2 instance.
/// </summary>
/// <param name="ImageId">The image Id of the image used as a basis for the
/// EC2 instance.</param>
/// <param name="instanceType">The instance type of the EC2 instance to
create.</param>
/// <param name="keyName">The name of the key pair to associate with the
/// instance.</param>
/// <param name="groupId">The Id of the Amazon EC2 security group that will be
/// allowed to interact with the new EC2 instance.</param>
/// <returns>The instance Id of the new EC2 instance.</returns>
public async Task<string> RunInstances(string imageId, string instanceType,
string keyName, string groupId)
{
    try
    {
        var request = new RunInstancesRequest
        {
            ImageId = imageId,
            InstanceType = instanceType,
            KeyName = keyName,
            MinCount = 1,
            MaxCount = 1,
```



```

        SecurityGroupIds = new List<string> { groupId }
    };
    var response = await _amazonEC2.RunInstancesAsync(request);
    var instanceId = response.Reservation.Instances[0].InstanceId;

    Console.WriteLine("Waiting for the instance to start.");
    await WaitForInstanceState(instanceId, InstanceStateName.Running);

    return instanceId;
}
catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
{
    if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidGroupId.NotFound")
    {
        _logger.LogError(
            $"GroupId {groupId} was not found. {ec2Exception.Message}");
    }

    throw;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError(
        $"An error occurred while running the instance.: {ex.Message}");
    throw;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [RunInstances](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartInstances

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartInstances`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Start an EC2 instance.
    /// </summary>
    /// <param name="ec2InstanceId">The instance Id of the Amazon EC2 instance
    /// to start.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task StartInstances(string ec2InstanceId)
    {
        try
        {
            var request = new StartInstancesRequest
            {
                InstanceIds = new List<string> { ec2InstanceId },
            };

            await _amazonEC2.StartInstancesAsync(request);

            Console.WriteLine("Waiting for instance to start. ");
            await WaitForInstanceState(ec2InstanceId, InstanceStateName.Running);
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
            {
                _logger.LogError(
                    $"InstanceId is invalid, unable to start.
{ec2Exception.Message}");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while starting the instance.: {ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Wait until an EC2 instance is in a specified state.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The instance Id.</param>

```

```

/// <param name="stateName">The state to wait for.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> WaitForInstanceState(string instanceId,
InstanceStateName stateName)
{
    var request = new DescribeInstancesRequest
    {
        InstanceIds = new List<string> { instanceId }
    };

    // Wait until the instance is in the specified state.
    var hasState = false;
    do
    {
        // Wait 5 seconds.
        Thread.Sleep(5000);

        // Check for the desired state.
        var response = await _amazonEC2.DescribeInstancesAsync(request);
        var instance = response.Reservations[0].Instances[0];
        hasState = instance.State.Name == stateName;
        Console.WriteLine(". ");
    } while (!hasState);

    return hasState;
}

```

- Untuk detail API, lihat [StartInstances](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StopInstances

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StopInstances`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Stop an EC2 instance.
    /// </summary>
    /// <param name="ec2InstanceId">The instance Id of the EC2 instance to
    /// stop.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task StopInstances(string ec2InstanceId)
    {
        try
        {
            var request = new StopInstancesRequest
            {
                InstanceIds = new List<string> { ec2InstanceId },
            };

            await _amazonEC2.StopInstancesAsync(request);
            Console.Write("Waiting for the instance to stop.");
            await WaitForInstanceState(ec2InstanceId, InstanceStateName.Stopped);

            Console.WriteLine("\nThe instance has stopped.");
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
            {
                _logger.LogError(
                    $"InstanceId is invalid, unable to stop.
{ec2Exception.Message}");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while stopping the instance.: {ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Wait until an EC2 instance is in a specified state.
    /// </summary>

```

```

/// <param name="instanceId">The instance Id.</param>
/// <param name="stateName">The state to wait for.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> WaitForInstanceState(string instanceId,
InstanceStateName stateName)
{
    var request = new DescribeInstancesRequest
    {
        InstanceIds = new List<string> { instanceId }
    };

    // Wait until the instance is in the specified state.
    var hasState = false;
    do
    {
        // Wait 5 seconds.
        Thread.Sleep(5000);

        // Check for the desired state.
        var response = await _amazonEC2.DescribeInstancesAsync(request);
        var instance = response.Reservations[0].Instances[0];
        hasState = instance.State.Name == stateName;
        Console.Write(". ");
    } while (!hasState);

    return hasState;
}

```

- Untuk detail API, lihat [StopInstances](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

TerminateInstances

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `TerminateInstances`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Terminate an EC2 instance.
    /// </summary>
    /// <param name="ec2InstanceId">The instance Id of the EC2 instance
    /// to terminate.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task<List<InstanceStateChange>> TerminateInstances(string
ec2InstanceId)
    {
        try
        {
            var request = new TerminateInstancesRequest
            {
                InstanceIds = new List<string> { ec2InstanceId }
            };

            var response = await _amazonEC2.TerminateInstancesAsync(request);
            Console.Write("Waiting for the instance to terminate.");
            await WaitForInstanceState(ec2InstanceId, InstanceStateName.Terminated);

            Console.WriteLine($"\\nThe instance {ec2InstanceId} has been
terminated.");
            return response.TerminatingInstances;
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceId")
            {
                _logger.LogError(
                    $"InstanceId is invalid, unable to terminate.
{ec2Exception.Message}");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while terminating the instance.: {ex.Message}");
            throw;
        }
    }
}

```

```

/// <summary>
/// Wait until an EC2 instance is in a specified state.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The instance Id.</param>
/// <param name="stateName">The state to wait for.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> WaitForInstanceState(string instanceId,
InstanceStateName stateName)
{
    var request = new DescribeInstancesRequest
    {
        InstanceIds = new List<string> { instanceId }
    };

    // Wait until the instance is in the specified state.
    var hasState = false;
    do
    {
        // Wait 5 seconds.
        Thread.Sleep(5000);

        // Check for the desired state.
        var response = await _amazonEC2.DescribeInstancesAsync(request);
        var instance = response.Reservations[0].Instances[0];
        hasState = instance.State.Name == stateName;
        Console.WriteLine(". ");
    } while (!hasState);

    return hasState;
}

```

- Untuk detail API, lihat [TerminateInstances](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membangun dan mengelola layanan yang tangguh

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat layanan web load-balanced yang mengembalikan rekomendasi buku, film, dan lagu. Contoh ini menunjukkan cara layanan tersebut merespons kegagalan, serta cara merestrukturisasi layanan agar lebih tangguh ketika terjadi kegagalan.

- Gunakan grup EC2 Auto Scaling Amazon untuk membuat instans Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) berdasarkan template peluncuran dan untuk menyimpan jumlah instans dalam rentang yang ditentukan.
- Menangani dan mendistribusikan permintaan HTTP dengan Elastic Load Balancing.
- Memantau kondisi instans dalam grup Auto Scaling dan meneruskan permintaan hanya ke instans yang sehat.
- Jalankan server web Python pada setiap EC2 instance untuk menangani permintaan HTTP. Server web merespons dengan memberikan rekomendasi dan melakukan pemeriksaan kondisi.
- Menyimulasikan layanan yang direkomendasikan dengan tabel Amazon DynamoDB.
- Kontrol respons server web terhadap permintaan dan pemeriksaan kesehatan dengan memperbarui AWS Systems Manager parameter.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Menjalankan skenario interaktif di prompt perintah.

```
static async Task Main(string[] args)
{
    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally, load local settings.
        .Build();

    // Set up dependency injection for the AWS services.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                    LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
```



```

        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonIdentityManagementService>()
                .AddAWSService<IAmazonDynamoDB>()
                .AddAWSService<IAmazonElasticLoadBalancingV2>()
                .AddAWSService<IAmazonSimpleSystemsManagement>()
                .AddAWSService<IAmazonAutoScaling>()
                .AddAWSService<IAmazonEC2>()
                .AddTransient<AutoScalerWrapper>()
                .AddTransient<ElasticLoadBalancerWrapper>()
                .AddTransient<SmParameterWrapper>()
                .AddTransient<Recommendations>()
                .AddSingleton<IConfiguration>(_configuration)
        )
        .Build();

    ServicesSetup(host);
    ResourcesSetup();

    try
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Welcome to the Resilient Architecture Example
Scenario.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        await Deploy(true);

        Console.WriteLine("Now let's begin the scenario.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        await Demo(true);

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Finally, let's clean up our resources.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        await DestroyResources(true);

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Resilient Architecture Example Scenario is
complete.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

```

```

        Console.WriteLine($"There was a problem running the scenario:
{ex.Message}");
        await DestroyResources(true);
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
}

/// <summary>
/// Setup any common resources, also used for integration testing.
/// </summary>
public static void ResourcesSetup()
{
    _httpClient = new HttpClient();
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _elasticLoadBalancerWrapper =
host.Services.GetRequiredService<ElasticLoadBalancerWrapper>();
    _iamClient =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonIdentityManagementService>();
    _recommendations = host.Services.GetRequiredService<Recommendations>();
    _autoScalerWrapper = host.Services.GetRequiredService<AutoScalerWrapper>();
    _smParameterWrapper =
host.Services.GetRequiredService<SmParameterWrapper>();
}

/// <summary>
/// Deploy necessary resources for the scenario.
/// </summary>
/// <param name="interactive">True to run as interactive.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public static async Task<bool> Deploy(bool interactive)
{
    var protocol = "HTTP";
    var port = 80;
    var sshPort = 22;

    Console.WriteLine(

```

```

        "\nFor this demo, we'll use the AWS SDK for .NET to create several AWS
resources\n" +
        "to set up a load-balanced web service endpoint and explore some ways to
make it resilient\n" +
        "against various kinds of failures.\n\n" +
        "Some of the resources create by this demo are:\n");

    Console.WriteLine(
        "\t* A DynamoDB table that the web service depends on to provide book,
movie, and song recommendations.");
    Console.WriteLine(
        "\t* An EC2 launch template that defines EC2 instances that each contain
a Python web server.");
    Console.WriteLine(
        "\t* An EC2 Auto Scaling group that manages EC2 instances across several
Availability Zones.");
    Console.WriteLine(
        "\t* An Elastic Load Balancing (ELB) load balancer that targets the Auto
Scaling group to distribute requests.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to start deploying
resources.");
    if (interactive)
        Console.ReadLine();

    // Create and populate the DynamoDB table.
    var databaseTableName = _configuration["databaseName"];
    var recommendationsPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "recommendations_objects.json");
    Console.WriteLine($"Creating and populating a DynamoDB table named
{databaseTableName}.");
    await _recommendations.CreateDatabaseWithName(databaseTableName);
    await _recommendations.PopulateDatabase(databaseTableName,
recommendationsPath);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    // Create the EC2 Launch Template.

    Console.WriteLine(
        $"Creating an EC2 launch template that runs 'server_startup_script.sh'
when an instance starts.\n"
        + "\nThis script starts a Python web server defined in the `server.py`
script. The web server\n"

```

```

        + "listens to HTTP requests on port 80 and responds to requests to '/'
and to '/healthcheck'.\n"
        + "For demo purposes, this server is run as the root user. In
production, the best practice is to\n"
        + "run a web server, such as Apache, with least-privileged
credentials.");
    Console.WriteLine(
        "\nThe template also defines an IAM policy that each instance uses to
assume a role that grants\n"
        + "permissions to access the DynamoDB recommendation table and Systems
Manager parameters\n"
        + "that control the flow of the demo.");

    var startupScriptPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "server_startup_script.sh");
    var instancePolicyPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "instance_policy.json");
    await _autoScalerWrapper.CreateTemplate(startupScriptPath,
instancePolicyPath);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    Console.WriteLine(
        "Creating an EC2 Auto Scaling group that maintains three EC2 instances,
each in a different\n"
        + "Availability Zone.\n");
    var zones = await _autoScalerWrapper.DescribeAvailabilityZones();
    await _autoScalerWrapper.CreateGroupOfSize(3, _autoScalerWrapper.GroupName,
zones);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    Console.WriteLine(
        "At this point, you have EC2 instances created. Once each instance
starts, it listens for\n"
        + "HTTP requests. You can see these instances in the console or continue
with the demo.\n");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to continue.");
    if (interactive)
        Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Creating variables that control the flow of the demo.");
    await _smParameterWrapper.Reset();

```

```

        Console.WriteLine(
            "\nCreating an Elastic Load Balancing target group and load balancer.
The target group\n"
            + "defines how the load balancer connects to instances. The load
balancer provides a\n"
            + "single endpoint where clients connect and dispatches requests to
instances in the group.");

        var defaultVpc = await _autoScalerWrapper.GetDefaultVpc();
        var subnets = await
            _autoScalerWrapper.GetAllVpcSubnetsForZones(defaultVpc.VpcId, zones);
        var subnetIds = subnets.Select(s => s.SubnetId).ToList();
        var targetGroup = await
            _elasticLoadBalancerWrapper.CreateTargetGroupOnVpc(_elasticLoadBalancerWrapper.TargetGroupN
protocol, port, defaultVpc.VpcId);

        await
            _elasticLoadBalancerWrapper.CreateLoadBalancerAndListener(_elasticLoadBalancerWrapper.LoadB
subnetIds, targetGroup);
        await
            _autoScalerWrapper.AttachLoadBalancerToGroup(_autoScalerWrapper.GroupName,
targetGroup.TargetGroupArn);
        Console.WriteLine("\nVerifying access to the load balancer endpoint...");
        var endPoint = await
            _elasticLoadBalancerWrapper.GetEndpointForLoadBalancerByName(_elasticLoadBalancerWrapper.Lo
        var loadBalancerAccess = await
            _elasticLoadBalancerWrapper.VerifyLoadBalancerEndpoint(endPoint);

        if (!loadBalancerAccess)
        {
            Console.WriteLine("\nCouldn't connect to the load balancer, verifying
that the port is open...");

            var ipString = await _httpClient.GetStringAsync("https://
checkip.amazonaws.com");
            ipString = ipString.Trim();

            var defaultSecurityGroup = await
                _autoScalerWrapper.GetDefaultSecurityGroupForVpc(defaultVpc);
            var portIsOpen =
                _autoScalerWrapper.VerifyInboundPortForGroup(defaultSecurityGroup, port, ipString);
            var sshPortIsOpen =
                _autoScalerWrapper.VerifyInboundPortForGroup(defaultSecurityGroup, sshPort,
ipString);

```

```

        if (!portIsOpen)
        {
            Console.WriteLine(
                "\nFor this example to work, the default security group for your
default VPC must\n"
                + "allows access from this computer. You can either add it
automatically from this\n"
                + "example or add it yourself using the AWS Management Console.
\n");

            if (!interactive || GetYesNoResponse(
                "Do you want to add a rule to the security group to allow
inbound traffic from your computer's IP address?"))
            {
                await
                _autoScalerWrapper.OpenInboundPort(defaultSecurityGroup.GroupId, port, ipString);
            }

            if (!sshPortIsOpen)
            {
                if (!interactive || GetYesNoResponse(
                    "Do you want to add a rule to the security group to allow
inbound SSH traffic for debugging from your computer's IP address?"))
                {
                    await
                    _autoScalerWrapper.OpenInboundPort(defaultSecurityGroup.GroupId, sshPort,
                    ipString);
                }
            }

            loadBalancerAccess = await
            _elasticLoadBalancerWrapper.VerifyLoadBalancerEndpoint(endPoint);
        }

        if (loadBalancerAccess)
        {
            Console.WriteLine("Your load balancer is ready. You can access it by
browsing to:");
            Console.WriteLine($"http://{endPoint}\n");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine(

```

```

        "\nCouldn't get a successful response from the load balancer
endpoint. Troubleshoot by\n"
        + "manually verifying that your VPC and security group are
configured correctly and that\n"
        + "you can successfully make a GET request to the load balancer
endpoint:\n");
        Console.WriteLine($"http://{endPoint}\n");
    }
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to continue with the
demo.");
    if (interactive)
        Console.ReadLine();
    return true;
}

/// <summary>
/// Demonstrate the steps of the scenario.
/// </summary>
/// <param name="interactive">True to run as an interactive scenario.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<bool> Demo(bool interactive)
{
    var ssmOnlyPolicy = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "ssm_only_policy.json");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Resetting parameters to starting values for demo.");
    await _smParameterWrapper.Reset();

    Console.WriteLine("\nThis part of the demonstration shows how to toggle
different parts of the system\n" +
        "to create situations where the web service fails, and
shows how using a resilient\n" +
        "architecture can keep the web service running in spite of
these failures.");
    Console.WriteLine(new string('-', 88));
    Console.WriteLine("At the start, the load balancer endpoint returns
recommendations and reports that all targets are healthy.");
    if (interactive)
        await DemoActionChoices();

    Console.WriteLine($"The web service running on the EC2 instances gets
recommendations by querying a DynamoDB table.\n" +

```

```

        $"The table name is contained in a Systems Manager
parameter named '{_smParameterWrapper.TableParameter}'.\n" +
        $"To simulate a failure of the recommendation service,
let's set this parameter to name a non-existent table.\n");
        await
        _smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter, "this-
is-not-a-table");

        Console.WriteLine("\nNow, sending a GET request to the load balancer
endpoint returns a failure code. But, the service reports as\n" +
        "healthy to the load balancer because shallow health
checks don't check for failure of the recommendation service.");
        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("Instead of failing when the recommendation service fails,
the web service can return a static response.");
        Console.WriteLine("While this is not a perfect solution, it presents the
customer with a somewhat better experience than failure.");

        await
        _smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.FailureResponseParameter,
"static");

        Console.WriteLine("\nNow, sending a GET request to the load balancer
endpoint returns a static response.");
        Console.WriteLine("The service still reports as healthy because health
checks are still shallow.");
        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("Let's reinstate the recommendation service.\n");
        await
        _smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter,
        _smParameterWrapper.TableName);
        Console.WriteLine(
            "\nLet's also substitute bad credentials for one of the instances in the
target group so that it can't\n" +
            "access the DynamoDB recommendation table.\n"
        );
        await _autoScalerWrapper.CreateInstanceProfileWithName(
            _autoScalerWrapper.BadCredsPolicyName,
            _autoScalerWrapper.BadCredsRoleName,
            _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
            ssmOnlyPolicy,

```



```

        new List<string> { "AmazonSSMManagedInstanceCore" }
    );
    var instances = await
_autoScalerWrapper.GetInstancesByGroupName(_autoScalerWrapper.GroupName);
    var badInstanceId = instances.First();
    var instanceProfile = await
_autoScalerWrapper.GetInstanceProfile(badInstanceId);
    Console.WriteLine(
        $"Replacing the profile for instance {badInstanceId} with a profile that
contains\n" +
        "bad credentials...\n"
    );
    await _autoScalerWrapper.ReplaceInstanceProfile(
        badInstanceId,
        _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
        instanceProfile.AssociationId
    );
    Console.WriteLine(
        "Now, sending a GET request to the load balancer endpoint returns either
a recommendation or a static response,\n" +
        "depending on which instance is selected by the load balancer.\n"
    );
    if (interactive)
        await DemoActionChoices();

    Console.WriteLine("\nLet's implement a deep health check. For this demo, a
deep health check tests whether");
    Console.WriteLine("the web service can access the DynamoDB table that it
depends on for recommendations. Note that");
    Console.WriteLine("the deep health check is only for ELB routing and not for
Auto Scaling instance health.");
    Console.WriteLine("This kind of deep health check is not recommended for
Auto Scaling instance health, because it");
    Console.WriteLine("risks accidental termination of all instances in the Auto
Scaling group when a dependent service fails.");

    Console.WriteLine("\nBy implementing deep health checks, the load balancer
can detect when one of the instances is failing");
    Console.WriteLine("and take that instance out of rotation.");

    await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.HealthCheckParameter,
"deep");

```

```

        Console.WriteLine($"\\nNow, checking target health indicates that the
instance with bad credentials ({badInstanceId})");
        Console.WriteLine("is unhealthy. Note that it might take a minute or two for
the load balancer to detect the unhealthy");
        Console.WriteLine("instance. Sending a GET request to the load balancer
endpoint always returns a recommendation, because");
        Console.WriteLine("the load balancer takes unhealthy instances out of its
rotation.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("\\nBecause the instances in this demo are controlled by an
auto scaler, the simplest way to fix an unhealthy");
        Console.WriteLine("instance is to terminate it and let the auto scaler start
a new instance to replace it.");

        await _autoScalerWrapper.TryTerminateInstanceById(badInstanceId);

        Console.WriteLine($"\\nEven while the instance is terminating and the new
instance is starting, sending a GET");
        Console.WriteLine("request to the web service continues to get a successful
recommendation response because");
        Console.WriteLine("starts and reports as healthy, it is included in the load
balancing rotation.");
        Console.WriteLine("Note that terminating and replacing an instance typically
takes several minutes, during which time you");
        Console.WriteLine("can see the changing health check status until the new
instance is running and healthy.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("\\nIf the recommendation service fails now, deep health
checks mean all instances report as unhealthy.");

        await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter, "this-
is-not-a-table");

        Console.WriteLine($"\\nWhen all instances are unhealthy, the load balancer
continues to route requests even to");
        Console.WriteLine("unhealthy instances, allowing them to fail open and
return a static response rather than fail");

```

```

        Console.WriteLine("closed and report failure to the customer.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();
        await _smParameterWrapper.Reset();

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return true;
    }

    /// <summary>
    /// Clean up the resources from the scenario.
    /// </summary>
    /// <param name="interactive">True to ask the user for cleanup.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task<bool> DestroyResources(bool interactive)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine(
            "To keep things tidy and to avoid unwanted charges on your account, we  

            can clean up all AWS resources\n" +
            "that were created for this demo."
        );

        if (!interactive || GetYesNoResponse("Do you want to clean up all demo  

            resources? (y/n) "))
        {
            await
                _elasticLoadBalancerWrapper.DeleteLoadBalancerByName(_elasticLoadBalancerWrapper.LoadBalancerName);
            await
                _elasticLoadBalancerWrapper.DeleteTargetGroupByName(_elasticLoadBalancerWrapper.TargetGroupName);
            await
                _autoScalerWrapper.TerminateAndDeleteAutoScalingGroupWithName(_autoScalerWrapper.GroupName);
            await
                _autoScalerWrapper.DeleteKeyPairByName(_autoScalerWrapper.KeyPairName);
            await
                _autoScalerWrapper.DeleteTemplateByName(_autoScalerWrapper.LaunchTemplateName);
            await _autoScalerWrapper.DeleteInstanceProfile(
                _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
                _autoScalerWrapper.BadCredsRoleName
            );
            await
                _recommendations.DestroyDatabaseByName(_recommendations.TableName);
        }
    }

```

```

        else
        {
            Console.WriteLine(
                "Ok, we'll leave the resources intact.\n" +
                "Don't forget to delete them when you're done with them or you might
incur unexpected charges."
            );
        }

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return true;
    }

```

Buat kelas yang membungkus Auto Scaling dan tindakan Amazon EC2 .

```

/// <summary>
/// Encapsulates Amazon EC2 Auto Scaling and EC2 management methods.
/// </summary>
public class AutoScalerWrapper
{
    private readonly IAmazonAutoScaling _amazonAutoScaling;
    private readonly IAmazonEC2 _amazonEc2;
    private readonly IAmazonSimpleSystemsManagement _amazonSsm;
    private readonly IAmazonIdentityManagementService _amazonIam;
    private readonly ILogger<AutoScalerWrapper> _logger;

    private readonly string _instanceType = "";
    private readonly string _amiParam = "";
    private readonly string _launchTemplateName = "";
    private readonly string _groupName = "";
    private readonly string _instancePolicyName = "";
    private readonly string _instanceRoleName = "";
    private readonly string _instanceProfileName = "";
    private readonly string _badCredsProfileName = "";
    private readonly string _badCredsRoleName = "";
    private readonly string _badCredsPolicyName = "";
    private readonly string _keyPairName = "";

    public string GroupName => _groupName;
    public string KeyPairName => _keyPairName;
    public string LaunchTemplateName => _launchTemplateName;
    public string InstancePolicyName => _instancePolicyName;

```

```

public string BadCredsProfileName => _badCredsProfileName;
public string BadCredsRoleName => _badCredsRoleName;
public string BadCredsPolicyName => _badCredsPolicyName;

/// <summary>
/// Constructor for the AutoScalerWrapper.
/// </summary>
/// <param name="amazonAutoScaling">The injected AutoScaling client.</param>
/// <param name="amazonEc2">The injected EC2 client.</param>
/// <param name="amazonIam">The injected IAM client.</param>
/// <param name="amazonSsm">The injected SSM client.</param>
public AutoScalerWrapper(
    IAmazonAutoScaling amazonAutoScaling,
    IAmazonEC2 amazonEc2,
    IAmazonSimpleSystemsManagement amazonSsm,
    IAmazonIdentityManagementService amazonIam,
    IConfiguration configuration,
    ILogger<AutoScalerWrapper> logger)
{
    _amazonAutoScaling = amazonAutoScaling;
    _amazonEc2 = amazonEc2;
    _amazonSsm = amazonSsm;
    _amazonIam = amazonIam;
    _logger = logger;

    var prefix = configuration["resourcePrefix"];
    _instanceType = configuration["instanceType"];
    _amiParam = configuration["amiParam"];

    _launchTemplateName = prefix + "-template";
    _groupName = prefix + "-group";
    _instancePolicyName = prefix + "-pol";
    _instanceRoleName = prefix + "-role";
    _instanceProfileName = prefix + "-prof";
    _badCredsPolicyName = prefix + "-bc-pol";
    _badCredsRoleName = prefix + "-bc-role";
    _badCredsProfileName = prefix + "-bc-prof";
    _keyPairName = prefix + "-key-pair";
}

/// <summary>
/// Create a policy, role, and profile that is associated with instances with a
specified name.
/// An instance's associated profile defines a role that is assumed by the

```

```

    /// instance. The role has attached policies that specify the AWS permissions
    granted to
    /// clients that run on the instance.
    /// </summary>
    /// <param name="policyName">Name to use for the policy.</param>
    /// <param name="roleName">Name to use for the role.</param>
    /// <param name="profileName">Name to use for the profile.</param>
    /// <param name="ssmOnlyPolicyFile">Path to a policy file for SSM.</param>
    /// <param name="awsManagedPolicies">AWS Managed policies to be attached to the
    role.</param>
    /// <returns>The Arn of the profile.</returns>
    public async Task<string> CreateInstanceProfileWithName(
        string policyName,
        string roleName,
        string profileName,
        string ssmOnlyPolicyFile,
        List<string>? awsManagedPolicies = null)
    {

        var assumeRoleDoc = "{" +
            "\"Version\": \"2012-10-17\", " +
            "\"Statement\": [{" +
                "\"Effect\": \"Allow\", " +
                "\"Principal\": {" +
                "\"Service\": [" +
                    "\"ec2.amazonaws.com\"" +
                "]" +
                "}, " +
                "\"Action\": \"sts:AssumeRole\"" +
            "}] " +
            "}";

        var policyDocument = await File.ReadAllTextAsync(ssmOnlyPolicyFile);

        var policyArn = "";

        try
        {
            var createPolicyResult = await _amazonIam.CreatePolicyAsync(
                new CreatePolicyRequest
                {
                    PolicyName = policyName,
                    PolicyDocument = policyDocument
                });

```

```

        policyArn = createPolicyResult.Policy.Arn;
    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        // The policy already exists, so we look it up to get the Arn.
        var policiesPaginator = _amazonIam.Paginators.ListPolicies(
            new ListPoliciesRequest()
            {
                Scope = PolicyScopeType.Local
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var policy in policiesPaginator.Policies)
        {
            if (policy.PolicyName.Equals(policyName))
            {
                policyArn = policy.Arn;
            }
        }

        if (policyArn == null)
        {
            throw new InvalidOperationException("Policy not found");
        }
    }

    try
    {
        await _amazonIam.CreateRoleAsync(new CreateRoleRequest()
        {
            RoleName = roleName,
            AssumeRolePolicyDocument = assumeRoleDoc,
        });
        await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new AttachRolePolicyRequest()
        {
            RoleName = roleName,
            PolicyArn = policyArn
        });
        if (awsManagedPolicies != null)
        {
            foreach (var awsPolicy in awsManagedPolicies)
            {
                await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new
AttachRolePolicyRequest()
                {

```

```

        PolicyArn = $"arn:aws:iam::aws:policy/{awsPolicy}",
        RoleName = roleName
    });
    }
}
}
catch (EntityAlreadyExistsException)
{
    Console.WriteLine("Role already exists.");
}

string profileArn = "";
try
{
    var profileCreateResponse = await _amazonIam.CreateInstanceProfileAsync(
        new CreateInstanceProfileRequest()
        {
            InstanceProfileName = profileName
        });
    // Allow time for the profile to be ready.
    profileArn = profileCreateResponse.InstanceProfile.Arn;
    Thread.Sleep(10000);
    await _amazonIam.AddRoleToInstanceProfileAsync(
        new AddRoleToInstanceProfileRequest()
        {
            InstanceProfileName = profileName,
            RoleName = roleName
        });
}
catch (EntityAlreadyExistsException)
{
    Console.WriteLine("Policy already exists.");
    var profileGetResponse = await _amazonIam.GetInstanceProfileAsync(
        new GetInstanceProfileRequest()
        {
            InstanceProfileName = profileName
        });
    profileArn = profileGetResponse.InstanceProfile.Arn;
}
return profileArn;
}

///

```



```

/// Create a new key pair and save the file.
/// </summary>
/// <param name="newKeyPairName">The name of the new key pair.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task CreateKeyPair(string newKeyPairName)
{
    try
    {
        var keyResponse = await _amazonEc2.CreateKeyPairAsync(
            new CreateKeyPairRequest() { KeyName = newKeyPairName });
        await File.WriteAllTextAsync($"{newKeyPairName}.pem",
            keyResponse.KeyPair.KeyMaterial);
        Console.WriteLine($"Created key pair {newKeyPairName}.");
    }
    catch (AlreadyExistsException)
    {
        Console.WriteLine("Key pair already exists.");
    }
}

/// <summary>
/// Delete the key pair and file by name.
/// </summary>
/// <param name="deleteKeyPairName">The key pair to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteKeyPairByName(string deleteKeyPairName)
{
    try
    {
        await _amazonEc2.DeleteKeyPairAsync(
            new DeleteKeyPairRequest() { KeyName = deleteKeyPairName });
        File.Delete($"{deleteKeyPairName}.pem");
    }
    catch (FileNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Key pair {deleteKeyPairName} not found.");
    }
}

/// <summary>
/// Creates an Amazon EC2 launch template to use with Amazon EC2 Auto Scaling.
/// The launch template specifies a Bash script in its user data field that runs
after

```

```

    /// the instance is started. This script installs the Python packages and starts
    a Python
    /// web server on the instance.
    /// </summary>
    /// <param name="startupScriptPath">The path to a Bash script file that is
    run.</param>
    /// <param name="instancePolicyPath">The path to a permissions policy to create
    and attach to the profile.</param>
    /// <returns>The template object.</returns>
    public async Task<Amazon.EC2.Model.LaunchTemplate> CreateTemplate(string
    startupScriptPath, string instancePolicyPath)
    {
        try
        {
            await CreateKeyPair(_keyPairName);
            await CreateInstanceProfileWithName(_instancePolicyName,
            _instanceRoleName,
                _instanceProfileName, instancePolicyPath);

            var startServerText = await File.ReadAllTextAsync(startupScriptPath);
            var plainTextBytes =
            System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(startServerText);

            var amiLatest = await _amazonSsm.GetParameterAsync(
                new GetParameterRequest() { Name = _amiParam });
            var amiId = amiLatest.Parameter.Value;
            var launchTemplateResponse = await _amazonEc2.CreateLaunchTemplateAsync(
                new CreateLaunchTemplateRequest()
                {
                    LaunchTemplateName = _launchTemplateName,
                    LaunchTemplateData = new RequestLaunchTemplateData()
                    {
                        InstanceType = _instanceType,
                        ImageId = amiId,
                        IamInstanceProfile =
                            new
            LaunchTemplateIamInstanceProfileSpecificationRequest()
                            {
                                Name = _instanceProfileName
                            },
                        KeyName = _keyPairName,
                        UserData = System.Convert.ToBase64String(plainTextBytes)
                    }
                }
            );
        }
    }

```

```

        });
        return launchTemplateResponse.LaunchTemplate;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode ==
"InvalidLaunchTemplateName.AlreadyExistsException")
        {
            _logger.LogError($"Could not create the template, the name
{_launchTemplateName} already exists. " +
                $"Please try again with a unique name.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Get a list of Availability Zones in the AWS Region of the Amazon EC2 Client.
/// </summary>
/// <returns>A list of availability zones.</returns>
public async Task<List<string>> DescribeAvailabilityZones()
{
    try
    {
        var zoneResponse = await _amazonEc2.DescribeAvailabilityZonesAsync(
            new DescribeAvailabilityZonesRequest());
        return zoneResponse.AvailabilityZones.Select(z => z.ZoneName).ToList();
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        _logger.LogError($"An Amazon EC2 error occurred while listing
availability zones.: {ec2Exception.Message}");
        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {

```

```

        _logger.LogError($"An error occurred while listing availability zones.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Create an EC2 Auto Scaling group of a specified size and name.
/// </summary>
/// <param name="groupSize">The size for the group.</param>
/// <param name="groupName">The name for the group.</param>
/// <param name="availabilityZones">The availability zones for the group.</
param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task CreateGroupOfSize(int groupSize, string groupName,
List<string> availabilityZones)
{
    try
    {
        await _amazonAutoScaling.CreateAutoScalingGroupAsync(
            new CreateAutoScalingGroupRequest()
            {
                AutoScalingGroupName = groupName,
                AvailabilityZones = availabilityZones,
                LaunchTemplate =
                    new Amazon.AutoScaling.Model.LaunchTemplateSpecification()
                    {
                        LaunchTemplateName = _launchTemplateName,
                        Version = "$Default"
                    },
                MaxSize = groupSize,
                MinSize = groupSize
            });
        Console.WriteLine($"Created EC2 Auto Scaling group {groupName} with size
{groupSize}.");
    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        Console.WriteLine($"EC2 Auto Scaling group {groupName} already
exists.");
    }
}

/// <summary>

```

```

    /// Get the default VPC for the account.
    /// </summary>
    /// <returns>The default VPC object.</returns>
    public async Task<Vpc> GetDefaultVpc()
    {
        try
        {
            var vpcResponse = await _amazonEc2.DescribeVpcsAsync(
                new DescribeVpcsRequest()
                {
                    Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                    {
                        new("is-default", new List<string>() { "true" })
                    }
                });
            return vpcResponse.Vpcs[0];
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "UnauthorizedOperation")
            {
                _logger.LogError(ec2Exception, $"You do not have the necessary
permissions to describe VPCs.");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the vpcs.:
{ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Get all the subnets for a Vpc in a set of availability zones.
    /// </summary>
    /// <param name="vpcId">The Id of the Vpc.</param>
    /// <param name="availabilityZones">The list of availability zones.</param>
    /// <returns>The collection of subnet objects.</returns>
    public async Task<List<Subnet>> GetAllVpcSubnetsForZones(string vpcId,
List<string> availabilityZones)
    {

```

```

    try
    {
        var subnets = new List<Subnet>();
        var subnetPaginator = _amazonEc2.Paginators.DescribeSubnets(
            new DescribeSubnetsRequest()
            {
                Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                {
                    new("vpc-id", new List<string>() { vpcId }),
                    new("availability-zone", availabilityZones),
                    new("default-for-az", new List<string>() { "true" })
                }
            });

        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var subnet in subnetPaginator.Subnets)
        {
            subnets.Add(subnet);
        }

        return subnets;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidVpcID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"The specified VPC ID {vpcId} does
not exist.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the subnets.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Delete a launch template by name.
/// </summary>
/// <param name="templateName">The name of the template to delete.</param>

```

```

/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteTemplateByName(string templateName)
{
    try
    {
        await _amazonEc2.DeleteLaunchTemplateAsync(
            new DeleteLaunchTemplateRequest()
            {
                LaunchTemplateName = templateName
            });
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode ==
            "InvalidLaunchTemplateName.NotFoundException")
        {
            _logger.LogError(
                $"Could not delete the template, the name {_launchTemplateName}
was not found.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while deleting the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Detaches a role from an instance profile, detaches policies from the role,
/// and deletes all the resources.
/// </summary>
/// <param name="profileName">The name of the profile to delete.</param>
/// <param name="roleName">The name of the role to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteInstanceProfile(string profileName, string roleName)
{
    try
    {
        await _amazonIam.RemoveRoleFromInstanceProfileAsync(
            new RemoveRoleFromInstanceProfileRequest()

```

```

        {
            InstanceProfileName = profileName,
            RoleName = roleName
        });
        await _amazonIam.DeleteInstanceProfileAsync(
            new DeleteInstanceProfileRequest() { InstanceProfileName =
profileName });
        var attachedPolicies = await _amazonIam.ListAttachedRolePoliciesAsync(
            new ListAttachedRolePoliciesRequest() { RoleName = roleName });
        foreach (var policy in attachedPolicies.AttachedPolicies)
        {
            await _amazonIam.DetachRolePolicyAsync(
                new DetachRolePolicyRequest()
                {
                    RoleName = roleName,
                    PolicyArn = policy.PolicyArn
                });
            // Delete the custom policies only.
            if (!policy.PolicyArn.StartsWith("arn:aws:iam::aws"))
            {
                await _amazonIam.DeletePolicyAsync(
                    new Amazon.IdentityManagement.Model.DeletePolicyRequest()
                    {
                        PolicyArn = policy.PolicyArn
                    });
            }
        }

        await _amazonIam.DeleteRoleAsync(
            new DeleteRoleRequest() { RoleName = roleName });
    }
    catch (NoSuchEntityException)
    {
        Console.WriteLine($"Instance profile {profileName} does not exist.");
    }
}

/// <summary>
/// Gets data about the instances in an EC2 Auto Scaling group by its group
name.
/// </summary>
/// <param name="group">The name of the auto scaling group.</param>
/// <returns>A collection of instance Ids.</returns>
public async Task<IEnumerable<string>> GetInstancesByGroupName(string group)

```



```

    {
        var instanceResponse = await
        _amazonAutoScaling.DescribeAutoScalingGroupsAsync(
            new DescribeAutoScalingGroupsRequest()
            {
                AutoScalingGroupNames = new List<string>() { group }
            });
        var instanceIds = instanceResponse.AutoScalingGroups.SelectMany(
            g => g.Instances.Select(i => i.InstanceId));
        return instanceIds;
    }

    /// <summary>
    /// Get the instance profile association data for an instance.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The Id of the instance.</param>
    /// <returns>Instance profile associations data.</returns>
    public async Task<IamInstanceProfileAssociation> GetInstanceProfile(string
instanceId)
    {
        try
        {
            var response = await
            _amazonEc2.DescribeIamInstanceProfileAssociationsAsync(
                new DescribeIamInstanceProfileAssociationsRequest()
                {
                    Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                    {
                        new("instance-id", new List<string>() { instanceId })
                    },
                });
            return response.IamInstanceProfileAssociations[0];
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
            {
                _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {

```

```

        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Replace the profile associated with a running instance. After the profile is
replaced, the instance
/// is rebooted to ensure that it uses the new profile. When the instance is
ready, Systems Manager is
/// used to restart the Python web server.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The Id of the instance to update.</param>
/// <param name="credsProfileName">The name of the new profile to associate with
the specified instance.</param>
/// <param name="associationId">The Id of the existing profile association for
the instance.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task ReplaceInstanceProfile(string instanceId, string
credsProfileName, string associationId)
{
    try
    {
        await _amazonEc2.ReplaceIamInstanceProfileAssociationAsync(
            new ReplaceIamInstanceProfileAssociationRequest()
            {
                AssociationId = associationId,
                IamInstanceProfile = new IamInstanceProfileSpecification()
                {
                    Name = credsProfileName
                }
            });
        // Allow time before resetting.
        Thread.Sleep(25000);

        await _amazonEc2.RebootInstancesAsync(
            new RebootInstancesRequest(new List<string>() { instanceId }));
        Thread.Sleep(25000);
        var instanceReady = false;
        var retries = 5;
        while (retries-- > 0 && !instanceReady)
        {
            var instancesPaginator =

```

```

        _amazonSsm.Paginators.DescribeInstanceInformation(
            new DescribeInstanceInformationRequest());
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var instance in
instancesPaginator.InstanceInformationList)
        {
            instanceReady = instance.InstanceId == instanceId;
            if (instanceReady)
            {
                break;
            }
        }
    }
    Console.WriteLine("Waiting for instance to be running.");
    await WaitForInstanceState(instanceId, InstanceStateName.Running);
    Console.WriteLine("Instance ready.");
    Console.WriteLine($"Sending restart command to instance {instanceId}");
    await _amazonSsm.SendCommandAsync(
        new SendCommandRequest()
        {
            InstanceIds = new List<string>() { instanceId },
            DocumentName = "AWS-RunShellScript",
            Parameters = new Dictionary<string, List<string>>()
            {
                {
                    "commands",
                    new List<string>() { "cd / && sudo python3 server.py
80" }
                }
            }
        });
    Console.WriteLine($"Restarted the web server on instance {instanceId}");
}
catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
{
    if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
    {
        _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
    }

    throw;
}
catch (Exception ex)
{

```

```

        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while replacing the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Try to terminate an instance by its Id.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The Id of the instance to terminate.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TryTerminateInstanceById(string instanceId)
{
    var stopping = false;
    Console.WriteLine($"Stopping {instanceId}...");
    while (!stopping)
    {
        try
        {
            await _amazonAutoScaling.TerminateInstanceInAutoScalingGroupAsync(
                new TerminateInstanceInAutoScalingGroupRequest()
                {
                    InstanceId = instanceId,
                    ShouldDecrementDesiredCapacity = false
                });
            stopping = true;
        }
        catch (ScalingActivityInProgressException)
        {
            Console.WriteLine($"Scaling activity in progress for {instanceId}.
Waiting...");
            Thread.Sleep(10000);
        }
    }
}

/// <summary>
/// Tries to delete the EC2 Auto Scaling group. If the group is in use or in
progress,
/// waits and retries until the group is successfully deleted.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group to try to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TryDeleteGroupByName(string groupName)

```

```

{
    var stopped = false;
    while (!stopped)
    {
        try
        {
            await _amazonAutoScaling.DeleteAutoScalingGroupAsync(
                new DeleteAutoScalingGroupRequest()
                {
                    AutoScalingGroupName = groupName
                });
            stopped = true;
        }
        catch (Exception e)
            when ((e is ScalingActivityInProgressException)
                || (e is Amazon.AutoScaling.Model.ResourceInUseException))
        {
            Console.WriteLine($"Some instances are still running. Waiting...");
            Thread.Sleep(10000);
        }
    }
}

/// <summary>
/// Terminate instances and delete the Auto Scaling group by name.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TerminateAndDeleteAutoScalingGroupWithName(string groupName)
{
    var describeGroupsResponse = await
        _amazonAutoScaling.DescribeAutoScalingGroupsAsync(
            new DescribeAutoScalingGroupsRequest()
            {
                AutoScalingGroupNames = new List<string>() { groupName }
            });
    if (describeGroupsResponse.AutoScalingGroups.Any())
    {
        // Update the size to 0.
        await _amazonAutoScaling.UpdateAutoScalingGroupAsync(
            new UpdateAutoScalingGroupRequest()
            {
                AutoScalingGroupName = groupName,
                MinSize = 0
            });
    }
}

```

```

        });
        var group = describeGroupsResponse.AutoScalingGroups[0];
        foreach (var instance in group.Instances)
        {
            await TryTerminateInstanceById(instance.InstanceId);
        }

        await TryDeleteGroupByName(groupName);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"No groups found with name {groupName}.");
    }
}

/// <summary>
/// Get the default security group for a specified Vpc.
/// </summary>
/// <param name="vpc">The Vpc to search.</param>
/// <returns>The default security group.</returns>
public async Task<SecurityGroup> GetDefaultSecurityGroupForVpc(Vpc vpc)
{
    var groupResponse = await _amazonEc2.DescribeSecurityGroupsAsync(
        new DescribeSecurityGroupsRequest()
        {
            Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
            {
                new ("group-name", new List<string>() { "default" }),
                new ("vpc-id", new List<string>() { vpc.VpcId })
            }
        });
    return groupResponse.SecurityGroups[0];
}

/// <summary>
/// Verify the default security group of a Vpc allows ingress from the calling
computer.
/// This can be done by allowing ingress from this computer's IP address.
/// In some situations, such as connecting from a corporate network, you must
instead specify
/// a prefix list Id. You can also temporarily open the port to any IP address
while running this example.
/// If you do, be sure to remove public access when you're done.

```

```

/// </summary>
/// <param name="vpc">The group to check.</param>
/// <param name="port">The port to verify.</param>
/// <param name="ipAddress">This computer's IP address.</param>
/// <returns>True if the ip address is allowed on the group.</returns>
public bool VerifyInboundPortForGroup(SecurityGroup group, int port, string
ipAddress)
{
    var portIsOpen = false;
    foreach (var ipPermission in group.IpPermissions)
    {
        if (ipPermission.FromPort == port)
        {
            foreach (var ipRange in ipPermission.Ipv4Ranges)
            {
                var cidr = ipRange.CidrIp;
                if (cidr.StartsWith(ipAddress) || cidr == "0.0.0.0/0")
                {
                    portIsOpen = true;
                }
            }

            if (ipPermission.PrefixListIds.Any())
            {
                portIsOpen = true;
            }

            if (!portIsOpen)
            {
                Console.WriteLine("The inbound rule does not appear to be open
to either this computer's IP\n" +
                                "address, to all IP addresses (0.0.0.0/0), or
to a prefix list ID.");
            }
            else
            {
                break;
            }
        }
    }

    return portIsOpen;
}

```

```

    /// <summary>
    /// Add an ingress rule to the specified security group that allows access on
the
    /// specified port from the specified IP address.
    /// </summary>
    /// <param name="groupId">The Id of the security group to modify.</param>
    /// <param name="port">The port to open.</param>
    /// <param name="ipAddress">The IP address to allow access.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task OpenInboundPort(string groupId, int port, string ipAddress)
    {

```

```

        await _amazonEc2.AuthorizeSecurityGroupIngressAsync(
            new AuthorizeSecurityGroupIngressRequest()
            {
                GroupId = groupId,
                IpPermissions = new List<IpPermission>()
                {
                    new IpPermission()
                    {
                        FromPort = port,
                        ToPort = port,
                        IpProtocol = "tcp",
                        Ipv4Ranges = new List<IpRange>()
                        {
                            new IpRange() { CidrIp = $"{ipAddress}/32" }
                        }
                    }
                }
            });
    }

```

```

    /// <summary>
    /// Attaches an Elastic Load Balancing (ELB) target group to this EC2 Auto
Scaling group.
    /// The
    /// </summary>
    /// <param name="autoScalingGroupName">The name of the Auto Scaling group.</
param>
    /// <param name="targetGroupArn">The Arn for the target group.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task AttachLoadBalancerToGroup(string autoScalingGroupName, string
targetGroupArn)
    {
        await _amazonAutoScaling.AttachLoadBalancerTargetGroupsAsync(

```



```

        new AttachLoadBalancerTargetGroupsRequest()
        {
            AutoScalingGroupName = autoScalingGroupName,
            TargetGroupARNs = new List<string>() { targetGroupArn }
        });
    }

    /// <summary>
    /// Wait until an EC2 instance is in a specified state.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The instance Id.</param>
    /// <param name="stateName">The state to wait for.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> WaitForInstanceState(string instanceId,
    InstanceStateName stateName)
    {
        var request = new DescribeInstancesRequest
        {
            InstanceIds = new List<string> { instanceId }
        };

        // Wait until the instance is in the specified state.
        var hasState = false;
        do
        {
            // Wait 5 seconds.
            Thread.Sleep(5000);

            // Check for the desired state.
            var response = await _amazonEc2.DescribeInstancesAsync(request);
            var instance = response.Reservations[0].Instances[0];
            hasState = instance.State.Name == stateName;
            Console.WriteLine(". ");
        } while (!hasState);

        return hasState;
    }
}

```

Membuat kelas yang menggabungkan tindakan Penyeimbangan Beban Elastis.

```

/// <summary>
/// Encapsulates Elastic Load Balancer actions.
/// </summary>
public class ElasticLoadBalancerWrapper
{
    private readonly IAmazonElasticLoadBalancingV2 _amazonElasticLoadBalancingV2;
    private string? _endpoint = null;
    private readonly string _targetGroupName = "";
    private readonly string _loadBalancerName = "";
    HttpClient _httpClient = new();

    public string TargetGroupName => _targetGroupName;
    public string LoadBalancerName => _loadBalancerName;

    /// <summary>
    /// Constructor for the Elastic Load Balancer wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonElasticLoadBalancingV2">The injected load balancing v2
client.</param>
    /// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
    public ElasticLoadBalancerWrapper(
        IAmazonElasticLoadBalancingV2 amazonElasticLoadBalancingV2,
        IConfiguration configuration)
    {
        _amazonElasticLoadBalancingV2 = amazonElasticLoadBalancingV2;
        var prefix = configuration["resourcePrefix"];
        _targetGroupName = prefix + "-tg";
        _loadBalancerName = prefix + "-lb";
    }

    /// <summary>
    /// Get the HTTP Endpoint of a load balancer by its name.
    /// </summary>
    /// <param name="loadBalancerName">The name of the load balancer.</param>
    /// <returns>The HTTP endpoint.</returns>
    public async Task<string> GetEndpointForLoadBalancerByName(string
loadBalancerName)
    {
        if (_endpoint == null)
        {
            var endpointResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                    new DescribeLoadBalancersRequest()

```

```

        {
            Names = new List<string>() { loadBalancerName }
        });
        _endpoint = endpointResponse.LoadBalancers[0].DNSName;
    }

    return _endpoint;
}

/// <summary>
/// Return the GET response for an endpoint as text.
/// </summary>
/// <param name="endpoint">The endpoint for the request.</param>
/// <returns>The request response.</returns>
public async Task<string> GetEndPointResponse(string endpoint)
{
    var endpointResponse = await _httpClient.GetAsync($"http://{endpoint}");
    var textResponse = await endpointResponse.Content.ReadAsStringAsync();
    return textResponse!;
}

/// <summary>
/// Get the target health for a group by name.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group.</param>
/// <returns>The collection of health descriptions.</returns>
public async Task<List<TargetHealthDescription>>
CheckTargetHealthForGroup(string groupName)
{
    List<TargetHealthDescription> result = null!;
    try
    {
        var groupResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(
                new DescribeTargetGroupsRequest()
                {
                    Names = new List<string>() { groupName }
                });
        var healthResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetHealthAsync(
                new DescribeTargetHealthRequest()
                {
                    TargetGroupArn =
groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn

```

```

        });

        ;
        result = healthResponse.TargetHealthDescriptions;
    }
    catch (TargetGroupNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Target group {groupName} not found.");
    }
    return result;
}

/// <summary>
/// Create an Elastic Load Balancing target group. The target group specifies
how the load balancer forwards
/// requests to instances in the group and how instance health is checked.
///
/// To speed up this demo, the health check is configured with shortened times
and lower thresholds. In production,
/// you might want to decrease the sensitivity of your health checks to avoid
unwanted failures.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name for the group.</param>
/// <param name="protocol">The protocol, such as HTTP.</param>
/// <param name="port">The port to use to forward requests, such as 80.</param>
/// <param name="vpcId">The Id of the Vpc in which the load balancer exists.</
param>
/// <returns>The new TargetGroup object.</returns>
public async Task<TargetGroup> CreateTargetGroupOnVpc(string groupName,
ProtocolEnum protocol, int port, string vpcId)
{
    var createResponse = await
_amazonElasticLoadBalancingV2.CreateTargetGroupAsync(
    new CreateTargetGroupRequest()
    {
        Name = groupName,
        Protocol = protocol,
        Port = port,
        HealthCheckPath = "/healthcheck",
        HealthCheckIntervalSeconds = 10,
        HealthCheckTimeoutSeconds = 5,
        HealthyThresholdCount = 2,
        UnhealthyThresholdCount = 2,
        VpcId = vpcId
    });
}

```

```

        var targetGroup = createResponse.TargetGroups[0];
        return targetGroup;
    }

    /// <summary>
    /// Create an Elastic Load Balancing load balancer that uses the specified
subnets
    /// and forwards requests to the specified target group.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name for the new load balancer.</param>
    /// <param name="subnetIds">Subnets for the load balancer.</param>
    /// <param name="targetGroup">Target group for forwarded requests.</param>
    /// <returns>The new LoadBalancer object.</returns>
    public async Task<LoadBalancer> CreateLoadBalancerAndListener(string name,
List<string> subnetIds, TargetGroup targetGroup)
    {
        var createLbResponse = await
        _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateLoadBalancerAsync(
            new CreateLoadBalancerRequest()
            {
                Name = name,
                Subnets = subnetIds
            });
        var loadBalancerArn = createLbResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;

        // Wait for load balancer to be available.
        var loadBalancerReady = false;
        while (!loadBalancerReady)
        {
            try
            {
                var describeResponse =
                    await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                        new DescribeLoadBalancersRequest()
                        {
                            Names = new List<string>() { name }
                        });

                var loadBalancerState =
describeResponse.LoadBalancers[0].State.Code;

                loadBalancerReady = loadBalancerState ==
LoadBalancerStateEnum.Active;
            }

```

```

        catch (LoadBalancerNotFoundException)
        {
            loadBalancerReady = false;
        }
        Thread.Sleep(10000);
    }
    // Create the listener.
    await _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateListenerAsync(
        new CreateListenerRequest()
        {
            LoadBalancerArn = loadBalancerArn,
            Protocol = targetGroup.Protocol,
            Port = targetGroup.Port,
            DefaultActions = new List<Action>()
            {
                new Action()
                {
                    Type = ActionTypeEnum.Forward,
                    TargetGroupArn = targetGroup.TargetGroupArn
                }
            }
        });
    return createLbResponse.LoadBalancers[0];
}

/// <summary>
/// Verify this computer can successfully send a GET request to the
/// load balancer endpoint.
/// </summary>
/// <param name="endpoint">The endpoint to check.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> VerifyLoadBalancerEndpoint(string endpoint)
{
    var success = false;
    var retries = 3;
    while (!success && retries > 0)
    {
        try
        {
            var endpointResponse = await _httpClient.GetAsync($"http://{
{endpoint}");
            Console.WriteLine($"Response: {endpointResponse.StatusCode}.");

            if (endpointResponse.IsSuccessStatusCode)

```

```

        {
            success = true;
        }
        else
        {
            retries = 0;
        }
    }
    catch (HttpRequestException)
    {
        Console.WriteLine("Connection error, retrying...");
        retries--;
        Thread.Sleep(10000);
    }
}

return success;
}

/// <summary>
/// Delete a load balancer by its specified name.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the load balancer to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteLoadBalancerByName(string name)
{
    try
    {
        var describeLoadBalancerResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                new DescribeLoadBalancersRequest()
                {
                    Names = new List<string>() { name }
                });
        var lbArn =
            describeLoadBalancerResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;
        await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteLoadBalancerAsync(
            new DeleteLoadBalancerRequest()
            {
                LoadBalancerArn = lbArn
            }
        );
    }
    catch (LoadBalancerNotFoundException)

```

```

        {
            Console.WriteLine($"Load balancer {name} not found.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Delete a TargetGroup by its specified name.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">Name of the group to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task DeleteTargetGroupByName(string groupName)
    {
        var done = false;
        while (!done)
        {
            try
            {
                var groupResponse =
                    await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(
                        new DescribeTargetGroupsRequest()
                        {
                            Names = new List<string>() { groupName }
                        });

                var targetArn = groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn;
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteTargetGroupAsync(
                    new DeleteTargetGroupRequest() { TargetGroupArn = targetArn });
                Console.WriteLine($"Deleted load balancing target group
{groupName}.");
                done = true;
            }
            catch (TargetGroupNotFoundException)
            {
                Console.WriteLine(
                    $"Target group {groupName} not found, could not delete.");
                done = true;
            }
            catch (ResourceInUseException)
            {
                Console.WriteLine("Target group not yet released, waiting...");
                Thread.Sleep(10000);
            }
        }
    }
}

```



```
}
```

Membuat kelas yang menggunakan DynamoDB untuk menyimulasikan layanan yang direkomendasikan.

```
/// <summary>
/// Encapsulates a DynamoDB table to use as a service that recommends books, movies,
/// and songs.
/// </summary>
public class Recommendations
{
    private readonly IAmazonDynamoDB _amazonDynamoDb;
    private readonly DynamoDBContext _context;
    private readonly string _tableName;

    public string TableName => _tableName;

    /// <summary>
    /// Constructor for the Recommendations service.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonDynamoDb">The injected DynamoDb client.</param>
    /// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
    public Recommendations(IAmazonDynamoDB amazonDynamoDb, IConfiguration
configuration)
    {
        _amazonDynamoDb = amazonDynamoDb;
        _context = new DynamoDBContext(_amazonDynamoDb);
        _tableName = configuration["databaseName"]!;
    }

    /// <summary>
    /// Create the DynamoDb table with a specified name.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name for the table.</param>
    /// <returns>True when ready.</returns>
    public async Task<bool> CreateDatabaseWithName(string tableName)
    {
        try
        {
            Console.WriteLine($"Creating table {tableName}...");
            var createRequest = new CreateTableRequest()
            {
```

```

        TableName = tableName,
        AttributeDefinitions = new List<AttributeDefinition>()
        {
            new AttributeDefinition()
            {
                AttributeName = "MediaType",
                AttributeType = ScalarAttributeType.S
            },
            new AttributeDefinition()
            {
                AttributeName = "ItemId",
                AttributeType = ScalarAttributeType.N
            }
        },
        KeySchema = new List<KeySchemaElement>()
        {
            new KeySchemaElement()
            {
                AttributeName = "MediaType",
                KeyType = KeyType.HASH
            },
            new KeySchemaElement()
            {
                AttributeName = "ItemId",
                KeyType = KeyType.RANGE
            }
        },
        ProvisionedThroughput = new ProvisionedThroughput()
        {
            ReadCapacityUnits = 5,
            WriteCapacityUnits = 5
        }
    };

    await _amazonDynamoDb.CreateTableAsync(createRequest);

    // Wait until the table is ACTIVE and then report success.
    Console.WriteLine("\nWaiting for table to become active...");

    var request = new DescribeTableRequest
    {
        TableName = tableName
    };

    TableStatus status;

```

```

        do
        {
            Thread.Sleep(2000);

            var describeTableResponse = await
            _amazonDynamoDb.DescribeTableAsync(request);
            status = describeTableResponse.Table.TableStatus;

            Console.WriteLine(".");
        }
        while (status != "ACTIVE");

        return status == TableStatus.ACTIVE;
    }
    catch (ResourceInUseException)
    {
        Console.WriteLine($"Table {tableName} already exists.");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Populate the database table with data from a specified path.
/// </summary>
/// <param name="databaseTableName">The name of the table.</param>
/// <param name="recommendationsPath">The path of the recommendations data.</
param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task PopulateDatabase(string databaseTableName, string
recommendationsPath)
{
    var recommendationsText = await File.ReadAllTextAsync(recommendationsPath);
    var records =
        JsonSerializer.Deserialize<RecommendationModel[]>(recommendationsText);
    var batchWrite = _context.CreateBatchWrite<RecommendationModel>();

    foreach (var record in records!)
    {
        batchWrite.AddPutItem(record);
    }

    await batchWrite.ExecuteAsync();
}

```

```

    /// <summary>
    /// Delete the recommendation table by name.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name of the recommendation table.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task DestroyDatabaseByName(string tableName)
    {
        try
        {
            await _amazonDynamoDb.DeleteTableAsync(
                new DeleteTableRequest() { TableName = tableName });
            Console.WriteLine($"Table {tableName} was deleted.");
        }
        catch (ResourceNotFoundException)
        {
            Console.WriteLine($"Table {tableName} not found");
        }
    }
}

```

Membuat kelas yang mengabungkan tindakan Systems Manager.

```

    /// <summary>
    /// Encapsulates Systems Manager parameter operations. This example uses these
    /// parameters
    /// to drive the demonstration of resilient architecture, such as failure of a
    /// dependency or
    /// how the service responds to a health check.
    /// </summary>
    public class SmParameterWrapper
    {
        private readonly IAmazonSimpleSystemsManagement _amazonSimpleSystemsManagement;

        private readonly string _tableParameter = "doc-example-resilient-architecture-
table";
        private readonly string _failureResponseParameter = "doc-example-resilient-
architecture-failure-response";
        private readonly string _healthCheckParameter = "doc-example-resilient-
architecture-health-check";
        private readonly string _tableName = "";

        public string TableParameter => _tableParameter;
    }

```

```

public string TableName => _tableName;
public string HealthCheckParameter => _healthCheckParameter;
public string FailureResponseParameter => _failureResponseParameter;

/// <summary>
/// Constructor for the SmParameterWrapper.
/// </summary>
/// <param name="amazonSimpleSystemsManagement">The injected Simple Systems
Management client.</param>
/// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
public SmParameterWrapper(IAmazonSimpleSystemsManagement
amazonSimpleSystemsManagement, IConfiguration configuration)
{
    _amazonSimpleSystemsManagement = amazonSimpleSystemsManagement;
    _tableName = configuration["databaseName"]!;
}

/// <summary>
/// Reset the Systems Manager parameters to starting values for the demo.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task Reset()
{
    await this.PutParameterByName(_tableParameter, _tableName);
    await this.PutParameterByName(_failureResponseParameter, "none");
    await this.PutParameterByName(_healthCheckParameter, "shallow");
}

/// <summary>
/// Set the value of a named Systems Manager parameter.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the parameter.</param>
/// <param name="value">The value to set.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task PutParameterByName(string name, string value)
{
    await _amazonSimpleSystemsManagement.PutParameterAsync(
        new PutParameterRequest() { Name = name, Value = value, Overwrite =
true });
}
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .

- [AttachLoadBalancerTargetGroups](#)
- [CreateAutoScalingGroup](#)
- [CreateInstanceProfile](#)
- [CreateLaunchTemplate](#)
- [CreateListener](#)
- [CreateLoadBalancer](#)
- [CreateTargetGroup](#)
- [DeleteAutoScalingGroup](#)
- [DeleteInstanceProfile](#)
- [DeleteLaunchTemplate](#)
- [DeleteLoadBalancer](#)
- [DeleteTargetGroup](#)
- [DescribeAutoScalingGroups](#)
- [DescribeAvailabilityZones](#)
- [DescribeInstanceProfileAssociations](#)
- [DescribeInstances](#)
- [DescribeLoadBalancers](#)
- [DescribeSubnets](#)
- [DescribeTargetGroups](#)
- [DescribeTargetHealth](#)
- [DescribeVpcs](#)
- [RebootInstances](#)
- [ReplaceInstanceProfileAssociation](#)
- [TerminateInstanceInAutoScalingGroup](#)
- [UpdateAutoScalingGroup](#)

Contoh Amazon ECS menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan kepada Anda cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum AWS SDK untuk .NET dengan menggunakan Amazon ECS.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

ListClusters

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListClusters`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List cluster ARNs available.
/// </summary>
/// <returns>The ARN list of clusters.</returns>
public async Task<List<string>> GetClusterARNsAsync()
{
    Console.WriteLine("Getting a list of all the clusters in your AWS
account...");
    List<string> clusterArnList = new List<string>();
```

```

    // Get a list of all the clusters in your AWS account
    try
    {
        var listClustersResponse = _ecsClient.Paginators.ListClusters(new
ListClustersRequest
        {
        });

        var clusterArns = listClustersResponse.ClusterArns;

        // Print the ARNs of the clusters
        await foreach (var clusterArn in clusterArns)
        {
            clusterArnList.Add(clusterArn);
        }

        if (clusterArnList.Count == 0)
        {
            _logger.LogWarning("No clusters found in your AWS account.");
        }
        return clusterArnList;
    }
    catch (Exception e)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while getting a list of all the
clusters in your AWS account. {e.InnerException}");
        throw new Exception($"An error occurred while getting a list of all the
clusters in your AWS account. {e.InnerException}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListClusters](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListServices

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListServices`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// List service ARNs available.
/// </summary>
/// <param name="clusterARN">The arn of the ECS cluster.</param>
/// <returns>The ARN list of services in given cluster.</returns>
public async Task<List<string>> GetServiceARNsAsync(string clusterARN)
{
    List<string> serviceArns = new List<string>();

    var request = new ListServicesRequest
    {
        Cluster = clusterARN
    };
    // Call the ListServices API operation and get the list of service ARNs
    var serviceList = _ecsClient.Paginators.ListServices(request);

    await foreach (var serviceARN in serviceList.ServiceArns)
    {
        if (serviceARN is null)
            continue;

        serviceArns.Add(serviceARN);
    }

    if (serviceArns.Count == 0)
    {
        _logger.LogWarning($"No services found in cluster {clusterARN} .");
    }

    return serviceArns;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListServices](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTasks

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTasks`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List task ARNs available.
/// </summary>
/// <param name="clusterARN">The arn of the ECS cluster.</param>
/// <returns>The ARN list of tasks in given cluster.</returns>
public async Task<List<string>> GetTaskARNsAsync(string clusterARN)
{
    // Set up the request to describe the tasks in the service
    var listTasksRequest = new ListTasksRequest
    {
        Cluster = clusterARN
    };
    List<string> taskArns = new List<string>();

    // Call the ListTasks API operation and get the list of task ARNs
    var tasks = _ecsClient.Paginators.ListTasks(listTasksRequest);

    await foreach (var task in tasks.TaskArns)
    {
        if (task is null)
            continue;

        taskArns.Add(task);
    }

    if (taskArns.Count == 0)
    {
        _logger.LogWarning("No tasks found in cluster: " + clusterARN);
    }
}
```

```
        return taskArns;
    }
```

- Untuk detail API, lihat [ListTasks](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Dapatkan informasi ARN untuk cluster, layanan, dan tugas

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Dapatkan daftar semua cluster.
- Dapatkan layanan untuk cluster.
- Dapatkan tugas untuk cluster.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif di penggugah/prompt perintah.

```
using Amazon.ECS;
using ECSActions;
using Microsoft.Extensions.Hosting;
using Microsoft.Extensions.Logging;
using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;

namespace ECSScenario;

public class ECSScenario
{
    /*
        Before running this .NET code example, set up your development environment,
        including your credentials.
```

This .NET example performs the following tasks:

1. List ECS Cluster ARNs.
2. List services in every cluster
3. List Task ARNs in every cluster.

*/

```
private static ILogger logger = null!;
```

```
private static ECSWrapper _ecsWrapper = null!;
```

```
static async Task Main(string[] args)
```

```
{
```

```
    // Set up dependency injection for the Amazon service.
```

```
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
```

```
        .ConfigureLogging(logging =>
```

```
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
```

```
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
```

```
LogLevel.Information)
```

```
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
```

```
        .Build();
```

```
    ILoggerFactory loggerFactory = LoggerFactory.Create(builder =>
```

```
    {
```

```
        builder.AddConsole();
```

```
    });
```

```
    logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
```

```
        .CreateLogger<ECSScenario>();
```

```
    var loggerECSWarpper = LoggerFactory.Create(builder =>
```

```
{ builder.AddConsole(); })
```

```
        .CreateLogger<ECSWrapper>());
```

```
    var amazonECSClient = new AmazonECSClient();
```

```
    _ecsWrapper = new ECSWrapper(amazonECSClient, loggerECSWarpper);
```

```
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
```

```
    Console.WriteLine("Welcome to the Amazon ECS example scenario.");
```

```
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
```

```
    try
```

```
    {
```

```

        await ListClusterARNs();
        await ListServiceARNs();
        await ListTaskARNs();

    }
    catch (Exception ex)
    {
        logger.LogError(ex, "There was a problem executing the scenario.");
    }
}

/// <summary>
/// List ECS Cluster ARNs
/// </summary>
private static async Task ListClusterARNs()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"1. List Cluster ARNs from ECS.");
    var arns = await _ecsWrapper.GetClusterARNsAsync();

    foreach (var arn in arns)
    {
        Console.WriteLine($"Cluster arn: {arn}");
        Console.WriteLine($"Cluster name: {arn.Split("/").Last()}");
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// List services in every cluster
/// </summary>
private static async Task ListServiceARNs()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"2. List Service ARNs in every cluster.");
    var clusterARNs = await _ecsWrapper.GetClusterARNsAsync();

    foreach (var clusterARN in clusterARNs)
    {
        Console.WriteLine($"Getting services for cluster name:
{clusterARN.Split("/").Last()}");
        Console.WriteLine(new string('.', 5));
    }
}

```

```

        var serviceARNs = await _ecsWrapper.GetServiceARNsAsync(clusterARN);

        foreach (var serviceARN in serviceARNs)
        {
            Console.WriteLine($"Service arn: {serviceARN}");
            Console.WriteLine($"Service name: {serviceARN.Split("/").Last()}");
        }
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// List tasks in every cluster
/// </summary>
private static async Task ListTaskARNs()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"3. List Task ARNs in every cluster.");
    var clusterARNs = await _ecsWrapper.GetClusterARNsAsync();

    foreach (var clusterARN in clusterARNs)
    {
        Console.WriteLine($"Getting tasks for cluster name:
{clusterARN.Split("/").Last()}");
        Console.WriteLine(new string('.', 5));

        var taskARNs = await _ecsWrapper.GetTaskARNsAsync(clusterARN);

        foreach (var taskARN in taskARNs)
        {
            Console.WriteLine($"Task arn: {taskARN}");
        }
    }
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
}

```

Metode pembungkus yang dipanggil oleh skenario untuk mengelola tindakan Amazon ECS.

```

using Amazon.ECS;
using Amazon.ECS.Model;
using Microsoft.Extensions.Logging;

namespace ECSActions;

public class ECSWrapper
{
    private readonly AmazonECSClient _ecsClient;
    private readonly ILogger<ECSWrapper> _logger;

    /// <summary>
    /// Constructor for the ECS wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="ecsClient">The injected ECS client.</param>
    /// <param name="logger">The injected logger for the wrapper.</param>
    public ECSWrapper(AmazonECSClient ecsClient, ILogger<ECSWrapper> logger)

    {
        _logger = logger;
        _ecsClient = ecsClient;
    }

    /// <summary>
    /// List cluster ARNs available.
    /// </summary>
    /// <returns>The ARN list of clusters.</returns>
    public async Task<List<string>> GetClusterARNsAsync()
    {
        Console.WriteLine("Getting a list of all the clusters in your AWS
account...");
        List<string> clusterArnList = new List<string>();
        // Get a list of all the clusters in your AWS account
        try
        {
            var listClustersResponse = _ecsClient.Paginators.ListClusters(new
ListClustersRequest
            {
            });

            var clusterArns = listClustersResponse.ClusterArns;

```

```

        // Print the ARNs of the clusters
        await foreach (var clusterArn in clusterArns)
        {
            clusterArnList.Add(clusterArn);
        }

        if (clusterArnList.Count == 0)
        {
            _logger.LogWarning("No clusters found in your AWS account.");
        }
        return clusterArnList;
    }
    catch (Exception e)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while getting a list of all the
clusters in your AWS account. {e.InnerException}");
        throw new Exception($"An error occurred while getting a list of all the
clusters in your AWS account. {e.InnerException}");
    }
}

/// <summary>
/// List service ARNs available.
/// </summary>
/// <param name="clusterARN">The arn of the ECS cluster.</param>
/// <returns>The ARN list of services in given cluster.</returns>
public async Task<List<string>> GetServiceARNsAsync(string clusterARN)
{
    List<string> serviceArns = new List<string>();

    var request = new ListServicesRequest
    {
        Cluster = clusterARN
    };
    // Call the ListServices API operation and get the list of service ARNs
    var serviceList = _ecsClient.Paginators.ListServices(request);

    await foreach (var serviceARN in serviceList.ServiceArns)
    {
        if (serviceARN is null)
            continue;

        serviceArns.Add(serviceARN);
    }
}

```



```

    }

    if (serviceArns.Count == 0)
    {
        _logger.LogWarning($"No services found in cluster {clusterARN} .");
    }

    return serviceArns;
}

/// <summary>
/// List task ARNs available.
/// </summary>
/// <param name="clusterARN">The arn of the ECS cluster.</param>
/// <returns>The ARN list of tasks in given cluster.</returns>
public async Task<List<string>> GetTaskARNsAsync(string clusterARN)
{
    // Set up the request to describe the tasks in the service
    var listTasksRequest = new ListTasksRequest
    {
        Cluster = clusterARN
    };
    List<string> taskArns = new List<string>();

    // Call the ListTasks API operation and get the list of task ARNs
    var tasks = _ecsClient.Paginators.ListTasks(listTasksRequest);

    await foreach (var task in tasks.TaskArns)
    {
        if (task is null)
            continue;

        taskArns.Add(task);
    }

    if (taskArns.Count == 0)
    {
        _logger.LogWarning("No tasks found in cluster: " + clusterARN);
    }

    return taskArns;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [ListClusters](#)
 - [ListServices](#)
 - [ListTasks](#)

Elastic Load Balancing - Contoh versi 2 menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with Elastic Load Balancing - Versi 2.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

CreateListener

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateListener`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Create an Elastic Load Balancing load balancer that uses the specified
subnets
    /// and forwards requests to the specified target group.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name for the new load balancer.</param>
    /// <param name="subnetIds">Subnets for the load balancer.</param>
    /// <param name="targetGroup">Target group for forwarded requests.</param>
    /// <returns>The new LoadBalancer object.</returns>
    public async Task<LoadBalancer> CreateLoadBalancerAndListener(string name,
List<string> subnetIds, TargetGroup targetGroup)
    {
        var createLbResponse = await
_amazonElasticLoadBalancingV2.CreateLoadBalancerAsync(
            new CreateLoadBalancerRequest()
            {
                Name = name,
                Subnets = subnetIds
            });
        var loadBalancerArn = createLbResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;

        // Wait for load balancer to be available.
        var loadBalancerReady = false;
        while (!loadBalancerReady)
        {
            try
            {
                var describeResponse =
                    await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                        new DescribeLoadBalancersRequest()
                        {
                            Names = new List<string>() { name }
                        });
            }

```

```

        var loadBalancerState =
describeResponse.LoadBalancers[0].State.Code;

        loadBalancerReady = loadBalancerState ==
LoadBalancerStateEnum.Active;
    }
    catch (LoadBalancerNotFoundException)
    {
        loadBalancerReady = false;
    }
    Thread.Sleep(10000);
}
// Create the listener.
await _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateListenerAsync(
    new CreateListenerRequest()
    {
        LoadBalancerArn = loadBalancerArn,
        Protocol = targetGroup.Protocol,
        Port = targetGroup.Port,
        DefaultActions = new List<Action>()
        {
            new Action()
            {
                Type = ActionTypeEnum.Forward,
                TargetGroupArn = targetGroup.TargetGroupArn
            }
        }
    });
return createLbResponse.LoadBalancers[0];
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateListener](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateLoadBalancer

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateLoadBalancer`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Create an Elastic Load Balancing load balancer that uses the specified
subnets
    /// and forwards requests to the specified target group.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name for the new load balancer.</param>
    /// <param name="subnetIds">Subnets for the load balancer.</param>
    /// <param name="targetGroup">Target group for forwarded requests.</param>
    /// <returns>The new LoadBalancer object.</returns>
    public async Task<LoadBalancer> CreateLoadBalancerAndListener(string name,
List<string> subnetIds, TargetGroup targetGroup)
    {
        var createLbResponse = await
_amazonElasticLoadBalancingV2.CreateLoadBalancerAsync(
            new CreateLoadBalancerRequest()
            {
                Name = name,
                Subnets = subnetIds
            });
        var loadBalancerArn = createLbResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;

        // Wait for load balancer to be available.
        var loadBalancerReady = false;
        while (!loadBalancerReady)
        {
            try
            {
                var describeResponse =
                    await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                        new DescribeLoadBalancersRequest()
                        {
                            Names = new List<string>() { name }
                        });
            }

```

```

        var loadBalancerState =
describeResponse.LoadBalancers[0].State.Code;

        loadBalancerReady = loadBalancerState ==
LoadBalancerStateEnum.Active;
    }
    catch (LoadBalancerNotFoundException)
    {
        loadBalancerReady = false;
    }
    Thread.Sleep(10000);
}
// Create the listener.
await _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateListenerAsync(
    new CreateListenerRequest()
    {
        LoadBalancerArn = loadBalancerArn,
        Protocol = targetGroup.Protocol,
        Port = targetGroup.Port,
        DefaultActions = new List<Action>()
        {
            new Action()
            {
                Type = ActionTypeEnum.Forward,
                TargetGroupArn = targetGroup.TargetGroupArn
            }
        }
    });
return createLbResponse.LoadBalancers[0];
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateLoadBalancer](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateTargetGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateTargetGroup`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Create an Elastic Load Balancing target group. The target group specifies
    how the load balancer forwards
    /// requests to instances in the group and how instance health is checked.
    ///
    /// To speed up this demo, the health check is configured with shortened times
    and lower thresholds. In production,
    /// you might want to decrease the sensitivity of your health checks to avoid
    unwanted failures.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name for the group.</param>
    /// <param name="protocol">The protocol, such as HTTP.</param>
    /// <param name="port">The port to use to forward requests, such as 80.</param>
    /// <param name="vpcId">The Id of the Vpc in which the load balancer exists.</
param>
    /// <returns>The new TargetGroup object.</returns>
    public async Task<TargetGroup> CreateTargetGroupOnVpc(string groupName,
    ProtocolEnum protocol, int port, string vpcId)
    {
        var createResponse = await
        _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateTargetGroupAsync(
            new CreateTargetGroupRequest()
            {
                Name = groupName,
                Protocol = protocol,
                Port = port,
                HealthCheckPath = "/healthcheck",
                HealthCheckIntervalSeconds = 10,
                HealthCheckTimeoutSeconds = 5,
                HealthyThresholdCount = 2,
                UnhealthyThresholdCount = 2,
                VpcId = vpcId
            });
        var targetGroup = createResponse.TargetGroups[0];
    }

```

```
    return targetGroup;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateTargetGroup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteLoadBalancer

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteLoadBalancer`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete a load balancer by its specified name.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the load balancer to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteLoadBalancerByName(string name)
{
    try
    {
        var describeLoadBalancerResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                new DescribeLoadBalancersRequest()
                {
                    Names = new List<string>() { name }
                });
        var lbArn =
            describeLoadBalancerResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;
        await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteLoadBalancerAsync(
            new DeleteLoadBalancerRequest()
            {
                LoadBalancerArn = lbArn
            }
        );
    }
}
```



```

        catch (LoadBalancerNotFoundException)
        {
            Console.WriteLine($"Load balancer {name} not found.");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteLoadBalancer](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteTargetGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteTargetGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Delete a TargetGroup by its specified name.
/// </summary>
/// <param name="groupName">Name of the group to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteTargetGroupByName(string groupName)
{
    var done = false;
    while (!done)
    {
        try
        {
            var groupResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(
                    new DescribeTargetGroupsRequest()
                    {
                        Names = new List<string>() { groupName }
                    });

            var targetArn = groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn;
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteTargetGroupAsync(

```

```

        new DeleteTargetGroupRequest() { TargetGroupArn = targetArn });
        Console.WriteLine($"Deleted load balancing target group
{groupName}.");
        done = true;
    }
    catch (TargetGroupNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine(
            $"Target group {groupName} not found, could not delete.");
        done = true;
    }
    catch (ResourceInUseException)
    {
        Console.WriteLine("Target group not yet released, waiting...");
        Thread.Sleep(10000);
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteTargetGroup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeLoadBalancers

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeLoadBalancers`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get the HTTP Endpoint of a load balancer by its name.
/// </summary>
/// <param name="loadBalancerName">The name of the load balancer.</param>
/// <returns>The HTTP endpoint.</returns>
public async Task<string> GetEndpointForLoadBalancerByName(string
loadBalancerName)
{

```

```

        if (_endpoint == null)
        {
            var endpointResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                    new DescribeLoadBalancersRequest()
                    {
                        Names = new List<string>() { loadBalancerName }
                    });
            _endpoint = endpointResponse.LoadBalancers[0].DNSName;
        }

        return _endpoint;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeLoadBalancers](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeTargetHealth

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeTargetHealth`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get the target health for a group by name.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group.</param>
/// <returns>The collection of health descriptions.</returns>
public async Task<List<TargetHealthDescription>>
    CheckTargetHealthForGroup(string groupName)
    {
        List<TargetHealthDescription> result = null!;
        try
        {
            var groupResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(

```

```

        new DescribeTargetGroupsRequest()
        {
            Names = new List<string>() { groupName }
        });
    var healthResponse =
        await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetHealthAsync(
            new DescribeTargetHealthRequest()
            {
                TargetGroupArn =
groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn
            });
    ;
    result = healthResponse.TargetHealthDescriptions;
}
catch (TargetGroupNotFoundException)
{
    Console.WriteLine($"Target group {groupName} not found.");
}
return result;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeTargetHealth](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membangun dan mengelola layanan yang tangguh

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat layanan web load-balanced yang mengembalikan rekomendasi buku, film, dan lagu. Contoh ini menunjukkan cara layanan tersebut merespons kegagalan, serta cara merestrukturisasi layanan agar lebih tangguh ketika terjadi kegagalan.

- Gunakan grup EC2 Auto Scaling Amazon untuk membuat instans Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) berdasarkan template peluncuran dan untuk menyimpan jumlah instans dalam rentang yang ditentukan.
- Menangani dan mendistribusikan permintaan HTTP dengan Elastic Load Balancing.
- Memantau kondisi instans dalam grup Auto Scaling dan meneruskan permintaan hanya ke instans yang sehat.
- Jalankan server web Python pada setiap EC2 instance untuk menangani permintaan HTTP. Server web merespons dengan memberikan rekomendasi dan melakukan pemeriksaan kondisi.

- Mensimulasikan layanan yang direkomendasikan dengan tabel Amazon DynamoDB.
- Kontrol respons server web terhadap permintaan dan pemeriksaan kesehatan dengan memperbarui AWS Systems Manager parameter.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Menjalankan skenario interaktif di prompt perintah.

```
static async Task Main(string[] args)
{
    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally, load local settings.
        .Build();

    // Set up dependency injection for the AWS services.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                    LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonIdentityManagementService>()
                .AddAWSService<IAmazonDynamoDB>()
                .AddAWSService<IAmazonElasticLoadBalancingV2>()
                .AddAWSService<IAmazonSimpleSystemsManagement>()
                .AddAWSService<IAmazonAutoScaling>()
                .AddAWSService<IAmazonEC2>()
                .AddTransient<AutoScalerWrapper>()
                .AddTransient<ElasticLoadBalancerWrapper>()
                .AddTransient<SmParameterWrapper>())
        .Build();
}
```

```

        .AddTransient<Recommendations>()
        .AddSingleton<IConfiguration>(_configuration)
    )
    .Build();

ServicesSetup(host);
ResourcesSetup();

try
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Welcome to the Resilient Architecture Example
Scenario.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    await Deploy(true);

    Console.WriteLine("Now let's begin the scenario.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    await Demo(true);

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Finally, let's clean up our resources.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    await DestroyResources(true);

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Resilient Architecture Example Scenario is
complete.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"There was a problem running the scenario:
{ex.Message}");
    await DestroyResources(true);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
}

/// <summary>
/// Setup any common resources, also used for integration testing.
/// </summary>

```

```

public static void ResourcesSetup()
{
    _httpClient = new HttpClient();
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _elasticLoadBalancerWrapper =
host.Services.GetRequiredService<ElasticLoadBalancerWrapper>();
    _iamClient =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonIdentityManagementService>();
    _recommendations = host.Services.GetRequiredService<Recommendations>();
    _autoScalerWrapper = host.Services.GetRequiredService<AutoScalerWrapper>();
    _smParameterWrapper =
host.Services.GetRequiredService<SmParameterWrapper>();
}

/// <summary>
/// Deploy necessary resources for the scenario.
/// </summary>
/// <param name="interactive">True to run as interactive.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public static async Task<bool> Deploy(bool interactive)
{
    var protocol = "HTTP";
    var port = 80;
    var sshPort = 22;

    Console.WriteLine(
        "\nFor this demo, we'll use the AWS SDK for .NET to create several AWS
resources\n" +
        "to set up a load-balanced web service endpoint and explore some ways to
make it resilient\n" +
        "against various kinds of failures.\n\n" +
        "Some of the resources create by this demo are:\n");

    Console.WriteLine(
        "\t* A DynamoDB table that the web service depends on to provide book,
movie, and song recommendations.");
    Console.WriteLine(

```

```

        "\t* An EC2 launch template that defines EC2 instances that each contain
a Python web server.");
        Console.WriteLine(
            "\t* An EC2 Auto Scaling group that manages EC2 instances across several
Availability Zones.");
        Console.WriteLine(
            "\t* An Elastic Load Balancing (ELB) load balancer that targets the Auto
Scaling group to distribute requests.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to start deploying
resources.");
        if (interactive)
            Console.ReadLine();

        // Create and populate the DynamoDB table.
        var databaseTableName = _configuration["databaseName"];
        var recommendationsPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
            "recommendations_objects.json");
        Console.WriteLine($"Creating and populating a DynamoDB table named
{databaseTableName}.");
        await _recommendations.CreateDatabaseWithName(databaseTableName);
        await _recommendations.PopulateDatabase(databaseTableName,
recommendationsPath);
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        // Create the EC2 Launch Template.

        Console.WriteLine(
            $"Creating an EC2 launch template that runs 'server_startup_script.sh'
when an instance starts.\n"
            + "\nThis script starts a Python web server defined in the `server.py`
script. The web server\n"
            + "listens to HTTP requests on port 80 and responds to requests to '/'
and to '/healthcheck'.\n"
            + "For demo purposes, this server is run as the root user. In
production, the best practice is to\n"
            + "run a web server, such as Apache, with least-privileged
credentials.");
        Console.WriteLine(
            "\n\nThe template also defines an IAM policy that each instance uses to
assume a role that grants\n"
            + "permissions to access the DynamoDB recommendation table and Systems
Manager parameters\n"
            + "that control the flow of the demo.");

```



```

var startupScriptPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
    "server_startup_script.sh");
var instancePolicyPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
    "instance_policy.json");
await _autoScalerWrapper.CreateTemplate(startupScriptPath,
instancePolicyPath);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    Console.WriteLine(
        "Creating an EC2 Auto Scaling group that maintains three EC2 instances,
each in a different\n"
        + "Availability Zone.\n");
    var zones = await _autoScalerWrapper.DescribeAvailabilityZones();
    await _autoScalerWrapper.CreateGroupOfSize(3, _autoScalerWrapper.GroupName,
zones);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    Console.WriteLine(
        "At this point, you have EC2 instances created. Once each instance
starts, it listens for\n"
        + "HTTP requests. You can see these instances in the console or continue
with the demo.\n");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to continue.");
    if (interactive)
        Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Creating variables that control the flow of the demo.");
    await _smParameterWrapper.Reset();

    Console.WriteLine(
        "\nCreating an Elastic Load Balancing target group and load balancer.
The target group\n"
        + "defines how the load balancer connects to instances. The load
balancer provides a\n"
        + "single endpoint where clients connect and dispatches requests to
instances in the group.");

    var defaultVpc = await _autoScalerWrapper.GetDefaultVpc();
    var subnets = await
_autoScalerWrapper.GetAllVpcSubnetsForZones(defaultVpc.VpcId, zones);
    var subnetIds = subnets.Select(s => s.SubnetId).ToList();

```

```

        var targetGroup = await
_elasticLoadBalancerWrapper.CreateTargetGroupOnVpc(_elasticLoadBalancerWrapper.TargetGroupM
protocol, port, defaultVpc.VpcId);

        await
_elasticLoadBalancerWrapper.CreateLoadBalancerAndListener(_elasticLoadBalancerWrapper.LoadB
subnetIds, targetGroup);
        await
_autoScalerWrapper.AttachLoadBalancerToGroup(_autoScalerWrapper.GroupName,
targetGroup.TargetGroupArn);
        Console.WriteLine("\nVerifying access to the load balancer endpoint...");
        var endPoint = await
_elasticLoadBalancerWrapper.GetEndpointForLoadBalancerByName(_elasticLoadBalancerWrapper.Lo
        var loadBalancerAccess = await
_elasticLoadBalancerWrapper.VerifyLoadBalancerEndpoint(endPoint);

        if (!loadBalancerAccess)
        {
            Console.WriteLine("\nCouldn't connect to the load balancer, verifying
that the port is open...");

            var ipString = await _httpClient.GetStringAsync("https://
checkip.amazonaws.com");
            ipString = ipString.Trim();

            var defaultSecurityGroup = await
_autoScalerWrapper.GetDefaultSecurityGroupForVpc(defaultVpc);
            var portIsOpen =
_autoScalerWrapper.VerifyInboundPortForGroup(defaultSecurityGroup, port, ipString);
            var sshPortIsOpen =
_autoScalerWrapper.VerifyInboundPortForGroup(defaultSecurityGroup, sshPort,
ipString);

            if (!portIsOpen)
            {
                Console.WriteLine(
                    "\nFor this example to work, the default security group for your
default VPC must\n"
                    + "allows access from this computer. You can either add it
automatically from this\n"
                    + "example or add it yourself using the AWS Management Console.
\n");

                if (!interactive || GetYesNoResponse(

```

```

        "Do you want to add a rule to the security group to allow
inbound traffic from your computer's IP address?"))
    {
        await
_autoScalerWrapper.OpenInboundPort(defaultSecurityGroup.GroupId, port, ipString);
    }

    if (!sshPortIsOpen)
    {
        if (!interactive || GetYesNoResponse(
            "Do you want to add a rule to the security group to allow
inbound SSH traffic for debugging from your computer's IP address?"))
        {
            await
_autoScalerWrapper.OpenInboundPort(defaultSecurityGroup.GroupId, sshPort,
ipString);
        }
    }

    loadBalancerAccess = await
_elasticLoadBalancerWrapper.VerifyLoadBalancerEndpoint(endPoint);
}

if (loadBalancerAccess)
{
    Console.WriteLine("Your load balancer is ready. You can access it by
browsing to:");
    Console.WriteLine($"\\thttp://{endPoint}\\n");
}
else
{
    Console.WriteLine(
        "\\nCouldn't get a successful response from the load balancer
endpoint. Troubleshoot by\\n"
        + "manually verifying that your VPC and security group are
configured correctly and that\\n"
        + "you can successfully make a GET request to the load balancer
endpoint:\\n");
    Console.WriteLine($"\\thttp://{endPoint}\\n");
}

Console.WriteLine(new string('-', 80));
Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to continue with the
demo.");
if (interactive)

```

```

        Console.ReadLine();
    return true;
}

/// <summary>
/// Demonstrate the steps of the scenario.
/// </summary>
/// <param name="interactive">True to run as an interactive scenario.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<bool> Demo(bool interactive)
{
    var ssmOnlyPolicy = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "ssm_only_policy.json");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Resetting parameters to starting values for demo.");
    await _smParameterWrapper.Reset();

    Console.WriteLine("\nThis part of the demonstration shows how to toggle
different parts of the system\n" +
        "to create situations where the web service fails, and
shows how using a resilient\n" +
        "architecture can keep the web service running in spite of
these failures.");
    Console.WriteLine(new string('-', 88));
    Console.WriteLine("At the start, the load balancer endpoint returns
recommendations and reports that all targets are healthy.");
    if (interactive)
        await DemoActionChoices();

    Console.WriteLine($"The web service running on the EC2 instances gets
recommendations by querying a DynamoDB table.\n" +
        $"The table name is contained in a Systems Manager
parameter named '{_smParameterWrapper.TableParameter}'.\n" +
        $"To simulate a failure of the recommendation service,
let's set this parameter to name a non-existent table.\n");
    await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter, "this-
is-not-a-table");

    Console.WriteLine("\nNow, sending a GET request to the load balancer
endpoint returns a failure code. But, the service reports as\n" +
        "healthy to the load balancer because shallow health
checks don't check for failure of the recommendation service.");
    if (interactive)

```

```

        await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("Instead of failing when the recommendation service fails,
the web service can return a static response.");
        Console.WriteLine("While this is not a perfect solution, it presents the
customer with a somewhat better experience than failure.");

        await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.FailureResponseParameter,
"static");

        Console.WriteLine("\nNow, sending a GET request to the load balancer
endpoint returns a static response.");
        Console.WriteLine("The service still reports as healthy because health
checks are still shallow.");
        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("Let's reinstate the recommendation service.\n");
        await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter,
_smParameterWrapper.TableName);
        Console.WriteLine(
            "\nLet's also substitute bad credentials for one of the instances in the
target group so that it can't\n" +
            "access the DynamoDB recommendation table.\n"
        );
        await _autoScalerWrapper.CreateInstanceProfileWithName(
            _autoScalerWrapper.BadCredsPolicyName,
            _autoScalerWrapper.BadCredsRoleName,
            _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
            ssmOnlyPolicy,
            new List<string> { "AmazonSSMManagedInstanceCore" }
        );
        var instances = await
_autoScalerWrapper.GetInstancesByGroupName(_autoScalerWrapper.GroupName);
        var badInstanceId = instances.First();
        var instanceProfile = await
_autoScalerWrapper.GetInstanceProfile(badInstanceId);
        Console.WriteLine(
            $"Replacing the profile for instance {badInstanceId} with a profile that
contains\n" +
            "bad credentials...\n"
        );
    };

```

```

        await _autoScalerWrapper.ReplaceInstanceProfile(
            badInstanceId,
            _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
            instanceProfile.AssociationId
        );
        Console.WriteLine(
            "Now, sending a GET request to the load balancer endpoint returns either
a recommendation or a static response,\n" +
            "depending on which instance is selected by the load balancer.\n"
        );
        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("\nLet's implement a deep health check. For this demo, a
deep health check tests whether");
        Console.WriteLine("the web service can access the DynamoDB table that it
depends on for recommendations. Note that");
        Console.WriteLine("the deep health check is only for ELB routing and not for
Auto Scaling instance health.");
        Console.WriteLine("This kind of deep health check is not recommended for
Auto Scaling instance health, because it");
        Console.WriteLine("risks accidental termination of all instances in the Auto
Scaling group when a dependent service fails.");

        Console.WriteLine("\nBy implementing deep health checks, the load balancer
can detect when one of the instances is failing");
        Console.WriteLine("and take that instance out of rotation.");

        await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.HealthCheckParameter,
"deep");

        Console.WriteLine($"Now, checking target health indicates that the
instance with bad credentials ({badInstanceId})");
        Console.WriteLine("is unhealthy. Note that it might take a minute or two for
the load balancer to detect the unhealthy");
        Console.WriteLine("instance. Sending a GET request to the load balancer
endpoint always returns a recommendation, because");
        Console.WriteLine("the load balancer takes unhealthy instances out of its
rotation.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

```

```

        Console.WriteLine("\nBecause the instances in this demo are controlled by an
auto scaler, the simplest way to fix an unhealthy");
        Console.WriteLine("instance is to terminate it and let the auto scaler start
a new instance to replace it.");

        await _autoScalerWrapper.TryTerminateInstanceById(badInstanceId);

        Console.WriteLine($"Even while the instance is terminating and the new
instance is starting, sending a GET");
        Console.WriteLine("request to the web service continues to get a successful
recommendation response because");
        Console.WriteLine("starts and reports as healthy, it is included in the load
balancing rotation.");
        Console.WriteLine("Note that terminating and replacing an instance typically
takes several minutes, during which time you");
        Console.WriteLine("can see the changing health check status until the new
instance is running and healthy.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("\nIf the recommendation service fails now, deep health
checks mean all instances report as unhealthy.");

        await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter, "this-
is-not-a-table");

        Console.WriteLine($"When all instances are unhealthy, the load balancer
continues to route requests even to");
        Console.WriteLine("unhealthy instances, allowing them to fail open and
return a static response rather than fail");
        Console.WriteLine("closed and report failure to the customer.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();
        await _smParameterWrapper.Reset();

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return true;
    }

    /// <summary>
    /// Clean up the resources from the scenario.

```

```

    /// </summary>
    /// <param name="interactive">True to ask the user for cleanup.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task<bool> DestroyResources(bool interactive)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine(
            "To keep things tidy and to avoid unwanted charges on your account, we
can clean up all AWS resources\n" +
            "that were created for this demo."
        );

        if (!interactive || GetYesNoResponse("Do you want to clean up all demo
resources? (y/n) "))
        {
            await
            _elasticLoadBalancerWrapper.DeleteLoadBalancerByName(_elasticLoadBalancerWrapper.LoadBalancerName);
            await
            _elasticLoadBalancerWrapper.DeleteTargetGroupByName(_elasticLoadBalancerWrapper.TargetGroupName);
            await
            _autoScalerWrapper.TerminateAndDeleteAutoScalingGroupWithName(_autoScalerWrapper.GroupName);
            await
            _autoScalerWrapper.DeleteKeyPairByName(_autoScalerWrapper.KeyPairName);
            await
            _autoScalerWrapper.DeleteTemplateByName(_autoScalerWrapper.LaunchTemplateName);
            await _autoScalerWrapper.DeleteInstanceProfile(
                _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
                _autoScalerWrapper.BadCredsRoleName
            );
            await
            _recommendations.DestroyDatabaseByName(_recommendations.TableName);
        }
        else
        {
            Console.WriteLine(
                "Ok, we'll leave the resources intact.\n" +
                "Don't forget to delete them when you're done with them or you might
incur unexpected charges."
            );
        }

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return true;
    }

```


Buat kelas yang membungkus Auto Scaling dan tindakan Amazon EC2 .

```

/// <summary>
/// Encapsulates Amazon EC2 Auto Scaling and EC2 management methods.
/// </summary>
public class AutoScalerWrapper
{
    private readonly IAmazonAutoScaling _amazonAutoScaling;
    private readonly IAmazonEC2 _amazonEc2;
    private readonly IAmazonSimpleSystemsManagement _amazonSsm;
    private readonly IAmazonIdentityManagementService _amazonIam;
    private readonly ILogger<AutoScalerWrapper> _logger;

    private readonly string _instanceType = "";
    private readonly string _amiParam = "";
    private readonly string _launchTemplateName = "";
    private readonly string _groupName = "";
    private readonly string _instancePolicyName = "";
    private readonly string _instanceRoleName = "";
    private readonly string _instanceProfileName = "";
    private readonly string _badCredsProfileName = "";
    private readonly string _badCredsRoleName = "";
    private readonly string _badCredsPolicyName = "";
    private readonly string _keyPairName = "";

    public string GroupName => _groupName;
    public string KeyPairName => _keyPairName;
    public string LaunchTemplateName => _launchTemplateName;
    public string InstancePolicyName => _instancePolicyName;
    public string BadCredsProfileName => _badCredsProfileName;
    public string BadCredsRoleName => _badCredsRoleName;
    public string BadCredsPolicyName => _badCredsPolicyName;

    /// <summary>
    /// Constructor for the AutoScalerWrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonAutoScaling">The injected AutoScaling client.</param>
    /// <param name="amazonEc2">The injected EC2 client.</param>
    /// <param name="amazonIam">The injected IAM client.</param>
    /// <param name="amazonSsm">The injected SSM client.</param>
    public AutoScalerWrapper(

```

```

    IAmazonAutoScaling amazonAutoScaling,
    IAmazonEC2 amazonEc2,
    IAmazonSimpleSystemsManagement amazonSsm,
    IAmazonIdentityManagementService amazonIam,
    IConfiguration configuration,
    ILogger<AutoScalerWrapper> logger)
{
    _amazonAutoScaling = amazonAutoScaling;
    _amazonEc2 = amazonEc2;
    _amazonSsm = amazonSsm;
    _amazonIam = amazonIam;
    _logger = logger;

    var prefix = configuration["resourcePrefix"];
    _instanceType = configuration["instanceType"];
    _amiParam = configuration["amiParam"];

    _launchTemplateName = prefix + "-template";
    _groupName = prefix + "-group";
    _instancePolicyName = prefix + "-pol";
    _instanceRoleName = prefix + "-role";
    _instanceProfileName = prefix + "-prof";
    _badCredsPolicyName = prefix + "-bc-pol";
    _badCredsRoleName = prefix + "-bc-role";
    _badCredsProfileName = prefix + "-bc-prof";
    _keyPairName = prefix + "-key-pair";
}

/// <summary>
/// Create a policy, role, and profile that is associated with instances with a
specified name.
/// An instance's associated profile defines a role that is assumed by the
/// instance. The role has attached policies that specify the AWS permissions
granted to
/// clients that run on the instance.
/// </summary>
/// <param name="policyName">Name to use for the policy.</param>
/// <param name="roleName">Name to use for the role.</param>
/// <param name="profileName">Name to use for the profile.</param>
/// <param name="ssmOnlyPolicyFile">Path to a policy file for SSM.</param>
/// <param name="awsManagedPolicies">AWS Managed policies to be attached to the
role.</param>
/// <returns>The Arn of the profile.</returns>
public async Task<string> CreateInstanceProfileWithName(

```

```

    string policyName,
    string roleName,
    string profileName,
    string ssmOnlyPolicyFile,
    List<string>? awsManagedPolicies = null)
{
    var assumeRoleDoc = "{" +
        "\"Version\": \"2012-10-17\"," +
        "\"Statement\": [{" +
            "\"Effect\": \"Allow\"," +
            "\"Principal\": {" +
            "\"Service\": [" +
                "\"ec2.amazonaws.com\"" +
            "]" +
            "}," +
            "\"Action\": \"sts:AssumeRole\"" +
        "}]}" +
        "};

    var policyDocument = await File.ReadAllTextAsync(ssmOnlyPolicyFile);

    var policyArn = "";

    try
    {
        var createPolicyResult = await _amazonIam.CreatePolicyAsync(
            new CreatePolicyRequest
            {
                PolicyName = policyName,
                PolicyDocument = policyDocument
            });
        policyArn = createPolicyResult.Policy.Arn;
    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        // The policy already exists, so we look it up to get the Arn.
        var policiesPaginator = _amazonIam.Paginators.ListPolicies(
            new ListPoliciesRequest()
            {
                Scope = PolicyScopeType.Local
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var policy in policiesPaginator.Policies)
    }

```

```

        {
            if (policy.PolicyName.Equals(policyName))
            {
                policyArn = policy.Arn;
            }
        }

        if (policyArn == null)
        {
            throw new InvalidOperationException("Policy not found");
        }
    }

    try
    {
        await _amazonIam.CreateRoleAsync(new CreateRoleRequest()
        {
            RoleName = roleName,
            AssumeRolePolicyDocument = assumeRoleDoc,
        });
        await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new AttachRolePolicyRequest()
        {
            RoleName = roleName,
            PolicyArn = policyArn
        });
        if (awsManagedPolicies != null)
        {
            foreach (var awsPolicy in awsManagedPolicies)
            {
                await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new
AttachRolePolicyRequest()
                {
                    PolicyArn = $"arn:aws:iam::aws:policy/{awsPolicy}",
                    RoleName = roleName
                });
            }
        }
    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        Console.WriteLine("Role already exists.");
    }

    string profileArn = "";

```

```

    try
    {
        var profileCreateResponse = await _amazonIam.CreateInstanceProfileAsync(
            new CreateInstanceProfileRequest()
            {
                InstanceProfileName = profileName
            });
        // Allow time for the profile to be ready.
        profileArn = profileCreateResponse.InstanceProfile.Arn;
        Thread.Sleep(10000);
        await _amazonIam.AddRoleToInstanceProfileAsync(
            new AddRoleToInstanceProfileRequest()
            {
                InstanceProfileName = profileName,
                RoleName = roleName
            });
    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        Console.WriteLine("Policy already exists.");
        var profileGetResponse = await _amazonIam.GetInstanceProfileAsync(
            new GetInstanceProfileRequest()
            {
                InstanceProfileName = profileName
            });
        profileArn = profileGetResponse.InstanceProfile.Arn;
    }
    return profileArn;
}

/// <summary>
/// Create a new key pair and save the file.
/// </summary>
/// <param name="newKeyPairName">The name of the new key pair.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task CreateKeyPair(string newKeyPairName)
{
    try
    {
        var keyResponse = await _amazonEc2.CreateKeyPairAsync(
            new CreateKeyPairRequest() { KeyName = newKeyPairName });
        await File.WriteAllTextAsync($"{newKeyPairName}.pem",
            keyResponse.KeyPair.KeyMaterial);
    }
}

```

```

        Console.WriteLine($"Created key pair {newKeyPairName}.");
    }
    catch (AlreadyExistsException)
    {
        Console.WriteLine("Key pair already exists.");
    }
}

/// <summary>
/// Delete the key pair and file by name.
/// </summary>
/// <param name="deleteKeyPairName">The key pair to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteKeyPairByName(string deleteKeyPairName)
{
    try
    {
        await _amazonEc2.DeleteKeyPairAsync(
            new DeleteKeyPairRequest() { KeyName = deleteKeyPairName });
        File.Delete($"{deleteKeyPairName}.pem");
    }
    catch (FileNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Key pair {deleteKeyPairName} not found.");
    }
}

/// <summary>
/// Creates an Amazon EC2 launch template to use with Amazon EC2 Auto Scaling.
/// The launch template specifies a Bash script in its user data field that runs
after
/// the instance is started. This script installs the Python packages and starts
a Python
/// web server on the instance.
/// </summary>
/// <param name="startupScriptPath">The path to a Bash script file that is
run.</param>
/// <param name="instancePolicyPath">The path to a permissions policy to create
and attach to the profile.</param>
/// <returns>The template object.</returns>
public async Task<Amazon.EC2.Model.LaunchTemplate> CreateTemplate(string
startupScriptPath, string instancePolicyPath)
{
    try

```

```

    {
        await CreateKeyPair(_keyPairName);
        await CreateInstanceProfileWithName(_instancePolicyName,
            _instanceRoleName,
                _instanceProfileName, instancePolicyPath);

        var startServerText = await File.ReadAllTextAsync(startupScriptPath);
        var plainTextBytes =
            System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(startServerText);

        var amiLatest = await _amazonSsm.GetParameterAsync(
            new GetParameterRequest() { Name = _amiParam });
        var amiId = amiLatest.Parameter.Value;
        var launchTemplateResponse = await _amazonEc2.CreateLaunchTemplateAsync(
            new CreateLaunchTemplateRequest()
            {
                LaunchTemplateName = _launchTemplateName,
                LaunchTemplateData = new RequestLaunchTemplateData()
                {
                    InstanceType = _instanceType,
                    ImageId = amiId,
                    IamInstanceProfile =
                        new
LaunchTemplateIamInstanceProfileSpecificationRequest()
                        {
                            Name = _instanceProfileName
                        },
                    KeyName = _keyPairName,
                    UserData = System.Convert.ToBase64String(plainTextBytes)
                }
            });
        return launchTemplateResponse.LaunchTemplate;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode ==
                "InvalidLaunchTemplateName.AlreadyExistsException")
            {
                _logger.LogError($"Could not create the template, the name
{_launchTemplateName} already exists. " +
                    $"Please try again with a unique name.");
            }
        }
    }

```

```

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Get a list of Availability Zones in the AWS Region of the Amazon EC2 Client.
/// </summary>
/// <returns>A list of availability zones.</returns>
public async Task<List<string>> DescribeAvailabilityZones()
{
    try
    {
        var zoneResponse = await _amazonEc2.DescribeAvailabilityZonesAsync(
            new DescribeAvailabilityZonesRequest());
        return zoneResponse.AvailabilityZones.Select(z => z.ZoneName).ToList();
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        _logger.LogError($"An Amazon EC2 error occurred while listing
availability zones.: {ec2Exception.Message}");
        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while listing availability zones.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Create an EC2 Auto Scaling group of a specified size and name.
/// </summary>
/// <param name="groupSize">The size for the group.</param>
/// <param name="groupName">The name for the group.</param>
/// <param name="availabilityZones">The availability zones for the group.</
param>
/// <returns>Async task.</returns>

```



```

    public async Task CreateGroupOfSize(int groupSize, string groupName,
    List<string> availabilityZones)
    {
        try
        {
            await _amazonAutoScaling.CreateAutoScalingGroupAsync(
                new CreateAutoScalingGroupRequest()
                {
                    AutoScalingGroupName = groupName,
                    AvailabilityZones = availabilityZones,
                    LaunchTemplate =
                        new Amazon.AutoScaling.Model.LaunchTemplateSpecification()
                        {
                            LaunchTemplateName = _launchTemplateName,
                            Version = "$Default"
                        },
                    MaxSize = groupSize,
                    MinSize = groupSize
                });
            Console.WriteLine($"Created EC2 Auto Scaling group {groupName} with size
{groupSize}.");
        }
        catch (EntityAlreadyExistsException)
        {
            Console.WriteLine($"EC2 Auto Scaling group {groupName} already
exists.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Get the default VPC for the account.
    /// </summary>
    /// <returns>The default VPC object.</returns>
    public async Task<Vpc> GetDefaultVpc()
    {
        try
        {
            var vpcResponse = await _amazonEc2.DescribeVpcsAsync(
                new DescribeVpcsRequest()
                {
                    Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                    {
                        new("is-default", new List<string>() { "true" })
                    }
                }
            );

```

```

        });
        return vpcResponse.Vpcs[0];
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "UnauthorizedOperation")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"You do not have the necessary
permissions to describe VPCs.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the vpcs.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Get all the subnets for a Vpc in a set of availability zones.
/// </summary>
/// <param name="vpcId">The Id of the Vpc.</param>
/// <param name="availabilityZones">The list of availability zones.</param>
/// <returns>The collection of subnet objects.</returns>
public async Task<List<Subnet>> GetAllVpcSubnetsForZones(string vpcId,
List<string> availabilityZones)
{
    try
    {
        var subnets = new List<Subnet>();
        var subnetPaginator = _amazonEc2.Paginators.DescribeSubnets(
            new DescribeSubnetsRequest()
            {
                Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                {
                    new("vpc-id", new List<string>() { vpcId }),
                    new("availability-zone", availabilityZones),
                    new("default-for-az", new List<string>() { "true" })
                }
            }
        );
    }
}

```

```

        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var subnet in subnetPaginator.Subnets)
        {
            subnets.Add(subnet);
        }

        return subnets;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidVpcID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"The specified VPC ID {vpcId} does
not exist.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the subnets.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Delete a launch template by name.
/// </summary>
/// <param name="templateName">The name of the template to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteTemplateByName(string templateName)
{
    try
    {
        await _amazonEc2.DeleteLaunchTemplateAsync(
            new DeleteLaunchTemplateRequest()
            {
                LaunchTemplateName = templateName
            });
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {

```

```

        if (ec2Exception.ErrorCode ==
"InvalidLaunchTemplateName.NotFoundException")
        {
            _logger.LogError(
                $"Could not delete the template, the name {_launchTemplateName}
was not found.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while deleting the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Detaches a role from an instance profile, detaches policies from the role,
/// and deletes all the resources.
/// </summary>
/// <param name="profileName">The name of the profile to delete.</param>
/// <param name="roleName">The name of the role to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteInstanceProfile(string profileName, string roleName)
{
    try
    {
        await _amazonIam.RemoveRoleFromInstanceProfileAsync(
            new RemoveRoleFromInstanceProfileRequest()
            {
                InstanceProfileName = profileName,
                RoleName = roleName
            });
        await _amazonIam.DeleteInstanceProfileAsync(
            new DeleteInstanceProfileRequest() { InstanceProfileName =
profileName });
        var attachedPolicies = await _amazonIam.ListAttachedRolePoliciesAsync(
            new ListAttachedRolePoliciesRequest() { RoleName = roleName });
        foreach (var policy in attachedPolicies.AttachedPolicies)
        {
            await _amazonIam.DetachRolePolicyAsync(
                new DetachRolePolicyRequest()

```

```

        {
            RoleName = roleName,
            PolicyArn = policy.PolicyArn
        });
    // Delete the custom policies only.
    if (!policy.PolicyArn.StartsWith("arn:aws:iam::aws"))
    {
        await _amazonIam.DeletePolicyAsync(
            new Amazon.IdentityManagement.Model.DeletePolicyRequest()
            {
                PolicyArn = policy.PolicyArn
            });
    }
}

await _amazonIam.DeleteRoleAsync(
    new DeleteRoleRequest() { RoleName = roleName });
}
catch (NoSuchEntityException)
{
    Console.WriteLine($"Instance profile {profileName} does not exist.");
}
}

/// <summary>
/// Gets data about the instances in an EC2 Auto Scaling group by its group
name.
/// </summary>
/// <param name="group">The name of the auto scaling group.</param>
/// <returns>A collection of instance Ids.</returns>
public async Task<IEnumerable<string>> GetInstancesByGroupName(string group)
{
    var instanceResponse = await
    _amazonAutoScaling.DescribeAutoScalingGroupsAsync(
        new DescribeAutoScalingGroupsRequest()
        {
            AutoScalingGroupNames = new List<string>() { group }
        });
    var instanceIds = instanceResponse.AutoScalingGroups.SelectMany(
        g => g.Instances.Select(i => i.InstanceId));
    return instanceIds;
}

/// <summary>

```

```

    /// Get the instance profile association data for an instance.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The Id of the instance.</param>
    /// <returns>Instance profile associations data.</returns>
    public async Task<IamInstanceProfileAssociation> GetInstanceProfile(string
instanceId)
    {
        try
        {
            var response = await
amazonEc2.DescribeIamInstanceProfileAssociationsAsync(
                new DescribeIamInstanceProfileAssociationsRequest()
                {
                    Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                    {
                        new("instance-id", new List<string>() { instanceId })
                    },
                });
            return response.IamInstanceProfileAssociations[0];
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
            {
                _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(ex, $"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Replace the profile associated with a running instance. After the profile is
replaced, the instance
    /// is rebooted to ensure that it uses the new profile. When the instance is
ready, Systems Manager is
    /// used to restart the Python web server.
    /// </summary>

```

```

    /// <param name="instanceId">The Id of the instance to update.</param>
    /// <param name="credsProfileName">The name of the new profile to associate with
the specified instance.</param>
    /// <param name="associationId">The Id of the existing profile association for
the instance.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task ReplaceInstanceProfile(string instanceId, string
credsProfileName, string associationId)
    {
        try
        {
            await _amazonEc2.ReplaceIamInstanceProfileAssociationAsync(
                new ReplaceIamInstanceProfileAssociationRequest()
                {
                    AssociationId = associationId,
                    IamInstanceProfile = new IamInstanceProfileSpecification()
                    {
                        Name = credsProfileName
                    }
                });
            // Allow time before resetting.
            Thread.Sleep(25000);

            await _amazonEc2.RebootInstancesAsync(
                new RebootInstancesRequest(new List<string>() { instanceId }));
            Thread.Sleep(25000);
            var instanceReady = false;
            var retries = 5;
            while (retries-- > 0 && !instanceReady)
            {
                var instancesPaginator =
                    _amazonSsm.Paginators.DescribeInstanceInformation(
                        new DescribeInstanceInformationRequest());
                // Get the entire list using the paginator.
                await foreach (var instance in
instancesPaginator.InstanceInformationList)
                {
                    instanceReady = instance.InstanceId == instanceId;
                    if (instanceReady)
                    {
                        break;
                    }
                }
            }
        }
    }

```

```

        Console.WriteLine("Waiting for instance to be running.");
        await WaitForInstanceState(instanceId, InstanceStateName.Running);
        Console.WriteLine("Instance ready.");
        Console.WriteLine($"Sending restart command to instance {instanceId}");
        await _amazonSsm.SendCommandAsync(
            new SendCommandRequest()
            {
                InstanceIds = new List<string>() { instanceId },
                DocumentName = "AWS-RunShellScript",
                Parameters = new Dictionary<string, List<string>>()
                {
                    {
                        "commands",
                        new List<string>() { "cd / && sudo python3 server.py"
80" }
                    }
                }
            });
        Console.WriteLine($"Restarted the web server on instance {instanceId}");
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while replacing the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Try to terminate an instance by its Id.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The Id of the instance to terminate.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TryTerminateInstanceById(string instanceId)
{

```



```

        var stopping = false;
        Console.WriteLine($"Stopping {instanceId}...");
        while (!stopping)
        {
            try
            {
                await _amazonAutoScaling.TerminateInstanceInAutoScalingGroupAsync(
                    new TerminateInstanceInAutoScalingGroupRequest()
                    {
                        InstanceId = instanceId,
                        ShouldDecrementDesiredCapacity = false
                    });
                stopping = true;
            }
            catch (ScalingActivityInProgressException)
            {
                Console.WriteLine($"Scaling activity in progress for {instanceId}.
Waiting...");
                Thread.Sleep(10000);
            }
        }
    }

    /// <summary>
    /// Tries to delete the EC2 Auto Scaling group. If the group is in use or in
    progress,
    /// waits and retries until the group is successfully deleted.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name of the group to try to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task TryDeleteGroupByName(string groupName)
    {
        var stopped = false;
        while (!stopped)
        {
            try
            {
                await _amazonAutoScaling.DeleteAutoScalingGroupAsync(
                    new DeleteAutoScalingGroupRequest()
                    {
                        AutoScalingGroupName = groupName
                    });
                stopped = true;
            }
        }
    }

```

```

        catch (Exception e)
        {
            when ((e is ScalingActivityInProgressException)
                || (e is Amazon.AutoScaling.Model.ResourceInUseException))
            {
                Console.WriteLine($"Some instances are still running. Waiting...");
                Thread.Sleep(10000);
            }
        }
    }

    /// <summary>
    /// Terminate instances and delete the Auto Scaling group by name.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name of the group to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task TerminateAndDeleteAutoScalingGroupWithName(string groupName)
    {
        var describeGroupsResponse = await
        _amazonAutoScaling.DescribeAutoScalingGroupsAsync(
            new DescribeAutoScalingGroupsRequest()
            {
                AutoScalingGroupNames = new List<string>() { groupName }
            });
        if (describeGroupsResponse.AutoScalingGroups.Any())
        {
            // Update the size to 0.
            await _amazonAutoScaling.UpdateAutoScalingGroupAsync(
                new UpdateAutoScalingGroupRequest()
                {
                    AutoScalingGroupName = groupName,
                    MinSize = 0
                });
            var group = describeGroupsResponse.AutoScalingGroups[0];
            foreach (var instance in group.Instances)
            {
                await TryTerminateInstanceById(instance.InstanceId);
            }

            await TryDeleteGroupByName(groupName);
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"No groups found with name {groupName}.");
        }
    }

```

```

    }

    /// <summary>
    /// Get the default security group for a specified Vpc.
    /// </summary>
    /// <param name="vpc">The Vpc to search.</param>
    /// <returns>The default security group.</returns>
    public async Task<SecurityGroup> GetDefaultSecurityGroupForVpc(Vpc vpc)
    {
        var groupResponse = await _amazonEc2.DescribeSecurityGroupsAsync(
            new DescribeSecurityGroupsRequest()
            {
                Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                {
                    new ("group-name", new List<string>() { "default" }),
                    new ("vpc-id", new List<string>() { vpc.VpcId })
                }
            });
        return groupResponse.SecurityGroups[0];
    }

    /// <summary>
    /// Verify the default security group of a Vpc allows ingress from the calling
    computer.
    /// This can be done by allowing ingress from this computer's IP address.
    /// In some situations, such as connecting from a corporate network, you must
    instead specify
    /// a prefix list Id. You can also temporarily open the port to any IP address
    while running this example.
    /// If you do, be sure to remove public access when you're done.
    /// </summary>
    /// <param name="vpc">The group to check.</param>
    /// <param name="port">The port to verify.</param>
    /// <param name="ipAddress">This computer's IP address.</param>
    /// <returns>True if the ip address is allowed on the group.</returns>
    public bool VerifyInboundPortForGroup(SecurityGroup group, int port, string
    ipAddress)
    {
        var portIsOpen = false;
        foreach (var ipPermission in group.IpPermissions)
        {
            if (ipPermission.FromPort == port)
            {

```

```

        foreach (var ipRange in ipPermission.Ipv4Ranges)
        {
            var cidr = ipRange.CidrIp;
            if (cidr.StartsWith(ipAddress) || cidr == "0.0.0.0/0")
            {
                portIsOpen = true;
            }
        }

        if (ipPermission.PrefixListIds.Any())
        {
            portIsOpen = true;
        }

        if (!portIsOpen)
        {
            Console.WriteLine("The inbound rule does not appear to be open
to either this computer's IP\n" +
                                "address, to all IP addresses (0.0.0.0/0), or
to a prefix list ID.");
        }
        else
        {
            break;
        }
    }
}

return portIsOpen;
}

/// <summary>
/// Add an ingress rule to the specified security group that allows access on
the
/// specified port from the specified IP address.
/// </summary>
/// <param name="groupId">The Id of the security group to modify.</param>
/// <param name="port">The port to open.</param>
/// <param name="ipAddress">The IP address to allow access.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task OpenInboundPort(string groupId, int port, string ipAddress)
{
    await _amazonEc2.AuthorizeSecurityGroupIngressAsync(
        new AuthorizeSecurityGroupIngressRequest()

```

```

        {
            GroupId = groupId,
            IpPermissions = new List<IpPermission>()
            {
                new IpPermission()
                {
                    FromPort = port,
                    ToPort = port,
                    IpProtocol = "tcp",
                    Ipv4Ranges = new List<IpRange>()
                    {
                        new IpRange() { CidrIp = $"{ipAddress}/32" }
                    }
                }
            }
        });
    }

    /// <summary>
    /// Attaches an Elastic Load Balancing (ELB) target group to this EC2 Auto
    Scaling group.
    /// The
    /// </summary>
    /// <param name="autoScalingGroupName">The name of the Auto Scaling group.</
param>
    /// <param name="targetGroupArn">The Arn for the target group.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task AttachLoadBalancerToGroup(string autoScalingGroupName, string
targetGroupArn)
    {
        await _amazonAutoScaling.AttachLoadBalancerTargetGroupsAsync(
            new AttachLoadBalancerTargetGroupsRequest()
            {
                AutoScalingGroupName = autoScalingGroupName,
                TargetGroupARNs = new List<string>() { targetGroupArn }
            }
        );
    }

    /// <summary>
    /// Wait until an EC2 instance is in a specified state.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The instance Id.</param>
    /// <param name="stateName">The state to wait for.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>

```

```

    public async Task<bool> WaitForInstanceState(string instanceId,
InstanceStateName stateName)
    {
        var request = new DescribeInstancesRequest
        {
            InstanceIds = new List<string> { instanceId }
        };

        // Wait until the instance is in the specified state.
        var hasState = false;
        do
        {
            // Wait 5 seconds.
            Thread.Sleep(5000);

            // Check for the desired state.
            var response = await _amazonEc2.DescribeInstancesAsync(request);
            var instance = response.Reservations[0].Instances[0];
            hasState = instance.State.Name == stateName;
            Console.WriteLine(". ");
        } while (!hasState);

        return hasState;
    }
}

```

Membuat kelas yang menggabungkan tindakan Penyeimbangan Beban Elastis.

```

/// <summary>
/// Encapsulates Elastic Load Balancer actions.
/// </summary>
public class ElasticLoadBalancerWrapper
{
    private readonly IAmazonElasticLoadBalancingV2 _amazonElasticLoadBalancingV2;
    private string? _endpoint = null;
    private readonly string _targetGroupName = "";
    private readonly string _loadBalancerName = "";
    HttpClient _httpClient = new();

    public string TargetGroupName => _targetGroupName;
    public string LoadBalancerName => _loadBalancerName;
}

```

```

    /// <summary>
    /// Constructor for the Elastic Load Balancer wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonElasticLoadBalancingV2">The injected load balancing v2
client.</param>
    /// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
    public ElasticLoadBalancerWrapper(
        IAmazonElasticLoadBalancingV2 amazonElasticLoadBalancingV2,
        IConfiguration configuration)
    {
        _amazonElasticLoadBalancingV2 = amazonElasticLoadBalancingV2;
        var prefix = configuration["resourcePrefix"];
        _targetGroupName = prefix + "-tg";
        _loadBalancerName = prefix + "-lb";
    }

    /// <summary>
    /// Get the HTTP Endpoint of a load balancer by its name.
    /// </summary>
    /// <param name="loadBalancerName">The name of the load balancer.</param>
    /// <returns>The HTTP endpoint.</returns>
    public async Task<string> GetEndpointForLoadBalancerByName(string
loadBalancerName)
    {
        if (_endpoint == null)
        {
            var endpointResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                    new DescribeLoadBalancersRequest()
                    {
                        Names = new List<string>() { loadBalancerName }
                    });
            _endpoint = endpointResponse.LoadBalancers[0].DNSName;
        }

        return _endpoint;
    }

    /// <summary>
    /// Return the GET response for an endpoint as text.
    /// </summary>
    /// <param name="endpoint">The endpoint for the request.</param>
    /// <returns>The request response.</returns>

```

```

public async Task<string> GetEndPointResponse(string endpoint)
{
    var endpointResponse = await _httpClient.GetAsync($"http://{endpoint}");
    var textResponse = await endpointResponse.Content.ReadAsStringAsync();
    return textResponse!;
}

/// <summary>
/// Get the target health for a group by name.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group.</param>
/// <returns>The collection of health descriptions.</returns>
public async Task<List<TargetHealthDescription>>
CheckTargetHealthForGroup(string groupName)
{
    List<TargetHealthDescription> result = null!;
    try
    {
        var groupResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(
                new DescribeTargetGroupsRequest()
                {
                    Names = new List<string>() { groupName }
                });
        var healthResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetHealthAsync(
                new DescribeTargetHealthRequest()
                {
                    TargetGroupArn =
groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn
                });
        ;
        result = healthResponse.TargetHealthDescriptions;
    }
    catch (TargetGroupNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Target group {groupName} not found.");
    }
    return result;
}

/// <summary>
/// Create an Elastic Load Balancing target group. The target group specifies
how the load balancer forwards

```



```

    /// requests to instances in the group and how instance health is checked.
    ///
    /// To speed up this demo, the health check is configured with shortened times
    and lower thresholds. In production,
    /// you might want to decrease the sensitivity of your health checks to avoid
    unwanted failures.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">The name for the group.</param>
    /// <param name="protocol">The protocol, such as HTTP.</param>
    /// <param name="port">The port to use to forward requests, such as 80.</param>
    /// <param name="vpcId">The Id of the Vpc in which the load balancer exists.</
param>
    /// <returns>The new TargetGroup object.</returns>
    public async Task<TargetGroup> CreateTargetGroupOnVpc(string groupName,
ProtocolEnum protocol, int port, string vpcId)
    {
        var createResponse = await
        _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateTargetGroupAsync(
            new CreateTargetGroupRequest()
            {
                Name = groupName,
                Protocol = protocol,
                Port = port,
                HealthCheckPath = "/healthcheck",
                HealthCheckIntervalSeconds = 10,
                HealthCheckTimeoutSeconds = 5,
                HealthyThresholdCount = 2,
                UnhealthyThresholdCount = 2,
                VpcId = vpcId
            });
        var targetGroup = createResponse.TargetGroups[0];
        return targetGroup;
    }

    /// <summary>
    /// Create an Elastic Load Balancing load balancer that uses the specified
    subnets
    /// and forwards requests to the specified target group.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name for the new load balancer.</param>
    /// <param name="subnetIds">Subnets for the load balancer.</param>
    /// <param name="targetGroup">Target group for forwarded requests.</param>
    /// <returns>The new LoadBalancer object.</returns>

```

```

    public async Task<LoadBalancer> CreateLoadBalancerAndListener(string name,
        List<string> subnetIds, TargetGroup targetGroup)
    {
        var createLbResponse = await
            _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateLoadBalancerAsync(
                new CreateLoadBalancerRequest()
                {
                    Name = name,
                    Subnets = subnetIds
                });
        var loadBalancerArn = createLbResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;

        // Wait for load balancer to be available.
        var loadBalancerReady = false;
        while (!loadBalancerReady)
        {
            try
            {
                var describeResponse =
                    await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                        new DescribeLoadBalancersRequest()
                        {
                            Names = new List<string>() { name }
                        });

                var loadBalancerState =
                    describeResponse.LoadBalancers[0].State.Code;

                loadBalancerReady = loadBalancerState ==
                    LoadBalancerStateEnum.Active;
            }
            catch (LoadBalancerNotFoundException)
            {
                loadBalancerReady = false;
            }
            Thread.Sleep(10000);
        }
        // Create the listener.
        await _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateListenerAsync(
            new CreateListenerRequest()
            {
                LoadBalancerArn = loadBalancerArn,
                Protocol = targetGroup.Protocol,
                Port = targetGroup.Port,
            }
        );
    }

```

```

        DefaultActions = new List<Action>()
        {
            new Action()
            {
                Type = ActionTypeEnum.Forward,
                TargetGroupArn = targetGroup.TargetGroupArn
            }
        }
    });
    return createLbResponse.LoadBalancers[0];
}

/// <summary>
/// Verify this computer can successfully send a GET request to the
/// load balancer endpoint.
/// </summary>
/// <param name="endpoint">The endpoint to check.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> VerifyLoadBalancerEndpoint(string endpoint)
{
    var success = false;
    var retries = 3;
    while (!success && retries > 0)
    {
        try
        {
            var endpointResponse = await _httpClient.GetAsync($"http://{
{endpoint}");
            Console.WriteLine($"Response: {endpointResponse.StatusCode}.");

            if (endpointResponse.IsSuccessStatusCode)
            {
                success = true;
            }
            else
            {
                retries = 0;
            }
        }
        catch (HttpRequestException)
        {
            Console.WriteLine("Connection error, retrying...");
            retries--;
            Thread.Sleep(10000);
        }
    }
}

```

```

    }
}

return success;
}

/// <summary>
/// Delete a load balancer by its specified name.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the load balancer to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteLoadBalancerByName(string name)
{
    try
    {
        var describeLoadBalancerResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                new DescribeLoadBalancersRequest()
                {
                    Names = new List<string>() { name }
                });
        var lbArn =
describeLoadBalancerResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;
        await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteLoadBalancerAsync(
            new DeleteLoadBalancerRequest()
            {
                LoadBalancerArn = lbArn
            }
        );
    }
    catch (LoadBalancerNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Load balancer {name} not found.");
    }
}

/// <summary>
/// Delete a TargetGroup by its specified name.
/// </summary>
/// <param name="groupName">Name of the group to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteTargetGroupByName(string groupName)
{
    var done = false;

```

```

        while (!done)
        {
            try
            {
                var groupResponse =
                    await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(
                        new DescribeTargetGroupsRequest()
                        {
                            Names = new List<string>() { groupName }
                        });

                var targetArn = groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn;
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteTargetGroupAsync(
                    new DeleteTargetGroupRequest() { TargetGroupArn = targetArn });
                Console.WriteLine($"Deleted load balancing target group
{groupName}.");
                done = true;
            }
            catch (TargetGroupNotFoundException)
            {
                Console.WriteLine(
                    $"Target group {groupName} not found, could not delete.");
                done = true;
            }
            catch (ResourceInUseException)
            {
                Console.WriteLine("Target group not yet released, waiting...");
                Thread.Sleep(10000);
            }
        }
    }
}

```

Membuat kelas yang menggunakan DynamoDB untuk menyimulasikan layanan yang direkomendasikan.

```

/// <summary>
/// Encapsulates a DynamoDB table to use as a service that recommends books, movies,
/// and songs.
/// </summary>
public class Recommendations
{

```

```

private readonly IAmazonDynamoDB _amazonDynamoDb;
private readonly DynamoDBContext _context;
private readonly string _tableName;

public string TableName => _tableName;

/// <summary>
/// Constructor for the Recommendations service.
/// </summary>
/// <param name="amazonDynamoDb">The injected DynamoDb client.</param>
/// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
public Recommendations(IAmazonDynamoDB amazonDynamoDb, IConfiguration
configuration)
{
    _amazonDynamoDb = amazonDynamoDb;
    _context = new DynamoDBContext(_amazonDynamoDb);
    _tableName = configuration["databaseName"]!;
}

/// <summary>
/// Create the DynamoDb table with a specified name.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name for the table.</param>
/// <returns>True when ready.</returns>
public async Task<bool> CreateDatabaseWithName(string tableName)
{
    try
    {
        Console.WriteLine($"Creating table {tableName}...");
        var createRequest = new CreateTableRequest()
        {
            TableName = tableName,
            AttributeDefinitions = new List<AttributeDefinition>()
            {
                new AttributeDefinition()
                {
                    AttributeName = "MediaType",
                    AttributeType = ScalarAttributeType.S
                },
                new AttributeDefinition()
                {
                    AttributeName = "ItemId",
                    AttributeType = ScalarAttributeType.N
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        },
        KeySchema = new List<KeySchemaElement>()
        {
            new KeySchemaElement()
            {
                AttributeName = "MediaTypeId",
                KeyType = KeyType.HASH
            },
            new KeySchemaElement()
            {
                AttributeName = "ItemId",
                KeyType = KeyType.RANGE
            }
        },
        ProvisionedThroughput = new ProvisionedThroughput()
        {
            ReadCapacityUnits = 5,
            WriteCapacityUnits = 5
        }
    };
    await _amazonDynamoDb.CreateTableAsync(createRequest);

    // Wait until the table is ACTIVE and then report success.
    Console.WriteLine("\nWaiting for table to become active...");

    var request = new DescribeTableRequest
    {
        TableName = tableName
    };

    TableStatus status;
    do
    {
        Thread.Sleep(2000);

        var describeTableResponse = await
            _amazonDynamoDb.DescribeTableAsync(request);
        status = describeTableResponse.Table.TableStatus;

        Console.WriteLine(".");
    }
    while (status != "ACTIVE");

    return status == TableStatus.ACTIVE;

```

```

    }
    catch (ResourceInUseException)
    {
        Console.WriteLine($"Table {tableName} already exists.");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Populate the database table with data from a specified path.
/// </summary>
/// <param name="databaseTableName">The name of the table.</param>
/// <param name="recommendationsPath">The path of the recommendations data.</
param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task PopulateDatabase(string databaseTableName, string
recommendationsPath)
{
    var recommendationsText = await File.ReadAllTextAsync(recommendationsPath);
    var records =
        JsonSerializer.Deserialize<RecommendationModel[]>(recommendationsText);
    var batchWrite = _context.CreateBatchWrite<RecommendationModel>();

    foreach (var record in records!)
    {
        batchWrite.AddPutItem(record);
    }

    await batchWrite.ExecuteAsync();
}

/// <summary>
/// Delete the recommendation table by name.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the recommendation table.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DestroyDatabaseByName(string tableName)
{
    try
    {
        await _amazonDynamoDb.DeleteTableAsync(
            new DeleteTableRequest() { TableName = tableName });
        Console.WriteLine($"Table {tableName} was deleted.");
    }
}

```



```

        catch (ResourceNotFoundException)
        {
            Console.WriteLine($"Table {tableName} not found");
        }
    }
}

```

Membuat kelas yang mengabungkan tindakan Systems Manager.

```

/// <summary>
/// Encapsulates Systems Manager parameter operations. This example uses these
/// parameters
/// to drive the demonstration of resilient architecture, such as failure of a
/// dependency or
/// how the service responds to a health check.
/// </summary>
public class SmParameterWrapper
{
    private readonly IAmazonSimpleSystemsManagement _amazonSimpleSystemsManagement;

    private readonly string _tableParameter = "doc-example-resilient-architecture-
table";
    private readonly string _failureResponseParameter = "doc-example-resilient-
architecture-failure-response";
    private readonly string _healthCheckParameter = "doc-example-resilient-
architecture-health-check";
    private readonly string _tableName = "";

    public string TableParameter => _tableParameter;
    public string TableName => _tableName;
    public string HealthCheckParameter => _healthCheckParameter;
    public string FailureResponseParameter => _failureResponseParameter;

    /// <summary>
    /// Constructor for the SmParameterWrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonSimpleSystemsManagement">The injected Simple Systems
Management client.</param>
    /// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
    public SmParameterWrapper(IAmazonSimpleSystemsManagement
amazonSimpleSystemsManagement, IConfiguration configuration)
    {

```

```

        _amazonSimpleSystemsManagement = amazonSimpleSystemsManagement;
        _tableName = configuration["databaseName"]!;
    }

    /// <summary>
    /// Reset the Systems Manager parameters to starting values for the demo.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task Reset()
    {
        await this.PutParameterByName(_tableParameter, _tableName);
        await this.PutParameterByName(_failureResponseParameter, "none");
        await this.PutParameterByName(_healthCheckParameter, "shallow");
    }

    /// <summary>
    /// Set the value of a named Systems Manager parameter.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name of the parameter.</param>
    /// <param name="value">The value to set.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task PutParameterByName(string name, string value)
    {
        await _amazonSimpleSystemsManagement.PutParameterAsync(
            new PutParameterRequest() { Name = name, Value = value, Overwrite =
true });
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [AttachLoadBalancerTargetGroups](#)
 - [CreateAutoScalingGroup](#)
 - [CreateInstanceProfile](#)
 - [CreateLaunchTemplate](#)
 - [CreateListener](#)
 - [CreateLoadBalancer](#)
 - [CreateTargetGroup](#)
 - [DeleteAutoScalingGroup](#)
 - [DeleteInstanceProfile](#)

- [DeleteLaunchTemplate](#)
- [DeleteLoadBalancer](#)
- [DeleteTargetGroup](#)
- [DescribeAutoScalingGroups](#)
- [DescribeAvailabilityZones](#)
- [DescribeIamInstanceProfileAssociations](#)
- [DescribeInstances](#)
- [DescribeLoadBalancers](#)
- [DescribeSubnets](#)
- [DescribeTargetGroups](#)
- [DescribeTargetHealth](#)
- [DescribeVpcs](#)
- [RebootInstances](#)
- [ReplacesIamInstanceProfileAssociation](#)
- [TerminateInstanceInAutoScalingGroup](#)
- [UpdateAutoScalingGroup](#)

EventBridge contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with EventBridge.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)

- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)

Memulai

Halo EventBridge

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana untuk mulai menggunakan EventBridge.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using Amazon.EventBridge;
using Amazon.EventBridge.Model;

namespace EventBridgeActions;

public static class HelloEventBridge
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        var eventBridgeClient = new AmazonEventBridgeClient();

        Console.WriteLine($"Hello Amazon EventBridge! Following are some of your
EventBuses:");
        Console.WriteLine();

        // You can use await and any of the async methods to get a response.
        // Let's get the first five event buses.
        var response = await eventBridgeClient.ListEventBusesAsync(
            new ListEventBusesRequest()
            {
                Limit = 5
            });
    }
}
```

```

        foreach (var eventBus in response.EventBuses)
        {
            Console.WriteLine($"\\tEventBus: {eventBus.Name}");
            Console.WriteLine($"\\tArn: {eventBus.Arn}");
            Console.WriteLine($"\\tPolicy: {eventBus.Policy}");
            Console.WriteLine();
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListEventBuses](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Buat aturan dan tambahkan target ke dalamnya.
- Aktifkan dan nonaktifkan aturan.
- Daftar dan perbarui aturan dan target.
- Kirim acara, lalu bersihkan sumber daya.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif di penggugah/prompt perintah.

```

public class EventBridgeScenario
{
    /*
     Before running this .NET code example, set up your development environment,
     including your credentials.
    */
}

```

This .NET example performs the following tasks with Amazon EventBridge:

- Create a rule.
- Add a target to a rule.
- Enable and disable rules.
- List rules and targets.
- Update rules and targets.
- Send events.
- Delete the rule.

*/

```
private static ILogger logger = null!;
private static EventBridgeWrapper _eventBridgeWrapper = null!;
private static IConfiguration _configuration = null!;
```

```
private static IAmazonIdentityManagementService? _iamClient = null!;
private static IAmazonSimpleNotificationService? _snsClient = null!;
private static IAmazonS3 _s3Client = null!;
```

```
static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for Amazon EventBridge.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonEventBridge>()
                .AddAWSService<IAmazonIdentityManagementService>()
                .AddAWSService<IAmazonS3>()
                .AddAWSService<IAmazonSimpleNotificationService>()
                .AddTransient<EventBridgeWrapper>()
            )
        .Build();

    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally, load local settings.
        .Build();

    logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
```

```
.CreateLogger<EventBridgeScenario>());

ServicesSetup(host);

string topicArn = "";
string roleArn = "";

Console.WriteLine(new string('-', 80));
Console.WriteLine("Welcome to the Amazon EventBridge example scenario.");
Console.WriteLine(new string('-', 80));

try
{
    roleArn = await CreateRole();

    await CreateBucketWithEventBridgeEvents();

    await AddEventRule(roleArn);

    await ListEventRules();

    topicArn = await CreateSnsTopic();

    var email = await SubscribeToSnsTopic(topicArn);

    await AddSnsTarget(topicArn);

    await ListTargets();

    await ListRulesForTarget(topicArn);

    await UploadS3File(_s3Client);

    await ChangeRuleState(false);

    await GetRuleState();

    await UpdateSnsEventRule(topicArn);

    await ChangeRuleState(true);

    await UploadS3File(_s3Client);

    await UpdateToCustomRule(topicArn);
```

```

        await TriggerCustomRule(email);

        await CleanupResources(topicArn);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        logger.LogError(ex, "There was a problem executing the scenario.");
        await CleanupResources(topicArn);
    }
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("The Amazon EventBridge example scenario is complete.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _eventBridgeWrapper =
host.Services.GetRequiredService<EventBridgeWrapper>();
    _snsClient =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonSimpleNotificationService>();
    _s3Client = host.Services.GetRequiredService<IAmazonS3>();
    _iamClient =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonIdentityManagementService>();
}

/// <summary>
/// Create a role to be used by EventBridge.
/// </summary>
/// <returns>The role Amazon Resource Name (ARN).</returns>
public static async Task<string> CreateRole()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Creating a role to use with EventBridge and attaching
managed policy AmazonEventBridgeFullAccess.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    var roleName = _configuration["roleName"];

    var assumeRolePolicy = "{" +

```



```

        "\"Version\": \"2012-10-17\", \" +
        "\"Statement\": [{\" +
        "\"Effect\": \"Allow\", \" +
        "\"Principal\": {\" +
        \"$\" \"Service\": \"events.amazonaws.com\"\" +
        \"}, \" +
        "\"Action\": \"sts:AssumeRole\"\" +
        \"}]]\" +
        \"\";

var roleResult = await _iamClient!.CreateRoleAsync(
    new CreateRoleRequest()
    {
        AssumeRolePolicyDocument = assumeRolePolicy,
        Path = "/",
        RoleName = roleName
    });

await _iamClient.AttachRolePolicyAsync(
    new AttachRolePolicyRequest()
    {
        PolicyArn = "arn:aws:iam::aws:policy/AmazonEventBridgeFullAccess",
        RoleName = roleName
    });
// Allow time for the role to be ready.
Thread.Sleep(10000);
return roleResult.Role.Arn;
}

/// <summary>
/// Create an Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) bucket with EventBridge
events enabled.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task CreateBucketWithEventBridgeEvents()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Creating an S3 bucket with EventBridge events enabled.");

    var testBucketName = _configuration["testBucketName"];

    var bucketExists = await
Amazon.S3.Util.AmazonS3Util.DoesS3BucketExistV2Async(_s3Client,
    testBucketName);

```

```

        if (!bucketExists)
        {
            await _s3Client.PutBucketAsync(new PutBucketRequest()
            {
                BucketName = testBucketName,
                UseClientRegion = true
            });
        }

        await _s3Client.PutBucketNotificationAsync(new
PutBucketNotificationRequest()
        {
            BucketName = testBucketName,
            EventBridgeConfiguration = new EventBridgeConfiguration()
        });

        Console.WriteLine($"\\tAdded bucket {testBucketName} with EventBridge events
enabled.");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Create and upload a file to an S3 bucket to trigger an event.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task UploadS3File(IAmazonS3 s3Client)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Uploading a file to the test bucket. This will trigger a
subscription email.");

        var testBucketName = _configuration["testBucketName"];

        var fileName = $"example_upload_{DateTime.UtcNow.Ticks}.txt";

        // Create the file if it does not already exist.
        if (!File.Exists(fileName))
        {
            await using StreamWriter sw = File.CreateText(fileName);
            await sw.WriteLineAsync(
                "This is a sample file for testing uploads.");
        }
    }

```

```

        await s3Client.PutObjectAsync(new PutObjectRequest()
        {
            FilePath = fileName,
            BucketName = testBucketName
        });

        Console.WriteLine($"\\tPress Enter to continue.");
        Console.ReadLine();

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Create an Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) topic to use as an
    EventBridge target.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task<string> CreateSnsTopic()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine(
            "Creating an Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) topic for
            email subscriptions.");

        var topicName = _configuration["topicName"];

        string topicPolicy = "{" +
            "\\\"Version\\\": \\\"2012-10-17\\\", \" +
            "\\\"Statement\\\": [{\" +
            "\\\"Sid\\\": \\\"EventBridgePublishTopic\\\", \" +
            "\\\"Effect\\\": \\\"Allow\\\", \" +
            "\\\"Principal\\\": {\" +
            $\"\\\"Service\\\": \\\"events.amazonaws.com\\\"\" +
            \"}, \" +
            "\\\"Resource\\\": \\\"*\\\", \" +
            "\\\"Action\\\": \\\"sns:Publish\\\"\" +
            \"}]\" +
            \"}\";

        var topicAttributes = new Dictionary<string, string>()
        {
            { "Policy", topicPolicy }
        };
    };

```

```

        var topicResponse = await _snsClient!.CreateTopicAsync(new
CreateTopicRequest()
    {
        Name = topicName,
        Attributes = topicAttributes

    });

    Console.WriteLine($"\\tAdded topic {topicName} for email subscriptions.");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    return topicResponse.TopicArn;
}

/// <summary>
/// Subscribe a user email to an SNS topic.
/// </summary>
/// <param name="topicArn">The ARN of the SNS topic.</param>
/// <returns>The user's email.</returns>
private static async Task<string> SubscribeToSnsTopic(string topicArn)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    string email = "";
    while (string.IsNullOrEmpty(email))
    {
        Console.WriteLine("Enter your email to subscribe to the Amazon SNS
topic:");
        email = Console.ReadLine()!;
    }

    var subscriptions = new List<string>();
    var paginatedSubscriptions =
_snsClient!.Paginators.ListSubscriptionsByTopic(
    new ListSubscriptionsByTopicRequest()
    {
        TopicArn = topicArn
    });

    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var subscription in paginatedSubscriptions.Subscriptions)

```

```

        {
            subscriptions.Add(subscription.Endpoint);
        }

        if (subscriptions.Contains(email))
        {
            Console.WriteLine($"\\tYour email is already subscribed.");
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            return email;
        }

        await _snsClient.SubscribeAsync(new SubscribeRequest()
        {
            TopicArn = topicArn,
            Protocol = "email",
            Endpoint = email
        });

        Console.WriteLine($"Use the link in the email you received to confirm your
subscription, then press Enter to continue.");

        Console.ReadLine();

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return email;
    }

    /// <summary>
    /// Add a rule which triggers when a file is uploaded to an S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="roleArn">The ARN of the role used by EventBridge.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task AddEventRule(string roleArn)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Creating an EventBridge event that sends an email when an
Amazon S3 object is created.");

        var eventRuleName = _configuration["eventRuleName"];
        var testBucketName = _configuration["testBucketName"];

        await _eventBridgeWrapper.PutS3UploadRule(roleArn, eventRuleName,
testBucketName);
    }

```

```

        Console.WriteLine($"\\tAdded event rule {eventRuleName} for bucket
{testBucketName}.");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Add an SNS target to the rule.
    /// </summary>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the SNS topic.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task AddSnsTarget(string topicArn)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Adding a target to the rule to that sends an email when
the rule is triggered.");

        var eventRuleName = _configuration["eventRuleName"];
        var testBucketName = _configuration["testBucketName"];
        var topicName = _configuration["topicName"];
        await _eventBridgeWrapper.AddSnsTargetToRule(eventRuleName, topicArn);
        Console.WriteLine($"\\tAdded event rule {eventRuleName} with Amazon SNS
target {topicName} for bucket {testBucketName}.");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// List the event rules on the default event bus.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task ListEventRules()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Current event rules:");

        var rules = await _eventBridgeWrapper.ListAllRulesForEventBus();
        rules.ForEach(r => Console.WriteLine($"\\tRule: {r.Name} Description:
{r.Description} State: {r.State}"));

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>

```

```

    /// Update the event target to use a transform.
    /// </summary>
    /// <param name="topicArn">The SNS topic ARN target to update.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task UpdateSnsEventRule(string topicArn)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Let's update the event target with a transform.");

        var eventRuleName = _configuration["eventRuleName"];
        var testBucketName = _configuration["testBucketName"];

        await
        _eventBridgeWrapper.UpdateS3UploadRuleTargetWithTransform(eventRuleName, topicArn);
        Console.WriteLine($"\\tUpdated event rule {eventRuleName} with Amazon SNS
target {topicArn} for bucket {testBucketName}.");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Update the rule to use a custom event pattern.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task UpdateToCustomRule(string topicArn)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Updating the event pattern to be triggered by a custom
event instead.");

        var eventRuleName = _configuration["eventRuleName"];

        await _eventBridgeWrapper.UpdateCustomEventPattern(eventRuleName);

        Console.WriteLine($"\\tUpdated event rule {eventRuleName} to custom
pattern.");
        await _eventBridgeWrapper.UpdateCustomRuleTargetWithTransform(eventRuleName,
            topicArn);

        Console.WriteLine($"\\tUpdated event target {topicArn}.");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

```

```

    /// <summary>
    /// Send rule events for a custom rule using the user's email address.
    /// </summary>
    /// <param name="email">The email address to include.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task TriggerCustomRule(string email)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Sending an event to trigger the rule. This will trigger a
subscription email.");

        await _eventBridgeWrapper.PutCustomEmailEvent(email);

        Console.WriteLine($"\\tEvents have been sent. Press Enter to continue.");
        Console.ReadLine();

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// List all of the targets for a rule.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task ListTargets()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("List all of the targets for a particular rule.");

        var eventRuleName = _configuration["eventRuleName"];
        var targets = await _eventBridgeWrapper.ListAllTargetsOnRule(eventRuleName);
        targets.ForEach(t => Console.WriteLine($"\\tTarget: {t.Arn} Id: {t.Id} Input:
{t.Input}"));

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// List all of the rules for a particular target.
    /// </summary>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the SNS topic.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task ListRulesForTarget(string topicArn)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

```



```

        Console.WriteLine("List all of the rules for a particular target.");

        var rules = await _eventBridgeWrapper.ListAllRuleNamesByTarget(topicArn);
        rules.ForEach(r => Console.WriteLine($"{r}\tRule: {r}"));

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Enable or disable a particular rule.
    /// </summary>
    /// <param name="isEnabled">True to enable the rule, otherwise false.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task ChangeRuleState(bool isEnabled)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        var eventRuleName = _configuration["eventRuleName"];

        if (!isEnabled)
        {
            Console.WriteLine($"Disabling the rule: {eventRuleName}");
            await _eventBridgeWrapper.DisableRuleByName(eventRuleName);
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"Enabling the rule: {eventRuleName}");
            await _eventBridgeWrapper.EnableRuleByName(eventRuleName);
        }

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Get the current state of the rule.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task GetRuleState()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        var eventRuleName = _configuration["eventRuleName"];

        var state = await _eventBridgeWrapper.GetRuleStateByRuleName(eventRuleName);
        Console.WriteLine($"Rule {eventRuleName} is in current state {state}.");
    }

```

```

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Clean up the resources from the scenario.
    /// </summary>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the SNS topic to clean up.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task CleanupResources(string topicArn)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"Clean up resources.");

        var eventRuleName = _configuration["eventRuleName"];
        if (GetYesNoResponse($"\\tDelete all targets and event rule {eventRuleName}?
(y/n)"))
        {
            Console.WriteLine($"\\tRemoving all targets from the event rule.");
            await _eventBridgeWrapper.RemoveAllTargetsFromRule(eventRuleName);

            Console.WriteLine($"\\tDeleting event rule.");
            await _eventBridgeWrapper.DeleteRuleByName(eventRuleName);
        }

        var topicName = _configuration["topicName"];
        if (GetYesNoResponse($"\\tDelete Amazon SNS subscription topic {topicName}?
(y/n)"))
        {
            Console.WriteLine($"\\tDeleting topic.");
            await _snsClient!.DeleteTopicAsync(new DeleteTopicRequest()
            {
                TopicArn = topicArn
            });
        }

        var bucketName = _configuration["testBucketName"];
        if (GetYesNoResponse($"\\tDelete Amazon S3 bucket {bucketName}? (y/n)"))
        {
            Console.WriteLine($"\\tDeleting bucket.");
            // Delete all objects in the bucket.
            var deleteList = await _s3Client.ListObjectsV2Async(new
ListObjectsV2Request()
            {
                BucketName = bucketName
            })

```

```

    });
    await _s3Client.DeleteObjectsAsync(new DeleteObjectsRequest()
    {
        BucketName = bucketName,
        Objects = deleteList.S3Objects
            .Select(o => new KeyVersion { Key = o.Key }).ToList()
    });
    // Now delete the bucket.
    await _s3Client.DeleteBucketAsync(new DeleteBucketRequest()
    {
        BucketName = bucketName
    });
}

var roleName = _configuration["roleName"];
if (GetYesNoResponse($"\\tDelete role {roleName}? (y/n)"))
{
    Console.WriteLine($"\\tDetaching policy and deleting role.");

    await _iamClient!.DetachRolePolicyAsync(new DetachRolePolicyRequest()
    {
        RoleName = roleName,
        PolicyArn = "arn:aws:iam::aws:policy/AmazonEventBridgeFullAccess",
    });

    await _iamClient!.DeleteRoleAsync(new DeleteRoleRequest()
    {
        RoleName = roleName
    });
}

Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Helper method to get a yes or no response from the user.
/// </summary>
/// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
/// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
private static bool GetYesNoResponse(string question)
{
    Console.WriteLine(question);
    var ynResponse = Console.ReadLine();
    var response = ynResponse != null &&

```

```

        ynResponse.Equals("y",
            StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);
    return response;
}
}

```

Buat kelas yang membungkus EventBridge operasi.

```

/// <summary>
/// Wrapper for Amazon EventBridge operations.
/// </summary>
public class EventBridgeWrapper
{
    private readonly IAmazonEventBridge _amazonEventBridge;
    private readonly ILogger<EventBridgeWrapper> _logger;

    /// <summary>
    /// Constructor for the EventBridge wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonEventBridge">The injected EventBridge client.</param>
    /// <param name="logger">The injected logger for the wrapper.</param>
    public EventBridgeWrapper(IAmazonEventBridge amazonEventBridge,
        ILogger<EventBridgeWrapper> logger)

    {
        _amazonEventBridge = amazonEventBridge;
        _logger = logger;
    }

    /// <summary>
    /// Get the state for a rule by the rule name.
    /// </summary>
    /// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
    /// <param name="eventBusName">The optional name of the event bus. If empty,
    uses the default event bus.</param>
    /// <returns>The state of the rule.</returns>
    public async Task<RuleState> GetRuleStateByRuleName(string ruleName, string?
        eventBusName = null)
    {
        var ruleResponse = await _amazonEventBridge.DescribeRuleAsync(
            new DescribeRuleRequest()

```

```

        {
            Name = ruleName,
            EventBusName = eventBusName
        });
    return ruleResponse.State;
}

/// <summary>
/// Enable a particular rule on an event bus.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> EnableRuleByName(string ruleName)
{
    var ruleResponse = await _amazonEventBridge.EnableRuleAsync(
        new EnableRuleRequest()
        {
            Name = ruleName
        });
    return ruleResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Disable a particular rule on an event bus.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DisableRuleByName(string ruleName)
{
    var ruleResponse = await _amazonEventBridge.DisableRuleAsync(
        new DisableRuleRequest()
        {
            Name = ruleName
        });
    return ruleResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// List the rules on an event bus.
/// </summary>
/// <param name="eventBusArn">The optional ARN of the event bus. If empty, uses
the default event bus.</param>
/// <returns>The list of rules.</returns>

```

```

    public async Task<List<Rule>> ListAllRulesForEventBus(string? eventBusArn =
null)
    {
        var results = new List<Rule>();
        var request = new ListRulesRequest()
        {
            EventBusName = eventBusArn
        };
        // Get all of the pages of rules.
        ListRulesResponse response;
        do
        {
            response = await _amazonEventBridge.ListRulesAsync(request);
            results.AddRange(response.Rules);
            request.NextToken = response.NextToken;

        } while (response.NextToken is not null);

        return results;
    }

    /// <summary>
    /// List all of the targets matching a rule by name.
    /// </summary>
    /// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
    /// <returns>The list of targets.</returns>
    public async Task<List<Target>> ListAllTargetsOnRule(string ruleName)
    {
        var results = new List<Target>();
        var request = new ListTargetsByRuleRequest()
        {
            Rule = ruleName
        };
        ListTargetsByRuleResponse response;
        do
        {
            response = await _amazonEventBridge.ListTargetsByRuleAsync(request);
            results.AddRange(response.Targets);
            request.NextToken = response.NextToken;

        } while (response.NextToken is not null);

        return results;
    }

```

```

    /// <summary>
    /// List names of all rules matching a target.
    /// </summary>
    /// <param name="targetArn">The ARN of the target.</param>
    /// <returns>The list of rule names.</returns>
    public async Task<List<string>> ListAllRuleNamesByTarget(string targetArn)
    {
        var results = new List<string>();
        var request = new ListRuleNamesByTargetRequest()
        {
            TargetArn = targetArn
        };
        ListRuleNamesByTargetResponse response;
        do
        {
            response = await _amazonEventBridge.ListRuleNamesByTargetAsync(request);
            results.AddRange(response.RuleNames);
            request.NextToken = response.NextToken;

        } while (response.NextToken is not null);

        return results;
    }

    /// <summary>
    /// Create a new event rule that triggers when an Amazon S3 object is created in
    a bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="roleArn">The ARN of the role.</param>
    /// <param name="ruleName">The name to give the rule.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket to trigger the event.</
param>
    /// <returns>The ARN of the new rule.</returns>
    public async Task<string> PutS3UploadRule(string roleArn, string ruleName,
string bucketName)
    {
        string eventPattern = "{" +
            "\"source\": [\"aws.s3\"],\" +
            "\"detail-type\": [\"Object Created\"],\" +
            "\"detail\": {\" +
            \"bucket\": {\" +
            \"name\": [\"" + bucketName + "\"]\" +
            \"}\" +

```

```

        "}" +
        "});";

var response = await _amazonEventBridge.PutRuleAsync(
    new PutRuleRequest()
    {
        Name = ruleName,
        Description = "Example S3 upload rule for EventBridge",
        RoleArn = roleArn,
        EventPattern = eventPattern
    });

return response.RuleArn;
}

/// <summary>
/// Update an Amazon S3 object created rule with a transform on the target.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
/// <param name="targetArn">The ARN of the target.</param>
/// <param name="eventBusArn">Optional event bus ARN. If empty, uses the default
event bus.</param>
/// <returns>The ID of the target.</returns>
public async Task<string> UpdateS3UploadRuleTargetWithTransform(string ruleName,
string targetArn, string? eventBusArn = null)
{
    var targetID = Guid.NewGuid().ToString();

    var targets = new List<Target>
    {
        new Target()
        {
            Id = targetID,
            Arn = targetArn,
            InputTransformer = new InputTransformer()
            {
                InputPathsMap = new Dictionary<string, string>()
                {
                    {"bucket", "$.detail.bucket.name"},
                    {"time", "$.time"}
                },
                InputTemplate = @"\Notification: an object was uploaded to
bucket <bucket> at <time>.\\"
            }
        }
    }
}

```



```

    }
};
var response = await _amazonEventBridge.PutTargetsAsync(
    new PutTargetsRequest()
    {
        EventBusName = eventBusArn,
        Rule = ruleName,
        Targets = targets,
    });
if (response.FailedEntryCount > 0)
{
    response.FailedEntries.ForEach(e =>
    {
        _logger.LogError(
            $"Failed to add target {e.TargetId}: {e.ErrorMessage}, code
{e.ErrorCode}");
    });
}
return targetID;
}

/// <summary>
/// Update a custom rule with a transform on the target.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
/// <param name="targetArn">The ARN of the target.</param>
/// <param name="eventBusArn">Optional event bus ARN. If empty, uses the default
event bus.</param>
/// <returns>The ID of the target.</returns>
public async Task<string> UpdateCustomRuleTargetWithTransform(string ruleName,
string targetArn, string? eventBusArn = null)
{
    var targetID = Guid.NewGuid().ToString();

    var targets = new List<Target>
    {
        new Target()
        {
            Id = targetID,
            Arn = targetArn,
            InputTransformer = new InputTransformer()
            {
                InputTemplate = @"\Notification: sample event was received.\\"
            }
        }
    }

```

```

    }
};
var response = await _amazonEventBridge.PutTargetsAsync(
    new PutTargetsRequest()
    {
        EventBusName = eventBusArn,
        Rule = ruleName,
        Targets = targets,
    });
if (response.FailedEntryCount > 0)
{
    response.FailedEntries.ForEach(e =>
    {
        _logger.LogError(
            $"Failed to add target {e.TargetId}: {e.ErrorMessage}, code
{e.ErrorCode}");
    });
}
return targetID;
}

/// <summary>
/// Add an event to the event bus that includes an email, message, and time.
/// </summary>
/// <param name="email">The email to use in the event detail of the custom
event.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> PutCustomEmailEvent(string email)
{
    var eventDetail = new
    {
        UserEmail = email,
        Message = "This event was generated by example code.",
        UtcTime = DateTime.UtcNow.ToString("g")
    };
    var response = await _amazonEventBridge.PutEventsAsync(
        new PutEventsRequest()
        {
            Entries = new List<PutEventsRequestEntry>()
            {
                new PutEventsRequestEntry()
                {
                    Source = "ExampleSource",
                    Detail = JsonSerializer.Serialize(eventDetail),

```

```

        DetailType = "ExampleType"
    }
}
});

return response.FailedEntryCount == 0;
}

/// <summary>
/// Update a rule to use a custom defined event pattern.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule to update.</param>
/// <returns>The ARN of the updated rule.</returns>
public async Task<string> UpdateCustomEventPattern(string ruleName)
{
    string customEventsPattern = "{" +
        "\"source\": [\"ExampleSource\"],\" +
        "\"detail-type\": [\"ExampleType\"]" +
        "}";

    var response = await _amazonEventBridge.PutRuleAsync(
        new PutRuleRequest()
        {
            Name = ruleName,
            Description = "Custom test rule",
            EventPattern = customEventsPattern
        });

    return response.RuleArn;
}

/// <summary>
/// Add an Amazon SNS target topic to a rule.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule to update.</param>
/// <param name="targetArn">The ARN of the Amazon SNS target.</param>
/// <param name="eventBusArn">The optional event bus name, uses default if
empty.</param>
/// <returns>The ID of the target.</returns>
public async Task<string> AddSnsTargetToRule(string ruleName, string targetArn,
string? eventBusArn = null)
{
    var targetID = Guid.NewGuid().ToString();

```

```

    // Create the list of targets and add a new target.
    var targets = new List<Target>
    {
        new Target()
        {
            Arn = targetArn,
            Id = targetID
        }
    };

    // Add the targets to the rule.
    var response = await _amazonEventBridge.PutTargetsAsync(
        new PutTargetsRequest()
        {
            EventBusName = eventBusArn,
            Rule = ruleName,
            Targets = targets,
        });

    if (response.FailedEntryCount > 0)
    {
        response.FailedEntries.ForEach(e =>
        {
            _logger.LogError(
                $"Failed to add target {e.TargetId}: {e.ErrorMessage}, code
{e.ErrorCode}");
        });
    }

    return targetID;
}

/// <summary>
/// Delete an event rule by name.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the event rule.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> RemoveAllTargetsFromRule(string ruleName)
{
    var targetIds = new List<string>();
    var request = new ListTargetsByRuleRequest()
    {
        Rule = ruleName
    };
};

```

```

        ListTargetsByRuleResponse targetsResponse;
        do
        {
            targetsResponse = await
                _amazonEventBridge.ListTargetsByRuleAsync(request);
            targetIds.AddRange(targetsResponse.Targets.Select(t => t.Id));
            request.NextToken = targetsResponse.NextToken;

        } while (targetsResponse.NextToken is not null);

        var removeResponse = await _amazonEventBridge.RemoveTargetsAsync(
            new RemoveTargetsRequest()
            {
                Rule = ruleName,
                Ids = targetIds
            });

        if (removeResponse.FailedEntryCount > 0)
        {
            removeResponse.FailedEntries.ForEach(e =>
            {
                _logger.LogError(
                    $"Failed to remove target {e.TargetId}: {e.ErrorMessage}, code
{e.ErrorCode}");
            });
        }

        return removeResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an event rule by name.
    /// </summary>
    /// <param name="ruleName">The name of the event rule.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> DeleteRuleByName(string ruleName)
    {
        var response = await _amazonEventBridge.DeleteRuleAsync(
            new DeleteRuleRequest()
            {
                Name = ruleName
            });

        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

```

```
}  
}
```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [DeleteRule](#)
 - [DescribeRule](#)
 - [DisableRule](#)
 - [EnableRule](#)
 - [ListRuleNamesByTarget](#)
 - [ListRules](#)
 - [ListTargetsByRule](#)
 - [PutEvents](#)
 - [PutRule](#)
 - [PutTargets](#)

Tindakan

DeleteRule

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteRule`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Hapus aturan dengan namanya.

```
/// <summary>  
/// Delete an event rule by name.  
/// </summary>  
/// <param name="ruleName">The name of the event rule.</param>  
/// <returns>True if successful.</returns>
```

```
public async Task<bool> DeleteRuleByName(string ruleName)
{
    var response = await _amazonEventBridge.DeleteRuleAsync(
        new DeleteRuleRequest()
        {
            Name = ruleName
        });

    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteRule](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeRule

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeRule`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Dapatkan status aturan menggunakan deskripsi aturan.

```
/// <summary>
/// Get the state for a rule by the rule name.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
/// <param name="eventBusName">The optional name of the event bus. If empty,
uses the default event bus.</param>
/// <returns>The state of the rule.</returns>
public async Task<RuleState> GetRuleStateByRuleName(string ruleName, string?
eventBusName = null)
{
    var ruleResponse = await _amazonEventBridge.DescribeRuleAsync(
        new DescribeRuleRequest()
        {
```

```

        Name = ruleName,
        EventBusName = eventBusName
    });
    return ruleResponse.State;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeRule](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DisableRule

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DisableRule`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Nonaktifkan aturan dengan nama aturannya.

```

/// <summary>
/// Disable a particular rule on an event bus.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DisableRuleByName(string ruleName)
{
    var ruleResponse = await _amazonEventBridge.DisableRuleAsync(
        new DisableRuleRequest()
        {
            Name = ruleName
        });
    return ruleResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DisableRule](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

EnableRule

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `EnableRule`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Aktifkan aturan dengan nama aturannya.

```
/// <summary>
/// Enable a particular rule on an event bus.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> EnableRuleByName(string ruleName)
{
    var ruleResponse = await _amazonEventBridge.EnableRuleAsync(
        new EnableRuleRequest()
        {
            Name = ruleName
        });
    return ruleResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [EnableRule](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListRuleNamesByTarget

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListRuleNamesByTarget`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Daftar semua nama aturan menggunakan target.

```
/// <summary>
/// List names of all rules matching a target.
/// </summary>
/// <param name="targetArn">The ARN of the target.</param>
/// <returns>The list of rule names.</returns>
public async Task<List<string>> ListAllRuleNamesByTarget(string targetArn)
{
    var results = new List<string>();
    var request = new ListRuleNamesByTargetRequest()
    {
        TargetArn = targetArn
    };
    ListRuleNamesByTargetResponse response;
    do
    {
        response = await _amazonEventBridge.ListRuleNamesByTargetAsync(request);
        results.AddRange(response.RuleNames);
        request.NextToken = response.NextToken;
    } while (response.NextToken is not null);

    return results;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListRuleNamesByTarget](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListRules

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListRules`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Daftar semua aturan untuk bus acara.

```

/// <summary>
/// List the rules on an event bus.
/// </summary>
/// <param name="eventBusArn">The optional ARN of the event bus. If empty, uses
the default event bus.</param>
/// <returns>The list of rules.</returns>
public async Task<List<Rule>> ListAllRulesForEventBus(string? eventBusArn =
null)
{
    var results = new List<Rule>();
    var request = new ListRulesRequest()
    {
        EventBusName = eventBusArn
    };
    // Get all of the pages of rules.
    ListRulesResponse response;
    do
    {
        response = await _amazonEventBridge.ListRulesAsync(request);
        results.AddRange(response.Rules);
        request.NextToken = response.NextToken;
    } while (response.NextToken is not null);

    return results;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListRules](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTargetsByRule

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTargetsByRule`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat daftar semua target untuk aturan menggunakan nama aturan.

```
/// <summary>
/// List all of the targets matching a rule by name.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
/// <returns>The list of targets.</returns>
public async Task<List<Target>> ListAllTargetsOnRule(string ruleName)
{
    var results = new List<Target>();
    var request = new ListTargetsByRuleRequest()
    {
        Rule = ruleName
    };
    ListTargetsByRuleResponse response;
    do
    {
        response = await _amazonEventBridge.ListTargetsByRuleAsync(request);
        results.AddRange(response.Targets);
        request.NextToken = response.NextToken;
    } while (response.NextToken is not null);

    return results;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListTargetsByRule](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutEvents

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan PutEvents.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Kirim acara yang cocok dengan pola kustom untuk aturan.

```
/// <summary>
/// Add an event to the event bus that includes an email, message, and time.
/// </summary>
/// <param name="email">The email to use in the event detail of the custom
event.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> PutCustomEmailEvent(string email)
{
    var eventDetail = new
    {
        UserEmail = email,
        Message = "This event was generated by example code.",
        UtcTime = DateTime.UtcNow.ToString("g")
    };
    var response = await _amazonEventBridge.PutEventsAsync(
        new PutEventsRequest()
        {
            Entries = new List<PutEventsRequestEntry>()
            {
                new PutEventsRequestEntry()
                {
                    Source = "ExampleSource",
                    Detail = JsonSerializer.Serialize(eventDetail),
                    DetailType = "ExampleType"
                }
            }
        });

    return response.FailedEntryCount == 0;
}
```

```
}
```

- Untuk detail API, lihat [PutEvents](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutRule

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutRule`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat aturan yang dipicu saat objek ditambahkan ke bucket Amazon Simple Storage Service.

```
/// <summary>
/// Create a new event rule that triggers when an Amazon S3 object is created in
a bucket.
/// </summary>
/// <param name="roleArn">The ARN of the role.</param>
/// <param name="ruleName">The name to give the rule.</param>
/// <param name="bucketName">The name of the bucket to trigger the event.</
param>
/// <returns>The ARN of the new rule.</returns>
public async Task<string> PutS3UploadRule(string roleArn, string ruleName,
string bucketName)
{
    string eventPattern = "{" +
        "\"source\": [\"aws.s3\"],\" +
        "\"detail-type\": [\"Object Created\"],\" +
        "\"detail\": {\" +
        "\"bucket\": {\" +
        \"name\": [\"" + bucketName + "\"]\" +
        \"}\" +
        \"}\" +
        \"}\";
}
```

```

    var response = await _amazonEventBridge.PutRuleAsync(
        new PutRuleRequest()
        {
            Name = ruleName,
            Description = "Example S3 upload rule for EventBridge",
            RoleArn = roleArn,
            EventPattern = eventPattern
        });

    return response.RuleArn;
}

```

Buat aturan yang menggunakan pola kustom.

```

/// <summary>
/// Update a rule to use a custom defined event pattern.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule to update.</param>
/// <returns>The ARN of the updated rule.</returns>
public async Task<string> UpdateCustomEventPattern(string ruleName)
{
    string customEventsPattern = "{" +
        "\"source\": [\"ExampleSource\"],\" +
        "\"detail-type\": [\"ExampleType\"]\" +
        "}";

    var response = await _amazonEventBridge.PutRuleAsync(
        new PutRuleRequest()
        {
            Name = ruleName,
            Description = "Custom test rule",
            EventPattern = customEventsPattern
        });

    return response.RuleArn;
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutRule](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutTargets

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan PutTargets.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Tambahkan topik Amazon SNS sebagai target aturan.

```
/// <summary>
/// Add an Amazon SNS target topic to a rule.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule to update.</param>
/// <param name="targetArn">The ARN of the Amazon SNS target.</param>
/// <param name="eventBusArn">The optional event bus name, uses default if
empty.</param>
/// <returns>The ID of the target.</returns>
public async Task<string> AddSnsTargetToRule(string ruleName, string targetArn,
string? eventBusArn = null)
{
    var targetID = Guid.NewGuid().ToString();

    // Create the list of targets and add a new target.
    var targets = new List<Target>
    {
        new Target()
        {
            Arn = targetArn,
            Id = targetID
        }
    };

    // Add the targets to the rule.
    var response = await _amazonEventBridge.PutTargetsAsync(
        new PutTargetsRequest()
        {
            EventBusName = eventBusArn,
            Rule = ruleName,
```



```

        Targets = targets,
    });

    if (response.FailedEntryCount > 0)
    {
        response.FailedEntries.ForEach(e =>
        {
            _logger.LogError(
                $"Failed to add target {e.TargetId}: {e.ErrorMessage}, code
{e.ErrorCode}");
        });
    }

    return targetID;
}

```

Tambahkan transformator input ke target untuk aturan.

```

/// <summary>
/// Update an Amazon S3 object created rule with a transform on the target.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the rule.</param>
/// <param name="targetArn">The ARN of the target.</param>
/// <param name="eventBusArn">Optional event bus ARN. If empty, uses the default
event bus.</param>
/// <returns>The ID of the target.</returns>
public async Task<string> UpdateS3UploadRuleTargetWithTransform(string ruleName,
string targetArn, string? eventBusArn = null)
{
    var targetID = Guid.NewGuid().ToString();

    var targets = new List<Target>
    {
        new Target()
        {
            Id = targetID,
            Arn = targetArn,
            InputTransformer = new InputTransformer()
            {
                InputPathsMap = new Dictionary<string, string>()
                {
                    {"bucket", "$.detail.bucket.name"},

```

```

        {"time", "${.time}"
    },
    InputTemplate = "\"Notification: an object was uploaded to
bucket <bucket> at <time>.\\""
    }
}
};
var response = await _amazonEventBridge.PutTargetsAsync(
    new PutTargetsRequest()
    {
        EventBusName = eventBusArn,
        Rule = ruleName,
        Targets = targets,
    });
if (response.FailedEntryCount > 0)
{
    response.FailedEntries.ForEach(e =>
    {
        _logger.LogError(
            $"Failed to add target {e.TargetId}: {e.ErrorMessage}, code
{e.ErrorCode}");
    });
}
return targetID;
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutTargets](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

RemoveTargets

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `RemoveTargets`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Hapus semua target untuk aturan menggunakan nama aturan.

```

/// <summary>
/// Delete an event rule by name.
/// </summary>
/// <param name="ruleName">The name of the event rule.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> RemoveAllTargetsFromRule(string ruleName)
{
    var targetIds = new List<string>();
    var request = new ListTargetsByRuleRequest()
    {
        Rule = ruleName
    };
    ListTargetsByRuleResponse targetsResponse;
    do
    {
        targetsResponse = await
        _amazonEventBridge.ListTargetsByRuleAsync(request);
        targetIds.AddRange(targetsResponse.Targets.Select(t => t.Id));
        request.NextToken = targetsResponse.NextToken;
    } while (targetsResponse.NextToken is not null);

    var removeResponse = await _amazonEventBridge.RemoveTargetsAsync(
        new RemoveTargetsRequest()
        {
            Rule = ruleName,
            Ids = targetIds
        });

    if (removeResponse.FailedEntryCount > 0)
    {
        removeResponse.FailedEntries.ForEach(e =>
        {
            _logger.LogError(
                $"Failed to remove target {e.TargetId}: {e.ErrorMessage}, code
                {e.ErrorCode}");
        });
    }

    return removeResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [RemoveTargets](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

EventBridge Contoh penjadwal menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with EventBridge Scheduler.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Memulai

Halo EventBridge Penjadwal

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana untuk memulai menggunakan EventBridge Scheduler.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
public static class HelloScheduler
```

```

{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Use the AWS .NET Core Setup package to set up dependency injection for
        the EventBridge Scheduler service.
        // Use your AWS profile name, or leave it blank to use the default profile.
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureServices((_, services) =>
                services.AddAWSService<IAmazonScheduler>()
            ).Build();

        // Now the client is available for injection.
        var schedulerClient = host.Services.GetRequiredService<IAmazonScheduler>();

        // You can use await and any of the async methods to get a response, or a
        paginator to list schedules or groups.
        var results = new List<ScheduleSummary>();
        var paginateSchedules = schedulerClient.Paginators.ListSchedules(
            new ListSchedulesRequest());
        Console.WriteLine(
            $"Hello AWS Scheduler! Let's list schedules in your account.");
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var schedule in paginateSchedules.Schedules)
        {
            results.Add(schedule);
        }
        Console.WriteLine($"\\tTotal of {results.Count} schedule(s) available.");
        results.ForEach(s => Console.WriteLine($"\\tSchedule: {s.Name}"));
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListSchedules](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Tindakan

CreateSchedule

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateSchedule`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Creates a new schedule in Amazon EventBridge Scheduler.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the schedule.</param>
/// <param name="scheduleExpression">The schedule expression that defines when
the schedule should run.</param>
/// <param name="scheduleGroupName">The name of the schedule group to which the
schedule should be added.</param>
/// <param name="deleteAfterCompletion">Indicates whether to delete the schedule
after completion.</param>
/// <param name="useFlexibleTimeWindow">Indicates whether to use a flexible time
window for the schedule.</param>
/// <param name="targetArn">ARN of the event target.</param>
/// <param name="roleArn">Execution Role ARN.</param>
/// <returns>True if the schedule was created successfully, false otherwise.</
returns>
public async Task<bool> CreateScheduleAsync(
    string name,
    string scheduleExpression,
    string scheduleGroupName,
    string targetArn,
    string roleArn,
    string input,
    bool deleteAfterCompletion = false,
    bool useFlexibleTimeWindow = false)
{
    try
    {
        int hoursToRun = 1;
        int flexibleTimeWindowMinutes = 10;

        var request = new CreateScheduleRequest
        {
            Name = name,
```

```

        ScheduleExpression = scheduleExpression,
        GroupName = scheduleGroupName,
        Target = new Target { Arn = targetArn, RoleArn = roleArn, Input =
input },

        ActionAfterCompletion = deleteAfterCompletion
            ? ActionAfterCompletion.DELETE
            : ActionAfterCompletion.NONE,
        StartDate = DateTime.UtcNow, // Ignored for one-time schedules.
        EndDate =
            DateTime.UtcNow
                .AddHours(hoursToRun) // Ignored for one-time schedules.
    };
    // Allow a flexible time window if the caller specifies it.
    request.FlexibleTimeWindow = new FlexibleTimeWindow
    {
        Mode = useFlexibleTimeWindow
            ? FlexibleTimeWindowMode.FLEXIBLE
            : FlexibleTimeWindowMode.OFF,
        MaximumWindowInMinutes = useFlexibleTimeWindow
            ? flexibleTimeWindowMinutes
            : null
    };

    var response = await _amazonScheduler.CreateScheduleAsync(request);

    Console.WriteLine($"Successfully created schedule '{name}' " +
        $"in schedule group '{scheduleGroupName}':
{response.ScheduleArn}.");
    return true;
}
catch (ConflictException ex)
{
    // If the name is not unique, a ConflictException will be thrown.
    _logger.LogError($"Failed to create schedule '{name}' due to a conflict.
{ex.Message}");
    return false;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError($"An error occurred while creating schedule '{name}' "
+
        $"in schedule group '{scheduleGroupName}':
{ex.Message}");
    return false;
}

```

```
}
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateSchedule](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateScheduleGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateScheduleGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Creates a new schedule group in Amazon EventBridge Scheduler.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the schedule group.</param>
/// <returns>True if the schedule group was created successfully, false
otherwise.</returns>
public async Task<bool> CreateScheduleGroupAsync(string name)
{
    try
    {
        var request = new CreateScheduleGroupRequest { Name = name };

        var response = await _amazonScheduler.CreateScheduleGroupAsync(request);

        Console.WriteLine($"Successfully created schedule group '{name}':
{response.ScheduleGroupArn}.");
        return true;
    }
    catch (ConflictException ex)
    {
        // If the name is not unique, a ConflictException will be thrown.
        _logger.LogError($"Failed to create schedule group '{name}' due to a
conflict. {ex.Message}");
    }
}
```



```

        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while creating schedule group '{name}':
{ex.Message}");
        return false;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateScheduleGroup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteSchedule

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteSchedule`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Deletes an existing schedule from Amazon EventBridge Scheduler.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the schedule to delete.</param>
/// <param name="groupName">The group name of the schedule to delete.</param>
/// <returns>True if the schedule was deleted successfully, false otherwise.</
returns>
public async Task<bool> DeleteScheduleAsync(string name, string groupName)
{
    try
    {
        var request = new DeleteScheduleRequest
        {
            Name = name,
            GroupName = groupName
        };
    }
}

```

```

        await _amazonScheduler.DeleteScheduleAsync(request);

        Console.WriteLine($"Successfully deleted schedule with name '{name}'.");
        return true;
    }
    catch (ResourceNotFoundException ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"Failed to delete schedule with ID '{name}' because the resource
was not found: {ex.Message}");
        return true;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            $"An error occurred while deleting schedule with ID '{name}':
{ex.Message}");
        return false;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteSchedule](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteScheduleGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteScheduleGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Deletes an existing schedule group from Amazon EventBridge Scheduler.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the schedule group to delete.</param>

```

```

    /// <returns>True if the schedule group was deleted successfully, false
    otherwise.</returns>
    public async Task<bool> DeleteScheduleGroupAsync(string name)
    {
        try
        {
            var request = new DeleteScheduleGroupRequest { Name = name };

            await _amazonScheduler.DeleteScheduleGroupAsync(request);

            Console.WriteLine($"Successfully deleted schedule group '{name}'.");
            return true;

        }
        catch (ResourceNotFoundException ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"Failed to delete schedule group '{name}' because the resource was
not found: {ex.Message}");
            return true;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while deleting schedule group '{name}':
{ex.Message}");
            return false;
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteScheduleGroup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Acara Terjadwal

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Menyebarkan CloudFormation tumpukan dengan sumber daya yang diperlukan.
- Buat grup EventBridge jadwal Scheduler.
- Buat jadwal EventBridge Penjadwal satu kali dengan jendela waktu yang fleksibel.

- Buat jadwal EventBridge Scheduler berulang dengan tarif tertentu.
- Hapus EventBridge Penjadwal jadwal dan jadwal grup.
- Bersihkan sumber daya dan hapus tumpukan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario.

```
using System.Text.RegularExpressions;
using Amazon.CloudFormation;
using Amazon.CloudFormation.Model;
using Amazon.Scheduler;
using Amazon.Scheduler.Model;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
using Microsoft.Extensions.Hosting;
using Microsoft.Extensions.Logging;
using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;
using SchedulerActions;
using Exception = System.Exception;

namespace SchedulerScenario;

public class SchedulerWorkflow
{
    /*
    Before running this .NET code example, set up your development environment,
    including your credentials.

    This .NET code example performs the following tasks for the Amazon EventBridge
    Scheduler workflow:

    1. Prepare the Application:
        - Prompt the user for an email address to use for the subscription for the
        SNS topic subscription.
        - Prompt the user for a name for the Cloud Formation stack.
```

- Deploy the Cloud Formation template in resources/cfn_template.yaml for resource creation.

- Store the outputs of the stack into variables for use in the scenario.
- Create a schedule group for all schedules.

2. Create one-time Schedule:

- Create a one-time schedule to send an initial event.
- Use a Flexible Time Window and set the schedule to delete after completion.
- Wait for the user to receive the event email from SNS.

3. Create a time-based schedule:

- Prompt the user for how many X times per Y hours a recurring event should be scheduled.

- Create the scheduled event for X times per hour for Y hours.
- Wait for the user to receive the event email from SNS.
- Delete the schedule when the user is finished.

4. Clean up:

- Prompt the user for y/n answer if they want to destroy the stack and clean up all resources.

- Delete the schedule group.
- Destroy the Cloud Formation stack and wait until the stack has been removed.

```
*/
```

```
public static ILogger<SchedulerWorkflow> _logger = null!;  
public static SchedulerWrapper _schedulerWrapper = null!;  
public static IAmazonCloudFormation _amazonCloudFormation = null!;
```

```
private static string _roleArn = null!;  
private static string _snsTopicArn = null!;
```

```
public static bool _interactive = true;  
private static string _stackName = "default-scheduler-scenario-stack-name";  
private static string _scheduleGroupName = "scenario-schedules-group";  
private static string _stackResourcePath = "../..../..../scenarios/  
features/eventbridge_scheduler/resources/cfn_template.yaml";
```

```
public static async Task Main(string[] args)  
{  
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)  
        .ConfigureLogging(logging =>  
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
```

```

        .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
        .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
    .ConfigureServices((_, services) =>
        services.AddAWSService<IAmazonScheduler>()
        .AddAWSService<IAmazonCloudFormation>()
        .AddTransient<SchedulerWrapper>()
    )
    .Build();

if (!_interactive)
{
    _logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
        .CreateLogger<SchedulerWorkflow>();

    _schedulerWrapper =
host.Services.GetRequiredService<SchedulerWrapper>();
    _amazonCloudFormation =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonCloudFormation>();
}

Console.WriteLine(new string('-', 80));
Console.WriteLine("Welcome to the Amazon EventBridge Scheduler Scenario.");
Console.WriteLine(new string('-', 80));

try
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    var prepareSuccess = await PrepareApplication();
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    if (prepareSuccess)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        await CreateOneTimeSchedule();
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        await CreateRecurringSchedule();
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    await Cleanup();
}

```

```

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, "There was a problem with the scenario, initiating
cleanup...");
        _interactive = false;
        await Cleanup();
    }

    Console.WriteLine("Amazon EventBridge Scheduler scenario completed.");
}

/// <summary>
/// Prepares the application by creating the necessary resources.
/// </summary>
/// <returns>True if the application was prepared successfully.</returns>
public static async Task<bool> PrepareApplication()
{
    Console.WriteLine("Preparing the application...");
    try
    {
        // Prompt the user for an email address to use for the subscription.
        Console.WriteLine("\nThis example creates resources in a CloudFormation
stack, including an SNS topic" +
            "\nthat will be subscribed to the EventBridge Scheduler
events. " +
            "\n\nYou will need to confirm the subscription in order to
receive event emails. ");

        var emailAddress = PromptUserForEmail();

        // Prompt the user for a name for the CloudFormation stack
        _stackName = PromptUserForStackName();

        // Deploy the CloudFormation stack
        var deploySuccess = await DeployCloudFormationStack(_stackName,
emailAddress);

        if (deploySuccess)
        {
            // Create a schedule group for all schedules
            await
_schedulerWrapper.CreateScheduleGroupAsync(_scheduleGroupName);

```

```

        Console.WriteLine("Application preparation complete.");
        return true;
    }
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError(ex, "An error occurred while preparing the
application.");
}
Console.WriteLine("Application preparation failed.");
return false;
}

/// <summary>
/// Deploys the CloudFormation stack with the necessary resources.
/// </summary>
/// <param name="stackName">The name of the CloudFormation stack.</param>
/// <param name="email">The email to use for the subscription.</param>
/// <returns>True if the stack was deployed successfully.</returns>
private static async Task<bool> DeployCloudFormationStack(string stackName,
string email)
{
    Console.WriteLine($"\\nDeploying CloudFormation stack: {stackName}");

    try
    {
        var request = new CreateStackRequest
        {
            StackName = stackName,
            TemplateBody = await File.ReadAllTextAsync(_stackResourcePath),
            Capabilities = { Capability.CAPABILITY_NAMED_IAM }
        };

        // If an email is provided, set the parameter.
        if (!string.IsNullOrEmpty(email))
        {
            request.Parameters = new List<Parameter>()
            {
                new() { ParameterKey = "email", ParameterValue = email }
            };
        }

        var response = await _amazonCloudFormation.CreateStackAsync(request);
    }
}

```



```

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"CloudFormation stack creation started:
{stackName}");

            // Wait for the stack to be in CREATE_COMPLETE state
            bool stackCreated = await WaitForStackCompletion(response.StackId);

            if (stackCreated)
            {
                // Retrieve the output values
                var success = await GetStackOutputs(response.StackId);
                return success;
            }
            else
            {
                _logger.LogError($"CloudFormation stack creation failed:
{stackName}");
                return false;
            }
        }
        else
        {
            _logger.LogError($"Failed to create CloudFormation stack:
{stackName}");
            return false;
        }
    }
    catch (AlreadyExistsException)
    {
        _logger.LogWarning($"CloudFormation stack '{stackName}' already exists.
Please provide a unique name.");
        var newStackName = PromptUserForStackName();
        return await DeployCloudFormationStack(newStackName, email);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while deploying the
CloudFormation stack: {stackName}");
        return false;
    }
}

```

```

/// <summary>
/// Waits for the CloudFormation stack to be in the CREATE_COMPLETE state.
/// </summary>
/// <param name="client">The CloudFormation client.</param>
/// <param name="stackId">The ID of the CloudFormation stack.</param>
/// <returns>True if the stack was created successfully.</returns>
private static async Task<bool> WaitForStackCompletion(string stackId)
{
    int retryCount = 0;
    const int maxRetries = 10;
    const int retryDelay = 30000; // 30 seconds.

    while (retryCount < maxRetries)
    {
        var describeStacksRequest = new DescribeStacksRequest
        {
            StackName = stackId
        };

        var describeStacksResponse = await
            _amazonCloudFormation.DescribeStacksAsync(describeStacksRequest);

        if (describeStacksResponse.Stacks.Count > 0)
        {
            if (describeStacksResponse.Stacks[0].StackStatus ==
                StackStatus.CREATE_COMPLETE)
            {
                Console.WriteLine("CloudFormation stack creation complete.");
                return true;
            }
            if (describeStacksResponse.Stacks[0].StackStatus ==
                StackStatus.CREATE_FAILED ||
                describeStacksResponse.Stacks[0].StackStatus ==
                StackStatus.ROLLBACK_COMPLETE)
            {
                Console.WriteLine("CloudFormation stack creation failed.");
                return false;
            }
        }

        Console.WriteLine("Waiting for CloudFormation stack creation to
            complete...");
        await Task.Delay(retryDelay);
        retryCount++;
    }
}

```

```

    }

    _logger.LogError("Timed out waiting for CloudFormation stack creation to
complete.");
    return false;
}

/// <summary>
/// Retrieves the output values from the CloudFormation stack.
/// </summary>
/// <param name="stackId">The ID of the CloudFormation stack.</param>
private static async Task<bool> GetStackOutputs(string stackId)
{
    try
    {
        var describeStacksRequest = new DescribeStacksRequest { StackName =
stackId };

        var describeStacksResponse =
            await
            _amazonCloudFormation.DescribeStacksAsync(describeStacksRequest);

        if (describeStacksResponse.Stacks.Count > 0)
        {
            var stack = describeStacksResponse.Stacks[0];
            _roleArn = GetStackOutputValue(stack, "RoleARN");
            _snsTopicArn = GetStackOutputValue(stack, "SNSStopicARN");
            return true;
        }
        else
        {
            _logger.LogError($"No stack found for stack outputs: {stackId}");
            return false;
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(
            ex, $"Failed to retrieve CloudFormation stack outputs: {stackId}");
        return false;
    }
}

/// <summary>

```

```

/// Get an output value by key from a CloudFormation stack.
/// </summary>
/// <param name="stack">The CloudFormation stack.</param>
/// <param name="outputKey">The key of the output.</param>
/// <returns>The value as a string.</returns>
private static string GetStackOutputValue(Stack stack, string outputKey)
{
    var output = stack.Outputs.First(o => o.OutputKey == outputKey);
    var outputValue = output.OutputValue;
    Console.WriteLine($"Stack output {outputKey}: {outputValue}");
    return outputValue;
}

/// <summary>
/// Creates a one-time schedule to send an initial event.
/// </summary>
/// <returns>True if the one-time schedule was created successfully.</returns>
public static async Task<bool> CreateOneTimeSchedule()
{
    var scheduleName =
        PromptUserForResourceName("Enter a name for the one-time schedule:");

    Console.WriteLine($"Creating a one-time schedule named '{scheduleName}' " +
        $"\\nto send an initial event in 1 minute with a flexible
time window...");
    try
    {
        // Create a one-time schedule with a flexible time
        // window set to delete after completion.
        // You may also set a timezone instead of using UTC.
        var scheduledTime = DateTime.UtcNow.AddMinutes(1).ToString("s");

        var createSuccess = await _schedulerWrapper.CreateScheduleAsync(
            scheduleName,
            $"at({scheduledTime})",
            _scheduleGroupName,
            _snsTopicArn,
            _roleArn,
            $"One time scheduled event test from schedule {scheduleName}.",
            true,
            useFlexibleTimeWindow: true);

        Console.WriteLine($"Subscription email will receive an email from this
event.");
    }
}

```

```

        Console.WriteLine($"You must confirm your subscription to receive event
emails.");

        Console.WriteLine($"One-time schedule '{scheduleName}' created
successfully.");
        return createSuccess;
    }
    catch (ResourceNotFoundException ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"The target with ARN '{_snsTopicArn}' was not
found.");
        return false;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while creating the one-time
schedule '{scheduleName}'.");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Create a recurring schedule to send events at a specified rate in minutes.
/// </summary>
/// <returns>True if the recurring schedule was created successfully.</returns>
public static async Task<bool> CreateRecurringSchedule()
{
    Console.WriteLine("Creating a recurring schedule to send events for one
hour...");

    try
    {
        // Prompt the user for a schedule name.
        var scheduleName =
            PromptUserForResourceName("Enter a name for the recurring schedule:
");

        // Prompt the user for the schedule rate (in minutes).
        var scheduleRateInMinutes =
            PromptUserForInteger("Enter the desired schedule rate (in minutes):
");

        // Create the recurring schedule.
        var createSuccess = await _schedulerWrapper.CreateScheduleAsync(

```

```

        scheduleName,
        $"rate({scheduleRateInMinutes} minutes)",
        _scheduleGroupName,
        _snsTopicArn,
        _roleArn,
        $"Recurrent event test from schedule {scheduleName}.");

    Console.WriteLine($"Subscription email will receive an email from this
event.");
    Console.WriteLine($"You must confirm your subscription to receive event
emails.");

    // Delete the schedule when the user is finished.
    if (!_interactive || GetYesNoResponse($"Are you ready to delete the
'{scheduleName}' schedule? (y/n)"))
    {
        await _schedulerWrapper.DeleteScheduleAsync(scheduleName,
_scheduleGroupName);
    }

    return createSuccess;
}
catch (ResourceNotFoundException ex)
{
    _logger.LogError(ex, $"The target with ARN '{_snsTopicArn}' was not
found.");
    return false;
}
catch (Exception ex)
{
    _logger.LogError(ex, "An error occurred while creating the recurring
schedule.");
    return false;
}
}

/// <summary>
/// Cleans up the resources created during the scenario.
/// </summary>
/// <returns>True if the cleanup was successful.</returns>
public static async Task<bool> Cleanup()
{
    // Prompt the user to confirm cleanup.
    var cleanup = !_interactive || GetYesNoResponse(

```

```

        "Do you want to delete all resources created by this scenario? (y/n) ");
    if (cleanup)
    {
        try
        {
            // Delete the schedule group.
            var groupDeleteSuccess = await
                _schedulerWrapper.DeleteScheduleGroupAsync(_scheduleGroupName);

            // Destroy the CloudFormation stack and wait for it to be removed.
            var stackDeleteSuccess = await DeleteCloudFormationStack(_stackName,
                false);

            return groupDeleteSuccess && stackDeleteSuccess;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(ex,
                "An error occurred while cleaning up the resources.");
            return false;
        }
    }
    _logger.LogInformation("EventBridge Scheduler scenario is complete.");
    return true;
}

/// <summary>
/// Delete the resources in the stack and wait for confirmation.
/// </summary>
/// <param name="stackName">The name of the stack.</param>
/// <param name="forceDelete">True to force delete the stack.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
private static async Task<bool> DeleteCloudFormationStack(string stackName, bool
forceDelete)
{
    var request = new DeleteStackRequest
    {
        StackName = stackName,
    };

    if (forceDelete)
    {
        request.DeletionMode = DeletionMode.FORCE_DELETE_STACK;
    }
}

```

```

        await _amazonCloudFormation.DeleteStackAsync(request);
        Console.WriteLine($"CloudFormation stack '{_stackName}' is being deleted.
This may take a few minutes.");

```

```

        bool stackDeleted = await WaitForStackDeletion(_stackName, forceDelete);

        if (stackDeleted)
        {
            Console.WriteLine($"CloudFormation stack '{_stackName}' has been
deleted.");
            return true;
        }
        else
        {
            _logger.LogError($"Failed to delete CloudFormation stack
'{_stackName}'.");
            return false;
        }
    }

```

```

    /// <summary>
    /// Wait for the stack to be deleted.
    /// </summary>
    /// <param name="stackName">The name of the stack.</param>
    /// <param name="forceDelete">True to force delete the stack.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    private static async Task<bool> WaitForStackDeletion(string stackName, bool
forceDelete)
    {
        int retryCount = 0;
        const int maxRetries = 10;
        const int retryDelay = 30000; // 30 seconds

        while (retryCount < maxRetries)
        {
            var describeStacksRequest = new DescribeStacksRequest
            {
                StackName = stackName
            };

            try
            {

```



```

        var describeStacksResponse = await
            _amazonCloudFormation.DescribeStacksAsync(describeStacksRequest);

        if (describeStacksResponse.Stacks.Count == 0 ||
            describeStacksResponse.Stacks[0].StackStatus == StackStatus.DELETE_COMPLETE)
        {
            return true;
        }
        if (!forceDelete && describeStacksResponse.Stacks[0].StackStatus ==
            StackStatus.DELETE_FAILED)
        {
            // Try one time to force delete.
            return await DeleteCloudFormationStack(stackName, true);
        }
    }
    catch (AmazonCloudFormationException ex) when (ex.ErrorCode ==
        "ValidationError")
    {
        // Stack does not exist, so it has been successfully deleted.
        return true;
    }

    Console.WriteLine($"Waiting for CloudFormation stack '{stackName}' to be
        deleted...");
    await Task.Delay(retryDelay);
    retryCount++;
}

_logger.LogError($"Timed out waiting for CloudFormation stack '{stackName}'
to be deleted.");
return false;
}

/// <summary>
/// Helper method to get a yes or no response from the user.
/// </summary>
/// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
/// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
private static bool GetYesNoResponse(string question)
{
    Console.WriteLine(question);
    var ynResponse = Console.ReadLine();
    var response = ynResponse != null && ynResponse.Equals("y",
        StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);
}

```

```

        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Prompt the user for a valid email address.
    /// </summary>
    /// <returns>The valid email address.</returns>
    private static string PromptUserForEmail()
    {
        if (_interactive)
        {
            Console.WriteLine("Enter an email address to use for event
subscriptions: ");

            string email = Console.ReadLine!();

            if (!IsValidEmail(email))
            {
                Console.WriteLine("Invalid email address. Please try again.");
                return PromptUserForEmail();
            }
            return email;
        }
        // Used when running without user prompts.
        return "";
    }

    /// <summary>
    /// Prompt the user for a non-empty stack name.
    /// </summary>
    /// <returns>The valid stack name</returns>
    private static string PromptUserForStackName()
    {
        Console.WriteLine("Enter a name for the AWS Cloud Formation Stack: ");
        if (_interactive)
        {
            string stackName = Console.ReadLine!();
            var regex = "[a-zA-Z][-a-zA-Z0-9]|arn:[-a-zA-Z0-9:/._+]";
            if (!Regex.IsMatch(stackName, regex))
            {
                Console.WriteLine(
                    $"Invalid stack name. Please use a name that matches the pattern
{regex}.");
            }
            return PromptUserForStackName();
        }
    }

```

```

    }

    return stackName;
}
// Used when running without user prompts.
return _stackName;
}

/// <summary>
/// Prompt the user for a non-empty resource name.
/// </summary>
/// <returns>The valid stack name</returns>
private static string PromptUserForResourceName(string prompt)
{
    if (_interactive)
    {
        Console.WriteLine(prompt);
        string resourceName = Console.ReadLine();
        var regex = "[0-9a-zA-Z-_.]+";
        if (!Regex.IsMatch(resourceName, regex))
        {
            Console.WriteLine($"Invalid resource name. Please use a name that
matches the pattern {regex}.");
            return PromptUserForResourceName(prompt);
        }
        return resourceName!;
    }
    // Used when running without user prompts.
    return "resource-" + Guid.NewGuid();
}

/// <summary>
/// Prompt the user for a non-empty resource name.
/// </summary>
/// <returns>The valid stack name</returns>
private static int PromptUserForInteger(string prompt)
{
    if (_interactive)
    {
        Console.WriteLine(prompt);
        string stringResponse = Console.ReadLine();
        if (string.IsNullOrEmpty(stringResponse) ||
            !Int32.TryParse(stringResponse, out var intResponse))
        {

```

```

        Console.WriteLine($"Invalid integer. ");
        return PromptUserForInteger(prompt);
    }
    return intResponse!;
}
// Used when running without user prompts.
return 1;
}

/// <summary>
/// Use System Mail to check for a valid email address.
/// </summary>
/// <param name="email">The string to verify.</param>
/// <returns>True if a valid email address.</returns>
private static bool IsValidEmail(string email)
{
    try
    {
        var mailAddress = new System.Net.Mail.MailAddress(email);
        return mailAddress.Address == email;
    }
    catch
    {
        // Invalid emails will cause an exception, return false.
        return false;
    }
}
}

```

Pembungkus untuk operasi layanan.

```

using Amazon.Scheduler;
using Amazon.Scheduler.Model;
using Microsoft.Extensions.Logging;

namespace SchedulerActions;

/// <summary>
/// Wrapper class for Amazon EventBridge Scheduler operations.
/// </summary>
public class SchedulerWrapper
{

```

```

private readonly IAmazonScheduler _amazonScheduler;
private readonly ILogger<SchedulerWrapper> _logger;

/// <summary>
/// Constructor for the SchedulerWrapper class.
/// </summary>
/// <param name="amazonScheduler">The injected EventBridge Scheduler client.</
param>
/// <param name="logger">The injected logger.</param>
public SchedulerWrapper(IAmazonScheduler amazonScheduler,
ILogger<SchedulerWrapper> logger)
{
    _amazonScheduler = amazonScheduler;
    _logger = logger;
}

/// <summary>
/// Creates a new schedule in Amazon EventBridge Scheduler.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the schedule.</param>
/// <param name="scheduleExpression">The schedule expression that defines when
the schedule should run.</param>
/// <param name="scheduleGroupName">The name of the schedule group to which the
schedule should be added.</param>
/// <param name="deleteAfterCompletion">Indicates whether to delete the schedule
after completion.</param>
/// <param name="useFlexibleTimeWindow">Indicates whether to use a flexible time
window for the schedule.</param>
/// <param name="targetArn">ARN of the event target.</param>
/// <param name="roleArn">Execution Role ARN.</param>
/// <returns>True if the schedule was created successfully, false otherwise.</
returns>
public async Task<bool> CreateScheduleAsync(
    string name,
    string scheduleExpression,
    string scheduleGroupName,
    string targetArn,
    string roleArn,
    string input,
    bool deleteAfterCompletion = false,
    bool useFlexibleTimeWindow = false)
{
    try
    {

```

```

        int hoursToRun = 1;
        int flexibleTimeWindowMinutes = 10;

        var request = new CreateScheduleRequest
        {
            Name = name,
            ScheduleExpression = scheduleExpression,
            GroupName = scheduleGroupName,
            Target = new Target { Arn = targetArn, RoleArn = roleArn, Input =
input },
            ActionAfterCompletion = deleteAfterCompletion
                ? ActionAfterCompletion.DELETE
                : ActionAfterCompletion.NONE,
            StartDate = DateTime.UtcNow, // Ignored for one-time schedules.
            EndDate =
                DateTime.UtcNow
                    .AddHours(hoursToRun) // Ignored for one-time schedules.
        };
        // Allow a flexible time window if the caller specifies it.
        request.FlexibleTimeWindow = new FlexibleTimeWindow
        {
            Mode = useFlexibleTimeWindow
                ? FlexibleTimeWindowMode.FLEXIBLE
                : FlexibleTimeWindowMode.OFF,
            MaximumWindowInMinutes = useFlexibleTimeWindow
                ? flexibleTimeWindowMinutes
                : null
        };

        var response = await _amazonScheduler.CreateScheduleAsync(request);

        Console.WriteLine($"Successfully created schedule '{name}' " +
            $"in schedule group '{scheduleGroupName}':
{response.ScheduleArn}.");
        return true;
    }
    catch (ConflictException ex)
    {
        // If the name is not unique, a ConflictException will be thrown.
        _logger.LogError($"Failed to create schedule '{name}' due to a conflict.
{ex.Message}");
        return false;
    }
    catch (Exception ex)

```

```

        {
            _logger.LogError($"An error occurred while creating schedule '{name}' "
+
                                $"in schedule group '{scheduleGroupName}':
{ex.Message}");
            return false;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Creates a new schedule group in Amazon EventBridge Scheduler.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name of the schedule group.</param>
    /// <returns>True if the schedule group was created successfully, false
otherwise.</returns>
    public async Task<bool> CreateScheduleGroupAsync(string name)
    {
        try
        {
            var request = new CreateScheduleGroupRequest { Name = name };

            var response = await _amazonScheduler.CreateScheduleGroupAsync(request);

            Console.WriteLine($"Successfully created schedule group '{name}':
{response.ScheduleGroupArn}.");
            return true;
        }
        catch (ConflictException ex)
        {
            // If the name is not unique, a ConflictException will be thrown.
            _logger.LogError($"Failed to create schedule group '{name}' due to a
conflict. {ex.Message}");
            return false;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while creating schedule group '{name}':
{ex.Message}");
            return false;
        }
    }
}

```

```

    /// <summary>
    /// Deletes an existing schedule from Amazon EventBridge Scheduler.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name of the schedule to delete.</param>
    /// <param name="groupName">The group name of the schedule to delete.</param>
    /// <returns>True if the schedule was deleted successfully, false otherwise.</
returns>
    public async Task<bool> DeleteScheduleAsync(string name, string groupName)
    {
        try
        {
            var request = new DeleteScheduleRequest
            {
                Name = name,
                GroupName = groupName
            };

            await _amazonScheduler.DeleteScheduleAsync(request);

            Console.WriteLine($"Successfully deleted schedule with name '{name}'.");
            return true;

        }
        catch (ResourceNotFoundException ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"Failed to delete schedule with ID '{name}' because the resource
was not found: {ex.Message}");
            return true;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while deleting schedule with ID '{name}':
{ex.Message}");
            return false;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Deletes an existing schedule group from Amazon EventBridge Scheduler.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name of the schedule group to delete.</param>

```



```

    /// <returns>True if the schedule group was deleted successfully, false
    otherwise.</returns>
    public async Task<bool> DeleteScheduleGroupAsync(string name)
    {
        try
        {
            var request = new DeleteScheduleGroupRequest { Name = name };

            await _amazonScheduler.DeleteScheduleGroupAsync(request);

            Console.WriteLine($"Successfully deleted schedule group '{name}'.");
            return true;

        }
        catch (ResourceNotFoundException ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"Failed to delete schedule group '{name}' because the resource was
not found: {ex.Message}");
            return true;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(
                $"An error occurred while deleting schedule group '{name}':
{ex.Message}");
            return false;
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CreateSchedule](#)
 - [CreateScheduleGroup](#)
 - [DeleteSchedule](#)
 - [DeleteScheduleGroups](#)

Contoh Amazon Glacier menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan Amazon Glacier. AWS SDK untuk .NET

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Tindakan](#)

Memulai

Halo Amazon Glacier

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai menggunakan Amazon Glacier.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using Amazon.Glacier;
using Amazon.Glacier.Model;

namespace GlacierActions;

public static class HelloGlacier
{
    static async Task Main()
    {
```

```

var glacierService = new AmazonGlacierClient();

Console.WriteLine("Hello Amazon Glacier!");
Console.WriteLine("Let's list your Glacier vaults:");

// You can use await and any of the async methods to get a response.
// Let's get the vaults using a paginator.
var glacierVaultPaginator = glacierService.Paginators.ListVaults(
    new ListVaultsRequest { AccountId = "-" });

await foreach (var vault in glacierVaultPaginator.VaultList)
{
    Console.WriteLine($"{vault.CreationDate}:{vault.VaultName}, ARN:
{vault.VaultARN}");
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListVaults](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Tindakan

AddTagsToVault

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AddTagsToVault`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Add tags to the items in an Amazon S3 Glacier vault.
/// </summary>
/// <param name="vaultName">The name of the vault to add tags to.</param>
/// <param name="key">The name of the object to tag.</param>
/// <param name="value">The tag value to add.</param>

```

```

    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> AddTagsToVaultAsync(string vaultName, string key, string
value)
    {
        var request = new AddTagsToVaultRequest
        {
            Tags = new Dictionary<string, string>
            {
                { key, value },
            },
            AccountId = "-",
            VaultName = vaultName,
        };

        var response = await _glacierService.AddTagsToVaultAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.NoContent;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [AddTagsToVault](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateVault

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateVault`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Create an Amazon S3 Glacier vault.
    /// </summary>
    /// <param name="vaultName">The name of the vault to create.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> CreateVaultAsync(string vaultName)
    {
        var request = new CreateVaultRequest
        {

```

```

        // Setting the AccountId to "-" means that
        // the account associated with the current
        // account will be used.
        AccountId = "-",
        VaultName = vaultName,
    };

    var response = await _glacierService.CreateVaultAsync(request);

    Console.WriteLine($"Created {vaultName} at: {response.Location}");

    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.Created;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateVault](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeVault

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeVault`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Describe an Amazon S3 Glacier vault.
/// </summary>
/// <param name="vaultName">The name of the vault to describe.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the vault.</returns>
public async Task<string> DescribeVaultAsync(string vaultName)
{
    var request = new DescribeVaultRequest
    {
        AccountId = "-",
        VaultName = vaultName,
    };
}

```

```

    var response = await _glacierService.DescribeVaultAsync(request);

    // Display the information about the vault.
    Console.WriteLine($"{response.VaultName}\tARN: {response.VaultARN}");
    Console.WriteLine($"Created on: {response.CreationDate}\tNumber of Archives:
{response.NumberOfArchives}\tSize (in bytes): {response.SizeInBytes}");
    if (response.LastInventoryDate != DateTime.MinValue)
    {
        Console.WriteLine($"Last inventory: {response.LastInventoryDate}");
    }

    return response.VaultARN;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeVault](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

InitiateJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `InitiateJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Ambil arsip dari lemari besi. Contoh ini menggunakan `ArchiveTransferManager` kelas. Untuk detail API, lihat [ArchiveTransferManager](#).

```

/// <summary>
/// Download an archive from an Amazon S3 Glacier vault using the Archive
/// Transfer Manager.
/// </summary>
/// <param name="vaultName">The name of the vault containing the object.</param>
/// <param name="archiveId">The Id of the archive to download.</param>
/// <param name="localFilePath">The local directory where the file will
/// be stored after download.</param>
/// <returns>Async Task.</returns>

```

```

    public async Task<bool> DownloadArchiveWithArchiveManagerAsync(string vaultName,
string archiveId, string localFilePath)
    {
        try
        {
            var manager = new ArchiveTransferManager(_glacierService);

            var options = new DownloadOptions
            {
                StreamTransferProgress = Progress!,
            };

            // Download an archive.
            Console.WriteLine("Initiating the archive retrieval job and then polling
SQS queue for the archive to be available.");
            Console.WriteLine("When the archive is available, downloading will
begin.");
            await manager.DownloadAsync(vaultName, archiveId, localFilePath,
options);

            return true;
        }
        catch (AmazonGlacierException ex)
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
            return false;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Event handler to track the progress of the Archive Transfer Manager.
    /// </summary>
    /// <param name="sender">The object that raised the event.</param>
    /// <param name="args">The argument values from the object that raised the
    /// event.</param>
    static void Progress(object sender, StreamTransferProgressArgs args)
    {
        if (args.PercentDone != _currentPercentage)
        {
            _currentPercentage = args.PercentDone;
            Console.WriteLine($"Downloaded {_currentPercentage}%");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [InitiateJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListJobs

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListJobs`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List Amazon S3 Glacier jobs.
/// </summary>
/// <param name="vaultName">The name of the vault to list jobs for.</param>
/// <returns>A list of Amazon S3 Glacier jobs.</returns>
public async Task<List<GlacierJobDescription>> ListJobsAsync(string vaultName)
{
    var request = new ListJobsRequest
    {
        // Using a hyphen "-" for the Account Id will
        // cause the SDK to use the Account Id associated
        // with the current account.
        AccountId = "-",
        VaultName = vaultName,
    };

    var response = await _glacierService.ListJobsAsync(request);

    return response.JobList;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListJobs](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTagsForVault

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTagsForVault`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List tags for an Amazon S3 Glacier vault.
/// </summary>
/// <param name="vaultName">The name of the vault to list tags for.</param>
/// <returns>A dictionary listing the tags attached to each object in the
/// vault and its tags.</returns>
public async Task<Dictionary<string, string>> ListTagsForVaultAsync(string
vaultName)
{
    var request = new ListTagsForVaultRequest
    {
        // Using a hyphen "-" for the Account Id will
        // cause the SDK to use the Account Id associated
        // with the default user.
        AccountId = "-",
        VaultName = vaultName,
    };

    var response = await _glacierService.ListTagsForVaultAsync(request);

    return response.Tags;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListTagsForVault](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListVaults

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListVaults`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List the Amazon S3 Glacier vaults associated with the current account.
/// </summary>
/// <returns>A list containing information about each vault.</returns>
public async Task<List<DescribeVaultOutput>> ListVaultsAsync()
{
    var glacierVaultPaginator = _glacierService.Paginators.ListVaults(
        new ListVaultsRequest { AccountId = "-" });
    var vaultList = new List<DescribeVaultOutput>();

    await foreach (var vault in glacierVaultPaginator.VaultList)
    {
        vaultList.Add(vault);
    }

    return vaultList;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListVaults](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

UploadArchive

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `UploadArchive`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Upload an object to an Amazon S3 Glacier vault.
    /// </summary>
    /// <param name="vaultName">The name of the Amazon S3 Glacier vault to upload
    /// the archive to.</param>
    /// <param name="archiveFilePath">The file path of the archive to upload to the
    vault.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<string> UploadArchiveWithArchiveManager(string vaultName,
string archiveFilePath)
    {
        try
        {
            var manager = new ArchiveTransferManager(_glacierService);

            // Upload an archive.
            var response = await manager.UploadAsync(vaultName, "upload archive
test", archiveFilePath);
            return response.ArchiveId;
        }
        catch (AmazonGlacierException ex)
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
            return string.Empty;
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [UploadArchive](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

AWS Glue contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with AWS Glue.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)

Memulai

Halo AWS Glue

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana untuk mulai menggunakan AWS Glue.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
namespace GlueActions;

public class HelloGlue
{
    private static ILogger logger = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for AWS Glue.
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureLogging(logging =>
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                    .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                        LogLevel.Information)
```

```

        .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
    .ConfigureServices((_, services) =>
        services.AddAWSService<IAmazonGlue>()
        .AddTransient<GlueWrapper>()
    )
    .Build();

logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
    .CreateLogger<HelloGlue>();
var glueClient = host.Services.GetRequiredService<IAmazonGlue>();

var request = new ListJobsRequest();

var jobNames = new List<string>();

do
{
    var response = await glueClient.ListJobsAsync(request);
    jobNames.AddRange(response.JobNames);
    request.NextToken = response.NextToken;
}
while (request.NextToken is not null);

Console.Clear();
Console.WriteLine("Hello, Glue. Let's list your existing Glue Jobs:");
if (jobNames.Count == 0)
{
    Console.WriteLine("You don't have any AWS Glue jobs.");
}
else
{
    jobNames.ForEach(Console.WriteLine);
}
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListJobs](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Buat crawler yang merayapi bucket Amazon S3 publik dan membuat database metadata berformat CSV.
- Daftar informasi tentang database dan tabel di Anda AWS Glue Data Catalog.
- Buat pekerjaan untuk mengekstrak data CSV dari bucket S3, mengubah data, dan memuat output berformat JSON ke bucket S3 lain.
- Buat daftar informasi tentang menjalankan pekerjaan, melihat data yang diubah, dan membersihkan sumber daya.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Tutorial: Memulai AWS Glue Studio](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat kelas yang membungkus AWS Glue fungsi yang digunakan dalam skenario.

```
using System.Net;

namespace GlueActions;

public class GlueWrapper
{
    private readonly IAmazonGlue _amazonGlue;

    /// <summary>
    /// Constructor for the AWS Glue actions wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonGlue"></param>
    public GlueWrapper(IAmazonGlue amazonGlue)
```

```

    {
        _amazonGlue = amazonGlue;
    }

    /// <summary>
    /// Create an AWS Glue crawler.
    /// </summary>
    /// <param name="crawlerName">The name for the crawler.</param>
    /// <param name="crawlerDescription">A description of the crawler.</param>
    /// <param name="role">The AWS Identity and Access Management (IAM) role to
    /// be assumed by the crawler.</param>
    /// <param name="schedule">The schedule on which the crawler will be executed.</
param>
    /// <param name="s3Path">The path to the Amazon Simple Storage Service (Amazon
S3)
    /// bucket where the Python script has been stored.</param>
    /// <param name="dbName">The name to use for the database that will be
    /// created by the crawler.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> CreateCrawlerAsync(
        string crawlerName,
        string crawlerDescription,
        string role,
        string schedule,
        string s3Path,
        string dbName)
    {
        var s3Target = new S3Target
        {
            Path = s3Path,
        };

        var targetList = new List<S3Target>
        {
            s3Target,
        };

        var targets = new CrawlerTargets
        {
            S3Targets = targetList,
        };

        var crawlerRequest = new CreateCrawlerRequest
        {

```

```

        DatabaseName = dbName,
        Name = crawlerName,
        Description = crawlerDescription,
        Targets = targets,
        Role = role,
        Schedule = schedule,
    };

    var response = await _amazonGlue.CreateCrawlerAsync(crawlerRequest);
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Create an AWS Glue job.
/// </summary>
/// <param name="jobName">The name of the job.</param>
/// <param name="roleName">The name of the IAM role to be assumed by
/// the job.</param>
/// <param name="description">A description of the job.</param>
/// <param name="scriptUrl">The URL to the script.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> CreateJobAsync(string dbName, string tableName, string
bucketUrl, string jobName, string roleName, string description, string scriptUrl)
{
    var command = new JobCommand
    {
        PythonVersion = "3",
        Name = "glueetl",
        ScriptLocation = scriptUrl,
    };

    var arguments = new Dictionary<string, string>
    {
        { "--input_database", dbName },
        { "--input_table", tableName },
        { "--output_bucket_url", bucketUrl }
    };

    var request = new CreateJobRequest
    {
        Command = command,
        DefaultArguments = arguments,
        Description = description,
    };
}

```



```

        GlueVersion = "3.0",
        Name = jobName,
        NumberOfWorkers = 10,
        Role = roleName,
        WorkerType = "G.1X"
    };

    var response = await _amazonGlue.CreateJobAsync(request);
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete an AWS Glue crawler.
/// </summary>
/// <param name="crawlerName">The name of the crawler.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteCrawlerAsync(string crawlerName)
{
    var response = await _amazonGlue.DeleteCrawlerAsync(new DeleteCrawlerRequest
{ Name = crawlerName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete the AWS Glue database.
/// </summary>
/// <param name="dbName">The name of the database.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteDatabaseAsync(string dbName)
{
    var response = await _amazonGlue.DeleteDatabaseAsync(new
DeleteDatabaseRequest { Name = dbName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete an AWS Glue job.
/// </summary>
/// <param name="jobName">The name of the job.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteJobAsync(string jobName)

```

```

    {
        var response = await _amazonGlue.DeleteJobAsync(new DeleteJobRequest
        { JobName = jobName });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Delete a table from an AWS Glue database.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The table to delete.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DeleteTableAsync(string dbName, string tableName)
    {
        var response = await _amazonGlue.DeleteTableAsync(new DeleteTableRequest
        { Name = tableName, DatabaseName = dbName });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Get information about an AWS Glue crawler.
    /// </summary>
    /// <param name="crawlerName">The name of the crawler.</param>
    /// <returns>A Crawler object describing the crawler.</returns>
    public async Task<Crawler?> GetCrawlerAsync(string crawlerName)
    {
        var crawlerRequest = new GetCrawlerRequest
        {
            Name = crawlerName,
        };

        var response = await _amazonGlue.GetCrawlerAsync(crawlerRequest);
        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            var databaseName = response.Crawler.DatabaseName;
            Console.WriteLine($"{crawlerName} has the database {databaseName}");
            return response.Crawler;
        }

        Console.WriteLine($"No information regarding {crawlerName} could be
        found.");
        return null;
    }

```

```

    /// <summary>
    /// Get information about the state of an AWS Glue crawler.
    /// </summary>
    /// <param name="crawlerName">The name of the crawler.</param>
    /// <returns>A value describing the state of the crawler.</returns>
    public async Task<CrawlerState> GetCrawlerStateAsync(string crawlerName)
    {
        var response = await _amazonGlue.GetCrawlerAsync(
            new GetCrawlerRequest { Name = crawlerName });
        return response.Crawler.State;
    }

    /// <summary>
    /// Get information about an AWS Glue database.
    /// </summary>
    /// <param name="dbName">The name of the database.</param>
    /// <returns>A Database object containing information about the database.</
returns>
    public async Task<Database> GetDatabaseAsync(string dbName)
    {
        var databasesRequest = new GetDatabaseRequest
        {
            Name = dbName,
        };

        var response = await _amazonGlue.GetDatabaseAsync(databasesRequest);
        return response.Database;
    }

    /// <summary>
    /// Get information about a specific AWS Glue job run.
    /// </summary>
    /// <param name="jobName">The name of the job.</param>
    /// <param name="jobRunId">The Id of the job run.</param>
    /// <returns>A JobRun object with information about the job run.</returns>
    public async Task<JobRun> GetJobRunAsync(string jobName, string jobRunId)
    {
        var response = await _amazonGlue.GetJobRunAsync(new GetJobRunRequest
        { JobName = jobName, RunId = jobRunId });
        return response.JobRun;
    }

```

```

    }

    /// <summary>
    /// Get information about all AWS Glue runs of a specific job.
    /// </summary>
    /// <param name="jobName">The name of the job.</param>
    /// <returns>A list of JobRun objects.</returns>
    public async Task<List<JobRun>> GetJobRunsAsync(string jobName)
    {
        var jobRuns = new List<JobRun>();

        var request = new GetJobRunsRequest
        {
            JobName = jobName,
        };

        // No need to loop to get all the log groups--the SDK does it for us behind
the scenes
        var paginatorForJobRuns =
            _amazonGlue.Paginators.GetJobRuns(request);

        await foreach (var response in paginatorForJobRuns.Responses)
        {
            response.JobRuns.ForEach(jobRun =>
            {
                jobRuns.Add(jobRun);
            });
        }

        return jobRuns;
    }

    /// <summary>
    /// Get a list of tables for an AWS Glue database.
    /// </summary>
    /// <param name="dbName">The name of the database.</param>
    /// <returns>A list of Table objects.</returns>
    public async Task<List<Table>> GetTablesAsync(string dbName)
    {
        var request = new GetTablesRequest { DatabaseName = dbName };
        var tables = new List<Table>();
    }

```

```

        // Get a paginator for listing the tables.
        var tablePaginator = _amazonGlue.Paginators.GetTables(request);

        await foreach (var response in tablePaginator.Responses)
        {
            tables.AddRange(response.TableList);
        }

        return tables;
    }

    /// <summary>
    /// List AWS Glue jobs using a paginator.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of AWS Glue job names.</returns>
    public async Task<List<string>> ListJobsAsync()
    {
        var jobNames = new List<string>();

        var listJobsPaginator = _amazonGlue.Paginators.ListJobs(new ListJobsRequest
        { MaxResults = 10 });
        await foreach (var response in listJobsPaginator.Responses)
        {
            jobNames.AddRange(response.JobNames);
        }

        return jobNames;
    }

    /// <summary>
    /// Start an AWS Glue crawler.
    /// </summary>
    /// <param name="crawlerName">The name of the crawler.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> StartCrawlerAsync(string crawlerName)
    {
        var crawlerRequest = new StartCrawlerRequest
        {
            Name = crawlerName,
        };

        var response = await _amazonGlue.StartCrawlerAsync(crawlerRequest);
    }

```

```

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Start an AWS Glue job run.
    /// </summary>
    /// <param name="jobName">The name of the job.</param>
    /// <returns>A string representing the job run Id.</returns>
    public async Task<string> StartJobRunAsync(
        string jobName,
        string inputDatabase,
        string inputTable,
        string bucketName)
    {
        var request = new StartJobRunRequest
        {
            JobName = jobName,
            Arguments = new Dictionary<string, string>
            {
                {"--input_database", inputDatabase},
                {"--input_table", inputTable},
                {"--output_bucket_url", $"s3://{bucketName}/"}
            }
        };

        var response = await _amazonGlue.StartJobRunAsync(request);
        return response.JobRunId;
    }
}

```

Buat kelas yang menjalankan skenario.

```

global using Amazon.Glue;
global using GlueActions;
global using Microsoft.Extensions.Configuration;
global using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
global using Microsoft.Extensions.Hosting;
global using Microsoft.Extensions.Logging;

```

```

global using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;

using Amazon.Glue.Model;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

namespace GlueBasics;

public class GlueBasics
{
    private static ILogger logger = null!;
    private static IConfiguration _configuration = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for AWS Glue.
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureLogging(logging =>
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
            .ConfigureServices((_, services) =>
                services.AddAWSService<IAmazonGlue>()
                .AddTransient<GlueWrapper>()
                .AddTransient<UiWrapper>()
                )
            .Build();

        logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
            .CreateLogger<GlueBasics>();

        _configuration = new ConfigurationBuilder()
            .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
            .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
            .AddJsonFile("settings.local.json",
                true) // Optionally load local settings.
            .Build();

        // These values are stored in settings.json
        // Once you have run the CDK script to deploy the resources,

```

```

// edit the file to set "BucketName", "RoleName", and "ScriptURL"
// to the appropriate values. Also set "CrawlerName" to the name
// you want to give the crawler when it is created.
string bucketName = _configuration["BucketName"]!;
string bucketUrl = _configuration["BucketUrl"]!;
string crawlerName = _configuration["CrawlerName"]!;
string roleName = _configuration["RoleName"]!;
string sourceData = _configuration["SourceData"]!;
string dbName = _configuration["DbName"]!;
string cron = _configuration["Cron"]!;
string scriptUrl = _configuration["ScriptURL"]!;
string jobName = _configuration["JobName"]!;

var wrapper = host.Services.GetRequiredService<GlueWrapper>();
var uiWrapper = host.Services.GetRequiredService<UiWrapper>();

uiWrapper.DisplayOverview();
uiWrapper.PressEnter();

// Create the crawler and wait for it to be ready.
uiWrapper.DisplayTitle("Create AWS Glue crawler");
Console.WriteLine("Let's begin by creating the AWS Glue crawler.");

var crawlerDescription = "Crawler created for the AWS Glue Basics
scenario.";
var crawlerCreated = await wrapper.CreateCrawlerAsync(crawlerName,
crawlerDescription, roleName, cron, sourceData, dbName);
if (crawlerCreated)
{
    Console.WriteLine($"The crawler: {crawlerName} has been created. Now
let's wait until it's ready.");
    CrawlerState crawlerState;
    do
    {
        crawlerState = await wrapper.GetCrawlerStateAsync(crawlerName);
    }
    while (crawlerState != "READY");
    Console.WriteLine($"The crawler {crawlerName} is now ready for use.");
}
else
{
    Console.WriteLine($"Couldn't create crawler {crawlerName}.");
    return; // Exit the application.
}

```



```

        uiWrapper.DisplayTitle("Start AWS Glue crawler");
        Console.WriteLine("Now let's wait until the crawler has successfully
started.");
        var crawlerStarted = await wrapper.StartCrawlerAsync(crawlerName);
        if (crawlerStarted)
        {
            CrawlerState crawlerState;
            do
            {
                crawlerState = await wrapper.GetCrawlerStateAsync(crawlerName);
            }
            while (crawlerState != "READY");
            Console.WriteLine($"The crawler {crawlerName} is now ready for use.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"Couldn't start the crawler {crawlerName}.");
            return; // Exit the application.
        }

        uiWrapper.PressEnter();

        Console.WriteLine($"\\nLet's take a look at the database: {dbName}");
        var database = await wrapper.GetDatabaseAsync(dbName);

        if (database != null)
        {
            uiWrapper.DisplayTitle($"{database.Name} Details");
            Console.WriteLine($"{database.Name} created on {database.CreateTime}");
            Console.WriteLine(database.Description);
        }

        uiWrapper.PressEnter();

        var tables = await wrapper.GetTablesAsync(dbName);
        if (tables.Count > 0)
        {
            tables.ForEach(table =>
            {
                Console.WriteLine($"{table.Name}\\tCreated:
{table.CreateTime}\\tUpdated: {table.UpdateTime}");
            });
        }
    }

```

```

        uiWrapper.PressEnter();

        uiWrapper.DisplayTitle("Create AWS Glue job");
        Console.WriteLine("Creating a new AWS Glue job.");
        var description = "An AWS Glue job created using the AWS SDK for .NET";
        await wrapper.CreateJobAsync(dbName, tables[0].Name, bucketUrl, jobName,
roleName, description, scriptUrl);

        uiWrapper.PressEnter();

        uiWrapper.DisplayTitle("Starting AWS Glue job");
        Console.WriteLine("Starting the new AWS Glue job...");
        var jobRunId = await wrapper.StartJobRunAsync(jobName, dbName,
tables[0].Name, bucketName);
        var jobRunComplete = false;
        var jobRun = new JobRun();
        do
        {
            jobRun = await wrapper.GetJobRunAsync(jobName, jobRunId);
            if (jobRun.JobRunState == "SUCCEEDED" || jobRun.JobRunState == "STOPPED"
||
                jobRun.JobRunState == "FAILED" || jobRun.JobRunState == "TIMEOUT")
            {
                jobRunComplete = true;
            }
        } while (!jobRunComplete);

        uiWrapper.DisplayTitle($"Data in {bucketName}");

        // Get the list of data stored in the S3 bucket.
        var s3Client = new AmazonS3Client();

        var response = await s3Client.ListObjectsAsync(new ListObjectsRequest
{ BucketName = bucketName });
        response.S3Objects.ForEach(s3Object =>
        {
            Console.WriteLine(s3Object.Key);
        });

        uiWrapper.DisplayTitle("AWS Glue jobs");
        var jobNames = await wrapper.ListJobsAsync();
        jobNames.ForEach(jobName =>
        {

```

```

        Console.WriteLine(jobName);
    });

    uiWrapper.PressEnter();

    uiWrapper.DisplayTitle("Get AWS Glue job run information");
    Console.WriteLine("Getting information about the AWS Glue job.");
    var jobRuns = await wrapper.GetJobRunsAsync(jobName);

    jobRuns.ForEach(jobRun =>
    {
        Console.WriteLine($"{jobRun.JobName}\t{jobRun.JobRunState}\t{jobRun.CompletedOn}");
    });

    uiWrapper.PressEnter();

    uiWrapper.DisplayTitle("Deleting resources");
    Console.WriteLine("Deleting the AWS Glue job used by the example.");
    await wrapper.DeleteJobAsync(jobName);

    Console.WriteLine("Deleting the tables from the database.");
    tables.ForEach(async table =>
    {
        await wrapper.DeleteTableAsync(dbName, table.Name);
    });

    Console.WriteLine("Deleting the database.");
    await wrapper.DeleteDatabaseAsync(dbName);

    Console.WriteLine("Deleting the AWS Glue crawler.");
    await wrapper.DeleteCrawlerAsync(crawlerName);

    Console.WriteLine("The AWS Glue scenario has completed.");
    uiWrapper.PressEnter();
    }
}

namespace GlueBasics;

public class UiWrapper
{
    public readonly string SepBar = new string('-', Console.WindowWidth);

```

```

    /// <summary>
    /// Show information about the scenario.
    /// </summary>
    public void DisplayOverview()
    {
        Console.Clear();
        DisplayTitle("Amazon Glue: get started with crawlers and jobs");

        Console.WriteLine("This example application does the following:");
        Console.WriteLine("\t 1. Create a crawler, pass it the IAM role and the URL
to the public S3 bucket that contains the source data");
        Console.WriteLine("\t 2. Start the crawler.");
        Console.WriteLine("\t 3. Get the database created by the crawler and the
tables in the database.");
        Console.WriteLine("\t 4. Create a job.");
        Console.WriteLine("\t 5. Start a job run.");
        Console.WriteLine("\t 6. Wait for the job run to complete.");
        Console.WriteLine("\t 7. Show the data stored in the bucket.");
        Console.WriteLine("\t 8. List jobs for the account.");
        Console.WriteLine("\t 9. Get job run details for the job that was run.");
        Console.WriteLine("\t10. Delete the demo job.");
        Console.WriteLine("\t11. Delete the database and tables created for the
demo.");
        Console.WriteLine("\t12. Delete the crawler.");
    }

    /// <summary>
    /// Display a message and wait until the user presses enter.
    /// </summary>
    public void PressEnter()
    {
        Console.WriteLine("\nPlease press <Enter> to continue. ");
        _ = Console.ReadLine();
    }

    /// <summary>
    /// Pad a string with spaces to center it on the console display.
    /// </summary>
    /// <param name="strToCenter">The string to center on the screen.</param>
    /// <returns>The string padded to make it center on the screen.</returns>
    public string CenterString(string strToCenter)
    {
        var padAmount = (Console.WindowWidth - strToCenter.Length) / 2;

```

```

        var leftPad = new string(' ', padAmount);
        return $"{leftPad}{strToCenter}";
    }

    /// <summary>
    /// Display a line of hyphens, the centered text of the title and another
    /// line of hyphens.
    /// </summary>
    /// <param name="strTitle">The string to be displayed.</param>
    public void DisplayTitle(string strTitle)
    {
        Console.WriteLine(SepBar);
        Console.WriteLine(CenterString(strTitle));
        Console.WriteLine(SepBar);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .

- [CreateCrawler](#)
- [CreateJob](#)
- [DeleteCrawler](#)
- [DeleteDatabase](#)
- [DeleteJob](#)
- [DeleteTable](#)
- [GetCrawler](#)
- [GetDatabase](#)
- [GetDatabases](#)
- [GetJob](#)
- [GetJobRun](#)
- [GetJobRuns](#)
- [GetTables](#)
- [ListJobs](#)
- [StartCrawler](#)
- [StartJobRun](#)

Tindakan

CreateCrawler

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateCrawler`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create an AWS Glue crawler.
/// </summary>
/// <param name="crawlerName">The name for the crawler.</param>
/// <param name="crawlerDescription">A description of the crawler.</param>
/// <param name="role">The AWS Identity and Access Management (IAM) role to
/// be assumed by the crawler.</param>
/// <param name="schedule">The schedule on which the crawler will be executed.</
param>
/// <param name="s3Path">The path to the Amazon Simple Storage Service (Amazon
S3)
/// bucket where the Python script has been stored.</param>
/// <param name="dbName">The name to use for the database that will be
/// created by the crawler.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> CreateCrawlerAsync(
    string crawlerName,
    string crawlerDescription,
    string role,
    string schedule,
    string s3Path,
    string dbName)
{
    var s3Target = new S3Target
    {
        Path = s3Path,
    };
}
```

```

    var targetList = new List<S3Target>
    {
        s3Target,
    };

    var targets = new CrawlerTargets
    {
        S3Targets = targetList,
    };

    var crawlerRequest = new CreateCrawlerRequest
    {
        DatabaseName = dbName,
        Name = crawlerName,
        Description = crawlerDescription,
        Targets = targets,
        Role = role,
        Schedule = schedule,
    };

    var response = await _amazonGlue.CreateCrawlerAsync(crawlerRequest);
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateCrawler](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
```

```

/// Create an AWS Glue job.
/// </summary>
/// <param name="jobName">The name of the job.</param>
/// <param name="roleName">The name of the IAM role to be assumed by
/// the job.</param>
/// <param name="description">A description of the job.</param>
/// <param name="scriptUrl">The URL to the script.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> CreateJobAsync(string dbName, string tableName, string
bucketUrl, string jobName, string roleName, string description, string scriptUrl)
{
    var command = new JobCommand
    {
        PythonVersion = "3",
        Name = "glueetl",
        ScriptLocation = scriptUrl,
    };

    var arguments = new Dictionary<string, string>
    {
        { "--input_database", dbName },
        { "--input_table", tableName },
        { "--output_bucket_url", bucketUrl }
    };

    var request = new CreateJobRequest
    {
        Command = command,
        DefaultArguments = arguments,
        Description = description,
        GlueVersion = "3.0",
        Name = jobName,
        NumberOfWorkers = 10,
        Role = roleName,
        WorkerType = "G.1X"
    };

    var response = await _amazonGlue.CreateJobAsync(request);
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteCrawler

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteCrawler`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an AWS Glue crawler.
/// </summary>
/// <param name="crawlerName">The name of the crawler.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteCrawlerAsync(string crawlerName)
{
    var response = await _amazonGlue.DeleteCrawlerAsync(new DeleteCrawlerRequest
    { Name = crawlerName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteCrawler](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteDatabase

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteDatabase`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Delete the AWS Glue database.
/// </summary>
/// <param name="dbName">The name of the database.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteDatabaseAsync(string dbName)
{
    var response = await _amazonGlue.DeleteDatabaseAsync(new
DeleteDatabaseRequest { Name = dbName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteDatabase](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Delete an AWS Glue job.
/// </summary>
/// <param name="jobName">The name of the job.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteJobAsync(string jobName)
{
    var response = await _amazonGlue.DeleteJobAsync(new DeleteJobRequest
{ JobName = jobName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteTable

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteTable`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete a table from an AWS Glue database.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The table to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteTableAsync(string dbName, string tableName)
{
    var response = await _amazonGlue.DeleteTableAsync(new DeleteTableRequest
    { Name = tableName, DatabaseName = dbName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteTable](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetCrawler

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetCrawler`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get information about an AWS Glue crawler.
/// </summary>
/// <param name="crawlerName">The name of the crawler.</param>
/// <returns>A Crawler object describing the crawler.</returns>
public async Task<Crawler?> GetCrawlerAsync(string crawlerName)
{
    var crawlerRequest = new GetCrawlerRequest
    {
        Name = crawlerName,
    };

    var response = await _amazonGlue.GetCrawlerAsync(crawlerRequest);
    if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
    {
        var databaseName = response.Crawler.DatabaseName;
        Console.WriteLine($"{crawlerName} has the database {databaseName}");
        return response.Crawler;
    }

    Console.WriteLine($"No information regarding {crawlerName} could be
found.");
    return null;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetCrawler](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetDatabase

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetDatabase`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Get information about an AWS Glue database.
    /// </summary>
    /// <param name="dbName">The name of the database.</param>
    /// <returns>A Database object containing information about the database.</
returns>
    public async Task<Database> GetDatabaseAsync(string dbName)
    {
        var databasesRequest = new GetDatabaseRequest
        {
            Name = dbName,
        };

        var response = await _amazonGlue.GetDatabaseAsync(databasesRequest);
        return response.Database;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [GetDatabase](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetJobRun

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetJobRun`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Get information about a specific AWS Glue job run.
    /// </summary>
    /// <param name="jobName">The name of the job.</param>
    /// <param name="jobRunId">The Id of the job run.</param>
    /// <returns>A JobRun object with information about the job run.</returns>
    public async Task<JobRun> GetJobRunAsync(string jobName, string jobRunId)
    {

```

```

        var response = await _amazonGlue.GetJobRunAsync(new GetJobRunRequest
        { JobName = jobName, RunId = jobRunId });
        return response.JobRun;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [GetJobRun](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetJobRuns

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetJobRuns`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get information about all AWS Glue runs of a specific job.
/// </summary>
/// <param name="jobName">The name of the job.</param>
/// <returns>A list of JobRun objects.</returns>
public async Task<List<JobRun>> GetJobRunsAsync(string jobName)
{
    var jobRuns = new List<JobRun>();

    var request = new GetJobRunsRequest
    {
        JobName = jobName,
    };

    // No need to loop to get all the log groups--the SDK does it for us behind
the scenes
    var paginatorForJobRuns =
        _amazonGlue.Paginators.GetJobRuns(request);

    await foreach (var response in paginatorForJobRuns.Responses)
    {

```

```

        response.JobRuns.ForEach(jobRun =>
        {
            jobRuns.Add(jobRun);
        });
    }

    return jobRuns;
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetJobRuns](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetTables

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetTables`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get a list of tables for an AWS Glue database.
/// </summary>
/// <param name="dbName">The name of the database.</param>
/// <returns>A list of Table objects.</returns>
public async Task<List<Table>> GetTablesAsync(string dbName)
{
    var request = new GetTablesRequest { DatabaseName = dbName };
    var tables = new List<Table>();

    // Get a paginator for listing the tables.
    var tablePaginator = _amazonGlue.Paginators.GetTables(request);

    await foreach (var response in tablePaginator.Responses)
    {
        tables.AddRange(response.TableList);
    }
}

```

```
        return tables;
    }
```

- Untuk detail API, lihat [GetTables](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListJobs

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListJobs`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List AWS Glue jobs using a paginator.
/// </summary>
/// <returns>A list of AWS Glue job names.</returns>
public async Task<List<string>> ListJobsAsync()
{
    var jobNames = new List<string>();

    var listJobsPaginator = _amazonGlue.Paginators.ListJobs(new ListJobsRequest
    { MaxResults = 10 });
    await foreach (var response in listJobsPaginator.Responses)
    {
        jobNames.AddRange(response.JobNames);
    }

    return jobNames;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListJobs](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartCrawler

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartCrawler`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Start an AWS Glue crawler.
/// </summary>
/// <param name="crawlerName">The name of the crawler.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> StartCrawlerAsync(string crawlerName)
{
    var crawlerRequest = new StartCrawlerRequest
    {
        Name = crawlerName,
    };

    var response = await _amazonGlue.StartCrawlerAsync(crawlerRequest);

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [StartCrawler](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartJobRun

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartJobRun`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Start an AWS Glue job run.
/// </summary>
/// <param name="jobName">The name of the job.</param>
/// <returns>A string representing the job run Id.</returns>
public async Task<string> StartJobRunAsync(
    string jobName,
    string inputDatabase,
    string inputTable,
    string bucketName)
{
    var request = new StartJobRunRequest
    {
        JobName = jobName,
        Arguments = new Dictionary<string, string>
        {
            {"--input_database", inputDatabase},
            {"--input_table", inputTable},
            {"--output_bucket_url", $"s3://{bucketName}/"}
        }
    };

    var response = await _amazonGlue.StartJobRunAsync(request);
    return response.JobRunId;
}
```

- Untuk detail API, lihat [StartJobRun](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh IAM menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with IAM.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Memulai

Halo IAM

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana memulai menggunakan IAM.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
namespace IAMActions;

public class HelloIAM
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Getting started with AWS Identity and Access Management (IAM). List
        // the policies for the account.
        var iamClient = new AmazonIdentityManagementServiceClient();

        var listPoliciesPaginator = iamClient.Paginators.ListPolicies(new
ListPoliciesRequest());
        var policies = new List<ManagedPolicy>();

        await foreach (var response in listPoliciesPaginator.Responses)
        {
            policies.AddRange(response.Policies);
        }

        Console.WriteLine("Here are the policies defined for your account:\n");
        policies.ForEach(policy =>
        {
            Console.WriteLine($"Created:
{policy.CreateDate}\t{policy.PolicyName}\t{policy.Description}");
        });
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListPolicies](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat pengguna dan mengambil peran.

 Warning

Untuk menghindari risiko keamanan, jangan gunakan pengguna IAM untuk otentikasi saat mengembangkan perangkat lunak yang dibuat khusus atau bekerja dengan data nyata. Sebaliknya, gunakan federasi dengan penyedia identitas seperti [AWS IAM Identity Center](#).

- Buat pengguna tanpa izin.
- Buat peran yang memberikan izin untuk mencantumkan bucket Amazon S3 untuk akun tersebut.
- Tambahkan kebijakan agar pengguna dapat mengambil peran tersebut.
- Asumsikan peran dan daftar bucket S3 menggunakan kredensial sementara, lalu bersihkan sumber daya.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
global using Amazon.IdentityManagement;
global using Amazon.S3;
global using Amazon.SecurityToken;
global using IAMActions;
global using IamScenariosCommon;
global using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
global using Microsoft.Extensions.Hosting;
global using Microsoft.Extensions.Logging;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;

namespace IAMActions;

public class IAMWrapper
{
    private readonly IAmazonIdentityManagementService _IAMService;
```

```
/// <summary>
/// Constructor for the IAMWrapper class.
/// </summary>
/// <param name="IAMService">An IAM client object.</param>
public IAMWrapper(IAmazonIdentityManagementService IAMService)
{
    _IAMService = IAMService;
}

/// <summary>
/// Attach an IAM policy to a role.
/// </summary>
/// <param name="policyArn">The policy to attach.</param>
/// <param name="roleName">The role that the policy will be attached to.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> AttachRolePolicyAsync(string policyArn, string roleName)
{
    var response = await _IAMService.AttachRolePolicyAsync(new
AttachRolePolicyRequest
    {
        PolicyArn = policyArn,
        RoleName = roleName,
    });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Create an IAM access key for a user.
/// </summary>
/// <param name="userName">The username for which to create the IAM access
/// key.</param>
/// <returns>The AccessKey.</returns>
public async Task<AccessKey> CreateAccessKeyAsync(string userName)
{
    var response = await _IAMService.CreateAccessKeyAsync(new
CreateAccessKeyRequest
    {
        UserName = userName,
    });

    return response.AccessKey;
}
```

```

    }

    /// <summary>
    /// Create an IAM policy.
    /// </summary>
    /// <param name="policyName">The name to give the new IAM policy.</param>
    /// <param name="policyDocument">The policy document for the new policy.</param>
    /// <returns>The new IAM policy object.</returns>
    public async Task<ManagedPolicy> CreatePolicyAsync(string policyName, string
policyDocument)
    {
        var response = await _IAMService.CreatePolicyAsync(new CreatePolicyRequest
        {
            PolicyDocument = policyDocument,
            PolicyName = policyName,
        });

        return response.Policy;
    }

    /// <summary>
    /// Create a new IAM role.
    /// </summary>
    /// <param name="roleName">The name of the IAM role.</param>
    /// <param name="rolePolicyDocument">The name of the IAM policy document
    /// for the new role.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the role.</returns>
    public async Task<string> CreateRoleAsync(string roleName, string
rolePolicyDocument)
    {
        var request = new CreateRoleRequest
        {
            RoleName = roleName,
            AssumeRolePolicyDocument = rolePolicyDocument,
        };

        var response = await _IAMService.CreateRoleAsync(request);
        return response.Role.Arn;
    }

    /// <summary>

```

```

    /// Create an IAM service-linked role.
    /// </summary>
    /// <param name="serviceName">The name of the AWS Service.</param>
    /// <param name="description">A description of the IAM service-linked role.</
param>
    /// <returns>The IAM role that was created.</returns>
    public async Task<Role> CreateServiceLinkedRoleAsync(string serviceName, string
description)
    {
        var request = new CreateServiceLinkedRoleRequest
        {
            AWSServiceName = serviceName,
            Description = description
        };

        var response = await _IAMService.CreateServiceLinkedRoleAsync(request);
        return response.Role;
    }

    /// <summary>
    /// Create an IAM user.
    /// </summary>
    /// <param name="userName">The username for the new IAM user.</param>
    /// <returns>The IAM user that was created.</returns>
    public async Task<User> CreateUserAsync(string userName)
    {
        var response = await _IAMService.CreateUserAsync(new CreateUserRequest
{ UserName = userName });
        return response.User;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an IAM user's access key.
    /// </summary>
    /// <param name="accessKeyId">The Id for the IAM access key.</param>
    /// <param name="userName">The username of the user that owns the IAM
    /// access key.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DeleteAccessKeyAsync(string accessKeyId, string
userName)
    {

```



```

        var response = await _IAMService.DeleteAccessKeyAsync(new
DeleteAccessKeyRequest
    {
        AccessKeyId = accessKeyId,
        UserName = userName,
    });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete an IAM policy.
/// </summary>
/// <param name="policyArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the policy to
/// delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeletePolicyAsync(string policyArn)
{
    var response = await _IAMService.DeletePolicyAsync(new DeletePolicyRequest
{ PolicyArn = policyArn });
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete an IAM role.
/// </summary>
/// <param name="roleName">The name of the IAM role to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteRoleAsync(string roleName)
{
    var response = await _IAMService.DeleteRoleAsync(new DeleteRoleRequest
{ RoleName = roleName });
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete an IAM role policy.
/// </summary>
/// <param name="roleName">The name of the IAM role.</param>
/// <param name="policyName">The name of the IAM role policy to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>

```

```

    public async Task<bool> DeleteRolePolicyAsync(string roleName, string
policyName)
    {
        var response = await _IAMService.DeleteRolePolicyAsync(new
DeleteRolePolicyRequest
        {
            PolicyName = policyName,
            RoleName = roleName,
        });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an IAM user.
    /// </summary>
    /// <param name="userName">The username of the IAM user to delete.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DeleteUserAsync(string userName)
    {
        var response = await _IAMService.DeleteUserAsync(new DeleteUserRequest
{ UserName = userName });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an IAM user policy.
    /// </summary>
    /// <param name="policyName">The name of the IAM policy to delete.</param>
    /// <param name="userName">The username of the IAM user.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DeleteUserPolicyAsync(string policyName, string
userName)
    {
        var response = await _IAMService.DeleteUserPolicyAsync(new
DeleteUserPolicyRequest { PolicyName = policyName, UserName = userName });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

```

```

    /// <summary>
    /// Detach an IAM policy from an IAM role.
    /// </summary>
    /// <param name="policyArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the IAM policy.</
param>
    /// <param name="roleName">The name of the IAM role.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DetachRolePolicyAsync(string policyArn, string roleName)
    {
        var response = await _IAMService.DetachRolePolicyAsync(new
DetachRolePolicyRequest
        {
            PolicyArn = policyArn,
            RoleName = roleName,
        });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Gets the IAM password policy for an AWS account.
    /// </summary>
    /// <returns>The PasswordPolicy for the AWS account.</returns>
    public async Task<PasswordPolicy> GetAccountPasswordPolicyAsync()
    {
        var response = await _IAMService.GetAccountPasswordPolicyAsync(new
GetAccountPasswordPolicyRequest());
        return response.PasswordPolicy;
    }

    /// <summary>
    /// Get information about an IAM policy.
    /// </summary>
    /// <param name="policyArn">The IAM policy to retrieve information for.</param>
    /// <returns>The IAM policy.</returns>
    public async Task<ManagedPolicy> GetPolicyAsync(string policyArn)
    {
        var response = await _IAMService.GetPolicyAsync(new GetPolicyRequest
{ PolicyArn = policyArn });
        return response.Policy;
    }

```

```

    /// <summary>
    /// Get information about an IAM role.
    /// </summary>
    /// <param name="roleName">The name of the IAM role to retrieve information
    /// for.</param>
    /// <returns>The IAM role that was retrieved.</returns>
    public async Task<Role> GetRoleAsync(string roleName)
    {
        var response = await _IAMService.GetRoleAsync(new GetRoleRequest
        {
            RoleName = roleName,
        });

        return response.Role;
    }

    /// <summary>
    /// Get information about an IAM user.
    /// </summary>
    /// <param name="userName">The username of the user.</param>
    /// <returns>An IAM user object.</returns>
    public async Task<User> GetUserAsync(string userName)
    {
        var response = await _IAMService.GetUserAsync(new GetUserRequest { UserName
= userName });
        return response.User;
    }

    /// <summary>
    /// List the IAM role policies that are attached to an IAM role.
    /// </summary>
    /// <param name="roleName">The IAM role to list IAM policies for.</param>
    /// <returns>A list of the IAM policies attached to the IAM role.</returns>
    public async Task<List<AttachedPolicyType>> ListAttachedRolePoliciesAsync(string
roleName)
    {
        var attachedPolicies = new List<AttachedPolicyType>();
        var attachedRolePoliciesPaginator =
_IAMService.Paginators.ListAttachedRolePolicies(new ListAttachedRolePoliciesRequest
{ RoleName = roleName });

```

```
        await foreach (var response in attachedRolePoliciesPaginator.Responses)
        {
            attachedPolicies.AddRange(response.AttachedPolicies);
        }

        return attachedPolicies;
    }

    /// <summary>
    /// List IAM groups.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of IAM groups.</returns>
    public async Task<List<Group>> ListGroupsAsync()
    {
        var groupsPaginator = _IAMService.Paginators.ListGroups(new
ListGroupsRequest());
        var groups = new List<Group>();

        await foreach (var response in groupsPaginator.Responses)
        {
            groups.AddRange(response.Groups);
        }

        return groups;
    }

    /// <summary>
    /// List IAM policies.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of the IAM policies.</returns>
    public async Task<List<ManagedPolicy>> ListPoliciesAsync()
    {
        var listPoliciesPaginator = _IAMService.Paginators.ListPolicies(new
ListPoliciesRequest());
        var policies = new List<ManagedPolicy>();

        await foreach (var response in listPoliciesPaginator.Responses)
        {
            policies.AddRange(response.Policies);
        }
    }
}
```

```

        return policies;
    }

    /// <summary>
    /// List IAM role policies.
    /// </summary>
    /// <param name="roleName">The IAM role for which to list IAM policies.</param>
    /// <returns>A list of IAM policy names.</returns>
    public async Task<List<string>> ListRolePoliciesAsync(string roleName)
    {
        var listRolePoliciesPaginator = _IAMService.Paginators.ListRolePolicies(new
ListRolePoliciesRequest { RoleName = roleName });
        var policyNames = new List<string>();

        await foreach (var response in listRolePoliciesPaginator.Responses)
        {
            policyNames.AddRange(response.PolicyNames);
        }

        return policyNames;
    }

    /// <summary>
    /// List IAM roles.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of IAM roles.</returns>
    public async Task<List<Role>> ListRolesAsync()
    {
        var listRolesPaginator = _IAMService.Paginators.ListRoles(new
ListRolesRequest());
        var roles = new List<Role>();

        await foreach (var response in listRolesPaginator.Responses)
        {
            roles.AddRange(response.Roles);
        }

        return roles;
    }

    /// <summary>

```

```

    /// List SAML authentication providers.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of SAML providers.</returns>
    public async Task<List<SAMLProviderListEntry>> ListSAMLProvidersAsync()
    {
        var response = await _IAMService.ListSAMLProvidersAsync(new
ListSAMLProvidersRequest());
        return response.SAMLProviderList;
    }

    /// <summary>
    /// List IAM users.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of IAM users.</returns>
    public async Task<List<User>> ListUsersAsync()
    {
        var listUsersPaginator = _IAMService.Paginators.ListUsers(new
ListUsersRequest());
        var users = new List<User>();

        await foreach (var response in listUsersPaginator.Responses)
        {
            users.AddRange(response.Users);
        }

        return users;
    }

    /// <summary>
    /// Update the inline policy document embedded in a role.
    /// </summary>
    /// <param name="policyName">The name of the policy to embed.</param>
    /// <param name="roleName">The name of the role to update.</param>
    /// <param name="policyDocument">The policy document that defines the role.</
param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> PutRolePolicyAsync(string policyName, string roleName,
string policyDocument)
    {
        var request = new PutRolePolicyRequest
        {
            PolicyName = policyName,

```

```

        RoleName = roleName,
        PolicyDocument = policyDocument
    };

    var response = await _IAMService.PutRolePolicyAsync(request);
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Add or update an inline policy document that is embedded in an IAM user.
/// </summary>
/// <param name="userName">The name of the IAM user.</param>
/// <param name="policyName">The name of the IAM policy.</param>
/// <param name="policyDocument">The policy document defining the IAM policy.</
param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> PutUserPolicyAsync(string userName, string policyName,
string policyDocument)
{
    var request = new PutUserPolicyRequest
    {
        UserName = userName,
        PolicyName = policyName,
        PolicyDocument = policyDocument
    };

    var response = await _IAMService.PutUserPolicyAsync(request);
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Wait for a new access key to be ready to use.
/// </summary>
/// <param name="accessKeyId">The Id of the access key.</param>
/// <returns>A boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> WaitUntilAccessKeyIsReady(string accessKeyId)
{
    var keyReady = false;

    do
    {
        try
        {

```



```

        var response = await _IAMService.GetAccessKeyLastUsedAsync(
            new GetAccessKeyLastUsedRequest { AccessKeyId = accessKeyId });
        if (response.UserName is not null)
        {
            keyReady = true;
        }
    }
    catch (NoSuchEntityException)
    {
        keyReady = false;
    }
} while (!keyReady);

return keyReady;
}
}

```

```
using Microsoft.Extensions.Configuration;
```

```
namespace IAMBasics;
```

```
public class IAMBasics
```

```
{
```

```
    private static ILogger logger = null!;
```

```
    static async Task Main(string[] args)
```

```
    {
```

```
        // Set up dependency injection for the AWS service.
```

```
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
```

```
            .ConfigureLogging(logging =>
```

```
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
```

```
                    .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
```

```
LogLevel.Information)
```

```
                    .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
```

```
            .ConfigureServices((_, services) =>
```

```
                services.AddAWSService<IAmazonIdentityManagementService>()
```

```
                    .AddTransient<IAMWrapper>()
```

```
                    .AddTransient<UIWrapper>()
```

```
            )
```

```
            .Build();
```

```
        logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
```

```

        .CreateLogger<IAMBasics>());

IConfiguration configuration = new ConfigurationBuilder()
    .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
    .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from .json file.
    .AddJsonFile("settings.local.json",
        true) // Optionally load local settings.
    .Build();

// Values needed for user, role, and policies.
string userName = configuration["UserName"]!;
string s3PolicyName = configuration["S3PolicyName"]!;
string roleName = configuration["RoleName"]!;

var iamWrapper = host.Services.GetRequiredService<IAMWrapper>();
var uiWrapper = host.Services.GetRequiredService<UIWrapper>();

uiWrapper.DisplayBasicsOverview();
uiWrapper.PressEnter();

// First create a user. By default, the new user has
// no permissions.
uiWrapper.DisplayTitle("Create User");
Console.WriteLine($"Creating a new user with user name: {userName}.");
var user = await iamWrapper.CreateUserAsync(userName);
var userArn = user.Arn;

Console.WriteLine($"Successfully created user: {userName} with ARN:
{userArn}.");
uiWrapper.WaitABit(15, "Now let's wait for the user to be ready for use.");

// Define a role policy document that allows the new user
// to assume the role.
string assumeRolePolicyDocument = "{" +
    "\"Version\": \"2012-10-17\", " +
    "\"Statement\": [{" +
        "\"Effect\": \"Allow\", " +
        "\"Principal\": {" +
            "\"AWS\": \"{userArn}\" " +
        "}, " +
        "\"Action\": \"sts:AssumeRole\" " +
    "}]}" +

```

```

    };

    // Permissions to list all buckets.
    string policyDocument = "{" +
        "\"Version\": \"2012-10-17\", \" +
        \"Statement\" : [{" +
            \"Action\" : [\"s3:ListAllMyBuckets\"], \" +
            \"Effect\" : \"Allow\", \" +
            \"Resource\" : [\"*\"] +
        }] +
    };

    // Create an AccessKey for the user.
    uiWrapper.DisplayTitle("Create access key");
    Console.WriteLine("Now let's create an access key for the new user.");
    var accessKey = await iamWrapper.CreateAccessKeyAsync(userName);

    var accessKeyId = accessKey.AccessKeyId;
    var secretAccessKey = accessKey.SecretAccessKey;

    Console.WriteLine($"We have created the access key with Access key id: {accessKeyId}.");

    Console.WriteLine("Now let's wait until the IAM access key is ready to use.");
    var keyReady = await iamWrapper.WaitUntilAccessKeyIsReady(accessKeyId);

    // Now try listing the Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)
    // buckets. This should fail at this point because the user doesn't
    // have permissions to perform this task.
    uiWrapper.DisplayTitle("Try to display Amazon S3 buckets");
    Console.WriteLine("Now let's try to display a list of the user's Amazon S3 buckets.");
    var s3Client1 = new AmazonS3Client(accessKeyId, secretAccessKey);
    var stsClient1 = new AmazonSecurityTokenServiceClient(accessKeyId, secretAccessKey);

    var s3Wrapper = new S3Wrapper(s3Client1, stsClient1);
    var buckets = await s3Wrapper.ListMyBucketsAsync();

    Console.WriteLine(buckets is null
        ? "As expected, the call to list the buckets has returned a null list."
        : "Something went wrong. This shouldn't have worked.");

```

```
uiWrapper.PressEnter();

uiWrapper.DisplayTitle("Create IAM role");
Console.WriteLine($"Creating the role: {roleName}");

// Creating an IAM role to allow listing the S3 buckets. A role name
// is not case sensitive and must be unique to the account for which it
// is created.
var roleArn = await iamWrapper.CreateRoleAsync(roleName,
assumeRolePolicyDocument);

uiWrapper.PressEnter();

// Create a policy with permissions to list S3 buckets.
uiWrapper.DisplayTitle("Create IAM policy");
Console.WriteLine($"Creating the policy: {s3PolicyName}");
Console.WriteLine("with permissions to list the Amazon S3 buckets for the
account.");
var policy = await iamWrapper.CreatePolicyAsync(s3PolicyName,
policyDocument);

// Wait 15 seconds for the IAM policy to be available.
uiWrapper.WaitABit(15, "Waiting for the policy to be available.");

// Attach the policy to the role you created earlier.
uiWrapper.DisplayTitle("Attach new IAM policy");
Console.WriteLine("Now let's attach the policy to the role.");
await iamWrapper.AttachRolePolicyAsync(policy.Arn, roleName);

// Wait 15 seconds for the role to be updated.
Console.WriteLine();
uiWrapper.WaitABit(15, "Waiting for the policy to be attached.");

// Use the AWS Security Token Service (AWS STS) to have the user
// assume the role we created.
var stsClient2 = new AmazonSecurityTokenServiceClient(accessKeyId,
secretAccessKey);

// Wait for the new credentials to become valid.
uiWrapper.WaitABit(10, "Waiting for the credentials to be valid.");

var assumedRoleCredentials = await s3Wrapper.AssumeS3RoleAsync("temporary-
session", roleArn);
```

```
// Try again to list the buckets using the client created with
// the new user's credentials. This time, it should work.
var s3Client2 = new AmazonS3Client(assumedRoleCredentials);

s3Wrapper.UpdateClients(s3Client2, stsClient2);

buckets = await s3Wrapper.ListMyBucketsAsync();

uiWrapper.DisplayTitle("List Amazon S3 buckets");
Console.WriteLine("This time we should have buckets to list.");
if (buckets is not null)
{
    buckets.ForEach(bucket =>
    {
        Console.WriteLine($"{bucket.BucketName} created:
{bucket.CreationDate}");
    });
}

uiWrapper.PressEnter();

// Now clean up all the resources used in the example.
uiWrapper.DisplayTitle("Clean up resources");
Console.WriteLine("Thank you for watching. The IAM Basics demo is
complete.");
Console.WriteLine("Please wait while we clean up the resources we
created.");

await iamWrapper.DetachRolePolicyAsync(policy.Arn, roleName);

await iamWrapper.DeletePolicyAsync(policy.Arn);

await iamWrapper.DeleteRoleAsync(roleName);

await iamWrapper.DeleteAccessKeyAsync(accessKeyId, userName);

await iamWrapper.DeleteUserAsync(userName);

uiWrapper.PressEnter();

Console.WriteLine("All done cleaning up our resources. Thank you for your
patience.");
}
}
```

```
namespace IamScenariosCommon;

using System.Net;

/// <summary>
/// A class to perform Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) actions for
/// the IAM Basics scenario.
/// </summary>
public class S3Wrapper
{
    private IAmazonS3 _s3Service;
    private IAmazonSecurityTokenService _stsService;

    /// <summary>
    /// Constructor for the S3Wrapper class.
    /// </summary>
    /// <param name="s3Service">An Amazon S3 client object.</param>
    /// <param name="stsService">An AWS Security Token Service (AWS STS)
    /// client object.</param>
    public S3Wrapper(IAmazonS3 s3Service, IAmazonSecurityTokenService stsService)
    {
        _s3Service = s3Service;
        _stsService = stsService;
    }

    /// <summary>
    /// Assumes an AWS Identity and Access Management (IAM) role that allows
    /// Amazon S3 access for the current session.
    /// </summary>
    /// <param name="roleSession">A string representing the current session.</param>
    /// <param name="roleToAssume">The name of the IAM role to assume.</param>
    /// <returns>Credentials for the newly assumed IAM role.</returns>
    public async Task<Credentials> AssumeS3RoleAsync(string roleSession, string
roleToAssume)
    {
        // Create the request to use with the AssumeRoleAsync call.
        var request = new AssumeRoleRequest()
        {
            RoleSessionName = roleSession,
            RoleArn = roleToAssume,
        };
    }
}
```

```

        var response = await _stsService.AssumeRoleAsync(request);

        return response.Credentials;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="bucketName">Name of the S3 bucket to delete.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DeleteBucketAsync(string bucketName)
    {
        var result = await _s3Service.DeleteBucketAsync(new DeleteBucketRequest
        { BucketName = bucketName });
        return result.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// List the buckets that are owned by the user's account.
    /// </summary>
    /// <returns>Async Task.</returns>
    public async Task<List<S3Bucket>?> ListMyBucketsAsync()
    {
        try
        {
            // Get the list of buckets accessible by the new user.
            var response = await _s3Service.ListBucketsAsync();

            return response.Buckets;
        }
        catch (AmazonS3Exception ex)
        {
            // Something else went wrong. Display the error message.
            Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
            return null;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Create a new S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="bucketName">The name for the new bucket.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating whether the action completed

```

```

    /// successfully.</returns>
    public async Task<bool> PutBucketAsync(string bucketName)
    {
        var response = await _s3Service.PutBucketAsync(new PutBucketRequest
        { BucketName = bucketName });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Update the client objects with new client objects. This is available
    /// because the scenario uses the methods of this class without and then
    /// with the proper permissions to list S3 buckets.
    /// </summary>
    /// <param name="s3Service">The Amazon S3 client object.</param>
    /// <param name="stsService">The AWS STS client object.</param>
    public void UpdateClients(IAmazonS3 s3Service, IAmazonSecurityTokenService
stsService)
    {
        _s3Service = s3Service;
        _stsService = stsService;
    }
}

namespace IamScenariosCommon;

public class UIWrapper
{
    public readonly string SepBar = new('-', Console.WindowWidth);

    /// <summary>
    /// Show information about the IAM Groups scenario.
    /// </summary>
    public void DisplayGroupsOverview()
    {
        Console.Clear();

        DisplayTitle("Welcome to the IAM Groups Demo");
        Console.WriteLine("This example application does the following:");
        Console.WriteLine("\t1. Creates an Amazon Identity and Access Management
(IAM) group.");
        Console.WriteLine("\t2. Adds an IAM policy to the IAM group giving it full
access to Amazon S3.");
        Console.WriteLine("\t3. Creates a new IAM user.");
    }
}

```



```

        Console.WriteLine("\t4. Creates an IAM access key for the user.");
        Console.WriteLine("\t5. Adds the user to the IAM group.");
        Console.WriteLine("\t6. Lists the buckets on the account.");
        Console.WriteLine("\t7. Proves that the user has full Amazon S3 access by
creating a bucket.");
        Console.WriteLine("\t8. List the buckets again to show the new bucket.");
        Console.WriteLine("\t9. Cleans up all the resources created.");
    }

    /// <summary>
    /// Show information about the IAM Basics scenario.
    /// </summary>
    public void DisplayBasicsOverview()
    {
        Console.Clear();

        DisplayTitle("Welcome to IAM Basics");
        Console.WriteLine("This example application does the following:");
        Console.WriteLine("\t1. Creates a user with no permissions.");
        Console.WriteLine("\t2. Creates a role and policy that grant
s3:ListAllMyBuckets permission.");
        Console.WriteLine("\t3. Grants the user permission to assume the role.");
        Console.WriteLine("\t4. Creates an S3 client object as the user and tries to
list buckets (this will fail).");
        Console.WriteLine("\t5. Gets temporary credentials by assuming the role.");
        Console.WriteLine("\t6. Creates a new S3 client object with the temporary
credentials and lists the buckets (this will succeed).");
        Console.WriteLine("\t7. Deletes all the resources.");
    }

    /// <summary>
    /// Display a message and wait until the user presses enter.
    /// </summary>
    public void PressEnter()
    {
        Console.WriteLine("\nPress <Enter> to continue. ");
        _ = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine();
    }

    /// <summary>
    /// Pad a string with spaces to center it on the console display.
    /// </summary>
    /// <param name="strToCenter">The string to be centered.</param>

```

```

    /// <returns>The padded string.</returns>
    public string CenterString(string strToCenter)
    {
        var padAmount = (Console.WindowWidth - strToCenter.Length) / 2;
        var leftPad = new string(' ', padAmount);
        return $"{leftPad}{strToCenter}";
    }

    /// <summary>
    /// Display a line of hyphens, the centered text of the title, and another
    /// line of hyphens.
    /// </summary>
    /// <param name="strTitle">The string to be displayed.</param>
    public void DisplayTitle(string strTitle)
    {
        Console.WriteLine(SepBar);
        Console.WriteLine(CenterString(strTitle));
        Console.WriteLine(SepBar);
    }

    /// <summary>
    /// Display a countdown and wait for a number of seconds.
    /// </summary>
    /// <param name="numSeconds">The number of seconds to wait.</param>
    public void WaitABit(int numSeconds, string msg)
    {
        Console.WriteLine(msg);

        // Wait for the requested number of seconds.
        for (int i = numSeconds; i > 0; i--)
        {
            System.Threading.Thread.Sleep(1000);
            Console.Write($"{i}...");
        }

        PressEnter();
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [AttachRolePolicy](#)

- [CreateAccessKey](#)
- [CreatePolicy](#)
- [CreateRole](#)
- [CreateUser](#)
- [DeleteAccessKey](#)
- [DeletePolicy](#)
- [DeleteRole](#)
- [DeleteUser](#)
- [DeleteUserPolicy](#)
- [DetachRolePolicy](#)
- [PutUserPolicy](#)

Tindakan

AttachRolePolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AttachRolePolicy`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Attach an IAM policy to a role.
/// </summary>
/// <param name="policyArn">The policy to attach.</param>
/// <param name="roleName">The role that the policy will be attached to.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> AttachRolePolicyAsync(string policyArn, string roleName)
{
    var response = await _IAMService.AttachRolePolicyAsync(new
AttachRolePolicyRequest
    {
```

```

        PolicyArn = policyArn,
        RoleName = roleName,
    });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [AttachRolePolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateAccessKey

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateAccessKey`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Create an IAM access key for a user.
/// </summary>
/// <param name="userName">The username for which to create the IAM access
/// key.</param>
/// <returns>The AccessKey.</returns>
public async Task<AccessKey> CreateAccessKeyAsync(string userName)
{
    var response = await _IAMService.CreateAccessKeyAsync(new
CreateAccessKeyRequest
    {
        UserName = userName,
    });

    return response.AccessKey;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateAccessKey](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateInstanceProfile

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateInstanceProfile`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Create a policy, role, and profile that is associated with instances with a
    /// specified name.
    /// An instance's associated profile defines a role that is assumed by the
    /// instance. The role has attached policies that specify the AWS permissions
    /// granted to
    /// clients that run on the instance.
    /// </summary>
    /// <param name="policyName">Name to use for the policy.</param>
    /// <param name="roleName">Name to use for the role.</param>
    /// <param name="profileName">Name to use for the profile.</param>
    /// <param name="ssmOnlyPolicyFile">Path to a policy file for SSM.</param>
    /// <param name="awsManagedPolicies">AWS Managed policies to be attached to the
    /// role.</param>
    /// <returns>The Arn of the profile.</returns>
    public async Task<string> CreateInstanceProfileWithName(
        string policyName,
        string roleName,
        string profileName,
        string ssmOnlyPolicyFile,
        List<string>? awsManagedPolicies = null)
    {
        var assumeRoleDoc = "{" +
                                "\"Version\": \"2012-10-17\", \" +
                                "\"Statement\": [{\" +

```

```

        "\"Effect\": \"Allow\", \" +
        "\"Principal\": {\" +
        "\"Service\": [\" +
            \"ec2.amazonaws.com\" +
        \"]\" +
        \",\" +
        "\"Action\": \"sts:AssumeRole\"\" +
        \"}]" +
    "};

var policyDocument = await File.ReadAllTextAsync(ssmOnlyPolicyFile);

var policyArn = "";

try
{
    var createPolicyResult = await _amazonIam.CreatePolicyAsync(
        new CreatePolicyRequest
        {
            PolicyName = policyName,
            PolicyDocument = policyDocument
        });
    policyArn = createPolicyResult.Policy.Arn;
}
catch (EntityAlreadyExistsException)
{
    // The policy already exists, so we look it up to get the Arn.
    var policiesPaginator = _amazonIam.Paginators.ListPolicies(
        new ListPoliciesRequest()
        {
            Scope = PolicyScopeType.Local
        });
    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var policy in policiesPaginator.Policies)
    {
        if (policy.PolicyName.Equals(policyName))
        {
            policyArn = policy.Arn;
        }
    }

    if (policyArn == null)
    {
        throw new InvalidOperationException("Policy not found");
    }
}

```

```

    }
}

try
{
    await _amazonIam.CreateRoleAsync(new CreateRoleRequest()
    {
        RoleName = roleName,
        AssumeRolePolicyDocument = assumeRoleDoc,
    });
    await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new AttachRolePolicyRequest()
    {
        RoleName = roleName,
        PolicyArn = policyArn
    });
    if (awsManagedPolicies != null)
    {
        foreach (var awsPolicy in awsManagedPolicies)
        {
            await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new
AttachRolePolicyRequest()
            {
                PolicyArn = $"arn:aws:iam::aws:policy/{awsPolicy}",
                RoleName = roleName
            });
        }
    }
}
catch (EntityAlreadyExistsException)
{
    Console.WriteLine("Role already exists.");
}

string profileArn = "";
try
{
    var profileCreateResponse = await _amazonIam.CreateInstanceProfileAsync(
        new CreateInstanceProfileRequest()
        {
            InstanceProfileName = profileName
        });
    // Allow time for the profile to be ready.
    profileArn = profileCreateResponse.InstanceProfile.Arn;
    Thread.Sleep(10000);
}

```

```

        await _amazonIam.AddRoleToInstanceProfileAsync(
            new AddRoleToInstanceProfileRequest()
            {
                InstanceProfileName = profileName,
                RoleName = roleName
            });

    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        Console.WriteLine("Policy already exists.");
        var profileGetResponse = await _amazonIam.GetInstanceProfileAsync(
            new GetInstanceProfileRequest()
            {
                InstanceProfileName = profileName
            });
        profileArn = profileGetResponse.InstanceProfile.Arn;
    }
    return profileArn;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateInstanceProfile](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreatePolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreatePolicy`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Create an IAM policy.
/// </summary>
/// <param name="policyName">The name to give the new IAM policy.</param>
/// <param name="policyDocument">The policy document for the new policy.</param>

```



```

    /// <returns>The new IAM policy object.</returns>
    public async Task<ManagedPolicy> CreatePolicyAsync(string policyName, string
policyDocument)
    {
        var response = await _IAMService.CreatePolicyAsync(new CreatePolicyRequest
        {
            PolicyDocument = policyDocument,
            PolicyName = policyName,
        });

        return response.Policy;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [CreatePolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateRole

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateRole`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Create a new IAM role.
    /// </summary>
    /// <param name="roleName">The name of the IAM role.</param>
    /// <param name="rolePolicyDocument">The name of the IAM policy document
    /// for the new role.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the role.</returns>
    public async Task<string> CreateRoleAsync(string roleName, string
rolePolicyDocument)
    {
        var request = new CreateRoleRequest
        {

```

```

        RoleName = roleName,
        AssumeRolePolicyDocument = rolePolicyDocument,
    };

    var response = await _IAMService.CreateRoleAsync(request);
    return response.Role.Arn;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateRole](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateServiceLinkedRole

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateServiceLinkedRole`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Create an IAM service-linked role.
/// </summary>
/// <param name="serviceName">The name of the AWS Service.</param>
/// <param name="description">A description of the IAM service-linked role.</
param>
/// <returns>The IAM role that was created.</returns>
public async Task<Role> CreateServiceLinkedRoleAsync(string serviceName, string
description)
{
    var request = new CreateServiceLinkedRoleRequest
    {
        AWSServiceName = serviceName,
        Description = description
    };

    var response = await _IAMService.CreateServiceLinkedRoleAsync(request);

```

```
        return response.Role;
    }
```

- Untuk detail API, lihat [CreateServiceLinkedRole](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateUser

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateUser`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create an IAM user.
/// </summary>
/// <param name="userName">The username for the new IAM user.</param>
/// <returns>The IAM user that was created.</returns>
public async Task<User> CreateUserAsync(string userName)
{
    var response = await _IAMService.CreateUserAsync(new CreateUserRequest
    { Username = userName });
    return response.User;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateUser](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteAccessKey

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteAccessKey`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an IAM user's access key.
/// </summary>
/// <param name="accessKeyId">The Id for the IAM access key.</param>
/// <param name="userName">The username of the user that owns the IAM
/// access key.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteAccessKeyAsync(string accessKeyId, string
userName)
{
    var response = await _IAMService.DeleteAccessKeyAsync(new
DeleteAccessKeyRequest
    {
        AccessKeyId = accessKeyId,
        UserName = userName,
    });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteAccessKey](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteInstanceProfile

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteInstanceProfile`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Detaches a role from an instance profile, detaches policies from the role,
/// and deletes all the resources.
/// </summary>
/// <param name="profileName">The name of the profile to delete.</param>
/// <param name="roleName">The name of the role to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteInstanceProfile(string profileName, string roleName)
{
    try
    {
        await _amazonIam.RemoveRoleFromInstanceProfileAsync(
            new RemoveRoleFromInstanceProfileRequest()
            {
                InstanceProfileName = profileName,
                RoleName = roleName
            });
        await _amazonIam.DeleteInstanceProfileAsync(
            new DeleteInstanceProfileRequest() { InstanceProfileName =
profileName });
        var attachedPolicies = await _amazonIam.ListAttachedRolePoliciesAsync(
            new ListAttachedRolePoliciesRequest() { RoleName = roleName });
        foreach (var policy in attachedPolicies.AttachedPolicies)
        {
            await _amazonIam.DetachRolePolicyAsync(
                new DetachRolePolicyRequest()
                {
                    RoleName = roleName,
                    PolicyArn = policy.PolicyArn
                });
            // Delete the custom policies only.
            if (!policy.PolicyArn.StartsWith("arn:aws:iam::aws"))
            {
                await _amazonIam.DeletePolicyAsync(
```

```

        new Amazon.IdentityManagement.Model.DeletePolicyRequest()
        {
            PolicyArn = policy.PolicyArn
        });
    }

    await _amazonIam.DeleteRoleAsync(
        new DeleteRoleRequest() { RoleName = roleName });
}
catch (NoSuchEntityException)
{
    Console.WriteLine($"Instance profile {profileName} does not exist.");
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteInstanceProfile](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeletePolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeletePolicy`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Delete an IAM policy.
/// </summary>
/// <param name="policyArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the policy to
/// delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeletePolicyAsync(string policyArn)
{
    var response = await _IAMService.DeletePolicyAsync(new DeletePolicyRequest
    { PolicyArn = policyArn });
}

```

```
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
```

- Untuk detail API, lihat [DeletePolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteRole

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteRole`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an IAM role.
/// </summary>
/// <param name="roleName">The name of the IAM role to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteRoleAsync(string roleName)
{
    var response = await _IAMService.DeleteRoleAsync(new DeleteRoleRequest
    { RoleName = roleName });
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteRole](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteRolePolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteRolePolicy`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an IAM role policy.
/// </summary>
/// <param name="roleName">The name of the IAM role.</param>
/// <param name="policyName">The name of the IAM role policy to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteRolePolicyAsync(string roleName, string
policyName)
{
    var response = await _IAMService.DeleteRolePolicyAsync(new
DeleteRolePolicyRequest
    {
        PolicyName = policyName,
        RoleName = roleName,
    });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteRolePolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteUser

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteUser`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an IAM user.
/// </summary>
/// <param name="userName">The username of the IAM user to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteUserAsync(string userName)
{
    var response = await _IAMService.DeleteUserAsync(new DeleteUserRequest
    { Username = userName });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteUser](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteUserPolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteUserPolicy`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an IAM user policy.
```

```

    /// </summary>
    /// <param name="policyName">The name of the IAM policy to delete.</param>
    /// <param name="userName">The username of the IAM user.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DeleteUserPolicyAsync(string policyName, string
    userName)
    {
        var response = await _IAMService.DeleteUserPolicyAsync(new
        DeleteUserPolicyRequest { PolicyName = policyName, UserName = userName });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteUserPolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetachRolePolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetachRolePolicy`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Detach an IAM policy from an IAM role.
    /// </summary>
    /// <param name="policyArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the IAM policy.</
    param>
    /// <param name="roleName">The name of the IAM role.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DetachRolePolicyAsync(string policyArn, string roleName)
    {
        var response = await _IAMService.DetachRolePolicyAsync(new
        DetachRolePolicyRequest
        {
            PolicyArn = policyArn,

```

```

        RoleName = roleName,
    });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetachRolePolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetAccountPasswordPolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetAccountPasswordPolicy`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Gets the IAM password policy for an AWS account.
/// </summary>
/// <returns>The PasswordPolicy for the AWS account.</returns>
public async Task<PasswordPolicy> GetAccountPasswordPolicyAsync()
{
    var response = await _IAMService.GetAccountPasswordPolicyAsync(new
    GetAccountPasswordPolicyRequest());
    return response.PasswordPolicy;
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetAccountPasswordPolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetPolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetPolicy`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get information about an IAM policy.
/// </summary>
/// <param name="policyArn">The IAM policy to retrieve information for.</param>
/// <returns>The IAM policy.</returns>
public async Task<ManagedPolicy> GetPolicyAsync(string policyArn)
{
    var response = await _IAMService.GetPolicyAsync(new GetPolicyRequest
    { PolicyArn = policyArn });
    return response.Policy;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetPolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetRole

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetRole`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get information about an IAM role.
```

```

/// </summary>
/// <param name="roleName">The name of the IAM role to retrieve information
/// for.</param>
/// <returns>The IAM role that was retrieved.</returns>
public async Task<Role> GetRoleAsync(string roleName)
{
    var response = await _IAMService.GetRoleAsync(new GetRoleRequest
    {
        RoleName = roleName,
    });

    return response.Role;
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetRole](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetUser

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetUser`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get information about an IAM user.
/// </summary>
/// <param name="userName">The username of the user.</param>
/// <returns>An IAM user object.</returns>
public async Task<User> GetUserAsync(string userName)
{
    var response = await _IAMService.GetUserAsync(new GetUserRequest { UserName
= userName });
    return response.User;
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetUser](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListAttachedRolePolicies

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListAttachedRolePolicies`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List the IAM role policies that are attached to an IAM role.
/// </summary>
/// <param name="roleName">The IAM role to list IAM policies for.</param>
/// <returns>A list of the IAM policies attached to the IAM role.</returns>
public async Task<List<AttachedPolicyType>> ListAttachedRolePoliciesAsync(string
roleName)
{
    var attachedPolicies = new List<AttachedPolicyType>();
    var attachedRolePoliciesPaginator =
_IAMService.Paginators.ListAttachedRolePolicies(new ListAttachedRolePoliciesRequest
{ RoleName = roleName });

    await foreach (var response in attachedRolePoliciesPaginator.Responses)
    {
        attachedPolicies.AddRange(response.AttachedPolicies);
    }

    return attachedPolicies;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListAttachedRolePolicies](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListGroups

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListGroups`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List IAM groups.
/// </summary>
/// <returns>A list of IAM groups.</returns>
public async Task<List<Group>> ListGroupsAsync()
{
    var groupsPaginator = _IAMService.Paginators.ListGroups(new
ListGroupsRequest());
    var groups = new List<Group>();

    await foreach (var response in groupsPaginator.Responses)
    {
        groups.AddRange(response.Groups);
    }

    return groups;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListGroups](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListPolicies

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListPolicies`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List IAM policies.
/// </summary>
/// <returns>A list of the IAM policies.</returns>
public async Task<List<ManagedPolicy>> ListPoliciesAsync()
{
    var listPoliciesPaginator = _IAMService.Paginators.ListPolicies(new
ListPoliciesRequest());
    var policies = new List<ManagedPolicy>();

    await foreach (var response in listPoliciesPaginator.Responses)
    {
        policies.AddRange(response.Policies);
    }

    return policies;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListPolicies](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListRolePolicies

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListRolePolicies`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).


```

/// <summary>
/// List IAM role policies.
/// </summary>
/// <param name="roleName">The IAM role for which to list IAM policies.</param>
/// <returns>A list of IAM policy names.</returns>
public async Task<List<string>> ListRolePoliciesAsync(string roleName)
{
    var listRolePoliciesPaginator = _IAMService.Paginators.ListRolePolicies(new
ListRolePoliciesRequest { RoleName = roleName });
    var policyNames = new List<string>();

    await foreach (var response in listRolePoliciesPaginator.Responses)
    {
        policyNames.AddRange(response.PolicyNames);
    }

    return policyNames;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListRolePolicies](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListRoles

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListRoles`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// List IAM roles.
/// </summary>
/// <returns>A list of IAM roles.</returns>
public async Task<List<Role>> ListRolesAsync()
{

```

```

        var listRolesPaginator = _IAMService.Paginators.ListRoles(new
ListRolesRequest());
        var roles = new List<Role>();

        await foreach (var response in listRolesPaginator.Responses)
        {
            roles.AddRange(response.Roles);
        }

        return roles;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [ListRoles](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListSAMLProviders

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListSAMLProviders`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// List SAML authentication providers.
/// </summary>
/// <returns>A list of SAML providers.</returns>
public async Task<List<SAMLProviderListEntry>> ListSAMLProvidersAsync()
{
    var response = await _IAMService.ListSAMLProvidersAsync(new
ListSAMLProvidersRequest());
    return response.SAMLProviderList;
}

```

- Untuk detail API, lihat [Daftar SAMLProviders](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListUsers

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListUsers`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List IAM users.
/// </summary>
/// <returns>A list of IAM users.</returns>
public async Task<List<User>> ListUsersAsync()
{
    var listUsersPaginator = _IAMService.Paginators.ListUsers(new
ListUsersRequest());
    var users = new List<User>();

    await foreach (var response in listUsersPaginator.Responses)
    {
        users.AddRange(response.Users);
    }

    return users;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListUsers](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutRolePolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutRolePolicy`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Update the inline policy document embedded in a role.
/// </summary>
/// <param name="policyName">The name of the policy to embed.</param>
/// <param name="roleName">The name of the role to update.</param>
/// <param name="policyDocument">The policy document that defines the role.</
param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> PutRolePolicyAsync(string policyName, string roleName,
string policyDocument)
{
    var request = new PutRolePolicyRequest
    {
        PolicyName = policyName,
        RoleName = roleName,
        PolicyDocument = policyDocument
    };

    var response = await _IAMService.PutRolePolicyAsync(request);
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [PutRolePolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membangun dan mengelola layanan yang tangguh

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat layanan web load-balanced yang mengembalikan rekomendasi buku, film, dan lagu. Contoh ini menunjukkan cara layanan tersebut merespons kegagalan, serta cara merestrukturisasi layanan agar lebih tangguh ketika terjadi kegagalan.

- Gunakan grup EC2 Auto Scaling Amazon untuk membuat instans Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) berdasarkan template peluncuran dan untuk menyimpan jumlah instans dalam rentang yang ditentukan.
- Menangani dan mendistribusikan permintaan HTTP dengan Elastic Load Balancing.
- Memantau kondisi instans dalam grup Auto Scaling dan meneruskan permintaan hanya ke instans yang sehat.
- Jalankan server web Python pada setiap EC2 instance untuk menangani permintaan HTTP. Server web merespons dengan memberikan rekomendasi dan melakukan pemeriksaan kondisi.
- Menyimulasikan layanan yang direkomendasikan dengan tabel Amazon DynamoDB.
- Kontrol respons server web terhadap permintaan dan pemeriksaan kesehatan dengan memperbarui AWS Systems Manager parameter.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Menjalankan skenario interaktif di prompt perintah.

```
static async Task Main(string[] args)
{
    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally, load local settings.
        .Build();

    // Set up dependency injection for the AWS services.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                    LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
```

```

        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonIdentityManagementService>()
                .AddAWSService<IAmazonDynamoDB>()
                .AddAWSService<IAmazonElasticLoadBalancingV2>()
                .AddAWSService<IAmazonSimpleSystemsManagement>()
                .AddAWSService<IAmazonAutoScaling>()
                .AddAWSService<IAmazonEC2>()
                .AddTransient<AutoScalerWrapper>()
                .AddTransient<ElasticLoadBalancerWrapper>()
                .AddTransient<SmParameterWrapper>()
                .AddTransient<Recommendations>()
                .AddSingleton<IConfiguration>(_configuration)
        )
        .Build();

ServicesSetup(host);
ResourcesSetup();

try
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Welcome to the Resilient Architecture Example
Scenario.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    await Deploy(true);

    Console.WriteLine("Now let's begin the scenario.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    await Demo(true);

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Finally, let's clean up our resources.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    await DestroyResources(true);

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Resilient Architecture Example Scenario is
complete.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

```

```

        Console.WriteLine($"There was a problem running the scenario:
{ex.Message}");
        await DestroyResources(true);
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
}

/// <summary>
/// Setup any common resources, also used for integration testing.
/// </summary>
public static void ResourcesSetup()
{
    _httpClient = new HttpClient();
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _elasticLoadBalancerWrapper =
host.Services.GetRequiredService<ElasticLoadBalancerWrapper>();
    _iamClient =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonIdentityManagementService>();
    _recommendations = host.Services.GetRequiredService<Recommendations>();
    _autoScalerWrapper = host.Services.GetRequiredService<AutoScalerWrapper>();
    _smParameterWrapper =
host.Services.GetRequiredService<SmParameterWrapper>();
}

/// <summary>
/// Deploy necessary resources for the scenario.
/// </summary>
/// <param name="interactive">True to run as interactive.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public static async Task<bool> Deploy(bool interactive)
{
    var protocol = "HTTP";
    var port = 80;
    var sshPort = 22;

    Console.WriteLine(

```

```

        "\nFor this demo, we'll use the AWS SDK for .NET to create several AWS
resources\n" +
        "to set up a load-balanced web service endpoint and explore some ways to
make it resilient\n" +
        "against various kinds of failures.\n\n" +
        "Some of the resources create by this demo are:\n");

    Console.WriteLine(
        "\t* A DynamoDB table that the web service depends on to provide book,
movie, and song recommendations.");
    Console.WriteLine(
        "\t* An EC2 launch template that defines EC2 instances that each contain
a Python web server.");
    Console.WriteLine(
        "\t* An EC2 Auto Scaling group that manages EC2 instances across several
Availability Zones.");
    Console.WriteLine(
        "\t* An Elastic Load Balancing (ELB) load balancer that targets the Auto
Scaling group to distribute requests.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to start deploying
resources.");
    if (interactive)
        Console.ReadLine();

    // Create and populate the DynamoDB table.
    var databaseTableName = _configuration["databaseName"];
    var recommendationsPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "recommendations_objects.json");
    Console.WriteLine($"Creating and populating a DynamoDB table named
{databaseTableName}.");
    await _recommendations.CreateDatabaseWithName(databaseTableName);
    await _recommendations.PopulateDatabase(databaseTableName,
recommendationsPath);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    // Create the EC2 Launch Template.

    Console.WriteLine(
        $"Creating an EC2 launch template that runs 'server_startup_script.sh'
when an instance starts.\n"
        + "\nThis script starts a Python web server defined in the `server.py`
script. The web server\n"

```



```

        + "listens to HTTP requests on port 80 and responds to requests to '/'
and to '/healthcheck'.\n"
        + "For demo purposes, this server is run as the root user. In
production, the best practice is to\n"
        + "run a web server, such as Apache, with least-privileged
credentials.");
    Console.WriteLine(
        "\nThe template also defines an IAM policy that each instance uses to
assume a role that grants\n"
        + "permissions to access the DynamoDB recommendation table and Systems
Manager parameters\n"
        + "that control the flow of the demo.");

    var startupScriptPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "server_startup_script.sh");
    var instancePolicyPath = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "instance_policy.json");
    await _autoScalerWrapper.CreateTemplate(startupScriptPath,
instancePolicyPath);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    Console.WriteLine(
        "Creating an EC2 Auto Scaling group that maintains three EC2 instances,
each in a different\n"
        + "Availability Zone.\n");
    var zones = await _autoScalerWrapper.DescribeAvailabilityZones();
    await _autoScalerWrapper.CreateGroupOfSize(3, _autoScalerWrapper.GroupName,
zones);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    Console.WriteLine(
        "At this point, you have EC2 instances created. Once each instance
starts, it listens for\n"
        + "HTTP requests. You can see these instances in the console or continue
with the demo.\n");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to continue.");
    if (interactive)
        Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Creating variables that control the flow of the demo.");
    await _smParameterWrapper.Reset();

```

```

        Console.WriteLine(
            "\nCreating an Elastic Load Balancing target group and load balancer.
The target group\n"
            + "defines how the load balancer connects to instances. The load
balancer provides a\n"
            + "single endpoint where clients connect and dispatches requests to
instances in the group.");

        var defaultVpc = await _autoScalerWrapper.GetDefaultVpc();
        var subnets = await
            _autoScalerWrapper.GetAllVpcSubnetsForZones(defaultVpc.VpcId, zones);
        var subnetIds = subnets.Select(s => s.SubnetId).ToList();
        var targetGroup = await
            _elasticLoadBalancerWrapper.CreateTargetGroupOnVpc(_elasticLoadBalancerWrapper.TargetGroupN
protocol, port, defaultVpc.VpcId);

        await
            _elasticLoadBalancerWrapper.CreateLoadBalancerAndListener(_elasticLoadBalancerWrapper.LoadB
subnetIds, targetGroup);
        await
            _autoScalerWrapper.AttachLoadBalancerToGroup(_autoScalerWrapper.GroupName,
targetGroup.TargetGroupArn);
        Console.WriteLine("\nVerifying access to the load balancer endpoint...");
        var endPoint = await
            _elasticLoadBalancerWrapper.GetEndpointForLoadBalancerByName(_elasticLoadBalancerWrapper.Lo
        var loadBalancerAccess = await
            _elasticLoadBalancerWrapper.VerifyLoadBalancerEndpoint(endPoint);

        if (!loadBalancerAccess)
        {
            Console.WriteLine("\nCouldn't connect to the load balancer, verifying
that the port is open...");

            var ipString = await _httpClient.GetStringAsync("https://
checkip.amazonaws.com");
            ipString = ipString.Trim();

            var defaultSecurityGroup = await
                _autoScalerWrapper.GetDefaultSecurityGroupForVpc(defaultVpc);
            var portIsOpen =
                _autoScalerWrapper.VerifyInboundPortForGroup(defaultSecurityGroup, port, ipString);
            var sshPortIsOpen =
                _autoScalerWrapper.VerifyInboundPortForGroup(defaultSecurityGroup, sshPort,
ipString);

```

```

        if (!portIsOpen)
        {
            Console.WriteLine(
                "\nFor this example to work, the default security group for your
default VPC must\n"
                + "allows access from this computer. You can either add it
automatically from this\n"
                + "example or add it yourself using the AWS Management Console.
\n");

            if (!interactive || GetYesNoResponse(
                "Do you want to add a rule to the security group to allow
inbound traffic from your computer's IP address?"))
            {
                await
                _autoScalerWrapper.OpenInboundPort(defaultSecurityGroup.GroupId, port, ipString);
            }

            if (!sshPortIsOpen)
            {
                if (!interactive || GetYesNoResponse(
                    "Do you want to add a rule to the security group to allow
inbound SSH traffic for debugging from your computer's IP address?"))
                {
                    await
                    _autoScalerWrapper.OpenInboundPort(defaultSecurityGroup.GroupId, sshPort,
                    ipString);
                }
            }

            loadBalancerAccess = await
            _elasticLoadBalancerWrapper.VerifyLoadBalancerEndpoint(endPoint);
        }

        if (loadBalancerAccess)
        {
            Console.WriteLine("Your load balancer is ready. You can access it by
browsing to:");
            Console.WriteLine($"http://{endPoint}\n");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine(

```

```

        "\nCouldn't get a successful response from the load balancer
endpoint. Troubleshoot by\n"
        + "manually verifying that your VPC and security group are
configured correctly and that\n"
        + "you can successfully make a GET request to the load balancer
endpoint:\n");
        Console.WriteLine($"http://{endPoint}\n");
    }
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Press Enter when you're ready to continue with the
demo.");
    if (interactive)
        Console.ReadLine();
    return true;
}

/// <summary>
/// Demonstrate the steps of the scenario.
/// </summary>
/// <param name="interactive">True to run as an interactive scenario.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<bool> Demo(bool interactive)
{
    var ssmOnlyPolicy = Path.Join(_configuration["resourcePath"],
        "ssm_only_policy.json");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Resetting parameters to starting values for demo.");
    await _smParameterWrapper.Reset();

    Console.WriteLine("\nThis part of the demonstration shows how to toggle
different parts of the system\n" +
        "to create situations where the web service fails, and
shows how using a resilient\n" +
        "architecture can keep the web service running in spite of
these failures.");
    Console.WriteLine(new string('-', 88));
    Console.WriteLine("At the start, the load balancer endpoint returns
recommendations and reports that all targets are healthy.");
    if (interactive)
        await DemoActionChoices();

    Console.WriteLine($"The web service running on the EC2 instances gets
recommendations by querying a DynamoDB table.\n" +

```

```

        $"The table name is contained in a Systems Manager
parameter named '{_smParameterWrapper.TableParameter}'.\n" +
        $"To simulate a failure of the recommendation service,
let's set this parameter to name a non-existent table.\n");
        await
        _smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter, "this-
is-not-a-table");

        Console.WriteLine("\nNow, sending a GET request to the load balancer
endpoint returns a failure code. But, the service reports as\n" +
            "healthy to the load balancer because shallow health
checks don't check for failure of the recommendation service.");
        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("Instead of failing when the recommendation service fails,
the web service can return a static response.");
        Console.WriteLine("While this is not a perfect solution, it presents the
customer with a somewhat better experience than failure.");

        await
        _smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.FailureResponseParameter,
"static");

        Console.WriteLine("\nNow, sending a GET request to the load balancer
endpoint returns a static response.");
        Console.WriteLine("The service still reports as healthy because health
checks are still shallow.");
        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("Let's reinstate the recommendation service.\n");
        await
        _smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter,
        _smParameterWrapper.TableName);
        Console.WriteLine(
            "\nLet's also substitute bad credentials for one of the instances in the
target group so that it can't\n" +
            "access the DynamoDB recommendation table.\n"
        );
        await _autoScalerWrapper.CreateInstanceProfileWithName(
            _autoScalerWrapper.BadCredsPolicyName,
            _autoScalerWrapper.BadCredsRoleName,
            _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
            ssmOnlyPolicy,

```

```

        new List<string> { "AmazonSSMManagedInstanceCore" }
    );
    var instances = await
_autoScalerWrapper.GetInstancesByGroupName(_autoScalerWrapper.GroupName);
    var badInstanceId = instances.First();
    var instanceProfile = await
_autoScalerWrapper.GetInstanceProfile(badInstanceId);
    Console.WriteLine(
        $"Replacing the profile for instance {badInstanceId} with a profile that
contains\n" +
        "bad credentials...\n"
    );
    await _autoScalerWrapper.ReplaceInstanceProfile(
        badInstanceId,
        _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
        instanceProfile.AssociationId
    );
    Console.WriteLine(
        "Now, sending a GET request to the load balancer endpoint returns either
a recommendation or a static response,\n" +
        "depending on which instance is selected by the load balancer.\n"
    );
    if (interactive)
        await DemoActionChoices();

    Console.WriteLine("\nLet's implement a deep health check. For this demo, a
deep health check tests whether");
    Console.WriteLine("the web service can access the DynamoDB table that it
depends on for recommendations. Note that");
    Console.WriteLine("the deep health check is only for ELB routing and not for
Auto Scaling instance health.");
    Console.WriteLine("This kind of deep health check is not recommended for
Auto Scaling instance health, because it");
    Console.WriteLine("risks accidental termination of all instances in the Auto
Scaling group when a dependent service fails.");

    Console.WriteLine("\nBy implementing deep health checks, the load balancer
can detect when one of the instances is failing");
    Console.WriteLine("and take that instance out of rotation.");

    await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.HealthCheckParameter,
"deep");

```

```

        Console.WriteLine($"\\nNow, checking target health indicates that the
instance with bad credentials ({badInstanceId})");
        Console.WriteLine("is unhealthy. Note that it might take a minute or two for
the load balancer to detect the unhealthy");
        Console.WriteLine("instance. Sending a GET request to the load balancer
endpoint always returns a recommendation, because");
        Console.WriteLine("the load balancer takes unhealthy instances out of its
rotation.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("\\nBecause the instances in this demo are controlled by an
auto scaler, the simplest way to fix an unhealthy");
        Console.WriteLine("instance is to terminate it and let the auto scaler start
a new instance to replace it.");

        await _autoScalerWrapper.TryTerminateInstanceById(badInstanceId);

        Console.WriteLine($"\\nEven while the instance is terminating and the new
instance is starting, sending a GET");
        Console.WriteLine("request to the web service continues to get a successful
recommendation response because");
        Console.WriteLine("starts and reports as healthy, it is included in the load
balancing rotation.");
        Console.WriteLine("Note that terminating and replacing an instance typically
takes several minutes, during which time you");
        Console.WriteLine("can see the changing health check status until the new
instance is running and healthy.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine("\\nIf the recommendation service fails now, deep health
checks mean all instances report as unhealthy.");

        await
_smParameterWrapper.PutParameterByName(_smParameterWrapper.TableParameter, "this-
is-not-a-table");

        Console.WriteLine($"\\nWhen all instances are unhealthy, the load balancer
continues to route requests even to");
        Console.WriteLine("unhealthy instances, allowing them to fail open and
return a static response rather than fail");

```

```

        Console.WriteLine("closed and report failure to the customer.");

        if (interactive)
            await DemoActionChoices();
        await _smParameterWrapper.Reset();

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return true;
    }

    /// <summary>
    /// Clean up the resources from the scenario.
    /// </summary>
    /// <param name="interactive">True to ask the user for cleanup.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task<bool> DestroyResources(bool interactive)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine(
            "To keep things tidy and to avoid unwanted charges on your account, we  

            can clean up all AWS resources\n" +
            "that were created for this demo."
        );

        if (!interactive || GetYesNoResponse("Do you want to clean up all demo  

            resources? (y/n) "))
        {
            await
                _elasticLoadBalancerWrapper.DeleteLoadBalancerByName(_elasticLoadBalancerWrapper.LoadBalancerName);
            await
                _elasticLoadBalancerWrapper.DeleteTargetGroupByName(_elasticLoadBalancerWrapper.TargetGroupName);
            await
                _autoScalerWrapper.TerminateAndDeleteAutoScalingGroupWithName(_autoScalerWrapper.GroupName);
            await
                _autoScalerWrapper.DeleteKeyPairByName(_autoScalerWrapper.KeyPairName);
            await
                _autoScalerWrapper.DeleteTemplateByName(_autoScalerWrapper.LaunchTemplateName);
            await _autoScalerWrapper.DeleteInstanceProfile(
                _autoScalerWrapper.BadCredsProfileName,
                _autoScalerWrapper.BadCredsRoleName
            );
            await
                _recommendations.DestroyDatabaseByName(_recommendations.TableName);
        }
    }

```



```

        else
        {
            Console.WriteLine(
                "Ok, we'll leave the resources intact.\n" +
                "Don't forget to delete them when you're done with them or you might
incur unexpected charges."
            );
        }

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return true;
    }

```

Buat kelas yang membungkus Auto Scaling dan tindakan Amazon EC2 .

```

/// <summary>
/// Encapsulates Amazon EC2 Auto Scaling and EC2 management methods.
/// </summary>
public class AutoScalerWrapper
{
    private readonly IAmazonAutoScaling _amazonAutoScaling;
    private readonly IAmazonEC2 _amazonEc2;
    private readonly IAmazonSimpleSystemsManagement _amazonSsm;
    private readonly IAmazonIdentityManagementService _amazonIam;
    private readonly ILogger<AutoScalerWrapper> _logger;

    private readonly string _instanceType = "";
    private readonly string _amiParam = "";
    private readonly string _launchTemplateName = "";
    private readonly string _groupName = "";
    private readonly string _instancePolicyName = "";
    private readonly string _instanceRoleName = "";
    private readonly string _instanceProfileName = "";
    private readonly string _badCredsProfileName = "";
    private readonly string _badCredsRoleName = "";
    private readonly string _badCredsPolicyName = "";
    private readonly string _keyPairName = "";

    public string GroupName => _groupName;
    public string KeyPairName => _keyPairName;
    public string LaunchTemplateName => _launchTemplateName;
    public string InstancePolicyName => _instancePolicyName;

```

```

public string BadCredsProfileName => _badCredsProfileName;
public string BadCredsRoleName => _badCredsRoleName;
public string BadCredsPolicyName => _badCredsPolicyName;

/// <summary>
/// Constructor for the AutoScalerWrapper.
/// </summary>
/// <param name="amazonAutoScaling">The injected AutoScaling client.</param>
/// <param name="amazonEc2">The injected EC2 client.</param>
/// <param name="amazonIam">The injected IAM client.</param>
/// <param name="amazonSsm">The injected SSM client.</param>
public AutoScalerWrapper(
    IAmazonAutoScaling amazonAutoScaling,
    IAmazonEC2 amazonEc2,
    IAmazonSimpleSystemsManagement amazonSsm,
    IAmazonIdentityManagementService amazonIam,
    IConfiguration configuration,
    ILogger<AutoScalerWrapper> logger)
{
    _amazonAutoScaling = amazonAutoScaling;
    _amazonEc2 = amazonEc2;
    _amazonSsm = amazonSsm;
    _amazonIam = amazonIam;
    _logger = logger;

    var prefix = configuration["resourcePrefix"];
    _instanceType = configuration["instanceType"];
    _amiParam = configuration["amiParam"];

    _launchTemplateName = prefix + "-template";
    _groupName = prefix + "-group";
    _instancePolicyName = prefix + "-pol";
    _instanceRoleName = prefix + "-role";
    _instanceProfileName = prefix + "-prof";
    _badCredsPolicyName = prefix + "-bc-pol";
    _badCredsRoleName = prefix + "-bc-role";
    _badCredsProfileName = prefix + "-bc-prof";
    _keyPairName = prefix + "-key-pair";
}

/// <summary>
/// Create a policy, role, and profile that is associated with instances with a
specified name.
/// An instance's associated profile defines a role that is assumed by the

```

```

    /// instance.The role has attached policies that specify the AWS permissions
    granted to
    /// clients that run on the instance.
    /// </summary>
    /// <param name="policyName">Name to use for the policy.</param>
    /// <param name="roleName">Name to use for the role.</param>
    /// <param name="profileName">Name to use for the profile.</param>
    /// <param name="ssmOnlyPolicyFile">Path to a policy file for SSM.</param>
    /// <param name="awsManagedPolicies">AWS Managed policies to be attached to the
    role.</param>
    /// <returns>The Arn of the profile.</returns>
    public async Task<string> CreateInstanceProfileWithName(
        string policyName,
        string roleName,
        string profileName,
        string ssmOnlyPolicyFile,
        List<string>? awsManagedPolicies = null)
    {

        var assumeRoleDoc = "{" +
            "\"Version\": \"2012-10-17\", " +
            "\"Statement\": [{" +
                "\"Effect\": \"Allow\", " +
                "\"Principal\": {" +
                "\"Service\": [" +
                    "\"ec2.amazonaws.com\"" +
                "]" +
                "}, " +
                "\"Action\": \"sts:AssumeRole\"" +
            "}] " +
            "}";

        var policyDocument = await File.ReadAllTextAsync(ssmOnlyPolicyFile);

        var policyArn = "";

        try
        {
            var createPolicyResult = await _amazonIam.CreatePolicyAsync(
                new CreatePolicyRequest
                {
                    PolicyName = policyName,
                    PolicyDocument = policyDocument
                });

```

```

        policyArn = createPolicyResult.Policy.Arn;
    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        // The policy already exists, so we look it up to get the Arn.
        var policiesPaginator = _amazonIam.Paginators.ListPolicies(
            new ListPoliciesRequest()
            {
                Scope = PolicyScopeType.Local
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var policy in policiesPaginator.Policies)
        {
            if (policy.PolicyName.Equals(policyName))
            {
                policyArn = policy.Arn;
            }
        }

        if (policyArn == null)
        {
            throw new InvalidOperationException("Policy not found");
        }
    }

    try
    {
        await _amazonIam.CreateRoleAsync(new CreateRoleRequest()
        {
            RoleName = roleName,
            AssumeRolePolicyDocument = assumeRoleDoc,
        });
        await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new AttachRolePolicyRequest()
        {
            RoleName = roleName,
            PolicyArn = policyArn
        });
        if (awsManagedPolicies != null)
        {
            foreach (var awsPolicy in awsManagedPolicies)
            {
                await _amazonIam.AttachRolePolicyAsync(new
AttachRolePolicyRequest()
                {

```

```

        PolicyArn = $"arn:aws:iam::aws:policy/{awsPolicy}",
        RoleName = roleName
    });
    }
}
catch (EntityAlreadyExistsException)
{
    Console.WriteLine("Role already exists.");
}

string profileArn = "";
try
{
    var profileCreateResponse = await _amazonIam.CreateInstanceProfileAsync(
        new CreateInstanceProfileRequest()
        {
            InstanceProfileName = profileName
        });
    // Allow time for the profile to be ready.
    profileArn = profileCreateResponse.InstanceProfile.Arn;
    Thread.Sleep(10000);
    await _amazonIam.AddRoleToInstanceProfileAsync(
        new AddRoleToInstanceProfileRequest()
        {
            InstanceProfileName = profileName,
            RoleName = roleName
        });
}
catch (EntityAlreadyExistsException)
{
    Console.WriteLine("Policy already exists.");
    var profileGetResponse = await _amazonIam.GetInstanceProfileAsync(
        new GetInstanceProfileRequest()
        {
            InstanceProfileName = profileName
        });
    profileArn = profileGetResponse.InstanceProfile.Arn;
}
return profileArn;
}

///

```

```

/// Create a new key pair and save the file.
/// </summary>
/// <param name="newKeyPairName">The name of the new key pair.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task CreateKeyPair(string newKeyPairName)
{
    try
    {
        var keyResponse = await _amazonEc2.CreateKeyPairAsync(
            new CreateKeyPairRequest() { KeyName = newKeyPairName });
        await File.WriteAllTextAsync($"{newKeyPairName}.pem",
            keyResponse.KeyPair.KeyMaterial);
        Console.WriteLine($"Created key pair {newKeyPairName}.");
    }
    catch (AlreadyExistsException)
    {
        Console.WriteLine("Key pair already exists.");
    }
}

/// <summary>
/// Delete the key pair and file by name.
/// </summary>
/// <param name="deleteKeyPairName">The key pair to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteKeyPairByName(string deleteKeyPairName)
{
    try
    {
        await _amazonEc2.DeleteKeyPairAsync(
            new DeleteKeyPairRequest() { KeyName = deleteKeyPairName });
        File.Delete($"{deleteKeyPairName}.pem");
    }
    catch (FileNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Key pair {deleteKeyPairName} not found.");
    }
}

/// <summary>
/// Creates an Amazon EC2 launch template to use with Amazon EC2 Auto Scaling.
/// The launch template specifies a Bash script in its user data field that runs
after

```

```

    /// the instance is started. This script installs the Python packages and starts
    a Python
    /// web server on the instance.
    /// </summary>
    /// <param name="startupScriptPath">The path to a Bash script file that is
    run.</param>
    /// <param name="instancePolicyPath">The path to a permissions policy to create
    and attach to the profile.</param>
    /// <returns>The template object.</returns>
    public async Task<Amazon.EC2.Model.LaunchTemplate> CreateTemplate(string
    startupScriptPath, string instancePolicyPath)
    {
        try
        {
            await CreateKeyPair(_keyPairName);
            await CreateInstanceProfileWithName(_instancePolicyName,
            _instanceRoleName,
                _instanceProfileName, instancePolicyPath);

            var startServerText = await File.ReadAllTextAsync(startupScriptPath);
            var plainTextBytes =
            System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(startServerText);

            var amiLatest = await _amazonSsm.GetParameterAsync(
                new GetParameterRequest() { Name = _amiParam });
            var amiId = amiLatest.Parameter.Value;
            var launchTemplateResponse = await _amazonEc2.CreateLaunchTemplateAsync(
                new CreateLaunchTemplateRequest()
                {
                    LaunchTemplateName = _launchTemplateName,
                    LaunchTemplateData = new RequestLaunchTemplateData()
                    {
                        InstanceType = _instanceType,
                        ImageId = amiId,
                        IamInstanceProfile =
                            new
            LaunchTemplateIamInstanceProfileSpecificationRequest()
                            {
                                Name = _instanceProfileName
                            },
                        KeyName = _keyPairName,
                        UserData = System.Convert.ToBase64String(plainTextBytes)
                    }
                }
            );
        }
    }

```

```

        });
        return launchTemplateResponse.LaunchTemplate;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode ==
            "InvalidLaunchTemplateName.AlreadyExistsException")
        {
            _logger.LogError($"Could not create the template, the name
{_launchTemplateName} already exists. " +
                $"Please try again with a unique name.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Get a list of Availability Zones in the AWS Region of the Amazon EC2 Client.
/// </summary>
/// <returns>A list of availability zones.</returns>
public async Task<List<string>> DescribeAvailabilityZones()
{
    try
    {
        var zoneResponse = await _amazonEc2.DescribeAvailabilityZonesAsync(
            new DescribeAvailabilityZonesRequest());
        return zoneResponse.AvailabilityZones.Select(z => z.ZoneName).ToList();
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        _logger.LogError($"An Amazon EC2 error occurred while listing
availability zones.: {ec2Exception.Message}");
        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {

```



```

        _logger.LogError($"An error occurred while listing availability zones.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Create an EC2 Auto Scaling group of a specified size and name.
/// </summary>
/// <param name="groupSize">The size for the group.</param>
/// <param name="groupName">The name for the group.</param>
/// <param name="availabilityZones">The availability zones for the group.</
param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task CreateGroupOfSize(int groupSize, string groupName,
List<string> availabilityZones)
{
    try
    {
        await _amazonAutoScaling.CreateAutoScalingGroupAsync(
            new CreateAutoScalingGroupRequest()
            {
                AutoScalingGroupName = groupName,
                AvailabilityZones = availabilityZones,
                LaunchTemplate =
                    new Amazon.AutoScaling.Model.LaunchTemplateSpecification()
                    {
                        LaunchTemplateName = _launchTemplateName,
                        Version = "$Default"
                    },
                MaxSize = groupSize,
                MinSize = groupSize
            });
        Console.WriteLine($"Created EC2 Auto Scaling group {groupName} with size
{groupSize}.");
    }
    catch (EntityAlreadyExistsException)
    {
        Console.WriteLine($"EC2 Auto Scaling group {groupName} already
exists.");
    }
}

/// <summary>

```

```

    /// Get the default VPC for the account.
    /// </summary>
    /// <returns>The default VPC object.</returns>
    public async Task<Vpc> GetDefaultVpc()
    {
        try
        {
            var vpcResponse = await _amazonEc2.DescribeVpcsAsync(
                new DescribeVpcsRequest()
                {
                    Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                    {
                        new("is-default", new List<string>() { "true" })
                    }
                });
            return vpcResponse.Vpcs[0];
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "UnauthorizedOperation")
            {
                _logger.LogError(ec2Exception, $"You do not have the necessary
permissions to describe VPCs.");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the vpcs.:
{ex.Message}");
            throw;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Get all the subnets for a Vpc in a set of availability zones.
    /// </summary>
    /// <param name="vpcId">The Id of the Vpc.</param>
    /// <param name="availabilityZones">The list of availability zones.</param>
    /// <returns>The collection of subnet objects.</returns>
    public async Task<List<Subnet>> GetAllVpcSubnetsForZones(string vpcId,
List<string> availabilityZones)
    {

```

```

    try
    {
        var subnets = new List<Subnet>();
        var subnetPaginator = _amazonEc2.Paginators.DescribeSubnets(
            new DescribeSubnetsRequest()
            {
                Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                {
                    new("vpc-id", new List<string>() { vpcId }),
                    new("availability-zone", availabilityZones),
                    new("default-for-az", new List<string>() { "true" })
                }
            });

        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var subnet in subnetPaginator.Subnets)
        {
            subnets.Add(subnet);
        }

        return subnets;
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidVpcID.NotFound")
        {
            _logger.LogError(ec2Exception, $"The specified VPC ID {vpcId} does
not exist.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while describing the subnets.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Delete a launch template by name.
/// </summary>
/// <param name="templateName">The name of the template to delete.</param>

```

```

/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteTemplateByName(string templateName)
{
    try
    {
        await _amazonEc2.DeleteLaunchTemplateAsync(
            new DeleteLaunchTemplateRequest()
            {
                LaunchTemplateName = templateName
            });
    }
    catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
    {
        if (ec2Exception.ErrorCode ==
            "InvalidLaunchTemplateName.NotFoundException")
        {
            _logger.LogError(
                $"Could not delete the template, the name {_launchTemplateName}
was not found.");
        }

        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        _logger.LogError($"An error occurred while deleting the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Detaches a role from an instance profile, detaches policies from the role,
/// and deletes all the resources.
/// </summary>
/// <param name="profileName">The name of the profile to delete.</param>
/// <param name="roleName">The name of the role to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteInstanceProfile(string profileName, string roleName)
{
    try
    {
        await _amazonIam.RemoveRoleFromInstanceProfileAsync(
            new RemoveRoleFromInstanceProfileRequest()

```

```

        {
            InstanceProfileName = profileName,
            RoleName = roleName
        });
        await _amazonIam.DeleteInstanceProfileAsync(
            new DeleteInstanceProfileRequest() { InstanceProfileName =
profileName });
        var attachedPolicies = await _amazonIam.ListAttachedRolePoliciesAsync(
            new ListAttachedRolePoliciesRequest() { RoleName = roleName });
        foreach (var policy in attachedPolicies.AttachedPolicies)
        {
            await _amazonIam.DetachRolePolicyAsync(
                new DetachRolePolicyRequest()
                {
                    RoleName = roleName,
                    PolicyArn = policy.PolicyArn
                });
            // Delete the custom policies only.
            if (!policy.PolicyArn.StartsWith("arn:aws:iam::aws"))
            {
                await _amazonIam.DeletePolicyAsync(
                    new Amazon.IdentityManagement.Model.DeletePolicyRequest()
                    {
                        PolicyArn = policy.PolicyArn
                    });
            }
        }

        await _amazonIam.DeleteRoleAsync(
            new DeleteRoleRequest() { RoleName = roleName });
    }
    catch (NoSuchEntityException)
    {
        Console.WriteLine($"Instance profile {profileName} does not exist.");
    }
}

/// <summary>
/// Gets data about the instances in an EC2 Auto Scaling group by its group
name.
/// </summary>
/// <param name="group">The name of the auto scaling group.</param>
/// <returns>A collection of instance Ids.</returns>
public async Task<IEnumerable<string>> GetInstancesByGroupName(string group)

```

```

    {
        var instanceResponse = await
        _amazonAutoScaling.DescribeAutoScalingGroupsAsync(
            new DescribeAutoScalingGroupsRequest()
            {
                AutoScalingGroupNames = new List<string>() { group }
            });
        var instanceIds = instanceResponse.AutoScalingGroups.SelectMany(
            g => g.Instances.Select(i => i.InstanceId));
        return instanceIds;
    }

    /// <summary>
    /// Get the instance profile association data for an instance.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The Id of the instance.</param>
    /// <returns>Instance profile associations data.</returns>
    public async Task<IamInstanceProfileAssociation> GetInstanceProfile(string
instanceId)
    {
        try
        {
            var response = await
            _amazonEc2.DescribeIamInstanceProfileAssociationsAsync(
                new DescribeIamInstanceProfileAssociationsRequest()
                {
                    Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
                    {
                        new("instance-id", new List<string>() { instanceId })
                    },
                });
            return response.IamInstanceProfileAssociations[0];
        }
        catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
        {
            if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
            {
                _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
            }

            throw;
        }
        catch (Exception ex)
        {

```

```

        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while creating the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Replace the profile associated with a running instance. After the profile is
replaced, the instance
/// is rebooted to ensure that it uses the new profile. When the instance is
ready, Systems Manager is
/// used to restart the Python web server.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The Id of the instance to update.</param>
/// <param name="credsProfileName">The name of the new profile to associate with
the specified instance.</param>
/// <param name="associationId">The Id of the existing profile association for
the instance.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task ReplaceInstanceProfile(string instanceId, string
credsProfileName, string associationId)
{
    try
    {
        await _amazonEc2.ReplaceIamInstanceProfileAssociationAsync(
            new ReplaceIamInstanceProfileAssociationRequest()
            {
                AssociationId = associationId,
                IamInstanceProfile = new IamInstanceProfileSpecification()
                {
                    Name = credsProfileName
                }
            });
        // Allow time before resetting.
        Thread.Sleep(25000);

        await _amazonEc2.RebootInstancesAsync(
            new RebootInstancesRequest(new List<string>() { instanceId }));
        Thread.Sleep(25000);
        var instanceReady = false;
        var retries = 5;
        while (retries-- > 0 && !instanceReady)
        {
            var instancesPaginator =

```

```

        _amazonSsm.Paginators.DescribeInstanceInformation(
            new DescribeInstanceInformationRequest());
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var instance in
instancesPaginator.InstanceInformationList)
        {
            instanceReady = instance.InstanceId == instanceId;
            if (instanceReady)
            {
                break;
            }
        }
    }
    Console.WriteLine("Waiting for instance to be running.");
    await WaitForInstanceState(instanceId, InstanceStateName.Running);
    Console.WriteLine("Instance ready.");
    Console.WriteLine($"Sending restart command to instance {instanceId}");
    await _amazonSsm.SendCommandAsync(
        new SendCommandRequest()
        {
            InstanceIds = new List<string>() { instanceId },
            DocumentName = "AWS-RunShellScript",
            Parameters = new Dictionary<string, List<string>>()
            {
                {
                    "commands",
                    new List<string>() { "cd / && sudo python3 server.py
80" }
                }
            }
        });
    Console.WriteLine($"Restarted the web server on instance {instanceId}");
}
catch (AmazonEC2Exception ec2Exception)
{
    if (ec2Exception.ErrorCode == "InvalidInstanceID.NotFound")
    {
        _logger.LogError(ec2Exception, $"Instance {instanceId} not found");
    }

    throw;
}
catch (Exception ex)
{

```



```

        _logger.LogError(ex, $"An error occurred while replacing the template.:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

/// <summary>
/// Try to terminate an instance by its Id.
/// </summary>
/// <param name="instanceId">The Id of the instance to terminate.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TryTerminateInstanceById(string instanceId)
{
    var stopping = false;
    Console.WriteLine($"Stopping {instanceId}...");
    while (!stopping)
    {
        try
        {
            await _amazonAutoScaling.TerminateInstanceInAutoScalingGroupAsync(
                new TerminateInstanceInAutoScalingGroupRequest()
                {
                    InstanceId = instanceId,
                    ShouldDecrementDesiredCapacity = false
                });
            stopping = true;
        }
        catch (ScalingActivityInProgressException)
        {
            Console.WriteLine($"Scaling activity in progress for {instanceId}.
Waiting...");
            Thread.Sleep(10000);
        }
    }
}

/// <summary>
/// Tries to delete the EC2 Auto Scaling group. If the group is in use or in
progress,
/// waits and retries until the group is successfully deleted.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group to try to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TryDeleteGroupByName(string groupName)

```

```

{
    var stopped = false;
    while (!stopped)
    {
        try
        {
            await _amazonAutoScaling.DeleteAutoScalingGroupAsync(
                new DeleteAutoScalingGroupRequest()
                {
                    AutoScalingGroupName = groupName
                });
            stopped = true;
        }
        catch (Exception e)
            when ((e is ScalingActivityInProgressException)
                || (e is Amazon.AutoScaling.Model.ResourceInUseException))
        {
            Console.WriteLine($"Some instances are still running. Waiting...");
            Thread.Sleep(10000);
        }
    }
}

/// <summary>
/// Terminate instances and delete the Auto Scaling group by name.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task TerminateAndDeleteAutoScalingGroupWithName(string groupName)
{
    var describeGroupsResponse = await
        _amazonAutoScaling.DescribeAutoScalingGroupsAsync(
            new DescribeAutoScalingGroupsRequest()
            {
                AutoScalingGroupNames = new List<string>() { groupName }
            });
    if (describeGroupsResponse.AutoScalingGroups.Any())
    {
        // Update the size to 0.
        await _amazonAutoScaling.UpdateAutoScalingGroupAsync(
            new UpdateAutoScalingGroupRequest()
            {
                AutoScalingGroupName = groupName,
                MinSize = 0
            });
    }
}

```

```

        });
        var group = describeGroupsResponse.AutoScalingGroups[0];
        foreach (var instance in group.Instances)
        {
            await TryTerminateInstanceById(instance.InstanceId);
        }

        await TryDeleteGroupByName(groupName);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"No groups found with name {groupName}.");
    }
}

/// <summary>
/// Get the default security group for a specified Vpc.
/// </summary>
/// <param name="vpc">The Vpc to search.</param>
/// <returns>The default security group.</returns>
public async Task<SecurityGroup> GetDefaultSecurityGroupForVpc(Vpc vpc)
{
    var groupResponse = await _amazonEc2.DescribeSecurityGroupsAsync(
        new DescribeSecurityGroupsRequest()
        {
            Filters = new List<Amazon.EC2.Model.Filter>()
            {
                new ("group-name", new List<string>() { "default" }),
                new ("vpc-id", new List<string>() { vpc.VpcId })
            }
        });
    return groupResponse.SecurityGroups[0];
}

/// <summary>
/// Verify the default security group of a Vpc allows ingress from the calling
computer.
/// This can be done by allowing ingress from this computer's IP address.
/// In some situations, such as connecting from a corporate network, you must
instead specify
/// a prefix list Id. You can also temporarily open the port to any IP address
while running this example.
/// If you do, be sure to remove public access when you're done.

```

```

/// </summary>
/// <param name="vpc">The group to check.</param>
/// <param name="port">The port to verify.</param>
/// <param name="ipAddress">This computer's IP address.</param>
/// <returns>True if the ip address is allowed on the group.</returns>
public bool VerifyInboundPortForGroup(SecurityGroup group, int port, string
ipAddress)
{
    var portIsOpen = false;
    foreach (var ipPermission in group.IpPermissions)
    {
        if (ipPermission.FromPort == port)
        {
            foreach (var ipRange in ipPermission.Ipv4Ranges)
            {
                var cidr = ipRange.CidrIp;
                if (cidr.StartsWith(ipAddress) || cidr == "0.0.0.0/0")
                {
                    portIsOpen = true;
                }
            }

            if (ipPermission.PrefixListIds.Any())
            {
                portIsOpen = true;
            }

            if (!portIsOpen)
            {
                Console.WriteLine("The inbound rule does not appear to be open
to either this computer's IP\n" +
                                "address, to all IP addresses (0.0.0.0/0), or
to a prefix list ID.");
            }
            else
            {
                break;
            }
        }
    }

    return portIsOpen;
}

```

```

    /// <summary>
    /// Add an ingress rule to the specified security group that allows access on
the
    /// specified port from the specified IP address.
    /// </summary>
    /// <param name="groupId">The Id of the security group to modify.</param>
    /// <param name="port">The port to open.</param>
    /// <param name="ipAddress">The IP address to allow access.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task OpenInboundPort(string groupId, int port, string ipAddress)
    {
        await _amazonEc2.AuthorizeSecurityGroupIngressAsync(
            new AuthorizeSecurityGroupIngressRequest()
            {
                GroupId = groupId,
                IpPermissions = new List<IpPermission>()
                {
                    new IpPermission()
                    {
                        FromPort = port,
                        ToPort = port,
                        IpProtocol = "tcp",
                        Ipv4Ranges = new List<IpRange>()
                        {
                            new IpRange() { CidrIp = $"{ipAddress}/32" }
                        }
                    }
                }
            });
    }

    /// <summary>
    /// Attaches an Elastic Load Balancing (ELB) target group to this EC2 Auto
Scaling group.
    /// The
    /// </summary>
    /// <param name="autoScalingGroupName">The name of the Auto Scaling group.</
param>
    /// <param name="targetGroupArn">The Arn for the target group.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task AttachLoadBalancerToGroup(string autoScalingGroupName, string
targetGroupArn)
    {
        await _amazonAutoScaling.AttachLoadBalancerTargetGroupsAsync(

```

```

        new AttachLoadBalancerTargetGroupsRequest()
        {
            AutoScalingGroupName = autoScalingGroupName,
            TargetGroupARNs = new List<string>() { targetGroupArn }
        });
    }

    /// <summary>
    /// Wait until an EC2 instance is in a specified state.
    /// </summary>
    /// <param name="instanceId">The instance Id.</param>
    /// <param name="stateName">The state to wait for.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> WaitForInstanceState(string instanceId,
    InstanceStateName stateName)
    {
        var request = new DescribeInstancesRequest
        {
            InstanceIds = new List<string> { instanceId }
        };

        // Wait until the instance is in the specified state.
        var hasState = false;
        do
        {
            // Wait 5 seconds.
            Thread.Sleep(5000);

            // Check for the desired state.
            var response = await _amazonEc2.DescribeInstancesAsync(request);
            var instance = response.Reservations[0].Instances[0];
            hasState = instance.State.Name == stateName;
            Console.WriteLine(". ");
        } while (!hasState);

        return hasState;
    }
}

```

Membuat kelas yang menggabungkan tindakan Penyeimbangan Beban Elastis.

```

/// <summary>
/// Encapsulates Elastic Load Balancer actions.
/// </summary>
public class ElasticLoadBalancerWrapper
{
    private readonly IAmazonElasticLoadBalancingV2 _amazonElasticLoadBalancingV2;
    private string? _endpoint = null;
    private readonly string _targetGroupName = "";
    private readonly string _loadBalancerName = "";
    HttpClient _httpClient = new();

    public string TargetGroupName => _targetGroupName;
    public string LoadBalancerName => _loadBalancerName;

    /// <summary>
    /// Constructor for the Elastic Load Balancer wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonElasticLoadBalancingV2">The injected load balancing v2
client.</param>
    /// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
    public ElasticLoadBalancerWrapper(
        IAmazonElasticLoadBalancingV2 amazonElasticLoadBalancingV2,
        IConfiguration configuration)
    {
        _amazonElasticLoadBalancingV2 = amazonElasticLoadBalancingV2;
        var prefix = configuration["resourcePrefix"];
        _targetGroupName = prefix + "-tg";
        _loadBalancerName = prefix + "-lb";
    }

    /// <summary>
    /// Get the HTTP Endpoint of a load balancer by its name.
    /// </summary>
    /// <param name="loadBalancerName">The name of the load balancer.</param>
    /// <returns>The HTTP endpoint.</returns>
    public async Task<string> GetEndpointForLoadBalancerByName(string
loadBalancerName)
    {
        if (_endpoint == null)
        {
            var endpointResponse =
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                    new DescribeLoadBalancersRequest()

```

```

        {
            Names = new List<string>() { loadBalancerName }
        });
        _endpoint = endpointResponse.LoadBalancers[0].DNSName;
    }

    return _endpoint;
}

/// <summary>
/// Return the GET response for an endpoint as text.
/// </summary>
/// <param name="endpoint">The endpoint for the request.</param>
/// <returns>The request response.</returns>
public async Task<string> GetEndPointResponse(string endpoint)
{
    var endpointResponse = await _httpClient.GetAsync($"http://{endpoint}");
    var textResponse = await endpointResponse.Content.ReadAsStringAsync();
    return textResponse!;
}

/// <summary>
/// Get the target health for a group by name.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name of the group.</param>
/// <returns>The collection of health descriptions.</returns>
public async Task<List<TargetHealthDescription>>
CheckTargetHealthForGroup(string groupName)
{
    List<TargetHealthDescription> result = null!;
    try
    {
        var groupResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(
                new DescribeTargetGroupsRequest()
                {
                    Names = new List<string>() { groupName }
                });
        var healthResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetHealthAsync(
                new DescribeTargetHealthRequest()
                {
                    TargetGroupArn =
groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn

```



```

        });

        ;
        result = healthResponse.TargetHealthDescriptions;
    }
    catch (TargetGroupNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Target group {groupName} not found.");
    }
    return result;
}

/// <summary>
/// Create an Elastic Load Balancing target group. The target group specifies
how the load balancer forwards
/// requests to instances in the group and how instance health is checked.
///
/// To speed up this demo, the health check is configured with shortened times
and lower thresholds. In production,
/// you might want to decrease the sensitivity of your health checks to avoid
unwanted failures.
/// </summary>
/// <param name="groupName">The name for the group.</param>
/// <param name="protocol">The protocol, such as HTTP.</param>
/// <param name="port">The port to use to forward requests, such as 80.</param>
/// <param name="vpcId">The Id of the Vpc in which the load balancer exists.</
param>
/// <returns>The new TargetGroup object.</returns>
public async Task<TargetGroup> CreateTargetGroupOnVpc(string groupName,
ProtocolEnum protocol, int port, string vpcId)
{
    var createResponse = await
_amazonElasticLoadBalancingV2.CreateTargetGroupAsync(
        new CreateTargetGroupRequest()
        {
            Name = groupName,
            Protocol = protocol,
            Port = port,
            HealthCheckPath = "/healthcheck",
            HealthCheckIntervalSeconds = 10,
            HealthCheckTimeoutSeconds = 5,
            HealthyThresholdCount = 2,
            UnhealthyThresholdCount = 2,
            VpcId = vpcId
        });
}

```

```

        var targetGroup = createResponse.TargetGroups[0];
        return targetGroup;
    }

    /// <summary>
    /// Create an Elastic Load Balancing load balancer that uses the specified
subnets
    /// and forwards requests to the specified target group.
    /// </summary>
    /// <param name="name">The name for the new load balancer.</param>
    /// <param name="subnetIds">Subnets for the load balancer.</param>
    /// <param name="targetGroup">Target group for forwarded requests.</param>
    /// <returns>The new LoadBalancer object.</returns>
    public async Task<LoadBalancer> CreateLoadBalancerAndListener(string name,
List<string> subnetIds, TargetGroup targetGroup)
    {
        var createLbResponse = await
        _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateLoadBalancerAsync(
            new CreateLoadBalancerRequest()
            {
                Name = name,
                Subnets = subnetIds
            });
        var loadBalancerArn = createLbResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;

        // Wait for load balancer to be available.
        var loadBalancerReady = false;
        while (!loadBalancerReady)
        {
            try
            {
                var describeResponse =
                    await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                        new DescribeLoadBalancersRequest()
                        {
                            Names = new List<string>() { name }
                        });

                var loadBalancerState =
describeResponse.LoadBalancers[0].State.Code;

                loadBalancerReady = loadBalancerState ==
LoadBalancerStateEnum.Active;
            }

```

```

        catch (LoadBalancerNotFoundException)
        {
            loadBalancerReady = false;
        }
        Thread.Sleep(10000);
    }
    // Create the listener.
    await _amazonElasticLoadBalancingV2.CreateListenerAsync(
        new CreateListenerRequest()
        {
            LoadBalancerArn = loadBalancerArn,
            Protocol = targetGroup.Protocol,
            Port = targetGroup.Port,
            DefaultActions = new List<Action>()
            {
                new Action()
                {
                    Type = ActionTypeEnum.Forward,
                    TargetGroupArn = targetGroup.TargetGroupArn
                }
            }
        });
    return createLbResponse.LoadBalancers[0];
}

/// <summary>
/// Verify this computer can successfully send a GET request to the
/// load balancer endpoint.
/// </summary>
/// <param name="endpoint">The endpoint to check.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> VerifyLoadBalancerEndpoint(string endpoint)
{
    var success = false;
    var retries = 3;
    while (!success && retries > 0)
    {
        try
        {
            var endpointResponse = await _httpClient.GetAsync($"http://{
{endpoint}}");
            Console.WriteLine($"Response: {endpointResponse.StatusCode}.");

            if (endpointResponse.IsSuccessStatusCode)

```

```

        {
            success = true;
        }
        else
        {
            retries = 0;
        }
    }
    catch (HttpRequestException)
    {
        Console.WriteLine("Connection error, retrying...");
        retries--;
        Thread.Sleep(10000);
    }
}

return success;
}

/// <summary>
/// Delete a load balancer by its specified name.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the load balancer to delete.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DeleteLoadBalancerByName(string name)
{
    try
    {
        var describeLoadBalancerResponse =
            await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeLoadBalancersAsync(
                new DescribeLoadBalancersRequest()
                {
                    Names = new List<string>() { name }
                });
        var lbArn =
            describeLoadBalancerResponse.LoadBalancers[0].LoadBalancerArn;
        await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteLoadBalancerAsync(
            new DeleteLoadBalancerRequest()
            {
                LoadBalancerArn = lbArn
            }
        );
    }
    catch (LoadBalancerNotFoundException)

```

```

        {
            Console.WriteLine($"Load balancer {name} not found.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Delete a TargetGroup by its specified name.
    /// </summary>
    /// <param name="groupName">Name of the group to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task DeleteTargetGroupByName(string groupName)
    {
        var done = false;
        while (!done)
        {
            try
            {
                var groupResponse =
                    await _amazonElasticLoadBalancingV2.DescribeTargetGroupsAsync(
                        new DescribeTargetGroupsRequest()
                        {
                            Names = new List<string>() { groupName }
                        });

                var targetArn = groupResponse.TargetGroups[0].TargetGroupArn;
                await _amazonElasticLoadBalancingV2.DeleteTargetGroupAsync(
                    new DeleteTargetGroupRequest() { TargetGroupArn = targetArn });
                Console.WriteLine($"Deleted load balancing target group
{groupName}.");
                done = true;
            }
            catch (TargetGroupNotFoundException)
            {
                Console.WriteLine(
                    $"Target group {groupName} not found, could not delete.");
                done = true;
            }
            catch (ResourceInUseException)
            {
                Console.WriteLine("Target group not yet released, waiting...");
                Thread.Sleep(10000);
            }
        }
    }
}

```

```
}
```

Membuat kelas yang menggunakan DynamoDB untuk menyimulasikan layanan yang direkomendasikan.

```
/// <summary>
/// Encapsulates a DynamoDB table to use as a service that recommends books, movies,
/// and songs.
/// </summary>
public class Recommendations
{
    private readonly IAmazonDynamoDB _amazonDynamoDb;
    private readonly DynamoDBContext _context;
    private readonly string _tableName;

    public string TableName => _tableName;

    /// <summary>
    /// Constructor for the Recommendations service.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonDynamoDb">The injected DynamoDb client.</param>
    /// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
    public Recommendations(IAmazonDynamoDB amazonDynamoDb, IConfiguration
configuration)
    {
        _amazonDynamoDb = amazonDynamoDb;
        _context = new DynamoDBContext(_amazonDynamoDb);
        _tableName = configuration["databaseName"]!;
    }

    /// <summary>
    /// Create the DynamoDb table with a specified name.
    /// </summary>
    /// <param name="tableName">The name for the table.</param>
    /// <returns>True when ready.</returns>
    public async Task<bool> CreateDatabaseWithName(string tableName)
    {
        try
        {
            Console.WriteLine($"Creating table {tableName}...");
            var createRequest = new CreateTableRequest()
            {
```

```

        TableName = tableName,
        AttributeDefinitions = new List<AttributeDefinition>()
        {
            new AttributeDefinition()
            {
                AttributeName = "MediaType",
                AttributeType = ScalarAttributeType.S
            },
            new AttributeDefinition()
            {
                AttributeName = "ItemId",
                AttributeType = ScalarAttributeType.N
            }
        },
        KeySchema = new List<KeySchemaElement>()
        {
            new KeySchemaElement()
            {
                AttributeName = "MediaType",
                KeyType = KeyType.HASH
            },
            new KeySchemaElement()
            {
                AttributeName = "ItemId",
                KeyType = KeyType.RANGE
            }
        },
        ProvisionedThroughput = new ProvisionedThroughput()
        {
            ReadCapacityUnits = 5,
            WriteCapacityUnits = 5
        }
    };

    await _amazonDynamoDb.CreateTableAsync(createRequest);

    // Wait until the table is ACTIVE and then report success.
    Console.WriteLine("\nWaiting for table to become active...");

    var request = new DescribeTableRequest
    {
        TableName = tableName
    };

    TableStatus status;

```

```

        do
        {
            Thread.Sleep(2000);

            var describeTableResponse = await
            _amazonDynamoDb.DescribeTableAsync(request);
            status = describeTableResponse.Table.TableStatus;

            Console.Write(".");
        }
        while (status != "ACTIVE");

        return status == TableStatus.ACTIVE;
    }
    catch (ResourceInUseException)
    {
        Console.WriteLine($"Table {tableName} already exists.");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Populate the database table with data from a specified path.
/// </summary>
/// <param name="databaseTableName">The name of the table.</param>
/// <param name="recommendationsPath">The path of the recommendations data.</
param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task PopulateDatabase(string databaseTableName, string
recommendationsPath)
{
    var recommendationsText = await File.ReadAllTextAsync(recommendationsPath);
    var records =
        JsonSerializer.Deserialize<RecommendationModel[]>(recommendationsText);
    var batchWrite = _context.CreateBatchWrite<RecommendationModel>();

    foreach (var record in records!)
    {
        batchWrite.AddPutItem(record);
    }

    await batchWrite.ExecuteAsync();
}

```



```

/// <summary>
/// Delete the recommendation table by name.
/// </summary>
/// <param name="tableName">The name of the recommendation table.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task DestroyDatabaseByName(string tableName)
{
    try
    {
        await _amazonDynamoDb.DeleteTableAsync(
            new DeleteTableRequest() { TableName = tableName });
        Console.WriteLine($"Table {tableName} was deleted.");
    }
    catch (ResourceNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Table {tableName} not found");
    }
}
}

```

Membuat kelas yang mengabungkan tindakan Systems Manager.

```

/// <summary>
/// Encapsulates Systems Manager parameter operations. This example uses these
/// parameters
/// to drive the demonstration of resilient architecture, such as failure of a
/// dependency or
/// how the service responds to a health check.
/// </summary>
public class SmParameterWrapper
{
    private readonly IAmazonSimpleSystemsManagement _amazonSimpleSystemsManagement;

    private readonly string _tableParameter = "doc-example-resilient-architecture-
table";
    private readonly string _failureResponseParameter = "doc-example-resilient-
architecture-failure-response";
    private readonly string _healthCheckParameter = "doc-example-resilient-
architecture-health-check";
    private readonly string _tableName = "";

    public string TableParameter => _tableParameter;
}

```

```

public string TableName => _tableName;
public string HealthCheckParameter => _healthCheckParameter;
public string FailureResponseParameter => _failureResponseParameter;

/// <summary>
/// Constructor for the SmParameterWrapper.
/// </summary>
/// <param name="amazonSimpleSystemsManagement">The injected Simple Systems
Management client.</param>
/// <param name="configuration">The injected configuration.</param>
public SmParameterWrapper(IAmazonSimpleSystemsManagement
amazonSimpleSystemsManagement, IConfiguration configuration)
{
    _amazonSimpleSystemsManagement = amazonSimpleSystemsManagement;
    _tableName = configuration["databaseName"]!;
}

/// <summary>
/// Reset the Systems Manager parameters to starting values for the demo.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task Reset()
{
    await this.PutParameterByName(_tableParameter, _tableName);
    await this.PutParameterByName(_failureResponseParameter, "none");
    await this.PutParameterByName(_healthCheckParameter, "shallow");
}

/// <summary>
/// Set the value of a named Systems Manager parameter.
/// </summary>
/// <param name="name">The name of the parameter.</param>
/// <param name="value">The value to set.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task PutParameterByName(string name, string value)
{
    await _amazonSimpleSystemsManagement.PutParameterAsync(
        new PutParameterRequest() { Name = name, Value = value, Overwrite =
true });
}
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .

- [AttachLoadBalancerTargetGroups](#)
- [CreateAutoScalingGroup](#)
- [CreateInstanceProfile](#)
- [CreateLaunchTemplate](#)
- [CreateListener](#)
- [CreateLoadBalancer](#)
- [CreateTargetGroup](#)
- [DeleteAutoScalingGroup](#)
- [DeleteInstanceProfile](#)
- [DeleteLaunchTemplate](#)
- [DeleteLoadBalancer](#)
- [DeleteTargetGroup](#)
- [DescribeAutoScalingGroups](#)
- [DescribeAvailabilityZones](#)
- [DescribeIamInstanceProfileAssociations](#)
- [DescribeInstances](#)
- [DescribeLoadBalancers](#)
- [DescribeSubnets](#)
- [DescribeTargetGroups](#)
- [DescribeTargetHealth](#)
- [DescribeVpcs](#)
- [RebootInstances](#)
- [ReplaceIamInstanceProfileAssociation](#)
- [TerminateInstanceInAutoScalingGroup](#)
- [UpdateAutoScalingGroup](#)

Contoh Amazon Keyspaces menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with Amazon Keyspaces.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)

Memulai

Halo Amazon Keyspaces

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai menggunakan Amazon Keyspaces.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
namespace KeyspacesActions;

public class HelloKeyspaces
{
    private static ILogger logger = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra).
```

```

        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureLogging(logging =>
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                    .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                        LogLevel.Information)
                    .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
            .ConfigureServices((_, services) =>
                services.AddAWSService<IAmazonKeyspaces>()
                    .AddTransient<KeyspacesWrapper>()
            )
            .Build();

        logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
            .CreateLogger<HelloKeyspaces>();

        var keyspacesClient = host.Services.GetRequiredService<IAmazonKeyspaces>();
        var keyspacesWrapper = new KeyspacesWrapper(keyspacesClient);

        Console.WriteLine("Hello, Amazon Keyspaces! Let's list your keyspaces:");
        await keyspacesWrapper.ListKeyspaces();
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListKeyspaces](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Buat keyspace dan tabel. Skema tabel menyimpan data film dan mengaktifkan point-in-time pemulihan.
- Connect ke keyspace menggunakan koneksi TLS aman dengan otentikasi SiGv4.
- Kueri tabel. Tambahkan, ambil, dan perbarui data film.
- Perbarui tabel. Tambahkan kolom untuk melacak film yang ditonton.
- Kembalikan tabel ke keadaan sebelumnya dan bersihkan sumber daya.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
global using System.Security.Cryptography.X509Certificates;
global using Amazon.Keyspaces;
global using Amazon.Keyspaces.Model;
global using KeyspacesActions;
global using KeyspacesScenario;
global using Microsoft.Extensions.Configuration;
global using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
global using Microsoft.Extensions.Hosting;
global using Microsoft.Extensions.Logging;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;
global using Newtonsoft.Json;

namespace KeyspacesBasics;

/// <summary>
/// Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) scenario. Shows some of the basic
/// actions performed with Amazon Keyspaces.
/// </summary>
public class KeyspacesBasics
{
    private static ILogger logger = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for the Amazon service.
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureLogging(logging =>
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                    .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                        LogLevel.Information)
                    .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
            .ConfigureServices((_, services) =>
```

```

        services.AddAWSService<IAmazonKeyspaces>()
        .AddTransient<KeyspacesWrapper>()
        .AddTransient<CassandraWrapper>()
    )
    .Build();

logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
    .CreateLogger<KeyspacesBasics>();

var configuration = new ConfigurationBuilder()
    .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
    .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from .json file.
    .AddJsonFile("settings.local.json",
        true) // Optionally load local settings.
    .Build();

var keyspacesWrapper = host.Services.GetRequiredService<KeyspacesWrapper>();
var uiMethods = new UiMethods();

var keyspaceName = configuration["KeyspaceName"];
var tableName = configuration["TableName"];

bool success; // Used to track the results of some operations.

uiMethods.DisplayOverview();
uiMethods.PressEnter();

// Create the keyspace.
var keyspaceArn = await keyspacesWrapper.CreateKeyspace(keyspaceName);

// Wait for the keyspace to be available. GetKeyspace results in a
// resource not found error until it is ready for use.
try
{
    var getKeyspaceArn = "";
    Console.WriteLine($"Created {keyspaceName}. Waiting for it to become
available. ");
    do
    {
        getKeyspaceArn = await keyspacesWrapper.GetKeyspace(keyspaceName);
        Console.WriteLine(". ");
    } while (getKeyspaceArn != keyspaceArn);
}
catch (ResourceNotFoundException)

```

```
{
    Console.WriteLine("Waiting for keyspace to be created.");
}

Console.WriteLine($"\\n\\nThe keyspace {keyspaceName} is ready for use.");

uiMethods.PressEnter();

// Create the table.
// First define the schema.
var allColumns = new List<ColumnDefinition>
{
    new ColumnDefinition { Name = "title", Type = "text" },
    new ColumnDefinition { Name = "year", Type = "int" },
    new ColumnDefinition { Name = "release_date", Type = "timestamp" },
    new ColumnDefinition { Name = "plot", Type = "text" },
};

var partitionKeys = new List<PartitionKey>
{
    new PartitionKey { Name = "year", },
    new PartitionKey { Name = "title" },
};

var tableSchema = new SchemaDefinition
{
    AllColumns = allColumns,
    PartitionKeys = partitionKeys,
};

var tableArn = await keyspacesWrapper.CreateTable(keyspaceName, tableSchema,
tableName);

// Wait for the table to be active.
try
{
    var resp = new GetTableResponse();
    Console.Write("Waiting for the new table to be active. ");
    do
    {
        try
        {
            resp = await keyspacesWrapper.GetTable(keyspaceName, tableName);
            Console.Write(".");
        }
    }
}
```



```

        }
        catch (ResourceNotFoundException)
        {
            Console.WriteLine(".");
        }
    } while (resp.Status != TableStatus.ACTIVE);

    // Display the table's schema.
    Console.WriteLine($"\\nTable {tableName} has been created in
{keyspaceName}");
    Console.WriteLine("Let's take a look at the schema.");
    uiMethods.DisplayTitle("All columns");
    resp.SchemaDefinition.AllColumns.ForEach(column =>
    {
        Console.WriteLine($"{column.Name, -40}\\t{column.Type, -20}");
    });

    uiMethods.DisplayTitle("Cluster keys");
    resp.SchemaDefinition.ClusteringKeys.ForEach(clusterKey =>
    {
        Console.WriteLine($"{clusterKey.Name, -40}\\t{clusterKey.OrderBy, -20}");
    });

    uiMethods.DisplayTitle("Partition keys");
    resp.SchemaDefinition.PartitionKeys.ForEach(partitionKey =>
    {
        Console.WriteLine($"{partitionKey.Name}");
    });

    uiMethods.PressEnter();
    }
    catch (ResourceNotFoundException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
    }

    // Access Apache Cassandra using the Cassandra drive for C#.
    var cassandraWrapper = host.Services.GetRequiredService<CassandraWrapper>();
    var movieFilePath = configuration["MovieFile"];

    Console.WriteLine("Let's add some movies to the table we created.");
    var inserted = await cassandraWrapper.InsertIntoMovieTable(keyspaceName,
tableName, movieFilePath);

```

```
uiMethods.PressEnter();

Console.WriteLine("Added the following movies to the table:");
var rows = await cassandraWrapper.GetMovies(keyspaceName, tableName);
uiMethods.DisplayTitle("All Movies");

foreach (var row in rows)
{
    var title = row.GetValue<string>("title");
    var year = row.GetValue<int>("year");
    var plot = row.GetValue<string>("plot");
    var release_date = row.GetValue<DateTime>("release_date");
    Console.WriteLine($"{release_date}\t{title}\t{year}\n{plot}");
    Console.WriteLine(uiMethods.SepBar);
}

// Update the table schema
uiMethods.DisplayTitle("Update table schema");
Console.WriteLine("Now we will update the table to add a boolean field
called watched.");

// First save the current time as a UTC Date so the original
// table can be restored later.
var timeChanged = DateTime.UtcNow;

// Now update the schema.
var resourceArn = await keyspacesWrapper.UpdateTable(keyspaceName,
tableName);
uiMethods.PressEnter();

Console.WriteLine("Now let's mark some of the movies as watched.");

// Pick some files to mark as watched.
var movieToWatch = rows[2].GetValue<string>("title");
var watchedMovieYear = rows[2].GetValue<int>("year");
var changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);

movieToWatch = rows[6].GetValue<string>("title");
watchedMovieYear = rows[6].GetValue<int>("year");
changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);
```

```

        movieToWatch = rows[9].GetValue<string>("title");
        watchedMovieYear = rows[9].GetValue<int>("year");
        changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
        tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);

        movieToWatch = rows[10].GetValue<string>("title");
        watchedMovieYear = rows[10].GetValue<int>("year");
        changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
        tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);

        movieToWatch = rows[13].GetValue<string>("title");
        watchedMovieYear = rows[13].GetValue<int>("year");
        changedRows = await cassandraWrapper.MarkMovieAsWatched(keyspaceName,
        tableName, movieToWatch, watchedMovieYear);

        uiMethods.DisplayTitle("Watched movies");
        Console.WriteLine("These movies have been marked as watched:");
        rows = await cassandraWrapper.GetWatchedMovies(keyspaceName, tableName);
        foreach (var row in rows)
        {
            var title = row.GetValue<string>("title");
            var year = row.GetValue<int>("year");
            Console.WriteLine($"{title,-40}\t{year,8}");
        }
        uiMethods.PressEnter();

        Console.WriteLine("We can restore the table to its previous state but that
        can take up to 20 minutes to complete.");
        string answer;
        do
        {
            Console.WriteLine("Do you want to restore the table? (y/n)");
            answer = Console.ReadLine();
        } while (answer.ToLower() != "y" && answer.ToLower() != "n");

        if (answer == "y")
        {
            var restoredTableName = $"{tableName}_restored";
            var restoredTableArn = await keyspacesWrapper.RestoreTable(
                keyspaceName,
                tableName,
                restoredTableName,
                timeChanged);
            // Loop and call GetTable until the table is gone. Once it has been

```

```

        // deleted completely, GetTable will raise a ResourceNotFoundException.
        bool wasRestored = false;

        try
        {
            do
            {
                var resp = await keyspacesWrapper.GetTable(keyspaceName,
restoredTableName);
                wasRestored = (resp.Status == TableStatus.ACTIVE);
            } while (!wasRestored);
        }
        catch (ResourceNotFoundException)
        {
            // If the restored table raised an error, it isn't
            // ready yet.
            Console.WriteLine(".");
        }
    }

    uiMethods.DisplayTitle("Clean up resources.");

    // Delete the table.
    success = await keyspacesWrapper.DeleteTable(keyspaceName, tableName);

    Console.WriteLine($"Table {tableName} successfully deleted from
{keyspaceName}.");
    Console.WriteLine("Waiting for the table to be removed completely. ");

    // Loop and call GetTable until the table is gone. Once it has been
    // deleted completely, GetTable will raise a ResourceNotFoundException.
    bool wasDeleted = false;

    try
    {
        do
        {
            var resp = await keyspacesWrapper.GetTable(keyspaceName, tableName);
        } while (!wasDeleted);
    }
    catch (ResourceNotFoundException ex)
    {
        wasDeleted = true;
    }

```

```

        Console.WriteLine($"{ex.Message} indicates that the table has been
deleted.");
    }

    // Delete the keyspace.
    success = await keyspacesWrapper.DeleteKeyspace(keyspaceName);
    Console.WriteLine("The keyspace has been deleted and the demo is now
complete.");
}
}

```

```

namespace KeyspacesActions;

/// <summary>
/// Performs Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra) actions.
/// </summary>
public class KeyspacesWrapper
{
    private readonly IAmazonKeyspaces _amazonKeyspaces;

    /// <summary>
    /// Constructor for the KeyspaceWrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonKeyspaces">An Amazon Keyspaces client object.</param>
    public KeyspacesWrapper(IAmazonKeyspaces amazonKeyspaces)
    {
        _amazonKeyspaces = amazonKeyspaces;
    }

    /// <summary>
    /// Create a new keyspace.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The name for the new keyspace.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the new keyspace.</returns>
    public async Task<string> CreateKeyspace(string keyspaceName)
    {
        var response =
            await _amazonKeyspaces.CreateKeyspaceAsync(
                new CreateKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
        return response.ResourceArn;
    }
}

```

```

    /// <summary>
    /// Create a new Amazon Keyspaces table.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace where the table will be created.</
param>
    /// <param name="schema">The schema for the new table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the new table.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the new table.</returns>
    public async Task<string> CreateTable(string keyspaceName, SchemaDefinition
schema, string tableName)
    {
        var request = new CreateTableRequest
        {
            KeyspaceName = keyspaceName,
            SchemaDefinition = schema,
            TableName = tableName,
            PointInTimeRecovery = new PointInTimeRecovery { Status =
PointInTimeRecoveryStatus.ENABLED }
        };

        var response = await _amazonKeyspaces.CreateTableAsync(request);
        return response.ResourceArn;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an existing keyspace.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName"></param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DeleteKeyspace(string keyspaceName)
    {
        var response = await _amazonKeyspaces.DeleteKeyspaceAsync(
            new DeleteKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an Amazon Keyspaces table.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>

```

```

    /// <param name="tableName">The name of the table to delete.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DeleteTable(string keyspaceName, string tableName)
    {
        var response = await _amazonKeyspaces.DeleteTableAsync(
            new DeleteTableRequest { KeyspaceName = keyspaceName, TableName =
tableName });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Get data about a keyspace.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The name of the keyspace.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the keyspace.</returns>
    public async Task<string> GetKeyspace(string keyspaceName)
    {
        var response = await _amazonKeyspaces.GetKeyspaceAsync(
            new GetKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
        return response.ResourceArn;
    }

    /// <summary>
    /// Get information about an Amazon Keyspaces table.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the Amazon Keyspaces table.</param>
    /// <returns>The response containing data about the table.</returns>
    public async Task<GetTableResponse> GetTable(string keyspaceName, string
tableName)
    {
        var response = await _amazonKeyspaces.GetTableAsync(
            new GetTableRequest { KeyspaceName = keyspaceName, TableName =
tableName });
        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Lists all keyspaces for the account.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>

```

```

public async Task ListKeyspaces()
{
    var paginator = _amazonKeyspaces.Paginators.ListKeyspaces(new
ListKeyspacesRequest());

    Console.WriteLine("{0, -30}\t{1}", "Keyspace name", "Keyspace ARN");
    Console.WriteLine(new string('-', Console.WindowWidth));
    await foreach (var keyspace in paginator.Keyspaces)
    {
        Console.WriteLine($"{keyspace.KeyspaceName, -30}\t{keyspace.ResourceArn}");
    }
}

/// <summary>
/// Lists the Amazon Keyspaces tables in a keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The name of the keyspace.</param>
/// <returns>A list of TableSummary objects.</returns>
public async Task<List<TableSummary>> ListTables(string keyspaceName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.ListTablesAsync(new ListTablesRequest
{ KeyspaceName = keyspaceName });
    response.Tables.ForEach(table =>
    {
        Console.WriteLine($"{table.KeyspaceName}\t{table.TableName}\t{table.ResourceArn}");
    });

    return response.Tables;
}

/// <summary>
/// Restores the specified table to the specified point in time.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="tableName">The name of the table to restore.</param>
/// <param name="timestamp">The time to which the table will be restored.</
param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the restored table.</returns>
public async Task<string> RestoreTable(string keyspaceName, string tableName,
string restoredTableName, DateTime timestamp)

```



```

{
    var request = new RestoreTableRequest
    {
        RestoreTimestamp = timestamp,
        SourceKeyspaceName = keyspaceName,
        SourceTableName = tableName,
        TargetKeyspaceName = keyspaceName,
        TargetTableName = restoredTableName
    };

    var response = await _amazonKeyspaces.RestoreTableAsync(request);
    return response.RestoredTableARN;
}

/// <summary>
/// Updates the movie table to add a boolean column named watched.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="tableName">The name of the table to change.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the updated table.</returns>
public async Task<string> UpdateTable(string keyspaceName, string tableName)
{
    var newColumn = new ColumnDefinition { Name = "watched", Type = "boolean" };
    var request = new UpdateTableRequest
    {
        KeyspaceName = keyspaceName,
        TableName = tableName,
        AddColumns = new List<ColumnDefinition> { newColumn }
    };
    var response = await _amazonKeyspaces.UpdateTableAsync(request);
    return response.ResourceArn;
}
}

```

```

using System.Net;
using Cassandra;

namespace KeyspacesScenario;

```

```

/// <summary>
/// Class to perform CRUD methods on an Amazon Keyspaces (for Apache Cassandra)
/// database.
///
/// NOTE: This sample uses a plain text authenticator for example purposes only.
/// Recommended best practice is to use a SigV4 authentication plugin, if available.
/// </summary>
public class CassandraWrapper
{
    private readonly IConfiguration _configuration;
    private readonly string _localPathToFile;
    private const string _certLocation = "https://certs.secureserver.net/repository/
sf-class2-root.crt";
    private const string _certFileName = "sf-class2-root.crt";
    private readonly X509Certificate2Collection _certCollection;
    private X509Certificate2 _amazoncert;
    private Cluster _cluster;

    // User name and password for the service.
    private string _userName = null!;
    private string _pwd = null!;

    public CassandraWrapper()
    {
        _configuration = new ConfigurationBuilder()
            .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
            .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from .json file.
            .AddJsonFile("settings.local.json",
                true) // Optionally load local settings.
            .Build();

        _localPathToFile = Path.GetTempPath();

        // Get the Starfield digital certificate and save it locally.
        var client = new WebClient();
        client.DownloadFile(_certLocation, $"{_localPathToFile}/{_certFileName}");

        //var httpClient = new HttpClient();
        //var httpResult = httpClient.Get(fileUrl);
        //using var resultStream = await httpResult.Content.ReadAsStreamAsync();
        //using var fileStream = File.Create(pathToSave);
        //resultStream.CopyTo(fileStream);

        _certCollection = new X509Certificate2Collection();
    }
}

```

```

        _amazoncert = new X509Certificate2($"{_localPathToFile}/{_certFileName}");

        // Get the user name and password stored in the configuration file.
        _userName = _configuration["UserName"]!;
        _pwd = _configuration["Password"]!;

        // For a list of Service Endpoints for Amazon Keyspaces, see:
        // https://docs.aws.amazon.com/keyspaces/latest/devguide/
        programmatic.endpoints.html
        var awsEndpoint = _configuration["ServiceEndpoint"];

        _cluster = Cluster.Builder()
            .AddContactPoints(awsEndpoint)
            .WithPort(9142)
            .WithAuthProvider(new PlainTextAuthProvider(_userName, _pwd))
            .WithSSL(new SSLOptions().SetCertificateCollection(_certCollection))
            .WithQueryOptions(
                new QueryOptions()
                    .SetConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LocalQuorum)
                    .SetSerialConsistencyLevel(ConsistencyLevel.LocalSerial))
            .Build();
    }

    /// <summary>
    /// Loads the contents of a JSON file into a list of movies to be
    /// added to the Apache Cassandra table.
    /// </summary>
    /// <param name="movieFileName">The full path to the JSON file.</param>
    /// <returns>A list of movie objects.</returns>
    public List<Movie> ImportMoviesFromJson(string movieFileName, int numToImport =
0)
    {
        if (!File.Exists(movieFileName))
        {
            return null!;
        }

        using var sr = new StreamReader(movieFileName);
        string json = sr.ReadToEnd();

        var allMovies = JsonConvert.DeserializeObject<List<Movie>>(json);

        // If numToImport = 0, return all movies in the collection.
        if (numToImport == 0)

```

```

    {
        // Now return the entire list of movies.
        return allMovies;
    }
    else
    {
        // Now return the first numToImport entries.
        return allMovies.GetRange(0, numToImport);
    }
}

/// <summary>
/// Insert movies into the movie table.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="movieTableName">The Amazon Keyspaces table.</param>
/// <param name="movieFilePath">The path to the resource file containing
/// movie data to insert into the table.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> InsertIntoMovieTable(string keyspaceName, string
movieTableName, string movieFilePath, int numToImport = 20)
{
    // Get some movie data from the movies.json file
    var movies = ImportMoviesFromJson(movieFilePath, numToImport);

    var session = _cluster.Connect(keyspaceName);

    string insertCql;

    RowSet rs;

    // Now we insert the numToImport movies into the table.
    foreach (var movie in movies)
    {
        // Escape single quote characters in the plot.
        insertCql = $"INSERT INTO {keyspaceName}.{movieTableName}
(title, year, release_date, plot) values($${movie.Title}$$, {movie.Year},
'{movie.Info.Release_Date.ToString("yyyy-MM-dd")} ', $${movie.Info.Plot}$$)";
        rs = await session.ExecuteAsync(new SimpleStatement(insertCql));
    }

    return true;
}

```

```

    /// <summary>
    /// Gets all of the movies in the movies table.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <returns>A list of row objects containing movie data.</returns>
    public async Task<List<Row>> GetMovies(string keyspaceName, string tableName)
    {
        var session = _cluster.Connect();
        RowSet rs;
        try
        {
            rs = await session.ExecuteAsync(new SimpleStatement($"SELECT * FROM
{keyspaceName}.{tableName}"));

            // Extract the row data from the returned RowSet.
            var rows = rs.GetRows().ToList();
            return rows;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
            return null!;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Mark a movie in the movie table as watched.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <param name="title">The title of the movie to mark as watched.</param>
    /// <param name="year">The year the movie was released.</param>
    /// <returns>A set of rows containing the changed data.</returns>
    public async Task<List<Row>> MarkMovieAsWatched(string keyspaceName, string
tableName, string title, int year)
    {
        var session = _cluster.Connect();
        string updateCql = $"UPDATE {keyspaceName}.{tableName} SET watched=true
WHERE title = ${title} AND year = {year}";
        var rs = await session.ExecuteAsync(new SimpleStatement(updateCql));
        var rows = rs.GetRows().ToList();
        return rows;
    }

```

```

    /// <summary>
    /// Retrieve the movies in the movies table where watched is true.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table.</param>
    /// <returns>A list of row objects containing information about movies
    /// where watched is true.</returns>
    public async Task<List<Row>> GetWatchedMovies(string keyspaceName, string
tableName)
    {
        var session = _cluster.Connect();
        RowSet rs;
        try
        {
            rs = await session.ExecuteAsync(new SimpleStatement($"SELECT title,
year, plot FROM {keyspaceName}.{tableName} WHERE watched = true ALLOW FILTERING"));

            // Extract the row data from the returned RowSet.
            var rows = rs.GetRows().ToList();
            return rows;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
            return null!;
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CreateKeyspace](#)
 - [CreateTable](#)
 - [DeleteKeyspace](#)
 - [DeleteTable](#)
 - [GetKeyspace](#)
 - [GetTable](#)
 - [ListKeyspaces](#)

- [ListTables](#)
- [RestoreTable](#)
- [UpdateTable](#)

Tindakan

CreateKeyspace

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateKeyspace`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create a new keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The name for the new keyspace.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the new keyspace.</returns>
public async Task<string> CreateKeyspace(string keyspaceName)
{
    var response =
        await _amazonKeyspaces.CreateKeyspaceAsync(
            new CreateKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    return response.ResourceArn;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateKeyspace](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateTable

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateTable`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Create a new Amazon Keyspaces table.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace where the table will be created.</
param>
    /// <param name="schema">The schema for the new table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the new table.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the new table.</returns>
    public async Task<string> CreateTable(string keyspaceName, SchemaDefinition
schema, string tableName)
    {
        var request = new CreateTableRequest
        {
            KeyspaceName = keyspaceName,
            SchemaDefinition = schema,
            TableName = tableName,
            PointInTimeRecovery = new PointInTimeRecovery { Status =
PointInTimeRecoveryStatus.ENABLED }
        };

        var response = await _amazonKeyspaces.CreateTableAsync(request);
        return response.ResourceArn;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [CreateTable](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteKeyspace

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteKeyspace`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an existing keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName"></param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteKeyspace(string keyspaceName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.DeleteKeyspaceAsync(
        new DeleteKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteKeyspace](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteTable

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteTable`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an Amazon Keyspaces table.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
```

```

/// <param name="tableName">The name of the table to delete.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteTable(string keyspaceName, string tableName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.DeleteTableAsync(
        new DeleteTableRequest { KeyspaceName = keyspaceName, TableName =
tableName });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteTable](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetKeyspace

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetKeyspace`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get data about a keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The name of the keyspace.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the keyspace.</returns>
public async Task<string> GetKeyspace(string keyspaceName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.GetKeyspaceAsync(
        new GetKeyspaceRequest { KeyspaceName = keyspaceName });
    return response.ResourceArn;
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetKeyspace](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetTable

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetTable`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get information about an Amazon Keyspaces table.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="tableName">The name of the Amazon Keyspaces table.</param>
/// <returns>The response containing data about the table.</returns>
public async Task<GetTableResponse> GetTable(string keyspaceName, string
tableName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.GetTableAsync(
        new GetTableRequest { KeyspaceName = keyspaceName, TableName =
tableName });
    return response;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetTable](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListKeyspaces

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListKeyspaces`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Lists all keyspaces for the account.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task ListKeyspaces()
{
    var paginator = _amazonKeyspaces.Paginators.ListKeyspaces(new
ListKeyspacesRequest());

    Console.WriteLine("{0, -30}\t{1}", "Keyspace name", "Keyspace ARN");
    Console.WriteLine(new string('-', Console.WindowWidth));
    await foreach (var keyspace in paginator.Keyspaces)
    {
        Console.WriteLine($"{keyspace.KeyspaceName, -30}\t{keyspace.ResourceArn}");
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListKeyspaces](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTables

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTables`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Lists the Amazon Keyspaces tables in a keyspace.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The name of the keyspace.</param>
/// <returns>A list of TableSummary objects.</returns>
public async Task<List<TableSummary>> ListTables(string keyspaceName)
{
    var response = await _amazonKeyspaces.ListTablesAsync(new ListTablesRequest
    { KeyspaceName = keyspaceName });
    response.Tables.ForEach(table =>
    {

        Console.WriteLine($"{table.KeyspaceName}\t{table.TableName}\t{table.ResourceArn}");
    });

    return response.Tables;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListTables](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

RestoreTable

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `RestoreTable`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Restores the specified table to the specified point in time.
/// </summary>
/// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
/// <param name="tableName">The name of the table to restore.</param>
/// <param name="timestamp">The time to which the table will be restored.</param>

```

```

    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the restored table.</returns>
    public async Task<string> RestoreTable(string keyspaceName, string tableName,
    string restoredTableName, DateTime timestamp)
    {
        var request = new RestoreTableRequest
        {
            RestoreTimestamp = timestamp,
            SourceKeyspaceName = keyspaceName,
            SourceTableName = tableName,
            TargetKeyspaceName = keyspaceName,
            TargetTableName = restoredTableName
        };

        var response = await _amazonKeyspaces.RestoreTableAsync(request);
        return response.RestoredTableARN;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [RestoreTable](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

UpdateTable

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `UpdateTable`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Updates the movie table to add a boolean column named watched.
    /// </summary>
    /// <param name="keyspaceName">The keyspace containing the table.</param>
    /// <param name="tableName">The name of the table to change.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the updated table.</returns>
    public async Task<string> UpdateTable(string keyspaceName, string tableName)
    {

```

```

var newColumn = new ColumnDefinition { Name = "watched", Type = "boolean" };
var request = new UpdateTableRequest
{
    KeyspaceName = keyspaceName,
    TableName = tableName,
    AddColumns = new List<ColumnDefinition> { newColumn }
};
var response = await _amazonKeyspaces.UpdateTableAsync(request);
return response.ResourceArn;
}

```

- Untuk detail API, lihat [UpdateTable](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh Kinesis menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET Kinesis with.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Contoh nirserver](#)

Tindakan

AddTagsToStream

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan AddTagsToStream.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to apply key/value pairs to an Amazon Kinesis
/// stream.
/// </summary>
public class TagStream
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();

        string streamName = "AmazonKinesisStream";
        var tags = new Dictionary<string, string>
        {
            { "Project", "Sample Kinesis Project" },
            { "Application", "Sample Kinesis App" },
        };

        var success = await ApplyTagsToStreamAsync(client, streamName, tags);

        if (success)
        {
            Console.WriteLine($"Taggs successfully added to {streamName}.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Tags were not added to the stream.");
        }
    }
}
```



```

    /// <summary>
    /// Applies the set of tags to the named Kinesis stream.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Kinesis client.</param>
    /// <param name="streamName">The name of the Kinesis stream to which
    /// the tags will be attached.</param>
    /// <param name="tags">A dictionary containing key/value pairs which
    /// will be used to create the Kinesis tags.</param>
    /// <returns>A Boolean value which represents the success or failure
    /// of AddTagsToStreamAsync.</returns>
    public static async Task<bool> ApplyTagsToStreamAsync(
        IAmazonKinesis client,
        string streamName,
        Dictionary<string, string> tags)
    {
        var request = new AddTagsToStreamRequest
        {
            StreamName = streamName,
            Tags = tags,
        };

        var response = await client.AddTagsToStreamAsync(request);

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [AddTagsToStream](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateStream

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateStream`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to create a new Amazon Kinesis stream.
/// </summary>
public class CreateStream
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();

        string streamName = "AmazonKinesisStream";
        int shardCount = 1;

        var success = await CreateNewStreamAsync(client, streamName,
shardCount);
        if (success)
        {
            Console.WriteLine($"The stream, {streamName} successfully
created.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Creates a new Kinesis stream.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized Kinesis client.</param>
    /// <param name="streamName">The name for the new stream.</param>
    /// <param name="shardCount">The number of shards the new stream will
    /// use. The throughput of the stream is a function of the number of
    /// shards; more shards are required for greater provisioned
    /// throughput.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating whether the stream was created.</
returns>
    public static async Task<bool> CreateNewStreamAsync(IAmazonKinesis client,
string streamName, int shardCount)
    {
        var request = new CreateStreamRequest
        {
            StreamName = streamName,

```

```

        ShardCount = shardCount,
    };

    var response = await client.CreateStreamAsync(request);

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateStream](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteStream

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteStream`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// Shows how to delete an Amazon Kinesis stream.
/// </summary>
public class DeleteStream
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();
        string streamName = "AmazonKinesisStream";

        var success = await DeleteStreamAsync(client, streamName);
    }
}

```

```

        if (success)
        {
            Console.WriteLine($"Stream, {streamName} successfully deleted.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Stream not deleted.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Deletes a Kinesis stream.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized Kinesis client object.</param>
    /// <param name="streamName">The name of the string to delete.</param>
    /// <returns>A Boolean value representing the success of the operation.</
returns>
    public static async Task<bool> DeleteStreamAsync(IAmazonKinesis client,
string streamName)
    {
        // If EnforceConsumerDeletion is true, any consumers
        // of this stream will also be deleted. If it is set
        // to false and this stream has any consumers, the
        // call will fail with a ResourceInUseException.
        var request = new DeleteStreamRequest
        {
            StreamName = streamName,
            EnforceConsumerDeletion = true,
        };

        var response = await client.DeleteStreamAsync(request);

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteStream](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeregisterStreamConsumer

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeregisterStreamConsumer`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// Shows how to deregister a consumer from an Amazon Kinesis stream.
/// </summary>
public class DeregisterConsumer
{
    public static async Task Main(string[] args)
    {
        IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();

        string streamARN = "arn:aws:kinesis:us-west-2:000000000000:stream/AmazonKinesisStream";
        string consumerName = "CONSUMER_NAME";
        string consumerARN = "arn:aws:kinesis:us-west-2:000000000000:stream/AmazonKinesisStream/consumer/CONSUMER_NAME:000000000000";

        var success = await DeregisterConsumerAsync(client, streamARN,
            consumerARN, consumerName);

        if (success)
        {
            Console.WriteLine($"{consumerName} successfully deregistered.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"{consumerName} was not successfully
deregistered.");
        }
    }
}
```

```

    /// <summary>
    /// Deregisters a consumer from a Kinesis stream.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized Kinesis client object.</param>
    /// <param name="streamARN">The ARN of a Kinesis stream.</param>
    /// <param name="consumerARN">The ARN of the consumer.</param>
    /// <param name="consumerName">The name of the consumer.</param>
    /// <returns>A Boolean value representing the success of the operation.</
returns>
    public static async Task<bool> DeregisterConsumerAsync(
        IAmazonKinesis client,
        string streamARN,
        string consumerARN,
        string consumerName)
    {
        var request = new DeregisterStreamConsumerRequest
        {
            StreamARN = streamARN,
            ConsumerARN = consumerARN,
            ConsumerName = consumerName,
        };

        var response = await client.DeregisterStreamConsumerAsync(request);

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeregisterStreamConsumer](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListStreamConsumers

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListStreamConsumers`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// List the consumers of an Amazon Kinesis stream.
/// </summary>
public class ListConsumers
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();

        string streamARN = "arn:aws:kinesis:us-east-2:000000000000:stream/
AmazonKinesisStream";
        int maxResults = 10;

        var consumers = await ListConsumersAsync(client, streamARN, maxResults);

        if (consumers.Count > 0)
        {
            consumers
                .ForEach(c => Console.WriteLine($"Name: {c.ConsumerName} ARN:
{c.ConsumerARN}"));
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("No consumers found.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Retrieve a list of the consumers for a Kinesis stream.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized Kinesis client object.</param>
    /// <param name="streamARN">The ARN of the stream for which we want to
    /// retrieve a list of clients.</param>
    /// <param name="maxResults">The maximum number of results to return.</
param>
    /// <returns>A list of Consumer objects.</returns>

```

```
public static async Task<List<Consumer>> ListConsumersAsync(IAmazonKinesis
client, string streamARN, int maxResults)
{
    var request = new ListStreamConsumersRequest
    {
        StreamARN = streamARN,
        MaxResults = maxResults,
    };

    var response = await client.ListStreamConsumersAsync(request);

    return response.Consumers;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListStreamConsumers](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListStreams

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListStreams`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// Retrieves and displays a list of existing Amazon Kinesis streams.
/// </summary>
public class ListStreams
{

```



```

public static async Task Main(string[] args)
{
    IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();
    var response = await client.ListStreamsAsync(new ListStreamsRequest());

    List<string> streamNames = response.StreamNames;

    if (streamNames.Count > 0)
    {
        streamNames
            .ForEach(s => Console.WriteLine($"Stream name: {s}"));
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("No streams were found.");
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListStreams](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTagsForStream

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTagsForStream`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>

```

```

/// Shows how to list the tags that have been attached to an Amazon Kinesis
/// stream.
/// </summary>
public class ListTags
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();
        string streamName = "AmazonKinesisStream";

        await ListTagsAsync(client, streamName);
    }

    /// <summary>
    /// List the tags attached to a Kinesis stream.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized Kinesis client object.</param>
    /// <param name="streamName">The name of the Kinesis stream for which you
    /// wish to display tags.</param>
    public static async Task ListTagsAsync(IAmazonKinesis client, string
streamName)
    {
        var request = new ListTagsForStreamRequest
        {
            StreamName = streamName,
            Limit = 10,
        };

        var response = await client.ListTagsForStreamAsync(request);
        DisplayTags(response.Tags);

        while (response.HasMoreTags)
        {
            request.ExclusiveStartTagKey = response.Tags[response.Tags.Count -
1].Key;
            response = await client.ListTagsForStreamAsync(request);
        }
    }

    /// <summary>
    /// Displays the items in a list of Kinesis tags.
    /// </summary>
    /// <param name="tags">A list of the Tag objects to be displayed.</param>
    public static void DisplayTags(List<Tag> tags)

```

```

    {
        tags
            .ForEach(t => Console.WriteLine($"Key: {t.Key} Value: {t.Value}"));
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListTagsForStream](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

RegisterStreamConsumer

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `RegisterStreamConsumer`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Kinesis;
using Amazon.Kinesis.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to register a consumer to an Amazon Kinesis
/// stream.
/// </summary>
public class RegisterConsumer
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonKinesis client = new AmazonKinesisClient();
        string consumerName = "NEW_CONSUMER_NAME";
        string streamARN = "arn:aws:kinesis:us-east-2:000000000000:stream/AmazonKinesisStream";

        var consumer = await RegisterConsumerAsync(client, consumerName,
            streamARN);
    }
}

```

```

        if (consumer is not null)
        {
            Console.WriteLine($"{consumer.ConsumerName}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Registers the consumer to a Kinesis stream.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Kinesis client object.</param>
    /// <param name="consumerName">A string representing the consumer.</param>
    /// <param name="streamARN">The ARN of the stream.</param>
    /// <returns>A Consumer object that contains information about the
    consumer.</returns>
    public static async Task<Consumer> RegisterConsumerAsync(IAmazonKinesis
    client, string consumerName, string streamARN)
    {
        var request = new RegisterStreamConsumerRequest
        {
            ConsumerName = consumerName,
            StreamARN = streamARN,
        };

        var response = await client.RegisterStreamConsumerAsync(request);
        return response.Consumer;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [RegisterStreamConsumer](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh nirserver

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu Kinesis

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan menerima catatan dari aliran Kinesis. Fungsi mengambil payload Kinesis, mendekode dari Base64, dan mencatat konten rekaman.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara Kinesis dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.KinesisEvents;
using AWS.Lambda.Powertools.Logging;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly: LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace KinesisIntegrationSampleCode;

public class Function
{
    // Powertools Logger requires an environment variables against your function
    // POWERTOOLS_SERVICE_NAME
    [Logging(LogEvent = true)]
    public async Task FunctionHandler(KinesisEvent evnt, ILambdaContext context)
    {
        if (evnt.Records.Count == 0)
        {
            Logger.LogInformation("Empty Kinesis Event received");
            return;
        }

        foreach (var record in evnt.Records)
        {
            try
            {
                Logger.LogInformation($"Processed Event with EventId:
{record.EventId}");
            }
            catch { }
        }
    }
}
```

```

        string data = await GetRecordDataAsync(record.Kinesis, context);
        Logger.LogInformation($"Data: {data}");
        // TODO: Do interesting work based on the new data
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Logger.LogError($"An error occurred {ex.Message}");
        throw;
    }
}
Logger.LogInformation($"Successfully processed {evnt.Records.Count}
records.");
}

private async Task<string> GetRecordDataAsync(KinesisEvent.Record record,
ILambdaContext context)
{
    byte[] bytes = record.Data.ToArray();
    string data = Encoding.UTF8.GetString(bytes);
    await Task.CompletedTask; //Placeholder for actual async work
    return data;
}
}

```

Melaporkan kegagalan item batch untuk fungsi Lambda dengan pemicu Kinesis

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan respons batch paralel untuk fungsi Lambda yang menerima peristiwa dari aliran Kinesis. Fungsi melaporkan kegagalan item batch dalam respons, memberi sinyal ke Lambda untuk mencoba lagi pesan tersebut nanti.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Melaporkan kegagalan item batch Kinesis dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
```

```
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text;
using System.Text.Json.Serialization;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.KinesisEvents;
using AWS.Lambda.Powertools.Logging;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly: LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace KinesisIntegration;

public class Function
{
    // Powertools Logger requires an environment variables against your function
    // POWERTOOLS_SERVICE_NAME
    [Logging(LogEvent = true)]
    public async Task<StreamsEventResponse> FunctionHandler(KinesisEvent evnt,
        ILambdaContext context)
    {
        if (evnt.Records.Count == 0)
        {
            Logger.LogInformation("Empty Kinesis Event received");
            return new StreamsEventResponse();
        }

        foreach (var record in evnt.Records)
        {
            try
            {
                Logger.LogInformation($"Processed Event with EventId:
{record.EventId}");
                string data = await GetRecordDataAsync(record.Kinesis, context);
                Logger.LogInformation($"Data: {data}");
                // TODO: Do interesting work based on the new data
            }
            catch (Exception ex)
            {
                Logger.LogError($"An error occurred {ex.Message}");
                /* Since we are working with streams, we can return the failed item
                immediately.
```

```

        Lambda will immediately begin to retry processing from this
        failed item onwards. */
        return new StreamsEventResponse
        {
            BatchItemFailures = new
            List<StreamsEventResponse.BatchItemFailure>
            {
                new StreamsEventResponse.BatchItemFailure { ItemIdentifier =
                record.Kinesis.SequenceNumber }
            }
        };
    }

    Logger.LogInformation($"Successfully processed {evnt.Records.Count}
    records.");
    return new StreamsEventResponse();
}

private async Task<string> GetRecordDataAsync(KinesisEvent.Record record,
ILambdaContext context)
{
    byte[] bytes = record.Data.ToArray();
    string data = Encoding.UTF8.GetString(bytes);
    await Task.CompletedTask; //Placeholder for actual async work
    return data;
}
}

public class StreamsEventResponse
{
    [JsonPropertyName("batchItemFailures")]
    public IList<BatchItemFailure> BatchItemFailures { get; set; }
    public class BatchItemFailure
    {
        [JsonPropertyName("itemIdentifier")]
        public string ItemIdentifier { get; set; }
    }
}

```


AWS KMS contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with AWS KMS.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)

Tindakan

CreateAlias

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan CreateAlias.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.KeyManagementService;
using Amazon.KeyManagementService.Model;

/// <summary>
/// Creates an alias for an AWS Key Management Service (AWS KMS) key.
/// </summary>
public class CreateAlias
{
```

```
public static async Task Main()
{
    var client = new AmazonKeyManagementServiceClient();

    // The alias name must start with alias/ and can be
    // up to 256 alphanumeric characters long.
    var aliasName = "alias/ExampleAlias";

    // The value supplied as the TargetKeyId can be either
    // the key ID or key Amazon Resource Name (ARN) of the
    // AWS KMS key.
    var keyId = "1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

    var request = new CreateAliasRequest
    {
        AliasName = aliasName,
        TargetKeyId = keyId,
    };

    var response = await client.CreateAliasAsync(request);

    if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
    {
        Console.WriteLine($"Alias, {aliasName}, successfully created.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"Could not create alias.");
    }
}
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateAlias](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateGrant

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateGrant`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
public static async Task Main()
{
    var client = new AmazonKeyManagementServiceClient();

    // The identity that is given permission to perform the operations
    // specified in the grant.
    var grantee = "arn:aws:iam::111122223333:role/ExampleRole";

    // The identifier of the AWS KMS key to which the grant applies. You
    // can use the key ID or the Amazon Resource Name (ARN) of the KMS key.
    var keyId = "7c9eccc2-38cb-4c4f-9db3-766ee8dd3ad4";

    var request = new CreateGrantRequest
    {
        GranteePrincipal = grantee,
        KeyId = keyId,

        // A list of operations that the grant allows.
        Operations = new List<string>
        {
            "Encrypt",
            "Decrypt",
        },
    };

    var response = await client.CreateGrantAsync(request);

    string grantId = response.GrantId; // The unique identifier of the
grant.
    string grantToken = response.GrantToken; // The grant token.

    Console.WriteLine($"Id: {grantId}, Token: {grantToken}");
}
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateGrant](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateKey

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateKey`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.KeyManagementService;
using Amazon.KeyManagementService.Model;

/// <summary>
/// Shows how to create a new AWS Key Management Service (AWS KMS)
/// key.
/// </summary>
public class CreateKey
{
    public static async Task Main()
    {
        // Note that if you need to create a Key in an AWS Region
        // other than the Region defined for the default user, you need to
        // pass the Region to the client constructor.
        var client = new AmazonKeyManagementServiceClient();

        // The call to CreateKeyAsync will create a symmetrical AWS KMS
        // key. For more information about symmetrical and asymmetrical
        // keys, see:
        //
        // https://docs.aws.amazon.com/kms/latest/developerguide/symm-asymm-
        choose.html
    }
}
```

```

        var response = await client.CreateKeyAsync(new CreateKeyRequest());

        // The KeyMetadata object contains information about the new AWS KMS
key.
        KeyMetadata keyMetadata = response.KeyMetadata;

        if (keyMetadata is not null)
        {
            Console.WriteLine($"KMS Key: {keyMetadata.KeyId} was successfully
created.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Could not create KMS Key.");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateKey](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeKey

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeKey`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.KeyManagementService;
using Amazon.KeyManagementService.Model;

/// <summary>
/// Retrieve information about an AWS Key Management Service (AWS KMS) key.
/// You can supply either the key Id or the key Amazon Resource Name (ARN)

```

```

    /// to the DescribeKeyRequest KeyId property.
    /// </summary>
    public class DescribeKey
    {
        public static async Task Main()
        {
            var keyId = "7c9eccc2-38cb-4c4f-9db3-766ee8dd3ad4";
            var request = new DescribeKeyRequest
            {
                KeyId = keyId,
            };

            var client = new AmazonKeyManagementServiceClient();

            var response = await client.DescribeKeyAsync(request);
            var metadata = response.KeyMetadata;

            Console.WriteLine($"{metadata.KeyId} created on:
{metadata.CreationDate}");
            Console.WriteLine($"State: {metadata.KeyState}");
            Console.WriteLine($"{metadata.Description}");
        }
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeKey](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DisableKey

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DisableKey`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
```

```

using System.Threading.Tasks;
using Amazon.KeyManagementService;
using Amazon.KeyManagementService.Model;

/// <summary>
/// Disable an AWS Key Management Service (AWS KMS) key and then retrieve
/// the key's status to show that it has been disabled.
/// </summary>
public class DisableKey
{
    public static async Task Main()
    {
        var client = new AmazonKeyManagementServiceClient();

        // The identifier of the AWS KMS key to disable. You can use the
        // key Id or the Amazon Resource Name (ARN) of the AWS KMS key.
        var keyId = "1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

        var request = new DisableKeyRequest
        {
            KeyId = keyId,
        };

        var response = await client.DisableKeyAsync(request);

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            // Retrieve information about the key to show that it has now
            // been disabled.
            var describeResponse = await client.DescribeKeyAsync(new
DescribeKeyRequest
            {
                KeyId = keyId,
            });
            Console.WriteLine($"{describeResponse.KeyMetadata.KeyId} - state:
{describeResponse.KeyMetadata.KeyState}");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DisableKey](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

EnableKey

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `EnableKey`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.KeyManagementService;
using Amazon.KeyManagementService.Model;

/// <summary>
/// Enable an AWS Key Management Service (AWS KMS) key.
/// </summary>
public class EnableKey
{
    public static async Task Main()
    {
        var client = new AmazonKeyManagementServiceClient();

        // The identifier of the AWS KMS key to enable. You can use the
        // key Id or the Amazon Resource Name (ARN) of the AWS KMS key.
        var keyId = "1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";

        var request = new EnableKeyRequest
        {
            KeyId = keyId,
        };

        var response = await client.EnableKeyAsync(request);
        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            // Retrieve information about the key to show that it has now
            // been enabled.
            var describeResponse = await client.DescribeKeyAsync(new
DescribeKeyRequest
            {
```



```

        KeyId = keyId,
    });
    Console.WriteLine($"{describeResponse.KeyMetadata.KeyId} - state:
{describeResponse.KeyMetadata.KeyState}");
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [EnableKey](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListAliases

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListAliases`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.KeyManagementService;
using Amazon.KeyManagementService.Model;

/// <summary>
/// List the AWS Key Management Service (AWS KMS) aliases that have been defined
for
/// the keys in the same AWS Region as the default user. If you want to list
/// the aliases in a different Region, pass the Region to the client
/// constructor.
/// </summary>
public class ListAliases
{
    public static async Task Main()
    {
        var client = new AmazonKeyManagementServiceClient();
    }
}

```

```

var request = new ListAliasesRequest();
var response = new ListAliasesResponse();

do
{
    response = await client.ListAliasesAsync(request);

    response.Aliases.ForEach(alias =>
    {
        Console.WriteLine($"Created: {alias.CreationDate} Last Update:
{alias.LastUpdatedDate} Name: {alias.AliasName}");
    });

    request.Marker = response.NextMarker;
}
while (response.Truncated);
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListAliases](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListGrants

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListGrants`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.KeyManagementService;
using Amazon.KeyManagementService.Model;

/// <summary>

```

```

    /// List the AWS Key Management Service (AWS KMS) grants that are associated
    with
    /// a specific key.
    /// </summary>
    public class ListGrants
    {
        public static async Task Main()
        {
            // The identifier of the AWS KMS key to disable. You can use the
            // key Id or the Amazon Resource Name (ARN) of the AWS KMS key.
            var keyId = "1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab";
            var client = new AmazonKeyManagementServiceClient();
            var request = new ListGrantsRequest
            {
                KeyId = keyId,
            };

            var response = new ListGrantsResponse();

            do
            {
                response = await client.ListGrantsAsync(request);

                response.Grants.ForEach(grant =>
                {
                    Console.WriteLine($"{grant.GrantId}");
                });

                request.Marker = response.NextMarker;
            }
            while (response.Truncated);
        }
    }

```

- Untuk detail API, lihat [ListGrants](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListKeys

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListKeys`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.KeyManagementService;
using Amazon.KeyManagementService.Model;

/// <summary>
/// List the AWS Key Managements Service (AWS KMS) keys for the AWS Region
/// of the default user. To list keys in another AWS Region, supply the Region
/// as a parameter to the client constructor.
/// </summary>
public class ListKeys
{
    public static async Task Main()
    {
        var client = new AmazonKeyManagementServiceClient();
        var request = new ListKeysRequest();
        var response = new ListKeysResponse();

        do
        {
            response = await client.ListKeysAsync(request);

            response.Keys.ForEach(key =>
            {
                Console.WriteLine($"ID: {key.KeyId}, {key.KeyArn}");
            });

            // Set the Marker property when response.Truncated is true
            // in order to get the next keys.
            request.Marker = response.NextMarker;
        }
        while (response.Truncated);
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListKeys](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh Lambda menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan Lambda AWS SDK untuk .NET with.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

AWS kontribusi komunitas adalah contoh yang dibuat dan dikelola oleh banyak tim AWS. Untuk memberikan umpan balik, gunakan mekanisme yang disediakan di repositori terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)
- [Contoh nirserver](#)
- [AWS kontribusi komunitas](#)

Memulai

Halo Lambda

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai menggunakan Lambda.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
namespace LambdaActions;

using Amazon.Lambda;

public class HelloLambda
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        var lambdaClient = new AmazonLambdaClient();

        Console.WriteLine("Hello AWS Lambda");
        Console.WriteLine("Let's get started with AWS Lambda by listing your existing Lambda functions:");

        var response = await lambdaClient.ListFunctionsAsync();
        response.Functions.ForEach(function =>
        {
            Console.WriteLine($"{function.FunctionName}\t{function.Description}");
        });
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListFunctions](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Buat peran IAM dan fungsi Lambda, lalu unggah kode handler.
- Panggil fungsi dengan satu parameter dan dapatkan hasil.
- Perbarui kode fungsi dan konfigurasikan dengan variabel lingkungan.
- Panggil fungsi dengan parameter baru dan dapatkan hasil. Tampilkan log eksekusi yang dikembalikan.
- Buat daftar fungsi untuk akun Anda, lalu bersihkan sumber daya.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Membuat fungsi Lambda dengan konsol](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat metode yang melakukan tindakan Lambda.

```
namespace LambdaActions;

using Amazon.Lambda;
using Amazon.Lambda.Model;

/// <summary>
/// A class that implements AWS Lambda methods.
/// </summary>
public class LambdaWrapper
{
    private readonly IAmazonLambda _lambdaService;

    /// <summary>
    /// Constructor for the LambdaWrapper class.
    /// </summary>
```

```

/// <param name="lambdaService">An initialized Lambda service client.</param>
public LambdaWrapper(IAmazonLambda lambdaService)
{
    _lambdaService = lambdaService;
}

/// <summary>
/// Creates a new Lambda function.
/// </summary>
/// <param name="functionName">The name of the function.</param>
/// <param name="s3Bucket">The Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)
/// bucket where the zip file containing the code is located.</param>
/// <param name="s3Key">The Amazon S3 key of the zip file.</param>
/// <param name="role">The Amazon Resource Name (ARN) of a role with the
/// appropriate Lambda permissions.</param>
/// <param name="handler">The name of the handler function.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the newly created
/// Lambda function.</returns>
public async Task<string> CreateLambdaFunctionAsync(
    string functionName,
    string s3Bucket,
    string s3Key,
    string role,
    string handler)
{
    // Defines the location for the function code.
    // S3Bucket - The S3 bucket where the file containing
    //           the source code is stored.
    // S3Key     - The name of the file containing the code.
    var functionCode = new FunctionCode
    {
        S3Bucket = s3Bucket,
        S3Key = s3Key,
    };

    var createFunctionRequest = new CreateFunctionRequest
    {
        FunctionName = functionName,
        Description = "Created by the Lambda .NET API",
        Code = functionCode,
        Handler = handler,
        Runtime = Runtime.Dotnet6,
        Role = role,
    };
};

```



```

        var reponse = await
_lambdaService.CreateFunctionAsync(createFunctionRequest);
        return reponse.FunctionArn;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an AWS Lambda function.
    /// </summary>
    /// <param name="functionName">The name of the Lambda function to
    /// delete.</param>
    /// <returns>A Boolean value that indicates the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> DeleteFunctionAsync(string functionName)
    {
        var request = new DeleteFunctionRequest
        {
            FunctionName = functionName,
        };

        var response = await _lambdaService.DeleteFunctionAsync(request);

        // A return value of NoContent means that the request was processed.
        // In this case, the function was deleted, and the return value
        // is intentionally blank.
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.NoContent;
    }

    /// <summary>
    /// Gets information about a Lambda function.
    /// </summary>
    /// <param name="functionName">The name of the Lambda function for
    /// which to retrieve information.</param>
    /// <returns>Async Task.</returns>
    public async Task<FunctionConfiguration> GetFunctionAsync(string functionName)
    {
        var functionRequest = new GetFunctionRequest
        {
            FunctionName = functionName,
        };

        var response = await _lambdaService.GetFunctionAsync(functionRequest);
        return response.Configuration;
    }

```

```

    }

    /// <summary>
    /// Invoke a Lambda function.
    /// </summary>
    /// <param name="functionName">The name of the Lambda function to
    /// invoke.</param>
    /// <param name="parameters">The parameter values that will be passed to the
function.</param>
    /// <returns>A System Threading Task.</returns>
    public async Task<string> InvokeFunctionAsync(
        string functionName,
        string parameters)
    {
        var payload = parameters;
        var request = new InvokeRequest
        {
            FunctionName = functionName,
            Payload = payload,
        };

        var response = await _lambdaService.InvokeAsync(request);
        MemoryStream stream = response.Payload;
        string returnValue = System.Text.Encoding.UTF8.GetString(stream.ToArray());
        return returnValue;
    }

    /// <summary>
    /// Get a list of Lambda functions.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of FunctionConfiguration objects.</returns>
    public async Task<List<FunctionConfiguration>> ListFunctionsAsync()
    {
        var functionList = new List<FunctionConfiguration>();

        var functionPaginator =
            _lambdaService.Paginators.ListFunctions(new ListFunctionsRequest());
        await foreach (var function in functionPaginator.Functions)
        {
            functionList.Add(function);
        }
    }

```

```

        return functionList;
    }

    /// <summary>
    /// Update an existing Lambda function.
    /// </summary>
    /// <param name="functionName">The name of the Lambda function to update.</
param>
    /// <param name="bucketName">The bucket where the zip file containing
    /// the Lambda function code is stored.</param>
    /// <param name="key">The key name of the source code file.</param>
    /// <returns>Async Task.</returns>
    public async Task UpdateFunctionCodeAsync(
        string functionName,
        string bucketName,
        string key)
    {
        var functionCodeRequest = new UpdateFunctionCodeRequest
        {
            FunctionName = functionName,
            Publish = true,
            S3Bucket = bucketName,
            S3Key = key,
        };

        var response = await
_lambdaService.UpdateFunctionCodeAsync(functionCodeRequest);
        Console.WriteLine($"The Function was last modified at
{response.LastModified}.");
    }

    /// <summary>
    /// Update the code of a Lambda function.
    /// </summary>
    /// <param name="functionName">The name of the function to update.</param>
    /// <param name="functionHandler">The code that performs the function's
actions.</param>
    /// <param name="environmentVariables">A dictionary of environment variables.</
param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> UpdateFunctionConfigurationAsync(
        string functionName,

```

```

        string functionHandler,
        Dictionary<string, string> environmentVariables)
    {
        var request = new UpdateFunctionConfigurationRequest
        {
            Handler = functionHandler,
            FunctionName = functionName,
            Environment = new Amazon.Lambda.Model.Environment { Variables =
environmentVariables },
        };

        var response = await
_lambdaService.UpdateFunctionConfigurationAsync(request);

        Console.WriteLine(response.LastModified);

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
}

```

Buat fungsi yang menjalankan skenario.

```

global using System.Threading.Tasks;
global using Amazon.IdentityManagement;
global using Amazon.Lambda;
global using LambdaActions;
global using LambdaScenarioCommon;
global using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
global using Microsoft.Extensions.Hosting;
global using Microsoft.Extensions.Logging;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;

using Amazon.Lambda.Model;
using Microsoft.Extensions.Configuration;

namespace LambdaBasics;

```

```

public class LambdaBasics
{
    private static ILogger logger = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for the Amazon service.
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureLogging(logging =>
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                    .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                    .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
            .ConfigureServices((_, services) =>
                services.AddAWSService<IAmazonLambda>()
                    .AddAWSService<IAmazonIdentityManagementService>()
                    .AddTransient<LambdaWrapper>()
                    .AddTransient<LambdaRoleWrapper>()
                    .AddTransient<UIWrapper>()
            )
            .Build();

        var configuration = new ConfigurationBuilder()
            .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
            .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from .json file.
            .AddJsonFile("settings.local.json",
                true) // Optionally load local settings.
            .Build();

        logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
            .CreateLogger<LambdaBasics>();

        var lambdaWrapper = host.Services.GetRequiredService<LambdaWrapper>();
        var lambdaRoleWrapper =
host.Services.GetRequiredService<LambdaRoleWrapper>();
        var uiWrapper = host.Services.GetRequiredService<UIWrapper>();

        string functionName = configuration["FunctionName"]!;
        string roleName = configuration["RoleName"]!;
        string policyDocument = "{" +
            "  \"Version\": \"2012-10-17\", " +
            "  \"Statement\": [ " +
            "    {" +

```

```

        "        \"Effect\": \"Allow\", \" +
        \"        \"Principal\": {\" +
        \"            \"Service\": \"lambda.amazonaws.com\" \" +
        \"        }, \" +
        \"        \"Action\": \"sts:AssumeRole\" \" +
        \"    }\" +
        "]" +
    "};

var incrementHandler = configuration["IncrementHandler"];
var calculatorHandler = configuration["CalculatorHandler"];
var bucketName = configuration["BucketName"];
var incrementKey = configuration["IncrementKey"];
var calculatorKey = configuration["CalculatorKey"];
var policyArn = configuration["PolicyArn"];

uiWrapper.DisplayLambdaBasicsOverview();

// Create the policy to use with the AWS Lambda functions and then attach
the
// policy to a new role.
var roleArn = await lambdaRoleWrapper.CreateLambdaRoleAsync(roleName,
policyDocument);

Console.WriteLine("Waiting for role to become active.");
uiWrapper.WaitABit(15, "Wait until the role is active before trying to use
it.");

// Attach the appropriate AWS Identity and Access Management (IAM) role
policy to the new role.
var success = await lambdaRoleWrapper.AttachLambdaRolePolicyAsync(policyArn,
roleName);
uiWrapper.WaitABit(10, "Allow time for the IAM policy to be attached to the
role.");

// Create the Lambda function using a zip file stored in an Amazon Simple
Storage Service
// (Amazon S3) bucket.
uiWrapper.DisplayTitle("Create Lambda Function");
Console.WriteLine($"Creating the AWS Lambda function: {functionName}.");
var lambdaArn = await lambdaWrapper.CreateLambdaFunctionAsync(
    functionName,
    bucketName,
    incrementKey,

```

```

        roleArn,
        incrementHandler);

    Console.WriteLine("Waiting for the new function to be available.");
    Console.WriteLine($"The AWS Lambda ARN is {lambdaArn}");

    // Get the Lambda function.
    Console.WriteLine($"Getting the {functionName} AWS Lambda function.");
    FunctionConfiguration config;
    do
    {
        config = await lambdaWrapper.GetFunctionAsync(functionName);
        Console.WriteLine(".");
    }
    while (config.State != State.Active);

    Console.WriteLine($"\\nThe function, {functionName} has been created.");
    Console.WriteLine($"The runtime of this Lambda function is
{config.Runtime}.");

    uiWrapper.PressEnter();

    // List the Lambda functions.
    uiWrapper.DisplayTitle("Listing all Lambda functions.");
    var functions = await lambdaWrapper.ListFunctionsAsync();
    DisplayFunctionList(functions);

    uiWrapper.DisplayTitle("Invoke increment function");
    Console.WriteLine("Now that it has been created, invoke the Lambda increment
function.");
    string? value;
    do
    {
        Console.WriteLine("Enter a value to increment: ");
        value = Console.ReadLine();
    }
    while (string.IsNullOrEmpty(value));

    string functionParameters = "{" +
        "\"action\": \"increment\", " +
        "\"x\": \"" + value + "\"" +
        "}";
    var answer = await lambdaWrapper.InvokeFunctionAsync(functionName,
functionParameters);

```

```

        Console.WriteLine($"{value} + 1 = {answer}.");

        uiWrapper.DisplayTitle("Update function");
        Console.WriteLine("Now update the Lambda function code.");
        await lambdaWrapper.UpdateFunctionCodeAsync(functionName, bucketName,
calculatorKey);

        do
        {
            config = await lambdaWrapper.GetFunctionAsync(functionName);
            Console.WriteLine(".");
        }
        while (config.LastUpdateStatus == LastUpdateStatus.InProgress);

        await lambdaWrapper.UpdateFunctionConfigurationAsync(
            functionName,
            calculatorHandler,
            new Dictionary<string, string> { { "LOG_LEVEL", "DEBUG" } });

        do
        {
            config = await lambdaWrapper.GetFunctionAsync(functionName);
            Console.WriteLine(".");
        }
        while (config.LastUpdateStatus == LastUpdateStatus.InProgress);

        uiWrapper.DisplayTitle("Call updated function");
        Console.WriteLine("Now call the updated function...");

        bool done = false;

        do
        {
            string? opSelected;

            Console.WriteLine("Select the operation to perform:");
            Console.WriteLine("\t1. add");
            Console.WriteLine("\t2. subtract");
            Console.WriteLine("\t3. multiply");
            Console.WriteLine("\t4. divide");
            Console.WriteLine("\t0r enter \"q\" to quit.");
            Console.WriteLine("Enter the number (1, 2, 3, 4, or q) of the operation
you want to perform: ");
            do

```



```
{
    Console.Write("Your choice? ");
    opSelected = Console.ReadLine();
}
while (opSelected == string.Empty);

var operation = (opSelected) switch
{
    "1" => "add",
    "2" => "subtract",
    "3" => "multiply",
    "4" => "divide",
    "q" => "quit",
    _ => "add",
};

if (operation == "quit")
{
    done = true;
}
else
{
    // Get two numbers and an action from the user.
    value = string.Empty;
    do
    {
        Console.Write("Enter the first value: ");
        value = Console.ReadLine();
    }
    while (value == string.Empty);

    string? value2;
    do
    {
        Console.Write("Enter a second value: ");
        value2 = Console.ReadLine();
    }
    while (value2 == string.Empty);

    functionParameters = "{" +
        "\"action\": \"" + operation + "\", " +
        "\"x\": \"" + value + "\", " +
        "\"y\": \"" + value2 + "\" " +
        "}";
}
```

```
        answer = await lambdaWrapper.InvokeFunctionAsync(functionName,
functionParameters);
        Console.WriteLine($"The answer when we {operation} the two numbers
is: {answer}.");
    }

    uiWrapper.PressEnter();
} while (!done);

// Delete the function created earlier.

uiWrapper.DisplayTitle("Clean up resources");
// Detach the IAM policy from the IAM role.
Console.WriteLine("First detach the IAM policy from the role.");
success = await lambdaRoleWrapper.DetachLambdaRolePolicyAsync(policyArn,
roleName);
uiWrapper.WaitABit(15, "Let's wait for the policy to be fully detached from
the role.");

Console.WriteLine("Delete the AWS Lambda function.");
success = await lambdaWrapper.DeleteFunctionAsync(functionName);
if (success)
{
    Console.WriteLine($"The {functionName} function was deleted.");
}
else
{
    Console.WriteLine($"Could not remove the function {functionName}");
}

// Now delete the IAM role created for use with the functions
// created by the application.
Console.WriteLine("Now we can delete the role that we created.");
success = await lambdaRoleWrapper.DeleteLambdaRoleAsync(roleName);
if (success)
{
    Console.WriteLine("The role has been successfully removed.");
}
else
{
    Console.WriteLine("Couldn't delete the role.");
}
```

```

        Console.WriteLine("The Lambda Scenario is now complete.");
        uiWrapper.PressEnter();

        // Displays a formatted list of existing functions returned by the
        // LambdaMethods.ListFunctions.
        void DisplayFunctionList(List<FunctionConfiguration> functions)
        {
            functions.ForEach(functionConfig =>
            {
                Console.WriteLine($"{functionConfig.FunctionName}\t{functionConfig.Description}");
            });
        }
    }
}

namespace LambdaActions;

using Amazon.IdentityManagement;
using Amazon.IdentityManagement.Model;

public class LambdaRoleWrapper
{
    private readonly IAmazonIdentityManagementService _lambdaRoleService;

    public LambdaRoleWrapper(IAmazonIdentityManagementService lambdaRoleService)
    {
        _lambdaRoleService = lambdaRoleService;
    }

    /// <summary>
    /// Attach an AWS Identity and Access Management (IAM) role policy to the
    /// IAM role to be assumed by the AWS Lambda functions created for the scenario.
    /// </summary>
    /// <param name="policyArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the IAM policy.</
param>
    /// <param name="roleName">The name of the IAM role to attach the IAM policy
to.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> AttachLambdaRolePolicyAsync(string policyArn, string
roleName)
    {

```

```

        var response = await _lambdaRoleService.AttachRolePolicyAsync(new
AttachRolePolicyRequest { PolicyArn = policyArn, RoleName = roleName });
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Create a new IAM role.
    /// </summary>
    /// <param name="roleName">The name of the IAM role to create.</param>
    /// <param name="policyDocument">The policy document for the new IAM role.</
param>
    /// <returns>A string representing the ARN for newly created role.</returns>
    public async Task<string> CreateLambdaRoleAsync(string roleName, string
policyDocument)
    {
        var request = new CreateRoleRequest
        {
            AssumeRolePolicyDocument = policyDocument,
            RoleName = roleName,
        };

        var response = await _lambdaRoleService.CreateRoleAsync(request);
        return response.Role.Arn;
    }

    /// <summary>
    /// Deletes an IAM role.
    /// </summary>
    /// <param name="roleName">The name of the role to delete.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the operation.</returns>
    public async Task<bool> DeleteLambdaRoleAsync(string roleName)
    {
        var request = new DeleteRoleRequest
        {
            RoleName = roleName,
        };

        var response = await _lambdaRoleService.DeleteRoleAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    public async Task<bool> DetachLambdaRolePolicyAsync(string policyArn, string
roleName)
    {

```

```

        var response = await _lambdaRoleService.DetachRolePolicyAsync(new
DetachRolePolicyRequest { PolicyArn = policyArn, RoleName = roleName });
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
}

namespace LambdaScenarioCommon;

public class UIWrapper
{
    public readonly string SepBar = new('-', Console.WindowWidth);

    /// <summary>
    /// Show information about the AWS Lambda Basics scenario.
    /// </summary>
    public void DisplayLambdaBasicsOverview()
    {
        Console.Clear();

        DisplayTitle("Welcome to AWS Lambda Basics");
        Console.WriteLine("This example application does the following:");
        Console.WriteLine("\t1. Creates an AWS Identity and Access Management (IAM)
role that will be assumed by the functions we create.");
        Console.WriteLine("\t2. Attaches an IAM role policy that has Lambda
permissions.");
        Console.WriteLine("\t3. Creates a Lambda function that increments the value
passed to it.");
        Console.WriteLine("\t4. Calls the increment function and passes a value.");
        Console.WriteLine("\t5. Updates the code so that the function is a simple
calculator.");
        Console.WriteLine("\t6. Calls the calculator function with the values
entered.");
        Console.WriteLine("\t7. Deletes the Lambda function.");
        Console.WriteLine("\t7. Detaches the IAM role policy.");
        Console.WriteLine("\t8. Deletes the IAM role.");
        PressEnter();
    }

    /// <summary>
    /// Display a message and wait until the user presses enter.
    /// </summary>
    public void PressEnter()
    {

```

```
        Console.WriteLine("\nPress <Enter> to continue. ");
        _ = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine();
    }

    /// <summary>
    /// Pad a string with spaces to center it on the console display.
    /// </summary>
    /// <param name="strToCenter">The string to be centered.</param>
    /// <returns>The padded string.</returns>
    public string CenterString(string strToCenter)
    {
        var padAmount = (Console.WindowWidth - strToCenter.Length) / 2;
        var leftPad = new string(' ', padAmount);
        return $"{leftPad}{strToCenter}";
    }

    /// <summary>
    /// Display a line of hyphens, the centered text of the title and another
    /// line of hyphens.
    /// </summary>
    /// <param name="strTitle">The string to be displayed.</param>
    public void DisplayTitle(string strTitle)
    {
        Console.WriteLine(SepBar);
        Console.WriteLine(CenterString(strTitle));
        Console.WriteLine(SepBar);
    }

    /// <summary>
    /// Display a countdown and wait for a number of seconds.
    /// </summary>
    /// <param name="numSeconds">The number of seconds to wait.</param>
    public void WaitABit(int numSeconds, string msg)
    {
        Console.WriteLine(msg);

        // Wait for the requested number of seconds.
        for (int i = numSeconds; i > 0; i--)
        {
            System.Threading.Thread.Sleep(1000);
            Console.Write($"{i}...");
        }
    }
}
```

```

        PressEnter();
    }
}

```

Tentukan handler Lambda yang menambah angka.

```

using Amazon.Lambda.Core;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace LambdaIncrement;

public class Function
{
    /// <summary>
    /// A simple function increments the integer parameter.
    /// </summary>
    /// <param name="input">A JSON string containing an action, which must be
    /// "increment" and a string representing the value to increment.</param>
    /// <param name="context">The context object passed by Lambda containing
    /// information about invocation, function, and execution environment.</param>
    /// <returns>A string representing the incremented value of the parameter.</
returns>
    public int FunctionHandler(Dictionary<string, string> input, ILambdaContext
context)
    {
        if (input["action"] == "increment")
        {
            int inputValue = Convert.ToInt32(input["x"]);
            return inputValue + 1;
        }
        else
        {
            return 0;
        }
    }
}

```

Tentukan handler Lambda kedua yang melakukan operasi aritmatika.

```
using Amazon.Lambda.Core;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace LambdaCalculator;

public class Function
{
    /// <summary>
    /// A simple function that takes two number in string format and performs
    /// the requested arithmetic function.
    /// </summary>
    /// <param name="input">JSON data containing an action, and x and y values.
    /// Valid actions include: add, subtract, multiply, and divide.</param>
    /// <param name="context">The context object passed by Lambda containing
    /// information about invocation, function, and execution environment.</param>
    /// <returns>A string representing the results of the calculation.</returns>
    public int FunctionHandler(Dictionary<string, string> input, ILambdaContext
context)
    {
        var action = input["action"];
        int x = Convert.ToInt32(input["x"]);
        int y = Convert.ToInt32(input["y"]);
        int result;
        switch (action)
        {
            case "add":
                result = x + y;
                break;
            case "subtract":
                result = x - y;
                break;
            case "multiply":
                result = x * y;
```



```
        break;
    case "divide":
        if (y == 0)
        {
            Console.Error.WriteLine("Divide by zero error.");
            result = 0;
        }
        else
            result = x / y;
        break;
    default:
        Console.Error.WriteLine($"{action} is not a valid operation.");
        result = 0;
        break;
    }
    return result;
}
```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CreateFunction](#)
 - [DeleteFunction](#)
 - [GetFunction](#)
 - [Memohon](#)
 - [ListFunctions](#)
 - [UpdateFunctionCode](#)
 - [UpdateFunctionConfiguration](#)

Tindakan

CreateFunction

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateFunction`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Creates a new Lambda function.
/// </summary>
/// <param name="functionName">The name of the function.</param>
/// <param name="s3Bucket">The Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)
/// bucket where the zip file containing the code is located.</param>
/// <param name="s3Key">The Amazon S3 key of the zip file.</param>
/// <param name="role">The Amazon Resource Name (ARN) of a role with the
/// appropriate Lambda permissions.</param>
/// <param name="handler">The name of the handler function.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the newly created
/// Lambda function.</returns>
public async Task<string> CreateLambdaFunctionAsync(
    string functionName,
    string s3Bucket,
    string s3Key,
    string role,
    string handler)
{
    // Defines the location for the function code.
    // S3Bucket - The S3 bucket where the file containing
    //           the source code is stored.
    // S3Key     - The name of the file containing the code.
    var functionCode = new FunctionCode
    {
        S3Bucket = s3Bucket,
        S3Key = s3Key,
    };

    var createFunctionRequest = new CreateFunctionRequest
    {
        FunctionName = functionName,
        Description = "Created by the Lambda .NET API",
        Code = functionCode,
    };
}
```

```

        Handler = handler,
        Runtime = Runtime.Dotnet6,
        Role = role,
    };

    var reponse = await
_lambdaService.CreateFunctionAsync(createFunctionRequest);
    return reponse.FunctionArn;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateFunction](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteFunction

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteFunction`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Delete an AWS Lambda function.
/// </summary>
/// <param name="functionName">The name of the Lambda function to
/// delete.</param>
/// <returns>A Boolean value that indicates the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteFunctionAsync(string functionName)
{
    var request = new DeleteFunctionRequest
    {
        FunctionName = functionName,
    };

    var response = await _lambdaService.DeleteFunctionAsync(request);

    // A return value of NoContent means that the request was processed.
}

```

```
// In this case, the function was deleted, and the return value
// is intentionally blank.
return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.NoContent;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteFunction](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetFunction

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetFunction`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Gets information about a Lambda function.
/// </summary>
/// <param name="functionName">The name of the Lambda function for
/// which to retrieve information.</param>
/// <returns>Async Task.</returns>
public async Task<FunctionConfiguration> GetFunctionAsync(string functionName)
{
    var functionRequest = new GetFunctionRequest
    {
        FunctionName = functionName,
    };

    var response = await _lambdaService.GetFunctionAsync(functionRequest);
    return response.Configuration;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetFunction](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Invoke

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `Invoke`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Invoke a Lambda function.
/// </summary>
/// <param name="functionName">The name of the Lambda function to
/// invoke.</param>
/// <param name="parameters">The parameter values that will be passed to the
function.</param>
/// <returns>A System Threading Task.</returns>
public async Task<string> InvokeFunctionAsync(
    string functionName,
    string parameters)
{
    var payload = parameters;
    var request = new InvokeRequest
    {
        FunctionName = functionName,
        Payload = payload,
    };

    var response = await _lambdaService.InvokeAsync(request);
    MemoryStream stream = response.Payload;
    string returnValue = System.Text.Encoding.UTF8.GetString(stream.ToArray());
    return returnValue;
}
```

- Untuk detail API, lihat [Memanggil di Referensi AWS SDK untuk .NET API](#).

ListFunctions

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListFunctions`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get a list of Lambda functions.
/// </summary>
/// <returns>A list of FunctionConfiguration objects.</returns>
public async Task<List<FunctionConfiguration>> ListFunctionsAsync()
{
    var functionList = new List<FunctionConfiguration>();

    var functionPaginator =
        _lambdaService.Paginators.ListFunctions(new ListFunctionsRequest());
    await foreach (var function in functionPaginator.Functions)
    {
        functionList.Add(function);
    }

    return functionList;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListFunctions](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

UpdateFunctionCode

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `UpdateFunctionCode`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Update an existing Lambda function.
/// </summary>
/// <param name="functionName">The name of the Lambda function to update.</
param>
/// <param name="bucketName">The bucket where the zip file containing
/// the Lambda function code is stored.</param>
/// <param name="key">The key name of the source code file.</param>
/// <returns>Async Task.</returns>
public async Task UpdateFunctionCodeAsync(
    string functionName,
    string bucketName,
    string key)
{
    var functionCodeRequest = new UpdateFunctionCodeRequest
    {
        FunctionName = functionName,
        Publish = true,
        S3Bucket = bucketName,
        S3Key = key,
    };

    var response = await
_lambdaService.UpdateFunctionCodeAsync(functionCodeRequest);
    Console.WriteLine($"The Function was last modified at
{response.LastModified}.");
}
```

- Untuk detail API, lihat [UpdateFunctionCode](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

UpdateFunctionConfiguration

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `UpdateFunctionConfiguration`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Update the code of a Lambda function.
/// </summary>
/// <param name="functionName">The name of the function to update.</param>
/// <param name="functionHandler">The code that performs the function's
actions.</param>
/// <param name="environmentVariables">A dictionary of environment variables.</
param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> UpdateFunctionConfigurationAsync(
    string functionName,
    string functionHandler,
    Dictionary<string, string> environmentVariables)
{
    var request = new UpdateFunctionConfigurationRequest
    {
        Handler = functionHandler,
        FunctionName = functionName,
        Environment = new Amazon.Lambda.Model.Environment { Variables =
environmentVariables },
    };

    var response = await
_lambdaService.UpdateFunctionConfigurationAsync(request);

    Console.WriteLine(response.LastModified);

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
```


- Untuk detail API, lihat [UpdateFunctionConfiguration](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membuat aplikasi nirserver untuk mengelola foto

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi tanpa server yang memungkinkan pengguna mengelola foto menggunakan label.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara mengembangkan aplikasi manajemen aset foto yang mendeteksi label dalam gambar menggunakan Amazon Rekognition dan menyimpannya untuk pengambilan nanti.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Untuk mendalami tentang asal usul contoh ini, lihat postingan di [Komunitas AWS](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- API Gateway
- DynamoDB
- Lambda
- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SNS

Buat aplikasi untuk menganalisis umpan balik pelanggan

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang menganalisis kartu komentar pelanggan, menerjemahkannya dari bahasa aslinya, menentukan sentimen mereka, dan menghasilkan file audio dari teks yang diterjemahkan.

SDK untuk .NET

Aplikasi contoh ini menganalisis dan menyimpan kartu umpan balik pelanggan. Secara khusus, ini memenuhi kebutuhan hotel fiktif di New York City. Hotel menerima umpan balik dari para tamu

dalam berbagai bahasa dalam bentuk kartu komentar fisik. Umpan balik itu diunggah ke aplikasi melalui klien web. Setelah gambar kartu komentar diunggah, langkah-langkah berikut terjadi:

- Teks diekstraksi dari gambar menggunakan Amazon Textract.
- Amazon Comprehend menentukan sentimen teks yang diekstraksi dan bahasanya.
- Teks yang diekstraksi diterjemahkan ke bahasa Inggris menggunakan Amazon Translate.
- Amazon Polly mensintesis file audio dari teks yang diekstraksi.

Aplikasi lengkap dapat digunakan dengan. AWS CDK Untuk kode sumber dan petunjuk penerapan, lihat proyek di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon Comprehend
- Lambda
- Amazon Polly
- Amazon Textract
- Amazon Translate

Mengubah data dengan S3 Object Lambda

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengubah data untuk aplikasi Anda dengan S3 Object Lambda.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menambahkan kode kustom ke permintaan GET S3 standar untuk memodifikasi objek yang diminta diambil dari S3 sehingga objek sesuai dengan kebutuhan klien atau aplikasi yang meminta.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Lambda
- Amazon S3

Contoh nirserver

Menghubungkan ke database Amazon RDS dalam fungsi Lambda

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan fungsi Lambda yang menghubungkan ke database RDS. Fungsi membuat permintaan database sederhana dan mengembalikan hasilnya.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Menghubungkan ke database Amazon RDS dalam fungsi Lambda menggunakan .NET.

```
using System.Data;
using System.Text.Json;
using Amazon.Lambda.APIGatewayEvents;
using Amazon.Lambda.Core;
using MySql.Data.MySqlClient;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace aws_rds;

public class InputModel
{
    public string key1 { get; set; }
    public string key2 { get; set; }
}

public class Function
{
    /// <summary>
    /// Handles the Lambda function execution for connecting to RDS using IAM
    authentication.
    /// </summary>
```

```

    /// <param name="input">The input event data passed to the Lambda function</
param>
    /// <param name="context">The Lambda execution context that provides runtime
information</param>
    /// <returns>A response object containing the execution result</returns>

    public async Task<APIGatewayProxyResponse>
FunctionHandler(APIGatewayProxyRequest request, ILambdaContext context)
    {
        // Sample Input: {"body": "{\"key1\":\"20\", \"key2\":\"25\"}"}
        var input = JsonSerializer.Deserialize<InputModel>(request.Body);

        /// Obtain authentication token
        var authToken = RDSAuthTokenGenerator.GenerateAuthToken(
            Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_ENDPOINT"),
            Convert.ToInt32(Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_PORT")),
            Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_USERNAME")
        );

        /// Build the Connection String with the Token
        string connectionString =
$"Server={Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_ENDPOINT")};" +

$"Port={Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_PORT")};" +

$"Uid={Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_USERNAME")};" +
        $"Pwd={authToken}";

        try
        {
            await using var connection = new MySqlConnection(connectionString);
            await connection.OpenAsync();

            const string sql = "SELECT @param1 + @param2 AS Sum";

            await using var command = new MySqlCommand(sql, connection);
            command.Parameters.AddWithValue("@param1", int.Parse(input.key1 ??
"0"));
            command.Parameters.AddWithValue("@param2", int.Parse(input.key2 ??
"0"));

            await using var reader = await command.ExecuteReaderAsync();
            if (await reader.ReadAsync())

```

```

        {
            int result = reader.GetInt32("Sum");

            //Sample Response: {"statusCode":200,"body":{"\"message\": \"The sum
is: 45\\\""},"isBase64Encoded":false}
            return new APIGatewayProxyResponse
            {
                StatusCode = 200,
                Body = JsonSerializer.Serialize(new { message = $"The sum is:
{result}" })
            };
        }

    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
    }

    return new APIGatewayProxyResponse
    {
        StatusCode = 500,
        Body = JsonSerializer.Serialize(new { error = "Internal server error" })
    };
}
}

```

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu Kinesis

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan menerima catatan dari aliran Kinesis. Fungsi mengambil payload Kinesis, mendekode dari Base64, dan mencatat konten rekaman.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara Kinesis dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.KinesisEvents;
using AWS.Lambda.Powertools.Logging;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly: LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace KinesisIntegrationSampleCode;

public class Function
{
    // Powertools Logger requires an environment variables against your function
    // POWERTOOLS_SERVICE_NAME
    [Logging(LogEvent = true)]
    public async Task FunctionHandler(KinesisEvent evnt, ILambdaContext context)
    {
        if (evnt.Records.Count == 0)
        {
            Logger.LogInformation("Empty Kinesis Event received");
            return;
        }

        foreach (var record in evnt.Records)
        {
            try
            {
                Logger.LogInformation($"Processed Event with EventId:
{record.EventId}");
                string data = await GetRecordDataAsync(record.Kinesis, context);
                Logger.LogInformation($"Data: {data}");
                // TODO: Do interesting work based on the new data
            }
            catch (Exception ex)
            {
                Logger.LogError($"An error occurred {ex.Message}");
                throw;
            }
        }
    }
}
```

```

    }
    Logger.LogInformation($"Successfully processed {evnt.Records.Count}
records.");
}

private async Task<string> GetRecordDataAsync(KinesisEvent.Record record,
ILambdaContext context)
{
    byte[] bytes = record.Data.ToArray();
    string data = Encoding.UTF8.GetString(bytes);
    await Task.CompletedTask; //Placeholder for actual async work
    return data;
}
}

```

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu DynamoDB

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu oleh menerima catatan dari aliran DynamoDB. Fungsi mengambil payload DynamoDB dan mencatat isi catatan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara DynamoDB dengan Lambda menggunakan .NET.

```

// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text.Json;
using System.Text;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.DynamoDBEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
into a .NET class.

```

```
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))

namespace AWSLambda_DDB;

public class Function
{
    public void FunctionHandler(DynamoDBEvent dynamoEvent, ILambdaContext context)
    {
        context.Logger.LogInformation($"Beginning to process
        {dynamoEvent.Records.Count} records...");

        foreach (var record in dynamoEvent.Records)
        {
            context.Logger.LogInformation($"Event ID: {record.EventID}");
            context.Logger.LogInformation($"Event Name: {record.EventName}");

            context.Logger.LogInformation(JsonSerializer.Serialize(record));
        }

        context.Logger.LogInformation("Stream processing complete.");
    }
}
```

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu Amazon DocumentDB

Contoh kode berikut menunjukkan cara menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan menerima catatan dari aliran perubahan DocumentDB. Fungsi mengambil payload DocumentDB dan mencatat isi catatan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara Amazon DocumentDB dengan Lambda menggunakan .NET.


```

using Amazon.Lambda.Core;
using System.Text.Json;
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text.Json.Serialization;
//Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted into
//a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSeriali

namespace LambdaDocDb;

public class Function
{
    /// <summary>
    /// Lambda function entry point to process Amazon DocumentDB events.
    /// </summary>
    /// <param name="event">The Amazon DocumentDB event.</param>
    /// <param name="context">The Lambda context object.</param>
    /// <returns>A string to indicate successful processing.</returns>
    public string FunctionHandler(Event evnt, ILambdaContext context)
    {
        foreach (var record in evnt.Events)
        {
            ProcessDocumentDBEvent(record, context);
        }

        return "OK";
    }

    private void ProcessDocumentDBEvent(DocumentDBEventRecord record,
    ILambdaContext context)
    {
        var eventData = record.Event;
        var operationType = eventData.OperationType;
        var databaseName = eventData.Ns.Db;
        var collectionName = eventData.Ns.Coll;
        var fullDocument = JsonSerializer.Serialize(eventData.FullDocument, new
        JsonSerializerOptions { WriteIndented = true });
    }
}

```

```
context.Logger.LogLine($"Operation type: {operationType}");
context.Logger.LogLine($"Database: {databaseName}");
context.Logger.LogLine($"Collection: {collectionName}");
context.Logger.LogLine($"Full document:\n{fullDocument}");
}

public class Event
{
    [JsonPropertyName("eventSourceArn")]
    public string EventSourceArn { get; set; }

    [JsonPropertyName("events")]
    public List<DocumentDBEventRecord> Events { get; set; }

    [JsonPropertyName("eventSource")]
    public string EventSource { get; set; }
}

public class DocumentDBEventRecord
{
    [JsonPropertyName("event")]
    public EventData Event { get; set; }
}

public class EventData
{
    [JsonPropertyName("_id")]
    public IdData Id { get; set; }

    [JsonPropertyName("clusterTime")]
    public ClusterTime ClusterTime { get; set; }

    [JsonPropertyName("documentKey")]
    public DocumentKey DocumentKey { get; set; }

    [JsonPropertyName("fullDocument")]
    public Dictionary<string, object> FullDocument { get; set; }

    [JsonPropertyName("ns")]
    public Namespace Ns { get; set; }

    [JsonPropertyName("operationType")]
```

```
        public string OperationType { get; set; }
    }

    public class IdData
    {
        [JsonPropertyName("_data")]
        public string Data { get; set; }
    }

    public class ClusterTime
    {
        [JsonPropertyName("$timestamp")]
        public Timestamp Timestamp { get; set; }
    }

    public class Timestamp
    {
        [JsonPropertyName("t")]
        public long T { get; set; }

        [JsonPropertyName("i")]
        public int I { get; set; }
    }

    public class DocumentKey
    {
        [JsonPropertyName("_id")]
        public Id Id { get; set; }
    }

    public class Id
    {
        [JsonPropertyName("$oid")]
        public string Oid { get; set; }
    }

    public class Namespace
    {
        [JsonPropertyName("db")]
        public string Db { get; set; }

        [JsonPropertyName("coll")]
        public string Coll { get; set; }
    }
}
```

```
}
```

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu MSK Amazon

Contoh kode berikut menunjukkan cara menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan menerima catatan dari kluster MSK Amazon. Fungsi mengambil muatan MSK dan mencatat konten catatan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara MSK Amazon dengan Lambda menggunakan .NET.

```
using System.Text;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.KafkaEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace MSKLambda;

public class Function
{
    /// <param name="input">The event for the Lambda function handler to process.</param>
    /// <param name="context">The ILambdaContext that provides methods for logging
    and describing the Lambda environment.</param>
    /// <returns></returns>
    public void FunctionHandler(KafkaEvent evnt, ILambdaContext context)
```

```
{  
  
    foreach (var record in evnt.Records)  
    {  
        Console.WriteLine("Key:" + record.Key);  
        foreach (var eventRecord in record.Value)  
        {  
            var valueBytes = eventRecord.Value.ToArray();  
            var valueText = Encoding.UTF8.GetString(valueBytes);  
  
            Console.WriteLine("Message:" + valueText);  
        }  
    }  
}
```

Menginvokasi fungsi Lambda dari pemicu Amazon S3

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengimplementasikan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan mengunggah objek ke bucket S3. Fungsi ini mengambil nama bucket S3 dan kunci objek dari parameter peristiwa dan memanggil Amazon S3 API untuk mengambil dan mencatat jenis konten objek.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Menggunakan peristiwa S3 dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.  
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0  
using System.Threading.Tasks;  
using Amazon.Lambda.Core;  
using Amazon.S3;
```

```

using System;
using Amazon.Lambda.S3Events;
using System.Web;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace S3Integration
{
    public class Function
    {
        private static AmazonS3Client _s3Client;
        public Function() : this(null)
        {
        }

        internal Function(AmazonS3Client s3Client)
        {
            _s3Client = s3Client ?? new AmazonS3Client();
        }

        public async Task<string> Handler(S3Event evt, ILambdaContext context)
        {
            try
            {
                if (evt.Records.Count <= 0)
                {
                    context.Logger.LogLine("Empty S3 Event received");
                    return string.Empty;
                }

                var bucket = evt.Records[0].S3.Bucket.Name;
                var key = HttpUtility.UrlDecode(evt.Records[0].S3.Object.Key);

                context.Logger.LogLine($"Request is for {bucket} and {key}");

                var objectResult = await _s3Client.GetObjectAsync(bucket, key);

                context.Logger.LogLine($"Returning {objectResult.Key}");

                return objectResult.Key;
            }
        }
    }
}

```

```

        catch (Exception e)
        {
            context.Logger.LogLine($"Error processing request - {e.Message}");

            return string.Empty;
        }
    }
}

```

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu Amazon SNS

Contoh kode berikut menunjukkan cara menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan menerima pesan dari topik SNS. Fungsi mengambil pesan dari parameter acara dan mencatat konten setiap pesan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara SNS dengan Lambda menggunakan .NET.

```

// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.SNSEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace SnsIntegration;

public class Function
{

```

```

public async Task FunctionHandler(SNSEvent evnt, ILambdaContext context)
{
    foreach (var record in evnt.Records)
    {
        await ProcessRecordAsync(record, context);
    }
    context.Logger.LogInformation("done");
}

private async Task ProcessRecordAsync(SNSEvent.SNSRecord record, ILambdaContext
context)
{
    try
    {
        context.Logger.LogInformation($"Processed record {record.Sns.Message}");

        // TODO: Do interesting work based on the new message
        await Task.CompletedTask;
    }
    catch (Exception e)
    {
        //You can use Dead Letter Queue to handle failures. By configuring a
        Lambda DLQ.
        context.Logger.LogError($"An error occurred");
        throw;
    }
}
}

```

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu Amazon SQS

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu oleh menerima pesan dari antrian SQS. Fungsi mengambil pesan dari parameter acara dan mencatat konten setiap pesan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara SQS dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.SQSEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace SqsIntegrationSampleCode
{
    public async Task FunctionHandler(SQSEvent evnt, ILambdaContext context)
    {
        foreach (var message in evnt.Records)
        {
            await ProcessMessageAsync(message, context);
        }

        context.Logger.LogInformation("done");
    }

    private async Task ProcessMessageAsync(SQSEvent.SQSMessage message,
        ILambdaContext context)
    {
        try
        {
            context.Logger.LogInformation($"Processed message {message.Body}");

            // TODO: Do interesting work based on the new message
            await Task.CompletedTask;
        }
        catch (Exception e)
        {
            //You can use Dead Letter Queue to handle failures. By configuring a
            //Lambda DLQ.
            context.Logger.LogError($"An error occurred");
            throw;
        }
    }
}
```

```
}

```

Melaporkan kegagalan item batch untuk fungsi Lambda dengan pemicu Kinesis

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan respons batch paral untuk fungsi Lambda yang menerima peristiwa dari aliran Kinesis. Fungsi melaporkan kegagalan item batch dalam respons, memberi sinyal ke Lambda untuk mencoba lagi pesan tersebut nanti.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Melaporkan kegagalan item batch Kinesis dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text;
using System.Text.Json.Serialization;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.KinesisEvents;
using AWS.Lambda.Powertools.Logging;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace KinesisIntegration;

public class Function
{
    // Powertools Logger requires an environment variables against your function
    // POWERTOOLS_SERVICE_NAME
    [Logging(LogEvent = true)]
    public async Task<StreamsEventResponse> FunctionHandler(KinesisEvent evnt,
        ILambdaContext context)
```

```

{
    if (evnt.Records.Count == 0)
    {
        Logger.LogInformation("Empty Kinesis Event received");
        return new StreamsEventResponse();
    }

    foreach (var record in evnt.Records)
    {
        try
        {
            Logger.LogInformation($"Processed Event with EventId:
{record.EventId}");
            string data = await GetRecordDataAsync(record.Kinesis, context);
            Logger.LogInformation($"Data: {data}");
            // TODO: Do interesting work based on the new data
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Logger.LogError($"An error occurred {ex.Message}");
            /* Since we are working with streams, we can return the failed item
immediately.
            Lambda will immediately begin to retry processing from this
failed item onwards. */
            return new StreamsEventResponse
            {
                BatchItemFailures = new
List<StreamsEventResponse.BatchItemFailure>
                {
                    new StreamsEventResponse.BatchItemFailure { ItemIdentifier =
record.Kinesis.SequenceNumber }
                }
            };
        }
        Logger.LogInformation($"Successfully processed {evnt.Records.Count}
records.");
        return new StreamsEventResponse();
    }

    private async Task<string> GetRecordDataAsync(KinesisEvent.Record record,
ILambdaContext context)
    {
        byte[] bytes = record.Data.ToArray();
    }
}

```

```

        string data = Encoding.UTF8.GetString(bytes);
        await Task.CompletedTask; //Placeholder for actual async work
        return data;
    }
}

public class StreamsEventResponse
{
    [JsonPropertyName("batchItemFailures")]
    public IList<BatchItemFailure> BatchItemFailures { get; set; }
    public class BatchItemFailure
    {
        [JsonPropertyName("itemIdentifier")]
        public string ItemIdentifier { get; set; }
    }
}

```

Melaporkan kegagalan item batch untuk fungsi Lambda dengan pemicu DynamoDB

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengimplementasikan respons batch sebagian untuk fungsi Lambda yang menerima peristiwa dari aliran DynamoDB. Fungsi melaporkan kegagalan item batch dalam respons, memberi sinyal ke Lambda untuk mencoba lagi pesan tersebut nanti.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Melaporkan kegagalan item batch DynamoDB dengan Lambda menggunakan .NET.

```

// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Text.Json;
using System.Text;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.DynamoDBEvents;

```

```
// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace AWSLambda_DDB;

public class Function
{
    public StreamsEventResponse FunctionHandler(DynamoDBEvent dynamoEvent,
        ILambdaContext context)

    {
        context.Logger.LogInformation($"Beginning to process
        {dynamoEvent.Records.Count} records...");
        List<StreamsEventResponse.BatchItemFailure> batchItemFailures = new
        List<StreamsEventResponse.BatchItemFailure>();
        StreamsEventResponse streamsEventResponse = new StreamsEventResponse();

        foreach (var record in dynamoEvent.Records)
        {
            try
            {
                var sequenceNumber = record.Dynamodb.SequenceNumber;
                context.Logger.LogInformation(sequenceNumber);
            }
            catch (Exception ex)
            {
                context.Logger.LogError(ex.Message);
                batchItemFailures.Add(new StreamsEventResponse.BatchItemFailure()
                { ItemIdentifier = record.Dynamodb.SequenceNumber });
            }
        }

        if (batchItemFailures.Count > 0)
        {
            streamsEventResponse.BatchItemFailures = batchItemFailures;
        }

        context.Logger.LogInformation("Stream processing complete.");
        return streamsEventResponse;
    }
}
```

Melaporkan kegagalan item batch untuk fungsi Lambda dengan pemicu Amazon SQS

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengimplementasikan respons batch sebagian untuk fungsi Lambda yang menerima peristiwa dari antrian SQS. Fungsi melaporkan kegagalan item batch dalam respons, memberi sinyal ke Lambda untuk mencoba lagi pesan tersebut nanti.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Melaporkan kegagalan item batch SQS dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.SQSEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer),
    namespace sqsSample);

public class Function
{
    public async Task<SQSBatchResponse> FunctionHandler(SQSEvent evnt,
        ILambdaContext context)
    {
        List<SQSBatchResponse.BatchItemFailure> batchItemFailures = new
        List<SQSBatchResponse.BatchItemFailure>();
        foreach (var message in evnt.Records)
        {
            try
            {
                //process your message
                await ProcessMessageAsync(message, context);
            }
            catch (System.Exception)
```

```

        {
            //Add failed message identifier to the batchItemFailures list
            batchItemFailures.Add(new
            SQSBatchResponse.BatchItemFailure{ItemIdentifier=message.MessageId});
        }
    }
    return new SQSBatchResponse(batchItemFailures);
}

private async Task ProcessMessageAsync(SQSEvent.SQSMessage message,
ILambdaContext context)
{
    if (String.IsNullOrEmpty(message.Body))
    {
        throw new Exception("No Body in SQS Message.");
    }
    context.Logger.LogInformation($"Processed message {message.Body}");
    // TODO: Do interesting work based on the new message
    await Task.CompletedTask;
}
}

```

AWS kontribusi komunitas

Membangun dan menguji aplikasi tanpa server

Contoh kode berikut menunjukkan cara membangun dan menguji aplikasi tanpa server menggunakan API Gateway dengan Lambda dan DynamoDB

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara membangun dan menguji aplikasi tanpa server yang terdiri dari API Gateway dengan Lambda dan DynamoDB menggunakan .NET SDK.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- API Gateway
- DynamoDB
- Lambda

MediaConvert contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with MediaConvert.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Tindakan](#)

Memulai

Halo MediaConvert

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana untuk mulai menggunakan AWS Elemental MediaConvert.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using Amazon.MediaConvert;
using Amazon.MediaConvert.Model;

namespace MediaConvertActions;

public static class HelloMediaConvert
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
```



```
// Create the client using the default profile.
var mediaConvertClient = new AmazonMediaConvertClient();

Console.WriteLine($"Hello AWS Elemental MediaConvert! Your MediaConvert Jobs
are:");
Console.WriteLine();

// You can use await and any of the async methods to get a response.
// Let's get some MediaConvert jobs.
var response = await mediaConvertClient.ListJobsAsync(
    new ListJobsRequest()
    {
        MaxResults = 10
    }
);

foreach (var job in response.Jobs)
{
    Console.WriteLine($"{job.Id} status {job.Status}");
    Console.WriteLine();
}
}
```

- Untuk detail API, lihat [DescribeEndpoints](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Tindakan

CreateJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Siapkan lokasi file, klien, dan pembungkus.

```

        // MediaConvert role Amazon Resource Name (ARN).
        // For information on creating this role, see
        // https://docs.aws.amazon.com/mediaconvert/latest/ug/creating-the-iam-role-in-mediaconvert-configured.html.
        var mediaConvertRole = _configuration["mediaConvertRoleARN"];

        // Include the file input and output locations in settings.json or
        settings.local.json.
        var fileInput = _configuration["fileInput"];
        var fileOutput = _configuration["fileOutput"];

        AmazonMediaConvertClient mcClient = new AmazonMediaConvertClient();

        var wrapper = new MediaConvertWrapper(mcClient);

```

```

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"Creating job for input file {fileInput}.");
        var jobId = await wrapper.CreateJob(mediaConvertRole!, fileInput!,
fileOutput!);
        Console.WriteLine($"Created job with Job ID: {jobId}");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

```

Buat pekerjaan menggunakan metode pembungkus dan kembalikan ID pekerjaan.

```

    /// <summary>
    /// Create a job to convert a media file.
    /// </summary>
    /// <param name="mediaConvertRole">The Amazon Resource Name (ARN) of the media
    convert role, as specified here:
    /// https://docs.aws.amazon.com/mediaconvert/latest/ug/creating-the-iam-role-in-
    mediaconvert-configured.html</param>
    /// <param name="fileInput">The Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)
    location of the input media file.</param>
    /// <param name="fileOutput">The Amazon S3 location for the output media file.</
    param>
    /// <returns>The ID of the new job.</returns>
    public async Task<string> CreateJob(string mediaConvertRole, string fileInput,
        string fileOutput)

```

```
{
    CreateJobRequest createJobRequest = new CreateJobRequest
    {
        Role = mediaConvertRole
    };

    createJobRequest.UserMetadata.Add("Customer", "Amazon");

    JobSettings jobSettings = new JobSettings
    {
        AdAvailOffset = 0,
        TimecodeConfig = new TimecodeConfig
        {
            Source = TimecodeSource.EMBEDDED
        }
    };
    createJobRequest.Settings = jobSettings;

    #region OutputGroup

    OutputGroup ofg = new OutputGroup
    {
        Name = "File Group",
        OutputGroupSettings = new OutputGroupSettings
        {
            Type = OutputGroupType.FILE_GROUP_SETTINGS,
            FileGroupSettings = new FileGroupSettings
            {
                Destination = fileOutput
            }
        }
    };

    Output output = new Output
    {
        NameModifier = "_1"
    };

    #region VideoDescription

    VideoDescription vdes = new VideoDescription
    {
        ScalingBehavior = ScalingBehavior.DEFAULT,
        TimecodeInsertion = VideoTimecodeInsertion.DISABLED,
```

```

        AntiAlias = AntiAlias.ENABLED,
        Sharpness = 50,
        AfdSignaling = AfdSignaling.NONE,
        DropFrameTimecode = DropFrameTimecode.ENABLED,
        RespondToAfd = RespondToAfd.NONE,
        ColorMetadata = ColorMetadata.INSERT,
        CodecSettings = new VideoCodecSettings
        {
            Codec = VideoCodec.H_264
        }
    };
    output.VideoDescription = vdes;

    H264Settings h264 = new H264Settings
    {
        InterlaceMode = H264InterlaceMode.PROGRESSIVE,
        NumberReferenceFrames = 3,
        Syntax = H264Syntax.DEFAULT,
        Softness = 0,
        GopClosedCadence = 1,
        GopSize = 90,
        Slices = 1,
        GopBReference = H264GopBReference.DISABLED,
        SlowPal = H264SlowPal.DISABLED,
        SpatialAdaptiveQuantization = H264SpatialAdaptiveQuantization.ENABLED,
        TemporalAdaptiveQuantization = H264TemporalAdaptiveQuantization.ENABLED,
        FlickerAdaptiveQuantization = H264FlickerAdaptiveQuantization.DISABLED,
        EntropyEncoding = H264EntropyEncoding.CABAC,
        Bitrate = 5000000,
        FramerateControl = H264FramerateControl.SPECIFIED,
        RateControlMode = H264RateControlMode.CBR,
        CodecProfile = H264CodecProfile.MAIN,
        Telecine = H264Telecine.NONE,
        MinIInterval = 0,
        AdaptiveQuantization = H264AdaptiveQuantization.HIGH,
        CodecLevel = H264CodecLevel.AUTO,
        FieldEncoding = H264FieldEncoding.PAFF,
        SceneChangeDetect = H264SceneChangeDetect.ENABLED,
        QualityTuningLevel = H264QualityTuningLevel.SINGLE_PASS,
        FramerateConversionAlgorithm =
            H264FramerateConversionAlgorithm.DUPLICATE_DROP,
        UnregisteredSeiTimecode = H264UnregisteredSeiTimecode.DISABLED,
        GopSizeUnits = H264GopSizeUnits.FRAMES,
        ParControl = H264ParControl.SPECIFIED,
    }

```

```

        NumberBFramesBetweenReferenceFrames = 2,
        RepeatPps = H264RepeatPps.DISABLED,
        FramerateNumerator = 30,
        FramerateDenominator = 1,
        ParNumerator = 1,
        ParDenominator = 1
    };
    output.VideoDescription.CodecSettings.H264Settings = h264;

#endregion VideoDescription

#region AudioDescription

AudioDescription ades = new AudioDescription
{
    LanguageCodeControl = AudioLanguageCodeControl.FOLLOW_INPUT,
    // This name matches one specified in the following Inputs.
    AudioSourceName = "Audio Selector 1",
    CodecSettings = new AudioCodecSettings
    {
        Codec = AudioCodec.AAC
    }
};

AacSettings aac = new AacSettings
{
    AudioDescriptionBroadcasterMix =
AacAudioDescriptionBroadcasterMix.NORMAL,
    RateControlMode = AacRateControlMode.CBR,
    CodecProfile = AacCodecProfile.LC,
    CodingMode = AacCodingMode.CODING_MODE_2_0,
    RawFormat = AacRawFormat.NONE,
    SampleRate = 48000,
    Specification = AacSpecification.MPEG4,
    Bitrate = 64000
};
ades.CodecSettings.AacSettings = aac;
output.AudioDescriptions.Add(ades);

#endregion AudioDescription

#region Mp4 Container

output.ContainerSettings = new ContainerSettings

```

```

{
    Container = ContainerType.MP4
};
Mp4Settings mp4 = new Mp4Settings
{
    CslgAtom = Mp4CslgAtom.INCLUDE,
    FreeSpaceBox = Mp4FreeSpaceBox.EXCLUDE,
    MoovPlacement = Mp4MoovPlacement.PROGRESSIVE_DOWNLOAD
};
output.ContainerSettings.Mp4Settings = mp4;

#endregion Mp4 Container

ofg.Outputs.Add(output);
createJobRequest.Settings.OutputGroups.Add(ofg);

#endregion OutputGroup

#region Input

Input input = new Input
{
    FilterEnable = InputFilterEnable.AUTO,
    PsiControl = InputPsiControl.USE_PSI,
    FilterStrength = 0,
    DeblockFilter = InputDeblockFilter.DISABLED,
    DenoiseFilter = InputDenoiseFilter.DISABLED,
    TimecodeSource = InputTimecodeSource.EMBEDDED,
    FileInput = fileInput
};

AudioSelector audsel = new AudioSelector
{
    Offset = 0,
    DefaultSelection = AudioDefaultSelection.NOT_DEFAULT,
    ProgramSelection = 1,
    SelectorType = AudioSelectorType.TRACK
};
audsel.Tracks.Add(1);
input.AudioSelectors.Add("Audio Selector 1", audsel);

input.VideoSelector = new VideoSelector
{
    ColorSpace = ColorSpace.FOLLOW

```

```
};

createJobRequest.Settings.Inputs.Add(input);

#endregion Input

CreateJobResponse createJobResponse =
    await _amazonMediaConvert.CreateJobAsync(createJobRequest);

var jobId = createJobResponse.Job.Id;

return jobId;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Siapkan lokasi file, klien, dan pembungkus.

```
// MediaConvert role Amazon Resource Name (ARN).
// For information on creating this role, see
// https://docs.aws.amazon.com/mediaconvert/latest/ug/creating-the-iam-role-
in-mediaconvert-configured.html.
var mediaConvertRole = _configuration["mediaConvertRoleARN"];

// Include the file input and output locations in settings.json or
settings.local.json.
var fileInput = _configuration["fileInput"];
```

```
var fileOutput = _configuration["fileOutput"];

AmazonMediaConvertClient mcClient = new AmazonMediaConvertClient();

var wrapper = new MediaConvertWrapper(mcClient);
```

Dapatkan pekerjaan dengan ID-nya.

```
Console.WriteLine(new string('-', 80));
Console.WriteLine($"Getting job information for Job ID {jobId}");
var job = await wrapper.GetJobById(jobId);
Console.WriteLine($"Job {job.Id} created on {job.CreatedAt:d} has status
{job.Status}.");
Console.WriteLine(new string('-', 80));
```

```
/// <summary>
/// Get the job information for a job by its ID.
/// </summary>
/// <param name="jobId">The ID of the job.</param>
/// <returns>The Job object.</returns>
public async Task<Job> GetJobById(string jobId)
{
    var jobResponse = await _amazonMediaConvert.GetJobAsync(
        new GetJobRequest
        {
            Id = jobId
        });

    return jobResponse.Job;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListJobs

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListJobs`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Siapkan lokasi file, klien, dan pembungkus.

```
// MediaConvert role Amazon Resource Name (ARN).
// For information on creating this role, see
// https://docs.aws.amazon.com/mediaconvert/latest/ug/creating-the-iam-role-
in-mediaconvert-configured.html.
var mediaConvertRole = _configuration["mediaConvertRoleARN"];

// Include the file input and output locations in settings.json or
settings.local.json.
var fileInput = _configuration["fileInput"];
var fileOutput = _configuration["fileOutput"];

AmazonMediaConvertClient mcClient = new AmazonMediaConvertClient();

var wrapper = new MediaConvertWrapper(mcClient);
```

Buat daftar pekerjaan dengan status tertentu.

```
Console.WriteLine(new string('-', 80));
Console.WriteLine($"Listing all complete jobs.");
var completeJobs = await wrapper.ListAllJobsByStatus(JobStatus.COMPLETE);
completeJobs.ForEach(j =>
{
    Console.WriteLine($"Job {j.Id} created on {j.CreatedAt:d} has status
{j.Status}.");
});
```

Buat daftar pekerjaan menggunakan paginator.

```
/// <summary>
```

```
/// List all of the jobs with a particular status using a paginator.
/// </summary>
/// <param name="status">The status to use when listing jobs.</param>
/// <returns>The list of jobs matching the status.</returns>
public async Task<List<Job>> ListAllJobsByStatus(JobStatus? status = null)
{
    var returnedJobs = new List<Job>();

    var paginatedJobs = _amazonMediaConvert.Paginators.ListJobs(
        new ListJobsRequest
        {
            Status = status
        });

    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var job in paginatedJobs.Jobs)
    {
        returnedJobs.Add(job);
    }

    return returnedJobs;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListJobs](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Amazon MSK contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan MSK AWS SDK untuk .NET with Amazon.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Contoh nirserver](#)

Contoh nirserver

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu MSK Amazon

Contoh kode berikut menunjukkan cara menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan menerima catatan dari kluster MSK Amazon. Fungsi mengambil muatan MSK dan mencatat konten catatan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara MSK Amazon dengan Lambda menggunakan .NET.

```
using System.Text;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.KafkaEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace MSKLambda;

public class Function
{
    /// <param name="input">The event for the Lambda function handler to process.</param>
    /// <param name="context">The ILambdaContext that provides methods for logging
    and describing the Lambda environment.</param>
    /// <returns></returns>
    public void FunctionHandler(KafkaEvent evnt, ILambdaContext context)
    {
    }
```

```
foreach (var record in evnt.Records)
{
    Console.WriteLine("Key:" + record.Key);
    foreach (var eventRecord in record.Value)
    {
        var valueBytes = eventRecord.Value.ToArray();
        var valueText = Encoding.UTF8.GetString(valueBytes);

        Console.WriteLine("Message:" + valueText);
    }
}
}
```

Organizations contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with Organizations.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)

Tindakan

AttachPolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AttachPolicy`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Shows how to attach an AWS Organizations policy to an organization,
/// an organizational unit, or an account.
/// </summary>
public class AttachPolicy
{
    /// <summary>
    /// Initializes the Organizations client object and then calls the
    /// AttachPolicyAsync method to attach the policy to the root
    /// organization.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();
        var policyId = "p-000000000";
        var targetId = "r-0000";

        var request = new AttachPolicyRequest
        {
            PolicyId = policyId,
            TargetId = targetId,
        };

        var response = await client.AttachPolicyAsync(request);

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"Successfully attached Policy ID {policyId} to
Target ID: {targetId}.");
        }
    }
}
```

```

        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Was not successful in attaching the policy.");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [AttachPolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateAccount

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateAccount`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Creates a new AWS Organizations account.
/// </summary>
public class CreateAccount
{
    /// <summary>
    /// Initializes an Organizations client object and uses it to create
    /// the new account with the name specified in accountName.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();
        var accountName = "ExampleAccount";
    }
}

```

```

        var email = "someone@example.com";

        var request = new CreateAccountRequest
        {
            AccountName = accountName,
            Email = email,
        };

        var response = await client.CreateAccountAsync(request);
        var status = response.CreateAccountStatus;

        Console.WriteLine($"The status of {status.AccountName} is
{status.State}.");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateAccount](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateOrganization

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateOrganization`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Creates an organization in AWS Organizations.
/// </summary>
public class CreateOrganization
{

```

```

    /// <summary>
    /// Creates an Organizations client object and then uses it to create
    /// a new organization with the default user as the administrator, and
    /// then displays information about the new organization.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();

        var response = await client.CreateOrganizationAsync(new
CreateOrganizationRequest
        {
            FeatureSet = "ALL",
        });

        Organization newOrg = response.Organization;

        Console.WriteLine($"Organization: {newOrg.Id} Main Account:
{newOrg.MasterAccountId}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateOrganization](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateOrganizationalUnit

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateOrganizationalUnit`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

```



```

/// <summary>
/// Creates a new organizational unit in AWS Organizations.
/// </summary>
public class CreateOrganizationalUnit
{
    /// <summary>
    /// Initializes an Organizations client object and then uses it to call
    /// the CreateOrganizationalUnit method. If the call succeeds, it
    /// displays information about the new organizational unit.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        // Create the client object using the default account.
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();

        var orgUnitName = "ProductDevelopmentUnit";

        var request = new CreateOrganizationalUnitRequest
        {
            Name = orgUnitName,
            ParentId = "r-0000",
        };

        var response = await client.CreateOrganizationalUnitAsync(request);

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"Successfully created organizational unit:
{orgUnitName}.");
            Console.WriteLine($"Organizational unit {orgUnitName} Details");
            Console.WriteLine($"ARN: {response.OrganizationalUnit.Arn} Id:
{response.OrganizationalUnit.Id}");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Could not create new organizational unit.");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateOrganizationalUnit](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreatePolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreatePolicy`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Creates a new AWS Organizations Policy.
/// </summary>
public class CreatePolicy
{
    /// <summary>
    /// Initializes the AWS Organizations client object, uses it to
    /// create a new Organizations Policy, and then displays information
    /// about the newly created Policy.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();
        var policyContent = "{" +
            "  \"Version\": \"2012-10-17\", " +
            "  \"Statement\" : [{" +
                "    \"Action\" : [\"s3:*\"], " +
                "    \"Effect\" : \"Allow\", " +
                "    \"Resource\" : \"*\" " +
            "  }]" +
            "}";

        try
        {
            var response = await client.CreatePolicyAsync(new
CreatePolicyRequest
```

```

        {
            Content = policyContent,
            Description = "Enables admins of attached accounts to delegate
all Amazon S3 permissions",
            Name = "AllowAllS3Actions",
            Type = "SERVICE_CONTROL_POLICY",
        });

        Policy policy = response.Policy;
        Console.WriteLine($"{policy.PolicySummary.Name} has the following
content: {policy.Content}");
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreatePolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteOrganization

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteOrganization`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Shows how to delete an existing organization using the AWS

```

```

/// Organizations Service.
/// </summary>
public class DeleteOrganization
{
    /// <summary>
    /// Initializes the Organizations client and then calls
    /// DeleteOrganizationAsync to delete the organization.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        // Create the client object using the default account.
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();

        var response = await client.DeleteOrganizationAsync(new
DeleteOrganizationRequest());

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine("Successfully deleted organization.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Could not delete organization.");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteOrganization](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteOrganizationalUnit

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteOrganizationalUnit`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Shows how to delete an existing AWS Organizations organizational unit.
/// </summary>
public class DeleteOrganizationalUnit
{
    /// <summary>
    /// Initializes the Organizations client object and calls
    /// DeleteOrganizationalUnitAsync to delete the organizational unit
    /// with the selected ID.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        // Create the client object using the default account.
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();

        var orgUnitId = "ou-0000-000000000";

        var request = new DeleteOrganizationalUnitRequest
        {
            OrganizationalUnitId = orgUnitId,
        };

        var response = await client.DeleteOrganizationalUnitAsync(request);

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"Successfully deleted the organizational unit
with ID: {orgUnitId}.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"Could not delete the organizational unit with
ID: {orgUnitId}.");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteOrganizationalUnit](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeletePolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeletePolicy`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Deletes an existing AWS Organizations policy.
/// </summary>
public class DeletePolicy
{
    /// <summary>
    /// Initializes the Organizations client object and then uses it to
    /// delete the policy with the specified policyId.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        // Create the client object using the default account.
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();

        var policyId = "p-000000000";

        var request = new DeletePolicyRequest
        {
            PolicyId = policyId,
        };

        var response = await client.DeletePolicyAsync(request);
    }
}
```

```

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"Successfully deleted Policy: {policyId}.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"Could not delete Policy: {policyId}.");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeletePolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetachPolicy

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetachPolicy`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Shows how to detach a policy from an AWS Organizations organization,
/// organizational unit, or account.
/// </summary>
public class DetachPolicy
{
    /// <summary>
    /// Initializes the Organizations client object and uses it to call
    /// DetachPolicyAsync to detach the policy.
    /// </summary>

```

```

public static async Task Main()
{
    // Create the client object using the default account.
    IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();

    var policyId = "p-000000000";
    var targetId = "r-0000";

    var request = new DetachPolicyRequest
    {
        PolicyId = policyId,
        TargetId = targetId,
    };

    var response = await client.DetachPolicyAsync(request);

    if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
    {
        Console.WriteLine($"Successfully detached policy with Policy Id:
{policyId}.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Could not detach the policy.");
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetachPolicy](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListAccounts

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListAccounts`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).


```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Uses the AWS Organizations service to list the accounts associated
/// with the default account.
/// </summary>
public class ListAccounts
{
    /// <summary>
    /// Creates the Organizations client and then calls its
    /// ListAccountsAsync method.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        // Create the client object using the default account.
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();

        var request = new ListAccountsRequest
        {
            MaxResults = 5,
        };

        var response = new ListAccountsResponse();
        try
        {
            do
            {
                response = await client.ListAccountsAsync(request);
                response.Accounts.ForEach(a => DisplayAccounts(a));
                if (response.NextToken is not null)
                {
                    request.NextToken = response.NextToken;
                }
            }
            while (response.NextToken is not null);
        }
        catch (AWSOrganizationsNotInUseException ex)
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
    }
}
```

```

    }

    /// <summary>
    /// Displays information about an Organizations account.
    /// </summary>
    /// <param name="account">An Organizations account for which to display
    /// information on the console.</param>
    private static void DisplayAccounts(Account account)
    {
        string accountInfo = $"{account.Id} {account.Name}\t{account.Status}";

        Console.WriteLine(accountInfo);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListAccounts](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListOrganizationalUnitsForParent

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListOrganizationalUnitsForParent`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Lists the AWS Organizations organizational units that belong to an
/// organization.
/// </summary>
public class ListOrganizationalUnitsForParent
{

```

```

    /// <summary>
    /// Initializes the Organizations client object and then uses it to
    /// call the ListOrganizationalUnitsForParentAsync method to retrieve
    /// the list of organizational units.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        // Create the client object using the default account.
        IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();

        var parentId = "r-0000";

        var request = new ListOrganizationalUnitsForParentRequest
        {
            ParentId = parentId,
            MaxResults = 5,
        };

        var response = new ListOrganizationalUnitsForParentResponse();
        try
        {
            do
            {
                response = await
client.ListOrganizationalUnitsForParentAsync(request);
                response.OrganizationalUnits.ForEach(u =>
DisplayOrganizationalUnit(u));
                if (response.NextToken is not null)
                {
                    request.NextToken = response.NextToken;
                }
            }
            while (response.NextToken is not null);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
    }

    /// <summary>
    /// Displays information about an Organizations organizational unit.
    /// </summary>
    /// <param name="unit">The OrganizationalUnit for which to display

```

```

    /// information.</param>
    public static void DisplayOrganizationalUnit(OrganizationalUnit unit)
    {
        string accountInfo = $"{unit.Id} {unit.Name}\t{unit.Arn}";

        Console.WriteLine(accountInfo);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListOrganizationalUnitsForParent](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListPolicies

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListPolicies`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Organizations;
using Amazon.Organizations.Model;

/// <summary>
/// Shows how to list the AWS Organizations policies associated with an
/// organization.
/// </summary>
public class ListPolicies
{
    /// <summary>
    /// Initializes an Organizations client object, and then calls its
    /// ListPoliciesAsync method.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {

```

```

// Create the client object using the default account.
IAmazonOrganizations client = new AmazonOrganizationsClient();

// The value for the Filter parameter is required and must must be
// one of the following:
//     AISERVICES_OPT_OUT_POLICY
//     BACKUP_POLICY
//     SERVICE_CONTROL_POLICY
//     TAG_POLICY
var request = new ListPoliciesRequest
{
    Filter = "SERVICE_CONTROL_POLICY",
    MaxResults = 5,
};

var response = new ListPoliciesResponse();
try
{
    do
    {
        response = await client.ListPoliciesAsync(request);
        response.Policies.ForEach(p => DisplayPolicies(p));
        if (response.NextToken is not null)
        {
            request.NextToken = response.NextToken;
        }
    }
    while (response.NextToken is not null);
}
catch (AWSOrganizationsNotInUseException ex)
{
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
}

/// <summary>
/// Displays information about the Organizations policies associated
/// with an organization.
/// </summary>
/// <param name="policy">An Organizations policy summary to display
/// information on the console.</param>
private static void DisplayPolicies(PolicySummary policy)
{
    string policyInfo = $"{policy.Id} {policy.Name}\t{policy.Description}";

```

```
        Console.WriteLine(policyInfo);  
    }  
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListPolicies](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh Partner Central menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan kepada Anda cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan Pusat Mitra AWS SDK untuk .NET dengan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)

Tindakan

CreateOpportunity

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateOpportunity`.

SDK untuk .NET

Ciptakan peluang.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.  
// PDX-License-Identifier: Apache-2.0  
  
using System;  
using Newtonsoft.Json;  
using Amazon;  
using Amazon.Runtime;
```

```
using Amazon.PartnerCentralSelling;
using Amazon.PartnerCentralSelling.Model;

namespace AWSExample
{
    class Program
    {
        static readonly string catalogToUse = "AWS";
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Initialize credentials from .aws/credentials file
            var credentials = new
Amazon.Runtime.CredentialManagement.SharedCredentialsFile();
            if (credentials.TryGetProfile("default", out var profile))
            {
                AWSCredentials awsCredentials =
profile.GetAWSCredentials(credentials);

                var client = new AmazonPartnerCentralSellingClient(awsCredentials);

                var request = new CreateOpportunityRequest
                {
                    Catalog = catalogToUse,
                    Origin = "Partner Referral",
                    Customer = new Customer
                    {
                        Account = new Account
                        {
                            Address = new Address
                            {
                                CountryCode = "US",
                                PostalCode = "99502",
                                StateOrRegion = "Alaska"
                            },
                            CompanyName = "TestCompanyName",
                            Duns = "123456789",
                            WebsiteUrl = "www.test.io",
                            Industry = "Automotive"
                        },
                        Contacts = new List<Contact>
                        {
                            new Contact
                            {
                                Email = "test@test.io",
```

```

        FirstName = "John ",
        LastName = "Doe",
        Phone = "+14444444444",
        BusinessTitle = "test title"
    }
}
},
LifeCycle = new Lifecycle
{
    ReviewStatus = "Submitted",
    TargetCloseDate = "2024-12-30"
},
Marketing = new Marketing
{
    Source = "None"
},
OpportunityType = "Net New Business",
PrimaryNeedsFromAws = new List<string> { "Co-Sell -
Architectural Validation" },
Project = new Project
{
    Title = "Moin Test UUID",
    CustomerBusinessProblem = "Sandbox is not working as
expected",

    CustomerUseCase = "AI Machine Learning and Analytics",
    DeliveryModels = new List<string> { "SaaS or PaaS" },
    ExpectedCustomerSpend = new List<ExpectedCustomerSpend>
    {
        new ExpectedCustomerSpend
        {
            Amount = "2000.0",
            CurrencyCode = "USD",
            Frequency = "Monthly",
            TargetCompany = "Ibexlabs"
        }
    },
    SalesActivities = new List<string> { "Initialized
discussions with customer" }
}
};

try
{
    var response = await client.CreateOpportunityAsync(request);

```



```

        Console.WriteLine(response.HttpStatusCode);
        string formattedJson = JsonConvert.SerializeObject(response,
Formatting.Indented);
        Console.WriteLine(formattedJson);
    }
    catch (ValidationException ex)
    {
        Console.WriteLine("Validation error: " + ex.Message);
    }
    catch (AmazonPartnerCentralSellingException e)
    {
        Console.WriteLine("Failed:");
        Console.WriteLine(e.RequestId);
        Console.WriteLine(e.ErrorCode);
        Console.WriteLine(e.Message);
    }
}
else
{
    Console.WriteLine("Profile not found.");
}
}
}
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateOpportunity](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetOpportunity

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetOpportunity`.

SDK untuk .NET

Dapatkan kesempatan.

```

// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// PDX-License-Identifier: Apache-2.0

using System;
using Newtonsoft.Json;
using Amazon;
using Amazon.Runtime;
using Amazon.PartnerCentralSelling;

```

```

using Amazon.PartnerCentralSelling.Model;

namespace AWSExample
{
    class Program
    {
        static readonly string catalogToUse = "AWS";
        static readonly string identifier = "01111111";
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Initialize credentials from .aws/credentials file
            var credentials = new
Amazon.Runtime.CredentialManagement.SharedCredentialsFile();
            if (credentials.TryGetProfile("default", out var profile))
            {
                AWSCredentials awsCredentials =
profile.GetAWSCredentials(credentials);

                var client = new AmazonPartnerCentralSellingClient(awsCredentials);

                var request = new GetOpportunityRequest
                {
                    Catalog = catalogToUse,
                    Identifier = identifier
                };

                try {
                    var response = await client.GetOpportunityAsync(request);
                    Console.WriteLine(response.HttpStatusCode);
                    string formattedJson = JsonConvert.SerializeObject(response,
Formatting.Indented);
                    Console.WriteLine(formattedJson);
                } catch (ValidationException ex) {
                    Console.WriteLine("Validation error: " + ex.Message);
                } catch (AmazonPartnerCentralSellingException e) {
                    Console.WriteLine("Failed:");
                    Console.WriteLine(e.RequestId);
                    Console.WriteLine(e.ErrorCode);
                    Console.WriteLine(e.Message);
                }
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Profile not found.");
            }
        }
    }
}

```

```

    }
  }
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetOpportunity](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListOpportunities

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListOpportunities`.

SDK untuk .NET

Daftar peluang.

```

// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// PDX-License-Identifier: Apache-2.0

using System;
using Newtonsoft.Json;
using Amazon;
using Amazon.Runtime;
using Amazon.PartnerCentralSelling;
using Amazon.PartnerCentralSelling.Model;

namespace AWSExample
{
    class Program
    {
        static readonly string catalogToUse = "Sandbox";
        static async Task Main(string[] args)
        {
            // Initialize credentials from .aws/credentials file
            var credentials = new
Amazon.Runtime.CredentialManagement.SharedCredentialsFile();
            if (credentials.TryGetProfile("default", out var profile))
            {
                AWSCredentials awsCredentials =
profile.GetAWSCredentials(credentials);

                //var config = new AmazonPartnerCentralSellingConfig()
                //{

```

```

        //    ServiceURL = "https://partnercentral-selling.us-
east-1.api.aws",
        //});
        //var client = new AmazonPartnerCentralSellingClient(awsCredentials,
        config);

        var client = new AmazonPartnerCentralSellingClient(awsCredentials);
        var request = new ListOpportunitiesRequest
        {
            Catalog = catalogToUse,
            MaxResults = 2
        };

        try {
            var response = await client.ListOpportunitiesAsync(request);
            Console.WriteLine(response.HttpStatusCode);
            foreach (var opportunity in response.OpportunitySummaries)
            {
                Console.WriteLine("Opportunity id: " + opportunity.Id);
            }
            string formattedJson =
                JsonConvert.SerializeObject(response.OpportunitySummaries, Formatting.Indented);
            Console.WriteLine(formattedJson);
        } catch (ValidationException ex) {
            Console.WriteLine("Validation error: " + ex.Message);
        } catch (AmazonPartnerCentralSellingException e) {
            Console.WriteLine("Failed:");
            Console.WriteLine(e.RequestId);
            Console.WriteLine(e.ErrorCode);
            Console.WriteLine(e.Message);
        }
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Profile not found.");
    }
}
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListOpportunities](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Amazon Pinpoint contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET dengan Amazon Pinpoint.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)

Tindakan

SendMessage

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SendMessage`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Kirim pesan email.

```
using Amazon;
using Amazon.Pinpoint;
using Amazon.Pinpoint.Model;
using Microsoft.Extensions.Configuration;

namespace SendEmailMessage;

public class SendEmailMainClass
```

```

{
    public static async Task Main(string[] args)
    {
        var configuration = new ConfigurationBuilder()
            .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
            .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from .json file.
            .AddJsonFile("settings.local.json",
                true) // Optionally load local settings.
            .Build();

        // The AWS Region that you want to use to send the email. For a list of
        // AWS Regions where the Amazon Pinpoint API is available, see
        // https://docs.aws.amazon.com/pinpoint/latest/apireference/
        string region = "us-east-1";

        // The "From" address. This address has to be verified in Amazon Pinpoint
        // in the region you're using to send email.
        string senderAddress = configuration["SenderAddress"]!;

        // The address on the "To" line. If your Amazon Pinpoint account is in
        // the sandbox, this address also has to be verified.
        string toAddress = configuration["ToAddress"]!;

        // The Amazon Pinpoint project/application ID to use when you send this
        message.
        // Make sure that the SMS channel is enabled for the project or application
        // that you choose.
        string appId = configuration["AppId"]!;

        try
        {
            await SendEmailMessage(region, appId, toAddress, senderAddress);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine("The message wasn't sent. Error message: " +
                ex.Message);
        }
    }

    public static async Task<MessageResponse> SendEmailMessage(
        string region, string appId, string toAddress, string senderAddress)
    {

```

```

    var client = new
AmazonPinpointClient(RegionEndpoint.GetBySystemName(region));

    // The subject line of the email.
    string subject = "Amazon Pinpoint Email test";

    // The body of the email for recipients whose email clients don't
    // support HTML content.
    string textBody = @"Amazon Pinpoint Email Test (.NET)"
        + "\n-----"
        + "\nThis email was sent using the Amazon Pinpoint API
using the AWS SDK for .NET.";

    // The body of the email for recipients whose email clients support
    // HTML content.
    string htmlBody = @"<html>"
        + "\n<head></head>"
        + "\n<body>"
        + "\n  <h1>Amazon Pinpoint Email Test (AWS SDK for .NET)</
h1>"
        + "\n  <p>This email was sent using the "
        + "\n    <a href='https://aws.amazon.com/pinpoint/'>Amazon
Pinpoint</a> API "
        + "\n    using the <a href='https://aws.amazon.com/sdk-
for-net/'>AWS SDK for .NET</a>"
        + "\n  </p>"
        + "\n</body>"
        + "\n</html>";

    // The character encoding the you want to use for the subject line and
    // message body of the email.
    string charset = "UTF-8";

    var sendRequest = new SendMessagesRequest
    {
        ApplicationId = appId,
        MessageRequest = new MessageRequest
        {
            Addresses = new Dictionary<string, AddressConfiguration>
            {
                {
                    toAddress,
                    new AddressConfiguration
                    {

```

```

        ChannelType = ChannelType.EMAIL
    }
}
},
MessageConfiguration = new DirectMessageConfiguration
{
    EmailMessage = new EmailMessage
    {
        FromAddress = senderAddress,
        SimpleEmail = new SimpleEmail
        {
            HtmlPart = new SimpleEmailPart
            {
                Charset = charset,
                Data = htmlBody
            },
            TextPart = new SimpleEmailPart
            {
                Charset = charset,
                Data = textBody
            },
            Subject = new SimpleEmailPart
            {
                Charset = charset,
                Data = subject
            }
        }
    }
}
};
Console.WriteLine("Sending message...");
SendMessageResponse response = await client.SendMessagesAsync(sendRequest);
Console.WriteLine("Message sent!");
return response.MessageResponse;
}
}

```

Kirim pesan SMS.


```

using Amazon;
using Amazon.Pinpoint;
using Amazon.Pinpoint.Model;
using Microsoft.Extensions.Configuration;

namespace SendSmsMessage;

public class SendSmsMessageMainClass
{
    public static async Task Main(string[] args)
    {
        var configuration = new ConfigurationBuilder()
            .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
            .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from .json file.
            .AddJsonFile("settings.local.json",
                true) // Optionally load local settings.
            .Build();

        // The AWS Region that you want to use to send the message. For a list of
        // AWS Regions where the Amazon Pinpoint API is available, see
        // https://docs.aws.amazon.com/pinpoint/latest/apireference/
        string region = "us-east-1";

        // The phone number or short code to send the message from. The phone number
        // or short code that you specify has to be associated with your Amazon
        Pinpoint
        // account. For best results, specify long codes in E.164 format.
        string originationNumber = configuration["OriginationNumber"]!;

        // The recipient's phone number. For best results, you should specify the
        // phone number in E.164 format.
        string destinationNumber = configuration["DestinationNumber"]!;

        // The Pinpoint project/ application ID to use when you send this message.
        // Make sure that the SMS channel is enabled for the project or application
        // that you choose.
        string appId = configuration["AppId"]!;

        // The type of SMS message that you want to send. If you plan to send
        // time-sensitive content, specify TRANSACTIONAL. If you plan to send
        // marketing-related content, specify PROMOTIONAL.
        MessageType messageType = MessageType.TRANSACTIONAL;

        // The registered keyword associated with the originating short code.

```

```

        string? registeredKeyword = configuration["RegisteredKeyword"];

        // The sender ID to use when sending the message. Support for sender ID
        // varies by country or region. For more information, see
        // https://docs.aws.amazon.com/pinpoint/latest/userguide/channels-sms-
        countries.html
        string? senderId = configuration["SenderId"];

        try
        {
            var response = await SendSmsMessage(region, appId, destinationNumber,
                originationNumber, registeredKeyword, senderId, messageType);
            Console.WriteLine($"Message sent to
{response.MessageResponse.Result.Count} recipient(s).");
            foreach (var messageResultValue in
                response.MessageResponse.Result.Select(r => r.Value))
            {
                Console.WriteLine($"{{messageResultValue.MessageId}} Status:
{messageResultValue.DeliveryStatus}");
            }
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine("The message wasn't sent. Error message: " +
ex.Message);
        }
    }

    public static async Task<SendMessagesResponse> SendSmsMessage(
        string region, string appId, string destinationNumber, string
        originationNumber,
        string? keyword, string? senderId, MessageType messageType)
    {
        // The content of the SMS message.
        string message = "This message was sent through Amazon Pinpoint using" +
            " the AWS SDK for .NET. Reply STOP to opt out.";

        var client = new
        AmazonPinpointClient(RegionEndpoint.GetBySystemName(region));

        SendMessagesRequest sendRequest = new SendMessagesRequest
        {

```

```

        ApplicationId = appId,
        MessageRequest = new MessageRequest
        {
            Addresses =
                new Dictionary<string, AddressConfiguration>
                {
                    {
                        destinationNumber,
                        new AddressConfiguration { ChannelType =
ChannelType.SMS }
                    },
                },
            MessageConfiguration = new DirectMessageConfiguration
            {
                SMSMessage = new SMSMessage
                {
                    Body = message,
                    MessageType = MessageType.TRANSACTIONAL,
                    OriginationNumber = originationNumber,
                    SenderId = senderId,
                    Keyword = keyword
                }
            }
        };
        SendMessagesResponse response = await client.SendMessagesAsync(sendRequest);
        return response;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [SendMessages](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh Amazon Polly menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan Amazon Polly. AWS SDK untuk .NET

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

DeleteLexicon

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan DeleteLexicon.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Polly;
using Amazon.Polly.Model;

/// <summary>
/// Deletes an existing Amazon Polly lexicon using the AWS SDK for .NET.
/// </summary>
public class DeleteLexicon
{
    public static async Task Main()
    {
        string lexiconName = "SampleLexicon";

        var client = new AmazonPollyClient();
```

```

        var success = await DeletePollyLexiconAsync(client, lexiconName);

        if (success)
        {
            Console.WriteLine($"Successfully deleted {lexiconName}.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"Could not delete {lexiconName}.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Deletes the named Amazon Polly lexicon.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon Polly client object.</param>
    /// <param name="lexiconName">The name of the Amazon Polly lexicon to
    /// delete.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the operation.</
returns>
    public static async Task<bool> DeletePollyLexiconAsync(
        AmazonPollyClient client,
        string lexiconName)
    {
        var deleteLexiconRequest = new DeleteLexiconRequest()
        {
            Name = lexiconName,
        };

        var response = await client.DeleteLexiconAsync(deleteLexiconRequest);

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteLexicon](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeVoices

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeVoices`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Polly;
using Amazon.Polly.Model;

public class DescribeVoices
{
    public static async Task Main()
    {
        var client = new AmazonPollyClient();

        var allVoicesRequest = new DescribeVoicesRequest();
        var enUsVoicesRequest = new DescribeVoicesRequest()
        {
            LanguageCode = "en-US",
        };

        try
        {
            string nextToken;
            do
            {
                var allVoicesResponse = await
client.DescribeVoicesAsync(allVoicesRequest);
                nextToken = allVoicesResponse.NextToken;
                allVoicesRequest.NextToken = nextToken;

                Console.WriteLine("\nAll voices: ");
                allVoicesResponse.Voices.ForEach(voice =>
                {
                    DisplayVoiceInfo(voice);
                });
            }
            while (nextToken is not null);
        }
    }
}
```

```

        do
        {
            var enUsVoicesResponse = await
client.DescribeVoicesAsync(enUsVoicesRequest);
            nextToken = enUsVoicesResponse.NextToken;
            enUsVoicesRequest.NextToken = nextToken;

            Console.WriteLine("\nen-US voices: ");
            enUsVoicesResponse.Voices.ForEach(voice =>
            {
                DisplayVoiceInfo(voice);
            });
        }
        while (nextToken is not null);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine("Exception caught: " + ex.Message);
    }
}

public static void DisplayVoiceInfo(Voice voice)
{
    Console.WriteLine($" Name: {voice.Name}\tGender:
{voice.Gender}\tLanguageName: {voice.LanguageName}");
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeVoices](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetLexicon

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetLexicon`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Polly;
using Amazon.Polly.Model;

/// <summary>
/// Retrieves information about a specific Amazon Polly lexicon.
/// </summary>
public class GetLexicon
{
    public static async Task Main(string[] args)
    {
        string lexiconName = "SampleLexicon";

        var client = new AmazonPollyClient();

        await GetPollyLexiconAsync(client, lexiconName);
    }

    public static async Task GetPollyLexiconAsync(AmazonPollyClient client,
string lexiconName)
    {
        var getLexiconRequest = new GetLexiconRequest()
        {
            Name = lexiconName,
        };

        try
        {
            var response = await client.GetLexiconAsync(getLexiconRequest);
            Console.WriteLine($"Lexicon:\n Name: {response.Lexicon.Name}");
            Console.WriteLine($"Content: {response.Lexicon.Content}");
        }
        catch (Exception ex)
```



```
        {  
            Console.WriteLine("Error: " + ex.Message);  
        }  
    }  
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetLexicon](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListLexicons

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListLexicons`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;  
using System.Threading.Tasks;  
using Amazon.Polly;  
using Amazon.Polly.Model;  
  
/// <summary>  
/// Lists the Amazon Polly lexicons that have been defined. By default,  
/// lists the lexicons that are defined in the same AWS Region as the default  
/// user. To view Amazon Polly lexicons that are defined in a different AWS  
/// Region, supply it as a parameter to the Amazon Polly constructor.  
/// </summary>  
public class ListLexicons  
{  
    public static async Task Main()  
    {  
        var client = new AmazonPollyClient();  
        var request = new ListLexiconsRequest();  
  
        try
```

```

    {
        Console.WriteLine("All voices: ");

        do
        {
            var response = await client.ListLexiconsAsync(request);
            request.NextToken = response.NextToken;

            response.Lexicons.ForEach(lexicon =>
            {
                var attributes = lexicon.Attributes;
                Console.WriteLine($"Name: {lexicon.Name}");
                Console.WriteLine($"\\tAlphabet: {attributes.Alphabet}");
                Console.WriteLine($"\\tLanguageCode:
{attributes.LanguageCode}");
                Console.WriteLine($"\\tLastModified:
{attributes.LastModified}");
                Console.WriteLine($"\\tLexemesCount:
{attributes.LexemesCount}");
                Console.WriteLine($"\\tLexiconArn: {attributes.LexiconArn}");
                Console.WriteLine($"\\tSize: {attributes.Size}");
            });
        }
        while (request.NextToken is not null);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListLexicons](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutLexicon

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan PutLexicon.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Polly;
using Amazon.Polly.Model;

/// <summary>
/// Creates a new Amazon Polly lexicon using the AWS SDK for .NET.
/// </summary>
public class PutLexicon
{
    public static async Task Main()
    {
        string lexiconContent = "<?xml version=\"1.0\" encoding=\"UTF-8\"?>" +
            "<lexicon version=\"1.0\" xmlns=\"http://www.w3.org/2005/01/" +
            "pronunciation-lexicon\" xmlns:xsi=\"http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance\" " +
            "xsi:schemaLocation=\"http://www.w3.org/2005/01/pronunciation-" +
            "lexicon http://www.w3.org/TR/2007/CR-pronunciation-lexicon-20071212/pls.xsd\" " +
            "alphabet=\"ipa\" xml:lang=\"en-US\">" +
            "<lexeme><grapheme>test1</grapheme><alias>test2</alias></lexeme>" +
            "</lexicon>";
        string lexiconName = "SampleLexicon";

        var client = new AmazonPollyClient();
        var putLexiconRequest = new PutLexiconRequest()
        {
            Name = lexiconName,
            Content = lexiconContent,
        };

        try
        {
            var response = await client.PutLexiconAsync(putLexiconRequest);
            if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
            {

```

```

        Console.WriteLine($"Successfully created Lexicon:
{lexiconName}.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"Could not create Lexicon: {lexiconName}.");
    }
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine("Exception caught: " + ex.Message);
}
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutLexicon](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SynthesizeSpeech

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SynthesizeSpeech`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Polly;
using Amazon.Polly.Model;

public class SynthesizeSpeech
{
    public static async Task Main()
    {
        string outputFileName = "speech.mp3";
    }
}

```

```

        string text = "Twas brillig, and the slithy toves did gyre and gimbol in
the wabe";

        var client = new AmazonPollyClient();
        var response = await PollySynthesizeSpeech(client, text);

        WriteSpeechToStream(response.AudioStream, outputFileName);
    }

    /// <summary>
    /// Calls the Amazon Polly SynthesizeSpeechAsync method to convert text
    /// to speech.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The Amazon Polly client object used to connect
    /// to the Amazon Polly service.</param>
    /// <param name="text">The text to convert to speech.</param>
    /// <returns>A SynthesizeSpeechResponse object that includes an AudioStream
    /// object with the converted text.</returns>
    private static async Task<SynthesizeSpeechResponse>
PollySynthesizeSpeech(IAmazonPolly client, string text)
    {
        var synthesizeSpeechRequest = new SynthesizeSpeechRequest()
        {
            OutputFormat = OutputFormat.Mp3,
            VoiceId = VoiceId.Joanna,
            Text = text,
        };

        var synthesizeSpeechResponse =
            await client.SynthesizeSpeechAsync(synthesizeSpeechRequest);

        return synthesizeSpeechResponse;
    }

    /// <summary>
    /// Writes the AudioStream returned from the call to
    /// SynthesizeSpeechAsync to a file in MP3 format.
    /// </summary>
    /// <param name="audioStream">The AudioStream returned from the
    /// call to the SynthesizeSpeechAsync method.</param>
    /// <param name="outputFileName">The full path to the file in which to
    /// save the audio stream.</param>
    private static void WriteSpeechToStream(Stream audioStream, string
outputFileName)

```

```

    {
        var outputStream = new FileStream(
            outputFileName,
            FileMode.Create,
            FileAccess.Write);
        byte[] buffer = new byte[2 * 1024];
        int readBytes;

        while ((readBytes = audioStream.Read(buffer, 0, 2 * 1024)) > 0)
        {
            outputStream.Write(buffer, 0, readBytes);
        }

        // Flushes the buffer to avoid losing the last second or so of
        // the synthesized text.
        outputStream.Flush();
        Console.WriteLine($"Saved {outputFileName} to disk.");
    }
}

```

Sintesis ucapan dari teks menggunakan tanda ucapan dengan Amazon Polly menggunakan AWS SDK.

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Polly;
using Amazon.Polly.Model;

public class SynthesizeSpeechMarks
{
    public static async Task Main()
    {
        var client = new AmazonPollyClient();
        string outputFileName = "speechMarks.json";

        var synthesizeSpeechRequest = new SynthesizeSpeechRequest()
        {
            OutputFormat = OutputFormat.Json,
            SpeechMarkTypes = new List<string>

```

```

        {
            SpeechMarkType.Viseme,
            SpeechMarkType.Word,
        },
        VoiceId = VoiceId.Joanna,
        Text = "This is a sample text to be synthesized.",
    };

    try
    {
        using (var outputStream = new FileStream(outputFileName,
            FileMode.Create, FileAccess.Write))
        {
            var synthesizeSpeechResponse = await
client.SynthesizeSpeechAsync(synthesizeSpeechRequest);
            var buffer = new byte[2 * 1024];
            int readBytes;

            var inputStream = synthesizeSpeechResponse.AudioStream;
            while ((readBytes = inputStream.Read(buffer, 0, 2 * 1024)) > 0)
            {
                outputStream.Write(buffer, 0, readBytes);
            }
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [SynthesizeSpeech](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Buat aplikasi untuk menganalisis umpan balik pelanggan

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang menganalisis kartu komentar pelanggan, menerjemahkannya dari bahasa aslinya, menentukan sentimen mereka, dan menghasilkan file audio dari teks yang diterjemahkan.

SDK untuk .NET

Aplikasi contoh ini menganalisis dan menyimpan kartu umpan balik pelanggan. Secara khusus, ini memenuhi kebutuhan hotel fiktif di New York City. Hotel menerima umpan balik dari para tamu dalam berbagai bahasa dalam bentuk kartu komentar fisik. Umpan balik itu diunggah ke aplikasi melalui klien web. Setelah gambar kartu komentar diunggah, langkah-langkah berikut terjadi:

- Teks diekstraksi dari gambar menggunakan Amazon Textract.
- Amazon Comprehend menentukan sentimen teks yang diekstraksi dan bahasanya.
- Teks yang diekstraksi diterjemahkan ke bahasa Inggris menggunakan Amazon Translate.
- Amazon Polly mensintesis file audio dari teks yang diekstraksi.

Aplikasi lengkap dapat digunakan dengan AWS CDK Untuk kode sumber dan petunjuk penerapan, lihat proyek di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon Comprehend
- Lambda
- Amazon Polly
- Amazon Textract
- Amazon Translate

Contoh Amazon RDS menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET With Amazon RDS.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)
- [Contoh nirserver](#)

Memulai

Halo Amazon RDS

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai menggunakan Amazon RDS.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.RDS;
using Amazon.RDS.Model;

namespace RDSActions;
```

```

public static class HelloRds
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        var rdsClient = new AmazonRDSClient();

        Console.WriteLine($"Hello Amazon RDS! Following are some of your DB
instances:");
        Console.WriteLine();

        // You can use await and any of the async methods to get a response.
        // Let's get the first twenty DB instances.
        var response = await rdsClient.DescribeDBInstancesAsync(
            new DescribeDBInstancesRequest()
            {
                MaxRecords = 20 // Must be between 20 and 100.
            });

        foreach (var instance in response.DBInstances)
        {
            Console.WriteLine($"\\tDB name: {instance.DBName}");
            Console.WriteLine($"\\tArn: {instance.DBInstanceArn}");
            Console.WriteLine($"\\tIdentifier: {instance.DBInstanceIdentifier}");
            Console.WriteLine();
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [Menjelaskan DBInstances](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Membuat grup parameter basis data kustom dan mengatur nilai parameter.
- Membuat instans basis data yang dikonfigurasi untuk menggunakan grup parameter. Instans basis data juga berisi basis data.
- Mengambil cuplikan instans.

- Menghapus instans dan grup parameter.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif di penggugah/prompt perintah.

```
/// <summary>
/// Scenario for RDS DB instance example.
/// </summary>
public class RDSInstanceScenario
{
    /*
        Before running this .NET code example, set up your development environment,
        including your credentials.

        This .NET example performs the following tasks:
        1. Returns a list of the available DB engine families using the
        DescribeDBEngineVersionsAsync method.
        2. Selects an engine family and creates a custom DB parameter group using the
        CreateDBParameterGroupAsync method.
        3. Gets the parameter groups using the DescribeDBParameterGroupsAsync method.
        4. Gets parameters in the group using the DescribeDBParameters method.
        5. Parses and displays parameters in the group.
        6. Modifies both the auto_increment_offset and auto_increment_increment
        parameters
           using the ModifyDBParameterGroupAsync method.
        7. Gets and displays the updated parameters using the DescribeDBParameters
        method with a source of "user".
        8. Gets a list of allowed engine versions using the
        DescribeDBEngineVersionsAsync method.
        9. Displays and selects from a list of micro instance classes available for the
        selected engine and version.
        10. Creates an RDS DB instance that contains a MySQL database and uses the
        parameter group
           using the CreateDBInstanceAsync method.
```

```

11. Waits for DB instance to be ready using the DescribeDBInstancesAsync method.
12. Prints out the connection endpoint string for the new DB instance.
13. Creates a snapshot of the DB instance using the CreateDBSnapshotAsync
method.
14. Waits for DB snapshot to be ready using the DescribeDBSnapshots method.
15. Deletes the DB instance using the DeleteDBInstanceAsync method.
16. Waits for DB instance to be deleted using the DescribeDbInstances method.
17. Deletes the parameter group using the DeleteDBParameterGroupAsync.
*/

private static readonly string sepBar = new('-', 80);
private static RDSWrapper rdsWrapper = null!;
private static ILogger logger = null!;
private static readonly string engine = "mysql";
static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for the Amazon RDS service.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonRDS>()
                .AddTransient<RDSWrapper>()
        )
        .Build();

    logger = LoggerFactory.Create(builder =>
    {
        builder.AddConsole();
    }).CreateLogger<RDSInstanceScenario>();

    rdsWrapper = host.Services.GetRequiredService<RDSWrapper>();

    Console.WriteLine(sepBar);
    Console.WriteLine(
        "Welcome to the Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) DB
instance scenario example.");
    Console.WriteLine(sepBar);

    try
    {

```

```
        var parameterGroupFamily = await ChooseParameterGroupFamily();

        var parameterGroup = await CreateDbParameterGroup(parameterGroupFamily);

        var parameters = await
DescribeParametersInGroup(parameterGroup.DBParameterGroupName,
            new List<string> { "auto_increment_offset",
"auto_increment_increment" });

        await ModifyParameters(parameterGroup.DBParameterGroupName, parameters);

        await DescribeUserSourceParameters(parameterGroup.DBParameterGroupName);

        var engineVersionChoice = await
ChooseDbEngineVersion(parameterGroupFamily);

        var instanceChoice = await ChooseDbInstanceClass(engine,
engineVersionChoice.EngineVersion);

        var newInstanceIdentifier = "Example-Instance-" + DateTime.Now.Ticks;

        var newInstance = await CreateRdsNewInstance(parameterGroup, engine,
engineVersionChoice.EngineVersion,
            instanceChoice.DBInstanceClass, newInstanceIdentifier);
        if (newInstance != null)
        {
            DisplayConnectionString(newInstance);

            await CreateSnapshot(newInstance);

            await DeleteRdsInstance(newInstance);
        }

        await DeleteParameterGroup(parameterGroup);

        Console.WriteLine("Scenario complete.");
        Console.WriteLine(sepBar);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        logger.LogError(ex, "There was a problem executing the scenario.");
    }
}
```

```

    /// <summary>
    /// Choose the RDS DB parameter group family from a list of available options.
    /// </summary>
    /// <returns>The selected parameter group family.</returns>
    public static async Task<string> ChooseParameterGroupFamily()
    {
        Console.WriteLine(sepBar);
        // 1. Get a list of available engines.
        var engines = await rdsWrapper.DescribeDBEngineVersions(engine);

        Console.WriteLine("1. The following is a list of available DB parameter
group families:");
        int i = 1;
        var parameterGroupFamilies = engines.GroupBy(e =>
e.DBParameterGroupFamily).ToList();
        foreach (var parameterGroupFamily in parameterGroupFamilies)
        {
            // List the available parameter group families.
            Console.WriteLine(
                $"{t{i}. Family: {parameterGroupFamily.Key}");
            i++;
        }

        var choiceNumber = 0;
        while (choiceNumber < 1 || choiceNumber > parameterGroupFamilies.Count)
        {
            Console.WriteLine("Select an available DB parameter group family by
entering a number from the list above:");
            var choice = Console.ReadLine();
            Int32.TryParse(choice, out choiceNumber);
        }
        var parameterGroupFamilyChoice = parameterGroupFamilies[choiceNumber - 1];
        Console.WriteLine(sepBar);
        return parameterGroupFamilyChoice.Key;
    }

    /// <summary>
    /// Create and get information on a DB parameter group.
    /// </summary>
    /// <param name="dbParameterGroupFamily">The DBParameterGroupFamily for the new
DB parameter group.</param>
    /// <returns>The new DBParameterGroup.</returns>
    public static async Task<DBParameterGroup> CreateDbParameterGroup(string
dbParameterGroupFamily)

```

```

{
    Console.WriteLine(sepBar);
    Console.WriteLine($"2. Create new DB parameter group with family
{dbParameterGroupFamily}:");

    var parameterGroup = await rdsWrapper.CreateDBParameterGroup(
        "ExampleParameterGroup-" + DateTime.Now.Ticks,
        dbParameterGroupFamily, "New example parameter group");

    var groupInfo =
        await rdsWrapper.DescribeDBParameterGroups(parameterGroup
            .DBParameterGroupName);

    Console.WriteLine(
        $"3. New DB parameter group: \n\t{groupInfo[0].Description}, \n\tARN
{groupInfo[0].DBParameterGroupArn}");
    Console.WriteLine(sepBar);
    return parameterGroup;
}

/// <summary>
/// Get and describe parameters from a DBParameterGroup.
/// </summary>
/// <param name="parameterGroupName">Name of the DBParameterGroup.</param>
/// <param name="parameterNames">Optional specific names of parameters to
describe.</param>
/// <returns>The list of requested parameters.</returns>
public static async Task<List<Parameter>> DescribeParametersInGroup(string
parameterGroupName, List<string>? parameterNames = null)
{
    Console.WriteLine(sepBar);
    Console.WriteLine("4. Get some parameters from the group.");
    Console.WriteLine(sepBar);

    var parameters =
        await rdsWrapper.DescribeDBParameters(parameterGroupName);

    var matchingParameters =
        parameters.Where(p => parameterNames == null ||
parameterNames.Contains(p.ParameterName)).ToList();

    Console.WriteLine("5. Parameter information:");
    matchingParameters.ForEach(p =>
        Console.WriteLine(

```

```

        $"\\n\\tParameter: {p.ParameterName}." +
        $"\\n\\tDescription: {p.Description}." +
        $"\\n\\tAllowed Values: {p.AllowedValues}." +
        $"\\n\\tValue: {p.ParameterValue}."));

    Console.WriteLine(sepBar);

    return matchingParameters;
}

/// <summary>
/// Modify a parameter from a DBParameterGroup.
/// </summary>
/// <param name="parameterGroupName">Name of the DBParameterGroup.</param>
/// <param name="parameters">The parameters to modify.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task ModifyParameters(string parameterGroupName,
List<Parameter> parameters)
{
    Console.WriteLine(sepBar);
    Console.WriteLine("6. Modify some parameters in the group.");

    foreach (var p in parameters)
    {
        if (p.IsModifiable && p.DataType == "integer")
        {
            int newValue = 0;
            while (newValue == 0)
            {
                Console.WriteLine(
                    $"Enter a new value for {p.ParameterName} from the allowed
values {p.AllowedValues} ");

                var choice = Console.ReadLine();
                Int32.TryParse(choice, out newValue);
            }

            p.ParameterValue = newValue.ToString();
        }
    }

    await rdsWrapper.ModifyDBParameterGroup(parameterGroupName, parameters);

    Console.WriteLine(sepBar);
}

```



```

    }

    /// <summary>
    /// Describe the user source parameters in the group.
    /// </summary>
    /// <param name="parameterGroupName">Name of the DBParameterGroup.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task DescribeUserSourceParameters(string parameterGroupName)
    {
        Console.WriteLine(sepBar);
        Console.WriteLine("7. Describe user source parameters in the group.");

        var parameters =
            await rdsWrapper.DescribeDBParameters(parameterGroupName, "user");

        parameters.ForEach(p =>
            Console.WriteLine(
                $"{p.ParameterName}." +
                $"{p.Description}." +
                $"{p.AllowedValues}." +
                $"{p.ParameterValue}"));

        Console.WriteLine(sepBar);
    }

    /// <summary>
    /// Choose a DB engine version.
    /// </summary>
    /// <param name="dbParameterGroupFamily">DB parameter group family for engine
choice.</param>
    /// <returns>The selected engine version.</returns>
    public static async Task<DBEngineVersion> ChooseDbEngineVersion(string
dbParameterGroupFamily)
    {
        Console.WriteLine(sepBar);
        // Get a list of allowed engines.
        var allowedEngines =
            await rdsWrapper.DescribeDBEngineVersions(engine,
dbParameterGroupFamily);

        Console.WriteLine($"Available DB engine versions for parameter group family
{dbParameterGroupFamily}:");
    }

```

```

        int i = 1;
        foreach (var version in allowedEngines)
        {
            Console.WriteLine(
                $"\\t{i}. Engine: {version.Engine} Version
{version.EngineVersion}.");
            i++;
        }

        var choiceNumber = 0;
        while (choiceNumber < 1 || choiceNumber > allowedEngines.Count)
        {
            Console.WriteLine("8. Select an available DB engine version by entering
a number from the list above:");
            var choice = Console.ReadLine();
            Int32.TryParse(choice, out choiceNumber);
        }

        var engineChoice = allowedEngines[choiceNumber - 1];
        Console.WriteLine(sepBar);
        return engineChoice;
    }

    /// <summary>
    /// Choose a DB instance class for a particular engine and engine version.
    /// </summary>
    /// <param name="engine">DB engine for DB instance choice.</param>
    /// <param name="engineVersion">DB engine version for DB instance choice.</
param>
    /// <returns>The selected orderable DB instance option.</returns>
    public static async Task<OrderableDBInstanceOption> ChooseDbInstanceClass(string
engine, string engineVersion)
    {
        Console.WriteLine(sepBar);
        // Get a list of allowed DB instance classes.
        var allowedInstances =
            await rdsWrapper.DescribeOrderableDBInstanceOptions(engine,
engineVersion);

        Console.WriteLine($"8. Available micro DB instance classes for engine
{engine} and version {engineVersion}:");
        int i = 1;

        // Filter to micro instances for this example.

```

```

        allowedInstances = allowedInstances
            .Where(i => i.DBInstanceClass.Contains("micro")).ToList();

        foreach (var instance in allowedInstances)
        {
            Console.WriteLine(
                $"{i}. Instance class: {instance.DBInstanceClass} (storage type {instance.StorageType})");
            i++;
        }

        var choiceNumber = 0;
        while (choiceNumber < 1 || choiceNumber > allowedInstances.Count)
        {
            Console.WriteLine("9. Select an available DB instance class by entering a number from the list above:");
            var choice = Console.ReadLine();
            Int32.TryParse(choice, out choiceNumber);
        }

        var instanceChoice = allowedInstances[choiceNumber - 1];
        Console.WriteLine(sepBar);
        return instanceChoice;
    }

    /// <summary>
    /// Create a new RDS DB instance.
    /// </summary>
    /// <param name="parameterGroup">Parameter group to use for the DB instance.</param>
    /// <param name="engineName">Engine to use for the DB instance.</param>
    /// <param name="engineVersion">Engine version to use for the DB instance.</param>
    /// <param name="instanceClass">Instance class to use for the DB instance.</param>
    /// <param name="instanceIdentifier">Instance identifier to use for the DB instance.</param>
    /// <returns>The new DB instance.</returns>
    public static async Task<DBInstance?> CreateRdsNewInstance(DBParameterGroup parameterGroup,
        string engineName, string engineVersion, string instanceClass, string instanceIdentifier)
    {
        Console.WriteLine(sepBar);
    }

```

```

        Console.WriteLine($"10. Create a new DB instance with identifier
{instanceIdentifier}.");
        bool isInstanceReady = false;
        DBInstance newInstance;
        var instances = await rdsWrapper.DescribeDBInstances();
        isInstanceReady = instances.FirstOrDefault(i =>
            i.DBInstanceIdentifier == instanceIdentifier)?.DBInstanceStatus ==
"available";

        if (isInstanceReady)
        {
            Console.WriteLine("Instance already created.");
            newInstance = instances.First(i => i.DBInstanceIdentifier ==
instanceIdentifier);
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Please enter an admin user name:");
            var username = Console.ReadLine();

            Console.WriteLine("Please enter an admin password:");
            var password = Console.ReadLine();

            newInstance = await rdsWrapper.CreateDBInstance(
                "ExampleInstance",
                instanceIdentifier,
                parameterGroup.DBParameterGroupName,
                engineName,
                engineVersion,
                instanceClass,
                20,
                username,
                password
            );

            // 11. Wait for the DB instance to be ready.

            Console.WriteLine("11. Waiting for DB instance to be ready...");
            while (!isInstanceReady)
            {
                instances = await
rdsWrapper.DescribeDBInstances(instanceIdentifier);
                isInstanceReady = instances.FirstOrDefault()?.DBInstanceStatus ==
"available";
            }
        }
    }
}

```

```

        newInstance = instances.First();
        Thread.Sleep(30000);
    }
}

Console.WriteLine(sepBar);
return newInstance;
}

/// <summary>
/// Display a connection string for an RDS DB instance.
/// </summary>
/// <param name="instance">The DB instance to use to get a connection string.</
param>
public static void DisplayConnectionString(DBInstance instance)
{
    Console.WriteLine(sepBar);
    // Display the connection string.
    Console.WriteLine("12. New DB instance connection string: ");
    Console.WriteLine(
        $"{instance.Engine} -h {instance.Endpoint.Address} -P {instance.Endpoint.Port}
"
        + $"-u {instance.MasterUsername} -p [YOUR PASSWORD]\n");

    Console.WriteLine(sepBar);
}

/// <summary>
/// Create a snapshot from an RDS DB instance.
/// </summary>
/// <param name="instance">DB instance to use when creating a snapshot.</param>
/// <returns>The snapshot object.</returns>
public static async Task<DBSnapshot> CreateSnapshot(DBInstance instance)
{
    Console.WriteLine(sepBar);
    // Create a snapshot.
    Console.WriteLine($"13. Creating snapshot from DB instance
{instance.DBInstanceIdentifier}.");
    var snapshot = await
rdsWrapper.CreateDBSnapshot(instance.DBInstanceIdentifier, "ExampleSnapshot-" +
DateTime.Now.Ticks);

    // Wait for the snapshot to be available
    bool isSnapshotReady = false;

```

```

        Console.WriteLine($"14. Waiting for snapshot to be ready...");
        while (!isSnapshotReady)
        {
            var snapshots = await
rdsWrapper.DescribeDBSnapshots(instance.DBInstanceIdentifier);
            isSnapshotReady = snapshots.FirstOrDefault()?.Status == "available";
            snapshot = snapshots.First();
            Thread.Sleep(30000);
        }

        Console.WriteLine(
            $"Snapshot {snapshot.DBSnapshotIdentifier} status is
{snapshot.Status}.");
        Console.WriteLine(sepBar);
        return snapshot;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an RDS DB instance.
    /// </summary>
    /// <param name="instance">The DB instance to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task DeleteRdsInstance(DBInstance newInstance)
    {
        Console.WriteLine(sepBar);
        // Delete the DB instance.
        Console.WriteLine($"15. Delete the DB instance
{newInstance.DBInstanceIdentifier}.");
        await rdsWrapper.DeleteDBInstance(newInstance.DBInstanceIdentifier);

        // Wait for the DB instance to delete.
        Console.WriteLine($"16. Waiting for the DB instance to delete...");
        bool isInstanceDeleted = false;

        while (!isInstanceDeleted)
        {
            var instance = await rdsWrapper.DescribeDBInstances();
            isInstanceDeleted = instance.All(i => i.DBInstanceIdentifier !=
newInstance.DBInstanceIdentifier);
            Thread.Sleep(30000);
        }

        Console.WriteLine("DB instance deleted.");
    }

```

```

        Console.WriteLine(sepBar);
    }

    /// <summary>
    /// Delete a DB parameter group.
    /// </summary>
    /// <param name="parameterGroup">The parameter group to delete.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task DeleteParameterGroup(DBParameterGroup parameterGroup)
    {
        Console.WriteLine(sepBar);
        // Delete the parameter group.
        Console.WriteLine($"17. Delete the DB parameter group
{parameterGroup.DBParameterGroupName}.");
        await
rdsWrapper.DeleteDBParameterGroup(parameterGroup.DBParameterGroupName);

        Console.WriteLine(sepBar);
    }

```

Metode pembungkus yang digunakan oleh skenario untuk tindakan instans basis data.

```

/// <summary>
/// Wrapper methods to use Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) with DB
instance operations.
/// </summary>
public partial class RDSWrapper
{
    private readonly IAmazonRDS _amazonRDS;
    public RDSWrapper(IAmazonRDS amazonRDS)
    {
        _amazonRDS = amazonRDS;
    }

    /// <summary>
    /// Get a list of DB engine versions for a particular DB engine.
    /// </summary>
    /// <param name="engine">Name of the engine.</param>
    /// <param name="dbParameterGroupFamily">Optional parameter group family name.</
param>

```

```

    /// <returns>List of DBEngineVersions.</returns>
    public async Task<List<DBEngineVersion>> DescribeDBEngineVersions(string engine,
        string dbParameterGroupFamily = null)
    {
        var response = await _amazonRDS.DescribeDBEngineVersionsAsync(
            new DescribeDBEngineVersionsRequest()
            {
                Engine = engine,
                DBParameterGroupFamily = dbParameterGroupFamily
            });
        return response.DBEngineVersions;
    }

    /// <summary>
    /// Get a list of orderable DB instance options for a specific
    /// engine and engine version.
    /// </summary>
    /// <param name="engine">Name of the engine.</param>
    /// <param name="engineVersion">Version of the engine.</param>
    /// <returns>List of OrderableDBInstanceOptions.</returns>
    public async Task<List<OrderableDBInstanceOption>>
        DescribeOrderableDBInstanceOptions(string engine, string engineVersion)
    {
        // Use a paginator to get a list of DB instance options.
        var results = new List<OrderableDBInstanceOption>();
        var paginateInstanceOptions =
            _amazonRDS.Paginators.DescribeOrderableDBInstanceOptions(
                new DescribeOrderableDBInstanceOptionsRequest()
                {
                    Engine = engine,
                    EngineVersion = engineVersion,
                });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var instanceOptions in
            paginateInstanceOptions.OrderableDBInstanceOptions)
        {
            results.Add(instanceOptions);
        }
        return results;
    }

```



```

    /// <summary>
    /// Returns a list of DB instances.
    /// </summary>
    /// <param name="dbInstanceIdIdentifier">Optional name of a specific DB
instance.</param>
    /// <returns>List of DB instances.</returns>
    public async Task<List<DBInstance>> DescribeDBInstances(string
dbInstanceIdIdentifier = null)
    {
        var results = new List<DBInstance>();
        var instancesPaginator = _amazonRDS.Paginators.DescribeDBInstances(
            new DescribeDBInstancesRequest
            {
                DBInstanceIdIdentifier = dbInstanceIdIdentifier
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var instances in instancesPaginator.DBInstances)
        {
            results.Add(instances);
        }
        return results;
    }

    /// <summary>
    /// Create an RDS DB instance with a particular set of properties. Use the
action DescribeDBInstancesAsync
    /// to determine when the DB instance is ready to use.
    /// </summary>
    /// <param name="dbName">Name for the DB instance.</param>
    /// <param name="dbInstanceIdIdentifier">DB instance identifier.</param>
    /// <param name="parameterGroupName">DB parameter group to associate with the
instance.</param>
    /// <param name="dbEngine">The engine for the DB instance.</param>
    /// <param name="dbEngineVersion">Version for the DB instance.</param>
    /// <param name="instanceClass">Class for the DB instance.</param>
    /// <param name="allocatedStorage">The amount of storage in gibibytes (GiB) to
allocate to the DB instance.</param>
    /// <param name="adminName">Admin user name.</param>
    /// <param name="adminPassword">Admin user password.</param>
    /// <returns>DB instance object.</returns>

```

```

    public async Task<DBInstance> CreateDBInstance(string dbName, string
dbInstanceIdIdentifier,
        string parameterGroupName, string dbEngine, string dbEngineVersion,
        string instanceClass, int allocatedStorage, string adminName, string
adminPassword)
    {
        var response = await _amazonRDS.CreateDBInstanceAsync(
            new CreateDBInstanceRequest()
            {
                DBName = dbName,
                DBInstanceIdIdentifier = dbInstanceIdIdentifier,
                DBParameterGroupName = parameterGroupName,
                Engine = dbEngine,
                EngineVersion = dbEngineVersion,
                DBInstanceClass = instanceClass,
                AllocatedStorage = allocatedStorage,
                MasterUsername = adminName,
                MasterUserPassword = adminPassword
            });

        return response.DBInstance;
    }

```

```

/// <summary>
/// Delete a particular DB instance.
/// </summary>
/// <param name="dbInstanceIdIdentifier">DB instance identifier.</param>
/// <returns>DB instance object.</returns>
public async Task<DBInstance> DeleteDBInstance(string dbInstanceIdIdentifier)
{
    var response = await _amazonRDS.DeleteDBInstanceAsync(
        new DeleteDBInstanceRequest()
        {
            DBInstanceIdIdentifier = dbInstanceIdIdentifier,
            SkipFinalSnapshot = true,
            DeleteAutomatedBackups = true
        });

    return response.DBInstance;
}

```

Metode pembungkus yang digunakan oleh skenario untuk grup parameter basis data.

```

/// <summary>
/// Wrapper methods to use Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) with
/// parameter groups.
/// </summary>
public partial class RDSWrapper
{
    /// <summary>
    /// Get descriptions of DB parameter groups.
    /// </summary>
    /// <param name="name">Optional name of the DB parameter group to describe.</
param>
    /// <returns>The list of DB parameter group descriptions.</returns>
    public async Task<List<DBParameterGroup>> DescribeDBParameterGroups(string name
= null)
    {
        var response = await _amazonRDS.DescribeDBParameterGroupsAsync(
            new DescribeDBParameterGroupsRequest()
            {
                DBParameterGroupName = name
            });
        return response.DBParameterGroups;
    }

    /// <summary>
    /// Create a new DB parameter group. Use the action
DescribeDBParameterGroupsAsync
    /// to determine when the DB parameter group is ready to use.
    /// </summary>
    /// <param name="name">Name of the DB parameter group.</param>
    /// <param name="family">Family of the DB parameter group.</param>
    /// <param name="description">Description of the DB parameter group.</param>
    /// <returns>The new DB parameter group.</returns>
    public async Task<DBParameterGroup> CreateDBParameterGroup(
        string name, string family, string description)
    {

```

```

        var response = await _amazonRDS.CreateDBParameterGroupAsync(
            new CreateDBParameterGroupRequest()
            {
                DBParameterGroupName = name,
                DBParameterGroupFamily = family,
                Description = description
            });
        return response.DBParameterGroup;
    }

    /// <summary>
    /// Update a DB parameter group. Use the action DescribeDBParameterGroupsAsync
    /// to determine when the DB parameter group is ready to use.
    /// </summary>
    /// <param name="name">Name of the DB parameter group.</param>
    /// <param name="parameters">List of parameters. Maximum of 20 per request.</
param>
    /// <returns>The updated DB parameter group name.</returns>
    public async Task<string> ModifyDBParameterGroup(
        string name, List<Parameter> parameters)
    {
        var response = await _amazonRDS.ModifyDBParameterGroupAsync(
            new ModifyDBParameterGroupRequest()
            {
                DBParameterGroupName = name,
                Parameters = parameters,
            });
        return response.DBParameterGroupName;
    }

    /// <summary>
    /// Delete a DB parameter group. The group cannot be a default DB parameter
group
    /// or be associated with any DB instances.
    /// </summary>
    /// <param name="name">Name of the DB parameter group.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> DeleteDBParameterGroup(string name)
    {
        var response = await _amazonRDS.DeleteDBParameterGroupAsync(

```

```

        new DeleteDBParameterGroupRequest()
        {
            DBParameterGroupName = name,
        });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Get a list of DB parameters from a specific parameter group.
/// </summary>
/// <param name="dbParameterGroupName">Name of a specific DB parameter group.</
param>
/// <param name="source">Optional source for selecting parameters.</param>
/// <returns>List of parameter values.</returns>
public async Task<List<Parameter>> DescribeDBParameters(string
dbParameterGroupName, string source = null)
{
    var results = new List<Parameter>();
    var paginateParameters = _amazonRDS.Paginators.DescribeDBParameters(
        new DescribeDBParametersRequest()
        {
            DBParameterGroupName = dbParameterGroupName,
            Source = source
        });
    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var parameters in paginateParameters.Parameters)
    {
        results.Add(parameters);
    }
    return results;
}

```

Metode pembungkus yang digunakan oleh skenario untuk tindakan cuplikan basis data.

```

/// <summary>
/// Wrapper methods to use Amazon Relational Database Service (Amazon RDS) with
snapshots.
/// </summary>

```

```

public partial class RDSWrapper
{
    /// <summary>
    /// Create a snapshot of a DB instance.
    /// </summary>
    /// <param name="dbInstanceIdentifier">DB instance identifier.</param>
    /// <param name="snapshotIdentifier">Identifier for the snapshot.</param>
    /// <returns>DB snapshot object.</returns>
    public async Task<DBSnapshot> CreateDBSnapshot(string dbInstanceIdentifier,
string snapshotIdentifier)
    {
        var response = await _amazonRDS.CreateDBSnapshotAsync(
            new CreateDBSnapshotRequest()
            {
                DBSnapshotIdentifier = snapshotIdentifier,
                DBInstanceIdentifier = dbInstanceIdentifier
            });

        return response.DBSnapshot;
    }

    /// <summary>
    /// Return a list of DB snapshots for a particular DB instance.
    /// </summary>
    /// <param name="dbInstanceIdentifier">DB instance identifier.</param>
    /// <returns>List of DB snapshots.</returns>
    public async Task<List<DBSnapshot>> DescribeDBSnapshots(string
dbInstanceIdentifier)
    {
        var results = new List<DBSnapshot>();
        var snapshotsPaginator = _amazonRDS.Paginators.DescribeDBSnapshots(
            new DescribeDBSnapshotsRequest()
            {
                DBInstanceIdentifier = dbInstanceIdentifier
            });

        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var snapshots in snapshotsPaginator.DBSnapshots)
        {
            results.Add(snapshots);
        }
    }
}

```

```
        return results;
    }
```

- Lihat detail API di topik-topik berikut dalam Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [Buat DBInstance](#)
 - [Buat DBParameter Grup](#)
 - [Buat DBSnapshot](#)
 - [Hapus DBInstance](#)
 - [Hapus DBParameter Grup](#)
 - [Jelaskan DBEngine Versi](#)
 - [Jelaskan DBInstances](#)
 - [Jelaskan DBParameter Grup](#)
 - [Jelaskan DBParameters](#)
 - [Jelaskan DBSnapshots](#)
 - [DescribeOrderableDBInstancePilihan](#)
 - [Ubah DBParameter Grup](#)

Tindakan

CreateDBInstance

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan CreateDBInstance.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// Create an RDS DB instance with a particular set of properties. Use the
    action DescribeDBInstancesAsync
    /// to determine when the DB instance is ready to use.
    /// </summary>
    /// <param name="dbName">Name for the DB instance.</param>
    /// <param name="dbInstanceId">DB instance identifier.</param>
    /// <param name="parameterGroupName">DB parameter group to associate with the
    instance.</param>
    /// <param name="dbEngine">The engine for the DB instance.</param>
    /// <param name="dbEngineVersion">Version for the DB instance.</param>
    /// <param name="instanceClass">Class for the DB instance.</param>
    /// <param name="allocatedStorage">The amount of storage in gibibytes (GiB) to
    allocate to the DB instance.</param>
    /// <param name="adminName">Admin user name.</param>
    /// <param name="adminPassword">Admin user password.</param>
    /// <returns>DB instance object.</returns>
    public async Task<DBInstance> CreateDBInstance(string dbName, string
    dbInstanceId,
        string parameterGroupName, string dbEngine, string dbEngineVersion,
        string instanceClass, int allocatedStorage, string adminName, string
    adminPassword)
    {
        var response = await _amazonRDS.CreateDBInstanceAsync(
            new CreateDBInstanceRequest()
            {
                DBName = dbName,
                DBInstanceId = dbInstanceId,
                DBParameterGroupName = parameterGroupName,
                Engine = dbEngine,
                EngineVersion = dbEngineVersion,
                DBInstanceClass = instanceClass,
                AllocatedStorage = allocatedStorage,
                MasterUsername = adminName,
                MasterUserPassword = adminPassword
            });

        return response.DBInstance;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [Membuat DBInstance](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateDBParameterGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateDBParameterGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create a new DB parameter group. Use the action
DescribeDBParameterGroupsAsync
/// to determine when the DB parameter group is ready to use.
/// </summary>
/// <param name="name">Name of the DB parameter group.</param>
/// <param name="family">Family of the DB parameter group.</param>
/// <param name="description">Description of the DB parameter group.</param>
/// <returns>The new DB parameter group.</returns>
public async Task<DBParameterGroup> CreateDBParameterGroup(
    string name, string family, string description)
{
    var response = await _amazonRDS.CreateDBParameterGroupAsync(
        new CreateDBParameterGroupRequest()
        {
            DBParameterGroupName = name,
            DBParameterGroupFamily = family,
            Description = description
        });
    return response.DBParameterGroup;
}
```

- Untuk detail API, lihat [Membuat DBParameter Grup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateDBSnapshot

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateDBSnapshot`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create a snapshot of a DB instance.
/// </summary>
/// <param name="dbInstanceIdIdentifier">DB instance identifier.</param>
/// <param name="snapshotIdentifier">Identifier for the snapshot.</param>
/// <returns>DB snapshot object.</returns>
public async Task<DBSnapshot> CreateDBSnapshot(string dbInstanceIdIdentifier,
string snapshotIdentifier)
{
    var response = await _amazonRDS.CreateDBSnapshotAsync(
        new CreateDBSnapshotRequest()
        {
            DBSnapshotIdentifier = snapshotIdentifier,
            DBInstanceIdIdentifier = dbInstanceIdIdentifier
        });

    return response.DBSnapshot;
}
```

- Untuk detail API, lihat [Membuat DBSnapshot](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteDBInstance

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteDBInstance`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete a particular DB instance.
/// </summary>
/// <param name="dbInstanceIdIdentifier">DB instance identifier.</param>
/// <returns>DB instance object.</returns>
public async Task<DBInstance> DeleteDBInstance(string dbInstanceIdIdentifier)
{
    var response = await _amazonRDS.DeleteDBInstanceAsync(
        new DeleteDBInstanceRequest()
        {
            DBInstanceIdIdentifier = dbInstanceIdIdentifier,
            SkipFinalSnapshot = true,
            DeleteAutomatedBackups = true
        });

    return response.DBInstance;
}
```

- Untuk detail API, lihat [Menghapus DBInstance](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteDBParameterGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteDBParameterGroup`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete a DB parameter group. The group cannot be a default DB parameter
group
/// or be associated with any DB instances.
/// </summary>
/// <param name="name">Name of the DB parameter group.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteDBParameterGroup(string name)
{
    var response = await _amazonRDS.DeleteDBParameterGroupAsync(
        new DeleteDBParameterGroupRequest()
        {
            DBParameterGroupName = name,
        });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [Menghapus DBParameter Grup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeDBEngineVersions

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeDBEngineVersions`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Get a list of DB engine versions for a particular DB engine.
    /// </summary>
    /// <param name="engine">Name of the engine.</param>
    /// <param name="dbParameterGroupFamily">Optional parameter group family name.</
param>
    /// <returns>List of DBEngineVersions.</returns>
    public async Task<List<DBEngineVersion>> DescribeDBEngineVersions(string engine,
        string dbParameterGroupFamily = null)
    {
        var response = await _amazonRDS.DescribeDBEngineVersionsAsync(
            new DescribeDBEngineVersionsRequest()
            {
                Engine = engine,
                DBParameterGroupFamily = dbParameterGroupFamily
            });
        return response.DBEngineVersions;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [Menjelaskan DBEngine Versi](#) dalam Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeDBInstances

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeDBInstances`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Returns a list of DB instances.
    /// </summary>

```

```

    /// <param name="dbInstanceIdentifier">Optional name of a specific DB
instance.</param>
    /// <returns>List of DB instances.</returns>
    public async Task<List<DBInstance>> DescribeDBInstances(string
dbInstanceIdentifier = null)
    {
        var results = new List<DBInstance>();
        var instancesPaginator = _amazonRDS.Paginators.DescribeDBInstances(
            new DescribeDBInstancesRequest
            {
                DBInstanceIdentifier = dbInstanceIdentifier
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var instances in instancesPaginator.DBInstances)
        {
            results.Add(instances);
        }
        return results;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [Menjelaskan DBInstances](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeDBParameterGroups

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeDBParameterGroups`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Get descriptions of DB parameter groups.
    /// </summary>
    /// <param name="name">Optional name of the DB parameter group to describe.</
param>

```

```

    /// <returns>The list of DB parameter group descriptions.</returns>
    public async Task<List<DBParameterGroup>> DescribeDBParameterGroups(string name
= null)
    {
        var response = await _amazonRDS.DescribeDBParameterGroupsAsync(
            new DescribeDBParameterGroupsRequest()
            {
                DBParameterGroupName = name
            });
        return response.DBParameterGroups;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [Menjelaskan DBParameter Grup](#) dalam Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeDBParameters

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeDBParameters`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Get a list of DB parameters from a specific parameter group.
    /// </summary>
    /// <param name="dbParameterGroupName">Name of a specific DB parameter group.</
param>
    /// <param name="source">Optional source for selecting parameters.</param>
    /// <returns>List of parameter values.</returns>
    public async Task<List<Parameter>> DescribeDBParameters(string
dbParameterGroupName, string source = null)
    {
        var results = new List<Parameter>();

```

```

var paginateParameters = _amazonRDS.Paginators.DescribeDBParameters(
    new DescribeDBParametersRequest()
    {
        DBParameterGroupName = dbParameterGroupName,
        Source = source
    });
// Get the entire list using the paginator.
await foreach (var parameters in paginateParameters.Parameters)
{
    results.Add(parameters);
}
return results;
}

```

- Untuk detail API, lihat [Menjelaskan DBParameters](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeDBSnapshots

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeDBSnapshots`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Return a list of DB snapshots for a particular DB instance.
/// </summary>
/// <param name="dbInstanceIdentifier">DB instance identifier.</param>
/// <returns>List of DB snapshots.</returns>
public async Task<List<DBSnapshot>> DescribeDBSnapshots(string
dbInstanceIdentifier)
{
    var results = new List<DBSnapshot>();
    var snapshotsPaginator = _amazonRDS.Paginators.DescribeDBSnapshots(

```



```

        new DescribeDBSnapshotsRequest()
        {
            DBInstanceIdentifier = dbInstanceIdentifier
        });

    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var snapshots in snapshotsPaginator.DBSnapshots)
    {
        results.Add(snapshots);
    }
    return results;
}

```

- Untuk detail API, lihat [Menjelaskan DBSnapshots](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeOrderableDBInstanceOptions

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeOrderableDBInstanceOptions`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get a list of orderable DB instance options for a specific
/// engine and engine version.
/// </summary>
/// <param name="engine">Name of the engine.</param>
/// <param name="engineVersion">Version of the engine.</param>
/// <returns>List of OrderableDBInstanceOptions.</returns>
public async Task<List<OrderableDBInstanceOption>>
DescribeOrderableDBInstanceOptions(string engine, string engineVersion)
{
    // Use a paginator to get a list of DB instance options.
    var results = new List<OrderableDBInstanceOption>();

```

```

        var paginateInstanceOptions =
        _amazonRDS.Paginators.DescribeOrderableDBInstanceOptions(
            new DescribeOrderableDBInstanceOptionsRequest()
            {
                Engine = engine,
                EngineVersion = engineVersion,
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var instanceOptions in
        paginateInstanceOptions.OrderableDBInstanceOptions)
        {
            results.Add(instanceOptions);
        }
        return results;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeOrderableDBInstanceOps](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ModifyDBParameterGroup

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ModifyDBParameterGroup`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Update a DB parameter group. Use the action DescribeDBParameterGroupsAsync
/// to determine when the DB parameter group is ready to use.
/// </summary>
/// <param name="name">Name of the DB parameter group.</param>
/// <param name="parameters">List of parameters. Maximum of 20 per request.</
param>

```

```
/// <returns>The updated DB parameter group name.</returns>
public async Task<string> ModifyDBParameterGroup(
    string name, List<Parameter> parameters)
{
    var response = await _amazonRDS.ModifyDBParameterGroupAsync(
        new ModifyDBParameterGroupRequest()
        {
            DBParameterGroupName = name,
            Parameters = parameters,
        });
    return response.DBParameterGroupName;
}
```

- Untuk detail API, lihat [Memodifikasi DBParameter Grup](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Buat pelacak butir kerja Aurora Nirserver

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi web yang melacak item pekerjaan dalam database Amazon Aurora Tanpa Server dan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES) untuk mengirim laporan.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk membuat aplikasi web yang melacak item pekerjaan dalam database Amazon Aurora dan laporan email dengan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES). Contoh ini menggunakan front end yang dibangun dengan React.js untuk berinteraksi dengan backend RESTful .NET.

- Integrasikan aplikasi web React dengan AWS layanan.
- Cantumkan, tambahkan, perbarui, dan hapus butir di tabel Aurora.
- Kirim laporan email tentang butir kerja terfilter dengan menggunakan Amazon SES.
- Menyebarkan dan mengelola sumber daya contoh dengan AWS CloudFormation skrip yang disertakan.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Aurora
- Amazon RDS
- Layanan Data Amazon RDS
- Amazon SES

Contoh nirserver

Menghubungkan ke database Amazon RDS dalam fungsi Lambda

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan fungsi Lambda yang menghubungkan ke database RDS. Fungsi membuat permintaan database sederhana dan mengembalikan hasilnya.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Menghubungkan ke database Amazon RDS dalam fungsi Lambda menggunakan .NET.

```
using System.Data;
using System.Text.Json;
using Amazon.Lambda.APIGatewayEvents;
using Amazon.Lambda.Core;
using MySql.Data.MySqlClient;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace aws_rds;

public class InputModel
{
    public string key1 { get; set; }
    public string key2 { get; set; }
```

```

}

public class Function
{
    /// <summary>
    // Handles the Lambda function execution for connecting to RDS using IAM
    authentication.
    /// </summary>
    /// <param name="input">The input event data passed to the Lambda function</
param>
    /// <param name="context">The Lambda execution context that provides runtime
information</param>
    /// <returns>A response object containing the execution result</returns>

    public async Task<APIGatewayProxyResponse>
FunctionHandler(APIGatewayProxyRequest request, ILambdaContext context)
    {
        // Sample Input: {"body": "{\"key1\":\"20\", \"key2\":\"25\"}"}
        var input = JsonSerializer.Deserialize<InputModel>(request.Body);

        /// Obtain authentication token
        var authToken = RDSAuthTokenGenerator.GenerateAuthToken(
            Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_ENDPOINT"),
            Convert.ToInt32(Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_PORT")),
            Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_USERNAME")
        );

        /// Build the Connection String with the Token
        string connectionString =
        $"Server={Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_ENDPOINT")};" +

        $"Port={Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_PORT")};" +

        $"Uid={Environment.GetEnvironmentVariable("RDS_USERNAME")};" +
        $"Pwd={authToken}";

        try
        {
            await using var connection = new MySqlConnection(connectionString);
            await connection.OpenAsync();

            const string sql = "SELECT @param1 + @param2 AS Sum";

```

```

        await using var command = new MySqlCommand(sql, connection);
        command.Parameters.AddWithValue("@param1", int.Parse(input.key1 ??
"0"));
        command.Parameters.AddWithValue("@param2", int.Parse(input.key2 ??
"0"));

        await using var reader = await command.ExecuteReaderAsync();
        if (await reader.ReadAsync())
        {
            int result = reader.GetInt32("Sum");

            //Sample Response: {"statusCode":200,"body":{"\"message\": \"The sum
is: 45\\\"}}, \"isBase64Encoded\":false}
            return new APIGatewayProxyResponse
            {
                StatusCode = 200,
                Body = JsonSerializer.Serialize(new { message = $"The sum is:
{result}" })
            };
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
    }

    return new APIGatewayProxyResponse
    {
        StatusCode = 500,
        Body = JsonSerializer.Serialize(new { error = "Internal server error" })
    };
}
}

```

Contoh Layanan Data Amazon RDS menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum AWS SDK untuk .NET dengan menggunakan Layanan Data Amazon RDS.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Skenario](#)

Skenario

Buat pelacak butir kerja Aurora Nirserver

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi web yang melacak item pekerjaan dalam database Amazon Aurora Tanpa Server dan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES) untuk mengirim laporan.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk membuat aplikasi web yang melacak item pekerjaan dalam database Amazon Aurora dan laporan email dengan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES). Contoh ini menggunakan front end yang dibangun dengan React.js untuk berinteraksi dengan backend RESTful .NET.

- Integrasikan aplikasi web React dengan AWS layanan.
- Cantumkan, tambahkan, perbarui, dan hapus butir di tabel Aurora.
- Kirim laporan email tentang butir kerja terfilter dengan menggunakan Amazon SES.
- Menyebarkan dan mengelola sumber daya contoh dengan AWS CloudFormation skrip yang disertakan.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Aurora
- Amazon RDS
- Layanan Data Amazon RDS

- Amazon SES

Contoh Rekognition Amazon menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET With Amazon Rekognition.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

CompareFaces

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan CompareFaces.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Membandingkan wajah dalam gambar](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
```



```
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to compare faces in two images.
/// </summary>
public class CompareFaces
{
    public static async Task Main()
    {
        float similarityThreshold = 70F;
        string sourceImage = "source.jpg";
        string targetImage = "target.jpg";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        Amazon.Rekognition.Model.Image imageSource = new
Amazon.Rekognition.Model.Image();

        try
        {
            using FileStream fs = new FileStream(sourceImage, FileMode.Open,
FileAccess.Read);
            byte[] data = new byte[fs.Length];
            fs.Read(data, 0, (int)fs.Length);
            imageSource.Bytes = new MemoryStream(data);
        }
        catch (Exception)
        {
            Console.WriteLine($"Failed to load source image: {sourceImage}");
            return;
        }

        Amazon.Rekognition.Model.Image imageTarget = new
Amazon.Rekognition.Model.Image();

        try
        {
            using FileStream fs = new FileStream(targetImage, FileMode.Open,
FileAccess.Read);
            byte[] data = new byte[fs.Length];
            data = new byte[fs.Length];
```

```

        fs.Read(data, 0, (int)fs.Length);
        imageTarget.Bytes = new MemoryStream(data);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Failed to load target image: {targetImage}");
        Console.WriteLine(ex.Message);
        return;
    }

    var compareFacesRequest = new CompareFacesRequest
    {
        SourceImage = imageSource,
        TargetImage = imageTarget,
        SimilarityThreshold = similarityThreshold,
    };

    // Call operation
    var compareFacesResponse = await
    rekognitionClient.CompareFacesAsync(compareFacesRequest);

    // Display results
    compareFacesResponse.FaceMatches.ForEach(match =>
    {
        ComparedFace face = match.Face;
        BoundingBox position = face.BoundingBox;
        Console.WriteLine($"Face at {position.Left} {position.Top} matches
with {match.Similarity}% confidence.");
    });

    Console.WriteLine($"Found {compareFacesResponse.UnmatchedFaces.Count}
face(s) that did not match.");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CompareFaces](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateCollection

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateCollection`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Membuat koleksi](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses Amazon Rekognition to create a collection to which you can add
/// faces using the IndexFaces operation.
/// </summary>
public class CreateCollection
{
    public static async Task Main()
    {
        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        string collectionId = "MyCollection";
        Console.WriteLine("Creating collection: " + collectionId);

        var createCollectionRequest = new CreateCollectionRequest
        {
            CollectionId = collectionId,
        };

        CreateCollectionResponse createCollectionResponse = await
rekognitionClient.CreateCollectionAsync(createCollectionRequest);
        Console.WriteLine($"CollectionArn :
{createCollectionResponse.CollectionArn}");
        Console.WriteLine($"Status code :
{createCollectionResponse.StatusCode}");
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateCollection](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteCollection

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteCollection`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Menghapus koleksi](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to delete an existing collection.
/// </summary>
public class DeleteCollection
{
    public static async Task Main()
    {
        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        string collectionId = "MyCollection";
        Console.WriteLine("Deleting collection: " + collectionId);

        var deleteCollectionRequest = new DeleteCollectionRequest()
        {
            CollectionId = collectionId,
        };

        var deleteCollectionResponse = await
            rekognitionClient.DeleteCollectionAsync(deleteCollectionRequest);
    }
}
```

```

        Console.WriteLine($"{collectionId}:
{deleteCollectionResponse.StatusCode}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteCollection](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteFaces

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteFaces`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Menghapus wajah dari koleksi](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to delete one or more faces from
/// a Rekognition collection.
/// </summary>
public class DeleteFaces
{
    public static async Task Main()
    {
        string collectionId = "MyCollection";
        var faces = new List<string> { "xxxxxxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxxxxxxxx" };

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();
    }
}

```

```

        var deleteFacesRequest = new DeleteFacesRequest()
        {
            CollectionId = collectionId,
            FaceIds = faces,
        };

        DeleteFacesResponse deleteFacesResponse = await
rekognitionClient.DeleteFacesAsync(deleteFacesRequest);
        deleteFacesResponse.DeletedFaces.ForEach(face =>
        {
            Console.WriteLine($"FaceID: {face}");
        });
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteFaces](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeCollection

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeCollection`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Menjelaskan koleksi](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to describe the contents of a

```

```

/// collection.
/// </summary>
public class DescribeCollection
{
    public static async Task Main()
    {
        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        string collectionId = "MyCollection";
        Console.WriteLine($"Describing collection: {collectionId}");

        var describeCollectionRequest = new DescribeCollectionRequest()
        {
            CollectionId = collectionId,
        };

        var describeCollectionResponse = await
rekognitionClient.DescribeCollectionAsync(describeCollectionRequest);
        Console.WriteLine($"Collection ARN:
{describeCollectionResponse.CollectionARN}");
        Console.WriteLine($"Face count:
{describeCollectionResponse.FaceCount}");
        Console.WriteLine($"Face model version:
{describeCollectionResponse.FaceModelVersion}");
        Console.WriteLine($"Created:
{describeCollectionResponse.CreationTimestamp}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeCollection](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetectFaces

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetectFaces`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mendeteksi wajah dalam gambar](#).

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to detect faces within an image
/// stored in an Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class DetectFaces
{
    public static async Task Main()
    {
        string photo = "input.jpg";
        string bucket = "amzn-s3-demo-bucket";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        var detectFacesRequest = new DetectFacesRequest()
        {
            Image = new Image()
            {
                S3Object = new S3Object()
                {
                    Name = photo,
                    Bucket = bucket,
                },
            },

            // Attributes can be "ALL" or "DEFAULT".
            // "DEFAULT": BoundingBox, Confidence, Landmarks, Pose, and Quality.
            // "ALL": See https://docs.aws.amazon.com/sdkfornet/v3/apidocs/
            items/Rekognition/TFaceDetail.html
        }
```



```

        Attributes = new List<string>() { "ALL" },
    };

    try
    {
        DetectFacesResponse detectFacesResponse = await
rekognitionClient.DetectFacesAsync(detectFacesRequest);
        bool hasAll = detectFacesRequest.Attributes.Contains("ALL");
        foreach (FaceDetail face in detectFacesResponse.FaceDetails)
        {
            Console.WriteLine($"BoundingBox: top={face.BoundingBox.Left}
left={face.BoundingBox.Top} width={face.BoundingBox.Width}
height={face.BoundingBox.Height}");
            Console.WriteLine($"Confidence: {face.Confidence}");
            Console.WriteLine($"Landmarks: {face.Landmarks.Count}");
            Console.WriteLine($"Pose: pitch={face.Pose.Pitch}
roll={face.Pose.Roll} yaw={face.Pose.Yaw}");
            Console.WriteLine($"Brightness:
{face.Quality.Brightness}\tSharpness: {face.Quality.Sharpness}");

            if (hasAll)
            {
                Console.WriteLine($"Estimated age is between
{face.AgeRange.Low} and {face.AgeRange.High} years old.");
            }
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
}

```

Menampilkan informasi kotak pembatas untuk semua wajah dalam gambar.

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Drawing;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;

```

```

using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to display the details of the
/// bounding boxes around the faces detected in an image.
/// </summary>
public class ImageOrientationBoundingBox
{
    public static async Task Main()
    {
        string photo = @"D:\Development\AWS-Examples\Rekognition\target.jpg"; //
"photo.jpg";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        var image = new Amazon.Rekognition.Model.Image();
        try
        {
            using var fs = new FileStream(photo, FileMode.Open,
FileAccess.Read);
            byte[] data = null;
            data = new byte[fs.Length];
            fs.Read(data, 0, (int)fs.Length);
            image.Bytes = new MemoryStream(data);
        }
        catch (Exception)
        {
            Console.WriteLine("Failed to load file " + photo);
            return;
        }

        int height;
        int width;

        // Used to extract original photo width/height
        using (var imageBitmap = new Bitmap(photo))
        {
            height = imageBitmap.Height;
            width = imageBitmap.Width;
        }

        Console.WriteLine("Image Information:");
        Console.WriteLine(photo);
    }
}

```

```

        Console.WriteLine("Image Height: " + height);
        Console.WriteLine("Image Width: " + width);

        try
        {
            var detectFacesRequest = new DetectFacesRequest()
            {
                Image = image,
                Attributes = new List<string>() { "ALL" },
            };

            DetectFacesResponse detectFacesResponse = await
rekognitionClient.DetectFacesAsync(detectFacesRequest);
            detectFacesResponse.FaceDetails.ForEach(face =>
            {
                Console.WriteLine("Face:");
                ShowBoundingBoxPositions(
                    height,
                    width,
                    face.BoundingBox,
                    detectFacesResponse.OrientationCorrection);

                Console.WriteLine($"BoundingBox: top={face.BoundingBox.Left}
left={face.BoundingBox.Top} width={face.BoundingBox.Width}
height={face.BoundingBox.Height}");
                Console.WriteLine($"The detected face is estimated to be between
{face.AgeRange.Low} and {face.AgeRange.High} years old.\n");
            });
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
    }

    /// <summary>
    /// Display the bounding box information for an image.
    /// </summary>
    /// <param name="imageHeight">The height of the image.</param>
    /// <param name="imageWidth">The width of the image.</param>
    /// <param name="box">The bounding box for a face found within the image.</
param>
    /// <param name="rotation">The rotation of the face's bounding box.</param>

```

```

    public static void ShowBoundingBoxPositions(int imageHeight, int imageWidth,
        BoundingBox box, string rotation)
    {
        float left;
        float top;

        if (rotation == null)
        {
            Console.WriteLine("No estimated orientation. Check Exif data.");
            return;
        }

        // Calculate face position based on image orientation.
        switch (rotation)
        {
            case "ROTATE_0":
                left = imageWidth * box.Left;
                top = imageHeight * box.Top;
                break;
            case "ROTATE_90":
                left = imageHeight * (1 - (box.Top + box.Height));
                top = imageWidth * box.Left;
                break;
            case "ROTATE_180":
                left = imageWidth - (imageWidth * (box.Left + box.Width));
                top = imageHeight * (1 - (box.Top + box.Height));
                break;
            case "ROTATE_270":
                left = imageHeight * box.Top;
                top = imageWidth * (1 - box.Left - box.Width);
                break;
            default:
                Console.WriteLine("No estimated orientation information. Check
Exif data.");
                return;
        }

        // Display face location information.
        Console.WriteLine($"Left: {left}");
        Console.WriteLine($"Top: {top}");
        Console.WriteLine($"Face Width: {imageWidth * box.Width}");
        Console.WriteLine($"Face Height: {imageHeight * box.Height}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetectFaces](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetectLabels

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetectLabels`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mendeteksi label dalam gambar](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to detect labels within an image
/// stored in an Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class DetectLabels
{
    public static async Task Main()
    {
        string photo = "del_river_02092020_01.jpg"; // "input.jpg";
        string bucket = "amzn-s3-demo-bucket"; // "bucket";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        var detectlabelsRequest = new DetectLabelsRequest
        {
            Image = new Image()
            {
                S3Object = new S3Object()
```

```

        {
            Name = photo,
            Bucket = bucket,
        },
    },
    MaxLabels = 10,
    MinConfidence = 75F,
};

try
{
    DetectLabelsResponse detectLabelsResponse = await
rekognitionClient.DetectLabelsAsync(detectLabelsRequest);
    Console.WriteLine("Detected labels for " + photo);
    foreach (Label label in detectLabelsResponse.Labels)
    {
        Console.WriteLine($"Name: {label.Name} Confidence:
{label.Confidence}");
    }
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
}
}

```

Mendeteksi label dalam file gambar yang disimpan di komputer Anda.

```

using System;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to detect labels within an image
/// stored locally.
/// </summary>
public class DetectLabelsLocalFile
{

```

```
public static async Task Main()
{
    string photo = "input.jpg";

    var image = new Amazon.Rekognition.Model.Image();
    try
    {
        using var fs = new FileStream(photo, FileMode.Open,
FileAccess.Read);
        byte[] data = null;
        data = new byte[fs.Length];
        fs.Read(data, 0, (int)fs.Length);
        image.Bytes = new MemoryStream(data);
    }
    catch (Exception)
    {
        Console.WriteLine("Failed to load file " + photo);
        return;
    }

    var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

    var detectLabelsRequest = new DetectLabelsRequest
    {
        Image = image,
        MaxLabels = 10,
        MinConfidence = 77F,
    };

    try
    {
        DetectLabelsResponse detectLabelsResponse = await
rekognitionClient.DetectLabelsAsync(detectLabelsRequest);
        Console.WriteLine($"Detected labels for {photo}");
        foreach (Label label in detectLabelsResponse.Labels)
        {
            Console.WriteLine($"{label.Name}: {label.Confidence}");
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
}
```

```
}
```

- Untuk detail API, lihat [DetectLabels](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetectModerationLabels

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetectModerationLabels`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mendeteksi gambar yang tidak pantas](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to detect unsafe content in a
/// JPEG or PNG format image.
/// </summary>
public class DetectModerationLabels
{
    public static async Task Main(string[] args)
    {
        string photo = "input.jpg";
        string bucket = "amzn-s3-demo-bucket";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        var detectModerationLabelsRequest = new DetectModerationLabelsRequest()
        {
            Image = new Image()
```



```

        {
            S3Object = new S3Object()
            {
                Name = photo,
                Bucket = bucket,
            },
        },
        MinConfidence = 60F,
    };

    try
    {
        var detectModerationLabelsResponse = await
            rekognitionClient.DetectModerationLabelsAsync(detectModerationLabelsRequest);
        Console.WriteLine("Detected labels for " + photo);
        foreach (ModerationLabel label in
            detectModerationLabelsResponse.ModerationLabels)
        {
            Console.WriteLine($"Label: {label.Name}");
            Console.WriteLine($"Confidence: {label.Confidence}");
            Console.WriteLine($"Parent: {label.ParentName}");
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetectModerationLabels](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DetectText

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DetectText`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mendeteksi teks dalam gambar](#).

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to detect text in an image. The
/// example was created using the AWS SDK for .NET version 3.7 and .NET
/// Core 5.0.
/// </summary>
public class DetectText
{
    public static async Task Main()
    {
        string photo = "Dad_photographer.jpg"; // "input.jpg";
        string bucket = "amzn-s3-demo-bucket"; // "bucket";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        var detectTextRequest = new DetectTextRequest()
        {
            Image = new Image()
            {
                S3Object = new S3Object()
                {
                    Name = photo,
                    Bucket = bucket,
                },
            },
        };

        try
        {
```

```

        DetectTextResponse detectTextResponse = await
rekognitionClient.DetectTextAsync(detectTextRequest);
        Console.WriteLine($"Detected lines and words for {photo}");
        detectTextResponse.TextDetections.ForEach(text =>
        {
            Console.WriteLine($"Detected: {text.DetectedText}");
            Console.WriteLine($"Confidence: {text.Confidence}");
            Console.WriteLine($"Id : {text.Id}");
            Console.WriteLine($"Parent Id: {text.ParentId}");
            Console.WriteLine($"Type: {text.Type}");
        });
    }
    catch (Exception e)
    {
        Console.WriteLine(e.Message);
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [DetectText](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetCelebrityInfo

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetCelebrityInfo`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>

```

```

/// Shows how to use Amazon Rekognition to retrieve information about the
/// celebrity identified by the supplied celebrity Id.
/// </summary>
public class CelebrityInfo
{
    public static async Task Main()
    {
        string celebId = "nnnnnnnn";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        var celebrityInfoRequest = new GetCelebrityInfoRequest
        {
            Id = celebId,
        };

        Console.WriteLine($"Getting information for celebrity: {celebId}");

        var celebrityInfoResponse = await
rekognitionClient.GetCelebrityInfoAsync(celebrityInfoRequest);

        // Display celebrity information.
        Console.WriteLine($"celebrity name: {celebrityInfoResponse.Name}");
        Console.WriteLine("Further information (if available):");
        celebrityInfoResponse.Urls.ForEach(url =>
        {
            Console.WriteLine(url);
        });
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetCelebrityInfo](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

IndexFaces

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `IndexFaces`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Menambahkan wajah ke koleksi](#).

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to detect faces in an image
/// that has been uploaded to an Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)
/// bucket and then adds the information to a collection.
/// </summary>
public class AddFaces
{
    public static async Task Main()
    {
        string collectionId = "MyCollection2";
        string bucket = "amzn-s3-demo-bucket";
        string photo = "input.jpg";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        var image = new Image
        {
            S3Object = new S3Object
            {
                Bucket = bucket,
                Name = photo,
            },
        };

        var indexFacesRequest = new IndexFacesRequest
        {
            Image = image,
            CollectionId = collectionId,
```

```

        ExternalImageId = photo,
        DetectionAttributes = new List<string>() { "ALL" },
    };

    IndexFacesResponse indexFacesResponse = await
    rekognitionClient.IndexFacesAsync(indexFacesRequest);

    Console.WriteLine($"{photo} added");
    foreach (FaceRecord faceRecord in indexFacesResponse.FaceRecords)
    {
        Console.WriteLine($"Face detected: Faceid is
        {faceRecord.Face.FaceId}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [IndexFaces](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListCollections

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListCollections`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Daftar koleksi](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses Amazon Rekognition to list the collection IDs in the

```

```
/// current account.
/// </summary>
public class ListCollections
{
    public static async Task Main()
    {
        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        Console.WriteLine("Listing collections");
        int limit = 10;

        var listCollectionsRequest = new ListCollectionsRequest
        {
            MaxResults = limit,
        };

        var listCollectionsResponse = new ListCollectionsResponse();

        do
        {
            if (listCollectionsResponse is not null)
            {
                listCollectionsRequest.NextToken =
listCollectionsResponse.NextToken;
            }

            listCollectionsResponse = await
rekognitionClient.ListCollectionsAsync(listCollectionsRequest);

            listCollectionsResponse.CollectionIds.ForEach(id =>
            {
                Console.WriteLine(id);
            });
        } while (listCollectionsResponse.NextToken is not null);
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListCollections](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListFaces

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListFaces`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Daftar wajah dalam koleksi](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to retrieve the list of faces
/// stored in a collection.
/// </summary>
public class ListFaces
{
    public static async Task Main()
    {
        string collectionId = "MyCollection2";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        var listFacesResponse = new ListFacesResponse();
        Console.WriteLine($"Faces in collection {collectionId}");

        var listFacesRequest = new ListFacesRequest
        {
            CollectionId = collectionId,
            MaxResults = 1,
        };

        do
        {
```



```

        listFacesResponse = await
rekognitionClient.ListFacesAsync(listFacesRequest);
        listFacesResponse.Faces.ForEach(face =>
        {
            Console.WriteLine(face.FaceId);
        });

        listFacesRequest.NextToken = listFacesResponse.NextToken;
    }
    while (!string.IsNullOrEmpty(listFacesResponse.NextToken));
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListFaces](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

RecognizeCelebrities

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `RecognizeCelebrities`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mengenali selebriti dalam sebuah gambar](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Shows how to use Amazon Rekognition to identify celebrities in a photo.
/// </summary>
public class CelebritiesInImage
{

```

```

public static async Task Main(string[] args)
{
    string photo = "moviestars.jpg";

    var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

    var recognizeCelebritiesRequest = new RecognizeCelebritiesRequest();

    var img = new Amazon.Rekognition.Model.Image();
    byte[] data = null;
    try
    {
        using var fs = new FileStream(photo, FileMode.Open,
FileAccess.Read);
        data = new byte[fs.Length];
        fs.Read(data, 0, (int)fs.Length);
    }
    catch (Exception)
    {
        Console.WriteLine($"Failed to load file {photo}");
        return;
    }

    img.Bytes = new MemoryStream(data);
    recognizeCelebritiesRequest.Image = img;

    Console.WriteLine($"Looking for celebrities in image {photo}\n");

    var recognizeCelebritiesResponse = await
rekognitionClient.RecognizeCelebritiesAsync(recognizeCelebritiesRequest);

    Console.WriteLine($"{recognizeCelebritiesResponse.CelebrityFaces.Count}
celebrity(s) were recognized.\n");
    recognizeCelebritiesResponse.CelebrityFaces.ForEach(celeb =>
    {
        Console.WriteLine($"Celebrity recognized: {celeb.Name}");
        Console.WriteLine($"Celebrity ID: {celeb.Id}");
        BoundingBox boundingBox = celeb.Face.BoundingBox;
        Console.WriteLine($"position: {boundingBox.Left}
{boundingBox.Top}");
        Console.WriteLine("Further information (if available):");
        celeb.UrlsWithMetadata.ForEach(url =>
        {
            Console.WriteLine(url);

```

```

        });
    });

    Console.WriteLine($"{recognizeCelebritiesResponse.UnrecognizedFaces.Count} face(s)
were unrecognized.");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [RecognizeCelebrities](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SearchFaces

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SearchFaces`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mencari wajah \(ID wajah\)](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to find faces in an image that
/// match the face Id provided in the method request.
/// </summary>
public class SearchFacesMatchingId
{
    public static async Task Main()
    {
        string collectionId = "MyCollection";
        string faceId = "xxxxxxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxxxxxxxx";
    }
}

```

```

var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

// Search collection for faces matching the face id.
var searchFacesRequest = new SearchFacesRequest
{
    CollectionId = collectionId,
    FaceId = faceId,
    FaceMatchThreshold = 70F,
    MaxFaces = 2,
};

SearchFacesResponse searchFacesResponse = await
rekognitionClient.SearchFacesAsync(searchFacesRequest);

Console.WriteLine("Face matching faceId " + faceId);

Console.WriteLine("Matche(s): ");
searchFacesResponse.FaceMatches.ForEach(face =>
{
    Console.WriteLine($"FaceId: {face.Face.FaceId} Similarity:
{face.Similarity}");
});
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [SearchFaces](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SearchFacesByImage

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SearchFacesByImage`.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mencari wajah \(gambar\)](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Rekognition;
using Amazon.Rekognition.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Rekognition Service to search for images matching those
/// in a collection.
/// </summary>
public class SearchFacesMatchingImage
{
    public static async Task Main()
    {
        string collectionId = "MyCollection";
        string bucket = "amzn-s3-demo-bucket";
        string photo = "input.jpg";

        var rekognitionClient = new AmazonRekognitionClient();

        // Get an image object from S3 bucket.
        var image = new Image()
        {
            S3Object = new S3Object()
            {
                Bucket = bucket,
                Name = photo,
            },
        };

        var searchFacesByImageRequest = new SearchFacesByImageRequest()
        {
            CollectionId = collectionId,
            Image = image,
            FaceMatchThreshold = 70F,
            MaxFaces = 2,
        };

        SearchFacesByImageResponse searchFacesByImageResponse = await
        rekognitionClient.SearchFacesByImageAsync(searchFacesByImageRequest);

        Console.WriteLine("Faces matching largest face in image from " + photo);
        searchFacesByImageResponse.FaceMatches.ForEach(face =>
        {
```

```
        Console.WriteLine($"FaceId: {face.Face.FaceId}, Similarity: {face.Similarity}");  
    });  
}  
}
```

- Untuk detail API, lihat [SearchFacesByImage](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membuat aplikasi nirserver untuk mengelola foto

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi tanpa server yang memungkinkan pengguna mengelola foto menggunakan label.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara mengembangkan aplikasi manajemen aset foto yang mendeteksi label dalam gambar menggunakan Amazon Rekognition dan menyimpannya untuk pengambilan nanti.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Untuk mendalami tentang asal usul contoh ini, lihat postingan di [Komunitas AWS](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- API Gateway
- DynamoDB
- Lambda
- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SNS

Mendeteksi objek dalam gambar

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang menggunakan Amazon Rekognition untuk mendeteksi objek berdasarkan kategori dalam gambar.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan Amazon Rekognition .NET API untuk membuat aplikasi yang menggunakan Amazon Rekognition untuk mengidentifikasi objek berdasarkan kategori dalam gambar yang berada di bucket Amazon Simple Storage Service (Amazon S3). Aplikasi ini mengirimkan notifikasi email kepada admin beserta hasilnya menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES).

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SES

Route 53 contoh pendaftaran domain menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan pendaftaran domain AWS SDK untuk .NET with Route 53.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)

Memulai

Hello Route 53 pendaftaran domain

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana memulai menggunakan pendaftaran domain Route 53.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
public static class HelloRoute53Domains
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Use the AWS .NET Core Setup package to set up dependency injection for
        the Amazon Route 53 domain registration service.
        // Use your AWS profile name, or leave it blank to use the default profile.
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureServices((_, services) =>
                services.AddAWSService<IAmazonRoute53Domains>()
            ).Build();

        // Now the client is available for injection.
        var route53Client =
            host.Services.GetRequiredService<IAmazonRoute53Domains>();

        // You can use await and any of the async methods to get a response.
        var response = await route53Client.ListPricesAsync(new ListPricesRequest
        { Tld = "com" });
        Console.WriteLine($"Hello Amazon Route 53 Domains! Following are prices
        for .com domain operations:");
        var comPrices = response.Prices.FirstOrDefault();
        if (comPrices != null)
        {
            Console.WriteLine($"Registration: {comPrices.RegistrationPrice?.Price}
            {comPrices.RegistrationPrice?.Currency}");
        }
    }
}
```



```
        Console.WriteLine($"\\tRenewal: {comPrices.RenewalPrice?.Price}  
        {comPrices.RenewalPrice?.Currency}");  
    }  
}  
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListPrices](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Buat daftar domain saat ini, dan daftar operasi dalam satu tahun terakhir.
- Lihat tagihan selama setahun terakhir, dan lihat harga untuk jenis domain.
- Dapatkan saran domain.
- Periksa ketersediaan domain dan transferabilitas.
- Secara opsional, minta pendaftaran domain.
- Dapatkan detail operasi.
- Secara opsional, dapatkan detail domain.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif di penggugah/prompt perintah.

```
public static class Route53DomainScenario  
{  
    /*
```

Before running this .NET code example, set up your development environment, including your credentials.

This .NET example performs the following tasks:

1. List current domains.
2. List operations in the past year.
3. View billing for the account in the past year.
4. View prices for domain types.
5. Get domain suggestions.
6. Check domain availability.
7. Check domain transferability.
8. Optionally, request a domain registration.
9. Get an operation detail.
10. Optionally, get a domain detail.

*/

```
private static Route53Wrapper _route53Wrapper = null!;
private static IConfiguration _configuration = null!;

static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for the Amazon service.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonRoute53Domains>()
                .AddTransient<Route53Wrapper>()
        )
        .Build();

    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally, load local settings.
        .Build();

    var logger = LoggerFactory.Create(builder =>
    {
        builder.AddConsole();
```

```

    }).CreateLogger(typeof(Route53DomainScenario));

    _route53Wrapper = host.Services.GetRequiredService<Route53Wrapper>();

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Welcome to the Amazon Route 53 domains example
scenario.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    try
    {
        await ListDomains();
        await ListOperations();
        await ListBillingRecords();
        await ListPrices();
        await ListDomainSuggestions();
        await CheckDomainAvailability();
        await CheckDomainTransferability();
        var operationId = await RequestDomainRegistration();
        await GetOperationalDetail(operationId);
        await GetDomainDetails();
    }
    catch (Exception ex)
    {
        logger.LogError(ex, "There was a problem executing the scenario.");
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("The Amazon Route 53 domains example scenario is
complete.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// List account registered domains.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task ListDomains()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"1. List account domains.");
    var domains = await _route53Wrapper.ListDomains();
    for (int i = 0; i < domains.Count; i++)
    {

```

```
        Console.WriteLine($"{t{i + 1}. {domains[i].DomainName}");
    }

    if (!domains.Any())
    {
        Console.WriteLine("\tNo domains found in this account.");
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// List domain operations in the past year.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task ListOperations()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"2. List account domain operations in the past year.");
    var operations = await _route53Wrapper.ListOperations(
        DateTime.Today.AddYears(-1));
    for (int i = 0; i < operations.Count; i++)
    {
        Console.WriteLine($"{t0Operation Id: {operations[i].OperationId}");
        Console.WriteLine($"{tStatus: {operations[i].Status}");
        Console.WriteLine($"{tDate: {operations[i].SubmittedDate}");
    }
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// List billing in the past year.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task ListBillingRecords()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"3. View billing for the account in the past year.");
    var billingRecords = await _route53Wrapper.ViewBilling(
        DateTime.Today.AddYears(-1),
        DateTime.Today);
    for (int i = 0; i < billingRecords.Count; i++)
    {
```

```

        Console.WriteLine($"\\tBill Date:
{billingRecords[i].BillDate.ToShortDateString()}");
        Console.WriteLine($"\\tOperation: {billingRecords[i].Operation}");
        Console.WriteLine($"\\tPrice: {billingRecords[i].Price}");
    }
    if (!billingRecords.Any())
    {
        Console.WriteLine("\\tNo billing records found in this account for the
past year.");
    }
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// List prices for a few domain types.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task ListPrices()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"4. View prices for domain types.");
    var domainTypes = new List<string> { "net", "com", "org", "co" };

    var prices = await _route53Wrapper.ListPrices(domainTypes);
    foreach (var pr in prices)
    {
        Console.WriteLine($"\\tName: {pr.Name}");
        Console.WriteLine($"\\tRegistration: {pr.RegistrationPrice?.Price}
{pr.RegistrationPrice?.Currency}");
        Console.WriteLine($"\\tRenewal: {pr.RenewalPrice?.Price}
{pr.RenewalPrice?.Currency}");
        Console.WriteLine($"\\tTransfer: {pr.TransferPrice?.Price}
{pr.TransferPrice?.Currency}");
        Console.WriteLine($"\\tChange Ownership: {pr.ChangeOwnershipPrice?.Price}
{pr.ChangeOwnershipPrice?.Currency}");
        Console.WriteLine($"\\tRestoration: {pr.RestorationPrice?.Price}
{pr.RestorationPrice?.Currency}");
        Console.WriteLine();
    }
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// List domain suggestions for a domain name.

```

```

/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task ListDomainSuggestions()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"5. Get domain suggestions.");
    string? domainName = null;
    while (domainName == null || string.IsNullOrEmpty(domainName))
    {
        Console.WriteLine($"Enter a domain name to get available domain
suggestions.");
        domainName = Console.ReadLine();
    }

    var suggestions = await _route53Wrapper.GetDomainSuggestions(domainName,
true, 5);
    foreach (var suggestion in suggestions)
    {
        Console.WriteLine($"    \tSuggestion Name: {suggestion.DomainName}");
        Console.WriteLine($"    \tAvailability: {suggestion.Availability}");
    }
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Check availability for a domain name.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task CheckDomainAvailability()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"6. Check domain availability.");
    string? domainName = null;
    while (domainName == null || string.IsNullOrEmpty(domainName))
    {
        Console.WriteLine($"Enter a domain name to check domain availability.");
        domainName = Console.ReadLine();
    }

    var availability = await
_route53Wrapper.CheckDomainAvailability(domainName);
    Console.WriteLine($"    \tAvailability: {availability}");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

```

```

    /// <summary>
    /// Check transferability for a domain name.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task CheckDomainTransferability()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"7. Check domain transferability.");
        string? domainName = null;
        while (domainName == null || string.IsNullOrEmpty(domainName))
        {
            Console.WriteLine($"Enter a domain name to check domain
transferability.");
            domainName = Console.ReadLine();
        }

        var transferability = await
_route53Wrapper.CheckDomainTransferability(domainName);
        Console.WriteLine($"\\tTransferability: {transferability}");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Check transferability for a domain name.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task<string?> RequestDomainRegistration()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"8. Optionally, request a domain registration.");

        Console.WriteLine($"\\tNote: This example uses domain request settings in
settings.json.");
        Console.WriteLine($"\\tTo change the domain registration settings, set the
values in that file.");
        Console.WriteLine($"\\tRemember, registering an actual domain will incur an
account billing cost.");
        Console.WriteLine($"\\tWould you like to begin a domain registration? (y/
n)");
        var ynResponse = Console.ReadLine();
        if (ynResponse != null && ynResponse.Equals("y",
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase))

```

```

    {
        string domainName = _configuration["DomainName"];
        ContactDetail contact = new ContactDetail();
        contact.CountryCode =
CountryCode.FindValue(_configuration["Contact:CountryCode"]);
        contact.ContactType =
ContactType.FindValue(_configuration["Contact:ContactType"]);

        _configuration.GetSection("Contact").Bind(contact);

        var operationId = await _route53Wrapper.RegisterDomain(
            domainName,
            Convert.ToBoolean(_configuration["AutoRenew"]),
            Convert.ToInt32(_configuration["DurationInYears"]),
            contact);
        if (operationId != null)
        {
            Console.WriteLine(
                $"{Environment.NewLine}Registration requested. Operation Id: {operationId}");
        }

        return operationId;
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    return null;
}

/// <summary>
/// Get details for an operation.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task GetOperationalDetail(string? operationId)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"9. Get an operation detail.");

    var operationDetails =
        await _route53Wrapper.GetOperationDetail(operationId);

    Console.WriteLine(operationDetails);

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

```



```

    /// <summary>
    /// Optionally, get details for a registered domain.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task<string?> GetDomainDetails()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"10. Get details on a domain.");

        Console.WriteLine($"\\tNote: you must have a registered domain to get
details.");
        Console.WriteLine($"\\tWould you like to get domain details? (y/n)");
        var ynResponse = Console.ReadLine();
        if (ynResponse != null && ynResponse.Equals("y",
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase))
        {
            string? domainName = null;
            while (domainName == null)
            {
                Console.WriteLine($"\\tEnter a domain name to get details.");
                domainName = Console.ReadLine();
            }

            var domainDetails = await _route53Wrapper.GetDomainDetail(domainName);
            Console.WriteLine(domainDetails);
        }

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return null;
    }
}

```

Metode pembungkus yang digunakan oleh skenario untuk tindakan pendaftaran domain Route 53.

```

public class Route53Wrapper
{
    private readonly IAmazonRoute53Domains _amazonRoute53Domains;
    private readonly ILogger<Route53Wrapper> _logger;
    public Route53Wrapper(IAmazonRoute53Domains amazonRoute53Domains,
        ILogger<Route53Wrapper> logger)
    {
    }
}

```

```

{
    _amazonRoute53Domains = amazonRoute53Domains;
    _logger = logger;
}

/// <summary>
/// List prices for domain type operations.
/// </summary>
/// <param name="domainTypes">Domain types to include in the results.</param>
/// <returns>The list of domain prices.</returns>
public async Task<List<DomainPrice>> ListPrices(List<string> domainTypes)
{
    var results = new List<DomainPrice>();
    var paginatePrices = _amazonRoute53Domains.Paginators.ListPrices(new
ListPricesRequest());
    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var prices in paginatePrices.Prices)
    {
        results.Add(prices);
    }
    return results.Where(p => domainTypes.Contains(p.Name)).ToList();
}

/// <summary>
/// Check the availability of a domain name.
/// </summary>
/// <param name="domain">The domain to check for availability.</param>
/// <returns>An availability result string.</returns>
public async Task<string> CheckDomainAvailability(string domain)
{
    var result = await _amazonRoute53Domains.CheckDomainAvailabilityAsync(
        new CheckDomainAvailabilityRequest
        {
            DomainName = domain
        }
    );
    return result.Availability.Value;
}

/// <summary>
/// Check the transferability of a domain name.

```

```

    /// </summary>
    /// <param name="domain">The domain to check for transferability.</param>
    /// <returns>A transferability result string.</returns>
    public async Task<string> CheckDomainTransferability(string domain)
    {
        var result = await _amazonRoute53Domains.CheckDomainTransferabilityAsync(
            new CheckDomainTransferabilityRequest
            {
                DomainName = domain
            }
        );
        return result.Transferability.Transferable.Value;
    }

    /// <summary>
    /// Get a list of suggestions for a given domain.
    /// </summary>
    /// <param name="domain">The domain to check for suggestions.</param>
    /// <param name="onlyAvailable">If true, only returns available domains.</param>
    /// <param name="suggestionCount">The number of suggestions to return. Defaults
    to the max of 50.</param>
    /// <returns>A collection of domain suggestions.</returns>
    public async Task<List<DomainSuggestion>> GetDomainSuggestions(string domain,
        bool onlyAvailable, int suggestionCount = 50)
    {
        var result = await _amazonRoute53Domains.GetDomainSuggestionsAsync(
            new GetDomainSuggestionsRequest
            {
                DomainName = domain,
                OnlyAvailable = onlyAvailable,
                SuggestionCount = suggestionCount
            }
        );
        return result.SuggestionsList;
    }

    /// <summary>
    /// Get details for a domain action operation.
    /// </summary>
    /// <param name="operationId">The operational Id.</param>
    /// <returns>A string describing the operational details.</returns>
    public async Task<string> GetOperationDetail(string? operationId)

```

```

    {
        if (operationId == null)
            return "Unable to get operational details because ID is null.";
        try
        {
            var operationDetails =
                await _amazonRoute53Domains.GetOperationDetailAsync(
                    new GetOperationDetailRequest
                    {
                        OperationId = operationId
                    }
                );

            var details = $"\\tOperation {operationId}:\\n" +
                $"\\tFor domain {operationDetails.DomainName} on {operationDetails.SubmittedDate.ToShortDateString()}\\n" +
                $"\\tMessage is {operationDetails.Message}\\n" +
                $"\\tStatus is {operationDetails.Status}\\n";

            return details;
        }
        catch (AmazonRoute53DomainsException ex)
        {
            return $"Unable to get operation details. Here's why: {ex.Message}.";
        }
    }

    /// <summary>
    /// Initiate a domain registration request.
    /// </summary>
    /// <param name="contact">Contact details.</param>
    /// <param name="domainName">The domain name to register.</param>
    /// <param name="autoRenew">True if the domain should automatically renew.</
param>
    /// <param name="duration">The duration in years for the domain registration.</
param>
    /// <returns>The operation Id.</returns>
    public async Task<string?> RegisterDomain(string domainName, bool autoRenew, int
duration, ContactDetail contact)
    {
        // This example uses the same contact information for admin, registrant, and
tech contacts.
        try

```

```

    {
        var result = await _amazonRoute53Domains.RegisterDomainAsync(
            new RegisterDomainRequest()
            {
                AdminContact = contact,
                RegistrantContact = contact,
                TechContact = contact,
                DomainName = domainName,
                AutoRenew = autoRenew,
                DurationInYears = duration,
                PrivacyProtectAdminContact = false,
                PrivacyProtectRegistrantContact = false,
                PrivacyProtectTechContact = false
            }
        );
        return result.OperationId;
    }
    catch (InvalidInputException)
    {
        _logger.LogInformation($"Unable to request registration for domain
{domainName}");
        return null;
    }
}

/// <summary>
/// View billing records for the account between a start and end date.
/// </summary>
/// <param name="startDate">The start date for billing results.</param>
/// <param name="endDate">The end date for billing results.</param>
/// <returns>A collection of billing records.</returns>
public async Task<List<BillingRecord>> ViewBilling(DateTime startDate, DateTime
endDate)
{
    var results = new List<BillingRecord>();
    var paginateBilling = _amazonRoute53Domains.Paginators.ViewBilling(
        new ViewBillingRequest()
        {
            Start = startDate,
            End = endDate
        });

    // Get the entire list using the paginator.

```

```
        await foreach (var billingRecords in paginateBilling.BillingRecords)
        {
            results.Add(billingRecords);
        }
        return results;
    }

    /// <summary>
    /// List the domains for the account.
    /// </summary>
    /// <returns>A collection of domain summary records.</returns>
    public async Task<List<DomainSummary>> ListDomains()
    {
        var results = new List<DomainSummary>();
        var paginateDomains = _amazonRoute53Domains.Paginators.ListDomains(
            new ListDomainsRequest());

        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var domain in paginateDomains.Domains)
        {
            results.Add(domain);
        }
        return results;
    }

    /// <summary>
    /// List operations for the account that are submitted after a specified date.
    /// </summary>
    /// <returns>A collection of operation summary records.</returns>
    public async Task<List<OperationSummary>> ListOperations(DateTime
submittedSince)
    {
        var results = new List<OperationSummary>();
        var paginateOperations = _amazonRoute53Domains.Paginators.ListOperations(
            new ListOperationsRequest()
            {
                SubmittedSince = submittedSince
            });

        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var operations in paginateOperations.Operations)
        {
```

```

        results.Add(operations);
    }
    return results;
}

/// <summary>
/// Get details for a domain.
/// </summary>
/// <returns>A string with detail information about the domain.</returns>
public async Task<string> GetDomainDetail(string domainName)
{
    try
    {
        var result = await _amazonRoute53Domains.GetDomainDetailAsync(
            new GetDomainDetailRequest()
            {
                DomainName = domainName
            });
        var details = $"\\tDomain {domainName}:\\n" +
            $"\\tCreated on {result.CreationDate.ToShortDateString()}.\\n" +
            $"\\tAdmin contact is {result.AdminContact.Email}.\\n" +
            $"\\tAuto-renew is {result.AutoRenew}.\\n";

        return details;
    }
    catch (InvalidInputException)
    {
        return $"Domain {domainName} was not found in your account.";
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .

- [CheckDomainAvailability](#)
- [CheckDomainTransferability](#)
- [GetDomainDetail](#)
- [GetDomainSuggestions](#)
- [GetOperationDetail](#)

- [ListDomains](#)
- [ListOperations](#)
- [ListPrices](#)
- [RegisterDomain](#)
- [ViewBilling](#)

Tindakan

CheckDomainAvailability

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CheckDomainAvailability`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Check the availability of a domain name.
/// </summary>
/// <param name="domain">The domain to check for availability.</param>
/// <returns>An availability result string.</returns>
public async Task<string> CheckDomainAvailability(string domain)
{
    var result = await _amazonRoute53Domains.CheckDomainAvailabilityAsync(
        new CheckDomainAvailabilityRequest
        {
            DomainName = domain
        }
    );
    return result.Availability.Value;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CheckDomainAvailability](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CheckDomainTransferability

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CheckDomainTransferability`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Check the transferability of a domain name.
/// </summary>
/// <param name="domain">The domain to check for transferability.</param>
/// <returns>A transferability result string.</returns>
public async Task<string> CheckDomainTransferability(string domain)
{
    var result = await _amazonRoute53Domains.CheckDomainTransferabilityAsync(
        new CheckDomainTransferabilityRequest
        {
            DomainName = domain
        }
    );
    return result.Transferability.Transferable.Value;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CheckDomainTransferability](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetDomainDetail

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetDomainDetail`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get details for a domain.
/// </summary>
/// <returns>A string with detail information about the domain.</returns>
public async Task<string> GetDomainDetail(string domainName)
{
    try
    {
        var result = await _amazonRoute53Domains.GetDomainDetailAsync(
            new GetDomainDetailRequest()
            {
                DomainName = domainName
            });
        var details = $"\\tDomain {domainName}:\\n" +
            $"\\tCreated on {result.CreationDate.ToShortDateString()}.\\n" +
            $"\\tAdmin contact is {result.AdminContact.Email}.\\n" +
            $"\\tAuto-renew is {result.AutoRenew}.\\n";

        return details;
    }
    catch (InvalidInputException)
    {
        return $"Domain {domainName} was not found in your account.";
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetDomainDetail](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetDomainSuggestions

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetDomainSuggestions`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get a list of suggestions for a given domain.
/// </summary>
/// <param name="domain">The domain to check for suggestions.</param>
/// <param name="onlyAvailable">If true, only returns available domains.</param>
/// <param name="suggestionCount">The number of suggestions to return. Defaults
to the max of 50.</param>
/// <returns>A collection of domain suggestions.</returns>
public async Task<List<DomainSuggestion>> GetDomainSuggestions(string domain,
bool onlyAvailable, int suggestionCount = 50)
{
    var result = await _amazonRoute53Domains.GetDomainSuggestionsAsync(
        new GetDomainSuggestionsRequest
        {
            DomainName = domain,
            OnlyAvailable = onlyAvailable,
            SuggestionCount = suggestionCount
        }
    );
    return result.SuggestionsList;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetDomainSuggestions](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetOperationDetail

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetOperationDetail`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get details for a domain action operation.
/// </summary>
/// <param name="operationId">The operational Id.</param>
/// <returns>A string describing the operational details.</returns>
public async Task<string> GetOperationDetail(string? operationId)
{
    if (operationId == null)
        return "Unable to get operational details because ID is null.";
    try
    {
        var operationDetails =
            await _amazonRoute53Domains.GetOperationDetailAsync(
                new GetOperationDetailRequest
                {
                    OperationId = operationId
                }
            );

        var details = $"\\tOperation {operationId}:\\n" +
            $"\\tFor domain {operationDetails.DomainName} on
{operationDetails.SubmittedDate.ToShortDateString()}.\\n" +
            $"\\tMessage is {operationDetails.Message}.\\n" +
            $"\\tStatus is {operationDetails.Status}.\\n";

        return details;
    }
    catch (AmazonRoute53DomainsException ex)
    {
        return $"Unable to get operation details. Here's why: {ex.Message}.";
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetOperationDetail](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListDomains

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListDomains`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List the domains for the account.
/// </summary>
/// <returns>A collection of domain summary records.</returns>
public async Task<List<DomainSummary>> ListDomains()
{
    var results = new List<DomainSummary>();
    var paginateDomains = _amazonRoute53Domains.Paginators.ListDomains(
        new ListDomainsRequest());

    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var domain in paginateDomains.Domains)
    {
        results.Add(domain);
    }
    return results;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListDomains](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListOperations

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListOperations`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List operations for the account that are submitted after a specified date.
/// </summary>
/// <returns>A collection of operation summary records.</returns>
public async Task<List<OperationSummary>> ListOperations(DateTime
submittedSince)
{
    var results = new List<OperationSummary>();
    var paginateOperations = _amazonRoute53Domains.Paginators.ListOperations(
        new ListOperationsRequest()
        {
            SubmittedSince = submittedSince
        });

    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var operations in paginateOperations.Operations)
    {
        results.Add(operations);
    }
    return results;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListOperations](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListPrices

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListPrices`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List prices for domain type operations.
/// </summary>
/// <param name="domainTypes">Domain types to include in the results.</param>
/// <returns>The list of domain prices.</returns>
public async Task<List<DomainPrice>> ListPrices(List<string> domainTypes)
{
    var results = new List<DomainPrice>();
    var paginatePrices = _amazonRoute53Domains.Paginators.ListPrices(new
ListPricesRequest());
    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var prices in paginatePrices.Prices)
    {
        results.Add(prices);
    }
    return results.Where(p => domainTypes.Contains(p.Name)).ToList();
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListPrices](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

RegisterDomain

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `RegisterDomain`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Initiate a domain registration request.
    /// </summary>
    /// <param name="contact">Contact details.</param>
    /// <param name="domainName">The domain name to register.</param>
    /// <param name="autoRenew">True if the domain should automatically renew.</
param>
    /// <param name="duration">The duration in years for the domain registration.</
param>
    /// <returns>The operation Id.</returns>
    public async Task<string?> RegisterDomain(string domainName, bool autoRenew, int
duration, ContactDetail contact)
    {
        // This example uses the same contact information for admin, registrant, and
tech contacts.
        try
        {
            var result = await _amazonRoute53Domains.RegisterDomainAsync(
                new RegisterDomainRequest()
                {
                    AdminContact = contact,
                    RegistrantContact = contact,
                    TechContact = contact,
                    DomainName = domainName,
                    AutoRenew = autoRenew,
                    DurationInYears = duration,
                    PrivacyProtectAdminContact = false,
                    PrivacyProtectRegistrantContact = false,
                    PrivacyProtectTechContact = false
                }
            );
            return result.OperationId;
        }
        catch (InvalidInputException)
        {
            _logger.LogInformation($"Unable to request registration for domain
{domainName}");
            return null;
        }
    }
}

```


- Untuk detail API, lihat [RegisterDomain](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ViewBilling

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ViewBilling`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// View billing records for the account between a start and end date.
/// </summary>
/// <param name="startDate">The start date for billing results.</param>
/// <param name="endDate">The end date for billing results.</param>
/// <returns>A collection of billing records.</returns>
public async Task<List<BillingRecord>> ViewBilling(DateTime startDate, DateTime
endDate)
{
    var results = new List<BillingRecord>();
    var paginateBilling = _amazonRoute53Domains.Paginators.ViewBilling(
        new ViewBillingRequest()
        {
            Start = startDate,
            End = endDate
        });

    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var billingRecords in paginateBilling.BillingRecords)
    {
        results.Add(billingRecords);
    }
    return results;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ViewBilling](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh Amazon S3 menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan kepada Anda cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum AWS SDK untuk .NET dengan menggunakan Amazon S3.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)
- [Contoh nirserver](#)

Tindakan

CopyObject

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan CopyObject.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Salin objek menggunakan permintaan bersyarat.

```

    /// <summary>
    /// Copies an object from one Amazon S3 bucket to another with a conditional
    request.
    /// </summary>
    /// <param name="sourceKey">The key of the source object to copy.</param>
    /// <param name="destKey">The key of the destination object.</param>
    /// <param name="sourceBucket">The source bucket of the object.</param>
    /// <param name="destBucket">The destination bucket of the object.</param>
    /// <param name="conditionType">The type of condition to apply, e.g.
    'CopySourceIfMatch', 'CopySourceIfNoneMatch', 'CopySourceIfModifiedSince',
    'CopySourceIfUnmodifiedSince'.</param>
    /// <param name="conditionDateValue">The value to use for the condition for
    dates.</param>
    /// <param name="etagConditionalValue">The value to use for the condition for
    etags.</param>
    /// <returns>True if the conditional copy is successful, False otherwise.</
returns>
    public async Task<bool> CopyObjectConditional(string sourceKey, string destKey,
        string sourceBucket, string destBucket,
        S3ConditionType conditionType, DateTime? conditionDateValue = null, string?
        etagConditionalValue = null)
    {
        try
        {
            var copyObjectRequest = new CopyObjectRequest
            {
                DestinationBucket = destBucket,
                DestinationKey = destKey,
                SourceBucket = sourceBucket,
                SourceKey = sourceKey
            };

            switch (conditionType)
            {
                case S3ConditionType.IfMatch:
                    copyObjectRequest.ETagToMatch = etagConditionalValue;
                    break;
                case S3ConditionType.IfNoneMatch:
                    copyObjectRequest.ETagToNotMatch = etagConditionalValue;
                    break;
                case S3ConditionType.IfModifiedSince:
                    copyObjectRequest.ModifiedSinceDateUtc =
                    conditionDateValue.GetValueOrDefault();

```

```

        break;
        case S3ConditionType.IfUnmodifiedSince:
            copyObjectRequest.UnmodifiedSinceDateUtc =
conditionDateValue.GetValueOrDefault();
            break;
        default:
            throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(conditionType),
conditionType, null);
    }

    await _amazonS3.CopyObjectAsync(copyObjectRequest);
    _logger.LogInformation($"Conditional copy successful for key {destKey}
in bucket {destBucket}.");
    return true;
}
catch (AmazonS3Exception e)
{
    if (e.ErrorCode == "PreconditionFailed")
    {
        _logger.LogError("Conditional copy failed: Precondition failed");
    }
    else if (e.ErrorCode == "304")
    {
        _logger.LogError("Conditional copy failed: Object not modified");
    }
    else
    {
        _logger.LogError($"Unexpected error: {e.ErrorCode}");
        throw;
    }
    return false;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [CopyObject](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateBucket

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateBucket`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat ember dengan kunci objek diaktifkan.

```
/// <summary>
/// Create a new Amazon S3 bucket with object lock actions.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The name of the bucket to create.</param>
/// <param name="enableObjectLock">True to enable object lock on the bucket.</
param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> CreateBucketWithObjectLock(string bucketName, bool
enableObjectLock)
{
    Console.WriteLine($"\\tCreating bucket {bucketName} with object lock
{enableObjectLock}.");
    try
    {
        var request = new PutBucketRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            UseClientRegion = true,
            ObjectLockEnabledForBucket = enableObjectLock,
        };

        var response = await _amazonS3.PutBucketAsync(request);

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error creating bucket: '{ex.Message}'");
        return false;
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateBucket](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteBucketCors

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteBucketCors`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Deletes a CORS configuration from an Amazon S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used
/// to delete the CORS configuration from the bucket.</param>
private static async Task DeleteCORSConfigurationAsync(AmazonS3Client
client)
{
    DeleteCORSConfigurationRequest request = new
DeleteCORSConfigurationRequest()
    {
        BucketName = BucketName,
    };
    await client.DeleteCORSConfigurationAsync(request);
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteBucketCors](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteBucketLifecycle

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteBucketLifecycle`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// This method removes the Lifecycle configuration from the named
/// S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="client">The S3 client object used to call
/// the RemoveLifecycleConfigAsync method.</param>
/// <param name="bucketName">A string representing the name of the
/// S3 bucket from which the configuration will be removed.</param>
public static async Task RemoveLifecycleConfigAsync(IAmazonS3 client, string
bucketName)
{
    var request = new DeleteLifecycleConfigurationRequest()
    {
        BucketName = bucketName,
    };
    await client.DeleteLifecycleConfigurationAsync(request);
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteBucketLifecycle](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteObject

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteObject`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Hapus objek dalam bucket S3 yang tidak berversi.

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to delete an object from a non-versioned Amazon
/// Simple Storage Service (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class DeleteObject
{
    /// <summary>
    /// The Main method initializes the necessary variables and then calls
    /// the DeleteObjectNonVersionedBucketAsync method to delete the object
    /// named by the keyName parameter.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        const string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
        const string keyName = "testfile.txt";

        // If the Amazon S3 bucket is located in an AWS Region other than the
        // Region of the default account, define the AWS Region for the
        // Amazon S3 bucket in your call to the AmazonS3Client constructor.
        // For example RegionEndpoint.USSouth1.
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();
        await DeleteObjectNonVersionedBucketAsync(client, bucketName, keyName);
    }

    /// <summary>
    /// The DeleteObjectNonVersionedBucketAsync takes care of deleting the
    /// desired object from the named bucket.
    /// </summary>
}
```



```

    /// <param name="client">An initialized Amazon S3 client used to delete
    /// an object from an Amazon S3 bucket.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket from which the
    /// object will be deleted.</param>
    /// <param name="keyName">The name of the object to delete.</param>
    public static async Task DeleteObjectNonVersionedBucketAsync(IAmazonS3
client, string bucketName, string keyName)
    {
        try
        {
            var deleteObjectRequest = new DeleteObjectRequest
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = keyName,
            };

            Console.WriteLine($"Deleting object: {keyName}");
            await client.DeleteObjectAsync(deleteObjectRequest);
            Console.WriteLine($"Object: {keyName} deleted from {bucketName}.");
        }
        catch (AmazonS3Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"Error encountered on server.
Message: '{ex.Message}' when deleting an object.");
        }
    }
}

```

Hapus objek dalam bucket S3 berversi.

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example creates an object in an Amazon Simple Storage Service
/// (Amazon S3) bucket and then deletes the object version that was
/// created.
/// </summary>
public class DeleteObjectVersion

```

```

{
    public static async Task Main()
    {
        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
        string keyName = "versioned-object.txt";

        // If the AWS Region of the default user is different from the AWS
        // Region of the Amazon S3 bucket, pass the AWS Region of the
        // bucket region to the Amazon S3 client object's constructor.
        // Define it like this:
        //      RegionEndpoint bucketRegion = RegionEndpoint.USSouth1;
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();

        await CreateAndDeleteObjectVersionAsync(client, bucketName, keyName);
    }

    /// <summary>
    /// This method creates and then deletes a versioned object.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
    /// create and delete the object.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket where the
    /// object will be created and deleted.</param>
    /// <param name="keyName">The key name of the object to create.</param>
    public static async Task CreateAndDeleteObjectVersionAsync(IAmazonS3 client,
string bucketName, string keyName)
    {
        try
        {
            // Add a sample object.
            string versionID = await PutAnObject(client, bucketName, keyName);

            // Delete the object by specifying an object key and a version ID.
            DeleteObjectRequest request = new DeleteObjectRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = keyName,
                VersionId = versionID,
            };

            Console.WriteLine("Deleting an object");
            await client.DeleteObjectAsync(request);
        }
        catch (AmazonS3Exception ex)
    }

```

```

        {
            Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// This method is used to create the temporary Amazon S3 object.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 object which will be used
    /// to create the temporary Amazon S3 object.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket where the
object
    /// will be created.</param>
    /// <param name="objectKey">The name of the Amazon S3 object co create.</
param>
    /// <returns>The Version ID of the created object.</returns>
    public static async Task<string> PutAnObject(IAmazonS3 client, string
bucketName, string objectKey)
    {
        PutObjectRequest request = new PutObjectRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey,
            ContentBody = "This is the content body!",
        };

        PutObjectResponse response = await client.PutObjectAsync(request);
        return response.VersionId;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteObject](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteObjects

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteObjects`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Hapus beberapa objek dalam bucket S3 yang tidak berversi.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to delete multiple objects from an Amazon Simple
/// Storage Service (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class DeleteMultipleObjects
{
    /// <summary>
    /// The Main method initializes the Amazon S3 client and the name of
    /// the bucket and then passes those values to MultiObjectDeleteAsync.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        const string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";

        // If the Amazon S3 bucket from which you wish to delete objects is not
        // located in the same AWS Region as the default user, define the
        // AWS Region for the Amazon S3 bucket as a parameter to the client
        // constructor.
        IAmazonS3 s3Client = new AmazonS3Client();

        await MultiObjectDeleteAsync(s3Client, bucketName);
    }

    /// <summary>
    /// This method uses the passed Amazon S3 client to first create and then
    /// delete three files from the named bucket.
    /// </summary>
}
```

```

call
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
    /// Amazon S3 methods.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket where objects
    /// will be created and then deleted.</param>
    public static async Task MultiObjectDeleteAsync(IAmazonS3 client, string
bucketName)
    {
        // Create three sample objects which we will then delete.
        var keysAndVersions = await PutObjectsAsync(client, 3, bucketName);

        // Now perform the multi-object delete, passing the key names and
        // version IDs. Since we are working with a non-versioned bucket,
        // the object keys collection includes null version IDs.
        DeleteObjectsRequest multiObjectDeleteRequest = new DeleteObjectsRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            Objects = keysAndVersions,
        };

        // You can add a specific object key to the delete request using the
        // AddKey method of the multiObjectDeleteRequest.
        try
        {
            DeleteObjectsResponse response = await
client.DeleteObjectsAsync(multiObjectDeleteRequest);
            Console.WriteLine("Successfully deleted all the {0} items",
response.DeletedObjects.Count);
        }
        catch (DeleteObjectsException e)
        {
            PrintDeletionErrorStatus(e);
        }
    }

    /// <summary>
    /// Prints the list of errors raised by the call to DeleteObjectsAsync.
    /// </summary>
    /// <param name="ex">A collection of exceptions returned by the call to
    /// DeleteObjectsAsync.</param>
    public static void PrintDeletionErrorStatus(DeleteObjectsException ex)
    {
        DeleteObjectsResponse errorResponse = ex.Response;
        Console.WriteLine("x {0}", errorResponse.DeletedObjects.Count);
    }

```

```

        Console.WriteLine($"Successfully deleted
{errorResponse.DeletedObjects.Count}.");
        Console.WriteLine($"No. of objects failed to delete =
{errorResponse.DeleteErrors.Count}");

        Console.WriteLine("Printing error data...");
        foreach (DeleteError deleteError in errorResponse.DeleteErrors)
        {
            Console.WriteLine($"Object Key:
{deleteError.Key}\t{deleteError.Code}\t{deleteError.Message}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// This method creates simple text file objects that can be used in
    /// the delete method.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The Amazon S3 client used to call PutObjectAsync.</
param>
    /// <param name="number">The number of objects to create.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket where the objects
    /// will be created.</param>
    /// <returns>A list of keys (object keys) and versions that the calling
    /// method will use to delete the newly created files.</returns>
    public static async Task<List<KeyVersion>> PutObjectsAsync(IAmazonS3 client,
int number, string bucketName)
    {
        List<KeyVersion> keys = new List<KeyVersion>();
        for (int i = 0; i < number; i++)
        {
            string key = "ExampleObject-" + new System.Random().Next();
            PutObjectRequest request = new PutObjectRequest
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = key,
                ContentBody = "This is the content body!",
            };

            PutObjectResponse response = await client.PutObjectAsync(request);

            // For non-versioned bucket operations, we only need the
            // object key.
            KeyVersion keyVersion = new KeyVersion

```

```

        {
            Key = key,
        };
        keys.Add(keyVersion);
    }

    return keys;
}
}

```

Hapus beberapa objek dalam bucket S3 berversi.

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to delete objects in a version-enabled Amazon
/// Simple StorageService (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class DeleteMultipleObjects
{
    public static async Task Main()
    {
        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";

        // If the AWS Region for your Amazon S3 bucket is different from
        // the AWS Region of the default user, define the AWS Region for
        // the Amazon S3 bucket and pass it to the client constructor
        // like this:
        // RegionEndpoint bucketRegion = RegionEndpoint.USWest2;
        IAmazonS3 s3Client;

        s3Client = new AmazonS3Client();
        await DeleteMultipleObjectsFromVersionedBucketAsync(s3Client,
bucketName);
    }

    /// <summary>

```

```

    /// This method removes multiple versions and objects from a
    /// version-enabled Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// DeleteObjectVersionsAsync, DeleteObjectsAsync, and
    /// RemoveDeleteMarkersAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket from which to delete
    /// objects.</param>
    public static async Task
DeleteMultipleObjectsFromVersionedBucketAsync(IAmazonS3 client, string bucketName)
    {
        // Delete objects (specifying object version in the request).
        await DeleteObjectVersionsAsync(client, bucketName);

        // Delete objects (without specifying object version in the request).
        var deletedObjects = await DeleteObjectsAsync(client, bucketName);

        // Additional exercise - remove the delete markers Amazon S3 returned
from
        // the preceding response. This results in the objects reappearing
        // in the bucket (you can verify the appearance/disappearance of
        // objects in the console).
        await RemoveDeleteMarkersAsync(client, bucketName, deletedObjects);
    }

    /// <summary>
    /// Creates and then deletes non-versioned Amazon S3 objects and then
deletes
    /// them again. The method returns a list of the Amazon S3 objects deleted.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// PubObjectsAsync and NonVersionedDeleteAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket where the objects
    /// will be created and then deleted.</param>
    /// <returns>A list of DeletedObjects.</returns>
    public static async Task<List<DeletedObject>> DeleteObjectsAsync(IAmazonS3
client, string bucketName)
    {
        // Upload the sample objects.
        var keysAndVersions2 = await PutObjectsAsync(client, bucketName, 3);

        // Delete objects using only keys. Amazon S3 creates a delete marker and

```



```

        // returns its version ID in the response.
        List<DeletedObject> deletedObjects = await
NonVersionedDeleteAsync(client, bucketName, keysAndVersions2);
        return deletedObjects;
    }

    /// <summary>
    /// This method creates several temporary objects and then deletes them.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The S3 client.</param>
    /// <param name="bucketName">Name of the bucket.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task DeleteObjectVersionsAsync(IAmazonS3 client, string
bucketName)
    {
        // Upload the sample objects.
        var keysAndVersions1 = await PutObjectsAsync(client, bucketName, 3);

        // Delete the specific object versions.
        await VersionedDeleteAsync(client, bucketName, keysAndVersions1);
    }

    /// <summary>
    /// Displays the list of information about deleted files to the console.
    /// </summary>
    /// <param name="e">Error information from the delete process.</param>
    private static void DisplayDeletionErrors(DeleteObjectsException e)
    {
        var errorResponse = e.Response;
        Console.WriteLine($"No. of objects successfully deleted =
{errorResponse.DeletedObjects.Count}");
        Console.WriteLine($"No. of objects failed to delete =
{errorResponse.DeleteErrors.Count}");
        Console.WriteLine("Printing error data...");
        foreach (var deleteError in errorResponse.DeleteErrors)
        {
            Console.WriteLine($"Object Key:
{deleteError.Key}\t{deleteError.Code}\t{deleteError.Message}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Delete multiple objects from a version-enabled bucket.
    /// </summary>

```

```

    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// DeleteObjectVersionsAsync, DeleteObjectsAsync, and
    /// RemoveDeleteMarkersAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket from which to delete
    /// objects.</param>
    /// <param name="keys">A list of key names for the objects to delete.</
param>
    private static async Task VersionedDeleteAsync(IAmazonS3 client, string
bucketName, List<KeyVersion> keys)
    {
        var multiObjectDeleteRequest = new DeleteObjectsRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            Objects = keys, // This includes the object keys and specific
version IDs.
        };

        try
        {
            Console.WriteLine("Executing VersionedDelete...");
            DeleteObjectsResponse response = await
client.DeleteObjectsAsync(multiObjectDeleteRequest);
            Console.WriteLine($"Successfully deleted all the
{response.DeletedObjects.Count} items");
        }
        catch (DeleteObjectsException ex)
        {
            DisplayDeletionErrors(ex);
        }
    }

    /// <summary>
    /// Deletes multiple objects from a non-versioned Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// DeleteObjectVersionsAsync, DeleteObjectsAsync, and
    /// RemoveDeleteMarkersAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket from which to delete
    /// objects.</param>
    /// <param name="keys">A list of key names for the objects to delete.</
param>
    /// <returns>A list of the deleted objects.</returns>

```

```

        private static async Task<List<DeletedObject>>
NonVersionedDeleteAsync(IAmazonS3 client, string bucketName, List<KeyVersion> keys)
        {
            // Create a request that includes only the object key names.
            DeleteObjectsRequest multiObjectDeleteRequest = new
DeleteObjectsRequest();
            multiObjectDeleteRequest.BucketName = bucketName;

            foreach (var key in keys)
            {
                multiObjectDeleteRequest.AddKey(key.Key);
            }

            // Execute DeleteObjectsAsync.
            // The DeleteObjectsAsync method adds a delete marker for each
            // object deleted. You can verify that the objects were removed
            // using the Amazon S3 console.
            DeleteObjectsResponse response;
            try
            {
                Console.WriteLine("Executing NonVersionedDelete...");
                response = await
client.DeleteObjectsAsync(multiObjectDeleteRequest);
                Console.WriteLine("Successfully deleted all the {0} items",
response.DeletedObjects.Count);
            }
            catch (DeleteObjectsException ex)
            {
                DisplayDeletionErrors(ex);
                throw; // Some deletions failed. Investigate before continuing.
            }

            // This response contains the DeletedObjects list which we use to delete
            the delete markers.
            return response.DeletedObjects;
        }

        /// <summary>
        /// Deletes the markers left after deleting the temporary objects.
        /// </summary>
        /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
        /// DeleteObjectVersionsAsync, DeleteObjectsAsync, and
        /// RemoveDeleteMarkersAsync.</param>

```

```

    /// <param name="bucketName">The name of the bucket from which to delete
    /// objects.</param>
    /// <param name="deletedObjects">A list of the objects that were deleted.</
param>
    private static async Task RemoveDeleteMarkersAsync(IAmazonS3 client, string
bucketName, List<DeletedObject> deletedObjects)
    {
        var keyVersionList = new List<KeyVersion>();

        foreach (var deletedObject in deletedObjects)
        {
            KeyVersion keyVersion = new KeyVersion
            {
                Key = deletedObject.Key,
                VersionId = deletedObject.DeleteMarkerVersionId,
            };
            keyVersionList.Add(keyVersion);
        }

        // Create another request to delete the delete markers.
        var multiObjectDeleteRequest = new DeleteObjectsRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            Objects = keyVersionList,
        };

        // Now, delete the delete marker to bring your objects back to the
bucket.
        try
        {
            Console.WriteLine("Removing the delete markers .....");
            var deleteObjectResponse = await
client.DeleteObjectsAsync(multiObjectDeleteRequest);
            Console.WriteLine($"Successfully deleted the
{deleteObjectResponse.DeletedObjects.Count} delete markers");
        }
        catch (DeleteObjectsException ex)
        {
            DisplayDeletionErrors(ex);
        }
    }

    /// <summary>

```

```

    /// Create temporary Amazon S3 objects to show how object deletion works in
an
    /// Amazon S3 bucket with versioning enabled.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// PutObjectAsync to create temporary objects for the example.</param>
    /// <param name="bucketName">A string representing the name of the S3
    /// bucket where we will create the temporary objects.</param>
    /// <param name="number">The number of temporary objects to create.</param>
    /// <returns>A list of the KeyVersion objects.</returns>
    private static async Task<List<KeyVersion>> PutObjectsAsync(IAmazonS3
client, string bucketName, int number)
    {
        var keys = new List<KeyVersion>();

        for (var i = 0; i < number; i++)
        {
            string key = "ObjectToDelete-" + new System.Random().Next();
            PutObjectRequest request = new PutObjectRequest
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = key,
                ContentBody = "This is the content body!",
            };

            var response = await client.PutObjectAsync(request);
            KeyVersion keyVersion = new KeyVersion
            {
                Key = key,
                VersionId = response.VersionId,
            };

            keys.Add(keyVersion);
        }

        return keys;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteObjects](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetBucketAcl

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetBucketAcl`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Get the access control list (ACL) for the new bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized client object used to get the
    /// access control list (ACL) of the bucket.</param>
    /// <param name="newBucketName">The name of the newly created bucket.</
param>
    /// <returns>An S3AccessControlList.</returns>
    public static async Task<S3AccessControlList> GetACLForBucketAsync(IAmazonS3
client, string newBucketName)
    {
        // Retrieve bucket ACL to show that the ACL was properly applied to
        // the new bucket.
        GetACLResponse getACLResponse = await client.GetACLAsync(new
GetACLRequest
        {
            BucketName = newBucketName,
        });

        return getACLResponse.AccessControlList;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [GetBucketAcl](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetBucketCors

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetBucketCors`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Retrieve the CORS configuration applied to the Amazon S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used
/// to retrieve the CORS configuration.</param>
/// <returns>The created CORS configuration object.</returns>
private static async Task<CORSConfiguration>
RetrieveCORSConfigurationAsync(AmazonS3Client client)
{
    GetCORSConfigurationRequest request = new GetCORSConfigurationRequest()
    {
        BucketName = BucketName,
    };
    var response = await client.GetCORSConfigurationAsync(request);
    var configuration = response.Configuration;
    PrintCORSRules(configuration);
    return configuration;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetBucketCors](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetBucketEncryption

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetBucketEncryption`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get and print the encryption settings of a bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">Name of the bucket.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task GetEncryptionSettings(string bucketName)
{
    // Check and print the bucket encryption settings.
    Console.WriteLine($"Getting encryption settings for bucket {bucketName}.");

    try
    {
        var settings =
            await _s3Client.GetBucketEncryptionAsync(
                new GetBucketEncryptionRequest() { BucketName = bucketName });

        foreach (var encryptionSettings in
            settings?.ServerSideEncryptionConfiguration?.ServerSideEncryptionRules!)
        {
            Console.WriteLine(
                $"Algorithm:
{encryptionSettings.ServerSideEncryptionByDefault.ServerSideEncryptionAlgorithm}");
            Console.WriteLine(
                $"Key:
{encryptionSettings.ServerSideEncryptionByDefault.ServerSideEncryptionKeyManagementServiceKey}");
        }
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.ErrorCode == "InvalidBucketName"
            ? $"Bucket {bucketName} was not found."
            : $"Unable to get bucket encryption for bucket {bucketName},
{ex.Message}");
    }
}

```



```
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetBucketEncryption](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetBucketLifecycleConfiguration

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetBucketLifecycleConfiguration`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Returns a configuration object for the supplied bucket name.
/// </summary>
/// <param name="client">The S3 client object used to call
/// the GetLifecycleConfigurationAsync method.</param>
/// <param name="bucketName">The name of the S3 bucket for which a
/// configuration will be created.</param>
/// <returns>Returns a new LifecycleConfiguration object.</returns>
public static async Task<LifecycleConfiguration>
RetrieveLifecycleConfigAsync(IAmazonS3 client, string bucketName)
{
    var request = new GetLifecycleConfigurationRequest()
    {
        BucketName = bucketName,
    };
    var response = await client.GetLifecycleConfigurationAsync(request);
    var configuration = response.Configuration;
    return configuration;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetBucketLifecycleConfiguration](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetBucketWebsite

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetBucketWebsite`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
// Get the website configuration.
GetBucketWebsiteRequest getRequest = new GetBucketWebsiteRequest()
{
    BucketName = bucketName,
};
GetBucketWebsiteResponse getResponse = await
client.GetBucketWebsiteAsync(getRequest);
Console.WriteLine($"Index document:
{getResponse.WebsiteConfiguration.IndexDocumentSuffix}");
Console.WriteLine($"Error document:
{getResponse.WebsiteConfiguration.ErrorDocument}");
```

- Untuk detail API, lihat [GetBucketWebsite](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetObject

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetObject`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Dapatkan objek menggunakan permintaan bersyarat.

```

    /// <summary>
    /// Retrieves an object from Amazon S3 with a conditional request.
    /// </summary>
    /// <param name="objectKey">The key of the object to retrieve.</param>
    /// <param name="sourceBucket">The source bucket of the object.</param>
    /// <param name="conditionType">The type of condition: 'IfMatch', 'IfNoneMatch',
    'IfModifiedSince', 'IfUnmodifiedSince'.</param>
    /// <param name="conditionDateValue">The value to use for the condition for
    dates.</param>
    /// <param name="etagConditionalValue">The value to use for the condition for
    etags.</param>
    /// <returns>True if the conditional read is successful, False otherwise.</
returns>
    public async Task<bool> GetObjectConditional(string objectKey, string
sourceBucket,
        S3ConditionType conditionType, DateTime? conditionDateValue = null, string?
etagConditionalValue = null)
    {
        try
        {
            var getObjectRequest = new GetObjectRequest
            {
                BucketName = sourceBucket,
                Key = objectKey
            };

            switch (conditionType)
            {
                case S3ConditionType.IfMatch:
                    getObjectRequest.EtagToMatch = etagConditionalValue;
                    break;
                case S3ConditionType.IfNoneMatch:
                    getObjectRequest.EtagToNotMatch = etagConditionalValue;
                    break;
                case S3ConditionType.IfModifiedSince:
                    getObjectRequest.ModifiedSinceDateUtc =
conditionDateValue.GetValueOrDefault();
                    break;
                case S3ConditionType.IfUnmodifiedSince:
                    getObjectRequest.UnmodifiedSinceDateUtc =
conditionDateValue.GetValueOrDefault();
                    break;
                default:

```

```

        throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(conditionType),
conditionType, null);
    }

    var response = await _amazonS3.GetObjectAsync(getObjectRequest);
    var sampleBytes = new byte[20];
    await response.ResponseStream.ReadAsync(sampleBytes, 0, 20);
    _logger.LogInformation($"Conditional read successful. Here are the first
20 bytes of the object:\n{System.Text.Encoding.UTF8.GetString(sampleBytes)}");
    return true;
}
catch (AmazonS3Exception e)
{
    if (e.ErrorCode == "PreconditionFailed")
    {
        _logger.LogError("Conditional read failed: Precondition failed");
    }
    else if (e.ErrorCode == "NotModified")
    {
        _logger.LogError("Conditional read failed: Object not modified");
    }
    else
    {
        _logger.LogError($"Unexpected error: {e.ErrorCode}");
        throw;
    }
    return false;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetObject](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetObjectLegalHold

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetObjectLegalHold`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get the legal hold details for an S3 object.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The bucket of the object.</param>
/// <param name="objectKey">The object key.</param>
/// <returns>The object legal hold details.</returns>
public async Task<ObjectLockLegalHold> GetObjectLegalHold(string bucketName,
    string objectKey)
{
    try
    {
        var request = new GetObjectLegalHoldRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey
        };

        var response = await _amazonS3.GetObjectLegalHoldAsync(request);
        Console.WriteLine($"Object legal hold for {objectKey} in {bucketName}:
" +
                                $"Status: {response.LegalHold.Status}");
        return response.LegalHold;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Unable to fetch legal hold: '{ex.Message}'");
        return new ObjectLockLegalHold();
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetObjectLegalHold](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetObjectLockConfiguration

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetObjectLockConfiguration`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get the object lock configuration details for an S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The bucket to get details.</param>
/// <returns>The bucket's object lock configuration details.</returns>
public async Task<ObjectLockConfiguration>
GetBucketObjectLockConfiguration(string bucketName)
{
    try
    {
        var request = new GetObjectLockConfigurationRequest()
        {
            BucketName = bucketName
        };

        var response = await _amazonS3.GetObjectLockConfigurationAsync(request);
        Console.WriteLine($"\\tBucket object lock config for {bucketName} in
{bucketName}: " +
                        $"\\n\\tEnabled:
{response.ObjectLockConfiguration.ObjectLockEnabled}" +
                        $"\\n\\tRule:
{response.ObjectLockConfiguration.Rule?.DefaultRetention}");

        return response.ObjectLockConfiguration;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"\\tUnable to fetch object lock config:
'{ex.Message}'");
        return new ObjectLockConfiguration();
    }
}

```

```
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetObjectLockConfiguration](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetObjectRetention

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetObjectRetention`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get the retention period for an S3 object.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The bucket of the object.</param>
/// <param name="objectKey">The object key.</param>
/// <returns>The object retention details.</returns>
public async Task<ObjectLockRetention> GetObjectRetention(string bucketName,
    string objectKey)
{
    try
    {
        var request = new GetObjectRetentionRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey
        };

        var response = await _amazonS3.GetObjectRetentionAsync(request);
        Console.WriteLine($"{objectKey} retention for {bucketName}:
" +
            $"{response.Retention.Mode} until
{response.Retention.RetainUntilDate:d}");
        return response.Retention;
    }
}
```

```

        catch (AmazonS3Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"\\tUnable to fetch object lock retention:
'{ex.Message}'");
            return new ObjectLockRetention();
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetObjectRetention](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListBuckets

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListBuckets`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

namespace ListBucketsExample
{
    using System;
    using System.Collections.Generic;
    using System.Threading.Tasks;
    using Amazon.S3;
    using Amazon.S3.Model;

    /// <summary>
    /// This example uses the AWS SDK for .NET to list the Amazon Simple Storage
    /// Service (Amazon S3) buckets belonging to the default account.
    /// </summary>
    public class ListBuckets
    {
        private static IAmazonS3 _s3Client;

        /// <summary>
        /// Get a list of the buckets owned by the default user.
    }
}

```



```

    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized Amazon S3 client object.</param>
    /// <returns>The response from the ListingBuckets call that contains a
    /// list of the buckets owned by the default user.</returns>
    public static async Task<ListBucketsResponse> GetBuckets(IAmazonS3 client)
    {
        return await client.ListBucketsAsync();
    }

    /// <summary>
    /// This method lists the name and creation date for the buckets in
    /// the passed List of S3 buckets.
    /// </summary>
    /// <param name="bucketList">A List of S3 bucket objects.</param>
    public static void DisplayBucketList(List<S3Bucket> bucketList)
    {
        bucketList
            .ForEach(b => Console.WriteLine($"Bucket name: {b.BucketName},
created on: {b.CreationDate}"));
    }

    public static async Task Main()
    {
        // The client uses the AWS Region of the default user.
        // If the Region where the buckets were created is different,
        // pass the Region to the client constructor. For example:
        // _s3Client = new AmazonS3Client(RegionEndpoint.USEast1);
        _s3Client = new AmazonS3Client();
        var response = await GetBuckets(_s3Client);
        DisplayBucketList(response.Buckets);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListBuckets](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListObjectVersions

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListObjectVersions`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example lists the versions of the objects in a version enabled
/// Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class ListObjectVersions
{
    public static async Task Main()
    {
        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";

        // If the AWS Region where your bucket is defined is different from
        // the AWS Region where the Amazon S3 bucket is defined, pass the
constant
        // for the AWS Region to the client constructor like this:
        //     var client = new AmazonS3Client(RegionEndpoint.USWest2);
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();
        await GetObjectListWithAllVersionsAsync(client, bucketName);
    }

    /// <summary>
    /// This method lists all versions of the objects within an Amazon S3
    /// version enabled bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized client object used to call
    /// ListVersionsAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the version enabled Amazon S3
bucket
    /// for which you want to list the versions of the contained objects.</
param>
```

```
public static async Task GetObjectListWithAllVersionsAsync(IAmazonS3 client,
string bucketName)
{
    try
    {
        // When you instantiate the ListVersionRequest, you can
        // optionally specify a key name prefix in the request
        // if you want a list of object versions of a specific object.

        // For this example we set a small limit in MaxKeys to return
        // a small list of versions.
        ListVersionsRequest request = new ListVersionsRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            MaxKeys = 2,
        };

        do
        {
            ListVersionsResponse response = await
client.ListVersionsAsync(request);

            // Process response.
            foreach (S3ObjectVersion entry in response.Versions)
            {
                Console.WriteLine($"key: {entry.Key} size: {entry.Size}");
            }

            // If response is truncated, set the marker to get the next
            // set of keys.
            if (response.IsTruncated)
            {
                request.KeyMarker = response.NextKeyMarker;
                request.VersionIdMarker = response.NextVersionIdMarker;
            }
            else
            {
                request = null;
            }
        }
        while (request != null);
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {

```

```

        Console.WriteLine($"Error: '{ex.Message}'");
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListObjectVersions](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListObjectsV2

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListObjectsV2`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Daftar objek dengan paginator.

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// The following example lists objects in an Amazon Simple Storage
/// Service (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class ListObjectsPaginator
{
    private const string BucketName = "amzn-s3-demo-bucket";

    public static async Task Main()
    {
        IAmazonS3 s3Client = new AmazonS3Client();

        Console.WriteLine($"Listing the objects contained in {BucketName}: \n");
    }
}

```

```

        await ListingObjectsAsync(s3Client, BucketName);
    }

    /// <summary>
    /// This method uses a paginator to retrieve the list of objects in an
    /// an Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An Amazon S3 client object.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the S3 bucket whose objects
    /// you want to list.</param>
    public static async Task ListingObjectsAsync(IAmazonS3 client, string
bucketName)
    {
        var listObjectsV2Paginator = client.Paginators.ListObjectsV2(new
ListObjectsV2Request
        {
            BucketName = bucketName,
        });

        await foreach (var response in listObjectsV2Paginator.Responses)
        {
            Console.WriteLine($"HttpStatusCode: {response.HttpStatusCode}");
            Console.WriteLine($"Number of Keys: {response.KeyCount}");
            foreach (var entry in response.S3Objects)
            {
                Console.WriteLine($"Key = {entry.Key} Size = {entry.Size}");
            }
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListObjectsV2](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutBucketAccelerateConfiguration

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan PutBucketAccelerateConfiguration.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) Transfer Acceleration is a
/// bucket-level feature that enables you to perform faster data transfers
/// to Amazon S3. This example shows how to configure Transfer
/// Acceleration.
/// </summary>
public class TransferAcceleration
{
    /// <summary>
    /// The main method initializes the client object and sets the
    /// Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) bucket name before
    /// calling EnableAccelerationAsync.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        var s3Client = new AmazonS3Client();
        const string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";

        await EnableAccelerationAsync(s3Client, bucketName);
    }

    /// <summary>
    /// This method sets the configuration to enable transfer acceleration
    /// for the bucket referred to in the bucketName parameter.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An Amazon S3 client used to enable the
    /// acceleration on an Amazon S3 bucket.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket for which the
    /// method will be enabling acceleration.</param>
```

```

        private static async Task EnableAccelerationAsync(AmazonS3Client client,
string bucketName)
        {
            try
            {
                var putRequest = new PutBucketAccelerateConfigurationRequest
                {
                    BucketName = bucketName,
                    AccelerateConfiguration = new AccelerateConfiguration
                    {
                        Status = BucketAccelerateStatus.Enabled,
                    },
                };
                await client.PutBucketAccelerateConfigurationAsync(putRequest);

                var getRequest = new GetBucketAccelerateConfigurationRequest
                {
                    BucketName = bucketName,
                };
                var response = await
client.GetBucketAccelerateConfigurationAsync(getRequest);

                Console.WriteLine($"Acceleration state = '{response.Status}' ");
            }
            catch (AmazonS3Exception ex)
            {
                Console.WriteLine($"Error occurred. Message: '{ex.Message}' when
setting transfer acceleration");
            }
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutBucketAccelerateConfiguration](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutBucketAcl

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan PutBucketAcl.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Creates an Amazon S3 bucket with an ACL to control access to the
    /// bucket and the objects stored in it.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized client object used to create
    /// an Amazon S3 bucket, with an ACL applied to the bucket.
    /// </param>
    /// <param name="region">The AWS Region where the bucket will be created.</
param>
    /// <param name="newBucketName">The name of the bucket to create.</param>
    /// <returns>A boolean value indicating success or failure.</returns>
    public static async Task<bool> CreateBucketUseCannedACLAsync(IAmazonS3
client, S3Region region, string newBucketName)
    {
        try
        {
            // Create a new Amazon S3 bucket with Canned ACL.
            var putBucketRequest = new PutBucketRequest()
            {
                BucketName = newBucketName,
                BucketRegion = region,
                CannedACL = S3CannedACL.LogDeliveryWrite,
            };

            PutBucketResponse putBucketResponse = await
client.PutBucketAsync(putBucketRequest);

            return putBucketResponse.HttpStatusCode ==
System.Net.HttpStatusCode.OK;
        }
        catch (AmazonS3Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"Amazon S3 error: {ex.Message}");
        }
    }

```



```

    }

    return false;
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutBucketAcl](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutBucketCors

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutBucketCors`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Add CORS configuration to the Amazon S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used
/// to apply the CORS configuration to an Amazon S3 bucket.</param>
/// <param name="configuration">The CORS configuration to apply.</param>
private static async Task PutCORSConfigurationAsync(AmazonS3Client client,
CORSConfiguration configuration)
{
    PutCORSConfigurationRequest request = new PutCORSConfigurationRequest()
    {
        BucketName = BucketName,
        Configuration = configuration,
    };

    _ = await client.PutCORSConfigurationAsync(request);
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutBucketCors](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutBucketEncryption

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutBucketEncryption`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Set the bucket server side encryption to use AWSKMS with a customer-managed
    key id.
    /// </summary>
    /// <param name="bucketName">Name of the bucket.</param>
    /// <param name="kmsKeyId">The Id of the KMS Key.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public static async Task<bool> SetBucketServerSideEncryption(string bucketName,
    string kmsKeyId)
    {
        var serverSideEncryptionByDefault = new ServerSideEncryptionConfiguration
        {
            ServerSideEncryptionRules = new List<ServerSideEncryptionRule>
            {
                new ServerSideEncryptionRule
                {
                    ServerSideEncryptionByDefault = new
    ServerSideEncryptionByDefault
                    {
                        ServerSideEncryptionAlgorithm =
    ServerSideEncryptionMethod.AWSKMS,
                        ServerSideEncryptionKeyManagementServiceKeyId = kmsKeyId
                    }
                }
            }
        };
        try
        {

```

```

        var encryptionResponse = await _s3Client.PutBucketEncryptionAsync(new
PutBucketEncryptionRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            ServerSideEncryptionConfiguration = serverSideEncryptionByDefault,
        });

        return encryptionResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(ex.ErrorCode == "AccessDenied"
            ? $"This account does not have permission to set encryption on
{bucketName}, please try again."
            : $"Unable to set bucket encryption for bucket {bucketName},
{ex.Message}");
    }
    return false;
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutBucketEncryption](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutBucketLifecycleConfiguration

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutBucketLifecycleConfiguration`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Adds lifecycle configuration information to the S3 bucket named in
/// the bucketName parameter.
/// </summary>
/// <param name="client">The S3 client used to call the
/// PutLifecycleConfigurationAsync method.</param>

```

```

    /// <param name="bucketName">A string representing the S3 bucket to
    /// which configuration information will be added.</param>
    /// <param name="configuration">A LifecycleConfiguration object that
    /// will be applied to the S3 bucket.</param>
    public static async Task AddExampleLifecycleConfigAsync(IAmazonS3 client,
string bucketName, LifecycleConfiguration configuration)
    {
        var request = new PutLifecycleConfigurationRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Configuration = configuration,
        };
        var response = await client.PutLifecycleConfigurationAsync(request);
    }

```

- Untuk detail API, lihat [PutBucketLifecycleConfiguration](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutBucketLogging

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan PutBucketLogging.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;
using Microsoft.Extensions.Configuration;

/// <summary>
/// This example shows how to enable logging on an Amazon Simple Storage
/// Service (Amazon S3) bucket. You need to have two Amazon S3 buckets for
/// this example. The first is the bucket for which you wish to enable

```

```

/// logging, and the second is the location where you want to store the
/// logs.
/// </summary>
public class ServerAccessLogging
{
    private static IConfiguration _configuration = null!;

    public static async Task Main()
    {
        LoadConfig();

        string bucketName = _configuration["BucketName"];
        string logBucketName = _configuration["LogBucketName"];
        string logObjectKeyPrefix = _configuration["LogObjectKeyPrefix"];
        string accountId = _configuration["AccountId"];

        // If the AWS Region defined for your default user is different
        // from the Region where your Amazon S3 bucket is located,
        // pass the Region name to the Amazon S3 client object's constructor.
        // For example: RegionEndpoint.USWest2 or RegionEndpoint.USEast2.
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();

        try
        {
            // Update bucket policy for target bucket to allow delivery of logs
            to it.
            await SetBucketPolicyToAllowLogDelivery(
                client,
                bucketName,
                logBucketName,
                logObjectKeyPrefix,
                accountId);

            // Enable logging on the source bucket.
            await EnableLoggingAsync(
                client,
                bucketName,
                logBucketName,
                logObjectKeyPrefix);
        }
        catch (AmazonS3Exception e)
        {
            Console.WriteLine($"Error: {e.Message}");
        }
    }
}

```

```

    }

    /// <summary>
    /// This method grants appropriate permissions for logging to the
    /// Amazon S3 bucket where the logs will be stored.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client which will be used
    /// to apply the bucket policy.</param>
    /// <param name="sourceBucketName">The name of the source bucket.</param>
    /// <param name="logBucketName">The name of the bucket where logging
    /// information will be stored.</param>
    /// <param name="logPrefix">The logging prefix where the logs should be
    delivered.</param>
    /// <param name="accountId">The account id of the account where the source
    bucket exists.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task SetBucketPolicyToAllowLogDelivery(
        IAmazonS3 client,
        string sourceBucketName,
        string logBucketName,
        string logPrefix,
        string accountId)
    {
        var resourceArn = @"""arn:aws:s3:::" + logBucketName + "/" + logPrefix +
@"*""";

        var newPolicy = @"{
            ""Statement"": [{
                ""Sid"": ""S3ServerAccessLogsPolicy"",
                ""Effect"": ""Allow"",
                ""Principal"": { ""Service"":
""logging.s3.amazonaws.com"" },
                ""Action"": [""s3:PutObject""],
                ""Resource"": ["" + resourceArn + @""],
                ""Condition"": {
                    ""ArnLike"": { ""aws:SourceArn"": ""arn:aws:s3:::" +
sourceBucketName + @"""" },
                    ""StringEquals"": { ""aws:SourceAccount"": """" +
accountId + @"""" }
                }
            }]
        }";

        Console.WriteLine($"The policy to apply to bucket {logBucketName} to
enable logging:");
    }

```

```

        Console.WriteLine(newPolicy);

        PutBucketPolicyRequest putRequest = new PutBucketPolicyRequest
        {
            BucketName = logBucketName,
            Policy = newPolicy,
        };
        await client.PutBucketPolicyAsync(putRequest);
        Console.WriteLine("Policy applied.");
    }

    /// <summary>
    /// This method enables logging for an Amazon S3 bucket. Logs will be stored
    /// in the bucket you selected for logging. Selected prefix
    /// will be prepended to each log object.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client which will be used
    /// to configure and apply logging to the selected Amazon S3 bucket.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket for which you
    /// wish to enable logging.</param>
    /// <param name="logBucketName">The name of the Amazon S3 bucket where
logging
    /// information will be stored.</param>
    /// <param name="logObjectKeyPrefix">The prefix to prepend to each
    /// object key.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task EnableLoggingAsync(
        IAmazonS3 client,
        string bucketName,
        string logBucketName,
        string logObjectKeyPrefix)
    {
        Console.WriteLine($"Enabling logging for bucket {bucketName}.");
        var loggingConfig = new S3BucketLoggingConfig
        {
            TargetBucketName = logBucketName,
            TargetPrefix = logObjectKeyPrefix,
        };

        var putBucketLoggingRequest = new PutBucketLoggingRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            LoggingConfig = loggingConfig,
        };
    }

```

```

        await client.PutBucketLoggingAsync(putBucketLoggingRequest);
        Console.WriteLine($"Logging enabled.");
    }

    /// <summary>
    /// Loads configuration from settings files.
    /// </summary>
    public static void LoadConfig()
    {
        _configuration = new ConfigurationBuilder()
            .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
            .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
            .AddJsonFile("settings.local.json", true) // Optionally, load local
settings.
            .Build();
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutBucketLogging](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutBucketNotificationConfiguration

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutBucketNotificationConfiguration`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to enable notifications for an Amazon Simple

```



```

/// Storage Service (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class EnableNotifications
{
    public static async Task Main()
    {
        const string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket1";
        const string snsTopic = "arn:aws:sns:us-east-2:0123456789ab:bucket-
notify";
        const string sqsQueue = "arn:aws:sqs:us-
east-2:0123456789ab:Example_Queue";

        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client(Amazon.RegionEndpoint.USEast2);
        await EnableNotificationAsync(client, bucketName, snsTopic, sqsQueue);
    }

    /// <summary>
    /// This method makes the call to the PutBucketNotificationAsync method.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized Amazon S3 client used to call
    /// the PutBucketNotificationAsync method.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket for which
    /// notifications will be turned on.</param>
    /// <param name="snsTopic">The ARN for the Amazon Simple Notification
    /// Service (Amazon SNS) topic associated with the S3 bucket.</param>
    /// <param name="sqsQueue">The ARN of the Amazon Simple Queue Service
    /// (Amazon SQS) queue to which notifications will be pushed.</param>
    public static async Task EnableNotificationAsync(
        IAmazonS3 client,
        string bucketName,
        string snsTopic,
        string sqsQueue)
    {
        try
        {
            // The bucket for which we are setting up notifications.
            var request = new PutBucketNotificationRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
            };

            // Defines the topic to use when sending a notification.
            var topicConfig = new TopicConfiguration()
            {

```

```

        Events = new List<EventType> { EventType.ObjectCreatedCopy },
        Topic = snsTopic,
    };
    request.TopicConfigurations = new List<TopicConfiguration>
    {
        topicConfig,
    };
    request.QueueConfigurations = new List<QueueConfiguration>
    {
        new QueueConfiguration()
        {
            Events = new List<EventType> { EventType.ObjectCreatedPut },
            Queue = sqsQueue,
        },
    };

    // Now apply the notification settings to the bucket.
    PutBucketNotificationResponse response = await
client.PutBucketNotificationAsync(request);
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutBucketNotificationConfiguration](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutBucketWebsite

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutBucketWebsite`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
// Put the website configuration.
PutBucketWebsiteRequest putRequest = new PutBucketWebsiteRequest()
{
    BucketName = bucketName,
    WebsiteConfiguration = new WebsiteConfiguration()
    {
        IndexDocumentSuffix = indexDocumentSuffix,
        ErrorDocument = errorDocument,
    },
};
PutBucketWebsiteResponse response = await
client.PutBucketWebsiteAsync(putRequest);
```

- Untuk detail API, lihat [PutBucketWebsite](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutObject

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutObject`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Unggah objek dengan enkripsi di sisi server.

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
```

```

using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to upload an object to an Amazon Simple Storage
/// Service (Amazon S3) bucket with server-side encryption enabled.
/// </summary>
public class ServerSideEncryption
{
    public static async Task Main()
    {
        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
        string keyName = "samplefile.txt";

        // If the AWS Region defined for your default user is different
        // from the Region where your Amazon S3 bucket is located,
        // pass the Region name to the Amazon S3 client object's constructor.
        // For example: RegionEndpoint.USSouth1.
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();

        await WritingAnObjectAsync(client, bucketName, keyName);
    }

    /// <summary>
    /// Upload a sample object include a setting for encryption.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
    /// to upload a file and apply server-side encryption.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket where the
    /// encrypted object will reside.</param>
    /// <param name="keyName">The name for the object that you want to
    /// create in the supplied bucket.</param>
    public static async Task WritingAnObjectAsync(IAmazonS3 client, string
bucketName, string keyName)
    {
        try
        {
            var putRequest = new PutObjectRequest
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = keyName,
                ContentBody = "sample text",
                ServerSideEncryptionMethod = ServerSideEncryptionMethod.AES256,
            };

```

```

        var putResponse = await client.PutObjectAsync(putRequest);

        // Determine the encryption state of an object.
        GetObjectMetadataRequest metadataRequest = new
GetObjectMetadataRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = keyName,
        };
        GetObjectMetadataResponse response = await
client.GetObjectMetadataAsync(metadataRequest);
        ServerSideEncryptionMethod objectEncryption =
response.ServerSideEncryptionMethod;

        Console.WriteLine($"Encryption method used: {0}",
objectEncryption.ToString());
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error: '{ex.Message}' when writing an object");
    }
}
}

```

Letakkan objek menggunakan permintaan bersyarat.

```

/// <summary>
/// Uploads an object to Amazon S3 with a conditional request. Prevents
overwrite using an IfNoneMatch condition for the object key.
/// </summary>
/// <param name="objectKey">The key of the object to upload.</param>
/// <param name="bucket">The source bucket of the object.</param>
/// <param name="content">The content to upload as a string.</param>
/// <returns>The ETag if the conditional write is successful, empty otherwise.</
returns>
public async Task<string> PutObjectConditional(string objectKey, string bucket,
string content)
{
    try
    {

```

```

        var putObjectRequest = new PutObjectRequest
        {
            BucketName = bucket,
            Key = objectKey,
            ContentBody = content,
            IfNoneMatch = "*"
        };

        var putResult = await _amazonS3.PutObjectAsync(putObjectRequest);
        _logger.LogInformation($"Conditional write successful for key
{objectKey} in bucket {bucket}.");
        return putResult.ETag;
    }
    catch (AmazonS3Exception e)
    {
        if (e.ErrorCode == "PreconditionFailed")
        {
            _logger.LogError("Conditional write failed: Precondition failed");
        }
        else
        {
            _logger.LogError($"Unexpected error: {e.ErrorCode}");
            throw;
        }
        return string.Empty;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutObject](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutObjectLegalHold

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutObjectLegalHold`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Set or modify a legal hold on an object in an S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The bucket of the object.</param>
/// <param name="objectKey">The key of the object.</param>
/// <param name="holdStatus">The On or Off status for the legal hold.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> ModifyObjectLegalHold(string bucketName,
    string objectKey, ObjectLockLegalHoldStatus holdStatus)
{
    try
    {
        var request = new PutObjectLegalHoldRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey,
            LegalHold = new ObjectLockLegalHold()
            {
                Status = holdStatus
            }
        };

        var response = await _amazonS3.PutObjectLegalHoldAsync(request);
        Console.WriteLine($"\\tModified legal hold for {objectKey} in
{bucketName}.");
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"\\tError modifying legal hold: '{ex.Message}'");
        return false;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutObjectLegalHold](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutObjectLockConfiguration

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutObjectLockConfiguration`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Atur konfigurasi kunci objek dari ember.

```

/// <summary>
/// Enable object lock on an existing bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The name of the bucket to modify.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> EnableObjectLockOnBucket(string bucketName)
{
    try
    {
        // First, enable Versioning on the bucket.
        await _amazonS3.PutBucketVersioningAsync(new
PutBucketVersioningRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            VersioningConfig = new S3BucketVersioningConfig()
            {
                EnableMfaDelete = false,
                Status = VersionStatus.Enabled
            }
        });

        var request = new PutObjectLockConfigurationRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            ObjectLockConfiguration = new ObjectLockConfiguration()
            {
                ObjectLockEnabled = new ObjectLockEnabled("Enabled"),
            },
        };

        var response = await _amazonS3.PutObjectLockConfigurationAsync(request);
        Console.WriteLine($"{bucketName}\tAdded an object lock policy to bucket
{bucketName}.");
    }
}

```



```

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error modifying object lock: '{ex.Message}'");
        return false;
    }
}

```

Setel periode retensi default bucket.

```

/// <summary>
/// Set or modify a retention period on an S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The bucket to modify.</param>
/// <param name="retention">The retention mode.</param>
/// <param name="retainUntilDate">The date for retention until.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> ModifyBucketDefaultRetention(string bucketName, bool
enableObjectLock, ObjectLockRetentionMode retention, DateTime retainUntilDate)
{
    var enabledString = enableObjectLock ? "Enabled" : "Disabled";
    var timeDifference = retainUntilDate.Subtract(DateTime.Now);
    try
    {
        // First, enable Versioning on the bucket.
        await _amazonS3.PutBucketVersioningAsync(new
PutBucketVersioningRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            VersioningConfig = new S3BucketVersioningConfig()
            {
                EnableMfaDelete = false,
                Status = VersionStatus.Enabled
            }
        });

        var request = new PutObjectLockConfigurationRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            ObjectLockConfiguration = new ObjectLockConfiguration()
            {

```

```

        ObjectLockEnabled = new ObjectLockEnabled(enabledString),
        Rule = new ObjectLockRule()
        {
            DefaultRetention = new DefaultRetention()
            {
                Mode = retention,
                Days = timeDifference.Days // Can be specified in days
or years but not both.
            }
        }
    };

    var response = await _amazonS3.PutObjectLockConfigurationAsync(request);
    Console.WriteLine($"\\tAdded a default retention to bucket
{bucketName}.");
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
catch (AmazonS3Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"\\tError modifying object lock: '{ex.Message}'");
    return false;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutObjectLockConfiguration](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

PutObjectRetention

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `PutObjectRetention`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
```

```

/// Set or modify a retention period on an object in an S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The bucket of the object.</param>
/// <param name="objectKey">The key of the object.</param>
/// <param name="retention">The retention mode.</param>
/// <param name="retainUntilDate">The date retention expires.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> ModifyObjectRetentionPeriod(string bucketName,
    string objectKey, ObjectLockRetentionMode retention, DateTime
retainUntilDate)
{
    try
    {
        var request = new PutObjectRetentionRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey,
            Retention = new ObjectLockRetention()
            {
                Mode = retention,
                RetainUntilDate = retainUntilDate
            }
        };

        var response = await _amazonS3.PutObjectRetentionAsync(request);
        Console.WriteLine($"\\tSet retention for {objectKey} in {bucketName}
until {retainUntilDate:d}.");
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"\\tError modifying retention period:
'{ex.Message}'");
        return false;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [PutObjectRetention](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

RestoreObject

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `RestoreObject`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to restore an archived object in an Amazon
/// Simple Storage Service (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class RestoreArchivedObject
{
    public static void Main()
    {
        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
        string objectKey = "archived-object.txt";

        // Specify your bucket region (an example region is shown).
        RegionEndpoint bucketRegion = RegionEndpoint.USSouth1;

        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client(bucketRegion);
        RestoreObjectAsync(client, bucketName, objectKey).Wait();
    }

    /// <summary>
    /// This method restores an archived object from an Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// RestoreObjectAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">A string representing the name of the
    /// bucket where the object was located before it was archived.</param>
    /// <param name="objectKey">A string representing the name of the
    /// archived object to restore.</param>
```

```

    public static async Task RestoreObjectAsync(IAmazonS3 client, string
bucketName, string objectKey)
    {
        try
        {
            var restoreRequest = new RestoreObjectRequest
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = objectKey,
                Days = 2,
            };
            RestoreObjectResponse response = await
client.RestoreObjectAsync(restoreRequest);

            // Check the status of the restoration.
            await CheckRestorationStatusAsync(client, bucketName, objectKey);
        }
        catch (AmazonS3Exception amazonS3Exception)
        {
            Console.WriteLine($"Error: {amazonS3Exception.Message}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// This method retrieves the status of the object's restoration.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// GetObjectMetadataAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">A string representing the name of the Amazon
    /// S3 bucket which contains the archived object.</param>
    /// <param name="objectKey">A string representing the name of the
    /// archived object you want to restore.</param>
    public static async Task CheckRestorationStatusAsync(IAmazonS3 client,
string bucketName, string objectKey)
    {
        GetObjectMetadataRequest metadataRequest = new
GetObjectMetadataRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey,
        };
    }

```

```

        GetObjectMetadataResponse response = await
client.GetObjectMetadataAsync(metadataRequest);

        var restStatus = response.RestoreInProgress ? "in-progress" : "finished
or failed";
        Console.WriteLine($"Restoration status: {restStatus}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [RestoreObject](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membuat URL yang telah ditetapkan sebelumnya

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat URL presigned untuk Amazon S3 dan mengunggah objek.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat URL yang telah ditetapkan sebelumnya yang dapat melakukan tindakan Amazon S3 untuk waktu yang terbatas.

```

using System;
using Amazon;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

public class GenPresignedUrl
{
    public static void Main()
    {
        const string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
    }
}

```

```

        const string objectKey = "sample.txt";

        // Specify how long the presigned URL lasts, in hours
        const double timeoutDuration = 12;

        // Specify the AWS Region of your Amazon S3 bucket. If it is
        // different from the Region defined for the default user,
        // pass the Region to the constructor for the client. For
        // example: new AmazonS3Client(RegionEndpoint.USEast1);

        // If using the Region us-east-1, and server-side encryption with AWS
        KMS, you must specify Signature Version 4.
        // Region us-east-1 defaults to Signature Version 2 unless explicitly
        set to Version 4 as shown below.
        // For more details, see https://docs.aws.amazon.com/AmazonS3/latest/userguide/UsingAWSSDK.html#specify-signature-version
        // and https://docs.aws.amazon.com/sdkfornet/v3/apidocs/items/Amazon/TAWSConfigsS3.html
        AWSConfigsS3.UseSignatureVersion4 = true;
        IAmazonS3 s3Client = new AmazonS3Client(RegionEndpoint.USEast1);

        string urlString = GeneratePresignedURL(s3Client, bucketName, objectKey,
        timeoutDuration);
        Console.WriteLine($"The generated URL is: {urlString}.");
    }

    /// <summary>
    /// Generate a presigned URL that can be used to access the file named
    /// in the objectKey parameter for the amount of time specified in the
    /// duration parameter.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An initialized S3 client object used to call
    /// the GetPresignedUrl method.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the S3 bucket containing the
    /// object for which to create the presigned URL.</param>
    /// <param name="objectKey">The name of the object to access with the
    /// presigned URL.</param>
    /// <param name="duration">The length of time for which the presigned
    /// URL will be valid.</param>
    /// <returns>A string representing the generated presigned URL.</returns>
    public static string GeneratePresignedURL(IAmazonS3 client, string
    bucketName, string objectKey, double duration)
    {
        string urlString = string.Empty;

```

```

        try
        {
            var request = new GetPreSignedUrlRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = objectKey,
                Expires = DateTime.UtcNow.AddHours(duration),
            };
            urlString = client.GetPreSignedURL(request);
        }
        catch (AmazonS3Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"Error: '{ex.Message}'");
        }

        return urlString;
    }
}

```

Buat URL yang telah ditetapkan sebelumnya dan unggah menggunakan URL tersebut.

```

using System;
using System.IO;
using System.Net.Http;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to upload an object to an Amazon Simple Storage
/// Service (Amazon S3) bucket using a presigned URL. The code first
/// creates a presigned URL and then uses it to upload an object to an
/// Amazon S3 bucket using that URL.
/// </summary>
public class UploadUsingPresignedURL
{
    private static HttpClient httpClient = new HttpClient();

    public static async Task Main()
    {

```



```

        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
        string keyName = "samplefile.txt";
        string filePath = $"source\\{keyName}";

        // Specify how long the signed URL will be valid in hours.
        double timeoutDuration = 12;

        // Specify the AWS Region of your Amazon S3 bucket. If it is
        // different from the Region defined for the default user,
        // pass the Region to the constructor for the client. For
        // example: new AmazonS3Client(RegionEndpoint.USEast1);

        // If using the Region us-east-1, and server-side encryption with AWS
        KMS, you must specify Signature Version 4.
        // Region us-east-1 defaults to Signature Version 2 unless explicitly
        set to Version 4 as shown below.
        // For more details, see https://docs.aws.amazon.com/AmazonS3/latest/
        // and https://docs.aws.amazon.com/sdkfornet/v3/apidocs/items/Amazon/
        TAWSConfigsS3.html
        AWSConfigsS3.UseSignatureVersion4 = true;
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client(RegionEndpoint.USEast1);

        var url = GeneratePreSignedURL(client, bucketName, keyName,
        timeoutDuration);
        var success = await UploadObject(filePath, url);

        if (success)
        {
            Console.WriteLine("Upload succeeded.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Upload failed.");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Uploads an object to an Amazon S3 bucket using the presigned URL passed
in
    /// the url parameter.
    /// </summary>
    /// <param name="filePath">The path (including file name) to the local
    /// file you want to upload.</param>

```

```

    /// <param name="url">The presigned URL that will be used to upload the
    /// file to the Amazon S3 bucket.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success or failure of the
    /// operation, based on the HttpResponseMessage.</returns>
    public static async Task<bool> UploadObject(string filePath, string url)
    {
        using var streamContent = new StreamContent(
            new FileStream(filePath, FileMode.Open, FileAccess.Read));

        var response = await httpClient.PutAsync(url, streamContent);
        return response.IsSuccessStatusCode;
    }

    /// <summary>
    /// Generates a presigned URL which will be used to upload an object to
    /// an Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// GetPreSignedURL.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket to which the
    /// presigned URL will point.</param>
    /// <param name="objectKey">The name of the file that will be uploaded.</
param>
    /// <param name="duration">How long (in hours) the presigned URL will
    /// be valid.</param>
    /// <returns>The generated URL.</returns>
    public static string GeneratePreSignedURL(
        IAmazonS3 client,
        string bucketName,
        string objectKey,
        double duration)
    {
        var request = new GetPreSignedUrlRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey,
            Verb = HttpVerb.PUT,
            Expires = DateTime.UtcNow.AddHours(duration),
        };

        string url = client.GetPreSignedURL(request);
        return url;
    }

```

```
}
```

Membuat aplikasi nirserver untuk mengelola foto

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi tanpa server yang memungkinkan pengguna mengelola foto menggunakan label.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara mengembangkan aplikasi manajemen aset foto yang mendeteksi label dalam gambar menggunakan Amazon Rekognition dan menyimpannya untuk pengambilan nanti.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Untuk mendalami tentang asal usul contoh ini, lihat postingan di [Komunitas AWS](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- API Gateway
- DynamoDB
- Lambda
- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SNS

Mendeteksi objek dalam gambar

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang menggunakan Amazon Rekognition untuk mendeteksi objek berdasarkan kategori dalam gambar.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan Amazon Rekognition .NET API untuk membuat aplikasi yang menggunakan Amazon Rekognition untuk mengidentifikasi objek berdasarkan kategori dalam gambar yang berada di bucket Amazon Simple Storage Service (Amazon S3). Aplikasi ini mengirimkan notifikasi email kepada admin beserta hasilnya menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES).

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SES

Memulai enkripsi

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai enkripsi untuk objek Amazon S3.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.IO;
using System.Security.Cryptography;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to apply client encryption to an object in an
/// Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) bucket.
/// </summary>
public class SSEClientEncryption
{
    public static async Task Main()
    {
        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
        string keyName = "exampleobject.txt";
        string copyTargetKeyName = "examplecopy.txt";

        // If the AWS Region defined for your default user is different
```

```

        // from the Region where your Amazon S3 bucket is located,
        // pass the Region name to the Amazon S3 client object's constructor.
        // For example: RegionEndpoint.USWest2.
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();

        try
        {
            // Create an encryption key.
            Aes aesEncryption = Aes.Create();
            aesEncryption.KeySize = 256;
            aesEncryption.GenerateKey();
            string base64Key = Convert.ToBase64String(aesEncryption.Key);

            // Upload the object.
            PutObjectRequest putObjectRequest = await UploadObjectAsync(client,
bucketName, keyName, base64Key);

            // Download the object and verify that its contents match what you
            uploaded.
            await DownloadObjectAsync(client, bucketName, keyName, base64Key,
putObjectRequest);

            // Get object metadata and verify that the object uses AES-256
            encryption.
            await GetObjectMetadataAsync(client, bucketName, keyName,
base64Key);

            // Copy both the source and target objects using server-side
            encryption with
            // an encryption key.
            await CopyObjectAsync(client, bucketName, keyName,
copyTargetKeyName, aesEncryption, base64Key);
        }
        catch (AmazonS3Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Uploads an object to an Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call

```

```

    /// PutObjectAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket to which the
    /// object will be uploaded.</param>
    /// <param name="keyName">The name of the object to upload to the Amazon S3
    /// bucket.</param>
    /// <param name="base64Key">The encryption key.</param>
    /// <returns>The PutObjectRequest object for use by DownloadObjectAsync.</
returns>
    public static async Task<PutObjectRequest> UploadObjectAsync(
        IAmazonS3 client,
        string bucketName,
        string keyName,
        string base64Key)
    {
        PutObjectRequest putObjectRequest = new PutObjectRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = keyName,
            ContentBody = "sample text",
            ServerSideEncryptionCustomerMethod =
ServerSideEncryptionCustomerMethod.AES256,
            ServerSideEncryptionCustomerProvidedKey = base64Key,
        };
        PutObjectResponse putObjectResponse = await
client.PutObjectAsync(putObjectRequest);
        return putObjectRequest;
    }

    /// <summary>
    /// Downloads an encrypted object from an Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// GetObjectAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket where the
object
    /// is located.</param>
    /// <param name="keyName">The name of the Amazon S3 object to download.</
param>
    /// <param name="base64Key">The encryption key used to encrypt the
    /// object.</param>
    /// <param name="putObjectRequest">The PutObjectRequest used to upload
    /// the object.</param>
    public static async Task DownloadObjectAsync(

```

```

        IAmazonS3 client,
        string bucketName,
        string keyName,
        string base64Key,
        PutObjectRequest putObjectRequest)
    {
        GetObjectRequest getObjectRequest = new GetObjectRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = keyName,

            // Provide encryption information for the object stored in Amazon
S3.
            ServerSideEncryptionCustomerMethod =
ServerSideEncryptionCustomerMethod.AES256,
            ServerSideEncryptionCustomerProvidedKey = base64Key,
        };

        using (GetObjectResponse getResponse = await
client.GetObjectAsync(getObjectRequest))
            using (StreamReader reader = new
StreamReader(getResponse.ResponseStream))
            {
                string content = reader.ReadToEnd();
                if (string.Compare(putObjectRequest.ContentBody, content) == 0)
                {
                    Console.WriteLine("Object content is same as we uploaded");
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine("Error...Object content is not same.");
                }

                if (getResponse.ServerSideEncryptionCustomerMethod ==
ServerSideEncryptionCustomerMethod.AES256)
                {
                    Console.WriteLine("Object encryption method is AES256, same as
we set");
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine("Error...Object encryption method is not the
same as AES256 we set");
                }
            }
    }

```

```

    }
}

/// <summary>
/// Retrieves the metadata associated with an Amazon S3 object.
/// </summary>
/// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used
/// to call GetObjectMetadataAsync.</param>
/// <param name="bucketName">The name of the Amazon S3 bucket containing the
/// object for which we want to retrieve metadata.</param>
/// <param name="keyName">The name of the object for which we wish to
/// retrieve the metadata.</param>
/// <param name="base64Key">The encryption key associated with the
/// object.</param>
public static async Task GetObjectMetadataAsync(
    IAmazonS3 client,
    string bucketName,
    string keyName,
    string base64Key)
{
    GetObjectMetadataRequest getObjectMetadataRequest = new
GetObjectMetadataRequest
    {
        BucketName = bucketName,
        Key = keyName,

        // The object stored in Amazon S3 is encrypted, so provide the
        necessary encryption information.
        ServerSideEncryptionCustomerMethod =
ServerSideEncryptionCustomerMethod.AES256,
        ServerSideEncryptionCustomerProvidedKey = base64Key,
    };

    GetObjectMetadataResponse getObjectMetadataResponse = await
client.GetObjectMetadataAsync(getObjectMetadataRequest);
    Console.WriteLine("The object metadata show encryption method used is:
{0}", getObjectMetadataResponse.ServerSideEncryptionCustomerMethod);
}

/// <summary>
/// Copies an encrypted object from one Amazon S3 bucket to another.
/// </summary>
/// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call

```



```

    /// CopyObjectAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">The Amazon S3 bucket containing the object
    /// to copy.</param>
    /// <param name="keyName">The name of the object to copy.</param>
    /// <param name="copyTargetKeyName">The Amazon S3 bucket to which the object
    /// will be copied.</param>
    /// <param name="aesEncryption">The encryption type to use.</param>
    /// <param name="base64Key">The encryption key to use.</param>
    public static async Task CopyObjectAsync(
        IAmazonS3 client,
        string bucketName,
        string keyName,
        string copyTargetKeyName,
        Aes aesEncryption,
        string base64Key)
    {
        aesEncryption.GenerateKey();
        string copyBase64Key = Convert.ToBase64String(aesEncryption.Key);

        CopyObjectRequest copyRequest = new CopyObjectRequest
        {
            SourceBucket = bucketName,
            SourceKey = keyName,
            DestinationBucket = bucketName,
            DestinationKey = copyTargetKeyName,

            // Information about the source object's encryption.
            CopySourceServerSideEncryptionCustomerMethod =
ServerSideEncryptionCustomerMethod.AES256,
            CopySourceServerSideEncryptionCustomerProvidedKey = base64Key,

            // Information about the target object's encryption.
            ServerSideEncryptionCustomerMethod =
ServerSideEncryptionCustomerMethod.AES256,
            ServerSideEncryptionCustomerProvidedKey = copyBase64Key,
        };
        await client.CopyObjectAsync(copyRequest);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .

- [CopyObject](#)
- [GetObject](#)
- [GetObjectMetadata](#)

Memulai dengan tanda

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai tag untuk objek Amazon S3.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to work with tags in Amazon Simple Storage
/// Service (Amazon S3) objects.
/// </summary>
public class ObjectTag
{
    public static async Task Main()
    {
        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
        string keyName = "newobject.txt";
        string filePath = @"*** file path ***";

        // Specify your bucket region (an example region is shown).
        RegionEndpoint bucketRegion = RegionEndpoint.USWest2;

        var client = new AmazonS3Client(bucketRegion);
        await PutObjectsWithTagsAsync(client, bucketName, keyName, filePath);
    }
}
```

```

    /// <summary>
    /// This method uploads an object with tags. It then shows the tag
    /// values, changes the tags, and shows the new tags.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The Initialized Amazon S3 client object used
    /// to call the methods to create and change an objects tags.</param>
    /// <param name="bucketName">A string representing the name of the
    /// bucket where the object will be stored.</param>
    /// <param name="keyName">A string representing the key name of the
    /// object to be tagged.</param>
    /// <param name="filePath">The directory location and file name of the
    /// object to be uploaded to the Amazon S3 bucket.</param>
    public static async Task PutObjectsWithTagsAsync(IAmazonS3 client, string
bucketName, string keyName, string filePath)
    {
        try
        {
            // Create an object with tags.
            var putRequest = new PutObjectRequest
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = keyName,
                FilePath = filePath,
                TagSet = new List<Tag>
                {
                    new Tag { Key = "Keyx1", Value = "Value1" },
                    new Tag { Key = "Keyx2", Value = "Value2" },
                },
            };

            PutObjectResponse response = await
client.PutObjectAsync(putRequest);

            // Now retrieve the new object's tags.
            GetObjectTaggingRequest getTagsRequest = new
GetObjectTaggingRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = keyName,
            };

            GetObjectTaggingResponse objectTags = await
client.GetObjectTaggingAsync(getTagsRequest);

```

```

        // Display the tag values.
        objectTags.Tagging
            .ForEach(t => Console.WriteLine($"Key: {t.Key}, Value:
{t.Value}"));

        Tagging newTagSet = new Tagging()
        {
            TagSet = new List<Tag>
            {
                new Tag { Key = "Key3", Value = "Value3" },
                new Tag { Key = "Key4", Value = "Value4" },
            },
        };

        PutObjectTaggingRequest putObjTagsRequest = new
PutObjectTaggingRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = keyName,
            Tagging = newTagSet,
        };

        PutObjectTaggingResponse response2 = await
client.PutObjectTaggingAsync(putObjTagsRequest);

        // Retrieve the tags again and show the values.
        GetObjectTaggingRequest getTagsRequest2 = new
GetObjectTaggingRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = keyName,
        };

        GetObjectTaggingResponse objectTags2 = await
client.GetObjectTaggingAsync(getTagsRequest2);

        objectTags2.Tagging
            .ForEach(t => Console.WriteLine($"Key: {t.Key}, Value:
{t.Value}"));
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(
            $"Error: '{ex.Message}'");
    }
}

```

```

    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetObjectTagging](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Kunci objek Amazon S3

Contoh kode berikut menunjukkan cara bekerja dengan fitur kunci objek S3.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif yang mendemonstrasikan fitur kunci objek Amazon S3.

```

using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;
using Microsoft.Extensions.Configuration;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
using Microsoft.Extensions.Hosting;
using Microsoft.Extensions.Logging;
using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;

namespace S3ObjectLockScenario;

public static class S3ObjectLockWorkflow
{
    /*
     Before running this .NET code example, set up your development environment,
     including your credentials.

     This .NET example performs the following tasks:

```

1. Create test Amazon Simple Storage Service (S3) buckets with different lock policies.
2. Upload sample objects to each bucket.
3. Set some Legal Hold and Retention Periods on objects and buckets.
4. Investigate lock policies by viewing settings or attempting to delete or overwrite objects.
5. Clean up objects and buckets.

```
*/
```

```
public static S3ActionsWrapper _s3ActionsWrapper = null!;
public static IConfiguration _configuration = null!;
private static string _resourcePrefix = null!;
private static string noLockBucketName = null!;
private static string lockEnabledBucketName = null!;
private static string retentionAfterCreationBucketName = null!;
private static List<string> bucketNames = new List<string>();
private static List<string> fileNames = new List<string>();

public static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for the Amazon service.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonS3>()
                .AddTransient<S3ActionsWrapper>()
        )
        .Build();

    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally, load local settings.
        .Build();

    ConfigurationSetup();

    ServicesSetup(host);
```

```

    try
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Welcome to the Amazon Simple Storage Service (S3)
Object Locking Feature Scenario.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        await Setup(true);

        await DemoActionChoices();

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Cleaning up resources.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        await Cleanup(true);

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Amazon S3 Object Locking Scenario is complete.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"There was a problem: {ex.Message}");
        await Cleanup(true);
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _s3ActionsWrapper = host.Services.GetRequiredService<S3ActionsWrapper>();
}

/// <summary>
/// Any setup operations needed.
/// </summary>
public static void ConfigurationSetup()
{
    _resourcePrefix = _configuration["resourcePrefix"] ?? "dotnet-example";
}

```

```

        noLockBucketName = _resourcePrefix + "-no-lock";
        lockEnabledBucketName = _resourcePrefix + "-lock-enabled";
        retentionAfterCreationBucketName = _resourcePrefix + "-retention-after-
creation";

        bucketNames.Add(noLockBucketName);
        bucketNames.Add(lockEnabledBucketName);
        bucketNames.Add(retentionAfterCreationBucketName);
    }

    /// <summary>
    /// Deploy necessary resources for the scenario.
    /// </summary>
    /// <param name="interactive">True to run as interactive.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public static async Task<bool> Setup(bool interactive)
    {
        Console.WriteLine(
            "\nFor this scenario, we will use the AWS SDK for .NET to create several
S3\n" +
            "buckets and files to demonstrate working with S3 locking features.\n");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Press Enter when you are ready to start.");
        if (interactive)
            Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("\nS3 buckets can be created either with or without object
lock enabled.");
        await _s3ActionsWrapper.CreateBucketWithObjectLock(noLockBucketName, false);
        await _s3ActionsWrapper.CreateBucketWithObjectLock(lockEnabledBucketName,
true);
        await
_s3ActionsWrapper.CreateBucketWithObjectLock(retentionAfterCreationBucketName,
false);

        Console.WriteLine("Press Enter to continue.");
        if (interactive)
            Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("\nA bucket can be configured to use object locking with a
default retention period.");
    }

```



```
        await
        _s3ActionsWrapper.ModifyBucketDefaultRetention(retentionAfterCreationBucketName,
        true,
            ObjectLockRetentionMode.Governance, DateTime.UtcNow.AddDays(1));

        Console.WriteLine("Press Enter to continue.");
        if (interactive)
            Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("\nObject lock policies can also be added to existing
        buckets.");
        await _s3ActionsWrapper.EnableObjectLockOnBucket(lockEnabledBucketName);

        Console.WriteLine("Press Enter to continue.");
        if (interactive)
            Console.ReadLine();

        // Upload some files to the buckets.
        Console.WriteLine("\nNow let's add some test files:");
        var fileName = _configuration["exampleFileName"] ?? "exampleFile.txt";
        int fileCount = 2;
        // Create the file if it does not already exist.
        if (!File.Exists(fileName))
        {
            await using StreamWriter sw = File.CreateText(fileName);
            await sw.WriteLineAsync(
                "This is a sample file for uploading to a bucket.");
        }

        foreach (var bucketName in bucketNames)
        {
            for (int i = 0; i < fileCount; i++)
            {
                var numberedFileName = Path.GetFileNameWithoutExtension(fileName) +
                i + Path.GetExtension(fileName);
                fileNames.Add(numberedFileName);
                await _s3ActionsWrapper.UploadFileAsync(bucketName,
                numberedFileName, fileName);
            }
        }
        Console.WriteLine("Press Enter to continue.");
        if (interactive)
            Console.ReadLine();
```

```

        if (!interactive)
            return true;
        Console.WriteLine("\nNow we can set some object lock policies on individual
files:");
        foreach (var bucketName in bucketNames)
        {
            for (int i = 0; i < fileNames.Count; i++)
            {
                // No modifications to the objects in the first bucket.
                if (bucketName != bucketNames[0])
                {
                    var exampleFileName = fileNames[i];
                    switch (i)
                    {
                        case 0:
                        {
                            var question =
                                $"Would you like to add a legal hold to
{exampleFileName} in {bucketName}? (y/n)";
                            if (GetYesNoResponse(question))
                            {
                                // Set a legal hold.
                                await
_s3ActionsWrapper.ModifyObjectLegalHold(bucketName, exampleFileName,
ObjectLockLegalHoldStatus.On);

                                }
                                break;
                            }
                        case 1:
                        {
                            var question =
                                $"Would you like to add a 1 day Governance
retention period to {exampleFileName} in {bucketName}? (y/n)" +
                                "\nReminder: Only a user with the
s3:BypassGovernanceRetention permission will be able to delete this file or its
bucket until the retention period has expired.";
                            if (GetYesNoResponse(question))
                            {
                                // Set a Governance mode retention period for 1
day.
                                await
_s3ActionsWrapper.ModifyObjectRetentionPeriod(
                                    bucketName, exampleFileName,

```

```

                                ObjectLockRetentionMode.Governance,
                                DateTime.UtcNow.AddDays(1));
                            }
                            break;
                        }
                    }
                }
            }
        }
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return true;
    }

    /// <summary>
    /// List all of the current buckets and objects.
    /// </summary>
    /// <param name="interactive">True to run as interactive.</param>
    /// <returns>The list of buckets and objects.</returns>
    public static async Task<List<S3ObjectVersion>> ListBucketsAndObjects(bool
interactive)
    {
        var allObjects = new List<S3ObjectVersion>();
        foreach (var bucketName in bucketNames)
        {
            var objectsInBucket = await
_s3ActionsWrapper.ListBucketObjectsAndVersions(bucketName);
            foreach (var objectKey in objectsInBucket.Versions)
            {
                allObjects.Add(objectKey);
            }
        }

        if (interactive)
        {
            Console.WriteLine("\nCurrent buckets and objects:\n");
            int i = 0;
            foreach (var bucketObject in allObjects)
            {
                i++;
                Console.WriteLine(
                    $"{i}: {bucketObject.Key} \n\tBucket:
{bucketObject.BucketName}\n\tVersion: {bucketObject.VersionId}");
            }
        }
    }

```

```

        return allObjects;
    }

    /// <summary>
    /// Present the user with the demo action choices.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public static async Task<bool> DemoActionChoices()
    {
        var choices = new string[]{
            "List all files in buckets.",
            "Attempt to delete a file.",
            "Attempt to delete a file with retention period bypass.",
            "Attempt to overwrite a file.",
            "View the object and bucket retention settings for a file.",
            "View the legal hold settings for a file.",
            "Finish the scenario."};

        var choice = 0;
        // Keep asking the user until they choose to move on.
        while (choice != 6)
        {
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            choice = GetChoiceResponse(
                "\nExplore the S3 locking features by selecting one of the following
choices:"
                , choices);
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            switch (choice)
            {
                case 0:
                {
                    await ListBucketsAndObjects(true);
                    break;
                }
                case 1:
                {
                    Console.WriteLine("\nEnter the number of the object to
delete:");

                    var allFiles = await ListBucketsAndObjects(true);
                    var fileChoice = GetChoiceResponse(null, allFiles.Select(f
=> f.Key).ToArray());

```

```

        await
        _s3ActionsWrapper.DeleteObjectFromBucket(allFiles[fileChoice].BucketName,
allFiles[fileChoice].Key, false, allFiles[fileChoice].VersionId);
        break;
    }
    case 2:
    {
        Console.WriteLine("\nEnter the number of the object to
delete:");

        var allFiles = await ListBucketsAndObjects(true);
        var fileChoice = GetChoiceResponse(null, allFiles.Select(f
=> f.Key).ToArray());

        await
        _s3ActionsWrapper.DeleteObjectFromBucket(allFiles[fileChoice].BucketName,
allFiles[fileChoice].Key, true, allFiles[fileChoice].VersionId);
        break;
    }
    case 3:
    {
        var allFiles = await ListBucketsAndObjects(true);
        Console.WriteLine("\nEnter the number of the object to
overwrite:");

        var fileChoice = GetChoiceResponse(null, allFiles.Select(f
=> f.Key).ToArray());

        // Create the file if it does not already exist.
        if (!File.Exists(allFiles[fileChoice].Key))
        {
            await using StreamWriter sw =
File.CreateText(allFiles[fileChoice].Key);
            await sw.WriteLineAsync(
                "This is a sample file for uploading to a bucket.");
        }
        await
        _s3ActionsWrapper.UploadFileAsync(allFiles[fileChoice].BucketName,
allFiles[fileChoice].Key, allFiles[fileChoice].Key);
        break;
    }
    case 4:
    {
        var allFiles = await ListBucketsAndObjects(true);
        Console.WriteLine("\nEnter the number of the object and
bucket to view:");

        var fileChoice = GetChoiceResponse(null, allFiles.Select(f
=> f.Key).ToArray());

```

```

        await
        _s3ActionsWrapper.GetObjectRetention(allFiles[fileChoice].BucketName,
allFiles[fileChoice].Key);
        await
        _s3ActionsWrapper.GetBucketObjectLockConfiguration(allFiles[fileChoice].BucketName);
        break;
    }
    case 5:
    {
        var allFiles = await ListBucketsAndObjects(true);
        Console.WriteLine("\nEnter the number of the object to
view:");
        var fileChoice = GetChoiceResponse(null, allFiles.Select(f
=> f.Key).ToArray());
        await
        _s3ActionsWrapper.GetObjectLegalHold(allFiles[fileChoice].BucketName,
allFiles[fileChoice].Key);
        break;
    }
    }
    }
    return true;
}

// <summary>
/// Clean up the resources from the scenario.
/// </summary>
/// <param name="interactive">True to run as interactive.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public static async Task<bool> Cleanup(bool interactive)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    if (!interactive || GetYesNoResponse("Do you want to clean up all files and
buckets? (y/n) "))
    {
        // Remove all locks and delete all buckets and objects.
        var allFiles = await ListBucketsAndObjects(false);
        foreach (var fileInfo in allFiles)
        {
            // Check for a legal hold.
            var legalHold = await
            _s3ActionsWrapper.GetObjectLegalHold(fileInfo.BucketName, fileInfo.Key);
            if (legalHold?.Status?.Value == ObjectLockLegalHoldStatus.On)

```

```

        {
            await
            _s3ActionsWrapper.ModifyObjectLegalHold(fileInfo.BucketName, fileInfo.Key,
            ObjectLockLegalHoldStatus.Off);
        }

        // Check for a retention period.
        var retention = await
        _s3ActionsWrapper.GetObjectRetention(fileInfo.BucketName, fileInfo.Key);
        var hasRetentionPeriod = retention?.Mode ==
        ObjectLockRetentionMode.Governance && retention.RetainUntilDate >
        DateTime.UtcNow.Date;
        await _s3ActionsWrapper.DeleteObjectFromBucket(fileInfo.BucketName,
        fileInfo.Key, hasRetentionPeriod, fileInfo.VersionId);
    }

    foreach (var bucketName in bucketNames)
    {
        await _s3ActionsWrapper.DeleteBucketByName(bucketName);
    }
}
else
{
    Console.WriteLine(
        "Ok, we'll leave the resources intact.\n" +
        "Don't forget to delete them when you're done with them or you might
incur unexpected charges."
    );
}

Console.WriteLine(new string('-', 80));
return true;
}

/// <summary>
/// Helper method to get a yes or no response from the user.
/// </summary>
/// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
/// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
private static bool GetYesNoResponse(string question)
{
    Console.WriteLine(question);
    var ynResponse = Console.ReadLine();

```

```

        var response = ynResponse != null && ynResponse.Equals("y",
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);
        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Helper method to get a choice response from the user.
    /// </summary>
    /// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
    /// <param name="choices">The choices to print on the console.</param>
    /// <returns>The index of the selected choice</returns>
    private static int GetChoiceResponse(string? question, string[] choices)
    {
        if (question != null)
        {
            Console.WriteLine(question);

            for (int i = 0; i < choices.Length; i++)
            {
                Console.WriteLine($"{i + 1}. {choices[i]}");
            }
        }

        var choiceNumber = 0;
        while (choiceNumber < 1 || choiceNumber > choices.Length)
        {
            var choice = Console.ReadLine();
            Int32.TryParse(choice, out choiceNumber);
        }

        return choiceNumber - 1;
    }
}

```

Kelas pembungkus untuk fungsi S3.

```

using System.Net;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;
using Microsoft.Extensions.Configuration;

```



```

namespace S3ObjectLockScenario;

/// <summary>
/// Encapsulate the Amazon S3 operations.
/// </summary>
public class S3ActionsWrapper
{
    private readonly IAmazonS3 _amazonS3;

    /// <summary>
    /// Constructor for the S3ActionsWrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonS3">The injected S3 client.</param>
    public S3ActionsWrapper(IAmazonS3 amazonS3, IConfiguration configuration)
    {
        _amazonS3 = amazonS3;
    }

    /// <summary>
    /// Create a new Amazon S3 bucket with object lock actions.
    /// </summary>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket to create.</param>
    /// <param name="enableObjectLock">True to enable object lock on the bucket.</
param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> CreateBucketWithObjectLock(string bucketName, bool
enableObjectLock)
    {
        Console.WriteLine($"\\tCreating bucket {bucketName} with object lock
{enableObjectLock}.");
        try
        {
            var request = new PutBucketRequest
            {
                BucketName = bucketName,
                UseClientRegion = true,
                ObjectLockEnabledForBucket = enableObjectLock,
            };

            var response = await _amazonS3.PutBucketAsync(request);

            return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
        }
        catch (AmazonS3Exception ex)

```

```

    {
        Console.WriteLine($"Error creating bucket: '{ex.Message}'");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Enable object lock on an existing bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The name of the bucket to modify.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> EnableObjectLockOnBucket(string bucketName)
{
    try
    {
        // First, enable Versioning on the bucket.
        await _amazonS3.PutBucketVersioningAsync(new
PutBucketVersioningRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            VersioningConfig = new S3BucketVersioningConfig()
            {
                EnableMfaDelete = false,
                Status = VersionStatus.Enabled
            }
        });

        var request = new PutObjectLockConfigurationRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            ObjectLockConfiguration = new ObjectLockConfiguration()
            {
                ObjectLockEnabled = new ObjectLockEnabled("Enabled"),
            },
        };

        var response = await _amazonS3.PutObjectLockConfigurationAsync(request);
        Console.WriteLine($"\\tAdded an object lock policy to bucket
{bucketName}.");
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error modifying object lock: '{ex.Message}'");
    }
}

```

```

        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Set or modify a retention period on an object in an S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The bucket of the object.</param>
/// <param name="objectKey">The key of the object.</param>
/// <param name="retention">The retention mode.</param>
/// <param name="retainUntilDate">The date retention expires.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> ModifyObjectRetentionPeriod(string bucketName,
    string objectKey, ObjectLockRetentionMode retention, DateTime
retainUntilDate)
{
    try
    {
        var request = new PutObjectRetentionRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey,
            Retention = new ObjectLockRetention()
            {
                Mode = retention,
                RetainUntilDate = retainUntilDate
            }
        };

        var response = await _amazonS3.PutObjectRetentionAsync(request);
        Console.WriteLine($"{Environment.NewLine}Set retention for {objectKey} in {bucketName}
until {retainUntilDate:d}.");
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"{Environment.NewLine}Error modifying retention period:
'{ex.Message}'");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Set or modify a retention period on an S3 bucket.

```

```

    /// </summary>
    /// <param name="bucketName">The bucket to modify.</param>
    /// <param name="retention">The retention mode.</param>
    /// <param name="retainUntilDate">The date for retention until.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> ModifyBucketDefaultRetention(string bucketName, bool
enableObjectLock, ObjectLockRetentionMode retention, DateTime retainUntilDate)
    {
        var enabledString = enableObjectLock ? "Enabled" : "Disabled";
        var timeDifference = retainUntilDate.Subtract(DateTime.Now);
        try
        {
            // First, enable Versioning on the bucket.
            await _amazonS3.PutBucketVersioningAsync(new
PutBucketVersioningRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
                VersioningConfig = new S3BucketVersioningConfig()
                {
                    EnableMfaDelete = false,
                    Status = VersionStatus.Enabled
                }
            });

            var request = new PutObjectLockConfigurationRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
                ObjectLockConfiguration = new ObjectLockConfiguration()
                {
                    ObjectLockEnabled = new ObjectLockEnabled(enabledString),
                    Rule = new ObjectLockRule()
                    {
                        DefaultRetention = new DefaultRetention()
                        {
                            Mode = retention,
                            Days = timeDifference.Days // Can be specified in days
or years but not both.
                        }
                    }
                }
            };

            var response = await _amazonS3.PutObjectLockConfigurationAsync(request);

```

```

        Console.WriteLine($"\\tAdded a default retention to bucket
{bucketName}.");
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"\\tError modifying object lock: '{ex.Message}');
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Get the retention period for an S3 object.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The bucket of the object.</param>
/// <param name="objectKey">The object key.</param>
/// <returns>The object retention details.</returns>
public async Task<ObjectLockRetention> GetObjectRetention(string bucketName,
    string objectKey)
{
    try
    {
        var request = new GetObjectRetentionRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey
        };

        var response = await _amazonS3.GetObjectRetentionAsync(request);
        Console.WriteLine($"\\tObject retention for {objectKey} in {bucketName}:
" +
                        $"\\n\\t{response.Retention.Mode} until
{response.Retention.RetainUntilDate:d}.");
        return response.Retention;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"\\tUnable to fetch object lock retention:
'{ex.Message}');
        return new ObjectLockRetention();
    }
}

/// <summary>

```

```

    /// Set or modify a legal hold on an object in an S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="bucketName">The bucket of the object.</param>
    /// <param name="objectKey">The key of the object.</param>
    /// <param name="holdStatus">The On or Off status for the legal hold.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> ModifyObjectLegalHold(string bucketName,
        string objectKey, ObjectLockLegalHoldStatus holdStatus)
    {
        try
        {
            var request = new PutObjectLegalHoldRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = objectKey,
                LegalHold = new ObjectLockLegalHold()
                {
                    Status = holdStatus
                }
            };

            var response = await _amazonS3.PutObjectLegalHoldAsync(request);
            Console.WriteLine($"\\tModified legal hold for {objectKey} in
{bucketName}."");
            return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
        }
        catch (AmazonS3Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"\\tError modifying legal hold: '{ex.Message}'");
            return false;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Get the legal hold details for an S3 object.
    /// </summary>
    /// <param name="bucketName">The bucket of the object.</param>
    /// <param name="objectKey">The object key.</param>
    /// <returns>The object legal hold details.</returns>
    public async Task<ObjectLockLegalHold> GetObjectLegalHold(string bucketName,
        string objectKey)
    {
        try
        {

```

```

        var request = new GetObjectLegalHoldRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey
        };

        var response = await _amazonS3.GetObjectLegalHoldAsync(request);
        Console.WriteLine($"\\tObject legal hold for {objectKey} in {bucketName}:
" +
            $"\\n\\tStatus: {response.LegalHold.Status}");
        return response.LegalHold;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"\\tUnable to fetch legal hold: '{ex.Message}'");
        return new ObjectLockLegalHold();
    }
}

/// <summary>
/// Get the object lock configuration details for an S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The bucket to get details.</param>
/// <returns>The bucket's object lock configuration details.</returns>
public async Task<ObjectLockConfiguration>
GetBucketObjectLockConfiguration(string bucketName)
{
    try
    {
        var request = new GetObjectLockConfigurationRequest()
        {
            BucketName = bucketName
        };

        var response = await _amazonS3.GetObjectLockConfigurationAsync(request);
        Console.WriteLine($"\\tBucket object lock config for {bucketName} in
{bucketName}: " +
            $"\\n\\tEnabled:
{response.ObjectLockConfiguration.ObjectLockEnabled}" +
            $"\\n\\tRule:
{response.ObjectLockConfiguration.Rule?.DefaultRetention}");

        return response.ObjectLockConfiguration;
    }
}

```

```

        catch (AmazonS3Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"\\tUnable to fetch object lock config:
'{ex.Message}'");
            return new ObjectLockConfiguration();
        }
    }

    /// <summary>
    /// Upload a file from the local computer to an Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="bucketName">The Amazon S3 bucket to use.</param>
    /// <param name="objectName">The object to upload.</param>
    /// <param name="filePath">The path, including file name, of the object to
upload.</param>
    /// <returns>True if success.</returns>
    public async Task<bool> UploadFileAsync(string bucketName, string objectName,
string filePath)
    {
        var request = new PutObjectRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectName,
            FilePath = filePath,
            ChecksumAlgorithm = ChecksumAlgorithm.SHA256
        };

        var response = await _amazonS3.PutObjectAsync(request);
        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"\\tSuccessfully uploaded {objectName} to
{bucketName}.");
            return true;
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"\\tCould not upload {objectName} to {bucketName}.");
            return false;
        }
    }

    /// <summary>
    /// List bucket objects and versions.
    /// </summary>

```



```

    /// <param name="bucketName">The Amazon S3 bucket to use.</param>
    /// <returns>The list of objects and versions.</returns>
    public async Task<ListVersionsResponse> ListBucketObjectsAndVersions(string
bucketName)
    {
        var request = new ListVersionsRequest()
        {
            BucketName = bucketName
        };

        var response = await _amazonS3.ListVersionsAsync(request);
        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Delete an object from a specific bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="bucketName">The Amazon S3 bucket to use.</param>
    /// <param name="objectKey">The key of the object to delete.</param>
    /// <param name="hasRetention">True if the object has retention settings.</
param>
    /// <param name="versionId">Optional versionId.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> DeleteObjectFromBucket(string bucketName, string
objectKey, bool hasRetention, string? versionId = null)
    {
        try
        {
            var request = new DeleteObjectRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = objectKey,
                VersionId = versionId,
            };
            if (hasRetention)
            {
                // Set the BypassGovernanceRetention header
                // if the file has retention settings.
                request.BypassGovernanceRetention = true;
            }
            await _amazonS3.DeleteObjectAsync(request);
            Console.WriteLine(
                $"Deleted {objectKey} in {bucketName}.");
            return true;
        }
    }

```

```

    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"\\tUnable to delete object {objectKey} in bucket
{bucketName}: " + ex.Message);
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Delete a specific bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The Amazon S3 bucket to use.</param>
/// <param name="objectKey">The key of the object to delete.</param>
/// <param name="versionId">Optional versionId.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteBucketByName(string bucketName)
{
    try
    {
        var request = new DeleteBucketRequest() { BucketName = bucketName, };
        var response = await _amazonS3.DeleteBucketAsync(request);
        Console.WriteLine($"\\tDelete for {bucketName} complete.");
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"\\tUnable to delete bucket {bucketName}: " +
ex.Message);
        return false;
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [GetObjectLegalHold](#)
 - [GetObjectLockConfiguration](#)
 - [GetObjectRetention](#)
 - [PutObjectLegalHold](#)

- [PutObjectLockConfiguration](#)
- [PutObjectRetention](#)

Buat permintaan bersyarat

Contoh kode berikut menunjukkan cara menambahkan prasyarat ke permintaan Amazon S3.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif yang mendemonstrasikan fitur permintaan bersyarat Amazon S3.

```
using Amazon.S3;
using Microsoft.Extensions.Configuration;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
using Microsoft.Extensions.Hosting;
using Microsoft.Extensions.Logging;
using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;

namespace S3ConditionalRequestsScenario;

public static class S3ConditionalRequestsScenario
{
    /*
        Before running this .NET code example, set up your development environment,
        including your credentials.

        This example demonstrates the use of conditional requests for S3 operations.
        You can use conditional requests to add preconditions to S3 read requests to
        return or copy
        an object based on its Entity tag (ETag), or last modified date.
        You can use a conditional write requests to prevent overwrites by ensuring
        there is no existing object with the same key.
    */
}
```

```

public static S3ActionsWrapper _s3ActionsWrapper = null!;
public static IConfiguration _configuration = null!;
public static string _resourcePrefix = null!;
public static string _sourceBucketName = null!;
public static string _destinationBucketName = null!;
public static string _sampleObjectKey = null!;
public static string _sampleObjectEtag = null!;
public static bool _interactive = true;

public static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for the Amazon service.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonS3>()
                .AddTransient<S3ActionsWrapper>()
        )
        .Build();

    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally, load local settings.
        .Build();

    ServicesSetup(host);

    try
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Welcome to the Amazon Simple Storage Service (S3)
Conditional Requests Feature Scenario.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        ConfigurationSetup();
        _sampleObjectEtag = await Setup(_sourceBucketName,
            _destinationBucketName, _sampleObjectKey);
    }
}

```

```

        await DisplayDemoChoices(_sourceBucketName, _destinationBucketName,
        _sampleObjectKey, _sampleObjectEtag, 0);

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Cleaning up resources.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        await Cleanup(true);

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Amazon S3 Conditional Requests Feature Scenario is
complete.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"There was a problem: {ex.Message}");
        await CleanupScenario(_sourceBucketName, _destinationBucketName);
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _s3ActionsWrapper = host.Services.GetRequiredService<S3ActionsWrapper>();
}

/// <summary>
/// Any setup operations needed.
/// </summary>
public static void ConfigurationSetup()
{
    _resourcePrefix = _configuration["resourcePrefix"] ?? "dotnet-example";

    _sourceBucketName = _resourcePrefix + "-source";
    _destinationBucketName = _resourcePrefix + "-dest";
    _sampleObjectKey = _resourcePrefix + "-sample-object.txt";
}

```

```

    /// <summary>
    /// Sets up the scenario by creating a source and destination bucket, and
    uploading a test file to the source bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="sourceBucket">The name of the source bucket.</param>
    /// <param name="destBucket">The name of the destination bucket.</param>
    /// <param name="objectKey">The name of the test file to add to the source
    bucket.</param>
    /// <returns>The ETag of the uploaded test file.</returns>
    public static async Task<string> Setup(string sourceBucket, string destBucket,
    string objectKey)
    {
        Console.WriteLine(
            "\nFor this scenario, we will use the AWS SDK for .NET to create several
    S3\n" +
            "buckets and files to demonstrate working with S3 conditional requests.
\n" +
            "This example demonstrates the use of conditional requests for S3
    operations.\r\n" +
            "You can use conditional requests to add preconditions to S3 read
    requests to return or copy\r\n" +
            "an object based on its Entity tag (ETag), or last modified date. \r\n"
    +
            "You can use a conditional write requests to prevent overwrites by
    ensuring \r\n" +
            "there is no existing object with the same key. \r\n\r\n" +
            "This example will allow you to perform conditional reads\r\n" +
            "and writes that will succeed or fail based on your selected options.\r
\n\r\n" +
            "Sample buckets and a sample object will be created as part of the
    example.");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Press Enter when you are ready to start.");
        if (_interactive)
            Console.ReadLine();

        await _s3ActionsWrapper.CreateBucketWithName(sourceBucket);
        await _s3ActionsWrapper.CreateBucketWithName(destBucket);

        var eTag = await _s3ActionsWrapper.PutObjectConditional(objectKey,
    sourceBucket,
        "Test file content.");
    }
}

```

```

        return eTag;
    }

    /// <summary>
    /// Cleans up the scenario by deleting the source and destination buckets.
    /// </summary>
    /// <param name="sourceBucket">The name of the source bucket.</param>
    /// <param name="destBucket">The name of the destination bucket.</param>
    public static async Task CleanupScenario(string sourceBucket, string destBucket)
    {
        await _s3ActionsWrapper.CleanupBucketByName(sourceBucket);
        await _s3ActionsWrapper.CleanupBucketByName(destBucket);
    }

    /// <summary>
    /// Displays a list of the objects in the test buckets.
    /// </summary>
    /// <param name="sourceBucket">The name of the source bucket.</param>
    /// <param name="destBucket">The name of the destination bucket.</param>
    public static async Task DisplayBuckets(string sourceBucket, string destBucket)
    {
        await _s3ActionsWrapper.ListBucketContentsByName(sourceBucket);
        await _s3ActionsWrapper.ListBucketContentsByName(destBucket);
    }

    /// <summary>
    /// Displays the menu of conditional request options for the user.
    /// </summary>
    /// <param name="sourceBucket">The name of the source bucket.</param>
    /// <param name="destBucket">The name of the destination bucket.</param>
    /// <param name="objectKey">The key of the test object in the source bucket.</
param>
    /// <param name="etag">The ETag of the test object in the source bucket.</param>
    public static async Task DisplayDemoChoices(string sourceBucket, string
destBucket, string objectKey, string etag, int defaultChoice)
    {
        var actions = new[]
        {
            "Print a list of bucket items.",
            "Perform a conditional read.",
            "Perform a conditional copy.",
            "Perform a conditional write.",
            "Clean up and exit."
        };
    };

```

```

var conditions = new[]
{
    "If-Match: using the object's ETag. This condition should succeed.",
    "If-None-Match: using the object's ETag. This condition should fail.",
    "If-Modified-Since: using yesterday's date. This condition should
succeed.",
    "If-Unmodified-Since: using yesterday's date. This condition should
fail."
};

var conditionTypes = new[]
{
    S3ConditionType.IfMatch,
    S3ConditionType.IfNoneMatch,
    S3ConditionType.IfModifiedSince,
    S3ConditionType.IfUnmodifiedSince,
};

var yesterdayDate = DateTime.UtcNow.AddDays(-1);

int choice;
while ((choice = GetChoiceResponse("\nExplore the S3 conditional request
features by selecting one of the following choices:", actions, defaultChoice)) !=
4)
{
    switch (choice)
    {
        case 0:
            Console.WriteLine("Listing the objects and buckets.");
            await DisplayBuckets(sourceBucket, destBucket);
            break;
        case 1:
            int conditionTypeIndex = GetChoiceResponse("Perform a
conditional read:", conditions, 1);
            if (conditionTypeIndex == 0 || conditionTypeIndex == 1)
            {
                await _s3ActionsWrapper.GetObjectConditional(objectKey,
sourceBucket, conditionTypes[conditionTypeIndex], null, _sampleObjectEtag);
            }
            else if (conditionTypeIndex == 2 || conditionTypeIndex == 3)
            {
                await _s3ActionsWrapper.GetObjectConditional(objectKey,
sourceBucket, conditionTypes[conditionTypeIndex], yesterdayDate);
            }
        }
    }
}

```



```

        }
        break;
    case 2:
        int copyConditionTypeIndex = GetChoiceResponse("Perform a
conditional copy:", conditions, 1);
        string destKey = GetStringResponse("Enter an object key:",
"sampleObjectKey");
        if (copyConditionTypeIndex == 0 || copyConditionTypeIndex == 1)
        {
            await _s3ActionsWrapper.CopyObjectConditional(objectKey,
destKey, sourceBucket, destBucket, conditionTypes[copyConditionTypeIndex], null,
etag);
        }
        else if (copyConditionTypeIndex == 2 || copyConditionTypeIndex
== 3)
        {
            await _s3ActionsWrapper.CopyObjectConditional(objectKey,
destKey, sourceBucket, destBucket, conditionTypes[copyConditionTypeIndex],
yesterdayDate);
        }
        break;
    case 3:
        Console.WriteLine("Perform a conditional write using IfNoneMatch
condition on the object key.");
        Console.WriteLine("If the key is a duplicate, the write will
fail.");
        string newObjectKey = GetStringResponse("Enter an object key:",
"newObjectKey");
        await _s3ActionsWrapper.PutObjectConditional(newObjectKey,
sourceBucket, "Conditional write example data.");
        break;
    }

    if (!_interactive)
    {
        break;
    }
}

Console.WriteLine("Proceeding to cleanup.");
}

// <summary>
/// Clean up the resources from the scenario.

```

```

    /// </summary>
    /// <param name="interactive">True to run as interactive.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public static async Task<bool> Cleanup(bool interactive)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        if (!interactive || GetYesNoResponse("Do you want to clean up all files and
buckets? (y/n) "))
        {
            await _s3ActionsWrapper.CleanUpBucketByName(_sourceBucketName);
            await _s3ActionsWrapper.CleanUpBucketByName(_destinationBucketName);

        }
        else
        {
            Console.WriteLine(
                "Ok, we'll leave the resources intact.\n" +
                "Don't forget to delete them when you're done with them or you might
incur unexpected charges."
            );
        }

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return true;
    }

    /// <summary>
    /// Helper method to get a yes or no response from the user.
    /// </summary>
    /// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
    /// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
    private static bool GetYesNoResponse(string question)
    {
        Console.WriteLine(question);
        var ynResponse = Console.ReadLine();
        var response = ynResponse != null && ynResponse.Equals("y",
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);
        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Helper method to get a choice response from the user.
    /// </summary>

```

```

    /// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
    /// <param name="choices">The choices to print on the console.</param>
    /// <returns>The index of the selected choice</returns>
    private static int GetChoiceResponse(string? question, string[] choices, int
defaultChoice)
    {
        if (question != null)
        {
            Console.WriteLine(question);

            for (int i = 0; i < choices.Length; i++)
            {
                Console.WriteLine($"{i + 1}. {choices[i]}");
            }
        }

        if (!_interactive)
            return defaultChoice;

        var choiceNumber = 0;
        while (choiceNumber < 1 || choiceNumber > choices.Length)
        {
            var choice = Console.ReadLine();
            Int32.TryParse(choice, out choiceNumber);
        }

        return choiceNumber - 1;
    }

    /// <summary>
    /// Get a string response from the user.
    /// </summary>
    /// <param name="question">The question to print.</param>
    /// <param name="defaultAnswer">A default answer to use when not interactive.</
param>
    /// <returns>The string response.</returns>
    public static string GetStringResponse(string? question, string defaultAnswer)
    {
        string? answer = "";
        if (!_interactive)
        {
            do
            {
                Console.WriteLine(question);

```

```

        answer = Console.ReadLine();
    } while (string.IsNullOrEmpty(answer));
}
else
{
    answer = defaultAnswer;
}

return answer;
}
}

```

Kelas pembungkus untuk fungsi S3.

```

using System.Net;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;
using Microsoft.Extensions.Logging;

namespace S3ConditionalRequestsScenario;

/// <summary>
/// Encapsulate the Amazon S3 operations.
/// </summary>
public class S3ActionsWrapper
{
    private readonly IAmazonS3 _amazonS3;
    private readonly ILogger<S3ActionsWrapper> _logger;

    /// <summary>
    /// Constructor for the S3ActionsWrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonS3">The injected S3 client.</param>
    /// <param name="logger">The class logger.</param>
    public S3ActionsWrapper(IAmazonS3 amazonS3, ILogger<S3ActionsWrapper> logger)
    {
        _amazonS3 = amazonS3;
        _logger = logger;
    }

    /// <summary>

```

```

    /// Retrieves an object from Amazon S3 with a conditional request.
    /// </summary>
    /// <param name="objectKey">The key of the object to retrieve.</param>
    /// <param name="sourceBucket">The source bucket of the object.</param>
    /// <param name="conditionType">The type of condition: 'IfMatch', 'IfNoneMatch',
    'IfModifiedSince', 'IfUnmodifiedSince'.</param>
    /// <param name="conditionDateValue">The value to use for the condition for
    dates.</param>
    /// <param name="etagConditionalValue">The value to use for the condition for
    etags.</param>
    /// <returns>True if the conditional read is successful, False otherwise.</
returns>
    public async Task<bool> GetObjectConditional(string objectKey, string
sourceBucket,
        S3ConditionType conditionType, DateTime? conditionDateValue = null, string?
etagConditionalValue = null)
    {
        try
        {
            var getObjectRequest = new GetObjectRequest
            {
                BucketName = sourceBucket,
                Key = objectKey
            };

            switch (conditionType)
            {
                case S3ConditionType.IfMatch:
                    getObjectRequest.EtagToMatch = etagConditionalValue;
                    break;
                case S3ConditionType.IfNoneMatch:
                    getObjectRequest.EtagToNotMatch = etagConditionalValue;
                    break;
                case S3ConditionType.IfModifiedSince:
                    getObjectRequest.ModifiedSinceDateUtc =
conditionDateValue.GetValueOrDefault();
                    break;
                case S3ConditionType.IfUnmodifiedSince:
                    getObjectRequest.UnmodifiedSinceDateUtc =
conditionDateValue.GetValueOrDefault();
                    break;
                default:
                    throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(conditionType),
conditionType, null);
            }
        }
    }

```

```

    }

    var response = await _amazonS3.GetObjectAsync(getObjectRequest);
    var sampleBytes = new byte[20];
    await response.ResponseStream.ReadAsync(sampleBytes, 0, 20);
    _logger.LogInformation($"Conditional read successful. Here are the first
20 bytes of the object:\n{System.Text.Encoding.UTF8.GetString(sampleBytes)}");
    return true;
}
catch (AmazonS3Exception e)
{
    if (e.ErrorCode == "PreconditionFailed")
    {
        _logger.LogError("Conditional read failed: Precondition failed");
    }
    else if (e.ErrorCode == "NotModified")
    {
        _logger.LogError("Conditional read failed: Object not modified");
    }
    else
    {
        _logger.LogError($"Unexpected error: {e.ErrorCode}");
        throw;
    }
    return false;
}
}

/// <summary>
/// Uploads an object to Amazon S3 with a conditional request. Prevents
overwrite using an IfNoneMatch condition for the object key.
/// </summary>
/// <param name="objectKey">The key of the object to upload.</param>
/// <param name="bucket">The source bucket of the object.</param>
/// <param name="content">The content to upload as a string.</param>
/// <returns>The ETag if the conditional write is successful, empty otherwise.</
returns>
public async Task<string> PutObjectConditional(string objectKey, string bucket,
string content)
{
    try
    {
        var putObjectRequest = new PutObjectRequest
        {

```

```

        BucketName = bucket,
        Key = objectKey,
        ContentBody = content,
        IfNoneMatch = "*"
    };

    var putResult = await _amazonS3.PutObjectAsync(putObjectRequest);
    _logger.LogInformation($"Conditional write successful for key
{objectKey} in bucket {bucket}.");
    return putResult.ETag;
}
catch (AmazonS3Exception e)
{
    if (e.ErrorCode == "PreconditionFailed")
    {
        _logger.LogError("Conditional write failed: Precondition failed");
    }
    else
    {
        _logger.LogError($"Unexpected error: {e.ErrorCode}");
        throw;
    }
    return string.Empty;
}
}

/// <summary>
/// Copies an object from one Amazon S3 bucket to another with a conditional
request.
/// </summary>
/// <param name="sourceKey">The key of the source object to copy.</param>
/// <param name="destKey">The key of the destination object.</param>
/// <param name="sourceBucket">The source bucket of the object.</param>
/// <param name="destBucket">The destination bucket of the object.</param>
/// <param name="conditionType">The type of condition to apply, e.g.
'CopySourceIfMatch', 'CopySourceIfNoneMatch', 'CopySourceIfModifiedSince',
'CopySourceIfUnmodifiedSince'.</param>
/// <param name="conditionDateValue">The value to use for the condition for
dates.</param>
/// <param name="etagConditionalValue">The value to use for the condition for
etags.</param>
/// <returns>True if the conditional copy is successful, False otherwise.</
returns>

```

```

    public async Task<bool> CopyObjectConditional(string sourceKey, string destKey,
string sourceBucket, string destBucket,
    S3ConditionType conditionType, DateTime? conditionDateValue = null, string?
etagConditionalValue = null)
    {
        try
        {
            var copyObjectRequest = new CopyObjectRequest
            {
                DestinationBucket = destBucket,
                DestinationKey = destKey,
                SourceBucket = sourceBucket,
                SourceKey = sourceKey
            };

            switch (conditionType)
            {
                case S3ConditionType.IfMatch:
                    copyObjectRequest.ETagToMatch = etagConditionalValue;
                    break;
                case S3ConditionType.IfNoneMatch:
                    copyObjectRequest.ETagToNotMatch = etagConditionalValue;
                    break;
                case S3ConditionType.IfModifiedSince:
                    copyObjectRequest.ModifiedSinceDateUtc =
conditionDateValue.GetValueOrDefault();
                    break;
                case S3ConditionType.IfUnmodifiedSince:
                    copyObjectRequest.UnmodifiedSinceDateUtc =
conditionDateValue.GetValueOrDefault();
                    break;
                default:
                    throw new ArgumentOutOfRangeException(nameof(conditionType),
conditionType, null);
            }

            await _amazonS3.CopyObjectAsync(copyObjectRequest);
            _logger.LogInformation($"Conditional copy successful for key {destKey}
in bucket {destBucket}.");
            return true;
        }
        catch (AmazonS3Exception e)
        {
            if (e.ErrorCode == "PreconditionFailed")

```



```

        {
            _logger.LogError("Conditional copy failed: Precondition failed");
        }
        else if (e.ErrorCode == "304")
        {
            _logger.LogError("Conditional copy failed: Object not modified");
        }
        else
        {
            _logger.LogError($"Unexpected error: {e.ErrorCode}");
            throw;
        }
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Create a new Amazon S3 bucket with a specified name and check that the
bucket is ready.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The name of the bucket to create.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> CreateBucketWithName(string bucketName)
{
    Console.WriteLine($"\\tCreating bucket {bucketName}.");
    try
    {
        var request = new PutBucketRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            UseClientRegion = true
        };

        await _amazonS3.PutBucketAsync(request);
        var bucketReady = false;
        var retries = 5;
        while (!bucketReady && retries > 0)
        {
            Thread.Sleep(5000);
            bucketReady = await
Amazon.S3.Util.AmazonS3Util.DoesS3BucketExistV2Async(_amazonS3, bucketName);
            retries--;
        }
    }
}

```

```

        return bucketReady;
    }
    catch (BucketAlreadyExistsException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Bucket already exists: '{ex.Message}'");
        return true;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error creating bucket: '{ex.Message}'");
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Cleans up objects and deletes the bucket by name.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The name of the bucket.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task CleanupBucketByName(string bucketName)
{
    try
    {
        var listObjectsResponse = await _amazonS3.ListObjectsV2Async(new
ListObjectsV2Request { BucketName = bucketName });
        foreach (var obj in listObjectsResponse.S3Objects)
        {
            await _amazonS3.DeleteObjectAsync(new DeleteObjectRequest
{ BucketName = bucketName, Key = obj.Key });
        }
        await _amazonS3.DeleteBucketAsync(new DeleteBucketRequest { BucketName =
bucketName });
        Console.WriteLine($"Cleaned up bucket: {bucketName}.");
    }
    catch (AmazonS3Exception e)
    {
        if (e.ErrorCode == "NoSuchBucket")
        {
            Console.WriteLine($"Bucket {bucketName} does not exist, skipping
cleanup.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"Error deleting bucket: {e.ErrorCode}");
        }
    }
}

```

```

        throw;
    }
}

/// <summary>
/// List the contents of the bucket with their ETag.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The name of the bucket.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public async Task<List<S3Object>> ListBucketContentsByName(string bucketName)
{
    var results = new List<S3Object>();
    try
    {
        Console.WriteLine($"\\t Items in bucket {bucketName}");
        var listObjectsResponse = await _amazonS3.ListObjectsV2Async(new
ListObjectsV2Request { BucketName = bucketName });
        if (listObjectsResponse.S3Objects.Count == 0)
        {
            Console.WriteLine("\\t\\tNo objects found.");
        }
        else
        {
            foreach (var obj in listObjectsResponse.S3Objects)
            {
                Console.WriteLine($"\\t\\t object: {obj.Key} ETag {obj.ETag}");
            }
        }
        results = listObjectsResponse.S3Objects;
    }
    catch (AmazonS3Exception e)
    {
        if (e.ErrorCode == "NoSuchBucket")
        {
            _logger.LogError($"Bucket {bucketName} does not exist.");
        }
        else
        {
            _logger.LogError($"Error listing bucket and objects:
{e.ErrorCode}");
            throw;
        }
    }
}

```

```

    }

    return results;
}

/// <summary>
/// Delete an object from a specific bucket.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The Amazon S3 bucket to use.</param>
/// <param name="objectKey">The key of the object to delete.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteObjectFromBucket(string bucketName, string
objectKey)
{
    try
    {
        var request = new DeleteObjectRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = objectKey
        };
        await _amazonS3.DeleteObjectAsync(request);
        Console.WriteLine($"Deleted {objectKey} in {bucketName}.");
        return true;
    }
    catch (AmazonS3Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Unable to delete object {objectKey} in bucket
{bucketName}: " + ex.Message);
        return false;
    }
}

/// <summary>
/// Delete a specific bucket by deleting the objects and then the bucket itself.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The Amazon S3 bucket to use.</param>
/// <param name="objectKey">The key of the object to delete.</param>
/// <param name="versionId">Optional versionId.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> CleanUpBucketByName(string bucketName)
{
    try
    {

```

```
var allFiles = await ListBucketContentsByName(bucketName);

foreach (var fileInfo in allFiles)
{
    await DeleteObjectFromBucket(fileInfo.BucketName, fileInfo.Key);
}

var request = new DeleteBucketRequest() { BucketName = bucketName, };
var response = await _amazonS3.DeleteBucketAsync(request);
Console.WriteLine($"\\tDelete for {bucketName} complete.");
return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
catch (AmazonS3Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"\\tUnable to delete bucket {bucketName}: " +
ex.Message);
    return false;
}
}
```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CopyObject](#)
 - [GetObject](#)
 - [PutObject](#)

Mengelola daftar kontrol akses (ACLs)

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengelola daftar kontrol akses (ACLs) untuk bucket Amazon S3.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to manage Amazon Simple Storage Service
/// (Amazon S3) access control lists (ACLs) to control Amazon S3 bucket
/// access.
/// </summary>
public class ManageACLs
{
    public static async Task Main()
    {
        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket1";
        string newBucketName = "amzn-s3-demo-bucket2";
        string keyName = "sample-object.txt";
        string emailAddress = "someone@example.com";

        // If the AWS Region where your bucket is located is different from
        // the Region defined for the default user, pass the Amazon S3 bucket's
        // name to the client constructor. It should look like this:
        // RegionEndpoint bucketRegion = RegionEndpoint.USEast1;
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();

        await TestBucketObjectACLsAsync(client, bucketName, newBucketName,
keyName, emailAddress);
    }

    /// <summary>
    /// Creates a new Amazon S3 bucket with a canned ACL, then retrieves the ACL
    /// information and then adds a new ACL to one of the objects in the
    /// Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
call
    /// methods to create a bucket, get an ACL, and add a different ACL to
    /// one of the objects.</param>
    /// <param name="bucketName">A string representing the original Amazon S3
    /// bucket name.</param>
    /// <param name="newBucketName">A string representing the name of the
    /// new bucket that will be created.</param>

```

```

    /// <param name="keyName">A string representing the key name of an Amazon S3
    /// object for which we will change the ACL.</param>
    /// <param name="emailAddress">A string representing the email address
    /// belonging to the person to whom access to the Amazon S3 bucket will be
    /// granted.</param>
    public static async Task TestBucketObjectACLsAsync(
        IAmazonS3 client,
        string bucketName,
        string newBucketName,
        string keyName,
        string emailAddress)
    {
        try
        {
            // Create a new Amazon S3 bucket and specify canned ACL.
            var success = await CreateBucketWithCannedACLAsync(client,
newBucketName);

            // Get the ACL on a bucket.
            await GetBucketACLAsync(client, bucketName);

            // Add (replace) the ACL on an object in a bucket.
            await AddACLToExistingObjectAsync(client, bucketName, keyName,
emailAddress);
        }
        catch (AmazonS3Exception amazonS3Exception)
        {
            Console.WriteLine($"Exception: {amazonS3Exception.Message}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Creates a new Amazon S3 bucket with a canned ACL attached.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized client object used to call
    /// PutBucketAsync.</param>
    /// <param name="newBucketName">A string representing the name of the
    /// new Amazon S3 bucket.</param>
    /// <returns>Returns a boolean value indicating success or failure.</
returns>
    public static async Task<bool> CreateBucketWithCannedACLAsync(IAmazonS3
client, string newBucketName)
    {
        var request = new PutBucketRequest()

```

```

        {
            BucketName = newBucketName,
            BucketRegion = S3Region.EUWest1,

            // Add a canned ACL.
            CannedACL = S3CannedACL.LogDeliveryWrite,
        };

        var response = await client.PutBucketAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Retrieves the ACL associated with the Amazon S3 bucket name in the
    /// bucketName parameter.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized client object used to call
    /// PutBucketAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">The Amazon S3 bucket for which we want to get
the
    /// ACL list.</param>
    /// <returns>Returns an S3AccessControlList returned from the call to
    /// GetACLAsync.</returns>
    public static async Task<S3AccessControlList> GetBucketACLAsync(IAmazonS3
client, string bucketName)
    {
        GetACLResponse response = await client.GetACLAsync(new GetACLRequest
        {
            BucketName = bucketName,
        });

        return response.AccessControlList;
    }

    /// <summary>
    /// Adds a new ACL to an existing object in the Amazon S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized client object used to call
    /// PutBucketAsync.</param>
    /// <param name="bucketName">A string representing the name of the Amazon S3

```



```

    /// bucket containing the object to which we want to apply a new ACL.</
param>
    /// <param name="keyName">A string representing the name of the object
    /// to which we want to apply the new ACL.</param>
    /// <param name="emailAddress">The email address of the person to whom
    /// we will be applying to whom access will be granted.</param>
    public static async Task AddACLToExistingObjectAsync(IAmazonS3 client,
string bucketName, string keyName, string emailAddress)
    {
        // Retrieve the ACL for an object.
        GetACLResponse aclResponse = await client.GetACLAsync(new GetACLRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            Key = keyName,
        });

        S3AccessControlList acl = aclResponse.AccessControlList;

        // Retrieve the owner.
        Owner owner = acl.Owner;

        // Clear existing grants.
        acl.Grants.Clear();

        // Add a grant to reset the owner's full permission
        // (the previous clear statement removed all permissions).
        var fullControlGrant = new S3Grant
        {
            Grantee = new S3Grantee { CanonicalUser = acl.Owner.Id },
        };
        acl.AddGrant(fullControlGrant.Grantee, S3Permission.FULL_CONTROL);

        // Specify email to identify grantee for granting permissions.
        var grantUsingEmail = new S3Grant
        {
            Grantee = new S3Grantee { EmailAddress = emailAddress },
            Permission = S3Permission.WRITE_ACP,
        };

        // Specify log delivery group as grantee.
        var grantLogDeliveryGroup = new S3Grant
        {
            Grantee = new S3Grantee { URI = "http://acs.amazonaws.com/groups/s3/
LogDelivery" },

```

```
        Permission = S3Permission.WRITE,
    };

    // Create a new ACL.
    var newAcl = new S3AccessControlList
    {
        Grants = new List<S3Grant> { grantUsingEmail,
grantLogDeliveryGroup },
        Owner = owner,
    };

    // Set the new ACL. We're throwing away the response here.
    _ = await client.PutACLAsync(new PutACLRequest
    {
        BucketName = bucketName,
        Key = keyName,
        AccessControlList = newAcl,
    });
}

}
```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [GetBucketAcl](#)
 - [GetObjectAcl](#)
 - [PutBucketAcl](#)
 - [PutObjectAcl](#)

Melakukan penyalinan multibagian

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan penyalinan multibagian dari sebuah objek Amazon S3.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to perform a multi-part copy from one Amazon
/// Simple Storage Service (Amazon S3) bucket to another.
/// </summary>
public class MPUapiCopyObj
{
    private const string SourceBucket = "amzn-s3-demo-bucket1";
    private const string TargetBucket = "amzn-s3-demo-bucket2";
    private const string SourceObjectKey = "example.mov";
    private const string TargetObjectKey = "copied_video_file.mov";

    /// <summary>
    /// This method starts the multi-part upload.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        var s3Client = new AmazonS3Client();
        Console.WriteLine("Copying object...");
        await MPUCopyObjectAsync(s3Client);
    }

    /// <summary>
    /// This method uses the passed client object to perform a multipart
    /// copy operation.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An Amazon S3 client object that will be used
    /// to perform the copy.</param>
    public static async Task MPUCopyObjectAsync(AmazonS3Client client)
```

```
{  
    // Create a list to store the copy part responses.  
    var copyResponses = new List<CopyPartResponse>();  
  
    // Setup information required to initiate the multipart upload.  
    var initiateRequest = new InitiateMultipartUploadRequest  
    {  
        BucketName = TargetBucket,  
        Key = TargetObjectKey,  
    };  
  
    // Initiate the upload.  
    InitiateMultipartUploadResponse initResponse =  
        await client.InitiateMultipartUploadAsync(initiateRequest);  
  
    // Save the upload ID.  
    string uploadId = initResponse.UploadId;  
  
    try  
    {  
        // Get the size of the object.  
        var metadataRequest = new GetObjectMetadataRequest  
        {  
            BucketName = SourceBucket,  
            Key = SourceObjectKey,  
        };  
  
        GetObjectMetadataResponse metadataResponse =  
            await client.GetObjectMetadataAsync(metadataRequest);  
        var objectSize = metadataResponse.ContentLength; // Length in bytes.  
  
        // Copy the parts.  
        var partSize = 5 * (long)Math.Pow(2, 20); // Part size is 5 MB.  
  
        long bytePosition = 0;  
        for (int i = 1; bytePosition < objectSize; i++)  
        {  
            var copyRequest = new CopyPartRequest  
            {  
                DestinationBucket = TargetBucket,  
                DestinationKey = TargetObjectKey,  
                SourceBucket = SourceBucket,  
                SourceKey = SourceObjectKey,  
                UploadId = uploadId,  

```

```

        FirstByte = bytePosition,
        LastByte = bytePosition + partSize - 1 >= objectSize ?
objectSize - 1 : bytePosition + partSize - 1,
        PartNumber = i,
    };

    copyResponses.Add(await client.CopyPartAsync(copyRequest));

    bytePosition += partSize;
}

// Set up to complete the copy.
var completeRequest = new CompleteMultipartUploadRequest
{
    BucketName = TargetBucket,
    Key = TargetObjectKey,
    UploadId = initResponse.UploadId,
};
completeRequest.AddPartETags(copyResponses);

// Complete the copy.
CompleteMultipartUploadResponse completeUploadResponse =
    await client.CompleteMultipartUploadAsync(completeRequest);
}
catch (AmazonS3Exception e)
{
    Console.WriteLine($"Error encountered on server.
Message: '{e.Message}' when writing an object");
}
catch (Exception e)
{
    Console.WriteLine($"Unknown encountered on server.
Message: '{e.Message}' when writing an object");
}
}
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CompleteMultipartUpload](#)
 - [CreateMultipartUpload](#)

- [GetObjectMetadata](#)
- [UploadPartCopy](#)

Mengubah data dengan S3 Object Lambda

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengubah data untuk aplikasi Anda dengan S3 Object Lambda.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menambahkan kode kustom ke permintaan GET S3 standar untuk memodifikasi objek yang diminta diambil dari S3 sehingga objek sesuai dengan kebutuhan klien atau aplikasi yang meminta.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Lambda
- Amazon S3

Mengunggah atau mengunduh file besar

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengunggah atau mengunduh file besar ke dan dari Amazon S3.

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Pengunggahan objek menggunakan unggahan multibagian](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Fungsi panggilan yang mentransfer file ke dan dari bucket S3 menggunakan Amazon TransferUtility S3.

```
global using System.Text;
global using Amazon.S3;
global using Amazon.S3.Model;
global using Amazon.S3.Transfer;
global using TransferUtilityBasics;

// This Amazon S3 client uses the default user credentials
// defined for this computer.
using Microsoft.Extensions.Configuration;

IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();
var transferUtil = new TransferUtility(client);
IConfiguration _configuration;

_configuration = new ConfigurationBuilder()
    .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
    .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from JSON file.
    .AddJsonFile("settings.local.json",
        true) // Optionally load local settings.
    .Build();

// Edit the values in settings.json to use an S3 bucket and files that
// exist on your AWS account and on the local computer where you
// run this scenario.
var bucketName = _configuration["BucketName"];
var localPath =
    $"{Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.ApplicationData)}\
    \TransferFolder";

DisplayInstructions();

PressEnter();

Console.WriteLine();

// Upload a single file to an S3 bucket.
DisplayTitle("Upload a single file");

var fileToUpload = _configuration["FileToUpload"];
Console.WriteLine($"Uploading {fileToUpload} to the S3 bucket, {bucketName}.");
```

```
var success = await TransferMethods.UploadSingleFileAsync(transferUtil, bucketName,
    fileToUpload, localPath);
if (success)
{
    Console.WriteLine($"Successfully uploaded the file, {fileToUpload} to
    {bucketName}.");
}

PressEnter();

// Upload a local directory to an S3 bucket.
DisplayTitle("Upload all files from a local directory");
Console.WriteLine("Upload all the files in a local folder to an S3 bucket.");
const string keyPrefix = "UploadFolder";
var uploadPath = $"{localPath}\\UploadFolder";

Console.WriteLine($"Uploading the files in {uploadPath} to {bucketName}");
DisplayTitle($"{uploadPath} files");
DisplayLocalFiles(uploadPath);
Console.WriteLine();

PressEnter();

success = await TransferMethods.UploadFullDirectoryAsync(transferUtil, bucketName,
    keyPrefix, uploadPath);
if (success)
{
    Console.WriteLine($"Successfully uploaded the files in {uploadPath} to
    {bucketName}.");
    Console.WriteLine($"{bucketName} currently contains the following files:");
    await DisplayBucketFiles(client, bucketName, keyPrefix);
    Console.WriteLine();
}

PressEnter();

// Download a single file from an S3 bucket.
DisplayTitle("Download a single file");
Console.WriteLine("Now we will download a single file from an S3 bucket.");

var keyName = _configuration["FileToDownload"];

Console.WriteLine($"Downloading {keyName} from {bucketName}.");
```



```
success = await TransferMethods.DownloadSingleFileAsync(transferUtil, bucketName,
    keyName, localPath);
if (success)
{
    Console.WriteLine($"Successfully downloaded the file, {keyName} from
    {bucketName}.");
}

PressEnter();

// Download the contents of a directory from an S3 bucket.
DisplayTitle("Download the contents of an S3 bucket");
var s3Path = _configuration["S3Path"];
var downloadPath = $"{localPath}\\{s3Path}";

Console.WriteLine($"Downloading the contents of {bucketName}\\{s3Path}");
Console.WriteLine($"{bucketName}\\{s3Path} contains the following files:");
await DisplayBucketFiles(client, bucketName, s3Path);
Console.WriteLine();

success = await TransferMethods.DownloadS3DirectoryAsync(transferUtil, bucketName,
    s3Path, downloadPath);
if (success)
{
    Console.WriteLine($"Downloaded the files in {bucketName} to {downloadPath}.");
    Console.WriteLine($"{downloadPath} now contains the following files:");
    DisplayLocalFiles(downloadPath);
}

Console.WriteLine("\nThe TransferUtility Basics application has completed.");
PressEnter();

// Displays the title for a section of the scenario.
static void DisplayTitle(string titleText)
{
    var sepBar = new string('-', Console.WindowWidth);

    Console.WriteLine(sepBar);
    Console.WriteLine(CenterText(titleText));
    Console.WriteLine(sepBar);
}

// Displays a description of the actions to be performed by the scenario.
static void DisplayInstructions()
```

```

{
    var sepBar = new string('-', Console.WindowWidth);

    DisplayTitle("Amazon S3 Transfer Utility Basics");
    Console.WriteLine("This program shows how to use the Amazon S3 Transfer
Utility.");
    Console.WriteLine("It performs the following actions:");
    Console.WriteLine("\t1. Upload a single object to an S3 bucket.");
    Console.WriteLine("\t2. Upload an entire directory from the local computer to an
\n\t S3 bucket.");
    Console.WriteLine("\t3. Download a single object from an S3 bucket.");
    Console.WriteLine("\t4. Download the objects in an S3 bucket to a local
directory.");
    Console.WriteLine($"
\n{sepBar}");
}

// Pauses the scenario.
static void PressEnter()
{
    Console.WriteLine("Press <Enter> to continue.");
    _ = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("
\n");
}

// Returns the string textToCenter, padded on the left with spaces
// that center the text on the console display.
static string CenterText(string textToCenter)
{
    var centeredText = new StringBuilder();
    var screenWidth = Console.WindowWidth;
    centeredText.Append(new string(' ', (int)(screenWidth - textToCenter.Length) /
2));
    centeredText.Append(textToCenter);
    return centeredText.ToString();
}

// Displays a list of file names included in the specified path.
static void DisplayLocalFiles(string localPath)
{
    var fileList = Directory.GetFiles(localPath);
    if (fileList.Length > 0)
    {
        foreach (var fileName in fileList)
        {

```

```

        Console.WriteLine(fileName);
    }
}

// Displays a list of the files in the specified S3 bucket and prefix.
static async Task DisplayBucketFiles(IAmazonS3 client, string bucketName, string
s3Path)
{
    ListObjectsV2Request request = new()
    {
        BucketName = bucketName,
        Prefix = s3Path,
        MaxKeys = 5,
    };

    var response = new ListObjectsV2Response();

    do
    {
        response = await client.ListObjectsV2Async(request);

        response.S3Objects
            .ForEach(obj => Console.WriteLine($"{obj.Key}"));

        // If the response is truncated, set the request ContinuationToken
        // from the NextContinuationToken property of the response.
        request.ContinuationToken = response.NextContinuationToken;
    } while (response.IsTruncated);
}

```

Unggah file tunggal.

```

/// <summary>
/// Uploads a single file from the local computer to an S3 bucket.
/// </summary>
/// <param name="transferUtil">The transfer initialized TransferUtility
/// object.</param>
/// <param name="bucketName">The name of the S3 bucket where the file
/// will be stored.</param>

```

```

/// <param name="fileName">The name of the file to upload.</param>
/// <param name="localPath">The local path where the file is stored.</param>
/// <returns>A boolean value indicating the success of the action.</returns>
public static async Task<bool> UploadSingleFileAsync(
    TransferUtility transferUtil,
    string bucketName,
    string fileName,
    string localPath)
{
    if (File.Exists($"{localPath}\\{fileName}"))
    {
        try
        {
            await transferUtil.UploadAsync(new TransferUtilityUploadRequest
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = fileName,
                FilePath = $"{localPath}\\{fileName}",
            });

            return true;
        }
        catch (AmazonS3Exception s3Ex)
        {
            Console.WriteLine($"Could not upload {fileName} from {localPath}
because:");
            Console.WriteLine(s3Ex.Message);
            return false;
        }
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"{fileName} does not exist in {localPath}");
        return false;
    }
}

```

Unggah seluruh direktori lokal.

```

/// <summary>
/// Uploads all the files in a local directory to a directory in an S3

```

```

    /// bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="transferUtil">The transfer initialized TransferUtility
    /// object.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the S3 bucket where the files
    /// will be stored.</param>
    /// <param name="keyPrefix">The key prefix is the S3 directory where
    /// the files will be stored.</param>
    /// <param name="localPath">The local directory that contains the files
    /// to be uploaded.</param>
    /// <returns>A Boolean value representing the success of the action.</
returns>
    public static async Task<bool> UploadFullDirectoryAsync(
        TransferUtility transferUtil,
        string bucketName,
        string keyPrefix,
        string localPath)
    {
        if (Directory.Exists(localPath))
        {
            try
            {
                await transferUtil.UploadDirectoryAsync(new
TransferUtilityUploadDirectoryRequest
            {
                BucketName = bucketName,
                KeyPrefix = keyPrefix,
                Directory = localPath,
            });

                return true;
            }
            catch (AmazonS3Exception s3Ex)
            {
                Console.WriteLine($"Can't upload the contents of {localPath}
because:");
                Console.WriteLine(s3Ex?.Message);
                return false;
            }
        }
        else
        {
            Console.WriteLine($"The directory {localPath} does not exist.");
            return false;
        }
    }

```

```
    }
}
```

Unduh file tunggal.

```
/// <summary>
/// Download a single file from an S3 bucket to the local computer.
/// </summary>
/// <param name="transferUtil">The transfer initialized TransferUtility
/// object.</param>
/// <param name="bucketName">The name of the S3 bucket containing the
/// file to download.</param>
/// <param name="keyName">The name of the file to download.</param>
/// <param name="localPath">The path on the local computer where the
/// downloaded file will be saved.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the results of the action.</returns>
public static async Task<bool> DownloadSingleFileAsync(
    TransferUtility transferUtil,
    string bucketName,
    string keyName,
    string localPath)
{
    await transferUtil.DownloadAsync(new TransferUtilityDownloadRequest
    {
        BucketName = bucketName,
        Key = keyName,
        FilePath = $"{localPath}\\{keyName}",
    });

    return (File.Exists($"{localPath}\\{keyName}"));
}
```

Unduh konten bucket S3.

```
/// <summary>
/// Downloads the contents of a directory in an S3 bucket to a
/// directory on the local computer.
```

```

    /// </summary>
    /// <param name="transferUtil">The transfer initialized TransferUtility
    /// object.</param>
    /// <param name="bucketName">The bucket containing the files to download.</
param>
    /// <param name="s3Path">The S3 directory where the files are located.</
param>
    /// <param name="localPath">The local path to which the files will be
    /// saved.</param>
    /// <returns>A Boolean value representing the success of the action.</
returns>
    public static async Task<bool> DownloadS3DirectoryAsync(
        TransferUtility transferUtil,
        string bucketName,
        string s3Path,
        string localPath)
    {
        int fileCount = 0;

        // If the directory doesn't exist, it will be created.
        if (Directory.Exists(s3Path))
        {
            var files = Directory.GetFiles(localPath);
            fileCount = files.Length;
        }

        await transferUtil.DownloadDirectoryAsync(new
TransferUtilityDownloadDirectoryRequest
        {
            BucketName = bucketName,
            LocalDirectory = localPath,
            S3Directory = s3Path,
        });

        if (Directory.Exists(localPath))
        {
            var files = Directory.GetFiles(localPath);
            if (files.Length > fileCount)
            {
                return true;
            }

            // No change in the number of files. Assume
            // the download failed.

```

```

        return false;
    }

    // The local directory doesn't exist. No files
    // were downloaded.
    return false;
}

```

Lacak kemajuan unggahan menggunakan file TransferUtility.

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Transfer;

/// <summary>
/// This example shows how to track the progress of a multipart upload
/// using the Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) TransferUtility to
/// upload to an Amazon S3 bucket.
/// </summary>
public class TrackMPUUsingHighLevelAPI
{
    public static async Task Main()
    {
        string bucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
        string keyName = "sample_pic.png";
        string path = "filepath/directory/";
        string filePath = $"{path}{keyName}";

        // If the AWS Region defined for your default user is different
        // from the Region where your Amazon S3 bucket is located,
        // pass the Region name to the Amazon S3 client object's constructor.
        // For example: RegionEndpoint.USWest2 or RegionEndpoint.USEast2.
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();

        await TrackMPUAsync(client, bucketName, filePath, keyName);
    }

    /// <summary>
    /// Starts an Amazon S3 multipart upload and assigns an event handler to
    /// track the progress of the upload.

```



```

    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 client object used to
    /// perform the multipart upload.</param>
    /// <param name="bucketName">The name of the bucket to which to upload
    /// the file.</param>
    /// <param name="filePath">The path, including the file name of the
    /// file to be uploaded to the Amazon S3 bucket.</param>
    /// <param name="keyName">The file name to be used in the
    /// destination Amazon S3 bucket.</param>
    public static async Task TrackMPUAsync(
        IAmazonS3 client,
        string bucketName,
        string filePath,
        string keyName)
    {
        try
        {
            var fileTransferUtility = new TransferUtility(client);

            // Use TransferUtilityUploadRequest to configure options.
            // In this example we subscribe to an event.
            var uploadRequest =
                new TransferUtilityUploadRequest
                {
                    BucketName = bucketName,
                    FilePath = filePath,
                    Key = keyName,
                };

            uploadRequest.UploadProgressEvent +=
                new EventHandler<UploadProgressArgs>(
                    UploadRequest_UploadPartProgressEvent);

            await fileTransferUtility.UploadAsync(uploadRequest);
            Console.WriteLine("Upload completed");
        }
        catch (AmazonS3Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"Error:: {ex.Message}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Event handler to check the progress of the multipart upload.

```

```

    /// </summary>
    /// <param name="sender">The object that raised the event.</param>
    /// <param name="e">The object that contains multipart upload
    /// information.</param>
    public static void UploadRequest_UploadPartProgressEvent(object sender,
UploadProgressArgs e)
    {
        // Process event.
        Console.WriteLine($"{e.TransferredBytes}/{e.TotalBytes}");
    }
}

```

Unggah objek dengan enkripsi.

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Security.Cryptography;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Model;

/// <summary>
/// Uses the Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) low level API to
/// perform a multipart upload to an Amazon S3 bucket.
/// </summary>
public class SSECLowLevelMPUCopyObject
{
    public static async Task Main()
    {
        string existingBucketName = "amzn-s3-demo-bucket";
        string sourceKeyName = "sample_file.txt";
        string targetKeyName = "sample_file_copy.txt";
        string filePath = $"sample\\{targetKeyName}";

        // If the AWS Region defined for your default user is different
        // from the Region where your Amazon S3 bucket is located,
        // pass the Region name to the Amazon S3 client object's constructor.
        // For example: RegionEndpoint.USEast1.
        IAmazonS3 client = new AmazonS3Client();
    }
}

```

```

        // Create the encryption key.
        var base64Key = CreateEncryptionKey();

        await CreateSampleObjUsingClientEncryptionKeyAsync(
            client,
            existingBucketName,
            sourceKeyName,
            filePath,
            base64Key);
    }

    /// <summary>
    /// Creates the encryption key to use with the multipart upload.
    /// </summary>
    /// <returns>A string containing the base64-encoded key for encrypting
    /// the multipart upload.</returns>
    public static string CreateEncryptionKey()
    {
        Aes aesEncryption = Aes.Create();
        aesEncryption.KeySize = 256;
        aesEncryption.GenerateKey();
        string base64Key = Convert.ToBase64String(aesEncryption.Key);
        return base64Key;
    }

    /// <summary>
    /// Creates and uploads an object using a multipart upload.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon S3 object used to
    /// initialize and perform the multipart upload.</param>
    /// <param name="existingBucketName">The name of the bucket to which
    /// the object will be uploaded.</param>
    /// <param name="sourceKeyName">The source object name.</param>
    /// <param name="filePath">The location of the source object.</param>
    /// <param name="base64Key">The encryption key to use with the upload.</
param>
    public static async Task CreateSampleObjUsingClientEncryptionKeyAsync(
        IAmazonS3 client,
        string existingBucketName,
        string sourceKeyName,
        string filePath,
        string base64Key)
    {

```

```

        List<UploadPartResponse> uploadResponses = new
List<UploadPartResponse>();

        InitiateMultipartUploadRequest initiateRequest = new
InitiateMultipartUploadRequest
        {
            BucketName = existingBucketName,
            Key = sourceKeyName,
            ServerSideEncryptionCustomerMethod =
ServerSideEncryptionCustomerMethod.AES256,
            ServerSideEncryptionCustomerProvidedKey = base64Key,
        };

        InitiateMultipartUploadResponse initResponse =
            await client.InitiateMultipartUploadAsync(initiateRequest);

        long contentLength = new FileInfo(filePath).Length;
        long partSize = 5 * (long)Math.Pow(2, 20); // 5 MB

        try
        {
            long filePosition = 0;
            for (int i = 1; filePosition < contentLength; i++)
            {
                UploadPartRequest uploadRequest = new UploadPartRequest
                {
                    BucketName = existingBucketName,
                    Key = sourceKeyName,
                    UploadId = initResponse.UploadId,
                    PartNumber = i,
                    PartSize = partSize,
                    FilePosition = filePosition,
                    FilePath = filePath,
                    ServerSideEncryptionCustomerMethod =
ServerSideEncryptionCustomerMethod.AES256,
                    ServerSideEncryptionCustomerProvidedKey = base64Key,
                };

                // Upload part and add response to our list.
                uploadResponses.Add(await
client.UploadPartAsync(uploadRequest));

                filePosition += partSize;
            }
        }
    }

```

```

        CompleteMultipartUploadRequest completeRequest = new
CompleteMultipartUploadRequest
        {
            BucketName = existingBucketName,
            Key = sourceKeyName,
            UploadId = initResponse.UploadId,
        };
        completeRequest.AddPartETags(uploadResponses);

        CompleteMultipartUploadResponse completeUploadResponse =
            await client.CompleteMultipartUploadAsync(completeRequest);
    }
    catch (Exception exception)
    {
        Console.WriteLine($"Exception occurred: {exception.Message}");

        // If there was an error, abort the multipart upload.
        AbortMultipartUploadRequest abortMPURequest = new
AbortMultipartUploadRequest
        {
            BucketName = existingBucketName,
            Key = sourceKeyName,
            UploadId = initResponse.UploadId,
        };

        await client.AbortMultipartUploadAsync(abortMPURequest);
    }
}
}

```

Contoh nirserver

Menginvokasi fungsi Lambda dari pemicu Amazon S3

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengimplementasikan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan mengunggah objek ke bucket S3. Fungsi ini mengambil nama bucket S3 dan kunci objek dari parameter peristiwa dan memanggil Amazon S3 API untuk mengambil dan mencatat jenis konten objek.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Menggunakan peristiwa S3 dengan Lambda menggunakan.NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.S3;
using System;
using Amazon.Lambda.S3Events;
using System.Web;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly: LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace S3Integration
{
    public class Function
    {
        private static AmazonS3Client _s3Client;
        public Function() : this(null)
        {
        }

        internal Function(AmazonS3Client s3Client)
        {
            _s3Client = s3Client ?? new AmazonS3Client();
        }

        public async Task<string> Handler(S3Event evt, ILambdaContext context)
        {
            try
            {
                if (evt.Records.Count <= 0)
            }
        }
    }
}
```

```

        {
            context.Logger.LogLine("Empty S3 Event received");
            return string.Empty;
        }

        var bucket = evt.Records[0].S3.Bucket.Name;
        var key = HttpUtility.UrlDecode(evt.Records[0].S3.Object.Key);

        context.Logger.LogLine($"Request is for {bucket} and {key}");

        var objectResult = await _s3Client.GetObjectAsync(bucket, key);

        context.Logger.LogLine($"Returning {objectResult.Key}");

        return objectResult.Key;
    }
    catch (Exception e)
    {
        context.Logger.LogLine($"Error processing request - {e.Message}");

        return string.Empty;
    }
}
}
}

```

SageMaker Contoh AI menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum AWS SDK untuk .NET dengan menggunakan SageMaker AI.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Memulai

Halo SageMaker AI

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai menggunakan SageMaker AI.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using Amazon.SageMaker;
using Amazon.SageMaker.Model;

namespace SageMakerActions;

public static class HelloSageMaker
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        var sageMakerClient = new AmazonSageMakerClient();

        Console.WriteLine($"Hello Amazon SageMaker! Let's list some of your notebook instances:");
        Console.WriteLine();

        // You can use await and any of the async methods to get a response.
        // Let's get the first five notebook instances.
        var response = await sageMakerClient.ListNotebookInstancesAsync(
            new ListNotebookInstancesRequest()
```



```

        {
            MaxResults = 5
        });

    if (!response.NotebookInstances.Any())
    {
        Console.WriteLine($"No notebook instances found.");
        Console.WriteLine("See https://docs.aws.amazon.com/sagemaker/latest/dg/howitworks-create-ws.html to create one.");
    }

    foreach (var notebookInstance in response.NotebookInstances)
    {
        Console.WriteLine($"\\tInstance:
{notebookInstance.NotebookInstanceName}");
        Console.WriteLine($"\\tArn: {notebookInstance.NotebookInstanceArn}");
        Console.WriteLine($"\\tCreation Date:
{notebookInstance.CreationTime.ToShortDateString()}");
        Console.WriteLine();
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListNotebookInstances](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Tindakan

CreatePipeline

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreatePipeline`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
```

```

    /// Create a pipeline from a JSON definition, or update it if the pipeline
    already exists.
    /// </summary>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the pipeline.</returns>
    public async Task<string> SetupPipeline(string pipelineJson, string roleArn,
    string name, string description, string displayName)
    {
        try
        {
            var updateResponse = await _amazonSageMaker.UpdatePipelineAsync(
                new UpdatePipelineRequest()
                {
                    PipelineDefinition = pipelineJson,
                    PipelineDescription = description,
                    PipelineDisplayName = displayName,
                    PipelineName = name,
                    RoleArn = roleArn
                });
            return updateResponse.PipelineArn;
        }
        catch (Amazon.SageMaker.Model.ResourceNotFoundException)
        {
            var createResponse = await _amazonSageMaker.CreatePipelineAsync(
                new CreatePipelineRequest()
                {
                    PipelineDefinition = pipelineJson,
                    PipelineDescription = description,
                    PipelineDisplayName = displayName,
                    PipelineName = name,
                    RoleArn = roleArn
                });
            return createResponse.PipelineArn;
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreatePipeline](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeletePipeline

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeletePipeline`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete a SageMaker pipeline by name.
/// </summary>
/// <param name="pipelineName">The name of the pipeline to delete.</param>
/// <returns>The ARN of the pipeline.</returns>
public async Task<string> DeletePipelineByName(string pipelineName)
{
    var deleteResponse = await _amazonSageMaker.DeletePipelineAsync(
        new DeletePipelineRequest()
        {
            PipelineName = pipelineName
        });

    return deleteResponse.PipelineArn;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeletePipeline](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribePipelineExecution

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribePipelineExecution`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
```

```

    /// Check the status of a run.
    /// </summary>
    /// <param name="pipelineExecutionArn">The ARN.</param>
    /// <returns>The status of the pipeline.</returns>
    public async Task<PipelineExecutionStatus> CheckPipelineExecutionStatus(string
pipelineExecutionArn)
    {
        var describeResponse = await
        _amazonSageMaker.DescribePipelineExecutionAsync(
            new DescribePipelineExecutionRequest()
            {
                PipelineExecutionArn = pipelineExecutionArn
            });

        return describeResponse.PipelineExecutionStatus;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DescribePipelineExecution](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartPipelineExecution

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartPipelineExecution`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Run a pipeline with input and output file locations.
    /// </summary>
    /// <param name="queueUrl">The URL for the queue to use for pipeline
callbacks.</param>
    /// <param name="inputLocationUrl">The input location in Amazon Simple Storage
Service (Amazon S3).</param>
    /// <param name="outputLocationUrl">The output location in Amazon S3.</param>
    /// <param name="pipelineName">The name of the pipeline.</param>
    /// <param name="executionRoleArn">The ARN of the role.</param>

```

```

/// <returns>The ARN of the pipeline run.</returns>
public async Task<string> ExecutePipeline(
    string queueUrl,
    string inputLocationUrl,
    string outputLocationUrl,
    string pipelineName,
    string executionRoleArn)
{
    var inputConfig = new VectorEnrichmentJobInputConfig()
    {
        DataSourceConfig = new()
        {
            S3Data = new VectorEnrichmentJobS3Data()
            {
                S3Uri = inputLocationUrl
            }
        },
        DocumentType = VectorEnrichmentJobDocumentType.CSV
    };

    var exportConfig = new ExportVectorEnrichmentJobOutputConfig()
    {
        S3Data = new VectorEnrichmentJobS3Data()
        {
            S3Uri = outputLocationUrl
        }
    };

    var jobConfig = new VectorEnrichmentJobConfig()
    {
        ReverseGeocodingConfig = new ReverseGeocodingConfig()
        {
            XAttributeName = "Longitude",
            YAttributeName = "Latitude"
        }
    };

#pragma warning disable SageMaker1002 // Property value does not match required
    pattern is allowed here to match the pipeline definition.
    var startExecutionResponse = await
        _amazonSageMaker.StartPipelineExecutionAsync(
            new StartPipelineExecutionRequest()
            {
                PipelineName = pipelineName,

```

```

        PipelineExecutionDisplayName = pipelineName + "-example-execution",
        PipelineParameters = new List<Parameter>()
        {
            new Parameter() { Name = "parameter_execution_role", Value =
executionRoleArn },
            new Parameter() { Name = "parameter_queue_url", Value =
queueUrl },
            new Parameter() { Name = "parameter_vej_input_config", Value =
JsonSerializer.Serialize(inputConfig) },
            new Parameter() { Name = "parameter_vej_export_config", Value =
JsonSerializer.Serialize(exportConfig) },
            new Parameter() { Name = "parameter_step_1_vej_config", Value =
JsonSerializer.Serialize(jobConfig) }
        }
    });
#pragma warning restore SageMaker1002
    return startExecutionResponse.PipelineExecutionArn;
}

```

- Untuk detail API, lihat [StartPipelineExecution](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

UpdatePipeline

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `UpdatePipeline`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Create a pipeline from a JSON definition, or update it if the pipeline
already exists.
/// </summary>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the pipeline.</returns>
public async Task<string> SetupPipeline(string pipelineJson, string roleArn,
string name, string description, string displayName)

```

```

{
    try
    {
        var updateResponse = await _amazonSageMaker.UpdatePipelineAsync(
            new UpdatePipelineRequest()
            {
                PipelineDefinition = pipelineJson,
                PipelineDescription = description,
                PipelineDisplayName = displayName,
                PipelineName = name,
                RoleArn = roleArn
            });
        return updateResponse.PipelineArn;
    }
    catch (Amazon.SageMaker.Model.ResourceNotFoundException)
    {
        var createResponse = await _amazonSageMaker.CreatePipelineAsync(
            new CreatePipelineRequest()
            {
                PipelineDefinition = pipelineJson,
                PipelineDescription = description,
                PipelineDisplayName = displayName,
                PipelineName = name,
                RoleArn = roleArn
            });
        return createResponse.PipelineArn;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [UpdatePipeline](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Memulai pekerjaan geospasial dan jaringan pipa

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Siapkan sumber daya untuk pipa.
- Siapkan pipa yang menjalankan pekerjaan geospasial.
- Mulai eksekusi pipeline.

- Pantau status eksekusi.
- Lihat output dari pipa.
- Pembersihan sumber daya

Untuk informasi selengkapnya, lihat [Membuat dan menjalankan SageMaker pipeline menggunakan AWS SDKs Community.aws](#).

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat kelas yang membungkus operasi SageMaker AI.

```
using System.Text.Json;
using Amazon.SageMaker;
using Amazon.SageMaker.Model;
using Amazon.SageMakerGeospatial;
using Amazon.SageMakerGeospatial.Model;

namespace SageMakerActions;

/// <summary>
/// Wrapper class for Amazon SageMaker actions and logic.
/// </summary>
public class SageMakerWrapper
{
    private readonly IAmazonSageMaker _amazonSageMaker;
    public SageMakerWrapper(IAmazonSageMaker amazonSageMaker)
    {
        _amazonSageMaker = amazonSageMaker;
    }

    /// <summary>
    /// Create a pipeline from a JSON definition, or update it if the pipeline
    /// already exists.
    /// </summary>
```



```

    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the pipeline.</returns>
    public async Task<string> SetupPipeline(string pipelineJson, string roleArn,
string name, string description, string displayName)
    {
        try
        {
            var updateResponse = await _amazonSageMaker.UpdatePipelineAsync(
                new UpdatePipelineRequest()
                {
                    PipelineDefinition = pipelineJson,
                    PipelineDescription = description,
                    PipelineDisplayName = displayName,
                    PipelineName = name,
                    RoleArn = roleArn
                });
            return updateResponse.PipelineArn;
        }
        catch (Amazon.SageMaker.Model.ResourceNotFoundException)
        {
            var createResponse = await _amazonSageMaker.CreatePipelineAsync(
                new CreatePipelineRequest()
                {
                    PipelineDefinition = pipelineJson,
                    PipelineDescription = description,
                    PipelineDisplayName = displayName,
                    PipelineName = name,
                    RoleArn = roleArn
                });

            return createResponse.PipelineArn;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Run a pipeline with input and output file locations.
    /// </summary>
    /// <param name="queueUrl">The URL for the queue to use for pipeline
callbacks.</param>
    /// <param name="inputLocationUrl">The input location in Amazon Simple Storage
Service (Amazon S3).</param>
    /// <param name="outputLocationUrl">The output location in Amazon S3.</param>
    /// <param name="pipelineName">The name of the pipeline.</param>
    /// <param name="executionRoleArn">The ARN of the role.</param>
    /// <returns>The ARN of the pipeline run.</returns>

```

```

public async Task<string> ExecutePipeline(
    string queueUrl,
    string inputLocationUrl,
    string outputLocationUrl,
    string pipelineName,
    string executionRoleArn)
{
    var inputConfig = new VectorEnrichmentJobInputConfig()
    {
        DataSourceConfig = new()
        {
            S3Data = new VectorEnrichmentJobS3Data()
            {
                S3Uri = inputLocationUrl
            }
        },
        DocumentType = VectorEnrichmentJobDocumentType.CSV
    };

    var exportConfig = new ExportVectorEnrichmentJobOutputConfig()
    {
        S3Data = new VectorEnrichmentJobS3Data()
        {
            S3Uri = outputLocationUrl
        }
    };

    var jobConfig = new VectorEnrichmentJobConfig()
    {
        ReverseGeocodingConfig = new ReverseGeocodingConfig()
        {
            XAttributeName = "Longitude",
            YAttributeName = "Latitude"
        }
    };

#pragma warning disable SageMaker1002 // Property value does not match required
    pattern is allowed here to match the pipeline definition.
    var startExecutionResponse = await
        _amazonSageMaker.StartPipelineExecutionAsync(
            new StartPipelineExecutionRequest()
            {
                PipelineName = pipelineName,
                PipelineExecutionDisplayName = pipelineName + "-example-execution",
            }
        );
}

```

```

        PipelineParameters = new List<Parameter>()
        {
            new Parameter() { Name = "parameter_execution_role", Value =
executionRoleArn },
            new Parameter() { Name = "parameter_queue_url", Value =
queueUrl },
            new Parameter() { Name = "parameter_vej_input_config", Value =
JsonSerializer.Serialize(inputConfig) },
            new Parameter() { Name = "parameter_vej_export_config", Value =
JsonSerializer.Serialize(exportConfig) },
            new Parameter() { Name = "parameter_step_1_vej_config", Value =
JsonSerializer.Serialize(jobConfig) }
        }
    });
#pragma warning restore SageMaker1002
    return startExecutionResponse.PipelineExecutionArn;
}

/// <summary>
/// Check the status of a run.
/// </summary>
/// <param name="pipelineExecutionArn">The ARN.</param>
/// <returns>The status of the pipeline.</returns>
public async Task<PipelineExecutionStatus> CheckPipelineExecutionStatus(string
pipelineExecutionArn)
{
    var describeResponse = await
_amazonSageMaker.DescribePipelineExecutionAsync(
    new DescribePipelineExecutionRequest()
    {
        PipelineExecutionArn = pipelineExecutionArn
    });

    return describeResponse.PipelineExecutionStatus;
}

/// <summary>
/// Delete a SageMaker pipeline by name.
/// </summary>
/// <param name="pipelineName">The name of the pipeline to delete.</param>
/// <returns>The ARN of the pipeline.</returns>
public async Task<string> DeletePipelineByName(string pipelineName)
{
    var deleteResponse = await _amazonSageMaker.DeletePipelineAsync(

```

```

        new DeletePipelineRequest()
        {
            PipelineName = pipelineName
        });

        return deleteResponse.PipelineArn;
    }
}

```

Buat fungsi yang menangani callback dari pipeline SageMaker AI.

```

using System.Text.Json;
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.SQSEvents;
using Amazon.SageMaker;
using Amazon.SageMaker.Model;
using Amazon.SageMakerGeospatial;
using Amazon.SageMakerGeospatial.Model;

// Assembly attribute to enable the AWS Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace SageMakerLambda;

/// <summary>
/// The AWS Lambda function handler for the Amazon SageMaker pipeline.
/// </summary>
public class SageMakerLambdaFunction
{
    /// <summary>
    /// Default constructor. This constructor is used by AWS Lambda to construct the
    /// instance. When invoked in a Lambda environment
    /// the AWS credentials will come from the AWS Identity and Access Management
    /// (IAM) role associated with the function. The AWS Region will be set to the
    /// Region that the Lambda function is running in.
    /// </summary>
    public SageMakerLambdaFunction()
    {
    }
}

```

```

    /// <summary>
    /// The AWS Lambda function handler that processes events from the SageMaker
    pipeline and starts a job or export.
    /// </summary>
    /// <param name="request">The custom SageMaker pipeline request object.</param>
    /// <param name="context">The Lambda context.</param>
    /// <returns>The dictionary of output parameters.</returns>
    public async Task<Dictionary<string, string>> FunctionHandler(PipelineRequest
    request, ILambdaContext context)
    {
        var geoSpatialClient = new AmazonSageMakerGeospatialClient();
        var sageMakerClient = new AmazonSageMakerClient();
        var responseDictionary = new Dictionary<string, string>();
        context.Logger.LogInformation("Function handler started with request: " +
    JsonSerializer.Serialize(request));
        if (request.Records != null && request.Records.Any())
        {
            context.Logger.LogInformation("Records found, this is a queue event.
    Processing the queue records.");
            foreach (var message in request.Records)
            {
                await ProcessMessageAsync(message, context, geoSpatialClient,
    sageMakerClient);
            }
        }
        else if (!string.IsNullOrEmpty(request.vej_export_config))
        {
            context.Logger.LogInformation("Export configuration found, this is an
    export. Start the Vector Enrichment Job (VEJ) export.");

            var outputConfig =
                JsonSerializer.Deserialize<ExportVectorEnrichmentJobOutputConfig>(
                    request.vej_export_config);

            var exportResponse = await
    geoSpatialClient.ExportVectorEnrichmentJobAsync(
                new ExportVectorEnrichmentJobRequest()
                {
                    Arn = request.vej_arn,
                    ExecutionRoleArn = request.Role,
                    OutputConfig = outputConfig
                });

```

```

        context.Logger.LogInformation($"Export response:
{JsonSerializer.Serialize(exportResponse)}");
        responseDictionary = new Dictionary<string, string>
        {
            { "export_eoj_status", exportResponse.ExportStatus.ToString() },
            { "vej_arn", exportResponse.Arn }
        };
    }
    else if (!string.IsNullOrEmpty(request.vej_name))
    {
        context.Logger.LogInformation("Vector Enrichment Job name found,
starting the job.");
        var inputConfig =
            JsonSerializer.Deserialize<VectorEnrichmentJobInputConfig>(
                request.vej_input_config);

        var jobConfig =
            JsonSerializer.Deserialize<VectorEnrichmentJobConfig>(
                request.vej_config);

        var jobResponse = await geoSpatialClient.StartVectorEnrichmentJobAsync(
            new StartVectorEnrichmentJobRequest()
            {
                ExecutionRoleArn = request.Role,
                InputConfig = inputConfig,
                Name = request.vej_name,
                JobConfig = jobConfig
            });

        context.Logger.LogInformation("Job response: " +
            JsonSerializer.Serialize(jobResponse));
        responseDictionary = new Dictionary<string, string>
        {
            { "vej_arn", jobResponse.Arn },
            { "statusCode", jobResponse.HttpStatusCode.ToString() }
        };
    }
    return responseDictionary;
}

/// <summary>
/// Process a queue message and check the status of a SageMaker job.
/// </summary>
/// <param name="message">The queue message.</param>

```

```

    /// <param name="context">The Lambda context.</param>
    /// <param name="geoClient">The SageMaker GeoSpatial client.</param>
    /// <param name="sageMakerClient">The SageMaker client.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private async Task ProcessMessageAsync(SQSEvent.SQSMessage message,
        ILambdaContext context,
        AmazonSageMakerGeospatialClient geoClient, AmazonSageMakerClient
        sageMakerClient)
    {
        context.Logger.LogInformation($"Processed message {message.Body}");

        // Get information about the SageMaker job.
        var payload = JsonSerializer.Deserialize<QueuePayload>(message.Body);
        context.Logger.LogInformation($"Payload token {payload!.token}");
        var token = payload.token;

        if (payload.arguments.ContainsKey("vej_arn"))
        {
            // Use the job ARN and the token to get the job status.
            var job_arn = payload.arguments["vej_arn"];
            context.Logger.LogInformation($"Token: {token}, arn {job_arn}");

            var jobInfo = geoClient.GetVectorEnrichmentJobAsync(
                new GetVectorEnrichmentJobRequest()
                {
                    Arn = job_arn
                });
            context.Logger.LogInformation("Job info: " +
                JsonSerializer.Serialize(jobInfo));
            if (jobInfo.Result.Status == VectorEnrichmentJobStatus.COMPLETED)
            {
                context.Logger.LogInformation($"Status completed, resuming
                pipeline...");
                await sageMakerClient.SendPipelineExecutionStepSuccessAsync(
                    new SendPipelineExecutionStepSuccessRequest()
                    {
                        CallbackToken = token,
                        OutputParameters = new List<OutputParameter>()
                        {
                            new OutputParameter()
                                { Name = "export_status", Value =
jobInfo.Result.Status }
                        }
                    });
            }
        }
    }

```

```

    }
    else if (jobInfo.Result.Status == VectorEnrichmentJobStatus.FAILED)
    {
        context.Logger.LogInformation($"Status failed, stopping
pipeline...");
        await sagemakerClient.SendPipelineExecutionStepFailureAsync(
            new SendPipelineExecutionStepFailureRequest()
            {
                CallbackToken = token,
                FailureReason = jobInfo.Result.ErrorDetails.ErrorMessage
            });
    }
    else if (jobInfo.Result.Status == VectorEnrichmentJobStatus.IN_PROGRESS)
    {
        // Put this message back in the queue to reprocess later.
        context.Logger.LogInformation(
            $"Status still in progress, check back later.");
        throw new("Job still running.");
    }
}
}
}
}

```

Jalankan skenario interaktif di penggugah/prompt perintah.

```

public static class PipelineWorkflow
{
    public static IAMIdentityManagementService _iamClient = null!;
    public static SageMakerWrapper _sageMakerWrapper = null!;
    public static IAmazonSQS _sqsClient = null!;
    public static IAmazonS3 _s3Client = null!;
    public static IAmazonLambda _lambdaClient = null!;
    public static IConfiguration _configuration = null!;

    public static string lambdaFunctionName = "SageMakerExampleFunction";
    public static string sageMakerRoleName = "SageMakerExampleRole";
    public static string lambdaRoleName = "SageMakerExampleLambdaRole";

    private static string[] lambdaRolePolicies = null!;
    private static string[] sageMakerRolePolicies = null!;

    static async Task Main(string[] args)

```



```

{
    var options = new AWSOptions() { Region = RegionEndpoint.USWest2 };
    // Set up dependency injection for the AWS service.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonIdentityManagementService>(options)
                .AddAWSService<IAmazonEC2>(options)
                .AddAWSService<IAmazonSageMaker>(options)
                .AddAWSService<IAmazonSageMakerGeospatial>(options)
                .AddAWSService<IAmazonSQS>(options)
                .AddAWSService<IAmazonS3>(options)
                .AddAWSService<IAmazonLambda>(options)
                .AddTransient<SageMakerWrapper>()
            )
        .Build();

    _configuration = new ConfigurationBuilder()
        .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
        .AddJsonFile("settings.json") // Load settings from .json file.
        .AddJsonFile("settings.local.json",
            true) // Optionally, load local settings.
        .Build();

    ServicesSetup(host);
    string queueUrl = "";
    string queueName = _configuration["queueName"];
    string bucketName = _configuration["bucketName"];
    var pipelineName = _configuration["pipelineName"];

    try
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine(
            "Welcome to the Amazon SageMaker pipeline example scenario.");
        Console.WriteLine(
            "\nThis example scenario will guide you through setting up and
running an" +
            "\nAmazon SageMaker pipeline. The pipeline uses an AWS Lambda
function and an" +

```

```

        "\nAmazon SQS Queue. It runs a vector enrichment reverse geocode job
to" +
        "\nreverse geocode addresses in an input file and store the results
in an export file.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine(
            "First, we will set up the roles, functions, and queue needed by the
SageMaker pipeline.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        var lambdaRoleArn = await CreateLambdaRole();
        var sageMakerRoleArn = await CreateSageMakerRole();
        var functionArn = await SetupLambda(lambdaRoleArn, true);
        queueUrl = await SetupQueue(queueName);
        await SetupBucket(bucketName);

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Now we can create and run our pipeline.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        await SetupPipeline(sageMakerRoleArn, functionArn, pipelineName);
        var executionArn = await ExecutePipeline(queueUrl, sageMakerRoleArn,
pipelineName, bucketName);
        await WaitForPipelineExecution(executionArn);

        await GetOutputResults(bucketName);

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("The pipeline has completed. To view the pipeline and
runs " +
            "in SageMaker Studio, follow these instructions:" +
            "\nhttps://docs.aws.amazon.com/sagemaker/latest/dg/
pipelines-studio.html");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Finally, let's clean up our resources.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        await CleanupResources(true, queueUrl, pipelineName, bucketName);

        Console.WriteLine(new string('-', 80));

```

```

        Console.WriteLine("SageMaker pipeline scenario is complete.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"There was a problem running the scenario:
{ex.Message}");
        await CleanupResources(true, queueUrl, pipelineName, bucketName);
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _sageMakerWrapper = host.Services.GetRequiredService<SageMakerWrapper>();
    _iamClient =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonIdentityManagementService>();
    _sqsClient = host.Services.GetRequiredService<IAmazonSQS>();
    _s3Client = host.Services.GetRequiredService<IAmazonS3>();
    _lambdaClient = host.Services.GetRequiredService<IAmazonLambda>();
}

/// <summary>
/// Set up AWS Lambda, either by updating an existing function or creating a new
function.
/// </summary>
/// <param name="roleArn">The role Amazon Resource Name (ARN) to use for the
Lambda function.</param>
/// <param name="askUser">True to ask the user before updating.</param>
/// <returns>The ARN of the function.</returns>
public static async Task<string> SetupLambda(string roleArn, bool askUser)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Setting up the Lambda function for the pipeline.");
    var handlerName =
"SageMakerLambda::SageMakerLambda.SageMakerLambdaFunction::FunctionHandler";
    var functionArn = "";
    try
    {

```

```

        var functionInfo = await _lambdaClient.GetFunctionAsync(new
GetFunctionRequest()
        {
            FunctionName = lambdaFunctionName
        });

        var updateFunction = true;
        if (askUser)
        {
            updateFunction = GetYesNoResponse(
                $"\\tThe Lambda function {lambdaFunctionName} already exists, do
you want to update it?");
        }

        if (updateFunction)
        {
            // Update the Lambda function.
            using var zipMemoryStream = new MemoryStream(await
File.ReadAllBytesAsync("SageMakerLambda.zip"));
            await _lambdaClient.UpdateFunctionCodeAsync(
                new UpdateFunctionCodeRequest()
                {
                    FunctionName = lambdaFunctionName,
                    ZipFile = zipMemoryStream,
                });
        }

        functionArn = functionInfo.Configuration.FunctionArn;
    }
    catch (ResourceNotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"\\tThe Lambda function {lambdaFunctionName} was not
found, creating the new function.");

        // Create the function if it does not already exist.
        using var zipMemoryStream = new MemoryStream(await
File.ReadAllBytesAsync("SageMakerLambda.zip"));
        var createResult = await _lambdaClient.CreateFunctionAsync(
            new CreateFunctionRequest()
            {
                FunctionName = lambdaFunctionName,
                Runtime = Runtime.Dotnet6,
                Description = "SageMaker example function.",
                Code = new FunctionCode()

```

```

        {
            ZipFile = zipMemoryStream
        },
        Handler = handlerName,
        Role = roleArn,
        Timeout = 30
    });

    functionArn = createResult.FunctionArn;
}

Console.WriteLine($"\\tLambda ready with ARN {functionArn}.");
Console.WriteLine(new string('-', 80));
return functionArn;
}

/// <summary>
/// Create a role to be used by AWS Lambda. Does not create the role if it
already exists.
/// </summary>
/// <returns>The role ARN.</returns>
public static async Task<string> CreateLambdaRole()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    lambdaRolePolicies = new string[]{
        "arn:aws:iam::aws:policy/AmazonSageMakerFullAccess",
        "arn:aws:iam::aws:policy/AmazonSQSFullAccess",
        "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/" +
"AmazonSageMakerGeospatialFullAccess",
        "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/" +
"AmazonSageMakerServiceCatalogProductsLambdaServiceRolePolicy",
        "arn:aws:iam::aws:policy/service-role/" +
"AWSLambdaSQSQueueExecutionRole"
    };

    var roleArn = await GetRoleArnIfExists(lambdaRoleName);
    if (!string.IsNullOrEmpty(roleArn))
    {
        return roleArn;
    }

    Console.WriteLine("\\tCreating a role to for AWS Lambda to use.");

```

```

var assumeRolePolicy = "{" +
    "\"Version\": \"2012-10-17\"," +
    "\"Statement\": [{" +
        "\"Effect\": \"Allow\"," +
        "\"Principal\": {" +
            "\"Service\": [" +
                "\"sagemaker.amazonaws.com\"," +
                "\"sagemaker-geospatial.amazonaws.com" +
    "\", " +
        "\"lambda.amazonaws.com\"," +
        "\"s3.amazonaws.com\"" +
        "]" +
        "}," +
        "\"Action\": \"sts:AssumeRole\"" +
    "}]}" +
    "}";

var roleResult = await _iamClient!.CreateRoleAsync(
    new CreateRoleRequest()
    {
        AssumeRolePolicyDocument = assumeRolePolicy,
        Path = "/",
        RoleName = lambdaRoleName
    });
foreach (var policy in lambdaRolePolicies)
{
    await _iamClient.AttachRolePolicyAsync(
        new AttachRolePolicyRequest()
        {
            PolicyArn = policy,
            RoleName = lambdaRoleName
        });
}

// Allow time for the role to be ready.
Thread.Sleep(10000);
Console.WriteLine($"Role ready with ARN {roleResult.Role.Arn}.");
Console.WriteLine(new string('-', 80));

return roleResult.Role.Arn;
}

/// <summary>

```

```

/// Create a role to be used by SageMaker.
/// </summary>
/// <returns>The role Amazon Resource Name (ARN).</returns>
public static async Task<string> CreateSageMakerRole()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    sageMakerRolePolicies = new string[]{
        "arn:aws:iam::aws:policy/AmazonSageMakerFullAccess",
        "arn:aws:iam::aws:policy/AmazonSageMakerGeospatialFullAccess",
    };

    var roleArn = await GetRoleArnIfExists(sageMakerRoleName);
    if (!string.IsNullOrEmpty(roleArn))
    {
        return roleArn;
    }

    Console.WriteLine("\tCreating a role to use with SageMaker.");

    var assumeRolePolicy = "{" +
        "\"Version\": \"2012-10-17\", " +
        "\"Statement\": [{" +
            "\"Effect\": \"Allow\", " +
            "\"Principal\": {" +
                "\"Service\": [" +
                    "\"sagemaker.amazonaws.com\", " +
                    "\"sagemaker-geospatial.amazonaws.com\", " +
                    "\"lambda.amazonaws.com\", " +
                    "\"s3.amazonaws.com\"" +
                "]" +
            }, " +
            "\"Action\": \"sts:AssumeRole\"" +
        "}]";

    var roleResult = await _iamClient!.CreateRoleAsync(
        new CreateRoleRequest()
        {
            AssumeRolePolicyDocument = assumeRolePolicy,
            Path = "/",
            RoleName = sageMakerRoleName
        });

```

```

        foreach (var policy in sageMakerRolePolicies)
        {
            await _iamClient.AttachRolePolicyAsync(
                new AttachRolePolicyRequest()
                {
                    PolicyArn = policy,
                    RoleName = sageMakerRoleName
                });
        }

        // Allow time for the role to be ready.
        Thread.Sleep(10000);
        Console.WriteLine($"\\tRole ready with ARN {roleResult.Role.Arn}.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return roleResult.Role.Arn;
    }

    /// <summary>
    /// Set up the SQS queue to use with the pipeline.
    /// </summary>
    /// <param name="queueName">The name for the queue.</param>
    /// <returns>The URL for the queue.</returns>
    public static async Task<string> SetupQueue(string queueName)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"Setting up queue {queueName}.");

        try
        {
            var queueInfo = await _sqsClient.GetQueueUrlAsync(new
GetQueueUrlRequest()
            { QueueName = queueName });
            return queueInfo.QueueUrl;
        }
        catch (QueueDoesNotExistException)
        {
            var attrs = new Dictionary<string, string>
            {
                {
                    QueueAttributeName.DelaySeconds,
                    "5"
                },
            };
        }
    }

```



```

        QueueAttributeName.ReceiveMessageWaitTimeSeconds,
        "5"
    },
    {
        QueueAttributeName.VisibilityTimeout,
        "300"
    },
};

var request = new CreateQueueRequest
{
    Attributes = attrs,
    QueueName = queueName,
};

var response = await _sqsClient.CreateQueueAsync(request);
Thread.Sleep(10000);
await ConnectLambda(response.QueueUrl);
Console.WriteLine($"\\tQueue ready with Url {response.QueueUrl}.");
Console.WriteLine(new string('-', 80));
return response.QueueUrl;
}
}

/// <summary>
/// Connect the queue to the Lambda function as an event source.
/// </summary>
/// <param name="queueUrl">The URL for the queue.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task ConnectLambda(string queueUrl)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Connecting the Lambda function and queue for the
pipeline.");

    var queueAttributes = await _sqsClient.GetQueueAttributesAsync(
        new GetQueueAttributesRequest() { QueueUrl = queueUrl, AttributeNames =
new List<string>() { "All" } });
    var queueArn = queueAttributes.QueueARN;

    var eventSource = await _lambdaClient.ListEventSourceMappingsAsync(
        new ListEventSourceMappingsRequest()
        {
            FunctionName = lambdaFunctionName

```

```

    });

    if (!eventSource.EventSourceMappings.Any())
    {
        // Only add the event source mapping if it does not already exist.
        await _lambdaClient.CreateEventSourceMappingAsync(
            new CreateEventSourceMappingRequest()
            {
                EventSourceArn = queueArn,
                FunctionName = lambdaFunctionName,
                Enabled = true
            });
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Set up the bucket to use for pipeline input and output.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The name for the bucket.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task SetupBucket(string bucketName)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Setting up bucket {bucketName}.");

    var bucketExists = await
Amazon.S3.Util.AmazonS3Util.DoesS3BucketExistV2Async(_s3Client,
    bucketName);

    if (!bucketExists)
    {
        await _s3Client.PutBucketAsync(new PutBucketRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            BucketRegion = S3Region.USSouth2
        });

        Thread.Sleep(5000);

        await _s3Client.PutObjectAsync(new PutObjectRequest()
        {
            BucketName = bucketName,

```

```

        Key = "samplefiles/latlongtest.csv",
        FilePath = "latlongtest.csv"
    });
}

Console.WriteLine($"\\tBucket {bucketName} ready.");
Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Display some results from the output directory.
/// </summary>
/// <param name="bucketName">The name for the bucket.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<string> GetOutputResults(string bucketName)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Getting output results {bucketName}.");
    string outputKey = "";
    Thread.Sleep(15000);
    var outputFiles = await _s3Client.ListObjectsAsync(
        new ListObjectsRequest()
        {
            BucketName = bucketName,
            Prefix = "outputfiles/"
        });

    if (outputFiles.S3Objects.Any())
    {
        var sampleOutput = outputFiles.S3Objects.OrderBy(s =>
s.LastModified).Last();
        Console.WriteLine($"\\tOutput file: {sampleOutput.Key}");
        var outputSampleResponse = await _s3Client.GetObjectAsync(
            new GetObjectRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
                Key = sampleOutput.Key
            });
        outputKey = sampleOutput.Key;
        StreamReader reader = new
StreamReader(outputSampleResponse.ResponseStream);
        await reader.ReadLineAsync();
        Console.WriteLine("\\tOutput file contents: \\n");
        for (int i = 0; i < 10; i++)

```

```

        {
            if (!reader.EndOfStream)
            {
                Console.WriteLine("\t" + await reader.ReadLineAsync());
            }
        }
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    return outputKey;
}

/// <summary>
/// Create a pipeline from the example pipeline JSON
/// that includes the Lambda, callback, processing, and export jobs.
/// </summary>
/// <param name="roleArn">The ARN of the role for the pipeline.</param>
/// <param name="functionArn">The ARN of the Lambda function for the pipeline.</
param>
/// <param name="pipelineName">The name for the pipeline.</param>
/// <returns>The ARN of the pipeline.</returns>
public static async Task<string> SetupPipeline(string roleArn, string
functionArn, string pipelineName)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Setting up the pipeline.");

    var pipelineJson = await File.ReadAllTextAsync("GeoSpatialPipeline.json");

    // Add the correct function ARN instead of the placeholder.
    pipelineJson = pipelineJson.Replace("*FUNCTION_ARN*", functionArn);

    var pipelineArn = await _sageMakerWrapper.SetupPipeline(pipelineJson,
roleArn, pipelineName,
    "sdk example pipeline", pipelineName);

    Console.WriteLine($"Pipeline set up with ARN {pipelineArn}.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    return pipelineArn;
}

/// <summary>
/// Start a pipeline run with job configurations.

```

```

/// </summary>
/// <param name="queueUrl">The URL for the queue used in the pipeline.</param>
/// <param name="roleArn">The ARN of the role.</param>
/// <param name="pipelineName">The name of the pipeline.</param>
/// <param name="bucketName">The name of the bucket.</param>
/// <returns>The pipeline run ARN.</returns>
public static async Task<string> ExecutePipeline(
    string queueUrl,
    string roleArn,
    string pipelineName,
    string bucketName)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Starting pipeline execution.");

    var input = $"s3://{bucketName}/samplefiles/latlongtest.csv";
    var output = $"s3://{bucketName}/outputfiles/";

    var executionARN =
        await _sageMakerWrapper.ExecutePipeline(queueUrl, input, output,
            pipelineName, roleArn);

    Console.WriteLine($"\\tRun started with ARN {executionARN}.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    return executionARN;
}

/// <summary>
/// Wait for a pipeline run to complete.
/// </summary>
/// <param name="executionArn">The pipeline run ARN.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task WaitForPipelineExecution(string executionArn)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Waiting for pipeline to finish.");

    PipelineExecutionStatus status;
    do
    {
        status = await
            _sageMakerWrapper.CheckPipelineExecutionStatus(executionArn);
        Thread.Sleep(30000);
    }
}

```

```

        Console.WriteLine($"\\tStatus is {status}.");
    } while (status == PipelineExecutionStatus.Executing);

    Console.WriteLine($"\\tPipeline finished with status {status}.");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Clean up the resources from the scenario.
/// </summary>
/// <param name="askUser">True to ask the user for cleanup.</param>
/// <param name="queueUrl">The URL of the queue to clean up.</param>
/// <param name="pipelineName">The name of the pipeline.</param>
/// <param name="bucketName">The name of the bucket.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<bool> CleanupResources(
    bool askUser,
    string queueUrl,
    string pipelineName,
    string bucketName)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Clean up resources.");

    if (!askUser || GetYesNoResponse($"\\tDelete pipeline {pipelineName}? (y/
n)"))
    {
        Console.WriteLine($"\\tDeleting pipeline.");
        // Delete the pipeline.
        await _sageMakerWrapper.DeletePipelineByName(pipelineName);
    }

    if (!string.IsNullOrEmpty(queueUrl) && (!askUser ||
GetYesNoResponse($"\\tDelete queue {queueUrl}? (y/n)")))
    {
        Console.WriteLine($"\\tDeleting queue.");
        // Delete the queue.
        await _sqsClient.DeleteQueueAsync(new DeleteQueueRequest(queueUrl));
    }

    if (!askUser || GetYesNoResponse($"\\tDelete Amazon S3 bucket {bucketName}?
(y/n)"))
    {
        Console.WriteLine($"\\tDeleting bucket.");
    }
}

```

```

        // Delete all objects in the bucket.
        var deleteList = await _s3Client.ListObjectsV2Async(new
ListObjectsV2Request()
        {
            BucketName = bucketName
        });
        if (deleteList.KeyCount > 0)
        {
            await _s3Client.DeleteObjectsAsync(new DeleteObjectsRequest()
            {
                BucketName = bucketName,
                Objects = deleteList.S3Objects
                    .Select(o => new KeyVersion { Key = o.Key }).ToList()
            });
        }

        // Now delete the bucket.
        await _s3Client.DeleteBucketAsync(new DeleteBucketRequest()
        {
            BucketName = bucketName
        });
    }

    if (!askUser || GetYesNoResponse($"\\tDelete lambda {lambdaFunctionName}? (y/
n)"))
    {
        Console.WriteLine($"\\tDeleting lambda function.");

        await _lambdaClient.DeleteFunctionAsync(new DeleteFunctionRequest()
        {
            FunctionName = lambdaFunctionName
        });
    }

    if (!askUser || GetYesNoResponse($"\\tDelete role {lambdaRoleName}? (y/n)"))
    {
        Console.WriteLine($"\\tDetaching policies and deleting role.");

        foreach (var policy in lambdaRolePolicies)
        {
            await _iamClient!.DetachRolePolicyAsync(new
DetachRolePolicyRequest()
            {
                RoleName = lambdaRoleName,

```

```

        PolicyArn = policy
    });
}

await _iamClient!.DeleteRoleAsync(new DeleteRoleRequest()
{
    RoleName = lambdaRoleName
});
}

if (!askUser || GetYesNoResponse($"\\tDelete role {sageMakerRoleName}? (y/n)"))
{
    Console.WriteLine($"\\tDetaching policies and deleting role.");

    foreach (var policy in sageMakerRolePolicies)
    {
        await _iamClient!.DetachRolePolicyAsync(new
DetachRolePolicyRequest()
        {
            RoleName = sageMakerRoleName,
            PolicyArn = policy
        });
    }

    await _iamClient!.DeleteRoleAsync(new DeleteRoleRequest()
    {
        RoleName = sageMakerRoleName
    });
}

Console.WriteLine(new string('-', 80));
return true;
}

/// <summary>
/// Helper method to get a role's ARN if it already exists.
/// </summary>
/// <param name="roleName">The name of the AWS Identity and Access Management
(IAM) Role to look for.</param>
/// <returns>The role ARN if it exists, otherwise an empty string.</returns>
private static async Task<string> GetRoleArnIfExists(string roleName)
{
    Console.WriteLine($"Checking for role named {roleName}.");

```



```

        try
        {
            var existingRole = await _iamClient.GetRoleAsync(new GetRoleRequest()
            {
                RoleName = lambdaRoleName
            });
            return existingRole.Role.Arn;
        }
        catch (NoSuchEntityException)
        {
            return string.Empty;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Helper method to get a yes or no response from the user.
    /// </summary>
    /// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
    /// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
    private static bool GetYesNoResponse(string question)
    {
        Console.WriteLine(question);
        var ynResponse = Console.ReadLine();
        var response = ynResponse != null &&
            ynResponse.Equals("y",
                StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);

        return response;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CreatePipeline](#)
 - [DeletePipeline](#)
 - [DescribePipelineExecution](#)
 - [StartPipelineExecution](#)
 - [UpdatePipeline](#)

Secrets Manager contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan Secrets Manager AWS SDK untuk .NET with.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)

Tindakan

GetSecretValue

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetSecretValue`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SecretsManager;
using Amazon.SecretsManager.Model;

/// <summary>
/// This example uses the Amazon Web Service Secrets Manager to retrieve
/// the secret value for the provided secret name.
/// </summary>
public class GetSecretValue
```

```

{
    /// <summary>
    /// The main method initializes the necessary values and then calls
    /// the GetSecretAsync and DecodeString methods to get the decoded
    /// secret value for the secret named in secretName.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        string secretName = "<{{MySecretName}}>";
        string secret;

        IAmazonSecretsManager client = new AmazonSecretsManagerClient();

        var response = await GetSecretAsync(client, secretName);

        if (response is not null)
        {
            secret = DecodeString(response);

            if (!string.IsNullOrEmpty(secret))
            {
                Console.WriteLine($"The decoded secret value is: {secret}.");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("No secret value was returned.");
            }
        }
    }
}

/// <summary>
/// Retrieves the secret value given the name of the secret to
/// retrieve.
/// </summary>
/// <param name="client">The client object used to retrieve the secret
/// value for the given secret name.</param>
/// <param name="secretName">The name of the secret value to retrieve.</
param>
/// <returns>The GetSecretValueResponse object returned by
/// GetSecretValueAsync.</returns>
public static async Task<GetSecretValueResponse> GetSecretAsync(
    IAmazonSecretsManager client,
    string secretName)
{

```

```

        GetSecretValueRequest request = new GetSecretValueRequest()
        {
            SecretId = secretName,
            VersionStage = "AWSCURRENT", // VersionStage defaults to AWSCURRENT
if unspecified.
        };

        GetSecretValueResponse response = null;

        // For the sake of simplicity, this example handles only the most
        // general SecretsManager exception.
        try
        {
            response = await client.GetSecretValueAsync(request);
        }
        catch (AmazonSecretsManagerException e)
        {
            Console.WriteLine($"Error: {e.Message}");
        }

        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Decodes the secret returned by the call to GetSecretValueAsync and
    /// returns it to the calling program.
    /// </summary>
    /// <param name="response">A GetSecretValueResponse object containing
    /// the requested secret value returned by GetSecretValueAsync.</param>
    /// <returns>A string representing the decoded secret value.</returns>
    public static string DecodeString(GetSecretValueResponse response)
    {
        // Decrypts secret using the associated AWS Key Management Service
        // Customer Master Key (CMK.) Depending on whether the secret is a
        // string or binary value, one of these fields will be populated.
        if (response.SecretString is not null)
        {
            var secret = response.SecretString;
            return secret;
        }
        else if (response.SecretBinary is not null)
        {
            var memoryStream = response.SecretBinary;
            StreamReader reader = new StreamReader(memoryStream);

```

```
        string decodedBinarySecret =  
System.Text.Encoding.UTF8.GetString(Convert.FromBase64String(reader.ReadToEnd()));  
        return decodedBinarySecret;  
    }  
    else  
    {  
        return string.Empty;  
    }  
}  
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetSecretValue](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Amazon SES contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET With Amazon SES.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

CreateTemplate

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan CreateTemplate.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create an email template.
/// </summary>
/// <param name="name">Name of the template.</param>
/// <param name="subject">Email subject.</param>
/// <param name="text">Email body text.</param>
/// <param name="html">Email HTML body text.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> CreateEmailTemplateAsync(string name, string subject,
string text,
    string html)
{
    var success = false;
    try
    {
        var response = await _amazonSimpleEmailService.CreateTemplateAsync(
            new CreateTemplateRequest
            {
                Template = new Template
                {
                    TemplateName = name,
                    SubjectPart = subject,
                    TextPart = text,
                    HtmlPart = html
                }
            });
        success = response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine("CreateEmailTemplateAsync failed with exception: " +
ex.Message);
    }
}
```

```
        return success;
    }
```

- Untuk detail API, lihat [CreateTemplate](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteIdentity

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteIdentity`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an email identity.
/// </summary>
/// <param name="identityEmail">The identity email to delete.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteIdentityAsync(string identityEmail)
{
    var success = false;
    try
    {
        var response = await _amazonSimpleEmailService.DeleteIdentityAsync(
            new DeleteIdentityRequest
            {
                Identity = identityEmail
            });
        success = response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine("DeleteIdentityAsync failed with exception: " +
            ex.Message);
    }
}
```

```
    }  
  
    return success;  
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteIdentity](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteTemplate

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteTemplate`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>  
/// Delete an email template.  
/// </summary>  
/// <param name="templateName">Name of the template.</param>  
/// <returns>True if successful.</returns>  
public async Task<bool> DeleteEmailTemplateAsync(string templateName)  
{  
    var success = false;  
    try  
    {  
        var response = await _amazonSimpleEmailService.DeleteTemplateAsync(  
            new DeleteTemplateRequest  
            {  
                TemplateName = templateName  
            });  
        success = response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;  
    }  
    catch (Exception ex)  
    {  

```



```

        Console.WriteLine("DeleteEmailTemplateAsync failed with exception: " +
            ex.Message);
    }

    return success;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteTemplate](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetIdentityVerificationAttributes

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetIdentityVerificationAttributes`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get identity verification status for an email.
/// </summary>
/// <returns>The verification status of the email.</returns>
public async Task<VerificationStatus> GetIdentityStatusAsync(string email)
{
    var result = VerificationStatus.TemporaryFailure;
    try
    {
        var response =
            await
                _amazonSimpleEmailService.GetIdentityVerificationAttributesAsync(
                    new GetIdentityVerificationAttributesRequest
                    {
                        Identities = new List<string> { email }
                    });
    }
}

```

```

        if (response.VerificationAttributes.ContainsKey(email))
            result = response.VerificationAttributes[email].VerificationStatus;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine("GetIdentityStatusAsync failed with exception: " +
            ex.Message);
    }

    return result;
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetIdentityVerificationAttributes](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetSendQuota

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetSendQuota`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get information on the current account's send quota.
/// </summary>
/// <returns>The send quota response data.</returns>
public async Task<GetSendQuotaResponse> GetSendQuotaAsync()
{
    var result = new GetSendQuotaResponse();
    try
    {
        var response = await _amazonSimpleEmailService.GetSendQuotaAsync(
            new GetSendQuotaRequest());
        result = response;
    }
}

```

```

        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine("GetSendQuotaAsync failed with exception: " +
ex.Message);
        }

        return result;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [GetSendQuota](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListIdentities

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListIdentities`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Get the identities of a specified type for the current account.
/// </summary>
/// <param name="identityType">IdentityType to list.</param>
/// <returns>The list of identities.</returns>
public async Task<List<string>> ListIdentitiesAsync(IdentityType identityType)
{
    var result = new List<string>();
    try
    {
        var response = await _amazonSimpleEmailService.ListIdentitiesAsync(
            new ListIdentitiesRequest
            {
                IdentityType = identityType
            });
        result = response.Identities;
    }
}

```

```

    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine("ListIdentitiesAsync failed with exception: " +
ex.Message);
    }

    return result;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListIdentities](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTemplates

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTemplates`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// List email templates for the current account.
/// </summary>
/// <returns>A list of template metadata.</returns>
public async Task<List<TemplateMetadata>> ListEmailTemplatesAsync()
{
    var result = new List<TemplateMetadata>();
    try
    {
        var response = await _amazonSimpleEmailService.ListTemplatesAsync(
            new ListTemplatesRequest());
        result = response.TemplatesMetadata;
    }
    catch (Exception ex)
    {

```

```

        Console.WriteLine("ListEmailTemplatesAsync failed with exception: " +
            ex.Message);
    }

    return result;
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListTemplates](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SendEmail

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SendEmail`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Send an email by using Amazon SES.
/// </summary>
/// <param name="toAddresses">List of recipients.</param>
/// <param name="ccAddresses">List of cc recipients.</param>
/// <param name="bccAddresses">List of bcc recipients.</param>
/// <param name="bodyHtml">Body of the email in HTML.</param>
/// <param name="bodyText">Body of the email in plain text.</param>
/// <param name="subject">Subject line of the email.</param>
/// <param name="senderAddress">From address.</param>
/// <returns>The messageId of the email.</returns>
public async Task<string> SendEmailAsync(List<string> toAddresses,
    List<string> ccAddresses, List<string> bccAddresses,
    string bodyHtml, string bodyText, string subject, string senderAddress)
{
    var messageId = "";
    try
    {

```

```
var response = await _amazonSimpleEmailService.SendEmailAsync(
    new SendEmailRequest
    {
        Destination = new Destination
        {
            BccAddresses = bccAddresses,
            CcAddresses = ccAddresses,
            ToAddresses = toAddresses
        },
        Message = new Message
        {
            Body = new Body
            {
                Html = new Content
                {
                    Charset = "UTF-8",
                    Data = bodyHtml
                },
                Text = new Content
                {
                    Charset = "UTF-8",
                    Data = bodyText
                }
            },
            Subject = new Content
            {
                Charset = "UTF-8",
                Data = subject
            }
        },
        Source = senderAddress
    });
messageId = response.MessageId;
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine("SendEmailAsync failed with exception: " +
ex.Message);
}

return messageId;
}
```

- Untuk detail API, lihat [SendEmail](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SendTemplatedEmail

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SendTemplatedEmail`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Send an email using a template.
/// </summary>
/// <param name="sender">Address of the sender.</param>
/// <param name="recipients">Addresses of the recipients.</param>
/// <param name="templateName">Name of the email template.</param>
/// <param name="templateDataObject">Data for the email template.</param>
/// <returns>The messageId of the email.</returns>
public async Task<string> SendTemplateEmailAsync(string sender, List<string>
recipients,
    string templateName, object templateDataObject)
{
    var messageId = "";
    try
    {
        // Template data should be serialized JSON from either a class or a
dynamic object.
        var templateData = JsonSerializer.Serialize(templateDataObject);

        var response = await _amazonSimpleEmailService.SendTemplatedEmailAsync(
            new SendTemplatedEmailRequest
            {
                Source = sender,
                Destination = new Destination
                {

```

```

        ToAddresses = recipients
    },
    Template = templateName,
    TemplateData = templateData
    });
    messageId = response.MessageId;
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine("SendTemplateEmailAsync failed with exception: " +
ex.Message);
}

    return messageId;
}

```

- Untuk detail API, lihat [SendTemplatedEmail](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

VerifyEmailIdentity

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `VerifyEmailIdentity`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Starts verification of an email identity. This request sends an email
/// from Amazon SES to the specified email address. To complete
/// verification, follow the instructions in the email.
/// </summary>
/// <param name="recipientEmailAddress">Email address to verify.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> VerifyEmailIdentityAsync(string recipientEmailAddress)
{

```



```
var success = false;
try
{
    var response = await _amazonSimpleEmailService.VerifyEmailIdentityAsync(
        new VerifyEmailIdentityRequest
        {
            EmailAddress = recipientEmailAddress
        });

    success = response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine("VerifyEmailIdentityAsync failed with exception: " +
ex.Message);
}

return success;
}
```

- Untuk detail API, lihat [VerifyEmailIdentity](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membuat aplikasi web untuk melacak data DynamoDB

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi web yang melacak item kerja dalam tabel Amazon DynamoDB dan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES) untuk mengirim laporan.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan Amazon DynamoDB .NET API untuk membuat aplikasi web dinamis yang melacak data kerja DynamoDB.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- DynamoDB

- Amazon SES

Buat pelacak butir kerja Aurora Nirserver

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi web yang melacak item pekerjaan dalam database Amazon Aurora Tanpa Server dan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES) untuk mengirim laporan.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan AWS SDK untuk .NET untuk membuat aplikasi web yang melacak item pekerjaan dalam database Amazon Aurora dan laporan email dengan menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES). Contoh ini menggunakan front end yang dibangun dengan React.js untuk berinteraksi dengan backend RESTful .NET.

- Integrasikan aplikasi web React dengan AWS layanan.
- Cantumkan, tambahkan, perbarui, dan hapus butir di tabel Aurora.
- Kirim laporan email tentang butir kerja terfilter dengan menggunakan Amazon SES.
- Menyebarkan dan mengelola sumber daya contoh dengan AWS CloudFormation skrip yang disertakan.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Aurora
- Amazon RDS
- Layanan Data Amazon RDS
- Amazon SES

Mendeteksi objek dalam gambar

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang menggunakan Amazon Rekognition untuk mendeteksi objek berdasarkan kategori dalam gambar.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan Amazon Rekognition .NET API untuk membuat aplikasi yang menggunakan Amazon Rekognition untuk mengidentifikasi objek berdasarkan kategori dalam

gambar yang berada di bucket Amazon Simple Storage Service (Amazon S3). Aplikasi ini mengirimkan notifikasi email kepada admin beserta hasilnya menggunakan Amazon Simple Email Service (Amazon SES).

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SES

Amazon SES API v2 contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with Amazon SES API v2.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

CreateContact

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateContact`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Creates a contact and adds it to the specified contact list.
/// </summary>
/// <param name="emailAddress">The email address of the contact.</param>
/// <param name="contactListName">The name of the contact list.</param>
/// <returns>The response from the CreateContact operation.</returns>
public async Task<bool> CreateContactAsync(string emailAddress, string
contactListName)
{
    var request = new CreateContactRequest
    {
        EmailAddress = emailAddress,
        ContactListName = contactListName
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.CreateContactAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AlreadyExistsException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Contact with email address {emailAddress} already
exists in the contact list {contactListName}.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
        return true;
    }
    catch (NotFoundException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The contact list {contactListName} does not
exist.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)
```

```

    {
        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while creating the contact:
{ex.Message}");
    }
    return false;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateContact](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateContactList

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateContactList`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Creates a contact list with the specified name.
/// </summary>
/// <param name="contactListName">The name of the contact list.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> CreateContactListAsync(string contactListName)
{
    var request = new CreateContactListRequest
    {
        ContactListName = contactListName
    };

    try
    {

```

```
        var response = await _sesClient.CreateContactListAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AlreadyExistsException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Contact list with name {contactListName} already
exists.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
        return true;
    }
    catch (LimitExceededException ex)
    {
        Console.WriteLine("The limit for contact lists has been exceeded.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)
    {
        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while creating the contact list:
{ex.Message}");
    }
    return false;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateContactList](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateEmailIdentity

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateEmailIdentity`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Creates an email identity (email address or domain) and starts the
verification process.
/// </summary>
/// <param name="emailIdentity">The email address or domain to create and
verify.</param>
/// <returns>The response from the CreateEmailIdentity operation.</returns>
public async Task<CreateEmailIdentityResponse> CreateEmailIdentityAsync(string
emailIdentity)
{
    var request = new CreateEmailIdentityRequest
    {
        EmailIdentity = emailIdentity
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.CreateEmailIdentityAsync(request);
        return response;
    }
    catch (AlreadyExistsException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Email identity {emailIdentity} already exists.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
        throw;
    }
    catch (ConcurrentModificationException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The email identity {emailIdentity} is being modified
by another operation or thread.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
        throw;
    }
    catch (LimitExceededException ex)
    {
        Console.WriteLine("The limit for email identities has been exceeded.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
        throw;
    }
    catch (NotFoundException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The email identity {emailIdentity} does not
exist.");
    }
}
```

```

        Console.WriteLine(ex.Message);
        throw;
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)
    {
        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
        throw;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while creating the email identity:
{ex.Message}");
        throw;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateEmailIdentity](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateEmailTemplate

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateEmailTemplate`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Creates an email template with the specified content.
/// </summary>
/// <param name="templateName">The name of the email template.</param>
/// <param name="subject">The subject of the email template.</param>
/// <param name="htmlContent">The HTML content of the email template.</param>
/// <param name="textContent">The text content of the email template.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>

```



```
public async Task<bool> CreateEmailTemplateAsync(string templateName, string
subject, string htmlContent, string textContent)
{
    var request = new CreateEmailTemplateRequest
    {
        TemplateName = templateName,
        TemplateContent = new EmailTemplateContent
        {
            Subject = subject,
            Html = htmlContent,
            Text = textContent
        }
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.CreateEmailTemplateAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AlreadyExistsException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Email template with name {templateName} already
exists.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (LimitExceededException ex)
    {
        Console.WriteLine("The limit for email templates has been exceeded.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)
    {
        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while creating the email template:
{ex.Message}");
    }

    return false;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateEmailTemplate](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteContactList

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteContactList`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Deletes a contact list and all contacts within it.
/// </summary>
/// <param name="contactListName">The name of the contact list to delete.</
param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteContactListAsync(string contactListName)
{
    var request = new DeleteContactListRequest
    {
        ContactListName = contactListName
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.DeleteContactListAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (ConcurrentModificationException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The contact list {contactListName} is being modified
by another operation or thread.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (NotFoundException ex)
```

```

    {
        Console.WriteLine($"The contact list {contactListName} does not
exist.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)
    {
        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while deleting the contact list:
{ex.Message}");
    }

    return false;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteContactList](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteEmailIdentity

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteEmailIdentity`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Deletes an email identity (email address or domain).
/// </summary>
/// <param name="emailIdentity">The email address or domain to delete.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteEmailIdentityAsync(string emailIdentity)
{

```

```

var request = new DeleteEmailIdentityRequest
{
    EmailIdentity = emailIdentity
};

try
{
    var response = await _sesClient.DeleteEmailIdentityAsync(request);
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
catch (ConcurrentModificationException ex)
{
    Console.WriteLine($"The email identity {emailIdentity} is being modified
by another operation or thread.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
catch (NotFoundException ex)
{
    Console.WriteLine($"The email identity {emailIdentity} does not
exist.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
catch (TooManyRequestsException ex)
{
    Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"An error occurred while deleting the email identity:
{ex.Message}");
}

return false;
}

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteEmailIdentity](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteEmailTemplate

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteEmailTemplate`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Deletes an email template.
/// </summary>
/// <param name="templateName">The name of the email template to delete.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteEmailTemplateAsync(string templateName)
{
    var request = new DeleteEmailTemplateRequest
    {
        TemplateName = templateName
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.DeleteEmailTemplateAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (NotFoundException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The email template {templateName} does not exist.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)
    {
        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while deleting the email template:
{ex.Message}");
    }
}
```

```
        return false;
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteEmailTemplate](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListContacts

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListContacts`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Lists the contacts in the specified contact list.
/// </summary>
/// <param name="contactListName">The name of the contact list.</param>
/// <returns>The list of contacts response from the ListContacts operation.</
returns>
public async Task<List<Contact>> ListContactsAsync(string contactListName)
{
    var request = new ListContactsRequest
    {
        ContactListName = contactListName
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.ListContactsAsync(request);
        return response.Contacts;
    }
    catch (NotFoundException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The contact list {contactListName} does not
exist.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
}
```

```

        catch (TooManyRequestsException ex)
        {
            Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again later.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"An error occurred while listing the contacts: {ex.Message}");
        }

        return new List<Contact>();
    }

```

- Untuk detail API, lihat [ListContacts](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SendEmail

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SendEmail`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Sends an email with the specified content and options.
/// </summary>
/// <param name="fromEmailAddress">The email address to send the email from.</param>
/// <param name="toEmailAddresses">The email addresses to send the email to.</param>
/// <param name="subject">The subject of the email.</param>
/// <param name="htmlContent">The HTML content of the email.</param>
/// <param name="textContent">The text content of the email.</param>
/// <param name="templateName">The name of the email template to use (optional).</param>

```

```

    /// <param name="templateData">The data to replace placeholders in the email
    template (optional).</param>
    /// <param name="contactListName">The name of the contact list for unsubscribe
    functionality (optional).</param>
    /// <returns>The MessageId response from the SendEmail operation.</returns>
    public async Task<string> SendEmailAsync(string fromEmailAddress, List<string>
    toEmailAddresses, string? subject,
        string? htmlContent, string? textContent, string? templateName = null,
    string? templateData = null, string? contactListName = null)
    {
        var request = new SendEmailRequest
        {
            FromEmailAddress = fromEmailAddress
        };

        if (toEmailAddresses.Any())
        {
            request.Destination = new Destination { ToAddresses =
toEmailAddresses };
        }

        if (!string.IsNullOrEmpty(templateName))
        {
            request.Content = new EmailContent()
            {
                Template = new Template
                {
                    TemplateName = templateName,
                    TemplateData = templateData
                }
            };
        }
        else
        {
            request.Content = new EmailContent
            {
                Simple = new Message
                {
                    Subject = new Content { Data = subject },
                    Body = new Body
                    {
                        Html = new Content { Data = htmlContent },
                        Text = new Content { Data = textContent }
                    }
                }
            };
        }
    }

```



```
        }
    };
}

if (!string.IsNullOrEmpty(contactListName))
{
    request.ListManagementOptions = new ListManagementOptions
    {
        ContactListName = contactListName
    };
}

try
{
    var response = await _sesClient.SendEmailAsync(request);
    return response.MessageId;
}
catch (AccountSuspendedException ex)
{
    Console.WriteLine("The account's ability to send email has been
permanently restricted.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
catch (MailFromDomainNotVerifiedException ex)
{
    Console.WriteLine("The sending domain is not verified.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
catch (MessageRejectedException ex)
{
    Console.WriteLine("The message content is invalid.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
catch (SendingPausedException ex)
{
    Console.WriteLine("The account's ability to send email is currently
paused.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
catch (TooManyRequestsException ex)
{
    Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
```

```
    }  
    catch (Exception ex)  
    {  
        Console.WriteLine($"An error occurred while sending the email:  
{ex.Message}");  
    }  
  
    return string.Empty;  
}
```

- Untuk detail API, lihat [SendEmail](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Skenario buletin

Contoh kode berikut menunjukkan cara menjalankan skenario buletin Amazon SES API v2.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario.

```
using System.Diagnostics;  
using System.Text.RegularExpressions;  
using Amazon.SimpleEmailV2;  
using Amazon.SimpleEmailV2.Model;  
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;  
using Microsoft.Extensions.Hosting;  
using Microsoft.Extensions.Logging;  
using Microsoft.Extensions.Logging.Console;  
using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;  
  
namespace Sesv2Scenario;  
  
public static class NewsletterWorkflow
```

```

{
    /*
        This scenario demonstrates how to use the Amazon Simple Email Service (SES) v2
        to send a coupon newsletter to a list of subscribers.
        The scenario performs the following tasks:

        1. Prepare the application:
            - Create a verified email identity for sending and replying to emails.
            - Create a contact list to store the subscribers' email addresses.
            - Create an email template for the coupon newsletter.

        2. Gather subscriber email addresses:
            - Prompt the user for a base email address.
            - Create 3 variants of the email address using subaddress extensions (e.g.,
            user+ses-weekly-newsletter-1@example.com).
            - Add each variant as a contact to the contact list.
            - Send a welcome email to each new contact.

        3. Send the coupon newsletter:
            - Retrieve the list of contacts from the contact list.
            - Send the coupon newsletter using the email template to each contact.

        4. Monitor and review:
            - Provide instructions for the user to review the sending activity and
            metrics in the AWS console.

        5. Clean up resources:
            - Delete the contact list (which also deletes all contacts within it).
            - Delete the email template.
            - Optionally delete the verified email identity.

    */

    public static SESv2Wrapper _sesv2Wrapper;
    public static string? _baseEmailAddress = null;
    public static string? _verifiedEmail = null;
    private static string _contactListName = "weekly-coupons-newsletter";
    private static string _templateName = "weekly-coupons";
    private static string _subject = "Weekly Coupons Newsletter";
    private static string _htmlContentFile = "coupon-newsletter.html";
    private static string _textContentFile = "coupon-newsletter.txt";
    private static string _htmlWelcomeFile = "welcome.html";
    private static string _textWelcomeFile = "welcome.txt";
    private static string _couponsDataFile = "sample_coupons.json";

```

```

// Relative location of the resources folder.
private static string _resourcesFilePathLocation = "../..../resources/";

public static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for the Amazon service.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonSimpleEmailServiceV2>()
                .AddTransient<SESV2Wrapper>()
        )
        .Build();

    ServicesSetup(host);

    try
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Welcome to the Amazon SES v2 Coupon Newsletter
Scenario.");
        Console.WriteLine("This scenario demonstrates how to use the Amazon
Simple Email Service (SES) v2 " +
            "\r\nto send a coupon newsletter to a list of
subscribers.");

        // Prepare the application.
        var emailIdentity = await PrepareApplication();

        // Gather subscriber email addresses.
        await GatherSubscriberEmailAddresses(emailIdentity);

        // Send the coupon newsletter.
        await SendCouponNewsletter(emailIdentity);

        // Monitor and review.
        MonitorAndReview(true);
    }
}

```

```

        // Clean up resources.
        await Cleanup(emailIdentity, true);

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("Amazon SES v2 Coupon Newsletter scenario is
complete.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred: {ex.Message}");
    }
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    _sesv2Wrapper = host.Services.GetRequiredService<SESV2Wrapper>();
}

/// <summary>
/// Set up the resources for the scenario.
/// </summary>
/// <returns>The email address of the verified identity.</returns>
public static async Task<string?> PrepareApplication()
{
    var htmlContent = await File.ReadAllTextAsync(_resourcesFilePathLocation +
_htmlContentFile);
    var textContent = await File.ReadAllTextAsync(_resourcesFilePathLocation +
_textContentFile);

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("1. In this step, we will prepare the application:" +
        "\r\n - Create a verified email identity for sending and
replying to emails." +
        "\r\n - Create a contact list to store the subscribers'
email addresses." +
        "\r\n - Create an email template for the coupon
newsletter.\r\n");

```

```
// Prompt the user for a verified email address.
while (!IsEmail(_verifiedEmail))
{
    Console.Write("Enter a verified email address or an email to verify: ");
    _verifiedEmail = Console.ReadLine();
}

try
{
    // Create an email identity and start the verification process.
    await _sesv2Wrapper.CreateEmailIdentityAsync(_verifiedEmail);
    Console.WriteLine($"Identity {_verifiedEmail} created.");
}
catch (AlreadyExistsException)
{
    Console.WriteLine($"Identity {_verifiedEmail} already exists.");
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error creating email identity: {ex.Message}");
}

// Create a contact list.
try
{
    await _sesv2Wrapper.CreateContactListAsync(_contactListName);
    Console.WriteLine($"Contact list {_contactListName} created.");
}
catch (AlreadyExistsException)
{
    Console.WriteLine($"Contact list {_contactListName} already exists.");
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error creating contact list: {ex.Message}");
}

// Create an email template.
try
{
    await _sesv2Wrapper.CreateEmailTemplateAsync(_templateName, _subject,
htmlContent, textContent);
    Console.WriteLine($"Email template {_templateName} created.");
}
```

```

        catch (AlreadyExistsException)
        {
            Console.WriteLine($"Email template {_templateName} already exists.");
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"Error creating email template: {ex.Message}");
        }

        return _verifiedEmail;
    }

    /// <summary>
    /// Generate subscriber addresses and send welcome emails.
    /// </summary>
    /// <param name="fromEmailAddress">The verified email address from
PrepareApplication.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public static async Task<bool> GatherSubscriberEmailAddresses(string
fromEmailAddress)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("2. In Step 2, we will gather subscriber email addresses:"
+
            "\r\n - Prompt the user for a base email address." +
            "\r\n - Create 3 variants of the email address using
subaddress extensions (e.g., user+ses-weekly-newsletter-1@example.com)." +
            "\r\n - Add each variant as a contact to the contact
list." +
            "\r\n - Send a welcome email to each new contact.\r\n");

        // Prompt the user for a base email address.
        while (!IsEmail(_baseEmailAddress))
        {
            Console.Write("Enter a base email address (e.g., user@example.com): ");
            _baseEmailAddress = Console.ReadLine();
        }

        // Create 3 variants of the email address using +ses-weekly-newsletter-1,
+ses-weekly-newsletter-2, etc.
        var baseEmailAddressParts = _baseEmailAddress!.Split("@");
        for (int i = 1; i <= 3; i++)
        {

```

```

        string emailAddress = $"{baseEmailAddressParts[0]}+ses-weekly-
newsletter-{i}@{baseEmailAddressParts[1]}";

        try
        {
            // Create a contact with the email address in the contact list.
            await _sesv2Wrapper.CreateContactAsync(emailAddress,
            _contactListName);
            Console.WriteLine($"Contact {emailAddress} added to the
            {_contactListName} contact list.");
        }
        catch (AlreadyExistsException)
        {
            Console.WriteLine($"Contact {emailAddress} already exists in the
            {_contactListName} contact list.");
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"Error creating contact {emailAddress}:
            {ex.Message}");
            return false;
        }

        // Send a welcome email to the new contact.
        try
        {
            string subject = "Welcome to the Weekly Coupons Newsletter";
            string htmlContent = await
            File.ReadAllTextAsync(_resourcesFilePathLocation + _htmlWelcomeFile);
            string textContent = await
            File.ReadAllTextAsync(_resourcesFilePathLocation + _textWelcomeFile);

            await _sesv2Wrapper.SendEmailAsync(fromEmailAddress, new
            List<string> { emailAddress }, subject, htmlContent, textContent);
            Console.WriteLine($"Welcome email sent to {emailAddress}.");
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"Error sending welcome email to {emailAddress}:
            {ex.Message}");
            return false;
        }
    }

```



```

        // Wait 2 seconds before sending the next email (if the account is in
the SES Sandbox).
        await Task.Delay(2000);
    }

    return true;
}

/// <summary>
/// Send the coupon newsletter to the subscribers in the contact list.
/// </summary>
/// <param name="fromEmailAddress">The verified email address from
PrepareApplication.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public static async Task<bool> SendCouponNewsletter(string fromEmailAddress)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("3. In this step, we will send the coupon newsletter:" +
        "\r\n - Retrieve the list of contacts from the contact
list." +
        "\r\n - Send the coupon newsletter using the email
template to each contact.\r\n");

    // Retrieve the list of contacts from the contact list.
    var contacts = await _sesv2Wrapper.ListContactsAsync(_contactListName);
    if (!contacts.Any())
    {
        Console.WriteLine($"No contacts found in the {_contactListName} contact
list.");
        return false;
    }

    // Load the coupon data from the sample_coupons.json file.
    string couponsData = await File.ReadAllTextAsync(_resourcesFilePathLocation
+ _couponsDataFile);

    // Send the coupon newsletter to each contact using the email template.
    try
    {
        foreach (var contact in contacts)
        {
            // To use the Contact List for list management, send to only one
address at a time.

```

```

        await _sesv2Wrapper.SendEmailAsync(fromEmailAddress,
            new List<string> { contact.EmailAddress },
            null, null, null, _templateName, couponsData, _contactListName);
    }

    Console.WriteLine($"Coupon newsletter sent to contact list
{_contactListName}.");
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error sending coupon newsletter to contact list
{_contactListName}: {ex.Message}");
    return false;
}

return true;
}

/// <summary>
/// Provide instructions for monitoring sending activity and metrics.
/// </summary>
/// <param name="interactive">True to run in interactive mode.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public static bool MonitorAndReview(bool interactive)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("4. In step 4, we will monitor and review:" +
        "\r\n - Provide instructions for the user to review the
sending activity and metrics in the AWS console.\r\n");

    Console.WriteLine("Review your sending activity using the SES Homepage in
the AWS console.");
    Console.WriteLine("Press Enter to open the SES Homepage in your default
browser...");
    if (interactive)
    {
        Console.ReadLine();
        try
        {
            // Open the SES Homepage in the default browser.
            Process.Start(new ProcessStartInfo
            {
                FileName = "https://console.aws.amazon.com/ses/home",
                UseShellExecute = true
            });
        }
        catch { }
    }
}

```

```

        });
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error opening the SES Homepage: {ex.Message}");
        return false;
    }
}

    Console.WriteLine("Review the sending activity and email metrics, then press
Enter to continue...");
    if (interactive)
        Console.ReadLine();
    return true;
}

/// <summary>
/// Clean up the resources used in the scenario.
/// </summary>
/// <param name="verifiedEmailAddress">The verified email address from
PrepareApplication.</param>
/// <param name="interactive">True if interactive.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<bool> Cleanup(string verifiedEmailAddress, bool
interactive)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("5. Finally, we clean up resources:" +
        "\r\n - Delete the contact list (which also deletes all
contacts within it)." +
        "\r\n - Delete the email template." +
        "\r\n - Optionally delete the verified email identity.\r
\n");

    Console.WriteLine("Cleaning up resources...");

    // Delete the contact list (this also deletes all contacts in the list).
    try
    {
        await _sesv2Wrapper.DeleteContactListAsync(_contactListName);
        Console.WriteLine($"Contact list {_contactListName} deleted.");
    }
    catch (NotFoundException)
    {

```

```

        Console.WriteLine($"Contact list {_contactListName} not found.");
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error deleting contact list {_contactListName}:
{ex.Message}");
        return false;
    }

    // Delete the email template.
    try
    {
        await _sesv2Wrapper.DeleteEmailTemplateAsync(_templateName);
        Console.WriteLine($"Email template {_templateName} deleted.");
    }
    catch (NotFoundException)
    {
        Console.WriteLine($"Email template {_templateName} not found.");
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Error deleting email template {_templateName}:
{ex.Message}");
        return false;
    }

    // Ask the user if they want to delete the email identity.
    var deleteIdentity = !interactive ||
        GetYesNoResponse(
            $"Do you want to delete the email identity {verifiedEmailAddress}?
(y/n) ");
    if (deleteIdentity)
    {
        try
        {
            await _sesv2Wrapper.DeleteEmailIdentityAsync(verifiedEmailAddress);
            Console.WriteLine($"Email identity {verifiedEmailAddress}
deleted.");
        }
        catch (NotFoundException)
        {
            Console.WriteLine(
                $"Email identity {verifiedEmailAddress} not found.");
        }
    }

```

```

        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine(
                $"Error deleting email identity {verifiedEmailAddress}:
{ex.Message}");
            return false;
        }
    }
    else
    {
        Console.WriteLine(
            $"Skipping deletion of email identity {verifiedEmailAddress}.");
    }

    return true;
}

/// <summary>
/// Helper method to get a yes or no response from the user.
/// </summary>
/// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
/// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
private static bool GetYesNoResponse(string question)
{
    Console.WriteLine(question);
    var ynResponse = Console.ReadLine();
    var response = ynResponse != null && ynResponse.Equals("y",
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);
    return response;
}

/// <summary>
/// Simple check to verify a string is an email address.
/// </summary>
/// <param name="email">The string to verify.</param>
/// <returns>True if a valid email.</returns>
private static bool IsEmail(string? email)
{
    if (string.IsNullOrEmpty(email))
        return false;
    return Regex.IsMatch(email, @"^[^@\s]+@[^@\s]+\.[^@\s]+$",
RegexOptions.IgnoreCase);
}
}

```

Pembungkus untuk operasi layanan.

```
using System.Net;
using Amazon.SimpleEmailV2;
using Amazon.SimpleEmailV2.Model;

namespace Sesv2Scenario;

/// <summary>
/// Wrapper class for Amazon Simple Email Service (SES) v2 operations.
/// </summary>
public class SESv2Wrapper
{
    private readonly IAmazonSimpleEmailServiceV2 _sesClient;

    /// <summary>
    /// Constructor for the SESv2Wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="sesClient">The injected SES v2 client.</param>
    public SESv2Wrapper(IAmazonSimpleEmailServiceV2 sesClient)
    {
        _sesClient = sesClient;
    }

    /// <summary>
    /// Creates a contact and adds it to the specified contact list.
    /// </summary>
    /// <param name="emailAddress">The email address of the contact.</param>
    /// <param name="contactListName">The name of the contact list.</param>
    /// <returns>The response from the CreateContact operation.</returns>
    public async Task<bool> CreateContactAsync(string emailAddress, string
contactListName)
    {
        var request = new CreateContactRequest
        {
            EmailAddress = emailAddress,
            ContactListName = contactListName
        };

        try
```

```

        {
            var response = await _sesClient.CreateContactAsync(request);
            return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
        }
        catch (AlreadyExistsException ex)
        {
            Console.WriteLine($"Contact with email address {emailAddress} already
exists in the contact list {contactListName}.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
            return true;
        }
        catch (NotFoundException ex)
        {
            Console.WriteLine($"The contact list {contactListName} does not
exist.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
        catch (TooManyRequestsException ex)
        {
            Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"An error occurred while creating the contact:
{ex.Message}");
        }
        return false;
    }

    /// <summary>
    /// Creates a contact list with the specified name.
    /// </summary>
    /// <param name="contactListName">The name of the contact list.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> CreateContactListAsync(string contactListName)
    {
        var request = new CreateContactListRequest
        {
            ContactListName = contactListName
        };

        try

```

```

        {
            var response = await _sesClient.CreateContactListAsync(request);
            return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
        }
        catch (AlreadyExistsException ex)
        {
            Console.WriteLine($"Contact list with name {contactListName} already
exists.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
            return true;
        }
        catch (LimitExceededException ex)
        {
            Console.WriteLine("The limit for contact lists has been exceeded.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
        catch (TooManyRequestsException ex)
        {
            Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"An error occurred while creating the contact list:
{ex.Message}");
        }
        return false;
    }

    /// <summary>
    /// Creates an email identity (email address or domain) and starts the
verification process.
    /// </summary>
    /// <param name="emailIdentity">The email address or domain to create and
verify.</param>
    /// <returns>The response from the CreateEmailIdentity operation.</returns>
    public async Task<CreateEmailIdentityResponse> CreateEmailIdentityAsync(string
emailIdentity)
    {
        var request = new CreateEmailIdentityRequest
        {
            EmailIdentity = emailIdentity
        };
    }

```



```
try
{
    var response = await _sesClient.CreateEmailIdentityAsync(request);
    return response;
}
catch (AlreadyExistsException ex)
{
    Console.WriteLine($"Email identity {emailIdentity} already exists.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
    throw;
}
catch (ConcurrentModificationException ex)
{
    Console.WriteLine($"The email identity {emailIdentity} is being modified
by another operation or thread.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
    throw;
}
catch (LimitExceededException ex)
{
    Console.WriteLine("The limit for email identities has been exceeded.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
    throw;
}
catch (NotFoundException ex)
{
    Console.WriteLine($"The email identity {emailIdentity} does not
exist.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
    throw;
}
catch (TooManyRequestsException ex)
{
    Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
    Console.WriteLine(ex.Message);
    throw;
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"An error occurred while creating the email identity:
{ex.Message}");
    throw;
}
```

```

    }
}

/// <summary>
/// Creates an email template with the specified content.
/// </summary>
/// <param name="templateName">The name of the email template.</param>
/// <param name="subject">The subject of the email template.</param>
/// <param name="htmlContent">The HTML content of the email template.</param>
/// <param name="textContent">The text content of the email template.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> CreateEmailTemplateAsync(string templateName, string
subject, string htmlContent, string textContent)
{
    var request = new CreateEmailTemplateRequest
    {
        TemplateName = templateName,
        TemplateContent = new EmailTemplateContent
        {
            Subject = subject,
            Html = htmlContent,
            Text = textContent
        }
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.CreateEmailTemplateAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (AlreadyExistsException ex)
    {
        Console.WriteLine($"Email template with name {templateName} already
exists.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (LimitExceededException ex)
    {
        Console.WriteLine("The limit for email templates has been exceeded.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)
    {

```

```

        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while creating the email template:
{ex.Message}");
    }

    return false;
}

/// <summary>
/// Deletes a contact list and all contacts within it.
/// </summary>
/// <param name="contactListName">The name of the contact list to delete.</
param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteContactListAsync(string contactListName)
{
    var request = new DeleteContactListRequest
    {
        ContactListName = contactListName
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.DeleteContactListAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (ConcurrentModificationException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The contact list {contactListName} is being modified
by another operation or thread.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (NotFoundException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The contact list {contactListName} does not
exist.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)

```

```

    {
        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while deleting the contact list:
{ex.Message}");
    }

    return false;
}

/// <summary>
/// Deletes an email identity (email address or domain).
/// </summary>
/// <param name="emailIdentity">The email address or domain to delete.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteEmailIdentityAsync(string emailIdentity)
{
    var request = new DeleteEmailIdentityRequest
    {
        EmailIdentity = emailIdentity
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.DeleteEmailIdentityAsync(request);
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (ConcurrentModificationException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The email identity {emailIdentity} is being modified
by another operation or thread.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (NotFoundException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The email identity {emailIdentity} does not
exist.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)

```

```
        {
            Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine($"An error occurred while deleting the email identity:
{ex.Message}");
        }

        return false;
    }

    /// <summary>
    /// Deletes an email template.
    /// </summary>
    /// <param name="templateName">The name of the email template to delete.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> DeleteEmailTemplateAsync(string templateName)
    {
        var request = new DeleteEmailTemplateRequest
        {
            TemplateName = templateName
        };

        try
        {
            var response = await _sesClient.DeleteEmailTemplateAsync(request);
            return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
        }
        catch (NotFoundException ex)
        {
            Console.WriteLine($"The email template {templateName} does not exist.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
        catch (TooManyRequestsException ex)
        {
            Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
            Console.WriteLine(ex.Message);
        }
        catch (Exception ex)
        {

```

```

        Console.WriteLine($"An error occurred while deleting the email template:
{ex.Message}");
    }

    return false;
}

/// <summary>
/// Lists the contacts in the specified contact list.
/// </summary>
/// <param name="contactListName">The name of the contact list.</param>
/// <returns>The list of contacts response from the ListContacts operation.</
returns>
public async Task<List<Contact>> ListContactsAsync(string contactListName)
{
    var request = new ListContactsRequest
    {
        ContactListName = contactListName
    };

    try
    {
        var response = await _sesClient.ListContactsAsync(request);
        return response.Contacts;
    }
    catch (NotFoundException ex)
    {
        Console.WriteLine($"The contact list {contactListName} does not
exist.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)
    {
        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while listing the contacts:
{ex.Message}");
    }

    return new List<Contact>();
}

```

```

    }

    /// <summary>
    /// Sends an email with the specified content and options.
    /// </summary>
    /// <param name="fromEmailAddress">The email address to send the email from.</
param>
    /// <param name="toEmailAddresses">The email addresses to send the email to.</
param>
    /// <param name="subject">The subject of the email.</param>
    /// <param name="htmlContent">The HTML content of the email.</param>
    /// <param name="textContent">The text content of the email.</param>
    /// <param name="templateName">The name of the email template to use
(optional).</param>
    /// <param name="templateData">The data to replace placeholders in the email
template (optional).</param>
    /// <param name="contactListName">The name of the contact list for unsubscribe
functionality (optional).</param>
    /// <returns>The MessageId response from the SendEmail operation.</returns>
    public async Task<string> SendEmailAsync(string fromEmailAddress, List<string>
toEmailAddresses, string? subject,
        string? htmlContent, string? textContent, string? templateName = null,
string? templateData = null, string? contactListName = null)
    {
        var request = new SendEmailRequest
        {
            FromEmailAddress = fromEmailAddress
        };

        if (toEmailAddresses.Any())
        {
            request.Destination = new Destination { ToAddresses =
toEmailAddresses };
        }

        if (!string.IsNullOrEmpty(templateName))
        {
            request.Content = new EmailContent()
            {
                Template = new Template
                {
                    TemplateName = templateName,
                    TemplateData = templateData
                }
            }
        }
    }

```

```
        };
    }
    else
    {
        request.Content = new EmailContent
        {
            Simple = new Message
            {
                Subject = new Content { Data = subject },
                Body = new Body
                {
                    Html = new Content { Data = htmlContent },
                    Text = new Content { Data = textContent }
                }
            }
        };
    }

    if (!string.IsNullOrEmpty(contactListName))
    {
        request.ListManagementOptions = new ListManagementOptions
        {
            ContactListName = contactListName
        };
    }

    try
    {
        var response = await _sesClient.SendEmailAsync(request);
        return response.MessageId;
    }
    catch (AccountSuspendedException ex)
    {
        Console.WriteLine("The account's ability to send email has been permanently restricted.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (MailFromDomainNotVerifiedException ex)
    {
        Console.WriteLine("The sending domain is not verified.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (MessageRejectedException ex)
    {
    }
```



```

        Console.WriteLine("The message content is invalid.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (SendingPausedException ex)
    {
        Console.WriteLine("The account's ability to send email is currently
paused.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (TooManyRequestsException ex)
    {
        Console.WriteLine("Too many requests were made. Please try again
later.");
        Console.WriteLine(ex.Message);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"An error occurred while sending the email:
{ex.Message}");
    }

    return string.Empty;
}
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CreateContact](#)
 - [CreateContactList](#)
 - [CreateEmailIdentity](#)
 - [CreateEmailTemplate](#)
 - [DeleteContactList](#)
 - [DeleteEmailIdentity](#)
 - [DeleteEmailTemplate](#)
 - [ListContacts](#)
 - [SendEmail.sederhana](#)
 - [SendEmail.template](#)

Contoh Amazon SNS menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET dengan Amazon SNS.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)
- [Contoh nirserver](#)

Memulai

Halo Amazon SNS

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai menggunakan Amazon SNS.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using Amazon.SimpleNotificationService;
```

```
using Amazon.SimpleNotificationService.Model;

namespace SNSActions;

public static class HelloSNS
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        var snsClient = new AmazonSimpleNotificationServiceClient();

        Console.WriteLine($"Hello Amazon SNS! Following are some of your topics:");
        Console.WriteLine();

        // You can use await and any of the async methods to get a response.
        // Let's get a list of topics.
        var response = await snsClient.ListTopicsAsync(
            new ListTopicsRequest());

        foreach (var topic in response.Topics)
        {
            Console.WriteLine($"\\tTopic ARN: {topic.TopicArn}");
            Console.WriteLine();
        }
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListTopics](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Tindakan

CheckIfPhoneNumberIsOptedOut

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CheckIfPhoneNumberIsOptedOut`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SimpleNotificationService;
using Amazon.SimpleNotificationService.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to use the Amazon Simple Notification Service
/// (Amazon SNS) to check whether a phone number has been opted out.
/// </summary>
public class IsPhoneNumOptedOut
{
    public static async Task Main()
    {
        string phoneNumber = "+15551112222";

        IAmazonSimpleNotificationService client = new
AmazonSimpleNotificationServiceClient();

        await CheckIfOptedOutAsync(client, phoneNumber);
    }

    /// <summary>
    /// Checks to see if the supplied phone number has been opted out.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon SNS Client object used
    /// to check if the phone number has been opted out.</param>
    /// <param name="phoneNumber">A string representing the phone number
    /// to check.</param>
    public static async Task
CheckIfOptedOutAsync(IAmazonSimpleNotificationService client, string phoneNumber)
    {
        var request = new CheckIfPhoneNumberIsOptedOutRequest
        {
            PhoneNumber = phoneNumber,
        };

        try
        {
            var response = await
client.CheckIfPhoneNumberIsOptedOutAsync(request);

            if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
            {

```

```

        string optOutStatus = response.IsOptedOut ? "opted out" : "not
opted out.";
        Console.WriteLine($"The phone number: {phoneNumber} is
{optOutStatus}");
    }
}
catch (AuthorizationErrorException ex)
{
    Console.WriteLine($"{ex.Message}");
}
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [CheckIfPhoneNumberIsOptedOut](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateTopic

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateTopic`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat topik dengan nama tertentu.

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SimpleNotificationService;
using Amazon.SimpleNotificationService.Model;

/// <summary>
/// This example shows how to use Amazon Simple Notification Service
/// (Amazon SNS) to add a new Amazon SNS topic.
/// </summary>
public class CreateSNSTopic

```

```

{
    public static async Task Main()
    {
        string topicName = "ExampleSNSTopic";

        IAmazonSimpleNotificationService client = new
AmazonSimpleNotificationServiceClient();

        var topicArn = await CreateSNSTopicAsync(client, topicName);
        Console.WriteLine($"New topic ARN: {topicArn}");
    }

    /// <summary>
    /// Creates a new SNS topic using the supplied topic name.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized SNS client object used to
    /// create the new topic.</param>
    /// <param name="topicName">A string representing the topic name.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the created topic.</returns>
    public static async Task<string>
CreateSNSTopicAsync(IAmazonSimpleNotificationService client, string topicName)
    {
        var request = new CreateTopicRequest
        {
            Name = topicName,
        };

        var response = await client.CreateTopicAsync(request);

        return response.TopicArn;
    }
}

```

Buat topik baru dengan nama dan atribut FIFO dan de-duplikasi tertentu.

```

    /// <summary>
    /// Create a new topic with a name and specific FIFO and de-duplication
attributes.
    /// </summary>
    /// <param name="topicName">The name for the topic.</param>
    /// <param name="useFifoTopic">True to use a FIFO topic.</param>

```

```

    /// <param name="useContentBasedDeduplication">True to use content-based de-
    duplication.</param>
    /// <returns>The ARN of the new topic.</returns>
    public async Task<string> CreateTopicWithName(string topicName, bool
    useFifoTopic, bool useContentBasedDeduplication)
    {
        var createTopicRequest = new CreateTopicRequest()
        {
            Name = topicName,
        };

        if (useFifoTopic)
        {
            // Update the name if it is not correct for a FIFO topic.
            if (!topicName.EndsWith(".fifo"))
            {
                createTopicRequest.Name = topicName + ".fifo";
            }

            // Add the attributes from the method parameters.
            createTopicRequest.Attributes = new Dictionary<string, string>
            {
                { "FifoTopic", "true" }
            };
            if (useContentBasedDeduplication)
            {
                createTopicRequest.Attributes.Add("ContentBasedDeduplication",
                "true");
            }
        }

        var createResponse = await
        _amazonSNSClient.CreateTopicAsync(createTopicRequest);
        return createResponse.TopicArn;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [CreateTopic](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteTopic

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteTopic`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Hapus topik berdasarkan topiknya ARN.

```
/// <summary>
/// Delete a topic by its topic ARN.
/// </summary>
/// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteTopicByArn(string topicArn)
{
    var deleteResponse = await _amazonSNSClient.DeleteTopicAsync(
        new DeleteTopicRequest()
        {
            TopicArn = topicArn
        });
    return deleteResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteTopic](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetTopicAttributes

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetTopicAttributes`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
```



```

using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SimpleNotificationService;

/// <summary>
/// This example shows how to retrieve the attributes of an Amazon Simple
/// Notification Service (Amazon SNS) topic.
/// </summary>
public class GetTopicAttributes
{
    public static async Task Main()
    {
        string topicArn = "arn:aws:sns:us-west-2:000000000000:ExampleSNSTopic";
        IAmazonSimpleNotificationService client = new
AmazonSimpleNotificationServiceClient();

        var attributes = await GetTopicAttributesAsync(client, topicArn);
        DisplayTopicAttributes(attributes);
    }

    /// <summary>
    /// Given the ARN of the Amazon SNS topic, this method retrieves the topic
    /// attributes.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon SNS client object used
    /// to retrieve the attributes for the Amazon SNS topic.</param>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the topic for which to retrieve
    /// the attributes.</param>
    /// <returns>A Dictionary of topic attributes.</returns>
    public static async Task<Dictionary<string, string>>
GetTopicAttributesAsync(
    IAmazonSimpleNotificationService client,
    string topicArn)
    {
        var response = await client.GetTopicAttributesAsync(topicArn);

        return response.Attributes;
    }

    /// <summary>
    /// This method displays the attributes for an Amazon SNS topic.
    /// </summary>
    /// <param name="topicAttributes">A Dictionary containing the
    /// attributes for an Amazon SNS topic.</param>

```

```

        public static void DisplayTopicAttributes(Dictionary<string, string>
topicAttributes)
        {
            foreach (KeyValuePair<string, string> entry in topicAttributes)
            {
                Console.WriteLine($"{entry.Key}: {entry.Value}\n");
            }
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetTopicAttributes](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListSubscriptions

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListSubscriptions`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SimpleNotificationService;
using Amazon.SimpleNotificationService.Model;

/// <summary>
/// This example will retrieve a list of the existing Amazon Simple
/// Notification Service (Amazon SNS) subscriptions.
/// </summary>
public class ListSubscriptions
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonSimpleNotificationService client = new
AmazonSimpleNotificationServiceClient();
    }
}

```

```

        Console.WriteLine("Enter a topic ARN to list subscriptions for a
specific topic, " +
                           "or press Enter to list subscriptions for all
topics.");
        var topicArn = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine();

        var subscriptions = await GetSubscriptionsListAsync(client, topicArn);

        DisplaySubscriptionList(subscriptions);
    }

    /// <summary>
    /// Gets a list of the existing Amazon SNS subscriptions, optionally by
    specifying a topic ARN.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon SNS client object used
    /// to obtain the list of subscriptions.</param>
    /// <param name="topicArn">The optional ARN of a specific topic. Defaults to
    null.</param>
    /// <returns>A list containing information about each subscription.</
returns>
    public static async Task<List<Subscription>>
    GetSubscriptionsListAsync(IAmazonSimpleNotificationService client, string topicArn
    = null)
    {
        var results = new List<Subscription>();

        if (!string.IsNullOrEmpty(topicArn))
        {
            var paginateByTopic = client.Paginators.ListSubscriptionsByTopic(
                new ListSubscriptionsByTopicRequest()
                {
                    TopicArn = topicArn,
                });

            // Get the entire list using the paginator.
            await foreach (var subscription in paginateByTopic.Subscriptions)
            {
                results.Add(subscription);
            }
        }
        else

```

```

    {
        var paginateAllSubscriptions =
client.Paginators.ListSubscriptions(new ListSubscriptionsRequest());

        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var subscription in
paginateAllSubscriptions.Subscriptions)
        {
            results.Add(subscription);
        }
    }

    return results;
}

/// <summary>
/// Display a list of Amazon SNS subscription information.
/// </summary>
/// <param name="subscriptionList">A list containing details for existing
/// Amazon SNS subscriptions.</param>
public static void DisplaySubscriptionList(List<Subscription>
subscriptionList)
{
    foreach (var subscription in subscriptionList)
    {
        Console.WriteLine($"Owner: {subscription.Owner}");
        Console.WriteLine($"Subscription ARN:
{subscription.SubscriptionArn}");
        Console.WriteLine($"Topic ARN: {subscription.TopicArn}");
        Console.WriteLine($"Endpoint: {subscription.Endpoint}");
        Console.WriteLine($"Protocol: {subscription.Protocol}");
        Console.WriteLine();
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListSubscriptions](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTopics

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTopics`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SimpleNotificationService;
using Amazon.SimpleNotificationService.Model;

/// <summary>
/// Lists the Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS)
/// topics for the current account.
/// </summary>
public class ListSNSTopics
{
    public static async Task Main()
    {
        IAmazonSimpleNotificationService client = new
AmazonSimpleNotificationServiceClient();

        await GetTopicListAsync(client);
    }

    /// <summary>
    /// Retrieves the list of Amazon SNS topics in groups of up to 100
    /// topics.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon SNS client object used
    /// to retrieve the list of topics.</param>
    public static async Task GetTopicListAsync(IAmazonSimpleNotificationService
client)
    {
        // If there are more than 100 Amazon SNS topics, the call to
        // ListTopicsAsync will return a value to pass to the
        // method to retrieve the next 100 (or less) topics.
        string nextToken = string.Empty;
```

```

        do
        {
            var response = await client.ListTopicsAsync(nextToken);
            DisplayTopicsList(response.Topics);
            nextToken = response.NextToken;
        }
        while (!string.IsNullOrEmpty(nextToken));
    }

    /// <summary>
    /// Displays the list of Amazon SNS Topic ARNs.
    /// </summary>
    /// <param name="topicList">The list of Topic ARNs.</param>
    public static void DisplayTopicsList(List<Topic> topicList)
    {
        foreach (var topic in topicList)
        {
            Console.WriteLine($"{topic.TopicArn}");
        }
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ListTopics](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Publish

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan Publish.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Publikasikan pesan ke topik.

```

using System;
using System.Threading.Tasks;

```

```

using Amazon.SimpleNotificationService;
using Amazon.SimpleNotificationService.Model;

/// <summary>
/// This example publishes a message to an Amazon Simple Notification
/// Service (Amazon SNS) topic.
/// </summary>
public class PublishToSNSTopic
{
    public static async Task Main()
    {
        string topicArn = "arn:aws:sns:us-east-2:000000000000:ExampleSNSTopic";
        string messageText = "This is an example message to publish to the
ExampleSNSTopic.";

        IAmazonSimpleNotificationService client = new
AmazonSimpleNotificationServiceClient();

        await PublishToTopicAsync(client, topicArn, messageText);
    }

    /// <summary>
    /// Publishes a message to an Amazon SNS topic.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized client object used to publish
    /// to the Amazon SNS topic.</param>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
    /// <param name="messageText">The text of the message.</param>
    public static async Task PublishToTopicAsync(
        IAmazonSimpleNotificationService client,
        string topicArn,
        string messageText)
    {
        var request = new PublishRequest
        {
            TopicArn = topicArn,
            Message = messageText,
        };

        var response = await client.PublishAsync(request);

        Console.WriteLine($"Successfully published message ID:
{response.MessageId}");
    }
}

```

```
}
```

Publikasikan pesan ke topik dengan opsi grup, duplikasi, dan atribut.

```
/// <summary>
/// Publish messages using user settings.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task PublishMessages()
{
    Console.WriteLine("Now we can publish messages.");

    var keepSendingMessages = true;
    string? deduplicationId = null;
    string? toneAttribute = null;
    while (keepSendingMessages)
    {
        Console.WriteLine();
        var message = GetUserResponse("Enter a message to publish.", "This is a
sample message");

        if (_useFifoTopic)
        {
            Console.WriteLine("Because you are using a FIFO topic, you must set
a message group ID." +
                             "\r\nAll messages within the same group will be
received in the order " +
                             "they were published.");

            Console.WriteLine();
            var messageId = GetUserResponse("Enter a message group ID for
this message:", "1");

            if (!_useContentBasedDeduplication)
            {
                Console.WriteLine("Because you are not using content-based
deduplication, " +
                                 "you must enter a deduplication ID.");

                Console.WriteLine("Enter a deduplication ID for this message.");
            }
        }
    }
}
```



```

        deduplicationId = GetUserResponse("Enter a deduplication ID for
this message.", "1");
    }

    if (GetYesNoResponse("Add an attribute to this message?"))
    {
        Console.WriteLine("Enter a number for an attribute.");
        for (int i = 0; i < _tones.Length; i++)
        {
            Console.WriteLine($"{i + 1}. {_tones[i]}");
        }

        var selection = GetUserResponse("", "1");
        int.TryParse(selection, out var selectionNumber);

        if (selectionNumber > 0 && selectionNumber < _tones.Length)
        {
            toneAttribute = _tones[selectionNumber - 1];
        }
    }

    var messageId = await SnsWrapper.PublishToTopicWithAttribute(
        _topicArn, message, "tone", toneAttribute, deduplicationId,
messageGroupId);

    Console.WriteLine($"Message published with id {messageID}.");
}

keepSendingMessages = GetYesNoResponse("Send another message?", false);
}
}

```

Terapkan pilihan pengguna ke tindakan publikasi.

```

/// <summary>
/// Publish a message to a topic with an attribute and optional deduplication
and group IDs.
/// </summary>
/// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
/// <param name="message">The message to publish.</param>
/// <param name="attributeName">The optional attribute for the message.</param>

```

```

    /// <param name="attributeValue">The optional attribute value for the message.</
param>
    /// <param name="deduplicationId">The optional deduplication ID for the
message.</param>
    /// <param name="groupId">The optional group ID for the message.</param>
    /// <returns>The ID of the message published.</returns>
    public async Task<string> PublishToTopicWithAttribute(
        string topicArn,
        string message,
        string? attributeName = null,
        string? attributeValue = null,
        string? deduplicationId = null,
        string? groupId = null)
    {
        var publishRequest = new PublishRequest()
        {
            TopicArn = topicArn,
            Message = message,
            MessageDeduplicationId = deduplicationId,
            MessageGroupId = groupId
        };

        if (attributeValue != null)
        {
            // Add the string attribute if it exists.
            publishRequest.MessageAttributes =
                new Dictionary<string, MessageAttributeValue>
                {
                    { attributeName!, new MessageAttributeValue() { StringValue =
attributeValue, DataType = "String"} }
                };
        }

        var publishResponse = await _amazonSNSClient.PublishAsync(publishRequest);
        return publishResponse.MessageId;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [Publikasikan](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Subscribe

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `Subscribe`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Berlangganan alamat email ke suatu topik.

```
/// <summary>
/// Creates a new subscription to a topic.
/// </summary>
/// <param name="client">The initialized Amazon SNS client object, used
/// to create an Amazon SNS subscription.</param>
/// <param name="topicArn">The ARN of the topic to subscribe to.</param>
/// <returns>A SubscribeResponse object which includes the subscription
/// ARN for the new subscription.</returns>
public static async Task<SubscribeResponse> TopicSubscribeAsync(
    IAmazonSimpleNotificationService client,
    string topicArn)
{
    SubscribeRequest request = new SubscribeRequest()
    {
        TopicArn = topicArn,
        ReturnSubscriptionArn = true,
        Protocol = "email",
        Endpoint = "recipient@example.com",
    };

    var response = await client.SubscribeAsync(request);

    return response;
}
```

Berlangganan antrian ke topik dengan filter opsional.

```
/// <summary>
/// Subscribe a queue to a topic with optional filters.
```

```

    /// </summary>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
    /// <param name="useFifoTopic">The optional filtering policy for the
subscription.</param>
    /// <param name="queueArn">The ARN of the queue.</param>
    /// <returns>The ARN of the new subscription.</returns>
    public async Task<string> SubscribeTopicWithFilter(string topicArn, string?
filterPolicy, string queueArn)
    {
        var subscribeRequest = new SubscribeRequest()
        {
            TopicArn = topicArn,
            Protocol = "sqs",
            Endpoint = queueArn
        };

        if (!string.IsNullOrEmpty(filterPolicy))
        {
            subscribeRequest.Attributes = new Dictionary<string, string>
{ { "FilterPolicy", filterPolicy } };
        }

        var subscribeResponse = await
_amazonSNSClient.SubscribeAsync(subscribeRequest);
        return subscribeResponse.SubscriptionArn;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [Berlangganan](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Unsubscribe

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `Unsubscribe`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Berhenti berlangganan dari topik dengan berlangganan ARN.

```
/// <summary>
/// Unsubscribe from a topic by a subscription ARN.
/// </summary>
/// <param name="subscriptionArn">The ARN of the subscription.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> UnsubscribeByArn(string subscriptionArn)
{
    var unsubscribeResponse = await _amazonSNSClient.UnsubscribeAsync(
        new UnsubscribeRequest()
        {
            SubscriptionArn = subscriptionArn
        });
    return unsubscribeResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [Berhenti berlangganan](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membangun aplikasi Amazon SNS

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang memiliki langganan dan mempublikasikan fungsionalitas dan menerjemahkan pesan.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan Amazon Simple Notification Service .NET API untuk membuat aplikasi web yang memiliki fungsi berlangganan dan mempublikasikan. Selain itu, contoh aplikasi ini juga menerjemahkan pesan.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon SNS
- Amazon Translate

Membuat aplikasi nirserver untuk mengelola foto

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi tanpa server yang memungkinkan pengguna mengelola foto menggunakan label.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara mengembangkan aplikasi manajemen aset foto yang mendeteksi label dalam gambar menggunakan Amazon Rekognition dan menyimpannya untuk pengambilan nanti.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Untuk mendalami tentang asal usul contoh ini, lihat postingan di [Komunitas AWS](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- API Gateway
- DynamoDB
- Lambda
- Amazon Rekognition
- Amazon S3
- Amazon SNS

Publikasikan pesan teks SMS

Contoh kode berikut menunjukkan cara mempublikasikan pesan SMS menggunakan Amazon SNS.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
namespace SNSMessageExample
{
    using System;
    using System.Threading.Tasks;
```

```
using Amazon;
using Amazon.SimpleNotificationService;
using Amazon.SimpleNotificationService.Model;

public class SNSMessage
{
    private AmazonSimpleNotificationServiceClient snsClient;

    /// <summary>
    /// Initializes a new instance of the <see cref="SNSMessage"/> class.
    /// Constructs a new SNSMessage object initializing the Amazon Simple
    /// Notification Service (Amazon SNS) client using the supplied
    /// Region endpoint.
    /// </summary>
    /// <param name="regionEndpoint">The Amazon Region endpoint to use in
    /// sending test messages with this object.</param>
    public SNSMessage(RegionEndpoint regionEndpoint)
    {
        snsClient = new AmazonSimpleNotificationServiceClient(regionEndpoint);
    }

    /// <summary>
    /// Sends the SMS message passed in the text parameter to the phone number
    /// in phoneNum.
    /// </summary>
    /// <param name="phoneNum">The ten-digit phone number to which the text
    /// message will be sent.</param>
    /// <param name="text">The text of the message to send.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    public async Task SendTextMessageAsync(string phoneNum, string text)
    {
        if (string.IsNullOrEmpty(phoneNum) || string.IsNullOrEmpty(text))
        {
            return;
        }

        // Now actually send the message.
        var request = new PublishRequest
        {
            Message = text,
            PhoneNumber = phoneNum,
        };

        try
```

```
        {  
            var response = await snsClient.PublishAsync(request);  
        }  
        catch (Exception ex)  
        {  
            Console.WriteLine($"Error sending message: {ex}");  
        }  
    }  
}
```

- Untuk detail API, lihat [Publikasikan](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Publikasikan pesan ke antrian

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Buat topik (FIFO atau non-FIFO).
- Berlangganan beberapa antrian ke topik dengan opsi untuk menerapkan filter.
- Publikasikan pesan ke topik.
- Polling antrian untuk pesan yang diterima.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif di penggugah/prompt perintah.

```
/// <summary>  
/// Console application to run a feature scenario for topics and queues.  
/// </summary>  
public static class TopicsAndQueues  
{  
    private static bool _useFifoTopic = false;
```



```

private static bool _useContentBasedDeduplication = false;
private static string _topicName = null!;
private static string _topicArn = null!;

private static readonly int _queueCount = 2;
private static readonly string[] _queueUrls = new string[_queueCount];
private static readonly string[] _subscriptionArns = new string[_queueCount];
private static readonly string[] _tones = { "cheerful", "funny", "serious",
"sincere" };
public static SNSWrapper SnsWrapper { get; set; } = null!;
public static SQSWrapper SqsWrapper { get; set; } = null!;
public static bool UseConsole { get; set; } = true;
static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for Amazon EventBridge.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                    .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonSQS>()
                .AddAWSService<IAmazonSimpleNotificationService>()
                .AddTransient<SNSWrapper>()
                .AddTransient<SQSWrapper>()
            )
        .Build();

    ServicesSetup(host);
    PrintDescription();

    await RunScenario();
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    SnsWrapper = host.Services.GetRequiredService<SNSWrapper>();
    SqsWrapper = host.Services.GetRequiredService<SQSWrapper>();
}

```

```

    }

    /// <summary>
    /// Run the scenario for working with topics and queues.
    /// </summary>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public static async Task<bool> RunScenario()
    {
        try
        {
            await SetupTopic();

            await SetupQueues();

            await PublishMessages();

            foreach (var queueUrl in _queueUrls)
            {
                var messages = await PollForMessages(queueUrl);
                if (messages.Any())
                {
                    await DeleteMessages(queueUrl, messages);
                }
            }
            await CleanupResources();

            Console.WriteLine("Messaging with topics and queues scenario is
complete.");
            return true;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            Console.WriteLine($"There was a problem running the scenario:
{ex.Message}");
            await CleanupResources();
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            return false;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Print a description for the tasks in the scenario.
    /// </summary>

```

```

/// <returns>Async task.</returns>
private static void PrintDescription()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Welcome to messaging with topics and queues.");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"In this scenario, you will create an SNS topic and
subscribe {_queueCount} SQS queues to the topic." +
        $"\r\nYou can select from several options for configuring
the topic and the subscriptions for the 2 queues." +
        $"\r\nYou can then post to the topic and see the results
in the queues.\r\n");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Set up the SNS topic to be used with the queues.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task<string> SetupTopic()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"SNS topics can be configured as FIFO (First-In-First-
Out)." +
        $"\r\nFIFO topics deliver messages in order and support
deduplication and message filtering." +
        $"\r\nYou can then post to the topic and see the results
in the queues.\r\n");

    _useFifoTopic = GetYesNoResponse("Would you like to work with FIFO
topics?");

    if (_useFifoTopic)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        _topicName = GetUserResponse("Enter a name for your SNS topic: ",
"example-topic");
        Console.WriteLine(
            "Because you have selected a FIFO topic, '.fifo' must be appended to
the topic name.\r\n");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
}

```

```

        Console.WriteLine($"Because you have chosen a FIFO topic, deduplication
is supported." +
                        $"\\r\\nDeduplication IDs are either set in the message
or automatically generated " +
                        $"\\r\\nfrom content using a hash function.\\r\\n" +
                        $"\\r\\nIf a message is successfully published to an SNS
FIFO topic, any message " +
                        $"\\r\\npublished and determined to have the same
deduplication ID, " +
                        $"\\r\\nwithin the five-minute deduplication interval,
is accepted but not delivered.\\r\\n" +
                        $"\\r\\nFor more information about deduplication, " +
                        $"\\r\\nsee https://docs.aws.amazon.com/sns/latest/dg/
fifo-message-dedup.html.");

        _useContentBasedDeduplication = GetYesNoResponse("Use content-based
deduplication instead of entering a deduplication ID?");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    _topicArn = await SnsWrapper.CreateTopicWithName(_topicName, _useFifoTopic,
_useContentBasedDeduplication);

    Console.WriteLine($"Your new topic with the name {_topicName}" +
                        $"\\r\\nand Amazon Resource Name (ARN) {_topicArn}" +
                        $"\\r\\nhas been created.\\r\\n");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    return _topicArn;
}

/// <summary>
/// Set up the queues.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task SetupQueues()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Now you will create {_queueCount} Amazon Simple Queue
Service (Amazon SQS) queues to subscribe to the topic.");

    // Repeat this section for each queue.
    for (int i = 0; i < _queueCount; i++)
    {

```

```

        var queueName = GetUserResponse("Enter a name for an Amazon SQS queue:
", $"example-queue-{i}");
        if (_useFifoTopic)
        {
            // Only explain this once.
            if (i == 0)
            {
                Console.WriteLine(
                    "Because you have selected a FIFO topic, '.fifo' must be
appended to the queue name.");
            }

            var queueUrl = await SqsWrapper.CreateQueueWithName(queueName,
            _useFifoTopic);

            _queueUrls[i] = queueUrl;

            Console.WriteLine($"Your new queue with the name {queueName}" +
                $"{r\}nand queue URL {queueUrl}" +
                $"{r\}nhas been created.\r\n");

            if (i == 0)
            {
                Console.WriteLine(
                    $"The queue URL is used to retrieve the queue ARN,\r\n" +
                    $"which is used to create a subscription.");
                Console.WriteLine(new string('-', 80));
            }

            var queueArn = await SqsWrapper.GetQueueArnByUrl(queueUrl);

            if (i == 0)
            {
                Console.WriteLine(
                    $"An AWS Identity and Access Management (IAM) policy must be
attached to an SQS queue, enabling it to receive\r\n" +
                    $"messages from an SNS topic");
            }

            await SqsWrapper.SetQueuePolicyForTopic(queueArn, _topicArn,
            queueUrl);

            await SetupFilters(i, queueArn, queueName);
        }

```

```

    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Set up filters with user options for a queue.
/// </summary>
/// <param name="queueCount">The number of this queue.</param>
/// <param name="queueArn">The ARN of the queue.</param>
/// <param name="queueName">The name of the queue.</param>
/// <returns>Async Task.</returns>
public static async Task SetupFilters(int queueCount, string queueArn, string
queueName)
{
    if (_useFifoTopic)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        // Only explain this once.
        if (queueCount == 0)
        {
            Console.WriteLine(
                "Subscriptions to a FIFO topic can have filters." +
                "If you add a filter to this subscription, then only the
filtered messages " +
                "will be received in the queue.");

            Console.WriteLine(
                "For information about message filtering, " +
                "see https://docs.aws.amazon.com/sns/latest/dg/sns-message-
filtering.html");

            Console.WriteLine(
                "For this example, you can filter messages by a " +
                "TONE attribute.");
        }

        var useFilter = GetYesNoResponse($"Filter messages for {queueName}'s
subscription to the topic?");

        string? filterPolicy = null;
        if (useFilter)
        {
            filterPolicy = CreateFilterPolicy();
        }
    }
}

```

```

    }
    var subscriptionArn = await
SnsWrapper.SubscribeTopicWithFilter(_topicArn, filterPolicy,
    queueArn);
    _subscriptionArns[queueCount] = subscriptionArn;

    Console.WriteLine(
        $"The queue {queueName} has been subscribed to the topic
{_topicName} " +
        $"with the subscription ARN {subscriptionArn}");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
}

/// <summary>
/// Use user input to create a filter policy for a subscription.
/// </summary>
/// <returns>The serialized filter policy.</returns>
public static string CreateFilterPolicy()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine(
        $"You can filter messages by one or more of the following" +
        $"TONE attributes.");

    List<string> filterSelections = new List<string>();

    var selectionNumber = 0;
    do
    {
        Console.WriteLine(
            $"Enter a number to add a TONE filter, or enter 0 to stop adding
filters.");
        for (int i = 0; i < _tones.Length; i++)
        {
            Console.WriteLine($"\\t{i + 1}. {_tones[i]}");
        }

        var selection = GetUserResponse("", filterSelections.Any() ? "0" : "1");
        int.TryParse(selection, out selectionNumber);
        if (selectionNumber > 0 && !
filterSelections.Contains(_tones[selectionNumber - 1]))
        {
            filterSelections.Add(_tones[selectionNumber - 1]);

```

```

    }
    } while (selectionNumber != 0);

    var filters = new Dictionary<string, List<string>>
    {
        { "tone", filterSelections }
    };
    string filterPolicy = JsonSerializer.Serialize(filters);
    return filterPolicy;
}

/// <summary>
/// Publish messages using user settings.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task PublishMessages()
{
    Console.WriteLine("Now we can publish messages.");

    var keepSendingMessages = true;
    string? deduplicationId = null;
    string? toneAttribute = null;
    while (keepSendingMessages)
    {
        Console.WriteLine();
        var message = GetUserResponse("Enter a message to publish.", "This is a sample message");

        if (_useFifoTopic)
        {
            Console.WriteLine("Because you are using a FIFO topic, you must set a message group ID." +
                               "\r\nAll messages within the same group will be received in the order " +
                               "they were published.");

            Console.WriteLine();
            var messageId = GetUserResponse("Enter a message group ID for this message:", "1");

            if (!_useContentBasedDeduplication)
            {
                Console.WriteLine("Because you are not using content-based deduplication, " +

```



```

        "you must enter a deduplication ID.");

        Console.WriteLine("Enter a deduplication ID for this message.");
        deduplicationId = GetUserResponse("Enter a deduplication ID for
this message.", "1");
    }

    if (GetYesNoResponse("Add an attribute to this message?"))
    {
        Console.WriteLine("Enter a number for an attribute.");
        for (int i = 0; i < _tones.Length; i++)
        {
            Console.WriteLine($"{i + 1}. {_tones[i]}");
        }

        var selection = GetUserResponse("", "1");
        int.TryParse(selection, out var selectionNumber);

        if (selectionNumber > 0 && selectionNumber < _tones.Length)
        {
            toneAttribute = _tones[selectionNumber - 1];
        }
    }

    var messageId = await SnsWrapper.PublishToTopicWithAttribute(
        _topicArn, message, "tone", toneAttribute, deduplicationId,
messageGroupId);

    Console.WriteLine($"Message published with id {messageID}.");
}

keepSendingMessages = GetYesNoResponse("Send another message?", false);
}
}

/// <summary>
/// Poll for the published messages to see the results of the user's choices.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<List<Message>> PollForMessages(string queueUrl)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Now the SQS queue at {queueUrl} will be polled to
retrieve the messages." +

```

```

        "\r\nPress any key to continue.");
    if (UseConsole)
    {
        Console.ReadLine();
    }

    var moreMessages = true;
    var messages = new List<Message>();
    while (moreMessages)
    {
        var newMessages = await SqsWrapper.ReceiveMessagesByUrl(queueUrl, 10);

        moreMessages = newMessages.Any();
        if (moreMessages)
        {
            messages.AddRange(newMessages);
        }
    }

    Console.WriteLine($"{messages.Count} message(s) were received by the queue
at {queueUrl}.");

    foreach (var message in messages)
    {
        Console.WriteLine("\tMessage:" +
            $"{message.Body}");
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    return messages;
}

/// <summary>
/// Delete the message using handles in a batch.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task DeleteMessages(string queueUrl, List<Message> messages)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Now we can delete the messages in this queue in a
batch.");
    await SqsWrapper.DeleteMessageBatchByUrl(queueUrl, messages);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

```

```
/// <summary>
/// Clean up the resources from the scenario.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task CleanupResources()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Clean up resources.");

    try
    {
        foreach (var queueUrl in _queueUrls)
        {
            if (!string.IsNullOrEmpty(queueUrl))
            {
                var deleteQueue =
                    GetYesNoResponse($"Delete queue with url {queueUrl}?");
                if (deleteQueue)
                {
                    await SqsWrapper.DeleteQueueByUrl(queueUrl);
                }
            }
        }

        foreach (var subscriptionArn in _subscriptionArns)
        {
            if (!string.IsNullOrEmpty(subscriptionArn))
            {
                await SnsWrapper.UnsubscribeByArn(subscriptionArn);
            }
        }

        var deleteTopic = GetYesNoResponse($"Delete topic {_topicName}?");
        if (deleteTopic)
        {
            await SnsWrapper.DeleteTopicByArn(_topicArn);
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Unable to clean up resources. Here's why:
{ex.Message}.");
    }
}
```

```

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Helper method to get a yes or no response from the user.
    /// </summary>
    /// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
    /// <param name="defaultAnswer">Optional default answer to use.</param>
    /// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
    private static bool GetYesNoResponse(string question, bool defaultAnswer = true)
    {
        if (UseConsole)
        {
            Console.WriteLine(question);
            var ynResponse = Console.ReadLine();
            var response = ynResponse != null &&
                ynResponse.Equals("y",
                    StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);

            return response;
        }
        // If not using the console, use the default.
        return defaultAnswer;
    }

    /// <summary>
    /// Helper method to get a string response from the user through the console.
    /// </summary>
    /// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
    /// <param name="defaultAnswer">Optional default answer to use.</param>
    /// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
    private static string GetUserResponse(string question, string defaultAnswer)
    {
        if (UseConsole)
        {
            var response = "";
            while (string.IsNullOrEmpty(response))
            {
                Console.WriteLine(question);
                response = Console.ReadLine();
            }
            return response;
        }
        // If not using the console, use the default.
    }

```

```

        return defaultAnswer;
    }
}

```

Buat kelas yang membungkus operasi Amazon SQS.

```

/// <summary>
/// Wrapper for Amazon Simple Queue Service (SQS) operations.
/// </summary>
public class SQSWrapper
{
    private readonly IAmazonSQS _amazonSQSClient;

    /// <summary>
    /// Constructor for the Amazon SQS wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonSQS">The injected Amazon SQS client.</param>
    public SQSWrapper(IAmazonSQS amazonSQS)
    {
        _amazonSQSClient = amazonSQS;
    }

    /// <summary>
    /// Create a queue with a specific name.
    /// </summary>
    /// <param name="queueName">The name for the queue.</param>
    /// <param name="useFifoQueue">True to use a FIFO queue.</param>
    /// <returns>The url for the queue.</returns>
    public async Task<string> CreateQueueWithName(string queueName, bool
useFifoQueue)
    {
        int maxMessage = 256 * 1024;
        var queueAttributes = new Dictionary<string, string>
        {
            {
                QueueAttributeName.MaximumMessageSize,
                maxMessage.ToString()
            }
        };

        var createQueueRequest = new CreateQueueRequest()

```

```

    {
        QueueName = queueName,
        Attributes = queueAttributes
    };

    if (useFifoQueue)
    {
        // Update the name if it is not correct for a FIFO queue.
        if (!queueName.EndsWith(".fifo"))
        {
            createQueueRequest.QueueName = queueName + ".fifo";
        }

        // Add an attribute for a FIFO queue.
        createQueueRequest.Attributes.Add(
            QueueAttributeName.FifoQueue, "true");
    }

    var createResponse = await _amazonSQSClient.CreateQueueAsync(
        new CreateQueueRequest()
        {
            QueueName = queueName
        });
    return createResponse.QueueUrl;
}

/// <summary>
/// Get the ARN for a queue from its URL.
/// </summary>
/// <param name="queueUrl">The URL of the queue.</param>
/// <returns>The ARN of the queue.</returns>
public async Task<string> GetQueueArnByUrl(string queueUrl)
{
    var getAttributesRequest = new GetQueueAttributesRequest()
    {
        QueueUrl = queueUrl,
        AttributeNames = new List<string>() { QueueAttributeName.QueueArn }
    };

    var getAttributesResponse = await _amazonSQSClient.GetQueueAttributesAsync(
        getAttributesRequest);

    return getAttributesResponse.QueueARN;
}

```

```

    /// <summary>
    /// Set the policy attribute of a queue for a topic.
    /// </summary>
    /// <param name="queueArn">The ARN of the queue.</param>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
    /// <param name="queueUrl">The url for the queue.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> SetQueuePolicyForTopic(string queueArn, string topicArn,
string queueUrl)
    {
        var queuePolicy = "{" +
            "\"Version\": \"2012-10-17\", " +
            "\"Statement\": [{" +
                "\"Effect\": \"Allow\", " +
                "\"Principal\": { " +
                    "\"Service\": " +
                        "\"sns.amazonaws.com\" " +
                    "}, " +
                "\"Action\": \"sqs:SendMessage\", " +
                "\"Resource\": \"{queueArn}\", " +
                "\"Condition\": { " +
                    "\"ArnEquals\": { " +
                        "\"aws:SourceArn\": \"{topicArn}\" " +
                    " " +
                "}" +
            "}" +
        "}]";

        var attributesResponse = await _amazonSQSClient.SetQueueAttributesAsync(
            new SetQueueAttributesRequest()
            {
                QueueUrl = queueUrl,
                Attributes = new Dictionary<string, string>() { { "Policy",
queuePolicy } }
            });

        return attributesResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Receive messages from a queue by its URL.
    /// </summary>
    /// <param name="queueUrl">The url of the queue.</param>
    /// <returns>The list of messages.</returns>

```

```

    public async Task<List<Message>> ReceiveMessagesByUrl(string queueUrl, int
maxMessages)
    {
        // Setting WaitTimeSeconds to non-zero enables long polling.
        // For information about long polling, see
        // https://docs.aws.amazon.com/AWSSimpleQueueService/latest/
SQSDeveloperGuide/sqs-short-and-long-polling.html
        var messageResponse = await _amazonSQSClient.ReceiveMessageAsync(
            new ReceiveMessageRequest()
            {
                QueueUrl = queueUrl,
                MaxNumberOfMessages = maxMessages,
                WaitTimeSeconds = 1
            });
        return messageResponse.Messages;
    }

    /// <summary>
    /// Delete a batch of messages from a queue by its url.
    /// </summary>
    /// <param name="queueUrl">The url of the queue.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> DeleteMessageBatchByUrl(string queueUrl, List<Message>
messages)
    {
        var deleteRequest = new DeleteMessageBatchRequest()
        {
            QueueUrl = queueUrl,
            Entries = new List<DeleteMessageBatchRequestEntry>()
        };
        foreach (var message in messages)
        {
            deleteRequest.Entries.Add(new DeleteMessageBatchRequestEntry()
            {
                ReceiptHandle = message.ReceiptHandle,
                Id = message.MessageId
            });
        }

        var deleteResponse = await
_amazonSQSClient.DeleteMessageBatchAsync(deleteRequest);

        return deleteResponse.Failed.Any();
    }

```



```

/// <summary>
/// Delete a queue by its URL.
/// </summary>
/// <param name="queueUrl">The url of the queue.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteQueueByUrl(string queueUrl)
{
    var deleteResponse = await _amazonSQSClient.DeleteQueueAsync(
        new DeleteQueueRequest()
        {
            QueueUrl = queueUrl
        });
    return deleteResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
}

```

Buat kelas yang membungkus operasi Amazon SNS.

```

/// <summary>
/// Wrapper for Amazon Simple Notification Service (SNS) operations.
/// </summary>
public class SNSWrapper
{
    private readonly IAmazonSimpleNotificationService _amazonSNSClient;

    /// <summary>
    /// Constructor for the Amazon SNS wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonSNS">The injected Amazon SNS client.</param>
    public SNSWrapper(IAmazonSimpleNotificationService amazonSNS)
    {
        _amazonSNSClient = amazonSNS;
    }

    /// <summary>
    /// Create a new topic with a name and specific FIFO and de-duplication
    attributes.
    /// </summary>
    /// <param name="topicName">The name for the topic.</param>
    /// <param name="useFifoTopic">True to use a FIFO topic.</param>

```

```

    /// <param name="useContentBasedDeduplication">True to use content-based de-
    duplication.</param>
    /// <returns>The ARN of the new topic.</returns>
    public async Task<string> CreateTopicWithName(string topicName, bool
    useFifoTopic, bool useContentBasedDeduplication)
    {
        var createTopicRequest = new CreateTopicRequest()
        {
            Name = topicName,
        };

        if (useFifoTopic)
        {
            // Update the name if it is not correct for a FIFO topic.
            if (!topicName.EndsWith(".fifo"))
            {
                createTopicRequest.Name = topicName + ".fifo";
            }

            // Add the attributes from the method parameters.
            createTopicRequest.Attributes = new Dictionary<string, string>
            {
                { "FifoTopic", "true" }
            };
            if (useContentBasedDeduplication)
            {
                createTopicRequest.Attributes.Add("ContentBasedDeduplication",
"true");
            }
        }

        var createResponse = await
        _amazonSNSClient.CreateTopicAsync(createTopicRequest);
        return createResponse.TopicArn;
    }

    /// <summary>
    /// Subscribe a queue to a topic with optional filters.
    /// </summary>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
    /// <param name="useFifoTopic">The optional filtering policy for the
    subscription.</param>
    /// <param name="queueArn">The ARN of the queue.</param>
    /// <returns>The ARN of the new subscription.</returns>

```

```

    public async Task<string> SubscribeTopicWithFilter(string topicArn, string?
filterPolicy, string queueArn)
    {
        var subscribeRequest = new SubscribeRequest()
        {
            TopicArn = topicArn,
            Protocol = "sqs",
            Endpoint = queueArn
        };

        if (!string.IsNullOrEmpty(filterPolicy))
        {
            subscribeRequest.Attributes = new Dictionary<string, string>
{ { "FilterPolicy", filterPolicy } };
        }

        var subscribeResponse = await
_amazonSNSClient.SubscribeAsync(subscribeRequest);
        return subscribeResponse.SubscriptionArn;
    }

    /// <summary>
    /// Publish a message to a topic with an attribute and optional deduplication
and group IDs.
    /// </summary>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
    /// <param name="message">The message to publish.</param>
    /// <param name="attributeName">The optional attribute for the message.</param>
    /// <param name="attributeValue">The optional attribute value for the message.</
param>
    /// <param name="deduplicationId">The optional deduplication ID for the
message.</param>
    /// <param name="groupId">The optional group ID for the message.</param>
    /// <returns>The ID of the message published.</returns>
    public async Task<string> PublishToTopicWithAttribute(
        string topicArn,
        string message,
        string? attributeName = null,
        string? attributeValue = null,
        string? deduplicationId = null,
        string? groupId = null)
    {
        var publishRequest = new PublishRequest()
        {

```

```

        TopicArn = topicArn,
        Message = message,
        MessageDeduplicationId = deduplicationId,
        MessageGroupId = groupId
    };

    if (attributeValue != null)
    {
        // Add the string attribute if it exists.
        publishRequest.MessageAttributes =
            new Dictionary<string, MessageAttributeValue>
            {
                { attributeName!, new MessageAttributeValue() { StringValue =
attributeValue, DataType = "String"} }
            };
    }

    var publishResponse = await _amazonSNSClient.PublishAsync(publishRequest);
    return publishResponse.MessageId;
}

/// <summary>
/// Unsubscribe from a topic by a subscription ARN.
/// </summary>
/// <param name="subscriptionArn">The ARN of the subscription.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> UnsubscribeByArn(string subscriptionArn)
{
    var unsubscribeResponse = await _amazonSNSClient.UnsubscribeAsync(
        new UnsubscribeRequest()
        {
            SubscriptionArn = subscriptionArn
        });
    return unsubscribeResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete a topic by its topic ARN.
/// </summary>
/// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteTopicByArn(string topicArn)
{

```

```
var deleteResponse = await _amazonSNSClient.DeleteTopicAsync(  
    new DeleteTopicRequest()  
    {  
        TopicArn = topicArn  
    });  
return deleteResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;  
}  
}
```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CreateQueue](#)
 - [CreateTopic](#)
 - [DeleteMessageBatch](#)
 - [DeleteQueue](#)
 - [DeleteTopic](#)
 - [GetQueueAttributes](#)
 - [Publikasikan](#)
 - [ReceiveMessage](#)
 - [SetQueueAttributes](#)
 - [Berlangganan](#)
 - [Berhenti berlangganan](#)

Contoh nirserver

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu Amazon SNS

Contoh kode berikut menunjukkan cara menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu dengan menerima pesan dari topik SNS. Fungsi mengambil pesan dari parameter acara dan mencatat konten setiap pesan.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara SNS dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.SNSEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace SnsIntegration;

public class Function
{
    public async Task FunctionHandler(SNSEvent evnt, ILambdaContext context)
    {
        foreach (var record in evnt.Records)
        {
            await ProcessRecordAsync(record, context);
        }
        context.Logger.LogInformation("done");
    }

    private async Task ProcessRecordAsync(SNSEvent.SNSRecord record, ILambdaContext
context)
    {
        try
        {
            context.Logger.LogInformation($"Processed record {record.Sns.Message}");

            // TODO: Do interesting work based on the new message
            await Task.CompletedTask;
        }
    }
}
```

```
    }  
    catch (Exception e)  
    {  
        //You can use Dead Letter Queue to handle failures. By configuring a  
        Lambda DLQ.  
        context.Logger.LogError($"An error occurred");  
        throw;  
    }  
}  
}
```

Contoh Amazon SQS menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan Amazon SQS. AWS SDK untuk .NET

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)
- [Contoh nirserver](#)

Memulai

Halo Amazon SQS

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai menggunakan Amazon SQS.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using Amazon.SQS;
using Amazon.SQS.Model;

namespace SQSActions;

public static class HelloSQS
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        var sqsClient = new AmazonSQSClient();

        Console.WriteLine($"Hello Amazon SQS! Following are some of your queues:");
        Console.WriteLine();

        // You can use await and any of the async methods to get a response.
        // Let's get the first five queues.
        var response = await sqsClient.ListQueuesAsync(
            new ListQueuesRequest()
            {
                MaxResults = 5
            });

        foreach (var queue in response.QueueUrls)
        {
            Console.WriteLine($"\\tQueue Url: {queue}");
            Console.WriteLine();
        }
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListQueues](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Tindakan

CreateQueue

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateQueue`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat antrian dengan nama tertentu.

```
/// <summary>
/// Create a queue with a specific name.
/// </summary>
/// <param name="queueName">The name for the queue.</param>
/// <param name="useFifoQueue">True to use a FIFO queue.</param>
/// <returns>The url for the queue.</returns>
public async Task<string> CreateQueueWithName(string queueName, bool
useFifoQueue)
{
    int maxMessage = 256 * 1024;
    var queueAttributes = new Dictionary<string, string>
    {
        {
            QueueAttributeName.MaximumMessageSize,
            maxMessage.ToString()
        }
    };

    var createQueueRequest = new CreateQueueRequest()
    {
        QueueName = queueName,
        Attributes = queueAttributes
    };

    if (useFifoQueue)
    {
```

```

        // Update the name if it is not correct for a FIFO queue.
        if (!queueName.EndsWith(".fifo"))
        {
            createQueueRequest.QueueName = queueName + ".fifo";
        }

        // Add an attribute for a FIFO queue.
        createQueueRequest.Attributes.Add(
            QueueAttributeName.FifoQueue, "true");
    }

    var createResponse = await _amazonSQSClient.CreateQueueAsync(
        new CreateQueueRequest()
        {
            QueueName = queueName
        });
    return createResponse.QueueUrl;
}

```

Buat antrian Amazon SQS dan kirim pesan ke sana.

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon;
using Amazon.SQS;
using Amazon.SQS.Model;

public class CreateSendExample
{
    // Specify your AWS Region (an example Region is shown).
    private static readonly string QueueName = "Example_Queue";
    private static readonly RegionEndpoint ServiceRegion =
RegionEndpoint.USWest2;
    private static IAmazonSQS client;

    public static async Task Main()
    {
        client = new AmazonSQSClient(ServiceRegion);
        var createQueueResponse = await CreateQueue(client, QueueName);

        string queueUrl = createQueueResponse.QueueUrl;
    }
}

```

```

        Dictionary<string, MessageAttributeValue> messageAttributes = new
Dictionary<string, MessageAttributeValue>
    {
        { "Title",    new MessageAttributeValue { DataType = "String",
StringValue = "The Whistler" } },
        { "Author",  new MessageAttributeValue { DataType = "String",
StringValue = "John Grisham" } },
        { "WeeksOn", new MessageAttributeValue { DataType = "Number",
StringValue = "6" } },
    };

    string messageBody = "Information about current NY Times fiction
bestseller for week of 12/11/2016.";

    var sendMsgResponse = await SendMessage(client, queueUrl, messageBody,
messageAttributes);
}

/// <summary>
/// Creates a new Amazon SQS queue using the queue name passed to it
/// in queueName.
/// </summary>
/// <param name="client">An SQS client object used to send the message.</
param>
/// <param name="queueName">A string representing the name of the queue
/// to create.</param>
/// <returns>A CreateQueueResponse that contains information about the
/// newly created queue.</returns>
public static async Task<CreateQueueResponse> CreateQueue(IAmazonSQS client,
string queueName)
{
    var request = new CreateQueueRequest
    {
        QueueName = queueName,
        Attributes = new Dictionary<string, string>
        {
            { "DelaySeconds", "60" },
            { "MessageRetentionPeriod", "86400" },
        },
    };

    var response = await client.CreateQueueAsync(request);
    Console.WriteLine($"Created a queue with URL : {response.QueueUrl}");
}

```

```

        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Sends a message to an SQS queue.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An SQS client object used to send the message.</
param>
    /// <param name="queueUrl">The URL of the queue to which to send the
    /// message.</param>
    /// <param name="messageBody">A string representing the body of the
    /// message to be sent to the queue.</param>
    /// <param name="messageAttributes">Attributes for the message to be
    /// sent to the queue.</param>
    /// <returns>A SendMessageResponse object that contains information
    /// about the message that was sent.</returns>
    public static async Task<SendMessageResponse> SendMessage(
        IAmazonSQS client,
        string queueUrl,
        string messageBody,
        Dictionary<string, MessageAttributeValue> messageAttributes)
    {
        var sendMessageRequest = new SendMessageRequest
        {
            DelaySeconds = 10,
            MessageAttributes = messageAttributes,
            MessageBody = messageBody,
            QueueUrl = queueUrl,
        };

        var response = await client.SendMessageAsync(sendMessageRequest);
        Console.WriteLine($"Sent a message with id : {response.MessageId}");

        return response;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateQueue](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteMessage

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteMessage`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Menerima pesan dari antrian Amazon SQS dan kemudian menghapus pesan.

```
public static async Task Main()
{
    // If the AWS Region you want to use is different from
    // the AWS Region defined for the default user, supply
    // the specify your AWS Region to the client constructor.
    var client = new AmazonSQSClient();
    string queueName = "Example_Queue";

    var queueUrl = await GetQueueUrl(client, queueName);
    Console.WriteLine($"The SQS queue's URL is {queueUrl}");

    var response = await ReceiveAndDeleteMessage(client, queueUrl);

    Console.WriteLine($"Message: {response.Messages[0]}");
}

/// <summary>
/// Retrieve the queue URL for the queue named in the queueName
/// property using the client object.
/// </summary>
/// <param name="client">The Amazon SQS client used to retrieve the
/// queue URL.</param>
/// <param name="queueName">A string representing name of the queue
/// for which to retrieve the URL.</param>
/// <returns>The URL of the queue.</returns>
public static async Task<string> GetQueueUrl(IAmazonSQS client, string
queueName)
{
    var request = new GetQueueUrlRequest
```

```

        {
            QueueName = queueName,
        };

        GetQueueUrlResponse response = await client.GetQueueUrlAsync(request);
        return response.QueueUrl;
    }

    /// <summary>
    /// Retrieves the message from the quque at the URL passed in the
    /// queueUrl parameters using the client.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The SQS client used to retrieve a message.</param>
    /// <param name="queueUrl">The URL of the queue from which to retrieve
    /// a message.</param>
    /// <returns>The response from the call to ReceiveMessageAsync.</returns>
    public static async Task<ReceiveMessageResponse>
ReceiveAndDeleteMessage(IAmazonSQS client, string queueUrl)
    {
        // Receive a single message from the queue.
        var receiveMessageRequest = new ReceiveMessageRequest
        {
            AttributeNames = { "SentTimestamp" },
            MaxNumberOfMessages = 1,
            MessageAttributeNames = { "All" },
            QueueUrl = queueUrl,
            VisibilityTimeout = 0,
            WaitTimeSeconds = 0,
        };

        var receiveMessageResponse = await
client.ReceiveMessageAsync(receiveMessageRequest);

        // Delete the received message from the queue.
        var deleteMessageRequest = new DeleteMessageRequest
        {
            QueueUrl = queueUrl,
            ReceiptHandle = receiveMessageResponse.Messages[0].ReceiptHandle,
        };

        await client.DeleteMessageAsync(deleteMessageRequest);

        return receiveMessageResponse;
    }

```

```
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteMessage](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteMessageBatch

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteMessageBatch`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete a batch of messages from a queue by its url.
/// </summary>
/// <param name="queueUrl">The url of the queue.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteMessageBatchByUrl(string queueUrl, List<Message>
messages)
{
    var deleteRequest = new DeleteMessageBatchRequest()
    {
        QueueUrl = queueUrl,
        Entries = new List<DeleteMessageBatchRequestEntry>()
    };
    foreach (var message in messages)
    {
        deleteRequest.Entries.Add(new DeleteMessageBatchRequestEntry()
        {
            ReceiptHandle = message.ReceiptHandle,
            Id = message.MessageId
        });
    }

    var deleteResponse = await
        _amazonSQSClient.DeleteMessageBatchAsync(deleteRequest);
```

```
        return deleteResponse.Failed.Any();
    }
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteMessageBatch](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteQueue

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteQueue`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Hapus antrian dengan menggunakan URL-nya.

```
/// <summary>
/// Delete a queue by its URL.
/// </summary>
/// <param name="queueUrl">The url of the queue.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteQueueByUrl(string queueUrl)
{
    var deleteResponse = await _amazonSQSClient.DeleteQueueAsync(
        new DeleteQueueRequest()
        {
            QueueUrl = queueUrl
        });
    return deleteResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteQueue](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetQueueAttributes

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetQueueAttributes`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get the ARN for a queue from its URL.
/// </summary>
/// <param name="queueUrl">The URL of the queue.</param>
/// <returns>The ARN of the queue.</returns>
public async Task<string> GetQueueArnByUrl(string queueUrl)
{
    var getAttributesRequest = new GetQueueAttributesRequest()
    {
        QueueUrl = queueUrl,
        AttributeNames = new List<string>() { QueueAttributeName.QueueArn }
    };

    var getAttributesResponse = await _amazonSQSClient.GetQueueAttributesAsync(
        getAttributesRequest);

    return getAttributesResponse.QueueARN;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetQueueAttributes](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetQueueUrl

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetQueueUrl`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.SQS;
using Amazon.SQS.Model;

public class GetQueueUrl
{
    /// <summary>
    /// Initializes the Amazon SQS client object and then calls the
    /// GetQueueUrlAsync method to retrieve the URL of an Amazon SQS
    /// queue.
    /// </summary>
    public static async Task Main()
    {
        // If the Amazon SQS message queue is not in the same AWS Region as your
        // default user, you need to provide the AWS Region as a parameter to
        the
        // client constructor.
        var client = new AmazonSQSClient();

        string queueName = "New-Example-Queue";

        try
        {
            var response = await client.GetQueueUrlAsync(queueName);

            if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
            {
                Console.WriteLine($"The URL for {queueName} is:
{response.QueueUrl}");
            }
        }
        catch (QueueDoesNotExistException ex)
        {

```

```

        Console.WriteLine(ex.Message);
        Console.WriteLine($"The queue {queueName} was not found.");
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetQueueUrl](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ReceiveMessage

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ReceiveMessage`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Menerima pesan dari antrian dengan menggunakan URL-nya.

```

/// <summary>
/// Receive messages from a queue by its URL.
/// </summary>
/// <param name="queueUrl">The url of the queue.</param>
/// <returns>The list of messages.</returns>
public async Task<List<Message>> ReceiveMessagesByUrl(string queueUrl, int
maxMessages)
{
    // Setting WaitTimeSeconds to non-zero enables long polling.
    // For information about long polling, see
    // https://docs.aws.amazon.com/AWSSimpleQueueService/latest/
SQSDeveloperGuide/sqs-short-and-long-polling.html
    var messageResponse = await _amazonSQSClient.ReceiveMessageAsync(
        new ReceiveMessageRequest()
        {
            QueueUrl = queueUrl,
            MaxNumberOfMessages = maxMessages,
            WaitTimeSeconds = 1
        }
    );
}

```

```

    });
    return messageResponse.Messages;
}

```

Menerima pesan dari antrian Amazon SQS, lalu hapus pesan.

```

public static async Task Main()
{
    // If the AWS Region you want to use is different from
    // the AWS Region defined for the default user, supply
    // the specify your AWS Region to the client constructor.
    var client = new AmazonSQSClient();
    string queueName = "Example_Queue";

    var queueUrl = await GetQueueUrl(client, queueName);
    Console.WriteLine($"The SQS queue's URL is {queueUrl}");

    var response = await ReceiveAndDeleteMessage(client, queueUrl);

    Console.WriteLine($"Message: {response.Messages[0]}");
}

/// <summary>
/// Retrieve the queue URL for the queue named in the queueName
/// property using the client object.
/// </summary>
/// <param name="client">The Amazon SQS client used to retrieve the
/// queue URL.</param>
/// <param name="queueName">A string representing name of the queue
/// for which to retrieve the URL.</param>
/// <returns>The URL of the queue.</returns>
public static async Task<string> GetQueueUrl(IAmazonSQS client, string
queueName)
{
    var request = new GetQueueUrlRequest
    {
        QueueName = queueName,
    };

    GetQueueUrlResponse response = await client.GetQueueUrlAsync(request);
    return response.QueueUrl;
}

```

```

    /// <summary>
    /// Retrieves the message from the queue at the URL passed in the
    /// queueURL parameters using the client.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The SQS client used to retrieve a message.</param>
    /// <param name="queueUrl">The URL of the queue from which to retrieve
    /// a message.</param>
    /// <returns>The response from the call to ReceiveMessageAsync.</returns>
    public static async Task<ReceiveMessageResponse>
ReceiveAndDeleteMessage(IAmazonSQS client, string queueUrl)
    {
        // Receive a single message from the queue.
        var receiveMessageRequest = new ReceiveMessageRequest
        {
            AttributeNames = { "SentTimestamp" },
            MaxNumberOfMessages = 1,
            MessageAttributeNames = { "All" },
            QueueUrl = queueUrl,
            VisibilityTimeout = 0,
            WaitTimeSeconds = 0,
        };

        var receiveMessageResponse = await
client.ReceiveMessageAsync(receiveMessageRequest);

        // Delete the received message from the queue.
        var deleteMessageRequest = new DeleteMessageRequest
        {
            QueueUrl = queueUrl,
            ReceiptHandle = receiveMessageResponse.Messages[0].ReceiptHandle,
        };

        await client.DeleteMessageAsync(deleteMessageRequest);

        return receiveMessageResponse;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [ReceiveMessage](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SendMessage

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SendMessage`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Buat antrian Amazon SQS dan kirim pesan ke sana.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon;
using Amazon.SQS;
using Amazon.SQS.Model;

public class CreateSendExample
{
    // Specify your AWS Region (an example Region is shown).
    private static readonly string QueueName = "Example_Queue";
    private static readonly RegionEndpoint ServiceRegion =
RegionEndpoint.USWest2;
    private static IAmazonSQS client;

    public static async Task Main()
    {
        client = new AmazonSQSClient(ServiceRegion);
        var createQueueResponse = await CreateQueue(client, QueueName);

        string queueUrl = createQueueResponse.QueueUrl;

        Dictionary<string, MessageAttributeValue> messageAttributes = new
Dictionary<string, MessageAttributeValue>
        {
            { "Title",    new MessageAttributeValue { DataType = "String",
StringValue = "The Whistler" } },
            { "Author",   new MessageAttributeValue { DataType = "String",
StringValue = "John Grisham" } },
        }
```

```

        { "WeeksOn", new MessageAttributeValue { DataType = "Number",
StringValue = "6" } },
    };

    string messageBody = "Information about current NY Times fiction
bestseller for week of 12/11/2016.";

    var sendMsgResponse = await SendMessage(client, queueUrl, messageBody,
messageAttributes);
    }

    /// <summary>
    /// Creates a new Amazon SQS queue using the queue name passed to it
    /// in queueName.
    /// </summary>
    /// <param name="client">An SQS client object used to send the message.</
param>
    /// <param name="queueName">A string representing the name of the queue
    /// to create.</param>
    /// <returns>A CreateQueueResponse that contains information about the
    /// newly created queue.</returns>
    public static async Task<CreateQueueResponse> CreateQueue(IAmazonSQS client,
string queueName)
    {
        var request = new CreateQueueRequest
        {
            QueueName = queueName,
            Attributes = new Dictionary<string, string>
            {
                { "DelaySeconds", "60" },
                { "MessageRetentionPeriod", "86400" },
            },
        };

        var response = await client.CreateQueueAsync(request);
        Console.WriteLine($"Created a queue with URL : {response.QueueUrl}");

        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Sends a message to an SQS queue.
    /// </summary>

```

```

    /// <param name="client">An SQS client object used to send the message.</
param>
    /// <param name="queueUrl">The URL of the queue to which to send the
    /// message.</param>
    /// <param name="messageBody">A string representing the body of the
    /// message to be sent to the queue.</param>
    /// <param name="messageAttributes">Attributes for the message to be
    /// sent to the queue.</param>
    /// <returns>A SendMessageResponse object that contains information
    /// about the message that was sent.</returns>
    public static async Task<SendMessageResponse> SendMessage(
        IAmazonSQS client,
        string queueUrl,
        string messageBody,
        Dictionary<string, MessageAttributeValue> messageAttributes)
    {
        var sendMessageRequest = new SendMessageRequest
        {
            DelaySeconds = 10,
            MessageAttributes = messageAttributes,
            MessageBody = messageBody,
            QueueUrl = queueUrl,
        };

        var response = await client.SendMessageAsync(sendMessageRequest);
        Console.WriteLine($"Sent a message with id : {response.MessageId}");

        return response;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [SendMessage](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SetQueueAttributes

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SetQueueAttributes`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Tetapkan atribut kebijakan antrian untuk topik.

```

/// <summary>
/// Set the policy attribute of a queue for a topic.
/// </summary>
/// <param name="queueArn">The ARN of the queue.</param>
/// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
/// <param name="queueUrl">The url for the queue.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> SetQueuePolicyForTopic(string queueArn, string topicArn,
string queueUrl)
{
    var queuePolicy = "{" +
        "\"Version\": \"2012-10-17\", " +
        "\"Statement\": [{" +
            "\"Effect\": \"Allow\", " +
            "\"Principal\": { " +
                "\"Service\": " +
                    "\"sns.amazonaws.com\" " +
                "}, " +
            "\"Action\": \"sqs:SendMessage\", " +
            "\"Resource\": \"{queueArn}\", " +
            "\"Condition\": { " +
                "\"ArnEquals\": { " +
                    "\"aws:SourceArn\": \"{topicArn}\" " +
                "}, " +
            "}, " +
        "}] " +
    "};

    var attributesResponse = await _amazonSQSClient.SetQueueAttributesAsync(
        new SetQueueAttributesRequest()
        {
            QueueUrl = queueUrl,

```

```

        Attributes = new Dictionary<string, string>() { { "Policy",
queuePolicy } }
    });
    return attributesResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

```

- Untuk detail API, lihat [SetQueueAttributes](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Publikasikan pesan ke antrian

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Buat topik (FIFO atau non-FIFO).
- Berlangganan beberapa antrian ke topik dengan opsi untuk menerapkan filter.
- Publikasikan pesan ke topik.
- Polling antrian untuk pesan yang diterima.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif di penggugah/prompt perintah.

```

/// <summary>
/// Console application to run a feature scenario for topics and queues.
/// </summary>
public static class TopicsAndQueues
{
    private static bool _useFifoTopic = false;
    private static bool _useContentBasedDeduplication = false;
    private static string _topicName = null!;
    private static string _topicArn = null!;

```

```

private static readonly int _queueCount = 2;
private static readonly string[] _queueUrls = new string[_queueCount];
private static readonly string[] _subscriptionArns = new string[_queueCount];
private static readonly string[] _tones = { "cheerful", "funny", "serious",
"sincere" };
public static SNSWrapper SnsWrapper { get; set; } = null!;
public static SQSWrapper SqsWrapper { get; set; } = null!;
public static bool UseConsole { get; set; } = true;
static async Task Main(string[] args)
{
    // Set up dependency injection for Amazon EventBridge.
    using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureLogging(logging =>
            logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
                    .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
        .ConfigureServices((_, services) =>
            services.AddAWSService<IAmazonSQS>()
                .AddAWSService<IAmazonSimpleNotificationService>()
                .AddTransient<SNSWrapper>()
                .AddTransient<SQSWrapper>()
        )
        .Build();

    ServicesSetup(host);
    PrintDescription();

    await RunScenario();
}

/// <summary>
/// Populate the services for use within the console application.
/// </summary>
/// <param name="host">The services host.</param>
private static void ServicesSetup(IHost host)
{
    SnsWrapper = host.Services.GetRequiredService<SNSWrapper>();
    SqsWrapper = host.Services.GetRequiredService<SQSWrapper>();
}

/// <summary>
/// Run the scenario for working with topics and queues.

```

```

    /// </summary>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public static async Task<bool> RunScenario()
    {
        try
        {
            await SetupTopic();

            await SetupQueues();

            await PublishMessages();

            foreach (var queueUrl in _queueUrls)
            {
                var messages = await PollForMessages(queueUrl);
                if (messages.Any())
                {
                    await DeleteMessages(queueUrl, messages);
                }
            }
            await CleanupResources();

            Console.WriteLine("Messaging with topics and queues scenario is
complete.");
            return true;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            Console.WriteLine($"There was a problem running the scenario:
{ex.Message}");
            await CleanupResources();
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            return false;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Print a description for the tasks in the scenario.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static void PrintDescription()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

```

```

        Console.WriteLine($"Welcome to messaging with topics and queues.");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"In this scenario, you will create an SNS topic and
subscribe {_queueCount} SQS queues to the topic." +
            $"\r\nYou can select from several options for configuring
the topic and the subscriptions for the 2 queues." +
            $"\r\nYou can then post to the topic and see the results
in the queues.\r\n");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// Set up the SNS topic to be used with the queues.
    /// </summary>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task<string> SetupTopic()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"SNS topics can be configured as FIFO (First-In-First-
Out). " +
            $"\r\nFIFO topics deliver messages in order and support
deduplication and message filtering." +
            $"\r\nYou can then post to the topic and see the results
in the queues.\r\n");

        _useFifoTopic = GetYesNoResponse("Would you like to work with FIFO
topics?");

        if (_useFifoTopic)
        {
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            _topicName = GetUserResponse("Enter a name for your SNS topic: ",
"example-topic");
            Console.WriteLine(
                "Because you have selected a FIFO topic, '.fifo' must be appended to
the topic name.\r\n");

            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            Console.WriteLine($"Because you have chosen a FIFO topic, deduplication
is supported." +
                $"\r\nDeduplication IDs are either set in the message
or automatically generated " +

```

```

        $"\\r\\nfrom content using a hash function.\\r\\n" +
        $"\\r\\nIf a message is successfully published to an SNS
FIFO topic, any message " +
        $"\\r\\npublished and determined to have the same
deduplication ID, " +
        $"\\r\\nwithin the five-minute deduplication interval,
is accepted but not delivered.\\r\\n" +
        $"\\r\\nFor more information about deduplication, " +
        $"\\r\\nsee https://docs.aws.amazon.com/sns/latest/dg/
fifo-message-dedup.html.");
    }

    _useContentBasedDeduplication = GetYesNoResponse("Use content-based
deduplication instead of entering a deduplication ID?");
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

_topicArn = await SnsWrapper.CreateTopicWithName(_topicName, _useFifoTopic,
_useContentBasedDeduplication);

Console.WriteLine($"Your new topic with the name {_topicName}" +
    $"\\r\\nand Amazon Resource Name (ARN) {_topicArn}" +
    $"\\r\\nhas been created.\\r\\n");

Console.WriteLine(new string('-', 80));
return _topicArn;
}

/// <summary>
/// Set up the queues.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task SetupQueues()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Now you will create {_queueCount} Amazon Simple Queue
Service (Amazon SQS) queues to subscribe to the topic.");

    // Repeat this section for each queue.
    for (int i = 0; i < _queueCount; i++)
    {
        var queueName = GetUserResponse("Enter a name for an Amazon SQS queue:
", $"example-queue-{i}");
        if (_useFifoTopic)
        {

```

```

        // Only explain this once.
        if (i == 0)
        {
            Console.WriteLine(
                "Because you have selected a FIFO topic, '.fifo' must be
                appended to the queue name.");
        }

        var queueUrl = await SqsWrapper.CreateQueueWithName(queueName,
            _useFifoTopic);

        _queueUrls[i] = queueUrl;

        Console.WriteLine($"Your new queue with the name {queueName}" +
            $"{Environment.NewLine}and queue URL {queueUrl}" +
            $"{Environment.NewLine}has been created.{Environment.NewLine}");

        if (i == 0)
        {
            Console.WriteLine(
                $"The queue URL is used to retrieve the queue ARN,{Environment.NewLine}" +
                $"which is used to create a subscription.");
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
        }

        var queueArn = await SqsWrapper.GetQueueArnByUrl(queueUrl);

        if (i == 0)
        {
            Console.WriteLine(
                $"An AWS Identity and Access Management (IAM) policy must be
                attached to an SQS queue, enabling it to receive{Environment.NewLine}" +
                $"messages from an SNS topic");
        }

        await SqsWrapper.SetQueuePolicyForTopic(queueArn, _topicArn,
            queueUrl);

        await SetupFilters(i, queueArn, queueName);
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

```

```

    /// <summary>
    /// Set up filters with user options for a queue.
    /// </summary>
    /// <param name="queueCount">The number of this queue.</param>
    /// <param name="queueArn">The ARN of the queue.</param>
    /// <param name="queueName">The name of the queue.</param>
    /// <returns>Async Task.</returns>
    public static async Task SetupFilters(int queueCount, string queueArn, string
queueName)
    {
        if (_useFifoTopic)
        {
            Console.WriteLine(new string('-', 80));
            // Only explain this once.
            if (queueCount == 0)
            {
                Console.WriteLine(
                    "Subscriptions to a FIFO topic can have filters." +
                    "If you add a filter to this subscription, then only the
filtered messages " +
                    "will be received in the queue.");

                Console.WriteLine(
                    "For information about message filtering, " +
                    "see https://docs.aws.amazon.com/sns/latest/dg/sns-message-
filtering.html");

                Console.WriteLine(
                    "For this example, you can filter messages by a " +
                    "TONE attribute.");
            }

            var useFilter = GetYesNoResponse($"Filter messages for {queueName}'s
subscription to the topic?");

            string? filterPolicy = null;
            if (useFilter)
            {
                filterPolicy = CreateFilterPolicy();
            }
            var subscriptionArn = await
SnsWrapper.SubscribeTopicWithFilter(_topicArn, filterPolicy,
queueArn);

```



```

        _subscriptionArns[queueCount] = subscriptionArn;

        Console.WriteLine(
            $"The queue {queueName} has been subscribed to the topic
{_topicName} " +
            $"with the subscription ARN {subscriptionArn}");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
}

/// <summary>
/// Use user input to create a filter policy for a subscription.
/// </summary>
/// <returns>The serialized filter policy.</returns>
public static string CreateFilterPolicy()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine(
        $"You can filter messages by one or more of the following" +
        $"TONE attributes.");

    List<string> filterSelections = new List<string>();

    var selectionNumber = 0;
    do
    {
        Console.WriteLine(
            $"Enter a number to add a TONE filter, or enter 0 to stop adding
filters.");
        for (int i = 0; i < _tones.Length; i++)
        {
            Console.WriteLine($"\\t{i + 1}. {_tones[i]}");
        }

        var selection = GetUserResponse("", filterSelections.Any() ? "0" : "1");
        int.TryParse(selection, out selectionNumber);
        if (selectionNumber > 0 && !
filterSelections.Contains(_tones[selectionNumber - 1]))
        {
            filterSelections.Add(_tones[selectionNumber - 1]);
        }
    } while (selectionNumber != 0);

    var filters = new Dictionary<string, List<string>>

```

```

    {
        { "tone", filterSelections }
    };
    string filterPolicy = JsonSerializer.Serialize(filters);
    return filterPolicy;
}

/// <summary>
/// Publish messages using user settings.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task PublishMessages()
{
    Console.WriteLine("Now we can publish messages.");

    var keepSendingMessages = true;
    string? deduplicationId = null;
    string? toneAttribute = null;
    while (keepSendingMessages)
    {
        Console.WriteLine();
        var message = GetUserResponse("Enter a message to publish.", "This is a
sample message");

        if (_useFifoTopic)
        {
            Console.WriteLine("Because you are using a FIFO topic, you must set
a message group ID." +
                             "\r\nAll messages within the same group will be
received in the order " +
                             "they were published.");

            Console.WriteLine();
            var messageId = GetUserResponse("Enter a message group ID for
this message:", "1");

            if (!_useContentBasedDeduplication)
            {
                Console.WriteLine("Because you are not using content-based
deduplication, " +
                                 "you must enter a deduplication ID.");

                Console.WriteLine("Enter a deduplication ID for this message.");
            }
        }
    }
}

```

```

        deduplicationId = GetUserResponse("Enter a deduplication ID for
this message.", "1");
    }

    if (GetYesNoResponse("Add an attribute to this message?"))
    {
        Console.WriteLine("Enter a number for an attribute.");
        for (int i = 0; i < _tones.Length; i++)
        {
            Console.WriteLine($"{i + 1}. {_tones[i]}");
        }

        var selection = GetUserResponse("", "1");
        int.TryParse(selection, out var selectionNumber);

        if (selectionNumber > 0 && selectionNumber < _tones.Length)
        {
            toneAttribute = _tones[selectionNumber - 1];
        }
    }

    var messageId = await SnsWrapper.PublishToTopicWithAttribute(
        _topicArn, message, "tone", toneAttribute, deduplicationId,
messageGroupId);

    Console.WriteLine($"Message published with id {messageID}.");
}

keepSendingMessages = GetYesNoResponse("Send another message?", false);
}
}

/// <summary>
/// Poll for the published messages to see the results of the user's choices.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task<List<Message>> PollForMessages(string queueUrl)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Now the SQS queue at {queueUrl} will be polled to
retrieve the messages." +
        "\r\nPress any key to continue.");
    if (UseConsole)
    {

```

```

        Console.ReadLine();
    }

    var moreMessages = true;
    var messages = new List<Message>();
    while (moreMessages)
    {
        var newMessages = await SqsWrapper.ReceiveMessagesByUrl(queueUrl, 10);

        moreMessages = newMessages.Any();
        if (moreMessages)
        {
            messages.AddRange(newMessages);
        }
    }

    Console.WriteLine($"{messages.Count} message(s) were received by the queue
at {queueUrl}.");

    foreach (var message in messages)
    {
        Console.WriteLine("\tMessage:" +
            $"{"\n\t{message.Body}"}");
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    return messages;
}

/// <summary>
/// Delete the message using handles in a batch.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
public static async Task DeleteMessages(string queueUrl, List<Message> messages)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine("Now we can delete the messages in this queue in a
batch.");
    await SqsWrapper.DeleteMessageBatchByUrl(queueUrl, messages);
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Clean up the resources from the scenario.

```

```
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task CleanupResources()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"Clean up resources.");

    try
    {
        foreach (var queueUrl in _queueUrls)
        {
            if (!string.IsNullOrEmpty(queueUrl))
            {
                var deleteQueue =
                    GetYesNoResponse($"Delete queue with url {queueUrl}?");
                if (deleteQueue)
                {
                    await SqsWrapper.DeleteQueueByUrl(queueUrl);
                }
            }
        }

        foreach (var subscriptionArn in _subscriptionArns)
        {
            if (!string.IsNullOrEmpty(subscriptionArn))
            {
                await SnsWrapper.UnsubscribeByArn(subscriptionArn);
            }
        }

        var deleteTopic = GetYesNoResponse($"Delete topic {_topicName}?");
        if (deleteTopic)
        {
            await SnsWrapper.DeleteTopicByArn(_topicArn);
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        Console.WriteLine($"Unable to clean up resources. Here's why:
{ex.Message}.");
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
```

```

/// <summary>
/// Helper method to get a yes or no response from the user.
/// </summary>
/// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
/// <param name="defaultAnswer">Optional default answer to use.</param>
/// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
private static bool GetYesNoResponse(string question, bool defaultAnswer = true)
{
    if (UseConsole)
    {
        Console.WriteLine(question);
        var ynResponse = Console.ReadLine();
        var response = ynResponse != null &&
            ynResponse.Equals("y",
                StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase);
        return response;
    }
    // If not using the console, use the default.
    return defaultAnswer;
}

/// <summary>
/// Helper method to get a string response from the user through the console.
/// </summary>
/// <param name="question">The question string to print on the console.</param>
/// <param name="defaultAnswer">Optional default answer to use.</param>
/// <returns>True if the user responds with a yes.</returns>
private static string GetUserResponse(string question, string defaultAnswer)
{
    if (UseConsole)
    {
        var response = "";
        while (string.IsNullOrEmpty(response))
        {
            Console.WriteLine(question);
            response = Console.ReadLine();
        }
        return response;
    }
    // If not using the console, use the default.
    return defaultAnswer;
}
}

```

Buat kelas yang membungkus operasi Amazon SQS.

```
/// <summary>
/// Wrapper for Amazon Simple Queue Service (SQS) operations.
/// </summary>
public class SQSWrapper
{
    private readonly IAmazonSQS _amazonSQSClient;

    /// <summary>
    /// Constructor for the Amazon SQS wrapper.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonSQS">The injected Amazon SQS client.</param>
    public SQSWrapper(IAmazonSQS amazonSQS)
    {
        _amazonSQSClient = amazonSQS;
    }

    /// <summary>
    /// Create a queue with a specific name.
    /// </summary>
    /// <param name="queueName">The name for the queue.</param>
    /// <param name="useFifoQueue">True to use a FIFO queue.</param>
    /// <returns>The url for the queue.</returns>
    public async Task<string> CreateQueueWithName(string queueName, bool
useFifoQueue)
    {
        int maxMessage = 256 * 1024;
        var queueAttributes = new Dictionary<string, string>
        {
            {
                QueueAttributeName.MaximumMessageSize,
                maxMessage.ToString()
            }
        };

        var createQueueRequest = new CreateQueueRequest()
        {
            QueueName = queueName,
            Attributes = queueAttributes
        }
    }
}
```

```

    };

    if (useFifoQueue)
    {
        // Update the name if it is not correct for a FIFO queue.
        if (!queueName.EndsWith(".fifo"))
        {
            createQueueRequest.QueueName = queueName + ".fifo";
        }

        // Add an attribute for a FIFO queue.
        createQueueRequest.Attributes.Add(
            QueueAttributeName.FifoQueue, "true");
    }

    var createResponse = await _amazonSQSClient.CreateQueueAsync(
        new CreateQueueRequest()
        {
            QueueName = queueName
        });
    return createResponse.QueueUrl;
}

/// <summary>
/// Get the ARN for a queue from its URL.
/// </summary>
/// <param name="queueUrl">The URL of the queue.</param>
/// <returns>The ARN of the queue.</returns>
public async Task<string> GetQueueArnByUrl(string queueUrl)
{
    var getAttributesRequest = new GetQueueAttributesRequest()
    {
        QueueUrl = queueUrl,
        AttributeNames = new List<string>() { QueueAttributeName.QueueArn }
    };

    var getAttributesResponse = await _amazonSQSClient.GetQueueAttributesAsync(
        getAttributesRequest);

    return getAttributesResponse.QueueARN;
}

/// <summary>
/// Set the policy attribute of a queue for a topic.

```



```

    /// </summary>
    /// <param name="queueArn">The ARN of the queue.</param>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
    /// <param name="queueUrl">The url for the queue.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> SetQueuePolicyForTopic(string queueArn, string topicArn,
string queueUrl)
    {
        var queuePolicy = "{" +
            "\"Version\": \"2012-10-17\"," +
            "\"Statement\": [{" +
                "\"Effect\": \"Allow\"," +
                "\"Principal\": {" +
                    "\"Service\": " +
                        "\"sns.amazonaws.com\"" +
                    "}," +
                "\"Action\": \"sqs:SendMessage\"," +
                "\"Resource\": \"{queueArn}\"," +
                "\"Condition\": {" +
                    "\"ArnEquals\": {" +
                        "\"aws:SourceArn\": \"{topicArn}\""
+
                    "}" +
                "}" +
            "}]}" +
            "};

        var attributesResponse = await _amazonSQSClient.SetQueueAttributesAsync(
            new SetQueueAttributesRequest()
            {
                QueueUrl = queueUrl,
                Attributes = new Dictionary<string, string>() { { "Policy",
queuePolicy } }
            });
        return attributesResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Receive messages from a queue by its URL.
    /// </summary>
    /// <param name="queueUrl">The url of the queue.</param>
    /// <returns>The list of messages.</returns>
    public async Task<List<Message>> ReceiveMessagesByUrl(string queueUrl, int
maxMessages)
    {

```

```

        // Setting WaitTimeSeconds to non-zero enables long polling.
        // For information about long polling, see
        // https://docs.aws.amazon.com/AWSSimpleQueueService/latest/
SQSDeveloperGuide/sqs-short-and-long-polling.html
        var messageResponse = await _amazonSQSClient.ReceiveMessageAsync(
            new ReceiveMessageRequest()
            {
                QueueUrl = queueUrl,
                MaxNumberOfMessages = maxMessages,
                WaitTimeSeconds = 1
            });
        return messageResponse.Messages;
    }

    /// <summary>
    /// Delete a batch of messages from a queue by its url.
    /// </summary>
    /// <param name="queueUrl">The url of the queue.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> DeleteMessageBatchByUrl(string queueUrl, List<Message>
messages)
    {
        var deleteRequest = new DeleteMessageBatchRequest()
        {
            QueueUrl = queueUrl,
            Entries = new List<DeleteMessageBatchRequestEntry>()
        };
        foreach (var message in messages)
        {
            deleteRequest.Entries.Add(new DeleteMessageBatchRequestEntry()
            {
                ReceiptHandle = message.ReceiptHandle,
                Id = message.MessageId
            });
        }

        var deleteResponse = await
_amazonSQSClient.DeleteMessageBatchAsync(deleteRequest);

        return deleteResponse.Failed.Any();
    }

    /// <summary>
    /// Delete a queue by its URL.

```

```

    /// </summary>
    /// <param name="queueUrl">The url of the queue.</param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> DeleteQueueByUrl(string queueUrl)
    {
        var deleteResponse = await _amazonSQSClient.DeleteQueueAsync(
            new DeleteQueueRequest()
            {
                QueueUrl = queueUrl
            });
        return deleteResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
}

```

Buat kelas yang membungkus operasi Amazon SNS.

```

    /// <summary>
    /// Wrapper for Amazon Simple Notification Service (SNS) operations.
    /// </summary>
    public class SNSWrapper
    {
        private readonly IAmazonSimpleNotificationService _amazonSNSClient;

        /// <summary>
        /// Constructor for the Amazon SNS wrapper.
        /// </summary>
        /// <param name="amazonSQS">The injected Amazon SNS client.</param>
        public SNSWrapper(IAmazonSimpleNotificationService amazonSNS)
        {
            _amazonSNSClient = amazonSNS;
        }

        /// <summary>
        /// Create a new topic with a name and specific FIFO and de-duplication
        attributes.
        /// </summary>
        /// <param name="topicName">The name for the topic.</param>
        /// <param name="useFifoTopic">True to use a FIFO topic.</param>
        /// <param name="useContentBasedDeduplication">True to use content-based de-
        duplication.</param>
        /// <returns>The ARN of the new topic.</returns>
    }

```

```

    public async Task<string> CreateTopicWithName(string topicName, bool
useFifoTopic, bool useContentBasedDeduplication)
    {
        var createTopicRequest = new CreateTopicRequest()
        {
            Name = topicName,
        };

        if (useFifoTopic)
        {
            // Update the name if it is not correct for a FIFO topic.
            if (!topicName.EndsWith(".fifo"))
            {
                createTopicRequest.Name = topicName + ".fifo";
            }

            // Add the attributes from the method parameters.
            createTopicRequest.Attributes = new Dictionary<string, string>
            {
                { "FifoTopic", "true" }
            };
            if (useContentBasedDeduplication)
            {
                createTopicRequest.Attributes.Add("ContentBasedDeduplication",
"true");
            }
        }

        var createResponse = await
_amazonSNSClient.CreateTopicAsync(createTopicRequest);
        return createResponse.TopicArn;
    }

    /// <summary>
    /// Subscribe a queue to a topic with optional filters.
    /// </summary>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
    /// <param name="useFifoTopic">The optional filtering policy for the
subscription.</param>
    /// <param name="queueArn">The ARN of the queue.</param>
    /// <returns>The ARN of the new subscription.</returns>
    public async Task<string> SubscribeTopicWithFilter(string topicArn, string?
filterPolicy, string queueArn)
    {

```

```

        var subscribeRequest = new SubscribeRequest()
        {
            TopicArn = topicArn,
            Protocol = "sqs",
            Endpoint = queueArn
        };

        if (!string.IsNullOrEmpty(filterPolicy))
        {
            subscribeRequest.Attributes = new Dictionary<string, string>
            { { "FilterPolicy", filterPolicy } };
        }

        var subscribeResponse = await
            _amazonSNSClient.SubscribeAsync(subscribeRequest);
        return subscribeResponse.SubscriptionArn;
    }

    /// <summary>
    /// Publish a message to a topic with an attribute and optional deduplication
    and group IDs.
    /// </summary>
    /// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
    /// <param name="message">The message to publish.</param>
    /// <param name="attributeName">The optional attribute for the message.</param>
    /// <param name="attributeValue">The optional attribute value for the message.</
param>
    /// <param name="deduplicationId">The optional deduplication ID for the
message.</param>
    /// <param name="groupId">The optional group ID for the message.</param>
    /// <returns>The ID of the message published.</returns>
    public async Task<string> PublishToTopicWithAttribute(
        string topicArn,
        string message,
        string? attributeName = null,
        string? attributeValue = null,
        string? deduplicationId = null,
        string? groupId = null)
    {
        var publishRequest = new PublishRequest()
        {
            TopicArn = topicArn,
            Message = message,
            MessageDeduplicationId = deduplicationId,

```

```

        MessageGroupId = groupId
    };

    if (attributeValue != null)
    {
        // Add the string attribute if it exists.
        publishRequest.MessageAttributes =
            new Dictionary<string, MessageAttributeValue>
            {
                { attributeName!, new MessageAttributeValue() { StringValue =
attributeValue, DataType = "String" } }
            };
    }

    var publishResponse = await _amazonSNSClient.PublishAsync(publishRequest);
    return publishResponse.MessageId;
}

/// <summary>
/// Unsubscribe from a topic by a subscription ARN.
/// </summary>
/// <param name="subscriptionArn">The ARN of the subscription.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> UnsubscribeByArn(string subscriptionArn)
{
    var unsubscribeResponse = await _amazonSNSClient.UnsubscribeAsync(
        new UnsubscribeRequest()
        {
            SubscriptionArn = subscriptionArn
        });
    return unsubscribeResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete a topic by its topic ARN.
/// </summary>
/// <param name="topicArn">The ARN of the topic.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteTopicByArn(string topicArn)
{
    var deleteResponse = await _amazonSNSClient.DeleteTopicAsync(
        new DeleteTopicRequest()
        {

```

```
        TopicArn = topicArn
    });
    return deleteResponse.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
}
```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CreateQueue](#)
 - [CreateTopic](#)
 - [DeleteMessageBatch](#)
 - [DeleteQueue](#)
 - [DeleteTopic](#)
 - [GetQueueAttributes](#)
 - [Publikasikan](#)
 - [ReceiveMessage](#)
 - [SetQueueAttributes](#)
 - [Berlangganan](#)
 - [Berhenti berlangganan](#)

Menggunakan AWS Message Processing Framework untuk.NET dengan Amazon SQS

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang menerbitkan dan menerima pesan Amazon SQS menggunakan AWS Message Processing Framework untuk.NET.

SDK untuk .NET

Menyediakan tutorial untuk AWS Message Processing Framework untuk.NET. Tutorial membuat aplikasi web yang memungkinkan pengguna untuk mempublikasikan pesan Amazon SQS dan aplikasi baris perintah yang menerima pesan.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat [tutorial lengkap](#) di Panduan AWS SDK untuk .NET Pengembang dan contoh di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- [Amazon SQS](#)

Contoh nirserver

Memanggil fungsi Lambda dari pemicu Amazon SQS

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana menerapkan fungsi Lambda yang menerima peristiwa yang dipicu oleh menerima pesan dari antrian SQS. Fungsi mengambil pesan dari parameter acara dan mencatat konten setiap pesan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Mengkonsumsi acara SQS dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using Amazon.Lambda.Core;
using Amazon.Lambda.SQSEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly: LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer))]

namespace SqsIntegrationSampleCode
{
    public async Task FunctionHandler(SQSEvent evnt, ILambdaContext context)
    {
        foreach (var message in evnt.Records)
        {
            await ProcessMessageAsync(message, context);
        }

        context.Logger.LogInformation("done");
    }
}
```



```
private async Task ProcessMessageAsync(SQSEvent.SQSMessage message,
ILambdaContext context)
{
    try
    {
        context.Logger.LogInformation($"Processed message {message.Body}");

        // TODO: Do interesting work based on the new message
        await Task.CompletedTask;
    }
    catch (Exception e)
    {
        //You can use Dead Letter Queue to handle failures. By configuring a
        Lambda DLQ.
        context.Logger.LogError($"An error occurred");
        throw;
    }
}
}
```

Melaporkan kegagalan item batch untuk fungsi Lambda dengan pemicu Amazon SQS

Contoh kode berikut menunjukkan cara mengimplementasikan respons batch sebagian untuk fungsi Lambda yang menerima peristiwa dari antrian SQS. Fungsi melaporkan kegagalan item batch dalam respons, memberi sinyal ke Lambda untuk mencoba lagi pesan tersebut nanti.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di repositori [contoh Nirserver](#).

Melaporkan kegagalan item batch SQS dengan Lambda menggunakan .NET.

```
// Copyright Amazon.com, Inc. or its affiliates. All Rights Reserved.
// SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
using Amazon.Lambda.Core;
```

```

using Amazon.Lambda.SQSEvents;

// Assembly attribute to enable the Lambda function's JSON input to be converted
// into a .NET class.
[assembly:
    LambdaSerializer(typeof(Amazon.Lambda.Serialization.SystemTextJson.DefaultLambdaJsonSerializer),
    namespace sqsSample);

public class Function
{
    public async Task<SQSBatchResponse> FunctionHandler(SQSEvent evnt,
        ILambdaContext context)
    {
        List<SQSBatchResponse.BatchItemFailure> batchItemFailures = new
        List<SQSBatchResponse.BatchItemFailure>();
        foreach(var message in evnt.Records)
        {
            try
            {
                //process your message
                await ProcessMessageAsync(message, context);
            }
            catch (System.Exception)
            {
                //Add failed message identifier to the batchItemFailures list
                batchItemFailures.Add(new
                SQSBatchResponse.BatchItemFailure{ItemIdentifier=message.MessageId});
            }
        }
        return new SQSBatchResponse(batchItemFailures);
    }

    private async Task ProcessMessageAsync(SQSEvent.SQSMessage message,
        ILambdaContext context)
    {
        if (String.IsNullOrEmpty(message.Body))
        {
            throw new Exception("No Body in SQS Message.");
        }
        context.Logger.LogInformation($"Processed message {message.Body}");
        // TODO: Do interesting work based on the new message
        await Task.CompletedTask;
    }
}

```

```
}
```

Contoh Step Functions menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with Step Functions.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)

Memulai

Hello Step Functions

Contoh kode berikut menunjukkan cara memulai menggunakan Step Functions.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
namespace StepFunctionsActions;

using Amazon.StepFunctions;
using Amazon.StepFunctions.Model;

public class HelloStepFunctions
{
    static async Task Main()
    {
        var stepFunctionsClient = new AmazonStepFunctionsClient();

        Console.Clear();
        Console.WriteLine("Welcome to AWS Step Functions");
        Console.WriteLine("Let's list up to 10 of your state machines:");
        var stateMachineListRequest = new ListStateMachinesRequest { MaxResults =
10 };

        // Get information for up to 10 Step Functions state machines.
        var response = await
stepFunctionsClient.ListStateMachinesAsync(stateMachineListRequest);

        if (response.StateMachines.Count > 0)
        {
            response.StateMachines.ForEach(stateMachine =>
            {
                Console.WriteLine($"State Machine Name: {stateMachine.Name}\tAmazon
Resource Name (ARN): {stateMachine.StateMachineArn}");
            });
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("\tNo state machines were found.");
        }
    }
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListStateMachines](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Buat aktivitas.
- Buat mesin status dari definisi Bahasa Negara Amazon yang berisi aktivitas yang dibuat sebelumnya sebagai langkah.
- Jalankan mesin status dan tanggapilah aktivitas dengan input pengguna.
- Dapatkan status dan output akhir setelah proses selesai, lalu bersihkan sumber daya.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif di penggugah/prompt perintah.

```
global using System.Text.Json;
global using Amazon.StepFunctions;
global using Microsoft.Extensions.Configuration;
global using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
global using Microsoft.Extensions.Hosting;
global using Microsoft.Extensions.Logging;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Console;
global using Microsoft.Extensions.Logging.Debug;
global using StepFunctionsActions;
global using LogLevel = Microsoft.Extensions.Logging.LogLevel;

using Amazon.IdentityManagement;
using Amazon.IdentityManagement.Model;
using Amazon.StepFunctions.Model;

namespace StepFunctionsBasics;
```

```
public class StepFunctionsBasics
{
    private static ILogger _logger = null!;
    private static IConfigurationRoot _configuration = null!;
    private static IAMazonIdentityManagementService _iamService = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for AWS Step Functions.
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureLogging(logging =>
                logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
                    .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
                        LogLevel.Information)
                    .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
            .ConfigureServices((_, services) =>
                services.AddAWSService<IAmazonStepFunctions>()
                    .AddAWSService<IAMazonIdentityManagementService>()
                    .AddTransient<StepFunctionsWrapper>()
            )
            .Build();

        _logger = LoggerFactory.Create(builder => { builder.AddConsole(); })
            .CreateLogger<StepFunctionsBasics>();

        // Load configuration settings.
        _configuration = new ConfigurationBuilder()
            .SetBasePath(Directory.GetCurrentDirectory())
            .AddJsonFile("settings.json") // Load test settings from .json file.
            .AddJsonFile("settings.local.json",
                true) // Optionally load local settings.
            .Build();

        var activityName = _configuration["ActivityName"];
        var stateMachineName = _configuration["StateMachineName"];

        var roleName = _configuration["RoleName"];
        var repoBaseDir = _configuration["RepoBaseDir"];
        var jsonFilePath = _configuration["JsonFilePath"];
        var jsonFileName = _configuration["JsonFileName"];

        var uiMethods = new UiMethods();
    }
}
```

```
var stepFunctionsWrapper =
host.Services.GetRequiredService<StepFunctionsWrapper>();

_iamService =
host.Services.GetRequiredService<IAmazonIdentityManagementService>();

// Load definition for the state machine from a JSON file.
var stateDefinitionJson = File.ReadAllText($"{repoBaseDir}{jsonFilePath}
{jsonFileName}");

Console.Clear();
uiMethods.DisplayOverview();
uiMethods.PressEnter();

uiMethods.DisplayTitle("Create activity");
Console.WriteLine("Let's start by creating an activity.");
string activityArn;
string stateMachineArn;

// Check to see if the activity already exists.
var activityList = await stepFunctionsWrapper.ListActivitiesAsync();
var existingActivity = activityList.FirstOrDefault(activity => activity.Name
== activityName);
if (existingActivity is not null)
{
    activityArn = existingActivity.ActivityArn;
    Console.WriteLine($"Activity, {activityName}, already exists.");
}
else
{
    activityArn = await stepFunctionsWrapper.CreateActivity(activityName);
}

// Swap the placeholder in the JSON file with the Amazon Resource Name (ARN)
// of the recently created activity.
var stateDefinition =
stateDefinitionJson.Replace($"{{DOC_EXAMPLE_ACTIVITY_ARN}}", activityArn);

uiMethods.DisplayTitle("Create state machine");
Console.WriteLine("Now we'll create a state machine.");

// Find or create an IAM role that can be assumed by Step Functions.
var role = await GetOrCreateStateMachineRole(roleName);
```

```

        // See if the state machine already exists.
        var stateMachineList = await stepFunctionsWrapper.ListStateMachinesAsync();
        var existingStateMachine =
            stateMachineList.FirstOrDefault(stateMachine => stateMachine.Name ==
stateMachineName);
        if (existingStateMachine is not null)
        {
            Console.WriteLine($"State machine, {stateMachineName}, already
exists.");
            stateMachineArn = existingStateMachine.StateMachineArn;
        }
        else
        {
            // Create the state machine.
            stateMachineArn =
                await stepFunctionsWrapper.CreateStateMachine(stateMachineName,
stateDefinition, role.Arn);
            uiMethods.PressEnter();
        }

        Console.WriteLine("The state machine has been created.");
        var describeStateMachineResponse = await
stepFunctionsWrapper.DescribeStateMachineAsync(stateMachineArn);

        Console.WriteLine($"{describeStateMachineResponse.Name}\t{describeStateMachineResponse.Stat
Console.WriteLine($"Current status: {describeStateMachineResponse.Status}");
        Console.WriteLine($"Amazon Resource Name (ARN) of the role assumed by the
state machine: {describeStateMachineResponse.RoleArn}");

        var userName = string.Empty;
        Console.Write("Before we start the state machine, tell me what should
ChatSFN call you? ");
        userName = Console.ReadLine();

        // Keep asking until the user enters a string value.
        while (string.IsNullOrEmpty(userName))
        {
            Console.Write("Enter your name: ");
            userName = Console.ReadLine();
        }

        var executionJson = @"{"name": "" + userName + @""}";

```



```

        // Start the state machine execution.
        Console.WriteLine("Now we'll start execution of the state machine.");
        var executionArn = await
stepFunctionsWrapper.StartExecutionAsync(executionJson, stateMachineArn);
        Console.WriteLine("State machine started.");

        Console.WriteLine($"Thank you, {userName}. Now let's get started...");
        uiMethods.PressEnter();

        uiMethods.DisplayTitle("ChatSFN");

        var isDone = false;
        var response = new GetActivityTaskResponse();
        var taskToken = string.Empty;
        var userChoice = string.Empty;

        while (!isDone)
        {
            response = await stepFunctionsWrapper.GetActivityTaskAsync(activityArn,
"MvpWorker");
            taskToken = response.TaskToken;

            // Parse the returned JSON string.
            var taskJsonResponse = JsonDocument.Parse(response.Input);
            var taskJsonObject = taskJsonResponse.RootElement;
            var message = taskJsonObject.GetProperty("message").GetString();
            var actions =
taskJsonObject.GetProperty("actions").EnumerateArray().Select(x =>
x.ToString()).ToList();
            Console.WriteLine($"\\n{message}\\n");

            // Prompt the user for another choice.
            Console.WriteLine("ChatSFN: What would you like me to do?");
            actions.ForEach(action => Console.WriteLine($"\\t{action}"));
            Console.WriteLine($"\\n{userName}, tell me your choice: ");
            userChoice = Console.ReadLine();
            if (userChoice?.ToLower() == "done")
            {
                isDone = true;
            }

            Console.WriteLine($"You have selected: {userChoice}");
            var jsonResponse = @"{""action"": "" + userChoice + @""""}";

```

```
        await stepFunctionsWrapper.SendTaskSuccessAsync(taskToken,
jsonResponse);
    }

    await stepFunctionsWrapper.StopExecution(executionArn);
    Console.WriteLine("Now we will wait for the execution to stop.");
    DescribeExecutionResponse executionResponse;
    do
    {
        executionResponse = await
stepFunctionsWrapper.DescribeExecutionAsync(executionArn);
    } while (executionResponse.Status == ExecutionStatus.RUNNING);

    Console.WriteLine("State machine stopped.");
    uiMethods.PressEnter();

    uiMethods.DisplayTitle("State machine executions");
    Console.WriteLine("Now let's take a look at the execution values for the
state machine.");

    // List the executions.
    var executions = await
stepFunctionsWrapper.ListExecutionsAsync(stateMachineArn);

    uiMethods.DisplayTitle("Step function execution values");
    executions.ForEach(execution =>
    {
        Console.WriteLine($"{execution.Name}\t{execution.StartDate} to
{execution.StopDate}");
    });

    uiMethods.PressEnter();

    // Now delete the state machine and the activity.
    uiMethods.DisplayTitle("Clean up resources");
    Console.WriteLine("Deleting the state machine...");

    await stepFunctionsWrapper.DeleteStateMachine(stateMachineArn);
    Console.WriteLine("State machine deleted.");

    Console.WriteLine("Deleting the activity...");
    await stepFunctionsWrapper.DeleteActivity(activityArn);
    Console.WriteLine("Activity deleted.");
```

```

        Console.WriteLine("The Amazon Step Functions scenario is now complete.");
    }

    static async Task<Role> GetOrCreateStateMachineRole(string roleName)
    {
        // Define the policy document for the role.
        var stateMachineRolePolicy = @"{
            ""Version"": ""2012-10-17"",
            ""Statement"": [{
                ""Sid"": "",
                ""Effect"": ""Allow"",
                ""Principal"": {
                    ""Service"": ""states.amazonaws.com""},
                ""Action"": ""sts:AssumeRole""}]}}";

        var role = new Role();
        var roleExists = false;

        try
        {
            var getRoleResponse = await _iamService.GetRoleAsync(new GetRoleRequest
            { RoleName = roleName });
            roleExists = true;
            role = getRoleResponse.Role;
        }
        catch (NoSuchEntityException)
        {
            // The role doesn't exist. Create it.
            Console.WriteLine($"Role, {roleName} doesn't exist. Creating it...");
        }

        if (!roleExists)
        {
            var request = new CreateRoleRequest
            {
                RoleName = roleName,
                AssumeRolePolicyDocument = stateMachineRolePolicy,
            };

            var createRoleResponse = await _iamService.CreateRoleAsync(request);
            role = createRoleResponse.Role;
        }

        return role;
    }

```

```

    }
}

namespace StepFunctionsBasics;

/// <summary>
/// Some useful methods to make screen display easier.
/// </summary>
public class UiMethods
{
    private readonly string _sepBar = new('-', Console.WindowWidth);

    /// <summary>
    /// Show information about the scenario.
    /// </summary>
    public void DisplayOverview()
    {
        Console.Clear();
        DisplayTitle("Welcome to the AWS Step Functions Demo");

        Console.WriteLine("This example application will do the following:");
        Console.WriteLine("\t 1. Create an activity.");
        Console.WriteLine("\t 2. Create a state machine.");
        Console.WriteLine("\t 3. Start an execution.");
        Console.WriteLine("\t 4. Run the worker, then stop it.");
        Console.WriteLine("\t 5. List executions.");
        Console.WriteLine("\t 6. Clean up the resources created for the example.");
    }

    /// <summary>
    /// Display a message and wait until the user presses enter.
    /// </summary>
    public void PressEnter()
    {
        Console.Write("\nPress <Enter> to continue.");
        _ = Console.ReadLine();
    }

    /// <summary>
    /// Pad a string with spaces to center it on the console display.
    /// </summary>
    /// <param name="strToCenter"></param>
    /// <returns></returns>

```

```

private string CenterString(string strToCenter)
{
    var padAmount = (Console.WindowWidth - strToCenter.Length) / 2;
    var leftPad = new string(' ', padAmount);
    return $"{leftPad}{strToCenter}";
}

/// <summary>
/// Display a line of hyphens, the centered text of the title, and another
/// line of hyphens.
/// </summary>
/// <param name="strTitle">The string to be displayed.</param>
public void DisplayTitle(string strTitle)
{
    Console.WriteLine(_sepBar);
    Console.WriteLine(CenterString(strTitle));
    Console.WriteLine(_sepBar);
}
}

```

Tentukan kelas yang membungkus state machine dan tindakan aktivitas.

```

namespace StepFunctionsActions;

using Amazon.StepFunctions;
using Amazon.StepFunctions.Model;

/// <summary>
/// Wrapper that performs AWS Step Functions actions.
/// </summary>
public class StepFunctionsWrapper
{
    private readonly IAmazonStepFunctions _amazonStepFunctions;

    /// <summary>
    /// The constructor for the StepFunctionsWrapper. Initializes the
    /// client object passed to it.
    /// </summary>
    /// <param name="amazonStepFunctions">An initialized Step Functions client
    object.</param>

```

```

public StepFunctionsWrapper(IAmazonStepFunctions amazonStepFunctions)
{
    _amazonStepFunctions = amazonStepFunctions;
}

/// <summary>
/// Create a Step Functions activity using the supplied name.
/// </summary>
/// <param name="activityName">The name for the new Step Functions activity.</
param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) for the new activity.</returns>
public async Task<string> CreateActivity(string activityName)
{
    var response = await _amazonStepFunctions.CreateActivityAsync(new
CreateActivityRequest { Name = activityName });
    return response.ActivityArn;
}

/// <summary>
/// Create a Step Functions state machine.
/// </summary>
/// <param name="stateMachineName">Name for the new Step Functions state
/// machine.</param>
/// <param name="definition">A JSON string that defines the Step Functions
/// state machine.</param>
/// <param name="roleArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the role.</param>
/// <returns></returns>
public async Task<string> CreateStateMachine(string stateMachineName, string
definition, string roleArn)
{
    var request = new CreateStateMachineRequest
    {
        Name = stateMachineName,
        Definition = definition,
        RoleArn = roleArn
    };

    var response =
        await _amazonStepFunctions.CreateStateMachineAsync(request);
    return response.StateMachineArn;
}

```

```
/// <summary>
/// Delete a Step Machine activity.
/// </summary>
/// <param name="activityArn">The Amazon Resource Name (ARN) of
/// the activity.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteActivity(string activityArn)
{
    var response = await _amazonStepFunctions.DeleteActivityAsync(new
DeleteActivityRequest { ActivityArn = activityArn });
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Delete a Step Functions state machine.
/// </summary>
/// <param name="stateMachineArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
/// state machine.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteStateMachine(string stateMachineArn)
{
    var response = await _amazonStepFunctions.DeleteStateMachineAsync(new
DeleteStateMachineRequest
    { StateMachineArn = stateMachineArn });
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}

/// <summary>
/// Retrieve information about the specified Step Functions execution.
/// </summary>
/// <param name="executionArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
/// Step Functions execution.</param>
/// <returns>The API response returned by the API.</returns>
public async Task<DescribeExecutionResponse> DescribeExecutionAsync(string
executionArn)
{
    var response = await _amazonStepFunctions.DescribeExecutionAsync(new
DescribeExecutionRequest { ExecutionArn = executionArn });
    return response;
}
```

```

    /// <summary>
    /// Retrieve information about the specified Step Functions state machine.
    /// </summary>
    /// <param name="StateMachineArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
    /// Step Functions state machine to retrieve.</param>
    /// <returns>Information about the specified Step Functions state machine.</
returns>
    public async Task<DescribeStateMachineResponse> DescribeStateMachineAsync(string
StateMachineArn)
    {
        var response = await _amazonStepFunctions.DescribeStateMachineAsync(new
DescribeStateMachineRequest { StateMachineArn = StateMachineArn });
        return response;
    }

    /// <summary>
    /// Retrieve a task with the specified Step Functions activity
    /// with the specified Amazon Resource Name (ARN).
    /// </summary>
    /// <param name="activityArn">The Amazon Resource Name (ARN) of
    /// the Step Functions activity.</param>
    /// <param name="workerName">The name of the Step Functions worker.</param>
    /// <returns>The response from the Step Functions activity.</returns>
    public async Task<GetActivityTaskResponse> GetActivityTaskAsync(string
activityArn, string workerName)
    {
        var response = await _amazonStepFunctions.GetActivityTaskAsync(new
GetActivityTaskRequest
        { ActivityArn = activityArn, WorkerName = workerName });
        return response;
    }

    /// <summary>
    /// List the Step Functions activities for the current account.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of ActivityListItem.</returns>
    public async Task<List<ActivityListItem>> ListActivitiesAsync()
    {
        var request = new ListActivitiesRequest();
        var activities = new List<ActivityListItem>();

        do

```



```

    {
        var response = await _amazonStepFunctions.ListActivitiesAsync(request);

        if (response.NextToken is not null)
        {
            request.NextToken = response.NextToken;
        }

        activities.AddRange(response.Activities);
    }
    while (request.NextToken is not null);

    return activities;
}

/// <summary>
/// Retrieve information about executions of a Step Functions
/// state machine.
/// </summary>
/// <param name="stateMachineArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
/// Step Functions state machine.</param>
/// <returns>A list of ExecutionListItem objects.</returns>
public async Task<List<ExecutionListItem>> ListExecutionsAsync(string
stateMachineArn)
{
    var executions = new List<ExecutionListItem>();
    ListExecutionsResponse response;
    var request = new ListExecutionsRequest { StateMachineArn =
stateMachineArn };

    do
    {
        response = await _amazonStepFunctions.ListExecutionsAsync(request);
        executions.AddRange(response.Executions);
        if (response.NextToken is not null)
        {
            request.NextToken = response.NextToken;
        }
    } while (response.NextToken is not null);

    return executions;
}

```

```

    /// <summary>
    /// Retrieve a list of Step Functions state machines.
    /// </summary>
    /// <returns>A list of StateMachineListItem objects.</returns>
    public async Task<List<StateMachineListItem>> ListStateMachinesAsync()
    {
        var stateMachines = new List<StateMachineListItem>();
        var listStateMachinesPaginator =
            _amazonStepFunctions.Paginators.ListStateMachines(new
ListStateMachinesRequest());

        await foreach (var response in listStateMachinesPaginator.Responses)
        {
            stateMachines.AddRange(response.StateMachines);
        }

        return stateMachines;
    }

    /// <summary>
    /// Indicate that the Step Functions task, indicated by the
    /// task token, has completed successfully.
    /// </summary>
    /// <param name="taskToken">Identifies the task.</param>
    /// <param name="taskResponse">The response received from executing the task.</
param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> SendTaskSuccessAsync(string taskToken, string
taskResponse)
    {
        var response = await _amazonStepFunctions.SendTaskSuccessAsync(new
SendTaskSuccessRequest
        { TaskToken = taskToken, Output = taskResponse });

        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }

    /// <summary>
    /// Start execution of an AWS Step Functions state machine.
    /// </summary>
    /// <param name="executionName">The name to use for the execution.</param>

```

```

    /// <param name="executionJson">The JSON string to pass for execution.</param>
    /// <param name="stateMachineArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
    /// Step Functions state machine.</param>
    /// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the AWS Step Functions
    /// execution.</returns>
    public async Task<string> StartExecutionAsync(string executionJson, string
stateMachineArn)
    {
        var executionRequest = new StartExecutionRequest
        {
            Input = executionJson,
            StateMachineArn = stateMachineArn
        };

        var response = await
_amazonStepFunctions.StartExecutionAsync(executionRequest);
        return response.ExecutionArn;
    }

    /// <summary>
    /// Stop execution of a Step Functions workflow.
    /// </summary>
    /// <param name="executionArn">The Amazon Resource Name (ARN) of
    /// the Step Functions execution to stop.</param>
    /// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
    public async Task<bool> StopExecution(string executionArn)
    {
        var response =
            await _amazonStepFunctions.StopExecutionAsync(new StopExecutionRequest
{ ExecutionArn = executionArn });
        return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [CreateActivity](#)
 - [CreateStateMachine](#)

- [DeleteActivity](#)
- [DeleteStateMachine](#)
- [DescribeExecution](#)
- [DescribeStateMachine](#)
- [GetActivityTask](#)
- [ListActivities](#)
- [ListStateMachines](#)
- [SendTaskSuccess](#)
- [StartExecution](#)
- [StopExecution](#)

Tindakan

CreateActivity

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateActivity`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create a Step Functions activity using the supplied name.
/// </summary>
/// <param name="activityName">The name for the new Step Functions activity.</
param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) for the new activity.</returns>
public async Task<string> CreateActivity(string activityName)
{
    var response = await _amazonStepFunctions.CreateActivityAsync(new
CreateActivityRequest { Name = activityName });
    return response.ActivityArn;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateActivity](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateStateMachine

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateStateMachine`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create a Step Functions state machine.
/// </summary>
/// <param name="stateMachineName">Name for the new Step Functions state
/// machine.</param>
/// <param name="definition">A JSON string that defines the Step Functions
/// state machine.</param>
/// <param name="roleArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the role.</param>
/// <returns></returns>
public async Task<string> CreateStateMachine(string stateMachineName, string
definition, string roleArn)
{
    var request = new CreateStateMachineRequest
    {
        Name = stateMachineName,
        Definition = definition,
        RoleArn = roleArn
    };

    var response =
        await _amazonStepFunctions.CreateStateMachineAsync(request);
    return response.StateMachineArn;
}
```

- Untuk detail API, lihat [CreateStateMachine](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteActivity

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteActivity`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete a Step Machine activity.
/// </summary>
/// <param name="activityArn">The Amazon Resource Name (ARN) of
/// the activity.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteActivity(string activityArn)
{
    var response = await _amazonStepFunctions.DeleteActivityAsync(new
DeleteActivityRequest { ActivityArn = activityArn });
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteActivity](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteStateMachine

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteStateMachine`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete a Step Functions state machine.
/// </summary>
/// <param name="stateMachineArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
/// state machine.</param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> DeleteStateMachine(string stateMachineArn)
{
    var response = await _amazonStepFunctions.DeleteStateMachineAsync(new
DeleteStateMachineRequest
    { StateMachineArn = stateMachineArn });
    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteStateMachine](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeExecution

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeExecution`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Retrieve information about the specified Step Functions execution.
```

```

    /// </summary>
    /// <param name="executionArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
    /// Step Functions execution.</param>
    /// <returns>The API response returned by the API.</returns>
    public async Task<DescribeExecutionResponse> DescribeExecutionAsync(string
    executionArn)
    {
        var response = await _amazonStepFunctions.DescribeExecutionAsync(new
    DescribeExecutionRequest { ExecutionArn = executionArn });
        return response;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeExecution](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeStateMachine

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeStateMachine`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Retrieve information about the specified Step Functions state machine.
    /// </summary>
    /// <param name="StateMachineArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
    /// Step Functions state machine to retrieve.</param>
    /// <returns>Information about the specified Step Functions state machine.</
    returns>
    public async Task<DescribeStateMachineResponse> DescribeStateMachineAsync(string
    StateMachineArn)
    {
        var response = await _amazonStepFunctions.DescribeStateMachineAsync(new
    DescribeStateMachineRequest { StateMachineArn = StateMachineArn });
        return response;
    }

```


- Untuk detail API, lihat [DescribeStateMachine](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetActivityTask

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetActivityTask`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Retrieve a task with the specified Step Functions activity
/// with the specified Amazon Resource Name (ARN).
/// </summary>
/// <param name="activityArn">The Amazon Resource Name (ARN) of
/// the Step Functions activity.</param>
/// <param name="workerName">The name of the Step Functions worker.</param>
/// <returns>The response from the Step Functions activity.</returns>
public async Task<GetActivityTaskResponse> GetActivityTaskAsync(string
activityArn, string workerName)
{
    var response = await _amazonStepFunctions.GetActivityTaskAsync(new
GetActivityTaskRequest
    { ActivityArn = activityArn, WorkerName = workerName });
    return response;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetActivityTask](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListActivities

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListActivities`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List the Step Functions activities for the current account.
/// </summary>
/// <returns>A list of ActivityListItems.</returns>
public async Task<List<ActivityListItem>> ListActivitiesAsync()
{
    var request = new ListActivitiesRequest();
    var activities = new List<ActivityListItem>();

    do
    {
        var response = await _amazonStepFunctions.ListActivitiesAsync(request);

        if (response.NextToken is not null)
        {
            request.NextToken = response.NextToken;
        }

        activities.AddRange(response.Activities);
    }
    while (request.NextToken is not null);

    return activities;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListActivities](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListExecutions

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListExecutions`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Retrieve information about executions of a Step Functions
/// state machine.
/// </summary>
/// <param name="stateMachineArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
/// Step Functions state machine.</param>
/// <returns>A list of ExecutionListItem objects.</returns>
public async Task<List<ExecutionListItem>> ListExecutionsAsync(string
stateMachineArn)
{
    var executions = new List<ExecutionListItem>();
    ListExecutionsResponse response;
    var request = new ListExecutionsRequest { StateMachineArn =
stateMachineArn };

    do
    {
        response = await _amazonStepFunctions.ListExecutionsAsync(request);
        executions.AddRange(response.Executions);
        if (response.NextToken is not null)
        {
            request.NextToken = response.NextToken;
        }
    } while (response.NextToken is not null);

    return executions;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListExecutions](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListStateMachines

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListStateMachines`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Retrieve a list of Step Functions state machines.
/// </summary>
/// <returns>A list of StateMachineListItem objects.</returns>
public async Task<List<StateMachineListItem>> ListStateMachinesAsync()
{
    var stateMachines = new List<StateMachineListItem>();
    var listStateMachinesPaginator =
        _amazonStepFunctions.Paginators.ListStateMachines(new
ListStateMachinesRequest());

    await foreach (var response in listStateMachinesPaginator.Responses)
    {
        stateMachines.AddRange(response.StateMachines);
    }

    return stateMachines;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListStateMachines](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

SendTaskSuccess

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `SendTaskSuccess`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Indicate that the Step Functions task, indicated by the
/// task token, has completed successfully.
/// </summary>
/// <param name="taskToken">Identifies the task.</param>
/// <param name="taskResponse">The response received from executing the task.</
param>
/// <returns>A Boolean value indicating the success of the action.</returns>
public async Task<bool> SendTaskSuccessAsync(string taskToken, string
taskResponse)
{
    var response = await _amazonStepFunctions.SendTaskSuccessAsync(new
SendTaskSuccessRequest
    { TaskToken = taskToken, Output = taskResponse });

    return response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [SendTaskSuccess](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartExecution

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartExecution`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Start execution of an AWS Step Functions state machine.
/// </summary>
/// <param name="executionName">The name to use for the execution.</param>
/// <param name="executionJson">The JSON string to pass for execution.</param>
/// <param name="stateMachineArn">The Amazon Resource Name (ARN) of the
/// Step Functions state machine.</param>
/// <returns>The Amazon Resource Name (ARN) of the AWS Step Functions
/// execution.</returns>
public async Task<string> StartExecutionAsync(string executionJson, string
stateMachineArn)
{
    var executionRequest = new StartExecutionRequest
    {
        Input = executionJson,
        StateMachineArn = stateMachineArn
    };

    var response = await
_amazonStepFunctions.StartExecutionAsync(executionRequest);
    return response.ExecutionArn;
}
```

- Untuk detail API, lihat [StartExecution](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

AWS STS contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with AWS STS.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)

Tindakan

AssumeRole

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AssumeRole`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon;
using Amazon.SecurityToken;
using Amazon.SecurityToken.Model;

namespace AssumeRoleExample
{
    class AssumeRole
    {
        /// <summary>
        /// This example shows how to use the AWS Security Token
        /// Service (AWS STS) to assume an IAM role.
        ///
        /// NOTE: It is important that the role that will be assumed has a
        /// trust relationship with the account that will assume the role.
        ///
        /// Before you run the example, you need to create the role you want to
        /// assume and have it trust the IAM account that will assume that role.
        ///
        /// See https://docs.aws.amazon.com/IAM/latest/UserGuide/
        id_roles_create.html
        /// for help in working with roles.
        /// </summary>

        // A region property may be used if the profile or credentials loaded do not
        // specify a region,
        // or to use a specific region.
```

```

private static readonly RegionEndpoint REGION = RegionEndpoint.USWest2;

static async Task Main()
{
    // Create the SecurityToken client and then display the identity of the
    // default user.
    var roleArnToAssume = "arn:aws:iam::123456789012:role/testAssumeRole";

    var client = new
Amazon.SecurityToken.AmazonSecurityTokenServiceClient(REGION);

    // Get and display the information about the identity of the default
user.
    var callerIdRequest = new GetCallerIdentityRequest();
    var caller = await client.GetCallerIdentityAsync(callerIdRequest);
    Console.WriteLine($"Original Caller: {caller.Arn}");

    // Create the request to use with the AssumeRoleAsync call.
    var assumeRoleReq = new AssumeRoleRequest()
    {
        DurationSeconds = 1600,
        RoleSessionName = "Session1",
        RoleArn = roleArnToAssume
    };

    var assumeRoleRes = await client.AssumeRoleAsync(assumeRoleReq);

    // Now create a new client based on the credentials of the caller
assuming the role.
    var client2 = new AmazonSecurityTokenServiceClient(credentials:
assumeRoleRes.Credentials, REGION);

    // Get and display information about the caller that has assumed the
defined role.
    var caller2 = await client2.GetCallerIdentityAsync(callerIdRequest);
    Console.WriteLine($"AssumedRole Caller: {caller2.Arn}");
}
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [AssumeRole](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Dukungan contoh menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with Dukungan.

Dasar-dasar adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana melakukan operasi penting dalam suatu layanan.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Memulai](#)
- [Hal-hal mendasar](#)
- [Tindakan](#)

Memulai

Halo Dukungan

Contoh kode berikut menunjukkan bagaimana untuk mulai menggunakan Dukungan.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using Amazon.AWSSupport;  
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;  
using Microsoft.Extensions.Hosting;
```

```

public static class HelloSupport
{
    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Use the AWS .NET Core Setup package to set up dependency injection for
        the AWS Support service.
        // Use your AWS profile name, or leave it blank to use the default profile.
        // You must have one of the following AWS Support plans: Business,
        Enterprise On-Ramp, or Enterprise. Otherwise, an exception will be thrown.
        using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
            .ConfigureServices((_, services) =>
                services.AddAWSService<IAmazonAWSSupport>()
            ).Build();

        // Now the client is available for injection.
        var supportClient = host.Services.GetRequiredService<IAmazonAWSSupport>();

        // You can use await and any of the async methods to get a response.
        var response = await supportClient.DescribeServicesAsync();
        Console.WriteLine($"Hello AWS Support! There are {response.Services.Count}
        services available.");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeServices](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Hal-hal mendasar

Pelajari dasar-dasarnya

Contoh kode berikut ini menunjukkan cara untuk melakukan:

- Dapatkan dan tampilkan layanan yang tersedia dan tingkat keparahan untuk kasus.
- Buat kasus dukungan menggunakan layanan, kategori, dan tingkat keparahan yang dipilih.
- Dapatkan dan tampilkan daftar kasus terbuka untuk hari ini.
- Tambahkan set lampiran dan komunikasi ke kasus baru.
- Jelaskan keterikatan dan komunikasi baru untuk kasus ini.
- Selesaikan kasusnya.
- Dapatkan dan tampilkan daftar kasus yang diselesaikan untuk hari ini.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkap dan pelajari cara menyiapkan dan menjalankan di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

Jalankan skenario interaktif di penggugah/prompt perintah.

```
/// <summary>
/// Hello AWS Support example.
/// </summary>
public static class SupportCaseScenario
{
    /*
        Before running this .NET code example, set up your development environment,
        including your credentials.

        To use the AWS Support API, you must have one of the following AWS Support
        plans: Business, Enterprise On-Ramp, or Enterprise.

        This .NET example performs the following tasks:
        1. Get and display services. Select a service from the list.
        2. Select a category from the selected service.
        3. Get and display severity levels and select a severity level from the list.
        4. Create a support case using the selected service, category, and severity
        level.
        5. Get and display a list of open support cases for the current day.
        6. Create an attachment set with a sample text file to add to the case.
        7. Add a communication with the attachment to the support case.
        8. List the communications of the support case.
        9. Describe the attachment set.
        10. Resolve the support case.
        11. Get a list of resolved cases for the current day.
    */

    private static SupportWrapper _supportWrapper = null!;

    static async Task Main(string[] args)
    {
        // Set up dependency injection for the AWS Support service.
        // Use your AWS profile name, or leave it blank to use the default profile.
```

```

using var host = Host.CreateDefaultBuilder(args)
    .ConfigureLogging(logging =>
        logging.AddFilter("System", LogLevel.Debug)
            .AddFilter<DebugLoggerProvider>("Microsoft",
LogLevel.Information)
            .AddFilter<ConsoleLoggerProvider>("Microsoft", LogLevel.Trace))
    .ConfigureServices((_, services) =>
        services.AddAWSService<IAmazonAWSSupport>(new AWSOptions() { Profile
= "default" })
            .AddTransient<SupportWrapper>()
    )
    .Build();

var logger = LoggerFactory.Create(builder =>
{
    builder.AddConsole();
}).CreateLogger(typeof(SupportCaseScenario));

_supportWrapper = host.Services.GetRequiredService<SupportWrapper>();

Console.WriteLine(new string('-', 80));
Console.WriteLine("Welcome to the AWS Support case example scenario.");
Console.WriteLine(new string('-', 80));

try
{
    var apiSupported = await _supportWrapper.VerifySubscription();
    if (!apiSupported)
    {
        logger.LogError("You must have a Business, Enterprise On-Ramp, or
Enterprise Support " +
                        "plan to use the AWS Support API. \n\tPlease
upgrade your subscription to run these examples.");
        return;
    }

    var service = await DisplayAndSelectServices();

    var category = DisplayAndSelectCategories(service);

    var severityLevel = await DisplayAndSelectSeverity();

    var caseId = await CreateSupportCase(service, category, severityLevel);

```

```

        await DescribeTodayOpenCases();

        var attachmentSetId = await CreateAttachmentSet();

        await AddCommunicationToCase(attachmentSetId, caseId);

        var attachmentId = await ListCommunicationsForCase(caseId);

        await DescribeCaseAttachment(attachmentId);

        await ResolveCase(caseId);

        await DescribeTodayResolvedCases();

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine("AWS Support case example scenario complete.");
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }
    catch (Exception ex)
    {
        logger.LogError(ex, "There was a problem executing the scenario.");
    }
}

/// <summary>
/// List some available services from AWS Support, and select a service for the
example.
/// </summary>
/// <returns>The selected service.</returns>
private static async Task<Service> DisplayAndSelectServices()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    var services = await _supportWrapper.DescribeServices();
    Console.WriteLine($"AWS Support client returned {services.Count}
services.");

    Console.WriteLine($"1. Displaying first 10 services:");
    for (int i = 0; i < 10 && i < services.Count; i++)
    {
        Console.WriteLine($"  {i + 1}. {services[i].Name}");
    }

    var choiceNumber = 0;
    while (choiceNumber < 1 || choiceNumber > services.Count)

```

```

    {
        Console.WriteLine(
            "Select an example support service by entering a number from the
preceding list:");
        var choice = Console.ReadLine();
        Int32.TryParse(choice, out choiceNumber);
    }
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    return services[choiceNumber - 1];
}

/// <summary>
/// List the available categories for a service and select a category for the
example.
/// </summary>
/// <param name="service">Service to use for displaying categories.</param>
/// <returns>The selected category.</returns>
private static Category DisplayAndSelectCategories(Service service)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    Console.WriteLine($"2. Available support categories for Service
\"{service.Name}\":");
    for (int i = 0; i < service.Categories.Count; i++)
    {
        Console.WriteLine($"  {i + 1}. {service.Categories[i].Name}");
    }

    var choiceNumber = 0;
    while (choiceNumber < 1 || choiceNumber > service.Categories.Count)
    {
        Console.WriteLine(
            "Select an example support category by entering a number from the
preceding list:");
        var choice = Console.ReadLine();
        Int32.TryParse(choice, out choiceNumber);
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    return service.Categories[choiceNumber - 1];
}

```

```

    /// <summary>
    /// List available severity levels from AWS Support, and select a level for the
    example.
    /// </summary>
    /// <returns>The selected severity level.</returns>
    private static async Task<SeverityLevel> DisplayAndSelectSeverity()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        var severityLevels = await _supportWrapper.DescribeSeverityLevels();

        Console.WriteLine($"3. Get and display available severity levels:");
        for (int i = 0; i < 10 && i < severityLevels.Count; i++)
        {
            Console.WriteLine($"  {i + 1}. {severityLevels[i].Name}");
        }

        var choiceNumber = 0;
        while (choiceNumber < 1 || choiceNumber > severityLevels.Count)
        {
            Console.WriteLine(
                "Select an example severity level by entering a number from the
preceding list:");
            var choice = Console.ReadLine();
            Int32.TryParse(choice, out choiceNumber);
        }
        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        return severityLevels[choiceNumber - 1];
    }

    /// <summary>
    /// Create an example support case.
    /// </summary>
    /// <param name="service">Service to use for the new case.</param>
    /// <param name="category">Category to use for the new case.</param>
    /// <param name="severity">Severity to use for the new case.</param>
    /// <returns>The caseId of the new support case.</returns>
    private static async Task<string> CreateSupportCase(Service service,
        Category category, SeverityLevel severity)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"4. Create an example support case" +
            $" with the following settings:" +

```

```

        $" \n\tService: {service.Name}, Category: {category.Name}
" +
        $"and Severity Level: {severity.Name}.");
    var caseId = await _supportWrapper.CreateCase(service.Code, category.Code,
severity.Code,
        "Example case for testing, ignore.", "This is my example support
case.");

    Console.WriteLine($" \tNew case created with ID {caseId}");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));

    return caseId;
}

/// <summary>
/// List open cases for the current day.
/// </summary>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task DescribeTodayOpenCases()
{
    Console.WriteLine($"5. List the open support cases for the current day.");
    // Describe the cases. If it is empty, try again and allow time for the new
case to appear.
    List<CaseDetails> currentOpenCases = null!;
    while (currentOpenCases == null || currentOpenCases.Count == 0)
    {
        Thread.Sleep(1000);
        currentOpenCases = await _supportWrapper.DescribeCases(
            new List<string>(),
            null,
            false,
            false,
            DateTime.UtcNow.Date,
            DateTime.UtcNow);
    }

    foreach (var openCase in currentOpenCases)
    {
        Console.WriteLine($" \tCase: {openCase.CaseId} created
{openCase.TimeCreated}");
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

```



```

    }

    /// <summary>
    /// Create an attachment set for a support case.
    /// </summary>
    /// <returns>The attachment set id.</returns>
    private static async Task<string> CreateAttachmentSet()
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"6. Create an attachment set for a support case.");
        var fileName = "example_attachment.txt";

        // Create the file if it does not already exist.
        if (!File.Exists(fileName))
        {
            await using StreamWriter sw = File.CreateText(fileName);
            await sw.WriteLineAsync(
                "This is a sample file for attachment to a support case.");
        }

        await using var ms = new MemoryStream(await
File.ReadAllBytesAsync(fileName));

        var attachmentSetId = await _supportWrapper.AddAttachmentToSet(
            ms,
            fileName);

        Console.WriteLine($"\\tNew attachment set created with id: \\n
\\t{attachmentSetId.Substring(0, 65)}...");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));

        return attachmentSetId;
    }

    /// <summary>
    /// Add an attachment set and communication to a case.
    /// </summary>
    /// <param name="attachmentSetId">Id of the attachment set.</param>
    /// <param name="caseId">Id of the case to receive the attachment set.</param>
    /// <returns>Async task.</returns>
    private static async Task AddCommunicationToCase(string attachmentSetId, string
caseId)
    {

```

```

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"7. Add attachment set and communication to {caseId}.");

        await _supportWrapper.AddCommunicationToCase(
            caseId,
            "This is an example communication added to a support case.",
            attachmentSetId);

        Console.WriteLine($"\\tNew attachment set and communication added to
{caseId}");

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
    }

    /// <summary>
    /// List the communications for a case.
    /// </summary>
    /// <param name="caseId">Id of the case to describe.</param>
    /// <returns>An attachment id.</returns>
    private static async Task<string> ListCommunicationsForCase(string caseId)
    {
        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        Console.WriteLine($"8. List communications for case {caseId}.");

        var communications = await _supportWrapper.DescribeCommunications(caseId);
        var attachmentId = "";
        foreach (var communication in communications)
        {
            Console.WriteLine(
                $"\\tCommunication created on: {communication.TimeCreated} has
{communication.AttachmentSet.Count} attachments.");
            if (communication.AttachmentSet.Any())
            {
                attachmentId = communication.AttachmentSet.First().AttachmentId;
            }
        }

        Console.WriteLine(new string('-', 80));
        return attachmentId;
    }

    /// <summary>
    /// Describe an attachment by id.
    /// </summary>

```

```

/// <param name="attachmentId">Id of the attachment to describe.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task DescribeCaseAttachment(string attachmentId)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"9. Describe the attachment set.");

    var attachment = await _supportWrapper.DescribeAttachment(attachmentId);
    var data = Encoding.ASCII.GetString(attachment.Data.ToArray());
    Console.WriteLine($"\\tAttachment includes {attachment.FileName} with data:
\\n\\t{data}");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// Resolve the support case.
/// </summary>
/// <param name="caseId">Id of the case to resolve.</param>
/// <returns>Async task.</returns>
private static async Task ResolveCase(string caseId)
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"10. Resolve case {caseId}.");

    var status = await _supportWrapper.ResolveCase(caseId);
    Console.WriteLine($"\\tCase {caseId} has final status {status}");

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}

/// <summary>
/// List resolved cases for the current day.
/// </summary>
/// <returns>Async Task.</returns>
private static async Task DescribeTodayResolvedCases()
{
    Console.WriteLine(new string('-', 80));
    Console.WriteLine($"11. List the resolved support cases for the current
day.");
    var currentCases = await _supportWrapper.DescribeCases(
        new List<string>(),
        null,
        false,

```

```

        true,
        DateTime.UtcNow.Date,
        DateTime.UtcNow);

    foreach (var currentCase in currentCases)
    {
        if (currentCase.Status == "resolved")
        {
            Console.WriteLine(
                $"{"\tCase: {currentCase.CaseId}: status {currentCase.Status}"}");
        }
    }

    Console.WriteLine(new string('-', 80));
}
}

```

Metode pembungkus yang digunakan oleh skenario untuk Dukungan tindakan.

```

/// <summary>
/// Wrapper methods to use AWS Support for working with support cases.
/// </summary>
public class SupportWrapper
{
    private readonly IAmazonAWSSupport _amazonSupport;
    public SupportWrapper(IAmazonAWSSupport amazonSupport)
    {
        _amazonSupport = amazonSupport;
    }

    /// <summary>
    /// Get the descriptions of AWS services.
    /// </summary>
    /// <param name="name">Optional language for services.
    /// Currently Chinese ("zh"), English ("en"), Japanese ("ja") and Korean ("ko")
    are supported.</param>
    /// <returns>The list of AWS service descriptions.</returns>
    public async Task<List<Service>> DescribeServices(string language = "en")
    {
        var response = await _amazonSupport.DescribeServicesAsync(

```

```

        new DescribeServicesRequest()
        {
            Language = language
        });
    return response.Services;
}

/// <summary>
/// Get the descriptions of support severity levels.
/// </summary>
/// <param name="name">Optional language for severity levels.
/// Currently Chinese ("zh"), English ("en"), Japanese ("ja") and Korean ("ko")
are supported.</param>
/// <returns>The list of support severity levels.</returns>
public async Task<List<SeverityLevel>> DescribeSeverityLevels(string language =
"en")
{
    var response = await _amazonSupport.DescribeSeverityLevelsAsync(
        new DescribeSeverityLevelsRequest()
        {
            Language = language
        });
    return response.SeverityLevels;
}

/// <summary>
/// Create a new support case.
/// </summary>
/// <param name="serviceCode">Service code for the new case.</param>
/// <param name="categoryCode">Category for the new case.</param>
/// <param name="severityCode">Severity code for the new case.</param>
/// <param name="subject">Subject of the new case.</param>
/// <param name="body">Body text of the new case.</param>
/// <param name="language">Optional language support for your case.
/// Currently Chinese ("zh"), English ("en"), Japanese ("ja") and Korean ("ko")
are supported.</param>
/// <param name="attachmentSetId">Optional Id for an attachment set for the new
case.</param>
/// <param name="issueType">Optional issue type for the new case. Options are
"customer-service" or "technical".</param>

```

```

    /// <returns>The caseId of the new support case.</returns>
    public async Task<string> CreateCase(string serviceCode, string categoryCode,
    string severityCode, string subject,
        string body, string language = "en", string? attachmentSetId = null, string
    issueType = "customer-service")
    {
        var response = await _amazonSupport.CreateCaseAsync(
            new CreateCaseRequest()
            {
                ServiceCode = serviceCode,
                CategoryCode = categoryCode,
                SeverityCode = severityCode,
                Subject = subject,
                Language = language,
                AttachmentSetId = attachmentSetId,
                IssueType = issueType,
                CommunicationBody = body
            });
        return response.CaseId;
    }

    /// <summary>
    /// Add an attachment to a set, or create a new attachment set if one does not
    exist.
    /// </summary>
    /// <param name="data">The data for the attachment.</param>
    /// <param name="fileName">The file name for the attachment.</param>
    /// <param name="attachmentSetId">Optional setId for the attachment. Creates a
    new attachment set if empty.</param>
    /// <returns>The setId of the attachment.</returns>
    public async Task<string> AddAttachmentToSet(MemoryStream data, string fileName,
    string? attachmentSetId = null)
    {
        var response = await _amazonSupport.AddAttachmentsToSetAsync(
            new AddAttachmentsToSetRequest
            {
                AttachmentSetId = attachmentSetId,
                Attachments = new List<Attachment>
                {
                    new Attachment
                    {
                        Data = data,

```

```

        FileName = fileName
    }
}

});
return response.AttachmentSetId;
}

/// <summary>
/// Get description of a specific attachment.
/// </summary>
/// <param name="attachmentId">Id of the attachment, usually fetched by
describing the communications of a case.</param>
/// <returns>The attachment object.</returns>
public async Task<Attachment> DescribeAttachment(string attachmentId)
{
    var response = await _amazonSupport.DescribeAttachmentAsync(
        new DescribeAttachmentRequest()
        {
            AttachmentId = attachmentId
        });
    return response.Attachment;
}

/// <summary>
/// Add communication to a case, including optional attachment set ID and CC
email addresses.
/// </summary>
/// <param name="caseId">Id for the support case.</param>
/// <param name="body">Body text of the communication.</param>
/// <param name="attachmentSetId">Optional Id for an attachment set.</param>
/// <param name="ccEmailAddresses">Optional list of CC email addresses.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> AddCommunicationToCase(string caseId, string body,
    string? attachmentSetId = null, List<string>? ccEmailAddresses = null)
{
    var response = await _amazonSupport.AddCommunicationToCaseAsync(
        new AddCommunicationToCaseRequest()
        {
            CaseId = caseId,
            CommunicationBody = body,

```

```

        AttachmentSetId = attachmentSetId,
        CcEmailAddresses = ccEmailAddresses
    });
    return response.Result;
}

/// <summary>
/// Describe the communications for a case, optionally with a date filter.
/// </summary>
/// <param name="caseId">The ID of the support case.</param>
/// <param name="afterTime">The optional start date for a filtered search.</
param>
/// <param name="beforeTime">The optional end date for a filtered search.</
param>
/// <returns>The list of communications for the case.</returns>
public async Task<List<Communication>> DescribeCommunications(string caseId,
DateTime? afterTime = null, DateTime? beforeTime = null)
{
    var results = new List<Communication>();
    var paginateCommunications =
_amazonSupport.Paginators.DescribeCommunications(
    new DescribeCommunicationsRequest()
    {
        CaseId = caseId,
        AfterTime = afterTime?.ToString("s"),
        BeforeTime = beforeTime?.ToString("s")
    });
    // Get the entire list using the paginator.
    await foreach (var communications in paginateCommunications.Communications)
    {
        results.Add(communications);
    }
    return results;
}

/// <summary>
/// Get case details for a list of case ids, optionally with date filters.
/// </summary>
/// <param name="caseIds">The list of case IDs.</param>
/// <param name="displayId">Optional display ID.</param>

```



```

    /// <param name="includeCommunication">True to include communication. Defaults
to true.</param>
    /// <param name="includeResolvedCases">True to include resolved cases. Defaults
to false.</param>
    /// <param name="afterTime">The optional start date for a filtered search.</
param>
    /// <param name="beforeTime">The optional end date for a filtered search.</
param>
    /// <param name="language">Optional language support for your case.
    /// Currently Chinese ("zh"), English ("en"), Japanese ("ja") and Korean ("ko")
are supported.</param>
    /// <returns>A list of CaseDetails.</returns>
    public async Task<List<CaseDetails>> DescribeCases(List<string> caseIds, string?
displayId = null, bool includeCommunication = true,
        bool includeResolvedCases = false, DateTime? afterTime = null, DateTime?
beforeTime = null,
        string language = "en")
    {
        var results = new List<CaseDetails>();
        var paginateCases = _amazonSupport.Paginators.DescribeCases(
            new DescribeCasesRequest()
            {
                CaseIdList = caseIds,
                DisplayId = displayId,
                IncludeCommunications = includeCommunication,
                IncludeResolvedCases = includeResolvedCases,
                AfterTime = afterTime?.ToString("s"),
                BeforeTime = beforeTime?.ToString("s"),
                Language = language
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var cases in paginateCases.Cases)
        {
            results.Add(cases);
        }
        return results;
    }

    /// <summary>
    /// Resolve a support case by caseId.
    /// </summary>
    /// <param name="caseId">Id for the support case.</param>

```

```
/// <returns>The final status of the case after resolving.</returns>
public async Task<string> ResolveCase(string caseId)
{
    var response = await _amazonSupport.ResolveCaseAsync(
        new ResolveCaseRequest()
        {
            CaseId = caseId
        });
    return response.FinalCaseStatus;
}

/// <summary>
/// Verify the support level for AWS Support API access.
/// </summary>
/// <returns>True if the subscription level supports API access.</returns>
public async Task<bool> VerifySubscription()
{
    try
    {
        var response = await _amazonSupport.DescribeServicesAsync(
            new DescribeServicesRequest()
            {
                Language = "en"
            });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }
    catch (Amazon.AWSSupport.AmazonAWSSupportException ex)
    {
        if (ex.ErrorCode == "SubscriptionRequiredException")
        {
            return false;
        }
        else throw;
    }
}
}
```

- Untuk detail API, lihat topik berikut di Referensi API AWS SDK untuk .NET .
 - [AddAttachmentsToSet](#)
 - [AddCommunicationToCase](#)

- [CreateCase](#)
- [DescribeAttachment](#)
- [DescribeCases](#)
- [DescribeCommunications](#)
- [DescribeServices](#)
- [DescribeSeverityLevels](#)
- [ResolveCase](#)

Tindakan

AddAttachmentsToSet

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AddAttachmentsToSet`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Add an attachment to a set, or create a new attachment set if one does not
exist.
/// </summary>
/// <param name="data">The data for the attachment.</param>
/// <param name="fileName">The file name for the attachment.</param>
/// <param name="attachmentSetId">Optional setId for the attachment. Creates a
new attachment set if empty.</param>
/// <returns>The setId of the attachment.</returns>
public async Task<string> AddAttachmentToSet(MemoryStream data, string fileName,
string? attachmentSetId = null)
{
    var response = await _amazonSupport.AddAttachmentsToSetAsync(
        new AddAttachmentsToSetRequest
        {
```

```

        AttachmentSetId = attachmentSetId,
        Attachments = new List<Attachment>
        {
            new Attachment
            {
                Data = data,
                FileName = fileName
            }
        }
    });
    return response.AttachmentSetId;
}

```

- Untuk detail API, lihat [AddAttachmentsToSet](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

AddCommunicationToCase

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `AddCommunicationToCase`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Add communication to a case, including optional attachment set ID and CC
email addresses.
/// </summary>
/// <param name="caseId">Id for the support case.</param>
/// <param name="body">Body text of the communication.</param>
/// <param name="attachmentSetId">Optional Id for an attachment set.</param>
/// <param name="ccEmailAddresses">Optional list of CC email addresses.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> AddCommunicationToCase(string caseId, string body,
    string? attachmentSetId = null, List<string>? ccEmailAddresses = null)

```

```

{
    var response = await _amazonSupport.AddCommunicationToCaseAsync(
        new AddCommunicationToCaseRequest()
        {
            CaseId = caseId,
            CommunicationBody = body,
            AttachmentSetId = attachmentSetId,
            CcEmailAddresses = ccEmailAddresses
        });
    return response.Result;
}

```

- Untuk detail API, lihat [AddCommunicationToCase](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

CreateCase

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateCase`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Create a new support case.
/// </summary>
/// <param name="serviceCode">Service code for the new case.</param>
/// <param name="categoryCode">Category for the new case.</param>
/// <param name="severityCode">Severity code for the new case.</param>
/// <param name="subject">Subject of the new case.</param>
/// <param name="body">Body text of the new case.</param>
/// <param name="language">Optional language support for your case.
/// Currently Chinese ("zh"), English ("en"), Japanese ("ja") and Korean ("ko")
are supported.</param>
/// <param name="attachmentSetId">Optional Id for an attachment set for the new
case.</param>

```

```

    /// <param name="issueType">Optional issue type for the new case. Options are
    "customer-service" or "technical".</param>
    /// <returns>The caseId of the new support case.</returns>
    public async Task<string> CreateCase(string serviceCode, string categoryCode,
        string severityCode, string subject,
        string body, string language = "en", string? attachmentSetId = null, string
        issueType = "customer-service")
    {
        var response = await _amazonSupport.CreateCaseAsync(
            new CreateCaseRequest()
            {
                ServiceCode = serviceCode,
                CategoryCode = categoryCode,
                SeverityCode = severityCode,
                Subject = subject,
                Language = language,
                AttachmentSetId = attachmentSetId,
                IssueType = issueType,
                CommunicationBody = body
            });
        return response.CaseId;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [CreateCase](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeAttachment

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeAttachment`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>

```

```

    /// Get description of a specific attachment.
    /// </summary>
    /// <param name="attachmentId">Id of the attachment, usually fetched by
describing the communications of a case.</param>
    /// <returns>The attachment object.</returns>
    public async Task<Attachment> DescribeAttachment(string attachmentId)
    {
        var response = await _amazonSupport.DescribeAttachmentAsync(
            new DescribeAttachmentRequest()
            {
                AttachmentId = attachmentId
            });
        return response.Attachment;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeAttachment](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeCases

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeCases`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Get case details for a list of case ids, optionally with date filters.
    /// </summary>
    /// <param name="caseIds">The list of case IDs.</param>
    /// <param name="displayId">Optional display ID.</param>
    /// <param name="includeCommunication">True to include communication. Defaults
to true.</param>
    /// <param name="includeResolvedCases">True to include resolved cases. Defaults
to false.</param>

```

```

    /// <param name="afterTime">The optional start date for a filtered search.</
param>
    /// <param name="beforeTime">The optional end date for a filtered search.</
param>
    /// <param name="language">Optional language support for your case.
    /// Currently Chinese ("zh"), English ("en"), Japanese ("ja") and Korean ("ko")
are supported.</param>
    /// <returns>A list of CaseDetails.</returns>
    public async Task<List<CaseDetails>> DescribeCases(List<string> caseIds, string?
displayId = null, bool includeCommunication = true,
    bool includeResolvedCases = false, DateTime? afterTime = null, DateTime?
beforeTime = null,
    string language = "en")
    {
        var results = new List<CaseDetails>();
        var paginateCases = _amazonSupport.Paginators.DescribeCases(
            new DescribeCasesRequest()
            {
                CaseIdList = caseIds,
                DisplayId = displayId,
                IncludeCommunications = includeCommunication,
                IncludeResolvedCases = includeResolvedCases,
                AfterTime = afterTime?.ToString("s"),
                BeforeTime = beforeTime?.ToString("s"),
                Language = language
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var cases in paginateCases.Cases)
        {
            results.Add(cases);
        }
        return results;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeCases](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeCommunications

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeCommunications`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Describe the communications for a case, optionally with a date filter.
    /// </summary>
    /// <param name="caseId">The ID of the support case.</param>
    /// <param name="afterTime">The optional start date for a filtered search.</
param>
    /// <param name="beforeTime">The optional end date for a filtered search.</
param>
    /// <returns>The list of communications for the case.</returns>
    public async Task<List<Communication>> DescribeCommunications(string caseId,
DateTime? afterTime = null, DateTime? beforeTime = null)
    {
        var results = new List<Communication>();
        var paginateCommunications =
        _amazonSupport.PaginateCommunications(
            new DescribeCommunicationsRequest()
            {
                CaseId = caseId,
                AfterTime = afterTime?.ToString("s"),
                BeforeTime = beforeTime?.ToString("s")
            });
        // Get the entire list using the paginator.
        await foreach (var communications in paginateCommunications.Communications)
        {
            results.Add(communications);
        }
        return results;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeCommunications](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeServices

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeServices`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get the descriptions of AWS services.
/// </summary>
/// <param name="name">Optional language for services.
/// Currently Chinese ("zh"), English ("en"), Japanese ("ja") and Korean ("ko")
are supported.</param>
/// <returns>The list of AWS service descriptions.</returns>
public async Task<List<Service>> DescribeServices(string language = "en")
{
    var response = await _amazonSupport.DescribeServicesAsync(
        new DescribeServicesRequest()
        {
            Language = language
        });
    return response.Services;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DescribeServices](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DescribeSeverityLevels

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeSeverityLevels`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get the descriptions of support severity levels.
/// </summary>
/// <param name="name">Optional language for severity levels.
/// Currently Chinese ("zh"), English ("en"), Japanese ("ja") and Korean ("ko")
are supported.</param>
/// <returns>The list of support severity levels.</returns>
public async Task<List<SeverityLevel>> DescribeSeverityLevels(string language =
"en")
{
    var response = await _amazonSupport.DescribeSeverityLevelsAsync(
        new DescribeSeverityLevelsRequest()
        {
            Language = language
        });
    return response.SeverityLevels;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DescribeSeverityLevels](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ResolveCase

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ResolveCase`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Resolve a support case by caseId.
/// </summary>
/// <param name="caseId">Id for the support case.</param>
/// <returns>The final status of the case after resolving.</returns>
public async Task<string> ResolveCase(string caseId)
{
    var response = await _amazonSupport.ResolveCaseAsync(
        new ResolveCaseRequest()
        {
            CaseId = caseId
        });
    return response.FinalCaseStatus;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ResolveCase](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh Amazon Texttract menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum dengan menggunakan Amazon Texttract. AWS SDK untuk .NET

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Skenario](#)

Skenario

Buat aplikasi untuk menganalisis umpan balik pelanggan

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang menganalisis kartu komentar pelanggan, menerjemahkannya dari bahasa aslinya, menentukan sentimen mereka, dan menghasilkan file audio dari teks yang diterjemahkan.

SDK untuk .NET

Aplikasi contoh ini menganalisis dan menyimpan kartu umpan balik pelanggan. Secara khusus, ini memenuhi kebutuhan hotel fiktif di New York City. Hotel menerima umpan balik dari para tamu dalam berbagai bahasa dalam bentuk kartu komentar fisik. Umpan balik itu diunggah ke aplikasi melalui klien web. Setelah gambar kartu komentar diunggah, langkah-langkah berikut terjadi:

- Teks diekstraksi dari gambar menggunakan Amazon Textract.
- Amazon Comprehend menentukan sentimen teks yang diekstraksi dan bahasanya.
- Teks yang diekstraksi diterjemahkan ke bahasa Inggris menggunakan Amazon Translate.
- Amazon Polly mensintesis file audio dari teks yang diekstraksi.

Aplikasi lengkap dapat digunakan dengan AWS CDK Untuk kode sumber dan petunjuk penerapan, lihat proyek di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon Comprehend
- Lambda
- Amazon Polly
- Amazon Textract
- Amazon Translate

Contoh Amazon Transcribe menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan menerapkan skenario umum menggunakan AWS SDK untuk .NET with Amazon Transcribe.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)

Tindakan

CreateVocabulary

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `CreateVocabulary`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Create a custom vocabulary using a list of phrases. Custom vocabularies
/// improve transcription accuracy for one or more specific words.
/// </summary>
/// <param name="languageCode">The language code of the vocabulary.</param>
/// <param name="phrases">Phrases to use in the vocabulary.</param>
/// <param name="vocabularyName">Name for the vocabulary.</param>
/// <returns>The state of the custom vocabulary.</returns>
public async Task<VocabularyState> CreateCustomVocabulary(LanguageCode
languageCode,
    List<string> phrases, string vocabularyName)
{
    var response = await _amazonTranscribeService.CreateVocabularyAsync(
        new CreateVocabularyRequest
        {
```

```

        LanguageCode = languageCode,
        Phrases = phrases,
        VocabularyName = vocabularyName
    });
    return response.VocabularyState;
}

```

- Untuk detail API, lihat [CreateVocabulary](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteMedicalTranscriptionJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteMedicalTranscriptionJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>
    /// Delete a medical transcription job. Also deletes the transcript associated
    with the job.
    /// </summary>
    /// <param name="jobName">Name of the medical transcription job to delete.</
param>
    /// <returns>True if successful.</returns>
    public async Task<bool> DeleteMedicalTranscriptionJob(string jobName)
    {
        var response = await
        _amazonTranscribeService.DeleteMedicalTranscriptionJobAsync(
            new DeleteMedicalTranscriptionJobRequest()
            {
                MedicalTranscriptionJobName = jobName
            });
        return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [DeleteMedicalTranscriptionJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteTranscriptionJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteTranscriptionJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete a transcription job. Also deletes the transcript associated with the
job.
/// </summary>
/// <param name="jobName">Name of the transcription job to delete.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteTranscriptionJob(string jobName)
{
    var response = await _amazonTranscribeService.DeleteTranscriptionJobAsync(
        new DeleteTranscriptionJobRequest()
        {
            TranscriptionJobName = jobName
        });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteTranscriptionJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

DeleteVocabulary

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DeleteVocabulary`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Delete an existing custom vocabulary.
/// </summary>
/// <param name="vocabularyName">Name of the vocabulary to delete.</param>
/// <returns>True if successful.</returns>
public async Task<bool> DeleteCustomVocabulary(string vocabularyName)
{
    var response = await _amazonTranscribeService.DeleteVocabularyAsync(
        new DeleteVocabularyRequest
        {
            VocabularyName = vocabularyName
        });
    return response.HttpStatusCode == HttpStatusCode.OK;
}
```

- Untuk detail API, lihat [DeleteVocabulary](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetTranscriptionJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetTranscriptionJob`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get details about a transcription job.
/// </summary>
/// <param name="jobName">A unique name for the transcription job.</param>
/// <returns>A TranscriptionJob instance with information on the requested
job.</returns>
public async Task<TranscriptionJob> GetTranscriptionJob(string jobName)
{
    var response = await _amazonTranscribeService.GetTranscriptionJobAsync(
        new GetTranscriptionJobRequest()
        {
            TranscriptionJobName = jobName
        });
    return response.TranscriptionJob;
}
```

- Untuk detail API, lihat [GetTranscriptionJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

GetVocabulary

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `GetVocabulary`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Get information about a custom vocabulary.
/// </summary>
/// <param name="vocabularyName">Name of the vocabulary.</param>
/// <returns>The state of the custom vocabulary.</returns>
public async Task<VocabularyState> GetCustomVocabulary(string vocabularyName)
{
}
```

```

var response = await _amazonTranscribeService.GetVocabularyAsync(
    new GetVocabularyRequest()
    {
        VocabularyName = vocabularyName
    });
return response.VocabularyState;
}

```

- Untuk detail API, lihat [GetVocabulary](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListMedicalTranscriptionJobs

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListMedicalTranscriptionJobs`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// List medical transcription jobs, optionally with a name filter.
/// </summary>
/// <param name="jobNameContains">Optional name filter for the medical
transcription jobs.</param>
/// <returns>A list of summaries about medical transcription jobs.</returns>
public async Task<List<MedicalTranscriptionJobSummary>>
ListMedicalTranscriptionJobs(
    string? jobNameContains = null)
{
    var response = await
_amazonTranscribeService.ListMedicalTranscriptionJobsAsync(
    new ListMedicalTranscriptionJobsRequest()
    {
        JobNameContains = jobNameContains
    });
}

```

```
        return response.MedicalTranscriptionJobSummaries;
    }
```

- Untuk detail API, lihat [ListMedicalTranscriptionJobs](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTranscriptionJobs

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTranscriptionJobs`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List transcription jobs, optionally with a name filter.
/// </summary>
/// <param name="jobNameContains">Optional name filter for the transcription
jobs.</param>
/// <returns>A list of transcription job summaries.</returns>
public async Task<List<TranscriptionJobSummary>> ListTranscriptionJobs(string?
jobNameContains = null)
{
    var response = await _amazonTranscribeService.ListTranscriptionJobsAsync(
        new ListTranscriptionJobsRequest()
        {
            JobNameContains = jobNameContains
        });
    return response.TranscriptionJobSummaries;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListTranscriptionJobs](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListVocabularies

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListVocabularies`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// List custom vocabularies for the current account. Optionally specify a name
/// filter and a specific state to filter the vocabularies list.
/// </summary>
/// <param name="nameContains">Optional string the vocabulary name must
contain.</param>
/// <param name="stateEquals">Optional state of the vocabulary.</param>
/// <returns>List of information about the vocabularies.</returns>
public async Task<List<VocabularyInfo>> ListCustomVocabularies(string?
nameContains = null,
    VocabularyState? stateEquals = null)
{
    var response = await _amazonTranscribeService.ListVocabulariesAsync(
        new ListVocabulariesRequest()
        {
            NameContains = nameContains,
            StateEquals = stateEquals
        });
    return response.Vocabularies;
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListVocabularies](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartMedicalTranscriptionJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartMedicalTranscriptionJob`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
/// <summary>
/// Start a medical transcription job for a media file. This method returns
/// as soon as the job is started.
/// </summary>
/// <param name="jobName">A unique name for the medical transcription job.</
param>
/// <param name="mediaFileUri">The URI of the media file, typically an Amazon S3
location.</param>
/// <param name="mediaFormat">The format of the media file.</param>
/// <param name="outputBucketName">Location for the output, typically an Amazon
S3 location.</param>
/// <param name="transcriptionType">Conversation or dictation transcription
type.</param>
/// <returns>A MedicalTransactionJob instance with information on the new job.</
returns>
public async Task<MedicalTranscriptionJob> StartMedicalTranscriptionJob(
    string jobName, string mediaFileUri,
    MediaFormat mediaFormat, string outputBucketName,
    Amazon.TranscribeService.Type transcriptionType)
{
    var response = await
        _amazonTranscribeService.StartMedicalTranscriptionJobAsync(
            new StartMedicalTranscriptionJobRequest()
            {
                MedicalTranscriptionJobName = jobName,
                Media = new Media()
                {
                    MediaFileUri = mediaFileUri
                },
                MediaFormat = mediaFormat,
                LanguageCode =
                    LanguageCode
```

```

        .EnUS, // The value must be en-US for medical
        transcriptions.
            OutputBucketName = outputBucketName,
            OutputKey =
                jobName, // The value is a key used to fetch the output of the
        transcription.
            Specialty = Specialty.PRIMARYCARE, // The value PRIMARYCARE must be
        set.
            Type = transcriptionType
        });
    return response.MedicalTranscriptionJob;
}

```

- Untuk detail API, lihat [StartMedicalTranscriptionJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartTranscriptionJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartTranscriptionJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

/// <summary>
/// Start a transcription job for a media file. This method returns
/// as soon as the job is started.
/// </summary>
/// <param name="jobName">A unique name for the transcription job.</param>
/// <param name="mediaFileUri">The URI of the media file, typically an Amazon S3
location.</param>
/// <param name="mediaFormat">The format of the media file.</param>
/// <param name="languageCode">The language code of the media file, such as en-
US.</param>
/// <param name="vocabularyName">Optional name of a custom vocabulary.</param>

```

```

    /// <returns>A TranscriptionJob instance with information on the new job.</
returns>
    public async Task<TranscriptionJob> StartTranscriptionJob(string jobName, string
mediaFileUri,
        MediaFormat mediaFormat, LanguageCode languageCode, string? vocabularyName)
    {
        var response = await _amazonTranscribeService.StartTranscriptionJobAsync(
            new StartTranscriptionJobRequest()
            {
                TranscriptionJobName = jobName,
                Media = new Media()
                {
                    MediaFileUri = mediaFileUri
                },
                MediaFormat = mediaFormat,
                LanguageCode = languageCode,
                Settings = vocabularyName != null ? new Settings()
                {
                    VocabularyName = vocabularyName
                } : null
            });
        return response.TranscriptionJob;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [StartTranscriptionJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

UpdateVocabulary

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `UpdateVocabulary`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

    /// <summary>

```



```

    /// Update a custom vocabulary with new values. Update overwrites all existing
    information.
    /// </summary>
    /// <param name="languageCode">The language code of the vocabulary.</param>
    /// <param name="phrases">Phrases to use in the vocabulary.</param>
    /// <param name="vocabularyName">Name for the vocabulary.</param>
    /// <returns>The state of the custom vocabulary.</returns>
    public async Task<VocabularyState> UpdateCustomVocabulary(LanguageCode
languageCode,
        List<string> phrases, string vocabularyName)
    {
        var response = await _amazonTranscribeService.UpdateVocabularyAsync(
            new UpdateVocabularyRequest()
            {
                LanguageCode = languageCode,
                Phrases = phrases,
                VocabularyName = vocabularyName
            });
        return response.VocabularyState;
    }

```

- Untuk detail API, lihat [UpdateVocabulary](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Contoh Amazon Translate menggunakan SDK untuk .NET

Contoh kode berikut menunjukkan cara melakukan tindakan dan mengimplementasikan skenario umum dengan menggunakan AWS SDK untuk .NET with Amazon Translate.

Tindakan merupakan kutipan kode dari program yang lebih besar dan harus dijalankan dalam konteks. Sementara tindakan menunjukkan cara memanggil fungsi layanan individual, Anda dapat melihat tindakan dalam konteks dalam skenario terkait.

Skenario adalah contoh kode yang menunjukkan kepada Anda bagaimana menyelesaikan tugas tertentu dengan memanggil beberapa fungsi dalam layanan atau dikombinasikan dengan yang lain Layanan AWS.

Setiap contoh menyertakan tautan ke kode sumber lengkap, di mana Anda dapat menemukan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan kode dalam konteks.

Topik

- [Tindakan](#)
- [Skenario](#)

Tindakan

DescribeTextTranslationJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `DescribeTextTranslationJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Translate;
using Amazon.Translate.Model;

/// <summary>
/// The following example shows how to retrieve the details of
/// a text translation job using Amazon Translate.
/// </summary>
public class DescribeTextTranslation
{
    public static async Task Main()
    {
        var client = new AmazonTranslateClient();

        // The Job Id is generated when the text translation job is started
        // with a call to the StartTextTranslationJob method.
        var jobId = "1234567890abcdef01234567890abcde";

        var request = new DescribeTextTranslationJobRequest
        {
            JobId = jobId,
        };
    }
}
```

```

        var jobProperties = await DescribeTranslationJobAsync(client, request);

        DisplayTranslationJobDetails(jobProperties);
    }

    /// <summary>
    /// Retrieve information about an Amazon Translate text translation job.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized Amazon Translate client object.</
param>
    /// <param name="request">The DescribeTextTranslationJobRequest object.</
param>
    /// <returns>The TextTranslationJobProperties object containing
    /// information about the text translation job..</returns>
    public static async Task<TextTranslationJobProperties>
DescribeTranslationJobAsync(
    AmazonTranslateClient client,
    DescribeTextTranslationJobRequest request)
    {
        var response = await client.DescribeTextTranslationJobAsync(request);
        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            return response.TextTranslationJobProperties;
        }
        else
        {
            return null;
        }
    }

    /// <summary>
    /// Displays the properties of the text translation job.
    /// </summary>
    /// <param name="jobProperties">The properties of the text translation
    /// job returned by the call to DescribeTextTranslationJobAsync.</param>
    public static void DisplayTranslationJobDetails(TextTranslationJobProperties
jobProperties)
    {
        if (jobProperties is null)
        {
            Console.WriteLine("No text translation job properties found.");
            return;
        }
    }

```

```

        // Display the details of the text translation job.
        Console.WriteLine($"{jobProperties.JobId}: {jobProperties.JobName}");
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [DescribeTextTranslationJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

ListTextTranslationJobs

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `ListTextTranslationJobs`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Translate;
using Amazon.Translate.Model;

/// <summary>
/// List Amazon Translate translation jobs, along with details about each job.
/// </summary>
public class ListTranslationJobs
{
    public static async Task Main()
    {
        var client = new AmazonTranslateClient();
        var filter = new TextTranslationJobFilter
        {
            JobStatus = "COMPLETED",
        };

        var request = new ListTextTranslationJobsRequest
        {

```

```

        MaxResults = 10,
        Filter = filter,
    };

    await ListJobsAsync(client, request);
}

/// <summary>
/// List Amazon Translate text translation jobs.
/// </summary>
/// <param name="client">The initialized Amazon Translate client object.</
param>
/// <param name="request">An Amazon Translate
/// ListTextTranslationJobsRequest object detailing which text
/// translation jobs are of interest.</param>
public static async Task ListJobsAsync(
    AmazonTranslateClient client,
    ListTextTranslationJobsRequest request)
{
    ListTextTranslationJobsResponse response;

    do
    {
        response = await client.ListTextTranslationJobsAsync(request);

        ShowTranslationJobDetails(response.TextTranslationJobPropertiesList);

        request.NextToken = response.NextToken;
    }
    while (response.NextToken is not null);
}

/// <summary>
/// List existing translation job details.
/// </summary>
/// <param name="properties">A list of Amazon Translate text
/// translation jobs.</param>
public static void
ShowTranslationJobDetails(List<TextTranslationJobProperties> properties)
{
    properties.ForEach(prop =>
    {
        Console.WriteLine($"{prop.JobId}: {prop.JobName}");
        Console.WriteLine($"Status: {prop.JobStatus}");
    });
}

```

```
        Console.WriteLine($"Submitted time: {prop.SubmittedTime}");  
    });  
}  
}
```

- Untuk detail API, lihat [ListTextTranslationJobs](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StartTextTranslationJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StartTextTranslationJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Threading.Tasks;  
using Amazon.Translate;  
using Amazon.Translate.Model;  
  
/// <summary>  
/// This example shows how to use Amazon Translate to process the files in  
/// an Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) bucket. The translated results  
/// will also be stored in an Amazon S3 bucket.  
/// </summary>  
public class BatchTranslate  
{  
    public static async Task Main()  
    {  
        var contentType = "text/plain";  
  
        // Set this variable to an S3 bucket location with a folder."  
        // Input files must be in a folder and not at the bucket root."  
        var s3InputUri = "s3://amzn-s3-demo-bucket1/FOLDER/";  
        var s3OutputUri = "s3://amzn-s3-demo-bucket2/";
```

```

        // This role must have permissions to read the source bucket and to read
and
        // write to the destination bucket where the translated text will be
stored.
        var dataAccessRoleArn = "arn:aws:iam::0123456789ab:role/
S3TranslateRole";

        var client = new AmazonTranslateClient();

        var inputConfig = new InputDataConfig
        {
            ContentType = contentType,
            S3Uri = s3InputUri,
        };

        var outputConfig = new OutputDataConfig
        {
            S3Uri = s3OutputUri,
        };

        var request = new StartTextTranslationJobRequest
        {
            JobName = "ExampleTranslationJob",
            DataAccessRoleArn = dataAccessRoleArn,
            InputDataConfig = inputConfig,
            OutputDataConfig = outputConfig,
            SourceLanguageCode = "en",
            TargetLanguageCodes = new List<string> { "fr" },
        };

        var response = await StartTextTranslationAsync(client, request);

        if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
        {
            Console.WriteLine($"{response.JobId}: {response.JobStatus}");
        }
    }

    /// <summary>
    /// Start the Amazon Translate text translation job.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The initialized AmazonTranslateClient object.</
param>

```

```

    /// <param name="request">The request object that includes details such
    /// as source and destination bucket names and the IAM Role that will
    /// be used to access the buckets.</param>
    /// <returns>The StartTextTranslationResponse object that includes the
    /// details of the request response.</returns>
    public static async Task<StartTextTranslationJobResponse>
StartTextTranslationAsync(AmazonTranslateClient client,
StartTextTranslationJobRequest request)
    {
        var response = await client.StartTextTranslationJobAsync(request);
        return response;
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [StartTextTranslationJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

StopTextTranslationJob

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `StopTextTranslationJob`.

SDK untuk .NET

Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```

using System;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.Translate;
using Amazon.Translate.Model;

/// <summary>
/// Shows how to stop a running Amazon Translation Service text translation
/// job.
/// </summary>
public class StopTextTranslationJob
{

```



```

public static async Task Main()
{
    var client = new AmazonTranslateClient();
    var jobId = "1234567890abcdef01234567890abcde";

    var request = new StopTextTranslationJobRequest
    {
        JobId = jobId,
    };

    await StopTranslationJobAsync(client, request);
}

/// <summary>
/// Sends a request to stop a text translation job.
/// </summary>
/// <param name="client">Initialized AmazonTrnslateClient object.</param>
/// <param name="request">The request object to be passed to the
/// StopTextJobAsync method.</param>
public static async Task StopTranslationJobAsync(
    AmazonTranslateClient client,
    StopTextTranslationJobRequest request)
{
    var response = await client.StopTextTranslationJobAsync(request);
    if (response.HttpStatusCode == System.Net.HttpStatusCode.OK)
    {
        Console.WriteLine($"{response.JobId} as status:
{response.JobStatus}");
    }
}
}

```

- Untuk detail API, lihat [StopTextTranslationJob](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

TranslateText

Contoh kode berikut menunjukkan cara menggunakan `TranslateText`.

SDK untuk .NET

 Note

Ada lebih banyak tentang GitHub. Temukan contoh lengkapnya dan pelajari cara mengatur dan menjalankannya di [Repositori Contoh Kode AWS](#).

```
using System;
using System.IO;
using System.Threading.Tasks;
using Amazon.S3;
using Amazon.S3.Transfer;
using Amazon.Translate;
using Amazon.Translate.Model;

/// <summary>
/// Take text from a file stored a Amazon Simple Storage Service (Amazon S3)
/// object and translate it using the Amazon Transfer Service.
/// </summary>
public class TranslateText
{
    public static async Task Main()
    {
        // If the region you want to use is different from the region
        // defined for the default user, supply it as a parameter to the
        // Amazon Translate client object constructor.
        var client = new AmazonTranslateClient();

        // Set the source language to "auto" to request Amazon Translate to
        // automatically detect te language of the source text.

        // You can get a list of the languages supposed by Amazon Translate
        // in the Amazon Translate Developer's Guide here:
        // https://docs.aws.amazon.com/translate/latest/dg/what-is.html
        string srcLang = "en"; // English.
        string destLang = "fr"; // French.

        // The Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) bucket where the
        // source text file is stored.
        string srcBucket = "amzn-s3-demo-bucket";
        string srcTextFile = "source.txt";
```

```

        var srcText = await GetSourceTextAsync(srcBucket, srcTextFile);
        var destText = await TranslatingTextAsync(client, srcLang, destLang,
srcText);

        ShowText(srcText, destText);
    }

    /// <summary>
    /// Use the Amazon S3 TransferUtility to retrieve the text to translate
    /// from an object in an S3 bucket.
    /// </summary>
    /// <param name="srcBucket">The name of the S3 bucket where the
    /// text is stored.
    /// </param>
    /// <param name="srcTextFile">The key of the S3 object that
    /// contains the text to translate.</param>
    /// <returns>A string representing the source text.</returns>
    public static async Task<string> GetSourceTextAsync(string srcBucket, string
srcTextFile)
    {
        string srcText = string.Empty;

        var s3Client = new AmazonS3Client();
        TransferUtility utility = new TransferUtility(s3Client);

        using var stream = await utility.OpenStreamAsync(srcBucket,
srcTextFile);

        StreamReader file = new System.IO.StreamReader(stream);

        srcText = file.ReadToEnd();
        return srcText;
    }

    /// <summary>
    /// Use the Amazon Translate Service to translate the document from the
    /// source language to the specified destination language.
    /// </summary>
    /// <param name="client">The Amazon Translate Service client used to
    /// perform the translation.</param>
    /// <param name="srcLang">The language of the source text.</param>
    /// <param name="destLang">The destination language for the translated
    /// text.</param>

```

```

    /// <param name="text">A string representing the text to translate.</param>
    /// <returns>The text that has been translated to the destination
    /// language.</returns>
    public static async Task<string> TranslatingTextAsync(AmazonTranslateClient
client, string srcLang, string destLang, string text)
    {
        var request = new TranslateTextRequest
        {
            SourceLanguageCode = srcLang,
            TargetLanguageCode = destLang,
            Text = text,
        };

        var response = await client.TranslateTextAsync(request);

        return response.TranslatedText;
    }

    /// <summary>
    /// Show the original text followed by the translated text.
    /// </summary>
    /// <param name="srcText">The original text to be translated.</param>
    /// <param name="destText">The translated text.</param>
    public static void ShowText(string srcText, string destText)
    {
        Console.WriteLine("Source text:");
        Console.WriteLine(srcText);
        Console.WriteLine();
        Console.WriteLine("Translated text:");
        Console.WriteLine(destText);
    }
}

```

- Untuk detail API, lihat [TranslateText](#) di Referensi AWS SDK untuk .NET API.

Skenario

Membangun aplikasi Amazon SNS

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang memiliki langganan dan mempublikasikan fungsionalitas dan menerjemahkan pesan.

SDK untuk .NET

Menunjukkan cara menggunakan Amazon Simple Notification Service .NET API untuk membuat aplikasi web yang memiliki fungsi berlangganan dan mempublikasikan. Selain itu, contoh aplikasi ini juga menerjemahkan pesan.

Untuk kode sumber lengkap dan instruksi tentang cara mengatur dan menjalankan, lihat contoh lengkapnya di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon SNS
- Amazon Translate

Buat aplikasi untuk menganalisis umpan balik pelanggan

Contoh kode berikut menunjukkan cara membuat aplikasi yang menganalisis kartu komentar pelanggan, menerjemahkannya dari bahasa aslinya, menentukan sentimen mereka, dan menghasilkan file audio dari teks yang diterjemahkan.

SDK untuk .NET

Aplikasi contoh ini menganalisis dan menyimpan kartu umpan balik pelanggan. Secara khusus, ini memenuhi kebutuhan hotel fiktif di New York City. Hotel menerima umpan balik dari para tamu dalam berbagai bahasa dalam bentuk kartu komentar fisik. Umpan balik itu diunggah ke aplikasi melalui klien web. Setelah gambar kartu komentar diunggah, langkah-langkah berikut terjadi:

- Teks diekstraksi dari gambar menggunakan Amazon Textract.
- Amazon Comprehend menentukan sentimen teks yang diekstraksi dan bahasanya.
- Teks yang diekstraksi diterjemahkan ke bahasa Inggris menggunakan Amazon Translate.
- Amazon Polly mensintesis file audio dari teks yang diekstraksi.

Aplikasi lengkap dapat digunakan dengan AWS CDK Untuk kode sumber dan petunjuk penerapan, lihat proyek di [GitHub](#).

Layanan yang digunakan dalam contoh ini

- Amazon Comprehend
- Lambda
- Amazon Polly
- Amazon Textract
- Amazon Translate

Keamanan untuk AWS Produk atau Layanan ini

Keamanan cloud di Amazon Web Services (AWS) merupakan prioritas tertinggi. Sebagai seorang pelanggan AWS, Anda mendapatkan manfaat dari pusat data dan arsitektur jaringan yang dibangun untuk memenuhi persyaratan dari organisasi yang paling sensitif terhadap keamanan. Keamanan adalah tanggung jawab bersama antara Anda AWS dan Anda. [Model Tanggung Jawab Bersama](#) menggambarkan ini sebagai Keamanan dari Cloud dan Keamanan dalam Cloud.

Security of the Cloud - AWS bertanggung jawab untuk melindungi infrastruktur yang menjalankan semua layanan yang ditawarkan di AWS Cloud dan memberi Anda layanan yang dapat Anda gunakan dengan aman. Tanggung jawab keamanan kami adalah prioritas tertinggi di AWS, dan efektivitas keamanan kami secara teratur diuji dan diverifikasi oleh auditor pihak ketiga sebagai bagian dari [Program AWS Kepatuhan](#).

Keamanan di Cloud — Tanggung jawab Anda ditentukan oleh AWS layanan yang Anda gunakan, dan faktor-faktor lain termasuk sensitivitas data Anda, persyaratan organisasi Anda, serta undang-undang dan peraturan yang berlaku.

AWS Produk atau layanan ini mengikuti [model tanggung jawab bersama](#) melalui layanan Amazon Web Services (AWS) tertentu yang didukungnya. Untuk informasi keamanan AWS layanan, lihat [halaman dokumentasi keamanan AWS layanan](#) dan [AWS layanan yang berada dalam lingkup upaya AWS kepatuhan oleh program kepatuhan](#).

Topik

- [Perlindungan data dalam AWS Produk atau Layanan ini](#)
- [Identity and Access Management](#)
- [Validasi Kepatuhan untuk AWS Produk atau Layanan ini](#)
- [Ketahanan untuk AWS Produk atau Layanan ini](#)
- [Keamanan Infrastruktur untuk AWS Produk atau Layanan ini](#)
- [Menegakkan versi TLS minimum di AWS SDK untuk .NET](#)
- [Migrasi Klien Enkripsi Amazon S3 \(V1 ke V2\)](#)
- [Migrasi Klien Enkripsi Amazon S3 \(V2 ke V4\)](#)

Perlindungan data dalam AWS Produk atau Layanan ini

[Model tanggung jawab AWS bersama model](#) berlaku untuk perlindungan data dalam AWS produk atau layanan ini. Seperti yang dijelaskan dalam model AWS ini, bertanggung jawab untuk melindungi infrastruktur global yang menjalankan semua AWS Cloud. Anda bertanggung jawab untuk mempertahankan kendali atas konten yang di-host pada infrastruktur ini. Anda juga bertanggung jawab atas tugas-tugas konfigurasi dan manajemen keamanan untuk Layanan AWS yang Anda gunakan. Lihat informasi yang lebih lengkap tentang privasi data dalam [Pertanyaan Umum Privasi Data](#). Lihat informasi tentang perlindungan data di Eropa di pos blog [Model Tanggung Jawab Bersama dan GDPR AWS](#) di Blog Keamanan AWS .

Untuk tujuan perlindungan data, kami menyarankan Anda melindungi Akun AWS kredensial dan mengatur pengguna individu dengan AWS IAM Identity Center atau AWS Identity and Access Management (IAM). Dengan cara itu, setiap pengguna hanya diberi izin yang diperlukan untuk memenuhi tanggung jawab tugasnya. Kami juga menyarankan supaya Anda mengamankan data dengan cara-cara berikut:

- Gunakan autentikasi multi-faktor (MFA) pada setiap akun.
- Gunakan SSL/TLS untuk berkomunikasi dengan AWS sumber daya. Kami mensyaratkan TLS 1.2 dan menganjurkan TLS 1.3.
- Siapkan API dan pencatatan aktivitas pengguna dengan AWS CloudTrail. Untuk informasi tentang penggunaan CloudTrail jejak untuk menangkap AWS aktivitas, lihat [Bekerja dengan CloudTrail jejak](#) di AWS CloudTrail Panduan Pengguna.
- Gunakan solusi AWS enkripsi, bersama dengan semua kontrol keamanan default di dalamnya Layanan AWS.
- Gunakan layanan keamanan terkelola tingkat lanjut seperti Amazon Macie, yang membantu menemukan dan mengamankan data sensitif yang disimpan di Amazon S3.
- Jika Anda memerlukan modul kriptografi tervalidasi FIPS 140-3 saat mengakses AWS melalui antarmuka baris perintah atau API, gunakan titik akhir FIPS. Lihat informasi selengkapnya tentang titik akhir FIPS yang tersedia di [Standar Pemrosesan Informasi Federal \(FIPS\) 140-3](#).

Kami sangat merekomendasikan agar Anda tidak pernah memasukkan informasi identifikasi yang sensitif, seperti nomor rekening pelanggan Anda, ke dalam tanda atau bidang isian bebas seperti bidang Nama. Ini termasuk ketika Anda bekerja dengan AWS produk atau layanan ini atau lainnya Layanan AWS menggunakan konsol, API AWS CLI, atau AWS SDKs. Data apa pun yang Anda masukkan ke dalam tanda atau bidang isian bebas yang digunakan untuk nama dapat digunakan

untuk log penagihan atau log diagnostik. Saat Anda memberikan URL ke server eksternal, kami sangat menganjurkan supaya Anda tidak menyertakan informasi kredensial di dalam URL untuk memvalidasi permintaan Anda ke server itu.

Identity and Access Management

AWS Identity and Access Management (IAM) adalah Layanan AWS yang membantu administrator mengontrol akses ke AWS sumber daya dengan aman. Administrator IAM mengontrol siapa yang dapat diautentikasi (masuk) dan diberi wewenang (memiliki izin) untuk menggunakan sumber daya. AWS IAM adalah Layanan AWS yang dapat Anda gunakan tanpa biaya tambahan.

Topik

- [Audiens](#)
- [Mengautentikasi dengan identitas](#)
- [Mengelola akses menggunakan kebijakan](#)
- [Bagaimana Layanan AWS bekerja dengan IAM](#)
- [Memecahkan masalah AWS identitas dan akses](#)

Audiens

Cara Anda menggunakan AWS Identity and Access Management (IAM) berbeda, tergantung pada pekerjaan yang Anda lakukan. AWS

Pengguna layanan — Jika Anda menggunakan Layanan AWS untuk melakukan pekerjaan Anda, maka administrator Anda memberi Anda kredensial dan izin yang Anda butuhkan. Saat Anda menggunakan lebih banyak AWS fitur untuk melakukan pekerjaan Anda, Anda mungkin memerlukan izin tambahan. Memahami cara akses dikelola dapat membantu Anda meminta izin yang tepat dari administrator Anda. Jika Anda tidak dapat mengakses fitur AWS, lihat [Memecahkan masalah AWS identitas dan akses](#) atau panduan pengguna yang Layanan AWS Anda gunakan.

Administrator layanan — Jika Anda bertanggung jawab atas AWS sumber daya di perusahaan Anda, Anda mungkin memiliki akses penuh ke AWS. Tugas Anda adalah menentukan AWS fitur dan sumber daya mana yang harus diakses pengguna layanan Anda. Kemudian, Anda harus mengirimkan permintaan kepada administrator IAM untuk mengubah izin pengguna layanan Anda. Tinjau informasi di halaman ini untuk memahami konsep dasar IAM. Untuk mempelajari lebih lanjut tentang bagaimana perusahaan Anda dapat menggunakan IAM AWS, lihat panduan pengguna yang Layanan AWS Anda gunakan.

Administrator IAM – Jika Anda adalah administrator IAM, Anda sebaiknya mempelajari detail tentang cara menulis kebijakan untuk mengelola akses ke AWS. Untuk melihat contoh kebijakan AWS berbasis identitas yang dapat Anda gunakan di IAM, lihat panduan pengguna yang Anda gunakan. Layanan AWS

Mengautentikasi dengan identitas

Otentikasi adalah cara Anda masuk AWS menggunakan kredensial identitas Anda. Anda harus diautentikasi sebagai Pengguna root akun AWS, pengguna IAM, atau dengan mengasumsikan peran IAM.

Anda dapat masuk sebagai identitas federasi menggunakan kredensial dari sumber identitas seperti AWS IAM Identity Center (Pusat Identitas IAM), autentikasi masuk tunggal, atau kredensial. Google/Facebook Untuk informasi selengkapnya tentang cara masuk, lihat [Cara masuk ke Akun AWS Anda](#) dalam Panduan Pengguna AWS Sign-In .

Untuk akses terprogram, AWS sediakan SDK dan CLI untuk menandatangani permintaan secara kriptografis. Untuk informasi selengkapnya, lihat [AWS Signature Version 4 untuk permintaan API](#) dalam Panduan Pengguna IAM.

Akun AWS pengguna root

Saat Anda membuat Akun AWS, Anda mulai dengan satu identitas masuk yang disebut pengguna Akun AWS root yang memiliki akses lengkap ke semua Layanan AWS dan sumber daya. Kami sangat menyarankan agar Anda tidak menggunakan pengguna root untuk tugas sehari-hari. Untuk tugas yang memerlukan kredensial pengguna root, lihat [Tugas yang memerlukan kredensial pengguna root](#) dalam Panduan Pengguna IAM.

Identitas terfederasi

Sebagai praktik terbaik, mewajibkan pengguna manusia untuk menggunakan federasi dengan penyedia identitas untuk mengakses Layanan AWS menggunakan kredensial sementara.

Identitas federasi adalah pengguna dari direktori perusahaan Anda, penyedia identitas web, atau Directory Service yang mengakses Layanan AWS menggunakan kredensial dari sumber identitas. Identitas terfederasi mengambil peran yang memberikan kredensial sementara.

Untuk manajemen akses terpusat, kami menyarankan AWS IAM Identity Center. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Apa itu Pusat Identitas IAM?](#) dalam Panduan Pengguna AWS IAM Identity Center .

Pengguna dan grup IAM

[Pengguna IAM](#) adalah identitas dengan izin khusus untuk satu orang atau aplikasi. Sebaiknya gunakan kredensial sementara alih-alih pengguna IAM dengan kredensial jangka panjang. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mewajibkan pengguna manusia untuk menggunakan federasi dengan penyedia identitas untuk mengakses AWS menggunakan kredensial sementara](#) di Panduan Pengguna IAM.

[Grup IAM](#) menentukan kumpulan pengguna IAM dan mempermudah pengelolaan izin untuk pengguna dalam jumlah besar. Untuk mempelajari selengkapnya, lihat [Kasus penggunaan untuk pengguna IAM](#) dalam Panduan Pengguna IAM.

Peran IAM

[Peran IAM](#) adalah identitas dengan izin khusus yang menyediakan kredensial sementara. Anda dapat mengambil peran dengan [beralih dari pengguna ke peran IAM \(konsol\)](#) atau dengan memanggil operasi AWS CLI atau AWS API. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Metode untuk mengambil peran](#) dalam Panduan Pengguna IAM.

Peran IAM berguna untuk akses pengguna terfederasi, izin pengguna IAM sementara, akses lintas akun, akses lintas layanan, dan aplikasi yang berjalan di Amazon EC2. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Akses sumber daya lintas akun di IAM](#) dalam Panduan Pengguna IAM.

Mengelola akses menggunakan kebijakan

Anda mengontrol akses AWS dengan membuat kebijakan dan melampirkannya ke AWS identitas atau sumber daya. Kebijakan menentukan izin saat dikaitkan dengan identitas atau sumber daya. AWS mengevaluasi kebijakan ini ketika kepala sekolah membuat permintaan. Sebagian besar kebijakan disimpan AWS sebagai dokumen JSON. Untuk informasi selengkapnya tentang dokumen kebijakan JSON, lihat [Gambaran umum kebijakan JSON](#) dalam Panduan Pengguna IAM.

Menggunakan kebijakan, administrator menentukan siapa yang memiliki akses ke apa dengan mendefinisikan principal mana yang dapat melakukan tindakan pada sumber daya apa, dan dalam kondisi apa.

Secara default, pengguna dan peran tidak memiliki izin. Administrator IAM membuat kebijakan IAM dan menambahkannya ke peran, yang kemudian dapat diambil oleh pengguna. Kebijakan IAM mendefinisikan izin terlepas dari metode yang Anda gunakan untuk melakukan operasinya.

Kebijakan berbasis identitas

Kebijakan berbasis identitas adalah dokumen kebijakan izin JSON yang Anda lampirkan ke identitas (pengguna, grup, atau peran). Kebijakan ini mengontrol tindakan apa yang bisa dilakukan oleh identitas tersebut, terhadap sumber daya yang mana, dan dalam kondisi apa. Untuk mempelajari cara membuat kebijakan berbasis identitas, lihat [Tentukan izin IAM kustom dengan kebijakan yang dikelola pelanggan](#) dalam Panduan Pengguna IAM.

Kebijakan berbasis identitas dapat berupa kebijakan inline (disematkan langsung ke dalam satu identitas) atau kebijakan terkelola (kebijakan mandiri yang dilampirkan pada banyak identitas). Untuk mempelajari cara memilih antara kebijakan terkelola dan kebijakan inline, lihat [Pilih antara kebijakan terkelola dan kebijakan inline](#) dalam Panduan Pengguna IAM.

Kebijakan berbasis sumber daya

Kebijakan berbasis sumber daya adalah dokumen kebijakan JSON yang Anda lampirkan ke sumber daya. Contohnya termasuk kebijakan kepercayaan peran IAM dan kebijakan bucket Amazon S3. Dalam layanan yang mendukung kebijakan berbasis sumber daya, administrator layanan dapat menggunakannya untuk mengontrol akses ke sumber daya tertentu. Anda harus [menentukan principal](#) dalam kebijakan berbasis sumber daya.

Kebijakan berbasis sumber daya merupakan kebijakan inline yang terletak di layanan tersebut. Anda tidak dapat menggunakan kebijakan AWS terkelola dari IAM dalam kebijakan berbasis sumber daya.

Daftar kontrol akses (ACLs)

Access control lists (ACLs) mengontrol prinsipal mana (anggota akun, pengguna, atau peran) yang memiliki izin untuk mengakses sumber daya. ACLs mirip dengan kebijakan berbasis sumber daya, meskipun mereka tidak menggunakan format dokumen kebijakan JSON.

Amazon S3, AWS WAF, dan Amazon VPC adalah contoh layanan yang mendukung ACLs. Untuk mempelajari selengkapnya ACLs, lihat [Ringkasan daftar kontrol akses \(ACL\)](#) di Panduan Pengembang Layanan Penyimpanan Sederhana Amazon.

Jenis-jenis kebijakan lain

AWS mendukung jenis kebijakan tambahan yang dapat menetapkan izin maksimum yang diberikan oleh jenis kebijakan yang lebih umum:

- Batasan izin – Menetapkan izin maksimum yang dapat diberikan oleh kebijakan berbasis identitas kepada entitas IAM. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Batasan izin untuk entitas IAM](#) dalam Panduan Pengguna IAM.
- Kebijakan kontrol layanan (SCPs) — Tentukan izin maksimum untuk organisasi atau unit organisasi di AWS Organizations. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Kebijakan kontrol layanan](#) dalam Panduan Pengguna AWS Organizations .
- Kebijakan kontrol sumber daya (RCPs) — Tetapkan izin maksimum yang tersedia untuk sumber daya di akun Anda. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Kebijakan kontrol sumber daya \(RCPs\)](#) di Panduan AWS Organizations Pengguna.
- Kebijakan sesi – Kebijakan lanjutan yang diteruskan sebagai parameter saat membuat sesi sementara untuk peran atau pengguna terfederasi. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Kebijakan sesi](#) dalam Panduan Pengguna IAM.

Berbagai jenis kebijakan

Ketika beberapa jenis kebijakan berlaku pada suatu permintaan, izin yang dihasilkan lebih rumit untuk dipahami. Untuk mempelajari cara AWS menentukan apakah akan mengizinkan permintaan saat beberapa jenis kebijakan terlibat, lihat [Logika evaluasi kebijakan](#) di Panduan Pengguna IAM.

Bagaimana Layanan AWS bekerja dengan IAM

Untuk mendapatkan tampilan tingkat tinggi tentang cara Layanan AWS bekerja dengan sebagian besar fitur IAM, lihat [AWS layanan yang bekerja dengan IAM di Panduan Pengguna IAM](#).

Untuk mempelajari cara menggunakan yang spesifik Layanan AWS dengan IAM, lihat bagian keamanan dari Panduan Pengguna layanan yang relevan.

Memecahkan masalah AWS identitas dan akses

Gunakan informasi berikut untuk membantu Anda mendiagnosis dan memperbaiki masalah umum yang mungkin Anda temui saat bekerja dengan AWS dan IAM.

Topik

- [Saya tidak berwenang untuk melakukan tindakan di AWS](#)
- [Saya tidak berwenang untuk melakukan iam: PassRole](#)
- [Saya ingin mengizinkan orang di luar saya Akun AWS untuk mengakses AWS sumber daya saya](#)

Saya tidak berwenang untuk melakukan tindakan di AWS

Jika Anda menerima pesan kesalahan bahwa Anda tidak memiliki otorisasi untuk melakukan tindakan, kebijakan Anda harus diperbarui agar Anda dapat melakukan tindakan tersebut.

Contoh kesalahan berikut terjadi ketika pengguna IAM `mateojackson` mencoba menggunakan konsol untuk melihat detail tentang suatu sumber daya `my-example-widget` rekaan, tetapi tidak memiliki izin `aws:GetWidget` rekaan.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/mateojackson is not authorized to perform:
aws:GetWidget on resource: my-example-widget
```

Dalam hal ini, kebijakan untuk pengguna `mateojackson` harus diperbarui untuk mengizinkan akses ke sumber daya `my-example-widget` dengan menggunakan tindakan `aws:GetWidget`.

Jika Anda memerlukan bantuan, hubungi AWS administrator Anda. Administrator Anda adalah orang yang memberi Anda kredensial masuk.

Saya tidak berwenang untuk melakukan iam: PassRole

Jika Anda menerima kesalahan yang tidak diizinkan untuk melakukan `iam:PassRole` tindakan, kebijakan Anda harus diperbarui agar Anda dapat meneruskan peran AWS.

Beberapa Layanan AWS memungkinkan Anda untuk meneruskan peran yang ada ke layanan tersebut alih-alih membuat peran layanan baru atau peran terkait layanan. Untuk melakukannya, Anda harus memiliki izin untuk meneruskan peran ke layanan.

Contoh kesalahan berikut terjadi ketika pengguna IAM bernama `marymajor` mencoba menggunakan konsol tersebut untuk melakukan tindakan di AWS. Namun, tindakan tersebut memerlukan layanan untuk mendapatkan izin yang diberikan oleh peran layanan. Mary tidak memiliki izin untuk meneruskan peran tersebut pada layanan.

```
User: arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor is not authorized to perform:
iam:PassRole
```

Dalam kasus ini, kebijakan Mary harus diperbarui agar dia mendapatkan izin untuk melakukan tindakan `iam:PassRole` tersebut.

Jika Anda memerlukan bantuan, hubungi AWS administrator Anda. Administrator Anda adalah orang yang memberi Anda kredensial masuk.

Saya ingin mengizinkan orang di luar saya Akun AWS untuk mengakses AWS sumber daya saya

Anda dapat membuat peran yang dapat digunakan pengguna di akun lain atau orang-orang di luar organisasi Anda untuk mengakses sumber daya Anda. Anda dapat menentukan siapa saja yang dipercaya untuk mengambil peran tersebut. Untuk layanan yang mendukung kebijakan berbasis sumber daya atau daftar kontrol akses (ACLs), Anda dapat menggunakan kebijakan tersebut untuk memberi orang akses ke sumber daya Anda.

Untuk mempelajari selengkapnya, periksa referensi berikut:

- Untuk mempelajari apakah AWS mendukung fitur-fitur ini, lihat [Bagaimana Layanan AWS bekerja dengan IAM](#).
- Untuk mempelajari cara menyediakan akses ke sumber daya Anda di seluruh sumber daya Akun AWS yang Anda miliki, lihat [Menyediakan akses ke pengguna IAM di pengguna lain Akun AWS yang Anda miliki](#) di Panduan Pengguna IAM.
- Untuk mempelajari cara menyediakan akses ke sumber daya Anda kepada pihak ketiga Akun AWS, lihat [Menyediakan akses yang Akun AWS dimiliki oleh pihak ketiga](#) dalam Panduan Pengguna IAM.
- Untuk mempelajari cara memberikan akses melalui federasi identitas, lihat [Menyediakan akses ke pengguna terautentikasi eksternal \(federasi identitas\)](#) dalam Panduan Pengguna IAM.
- Untuk mempelajari perbedaan antara menggunakan peran dan kebijakan berbasis sumber daya untuk akses lintas akun, lihat [Akses sumber daya lintas akun di IAM di Panduan Pengguna IAM](#).

Validasi Kepatuhan untuk AWS Produk atau Layanan ini

Untuk mempelajari apakah an Layanan AWS berada dalam lingkup program kepatuhan tertentu, lihat [Layanan AWS di Lingkup oleh Program Kepatuhan Layanan AWS](#) dan pilih program kepatuhan yang Anda minati. Untuk informasi umum, lihat [Program AWS Kepatuhan Program AWS](#) .

Anda dapat mengunduh laporan audit pihak ketiga menggunakan AWS Artifact. Untuk informasi selengkapnya, lihat [Mengunduh Laporan di AWS Artifact](#) .

Tanggung jawab kepatuhan Anda saat menggunakan Layanan AWS ditentukan oleh sensitivitas data Anda, tujuan kepatuhan perusahaan Anda, dan hukum dan peraturan yang berlaku. Untuk informasi selengkapnya tentang tanggung jawab kepatuhan Anda saat menggunakan Layanan AWS, lihat [Dokumentasi AWS Keamanan](#).

AWS Produk atau layanan ini mengikuti [model tanggung jawab bersama](#) melalui layanan Amazon Web Services (AWS) tertentu yang didukungnya. Untuk informasi keamanan AWS layanan, lihat [halaman dokumentasi keamanan AWS layanan](#) dan [AWS layanan yang berada dalam lingkup upaya AWS kepatuhan oleh program kepatuhan](#).

Ketahanan untuk AWS Produk atau Layanan ini

Infrastruktur AWS global dibangun di sekitar Wilayah AWS dan Availability Zones.

Wilayah AWS menyediakan beberapa Availability Zone yang terpisah secara fisik dan terisolasi, yang terhubung dengan latensi rendah, throughput tinggi, dan jaringan yang sangat redundan.

Dengan Zona Ketersediaan, Anda dapat merancang serta mengoperasikan aplikasi dan basis data yang secara otomatis melakukan fail over di antara zona tanpa gangguan. Zona Ketersediaan memiliki ketersediaan dan toleransi kesalahan yang lebih baik, dan dapat diskalakan dibandingkan infrastruktur pusat data tunggal atau multi tradisional.

Untuk informasi selengkapnya tentang AWS Wilayah dan Availability Zone, lihat [Infrastruktur AWS Global](#).

AWS Produk atau layanan ini mengikuti [model tanggung jawab bersama](#) melalui layanan Amazon Web Services (AWS) tertentu yang didukungnya. Untuk informasi keamanan AWS layanan, lihat [halaman dokumentasi keamanan AWS layanan](#) dan [AWS layanan yang berada dalam lingkup upaya AWS kepatuhan oleh program kepatuhan](#).

Keamanan Infrastruktur untuk AWS Produk atau Layanan ini

AWS Produk atau layanan ini menggunakan layanan terkelola, dan karenanya dilindungi oleh keamanan jaringan AWS global. Untuk informasi tentang layanan AWS keamanan dan cara AWS melindungi infrastruktur, lihat [Keamanan AWS Cloud](#). Untuk mendesain AWS lingkungan Anda menggunakan praktik terbaik untuk keamanan infrastruktur, lihat [Perlindungan Infrastruktur dalam Kerangka Kerja](#) yang AWS Diarsiteksikan dengan Baik Pilar Keamanan.

Anda menggunakan panggilan API yang AWS dipublikasikan untuk mengakses AWS Produk atau Layanan ini melalui jaringan. Klien harus mendukung hal-hal berikut:

- Keamanan Lapisan Pengangkutan (TLS). Kami mensyaratkan TLS 1.2 dan menganjurkan TLS 1.3.

- Sandi cocok dengan sistem kerahasiaan maju sempurna (perfect forward secrecy, PFS) seperti DHE (Ephemeral Diffie-Hellman) atau ECDHE (Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman). Sebagian besar sistem modern seperti Java 7 dan versi lebih baru mendukung mode-mode ini.

Selain itu, permintaan harus ditandatangani menggunakan ID kunci akses dan kunci akses rahasia yang terkait dengan principal IAM. Atau Anda dapat menggunakan [AWS Security Token Service](#) (AWS STS) untuk menghasilkan kredensial keamanan sementara untuk menandatangani permintaan.

AWS Produk atau layanan ini mengikuti [model tanggung jawab bersama](#) melalui layanan Amazon Web Services (AWS) tertentu yang didukungnya. Untuk informasi keamanan AWS layanan, lihat [halaman dokumentasi keamanan AWS layanan](#) dan [AWS layanan yang berada dalam lingkup upaya AWS kepatuhan oleh program kepatuhan](#).

Menegakkan versi TLS minimum di AWS SDK untuk .NET

Untuk meningkatkan keamanan saat berkomunikasi dengan AWS layanan, Anda harus mengkonfigurasi AWS SDK untuk .NET untuk menggunakan TLS 1.2 atau yang lebih baru.

AWS SDK untuk .NET Menggunakan runtime .NET yang mendasarinya untuk menentukan protokol keamanan mana yang akan digunakan. Secara default, versi.NET saat ini menggunakan protokol terkonfigurasi terbaru yang didukung oleh sistem operasi. Aplikasi Anda dapat mengganti perilaku SDK ini, tetapi tidak disarankan untuk melakukannya.

.NET Core

Secara default, .NET Core menggunakan protokol terkonfigurasi terbaru yang didukung oleh sistem operasi. AWS SDK untuk .NET Tidak menyediakan mekanisme untuk mengesampingkan ini.

Jika Anda menggunakan versi .NET Core lebih awal dari 2.1, kami sangat menyarankan Anda meningkatkan versi.NET Core Anda.

Lihat berikut ini untuk informasi spesifik untuk setiap sistem operasi.

Windows

Distribusi modern Windows memiliki dukungan TLS 1.2 yang [diaktifkan secara default](#). Jika Anda menjalankan Windows 7 SP1 atau Windows Server 2008 R2 SP1, Anda perlu memastikan bahwa dukungan TLS 1.2 diaktifkan di registri, seperti yang dijelaskan di <https://learn.microsoft.com/en-us/windows-server/security/tls/tls-registry-settings#tls-12>. Jika Anda menjalankan distribusi

sebelumnya, Anda harus meng-upgrade sistem operasi Anda. Untuk informasi tentang dukungan TLS 1.3 di Windows, periksa dokumentasi Microsoft terbaru untuk versi klien atau server minimum yang diperlukan.

macOS

Jika Anda menjalankan .NET Core 2.1 atau yang lebih baru, TLS 1.2 diaktifkan secara default. TLS 1.2 didukung oleh [OS X Mavericks](#) v10.9 atau yang lebih baru. [.NET Core versi 2.1 dan yang lebih baru memerlukan versi macOS yang lebih baru, seperti yang dijelaskan di? <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/core/install/windows> \[tabs=net80&pivots=os-macos\]\(#\).](#)

Jika Anda menggunakan .NET Core 1.0, .NET Core [menggunakan OpenSSL di macOS, dependensi yang harus diinstal secara](#) terpisah. OpenSSL menambahkan dukungan untuk TLS 1.2 di versi 1.0.1, dan menambahkan dukungan untuk TLS 1.3 di versi 1.1.1.

Linux

.NET Core di Linux membutuhkan OpenSSL, yang dibundel dengan banyak distribusi Linux. Tapi itu juga bisa dipasang secara terpisah. OpenSSL menambahkan dukungan untuk TLS 1.2 di versi 1.0.1, dan menambahkan dukungan untuk TLS 1.3 di versi 1.1.1. Jika Anda menggunakan versi modern .NET Core (2.1 atau yang lebih baru) dan telah menginstal manajer paket, kemungkinan versi OpenSSL yang lebih modern diinstal untuk Anda.

Yang pasti, Anda dapat menjalankan **openssl version** di terminal dan memverifikasi bahwa versinya lebih lambat dari 1.0.1.

.NET Framework

Jika Anda menjalankan versi modern .NET Framework (4.7 atau yang lebih baru) dan versi modern Windows (setidaknya Windows 8 untuk klien, Windows Server 2012 atau yang lebih baru untuk server), TLS 1.2 diaktifkan dan digunakan secara default.

Jika Anda menggunakan runtime .NET Framework yang tidak menggunakan pengaturan sistem operasi (.NET Framework 3.5 hingga 4.5.2), AWS SDK untuk .NET akan mencoba [menambahkan dukungan untuk TLS 1.1 dan TLS 1.2](#) ke protokol yang didukung. Jika Anda menggunakan .NET Framework 3.5, ini akan berhasil hanya jika hot patch yang sesuai diinstal, sebagai berikut:

- Windows 10 versi 1511 dan Windows Server 2016 - [KB3156421](#)
- Windows 8.1 dan Windows Server 2012 R2 - [KB3154520](#)
- Windows Server 2012 — [KB3154519](#)

- Windows 7 SP1 dan Server 2008 R2 SP1 - [KB3154518](#)

Warning

Mulai 15 Agustus 2024, AWS SDK untuk .NET akan mengakhiri dukungan untuk .NET Framework 3.5 dan akan mengubah versi .NET Framework minimum menjadi 4.7.2. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Perubahan penting yang datang untuk target .NET Framework 3.5 dan 4.5 dari AWS SDK untuk .NET](#).

Jika aplikasi Anda berjalan pada .NET Framework yang lebih baru pada Windows 7 SP1 atau Windows Server 2008 R2 SP1, Anda perlu memastikan bahwa dukungan TLS 1.2 diaktifkan di registri, seperti yang dijelaskan di <https://learn.microsoft.com/en-us/windows-server/security/tls/tls-registry-settings#tls-12>. Versi Windows yang lebih baru telah [mengaktifkannya secara default](#).

Untuk praktik terbaik mendetail untuk menggunakan TLS dengan .NET Framework, lihat artikel Microsoft di <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/network-programming/tls>.

Alat AWS untuk PowerShell

[Alat AWS untuk PowerShell](#) gunakan AWS SDK untuk .NET untuk semua panggilan ke AWS layanan. Perilaku lingkungan Anda tergantung pada versi Windows yang PowerShell Anda jalankan, sebagai berikut.

Windows PowerShell 2.0 hingga 5.x

Windows PowerShell 2.0 hingga 5.x berjalan di .NET Framework. Anda dapat memverifikasi runtime .NET mana (2.0 atau 4.0) yang digunakan PowerShell dengan menggunakan perintah berikut.

```
$PSVersionTable.CLRVersion
```

- Saat menggunakan .NET Runtime 2.0, ikuti petunjuk yang diberikan sebelumnya mengenai AWS SDK untuk .NET dan .NET Framework 3.5.

Warning

Mulai 15 Agustus 2024, AWS SDK untuk .NET akan mengakhiri dukungan untuk .NET Framework 3.5 dan akan mengubah versi .NET Framework minimum menjadi 4.7.2. Untuk

informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Perubahan penting yang datang untuk target.NET Framework 3.5 dan 4.5 dari AWS SDK untuk .NET](#).

- Saat menggunakan .NET Runtime 4.0, ikuti petunjuk yang diberikan sebelumnya mengenai AWS SDK untuk .NET dan .NET Framework 4+.

Windows PowerShell 6.0

Windows PowerShell 6.0 dan yang lebih baru berjalan di .NET Core. Anda dapat memverifikasi versi .NET Core mana yang digunakan dengan menjalankan perintah berikut.

```
[System.Reflection.Assembly]::GetEntryAssembly().GetCustomAttributes([System.Runtime.Versioning.TargetFrameworkAttribute], $true).FrameworkName
```

Ikuti petunjuk yang diberikan sebelumnya mengenai AWS SDK untuk .NET dan versi yang relevan dari .NET Core.

Xamarin

Untuk Xamarin, lihat petunjuk di <https://learn.microsoft.com/en-us/xamarin/cross-platform/app-fundamentals/transport-layer-security>. Ringkasnya:

Untuk Android

- Membutuhkan Android 5.0 atau yang lebih baru.
- Properties Proyek, Opsi Android: HttpClient implementasi harus disetel ke Android dan SSL/TLS implementasinya disetel ke Native TLS 1.2+.

Untuk iOS

- Memerlukan iOS 7 atau yang lebih baru.
- Properties Project, iOS Build: HttpClient implementasi harus disetel ke NSURLSession.

Untuk macOS

- Memerlukan macOS 10.9 atau yang lebih baru.
- Project Options, Build, Mac Build: HttpClient implementasi harus diatur ke NSURLSession.

Unity

Anda harus menggunakan Unity 2018.2 atau yang lebih baru, dan menggunakan runtime scripting .NET 4.x Equivalent. Anda dapat mengatur ini di Pengaturan Proyek, Konfigurasi, Pemain, seperti yang dijelaskan <https://docs.unity3d.com/2019.1/Documentation/Manual/ScriptingRuntimeUpgradedi.html>. Runtime scripting Setara .NET 4.x memungkinkan dukungan TLS 1.2 untuk semua platform Unity yang menjalankan Mono atau CPP. IL2

Browser (untuk Blazor WebAssembly)

WebAssembly berjalan di browser bukan di server, dan menggunakan browser untuk menangani lalu lintas HTTP. Oleh karena itu, dukungan TLS ditentukan oleh dukungan browser.

[Blazor WebAssembly, dalam pratinjau untuk ASP.NET Core 3.1, hanya didukung di browser yang mendukung WebAssembly, seperti yang dijelaskan di -platform. <https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/blazor/supported>](#) Semua browser mainstream mendukung TLS 1.2 sebelum mendukung WebAssembly. Jika ini adalah kasus untuk browser Anda, maka jika aplikasi Anda berjalan, itu dapat berkomunikasi melalui TLS 1.2.

Lihat dokumentasi browser Anda untuk informasi dan verifikasi selengkapnya.

Migrasi Klien Enkripsi Amazon S3 (V1 ke V2)

Note

Jika Anda menggunakan V2 dan ingin bermigrasi ke V4, lihat. [Migrasi Klien Enkripsi Amazon S3 \(V2 ke V4\)](#)

Topik ini menunjukkan cara memigrasikan aplikasi Anda dari klien enkripsi Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) ke Versi 1 (V1) Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) ke Versi 2 (V2), dan memastikan ketersediaan aplikasi selama proses migrasi.

Objek yang dienkripsi dengan klien V2 tidak dapat didekripsi dengan klien V1. Untuk memudahkan migrasi ke klien baru tanpa harus mengenkripsi ulang semua objek sekaligus, klien “V1-transisi” telah disediakan. Klien ini dapat mendekripsi objek terenkripsi V1- dan V2, tetapi mengenkripsi objek hanya dalam format yang kompatibel dengan V1. Klien V2 dapat mendekripsi objek terenkripsi V1- dan

V2 (bila diaktifkan untuk objek V1), tetapi mengenkripsi objek hanya dalam format yang kompatibel dengan V2.

Ikhtisar Migrasi

Migrasi ini terjadi dalam tiga fase. Fase-fase ini diperkenalkan di sini dan dijelaskan secara rinci nanti. Setiap fase harus diselesaikan untuk semua klien yang menggunakan objek bersama sebelum fase berikutnya dimulai.

1. Perbarui klien yang ada ke klien transisi V1 untuk membaca format baru. Pertama, perbarui aplikasi Anda untuk mengambil ketergantungan pada klien transisi V1 alih-alih klien V1. Klien transisi V1 memungkinkan kode Anda yang ada untuk mendekripsi objek yang ditulis oleh klien V2 baru dan objek yang ditulis dalam format yang kompatibel dengan V1.

Note

Klien transisi V1 disediakan hanya untuk tujuan migrasi. Lanjutkan untuk meningkatkan ke klien V2 setelah pindah ke klien transisi V1.

2. Migrasikan klien transisi V1 ke klien V2 untuk menulis format baru. Selanjutnya, ganti semua klien transisi V1 di aplikasi Anda dengan klien V2, dan atur profil keamanan ke `V2AndLegacy`. Menyetel profil keamanan ini pada klien V2 memungkinkan klien tersebut untuk mendekripsi objek yang dienkripsi dalam format yang kompatibel dengan V1.
3. Perbarui klien V2 agar tidak lagi membaca format V1. Akhirnya, setelah semua klien dimigrasikan ke V2 dan semua objek telah dienkripsi atau dienkripsi ulang dalam format yang kompatibel dengan V2, atur profil keamanan V2 menjadi alih-alih `V2 V2AndLegacy`. Ini mencegah dekripsi objek yang dalam format yang kompatibel dengan V1.

Perbarui Klien yang Ada ke Klien Transisi V1 untuk Membaca Format Baru

Klien enkripsi V2 menggunakan algoritma enkripsi yang tidak didukung oleh versi klien yang lebih lama. Langkah pertama dalam migrasi adalah memperbarui klien dekripsi V1 Anda sehingga mereka dapat membaca format baru.

Klien V1-transisi memungkinkan aplikasi Anda untuk mendekripsi objek terenkripsi V1 dan V2. Klien ini adalah bagian dari paket [NuGet Amazon.Extensions.S3.Encryption](#). Lakukan langkah-langkah berikut pada setiap aplikasi Anda untuk menggunakan klien transisi V1.

1. Ambil ketergantungan baru pada paket [Amazon.Extensions.S3.Encryption](#). Jika proyek Anda bergantung langsung pada AWSSDK.S3 atau AWSSDK.KeyManagementService paket, Anda harus memperbarui dependensi tersebut atau menghapusnya sehingga versi yang diperbarui akan ditarik dengan paket baru ini.
2. Ubah `using` pernyataan yang sesuai dari `Amazon.S3.Encryption` menjadi `Amazon.Extensions.S3.Encryption`, sebagai berikut:

```
// using Amazon.S3.Encryption;  
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;
```

3. Membangun kembali dan menerapkan kembali aplikasi Anda.

Klien transisi V1 sepenuhnya kompatibel dengan API dengan klien V1, jadi tidak ada perubahan kode lain yang diperlukan.

Migrasikan Klien Transisi V1 ke Klien V2 untuk Menulis Format Baru

Klien V2 adalah bagian dari paket [NuGet Amazon.Extensions.S3.Encryption](#). Ini memungkinkan aplikasi Anda untuk mendekripsi objek terenkripsi V1- dan V2 (jika dikonfigurasi untuk melakukannya), tetapi mengenkripsi objek hanya dalam format yang kompatibel dengan V2.

Setelah memperbarui klien Anda yang ada untuk membaca format enkripsi baru, Anda dapat melanjutkan untuk memperbarui aplikasi Anda dengan aman ke klien enkripsi dan dekripsi V2. Lakukan langkah-langkah berikut pada setiap aplikasi Anda untuk menggunakan klien V2:

1. Ubah `EncryptionMaterials` ke `EncryptionMaterialsV2`.
 - a. Saat menggunakan KMS:
 - i. Berikan ID kunci KMS.
 - ii. Deklarasikan metode enkripsi yang Anda gunakan; yaitu, `KmsType.KmsContext`
 - iii. Berikan konteks enkripsi ke KMS untuk dikaitkan dengan kunci data ini. Anda dapat mengirim kamus kosong (konteks enkripsi Amazon masih akan digabungkan), tetapi memberikan konteks tambahan dianjurkan.
 - b. Saat menggunakan metode pembungkus kunci yang disediakan pengguna (enkripsi simetris atau asimetris):
 - i. Berikan AES atau RSA contoh yang berisi materi enkripsi.

- ii. Deklarasikan algoritma enkripsi mana yang akan digunakan; yaitu, `SymmetricAlgorithmType.AesGcm` atau `AsymmetricAlgorithmType.RsaOaepSha1`
2. Ubah `AmazonS3CryptoConfiguration` ke `AmazonS3CryptoConfigurationV2` dengan `SecurityProfile` properti disetel ke `SecurityProfile.V2AndLegacy`.
3. Ubah `AmazonS3EncryptionClient` ke `AmazonS3EncryptionClientV2`. Klien ini mengambil yang baru dikonversi `AmazonS3CryptoConfigurationV2` dan `EncryptionMaterialsV2` objek dari langkah sebelumnya.

Contoh: Konteks KMS ke KMS +

Pra-migrasi

```
using System.Security.Cryptography;
using Amazon.S3.Encryption;

var encryptionMaterial = new
    EncryptionMaterials("1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab");
var configuration = new AmazonS3CryptoConfiguration()
{
    StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata
};
var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClient(configuration, encryptionMaterial);
```

Pasca-migrasi

```
using System.Security.Cryptography;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;

var encryptionContext = new Dictionary<string, string>();
var encryptionMaterial = new
    EncryptionMaterialsV2("1234abcd-12ab-34cd-56ef-1234567890ab", KmsType.KmsContext,
    encryptionContext);
var configuration = new AmazonS3CryptoConfigurationV2(SecurityProfile.V2AndLegacy)
{
    StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata
};
var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClientV2(configuration,
    encryptionMaterial);
```


Contoh: Algoritma Simetris (AES-CBC ke AES-GCM Key Wrap)

StorageMode bisa salah satu ObjectMetadata atau InstructionFile.

Pra-migrasi

```
using System.Security.Cryptography;
using Amazon.S3.Encryption;

var symmetricAlgorithm = Aes.Create();
var encryptionMaterial = new EncryptionMaterials(symmetricAlgorithm);
var configuration = new AmazonS3CryptoConfiguration()
{
    StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata
};
var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClient(configuration, encryptionMaterial);
```

Pasca-migrasi

```
using System.Security.Cryptography;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;

var symmetricAlgorithm = Aes.Create();
var encryptionMaterial = new EncryptionMaterialsV2(symmetricAlgorithm,
    SymmetricAlgorithmType.AesGcm);
var configuration = new AmazonS3CryptoConfigurationV2(SecurityProfile.V2AndLegacy)
{
    StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata
};
var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClientV2(configuration,
    encryptionMaterial);
```

Note

Saat mendekripsi dengan AES-GCM, baca seluruh objek sampai akhir sebelum Anda mulai menggunakan data yang didekripsi. Ini untuk memverifikasi bahwa objek belum dimodifikasi sejak dienkripsi.

Contoh: Algoritma Asimetris (RSA ke RSA-OAEP-SHA 1 Key Wrap)

StorageMode bisa salah satu `ObjectMetadata` atau `InstructionFile`.

Pra-migrasi

```
using System.Security.Cryptography;
using Amazon.S3.Encryption;

var asymmetricAlgorithm = RSA.Create();
var encryptionMaterial = new EncryptionMaterials(asymmetricAlgorithm);
var configuration = new AmazonS3CryptoConfiguration()
{
    StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata
};
var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClient(configuration, encryptionMaterial);
```

Pasca-migrasi

```
using System.Security.Cryptography;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;

var asymmetricAlgorithm = RSA.Create();
var encryptionMaterial = new EncryptionMaterialsV2(asymmetricAlgorithm,
    AsymmetricAlgorithmType.RsaOaepSha1);
var configuration = new AmazonS3CryptoConfigurationV2(SecurityProfile.V2AndLegacy)
{
    StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata
};
var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClientV2(configuration,
    encryptionMaterial);
```

Perbarui Klien V2 agar Tidak Lagi Membaca Format V1

Akhirnya, semua objek akan dienkripsi atau dienkripsi ulang menggunakan klien V2. Setelah konversi ini selesai, Anda dapat menonaktifkan kompatibilitas V1 di klien V2 dengan menyetel `SecurityProfile` properti ke `SecurityProfile.V2`, seperti yang ditunjukkan pada cuplikan berikut.

```
//var configuration = new AmazonS3CryptoConfigurationV2(SecurityProfile.V2AndLegacy);
```

```
var configuration = new AmazonS3CryptoConfigurationV2(SecurityProfile.V2);
```

Migrasi Klien Enkripsi Amazon S3 (V2 ke V4)

Note

Jika Anda menggunakan V1 dan ingin bermigrasi ke V4, Anda harus terlebih dahulu bermigrasi ke V2. Lihat [Migrasi Klien Enkripsi Amazon S3 \(V1 ke V2\)](#).

Topik ini menunjukkan cara memigrasikan aplikasi Anda dari klien enkripsi Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) ke Versi 2 (V4) Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) ke Versi 4 (V4), dan memastikan ketersediaan aplikasi selama proses migrasi. V4 menggunakan AES-GCM dengan komitmen utama untuk enkripsi konten dan memperkenalkan Kebijakan Komitmen untuk meningkatkan keamanan terhadap serangan substitusi kunci.

Klien V4 tersedia dalam paket [NuGet Amazon.Extensions.S3.Encryption](#).

Important

Melanggar Perubahan: Klien V4 yang dikonfigurasi dengan `REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT` kebijakan tidak dapat mendekripsi objek yang dienkripsi dengan klien V1 atau V2. Hanya klien V2 terbaru yang dapat mendekripsi objek terenkripsi V4 dengan komitmen utama. Sebelum beralih ke `REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT` kebijakan, Anda harus mengenkripsi ulang semua data yang ada menggunakan klien V4 dengan komitmen utama diaktifkan.

Memahami Konsep V4

V4 menggunakan AES-GCM dengan komitmen utama untuk enkripsi konten dan memperkenalkan konsep keamanan utama yang meningkatkan perlindungan data terenkripsi Anda:

Kebijakan Komitmen

Kebijakan Komitmen mengontrol cara klien enkripsi menangani komitmen utama selama operasi enkripsi dan dekripsi. V4 mendukung tiga kebijakan komitmen:

FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT

Enkripsi: Tanpa komitmen

Dekripsi: Memungkinkan objek yang tidak berkomitmen

Keamanan: Tidak menegakkan komitmen dan memungkinkan gangguan

Kompatibilitas: Semua implementasi V2 dan V4 dapat membaca objek yang dienkripsi dengan kebijakan ini

REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT

Enkripsi: Dengan komitmen utama

Dekripsi: Memungkinkan objek yang melakukan dan tidak berkomitmen

Keamanan: Objek baru dilindungi dari serangan substitusi kunci, objek lama masih dapat dibaca

Kompatibilitas: Hanya V4 yang mendukung kebijakan ini

REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT(Default untuk V4)

Enkripsi: Dengan komitmen utama

Dekripsi: Hanya melakukan objek

Keamanan: Penegakan komitmen penuh untuk keamanan maksimum

Kompatibilitas: Hanya V4 yang mendukung kebijakan ini

AES GCM dengan Komitmen Utama

V4 menggunakan AES-GCM dengan komitmen utama untuk enkripsi konten, yang memberikan keamanan yang ditingkatkan:

- **Perlindungan Perusakan:** Ini melindungi terhadap serangan substitusi kunci dengan mengikat kunci ke data terenkripsi secara kriptografis.
- **Kompatibilitas Versi:** Objek yang dienkripsi dengan komitmen utama hanya dapat didekripsi oleh klien V4 dan versi yang lebih baru.

⚠ Warning

Sebelum mengaktifkan enkripsi komitmen utama dalam produksi, pastikan bahwa semua aplikasi yang perlu mendekripsi objek Anda telah ditingkatkan ke V4 atau yang lebih baru karena klien V2 tidak digunakan lagi.

Perbarui Klien yang Ada untuk Membaca Format V4

Klien enkripsi V4 menggunakan algoritma enkripsi yang tidak didukung oleh versi klien yang lebih lama. Langkah pertama dalam migrasi adalah memperbarui klien V2 Anda sehingga mereka dapat membaca format V4 baru.

Perbarui Dependensi NuGet Package

Perbarui aplikasi Anda untuk menggunakan versi terbaru dari paket [NuGet Amazon.Extensions.S3.Encryption](#) yang mencakup dukungan V4. Lakukan langkah-langkah berikut pada setiap aplikasi Anda:

1. Perbarui ke paket [Amazon.Extensions.S3.Encryption](#) terbaru. Jika proyek Anda bergantung langsung pada AWSSDK.S3 atau AWSSDK.KeyManagementService paket, Anda harus memperbarui dependensi tersebut atau menghapusnya sehingga versi yang diperbarui akan ditarik dengan paket baru ini.
2. Pastikan `using` pernyataan Anda mereferensikan namespace yang benar:

```
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;  
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;
```

3. Membangun kembali dan menerapkan kembali aplikasi Anda.

Klien V2 Anda yang ada akan terus bekerja dengan paket yang diperbarui dan akan dapat mendekripsi objek yang dienkripsi oleh klien V4 (tergantung pada kebijakan komitmen yang digunakan).

Membangun dan Menyebarkan Aplikasi

Setelah memperbarui dependensi NuGet paket Anda:

1. Bangun aplikasi Anda untuk memastikan semua dependensi diselesaikan dengan benar.

2. Uji aplikasi Anda di lingkungan pengembangan untuk memverifikasi bahwa fungsionalitas yang ada terus berfungsi.
3. Terapkan aplikasi yang diperbarui ke lingkungan produksi Anda.

Pembaruan ini memungkinkan klien V2 Anda yang ada untuk mendekripsi objek yang akan dienkripsi oleh klien V4, memastikan kompatibilitas selama proses migrasi.

Migrasi ke Klien V4

Setelah memperbarui klien Anda yang ada untuk membaca format enkripsi baru, Anda dapat melanjutkan untuk memperbarui aplikasi Anda dengan aman untuk menggunakan enkripsi V4 dan klien dekripsi. Klien V4 memberikan keamanan yang ditingkatkan melalui komitmen utama sambil mempertahankan kompatibilitas dengan objek terenkripsi yang ada.

Proses Migrasi 4 Langkah

Migrasi dari V2 ke V4 mengikuti proses 4 langkah terstruktur untuk memastikan kompatibilitas dan keamanan. Setiap langkah mewakili konfigurasi spesifik yang harus diterapkan di semua aplikasi Anda sebelum melanjutkan ke langkah berikutnya.

1. Langkah 0: Klien V2 (Titik Awal) - Implementasi V2 Anda yang ada
2. Langkah 1: V4 dengan Kompatibilitas V2 - Migrasi ke klien V4 sambil mempertahankan perilaku enkripsi yang kompatibel dengan V2
3. Langkah 2: V4 dengan Key Commitment Writes - Mulai mengenkripsi dengan komitmen utama sambil memungkinkan dekripsi objek warisan
4. Langkah 3: V4 dengan Penegakan Penuh - Memerlukan komitmen utama untuk enkripsi dan dekripsi

Langkah 0: Klien V2 (Titik Awal)

Ini mewakili konfigurasi klien V2 Anda yang ada. Langkah ini menunjukkan status awal sebelum migrasi.

```
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;  
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;  
using Amazon.S3.Model;  
  
// Step 0: V2 Client - Starting configuration
```

```

var encryptionContext = new Dictionary<string, string>();
var encryptionMaterial = new EncryptionMaterialsV2(kmsKeyId, KmsType.KmsContext,
    encryptionContext);

#pragma warning disable 0618
var configuration = new AmazonS3CryptoConfigurationV2(SecurityProfile.V2);
#pragma warning enable 0618

var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClientV2(configuration,
    encryptionMaterial);

// Use the client for PutObject and GetObject operations
await encryptionClient.PutObjectAsync(new PutObjectRequest
{
    BucketName = bucket,
    Key = objectKey,
    ContentBody = content
});

```

Langkah 1: V4 dengan Kompatibilitas V2

Migrasi ke klien V4 sambil mempertahankan perilaku identik ke V2. Langkah ini menggunakan `FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT` kebijakan untuk mengenkripsi tanpa komitmen dan memungkinkan dekripsi semua objek.

```

using Amazon.Extensions.S3.Encryption;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;
using Amazon.S3.Model;

// Step 1: V4 Client with V2 compatibility
var encryptionContext = new Dictionary<string, string>();
var encryptionMaterial = new EncryptionMaterialsV4(kmsKeyId, KmsType.KmsContext,
    encryptionContext);

var configuration = new AmazonS3CryptoConfigurationV4(
    SecurityProfile.V4,
    CommitmentPolicy.FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT,
    ContentEncryptionAlgorithm.AesGcm);

var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClientV4(configuration,
    encryptionMaterial);

// Use the client for PutObject and GetObject operations

```

```
await encryptionClient.PutObjectAsync(new PutObjectRequest
{
    BucketName = bucket,
    Key = objectKey,
    ContentBody = content
});
```

Perilaku: Mengenkripsi tanpa komitmen, dapat mendekripsi objek yang berkomitmen dan tidak berkomitmen. Identik dengan perilaku V2.

Langkah 2: V4 dengan Key Commitment Writes

Mulai enkripsi dengan komitmen utama sambil mempertahankan kompatibilitas mundur untuk dekripsi. Langkah ini menggunakan REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT kebijakan.

Warning

Sebelum menerapkan Langkah 2, pastikan semua pembaca telah diperbarui ke Langkah 1 atau yang lebih baru untuk menangani enkripsi komitmen utama.

```
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;
using Amazon.S3.Model;

// Step 2: V4 Client with key commitment writes
var encryptionContext = new Dictionary<string, string>();
var encryptionMaterial = new EncryptionMaterialsV4(kmsKeyId, KmsType.KmsContext,
    encryptionContext);

var configuration = new AmazonS3CryptoConfigurationV4(
    SecurityProfile.V4,
    CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT,
    ContentEncryptionAlgorithm.AesGcmWithCommitment);

var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClientV4(configuration,
    encryptionMaterial);

// Use the client for PutObject and GetObject operations
await encryptionClient.PutObjectAsync(new PutObjectRequest
{
    BucketName = bucket,
```



```
    Key = objectKey,  
    ContentBody = content  
});
```

Perilaku: Mengenkripsi dengan komitmen, dapat mendekripsi objek yang berkomitmen dan tidak berkomitmen. Objek baru dilindungi dari serangan substitusi kunci.

Langkah 3: V4 dengan Penegakan Penuh

Memerlukan komitmen utama untuk enkripsi dan dekripsi. Langkah ini menggunakan REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT kebijakan untuk keamanan maksimum.

Warning

Sebelum menerapkan Langkah 3, pastikan semua objek di sistem Anda telah dienkripsi ulang dengan komitmen utama (Langkah 2). Langkah ini akan gagal mendekripsi objek yang dienkripsi tanpa komitmen.

```
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;  
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;  
using Amazon.S3.Model;  
  
// Step 3: V4 Client with full key commitment enforcement  
var encryptionContext = new Dictionary<string, string>();  
var encryptionMaterial = new EncryptionMaterialsV4(kmsKeyId, KmsType.KmsContext,  
    encryptionContext);  
  
var configuration = new AmazonS3CryptoConfigurationV4(  
    SecurityProfile.V4,  
    CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT,  
    ContentEncryptionAlgorithm.AesGcmWithCommitment);  
  
var encryptionClient = new AmazonS3EncryptionClientV4(configuration,  
    encryptionMaterial);  
  
// Use the client for PutObject and GetObject operations  
await encryptionClient.PutObjectAsync(new PutObjectRequest  
{  
    BucketName = bucket,  
    Key = objectKey,
```

```
    ContentBody = content  
});
```

Perilaku: Mengenkripsi dengan komitmen, hanya mendekripsi objek yang dienkripsi dengan komitmen. Keamanan maksimum terhadap serangan substitusi kunci.

Contoh Konfigurasi Tambahan

Bagian ini memberikan contoh tambahan untuk mengonfigurasi klien V4 dengan opsi berbeda selama migrasi.

Mengaktifkan Legacy Support

Untuk mengaktifkan klien V4 membaca objek yang dienkripsi oleh klien V1 dan V2, konfigurasi klien dengan kebijakan komitmen yang memungkinkan dekripsi lama:

```
using Amazon.Extensions.S3.Encryption;  
using Amazon.Extensions.S3.Encryption.Primitives;  
  
// Configure V4 client to read V1/V2 objects  
var configuration = new  
    AmazonS3CryptoConfigurationV4(CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT)  
{  
    StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata  
};  
  
// This configuration allows:  
// - Encryption: With commitment (secure)  
// - Decryption: Both V2 (non-committing) and V4 (committing) objects
```

Gunakan konfigurasi ini selama migrasi saat Anda perlu mendekripsi objek yang dienkripsi oleh klien lama sambil memastikan objek baru dienkripsi dengan keamanan yang ditingkatkan.

Mengkonfigurasi Metode Penyimpanan

V4 mendukung dua metode penyimpanan untuk metadata enkripsi. Pilih metode yang paling sesuai dengan kasus penggunaan Anda:

Metadata Objek (Default)

```
var configuration = new  
    AmazonS3CryptoConfigurationV4(CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT)
```

```
{
    StorageMode = CryptoStorageMode.ObjectMetadata
};
// Encryption metadata is stored in S3 object metadata
```

File Instruksi

```
var configuration = new
    AmazonS3CryptoConfigurationV4(CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT)
{
    StorageMode = CryptoStorageMode.InstructionFile
};
// Encryption metadata is stored in a separate S3 object (instruction file)
```

Gunakan `InstructionFile` saat Anda perlu mempertahankan metadata objek untuk tujuan lain atau saat bekerja dengan objek yang memiliki batasan ukuran metadata.

Mengkonfigurasi Kebijakan Komitmen

Pilih kebijakan komitmen yang sesuai berdasarkan persyaratan keamanan dan fase migrasi Anda:

Fase Migrasi (Kompatibilitas V2)

```
// For migration: encrypt without commitment, allow all decryption
var migrationConfig = new
    AmazonS3CryptoConfigurationV4(CommitmentPolicy.FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT);
```

Fase Transisi (Direkomendasikan)

```
// For transition: encrypt with commitment, allow legacy decryption
var transitionConfig = new
    AmazonS3CryptoConfigurationV4(CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT);
```

Fase Keamanan Penuh

```
// For maximum security: require commitment for both encryption and decryption
var secureConfig = new
    AmazonS3CryptoConfigurationV4(CommitmentPolicy.REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT);
```

Mulailah dengan `FORBID_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT` selama migrasi awal, pindah ke `REQUIRE_ENCRYPT_ALLOW_DECRYPT` untuk fase transisi, dan akhirnya gunakan

REQUIRE_ENCRYPT_REQUIRE_DECRYPT ketika semua klien telah ditingkatkan dan semua objek telah dienkripsi ulang dengan komitmen.

Pertimbangan khusus untuk AWS SDK untuk .NET

Bagian ini berisi pertimbangan untuk kasus khusus di mana konfigurasi atau prosedur normal tidak sesuai atau memadai.

Topik

- [Memperoleh majelis untuk AWS SDK untuk .NET](#)
- [Mengakses kredensi dan profil dalam aplikasi](#)
- [Pertimbangan khusus untuk dukungan Unity](#)
- [Pertimbangan khusus untuk dukungan Xamarin](#)

Memperoleh majelis untuk AWS SDK untuk .NET

Topik ini menjelaskan bagaimana Anda dapat memperoleh AWSSDK rakitan dan menyimpannya secara lokal (atau di tempat) untuk digunakan dalam proyek Anda. Ini bukan metode yang direkomendasikan untuk menangani referensi SDK, tetapi diperlukan di beberapa lingkungan.

Note

Metode yang disarankan untuk menangani referensi SDK adalah mengunduh dan menginstal hanya NuGet paket yang dibutuhkan setiap proyek. Metode itu dijelaskan dalam [Instal AWSSDK paket dengan NuGet](#).

Jika Anda tidak dapat atau tidak diizinkan untuk mengunduh dan menginstal NuGet paket per proyek, opsi berikut tersedia untuk Anda.

Unduh dan ekstrak file ZIP

(Ingat bahwa ini bukan [metode yang direkomendasikan](#) untuk menangani referensi ke AWS SDK untuk .NET.)

1. Unduh salah satu file ZIP berikut:

- [aws-sdk-net8.0.zip](#) - Majelis yang mendukung .NET 8 dan yang lebih baru.
- [aws-sdk-netcoreapp3.1.zip](#) - Majelis yang mendukung .NET Core 3.1 dan yang lebih baru.

- [aws-sdk-netstandard2.0.zip](#) - Majelis yang mendukung .NET Standard 2.0 dan 2.1.
- [aws-sdk-net45.zip](#) - Majelis yang mendukung .NET Framework 4.5 dan yang lebih baru.
- [aws-sdk-net35.zip](#) - Majelis yang mendukung .NET Framework 3.5.

Warning

Mulai 15 Agustus 2024, AWS SDK untuk .NET akan mengakhiri dukungan untuk .NET Framework 3.5 dan akan mengubah versi .NET Framework minimum menjadi 4.7.2. Untuk informasi lebih lanjut, lihat posting blog [Perubahan penting yang datang untuk target .NET Framework 3.5 dan 4.5 dari AWS SDK untuk .NET](#).

2. Ekstrak rakitan ke beberapa folder “unduh” di sistem file Anda; tidak masalah di mana. Catat folder ini.
3. Ketika Anda mengatur proyek Anda, Anda mendapatkan rakitan yang diperlukan dari folder ini, seperti yang dijelaskan dalam [Instal AWSSDK rakitan tanpa NuGet](#)

Mengakses kredensi dan profil dalam aplikasi

Metode yang lebih disukai untuk menggunakan kredensial adalah memungkinkan AWS SDK untuk .NET untuk menemukan dan mengambilnya untuk Anda, seperti yang dijelaskan dalam [Resolusi kredensi dan profil](#)

[Resolusi kredensi dan profil](#)

Namun, Anda juga dapat mengonfigurasi aplikasi Anda untuk secara aktif mengambil profil dan kredensial, dan kemudian secara eksplisit menggunakan kredensial tersebut saat membuat klien layanan. AWS

[Untuk secara aktif mengambil profil dan kredensial, gunakan kelas dari Amazon.Runtime.CredentialManagement namespace.](#)

- Untuk menemukan profil dalam file yang menggunakan format file AWS kredensial (baik file [AWS kredensial bersama di lokasi default atau file](#) kredensial kustom), gunakan kelas [SharedCredentialsFile](#). File dalam format ini kadang-kadang hanya disebut file kredensial dalam teks ini untuk singkatnya.
- Untuk menemukan profil di SDK Store, gunakan kelas [Net SDKCredentials File](#).
- Untuk mencari di kedua file kredensial dan SDK Store, tergantung pada konfigurasi properti kelas, gunakan kelas [CredentialProfileStoreChain](#)

Anda dapat menggunakan kelas ini untuk menemukan profil. Anda juga dapat menggunakan kelas ini untuk meminta AWS kredensial secara langsung alih-alih menggunakan `AWSCredentialsFactory` kelas (dijelaskan selanjutnya).

- [Untuk mengambil atau membuat berbagai jenis kredensial dari profil, gunakan kelas `Factory.AWSCredentials`](#)

Bagian berikut memberikan contoh untuk kelas-kelas ini.

Contoh untuk kelas `CredentialProfileStoreChain`

Anda bisa mendapatkan kredensi atau profil dari [`CredentialProfileStoreChain`](#) kelas dengan menggunakan metode [`TryGetAWSCredentials`](#) or [`TryGetProfile`](#). `ProfilesLocation` Properti kelas menentukan perilaku metode, sebagai berikut:

- Jika `ProfilesLocation` nol atau kosong, cari SDK Store jika platform mendukungnya, lalu cari file AWS kredensial bersama di lokasi default.
- Jika `ProfilesLocation` properti berisi nilai, cari file kredensial yang ditentukan dalam properti.

Mendapatkan kredensial dari SDK Store atau file kredensial bersama AWS

[Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara mendapatkan kredensi dengan menggunakan `CredentialProfileStoreChain` kelas dan kemudian menggunakan kredensialnya untuk membuat objek `AmazonS3Client`](#). Kredensial dapat berasal dari SDK Store atau dari file AWS kredensial bersama di lokasi default.

Contoh ini juga menggunakan [`Amazon.Runtime.AWSCredentials`](#) kelas.

```
var chain = new CredentialProfileStoreChain();
AWSCredentials awsCredentials;
if (chain.TryGetAWSCredentials("some_profile", out awsCredentials))
{
    // Use awsCredentials to create an Amazon S3 service client
    using (var client = new AmazonS3Client(awsCredentials))
    {
        var response = await client.ListBucketsAsync();
        Console.WriteLine($"Number of buckets: {response.Buckets.Count}");
    }
}
```

Mendapatkan profil dari SDK Store atau file AWS kredensial bersama

Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara mendapatkan profil dengan menggunakan `CredentialProfileStoreChain` kelas. Kredensial dapat berasal dari SDK Store atau dari file AWS kredensial bersama di lokasi default.

Contoh ini juga menggunakan [CredentialProfile](#) kelas.

```
var chain = new CredentialProfileStoreChain();
CredentialProfile basicProfile;
if (chain.TryGetProfile("basic_profile", out basicProfile))
{
    // Use basicProfile
}
```

Dapatkan kredensial dari file kredensial kustom

Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara mendapatkan kredensi dengan menggunakan kelas `CredentialProfileStoreChain`. Kredensialnya berasal dari file yang menggunakan format file AWS kredensial tetapi berada di lokasi alternatif.

Contoh ini juga menggunakan [Amazon.Runtime.AWSCredentials](#) kelas.

```
var chain = new
    CredentialProfileStoreChain("c:\\Users\\sdkuser\\customCredentialsFile.ini");
AWSCredentials awsCredentials;
if (chain.TryGetAWSCredentials("basic_profile", out awsCredentials))
{
    // Use awsCredentials to create an AWS service client
}
```

Contoh untuk kelas SharedCredentialsFile dan AWSCredentials Pabrik

Buat `Amazons3Client` dengan menggunakan kelas `SharedCredentialsFile`

[Contoh ini menunjukkan kepada Anda cara menemukan profil di file AWS kredensial bersama, membuat kredensi dari profil, dan kemudian menggunakan AWS kredensialnya untuk membuat objek Amazons3Client.](#) Contoh menggunakan [SharedCredentialsFile](#) kelas.

Contoh ini juga menggunakan [CredentialProfile](#) kelas dan [Amazon.Runtime.AWSCredentials](#) kelas.


```
CredentialProfile basicProfile;
AWSCredentials awsCredentials;
var sharedFile = new SharedCredentialsFile();
if (sharedFile.TryGetProfile("basic_profile", out basicProfile) &&
    AWSCredentialsFactory.TryGetAWSCredentials(basicProfile, sharedFile, out
    awsCredentials))
{
    // use awsCredentials to create an Amazon S3 service client
    using (var client = new AmazonS3Client(awsCredentials, basicProfile.Region))
    {
        var response = await client.ListBucketsAsync();
        Console.WriteLine($"Number of buckets: {response.Buckets.Count}");
    }
}
```

Note

Kelas [Net SDKCredentials File](#) dapat digunakan dengan cara yang persis sama, kecuali Anda akan membuat instance objek Net SDKCredentials File baru alih-alih objek SharedCredentialsFile

Pertimbangan khusus untuk dukungan Unity

Saat menggunakan AWS SDK untuk .NET dan [.NET Standard 2.0](#) untuk aplikasi Unity Anda, aplikasi Anda harus mereferensikan AWS SDK untuk .NET rakitan (file DLL) secara langsung daripada menggunakan NuGet. Mengingat persyaratan ini, berikut ini adalah tindakan penting yang perlu Anda lakukan.

- Anda perlu mendapatkan AWS SDK untuk .NET majelis dan menerapkannya pada proyek Anda. Untuk informasi tentang cara melakukan ini, lihat [Unduh dan ekstrak file ZIP](#) di topik [Memperoleh AWSSDK majelis](#).
- Anda perlu menyertakan yang berikut ini DLLs dalam proyek Unity Anda bersama DLLs for AWSSDK.Core dan AWS layanan lain yang Anda gunakan. Dimulai dengan versi 3.5.109 dari AWS SDK untuk .NET, file ZIP Standar .NET berisi tambahan ini. DLLs
 - [Microsoft.Bcl.AsyncInterfaces.dll](#)
 - [System.Runtime.CompilerServices.unsafe.dll](#)

- [System.threading.tasks.extensions.dll](#)
- Jika Anda menggunakan [IL2CPP](#) untuk membangun proyek Unity Anda, Anda harus menambahkan `link.xml` file ke folder Asset Anda untuk mencegah pengupasan kode. `link.xml` file harus mencantumkan semua AWSSDK rakitan yang Anda gunakan, dan masing-masing harus menyertakan atribut. `preserve="all"` Cuplikan berikut menunjukkan contoh file ini.

```
<linker>
  <assembly fullname="AWSSDK.Core" preserve="all"/>
  <assembly fullname="AWSSDK.DynamoDBv2" preserve="all"/>
  <assembly fullname="AWSSDK.Lambda" preserve="all"/>
</linker>
```

Note

Untuk membaca informasi latar belakang yang menarik terkait dengan persyaratan ini, lihat artikel di <https://aws.amazon.com/blogs/developer/referencing-the-aws-sdk-for-net-standard-2-0-uwpp/>. from-unity-xamarin-or

Selain pertimbangan khusus ini, lihat [Apa yang berubah untuk versi 3.5](#) untuk informasi tentang memigrasikan aplikasi Unity Anda ke versi 3.5. AWS SDK untuk .NET

Pertimbangan khusus untuk dukungan Xamarin

Proyek Xamarin (baru dan yang sudah ada) harus menargetkan .NET Standard 2.0. [Lihat Dukungan .NET Standard 2.0 di Xamarin.Forms dan dukungan implementasi.NET.](#)

Lihat juga informasi tentang [Portable Class Library dan Xamarin.](#)

Referensi API untuk AWS SDK untuk .NET

AWS SDK untuk .NET Ini menyediakan API yang dapat Anda gunakan untuk mengakses AWS layanan. Untuk melihat kelas dan metode apa yang tersedia di API, lihat [Referensi AWS SDK untuk .NET API](#).

Selain referensi umum yang diberikan di atas, masing-masing contoh di bawah [Contoh kode dengan panduan](#) bagian berisi referensi ke metode dan kelas tertentu yang digunakan dalam contoh itu.

Tentang versi referensi API

Referensi API yang dijelaskan sebelumnya adalah untuk versi 3.0 dan yang lebih baru AWS SDK untuk .NET.

Untuk informasi tentang migrasi dari versi SDK yang lebih lama, lihat [Migrasikan proyek Anda](#)

Untuk menemukan konten usang untuk referensi SDK API versi sebelumnya, lihat item berikut:

- [AWS SDK untuk .NET Referensi API V1 \(usang\)](#)
- [AWS SDK untuk .NET Referensi API V2 \(usang\)](#)

Untuk melihat referensi AWS SDK untuk .NET API yang tidak digunakan lagi, Anda harus mengekstraknya dan mengonfigurasi browser web. Instruksi yang ditunjukkan selanjutnya adalah contoh bagaimana melakukan ini. Mereka didasarkan pada penggunaan browser web Google Chrome pada sistem Windows. Sesuaikan dengan browser web dan sistem operasi spesifik Anda.

Lihat Referensi API V1 yang tidak digunakan lagi

1. Unduh file ZIP untuk Referensi AWS SDK untuk .NET API V1 yang tidak digunakan lagi. Secara default, nama file ZIP adalah `sdkfornet-api-ref_v1_deprecated.zip`. Nama itu akan digunakan di seluruh instruksi ini.
2. Tempatkan file ZIP di folder pilihan Anda. Untuk instruksi ini, nama folder diasumsikan `C:\work\temp\api-refs\V1`.
3. Klik kanan pada file ZIP dan pilih Extract All. Terima lokasi default, yang `C:\work\temp\api-refs\V1\sdkfornet-api-ref_v1` untuk instruksi ini.

4. Buat pintasan untuk Google Chrome di C:\work\temp\api-refs\V1 folder. Berhati-hatilah untuk tidak memindahkan aplikasi asli.
5. Di properti pintasan baru, atur bidang berikut:
 - Target: "*<path to the Google Chrome application>*" --disable-web-security --user-data-dir=C:\work\temp\api-refs\V1\data "C:\work\temp\api-refs\V1\sdkfornet-api-ref_v1\Index.html"

Untuk --user-data-dir argumennya, gunakan nama folder yang berfungsi untuk lingkungan Anda. Folder tidak harus ada.

 - Mulai di: C:\work\temp\api-refs\V1
6. Berikan pintasan nama yang sesuai.
7. Buka pintasan untuk melihat referensi API lama.

Lihat Referensi API V2 yang sudah usang

1. Unduh file ZIP untuk Referensi AWS SDK untuk .NET API V2 yang tidak digunakan lagi. Secara default, nama file ZIP adalah `sdkfornet-api-ref_v2_deprecated.zip`. Nama itu akan digunakan di seluruh instruksi ini.
2. Tempatkan file ZIP di folder pilihan Anda. Untuk instruksi ini, nama folder diasumsikan C:\work\temp\api-refs\V2.
3. Klik kanan pada file ZIP dan pilih Extract All. Terima lokasi default, yang C:\work\temp\api-refs\V2\sdkfornet-api-ref_v2 untuk instruksi ini.
4. Buat pintasan untuk Google Chrome di C:\work\temp\api-refs\V2 folder. Berhati-hatilah untuk tidak memindahkan aplikasi asli.
5. Di properti pintasan baru, atur bidang berikut:
 - Target: "*<path to the Google Chrome application>*" --disable-web-security --user-data-dir=C:\work\temp\api-refs\V2\data "C:\work\temp\api-refs\V2\sdkfornet-api-ref_v2\Index.html"

Untuk --user-data-dir argumennya, gunakan nama folder yang berfungsi untuk lingkungan Anda. Folder tidak harus ada.

 - Mulai di: C:\work\temp\api-refs\V2
6. Berikan pintasan nama yang sesuai.

7. Buka pintasan untuk melihat referensi API lama.

Riwayat dokumen

Tabel berikut menjelaskan perubahan penting sejak rilis terakhir Panduan AWS SDK untuk .NET Pengembang. Untuk notifikasi tentang pembaruan dokumentasi ini, Anda dapat berlangganan ke [umpan RSS](#).

Perubahan	Deskripsi	Tanggal
Apa yang baru	Menambahkan catatan tentang versi 2.0 dari Alat AWS Deploy untuk.NET CLI.	Oktober 17, 2025
AWS OpsWorks	AWS OpsWorks telah mencapai akhir kehidupan. Itu telah dihapus dari dokumentasi.	September 16, 2025
Apa yang baru	End-of-support telah diumumkan untuk V3 dari AWS SDK untuk .NET	Agustus 21, 2025
Kerangka Pemrosesan Pesan	Kerangka Pemrosesan AWS Pesan untuk.NET telah mencapai ketersediaan umum!	5 Mei 2025
Apa yang baru	Versi 4 AWS SDK untuk .NET umumnya tersedia! Untuk informasi selengkapnya, lihat Panduan Pengembang AWS SDK untuk .NET (V4) , terutama topik untuk Migrasi ke versi 4 .	April 28, 2025
Mencoba lagi dan batas waktu	Termasuk informasi tentang batas waktu per-metode yang digunakan Cancellat	April 9, 2025

ionToken untuk panggilan metode asinkron.

[Integrasi AWS dengan .NET
Aspire di AWS SDK
untuk .NET](#)

Termasuk informasi tentang bagaimana AWS telah Terintegrasi dengan.NET T Aspire di AWS SDK untuk .NET.

Februari 15, 2025

[Observabilitas](#)

Mengumumkan rilis GA untuk observabilitas

Februari 10, 2025

[Apa yang baru](#)

Menambahkan informasi tentang perilaku default baru untuk perlindungan integritas.

Januari 15, 2025

[Migrasi V4 Klien Enkripsi S3](#)

Menambahkan informasi tentang migrasi dari V2 ke V4.

Desember 9, 2024

[Apa yang baru](#)

Menambahkan informasi tentang rilis pratinjau keempat dari AWS SDK untuk .NET versi 4.

November 15, 2024

[Observabilitas](#)

Menambahkan informasi pratinjau tentang observabilitas di AWS SDK untuk .NET, yang memungkinkan pengumpulan data telemetri.

September 13, 2024

[Referensi API untuk AWS
SDK untuk .NET](#)

Referensi AWS SDK untuk .NET API untuk V1 dan V2 telah usang. Informasi telah disertakan tentang penghentian ini dan cara mendapatkan dan melihat referensi usang.

September 4, 2024

Apa yang baru	Menambahkan informasi tentang rilis pratinjau pertama dari AWS SDK untuk .NET versi 4.	Agustus 16, 2024
Apa yang baru	Informasi terbaru tentang perubahan yang akan datang ke dukungan.NET Framework.	Juni 20, 2024
Apa yang baru	Menambahkan informasi tentang rilis pratinjau dari AWS Message Processing Framework untuk.NET	Maret 28, 2024
Apa yang baru	Termasuk informasi tentang dukungan untuk .NET 8.	Februari 23, 2024
Apa yang baru	Termasuk informasi tentang perubahan yang akan datang pada dukungan.NET Framework.	Februari 18, 2024
Memperoleh AWSSDK majelis	Termasuk informasi tentang majelis yang mendukung .NET 8 dan yang lebih baru.	8 Januari 2024
AWS Kerangka Pemrosesan Pesan untuk.NET	Termasuk informasi tentang rilis Beta dari Message Processing Framework.	Desember 10, 2023
Menggunakan database Amazon DynamoDB NoSQL	Informasi yang diperbarui tentang model pemrograman dokumen dan objek persistensi. Sekarang dimungkinkan untuk mencegah kondisi latensi atau kebuntuan tertentu karena perilaku start dingin dan kumpulan ulir.	15 November 2023

Termasuk lebih banyak pembaruan praktik terbaik IAM	Memperbarui panduan untuk menyelaraskan dengan praktik terbaik IAM. Untuk informasi lebih lanjut, lihat Praktik terbaik keamanan di IAM .	5 Oktober 2023
Memperoleh AWSSDK majelis	Menghapus informasi tentang menginstal AWS SDK untuk .NET dengan menggunakan AWS Tools for Windows installer (yaitu, MSI), yang telah usang.	25 September 2023
Pembaruan praktik terbaik IAM	Memperbarui panduan untuk menyelaraskan dengan praktik terbaik IAM. Untuk informasi lebih lanjut, lihat Praktik terbaik keamanan di IAM .	Juli 18, 2023
Anotasi Lambda	Kerangka kerja AWS Lambda Anotasi telah dirilis untuk ketersediaan umum.	Juli 17, 2023
Apa yang baru	Menambahkan informasi tentang rilis pratinjau Penyedia Cache Terdistribusi untuk DynamoDB.	15 Juli 2023
Daftar isi	Daftar isi yang diperbarui untuk membuat contoh kode lebih mudah ditemukan.	8 Juni 2023
Resolusi wilayah	Menambahkan informasi tentang cara SDK menyelesaikan spesifikasi Wilayah yang hilang.	14 Maret 2023

Support untuk MSI	Menambahkan catatan tentang mengakhiri dukungan untuk AWS Tools for Windows penginstal.	6 Maret 2023
Anotasi Lambda (Pratinjau)	Pratinjau kerangka kerja AWS Lambda Anotasi.	September 22, 2022
Menyebarkan aplikasi ke AWS	Memindahkan konten utama ke situs GitHub Pages: https://aws.github.io/aws-dotnet-deploy/	28 Juni 2022
Pensiun -Klasik EC2	Menambahkan catatan tentang pensiun EC2 -Classic.	13 April 2022
Single sign-on dengan AWS SDK untuk .NET	Menambahkan informasi tentang sistem masuk tunggal (SSO) saat menggunakan AWS SDK untuk .NET	Maret 17, 2022
Menegakkan versi TLS minimum	Menambahkan informasi tentang TLS 1.3.	16 Maret 2022
Bekerja dengan AWS layanan	Termasuk daftar contoh kode yang tersedia di GitHub.	28 Februari 2022
Mengaktifkan Metrik SDK	Menghapus informasi tentang mengaktifkan metrik SDK, yang telah usang.	20 Januari 2022
Menyebarkan aplikasi ke AWS	Menambahkan referensi ke AWS Toolkit for Visual Studio, yang menyediakan fungsionalitas penyebaran yang mirip AWS dengan Alat Deploy.	26 Oktober 2021

AWS SDK untuk .NET konsolidasi panduan versi 3	Dua panduan pengembang AWS SDK untuk .NET versi 3, “V3” dan “terbaru”, telah dikonsolidasikan menjadi satu panduan di bawah URL “v3”.	18 Agustus 2021
Migrasi dari .NET Standard 1.3	Support untuk .NET Standard 1.3 AWS SDK untuk .NET telah sampai pada akhir masa pakainya.	25 Maret 2021
Menyebarkan aplikasi ke AWS (pratinjau)	Menambahkan informasi pratinjau tentang Alat AWS Deploy, yang dapat Anda gunakan untuk menyebarkan aplikasi dari .NET CLI.	15 Maret 2021
Versi 3.5 dari AWS SDK untuk .NET	Versi 3.5 AWS SDK untuk .NET telah dirilis.	25 Agustus 2020
Paginator	Menambahkan paginator ke banyak klien layanan, yang membuat pagination hasil API lebih nyaman.	24 Agustus 2020
Mencoba lagi dan batas waktu	Menambahkan informasi tentang mode coba lagi.	20 Agustus 2020
Menggunakan kunci KMS untuk enkripsi S3	Contoh yang diperbarui untuk menggunakan versi 2 dari klien enkripsi S3.	6 Agustus 2020
Migrasi dari .NET Standard 1.3	Menambahkan informasi tentang mengakhiri dukungan untuk .NET Standard 1.3 pada akhir tahun 2020.	18 Mei 2020

[Mulai cepat](#)

Ditambahkan bagian quick-start dengan setup dasar dan tutorial untuk memperkenalkan pembaca ke. AWS SDK untuk .NET

27 Maret 2020

[Menegakkan TLS 1.2](#)

Menambahkan informasi tentang cara menerapkan TLS 1.2 di SDK.

10 Maret 2020