



Guía de administración

Amazon AppStream 2.0



Amazon AppStream 2.0: Guía de administración

Copyright © 2025 Amazon Web Services, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Las marcas comerciales y la imagen comercial de Amazon no se pueden utilizar en relación con ningún producto o servicio que no sea de Amazon, de ninguna manera que pueda causar confusión entre los clientes y que menosprecie o desacredite a Amazon. Todas las demás marcas registradas que no son propiedad de Amazon son propiedad de sus respectivos propietarios, que pueden o no estar afiliados, conectados o patrocinados por Amazon.

Table of Contents

¿Qué es Amazon AppStream 2.0?	1
Características	1
Conceptos clave	3
Cómo empezar	6
Acceso	7
Configuración	8
Inscríbase en una Cuenta de AWS	8
Creación de un usuario con acceso administrativo	8
Introducción: Configurar con aplicaciones de muestra	11
Paso 1: configuración de una pila de muestra, elección de una imagen y configuración de una flota	11
Paso 2: habilitación del acceso de los usuarios	20
Recursos	21
Redes y acceso	23
Acceso a Internet	23
Requisitos de la VPC	25
Recomendaciones de configuración de la VPC	25
Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT	28
Configurar una VPC con una subred pública	37
Utilizar la VPC y la subred pública predeterminados	41
Puntos de conexión de VPC de Amazon S3	44
Conexiones a su VPC	45
Interfaces de red	45
Rango de direcciones IP de interfaz de red de administración y puertos	46
Puertos de interfaz de red del cliente	47
Conexiones de usuario a AppStream 2.0	48
Recomendaciones de ancho de banda	49
Requisitos de puertos y direcciones IP	50
Dominios permitidos	51
Generadores de imágenes	54
Lanzar un generador de imágenes	55
Conexión a un generador de imágenes	58
Consola (conexión web)	59
URL de streaming (para conexiones web o de cliente)	60

Acciones del generador de imágenes	62
Metadatos de instancias en generadores de imágenes	64
Instalación del controlador AMD en instancias de diseño gráfico	64
Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas	66
Imágenes	91
Configuración predeterminada y rendimiento del lanzamiento de aplicaciones	92
Creación de la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows	92
Optimización del rendimiento de lanzamiento de las aplicaciones	93
Administrar versiones del agente de	94
Creación de una imagen que utilice la última versión del agente	94
Crear una imagen que utilice una versión específica del agente de	96
Crear una imagen que utilice una versión más reciente del agente de	97
Notas de la versión del agente	98
Tutorial: Creación de una imagen personalizada con la consola	134
Paso 1: instalación de aplicaciones en el generador de imágenes	135
Paso 2: Crear un catálogo de aplicaciones AppStream 2.0	136
Paso 3: creación de la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows	137
Paso 4: prueba de las aplicaciones	138
Paso 5: optimización de las aplicaciones	140
Paso 6: finalización de la creación de la imagen	140
Paso 7 (opcional): etiquetado y copia de una imagen	142
Paso 8: eliminación	144
Administrar sus imágenes	144
Eliminación de una imagen privada	145
Copiar una imagen de su propiedad a otra región de	145
Compartir una imagen de su propiedad con otra cuenta de	146
Detención del uso compartido de una imagen de su propiedad	148
Conserve su imagen Up-to-Date	149
Actualización de Windows y software antivirus	153
Creación de una imagen nueva mediante programación	156
Creación de imágenes de mediante programación	156
Configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows	157
Rendimiento de lanzamiento de las aplicaciones	158
Información general del proceso	159
Operaciones de la CLI de Image Assistant	160
Creación de imágenes basadas en Linux	170

Creación de la configuración predeterminada de la aplicación para los usuarios	171
Creación de variables de entorno predeterminadas para los usuarios de Linux	175
Optimización del rendimiento de lanzamiento de las aplicaciones de Linux	176
Creación de scripts de sesión	177
Uso de la herramienta CLI de Image Assistant para Linux	178
Habilitación y deshabilitación de la compatibilidad con cámaras web	178
Habilitación y deshabilitación del modo de sincronización de archivos pesados en las carpetas de inicio	179
Tutorial: Creación de una imagen personalizada basada en Linux	180
Tutorial: habilitación de la compatibilidad con el japonés	188
Scripts de sesión para administrar la experiencia de streaming de los usuarios	193
Ejecución de scripts antes de que empiecen las sesiones de streaming	194
Ejecución de scripts después de finalizar las sesiones de streaming	198
Creación y especificación de scripts de sesión	200
Archivo de configuración de scripts de sesión	202
Uso de PowerShell archivos de Windows	205
Registro de la salida de los scripts de sesión	205
Uso de conectores de almacenamiento con scripts de sesión	206
Habilitación del almacenamiento en buckets de Amazon S3 de los registros de los scripts de sesión	207
Uso de scripts de sesión en flotas multisesión	210
Administración de aplicaciones	213
Bloques de aplicaciones	213
Bloques de aplicaciones personalizados	214
AppStream Bloques de aplicaciones 2.0	224
Aplicaciones no compatibles	237
Constructor de bloques de aplicaciones	238
Creación de un constructor de bloques de aplicaciones	239
Conexión a un constructor de bloques de aplicaciones	242
Acciones del constructor de bloques de aplicaciones	244
Aplicaciones	245
Guardar el icono de la aplicación, el script de configuración, el script de sesión y el VHD en un bucket de S3	247
Permisos de bucket de Amazon S3	248
Asociar aplicaciones a flotas elásticas	250
Recursos adicionales	250

Flotas y pilas	253
Contexto de sesión	253
Uso del contexto de sesión para pasar parámetros a una aplicación de streaming	254
Tipos de flotas	256
Flotas siempre activas y bajo demanda	257
Flotas de Elastic	258
Familias de instancias	258
Creación de una flota y una pila	262
Creación de una flota	263
Creación de una pila	269
Acceso para los usuarios	275
Eliminación de recursos de	276
Personalización de una flota	276
Persistencia de las variables de entorno	277
Cómo establecer asociaciones de archivos predeterminadas	282
Deshabilitación de la configuración de seguridad mejorada de Internet Explorer	285
Cambio de la página de inicio predeterminada de Internet Explorer	287
Metadatos de usuarios e instancias	292
Actualización de una flota	294
Actualizar una flota con una nueva imagen	295
Administración de las aplicaciones asociadas a una flota de Elastic	296
Auto Scaling de flotas	297
Conceptos de escalado	298
Administración del escalado de flotas mediante la consola	301
Administración del escalado de la flota mediante la CLI	303
Recursos adicionales	311
Recomendaciones para multisesión	311
Autenticación del usuario	316
Grupos de usuarios	316
Experiencia del usuario final con los grupos de usuarios	317
Restablecer una contraseña olvidada	317
Administración de grupos de usuarios	318
Integración con SAML 2.0	323
Ejemplo de flujo de trabajo de autenticación	324
Configuración de SAML	325
AppStream Integración 2.0 con SAML 2.0	341

Uso de Active Directory	345
Dominios de Active Directory	346
Antes de empezar	348
Entorno de dominio de Active Directory	349
Instancias de streaming 2.0 unidas a un dominio AppStream	349
Configuración de la política de grupo	350
Autenticación con tarjeta inteligente	351
Tutorial: Configuración	351
Paso 1: creación de un objeto Directory Config	352
Paso 2: creación de una imagen mediante un constructor de imágenes unido al dominio	353
Paso 3: creación de una flota incorporada en el dominio	354
Paso 4: configuración de SAML 2.0	355
Autenticación basada en certificados	356
Requisitos previos	357
Habilitación de la autenticación basada en certificados	361
Administración de la autenticación basada en certificados	362
Habilitación del uso compartido entre cuentas de una CA privada	363
Administración	364
Concesión de permisos para crear y administrar objetos de equipo de Active Directory	365
Obtención del nombre distinguido de la unidad organizativa	366
Concesión de derechos de administrador local para constructores de imágenes	367
Actualización de la cuenta de servicio utilizada para incorporarse al dominio	370
Bloqueo de la sesión en streaming cuando el usuario está inactivo	370
Edición de la configuración de directorio	372
Eliminación de la configuración de un directorio	373
Configuración de la AppStream versión 2.0 para usar confianzas de dominio	373
Administración de objetos informáticos AppStream 2.0 en Active Directory	374
Más información	376
Adición de marca personalizada	377
Opciones de marca personalizada	377
Adición de marca personalizada	380
URL de redirección personalizada y URL de comentarios	382
Vista previa de los cambios de marca personalizada	383
Paletas de temas de color	383
Rojo	383
Azul claro	384

Azul	385
Rosa	386
Inserción de sesiones de streaming	388
Requisitos previos	388
Recomendaciones y consideraciones de uso	389
Paso 1: especificación de un dominio de host	390
Paso 2: creación de una URL de streaming	391
Requisitos de configuración para usar dominios personalizados	391
Paso 3: descarga de los archivos integrados	393
Paso 4. configuración del sitio web para la integración	394
Importar el archivo appstream-embed JavaScript	394
Inicializar y configurar el objeto de interfaz AppStream.Embed	394
Ejemplos de ocultación de elementos en la interfaz de usuario AppStream 2.0	396
Constantes, funciones y eventos	397
Uso de HIDDEN_ELEMENTS	398
Funciones para el objeto AppStream.Embed	399
Eventos para sesiones de streaming de Embedded AppStream 2.0	401
Ejemplos para añadir detectores de eventos y finalizar una sesión de streaming AppStream 2.0 integrada	405
Administración del almacenamiento persistente	406
Administración de las carpetas principales	406
Archivos y directorios asociados a aplicaciones con un uso de computación intensivo	408
Habilite las carpetas de inicio para sus usuarios de la AppStream versión 2.0	408
Administrar las carpetas de inicio	410
Administrar Google Drive	416
Habilita Google Drive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0	417
Inhabilita Google Drive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0	421
Administre OneDrive para empresas	422
Habilite para sus usuarios de la versión 2.0 OneDrive AppStream	423
Desactivar OneDrive para sus usuarios de la AppStream versión 2.0	425
Administración de carpetas compartidas personalizadas (unidades de red SMB)	426
Asignación de unidades de red de Server Message Block (SMB)	427
Habilitación de la persistencia de configuración de aplicaciones para sus usuarios	433
Cómo funciona la persistencia de configuración de aplicaciones	433
Habilitar la persistencia de configuración de la aplicación:	436
Requisitos previos para habilitar la persistencia de configuración de la aplicación:	436

Prácticas recomendadas para la persistencia de configuración de la aplicación	437
Cómo habilitar la persistencia de configuración de la aplicación	437
Administre la configuración de la aplicación VHDs para sus usuarios	438
Almacenamiento en buckets de Amazon S3	438
Restablecer la configuración de la aplicación de un usuario	441
Habilitación del control de versiones de objeto de Amazon S3 y reversión de la configuración de la aplicación de un usuario	441
Aumente el tamaño del VHD de configuración de la aplicación	443
Habilitación de la configuración regional para los usuarios de	446
Establecer la configuración regional predeterminada de los usuarios	446
Especificar una zona horaria predeterminada	447
Especificar un idioma predeterminado	451
Especificar una configuración regional del sistema predeterminada	454
Especificar una configuración regional del usuario predeterminada	456
Especificar un método de entrada predeterminado	458
Consideraciones especiales sobre la persistencia de la configuración de aplicaciones	460
Consideraciones especiales acerca de la configuración de idioma del japonés	460
Permitir que los usuarios establezcan la configuración regional	461
Configuraciones regionales compatibles	462
Habilite la configuración regional para sus usuarios de la AppStream versión 2.0	463
Administración de los derechos de la aplicación	466
Derechos de aplicaciones basados en atributos	466
Creación de derechos de aplicación	466
Catálogo de aplicaciones SAML 2.0 en varias pilas	469
Marco de aplicaciones dinámicas	470
Ejemplo de operaciones de API WorkFlow	471
Uso del marco de aplicaciones dinámicas	472
Habilitar proveedores de aplicaciones dinámicas	479
Probar proveedores de aplicaciones dinámicas	481
Recursos adicionales	482
Proporcionar acceso de usuario	484
Características admitidas	484
Proporcionar acceso a través de un explorador Web	495
Requisitos y características	495
Configure un método de conexión para sus usuarios	499
Proporcionar acceso a través del cliente	501

Requisitos y características	502
Instalación y configuración del cliente de	516
Etiquetado de recursos	551
Aspectos básicos del etiquetado	551
Restricciones de las etiquetas	552
Adición de etiquetas al crear recursos	553
Adición, edición y eliminación de etiquetas	553
Uso de la API, el SDK o la CLI	554
Monitorización y generación de informes	557
Monitorización de recursos	557
Visualización del uso de la flota mediante la consola	557
Visualización de las métricas de rendimiento de las instancias y las sesiones mediante la consola	558
AppStream Métricas y dimensiones de 2.0	559
Informes de uso de	567
Habilitar informes de uso	567
Campos de informes de uso	570
Creación de informes personalizados	577
Registro de llamadas a la API AppStream 2.0	586
AppStream Información sobre la versión 2.0 en CloudTrail	587
Ejemplo: entradas del archivo de registro AppStream 2.0	589
Seguridad	592
Protección de los datos	593
Cifrado en reposo	594
Cifrado en tránsito	594
Controles de administrador	596
Acceso de aplicaciones	596
Identity and Access Management	599
Network Access	599
Acceso a los recursos de la AppStream versión 2.0	600
Acceso al Auto Scaling de aplicaciones	616
Acceso al bucket de S3 para las carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación	618
Acceso a aplicaciones y scripts en instancias de streaming	621
SELinux	626
Autenticación basada en cookies	626

Registro y supervisión	628
Validación de la conformidad	630
Resiliencia	631
Seguridad de infraestructuras	631
Aislamiento de red	632
Aislamiento en hosts físicos	633
Control del tráfico de red	633
Puntos de conexión de VPC de tipo interfaz	634
Puntos de conexión FIPS	640
Grupos de seguridad	642
Administración de actualizaciones	644
Prevención del suplente confuso	644
Ejemplo: función de servicio AppStream 2.0, prevención confusa entre servicios	645
Ejemplo: función de máquina de flota AppStream 2.0, prevención de problemas entre servicios	647
Ejemplo: script de sesión AppStream 2.0 de Elastic Fleets, política de cubos de Amazon S3, prevención policial confusa entre servicios	649
Ejemplo: aplicación AppStream 2.0, política de cubos de Amazon S3, prevención indirecta confusa entre servicios	650
Prácticas recomendadas de seguridad	654
Proteger los datos persistentes	655
Seguridad para terminales y antivirus	656
Exclusiones de red	659
Asegurar una sesión 2.0 AppStream	661
Firewalls y enrutamiento	661
Prevención de pérdida de datos	662
Controlar el tráfico de salida	663
Uso de AWS servicios	663
Solución de problemas	666
Solución de problemas generales	666
La federación SAML no funciona. El usuario no está autorizado a ver las aplicaciones AppStream 2.0.	667
Una vez federada desde un portal de ADFS, la sesión de streaming no se inicia. Recibo el error “Sorry connection went down”.	667
Recibo un error de URI de redireccionamiento no válido.	667

Mis flotas y generadores de imágenes nunca alcanzan el estado de ejecución. Mis servidores DNS se encuentran en un directorio de Simple AD.	668
He habilitado la persistencia de la configuración de las aplicaciones para mis usuarios, pero la configuración de aplicaciones persistentes no se ha guardado o cargado.	668
He habilitado la persistencia de configuración de la aplicación para mis usuarios, pero para determinadas aplicaciones de streaming, las contraseñas de mis usuarios no se conservan entre sesiones.	669
Los datos de Google Chrome llenan el archivo VHD que contiene la configuración de aplicación persistente de mis usuarios. Esto está evitando que la configuración se conserve. ¿Cómo puedo administrar el perfil de Chrome?	669
He configurado un dominio personalizado para mis sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas, pero las transmisiones AppStream 2.0 URLs no se redirigen a mi dominio personalizado.	670
He lanzado una aplicación en una flota AppStream 2.0 compatible con tarjetas inteligentes y la aplicación dispone de un número limitado de certificados (o ninguno) para la autenticación.	670
El servicio de propagación de certificados no se está iniciando en mi flota 2.0 con tarjetas inteligentes AppStream	672
No puedo iniciar sesión con mi nombre de usuario o contraseña de Active Directory después de la autenticación SAML.	673
Solución de problemas con los generadores de imágenes	674
No puedo conectarme a Internet desde el generador de imágenes.	674
Al intentar instalar la aplicación, aparece un error que indica que la versión del sistema operativo no es compatible.	675
Quiero usar un PowerShell script de Windows para abrir mis aplicaciones.	675
Quiero que las ClickOnce aplicaciones estén disponibles para los usuarios.	675
Al conectarme al generador de imágenes, aparece una pantalla de inicio de sesión que pide me pide que introduzca Ctrl+Alt+Supr para iniciar sesión. Sin embargo, el equipo local intercepta las pulsaciones de teclas.	676
Al cambiar entre los modos de administración y pruebas, ha aparecido una solicitud de contraseña. No sé cómo obtener una contraseña.	676
Aparece un error al agregar la aplicación instalada.	677
He salido por error de un servicio en segundo plano del generador de imágenes y me he desconectado. Ahora no puedo conectarme a ese generador de imágenes.	677
La aplicación no se lanza en el modo de prueba.	677
La aplicación no puede conectarse a un recurso de red en el VPC.	677

He personalizado el escritorio del generador de imágenes, pero los cambios no están disponibles al conectarme a una sesión después de lanzar una flota desde la imagen que he creado.	678
Falta un parámetro de línea de comandos en la aplicación al lanzarla.	678
No se puede usar la imagen con una flota después de instalar una aplicación antivirus.	678
Se ha producido un error al crear la imagen.	679
La create-image operación de Image Assistant ha fallado y aparece un mensaje de error que indica que se ha denegado el acceso al PrewarmManifest archivo.txt	679
Solución de problemas con flotas	679
He intentado aumentar la capacidad de mi flota, pero la actualización no surte efecto.	680
Mis aplicaciones no funcionan correctamente a menos que utilice la configuración predeterminada de Internet Explorer. ¿Cómo puedo restaurar la configuración predeterminada de Internet Explorer?	681
Necesito que las variables de entorno persistan entre las instancias de la flota.	683
Quiero cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer para mis usuarios.	683
Cuando mis usuarios terminan una sesión de streaming e inician una nueva, aparece un mensaje que indica que no hay recursos de streaming disponibles.	683
Solución de problemas de Active Directory	684
Mis generadores de imágenes y mis instancias de la flota se han quedado atascados en el estado PENDING (Pendiente).	684
Mis usuarios no pueden iniciar sesión con la aplicación SAML	685
Mis instancias de la flota funcionan para un usuario, pero no pasan correctamente al ciclo siguiente.	685
Los objetos de política de grupo de mi usuario no se aplican correctamente.	685
Mis instancias de streaming AppStream 2.0 no se unen al dominio de Active Directory.	686
El inicio de sesión de usuario tarda mucho tiempo en completarse en una sesión de streaming incorporada en un dominio.	687
Mis usuarios no pueden acceder a un recurso de dominio de una sesión de streaming unida al dominio, pero sí pueden acceder a ese mismo recurso desde un generador de imágenes unido al dominio.	688
Mis usuarios reciben el error “La autenticación basada en certificados no está disponible” y se les pide que introduzcan la contraseña de su dominio. O bien, los usuarios reciben el error “Desconectado de la sesión” cuando inician una sesión habilitada con la autenticación basada en certificados.	688

Estoy experimentando errores al unirme a un dominio después de cambiar la cuenta de servicio de Active Directory (AD).	690
Solución de problemas de usuario de la AppStream versión 2.0	691
Habilite el registro avanzado	691
Las instalaciones del cliente AppStream 2.0 de mis usuarios fallan y reciben un mensaje que indica que se necesita .NET Framework 4.6.	693
Las instalaciones del controlador USB de mis usuarios fallan al instalar el cliente AppStream 2.0 y, ahora, no pueden usar sus dispositivos USB con la versión 2.0. AppStream	693
Los usuarios de mi cliente AppStream 2.0 se desconectan de su sesión AppStream 2.0 cada 60 minutos.	694
Mis usuarios no pueden copiar y pegar entre su dispositivo local y su sesión de streaming.	695
Algunos métodos abreviados del teclado no funcionan para los usuarios durante sus sesiones de streaming.	697
Las tabletas de dibujo de mis usuarios no funcionan con las aplicaciones de streaming que he implementado.	697
El método de entrada en japonés no funciona para mis usuarios durante sus sesiones de streaming	698
Mi usuario ve un error al alcanzar el número máximo de sesiones de streaming cuando intenta iniciar una aplicación del catálogo de aplicaciones.	701
Mi usuario ve una pantalla negra o el escritorio y su aplicación no se inicia en una flota de Elastic. No aparece ningún error.	701
Solución de problemas de almacenamiento persistentes	702
Las carpetas de inicio de mi pila no funcionan correctamente.	702
Mis usuarios no pueden obtener acceso al directorio de su carpeta de inicio desde una de nuestras aplicaciones.	703
Mis usuarios reciben el mensaje de error «El dispositivo no está listo» cuando acceden a su carpeta de inicio desde una de nuestras aplicaciones.	703
He eliminado o sustituido un archivo de la carpeta de inicio de un usuario en Amazon S3, pero mis usuarios no ven los cambios en su carpeta de inicio en la instancia de la flota durante sus sesiones de streaming.	704
El almacenamiento persistente no tiene el rendimiento esperado. Los archivos de mis usuarios tardan más de lo esperado en guardarse en el almacenamiento persistente.	705
Mis usuarios reciben errores que indican que los archivos ya están en uso cuando sus archivos no están en uso.	706

Cuando una carpeta contiene miles de archivos, la AppStream versión 2.0 puede tardar mucho tiempo en mostrar la lista de archivos.	706
Solución de problemas con los códigos de notificación	707
Servicio interno de Active Directory	707
Unión al dominio de Active Directory	707
Servicio interno de la imagen	711
Aprovisionamiento de sesiones	711
Cuotas	713
Guía para usuarios de la AppStream versión 2.0	721
Métodos de acceso y clientes	721
Acceso desde el navegador web	721
Cliente para Windows	733
Cliente para macOS	780
Opciones de almacenamiento de archivos	792
Usar carpetas de inicio	792
Uso de Google Drive	794
OneDrive Úselo para empresas	798
Uso de carpetas de red compartidas personalizadas	802
Configuración regional	802
Guía para desarrolladores de SDK de extensiones	804
Requisitos previos	804
Extensiones de proveedores externos	805
Historial de documentos	806
Actualizaciones anteriores	834
.....	dcccxxxviii

¿Qué es Amazon AppStream 2.0?

Amazon AppStream 2.0 es un servicio de streaming de aplicaciones totalmente gestionado que proporciona a los usuarios acceso instantáneo a sus aplicaciones de escritorio desde cualquier lugar. AppStream La versión 2.0 administra AWS los recursos necesarios para alojar y ejecutar sus aplicaciones, se amplía automáticamente y proporciona acceso a los usuarios cuando lo soliciten. AppStream La versión 2.0 proporciona a los usuarios acceso a las aplicaciones que necesitan en el dispositivo que elijan, con una experiencia de usuario fluida y con capacidad de respuesta que es indistinguible de las aplicaciones instaladas de forma nativa.

Con la AppStream versión 2.0, puede añadir fácilmente sus aplicaciones de escritorio existentes AWS y permitir que los usuarios las transmitan al instante. Los usuarios de Windows pueden utilizar el cliente AppStream 2.0 o un navegador web HTML5 compatible para la transmisión de aplicaciones. Puede mantener una única versión de cada una de las aplicaciones, lo que facilita su administración. Los usuarios siempre obtienen acceso a la versión más reciente de las aplicaciones. Sus aplicaciones se ejecutan con recursos AWS informáticos y los datos nunca se almacenan en los dispositivos de los usuarios, lo que significa que siempre obtienen una experiencia segura y de alto rendimiento.

A diferencia de las soluciones locales tradicionales para la transmisión de aplicaciones de escritorio, la AppStream versión 2.0 ofrece pay-as-you-go precios, sin necesidad de realizar una inversión inicial ni de mantener una infraestructura. Puede escalar de manera instantánea y global para garantizar que sus usuarios tienen siempre la mejor experiencia posible.

[Para obtener más información, consulte AppStream 2.0.](#)

Temas

- [Características de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Conceptos clave de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Cómo empezar con Amazon AppStream 2.0](#)
- [Acceso a Amazon AppStream 2.0](#)

Características de Amazon AppStream 2.0

El uso de Amazon AppStream 2.0 ofrece las siguientes ventajas:

Acceso seguro a las aplicaciones de escritorio desde cualquier dispositivo compatible

Se puede acceder a sus aplicaciones de escritorio de forma segura a través HTML5 de un navegador web compatible en Windows y Linux PCs, Mac, Chromebooks, iPads y tabletas Android. O bien, en el caso de las versiones compatibles de Windows, el cliente AppStream 2.0 se puede utilizar para la transmisión de aplicaciones.

Aplicaciones y datos seguros

Las aplicaciones y los datos permanecen activados AWS : solo se transmiten a los usuarios los píxeles cifrados. Las aplicaciones se ejecutan en una instancia AppStream 2.0 dedicada a cada usuario, de modo que los recursos informáticos no se comparten. Las aplicaciones se pueden ejecutar en su propia nube privada virtual (VPC), y puede utilizar las características de seguridad de Amazon VPC para controlar el acceso. De este modo, puede aislar sus aplicaciones y entregarlas de forma segura.

Desempeño uniforme y escalable

AppStream La versión 2.0 se ejecuta AWS con acceso a capacidades informáticas que no están disponibles en los dispositivos locales, lo que significa que sus aplicaciones se ejecutan con un alto rendimiento constante. Puede escalar al instante de manera local y global, así como asegurarse de que los usuarios disfruten siempre de una experiencia de baja latencia. A diferencia de las soluciones locales, puede implementar rápidamente sus aplicaciones en la AWS región más cercana a sus usuarios y comenzar a transmitir sin una inversión de capital incremental.

Integración en el entorno de TI

Intégrelo con sus AWS servicios existentes y sus entornos locales. Al ejecutar las aplicaciones en su interior VPCs, sus usuarios pueden acceder a los datos y otros recursos de los que disponga. AWS Esto reduce el movimiento de datos entre AWS y su entorno, y proporciona una experiencia de usuario más rápida.

Realice la integración con el entorno de Microsoft Active Directory existente. Esto le permite utilizar su gobernanza de Active Directory, la experiencia de usuario y las políticas de seguridad existentes con sus aplicaciones de streaming.

Configure la identidad federada, que permite a los usuarios obtener acceso a sus aplicaciones mediante las credenciales corporativas. También puede permitir el acceso autenticado a sus recursos de TI desde las aplicaciones que se ejecutan en la AppStream versión 2.0.

Elija el tipo de flota que se adapte a sus necesidades

Estos son los dos tipos de flotas:

- **Siempre activas:** las instancias de streaming se ejecutan continuamente, incluso cuando no hay ningún usuario transmitiendo aplicaciones y escritorios en streaming. Las instancias de streaming se deben aprovisionar antes de que un usuario pueda hacer streaming. La cantidad de instancias de streaming aprovisionadas se administra mediante reglas de escalado automático. Para obtener más información, consulte [the section called “Auto Scaling de flotas”](#).

Cuando los usuarios elijan su aplicación o escritorio, comenzarán a retransmitir en streaming al instante. Se le cobrará la tarifa de instancia activa para todas las instancias de streaming, incluso cuando no haya ningún usuario en streaming.

- **Bajo demanda:** las instancias de streaming se ejecutan solamente cuando hay algún usuario transmitiendo aplicaciones y escritorios en streaming. Las instancias de streaming que aún no están asignadas a los usuarios están detenidas. Las instancias de streaming se deben aprovisionar antes de que un usuario pueda hacer streaming. La cantidad de instancias de streaming aprovisionadas se administra mediante reglas de escalado automático. Para obtener más información, consulte [the section called “Auto Scaling de flotas”](#).

Cuando los usuarios elijan su aplicación o escritorio, comenzarán a retransmitir en streaming tras una espera de entre 1 y 2 minutos. Se le cobrará una tarifa de instancia detenida más baja para las instancias de streaming que aún no estén asignadas a los usuarios y una tarifa de instancia en ejecución para las instancias de streaming que estén asignadas a usuarios.

- **Elastic:** el conjunto de instancias de streaming se administra mediante la AppStream versión 2.0. Cuando sus usuarios seleccionan su aplicación o escritorio para iniciar, comenzará la transmisión una vez que el bloque de aplicaciones se haya descargado y montado en una instancia de streaming.

Se le cobrará la tarifa de instancia activa de las instancias de streaming de flotas de Elastic solo durante la sesión de streaming, en segundos.

Para obtener más información, consulta los [precios de Amazon AppStream 2.0](#).

Conceptos clave de Amazon AppStream 2.0

Para aprovechar al máximo la AppStream versión 2.0, familiarícese con los siguientes conceptos:

aplicación

Una aplicación contiene la información necesaria para iniciar la aplicación que desee retransmitir en streaming a sus usuarios. Una aplicación está asociada al recurso que contiene los archivos necesarios para iniciarla, como un bloque de aplicaciones o una imagen.

bloque de aplicaciones

Un bloque de aplicaciones contiene los archivos de aplicación que desee transmitir a sus usuarios y los detalles necesarios para configurarlo.

generador de bloques de aplicaciones

Un generador de bloques de aplicaciones es una máquina virtual que se utiliza para crear un bloque de aplicaciones. Puedes iniciar un generador de bloques de aplicaciones y conectarte a él mediante la consola AppStream 2.0. Después de conectarse a un generador de bloques de aplicaciones, puede instalar sus aplicaciones. El generador de bloques de aplicaciones empaqueta el contenido de la aplicación, lo carga en un bucket de Amazon S3 y completa la creación del bloque de aplicaciones.

generador de imágenes

Un generador de imágenes es una máquina virtual que se usa para crear una imagen. Puedes iniciar un generador de imágenes y conectarte a él mediante la consola AppStream 2.0. Una vez conectado a un generador de imágenes, puede instalar, agregar y probar las aplicaciones y, a continuación, utilizar el generador de imágenes para crear una imagen. Puede lanzar nuevos generadores de imágenes utilizando imágenes privadas de su propiedad.

imagen

Una imagen contiene las aplicaciones que puede transmitir a sus usuarios y la configuración predeterminada del sistema y las aplicaciones para que los usuarios puedan empezar a utilizar sus aplicaciones rápidamente. AWS proporciona imágenes base que puede utilizar para crear generadores de imágenes y, a continuación, crear imágenes que incluyan sus propias aplicaciones. No se puede cambiar una imagen después de crearla. Para añadir otras aplicaciones, actualizar las aplicaciones existentes o cambiar la configuración de imagen, debe crear una nueva imagen. Puede copiar sus imágenes a otras AWS regiones o compartirlas con otras AWS cuentas de la misma región, sus usuarios y la configuración predeterminada del sistema y las aplicaciones para que los usuarios puedan empezar a utilizar sus aplicaciones rápidamente.

flota

Una flota consta de instancias de flota (también conocidas como instancias de streaming) que ejecutan las aplicaciones y escritorios que especifique.

pila

Una pila se compone de una flota, políticas de acceso de usuarios y configuraciones de almacenamiento asociadas. Puede configurar una pila para comenzar a retransmitir aplicaciones en streaming a los usuarios.

instancia de streaming

Una instancia de streaming (también conocida como instancia de flota) es una EC2 instancia que se pone a disposición de un único usuario para la transmisión de aplicaciones. Una vez finalizada la sesión del usuario, la instancia finaliza en EC2.

grupo de usuarios

Utilice un grupo de usuarios para administrar usuarios y sus pilas asignadas.

Rol de Auto Scaling

Las reglas de escalado automático son políticas basadas en la programación y el uso que se pueden aplicar a una flota siempre activa o bajo demanda para administrar automáticamente la cantidad de instancias de streaming disponibles para que los usuarios puedan retransmitir en streaming.

multisesión

Una flota multisesión le permite aprovisionar más de una sesión de usuario en una sola instancia de flota. Los recursos de la infraestructura subyacente se comparten entre todas las sesiones de usuario.

Note

La multisesión solo está disponible en las flotas siempre activas y bajo demanda que funcionan con un sistema operativo Windows. La multisesión no está disponible en las flotas de Elastic ni en el sistema operativo Linux.

Asegúrese de utilizar las imágenes AppStream 2.0 más recientes para flotas multisesión. Para conservar sus imágenes en buen estado up-to-date, consulte [the section called “Conserve su imagen Up-to-Date”](#). Para obtener más información sobre las imágenes compatibles y las versiones del agente AppStream 2.0 para varias sesiones, consulte [the](#)

[section called “Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas”.](#)

Cómo empezar con Amazon AppStream 2.0

Si es la primera vez que utilizas la AppStream versión 2.0, puedes utilizar la función Pruébalo ahora o seguir el [Comience con Amazon AppStream 2.0: configúrelo con aplicaciones de muestra](#) tutorial (ambas están disponibles en la consola AppStream 2.0).

- Probar ahora ofrece un periodo de prueba gratuito que le permite iniciar fácilmente las aplicaciones de escritorio desde el navegador de escritorio.
- El tutorial Introducción le permite configurar el streaming de aplicaciones usando aplicaciones de muestra o sus propias aplicaciones. Si decide comenzar usando aplicaciones de muestra, siempre puede añadir sus propias aplicaciones más tarde.

Para obtener más información sobre estas dos opciones, consulta [Amazon AppStream 2.0 FAQs](#).

Cuando utilizas el servicio por primera vez, la AppStream versión 2.0 crea una función de [AWS Identity and Access Management \(IAM\)](#) para crear y gestionar los recursos de la AppStream versión 2.0 en tu nombre.

Para utilizar la función Probar ahora

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Elija Probar ahora.
3. Inicie sesión con las credenciales de su AWS cuenta, si se le solicita.
4. Lea los términos y condiciones y elija Aceptar y continuar.
5. En la lista de aplicaciones mostrada, seleccione una opción para probarla.

Para ejecutar el tutorial Introducción

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Elija Comenzar.
3. Seleccione la opción para obtener más información sobre AppStream los recursos de la versión 2.0.

Acceso a Amazon AppStream 2.0

Puede trabajar con la AppStream versión 2.0 mediante cualquiera de las siguientes interfaces:

AWS Management Console

La consola es una interfaz basada en un navegador para administrar los recursos de la AppStream versión 2.0. Para obtener más información, consulte [Comience con Amazon AppStream 2.0: configúrelo con aplicaciones de muestra](#).

AWS herramientas de línea de comandos

AWS proporciona dos conjuntos de herramientas de línea de comandos: el [AWS Command Line Interface](#) (AWS CLI) y el [AWS Tools for Windows PowerShell](#). Para usar los comandos AWS CLI to run AppStream 2.0, consulte [Amazon AppStream 2.0 Command Line Reference](#).

AWS SDKs

Puede acceder a la AppStream versión 2.0 desde una variedad de lenguajes de programación. Se encargan SDKs automáticamente de tareas como las siguientes:

- Configuración de una pila o flota AppStream 2.0
- Obtención de la URL de streaming de la aplicación para la pila
- Descripción de los recursos

Para obtener más información, consulte [Herramientas para Amazon Web Services](#).

Configuración para Amazon AppStream 2.0

Realiza las siguientes tareas para prepararte para Amazon AppStream 2.0.

Inscríbese en una Cuenta de AWS

Si no tiene una Cuenta de AWS, complete los siguientes pasos para crearlo.

Para suscribirte a una Cuenta de AWS

1. Abrir <https://portal.aws.amazon.com/billing/registro>.
2. Siga las instrucciones que se le indiquen.

Parte del procedimiento de registro implica recibir una llamada telefónica o un mensaje de texto e introducir un código de verificación en el teclado del teléfono.

Cuando te registras en una Cuenta de AWS, Usuario raíz de la cuenta de AWS se crea un. El usuario raíz tendrá acceso a todos los Servicios de AWS y recursos de esa cuenta. Como práctica recomendada de seguridad, asigne acceso administrativo a un usuario y utilice únicamente el usuario raíz para realizar [tareas que requieren acceso de usuario raíz](#).

AWS te envía un correo electrónico de confirmación una vez finalizado el proceso de registro. En cualquier momento, puede ver la actividad de su cuenta actual y administrarla accediendo a <https://aws.amazon.com/> y seleccionando Mi cuenta.

Creación de un usuario con acceso administrativo

Después de crear un usuario administrativo Cuenta de AWS, asegúrelo Usuario raíz de la cuenta de AWS IAM Identity Center, habilite y cree un usuario administrativo para no usar el usuario root en las tareas diarias.

Proteja su Usuario raíz de la cuenta de AWS

1. Inicie sesión [AWS Management Console](#) como propietario de la cuenta seleccionando el usuario root e introduciendo su dirección de Cuenta de AWS correo electrónico. En la siguiente página, escriba su contraseña.

Para obtener ayuda para iniciar sesión con el usuario raíz, consulte [Iniciar sesión como usuario raíz](#) en la Guía del usuario de AWS Sign-In .

2. Active la autenticación multifactor (MFA) para el usuario raíz.

Para obtener instrucciones, consulte [Habilitar un dispositivo MFA virtual para el usuario Cuenta de AWS raíz \(consola\)](#) en la Guía del usuario de IAM.

Creación de un usuario con acceso administrativo

1. Activar IAM Identity Center.

Consulte las instrucciones en [Activar AWS IAM Identity Center](#) en la Guía del usuario de AWS IAM Identity Center .

2. En IAM Identity Center, conceda acceso administrativo a un usuario.

Para ver un tutorial sobre su uso Directorio de IAM Identity Center como fuente de identidad, consulte [Configurar el acceso de los usuarios con la configuración predeterminada Directorio de IAM Identity Center en la](#) Guía del AWS IAM Identity Center usuario.

Inicio de sesión como usuario con acceso de administrador

- Para iniciar sesión con el usuario de IAM Identity Center, use la URL de inicio de sesión que se envió a la dirección de correo electrónico cuando creó el usuario de IAM Identity Center.

Para obtener ayuda para iniciar sesión con un usuario del Centro de identidades de IAM, consulte [Iniciar sesión en el portal de AWS acceso](#) en la Guía del AWS Sign-In usuario.

Concesión de acceso a usuarios adicionales

1. En IAM Identity Center, cree un conjunto de permisos que siga la práctica recomendada de aplicar permisos de privilegios mínimos.

Para conocer las instrucciones, consulte [Create a permission set](#) en la Guía del usuario de AWS IAM Identity Center .

2. Asigne usuarios a un grupo y, a continuación, asigne el acceso de inicio de sesión único al grupo.

Para conocer las instrucciones, consulte [Add groups](#) en la Guía del usuario de AWS IAM Identity Center .

Comience con Amazon AppStream 2.0: configúrelo con aplicaciones de muestra

Para transmitir sus aplicaciones, Amazon AppStream 2.0 requiere un entorno que incluya una flota asociada a una pila y al menos una imagen de la aplicación. En este tutorial se describe cómo configurar un entorno AppStream 2.0 de muestra para la transmisión de aplicaciones y permitir que los usuarios accedan a esa transmisión.

Note

Para obtener más información sobre cómo empezar a usar la AppStream versión 2.0, consulta la [Guía de introducción de Amazon AppStream 2.0](#). Esta guía describe cómo instalar y configurar dos aplicaciones, realizar tareas administrativas fundamentales mediante la consola AppStream 2.0 y aprovisionar una Amazon Virtual Private Cloud mediante una AWS CloudFormation plantilla proporcionada.

Tareas

- [Paso 1: configuración de una pila de muestra, elección de una imagen y configuración de una flota](#)
- [Paso 2: habilitación del acceso de los usuarios](#)
- [Recursos](#)

Paso 1: configuración de una pila de muestra, elección de una imagen y configuración de una flota

Para poder transmitir en streaming las aplicaciones, debe configurar una pila, elegir una imagen que tenga instaladas las aplicaciones y configurar una flota. En este paso, utilizará una plantilla para simplificar estas tareas.

Para configurar una pila de muestra, elegir una imagen y configurar una flota

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Seleccione Introducción si es la primera vez que usa la consola, o bien Enlaces rápidos en el menú de navegación izquierdo. Elija Configurar con aplicaciones de ejemplo.

3. En Paso 1: detalles de la pila, conserve el nombre de pila predeterminado o especifique otro de su elección. De forma opcional, puede hacer lo siguiente:
- Nombre que mostrar: introduzca un nombre que mostrar para la pila (como máximo 100 caracteres).
 - Descripción: mantenga la descripción predeterminada o especifique la suya propia (máximo de 256 caracteres).
 - URL de redirección: especifique una URL a la que se redirigen los usuarios después de que finalicen sus sesiones de streaming.
 - URL de comentarios: especifique una URL a la que se redirigen los usuarios después de hacer clic en el enlace Enviar comentarios para enviar comentarios acerca de su experiencia de streaming de la aplicación. Si no especifica una URL, este enlace no se muestra.
 - Preferencia de protocolo de streaming: especifique el protocolo de streaming que prefiera para su pila, UDP o TCP. UDP solo se admite actualmente en el cliente nativo de Windows. Para obtener más información, consulte [Requisitos del sistema y soporte de funciones \(cliente AppStream 2.0\)](#).
 - Etiquetas: seleccione Añadir etiqueta y escriba la clave y el valor de la etiqueta. Para añadir más etiquetas, repita este paso cuantas veces sea necesario. Para obtener más información, consulte [Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0](#).
 - Puntos de conexión de VPC (Avanzado): puede crear un enlace privado, que es un [punto de conexión de VPC de tipo interfaz](#) (punto de conexión de interfaz), en la nube privada virtual (VPC). Para comenzar a crear el punto de enlace de interfaz, seleccione Crear punto de conexión de VPC. Al seleccionar este enlace, se abre la consola de la VPC. Para terminar de crear el punto de conexión, siga los pasos 3 a 6 de Para crear un punto de conexión de interfaz, en [Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz](#).
- Después de crear el punto de conexión de interfaz, puede utilizarlo para mantener el tráfico de streaming en la VPC.
- Insertar AppStream 2.0 (opcional): para incrustar una sesión de streaming AppStream 2.0 en una página web, especifique el dominio en el que se alojará la sesión de streaming integrada. Las sesiones de streaming integradas solo se admiten a través de HTTPS [puerto TCP 443].

 Note

Debe cumplir los requisitos previos y realizar pasos adicionales para configurar las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas. Para obtener más información, consulte [Inserta sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0](#).

4. Elija Siguiente.
5. En Paso 2: elección de la imagen, ya hay seleccionada una imagen de muestra. La imagen contiene aplicaciones de código abierto preinstaladas con fines de evaluación. Elija Next (Siguiente).
6. En Paso 3: configuración de la flota, se recomienda mantener los valores predeterminados que se proporcionan. Puede cambiar la mayoría de estos valores después de haber creado de la flota.
 - Elegir el tipo de instancia: elija el tipo de instancia que coincida con los requisitos de desempeño de las aplicaciones. Todas las instancias de streaming de la flota se lanzan con el tipo de instancia que haya seleccionado. Para obtener más información, consulte [AppStream Familias de instancias 2.0](#).
 - Tipo de flota: elija el tipo de flota que se adapte a su caso de uso. El tipo de flota determina su disponibilidad inmediata y el modo en que debe pagarse.
 - Duración máxima de la sesión en minutos: elija el tiempo máximo que puede permanecer activa una sesión de streaming. Si hay usuarios que siguen estando conectados a una instancia de streaming cinco minutos antes de que se alcance este límite, se les pedirá que guarden cualquier documento que tengan abierto antes de desconectarlos. Una vez transcurrido este tiempo, la instancia se termina y se sustituye por una nueva instancia.
 - Tiempo de espera de desconexión en minutos: elija la cantidad de tiempo que una sesión de streaming permanece activa después de que los usuarios se hayan desconectado. Si los usuarios intentan volver a conectarse a la instancia de streaming después de una desconexión o interrupción de la red dentro de este intervalo de tiempo, se conectarán a la sesión anterior. De lo contrario, se conectan a una sesión nueva con una instancia nueva. Si se asocia una pila a una flota para la que se especifica una URL de redirección, después de que finalicen las sesiones de streaming de los usuarios, se redirige a estos a dicha URL.

Si un usuario finaliza la sesión eligiendo Finalizar sesión en la barra de herramientas de la sesión de streaming, no se aplica el tiempo de espera de desconexión, sino que se

pide al usuario que guarde cualquier documento que tenga abierto y, a continuación, se le desconecta inmediatamente de la instancia de streaming.

- **Tiempo de espera de desconexión de inactividad en minutos:** elija la cantidad de tiempo que los usuarios pueden estar inactivos antes de desconectarlos de su sesión de streaming y de que comience el intervalo de tiempo Tiempo de espera de desconexión en minutos. Se notificará a los usuarios antes de que se desconecten por inactividad. Si intentan volver a conectarse a la sesión de streaming antes de que haya transcurrido el intervalo de tiempo especificado en Tiempo de espera de desconexión en minutos, se conectan a su sesión anterior. De lo contrario, se conectan a una sesión nueva con una nueva instancia de streaming. Si este valor se establece en 0, se deshabilita. Cuando este valor está deshabilitado, los usuarios no desconectan por inactividad.

 Note

Los usuarios se consideran inactivos cuando dejan de introducir datos a través del teclado o del ratón durante su sesión de streaming. Las cargas y descargas de archivos, la entrada y salida de audio y los cambios de píxeles no se consideran actividad del usuario. Si los usuarios siguen estando inactivos después de que haya transcurrido el intervalo de tiempo de Tiempo de espera de desconexión de inactividad en minutos, se desconectan.

- **Varias sesiones de usuario:** elija esta opción si quiere aprovisionar varias sesiones de usuario en una sola instancia. De forma predeterminada, cada sesión de usuario única es atendida por una instancia (sesión única).

 Note

La multisesión solo está disponible en las flotas siempre activas y bajo demanda que funcionan con un sistema operativo Windows. La multisesión no está disponible en las flotas de Elastic ni en el sistema operativo Linux.

Asegúrese de utilizar las imágenes AppStream 2.0 más recientes para flotas multisesión. Para conservar sus imágenes en buen estado up-to-date, consulte [the section called “Conserve su imagen Up-to-Date”](#) Para obtener más información sobre las imágenes compatibles y las versiones del agente AppStream 2.0 para varias sesiones, consulte [the section called “Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas”](#).

- **Número máximo de sesiones por instancia:** número máximo de sesiones de usuario en una instancia. Debe elegir este valor en función de las necesidades de rendimiento de las aplicaciones de sus usuarios finales. También puede ajustar el número máximo de sesiones por instancia de una flota una vez aprovisionada. En ese caso, las sesiones e instancias de los usuarios existentes no se verán afectadas, pero la flota se ajustará al nuevo valor del número máximo de sesiones por instancia. Este valor debe estar entre 2 y 50. Antes de establecer este valor para su flota, consulte [the section called “Recomendaciones para multisesión”](#).
- **Capacidad mínima:** elija un número mínimo de instancias para la flota en función del número mínimo previsto de usuarios simultáneos. A cada sesión de usuario única se le sirve una instancia. Por ejemplo, para que la pila admita 100 usuarios simultáneos en los periodos de demanda baja, especifique 100 como capacidad mínima. De este modo, se asegurará de que haya 100 instancias en ejecución aunque haya menos de 100 usuarios.
- **Capacidad máxima:** elija un número máximo de instancias para la flota en función del número máximo previsto de usuarios simultáneos. A cada sesión de usuario única se le sirve una instancia. Por ejemplo, para que la pila admita 500 usuarios simultáneos en los periodos de demanda alta, especifique 500 como capacidad máxima. De este modo, se asegurará de que se puedan crear hasta 500 instancias a petición.
- **Mínimo de sesiones de usuario por flota:** elija un número mínimo de sesiones de usuario para la flota en función del número mínimo previsto de usuarios simultáneos. Por ejemplo, para que la pila admita 100 usuarios simultáneos en los periodos de demanda baja, especifique 100 como capacidad mínima. Esto garantiza que estén disponibles 100 sesiones de usuario incluso aunque haya menos de 100 usuarios.
- **Máximo de sesiones de usuario por flota:** elija un número máximo de sesiones de usuario para la flota en función del número máximo previsto de usuarios simultáneos. Por ejemplo, para que la pila admita 500 usuarios simultáneos en los periodos de demanda alta, especifique 500 como capacidad máxima. Esto garantiza que se puedan aprovisionar hasta 500 sesiones de usuario bajo demanda.

 Note

En el caso de una flota de sesiones únicas, se lanzará una instancia de cada sesión de usuario. Sin embargo, en el caso de la multisesión, la cantidad de instancias en ejecución depende del número máximo de sesiones por instancia. Debe proporcionar la capacidad en términos de sesiones de usuario. El servicio decidirá cuántas

instancias se requieren en función del tipo de flota (multisesión o sesión única) y del número máximo de sesiones por instancia.

- Detalles de escalado: especifique las políticas de escalado que utiliza la AppStream versión 2.0 para aumentar y disminuir la capacidad de su flota. Tenga en cuenta que el tamaño de la flota está limitado por la capacidad mínima y máxima que especificó. Para obtener más información, consulte [Auto Scaling de flotas para Amazon AppStream 2.0](#).
- Función de IAM (avanzada): cuando aplicas una función de IAM desde tu cuenta a una instancia de flota AppStream 2.0, puedes realizar solicitudes de AWS API desde la instancia de flota sin tener que gestionar AWS manualmente las credenciales. Para aplicar un rol de IAM, realice una de las siguientes acciones:
 - Para utilizar un rol de IAM existente en su cuenta de Amazon Web Services, elija la función que desee utilizar de la lista de roles de IAM. Se debe poder acceder al rol desde la instancia de flota. Para obtener más información, consulte [Configuración de una función de IAM existente para usarla con instancias de streaming AppStream 2.0](#).
 - Para crear un nuevo rol de IAM, seleccione Crear nuevo rol de IAM y siga los pasos que se indican en [Cómo crear un rol de IAM para usarlo con instancias de streaming AppStream 2.0](#).

7. Elija Next (Siguiente).

8. En Paso 4: configuración de la red, se proporciona una VPC predeterminada. Esta VPC incluye una subred pública predeterminada en cada zona de disponibilidad y una puerta de enlace de Internet asociada a la VPC. La VPC también incluye un grupo de seguridad predeterminado. Para utilizar la configuración de VPC predeterminada, haga lo siguiente:

- Mantenga seleccionada la casilla de verificación Acceso a Internet predeterminado.

Cuando Acceso a Internet predeterminado está habilitado, se admite un máximo de 100 instancias de flota. Si la implementación debe admitir más de 100 usuarios simultáneos, utilice la [configuración de puerta de enlace NAT](#) en su lugar.

- En el caso de la VPC, mantenga seleccionada la VPC predeterminada para su región. AWS

El nombre de VPC predeterminado usa el siguiente formato: `vpc-vpc-id`
(No_default_value_Name)

- En Subred 1 y Subred 2, mantenga seleccionadas las subredes públicas predeterminadas.

Los nombres de subred predeterminados utilizan el siguiente formato: subnet- *subnet-id* | (*IPv4 CIDR block*) | Default in *availability-zone*

- En Grupos de seguridad, mantenga seleccionado el grupo de seguridad predeterminado.

El nombre del grupo de seguridad predeterminado usa el siguiente formato: sg- *security-group-id*-default.

9. En Paso 5: habilitación del almacenamiento, elija una o varias de las siguientes opciones y, a continuación, elija Siguiente.

 Note

Google Drive y sus OneDrive opciones no están disponibles actualmente para flotas multisesión.

- Habilitar carpetas de inicio: esta opción está habilitada de forma predeterminada. Conserve la configuración predeterminada. Para obtener más información sobre los requisitos para habilitar las carpetas de inicio, consulte [Habilite las carpetas de inicio para sus usuarios de la AppStream versión 2.0.](#)
 - Habilita Google Drive: si lo deseas, puedes permitir que los usuarios vinculen su cuenta de Google Drive para G Suite a AppStream la versión 2.0. Solo podrá habilitar Google Drive en las cuentas que se encuentren en dominios de G Suite, no en las cuentas personales de Gmail. Para obtener información sobre los requisitos para habilitar Google Drive, consulte [Habilita Google Drive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0.](#)
 - Activar OneDrive : si lo deseas, puedes permitir que los usuarios vinculen su cuenta de OneDrive for Business a la AppStream versión 2.0. Puedes activarlo solo OneDrive para las cuentas de OneDrive los dominios, no para las cuentas personales. Para obtener información sobre los requisitos de activación OneDrive, consulte [Habilite para sus usuarios de la versión 2.0 OneDrive AppStream](#) .
10. Para el Paso 6: ajustes de usuario, configure los siguientes ajustes. Cuando haya terminado, elija Revisar:

Opciones de portapapeles, transferencia de archivos, imprimir en un dispositivo local y permisos de dispositivo local:

 Note

Imprimir en un dispositivo local e Inicio de sesión con tarjeta inteligente en Active Directory no están disponibles actualmente para flotas multisesión.

- **Portapapeles:** de forma predeterminada, los usuarios pueden copiar y pegar datos entre su dispositivo local y las aplicaciones de streaming. Puede limitar las opciones del portapapeles para que los usuarios solo puedan pegar datos en su sesión de streaming remoto o solo puedan copiar datos en su dispositivo local. También puede deshabilitar las opciones de portapapeles por completo. Los usuarios podrán seguir copiando y pegando datos entre las aplicaciones en su sesión de streaming. Puede seleccionar Copiar al límite de caracteres del dispositivo local o Pegar al límite de caracteres de la sesión remota, o ambas opciones para limitar la cantidad de datos que los usuarios pueden copiar o pegar al usar el portapapeles, ya sea dentro o fuera de su sesión de streaming AppStream 2.0. El valor puede estar comprendido entre 1 y 20 971 520 (20 MB) y, si no se especifica, se establece de forma predeterminada en el valor máximo.
- **Transferencia de archivos:** de forma predeterminada, los usuarios pueden cargar y descargar archivos entre su dispositivo local y la sesión de streaming. Puede limitar las opciones de transferencia de archivos para que los usuarios solo puedan cargar archivos en su sesión de streaming remoto o solo puedan descargar archivos en su dispositivo local. También puede deshabilitar la transferencia de archivos por completo.

 Important

Si sus usuarios necesitan la redirección del sistema de archivos AppStream 2.0 para acceder a las unidades y carpetas locales durante sus sesiones de streaming, debe habilitar tanto la carga como la descarga de archivos. Para utilizar la redirección del sistema de archivos, los usuarios deben tener instalada la versión 1.0.480 o posterior del cliente AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [Habilite la redirección del sistema de archivos para sus AppStream usuarios de la versión 2.0](#).

- **Imprimir en dispositivo local:** de forma predeterminada, los usuarios pueden imprimir en su dispositivo local desde dentro de una aplicación de streaming. Cuando eligen Imprimir en la aplicación, pueden descargar un archivo .pdf que pueden imprimir en una impresora local. Puede deshabilitar esta opción para impedir que los usuarios impriman en un dispositivo local.

- Inicio de sesión con contraseña en Active Directory: los usuarios pueden introducir la contraseña de su dominio de Active Directory para iniciar sesión en una instancia de streaming AppStream 2.0 que esté unida a un dominio de Active Directory.

También puede habilitar el Inicio de sesión con tarjeta inteligente en Active Directory. Debe habilitarse al menos un método de autenticación.

- Inicio de sesión con tarjeta inteligente en Active Directory: los usuarios pueden usar un lector de tarjetas inteligentes y una tarjeta inteligente conectados a su equipo local para iniciar sesión en una instancia de transmisión AppStream 2.0 que esté unida a un dominio de Active Directory.

También puede habilitar el Inicio de sesión con contraseña en Active Directory. Debe habilitarse al menos un método de autenticación.

Note

Configuración del portapapeles, transferencia de archivos e impresión en el dispositivo local: esta configuración solo controla si los usuarios pueden utilizar las funciones de transferencia de datos AppStream 2.0. Si su imagen proporciona acceso a un navegador, impresora de red u otro recurso remoto, los usuarios podrían transferir datos a o desde su sesión de streaming de otras formas.

Configuración de autenticación: esta configuración solo controla el método de autenticación que se puede usar para iniciar sesión con Windows en una instancia de streaming AppStream 2.0 (fleet o image builder). No controla el método de autenticación que se puede usar para la autenticación durante la sesión, una vez que el usuario inicie sesión en una instancia de streaming. Para obtener información sobre los requisitos de configuración para usar tarjetas inteligentes para el inicio de sesión y la autenticación de Windows, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

Opciones de persistencia de configuración de la aplicación:

- Habilitar la persistencia de configuración de la aplicación: las personalizaciones de aplicaciones de los usuarios y la configuración de Windows se guardan automáticamente después de cada sesión de streaming y se aplican durante la siguiente sesión. Estos ajustes se guardan en un depósito de Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) de su

cuenta, dentro de la región en la que está habilitada AWS la persistencia de los ajustes de la aplicación.

- Grupo de configuración: el grupo de configuración determina la configuración de la aplicación guardada que se utiliza para una sesión de streaming desde esta pila. Si se aplica el mismo grupo de configuración a otra pila, ambas pilas utiliza la misma configuración de la aplicación. De forma predeterminada, el valor del grupo de configuración será el nombre de la pila.

Note

Para obtener información acerca de los requisitos para habilitar y administrar la persistencia de configuración de la aplicación, consulte [Habilite la persistencia de la configuración de la aplicación para sus usuarios de AppStream 2.0](#).

11. En Paso 7: revisión, confirme los detalles de la pila. Para cambiar la configuración de cualquier sección, elija Editar y realice los cambios que considere necesarios. Una vez que termine de revisar los detalles de la configuración, elija Crear.
12. En el cuadro de diálogo de aceptación de precios, seleccione la casilla de verificación de aceptación y elija Crear.
13. Una vez que el servicio haya configurado los recursos, aparecerá la página Pilas. El estado de la pila nueva aparece como Activo cuando está lista para su uso.

Paso 2: habilitación del acceso de los usuarios

Tras crear una pila con una flota asociada, puede proporcionar acceso a los usuarios a través del grupo de usuarios AppStream 2.0, SAML 2.0 [inicio de sesión único (SSO)] o la API 2.0.

AppStream Para obtener más información, consulte [Administración de grupos de usuarios en Amazon AppStream 2.0](#) y [Integración de Amazon AppStream 2.0 con SAML 2.0](#).

Note

Los usuarios del grupo de usuarios de la AppStream versión 2.0 no pueden asignarse a pilas con flotas unidas a un dominio de Active Directory.

Para este ejercicio de introducción, puede utilizar el grupo de usuarios AppStream 2.0. Este método de acceso le permite crear y administrar usuarios utilizando una URL permanente para el portal de

inicio de sesión. Para probar rápidamente la transmisión por streaming de aplicaciones sin configurar usuarios, siga estos pasos para crear una URL temporal, también conocida como URL de streaming.

Para proporcionar acceso a los usuarios con una URL temporal

1. En el panel de navegación, seleccione Flotas.
2. En la lista de flotas, elija la flota asociada a la pila para la que desee crear una URL de streaming. Compruebe que el estado de la flota sea En ejecución.
3. En el panel de navegación, seleccione Pilas. Seleccione la pila y haga clic en Acciones y en Crear URL de streaming.
4. En ID de usuario, escriba el ID de usuario. Elija una hora de vencimiento, lo que determinará durante cuánto tiempo será válida la URL generada.
5. Para ver el identificador de usuario y la URL, elija Obtener URL.
6. Para copiar el enlace en el portapapeles, elija Copiar enlace.

Una vez que haya proporcionado a sus usuarios acceso a la AppStream versión 2.0, estos podrán iniciar sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0. Si proporciona acceso a través del grupo de usuarios de la AppStream versión 2.0, estos deberán utilizar un navegador web para las sesiones de streaming.

Si piensas usar SAML 2.0 [inicio de sesión único (SSO)] o la API AppStream 2.0 para proporcionar acceso a tus usuarios, puedes poner el cliente AppStream 2.0 a su disposición. El cliente AppStream 2.0 es una aplicación nativa diseñada para los usuarios que requieren funciones adicionales durante sus AppStream sesiones de streaming 2.0. Para obtener más información, consulte [Proporcione acceso a través del cliente AppStream 2.0](#).

Recursos

Para obtener más información, consulte los siguientes temas:

- Aprenda a usar el generador de imágenes AppStream 2.0 para agregar sus propias aplicaciones y crear imágenes que pueda transmitir a sus usuarios. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).
- Proporcione almacenamiento permanente a los usuarios de sus sesiones mediante las carpetas de inicio de la AppStream versión 2.0, Google Drive y OneDrive. Para obtener más información, consulte [Habilite y administre el almacenamiento persistente para sus usuarios de AppStream 2.0](#).

- Integre sus recursos de streaming AppStream 2.0 con su entorno Microsoft Active Directory. Para obtener más información, consulte [Uso de Active Directory con AppStream 2.0](#).
- Controle quién tiene acceso a sus instancias de streaming AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [Identity and Access Management para Amazon AppStream 2.0](#), [Grupos de usuarios de Amazon AppStream 2.0](#) y [Integración de Amazon AppStream 2.0 con SAML 2.0](#).
- Supervisa tus recursos AppStream 2.0 con Amazon CloudWatch. Para obtener más información, consulte [AppStream Métricas y dimensiones de 2.0](#).
- Solucione los problemas de su experiencia de streaming AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [Solución de problemas](#).

Redes y acceso para Amazon AppStream 2.0

En los siguientes temas se proporciona información sobre cómo permitir que los usuarios se conecten a instancias de streaming AppStream 2.0 (instancias de flota) y cómo permitir que sus flotas AppStream 2.0, creadores de imágenes y creadores de bloques de aplicaciones accedan a los recursos de red e Internet.

Contenido

- [Acceso a Internet](#)
- [Configurar una VPC para 2.0 AppStream](#)
- [Uso de puntos de enlace de VPC de Amazon S3 para funciones 2.0 AppStream](#)
- [Conexiones de Amazon AppStream 2.0 a su VPC](#)
- [Conexiones de usuario a Amazon AppStream 2.0](#)

Acceso a Internet

Si sus flotas, los generadores de bloques de aplicaciones y los generadores de imágenes requieren acceso a Internet, puede habilitar el acceso a Internet de varias maneras. Al elegir un método para habilitar el acceso a Internet, tenga en cuenta la cantidad de usuarios que debe admitir su implementación y sus objetivos de implementación. Por ejemplo:

- Si su implementación debe admitir más de 100 usuarios simultáneos, [configure una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#).
- Si su implementación admite menos de 100 usuarios simultáneos, puede [configurar una VPC nueva o existente con una subred pública](#).
- Si su implementación admite menos de 100 usuarios simultáneos y es la primera vez que utiliza la AppStream versión 2.0 y quiere empezar a usar el servicio, puede [usar la VPC, la subred pública y el grupo de seguridad predeterminados](#).

En las secciones siguientes se proporciona más información acerca de estas opciones de implementación.

- [Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#) (recomendado): con esta configuración, puede lanzar sus flotas, generadores de bloques de aplicaciones y generadores de imágenes en una subred privada y configurar una puerta de enlace NAT en una subred pública de

su VPC. A las instancias de streaming se les asigna una dirección IP privada a la que no se puede acceder directamente desde Internet.

Además, a diferencia de las configuraciones que utilizan la opción de Acceso a Internet predeterminado para habilitar el acceso a Internet, la configuración NAT no se limita a 100 instancias de flota. Si la implementación debe admitir más de 100 usuarios simultáneos, utilice esta configuración.

Puede crear y configurar una VPC nueva para utilizarla con una puerta de enlace NAT o agregar una puerta de enlace NAT a una VPC existente.

- [Configurar una VPC nueva o existente con una subred pública](#): con esta configuración, puede lanzar sus flotas, generadores de bloques de aplicaciones y generadores de imágenes en una subred pública y habilitar el Acceso a Internet predeterminado. Al activar esta opción, la AppStream versión 2.0 utiliza la puerta de enlace a Internet de la subred pública de Amazon VPC para proporcionar la conexión a Internet. A las instancias de streaming se les asigna una dirección IP pública a la que se puede acceder directamente desde Internet. Puede crear una VPC nueva o configurar una existente para este fin.

 Note

Cuando Acceso a Internet predeterminado está habilitado, se admite un máximo de 100 instancias de flota. Si la implementación debe admitir más de 100 usuarios simultáneos, utilice la [configuración de puerta de enlace NAT](#) en su lugar.

- [Utilizar la VPC, la subred pública y el grupo de seguridad predeterminados](#)— Si es la primera vez que utiliza la AppStream versión 2.0 y quiere empezar a utilizar el servicio, puede lanzar sus flotas, creadores de bloques de aplicaciones y creadores de imágenes en una subred pública predeterminada y habilitar el acceso a Internet predeterminado. Al activar esta opción, la AppStream versión 2.0 utiliza la puerta de enlace a Internet de la subred pública de Amazon VPC para proporcionar la conexión a Internet. A las instancias de streaming se les asigna una dirección IP pública a la que se puede acceder directamente desde Internet.

VPCs Los valores predeterminados están disponibles en las cuentas de Amazon Web Services creadas después del 4 de diciembre de 2013.

La VPC predeterminada incluye una subred pública predeterminada en cada zona de disponibilidad y una puerta de enlace de Internet asociada a la VPC. La VPC también incluye un grupo de seguridad predeterminado.

 Note

Cuando Acceso a Internet predeterminado está habilitado, se admite un máximo de 100 instancias de flota. Si la implementación debe admitir más de 100 usuarios simultáneos, utilice la [configuración de puerta de enlace NAT](#) en su lugar.

Configurar una VPC para 2.0 AppStream

Al configurar la AppStream versión 2.0, debe especificar la nube privada virtual (VPC) y al menos una subred en la que lanzar las instancias de su flota y los creadores de imágenes. Una VPC es una red virtual en su propia área, aislada lógicamente en la nube de Amazon Web Services. Una subred es un rango de direcciones IP en su VPC.

Al configurar la VPC para AppStream 2.0, puede especificar subredes públicas o privadas, o una combinación de ambos tipos de subredes. Las subredes públicas tienen acceso a Internet a través de una puerta de enlace de Internet. Las subredes privadas, que no tiene una ruta a una puerta de enlace de Internet, requieren una puerta de enlace de traducción de direcciones de red (NAT) o una instancia NAT para proporcionar acceso a Internet.

Contenido

- [Recomendaciones de configuración de la VPC](#)
- [Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#)
- [Configurar una VPC nueva o existente con una subred pública](#)
- [Utilizar la VPC, la subred pública y el grupo de seguridad predeterminados](#)

Recomendaciones de configuración de la VPC

Al crear una flota o lanzar un generador de imágenes o un generador de bloques de aplicaciones, debe especificar la VPC y una o más subredes que va a utilizar. Puede proporcionar control de acceso adicional a la VPC especificando grupos de seguridad.

Las siguientes recomendaciones pueden ayudarle a configurar la VPC de forma más eficaz y segura. Además, pueden ayudarle a configurar un entorno que admita un escalado eficaz de la flota. Con un escalado efectivo de la flota, puede satisfacer la demanda actual y prevista de los usuarios de

la AppStream versión 2.0 y, al mismo tiempo, evitar el uso innecesario de recursos y los costes asociados.

Configuración general de la VPC

- Asegúrese de que la configuración de la VPC sea compatible con las necesidades de escalado de la flota.

A medida que desarrolle su plan de escalado de la flota, tenga en cuenta que un usuario necesita una instancia de flota. Por lo tanto, el tamaño de la flota determina el número de usuarios que pueden transmitir de forma simultánea. Por este motivo, para cada [tipo de instancia](#) que vaya a utilizar, asegúrese de que el número de instancias de flota que la VPC puede admitir sea mayor que el número de usuarios simultáneos previstos para el mismo tipo de instancia.

- Asegúrese de que las cuotas de su cuenta AppStream 2.0 (también denominadas límites) sean suficientes para satisfacer la demanda prevista. Para solicitar un aumento de cuota, puede utilizar la consola Service Quotas en <https://console.aws.amazon.com/servicequotas/>. Para obtener información sobre las cuotas AppStream 2.0 predeterminadas, consulte [Amazon AppStream 2.0 Service Quotas](#).
- Si tiene previsto proporcionar acceso a Internet a las instancias de streaming (instancias de flota, generadores de bloques de aplicaciones o generadores de imágenes), le recomendamos que configure una VPC con dos subredes privadas para las instancias de streaming y una puerta de enlace NAT en una subred pública.

La puerta de enlace NAT permite que las instancias de streaming de sus subredes privadas se conecten a Internet o a otros AWS servicios. Sin embargo, impide que Internet inicie una conexión con esas instancias. Además, a diferencia de las configuraciones que utilizan la opción de Acceso a Internet predeterminado para habilitar el acceso a Internet, la configuración NAT admite más de 100 instancias de flota. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#).

Interfaces de redes elásticas

- AppStream La versión 2.0 crea tantas [interfaces de red elásticas](#) (interfaces de red) como la capacidad máxima deseada de su flota. De forma predeterminada, el límite de interfaces de red por región es 5000.

Al planificar la capacidad para despliegues muy grandes, por ejemplo, miles de instancias de streaming, tenga en cuenta la cantidad de EC2 instancias que también se utilizan en la misma región.

Subredes

- Si va a configurar más de una subred privada para la VPC, configure cada una en una zona de disponibilidad diferente. De este modo, aumenta la tolerancia a errores y puede ayudar a evitar problemas de falta de capacidad. Si usa dos subredes en la misma zona de disponibilidad, es posible que se quede sin direcciones IP, ya que la AppStream versión 2.0 no usará la segunda subred.
- Asegúrese de que los recursos de red necesarios para las aplicaciones sean accesibles a través ambas subredes privadas.
- Configure cada una de las subredes privadas con una máscara de subred que permita suficientes direcciones IP de cliente para tener capacidad para el número máximo de usuarios simultáneos previstos. Además, permita direcciones IP adicionales para tener en cuenta el crecimiento previsto. Para obtener más información, consulte [Dimensionamiento de subredes y VPC](#) para IPv4.
- Si utiliza una VPC con NAT, configure al menos una subred pública con una puerta de enlace NAT para acceder a Internet, preferiblemente dos. Configure las subredes públicas en las mismas zonas de disponibilidad donde residen las subredes privadas.

Para mejorar la tolerancia a los errores y reducir la posibilidad de que se produzcan errores de capacidad insuficiente en las implementaciones de grandes flotas AppStream 2.0, considere la posibilidad de ampliar la configuración de VPC a una tercera zona de disponibilidad. Incluya una subred privada, una subred pública y una puerta de enlace NAT en esta zona de disponibilidad adicional.

Grupos de seguridad

- Utilice grupos de seguridad para proporcionar control de acceso adicional a la VPC.

Los grupos de seguridad que pertenecen a su VPC le permiten controlar el tráfico de red entre las instancias de streaming AppStream 2.0 y los recursos de red que requieren las aplicaciones. Estos recursos pueden incluir otros AWS servicios, como Amazon RDS o Amazon FSx, servidores de licencias, servidores de bases de datos, servidores de archivos y servidores de aplicaciones.

- Asegúrese de que los grupos de seguridad proporcionen acceso a los recursos de red que requieren las aplicaciones.

Para obtener más información sobre la configuración de grupos de seguridad para AppStream 2.0, consulte [Grupos de seguridad en Amazon AppStream 2.0](#). Para obtener más información sobre los grupos de seguridad, consulte [Grupos de seguridad de su VPC](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT

Si tiene previsto proporcionar acceso a Internet a las instancias de streaming (instancias de flota, generadores de bloques de aplicaciones y generadores de imágenes), le recomendamos que configure una VPC con dos subredes privadas para las instancias de streaming y una puerta de enlace NAT en una subred pública. Puede crear y configurar una VPC nueva para utilizarla con una puerta de enlace NAT o agregar una puerta de enlace NAT a una VPC existente. Para obtener más recomendaciones de configuración de la VPC, consulte [Recomendaciones de configuración de la VPC](#).

La puerta de enlace NAT permite que las instancias de streaming de sus subredes privadas se conecten a Internet o a otros AWS servicios, pero impide que Internet inicie una conexión con esas instancias. Además, a diferencia de las configuraciones que utilizan la opción de acceso a Internet predeterminado para habilitar el acceso a Internet para las instancias de streaming AppStream 2.0, esta configuración no se limita a 100 instancias de flota.

Para obtener más información acerca del uso de puertas de enlace NAT y esta configuración, consulte [Puertas de enlace NAT](#) y [VPC con subredes privadas y públicas \(NAT\)](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Contenido

- [Creación y configuración de una VPC nueva](#)
- [Agregar una puerta de enlace NAT a una VPC existente](#)
- [Habilita el acceso a Internet para tu flota, Image Builder o App Block Builder en Amazon AppStream 2.0](#)

Creación y configuración de una VPC nueva

En este tema se describe cómo utilizar el asistente de VPC para crear una VPC con una subred pública y una subred privada. Como parte de este proceso, el asistente crea una puerta de enlace de Internet y una puerta de enlace NAT. También crea una tabla de enrutamiento personalizada asociada con la subred pública y actualiza la tabla de enrutamiento principal asociada con la subred privada. La puerta de enlace NAT se creará automáticamente en la subred pública de su VPC.

Después de utilizar el asistente para crear la configuración inicial de la VPC, agregará una segunda subred privada. Para obtener más información acerca de esta configuración, consulte [VPC con subredes privadas y públicas \(NAT\)](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Note

Si ya tiene una VPC, complete los pasos descritos en [Agregar una puerta de enlace NAT a una VPC existente](#) en su lugar.

Contenido

- [Paso 1: asignación de una dirección IP elástica](#)
- [Paso 2: creación de una VPC nueva](#)
- [Paso 3: adición de una segunda subred privada](#)
- [Paso 4: verificación y asignación de un nombre a las tablas de enrutamiento de la subred](#)

Paso 1: asignación de una dirección IP elástica

Antes de crear la VPC, debe asignar una dirección IP elástica en la región AppStream 2.0. Primero debe asignar una dirección IP elástica para usarla en la VPC y luego asociarla a la puerta de enlace NAT. Para obtener más información, consulte [Direcciones IP elásticas](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Note

Es posible que se apliquen cargos a las direcciones IP elásticas que utilice. Para obtener más información, consulta [Elastic IP Addresses](#) en la página de EC2 precios de Amazon.

Complete los siguientes pasos si aún no tiene una dirección IP elástica. Si desea utilizar una dirección IP elástica existente, compruebe que no esté actualmente asociada a otra instancia o interfaz de red.

Para asignar una dirección IP elástica

1. Abra la EC2 consola de Amazon en <https://console.aws.amazon.com/ec2/>.
2. En el panel de navegación, en Red y seguridad, selecciona Elastic IPs.
3. Elija Asignar nueva dirección y, a continuación, elija Asignar.
4. Tome nota de la dirección IP elástica.
5. En la parte superior derecha del IPs panel elástico, haz clic en el icono X para cerrar el panel.

Paso 2: creación de una VPC nueva

Complete los siguientes pasos para crear una VPC nueva con una subred pública y una subred privada.

Para crear una VPC nueva

1. Abra la consola de Amazon VPC en <https://console.aws.amazon.com/vpc/>.
2. En el panel de navegación, elija Panel de VPC.
3. Elija Lanzar el asistente de VPC.
4. En Paso 1: selección de una configuración de VPC, elija VPC con subredes pública y privada y, a continuación, elija Seleccionar.
5. En Paso 2: VPC con subredes pública y privada, configure la VPC como sigue:
 - Para el bloque IPv4 CIDR, especifique un bloque IPv4 CIDR para la VPC.
 - Para el bloque IPv6 CIDR, mantenga el valor predeterminado, Sin bloque CIDR. IPv6
 - En Nombre de la VPC, escriba un nombre único para la VPC.
6. Configure la subred pública de la siguiente manera:
 - Para el CIDR de la subred pública, especifique el bloque IPv4 CIDR de la subred.
 - En Zona de disponibilidad, deje el valor predeterminado Sin preferencia.
 - En Nombre de la subred pública, escriba un nombre para la subred, como AppStream2 Public Subnet.
7. Configure la primera subred privada de la siguiente manera:

- Para el CIDR de la subred privada, especifique el IPv4 bloque CIDR de la subred. Tome nota del valor que especifique.
 - En Zona de disponibilidad, seleccione una zona específica y tome nota de la zona seleccionada.
 - En Nombre de la subred privada, escriba un nombre para la subred, como AppStream2 Private Subnet1.
 - En los campos restantes, cuando corresponda, deje los valores predeterminados.
8. En ID de asignación de IP elástica, haga clic en el cuadro de texto y seleccione el valor que corresponda a la dirección IP elástica creada. Esta dirección se asigna a la puerta de enlace NAT. Si no tiene una dirección IP elástica, cree una mediante la consola de Amazon VPC en <https://console.aws.amazon.com/vpc/>
 9. En Puntos de conexión de servicio, si se requiere un punto de conexión de Amazon S3 para el entorno, especifique uno. Se precisa un punto de conexión de S3 para proporcionar a los usuarios acceso a las [carpetas iniciales](#) o para habilitar la [persistencia de configuración de la aplicación](#) para los usuarios de una red privada.

Para especificar un punto de conexión de Amazon S3, haga lo siguiente:

- a. Elija Agregar punto de conexión.
 - b. En Servicio, seleccione la entrada de la lista que termina en «s3» (la com. amazonaws . *region* .s3 entrada que corresponde a la región en la que se está creando la VPC).
 - c. En Subred, elija subnet-2.
 - d. En Política, deje el valor predeterminado, Acceso completo.
10. En Habilitar nombres de host de DNS, deje el valor predeterminado, Sí.
 11. En Tenencia de hardware, deje el valor Predeterminado.
 12. Seleccione Crear VPC.
 13. Tenga en cuenta que se necesitan varios minutos para configurar la VPC. Una vez creada la VPC, elija Aceptar.

Paso 3: adición de una segunda subred privada

En el paso anterior ([Paso 2: creación de una VPC nueva](#)), ha creado una VPC con una subred pública y una subred privada. Realice los siguientes pasos para agregar una segunda subred

privada. Se recomienda agregar una segunda subred privada en una zona de disponibilidad diferente a la primera subred privada.

1. En el panel de navegación, elija Subredes.
2. Seleccione la primera subred privada que creó en el paso anterior. En la pestaña Descripción debajo de la lista de subredes, tome nota de la zona de disponibilidad de esta subred.
3. En la parte superior izquierda del panel de subredes, elija Crear subred.
4. En Etiqueta de nombre, escriba un nombre para la subred privada, como `AppStream2 Private Subnet2`.
5. En VPC, seleccione la VPC que creó en el paso anterior.
6. En Zona de disponibilidad, seleccione una zona de disponibilidad distinta de la que está utilizando para la primera subred privada. La selección de una zona de disponibilidad diferente aumenta la tolerancia a errores y ayuda a evitar problemas de falta de capacidad.
7. Para el bloque IPv4 CIDR, especifique un rango de bloques CIDR único para la nueva subred. Por ejemplo, si su primera subred privada tiene un rango de bloques IPv4 CIDR de `10.0.1.0/24`, puede especificar un rango de bloques CIDR de `10.0.2.0/24` para la nueva subred privada.
8. Seleccione Crear.
9. Una vez creada la subred, elija Cerrar.

Paso 4: verificación y asignación de un nombre a las tablas de enrutamiento de la subred

Después de crear y configurar la VPC, siga los pasos siguientes para especificar un nombre para las tablas de enrutamiento y comprobar que:

- La tabla de enrutamiento asociada a la subred en la que reside su puerta de enlace NAT incluye una ruta que apunte el tráfico de Internet a una puerta de enlace de Internet. Esto garantiza que la puerta de enlace NAT pueda acceder a Internet.
- Las tablas de enrutamiento asociadas a las subredes privadas se configuran para apuntar el tráfico de Internet a la puerta de enlace NAT. Esto permite a las instancias streaming de sus subredes privadas comunicarse con Internet.

1. En el panel de navegación, elija Subredes y seleccione la subred pública que ha creado; por ejemplo, `AppStream 2.0 Public Subnet`.

- a. En la pestaña Tabla de enrutamiento, elija el ID de la tabla de enrutamiento; por ejemplo, `rtb-12345678`.
- b. Seleccione la tabla de enrutamiento. En Nombre, elija el icono de edición (lápiz) e introduzca un nombre (por ejemplo, `appstream2-public-routetable`) y, a continuación, seleccione la marca de verificación para guardar el nombre.
- c. Con la tabla de enrutamiento pública aún seleccionada, en la pestaña Rutas, compruebe que haya una ruta para el tráfico local y otra que envía el resto del tráfico hacia la puerta de enlace de Internet de la VPC. En la tabla siguiente se describen estas dos rutas:

Destino	Objetivo	Descripción
Bloque IPv4 CIDR de subred pública (por ejemplo, <code>10.0.0/20</code>)	Local	Todo el tráfico de los recursos destinado a IPv4 las direcciones del bloque IPv4 CIDR de la subred pública se enruta localmente dentro de la VPC.
El tráfico destinado a todas las demás IPv4 direcciones (por ejemplo, <code>0.0.0.0/0</code>)	Saliente () <code>igw- <i>ID</i></code>	El tráfico destinado a todas IPv4 las demás direcciones se enruta a la puerta de enlace de Internet (identificada por <code>igw- <i>ID</i></code>) que creó el asistente de VPC.

2. En el panel de navegación, elija Subredes y seleccione la primera subred privada que ha creado (por ejemplo, `AppStream2 Private Subnet1`).
 - a. En la pestaña Tabla de enrutamiento, elija el ID de la tabla de enrutamiento.
 - b. Seleccione la tabla de enrutamiento. En Nombre, elija el icono de edición (lápiz) e introduzca un nombre (por ejemplo, `appstream2-private-routetable`) y, a continuación, elija la marca de verificación para guardar el nombre.
 - c. En la pestaña Rutas, compruebe que la tabla de enrutamiento incluye las siguientes rutas:

Destino	Objetivo	Descripción
Bloque IPv4 CIDR de subred pública (por ejemplo, 10.0.0/20)	Local	Todo el tráfico de los recursos destinado a IPv4 las direcciones del bloque IPv4 CIDR de la subred pública se enruta localmente dentro de la VPC.
El tráfico destinado a todas las demás IPv4 direcciones (por ejemplo, 0.0.0.0/0)	Saliente () nat - <i>ID</i>	El tráfico destinado a todas las demás IPv4 direcciones se enruta a la puerta de enlace NAT (identificada por nat - <i>ID</i>).
Tráfico destinado a buckets de S3 (aplicable si especificó un punto de conexión de S3)	Almacenamiento () vpce - <i>ID</i>	El tráfico destinado a los buckets de S3 se enruta al punto final de S3 (identificado por vpce - <i>ID</i>).
[p1 - <i>ID</i> (com.amazonaws. <i>region</i> .s3)]		

3. En el panel de navegación, elija Subredes y seleccione la segunda subred privada que ha creado (por ejemplo, AppStream2 Private Subnet2).
4. En la pestaña Tabla de enrutamiento, compruebe que la tabla de enrutamiento es la tabla de enrutamiento privada (por ejemplo, appstream2-private-routetable). Si la tabla de enrutamiento es diferente, elija Editar y seleccione esta tabla de enrutamiento.

Pasos siguientes

Para permitir que las instancias de flota, los generadores de bloques de aplicaciones y los generadores de imágenes accedan a Internet, complete los pasos descritos en [Habilita el acceso a Internet para tu flota, Image Builder o App Block Builder en Amazon AppStream 2.0](#).

Agregar una puerta de enlace NAT a una VPC existente

Si ya ha configurado una VPC, siga los pasos siguientes para agregar una puerta de enlace NAT a la VPC. Si necesita crear una VPC nueva, consulte [Creación y configuración de una VPC nueva](#).

Para agregar una puerta de enlace NAT a un VPC existente

1. Para crear la puerta de enlace NAT, complete los pasos de [Crear una puerta de enlace NAT](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.
2. Compruebe que la VPC tiene al menos una subred privada. Recomendamos que especifique dos subredes privadas situadas en zonas de disponibilidad distintas para ofrecer alta disponibilidad y tolerancia a errores. Para obtener información sobre cómo crear una segunda subred privada, consulte [Paso 3: adición de una segunda subred privada](#).
3. Actualice la tabla de enrutamiento asociada a una o varias de sus subredes privadas para que apunte el tráfico vinculado a Internet a la puerta de enlace NAT. Esto permite a las instancias streaming de sus subredes privadas comunicarse con Internet. Para ello, complete los pasos que se indican en [Configuración de tablas de enrutamiento](#).

Pasos siguientes

Para permitir que las instancias de flota, los generadores de bloques de aplicaciones y los generadores de imágenes accedan a Internet, complete los pasos descritos en [Habilita el acceso a Internet para tu flota, Image Builder o App Block Builder en Amazon AppStream 2.0](#).

Habilita el acceso a Internet para tu flota, Image Builder o App Block Builder en Amazon AppStream 2.0

Una vez que la puerta de enlace NAT esté disponible en una VPC, puede habilitar el acceso a Internet para su flota, generador de imágenes o generador de bloques de aplicaciones.

Temas

- [Habilita el acceso a Internet para tu flota en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Habilita el acceso a Internet para tu Image Builder en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Habilita el acceso a Internet para tu App Block Builder en Amazon AppStream 2.0](#)

Habilita el acceso a Internet para tu flota en Amazon AppStream 2.0

Puede habilitar el acceso a Internet al crear la flota o más adelante.

Para habilitar el acceso a Internet al crear la flota

1. Complete los pasos de [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#) hasta el Paso 4: configuración de la red.
2. Elija un VPC con una puerta de enlace NAT.
3. Si los campos de la subred están vacíos, seleccione una subred privada para Subred 1 y, si lo desea, otra subred privada para Subred 2. Si aún no tiene una subred privada en su VPC, puede que necesite crear una segunda subred privada.
4. Continúe con los pasos en [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#).

Para habilitar el acceso a Internet mediante una puerta de enlace NAT después de haber creado la flota

1. En el panel de navegación, seleccione Flotas.
2. Seleccione una flota y compruebe que su estado sea Detenido.
3. Elija Detalles de la flota, Editar y seleccione una VPC con una puerta de enlace NAT.
4. Si los campos de la subred están vacíos, seleccione una subred privada para Subred 1 y, si lo desea, otra subred privada para Subred 2. Si aún no tiene una subred privada en su VPC, puede que necesite [crear una segunda subred privada](#).
5. Elija Actualizar.

Para probar la conectividad a Internet, inicie la flota. A continuación, conéctese a la instancia de streaming y navegue por Internet.

Habilita el acceso a Internet para tu Image Builder en Amazon AppStream 2.0

Si planea habilitar el acceso a Internet para el generador de imágenes, debe hacerlo cuando cree el generador de imágenes.

Para habilitar el acceso a Internet para un generador de imágenes

1. Complete los pasos de [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#), hasta el Paso 3: configuración de la red.
2. Elija el VPC que tiene una puerta de enlace NAT.
3. Si el campo Subred está vacío, seleccione una subred.

4. Continúe con los pasos en [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).

Habilita el acceso a Internet para tu App Block Builder en Amazon AppStream 2.0

Si planea habilitar el acceso a Internet para el generador de bloques de aplicaciones, debe hacerlo cuando cree el generador de bloques de aplicaciones.

Para habilitar el acceso a Internet para un generador de bloques de aplicaciones

1. Complete los pasos de [the section called “Creación de un constructor de bloques de aplicaciones”](#) hasta el Paso 2: configuración de la red.
2. Elija el VPC que tiene una puerta de enlace NAT.
3. Si el campo Subred está vacío, seleccione una subred.
4. Continúe con los pasos en [the section called “Creación de un constructor de bloques de aplicaciones”](#).

Configurar una VPC nueva o existente con una subred pública

Si creó su cuenta de Amazon Web Services después del 4 de diciembre de 2013, tiene una [VPC](#) predeterminada en cada AWS región que incluye subredes públicas predeterminadas. Sin embargo, es posible que desee crear su propia VPC no predeterminada o configurar una VPC existente para usarla con 2.0. AppStream En este tema se describe cómo configurar una VPC y una subred pública no predeterminadas para utilizarlas con 2.0. AppStream

Después de configurar la VPC y la subred pública, puede proporcionar acceso a Internet a las instancias de streaming (instancias de flota y generadores de imágenes) habilitando la opción Default Internet Access (Acceso a Internet predeterminado). Al activar esta opción, la AppStream versión 2.0 habilita la conectividad a Internet al asociar una [dirección IP elástica](#) a la interfaz de red que se conecta desde la instancia de streaming a la subred pública. Una dirección IP elástica es una IPv4 dirección pública a la que se puede acceder desde Internet. Por este motivo, le recomendamos que, en su lugar, utilice una puerta de enlace NAT para proporcionar acceso a Internet a sus instancias AppStream 2.0. Además, cuando se habilita el Acceso a Internet predeterminado se admite un máximo de 100 instancias de flota. Si la implementación debe admitir más de 100 usuarios simultáneos, utilice la [configuración de puerta de enlace NAT](#) en su lugar.

Para obtener más información, consulte los pasos en [Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#). Para obtener más recomendaciones de configuración de la VPC, consulte [Recomendaciones de configuración de la VPC](#).

Contenido

- [Paso 1: configuración de una VPC con una subred pública](#)
- [Paso 2: habilitación del acceso a Internet predeterminado para la flota, el generador de imágenes o el generador de bloques de aplicaciones](#)

Paso 1: configuración de una VPC con una subred pública

Puede configurar su propia VPC no predeterminada con una subred pública mediante uno de los métodos siguientes:

- [Crear una nueva VPC con una única subred pública](#)
- [Configurar una VPC existente](#)

Crear una nueva VPC con una única subred pública

Cuando utiliza el asistente para VPC para crear una VPC nueva, el asistente crea una puerta de enlace de Internet y una tabla de enrutamiento personalizada que está asociada a la subred pública. La tabla de enrutamiento dirige todo el tráfico destinado a una dirección fuera de la VPC a la puerta de enlace de Internet. Para obtener más información acerca de esta configuración, consulte [VPC con una única subred pública](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

1. Complete los pasos del [Paso 1: creación de la VPC](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC para crear la VPC.
2. Para permitir que las instancias de flota y los generadores de imágenes accedan a Internet, complete los pasos descritos en [Paso 2: habilitación del acceso a Internet predeterminado para la flota, el generador de imágenes o el generador de bloques de aplicaciones](#).

Configurar una VPC existente

Si desea utilizar una VPC existente que no tiene una subred pública, puede agregarle una nueva subred pública. Además de una subred pública, también debe tener una puerta de enlace de Internet asociada a la VPC y una tabla de enrutamiento que dirija todo el tráfico destinado a una dirección

fuera de la VPC a la puerta de enlace de Internet. Para configurar estos componentes, siga los pasos siguientes.

1. Para agregar una subred pública, siga los pasos descritos en [Creación de una subred en la VPC](#). Use la VPC existente que planea usar con AppStream la versión 2.0.

Si la VPC está configurada para admitir el IPv6 direccionamiento, aparece la lista de bloqueos de IPv6 CIDR. Seleccione No asignar Ipv6.
2. Para crear y asociar una puerta de enlace de Internet a la VPC, complete los pasos descritos en [Creación y asociación de una puerta de enlace de Internet](#).
3. Para configurar la subred de modo que dirija el tráfico de Internet a través de la puerta de enlace de Internet, siga los pasos que se describen en [Crear una tabla de enrutamiento personalizada](#). En el paso 5, para Destination, utilice IPv4 format ()0.0.0.0/0.
4. Para permitir que las instancias de flota y los generadores de imágenes accedan a Internet, complete los pasos descritos en [Paso 2: habilitación del acceso a Internet predeterminado para la flota, el generador de imágenes o el generador de bloques de aplicaciones](#).

Paso 2: habilitación del acceso a Internet predeterminado para la flota, el generador de imágenes o el generador de bloques de aplicaciones

Después de configurar una VPC que tiene una subred pública, puede habilitar la opción Acceso a Internet predeterminado para la flota y el generador de imágenes.

Habilitar el acceso a Internet predeterminado para una flota

Puede habilitar la opción Acceso a Internet predeterminado al crear la flota, o más adelante.

Note

En las instancias de flota que tienen habilitado el Acceso a Internet predeterminado, el límite es 100.

Para habilitar el acceso a Internet al crear la flota

1. Complete los pasos de [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#) hasta el Paso 4: configuración de la red.
2. Seleccione la casilla de verificación Acceso a Internet predeterminado.

3. Si los campos de la subred están vacíos, seleccione una subred para Subred 1 y, si lo desea, Subred 2.
4. Continúe con los pasos en [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#).

Para habilitar el acceso a Internet tras la creación de la flota

1. En el panel de navegación, seleccione Flotas.
2. Seleccione una flota y compruebe que su estado sea Detenido.
3. Elija Detalles de la flota, Editar y, a continuación, seleccione la casilla de verificación Acceso a Internet predeterminado.
4. Elija una subred para la Subred 1 y, si lo desea, Subred 2. Elija Actualizar.

Puede probar la conectividad a Internet. Para ello, inicie la flota, cree una pila, asocie la flota a una pila y navegue por Internet en una sesión de streaming para la pila. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala](#).

Habilitar el acceso a Internet predeterminado para el generador de imágenes

Después de configurar una VPC que tiene una subred pública, puede habilitar la opción Acceso a Internet predeterminado para el generador de imágenes. Puede hacerlo cuando al crear el generador de imágenes.

Para habilitar el acceso a Internet para un generador de imágenes

1. Complete los pasos en [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#) hasta el Paso 3: configuración de la red.
2. Seleccione la casilla de verificación Acceso a Internet predeterminado.
3. Si el campo Subred 1 está vacío, seleccione una subred.
4. Continúe con los pasos en [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).

Habilitar el acceso a Internet predeterminado para el generador de bloques de aplicaciones

Después de configurar una VPC que tiene una subred pública, puede habilitar la opción Acceso a Internet predeterminado para el generador de bloques de aplicaciones. Puede hacerlo al crear el generador de bloques de aplicaciones.

Para habilitar el acceso a Internet para un generador de bloques de aplicaciones

1. Siga los pasos en [the section called “Creación de un constructor de bloques de aplicaciones”](#) hasta el Paso 2: configuración de la red.
2. Seleccione la casilla de verificación Acceso a Internet predeterminado.
3. Si el campo Subred está vacío, seleccione una subred.
4. Continúe con los pasos en [the section called “Creación de un constructor de bloques de aplicaciones”](#).

Utilizar la VPC, la subred pública y el grupo de seguridad predeterminados

Su cuenta de Amazon Web Services, si se creó después del 4 de diciembre de 2013, tiene una VPC predeterminada en cada región. AWS La VPC predeterminada incluye una subred pública predeterminada en cada zona de disponibilidad y una puerta de enlace de Internet asociada a la VPC. La VPC también incluye un grupo de seguridad predeterminado. Si eres nuevo en la AppStream versión 2.0 y quieres empezar a usar el servicio, puedes mantener la VPC y el grupo de seguridad predeterminados seleccionados al crear una flota, crear un generador de bloques de aplicaciones o lanzar un generador de imágenes. A continuación, seleccione al menos una subred predeterminada.

Note

Si su cuenta de Amazon Web Services se creó antes del 4 de diciembre de 2013, debe crear una nueva VPC o configurar una existente para utilizarla con la versión 2.0. AppStream Se recomienda configurar manualmente una VPC con dos subredes privadas para sus flotas, generadores de bloques de aplicaciones y generadores de imágenes y una puerta de enlace NAT en una subred pública. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#). También puede configurar una VPC no predeterminada con una subred pública. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC nueva o existente con una subred pública](#).

Para utilizar la VPC, la subred y el grupo de seguridad predeterminados para una flota

1. Complete los pasos de [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#) hasta el Paso 4: configuración de la red.
2. En el Paso 4: configuración de la red, haga lo siguiente:

- Para permitir que las instancias de la flota accedan a Internet, active la casilla de verificación Acceso a Internet predeterminado.

 Note

En las instancias de flota que tienen habilitado el Acceso a Internet predeterminado, el límite es 100.

- En el caso de la VPC, elija la VPC predeterminada para su región. AWS

El nombre de VPC predeterminado usa el siguiente formato: `vpc-vpc-id`
(`No_default_value_Name`)

- En Subred 1, elija una subred pública predeterminada y tome nota de la zona de disponibilidad.

Los nombres de subred predeterminados utilizan el siguiente formato: `subnet-subnet-id`
`| ( IPv4 CIDR block ) | Default in availability-zone`

- Opcionalmente, para la Subred 2, elija una subred predeterminada en una zona de disponibilidad diferente.
- En Grupos de seguridad, seleccione el grupo de seguridad predeterminado.

El nombre del grupo de seguridad predeterminado usa el siguiente formato: `sg-security-group-id-default`

3. Continúe con los pasos en [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#).

Complete los pasos siguientes para utilizar la VPC, la subred y el grupo de seguridad predeterminados para un generador de imágenes.

Para utilizar la VPC, la subred y el grupo de seguridad predeterminados para un generador de imágenes

1. Siga los pasos en [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#) hasta el Paso 3: configuración de la red.
2. En el Paso 4: configuración de la red, haga lo siguiente:
 - Para permitir que el generador de imágenes acceda a Internet, seleccione la casilla de verificación Acceso a Internet predeterminado.

- En el caso de la VPC, elija la VPC predeterminada para su región. AWS

El nombre de VPC predeterminado usa el siguiente formato: `vpc- vpc-id`
(No_default_value_Name)

- En Subred 1, elija una subred pública predeterminada.

Los nombres de subred predeterminados utilizan el siguiente formato: `subnet- subnet-id`
`| ( IPv4 CIDR block ) | Default in availability-zone`

- En Grupos de seguridad, seleccione el grupo de seguridad predeterminado.

El nombre del grupo de seguridad predeterminado usa el siguiente formato: `sg- security-group-id`-default

3. Continúe con los pasos en [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).

Complete los pasos siguientes para utilizar la VPC, la subred y el grupo de seguridad predeterminados para un generador de bloques de aplicaciones.

Para utilizar la VPC, la subred y el grupo de seguridad predeterminados para un generador de bloques de aplicaciones

1. Siga los pasos en [the section called “Creación de un constructor de bloques de aplicaciones”](#) hasta el Paso 2: configuración de la red.
2. En el Paso 2: configuración de la red, haga lo siguiente:

- Para permitir que el generador de imágenes acceda a Internet, seleccione la casilla de verificación Acceso a Internet predeterminado.

- En el caso de la VPC, elija la VPC predeterminada para su región. AWS

El nombre de VPC predeterminado usa el siguiente formato: `vpc- vpc-id`
(No_default_value_Name)

- En Subred 1, elija una subred pública predeterminada.

Los nombres de subred predeterminados utilizan el siguiente formato: `subnet- subnet-id`
`| ( IPv4 CIDR block ) | Default in availability-zone`

- En Grupos de seguridad, seleccione el grupo de seguridad predeterminado.

El nombre del grupo de seguridad predeterminado usa el siguiente formato: sg- *security-group-id* -default

3. Continúe con los pasos en [the section called “Creación de un constructor de bloques de aplicaciones”](#).

Uso de puntos de enlace de VPC de Amazon S3 para funciones 2.0 AppStream

Al habilitar la persistencia de la configuración de la aplicación o las carpetas de inicio en una pila, la AppStream versión 2.0 utiliza la VPC que especifique para su flota para proporcionar acceso a los depósitos de Amazon Simple Storage Service (Amazon S3). En el caso de las flotas de Elastic, la AppStream versión 2.0 utilizará la VPC para acceder al bucket de Amazon S3 que contiene las aplicaciones asignadas al bloque de aplicaciones de la flota. Para habilitar el acceso AppStream 2.0 a su punto de enlace S3 privado, adjunte la siguiente política personalizada a su punto de enlace de VPC para Amazon S3. Para obtener más información sobre los puntos de conexión de Amazon S3, consulte [Puntos de conexión de VPC](#) y [Puntos de conexión para Amazon S3](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "Allow-AppStream-to-access-S3-buckets",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "AWS": "arn:aws:sts::account-id-without-hyphens:assumed-role/
AmazonAppStreamServiceAccess/AppStream2.0"
      },
      "Action": [
        "s3:ListBucket",
        "s3:GetObject",
        "s3:PutObject",
        "s3:DeleteObject",
        "s3:GetObjectVersion",
        "s3:DeleteObjectVersion"
      ]
    }
  ]
}
```

```

    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:s3:::appstream2-36fb080bb8-*",
        "arn:aws:s3:::appstream-app-settings-*",
        "arn:aws:s3:::appstream-logs-*"
    ]
},
{
    "Sid": "Allow-AppStream-ElasticFleetstoRetrieveObjects",
    "Effect": "Allow",
    "Principal": "*",
    "Action": "s3:GetObject",
    "Resource": "arn:aws:s3:::bucket-with-application-or-app-block-  
objects/*",
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "aws:PrincipalServiceName": "appstream.amazonaws.com"
        }
    }
}
]
}

```

Conexiones de Amazon AppStream 2.0 a su VPC

Para habilitar la conectividad AppStream 2.0 a los recursos de la red e Internet, configura las instancias de streaming de la siguiente manera.

Temas

- [Interfaces de red en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Rango de direcciones IP y puertos de la interfaz de red de administración en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Puertos de interfaz de red de clientes en Amazon AppStream 2.0](#)

Interfaces de red en Amazon AppStream 2.0

Cada instancia de streaming AppStream 2.0 tiene las siguientes interfaces de red:

- La interfaz de red del cliente proporciona conectividad a los recursos dentro de la VPC, además de en Internet y se utiliza para unir la instancia de streaming al directorio.
- La interfaz de red de administración está conectada a una red de administración AppStream 2.0 segura. Se utiliza para la transmisión interactiva de la instancia de transmisión al dispositivo de un usuario y para permitir que AppStream 2.0 administre la instancia de transmisión.

AppStream 2.0 selecciona la dirección IP para la interfaz de red de administración del siguiente rango de direcciones IP privadas: 198.19.0.0/16. No utilice este rango para su CIDR de VPC o para interconectar su VPC con otra VPC con este rango, ya que esto podría crear un conflicto y hacer que las instancias de streaming no sean accesibles. Además, no modifique o elimine ninguna de las interfaces de red conectadas a una instancia de streaming, ya que esto podría hacer también que la instancia de streaming no sea accesible.

Rango de direcciones IP y puertos de la interfaz de red de administración en Amazon AppStream 2.0

El rango de direcciones IP de interfaz de red de administración es 198.19.0.0/16. Los siguientes puertos deben estar abiertos en la interfaz de red de administración de todas las instancias de streaming:

- TCP de entrada en el puerto 8300. Se utiliza para establecer la conexión de streaming.
- TCP de entrada en los puertos 8000 y 8443. Estos se utilizan para la administración de la instancia de streaming de la AppStream versión 2.0.
- UDP de entrada en el puerto 8300. Se utiliza para establecer la conexión de streaming por UDP.

Limite el rango de entrada de la interfaz de red de administración a 198.19.0.0/16.

En circunstancias normales, la AppStream versión 2.0 configura correctamente estos puertos para las instancias de streaming. Si hay instalado un software de seguridad o un firewall en una instancia de streaming que bloquee alguno de estos puertos, es posible que la instancia de streaming no funcione correctamente o no sea accesible.

No los deshabilite IPv6. Si la desactiva IPv6, la AppStream versión 2.0 no funcionará correctamente. Para obtener información sobre la configuración IPv6 para Windows, consulte la [Guía de configuración IPv6 en Windows para usuarios avanzados](#).

 Note

AppStream La versión 2.0 se basa en los servidores DNS de la VPC para devolver una respuesta de dominio inexistente (NXDOMAIN) para los nombres de dominio locales que no existen. Esto permite que la interfaz de red AppStream administrada por la versión 2.0 se comunique con los servidores de administración.

Cuando crea un directorio con Simple AD, AWS Directory Service crea dos controladores de dominio que también funcionan como servidores DNS en su nombre. Como los controladores de dominio no proporcionan la respuesta de NXDOMAIN, no se pueden usar con la AppStream versión 2.0.

Puertos de interfaz de red de clientes en Amazon AppStream 2.0

Siga las instrucciones que se detallan a continuación para conocer los puertos de interfaz de red del cliente.

- Para conectividad a Internet, los siguientes puertos deben estar abiertos a todos los destinos. Si utiliza un grupo de seguridad personalizado o modificado, es necesario añadir las reglas manualmente. Para obtener más información, consulte [Reglas del grupo de seguridad](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.
 - TCP 80 (HTTP)
 - TCP 443 (HTTPS)
 - UDP 8433
- Si unes tus instancias de streaming a un directorio, los siguientes puertos deben estar abiertos entre tu VPC AppStream 2.0 y tus controladores de directorio.
 - TCP/UDP 53: DNS
 - TCP/UDP 88: autenticación de Kerberos
 - UDP 123: NTP
 - TCP 135: RPC
 - UDP 137-138: Netlogon
 - TCP 139: Netlogon
 - TCP/UDP 389: LDAP
 - TCP/UDP 445: SMB

- TCP 1024-65535: puertos dinámicos para RPC

Para obtener una lista completa de puertos, consulte [Requisitos de puertos de Active Directory y Active Directory Domain Services](#) en la documentación de Microsoft.

- Todas las instancias de streaming requieren que el puerto 80 (HTTP) esté abierto a la dirección IP 169.254.169.254 para permitir el acceso al servicio de EC2 metadatos. El rango de direcciones IP 169.254.0.0/16 está reservado para el uso del servicio AppStream 2.0 para el tráfico de administración. Si no se excluye este rango, es posible que se produzcan problemas de streaming.

Conexiones de usuario a Amazon AppStream 2.0

Los usuarios pueden conectarse a las instancias de streaming AppStream 2.0 a través del punto de conexión de Internet público predeterminado o mediante un punto de enlace de VPC de interfaz (punto de enlace de interfaz) que usted cree en su nube privada virtual (VPC). Para obtener más información, consulte [Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz](#).

De forma predeterminada, la AppStream versión 2.0 está configurada para enrutar las conexiones de streaming a través de la Internet pública. La conectividad a Internet es necesaria para autenticar a los usuarios y ofrecer los activos web que la AppStream versión 2.0 necesita para funcionar. Para que este tráfico sea posible, debe permitir los dominios enumerados en [Dominios permitidos](#).

Note

[Para la autenticación de usuarios, la AppStream versión 2.0 admite los grupos de usuarios, el lenguaje de marcado de aserciones de seguridad 2.0 \(SAML 2.0\) y la acción de la CreateStreaming API URL.](#) Para obtener más información, consulte [Autenticación del usuario](#).

En los temas siguientes se proporciona información sobre cómo habilitar las conexiones de los usuarios a la versión 2.0. AppStream

Contenido

- [Recomendaciones de ancho de banda](#)
- [Requisitos de dirección IP y puerto para los dispositivos de usuario AppStream 2.0](#)
- [Dominios permitidos](#)

Recomendaciones de ancho de banda

Para optimizar el rendimiento de la AppStream versión 2.0, asegúrese de que el ancho de banda y la latencia de la red puedan satisfacer las necesidades de los usuarios.

AppStream La versión 2.0 utiliza la visualización en la nube de escritorio (DCV) de NICE para permitir a los usuarios acceder a sus aplicaciones y transmitirlos de forma segura en distintas condiciones de red. Para ayudar a reducir el consumo de ancho de banda, NICE DCV utiliza codificación y compresión de vídeo basada en H.264. Durante las sesiones de streaming, la salida visual de las aplicaciones se comprime y se transmite en streaming a los usuarios en una secuencia de píxeles cifrada mediante AES-256 a través de HTTPS. Una vez que se recibe la secuencia, se descifra y se emite en la pantalla local del usuario. Cuando los usuarios interactúan con sus aplicaciones de streaming, el protocolo NICE DCV captura su entrada y la devuelve a las aplicaciones de streaming a través de HTTPS.

Las condiciones de la red se miden constantemente durante este proceso y la información se envía a AppStream 2.0. AppStream La versión 2.0 responde de forma dinámica a las condiciones cambiantes de la red cambiando la codificación de vídeo y audio en tiempo real para producir una transmisión de alta calidad para una amplia variedad de aplicaciones y condiciones de red.

El ancho de banda y la latencia recomendados para las sesiones de streaming AppStream 2.0 dependen de la carga de trabajo. Por ejemplo, un usuario que utiliza aplicaciones que realizan un uso intensivo de gráficos llevar a cabo tareas de diseño asistido por computadora requerirá más ancho de banda y menor latencia que otro que utilice aplicaciones de productividad empresarial para escribir documentos.

En la siguiente tabla se proporcionan instrucciones sobre el ancho de banda de red y la latencia recomendados para las sesiones de streaming AppStream 2.0 en función de las cargas de trabajo habituales.

Para cada carga de trabajo, la recomendación del ancho de banda se basa en lo que un usuario individual podría necesitar en un momento dado. La recomendación no refleja el ancho de banda necesario para un rendimiento sostenido. Cuando tan solo cambian algunos píxeles en la pantalla durante una sesión de streaming, el rendimiento sostenido es mucho menor. Aunque los usuarios que tienen menos ancho de banda disponible pueden utilizar aplicaciones de streaming, la velocidad de fotogramas o la calidad de imagen podrían no ser óptimas.

Carga de trabajo	Descripción	Ancho de banda recomendado por usuario	Latencia máxima recomendada de ida y vuelta
Aplicaciones de línea de negocio	Aplicaciones de redacción de documentos, utilidades de análisis de base de datos	2 Mbps	< 150 ms
Aplicaciones de gráficos	Aplicaciones de modelado y diseño asistido por computadora, edición fotográfica y de vídeo	5 Mbps	< 100 ms
Alta fidelidad	Conjuntos de datos de alta fidelidad o asignaciones en varios monitores	10 Mbps	< 50 ms

Requisitos de dirección IP y puerto para los dispositivos de usuario AppStream 2.0

AppStream Los dispositivos de los usuarios 2.0 requieren acceso saliente a los puertos 443 (TCP) y 8433 (UDP) cuando utilizan los puntos finales de Internet y, si utilizan servidores DNS para la resolución de nombres de dominio, el puerto 53 (UDP).

- El puerto 443 se utiliza para la comunicación HTTPS entre los dispositivos de los usuarios de la AppStream versión 2.0 y las instancias de streaming cuando se utilizan los puntos finales de Internet. Normalmente, cuando los usuarios finales navegan por la web durante las sesiones de streaming, el navegador web selecciona de forma aleatoria un puerto de origen en el intervalo alto para tráfico de streaming. Debe asegurarse de que el tráfico de retorno a este puerto esté permitido.

 Note

AppStream La versión 2.0 se usa WebSockets en el puerto 443.

- El puerto 8433 se utiliza para la comunicación UDP HTTPS entre los dispositivos de los usuarios AppStream 2.0 y las instancias de streaming cuando se utilizan los puntos finales de Internet. Esto solo se admite actualmente en el cliente nativo de Windows. UDP no es compatible si se utilizan puntos de conexión de VPC.

 Note

El streaming a través de los puntos de conexión de VPC de la interfaz requiere puertos adicionales. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz](#).

- El puerto 53 se utiliza para la comunicación entre los dispositivos de los usuarios de la AppStream versión 2.0 y sus servidores DNS. El puerto debe estar abierto a las direcciones IP para sus servidores DNS de modo que los nombres de dominio público se puedan resolver. Si no se utilizan servidores DNS para resolver nombres de dominio, este puerto es opcional.

Dominios permitidos

Para que los usuarios de la AppStream versión 2.0 puedan acceder a las instancias de streaming, debe permitir el siguiente dominio en la red desde el que los usuarios inician el acceso a las instancias de streaming.

- Streaming Gateway: *.amazonappstream.com

 Note

En lugar de utilizar un comodín para incluir en la lista todas las puertas de enlace de streaming, puede crear un punto de enlace de VPC y permitir en la lista solo ese punto de enlace específico. Para obtener más información, consulte [the section called “Puntos de conexión de VPC de tipo interfaz”](#).

Uno o varios de los siguientes dominios deben estar permitidos para habilitar la autenticación de usuarios. Debes permitir los dominios y subdominios que correspondan a las regiones en las que está implementada la versión 2.0. AppStream

Región	Dominio
Este de EE. UU. (Norte de Virginia)	*.appstream2.us-east-1.aws.amazon.com
Este de EE. UU. (Ohio)	*.appstream2.us-east-2.aws.amazon.com
Oeste de EE. UU. (Oregón)	*.appstream2.us-west-2.aws.amazon.com
Asia-Pacífico (Bombay)	*.appstream2.ap-south-1.aws.amazon.com
Asia-Pacífico (Seúl)	*.appstream2.ap-northeast-2.aws.amazon.com
Asia-Pacífico (Singapur)	*.appstream2.ap-southeast-1.aws.amazon.com
Asia-Pacífico (Sídney)	*.appstream2.ap-southeast-2.aws.amazon.com
Asia-Pacífico (Tokio)	*.appstream2.ap-northeast-1.aws.amazon.com
Canadá (centro)	*.appstream2.ca-central-1.aws.amazon.com
Europa (Fráncfort)	*.appstream2.eu-central-1.aws.amazon.com
Europa (Londres)	*.appstream2.eu-west-2.aws.amazon.com
Europa (Irlanda)	*.appstream2.eu-west-1.aws.amazon.com
Europa (París)	*.appstream2.eu-west-3.aws.amazon.com
AWS GovCloud (Este de EE. UU.)	*.appstream2.us-gov-east-1.amazonaws-us-gov.com
AWS GovCloud (EE. UU.-Oeste)	*.appstream2.us-gov-west-1.amazonaws-us-gov.com
América del Sur (São Paulo)	*.appstream2.sa-east-1.aws.amazon.com

 Note

Si los usuarios utilizan un proxy de red para acceder a instancias de streaming, deshabilite cualquier almacenamiento en caché de proxy para los dominios de autenticación de usuarios de la tabla y la puerta de enlace de sesión, *.amazonappstream.com.

AWS publica sus rangos de direcciones IP actuales, incluidos los rangos en los que la puerta de enlace de sesión y CloudFront los dominios pueden resolver, en formato JSON. Para obtener información acerca de cómo descargar el archivo .json y ver los rangos actuales, consulte [Rangos de direcciones IP de AWS](#) en la Referencia general de Amazon Web Services. O bien, si utiliza AWS Herramientas para Windows PowerShell, puede acceder a la misma información mediante el Get-AWSPublicIpAddressRange cmdlet. Para obtener más información, consulte [Consulta de los rangos de direcciones IP públicas para AWS](#).

Para los usuarios de la AppStream versión 2.0 que acceden a las flotas de Elastic, deben permitir el acceso al dominio del depósito de Amazon Simple Storage Service (S3) que contiene el icono de la aplicación.

 Note

Si su bucket de S3 tiene un carácter “.” en el nombre, el dominio utilizado es https://s3.<Región de AWS>.amazonaws.com. Si su bucket de S3 no tiene un carácter “.” carácter del nombre, el dominio utilizado es https: //< *bucket name* >.s3. < >.amazonaws.com.
Región de AWS

Generadores de imágenes

Amazon AppStream 2.0 usa EC2 instancias para transmitir aplicaciones. Las instancias se lanzan a partir de imágenes base, denominadas generadores de imágenes, que proporciona la AppStream versión 2.0. Para crear su propia imagen personalizada, conecte a una instancia de generador de imágenes, instale y configure sus aplicaciones para streaming y, a continuación, cree su imagen creando una instantánea de la instancia del generador de imágenes.

Al lanzar un generador de imágenes, elige:

- Un tipo de instancia: la AppStream versión 2.0 proporciona distintos tipos de instancias con distintas configuraciones de procesamiento, memoria y gráficos. El tipo de instancia debe estar en consonancia con la familia de instancias que necesita. Para obtener más información, consulte [AppStream Familias de instancias 2.0](#).
- Un sistema operativo: la AppStream versión 2.0 proporciona los siguientes sistemas operativos:
 - Windows Server 2016 Base
 - Windows Server 2019 Base
 - Windows Server 2022 Base
 - Amazon Linux 2
 - Red Hat Enterprise Linux 8
 - Rocky Linux 8 ([Rocky Linux de CIQ](#))
- La subred y los grupos de seguridad que quiera usar: asegúrese de que la subred y los grupos de seguridad proporcionen acceso a los recursos de red que requieren las aplicaciones. Entre los recursos de red típicos que requieren las aplicaciones se pueden incluir servidores de licencias, servidores de bases de datos, servidores de archivos y servidores de aplicaciones.

Contenido

- [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#)
- [Conéctate a un Image Builder en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Acciones del generador de imágenes](#)
- [Metadatos de instancia para AppStream generadores de imágenes 2.0](#)
- [Instalación del controlador AMD en instancias de diseño gráfico](#)
- [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#)

Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming

Para instalar y configurar aplicaciones para realizar streaming a los usuarios, comience por lanzar una instancia de generador de imágenes tal como se describe en el procedimiento siguiente.

Important

Una vez que el generador de imágenes se ha lanzado y se encuentra en ejecución, la cuenta puede devengar cargos nominales. Para obtener más información, consulta los [precios de la AppStream versión 2.0](#).

Para lanzar un generador de imágenes

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Puede lanzar el generador de imágenes de las siguientes formas:
 - Si aparece una pantalla de bienvenida con dos opciones (Probar ahora e Introducción), elija Probar ahora, Introducción.

Para obtener información sobre estas dos opciones, consulte [Amazon AppStream 2.0 FAQs](#).

- Si no aparece una pantalla de inicio, elija Enlaces rápidos en el panel de navegación izquierdo y, a continuación, elija Configuración personalizada.
 - De forma alternativa, elija Imágenes en el panel de navegación izquierdo y, a continuación, la pestaña Generador de imágenes, Iniciar generador de imágenes.
3. En Paso 1: elección de la imagen, elija una imagen base. Si va a iniciar el generador de imágenes por primera vez, puede utilizar una de las últimas imágenes base publicadas por AWS (seleccionada de forma predeterminada). Para obtener una lista de las últimas versiones de las imágenes base publicadas por AWS, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#). Si ya ha creado imágenes antes o desea actualizar las aplicaciones de una imagen existente, puede seleccionar una de las imágenes que tenga. Asegúrese de seleccionar una imagen que se adapte a la familia de instancias que necesita. Para obtener más información, consulte [AppStream Familias de instancias 2.0](#).

Elija Siguiente.

4. En Paso 2: configuración del generador de imágenes, configure el generador de imágenes haciendo lo siguiente:
- Nombre: especifique un identificador de nombre único para el generador de imágenes.
 - Nombre que mostrar (opcional): escriba un nombre que mostrar para el generador de imágenes (como máximo 100 caracteres).
 - Etiquetas (opcional): elija Añadir etiqueta y escriba la clave y el valor de la etiqueta. Para añadir más etiquetas, repita este paso. Para obtener más información, consulte [Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0](#).
 - Tipo de instancia: seleccione el tipo de instancia del generador de imágenes. Elija un tipo que coincida con los requisitos de rendimiento de las aplicaciones que tenga previsto instalar. Para obtener más información, consulte [AppStream Familias de instancias 2.0](#).
 - Puntos de conexión de VPC (Avanzado): puede crear un [punto de conexión de VPC de tipo interfaz](#) (punto de conexión de interfaz), en la nube privada virtual (VPC). Para comenzar a crear el punto de conexión de interfaz, seleccione Crear punto de conexión de VPC. Al seleccionar este enlace, se abre la consola de la VPC. Para terminar de crear el punto de conexión, siga los pasos 3 a 6 de Para crear un punto de conexión de interfaz, en [Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz](#).

Después de crear el punto de conexión de interfaz, puede utilizarlo para mantener el tráfico de streaming en la VPC.

- AppStream Agente 2.0: esta sección solo se muestra si no está utilizando la imagen base más reciente del agente AWS o una imagen personalizada que utilice la última versión del agente.

El software del agente AppStream 2.0 se ejecuta en las instancias de streaming, lo que permite a los usuarios conectarse a sus aplicaciones y transmitirlos en streaming. A partir del 7 de diciembre de 2017, sus instancias de streaming se pueden actualizar automáticamente con el software de agente AppStream 2.0 más reciente. Esta capacidad ayuda a garantizar que su generador de imágenes incluya las funciones, las mejoras de rendimiento y las actualizaciones de seguridad más recientes disponibles en AWS.

Para activar las actualizaciones automáticas del agente AppStream 2.0, cree una nueva imagen a partir de cualquier imagen base publicada a más tardar AWS el 7 de diciembre de 2017. Si la imagen desde la que va a lanzar el generador de imágenes no utiliza la última versión del agente AppStream 2.0, le recomendamos que seleccione la opción de iniciar el generador de imágenes con el agente más reciente.

- Función de IAM (avanzada): cuando aplicas una función de IAM desde tu cuenta a un generador de imágenes AppStream 2.0, puedes realizar solicitudes de AWS API desde la instancia del generador de imágenes sin tener que gestionar AWS manualmente las credenciales. Para aplicar un rol de IAM al generador de imágenes, realice una de las siguientes acciones:
 - Para utilizar un rol de IAM existente en su cuenta de Amazon Web Services, elija la función que desee utilizar de la lista de roles de IAM. Se debe poder acceder al rol desde el generador de imágenes. Para obtener más información, consulte [Configuración de una función de IAM existente para usarla con instancias de streaming AppStream 2.0](#).
 - Para crear un nuevo rol de IAM, seleccione Crear nuevo rol de IAM y siga los pasos que se indican en [Cómo crear un rol de IAM para usarlo con instancias de streaming AppStream 2.0](#).
5. Elija Next (Siguiente).
6. En Paso 3: configuración de la red, haga lo siguiente:
- Para conceder acceso a Internet a los generadores de imágenes en una VPC con una subred pública, elija Acceso a Internet predeterminado. Si va a ofrecer acceso a Internet mediante una puerta de enlace NAT, no seleccione Acceso a Internet predeterminado. Para obtener más información, consulte [Acceso a Internet](#).
 - En VPC y Subred 1, elija una VPC y al menos una subred. Para lograr una mayor tolerancia a errores, se recomienda elegir dos subredes en diferentes zonas de disponibilidad. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#).
- Si no tiene su propia VPC y subred, puede usar la [VPC predeterminada](#) o crearlas. Para ello, elija los enlaces Crear una nueva VPC y Crear nueva subred. Al elegir estos enlaces, se abre la consola de Amazon VPC. Tras crear la VPC y las subredes, vuelva a la consola AppStream 2.0 y elija el icono de actualización situado a la izquierda de los enlaces Crear una nueva VPC y Crear nueva subred para mostrarlos en la lista. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC para 2.0 AppStream](#).
- Para Grupos de seguridad, elija hasta cinco grupos de seguridad que desee asociar con este generador de imágenes. Si no tiene su propio grupo de seguridad y no desea utilizar el grupo de seguridad predeterminado, elija el enlace Crear nuevo grupo de seguridad para crear uno. Tras crear las subredes en la consola de Amazon VPC, vuelva a AppStream la consola 2.0 y elija el icono de actualización situado a la izquierda del enlace Crear nuevo grupo de

seguridad para mostrarlas en la lista. Para obtener más información, consulte [Grupos de seguridad en Amazon AppStream 2.0](#).

7. En Dominio de Active Directory (opcional), amplíe esta sección para elegir la configuración de Active Directory y la unidad organizativa en los que pondrá los objetos de equipo de la instancia de streaming. Asegúrese de que la configuración de acceso a la red seleccionada habilita la capacidad de resolución de DNS y la comunicación con su directorio. Para obtener más información, consulte [Uso de Active Directory con AppStream 2.0](#).
8. Elija Revisar y confirme los detalles del generador de imágenes. Para cambiar la configuración de cualquier sección, elija Editar y realice los cambios que considere necesarios.
9. Una vez que termine de revisar los detalles de la configuración, elija Iniciar.

Note

Si un mensaje de error le notifica que no tiene límites (cuotas) suficientes para crear el generador de imágenes, envíe una solicitud de aumento de límite a través de la consola de Service Quotas en <https://console.aws.amazon.com/servicequotas/>. Para obtener más información, consulte [Solicitud de aumento de cuota](#) en la Guía del usuario de Service Quotas.

10. Durante el proceso de creación del generador de imágenes, el estado del generador de imágenes aparece como Pendiente, mientras que la AppStream versión 2.0 prepara los recursos necesarios. Haga clic en el icono Actualizar de forma periódica para actualizar el estado del generador de imágenes. Una vez que el estado cambia a En ejecución, el generador de imágenes está listo para usarse y puede crear una imagen personalizada.

Pasos siguientes

A continuación, instale y configure sus aplicaciones para streaming y, a continuación, cree una imagen creando una instantánea de la instancia del generador de imágenes. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Conéctate a un Image Builder en Amazon AppStream 2.0

Puede conectarse a un generador de imágenes mediante una de las siguientes acciones:

- Mediante la consola AppStream 2.0 (solo para conexiones web)

- Crear una URL de streaming (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe [crear una URL de transmisión](#) y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión.

Contenido

- [AppStream Consola 2.0 \(conexión web\)](#)
- [URL de transmisión \(cliente AppStream 2.0 o conexión web\)](#)

AppStream Consola 2.0 (conexión web)

Para usar la consola AppStream 2.0 para conectarse a un generador de imágenes a través de un navegador web, complete los siguientes pasos.

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elija Imágenes, Generador de imágenes.
3. En la lista de generadores de imágenes, elija el generador de imágenes al que desee conectarse. Compruebe que el generador de imágenes tiene el estado En ejecución y seleccione Conectar.

Para que este paso funcione, es posible que deba configurar el navegador de modo que permita las ventanas emergentes de <https://stream.<aws-region>.amazonappstream.com/>.

4. Inicie sesión en el generador de imágenes mediante una de las siguientes acciones:
 - Si su generador de imágenes funciona con Windows, Red Hat Enterprise Linux o Rocky Linux, en la pestaña Usuario local, elija una de las siguientes opciones:
 - Administrador: elija Administrador para instalar las aplicaciones en el generador de imágenes y crear una imagen, o para realizar cualquier otra tarea que requiera permisos de administrador local.
 - Usuario de plantilla (Solo Windows): seleccione Usuario de plantilla para crear la configuración predeterminada de la aplicación y de Windows.

- Usuario de prueba: elija Usuario de prueba para abrir las aplicaciones y verificar su configuración.
- Si su generador de imágenes funciona con Windows, Red Hat Enterprise Linux o Rocky Linux, está unido a un dominio de Active Directory y necesita acceso a los recursos gestionados por Active Directory para instalar las aplicaciones, seleccione la pestaña Usuario del directorio. A continuación, introduzca las credenciales de una cuenta de dominio que tenga permisos de administrador local en el generador de imágenes.

 Note

No se admite el inicio de sesión con tarjeta inteligente para las conexiones a través de un navegador web. En su lugar, debe crear una URL de transmisión y utilizar el cliente AppStream 2.0. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

- Si su generador de imágenes está basado en Amazon Linux 2, iniciará sesión automáticamente como

el ImageBuilderAdminusuario está en el escritorio GNOME de Amazon Linux y tiene privilegios de administrador root.

URL de transmisión (cliente AppStream 2.0 o conexión web)

Puede crear una URL de transmisión para conectarse a un generador de imágenes a través de un navegador web o el cliente AppStream 2.0. A diferencia de una URL de streaming que se cree para permitir el acceso de los usuarios a una instancia de flota, que es válida durante un máximo de siete días, la URL de streaming que se crea para acceder a un constructor de imágenes vence al cabo de una hora de forma predeterminada. Para establecer un tiempo de caducidad diferente, debe generar la URL de transmisión mediante la acción de la API [CreateStreamingURL](#).

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con una tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión.

 Note

Las conexiones de clientes AppStream 2.0 a los generadores de imágenes no admiten el modo de aplicación nativo. Si utiliza el cliente AppStream 2.0 para conectarse a un generador

de imágenes y la casilla Iniciar en el modo de aplicación nativa está seleccionada, aparecerá una notificación de error AppStream 2.0 que indica que la sesión ha cambiado al modo clásico.

Para crear una URL de streaming, use cualquiera de las siguientes formas:

- AppStream Consola 2.0
- La acción [CreateStreamingURL de la API URL](#)
- El comando [create-streaming-url](#) AWS CLI

Para crear una URL de transmisión y conectarse al generador de imágenes mediante la consola AppStream 2.0, complete los pasos del siguiente procedimiento.

Para crear una URL de transmisión y conectarse al generador de imágenes mediante la consola AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Imágenes, Generador de imágenes.
3. En la lista de generadores de imágenes, elija el generador de imágenes al que desee conectarse. Compruebe que el estado de la flota sea En ejecución.
4. Seleccione Acciones y Crear una URL de streaming.
5. Realice una de las siguientes acciones:
 - Para guardar la URL de streaming para conectarse posteriormente al generador de imágenes, seleccione Copiar enlace para copiar la URL y, a continuación, guárdela en una ubicación accesible.
 - Para conectarse al generador de imágenes a través del cliente AppStream 2.0, seleccione Launch in Client. Al elegir esta opción, la página de inicio de sesión del cliente AppStream 2.0 se rellena automáticamente con la URL de transmisión.
 - Para conectarse al generador de imágenes a través de un navegador web, seleccione Iniciar en el navegador. Al elegir esta opción, se abre un navegador web con la barra de direcciones rellena previamente con la URL de streaming.
6. Tras crear la URL de streaming y conectarse al generador de imágenes, inicie sesión en el generador de imágenes mediante una de las siguientes acciones:

- Si el generador de imágenes está basado en Windows y no está unido a un dominio de Active Directory, en la pestaña Usuario local, elija una de las siguientes opciones:
 - Administrador: elija Administrador para instalar las aplicaciones en el generador de imágenes y crear una imagen, o para realizar cualquier otra tarea que requiera permisos de administrador local.
 - Usuario de plantilla: seleccione Usuario de plantilla para crear la configuración predeterminada de la aplicación y de Windows.
 - Usuario de prueba: elija Usuario de prueba para abrir las aplicaciones y verificar su configuración.
- Si el generador de imágenes está basado en Windows, se ha unido a un dominio de Active Directory y es necesario obtener acceso a los recursos que administra Active Directory para instalar las aplicaciones, elija la pestaña Usuario de Directory y escriba las credenciales de una cuenta de usuario de dominio que tenga permisos de administrador local en el generador de imágenes.

 Note

Si utiliza el cliente AppStream 2.0, puede introducir la contraseña de su dominio de Active Directory y elegir el inicio de sesión con contraseña, o bien seleccionar Elegir una tarjeta inteligente e introducir el PIN de la tarjeta inteligente cuando se le solicite. Si utiliza un navegador web, debe introducir la contraseña del dominio de Active Directory. El inicio de sesión con tarjeta inteligente solo se admite en las conexiones de clientes AppStream 2.0 a las instancias de streaming.

- Si su generador de imágenes está basado en Linux, iniciará sesión automáticamente como el ImageBuilderAdminusuario está en el escritorio GNOME de Amazon Linux y tiene privilegios de administrador root.

Acciones del generador de imágenes

Puede llevar a cabo las acciones siguientes con un generador de imágenes, en función del estado actual de la instancia de este.

Eliminar

Elimina permanentemente un generador de imágenes.

La instancia debe tener el estado Detenida.

Conectar

Se conecta a un generador de imágenes en ejecución. Esta acción inicia una sesión de streaming de escritorio con el generador de imágenes para instalar y agregar aplicaciones a la imagen y crear una imagen.

La instancia debe tener el estado En ejecución.

Inicio

Inicia un generador de imágenes que se ha detenido. Se factura una instancia en ejecución a su cuenta.

La instancia debe tener el estado Detenida.

Detener

Detiene un generador de imágenes en ejecución. Las instancias detenidas no se facturan a su cuenta.

La instancia debe tener el estado En ejecución.

Ninguna de estas acciones puede realizarse en una instancia que se encuentre en cualquiera de los siguientes estados intermedios:

- Pendiente
- Creando instantáneas
- Deteniendo
- Iniciando
- Eliminando
- Actualizando
- Cualificación pendiente

Metadatos de instancia para AppStream generadores de imágenes 2.0

AppStream Las instancias del generador de imágenes 2.0 tienen metadatos de instancia disponibles a través de variables de entorno de Windows. Puede utilizar las siguientes variables de entorno en las aplicaciones y scripts para modificar el entorno en función de los detalles de la instancia del generador de imágenes.

Variable de entorno	Contexto	Descripción
AppStream_Image_Arn	Máquina	ARN de la imagen que se utilizó para crear la instancia de streaming.
AppStream_Tipo_instancia	Máquina	Tipo correspondiente a la instancia de streaming. Por ejemplo, stream.standard.medium .
AppStream_Tipo_recurso	Máquina	El tipo de recurso 2.0. AppStream El valor es fleet o imagebuilder .
AppStream_Resource_Name	Máquina	Nombre del generador de imágenes.

En los generadores de imágenes de Linux, las variables de entorno se exportan mediante el script ubicado en `/_system_vars.sh`. `etc/profile.d/appstream` Para acceder a las variables de entorno, puede obtener este archivo de forma explícita en su aplicación.

Instalación del controlador AMD en instancias de diseño gráfico

Si necesitas actualizar el controlador AMD de tu Windows Image Builder que utiliza una instancia de Graphics Design, puedes usar las últimas imágenes base de Graphics Design AppStream 2.0 o descargar el controlador AMD e instalarlo en tu Image Builder. Si necesitas actualizar el controlador AMD para una imagen existente de la familia de instancias de diseño gráfico, puedes usar las actualizaciones de imagen AppStream 2.0 gestionadas. Para obtener más información, consulte [the section called “Actualice una imagen mediante Managed AppStream 2.0 Image Updates”](#).

La descarga del controlador AMD solo está disponible para AWS los clientes. Al descargarlo, aceptas usar el software descargado únicamente para crear imágenes para usarlas con instancias de diseño gráfico AppStream 2.0 que utilicen hardware de GPU para servidores AMD FirePro S7150x2. Al instalar el software, estará sujeto a los términos de los [contratos de licencia para el usuario final de Software AMD](#).

La versión más reciente del controlador AMD para las instancias de diseño gráfico es la 24.20.13028.5012.

Antes de comenzar, asegúrese de que cumple los siguientes requisitos previos:

- Configura las credenciales predeterminadas para las AWS Herramientas para Windows PowerShell en tu instancia de Windows. Para obtener más información, consulte [Introducción a AWS Tools for Windows PowerShell](#).
- Los usuarios de IAM deben tener los permisos otorgados por la política de AmazonS3 ReadOnlyAccess.

Para instalar el controlador AMD en su generador de imágenes

1. Conéctese a su instancia de Windows Image Builder y abra una PowerShell ventana como administrador.
2. Descargue los controladores de Amazon S3 a su escritorio mediante los siguientes PowerShell comandos:

```
$Bucket = "appstream2-driver-patches"
$LocalPath = "$home\Desktop\AMD"
$Objects = Get-S3Object -BucketName $Bucket -Region us-east-1
foreach ($Object in $Objects) {
    $LocalFileName = $Object.Key
    if ($LocalFileName -ne '' -and $Object.Size -ne 0) {
        $LocalFilePath = Join-Path $LocalPath $LocalFileName
        Copy-S3Object -BucketName $Bucket -Key $Object.Key -LocalFile $LocalFilePath -
Region us-east-1
    }
}
```

3. Descomprima el archivo del controlador descargado y ejecute el instalador mediante los siguientes PowerShell comandos:


```
Expand-Archive $LocalFilePath -DestinationPath $home\Desktop -Verbose
$Driverdir = Get-ChildItem $home\Desktop\ -Directory -Filter "*210426a-366782C*"
Write-Host $Driverdir
pnputil /add-driver $home\Desktop\$Driverdir\Packages\Drivers\Display\WT6A_INF
\*inf /install
```

4. Siga las instrucciones para instalar el controlador y reiniciar la instancia como sea necesario.
5. Para verificar que la GPU funciona correctamente, compruebe el Administrador de dispositivos. Debería ver AMD MxGPU en la lista de adaptadores de pantalla, con la última versión del controlador.

AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas

Amazon AppStream 2.0 proporciona imágenes base para ayudarle a crear imágenes que incluyan sus propias aplicaciones. Las imágenes base son Amazon Machine Images (AMIs) que contienen configuraciones de software específicas del sistema operativo. En el AppStream caso de la versión 2.0, cada imagen base incluye el agente AppStream 2.0 y la versión más reciente de uno de los siguientes sistemas operativos:

Important

No se garantiza que las versiones del sistema operativo que ya no son compatibles con el proveedor funcionen y Support no las AWS admite.

- Windows Server 2016 Base: disponible en los siguientes tipos de imágenes: imágenes base, diseño gráfico, gráficos G4dn, procesamiento de gráficos y gráficos G5
- Windows Server 2019 Base: disponible en los siguientes tipos de imágenes: imágenes base, diseño gráfico, gráficos G4dn, procesamiento de gráficos y gráficos G5
- Windows Server 2022 Base: disponible en los siguientes tipos de imágenes: Base, Graphics G4dn, Graphics G5 y Graphics G6
- Amazon Linux 2: disponible en los siguientes tipos de imágenes: Base, Graphics G4dn, Graphics Pro y Graphics G5

- Red Hat Enterprise Linux 8: disponible en los siguientes tipos de imágenes: Base, Graphics G4dn, Graphics G5 y Graphics G6
- Rocky Linux 8: disponible en los siguientes tipos de imágenes: Base, Graphics G4dn, Graphics G5 y Graphics G6

Tras crear su propia imagen que incluya sus propias aplicaciones, será responsable de instalar y mantener las actualizaciones del sistema operativo, las aplicaciones y sus dependencias. AppStream La versión 2.0 proporciona una forma automática de actualizar la imagen mediante actualizaciones de imágenes AppStream 2.0 gestionadas. Con las actualizaciones de imágenes gestionadas, usted selecciona la imagen que desea actualizar. AppStream La versión 2.0 crea un generador de imágenes en la misma AWS cuenta y región para instalar las actualizaciones y crear la nueva imagen. Una vez creada la nueva imagen, puede probarla en una flota de preproducción antes de actualizar sus flotas de producción o compartir la imagen con otras cuentas de AWS . Para obtener más información, consulte «Conserve su imagen AppStream 2.0 Up-to-Date» en [Administra tus imágenes de Amazon AppStream 2.0](#).

Para obtener información sobre el agente AppStream 2.0 más reciente, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).

En la siguiente tabla se muestran las últimas imágenes publicadas.

 Note

Las imágenes base públicas para las instancias de Graphics Pro dejarán de estar disponibles AWS después del 31 de octubre de 2025 debido al final de la vida útil del hardware compatible con los tipos de instancias de Graphics Pro.

Las imágenes base públicas para las instancias de diseño gráfico dejarán de estar disponibles AWS después del 31 de diciembre de 2025 debido al final de la vida útil del hardware compatible con los tipos de instancias de diseño gráfico.

Image type (Tipo de imagen)	Nombre de la imagen
Base	• AppStream- 30-05/2025 WinServer • AppStream- WinServer 2019-05-30-2025 • AppStream- WinServer 2022-05-30-2025 • AppStream- AmazonLinux 2-02-11-2025

Image type (Tipo de imagen)	Nombre de la imagen
	- AppStream- RHEL8 -05-30-2025 - AppStream- RockyLinux 8-05-30-2025
Diseño gráfico	- AppStream- Gráficos - Diseño - 2016-10-22-2024 WinServer - AppStream-Gráficos - Diseño - WinServer 2019-10-22-2024
Gráficos G4dn	- AppStream- Gráficos - G4DN - WinServer 30-05/2025 - AppStream- Gráficos - G4DN - 2019-05-30-2025 WinServer - AppStream- Gráficos - G4DN - 30-2025 WinServer - AppStream- Gráficos - G4DN - 2-02-11-2025 AmazonLinux - AppStream- Gráficos - G4DN- -05-30-2025 RHEL8 - AppStream- Gráficos - G4DN - 30 de mayo de 2025 RockyLinux
Gráficos G5	- AppStream-Gráficos - G5- 30-05/2025 WinServer - AppStream-Gráficos - G5 - 30-05/2025 WinServer - AppStream- Gráficos - G5 - 30-2025 WinServer - AppStream- Gráficos - G5 - 2-02-11-2025 AmazonLinux - AppStream-Gráficos-G5- RHEL8 -05-30-2025 - AppStream-Gráficos-G5- RockyLinux 8-05-30-2025
Procesamiento de gráficos	- AppStream-Graphics-Pro- WinServer 2016-10-22-2024 - AppStream-Graphics-Pro - WinServer 2019-10-22-2024 - AppStream-Gráficos-Pro- AmazonLinux 2-10-22-2024

Image type (Tipo de imagen)	Nombre de la imagen
Gráficos G6	• AppStream- Gráficos - G6 - 11/06/2025 WinServer • AppStream-Gráficos-G6- RHEL8 -06-11-2025 • AppStream-Gráficos-G6- RockyLinux 8-06-11-2025
Aplicaciones de ejemplo	Amazon - Imagen de AppStream 2 muestras - 17-06-2024 Para obtener información sobre cómo obtener acceso a esta imagen base, consulte Comience con Amazon AppStream 2.0: configúrelo con aplicaciones de muestra.

En la siguiente tabla se enumeran los componentes de software de las imágenes base publicadas más recientes y los componentes que están disponibles si actualiza la imagen mediante las actualizaciones de imágenes administradas. Si la versión está marcada como “más reciente”, se instalará el componente de software estable actual disponible en el proveedor. Si la versión está marcada como “no incluida”, las actualizaciones de imágenes administradas no administran el componente y la versión no cambiará al actualizar la imagen.

En la siguiente tabla se enumeran los componentes de software de las últimas imágenes base y actualizaciones de imágenes de Managed AppStream 2.0 de Windows, Amazon Linux, Rocky Linux y Red Hat Enterprise Linux publicadas más recientemente.

Windows

Componente de software	Imágenes base más recientes (30 de mayo de 2025)	Actualizaciones de imágenes gestionadas para la AppStream versión 2.0 (30 de mayo de 2025)
Controlador Amazon AWS (AvsCamera)	1.0.0.6	1.0.0.6
CloudWatch Agente de Amazon	1.300055.0b1095	1,300055,0 b1095

Componente de software	Imágenes base más recientes (30 de mayo de 2025)	Actualizaciones de imágenes gestionadas para la AppStream versión 2.0 (30 de mayo de 2025)
SSM Agent	3.3.2299,0	3.3.2299,0
Pantalla virtual de NICE DCV	20240-19143	20240-19143
Controlador AMD para instancias de diseño gráfico	24,20,130287002	24,20,130287002
AppStream Agente 2.0	ÚLTIMO (14-05-2025)	--
AWS Interfaz de línea de comandos (AWS CLI)	1.40.24 (Windows Server 2016/2019)	No incluido
	2.27.24.0 (Windows Server 2022)	
Firefox	138.0.3 (Windows Server 2016/2019)	No incluido
Microsoft Message Queuing (MSMQ)	Se instala con Windows Server.	Se instala con Windows Server.
Controlador de gráficos NVIDIA para procesamiento de gráficos, instancias G4dn e instancias G5	572.83 (Windows Server 2022)	572.83 (Windows Server 2022)
	539.19 (Windows Server 2019)	539.19 (Windows Server 2019)
	512.78 (Windows Server 2016)	512.78 (Windows Server 2016)
Monitor de procesos	4.01	La más reciente
Audio/Video Experiencia Windows de calidad (QWave)	Se instala con Windows Server.	Se instala con Windows Server.

Componente de software	Imágenes base más recientes (30 de mayo de 2025)	Actualizaciones de imágenes gestionadas para la AppStream versión 2.0 (30 de mayo de 2025)
Paquetes redistribuibles de Visual C++	Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x64): 12.0.40664.0 Microsoft Visual C++ 2015-2022 redistribuible (x64) - 14.42.34438	Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable (x64): 12.0.40664.0 Microsoft Visual C++ 2015-2022 redistribuible (x64) - 14.42.34438
Actualizaciones de Windows Server	La imagen base se actualizó a partir de mayo de 2025	La más reciente
Controlador Win SCard Filter	1.0.19.0	1,10,19,0
Controlador paravirtual (PV)	8.5.0	8.5.0
Controlador ENA	2.9.0	2.9.0
AWS NVMe conductor	1.6.0.35	1.6.0

Amazon Linux

Componente de software	Últimas imágenes base (22 de octubre de 2024)	Actualizaciones de imágenes gestionadas para la AppStream versión 2.0 (22 de octubre de 2024)
AWS Interfaz de línea de comandos (AWS CLI)	1.18.147-1	No incluido
CloudWatch Agente de Amazon	1.300041.1-1	1.300041.1-1
SSM Agent	3.3.1611.0-1	3,3,1611,0-1

Componente de software	Últimas imágenes base (22 de octubre de 2024)	Actualizaciones de imágenes gestionadas para la AppStream versión 2.0 (22 de octubre de 2024)
Servidor NICE DCV AppStream	2024.0.18380-1	20240,18380-1
Cloud-init	19,346	No incluido
AL2 Núcleo	4.14.355-275.570	No incluido
Controlador de gráficos NVIDIA para instancias G4dn y G5	550127,05	550127,05
NVIDIA Graphics Driver para instancias de procesamiento de gráficos	535216,01	535216,01
Versión Cuda	12.4	No incluido

Rocky Linux

Componente de software	Últimas imágenes de la base Rocky (30 de mayo de 2025)
AWS Interfaz de línea de comandos (AWS CLI)	2.27.24
CloudWatch Agente de Amazon	1.300055.1b1106-1
SSM Agent	3.3.2471,0-1
Servidor NICE DCV AppStream	2024.0.17598-1
Cloud-init	23,478
Kernel	4.18.0-553.54.1.el8_10.x86_64

Componente de software	Últimas imágenes de la base Rocky (30 de mayo de 2025)
Controlador de gráficos NVIDIA para instancias G4dn y G5	570,13,20
Versión Cuda	12.8

Red Hat Enterprise Linux

Componente de software	Últimas imágenes base (30 de mayo de 2025)
AWS Interfaz de línea de comandos (AWS CLI)	2.27.24
CloudWatch Agente de Amazon	1.300055.1b1106-1
SSM Agent	3.3.2471,0-1
Servidor NICE DCV AppStream	2024.0.17598-1
Cloud-init	23,478
Kernel	4.18.0-553.54.1.el8_10.x86_64
Controlador de gráficos NVIDIA para instancias G4dn y G5	570,13,20
Versión Cuda	12.8

Important

Las siguientes imágenes públicas han quedado obsoletas y, por lo tanto, ya no están disponibles en AWS:

- Imágenes de Windows 2016/2019/2022 publicadas antes del 17 de junio de 2024
- Imágenes de Amazon Linux 2 publicadas antes de febrero de 2024
- Imágenes para la familia de instancias de escritorio gráfico

Si desea utilizar una imagen para una flota multisesión, la imagen debe cumplir las siguientes condiciones:

- La imagen debe crearse a partir de una imagen base publicada el 12 de junio de 2023 o con posterioridad. O bien, la imagen debe actualizarse mediante las actualizaciones de imagen AppStream 2.0 gestionadas publicadas a partir del 6 de septiembre de 2023. Para obtener más información, consulte [the section called “Actualice una imagen mediante Managed AppStream 2.0 Image Updates”](#).
- La versión de lanzamiento del agente AppStream 2.0 debe ser el 9 de junio de 2023 o posterior. Para obtener más información, consulte [the section called “Administrar versiones del agente de ”](#).
- Si ha actualizado la imagen mediante las actualizaciones de imágenes gestionadas AppStream 2.0, la versión de lanzamiento del agente AppStream 2.0 no es aplicable. La imagen debe actualizarse mediante las actualizaciones de imagen administradas publicadas el 6 de septiembre de 2023 o con posterioridad. Para obtener más información, consulte [the section called “Actualice una imagen mediante Managed AppStream 2.0 Image Updates”](#).
- Las flotas multisesión solo son compatibles con Microsoft Server 2019 y 2022.

En la tabla siguiente se describen todas las imágenes base publicadas.

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
30-05-2025	Windows	• Base • Gráficos G4dn • Gráficos G5	• Actualizado a los controladores NVIDIA más recientes • Amazon DCV actualizado a la versión 2024.0-19143 • Incluye el CloudWatch nuevo agente 1.4.37911 • Incluye el nuevo SSM Agent 3.3.2299.0
30-05/2025	Red Hat Enterprise Linux	• Base • Gráficos G4dn	• Actualizado a los controladores NVIDIA más recientes

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
		Gráficos G5	- Servidor Amazon DCV actualizado a la versión 2024.0.17598-1 - Incluye el CloudWatch nuevo agente 1.300055.1-1 - Incluye el nuevo SSM Agent 3.3.2471.0-1
30-05/2025	Rocky Linux	- Base - Gráficos G4dn - Gráficos G5	- Actualizado a los controladores NVIDIA más recientes - Servidor Amazon DCV actualizado a la versión 2024.0.17598-1 - Incluye el CloudWatch nuevo agente 1.300055.1-1 - Incluye el nuevo SSM Agent 3.3.2471.0-1
02-11-2025	Amazon Linux 2	- Base - Gráficos G4dn - Gráficos G5	- Incluye el último agente 1.300041.1-1 CloudWatch - Incluye el nuevo SSM Agent 3.3.1611.0-1
02-11-2025	Windows	- Base - Gráficos G4dn - Gráficos G5	- Incluye la nueva ENA y los nuevos controladores NVMe - Incluye un controlador fotovoltaico actualizado - Actualización de los controladores y el software con las nuevas versiones disponibles
19-12-2024	Rocky Linux	- Base - Gráficos G4dn - Gráficos G5	Support para Rocky Linux 8

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
22-10-2024	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Incluye los controladores NVIDIA más recientes para Linux. • Se actualizó Linux a la versión 2.0.20241014. Para obtener más información, consulte las notas de la versión 2.0.20241014 de Amazon Linux 2.
22 de octubre de 2024	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Incluye los controladores NVIDIA más recientes para Windows • Incluye Microsoft Visual C++ 2015-2022 redistribuible (x64) - 14.40.33816 • Incluye actualizaciones de seguridad de Microsoft hasta el 9 de octubre de 2024
09-12-2024	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Gráficos G5	• Correcciones de errores relacionadas con la funcionalidad táctil en Android, iOS y Surface Pro • Incluye el controlador de gráficos NVIDIA más reciente (550.90.07) para instancias G4dn y G5 para Amazon Linux 2 • Se actualizó Linux a la versión 2.0.20240709.1. Para obtener más información, consulte 2.0.20240709.1.
07-30-2024	Red Hat Enterprise Linux	• Base • Gráficos G4dn • Gráficos G5	• Incluye compatibilidad con Red Hat Enterprise Linux 8

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
17-06-2024	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Incluye actualizaciones de seguridad de Microsoft hasta el 13 de junio de 2024. • Incluye el agente 1.4.37896 CloudWatch • Incluye el agente de SSM 3.3.484.0 • Incluye la interfaz de línea de comandos de AWS (AWS CLI) WinServer (2016/2019) 1.33.9 • Incluye la interfaz de línea de comandos de AWS (AWS CLI) WinServer (2022) 2.16.9.0
05-08-2024	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Incluye actualizaciones de seguridad de Microsoft hasta mayo de 2024. • Incluye el controlador de gráficos NVIDIA más reciente (552.08) para instancias de procesamiento de gráficos y G4dn para Windows Server 2016 y Windows Server 2019. • Incluye el agente 1.4.37891 CloudWatch • Incluye el agente de SSM 3.3.131.0-1 • Incluye la interfaz de la línea de comandos de AWS (AWS CLI) 1.32.89 • AWSVirtualSmartCardReader Incluye 1.0.0.59
05-08-2024	Linux	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Se actualizó Linux a la versión 2.0.20240412.0. Para obtener más información, consulte las notas de la versión 2.0.20240412.0 de Amazon Linux.

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
03-24-2024	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Incluye actualizaciones de seguridad de Microsoft hasta marzo de 2024. • Incluye el controlador de gráficos NVIDIA más reciente (551.61) para instancias de procesamiento de gráficos y G4dn para Windows Server 2016 y Windows Server 2019. • Incluye el agente 1.3.50742 CloudWatch • Incluye el agente de SSM 3.2.2303.0. • Incluye la interfaz de la línea de comandos de AWS (AWS CLI) 2.15.33.0 • AWSVirtualSmartCardReader Incluye 1.0.0.59
24-03-2024	Linux	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Se actualizó Linux a la versión 2.0.20240318.0. Para obtener más información, consulte 2.0.20240318.0.
26-01-2024	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Incluye actualizaciones de seguridad de Microsoft hasta enero de 2024.
12-11-2023	Windows	• Base • Gráficos G4dn • Gráficos G5	• Agregación de compatibilidad para Windows Server 2022

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
11-13-2023	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Incluye actualizaciones de seguridad de Microsoft hasta noviembre de 2023
11-13-2023	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Gráficos G5	• Se actualizó Linux a la versión 2.0.20231101.0. Para obtener más información, consulte las notas de la versión 2.0.20231101.0 de Amazon Linux.
06-12-2023	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye actualizaciones de seguridad de Microsoft hasta junio de 2023.
06-11-2023	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Se actualizó Linux a la versión 2.0.20230530.0. Para obtener más información, consulte las notas de la versión 2.0.20230530.0 de Amazon Linux 2.
29-03-2023	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye actualizaciones de Microsoft hasta febrero de 2023.

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
03-15-2023	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Se actualizó Linux a la versión 2.0.20220805.0. Para obtener más información, consulte las notas de la versión 2.0.20230221.0 de Amazon Linux 2. • Mejora la experiencia de la cámara web. • Resuelve un problema que impedía el aprovisionamiento de instancias de la flota AppStream 2.0 cuando la criptografía del sistema está configurada para utilizar algoritmos compatibles con FIPS
10/5/2022	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye actualizaciones de Microsoft hasta el 13 de septiembre de 2022.
21-09-2022	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Se actualizó Linux a la versión 2.0.20220805.0. Para obtener más información, consulte las notas de la versión 2.0.20220805.0 de Amazon Linux. • Incluye la GUI de Image Assistant. • Incluye compatibilidad con cámaras web.
14-09-2022	Amazon Linux 2	• Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye el controlador de gráficos NVIDIA (510.85.02).
09-01-2022	Windows	• Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye el controlador de gráficos NVIDIA (473.47) para Windows Server 2012 R2. • Incluye el controlador de gráficos NVIDIA (512.78) para Windows Server 2016 y Windows Server 2019.

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
07-12-2022	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye actualizaciones de seguridad de Microsoft hasta el 14 de junio de 2022. • Incluye el controlador AMD más reciente (24.20.13028.7002) para instancias de diseño gráfico para Windows Server 2016 y Windows Server 2019. • Incluye el controlador de gráficos NVIDIA más reciente (472.98) para instancias de procesamiento de gráficos y G4dn para Windows Server 2012R2. • Incluye el controlador de gráficos NVIDIA más reciente (511.65) para instancias de procesamiento de gráficos y G4dn para Windows Server 2016 y Windows Server 2019. • Incluye el agente 1.3.50742 CloudWatch • Incluye el agente de SSM 3.1.1575.0. • Incluye la interfaz de línea AWS de comandos () 1.23.11 AWS CLI
20-06/2022	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Se actualizó Linux a la versión 2.0.20220426.0. Para obtener más información, consulte las notas de la versión 2.0.20220426.0 de Amazon Linux.
03-03-2022	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye actualizaciones de seguridad de Microsoft hasta el 11 de enero de 2022.

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
18/02/2022	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Se actualizó Linux a la versión 2.0.20211223.0. Para obtener más información, consulte las notas de la versión 2.0.20211223.0 de Amazon Linux. • Imágenes base de Linux más recientes.
19-11-2021	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Imágenes base más recientes de Linux, incluidas las correcciones de pantalla en blanco en tipos de instancias pequeñas.
11-15-2021	Amazon Linux 2	• Base • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Imágenes base de Linux
10-08-2021	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos • Aplicaciones de ejemplo	• Incluye actualizaciones de Microsoft hasta el 15 de septiembre de 2021. • Herramientas de AWS para PowerShell actualizado a la versión 3.15.1398
-19-07-2021	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 13 de julio de 2021.

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
06-01-2021	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 14 de abril de 2021. • Incluye la versión 24.20.13028.5012 del controlador AMD para instancias de diseño gráfico.
28-12-2020	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye un controlador que añade compatibilidad con el uso de tarjetas inteligentes. Las tarjetas inteligentes se pueden usar para iniciar sesión en Windows, para las instancias de streaming asociadas a Active Directory y para autenticar durante la sesión las aplicaciones de streaming. • Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 9 de diciembre de 2020. • Incluye AWS CLI versión 1.18.138 • Incluye la versión 451.48 del controlador de gráficos NVIDIA para instancias de procesamiento de gráficos y gráficos G4dn.
16-07-2020	Windows	• Base • Diseño gráfico • Gráficos G4dn • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 9 de junio de 2020. • Incluye AWS CLI versión 1.18.86 • Incluye NVIDIA Graphics Driver 441.66 para instancias de procesamiento de gráficos

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
22-04-2020	Windows	• Base (Windows Server 2019) • Diseño gráfico (Windows Server 2019) • Gráficos G4dn (Windows Server 2019) • Procesamiento de gráficos (Windows Server 2019)	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 10 de marzo de 2020 • Incluye AWS CLI versión 1.18.21 • Incluye NVIDIA Graphics Driver 441.66 para instancias de procesamiento de gráficos
18-03-2020	Windows	• Base • Diseño gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 11 de febrero de 2020 • Incluye AWS CLI versión 1.17.5 • Incluye NVIDIA Graphics Driver versión 412.16 para instancias de Graphics Pro
16-03-2020	Windows	• Gráficos G4dn	• Añade compatibilidad con las instancias G4dn de Graphics basadas en la familia EC2 G4dn (Windows Server 2012 R2) • Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 11 de febrero de 2020 • Incluye AWS CLI versión 1.17.5
05-03-2020	Windows	• Gráficos G4dn	• Añade compatibilidad con las instancias G4dn de Graphics basadas en la familia EC2 G4dn (Windows Server 2016 y Windows Server 2019) • Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 11 de febrero de 2020 • Incluye AWS CLI versión 1.17.5

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
13-01-2020	Windows	• Diseño gráfico	• Agrega compatibilidad con Windows Server 2019, con actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 12 de noviembre de 2019
12-12-2019	Windows	• Base • Diseño gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 12 de noviembre de 2019 • Incluye AWS CLI versión 1.16.284 • Incluye una nueva versión del agente de SSM (v2.3.760.0), que resuelve un problema que impedía que se aprovisionaran instancias de streaming

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
18-09-2019	Windows	• Base • Diseño gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 13 de agosto de 2019 para todas las instancias base y para procesamiento de gráficos y diseño gráfico de Windows Server 2012 R2. Las instancias para diseño gráfico de Windows Server 2016 ya incluyen esta versión. • Incluye AWS CLI versión 1.16.222 para todas las instancias Base y Graphics Pro y Graphics Design Windows Server 2012 R2. Las instancias para diseño gráfico de Windows Server 2016 ya incluyen esta versión. • Incluye una corrección para evitar que Windows Defender se habilite de forma predeterminada en las instancias del constructor de imágenes de Windows Server 2016 y Windows Server 2019. Para obtener más información, consulte Actualización de Windows y software antivirus en Amazon AppStream 2.0.
09-05-2019	Windows	• Diseño gráfico	• Añade compatibilidad con Windows Server 2016 • Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta 13 de agosto de 2019 • Incluye AWS CLI versión 1.16.222 • Incluye el controlador AMD versión 24.20.13028.3002 para instancias de diseño gráfico (compatible con Windows Server 2016)

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
24-06-2019	Windows	• Base • Procesamiento de gráficos	• Añade compatibilidad con Windows Server 2016 y Windows Server 2019
28-05-2019	Windows	• Base • Diseño gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 14 de mayo de 2019
29-04-2019	Windows	• Base • Diseño gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 20 de abril de 2019 • Incluye AWS CLI versión 1.16.126 • Incluye NVIDIA Graphics Driver 412.16 para instancias de procesamiento de gráficos
22/01/2019	Windows	• Base • Diseño gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 10 de diciembre de 2018 • Incluye AWS CLI versión 1.16.84 • Incluye NVIDIA Graphics Driver versión 391.58 para instancias de procesamiento de gráficos
12-06-2018	Windows	• Base • Diseño gráfico • Escritorio gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 9 de mayo de 2018 • Incluye Windows 5.1 PowerShell

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
02/05/2018	Windows	• Base • Diseño gráfico • Escritorio gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 10 de abril de 2018 • Se han añadido los siguientes paquetes de idiomas: japonés, coreano, portugués (Brasil), tailandés, chino (simplificado), chino (tradicional).
19/03/2018	Windows	• Base • Diseño gráfico • Escritorio gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 23 de febrero de 2018 • Incluye los siguientes paquetes de idiomas: alemán, francés, italiano, español, neerlandés • Resuelve problemas intermitentes con el uso de las aplicaciones Microsoft Visio y Microsoft Project durante las sesiones de streaming
24/01/2018	Windows	• Base • Diseño gráfico • Escritorio gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 5 de enero de 2018 • Incluye actualizaciones de Microsoft Windows para las vulnerabilidades Spectre y Meltdown • Permite crear un perfil predeterminado en los generadores de imágenes y utilizarlo para la interfaz de línea de AWS comandos (CLI) durante las sesiones de streaming
01/01/2018	Windows	• Base • Diseño gráfico • Escritorio gráfico • Procesamiento de gráficos	• Resuelve un problema de conectividad con las instancias AppStream 2.0

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
07/12/2017	Windows	• Base • Diseño gráfico • Escritorio gráfico • Procesamiento de gráficos	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 19 de noviembre de 2017 • Añade compatibilidad con las actualizaciones gestionadas de los agentes AppStream 2.0
13/11/2017	Windows	• Base	• Resuelve un problema por el que las aplicaciones de Microsoft Office 365 no funcionan durante las sesiones de streaming • Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 11 de octubre de 2017
05-09-2017	Windows	• Base • Diseño gráfico • Escritorio gráfico • Procesamiento de gráficos	• Nueva familia de instancias de escritorio gráfico • Compatibilidad para flotas bajo demanda • Actualización del enfoque del contenido de sesión • Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta 9 de agosto de 2017 • Resuelve un problema intermitente con aplicaciones que no entran en primer plano • Resuelve un problema intermitente con aplicaciones que no aparecen en la vista de icono
25-07-2017	Windows	• Escritorio gráfico • Procesamiento de gráficos	• Nuevas familias de instancias de escritorio gráfico y procesamiento de gráficos • Añade compatibilidad con resoluciones 2k

Release	Plataforma	Imagen	Cambios
24-07-2017	Windows	• Base	• Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 13 de julio de 2017 • Añade compatibilidad con dominios de Microsoft Active Directory
20-06-2017	Windows	• Base • Aplicaciones de ejemplo	• Optimiza el desempeño del lanzamiento de aplicaciones • Resuelve un problema con aplicaciones que no se muestran en la vista de icono • Resuelve un problema con aplicaciones que solo se muestran en la vista de icono • Resuelve un problema con aplicaciones que se muestran varias veces en la vista de icono • Resuelve un problema con las ventanas de aplicación lanzadas recientemente que no aparecían en primer plano • Resuelve un problema con los márgenes de página al imprimir
18-05-2017	Windows	• Base • Aplicaciones de ejemplo	• Añade compatibilidad con las carpetas principales de la AppStream versión 2.0 • Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 16 de mayo de 2017 • Resuelve un problema de red intermitente que afecta a las conexiones a Internet desde las instancias de streaming • Resuelve un problema con el funcionamiento de los iconos de aplicación

Imágenes

Puede crear imágenes de Amazon AppStream 2.0 que contengan aplicaciones que pueda transmitir a sus usuarios y ajustes predeterminados del sistema y de las aplicaciones para que los usuarios puedan empezar a utilizar esas aplicaciones rápidamente. Sin embargo, no se puede cambiar una imagen después de crearla. Para añadir otras aplicaciones, actualizar las aplicaciones existentes o cambiar la configuración de las imágenes, debe iniciar y volver a conectar al generador de imágenes que utilizó para crear la imagen. Si eliminó dicho generador de imágenes, lance un nuevo generador de imágenes basado en su imagen. A continuación, realice los cambios y cree una nueva imagen. Para obtener más información, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#) y [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Las imágenes que tiene a su disposición aparecen en el registro de imágenes de la consola AppStream 2.0. Se clasifican como públicas, privadas o compartidas. Puede utilizar cualquiera de estos tipos de imágenes para iniciar un generador de imágenes y configurar una flota AppStream 2.0. Las imágenes compartidas son propiedad de otras cuentas de Amazon Web Services y se comparten con el usuario. Los permisos definidos en imágenes que se compartan con el usuario podrían limitar lo que puede hacer con dichas imágenes. Para obtener más información, consulte [Administra tus imágenes de Amazon AppStream 2.0](#).

Contenido

- [Configuración predeterminada de aplicaciones y Windows y rendimiento de lanzamiento de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Gestione las versiones del agente AppStream 2.0](#)
- [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#)
- [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#)
- [Administra tus imágenes de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Cree su imagen de Amazon AppStream 2.0 mediante programación mediante las operaciones CLI de Image Assistant](#)
- [Creación de imágenes basadas en Linux](#)
- [Usa scripts de sesión para gestionar la experiencia de streaming de tus usuarios de Amazon AppStream 2.0](#)

Configuración predeterminada de aplicaciones y Windows y rendimiento de lanzamiento de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0

Puede crear una configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows para permitir a los usuarios empezar a trabajar con las aplicaciones rápidamente, sin necesidad de crear o configurar los ajustes.

AppStream La versión 2.0 optimiza el rendimiento de lanzamiento de sus aplicaciones para las sesiones de streaming de sus usuarios. Para asegurarse de que todos los archivos requeridos estén incluidos en este proceso, es posible que tenga que añadir manualmente determinados archivos y carpetas al manifiesto de optimización.

Contenido

- [Creación de la configuración predeterminada de aplicaciones y Windows para sus usuarios de la AppStream versión 2.0](#)
- [Optimización del rendimiento de lanzamiento de sus aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#)

Creación de la configuración predeterminada de aplicaciones y Windows para sus usuarios de la AppStream versión 2.0

Las personalizaciones de aplicaciones y la configuración de Windows que se guardan en la carpeta de perfil de usuario de Windows o el subárbol de registro de usuario se pueden establecer como predeterminadas. Al guardar la configuración predeterminada mediante la plantilla de usuario en Image Assistant, la AppStream versión 2.0 reemplaza el perfil de usuario predeterminado de Windows por el perfil que usted configure. El perfil de usuario predeterminado de Windows se utiliza a continuación para crear la configuración inicial para los usuarios en la instancia de la flota. Si la configuración de Windows o de aplicaciones que ha configurado no funciona en la flota, confirme que se guarda en el perfil de usuario de Windows. Para obtener más información, consulte Paso 3: creación de la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows en [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Entre la configuración predeterminada que puede crear y configurar se incluye:

- Preferencias de las aplicaciones, incluidas una página de inicio del navegador, personalizaciones de la barra de herramientas y ajustes de seguridad.

- Ajustes para los datos de las aplicaciones, incluidos los marcadores del navegador y los perfiles de conexión.
- Ajustes de la experiencia de Windows, incluidos la visualización de las extensiones de nombres de los archivos y de las carpetas ocultas.

Además, puede modificar o deshabilitar la configuración de seguridad de Internet Explorer, como la configuración de seguridad mejorada (ESC). Para obtener más información, consulte [Desactivar la configuración de seguridad mejorada de Internet Explorer en Amazon AppStream 2.0](#).

Optimización del rendimiento de lanzamiento de sus aplicaciones en Amazon AppStream 2.0

Al crear una imagen, la AppStream versión 2.0 requiere que optimice el rendimiento de lanzamiento de sus aplicaciones para las sesiones de streaming de sus usuarios. Cuando las aplicaciones se abren durante este proceso, asegúrese de que utilizan los componentes iniciales requeridos por sus usuarios. De esta forma, garantiza que estos componentes se capturan por el proceso de optimización. En algunos casos, no se detectan todos los archivos necesarios para las optimizaciones. Entre los ejemplos de este tipo de archivos se encuentran los complementos o componentes que no se abren en el generador de imágenes. Para asegurarse de que se capturen todos los archivos y carpetas necesarios para la aplicación, puede incluirlos en el manifiesto de optimización. La adición de archivos al manifiesto de optimización podría aumentar el tiempo necesario para que se creen las instancias de la flota y para que estén disponibles para los usuarios. Sin embargo, al hacerlo, se reduce el tiempo que tarda la aplicación en lanzarse por primera vez en la instancia de la flota.

Para optimizar todos los archivos de una carpeta, abra PowerShell y utilice el siguiente PowerShell comando:

```
dir -path "C:\Path\To\Folder\To\Optimize" -Recurse -ErrorAction SilentlyContinue |  
%{$_.FullName} | Out-File "C:\ProgramData\Amazon\Photon\Prewarm\PrewarmManifest.txt" -  
encoding UTF8 -append
```

De forma predeterminada, Image Assistant reemplaza el manifiesto de optimización de la aplicación cada vez que se ejecuta el paso Optimizar de Image Assistant. Debe ejecutar el PowerShell comando para optimizar todos los archivos de una carpeta:

- Cada vez que se ejecute el paso Optimizar.

- Antes de elegir Desconectar y crear imagen en la página Revisión de Image Assistant.

También puede especificar el manifiesto de optimización para cada aplicación mediante las operaciones de la interfaz de la línea de comandos (CLI) de Image Assistant. Al especificar el manifiesto de optimización mediante las operaciones CLI de Image Assistant, AppStream 2.0 fusiona el manifiesto de optimización de la aplicación especificado con los archivos identificados en el paso de optimización de Image Assistant. Para obtener más información, consulte [Cree su imagen de Amazon AppStream 2.0 mediante programación mediante las operaciones CLI de Image Assistant](#).

Gestione las versiones del agente AppStream 2.0

El agente AppStream 2.0 es un software que se ejecuta en las instancias de streaming y permite a los usuarios transmitir aplicaciones. Cuando se crea una imagen, la opción Always use latest agent version (Utilizar siempre la última versión del agente) está seleccionada de forma predeterminada. Cuando se selecciona esta opción, los nuevos creadores de imágenes o las instancias de flota que se lanzan desde su imagen siempre utilizan la versión AppStream 2.0 del agente más reciente. Es posible que desee controlar las actualizaciones del agente para garantizar la compatibilidad con su software o para cualificar el entorno actualizado antes de implementarlo para sus usuarios finales.

Los siguientes procedimientos describen cómo administrar las versiones de los agentes AppStream 2.0.

Contenido

- [Cree una imagen que utilice siempre la versión más reciente del agente AppStream 2.0](#)
- [Cree una imagen que utilice una versión específica del agente AppStream 2.0](#)
- [Cree una imagen que utilice una versión más reciente del agente AppStream 2.0](#)

Cree una imagen que utilice siempre la versión más reciente del agente AppStream 2.0

Cuando las imágenes se configuran para utilizar siempre la versión AppStream 2.0 del agente más reciente, las instancias de streaming se actualizan automáticamente con las funciones, mejoras de rendimiento y actualizaciones de seguridad más recientes que estén disponibles a partir del AWS lanzamiento de una nueva versión del agente.

 Note

En algunos casos, una nueva versión del agente AppStream 2.0 podría entrar en conflicto con el software. Le recomendamos que califique la nueva versión AppStream 2.0 del agente antes de implementarla en sus flotas de producción.

Para crear una imagen que utilice siempre la última versión del agente AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Haga una de estas dos operaciones:
 - Si tiene un constructor de imágenes que desea utilizar para crear la imagen, inicie el constructor de imágenes y, a continuación, conéctese al mismo. Si el generador de imágenes no ejecuta la última versión del agente AppStream 2.0, se le solicitará que elija si desea iniciar el generador de imágenes con el agente más reciente. Asegúrese de que esta opción está seleccionada, elija Start (Comenzar) y, a continuación, conéctese al constructor de imágenes.
 - Si no tiene un constructor de imágenes que desea utilizar para crear la imagen, lance un nuevo constructor de imágenes. En el paso 1: elija una imagen, elija una imagen AWS base o una imagen personalizada. En el paso 2: Configurar Image Builder, si la imagen que ha elegido no ejecuta la última versión del agente AppStream 2.0, aparecerá la sección AppStream 2.0. En la lista Agent version (Versión del agente), seleccione la versión del agente más reciente. Complete los demás pasos para crear el constructor de imágenes y, a continuación, conéctese al mismo. Para obtener más información, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).
3. En el escritorio del constructor de imágenes, abra Image Assistant y siga los pasos para crear su nueva imagen. En el paso Configure Image (Configurar imagen), asegúrese de que Always use the latest agent version (Utilizar siempre la versión más reciente del agente) está seleccionado. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Si más adelante decide no utilizar siempre la última versión del agente AppStream 2.0, debe crear una imagen nueva y desactivar esa opción.

4. Cree una nueva flota o especifique una existente. Al configurar la flota, seleccione la nueva imagen que ha creado. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala](#).
5. Creación de una nueva pila o modificación de una existente y su asociación a la flota.

Cree una imagen que utilice una versión específica del agente AppStream 2.0

Es posible que desee controlar las actualizaciones del agente AppStream 2.0 en lugar de utilizar siempre la última versión para poder probar primero la compatibilidad. Para garantizar que la versión del agente AppStream 2.0 que utilice sea compatible con sus aplicaciones de streaming, puede crear una imagen que utilice una versión específica del software del agente. A continuación, realice las pruebas de cualificación en una flota independiente antes de la implementación en su flota de producción.

Al crear una nueva imagen, asegúrese de que la opción Always use latest agent version (Utilizar siempre la versión más reciente del agente) no está seleccionada. De este modo, la imagen se fija en la versión del agente AppStream 2.0 que seleccionó al iniciar el generador de imágenes, en lugar de utilizar siempre la versión más reciente. Una vez terminadas las pruebas de cualificación, puede actualizar la flota de producción con la imagen.

Para crear una imagen que utilice una versión específica del agente AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Haga una de estas dos operaciones:
 - Si tiene un constructor de imágenes que desea utilizar para crear la imagen, inicie el constructor de imágenes y, a continuación, conéctese al mismo.
 - Si no tiene un constructor de imágenes que desea utilizar para crear la imagen, lance un nuevo constructor de imágenes. En el paso 1: elija una imagen, elija una imagen AWS base o una imagen personalizada. En el paso 2: Configurar Image Builder, si la imagen que ha elegido no ejecuta la última versión del agente AppStream 2.0, aparecerá la sección AppStream 2.0. En la lista Agent version (Versión del agente), no seleccione la versión del agente más reciente. Complete los demás pasos para crear el constructor de imágenes y, a continuación, conéctese al mismo. Para obtener más información, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).
3. En el escritorio del constructor de imágenes, abra Image Assistant y siga los pasos para crear su nueva imagen. En el paso Configure Image (Configurar imagen) en Image Assistant, asegúrese de que Always use the latest agent version (Utilizar siempre la versión más reciente del agente) no está seleccionado. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Si más adelante decide utilizar siempre la última versión del agente AppStream 2.0, debe crear una imagen nueva y seleccionar esa opción.

4. Cree una nueva flota o especifique una existente. Al configurar la flota, seleccione la nueva imagen que ha creado. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apílala](#).
5. Creación de una nueva pila o modificación de una existente y su asociación a la flota.
6. Conéctese a la flota y compruebe la compatibilidad de las aplicaciones.

Cree una imagen que utilice una versión más reciente del agente AppStream 2.0

Si fija la imagen a una versión específica del agente AppStream 2.0, debe actualizarla a una versión más reciente mediante la creación de una imagen nueva. Este enfoque le permite probar primero la compatibilidad de cada actualización del agente y, a continuación, actualizar la flota de forma incremental.

Al crear una nueva imagen, asegúrese de que la opción Always use latest agent version (Utilizar siempre la versión más reciente del agente) no está seleccionada. Después de crear su imagen, realice las pruebas de cualificación en una flota independiente antes de la implementación en su flota de producción. Una vez terminadas las pruebas de cualificación, puede actualizar la flota de producción con la imagen.

Para crear una imagen que utilice una versión más reciente del agente AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Haga una de estas dos operaciones:
 - Si tiene un constructor de imágenes que desea utilizar para crear la imagen, inicie el constructor de imágenes y, a continuación, conéctese al mismo. Si el generador de imágenes no ejecuta la última versión del agente AppStream 2.0, se le solicitará que elija si desea iniciar el generador de imágenes con el agente más reciente. Asegúrese de que esta opción está seleccionada, elija Start (Comenzar) y, a continuación, conéctese al constructor de imágenes.
 - Si no tiene un constructor de imágenes que desea utilizar para crear la imagen, lance un nuevo constructor de imágenes. En el paso 1: elija una imagen, elija una imagen AWS base o una imagen personalizada. En el paso 2: Configurar Image Builder, si la imagen que ha elegido no ejecuta la última versión del agente AppStream 2.0, aparecerá la sección

AppStream 2.0. En la lista Agent version (Versión del agente), seleccione la versión del agente más reciente. Complete los demás pasos para crear el constructor de imágenes y, a continuación, conéctese al mismo. Para obtener más información, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).

3. En el escritorio del constructor de imágenes, abra Image Assistant y siga los pasos para crear su nueva imagen. En el paso Configure Image (Configurar imagen) en Image Assistant, asegúrese de que Always use the latest agent version (Utilizar siempre la versión más reciente del agente) no está seleccionado. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Si más adelante decide utilizar siempre la última versión del agente AppStream 2.0, debe crear una imagen nueva y seleccionar esa opción.

4. Cree una nueva flota o especifique una existente. Al configurar la flota, seleccione la nueva imagen que ha creado. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apícala](#).
5. Creación de una nueva pila o modificación de una existente y su asociación a la flota.
6. Conéctese a la flota y compruebe la compatibilidad de las aplicaciones.

AppStream Notas de la versión 2.0 Agent

El software agente Amazon AppStream 2.0 se ejecuta en sus instancias de streaming, lo que permite a los usuarios finales conectarse a sus aplicaciones de streaming e iniciarlas. A partir del 7 de diciembre de 2017, sus instancias de streaming se podrán actualizar automáticamente con las funciones, mejoras de rendimiento y actualizaciones de seguridad más recientes que estén disponibles en AWS. Antes del 7 de diciembre de 2017, las actualizaciones del agente se incluían con las versiones nuevas de la imagen base.

Para usar el software de agente AppStream 2.0 más reciente, debe reconstruir las imágenes con las nuevas imágenes base publicadas a más tardar AWS el 7 de diciembre de 2017 o después de esa fecha. Al hacerlo, la opción para habilitar las actualizaciones automáticas del agente está seleccionada de forma predeterminada en Image Assistant. Le recomendamos que deje seleccionada esta opción para que cualquier instancia de flota o del constructor de imágenes que se lance desde la imagen siempre utilice la versión más reciente del agente. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

En la siguiente tabla se describen las actualizaciones más recientes disponibles en las versiones publicadas del agente AppStream 2.0 para instancias de Windows, instancias de Amazon Linux e instancias de Red Hat Enterprise Linux.

Windows

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
29-05-2025	• Resuelve un problema relacionado con el acceso mediante enlaces rápidos a la carpeta principal o a la carpeta temporal en flotas multisesión. • Resuelve un problema relacionado con la gestión de la validación de certificados para la autenticación basada en certificados en flotas 2.0 multisesión. AppStream • Mejora la calidad de la resolución de la pantalla. • Corrección de errores y mejoras generales.
03-05-2025	• Resuelve un problema de lanzamiento de instancias con Windows FIPS • Resuelve un problema relacionado con la persistencia de la configuración de la aplicación con el punto final de la interfaz privada de Amazon S3 • Corrección de errores y mejoras generales.
02-07-2025	• Añade compatibilidad con la autenticación multisesión basada en la certificación • Añade mejoras de rendimiento para flotas multisesión • Soluciona un problema que provocaba que determinadas aplicaciones antiguas que utilizan la virtualización del control de cuentas de usuario (UAC) tuvieran problemas de permisos al utilizar la persistencia de la configuración de la aplicación

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
31 de octubre de 2024	• Correcciones de errores y mejoras para flotas multisesión
21 de octubre de 2024	• Resuelve un problema con la versión AppStream 2.0 del agente 09-18-2024 que provocaba errores en el lanzamiento de las instancias cuando se utilizaba con Microsoft Visual C++ Redistributable (versiones posteriores a la 14.38.33135.0)

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
18-09-2024	• Compatibilidad de la configuración regional con las flotas multisesión. Los usuarios finales pueden personalizar la zona horaria, la configuración local y el método de entrada de sus sesiones de streaming. • Compatibilidad del redireccionamiento de impresoras con las flotas multisesión. Los usuarios finales pueden redirigir los trabajos de impresión desde su aplicación de streaming a una impresora que esté conectada a su equipo local, incluidas las impresoras de red que los usuarios hayan asignado. • Redirección automática de zona horaria para sesiones de streaming de aplicaciones y escritorios para Windows (sesión única o multisesión). AppStream Los administradores de la versión 2.0 pueden activar o desactivar la redirección de zona horaria para las sesiones de streaming de sus usuarios finales. Una vez habilitada, los usuarios finales ven la misma configuración de zona horaria en sus dispositivos locales y en la sesión AppStream 2.0. • El nuevo tamaño máximo predeterminado del VHD de perfil de usuario es de 5 GB para las flotas siempre activas y bajo demanda • Compatibilidad de aplicaciones MSIX con las flotas siempre activas y bajo demanda en la vista de escritorio • Corrección de errores y mejoras generales.

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
21-05-2024	• Compatibilidad de audio con las flotas multisesión. • Mejora de la estabilidad de las flotas de visualización de aplicaciones • Compatibilidad de las relaciones de confianza de Active Directory con las flotas multisesión unidas a AD • Corrección de errores y mejoras generales.
04-15-2024	• Mejora la resiliencia de streaming cuando la persistencia de configuración de la aplicación está habilitada • Añade compatibilidad con el modo de mode/Native aplicación transparente para flotas multisesión • Mejora la experiencia del usuario final con el cursor del ratón en el streaming multisesión
17/01/2024	• Añade compatibilidad de audio a las flotas multisesión. • Añade compatibilidad de scripts de sesión a las flotas multisesión. • Mejora la resiliencia de aprovisionamiento en las flotas multisesión.

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
12-07-2023	• Agrega compatibilidad con Windows Server 2022 • Mejora el rendimiento de streaming en Windows Server 2019 • Añade compatibilidad con AWS CLI v2 • Agrega compatibilidad con el teclado para cambiar de una aplicación a otra • Soluciona un problema con la autenticación basada en certificados cuando la sesión de Windows está bloqueada • Nota: Windows Server 2012 R2 llegó al final del soporte el 10 de octubre de 2023. Para una mejor experiencia de streaming, actualice a Windows Server 2016, Windows Server 2019 o Windows Server 2022.
09-06-2023	• Añade compatibilidad con flotas multisesión. • Mejora el aprovisionamiento de instancias y sesiones. • Resuelve un problema de funcionalidad copy/paste • Requiere los siguientes componentes de software: • Tiempo de ejecución de Microsoft.NET Framework : 4.7.2
30-05-2023	• Mejora la resiliencia del aprovisionamiento de instancias.
05-08-2023	• Resuelve un problema relacionado con una advertencia de cierre en las instancias de flota de Windows 2016 y Windows 2012 R2.
13-04-2023	• Resuelve un problema que provoca que la sesión de streaming quede bloqueada en un estado de conexión.

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
21-03-2023	• Resuelve un problema de congelación de la aplicación. • Resuelve un problema de error de autenticación con tarjeta inteligente física. • Resuelve un problema que provoca que las carpetas de inicio no funcionen con FIPS habilitado en Windows. • Mejora la resiliencia del aprovisionamiento de instancias. • Mejora el rendimiento del tiempo de inicio de sesión con tarjeta inteligente física para Windows Server 2019.
13-10-2022	• Mejora el rendimiento con agentes. • Resuelve un problema con la tarjeta inteligente física DCV.
06-20-2022	• Añade compatibilidad con versiones anteriores para la ubicación del archivo de filtro de cadenas USB en imágenes antiguas. • Mejora la resiliencia del aprovisionamiento de instancias. • Mejora la fiabilidad de la conexión de la sesión.
13-03-2022	• Resuelve un problema que provoca que la configuración regional no se actualice.

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
21-02-2022	• Resuelve el problema que provocaba que Microsoft OneDrive copiara archivos más grandes • Mejora la solidez del agente en tipos de instancias pequeñas. • Funciona con los siguientes componentes de software. Para obtener más información, consulte the section called “Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas”. • Agente de Amazon SSM: 3.0.1295.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 (Windows Server 2012 R2) • Pantalla virtual NICE DCV: 1.0.34.0 (Windows Server 2016/2019) • EC2Servicio de configuración (solo Windows Server 2012 R2): 4.9.4500

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
20 de diciembre de 2021	• Resuelve un problema que provoca que el ratón desaparezca al utilizar el cliente nativo. • Resuelve un problema relacionado con el tiempo de desmontaje del almacenamiento para terminar la sesión. • Resuelve problemas relacionados con bloqueos del sistema en instancias de gráficos que ejecutan Windows Server 2016. • Se añadió compatibilidad con instancias de Windows Server cuando la política de grupo de criptografía del sistema está habilitada. Para obtener más información, consulte System cryptography. • Se añadió la capacidad de activar el almacenamiento en caché del sistema de archivos. • Funciona con los siguientes componentes de software. Para obtener más información, consulte the section called “Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas”. • Agente de Amazon SSM: 3.0.1295.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 (Windows Server 2012 R2) • Pantalla virtual NICE DCV: 1.0.34.0 (Windows Server 2016/2019) • EC2Servicio de configuración (solo Windows Server 2012 R2): 4.9.4500

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
19 de octubre de 2021	• Resuelve un problema que impide a los usuarios hacer streaming cuando el servicio de impresión de Microsoft Windows está deshabilitado. • Resuelve un problema que provoca que la instalación del paquete de idioma no se complete correctamente. • Resuelve un problema con la carpeta de inicio de S3, por el que las carpetas y los archivos se cambiaban a todo mayúsculas. • Funciona con los siguientes componentes de software. Para obtener más información, consulte the section called “Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas”. • Agente de Amazon SSM: 3.0.1295.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 (Windows Server 2012 R2) • Pantalla virtual NICE DCV: 1.0.34.0 (Windows Server 2016/2019) • EC2Servicio de configuración (solo Windows Server 2012 R2): 4.9.4500

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
08-02-2021	• Se actualizó el controlador USB para incluir correcciones importantes. • Resuelve un problema que provoca que el estado de bloqueo de mayúsculas del equipo local del cliente no estuviera sincronizado con el estado de bloqueo de mayúsculas del equipo remoto. • Funciona con los siguientes componentes de software. Para obtener más información, consulte the section called “Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas”. • Agente de Amazon SSM: 3.0.1295.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 (Windows Server 2012 R2) • Pantalla virtual NICE DCV: 1.0.34.0 (Windows Server 2016/2019) • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012 R2): 4.9.4419.0
07-01-2021	• Versión incremental del agente para las actualizaciones de imágenes administradas. Para obtener más información, consulte Actualice una imagen mediante Managed AppStream 2.0 Image Updates. • Incluye cambios con respecto al agente de 25/06/2021.

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
25-06-2021	• Se resolvieron varios problemas de redes. • Se resolvió un problema por el que se anulaban las políticas del grupo local. • Se resolvió un problema que provocaba que los archivos no se crearan si estaban contenidos en directorios principales que no existían después de intentar recuperarlos desde OneDrive un almacenamiento en la nube de Google • Se resolvió un problema que provocaba que los scripts de sesión no se ejecutaran al final de una sesión. • Se añadió compatibilidad con el redireccionamiento de cámaras web en el cliente web.
17-05-2021	• Habilita la característica de audio y vídeo (AV) en tiempo real de forma predeterminada. • Corrige un resultado del comando de la CLI de Image Assistant para que sea un JSON válido. • Soluciona un problema que provoca errores en el aprovisionamiento de instancias debido a los tiempos de espera internos. • Las versiones de Amazon SSM Agent, Amazon WDDM Hook Driver y EC2 Config service siguen siendo las mismas que en la versión anterior del agente

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
3 de abril de 2021	• Resuelve problemas de autenticación con tarjetas inteligentes que provocan errores de conexión. Los errores de conexión se producen cuando los usuarios cierran y vuelven a abrir una sesión de streaming varias veces. • Resuelve un problema que provoca que los elementos del menú del botón derecho del ratón en las aplicaciones de Microsoft Office no estén disponibles. • Resuelve un problema que provocaba que aparecieran varios procesos relacionados con el conector de almacenamiento OneDrive y Google Drive en el Administrador de tareas • Resuelve un problema que impide descargar archivos de más de 2 GB de Google Drive. • Resuelve un problema intermitente que provoca retrasos en el aprovisionamiento de las instancias de la flota AppStream 2.0 que están unidas a un dominio de Microsoft Active Directory • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 3.0.431.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012 R2): 4.9.4279.0

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
17 de diciembre de 2020	• Resuelve un problema que provocaba que el archivo VHD de persistencia de la configuración de la aplicación no se descargara en la AppStream instancia de streaming 2.0 Fleet • Resuelve un problema que hacía que la redirección de la impresora local dejara de funcionar durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0. Este problema puede producirse cuando Microsoft KB4571694 está instalado en el generador de imágenes AppStream 2.0 o en la instancia de streaming de flotas • Resuelve un problema que provoca que la operación <code>update-default-profile</code> de la interfaz de la línea de comandos (CLI) de Image Assistant devuelva un error al intentar hacer referencia a un usuario local de Microsoft Windows como origen del perfil de usuario predeterminado. • Resuelve un problema que impedía el aprovisionamiento de las instancias de la flota AppStream 2.0 cuando la criptografía del sistema está configurada para utilizar algoritmos compatibles con FIPS • Resuelve un problema que impide que aparezcan iconos en la barra de tareas del equipo local de los usuarios durante las sesiones de streaming en modo de aplicación nativa. • Añade compatibilidad con los archivos compartidos por Microsoft SharePoint al conector de almacenamiento persistente OneDrive for Business • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.1319.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
	• EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012 R2): 4.9.4222.0
01-04-2021	• Añade compatibilidad con el uso de una tarjeta inteligente para iniciar sesión con Windows en las instancias de streaming asociadas a Active Directory y con la autenticación durante la sesión para las aplicaciones de streaming. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.1319.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012 R2): 4.9.4222.0

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
17 de diciembre de 2020	• Resuelve un problema que provocaba que el archivo VHD de persistencia de la configuración de la aplicación no se descargara en la AppStream instancia de streaming 2.0 Fleet • Resuelve un problema que hacía que la redirección de la impresora local dejara de funcionar durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0. Este problema puede producirse cuando Microsoft KB4571694 está instalado en el generador de imágenes AppStream 2.0 o en la instancia de streaming de flotas • Resuelve un problema que provoca que la operación <code>update-default-profile</code> de la interfaz de la línea de comandos (CLI) de Image Assistant devuelva un error al intentar hacer referencia a un usuario local de Microsoft Windows como origen del perfil de usuario predeterminado. • Resuelve un problema que impedía el aprovisionamiento de las instancias de la flota AppStream 2.0 cuando la criptografía del sistema está configurada para utilizar algoritmos compatibles con FIPS • Resuelve un problema que impide que aparezcan iconos en la barra de tareas del equipo local de los usuarios durante las sesiones de streaming en modo de aplicación nativa. • Añade compatibilidad con los archivos compartidos por Microsoft SharePoint al conector de almacenamiento persistente OneDrive for Business • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.1319.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
	• EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012 R2): 4.9.4222.0
10-08-2020	• Resuelve un problema que provocaba que los usuarios recibieran una notificación de error interna cuando se conectaban a AppStream sesiones de streaming 2.0 • Resuelve un problema que provocaba errores intermitentes al copiar y pegar durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0 • Resuelve un problema que provocaba que los iconos de las aplicaciones no aparecieran en la barra de tareas durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0 en el modo de aplicación nativo • Resuelve un problema que provocaba que el catálogo de aplicaciones apareciera vacío cuando los usuarios se volvían a conectar a la AppStream versión 2.0 tras una desconexión inactiva • Mejora la velocidad de descarga entre las carpetas principales de la AppStream versión 2.0 y las instancias de la flota de la AppStream versión 2.0 • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 3.0.161.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012R2): 4.9.4222.0

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
09-01-2020	• Resuelve un problema que provoca que las instancias de diseño gráfico no muestren la resolución correcta. • Resuelve un problema que provoca una pantalla blanca al usar el cliente AppStream 2.0 en el modo de aplicación nativa para transmitir Microsoft Remote Desktop • Resuelve un problema que provoca que una aplicación de streaming se bloquee al minimizarla. Este problema se produce cuando se utiliza el cliente AppStream 2.0 en el modo de aplicación nativa • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.1319.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012R2): 4.9.4222.0
30-07-2020	• Añade compatibilidad con la redirección de impresoras al cliente 2.0 para Windows AppStream • Resuelve un problema que provoca que las descargas de archivos de más de 5 GB se detengan y, a continuación, produzcan errores. • Mejora el rendimiento del portapapeles cuando se utilizan los complementos de Microsoft Office 2016. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.1319.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012R2): 4.9.4222.0

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
27/05/2020	• Resuelve un problema que impedía cambiar el tamaño de algunas aplicaciones, moverlas o maximizarlas cuando los usuarios transmitían en modo de aplicación nativo mediante el cliente 2.0 para Windows AppStream • Resuelve un problema intermitente con la descarga de software de utilidad. Es posible que este problema impida que se aprovisionen los creadores de imágenes y las instancias de flota • Resuelve un problema intermitente con determinadas configuraciones de idioma que pueden impedir que se aprovisionen los creadores de imágenes y las instancias de flota • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.701.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012R2): 4.9.3519.0
20-04-2020	• Resuelve un problema que hace que las sesiones de streaming produzcan un error cuando se ejecutan los scripts de sesión • Mejora el rendimiento cuando se usan roles de IAM. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.701.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012R2): 4.9.3519.0

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
19-02-2020	• Agrega compatibilidad con el modo de aplicación nativa. Para obtener más información, consulte Modo de aplicación nativa • Añade compatibilidad con la vista de transmisión de Escritorio. • Mejora la comunicación entre procesos entre los componentes de la versión 2.0 AppStream • Resuelve un problema que provocaba que las instancias de streaming no se aprovisionaran • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.701.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012R2): 4.9.3519.0
13-01-2020	• Para el almacenamiento persistente con Google Drive for G Suite, se ha cambiado el nombre de unidades de equipo a unidades compartidas • Resuelve un problema que provoca un aprovisionamiento lento para instancias de streaming en entornos de Active Directory con muchos usuarios. • Resuelve un problema con el acceso a las aplicaciones desde el selector de aplicaciones cuando el usuario de la flota es administrador. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.701.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración (solo para Windows Server 2012R2): 4.9.3519.0

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
13-11-2019	• AppStream Los ensamblados de la versión 2.0 ahora están firmados, incluidos los ejecutables y los paquetes de instalación • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.701.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3519.0
08-10-2019	• Modifica el conector de almacenamiento AppStream 2.0 para que ya no pase por alto el servidor proxy del sistema • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.701.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3519.0
23-09-2019	• Resuelve un problema que se produce al lanzar aplicaciones que inician procesos secundarios • Resuelve un problema con el recorrido de directorios • Resuelve un problema que hacía que el agente AppStream 2.0 dejara de funcionar, lo que impedía la interacción con las aplicaciones • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.701.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3519.0

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
09-03-2019	• Añade compatibilidad con la aplicación de funciones de IAM a instancias de streaming 2.0. AppStream Para obtener más información, consulte Uso de una función de IAM para conceder permisos a las aplicaciones y scripts que se ejecutan en instancias de streaming 2.0 AppStream • Añade compatibilidad con la especificación de etiquetas al crear imágenes AppStream 2.0 mediante programación con una interfaz de línea de comandos • Modifica el conector de almacenamiento AppStream 2.0 para evitar el uso del servidor proxy del sistema al montar el almacenamiento • Resuelve un problema que evitó que los archivos .Ink se especificasen en el Asistente de imágenes • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.612.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3429

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
08-08-2019	• Añade compatibilidad con la redirección del sistema de archivos AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte Habilite la redirección del sistema de archivos para sus AppStream usuarios de la versión 2.0 • Añade compatibilidad con tres nuevos idiomas: inglés-Reino Unido (en-GB), inglés-Canadá (en-CA) e inglés-Australia (en-AU) • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.612.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3429

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
26/07/2019	• Añade soporte para crear y gestionar imágenes AppStream 2.0 mediante programación con una interfaz de línea de comandos. Para obtener más información, consulte Cree su imagen de Amazon AppStream 2.0 mediante programación mediante las operaciones CLI de Image Assistant. • La creación de imágenes ya no se bloquea cuando están habilitadas las actualizaciones automáticas de Windows en un constructor de imágenes Sin embargo, aparece un mensaje que notifica a los administradores que las actualizaciones automáticas de Windows se desactivarán en la flota en este caso (es decir, que las actualizaciones automáticas de Windows no estarán habilitadas en las instancias de la flota). • Deshabilita las actualizaciones de Windows cuando se inicia una instancia de la flota • Los usuarios del grupo de administradores ya no se deshabilitan cuando se inicia una instancia del constructor de imágenes. • Los usuarios del grupo de administradores ahora se deshabilitan en lugar de eliminarse cuando se inicia una instancia del constructor de imágenes. • Resuelve un problema que impide que cambie el tamaño de la resolución de streaming cuando cambian las conexiones de red • Resuelve una condición de carrera que impide que cambie el tamaño de la resolución de streaming cuando está habilitada la persistencia de la configuración de las aplicaciones • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.612.0

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
	• Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3429
19/06/2019	• Añade compatibilidad con imágenes base de Windows Server 2016 y Windows Server 2019. • AppStream Los scripts de sesión 2.0 ahora finalizan cuando se supera el tiempo de espera configurado • Resuelve un problema en el que las instancias de streaming pueden no aprovisionarse si se cambia la configuración regional • Incluye un cambio para bloquear la creación de imágenes cuando las actualizaciones automáticas de Windows están habilitadas en un constructor de imágenes • Resuelve un problema en el que las instancias de streaming pueden tardar mucho tiempo en detenerse si se produce un error en el montaje del conector de almacenamiento. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.612.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3429

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
07/05/2019	• Añade soporte para suscribirse a los informes de uso de la versión 2.0 AppStream . Para obtener más información, consulte AppStream Informes de uso 2.0. • Añade compatibilidad para configurar la cantidad de tiempo que los usuarios pueden estar inactivos antes de que se desconecten de su sesión de streaming. Para obtener más información, consulte "Crear una flota" en Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala. • Resuelve un problema con el uso de buckets de Amazon S3 para la carpeta de inicio y la persistencia de configuración de la aplicación con una puerta de enlace privada virtual de Amazon S3. • Incluye un cambio para bloquear la creación de imágenes cuando las actualizaciones automáticas de Windows están habilitadas en un constructor de imágenes • Resuelve un problema que provocaba que las unidades de almacenamiento persistentes (carpetas OneDrive principales y Google Drive) desaparecieran de forma intermitente del cuadro de diálogo Mis archivos • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.542.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3289

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
02/04/2019	• Resuelve un problema con los scripts de sesión y el montaje de los conectores de almacenamiento. • Resuelve un problema menor relacionado con el aprovisionamiento de instancias. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.344.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3067
07/03/2019	• Añade compatibilidad con gestos en iPads, tablets de Android y dispositivos de Windows táctiles • Resuelve un problema con el cambio de usuarios en una instancia de constructor de instancias • Resuelve un problema intermitente con las reservas de instancias • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.344.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3067

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
22/01/2019	• Añade compatibilidad para usar scripts de sesión en la instancia con el fin de ejecutar sus propios scripts personalizados cuando se producen eventos específicos en las sesiones de streaming • Añade compatibilidad para añadir etiquetas a los siguientes tipos de recursos de la AppStream versión 2.0 durante la creación de recursos: generadores de imágenes, imágenes, flotas y pilas • Incluye una corrección que quita los archivos de registro de conector de almacenamiento del archivo VHD (disco duro virtual) de persistencia de la configuración de las aplicaciones • Impide la creación de imágenes cuando el idioma de la pantalla cambia del inglés y la versión de la interfaz de línea de AWS comandos (AWS CLI) es anterior a la 1.16.36. Para obtener más información, consulte "Consideraciones especiales acerca de la configuración de idioma del japonés" en Configure los ajustes regionales predeterminados para sus usuarios de AppStream 2.0. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.344.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3067

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
08/01/2019	• Mejora el tiempo de aprovisionamiento de instancias de las imágenes de base con fecha del 08/01/2019 • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.3.344.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.3067
19/12/2018	• Resuelve un problema con las aplicaciones dinámicas que no se añadían al catálogo de aplicaciones • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644
17/12/2018	• El cliente AppStream 2.0 ahora admite una experiencia de varios monitores para la transmisión de instancias que utilizan un tipo de instancia de diseño gráfico • Resuelve un problema con la unidad temporal visible en las instancias de la flota que utilizan un tipo de instancias de escritorio gráfico u optimizadas para memoria • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
04/12/2018	• Añade compatibilidad para usar un teclado japonés con clientes web que se ejecuten en Windows. • Añade compatibilidad con el uso del marco de aplicaciones dinámicas AppStream 2.0 APIs para crear un proveedor de aplicaciones dinámicas • Resuelve un problema al transmitir la misma sesión de streaming simultáneamente en varias pestañas o navegadores. • Incluye una solución para hacer que las carpetas principales, Google Drive y Google Drive sean de OneDrive solo lectura hasta que se complete el montaje • Mejora el tiempo de montaje de las carpetas de inicio que se almacenan en las instancias de flota conectadas a un punto de conexión de VPC de Amazon S3. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
14/11/2018	• Añade compatibilidad con el inicio de sesiones de streaming mediante el cliente Windows 2.0 AppStream • Resuelve un problema con la apertura de aplicaciones que utilizan variables de entorno con el nombre de usuario de la flota. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644
30/10/2018	• Resuelve un problema con el montaje de carpetas de inicio que son superiores a 1 GB cuando la persistencia de la configuración de las aplicaciones está habilitada. • Resuelve un problema con la creación de imágenes cuando está deshabilitado IPv6 • La información de la sesión se proporciona ahora como variables de entorno en las instancias de streaming. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
24/10/2018	• Incluye una solución para mostrar más de 1000 archivos en el directorio de las carpetas de inicio de Amazon S3. • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644
01/10/2018	• Mejora el rendimiento de la persistencia de la configuración de las aplicaciones • Incluye una corrección para mostrar todas las unidades de una instancia de flota, excepto las unidades C y D, durante las sesiones de streaming de usuario que se inicien desde la instancia • Resuelve un problema de acceso a las subventanas minimizadas de la aplicación desde el selector de aplicaciones • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
29/08/2018	• Añade soporte para la persistencia de la configuración de las aplicaciones • Resuelve un problema relacionado con la copia y el pegado de grandes cantidades de datos entre aplicaciones dentro de una sesión de streaming 2.0 AppStream • Resuelve un problema al acceder a aplicaciones que no responden desde el cambiador de aplicaciones • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644
26/07/2018	• Añade compatibilidad con el almacenamiento persistente OneDrive • Resuelve un problema que impedía guardar archivos de Visio en las carpetas de inicio y Google Drive • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644
19/06/2018	• Resuelve un problema con la optimización de imágenes lanzar aplicaciones • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
06/06/2018	• Añade compatibilidad con la configuración regional, así como con la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.619.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2644
31/05/2018	• Añade soporte para el almacenamiento persistente de Google Drive • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.392.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2586
21-05-2018	• Se ha añadido compatibilidad con controles administradores para la transferencia de datos • Añade compatibilidad con el navegador Safari en macOS X • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.392.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2586

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
19/03/2018	• Resuelve un problema al minimizar la ventana de la aplicación en determinados entornos • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.160.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.56 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2400.0
24/01/2018	• Resuelve un problema con la tecla Alt Gr que no funciona en determinadas distribuciones de teclado • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.93.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.50 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2262.0
07/12/2017	• Resuelve problemas de las combinaciones de teclas con ALT • Resuelve un problema con la carga de archivos desde equipos locales a sesiones de streaming • Funciona con estos componentes de software: • Agente de Amazon SSM: 2.2.93.0 • Controlador de enlace de Amazon WDDM: 1.0.0.21 • EC2Servicio de configuración — 4.9.2218.0

Amazon Linux

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
24-03-2024	Se ha corregido un error que provocaba un problema de pantalla en negro cuando la variable de entorno DISPLAY no estaba configurada correctamente
11-13-2023	Se actualizó Linux a la versión 2.0.20231020.1. Para obtener más información, consulte las notas de la versión 2.0.20231020.1 de Amazon Linux.
06-11-2023	No hay actualizaciones del agente.
03-15-2023	- Mejora la compatibilidad con cámaras web. - Resuelve un problema que impedía el aprovisionamiento de instancias de la flota AppStream 2.0 cuando la criptografía del sistema está configurada para utilizar algoritmos compatibles con FIPS
21-09-2022	- Compatibilidad con cámaras web. - Compatibilidad con la GUI de Image Assistant.
19-11-2021	Resuelve problemas de pantalla en blanco en tipos de instancias pequeñas.
11-15-2021	Compatibilidad con instancias de Linux.

Rocky Linux

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
19-12-2024	Soporta Rocky Linux 8

Red Hat Enterprise Linux

Versión de agente de Amazon AppStream 2.0	Cambios
30-07-2024	• Compatibilidad con Red Hat Enterprise Linux 8

Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0

En este tutorial se describe cómo crear imágenes AppStream 2.0 basadas en los sistemas operativos Microsoft Windows Server. Si desea crear imágenes personalizadas basadas en los sistemas operativos Amazon Linux 2, Rocky Linux o Red Hat Enterprise Linux, consulte [the section called “Tutorial: Creación de una imagen personalizada basada en Linux”](#).

En este tutorial, aprenderá a crear una imagen de Amazon AppStream 2.0 personalizada que contenga aplicaciones que pueda transmitir a sus usuarios, así como la configuración predeterminada de aplicaciones y Windows para que los usuarios puedan empezar a utilizar sus aplicaciones rápidamente. Para completar este tutorial, ya debe disponer de un generador de imágenes. Si no tiene un generador de imágenes, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).

Important

Este tutorial incluye información que se refiere a la última versión de la imagen base. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#).

Contenido

- [Paso 1: instalación de aplicaciones en el generador de imágenes](#)
- [Paso 2: Crear un catálogo de aplicaciones AppStream 2.0](#)
- [Paso 3: creación de la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows](#)
- [Paso 4: prueba de las aplicaciones](#)
- [Paso 5: optimización de las aplicaciones](#)

- [Paso 6: finalización de la creación de la imagen](#)
- [Paso 7 \(opcional\): etiquetado y copia de una imagen](#)
- [Paso 8: eliminación](#)

Paso 1: instalación de aplicaciones en el generador de imágenes

En este paso, se conecta un generador de imágenes y se instalan sus aplicaciones en el generador de imágenes.

Important

Para completar este paso, debe iniciar sesión en el generador de imágenes con la cuenta Administrator local o con una cuenta de usuario de dominio que tenga permisos de administrador local. No cambie el nombre ni elimine la cuenta de administrador integrada local. Si lo hace, el generador de imágenes no se iniciará y se producirá un error al crear la imagen.

Para instalar aplicaciones en el generador de imágenes

1. Conéctese al constructor de imágenes mediante uno de los siguientes métodos:
 - [Usa la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. Instale las aplicaciones desde el sitio web de la aplicación o desde cualquier otro origen de descargas. Instale las aplicaciones que desee antes de continuar con el paso siguiente.

Note

Descargue e instale las aplicaciones solo desde sitios de confianza.

Si una aplicación requiere que se reinicie el sistema operativo Windows, hágalo. Antes de que el sistema operativo se reinicie, se desconecta de su generador de imágenes. Una vez completado el reinicio, conéctese de nuevo al generador de imágenes y termine de instalar la aplicación.

Paso 2: Crear un catálogo de aplicaciones AppStream 2.0

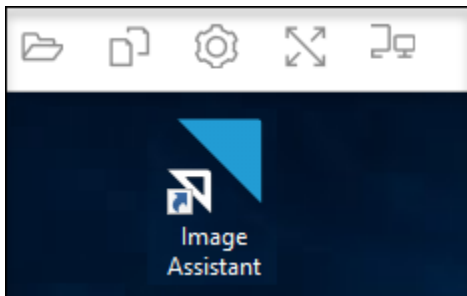
En este paso, cree un catálogo de aplicaciones AppStream 2.0 especificando las aplicaciones (.exe), los scripts por lotes (.bat) y los atajos de aplicaciones (.lnk) para la imagen. Para cada aplicación que tenga previsto transmitir, puede especificar el nombre, el nombre de visualización, el archivo ejecutable que se va a lanzar y el icono que se mostrará. Si elige un acceso directo a la aplicación, estos valores se rellenan automáticamente.

Important

Para completar este paso, debe haber iniciado sesión en el generador de imágenes con la cuenta Administrator (Administrador) local o con una cuenta de dominio que tenga permisos de administrador local.

Para crear un catálogo de aplicaciones 2.0 AppStream

1. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant. Image Assistant le guía a través del proceso de creación de imágenes.



2. En 1. Añadir aplicaciones, elija + Añadir aplicación y desplácese hasta la ubicación de la aplicación, el script o el acceso directo que desee añadir. Elija Open.

3. En el cuadro de diálogo Configuración para lanzar la aplicación, conserve o modifique la configuración predeterminada de Nombre, Nombre de visualización e Ruta de icono. Si lo prefiere, puede especificar parámetros de lanzamiento (argumentos adicionales que se pasan a la aplicación al lanzarla) y un directorio de trabajo para la aplicación. Cuando haya terminado, elija Guardar.

Las opciones Nombre de visualización y Ruta de icono determinan cómo aparecerán el nombre y el icono de la aplicación en el catálogo de aplicaciones. El catálogo se muestra a los usuarios cuando inician sesión en una sesión de streaming AppStream 2.0.

4. Repita los pasos 2 y 3 para cada aplicación en Image Assistant y confirme que las aplicaciones aparecen en la pestaña Añadir aplicaciones. Cuando haya terminado, elija Siguiente para seguir utilizando Image Assistant para crear la imagen.

Paso 3: creación de la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows

En este paso, creará la configuración predeterminada de aplicaciones y de Windows para los usuarios de la AppStream versión 2.0. De este modo, los usuarios podrán empezar a utilizar las aplicaciones rápidamente durante sus sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, sin necesidad de crear o configurar estos ajustes ellos mismos.

Important

Para completar este paso, debe haber iniciado sesión en el generador de imágenes con la cuenta Usuario de plantilla local o con una cuenta de usuario de dominio que no tenga permisos de administrador local.

Para crear la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows para los usuarios

1. En Image Assistant, en 2. Configurar aplicaciones, elija Cambiar de usuario. De esta forma, se desconectará de la sesión actual y visualizará el menú de inicio de sesión.
2. Haga una de estas dos operaciones:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Usuario de plantilla en la pestaña Usuario local. Esta cuenta le permite crear la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows.

- Si el generador de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Usuario de Directory e inicie sesión como usuario de dominio que no tiene permisos de administrador local.
3. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant, que mostrará las aplicaciones que se han añadido al crear el catálogo de aplicaciones.
 4. Elija la aplicación para la que desea crear la configuración predeterminada.
 5. Una vez abierta la aplicación, cree esta configuración según sea necesario.
 6. Cuando haya terminado, cierre la aplicación y vuelva a Image Assistant.
 7. Si ha especificado más de una aplicación en Image Assistant, repita los pasos del 4 al 6 para cada aplicación según sea necesario.
 8. Si desea crear la configuración predeterminada de Windows, hágalo ahora. Cuando haya terminado, vuelva a Image Assistant.
 9. Elija Cambiar de usuario e inicie sesión con la misma cuenta que ha utilizado para crear el catálogo de aplicaciones (una cuenta que tenga permisos de administrador local).
 10. En Image Assistant, en 2. Configurar aplicaciones, realice una de estas operaciones:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Guardar configuración.
 - Si el generador de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory, en la lista Elegir los ajustes de usuario que se van a copiar, elija la misma cuenta que ha utilizado para iniciar sesión en el generador de imágenes al crear la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows; por último, elija Guardar configuración.

La lista Elegir los ajustes de usuario que se van a copiar muestra las cuentas de usuario cuyos ajustes se han guardado en el generador de imágenes.

11. Cuando haya terminado, elija Siguiente para seguir creando la imagen.

Paso 4: prueba de las aplicaciones

En este paso, comprobará que las aplicaciones que ha añadido se abren correctamente y funcionan según lo previsto. Para ello, iniciará una sesión de Windows con un usuario que tenga los mismos permisos que los usuarios finales.

 Important

Para completar este paso, debe iniciar sesión en el generador de imágenes con la cuenta Usuario de prueba o con una cuenta de usuario de dominio que no tenga permisos de administrador local.

Para probar las aplicaciones

1. En Image Assistant, en 3. Probar, realice una de las operaciones siguientes:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Cambiar de usuario.
 - Si el generador de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory, necesitará una cuenta de dominio para probar las aplicaciones, y si el usuario ya ha guardado ajustes en el generador de imágenes, deberá restablecer la configuración de la aplicación para ese usuario. Para ello, seleccione el usuario en la lista Usuario que se va a restablecer y elija Restablecer. Elija Cambiar de usuario cuando haya terminado.

 Note

Si el generador de imágenes es nuevo y ningún usuario ha guardado ajustes en él, la lista no muestra ningún usuario.

2. Elija la cuenta de usuario que se va a utilizar para la realización de las pruebas mediante una de las acciones siguientes:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Usuario de prueba. Esta cuenta le permite probar las aplicaciones utilizando las mismas políticas y los mismos permisos que los usuarios.
 - Si el generador de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Usuario de Directory, especifique las credenciales de una cuenta de usuario de dominio que no tenga permisos de administrador local y, a continuación, elija Iniciar sesión.
3. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant, que mostrará las aplicaciones que se han especificado al crear el catálogo de aplicaciones.
4. Elija la aplicación que desea probar para confirmar que se abre correctamente y que se aplica la configuración predeterminada que ha creado.

5. Una vez abierta la aplicación, pruébela según sea necesario. Cuando haya terminado, cierre la aplicación y vuelva a Image Assistant.
6. Si ha especificado más de una aplicación en Image Assistant, repita los pasos 4 y 5 para probar cada aplicación según sea necesario.
7. Cuando haya terminado, elija Cambiar de usuario y realice una de las operaciones siguientes:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Administrador en la pestaña Usuario local.
 - Si el generador de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory e inició sesión como usuario de dominio con permisos de administrador local para especificar aplicaciones en Image Assistant, inicie sesión como dicho usuario.
8. Elija Siguiente para seguir creando la imagen.

Paso 5: optimización de las aplicaciones

En este paso, Image Assistant abre las aplicaciones una detrás de otra, identifica sus dependencias de lanzamiento y realiza optimizaciones para garantizar que las aplicaciones se inician rápidamente. Estos son pasos obligatorios que se llevan a cabo en todas las aplicaciones de la lista.

Para optimizar las aplicaciones

1. En Image Assistant, en 4. Optimizar, elija Lanzar.
2. AppStream La versión 2.0 lanza automáticamente la primera aplicación de la lista. Cuando la aplicación se haya iniciado por completo, facilite las acciones necesarias para llevar a cabo la experiencia de primer uso de la aplicación. Por ejemplo, un navegador web podría solicitar que se importen unos ajustes para que pueda funcionar a pleno rendimiento.
3. Una vez que haya completado la experiencia de primer uso y comprobado que la aplicación se comporta según lo previsto, elija Continuar. Si ha añadido más de una aplicación a la imagen, cada una se abrirá automáticamente. Repita este paso para cada aplicación según sea necesario, dejando todas las aplicaciones en ejecución.
4. Cuando haya terminado, se mostrará automáticamente la pestaña de Image Assistant 5. Configurar imagen.

Paso 6: finalización de la creación de la imagen

En este paso, elegirá un nombre de imagen y terminará de crear la imagen.

Para crear la imagen

1. Escriba un nombre de imagen exclusivo y, opcionalmente, el nombre para mostrar y descripción de la imagen. El nombre de la imagen no puede empezar por «Amazon»AWS, «» o «»AppStream.

También puede añadir una o varias etiquetas a la imagen. Para ello, elija Añadir etiqueta y escriba la clave y el valor de la etiqueta. Para añadir más etiquetas, repita este paso. Para obtener más información, consulte [Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0](#). Cuando haya terminado, elija Siguiente.

Note

Si elige una imagen base que se publique a más tardar AWS el 7 de diciembre de 2017, aparecerá la opción Usar siempre la última versión del agente, seleccionada de forma predeterminada. Le recomendamos que deje esta opción seleccionada para que las instancias de streaming que se lancen desde la imagen siempre utilicen la versión más reciente del agente. Si deshabilita esta opción, no puede volver a habilitarla después de finalizar la creación de la imagen. Para obtener información sobre la última versión del agente AppStream 2.0, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).

2. En 6. Revisar, revise los detalles de la imagen. Para realizar cambios, elija Anterior con objeto de desplazarse a la pestaña de Image Assistant adecuada, realice los cambios pertinentes y, a continuación, lleve a cabo los pasos que indique Image Assistant según sea necesario.
3. Una vez que termine de revisar los detalles de la imagen, elija Desconectar y crear imagen.
4. La sesión remota se desconecta al cabo de un momento. Cuando aparezca el mensaje Se ha perdido la conectividad, cierre la pestaña del navegador. Aunque la imagen se ha creado, el estado del generador de imágenes aparece como Creando instantáneas. No puede conectarse al generador de imágenes hasta que este proceso termine.
5. Vuelva a la consola y desplácese hasta Imágenes, Registro de imágenes. Compruebe que la nueva imagen aparezca en la lista.

Aunque la imagen se está creando, su estado en el registro de imágenes de la consola aparece como Pendiente y no se podrá conectar con ella.

6. Elija el icono Actualizar periódicamente para actualizar el estado. Una vez creada la imagen, su estado cambia a Disponible y el generador de imágenes se detiene automáticamente.

Para seguir trabajando en la creación de imágenes, inicie el generador de imágenes y conéctese a él desde la consola, o bien cree un nuevo generador de imágenes.

 Note

Una vez creada la imagen, usted es responsable de mantener las actualizaciones del sistema operativo Windows. Para ello, puede utilizar las actualizaciones de imágenes AppStream 2.0 gestionadas. También es responsable del mantenimiento de las actualizaciones de las aplicaciones y sus dependencias. Para obtener más información, consulte [Conserve su imagen de Amazon AppStream 2.0 Up-to-Date](#).

Para añadir otras aplicaciones, actualice las aplicaciones existentes o cambie la configuración de las imágenes, debe iniciar y volver a conectar al generador de imágenes que utilizó para crear la imagen. O, si eliminó dicho constructor de imágenes, lance un nuevo constructor de imágenes basado en su imagen. A continuación, realice los cambios y cree una nueva imagen.

Paso 7 (opcional): etiquetado y copia de una imagen

Puede añadir una o varias etiquetas a una imagen al crearla o después de haberla creado. También puede copiar la imagen dentro de la misma región o en una nueva región dentro de la misma cuenta de Amazon Web Services. Al copiar una imagen de origen, se obtiene una imagen de destino idéntica pero distinta. AWS Sin embargo, no copia ninguna etiqueta definida por el usuario. Además, solo puede copiar las imágenes personalizadas que cree, no las imágenes base proporcionadas por AWS.

 Note

Puede copiar hasta dos imágenes al mismo tiempo a un destino. Si el destino al que se va a copiar una imagen se encuentra en el límite de imagen, recibe un error. Para copiar la imagen en este caso, primero debe eliminar imágenes del destino. Una vez que el destino está por debajo de la cuota de imágenes (también denominado límite), inicie la copia de la imagen desde la región de origen. Para obtener más información, consulte [Amazon AppStream 2.0 Service Quotas](#).

Para añadir etiquetas a una imagen existente

1. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.
2. En la lista de imágenes, seleccione la imagen a la que desea añadir etiquetas.
3. Elija Etiquetas, seguido de Agregar o editar etiquetas y de Agregar etiquetas, especifique la clave y el valor de la etiqueta y, a continuación, elija Guardar.

Para obtener más información, consulte [Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0](#).

Para copiar una imagen

Copiar una imagen entre regiones geográficamente distribuidas le permite transmitir aplicaciones desde varias regiones basadas en la misma imagen. Al transmitir sus aplicaciones más cerca de sus usuarios, puede mejorar su experiencia de transmisión de aplicaciones con la AppStream versión 2.0.

1. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.
2. En la lista de imágenes, seleccione la imagen que desea copiar.
3. Elija Acciones, Copiar.
4. En el cuadro de diálogo Copiar imagen, especifique la información siguiente y, a continuación, elija Copiar imagen:
 - Para Región de destino, elija la región en la que desea copiar la nueva imagen.
 - Para Nombre, especifique un nombre que tendrá la imagen cuando se copie al destino.
 - Para Descripción (opcional), especifique una descripción que tendrá la imagen cuando se copie al destino.
5. Para comprobar el progreso de la operación de copia, vuelva a la consola y desplácese hasta Imágenes, Registro de imágenes. Utilice la barra de navegación para cambiar a la región de destino (si procede) y confirme que su nueva imagen aparece en la lista de imágenes.

Primero, la nueva imagen aparece con el estado Copiando en el registro de imágenes de la consola. Una vez que la imagen se ha creado correctamente, su estado cambia a Disponible, lo que significa que ya puede utilizarla para lanzar una pila y transmitir en streaming las aplicaciones.

Paso 8: eliminación

Por último, detenga los generadores de imágenes en ejecución para liberar recursos y evitar cargos no deseados en su cuenta. Recomendamos detener todos los generadores de imágenes en ejecución que no se utilicen. Para obtener más información, consulta los [precios de la AppStream versión 2.0](#).

Para detener un generador de imágenes en ejecución

1. En el panel de navegación, elija Imágenes, Generadores de imágenes y seleccione la instancia del generador de imágenes en ejecución.
2. Elija Acciones, Detener.

Administra tus imágenes de Amazon AppStream 2.0

Las imágenes disponibles se muestran en el registro de imágenes de la consola AppStream 2.0 y se clasifican según su visibilidad de la siguiente manera:

- **Públicas:** imágenes básicas que son propiedad de y están disponibles por AWS. Las imágenes base incluyen el sistema operativo Windows más reciente y el software agente AppStream 2.0. Puede usar estas imágenes base para crear imágenes que incluyan sus propias aplicaciones. Para obtener información sobre las imágenes base publicadas por AWS, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#).
- **Privadas:** imágenes que usted crea y son de su propiedad y que no ha compartido con otras AWS cuentas.
- **Compartidas con otras personas:** imágenes que creas y de las que eres propietario y que has compartido con una o más AWS cuentas de la misma AWS región. Cuando compartes una imagen con otra AWS cuenta, puedes especificar si la imagen se puede usar como generador de imágenes (para crear una imagen nueva), para una flota o para ambas cosas.
- **Compartidas conmigo:** imágenes creadas y propiedad de otra AWS cuenta de la misma AWS región y que se comparten con tu AWS cuenta. En función de los permisos que el propietario proporcionó al compartir la imagen con su cuenta, puede utilizar esta imagen para constructores de imágenes, para flotas o para ambos.

Contenido

- [Eliminar una imagen privada en Amazon AppStream 2.0](#)

- [Copia una imagen de tu propiedad a otra AWS región en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Comparte una imagen de tu propiedad con otra AWS cuenta en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Deja de compartir una imagen que te pertenece en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Conserve su imagen de Amazon AppStream 2.0 Up-to-Date](#)
- [Actualización de Windows y software antivirus en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Cree una nueva imagen en Amazon 2.0 mediante programación AppStream](#)

Eliminar una imagen privada en Amazon AppStream 2.0

Puede eliminar sus imágenes privadas cuando ya no las necesite. No puedes eliminar una imagen que utilizan las flotas o que se comparte con otras AWS cuentas. Para eliminar una imagen utilizada por flotas o compartida, primero debe quitar la imagen de las flotas y quitar todos los permisos de uso compartido de la imagen. No puede recuperar una imagen después de que la elimine.

Para eliminar una imagen privada

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.
3. En la lista de imágenes, seleccione la imagen privada que desea eliminar.
4. Elija Acciones, Eliminar y, a continuación, vuelva a elegir Eliminar.

La imagen se quita del registro de imágenes y se elimina.

Copia una imagen de tu propiedad a otra AWS región en Amazon AppStream 2.0

Puedes copiar imágenes de tu propiedad a otra AWS región. El uso de la misma imagen en diferentes AWS regiones puede ayudar a simplificar la implementación global de sus aplicaciones en la AppStream versión 2.0. Al implementar sus aplicaciones en las AWS regiones geográficamente más cercanas a sus usuarios, puede ayudar a proporcionarles una experiencia con mayor capacidad de respuesta.

Para copiar una imagen de su propiedad a otra región AWS

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.

3. En la lista de imágenes, seleccione la imagen que desee copiar en otra región. AWS
4. Seleccione Actions (Acciones), Copy (Copiar).
5. En el cuadro de diálogo Copiar imagen, en Región de destino, seleccione la AWS región en la que desee copiar la imagen.
6. Escriba un nombre único y, como opción, una descripción para la imagen en Destination region (Región de destino).
7. Elija Copy Image (Copiar imagen).

Comparte una imagen de tu propiedad con otra AWS cuenta en Amazon AppStream 2.0

AppStream Las imágenes de la versión 2.0 son un recurso regional, por lo que puedes compartir una imagen de tu propiedad con otras AWS cuentas de la misma AWS región. Si lo hace, puede resultar útil en diferentes situaciones. Por ejemplo, si separas los recursos de desarrollo de los de producción mediante AWS cuentas diferentes, puedes crear una imagen con tu cuenta de desarrollo. A continuación, puede compartir la imagen con su cuenta de producción. Si su organización es un proveedor de software independiente (ISV), puede compartir imágenes optimizadas con sus clientes. Las imágenes optimizadas que disponen de las aplicaciones requeridas ya instaladas y configuradas permiten a los clientes comenzar a utilizar las aplicaciones rápidamente, de modo que no es necesario que instalen y configuren dichas aplicaciones.

Cuando compartes una imagen con otra AWS cuenta, especificas si la cuenta de destino puede usar la imagen en una flota o crear nuevas imágenes mediante la creación de un generador de imágenes. Sigue siendo el propietario de las imágenes que comparta. De esta forma, puede añadir, modificar o eliminar permisos según sea necesario para sus imágenes compartidas.

Si comparte una imagen con una cuenta y le concede a la cuenta permisos de flota, la imagen compartida se puede utilizar para crear o actualizar las flotas de dicha cuenta. Si quita estos permisos más tarde, la cuenta ya no podrá utilizar la imagen. Para las flotas en la cuenta que utilizan la imagen compartida, la capacidad deseada se establece en 0, lo que impide que se creen nuevas instancias de flota. Las sesiones existentes continúan hasta que concluye la sesión de streaming. Para crear nuevas instancias de flota, la flota de dicha cuenta se debe actualizar con una imagen válida.

Si comparte una imagen con una cuenta y le concede permisos de constructor de imágenes a la cuenta, la imagen compartida se puede utilizar para crear constructores de imágenes e imágenes en

dicha cuenta. Si quita estos permisos más tarde, los constructores de imágenes y las imágenes que se crearon a partir de la imagen no se ven afectados.

 Important

Después de compartir una imagen con una cuenta, no puede controlar los constructores de imágenes o las imágenes en la cuenta que se crean a partir de la imagen. Por este motivo, conceda al constructor de permisos para una cuenta solo si desea permitir que la cuenta haga una copia de su imagen y conserve el acceso a la copia una vez que deje de compartir la imagen.

Para compartir una imagen de tu propiedad con otra AWS cuenta

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.
3. En la lista de imágenes, seleccione la imagen que desea compartir.
4. Elija Actions (Acciones), Share (Compartir).
5. En el cuadro de diálogo Share image (Compartir imagen), seleccione Add account (Añadir cuenta).
6. Escriba el ID de AWS cuenta de 12 dígitos de la cuenta con la que desee compartir la imagen y, a continuación, seleccione si la cuenta puede realizar una de las siguientes acciones o ambas:
 - Utilizar la imagen para lanzar un constructor de imágenes, si desea crear una nueva imagen.
 - Utilizar la imagen con una flota.

Para quitar una cuenta de la lista de cuentas con las que se comparte la imagen, en la fila correspondiente a la cuenta que desea eliminar, seleccione el icono de X que se encuentra a la derecha de la opción Use for fleet (Utilizar para flota).

7. Para compartir la imagen con más AWS cuentas, repite el paso 6 para cada cuenta con la que quieras compartir la imagen.
8. Elija Share Image (Compartir imagen).

Para añadir o actualizar los permisos de uso compartido de una imagen de su propiedad

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.

2. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.
3. En la lista de imágenes, seleccione la imagen a la que desea cambiar los permisos.
4. Debajo de la lista de imágenes, seleccione la pestaña Permissions (Permisos) para la imagen que ha seleccionado, a continuación, elija Edit (Editar).
5. En el cuadro de diálogo Editar permisos de imagen, active o desactive una o ambas de las siguientes opciones para compartir imágenes según sea necesario para una o más cuentas. AWS Si desactiva ambas opciones para una cuenta, la imagen deja de compartirse con dicha cuenta.
 - Utilizar la imagen para lanzar un constructor de imágenes, si desea crear una nueva imagen.
 - Utilizar la imagen con una flota.

Para quitar una cuenta de la lista de cuentas con las que se comparte la imagen, en la fila correspondiente a la cuenta que desea eliminar, seleccione el icono de X que se encuentra a la derecha de la opción Use for fleet (Utilizar para flota).

6. Para editar los permisos para compartir imágenes de más AWS cuentas, repite el paso 5 para cada cuenta para la que quieras actualizar los permisos.
7. Elija Update image sharing permissions (Actualizar permisos de uso compartido).

Deja de compartir una imagen que te pertenece en Amazon AppStream 2.0

Sigue estos pasos para dejar de compartir una imagen de tu propiedad con cualquier otra AWS cuenta.

Para dejar de compartir una imagen de tu propiedad con cualquier otra AWS cuenta

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.
3. En la lista de imágenes, seleccione la imagen a la que desea cambiar los permisos.
4. Debajo de la lista de imágenes, seleccione la pestaña Permissions (Permisos) para la imagen que ha seleccionado, a continuación, elija Edit (Editar).
5. En el cuadro de diálogo Editar permisos de imagen, en la fila correspondiente a todas AWS las cuentas con las que se comparte la imagen, selecciona el icono X situado a la derecha de la opción Usar para flota.
6. Elija Update image sharing permissions (Actualizar permisos de uso compartido).

Conserve su imagen de Amazon AppStream 2.0 Up-to-Date

Puedes conservar tu imagen AppStream 2.0 up-to-date realizando una de las siguientes acciones:

- [Actualice una imagen mediante Managed AppStream 2.0 Image Updates](#)— Este método de actualización proporciona las últimas actualizaciones del sistema operativo Windows y de los controladores, así como el software de agente AppStream 2.0 más reciente.
- [Actualice el software del agente AppStream 2.0 mediante las versiones del agente AppStream 2.0 gestionado](#)— Este método de actualización proporciona el software de agente AppStream 2.0 más reciente.

Actualice una imagen mediante Managed AppStream 2.0 Image Updates

AppStream La versión 2.0 proporciona una forma automática de actualizar la imagen con las últimas actualizaciones del sistema operativo Windows, las actualizaciones de controladores y el software agente AppStream 2.0. Con las actualizaciones de imágenes AppStream 2.0 gestionadas, puede seleccionar la imagen que desee actualizar. AppStream La versión 2.0 crea un generador de imágenes en la misma AWS cuenta y región para instalar las actualizaciones y crear la nueva imagen. Una vez creada la nueva imagen, puede probarla en una flota de preproducción antes de actualizar sus flotas de producción o compartir la imagen con otras AWS cuentas.

Note

Una vez creada la nueva imagen, usted es responsable de mantener las actualizaciones del sistema operativo Windows. Para ello, puede seguir utilizando las actualizaciones de imágenes gestionadas en la AppStream versión 2.0.

Usted es responsable de mantener las actualizaciones del controlador Paravirtual (PV), el controlador ENA y AWS NVMe el controlador de Amazon EC2 Windows. Para obtener más información sobre cómo actualizar los controladores, consulte [Administrar los controladores de dispositivo de su EC2 instancia](#).

También es responsable del mantenimiento de las aplicaciones y sus dependencias. Para añadir otras aplicaciones, actualice las aplicaciones existentes o cambie la configuración de las imágenes, debe iniciar y volver a conectar al generador de imágenes que utilizó para crear la imagen. O, si eliminó dicho constructor de imágenes, lance un nuevo constructor de imágenes basado en su imagen. A continuación, realice los cambios y cree una nueva imagen.

Requisitos previos

A continuación, se indican los requisitos previos y las consideraciones a la hora de trabajar con actualizaciones de imágenes administradas.

- Asegúrese de que las cuotas de su cuenta AppStream 2.0 (también denominadas límites) sean suficientes para permitir la creación de un nuevo generador de imágenes y una nueva imagen. Para solicitar un aumento de cuota, puede utilizar la consola Service Quotas en <https://console.aws.amazon.com/servicequotas/>. Para obtener información sobre las cuotas AppStream 2.0 predeterminadas, consulte [Amazon AppStream 2.0 Service Quotas](#).
- Debe poseer la imagen que se actualiza. No puede actualizar una imagen que se haya compartido con usted.
- Cuando la AppStream versión 2.0 crea un generador de imágenes para instalar las actualizaciones más recientes del sistema operativo Windows, las actualizaciones de controladores y el software del agente AppStream 2.0, y crea la nueva imagen, se le cobrará por la instancia del generador de imágenes mientras se actualiza.
- Las imágenes compatibles deben crearse a partir de una imagen base publicada el 24 de julio de 2017 a las 00:00:00 Z o con posterioridad.
- Se admiten inglés y japonés como idiomas de visualización. Para obtener más información, consulte [Especificar un idioma predeterminado](#).
- Utilice la versión más reciente del agente de SSM. Para obtener información sobre la versión, consulte [the section called “Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas”](#). Para obtener información sobre la instalación, consulte [Instalar manualmente el agente SSM en EC2 instancias de Windows Server](#).

Cómo actualizar una imagen mediante Managed AppStream 2.0 Image Updates

Para actualizar una imagen AppStream 2.0 con los últimos parches, actualizaciones de controladores y software de agente AppStream 2.0, lleve a cabo los siguientes pasos.

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.
3. En la lista de imágenes, elija la imagen que desea actualizar. Compruebe que el estado de la imagen sea Disponible.
4. Elija Acciones, Actualizar.
5. En el cuadro de diálogo Crear imagen, haga lo siguiente:

- En Nombre de imagen nueva, introduce un nombre de imagen que sea único en la AWS cuenta y la región. El nombre de la imagen no puede empezar por «Amazon»AWS, «» o «»AppStream.»
- En el campo Nombre de visualización de la nueva imagen, si lo desea, puede ingresar un nombre para mostrarlo en la imagen.
- En Descripción de la nueva imagen, tiene la opción de proporcionar una descripción de la imagen.
- En Etiquetas, elija Agregar etiqueta y escriba la clave y el valor de la etiqueta. Para añadir más etiquetas, repita este paso. Para obtener más información, consulte [Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0](#).

6. Elija Actualizar imagen.

Si la imagen actual ya está actualizada, recibirá un mensaje que se lo notifica.

7. En el panel de navegación, elija Imágenes y, a continuación, Constructor de imágenes.
8. En la lista de constructores de imágenes, compruebe que aparezca un nuevo constructor de imágenes con el estado Actualizando. El nombre del constructor de imágenes incluye un sufijo aleatorio de 10 dígitos.

El constructor de imágenes es el tamaño más pequeño de la familia de instancias que eligió para la nueva imagen en el paso 5. No se ha especificado ninguna subred porque el constructor de imágenes no está asociado a la nube privada virtual (VPC).

9. Elija Registro de imágenes y compruebe que la nueva imagen aparezca en la lista.

Aunque la imagen se está creando, su estado en el registro de imágenes de la consola aparece como Creando.

10. Una vez creada la imagen, la AppStream versión 2.0 lleva a cabo un proceso de calificación para comprobar que la imagen funciona según lo esperado.

Durante este tiempo, el constructor de imágenes, que también se utiliza para este proceso, aparece en la lista Constructor de imágenes con el estado Pendiente de cualificación.

11. Cuando el proceso de cualificación se haya completado correctamente, aparecerá un mensaje Correcto a modo de confirmación en la parte superior de la consola y el estado de la imagen en el registro de imágenes aparecerá como Disponible.

Además, el generador de imágenes que creó AppStream 2.0 se elimina automáticamente.

 Note

Según el volumen de actualizaciones del sistema operativo Windows, la actualización de una imagen puede tardar varias horas en completarse. Si un problema impide que la imagen se actualice, aparecerá un icono rojo con un signo de exclamación junto al nombre de la imagen y el estado de la imagen en el registro de imágenes aparecerá como Error. Si esto ocurre, seleccione la imagen, elija la pestaña Notificaciones y revise las notificaciones de error. Para obtener más información, consulte la información de la sección [Servicio interno de la imagen](#) de la documentación para la solución de problemas de códigos de notificación.

Si el proceso de calificación no se realiza correctamente, el generador de imágenes que creó AppStream 2.0 se eliminará automáticamente.

12. Una vez que la AppStream versión 2.0 cree la nueva imagen, pruébela en una flota de preproducción. Después de verificar que sus aplicaciones funcionan según lo previsto, actualice su flota de producción con la nueva imagen.

Actualice el software del agente AppStream 2.0 mediante las versiones del agente AppStream 2.0 gestionado

AppStream La versión 2.0 proporciona una forma automática de actualizar su generador de imágenes con el software agente AppStream 2.0 más reciente. Esto le permite crear una nueva imagen cada vez que se publica una nueva versión del agente. A continuación, puede probar la imagen antes de actualizar las flotas de producción. Para obtener más información sobre cómo administrar el software del agente AppStream 2.0, consulte [Gestione las versiones del agente AppStream 2.0](#).

 Note

Usted es responsable de instalar y mantener las actualizaciones del sistema operativo Windows, de sus propias aplicaciones y de las dependencias entre ellos.

Para mantener la imagen AppStream 2.0 actualizada con las actualizaciones más recientes del sistema operativo Windows, realice una de las siguientes acciones:

- Instale sus aplicaciones en la última imagen base cada vez que se publique una imagen nueva.

- Instale las actualizaciones del sistema operativo Windows, de sus propias aplicaciones y de las dependencias entre ellos en un constructor de imágenes existente.
- Instale las actualizaciones del sistema operativo Windows, de sus propias aplicaciones y de las dependencias entre ellos en un constructor de imágenes nuevo a partir de una imagen existente.

Tras crear una imagen nueva con el sistema operativo Windows más reciente, las aplicaciones y sus dependencias y el software agente AppStream 2.0, pruebe la imagen en una flota de desarrollo. Después de verificar que sus aplicaciones funcionan según lo previsto, actualice su flota de producción con la nueva imagen.

Actualización de Windows y software antivirus en Amazon AppStream 2.0

AppStream Las instancias de streaming 2.0 no son persistentes. Cuando finaliza la sesión de streaming de un usuario, la AppStream versión 2.0 finaliza la instancia utilizada por la sesión y, en función de tus políticas de escalado, aprovisiona una nueva instancia para sustituirla en tu flota. Todas las instancias de la flota se aprovisionan a partir de la misma imagen. Dado que las imágenes no se pueden cambiar una vez creadas, las instancias de la flota utilizadas en las sesiones de streaming de los usuarios únicamente tienen las actualizaciones de Windows y de las aplicaciones que estaban instaladas en la imagen subyacente en el momento de crearla. Además, dado que una instancia de la flota utilizada para una sesión de streaming termina al finalizar la sesión, las actualizaciones realizadas en Windows o en las aplicaciones de la instancia durante la sesión de streaming no persistirán en sesiones futuras, ya sean del mismo o de otros usuarios.

Note

Si habilitó la persistencia de la configuración de la aplicación para su pila, AppStream 2.0 conserva los cambios de configuración de Windows y de las aplicaciones realizados por un usuario en futuras sesiones del mismo usuario si esos cambios de configuración se almacenan en el perfil de Windows del usuario. Sin embargo, la característica de persistencia de la configuración de las aplicaciones solo conserva las opciones de configuración de Windows y de la aplicación. Las actualizaciones de software de Windows y de las aplicaciones de la instancia de streaming no son persistentes.

Por estos motivos, la AppStream versión 2.0 adopta el siguiente enfoque para Windows Update y el software antivirus en las instancias AppStream 2.0.

Actualización de Windows

Windows Update no está habilitado de forma predeterminada en las imágenes base AppStream 2.0. Si Windows Update se habilita en un constructor de imágenes y, a continuación, se intenta crear una imagen, Image Assistant muestra una advertencia y deshabilita Windows Update durante el proceso de creación de imágenes. Para asegurarse de que las instancias de la flota tengan instaladas las actualizaciones de Windows más recientes, recomendamos instalar las actualizaciones de Windows en el constructor de imágenes, crear una nueva imagen y actualizar la flota con la nueva imagen de forma periódica.

Software antivirus

Si decide instalar un software antivirus en la imagen, recomendamos no habilitar las actualizaciones automáticas para él. De lo contrario, el software antivirus podría intentar actualizarse con los últimos archivos de definición u otras actualizaciones durante las sesiones de usuario. Esto podría afectar al rendimiento. Además, las actualizaciones realizadas en el software antivirus no se conservarán una vez finalizada la sesión de usuario actual. Para asegurarse de que las instancias de la flota tengan siempre las últimas actualizaciones antivirus, recomendamos realizar una de las siguientes acciones:

- Actualice el constructor de imágenes y cree una nueva imagen de forma periódica (por ejemplo, utilizando las [operaciones de la CLI de Image Assistant](#)).
- Utilice una aplicación antivirus que delegue el escaneo u otras operaciones en un servidor always-up-to-date externo.

Note

Aunque no habilite las actualizaciones automáticas para el software antivirus, este puede realizar análisis del disco duro u otras operaciones que podrían afectar al rendimiento de las instancias de la flota durante las sesiones de usuario.

AppStream Las imágenes base de Windows Server 2012 R2 2.0 no incluyen ningún software antivirus. En las imágenes base de Windows Server 2016 y Windows Server 2019 AppStream 2.0 publicadas a partir del 10 de septiembre de 2019, Windows Defender no está habilitado de forma predeterminada. En las imágenes base de Windows Server 2016 AppStream 2.0 y Windows Server 2019 publicadas el 24 de junio de 2019, Windows Defender está activado de forma predeterminada.

Para habilitar Windows Defender de forma manual

Si Windows Defender no está habilitado en la imagen base, puede habilitarlo de forma manual. Para ello, complete los siguientes pasos.

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elija Imágenes, Generador de imágenes.
3. Seleccione el constructor de imágenes en el que desea habilitar Windows Defender, compruebe que se encuentra en estado Running (En ejecución) y elija Connect (Conectarse).
4. Inicie sesión en el constructor de imágenes con la cuenta Administrador local o con una cuenta de dominio que tenga permisos de administrador local.
5. Abra el editor del registro.
6. Navegue hasta la siguiente ubicación del registro: HKLM\ SOFTWARE\ Políticas\ Microsoft\ Windows Defender\ DisableAntiSpyware
7. Para editar esta clave de registro, haga doble clic en ella o haga clic con el botón derecho en la clave de registro y seleccione Modify (Modificar).
8. En el cuadro de diálogo Edit DWORD (32-bit) Value (Editar valor DWORD [32 bits]), en Value data (Datos de valor), cambie 1 por 0.
9. Seleccione OK.
10. Cierre el editor del registro.
11. Abra el complemento Services (Servicios) de la consola de administración de Microsoft (MMC) (`services.msc`).
12. En la lista de servicios, realice una de las siguientes acciones.

Si utiliza Microsoft Windows Server 2022, realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic con el botón derecho en Microsoft Defender Antivirus Service y seleccione Iniciar.
- Haga doble clic en Microsoft Defender Antivirus Service, seleccione Inicio en el cuadro de diálogo de propiedades y, a continuación, elija Aceptar.

Si utiliza Microsoft Windows Server 2019 o 2016, realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic con el botón derecho en el Windows Defender Antivirus Service (Servicio antivirus de Windows Defender) y elija Start (Inicio).

- Haga doble clic en el Windows Defender Antivirus Service (Servicio antivirus de Windows Defender), elija Start (Inicio) en el cuadro de diálogo de propiedades y, a continuación, elija OK (Aceptar).

13. Cierre el complemento Services (Servicios).

Cree una nueva imagen en Amazon 2.0 mediante programación AppStream

Puede crear imágenes AppStream 2.0 mediante programación conectándose a un generador de imágenes y utilizando las operaciones de la interfaz de línea de comandos (CLI) de Image Assistant. Para obtener más información, consulte [Cree su imagen de Amazon AppStream 2.0 mediante programación mediante las operaciones CLI de Image Assistant](#).

Cree su imagen de Amazon AppStream 2.0 mediante programación mediante las operaciones CLI de Image Assistant

Puede crear imágenes de Amazon AppStream 2.0 conectándose a un generador de imágenes y utilizando las operaciones de la interfaz gráfica de usuario (GUI) o la interfaz de línea de comandos (CLI) de Image Assistant. Las operaciones de la CLI de Image Assistant proporcionan funcionalidad similar a la de la GUI de Image Assistant. Con estas operaciones, puede hacer lo siguiente mediante programación:

- Administrar las aplicaciones incluidas en una imagen.
- Guardar, actualizar y restablecer la configuración predeterminada de las aplicaciones.
- Habilite o deshabilite el marco de aplicaciones dinámico AppStream 2.0.
- Especificar etiquetas.
- Crear una imagen.

Puede utilizar estas operaciones para integrar la creación de imágenes AppStream 2.0 con su proceso continuo de desarrollo de software de integración o despliegue.

Para trabajar con las operaciones de la CLI de Image Assistant, utilice el shell de línea de comandos de su elección en un generador de imágenes. Por ejemplo, puede utilizar la línea de comandos de Windows o PowerShell.

 Note

El generador de imágenes debe usar una versión del agente AppStream 2.0 que se publique a partir del 26 de julio de 2019. Si no dispone de un generador de imágenes, debe crear uno. Para obtener más información, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).

Contenido

- [Creación de la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows con las operaciones de la CLI de Image Assistant](#)
- [Optimización del rendimiento de lanzamiento de las aplicaciones mediante operaciones de la CLI de Image Assistant](#)
- [Descripción general del proceso de creación programática de una imagen de Amazon 2.0 AppStream](#)
- [Operaciones de CLI de Image Assistant para crear y administrar su imagen de Amazon AppStream 2.0](#)

Creación de la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows con las operaciones de la CLI de Image Assistant

Puede crear la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows para que los usuarios puedan comenzar a utilizar sus aplicaciones rápidamente. Al crear estos ajustes, la AppStream versión 2.0 reemplaza el perfil de usuario predeterminado de Windows por el perfil que haya configurado. El perfil de usuario predeterminado de Windows se utiliza a continuación para crear la configuración inicial para los usuarios en la instancia de la flota. Si crea esta configuración mediante operaciones de la CLI de Image Assistant, el instalador de la aplicación o la automatización deben modificar el perfil de usuario predeterminado de Windows directamente.

Para sobrescribir el perfil de usuario predeterminado de Windows por el de otro usuario de Windows, también puede utilizar la operación `update-default-profile` de la CLI de Image Assistant.

Para obtener más información sobre la configuración predeterminada de la aplicación y los ajustes de Windows, consulte Creación de la configuración predeterminada de aplicaciones y de Windows para los usuarios de la AppStream versión 2.0 en [Configuración predeterminada de aplicaciones y Windows y rendimiento de lanzamiento de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#).

Optimización del rendimiento de lanzamiento de las aplicaciones mediante operaciones de la CLI de Image Assistant

AppStream La versión 2.0 le permite optimizar el rendimiento de lanzamiento de sus aplicaciones para las sesiones de streaming de sus usuarios. Si lo hace mediante las operaciones de la CLI de Image Assistant, puede especificar los archivos que se deben optimizar para el lanzamiento de la aplicaciones. Si se agregan los archivos al manifiesto de optimización de la aplicación, se reduce el tiempo que se tarda en lanzar la aplicación por primera vez en una nueva instancia de la flota. Sin embargo, esto también aumenta el tiempo que se tarda en que las instancias de la flota estén disponibles para los usuarios. El manifiesto de optimización es un archivo de texto delimitado por líneas que se crea para cada aplicación.

Note

Si añade manifiestos de optimización de aplicaciones mediante operaciones de la CLI de Image Assistant y la GUI de Image Assistant, ambos manifiestos se combinan.

A continuación, se muestra un ejemplo de un archivo de manifiesto de optimización de aplicaciones:

```
C:\Program Files (x86)\Notepad++\autoCompletion
C:\Program Files (x86)\Notepad++\localization
C:\Program Files (x86)\Notepad++\plugins
C:\Program Files (x86)\Notepad++\themes
C:\Program Files (x86)\Notepad++\updater
C:\Program Files (x86)\Notepad++\userDefineLangs
C:\Program Files (x86)\Notepad++\change.log
C:\Program Files (x86)\Notepad++\config.xml
C:\Program Files (x86)\Notepad++\contextMenu.xml
C:\Program Files (x86)\Notepad++\doLocalConf.xml
C:\Program Files (x86)\Notepad++\functionList.xml
C:\Program Files (x86)\Notepad++\langs.model.xml
C:\Program Files (x86)\Notepad++\license.txt
C:\Program Files (x86)\Notepad++\notepad++.exe
C:\Program Files (x86)\Notepad++\readme.txt
C:\Program Files (x86)\Notepad++\SciLexer.dll
C:\Program Files (x86)\Notepad++\shortcuts.xml
C:\Program Files (x86)\Notepad++\stylers.model.xml
```

Para obtener más información sobre cómo optimizar el rendimiento de lanzamiento de las aplicaciones, consulte [Optimización del rendimiento de lanzamiento de las aplicaciones en Configuración predeterminada de aplicaciones y Windows y rendimiento de lanzamiento de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#).

Descripción general del proceso de creación programática de una imagen de Amazon 2.0 AppStream

Puede utilizar las operaciones CLI de Image Assistant con la automatización de la instalación de aplicaciones para crear un flujo de trabajo de creación de imágenes AppStream 2.0 totalmente programático. Cuando finalice la automatización de la instalación de aplicaciones, pero antes de crear la imagen, utilice las operaciones de la CLI de Image Assistant para especificar lo siguiente:

- Los archivos ejecutables que pueden lanzar los usuarios
- Los manifiestos de optimización de las aplicaciones
- Otros metadatos de imágenes AppStream 2.0

La siguiente descripción general de alto nivel describe el proceso de creación mediante programación de una imagen AppStream 2.0.

1. Utilice la automatización de la instalación de aplicaciones para instalar las aplicaciones necesarias en el generador de imágenes. Esta instalación puede incluir las aplicaciones que lanzarán los usuarios, las dependencias y las aplicaciones en segundo plano.
2. Determine los archivos y las carpetas que se deben optimizar.
3. Si corresponde, utilice la operación `add-application` CLI de Image Assistant para especificar los metadatos de la aplicación y el manifiesto de optimización para la imagen AppStream 2.0.
4. Para especificar aplicaciones adicionales para la imagen AppStream 2.0, repita los pasos 1 a 3 para cada aplicación según sea necesario.
5. Si procede, utilice la operación `update-default-profile` de la CLI de Image Assistant para sobrescribir el perfil predeterminado de Windows y crear la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows para los usuarios.
6. Utilice la operación `create-image` de la CLI de Image Assistant para crear la imagen.

Operaciones de CLI de Image Assistant para crear y administrar su imagen de Amazon AppStream 2.0

En esta sección se describen las operaciones de CLI de Image Assistant que puede utilizar para crear y administrar la imagen AppStream 2.0.

En los generadores de imágenes de Windows, el archivo ejecutable que incluye la interfaz de línea de comandos se encuentra en: C:\Program Files\Amazon\Photon\ConsoleImageBuilder\Image-Assistant.exe. Para su comodidad, este archivo ejecutable se incluye en la variable PATH de Windows. Esto le permite llamar a las operaciones de la CLI de Image Assistant sin especificar la ruta completa del archivo ejecutable. Para llamar a estas operaciones, escriba el comando image-assistant.exe.

En los generadores de imágenes de Linux, la herramienta de asistente de imágenes se encuentra en /usr/local/appstream/image-assistant/AppStreamImageAssistant, with a symbolic link at /bin/AppStreamImageAssistant.

Operación de **help**

Recupera una lista de todas las operaciones de la CLI de Image Assistant. Para cada operación de la lista, se muestra una descripción y la sintaxis de uso. Para mostrar ayuda para una operación específica, escriba el nombre de la operación y especifique el parámetro -help. Por ejemplo:

```
add-application --help
```

Sinopsis

```
help
```

Salida

Imprime en la salida estándar la lista de las operaciones disponibles con una descripción de su función.

Operación de **add-application**

Añade la aplicación a la lista de aplicaciones para los usuarios de la AppStream versión 2.0. Las aplicaciones de esta lista se incluyen en el catálogo de aplicaciones. El catálogo de aplicaciones se muestra a los usuarios cuando inician sesión en una sesión de streaming AppStream 2.0.

 Note

Si necesita realizar cambios en la configuración de una aplicación, elimine la aplicación y añada la aplicación con la configuración actualizada.

Sinopsis

```
add-application
--name <value>
--absolute-app-path <value>
[--display-name <value>]
[--absolute-icon-path <value>]
[--working-directory <value>]
[--launch-parameters <""-escaped value>]
[--absolute-manifest-path <value>]
```

Opciones

--name (cadena)

Un nombre único para la aplicación. La longitud máxima es de 256 caracteres. Puede añadir hasta 50 aplicaciones. No puede utilizar caracteres de espacio en blanco.

--absolute-app-path (cadena)

La ruta completa del archivo ejecutable, el archivo de procesamiento por lotes o el script de la aplicación. La ruta debe apuntar a un archivo válido.

--display-name (cadena)

El nombre que se usará para la aplicación en el catálogo de aplicaciones. Si no especifica un nombre para mostrar, AppStream 2.0 crea un nombre derivado del nombre del archivo ejecutable. El nombre se crea sin la extensión de archivo y con guiones bajos en lugar de espacios. La longitud máxima es de 256 caracteres.

--absolute-icon-path (cadena)

La ruta completa para el icono de la aplicación. La ruta debe apuntar a un archivo de icono válido de uno de los siguientes tipos: .jpg, .png o .bmp. Las dimensiones máximas son: 256 px x 256 px. Si no especifica una ruta, se utiliza el icono predeterminado del archivo ejecutable, si está disponible. Si no hay un icono predeterminado disponible para el archivo ejecutable, se utiliza un icono de aplicación AppStream 2.0 predeterminado.

--working-directory (cadena)

El directorio de trabajo inicial de la aplicación cuando se lanza.

--absolute-manifest-path (cadena)

La ruta de un archivo de texto nuevo delimitado por líneas. El archivo especifica las rutas absolutas de los archivos que se deben optimizar antes de que la instancia de la flota esté disponible para un usuario mediante streaming. La ruta debe apuntar a un archivo de texto válido.

Mensajes de salida

Código de salida	Mensaje que se muestra en la salida estándar	Descripción
0	{"status": 0, "message": "Success"}	La aplicación se añadió correctamente.
1	{"status": 1, "message": "Administrator privileges are required to perform this operation"}	Se necesitan privilegios de administrador para llevar a cabo la operación.
1	{"status": 1, "message": "Unable to add more than 50 apps to the catalog."}	No se pudo agregar la aplicación porque el número máximo de aplicaciones que se pueden agregar al catálogo de aplicaciones AppStream 2.0 es 50.
1	{"status": 1, "message": "Name is not unique"}	Ya existe una aplicación con ese nombre en el catálogo de aplicaciones AppStream 2.0.
1	{"estado": 1, «mensaje»: «No se ha encontrado el archivo (absolute-app-path)»}	No es posible encontrar el archivo especificado para <code>absolute-app-path</code> .
1	{"status": 1, "message": "Unsupported file extension"}	El parámetro <code>Absolute-app-path</code> solo es compatible con los siguientes tipos de archivos: <code>.exe</code> y <code>.bat</code> .

Código de salida	Mensaje que se muestra en la salida estándar	Descripción
1	{"status": 1, "message": "Directory not found (working-directory)"}	No es posible encontrar el directorio especificado para working-directory .
1	{"status": 1, "message": "Optimization-manifest not found: <filename>"}	No es posible encontrar el archivo especificado para optimization-manifest .
1	{"status": 1, "message": "File not found: <filename>"}	No es posible encontrar un archivo especificado en el manifiesto de optimización.
255	{"status": 255, "message": <mensaje de error>}	Se ha producido un error inesperado. Intente volver a realizar la solicitud. Si el error persiste, ponte en contacto con nosotros AWS Support para obtener ayuda. Para obtener más información, consulte el Centro de AWS Support .

Operación de **remove-application**

Elimina una aplicación de la lista de aplicaciones de la imagen AppStream 2.0. La aplicación no se desinstala ni se modifica, pero los usuarios no podrán iniciarla desde el catálogo de aplicaciones AppStream 2.0.

Sinopsis

```
remove-application
--name <value>
```

Opciones

--name (cadena)

El identificador único de la aplicación que se va a eliminar.

Mensajes de salida

Código de salida	Mensaje que se muestra en la salida estándar	Descripción
0	{"status": 0, "message": "Success"}	La aplicación se ha eliminado correctamente.
1	{"status": 1, "message": "Administrator privileges are required to perform this operation"}	Se necesitan privilegios de administrador para llevar a cabo la operación.
1	{"status": 1, "message": "App not found"}	La aplicación especificada no se encuentra en el catálogo de aplicaciones de la AppStream versión 2.0.
255	{"status": 255, "message": <mensaje de error>}	Se ha producido un error inesperado. Intente volver a realizar la solicitud. Si el error persiste, póngase en contacto con nosotros AWS Support para obtener ayuda. Para obtener más información, consulte el Centro de AWS Support .

Operación de **list-applications**

Muestra una lista de todas las aplicaciones especificadas en el catálogo de aplicaciones.

Sinopsis

```
list-applications
```

Mensajes de salida

Código de salida	Mensaje que se muestra en la salida estándar	Descripción
0	{"status": 0, "message": "Success", "applicat	Lista de aplicaciones del catálogo de aplicaciones AppStream 2.0.

Código de salida	Mensaje que se muestra en la salida estándar	Descripción
	ions": [{..app1.. }, { ..app2.. }] }	
255	{"status": 255, "message": <mensaje de error>}	Se ha producido un error inesperado. Intente volver a realizar la solicitud. Si el error persiste, póngase en contacto con nosotros AWS Support para obtener ayuda. Para obtener más información, consulte el Centro de AWS Support .

Operación de **update-default-profile**

Copia el perfil de usuario de Windows especificado en el perfil de usuario predeterminado de Windows. Los usuarios nuevos que utilicen el streaming heredan la configuración almacenada en el perfil especificado.

Note

La herramienta de la CLI del asistente de imágenes de Linux no admite esta operación.

Sinopsis

```
update-default-profile
[--profile <value>]
```

Opciones

--profile (cadena)

El nombre del usuario cuyo perfil de Windows se copiará en el perfil de usuario predeterminado de Windows. Utilice el formato siguiente para el nombre:

"<dominio>\<nombre-de-usuario>"

Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Microsoft Active Directory, escriba un punto "." para el dominio. Si no especificas un usuario, se utilizará la cuenta de usuario de la plantilla AppStream 2.0.

Mensajes de salida

Código de salida	Mensaje que se muestra en la salida estándar	Descripción
0	<code>{"status": 0, "message": "Success"}</code>	La configuración de usuario se ha copiado correctamente al perfil predeterminado de Windows.
1	<code>{"status": 1, "message": "Administrator privileges are required to perform this operation"}</code>	Se necesitan privilegios de administrador para llevar a cabo la operación.
1	<code>{"status": 1, "message": "Unable to copy file or folder: <path>. <reason>"}</code>	La configuración de usuario no se pudo copiar porque un archivo o carpeta no estaba disponible.
1	<code>{"status": 1, "message": "Cannot copy a domain user when not joined to a domain"}</code>	Se ha especificado un usuario de un dominio de Microsoft Active Directory, pero el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory.
255	<code>{"status": 255, "message": <mensaje de error>}</code>	Se ha producido un error inesperado. Intente volver a realizar la solicitud. Si el error persiste, ponte en contacto con nosotros AWS Support para obtener ayuda. Para obtener más información, consulte el Centro de AWS Support .

Operación de **reset-user-profile**

Elimina el perfil de usuario de Windows para el usuario especificado.

Note

La herramienta de la CLI del asistente de imágenes de Linux no admite esta operación.

Sinopsis

```
reset-user-profile  
[--profile <value>]
```

Opciones

--profile (cadena)

El nombre del usuario de Windows cuyo perfil de Windows se eliminará. Utilice el formato siguiente para el nombre:

"<dominio>\<nombre-de-usuario>"

Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Microsoft Active Directory, escriba un punto "." para el dominio.

Mensajes de salida

Código de salida	Mensaje que se muestra en la salida estándar	Descripción
0	{"status": 0, "message": "Success"}	Se ha eliminado correctamente la configuración del usuario especificado.
1	{"status": 1, "message": "Administrator privileges are required to perform this operation"}	Se necesitan privilegios de administrador para llevar a cabo la operación.
1	{"status": 1, "message": "Unable to copy file or folder: <path>. <reason>"}	La configuración del usuario no se pudo restablecer porque un archivo o carpeta no estaba disponible.

Código de salida	Mensaje que se muestra en la salida estándar	Descripción
1	{"status": 1, "message": "Cannot copy a domain user when not joined to a domain"}	Se ha especificado un usuario de un dominio de Microsoft Active Directory, pero el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory.
255	{"status": 255, "message": <mensaje de error>}	Se ha producido un error inesperado. Intente volver a realizar la solicitud. Si el error persiste, ponte en contacto con nosotros AWS Support para obtener ayuda. Para obtener más información, consulte el Centro de AWS Support .

Operación de **create-image**

Inicia el flujo de trabajo de creación de imágenes, lo que da como resultado una imagen AppStream 2.0 que se puede utilizar en flotas AppStream 2.0.

Sinopsis

```
create-image
--name <value>
[--description <value>]
[--display-name <value>]
[--enable-dynamic-app-catalog] | [--no-enable-dynamic-app-catalog]
[--use-latest-agent-version] | [--no-use-latest-agent-version]
[--tags <value>]
[--dry-run]
```

Opciones

--name (cadena)

El nombre de la imagen AppStream 2.0. El nombre debe ser único en la cuenta y la AWS región de Amazon Web Services. La longitud máxima es de 100 caracteres. Los caracteres permitidos son:

a-z, A-Z, 0-9, guiones bajos (_), guiones (-) y puntos (.)

El nombre de la imagen no puede comenzar por ninguno de los siguientes prefijos: "aws", "appstream" y "amazon". Estos prefijos están reservados para uso de AWS .

--description (cadena)

La descripción que se va a mostrar para la imagen. La longitud máxima es de 256 caracteres.

--display-name (cadena)

El nombre que se va a mostrar para la imagen. La longitud máxima es de 256 caracteres.

--enable-dynamic-app-catalog | --no-enable-dynamic-app-catalog

Habilita o deshabilita la compatibilidad con el marco de aplicaciones dinámico AppStream 2.0. Si no especifica uno de los parámetros, la compatibilidad con el marco de aplicaciones dinámicas no está habilitada.

El marco de aplicaciones dinámicas proporciona operaciones dentro de una instancia de streaming AppStream 2.0 que puede utilizar para crear un proveedor de aplicaciones dinámicas. Los proveedores de aplicaciones dinámicas pueden utilizar estas operaciones para modificar el catálogo de aplicaciones al que los usuarios pueden tener acceso en tiempo real. Para obtener más información, consulte [Utilice el marco de aplicaciones dinámicas AppStream 2.0 para crear un proveedor de aplicaciones dinámicas](#).

--use-latest-agent-version | --no-use-latest-agent-version

Especifica si se debe fijar la imagen a la versión del agente AppStream 2.0 que está instalada actualmente o si se debe utilizar siempre la versión más reciente del agente. Si no especifica ninguno de los parámetros, la imagen se fija a la versión del agente AppStream 2.0 que esté instalada actualmente. Para obtener más información, consulte [Gestione las versiones del agente AppStream 2.0](#).

--tags (cadena)

Las etiquetas que se deben asociar a la imagen. Una etiqueta es un par clave-valor. Use el siguiente formato:

```
--tags "miclave" "mivalor" "miclave2" "mivalor2"
```

Para obtener más información acerca de las etiquetas, consulte [Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0](#).

--dry-run (cadena)

Realiza la validación sin crear la imagen. Utilice este comando para identificar si la imagen tiene algún problema antes de crearla.

Mensajes de salida

Código de salida	Mensaje que se muestra en la salida estándar	Descripción
0	{"status": 0, "message": "Success"}	El flujo de trabajo para crear la imagen se inició correctamente.
1	{"status": 1, "message": "Administrator privileges are required to perform this operation"}	Se necesitan privilegios de administrador para llevar a cabo la operación.
1	{"status": 1, "message": "An image with the given name already exists"}	Ya existe una imagen con el nombre especificado en la cuenta de Amazon Web Services.
1	{"status": 1, "message": "Invalid value (tags)"}	Las etiquetas especificadas no son válidas.
255	{"status": 255, "message": <mensaje de error>}	Se ha producido un error inesperado. Intente volver a realizar la solicitud. Si el error persiste, póngase en contacto con nosotros AWS Support para obtener ayuda. Para obtener más información, consulte el Centro de AWS Support .

Creación de imágenes basadas en Linux

Puede crear imágenes de AppStream Amazon 2.0 basadas en Linux conectándose a un generador de imágenes de Linux, instalando las aplicaciones que necesite, creando parámetros de aplicación y variables de entorno predeterminados y utilizando una herramienta de interfaz de línea de comandos

(CLI) o una herramienta Image Assistant (GUI) para añadir estas aplicaciones al catálogo de aplicaciones. Para abrir la herramienta GUI, busque Image Assistant en la lista de aplicaciones.

Contenido

- [Creación de la configuración predeterminada de la aplicación para los usuarios](#)
- [Creación de variables de entorno predeterminadas para los usuarios de Linux](#)
- [Optimización del rendimiento de lanzamiento de las aplicaciones de Linux](#)
- [Creación de scripts de sesión](#)
- [Uso de la herramienta CLI de Image Assistant para Linux](#)
- [Habilitación y deshabilitación de la compatibilidad con cámaras web](#)
- [Habilitación y deshabilitación del modo de sincronización de archivos pesados en las carpetas de inicio](#)
- [Tutorial: Crear una imagen 2.0 personalizada basada en Linux AppStream](#)
- [Tutorial: habilitación de la compatibilidad con el japonés para las imágenes de Linux](#)

Creación de la configuración predeterminada de la aplicación para los usuarios

Siga estos pasos para crear la configuración predeterminada de la aplicación para los usuarios.

Contenido

- [Paso 1: instalación de aplicaciones Linux en el constructor de imágenes](#)
- [Paso 2: Crear una cuenta TemplateUser](#)
- [Paso 3: creación de la configuración predeterminada de la aplicación](#)
- [Paso 4: creación de la configuración predeterminada de la aplicación](#)
- [Paso 5: prueba de la configuración predeterminada de la aplicación \(opcional\)](#)
- [Paso 6: eliminación](#)

Paso 1: instalación de aplicaciones Linux en el constructor de imágenes

En este paso, se conecta un constructor de imágenes de Linux y se instalan sus aplicaciones en el constructor de imágenes.

Para instalar aplicaciones en el generador de imágenes

1. Conéctese al constructor de imágenes mediante uno de los siguientes métodos:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0 \(solo para conexiones web\)](#)
 - [Cree una URL de streaming](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Iniciará sesión como ImageBuilderAdmin usuario en el escritorio GNOME de Amazon Linux y tendrá privilegios de administrador root.

2. Instale las aplicaciones que necesite. Por ejemplo, para instalar un navegador Chromium desde un repositorio de yum público, abra primero la aplicación Terminal y, a continuación, ejecute el siguiente comando:

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo yum update && sudo yum install chromium.x86_64
```

Paso 2: Crear una cuenta TemplateUser

En este paso, crea una TemplateUser cuenta, que crea la configuración de aplicación predeterminada para sus usuarios de streaming.

Para crear una TemplateUser cuenta

1. Cree una TemplateUser cuenta que no tenga permisos de root. Por ejemplo, en una ventana de Terminal, ejecute los siguientes comandos para crear TemplateUser en el generador de imágenes:

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo useradd -m TemplateUser
```

```
[ImageBuilderAdmin]$ echo -e '<password>\n<password>\n' | sudo passwd TemplateUser
```

2. Cambia a la TemplateUser cuenta:

```
[ImageBuilderAdmin]$ su - TemplateUser
```

Paso 3: creación de la configuración predeterminada de la aplicación

En este paso, creará la configuración de aplicación predeterminada para los usuarios de la AppStream versión 2.0. De este modo, los usuarios podrán empezar a utilizar las aplicaciones rápidamente durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0, sin necesidad de crear o configurar estos ajustes ellos mismos.

Para crear la configuración predeterminada de la aplicación para los usuarios

1. Inicie la aplicación para la que desee crear la configuración predeterminada. Por ejemplo, en una ventana Terminal, ejecute el siguiente comando para iniciar el navegador Chromium:

```
[TemplateUser]$ chromium-browser
```

2. Configure las opciones de la aplicación. Por ejemplo, configure la página de inicio del navegador Chromium como **`https://aws.amazon.com`**.
3. Cierre las aplicaciones.
4. Cierre la sesión:

```
[TemplateUser]$ logout
```

Paso 4: creación de la configuración predeterminada de la aplicación

En este paso, copiará la configuración predeterminada de la aplicación que ha añadido al directorio `/etc/skel/` y la pondrá a disposición de los usuarios de streaming.

Para guardar la configuración predeterminada de la aplicación

- Ejecute el siguiente comando en una ventana Terminal para copiar la configuración predeterminada de la aplicación para los usuarios de streaming:

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo cp -r -f /home/TemplateUser/. /etc/skel
```

Paso 5: prueba de la configuración predeterminada de la aplicación (opcional)

En este paso, comprobará que las aplicaciones que ha agregado se ejecutan correctamente y que la configuración predeterminada de las aplicaciones funciona según lo previsto.

Para probar las aplicaciones y la configuración predeterminada en un constructor de imágenes

1. Cree un usuario de prueba que no tenga permisos raíz. Por ejemplo, en una ventana Terminal, ejecute los siguientes comandos para crear un usuario-prueba en el constructor de imágenes:

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo useradd -m test-user
```

```
[ImageBuilderAdmin]$ echo -e 'password>\n<password>\n' | sudo passwd test-user
```

2. Cambie al usuario de prueba:

```
[ImageBuilderAdmin]$ su - test-user
```

3. Abra la aplicación (p. ej., Chromium) como usuario de prueba:

```
[test-user]$ /usr/bin/chromium-browser
```

4. Comprueba que la configuración predeterminada esté disponible para el usuario de prueba (por ejemplo, la página de inicio de Chromium es <https://aws.amazon.com/>).

5. Cierre la sesión:

```
[test-user]$ logout
```

Paso 6: eliminación

Por último, el paso final consiste en eliminar.

Eliminación

1. Eliminar TemplateUser:

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo killall -u TemplateUser
```

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo userdel -r TemplateUser
```

2. Elimine test-user (no es obligatorio si omitió el paso 5):

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo killall -u test-user
```

```
ImageBuilderAdmin]$ sudo userdel -r test-user
```

Creación de variables de entorno predeterminadas para los usuarios de Linux

Puede crear variables de entorno en una instancia de Image Builder de Linux. La creación de variables de entorno hace que estén disponibles en las instancias de streaming creadas a partir de esa imagen.

Note

En las instancias de flota Linux, las variables de entorno configuradas mediante la herramienta Image Assistant (GUI) y las variables de entorno del sistema predeterminadas se exportan mediante el script `/etc/profile.d/appstream_system_vars.sh`. To access these environment variables, you must explicitly source the `/etc/profile.d/appstream_system_vars.sh` de las aplicaciones.

Para crear variables de entorno para los usuarios

1. Si la carpeta `/etc/profile` no existe, ejecute el siguiente comando para crearla:

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo mkdir -p /etc/profile.d
```

2. Para crear un nuevo archivo de script de intérprete de comandos (por ejemplo, `my-environment.sh`) en esta carpeta, ejecute el siguiente comando:

```
[ImageBuilderAdmin]$ vim my-environment.sh
```

3. En la primera línea del archivo de script, añada el siguiente contenido:

```
#!/bin/sh
```

4. En cada línea siguiente, añada un comando `export` para establecer las variables de entorno de la imagen. En el siguiente ejemplo, se añade `$HOME/bin` a la variable `PATH`.

```
export PATH="$HOME/bin:$PATH"
```

5. Pulse la tecla `Esc` para volver al modo de comando en vim y, a continuación, ejecute el siguiente comando para guardar el script y salir de vim:

```
:x
```

6. Ejecute el siguiente comando para permitir que el script se ejecute como un programa:

```
[ImageBuilderAdmin]$ chmod +x my-environment.sh
```

Optimización del rendimiento de lanzamiento de las aplicaciones de Linux

Si utiliza la herramienta GUI de Image Assistant, la herramienta optimiza automáticamente el rendimiento de inicio de sus aplicaciones.

Si utiliza la CLI de Image Assistant, siga los siguientes pasos para optimizar el rendimiento del lanzamiento manualmente. Al crear y añadir archivos a un manifiesto de optimización de aplicaciones, la aplicación se iniciará más rápido cuando se inicie por primera vez en una nueva instancia de flota. Sin embargo, esto también aumenta el tiempo que se tarda en que las instancias de la flota estén disponibles para los usuarios. El manifiesto de optimización es un archivo de texto delimitado por líneas para cada aplicación.

Puedes crear un archivo de manifiesto (como `<your-app>-manifest.txt`) manualmente o siguiendo los pasos que se indican a continuación.

Para crear un archivo de manifiesto

1. Asegúrese de que la aplicación que desea optimizar esté iniciada y en ejecución.
2. Desde una terminal del constructor de imágenes de Linux, ejecute el siguiente comando:

```
ps -ef | grep <application-process-name>
```

3. Busque el número PID más pequeño del resultado del último paso. Este es el PID del proceso principal raíz de la aplicación.
4. Mantenga la aplicación en ejecución y asegúrese de utilizar los componentes iniciales que necesitan los usuarios. De esta forma, garantiza que el proceso de optimización capture estos componentes.
5. Cree un archivo de script (p. ej., `~/getfilestool.sh`), con el siguiente contenido:

```
#!/bin/bash
## usage getfilestool.sh $pid
lsof -p $(pstree -p $1 | grep -o '([0-9]\+)' | grep -o '[0-9]\+' | tr '\012' ,)|
grep REG | sed -n '1!p' | awk '{print $9}'|awk 'NF'
```

6. Asegúrese de que el archivo pueda ejecutarse con el siguiente comando:

```
[ImageBuilderAdmin]$ chmod u+x ~/getfilestool.sh
```

7. Ejecute el siguiente comando para capturar todos los archivos en ejecución del proceso principal raíz que se encuentra en el paso 3 y guárdelos en un archivo de manifiesto temporal.

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo ~/getfilestool.sh <root-parent-pid> > /tmp/<your-app>-manifest.txt
```

8. Compruebe el contenido del manifiesto de optimización, que es un archivo de texto delimitado por líneas para cada aplicación.

Puede especificar el manifiesto de optimización para cada aplicación mediante las operaciones de la herramienta de interfaz de la línea de comandos (CLI) de Image Assistant. Para obtener más información, consulte [the section called “Uso de la herramienta CLI de Image Assistant para Linux”](#).

Creación de scripts de sesión

AppStream La versión 2.0 proporciona scripts de sesión integrados en instancias de streaming basadas en Windows y Linux. Para obtener más información acerca de los scripts de sesión, consulte [the section called “Scripts de sesión para administrar la experiencia de streaming de los usuarios”](#).

Los scripts de sesión se especifican dentro de una imagen 2.0. AppStream Para localizar el archivo de configuración de los scripts de sesión en una instancia de Linux, vaya a `/opt/appstream/SessionScripts/config.json`. El siguiente código es un archivo `config.json` de ejemplo que especifica un script de inicio de sesión denominado “test-session-start” y un script de fin de sesión denominado “test-session-stop” junto con sus parámetros de tiempo de ejecución. Asegúrese de que los scripts a los que se hace referencia en el documento `config.json` tengan permisos de ejecución y de haber definido un intérprete de comandos (por ejemplo, `#!/bin/bash`).

```
{
  "SessionStart": {
    "Executables": [
      {
        "Context": "system",
        "Filename": "/opt/appstream/SessionScripts/test-session-start",
        "Arguments": "arg1",
        "S3LogEnabled": true
      }
    ],
    "WaitingTime": 30
  },
}
```



```
"SessionTermination": {
  "Executables": [
    {
      "Context": "system",
      "Filename": "/opt/appstream/SessionScripts/test-session-stop",
      "Arguments": "arg2",
      "S3LogEnabled": true
    }
  ],
  "WaitingTime": 30
}
```

Uso de la herramienta CLI de Image Assistant para Linux

En un generador de imágenes basado en Linux, puede usar la herramienta CLI Image Assistant AppStreamImageAssistant para crear y administrar su AppStream imagen 2.0. La herramienta se encuentra en `/usr/local/appstream/image-assistant/AppStreamImageAssistant` con un enlace simbólico en `/bin/AppStreamImageAssistant`. Esta herramienta CLI para Linux admite muchas de las mismas operaciones que la herramienta CLI de Image Assistant para Windows. Para obtener más información sobre estas operaciones, consulte [the section called “Operaciones de la CLI de Image Assistant”](#).

Habilitación y deshabilitación de la compatibilidad con cámaras web

AppStream La versión 2.0 admite audio y vídeo (AV) en tiempo real al redirigir la entrada de vídeo de la cámara web local a las sesiones de streaming 2.0. AppStream Esta capacidad permite a los usuarios utilizar su cámara web local para realizar videoconferencias y audioconferencias dentro de una AppStream sesión de streaming 2.0. Gracias a la tecnología AV en tiempo real y a la compatibilidad con audio en tiempo real, sus usuarios pueden colaborar utilizando aplicaciones de videoconferencia y audioconferencia conocidas sin tener que abandonar su sesión de streaming AppStream 2.0.

Para utilizar esta función, debe utilizar una imagen de Linux AppStream 2.0 que utilice un agente de Linux AppStream 2.0 publicado el 21 de septiembre de 2022 o posteriormente.

Note

La AV en tiempo real no es compatible con las instancias `stream.standard.small` con tecnología Rocky Linux o Red Hat Enterprise Linux. Los usuarios no ven los iconos de cámara y micrófono en la barra de herramientas del cliente.

La característica de AV en tiempo real está habilitada de forma predeterminada para las sesiones de streaming de Linux. Para configurar los permisos de cámara web para sus usuarios en un constructor de imágenes de Linux, cree `/etc/appstream/appstream.conf` y añada el siguiente contenido:

Note

Especifique **1** para habilitar o especifique **0** para deshabilitar la cámara web.

```
[webcam]
permission = 1
```

Habilitación y deshabilitación del modo de sincronización de archivos pesados en las carpetas de inicio

Puede activar las opciones de carpetas de Amazon Simple Storage Service inicio para su organización. Al habilitar Amazon S3 Home Folders para una pila AppStream 2.0, los usuarios de la pila pueden acceder a una carpeta de almacenamiento persistente durante sus sesiones de streaming de aplicaciones. Los usuarios no tienen que realizar ninguna configuración adicional para tener acceso a su carpeta de inicio. Los datos almacenados por los usuarios en su carpeta de inicio se copian automáticamente en un bucket de Amazon S3 de la suya y se ponen a disposición de esos usuarios en sesiones posteriores. Cuenta de AWS Para obtener más información, consulte [the section called “Administración de las carpetas principales”](#).

Para garantizar una experiencia fluida y abordar algunas limitaciones existentes, por las que se puede observar una sincronización de archivos incoherente cuando los usuarios guardan archivos de texto de gran tamaño de sus instancias de streaming en sus carpetas de inicio, los administradores de la AppStream versión 2.0 pueden activar la opción de configuración `heavy_sync` si la carga de archivos grandes a Amazon S3 es algo habitual entre los usuarios que utilizan la versión 2.0. AppStream Activar esta opción podría añadir algo de latencia al proceso de sincronización de

archivos de la carpeta principal, pero se garantiza la integridad de todas las sincronizaciones con Amazon S3.

Esta función está disponible en todas las imágenes de Red Hat Enterprise Linux y en las imágenes de Linux AppStream 2.0 que utilicen un agente de Linux AppStream 2.0 publicado a partir del 12 de septiembre de 2024.

La característica de sincronización de archivos pesados está deshabilitada de forma predeterminada para las sesiones de streaming de Red Hat Enterprise Linux y Amazon Linux. Para configurar los permisos de sincronización de archivos pesados para sus usuarios en un generador de imágenes de Red Hat Enterprise Linux o Amazon Linux, cree `/etc/appstream/appstream.conf` y añada el siguiente contenido:

 Note

Especifique **1** para habilitar la sincronización de archivos pesados, o **0** para deshabilitarla.

```
[storage]
heavy_sync = 1
```

Tutorial: Crear una imagen 2.0 personalizada basada en Linux AppStream

En este tutorial se describe cómo crear una imagen personalizada de AppStream Amazon 2.0 basada en Linux que contenga aplicaciones que puede transmitir a sus usuarios.

 Important

No cree un usuario denominado «as2-streaming-user» en su generador de imágenes. Este es un nombre de usuario reservado para Fleet. Si creas este nombre de usuario fuera del flujo de trabajo de la AppStream versión 2.0, es posible que tengas problemas de streaming en Fleets.

Contenido

- [Paso 1: instalación de aplicaciones Linux en el constructor de imágenes](#)
- [Paso 2: Generar el archivo del manifiesto de optimización de aplicaciones](#)
- [Paso 3: Cree un catálogo de aplicaciones AppStream 2.0](#)

- [Paso 4: Crear la configuración de la aplicación y las variables de entorno predeterminadas](#)
- [Paso 5: Probar aplicaciones y configuraciones](#)
- [Paso 6: finalización de la creación de la imagen](#)
- [Paso 7 \(opcional\): etiquetado y copia de una imagen](#)
- [Paso 8: eliminación](#)

Paso 1: instalación de aplicaciones Linux en el constructor de imágenes

En este paso, se conecta un constructor de imágenes de Linux y se instalan sus aplicaciones en el constructor de imágenes.

Para instalar aplicaciones en el generador de imágenes

1. Conéctese al constructor de imágenes mediante uno de los siguientes métodos:
 - [Usa la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Iniciará sesión como ImageBuilderAdmin usuario en el escritorio GNOME de Amazon Linux y tendrá privilegios de administrador root.

2. Instale las aplicaciones que necesite. Por ejemplo, para instalar un navegador Chromium desde un repositorio de yum público, abra primero la aplicación Terminal y, a continuación, ejecute el siguiente comando:

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo yum update && sudo yum install chromium.x86_64
```

Note

Descargue e instale las aplicaciones solo desde sitios de confianza.

Paso 2: Generar el archivo del manifiesto de optimización de aplicaciones

En este paso, generará un archivo de manifiesto para cada aplicación que haya instalado en el paso 1.

Para generar un archivo de manifiesto para optimizar el rendimiento de lanzamiento de una aplicación

1. Asegúrese de que la aplicación que desea optimizar (p. ej., Chromium) esté iniciada y en ejecución.
2. En una ventana del terminal, ejecute el siguiente comando para ver los procesos relacionados con la aplicación:

```
[ImageBuilderAdmin]$ ps -ef | grep chromium
```

3. Busque el PID principal raíz en el resultado del comando anterior. A continuación se muestra un ejemplo de salida, y el PID principal raíz es 16712:

Example

```
[ImageBuilderAdmin]$ ps -ef | grep chromium
```

```
ImageBu+ 16712 4128 0 Aug26 ? 00:00:44 /usr/lib64/chromium- browser/chromium-  
browser --enable-plugins --enable-extensions -- enable-user- scripts --enable-  
printing --enable-gpu-rasterization -- enable-sync --auto-ssl- client-auth
```

```
ImageBu+ 16726 16712 0 Aug26 ? 00:00:00 /usr/lib64/chromium- browser/chromium-  
browser --type=zygote --no-zygote-sandbox ImageBu+ 16727 16712 0 Aug26 ? 00:00:00 /  
usr/lib64/chromium- browser/chromium- browser --type=zygote
```

```
ImageBu+ 16731 16727 0 Aug26 ? 00:00:00 /usr/lib64/chromium- browser/chromium-  
browser --type=zygot
```

4. Mantenga la aplicación en ejecución y asegúrese de utilizar los componentes iniciales que necesitan los usuarios. De esta forma, garantiza que el proceso de optimización capture estos componentes.
5. Cree un archivo de script (p. ej., ~/getfilestool.sh), con el siguiente contenido:

```
#!/bin/bash  
## usage getfilestool.sh $pid  
lsuf -p $(pstree -p $1 | grep -o '([0-9]\+)' | grep -o '[0-9]\+' | tr '\012' ,)|  
grep REG | sed -n '1!p' | awk '{print $9}'|awk 'NF'
```

6. Verifique que el archivo se pueda ejecutar mediante el siguiente comando:

```
[ImageBuilderAdmin]$ chmod u+x ~/getfilestool.sh
```

- Ejecute el siguiente comando para capturar todos los archivos en ejecución del proceso principal raíz que se encuentra en el paso 3 anterior y guárdelos en un archivo de manifiesto temporal.

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo ~/getfilestool.sh 16712 > /tmp/chromium-manifest.txt
```

- Compruebe el contenido del manifiesto de optimización, que es un archivo de texto delimitado por líneas para cada aplicación.

Paso 3: Cree un catálogo de aplicaciones AppStream 2.0

En este paso, utilizará la herramienta AppStreamImageAssistant CLI del generador de imágenes para crear un catálogo de aplicaciones AppStream 2.0 especificando las aplicaciones para la imagen. Para cada aplicación que tenga previsto transmitir, puede especificar el nombre, el nombre de visualización, el archivo ejecutable que se va a lanzar y el icono que se mostrará.

Para crear un catálogo de aplicaciones AppStream 2.0

1. Desde el escritorio del generador de imágenes, abra el Terminal desde el panel lateral o abriendo la cuadrícula de aplicaciones.
2. Ejecute `AppStreamImageAssistant --help` para ver la lista de comandos disponibles. Utilizará estos comandos para añadir aplicaciones y crear una imagen.
3. Ejecute el siguiente comando para añadir una aplicación instalada (p. ej., Chromium) a la lista de aplicaciones para los usuarios de la AppStream versión 2.0:

```
AppStreamImageAssistant add-application \
--name Chromium \
--absolute-app-path /usr/lib64/chromium-browser/chromium-browser \
--display-name Chromium \
--absolute-icon-path /usr/share/icons/hicolor/256x256/apps/chromium-browser.png \
--absolute-manifest-path /tmp/chromium-manifest.txt
```

También puede ejecutar el siguiente comando:

```
AppStreamImageAssistant add-application \  
--name="Chromium" \  
--absolute-app-path="/usr/lib64/chromium-browser/chromium-browser" \  
--display-name="Chromium" \  
--absolute-icon-path="/usr/share/icons/hicolor/256x256/apps/chromium-browser.png"  
\
```

```
--absolute-manifest-path="/tmp/chromium-manifest.txt"
```

4. Para agregar más aplicaciones, repita el paso 3 para cada aplicación adicional.
5. Para ver la lista de aplicaciones que se han agregado al catálogo, junto con los metadatos, como las rutas de los iconos y los parámetros de inicio, ejecute el siguiente comando:

```
AppStreamImageAssistant list-applications
```

6. Para eliminar aplicaciones del catálogo, ejecute el siguiente comando:

```
AppStreamImageAssistant remove-application --name application_name
```

Paso 4: Crear la configuración de la aplicación y las variables de entorno predeterminadas

En este paso, crearás la configuración de la aplicación y las variables de entorno predeterminadas para tus usuarios de la AppStream versión 2.0. De este modo, los usuarios podrán empezar a utilizar las aplicaciones rápidamente durante sus sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, sin necesidad de crear o configurar estos ajustes ellos mismos.

Para crear variables de aplicaciones y entorno predeterminadas para los usuarios

1. Inicie la aplicación para la que desee crear la configuración predeterminada. Por ejemplo, en una ventana de Terminal, ejecute el siguiente comando para iniciar el navegador Chromium:

```
[ImageBuilderAdmin]$ chromium-browser
```

2. Configure las opciones de la aplicación. Por ejemplo, configure la página de inicio del navegador Chromium como **https://aws.amazon.com**.
3. Asegúrese de que la aplicación Chromium esté cerrada y, a continuación, ejecute los siguientes comandos para copiar la configuración de Chromium a /etc/skel:

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo mkdir /etc/skel/.config
```

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo cp -R ~/.config/chromium /etc/skel/.config
```

4. Defina las variables de entorno y agréguelas al archivo de script. Por ejemplo, ejecute los siguientes comandos:

```
[ImageBuilderAdmin]$ echo "export FOO=BAR" | sudo tee -a /etc/profile.d/myenvvars.sh
```

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo chmod +x /etc/profile.d/myenvvars.sh
```

Paso 5: Probar aplicaciones y configuraciones

En este paso, comprobará que las aplicaciones que ha agregado se ejecutan correctamente y que la configuración predeterminada de las aplicaciones y las variables de entorno funcionan según lo previsto.

Para probar las aplicaciones y la configuración predeterminada en un generador de imágenes

1. Cree un usuario de prueba que no tenga permisos raíz. Por ejemplo, en una ventana Terminal, ejecute los siguientes comandos para crear un usuario-prueba en el constructor de imágenes:

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo useradd -m test-user
```

```
[ImageBuilderAdmin]$ echo -e 'Pa55w0rdas2!!!\nPa55w0rdas2!!!\n' | sudo passwd test-user
```

2. Cambie al usuario de prueba:

```
[ImageBuilderAdmin]$ su - test-user
```

3. Abra la aplicación (p. ej., Chromium) como usuario de prueba:

```
[test-user]$ /usr/bin/chromium-browser
```

4. Comprueba que la configuración predeterminada esté disponible para el usuario de prueba (por ejemplo, la página de inicio de Chromium es/). <https://aws.amazon.com>
5. Compruebe que las variables de entorno estén disponibles para el usuario de prueba. Por ejemplo, ejecute el siguiente comando:

```
[test-user]$ echo $FOO
```

Este comando debería mostrar el resultado **BAR** en el terminal.

6. Ejecute los siguientes comandos para eliminar el usuario de prueba antes de crear una imagen desde este generador de imágenes:

```
# logout test user
```

```
[test-user]$ logout
```

```
# kill test user's running processes
```

```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo killall -u test-user
```

```
# delete user
```



```
[ImageBuilderAdmin]$ sudo userdel -r test-user
```

Paso 6: finalización de la creación de la imagen

En este paso, elegirá un nombre de imagen y terminará de crear la imagen.

Para crear la imagen

1. En una ventana de Terminal, ejecute `AppStreamImageAssistant create-image` para crear una imagen desde su generador de imágenes. Esta imagen contiene las aplicaciones instaladas y registradas, además de los scripts de sesión y los ajustes de aplicación predeterminados que haya configurado.

Ejecute `AppStreamImageAssistant create-image --help` para ver la lista de opciones disponibles. Para obtener más información, consulte la operación `create-image` en [the section called “Creación de imágenes de mediante programación”](#).

2. La sesión remota se desconecta al cabo de unos momentos. Cuando aparezca el mensaje Se ha perdido la conectividad, cierre la pestaña del navegador. Aunque la imagen se ha creado, el estado del generador de imágenes aparece como Creando instantáneas. No puede conectarse al generador de imágenes hasta que este proceso termine.
3. Vuelva a la consola y desplácese hasta Imágenes, Registro de imágenes. Compruebe que la nueva imagen aparezca en la lista.

Aunque la imagen se está creando, su estado en el registro de imágenes de la consola aparece como Pendiente. No puede conectarse a imágenes que estén en estado Pendiente.

4. Elija el icono Actualizar para actualizar el estado. Una vez creada la imagen, su estado cambia a Disponible y el generador de imágenes se detiene automáticamente.

Para seguir trabajando en la creación de imágenes, inicie el generador de imágenes y conéctese a él desde la consola, o bien cree un nuevo generador de imágenes.

Paso 7 (opcional): etiquetado y copia de una imagen

Puede añadir una o varias etiquetas a una imagen al crearla o después de haberla creado. También puede copiar la imagen dentro de la misma región o en una nueva región dentro de la misma cuenta de Amazon Web Services. Al copiar una imagen de origen, se obtiene una imagen de destino idéntica pero distinta. AWS Sin embargo, no copia ninguna etiqueta definida por el usuario. Además,

solo puede copiar las imágenes personalizadas que cree, no las imágenes base proporcionadas por AWS.

 Note

Puede copiar hasta dos imágenes al mismo tiempo a un destino. Si el destino al que se va a copiar una imagen se encuentra en el límite de imagen, recibe un error. Para copiar la imagen en este caso, primero debe eliminar imágenes del destino. Una vez que el destino está por debajo de la cuota de imágenes (también denominado límite), inicie la copia de la imagen desde la región de origen. Para obtener más información, consulte [Amazon AppStream 2.0 Service Quotas](#).

Para añadir etiquetas a una imagen existente

1. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.
2. En la lista de imágenes, seleccione la imagen a la que desea añadir etiquetas.
3. Seleccione Etiquetas, Agregar o editar etiquetas y, a continuación, seleccione Agregar etiqueta. Especifique la clave y el valor de la etiqueta y, a continuación, elija Guardar.

Para obtener más información, consulte [Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0](#).

Para copiar una imagen

Copiar una imagen entre regiones geográficamente distribuidas le permite transmitir aplicaciones desde varias regiones basadas en la misma imagen. Al transmitir sus aplicaciones más cerca de sus usuarios, puede mejorar su experiencia de transmisión de aplicaciones con la AppStream versión 2.0.

1. En el panel de navegación, elija Imágenes e Registro de imágenes.
2. En la lista de imágenes, seleccione la imagen que desea copiar.
3. Elija Acciones, Copiar.
4. En el cuadro de diálogo Copiar imagen, especifique la información siguiente y, a continuación, elija Copiar imagen:
 - Para Región de destino, elija la región en la que desea copiar la nueva imagen.
 - Para Nombre, especifique un nombre que tendrá la imagen cuando se copie al destino.

- Para Descripción (opcional), especifique una descripción que tendrá la imagen cuando se copie al destino.
5. Para comprobar el progreso de la operación de copia, vuelva a la consola y desplácese hasta Imágenes, Registro de imágenes. Utilice la barra de navegación para cambiar a la región de destino (si procede) y confirme que su nueva imagen aparece en la lista de imágenes.

Primero, la nueva imagen aparece con el estado Copiando en el registro de imágenes de la consola. Una vez que la imagen se ha creado correctamente, su estado cambia a Disponible, lo que significa que ya puede utilizarla para lanzar una pila y transmitir en streaming las aplicaciones.

Paso 8: eliminación

Por último, puede detener los generadores de imágenes en ejecución para liberar recursos y evitar cargos no deseados en su cuenta. Recomendamos detener todos los generadores de imágenes en ejecución que no se utilicen. Para obtener más información, consulta los [precios de la AppStream versión 2.0](#).

Para detener un generador de imágenes en ejecución

1. En el panel de navegación, elija Imágenes, Generadores de imágenes y seleccione la instancia del generador de imágenes en ejecución.
2. Elija Acciones, Detener.

Tutorial: habilitación de la compatibilidad con el japonés para las imágenes de Linux

En este tutorial se describe cómo habilitar la compatibilidad con el japonés para una imagen de Linux. Esto permite que las aplicaciones de la imagen muestren caracteres japoneses y que los usuarios de streaming puedan utilizar el método de entrada en japonés en las sesiones de streaming cuando utilicen este tipo de imagen.

Contenido

- [Paso 1: instalación de la fuente y el método de entrada japoneses](#)
- [Paso 2: establecimiento de la zona horaria del sistema](#)
- [Paso 3: establecimiento de la configuración regional del sistema y el idioma de visualización](#)

- [Paso 4: configuración de los métodos de entrada](#)
- [Paso 5: establecimiento de la distribución del teclado](#)
- [Paso 6: verificación en el generador de imágenes](#)
- [Paso 7: creación de la imagen](#)

Paso 1: instalación de la fuente y el método de entrada japoneses

En este paso, conectará un generador de imágenes de Linux e instalará los paquetes de fuentes y métodos de entrada que prefiera.

Para instalar la fuente y el método de entrada japoneses

1. Inicie sesión en el generador de imágenes mediante uno de los siguientes métodos:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Iniciará sesión como ImageBuilderAdmin usuario en el escritorio GNOME de Amazon Linux y tendrá privilegios de administrador root.

2. Instale la fuente y el método de entrada que necesite. Para ello, abra la aplicación del Terminal y ejecute los siguientes comandos:

```
sudo yum install vlgothic-p-fonts.noarch
```

```
sudo yum install ibus-kkc.x86_64
```

3. Además de los comandos anteriores, para Rocky Linux y Red Hat Enterprise Linux, ejecute el siguiente comando:

```
sudo yum install glibc-langpack-ja
```

Paso 2: establecimiento de la zona horaria del sistema

Para establecer la zona horaria del sistema, ejecute el siguiente comando:

```
sudo timedatectl set-timezone "Asia/Tokyo"
```

Paso 3: establecimiento de la configuración regional del sistema y el idioma de visualización

Para establecer la configuración regional del sistema y el idioma de visualización, ejecute los siguientes comandos.

Para establecer la configuración regional y el idioma de visualización

1. Actualice el archivo `cloud-init config` ejecutando el comando `sudo vim /etc/cloud/cloud.cfg` y cambie la configuración regional a la configuración regional: `ja_JP.UTF8` y, a continuación, guarde y cierre el archivo.
2. Actualice la configuración del sistema ejecutando `sudo localectl set-locale LANG=ja_JP.utf8`.
3. Actualice la configuración del intérprete de comandos de Gnome ejecutando `sudo gsettings set org.gnome.system.locale region "ja_JP.utf8"`.

Paso 4: configuración de los métodos de entrada

Configure los métodos de entrada para la aplicación que desee añadir a la imagen. Para obtener más información sobre cómo instalar una aplicación, generar un archivo de manifiesto y crear la configuración predeterminada, consulte [Tutorial: Crear una imagen 2.0 personalizada basada en Linux AppStream](#). En este paso, suponemos que ya ha instalado la aplicación Firefox, que se encuentra en `/usr/local/firefox/firefox`.

Para configurar los métodos de entrada

1. Cree un script ejecutando el comando `sudo vim /usr/local/bin/update-input-method.sh` y añada el siguiente contenido al script:

```
#!/bin/bash

function start_process()
{
    command=$1
    process_name=$2

    process_count=$(pgrep $process_name -c)
    echo "$(date) current $process_name count: $process_count"
    while [ $process_count -lt 1 ]
    do
```

```

        echo "$(date) starting $process_name"
        eval $command
        sleep 1
        process_count=$(pgrep $process_name -c)
    done
    echo "$(date) $process_name started"
}

start_process "ibus-daemon --xim &" "ibus-daemon"
start_process "/usr/libexec/ibus-engine-kkc --ibus &" "ibus-engine-kkc"

gsettings set org.gnome.desktop.input-sources sources "[('ibus','kkc'), ('xkb',
'us')]"
gsettings set org.gnome.desktop.wm.keybindings switch-input-source
"['<Control>space']"
gsettings set org.gnome.desktop.wm.keybindings switch-input-source-backward
"['<Shift><Control>space']"

echo "$(date) updated input source and switch shortcut"

```

En el script anterior, la primera fuente de entrada (“ibus”, “kkc”) es el método de entrada predeterminado. Puede cambiar el método de entrada predeterminado modificando el orden de las fuentes de entrada. Además, “Control+Espacio” y “Mayús+Control+Espacio” están especificados como combinaciones de teclas de acceso directo para cambiar entre los métodos de entrada. Puede especificar sus propias combinaciones de teclas que podrán utilizar los usuarios para cambiar los métodos de entrada durante las sesiones de streaming.

2. Cree el script para iniciar la aplicación (Firefox) que añadirá a la imagen. Para ello, ejecute el comando `sudo vim /usr/local/bin/firefox-jp.sh` y, a continuación, añada el siguiente contenido al script:

```

#!/bin/bash

/usr/local/bin/update-input-method.sh > /var/tmp/update-input-method.log 2>&1 &

/usr/local/firefox/firefox &

```

3. Añada el permiso de ejecución a ambos scripts ejecutando los siguientes comandos:

```
sudo chmod +x /usr/local/bin/update-input-method.sh
```

```
sudo chmod +x /usr/local/bin/firefox-jp.sh
```

4. Si ya ha creado el archivo de manifiesto de optimización para la aplicación, ejecute los siguientes comandos para añadir el script de inicio de la aplicación al catálogo de aplicaciones:

```
sudo AppStreamImageAssistant add-application \  
--name firefox \  
--absolute-app-path /usr/local/bin/firefox-jp.sh \  
--display-name firefox \  
--absolute-icon-path /usr/local/firefox/browser/chrome/icons/default/default128.png \  
\  
--absolute-manifest-path /tmp/firefox-manifest.txt
```

Como alternativa, también puede configurar los métodos de entrada añadiendo el script `update-input-method.sh` como una aplicación independiente al catálogo de aplicaciones de la imagen. Durante las sesiones de streaming, los usuarios pueden iniciar esta aplicación para habilitar la entrada en japonés y cambiar entre los métodos de entrada con atajos de teclado específicos dentro de la misma sesión.

Paso 5: establecimiento de la distribución del teclado

Puede configurar la distribución del teclado para que coincida con los teclados que utilizarán sus usuarios durante las sesiones de streaming. Puede usar el comando `localectl list-keymaps` para enumerar todos los mapas de teclas disponibles y usar el comando `sudo localectl set-keymap jp106` para configurar el mapa de teclas para el teclado japonés de 106 teclas, por ejemplo.

Paso 6: verificación en el generador de imágenes

Para verificar el funcionamiento del generador de imágenes, reinicie en primer lugar el generador de imágenes ejecutando el comando `sudo shutdown -r now`. Tras reiniciarlo, vuelva a conectarse al generador de imágenes y compruebe que todo funcione según lo previsto, incluida la zona horaria, la configuración regional, el idioma y el método de entrada.

Paso 7: creación de la imagen

Cree la imagen en el generador de imágenes. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen 2.0 personalizada basada en Linux AppStream](#). Asegúrese de crear la configuración

predeterminada de la aplicación, incluida la configuración regional que acaba de configurar. Para obtener más información, consulte “Creación de la configuración predeterminada de las aplicaciones para los usuarios” en [Creación de imágenes basadas en Linux](#).

Todas las instancias de la flota de Linux creadas a partir de esta imagen tendrán los mismos ajustes predeterminados de zona horaria, configuración regional, idioma y método de entrada que haya configurado para la imagen.

Usa scripts de sesión para gestionar la experiencia de streaming de tus usuarios de Amazon AppStream 2.0

AppStream La versión 2.0 proporciona scripts de sesión en la instancia. Puede utilizar estas secuencias de comandos para ejecutar sus propias secuencias de comandos personalizados cuando se produzcan eventos específicos en las sesiones de transmisión. Por ejemplo, puede usar scripts personalizados para preparar su entorno AppStream 2.0 antes de que comiencen las sesiones de streaming de sus usuarios. También puede usar secuencias de comandos personalizados para limpiar las instancias de transmisión después de que los usuarios hayan finalizado las sesiones de transmisión.

Los scripts de sesión se especifican dentro de una imagen AppStream 2.0. Estos scripts se ejecutan en el contexto del usuario o del sistema. Si los scripts de sesión utilizan la salida estándar para escribir los mensajes de información, error o depuración, estos se pueden guardar, si lo desea, en un bucket de Amazon S3 de su cuenta de Amazon Web Services.

Contenido

- [Ejecución de scripts antes de que empiecen las sesiones de streaming](#)
- [Ejecución de scripts después de finalizar las sesiones de streaming](#)
- [Creación y especificación de scripts de sesión](#)
- [Archivo de configuración de scripts de sesión](#)
- [Uso de PowerShell archivos de Windows](#)
- [Registro de la salida de los scripts de sesión](#)
- [Uso de conectores de almacenamiento con scripts de sesión](#)
- [Habilitación del almacenamiento en buckets de Amazon S3 de los registros de los scripts de sesión](#)
- [Uso de scripts de sesión en flotas multisesión](#)

Ejecución de scripts antes de que empiecen las sesiones de streaming

Puede configurar los scripts para que se ejecuten durante un máximo de 60 segundos antes de se lancen las aplicaciones de los usuarios y empiecen las sesiones de streaming. Esto le permite personalizar el entorno AppStream 2.0 antes de que los usuarios comiencen a transmitir sus aplicaciones. Cuando se ejecutan scripts de sesión, aparece un rotador de carga a los usuarios. Cuando los scripts finalizan correctamente o transcurre el tiempo de espera máximo, empieza la sesión de streaming de los usuarios. Si los scripts no se completan correctamente, se muestra un mensaje de error para los usuarios. Sin embargo, no se impide a los usuarios que usen la sesión de streaming.

Cuando se especifica un nombre de archivo en una instancia de Windows, debe utilizar una doble barra oblicua inversa. Por ejemplo:

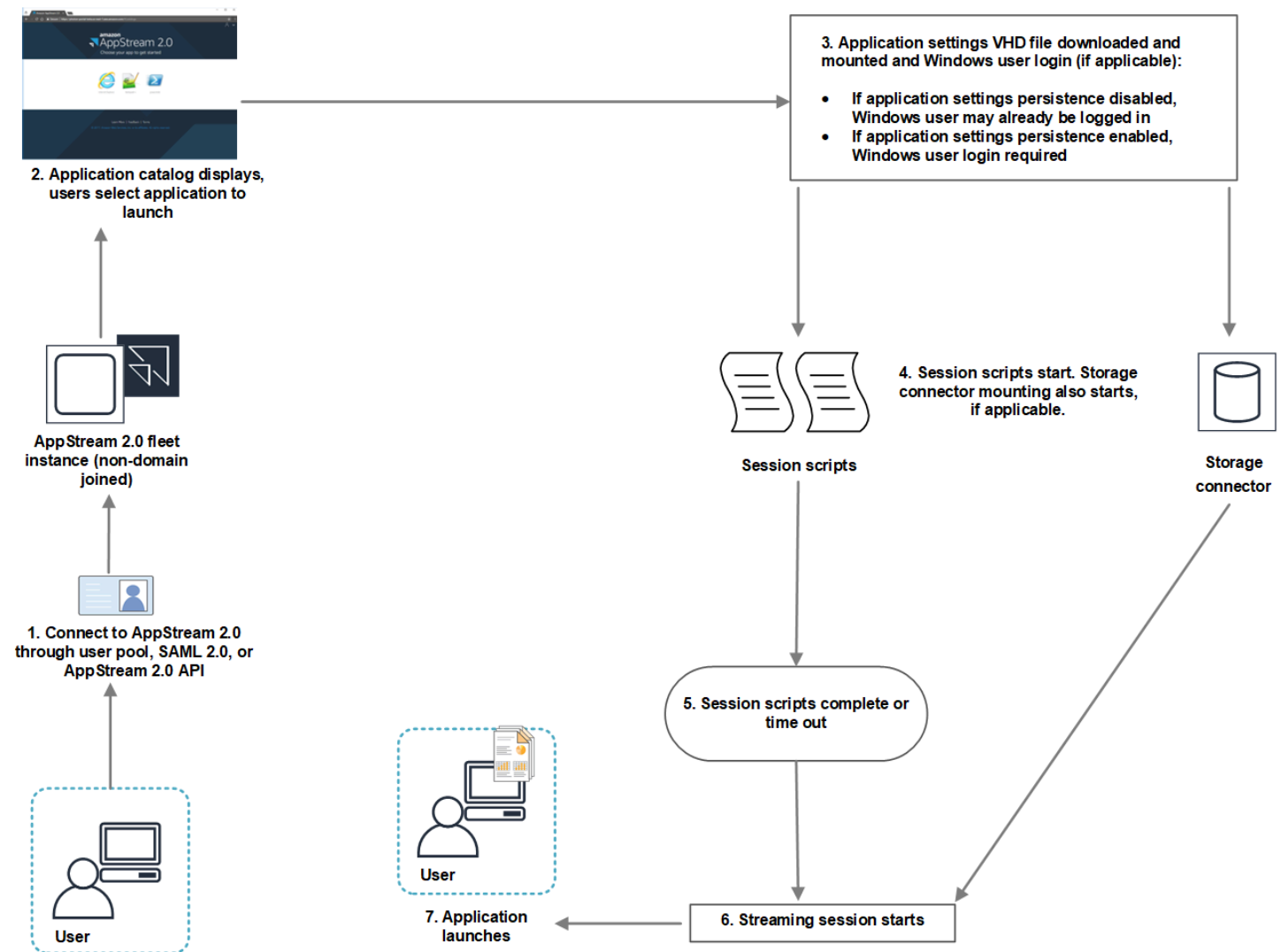
```
C:\\Scripts\\Myscript.bat
```

Si no utiliza una doble barra oblicua inversa, aparecerá un mensaje de error para informarle de que el archivo .json no tiene el formato correcto.

Note

Cuando los scripts finalizan correctamente, deben devolver un valor de 0. Si los scripts devuelven un valor distinto de 0, AppStream 2.0 mostrará el mensaje de error al usuario.

Al ejecutar los scripts antes de que comiencen las sesiones de streaming y el marco de aplicación dinámico AppStream 2.0 no esté habilitado, se produce el siguiente proceso:



1. Los usuarios se conectan a una instancia de flota AppStream 2.0 que no está unida a un dominio. Se conectan mediante uno de los siguientes métodos de acceso:
 - AppStream Grupo de usuarios 2.0
 - SAML 2.0
 - AppStream API 2.0
2. El catálogo de aplicaciones se muestra en el portal AppStream 2.0 y los usuarios eligen una aplicación para lanzarla.
3. Tiene lugar uno de los siguientes procesos:
 - Si está habilitada la persistencia de la configuración de las aplicaciones para los usuarios, se descarga y monta el archivo VHD (disco duro virtual) de configuración de la aplicación, en el

que se almacenan las personalizaciones y los ajustes de Windows de los usuarios. En este caso se requiere un inicio de sesión de usuario de Windows.

Para obtener información sobre la persistencia de la configuración de las aplicaciones, consulte [Habilite la persistencia de la configuración de la aplicación para sus usuarios de AppStream 2.0](#).

- Si la persistencia de la configuración de las aplicaciones no está habilitada, el usuario de Windows ya ha iniciado sesión.
4. Se inician los scripts de sesión. Si el almacenamiento persistente está habilitado para los usuarios, también comienza el montaje del conector de almacenamiento. Para obtener más información acerca del almacenamiento persistente, consulte [Habilite y administre el almacenamiento persistente para sus usuarios de AppStream 2.0](#).

 Note

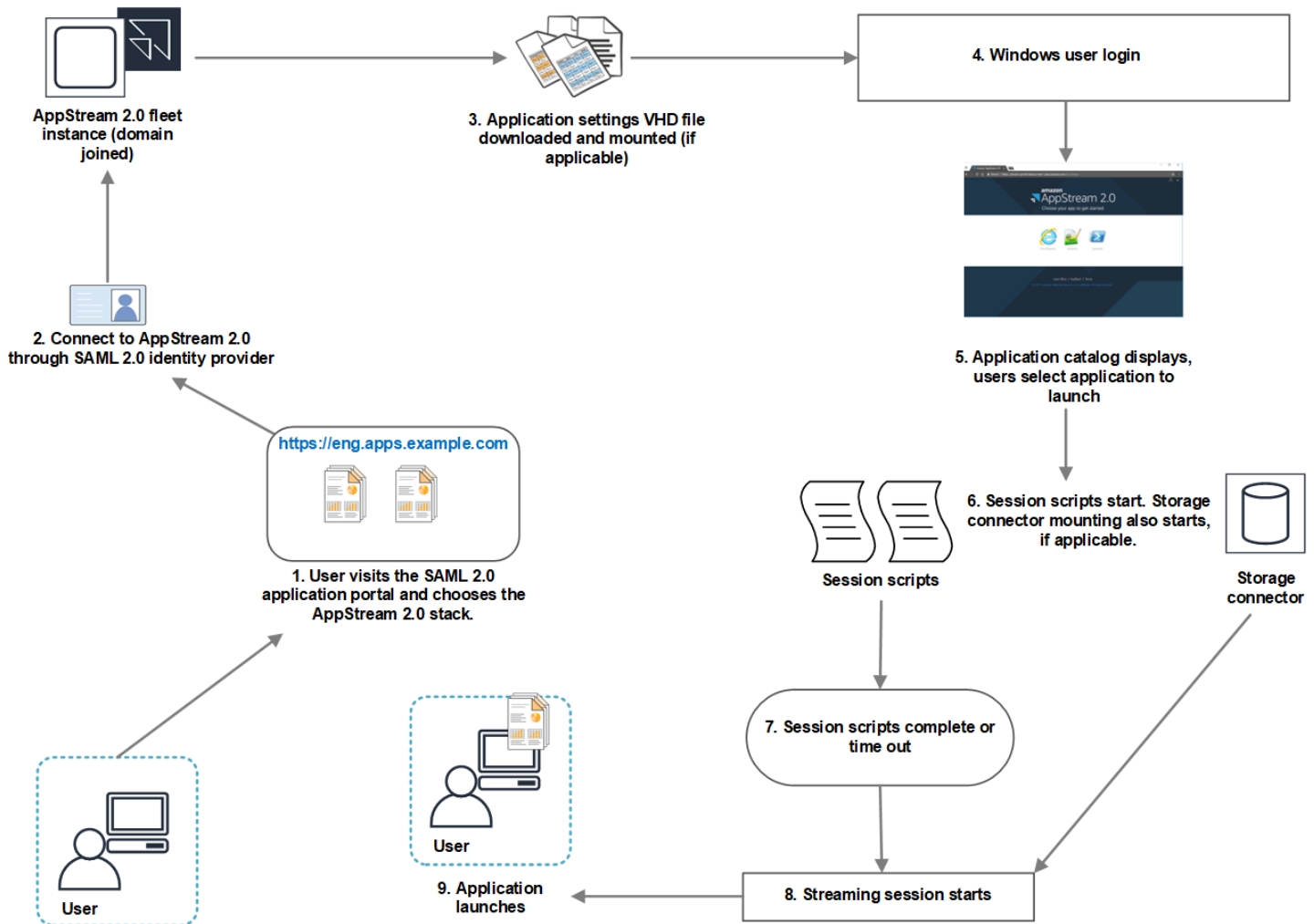
No es preciso que haya finalizado el montaje del conector de almacenamiento para que se inicie la sesión de streaming. Si los scripts de sesión finalizan antes que el montaje del conector de almacenamiento, se inicia la sesión de streaming.

Para obtener información acerca de la monitorización del estado del montaje de los conectores de almacenamiento, consulte [Uso de conectores de almacenamiento con scripts de sesión](#).

5. Los scripts de sesión finalizan o se agota el tiempo de espera.
6. Se inicia la sesión de streaming de los usuarios.
7. Se lanza la aplicación que los usuarios han elegido.

Para obtener información sobre el marco dinámico de aplicaciones AppStream 2.0, consulte [Utilice el marco de aplicaciones dinámicas AppStream 2.0 para crear un proveedor de aplicaciones dinámicas](#).

Al ejecutar scripts antes de que comiencen las sesiones de streaming y se habilite el marco de aplicaciones dinámico AppStream 2.0, se produce el siguiente proceso:



1. Los usuarios visitan el portal de aplicaciones SAML 2.0 de su organización y eligen la AppStream versión 2.0.
2. Se conectan a una instancia de flota AppStream 2.0 que está unida a un dominio.
3. Si está habilitada la persistencia de la configuración de las aplicaciones para los usuarios, se descarga y monta el archivo VHD de configuración de la aplicación, en el que se almacenan las personalizaciones y los ajustes de Windows de los usuarios.
4. Se produce el inicio de sesión del usuario de Windows.
5. El catálogo de aplicaciones se muestra en el portal AppStream 2.0 y los usuarios eligen una aplicación para lanzarla.
6. Se inician los scripts de sesión. Si el almacenamiento persistente está habilitado para los usuarios, también comienza el montaje del conector de almacenamiento.

 Note

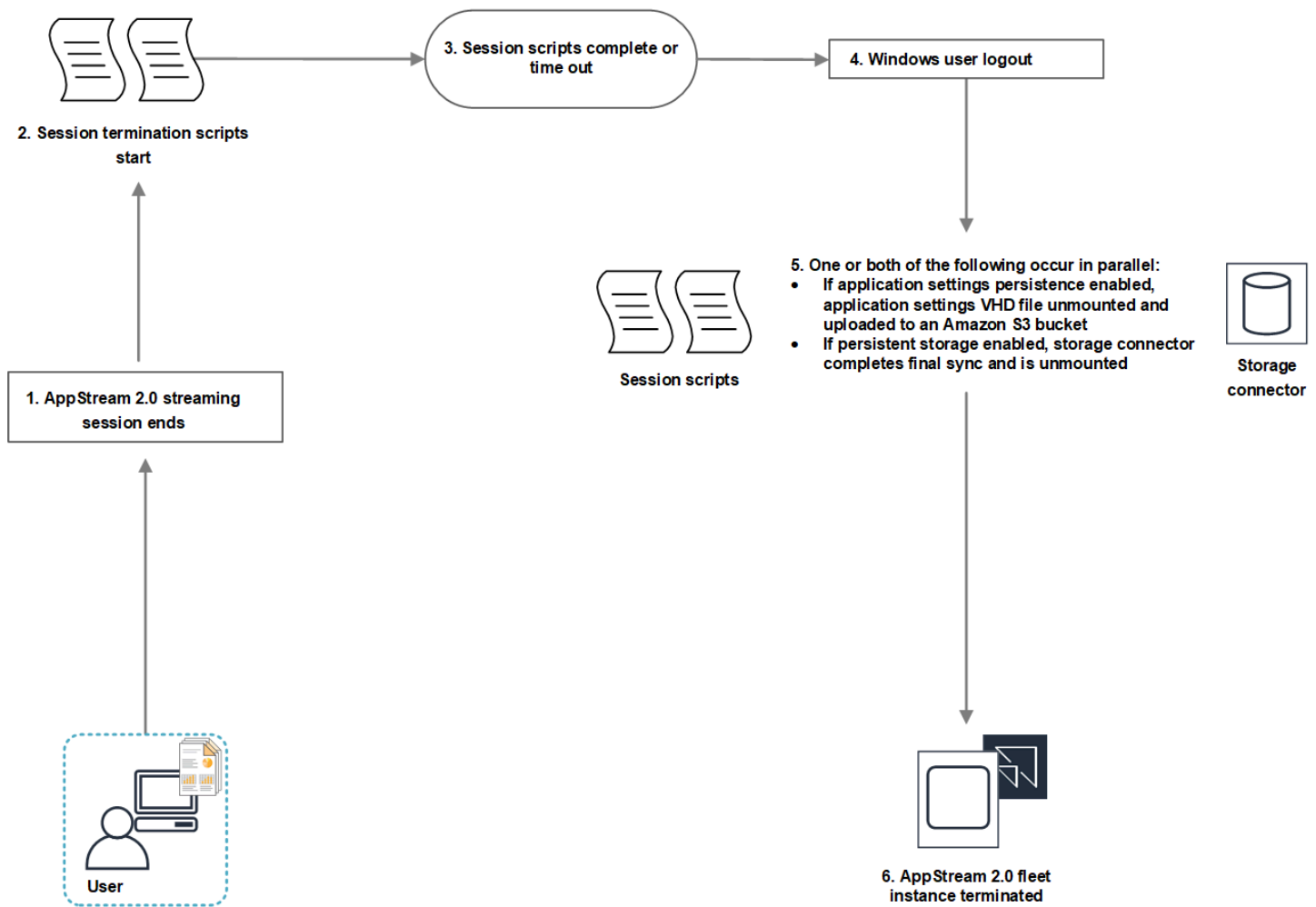
No es preciso que haya finalizado el montaje del conector de almacenamiento para que se inicie la sesión de streaming. Si los scripts de sesión finalizan antes que el montaje del conector de almacenamiento, se inicia la sesión de streaming.

Para obtener información acerca de la monitorización del estado del montaje de los conectores de almacenamiento, consulte [Uso de conectores de almacenamiento con scripts de sesión](#).

7. Los scripts de sesión finalizan o se agota el tiempo de espera.
8. Se inicia la sesión de streaming de los usuarios.
9. Se lanza la aplicación que los usuarios han elegido.

Ejecución de scripts después de finalizar las sesiones de streaming

También puede configurar los scripts para que se ejecuten después de que finalicen las sesiones de streaming. Por ejemplo, puede ejecutar un script cuando los usuarios seleccionen Finalizar sesión en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0 o cuando alcancen la duración máxima permitida para la sesión. También puede usar estos scripts de sesión para limpiar su entorno AppStream 2.0 antes de que finalice una instancia de streaming. Por ejemplo, puede usar scripts para liberar los bloqueos de archivos o cargar los archivos de registro. Cuando se ejecutan scripts después de que finalicen las sesiones de streaming, tiene lugar el siguiente proceso:



1. Finaliza la sesión de streaming AppStream 2.0 de tus usuarios.
2. Se inician los scripts de finalización de sesión.
3. Los scripts de finalización de sesión finalizan o se agota el tiempo de espera.
4. Se produce el cierre de sesión del usuario de Windows.
5. En paralelo, se produce uno de los siguientes casos o ambos, si procede:
 - Si está habilitada la persistencia de la configuración de las aplicaciones para los usuarios, se desmonta y se carga a un bucket de Amazon S3 de la cuenta el archivo VHD de configuración de la aplicación, en el que se almacenan las personalizaciones y los ajustes de Windows de los usuarios.
 - Si el almacenamiento persistente está habilitado para los usuarios, el conector de almacenamiento lleva a cabo una sincronización final y se desmonta.

6. La instancia de la flota termina.

Creación y especificación de scripts de sesión

Puede configurar y especificar los scripts de sesión para las flotas siempre activas, bajo demanda y de Elastic.

Para configurar y especificar los scripts de sesión para las flotas siempre activas y bajo demanda

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Imágenes, Image Builder.
3. Elija un generador de imágenes cuyo estado sea En ejecución y seleccione Conectar.
4. Cuando se lo pidan, seleccione Administrador.
5. Navegue hasta `C:\AppStream\SessionScripts` y abra el archivo de configuración `config.json`.

Para obtener información acerca de los parámetros de los scripts de sesión, consulte [Archivo de configuración de scripts de sesión](#).

6. Una vez que haya terminado de realizar cambios, guarde y cierre el archivo `config.json`.
7. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.
8. (Opcional) Puede especificar cualquier otra aplicación que quiera incluir en la imagen.
9. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen.

Si la configuración de scripts de sesión no se puede validar (por ejemplo, porque el archivo `.json` no tiene el formato correcto), se le notificará cuando elija Desconectar y crear imagen.

Note

Para localizar el archivo de configuración de los scripts de sesión en generadores de imágenes basados en Linux, vaya a `/opt/appstream/SessionScripts/config.json`.

Para configurar y especificar los scripts de sesión para las flotas de Elastic

1. Cree un archivo zip con los scripts de sesión y el archivo `config.json`. Los archivos de scripts se copiarán en las siguientes ubicaciones. Debe usar estas ubicaciones para su `config.json`.

- Para Windows, use C:\AppStream\SessionScripts*SessionScript*.
- Para Linux, use /opt/appstream/SessionScripts/*SessionScript*.

 Note

Para ejecutar los archivos de scripts de sesión, asegúrese de que el archivo.zip solo contenga los scripts y archivos config.json de la sesión y no la carpeta que los contiene. Para obtener más información, consulte [Archivo de configuración de scripts de sesión](#).

2. Cargue el archivo zip en un bucket de Amazon S3 de su cuenta.

 Note

Su VPC debe proporcionar acceso al bucket de Amazon S3. Para obtener más información, consulte [Uso de puntos de enlace de VPC de Amazon S3 para funciones 2.0 AppStream](#).

Debe tener su bucket S3 y su flota AppStream 2.0 en la misma unidad. Región de AWS. Debe tener permisos de IAM para realizar la acción S3:GetObject en el objeto del script de la sesión en el bucket de Amazon S3. Para obtener más información sobre cómo almacenar los scripts de sesión en un bucket de Amazon S3, consulte [Guardar el icono de la aplicación, el script de configuración, el script de sesión y el VHD en un bucket de S3](#).

3. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
4. En el panel de navegación, seleccione Flotas.
5. Elija la flota de Elastic que quiera actualizar y, a continuación, seleccione Ver detalles.
6. En la pestaña Configuración de scripts de sesión, elija Editar.
7. Para Objeto de script de sesión en S3, especifique el URI de S3 que representa el objeto de script de sesión o elija Explorar S3 para ir a los buckets de S3 y buscar el objeto de script de sesión.
8. Cuando termine de realizar los cambios, seleccione Guardar cambios.
9. En este momento, los scripts de sesión están disponibles para todas las instancias de flota lanzadas.

 Note

También puede configurar los scripts de sesión al crear una nueva flota de Elastic.

Archivo de configuración de scripts de sesión

Para localizar el archivo de configuración de los scripts de sesión en una instancia de Windows, vaya a C:\AppStream\SessionScripts config.json. En una instancia de Linux, navegue hasta /opt/appstream/SessionScripts/config.json. El archivo tiene el formato siguiente.

 Note

El archivo de configuración tiene formato .json. Compruebe que cualquier texto que escriba en este archivo esté en formato .json válido.

```
{
  "SessionStart": {
    "executables": [
      {
        "context": "system",
        "filename": "",
        "arguments": "",
        "s3LogEnabled": true
      },
      {
        "context": "user",
        "filename": "",
        "arguments": "",
        "s3LogEnabled": true
      }
    ],
    "waitingTime": 30
  },
  "SessionTermination": {
    "executables": [
      {
        "context": "system",
        "filename": "",
```

```
    "arguments": "",
    "s3LogEnabled": true
  },
  {
    "context": "user",
    "filename": "",
    "arguments": "",
    "s3LogEnabled": true
  }
],
"waitingTime": 30
}
```

Puede utilizar los siguientes parámetros en el archivo de configuración de scripts de sesión.

SessionStart/SessionTermination

Los scripts de sesión que se ejecutarán en el evento de sesión apropiado basados en el nombre del objeto.

Tipo: cadena

Obligatorio: no

Valores permitidos: **SessionStart**, **SessionTermination**

WaitingTime

La duración máxima de los scripts de sesión, en segundos.

Tipo: entero

Obligatorio: no

Restricciones: la duración máxima es de 60 segundos. Si los scripts de sesión no han finalizado antes de cumplirse este plazo, se detendrán. Si necesita un script para continuar con la ejecución, láncelo como un proceso independiente.

Executables

Los detalles para ejecutar los scripts de sesión.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Restricciones: el número máximo de scripts que se pueden ejecutar por evento de sesión es de 2 (uno para el contexto del usuario y otro para el contexto del sistema).

Context

El contexto en el que se ejecutará el script de sesión.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Valores permitidos: **user**, **system**

Filename

La ruta completa del script de sesión que se ejecutará. Si no se especifica este parámetro, el script de sesión no se ejecuta.

Tipo: cadena

Obligatorio: no

Restricciones: la longitud máxima del nombre de archivo y su ruta completa es de 1000 caracteres.

Valores permitidos: **.bat**, **.exe** y **.sh**

Note

También puedes usar PowerShell archivos de Windows. Para obtener más información, consulte [Uso de PowerShell archivos de Windows](#).

Arguments

Los argumentos del script de sesión o del archivo ejecutable.

Tipo: cadena

Obligatorio: no

Limitaciones de longitud: la longitud máxima de 1000 caracteres.

S3LogEnabled

Cuando el valor de este parámetro se establece en **True**, se crea un bucket de S3 dentro de la cuenta de Amazon Web Services para almacenar los registros creados por el script de sesión. De forma predeterminada, este valor se establece en **True**. Para obtener más información, consulte la sección Registro de la salida de los scripts de sesión más adelante en este tema.

Tipo: Booleano

Obligatorio: no

Valores permitidos: **True**, **False**

Uso de PowerShell archivos de Windows

Para usar PowerShell archivos de Windows, especifique la ruta completa al PowerShell archivo en el **filename** parámetro:

```
"filename":  
"C:\\Windows\\System32\\WindowsPowerShell\\v1.0\\powershell.exe",
```

A continuación, especifique el script de sesión en el parámetro **arguments**:

```
"arguments": "-File \"C:\\path\\to\\session\\script.ps1\"",
```

Por último, compruebe que la política de PowerShell ejecución permita que el PowerShell archivo se ejecute.

Registro de la salida de los scripts de sesión

Cuando esta opción está habilitada en el archivo de configuración, la AppStream versión 2.0 captura automáticamente el resultado del script de sesión que se escribe en la salida estándar. Esta salida se carga en un bucket de Amazon S3 de la cuenta. Puede revisar los archivos de registro con fines de solución de problemas o depuración.

Note

Los archivos de registro se cargan cuando el script de sesión devuelve un valor o cuando transcurre el tiempo establecido en **WaitingTime**, lo que ocurra primero.

Uso de conectores de almacenamiento con scripts de sesión

Cuando los conectores de almacenamiento AppStream 2.0 están habilitados, comienzan a montarse cuando se ejecutan los scripts de inicio de sesión. Si el script se basa en el montaje de los conectores de almacenamiento, puede esperar a que estén disponibles. AppStream La versión 2.0 mantiene el estado de montaje de los conectores de almacenamiento del registro de Windows en las instancias de Windows, en la clave siguiente:

```
<provided user name>HKEY_LOCAL_MACHINE\ SOFTWARE\ Amazon\ Storage\ AppStream  
<Storage connector>
```

Los valores de la clave del registro son los siguientes:

- Nombre de usuario proporcionado: el ID de usuario proporcionado a través del modo de acceso. Los modos de acceso y el valor de cada uno de ellos son los siguientes:
 - Grupo de usuarios: la dirección de correo electrónico del usuario
 - URL de streaming: el valor de UserID
 - SAML: el valor de NameID Si el nombre de usuario incluye una barra (por ejemplo, el SAMAccount nombre de un usuario de dominio), la barra se sustituye por un carácter «-».
- Conector de almacenamiento: el conector de la opción de almacenamiento persistente que se ha habilitado para el usuario. Los valores del conector de almacenamiento son los siguientes:
 - HomeFolder
 - GoogleDrive
 - OneDrive

Cada clave de registro del conector de almacenamiento contiene un valor MountStatusDWORD. En la siguiente tabla se enumeran los valores posibles de MountStatus.

Note

Para ver estas claves del Registro, debe tener Microsoft .NET Framework versión 4.7.2 o posterior instalado en la imagen.

Valor	Descripción
0	El conector de almacenamiento no se ha habilitado para este usuario
1	El montaje del conector de almacenamiento está en curso
2	El conector de almacenamiento se ha montado correctamente
3	Se ha producido un error al montar el conector de almacenamiento
4	El montaje del conector de almacenamiento está habilitado, pero aún no está montado

En las instancias de Linux, puede comprobar el estado de montaje de la carpeta principal consultando el valor de `appstream_home_folder_mount_status` en el archivo `~/.config/appstream-home-folder/appstream-.home-folder-mount-status`

Valor	Descripción
True	La carpeta principal se ha montado correctamente
False	La carpeta principal aún no está montada

Habilitación del almacenamiento en buckets de Amazon S3 de los registros de los scripts de sesión

Cuando habilita el registro de Amazon S3 en la configuración del script de sesión, la AppStream versión 2.0 captura el resultado estándar del script de sesión. La salida se carga periódicamente en un bucket de S3 de la cuenta de Amazon Web Services. Para cada AWS región, la AppStream versión 2.0 crea un segmento en su cuenta que es exclusivo para su cuenta y la región.

No es necesario realizar ninguna tarea de configuración para administrar estos buckets de S3. Están totalmente gestionados por el servicio AppStream 2.0. Los archivos de registro que se almacenan en cada bucket se cifran en tránsito mediante puntos de enlace SSL de Amazon S3 y en reposo,

mediante claves de cifrado administradas por Amazon S3. Los nombres de los buckets siguen el formato específico que se indica a continuación:

```
appstream-logs-region-code-account-id-without-hyphens-random-identifier
```

region-code

Este es el código de AWS región en el que se crea la pila con el almacenamiento en cubos de Amazon S3 habilitado para los registros de scripts de sesión.

account-id-without-hyphens

Su identificador de cuenta de Amazon Web Services. El ID aleatorio garantiza que no haya ningún conflicto con otros buckets en esa región. La primera parte del nombre del bucket, `appstream-logs`, no cambia entre cuentas o regiones.

Por ejemplo, si especifica los scripts de sesión en una imagen de la región EE.UU. Oeste (Oregón) (`us-west-2`) en el número de cuenta `123456789012`, la AppStream versión 2.0 crea un bucket de Amazon S3 en su cuenta de esa región con el nombre que se muestra. Este bucket solo lo puede eliminar un administrador con permisos suficientes.

```
appstream-logs-us-west-2-1234567890123-abcdefg
```

Al desactivar scripts de sesión no se eliminan los archivos de registro almacenados en el bucket de S3. Para eliminar permanentemente los archivos de registro, usted u otro administrador con los permisos adecuados deben hacerlo mediante la consola o la API de Amazon S3. AppStream La versión 2.0 añade una política de bucket que evita la eliminación accidental del bucket. Para obtener más información, consulte la sección Políticas de IAM y el bucket de Amazon S3 para la persistencia de la configuración de aplicaciones en [Identity and Access Management para Amazon AppStream 2.0](#).

Cuando se habilitan los scripts de sesión, se crea una carpeta única para cada sesión de streaming que se inicia.

La ruta de la carpeta donde se almacenan los archivos de registro en el bucket de S3 en la cuenta utiliza la siguiente estructura:

```
bucket-name/stack-name/fleet-name/access-mode/user-id-SHA-256-hash/session-id/  
SessionScriptsLogs/session-event
```

bucket-name

El nombre del bucket de S3 en el que se almacenan los scripts de sesión. El formato del nombre se describe anteriormente en esta sección.

stack-name

El nombre de la pila de la que procede la sesión.

fleet-name

El nombre de la flota en la que se ejecuta el script de sesión.

access-mode

El método de identidad del usuario: `custom` para la API o CLI AppStream 2.0, `federated` para SAML y `userpool` para los usuarios del grupo de usuarios.

user-id-SHA-256-hash

El nombre de carpeta específico del usuario. Este nombre se ha creado utilizando una cadena hexadecimal con hasta SHA-256 en minúsculas generada a partir del identificador de usuario.

session-id

El identificador de la sesión de streaming del usuario. Cada sesión de streaming del usuario genera un identificador único.

session-event

El evento que generó el registro de script de sesión. Los valores del evento son: `SessionStart` y `SessionTermination`.

La siguiente estructura de carpetas de ejemplo se aplica a una sesión de streaming que se inicia desde la pila de prueba y la flota de prueba. La sesión utiliza la API del ID de `usuariotestuser@mydomain.com`, a partir de un Cuenta de AWS ID de `123456789012` y el grupo `test-stack` de configuración de la región EE.UU. Oeste (Oregón) (`us-west-2`):

```
appstream-logs-us-west-2-123456789012-abcdefg/test-stack/test-fleet/custom/
a0bcb1da11f480d9b5b3e90f91243143eac04cfccfbdc777e740fab628a1cd13/05yd1391-4805-3da6-
f498-76f5x6746016/SessionScriptsLogs/SessionStart/
```

Esta estructura de carpetas de ejemplo contiene un archivo de registro para un script de inicio de sesión del contexto del usuario y un archivo de registro para un script de inicio de sesión del contexto del sistema, si procede.

Uso de scripts de sesión en flotas multisesión

Al utilizar scripts de sesión en flotas multisesión, existen requisitos y consideraciones adicionales para garantizar un rendimiento y una seguridad óptimos.

Requisitos

En una flota de sesión única, en un caso concreto, se garantiza que los `SessionTermination` ganchos `SessionStart` se ejecutarán solo una vez. Esto se debe a que hay una asignación 1:1 de sesiones a instancias. Cuando se utilizan flotas multisesión, existe un mapeo N:M de las sesiones a las instancias, en el que cada sesión ejecuta su propio enlace. `SessionStartSessionTermination` Esto significa que los `SessionTermination` enlaces `SessionStart` se pueden ejecutar muchas veces en una instancia determinada y en muchos órdenes diferentes. Para disfrutar de una experiencia óptima, deberían cumplirse las siguientes condiciones para los scripts de sesión si se utilizan en flotas multisesión:

- Los scripts son idempotentes.

Cuando ya se ha realizado una acción, los scripts deben tratar más de una ejecución en la misma instancia con un manejo correcto.

- Los scripts son independientes.

Como los scripts se ejecutan por sesión, si una sesión se ejecuta `SessionTermination` mientras se ejecuta otra `SessionStart`, no deberían interferir entre sí ni con la experiencia de otras sesiones.

- Los scripts son eficaces.

En las instancias multisesión, se pueden aprovisionar varias sesiones simultáneamente. Esto significa que puede haber varias ejecuciones simultáneas de los scripts de sesión. Los scripts deben ser eficientes, no consumir recursos excesivos y no afectar a la experiencia de otros usuarios en la instancia ni a la estabilidad de las sesiones.

Muchos de estos requisitos se pueden cumplir manteniendo la lógica del script de sesión centrada en la sesión de usuario específica en la que se ejecuta el script.

Consideraciones de seguridad

AppStream Las imágenes de la versión 2.0 no deben configurarse para permitir a ningún usuario permiso de escritura en los archivos de secuencias de comandos de la sesión. Esto introduce

un vector de ataque crítico para los usuarios malintencionados, pues se les permite modificar los archivos de script. Estos archivos podrían ejecutarse entonces como SYSTEM o como otro usuario, dependiendo de la configuración.

 Important

Es su responsabilidad asegurarse de que sus imágenes AppStream 2.0 estén configuradas de forma segura. Esto es especialmente importante en el caso de las instancias multisesión en las que varios usuarios utilizan la misma instancia. Si las imágenes no se configuran de forma segura, todos los usuarios de esa instancia corren un riesgo de seguridad.

Los archivos de imágenes y scripts de sesión deben cumplir las condiciones siguientes:

- Los usuarios no tienen permiso para modificar los archivos de script de sesión.
- Los usuarios no tienen permiso para modificar el script de sesión config.json. El comportamiento predeterminado de la imagen restringe el acceso a los administradores.

Los archivos ejecutables de script de sesión deben almacenarse en un lugar seguro donde no se puedan modificar durante el tiempo de ejecución.

Si el servicio detecta que se ha modificado un archivo ejecutable de script de sesión, no ejecutará posteriormente ese enlace en esa instancia, cargará los archivos de registro en Amazon S3 (si el registro en Amazon S3 está habilitado) y se verá el siguiente mensaje:

El script de sesión no se ejecutó porque el archivo ejecutable se modificó después de aprovisionarse la instancia. Se ha omitido la ejecución por motivos de seguridad.

Si su caso de uso requiere modificar el archivo ejecutable del script de sesión en el tiempo de ejecución (por ejemplo, si selecciona un archivo EXE modificado mediante un proceso de actualización automática en el tiempo de ejecución), no superará las comprobaciones anteriores. En este caso, utilice un script para redirigir la ejecución al archivo ejecutable modificado. Deje el script sin modificar en el tiempo de ejecución cuando el servicio realice el control de seguridad.

Si los archivos de script de sesión son excesivamente grandes (más de 100 MB), esto puede ocasionar retrasos en el aprovisionamiento de instancias y sesiones, y el control de seguridad tardará más tiempo (dependiendo del tipo de instancia y de los recursos disponibles). Si su caso de uso requiere scripts de sesión de gran tamaño, considere la posibilidad de utilizar scripts más

pequeños para redirigir la ejecución. Esto mejorará las experiencias de aprovisionamiento de instancias y sesiones.

Tenga en cuenta que el servicio solo comprueba el archivo ejecutable definido en los scripts de sesión `config.json`, y esto solo es un mecanismo alternativo o de mejor esfuerzo. Es su responsabilidad asegurarse de que todas las rutas de código de los archivos ejecutables de scripts de sesión sean seguras y que los usuarios finales no puedan modificarlas.

Administración de aplicaciones

Al usar una flota elástica, puede crear bloques de aplicaciones y aplicaciones. Los bloques de aplicaciones representan un disco duro virtual (VHD) que se almacena en un bucket de Amazon S3 dentro de su cuenta que contiene los archivos de aplicación y los archivos binarios necesarios para lanzar las aplicaciones que utilizarán sus usuarios. Las aplicaciones contienen los detalles necesarios para lanzar la aplicación una vez montado el VHD. En las secciones siguientes, se describe cómo crear y administrar estos recursos.

Contenido

- [Bloques de aplicaciones](#)
- [Constructor de bloques de aplicaciones](#)
- [Aplicaciones](#)
- [Guardar el icono de la aplicación, el script de configuración, el script de sesión y el VHD en un bucket de S3](#)
- [Asociar aplicaciones a flotas elásticas](#)
- [Recursos adicionales](#)

Bloques de aplicaciones

Los bloques de aplicaciones representan un disco duro virtual (VHD) que se almacena en un bucket de Amazon S3 dentro de su cuenta que contiene los archivos de aplicación y los archivos binarios necesarios para lanzar las aplicaciones que utilizarán sus usuarios. Los bloques de aplicaciones también incluyen el script de configuración que indica al sistema operativo cómo gestionar el archivo VHD.

Los bloques de aplicaciones admiten dos tipos diferentes de empaquetado:

- Personalizado: seleccione esta opción para crear su paquete de aplicaciones (VHD) manualmente. Para obtener más información, consulte [the section called “Bloques de aplicaciones personalizados”](#).
- AppStream 2.0: elige esta opción recomendada para crear tu paquete de aplicaciones con el creador de bloques de aplicaciones. Para obtener más información, consulte [the section called “AppStream Bloques de aplicaciones 2.0”](#).

Contenido

- [Bloques de aplicaciones personalizados](#)
- [AppStream Bloques de aplicaciones 2.0](#)
- [Aplicaciones no compatibles](#)

Bloques de aplicaciones personalizados

Las instancias de streaming de la flota elástica utilizan aplicaciones que se instalan en archivos de disco duro virtual (VHD) almacenados en un bucket de Amazon S3 de su cuenta. Los bloques de aplicaciones con empaquetado personalizado te ofrecen la flexibilidad de crear su propio archivo VHD y cargarlo a un bucket de Amazon S3 de su cuenta.

Contenido

- [Creación de un VHD](#)
- [Cree el script de configuración para el VHD en Amazon 2.0 AppStream](#)
- [Creación de un bloque de aplicaciones personalizado](#)
- [Actualización del bloque de aplicaciones, el VHD y el script de configuración](#)

Creación de un VHD

Un VHD es un archivo único que, cuando se monta en el sistema operativo, se trata como un disco duro. El VHD se puede montar como una letra de unidad, en una ruta de carpeta o de ambas formas. Una vez montado el VHD, puede tratarlo como lo haría con cualquier otro disco duro, lo que incluye instalar la aplicación o copiar en él los archivos que necesite el usuario.

Para crear el bloque de aplicaciones, tendrá que crear el VHD, instalar las aplicaciones en él y, a continuación, desconectarlo. Una vez desconectado, puedes probar tu VHD en otro PC, en una EC2 instancia o en un generador de imágenes AppStream 2.0 para comprobar que las aplicaciones funcionan según lo esperado. Una vez completado, cárguelo en un bucket de Amazon S3 de su cuenta y cree el bloque de aplicaciones.

Note

En esta página se describe el uso de un VHD para entregar la aplicación; sin embargo, la instancia de streaming AppStream 2.0 descargará cualquier objeto de Amazon S3. El

objeto que almacene en Amazon S3 también puede ser un archivo zip, un instalador de aplicaciones o el propio ejecutable de la aplicación. Puede usar el script de configuración para configurarlo correctamente en la instancia de streaming antes de que el usuario lance su aplicación.

La instancia de streaming AppStream 2.0 espera 120 segundos hasta que se complete la descarga del VHD antes de ejecutar el script de configuración. Si el VHD no finaliza la descarga dentro de este período, la descarga se detiene y el script de configuración no se ejecuta.

Recomendamos un tamaño máximo de 1,5 gigabytes para el VHD. Es posible que pueda reducir el tamaño del VHD si lo comprime. Debe usar el script de configuración para descomprimirlo antes de montarlo, ya que el archivo debe descargarse por completo de Amazon S3 antes de poder montarlo y lanzar la aplicación. Cuanto VHDs mayor sea el tiempo que tarda la aplicación en iniciarse y en comenzar la sesión de streaming.

Para crear un VHD para Microsoft Windows

1. Desde un PC con Windows o una instancia de Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) de Windows, abre una línea de comandos con privilegios administrativos.
2. Inicie la utilidad diskpart de Microsoft mediante el siguiente comando:

```
diskpart
```

3. Cree el archivo VHD sin formato y sin inicializar. Para ello, introduzca el siguiente comando, donde *<maximum file size>* se indica el tamaño del archivo VHD, en MB:

```
create vdisk file=C:\path\to\new\file.vhdx maximum=<maximum file size> type=expandable
```

4. Seleccione el VHD recién creado mediante el siguiente comando:

```
select vdisk file=C:\path\to\new\file.vhdx
```

5. Asocie el VHD recién creado mediante el siguiente comando:

```
attach vdisk
```

6. Inicialice el VHD recién creado mediante el siguiente comando:

```
convert mbr
```

7. Cree la partición principal que abarque todo el VHD mediante el siguiente comando:

```
create partition primary
```

8. Formatee la partición recién creada mediante el siguiente comando:

```
format fs=ntfs quick
```

9. Puede montar el VHD recién creado en una letra de unidad no utilizada, en una ruta de carpeta del volumen raíz o en ambas.

Para montar en una letra de unidad, ingrese: `assign letter=<unused drive letter>`

Para montar en una carpeta, ingrese: `assign mount=C:\path\to\empty\folder\to\mount \`

 Note

Para montar en una ruta de carpeta, la carpeta ya debe existir y debe estar vacía.

10. Ahora puede instalar la aplicación en el VHD mediante la letra de unidad o la ruta de montaje de la carpeta elegida en el paso 9.

Cuando termine de instalar las aplicaciones en el VHD, tendrá que desconectarlas para poder cargarlas de forma segura en un bucket de Amazon S3.

Para desconectar un VHD para Microsoft Windows

1. Inicie la utilidad diskpart de Microsoft mediante el siguiente comando:

```
diskpart
```

2. Seleccione el VHD mediante el siguiente comando:

```
select vdisk file=C:\path\to\new\file.vhdx
```

3. Desconecte el VHD mediante el siguiente comando:

```
detach vdisk
```

4. El VHD ya se ha separado y se puede probar en otro PC con Windows, en una EC2 instancia de Amazon o en un generador de imágenes AppStream 2.0.

Para crear un VHD para Linux

1. Desde una EC2 instancia de Amazon Linux 2, un generador de imágenes de Amazon Linux 2 AppStream 2.0 o Amazon Linux 2 WorkSpaces, abra una sesión de terminal.
2. Cree el archivo VHD sin formato ni inicializado:

```
dd if=/dev/zero of=<name of file> bs=<size of VHD> count=1
```

3. Añada un sistema de archivos al VHD creado mediante el siguiente comando:

```
sudo mkfs -t ext4 <name of file>
```

Note

Es posible que aparezca un mensaje en el que se indica que el archivo no es un dispositivo especial de bloques. Puede elegir continuar de todos modos.

4. Cree una carpeta vacía para usarla como punto de montaje mediante el siguiente comando:

```
sudo mkdir /path/to/mount/point
```

5. Monte el VHD recién creado en una ruta de sistema de archivos ejecutando el siguiente comando:

```
sudo mount -t auto -o loop <name of file> /path/to/mount/point
```

6. Ahora puede instalar la aplicación en el VHD mediante la ruta de montaje de carpetas elegida en el paso 4.

Note

Los permisos predeterminados para los archivos y carpetas creados en el VHD pueden impedir que los usuarios no administradores ejecuten aplicaciones o lean archivos. Valide los permisos y cámbielos si es necesario.

Cuando termine de instalar las aplicaciones en el VHD, tendrá que desconectarlas para poder cargarlas de forma segura en un bucket de Amazon S3.

Para desconectar un VHD para Linux

1. Abra una sesión de terminal e ingrese el siguiente comando:


```
sudo umount /path/to/mount/point
```

2. El VHD ya se ha separado y se puede probar en otra EC2 instancia de Amazon de Amazon Linux 2, en el generador de imágenes de Amazon Linux 2 AppStream 2.0 o en Amazon Linux 2 WorkSpaces.

Cree el script de configuración para el VHD en Amazon 2.0 AppStream

AppStream La versión 2.0 utiliza un script de configuración que usted proporciona para montar el VHD antes de que se inicie la aplicación. También puede usar el script de configuración para completar otras tareas necesarias para que la aplicación funcione. Por ejemplo, puede configurar las claves de registro, registrar DLLs, gestionar los requisitos previos o modificar el perfil de usuario desde el script de configuración. AppStream La versión 2.0 proporciona ejemplos de scripts que puede utilizar para montar su VHD. Deberá modificar estos scripts para adaptarlos a las necesidades de sus aplicaciones y su VHD.

Note

Los scripts de configuración no son necesarios para los bloques de aplicaciones con el paquete AppStream 2.0. Sin embargo, puede proporcionar scripts opcionales posteriores a la configuración para personalizar la instalación de la aplicación.

Utilice los siguientes enlaces para descargar los scripts de ejemplo:

- [Script bash de Amazon Linux 2](#)
- [Script de Microsoft Windows Powershell](#)

Note

AppStream 2.0 y el sistema operativo Microsoft Windows reservan las letras de unidad A a E. No monte VHDs ni utilice recursos compartidos de red en estas letras de unidad.

AppStream La versión 2.0 descarga el script de configuración y el VHD a un directorio de la instancia de streaming de fleet y, a continuación, ejecuta el script de configuración. El script de configuración se ejecuta en el sistema operativo con todos los derechos de administrador. El script

de configuración se ejecuta en el contexto SYSTEM de Microsoft Windows y como usuario root en Amazon Linux 2.

Ubicación del sistema de archivos para el VHD y el script de configuración:

- Amazon Linux 2:

```
/opt/appstream/AppBlocks/appblock-name/  
appblock-name
```

El nombre del bloque de aplicaciones al que corresponden el VHD y el script de configuración.

- Microsoft Windows:

```
C:\AppStream\AppBlocks\appblock-name\  
appblock-name
```

El nombre del bloque de aplicaciones al que corresponden el VHD y el script de configuración.

AppStream La versión 2.0 mantiene el nombre del archivo tal como está en el objeto. Por ejemplo, si el bloque de aplicaciones se llama MyApps, con un VHD denominado apps.vhd y un script de configuración denominado mount-apps.ps1, la ruta completa de una instancia de streaming de Windows es:

- VHD

```
C:\AppStream\AppBlocks\MyApps\apps.vhd
```

- Script de configuración

```
C:\AppStream\AppBlocks\MyApps\mount-apps.ps1
```

AppStream La versión 2.0 captura el error estándar y el resultado estándar del script de configuración cuando se ejecuta en una instancia de streaming de flota y carga el resultado en un bucket de Amazon S3 de su cuenta. Puede usar estos registros para identificar y resolver los problemas que pueda tener con su script de configuración. Los nombres de los buckets siguen el formato específico que se indica a continuación:

```
appstream-logs-region-code-account-id-without-hyphens-random-identifier
```

region-code

Este es el código de AWS región en el que se crea la flota elástica.

account-id-without-hyphens

El identificador AWS de su cuenta. El ID aleatorio garantiza que no haya ningún conflicto con otros buckets en esa región. La primera parte del nombre del bucket, appstream-logs, no cambia entre cuentas o regiones.

Por ejemplo, si crea una flota elástica en la región EE.UU. Oeste (Oregón) (us-west-2) con el número de cuenta 123456789012, la AppStream versión 2.0 crea un bucket de Amazon S3 en su cuenta de esa región con el nombre que se muestra. Este bucket solo lo puede eliminar un administrador con permisos suficientes.

```
appstream-logs-us-west-2-1234567890123-abcdefg
```

La ruta de la carpeta donde se almacenan los archivos de registro en el bucket de S3 en la cuenta utiliza la siguiente estructura:

```
bucket-name/fleet-name/instance-id/appblock-name/
```

bucket-name

El nombre del bucket de Amazon S3 en el que se almacenan los registros del script de sesión. El formato del nombre se describe anteriormente en esta sección.

Instance-id

El identificador único de la instancia de streaming en la que se ejecutó el script de configuración.

appblock-name

El nombre del appblock al que corresponde el script de configuración.

La siguiente estructura de carpetas de ejemplo se aplica a una sesión de streaming que se inicia desde test-fleet. La sesión tiene un Cuenta de AWS identificador 123456789012 y el nombre de appblock es testappblock en la región EE.UU. Oeste (Oregón) (us-west-2):

```
appstream-logs-us-west-2-1234567890123-abcdefg/test-fleet/  
i-084427ab4a1cff7f5/testappblock/
```

La estructura de carpetas de este ejemplo contiene un archivo de registro para el resultado estándar y un archivo de registro para el error estándar.

Temas

- [Ejecución del script de configuración de bloques de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#)

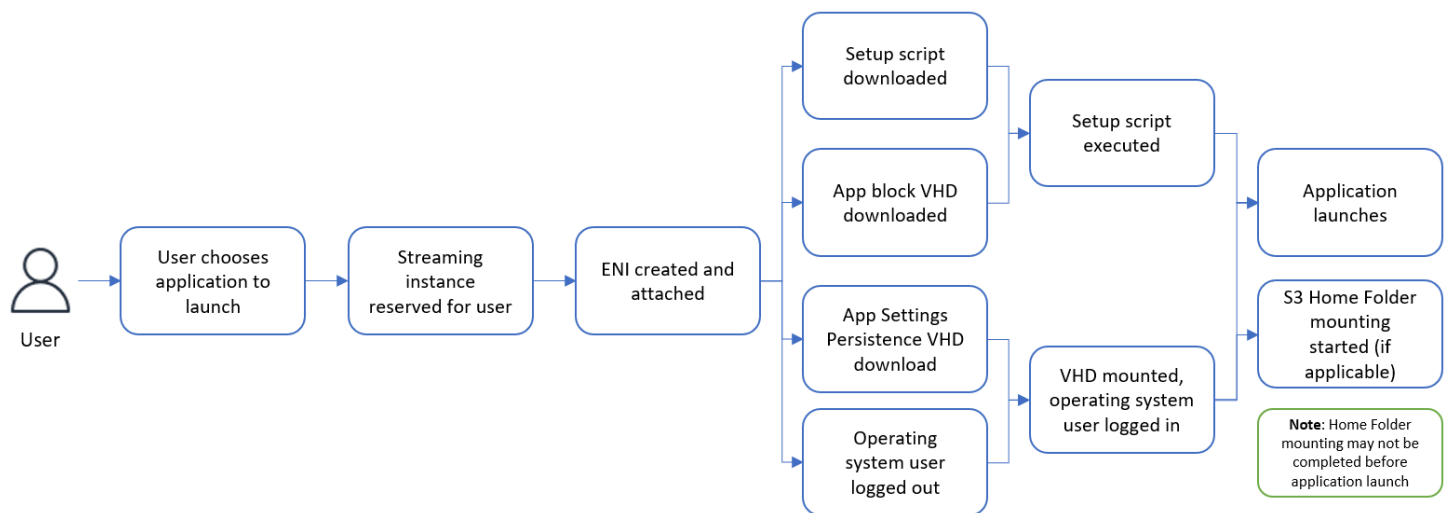
Ejecución del script de configuración de bloques de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0

Los siguientes diagramas indican en qué parte del proceso se ejecuta el script de configuración. El orden de ejecución depende de si está habilitada la persistencia de configuración de la aplicación en la pila asociada a la flota elástica.

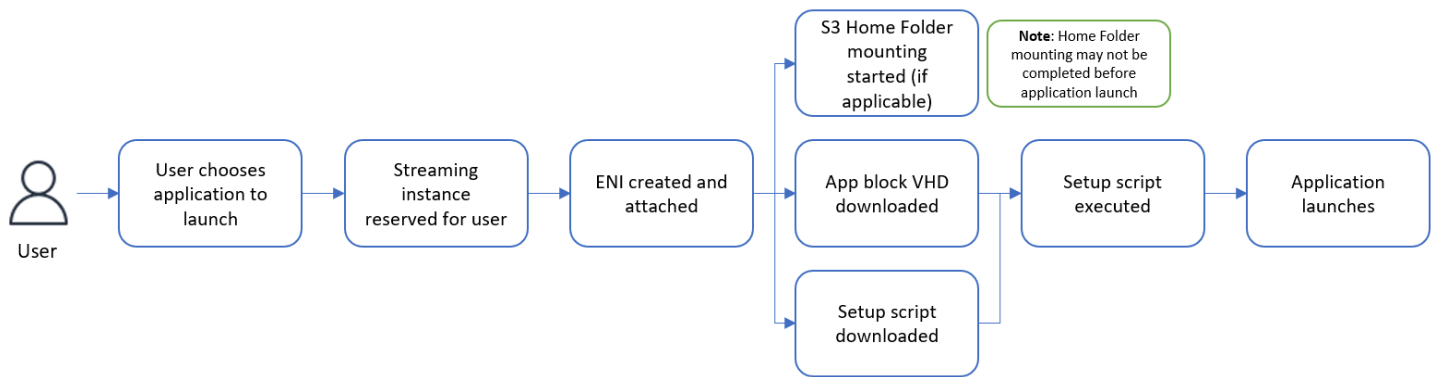
Note

AppStream La versión 2.0 usa los detalles de la VPC para descargar el VHD y el script de configuración del bucket de Amazon S3. Su VPC debe proporcionar acceso al bucket de Amazon S3. Para obtener más información, consulte [Uso de puntos de enlace de VPC de Amazon S3 para funciones 2.0 AppStream](#).

Persistencia de configuración de la aplicación habilitada:



Persistencia de configuración de la aplicación deshabilitada:



Creación de un bloque de aplicaciones personalizado

Puede usar la consola AppStream 2.0 para crear el recurso de bloque de aplicaciones una vez que haya creado el VHD y el script de configuración y los haya cargado en un bucket de S3 que tenga en su cuenta. Cuenta de AWS Para obtener más información sobre cómo almacenar el VHD y el script de configuración en un bucket de Amazon S3, consulte [the section called “Guardar el icono de la aplicación, el script de configuración, el script de sesión y el VHD en un bucket de S3”](#).

Note

Debe tener permisos de IAM para realizar la acción `S3:GetObject` en el VHD y configurar los objetos del script en el bucket de Amazon S3 para crear el recurso de bloque de aplicaciones.

Para crear el recurso de bloque de aplicaciones

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el menú de navegación de la izquierda, seleccione Aplicaciones, Bloque de aplicaciones y Crear bloque de aplicaciones.
3. Para empaquetar el bloque de aplicaciones, seleccione Personalizado.
4. En Detalles del bloque de aplicaciones, escriba un identificador de nombre único para el bloque de aplicaciones. Si lo desea, también puede especificar lo siguiente:
 - Nombre para mostrar: un nombre descriptivo para el bloque de aplicaciones.
 - Descripción: una descripción del bloque de aplicaciones.

5. Para Objeto de disco duro virtual de S3 en Configuración del script, ingrese el URI de S3 que representa el objeto de VHD o elija Explorar S3 para ir a los buckets de S3 y buscar el objeto de VHD.
6. Para Objeto de script de configuración en S3 en Configuración del script, ingrese el URI de S3 que representa el objeto del script de configuración o elija Explorar S3 para ir a los buckets de S3 y buscar el objeto de script de configuración.
7. Para Configurar script ejecutable en Configuración del script, introduzca el ejecutable necesario para el script de configuración.

 Note

Si el script de configuración se puede ejecutar directamente, ingrese el nombre del archivo del script de configuración. Si el script de configuración depende de otro ejecutable (por ejemplo, Microsoft PowerShell) para ejecutarse, introduzca la ruta a ese ejecutable.

Ruta a Microsoft PowerShell en Microsoft Windows:

`C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0\powershell.exe`

8. Si lo desea, para Argumentos ejecutables del script de configuración en Configuración del script, ingrese los argumentos que se deben proporcionar al archivo ejecutable del script de configuración para ejecutar el script de configuración.

 Note

Si utiliza un PowerShell script de Microsoft, debe especificar el parámetro «-File» con el nombre del script de configuración como argumento ejecutable. Además, asegúrese de que la política de ejecución permita ejecutar el script. [Para obtener más información, consulte about_Execution_Policies y ¿Qué es? PowerShell](#).

9. Para Duración de la ejecución en segundos en Configuración del script, ingrese la duración del tiempo de espera del script de configuración.

 Note

La duración de la ejecución en segundos es el tiempo que AppStream 2.0 espera a que se ejecute el script de configuración antes de continuar. Si el script de configuración no

se completa dentro de este período, el usuario verá un error y la aplicación intentará iniciarse. El script de configuración finaliza una vez transcurrido el tiempo de ejecución.

10. De forma opcional, para Etiquetas, cree etiquetas para el recurso de bloque de aplicaciones.
11. Revise la información que ha ingresado y elija Crear.
12. Si el bloque de aplicaciones se creó correctamente, verá un mensaje de éxito en la parte superior de la consola. Si se ha producido un error, verá un mensaje de error descriptivo y tendrá que intentar volver a crear el bloque de aplicaciones.

Actualización del bloque de aplicaciones, el VHD y el script de configuración

Los recursos del bloque de aplicaciones son inmutables y no le permiten cambiarlos una vez creados. Si necesita realizar actualizaciones compatibles con versiones anteriores del VHD o del script de configuración, se recomienda que cargue una nueva versión del archivo en el bucket de Amazon S3 y sobrescriba la versión actual. Las nuevas sesiones de streaming de la flota elástica descargarán la versión más reciente de los objetos, y los usarán.

Si necesita realizar actualizaciones incompatibles con versiones anteriores del VHD o del script de configuración, se recomienda cargarlas como objetos nuevos en el bucket de Amazon S3 y crear un nuevo bloque de aplicaciones y un nuevo recurso de aplicación. A continuación, podrá administrar la implementación para sus usuarios como parte de una ventana de cambios u otra interrupción.

AppStream Bloques de aplicaciones 2.0

Las instancias de streaming de la flota elástica utilizan aplicaciones que se instalan en archivos de disco duro virtual (VHD) almacenados en un bucket de Amazon S3 de su cuenta. En lo que respecta a los bloques de aplicaciones con paquetes personalizados, tiene la flexibilidad de crear su propio archivo VHD y cargarlo a un bucket de Amazon S3 de su cuenta. Como alternativa, para los bloques de aplicaciones con empaquetado AppStream 2.0, puedes aprovechar el generador de bloques de aplicaciones, que se encarga del empaquetado de tus aplicaciones, crea un archivo VHD y lo carga en tu bucket de Amazon S3.

Al utilizar el bloque de aplicaciones AppStream 2.0 empaquetado, no solo eliminas la necesidad de realizar pasos manuales a la hora de crear un archivo VHD, sino que también eliminas la necesidad de un script de configuración. Amplía la compatibilidad de las aplicaciones con las flotas elásticas y reduce los pasos administrativos manuales necesarios para crear un bloque de aplicaciones. AppStream La versión 2.0 gestiona automáticamente la configuración de los bloques de aplicaciones

con el empaquetado AppStream 2.0 sin necesidad de ningún script de configuración. Sin embargo, puede proporcionar scripts opcionales posteriores a la configuración para personalizar la instalación según sus necesidades.

Contenido

- [Descripción general](#)
- [Aplicaciones no compatibles](#)
- [Crea un bloque de aplicaciones AppStream 2.0](#)
- [Activación de un bloque de aplicaciones](#)
- [Creación de un bloque de aplicaciones con un paquete de aplicaciones existente](#)
- [Probar un bloque de aplicaciones](#)
- [Asociar un bloque de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Desasociar un bloque de aplicaciones en Amazon 2.0 AppStream](#)

Descripción general

Para crear un bloque de aplicaciones con un paquete AppStream 2.0, debes iniciar una sesión de streaming con un generador de bloques de aplicaciones. Una vez iniciada la sesión, puede descargar los instaladores de aplicaciones y habilitar las opciones de grabación. A partir de ese momento, la AppStream versión 2.0 registra los cambios en el sistema de archivos y el registro realizados en el generador de bloques de aplicaciones mediante la tecnología de redirección de aplicaciones.

El redireccionamiento de aplicaciones utiliza el marco de controladores de filtros de Windows para interceptar y redirigir los cambios en el registro y en el sistema de archivos. Este redireccionamiento se realiza sin problemas en la aplicación que se está instalando. La aplicación seguirá interactuando con las ubicaciones de los archivos originales de la unidad C:. Por ejemplo, si se ejecuta un instalador de TestApplication «» en una máquina con la redirección de aplicaciones configurada, se instalará de forma predeterminada en C:\Program Files\ TestApplication Sin embargo, entre bastidores, todos los archivos y carpetas se redirigirán a un disco duro virtual (VHD) montado y se creará un enlace desde la ubicación del archivo original a la ubicación real del archivo. En el equipo, TestApplication seguirá pareciendo que está instalado en C:\Program Files\TestApplication.

Una vez registrados todos los cambios de instalación, el archivo VHD se carga en un bucket de Amazon S3 de su cuenta.

Cuando un usuario solicita una sesión con una flota de Elastic, AppStream 2.0 descarga el archivo VHD, configura la aplicación, ejecuta los scripts de configuración posteriores a la instalación (opcional) e inicia la transmisión de la aplicación.

Note

La tecnología de redireccionamiento de aplicaciones no registra ningún cambio en el sistema de archivos en %USERPROFILE%, excepto los nuevos directorios creados en los directorios %APPDATA% y %LOCALAPPDATA%.

La tecnología de redireccionamiento de aplicaciones no registra ningún cambio en el registro del usuario actual, HKEY_CURRENT_USER (HKCU).

Aplicaciones no compatibles

Las aplicaciones pueden sufrir errores al instalarse o ejecutarse en los siguientes escenarios:

- Aplicaciones con comprobaciones basadas en la ubicación durante la instalación: si el proceso de instalación de una aplicación verifica la ubicación real de los archivos instalados, es posible que se produzca un error. Como la AppStream versión 2.0 redirige los archivos al bloque de aplicaciones VHD, solo los enlaces a los archivos reales se mantienen en la ubicación original.

Si no estás seguro de si tu aplicación pertenece a alguna de estas categorías, puedes usar el paquete AppStream 2.0 para crear un bloque de aplicaciones. Este proceso implica la instalación de las aplicaciones en una instancia del constructor de bloques de aplicaciones. En caso de que sus aplicaciones no se instalen en la instancia del constructor de bloques de aplicaciones, puede realizar las siguientes acciones:

- Consulte los registros. El archivo de registro de errores de tu instancia del generador de bloques de aplicaciones se encuentra en C:\\ AppStreamAppBlocks\\ ErrorLog. Este registro registra todos los errores de instalación, incluido el procesamiento de las RegKeys/File operaciones. Si ve alguno de los siguientes registros en el registro de errores, indica que el generador de bloques de aplicaciones AppStream 2.0 no admite actualmente el empaquetado de su aplicación:
 - “No se puede crear un enlace simbólico”
 - “El servicio no admite el cambio de nombre de los archivos”

Si no hay ningún archivo de registro de errores o si este archivo está vacío, compruebe los registros de instalación de la aplicación para identificar el motivo de los errores.

- Notifique un problema. Seleccione el botón Informar de un problema, que está disponible en el asistente del creación de aplicaciones del constructor de bloques de aplicaciones. Al seleccionar esta opción, se recopilarán todos los registros de la AppStream versión 2.0 de tu instancia de creación de bloques de aplicaciones y se enviarán al equipo de la AppStream versión 2.0 para que te ayude.
- Cree un bloque de aplicaciones con un paquete personalizado: si no puede empaquetar sus aplicaciones con el constructor de bloques de aplicaciones, puede intentar crear un bloque de aplicaciones con métodos de empaquetado personalizados. Para obtener más información, consulte [the section called “Bloques de aplicaciones personalizados”](#).
- Si necesita más ayuda, póngase en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de soporte de AWS Support](#).

Es importante tener en cuenta estas posibles limitaciones y planificar en consecuencia a la hora de utilizar el paquete AppStream 2.0 para sus aplicaciones.

Crea un bloque de aplicaciones AppStream 2.0

Sigue estos pasos para crear un bloque de aplicaciones con el tipo de paquete AppStream 2.0.

Paso 1: configuración del bloque de aplicaciones

Para configurar el bloque de aplicaciones

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el menú de navegación de la izquierda, elija Administrador de aplicaciones, Bloques de aplicaciones y Crear bloque de aplicaciones.
3. Para empaquetar bloques de aplicaciones, selecciona 2.0. AppStream
4. En Detalles del bloque de aplicaciones, escriba un identificador de nombre único para el bloque de aplicaciones. Si lo desea, también puede especificar lo siguiente:
 - Nombre: un nombre exclusivo del bloque de aplicaciones.
 - Nombre para mostrar (opcional): un nombre descriptivo para el bloque de aplicaciones.
 - Descripción (opcional): una descripción del bloque de aplicaciones.
5. (Opcional) Un bloque de aplicaciones con un paquete AppStream 2.0 no necesita un script de configuración. Si lo desea, puede proporcionar las siguientes Opciones avanzadas para los pasos posteriores a la instalación:

- Para Objeto de script de posterior a la configuración en S3, ingrese el URI de Amazon S3 que representa el objeto de script posterior a la configuración o elija Explorar S3 para ir a los buckets de Amazon S3 y buscar el objeto de script posterior a la configuración.
- En el caso de Script posterior a la configuración ejecutable, ingrese el ejecutable necesario para el script posterior a la configuración.

 Note

Si el script de configuración se puede ejecutar directamente, ingrese el nombre del archivo del script de configuración. Si el script de configuración depende de otro ejecutable (por ejemplo, Microsoft PowerShell) para ejecutarse, introduzca la ruta a ese ejecutable.

Ruta a Microsoft PowerShell en Microsoft Windows:

`C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0\powershell.exe`

Si lo desea, para Argumentos ejecutables del script de configuración en Configuración del script, ingrese los argumentos que se deben proporcionar al archivo ejecutable del script de configuración para ejecutar el script de configuración.

 Note

Si utiliza un PowerShell script de Microsoft, debe especificar el parámetro «-File» con el nombre del script de configuración como argumento ejecutable. Además, asegúrese de que la política de ejecución permita ejecutar el script. [Para obtener más información, consulte about_Execution_Policies y ¿Qué es? PowerShell](#).

Para Duración de la ejecución en segundos en Configuración del script, ingrese la duración del tiempo de espera del script de configuración.

 Note

La duración de la ejecución en segundos es el tiempo que AppStream 2.0 espera a que se ejecute el script de configuración antes de continuar. Si el script de configuración no se completa dentro de este período, el usuario verá un error y la aplicación intentará iniciarse. El script de configuración finaliza una vez transcurrido el tiempo de ejecución.

6. En la Configuración de importación, elija Crear un nuevo archivo de aplicación de bloque de aplicaciones. Para Ubicación de S3 en Configuración de importación, ingrese el URI de Amazon S3 que representa el bucket o elija Explorar S3 para ir a los buckets de Amazon S3 y seleccionar el bucket adecuado. La lista de buckets de Amazon S3 es global y contiene todos los buckets de todas las regiones. Asegúrese de seleccionar el bucket en la región en la que desea crear el bloque de aplicaciones. Para obtener más información acerca de cómo establecer los permisos de los buckets, consulte [the section called “Guardar el icono de la aplicación, el script de configuración, el script de sesión y el VHD en un bucket de S3”](#).
7. Seleccione un constructor de bloques de aplicaciones. Solo están disponibles constructores de bloques de aplicaciones que no estén asociados a otros bloques de aplicaciones. Si la lista está vacía, cree un nuevo constructor de bloques de aplicaciones o desasocie los que ya existen para usarlos. Un constructor de bloques de aplicaciones es un recurso reutilizable que puede usar para empaquetar sus aplicaciones.

 Note

Si no seleccionas un constructor de bloques de aplicaciones aquí, puede crear su bloque de aplicaciones en estado inactivo y activarlo más adelante. Para obtener más información, consulte [the section called “Activación de un bloque de aplicaciones”](#).

8. De forma opcional, para Etiquetas, cree etiquetas para el recurso de bloque de aplicaciones.
9. Elija Siguiente.
10. Revise la información que ingresó y elija una de las siguientes opciones:
 - Elija Crear bloque de aplicaciones si no seleccionó un constructor de bloques de aplicaciones en el paso 7.
 - Elija Iniciar el constructor de bloques de aplicaciones si eligió un constructor de bloques de aplicaciones en el paso 7. A continuación, continúe con el paso 2 para crear el paquete de aplicaciones mediante la sesión de streaming del constructor de bloques de aplicaciones.

En este punto, se crea el recurso de bloque de aplicaciones, pero está inactivo y no se puede usar en las flotas elásticas.

Paso 2: creación de un paquete de aplicación

Use la instancia de streaming del constructor de bloques de aplicaciones para empaquetar las aplicaciones y activar el bloque de aplicaciones. El bloque de aplicaciones creado con el creador de

bloques de aplicaciones tendrá un paquete AppStream 2.0 y el paquete de aplicaciones se cargará en el bucket de Amazon S3 que tengas Cuenta de AWS.

Para crear un paquete de aplicaciones

1. Una vez activada la sesión de streaming, el asistente de creación de aplicaciones se iniciará automáticamente. Si no se inicia, inícielo manualmente con el icono del escritorio.
2. La pantalla inicial proporciona instrucciones para el proceso de empaquetado de la aplicación.
3. Utilice el instalador de aplicaciones en su sesión de streaming de constructor de bloques de aplicaciones mediante una de las siguientes opciones:
 - Descargue los instaladores de aplicaciones de la web.
 - Utilice la interfaz de archivos de la sesión de streaming.
 - Descargue el instalador de aplicaciones de otro servicio de AWS con un rol de máquina.
4. Cuando tenga todos los instaladores de aplicaciones necesarios, detenga todas las demás aplicaciones en ejecución en la instancia y elija Iniciar grabación. El constructor de bloques de aplicaciones comienza a grabar los cambios del sistema y en la pantalla aparece Grabación en curso.
5. Comience a instalar la aplicaciones una por una.
6. Cuando haya terminado de instalar la aplicación, elija Detener grabación y el sistema dejará de grabar los cambios. Si desea realizar más cambios en el paquete de aplicaciones, como añadir más aplicaciones o eliminar una aplicación ya instalada, elija Iniciar grabación y asegúrese de que el sistema esté en el modo Grabación en curso.

 Note

Si se produce un error en la instalación de la aplicación, selecciona Reportar un problema para recopilar los registros relacionados con la AppStream versión 2.0 de la instancia e informar del problema al equipo de la AppStream versión 2.0. Cuando haya terminado, finalice la sesión de streaming del constructor de bloques de aplicaciones. Puede intentar reiniciar el proceso de creación de un bloque de aplicaciones mediante una nueva instancia del constructor de bloques de aplicaciones. Si el problema persiste, intenta crear el bloque de aplicaciones con un paquete personalizado.

7. Cuando haya terminado de instalar todas las aplicaciones, elija Detener grabación. Utilice el menú Inicio o vaya a la aplicación mediante el Explorador de archivos para probar la aplicación.

8. Elija Siguiente para revisar los detalles del bloque de aplicaciones.

Note

El tamaño recomendado de un archivo de paquete de aplicaciones (VHD) para una flota elástica es inferior a 1,5 GB. Si el tamaño del archivo VHD es superior a 1,5 GB, intente reducir la cantidad de aplicaciones empaquetadas en un bloque de aplicaciones. El tamaño del archivo del paquete de aplicaciones (VHD) no se reducirá si desinstala una aplicación. Reinicie el proceso de empaquetado de aplicaciones mediante una nueva sesión de streaming de bloque de aplicaciones e instale menos aplicaciones.

9. Elija Finalizar la creación del bloque de aplicaciones y desconéctese para crear el paquete de aplicaciones y cargarlo en el bucket de Amazon S3. Si lo logra, la sesión de streaming se desconectará automáticamente y el bloque de aplicaciones pasará a estar activo.

Note

Si se produce un error en la instalación de la aplicación, selecciona Informar de un problema para recopilar los registros relacionados con la AppStream versión 2.0 de la instancia e informar del problema al equipo de la AppStream versión 2.0. Cuando haya terminado, finalice la sesión de streaming del constructor de bloques de aplicaciones. Puede intentar reiniciar el proceso de creación de un bloque de aplicaciones mediante una nueva instancia del constructor de bloques de aplicaciones. Si el problema persiste, intenta crear el bloque de aplicaciones con un paquete personalizado.

Activación de un bloque de aplicaciones

Si se creó un bloque de aplicaciones con un paquete AppStream 2.0, pero el paquete de aplicaciones (VHD) no estaba adjunto, el bloque de aplicaciones estará inactivo y no se podrá usar para asociar aplicaciones con flotas de Elastic. Para activar un bloque de aplicaciones, debe haber un paquete de aplicaciones (VHD) asociado al bloque de aplicaciones.

Para crear un paquete de aplicaciones

1. [Abra la consola AppStream 2.0 en https://console.aws.amazon.com/appstream2](https://console.aws.amazon.com/appstream2).
2. En el menú de navegación de la izquierda, elija Administrador de aplicaciones, Bloque de aplicaciones.

3. Seleccione el bloque de aplicaciones inactivo que quiera activar y elija Activar en el menú Acciones.
4. Seleccione un constructor de bloques de aplicaciones y elija Iniciar el constructor de bloques de aplicaciones.
 - Si la lista está vacía, significa que no tiene un constructor de bloques de aplicaciones o todos los constructores de bloques de aplicaciones están asociados a otros bloques de aplicaciones. Cree un nuevo constructor de bloques de aplicaciones o desasocie un constructor de bloques de aplicaciones existente y pruébalo.
 - Si el constructor de bloques de aplicaciones ya está asociado a un bloque de aplicaciones, puede seguir usándolo para activar el bloque de aplicaciones.
 - Si el constructor de bloques de aplicaciones seleccionado no estaba asociado a ningún constructor de bloques de aplicaciones, se asociará al que seleccione y se iniciará la sesión de streaming. El constructor de bloques de aplicaciones permanece asociado a este bloque de aplicaciones una vez finalizada la sesión.
5. Cuando se inicie la sesión de streaming del constructor de bloques de aplicaciones, siga los pasos que se indican en [the section called “Paso 2: creación de un paquete de aplicación”](#) para crear el paquete de aplicaciones (VHD) y activar el bloque de aplicaciones.

Creación de un bloque de aplicaciones con un paquete de aplicaciones existente

Puede usar su paquete de aplicaciones (VHD) existente con el paquete AppStream 2.0 para crear AppStream bloques de aplicaciones 2.0. Para ello, copie el archivo del paquete de aplicaciones (VHD) del bucket de Amazon S3 de origen a otro bucket de Amazon S3 de destino. El bucket de destino puede estar en una región diferente.

Para crear un bloque de aplicaciones con un paquete de aplicaciones existente

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el menú de navegación de la izquierda, elija Administrador de aplicaciones, Bloques de aplicaciones y Crear bloque de aplicaciones.
3. Para empaquetar bloques de aplicaciones, selecciona 2.0. AppStream
4. En Detalles del bloque de aplicaciones, escriba un identificador de nombre único para el bloque de aplicaciones. Si lo desea, también puede especificar lo siguiente:
 - Nombre: un nombre exclusivo del bloque de aplicaciones.

- Nombre para mostrar (opcional): un nombre descriptivo para el bloque de aplicaciones.
 - Descripción (opcional): una descripción del bloque de aplicaciones.
5. (Opcional) Un bloque de aplicaciones con un paquete AppStream 2.0 no necesita un script de configuración. Si lo desea, puede proporcionar las siguientes Opciones avanzadas para los pasos posteriores a la instalación:
- Para Objeto de script de posterior a la configuración en S3, ingrese el URI de Amazon S3 que representa el objeto de script posterior a la configuración o elija Explorar S3 para ir a los buckets de Amazon S3 y buscar el objeto de script posterior a la configuración.
 - En el caso de Script posterior a la configuración ejecutable, ingrese el ejecutable necesario para el script posterior a la configuración.

 Note

Si el script de posterior a la configuración se puede ejecutar directamente, ingrese el nombre del archivo del script de posterior a la configuración. Si el script posterior a la configuración depende de otro ejecutable (por ejemplo, Microsoft PowerShell) para ejecutarse, introduzca la ruta a ese ejecutable.

Ruta a Microsoft PowerShell en Microsoft Windows:

C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0\powershell.exe

Si lo desea, para Argumentos ejecutables del script posterior a la configuración, ingrese los argumentos que se deben proporcionar al archivo ejecutable del script de configuración para ejecutar el script de configuración.

 Note

Si utiliza un PowerShell script de Microsoft, debe especificar el parámetro «-File» con el nombre del script posterior a la configuración como argumento ejecutable. Además, asegúrese de que la política de ejecución permita ejecutar el script. [Para obtener más información, consulte about_Execution_Policies y ¿Qué es? PowerShell](#).

Para Duración de la ejecución en segundos en Configuración del script, ingrese la duración del tiempo de espera del script de configuración.

 Note

La duración de la ejecución en segundos es el tiempo que AppStream 2.0 espera a que se ejecute el script posterior a la configuración antes de continuar. Si el script posterior a la configuración no se completa dentro de este período, el usuario verá un error y la aplicación intentará iniciarse. El script de configuración finaliza una vez transcurrido el tiempo de ejecución.

6. Elija Usar el archivo de aplicación del bloque de aplicaciones existente en Configuración de importación. En Ubicación de S3, puede introducir el URI de Amazon S3 del objeto en un bucket de Amazon S3 que representa el paquete de aplicaciones (VHD) o elegir Explorar S3 para ir a sus buckets de Amazon S3 y seleccionar el objeto en un bucket de Amazon S3. La lista de buckets de Amazon S3 es global y contiene todos los buckets de todas las regiones. Asegúrese de seleccionar el bucket en la región en la que desea crear el bloque de aplicaciones.
7. Elija Siguiente.
8. Revise la información que ha ingresado y elija Crear bloque de aplicaciones.

En este punto, se crea el recurso de bloque de aplicaciones y se encuentra en estado Activo.

Probar un bloque de aplicaciones

Puede usar un constructor de bloques de aplicaciones para probar su bloque de aplicaciones y verificar sus funcionalidades. No es necesario lanzar una flota elástica para esta opción. También puede crear varios constructores de bloques de aplicaciones con diferentes tipos o tamaños de instancias y probar el rendimiento de la aplicación con diferentes opciones de computación.

 Note

La opción de bloqueo de aplicaciones de prueba solo es compatible con los bloques de aplicaciones con el paquete AppStream 2.0.

Para probar un bloque de aplicaciones

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.

2. En el menú de navegación de la izquierda, elija Administrador de aplicaciones, Bloque de aplicaciones.
3. Seleccione el bloque de aplicaciones que quiera probar y elija Probar en el menú Acciones.
4. Seleccione un constructor de bloques de aplicaciones y elija Iniciar la prueba del bloque de aplicaciones.
 - Si la lista está vacía, significa que no tiene un constructor de bloques de aplicaciones o todos los constructores de bloques de aplicaciones están asociados a otros bloques de aplicaciones. Cree un nuevo constructor de bloques de aplicaciones o desasocie un constructor de bloques de aplicaciones existente y pruébalo.
 - Si el constructor de bloques de aplicaciones ya está asociado a un bloque de aplicaciones, puede seguir usándolo para activar el bloque de aplicaciones.
 - Si el constructor de bloques de aplicaciones seleccionado no estaba asociado a ningún constructor de bloques de aplicaciones, se asociará al que seleccione y se iniciará la sesión de streaming. El constructor de bloques de aplicaciones permanece asociado a este bloque de aplicaciones una vez finalizada la sesión.
5. El constructor de bloques de aplicaciones se inicia en una ventana de navegador independiente en el modo de transmisión de escritorio. El servicio descarga el bloque de aplicaciones del bucket de Amazon S3 y lo instala en la instancia del constructor de bloques de aplicaciones.
6. Ahora, sus aplicaciones se pueden transmitir y probar. Puede abrir la aplicación desde el Explorador de archivos o el menú Inicio.
7. Cuando termine de probar, finalice la sesión de streaming.

Asociar un bloque de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0

Para crear, probar o activar tu bloque de aplicaciones con un paquete AppStream 2.0, debes asociarlo a un generador de bloques de aplicaciones. Un constructor de bloques de aplicaciones solo se puede asociar a un solo bloque de aplicaciones y viceversa.

Note

La asociación y desasociación de un bloque de aplicaciones solo es compatible con los bloques de aplicaciones con AppStream un paquete 2.0.

Asociar un bloque de aplicaciones con el generador de bloques de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el menú de navegación de la izquierda, elija Administrador de aplicaciones, Bloque de aplicaciones.
3. Seleccione un bloque de aplicaciones y elija Asociar en el menú Acciones.
4. Seleccione un constructor de bloques de aplicaciones y elija Asociar el constructor de bloques de aplicaciones.

Si la lista está vacía, significa que no tiene un constructor de bloques de aplicaciones o todos los constructores de bloques de aplicaciones están asociados a otros bloques de aplicaciones. Cree un nuevo constructor de bloques de aplicaciones o desasocie un constructor de bloques de aplicaciones existente y pruébalo.

Desasociar un bloque de aplicaciones en Amazon 2.0 AppStream

Si todos los constructores de bloques de aplicaciones están asociados a otros bloques de aplicaciones y quiere probar, crear o activar otro bloque de aplicaciones, puede crear un nuevo constructor de bloques de aplicaciones o desasociar un constructor de bloques de aplicaciones existente del bloque de aplicaciones y usarlo con el nuevo bloque de aplicaciones.

Note

La asociación y desasociación de un bloque de aplicaciones solo se admite en los bloques de aplicaciones con un paquete 2.0. AppStream

La disociación solo está permitida si el constructor de bloques de aplicaciones está en estado DETENIDO.

Disociación de un bloque de aplicaciones de un constructor de bloques de aplicaciones

1. [Abre la consola AppStream 2.0 en /appstream2. https://console.aws.amazon.com](https://console.aws.amazon.com/appstream2)
2. En el menú de navegación de la izquierda, elija Administrador de aplicaciones, Bloque de aplicaciones.
3. Seleccione un bloque de aplicaciones y elija Desasociar en el menú Acciones.

4. Seleccione un constructor de bloques de aplicaciones y elija Desasociar el constructor de bloques de aplicaciones.

Aplicaciones no compatibles

Las aplicaciones pueden sufrir errores al instalarse o ejecutarse en los siguientes escenarios:

- Aplicaciones que requieren reiniciarse después de la instalación: si una aplicación necesita realizar cambios o configuraciones adicionales después de la instalación que requieren un reinicio, es posible que se produzca un error. Actualmente, el constructor de bloques de aplicaciones no admite el reinicio, lo que puede impedir que la aplicación complete los pasos necesarios posteriores a la instalación.
- Aplicaciones que se basan en detalles específicos del usuario: las aplicaciones que están diseñadas para ser instaladas solo para el usuario que actualmente ha iniciado sesión en App Block Builder, o que se basan en los detalles del usuario que ha iniciado sesión en App Block Builder, como los identificadores de seguridad (SIDs) durante la instalación, podrían no funcionar correctamente en las flotas de Elastic. Esto se debe a que los usuarios que han iniciado sesión cambian en el entorno de la flota elástica. Además, el redireccionamiento de aplicaciones no registra todos los directorios de %USERPROFILE%. Sin embargo, tiene la opción de configurar los scripts posteriores a la configuración para cambiar dinámicamente la configuración de la aplicación en función del entorno.
- Aplicaciones que dependen de detalles específicos de la máquina: las aplicaciones que dependen de los detalles específicos de la máquina en el constructor de bloques de aplicaciones durante la instalación, como el GUID del adaptador de red, podrían tener problemas en las flotas elásticas. Esto se debe a que los detalles de la máquina, incluido el adaptador GUIDs de red, pueden cambiar dentro del entorno de Elastic Fleet. Para solucionar este problema, puede configurar los scripts posteriores a la configuración para gestionar la configuración de esos detalles específicos de la máquina.

Si no está seguro de si su aplicación pertenece a alguna de estas categorías, puede usar el empaquetado AppStream 2.0 para crear un bloque de aplicaciones. Este proceso implica la instalación de las aplicaciones en una instancia del constructor de bloques de aplicaciones. En caso de que sus aplicaciones no se instalen en la instancia del constructor de bloques de aplicaciones, puede realizar las siguientes acciones:

- Consulte los registros. El archivo de registro de errores de tu instancia del generador de bloques de aplicaciones se encuentra en C:\\ AppStreamAppBlocks\\ ErrorLog. Este registro recoge todos los errores de instalación, incluidas las claves de registro y el procesamiento de las operaciones con archivos. Si ves alguno de los siguientes registros en el registro de errores, esto indica que el generador de bloques de aplicaciones 2.0 no admite actualmente el empaquetado de tu aplicación: AppStream
 - “No se puede crear un enlace simbólico”
 - “El servicio no admite el cambio de nombre de los archivos”

Si no hay ningún archivo de registro de errores o si este archivo está vacío, compruebe los registros de instalación de la aplicación para identificar el motivo de los errores.

- Notifique un problema. Seleccione el botón Informar de un problema, que está disponible en el asistente del creación de aplicaciones del constructor de bloques de aplicaciones. Si seleccionas esta opción, se recopilarán todos los registros de la AppStream versión 2.0 de tu instancia de creación de bloques de aplicaciones y se enviarán al equipo de la AppStream versión 2.0.
- Cree un bloque de aplicaciones con un paquete personalizado: si no puede empaquetar sus aplicaciones con el constructor de bloques de aplicaciones, puede intentar crear un bloque de aplicaciones con métodos de empaquetado personalizados. Para obtener más información, consulte [the section called “Bloques de aplicaciones personalizados”](#).
- Si necesita más ayuda, póngase en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de soporte de AWS Support](#).

Es importante tener en cuenta estas posibles limitaciones y planificar en consecuencia a la hora de utilizar el paquete AppStream 2.0 para sus aplicaciones.

Constructor de bloques de aplicaciones

Un constructor de bloques de aplicaciones es un recurso reutilizable que puede usar para empaquetar sus aplicaciones (o bloques de aplicaciones). También puede usarlo para probar su paquete de aplicaciones antes de asociarlo a una flota elástica. Se puede usar un único constructor de bloques de aplicaciones para crear y probar varios bloques de aplicaciones uno por uno. Cada vez que se crea una sesión de streaming para crear o probar un bloque de aplicaciones, se crea y utiliza una nueva instancia. Una vez finalizada la instancia del constructor de bloques de aplicaciones, el estado de la instancia no persiste.

AppStream Las flotas de Elastic 2.0 utilizan EC2 instancias de Amazon para transmitir aplicaciones. Debe proporcionar su paquete de aplicaciones y asociarlo a su flota. Para crear su propio paquete de aplicaciones personalizado, conéctese a una instancia del constructor de bloques de aplicaciones y, a continuación, instale y configure las aplicaciones para su transmisión. El constructor de bloques de aplicaciones crea el paquete de aplicaciones y lo carga en un bucket de Amazon S3 de su Cuenta de AWS.

Al crear un constructor de bloques de aplicaciones, elige lo siguiente:

- Un tipo de instancia: la AppStream 2.0 proporciona diferentes tamaños de instancia con distintas configuraciones de CPU y memoria. El tipo de instancia debe estar en consonancia con la familia de instancias que necesita.
- La VPC, subredes y grupos de seguridad que se usarán: asegúrese de que las subredes y los grupos de seguridad proporcionen acceso a los recursos de red que requieren las aplicaciones. Entre los recursos de red típicos que requieren las aplicaciones se podrían incluir servidores de licencias, servidores de bases de datos, servidores de archivos y servidores de aplicaciones. El constructor de bloques de aplicaciones carga el paquete de aplicaciones en un bucket de Amazon S3 de su Cuenta de AWS. La VPC que elija para su flota debe proporcionar suficiente acceso de red al bucket de Amazon S3. Para obtener más información, consulte [the section called “Guardar el icono de la aplicación, el script de configuración, el script de sesión y el VHD en un bucket de S3”](#).

Contenido

- [Creación de un constructor de bloques de aplicaciones](#)
- [Conéctate a un generador de bloques de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Acciones del constructor de bloques de aplicaciones](#)

Creación de un constructor de bloques de aplicaciones

Puedes usar la instancia del generador de bloques de aplicaciones para crear tu paquete de aplicaciones para las flotas de Elastic AppStream 2.0.

Para crear un constructor de bloques de aplicaciones

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.

2. Elija Administrador de aplicaciones en el panel de navegación izquierdo y, a continuación, elija la pestaña Constructores de bloques de aplicaciones y, a continuación, seleccione Crear un constructor de bloques de aplicaciones.
3. Para Paso 1: configuración del constructor de bloques de aplicaciones, proporcione los siguientes detalles para configurar el constructor de bloques de aplicaciones:
 - Nombre: especifique un identificador de nombre único para el constructor de bloques de aplicaciones.
 - Nombre que mostrar (opcional): escriba un nombre que mostrar para el constructor de bloques de aplicaciones (como máximo 100 caracteres).
 - Sistema operativo: seleccione un sistema operativo para su aplicación. Debe ajustarse al sistema operativo que vaya a seleccionar para su flota elástica, que los usuarios finales utilizarán para transmitir la aplicación.
 - Función de IAM (opcional): cuando aplicas una función de IAM desde tu cuenta a un generador de bloques de aplicaciones AppStream 2.0, puedes realizar solicitudes de AWS API desde la instancia del creador de bloques de aplicaciones sin tener que gestionar manualmente las credenciales. AWS Para aplicar un rol de IAM al constructor de bloques de aplicaciones, realice una de las siguientes acciones:
 - Para utilizar un rol de IAM existente en su cuenta de Amazon Web Services, elija el rol que desee utilizar de la lista de roles de IAM. Se debe poder acceder al rol desde el generador de imágenes. Para obtener más información, consulte [Configuración de una función de IAM existente para usarla con instancias de streaming AppStream 2.0](#).
 - Para crear un nuevo rol de IAM, seleccione Crear nuevo rol de IAM y siga los pasos que se indican en [Cómo crear un rol de IAM para usarlo con instancias de streaming AppStream 2.0](#).
 - Tipo de instancia: seleccione el tipo de instancia del constructor de bloques de aplicaciones. Elija un tipo que coincida con los requisitos de rendimiento de las aplicaciones que tenga previsto instalar.
 - Etiquetas (opcional): elija Añadir etiqueta y escriba la clave y el valor de la etiqueta. Para añadir más etiquetas, repita este paso. Para obtener más información, consulte [Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0](#).
4. Elija Siguiente.
5. En Paso 2: configuración de la red, haga lo siguiente:

- Para conceder acceso a Internet a los constructores de bloques de aplicaciones en una VPC con una subred pública, elija Acceso a Internet predeterminado. Si va a ofrecer acceso a Internet mediante una puerta de enlace NAT, no seleccione Acceso a Internet predeterminado. Para obtener más información, consulte [Acceso a Internet](#).
- En VPC y Subred 1, elija una VPC y al menos dos subredes. Para lograr una mayor tolerancia a errores, se recomienda elegir tres subredes en diferentes zonas de disponibilidad. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#).

Si no tiene su propia VPC y subred, puede usar la [VPC predeterminada](#) o crearlas. Para ello, elija los enlaces Crear una nueva VPC y Crear nueva subred. Al elegir estos enlaces, se abre la consola de Amazon VPC. Tras crear la VPC y las subredes, vuelva a la consola AppStream 2.0 y elija el icono de actualización situado a la izquierda de los enlaces Crear una nueva VPC y Crear nueva subred para mostrarlos en la lista. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC para 2.0 AppStream](#).

- Para Grupos de seguridad, elija hasta cinco grupos de seguridad que desee asociar con este generador de imágenes. Si no tiene su propio grupo de seguridad y no desea utilizar el grupo de seguridad predeterminado, elija el enlace Crear nuevo grupo de seguridad para crear uno. Tras crear las subredes en la consola de Amazon VPC, vuelva a AppStream la consola 2.0 y elija el icono de actualización situado a la izquierda del enlace Crear nuevo grupo de seguridad para mostrarlas en la lista. Para obtener más información, consulte [Grupos de seguridad en Amazon AppStream 2.0](#).
 - En Puntos de conexión de VPC (opcional), puede crear un punto de conexión de VPC de tipo interfaz (punto de conexión de interfaz), en la nube privada virtual (VPC). Para comenzar a crear el punto de conexión de interfaz, seleccione Crear punto de conexión de VPC. Al seleccionar este enlace, se abre la consola de la VPC. Para terminar de crear el punto de conexión, siga los pasos 3 a 6 que se indican en [the section called “Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz”](#). Después de crear el punto de conexión de interfaz, puede utilizarlo para mantener el tráfico de streaming en la VPC.
6. Elija Siguiente.
 7. Elija Revisar y confirme los detalles del constructor de bloques de aplicaciones. Para cambiar la configuración de cualquier sección, elija Editar y realice los cambios que considere necesarios.
 8. Una vez que termine de revisar los detalles de la configuración, elija Crear constructor de bloques de aplicaciones.

 Note

Si un mensaje de error le indica que no tiene límites (cuotas) suficientes para crear el generador de imágenes, envíe una solicitud de aumento de límite a través de la consola de Service Quotas en <https://console.aws.amazon.com/servicequotas/>. Para obtener más información, consulte [Solicitud de aumento de cuota](#) en la Guía del usuario de Service Quotas.

Conéctate a un generador de bloques de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0

Puede conectarse a un constructor de bloques de aplicaciones mediante una de las siguientes acciones:

- Mediante la consola AppStream 2.0 (solo para conexiones de navegador)
- Crear una URL de transmisión (para conexiones de navegador o cliente AppStream 2.0)

 Note

El constructor de bloques de aplicaciones no admite la asociación a dominios de Active Directory.

Contenido

- [Consola Amazon AppStream 2.0 \(conexión de navegador\)](#)
- [URL de transmisión \(conexión de navegador o cliente Amazon AppStream 2.0\)](#)

Consola Amazon AppStream 2.0 (conexión de navegador)

Para usar la consola AppStream 2.0 para conectarse a un generador de bloques de aplicaciones a través de un navegador, complete los siguientes pasos.

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.

2. En el panel de navegación de la izquierda, elija Administrador de aplicaciones y, a continuación, elija Constructor de bloques de aplicaciones.
3. En la lista de constructores de bloques de aplicaciones, elija el constructor de bloques de aplicaciones al que desee conectarse. Compruebe que el constructor de bloques de aplicaciones tenga el estado En ejecución y seleccione Conectar.

Para que este paso funcione, es posible que deba configurar el navegador de modo que permita las ventanas emergentes de <https://stream.<región-aws>.amazonappstream.com/>.

4. Comience a transmitir el constructor de bloques de aplicaciones.

URL de transmisión (conexión de navegador o cliente Amazon AppStream 2.0)

Puedes crear una URL de streaming para conectarte a un generador de bloques de aplicaciones a través de un navegador o el cliente AppStream 2.0. A diferencia de una URL de streaming que se cree para permitir el acceso de los usuarios a una instancia de flota, que es válida durante un máximo de siete días, la URL de streaming que se crea para acceder a un constructor de imágenes vence al cabo de una hora de forma predeterminada. Para establecer un tiempo de caducidad diferente, debes generar la URL de streaming mediante la acción de la API [CreateAppBlockBuilderStreamingURL](#).

Note

El cliente macOS no admite la transmisión de una URL para conectarse a un generador de bloques de aplicaciones.

Para crear una URL de streaming, use cualquiera de las siguientes formas:

- AppStream Consola 2.0
- La acción [CreateAppBlockBuilderStreaming](#) de la API URL
- El comando [create-app-block-builderCLI -streaming-url](#) AWS

Para crear una URL de transmisión y conectarse al generador de bloques de aplicaciones mediante la consola AppStream 2.0, complete los pasos del siguiente procedimiento.

Para crear una URL de streaming y conectarse al generador de bloques de aplicaciones mediante la consola AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Administrador de aplicaciones y, a continuación, Constructor de bloques de aplicaciones.
3. En la lista de constructores de bloques de aplicaciones, elija el constructor de bloques de aplicaciones al que desee conectarse. Compruebe que el constructor de bloques de aplicaciones tenga el estado En ejecución.
4. Seleccione Acciones y Crear una URL de streaming.
5. Realice una de las siguientes acciones:
 - Para guardar la URL de streaming para conectarse posteriormente al constructor de bloques de aplicaciones, seleccione Copiar enlace para copiar la URL y, a continuación, guárdela en una ubicación de fácil acceso.
 - Para conectarse al generador de bloques de aplicaciones a través del cliente AppStream 2.0, elija Launch in Client. Si eliges esta opción, la página de inicio de sesión del cliente AppStream 2.0 se rellena automáticamente con la URL de transmisión.
 - Para conectarse al constructor de bloques de aplicaciones a través de un navegador, seleccione Lanzar en el navegador. Al elegir esta opción, se abre un navegador con la barra de direcciones rellena previamente con la URL de streaming.
6. Después de crear la URL de streaming y conectarse al constructor de bloques de aplicaciones, comience a transmitir el constructor de bloques de aplicaciones.

Acciones del constructor de bloques de aplicaciones

Puede llevar a cabo las acciones siguientes con un constructor de bloques de aplicaciones, en función del estado actual de la instancia de este.

Eliminar

Elimine permanentemente un constructor de bloques de aplicaciones.

La instancia debe tener el estado Detenida.

Conectar

Conéctese a un constructor de bloques de aplicaciones. Esta acción inicia una sesión de streaming de escritorio con el constructor de bloques de aplicaciones para instalar y agregar aplicaciones, y crear un bloque de aplicaciones.

La instancia debe tener el estado En ejecución.

Inicio

Inicie un constructor de bloques de aplicaciones detenido. Se factura una instancia en ejecución a su cuenta.

La instancia debe estar Detenida y estar asociada a un bloque de aplicaciones.

Detener

Detenga un constructor de bloques de aplicaciones. Las instancias detenidas no se facturan a su cuenta.

La instancia debe tener el estado En ejecución.

Actualización

Actualice cualquiera de las propiedades del constructor de bloques de aplicaciones, excepto el nombre.

La instancia debe tener el estado Detenida.

Ninguna de estas acciones puede realizarse en una instancia que se encuentre en cualquiera de los siguientes estados intermedios:

- Pendiente
- Deteniendo
- Iniciando
- Eliminando

Aplicaciones

Las aplicaciones contienen los detalles necesarios para lanzar la aplicación una vez montado el VHD. Las aplicaciones también incluyen el nombre y el icono que se muestran al usuario en el

catálogo de aplicaciones. Las aplicaciones están asociadas al recurso de bloque de aplicaciones que contiene los archivos y los archivos binarios de esa aplicación.

Puede usar la consola AppStream 2.0 para crear el recurso de la aplicación una vez que haya cargado el icono de la aplicación en un bucket de Amazon S3 y haya creado el bloque de aplicaciones que contiene los archivos y carpetas necesarios para lanzar la aplicación. Para obtener más información sobre cómo cargar el icono de la aplicación en un bucket de Amazon S3, consulte [the section called “Guardar el icono de la aplicación, el script de configuración, el script de sesión y el VHD en un bucket de S3”](#).

 Note

Debe tener permisos de IAM para realizar la acción `S3:GetObject` en el objeto de icono de la aplicación en el bucket de S3 para crear el recurso de la aplicación.

Para crear el recurso de la aplicación

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el menú de navegación de la izquierda, elija Aplicaciones y Crear aplicación.
3. En Nombre, en Detalles de la aplicación, ingrese un identificador único para la aplicación.
4. De forma opcional, en Mostrar el nombre en Detalles de la aplicación, ingrese un nombre descriptivo que los usuarios puedan ver en el catálogo de aplicaciones.
5. De forma opcional, en Descripción, en Detalles de la aplicación, ingrese una descripción de la aplicación.
6. Para Objeto de icono de la aplicación en S3 en Detalles de la aplicación, ingrese el URI de S3 que representa el objeto VHD o elija Explorar S3 para ir a los buckets de S3 y buscar el objeto de icono de la aplicación.
7. En Ruta de inicio del ejecutable de la aplicación en Configuración de la aplicación, ingrese la ruta de acceso al ejecutable de la aplicación en la instancia de streaming.
8. De forma opcional, en Directorio de trabajo de la aplicación, en la sección Configuración de la aplicación, ingrese el directorio de la instancia de streaming que se va a utilizar como directorio de trabajo de la aplicación.
9. De forma opcional, en Parámetros de inicio de la aplicación, en la sección Configuración de la aplicación, ingrese los parámetros que desee proporcionar al ejecutable de la aplicación al iniciarla.

10. En Sistemas operativos (SO) compatibles, en la sección Configuración de la aplicación, elija qué sistemas operativos pueden iniciar esta aplicación.
11. En Familias de instancias compatibles, en la sección Configuración de la aplicación, elija qué familias de instancias pueden lanzar esta aplicación.
12. En Bloque de aplicaciones, en la sección Configuración de la aplicación, elija qué bloque de aplicaciones contiene los archivos y carpetas necesarios para esta aplicación.
13. De forma opcional, en Etiquetas, cree etiquetas para el recurso de bloque de aplicaciones.
14. Revise la información que ha ingresado y elija Crear.
15. Si la aplicación se creó correctamente, verá un mensaje de éxito en la parte superior de la consola. Si se ha producido un error, verá un mensaje de error descriptivo y tendrá que intentar volver a crear la aplicación.

Guardar el icono de la aplicación, el script de configuración, el script de sesión y el VHD en un bucket de S3

Debe almacenar los iconos de las aplicaciones, los scripts de configuración y los scripts de sesión VHDs que utilice para sus aplicaciones y bloques de aplicaciones en un bucket de Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) de su cuenta. AWS AppStream 2.0 Las flotas de Elastic descargan el icono de la aplicación, el script de configuración y el VHD del bucket de S3 cuando el usuario inicia su sesión de streaming. El bucket de S3 debe residir en la AWS región en la que pretendas crear las flotas de Elastic AppStream 2.0.

Le recomendamos que cree un nuevo bucket de S3 que se utilice para almacenar únicamente los íconos de las aplicaciones, los scripts de configuración y los scripts de sesión, y VHDs que vaya a utilizar con las flotas de Elastic. También se recomienda habilitar el control de versiones en el bucket de S3. Esto permite volver a las versiones anteriores del objeto si es necesario. Para obtener información sobre cómo crear un nuevo bucket de S3, consulte [Crear un bucket](#). Para obtener más información sobre administrar el control de versiones de objetos, consulte [Usar el control de versiones en buckets de S3](#).

Note

AppStream La versión 2.0 usa su VPC para acceder al bucket de S3 que seleccione. La VPC que elija para su flota debe proporcionar suficiente acceso de red al bucket de S3. Asegúrese de que el contenido del bucket de S3 no esté cifrado con las claves que administra (claves administradas por el cliente).

Actualmente, los buckets de S3 configurados para usar cifrado del servidor con claves de cifrado proporcionadas por el cliente (SSE-C) no son compatibles con las flotas de Elastic. Si necesita cifrado en reposo para sus objetos de S3, el cifrado del servidor con claves de cifrado administradas por Amazon S3 (SSE-S3) es una opción que funcionará para las flotas de Elastic.

Temas

- [Permisos de bucket de Amazon S3](#)

Permisos de bucket de Amazon S3

El bucket de Amazon S3 que elija debe tener una política de bucket que proporcione acceso suficiente al principal de servicio AppStream 2.0 para acceder a los objetos del bucket de Amazon S3 y descargarlos. Tendrá que modificar la siguiente política de bucket y, a continuación, aplicarla al bucket de Amazon S3 que va a utilizar para los íconos de las aplicaciones, los scripts de configuración y VHDs. Para obtener más información sobre cómo aplicar una política a un bucket de Amazon S3, consulte [Agregar una política de bucket mediante la consola de Amazon S3](#).

Asegúrese de que las listas de control de acceso (ACLs) de sus buckets de Amazon S3 estén deshabilitadas. Para obtener más información, consulte [Cómo deshabilitar ACLs todos los buckets nuevos y cómo hacer cumplir](#) la propiedad de los objetos.

En esta sección se presentan ejemplos de casos de uso típicos para políticas de bucket. Estas políticas de ejemplo usan *bucket* como valor de recurso. Para probar estas políticas, sustituya *user input placeholders* por su propia información (como el nombre del bucket).

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "AllowAppStream2.0ToRetrieveObjects",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": ["appstream.amazonaws.com"]
      },
    },
  ],
}
```

```

    "Action": ["s3:GetObject"],
    "Resource": [
        "arn:aws:s3:::bucket/VHD object",
        "arn:aws:s3:::bucket/Setup script object",
        "arn:aws:s3:::bucket/Application icon object",
        "arn:aws:s3:::bucket/Session scripts zip file object"
    ]
}

```

Note

El ejemplo de la política de bucket define objetos específicos en el bucket de S3 a los que puede acceder la AppStream versión 2.0. También puede usar prefijos y caracteres comodín para simplificar la administración de políticas a medida que aumenta los bloques de aplicaciones. Para obtener más información acerca de las políticas de bucket, consulte [Uso de políticas de bucket](#). Para obtener más información sobre los ejemplos de buckets más habituales, consulte [Ejemplos de política de bucket](#).

Si utiliza un bloque de aplicaciones AppStream 2.0, la AppStream versión 2.0 requiere permisos adicionales para cargar el paquete de aplicaciones en el bucket de Amazon S3 correspondiente. Para obtener más información sobre los bloques de aplicaciones AppStream 2.0, consulte [the section called “AppStream Bloques de aplicaciones 2.0”](#).

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "AllowAppStream2.0ToPutAndRetrieveObjects",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "appstream.amazonaws.com"
        ]
      }
    }
  ],
}

```



```

    "Action": [
      "s3:GetObject",
      "s3:ListBucket",
      "s3:PutObject",
      "s3:GetBucketOwnershipControls"
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:s3:::bucket",
      "arn:aws:s3:::bucket/AppStream2/*",
      "arn:aws:s3:::bucket/Setup script object",
      "arn:aws:s3:::bucket/Application icon object",
      "arn:aws:s3:::bucket/Session scripts zip file object"
    ]
  }
]
}

```

Asociar aplicaciones a flotas elásticas

Las aplicaciones deben estar asociadas a las flotas elásticas antes de que los usuarios las vean en el catálogo de aplicaciones para lanzarlas. Puede gestionar las asociaciones de aplicaciones mediante la consola AppStream 2.0. Para obtener información sobre cómo asociar aplicaciones al crear una flota elástica y cómo administrar las asociaciones de aplicaciones en las flotas existentes, consulte [Actualizar una flota de Amazon AppStream 2.0](#).

Recursos adicionales

Los siguientes enlaces proporcionan información y otros recursos para ayudarte a empaquetar y entregar sus aplicaciones con flotas elásticas.

Solución	Descripción
AWS	Use flotas de Elastic y Linux para obtener hosts de bastión seguros y económicos en Amazon AppStream 2.0: describe cómo empaquetar aplicaciones de host de bastión comunes y entregarlas mediante instancias de Linux en flotas de Elastic.

Solución	Descripción
	• Automatice las actualizaciones de las aplicaciones de Elastic Fleet AppStream 2.0 con AWS Systems Manager: describe cómo puede automatizar la creación de bloques de aplicaciones VHDs y los bloques de aplicaciones mediante una instancia con. EC2 AWS Systems Manager • Transmita aplicaciones a un costo menor con las flotas elásticas de Amazon AppStream 2.0 y la compatibilidad con Linux: describe cómo puede empaquetar aplicaciones en un VHD y entregarlas mediante instancias de Linux en flotas de Elastic.
Liquidware FlexApp	FlexApp Integración de Liquidware con la flota de Elastic AppStream 2.0 : incluye step-by-step instrucciones para empaquetar cualquier aplicación basada en Windows en FlexApp un solo formato y entregarla en las flotas de Elastic 2.0. AppStream
Numecent Cloudpaging	Presentamos las flotas elásticas AppStream 2.0: cómo maximizar la compatibilidad y la portabilidad de las aplicaciones con Cloudpaging: Numecent Cloudpaging elimina los problemas de compatibilidad de las aplicaciones y permite empaquetar incluso las aplicaciones heredadas y altamente personalizadas más complejas con sus dependencias y estar listas para su implementación en un día. AppStream De este modo, los usuarios de la versión 2.0 pueden transmitir las bajo demanda sin necesidad de que el departamento de TI tenga que volver a empaquetarlas para varios sistemas operativos o dispositivos Windows.

Solución	Descripción
Turbo.Net	<u>Presentamos la compatibilidad con Turbo para las flotas elásticas de Amazon AppStream 2.0</u> : Turbo ofrece aplicaciones al instante en las principales plataformas y dispositivos. La exclusiva tecnología de contenedores de Turbo elimina las instalaciones y gestiona las dependencias, los conflictos y los derechos. AppStream Los usuarios de la versión 2.0 pueden lanzar inmediatamente cualquier aplicación en un Turbo Hub.

Flotas y pilas según el tipo de flota en Amazon 2.0 AppStream

Con Amazon AppStream 2.0, puede crear instancias y pilas de flotas como parte del proceso de transmisión de aplicaciones. Una flota se compone de instancias de streaming que ejecutan la imagen que especifique. Una pila se compone de una flota, políticas de acceso de usuarios y configuraciones de almacenamiento asociadas.

Contenido

- [Contexto de sesión en Amazon AppStream 2.0](#)
- [AppStream 2.0 Tipos de flota](#)
- [AppStream Familias de instancias 2.0](#)
- [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apílala](#)
- [Personalice una flota de Amazon AppStream 2.0 para optimizar la experiencia de streaming de aplicaciones de sus usuarios](#)
- [Actualizar una flota de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Auto Scaling de flotas para Amazon AppStream 2.0](#)
- [Recomendaciones para multisesión](#)

Contexto de sesión en Amazon AppStream 2.0

Puede transferir los parámetros a la aplicación de streaming con uno de los siguientes métodos:

- Especifique el contenido de la sesión en la operación de la API de la CreateStreaming URL AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [CreateStreamingla URL](#).
- Añada el TagSession permiso sts: a la política de confianza de su rol de IAM y especifique el contexto de la sesión como una afirmación de SAML en la respuesta de autenticación de su proveedor de identidad de SAML 2.0. Para obtener más información, consulte [Paso 5: creación de aserciones para la respuesta de autenticación de SAML](#) y [the section called “Paso 5: creación de aserciones para la respuesta de autenticación de SAML”](#).

Si la imagen usa una versión del agente AppStream 2.0 publicada el 30 de octubre de 2018 o después, el contexto de la sesión se almacena en la imagen como una variable de entorno de

Windows o Linux. Para obtener información sobre variables de entorno específicas, consulte «Metadatos de usuarios e instancias para flotas de la AppStream versión 2.0» en [Personalice una flota de Amazon AppStream 2.0 para optimizar la experiencia de streaming de aplicaciones de sus usuarios](#).

 Note

El usuario puede ver el parámetro de contexto de la sesión en la URL de transmisión AppStream 2.0. Le recomendamos encarecidamente que nunca incluya información confidencial o confidencial en el parámetro de contexto de la sesión. Como los usuarios pueden modificar la URL de streaming, recomendamos realizar una validación adicional para determinar si el contexto de la sesión es válido para el usuario final. Por ejemplo, puede comparar el contexto de la sesión con otra información de la sesión, como los metadatos de usuario e instancia de las flotas AppStream 2.0.

AppStream La versión 2.0 no valida el parámetro de contexto de la sesión.

Uso del contexto de sesión para pasar parámetros a una aplicación de streaming

En los siguientes pasos, utilizará el contexto de la sesión para iniciar un navegador web y abrir automáticamente un sitio web específico. Para las instancias en las que se ejecute Windows, utilizará Firefox. Para las instancias en las que se ejecute Linux, utilizará Chromium.

Utilización del contexto de sesión para lanzar una página web

1. En el panel de navegación izquierdo, elija Imágenes, Image Builder.
2. Elija el generador de imágenes que desee utilizar, verifique que se encuentra en el estado En ejecución y elija Conectar.
3. Inicie sesión en el generador de imágenes. Para ello, elija Administrador en la pestaña Usuario local.
4. Cree una subcarpeta en C:\. Para este ejemplo, use C:\Scripts.
5. Cree un archivo de procesamiento por lotes de Windows en la carpeta nueva. Para este ejemplo, cree el archivo C:\Scripts\session-context-test.bat y agregue un script que lance Firefox con la dirección URL del contexto de sesión.

Ejecute el siguiente script.

```
CD "C:\Program Files (x86)\Mozilla Firefox"  
Start firefox.exe %APPSTREAM_SESSION_CONTEXT%
```

6. En Image Assistant, agregue `session-context-test.bat` y cambie el nombre a **Firefox**.

No es necesario añadir Firefox. Este paso requiere que añada solo el archivo de procesamiento por lotes.

7. Cree una imagen, una flota y una pila. En este ejemplo, utilice el nombre de flota **session-context-test-fleet** y el nombre de pila **session-context-test-stack**.
8. Una vez que la flota esté en funcionamiento, puede llamar [create-streaming-url](#) con el `session-context` parámetro, como se muestra en este ejemplo.

```
aws appstream create-streaming-url --stack-name session-context-test-stack \  
--fleet-name session-context-test-fleet \  
--user-id username --validity 10000 \  
--application-id firefox --session-context "www.amazon.com"
```

9. Abra la URL de streaming en un navegador. El archivo de script ejecuta Firefox y carga `http://www.amazon.com`.

Del mismo modo, puede realizar los siguientes pasos para pasar parámetros a la aplicación de streaming de Linux.

Para pasar parámetros a su aplicación de streaming de Linux

1. En el panel de navegación izquierdo, elija Imágenes, Image Builder.
2. Elija el generador de imágenes que desea utilizar, verifique que se encuentra en el estado En ejecución y elija Conectar.
3. Inicie sesión en el generador de imágenes de forma predeterminada como ImageBuilderAdmin.
4. Cree un archivo de script (por ejemplo, `launch-chromium.sh`) ejecutando el siguiente comando:

```
sudo vim /usr/bin/launch-chromium.sh
```

5. Escriba el script y establezca los permisos de los ejecutables, como los siguientes:

Note

`#!/` siempre `bin/bash` and `source /etc/profile` son obligatorios en el script.

```
#!/bin/bash
source /etc/profile
/usr/bin/chromium-browser $APPSTREAM_SESSION_CONTEXT
```

6. Utilice la CLI de Image Assistant para añadir launch-chromium.sh:

```
sudo AppStreamImageAssistant add-application \
--name chromium \
--absolute-app-path /usr/bin/launch-chromium.sh
```

7. Cree una imagen, una flota y una pila. En este ejemplo, utilice el nombre de flota **session-context-test-fleet** y el nombre de pila **session-context-test-stack**.
8. Una vez que la flota esté en funcionamiento, puede llamar [create-streaming-url](#) con el session-context parámetro, como se muestra en este ejemplo.

```
aws appstream create-streaming-url --stack-name session-context-test-stack \
--fleet-name session-context-test-fleet \
--user-id username \
--application-id chromium --session-context "www.amazon.com"
```

9. Abra la URL de streaming en un navegador. El archivo de procesamiento por lotes ejecuta Chromium y carga <http://www.amazon.com>.

AppStream 2.0 Tipos de flota

El tipo de flota determina cuándo se ejecutan las instancias y el modo en que debe pagarse por ellas. Puede especificar un tipo de flota al crear una. No se puede cambiar el tipo de flota después de crearla.

Los tipos de flota posibles son los siguientes:

Siempre activa

Las instancias de streaming se ejecutan continuamente, incluso cuando no hay ningún usuario transmitiendo aplicaciones y escritorios en streaming. Las instancias de streaming se deben aprovisionar antes de que un usuario pueda hacer streaming. La cantidad de instancias de streaming aprovisionadas se administra mediante reglas de escalado automático.

Cuando los usuarios elijan su aplicación o escritorio, comenzarán a retransmitir en streaming al instante. Se le cobrará la tarifa de instancia activa para todas las instancias de streaming, incluso cuando no haya ningún usuario en streaming.

Bajo demanda

Las instancias de streaming se ejecutan solamente cuando hay algún usuario transmitiendo aplicaciones y escritorios en streaming. Las instancias de streaming que aún no están asignadas a los usuarios están detenidas. Las instancias de streaming se deben aprovisionar antes de que un usuario pueda hacer streaming. La cantidad de instancias de streaming aprovisionadas se administra mediante reglas de escalado automático.

Cuando los usuarios elijan su aplicación o escritorio, comenzarán a retransmitir en streaming tras una espera de entre 1 y 2 minutos. Se le cobrará una tarifa de instancia detenida más baja para las instancias de streaming que aún no estén asignadas a los usuarios y una tarifa de instancia en ejecución para las instancias de streaming que estén asignadas a usuarios.

Elastic

El conjunto de instancias de streaming se administra mediante AppStream 2.0. Cuando sus usuarios seleccionan su aplicación o escritorio para iniciar, comenzará la transmisión una vez que el bloque de aplicaciones se haya descargado y montado en una instancia de streaming. Para obtener más información sobre cómo crear bloques de aplicaciones para sus flotas de Elastic, consulte [Bloques de aplicaciones](#).

Se le cobrará la tarifa de instancia activa de las instancias de streaming de flotas de Elastic solo durante la sesión de streaming, en segundos y con un mínimo de 15 minutos.

Para obtener más información sobre cómo se cobran los tipos de flota, consulta los [precios de Amazon AppStream 2.0](#).

Flotas siempre activas y bajo demanda

Las flotas siempre activas y bajo demanda representan un conjunto de instancias de streaming cuya capacidad puede administrar mediante políticas de escalado automático. Los usuarios utilizan las instancias de streaming para transmitir en streaming sus aplicaciones y escritorios. Con una flota siempre activa, la aplicación de su usuario se lanza casi al instante y usted paga la tarifa de ejecución por instancia, incluso cuando el usuario no esté retransmitiendo. Con una flota bajo demanda, la aplicación de su usuario se lanza tras esperar entre 1 y 2 minutos mientras se inicia la

instancia de streaming, y usted paga una cuota de suspensión de instancias más económica en el caso de las instancias que no estén en uso y la cuota de instancia en ejecución en el caso de las instancias que estén en uso.

Las aplicaciones para las instancias de flotas siempre activas y bajo demanda se entregan mediante imágenes AppStream 2.0 creadas por creadores de imágenes. Para obtener más información sobre cómo crear un generador de imágenes, instalar sus aplicaciones y crear una imagen, consulte [Imágenes](#).

Las instancias de streaming de flota siempre activas y bajo demanda deben aprovisionarse y desasignarse a un usuario existente antes de que este pueda retransmitir en streaming. Puede usar políticas de escalado automático de flota fijas o dinámicas para administrar la cantidad de instancias de su flota, asegurándose de tener suficiente capacidad disponible para satisfacer las necesidades de los usuarios y, al mismo tiempo, controlar los costos. Puede obtener más información sobre cómo ampliar sus flotas leyendo [the section called “Auto Scaling de flotas”](#).

Flotas de Elastic

Las flotas elásticas representan un conjunto de instancias de streaming que AppStream administra la versión 2.0. No necesita predecir la simultaneidad ni crear o administrar ninguna política de escalado automático para que sus usuarios retransmitan en streaming sus aplicaciones y escritorios. Cuando el usuario solicita una instancia de streaming, se le asigna una instancia del grupo y se pone a su disposición una vez finalizada la configuración.

Las flotas de Elastic se basan en aplicaciones que se almacenan en bloques de aplicaciones. Cuando un usuario elige una aplicación del catálogo, el bloque de aplicaciones se descarga en la instancia, se monta y, a continuación, se inicia la aplicación.

AWS administra el aprovisionamiento y la disponibilidad de las instancias de streaming con una flota de Elastic. Debe configurar la simultaneidad máxima que cabe esperar al crear y actualizar la flota, y asegurarte de tener los límites de instancias de streaming suficientes para satisfacer la demanda de los usuarios.

Para obtener más información sobre cómo crear bloques de aplicaciones para sus flotas de Elastic, consulte [Bloques de aplicaciones](#).

AppStream Familias de instancias 2.0

Los usuarios de Amazon AppStream 2.0 transmiten aplicaciones desde las pilas que usted crea. Cada pila se asocia a una flota. Cuando se crea una flota, el tipo de instancia que especifique

determinará el hardware de los equipos host utilizados para la flota. Cada tipo de instancia ofrece diferentes capacidades de computación, memoria y GPU. Los tipos de instancias se agrupan en familias de instancias en función de dichas características. Para ver las especificaciones del hardware y la información sobre precios, consulta los [precios de la AppStream versión 2.0](#).

Cuando crea una flota o generador de imágenes, debe seleccionar una imagen que es compatible con la familia de instancias en la que va a ejecutar la flota.

- Cuando lanza un generador de imágenes nuevo, el sistema le presenta la lista de imágenes que figuran en el registro de imágenes. Seleccione la imagen base adecuada.
- Cuando vaya a lanzar una flota, asegúrese de que la imagen privada que seleccione se haya creado a partir de la imagen base adecuada.

En la siguiente tabla se resumen las familias de instancias disponibles y se proporciona el formato de nomenclatura de la imagen base de cada una. Seleccione el tipo de instancia de una familia de instancias en función de los requisitos de las aplicaciones que tiene previsto transmitir en streaming en su flota, y elija la imagen base relacionada de acuerdo con la tabla siguiente.

Note

Si su caso de uso implica escenarios de audio y vídeo (AV) en tiempo real u otros escenarios que requieren velocidades de fotogramas altas y el rendimiento de la pantalla no es el esperado, considere la posibilidad de escalarla verticalmente a un tamaño de instancia mayor.

Las instancias de Graphics Pro dejarán de estar disponibles AWS después del 31 de octubre de 2025 debido al final de la vida útil del hardware compatible con los tipos de instancias de Graphics Pro.

Las instancias de diseño gráfico dejarán de estar disponibles AWS después del 31 de diciembre de 2025 debido al final de la vida útil del hardware compatible con los tipos de instancias de diseño gráfico.

Familia de instancias	Descripción	Nombre de la imagen base
Uso general	Recursos informáticos básicos para ejecutar navegadores web y la mayoría de las aplicaciones empresariales.	AppStream-WinServer- <i>OperatingSystemVersion</i> -MM-DD-YYYY

Familia de instancias	Descripción	Nombre de la imagen base
		AppStream- 2- AmazonLinux <i>MM-DD-YYYY</i> AppStream- RockyLinux 8- <i>MM-DD-YYYY</i> AppStream-RHEL8- <i>MM-DD-YYYY</i>
Computación optimizada	Optimizada para aplicaciones vinculadas a la computación que disponen de procesadores de alto desempeño.	AppStream-WinServer- <i>OperatingSystemVersion</i> - <i>MM-DD-YYYY</i> AppStream- AmazonLinux 2- <i>MM-DD-YYYY</i> AppStream- RockyLinux 8- <i>MM-DD-YYYY</i> AppStream-RHEL8- <i>MM-DD-YYYY</i>
Optimizada para memoria	Optimizada para aplicaciones con un uso intenso de la memoria que procesan grandes cantidades de datos.  Note Si planea usar instancias AppStream 2.0 basadas en z1d, debe aprovisionarlas a partir de imágenes creadas a partir de imágenes base AppStream 2.0 publicadas el 12 de junio de 2018 o después.	AppStream-WinServer- <i>OperatingSystemVersion</i> - <i>MM-DD-YYYY</i> AppStream- 2- AmazonLinux <i>MM-DD-YYYY</i> AppStream- RockyLinux 8- <i>MM-DD-YYYY</i> AppStream-RHEL8- <i>MM-DD-YYYY</i>

Familia de instancias	Descripción	Nombre de la imagen base
Procesamiento de gráficos	Utiliza NVIDIA Tesla M60 GPUs y proporciona una experiencia similar a la de una estación de trabajo de alto rendimiento para las aplicaciones gráficas que utilizan DirectX, OpenGL, OpenCL o CUDA.	AppStream-Graphics-Pro- - - WinServer <i>Operating SystemVersion MM-DD-YYYY</i>
Diseño gráfico	Utiliza el servidor AMD FirePro S7150x2 GPUs y la tecnología de GPU multiusuario de AMD para admitir aplicaciones gráficas que utilizan DirectX, OpenGL u OpenCL.	AppStreamWinServer <i>OperatingSystemVersion</i> -Diseño gráfico- - - <i>MM-DD-YYYY</i>
Gráficos G4dn	Utiliza NVIDIA T4 para admitir aplicaciones con uso intensivo de GPUs gráficos.	AppStream-Gráficos-G4DN- - - WinServer <i>Operating SystemVersion MM-DD-YYYY</i> AppStream- Gráficos - G4DN RockyLinux - 8- <i>MM-DD-YYY Y</i> AppStream- Gráficos - G4DN- - RHEL8 <i>MM-DD-YYYY</i>
Gráficos G5	Utiliza NVIDIA A10G GPUs para admitir aplicaciones con uso intensivo de gráficos, como estaciones de trabajo remotas, renderización de vídeo y juegos, para producir gráficos de alta fidelidad en tiempo real.	AppStream-Gráficos-G5- - - WinServer <i>Operating SystemVersion MM-DD-YYYY</i> AppStream-Gráficos-G5 RockyLinux - 8- <i>MM-DD-YYY Y</i> AppStream-Gráficos-G5- RHEL8 - <i>MM-DD-YYYY</i>

Familia de instancias	Descripción	Nombre de la imagen base
Gráficos G6	Funciona con NVIDIA L4 Tensor Core GPUs y procesadores AMD EPYC de tercera generación. El G6 ofrece todas las capacidades de GPU con una relación de memoria y vCPU de 1:4. El Gr6 ofrece todas las capacidades de GPU con una relación de memoria y vCPU de 1:8.	AppStream-Gráficos-G6- - <i>WinServer0operating SystemVersion MM-DD- YYYY</i> AppStream-Gráficos - G6- 8 RockyLinux - <i>MM-DD-YYYY</i> AppStream-Gráficos-G6- RHEL8 - <i>MM-DD-YYYY</i>

AppStream Las instancias 2.0 tienen un volumen de 200 GB de tamaño fijo, que se utiliza para la unidad C. Como la AppStream versión 2.0 no es persistente, el volumen de cada instancia se elimina inmediatamente después de cada sesión de usuario.

Para obtener más información, consulte los siguientes temas:

- [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#)
- [Amazon AppStream 2.0 Service Quotas](#)
- [AppStream Precios de la versión 2.0](#)

Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala

Para transmitir sus aplicaciones, Amazon AppStream 2.0 requiere un entorno que incluya una flota asociada a una pila, así como al menos una imagen de la aplicación. En este tutorial se describen los pasos necesarios para configurar una flota y una pila, y proporcionar acceso a la pila a los usuarios. Si aún no lo ha hecho, le recomendamos que intente primero los procedimientos de [Comience con Amazon AppStream 2.0: configúrelo con aplicaciones de muestra](#).

Si no desea crear una imagen para usarla, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Si tiene previsto unir una flota a un dominio de Active Directory, configure su dominio de Active Directory antes de realizar los pasos siguientes. Para obtener más información, consulte [Uso de Active Directory con AppStream 2.0](#).

Tareas

- [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Proporcionar acceso a los usuarios en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Limpie los recursos en Amazon AppStream 2.0](#)

Crea una flota en Amazon AppStream 2.0

Configure y cree una flota desde la que se lancen y transmitan en streaming las aplicaciones de los usuarios.

Note

Para crear una flota siempre activa o bajo demanda, debe tener una imagen que tenga aplicaciones instaladas para crear una flota siempre activa o bajo demanda desde la que sus usuarios puedan transmitir en streaming. Para crear una imagen, consulte [the section called “Tutorial: Creación de una imagen personalizada con la consola”](#). Para crear una flota de Elastic, debe tener aplicaciones asociadas a los bloques de aplicaciones. Para crear aplicaciones y bloques de aplicaciones para una flota de Elastic, consulte [Administración de aplicaciones](#).

Para configurar y crear una flota

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Elija Introducción si es la primera vez que usa la consola, o bien Flotas en el panel de navegación izquierdo. Elija Crear flota.
3. Para el Paso 1: selección del tipo de flota, revise los detalles de los tipos de flota, elija el tipo de flota que desee crear en función de su caso de uso y seleccione Siguiente.

Note

El tipo de flota determina su disponibilidad inmediata y el modo en que debe pagarse. Para obtener más información, consulte [AppStream 2.0 Tipos de flota](#).

4. En el Paso 2: configuración de la flota, introduzca los siguientes datos:

- En Nombre, introduzca un nombre identificador único para la flota. No se admiten caracteres especiales.
- Para Nombre que mostrar, escriba un nombre que mostrar para la flota (como máximo 100 caracteres). No se admiten caracteres especiales.
- Para Descripción, escriba una descripción para la flota (como máximo 256 caracteres).
- En Seleccionar tipo de instancia, elija el tipo de instancia que cumpla los requisitos de desempeño de las aplicaciones. Todas las instancias de streaming de la flota se lanzan con el tipo de instancia que haya seleccionado. Para obtener más información, consulte [AppStream Familias de instancias 2.0](#).
- Para las flotas de Elastic, en Seleccionar tipo de plataforma, elija el sistema operativo que se adapte a los requisitos de las aplicaciones de sus usuarios.
- En Duración máxima de la sesión en minutos, seleccione el tiempo máximo que puede permanecer activa una sesión de streaming. Si hay usuarios que siguen estando conectados a una instancia de streaming cinco minutos antes de que se alcance este límite, se les pedirá que guarden cualquier documento que tengan abierto antes de desconectarlos. Una vez transcurrido este tiempo, la instancia se termina y se sustituye por una nueva instancia. La duración máxima de la sesión que puede configurar en la consola AppStream 2.0 es de 5760 minutos (96 horas). La duración máxima de sesión que puede establecer mediante la API AppStream 2.0 y la CLI es de 432,000 segundos (120 horas).
- En Tiempo de espera de desconexión en minutos, elija la cantidad de tiempo que una sesión de streaming permanece activa después de que los usuarios se hayan desconectado. Si los usuarios intentan volver a conectarse a la sesión de streaming después de una desconexión o interrupción de la red dentro de este intervalo de tiempo, se conectarán a la sesión anterior. De lo contrario, se conectan a una sesión nueva con una nueva instancia de streaming. Si se asocia una pila a una flota para la que se especifica una URL de redirección, después de que finalicen las sesiones de streaming de los usuarios, se redirige a estos a dicha URL.

Si un usuario finaliza la sesión seleccionando Finalizar sesión o Cerrar sesión en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, no se aplica el tiempo de espera de desconexión. sino que se pide al usuario que guarde cualquier documento que tenga abierto y, a continuación, se le desconecta inmediatamente de la instancia de streaming. La instancia que estaba utilizando el usuario termina.

- En Tiempo de espera de desconexión de inactividad en minutos, elija la cantidad de tiempo que los usuarios pueden estar inactivos antes de desconectarlos de su sesión de streaming y de que comience el intervalo de tiempo Tiempo de espera de desconexión en minutos.

Se notificará a los usuarios antes de que se desconecten por inactividad. Si intentan volver a conectarse a la sesión de streaming antes de que haya transcurrido el intervalo de tiempo especificado en Tiempo de espera de desconexión en minutos, se conectan a su sesión anterior. De lo contrario, se conectan a una sesión nueva con una nueva instancia de streaming. Si este valor se establece en 0, se deshabilita. Cuando este valor está deshabilitado, los usuarios no desconectan por inactividad.

 Note

Los usuarios se consideran inactivos cuando dejan de introducir datos a través del teclado o del ratón durante su sesión de streaming. En el caso de las flotas vinculadas a un dominio, la cuenta regresiva para el tiempo de espera de desconexión por inactividad no comienza hasta que los usuarios inicien sesión con su contraseña de dominio de Active Directory o con una tarjeta inteligente. Las cargas y descargas de archivos, la entrada y salida de audio y los cambios de píxeles no se consideran actividad del usuario. Si los usuarios siguen estando inactivos después de que haya transcurrido el intervalo de tiempo de Tiempo de espera de desconexión de inactividad en minutos, se desconectan.

- En el caso de las flotas de Elastic, para Máximo de sesiones simultáneas, especifique el número máximo de sesiones simultáneas que debe tener esta flota.

 Note

Si recibes un mensaje de error que dice «Se ha superado el número máximo de sesiones simultáneas de tu cuenta», puedes enviar un aumento del límite a través de la consola de Service Quotas en <https://console.aws.amazon.com/servicequotas/>. Para obtener más información, consulte [Solicitud de aumento de cuota](#) en la Guía del usuario de Service Quotas.

- Varias sesiones de usuario: elija esta opción si quiere aprovisionar varias sesiones de usuario en una sola instancia. De forma predeterminada, cada sesión de usuario única es atendida por una instancia (sesión única).

 Note

La multisesión solo está disponible en las flotas siempre activas y bajo demanda que funcionan con un sistema operativo Windows. La multisesión no está disponible en las flotas de Elastic ni en el sistema operativo Linux.

Solo las imágenes base y las actualizaciones de imágenes administradas publicadas a partir del 15 de mayo de 2023 son compatibles con las flotas multisesión. Para obtener más información, consulta [the section called “Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas”](#).

- Número máximo de sesiones por instancia: número máximo de sesiones de usuario en una instancia. Debe elegir este valor en función de las necesidades de rendimiento de las aplicaciones de sus usuarios finales. También puede ajustar el número máximo de sesiones por instancia de una flota una vez aprovisionada. En ese caso, las sesiones e instancias de los usuarios existentes no se verán afectadas, pero la flota se ajustará al nuevo valor del número máximo de sesiones por instancia. Este valor debe estar entre 2 y 50. Antes de establecer este valor para su flota, consulte [the section called “Recomendaciones para multisesión”](#).
- Para las flotas siempre activas y bajo demanda, para obtener una capacidad mínima, elija un número mínimo de instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión) para su flota en función del número mínimo de usuarios simultáneos esperados.
- Para las flotas siempre activas y bajo demanda, para obtener una capacidad máxima, elija un número máximo de instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión) para su flota en función del número máximo de usuarios simultáneos esperados.

 Note

En el caso de las multisesión, debe especificar la capacidad en función del número de sesiones de usuario. El servicio calculará el número de instancias que se deben lanzar, en función de la configuración de la flota y del valor del número máximo de sesiones por instancia.

- En la vista Stream, selecciona la vista AppStream 2.0 que se mostrará a tus usuarios durante sus sesiones de streaming. Elija Aplicación para mostrar solo las ventanas de las aplicaciones abiertas por los usuarios. Elija Escritorio para mostrar el escritorio estándar proporcionado por el sistema operativo.

 Note

De forma predeterminada, la AppStream versión 2.0 muestra solo las ventanas de las aplicaciones abiertas por los usuarios durante sus sesiones de streaming. Para habilitar la vista de escritorio para sus usuarios, configure su flota para que utilice una imagen AppStream 2.0 que utilice una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 19 de febrero de 2020.

- Para obtener información detallada sobre el escalado (avanzado), especifique las políticas de escalado que utiliza la AppStream versión 2.0 para aumentar o disminuir la capacidad de su flota. Tenga en cuenta que el tamaño de la flota está limitado por la capacidad mínima y máxima que especificó. Para obtener más información, consulte [Auto Scaling de flotas para Amazon AppStream 2.0](#).
 - En el caso del rol de IAM (avanzado), cuando aplicas un rol de IAM desde tu cuenta a una instancia de flota AppStream 2.0, puedes realizar solicitudes de AWS API desde la instancia de flota sin tener que gestionar AWS manualmente las credenciales. Para aplicar un rol de IAM, realice una de las siguientes acciones:
 - Para usar un rol de IAM existente en su AWS cuenta, elija el rol que quiera usar de la lista de roles de IAM. Se debe poder acceder al rol desde la instancia de la flota. Para obtener más información, consulte [Configuración de una función de IAM existente para usarla con instancias de streaming AppStream 2.0](#).
 - Para crear un nuevo rol de IAM, seleccione Crear nuevo rol de IAM y siga los pasos que se indican en [Cómo crear un rol de IAM para usarlo con instancias de streaming AppStream 2.0](#).
 - En el caso de las flotas de Elastic, para Redirección USB (avanzada), puede especificar hasta 10 cadenas que determinen qué tipos de dispositivos USB conectados al dispositivo local se pueden redirigir a la sesión de streaming cuando se utiliza el cliente nativo de Windows. Para obtener más información, consulte [the section called “Cualificación de dispositivos USB para utilizarlos con aplicaciones de streaming”](#).
5. Elija Siguiente.
 6. Si opta por crear una flota siempre activa o bajo demanda, en el Paso 3: elección de una imagen, elija una imagen que se adapte a sus necesidades y, a continuación, seleccione Siguiente.

7. Si eligió crear una flota de Elastic, en el Paso 3: asignación de aplicaciones, elija las aplicaciones que los usuarios puedan lanzar desde esta flota.
8. En Paso 4: configuración de la red, haga lo siguiente:
 - Para conceder acceso a Internet a las instancias de la flota en una VPC con una subred pública, elija Acceso a Internet predeterminado. Si va a ofrecer acceso a Internet mediante una puerta de enlace NAT, no seleccione Acceso a Internet predeterminado. Para obtener más información, consulte [Acceso a Internet](#).

 Note

Su VPC debe proporcionar acceso a Amazon Simple Storage Service (S3) si habilita funciones que dependan del almacenamiento en un bucket de S3. Para obtener más información, consulte [the section called “Puntos de conexión de VPC de Amazon S3”](#).

- En VPC y Subred 1, elija una VPC y al menos una subred que tenga acceso a los recursos de red que necesita la aplicación. Para lograr una mayor tolerancia a errores, se recomienda elegir dos subredes en diferentes zonas de disponibilidad. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#).

 Note

Las flotas de Elastic requieren que especifique al menos dos subredes que se encuentren en diferentes zonas de disponibilidad.

Si no tiene su propia VPC y subred, puede usar la [VPC predeterminada](#) o crearlas. Para ello, elija los enlaces Crear una nueva VPC y Crear nueva subred. Al elegir estos enlaces, se abre la consola de Amazon VPC. Tras crear la VPC y las subredes, vuelva a la consola AppStream 2.0 y elija el icono de actualización situado a la izquierda de los enlaces Crear una nueva VPC y Crear nueva subred para mostrarlos en la lista. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC para 2.0 AppStream](#).

- Para Grupos de seguridad, elija hasta cinco grupos de seguridad que desee asociar con esta flota. Si no tiene su propio grupo de seguridad y no desea utilizar el grupo de seguridad predeterminado, elija el enlace Crear nuevo grupo de seguridad para crear uno. Tras crear las subredes en la consola de Amazon VPC, vuelva a AppStream la consola 2.0 y elija el icono de actualización situado a la izquierda del enlace Crear nuevo grupo de seguridad

para mostrarlas en la lista. Para obtener más información, consulte [Grupos de seguridad en Amazon AppStream 2.0](#).

- Para las flotas siempre activas y bajo demanda, en Dominio de Active Directory (opcional), seleccione el Active Directory y la unidad organizativa (OU) para los objetos de equipo de la instancia de streaming. Asegúrese de que la configuración de acceso a la red seleccionada habilite la capacidad de resolución de DNS y la comunicación con su directorio. Para obtener más información, consulte [Uso de Active Directory con AppStream 2.0](#).

9. Elija Next (Siguiente).
10. En Paso 5: revisión, confirme los detalles de la flota. Para cambiar la configuración de cualquier sección, elija Editar y realice los cambios que considere necesarios. Una vez que termine de revisar los detalles de la configuración, elija Crear.
11. En el cuadro de diálogo de aceptación de precios, seleccione la casilla de verificación de aceptación y elija Crear.

 Note

Si un mensaje de error le notifica que no tiene límites (cuotas) suficientes para crear la flota, envíe una solicitud de aumento de límite a través de la consola de Service Quotas en <https://console.aws.amazon.com/servicequotas/>. Para obtener más información, consulte [Solicitud de aumento de cuota](#) en la Guía del usuario de Service Quotas.

12. Mientras se crea la flota y se aprovisionan las instancias de flota, el estado de las flotas aparece como Comenzando en la lista Flotas. Elija el icono Actualizar periódicamente para actualizar el estado de la flota hasta que este sea En ejecución. No puede asociar la flota a una pila y usarla para sesiones de streaming hasta que el estado de la flota sea En ejecución.

Crea una pila en Amazon AppStream 2.0

Debe configurar y crear una pila para controlar el acceso a la flota.

 Note

Puedes habilitar Google Drive y la persistencia de la configuración de la aplicación solo para las pilas asociadas a una flota de Windows. OneDrive Antes de asociar una pila existente a una flota de Linux, asegúrese de que esta configuración esté deshabilitada.

Para configurar y crear una pila

1. En el panel de navegación de la izquierda, seleccione Pilas y, a continuación, Crear pila.
 2. En Paso 1: detalles de la pila, en Detalles de la pila, escriba un identificador de nombre único para la pila. De forma opcional, puede hacer lo siguiente:
 - Nombre que mostrar: introduzca un nombre que mostrar para la pila (como máximo 100 caracteres).
 - Descripción: introduzca una descripción para la pila (máximo de 256 caracteres).
 - URL de redirección: especifique una URL a la que se redirigen los usuarios después de que finalicen sus sesiones de streaming.
 - URL de comentarios: especifique una URL a la que se redirigen los usuarios después de hacer clic en el enlace Enviar comentarios para enviar comentarios acerca de su experiencia de streaming de la aplicación. Si no especifica una URL, este enlace no se muestra.
 - Flota: seleccione una flota existente o cree una flota nueva para asociarla a la pila.
 - Preferencia de protocolo de streaming: especifique el protocolo de streaming que prefiera para su pila, UDP o TCP. UDP solo se admite actualmente en el cliente nativo de Windows. Para obtener más información, consulte [Requisitos del sistema y soporte de funciones \(cliente AppStream 2.0\)](#).
 - Etiquetas: elija Añadir etiqueta y escriba la clave y el valor de la etiqueta. Para añadir más etiquetas, repita este paso. Para obtener más información, consulte [Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0](#).
 - Puntos de conexión de VPC (Avanzado): puede crear un enlace privado, que es un [punto de conexión de VPC de tipo interfaz](#) (punto de conexión de interfaz), en la nube privada virtual (VPC). Para comenzar a crear el punto de conexión de interfaz, seleccione Crear punto de conexión de VPC. Al seleccionar este enlace, se abre la consola de la VPC. Para terminar de crear el punto de conexión, siga los pasos 3 a 6 de Para crear un punto de conexión de interfaz, en [Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz](#).
- Después de crear el punto de conexión de interfaz, puede utilizarlo para mantener el tráfico de streaming en la VPC.
- Insertar AppStream 2.0 (opcional): para incrustar una sesión de streaming AppStream 2.0 en una página web, especifique el dominio en el que se alojará la sesión de streaming integrada. Las sesiones de streaming integradas solo se admiten a través de HTTPS [puerto TCP 443].

 Note

Debe cumplir los requisitos previos y realizar pasos adicionales para configurar las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas. Para obtener más información, consulte [Inserta sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0](#).

3. Elija Siguiente.
4. En Paso 2: habilitación del almacenamiento, puede proporcionar almacenamiento persistente para los usuarios eligiendo una o varias de las siguientes opciones:
 - Carpetas de inicio: los usuarios pueden guardar archivos y obtener acceso a los archivos existentes en sus carpetas de inicio durante las sesiones de streaming de aplicaciones. Para obtener más información sobre los requisitos para habilitar las carpetas de inicio, consulte [Habilite las carpetas de inicio para sus usuarios de la AppStream versión 2.0](#).
 - Google Drive para Google Workspace: los usuarios pueden vincular su cuenta de Google Drive para Google Workspace a AppStream 2.0. Durante las sesiones de streaming de aplicaciones, los usuarios pueden iniciar sesión en sus cuentas de Google Drive, guardar los archivos en Google Drive y acceder a sus archivos existentes en Google Drive. Solo podrá habilitar Google Drive en las cuentas que se encuentren en dominios de Google Workspace, no en las cuentas personales de Gmail.

 Note

La activación de Google Drive no es compatible en las pilas basadas en Linux ni en las pilas asociadas a flotas multisesión.

 Note

Después de seleccionar Habilitar Google Drive, escriba el nombre de como mínimo un dominio organizativo que esté asociado a su cuenta de Google Workspace. El acceso a Google Drive durante las sesiones de streaming de aplicaciones está limitado a los usuarios que se encuentren en los dominios que especifique. Puede especificar hasta 10 dominios. Para obtener más información sobre los requisitos para habilitar Google Drive, consulte [Habilita Google Drive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0](#).

- OneDrive para empresas: los usuarios pueden vincular su cuenta OneDrive para empresas a la AppStream versión 2.0. Durante las sesiones de streaming de aplicaciones, pueden iniciar sesión en su OneDrive cuenta OneDrive, guardar archivos y acceder a los archivos existentes OneDrive. Puedes activarlo solo OneDrive para cuentas en OneDrive dominios, no para cuentas personales.

 Note

No OneDrive se admite la activación en las pilas basadas en Linux ni en las pilas asociadas a flotas multisesión.

 Note

Tras seleccionar Activar OneDrive, introduce el nombre de al menos un dominio de la organización que esté asociado a tu cuenta. OneDrive El acceso OneDrive durante las sesiones de streaming de la aplicación está limitado a los usuarios que se encuentren en los dominios que especifique. Puede especificar hasta 10 dominios. Para obtener más información sobre los requisitos de activación OneDrive, consulte [Habilite para sus usuarios de la versión 2.0 OneDrive AppStream](#).

5. Elija Next (Siguiente).
6. Para el Paso 3: ajustes de usuario, configure los siguientes ajustes. Cuando haya terminado, elija Revisar.

Permisos de portapapeles, transferencia de archivos, imprimir en dispositivo local y autenticación:

 Note

El inicio de sesión con tarjeta inteligente en Active Directory actualmente no está disponible para las flotas multisesión.

- Portapapeles: de forma predeterminada, los usuarios pueden copiar y pegar datos entre su dispositivo local y las aplicaciones de streaming. Puede limitar las opciones del portapapeles para que los usuarios solo puedan pegar datos en su sesión de streaming remoto o solo

puedan copiar datos en su dispositivo local. También puede deshabilitar las opciones de portapapeles por completo. Los usuarios podrán seguir copiando y pegando datos entre las aplicaciones en su sesión de streaming. Puede seleccionar Copiar al límite de caracteres del dispositivo local o Pegar al límite de caracteres de la sesión remota, o ambas opciones para limitar la cantidad de datos que los usuarios pueden copiar o pegar al usar el portapapeles, ya sea dentro o fuera de su sesión de streaming AppStream 2.0. El valor puede estar comprendido entre 1 y 20 971 520 (20 MB) y, si no se especifica, se establece de forma predeterminada en el valor máximo.

- Transferencia de archivos: de forma predeterminada, los usuarios pueden cargar y descargar archivos entre su dispositivo local y la sesión de streaming. Puede limitar las opciones de transferencia de archivos para que los usuarios solo puedan cargar archivos en su sesión de streaming remoto o solo puedan descargar archivos en su dispositivo local. También puede deshabilitar la transferencia de archivos por completo.

 Important

Si sus usuarios necesitan la redirección del sistema de archivos AppStream 2.0 para acceder a las unidades y carpetas locales durante sus sesiones de streaming, debe habilitar tanto la carga como la descarga de archivos. Para utilizar la redirección del sistema de archivos, los usuarios deben tener instalada la versión 1.0.480 o posterior del cliente AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [Habilite la redirección del sistema de archivos para sus AppStream usuarios de la versión 2.0](#).

- Imprimir en dispositivo local: de forma predeterminada, los usuarios pueden imprimir en su dispositivo local desde dentro de una aplicación de streaming. Cuando eligen Imprimir en la aplicación, pueden descargar un archivo .pdf que pueden imprimir en una impresora local. Puede deshabilitar esta opción para impedir que los usuarios impriman en un dispositivo local.
- Inicio de sesión con contraseña en Active Directory: los usuarios pueden introducir la contraseña de su dominio de Active Directory para iniciar sesión en una instancia de streaming AppStream 2.0 que esté unida a un dominio de Active Directory.

También puede habilitar el Inicio de sesión con tarjeta inteligente en Active Directory. Debe habilitarse al menos una autenticación.

- Inicio de sesión con tarjeta inteligente en Active Directory: los usuarios pueden usar un lector de tarjetas inteligentes y una tarjeta inteligente conectados a su equipo local para iniciar sesión en una instancia de transmisión AppStream 2.0 que esté unida a un dominio de Active Directory.

También puede habilitar el Inicio de sesión con contraseña en Active Directory. Debe habilitarse al menos un método de autenticación.

 Note

Configuración del portapapeles, transferencia de archivos e impresión en el dispositivo local: esta configuración solo controla si los usuarios pueden utilizar las funciones de transferencia de datos AppStream 2.0. Si su imagen proporciona acceso a un navegador, impresora de red u otro recurso remoto, los usuarios podrían transferir datos a o desde su sesión de streaming de otras formas.

Configuración de autenticación: esta configuración solo controla el método de autenticación que se puede usar para iniciar sesión con Windows en una instancia de streaming AppStream 2.0 (fleet o image builder). No controla el método de autenticación que se puede usar para la autenticación durante la sesión, una vez que el usuario inicie sesión en una instancia de streaming. Para obtener información sobre los requisitos de configuración para usar tarjetas inteligentes para el inicio de sesión y la autenticación de Windows, consulte [Tarjetas inteligentes](#). Estas configuraciones no son compatibles con las pilas basadas en Linux.

Zona horaria:

- Configurar mi zona horaria automáticamente para la sesión remota: esta configuración sincroniza la zona horaria utilizada para el streaming para que coincida con la zona horaria establecida en el dispositivo del usuario. Los usuarios pueden anular esta opción y establecer la zona horaria de su preferencia.

Persistencia de configuración de la aplicación:

- Habilitar la persistencia de configuración de la aplicación: las personalizaciones de aplicaciones de los usuarios y la configuración de Windows se guardan automáticamente después de cada sesión de streaming y se aplican durante la siguiente sesión. Estos ajustes se guardan en un depósito de Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) de su cuenta, dentro de la región en la que está habilitada AWS la persistencia de los ajustes de la aplicación.

- **Grupo de configuración:** el grupo de configuración determina la configuración de la aplicación guardada que se utiliza para una sesión de streaming desde esta pila. Si se aplica el mismo grupo de configuración a otra pila, ambas pilas utilizan la misma configuración de la aplicación. De forma predeterminada, el valor del grupo de configuración será el nombre de la pila.

 Note

Para obtener información acerca de los requisitos para habilitar y administrar la persistencia de configuración de la aplicación, consulte [Habilite la persistencia de la configuración de la aplicación para sus usuarios de AppStream 2.0](#).

7. En Paso 4: revisión, confirme los detalles de la pila. Para cambiar la configuración de cualquier sección, elija Editar y realice los cambios que considere necesarios. Una vez que termine de revisar los detalles de la configuración, elija Crear.

Una vez que el servicio haya configurado los recursos, aparecerá la página Pilas. El estado de la pila nueva aparece como Activo cuando está lista para su uso.

Proporcionar acceso a los usuarios en Amazon AppStream 2.0

Tras crear una pila con una flota asociada, puede proporcionar acceso a los usuarios a través del grupo de usuarios AppStream 2.0, SAML 2.0 [inicio de sesión único (SSO)] o la API 2.0.

AppStream Para obtener más información, consulte [Administración de grupos de usuarios en Amazon AppStream 2.0](#) y [Integración de Amazon AppStream 2.0 con SAML 2.0](#).

 Note

Los usuarios del grupo de usuarios de la AppStream versión 2.0 no pueden asignarse a pilas con flotas unidas a un dominio de Active Directory.

Tras proporcionar a los usuarios acceso a la AppStream versión 2.0, estos podrán iniciar sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0 mediante un navegador web o mediante la aplicación cliente AppStream 2.0 de un dispositivo compatible. Si proporciona acceso a los usuarios a través del grupo de usuarios de la AppStream versión 2.0, estos deberán utilizar un navegador web para las sesiones de streaming. Si utilizas SAML 2.0 o la API AppStream 2.0, puedes poner el cliente AppStream 2.0 a su disposición. El cliente AppStream 2.0 es una aplicación nativa diseñada para los usuarios que

requieren funciones adicionales durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [Proporcione acceso a través del cliente AppStream 2.0](#).

Limpie los recursos en Amazon AppStream 2.0

Puede detener la flota en ejecución y eliminar la pila activa para liberar recursos y evitar cargos no deseados en su cuenta. Recomendamos detener las flotas en ejecución que no se utilicen.

Tenga en cuenta que no puede eliminar una pila con una flota asociada.

Para limpiar los recursos

1. En el panel de navegación, seleccione Pilas.
2. Seleccione la pila y elija Acciones, Desasociar flota. En el cuadro de diálogo de confirmación, elija Desasociar.
3. En el panel de navegación, seleccione Flotas.
4. Seleccione la flota que desea detener, elija Acciones y, a continuación, elija Detener. Se tarda alrededor de cinco minutos en detener una flota.
5. Cuando el estado de la flota tenga sea Detenido, elija Acciones, Eliminar.
6. En el panel de navegación, seleccione Stacks (Pilas).
7. Seleccione la pila y elija Acciones, Eliminar.

Personalice una flota de Amazon AppStream 2.0 para optimizar la experiencia de streaming de aplicaciones de sus usuarios

Al personalizar las instancias de la flota AppStream 2.0, puede definir aspectos específicos de su entorno AppStream 2.0 para optimizar la experiencia de streaming de aplicaciones de sus usuarios. Por ejemplo, puede conservar variables de entorno para pasar ajustes de forma dinámica entre aplicaciones y establecer asociaciones de archivos predeterminadas que se aplican a todos los usuarios. En líneas generales, la personalización de una instancia de flota incluye las siguientes tareas:

- Conexión a un constructor de imágenes y su personalización según sea necesario.
- En el constructor de imágenes, el uso de Image Assistant para crear una nueva imagen que incluya sus personalizaciones.

- Creación de una nueva instancia de flota o modificación de una ya existente. Al configurar la instancia de flota, seleccione la nueva imagen personalizada que ha creado.
- Creación de una nueva pila o modificación de una existente, y su asociación a la instancia de flota.

Note

Para determinadas personalizaciones de la flota, en los entornos de Active Directory, es posible que necesite utilizar la consola de administración de políticas de grupo (GPMC) para actualizar la configuración del objeto de política de grupo (GPO) en un equipo unido al dominio.

Contenido

- [Persiste las variables de entorno en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Defina las asociaciones de archivos predeterminadas para sus usuarios en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Desactivar la configuración de seguridad mejorada de Internet Explorer en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer para las sesiones de streaming de los usuarios en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Metadatos de usuarios e instancias para flotas de Amazon AppStream 2.0](#)

Persiste las variables de entorno en Amazon AppStream 2.0

Las variables de entorno le permiten pasar ajustes de forma dinámica entre aplicaciones. Por ejemplo, muchas aplicaciones de ingeniería dependen de variables de entorno para especificar la dirección IP o el nombre de host de un servidor de licencias para localizar y obtener una licencia en dicho servidor.

Siga los pasos descritos en estos procedimientos para conseguir que las variables de entorno estén disponibles en las instancias de la flota.

Note

Las siguientes instrucciones solo se aplican a las flotas de Windows.

Contenido

- [Cambio de las variables de entorno del sistema](#)
- [Cambio de las variables de entorno del usuario](#)
- [Creación de una variable de entorno con ámbito limitado](#)

Note

Si utiliza Active Directory y la política de grupo con la AppStream versión 2.0, tenga en cuenta que las instancias de streaming deben estar unidas a un dominio de Active Directory para poder utilizar la política de grupo para las variables de entorno. Para obtener información sobre cómo configurar el elemento de preferencia Environment Variable (Variable de entorno) de la política de grupo, consulte [Configure an Environment Variable Item](#) en la documentación de Microsoft.

Cambio de las variables de entorno del sistema

Siga estos pasos para cambiar las variables de entorno del sistema en las instancias de la flota.

Para cambiar las variables de entorno del sistema en un constructor de imágenes

Este procedimiento solo se aplica a las variables de entorno del sistema, no a las variables de entorno del usuario. Para cambiar las variables de entorno del usuario que persisten en las instancias de flota, realice los pasos descritos en el procedimiento siguiente.

1. Conéctese al constructor de imágenes en el que desee cambiar las variables de entorno del sistema e inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Use la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para

obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. Elija el botón Inicio de Windows, abra el menú contextual (haga clic con el botón derecho) de Equipo y elija Propiedades.
3. En el panel de navegación, elija Configuración avanzada del sistema.
4. En Variables del sistema, cambie las variables de entorno que desea que persistan en las instancias de flota y, a continuación, elija OK (Aceptar).
5. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.
6. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Los cambios realizados en las variables de entorno del sistema persisten en las instancias de la flota y están disponibles para las sesiones de streaming lanzadas desde dichas instancias.

Note

Establecer AWS CLI las credenciales como variables de entorno del sistema puede impedir que AppStream 2.0 cree la imagen.

Cambio de las variables de entorno del usuario

Siga estos pasos para cambiar las variables de entorno del usuario en las instancias de la flota.

Para cambiar las variables de entorno del usuario

1. Conéctese al constructor de imágenes en el que desee cambiar las variables de entorno del sistema e inicie sesión como Usuario de plantilla. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe

crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

Template User (Usuario de plantilla) permite crear una configuración predeterminada de la aplicación y de Windows para los usuarios. Para obtener más información, consulte «Creación de la configuración predeterminada de aplicaciones y de Windows para los usuarios de la AppStream versión 2.0» en [Configuración predeterminada de aplicaciones y Windows y rendimiento de lanzamiento de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#).

2. En el constructor de imágenes, elija el botón Inicio, Panel de control, Cuentas de usuario.
3. Elija Cuentas de usuario de nuevo. En el panel de navegación izquierdo, elija Cambiar las variables de entorno.
4. En Variables de entorno de usuario para DefaultProfileUser, defina o cree las variables de entorno de usuario según sea necesario y, a continuación, pulse Aceptar.
5. De esta forma, desconectará la sesión actual y abrirá el menú de inicio de sesión. Inicie sesión en el generador de imágenes mediante una de las siguientes acciones:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Administrador en la pestaña Usuario local.
 - Si el generador de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory, elija la pestaña Usuario de Directory e inicie sesión como usuario de dominio que tiene permisos de administrador local en el generador de imágenes.
6. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.
7. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Creación de una variable de entorno con ámbito limitado

Siga estos pasos para crear una variable de entorno que tenga un ámbito limitado a los procesos que va a generar el script. Este enfoque resulta útil cuando se necesita utilizar el mismo nombre de variable de entorno con diferentes valores para distintas aplicaciones. Por ejemplo, si tiene dos aplicaciones distintas que utilizan la variable de entorno "LIC_SERVER", pero cada una tiene un valor diferente para "LIC_SERVER".

Para crear una variable de entorno con ámbito limitado

1. Conéctese al constructor de imágenes en el que desee crear una variable de entorno de alcance limitado e inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local. Para ello, haga una de las siguientes cosas:

- [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
- [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. Cree una carpeta secundaria en la unidad C:\ para el script (por ejemplo, C:\Scripts).
3. Abra el Bloc de notas para crear el nuevo script y escriba las siguientes líneas:

```
set variable=value
```

```
start " " "C:\path\to\application.exe"
```

Donde:

variable es el nombre de la variable que se va a utilizar

value es el valor del nombre de la variable dada

Note

Si la ruta de la aplicación incluye espacios, la cadena completa se debe incluir entre comillas. Por ejemplo:

```
start " " "C:\Program Files\application.exe"
```

4. Elija File (Archivo), Save (Guardar). Asigne un nombre al archivo y guárdelo con la extensión .bat en C:\Scripts. Por ejemplo, asigne al archivo el nombre LaunchApp .bat.

5. Si es necesario, repita los pasos 4 y 5 para crear un script para cada aplicación adicional que requiera su propia variable de entorno y sus propios valores.
6. En el escritorio del constructor de imágenes, inicie Image Assistant.
7. Elija Add App (Añadir aplicación), desplácese a C:\Scripts y seleccione uno de los scripts que ha creado en el paso 5. Elija Open.
8. En el cuadro de diálogo App Launch Settings (Configuración para lanzar la aplicación), conserve o modifique la configuración según sea necesario. Cuando haya terminado, elija Guardar.
9. Si ha creado varios scripts, repita los pasos 8 y 9 para cada uno.
10. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

La variable de entorno y el valor específico ya están disponibles para los procesos que se ejecutan desde el script. El resto de procesos no pueden obtener acceso a esta variable ni a este valor.

Defina las asociaciones de archivos predeterminadas para sus usuarios en Amazon AppStream 2.0

Las asociaciones de las extensiones de los archivos de las aplicaciones se establecen para cada usuario y, por lo tanto, no se aplican automáticamente a todos los usuarios que inician sesiones de streaming en la AppStream versión 2.0. Por ejemplo, si establece Adobe Reader como la aplicación predeterminada para los archivos .pdf en el constructor de imágenes, este cambio no se aplica a los usuarios.

Note

Los siguientes pasos solo se aplican a las flotas de Windows.

Note

Los siguientes pasos deben realizarse en un constructor de imágenes vinculado a un dominio de Active Directory. Además, la flota debe estar vinculada a un dominio de Active

Directory. De lo contrario, las asociaciones de archivos predeterminadas que establezca no se aplicarán.

Para establecer asociaciones de archivos predeterminadas para los usuarios

1. Conéctese al constructor de imágenes en el que desee establecer las asociaciones de archivos predeterminadas e inicie sesión con una cuenta de dominio que tenga permisos de administrador local en el constructor de imágenes. Para ello, haga una de las siguientes cosas:

- [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
- [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

 Note

Si su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. Establezca las asociaciones de archivos predeterminadas según sea necesario.
3. Abra el símbolo del sistema de Windows como administrador.
4. En el símbolo del sistema, escriba el siguiente comando para exportar las asociaciones de archivos del constructor de imágenes como un archivo XML y, a continuación, pulse INTRO:

```
dism.exe /online /export-DefaultAppAssociations:c:\default_associations.xml
```

Si recibe un mensaje de error en el que se indica que no puede utilizar una versión de 32 bits de DISM en un sistema operativo de 64 bits en ejecución, cierre la ventana del símbolo del sistema. Abra el explorador de archivos, vaya a C:\Windows\System32, haga clic con el botón derecho en cmd.exe, elija Ejecutar como administrador y ejecute de nuevo el comando.

5. Puede utilizar el editor de políticas de grupo local o la GPMC para establecer un archivo de configuración de asociaciones predeterminadas:
- Editor de políticas de grupo local:

En el constructor de imágenes, abra el símbolo del sistema como administrador, escriba `gpedit.msc` y, a continuación, pulse INTRO.

En el árbol de la consola, en Computer Configuration (Configuración del equipo), expanda Administrative Templates (Plantillas administrativas), Windows Components (Componentes de Windows) y, a continuación, elija File Explorer (Explorador de archivos).

- GPMC:

En el directorio o en un controlador de dominio, abra el símbolo del sistema como administrador, escriba `gpmc.msc` y, a continuación, pulse INTRO.

En el árbol de la consola de la izquierda, seleccione la OU en la que desea crear el nuevo GPO o usar uno ya existente y, a continuación, realice una de las operaciones siguientes:

- Cree un nuevo GPO; para ello, abra el menú contextual (haga clic con el botón derecho) y elija Create a GPO in this domain and link it here (Crear un GPO en este dominio y vincularlo aquí). En Name, proporcione un nombre descriptivo para este GPO.
- Seleccione un GPO existente.

Abra el menú contextual del GPO y elija Edit (Editar).

En User Configuration (Configuración de usuario), expanda Políticas (Políticas), Administrative Templates (Plantillas administrativas), Windows Components (Componentes de Windows) y, a continuación, elija File Explorer (Explorador de archivos).

6. Haga doble clic en Set a default associations configuration file (Definir un archivo de configuración de asociaciones predeterminadas).
7. En el cuadro de diálogo Set a default associations configuration file properties (Definir un archivo de configuración de asociaciones predeterminadas), elija Enabled (Habilitado) y realice una de las siguientes operaciones:
 - Si utiliza el editor de políticas de grupo local, escriba esta ruta: `c:\default_associations.xml`.
 - Si utiliza la GPMC, escriba una ruta de red. Por ejemplo, `\\networkshare\default_associations.xml`.
8. Elija Apply (Aplicar), OK (Aceptar).
9. Cierre el editor de políticas de grupo local o la GPMC.
10. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.

11. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Las asociaciones de archivos que ha configurado se aplican a las instancias de la flota y las sesiones de streaming de usuario que se lanzan desde dichas instancias.

Desactivar la configuración de seguridad mejorada de Internet Explorer en Amazon AppStream 2.0

La configuración de seguridad mejorada de Internet Explorer (ESC) permite tanto a los servidores como a Internet Explorer limitar su exposición a Internet. Sin embargo, esta configuración puede afectar a la experiencia del usuario final de la AppStream versión 2.0. Los usuarios que están conectados a sesiones de streaming AppStream 2.0 pueden darse cuenta de que los sitios web no se muestran ni funcionan como se espera cuando:

- Internet Explorer ESC está habilitado en las instancias de la flota desde las que se lanzan las sesiones de streaming de los usuarios
- Los usuarios ejecutan Internet Explorer durante las sesiones de streaming
- Las aplicaciones utilizan Internet Explorer para cargar datos

Note

Los siguientes pasos solo se aplican a las flotas de Windows.

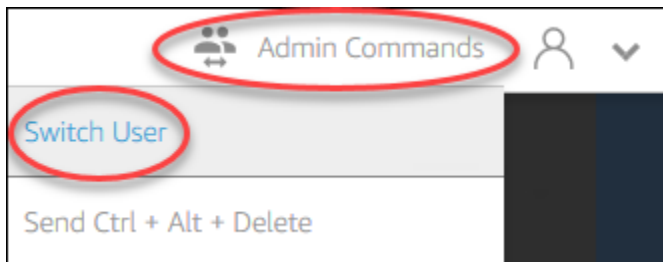
Para deshabilitar la configuración de seguridad mejorada de Internet Explorer

1. Conéctese al constructor de imágenes en el que desee deshabilitar la configuración de seguridad mejorada de Internet Explorer e inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Usa la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. En el constructor de imágenes, deshabilite Internet Explorer ESC, haciendo lo siguiente:
 - a. Abra el Administrador del servidor. Elija el botón Inicio de Windows y, a continuación, elija Administrador del servidor.
 - b. En el panel de navegación izquierdo, elija Servidor local.
 - c. En el panel de propiedades derecho, elija el enlace Activado junto a Configuración de seguridad mejorada de IE.
 - d. En el cuadro de diálogo Configuración de seguridad mejorada de Internet Explorer, elija la opción Desactivado en Administradores y Usuarios y, a continuación, elija Aceptar.
3. En el área de la parte superior derecha del escritorio del generador de imágenes, elija Comandos de administración, Cambiar de usuario.



4. De esta forma, desconectará la sesión actual y abrirá el menú de inicio de sesión. Inicie sesión en el generador de imágenes mediante una de las siguientes acciones:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Usuario de plantilla en la pestaña Usuario local.
 - Si el constructor de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory, elija la pestaña Directory User (Usuario de Directory) e inicie sesión como usuario de dominio que no tiene permisos de administrador local en el constructor de imágenes.
5. Abra Internet Explorer y restablezca la configuración haciendo lo siguiente:

- a. En el área de la parte superior derecha de la ventana del navegador Internet Explorer, elija el icono Herramientas y, a continuación, elija Opciones de Internet.
 - b. Elija la pestaña Opciones avanzadas y, a continuación, Restablecer.
 - c. Cuando se le pida que confirme su elección, elija Restablecer de nuevo.
 - d. Cuando aparezca el mensaje Restablecer configuración de Internet Explorer, elija Cerrar.
6. Reinicie el constructor de imágenes.
 7. Elija Admin Commands (Comandos de administración), Switch User (Cambiar de usuario) y, a continuación, realice una de las operaciones siguientes:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Administrador en la pestaña Usuario local.
 - Si el constructor de imágenes se ha asociado a un dominio de Active Directory, elija la pestaña Usuario de Directory e inicie sesión con la misma cuenta de dominio que ha utilizado en el paso 4.
 8. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.
 9. En Paso 2. Configurar aplicaciones, elija Guardar ajustes.
 10. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer para las sesiones de streaming de los usuarios en Amazon AppStream 2.0

Puede utilizar la política de grupo para cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer para las sesiones de streaming de los usuarios. Como alternativa, si no dispone de una política de grupo en su entorno o prefiere no utilizarla, puede utilizar en su lugar la cuenta de usuario de plantilla AppStream 2.0.

Note

Los siguientes pasos solo se aplican a las flotas de Windows.

Contenido

- [Uso de la política de grupo para cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer](#)
- [Utilice la cuenta de usuario de la plantilla AppStream 2.0 para cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer](#)

Uso de la política de grupo para cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer

En los entornos de Active Directory, se utiliza la Administración de políticas de grupo (GPMC) MMC-snap-in para establecer una página de inicio predeterminada que los usuarios no puedan cambiar. Si Active Directory no está disponible en su entorno, puede utilizar el editor de políticas de grupo local para realizar esta tarea. Para establecer una página de inicio que los usuarios puedan cambiar, debe utilizar la GPMC.

Para utilizar la GPMC, primero haga lo siguiente:

- Obtenga acceso a un equipo o una EC2 instancia que esté unida a su dominio.
- Instalar la GPMC. Para obtener más información, consulte [Installing or Removing Remote Server Administration Tools for Windows 7](#) en la documentación de Microsoft.
- Inicia sesión como usuario del dominio con permisos de creación GPOs. Enlace GPOs a las unidades organizativas correspondientes (OUs).

Para cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer mediante una plantilla administrativa de políticas de grupo

Puede utilizar una plantilla administrativa de política de grupo para establecer una página de inicio predeterminada que los usuarios no puedan cambiar. Para obtener más información sobre las plantillas administrativas, consulte [Edit Administrative Template Policy Settings](#) en la documentación de Microsoft.

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Si no utiliza Active Directory en su entorno, abra el editor de políticas de grupo local. Si utiliza Active Directory, abra la GPMC. Localice la opción de política Scripts (Logon/Logoff) (Scripts (inicio de sesión o cierre de sesión)):
 - Editor de políticas de grupo local:

En el constructor de imágenes, abra el símbolo del sistema como administrador, escriba `gpedit.msc` y, a continuación, pulse INTRO.

En User Configuration (Configuración de usuario), expanda Administrative Templates (Plantillas administrativas), Windows Components (Componentes de Windows) y, a continuación, elija Internet Explorer.

- GPMC:

En el directorio o en un controlador de dominio, abra el símbolo del sistema como administrador, escriba `gpmc.msc` y, a continuación, pulse INTRO.

En el árbol de la consola de la izquierda, seleccione la OU en la que desea crear el nuevo GPO o usar uno ya existente y, a continuación, realice una de las operaciones siguientes:

- Cree un nuevo GPO; para ello, abra el menú contextual (haga clic con el botón derecho) y elija Create a GPO in this domain and link it here (Crear un GPO en este dominio y vincularlo aquí). En Name, proporcione un nombre descriptivo para este GPO.
- Seleccione un GPO existente.

Abra el menú contextual del GPO y elija Edit (Editar).

En User Configuration (Configuración de usuario), expanda Políticas (Políticas), Administrative Templates (Plantillas administrativas), Windows Components (Componentes de Windows) y, a continuación, elija Internet Explorer.

3. Haga doble clic en Disable changing home page settings (Deshabilitar el cambio de configuración de la página principal), elija Enabled (Habilitado) y en Home Page (Página principal), escriba una URL.
4. Elija Apply (Aplicar), OK (Aceptar).
5. Cierre el editor de políticas de grupo local o la GPMC.

Para cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer mediante las preferencias de la política de grupo

Puede utilizar las preferencias de la política de grupo para establecer una página de inicio predeterminada que los usuarios no puedan cambiar. Para obtener más información sobre el uso de las preferencias de la política de grupo, consulte [Configure a Registry Item](#) y [Group Policy Preferences Getting Started Guide](#) en la documentación de Microsoft.

1. En el directorio o en un controlador de dominio, abra el símbolo del sistema como administrador, escriba `gpmc . msc` y, a continuación, pulse INTRO.
2. En el árbol de la consola de la izquierda, seleccione la OU en la que desea crear el nuevo GPO o usar uno ya existente y, a continuación, realice una de las operaciones siguientes:
 - Cree un nuevo GPO; para ello, abra el menú contextual (haga clic con el botón derecho) y elija **Create a GPO in this domain and link it here** (Crear un GPO en este dominio y vincularlo aquí). En **Name**, proporcione un nombre descriptivo para este GPO.
 - Seleccione un GPO existente.
3. Abra el menú contextual del GPO y elija **Edit** (Editar).
4. En **User Configuration** (Configuración de usuario), expanda **Preferences** (Preferencias) y, a continuación, elija **Windows Settings** (Configuración de Windows).
5. Abra el menú contextual (haga clic con el botón derecho) de **Registry** (Registro) y elija **New** (Nuevo), **Registry Item** (Elemento del Registro).
6. En el cuadro de diálogo **New Registry Properties** (Nuevas propiedades de Registro), especifique los siguientes ajustes del Registro que debe configurar la política de grupo:
 - En **Action**, elija **Update**.
 - En **Hive** (Subárbol), elija **HKEY_CURRENT_USER**.
 - En **Key Path** (Ruta de la clave), busque y seleccione **HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Internet Explorer\Main**.
 - En **Value Name** (Nombre de valor), escriba **Start Page** (Página de inicio).
 - En **Value Data** (Información del valor), introduzca la URL de la página de inicio.
7. En la pestaña **Common** (Común), elija **Apply Once** (Aplicar una vez), **Do not Re-Apply** (No volver a aplicar).

 Note

Si desea permitir que los usuarios elijan el botón **Usar predeterminada** en la configuración del navegador Internet Explorer para restablecer la página de inicio predeterminada en la página de inicio de la empresa, también puede establecer un valor para **Default_Page_URL** sin necesidad de elegir **Apply Once** (Aplicar una vez) y **Do not Re-Apply** (No volver a aplicar).

8. Elija **OK** (Aceptar) y cierre la GPMC.

Utilice la cuenta de usuario de la plantilla AppStream 2.0 para cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer

Siga estos pasos si desea utilizar la cuenta de Usuario de plantilla para cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer.

Para cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer mediante la cuenta de usuario de plantilla

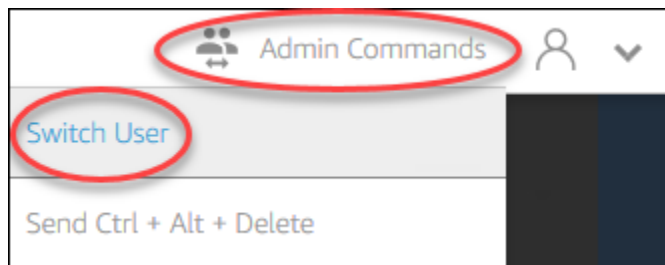
1. Conéctese al constructor de imágenes en el que desee cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer e inicie sesión con la cuenta de Usuario de plantilla. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

 Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

Template User (Usuario de plantilla) permite crear una configuración predeterminada de la aplicación y de Windows para los usuarios. Para obtener más información, consulte «Creación de la configuración predeterminada de aplicaciones y de Windows para los usuarios de la AppStream versión 2.0» en [Configuración predeterminada de aplicaciones y Windows y rendimiento de lanzamiento de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#).

2. Abra Internet Explorer y complete los pasos necesarios para cambiar la página de inicio predeterminada.
3. En el área de la parte superior derecha del escritorio del generador de imágenes, elija Comandos de administración, Cambiar de usuario.



4. De esta forma, desconectará la sesión actual y abrirá el menú de inicio de sesión. Inicie sesión en el generador de imágenes mediante una de las siguientes acciones:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Administrador en la pestaña Usuario local.
 - Si el generador de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory, elija la pestaña Usuario de Directory e inicie sesión como usuario de dominio que tiene permisos de administrador local en el generador de imágenes.
5. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.
6. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Metadatos de usuarios e instancias para flotas de Amazon AppStream 2.0

AppStream Las instancias de flota 2.0 tienen metadatos de usuario e instancia disponibles a través de variables de entorno de Windows. Puede utilizar las siguientes variables de entorno en las aplicaciones y scripts para modificar el entorno en función de los detalles de la instancia de la flota.

Variable de entorno	Contexto	Descripción
AppStream_Stack_Name	User	Nombre de la pila desde la que se inició la sesión de streaming.
AppStream_Modo de acceso de usuario	User	Modo de acceso utilizado para administrar el acceso de los usuarios al stream. Los valores permitidos son custom , userpool o saml .

Variable de entorno	Contexto	Descripción
AppStream_Reservación_de sesión_DateTime	User	Fecha y hora en las que se inició la sesión de streaming del usuario.
AppStream_UserName	User	Nombre del usuario asociado al usuario.
AppStream_ID de sesión	User	Identificador de la sesión de streaming del usuario.
APPSTREAM_SESSION_CONTEXT	Máquina	Contiene los parámetros que se transfieren a la aplicación de streaming cuando se inicia una sesión. Para obtener más información, consulte Contexto de sesión en Amazon AppStream 2.0.  Note Esta variable de entorno solo está disponible después del primer lanzamiento de la aplicación.
AppStream_Image_Arn	Máquina	ARN de la imagen que se utilizó para crear la instancia de streaming.
AppStream_Tipo_instancia	Máquina	Tipo de instancia de streaming. Por ejemplo, stream.standard.medium .
AppStream_Tipo_recurso	Máquina	El tipo de recurso 2.0. AppStream El valor es fleet o image-builder .
AppStream_Resource_Name	Máquina	Nombre de la flota.

En las instancias de flota de Linux, estas variables de entorno se exportan mediante los siguientes scripts de profile.d:

- Variables de entorno de usuario en `/_user_vars.sh` etc/profile.d/appstream
- Variables de entorno del sistema en `/etc/profile.d/appstream_system_vars.sh`

Para acceder a las variables de entorno, debe obtener estos archivos de forma explícita en sus aplicaciones.

Actualizar una flota de Amazon AppStream 2.0

Puedes realizar actualizaciones en una flota AppStream 2.0 existente.

Al crear una nueva imagen AppStream 2.0, debe actualizar sus flotas siempre activas y bajo demanda para que las aplicaciones y los datos de la nueva imagen estén disponibles para los usuarios. Si la actualización no es muy importante (por ejemplo, contiene parches para las aplicaciones o el sistema operativo), puede actualizar la flota en ejecución. Cuando se crean nuevas instancias de streaming, estas se crean a partir de la imagen actualizada. Cuando se cambia la imagen de una flota en ejecución, los usuarios que tienen sesiones de streaming activas no se ven afectados. Las instancias de streaming que no se utilizan se sustituyen periódicamente, mientras que las instancias de streaming a las que los usuarios están conectados se terminan una vez que dichas sesiones finalizan.

Puede actualizar una flota con una nueva imagen que ejecute el mismo sistema operativo cuando la flota se encuentre en estado En ejecución o Detenido. Sin embargo, puede actualizar una flota con una nueva imagen que ejecute un sistema operativo diferente solo cuando la flota se encuentre en un estado Detenido.

Note

El catálogo de aplicaciones que la AppStream versión 2.0 muestra a los usuarios se basa en la imagen actual asociada a la flota. Si la imagen actualizada contiene aplicaciones que no están especificadas en la imagen anterior, es posible que estas aplicaciones no puedan lanzarse si el usuario realiza la transmisión desde una instancia basada en la imagen anterior.

Temas

- [Actualiza una flota con una nueva imagen en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Gestione las aplicaciones asociadas a una flota elástica en Amazon AppStream 2.0](#)

Actualiza una flota con una nueva imagen en Amazon AppStream 2.0

Para aplicar las actualizaciones en el sistema operativo o poner nuevas aplicaciones a disposición de los usuarios, cree una nueva imagen que tenga estos cambios. A continuación, actualice la flota con la nueva imagen.

Para actualizar una flota AppStream 2.0 con una nueva imagen

1. Conéctese al generador de imágenes que desee utilizar e inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local en el generador de imágenes. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. Realice una de las siguientes acciones, o ambas, según sea necesario:

- Instale las actualizaciones en el sistema operativo.
- Instale las aplicaciones.

Si una aplicación requiere que se reinicie el sistema operativo Windows, hágalo. Antes de que el sistema operativo se reinicie, se desconecta de su generador de imágenes. Una vez completado el reinicio, conéctese de nuevo al generador de imágenes y termine de instalar la aplicación.

3. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.

4. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Una vez que el estado de la imagen cambie a Disponible, puede actualizar la flota con la nueva imagen.

5. En el panel de navegación izquierdo, elija Flotas.
6. Seleccione la flota que desee actualizar con la nueva imagen.
7. En la pestaña Detalles de la flota, elija Editar.
8. En el cuadro de diálogo Editar flota, se muestra la lista de imágenes disponibles en la lista Nombre. Seleccione la nueva imagen de la lista.
9. Elija Actualizar.

Gestione las aplicaciones asociadas a una flota elástica en Amazon AppStream 2.0

Puede asociar y desasociar aplicaciones de una flota de Elastic en cualquier momento. Los cambios en las aplicaciones asociadas a una flota de Elastic son visibles para los usuarios que actualmente están haciendo streaming desde la flota, pero es posible que no surtan efecto. Por ejemplo, si desasocia una aplicación de una flota, se eliminará del catálogo de aplicaciones, pero el disco duro virtual permanecerá montado en las sesiones de streaming existentes.

Para administrar las aplicaciones asociadas a una flota de Elastic

1. Abra la [consola AppStream 2.0](#).
2. En el panel de navegación izquierdo, elija Flotas y, a continuación, seleccione el nombre de la flota o seleccione el botón de opción de la flota y, a continuación, elija Ver detalles.
3. Para asociar una nueva aplicación a la flota, seleccione Asociar en Aplicaciones asignadas, seleccione la aplicación que desee asociar y elija Asociar.
4. Para desasociar una aplicación existente de la flota, seleccione la aplicación que desee desasociar, elija Desasociar y confirme que desea desasociar la aplicación seleccionada seleccionando Desasociar.

Auto Scaling de flotas para Amazon AppStream 2.0

Fleet Auto Scaling le permite cambiar automáticamente el tamaño de su flota AppStream 2.0 Always-On o On-Demand para ajustar la oferta de instancias disponibles a la demanda de los usuarios. El tamaño de la flota determina el número de usuarios que pueden transmitir de forma simultánea. En el caso de una flota multisesión, más de un usuario puede usar una sola instancia. En el caso de una flota que no sea multisesión, se requiere una instancia para cada sesión de usuario. Puede especificar la capacidad de su flota en términos de instancias (para flotas de sesión única) y sesiones de usuario (para flotas multisesión). Según las configuraciones de su flota y las políticas de escalado automático, estará disponible la cantidad requerida de instancias. Puede definir políticas de escalado para que el tamaño de la flota se ajuste automáticamente en función de una serie de métricas de uso, así como optimizar la cantidad de instancias disponibles de forma que sea acorde con la demanda de los usuarios. Además, puede desactivar el escalado automático de forma que el tamaño de la flota en ejecución se mantenga fijo.

Note

AppStream 2.0 administra automáticamente la capacidad de la flota de Elastic por usted. No es necesario crear reglas de escalado automático para administrar la cantidad de instancias de streaming de flota que están disponibles para las flotas elásticas.

Note

A medida que desarrolle su plan para el escalado de la flota AppStream 2.0, asegúrese de que la configuración de su red cumpla con sus requisitos.

Antes de poder utilizar Fleet Auto Scaling, Application Auto Scaling necesita permisos para acceder a CloudWatch las alarmas y a las flotas AppStream 2.0 de Amazon. Para obtener más información, consulte [Uso de políticas AWS administradas y funciones vinculadas para administrar el acceso de los administradores a los recursos de la AppStream versión 2.0](#) y [Uso de políticas de IAM para administrar el acceso de los administradores al Auto Scaling de aplicaciones](#).

Note

Cuando usa el escalado, trabaja con la API del Auto Scaling de aplicaciones. Para que Fleet Auto Scaling funcione correctamente para la AppStream versión 2.0, Application Auto Scaling

requiere permiso para describir y actualizar sus flotas AppStream 2.0 y describir CloudWatch las alarmas de Amazon, así como permisos para modificar la capacidad de la flota en su nombre. Para obtener más información, consulte [Funciones necesarias para AppStream 2.0](#), [Application Auto Scaling y AWS Certificate Manager Private CA](#) y [Uso de políticas de IAM para administrar el acceso de los administradores al Auto Scaling de aplicaciones](#).

Los siguientes temas proporcionan información que le ayudará a entender y utilizar Auto Scaling AppStream 2.0 Fleet.

Contenido

- [Conceptos de escalado para Amazon AppStream 2.0](#)
- [Gestión del escalado de flotas mediante la consola Amazon AppStream 2.0](#)
- [Gestión del escalado de flotas mediante la AWS CLI para Amazon AppStream 2.0](#)
- [Recursos adicionales para Auto Scaling Amazon AppStream 2.0](#)

Conceptos de escalado para Amazon AppStream 2.0

AppStream El escalado 2.0 lo proporciona Application Auto Scaling. Para obtener más información, consulte la [Referencia de la API de Application Auto Scaling](#).

Para obtener step-by-step instrucciones sobre cómo trabajar con Auto Scaling AppStream 2.0 Fleet, consulte [Cómo escalar sus transmisiones de aplicaciones de escritorio con Amazon AppStream 2.0](#) en el blog de AWS informática.

Para utilizar de forma eficaz de Auto Scaling de flotas, debe comprender los siguientes términos y conceptos.

Multisesión frente a sesión única

En un escenario de sesión única, cada sesión de usuario tiene su propia instancia dedicada. En un modo multisesión, se puede aprovisionar más de una sesión de usuario en una instancia. Las políticas de capacidad de la flota y de escalado automático se deben configurar en términos de sesiones de usuario, y el servicio calculará y lanzará la cantidad requerida de instancias.

Capacidad mínima y número mínimo de sesiones de usuario para la flota

El número mínimo de instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión). El número de instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para

flotas multisesión) no puede ser inferior a este valor y las políticas de escalado no escalarán la flota por debajo de este valor. Por ejemplo, en un escenario de sesión única, si establece la capacidad mínima para una flota en 2, la flota nunca tendrá menos de 2 instancias. Del mismo modo, en un escenario multisesión, con el número máximo de sesiones de una instancia establecido en 5, si establece la capacidad mínima de una flota en 12, la flota nunca tendrá menos que el resultado del redondeo $(12/5) = 3$ instancias.

Capacidad máxima y número máximo de sesiones de usuario para la flota

El número máximo de instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión). El número de instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión) no puede ser superior a este valor y las políticas de escalado no escalarán la flota por encima de este valor. Por ejemplo, en un escenario de sesión única, si establece la capacidad máxima para una flota en 10, la flota nunca tendrá más de 10 instancias. Del mismo modo, en un escenario multisesión, con el número máximo de sesiones de una instancia establecido en 5, si establece la capacidad máxima de una flota en 52, la flota nunca tendrá más que el resultado del redondeo $(52/5) = 11$ instancias.

Capacidad deseada

El número total de instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión) que están en ejecución o pendientes. Este valor representa el número total de sesiones de streaming simultáneas que puede admitir la flota en un estado estable. Para establecer el valor de Desired Capacity (Capacidad deseada), edite Fleet Details (Detalles de flota). No recomendamos cambiar el valor de Desired Capacity (Capacidad deseada) manualmente cuando se utiliza Scaling Policies (Políticas de escalado).

Si el valor de Desired Capacity (Capacidad deseada) se define por debajo del valor de Minimum Capacity (Capacidad mínima) y se desencadena una actividad de escalado ascendente, el Auto Scaling de aplicaciones escala el valor de Desired Capacity (Capacidad deseada) hasta el valor de Minimum Capacity (Capacidad mínima) y, a continuación, sigue escalando según sea necesario, de acuerdo con la política de escalado. No obstante, en este caso una actividad de escalado descendente no ajusta la Desired Capacity (Capacidad deseada), dado que ya está por debajo del valor de Minimum Capacity (Capacidad mínima).

Si el valor de Desired Capacity (Capacidad deseada) se define por encima del valor de Maximum Capacity (Capacidad máxima) y se desencadena una actividad de escalado descendente, el Auto Scaling de aplicaciones escala el valor de Desired Capacity (Capacidad deseada) al valor de Maximum Capacity (Capacidad máxima) y, a continuación, sigue escalando según sea necesario, en función de la política de escalado. No obstante, en este caso, una actividad de escalado

ascendente no ajustará Desired Capacity (Capacidad deseada), porque ya se encuentra por encima del valor Maximum Capacity (Capacidad máxima).

Scaling Policy Action

La acción de la política de escalado es la acción que lleva a cabo una política de escalado en la flota cuando se cumple Scaling Policy Condition. Puede elegir una acción en función del % de la capacidad o del número de instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión). Por ejemplo, si la opción Capacidad actual está establecida en 4 y la opción Acción de la política de escalado está establecida en "Añadir un 25 % de capacidad", la opción Capacidad deseada se establecerá en 5 cuando se cumpla la Condición de la política de escalado.

Scaling Policy Condition

La condición que desencadena la acción establecida en Scaling Policy Action. Esta condición incluye una métrica de la política de escalado, un operador de comparación y un umbral. Por ejemplo, para escalar una flota cuando su utilización sea superior al 50 %, la condición de la política de escalado debe ser "If Capacity Utilization > 50%".

Scaling Policy Metric

La política de escalado se basa en esta métrica. Las siguientes métricas están disponibles para políticas de escalado:

Capacity Utilization

El porcentaje de instancias de una flota que están en uso. Puede utilizar esta métrica para escalar la flota en función de su uso. Por ejemplo, Scaling Policy Condition: "si la condición es Capacity Utilization < 25%", llevar a cabo la acción Scaling Policy Action: "Remove 25 % capacity".

Available Capacity

El número de instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión) en la flota que están disponibles para los usuarios. Puede utilizar esta métrica para mantener un búfer de capacidad disponible que permita a los usuarios iniciar sesiones de streaming. Por ejemplo, la Condición de la política de escalado indica que si la capacidad disponible < 5 se debe realizar la Acción de la política de escalado de añadir 5 instancia(s) (para flotas de sesión única) o sesión(es) de usuario (para flotas multisesión).

Insufficient Capacity Errors

Número de solicitudes de sesión que se han rechazado por falta de capacidad. Esta métrica se puede utilizar para aprovisionar nuevas instancias para los usuarios que no pueden iniciar sesiones de streaming debido a la falta de capacidad. Por ejemplo, la Condición de la política de escalado indica que si hay un error de capacidad insuficiente > 0 se debe realizar la Acción de la política de escalado de añadir 1 instancia(s) (para flotas de sesión única) o sesión(es) de usuario (para flotas multisesión).

Gestión del escalado de flotas mediante la consola Amazon AppStream 2.0

Puede configurar y gestionar el escalado de la flota mediante la consola AppStream 2.0 de una de las dos maneras siguientes: durante la creación de la flota, o en cualquier momento, mediante la pestaña Flotas. Hay dos políticas de escalado predeterminadas asociadas a las flotas recién creadas tras el lanzamiento. Puedes editar estas políticas en la pestaña Políticas de escalado de la consola AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#).

Para entornos de usuario que varían en número, defina políticas de escalado que permitan controlar cómo responderá el escalado a la demanda. Si prevé un número fijo de usuarios o existen otros motivos para deshabilitar el escalado, puede configurar la flota con un número fijo de instancias o sesiones de usuario.

Para definir una política de escalado de flota en la consola

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, seleccione Flotas.
3. Seleccione la flota y, a continuación, elija Scaling Policies.
4. Para modificar las políticas existentes, elija el icono de edición situado junto a cada valor. Establezca los valores que desee en el campo de edición y elija Update. Los cambios de la política entrarán en vigor transcurridos unos minutos.
5. Agregue (o cree) nuevas políticas mediante el enlace Add Policy. Establezca los valores que desee en el campo de edición y elija Create. La nueva política entrará en vigor transcurridos unos minutos.

Puede utilizar la pestaña Fleet Usage para monitorizar los efectos de los cambios en la política de escalado. A continuación se muestra un ejemplo gráfico de la actividad de escalado cuando cinco

usuarios se conectan a la flota y, a continuación, se desconectan. Este ejemplo es de una flota en la que se utilizan los siguientes valores de la política de escalado:

- Capacidad mínima = 10
- Capacidad máxima = 50
- Escalado horizontal = Agregue 5 instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión) si el uso de la capacidad es superior al 75 %
- Reducción horizontal = Elimine 6 instancias (para flotas de sesión única) o sesiones de usuario (para flotas multisesión) si el uso de la capacidad es inferior al 25 %

 Note

La política anterior se aplica tanto en escenarios de sesión única como multisesión. En un escenario de sesión única, se lanzarán 5 instancias nuevas durante un evento de escalado horizontal y se recuperarán 4 instancias durante el evento de reducción vertical. En un escenario multisesión, en el que el número máximo de sesiones por instancia sea igual a 4, el evento de escalado horizontal provocará el lanzamiento de un redondeo (adición de 5 sesiones de usuario/máximo de 4 sesiones por instancia) = 2 instancias. Durante un evento de reducción horizontal, los servicios recuperarán el redondeo (eliminarán 6 sesiones de usuario/máximo 4 sesiones por instancia) = 2 instancias. Las instancias con sesiones de usuario en ejecución no se recuperarán. Solo se recuperarán las instancias en las que no se esté ejecutando ninguna sesión de usuario.

Para configurar una flota de capacidad fija en la consola

1. [Abra la consola AppStream 2.0 en /appstream2. https://console.aws.amazon.com](https://console.aws.amazon.com/appstream2/)
2. En el panel de navegación, seleccione Flotas.
3. Seleccione la flota.
4. En Scaling Policies, elimine todas las políticas asociadas a la flota.
5. En Fleet Details, edite la flota para establecer el valor de Desired Capacity.

La flota fija tiene una capacidad constante basada en el valor especificado en Desired Capacity. Tenga en cuenta que una flota fija tiene la cantidad deseada de instancias disponibles en todo momento, de modo que deberá detenerla para que deje de generar costos de facturación.

Gestión del escalado de flotas mediante la AWS CLI para Amazon AppStream 2.0

Puede configurar y administrar el escalado de la flota mediante la AWS Command Line Interface (AWS CLI). Para funciones más avanzadas, como configurar varias políticas de escalado o establecer tiempos de enfriamiento de escalado inicial y escalado horizontal, utilice la CLI. AWS Antes de ejecutar los comandos de las políticas de escalado, debe registrar la flota como objetivo escalable. Para ello, utilice el siguiente comando: [register-scalable-target](#)

```
aws application-autoscaling register-scalable-target
  --service-namespace appstream \
  --resource-id fleet/fleetname \
  --scalable-dimension appstream:fleet:DesiredCapacity \
  --min-capacity 1 --max-capacity 5
```

Ejemplos

- [Ejemplo 1: Aplicación de una política de escalado basada en la métrica Capacity Utilization](#)
- [Ejemplo 2: Aplicación de una política de escalado basada en la métrica Insufficient Capacity Errors](#)
- [Ejemplo 3: Aplicar una política de escalado basada en la métrica Low Capacity Utilization](#)
- [Ejemplo 4: Cambiar la capacidad de la flota en función de una programación](#)
- [Ejemplo 5: aplicación de una política de escalado de seguimiento de destino](#)

Ejemplo 1: Aplicación de una política de escalado basada en la métrica Capacity Utilization

Este ejemplo de AWS CLI establece una política de escalado que amplía una flota en un 25% si la utilización es superior o igual al 75%.

El siguiente [put-scaling-policy](#) comando define una política de escalado basada en la utilización:

```
aws application-autoscaling put-scaling-policy --cli-input-json file://scale-out-
utilization.json
```

El contenido del archivo `scale-out-utilization.json` es el siguiente:

```
{
  "PolicyName": "polycyname",
```

```

    "ServiceNamespace": "appstream",
    "ResourceId": "fleet/fleetname",
    "ScalableDimension": "appstream:fleet:DesiredCapacity",
    "PolicyType": "StepScaling",
    "StepScalingPolicyConfiguration": {
      "AdjustmentType": "PercentChangeInCapacity",
      "StepAdjustments": [
        {
          "MetricIntervalLowerBound": 0,
          "ScalingAdjustment": 25
        }
      ],
      "Cooldown": 120
    }
  }
}

```

Si el comando es correcto, el resultado es similar al siguiente, aunque algunos datos son exclusivos de cada cuenta y región. En este ejemplo, el identificador de la política es e3425d21-16f0-d701-89fb-12f98dac64af.

```

{"PolicyARN": "arn:aws:autoscaling:us-west-2:123456789012:scalingPolicy:e3425d21-16f0-d701-89fb-12f98dac64af:resource/appstream/fleet/SampleFleetName:policyName/scale-out-utilization-policy"}

```

Ahora, configure una CloudWatch alarma para esta política. Utilice los nombres, la región, el número de cuenta y el identificador de la política que se le apliquen a usted. Puede utilizar el ARN de la política devuelto por el comando anterior para el parámetro `--alarm-actions`.

```

aws cloudwatch put-metric-alarm
--alarm-name alarmname \
--alarm-description "Alarm when Capacity Utilization exceeds 75 percent" \
--metric-name CapacityUtilization \
--namespace AWS/AppStream \
--statistic Average \
--period 300 \
--threshold 75 \
--comparison-operator GreaterThanOrEqualToThreshold \
--dimensions "Name=Fleet,Value=fleetname" \
--evaluation-periods 1 --unit Percent \
--alarm-actions "arn:aws:autoscaling:your-region-code:account-number-without-hyphens:scalingPolicy:policyid:resource/appstream/fleet/fleetname:policyName/polycyname"

```

Ejemplo 2: Aplicación de una política de escalado basada en la métrica Insufficient Capacity Errors

Este ejemplo de AWS CLI establece una política de escalado que amplía la flota en 1 si la flota devuelve un `InsufficientCapacityError` error.

El comando siguiente define una política de escalado basada en la capacidad insuficiente:

```
aws application-autoscaling put-scaling-policy --cli-input-json file://scale-out-capacity.json
```

El contenido del archivo `scale-out-capacity.json` es el siguiente:

```
{
  "PolicyName": "pollicyname",
  "ServiceNamespace": "appstream",
  "ResourceId": "fleet/fleetname",
  "ScalableDimension": "appstream:fleet:DesiredCapacity",
  "PolicyType": "StepScaling",
  "StepScalingPolicyConfiguration": {
    "AdjustmentType": "ChangeInCapacity",
    "StepAdjustments": [
      {
        "MetricIntervalLowerBound": 0,
        "ScalingAdjustment": 1
      }
    ],
    "Cooldown": 120
  }
}
```

Si el comando es correcto, el resultado es similar al siguiente, aunque algunos datos son exclusivos de cada cuenta y región. En este ejemplo, el identificador de la política es `f4495f21-0650-470c-88e6-0f393adb64fc`.

```
{"PolicyARN": "arn:aws:autoscaling:us-west-2:123456789012:scalingPolicy:f4495f21-0650-470c-88e6-0f393adb64fc:resource/appstream/fleet/SampleFleetName:policyName/scale-out-insufficient-capacity-policy"}
```


Ahora, configure una CloudWatch alarma para esta política. Utilice los nombres, la región, el número de cuenta y el identificador de la política que se le apliquen a usted. Puede utilizar el ARN de la política devuelto por el comando anterior para el parámetro `--alarm-actions`.

```
aws cloudwatch put-metric-alarm
--alarm-name alarmname \
--alarm-description "Alarm when out of capacity is > 0" \
--metric-name InsufficientCapacityError \
--namespace AWS/AppStream \
--statistic Maximum \
--period 300 \
--threshold 0 \
--comparison-operator GreaterThanThreshold \
--dimensions "Name=Fleet,Value=fleetname" \
--evaluation-periods 1 --unit Count \
--alarm-actions "arn:aws:autoscaling:your-region-code:account-
number-without-hyphens:scalingPolicy:policyid:resource/appstream/
```

Ejemplo 3: Aplicar una política de escalado basada en la métrica Low Capacity Utilization

En este AWS CLI ejemplo, se establece una política de escalado que se amplía en la flota para reducir la capacidad real cuando ésta CapacityUtilization es baja.

El comando siguiente define una política de escalado basada en la capacidad excesiva:

```
aws application-autoscaling put-scaling-policy --cli-input-json file://scale-in-
capacity.json
```

El contenido del archivo `scale-in-capacity.json` es el siguiente:

```
{
  "PolicyName": "polycyname",
  "ServiceNamespace": "appstream",
  "ResourceId": "fleet/fleetname",
  "ScalableDimension": "appstream:fleet:DesiredCapacity",
  "PolicyType": "StepScaling",
  "StepScalingPolicyConfiguration": {
    "AdjustmentType": "PercentChangeInCapacity",
    "StepAdjustments": [
```

```

        {
            "MetricIntervalUpperBound": 0,
            "ScalingAdjustment": -25
        }
    ],
    "Cooldown": 360
}
}

```

Si el comando es correcto, el resultado es similar al siguiente, aunque algunos datos son exclusivos de cada cuenta y región. En este ejemplo, el identificador de la política es 12ab3c4d-56789-0ef1-2345-6ghi7jk8lm90.

```

{"PolicyARN": "arn:aws:autoscaling:us-
west-2:123456789012:scalingPolicy:12ab3c4d-56789-0ef1-2345-6ghi7jk8lm90:resource/
appstream/fleet/SampleFleetName:policyName/scale-in-utilization-policy"}

```

Ahora, configure una CloudWatch alarma para esta política. Utilice los nombres, la región, el número de cuenta y el identificador de la política que se le apliquen a usted. Puede utilizar el ARN de la política devuelto por el comando anterior para el parámetro `--alarm-actions`.

```

aws cloudwatch put-metric-alarm
--alarm-name alarmname \
--alarm-description "Alarm when Capacity Utilization is less than or equal to 25
percent" \
--metric-name CapacityUtilization \
--namespace AWS/AppStream \
--statistic Average \
--period 120 \
--threshold 25 \
--comparison-operator LessThanOrEqualToThreshold \
--dimensions "Name=Fleet,Value=fleetname" \
--evaluation-periods 10 --unit Percent \
--alarm-actions "arn:aws:autoscaling:your-region-code:account-
number-without-hyphens:scalingPolicy:policyid:resource/appstream/
fleet/fleetname:policyName/polycyname"

```

Ejemplo 4: Cambiar la capacidad de la flota en función de una programación

El cambio de la capacidad de la flota en función de una programación le permite escalar la capacidad de su flota como respuesta a los cambios previstos en la demanda. Por ejemplo, al inicio de un día

laborable, es posible que espere que un determinado número de usuarios solicite conexiones de streaming al mismo tiempo. Para cambiar la capacidad de su flota según un cronograma, puede usar la acción de la [PutScheduledAction](#) API Application Auto Scaling o el comando [put-scheduled-action](#) AWS CLI.

Antes de cambiar la capacidad de su flota, puede enumerar la capacidad de su flota actual mediante el comando CLI AppStream 2.0 [describe-fleets](#). AWS

```
aws appstream describe-fleets --name fleetname
```

La capacidad de la flota actual aparecerá similar a la siguiente salida (tal como se muestra en formato JSON):

```
{
  {
    "ComputeCapacityStatus": {
      "Available": 1,
      "Desired": 1,
      "Running": 1,
      "InUse": 0
    },
  }
}
```

A continuación, utilice el comando `put-scheduled-action` para crear una acción programada para cambiar la capacidad de su flota. Por ejemplo, el siguiente comando cambia la capacidad mínima a 3 y la capacidad máxima a 5 cada día a las 9:00 h.

Note

Para expresiones cron, especifique cuándo realizar la acción en UTC. Para obtener más información, consulte [Expresiones Cron](#).

```
aws application-autoscaling put-scheduled-action --service-namespace appstream \
--resource-id fleet/fleetname \
--schedule="cron(0 9 * * ? *)" \
--scalable-target-action MinCapacity=3,MaxCapacity=5 \
--scheduled-action-name ExampleScheduledAction \
--scalable-dimension appstream:fleet:DesiredCapacity
```

Para confirmar que la acción programada para cambiar la capacidad de la flota se creó correctamente, ejecute el comando. [describe-scheduled-actions](#)

```
aws application-autoscaling describe-scheduled-actions --service-namespace appstream --resource-id fleet/fleetname
```

Si la acción programada se ha creado correctamente, el resultado tiene un aspecto similar al siguiente.

```
{
  "ScheduledActions": [
    {
      "ScalableDimension": "appstream:fleet:DesiredCapacity",
      "Schedule": "cron(0 9 * * ? *)",
      "ResourceId": "fleet/ExampleFleet",
      "CreationTime": 1518651232.886,
      "ScheduledActionARN": "<arn>",
      "ScalableTargetAction": {
        "MinCapacity": 3,
        "MaxCapacity": 5
      },
      "ScheduledActionName": "ExampleScheduledAction",
      "ServiceNamespace": "appstream"
    }
  ]
}
```

Para obtener más información, consulte [Escalaado programado](#) en la Guía del usuario de Auto Scaling de aplicaciones.

Ejemplo 5: aplicación de una política de escalado de seguimiento de destino

Con el escalado de seguimiento de destino puede especificar un nivel de uso de capacidad para la flota.

Al crear una política de escalado de seguimiento de objetivos, Application Auto Scaling crea y gestiona automáticamente CloudWatch las alarmas que activan la política de escalado. La política de escalado amplía o reduce la capacidad en función de las necesidades para mantener el uso de la capacidad en el valor objetivo especificado o en un valor próximo. Para garantizar la disponibilidad de la aplicación, su flota se escala de forma ascendente de un modo proporcional a la métrica tan rápido como puede, pero se escala de forma descendente de un modo más gradual.

El siguiente [put-scaling-policy](#) comando define una política de escalado y seguimiento de objetivos que intenta mantener una utilización de la capacidad del 75% en una flota AppStream 2.0.

```
aws application-autoscaling put-scaling-policy --cli-input-json file://config.json
```

El contenido del archivo config.json es el siguiente:

```
{
  "PolicyName": "target-tracking-scaling-policy",
  "ServiceNamespace": "appstream",
  "ResourceId": "fleet/fleetname",
  "ScalableDimension": "appstream:fleet:DesiredCapacity",
  "PolicyType": "TargetTrackingScaling",
  "TargetTrackingScalingPolicyConfiguration": {
    "TargetValue": 75.0,
    "PredefinedMetricSpecification": {
      "PredefinedMetricType": "AppStreamAverageCapacityUtilization"
    },
    "ScaleOutCooldown": 300,
    "ScaleInCooldown": 300
  }
}
```

Si el comando es correcto, el resultado es similar al siguiente, aunque algunos datos son exclusivos de cada cuenta y región. En este ejemplo, el identificador de la política es 6d8972f3-efc8-437c-92d1-6270f29a66e7.

```
{
  "PolicyARN": "arn:aws:autoscaling:us-west-2:123456789012:scalingPolicy:6d8972f3-efc8-437c-92d1-6270f29a66e7:resource/appstream/fleet/fleetname:policyName/target-tracking-scaling-policy",
  "Alarms": [
    {
      "AlarmARN": "arn:aws:cloudwatch:us-west-2:123456789012:alarm:TargetTracking-fleet/fleetname-AlarmHigh-d4f0770c-b46e-434a-a60f-3b36d653feca",
      "AlarmName": "TargetTracking-fleet/fleetname-AlarmHigh-d4f0770c-b46e-434a-a60f-3b36d653feca"
    },
    {
```

```
        "AlarmARN": "arn:aws:cloudwatch:us-  
west-2:123456789012:alarm:TargetTracking-fleet/fleetname-AlarmLow-1b437334-d19b-4a63-  
a812-6c67aaf2910d",  
        "AlarmName": "TargetTracking-fleet/fleetname-AlarmLow-1b437334-d19b-4a63-  
a812-6c67aaf2910d"  
    }  
]  
}
```

Para obtener más información, consulte [Políticas de escalado de seguimiento de destino](#) en la Guía del usuario de Auto Scaling de aplicaciones.

Recursos adicionales para Auto Scaling Amazon AppStream 2.0

Para obtener step-by-step instrucciones sobre cómo trabajar con Auto Scaling AppStream 2.0 Fleet, consulte [Cómo escalar sus transmisiones de aplicaciones de escritorio con Amazon AppStream 2.0](#) en el blog de AWS informática.

Para obtener más información sobre el uso de los comandos de la AWS CLI o las acciones de la API de Application Auto Scaling, consulte los siguientes recursos:

- Sección [application-autoscaling](#) de la Referencia de comandos de la AWS CLI
- [Referencia de la API de Application Auto Scaling](#)
- [Guía del usuario de la aplicación Auto Scaling](#)

Recomendaciones para multisesión

Al decidir el número máximo de sesiones de usuario en una instancia en un entorno multisesión, debe tener en cuenta varios factores para garantizar un rendimiento y una experiencia de streaming óptimos. A continuación ofrecemos recomendaciones para determinar el número óptimo de sesiones de usuario en una instancia:

- Evalúe los requisitos de recursos: comprenda los requisitos de recursos de las aplicaciones que se utilizan en las sesiones. Tenga en cuenta factores como la CPU, la memoria, las E/S de disco y el ancho de banda de la red. Esta evaluación ayudará a determinar la cantidad de recursos que normalmente requiere cada sesión de usuario.
- Ten en cuenta las especificaciones de la instancia: ten en cuenta las especificaciones de la instancia, incluida la cantidad de CPUs memoria disponible y las especificaciones de la GPU. Las

instancias con especificaciones más altas pueden gestionar un mayor número de sesiones de usuario. Para obtener más información sobre los distintos tipos de instancias compatibles con la AppStream versión 2.0 y sus precios, consulta [los precios de Amazon AppStream 2.0](#).

- **Pruebas de rendimiento:** realice pruebas de rendimiento de las aplicaciones y la carga de trabajo que se espera que se ejecuten en las sesiones de usuario. Mida la utilización de los recursos, los tiempos de respuesta y el rendimiento general del sistema. Utilice estos datos para evaluar el impacto de las sesiones de usuarios simultáneas en el rendimiento y determinar la session-to-instance proporción óptima. Puede realizar estas evaluaciones en los diferentes tipos de instancias que ofrece la AppStream versión 2.0 para encontrar el tipo o el tamaño de instancia óptimos para sus usuarios finales. Para obtener más información sobre los distintos tipos de instancias que ofrece la AppStream versión 2.0, consulte [the section called “Familias de instancias”](#).
- **Supervise la utilización de los recursos:** supervise de forma continua la utilización de los recursos de la instancia durante el uso normal. Observe el uso de la CPU, la memoria y el disco. Asegúrese de que la utilización de los recursos se mantenga dentro de límites aceptables para evitar la degradación del rendimiento. Para un entorno multisesión, puedes ver estas métricas en la AppStream versión 2.0 y en la CloudWatch consola. Para obtener más información, consulte [the section called “Monitorización de recursos”](#).
- **Tenga en cuenta los patrones de comportamiento de los usuarios:** analice los patrones de comportamiento de los usuarios para comprender los períodos de uso máximo y el posible uso simultáneo. Algunos usuarios pueden tener patrones de uso intermitentes o esporádicos, mientras que otros pueden tener un uso constante a lo largo del día. Tenga en cuenta estos patrones al determinar el número máximo de sesiones de usuario para evitar la contención de recursos durante los períodos de mayor actividad.

AppStream La versión 2.0 le permite configurar un máximo de 50 sesiones de usuario por instancia, independientemente del tipo o tamaño de instancia que elija. Sin embargo, se trata solo de un límite superior y no de un límite recomendado. En la siguiente tabla, se muestra un ejemplo que le ayudará a determinar el número máximo de sesiones de usuario en una instancia de una flota multisesión. El número máximo recomendado de usuarios que se indica en la tabla se basa en las directrices y suposiciones generales. Es fundamental realizar pruebas con la carga de trabajo real, ya que el rendimiento real puede variar en función de las características individuales de la carga de trabajo, los requisitos de recursos de la aplicación y el comportamiento de los usuarios.

Recomendaciones basadas en los tipos de carga de trabajo

Categoría de usuario final	Tipo de carga de trabajo	Usuarios de ejemplo	Casos de uso	Configuración/es recomendada/s
Usuarios finales que realizan una sola tarea y utilizan un mínimo de aplicaciones	Ligera	Trabajadores de tareas, usuarios de recepción	Aplicaciones de entrada de datos, edición de texto, host bastión	4 usuarios por vCPU en Stream.standard.xlarge/2xlarge o Stream.compute.xlarge + o Stream.memory.xlarge+
Usuarios finales que realizan una sola tarea y utilizan un mínimo de aplicaciones	De Ligera a Media	Trabajadores de tareas, usuarios de recepción, empleados del centro de contacto	Aplicaciones de entrada de datos, edición de texto, host bastión, chat, correo electrónico, aplicaciones de mensajería	2 usuarios por vCPU en Stream.standard.xlarge/2xlarge o Stream.compute.xlarge + o Stream.memory.xlarge+
Usuarios finales que creen hojas de cálculo, presentaciones y documentos de gran tamaño complejos	Medio	Trabajadores de tareas, empleados de centros de contacto, analistas empresariales	Aplicaciones de entrada de datos, chat, correo electrónico, aplicaciones de mensajería, aplicaciones de productividad	2 usuarios por vCPU en Stream.memory.xlarge+ o Stream.compute.xlarge+
Usuarios finales con cargas de trabajo de alto rendimiento	De Media a Intensa	Trabajadores del conocimiento, desarrolladores de software,	Scripting de software	1 usuario por vCPU en Stream.memory.xlarge+

Categoría de usuario final	Tipo de carga de trabajo	Usuarios de ejemplo	Casos de uso	Configuración/es recomendada/s
		analistas de inteligencia empresarial		o Stream.compute.xlarge+
Usuarios finales con cargas de trabajo de alto rendimiento	Intensa	Trabajadores del conocimiento, desarrolladores de software, científicos de datos	Uso compartido de pantalla, análisis de datos, conferencias de audio	1 usuario por cada 2 v CPUs en Stream.Memory.XLarge + o Stream.Compute.Xlarge+
Usuarios finales con cargas de trabajo que requieran gráficos y una gran cantidad de recursos informáticos y de memoria	De Intensa a Acelerada	Usuarios de Graphics/Architecture designers, CAD/CAM	Conferencias de audio, aplicaciones con uso intensivo de gráficos, como estaciones de trabajo gráficas remotas	1 usuario por cada 2 v CPUs Graphics.G4DN.*

Categoría de usuario final	Tipo de carga de trabajo	Usuarios de ejemplo	Casos de uso	Configuración/es recomendada/s
Usuarios finales con cargas de trabajo que requieran gráficos y una gran cantidad de recursos informáticos y de memoria	Acelerada	Editores de vídeo, jugadores y desarrolladores de juegos, mineros de datos, ingenieros de datos SIG, científicos de IA	Conferencias de audio, transcoding de vídeo y renderización 3D, diseño fotorrealista, estaciones de trabajo gráficas, entrenamiento del modelo de aprendizaje automático, inferencia de aprendizaje automático	1 usuario por cada 2 v CPUs Graphics.G5. *

Autenticación del usuario

Los siguientes temas proporcionan información sobre la autenticación y autorización de usuarios de Amazon AppStream 2.0.

Contenido

- [Grupos de usuarios de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Integración de Amazon AppStream 2.0 con SAML 2.0](#)

Grupos de usuarios de Amazon AppStream 2.0

El grupo de usuarios AppStream 2.0 proporciona una forma simplificada de administrar el acceso a las aplicaciones para sus usuarios a través de un portal persistente para cada AWS región. Esta característica es una alternativa integrada a la administración de usuarios que se realiza mediante [Active Directory](#) y la [federación SAML 2.0](#). No se pueden asignar pilas a los usuarios de un grupo de usuarios si dichas pilas están asociadas a una flota que esté unida a un dominio de Active Directory.

El grupo de usuarios AppStream 2.0 ofrece las siguientes funciones clave:

- Los usuarios pueden tener acceso a pilas de aplicaciones a través de una URL persistente y credenciales de inicio de sesión utilizando su dirección de correo electrónico y la contraseña que elijan.
- Las direcciones de correo electrónico de los usuarios distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Durante el inicio de sesión, si especifica una dirección de correo electrónico en la que el uso de mayúsculas no coincide con la dirección de correo electrónico que se especificó al crear la cuenta del grupo de usuarios, aparecerá un mensaje similar a “el usuario no existe”.
- Puede asignar varias pilas a los usuarios. De este modo, la AppStream versión 2.0 podrá mostrar varios catálogos de aplicaciones a los usuarios cuando inicien sesión.
- Cuando cree nuevos usuarios, se les enviará automáticamente un correo electrónico de bienvenida. Este correo electrónico contendrá instrucciones, un enlace al portal de inicio de sesión y una contraseña temporal para que puedan conectarse a dicho portal.
- Cuando se crean usuarios, estos están habilitados, a menos que se deshabiliten específicamente.
- Puede controlar qué usuarios tienen acceso a las distintas pilas de aplicaciones o deshabilitar el acceso completamente.

Temas

- [Grupo de usuarios: experiencia de usuario final para Amazon AppStream 2.0](#)
- [Restablecer una contraseña olvidada en Amazon 2.0 AppStream](#)
- [Administración de grupos de usuarios en Amazon AppStream 2.0](#)

Grupo de usuarios: experiencia de usuario final para Amazon AppStream 2.0

En los pasos siguientes, se resume la experiencia de conexión inicial de los usuarios del grupo de usuarios.

1. Cree usuarios nuevos en la región que desee especificando sus direcciones de correo electrónico.
2. AppStream 2.0 les envía un correo electrónico de bienvenida.
3. Debe asignar una o varias pilas a los usuarios.
4. AppStream 2.0 les envía un correo electrónico de notificación opcional. Este correo electrónico contiene información acerca de cómo pueden obtener acceso a las pilas que se les acaban de asignar.
5. Los usuarios se conectan al portal de inicio de sesión utilizando la información del correo electrónico de bienvenida y configuran una contraseña permanente. El enlace del portal de inicio de sesión no caduca nunca y puede utilizarse en cualquier momento.
6. Para iniciar sesión en AppStream 2.0, deben introducir su dirección de correo electrónico y su contraseña permanente.
7. Una vez que han iniciado sesión, pueden ver los catálogos de aplicaciones.

El enlace del portal de inicio de sesión proporcionado en el correo electrónico de bienvenida debe guardarse para utilizarlo en el futuro, ya que no cambia y es válido para todos los usuarios del grupo de usuarios. La URL del portal de inicio de sesión y los usuarios del grupo de usuarios se administran en cada región por separado.

Restablecer una contraseña olvidada en Amazon 2.0 AppStream

Si los usuarios olvidan la contraseña, siga estos pasos para conectarse al enlace del portal de inicio de sesión (proporcionado en el correo electrónico de bienvenida) y elegir una nueva contraseña.

Para elegir una nueva contraseña

1. Abra el portal de inicio de sesión AppStream 2.0 mediante el enlace de inicio de sesión que se proporciona en el correo electrónico de bienvenida.
2. Elija ¿Contraseña olvidada?
3. Escriba la dirección de correo electrónico que utilizó para crear el usuario del grupo de usuarios y haga clic en Siguiente.

La dirección de correo electrónico distingue entre mayúsculas y minúsculas. Durante el inicio de sesión, si la dirección de correo electrónico no utiliza las mayúsculas del mismo modo que la dirección de correo electrónico que se especificó al crear la cuenta del grupo de usuarios, aparecerá un mensaje similar a "el usuario no existe".

4. Busque en el correo electrónico el mensaje de solicitud de restablecimiento de contraseña. Si no encuentra el correo electrónico, busque en la carpeta de spam. Escriba el código de verificación del correo electrónico en Verification Code.

Note

El código de verificación es válido durante 24 horas. Si no elige una nueva contraseña en este momento, solicite un nuevo código de verificación.

5. Siguiendo las reglas de contraseñas indicadas, escriba y confirme la nueva contraseña. Elija Restablecer contraseña.

Administración de grupos de usuarios en Amazon AppStream 2.0

Para crear y administrar usuarios en el grupo de usuarios, inicie sesión en la consola AppStream 2.0 de la AWS región que desee y seleccione Grupo de usuarios en el panel de navegación izquierdo. El panel Grupo de usuarios admite operaciones en bloque en una lista de usuarios para algunas acciones. Puede seleccionar varios usuarios para realizar con ellos la misma acción en la lista Acciones. Los usuarios del grupo de usuarios se crean y administran en cada región por separado.

AppStream La versión 2.0 no admite la creación o desactivación masiva de usuarios. Sin embargo, puede utilizar Amazon Cognito con la acción de la API [CreateStreamingURL](#) para gestionar el acceso de varios usuarios de forma eficaz. Los grupos de usuarios de Amazon Cognito le permiten crear rápidamente su propio directorio para registrar usuarios e iniciar sesión. Además, puede utilizar los grupos de usuarios de Amazon Cognito para almacenar perfiles de usuario. Para obtener

información sobre cómo integrar la AppStream versión 2.0 con su grupo de usuarios de Cognito, consulte el tutorial Cómo [crear un portal SaaS con Amazon](#) 2.0. AppStream

 Note

AppStream La versión 2.0 envía correos electrónicos a los usuarios en su nombre cuando crea un nuevo usuario creado o asigna un usuario a una pila. Para asegurarte de que el correo electrónico se entregue, añádelo `no-reply@accounts.aws-region-code.amazonappstream.com` a tu lista de usuarios `aws-region-code` permitidos, donde encontrarás un código de AWS región válido en el que estés trabajando. Si los usuarios tienen problemas para encontrar los mensajes de correo electrónico, pídeles que los busquen en la carpeta de "spam".

Tareas

- [Creación de un usuario en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Eliminar un usuario en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Asignación de pilas a los usuarios en Amazon 2.0 AppStream](#)
- [Eliminar la asignación de pilas a los usuarios en Amazon 2.0 AppStream](#)
- [Desactivación de usuarios en Amazon 2.0 AppStream](#)
- [Habilitación de usuarios en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Reenviar el correo electrónico de bienvenida en Amazon 2.0 AppStream](#)

Creación de un usuario en Amazon AppStream 2.0

Debe especificar una dirección de correo electrónico válida y exclusiva para cada usuario nuevo de una región. Sin embargo, puede reutilizar una dirección de correo electrónico con un usuario nuevo de otra región.

Cuando cree un nuevo usuario, tenga en cuenta lo siguiente:

- No puede cambiar la dirección de correo electrónico, el nombre o el apellido de un usuario que ya haya creado. Para cambiar esta información de un usuario, deshabilítelo. A continuación, vuelva a crear el usuario (como un usuario nuevo) y especifique la información actualizada según corresponda.

- Las direcciones de correo electrónico de los usuarios distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Durante el inicio de sesión, si especifica una dirección de correo electrónico en la que el uso de mayúsculas no coincide con la dirección de correo electrónico que se especificó al crear la cuenta del grupo de usuarios, aparecerá un mensaje similar a “el usuario no existe”.
- Puede asignar una o varias pilas al usuario una vez creado.

Para crear un nuevo usuario

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, seleccione Grupo de usuarios, Crear usuario.
3. En Correo electrónico, escriba la dirección de correo electrónico exclusiva de este usuario.
4. Escriba el nombre y los apellidos del usuario en los campos correspondientes. Estos campos no tienen por qué ser únicos.
5. Elija Crear usuario.

Una vez creados los usuarios, AppStream 2.0 les envía un correo electrónico de bienvenida. Este correo electrónico contiene el enlace del portal de inicio de sesión, la dirección de correo electrónico de inicio de sesión que se debe usar y una contraseña temporal. Mediante esta contraseña temporal, los usuarios pueden definir una contraseña permanente en el portal de inicio de sesión para tener acceso a sus aplicaciones.

De forma predeterminada, el estado del usuario nuevo es Habilitado, lo que significa que puede asignarle una o varias pilas o realizar otras acciones administrativas.

Eliminar un usuario en Amazon AppStream 2.0

Puede activar o desactivar un usuario, pero no puede eliminarlo mediante la consola AppStream 2.0. Para eliminar un usuario, debes usar la acción de la [DeleteUser](#) API.

Asignación de pilas a los usuarios en Amazon 2.0 AppStream

Puede asignar una o varias pilas a uno o varios usuarios del grupo de usuarios. Una vez asignados al menos a una pila, los usuarios pueden iniciar sesión en la AppStream versión 2.0 e iniciar aplicaciones. Si se asignan varias pilas a los usuarios, los usuarios podrán ver una lista de pilas en forma de catálogos que podrán elegir antes de lanzar las aplicaciones.

 Note

No se pueden asignar pilas a los usuarios si dichas pilas están asociadas a una flota que esté unida a un dominio de Active Directory.

Para asignar una pila a los usuarios

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, haga clic en Grupo de usuarios y seleccione los usuarios que desee.
3. Elija Acciones, Asignar pila. Para obtener más información, consulte [Uso de Active Directory con AppStream 2.0](#).
4. Revise la lista para confirmar que se han especificado los usuarios correctos. En Pila, seleccione la pila que desee asignar.
5. De forma predeterminada, la opción Enviar notificación por correo al usuario está habilitada. Desactive esta opción si no desea enviar el correo electrónico de notificación a los usuarios en este momento.
6. Elija Asignar pila.

Eliminar la asignación de pilas a los usuarios en Amazon 2.0 AppStream

Puede desvincular una pila de uno o varios usuarios del grupo de usuarios. Una vez que la pila se ha desvinculado de los usuarios, estos no podrán lanzar las aplicaciones de dicha pila. Si los usuarios están conectados al anular la asignación de la pila, sus sesiones permanecerán activas hasta que caduque la cookie de la sesión (aproximadamente una hora).

Para anular la asignación de una pila de los usuarios

1. [Abre la consola AppStream 2.0 en /appstream2. https://console.aws.amazon.com](https://console.aws.amazon.com/appstream2)
2. En el panel de navegación izquierdo, haga clic en Grupo de usuarios y seleccione los usuarios que desee.
3. Elija Acciones, Desasignar pila.
4. Revise la lista para confirmar que se han especificado los usuarios correctos. En Pila, seleccione la pila que desee desvincular. La lista incluye todas las pilas, tanto las asignadas como las que están sin asignar.

5. Elija Desasignar pila.

Desactivación de usuarios en Amazon 2.0 AppStream

Puede deshabilitar uno o varios usuarios del grupo de usuarios, uno a uno. Una vez desactivadas, los usuarios ya no podrán iniciar sesión en la AppStream versión 2.0 hasta que se vuelva a activar. Esta acción no elimina los usuarios. Si deshabilita los usuarios cuando están conectados, sus sesiones permanecerán activas hasta que caduque la cookie de la sesión (en una hora, aproximadamente). Las asignaciones de pilas de los usuarios se conservan. Si los usuarios vuelven a habilitarse, las asignaciones de pilas se activan de nuevo.

Deshabilitación de un usuario

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, haga clic en Grupo de usuarios y seleccione el usuario que desee.
3. Elija Acciones, Deshabilitar usuario.
4. Confirme que el usuario especificado es correcto y seleccione Deshabilitar usuario.

Habilitación de usuarios en Amazon AppStream 2.0

Puede habilitar uno o varios usuarios del grupo de usuarios, uno a uno. Una vez activadas, los usuarios pueden iniciar sesión en la AppStream versión 2.0 y lanzar aplicaciones desde las pilas a las que están asignadas. Si se deshabilitan los usuarios, se conservan estas asignaciones.

Para habilitar usuarios

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, haga clic en Grupo de usuarios y seleccione el usuario que desee.
3. Elija Acciones, Habilitar usuario.
4. Confirme que el usuario especificado es correcto y seleccione Habilitar usuario.

Reenviar el correo electrónico de bienvenida en Amazon 2.0 AppStream

Puede volver a enviar el correo electrónico de bienvenida con las instrucciones de conexión a los usuarios del grupo de usuarios. Las contraseñas sin usar caducarán al cabo de siete días.

Para proporcionar una nueva contraseña temporal, debe volver a enviar el correo electrónico de bienvenida. Esta opción solo está disponible hasta que los usuarios definen su contraseña permanente. Si ya han configurado una contraseña y la han olvidado, pueden configurar otra nueva. Para obtener más información, consulte [Restablecer una contraseña olvidada en Amazon 2.0 AppStream](#).

Para volver a enviar el correo electrónico de bienvenida a un usuario

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, haga clic en Grupo de usuarios y seleccione el usuario que desee.
3. En Detalles de usuario, elija Reenviar correo de bienvenida.
4. Compruebe que el mensaje de confirmación aparezca correctamente en la parte superior del panel del grupo de usuarios.

Integración de Amazon AppStream 2.0 con SAML 2.0

Amazon AppStream 2.0 admite la federación de identidades en pilas AppStream 2.0 mediante Security Assertion Markup Language 2.0 (SAML 2.0). Puede usar un proveedor de identidad (IdP) que admita SAML 2.0, como los Servicios de federación de Active Directory (AD FS) en Windows Server, Ping One Federation Server o Okta, para proporcionar un flujo de incorporación para sus usuarios de 2.0. AppStream

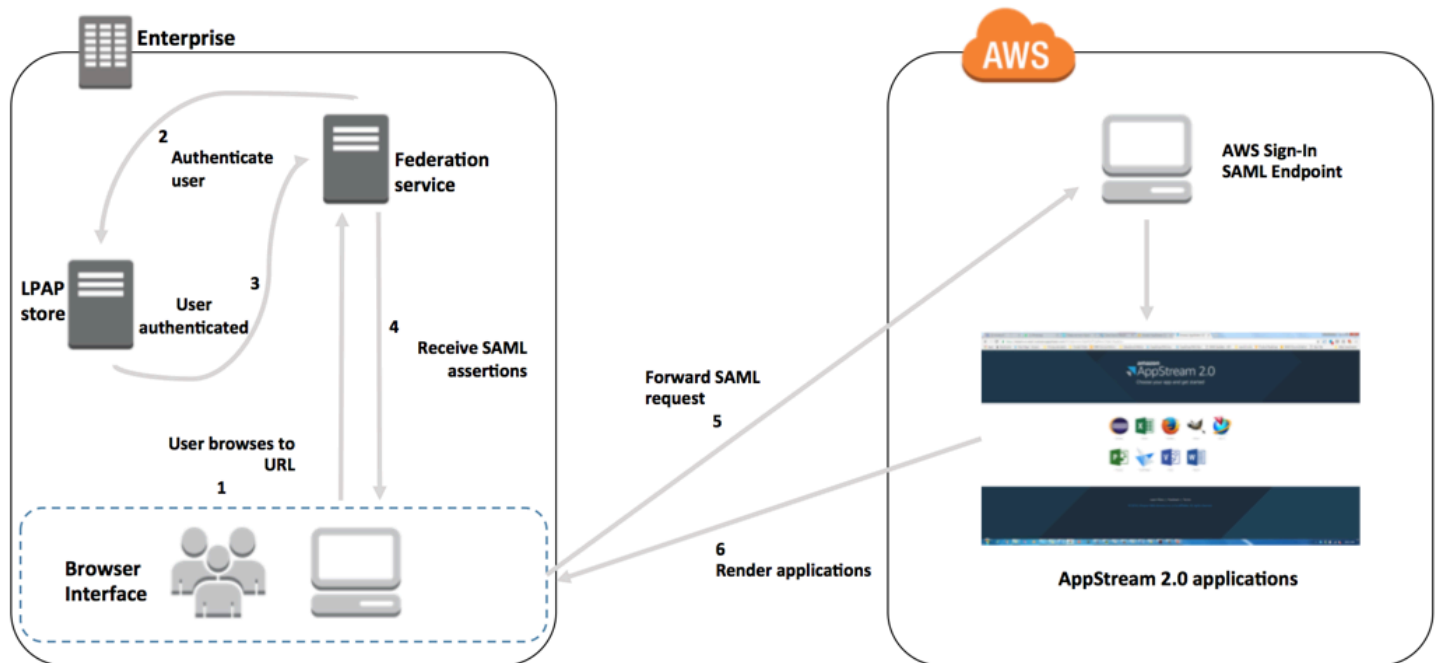
Esta función ofrece a los usuarios la comodidad de acceder con un solo clic a sus aplicaciones 2.0 con sus credenciales de identidad existentes. AppStream Además, ofrece el beneficio de seguridad que aporta la autenticación de identidades por parte del IdP. Al usar su IdP, puede controlar qué usuarios tienen acceso a una pila AppStream 2.0 en particular.

Temas

- [Ejemplo de flujo de trabajo de autenticación](#)
- [Configuración de SAML](#)
- [AppStream Integración 2.0 con SAML 2.0](#)

Ejemplo de flujo de trabajo de autenticación

El siguiente diagrama ilustra el flujo de autenticación entre AppStream 2.0 y un proveedor de identidad (IdP) de terceros. En este ejemplo, el administrador ha configurado una página de inicio de sesión para acceder a la AppStream versión 2.0, llamada `applications.exampleco.com`. La página web utiliza un servicio de federación compatible con SAML 2.0 para activar una solicitud de inicio de sesión. El administrador también ha configurado un usuario para permitir el acceso a AppStream 2.0.



1. El usuario navega a `https://applications.exampleco.com`. La página de inicio de sesión solicita autenticación al usuario.
2. El servicio de federación solicita autenticación al almacén de identidades de la organización.
3. El almacén de identidades autentica al usuario y devuelve la respuesta de autenticación al servicio de federación.
4. Una vez realizada la autenticación, el servicio de federación publica la declaración de SAML en el navegador del usuario.
5. El navegador del usuario publica la afirmación de SAML en el punto de conexión SAML de inicio de sesión de AWS (`https://signin.aws.amazon.com/saml`). AWS Sign-In recibe la solicitud de SAML, la procesa, autentica al usuario y reenvía el token de autenticación a la versión 2.0.

Para obtener información sobre cómo trabajar con SAML en las AWS GovCloud (US) regiones, consulte [AWS Identity and Access Management](#) en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario.

6. Con el token de autenticación de AWS, AppStream 2.0 autoriza al usuario y presenta las aplicaciones al navegador.

Desde el punto de vista del usuario, este proceso se produce de forma transparente. El usuario comienza en el portal interno de su organización y es redirigido automáticamente a un portal de aplicaciones AppStream 2.0 sin tener que introducir AWS credenciales.

Configuración de SAML

Para que los usuarios puedan iniciar sesión en la AppStream versión 2.0 con sus credenciales existentes y empezar a transmitir aplicaciones, puede configurar la federación de identidades mediante SAML 2.0. Para ello, utilice un rol de IAM y una URL de estado de retransmisión para configurar su proveedor de identidad (IdP) compatible con SAML 2.0 y permitir que los usuarios federados accedan AWS a una pila 2.0. AppStream El rol de IAM; otorga a los usuarios los permisos para obtener acceso a la pila. El estado de retransmisión es el portal de la pila a la que se reenvía a los usuarios después de que se hayan autenticado correctamente en AWS.

Contenido

- [Requisitos previos](#)
- [Paso 1: Crear un proveedor de identidad SAML en IAM AWS](#)
- [Paso 2: creación de un rol de IAM de federación de SAML 2.0](#)
- [Paso 3: incrustación de una política en línea para el rol de IAM](#)
- [Paso 4: configuración del proveedor de identidades basado en SAML](#)
- [Paso 5: creación de aserciones para la respuesta de autenticación de SAML](#)
- [Paso 6: configuración del estado de retransmisión de la federación](#)

Requisitos previos

Complete los siguientes requisitos previos antes de configurar su conexión de SAML 2.0.

1. Configure el IdP basado en SAML para establecer una relación de confianza con AWS.

- Dentro de la red de su organización, configure su almacén de identidades para trabajar con un proveedor de identidad (IdP) basado en SAML. Para ver los recursos de configuración, consulte [AppStream Integración 2.0 con SAML 2.0](#).
 - Utilice su IdP basado en SAML para generar y descargar un documento de metadatos de federación que describa su organización como proveedor de identidad. Este documento XML firmado se utiliza para establecer la relación de confianza. Guarde este archivo en una ubicación a la que pueda acceder desde la consola de IAM en otro momento.
2. Utilice la consola de administración AppStream 2.0 para crear una pila 2.0. AppStream Necesita el nombre de la pila para crear la política de IAM y configurar la integración del IdP AppStream con la versión 2.0, como se describe más adelante en este tema.

Puede crear una pila AppStream 2.0 mediante la consola de administración AppStream 2.0 o la AWS CLI API AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala](#).

Paso 1: Crear un proveedor de identidad SAML en IAM AWS

En primer lugar, cree un IdP de SAML en IAM. AWS Este IdP define la relación entre el IDP y la AWS confianza de su organización mediante el documento de metadatos generado por el software de IdP de su organización. Para obtener más información, consulte [Creación y administración de un proveedor de identidades de SAML \(consola de administración de Amazon Web Services\)](#) en la Guía del usuario de IAM. Para obtener información sobre cómo trabajar con SAML IdPs en las AWS GovCloud (US) regiones, consulte [AWS Identity and Access Management](#) en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario.

Paso 2: creación de un rol de IAM de federación de SAML 2.0

A continuación, creará un rol de IAM de federación de SAML 2.0. Este paso se establece una relación de confianza entre IAM y el proveedor de identidades de su organización, que identifica el proveedor de identidades como una entidad de confianza para la federación.

Para crear un rol de IAM para el proveedor de identidades de SAML

1. Abra la consola de IAM en <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. En el panel de navegación, seleccione Roles, Crear rol.
3. Para Tipo de rol, seleccione Federación con SAML 2.0.
4. Para Proveedor de SAML, seleccione el IdP de SAML que ha creado.

 Important

No elija ninguno de los dos métodos de acceso de SAML 2.0 (Permitir solo acceso mediante programación o Permitir acceso mediante programación y mediante la consola de administración de Amazon Web Services).

5. Para Attribute, elija SAML:sub_type.
6. En Valor, especifique **`https://signin.aws.amazon.com/saml`**. Este valor restringe el acceso del rol a solicitudes de streaming de usuario de SAML que incluyan una aserción de tipo de sujeto de SAML con un valor de persistente. Si SAML:sub_type es persistente, el IdP envía el mismo valor único para el elemento NameID en todas las solicitudes de SAML desde un usuario particular. [Para obtener más información sobre la afirmación SAML:sub_type, consulte la sección Cómo identificar de forma exclusiva a los usuarios en una federación basada en SAML en Cómo utilizar la federación basada en SAML para el acceso a la API. AWS](#)

 Note

Aunque el **`https://signin.aws.amazon.com/saml`** punto final tiene una alta disponibilidad, solo está alojado en la región us-east-1 de AWS. Para evitar interrupciones del servicio en el improbable caso de que la disponibilidad de uno de los puntos de conexión regionales se vea afectada, utilice los puntos de enlace regionales y configure otros puntos de conexión de SAML para la conmutación por error. Para obtener más información, consulta [Cómo utilizar los puntos de conexión SAML regionales para la conmutación por error](#).

7. Revise su información de confianza de SAML 2.0, confirmando la entidad de confianza y la condición correctas y, a continuación, elija Siguiente: Permisos.
8. En la página Asociar políticas de permisos, seleccione Siguiente: Etiquetas.
9. (Opcional) Especifique una clave y un valor para cada etiqueta que desee añadir. Para obtener más información, consulte [Etiquetado de usuarios y roles de IAM](#).
10. Cuando haya terminado, seleccione Siguiente: Revisar. Posteriormente, creará e incrustará una política en línea para este rol.
11. En Nombre del rol, introduzca un nombre de rol que le sea útil para identificar su propósito. Dado que múltiples entidades pueden hacer referencia al rol, no se puede editar el nombre del rol una vez que se haya creado.

12. (Opcional) En Descripción del rol, escriba una descripción para el nuevo rol.
13. Revise los detalles del rol y seleccione Crear rol.
14. (Opcional) Si piensa utilizar los derechos de aplicación basados en el contexto de la sesión o en los atributos mediante un proveedor de identidad SAML 2.0 externo o una autenticación basada en certificados, debe añadir el permiso sts: TagSession a la política de confianza de su nueva función de IAM. Para obtener más información, consulte [Derechos de aplicaciones basados en atributos con un proveedor de identidades SAML 2.0 de terceros](#) y [Transferencia de etiquetas de sesión en AWS STS](#).

En la página de detalles del nuevo rol de IAM, seleccione la pestaña Relaciones de confianza y, a continuación, seleccione Editar la relación de confianza. Se iniciará el editor de políticas de edición de relaciones de confianza. Añada el permiso sts: de la siguiente manera: TagSession

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Federated": "arn:aws:iam::ACCOUNT-ID-WITHOUT-HYPHENS:saml-
provider/IDENTITY-PROVIDER"
      },
      "Action": [
        "sts:AssumeRoleWithSAML",
        "sts:TagSession"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "SAML:sub_type": "persistent"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Sustituya **IDENTITY-PROVIDER** por el nombre del IdP de SAML que ha creado en el paso 1. A continuación, seleccione Actualizar la política de confianza.

Paso 3: incrustación de una política en línea para el rol de IAM

A continuación, incruste una política de IAM en línea para el rol que ha creado. Al incrustar una política en línea, los permisos en la política no se pueden asociar de forma accidental a una entidad principal incorrecta. La política en línea proporciona a los usuarios federados acceso a la pila AppStream 2.0 que usted creó.

1. En los detalles del rol de IAM que ha creado, elija la pestaña Permisos y, a continuación, seleccione Agregar política insertada. Se iniciará el asistente de creación de políticas.
2. En Crear política, elija la pestaña JSON.
3. Copie y pegue la siguiente política JSON en la ventana de JSON. A continuación, modifique el recurso introduciendo su Región de AWS código, ID de cuenta y nombre de pila. En la siguiente política, "Action": "appstream:Stream" se muestra la acción que proporciona a tus usuarios de la AppStream versión 2.0 permisos para conectarse a las sesiones de streaming de la pila que has creado.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": "appstream:Stream",
      "Resource": "arn:aws:appstream:REGION-CODE:ACCOUNT-ID-WITHOUT-
HYPHENS:stack/STACK-NAME",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "appstream:userId": "${saml:sub}"
        }
      }
    }
  ]
}
```


REGION-CODE Sustitúyala por la AWS región en la que se encuentra tu pila AppStream 2.0.

STACK-NAME Sustitúyelo por el nombre de la pila. **STACK-NAME** distingue entre mayúsculas y minúsculas y debe coincidir exactamente con las mayúsculas y minúsculas y la ortografía del nombre de la pila que aparece en el panel de control de Stacks de la consola de administración AppStream 2.0.

Para los recursos de las AWS GovCloud (US) regiones, utilice el siguiente formato para el ARN:

`arn:aws-us-gov:appstream:REGION-CODE:ACCOUNT-ID-WITHOUT-HYPHENS:stack/STACK-NAME`

4. (Opcional) Si tiene previsto utilizar derechos de aplicaciones basados en atributos mediante un proveedor de identidades de SAML 2.0 de terceros con catálogos de aplicaciones de varias pilas de SAML 2.0, el recurso de la política en línea de su rol de IAM debe ser **"Resource": "arn:aws:appstream:REGION-CODE:ACCOUNT-ID-WITHOUT-HYPHENS:stack/*"** para permitir que los derechos de las aplicaciones controlen el acceso de streaming a las pilas. Para aplicar una protección adicional a un recurso de pila, puede añadir una denegación explícita en la política. Para obtener más información, consulte [Derechos de aplicaciones basados en atributos con un proveedor de identidades SAML 2.0 de terceros](#) y [Lógica de evaluación de políticas](#).
5. Cuando haya terminado, elija Revisar política. El [validador de políticas](#) notifica los errores de sintaxis.

Paso 4: configuración del proveedor de identidades basado en SAML

[A continuación, en función del IdP basado en SAML, es posible que tengas que actualizar manualmente tu IdP para que AWS sea confiable como proveedor de servicios cargando el archivo `saml-metadata.xml` a tu IdP. <https://signin.aws.amazon.com/static/>](#) En este paso se actualizan los metadatos de su proveedor de identidades. En el caso de algunos IdPs, es posible que la actualización ya esté configurada. En tal caso, continúe en el paso siguiente.

Si esta actualización aún no está configurada en su proveedor de identidades, revise la documentación facilitada por su proveedor de identidades para obtener información acerca de cómo actualizar los metadatos. Algunos proveedores ofrecen la opción de escribir la URL y de que el IdP obtenga e instale el archivo automáticamente. Otros requieren que descargue el archivo de la URL y, a continuación, lo proporcione como archivo local.

Paso 5: creación de aserciones para la respuesta de autenticación de SAML

A continuación, es posible que deba configurar la información que su IdP envía AWS como atributos de SAML en su respuesta de autenticación. En función de cuál sea su IdP, es posible que esta información ya esté preconfigurada. En tal caso, omita este paso y continúe con el paso 6,

Si esta información no está configurada en su proveedor de identidades, proporcione lo siguiente:

- **NameID** del sujeto de SAML: el identificador único del usuario que está iniciando sesión.

Note

En el caso de las pilas con flotas unidas a un dominio, el valor NameID del usuario debe proporcionarse en el formato «» con el nombre s o *domain*\username AMAccount «» con. username@domain.com userPrincipalName Si utiliza el formato de AMAccount nombre s, puede especificarlo *domain* mediante el nombre NetBIOS o el nombre de dominio completo (FQDN). El formato de AMAccount nombre s es obligatorio para los escenarios de confianza unidireccional de Active Directory. Para obtener más información, consulte [Uso de Active Directory con AppStream 2.0](#).

- **SAML Subject Type** (con un valor establecido en *persistent*): al configurar el valor como *persistent* se garantiza que su proveedor de identidades envíe el mismo valor único para el elemento NameID en todas las solicitudes de SAML de un usuario particular. Asegúrese de que su política de IAM incluya una condición para permitir solo las solicitudes de SAML con un SAML sub_type configurado como *persistent*, tal como se describe en [the section called “Paso 2: creación de un rol de IAM de federación de SAML 2.0”](#).
- **Attribute** elemento con el **Name** atributo establecido en <https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/Role>: este elemento contiene uno o más **AttributeValue** elementos que enumeran el rol de IAM y el IdP de SAML a los que su IdP asigna al usuario. El rol y el IdP se especifican como un par delimitado por comas de. ARNs
- **Attribute** elemento con el **Name** atributo establecido en <https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/RoleSessionName>: este elemento contiene un **AttributeValue** elemento que proporciona un identificador para las credenciales AWS temporales que se emiten para el SSO. El valor del elemento **AttributeValue** debe tener entre 2 y 64 caracteres, solo puede contener caracteres alfanuméricos, guiones bajos y los siguientes caracteres: + (signo más), = (signo igual), , (coma), . (punto), @ (arroba) y - (guion). No puede contener espacios. El valor suele ser un ID de usuario (bobsmith) o una dirección de correo electrónico (bobsmith@example.com). No

debe ser un valor que contenga un espacio, como el nombre de visualización de un usuario (Bob Smith).

- **Attribute** elemento con el **Name** atributo establecido en <https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/PrincipalTag>: SessionContext (opcional): este elemento contiene un **AttributeValue** elemento que proporciona parámetros que se pueden utilizar para transferir los parámetros del contexto de la sesión a las aplicaciones de streaming. Para obtener más información, consulte [Contexto de sesión en Amazon AppStream 2.0](#).
- **Attribute** elemento con el **Name** atributo establecido en <https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/PrincipalTag>: ObjectSid (opcional): este elemento contiene un **AttributeValue** elemento que proporciona el identificador de seguridad (SID) de Active Directory para el usuario que inicia sesión. Este parámetro se usa con la autenticación basada en certificados para permitir una asignación firme con el usuario de Active Directory.
- **Attribute** elemento con el **Name** atributo establecido en <https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/DomainPrincipalTag> (opcional): este elemento contiene un **AttributeValue** elemento que proporciona el nombre de dominio completo (FQDN) de DNS de Active Directory para el usuario que inicia sesión. Este parámetro se usa con la autenticación basada en certificados cuando el **userPrincipalName** de Active Directory del usuario contiene un sufijo alternativo. El valor debe proporcionarse en el formato de **domain.com**, incluidos los subdominios.
- **Attribute** elemento con el **SessionDuration** atributo establecido en <https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/SessionDuration> (opcional): este elemento contiene un **AttributeValue** elemento que especifica el tiempo máximo que una sesión de streaming federada de un usuario puede permanecer activa antes de que sea necesario volver a autenticarse. El valor predeterminado es de 3600 segundos (60 minutos). Para obtener más información, consulte la **SessionDuration** sección Un elemento de atributo opcional con el **SessionDuration** atributo establecido en <https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/> en [Configurar las aserciones de SAML](#) para la respuesta de autenticación.

 Note

Aunque **SessionDuration** es un atributo opcional, se recomienda incluirlo en la respuesta de SAML. Si no especifica este atributo, la duración de la sesión se establece en un valor predeterminado de 60 minutos.

Si los usuarios acceden a sus aplicaciones de streaming en la AppStream versión 2.0 mediante el cliente nativo de la AppStream versión 2.0 o mediante el navegador web de la nueva experiencia, sus sesiones se desconectarán al expirar su duración. Si tus usuarios acceden a sus aplicaciones de streaming en la AppStream versión 2.0 mediante

un navegador web en la old/classic experiencia, cuando caduque la duración de la sesión de los usuarios y actualicen la página del navegador, sus sesiones se desconectarán.

Para obtener más información acerca de cómo configurar estos elementos, consulte [Configuración de aserciones SAML para la respuesta de autenticación](#) en la Guía del usuario de IAM. Para obtener información sobre los requisitos de configuración específicos de su proveedor de identidades, consulte la documentación de su proveedor de identidades.

Paso 6: configuración del estado de retransmisión de la federación

Por último, utilice su IdP para configurar el estado de retransmisión de su federación para que apunte a la URL del estado de retransmisión de la pila AppStream 2.0. Una vez realizada la autenticación correcta AWS, se dirige al usuario al portal AppStream 2.0 stack, que se define como el estado de retransmisión en la respuesta de autenticación SAML.

El formato de la URL de estado de retransmisión es el siguiente:

```
https://relay-state-region-endpoint?stack=stackname&accountId=aws-account-id-without-hyphens
```

La URL del estado de retransmisión se construye a partir del identificador de la cuenta de Amazon Web Services, el nombre de la pila y el punto de conexión del estado de retransmisión asociado a la región en la que se encuentra la pila.

Si lo prefiere, puede especificar el nombre de la aplicación que quiera lanzar automáticamente. Para buscar el nombre de la aplicación, seleccione la imagen en la consola AppStream 2.0, elija la pestaña Aplicaciones y anote el nombre que aparece en la columna Nombre de la aplicación. Si aún no ha creado la imagen, también puede conectarse al generador de imágenes en el que instaló la aplicación y abrir Image Assistant. Los nombres de las aplicaciones aparecen en la pestaña Añadir aplicaciones.

Si su flota está habilitada para la vista de streaming de Escritorio, también puede optar por lanzarla directamente al escritorio del sistema operativo. Para ello, especifique **Desktop** al final de la URL del estado de retransmisión, después de **&app=**.

Con un flujo iniciado por un proveedor de identidad (IdP), en el navegador predeterminado del sistema, después de que los usuarios inicien sesión en el IdP y seleccionen la AppStream aplicación

2.0 en el portal de usuarios del IdP, se les redirige a una página de inicio de sesión AppStream 2.0 en el navegador predeterminado del sistema con las siguientes opciones:

- Continuar con el navegador
- Abra el cliente 2.0 AppStream

En la página, los usuarios pueden elegir iniciar la sesión en el navegador o con la aplicación cliente AppStream 2.0. Opcionalmente, también puede especificar qué cliente se debe usar para una federación SAML 2.0. Para ello, especifique `native` o `web` al final de la URL de estado de relé, después de `&client=`. Cuando el parámetro está presente en una URL de estado de relé, las sesiones correspondientes se iniciarán automáticamente en el cliente especificado, sin que los usuarios tengan que elegir una opción.

 Note

Esta función solo está disponible si utiliza los nuevos puntos finales de la región del estado de la retransmisión (en la tabla 1 siguiente) para crear la URL del estado de la retransmisión y utiliza el cliente AppStream 2.0, versión 1.1.1300 y versiones posteriores. Además, los usuarios siempre deben usar el navegador predeterminado del sistema para iniciar sesión en el IdP. La característica no funcionará si utilizan un navegador que no sea el predeterminado.

Si los derechos de las aplicaciones se basan en atributos y utilizan un proveedor de identidades SAML 2.0 de terceros, puede habilitar el acceso a varias pilas desde una única URL de estado de retransmisión. Elimine la pila y los parámetros de la aplicación (si existen) de la URL del estado de retransmisión, de la siguiente manera:

```
https://relay-state-region-endpoint?accountId=aws-account-id-without-hyphens
```

Cuando los usuarios se federen en el catálogo de aplicaciones AppStream 2.0, se les mostrarán todas las pilas en las que los derechos de las aplicaciones hayan hecho coincidir una o más aplicaciones con las del usuario en lo que respecta al identificador de cuenta y el punto final del estado de retransmisión asociados a la región en la que se encuentran las pilas. Cuando un usuario selecciona un catálogo, los derechos de la aplicación solo mostrarán las aplicaciones a las que tiene derecho el usuario.

Note

Los usuarios no pueden transmitir desde varias pilas al mismo tiempo.

Para obtener más información, consulte [Derechos de aplicaciones basados en atributos con un proveedor de identidades SAML 2.0 de terceros](#).

En la tabla 1 que aparece a continuación, se enumeran los puntos finales del estado de retransmisión de las regiones en las que está disponible la versión 2.0. AppStream Los puntos de conexión de estado de relé de la tabla 1 son compatibles con [the section called “AppStream Acceso al navegador web 2.0 \(versión 2\)”](#) y con la aplicación cliente de Windows, versión 1.1.1300 y posteriores. Si utiliza versiones anteriores del cliente de Windows, debe usar los puntos de conexión de estado de relé antiguos que se muestran en la tabla 2 para configurar la federación de SAML 2.0. Si desea que los usuarios utilicen sesiones de streaming mediante una conexión compatible con FIPS, debe utilizar un punto de conexión compatible con FIPS. Para obtener más información acerca de los puntos de conexión de FIPS, consulte [the section called “Puntos de conexión FIPS”](#).

Tabla 1: Puntos finales de la región con estado de retransmisión AppStream 2.0 (recomendado)

Región	Punto de conexión del estado de retransmisión
Este de EE. UU. (Norte de Virginia)	<code>https://appstream2.euc-sso.us-east-1.amazonaws.com/saml</code> (FIPS) <code>https://appstream2.euc-sso-fips.us-east-1.amazonaws.com/saml</code>
Este de EE. UU. (Ohio)	<code>https://appstream2.euc-sso.us-east-2.amazonaws.com/saml</code>
Oeste de EE. UU. (Oregón)	<code>https://appstream2.euc-sso.us-west-2.amazonaws.com/saml</code> (FIPS) <code>https://appstream2.euc-sso-fips.us-west-2.amazonaws.com/saml</code>
Asia-Pacífico (Bombay)	<code>https://appstream2.euc-sso.ap-south-1.amazonaws.com/saml</code>

Región	Punto de conexión del estado de retransmisión
Asia-Pacífico (Seúl)	<code>https://appstream2.euc-ss0.ap-northeast-2.amazonaws.com/saml</code>
Asia-Pacífico (Singapur)	<code>https://appstream2.euc-ss0.ap-southeast-1.amazonaws.com/saml</code>
Asia-Pacífico (Sídney)	<code>https://appstream2.euc-ss0.ap-southeast-2.amazonaws.com/saml</code>
Asia-Pacífico (Tokio)	<code>https://appstream2.euc-ss0.ap-northeast-1.amazonaws.com/saml</code>
Canadá (centro)	<code>https://appstream2.euc-ss0.ca-central-1.amazonaws.com/saml</code>
Europa (Fráncfort)	<code>https://appstream2.euc-ss0.eu-central-1.amazonaws.com/saml</code>
Europa (Irlanda)	<code>https://appstream2.euc-ss0.eu-west-1.amazonaws.com/saml</code>
Europa (Londres)	<code>https://appstream2.euc-ss0.eu-west-2.amazonaws.com/saml</code>
Europa (París)	<code>https://appstream2.euc-ss0.eu-west-3.amazonaws.com/saml</code>

Región	Punto de conexión del estado de retransmisión
AWS GovCloud (Este de EE. UU.)	<code>https://appstream2.euc-sso.us-gov-east-1.amazonaws-us-gov.com/saml</code> (FIPS) <code>https://appstream2.euc-sso-fips.us-gov-east-1.amazonaws-us-gov.com/saml</code>  Note Para obtener más información sobre el uso de la AppStream versión 2.0 en AWS GovCloud (US) las regiones, consulta Amazon AppStream 2.0 en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario.
AWS GovCloud (EE. UU.-Oeste)	<code>https://appstream2.euc-sso.us-gov-west-1.amazonaws-us-gov.com/saml</code> (FIPS) <code>https://appstream2.euc-sso-fips.us-gov-west-1.amazonaws-us-gov.com/saml</code>  Note Para obtener más información sobre el uso de la AppStream versión 2.0 en AWS GovCloud (US) las regiones, consulta Amazon AppStream 2.0 en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario.
América del Sur (São Paulo)	<code>https://appstream2.euc-sso.sa-east-1.amazonaws.com/saml</code>

En la tabla 2, a continuación, se muestran los puntos de conexión de estado de relé antiguos que aún están disponibles. Sin embargo, se recomienda utilizar los nuevos puntos de conexión de estado de relé que se enumeran en la tabla 1 para configurar las federaciones de SAML 2.0. En concreto, con los nuevos puntos finales de estado de retransmisión, puede permitir que sus usuarios inicien la aplicación cliente AppStream 2.0 (versión 1.1.1300 y posteriores) desde sesiones de streaming

iniciadas por el IdP. Los nuevos puntos finales de estado de retransmisión de la tabla 1 también permiten a los usuarios iniciar sesión en otras AWS aplicaciones desde distintas pestañas del mismo navegador web, sin que ello afecte a la sesión de streaming 2.0 en curso. AppStream Los puntos de conexión de estado de relé antiguos de la tabla 2 no admiten esta característica. Para obtener más información, consulte [the section called “Los usuarios de mi cliente AppStream 2.0 se desconectan de su sesión AppStream 2.0 cada 60 minutos.”](#)

Tabla 2: Puntos finales de la antigua región de estado de retransmisión AppStream 2.0 (no se recomienda)

Región	Punto de conexión del estado de retransmisión
Este de EE. UU. (Norte de Virginia)	<code>https://appstream2.us-east-1.aws.amazon.com/saml</code> (FIPS) <code>https://appstream2-fips.us-east-1.aws.amazon.com/saml</code>
Este de EE. UU. (Ohio)	<code>https://appstream2.us-east-2.aws.amazon.com/saml</code>
Oeste de EE. UU. (Oregón)	<code>https://appstream2.us-west-2.aws.amazon.com/saml</code> (FIPS) <code>https://appstream2-fips.us-west-2.aws.amazon.com/saml</code>
Asia-Pacífico (Bombay)	<code>https://appstream2.ap-south-1.aws.amazon.com/saml</code>
Asia-Pacífico (Seúl)	<code>https://appstream2.ap-northeast-2.amazonaws.com/saml</code>
Asia-Pacífico (Singapur)	<code>https://appstream2.ap-southeast-1.amazonaws.com/saml</code>
Asia-Pacífico (Sídney)	<code>https://appstream2.ap-southeast-2.amazonaws.com/saml</code>

Región	Punto de conexión del estado de retransmisión
Asia-Pacífico (Tokio)	<code>https://appstream2.ap-northeast-1.amazonaws.com/saml</code>
Canadá (centro)	<code>https://appstream2.ca-central-1.amazonaws.com/saml</code>
Europa (Fráncfort)	<code>https://appstream2.eu-central-1.amazonaws.com/saml</code>
Europa (Irlanda)	<code>https://appstream2.eu-west-1.amazonaws.com/saml</code>
Europa (Londres)	<code>https://appstream2.eu-west-2.amazonaws.com/saml</code>
AWS GovCloud (Este de EE. UU.)	<code>https://appstream2.us-gov-east-1.amazonaws-us-gov.com/saml</code> (FIPS) <code>https://appstream2-fips.us-gov-east-1.amazonaws-us-gov.com/saml</code>

 **Note**
Para obtener más información sobre el uso de la AppStream versión 2.0 en AWS GovCloud (US) las regiones, consulta [Amazon AppStream 2.0](#) en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario.

Región	Punto de conexión del estado de retransmisión
AWS GovCloud (EE. UU.-Oeste)	<code>https://appstream2.us-gov-west-1.amazonaws.com/saml</code> (FIPS) <code>https://appstream2-fips.us-gov-west-1.amazonaws.com/saml</code>  Note Para obtener más información sobre el uso de la AppStream versión 2.0 en AWS GovCloud (US) las regiones, consulta Amazon AppStream 2.0 en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario.
América del Sur (São Paulo)	<code>https://appstream2.sa-east-1.aws.amazon.com/saml</code>

En la tabla 3, a continuación, se muestran todos los parámetros disponibles que puede utilizar para crear una URL de estado de relé.

Tabla 3: Parámetros de la URL de estado de relé

Parámetro	Obligatorio	Formato	Compatible con
accountId	Obligatorio	ID de 12 caracteres Cuenta de AWS	Puntos de conexión nuevos y antiguos de las tablas 1 y 2
pila	Opcional	Nombre de pila	Puntos de conexión nuevos y antiguos de las tablas 1 y 2
aplicación	Opcional	Nombre de la aplicación o “Escritorio”	Puntos de conexión nuevos y antiguos de las tablas 1 y 2

Parámetro	Obligatorio	Formato	Compatible con
cliente	Opcional	“nativo” o “web”	Nuevos puntos de conexión solo en la tabla 1

AppStream Integración 2.0 con SAML 2.0

Los siguientes enlaces le ayudan a configurar soluciones de proveedores de identidad SAML 2.0 de terceros para que funcionen con AppStream 2.0.

Solución de IdP	Más información
AWS IAM Identity Center	Habilite la federación con IAM Identity Center y Amazon AppStream 2.0 : describe cómo usar IAM Identity Center para federar el acceso de los usuarios a sus aplicaciones AppStream 2.0 con sus credenciales empresariales existentes.
Active Directory Federation Services (AD FS) para Windows Server	AppStream en el sitio web de GG4 L: describe cómo proporcionar a los usuarios acceso SSO a la AppStream versión 2.0 mediante sus credenciales empresariales existentes. Puede configurar las identidades federadas para la AppStream versión 2.0 mediante AD FS 3.0.
Azure Active Directory (Azure AD)	Habilitación de la federación con Azure AD Single Sign-On y Amazon AppStream 2.0 : describe cómo configurar el acceso de usuarios federados para Amazon AppStream 2.0 mediante el inicio de sesión único de Azure AD para aplicaciones empresariales.
GG4L School Passport™	Habilitación de la federación de identidades con GG4 L's School Passport™ y Amazon AppStream 2.0 : describe cómo configurar GG4 L's School Passport™ para federar el inicio de sesión en AppStream 2.0.

Solución de IdP	Más información
Google	Configuración de la federación de SAML 2.0 de G Suite con Amazon AppStream 2.0 : describe cómo usar la consola de administración de G Suite para configurar la federación de SAML en AppStream 2.0 para los usuarios de los dominios de G Suite.
Okta	Cómo configurar SAML 2.0 para Amazon AppStream 2.0 : describe cómo usar Okta para configurar la federación de SAML en 2.0. AppStream Para pilas que están incorporadas en un dominio, la opción “Formato de nombre de usuario de aplicación” debe establecerse como “Nombre principal de usuario de AD”.
Ping Identity	Configuración de una conexión SSO a Amazon AppStream 2.0 : describe cómo configurar el inicio de sesión único (SSO) en la versión 2.0. AppStream

Solución de IdP	Más información
Shibboleth	Inicio de sesión único: integración, AWS OpenLDAP y Shibboleth: describe cómo configurar la federación inicial entre el IdP de Shibboleth y el. AWS Management Console Debe completar los siguientes pasos adicionales para habilitar la federación en la versión 2.0. AppStream El Paso 4 del documento técnico de seguridad de AWS describe cómo crear roles de IAM que definan los permisos que los usuarios federados tienen en la AWS Management Console. Tras crear estas funciones e integrar la política integrada tal y como se describe en el documento técnico, modifique esta política para que conceda a los usuarios federados permisos de acceso únicamente a una pila 2.0. AppStream Para ello, sustituya la política existente por la política indicada en Paso 3: incrustación de una política en línea para el rol de IAM, en Configuración de SAML. Cuando añada la URL de estado de retransmisión de pila, tal y como se describe en el Paso 6: configuración del estado de retransmisión de su federación, en Configuración de SAML, añada el parámetro de estado de retransmisión a la URL de federación como atributo de solicitud de destino. La URL debe estar codificada. Para obtener información sobre cómo configurar los parámetros de estado de retransmisión, consulte la sección SAML 2.0 en la documentación de Shibboleth. Para obtener más información, consulte Habilitar la federación de identidades con Shibboleth y Amazon 2.0. AppStream
VMware Workspace UNO	Federar el acceso a Amazon AppStream 2.0 desde VMware Workspace ONE: describe cómo utilizar la plataforma VMware Workspace ONE para federar el acceso de los usuarios a las aplicaciones AppStream 2.0.

Solución de IdP	Más información
Sencillo SAMLphp	Habilitación de la federación con Simple SAMLphp y Amazon AppStream 2.0 : describe cómo configurar la federación de SAML 2.0 para AppStream 2.0 mediante SimpleSAMLphp.
OneLogin Inicio de sesión único (SSO)	OneLogin SSO con Amazon AppStream 2.0 : describe cómo configurar el acceso de los usuarios federados para la AppStream versión 2.0 mediante OneLogin el SSO.
JumpCloud Inicio de sesión único (SSO)	Habilitar la federación con JumpCloud SSO y Amazon AppStream 2.0 : describe cómo configurar el acceso de usuarios federados para AppStream 2.0 mediante JumpCloud SSO.
Bio-clave PortalGuard	Habilitar la federación con Bio-key PortalGuard y Amazon AppStream 2.0 : describe cómo configurar Bio-key PortalGuard para los inicios de sesión federados en 2.0. AppStream

Para solucionar problemas comunes que puede encontrar, consulte [Solución de problemas](#).

Para obtener más información acerca de otros proveedores de SAML terceros compatibles, consulte [Integración de proveedores de soluciones SAML externos con AWS](#) en la Guía del usuario de IAM.

Uso de Active Directory con AppStream 2.0

Puede unir sus flotas y creadores de imágenes de Windows siempre activos y bajo demanda de Amazon AppStream 2.0 a dominios de Microsoft Active Directory y utilizar sus dominios de Active Directory existentes, ya sean basados en la nube o en las instalaciones, para lanzar instancias de streaming unidas a un dominio. También puede usar AWS Directory Service for Microsoft Active Directory, también conocido como Microsoft AD AWS administrado, para crear un dominio de Active Directory y usarlo como soporte para sus recursos AppStream 2.0. Para obtener más información sobre el uso de AWS Managed Microsoft AD, consulte [Microsoft Active Directory](#) en la Guía de administración de AWS Directory Service .

Note

Actualmente, las flotas de Amazon Linux 2, los generadores de imágenes, las flotas elásticas y los generadores de bloques de aplicaciones no admiten la asociación de dominios.

Al unir AppStream 2.0 a su dominio de Active Directory, puede:

- Ofrecer acceso a los usuarios y a las aplicaciones a los recursos de Active Directory, como las impresoras y el uso compartido de archivos de las sesiones de transmisión.
- Utilizar las configuraciones de políticas de grupo que están disponibles en la consola de administración de políticas de grupo (GPMC) para definir la experiencia del usuario final.
- Transmita aplicaciones en streaming que requieren que los usuarios se autenticuen mediante sus credenciales de inicio de sesión de Active Directory.
- Aplique sus políticas empresariales de cumplimiento y seguridad a sus instancias de streaming AppStream 2.0.

Contenido

- [Información general de los dominios de Active Directory](#)
- [Antes de empezar a utilizar Active Directory con Amazon AppStream 2.0](#)
- [Tutorial: Configuración de Active Directory](#)
- [Autenticación basada en certificados](#)
- [AppStream Administración de Active Directory 2.0](#)

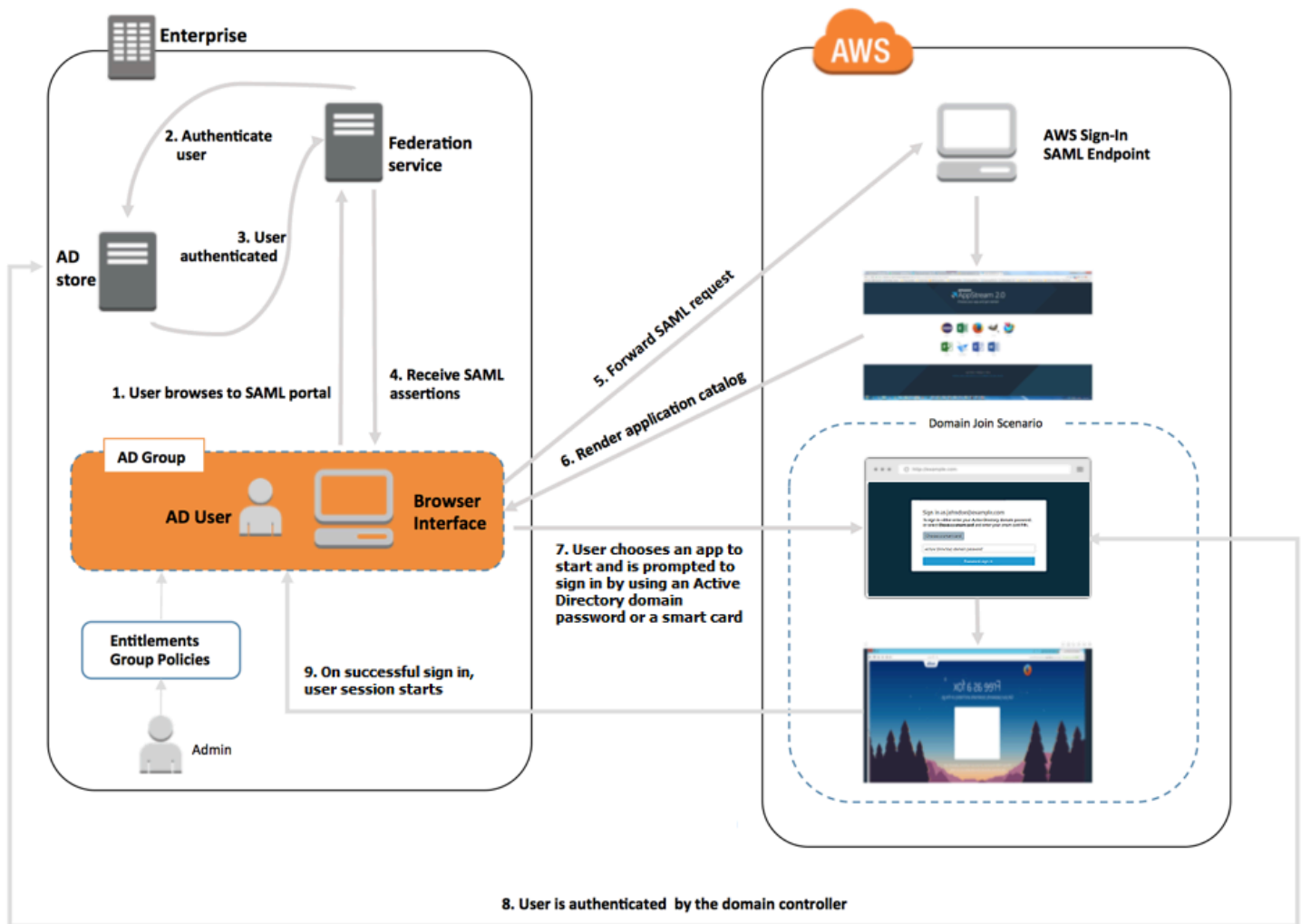
- [Más información](#)

Información general de los dominios de Active Directory

El uso de dominios de Active Directory con la AppStream versión 2.0 requiere comprender cómo funcionan juntos y las tareas de configuración que deberá realizar. Deberá completar las tareas siguientes:

1. Configurar las opciones de la política de grupo según sea necesario para definir la experiencia de usuario final y los requisitos de seguridad de las aplicaciones.
2. Cree la pila de aplicaciones unidas a un dominio en AppStream la versión 2.0.
3. Cree la aplicación AppStream 2.0 en el proveedor de identidades SAML 2.0 y asígnela a los usuarios finales directamente o mediante grupos de Active Directory.

Para que los usuarios se autenticquen en un dominio, deben realizarse varios pasos cuando estos usuarios inician una sesión de streaming AppStream 2.0. El siguiente diagrama ilustra el flujo de autenticación de end-to-end usuarios desde la solicitud inicial del navegador hasta la autenticación de SAML y Active Directory.



Flujo de autenticación del usuario

1. El usuario navega a `https://applications.exampleco.com`. La página de inicio de sesión solicita autenticación al usuario.
2. El servicio de federación solicita autenticación al almacén de identidades de la organización.
3. El almacén de identidades autentica al usuario y devuelve la respuesta de autenticación al servicio de federación.
4. Una vez realizada la autenticación, el servicio de federación publica la declaración de SAML en el navegador del usuario.
5. El navegador del usuario publica la afirmación de SAML en el punto de conexión SAML de inicio de sesión de AWS (`https://signin.aws.amazon.com/saml`). AWS Sign-In recibe la solicitud de SAML, la procesa, autentica al usuario y reenvía el token de autenticación al servicio 2.0. AppStream

6. Con el token de autenticación de AWS, AppStream 2.0 autoriza al usuario y presenta las aplicaciones al navegador.
7. El usuario elige una aplicación y, según el método de autenticación de inicio de sesión de Windows que esté habilitado en la AppStream versión 2.0, se le pide que introduzca su contraseña de dominio de Active Directory o que elija una tarjeta inteligente. Si ambos métodos de autenticación están habilitados, el usuario puede elegir si desea introducir la contraseña de su dominio o utilizar la tarjeta inteligente. También puede utilizarse la autenticación basada en certificados para autenticar a los usuarios, lo que elimina la pregunta.
8. El sistema se pone en contacto con el controlador de dominio para la autenticación del usuario.
9. Una vez acabada la autenticación en el dominio, la sesión del usuario comienza con la conectividad de dominio.

Desde el punto de vista del usuario, este proceso es transparente. El usuario comienza navegando hasta el portal interno de la organización y es redirigido a un portal de aplicaciones AppStream 2.0, sin tener que introducir AWS las credenciales. Solo se necesita una contraseña de dominio de Active Directory o credenciales de tarjeta inteligente.

Para que un usuario pueda iniciar este proceso, se debe configurar Active Directory con los derechos y la configuración de la política de grupo necesarios, así como crear una pila de aplicaciones unida al dominio.

Antes de empezar a utilizar Active Directory con Amazon AppStream 2.0

Antes de usar los dominios de Microsoft Active Directory con AppStream 2.0, tenga en cuenta los siguientes requisitos y consideraciones.

Contenido

- [Entorno de dominio de Active Directory](#)
- [Instancias de streaming 2.0 unidas a un dominio AppStream](#)
- [Configuración de la política de grupo](#)
- [Autenticación con tarjeta inteligente](#)

Entorno de dominio de Active Directory

El entorno de dominio de Active Directory debe cumplir los siguientes requisitos.

- Debe tener un dominio de Microsoft Active Directory al que unir las instancias de streaming. Si no tiene un dominio de Active Directory o desea usar su entorno local de Active Directory, consulte la [Guía de implementación de los servicios de dominio de Active Directory en la solución de AWS socios](#).
- Debe tener una cuenta de servicio de dominio con permisos para crear y administrar objetos informáticos en el dominio que vaya a utilizar con la AppStream versión 2.0. Para obtener información, consulte [How to Create a Domain Account in Active Directory](#) en la documentación de Microsoft.

Cuando asocie este dominio de Active Directory a AppStream 2.0, proporcione el nombre y la contraseña de la cuenta de servicio. AppStream 2.0 usa esta cuenta para crear y administrar los objetos de equipo del directorio. Para obtener más información, consulte [Concesión de permisos para crear y administrar objetos de equipo de Active Directory](#).

- Al registrar el dominio de Active Directory con la AppStream versión 2.0, debe proporcionar un nombre distintivo de la unidad organizativa (OU). Cree una OU con este fin. El contenedor de ordenadores predeterminado no es una unidad organizativa y AppStream 2.0 no lo puede utilizar. Para obtener más información, consulte [Obtención del nombre distinguido de la unidad organizativa](#).
- Los directorios que planea usar con AppStream 2.0 deben estar accesibles a través de sus nombres de dominio completos (FQDNs) a través de la nube privada virtual (VPC) en la que se lanzan las instancias de streaming. Para obtener más información, consulte [Active Directory and Active Directory Domain Services Port Requirements](#) en la documentación de Microsoft.

Instancias de streaming 2.0 unidas a un dominio AppStream

Se necesita una federación de usuarios basada en SAML 2.0 para la transmisión en streaming de aplicaciones desde las flotas de funcionamiento continuo y bajo demanda asociadas al dominio. No puede iniciar sesiones en instancias unidas a un dominio mediante la [CreateStreamingURL](#) o el AppStream grupo de usuarios 2.0.

Además, debe utilizar una imagen que permita asociar constructores de imágenes y flotas a un dominio de Active Directory. Todas las imágenes públicas publicadas a partir del 24 de julio de 2017 incluido admiten la incorporación a un dominio de Active Directory. Para obtener más información,

consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#) y [Tutorial: Configuración de Active Directory](#).

 Note

Solo puede asociar las instancias de streaming de la flota de funcionamiento continuo y bajo demanda de Windows a un dominio de Active Directory.

Configuración de la política de grupo

Compruebe la configuración de las siguientes opciones de política de grupo. Si es necesario, actualiza la configuración tal y como se describe en esta sección para que no impida que AppStream 2.0 autentique e inicie sesión a los usuarios de tu dominio. De lo contrario, cuando los usuarios intenten iniciar sesión en la AppStream versión 2.0, es posible que el inicio de sesión no se realice correctamente. En su lugar, aparece un mensaje en el que se notifica a los usuarios que «se ha producido un error desconocido».

- Configuración del equipo > Plantillas administrativas > Componentes de Windows > Opciones de inicio de sesión de Windows > Deshabilitar o habilitar la secuencia de atención segura: establezca en Habilitado para la opción Servicios.
- Configuración del equipo > Plantillas administrativas > Sistema > Inicio de sesión > Excluir proveedores de credenciales: asegúrese de que los siguientes CLSID no aparezcan en la lista: y e7c1bab5-4b49-4e64-a966-8d99686f8c7c f148bAed-5f7f-40c9-8D48-51e24e571825
- Computer Configuration > Políticas > Windows Settings > Security Settings > Local Policies > Security Options > Interactive Logon > Interactive Logon: Message text for users attempting to log on: establezca esta opción en No definido.
- Computer Configuration > Políticas > Windows Settings > Security Settings > Local Policies > Security Options > Interactive Logon > Interactive Logon: Message title for users attempting to log on: establezca esta opción en No definido.
- Configuración del equipo > Políticas > Configuración de Windows > Configuración de seguridad > Políticas locales > Asignación de derechos de usuario > Permitir el inicio de sesión local: establézcalo como No definido o añada el usuario/grupo del dominio a esta lista.
- Configuración del equipo > Políticas > Configuración de Windows > Configuración de seguridad > Políticas locales > Asignación de derechos de usuario > Denegar el inicio de sesión local: establézcalo como No definido o asegúrese de que los usuarios o grupos del dominio no estén incluidos en la lista.

Si utiliza flotas multisesión, también necesitará la siguiente configuración de política de grupo, además de la configuración especificada anteriormente.

- Configuración del equipo > Políticas > Configuración de Windows > Configuración de seguridad > Políticas locales > Asignación de derechos de usuario > Permitir el inicio de sesión mediante los servicios de escritorio remoto: establézcalo como No definido o añada el usuario o grupo del dominio a esta lista.
- Configuración del equipo > Políticas > Configuración de Windows > Configuración de seguridad > Políticas locales > Asignación de derechos de usuario > Denegar el inicio de sesión mediante los servicios de escritorio remoto: establézcalo como No definido o asegúrese de que los usuarios o grupos del dominio no estén incluidos en la lista.

Autenticación con tarjeta inteligente

AppStream La versión 2.0 admite el uso de contraseñas de dominio de Active Directory o tarjetas inteligentes como las tarjetas inteligentes [Common Access Card \(CAC\)](#) y [Personal Identity Verification \(PIV\)](#) para iniciar sesión en Windows en instancias de streaming 2.0. AppStream Para obtener información sobre cómo configurar el entorno de Active Directory para permitir el inicio de sesión con tarjetas inteligentes mediante entidades de certificación de terceros (CAs), consulte las [Directrices para habilitar el inicio de sesión con tarjetas inteligentes con entidades de certificación de terceros](#) en la documentación de Microsoft.

Note

AppStream La versión 2.0 también admite el uso de tarjetas inteligentes para la autenticación durante la sesión después de que el usuario inicie sesión en una instancia de streaming. Esta función solo es compatible con los usuarios que tengan instalado el cliente AppStream 2.0 para Windows, versión 1.1.257 o posterior. Para obtener información sobre los requisitos adicionales, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

Tutorial: Configuración de Active Directory

Para usar Active Directory con AppStream 2.0, primero debe registrar la configuración de su directorio mediante la creación de un objeto Directory Config en AppStream 2.0. Este objeto incluye la información necesaria para unir instancias de streaming a un dominio de Active Directory. Puede crear un objeto de Directory Config mediante la consola de administración AppStream 2.0, el AWS

SDK o AWS CLI. A continuación, puede utilizar la configuración del directorio para lanzar flotas de funcionamiento continuo y bajo demanda y constructores de imágenes asociados al dominio.

 Note

Solo puede asociar instancias de streaming de flotas de funcionamiento continuo y bajo demanda a un dominio de Active Directory.

Tareas

- [Paso 1: creación de un objeto Directory Config](#)
- [Paso 2: creación de una imagen mediante un constructor de imágenes unido al dominio](#)
- [Paso 3: creación de una flota incorporada en el dominio](#)
- [Paso 4: configuración de SAML 2.0](#)

Paso 1: creación de un objeto Directory Config

El objeto Directory Config que cree en la AppStream versión 2.0 se utilizará en pasos posteriores.

Si usa el AWS SDK, puede usar la [CreateDirectoryConfig](#) operación. Si está utilizando el AWS CLI, puede utilizar el [create-directory-config](#) comando.

Para crear un objeto Directory Config mediante la consola AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Directory Configs, Create Directory Config (Crear Directory Config).
3. En Directory Name (Nombre del directorio), proporcione el nombre de dominio completo (FQDN) del dominio de Active Directory (por ejemplo, corp.example.com). Cada región puede tener solo un valor Directory Config con un nombre de directorio específico.
4. En Service Account Name (Nombre de la cuenta de servicio), escriba el nombre de una cuenta que pueda crear objetos de equipo y tenga permisos para unirse al dominio. Para obtener más información, consulte [Concesión de permisos para crear y administrar objetos de equipo de Active Directory](#). El nombre de cuenta debe tener el formato DOMAIN\username.
5. En Password (Contraseña) y Confirm Password (Confirmar contraseña), escriba la contraseña del directorio de la cuenta especificada.

6. En Organizational Unit (OU), escriba el nombre distinguido de una OU como mínimo para los objetos del equipo de las instancias de streaming.

 Note

El nombre de la unidad organizativa no puede contener espacios. Si especifica un nombre de unidad organizativa que contenga espacios, cuando un generador de flotas o imágenes intente volver a unirse al dominio de Active Directory, la AppStream versión 2.0 no podrá reproducir los objetos del ordenador correctamente y la unión del dominio no se realizará correctamente. Para obtener información sobre cómo solucionar este problema, consulte el tema DOMAIN_JOIN_INTERNAL_SERVICE_ERROR para el mensaje “The account already exists” en [Unión al dominio de Active Directory](#). Además, el contenedor de ordenadores predeterminado no es una unidad organizativa y la versión 2.0 no puede utilizarla. AppStream Para obtener más información, consulte [Obtención del nombre distinguido de la unidad organizativa](#).

7. Para añadir más de una OU, seleccione el signo más (+) junto a Organizational Unit (OU). Para eliminarlo OUs, elija el icono x.
8. Elija Next (Siguiente).
9. Revise la información de configuración y luego seleccione Create.

Paso 2: creación de una imagen mediante un constructor de imágenes unido al dominio

A continuación, con el generador de imágenes AppStream 2.0, cree una nueva imagen con las funciones de unión a dominios de Active Directory. Tenga en cuenta que la flota y la imagen pueden pertenecer a dominios diferentes. Una el constructor de imágenes a un dominio para habilitar la unión a dominios e instalar aplicaciones. La incorporación de la flota al dominio se tratará en la sección siguiente.

Para crear una imagen para lanzar flotas incorporadas a un dominio

1. Siga los procedimientos indicados en [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).
2. Para el paso de selección de la imagen base, utilice una imagen AWS base publicada a partir del 24 de julio de 2017. Para ver una lista actualizada de AWS las imágenes publicadas,

consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#).

3. En el Paso 3: configuración de la red, seleccione una VPC y subredes que tengan conectividad de red con su entorno de Active Directory. Seleccione los grupos de seguridad configurados para permitir el acceso al directorio a través de las subredes de la VPC.
4. También en el Step 3: Configure Network (Paso 3: configuración de la red), expanda la sección Active Directory Domain (Optional) (Dominio de Active Directory (opcional)) y seleccione los valores de Directory Name (Nombre del directorio) y Directory OU (OU del directorio) a los que debe unirse el constructor de imágenes.
5. Revise la configuración del constructor de imágenes y seleccione Create.
6. Espere a que el nuevo constructor de imágenes llegue al estado Running y elija Connect.
7. Inicie sesión en el constructor de imágenes como administrador o como usuario de directorio con permisos de administrador local. Para obtener más información, consulte [Concesión de derechos de administrador local para constructores de imágenes](#).
8. Complete los pasos proporcionados en [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#) para instalar las aplicaciones y crear una nueva imagen.

Paso 3: creación de una flota incorporada en el dominio

Con la imagen privada creada en el paso anterior, cree una flota de funcionamiento continuo o bajo demanda asociada al dominio de Active Directory para las aplicaciones en streaming. Este dominio puede ser diferente del que se utilizó para que el constructor de imágenes creara la imagen.

Para crear una flota de funcionamiento continuo o bajo demanda asociada a un dominio

1. Siga los procedimientos indicados en [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#).
2. Para el paso de selección de la imagen, utilice la imagen que se ha creado en el paso anterior, [Paso 2: creación de una imagen mediante un constructor de imágenes unido al dominio](#).
3. En el Paso 4: configuración de la red, seleccione una VPC y subredes que tengan conectividad de red con su entorno de Active Directory. Seleccione los grupos de seguridad que están configurados para permitir la comunicación con su dominio.
4. También en el Paso 4: configuración de la red, expanda la sección Active Directory Domain (Optional) (Dominio de Active Directory (opcional)) y seleccione los valores de Directory Name (Nombre del directorio) y Directory OU (OU del directorio) a los que debe unirse la flota.
5. Revise la configuración de la flota y seleccione Create.

6. Complete los demás pasos proporcionados en [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apílalala](#) para que su flota se asocie a una pila y se ejecute.

Paso 4: configuración de SAML 2.0

Los usuarios deben utilizar el entorno de identidad federada basado en SAML 2.0 para lanzar sesiones de streaming desde la flota unida al dominio.

Para configurar SAML 2.0 para un acceso de inicio de sesión único

1. Siga los procedimientos indicados en [Configuración de SAML](#).
2. AppStream La versión 2.0 requiere que el NameID valor SAML_Subject del usuario que inicia sesión se proporcione en uno de los siguientes formatos:
 - *domain*\usernameutilizando el nombre s AMAccount
 - username@domain.comutilizando el userPrincipalName

Si utiliza el formato de AMAccount nombre s, puede especificarlo *domain* mediante el nombre NetBIOS o el nombre de dominio completo (FQDN).

3. Proporcione acceso a sus usuarios o grupos de Active Directory para permitir el acceso a la pila AppStream 2.0 desde el portal de aplicaciones de su proveedor de identidades.
4. Complete los demás pasos proporcionados en [Configuración de SAML](#).

Para hacer que un usuario inicie sesión con SAML 2.0

1. Inicie sesión en el catálogo de aplicaciones de su proveedor de SAML AppStream 2.0 y abra la aplicación SAML 2.0 que creó en el procedimiento anterior.
2. Cuando aparezca el catálogo de aplicaciones AppStream 2.0, seleccione la aplicación que desee iniciar.
3. Cuando se muestre un icono de carga, el sistema le solicitará que proporcione una contraseña. El nombre de usuario del dominio proporcionado por el proveedor de identidad SAML 2.0 se muestra encima del campo de la contraseña. Escriba la contraseña y elija log in (Iniciar sesión).

La instancia de streaming realiza el procedimiento de inicio de sesión de Windows y se abre la aplicación seleccionada.

Autenticación basada en certificados

Puede usar la autenticación basada en certificados con flotas AppStream 2.0 unidas a Microsoft Active Directory. Esto elimina la solicitud al usuario de la contraseña del dominio de Active Directory cuando el usuario inicia sesión. Al usar la autenticación basada en certificados con su dominio de Active Directory, puede:

- Confiar en su proveedor de identidades SAML 2.0 para autenticar al usuario y proporcionar declaraciones de SAML que coincidan con las del usuario de Active Directory.
- Crear una experiencia de inicio de sesión único con menos solicitudes al usuario.
- Habilitar los flujos de autenticación sin contraseña con su proveedor de identidades SAML 2.0.

La autenticación basada en certificados utiliza los recursos de una autoridad de certificación AWS privada (CA AWS privada) en su. Cuenta de AWS Con la CA AWS privada, puede crear jerarquías de autoridades de certificación (CA) privadas, incluidas las de raíz y subordinada. CAs También puede crear su propia jerarquía de CA y emitir certificados desde ella que autenticuen a los usuarios internos. Para obtener más información, consulte [Qué es](#). AWS Private CA

Al utilizar AWS Private CA para la autenticación basada en certificados, la AppStream versión 2.0 solicita automáticamente los certificados de los usuarios al reservar la sesión para cada instancia de la flota AppStream 2.0. Autentica a los usuarios en Active Directory con una tarjeta inteligente virtual proporcionada con los certificados.

La autenticación basada en certificados (CBA) es compatible con las flotas AppStream 2.0 unidas a un dominio (flotas de sesión única o multisesión) que ejecutan instancias de Windows. Para habilitar la CBA en flotas con varias sesiones, debe usar una imagen 2.0 que utilice un agente AppStream 2.0 publicado el 2 de julio de 2025 o después de esa fecha. AppStream O bien, su imagen debe usar las actualizaciones de imagen AppStream 2.0 gestionadas publicadas el 2 de noviembre de 2025 o después.

Contenido

- [Requisitos previos](#)
- [Habilitación de la autenticación basada en certificados](#)
- [Administración de la autenticación basada en certificados](#)
- [Habilitación del uso compartido entre cuentas de una CA privada](#)

Requisitos previos

Realice los siguientes pasos antes de utilizar la autenticación basada en certificados.

1. Configure una flota asociada a un dominio y configure SAML 2.0. Asegúrese de utilizar el formato `username@domain.com:userNamePrincipalName` para el NameID de SAML_Subject. Para obtener más información, consulte [the section called “Paso 5: creación de aserciones para la respuesta de autenticación de SAML”](#).

Note

No habilite el Inicio de sesión con tarjeta inteligente para Active Directory en su pila si desea utilizar la autenticación basada en certificados. Para obtener más información, consulte [the section called “Tarjetas inteligentes”](#).

2. Usa el agente AppStream 2.0 de la versión 10-13-2022 o posterior con tu imagen. Para obtener más información, consulte [the section called “Conserve su imagen Up-to-Date”](#).
3. Configurar el atributo `ObjectSid` en su declaración de SAML. Puede usar este atributo para realizar una asignación sólida con el usuario de Active Directory. La autenticación basada en certificados produce un error si el atributo `ObjectSid` no coincide con el identificador de seguridad (SID) de Active Directory del usuario especificado en el NameID de SAML_Subject. Para obtener más información, consulte [the section called “Paso 5: creación de aserciones para la respuesta de autenticación de SAML”](#). `ObjectSid` es obligatorio para la autenticación basada en certificados después del 10 de septiembre de 2025. Para obtener más información, consulte [KB5014754: Cambios en la autenticación basada en certificados en los controladores de dominio de Windows](#).
4. Agregue el permiso `sts:TagSession` a la política de confianza de roles de IAM que utiliza con su configuración de SAML 2.0. Para obtener más información, consulte [Transferencia de etiquetas de sesión en AWS STS](#). Este permiso es necesario para usar la autenticación basada en certificados. Para obtener más información, consulte [the section called “Paso 2: creación de un rol de IAM de federación de SAML 2.0”](#).
5. Cree una entidad de certificación (CA) AWS privada mediante una CA privada, si no tiene ninguna configurada con Active Directory. AWS requiere una CA privada para usar la autenticación basada en certificados. Para obtener más información, consulte [Planning your AWS Private CA deployment](#). La siguiente configuración de CA AWS privada es común en muchos casos de uso de la autenticación basada en certificados:
 - Opciones de tipo de CA

- Modo de uso de CA con certificados de corta duración: se recomienda si la CA solo emite certificados de usuario final para la autenticación basada en certificados.
- Jerarquía de un solo nivel con una CA raíz: elija una CA subordinada para integrarla con una jerarquía de CA existente.
- Opciones de algoritmos de clave: RSA 2048
- Opciones de nombre distintivo por asunto: utilice las opciones más adecuadas para identificar esta CA en el almacén de entidades emisoras de certificados raíz de confianza de Active Directory.
- Opciones de revocación de certificados: distribución de CRL

 Note

La autenticación basada en certificados requiere un punto de distribución de CRL en línea al que se pueda acceder tanto desde la instancia de la flota AppStream 2.0 como desde el controlador de dominio. Esto requiere acceso no autenticado al bucket de Amazon S3 configurado para entradas de CRL de CA AWS privadas o a una CloudFront distribución con acceso al bucket de Amazon S3 si bloquea el acceso público. Para obtener más información sobre estas opciones, consulte [Planning a certificate revocation list \(CRL\)](#).

6. Etiquete su CA privada con una clave que permita designar la CA euc-private-ca para su uso con la autenticación basada en certificados AppStream 2.0. Esta clave no requiere ningún valor. Para obtener más información, consulte [Managing tags for your private CA](#). Para obtener más información sobre las políticas AWS administradas que se utilizan con la AppStream versión 2.0 para conceder permisos a los recursos de su empresa Cuenta de AWS, consulte [the section called “AWS Se requieren políticas administradas para acceder a los recursos de la AppStream versión 2.0”](#)
7. La autenticación basada en certificados utiliza tarjetas inteligentes virtuales para iniciar sesión. Para obtener más información, consulte [Guidelines for enabling smart card login with third-party certification authorities](#). Siga estos pasos:
 - a. Configure los controladores de dominio con un certificado de controlador de dominio para autenticar a los usuarios de tarjetas inteligentes. Si tiene una CA empresarial de Servicios de certificados de Active Directory configurada en su Active Directory, inscribirá automáticamente los controladores de dominio con certificados que permiten el inicio de sesión con tarjeta inteligente. Si no dispone de los servicios de certificados de Active Directory, consulte [Requisitos para los certificados de controlador de dominio de una entidad emisora de](#)

[certificados de terceros](#). AWS recomienda a las autoridades certificadoras empresariales de Active Directory que administren automáticamente la inscripción de los certificados de controladores de dominio.

 Note

Si utilizas Microsoft AD AWS administrado, puedes configurar los servicios de certificación en una EC2 instancia de Amazon que cumpla con los requisitos de certificados de controlador de dominio. Consulte [Implementación de Active Directory en una nueva Amazon Virtual Private Cloud](#) para ver, por ejemplo, las implementaciones de Microsoft AD AWS gestionado configuradas con Active Directory Certificate Services.

Con los servicios de certificados AWS gestionados de Microsoft AD y Active Directory, también debe crear reglas de salida desde el grupo de seguridad de VPC del controlador hasta la instancia de EC2 Amazon que ejecuta Certificate Services. El grupo de seguridad debe tener acceso al puerto 135 de TCP y a los puertos 49152 a 65535 para habilitar la inscripción automática de certificados. La EC2 instancia de Amazon también debe permitir el acceso entrante a estos mismos puertos desde las instancias de dominio, incluidos los controladores de dominio. Para obtener más información sobre la ubicación del grupo de seguridad de Microsoft AD AWS administrado, consulte [Configurar las subredes y grupos de seguridad de la VPC](#).

- b. En la consola de CA AWS privada, o con el SDK o la CLI, exporte el certificado de CA privada. Para obtener más información, consulte [Exportación de un certificado privado](#).
- c. Publique la CA privada en Active Directory. Inicie sesión en un controlador de dominio o en una máquina asociada a un dominio. Copie el certificado de CA privado en cualquiera `<path>\<file>` y ejecute los siguientes comandos como administrador de dominio. También puede usar la política de grupo y la herramienta Microsoft PKI Health Tool (PKIView) para publicar la CA. Para obtener más información, consulte [Configuration instructions](#).

```
certutil -dspublish -f <path>\<file> RootCA
```

```
certutil -dspublish -f <path>\<file> NTAUTHCA
```

Asegúrese de que los comandos se completen correctamente y, a continuación, elimine el archivo de certificado de CA privada. Según la configuración de replicación de Active Directory,

la CA puede tardar varios minutos en publicar en los controladores de dominio y en las instancias de la flota AppStream 2.0.

 Note

Active Directory debe distribuir la CA a las autoridades de certificación raíz de confianza y Enterprise NTAAuth almacena automáticamente las instancias de la flota AppStream 2.0 cuando se unen al dominio.

En los sistemas operativos Windows, la distribución de la CA (autoridad de certificación) se realiza automáticamente. Sin embargo, para Rocky Linux y Red Hat Enterprise Linux, debe descargar los certificados de CA raíz de la CA utilizada en su AppStream 2.0 Directory Config. Si sus certificados de CA raíz de KDC son diferentes, también debe descargarlos. Antes de utilizar la autenticación basada en certificados, es necesario importar estos certificados a una imagen o instantánea.

En la imagen, debe haber un archivo llamado `/etc/sss/pki/sss_auth_ca_db.pem`. Debe parecerse a lo siguiente:

```
-----BEGIN CERTIFICATE-----  
Base64-encoded certificate chain from ACM Private CA  
-----END CERTIFICATE-----  
-----BEGIN CERTIFICATE-----  
Base64-encoded certificate body from ACM private CA  
-----END CERTIFICATE-----  
-----BEGIN CERTIFICATE-----  
Base64-encoded root CA KDC certificate chain  
-----END CERTIFICATE-----
```

 Note

Al copiar una imagen entre regiones o cuentas, o al volver a asociar una imagen a un nuevo Active Directory, será necesario volver a configurar este archivo con los certificados correspondientes en un generador de imágenes y volver a capturarlo antes de usarlo.

A continuación se indican las instrucciones para descargar los certificados de CA raíz:

1. En el generador de imágenes, cree un archivo con el nombre `/etc/sssdpki/sssdpki_auth_ca_db.pem`.
2. Abra la [consola de AWS Private CA](#).
3. Elija el certificado privado utilizado con su AppStream 2.0 Directory Config.
4. Seleccione la pestaña Certificados de CA.
5. Copie la cadena de certificados y el cuerpo del certificado a `/etc/sssdpki/sssdpki_auth_ca_db.pem` en el generador de imágenes.

Si los certificados de CA raíz que utiliza KDCs son diferentes del certificado de CA raíz que utiliza la AppStream versión 2.0 de Directory Config, siga estos pasos de ejemplo para descargarlos:

1. Conéctese a una instancia de Windows unida al mismo dominio que su generador de imágenes.
2. Abra `certlm.msc`.
3. En el panel izquierdo, seleccione Entidades de certificación raíz de confianza y, a continuación, seleccione Certificados.
4. Para cada certificado de CA raíz, abra el menú contextual (clic con el botón secundario).
5. Seleccione Todas las tareas, seleccione Exportar para abrir el asistente de exportación de certificados y, a continuación, seleccione Siguiente.
6. Elija X.509 codificado en base64 (.CER) y seleccione Siguiente.
7. Seleccione Examinar, introduzca un nombre de archivo y seleccione Siguiente.
8. Seleccione Finalizar.
9. Abra el certificado exportado en un editor de texto.
10. Copie el contenido del archivo a `/etc/sssdpki/sssdpki_auth_ca_db.pem` en el generador de imágenes.

Habilitación de la autenticación basada en certificados

Realice los siguientes pasos antes de habilitar la autenticación basada en certificados.

Para habilitar la autenticación basada en certificados

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, elija Config de directorios. Seleccione la configuración de directorio que desee configurar y elija Editar.

3. Elija **Habilitar la autenticación basada en certificados**.
4. Confirme que su ARN de CA privada esté asociado a la lista. Para que aparezca en la lista, debe almacenar la CA privada en el mismo espacio. Cuenta de AWS Región de AWS También debe etiquetar la CA privada con una clave denominada `euc-private-ca`.
5. Configure el registro del directorio como alternativa. La opción de alternativa permite a los usuarios iniciar sesión con la contraseña de dominio de AD si la autenticación basada en certificados no se realiza correctamente. Esto solo se recomienda en los casos en que los usuarios conozcan las contraseñas de sus dominios. Cuando la opción de alternativa está desactivada, una sesión puede desconectar al usuario si se produce una pantalla de bloqueo o si se cierra sesión en Windows. Si la opción de alternativa está activada, la sesión solicita al usuario su contraseña de dominio de AD.
6. Elija **Save changes** (Guardar cambios).
7. Ya está habilitada la autenticación basada en certificados. Cuando los usuarios se autenticuen con SAML 2.0 en una pila AppStream 2.0 mediante la flota unida a un dominio desde el cliente web AppStream 2.0 o el cliente para Windows (versión 1.1.1099 y posteriores), dejarán de recibir la solicitud de la contraseña del dominio. Los usuarios verán un mensaje que indica que se está realizando la conexión con autenticación basada en certificados al conectarse a una sesión habilitada para la autenticación basada en certificados.

Administración de la autenticación basada en certificados

Tras habilitar la autenticación basada en certificados, revise las siguientes tareas.

Temas

- [Certificado de CA privada](#)
- [Certificados de usuario final](#)
- [Informes de auditoría](#)
- [Registro y supervisión](#)

Certificado de CA privada

En una configuración típica, el certificado de CA privada tiene un período de validez de 10 años. Para obtener más información sobre cómo reemplazar una CA privada con un certificado vencido o cómo volver a emitir la CA privada con un nuevo período de validez, consulte [Managing the private CA lifecycle](#).

Certificados de usuario final

Los certificados de usuario final emitidos por AWS Private CA para la autenticación basada en certificados AppStream 2.0 no requieren renovación ni revocación. Estos certificados son de corta duración. AppStream 2.0 emite automáticamente un nuevo certificado para cada nueva sesión, o cada 24 horas para las sesiones de larga duración. La sesión AppStream 2.0 rige el uso de estos certificados de usuario final. Si finaliza una sesión, la AppStream versión 2.0 deja de usar ese certificado. Estos certificados de usuario final tienen un período de validez más corto que una distribución CRL de CA AWS privada típica. Como resultado, no es necesario revocar los certificados de usuario final y no aparecerán en una CRL.

Informes de auditoría

Puede crear un informe de auditoría para mostrar todos los certificados que la CA privada ha emitido o revocado. Para obtener más información, consulte [Using audit reports with your private CA](#).

Registro y supervisión

Se pueden utilizar CloudTrail para grabar las llamadas a la API a una CA privada antes de la AppStream versión 2.0. Para obtener más información, consulte [¿Qué es AWS CloudTrail?](#) y [uso CloudTrail](#). En el historial de CloudTrail eventos, puedes ver los nombres de GetCertificate y IssueCertificate eventos de la fuente de eventos acm-pca.amazonaws.com creados con el nombre de usuario 2.0. AppStream EcmAssumeRoleSession. Estos eventos se registrarán para cada solicitud de autenticación basada en un certificado 2.0. AppStream. Para obtener más información, consulte [Visualización de eventos con el historial de CloudTrail eventos](#).

Habilitación del uso compartido entre cuentas de una CA privada

El uso compartido entre cuentas de una CA privada (PCA) ofrece la posibilidad de conceder permisos para que otras cuentas usen una CA centralizada. La CA puede generar y emitir certificados mediante [AWS Resource Access Manager](#) (RAM) para administrar los permisos. Esto elimina la necesidad de una CA privada en cada cuenta. El uso compartido entre cuentas privadas de CA se puede utilizar con la autenticación basada en certificados (CBA) AppStream 2.0 dentro de la misma. Región de AWS

Para usar un recurso de CA privada compartido con la CBA AppStream 2.0, siga estos pasos:

1. Configure la CA privada para la CBA de forma centralizada. Cuenta de AWS Para obtener más información, consulte [the section called “Autenticación basada en certificados”](#).

2. Comparta la CA privada con el recurso Cuentas de AWS donde los recursos AppStream 2.0 utilizan la CBA. Para ello, siga los pasos que se indican en [Cómo usar la RAM de AWS para compartir su cuenta cruzada de CA privada de AWS](#). No necesita completar el paso 3 para crear un certificado. Puede compartir la CA privada con una persona Cuentas de AWS o compartirla a través AWS Organizations de ella. Si compartes con cuentas individuales, debes aceptar la CA privada compartida en tu cuenta de recursos mediante la AWS Resource Access Manager consola o APIs.

Al configurar el recurso compartido, confirme que el AWS Resource Access Manager recurso compartido de la CA privada de la cuenta de recursos utiliza la plantilla de permisos AWSRAMBlankEndEntityCertificateAPICSRPasssthroughIssuanceCertificateAuthority gestionados. Esta plantilla se alinea con la plantilla de PCA que utiliza el rol de servicio AppStream 2.0 al emitir los certificados CBA.

3. Una vez que el recurso se haya compartido correctamente, podrá ver la CA privada compartida mediante la consola de Private CA en la cuenta de recursos.
4. Utilice la API o la CLI para asociar el ARN de CA privado con el CBA en su 2.0 AppStream Directory Config. En este momento, la consola AppStream 2.0 no admite la selección de una CA privada compartida. ARNs A continuación se muestran ejemplos de comandos de la CLI.

```
aws appstream update-directory-config --directory-  
name <value> --certificate-based-auth-properties  
Status=<value>,CertificateAuthorityArn=<value>
```

AppStream Administración de Active Directory 2.0

La configuración y el uso de Active Directory con la AppStream versión 2.0 implican las siguientes tareas administrativas.

Tareas

- [Concesión de permisos para crear y administrar objetos de equipo de Active Directory](#)
- [Obtención del nombre distinguido de la unidad organizativa](#)
- [Concesión de derechos de administrador local para constructores de imágenes](#)
- [Actualización de la cuenta de servicio utilizada para incorporarse al dominio](#)
- [Bloqueo de la sesión en streaming cuando el usuario está inactivo](#)
- [Edición de la configuración de directorio](#)

- [Eliminación de la configuración de un directorio](#)
- [Configuración de la AppStream versión 2.0 para usar confianzas de dominio](#)
- [Administración de objetos informáticos AppStream 2.0 en Active Directory](#)

Concesión de permisos para crear y administrar objetos de equipo de Active Directory

Para permitir que AppStream 2.0 realice operaciones con objetos informáticos de Active Directory, necesita una cuenta con permisos suficientes. Como práctica recomendada, use una cuenta que tenga solo los privilegios mínimos necesarios. Los permisos mínimos de la unidad organizativa (OU) de Active Directory son los siguientes:

- Crear objeto equipo
- Cambio de contraseña
- Restablecer contraseña
- Escribir descripción

Antes de configurar los permisos, primero tendrá que hacer lo siguiente:

- Obtenga acceso a un equipo o una EC2 instancia que esté unida a su dominio.
- Instalar el complemento MMC Usuarios y equipos de Active Directory. Para obtener más información, consulte [Installing or Removing Remote Server Administration Tools for Windows 7](#) en la documentación de Microsoft.
- Inicie sesión como usuario de dominio con los permisos adecuados para modificar la configuración de seguridad de la OU.
- Cree o identifique al usuario, la cuenta de servicio o el grupo al que se delegarán permisos.

Para configurar permisos mínimos

1. Abra Active Directory Users and Computers (Usuarios y equipos de Active Directory) en el dominio o en el controlador de dominio.
2. En el panel de navegación de la izquierda, seleccione la primera OU para la que se proporcionarán privilegios de unión al dominio, abra el menú contextual (haga clic con el botón derecho) y, a continuación, elija Delegate Control (Delegar control).

3. En la página Delegation of Control Wizard, elija Next, Add.
4. En Seleccionar usuarios, equipos o grupos, seleccione el usuario, la cuenta de servicio o el grupo previamente creados y, a continuación, elija Aceptar.
5. En la página Tareas que se delegarán, elija Crear una tarea personalizada para delegar y luego elija Siguiente.
6. Elija Only the following objects in the folder, Computer objects.
7. Elija Create selected objects in this folder, Next.
8. En Permissions, elija Read, Write, Change Password, Reset Password, Next.
9. En la página Completing the Delegation of Control Wizard, verifique la información y elija Finish.
10. Repite los pasos 2 a 9 para cualquier otra OUs persona que requiera estos permisos.

Si ha delegado permisos en un grupo, cree una cuenta de usuario o de servicio con una contraseña segura y añada dicha cuenta al grupo. Esta cuenta tendrá privilegios suficientes para conectar sus instancias en streaming al directorio. Utilice esta cuenta al crear la configuración de su directorio AppStream 2.0.

Obtención del nombre distinguido de la unidad organizativa

Al registrar el dominio de Active Directory con la AppStream versión 2.0, debe proporcionar un nombre distintivo de la unidad organizativa (OU). Cree una OU con este fin. El contenedor de ordenadores predeterminado no es una unidad organizativa y AppStream 2.0 no lo puede utilizar. En el siguiente procedimiento se muestra cómo obtener este nombre.

Note

El nombre distinguido debe comenzar con **OU=** o no podrá usarse para objetos de equipo.

Antes de realizar este procedimiento, deberá hacer lo siguiente:

- Obtenga acceso a un equipo o una EC2 instancia que esté unida a su dominio.
- Instalar el complemento MMC Usuarios y equipos de Active Directory. Para obtener más información, consulte [Installing or Removing Remote Server Administration Tools for Windows 7](#) en la documentación de Microsoft.
- Inicie sesión como usuario de dominio con los permisos adecuados para leer las propiedades de seguridad de la OU.

Para buscar el nombre distinguido de una OU

1. Abra Active Directory Users and Computers (Usuarios y equipos de Active Directory) en el dominio o en el controlador de dominio.
2. En View, asegúrese de que la opción Advanced Features esté habilitada.
3. En el panel de navegación izquierdo, seleccione la primera unidad organizativa que se utilizará para los objetos de ordenador de la instancia de streaming AppStream 2.0, abra el menú contextual (haga clic con el botón derecho) y, a continuación, elija Propiedades.
4. Elija Attribute Editor.
5. En Attributes, para distinguishedName, elija View.
6. En Value (Valor), seleccione el nombre distinguido, abra el menú contextual y elija Copy (Copiar).

Concesión de derechos de administrador local para constructores de imágenes

De forma predeterminada, los usuarios de dominio de Active Directory no tienen derechos de administrador local para las instancias del constructor de imágenes. Puede conceder estos derechos utilizando las preferencias de la política de grupo del directorio, o manualmente mediante la cuenta de administrador local de un constructor de imágenes. La concesión de derechos de administrador local a un usuario de dominio le permite instalar aplicaciones y crear imágenes en un generador de imágenes AppStream 2.0.

Contenido

- [Uso de las preferencias de la política de grupo](#)
- [Uso del grupo de administradores locales en el constructor de imágenes](#)

Uso de las preferencias de la política de grupo

Puede utilizar las preferencias de la política de grupo para conceder derechos de administrador local a usuarios o grupos de Active Directory y a todos los objetos de equipo de la OU especificada. Los usuarios o grupos de Active Directory a los que desea conceder permisos de administrador local deben existir previamente. Para utilizar las preferencias de la política de grupo, primero tendrá que hacer lo siguiente:

- Obtenga acceso a un ordenador o a una EC2 instancia que esté unida a su dominio.

- Instale el complemento MMC de la consola de administración de políticas de grupo (GPMC). Para obtener más información, consulte [Installing or Removing Remote Server Administration Tools for Windows 7](#) en la documentación de Microsoft.
- Inicie sesión como usuario del dominio con permisos para crear objetos de política de grupo (GPOs). Enlace GPOs al correspondiente OUs.

Para utilizar las preferencias de la política de grupo para conceder permisos de administrador local

1. En el directorio o en un controlador de dominio, abra el símbolo del sistema como administrador, escriba `gpmc . msc` y, a continuación, pulse INTRO.
2. En el árbol de la consola de la izquierda, seleccione la OU donde creará el nuevo GPO o usará uno ya existente y, a continuación, realice una de las operaciones siguientes:
 - Cree un nuevo GPO; para ello, abra el menú contextual (haga clic con el botón derecho) y elija Create a GPO in this domain and link it here (Crear un GPO en este dominio y vincularlo aquí). En Name, proporcione un nombre descriptivo para este GPO.
 - Seleccione un GPO existente.
3. Abra el menú contextual del GPO y elija Edit (Editar).
4. En el árbol de la consola, elija Computer Configuration (Configuración del equipo), Preferences (Preferencias), Windows Settings (Configuración de Windows), Control Panel Settings (Configuración del panel de control) y Local Users and Groups (Usuarios y grupos locales).
5. Seleccione Local Users and Groups (Usuarios y grupos locales), abra el menú contextual y elija New (Nuevo), Local Group (Grupo local).
6. En Action, elija Update.
7. En Group name, elija Administrators (built-in).
8. En Miembro, elija Agregar... y especifique los usuario o grupos de Active Directory a los que se asignarán derechos de administrador local en la instancia en streaming. En Action, seleccione Add to this group y, a continuación, OK.
9. Para aplicar este GPO a otro OUs, seleccione la OU adicional, abra el menú contextual y elija Vincular un GPO existente.
10. Desplácese para encontrar el nombre del GPO nuevo o ya existente especificado en el paso 2 y, a continuación, elija OK (Aceptar).
11. Repita los pasos 9 y 10 para ver otros OUs que tengan esta preferencia.

12. Elija OK (Aceptar) para cerrar el cuadro de diálogo New Local Group Properties (Propiedades de nuevo grupo local).
13. Elija OK (Aceptar) de nuevo para cerrar la GPMC.

Para aplicar la nueva preferencia al GPO, detenga y reinicie los constructores de imágenes o las flotas en ejecución. Los usuarios y grupos de Active Directory que ha especificado en el paso 8 obtienen automáticamente derechos de administrador local para los constructores de imágenes y las flotas de la OU a la que está vinculado el GPO.

Uso del grupo de administradores locales en el constructor de imágenes

Si desea conceder a los usuarios o grupos de Active Directory derechos de administrador local para el constructor de imágenes, puede añadir manualmente estos usuarios o grupos al grupo de administradores locales del constructor de imágenes. Los constructores de imágenes que se crean a partir de imágenes con estos derechos mantienen los mismos derechos.

Los usuarios o grupos de Active Directory a los que se conceden derechos de administrador local deben existir ya.

Para añadir usuarios o grupos de Active Directory al grupo de administradores locales del constructor de imágenes

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Conéctese al constructor de imágenes en modo Administrador. El constructor de imágenes tiene que estar ejecutándose y unido al dominio. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Configuración de Active Directory](#).
3. Elija Start (Inicio), Administrative Tools (Herramientas administrativas) y, a continuación, haga doble clic en Computer Management (Administración de equipos).
4. En el panel de navegación izquierdo, seleccione Local Users and Groups y abra la carpeta Groups.
5. Abra el grupo Administrators y seleccione Add....
6. Seleccione todos los usuarios o grupos de Active Directory a los que se asignarán derechos de administrador local y elija OK. Elija OK (Aceptar) de nuevo para cerrar el cuadro de diálogo Administrator Properties (Propiedades de Administradores).
7. Cierre la utilidad Administración de equipos.

8. Para iniciar sesión como usuario de Active Directory y comprobar si ese usuario dispone de derechos de administrador local para el constructor de imágenes, elija Admin Commands (Comandos de administración), Switch user (Cambiar de usuario) y, a continuación, escriba las credenciales del usuario en cuestión.

Actualización de la cuenta de servicio utilizada para incorporarse al dominio

Para actualizar la cuenta de servicio que usa AppStream 2.0 para unirse al dominio, le recomendamos usar dos cuentas de servicio independientes para unir los generadores de imágenes y las flotas a su dominio de Active Directory. Utilice dos cuentas de servicio independientes para asegurarse de que el servicio no se interrumpa cuando una cuenta de servicio necesite actualizarse (por ejemplo, cuando venza una contraseña).

Para actualizar una cuenta de servicio

1. Cree un grupo de Active Directory y delegue los permisos adecuados al grupo.
2. Añada sus cuentas de servicio al nuevo grupo de Active Directory.
3. Cuando sea necesario, edite su objeto AppStream 2.0 Directory Config introduciendo las credenciales de inicio de sesión de la nueva cuenta de servicio.

Después de haber configurado el grupo de Active Directory con la nueva cuenta de servicio, todas las operaciones de instancias de streaming nuevas utilizarán la cuenta de servicio nueva, mientras que las operaciones de instancias de streaming en curso seguirán utilizando la cuenta anterior sin interrupción.

El tiempo de solapamiento de la cuenta de servicio mientras se completan las operaciones de instancias de streaming en curso es muy corto; no dura más de un día. El tiempo de solapamiento es necesario, ya que no se debe eliminar ni cambiar la contraseña de la antigua cuenta de servicio durante el período de solapamiento; de lo contrario, las operaciones en curso pueden resultar erróneas.

Bloqueo de la sesión en streaming cuando el usuario está inactivo

AppStream La versión 2.0 se basa en una configuración que se configura en la GPMC para bloquear la sesión de streaming después de que el usuario esté inactivo durante un período de tiempo específico. Para utilizar la GPMC, primero tendrá que hacer lo siguiente:

- Obtenga acceso a un ordenador o a una EC2 instancia que esté unida a su dominio.

- Instalar la GPMC. Para obtener más información, consulte [Installing or Removing Remote Server Administration Tools for Windows 7](#) en la documentación de Microsoft.
- Inicia sesión como usuario del dominio con permisos de creación GPOs. Enlace GPOs al enlace correspondiente OUs.

Para bloquear automáticamente la instancia de streaming cuando el usuario está inactivo

1. En el directorio o en un controlador de dominio, abra el símbolo del sistema como administrador, escriba `gpmc . msc` y, a continuación, pulse INTRO.
2. En el árbol de la consola de la izquierda, seleccione la OU donde creará el nuevo GPO o usará uno ya existente y, a continuación, realice una de las operaciones siguientes:
 - Cree un nuevo GPO; para ello, abra el menú contextual (haga clic con el botón derecho) y elija Create a GPO in this domain and link it here (Crear un GPO en este dominio y vincularlo aquí). En Name, proporcione un nombre descriptivo para este GPO.
 - Seleccione un GPO existente.
3. Abra el menú contextual del GPO y elija Edit (Editar).
4. En User Configuration (Configuración de usuario), expanda Políticas (Políticas), Administrative Templates (Plantillas administrativas), Control Panel (Panel de control) y, a continuación, elija Personalization (Personalización).
5. Haga doble clic en Enable screen saver (Habilitar protector de pantalla).
6. En la opción de política Enable screen saver (Habilitar protector de pantalla), elija Enabled (Habilitado).
7. Seleccione Aplicar y, después, Aceptar.
8. Haga doble clic en Force specific screen saver (Aplicar un protector de pantalla específico).
9. En la opción de política Force specific screen saver (Aplicar un protector de pantalla específico), elija Enabled (Habilitado).
10. En Screen saver executable name (Nombre del ejecutable del protector de pantalla), escriba **scrnsave . scr**. Cuando esta opción está habilitada, el sistema muestra un protector de pantalla negro en el escritorio del usuario.
11. Seleccione Aplicar y, después, Aceptar.
12. Haga doble clic en Password protect the screen saver (Proteger el protector de pantalla mediante contraseña).

13. En la opción de política Password protect the screen saver (Proteger el protector de pantalla mediante contraseña), elija Enabled (Habilitado).
14. Seleccione Aplicar y, después, Aceptar.
15. Haga doble clic en Screen saver timeout (Tiempo de espera del protector de pantalla).
16. En la opción de política Screen saver timeout (Tiempo de espera del protector de pantalla), elija Enabled (Habilitado).
17. En Seconds (Segundos), especifique el tiempo que los usuarios deben estar inactivos antes de que se aplique el protector de pantalla. Para establecer el tiempo de inactividad en 10 minutos, especifique 600 segundos.
18. Seleccione Aplicar y, después, Aceptar.
19. En el árbol de la consola, en User Configuration (Configuración de usuario), expanda Policies (Políticas), Administrative Templates (Plantillas administrativas), System (Sistema) y, a continuación, elija Ctrl+Alt+Del Options (Opciones de Ctrl+Alt+Supr).
20. Haga doble clic en Remove Lock Computer (Quitar el bloqueo de equipos).
21. En la opción de política Remove Lock Computer (Quitar el bloqueo de equipos), elija Disabled (Deshabilitado).
22. Seleccione Aplicar y, después, Aceptar.

Edición de la configuración de directorio

Tras crear una configuración de directorio AppStream 2.0, puedes editarla para añadir, eliminar o modificar unidades organizativas, actualizar el nombre de usuario de la cuenta de servicio o actualizar la contraseña de la cuenta de servicio.

Para actualizar una configuración de directorio

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, seleccione Directory Configs y seleccione la configuración del directorio que quiera editar.
3. Seleccione Acciones, Editar.
4. Actualice los campos que desee cambiar. Para añadir más OUs, seleccione el signo más (+) situado junto al campo OU situado en la parte superior. Para eliminar un campo de OU, seleccione la x situada junto al campo.

 Note

Se requiere al menos una unidad organizativa. OUs que están actualmente en uso no se pueden eliminar.

5. Para guardar los cambios, seleccione Update Directory Config.
6. La información de la pestaña Details deberá actualizarse ahora para reflejar los cambios.

Los cambios en las credenciales de inicio de sesión de la cuenta de servicio no influyen en las operaciones de instancias de streaming en curso. Las operaciones de instancias de streaming nuevas utilizan las credenciales actualizadas. Para obtener más información, consulte [Actualización de la cuenta de servicio utilizada para incorporarse al dominio](#).

Eliminación de la configuración de un directorio

Puede eliminar una configuración de directorio AppStream 2.0 que ya no sea necesaria. Las configuraciones de directorio que están asociadas a constructores de imágenes o flotas no se pueden eliminar.

Para eliminar una configuración de directorio

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, seleccione Directory Configs y seleccione la configuración del directorio que quiera eliminar.
3. Elija Acciones, Eliminar.
4. Verifique el nombre en el mensaje emergente y seleccione Delete.
5. Elija Update Directory Config.

Configuración de la AppStream versión 2.0 para usar confianzas de dominio

AppStream La versión 2.0 es compatible con entornos de dominio de Active Directory en los que los recursos de red, como servidores de archivos, aplicaciones y objetos informáticos, residen en un dominio y los objetos de usuario residen en otro. La cuenta de servicio de dominio utilizada para

las operaciones de objetos informáticos no necesita estar en el mismo dominio que los objetos informáticos AppStream 2.0.

Cuando cree la configuración del directorio, especifique una cuenta de servicio con los permisos pertinentes para administrar objetos de equipo en el dominio de Active Directory donde se encuentran los servidores de archivos, las aplicaciones, los objetos de equipo y otros recursos de red.

Las cuentas de Active Directory de usuario final deben tener los permisos "Allowed to Authenticate" para los elementos siguientes:

- AppStream Objetos de ordenador 2.0
- Controladores de dominio para el dominio

Para obtener más información, consulte [Concesión de permisos para crear y administrar objetos de equipo de Active Directory](#).

Administración de objetos informáticos AppStream 2.0 en Active Directory

AppStream La versión 2.0 no elimina los objetos informáticos de Active Directory. Puede identificar fácilmente estos objetos de equipo en su directorio. Cada objeto de equipo del directorio se crea con el atributo `Description`, que especifica una instancia de flota o de constructor de imágenes y el nombre.

Ejemplos de descripción de objetos de equipo

Tipo	Nombre	Atributo Description
Flota	ExampleFleet	AppStream 2.0 - fleet:ExampleFleet
Constructor de imágenes	ExampleImageBuilder	AppStream 2.0 - image-builder:ExampleImageBuilder

Puede identificar y eliminar los objetos informáticos inactivos creados por la AppStream versión 2.0 mediante los siguientes `dsrm` comandos `dsquery computer` y `dsrm`. Para obtener más información, consulte [Dsquery computer](#) y [Dsrm](#) en la documentación de Microsoft.

El comando `dsquery` identifica los objetos de equipo inactivos durante un determinado periodo de tiempo y utiliza el formato siguiente. El `dsquery` comando también debe ejecutarse con el parámetro `-desc "AppStream 2.0*"` para mostrar solo los objetos de la AppStream versión 2.0.

```
dsquery computer "OU-distinguished-name" -desc "AppStream 2.0*" -inactive number-of-weeks-since-last-login
```

- *OU-distinguished-name* es el nombre distinguido de la unidad organizativa. Para obtener más información, consulte [Obtención del nombre distinguido de la unidad organizativa](#). Si no proporciona el *OU-distinguished-name* parámetro, el comando busca en todo el directorio.
- *number-of-weeks-since-last-log-in* es el valor que determina cómo se desea definir la inactividad.

Por ejemplo, el comando siguiente muestra todos los objetos de equipo de la unidad organizativa `OU=ExampleOU,DC=EXAMPLECO,DC=COM` en los que no se ha iniciado sesión en las últimas dos semanas.

```
dsquery computer OU=ExampleOU,DC=EXAMPLECO,DC=COM -desc "AppStream 2.0*" -inactive 2
```

Si se encuentra alguna coincidencia, el resultado será uno o varios nombres de objetos. El comando `dsrm` borra el objeto especificado y utiliza el formato siguiente:

```
dsrm objectname
```

Donde *objectname* es el nombre de objeto completo de la salida del comando `dsquery`. Por ejemplo, si el `dsquery` comando anterior da como resultado un objeto informático denominado "ExampleComputer", el `dsrm` comando para eliminarlo sería el siguiente:

```
dsrm "CN=ExampleComputer,OU=ExampleOU,DC=EXAMPLECO,DC=COM"
```

Puede encadenar estos comandos con el operador de barra vertical (`|`). Por ejemplo, para eliminar todos los objetos del ordenador AppStream 2.0 y solicitar la confirmación de cada uno de ellos, utilice el siguiente formato. Añada el parámetro `-noprompt` a `dsrm` para deshabilitar la confirmación.

```
dsquery computer OU-distinguished-name -desc "AppStream 2.0*" -inactive number-of-weeks-since-last-log-in | dsrm
```

Más información

Para obtener más información relacionada con este tema, consulte los siguientes recursos:

- [Solución de problemas con los códigos de notificación](#): resoluciones para errores de código de notificación.
- [Solución de problemas de Active Directory](#) : ayuda para solucionar problemas habituales.
- [Microsoft Active Directory](#): información sobre el uso AWS Directory Service.

Añade tu marca personalizada a Amazon AppStream 2.0

Para crear una experiencia familiar para sus usuarios cuando transmitan aplicaciones, puede personalizar la apariencia de la AppStream versión 2.0 con sus propias imágenes de marca, texto y enlaces a sitios web, y puede elegir entre varias paletas de colores. Al personalizar la AppStream versión 2.0, los usuarios pueden ver su marca durante las sesiones de streaming de la aplicación, en lugar de mostrarse la marca AppStream 2.0 predeterminada.

Temas

- [Opciones de marca personalizadas para Amazon AppStream 2.0](#)
- [Añadir tu marca personalizada a Amazon AppStream 2.0](#)
- [Especificar una URL de redireccionamiento y una URL de comentarios personalizadas en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Vista previa de tus cambios de marca personalizados en Amazon 2.0 AppStream](#)
- [Paletas de temas de colores en Amazon 2.0 AppStream](#)

Opciones de marca personalizadas para Amazon AppStream 2.0

Puede personalizar la apariencia de la página de catálogo de la aplicación de streaming utilizando las siguientes opciones de marca.

Note

La personalización de marca no está disponible para el portal de inicio de sesión del grupo de usuarios ni para las notificaciones por correo electrónico que la AppStream versión 2.0 envía a los usuarios del grupo de usuarios.

Elemento de marca	Descripción	Requisitos y recomendaciones
Logotipo de organización	Le permite mostrar una imagen con la que sus usuarios están familiarizados. La	Tipo de archivo: .jpg, .jpeg, .png o .gif. Dimensiones máximas: 1000 px x 500 px

Elemento de marca	Descripción	Requisitos y recomendaciones
	imagen aparece en el encabezado de la página del catálogo de aplicaciones de streaming, que se muestra a los usuarios después de iniciar sesión en la AppStream versión 2.0.	Tamaño máximo de archivo: 300 KB
Enlaces de sitio web de la organización	Le permiten mostrar enlaces a recursos útiles para los usuarios, como, por ejemplo, el soporte de TI de su organización y sitios de marketing del producto. Los enlaces se muestran en el pie de la página de catálogo de la aplicación de streaming.	Número máximo de enlaces: 3 Formato (URL): https://example.com o http://example.com Longitud máxima (nombre de visualización): 100 letras, espacios y números Caracteres especiales permitidos (nombre de visualización): @ . / # & + \$
Tema de color	Se aplica a los enlaces del sitio web, al texto y a los botones. Estos colores se aplican también como acentos en segundo plano para la página de catálogo de aplicación de streaming.	Temas predefinidos para elegir: 4 Para obtener información sobre cada tema de color, consulte Paletas de temas de colores en Amazon 2.0 AppStream más adelante en este tema.

Elemento de marca	Descripción	Requisitos y recomendaciones
Título de página	Se muestra en la parte superior de la pestaña del navegador durante las sesiones de streaming de aplicaciones de los usuarios.	Longitud máxima: 200 letras, espacios y números. Caracteres especiales permitidos: @ . / # & + \$
Icono de favoritos	Permite a los usuarios reconocer su sitio de streaming de aplicaciones en un navegador lleno de pestañas o marcadores. El icono de favoritos se muestra en la parte superior de la pestaña del navegador del sitio de streaming de aplicaciones durante las sesiones de streaming de los usuarios.	Tipo de archivo: .png, .jpg, .jpeg, .gif o .ico Dimensiones máximas: 128 px x 128 px Tamaño máximo de archivo: 50 KB
URL de redirección	Permite especificar una URL a la que se redirigen los usuarios cuando finalizan una sesión de streaming.	Formato: https://example.com o http://example.com Esta URL está configurada en la página Details (Detalles) para una pila al crear o editar una pila, no en la página Branding (Marca).

Elemento de marca	Descripción	Requisitos y recomendaciones
URL de comentarios	Le permite especificar una URL para un enlace Enviar comentarios, para que sus usuarios puedan enviar comentarios a la organización. Si no especifica una URL, no se muestra el enlace Send Feedback (Enviar comentarios). Sus usuarios aún pueden enviar nuevos comentarios sobre el portal seleccionando Enviar comentarios sobre el nuevo portal, que se envía a AWS.	Formato: https://example.com o http://example.com Esta URL está configurada en la página Details (Detalles) para una pila al crear o editar una pila, no en la página Branding (Marca).

Añadir tu marca personalizada a Amazon AppStream 2.0

Para personalizar la AppStream versión 2.0 con la marca de tu organización, usa la consola AppStream 2.0 para seleccionar la pila que deseas personalizar y, a continuación, añade tu marca.

Si desea elegir el logotipo o favicon de su organización en sus buckets de Amazon S3, asegúrese de que el contenido de su bucket de Amazon S3 no esté cifrado con las claves que administra (claves administradas por el cliente). Los buckets de Amazon S3 configurados para usar cifrado del servidor con claves proporcionadas por el cliente (SSE-C) no son compatibles con logotipos ni favicon de organización. Si necesita cifrado en reposo para los objetos de Amazon S3, el cifrado del servidor con claves administradas por Amazon S3 (SSE-S3) es una opción para el logotipo y el favicon de la organización.

Para añadir tu marca personalizada a la AppStream versión 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel izquierdo, elija Stacks (Pilas).
3. En la lista de pilas, seleccione la pila que desea personalizar con su marca.
4. Elija Branding (Marca), Custom (Personalizada).
5. En la página del catálogo de aplicaciones, personalice el aspecto de la página del catálogo de aplicaciones de streaming para los usuarios después de iniciar sesión en 2.0. AppStream
 - a. Para Organization logo (Logotipo de la organización), elija una de las siguientes opciones:
 - Especifique el URI de Amazon S3 que representa el logotipo de la organización o elija Examinar S3 para ir a los buckets de Amazon S3 y buscar el logotipo de la organización.
 - Si ya ha cargado un logotipo de la organización y desea verlo, seleccione Ver. Puede cambiarlo introduciendo otro URI de Amazon S3 que represente el logotipo de la organización o seleccionando Examinar S3 para buscar otro logotipo de organización.
 - b. Para Enlaces de sitio web de la organización, especifique hasta tres enlaces de sitio web que mostrar en el pie de página. Para cada enlace, elija el botón Añadir enlace y, a continuación, introduzca el nombre para mostrar y la URL. Para añadir más enlaces, repita estos pasos para cada enlace que desee añadir. Para quitar un enlace, elija el botón Quitar en la URL del enlace.
 - c. Para Color theme (Tema de color), elija los colores que desea utilizar para los enlaces de su sitio web, texto del cuerpo y botones y como acento para el fondo de la página. Para obtener información sobre cada tema de color, consulte [Paletas de temas de colores en Amazon 2.0 AppStream](#) más adelante en este tema.
6. Para Pestaña del navegador, personalice el título de la página y el icono que mostrar a los usuarios en la parte superior de la pestaña del navegador durante las sesiones de streaming.
 - a. Para Título de página, introduzca el título que desea mostrar en la parte superior de la pestaña del navegador.
 - b. Para Favicon, elija una de las siguientes opciones:
 - Introduzca el URI de Amazon S3 que representa el favicon, o elija Examinar S3 para ir a los buckets de Amazon S3 y buscar el favicon.

- Si ya ha cargado un favicon y quiere verlo, seleccione Ver. También puede cambiarlo introduciendo otro URI de Amazon S3 que represente el favicon, o seleccionando Examinar S3 para buscar otro favicon.

7. Haga una de estas dos operaciones:

- Para aplicar sus cambios de marca, elija Save (Guardar). Cuando los usuarios se conectan a las nuevas sesiones de streaming que se lanzan para la pila, se muestran sus cambios de marca.

 Note

AppStream La versión 2.0 conserva los cambios de marca personalizados que guardes. Si guardas los cambios de marca personalizados, pero después decides restaurar la marca predeterminada de la AppStream versión 2.0, los cambios de marca personalizados se guardan para usarlos más adelante. Si restauras la marca predeterminada de la AppStream versión 2.0 y decides volver a aplicarla más adelante, selecciona Personalizar y guardar. En este caso, se muestra a los usuarios la marca personalizada guardada más reciente.

- Para descartar los cambios de marca, elija Cancelar. Cuando se le pida que confirme su elección, seleccione Confirmar. Si cancela los cambios, se muestra a los usuarios la marca guardada más reciente.

Especificar una URL de redireccionamiento y una URL de comentarios personalizadas en Amazon AppStream 2.0

Puede especificar una URL a la que los usuarios se redirigirán cuando finalicen su sesión de streaming, así como una URL donde los usuarios pueden enviar sus comentarios. De forma predeterminada, la AppStream versión 2.0 muestra un enlace para enviar comentarios que permite a los usuarios enviar comentarios AWS sobre la calidad de la sesión de streaming de su aplicación. Para permitir a los usuarios enviar comentarios a un sitio que especifique, puede proporcionar una URL de comentarios personalizada. Puede especificar la URL de redirección y la URL de comentarios al crear una nueva pila o al editar los detalles de una pila existente. Para obtener más información, consulte [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#).

Vista previa de tus cambios de marca personalizados en Amazon 2.0 AppStream

Puede obtener una vista previa del aspecto que tendrán los cambios de marca para los usuarios aplicando los cambios de marca a una pila de prueba antes de aplicarlos a una pila de producción y, a continuación, crear una URL de streaming para la pila de prueba. Después de validar los cambios de marca, puede implementarlos en su pila de producción. Para obtener más información, consulte [Paso 2: habilitación del acceso de los usuarios](#) Introducción a Amazon AppStream 2.0.

Paletas de temas de colores en Amazon 2.0 AppStream

Cuando se elige un tema de color, los colores de ese tema se aplican a los enlaces del sitio web, texto y botones en la página de catálogo de aplicación de streaming. Un color también se aplica como acento en el fondo de la página de catálogo de aplicación de streaming. Para cada color de una paleta de temas de color, también se indica el valor hexadecimal.

Temas de color

- [Rojo](#)
- [Azul claro](#)
- [Azul](#)
- [Rosa](#)

Rojo

Los siguientes colores se aplican al seleccionar el tema de color rojo.



Rojo (# d51900): se utiliza para botones y enlaces del sitio web.

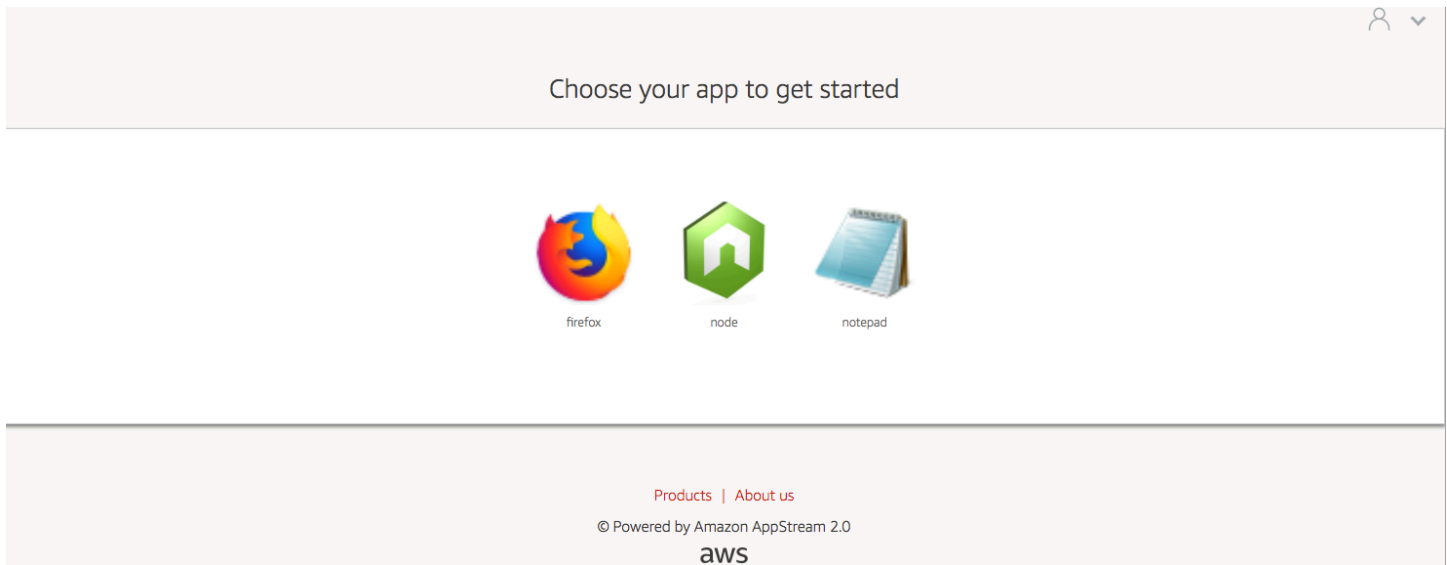


Blanco (# faf9f7): se utiliza como énfasis de fondo.



Gris oscuro (#404040): se utiliza para el texto del cuerpo y en el rotador de progreso.

Cuando se elige el tema de color rojo, los enlaces del sitio web, el texto del cuerpo y el acento de fondo aparecen en la página de catálogo de la aplicación de streaming del siguiente modo.



Azul claro

Los siguientes colores se aplican al seleccionar el tema de color azul claro:



Azul claro (#1d83c2): se utiliza para botones y enlaces del sitio web.

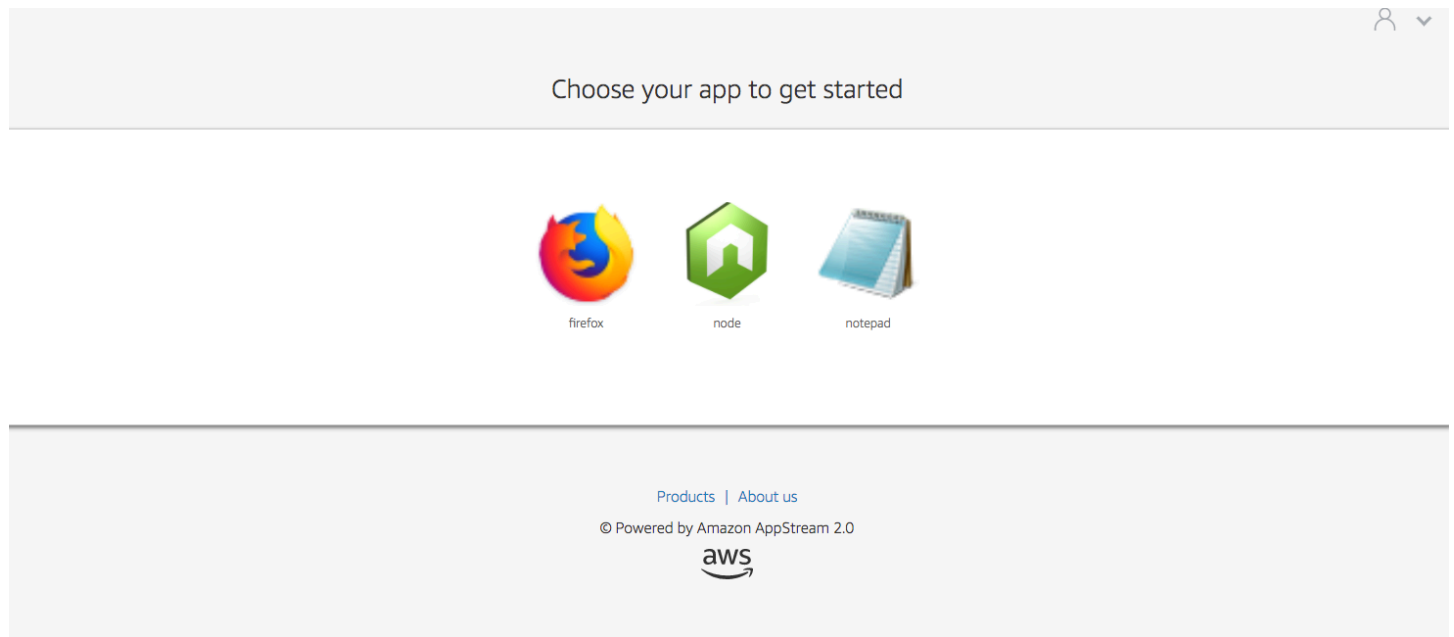


Blanco (#f6f6f6): se utiliza como énfasis de fondo.



Gris oscuro (#333333): se utiliza para el texto del cuerpo y en el rotador de progreso.

Cuando se elige el tema de color azul claro, los enlaces del sitio web, el texto del cuerpo y el acento de fondo aparecen en la página de catálogo de la aplicación de streaming del siguiente modo.



Azul

Los siguientes colores se aplican al seleccionar el tema de color azul:



Azul (#0070ba): se utiliza para los enlaces del sitio web



Blanco (#ffffff): se utiliza como énfasis de fondo.



Verde claro (#8ac53e): se utiliza para los botones.



Gris (#666666): se utiliza para el texto del cuerpo y en el rotador de progreso.

Cuando se elige el tema de color azul, los enlaces del sitio web, el texto del cuerpo y el acento de fondo aparecen en la página de catálogo de la aplicación de streaming del siguiente modo.



Choose your app to get started



[Products](#) | [About us](#)

© Powered by Amazon AppStream 2.0



Rosa

Los siguientes colores se aplican al seleccionar el tema de color rosa:



Rosa (#ec0069): se utiliza para los enlaces del sitio web.



Blanco (#ffffff): se utiliza como énfasis de fondo.



Azul (#3159a2): se utiliza para los botones.



Gris oscuro (#333333): se utiliza para el texto del cuerpo y en el rotador de progreso.

Cuando se elige el tema de color rosa, los enlaces del sitio web, el texto del cuerpo y el acento de fondo aparecen en la página de catálogo de la aplicación de streaming del siguiente modo.



Choose your app to get started



firefox



node



notepad

[Products](#) | [About us](#)

© Powered by Amazon AppStream 2.0



Inserta sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0

Puedes crear una experiencia dinámica, interactiva y personalizada para tus usuarios integrando una sesión de streaming AppStream 2.0 en tu sitio web. Las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas permiten a los usuarios interactuar con modelos 3D, mapas y conjuntos de datos directamente desde su sitio web. Por ejemplo, los usuarios pueden ver las instrucciones de formación o los materiales educativos junto con su sesión de streaming AppStream 2.0.

Contenido

- [Requisitos previos para incrustar sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Recomendaciones y consideraciones de uso para incrustar sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Paso 1: Especificar un dominio de host para las sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0 integradas](#)
- [Paso 2: creación de una URL de streaming para la autenticación de usuarios](#)
- [Paso 3: Descarga los archivos embebidos de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Paso 4. Configura tu sitio web para la integración con Amazon AppStream 2.0](#)
- [Constantes, funciones y eventos para sesiones de streaming integradas de Amazon AppStream 2.0](#)

Requisitos previos para incrustar sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0

Para integrar una sesión de streaming AppStream 2.0 en un sitio web, debe tener lo siguiente:

- Un entorno AppStream 2.0 configurado que incluye una imagen, una flota y una pila AppStream 2.0. Para obtener información sobre cómo crear estos recursos, consulte los siguientes temas de la Guía de administración de la AppStream versión 2.0:
 - [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0 o Cree su imagen de Amazon AppStream 2.0 mediante programación mediante las operaciones CLI de Image Assistant](#)
 - [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#)
 - [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#)

- Una URL de streaming para la autenticación de usuarios. Actualmente, los grupos de usuarios de SAML AppStream 2.0 y 2.0 no se admiten como métodos de autenticación para las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas.
- Si lo desea, puede usar dominios personalizados para las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas. Puedes usar dominios personalizados para que los usuarios vean la URL de tu propia empresa en lugar de una URL AppStream 2.0. Los dominios personalizados son necesarios si los usuarios tienen navegadores web que bloquean las cookies de terceros.

 Note

Puedes configurar dominios personalizados mediante Amazon CloudFront. Para obtener más información, consulta [Cómo usar dominios personalizados con la AppStream versión 2.0](#).

Cuando utiliza un dominio personalizado, debe:

- Crear una URL de streaming que utilice el mismo dominio.
- **appstream-custom-url-domain**Añádalo al encabezado de la página web que alojará las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas. Para el valor del encabezado, utilice el dominio que el proxy inverso muestra a los usuarios. Para obtener más información, consulte [Requisitos de configuración para usar dominios personalizados](#).

Recomendaciones y consideraciones de uso para incrustar sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0

Tenga en cuenta las siguientes recomendaciones y notas de uso para las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas.

- Para mantener el máximo control sobre la experiencia de transmisión AppStream 2.0 integrada para sus usuarios, le recomendamos que configure la transmisión de corta duración URLs que dure aproximadamente 5 segundos. Cualquier usuario puede inspeccionar el contenido de una página web y ver su origen. Esto incluye el modelo de objetos de documento (DOM) y la URL src (de origen) del iframe. Si la URL sigue siendo válida cuando un usuario la copia, ese usuario puede pegarla en otra pestaña del navegador y reproducir la sesión en streaming con la interfaz de usuario del portal AppStream 2.0 estándar, sin las opciones de inserción.

- No se admiten las sesiones simultáneas cuando se utilizan dominios personalizados para las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas. Las sesiones simultáneas se producen cuando los usuarios inician dos sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas en la misma página web o en dos pestañas diferentes del navegador. No puede haber un solo usuario con sesiones simultáneas, pero puede haber varios usuarios. Por ejemplo, un usuario inicia sesión en su aplicación, esta genera una URL de streaming para enviársela al cliente (que se considera un usuario único a efectos de facturación), un cliente carga la URL de streaming y se asigna a ese cliente a una instancia de AppStream dentro del grupo especificado.

Paso 1: Especificar un dominio de host para las sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0 integradas

Para incrustar una sesión de streaming AppStream 2.0 en una página web, primero actualice la pila para especificar el dominio en el que se alojará la sesión de streaming integrada. Se trata de una medida de seguridad para garantizar que solo los dominios de sitios web autorizados puedan incrustar sesiones de streaming AppStream 2.0. AppStream La versión 2.0 agrega el dominio o los dominios que especifique al encabezado **Content-Security-Policy** (CSP). Para obtener más información, consulte [Content Security Policy \(CSP\)](#) en la documentación de [MDN Web Docs](#) de Mozilla.

Para actualizar la pila y especificar el dominio en el que se alojará la sesión de streaming integrada, utilice cualquiera de los métodos siguientes:

- La consola AppStream 2.0
- La acción `EmbedHostDomains` de la API
- El `embed-host-domains` AWS comando de la interfaz de línea de AWS comandos (CLI)

Para especificar un dominio host mediante la consola AppStream 2.0, lleve a cabo los siguientes pasos.

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elija Pilas y seleccione la pila que desea.
3. Elija Editar.
4. Amplíe Embed AppStream 2.0 (opcional).
5. En Dominios host, especifique un dominio válido. Por ejemplo: **training.example.com**.

 Note

Las sesiones de streaming integradas solo se admiten a través de HTTPS [puerto TCP 443].

6. Elija Actualizar.

Paso 2: creación de una URL de streaming para la autenticación de usuarios

Debe crear una URL de transmisión para autenticar a los usuarios de las sesiones de transmisión AppStream 2.0 integradas. En este momento, no se admiten ni SAML 2.0 ni los grupos de usuarios para las sesiones de streaming integradas. Para crear una URL de streaming, utilice uno de los métodos siguientes:

- AppStream Consola 2.0
- La acción [CreateStreamingde la API URL](#)
- El comando [create-streaming-url](#) AWS CLI

Requisitos de configuración para usar dominios personalizados

Tanto si utilizas dominios personalizados para aplicar la marca de tu empresa como para garantizar que las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas funcionen con navegadores que bloquean las cookies de terceros, los requisitos de configuración son los mismos.

Para los navegadores web que bloquean las cookies de terceros, se requieren dominios personalizados. AppStream La versión 2.0 utiliza cookies del navegador para autenticar las sesiones de streaming y permite a los usuarios volver a conectarse a una sesión activa sin que se les pida que proporcionen sus credenciales de inicio de sesión cada vez. De forma predeterminada, la transmisión AppStream 2.0 se URLs incluye **appstream.com** como dominio. Cuando se integra una sesión de streaming en un sitio web, **appstream.com** se trata como un dominio de terceros. En consecuencia, las sesiones de streaming pueden bloquearse cuando se utilizan navegadores modernos que bloquean las cookies de terceros de forma predeterminada.

Para evitar que las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas se bloqueen en este escenario, sigue estos pasos:

1. Especifica un dominio personalizado para alojar tus sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas.

Al configurar el dominio personalizado, asegúrese de que el dominio sea un subdominio de la página web en la que planea incrustar la AppStream versión 2.0. Por ejemplo, si actualiza la pila para especificar **training.example.com** como dominio host, puede crear un subdominio denominado **content.training.example.com** para las sesiones de streaming integradas.

2. Crea una URL de streaming para las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas que utilice el mismo subdominio personalizado. Para crear la URL de transmisión, utilice la acción de la API [CreateStreamingURL](#) o el comando [create-streaming-url](#) AWS CLI. No puede usar la consola AppStream 2.0 para crear una URL de transmisión en este escenario.

Para crear una URL de transmisión para las sesiones de transmisión AppStream 2.0 integradas, sustitúyala por **appstream2. *region* .aws.amazon.com** tu propio dominio en la URL.

De forma predeterminada, URLs las transmisiones AppStream 2.0 tienen el siguiente formato:

```
https://appstream2.region.aws.amazon.com/authenticate?parameters=authenticationcode
```

Si su subdominio es **content.training.example.com**, la nueva URL de streaming tendrá este formato:

```
https://content.training.example.com/authenticate?parameters=authenticationcode
```

Note

Al crear un dominio personalizado, solo puede usarlo para las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas en la AWS región para la que se configuró. Si planea admitir dominios personalizados en varias regiones, cree un dominio personalizado para cada región aplicable. Además, las sesiones de streaming integradas solo se admiten a través de HTTPS [puerto TCP 443].

3. Añada **appstream-custom-url-domain** al encabezado de la página web en la que se alojarán las sesiones de streaming integradas. Para el valor del encabezado, utilice el dominio que el proxy inverso muestra a los usuarios. Por ejemplo:

```
Header name: appstream-custom-url-domain
```

Header value: **training.example.com**

Establecer un dominio personalizado y crear una URL de streaming que especifique el mismo dominio permite que las cookies se guarden como cookies propias. Para obtener información sobre cómo configurar dominios personalizados mediante Amazon CloudFront, consulta [Uso de dominios personalizados con la AppStream versión 2.0](#).

Después de configurar un dominio personalizado para tus sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas, si tu streaming URLs no redirige a tu dominio personalizado o si tu dominio personalizado no se muestra correctamente para tus usuarios, consulta los siguientes temas de solución de problemas:

- [He configurado un dominio personalizado para mis sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas, pero las transmisiones AppStream 2.0 URLs no se redirigen a mi dominio personalizado.](#)

Paso 3: Descarga los archivos embebidos de Amazon AppStream 2.0

Para alojar sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas, debe descargar y configurar el JavaScript archivo de API AppStream 2.0 proporcionado.

1. <version>En la página [web Embedding AppStream 2.0 in Your Website](#), elija el enlace del paso 1 para descargar el archivo.zip del kit de incrustación AppStream 2.0, appstream_embed_.zip.
2. Desplácese hasta la ubicación donde descargó el archivo.zip y extraiga el contenido del archivo.
3. El contenido extraído del archivo incluye una carpeta, appstream-embed. Además de COPYRIGHT.txt y THIRD_PARTY_NOTICES.txt , esta carpeta contiene los dos archivos siguientes:
 - appstream-embed.js: proporciona la API AppStream 2.0 integrada. Este JavaScript archivo incluye las funciones y acciones de la API para configurar y controlar la sesión de streaming AppStream 2.0 integrada.
 - embed-sample.html: describe cómo utilizar la API AppStream 2.0 integrada para inicializar una sesión de streaming, llamar a funciones y escuchar eventos. Este archivo de ejemplo amplía la información de este tema proporcionando a los desarrolladores un ejemplo de caso de uso.

Paso 4. Configura tu sitio web para la integración con Amazon AppStream 2.0

En las siguientes secciones se proporciona información sobre cómo configurar su página web para alojar sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas.

Contenido

- [Importar el archivo appstream-embed JavaScript](#)
- [Inicializar y configurar el objeto de interfaz AppStream.Embed](#)
- [Ejemplos de ocultación de elementos en la interfaz de usuario AppStream 2.0](#)

Importar el archivo appstream-embed JavaScript

1. En la página web en la que planea incrustar la sesión de streaming AppStream 2.0, importe el archivo appstream-embed.js a la página web añadiendo el siguiente código:

```
<script type="text/javascript" src="./appstream_embed.js"> </script>
```

2. A continuación, cree un contenedor div vacío. El ID del div que estableces se pasa al constructor embed AppStream 2.0. A continuación, se usa para inyectar un iframe para la sesión de streaming. Para crear el div, añada el siguiente código:

```
<div id="appstream-container"> </div>
```

Inicializar y configurar el objeto de interfaz **AppStream.Embed**

Para inicializar el objeto de AppStream.Embed interfaz JavaScript, debes añadir código que cree un AppStream.Embed objeto con opciones para la configuración de la URL de transmisión y la interfaz de usuario. Estas opciones, así como el ID div que ha creado, se almacenan en un objeto denominado appstreamOptions.

El código de ejemplo siguiente muestra cómo inicializar el objeto de interfaz AppStream.Embed.

```
var appstreamOptions = {  
    sessionURL: 'https://appstream2.region.aws.amazon.com/authenticate?  
parameters=authenticationcode...',
```

```
userInterfaceConfig:[AppStream.Embed.Options.HIDDEN_ELEMENTS]:  
[AppStream.Embed.Elements.TOOLBAR]}  
};  
appstreamEmbed = new AppStream.Embed("appstream-container", appstreamOptions);
```

En el código, sustituya *sessionURL* y *userInterfaceConfig* por sus propios valores.

 Note

El valor especificado para *userInterfaceConfig* oculta toda la barra de herramientas AppStream 2.0. Este valor, que se incluye como ejemplo, es opcional.

sessionUrl

La URL de transmisión que creó mediante la consola AppStream 2.0, la acción de la API [CreateStreamingURL](#) o el comando [create-streaming-url](#) AWS CLI. Este parámetro distingue entre mayúsculas y minúsculas.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

userInterfaceConfig

La configuración que genera el estado inicial de los elementos de la interfaz de usuario. La configuración es un par de clave-valor.

La clave, `AppStream.Embed.Options.HIDDEN_ELEMENTS`, especifica los objetos de la interfaz de usuario que se ocultan inicialmente al inicializar la sesión de streaming AppStream 2.0 integrada. Posteriormente, puede devolver tanto objetos ocultos como visibles mediante el parámetro `getInterfaceState`.

El valor es una matriz de constantes (botones de la barra de herramientas). Para obtener una lista de constantes que puede utilizar, consulte [Uso de HIDDEN_ELEMENTS](#).

Tipo: Mapa (*key:value*)

Obligatorio: no

Ejemplos de ocultación de elementos en la interfaz de usuario AppStream 2.0

Los ejemplos de esta sección muestran cómo ocultar a los usuarios los elementos de la interfaz de usuario AppStream 2.0 durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas.

Ejemplos

- [Ejemplo 1: ocultar toda la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0](#)
- [Ejemplo 2: ocultar un botón específico de la barra de herramientas AppStream 2.0](#)
- [Ejemplo 3: Ocultar varios botones de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0](#)

Ejemplo 1: ocultar toda la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0

Para evitar que los usuarios accedan a cualquier botón de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0 durante las sesiones de streaming integradas, utilice la `AppStream.Embed.Elements.TOOLBAR` constante. Esta constante le permite ocultar todos los botones de la barra de herramientas AppStream 2.0.

```
var appstreamOptions = {  
    sessionURL: 'https://appstream2.region.aws.amazon.com/authenticate?  
parameters=authenticationcode...',  
    userInterfaceConfig:[AppStream.Embed.Options.HIDDEN_ELEMENTS]:  
    [AppStream.Embed.Elements.TOOLBAR]}  
};
```

Ejemplo 2: ocultar un botón específico de la barra de herramientas AppStream 2.0

Puede mostrar la barra de herramientas AppStream 2.0 y, al mismo tiempo, impedir que los usuarios accedan a un botón específico de la barra de herramientas durante las sesiones de streaming integradas. Para ello, especifique la constante del botón que desea ocultar. El código siguiente utiliza la constante `AppStream.Embed.Elements.FILES_BUTTON` para ocultar el botón My Files (Mis archivos). Esto impide que los usuarios accedan a las opciones de almacenamiento persistente durante las sesiones de streaming integradas.

```
var appstreamOptions = {  
    sessionURL: 'https://appstream2.region.aws.amazon.com/authenticate?  
parameters=authenticationcode...',
```

```
userInterfaceConfig:[AppStream.Embed.Options.HIDDEN_ELEMENTS]:  
[AppStream.Embed.Elements.FILES_BUTTON]}  
};
```

Ejemplo 3: Ocultar varios botones de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0

Puede mostrar la barra de herramientas AppStream 2.0 y, al mismo tiempo, impedir que los usuarios accedan a más de un botón de la barra de herramientas durante las sesiones de streaming integradas. Para ello, especifique las constantes de los botones que desea ocultar. El código siguiente utiliza las constantes `AppStream.Embed.Elements.END_SESSION_BUTTON` y `AppStream.Embed.Elements.FULLSCREEN_BUTTON` para ocultar los botones Finalizar sesión y Pantalla completa.

Note

Separe las constantes entre sí mediante comas, sin espacio anterior ni posterior.

```
var appstreamOptions = {  
    sessionURL: 'https://appstream2.region.aws.amazon.com/authenticate?  
parameters=authenticationcode... (https://appstream2.region.aws.amazon.com/#/)',  
    userInterfaceConfig:[AppStream.Embed.Options.HIDDEN_ELEMENTS]:  
[AppStream.Embed.Elements.END_SESSION_BUTTON,AppStream.Embed.Elements.FULLSCREEN_BUTTON]}  
};
```

Constantes, funciones y eventos para sesiones de streaming integradas de Amazon AppStream 2.0

Los siguientes temas proporcionan información de referencia sobre las constantes, las funciones y los eventos que puede utilizar para configurar las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas.

Contenido

- [Uso de HIDDEN_ELEMENTS](#)
- [Funciones para el objeto AppStream.Embed](#)
- [Eventos para sesiones de streaming de Embedded AppStream 2.0](#)

- [Ejemplos para añadir detectores de eventos y finalizar una sesión de streaming AppStream 2.0 integrada](#)

Los siguientes elementos de la interfaz de usuario AppStream 2.0 se pueden pasar a la opción de `HIDDEN_ELEMENTS` configuración al inicializar una sesión de streaming AppStream 2.0 integrada.

Uso de `HIDDEN_ELEMENTS`

Los siguientes elementos de la interfaz de usuario AppStream 2.0 se pueden pasar como constantes a la opción de `HIDDEN_ELEMENTS` configuración cuando se inicializa una sesión de streaming AppStream 2.0 integrada.

```
AppStream.Embed.Elements.TOOLBAR
AppStream.Embed.Elements.FULLSCREEN_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.END_SESSION_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.TOOLBAR
AppStream.Embed.Elements.CATALOG_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.WINDOW_SWITCHER_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.FILES_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.CLIPBOARD_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.COPY_LOCAL_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.PASTE_REMOTE_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.SETTINGS_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.STREAMING_MODE_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.SCREEN_RESOLUTION_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.REGIONAL_SETTINGS_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.FULLSCREEN_BUTTON
AppStream.Embed.Elements.END_SESSION_BUTTON
```

Los tres elementos siguientes se pueden pasar como cadenas a `HIDDEN_ELEMENTS`, en lugar de hacerlo como constantes.

Cadena	Descripción
'adminCommandsButton'	Cuando está conectado a un generador de imágenes AppStream 2.0, el botón Comandos de administración aparece en la esquina superior derecha de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0. Al pasar

Cadena	Descripción
	esta cadena a <code>HIDDEN_ELEMENTS</code> , se oculta el botón Comandos de administración.
<code>'softKeyboardButton'</code>	Durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0 en dispositivos táctiles, los usuarios pueden tocar el icono del teclado de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0 para que aparezca el teclado en pantalla. Al pasar esta cadena a <code>HIDDEN_ELEMENTS</code> , se oculta el icono del teclado.
<code>'keyboardShortcutsButton'</code>	Durante las sesiones de streaming AppStream 2.0 en dispositivos táctiles, los usuarios pueden pulsar el icono Fn de la barra de herramientas AppStream 2.0 para ver los atajos de teclado. Al pasar esta cadena a <code>HIDDEN_ELEMENTS</code> , se oculta el icono Fn.

Funciones para el objeto **AppStream.Embed**

En la tabla siguiente, se enumeran las funciones que se pueden ejecutar con el objeto `AppStream.Embed`.

Función	Descripción
<code>AppStream.Embed(containerId:string, options:object)</code>	El generador de objetos <code>AppStream.Embed</code> . Este generador inicializa el objeto <code>AppStream.Embed</code> y se comunica con él. Además, utiliza un ID de contenedor div. El ID se usa para inyectar el iframe. También inserta un objeto que incluye las opciones de configuración de (y). <code>appstreamOptions</code> <i>sessionURL</i> <code>HIDDEN_ELEMENTS</code>
<code>endSession()</code>	Esta función finaliza la sesión de streaming, pero no destruye el iframe. Si especifica una URL de redirección, el iframe intenta cargar la URL. Según los encabezados CORS de la página, es posible que la URL no se cargue.

Función	Descripción
<code>launchApp(appId:string)</code>	Esta función inicia mediante programación una aplicación con el ID de aplicación que se especificó al crear la imagen.
<code>launchAppSwitcher()</code>	Esta función envía el AppSwitcher comando al portal AppStream 2.0. Esto activa el comando AppSwitcher en la instancia.
<code>getSessionState()</code>	Esta función devuelve un objeto para <code>sessionStatus</code> . Para obtener más información, consulte Eventos para sesiones de streaming de Embedded AppStream 2.0 .
<code>getUserInterfaceState()</code>	Esta función devuelve un objeto para <code>UserInterfaceState</code> . El objeto contiene los pares de clave-valor para lo siguiente: <code>sessionStatus</code> : enumeración de estados <code>sessionTerminationReason</code> : cadena <code>sessionDisconnectionReason</code> : cadena Para obtener más información, consulte Eventos para sesiones de streaming de Embedded AppStream 2.0.
<code>addEventListener(name, callback)</code>	Esta función agrega una función de devolución de llamada a la que llamar cuando se activa el evento especificado. Para obtener una lista de los eventos que se pueden activar, consulte Eventos para sesiones de streaming de Embedded AppStream 2.0 .
<code>removeEventListener(name, callback)</code>	Esta función elimina la devolución de llamada para los eventos especificados.
<code>destroy()</code>	Esta función elimina el iframe y limpia los recursos. Esta función no afecta a las sesiones de streaming en curso.

Eventos para sesiones de streaming de Embedded AppStream 2.0

En la siguiente tabla se enumeran los eventos que se pueden activar durante las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas.

Evento	Datos	Descripción
AppStream.Embed.Events.SESSION_STATE_CHANGE	<code>sessionStatus : State enumeration</code> <code>sessionTerminationReason : cadena</code> <code>sessionDisconnectionReason : cadena</code>	Este evento se activa cuando se produce cualquier cambio en el estado de la sesión. El evento incluye un mapa de los estados que han cambiado. Para recuperar el estado de la sesión completa, utilice la función <code>getSessionState()</code>. A continuación se muestran los estados de sesión:

Evento	Datos	Descripción
		AppStream .Embed.SessionStatus.Unknown - La sesión no se ha iniciado ni está reservada. AppStream .Embed.SessionStatus.Reserved - La sesión está reservada, pero no se ha iniciado. AppStream .Embed.SessionStatus.Started - El usuario se ha conectado a la sesión y ha comenzado a transmitir en streaming. AppStream .Embed.SessionStatus

Evento	Datos	Descripción
		Disconnected - El usuario se ha desconectado de la sesión.
		AppStream.Embed.SessionStatus.Ended - La sesión se ha marcado como finalizada o expirada.

Evento	Datos	Descripción
AppStream.Embed.Events.SESSION_INTER FACE_STATE_CHANGE	hiddenElements : matriz de cadenas isFullscreen : booleano isSoftKeyboardVisible : booleano	Este evento se activa cuando se produce cualquier cambio en el estado de la sesión. El evento incluye un mapa de los estados que han cambiado. Para recuperar el estado de la sesión completa, utilice la función getSessionState().
AppStream.Embed.Events.SESSION_ERROR	errorCode : número errorMessage : cadena	Este evento se activa cuando se producen errores durante una sesión.

Ejemplos para añadir detectores de eventos y finalizar una sesión de streaming AppStream 2.0 integrada

Los ejemplos de esta sección muestran cómo hacer lo siguiente:

- Añada detectores de eventos para las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas.
- Finalice mediante programación una sesión de streaming AppStream 2.0 integrada.

Ejemplo 1: añadir detectores de eventos para las sesiones de streaming 2.0 integradas AppStream

Para agregar detectores de eventos para cambios de estado de sesión, cambios de estado de interfaz de sesión y errores de sesión durante sesiones de streaming integradas, utilice el código siguiente:

```
appstreamEmbed.addEventListener(AppStream.Embed.Events.SESSION_STATE_CHANGE,
    updateSessionStateCallback);

appstreamEmbed.addEventListener(AppStream.Embed.Events.SESSION_INTERFACE_STATE_CHANGE,
    updateUserInterfaceStateCallback);

appstreamEmbed.addEventListener(AppStream.Embed.Events.SESSION_ERROR, errorCallback);
```

En este ejemplo, `AppStream.Embed.Events.SESSION_STATE_CHANGE`, `AppStream.Embed.Events.SESSION_INTERFACE_STATE_CHANGE` y `AppStream.Embed.Events.SESSION_ERROR` son nombres de eventos.

Las funciones `updateSessionStateCallback`, `updateUserInterfaceStateCallback` y `errorCallback` son las que se implementan. Estas funciones se pasan a la función `addEventListener` y se las llama cuando se activa un evento.

Ejemplo 2: Finalizar mediante programación una sesión de streaming 2.0 integrada AppStream

Para finalizar una sesión de streaming AppStream 2.0 integrada, utilice la siguiente función:

```
appstreamEmbed.endSession();
```

Habilite y administre el almacenamiento persistente para sus usuarios de AppStream 2.0

Amazon AppStream 2.0 admite las siguientes opciones de almacenamiento persistente para los usuarios de su organización:

- Carpetas de inicio
- Google Drive for Google Workspace
- OneDrive para empresas
- Carpetas compartidas personalizadas (unidades de red de Server Message Block [SMB])

Puede habilitar una o varias de estas opciones para su organización. Como administrador de la AppStream versión 2.0, debe saber cómo realizar las siguientes tareas para habilitar y administrar el almacenamiento persistente para sus usuarios.

Contenido

- [Habilite y administre las carpetas de inicio para sus usuarios de la AppStream versión 2.0](#)
- [Habilite y administre Google Drive para sus AppStream usuarios de la versión 2.0](#)
- [Actívalo y OneDrive adminístralo de forma empresarial para tus usuarios de la AppStream versión 2.0](#)
- [Habilite y administre carpetas compartidas personalizadas \(unidades de red de bloque de mensajes de servidor \(SMB\)\) para sus usuarios de la AppStream versión 2.0](#)

Para obtener información sobre la resolución de problemas, consulte [Solución de problemas de almacenamiento persistentes](#).

Habilite y administre las carpetas de inicio para sus usuarios de la AppStream versión 2.0

AppStream La versión 2.0 admite las siguientes opciones de almacenamiento persistente para los usuarios de su organización:

- Carpetas de inicio

- Google Drive for Google Workspace
- OneDrive para empresas
- Carpetas compartidas personalizadas (unidades de red de Server Message Block [SMB])

Puede habilitar una o varias de estas opciones para su organización. Al habilitar las carpetas principales para una pila AppStream 2.0, los usuarios de la pila pueden acceder a una carpeta de almacenamiento persistente durante sus sesiones de streaming de aplicaciones. Los usuarios no tienen que realizar ninguna configuración adicional para tener acceso a su carpeta de inicio. Los datos almacenados por los usuarios en sus carpetas de inicio se guardan automáticamente en un bucket de Amazon Simple Storage Service de la cuenta de Amazon Web Services y están disponibles para los usuarios en sesiones posteriores.

Los archivos y carpetas se cifran en tránsito mediante puntos de conexión SSL de Amazon S3. Los archivos y carpetas se cifran en reposo mediante claves de cifrado administradas por Amazon S3.

Las carpetas de inicio se almacenan en instancias de flota en las siguientes ubicaciones predeterminadas:

- Para instancias de non-domain-joined Windows de sesión única: C:\Users\PhotonUser\ My Files\ Home Folder
- Para instancias de non-domain-joined Windows multisesión: C:\Users\as2 -xxxxxxx\ My Files\ Home Folder, donde as2-xxxxxxx es un nombre de usuario aleatorio asignado a cada sesión de usuario. Puede determinar su nombre de usuario local mediante la variable env \$USERNAME.
- Instancias de Windows unidas a dominio: C:\Users\%username%\My Files\Home Folder
- MyFilesInstancias de Linux: ~//HomeFolder

Como administrador, utilice la ruta aplicable si configura las aplicaciones para guardar en la carpeta de inicio. En algunos casos, los usuarios no podrán encontrar su carpeta de inicio, ya que algunas aplicaciones no reconocen el redireccionamiento que muestra la carpeta de inicio como una carpeta de nivel superior en el explorador de archivos. En este caso, los usuarios pueden tener acceso a su carpeta de inicio desplazándose a ese directorio en el explorador de archivos.

Contenido

- [Archivos y directorios asociados a aplicaciones con un uso de computación intensivo](#)
- [Habilite las carpetas de inicio para sus usuarios de la AppStream versión 2.0](#)
- [Administrar las carpetas de inicio](#)

Archivos y directorios asociados a aplicaciones con un uso de computación intensivo

Durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, guardar archivos y directorios de gran tamaño asociados a aplicaciones de uso intensivo de recursos informáticos en un almacenamiento persistente puede llevar más tiempo que guardar los archivos y directorios necesarios para las aplicaciones de productividad básicas. Por ejemplo, es posible que las aplicaciones tarden más en guardar una gran cantidad de datos o en modificar con frecuencia los mismos archivos que si guardaran los archivos creados por aplicaciones que realicen una sola acción de escritura. También es posible que se tarde más en guardar muchos archivos pequeños.

Si sus usuarios guardan los archivos y directorios asociados a aplicaciones con un uso intensivo de recursos informáticos y las opciones de almacenamiento persistente AppStream 2.0 no funcionan como se esperaba, le recomendamos que utilice una solución de bloqueo de mensajes de servidor (SMB) como Amazon FSx for Windows File Server o una AWS Storage Gateway puerta de enlace de archivos. A continuación, se muestran ejemplos de archivos y directorios asociados a aplicaciones con un uso intensivo de recursos de computación que son más adecuados para su uso con estas soluciones de SMB:

- Carpetas de espacio de trabajo para entornos de desarrollo integrados () IDEs
- Archivos de bases de datos locales
- Carpetas de espacio de almacenamiento temporal creadas por aplicaciones de simulación gráfica

Para obtener más información, consulte:

- [Guía del usuario de Amazon FSx para Windows File Server para Windows](#)
- [Uso de Amazon FSx con Amazon AppStream 2.0](#)
- [Puertas de enlace de archivo](#) en la Guía del usuario de AWS Storage Gateway

Habilite las carpetas de inicio para sus usuarios de la AppStream versión 2.0

Antes de habilitar las carpetas de inicio, debe hacer lo siguiente:

- Compruebe que tiene los permisos AWS Identity and Access Management (IAM) correctos para las acciones de Amazon S3. Para obtener más información, consulte [Uso de las políticas de IAM](#)

[para administrar el acceso de administrador al bucket de Amazon S3 para las carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación.](#)

- Utilice una imagen que se haya creado a partir de una imagen AWS base publicada el 18 de mayo de 2017 o posteriormente. Para ver una lista actualizada de AWS las imágenes publicadas, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#).
- Habilite la conectividad de red con Amazon S3 desde su nube privada virtual (VPC) a través de la configuración del acceso a Internet o de un punto de conexión de VPC para Amazon S3. Para obtener más información, consulte [Redes y acceso para Amazon AppStream 2.0](#) y [Uso de puntos de enlace de VPC de Amazon S3 para funciones 2.0 AppStream](#).

Puede activar o desactivar las carpetas principales al crear una pila (consulte [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#)) o después de crearla mediante la AWS Management Console AppStream versión 2.0, el AWS SDK o AWS CLI. Para cada AWS región, las carpetas principales están respaldadas por un bucket de Amazon S3.

La primera vez que habilita las carpetas principales para una pila AppStream 2.0 en una AWS región, el servicio crea un bucket de Amazon S3 en su cuenta de esa misma región. El mismo bucket se utiliza para almacenar el contenido de las carpetas de inicio de todos los usuarios y todas las pilas de esa Región. Para obtener más información, consulte [Almacenamiento en buckets de Amazon S3](#).

Note

Para obtener información que puede proporcionar a sus usuarios para ayudarles a empezar a utilizar las carpetas de inicio durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, consulte [Usar carpetas de inicio](#).

Para habilitar las carpetas de inicio al crear una pila

- Siga las instrucciones de [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#) y asegúrese de que la opción Habilitar carpetas de inicio esté seleccionada.

Para habilitar las carpetas de inicio para una pila existente

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.

2. En el panel de navegación izquierdo, seleccione Pilas y seleccione la pila para la que desea habilitar las carpetas de inicio.
3. Debajo de la lista de pilas, elija Almacenamiento y seleccione Habilitar carpetas de inicio.
4. En el cuadro de diálogo Habilitar carpetas de inicio, elija Habilitar.

Administrar las carpetas de inicio

Consulte los siguientes temas para obtener información sobre cómo administrar sus carpetas de inicio.

Contenido

- [Deshabilitación de las carpetas de inicio](#)
- [Almacenamiento en buckets de Amazon S3](#)
- [Sincronización del contenido de la carpeta de inicio](#)
- [Formatos de las carpetas de inicio](#)
- [Usando el o AWS Command Line InterfaceAWS SDKs](#)
- [Recursos adicionales](#)

Deshabilitación de las carpetas de inicio

Puede deshabilitar las carpetas de inicio para una pila sin perder el contenido del usuario ya almacenado en esas carpetas. La deshabilitación de carpetas de inicio para una pila tiene los siguientes efectos:

- Los usuarios que se conectan a sesiones de streaming activas para la pila reciben un mensaje de error. Se les informa de que ya no pueden almacenar contenido en su carpeta de inicio.
- Las carpetas de inicio no aparecen para ninguna sesión nueva que use la pila con las carpetas de inicio deshabilitadas.
- Si se deshabilitan las carpetas de inicio para una pila, no se deshabilitan para las demás.
- Incluso si las carpetas principales están deshabilitadas para todas las pilas, la AppStream versión 2.0 no elimina el contenido del usuario.

Para restaurar el acceso a las carpetas de inicio de la pila, habilite de nuevo las carpetas de inicio siguiendo los pasos descritos anteriormente en este tema.

Para deshabilitar las carpetas de inicio al crear una pila

- Siga las instrucciones de [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#) y asegúrese de que la opción Habilitar carpetas de inicio esté desactivada.

Para deshabilitar las carpetas de inicio para una pila existente

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, seleccione Pilas y seleccione la pila.
3. Debajo de la lista de pilas, elija Almacenamiento y desactive Habilitar carpetas de inicio.
4. En el cuadro de diálogo Deshabilitar carpetas de inicio, escriba CONFIRM (en mayúsculas) para confirmar la elección y, a continuación, elija Deshabilitar.

Almacenamiento en buckets de Amazon S3

AppStream La versión 2.0 administra el contenido de los usuarios almacenado en las carpetas principales mediante los buckets de Amazon S3 creados en su cuenta. Para cada AWS región, la AppStream versión 2.0 crea un depósito en su cuenta. Todo el contenido del usuario generado desde las sesiones de streaming de las pilas de esa Región se almacena en ese bucket. El servicio administra totalmente los buckets sin intervención o configuración alguna por parte del administrador.

Los nuevos depósitos mejorados se denominan en un formato específico (versión 2) de la siguiente manera:

```
appstream2-36fb080bb8-region-code-account-id-without-hyphens-random-identifier
```

Dónde *region-code* está el código de AWS región en el que se creó la pila y *account-id-without-hyphens* es el ID de su cuenta de Amazon Web Services. La primera parte del nombre del bucket, `appstream2-36fb080bb8-`, no cambia entre cuentas o regiones.

Por ejemplo, si habilita las carpetas de inicio para pilas de la Región de Oeste de EE. UU. (Oregón) (us-west-2) en el número de cuenta 123456789012, el servicio crea un bucket de Amazon S3 en esa Región con el nombre que se muestra. Este bucket solo lo puede eliminar un administrador con permisos suficientes.

```
appstream2-36fb080bb8-us-west-2-123456789012-abcdefg
```

Los buckets de la versión anterior se denominan de la siguiente manera. Las cuentas creadas antes de que la versión AppStream 2.0 introdujera la nueva nomenclatura mejorada de los depósitos (versión 2) seguirán el formato de nomenclatura anterior.

```
appstream2-36fb080bb8-region-code-account-id-without-hyphens
```

Dónde *region-code* está el código de AWS región en el que se creó la pila y *account-id-without-hyphens* es el ID de su cuenta de Amazon Web Services. La primera parte del nombre del bucket, appstream2-36fb080bb8-, no cambia entre cuentas o regiones.

Por ejemplo, si habilita las carpetas de inicio para pilas de la Región de Oeste de EE. UU. (Oregón) (us-west-2) en el número de cuenta 123456789012, el servicio crea un bucket de Amazon S3 en esa Región con el nombre que se muestra. Este bucket solo lo puede eliminar un administrador con permisos suficientes.

```
appstream2-36fb080bb8-us-west-2-123456789012
```

Como se ha mencionado anteriormente, la deshabilitación de las carpetas de inicio para las pilas no elimina ningún contenido del usuario almacenado en el bucket de Amazon S3. Para eliminar permanentemente el contenido del usuario, un administrador con el acceso adecuado debe hacerlo desde la consola Amazon S3. AppStream La versión 2.0 añade una política de bucket que evita la eliminación accidental del bucket. Para obtener más información, consulte [Uso de las políticas de IAM para administrar el acceso de administrador al bucket de Amazon S3 para las carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación](#).

Sincronización del contenido de la carpeta de inicio

Cuando las carpetas principales están habilitadas, la AppStream versión 2.0 crea una carpeta única para cada usuario en la que almacenar su contenido. La carpeta se crea como un prefijo exclusivo de Amazon S3 que utiliza un hash del nombre de usuario dentro de un bucket de S3 para su región y cuenta de Amazon Web Services. Una vez que la AppStream versión 2.0 crea la carpeta de inicio en Amazon S3, copia el contenido al que se ha accedido en esa carpeta del bucket de S3 a la instancia de flota. Esto permite al usuario acceder rápidamente al contenido de su carpeta principal, desde la instancia de la flota, durante su sesión de streaming. Los cambios que realice en el contenido de la carpeta principal de un usuario en un bucket de S3 y que el usuario realice en el contenido de su carpeta principal en una instancia de flota se sincronizan entre Amazon S3 y AppStream 2.0 de la siguiente manera.

1. Al principio de la sesión de streaming AppStream 2.0 de un usuario, la AppStream versión 2.0 cataloga los archivos de la carpeta de inicio que están almacenados para ese usuario en el bucket de Amazon S3 de su cuenta y región de Amazon Web Services.
2. El contenido de la carpeta principal de un usuario también se almacena en la instancia de la flota AppStream 2.0 desde la que transmite. Cuando un usuario accede a su carpeta de inicio en la instancia de la flota AppStream 2.0, se muestra la lista de archivos catalogados.
3. AppStream La versión 2.0 descarga un archivo del bucket de S3 a la instancia de la flota solo después de que el usuario utilice una aplicación de streaming para abrir el archivo durante la sesión de streaming.
4. Una vez que la AppStream versión 2.0 descarga el archivo en la instancia de flota, la sincronización se produce cuando se accede al archivo
5. Si el usuario cambia el archivo durante la sesión de streaming, la versión AppStream 2.0 carga la nueva versión del archivo desde la instancia de la flota al bucket de S3 de forma periódica o al final de la sesión de streaming. Sin embargo, el archivo no se vuelve a descargar del bucket de S3 durante la sesión de streaming.

En las siguientes secciones se describe el comportamiento de sincronización al añadir, reemplazar o eliminar el archivo de la carpeta principal de un usuario en Amazon S3.

Contenido

- [Sincronización de los archivos que añade a la carpeta principal de un usuario en Amazon S3](#)
- [Sincronización de los archivos que reemplace en la carpeta principal de un usuario en Amazon S3](#)
- [Sincronización de los archivos que elimine de la carpeta principal de un usuario en Amazon S3](#)

Sincronización de los archivos que añade a la carpeta principal de un usuario en Amazon S3

Si añades un archivo nuevo a la carpeta principal de un usuario en un bucket de S3, la AppStream versión 2.0 cataloga el archivo y lo muestra en la lista de archivos de la carpeta principal del usuario en unos minutos. Sin embargo, el archivo no se descarga del bucket de S3 a la instancia de la flota hasta que el usuario abra el archivo con una aplicación durante la sesión de streaming.

Sincronización de los archivos que reemplace en la carpeta principal de un usuario en Amazon S3

Si un usuario abre un archivo en su carpeta de inicio de la instancia de la flota durante su sesión de streaming y usted reemplaza el mismo archivo de su carpeta de inicio en un bucket de S3 por una nueva versión durante la sesión de streaming activa de ese usuario, la nueva versión del archivo no

se descarga inmediatamente en la instancia de la flota. La nueva versión se descarga del bucket de S3 a la instancia de la flota solo después de que el usuario inicie una nueva sesión de streaming y vuelva a abrir el archivo.

Sincronización de los archivos que elimine de la carpeta principal de un usuario en Amazon S3

Si un usuario abre un archivo en su carpeta de inicio de la instancia de la flota durante su sesión de streaming y usted elimina el mismo archivo de su carpeta de inicio en un bucket de S3 durante la sesión de streaming activa de ese usuario, el archivo se elimina de la instancia de la flota después de que el usuario realice una de estas acciones:

- Abrir de nuevo la carpeta de inicio
- Actualizar la carpeta de inicio

Formatos de las carpetas de inicio

La jerarquía de una carpeta de un usuario depende de cómo lance este una sesión de streaming, como se describe en las siguientes secciones.

AWS SDKs y AWS CLI

Para las sesiones lanzadas mediante `CreateStreamingURL` o `create-streaming-url`, la estructura de carpetas del usuario es la siguiente:

```
bucket-name/user/custom/user-id-SHA-256-hash/
```

bucket-name Es el formato que se muestra [Almacenamiento en buckets de Amazon S3](#) y *user-id-SHA-256-hash* es el nombre de la carpeta específica del usuario creada mediante una cadena hexadecimal hash SHA-256 en minúsculas generada a partir del `UserId` valor pasado a la operación o comando de la API `CreateStreamingURL`. `create-streaming-url` Para obtener más información, consulte la [CreateStreamingURL](#) en la referencia de la API de Amazon AppStream 2.0 y [create-streaming-url](#) en la referencia de AWS CLI comandos.

El siguiente ejemplo de estructura de carpetas se aplica al acceso a la sesión mediante la API o AWS CLI con `UserId` `testuser@mydomain.com`, con el identificador de cuenta `123456789012` en la región EE.UU. Oeste (Oregón) (`us-west-2`):

```
appstream2-36fb080bb8-us-west-2-123456789012/user/custom/  
a0bcb1da11f480d9b5b3e90f91243143eac04cfccfbdc777e740fab628a1cd13/
```

Puede identificar la carpeta de un usuario generando el valor hash SHA-256 en minúsculas del UserId mediante bibliotecas de programación de código abierto o sitios web disponibles online.

SAML 2.0

Para las sesiones creadas mediante federación SAML, la estructura de carpetas es la siguiente:

```
bucket-name/user/federated/user-id-SHA-256-hash/
```

En este caso, *user-id-SHA-256-hash* es el nombre de carpeta creado con una cadena hexadecimal hash SHA-256 en minúsculas generada a partir del valor del atributo SAML NameID pasado a la solicitud de federación SAML. Para diferenciar a los usuarios que tienen el mismo nombre pero pertenecen a dos dominios diferentes, envíe la solicitud SAML con NameID en el formato domainname\username. Para obtener más información, consulte [Integración de Amazon AppStream 2.0 con SAML 2.0](#).

La siguiente estructura de carpetas de ejemplo se aplica al acceso de la sesión usando la federación SAML con NameID SAMPLEDOMAIN\testuser y el ID de cuenta 123456789012 en la Región de Oeste de EE. UU. (Oregón):

```
appstream2-36fb080bb8-us-west-2-123456789012/user/  
federated/8dd9a642f511609454d344d53cb861a71190e44fed2B8aF9fde0C507012a9901
```

Cuando una parte o la totalidad de la cadena NameID está en mayúscula (como ocurre con el nombre *SAMPLEDOMAIN* de dominio en el ejemplo), AppStream 2.0 genera el valor hash en función de las mayúsculas utilizadas en la cadena. En este ejemplo, el valor hash de SAMPLEDOMAIN \ testuser es 8 A642F511609454D344D53 A71190E44 B8 FDE0C507012A9901. DD9 CB861 FED2 AF9 En la carpeta de ese usuario, este valor se muestra en minúsculas, tal como se indica a continuación: 8dd9a642f511609454d344d53cb861a71190e44fed2B8aF9fde0C507012a9901.

Puede identificar la carpeta de un usuario generando el valor hash SHA-256 del NameID mediante bibliotecas de programación de código abierto o sitios web disponibles online.

Usando el o AWS Command Line InterfaceAWS SDKs

Para activar y desactivar las carpetas principales de una pila, utilice la tecla AWS CLI o AWS SDKs.

Use el siguiente comando [create-stack](#) para habilitar las carpetas de inicio al crear una nueva pila:

```
aws appstream create-stack --name ExampleStack --storage-connectors  
ConnectorType=HOMEFOLDERS
```

Use el siguiente comando [update-stack](#) para habilitar las carpetas de inicio para una pila existente:

```
aws appstream update-stack --name ExistingStack --storage-connectors  
ConnectorType=HOMEFOLDERS
```

Use el siguiente comando para deshabilitar las carpetas de inicio para una pila existente. Este comando no elimina los datos de los usuarios.

```
aws appstream update-stack --name ExistingStack --delete-storage-connectors
```

Recursos adicionales

Para obtener más información acerca de cómo administrar los buckets de Amazon S3 y las prácticas recomendadas, consulte los siguientes temas en Guía del usuario de Amazon Simple Storage Service:

- Puede proporcionar acceso sin conexión a los datos de los usuarios con políticas de Amazon S3. Para obtener más información, consulte [Amazon S3: permite a los usuarios de IAM obtener acceso a su directorio principal de S3, mediante programación y en la consola](#) en la Guía del usuario de IAM.
- Puede habilitar el control de versiones de archivos para el contenido almacenado en los buckets de Amazon S3 utilizados por AppStream la versión 2.0. Para obtener más información, consulte [Uso del control de versiones](#).

Habilite y administre Google Drive para sus AppStream usuarios de la versión 2.0

Note

El uso y la transferencia por parte de Amazon AppStream 2.0 a cualquier otra aplicación de la información recibida de Google APIs se registrará por la [Política de datos de usuario de los Servicios de API de Google](#), incluidos los requisitos de uso limitado.

Amazon AppStream 2.0 admite las siguientes opciones de almacenamiento persistente para los usuarios de su organización:

- Google Drive for Google Workspace
- OneDrive para empresas
- Carpetas de inicio

Puede habilitar una o varias de estas opciones para su organización. Al habilitar Google Drive para Google Workspace para una AppStream versión 2.0, los usuarios de la pila pueden vincular su cuenta de Google Drive para Google Workspace a la AppStream versión 2.0. A continuación, los usuarios pueden iniciar sesión en su cuenta de Google Drive for Google Workspace y tener acceso a su carpeta de Google Drive durante sesiones de streaming de aplicaciones. Se hacen copias de seguridad de los cambios que los usuarios realicen en sus archivos o carpetas de Google Drive durante esas sesiones y se sincronizan automáticamente para que estén disponibles para los usuarios desde fuera de sus sesiones de streaming.

 Important

Solo podrá habilitar Google Drive for Google Workspace en las cuentas que se encuentren en sus dominios de Google Workspace, pero no en las cuentas personales de Gmail.

 Note

Puede habilitar las pilas de Google Drive para Windows, pero no para las pilas de Linux ni las pilas asociadas a flotas multisesión.

Contenido

- [Habilita Google Drive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0](#)
- [Inhabilita Google Drive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0](#)

Habilita Google Drive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0

Antes de habilitar Google Drive, debe hacer lo siguiente:

- Ten una cuenta de Google Workspace activa con un dominio organizativo válido y usuarios en el dominio para utilizarlos con AppStream 2.0.
- Configura una pila AppStream 2.0 con una flota asociada.

La flota debe usar una imagen que utilice una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 31 de mayo de 2018. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#). La flota también debe tener acceso a Internet.

- Añade Amazon AppStream 2.0 como aplicación de confianza en uno o varios dominios asociados a tu cuenta de Google Workspace. Puede habilitar Google Drive para un máximo de 10 dominios
- Cree una pila basada en Windows. (No se admiten las pilas basadas en Linux).

Sigue estos pasos para añadir Amazon AppStream 2.0 como aplicación de confianza en tus dominios de Google Workspace.

Para añadir Amazon AppStream 2.0 como aplicación de confianza en tus dominios de Google Workspace

1. Inicie sesión en la consola de administración de Google Workspace en <https://admin.google.com/>.
2. En la barra lateral de navegación izquierda, seleccione Seguridad, Acceso y control de datos, Controles de API.
3. En la parte superior de la página, en la sección Control de acceso a las aplicaciones, seleccione ADMINISTRAR EL ACCESO A APLICACIONES DE TERCEROS.
4. Selecciona Añadir aplicación y, a continuación, selecciona Nombre de OAuth la aplicación o ID de cliente.
5. Introduce el ID de OAuth cliente de Amazon AppStream 2.0 de tu AWS región y, a continuación, selecciona BUSCAR. Para obtener una lista de clientes IDs, consulte la tabla que sigue este procedimiento.
6. En los resultados de búsqueda, selecciona Amazon AppStream 2.0 y, a continuación, selecciona Select.
7. En la página de ID de OAuth cliente, en ID de cliente, compruebe que aparezca el ID correcto en la lista y, a continuación, active la casilla de verificación situada a la izquierda del ID.
8. Elija SELECCIONAR en la parte inferior derecha de la página.
9. Configure qué unidades organizativas de su organización de Google Workspace deberían tener acceso.

10. En Acceso a los datos de Google, seleccione De confianza: puede acceder a todos los servicios de Google y, a continuación, seleccione CONTINUAR.
11. Compruebe que las selecciones realizadas sean correctas y, cuando esté satisfecho, seleccione FINALIZAR.
12. Comprueba que la aplicación Amazon AppStream 2.0, con el OAuth ID correcto, aparezca en la lista de aplicaciones conectadas.

OAuth2 Cliente Amazon AppStream 2.0 IDs

Región	ID de OAuth cliente de Amazon AppStream 2.0
Este de EE. UU. (Norte de Virginia)	266080779488-15n5q5nkiclp6m524qibnmh mbsg0hk92.apps.googleusercontent.com
Este de EE. UU. (Ohio)	723951369598-6tvdlf52g2qh0qa141o4k1a vasvnj51i.apps.googleusercontent.com
Oeste de EE. UU. (Oregón)	1026466167591-i4jmemrggsjomp9tnkkcs5 tniggfiujb.apps.googleusercontent.com
Asia-Pacífico (Bombay)	325827353178-coqs1c374mf388ctl1rl1s3 74dc1bmb2.apps.googleusercontent.com
Asia-Pacífico (Seúl)	562383781419-am1i2dnvt050tmdltsvr36i 8l2js40dj.apps.googleusercontent.com
Asia-Pacífico (Singapur)	856871139998-4eia2n1db5j6gtv4c1rdte1 fh1gec8vs.apps.googleusercontent.com
Asia-Pacífico (Sídney)	151535156524-b889372osskprm4dt1clpm5 3mo3m9omp.apps.googleusercontent.com
Asia-Pacífico (Tokio)	922579247628-qp19kpihg3hu5du12lphbjs 4qbg6mjm2.apps.googleusercontent.com
Canadá (centro)	872792838542-t39aqh72jv895c89thtk6v8 3sl6jugm2.apps.googleusercontent.com

Región	ID de OAuth cliente de Amazon AppStream 2.0
Europa (Fráncfort)	643727794574-1se5360a77i84je9j3ap12obov1ib76q.apps.googleusercontent.com
Europa (Irlanda)	599492309098-098muc7ofjfo9vua5rm5u9q2k3mlok3j.apps.googleusercontent.com
Europa (Londres)	682555519925-usbn2sk1ffgo8odgf23nj66ri71na0k5.apps.googleusercontent.com
AWS GovCloud (Este de EE. UU.)	20306576244-gqqkappmhv9fj06sdk7as60he89e7ce.apps.googleusercontent.com
 Note Para obtener más información sobre el uso de la AppStream versión 2.0 en AWS GovCloud (US) las regiones, consulta Amazon AppStream 2.0 en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario.	
AWS GovCloud (EE. UU.-Oeste)	996065833880-litfkb2vfd7c65nt7s24r7t81e5bc9b1.apps.googleusercontent.com
 Note Para obtener más información sobre el uso de la AppStream versión 2.0 en AWS GovCloud (US) las regiones, consulta Amazon AppStream 2.0 en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario.	
América del Sur (São Paulo)	891888628791-11tbtedva29esqvqadiatlj4htcgcjfo.apps.googleusercontent.com

Sigue estos pasos para habilitar Google Drive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0.

Para habilitar Google Drive al crear una pila

- Siga los pasos que se indican en [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#) y asegúrese de que la opción Habilitar Google Drive esté seleccionada y de haber especificado al menos un dominio organizativo asociado a su cuenta de Google Workspace.

Para habilitar Google Drive para una pila existente

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elija Pilas y seleccione la pila para la que desea habilitar Google Drive.
3. Debajo de la lista de pilas, elija Almacenamiento y seleccione Habilitar Google Drive for G Suite.
4. En el cuadro de diálogo Habilitar Google Drive for Google Workspace, en Nombre de dominio de G Suite, escriba el nombre de como mínimo un dominio organizativo que esté asociado a su cuenta de Google Workspace. Para especificar otro dominio, elija Añadir otro dominio y escriba el nombre del dominio.
5. Después de añadir nombres de dominios, elija Habilitar.

Note

Si deseas obtener información sobre cómo empezar a usar Google Drive durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, consulta. [Uso de Google Drive](#)

Inhabilita Google Drive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0

Puede deshabilitar Google Drive para una pila sin perder el contenido del usuario que está almacenado en Google Drive. La deshabilitación de Google Drive para una pila tiene los siguientes efectos:

- Los usuarios que se conectan a sesiones de streaming activas para la pila reciben un mensaje de error. Se les notifica que no tienen los permisos necesarios para obtener acceso a su Google Drive.
- En las sesiones nuevas que utilizan la pila con Google Drive deshabilitado no se muestra Google Drive.
- Solo resultará afectada la pila para la que se ha deshabilitado Google Drive.

- Aunque Google Drive esté desactivado para todas las pilas, la AppStream versión 2.0 no elimina el contenido de usuario almacenado en su Google Drive.

Siga estos pasos para desactivar Google Drive para una pila existente.

Para deshabilitar Google Drive para una pila existente

1. Abre la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elija Pilas y seleccione la pila para la que desea deshabilitar Google Drive.
3. Debajo de la lista de pilas, elija Almacenamiento y desmarque la opción Habilitar Google Drive for Google Workspace.
4. En el cuadro de diálogo Deshabilitar Google Drive for Google Workspace, escriba CONFIRM (en mayúsculas) para confirmar la elección y, a continuación, elija Deshabilitar.

Cuando los usuarios de la pila comiencen su próxima sesión de streaming AppStream 2.0, ya no podrán acceder a su carpeta de Google Drive desde esa sesión ni desde futuras sesiones.

Actívalo y OneDrive adminístralo de forma empresarial para tus usuarios de la AppStream versión 2.0

AppStream La versión 2.0 admite las siguientes opciones de almacenamiento persistente para los usuarios de su organización.

- OneDrive para empresas
- Google Drive for Google Workspace
- Carpetas de inicio

Puede habilitar una o varias de estas opciones para su organización. Al activar la AppStream versión 2.0 de OneDrive For Business, los usuarios de la pila pueden vincular su cuenta de OneDrive for Business a la AppStream versión 2.0. A continuación, pueden iniciar sesión en su cuenta de OneDrive for Business y acceder a su OneDrive carpeta durante las sesiones de streaming de aplicaciones. Todos los cambios que realicen en los archivos o carpetas OneDrive durante esas sesiones se copian automáticamente y se sincronizan para que estén disponibles para los usuarios fuera de sus sesiones de streaming.

 Important

Puedes activar el modo OneDrive Business solo para las cuentas de tus OneDrive dominios, pero no para las cuentas personales. AppStream La versión 2.0 requiere que configure el entorno de Microsoft Azure Active Directory para permitir que el usuario final dé su consentimiento a las aplicaciones. Para obtener más información, consulte [Configuración del consentimiento de los usuarios finales a las aplicaciones](#) en la [Documentación sobre la administración de aplicaciones](#) de Azure Active Directory.

El flujo de trabajo de consentimiento del administrador permite a los administradores conceder acceso a las aplicaciones que requieren aprobación del administrador. Si el flujo de trabajo del consentimiento del administrador está configurado en su entorno de Azure Active Directory, siga el paso indicado [Habilite para sus usuarios de la versión 2.0 OneDrive AppStream](#) para especificar los dominios que requieren el consentimiento del administrador.

 Note

Puede habilitarlo OneDrive para las pilas de Business para Windows, pero no para las pilas de Linux ni las pilas asociadas a flotas multisesión.

Contenido

- [Habilite para sus usuarios de la versión 2.0 OneDrive AppStream](#)
- [Desactivar OneDrive para sus usuarios de la AppStream versión 2.0](#)

Habilite para sus usuarios de la versión 2.0 OneDrive AppStream

Antes de activarlo OneDrive, debe hacer lo siguiente:

- Tenga una cuenta activa de Microsoft Office 365 o OneDrive for Business con un dominio organizativo válido y usuarios en el dominio para utilizarlos con AppStream 2.0.
- Configura una pila AppStream 2.0 con una flota asociada.

La flota debe usar una imagen que utilice una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 26 de julio de 2018. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#). La flota también debe tener acceso a Internet.

- Cree una pila basada en Windows. (No se admiten las pilas basadas en Linux).

Sigue estos pasos para habilitarla OneDrive para tus usuarios de la AppStream versión 2.0.

Para OneDrive activarlo al crear una pila

- Siga los pasos que se indican a continuación [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#), asegúrese de que OneDrive esté seleccionada la opción Activar y de haber especificado al menos un dominio organizativo asociado a su cuenta de OneDrive for Business.

OneDrive Para habilitarlo en una pila existente

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elige Stacks y selecciona la pila cuya activación deseas activar. OneDrive
3. Debajo de la lista de pilas, selecciona Almacenamiento y selecciona Activar OneDrive para empresas.
4. En el cuadro de diálogo Activar OneDrive para empresas, en nombre de OneDrive dominio, escriba el nombre de al menos un dominio de la organización que esté asociado a su OneDrive cuenta. Para especificar otro dominio, elija Añadir otro dominio y escriba el nombre del dominio.
5. Para cada dominio, puedes especificar si los usuarios necesitan obtener el consentimiento del administrador antes de vincular su cuenta de OneDrive for Business a AppStream 2.0. El consentimiento del administrador de Requerir OneDrive for Business está desactivado de forma predeterminada. Al marcar la casilla, se pide a los usuarios que obtengan el consentimiento del administrador antes de vincular su cuenta de OneDrive for Business.
6. Después de añadir los nombres OneDrive de dominio, selecciona Activar.

Antes de que tus usuarios puedan utilizarlos OneDrive con la AppStream versión 2.0, debes proporcionarles permisos para vincular su OneDrive cuenta con aplicaciones web de terceros. Para ello, siga los pasos que se indican en la siguiente sección.

Important

Debe configurar el entorno de Microsoft Azure Active Directory de modo que permita el consentimiento de los usuarios finales a las aplicaciones. Para obtener más información,

consulte [Configuración del consentimiento de los usuarios finales a las aplicaciones](#) en la [Documentación sobre la administración de aplicaciones](#) de Azure Active Directory.

Proporcione a sus usuarios permisos para conectarse OneDrive a la AppStream versión 2.0

Debes habilitar las aplicaciones integradas en la consola de administración de Office 365 o OneDrive for Business para que los usuarios puedan vincular su cuenta de OneDrive for Business a AppStream 2.0.

1. Inicia sesión en Office 365 o en la consola de administración de OneDrive for Business.
2. En el panel de navegación izquierdo de la consola, elija Configuración, Servicios y complementos.
3. En la lista de servicios y complementos, elija Aplicaciones integradas.
4. En la página Aplicaciones integradas, active la opción para que los usuarios de su organización puedan permitir que las aplicaciones web de terceros tengan acceso a la información de Office 365.

 Note

Para obtener instrucciones que puede proporcionar a sus usuarios para ayudarles a empezar a usarlo OneDrive durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, consulte [OneDrive Úselo para empresas](#).

Desactivar OneDrive para sus usuarios de la AppStream versión 2.0

Puede deshabilitar OneDrive una pila sin perder el contenido de usuario que ya esté almacenado en ella OneDrive. La desactivación OneDrive de una pila tiene los siguientes efectos:

- Los usuarios que se conectan a sesiones de streaming activas para la pila reciben un mensaje de error. Se les informa de que no tienen permisos para acceder a sus OneDrive.
- No se muestran las sesiones nuevas que utilicen la pila con la opción OneDrive desactivada OneDrive.
- Solo se ve afectada la pila específica para OneDrive la que está deshabilitada.

- Aunque OneDrive esté deshabilitada para todas las pilas, la AppStream versión 2.0 no elimina el contenido de usuario almacenado en ellas OneDrive.

Sigue estos pasos OneDrive para desactivarla en una pila existente.

OneDrive Para inhabilitar una pila existente

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elige Stacks y selecciona la pila que deseas deshabilitar. OneDrive
3. Debajo de la lista de pilas, selecciona Almacenamiento y desmarca la opción Activar OneDrive para empresas.
4. En el cuadro de diálogo Desactivar OneDrive para empresas, escriba **CONFIRM** (distingue entre mayúsculas y minúsculas) para confirmar su elección y, a continuación, seleccione Desactivar.

Cuando los usuarios de la pila comiencen su próxima sesión de streaming AppStream 2.0, ya no podrán acceder a su OneDrive carpeta desde esa sesión ni desde futuras sesiones.

Habilite y administre carpetas compartidas personalizadas (unidades de red de bloque de mensajes de servidor (SMB)) para sus usuarios de la AppStream versión 2.0

Puede habilitar una o varias de estas opciones para su organización. Al habilitar y asignar las unidades de red del bloque de mensajes del servidor (SMB), varios usuarios pueden acceder a los mismos datos desde las sesiones de Windows AppStream 2.0. Todos los cambios que los usuarios realicen en las unidades de red SMB durante esas sesiones se copian automáticamente y se sincronizan.

Note

- La asignación de unidades de red de Server Message Block (SMB) solo es compatible con las flotas unidas a dominios.
- Para utilizar esta función, debe utilizar una imagen AppStream 2.0 que utilice el agente AppStream 2.0 publicado después del 18 de septiembre de 2024. Para obtener más

información, consulte [Gestione las versiones del agente AppStream 2.0](#) y [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#).

Antes de asignar las unidades de red de Server Message Block (SMB), asegúrese de que, en el caso de las reglas de entrada, el grupo de seguridad que utilizan los usuarios para conectarse a las flotas exponga el puerto TCP 445 (protocolo SMB) al controlador de dominio y al grupo de seguridad.

Contenido

- [Asignación de unidades de red de Server Message Block \(SMB\)](#)

Asignación de unidades de red de Server Message Block (SMB)

Puede utilizar cualquier máquina que se encuentre en la red de destino del SMBs. Si prefiere realizar la configuración mediante scripts de sesión, primero debe crear un script que se invoque cuando el usuario inicie sesión, ya que el script de sesión se configura por imagen.

Para asignar las unidades de red de Server Message Block (SMB), realice los pasos siguientes.

Paso 1: comprobación de que los servicios están en ejecución

En el menú Inicio, abra services.msc y compruebe que todos los servicios siguientes se están ejecutando:

- Cliente DNS
- Publicación de recursos de detección de funciones
- Detección de SSDP
- UPnHost del dispositivo P

Paso 2: creación de una carpeta SMB

Puede crear un SMB con el Explorador de archivos.

Para usar el Explorador de archivos para configurar sus carpetas compartidas de SMB

1. Haga clic con el botón secundario en la carpeta SMB y elija Propiedades, Uso compartido.
2. Seleccione Uso compartido avanzado.

3. En **Uso compartido avanzado**, marque **Compartir esta carpeta** y, a continuación, seleccione **Permisos**.
4. Si desea proporcionar permisos a todos sus usuarios, conserve la configuración predeterminada.

Si desea añadir usuarios específicos, en **Permisos de uso compartido**, seleccione **Todos y Eliminar**. A continuación, seleccione **Agregar** e introduzca los usuarios o grupos que desea que puedan acceder al recurso compartido de archivos.

Para cada usuario o grupo que agregue, seleccione **Permitir** para asignar permisos de **Control total**, **Cambio** o **Lectura**.

5. Seleccione **Aplicar** y luego **Aceptar**, **Aceptar** y **Cerrar**.

Paso 3: verificación de que el SMB está accesible en el dominio

Abra el explorador de archivos desde otro servidor que utilice el mismo grupo de seguridad y se una al mismo dominio. Acceda al recurso compartido de red a través de la ruta de red proporcionada navegando hasta la carpeta de ruta de red. Seleccione **Propiedades**, **Uso compartido** y **Ruta de red**.

Paso 4: permiso para que los usuarios creen enlaces simbólicos desde la política de grupo local o de dominio

Habilite la creación de enlaces simbólicos desde la política de grupo local o de dominio para que sus usuarios se aseguren de que el script de sesión o inicio de sesión está definido en la política de grupo. Esto le permite crear un script en el paso 5 con permisos de usuario.

Para permitir que los usuarios creen enlaces simbólicos a partir de una política de grupo local o de dominio

1. En el GPO, que se utilizará para definir esta política, elija **Configuración del equipo**, **Configuración de Windows**, **Configuración de seguridad**, **Asignación de derechos de usuario**, **Política** y **Crear enlaces simbólicos**. A continuación, actualice el permiso con los usuarios que desea incluir. Para obtener más información acerca de cómo crear enlaces simbólicos, consulte [Creación de enlaces simbólicos](#).
2. De forma predeterminada, los remote-to-remote accesos (por ejemplo, un mapeo de enlace simbólico a un recurso compartido de red dentro de otro enlace simbólico similar) y remote-to-local (por ejemplo, un mapeo de enlace simbólico a un recurso compartido local dentro de

un enlace simbólico a un recurso compartido de red) están deshabilitados. Si se requiere una asignación de enlaces simbólicos, ejecute los siguientes comandos:

- Para habilitar el acceso - remote-to-remote `fsutil behavior set SymlinkEvaluation R2R:1`
- Para habilitar el remote-to-local acceso - `fsutil behavior set SymlinkEvaluation R2L:1`

Paso 5: creación de un script que se invoque cuando el usuario inicie sesión

Cree un script que se invoque cuando el usuario inicie sesión mediante un script de sesión AppStream 2.0 o un script de inicio de sesión de GPO. Si decide utilizar el script de sesión AppStream 2.0, el script de sesión solo se aplicará a esa imagen AppStream 2.0 específica. Si utiliza el script de inicio de sesión de GPO, se GPOs aplicará al dominio o unidad organizativa, que se puede configurar en sus flotas. De esta forma, no necesitará configurar scripts para cada imagen que posea.

Opción 1: uso de un script de sesión para montar la carpeta compartida SMB en Mis archivos (mediante Powershell)

Para utilizar un script de sesión para montar la carpeta compartida SMB en Mis archivos (mediante Powershell)

1. Una vez que haya definido correctamente los permisos de usuario, configure el siguiente script de ejemplo utilizando el contexto de usuario o el contexto del sistema.

A continuación se muestra un ejemplo del script `config.json` que usa el contexto del usuario.

```
"SessionStart": {
  "executables": [
    {
      "context": "system",
      "filename": "",
      "arguments": "",
      "s3LogEnabled": true
    },
    {
      "context": "user",
      "filename": "C:\\Windows\\System32\\WindowsPowerShell\\v1.0\\
        powershell.exe",
```

```

        "arguments": "-File \"C:\\\\AppStream\\\\SessionScripts\\\\userStart.ps1\\",
        "s3LogEnabled": true
    }
],
"waitingTime": 30

```

A continuación se muestra un ejemplo del script que usa el contexto del sistema.

```

"SessionStart": {
    "executables": [
        {
            "context": "system",
            "filename": "C:\\\\Windows\\\\System32\\\\WindowsPowerShell\\\\v1.0\\\\
\\powershell.exe",
            "arguments": "-File \"C:\\\\AppStream\\\\SessionScripts\\\\systemStart.ps1\\",
            "s3LogEnabled": true
        },
        {
            "context": "user",
            "filename": "",
            "arguments": "",
            "s3LogEnabled": true
        }
    ],
    "waitingTime": 30

```

2. Si utiliza flotas multisesión, puede utilizar la variable de entorno del sistema `$env:AppStream_Session_UserName` para ir a la carpeta Mis archivos del usuario. Esto permite la asignación de Admin en lugar del nombre de usuario cuando se utiliza el contexto del sistema `$env:USERNAME`.

```

# Define the target application path
$targetPathes = "<SMB-PATH>"

# Define the shortcut location
$symlinkLocation = "C:\\Users\\$Env:AppStream_Session_UserName\\My Files\\Custom
Folder"

# Create the junction for Custom Home Folder under MyFiles
New-Item -ItemType SymbolicLink -Path $symlinkLocation -Target $targetPaths

```

Opción 2: uso del script de inicio de sesión de GPO para montar las carpetas compartidas SMB y colocarlas en Mis archivos

1. Monte carpetas compartidas SMB creando un enlace simbólico a un archivo o carpeta. Para obtener más información, consulte [Example 7: Create a symbolic link to a file or folder](#).
2. [Assign user logon scripts](#).
3. Agregue el siguiente script para crear una unión para las carpetas de inicio personalizadas en Mis archivos.

```
# Define the target application path
$targetPathes = "<SMB-PATH>"

# Define the shortcut location
$symlinkLocation = "C:\Users\%env:Username%\My Files\Custom Folder"

# Create the junction for Custom Home Folder under MyFiles
New-Item -ItemType SymbolicLink -Path $symlinkLocation -Target $targetPathes
```

Si utiliza imágenes de Windows Server 2022, es posible que se produzca un problema consistente en que la carpeta Mis archivos no se crea hasta que el script de inicio de sesión se complete correctamente. Esto puede hacer que se agote el tiempo de espera si la operación de montaje de SMB se realiza mediante un script de inicio de sesión. Para resolver este problema y, al mismo tiempo, montar su SMB, inicie un proceso independiente (Start-Process) utilizando el script de inicio de sesión de la siguiente manera:

- a. Cree un script de inicio de sesión.

```
# Define the log file path
$logFilePath = "<This-is-where-your-log-files-are-saved>"

# Function to write log messages
function Write-Log {
    param (
        [string]$message
    )
    $timestamp = get-date -format "yyyy-MM-dd HH:mm:ss"
    $logMessage = "$timestamp - $message"
    $logMessage | Out-File -FilePath $logFilePath -Append -Encoding UTF8
}
```

```
try {
    Write-Log "Setting execution policy..."
    Set-ExecutionPolicy -ExecutionPolicy Bypass -Scope Process -Force
    Write-Log "Unblocking logon script file..."
    $filePath = "<This-is-where-your-actual-logon-script-is-linked>"
    Unblock-File -Path $filePath
    Write-Log "Running actual logon script..."
    Start-Process -FilePath 'Powershell.exe' -ArgumentList "-File
`"$filePath`""
} catch {
    Write-Log "An error occurred: $_" "ERROR"
}
```

- b. Actualice esta configuración de retraso del script de inicio de sesión mediante la política de grupo, si procede. Para obtener más información, consulte [Configurar retraso de script de inicio de sesión](#). El retraso del script de inicio de sesión será el tiempo que tardará en activarse el script de inicio de sesión asíncrono. El retraso predeterminado es 5 minutos.
- c. Reinicie su flota para aplicar el retraso del script de inicio de sesión.

Habilite la persistencia de la configuración de la aplicación para sus usuarios de AppStream 2.0

AppStream La versión 2.0 admite la configuración persistente de las aplicaciones para las pilas basadas en Windows. Esto significa que las personalizaciones de aplicaciones de los usuarios y la configuración de Windows se guardan automáticamente después de cada sesión de streaming y se aplican durante la siguiente sesión. Entre los ejemplos de configuración de aplicaciones persistentes que los usuarios pueden configurar se incluyen, entre otras, favoritos del explorador, configuración, sesiones de página web, perfiles de conexión de aplicaciones, complementos y personalizaciones de la interfaz de usuario. Estos ajustes se guardan en un depósito de Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) de su cuenta, dentro de la región en la que está habilitada AWS la persistencia de los ajustes de la aplicación. Están disponibles en todas las sesiones de streaming AppStream 2.0.

Note

Actualmente, las pilas basadas en Linux no admiten la habilitación de la persistencia de configuración de la aplicación.

Note

Es posible que se apliquen cargos estándar de Amazon S3 a los datos almacenados en su bucket de S3. Para obtener más información, consulte [Precios de Amazon S3](#).

Contenido

- [Cómo funciona la persistencia de configuración de aplicaciones](#)
- [Habilitar la persistencia de configuración de la aplicación:](#)
- [Administre la configuración de la VHDs aplicación para sus usuarios](#)

Cómo funciona la persistencia de configuración de aplicaciones

La configuración de aplicación persistente se guarda en un archivo VHD (disco duro virtual). Este archivo se crea la primera vez que un usuario transmite una aplicación desde una pila en la que la persistencia de configuración de la aplicación está habilitada. Si la flota asociada con la pila se

basa en una imagen que contiene la aplicación predeterminada y la configuración de Windows, se utiliza la configuración predeterminada para la primera sesión de streaming del usuario. Para obtener más información sobre la configuración predeterminada, consulte el Paso 3: creación de la configuración predeterminada de la aplicación y de Windows en [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Cuando la sesión de streaming finaliza, el VHD se desmonta y se carga en un bucket de Amazon S3 en su cuenta. El depósito se crea cuando se habilita la configuración persistente de una aplicación por primera vez para una pila de una AWS región. El bucket es único para su cuenta y región de AWS . [El VHD se cifra en tránsito mediante puntos de enlace SSL de Amazon S3 y, en reposo, mediante AWS Managed. CMKs](#)

El VHD se monta en la instancia de streaming en C:\Users\%username% y en D:\%username%. Si la instancia no está unida a un dominio de Active Directory, el nombre de usuario de Windows sí lo está. PhotonUser Si la instancia está unida a un dominio de Active Directory, el nombre de usuario de Windows es el del usuario que ha iniciado sesión.

La persistencia de la configuración de la aplicación no funciona en distintas versiones del sistema operativo. Por ejemplo, si habilita la persistencia de la configuración de la aplicación en una pila y la pila está asociada a una flota que usa una imagen de Windows Server 2012 R2, si actualiza la flota para usar una imagen que ejecuta un sistema operativo diferente (como Windows Server 2016), la configuración de las sesiones de streaming anteriores no se guarda para los usuarios de la pila. En su lugar, después de actualizar la flota para utilizar la nueva imagen, cuando los usuarios inician una sesión de streaming desde una instancia de flota, se crea un nuevo perfil de usuario de Windows. Sin embargo, si aplica una actualización al mismo sistema operativo en la imagen, se guardan las personalizaciones y la configuración de los usuarios de las sesiones de streaming anteriores. Cuando se aplican actualizaciones del mismo sistema operativo a una imagen, se utiliza el mismo perfil de usuario de Windows cuando los usuarios lanzan una sesión de streaming desde la instancia de flota.

Important

AppStream La versión 2.0 admite aplicaciones que dependen de la [API de protección de datos de Microsoft](#) solo cuando la instancia de streaming está unida a un dominio de Microsoft Active Directory. En los casos en que una instancia de streaming no está unida a un dominio de Active Directory, el usuario de Windows es diferente en cada instancia de flota. PhotonUser Debido a la forma en que funciona el modelo de seguridad DPAPI, las contraseñas de los usuarios no se mantienen para aplicaciones que utilizan DPAPI en esta

situación. En los casos en que las instancias de streaming están unidas a un dominio de Active Directory y el usuario es un usuario de dominio, el nombre de usuario de Windows es el usuario que ha iniciado sesión y las contraseñas de los usuarios se mantienen para aplicaciones que utilizan DPAPI.

AppStream La versión 2.0 guarda automáticamente todos los archivos y carpetas de esta ruta, excepto las siguientes carpetas:

- Contactos
- Escritorio
- Documentos
- Descargas
- Enlaces
- Imágenes
- Juegos guardados
- Búsquedas
- Videos

Los archivos y carpetas creados fuera de estas carpetas se guardan dentro del VHD y se sincronizan a Amazon S3. El tamaño máximo predeterminado de VHD es de 1 GB para las flotas de Elastic y de 5 GB para las flotas siempre activas y bajo demanda. El tamaño del VHD guardado es el tamaño total de los archivos y carpetas que contiene. AppStream La versión 2.0 guarda automáticamente el subárbol de registro HKEY_CURRENT_USER para el usuario. Para los usuarios nuevos (usuarios cuyos perfiles no existen en Amazon S3), la AppStream versión 2.0 crea el perfil inicial con el perfil predeterminado. Este perfil se crea en la siguiente ubicación del constructor de imágenes: C:\users\default.

Note

Todo el VHD se debe descargar en la instancia de streaming antes de que una sesión de streaming pueda comenzar. Por este motivo, un VHD que contiene una gran cantidad de datos puede retrasar el inicio de la sesión de streaming. Para obtener más información, consulte [Prácticas recomendadas para habilitar la persistencia de configuración de la aplicación](#).

Al habilitar la persistencia de la configuración de la aplicación, debe especificar un grupo de configuración. El grupo de ajustes determina qué ajustes de aplicación guardados se utilizan para una sesión de streaming desde esta pila. AppStream La versión 2.0 crea un nuevo archivo VHD para el grupo de ajustes que se almacena por separado en el bucket de S3 de su AWS cuenta. Si el mismo grupo de configuración se comparte entre pilas, se utiliza la misma configuración de la aplicación en cada pila. Si una pila requiere su propia configuración de la aplicación, especifique un grupo de configuración único para la pila.

Habilitar la persistencia de configuración de la aplicación:

Consulte los siguientes temas para obtener información sobre cómo habilitar la persistencia de la configuración de la aplicación para sus usuarios de la AppStream versión 2.0.

Contenido

- [Requisitos previos para habilitar la persistencia de configuración de la aplicación:](#)
- [Prácticas recomendadas para habilitar la persistencia de configuración de la aplicación](#)
- [Cómo habilitar la persistencia de configuración de la aplicación](#)

Requisitos previos para habilitar la persistencia de configuración de la aplicación:

Para habilitar la persistencia de la configuración de aplicaciones, debe hacer primero lo siguiente:

- Compruebe que tiene los permisos AWS Identity and Access Management (IAM) correctos para las acciones de Amazon S3. Para obtener más información, consulte la sección Políticas de IAM y el bucket de Amazon S3 para las carpetas de inicio en [Identity and Access Management para Amazon AppStream 2.0](#).
- Utilice una imagen que se haya creado a partir de una imagen base publicada a más tardar AWS el 7 de diciembre de 2017. Para obtener una lista actualizada de las imágenes AWS base publicadas, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#).
- Asocie la pila en la que planea habilitar esta función a una flota basada en una imagen que utilice una versión del agente AppStream 2.0 publicada el 29 de agosto de 2018 o después. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).
- Habilite la conectividad de red con Amazon S3 desde su nube privada virtual (VPC) a través de la configuración del acceso a Internet o de un punto de conexión de VPC para Amazon S3. Para

obtener más información, consulte la sección Carpetas de inicio y puntos de enlace de la VPC en [Redes y acceso para Amazon AppStream 2.0](#).

Prácticas recomendadas para habilitar la persistencia de configuración de la aplicación

Para habilitar la persistencia de la configuración de la aplicación sin proporcionar acceso a Internet a las instancias, utilice un punto de enlace de la VPC. Este punto final debe estar en la VPC a la que están conectadas las instancias AppStream 2.0. Debe adjuntar una política personalizada para permitir el acceso AppStream 2.0 al punto final. Para obtener información acerca de cómo crear la política personalizada, consulte la sección Carpetas de inicio y puntos de enlace de la VPC en [Redes y acceso para Amazon AppStream 2.0](#). Para obtener más información sobre los puntos de conexión de Amazon S3, consulte [Puntos de conexión de VPC](#) y [Puntos de conexión para Amazon S3](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Cómo habilitar la persistencia de configuración de la aplicación

Puede habilitar o deshabilitar la persistencia de la configuración de la aplicación al crear una pila o después de crearla mediante la consola AppStream 2.0, la API AppStream 2.0, un AWS SDK o la interfaz de línea de AWS comandos (CLI). Para cada AWS región, la configuración persistente de las aplicaciones se almacena en un bucket de S3 de su cuenta.

La primera vez que habilitas la persistencia de la configuración de la aplicación para una pila de una AWS región, la AppStream versión 2.0 crea un depósito de S3 en tu AWS cuenta de la misma región. El mismo depósito almacena el archivo VHD de configuración de la aplicación para todos los usuarios y todas las pilas de esa AWS región. Para obtener más información, consulte Almacenamiento en buckets de Amazon S3 en [Administre la configuración de la VHDs aplicación para sus usuarios](#).

Para habilitar la persistencia de la configuración de la aplicación mientras se crea una pila

- Siga las instrucciones de [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#) y asegúrese de que la opción Enable Application Settings Persistence (Habilitar persistencia de la configuración de la aplicación) esté seleccionada.

Para habilitar la persistencia de la configuración de la aplicación para una pila existente

1. [Abra la consola AppStream 2.0 en https://console.aws.amazon.com/appstream2](https://console.aws.amazon.com/appstream2).

2. En el panel de navegación izquierdo, seleccione Stacks (Pilas) y seleccione la pila para la que desea habilitar la persistencia de la configuración de la aplicación.
3. Debajo de la lista de pilas, seleccione User Settings (Configuración de usuarios), Application Settings Persistence (Persistencia de configuración de la aplicación), Edit (Editar).
4. En el cuadro de diálogo Application Settings Persistence (Persistencia de configuración de la aplicación), seleccione Enable Application Settings Persistence (Habilitar persistencia de configuración de la aplicación).
5. Confirme el grupo de configuración actual o escriba el nombre de un nuevo grupo de configuración. Cuando haya terminado, elija Update (Actualizar).

Las nuevas sesiones de streaming tienen ahora habilitada la persistencia de la configuración de la aplicación.

Administre la configuración de la VHDs aplicación para sus usuarios

Consulte los siguientes temas para obtener información sobre cómo administrar los archivos de los discos duros virtuales (VHD) para la configuración de las aplicaciones de los usuarios de la AppStream versión 2.0.

Contenido

- [Almacenamiento en buckets de Amazon S3](#)
- [Restablecer la configuración de la aplicación de un usuario](#)
- [Habilitación del control de versiones de objeto de Amazon S3 y reversión de la configuración de la aplicación de un usuario](#)
- [Aumente el tamaño del VHD de configuración de la aplicación](#)

Almacenamiento en buckets de Amazon S3

Al habilitar la persistencia de la configuración de las aplicaciones, las personalizaciones de las aplicaciones de sus usuarios y la configuración de Windows se guardan automáticamente en un archivo de disco duro virtual (VHD) que se almacena en un bucket de Amazon S3 creado en su AWS cuenta. Para cada AWS región, la AppStream versión 2.0 crea un depósito en su cuenta que es exclusivo para su cuenta y para la región. Todas las configuraciones de la aplicación configuradas por los usuarios se almacenan en el bucket para dicha región.

No necesita realizar ninguna tarea de configuración para administrar estos depósitos de S3; el servicio AppStream 2.0 los administra completamente. [El archivo VHD que se almacena en cada depósito se cifra en tránsito mediante los puntos de enlace SSL de Amazon S3 y en reposo mediante AWS Managed. CMKs](#) Los nombres de los buckets siguen el formato específico que se indica a continuación:

```
appstream-app-settings-region-code-account-id-without-hyphens-random-identifier
```

region-code

Este es el código de AWS región en el que se crea la pila con la persistencia de la configuración de la aplicación.

account-id-without-hyphens

El ID AWS de tu cuenta. El identificador aleatorio garantiza que no haya conflicto con otros buckets en esa región. La primera parte del nombre del bucket, appstream-app-settings, no cambia entre cuentas o regiones.

Por ejemplo, si habilita la persistencia de la configuración de la aplicación para las pilas de la región EE.UU. Oeste (Oregón) (us-west-2) en el número de cuenta 123456789012 AppStream, la versión 2.0 crea un bucket de Amazon S3 en su cuenta de esa región con el nombre que se muestra. Este bucket solo lo puede eliminar un administrador con permisos suficientes.

```
appstream-app-settings-us-west-2-1234567890123-abcdefg
```

Al deshabilitar la persistencia de la configuración de la aplicación, no se elimina ninguna información almacenada en el depósito de S3. VHDs Para eliminar la configuración de forma permanente VHDs, usted u otro administrador con los permisos adecuados deben hacerlo mediante la consola o la API de Amazon S3. AppStream La versión 2.0 añade una política de bucket que evita la eliminación accidental del bucket. Para obtener más información, consulte la sección Políticas de IAM y el bucket de Amazon S3 para la persistencia de la configuración de aplicaciones en [Identity and Access Management para Amazon AppStream 2.0](#).

Cuando la persistencia de la configuración de la aplicación está habilitada, se crea una única carpeta para cada grupo de configuración para almacenar el archivo VHD de configuración. La jerarquía de la carpeta en el bucket de S3 depende de cómo lance este una sesión de streaming, como se describe en la siguiente sección.

La ruta para la carpeta donde el VHD de configuración está almacenado en el bucket de S3 en su cuenta utiliza la siguiente estructura:

```
bucket-name/Windows/prefix/settings-group/access-mode/user-id-SHA-256-hash
```

bucket-name

El nombre del bucket de S3 en el que se almacena la configuración de la aplicación de los usuarios. El formato del nombre se describe anteriormente en esta sección.

prefix

El prefijo específico de la versión de Windows. Por ejemplo, v4 para Windows Server 2012 R2.

settings-group

El valor del grupo de configuración. Este valor se aplica a una o varias pilas que comparten la misma configuración de la aplicación.

access-mode

El método de identidad del usuario: `custom` para la API o CLI AppStream 2.0, `federated` para SAML y `userpool` para los usuarios del grupo de usuarios.

user-id-SHA-256-hash

El nombre de carpeta específico del usuario. Este nombre se ha creado utilizando una cadena hexadecimal con hasta SHA-256 en minúsculas generada a partir del ID de usuario.

El siguiente ejemplo de estructura de carpetas se aplica a una sesión de streaming a la que se accede mediante la API o la CLI con un Cuenta de AWS identificador de `testuser@mydomain.com` usuario123456789012, un identificador y el grupo `test-stack` de configuración de la región EE.UU. Oeste (Oregón) (`us-west-2`):

```
appstream-app-settings-us-west-2-1234567890123-abcdefg/Windows/v4/test-stack/custom/  
a0bcb1da11f480d9b5b3e90f91243143eac04cfccfbdc777e740fab628a1cd13
```

Puede identificar la carpeta de un usuario generando el valor hash SHA-256 en minúsculas del ID de usuario mediante bibliotecas de programación de código abierto o sitios web disponibles online.

Restablecer la configuración de la aplicación de un usuario

Para restablecer la configuración de la aplicación de un usuario, debe buscar y eliminar el VHD y el archivo de metadatos asociado del bucket de S3 de su cuenta. AWS Asegúrese de no hacerlo durante una sesión de streaming activa del usuario. Tras eliminar el VHD del usuario y el archivo de metadatos, la próxima vez que el usuario inicie una sesión desde una instancia de streaming que tenga habilitada la persistencia de la configuración de la aplicación, la AppStream versión 2.0 creará un nuevo VHD de configuración para ese usuario.

Para restablecer la configuración de la aplicación de un usuario

1. Abra la consola de Amazon S3 en <https://console.aws.amazon.com/s3/>.
2. En la lista Bucket name (Nombre de bucket), elija el bucket de S3 que contiene el VHD de configuración de la aplicación que desea restablecer.
3. Localice la carpeta que contiene el VHD. Para obtener más información acerca de cómo navegar por la estructura de carpetas del bucket de S3, consulte Almacenamiento de bucket de Amazon S3 anteriormente en este tema.
4. En la lista Name (Nombre), seleccione la casilla de verificación que se encuentra junto al VHD y la REG, elija More (Más) y, a continuación, seleccione Delete (Eliminar).
5. En el cuadro de diálogo Delete objects (Eliminar objetos), compruebe que aparecen el VHD y la REG y, a continuación, elija Delete (Eliminar).

La próxima vez que el usuario transmita desde una flota en la que esté habilitada la persistencia de la configuración de la aplicación con el grupo de configuración aplicable, se crea un nuevo VHD de configuración de la aplicación. Este VHD se guarda en el bucket de S3 al final de la sesión.

Habilitación del control de versiones de objeto de Amazon S3 y reversión de la configuración de la aplicación de un usuario

Puede utilizar el control de versiones de objetos y las políticas de ciclo de vida de Amazon S3 para administrar la configuración de la aplicación de los usuarios cuando los usuarios la cambian. Con el control de versiones de Amazon S3, puede preservar, recuperar y restaurar cada versión del VHD de configuración. Esto permite recuperarse fácilmente tanto de las acciones de usuario no deseadas como de los errores de las aplicaciones. Cuando el control de versiones está habilitado, después de cada sesión de streaming, una nueva versión del VHD de configuración de la aplicación se sincroniza con Amazon S3. La nueva versión no sobrescribe la versión anterior, por tanto si se

produce un problema con la configuración de sus usuarios, puede volver a una versión anterior del VHD.

 Note

Cada versión del VHD de configuración de la aplicación se guarda en Amazon S3 como un objeto independiente y se cobra en función de ello.

El control de versiones de objetos no está habilitado de forma predeterminada en el bucket de S3, por lo que debe habilitarlo de forma explícita.

Para habilitar el control de versiones para el VHD de configuración de su aplicación

1. Abra la consola de Amazon S3 en <https://console.aws.amazon.com/s3/>.
2. En la lista Bucket name (Nombre de bucket), elija el bucket de S3 que contiene el VHD de configuración de la aplicación en el que desea habilitar el control de versiones de objeto.
3. Seleccione Propiedades.
4. Elija Versioning (Control de versiones), Enable versioning (Habilitar control de versiones) y, a continuación, Save (Guardar).

Para caducar las versiones anteriores de la configuración de la aplicación VHDs, puede utilizar las políticas de ciclo de vida de Amazon S3. Para obtener más información, consulte [How Do I Create a Lifecycle Policy for an S3 Bucket?](#) en la Guía del usuario de Amazon Simple Storage Service.

Para volver al VHD de configuración de la aplicación de un usuario

Puede volver a una versión anterior del VHD de configuración de la aplicación de un usuario eliminando las versiones más actuales del VHD desde el bucket de S3 aplicable. No lo haga cuando este usuario tenga una sesión de streaming activa.

1. Abra la consola de Amazon S3 en <https://console.aws.amazon.com/s3/>.
2. En la lista Bucket name (Nombre de bucket), elija el bucket de S3 que contiene la versión de VHD de configuración de la aplicación del usuario a la que desea volver.
3. Localice y seleccione la carpeta que contiene el VHD. Para obtener información acerca de cómo navegar por la estructura de carpetas del bucket de S3, consulte Almacenamiento de bucket de Amazon S3 anteriormente en este tema.

Al seleccionar la carpeta, se muestran el VHD de configuración y el archivo de metadatos asociado.

4. Para mostrar una lista de las versiones de los archivos VHD y de metadatos, elija Show (Mostrar).
5. Localice la versión del VHD a la que desea volver.
6. En la lista Name (Nombre), seleccione las casillas de verificación situadas junto a las versiones más recientes de los archivos de metadatos asociados y VHD, elija More (Más) y, a continuación, Delete (Eliminar).
7. Compruebe que el archivo VHD de configuración de la aplicación al que desea volver y el archivo de metadatos asociado son las versiones más recientes de estos archivos.

La próxima vez que el usuario transmita desde una flota en la que esté habilitada la persistencia de la configuración de la aplicación con el grupo de configuración aplicable, se muestra la versión anterior de la configuración del usuario.

Aumente el tamaño del VHD de configuración de la aplicación

El tamaño máximo predeterminado de VHD es de 1 GB para las flotas de Elastic y de 5 GB para las flotas siempre activas y bajo demanda. Si un usuario requiere espacio adicional para la configuración de la aplicación, puede descargar el archivo VHD de configuración de la aplicación correspondiente a un equipo Windows para ampliarlo. A continuación, reemplace el VHD actual en el bucket de S3 por el mayor. No lo haga cuando este usuario tenga una sesión de streaming activa.

Note

Para reducir el tamaño físico del disco duro virtual (VHD), vacíe la papelera de reciclaje antes de finalizar una sesión. Esto también reducirá los tiempos de carga y descarga y mejorará la experiencia general del usuario.

Para aumentar el tamaño del VHD de configuración de la aplicación

Note

El archivo VHD completo se debe descargar antes de que un usuario pueda transmitir aplicaciones. Un aumento del tamaño del archivo VHD de configuración de la aplicación

puede aumentar el tiempo necesario para que los usuarios comiencen las sesiones de streaming de la aplicación.

1. Abra la consola de Amazon S3 en <https://console.aws.amazon.com/s3/>.
2. En la lista Bucket name (Nombre de bucket), elija el bucket de S3 que contiene el VHD de configuración de la aplicación que ampliar.
3. Localice y seleccione la carpeta que contiene el VHD. Para obtener información acerca de cómo navegar por la estructura de carpetas del bucket de S3, consulte Almacenamiento de bucket de Amazon S3 anteriormente en este tema.

Al seleccionar la carpeta, se muestran el VHD de configuración y el archivo de metadatos asociado.

4. Descargue el archivo Profile.vhdx en un directorio en su equipo de Windows. No cierre el navegador una vez que se complete la descarga, ya que volverá a utilizar el navegador a continuación para cargar el VHD ampliado.
5. Para utilizar Diskpart para aumentar el tamaño del VHD a 7 GB, abra el símbolo del sistema como administrador y escriba los siguientes comandos.

```
diskpart
```

```
select vdisk file="C:\path\to\application\settings\profile.vhdx"
```

```
expand vdisk maximum=7000
```

6. A continuación, escriba los siguientes comandos de Diskpart para encontrar y asociar el VHD y mostrar la lista de volúmenes:

```
select vdisk file="C:\path\to\application\settings\profile.vhdx"
```

```
attach vdisk
```

```
list volume
```

En el resultado, anote el número de volumen con la etiqueta "AppStreamUsers». En el siguiente paso, seleccione este volumen para que lo pueda ampliar.

7. Escriba el siguiente comando:

```
select volume ###
```

donde ### es el número en la salida de volumen de lista.

8. Escriba el siguiente comando:

```
extend
```

9. Escriba los comandos siguientes para confirmar que el tamaño de la partición en el VHD ha aumentado según lo previsto (2 GB en este ejemplo):

```
diskpart
```

```
select vdisk file="C:\path\to\application\settings\profile.vhdx"
```

```
list volume
```

10. Escriba el siguiente comando para desconectar el VHD de forma que se pueda cargar:

```
detach vdisk
```

11. Vuelva al navegador con la consola de Amazon S3, seleccione Cargar, Agregar archivos y, a continuación, seleccione el VHD ampliado.
12. Seleccione Cargar.

Una vez cargado el VHD, la próxima vez que el usuario realiza una transmisión desde una flota en la que la persistencia de configuración de la aplicación está habilitada con el grupo de aplicaciones aplicable, el VHD de configuración de la aplicación mayor está disponible.

Habilite la configuración regional para sus usuarios de AppStream 2.0

AppStream La versión 2.0 le permite a usted o a sus usuarios configurar determinadas opciones de Windows que son específicas de la ubicación o el idioma de sus usuarios. AppStream La versión 2.0 también permite configurar los ajustes regionales al crear imágenes de Linux. Para obtener más información, consulte [Tutorial: habilitación de la compatibilidad con el japonés para las imágenes de Linux](#).

Contenido

- [Configure los ajustes regionales predeterminados para sus usuarios de AppStream 2.0](#)
- [Permita a los usuarios de la AppStream versión 2.0 configurar sus ajustes regionales](#)

Configure los ajustes regionales predeterminados para sus usuarios de AppStream 2.0

Note

Las instrucciones de esta página solo se aplican a las flotas de Windows. La configuración regional predeterminada no es compatible con flotas de Elastic.

En la AppStream versión 2.0, los usuarios de una pila de Windows pueden configurar sus sesiones de streaming para usar ajustes específicos de su ubicación o idioma. Para obtener más información, consulte [Permita a los usuarios de la AppStream versión 2.0 configurar sus ajustes regionales](#). También puede configurar las flotas para utilizar las opciones predeterminadas específicas de la ubicación o el idioma de los usuarios. En concreto, puede aplicar los siguientes ajustes de Windows a las flotas:

- Zona horaria: determina la hora del sistema utilizada por Windows y cualquier aplicación que dependa de la hora del sistema operativo. AppStream La versión 2.0 ofrece las mismas opciones para esta configuración que Windows Server 2012 R2, Windows Server 2016 y Windows Server 2019.

- Idioma de visualización: determina el idioma de visualización utilizado por el sistema operativo Windows y determinadas aplicaciones Windows.
- Configuración regional del sistema: determina las páginas de código (ANSI, MS-DOS y Macintosh) y los archivos de fuentes de mapas de bits que Windows utiliza con aplicaciones que no son Unicode en diferentes idiomas.
- Configuración regional del usuario: determina las convenciones utilizadas por Windows y otras aplicaciones que consultan la configuración regional de Windows para el formato de las fechas, números o divisas, o para ordenar cadenas.
- Método de entrada: determina las combinaciones de teclas que se pueden utilizar para escribir caracteres en otro idioma.

Actualmente, AppStream 2.0 solo admite el inglés y el japonés para estas configuraciones de idioma.

Contenido

- [Especificar una zona horaria predeterminada](#)
- [Especificar un idioma predeterminado](#)
- [Especificar una configuración regional del sistema predeterminada](#)
- [Especificar una configuración regional del usuario predeterminada](#)
- [Especificar un método de entrada predeterminado](#)
- [Consideraciones especiales sobre la persistencia de la configuración de aplicaciones](#)
- [Consideraciones especiales acerca de la configuración de idioma del japonés](#)

Especificar una zona horaria predeterminada

Si desea especificar una zona horaria predeterminada para que se utilice en las sesiones de streaming de los usuarios, lleve a cabo los pasos de cualquiera de los dos procedimientos siguientes.

Procedimientos

- [Especificación de una zona horaria predeterminada \(Windows Server 2012 R2\)](#)
- [Especificación de una zona horaria predeterminada \(Windows Server 2016, Windows Server 2019 y Windows Server 2022\)](#)

 Note

Actualmente, la AppStream versión 2.0 solo admite UTC y (UTC+ 9:00) en Osaka, Sapporo y Tokio.

Especificación de una zona horaria predeterminada (Windows Server 2012 R2)

1. Conéctese al constructor de imágenes que desee utilizar e inicie sesión con un usuario que tenga permisos de administrador local. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0 \(solo para conexiones web\)](#)
 - [Cree una URL de streaming](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

 Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. En el escritorio del constructor de imágenes, haga clic en el botón Inicio de Windows y seleccione Panel de control.
3. Haga clic en Reloj, idioma y región, en Fecha y hora y en Cambiar la zona horaria.
4. En la lista de Zona horaria, seleccione una zona horaria y haga clic en Aceptar.
5. Para aplicar cualquier cambio en la configuración de la zona horaria, reinicie el constructor de imágenes. Para ello, pulse el botón Inicio de Windows y, a continuación, Windows PowerShell. En PowerShell, utilice el `restart-computer` cmdlet.
6. Mientras Windows se reinicia, aparece el mensaje de inicio de sesión AppStream 2.0. Espere 10 minutos antes de iniciar sesión de nuevo en el constructor de imágenes. De lo contrario, puede producirse un error. Una vez transcurridos 10 minutos, puede iniciar sesión como administrador.
7. Si es necesario, configure otros ajustes regionales o de idioma predeterminados. De lo contrario, en el escritorio del constructor de imágenes, abra Image Assistant, instale las aplicaciones y configúrelas para streaming.

8. Una vez que haya terminado de configurar el constructor de imágenes, siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener información acerca de cómo crear una imagen, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).
9. Realice una de las siguientes acciones:
 - Cree una nueva flota y seleccione una nueva imagen para ella. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apílala](#).
 - Actualice una flota existente para que utilice la nueva imagen.
10. Asocie la flota con la pila asignada a los usuarios para los que está configurando las opciones predeterminadas.

Las opciones predeterminadas de la zona horaria que configuró se aplicarán a las instancias de la flota y a las sesiones de streaming de los usuarios que se lancen desde dichas instancias.

Especificación de una zona horaria predeterminada (Windows Server 2016, Windows Server 2019 y Windows Server 2022)

1. Conéctese al constructor de imágenes que desee utilizar e inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de streaming](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. En el escritorio del constructor de imágenes, haga clic en el botón Inicio de Windows y seleccione Panel de control.
3. Especifique la zona horaria predeterminada mediante la interfaz de usuario de Windows PowerShell o la siguiente:

- PowerShell
- Abra PowerShell y ejecute el siguiente comando:

```
Run Set-TimeZone -Id "Tokyo Standard Time"
```

 Note

Para ejecutar este comando, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente como Administrador.

- Interfaz de usuario de Windows
 1. En el escritorio del constructor de imágenes, elija el botón Inicio de Windows y escriba **timedate.cpl** para abrir el elemento del panel de control Fecha y hora.
 2. Haga clic con el botón derecho en el icono de Fecha y hora y elija Ejecutar como administrador.
 3. Si el Control de cuentas de usuario le pregunta si desea permitir que la aplicación realice cambios en el dispositivo, elija Sí.
 4. Elija Cambiar zona horaria.
 5. En la lista de Zona horaria, seleccione una zona horaria y haga clic en Aceptar.
- 4. Si es necesario, configure otros ajustes regionales o de idioma predeterminados. De lo contrario, en el escritorio del constructor de imágenes, abra Image Assistant, instale las aplicaciones y configúrelas para streaming.
- 5. Una vez que haya terminado de configurar el constructor de imágenes, siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener información acerca de cómo crear una imagen, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).
- 6. Realice una de las siguientes acciones:
 - Cree una nueva flota y seleccione una nueva imagen para ella. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apílala](#).
 - Actualice una flota existente para que utilice la nueva imagen.
- 7. Asocie la flota con la pila asignada a los usuarios para los que está configurando las opciones predeterminadas.

Las opciones predeterminadas de la zona horaria que configuró se aplicarán a las instancias de la flota y a las sesiones de streaming de los usuarios que se lancen desde dichas instancias.

 Note

Los usuarios pueden cambiar la zona horaria en la configuración predeterminada que ha definido. Pueden configurar los ajustes regionales durante una sesión de streaming de aplicaciones, tal y como se describe en [Permita a los usuarios de la AppStream versión 2.0 configurar sus ajustes regionales](#). Además, si un usuario seleccionó previamente una zona horaria al transmitir desde cualquier instancia de flota de la misma AWS región, la configuración de zona horaria especificada por el usuario anula automáticamente cualquier configuración de zona horaria predeterminada que especifique mediante el generador de imágenes.

Especificar un idioma predeterminado

Hay dos formas de especificar el idioma predeterminado para las sesiones de streaming de los usuarios. Usa la aplicación predeterminada AppStream 2.0 y la función de configuración de Windows, o configura tu generador de imágenes mientras has iniciado sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local. El procedimiento de esta sección describe cómo especificar un idioma de visualización predeterminado mediante la aplicación predeterminada AppStream 2.0 y la función de configuración de Windows.

 Note

Si cambia el idioma de visualización de Windows, la configuración regional del usuario y el método de entrada también se modificarán para ajustarse al idioma y la región de dicho idioma. Si desea que los tres ajustes coincidan, no es necesario que cambie por separado la configuración local del usuario o el método de entrada.

1. Conéctese al constructor de imágenes que desee utilizar e inicie sesión con la cuenta de Usuario de plantilla. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)

- [Cree una URL de streaming](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

 Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

Template User (Usuario de plantilla) permite crear una configuración predeterminada de la aplicación y de Windows para los usuarios. Para obtener más información, consulte «Creación de la configuración predeterminada de aplicaciones y de Windows para los usuarios de la AppStream versión 2.0» en [Configuración predeterminada de aplicaciones y Windows y rendimiento de lanzamiento de aplicaciones en Amazon AppStream 2.0](#).

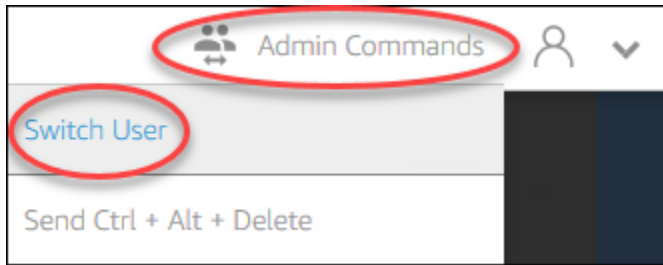
2. En el escritorio del constructor de imágenes, haga clic en el botón Inicio de Windows y seleccione Panel de control.
3. Haga clic en Reloj, idioma y región, en Idioma y en Agregar un idioma.
4. Seleccione un idioma y haga clic en Agregar.

 Note

Actualmente, la AppStream versión 2.0 solo admite inglés (Estados Unidos) y japonés.

5. El idioma que seleccione aparecerá en la lista de idiomas que se han añadido en Windows. Seleccione el idioma que acaba de agregar. A continuación, haga clic en Subir hasta que el idioma aparezca en la parte superior de la lista de idiomas.
6. Seleccione Advanced Settings (Configuración avanzada). En Reemplazar el idioma para mostrar en Windows, seleccione un idioma de la lista.
7. Si desea utilizar el método de entrada asociado al idioma que ha añadido, en Reemplazar el método de entrada predeterminado, seleccione el método de entrada del idioma.
8. Seleccione Guardar. Cuando le pidan que cierre la sesión, seleccione Cerrar sesión ahora.
9. Cuando se lo soliciten, inicie sesión de nuevo en el constructor de imágenes como Template User (Usuario de plantilla). Compruebe que Windows está utilizando el idioma que ha seleccionado.

10. En el área de la parte superior derecha del escritorio del generador de imágenes, elija Comandos de administración, Cambiar de usuario.



11. Cuando se lo pidan, inicie sesión como Administrator (Administrador).
12. Si es necesario, configure otros ajustes regionales o de idioma predeterminados. De lo contrario, en el escritorio del constructor de imágenes, abra Image Assistant, instale las aplicaciones y configúrelas para streaming.
13. En el paso 2 del proceso de Image Assistant, seleccione Save settings (Guardar configuración).
14. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener información acerca de cómo crear una imagen, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).
15. Realice una de las siguientes acciones:
 - Cree una nueva flota y seleccione una nueva imagen para ella. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apílala](#).
 - Actualice una flota existente para que utilice la nueva imagen.
16. Asocie la flota con la pila asignada a los usuarios para los que está configurando las opciones predeterminadas.

El idioma de visualización predeterminado, así como la configuración regional del usuario asociada y los ajustes del método de entrada especificados, se aplican a las instancias de la flota y a las sesiones de streaming de los usuarios que se lanzan en estas instancias.

Si lo desea, también puede configurar un idioma de visualización predeterminado iniciando sesión en el constructor de imágenes como administrador. Si seleccionó diferentes idiomas de visualización mientras estaba conectado en las cuentas Template User (Usuario de plantilla) y Administrator (Administrador) e hizo clic en Save settings (Guardar configuración) en el paso 2 del proceso de Image Assistant, tendrá prioridad la configuración de Template User (Usuario de plantilla).

Note

Los usuarios pueden cambiar la configuración regional y el método de entrada a partir de los ajustes predeterminados que ha configurado. Pueden cambiar a cualquiera de las once configuraciones regionales admitidas y de los nueve métodos de entrada compatibles. Para ello, pueden establecer la configuración regional durante las sesiones de streaming de aplicaciones, tal y como se describe en [Permita a los usuarios de la AppStream versión 2.0 configurar sus ajustes regionales](#). Además, si un usuario seleccionó previamente una configuración regional o un método de entrada cuando estaba realizando una transmisión en streaming desde una instancia de la flota de la misma región, la configuración especificada por el usuario anulará automáticamente cualquier configuración regional y método de entrada predeterminados que se haya especificado a través del constructor de imágenes.

Especificar una configuración regional del sistema predeterminada

Si desea especificar una configuración regional del sistema predeterminada para las sesiones de streaming de los usuarios, siga estos pasos.

1. Conéctese al constructor de imágenes que desee utilizar e inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de streaming](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. En el escritorio del constructor de imágenes, haga clic en el botón Inicio de Windows y seleccione Panel de control.
3. Haga clic en Reloj, idioma y región y en Región.
4. En el cuadro de diálogo Región, seleccione la pestaña Formatos.

5. Haga clic en Cambiar la configuración regional del sistema.
6. En el cuadro de diálogo Configuración regional, en la lista Configuración regional del sistema actual, seleccione un idioma y una región.

 Note

Actualmente, AppStream 2.0 solo admite inglés (Estados Unidos) y japonés (Japón).

7. Haga clic en Aceptar para cerrar el cuadro de diálogo Configuración regional. Vuelva a hacer clic en Aceptar para cerrar el cuadro de diálogo Región.
8. Cuando se lo pidan, reinicie el equipo o permita que Windows se reinicie.
9. Mientras Windows se reinicia, aparece el mensaje de inicio de sesión de la AppStream versión 2.0. Espere 10 minutos antes de iniciar sesión de nuevo en el constructor de imágenes. De lo contrario, puede producirse un error. Una vez transcurridos 10 minutos, puede iniciar sesión como administrador.
10. Si es necesario, configure otros ajustes regionales o de idioma predeterminados. De lo contrario, en el escritorio del constructor de imágenes, abra Image Assistant, instale las aplicaciones y configúrelas para streaming. Una vez que haya terminado de configurar el constructor de imágenes, siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener información acerca de cómo crear una imagen, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).
11. Realice una de las siguientes acciones:
 - Cree una nueva flota y seleccione una nueva imagen para ella. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala](#).
 - Actualice una flota existente para que utilice la nueva imagen.
12. Asocie la flota con la pila asignada a los usuarios para los que está configurando las opciones predeterminadas.

Las opciones predeterminadas de la configuración regional del sistema que estableció se aplicarán a las instancias de la flota y a las sesiones de streaming de los usuarios que se lancen desde dichas instancias.

Especificar una configuración regional del usuario predeterminada

Si desea especificar una configuración regional del usuario predeterminada para las sesiones de streaming de los usuarios, siga estos pasos.

Note

Si planea configurar el idioma de visualización y quiere que la configuración regional del usuario y el idioma de visualización coincidan, no es necesario cambiar la configuración regional del usuario. Al cambiar el idioma de visualización, la configuración regional del usuario se modificará automáticamente.

1. Conéctese al constructor de imágenes que desee utilizar e inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de streaming](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. En el escritorio del constructor de imágenes, haga clic en el botón Inicio de Windows y seleccione Panel de control.
3. Haga clic en Reloj, idioma y región y en Región.
4. En el cuadro de diálogo Región, seleccione la pestaña Formatos.
5. En la lista Formato, seleccione un idioma y una región.

Note

Actualmente, AppStream 2.0 solo admite inglés (Estados Unidos) y japonés (Japón).

6. Haga clic en Aceptar para cerrar el cuadro de diálogo Región.

7. Si es necesario, configure otros ajustes regionales o de idioma predeterminados. De lo contrario, en el escritorio del constructor de imágenes, abra Image Assistant, instale las aplicaciones y configúrelas para streaming.
8. En el paso 2 del proceso de Image Assistant, seleccione Save settings (Guardar configuración).
9. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener información acerca de cómo crear una imagen, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).
10. Realice una de las siguientes acciones:
 - Cree una nueva flota y seleccione una nueva imagen para ella. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apícala](#).
 - Actualice una flota existente para que utilice la nueva imagen.
11. Asocie la flota con la pila asignada a los usuarios para los que está configurando las opciones predeterminadas.

Las opciones predeterminadas de la configuración regional del usuario que estableció se aplicarán a las instancias de la flota y a las sesiones de streaming de los usuarios que se lancen desde dichas instancias.

Note

Los usuarios pueden cambiar la configuración regional de usuario en los ajustes predeterminados que se haya establecido a cualquiera de las once configuraciones regionales admitidas. Para ello, pueden establecer la configuración regional durante las sesiones de streaming de aplicaciones, tal y como se describe en [Permita a los usuarios de la AppStream versión 2.0 configurar sus ajustes regionales](#). Además, si un usuario seleccionó previamente una configuración regional o un método de entrada cuando estaba realizando una transmisión en streaming desde una instancia de la flota de la misma región, la configuración especificada por el usuario anulará automáticamente cualquier configuración regional del usuario y cualquier método de entrada predeterminados que se haya especificado a través del constructor de imágenes.

Especificar un método de entrada predeterminado

Si desea especificar un método de entrada predeterminado para que se utilice en las sesiones de streaming de los usuarios, siga estos pasos.

Note

Si planea configurar el idioma de visualización y quiere que el método de entrada y el idioma de visualización coincidan, no es necesario cambiar el método de entrada. Si cambia el idioma de visualización de Windows, la configuración regional del usuario y el método de entrada también se modificarán para ajustarse al idioma y la región de dicho idioma. Si desea que los tres ajustes coincidan, no es necesario que cambie por separado la configuración local del usuario o el método de entrada.

1. Conéctese al constructor de imágenes que desee utilizar e inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de streaming](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. En el escritorio del constructor de imágenes, haga clic en el botón Inicio de Windows y seleccione Panel de control.
3. Haga clic en Reloj, idioma y región, en Idioma y en Agregar un idioma.
4. Seleccione un idioma y haga clic en Agregar.

Note

Actualmente, la AppStream versión 2.0 solo admite inglés (Estados Unidos) y japonés.

5. El idioma que haya seleccionado aparecerá en la lista de idiomas añadida a Windows.
6. Seleccione Advanced Settings (Configuración avanzada). En Reemplazar el método de entrada predeterminado, seleccione el método de entrada del idioma agregado.
7. Seleccione Guardar.
8. Cierre la sesión e iníciela de nuevo. Para ello, haga clic en el botón Inicio de Windows del escritorio del constructor de imágenes. Elige ImageBuilderAdminCerrar sesión. Cuando se lo pidan, inicie sesión como Administrator (Administrador).
9. Si es necesario, configure otros ajustes regionales o de idioma predeterminados. De lo contrario, en el escritorio del constructor de imágenes, abra Image Assistant, instale las aplicaciones y configúrelas para streaming.
10. En el paso 2 del proceso de Image Assistant, seleccione Save settings (Guardar configuración).
11. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener información acerca de cómo crear una imagen, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).
12. Realice una de las siguientes acciones:
 - Cree una nueva flota y seleccione una nueva imagen para ella. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apílala](#).
 - Actualice una flota existente para que utilice la nueva imagen.
13. Asocie la flota con la pila asignada a los usuarios para los que está configurando las opciones predeterminadas.

El método de entrada predeterminado que configuró se aplicará a las instancias de la flota y a las sesiones de streaming de los usuarios que se lancen desde dichas instancias.

Note

Los usuarios pueden cambiar el método de entrada en los ajustes predeterminados que se hayan establecido a cualquiera de los nueve método de entrada compatibles. Para configurar este ajuste, pueden establecer la configuración regional durante las sesiones de streaming de aplicaciones, tal y como se describe en [Permita a los usuarios de la AppStream versión 2.0 configurar sus ajustes regionales](#). Además, si un usuario seleccionó previamente un método de entrada cuando estaba realizando una transmisión en streaming desde una instancia de la flota de la misma región, la configuración especificada por el usuario anulará

automáticamente cualquier método de entrada predeterminado que se haya especificado a través del constructor de imágenes.

Consideraciones especiales sobre la persistencia de la configuración de aplicaciones

Al crear una pila en la consola AppStream 2.0, en el paso 3: Configuración del usuario, si utiliza el mismo grupo de configuración en Persistencia de la configuración de la aplicación que otra pila que utiliza una configuración regional diferente, solo se utiliza un conjunto de configuraciones regionales para ambas pilas. En el caso de cada uno de los usuarios, la configuración regional predeterminada de la pila en la que el usuario inicia sesión invalida automáticamente la configuración regional predeterminada de cualquier otra pila del mismo grupo de ajustes de aplicaciones. Para evitar este problema, no utilice el mismo grupo de ajustes de aplicaciones en dos pilas distintas que tengan una configuración regional diferente.

Consideraciones especiales acerca de la configuración de idioma del japonés

En esta sección se describen los puntos clave que se deben tener en cuenta al configurar los ajustes del idioma japonés para los usuarios de la AppStream versión 2.0.

AWS CLI

Para cambiar la configuración regional del sistema Windows a japonés, es necesario que el generador de imágenes tenga instalada la versión 1.16.30 o posterior de la Interfaz de línea de AWS comandos (AWS CLI). Para actualizar la versión de AWS CLI del generador de imágenes, siga los pasos que se indican en [Instalación de la interfaz de línea de AWS comandos](#).

Teclados japoneses

Si el método de entrada del generador de imágenes está configurado en japonés al crear una imagen, la AppStream versión 2.0 configurará automáticamente la imagen para que utilice un teclado japonés. Cualquier flota que utilice la imagen también se configurará automáticamente para que utilice teclados japoneses. Sin embargo, si desea utilizar un teclado japonés en su sesión de creación de imágenes, actualice la siguiente configuración de registro para la clave de registro HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\ Services\ i8042prtCurrentControlSet\ Parameters:

Nombre	Tipo	Datos
LayerDriver JPN	REG_SZ	kbd106.dll
OverrideKeyboardIdentifier	REG_SZ	PCAT_106KEY
OverrideKeyboardSubtype	DWORD	2
OverrideKeyboardType	DWORD	7

Una vez modificada la configuración, reinicie el constructor de imágenes. Para ello, selecciona el botón de inicio de Windows y selecciona Windows PowerShell. En PowerShell, utilice el `restart-computer cmdlet`.

Permita a los usuarios de la AppStream versión 2.0 configurar sus ajustes regionales

Note

Actualmente, no se permite a los usuarios configurar los ajustes regionales en las sesiones de streaming basadas en Linux.

Los usuarios pueden configurar sus sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0 Windows para usar ajustes específicos de su ubicación o idioma. En concreto, los usuarios pueden configurar las siguientes opciones:

- **Zona horaria:** determina la hora del sistema utilizada por Windows y cualquier aplicación que dependa de la hora del sistema operativo. AppStream La versión 2.0 ofrece las mismas opciones para esta configuración que la versión de Windows Server utilizada en su flota.
 - Para sincronizar la zona horaria de su sesión de streaming para que coincida con la zona horaria establecida en su dispositivo, seleccione **Configurar mi zona horaria automáticamente según mi dispositivo**. Esta opción está habilitada de forma predeterminada para las flotas de sesión única y multisesión, y se puede deshabilitar.
 - En el caso de las flotas de sesión única, puedes elegir una zona horaria específica para tu sesión de streaming en lugar de utilizar la redirección automática. Para configurar una zona

horaria personalizada, deshabilite la opción Configurar mi zona horaria automáticamente según mi dispositivo en Configuración regional y elija la zona horaria que prefiera de la lista disponible.

- Configuración regional (también denominada cultura): determina las convenciones utilizadas por Windows y las aplicaciones que consultan la configuración regional de Windows al dar formato a fechas, números o divisas, o al ordenar cadenas. Para obtener una lista de las configuraciones regionales compatibles con la AppStream versión 2.0, consulte [Configuraciones regionales compatibles](#)
- Método de entrada: determina las combinaciones de teclas que se pueden utilizar para introducir caracteres en otro idioma.

Si los usuarios cambian la configuración regional durante sus sesiones de streaming, los cambios se aplicarán a las futuras sesiones de streaming en la misma Región de AWS.

Note

Para obtener asesoramiento que puede proporcionar a los usuarios para ayudarles a empezar a ajustar sus configuraciones regionales, consulte [Ajustes de configuración regional](#).

Contenido

- [Configuraciones regionales compatibles](#)
- [Habilite la configuración regional para sus usuarios de la AppStream versión 2.0](#)

Configuraciones regionales compatibles

AppStream La versión 2.0 admite las siguientes configuraciones regionales:

Locale	Nombre y cultura del idioma
Chino (simplificado, China)	zh-CN
Chino (simplificado, Singapur)	zh-SG
Chino tradicional	zh-TW

Locale	Nombre y cultura del idioma
Neerlandés (Países Bajos)	nl-NL
Inglés (Australia)	en-AU
Inglés (Canadá)	en-CA
Inglés (Reino Unido)	en-GB
Inglés (Estados Unidos)	en-US
Francés (Francia)	fr-FR
Alemán (Alemania)	de-DE
Italiano (Italia)	it-IT
Japonés (Japón)	ja-JP
Coreano (Corea)	ko-KR
Portugués (Brasil)	pt-BR
Español (España, alfabetización internacional)	es-ES
Tailandés (Tailandia)	th-TH

Habilite la configuración regional para sus usuarios de la AppStream versión 2.0

Para que los usuarios puedan configurar los ajustes regionales de una pila determinada durante sus sesiones de streaming de la versión AppStream 2.0, la pila debe estar asociada a una flota basada en una imagen que utilice una versión del agente AppStream 2.0 publicada el 6 de junio de 2018 o posteriormente. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#). Además, la imagen debe tener instalado Windows PowerShell 5.1 o una versión posterior. Las imágenes creadas a partir de imágenes base AppStream 2.0 publicadas a partir del 12 de junio de 2018 cumplen ambos criterios. Las imágenes creadas a partir de imágenes base

AppStream 2.0 publicadas antes del 12 de junio de 2018 no tienen Windows PowerShell 5.1 de forma predeterminada.

Para actualizar una imagen existente para incluir Windows PowerShell 5.1

1. Lance un nuevo constructor de imágenes y utilice la imagen existente como imagen base haciendo lo siguiente:
 - a. En el panel de navegación izquierdo de la consola AppStream 2.0, elija Imágenes.
 - b. Elija la pestaña Image Builder (Constructor de imágenes), Launch Image Builder (Lanzar constructor de imágenes) y, a continuación, seleccione la imagen existente.
 - c. Si se le pide que actualice el agente AppStream 2.0 al iniciar el generador de imágenes, active la casilla de verificación y, a continuación, elija Iniciar.
2. Una vez que el constructor de imágenes esté en ejecución, conéctese a él e inicie sesión con una cuenta que tenga permisos de administrador local. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

 Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

3. En el escritorio del generador de imágenes, abra Windows PowerShell. Seleccione el botón Inicio de Windows y, a continuación, Windows PowerShell.
4. En la PowerShell línea de comandos, escriba el comando `$PSVersionTable` para determinar la versión de Windows PowerShell que está instalada en el generador de imágenes. Si el generador de imágenes no incluye Windows PowerShell 5.1 o posterior, siga los pasos siguientes para instalarlo.
5. Abra un navegador web y siga los pasos que se indican en [Instalación y configuración de WMF 5.1](#) en la documentación de Microsoft, y asegúrese de que descarga el paquete Windows

- Management Framework (WMF) 5.1 para Windows Server 2012 R2. WMF 5.1 incluye Windows PowerShell 5.1.
6. Al final del proceso de instalación de WMF 5.1, el instalador le pedirá que reinicie el equipo. Elija Reiniciar ahora para reiniciar el constructor de imágenes.
 7. Espere unos 10 minutos antes de iniciar sesión en el generador de imágenes, aunque la AppStream versión 2.0 le pida que lo haga inmediatamente. De lo contrario, es posible que se produzca un error.
 8. Tras volver a iniciar sesión en el generador de imágenes, abra Windows PowerShell y escriba el comando `$PSVersionTable` para confirmar que Windows PowerShell 5.1 está instalado en el generador de imágenes.
 9. Utilice el constructor de imágenes para crear una nueva imagen. Esta nueva imagen incluye ahora las versiones más recientes del agente AppStream 2.0 y de Windows PowerShell.
 10. Haga lo siguiente para actualizar la flota de forma que utilice la nueva imagen:
 - a. En el panel de navegación izquierdo de la consola AppStream 2.0, seleccione Flotas y, a continuación, elija la flota asociada a la pila para la que desee activar la configuración regional.
 - b. En la pestaña Detalles de la flota, elija Editar.
 - c. En Image name (Nombre de la imagen), elija la nueva imagen que desea utilizar para la flota.

Para obtener más información sobre el uso de constructores de imágenes para crear imágenes, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Administración de los derechos de la aplicación

Amazon AppStream 2.0 puede crear dinámicamente el catálogo de aplicaciones para mostrar las aplicaciones AppStream 2.0 a las que los usuarios tienen derecho a acceder. Los derechos de las aplicaciones se pueden asignar en función de los atributos mediante un proveedor de identidad SAML 2.0 de terceros o mediante el marco dinámico de aplicaciones AppStream 2.0. En las siguientes secciones se describe cómo administrar los derechos de la aplicación.

Note

En la mayoría de los casos, se recomienda que los derechos de la aplicación basados en atributos utilicen un proveedor de identidad SAML 2.0 externo. Si desea utilizar un proveedor de aplicaciones dinámicas existente que gestione la entrega de paquetes de aplicaciones además de la autorización, de modo que las aplicaciones no tengan que instalarse en una imagen AppStream 2.0, se recomienda utilizar el marco de aplicaciones dinámico. Para obtener más información, consulte [Recursos adicionales para obtener información sobre los proveedores de aplicaciones dinámicas y el marco de aplicaciones dinámicas](#).

Contenido

- [Derechos de aplicaciones basados en atributos con un proveedor de identidades SAML 2.0 de terceros](#)
- [Derechos de aplicación de un proveedor de aplicaciones dinámicas que utiliza el marco de aplicaciones dinámicas](#)

Derechos de aplicaciones basados en atributos con un proveedor de identidades SAML 2.0 de terceros

Los derechos de las aplicaciones controlan el acceso a aplicaciones específicas de sus paquetes de versiones 2.0. AppStream Funcionan mediante el uso de aserciones de atributos SAML 2.0 de un proveedor de identidad SAML 2.0 externo. La afirmación coincide con un valor cuando la identidad de un usuario se federa en una aplicación SAML 2.0 2.0. AppStream Si el derecho es válido verdadera y el nombre y el valor del atributo coinciden, se autoriza el acceso de la identidad del usuario a una o más aplicaciones de la pila.

Los derechos de la aplicación basados en atributos mediante un proveedor de identidad SAML 2.0 externo no se aplican en los siguientes casos. En otras palabras, el derecho se ignora en casos como los siguientes:

- AppStream Autenticación de grupos de usuarios 2.0. Para obtener más información, consulte [Grupos de usuarios de Amazon AppStream 2.0](#).
- AppStream Autenticación de URL de streaming 2.0. Para obtener más información, consulte [URL de streaming](#).
- La aplicación de escritorio cuando las flotas AppStream 2.0 están configuradas para Desktop Stream View. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala](#).
- Pilas con el marco dinámico de aplicaciones. El marco dinámico de aplicaciones proporciona funciones de otorgamiento de derechos de aplicaciones independientes. Para obtener más información, consulte [Derechos de aplicación de un proveedor de aplicaciones dinámicas que utiliza el marco de aplicaciones dinámicas](#).
- Cuando los usuarios se federen en el catálogo de aplicaciones AppStream 2.0, las autorizaciones de aplicaciones solo mostrarán las aplicaciones a las que tiene derecho el usuario. No se restringe la ejecución de las aplicaciones dentro de la AppStream sesión 2.0. Por ejemplo, en una flota configurada para la vista de streaming de escritorio, un usuario puede iniciar una aplicación directamente desde el escritorio.

Creación de derechos de aplicación

Antes de crear derechos de una aplicación, debe hacer lo siguiente:

- Cree una flota AppStream 2.0 y apílela con una imagen que contenga una o más aplicaciones (flota siempre activa o bajo demanda) o aplicaciones asignadas (flota elástica) que satisfagan sus necesidades. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala](#).
- Proporcione a los usuarios acceso a la pila mediante un proveedor de identidades SAML 2.0 de terceros. Para obtener más información, consulte [Integración de Amazon AppStream 2.0 con SAML 2.0](#). Si utilizas un proveedor de identidades SAML 2.0 existente que configuraste anteriormente, consulta los pasos [Paso 2: creación de un rol de IAM de federación de SAML 2.0](#) para añadir el TagSession permiso sts: a tu política de confianza de roles de IAM. Para obtener más información, consulte [Transferencia de etiquetas de sesión en AWS STS](#). Este permiso es necesario para utilizar los derechos de la aplicación.

Para crear un derecho de una aplicación

1. [Abre la consola AppStream 2.0.](#)
2. En el panel de navegación izquierdo, seleccione Pilas y seleccione la pila para la que desee administrar los derechos de la aplicación.
3. En el cuadro de diálogo Derechos de aplicación, elija Crear.
4. Escriba un Nombre y una Descripción para el derecho.
5. Defina el nombre y el valor del atributo para su derecho.

Al mapear atributos, especifique el atributo en el formato `https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/PrincipalTag: {TagKey}`, donde {TagKey} es uno de los siguientes atributos:

- roles
- departamento
- organización
- grupos
- título
- costCenter
- userType

Los atributos que ha definido se utilizan para autorizar a un usuario a las aplicaciones de su pila cuando se federan en una sesión 2.0. AppStream El derecho funciona haciendo coincidir el nombre del atributo con el nombre de un valor clave en la aserción SAML creada durante la federación. Para obtener más información, consulte Atributo [PrincipalTag SAML](#).

Note

Se pueden incluir uno o más valores en cualquier atributo compatible, separados por dos puntos (:).

Por ejemplo, la información de los grupos se puede transmitir en un nombre de atributo SAML `https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/:groups PrincipalTag` con el valor «group1:group2:group3» y su autorización puede permitir aplicaciones basadas en un único valor de grupo, es decir, «group1». Para [obtener PrincipalTag](#) más información, consulta el atributo SAML.

6. Configure los ajustes de las aplicaciones en su pila para asignar derechos a todas las aplicaciones o selecciónelas. Si selecciona Todas las aplicaciones (*), se aplica a todas las aplicaciones disponibles en la pila, incluidas las que se agreguen en el futuro. Si selecciona Seleccionar aplicaciones, se filtrará por los nombres de aplicaciones específicas.
7. Revise la configuración y cree el derecho Puede repetir el proceso y crear derechos adicionales. El derecho a las aplicaciones de una pila será una combinación de todos los derechos que coincidan con el usuario en función de los nombres y valores de los atributos.
8. En su proveedor de identidades SAML 2.0, configure las asignaciones de atributos de la aplicación SAML AppStream 2.0 para enviar el atributo y el valor definidos en su autorización. Cuando los usuarios se federen en el catálogo de aplicaciones AppStream 2.0, las autorizaciones de aplicaciones solo mostrarán las aplicaciones a las que tiene derecho el usuario.

Catálogo de aplicaciones SAML 2.0 en varias pilas

Si los derechos de las aplicaciones se basan en atributos y utilizan un proveedor de identidades SAML 2.0 de terceros, puede habilitar el acceso a varias pilas desde una única URL de estado de retransmisión. Elimine la pila y los parámetros de la aplicación (si existen) de la URL del estado de retransmisión, de la siguiente manera:

```
https://relay-state-region-endpoint?accountId=aws-account-id-without-hyphens
```

Cuando los usuarios se federen en el catálogo de aplicaciones AppStream 2.0, se les mostrarán todas las pilas en las que los derechos de aplicación correspondan a una o más aplicaciones con las del usuario en lo que respecta al identificador de cuenta y al estado de retransmisión asociado a la región en la que se encuentran las pilas. Cuando un usuario selecciona un catálogo, los derechos de la aplicación solo mostrarán las aplicaciones a las que tiene derecho el usuario. Para obtener más información, consulte [Paso 6: configuración del estado de retransmisión de la federación](#).

Note

Para utilizar los catálogos de aplicaciones de SAML 2.0 en varias pilas, debe configurar la política en línea para su rol de IAM en la federación de SAML 2.0. Para obtener más información, consulte [Paso 3: incrustación de una política en línea para el rol de IAM](#).

Derechos de aplicación de un proveedor de aplicaciones dinámicas que utiliza el marco de aplicaciones dinámicas

Note

Actualmente, las pilas basadas en Linux no son compatibles con la administración de los derechos de las aplicaciones con el marco dinámico de aplicaciones.

Amazon AppStream 2.0 admite la creación dinámica del catálogo de aplicaciones que se muestra a los usuarios cuando transmiten desde una pila AppStream 2.0. Puede utilizar las operaciones de API que proporciona la AppStream versión 2.0 para desarrollar un proveedor de aplicaciones dinámico que modifique, en tiempo real, las aplicaciones a las que los usuarios pueden acceder en la instancia de streaming. Si lo desea, también puede implementar un proveedor de aplicaciones dinámicas de terceros que utilice estas operaciones API.

Note

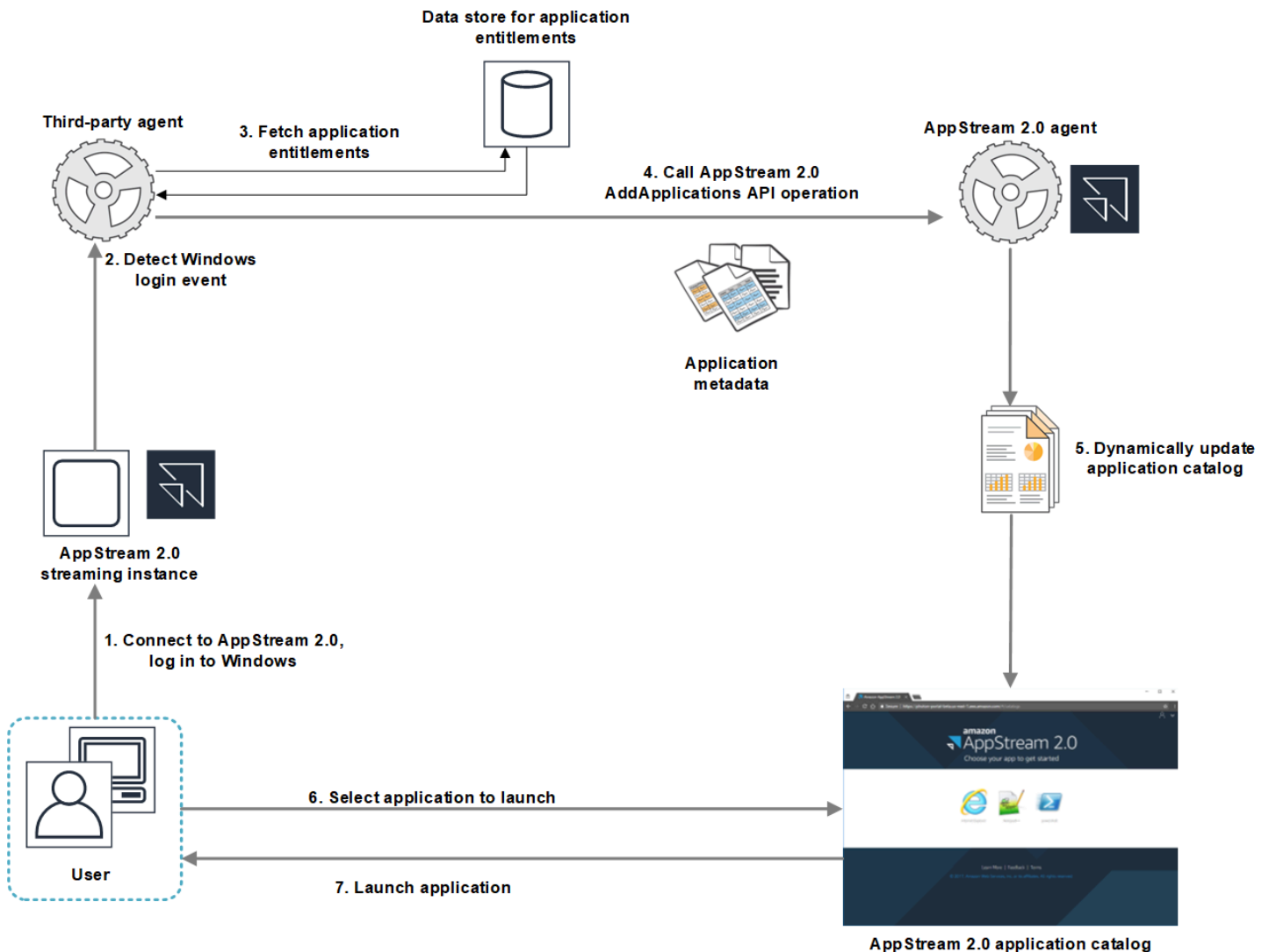
Esta función requiere una flota AppStream 2.0 Always-On o On-Demand unida a un dominio de Microsoft Active Directory. Para obtener más información, consulte [Uso de Active Directory con AppStream 2.0](#). Esta característica no está disponible en las flotas multisesión.

Contenido

- [Ejemplo de flujo de trabajo de operaciones API en el marco de aplicaciones dinámicas](#)
- [Utilice el marco de aplicaciones dinámicas AppStream 2.0 para crear un proveedor de aplicaciones dinámicas](#)
- [Habilitar proveedores de aplicaciones dinámicas](#)
- [Probar proveedores de aplicaciones dinámicas \(opcional\)](#)
- [Recursos adicionales para obtener información sobre los proveedores de aplicaciones dinámicas y el marco de aplicaciones dinámicas](#)

Ejemplo de flujo de trabajo de operaciones API en el marco de aplicaciones dinámicas

El siguiente diagrama es un ejemplo del flujo de operaciones de la API entre la AppStream versión 2.0 y un proveedor de aplicaciones externo.



1. El usuario se conecta a la AppStream versión 2.0. Se asigna una instancia de streaming de la flota al usuario y se produce un inicio de sesión en Windows.
2. El servicio o el agente detecta el inicio de sesión de Windows y determina quién es el usuario que está iniciando sesión en Windows.
3. El servicio o el agente recupera los derechos de las aplicaciones que tiene el usuario. En el diagrama del ejemplo, los derechos de las aplicaciones están almacenados en una base de datos. Esta información se pueden almacenar y recuperar de diferentes maneras. Por ejemplo,

las autorizaciones de las aplicaciones se pueden obtener del software del servidor o se pueden analizar los nombres de los grupos de Active Directory para localizar los identificadores de las aplicaciones (). IDs

4. El proveedor de aplicaciones dinámicas llama a la operación `AddApplications` API del agente AppStream 2.0 con los metadatos de las aplicaciones que el usuario debería tener.
5. El agente AppStream 2.0 actualiza dinámicamente el catálogo de aplicaciones con la lista de aplicaciones modificada.
6. El usuario selecciona una aplicación para lanzarla.
7. La aplicación se lanza utilizando los metadatos especificados por el servicio o agente.

Desde el punto de vista del usuario, el proceso se realiza de forma transparente. El usuario se conecta a la AppStream versión 2.0 e inicia sesión en la instancia de flota. Después de iniciar sesión, aparece la lista de aplicaciones especificadas en la imagen y proporcionadas por el proveedor de aplicaciones dinámicas.

Utilice el marco de aplicaciones dinámicas AppStream 2.0 para crear un proveedor de aplicaciones dinámicas

El marco de aplicaciones dinámicas AppStream 2.0 proporciona operaciones de API dentro de una instancia de streaming AppStream 2.0 que puedes usar para crear un proveedor de aplicaciones dinámicas. Los proveedores de aplicaciones dinámicas pueden utilizar las operaciones API para modificar el catálogo de aplicaciones al que los usuarios pueden obtener acceso en tiempo real. Las aplicaciones administradas por los proveedores de aplicaciones dinámicas pueden estar dentro o fuera de la imagen, como en un recurso compartido de archivos de Windows o en una tecnología de virtualización de aplicaciones.

Note

Esta función requiere una flota AppStream 2.0 Always-On o On-Demand unida a un dominio de Microsoft Active Directory. Para obtener más información, consulte [Uso de Active Directory con AppStream 2.0](#).

Contenido

- [Acerca del marco de aplicaciones dinámicas](#)

- [Definiciones de Thrift y nombres de las canalizaciones con nombre en el marco de aplicaciones dinámicas](#)
- [Acciones de la API para gestionar los derechos de las aplicaciones en la versión 2.0 AppStream](#)

Acerca del marco de aplicaciones dinámicas

El marco de aplicaciones dinámicas utiliza el [marco de software Apache Thrift](#) para la mensajería entre procesos. Se expone a través de la opción "Canalizaciones con nombre" de Windows. El marco de Thrift le permite crear un proveedor de aplicaciones dinámicas en el lenguaje de desarrollo de software que prefiera. El marco de aplicaciones dinámicas se compone de tres operaciones API: `AddApplications`, `RemoveApplications` y `ClearApplications`.

Definiciones de Thrift y nombres de las canalizaciones con nombre en el marco de aplicaciones dinámicas

Thrift le permite utilizar archivos de definición simples proporcionados por la AppStream versión 2.0 para compilar clientes de RPC. Los clientes RPC le permiten comunicarse con el software agente AppStream 2.0 que se ejecuta en una instancia de streaming. Para obtener información acerca de cómo compilar el cliente RPC en su lenguaje, consulte la [documentación de Apache Thrift](#). Una vez que haya compilado las bibliotecas de Thrift en lenguaje elegido, cree un cliente de Thrift utilizando el transporte de canalización con nombre. Utilice D56C0258-2173-48D5-B0E6-1EC85AC67893 como nombre de la canalización.

AppStreamServer.thrift

```
namespace netstd AppStream.ApplicationCatalogService.Model

const string ServiceEndpoint = "D56C0258-2173-48D5-B0E6-1EC85AC67893";

struct AddApplicationsRequest
{
    1: required string userSid;
    2: required list<Application> applications;
}

struct AddApplicationsResponse
{
}
```



```
struct RemoveApplicationsRequest
{
    1: required string userSid;
    2: required list<string> applicationIds;
}

struct RemoveApplicationsResponse
{
}

struct ClearApplicationsRequest
{
    1: required string userSid;
}

struct ClearApplicationsResponse
{
}

struct Application
{
    1: required string id;
    2: required string displayName;
    3: required string launchPath;
    4: required string iconData;
    5: string launchParams;
    6: string workingDirectory;
}

exception AppStreamClientException
{
    1: string errorMessage,
    2: ErrorCode errorCode
}

exception AppStreamServerException
{
    1: string errorMessage,
    2: ErrorCode errorCode
}

enum ErrorCode
{
}
```

```
service ApplicationCatalogService
{
    AddApplicationsResponse AddApplications(1:AddApplicationsRequest request)
    throws (1: AppStreamClientException ce, 2: AppStreamServerException se),

    RemoveApplicationsResponse RemoveApplications(1:RemoveApplicationsRequest request)
    throws (1: AppStreamClientException ce, 2: AppStreamServerException se),

    ClearApplicationsResponse ClearApplications(1:ClearApplicationsRequest request)
    throws (1: AppStreamClientException ce, 2: AppStreamServerException se),
}
```

Acciones de la API para gestionar los derechos de las aplicaciones en la versión 2.0 AppStream

Puede utilizar las siguientes operaciones de API para gestionar los derechos de las aplicaciones para la versión 2.0. AppStream

Operación de **AddApplicationsRequest**

Agrega aplicaciones al catálogo de aplicaciones para los usuarios de la AppStream versión 2.0. El catálogo de aplicaciones que muestra la AppStream versión 2.0 incluye las aplicaciones que se agregan mediante esta operación de API y las aplicaciones que se agregan en la imagen. Una vez que se han añadido aplicaciones mediante uno o ambos de estos métodos, los usuarios pueden lanzar las aplicaciones.

Sintaxis de la solicitud

```
string userSid;
```

```
list<Application> applications;
```

Parámetros de solicitud

userSid

SID del usuario al que se aplica la solicitud.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Limitaciones de longitud: la longitud mínima es 1 carácter; la longitud máxima son 208 caracteres.

applications

Lista de aplicaciones a la que se aplica la solicitud.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Objeto *Application*

Describe los metadatos de la aplicación necesarios para mostrar y lanzar la aplicación. El identificador de la aplicación debe ser único y no puede estar en conflicto con otras aplicaciones especificadas a través de la operación API o la imagen.

id

Identificador de la aplicación que se está especificando. Este valor, que corresponde al `application_name` valor de un informe de aplicaciones AppStream 2.0, se proporciona cuando un usuario inicia la aplicación. Al habilitar [los informes de uso](#), por cada día que los usuarios lancen al menos una aplicación durante sus sesiones de streaming, la AppStream versión 2.0 exporta un informe de aplicaciones a su bucket de Amazon S3. Para obtener más información acerca de los informes de aplicaciones, consulte [Campos de los informes de aplicaciones](#).

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Limitaciones de longitud: la longitud mínima es 1 carácter; la longitud máxima son 512 caracteres.

displayName

Nombre para mostrar de la aplicación que se está especificando. Este nombre es el que el usuario ve en el catálogo de aplicaciones.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Limitaciones de longitud: la longitud mínima es 1 carácter; la longitud máxima son 512 caracteres.

LaunchPath

Ruta de acceso del sistema de archivos de Windows correspondiente al ejecutable de la aplicación que se va a lanzar.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Limitaciones de longitud: la longitud mínima es 1 carácter; la longitud máxima son 32 767 caracteres.

iconData

Imagen codificada en base 64 que se va a mostrar en el catálogo de aplicaciones. La imagen debe estar en uno de los siguientes formatos: .png, .jpeg o .jpg.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Limitaciones de longitud: la longitud mínima es 1 carácter; la longitud máxima son 1 000 000 caracteres.

LaunchParams

Parámetros que se van a utilizar para lanzar la aplicación.

Tipo: cadena

Obligatorio: no

Limitaciones de longitud: longitud máxima de 32 000 caracteres.

workingDirectory

Ruta de acceso del sistema de archivos de Windows correspondiente al directorio de trabajo en el que debe lanzarse la aplicación.

Tipo: cadena

Obligatorio: no

Limitaciones de longitud: longitud máxima de 32 767 caracteres.

Operación de **RemoveApplicationsRequest**

Elimina las aplicaciones que se han añadido con la aplicación `AddApplicationsRequest`. Las aplicaciones se eliminan del catálogo del usuario. Una vez que las aplicaciones se han eliminado, no se pueden lanzar. Si una aplicación sigue ejecutándose, la AppStream versión 2.0 no la cierra. Las aplicaciones que se especifican directamente en la imagen AppStream 2.0 no se pueden eliminar.

Sintaxis de la solicitud

```
string userSid;
```

```
list<Application> applications;
```

Parámetros de solicitud

userSid

SID del usuario al que se aplica la solicitud.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Limitaciones de longitud: la longitud mínima es 1 carácter; la longitud máxima son 208 caracteres.

applications

Lista de aplicaciones a la que se aplica la solicitud.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Operación de **ClearApplicationsRequest**

Elimina todas las aplicaciones que se han añadido al catálogo de aplicaciones con la operación `AddApplicationsRequest`. Una vez que las aplicaciones se han eliminado, no se pueden lanzar. Si las aplicaciones se están ejecutando cuando se utiliza la `ClearApplicationsRequest` operación, la AppStream versión 2.0 no las cierra. Las aplicaciones que se especifican directamente en la imagen AppStream 2.0 no se pueden eliminar.

Sintaxis de la solicitud

```
string userSid;
```

Parámetros de solicitud

userSid

SID del usuario al que se aplica la solicitud.

Tipo: cadena

Obligatorio: sí

Limitaciones de longitud: la longitud mínima es 1 carácter; la longitud máxima son 208 caracteres.

Habilitar proveedores de aplicaciones dinámicas

Los proveedores de aplicaciones dinámicas primero deben estar habilitados dentro de una imagen AppStream 2.0. Una vez que se habilitan estos proveedores, pueden administrar las aplicaciones de los usuarios de la instancia de streaming.

Para habilitar esta funcionalidad, debe agregar los detalles del proveedor de aplicaciones dinámicas a un archivo de configuración del generador de imágenes. El generador de imágenes debe estar unido a un dominio de Microsoft Active Directory. Siga los pasos que se indican a continuación en un generador de imágenes; después, podrá probar las aplicaciones dinámicas para comprobar que funcionan del modo esperado. Por último, termine de crear la imagen.

Note

Los proveedores de aplicaciones dinámicas de terceros pueden modificar el archivo de configuración durante la instalación. Para ver las instrucciones de instalación, consulte la documentación del proveedor aplicable.

Para habilitar los proveedores de aplicaciones dinámicas

1. Conéctese al generador de imágenes que desee utilizar e inicie sesión con una cuenta de dominio que tenga permisos de administrador local en el generador de imágenes. Para ello, haga una de las siguientes cosas:
 - [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
 - [Cree una URL de transmisión](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

 Note

Si su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

2. Vaya a C:\ProgramData\Amazon\AppStream\AppCatalogHelperDynamicAppCatalog\ y abra el archivo de configuración Agents.json.

3. En el archivo Agents.json, agregue las entradas siguientes:

```
<Uninstall hive display name value>"«:" DisplayName «,
```

```
"Ruta": "<C:\ruta\de\aplicación\cliente>"
```

DisplayName debe coincidir con el valor de DisplayNameregistro de la clave HKEY_LOCAL_MACHINE\ Software\ Microsoft\ Windows\ CurrentVersion\ Uninstall creada para la aplicación.

4. Instale el proveedor de aplicaciones dinámicas.
5. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.
6. Si lo desea, puede instalar cualquier otra aplicación que quiera incluir en la imagen.
7. En Image Assistant, en la página 1. Añadir aplicaciones, seleccione la casilla Habilitar proveedores de aplicaciones dinámicas.
8. En la misma página, si ha instalado otras aplicaciones tal y como se describe en el paso 8, elija +Añadir aplicación y especifique las aplicaciones que desee añadir.

 Note

Si utiliza un proveedor de aplicaciones dinámicas, no es necesario que especifique ninguna aplicación en la imagen. Si especifica las aplicaciones en la imagen, los proveedores de aplicaciones dinámicas no podrán eliminarlas.

9. Continúe con los pasos que se indican en la siguiente sección para probar el proveedor de aplicaciones dinámicas.

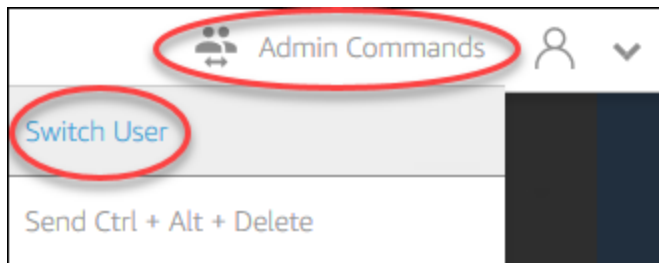
Probar proveedores de aplicaciones dinámicas (opcional)

Una vez que ha habilitado el proveedor de aplicaciones dinámicas en el generador de imágenes, puede probarlo para verificar que funciona según lo previsto. Para ello, siga los pasos que se describen a continuación antes de finalizar la creación de la imagen.

Para probar los proveedores de aplicaciones dinámicas

1. Realice una de las siguientes acciones:

- Si ya se ha conectado y ha iniciado sesión como administrador en el generador de imágenes en el que habilitó los proveedores de aplicaciones dinámicas, debe cambiar a una cuenta que no tenga permisos de administrador local en el generador de imágenes. Para ello, en la esquina superior derecha de la barra de herramientas del generador de imágenes, seleccione Comandos de administración y Cambiar usuario.



- Si aún no está conectado al generador de imágenes, conéctese [mediante la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web) o [creando una URL de transmisión](#) (para conexiones web o AppStream de clientes 2.0).

Note

Cuando se lo soliciten, seleccione Usuario de directorio e inicie sesión con una cuenta de usuario del dominio que no tenga permisos de administrador local en el generador de imágenes.

2. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant, si aún no está abierto.
3. En la página Probar aplicaciones, si especificó las aplicaciones de la imagen que no proceden del proveedor de aplicaciones dinámicas, estas aparecerán al comienzo de la lista. Pueden pasar unos minutos hasta que las aplicaciones de los proveedores de aplicaciones dinámicas aparezcan en la lista.
4. Seleccione una aplicación de la lista y ábrala para comprobar que funciona según lo esperado.

5. Cuando haya terminado las comprobaciones, en la esquina inferior derecha de la página Probar aplicaciones, seleccione Cambiar usuario.
6. Seleccione Administrador y vuelva a iniciar sesión en el generador de imágenes.
7. Siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener información acerca de cómo crear una imagen, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

AppStream La versión 2.0 optimiza automáticamente los agentes que se especifican en el archivo de configuración Agents.json.

Recursos adicionales para obtener información sobre los proveedores de aplicaciones dinámicas y el marco de aplicaciones dinámicas

Los siguientes enlaces proporcionan información que le ayudará a conocer mejor a los proveedores de aplicaciones dinámicas y el marco de aplicaciones dinámicas.

Solución	Descripción
Liquidware FlexApp	FlexApp — Proporciona una descripción general de Liquidware. FlexApp FlexApp es un proveedor externo que utiliza el marco dinámico de aplicaciones AppStream 2.0 para gestionar los derechos y la entrega de las aplicaciones en tiempo real. FlexApp La creación de capas entrega las aplicaciones a cualquier entorno de escritorio de Windows, independientemente de la versión del sistema operativo Windows o de la plataforma de entrega.
App-V	Lleve sus paquetes de App-V a la AppStream versión 2.0 con el marco de aplicaciones dinámico : describe cómo integrar App-V con la AppStream versión 2.0 mediante el marco de aplicaciones dinámico.
AppStream 2.0	Utilice el marco de aplicaciones dinámicas AppStream 2.0 para crear un proveedor de aplicaciones dinámicas — Describe cómo utilizar el marco de aplicaciones dinámicas

Solución	Descripción
	AppStream 2.0 para desarrollar su propio proveedor de aplicaciones dinámicas.

Proporcione a sus usuarios acceso a la AppStream versión 2.0

Los usuarios pueden acceder a las sesiones de streaming AppStream 2.0 mediante un navegador web o el cliente AppStream 2.0 en un dispositivo compatible.

Según los requisitos de su organización, puede habilitar el acceso de los usuarios a las sesiones de streaming AppStream 2.0 de la siguiente manera: configurando la federación de identidades mediante SAML 2.0, utilizando un grupo de usuarios AppStream 2.0 o creando una URL de streaming. A continuación encontrará una serie de recomendaciones para elegir el método de conexión.

- [SAML 2.0](#): use este método de conexión si tiene un proveedor de identidades que administre sus usuarios y admita la federación de SAML 2.0.

Note

Este método de conexión es necesario cuando la flota AppStream 2.0 está unida a un dominio de Microsoft Active Directory.

- [AppStream Grupos de usuarios 2.0](#): utilice este método de conexión cuando:
 - Desea configurar un Proof-of-Concept (POC) rápidamente antes de configurar su proveedor de identidades compatible con SAML 2.0.
 - No tiene un proveedor de identidades compatible con SAML 2.0.
 - Desea administrar los usuarios directamente desde la consola 2.0. AppStream
- [URL de transmisión](#): utilice este método de conexión cuando desee proporcionar acceso a la AppStream versión 2.0 mediante programación mediante un método temporal. URLs Recomendamos este método de conexión si desea utilizar su proveedor de identidad actual para proporcionar acceso programático a la versión 2.0. AppStream

Características admitidas

En la siguiente tabla se comparan las características admitidas por los diferentes tipos de acceso.

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
Herramienta de implementación empresarial	x	✓	x	Para obtener más información, consulte the section called “Tutorial: Instalación del cliente y personalización de la experiencia del cliente” .
Conformidad con HIPAA/PCI	✓	✓	✓	Para obtener más información, consulte Conformidad con .
Autenticación con Active Directory	✓	✓	✓	Para obtener más información,

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
				consulte Uso de Active Directory .
MFA (autenticación multifactor)	✓	✓	✓	En el AppStream caso de la versión 2.0, el MFA se admite mediante SAML 2.0.
Tarjetas inteligentes (lectores CAC y PIV)	✗	✓	✗	Para obtener más información, consulte the section called “Redirecciónamiento de tarjetas inteligentes” .

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
Certificados de control de acceso (basados en el sistema operativo)	✓	✓	✓	En el caso de la AppStream versión 2.0, se admite la autenticación con certificados mediante SAML 2.0.
Autenticación basada en certificados	✓	✓	✓	Para obtener más información, consulte the section called “Autenticación basada en certificados” .

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
Personalización del cliente	Disponibl e con excepcion es	Disponibl e con excepcion es	Disponibl e con excepcion es	AppStream La versión 2.0 admite la personali zación URLs y las marcas basadas en la web. Para obtener más informaci ón, consulte Adición de marca personali zada .
Modo de conexión con vista de escritorio	✓	✓	✓	
Modo de aplicación clásico	✓	✓	✓	
Modo de aplicación nativa	✗	✓	✗	

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
Redireccionamiento USB	x	✓	x	Compatible con los clientes AppStream 2.0 que acceden a flotas basadas en Windows. Para obtener más información, consulte the section called “Redireccionamiento USB” .

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
Entrada de audio (para conferencias web y llamadas)	✓	✓	✓	No es compatible con Linux. AppStream La versión 2.0 es compatible con micrófonos USB.
Entrada de vídeo (aplicaciones de conferencias)	✓	✓	✓	
Redireccionamiento de almacenamiento	✗	✓	✗	Para obtener más información, consulte the section called “Habilitación del redireccionamiento del sistema de archivos” .

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
Redireccionamiento a impresoras locales/USB	Disponibl e con excepcion es	✓	✓	AppStream Impresión indirecta 2.0 en el navegador . No se admite el redirecci onamiento completo en las pilas basadas en Linux.
Redireccionamiento del portapapeles	✓	✓	✓	
Tabletas de dibujo	✓	✓	✗	

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
YubiKey soporte	x	Disponibl e con excepcion es	x	Compatibl e con el cliente AppStream 2.0. Para obtener más informaci ón, consulte the section called “Cualific ación de dispositi vos USB para utilizarl os con aplicacio nes de streaming” .

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
Compatibilidad con monitores	Compatibilidad para acceder a la web con monitores dobles. Para obtener más información, consulte the section called “Compatibilidad con monitores dobles” .	✓	✓	Para obtener más información, consulte the section called “Varios monitores” .
Grupo de usuarios	✓	✓	x	Para obtener más información, consulte the section called “Grupos de usuarios” .

Característica	Acceso basado en el navegador	Acceso basado en cliente para Windows	Acceso basado en el cliente para macOS	Notas
Conexión a un constructor de bloques de aplicaciones	✓	✓	x	Para obtener más información, consulte the section called “Constructor de bloques de aplicaciones” .
Acceda a la aplicación Multi-Stack	✓	✓	✓	Para obtener más información, consulte the section called “Derechos de aplicaciones basados en atributos” .

Los temas siguientes proporcionan información sobre cómo configurar el acceso de los usuarios a la AppStream versión 2.0 para la transmisión de aplicaciones.

Para obtener información que puede proporcionar a los usuarios para ayudarles a empezar con el streaming de aplicaciones, consulte [Guía para usuarios de AppStream 2.0](#).

Proporcionar acceso a través de un explorador Web

Los usuarios pueden iniciar una sesión de streaming AppStream 2.0 mediante un navegador web o la aplicación cliente AppStream 2.0 de un dispositivo compatible. En los temas siguientes se facilita información que le ayudará a proporcionar acceso de usuario a través del navegador web.

Contenido

- [Requisitos del sistema y compatibilidad de características \(navegador web\)](#)
- [Configure un método de conexión para sus usuarios de la AppStream versión 2.0 \(navegador web\)](#)

Para obtener información sobre cómo proporcionar a los usuarios acceso a la AppStream versión 2.0 a través del cliente AppStream 2.0, consulte [Proporcione acceso a través del cliente AppStream 2.0](#).

Requisitos del sistema y compatibilidad de características (navegador web)

En este tema se proporciona información que le ayudará a comprender los requisitos para proporcionar a los usuarios acceso a la AppStream versión 2.0 a través de un navegador web. También ofrece información sobre las características compatibles.

Temas

- [Requisitos y consideraciones del sistema](#)
- [Compatibilidad con características y dispositivos](#)

Requisitos y consideraciones del sistema

Los usuarios pueden acceder a la AppStream versión 2.0 a través HTML5 de un navegador web compatible en un ordenador de sobremesa, como un ordenador Windows, Mac, Chromebook o Linux. HTML5-Los navegadores web compatibles que se pueden utilizar incluyen los siguientes:

- Google Chrome
- Mozilla Firefox

- Safari
- Microsoft Edge

No se requieren extensiones ni complementos de navegador para utilizar la AppStream versión 2.0 en un navegador web.

Los usuarios también pueden acceder a las sesiones de streaming de AppStream 2.0 Fleet en los siguientes navegadores y dispositivos:

- Chrome o Safari en un iPad (iOS 11 o posterior)
- Android (Android 8 o posterior)
- Tableta Microsoft Surface Pro (Windows 10)

AppStream La versión 2.0 no es compatible con dispositivos con resoluciones de pantalla inferiores a 1024 x 768 píxeles.

Compatibilidad con características y dispositivos

AppStream La versión 2.0 proporciona las siguientes funciones y compatibilidad con dispositivos periféricos para los usuarios que acceden a la AppStream versión 2.0 a través de un navegador web.

Temas

- [Compatibilidad con monitores dobles](#)
- [Compatibilidad con dispositivos táctiles](#)
- [Compatibilidad con tabletas de dibujo](#)
- [Desplazamiento relativo del ratón](#)

Compatibilidad con monitores dobles

AppStream La versión 2.0 admite el uso de varios monitores durante las sesiones de streaming, incluidos los monitores con diferentes resoluciones. Para garantizar una experiencia de streaming óptima, se recomienda a los usuarios que tengan monitores con diferentes resoluciones que ajusten la escala de visualización de los monitores al 100 por ciento.

Se proporciona compatibilidad con monitores dobles para las sesiones de streaming que comiencen en los siguientes navegadores web:

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Safari

Para sesiones de streaming basadas en navegador en monitores dobles, se admite una resolución de pantalla máxima de 2560 x 1600 píxeles por monitor. Si sus usuarios necesitan más de dos monitores o una resolución de pantalla superior a 2560 x 1600 píxeles por monitor, el cliente AppStream 2.0 está disponible.

 Note

Los monitores duales no son compatibles con los dispositivos móviles ni con las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas.

Además de las conexiones de usuario para las sesiones de streaming, la AppStream versión 2.0 también admite el uso de monitores duales para las conexiones administrativas con los creadores de imágenes.

Compatibilidad con dispositivos táctiles

AppStream La versión 2.0 admite gestos en iPads táctiles, tabletas Android y dispositivos Windows. Todos los eventos táctiles se pasan a la sesión de streaming y se gestionan de acuerdo con las convenciones de Windows. Algunos ejemplos de gestos táctiles admitidos para las aplicaciones compatibles son la pulsación prolongada para hacer clic con el botón derecho, deslizar para desplazarse, pellizcar para hacer zoom o la rotación con dos dedos.

 Note

Para permitir la compatibilidad con los gestos en los dispositivos táctiles, la imagen AppStream 2.0 debe usar una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 7 de marzo de 2019. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).

Si deseas obtener información sobre cómo dar a tus usuarios los primeros pasos con los dispositivos táctiles durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0, consulta. [Dispositivos de pantalla táctil](#)

Compatibilidad con tabletas de dibujo

Las tabletas de dibujo, también conocidas como tabletas digitalizadoras, son dispositivos de entrada de equipos que permiten a los usuarios dibujar con un lápiz óptico (lápiz). Con la AppStream versión 2.0, los usuarios pueden conectar una tableta de dibujo, como una tableta de dibujo de Wacom, a su ordenador local y utilizar la tableta con sus aplicaciones de streaming.

A continuación, se presentan los requisitos y consideraciones para permitir a los usuarios utilizar tabletas de dibujo con sus aplicaciones de streaming.

- Para que sus usuarios puedan utilizar esta función, debe configurar su flota AppStream 2.0 para que utilice una imagen que ejecute Windows Server 2019.
- Para utilizar esta función, los usuarios deben acceder a la AppStream versión 2.0 únicamente a través de los navegadores Google Chrome o Mozilla Firefox, o bien a través del cliente AppStream 2.0.
- Las aplicaciones de streaming deben ser compatibles con la tecnología de Windows Ink. Para obtener más información, consulte [Interacciones del lápiz y Windows Ink en aplicaciones de Windows](#).
- Algunas aplicaciones, como GIMP, deben detectar tabletas de dibujo en la instancia de streaming para admitir la sensibilidad a la presión. Si este es el caso, sus usuarios deben usar el cliente AppStream 2.0 para acceder a la AppStream versión 2.0 y reproducir estas aplicaciones en streaming. Además, debe reunir las tabletas de dibujo de sus usuarios y los usuarios deben compartir sus tabletas de dibujo con la AppStream versión 2.0 cada vez que inicien una nueva sesión de streaming. Para step-by-step obtener orientación, consulte [Cualificación de dispositivos USB para utilizarlos con aplicaciones de streaming](#).
- Esta característica no es compatible con Chromebooks.

Para empezar a utilizar las tabletas de dibujo durante las sesiones de streaming de aplicaciones, los usuarios conectan su tableta de dibujo a su ordenador local mediante un puerto USB y utilizan un navegador web compatible o el cliente AppStream 2.0, si está instalado, para iniciar una sesión de streaming. No se requiere redirección USB para utilizar esta característica.

Desplazamiento relativo del ratón

De forma predeterminada, durante las sesiones de streaming de los usuarios, la AppStream versión 2.0 transmite información sobre los movimientos del ratón a la instancia de streaming mediante coordenadas absolutas y renderizando los movimientos del ratón de forma local. En el caso de las

aplicaciones con uso intensivo de gráficos, como el software de diseño asistido por ordenador (CAD) o fabricación asistida por ordenador (CAM) o los videojuegos, el rendimiento del ratón mejora cuando se habilita el modo relativo del ratón. El modo relativo del ratón utiliza coordenadas relativas, que representan la distancia que ha recorrido el ratón desde el último fotograma, en lugar de los valores absolutos de las coordenadas x-y dentro de una ventana o pantalla. Cuando el modo relativo del ratón está activado, la AppStream versión 2.0 renderiza los movimientos del ratón de forma remota.

Los usuarios pueden activar esta función durante sus sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0 mediante una de las siguientes acciones:

- Windows: pulse Ctrl+Mayús+F8
- Mac: pulse Control+Opción+Alt+F8

Configure un método de conexión para sus usuarios de la AppStream versión 2.0 (navegador web)

Según los requisitos de su organización, puede proporcionar a los usuarios acceso a la AppStream versión 2.0 a través de un navegador web mediante una de las siguientes acciones: configurar la federación de identidades mediante SAML 2.0, utilizar un grupo de usuarios de la AppStream versión 2.0 o crear una URL de transmisión.

Contenido

- [SAML 2.0](#)
- [AppStream Grupo de usuarios 2.0](#)
- [URL de streaming](#)
- [Siguiendo pasos](#)

SAML 2.0

Los usuarios introducen la URL que usted les proporcione para acceder al portal interno de la organización. Una vez que introduzcan las credenciales de su organización, se les redirigirá a la AppStream versión 2.0.

Para obtener más información, consulte [Configuración de SAML](#).

 Note

Si su organización necesita una tarjeta inteligente para iniciar sesión con Windows en las instancias de streaming unidas a Active Directory y autenticarse durante la sesión para las aplicaciones de streaming, los usuarios deberán instalar y usar el AppStream cliente 2.0. Para obtener más información, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

AppStream Grupo de usuarios 2.0

Cuando crea un nuevo usuario en el grupo de usuarios de la AppStream versión 2.0 o asigna un usuario del grupo de usuarios a una pila de la AppStream versión 2.0, la AppStream versión 2.0 envía un correo electrónico a los usuarios en su nombre. Los usuarios escriben la URL que se les proporcionó en el correo electrónico de bienvenida, ingresan sus credenciales y, a continuación, eligen Conectar.

Para obtener más información, consulte [Grupos de usuarios de Amazon AppStream 2.0](#).

URL de streaming

Para crear una URL de streaming, utilice uno de los métodos siguientes:

- AppStream Consola 2.0
- La acción [CreateStreamingde la API URL](#)
- El comando [create-streaming-url](#) AWS CLI

Para crear una URL de transmisión mediante la consola AppStream 2.0, complete los pasos del siguiente procedimiento.

Para crear una URL de transmisión mediante la consola AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, seleccione Flotas.
3. En la lista de flotas, elija la flota asociada a la pila para la que desee crear una URL de streaming. Compruebe que el estado de la flota sea En ejecución.
4. En el panel de navegación, seleccione Pilas. Elija la pila y haga clic en Acciones y en Crear URL de streaming.
5. En ID de usuario, ingrese el ID de usuario.

6. En Vencimiento de la URL, elija la hora de vencimiento, lo que determinará durante cuánto tiempo será válida la URL generada. Esta URL es válida durante un máximo de siete días.
7. Elija Obtener URL.
8. Copie la URL, guárdela en una ubicación de fácil acceso y, a continuación, facilítesela a sus usuarios.

Siguientes pasos

Después de configurar el método de conexión de un navegador web, puede proporcionar a sus usuarios las siguientes step-by-step instrucciones para ayudarlos a conectarse a la AppStream versión 2.0 e iniciar una sesión de streaming: [Conéctese a AppStream 2.0](#)

Proporcione acceso a través del cliente AppStream 2.0

Los usuarios pueden iniciar sesiones de streaming AppStream 2.0 mediante la aplicación cliente AppStream 2.0 para un dispositivo compatible o mediante un navegador web.

El cliente AppStream 2.0 es una aplicación nativa diseñada para los usuarios que requieren las siguientes funciones durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0:

- Requieren compatibilidad con más de dos monitores o resolución 4K
- Utilice sus dispositivos USB con aplicaciones transmitidas a través de la AppStream versión 2.0.
- Utilizan la cámara web local para realizar videoconferencias dentro de las sesiones de streaming y el navegador utilizado no admite entradas de audio o vídeo.
- Usuarios que utilizan métodos abreviados de teclado en sus sesiones de streaming.
- Requieren acceso estable a las unidades y carpetas locales durante sus sesiones de streaming
- Requieren la capacidad de redirigir los trabajos de impresión desde su aplicación de streaming a una impresora que esté conectada a su equipo local.
- Prefiere interactuar con aplicaciones de streaming remotas de la misma manera que interactúan con aplicaciones instaladas localmente.

En los temas siguientes se proporciona información que le ayudará a proporcionar acceso a los usuarios a través del cliente AppStream 2.0. Para obtener información sobre cómo proporcionar a los usuarios acceso a la AppStream versión 2.0 a través de un navegador web, consulte [Proporcionar acceso a través de un explorador Web](#).

Contenido

- [Requisitos del sistema y soporte de funciones \(cliente AppStream 2.0\)](#)
- [Instale y configure el cliente 2.0 AppStream](#)

Requisitos del sistema y soporte de funciones (cliente AppStream 2.0)

En este tema se proporciona información que le ayudará a comprender los requisitos del cliente AppStream 2.0 y las funciones compatibles.

Temas

- [Requisitos y consideraciones del sistema](#)
- [Compatibilidad con características y dispositivos](#)

Requisitos y consideraciones del sistema

El cliente AppStream 2.0 requiere lo siguiente:

- Siga el principio de privilegios mínimos al lanzar el cliente AppStream 2.0. El cliente solo debe ejecutarse con el nivel de privilegios necesario para completar una tarea.
- Requisitos del cliente
 - Cliente de Windows
 - Sistema operativo: Windows 10 (32 bits o 64 bits), Windows 11 (64 bits)
 - Microsoft Visual C++ 2019 versión 14.20.xx Redistributable o posterior. Para obtener más información, consulte la [Versión más reciente de Microsoft Visual C++ Redistributable](#) en la documentación de Microsoft Support.
 - RAM: 2 GB como mínimo
 - Espacio en el disco duro: 200 MB como mínimo
 - Cliente para macOS
 - Sistema operativo: macOS 13 (Ventura), macOS 14 (Sonoma), macOS 15 (Sequoia)
 - Espacio en el disco duro: 200 MB como mínimo
- Derechos de administrador local: se utilizan si desea instalar el controlador USB AppStream 2.0 para que sea compatible con los controladores USB.

 Note

El cliente macOS no admite derechos de administrador local.

- Imagen AppStream 2.0 que utiliza las últimas versiones del agente AppStream 2.0 o del agente publicadas a partir del 14 de noviembre de 2018. Para obtener información sobre las versiones AppStream 2.0 del agente, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).
- El cliente admite UDP y la transmisión predeterminada basada en TCP a través de NICE DCV. Para obtener más información sobre NICE DCV y UDP, consulte [Enabling the QUIC UDP transport protocol](#). Si desea habilitar la transmisión UDP para el cliente, asegúrese de cumplir los siguientes requisitos. Si no cumple los siguientes requisitos, el cliente volverá a utilizar de forma predeterminada la transmisión basada en TCP.
- La pila se ha configurado para que prefiera UDP en la sección Experiencia de configuración de streaming. Para obtener más información, consulte [Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala](#).
- Tu red permite el tráfico UDP en el puerto 8433 para los AWS rangos de IP. Para obtener más información, consulte [Rangos de direcciones IP de AWS](#).
- Utiliza la imagen base más reciente al crear su flota. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#).
- Sus usuarios finales utilizan el cliente más reciente. Para obtener más información, consulte [Supported clients](#).

 Note

Recomendamos una conexión a Internet para la instalación del cliente AppStream 2.0. En algunos casos, el cliente no se puede instalar en un equipo que no esté conectado a Internet o es posible que los dispositivos USB no funcionen con las aplicaciones transmitidas desde la AppStream versión 2.0. Para obtener más información, consulte [Solución de problemas de usuario de la AppStream versión 2.0](#).

Compatibilidad con características y dispositivos

El cliente AppStream 2.0 es compatible con las siguientes funciones y dispositivos.

Temas

- [Modo de aplicación nativa](#)
- [Cargas de registro de diagnóstico automáticas y bajo demanda](#)
- [Dispositivos periféricos](#)

Modo de aplicación nativa

Note

El modo de aplicación nativa no está disponible cuando se transmite desde instancias de Linux o cuando se utiliza la aplicación cliente Amazon AppStream 2.0 para macOS.

El modo de aplicación nativo proporciona una experiencia familiar a los usuarios durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0. Cuando los usuarios se conectan a la AppStream versión 2.0 en este modo, pueden trabajar con sus aplicaciones de streaming remoto de la misma manera que trabajan con las aplicaciones que están instaladas en su ordenador local. Cada aplicación de streaming en modo de aplicación nativa se abre en su propia ventana y los iconos de la aplicación aparecen en la barra de tareas del equipo local de los usuarios.

Si desea que sus usuarios se conecten a la AppStream versión 2.0 únicamente en el modo clásico, puede configurar el valor `NativeAppModeDisabled` del registro para deshabilitar el modo de aplicación nativo. Para obtener más información, consulte [Elija si desea deshabilitar el modo de aplicación nativa](#).

Para obtener más información sobre el modo de aplicación nativa y el modo clásico, así como para obtener orientación que puede proporcionar a los usuarios, consulte [AppStream Modos de conexión de cliente 2.0](#).

Note

El modo de aplicación nativo no está disponible si su flota está habilitada para la vista de transmisión de Escritorio. Para obtener información acerca de cómo configurar la vista de transmisión de Escritorio, consulte [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#).

Requisitos

Para habilitar esta función para sus usuarios, debe usar una imagen que use una [versión del agente AppStream 2.0 publicada el 19 de febrero de 2020](#) o después. Además, los usuarios deben tener instalada la versión 1.1.129 o posterior del cliente AppStream 2.0. PCs Para obtener más información acerca de las versiones de cliente, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 para clientes](#).

Si el cliente AppStream 2.0, versión 1.1.129 o posterior, está instalado en el ordenador de sus usuarios, pero no utiliza una imagen que utilice una versión de agente publicada el 19 de febrero de 2020 o después, el cliente volverá al modo clásico aunque se haya seleccionado el modo de aplicación nativo.

Problemas conocidos

Cuando los usuarios intentan acoplar o desacoplar pestañas en una ventana del navegador en ventanas separadas durante una sesión de streaming en modo de aplicación nativa, el navegador de streaming remoto no funciona de la misma manera que un navegador local. Para realizar esta tarea durante una sesión de streaming en modo de aplicación nativa, los usuarios deben presionar la tecla Alt hasta que las pestañas del explorador estén ancladas en ventanas separadas del explorador.

Cargas de registro de diagnóstico automáticas y bajo demanda

Para ayudar a solucionar los problemas que puedan surgir cuando los usuarios utilicen el cliente AppStream 2.0, puede habilitar la carga automática o bajo demanda de los registros de diagnóstico, o bien dejar que los usuarios lo hagan ellos mismos.

Note

Los registros de diagnóstico no contienen información confidencial. Puedes deshabilitar la carga automática y bajo demanda de los registros de diagnóstico en los usuarios PCs que gestiones o permitir que los usuarios inhabiliten estas funciones ellos mismos.

Cargas de registro de diagnóstico automáticas

Al instalar el cliente en el PCs que administra, puede configurar el cliente AppStream 2.0 para que cargue los registros de diagnóstico automáticamente. De esta forma, cuando se produce un problema con el cliente, los registros se envían a AppStream 2.0 (AWS) sin la interacción del usuario. Para obtener más información, consulte [Configure ajustes adicionales del cliente AppStream 2.0 para sus usuarios](#).

O bien, puede dejar que los usuarios elijan si desean habilitar la carga automática de registros de diagnóstico al instalar el cliente AppStream 2.0 o después de la instalación del cliente. Para obtener directrices que puede proporcionar a los usuarios para ayudarles a realizar esta tarea, consulte [Configuración para Windows](#).

Cargas de registro de diagnóstico bajo demanda

Si necesita más control sobre el registro, puede deshabilitar el registro automático y habilitar las cargas de registro de diagnóstico bajo demanda. Si permites que tus usuarios carguen registros de diagnóstico a pedido, también podrán elegir si desean enviar minidumps (informes de errores) a la AppStream versión 2.0 (AWS) si se produce una excepción o si el cliente deja de responder.

Para obtener información que puede proporcionar a los usuarios para ayudarles a realizar estas tareas, consulte [Registro](#).

Dispositivos periféricos

El cliente AppStream 2.0 ofrece la siguiente compatibilidad con dispositivos periféricos, como monitores, cámaras web, ratones, teclados y tabletas de dibujo.

Note

Con ciertas excepciones, se requiere la redirección USB para que el cliente AppStream 2.0 sea compatible con dispositivos USB. Además, en la mayoría de los casos, cuando se requiere la redirección USB para un dispositivo, es necesario cualificar el dispositivo antes de poder utilizarlo con sesiones de streaming AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [Redireccionamiento USB](#).

Temas

- [Varios monitores](#)
- [Audio/vídeo en tiempo real](#)
- [Dispositivos USB](#)
- [Tabletas de dibujo](#)
- [Métodos abreviados de teclado](#)
- [Desplazamiento relativo del ratón](#)

Varios monitores

AppStream La versión 2.0 admite el uso de varios monitores durante las sesiones de streaming, incluidos los monitores con diferentes resoluciones. Para garantizar una experiencia de streaming óptima, se recomienda a los usuarios que tengan monitores con diferentes resoluciones que ajusten la escala de visualización de los monitores al 100 por ciento.

Note

Para las sesiones de streaming AppStream 2.0 que utilizan el [modo de aplicación nativo](#), se admiten monitores con una resolución de hasta 2K. Si se utilizan monitores de mayor resolución para las sesiones de streaming, el cliente AppStream 2.0 vuelve al modo clásico. En este escenario, la vista de transmisión en modo clásico AppStream 2.0 ocupa 2 K de la pantalla y la parte restante de la pantalla está negra.

Varios monitores (resolución de hasta 2K)

Los siguientes tipos de instancias AppStream 2.0 admiten hasta 4 monitores y una resolución de pantalla máxima de 2560 x 1600 píxeles por monitor: de uso general, optimizada para memoria, optimizada para cómputo, Graphics G4dn, Graphics G5, Graphics G6, Graphics Design y Graphics Pro.

Varios monitores (resolución de hasta 4K)

Los siguientes tipos de instancias AppStream 2.0 admiten hasta 2 monitores con una resolución de pantalla máxima de 4096 x 2160 píxeles por monitor: Graphics G4dn, Graphics G5, Graphics G6, Graphics Design y Graphics Pro.

Note

Los tipos de instancias sin gráficos (uso general, memoria optimizada, computación optimizada) admiten una resolución de pantalla máxima de 2560 x 1600 píxeles en cada monitor.

Audio/vídeo en tiempo real

AppStream La versión 2.0 admite audio/vídeo (AV) en tiempo real al redirigir la entrada de vídeo de la cámara web local a las sesiones de streaming 2.0. AppStream Esta capacidad permite a

los usuarios utilizar su cámara web local para realizar videoconferencias y audioconferencias dentro de una AppStream sesión de streaming 2.0. Gracias a la tecnología AV en tiempo real y a la compatibilidad con audio en tiempo real, sus usuarios pueden colaborar utilizando aplicaciones de videoconferencia y audioconferencia conocidas sin tener que abandonar su sesión de streaming AppStream 2.0.

Cuando un usuario inicia una videoconferencia desde una sesión de streaming AppStream 2.0, la versión AppStream 2.0 comprime localmente la entrada de vídeo de la cámara web y el audio del micrófono antes de transmitir estos datos a través de un canal seguro a una instancia de streaming. Durante sus sesiones de streaming, los usuarios pueden habilitar la entrada de audio y vídeo mediante la barra de herramientas AppStream 2.0. Si los usuarios tienen más de una cámara web (por ejemplo, si tienen una cámara web USB conectada a su equipo local y una cámara web integrada), también pueden elegir qué cámara web utilizar durante la sesión de streaming.

 Note

En el caso de las flotas multisesión, solo se puede acceder a in/out las funcionalidades. La entrada de vídeo (compatibilidad con cámaras web) aún no está disponible para flotas multisesión.

Para configurar y probar la compatibilidad con AV en tiempo real, complete los siguientes pasos.

Configurar y probar la compatibilidad con AV en tiempo real

1. Cree un nuevo constructor de imágenes o conéctese a un constructor de imágenes existente que cumpla los siguientes requisitos:
 - El constructor de imágenes debe ejecutar Windows Server 2016 o Windows Server 2019.
 - El generador de imágenes debe usar una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 1 de junio de 2021.
 - En el AppStream caso de los agentes 2.0 lanzados a partir del 17 de mayo de 2021, la función AV en tiempo real está habilitada de forma predeterminada. Para crear una URL de streaming para realizar pruebas, puede omitir los pasos 3 a 6 y desconectarse del constructor de imágenes. Si tiene que deshabilitar el AV en tiempo real, complete todos los pasos y deshabilite los permisos de la cámara web en el paso 4.
 - El creador de imágenes debe utilizar una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 24 de junio de 2021 para admitir el vídeo cuando se conecte mediante el acceso a un

navegador web. Para obtener más información sobre los navegadores web compatibles, consulte [the section called “Acceso desde el navegador web”](#).

Para obtener información acerca de cómo crear un constructor de imágenes, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).

2. Conéctese al constructor de imágenes que desee utilizar e inicie sesión como administrador. Para conectarse al constructor de imágenes, realice una de las siguientes acciones:

- [Utilice la consola AppStream 2.0](#) (solo para conexiones web)
- [Cree una URL de streaming](#) (para conexiones web o de clientes AppStream 2.0)

 Note

Si el generador de imágenes al que desea conectarse está unido a un dominio de Active Directory y su organización requiere iniciar sesión con tarjeta inteligente, debe crear una URL de transmisión y usar el cliente AppStream 2.0 para la conexión. Para obtener información sobre el inicio de sesión con tarjeta inteligente, consulte [Tarjetas inteligentes](#).

3. En el constructor de imágenes, abra el Editor del registro. Para ello, en el escritorio del constructor de imágenes, en el cuadro de búsqueda de la barra de tareas, escriba **regedit**. A continuación, seleccione el primer resultado para el Editor del registro.
4. En HKEY_LOCAL_MACHINE\ SOFTWARE\ Amazon\AppStream\, cree un nuevo valor de registro que tenga los siguientes datos de tipo, nombre y valor:
 - Tipo de valor del registro: DWORD
 - Nombre del valor de registro: WebcamPermission
 - Datos de valor del registro (hexadecimales): 1 para habilitar o 0 para deshabilitar los permisos de la cámara web
5. Tras crear el valor del registro, cambie a Usuario de plantilla o a una cuenta de dominio que no tenga permisos de administrador en el constructor de imágenes. Para cambiar a Usuario de plantilla, en la barra de herramientas de la parte superior derecha de la ventana de sesión, seleccione Comandos de administración, Cambiar usuario y Usuario de plantilla.
6. Vuelva a Administrador.
7. Desconéctese del constructor de imágenes y cree una URL de streaming para el constructor de imágenes. Para ello:

- a. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
 - b. En el panel de navegación, elija Imágenes y, a continuación, Constructor de imágenes.
 - c. Seleccione el constructor de imágenes del que acaba de desconectarse y elija Acciones, Crear URL de streaming.
 - d. Elija Copiar enlace y guarda el enlace en una ubicación segura y de fácil acceso. Utilizará el enlace en el siguiente paso para conectarse al constructor de imágenes.
8. Con la URL de transmisión que acaba de crear, conéctese al generador de imágenes mediante el cliente AppStream 2.0 o el acceso a un navegador web.
 9. Pruebe la experiencia de AV en tiempo real en el constructor de imágenes con los pasos que se indican a continuación en [Videoconferencias y audioconferencias](#).
 10. Tras comprobar que el AV en tiempo real funcione según lo previsto, desconéctese de la sesión de streaming, vuelva a conectarse al constructor de imágenes y siga los pasos necesarios en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener información acerca de cómo crear una imagen, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Cuando termine de configurar el generador de imágenes y de crear una imagen compatible con la reproducción audiovisual en tiempo real, podrá poner esta función a disposición de los usuarios de las flotas AppStream 2.0. Asegúrese de que la versión 1.1.257 o posterior del cliente AppStream 2.0 esté instalada en los ordenadores de los usuarios.

Note

Para utilizar la AV en tiempo real con el cliente AppStream 2.0, la imagen base AppStream 2.0 y la versión del agente deberían ser del 1 de junio de 2021 o posteriores. Recomendamos utilizar el cliente AppStream 2.0 más reciente. Para obtener directrices que puede proporcionar a los usuarios para ayudarles a utilizar AV en tiempo real, consulte [Videoconferencias y audioconferencias](#).

Para utilizar la tecnología audiovisual en tiempo real con acceso a través de un navegador web, la imagen AppStream 2.0 debe utilizar una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 24 de junio de 2021. Para obtener más información sobre los navegadores web compatibles, consulte [the section called “Acceso desde el navegador web”](#).

Dispositivos USB

En las siguientes secciones se proporciona información sobre la compatibilidad de dispositivos USB con la AppStream versión 2.0.

Contenido

- [Redireccionamiento USB](#)
- [Tarjetas inteligentes](#)

Redireccionamiento USB

La redirección USB es necesaria para que la mayoría de los dispositivos USB locales se utilicen durante las sesiones de streaming AppStream 2.0. Cuando sea necesaria la redirección USB, debes [calificar el dispositivo](#) antes de que los usuarios puedan usarlo durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0. Una vez que califiques el dispositivo, los usuarios deberán [compartirlo con la AppStream versión 2.0](#). Con la redirección USB, durante las sesiones de streaming AppStream 2.0, no se puede acceder a los dispositivos de los usuarios para usarlos con aplicaciones locales.

En otros casos, los dispositivos USB ya están habilitados para su uso con la AppStream versión 2.0 y no es necesaria ninguna configuración adicional. Por ejemplo, la redirección de tarjetas inteligentes ya está habilitada de forma predeterminada cuando se instala el cliente AppStream 2.0. Como la redirección USB no se usa cuando esta función está habilitada, no es necesario que los lectores de tarjetas inteligentes estén habilitados y los usuarios no necesitan compartir estos dispositivos con la AppStream versión 2.0 para usarlos durante las sesiones de streaming.

Note

Actualmente, la redirección USB no es compatible con las instancias de flota basadas en Linux ni cuando se utiliza la aplicación cliente AppStream macOS 2.0.

Tarjetas inteligentes

AppStream La versión 2.0 admite el uso de una tarjeta inteligente para iniciar sesión con Windows en las instancias de streaming unidas a Active Directory y la autenticación durante la sesión para las aplicaciones de streaming. Como el redireccionamiento de tarjetas inteligentes está habilitada de forma predeterminada, los usuarios pueden usar lectores de tarjetas inteligentes que estén conectados a su equipo local y a sus tarjetas inteligentes sin redireccionamiento USB.

Contenido

- [Inicio de sesión y autenticación durante la sesión de Windows](#)
- [Redireccionamiento de tarjetas inteligentes](#)

Inicio de sesión y autenticación durante la sesión de Windows

AppStream La versión 2.0 admite el uso de contraseñas de dominio de Active Directory o tarjetas inteligentes, como las tarjetas inteligentes [Common Access Card \(CAC\)](#) y [Personal Identity Verification \(PIV\)](#), para iniciar sesión con Windows en instancias de streaming AppStream 2.0 (flotas y generadores de imágenes). Los usuarios pueden usar lectores de tarjetas inteligentes conectados a su equipo local y a sus tarjetas inteligentes para iniciar sesión en una instancia de streaming AppStream 2.0 que esté unida a un dominio de Microsoft Active Directory. También pueden usar sus lectores de tarjetas inteligentes y tarjetas inteligentes locales para iniciar sesión en las aplicaciones de su sesión de streaming.

Para garantizar que los usuarios puedan usar sus tarjetas inteligentes para iniciar sesión con Windows en las instancias de streaming asociadas a Active Directory y para autenticarse durante la sesión en las aplicaciones de streaming, debe:

- Utilizar una imagen que cumpla los siguientes requisitos:
 - La imagen debe crearse a partir de una imagen base publicada a más tardar AWS el 28 de diciembre de 2020. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#).
 - La imagen debe usar una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 4 de enero de 2021. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).
- Habilite el inicio de sesión con tarjeta inteligente para Active Directory en la AppStream versión 2.0 a la que acceden sus usuarios para las sesiones de streaming, tal y como se describe en esta sección.

Note

Esta configuración solo controla el método de autenticación que se puede usar para iniciar sesión con Windows en una instancia de streaming AppStream 2.0 (fleet o image builder). No controla el método de autenticación que se puede usar para la autenticación durante la sesión, una vez que el usuario inicie sesión en una instancia de streaming.

- Asegúrese de que los usuarios tengan instalada la versión 1.1.257 o posterior del cliente AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 para clientes](#).

De forma predeterminada, el inicio de sesión con contraseña en Active Directory está habilitado en las pilas AppStream 2.0. Para habilitar el inicio de sesión con tarjeta inteligente en Active Directory, realice los siguientes pasos en la consola AppStream 2.0.

Para habilitar el inicio de sesión con tarjeta inteligente en Active Directory mediante la consola AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elija Pilas.
3. Elija la pila para la que desea habilitar la autenticación con tarjeta inteligente para Active Directory.
4. Elija la pestaña Configuración de usuario y, a continuación, expanda la sección Portapapeles, transferencia de archivos y permisos de impresión local.
5. En Inicio de sesión con tarjeta inteligente para Active Directory, elija Habilitado.

También puede habilitar el Inicio de sesión con contraseña en Active Directory, si aún no está habilitado. Debe habilitarse al menos un método de autenticación.

6. Elija Actualizar.

Como alternativa, puede habilitar el inicio de sesión con tarjeta inteligente en Active Directory mediante la API AppStream 2.0, un AWS SDK o (). AWS Command Line Interface AWS CLI

Redireccionamiento de tarjetas inteligentes

Cuando el cliente AppStream 2.0 está instalado, la redirección de tarjetas inteligentes está habilitada de forma predeterminada. Cuando esta función está habilitada, los usuarios pueden utilizar lectores de tarjetas inteligentes conectados a su ordenador local y a sus tarjetas inteligentes durante las sesiones de streaming AppStream 2.0 sin necesidad de redireccionamiento USB. Durante las sesiones de streaming AppStream 2.0, los lectores de tarjetas inteligentes y las tarjetas inteligentes de los usuarios permanecen accesibles para su uso con aplicaciones locales. El cliente AppStream 2.0 redirige las llamadas a la API de las tarjetas inteligentes desde las aplicaciones de streaming de los usuarios a su tarjeta inteligente local.

Note

Actualmente, el redireccionamiento de tarjetas inteligentes no se admite en las instancias de flota basadas en Linux o en las instancias de flota multisesión, ni cuando se utiliza la aplicación cliente macOS 2.0 AppStream .

Note

Si la tarjeta inteligente requiere un software de middleware para funcionar, dicho software debe estar instalado tanto en el dispositivo del usuario como en la instancia de streaming 2.0. AppStream

Puede deshabilitar el redireccionamiento de tarjetas inteligentes durante la instalación del cliente en los dispositivos administrados. Para obtener más información, consulte [Seleccionar si se desea deshabilitar el redireccionamiento de tarjetas inteligentes](#). Si inhabilitas la redirección de tarjetas inteligentes, los usuarios no podrán usar su lector de tarjetas inteligentes ni su tarjeta inteligente durante una sesión de streaming AppStream 2.0 sin la redirección USB. En este caso, debe [cualificar el dispositivo](#). Una vez que califique el dispositivo, los usuarios deberán [compartirlo con AppStream la versión 2.0](#). Cuando la redirección de tarjetas inteligentes está deshabilitada, durante las sesiones de streaming AppStream 2.0 de los usuarios, no se podrá acceder a su lector de tarjetas inteligentes ni a su tarjeta inteligente para utilizarlos con aplicaciones locales.

Tabletas de dibujo

Las tabletas de dibujo, también conocidas como tabletas digitalizadoras, son dispositivos de entrada de equipos que permiten a los usuarios dibujar con un lápiz óptico (lápiz). Con la AppStream versión 2.0, los usuarios pueden conectar una tableta de dibujo, como una tableta de dibujo de Wacom, a su ordenador local y utilizar la tableta con sus aplicaciones de streaming.

Note

No se admiten tabletas de dibujo cuando se utiliza la aplicación cliente macOS AppStream 2.0.

A continuación, se presentan los requisitos y consideraciones para permitir a los usuarios utilizar tabletas de dibujo con sus aplicaciones de streaming.

- Para que sus usuarios puedan utilizar esta función, debe configurar su flota AppStream 2.0 para que utilice una imagen que ejecute Windows Server 2019.
- Para utilizar esta función, los usuarios deben acceder a la AppStream versión AppStream 2.0 mediante el cliente 2.0 o únicamente a través de los navegadores Google Chrome o Mozilla Firefox.
- Las aplicaciones de streaming deben ser compatibles con la tecnología de Windows Ink. Para obtener más información, consulte [Interacciones del lápiz y Windows Ink en aplicaciones de Windows](#).
- Algunas aplicaciones, como GIMP, deben detectar tabletas de dibujo en la instancia de streaming para admitir la sensibilidad a la presión. Si este es el caso, sus usuarios deben usar el cliente AppStream 2.0 para acceder a AppStream 2.0 y reproducir estas aplicaciones en streaming. Además, debe reunir las tabletas de dibujo de sus usuarios y los usuarios deben compartir sus tabletas de dibujo con la AppStream versión 2.0 cada vez que inicien una nueva sesión de streaming. Para obtener más información, consulte [Cualificación de dispositivos USB para utilizarlos con aplicaciones de streaming](#).
- Esta característica no es compatible con Chromebooks.

Para empezar a utilizar las tabletas de dibujo durante las sesiones de streaming de aplicaciones, los usuarios conectan su tableta de dibujo a su ordenador local mediante USB, comparten el dispositivo con la AppStream 2.0 si es necesario para detectar la sensibilidad a la presión y, a continuación, utilizan el cliente AppStream 2.0 o un [navegador web compatible](#) para iniciar una sesión de streaming AppStream 2.0.

Métodos abreviados de teclado

En el caso del cliente Windows, se admiten la mayoría de los atajos de teclado del sistema operativo. Los atajos de teclado compatibles incluyen Alt + Tab, atajos del portapapeles (Ctrl + X, Ctrl + C, Ctrl + V), Esc y Alt + F4.

Para el cliente macOS, los métodos abreviados de teclado compatibles incluyen los atajos del portapapeles (Comando + X, Comando + C, Comando + V, Comando + A, Comando-Z).

Desplazamiento relativo del ratón

De forma predeterminada, durante las sesiones de streaming de los usuarios, la AppStream versión 2.0 transmite información sobre los movimientos del ratón a la instancia de streaming mediante coordenadas absolutas y renderizando los movimientos del ratón de forma local. En el caso de las aplicaciones con uso intensivo de gráficos, como el software de diseño asistido por ordenador (CAD) o fabricación asistida por ordenador (CAM) o los videojuegos, el rendimiento del ratón mejora cuando se habilita el modo relativo del ratón. El modo relativo del ratón utiliza coordenadas relativas, que representan la distancia que ha recorrido el ratón desde el último fotograma, en lugar de los valores absolutos de las coordenadas x-y dentro de una ventana o pantalla. Cuando el modo relativo del ratón está activado, la AppStream versión 2.0 renderiza los movimientos del ratón de forma remota.

Los usuarios pueden activar esta función durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0 mediante una de las siguientes acciones:

- Presionar Ctrl+Shift+F8 en la aplicación cliente de Windows o Ctrl+Shift+Fn+F8 en la aplicación cliente macOS
- Seleccione la posición relativa del ratón [Ctrl+Shift+F8] en el menú de ajustes de la barra de herramientas 2.0, en la zona superior izquierda de la ventana de la sesión de streaming. AppStream Este método funciona cuando se utiliza el modo clásico o la Vista de escritorio.

Instale y configure el cliente 2.0 AppStream

Puede hacer que sus usuarios instalen el cliente AppStream 2.0 ellos mismos o puede instalar el cliente AppStream 2.0 para ellos ejecutando PowerShell scripts de forma remota.

Debe cualificar los dispositivos USB que desea habilitar para que los usuarios utilicen con su sesión de transmisión. Si su dispositivo USB no cumple los requisitos, la AppStream versión 2.0 no lo detectará y no podrá compartirse con la sesión.

En los temas siguientes se describe cómo instalar y configurar el cliente AppStream 2.0.

Contenido

- [Haga que sus usuarios instalen el cliente AppStream 2.0 ellos mismos](#)
- [Tutorial: Instale el cliente Amazon AppStream 2.0 y personalice la experiencia del cliente para sus usuarios](#)
- [Actualice manualmente la herramienta de implementación empresarial AppStream 2.0, el cliente y el controlador USB](#)

- [Cualificación de dispositivos USB para utilizarlos con aplicaciones de streaming](#)
- [Configure un método de conexión para los usuarios de su cliente AppStream 2.0](#)
- [Permita que los usuarios compartan un dispositivo USB con una sesión de streaming AppStream 2.0](#)
- [Redirigir una sesión de streaming desde el navegador web al cliente AppStream 2.0](#)
- [Habilite la redirección del sistema de archivos para sus AppStream usuarios de la versión 2.0](#)
- [Habilite la redirección de impresoras locales para sus AppStream usuarios de la versión 2.0](#)

Haga que sus usuarios instalen el cliente AppStream 2.0 ellos mismos

Para step-by-step obtener instrucciones que puede proporcionar a sus usuarios para ayudarles a instalar el cliente AppStream 2.0, consulte [Configuración para Windows](#) o [the section called “Configuración e instalación para macOS”](#).

Important

En el caso del cliente de Windows, si su organización ha implementado un software antivirus que impide que los usuarios ejecuten archivos.exe, debe añadir una excepción para que los usuarios puedan ejecutar el programa .exe de instalación del cliente AppStream 2.0. De lo contrario, si los usuarios intentan instalar el cliente, es posible que, o no ocurra nada, o aparezca un error cuando intenten iniciar el programa de instalación.

Una vez que los usuarios instalen el cliente, si planea permitir que usen dispositivos USB durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0, deberán cumplirse los siguientes requisitos:

- Debe reunir los requisitos para los dispositivos USB que se pueden utilizar con la AppStream versión 2.0. Para obtener más información, consulte [Cualificación de dispositivos USB para utilizarlos con aplicaciones de streaming](#).
- Una vez que sus dispositivos cumplan los requisitos, tus usuarios deberán compartirlos con la AppStream versión 2.0 cada vez que inicien una nueva sesión de streaming. Para obtener directrices que puede proporcionar a los usuarios para completar esta tarea, consulte [Dispositivos USB](#).

Tutorial: Instale el cliente Amazon AppStream 2.0 y personalice la experiencia del cliente para sus usuarios

En las siguientes secciones se describe cómo instalar el cliente AppStream 2.0 y cómo personalizar la experiencia del cliente para sus usuarios. Si desea descargar e instalar el cliente para los usuarios, primero debe descargar Enterprise Deployment Tool. A continuación, puede ejecutar PowerShell scripts para instalar el cliente AppStream 2.0 y configurar los ajustes del cliente de forma remota.

Note

No se admite el uso de la herramienta de implementación empresarial con el cliente macOS AppStream 2.0.

Contenido

- [Descarga de Enterprise Deployment Tool](#)
- [AppStream Instale el cliente 2.0 y el controlador USB](#)
- [Acceder a la AppStream versión 2.0 con el cliente AppStream 2.0](#)
- [Establezca el valor AppStream de registro de StarTurl para los usuarios del cliente 2.0](#)
- [Establezca el valor de TrustedDomains registro para habilitar otros dominios para el cliente 2.0 AppStream](#)
- [Cree AS2 TrustedDomains el registro TXT de DNS para habilitar su dominio para el cliente AppStream 2.0 sin cambios en el registro](#)
- [Deshabilitar la búsqueda de registros TXT de DNS para dominios de confianza](#)
- [Opción para deshabilitar las actualizaciones automáticas del cliente](#)
- [Elegir si deshabilitar las cargas de registro de diagnóstico bajo demanda](#)
- [Elija si desea deshabilitar el modo de aplicación nativa](#)
- [Seleccionar si se desea deshabilitar el redireccionamiento a impresoras locales](#)
- [Seleccionar si se desea deshabilitar el redireccionamiento de tarjetas inteligentes](#)
- [Configure ajustes adicionales del cliente AppStream 2.0 para sus usuarios](#)
- [Uso de la política de grupo para personalizar la experiencia del cliente AppStream 2.0](#)

Descarga de Enterprise Deployment Tool

La herramienta de implementación empresarial incluye los archivos de instalación del cliente AppStream 2.0 y una plantilla administrativa de políticas de grupo.

1. Para descargar la herramienta de implementación empresarial, en la parte inferior derecha de la página de [clientes compatibles con la AppStream versión 2.0](#), seleccione el enlace de la herramienta de implementación empresarial. Este enlace abre un archivo .zip que contiene los archivos necesarios para la versión más reciente de la herramienta.
2. Para extraer los archivos necesarios, vaya a la ubicación en la que descargó la herramienta, haga clic con el botón derecho en la <version>carpeta AmazonAppStreamClientEnterpriseSetup__ y seleccione Extraer todo. La carpeta contiene dos programas de instalación y una plantilla administrativa de la política de grupo:
 - AppStream Instalador del cliente 2.0 (AmazonAppStreamClientSetup_<version>.msi): instala el AppStream cliente 2.0.
 - AppStream Instalador del controlador USB 2.0 (AmazonAppStreamUsbDriverSetup<version>_.exe): instala el controlador USB AppStream 2.0 necesario para utilizar dispositivos USB con aplicaciones transmitidas a través de la versión 2.0. AppStream
 - AppStream Plantilla administrativa de política de grupo del cliente 2.0 (as2_client_config.adm): le permite configurar el cliente 2.0 mediante la política de grupo. AppStream

AppStream Instale el cliente 2.0 y el controlador USB

Tras descargar los archivos de instalación del cliente AppStream 2.0, ejecute el siguiente PowerShell script en los ordenadores de los usuarios para instalar el archivo de instalación del cliente AppStream 2.0, AppStreamClient .exe, y el controlador USB de forma silenciosa.

Note

Para ejecutar este script, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente con permisos de administrador. También puede ejecutar el script de forma remota en la cuenta del sistema durante el inicio.

```
Start-Process msixexec.exe -Wait -ArgumentList '/i  
AmazonAppStreamClientSetup_<version>.msi /quiet'
```

```
Start-Process AmazonAppStreamUsbDriverSetup_<version>.exe -Wait -ArgumentList '/quiet'
```

Tras instalar la herramienta de implementación empresarial en el ordenador de un usuario, el cliente AppStream 2.0 se instala de la siguiente manera:

1. El archivo de instalación del cliente AppStream 2.0 se copia en la siguiente ruta del ordenador del usuario: C:\Program Files (x86)\Amazon AppStream 2.0 Client Installer\AppStreamClient.exe.
2. La primera vez que el usuario inicie sesión en su ordenador después de instalar la herramienta de implementación empresarial, se AppStream instalará el cliente 2.0.

 Note

Si la herramienta de implementación empresarial detecta que la carpeta del cliente AppStream 2.0 ya existe en %localappdata%, la herramienta no instala el cliente. AppStreamClient

Si un usuario desinstala el cliente AppStream 2.0, el cliente no se volverá a instalar hasta que actualice la herramienta de implementación empresarial 2.0. AppStream

Acceder a la AppStream versión 2.0 con el cliente AppStream 2.0

De forma predeterminada, cuando los usuarios inician el cliente AppStream 2.0, solo pueden conectarse al URLs dominio AppStream 2.0 o a los dominios que incluyan un registro DNS TXT que permita la conexión. Puede permitir que los usuarios del cliente accedan a dominios distintos del dominio AppStream 2.0 mediante una de las siguientes acciones:

- Establezca el valor del registro StartURL para especificar una URL personalizada a la que los usuarios puedan acceder, como la URL del portal de inicio de sesión de su organización.
- Establezca el valor del registro TrustedDomains para especificar dominios de confianza a los que los usuarios puedan acceder.
- Cree el registro TXT de DNS AS2TrustedDomains para especificar dominios de confianza a los que los usuarios puedan acceder. Este método le permite evitar cambios en el registro.

 Note

La configuración del cliente AppStream 2.0 y del registro TXT de DNS no impide que los usuarios utilicen otros métodos de conexión para acceder a los dominios o URLs que usted especifique. Por ejemplo, los usuarios pueden acceder a dominios específicos o URLs mediante un navegador web, si tienen acceso de red a los dominios o URLs.

Establezca el valor AppStream de registro de StartUrl para los usuarios del cliente 2.0

Puede usar el valor de StartUrl registro para establecer una URL personalizada que se rellene en el cliente AppStream 2.0 cuando un usuario inicie el cliente. Puede crear esta clave de registro HKLM al instalar el cliente para que los usuarios no tengan que especificar la URL de inicio la primera vez que lancen el cliente.

Una vez instalado el cliente AppStream 2.0, puede ejecutar el siguiente PowerShell script para crear esta clave de registro o puede usar la plantilla administrativa que se incluye en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante una política de grupo.

Sustituya el valor StartUrl por una dirección URL del proveedor de identidad (IdP). La dirección URL debe utilizar un certificado que sea de confianza para el dispositivo. Esto significa que el certificado que utiliza la página web StartUrl debe contener un nombre alternativo del sujeto (SAN) que incluya el nombre de dominio de la dirección URL. Por ejemplo, si StartUrl está configurado en <https://appstream.example.com>, el certificado SSL debe tener una SAN que incluya appstream.example.com.

 Note

Para ejecutar este script, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente con permisos de administrador. También puede ejecutar el script de forma remota en la cuenta del sistema durante el inicio.

```
$registryPath="HKLM:\Software\Amazon\AppStream Client"  
New-Item -Path "HKLM:\Software\Amazon" -Name "AppStream Client" -Force
```



```
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "StartUrl" -Value "https://www.example.com"
-PropertyType String -Force | Out-Null
```

Establezca el valor de TrustedDomains registro para habilitar otros dominios para el cliente 2.0 AppStream

Puede configurar el cliente AppStream 2.0 para que se conecte a URLs los dominios de confianza que especifique. Por ejemplo, es posible que desee permitir que los usuarios se conecten a cualquier URL del dominio de la organización o a cualquier URL de uno o más dominios del IdP. Cuando especifique la URL, utilice el siguiente formato: *. *example-idp.com*.

Puede especificar una lista de dominios de confianza en formato de valores separados por comas. Añada esta lista como valor de registro a la clave de registro AppStream 2.0 TrustedDomains HKLM. Se recomienda crear esta clave de registro y especificar la lista de dominios de confianza al instalar el cliente AppStream 2.0 o, si utiliza Microsoft Active Directory, mediante la política de grupo. De esta forma, los usuarios pueden conectarse a una URL de inicio en cualquier dominio de confianza inmediatamente después de instalar el cliente.

Una vez instalado el cliente AppStream 2.0, puede ejecutar el siguiente PowerShell script para crear esta clave de registro. O bien, puede usar la plantilla administrativa que se incluye en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante la política de grupo.

Reemplace el valor TrustedDomains por una lista separada por comas para uno o varios dominios de su organización o del IdP. El certificado utilizado por la página web del dominio de confianza debe contener un SAN que incluya el dominio de la dirección URL. Por ejemplo, si su dominio de confianza incluye *.example.com y los usuarios lo especifican https://appstream.example.com, el certificado SSL debe tener una SAN que incluya appstream.example.com.

Note

Para ejecutar este script, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente con permisos de administrador. También puede ejecutar el script de forma remota en la cuenta del sistema durante el inicio.

```
$registryPath="HKLM:\Software\Amazon\AppStream Client"
New-Item -Path "HKLM:\Software\Amazon" -Name "AppStream Client" -Force
```

```
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "TrustedDomains" -Value "*.example1.com, *.example2.com, aws.amazon.com" -PropertyType String -Force | Out-Null
```

A continuación se presentan los requisitos y consideraciones para dar formato a los nombres de dominio de confianza.

- Se admiten los siguientes caracteres: a-z, 0-9, -, *.
- DNS trata el carácter * como comodín o como el carácter de asterisco (ASCII 42), en función de dónde aparece en el nombre de dominio. A continuación se indican las restricciones aplicables cuando se utiliza * como comodín en el nombre de un registro DNS:
 - * debe reemplazar la etiqueta situada más a la izquierda de un nombre de dominio. Por ejemplo, *.example.com o *.prod.example.com. Si incluye * en cualquier otra posición, como prod.*.example.com, DNS lo trata como un carácter de asterisco (ASCII 42) y no como un carácter comodín.
 - El * debe sustituir a toda la etiqueta. Por ejemplo, no puede especificar *prod.ejemplo.com ni prod*.ejemplo.com.
 - * se aplica al nivel de subdominio que incluye el *, así como a todos los subdominios de ese subdominio. Por ejemplo, si una entrada se denomina *.example.com, el cliente AppStream 2.0 permite zenith.example.com, acme.zenith.example.com y pinnacle.acme.zenith.example.com.

Cree AS2 TrustedDomains el registro TXT de DNS para habilitar su dominio para el cliente AppStream 2.0 sin cambios en el registro

Puede permitir que los usuarios se conecten a cualquier dirección URL del dominio de la organización (por ejemplo, *.example.com) o a cualquier dirección URL de los dominios de IdP (por ejemplo, *.example-idp.com) creando un registro TXT de DNS en ese dominio. Al crear el registro TXT de DNS, los valores de registro StartURL o TrustedDomains no son necesarios para permitir que un usuario se conecte a una dirección URL.

Puede especificar una lista de subdominios de confianza en un formato separado por comas, con el prefijo AS2TrustedDomains=. A continuación, cree un registro TXT de DNS para el dominio apropiado. El registro TXT de DNS AS2TrustedDomains solo puede habilitar el mismo dominio o subdominios del dominio en el que se crea el registro TXT de DNS. No puede utilizar el registro TXT de DNS para habilitar otros dominios.

Para obtener más información sobre la configuración del registro DNS, [consulte Habilitar el dominio de la organización para el cliente AppStream 2.0 con un registro TXT de DNS de Route 53](#) y [Crear](#)

un registro TXT de AS2 TrustedDomains DNS para redirigir el cliente nativo AppStream 2.0 a un proveedor de identidad externo.

Note

Al crear registros TXT de DNS, cualquier usuario puede transmitir desde dominios habilitados que no están incluidos en los valores de registro `StartURL` o `TrustedDomains`. La configuración del cliente AppStream 2.0 y del registro TXT de DNS no impide que los usuarios utilicen otros métodos de conexión para acceder a los dominios o URLs que usted especifique. Por ejemplo, los usuarios pueden acceder a dominios específicos o URLs mediante un navegador web, si tienen acceso de red a los dominios o URLs.

Ejemplo de Configuración de Registro TXT de DNS

A continuación se muestra un ejemplo de configuración de registros TXT de DNS. Con la configuración de este ejemplo, los usuarios pueden iniciar el cliente AppStream 2.0 y conectarse a `appstream.example.com` o `appstream-dev.example.com`. Sin embargo, no pueden conectarse a `example.com`.

- `Domains to enable:` `appstream.example.com`, `appstream-dev.example.com`
- `DNS TXT record location:` `example.com`
- `DNS TXT record value`— `AS2TrustedDomains=appstream.example.com, appstream-dev.example.com`

Requisitos y consideraciones

Tenga en cuenta los siguientes requisitos y consideraciones para crear un registro TXT de DNS:

- Debe crear el registro TXT en el dominio de segundo nivel. Por ejemplo, si su dominio es `prod.appstream.example.com`, debe crear el registro TXT de DNS en `example.com`.
- El valor del registro TXT debe comenzar con `AS2TrustedDomains=`
- Se admiten los siguientes caracteres: `a-z`, `0-9`, `-`, `*`.
- DNS trata el carácter `*` como comodín o como el carácter de asterisco (ASCII 42), en función de dónde aparece en el nombre de dominio. A continuación se indican las restricciones aplicables cuando se utiliza `*` como comodín en el nombre de un registro DNS:

- * debe reemplazar la etiqueta situada más a la izquierda de un nombre de dominio. Por ejemplo, *.example.com o *.prod.example.com. Si incluye * en cualquier otra posición, como prod.*.example.com, DNS lo trata como un carácter de asterisco (ASCII 42) y no como un carácter comodín.
- El * debe sustituir a toda la etiqueta. Por ejemplo, no puede especificar *prod.ejemplo.com ni prod*.ejemplo.com.
- * se aplica al nivel de subdominio que incluye el *, así como a todos los subdominios de ese subdominio. Por ejemplo, si una entrada se denomina *.example.com, el cliente AppStream 2.0 permite las conexiones a los siguientes dominios: zenith.example.com, acme.zenith.example.com y pinnacle.acme.zenith.example.com.

Deshabilitar la búsqueda de registros TXT de DNS para dominios de confianza

De forma predeterminada, cuando los usuarios inician la versión 2.0 y especifican una URL que no es un dominio 2.0, el cliente realiza una búsqueda de registros TXT de DNS. AppStream AppStream La búsqueda se realiza en el dominio de segundo nivel de la dirección URL para que el cliente pueda determinar si el dominio está incluido en la lista `AS2TrustedDomains`. Este comportamiento permite a los usuarios conectarse a dominios que no están especificados en las claves de `TrustedDomains` registro `StartURL` o en los dominios AppStream 2.0.

Puede deshabilitar este comportamiento estableciendo el valor de la clave de registro `DnsTxtRecordQueryDisabled` en `true`. Puede crear esta clave de registro al instalar el cliente AppStream 2.0. De esta forma, el cliente se conecta únicamente a URLs lo especificado en las claves de `TrustedDomains` registro `StartURL` o.

Una vez instalado el cliente AppStream 2.0, puede ejecutar el siguiente PowerShell script para crear esta clave de registro. O bien, puede usar la plantilla administrativa que se incluye en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante la política de grupo.

Note

Para ejecutar este script, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente con permisos de administrador. También puede ejecutar el script de forma remota en la cuenta del sistema durante el inicio.

```
$registryPath="HKLM:\Software\Amazon\AppStream Client"  
New-Item -Path "HKLM:\Software\Amazon" -Name "AppStream Client" -Force  
  
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "DnsTxtRecordQueryDisabled" -Value "true" -  
PropertyType String -Force | Out-Null
```

Opción para deshabilitar las actualizaciones automáticas del cliente

De forma predeterminada, cuando hay disponible una nueva versión del cliente AppStream 2.0, el cliente se actualiza automáticamente a la versión más reciente. Para deshabilitar las actualizaciones automáticas, establezca el valor de la clave de registro `AutoUpdateDisabled` en `true`. Puede crear esta clave de registro al instalar el cliente AppStream 2.0. Así, el cliente no se actualiza automáticamente cuando hay disponible una nueva versión.

Una vez instalado el cliente AppStream 2.0, puede ejecutar el siguiente PowerShell script para crear esta clave de registro. O bien, puede usar la plantilla administrativa que se incluye en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante la política de grupo.

Note

Para ejecutar este script, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente con permisos de administrador. También puede ejecutar el script de forma remota en la cuenta del sistema durante el inicio.

```
$registryPath="HKLM:\Software\Amazon\AppStream Client"  
New-Item -Path "HKLM:\Software\Amazon" -Name "AppStream Client" -Force  
  
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "AutoUpdateDisabled" -Value "True" -  
PropertyType String -Force | Out-Null
```

Elegir si deshabilitar las cargas de registro de diagnóstico bajo demanda

De forma predeterminada, el cliente AppStream 2.0 permite a los usuarios cargar registros de diagnóstico y minidumps a pedido a la AppStream versión 2.0 (AWS). Además, si se produce una excepción o el cliente AppStream 2.0 deja de responder, se les pide a los usuarios que elijan si desean cargar el minidump y los registros asociados. Para obtener más información acerca del

registro de diagnóstico bajo demanda, consulte [Cargas de registro de diagnóstico automáticas y bajo demanda](#).

Para deshabilitar estos comportamientos, establezca el valor de la clave de registro `UserUploadOfClientLogsAllowed` en `false`. Puede crear esta clave de registro HKLM al instalar el cliente 2.0. AppStream

Una vez instalado el cliente AppStream 2.0, puede ejecutar el siguiente PowerShell script para crear esta clave de registro. O bien, puede usar la plantilla administrativa que se incluye en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante la política de grupo.

 Note

Para ejecutar este script, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente con permisos de administrador. También puede ejecutar el script de forma remota en la cuenta del sistema durante el inicio.

```
$registryPath="HKLM:\Software\Amazon\AppStream Client"  
New-Item -Path "HKLM:\Software\Amazon" -Name "AppStream Client" -Force  
  
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "UserUploadOfClientLogsAllowed" -Value  
"false" -PropertyType String -Force | Out-Null
```

Elija si desea deshabilitar el modo de aplicación nativa

De forma predeterminada, el cliente AppStream 2.0 se puede ejecutar en modo clásico o en modo de aplicación nativa. Para deshabilitar el modo de aplicación nativo, establezca el valor de la clave de registro `NativeAppModeDisabled` en `true`. Puede crear esta clave de registro HKLM al instalar el cliente AppStream 2.0. Si el valor se establece en `true`, el cliente solo se ejecuta en modo clásico. Para obtener información sobre el modo de aplicación nativa, consulte [Modo de aplicación nativa](#).

Una vez instalado el cliente AppStream 2.0, puede ejecutar el siguiente PowerShell script para crear esta clave de registro. O bien, puede usar la plantilla administrativa que se incluye en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante la política de grupo.

 Note

Para ejecutar este script, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente con permisos de administrador. También puede ejecutar el script de forma remota en la cuenta del sistema durante el inicio.

```
$registryPath="HKLM:\Software\Amazon\AppStream Client"  
New-Item -Path "HKLM:\Software\Amazon" -Name "AppStream Client" -Force  
  
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "NativeAppModeDisabled" -Value "True" -  
PropertyType String -Force | Out-Null
```

Seleccionar si se desea deshabilitar el redireccionamiento a impresoras locales

De forma predeterminada, el cliente AppStream 2.0 permite a los usuarios redirigir los trabajos de impresión desde sus aplicaciones de streaming a una impresora conectada a su ordenador local. Para deshabilitar el redireccionamiento a impresoras locales, establezca el valor de la clave de registro `PrinterRedirectionDisabled` en `true`. Puede crear esta clave de registro de HKLM al instalar el cliente AppStream 2.0. Si el valor está establecido en `true`, el cliente no redirige los trabajos de impresión desde las aplicaciones de streaming de los usuarios a una impresora que esté conectada a su equipo local.

Tras instalar el cliente AppStream 2.0, puede ejecutar el siguiente PowerShell script para crear esta clave de registro. O bien, puede usar la plantilla administrativa que se incluye en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante la política de grupo.

 Note

Para ejecutar este script, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente con permisos de administrador. También puede ejecutar el script de forma remota en la cuenta del sistema durante el inicio.

```
$registryPath="HKLM:\Software\Amazon\AppStream Client"  
New-Item -Path "HKLM:\Software\Amazon" -Name "AppStream Client" -Force
```

```
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "PrinterRedirectionDisabled" -Value "True" -PropertyType String -Force | Out-Null
```

Seleccionar si se desea deshabilitar el redireccionamiento de tarjetas inteligentes

De forma predeterminada, la redirección de tarjetas inteligentes está habilitada para el cliente AppStream 2.0. Cuando esta función está habilitada, los usuarios pueden usar lectores de tarjetas inteligentes conectados a sus ordenadores locales y a sus tarjetas inteligentes durante las sesiones de streaming AppStream 2.0 sin necesidad de redireccionamiento USB. Durante las sesiones de streaming AppStream 2.0, los lectores de tarjetas inteligentes y las tarjetas inteligentes de los usuarios permanecen accesibles para su uso con aplicaciones locales. El cliente redirige las llamadas a la API de la tarjeta inteligente desde las aplicaciones de streaming de los usuarios a su tarjeta inteligente local. Para deshabilitar el redireccionamiento de tarjetas inteligentes, establezca el valor de la clave de registro `SmartCardRedirectionDisabled` en `true`. Puede crear esta clave de registro HKLM al instalar el cliente AppStream 2.0.

Si el valor está establecido en `true`, los usuarios no podrán usar sus lectores de tarjetas inteligentes ni sus tarjetas inteligentes durante una sesión de streaming AppStream 2.0 sin una redirección USB. En este caso, los usuarios no pueden iniciar sesión en sus aplicaciones de streaming con una tarjeta inteligente conectada a su equipo local, a menos que [cualifique el dispositivo](#). Una vez que califique el dispositivo, los usuarios deberán [compartirlo con la AppStream versión 2.0](#). Cuando la redirección de tarjetas inteligentes está deshabilitada, durante las sesiones de streaming AppStream 2.0 de los usuarios, no se podrá acceder a sus lectores de tarjetas inteligentes ni a sus tarjetas inteligentes para utilizarlos con aplicaciones locales.

Tras instalar el cliente AppStream 2.0, puede ejecutar el siguiente PowerShell script para crear esta clave de registro. O bien, puede usar la plantilla administrativa que se incluye en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante la política de grupo.

Note

Para ejecutar este script, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente con permisos de administrador. También puede ejecutar el script de forma remota en la cuenta del sistema durante el inicio.

```
$registryPath="HKLM:\Software\Amazon\AppStream Client"  
New-Item -Path "HKLM:\Software\Amazon" -Name "AppStream Client" -Force
```



```
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "SmartCardRedirectionDisabled" -Value "True"
-PropertyType String -Force | Out-Null
```

Configure ajustes adicionales del cliente AppStream 2.0 para sus usuarios

El cliente AppStream 2.0 usa claves de registro para configurar los siguientes ajustes adicionales del cliente:

- AppStream Aceptación del acuerdo de licencia de usuario final (EULA) del cliente 2.0
- AppStream Se acepta la versión 2.0 del EULA para clientes
- Carga automática del registro de diagnóstico para el cliente 2.0 AppStream
- Actualizaciones automáticas del controlador USB que se utiliza para pasar los controladores USB a la versión 2.0 AppStream
- Habilitar la renderización por hardware en el cliente AppStream 2.0
- Establecer rutas de carpetas personalizadas para la redirección del sistema de archivos en el cliente AppStream 2.0
- Abrir la URL del proveedor de identidades (IdP) en el navegador predeterminado del sistema

En la siguiente tabla se resumen los valores de registro de las configuraciones de cliente adicionales que puede utilizar para personalizar la experiencia del cliente AppStream 2.0 para sus usuarios.

 Note

Estos valores distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Valor	Ruta de registro	Tipo	Descripción	Datos
EULAAccepted	HKCU\Software\Amazon\Appstream Client	Cadena	Establezca este valor true para aceptar el EULA del cliente	true/false

Valor	Ruta de registro	Tipo	Descripción	Datos
			AppStream 2.0 en nombre de sus usuarios.	
AcceptedEULAVersion	HKCU\Software\Amazon\Appstream Client	Cadena	Versión del CLUF aceptada. Si la versión actual del EULA del cliente AppStream 2.0 es diferente de la versión del CLUF que se acepta, se pide a los usuarios que acepten la versión actual del CLUF.	1.0

Valor	Ruta de registro	Tipo	Descripción	Datos
DiagnosticInfoCollectionAllowed	HKCU\Software\Amazon\Appstream Client	Cadena	Establezca este valor true para permitir que la AppStream versión 2.0 envíe automáticamente los registros de diagnóstico del cliente de la AppStream versión 2.0 a la versión 2.0 AppStream ().AWS	true/false

Valor	Ruta de registro	Tipo	Descripción	Datos
USBDriverOptIn	HKCU\Software\Amazon\Appstream Client	Cadena	Establezca este valor a true para permitir que la AppStream versión 2.0 actualice automáticamente el controlador USB que se utiliza para pasar los controladores USB a la AppStream versión 2.0.	true/false
HardwareRenderingEnabled	HKCU\Software\Amazon\Appstream Client	Cadena	Establezca este valor en true para habilitar la renderización por hardware en el cliente AppStream 2.0.	true/false

Valor	Ruta de registro	Tipo	Descripción	Datos
FileRedirectionCustomDefaultFolders	HKCU\Software\Amazon\Appstream Client	Cadena	Establezca este valor para incluir al menos una ruta de carpeta para el redireccionamiento del sistema de archivos. Separe varias rutas de carpeta con " ". De manera predeterminada, se especifican las siguientes rutas de carpeta: %USERPROFILE%\Desktop %USERPROFILE%\Documents %USERPROFILE%\Downloads	<i>Valid folder path</i>

Valor	Ruta de registro	Tipo	Descripción	Datos
OpenIdpUrlInSystemBrowser	HKCU\Software\Amazon\Appstream Client	Cadena	Establezca este valor en true para permitir que el cliente AppStream 2.0 abra la URL del IdP en un navegador predeterminado del sistema. Esta característica es compatible en clientes con la versión 1.1.1360 y posteriores.	true/false

Una vez instalado el cliente AppStream 2.0, puede ejecutar el siguiente PowerShell script para crear estas claves de registro. Si no desea crear todas las claves de registro, modifique los scripts según sea necesario para crear solo las claves de registro que desee. O bien, puede usar la plantilla administrativa que se proporciona en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante la política de grupo.

Note

Debe definir las siguientes entradas para cada usuario.

```
$registryPath="HKCU:\Software\Amazon\AppStream Client"
New-Item -Path "HKCU:\Software\Amazon" -Name "AppStream Client" -Force
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "EULAAccepted" -Value "true" -PropertyType String -Force | Out-Null
```

```
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "AcceptedEULAVersion" -Value "1.0" -
PropertyType String -Force | Out-Null
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "DiagnosticInfoCollectionAllowed" -Value
"true" -PropertyType String -Force | Out-Null
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "USBDriverOptIn" -Value "true" -PropertyType
String -Force | Out-Null
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "HardwareRenderingEnabled" -Value "true" -
PropertyType String -Force | Out-Null
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "FileRedirectionCustomDefaultFolders" -Value
"%USERPROFILE%\Desktop|%USERPROFILE%\Documents|%USERPROFILE%\Downloads" -PropertyType
String -Force | Out-Null
New-ItemProperty -Path $registryPath -Name "OpenIdpUrlInSystemBrowser" -Value "true" -
PropertyType String -Force | Out-Null
```

Uso de la política de grupo para personalizar la experiencia del cliente AppStream 2.0

Puede usar la plantilla administrativa que se proporciona en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0 para configurar el cliente mediante la política de grupo. Para obtener información acerca de cómo cargar las plantillas administrativas en la consola de administración de políticas de grupo, consulte [Recomendaciones para administrar los archivos de plantilla administrativa \(.adm\) de directiva de grupo](#) en la documentación de Soporte técnico de Microsoft.

Actualice manualmente la herramienta de implementación empresarial AppStream 2.0, el cliente y el controlador USB

De forma predeterminada, el cliente AppStream 2.0 y el controlador USB se actualizan automáticamente cuando se publica una nueva versión del cliente. Sin embargo, si utilizó la herramienta de implementación empresarial para instalar el cliente AppStream 2.0 para sus usuarios y deshabilitó las actualizaciones automáticas, debe actualizar la herramienta de implementación empresarial AppStream 2.0, el cliente y el controlador USB manualmente. Para ello, lleve a cabo los siguientes pasos para ejecutar los PowerShell comandos necesarios en los ordenadores de los usuarios.

Note

Para ejecutar estos comandos, debe haber iniciado sesión en el equipo correspondiente como administrador o puede ejecutar el script de manera remota en la cuenta SYSTEM durante el inicio.

No se admite el uso de la herramienta de implementación empresarial para administrar el cliente macOS AppStream 2.0.

1. Desinstale la herramienta de implementación empresarial AppStream 2.0 de forma silenciosa:

```
Start-Process msiexec.exe -Wait -ArgumentList '/x  
AmazonAppStreamClientSetup_<existing_version>.msi /quiet'
```

2. Desinstale el controlador USB AppStream 2.0 de forma silenciosa:

```
Start-Process -Wait AmazonAppStreamUsbDriverSetup_<existing_version>.exe -  
ArgumentList '/uninstall /quiet /norestart'
```

3. Desinstale el cliente AppStream 2.0 de forma silenciosa:

```
Start-Process "$env:LocalAppData\AppStreamClient\Update.exe" -ArgumentList '--  
uninstall'
```

Note

Este proceso también elimina las claves de registro que se utilizan para configurar el cliente AppStream 2.0. Tras volver a instalar el cliente AppStream 2.0, debe volver a crear estas claves.

4. Limpie el directorio de instalación de la aplicación:

```
Remove-Item -Path $env:LocalAppData\AppStreamClient -Recurse -Confirm:$false -  
Force
```

5. Reinicie el equipo:

```
Restart-computer
```

6. Instale la última versión de la herramienta de implementación empresarial AppStream 2.0 de forma silenciosa:

```
Start-Process msiexec.exe -Wait -ArgumentList '/i  
AmazonAppStreamClientSetup_<new_version>.msi /quiet'
```


7. Instale la última versión del controlador USB AppStream 2.0 de forma silenciosa:

```
Start-Process AmazonAppStreamUsbDriverSetup_<new_version>.exe -Wait -ArgumentList  
'/quiet'
```

Cualificación de dispositivos USB para utilizarlos con aplicaciones de streaming

Existen dos métodos para especificar qué dispositivos USB pueden redirigir los usuarios a sus instancias de streaming AppStream 2.0:

Note

Actualmente, la redirección USB solo se admite en las instancias de streaming de Windows AppStream 2.0. No es compatible con el cliente macOS.

- Puede crear las cadenas de filtro de dispositivos USB en el archivo de configuración guardado en una imagen. Este método solo se puede usar con flotas de funcionamiento continuo y bajo demanda.
- Puede especificar cadenas de filtros de dispositivos USB al crear la flota, ya sea con la consola AWS de administración o con la CreateFleet API. Para obtener información detallada sobre estas cadenas, consulte la sección a continuación. Este método solo se puede usar con flotas elásticas.

Puede crear un archivo en la imagen AppStream 2.0 que especifique qué dispositivos USB puede poner a disposición un usuario para sus aplicaciones de streaming. Para cualificar los dispositivos USB de los usuarios para que puedan utilizarse con aplicaciones de streaming, siga estos pasos.

Note

Por motivos de seguridad, solo cualifique los dispositivos USB de fuentes de confianza aprobadas. Cualificar todos los dispositivos genéricos o clases de dispositivos podría permitir el uso de dispositivos no aprobados con sus aplicaciones de streaming.

1. Si aún no lo ha hecho, instale el cliente AppStream 2.0. Para obtener información, consulte [Instale y configure el cliente 2.0 AppStream](#).

2. Conecte el dispositivo USB que desea cualificar a su equipo.
3. Vaya a C:\Users\ < logged-in-user >\ LocalAppData\ y AppStreamClient haga doble clic en dcvusblist.exe.
4. En el cuadro de diálogo DCV - USB devices (DCV - dispositivos USB), se muestra una lista con los dispositivos USB conectados al equipo local. La columna Filter (Filtro) muestra la cadena de filtro de cada dispositivo USB. Haga clic con el botón derecho en la entrada de lista de un dispositivo USB que desee habilitar y seleccione Copy filter string (Copiar cadena de filtro).
5. En el escritorio, haga clic en el botón Inicio de Windows y busque el Bloc de notas. Haga doble clic en Notepad (Bloc de notas) para abrir un nuevo archivo, copie la cadena de filtro y guárdelo. Más adelante, utilizará esta cadena de filtro para cualificar el dispositivo USB.
6. Lance un nuevo constructor de imágenes. Para obtener más información, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).
7. Cuando el generador de imágenes esté en estado En ejecución, lleve a cabo los siguientes pasos para crear una URL de transmisión y conectarse al generador de imágenes mediante el cliente AppStream 2.0.
 - a. Con el constructor de imágenes seleccionado en la lista, seleccione Actions (Acciones) y Create streaming URL (Crear URL de streaming).
 - b. En el cuadro de diálogo Create streaming URL (Crear URL de streaming), elija Copy link (Copiar enlace) y copie y pegue la dirección web en un archivo independiente para utilizarla más adelante. Utilizará esta URL para volver a conectarse al constructor de imágenes en el paso 12.
 - c. Elija Launch in Client (Lanzar en el cliente).
 - d. Si se abre el cuadro de diálogo Iniciar aplicación y le pide que elija la aplicación que desea utilizar al abrir el enlace, elija Amazon AppStream, Abrir enlace. Para evitar que este cuadro de diálogo se muestre la próxima vez que realice este paso para conectarse al constructor de imágenes, seleccione la casilla de verificación Remember my choice for amazonappstream links (Recordar mi elección para los enlaces de amazonappstream).
 - e. Si el cliente AppStream 2.0 muestra enlaces al Acuerdo con el AWS cliente, las condiciones de AWS servicio y el Aviso de AWS privacidad, así como a avisos de terceros, revise esta información y, a continuación, seleccione Finalizar.
 - f. Si aparece la página de inicio de sesión del cliente, el campo de dirección web se rellena previamente con la URL de streaming. Elija Conectar.
 - g. Si se le solicita, inicie sesión en el constructor de imágenes como administrador.

8. Después de conectarse al constructor de imágenes, si el dispositivo USB necesita que instale los controladores antes de utilizarlo, descargue e instale los controladores en el constructor de imágenes. Por ejemplo, si utiliza el ratón Connexion 3D, deberá descargar e instalar los controladores Connexion que correspondan del constructor de imágenes.
9. En el escritorio del constructor de imágenes, haga clic en el botón Inicio de Windows y busque el Bloc de notas. Haga clic con el botón derecho en Bloc de notas y seleccione Ejecutar como administrador.
10. Elija Archivo, Abrir y abra el siguiente archivo: C:\ProgramData\Amazon\Photon\DCV\usb_device_allowlist.txt. También puede permitir una categoría completa de dispositivos o todos los dispositivos de un fabricante específico mediante las expresiones comodín del archivo usb_device_allowlist.txt.
11. Copie la cadena de filtro del equipo local en el generador de imágenes. La cadena de filtro para un dispositivo USB específico es una cadena separada por comas de los siguientes campos: Nombre, Clase base, Protocolo, ID del proveedor SubClass, ID del producto, Support Autoshare y Skip Reset. Para obtener información detallada sobre estas cadenas, consulte [Trabajo con cadenas de filtro de dispositivos USB](#).
12. Desconéctese del generador de imágenes, reinicielo y vuelva a conectarse a él mediante el cliente 2.0. AppStream Para ello, abre el cliente AppStream 2.0 y pega la URL de streaming que creaste en el paso 7 en el campo de dirección web de inicio de sesión del cliente y selecciona Connect.
13. En el constructor de imágenes, pruebe el dispositivo USB para confirmar que funciona según lo previsto.
14. Para que los usuarios puedan usar el dispositivo USB en una sesión AppStream 2.0, primero deben compartir el dispositivo con su sesión. Para obtener directrices que puede proporcionar a los usuarios para ayudarles a realizar esta tarea, consulte [Dispositivos USB](#).
15. Si el dispositivo USB funciona con el constructor de imágenes tal y como se esperaba, cree una imagen. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).
16. Cuando termine de crear la imagen, actualice su flota AppStream 2.0 para usar la nueva imagen.

Trabajo con cadenas de filtro de dispositivos USB

En esta sección se describen las cadenas de filtros que están disponibles para los dispositivos USB aptos para sesiones de streaming AppStream 2.0. También proporciona asesoramiento para trabajar con estas cadenas. Están disponibles las siguientes cadenas de filtro:

- **Name:** de forma predeterminada, el valor de esta cadena de filtro es el nombre del dispositivo, pero puede especificar su propio valor.
- **Base Class, SubClass, Protocol:** el código de clase USB del dispositivo. Para obtener más información, consulte el artículo sobre [códigos de clase definidos](#).
- **ID Vendor (VID):** un identificador único asignado por la organización USB al fabricante del dispositivo USB.
- **ID Product (PID):** un identificador único asignado por el fabricante al dispositivo USB.
- **Support Autoshare**— Permite que el cliente AppStream 2.0 comparta automáticamente el dispositivo cuando se inicia una sesión de streaming. Establezca este valor en 1 para permitir el uso compartido automático de dispositivos. Establezca este valor en 0 para no permitir el uso compartido automático de dispositivos.
- **Skip Reset**— De forma predeterminada, cuando AppStream 2.0 comparte un dispositivo USB con una sesión de streaming, el dispositivo se restablece para garantizar que funciona correctamente. Sin embargo, algunos dispositivos USB no funcionan correctamente durante la sesión de streaming si se han restablecido. Para evitar que se produzca este problema, defina el valor de esta cadena de filtro 1 para indicar al cliente AppStream 2.0 que no reinicie el dispositivo mientras esté compartido con una sesión de streaming. Para asegurarse de que el dispositivo se restablezca mientras se comparte con una sesión de streaming, establezca este valor en 0. Cuando establezca un valor para Skip Reset, asegúrese de establecer el valor Support Autoshare en 0 o 1.

La cadena de filtro que se copia desde el equipo local es específica de un dispositivo USB. En algunos casos, es posible que desee permitir una clase de dispositivos completa en lugar de permitir todos los dispositivos USB posibles. Por ejemplo, es posible que desee permitir a los usuarios utilizar cualquier tipo de tableta de diseño Wacom o cualquier dispositivo de almacenamiento masivo USB. En tales casos, puede indicar caracteres comodín en determinados campos de las cadenas de filtro. Si no conoce el VID y el PID de sus dispositivos USB, puede buscar esta información en la [base de datos de identificadores USB](#).

En los siguientes ejemplos se muestra cómo configurar cadenas de filtro para el uso compartido de dispositivos USB durante las sesiones de streaming:

- Permitir automáticamente todos los dispositivos de almacenamiento masivo al iniciar una sesión de streaming: "Mass storage, 8, *, *, *, *, 1,0"
- Permitir automáticamente todos los dispositivos Wacom al iniciar una sesión de streaming: "Wacom Tablets, 3, *, *, 1386, *, 1,0"

- Permitir todos los dispositivos que proporcionan una interfaz de audio: "Audio, 1, *, *, *, *,1,0"
- Permitir el dispositivo X pero no restablecerlo mientras el dispositivo se está compartiendo. No compartir el dispositivo automáticamente al iniciar una sesión de streaming: "X, Y, *, *, 1386, *,0,1"

Configure un método de conexión para los usuarios de su cliente AppStream 2.0

Tras instalar el cliente AppStream 2.0 en los ordenadores locales de los usuarios, estos pueden utilizar el cliente AppStream 2.0 para conectarse a una sesión de streaming. Según los requisitos de su organización, puede proporcionar a los usuarios del cliente acceso a la AppStream versión 2.0 de una de las siguientes maneras: configurar la federación de identidades mediante SAML 2.0, utilizar un grupo de usuarios AppStream 2.0 o crear una URL de transmisión.

Contenido

- [SAML 2.0](#)
- [AppStream Grupo de usuarios de 2.0](#)
- [URL de streaming](#)
- [Siguiendo pasos](#)

SAML 2.0

Si utilizas proveedores de identidad externos para federar a tus usuarios en una pila AppStream 2.0, debes crear un valor de registro para configurar el cliente AppStream 2.0 con una URL rellena previamente cada vez que se inicie el cliente. La dirección URL debe utilizar un certificado que sea de confianza para el dispositivo. El certificado debe contener un nombre alternativo de asunto (SAN) que incluya el nombre de dominio de la dirección URL.

Para obtener más información, consulte:

- [Configuración de SAML](#)
- [Establezca el valor AppStream de registro de StarTurl para los usuarios del cliente 2.0](#)

AppStream Grupo de usuarios de 2.0

Cuando crea un nuevo usuario en el grupo de usuarios AppStream 2.0 o asigna un usuario del grupo de usuarios a una pila AppStream 2.0, AppStream 2.0 envía correos electrónicos a los usuarios en su nombre. Los usuarios escriben la URL que se les proporcionó en el correo electrónico de bienvenida, ingresan sus credenciales y, a continuación, eligen Conectar.

Para obtener más información, consulte [Grupos de usuarios de Amazon AppStream 2.0](#).

 Note

Los usuarios del grupo de usuarios no pueden acceder a la AppStream versión 2.0 desde el cliente macOS AppStream 2.0.

URL de streaming

Para crear una URL de streaming, utilice uno de los métodos siguientes:

- AppStream Consola 2.0
- La acción [CreateStreamingURL de la API URL](#)
- El comando [create-streaming-url](#) AWS CLI

Para crear una URL de transmisión mediante la consola AppStream 2.0, complete los pasos del siguiente procedimiento.

Para crear una URL de transmisión mediante la consola AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación, seleccione Flotas.
3. En la lista de flotas, elija la flota asociada a la pila para la que desee crear una URL de streaming. Compruebe que el estado de la flota sea En ejecución.
4. En el panel de navegación, seleccione Pilas. Elija la pila y haga clic en Acciones y en Crear URL de streaming.
5. En ID de usuario, ingrese el ID de usuario.
6. En Vencimiento de la URL, elija la hora de vencimiento, lo que determinará durante cuánto tiempo será válida la URL generada. Esta URL es válida durante un máximo de siete días.
7. Elija Obtener URL.
8. Copie la URL, guárdela en una ubicación de fácil acceso y, a continuación, facilítésela a sus usuarios.

En la página de inicio de sesión del cliente AppStream 2.0, los usuarios introducen la URL de streaming que creaste como dirección web y, a continuación, eligen Connect.

Siguientes pasos

Tras configurar un método de conexión de cliente, puede proporcionar a sus usuarios las siguientes step-by-step instrucciones para ayudarlos a conectarse a la AppStream versión 2.0 e iniciar una sesión de streaming: [Conectarse a AppStream 2.0 en un cliente de Windows](#) o [the section called “Conectarse a la AppStream versión 2.0 en el cliente macOS”](#).

Permita que los usuarios compartan un dispositivo USB con una sesión de streaming AppStream 2.0

Antes de que los usuarios compartan sus dispositivos USB en una sesión AppStream 2.0, los dispositivos USB deben cumplir los requisitos. De lo contrario, cuando los usuarios inician una sesión de streaming, la AppStream versión 2.0 no detecta su dispositivo USB y no se puede compartir con la sesión. Para obtener más información, consulte [Cualificación de dispositivos USB para utilizarlos con aplicaciones de streaming](#).

Note

El cliente macOS no admite compartir un dispositivo USB con una sesión de streaming AppStream 2.0.

Redirigir una sesión de streaming desde el navegador web al cliente AppStream 2.0

Puede configurar la AppStream versión 2.0 para redirigir una sesión de streaming desde un navegador web al cliente AppStream 2.0. De esta forma, cuando los usuarios inicien sesión en la AppStream versión 2.0 e inicien una sesión de streaming en su navegador web, la sesión se redirige al cliente AppStream 2.0. Para ello, siga estos pasos.

1. Usa la acción de la `CreateStreamingURL` API AppStream 2.0 para generar una URL de streaming.
2. Agrega el siguiente prefijo para el controlador de cliente AppStream 2.0 personalizado a la URL de transmisión: **amazonappstream:**

Juntos, el prefijo y la URL de streaming tienen el formato siguiente:

amazonappstream:*base64encoded(streamingURL)*

 Note

Al codificar la URL, asegúrese de que la codificación esté en UTF-8.

Ejemplo de Powershell para codificar:

```
[Convert]::ToBase64String([System.Text.Encoding]::UTF8.GetBytes("StreamingIdpURL"))
```

3. Cuando se redirige a los usuarios a la URL de streaming, su navegador detecta que el enlace lo debe abrir el cliente AppStream 2.0.
4. Se pide a los usuarios que elijan si desean iniciar la sesión de streaming mediante el cliente AppStream 2.0.
5. Después de aparecer el mensaje, puede suceder una de estas dos cosas:
 - Si el cliente AppStream 2.0 está instalado, el usuario puede optar por continuar la sesión de streaming mediante el cliente AppStream 2.0.
 - Si el cliente AppStream 2.0 no está instalado, el comportamiento del navegador varía de la siguiente manera:
 - Chrome: no se muestra ningún mensaje.
 - Firefox: un mensaje indica que el usuario necesita una nueva aplicación para abrir Amazon AppStream.
 - Microsoft Edge: no se muestra ningún mensaje.
 - Internet Explorer: un mensaje notifica al usuario que el cliente AppStream 2.0 no está instalado.

En este caso, los usuarios pueden seleccionar el enlace Descargar el AppStream cliente para descargar el cliente. Los usuarios pueden descargar el cliente, instalarlo y actualizar el navegador para comenzar la sesión de streaming utilizando el cliente.

Cree un acceso directo al escritorio de Windows con el navegador predeterminado

Para crear un acceso directo en el escritorio de Windows utilizando el navegador predeterminado para iniciar el cliente, utilice el siguiente script de Powershell de ejemplo.

```
$StringToEncode = 'your URL string'
```



```
$encodedUrl =  
    [Convert]::ToBase64String([System.Text.Encoding]::UTF8.GetBytes($StringToEncode))  
  
$shortcutContent = "  
[{000214A0-0000-0000-C000-000000000046}]  
Prop3=19,0  
[InternetShortcut]  
IDList=  
URL=amazonappstream:$encodedUrl  
IconIndex=0  
HotKey=0  
IconFile=$env:USERPROFILE\AppData\Local\AppStreamClient\appstreamclient.exe  
"  
  
Set-Content -Path "$env:USERPROFILE\Desktop\AppStream 2.0 Client Launcher.url" -Value  
$shortcutContent
```

Habilite la redirección del sistema de archivos para sus AppStream usuarios de la versión 2.0

AppStream La redirección del sistema de archivos 2.0 permite a los usuarios que tienen el cliente AppStream 2.0 instalado acceder a los archivos de su ordenador local desde su sesión de streaming. Al habilitar el redireccionamiento del sistema de archivos, puede especificar la lista de unidades y carpetas locales a las que los usuarios pueden acceder. Cuando los usuarios inician sesión en la AppStream versión 2.0 e inician una sesión de streaming, pueden elegir de la lista la unidad o carpeta a la que quieren acceder. A continuación, pueden compartir la unidad o la carpeta con la AppStream 2.0. La unidad o carpeta permanece disponible para que puedan acceder durante sus sesiones de streaming. Los usuarios pueden dejar de compartir sus unidades o carpetas locales en cualquier momento.

Note

Actualmente, la redirección del sistema de archivos no se admite en las instancias de flota basadas en Linux, en las instancias de flota multisesión ni cuando se utiliza el cliente macOS.

Temas

- [Requisitos previos para el redireccionamiento del sistema de archivos](#)
- [Cómo habilitar el redireccionamiento del sistema de archivos](#)

- [Poner las unidades y carpetas predeterminadas a disposición de los usuarios para que las compartan](#)
- [Proporcione a sus usuarios de la AppStream versión 2.0 instrucciones para trabajar con la redirección del sistema de archivos](#)

Requisitos previos para el redireccionamiento del sistema de archivos

Para habilitar la redirección de archivos 2.0: AppStream

- Debe utilizar una imagen que utilice una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 8 de agosto de 2019. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).
- Los usuarios deben tener instalada la versión 1.0.480 o posterior del cliente AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 para clientes](#).
- La carga y descarga de archivos deben estar habilitadas en la pila a la que accedan los usuarios para las sesiones de streaming. Consulte el procedimiento siguiente.

Cómo habilitar el redireccionamiento del sistema de archivos

Siga los siguientes pasos para habilitar tanto la carga como la descarga de archivos en la pila a la que accedan los usuarios para las sesiones de streaming.

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elija Pilas.
3. Elija la pila para la que desea habilitar el redireccionamiento del sistema de archivos.
4. Elija la pestaña User Settings (Configuración de usuario) y, a continuación, expanda la sección Clipboard, file transfer, and local print permissions (Portapapeles, transferencia de archivos y permisos de impresión local).
5. En File transfer (Transferencia de archivos), compruebe que está seleccionada la opción Upload y download (Cargar y descargar). De lo contrario, elija Edit (Editar) y, a continuación, elija Upload and download (Carga y descarga).
6. Elija Actualizar.

Poner las unidades y carpetas predeterminadas a disposición de los usuarios para que las compartan

De forma predeterminada, al habilitar el direccionamiento de archivos para los usuarios de una pila, las siguientes unidades y carpetas están disponibles para que dichos usuarios las compartan en su sesión de streaming:

- Unidades:
 - Todos los discos duros locales (unidades físicas, como la unidad C y la unidad D)
 - Todas las unidades virtuales (unidades virtuales y de red, como las letras de unidad mapeadas, Google Drive y) OneDrive
 - Todas las unidades USB locales
- Carpetas:
 - %USERPROFILE%\Desktop
 - %USERPROFILE%\Documents
 - %USERPROFILE%\Downloads

Estas rutas de unidades y carpetas rellenan previamente el cuadro de diálogo Share your local drives and folders (Compartir las unidades y carpetas locales). Este cuadro de diálogo se muestra cuando los usuarios inician sesión en la AppStream versión 2.0, inician una sesión de streaming y eligen Configuración, Recursos locales y Unidades y carpetas locales.

Puede cambiar o definir sus propias rutas predeterminadas de unidades y carpetas editando el registro. También puede usar el archivo de plantilla administrativa que se proporciona en la herramienta de implementación empresarial del cliente AppStream 2.0. Esta plantilla le permite configurar el cliente a través de la política de grupo. Para obtener más información, consulte [Instale y configure el cliente 2.0 AppStream](#).

Cuando los usuarios acceden a sus unidades y carpetas locales compartidas durante una sesión de streaming, las rutas correspondientes aparecen con las barras diagonales invertidas sustituidas por guiones bajos. También presentan un sufijo con el nombre del equipo local y una letra de unidad. Por ejemplo, para un usuario con el nombre de usuario janedoe y el nombre de equipo ExampleCorp-123456, las rutas predeterminadas de las carpetas Escritorio, Documentos y Descargas son las siguientes:

c_Users_JaneDoe_Desktop (\\ -123456) (F:) ExampleCorp

c_Users_JaneDoe_Documents (\\ -123456) (G:) ExampleCorp

c_Users_JaneDoe_Downloads (\\ -123456) (H:) ExampleCorp

Proporcione a sus usuarios de la AppStream versión 2.0 instrucciones para trabajar con la redirección del sistema de archivos

Para ayudar a los usuarios a comprender cómo utilizar el redireccionamiento de archivos durante las sesiones de streaming, puede proporcionarles la información en [Acceso a archivos locales](#).

Habilite la redirección de impresoras locales para sus AppStream usuarios de la versión 2.0

Con la redirección de impresoras local, los usuarios de la AppStream versión 2.0 pueden redirigir los trabajos de impresión desde su aplicación de streaming a una impresora que esté conectada a su ordenador local, incluida cualquier impresora de red que los usuarios hayan mapeado. No es necesario instalar un controlador de impresora en la instancia de streaming AppStream 2.0 para que los usuarios puedan imprimir documentos durante sus sesiones de streaming.

Note

Actualmente, las pilas basadas en Linux no admiten el redireccionamiento a impresoras locales.

Temas

- [Requisitos previos para el redireccionamiento a impresoras locales](#)
- [Cómo habilitar el redireccionamiento a una impresora local](#)
- [Cómo deshabilitar el redireccionamiento a una impresora local](#)

Requisitos previos para el redireccionamiento a impresoras locales

Para garantizar que los usuarios puedan utilizar el redireccionamiento a impresoras locales, debe:

- Utilice una imagen que utilice una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 30 de julio de 2020. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).
- Asegúrese de que sus usuarios tengan instalada la versión 1.1.179 o posterior del cliente AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 para clientes](#).

- Asegúrese de que el redireccionamiento a impresoras esté habilitado en la pila a la que acceden los usuarios para las sesiones de streaming.

Cómo habilitar el redireccionamiento a una impresora local

De forma predeterminada, la redirección de impresoras locales está habilitada cuando se instala el cliente AppStream 2.0. Sin embargo, si la redirección de impresoras locales no está habilitada en la pila a la que acceden los usuarios para las sesiones de streaming, puede habilitarla en la consola AppStream 2.0 realizando los siguientes pasos.

Para habilitar el redireccionamiento de impresoras locales mediante la consola 2.0 AppStream

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel de navegación izquierdo, elija Pilas.
3. Elija la pila para la que desea habilitar el redireccionamiento a impresoras locales.
4. Elija la pestaña Configuración de usuario y, a continuación, expanda la sección Portapapeles, transferencia de archivos y permisos de impresión local.
5. En Imprimir en un dispositivo local, compruebe que esté seleccionada la opción Habilitado. Si no es así, elija Editar y, a continuación, elija Habilitar.
6. Elija Actualizar.

Como alternativa, puede habilitar la redirección de impresoras locales mediante la API AppStream 2.0, un AWS SDK o el (). AWS Command Line Interface AWS CLI

Cómo deshabilitar el redireccionamiento a una impresora local

Para deshabilitar el redireccionamiento a una impresora local, siga estos pasos.

Para deshabilitar el redireccionamiento a impresoras locales

Para deshabilitar el redireccionamiento a impresoras locales, use cualquiera de las siguientes formas:

- Durante la instalación del cliente en los dispositivos administrados. Para obtener más información, consulte [Seleccionar si se desea deshabilitar el redireccionamiento a impresoras locales](#).
- Mediante la consola AppStream 2.0 para deshabilitar esta opción en una pila AppStream 2.0.
- Mediante la API AppStream 2.0, un AWS SDK o el AWS Command Line Interface (AWS CLI) para deshabilitar esta opción en una pila AppStream 2.0.

Cómo etiquetar tus recursos de Amazon AppStream 2.0

AWS le permite asignar metadatos a sus AWS recursos en forma de etiquetas. Puede utilizar estas etiquetas para gestionar sus generadores de imágenes, imágenes, flotas y pilas AppStream 2.0, y también para organizar los datos, incluidos los datos de facturación.

Puede hacer lo siguiente:

- Agrupar de forma lógica los recursos de distintas maneras (por ejemplo, por finalidad, propietario o entorno).

Esto es útil cuando se tienen muchos recursos del mismo tipo.

- Identificar rápidamente un recurso determinado según las etiquetas que se le hayan asignado.
- Identifique y controle los costos AWS

Por ejemplo, puede identificar y agrupar las flotas AppStream 2.0 que se encuentran en diferentes entornos (como desarrollo o producción) o que están asignadas a diferentes unidades de negocio (como recursos humanos o marketing). A continuación, puede realizar un seguimiento detallado de AWS los costes asociados a estas flotas. Para ello, inscríbese para obtener una factura de la cuenta de Amazon Web Services que incluya valores de clave de etiquetas. Para obtener más información sobre la configuración de un informe de asignación de costos con etiquetas, consulte [Informe de asignación de costos mensual](#) en la Guía del usuario de AWS Billing .

Contenido

- [Conceptos básicos de etiquetado para Amazon 2.0 AppStream](#)
- [Restricciones de etiquetas para Amazon AppStream 2.0](#)
- [Añadir etiquetas durante la creación de recursos en la consola de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Añadir, editar y eliminar etiquetas para los recursos existentes en la consola de Amazon AppStream 2.0](#)
- [Trabajar con etiquetas mediante la API, un AWS SDK o la AWS CLI de Amazon AppStream 2.0](#)

Conceptos básicos de etiquetado para Amazon 2.0 AppStream

Las etiquetas se componen de un par clave-valor, similar a las etiquetas de otros AWS servicios. Para etiquetar un recurso, especifique una clave y un valor para cada etiqueta. Una clave puede

ser una categoría general, como, por ejemplo, "proyecto", "propietario" o "entorno", con valores asociados específicos, y se puede compartir la misma clave y el mismo valor en varios recursos. Puede etiquetar un recurso AppStream 2.0 inmediatamente después de crearlo o más adelante. Si elimina un recurso, las etiquetas se eliminan de dicho recurso al eliminarlo. Sin embargo, otros AWS recursos AppStream 2.0 y que tienen la misma clave de etiqueta no se ven afectados.

Puede editar las claves y los valores de las etiquetas y también puede eliminar etiquetas de un recurso en cualquier momento. Puede establecer el valor de una etiqueta en una cadena vacía, pero no puede establecer el nombre de una etiqueta en un null. Si añade una etiqueta con la misma clave que una etiqueta existente en ese recurso, el nuevo valor sobrescribirá al antiguo. Si elimina un recurso, también se eliminará cualquier etiqueta asignada a dicho recurso.

Note

Si planea configurar un informe mensual de asignación de AWS costos para hacer un seguimiento de los costos de los recursos AppStream 2.0, tenga en cuenta que las etiquetas agregadas a los recursos AppStream 2.0 existentes aparecen en el informe de asignación de costos el primer día del mes siguiente para los recursos que se renueven ese mes.

Restricciones de etiquetas para Amazon AppStream 2.0

- El número máximo de etiquetas por recurso AppStream 2.0 es 50.
- La longitud máxima de la clave es de 128 caracteres Unicode en UTF-8.
- La longitud máxima del valor es de 256 caracteres Unicode en UTF-8.
- Las claves y los valores de las etiquetas distinguen entre mayúsculas y minúsculas.
- No utilice el prefijo «aws:» en los nombres o valores de las etiquetas, ya que se trata de una etiqueta de sistema que está reservada para su AWS uso. Los nombres y valores de las etiquetas que tienen este prefijo no se pueden editar. Las etiquetas que tengan este prefijo no cuentan para el límite de etiquetas por recurso.
- En líneas generales, los caracteres permitidos son: letras, números y representables en UTF-8, además de los siguientes caracteres especiales: + - = . _ : / @.
- Aunque puede compartir la misma clave y valor en distintos recursos, no puede haber claves duplicadas en el mismo recurso.
- Puedes agregar etiquetas para los recursos al crearlos. También puedes añadir, editar y eliminar etiquetas para los recursos que ya están creados.

Añadir etiquetas durante la creación de recursos en la consola de Amazon AppStream 2.0

Al crear un recurso en la consola AppStream 2.0, puede añadir una o más etiquetas para administrar el recurso. Para obtener más información, consulte los temas siguientes:

- Generadores de imágenes: [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#), paso 4
- Imágenes: [Paso 6: finalización de la creación de la imagen](#), paso 1
- Flotas: [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#), paso 3
- Pilas: [Crea una pila en Amazon AppStream 2.0](#), paso 2

Añadir, editar y eliminar etiquetas para los recursos existentes en la consola de Amazon AppStream 2.0

Puede añadir, editar y eliminar etiquetas de los recursos existentes mediante la consola AppStream 2.0.

Para añadir, editar o eliminar etiquetas de un recurso AppStream 2.0 existente

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En la barra de navegación, seleccione la región que contiene el recurso para el que desea añadir, editar o eliminar etiquetas.
3. En el panel de navegación, seleccione el tipo de recurso. El tipo de recurso puede ser un generador de imágenes, una imagen, una flota o una pila.
4. Seleccione el recurso de la lista de recursos.
5. Elija Etiquetas, Agregar o editar etiquetas y, a continuación, realice una o varias de las siguientes acciones:
 - Para agregar una etiqueta, elija Agregar etiqueta y, a continuación, escriba la clave y el valor de cada etiqueta.
 - Para editar una etiqueta, modifique la clave y el valor de la etiqueta según sea necesario.

- Para eliminar una etiqueta, elija el icono Eliminar (X) situado junto a la etiqueta.

6. Seleccione Guardar.

Trabajar con etiquetas mediante la API, un AWS SDK o la AWS CLI de Amazon AppStream 2.0

Si usa la API AppStream 2.0, un AWS SDK o la interfaz de línea de AWS comandos (AWS CLI), puede usar las siguientes operaciones AppStream 2.0 con el `tags` parámetro para agregar etiquetas al crear nuevos recursos.

Note

Puede utilizar espacios en las claves y los valores de las etiquetas. Para indicar un espacio cuando utilice la AWS CLI, utilice «\ s» (sin las comillas).

Tarea	AWS CLI	Operación de API
Agregar una o varias etiquetas a una nueva flota	create-fleet	CreateFleet
Agregar una o varias etiquetas a un nuevo generador de imágenes	create-imagebuilder	CreateImageBuilder
Agregar una o varias etiquetas a una nueva pila	create-stack	CreateStack

Puede usar las siguientes operaciones AppStream 2.0 para agregar, editar, eliminar o enumerar las etiquetas de los recursos existentes:

Tarea	AWS CLI	Operación de API
Añadir o sobrescribir una o varias etiquetas de un recurso	tag-resource	TagResource
Eliminar una o varias etiquetas de un recurso	untag-resource	UntagResource
Crear una lista de una o varias etiquetas de un recurso	list-tags-for-resource	ListTagsForResource

Cuando utilice la API AppStream 2.0, un AWS SDK o acciones de la AWS CLI para añadir, editar, eliminar o enumerar etiquetas para un recurso AppStream 2.0 existente, especifique el recurso mediante su nombre de recurso de Amazon (ARN). Un ARN identifica de forma exclusiva un AWS recurso y utiliza la siguiente sintaxis general.

```
arn:aws:appstream:region:account:resourceType/resourceName
```

region

La AWS región en la que se creó el recurso (por ejemplo, `us-east-1`).

account

El Cuenta de AWS ID, sin guiones (por ejemplo, `123456789012`).

resourceType

El tipo de recurso. Puede etiquetar los siguientes tipos de recursos AppStream 2.0: `image-builder`, `imagefleet`, y `stack`.

resourceName

El nombre del recurso.

Por ejemplo, puede obtener el ARN de una flota AppStream 2.0 mediante el comando [describe-fleets](#) de la AWS CLI. Copie el siguiente comando.

```
aws appstream describe-fleets
```

Para un entorno que contiene una única flota denominada `TestFleet`, el ARN de este recurso aparecería en la salida JSON con un aspecto similar al siguiente.

```
"Arn": "arn:aws:appstream:us-east-1:123456789012:fleet/TestFleet"
```

Después de obtener el ARN de este recurso, puede añadir dos etiquetas mediante el comando [tag-resource](#):

```
aws appstream tag-resource --resource arn:awsappstream:us-east-1:123456789012:fleet/TestFleet --tags Environment=Test,Department=IT
```

La primera etiqueta, `Environment=Test`, indica que la flota pertenece a un entorno de pruebas. La segunda etiqueta, `Department=IT`, indica que la flota pertenece al departamento de TI.

Puede utilizar el siguiente comando para crear una lista de las dos etiquetas que ha añadido a la flota.

```
aws appstream list-tags-for-resource --resource arn:aws:appstream:us-east-1:123456789012:fleet/TestFleet
```

Para este ejemplo, la salida JSON aparece como se muestra a continuación:

```
{
  "Tags": {
    "Environment" : "Test",
    "Department" : "IT"
  }
}
```

Monitorización y generación de informes

La supervisión y la elaboración de informes son una parte importante para mantener la fiabilidad, la disponibilidad y el rendimiento de las instancias de streaming de Amazon AppStream 2.0 y para ofrecer a los usuarios una experiencia de streaming con capacidad de respuesta.

Contenido

- [Supervisión de los recursos de Amazon AppStream 2.0](#)
- [AppStream Informes de uso 2.0](#)
- [Registro de llamadas a la API AppStream 2.0 con AWS CloudTrail](#)

Para obtener más información, consulte los siguientes temas:

- [Crear registros y CloudWatch alertas personalizados en la versión 2.0 AppStream](#)
- [Cómo empezar con su AWS Health Dashboard: el estado de su cuenta](#)
- [AWS Monitorear eventos de Salud con EventBridge](#)

Supervisión de los recursos de Amazon AppStream 2.0

AppStream La versión 2.0 publica métricas en Amazon CloudWatch para permitir un seguimiento detallado y un análisis profundo. Estas estadísticas se registran a lo largo de un periodo prolongado para que pueda obtener acceso a información histórica y contar con una mejor perspectiva sobre el rendimiento de las flotas. Para obtener más información, consulta la [Guía del CloudWatch usuario de Amazon](#).

Contenido

- [Visualización del uso de la flota mediante la consola](#)
- [Visualización de las métricas de rendimiento de las instancias y las sesiones mediante la consola](#)
- [AppStream Métricas y dimensiones de 2.0](#)

Visualización del uso de la flota mediante la consola

Puedes monitorizar el uso de tu flota de Amazon AppStream 2.0 mediante la AppStream versión 2.0 o la CloudWatch consola.

Para ver el uso de la flota en la consola AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel izquierdo, elija Flotas.
3. Elija una flota y seleccione la pestaña Uso de flota.
4. De forma predeterminada, el gráfico muestra las siguientes métricas:
 - ActualCapacity, InUseCapacity, DesiredCapacity, AvailableCapacity, PendingCapacity y CapacityUtilization para flotas de sesión única.
 - ActualUserSessionCapacity, ActiveUserSessionCapacity, AvailableUserSessionCapacity, DesiredUserSessionCapacity, PendingUserSessionCapacity y CapacityUtilization para flotas multisesión.

Para ver el uso de la flota en la consola CloudWatch

1. Abra la CloudWatch consola en <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. En el panel izquierdo, elija Métricas.
3. Elija el espacio de AppStreamnombres y, a continuación, elija Fleet Metrics.
4. Seleccione las métricas que quiera representar en el gráfico.

Visualización de las métricas de rendimiento de las instancias y las sesiones mediante la consola

Puede supervisar las instancias de la flota de Amazon AppStream 2.0 y el rendimiento de las sesiones mediante la consola AppStream 2.0 o la CloudWatch consola.

Las métricas de rendimiento se recopilan cada 5 minutos. Tras aprovisionar una nueva sesión, el primer punto de datos de la métrica aparecerá en 5 minutos. Los siguientes puntos de datos de la métrica estarán disponibles en cada intervalo de 5 minutos.

Note

Actualmente, las métricas de rendimiento solo están disponibles para flotas multisesión

Para ver la instancia y la sesión en la consola AppStream 2.0

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. En el panel izquierdo, elija Flotas.
3. Seleccione una flota y elija Ver detalles y Ver sesiones.
4. Seleccione una sesión para ver las métricas.
5. De forma predeterminada, el gráfico muestra las siguientes métricas:
 - Métricas de la instancia
 - CpuUtilizationInstance
 - MemoryUtilizationInstance
 - PagingFileUtilizationInstance
 - DiskUtilizationInstance
 - Métricas de sesiones
 - CpuUtilizationSession
 - MemoryUtilizationSession

Para ver el rendimiento de la instancia y la sesión en la consola CloudWatch

1. Abra la CloudWatch consola en <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. En el panel izquierdo, elija Métricas.
3. Elija el espacio de AppStreamnombres y, a continuación, elija Fleet Instance Metrics o Fleet Session Metrics.
4. Seleccione las métricas que quiera representar en el gráfico.

AppStream Métricas y dimensiones de 2.0

Amazon AppStream 2.0 envía la siguiente información de métricas y dimensiones a Amazon CloudWatch.

Todas las métricas siguientes excepto `InsufficientConcurrencyLimitError` se aplican a las flotas siempre activas y bajo demanda. Las únicas métricas que se aplican a las flotas de Elastic son `InUseCapacity` y `InsufficientCapacityError`.

AppStream La versión 2.0 envía las métricas CloudWatch una vez por minuto. El espacio de nombres de AWS/AppStream incluye las siguientes métricas.

Temas

- [Métricas de uso de flota para flotas de sesión única](#)
- [Métricas de uso de flota para flotas multisesión](#)
- [Métricas de rendimiento de instancias y sesiones para flotas multisesión](#)
- [Dimensiones de las métricas de Amazon AppStream 2.0](#)

Métricas de uso de flota para flotas de sesión única

Las siguientes son métricas de uso de flota para flotas de sesión única.

Métrica	Descripción
ActualCapacity	El número total de instancias que están disponibles para el streaming o que se están transmitiendo en streaming actualmente. $\text{ActualCapacity} = \text{AvailableCapacity} + \text{InUseCapacity}$ Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
AvailableCapacity	El número de instancias inactivas disponibles actualmente para las sesiones de usuario. $\text{AvailableCapacity} = \text{ActualCapacity} - \text{InUseCapacity}$ Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
CapacityUtilization	El porcentaje de instancias de una flota que están en uso, utilizando la siguiente fórmula.

Métrica	Descripción
	$\text{CapacityUtilization} = (\text{InUseCapacity} / \text{ActualCapacity}) * 100$ La monitorización de esta métrica ayuda a tomar decisiones sobre cómo aumentar o disminuir el valor de la capacidad deseada de una flota. Unidad: porcentaje Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
DesiredCapacity	El número total de instancias que se están ejecutando o están pendientes. Esto representa el número total de sesiones de streaming simultáneas que puede admitir la flota en un estado estable. $\text{DesiredCapacity} = \text{ActualCapacity} + \text{PendingCapacity}$ Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
InUseCapacity	El número de instancias que se utilizan actualmente para las sesiones de streaming. Un recuento de InUseCapacity representa una sesión de streaming. Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
PendingCapacity	El número de instancias que aprovisiona la AppStream versión 2.0. Representa el número adicional de sesiones de streaming que la flota puede admitir una vez finalizado el aprovisionamiento. Cuando se inicia el aprovisionamiento, una instancia suele tardar entre 10 y 20 minutos en estar disponible para el streaming. Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo

Métrica	Descripción
RunningCapacity	El número total de instancias que están actualmente en ejecución. Representa el número de sesiones de streaming simultáneas que puede admitir la flota en su estado actual. Esta métrica se proporciona solo para las flotas que están siempre activas y tiene el mismo valor que la métrica ActualCapacity . Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
InsufficientCapacityError	Número de solicitudes de sesión que se han rechazado por falta de capacidad. Puedes configurar alarmas para usar esta métrica para recibir notificaciones de los usuarios que esperan una sesión de streaming. Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo, suma
InsufficientConcurrencyLimitError	La cantidad de solicitudes de sesión de flotas de Elastic rechazadas debido a que se alcanzó la capacidad máxima de streaming simultáneo. Puedes configurar alarmas para usar esta métrica para recibir notificaciones de los usuarios que esperan una sesión de streaming. Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo, suma

Métricas de uso de flota para flotas multisesión

Las siguientes son métricas de uso de flota para flotas multisesión.

Métrica	Descripción
CapacityUtilization	El porcentaje de sesiones de una flota que se están utilizando, mediante la siguiente fórmula. $\text{CapacityUtilization} = (\text{ActiveUserSessionCapacity} / \text{ActualUserSessionCapacity}) * 100$ La monitorización de esta métrica ayuda a tomar decisiones sobre cómo aumentar o disminuir el valor de la capacidad deseada de una flota. Unidad: porcentaje Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
ActualUserSessionCapacity	El número total de intervalos de sesión que están disponibles para la transmisión o que se están transmitiendo actualmente. $\text{ActualUserSessionCapacity} = \text{AvailableUserSessionCapacity} + \text{ActiveUserSessionCapacity}$ Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
AvailableUserSessionCapacity	El número de espacios de sesión inactivos disponibles actualmente para las sesiones de usuario. $\text{AvailableUserSessionCapacity} = \text{ActualUserSessionCapacity} - \text{ActiveUserSessions}$ Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
DesiredUserSessionCapacity	El número total de espacios de sesión que se están ejecutando o están pendientes. Esto representa el número total de sesiones de streaming simultáneas que puede admitir la flota en un estado estable.

Métrica	Descripción
	$\text{DesiredUserSessionCapacity} = \text{ActualUserSessionCapacity} + \text{PendingUserSessionCapacity}$ Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
ActiveUserSessionCapacity	El número de sesiones de usuario que se utilizan actualmente para las sesiones de streaming. Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
PendingUserSessionCapacity	El número de ranuras de sesión que aprovisiona la versión 2.0. AppStream Representa el número adicional de sesiones de streaming que la flota puede admitir una vez finalizado el aprovisionamiento. Cuando se inicia el aprovisionamiento, una instancia suele tardar entre 10 y 20 minutos en estar disponible para el streaming. Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo
RunningUserSessionCapacity	El número total de espacios de sesión que actualmente están disponibles para el streaming o que se están transmitiendo en streaming actualmente. Representa el número de sesiones de streaming simultáneas que puede admitir la flota en su estado actual. Esta métrica se proporciona solo para las flotas que están siempre activas y tiene el mismo valor que la métrica ActualUserSessionCapacity . Unidades: recuento Estadísticas válidas: promedio, mínimo, máximo

Métricas de rendimiento de instancias y sesiones para flotas multisesión

Las siguientes son métricas de rendimiento de instancias y sesiones para flotas multisesión.

Métrica	Descripción
CpuUtilizationInstance	El porcentaje de unidades de computación asignadas que se usan actualmente en la instancia. Unidad: porcentaje
MemoryUtilizationInstance	El porcentaje de unidades de memoria física asignadas que se usan actualmente en la instancia. Unidad: porcentaje
PagingFileUtilizationInstance	El porcentaje del archivo de paginación que está actualmente en uso para ampliar la capacidad de memoria (RAM). Unidad: porcentaje
DiskUtilizationInstance	El porcentaje de unidades de disco que están actualmente en uso para ejecutar programas y realizar tareas en la instancia. Unidad: porcentaje
CpuUtilizationSession	El porcentaje de unidades informáticas EC2 asignadas que se usan actualmente en la sesión. Unidad: porcentaje
MemoryUtilizationSession	El porcentaje de unidades de memoria física asignadas que se usan actualmente en la sesión. Unidad: porcentaje

Dimensiones de las métricas de Amazon AppStream 2.0

Para filtrar las métricas proporcionadas por Amazon AppStream 2.0, usa las siguientes dimensiones.

Tipo de métrica	Dimensión	Descripción	Métricas
Métricas de flota	Fleet	Nombre de la flota.	Métricas de capacidad de la flota
Métricas de instancia de flota	Fleet Name	Nombre de la flota.	Métricas de rendimiento de las instancias de flota
Métricas de instancia de flota	Instance Id	El identificador de instancias.	Métricas de rendimiento de las instancias de flota
Métricas de sesión de flota	Fleet Name	Nombre de la flota.	Métricas de rendimiento de la sesión de flota
Métricas de sesión de flota	Instance Id	El identificador de instancias.	Métricas de rendimiento de la sesión de flota
Métricas de sesión de flota	Session Id	El identificador de sesión.	Métricas de rendimiento de la sesión de flota

AppStream Informes de uso 2.0

Puedes suscribirte a los informes de uso de Amazon AppStream 2.0 para recibir informes detallados sobre el uso que hacen tus usuarios del servicio. Cada día se exportan dos archivos .csv a un bucket de Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) de su cuenta.

Note

Para habilitar los informes de uso de la versión AppStream 2.0, debes usar una imagen que utilice una versión del agente AppStream 2.0 publicada el 7 de mayo de 2019 o después de esa fecha.

Contenido

- [Habilite los informes de uso AppStream 2.0](#)
- [AppStream Campos de informes de uso de 2.0](#)
- [Cree informes personalizados y analice los datos de uso de la AppStream versión 2.0](#)

Habilite los informes de uso AppStream 2.0

Para recibir informes de uso, debes suscribirte a ellos mediante la consola AppStream 2.0, la AWS Command Line Interface (AWS CLI) o la operación de CreateUsageReportSubscription API. Debe habilitar los informes de uso por separado para cada AWS región de la que desee recibir datos de uso.

Note

Puede iniciar o detener la suscripción a los informes de uso en cualquier momento. No se aplica ningún cargo por suscribirse a los informes de uso, pero pueden aplicarse cargos de Amazon S3 estándar por los informes que se almacenan en su bucket de S3. Para obtener más información, consulte [Precios de Amazon S3](#).

Para suscribirse a los informes de uso de la AppStream versión 2.0 mediante la consola de la AppStream versión 2.0, lleve a cabo los siguientes pasos.

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.

2. Elija la AWS región para la que desee habilitar los informes de uso.
3. En el panel de navegación, elija Usage Reports (Informes de uso).
4. Elija Habilitada y, a continuación, elija Aplicar.

Si habilitó los scripts de sesión en la instancia y el registro de Amazon S3 para la configuración de los scripts de sesión, la AppStream versión 2.0 creó un bucket de S3 para almacenar el resultado del script. El bucket es único para su cuenta y región. Si habilitas los informes de uso en este caso, la AppStream versión 2.0 usa el mismo depósito para almacenar tus informes de uso. Si aún no has activado los scripts de sesión en la instancia, al habilitar los informes de uso, la AppStream versión 2.0 crea un nuevo depósito de S3 en la siguiente ubicación:

```
appstream-logs-region-code-account-id-without-hyphens-random-identifier
```

region-code

El código de AWS región de la región en la que están habilitados los informes de uso.

account-id-without-hyphens

Su identificador de cuenta de Amazon Web Services. El ID aleatorio garantiza que no haya ningún conflicto con otros buckets en la misma región. La primera parte del nombre del bucket, appstream-logs, no cambia entre cuentas o regiones.

Por ejemplo, si habilitas los informes de uso en la región EE.UU. Oeste (Oregón) (us-west-2) en el número de cuenta 123456789012, la AppStream versión 2.0 crea un bucket de Amazon S3 en tu cuenta de esa región similar al nombre que se muestra en el siguiente ejemplo:

```
appstream-logs-us-west-2-1234567890123-abcdefg
```

Este bucket solo lo puede eliminar un administrador con permisos suficientes.

Temas

- [AppStream Informes de sesiones 2.0](#)
- [AppStream Informes de aplicaciones 2.0](#)

AppStream Informes de sesiones 2.0

Por cada día que los usuarios inicien al menos una sesión de streaming en su cuenta de Amazon Web Services, la AppStream versión 2.0 exporta un informe de sesiones a su bucket de Amazon S3. El informe, denominado daily-session-report- [YYYY] - [MM] - [DD] .csv, se almacena en una estructura de carpetas anidadas en su cuenta de Amazon S3, utilizando la siguiente ruta de carpetas:

```
[bucket_name]/= [DD]/sessions/schedule=DAILY/year=[YYYY]/month=[MM]/day
```

Esta estructura de anidación facilita la partición si elige consultar sus informes mediante Amazon Athena. Athena es un servicio de consultas interactivas sin servidor que puede utilizar para analizar los datos almacenados en sus buckets de S3 con SQL estándar. Para obtener más información, consulte [Cree informes personalizados y analice los datos de uso de la AppStream versión 2.0](#).

Cada sesión de usuario se describe en un único registro en el informe de sesiones. Los informes de sesiones se generan diariamente de acuerdo con la hora UTC dentro de las 24 horas siguientes al final del día que es objeto del informe. Si una sesión abarca más de un día, el registro de sesión aparece en el informe de sesiones correspondiente al día en el que finaliza la sesión. Para obtener más información acerca de los datos incluidos en los informes de sesiones, consulte [Campos de los informes de sesiones](#).

AppStream Informes de aplicaciones 2.0

Por cada día que los usuarios lancen al menos una aplicación durante sus sesiones de streaming, la AppStream versión 2.0 exporta un informe de aplicaciones a su bucket de Amazon S3. El informe, denominado daily-app-report- [YYYY] - [MM] - [DD] .csv, se almacena en una estructura de carpetas anidadas en su cuenta de Amazon S3, utilizando la siguiente ruta de carpetas:

```
[bucket_name]/= [DD]/applications/schedule=DAILY/year=[YYYY]/month=[MM]/day
```

Esta estructura de anidación facilita la partición si elige consultar sus informes mediante Amazon Athena. Athena es un servicio de consultas interactivas sin servidor que puede utilizar para analizar los datos almacenados en sus buckets de S3 con SQL estándar. Para obtener más información, consulte [Cree informes personalizados y analice los datos de uso de la AppStream versión 2.0](#).

Cada lanzamiento de aplicación se describe en un único registro en un informe de aplicaciones. Por ejemplo, si un usuario lanza cinco aplicaciones distintas durante una sesión, aparecen cinco registros distintos en el informe de aplicaciones correspondiente. Una aplicación se registra como lanzada si se produce alguno de los siguientes eventos:

- La aplicación se lanza directamente cuando se inicia la sesión, porque el ID de la aplicación está incluido en la URL de streaming o el estado de retransmisión.
- Un usuario elige la aplicación del catálogo de aplicaciones al lanzar una nueva sesión de streaming.
- Un usuario elige la aplicación del catálogo de aplicaciones durante una sesión de streaming.

El informe de aplicaciones no incluye las aplicaciones que se lanzan de otras formas. Por ejemplo, si proporciona a los usuarios acceso al Explorador de Windows o al menú Inicio del escritorio de Windows y los usuarios utilizan esas herramientas para iniciar aplicaciones directamente, o si otro programa o script inicia una aplicación, los inicios de esas aplicaciones no se incluyen en el informe de aplicaciones. PowerShell

Los informes de aplicaciones se generan diariamente de acuerdo con la hora UTC dentro de las 24 horas siguientes al final del día que es objeto del informe. Si una sesión abarca más de un día, las aplicaciones lanzadas durante la sesión se reflejan en el informe de aplicaciones correspondiente al día en que finaliza la sesión. Para obtener información acerca de los datos incluidos en los informes de aplicaciones, consulte [Campos de los informes de aplicaciones](#).

AppStream Campos de informes de uso de 2.0

En este tema se proporciona información sobre los campos incluidos en los informes de uso de la AppStream versión 2.0.

Contenido

- [Campos de los informes de sesiones](#)
- [Campos de los informes de aplicaciones](#)

Campos de los informes de sesiones

En la siguiente tabla se describen los campos incluidos en los informes de las sesiones AppStream 2.0.

Nombre del campo	Descripción
<code>user_session_id</code>	El identificador único (ID) de la sesión.

Nombre del campo	Descripción
<code>aws_account_id</code>	El ID de la cuenta de Amazon Web Services.
<code>region</code>	La AWS región.
<code>session_start_time</code>	La fecha y la hora de inicio de la sesión. Debe especificarse en el formato ISO 8601, como UTC.
<code>session_end_time</code>	La fecha y hora en que finalizó la sesión. Debe especificarse en el formato ISO 8601, como UTC.
<code>session_duration_in_seconds</code>	La duración de la sesión en segundos.
<code>user_id</code>	El ID único del usuario dentro del tipo de autenticación.
<code>user_arn</code>	El nombre de recurso de Amazon (ARN) del usuario.
<code>authentication_type</code>	El método utilizado para autenticar al usuario. Los valores posibles son: CUSTOM SAML USERPOOL

Nombre del campo	Descripción
authentication_type_user_id	La concatenación del ID de usuario y el tipo de autenticación, que identifica de forma inequívoca al usuario con el fin de evaluar las tarifas del usuario. Para obtener más información, consulta los precios de la AppStream versión 2.0 .
fleet_name	El nombre de la flota asociada a la sesión.
stack_name	El nombre de la pila asociada a la sesión.
instance_type	El tipo de instancia AppStream 2.0 utilizado para la sesión. Para ver una lista de los tipos de instancias, consulta los precios de la AppStream versión 2.0 .
eni_private_ip_address	La dirección IP de la interfaz de red elástica utilizada por la instancia AppStream 2.0 para las comunicaciones de red.
connected_at_least_once	Indica si el usuario se ha conectado a la sesión al menos una vez. Los valores posibles son: true false

Nombre del campo	Descripción
<code>client_ip_addresses</code>	Las direcciones IP asociadas con el dispositivo o dispositivos del usuario utilizados para conectarse a la sesión. Si el usuario se ha conectado y, a continuación, se ha desconectado de la sesión más de una vez, se almacenan las 10 últimas direcciones IP distintas , separadas por el carácter de punto y coma.
<code>google_drive_enabled</code>	Indica si se ha habilitado Google Drive como una opción de almacenamiento persistente para la sesión. Para obtener más información, consulte Habilite y administre Google Drive para sus AppStream usuarios de la versión 2.0. Los valores posibles son: true false

Nombre del campo	Descripción
one_drive_enabled	Indica si OneDrive se habilitó como opción de almacenamiento persistente para la sesión. Para obtener más información, consulte Habilite y administre Google Drive para sus AppStream usuarios de la versión 2.0. Los valores posibles son: true false
home_folders_storage_location	El bucket de Amazon S3 utilizado para los archivos que se almacenan en las carpetas de inicio.
user_settings_clipboard_copy_from_local_device	Indica si el usuario pudo copiar datos del dispositivo local en la sesión de streaming mediante el portapapeles durante la sesión. Los valores posibles son: ENABLED DISABLED
user_settings_clipboard_copy_to_local_device	Indica si el usuario pudo copiar datos de la sesión de streaming en el dispositivo local mediante el portapapeles durante la sesión. Los valores posibles son: ENABLED DISABLED

Nombre del campo	Descripción
<code>user_settings_file_upload</code>	Indica si el usuario pudo cargar archivos desde el dispositivo local a la sesión de streaming durante la sesión. Los valores posibles son: ENABLED DISABLED
<code>user_settings_file_download</code>	Indica si el usuario pudo descargar archivos desde la sesión de streaming al dispositivo local durante la sesión. Los valores posibles son: ENABLED DISABLED
<code>user_settings_printing_to_local_device</code>	Indica si el usuario pudo imprimir archivos desde la sesión de streaming en el dispositivo local durante la sesión. Los valores posibles son: ENABLED DISABLED
<code>application_settings_enabled</code>	Indica si se ha habilitado la persistencia de la configuración de la aplicación para la sesión. Los valores posibles son: true false

Nombre del campo	Descripción
<code>domain_joined</code>	Indica si la instancia de streaming AppStream 2.0 se unió a un dominio de Active Directory al iniciar la sesión. Para obtener más información, consulte Uso de Active Directory con AppStream 2.0. Los valores posibles son: Y N
<code>max_session_duration</code>	La duración máxima permitida de la sesión, en segundos.
<code>session_type</code>	El tipo de sesión. Los valores posibles son: ALWAYS_ON ON_DEMAND
<code>stream_view</code>	La vista de transmisión. Los valores posibles son: APPLICATION DESKTOP
<code>streaming_experience_settings_protocol</code>	El protocolo con el que la sesión realizó el streaming. Los valores posibles son: UDP TCP
<code>instance_id</code>	El ID de instancia asociado a la sesión del usuario.
<code>is_multisession</code>	Indica si la sesión pertenece a una flota multisesión. Los valores posibles son: true false

Campos de los informes de aplicaciones

En la siguiente tabla se describen los campos incluidos en los informes de aplicaciones AppStream 2.0.

Nombre del campo	Descripción
user_session_id	El identificador único (ID) de la sesión.
application_name	El nombre de la aplicación, tal y como se especifica en Image Assistant. Este valor se proporciona cuando un usuario inicia una aplicación a través de la interfaz AppStream 2.0.
horario	La frecuencia con la que se generan los informes. Valor posible: DAILY
year	El año del informe.
month	El mes del informe.
day	El día del informe.

Cree informes personalizados y analice los datos de uso de la AppStream versión 2.0

Amazon Athena es un servicio de consultas interactivas sin servidor que puede utilizar para analizar los datos almacenados en sus buckets de S3 con consultas SQL estándar. Puede utilizar Athena para agregar sus informes de uso o generar otros tipos de informes personalizados.

Contenido

- [Crea un AWS Glue rastreador](#)

- [Cree un catálogo de datos mediante el rastreador AWS Glue](#)
- [Creación y ejecución de consultas de Athena](#)
- [Uso de las consultas de Athena](#)

Crea un AWS Glue rastreador

AWS Glue es un servicio de extracción, transformación y carga (ETL) totalmente gestionado que le permite crear una base de datos a partir de sus datos de Amazon S3 y consultarla mediante Athena. Esta base de datos también se denomina catálogo de AWS Glue datos. Un AWS Glue rastreador puede detectar automáticamente el esquema de sus datos de Amazon S3 y crear la base de datos y las tablas correspondientes. AppStream La versión 2.0 proporciona una AWS CloudFormation plantilla que puede utilizar para crear los AWS Glue recursos necesarios.

Important

Al completar los pasos del siguiente procedimiento, se crea un AWS Glue rastreador. Sin embargo, estos pasos no inician el rastreador. Para iniciar el rastreador, debe realizar los pasos que se indican en el siguiente procedimiento. Para obtener más información sobre AWS Glue los rastreadores, consulte [Definición](#) de rastreadores.

Para crear un rastreador AWS Glue

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.
2. Elija la AWS región para la que se ha suscrito a los informes de uso.
3. En el panel de navegación, seleccione Usage Reports (Informes de uso) y compruebe que el registro de informes de uso está habilitado.
4. En la pestaña Detalles del informe, en el párrafo situado junto a Analytics, selecciona el enlace de la CloudFormationplantilla.

Al seleccionar el enlace, se abre la AWS CloudFormation consola, donde puede revisar los parámetros de la AWS CloudFormation pila especificada por la plantilla antes de ejecutarla. La plantilla, cuando se ejecuta, crea un AWS Glue rastreador y varios ejemplos de consultas de Athena.

5. En la página Especificar detalles, junto a ScheduleExpression, mantenga el valor predeterminado o especifique un valor de expresión cron diferente para la frecuencia con la

que desee ejecutar el rastreador. No cambie ningún otro valor predeterminado. Cuando haya terminado, elija Siguiente.

De forma predeterminada, el rastreador está programado para ejecutarse una vez al día, pero puede configurarlo para que se ejecute cada semana, cada mes o con otra frecuencia. Para obtener información acerca de la sintaxis cron, consulte [Expresiones Cron](#).

6. En la página Options (Opciones), mantenga todos los valores predeterminados y seleccione Next(Siguiente).
7. En la página de revisión, seleccione la casilla de verificación situada junto a «Reconozco que AWS CloudFormation podría crear recursos de IAM con nombres personalizados» y, a continuación, seleccione Crear.

Debe tener suficientes AWS Glue permisos AWS Identity and Access Management (de IAM) para crear y ejecutar la AWS CloudFormation pila. Si no tiene los permisos necesarios, pida al administrador de su cuenta de Amazon Web Services que realice estos pasos en su cuenta o que le conceda los siguientes permisos.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "athena:CreateNamedQuery",
        "athena:BatchGetNamedQuery",
        "athena:GetNamedQuery",
        "athena:StartQueryExecution",
        "athena:GetQueryResults",
        "athena:GetQueryExecution",
        "athena:ListNamedQueries",
        "cloudformation:DescribeStacks",
        "cloudformation:GetStackPolicy",
        "cloudformation:DescribeStackEvents",
        "cloudformation:CreateStack",
        "cloudformation:GetTemplate",
        "cloudformation:ListChangeSets",
        "cloudformation:ListStackResources",
        "iam:GetRole",
```

```

        "iam:CreateRole",
        "iam:GetRolePolicy",
        "s3:GetBucketLocation",
        "s3:ListBucketMultipartUploads",
        "s3:ListBucket",
        "s3:ListMultipartUploadParts",
        "s3:PutObject",
        "s3:GetObject",
        "s3:AbortMultipartUpload"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:iam::*:role/AppStreamUsageReports-AppStreamUsageReportGlueRole*",
        "arn:aws:cloudformation::*:stack/AppStreamUsageReports/*",
        "arn:aws:athena::*:workgroup/primary",
        "arn:aws:s3::aws-athena-query-results-*"
    ]
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:AttachRolePolicy",
        "iam:PutRolePolicy",
        "s3:GetObject",
        "s3:ListBucket"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:s3::appstream-logs-*",
        "arn:aws:iam::*:role/AppStreamUsageReports-AppStreamUsageReportGlueRole*"
    ]
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "iam:PassRole"
    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:iam::*:role/AppStreamUsageReports-AppStreamUsageReportGlueRole*"
    ],
    "Condition": {
        "StringEquals": {
            "iam:PassedToService": "glue.amazonaws.com"
        }
    }
}

```

```

    }
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "cloudformation:GetTemplateSummary",
      "glue:GetResourcePolicy",
      "glue:GetCrawlers",
      "glue:BatchGetCrawlers",
      "glue:GetClassifiers",
      "glue:CreateClassifier",
      "glue:ListCrawlers",
      "glue:GetTags",
      "glue:GetCrawlerMetrics",
      "glue:GetClassifier",
      "tag:GetResources"
    ],
    "Resource": "*"
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": "athena:RunQuery",
    "Resource": "arn:aws:athena:*:*:workgroup/primary"
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "glue:GetTables",
      "glue:GetPartitions",
      "glue:GetTable"
    ],
    "Resource": [
      "arn:aws:glue:*:*:table/appstream-usage/*",
      "arn:aws:glue:*:*:database/appstream-usage",
      "arn:aws:glue:*:*:catalog"
    ]
  },
  {
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
      "glue:GetDatabase",
      "glue:CreateDatabase",
      "glue:GetDatabases"
    ]
  }
}

```

```

    ],
    "Resource": [
        "arn:aws:glue:*:*:database/appstream-usage",
        "arn:aws:glue:*:*:catalog"
    ]
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": [
        "glue:GetCrawler",
        "glue:StartCrawler",
        "glue:CreateCrawler"
    ],
    "Resource": "arn:aws:glue:*:*:crawler/appstream-usage*"
},
{
    "Effect": "Allow",
    "Action": "glue:GetCatalogImportStatus",
    "Resource": "arn:aws:glue:*:*:catalog"
}
}

```

Cree un catálogo de datos mediante el rastreador AWS Glue

Cuando se ejecuta, el AWS Glue rastreador crea un catálogo de datos y un esquema que se asignan a la estructura de los informes de las sesiones y las aplicaciones. Cada vez que se almacene un informe nuevo en su bucket de Amazon S3, debe ejecutar el rastreador para actualizar su catálogo de AWS Glue datos con los datos del nuevo informe.

Note

Es posible que se apliquen cargos por el funcionamiento de su AWS Glue rastreador. Para obtener más información, consulte [AWS Glue Precios](#).

1. Abra la AWS Glue consola en <https://console.aws.amazon.com/glue/>
2. Elija la AWS región para la que se ha suscrito a los informes de uso.

3. Seleccione la casilla de verificación situada junto al rastreador denominado `appstream-usage-sessions-crawler`, a continuación, elija **Ejecutar rastreador**. Repita este paso para el rastreador denominado `appstream-usage-apps-crawler`.

Al realizar estos pasos, se ejecutan los rastreadores y se programa para que se ejecuten automáticamente de acuerdo con la programación especificada en la AWS CloudFormation pila.

4. Cuando ambos rastreadores terminen de ejecutarse, en el panel de navegación, elija **Databases** (Bases de datos). Se muestra una base de datos denominada `appstream-usage`, que representa sus informes de uso. Esta base de datos es un catálogo AWS Glue de datos que se creó cuando se ejecutó `appstream-usage-sessions-crawler` y `appstream-usage-apps-crawler`.
5. Para ver las tablas de la base de datos, elija `appstream-usage`, **Tables** (Tablas). Se muestran dos tablas, `applications` (aplicaciones) y `sessions` (sesiones), que representan los informes de uso de aplicaciones y sesiones, respectivamente. Elija una de estas tablas para ver su esquema.

Ahora puede consultar estas tablas en Athena con SQL.

Creación y ejecución de consultas de Athena

Para consultar sus informes de uso mediante Athena, siga los pasos que se describen a continuación.

Note

Pueden aplicarse cargos por las consultas de Athena que ejecute. Para obtener más información, consulte [Precios de Amazon Athena](#).

1. Abra la consola Athena en <https://console.aws.amazon.com/athena/>.
2. En **Database** (Base de datos), elija `appstream-usage`.
3. En el panel de consultas, escriba una consulta SQL y, a continuación, elija **Run query** (Ejecutar consulta).

Uso de las consultas de Athena

En esta sección se indican las consultas SQL que puede ejecutar en Athena para analizar los datos de los informes de uso en su bucket de Amazon S3.

Para crear un informe consolidado de todas las sesiones en un mes determinado, ejecute la siguiente consulta:

```
SELECT *
FROM "appstream-usage"."sessions"
WHERE year='four-digit-year'
AND month='two-digit-month'
```

También puede realizar operaciones de combinación entre las tablas `applications` y `sessions` en su consulta. Por ejemplo, para ver los usuarios distintos que lanzaron cada aplicación en un mes determinado, ejecute la siguiente consulta:

```
SELECT DISTINCT apps.application_name, sessions.user_id
FROM "appstream-usage"."applications" apps
    INNER JOIN "appstream-usage"."sessions" sessions ON (apps.user_session_id =
        sessions.user_session_id AND sessions.year='four-digit-year' AND sessions.month='two-
        digit-month')
WHERE apps.year='four-digit-year'
    AND apps.month='two-digit-month'
ORDER BY 1, 2
```

Los resultados de las consultas de Athena se almacenan como archivos `.csv` en un bucket de Amazon S3 de su cuenta que se denomina `aws-athena-query-results-account-id-without-hyphens-region-code`. Para facilitar la localización de los resultados de las consultas, elija **Save as** (Guardar como) y proporcione un nombre para su consulta antes de ejecutarla. También puede elegir el icono de descarga en el panel Resultados de Athena para descargar los resultados de la consulta como un archivo `.csv`.

Para mejorar el rendimiento y reducir los costos, Athena utiliza particiones para reducir la cantidad de datos analizados en las consultas. Para obtener más información, consulte la sección sobre [partición de datos](#). Los informes de uso se particionan en sus buckets de Amazon S3 por año, mes y día. Puede restringir sus consultas a determinadas particiones de intervalo de fechas mediante los campos `year` (año), `month` (mes) y `day` (día) como condiciones en sus consultas. Por ejemplo, la siguiente consulta solo utiliza los informes de sesiones de la semana del 19 de mayo de 2019.

```
SELECT SUBSTRING(session_start_time, 1, 10) AS report_date,
    COUNT(DISTINCT user_session_id) AS num_sessions
FROM "appstream-usage"."sessions"
WHERE year='2019'
    AND month='05'
```

```
AND day BETWEEN '19' and '25'  
GROUP BY 1  
ORDER BY 1
```

Sin embargo, la siguiente consulta produce resultados idénticos, pero como no está restringida a ninguna partición, utiliza todos los informes de sesiones almacenados en su bucket de Amazon S3.

```
SELECT SUBSTRING(session_start_time, 1, 10) AS report_date,  
       COUNT(DISTINCT user_session_id) AS num_sessions  
FROM "appstream-usage"."sessions"  
WHERE session_end_time BETWEEN '2019-05-19' AND '2019-05-26'  
GROUP BY 1  
ORDER BY 1
```

Si una sesión abarca más de un día, los registros de sesión y aplicación aparecen en los informes de sesiones y aplicaciones, respectivamente, correspondientes al día en que finalizó la sesión. Por este motivo, si necesita encontrar registros relacionados con todas las sesiones que han estado activas durante un determinado intervalo de fechas, considere la posibilidad de ampliar el conjunto de particiones de su consulta hasta la duración de sesión máxima que haya configurado para las flotas.

Por ejemplo, para ver todas las sesiones que han estado activas para una determinada flota durante un mes natural, donde la flota tenía una duración de sesión máxima de 100 horas, ejecute la siguiente consulta para ampliar el conjunto de particiones a cinco días.

```
SELECT *  
FROM "appstream-usage"."sessions"  
WHERE fleet_name = 'fleet_name'  
      AND session_start_time BETWEEN '2019-05-01' AND '2019-06-01'  
      AND year='2019'  
      AND (month='05' OR (month='06' AND day<='05'))  
ORDER BY session_start_time
```

La AWS CloudFormation plantilla que creó los AWS Glue rastreadores también creó y guardó varios ejemplos de consultas en tu cuenta de Athena que puedes usar para analizar tus datos de uso. Estas consultas de ejemplo son las siguientes:

- Informe de sesiones mensuales acumuladas
- Duración media de la sesión por pila
- Número de sesiones al día

- Horas de streaming totales por usuario

 Note

Las cargos por uso bajo demanda se redondean a la siguiente hora para cada sesión.

- Usuarios distintos por aplicación

Para utilizar cualquiera de estas consultas, siga los pasos que se describen a continuación.

1. Abra la consola Athena en <https://console.aws.amazon.com/athena/>.
2. Elija Saved Queries (Consultas guardadas). Se deben mostrar las cinco consultas indicadas anteriormente en este procedimiento. El nombre de cada consulta comienza por "»AS2. Por ejemplo, "AS2_users_per_app_curr_mo».
3. Para ejecutar una consulta, seleccione el nombre de la consulta en lugar de la opción situada junto a su nombre.
4. El texto de la consulta aparece en el panel de consultas. Elija Ejecutar consulta.

[Para ver estas consultas en una AWS CloudFormation plantilla independiente, consulta -usage-data_template.yml en el catálogo de ejemplos de código. athena-sample-queries-appstream AWS](#)

Registro de llamadas a la API AppStream 2.0 con AWS CloudTrail

Amazon AppStream 2.0 está integrado con AWS CloudTrail. CloudTrail es un servicio que proporciona un registro de las acciones realizadas por un usuario, un rol o un AWS servicio en la AppStream versión 2.0. CloudTrail captura las llamadas a la API de la AppStream versión 2.0 como eventos. Las llamadas capturadas incluyen llamadas desde la consola AppStream 2.0 y llamadas en código a las operaciones de la API AppStream 2.0. Si crea una ruta, puede habilitar la entrega continua de CloudTrail eventos a un bucket de Amazon S3, incluidos los eventos de la AppStream versión 2.0. Si no configura una ruta, podrá ver los eventos más recientes en la CloudTrail consola, en el historial de eventos. Puedes usar la información recopilada por CloudTrail para determinar detalles, como solicitar información. Por ejemplo, CloudTrail recopila la siguiente información: qué solicitud se realizó a AppStream 2.0, la dirección IP desde la que se realizó la solicitud, quién la hizo y cuándo se hizo.

Para obtener más información CloudTrail, incluido cómo configurarlo y habilitarlo, consulte la [Guía del AWS CloudTrail usuario](#).

Temas

- [AppStream Información sobre la versión 2.0 en CloudTrail](#)
- [Ejemplo: entradas del archivo de registro AppStream 2.0](#)

AppStream Información sobre la versión 2.0 en CloudTrail

CloudTrail está habilitada en su AWS cuenta al crear la cuenta. Cuando en la AppStream versión 2.0 se produce una actividad de eventos admitida, esa actividad se registra en un CloudTrail evento junto con otros eventos de AWS servicio en el historial de eventos. Puedes ver, buscar y descargar los eventos recientes en tu AWS cuenta. Para obtener más información, consulte [Visualización de eventos con el historial de CloudTrail eventos](#).

Para tener un registro continuo de los eventos de tu AWS cuenta, incluidos los eventos de la AppStream versión 2.0, crea una ruta. Un rastro permite CloudTrail entregar archivos de registro a un bucket de Amazon S3. De forma predeterminada, cuando crea una ruta en la consola, la ruta se aplica a todas AWS las regiones. La ruta registra los eventos de todas las regiones de la AWS partición y envía los archivos de registro al bucket de Amazon S3 que especifique. Además, puede configurar otros AWS servicios para analizar más a fondo los datos de eventos recopilados en los CloudTrail registros y actuar en función de ellos. Para más información, consulte los siguientes temas:

- [Introducción a la creación de registros de seguimiento](#)
- [CloudTrail Integraciones y servicios compatibles](#)
- [Configuración de las notificaciones de Amazon SNS para CloudTrail](#)
- [Recibir archivos de CloudTrail registro de varias regiones](#) y [recibir archivos de CloudTrail registro de varias cuentas](#)

AppStream La versión 2.0 permite registrar las siguientes acciones como eventos en los archivos de CloudTrail registro:

- [AssociateFleet](#)
- [BatchAssociateUserStack](#)
- [BatchDisassociateUserStack](#)
- [CopyImage](#)
- [CreateDirectoryConfig](#)

- [CreateFleet](#)
- [CreateImageBuilder](#)
- [CreateImageBuilderStreamingURL](#)
- [CreateStack](#)
- [CreateStreamingURL](#)
- [DeleteDirectoryConfig](#)
- [DeleteFleet](#)
- [DeleteImage](#)
- [DeleteImageBuilder](#)
- [DeleteImagePermissions](#)
- [DeleteStack](#)
- [DescribeDirectoryConfigs](#)
- [DescribeFleets](#)
- [DescribeImageBuilders](#)
- [DescribeImagePermissions](#)
- [DescribeImages](#)
- [DescribeSessions](#)
- [DescribeStacks](#)
- [DescribeUserStackAssociations](#)
- [ExpireSession](#)
- [ListAssociatedFleets](#)
- [ListAssociatedStacks](#)
- [ListTagsForResource](#)
- [StartFleet](#)
- [StartImageBuilder](#)
- [StopFleet](#)
- [StopImageBuilder](#)
- [TagResource](#)
- [UntagResource](#)
- [UpdateDirectoryConfig](#)

- [UpdateFleet](#)
- [UpdateImagePermissions](#)
- [UpdateStack](#)

Cada entrada de registro o evento contiene información sobre quién generó la solicitud. La información de identidad del usuario lo ayuda a determinar lo siguiente:

- Si la solicitud se realizó con las credenciales raíz o del usuario de IAM.
- Si la solicitud se realizó con credenciales de seguridad temporales de un rol o fue un usuario federado.
- Si la solicitud la realizó otro AWS servicio.

Para obtener más información, consulte el [Elemento userIdentity de CloudTrail](#).

Ejemplo: entradas del archivo de registro AppStream 2.0

Un rastro es una configuración que permite la entrega de eventos como archivos de registro a un bucket de Amazon S3 que especifique. CloudTrail Los archivos de registro contienen una o más entradas de registro. Un evento representa una solicitud única de cualquier fuente e incluye información sobre la acción solicitada, la fecha y la hora de la acción, los parámetros de la solicitud, etc. CloudTrail Los archivos de registro no son un registro ordenado de las llamadas a la API pública, por lo que no aparecen en ningún orden específico.

En el siguiente ejemplo, se muestra una entrada de CloudTrail registro que demuestra el AssociateFleet evento.

```
{
  "eventVersion": "1.05",
  "userIdentity": {
    "type": "AssumedRole",
    "principalId": "AIDACKCEVSQ6C2EXAMPLE:janeroe",
    "arn": "arn:aws:sts::123456789012:assumed-role/Admin/janeroe",
    "accountId": "123456789012",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE",
    "sessionContext": {
      "attributes": {
        "mfaAuthenticated": "false",
        "creationDate": "2019-03-12T06:41:50Z"
      }
    }
  }
}
```

```

    },
    "sessionIssuer": {
      "type": "Role",
      "principalId": "AIDACKCEVSQ6C2EXAMPLE",
      "arn": "arn:aws:iam:: 123456789012:role/Admin",
      "accountId": "123456789012",
      "userName": "Admin"
    }
  },
  "eventTime": "2019-03-12T06:58:09Z",
  "eventSource": "appstream.amazonaws.com",
  "eventName": "AssociateFleet",
  "awsRegion": "us-east-1",
  "sourceIPAddress": "198.51.100.15",
  "userAgent": "Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_11_6) AppleWebKit/537.36
(KHTML, like Gecko) Chrome/72.0.3626.121 Safari/537.36",
  "requestParameters": {
    "fleetName": "ExampleFleet1",
    "stackName": "ExampleStack1"
  },
  "responseElements": null,
  "requestID": "3210a159-4494-11e9-8017-873084baf125",
  "eventID": "a6fbde60-a55a-46fe-87d4-89ead558dffd",
  "eventType": "AwsApiCall",
  "recipientAccountId": "123456789012"
}

```

El siguiente ejemplo muestra una entrada de CloudTrail registro que muestra el CreateImage evento cuando se crea una imagen mediante el generador de imágenes AppStream 2.0.

```

{
  "eventVersion": "1.05",
  "userIdentity": {
    "arn": "arn:aws:appstream:us-east-1: 123456789012:image-builder/
ExampleImageBuilder",
    "accountId": "123456789012"
  },
  "eventTime": "2019-03-21T22:32:05Z",
  "eventSource": "appstream.amazonaws.com",
  "eventName": "CreateImage",
  "awsRegion": "us-east-1",
  "requestParameters": null,

```

```
"responseElements": null,
"eventID": "12b2d6e2-c9a9-402e-8886-2c388d3df610",
"readOnly": false,
"eventType": "AwsServiceEvent",
"recipientAccountId": "123456789012",
"serviceEventDetails": {
  "ImageName": "ExampleImage1",
  "ImagePlatform": "WINDOWS",
  "PublicBaseImageReleasedDate": "Tue Jan 15 22:19:56 UTC 2019",
  "ImageDisplayName": "Example Image 1",
  "ImageBuilderSupported": "True",
  "ImageCreatedTime": "Thu Mar 21 22:32:05 UTC 2019",
  "ImageDescription": "Example image for testing",
  "ImageState": "PENDING"
}
}
```

Seguridad en Amazon AppStream 2.0

La seguridad en la nube AWS es la máxima prioridad. Como AWS cliente, usted se beneficia de una arquitectura de centro de datos y red diseñada para cumplir con los requisitos de las organizaciones más sensibles a la seguridad.

La seguridad es una responsabilidad compartida entre usted AWS y usted. El [modelo de responsabilidad compartida](#) la describe como seguridad de la nube y seguridad en la nube:

- Seguridad de la nube: AWS es responsable de proteger la infraestructura que ejecuta AWS los servicios en la AWS nube. AWS también le proporciona servicios que puede utilizar de forma segura. Los auditores externos prueban y verifican periódicamente la eficacia de nuestra seguridad como parte de los [AWS programas](#) de de . Para obtener información sobre los programas de conformidad que se aplican a la AppStream versión 2.0, consulte [AWS Servicios incluidos en el ámbito de aplicación del programa de conformidad AWS](#) .
- Seguridad en la nube: su responsabilidad viene determinada por el AWS servicio que utilice. También es responsable de otros factores, incluida la confidencialidad de los datos, los requisitos de la empresa y la legislación y los reglamentos aplicables

Esta documentación le ayuda a entender cómo aplicar el modelo de responsabilidad compartida al utilizar la AppStream versión 2.0. Le muestra cómo configurar la AppStream versión 2.0 para cumplir sus objetivos de seguridad y conformidad. También aprenderá a utilizar otros AWS servicios que le ayudan a supervisar y proteger sus recursos de la AppStream versión 2.0.

Contenido

- [Protección de datos en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Identity and Access Management para Amazon AppStream 2.0](#)
- [Registro y supervisión en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Validación de conformidad para Amazon AppStream 2.0](#)
- [Resiliencia en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Seguridad de infraestructura en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Grupos de seguridad en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Gestión de actualizaciones en Amazon AppStream 2.0](#)
- [Amazon AppStream 2.0 Cross-Service Confused Device Prevention](#)

- [Mejores prácticas de seguridad en Amazon AppStream 2.0](#)

Protección de datos en Amazon AppStream 2.0

El AWS [modelo](#) de se aplica a protección de datos en Amazon AppStream 2.0. Como se describe en este modelo, AWS es responsable de proteger la infraestructura global en la que se ejecutan todos los Nube de AWS. Es responsable de mantener el control sobre su contenido que se encuentra alojado en esta infraestructura. Este contenido incluye la configuración de seguridad y las tareas de administración para el Servicios de AWS que utiliza. Para obtener más información sobre la privacidad de datos, consulte [Preguntas frecuentes sobre la privacidad de datos](#). Para obtener información sobre la protección de datos en Europa, consulta la publicación de blog sobre el [Modelo de responsabilidad compartida de AWS y GDPR](#) en el Blog de seguridad de AWS .

Con fines de protección de datos, le recomendamos que proteja Cuenta de AWS las credenciales y configure los usuarios individuales con AWS Identity and Access Management (IAM). De esta manera, cada usuario recibe únicamente los permisos necesarios para cumplir con sus obligaciones laborales. También recomendamos proteger sus datos de las siguientes maneras:

- Utiliza la autenticación multifactor (MFA) en cada cuenta.
- Utilice SSL/TLS para comunicarse con los recursos. AWS Nosotros recomendamos TLS 1.2.
- Configure la API y el registro de actividad de los usuarios con. AWS CloudTrail
- Utilice soluciones de AWS cifrado, junto con todos los controles de seguridad predeterminados de AWS los servicios.
- Utilice avanzados servicios de seguridad administrados, como Amazon Macie, que lo ayuden a detectar y proteger los datos personales almacenados en Amazon S3.
- Si necesita módulos criptográficos validados por FIPS 140-2 para acceder a AWS través de una interfaz de línea de comandos o una API, utilice un punto final FIPS. Para obtener más información sobre los puntos de enlace de FIPS disponibles, consulte [Estándar de procesamiento de la información federal \(FIPS\) 140-2](#).

Recomendamos encarecidamente que nunca introduzca información de identificación confidencial, como, por ejemplo, direcciones de email de sus clientes, en etiquetas o en los campos de formato libre, como el campo Name (Nombre). Esto incluye cuando trabaja con AppStream 2.0 u otros AWS servicios mediante la consola, la API o. AWS CLI AWS SDKs Los datos que ingresa en etiquetas o campos de formato libre utilizados para los nombres se pueden utilizar para los registros

de facturación o diagnóstico. Si proporciona una URL a un servidor externo, le recomendamos encarecidamente que no incluya información de credenciales en la URL para validar la solicitud para ese servidor.

Temas

- [Cifrado en reposo](#)
- [Cifrado en tránsito](#)
- [Controles de administrador](#)
- [Acceso de aplicaciones](#)

Cifrado en reposo

AppStream Las instancias de flota 2.0 son de naturaleza efímera. Una vez finalizada la sesión de streaming de un usuario, termina la instancia subyacente y su volumen asociado de Amazon Elastic Block Store (Amazon EBS). Además, la AppStream versión 2.0 recicla periódicamente las instancias no utilizadas para mantenerlas frescas.

Cuando habilita [la persistencia de la configuración de la aplicación](#), [las carpetas de inicio](#), los [scripts de sesión](#) o los [informes de uso](#) de sus usuarios, los datos que generan sus usuarios y se almacenan en los depósitos de Amazon Simple Storage Service se cifran en reposo. AWS Key Management Service es un servicio que combina hardware y software seguros y de alta disponibilidad para proporcionar un sistema de administración de claves adaptado a la nube. Amazon S3 utiliza [AWS Managed CMKs](#) para cifrar los datos de objetos de Amazon S3.

Cifrado en tránsito

En la siguiente tabla se proporciona información sobre cómo se cifran los datos en tránsito. Cuando proceda, también se enumeran otros métodos de protección de datos para la AppStream versión 2.0.

Datos	Ruta de acceso a la red	Cómo se protege
Activos web Este tráfico incluye activos como imágenes y JavaScript archivos.	Entre AppStream 2.0 usuarios y AppStream 2.0	Cifrado mediante TLS 1.2

Datos	Ruta de acceso a la red	Cómo se protege
Pixel y tráfico de streaming relacionado	Entre AppStream 2.0 usuarios y AppStream 2.0	Cifrado mediante el estándar de cifrado avanzado de 256 bits (AES-256) Transportados con TLS 1.2
Tráfico de API	Entre AppStream 2.0 usuarios y AppStream 2.0	Cifrado mediante TLS 1.2 Las solicitudes para crear una conexión se firman mediante Sigv4
Configuración de la aplicación y datos de la carpeta de inicio generados por los usuarios Aplicable cuando la persistencia de configuración de la aplicación y las carpetas de inicio están habilitadas.	Entre los usuarios de la AppStream versión 2.0 y Amazon S3	Cifrado mediante puntos de conexión SSL de Amazon S3
AppStream Tráfico gestionado para 2.0	Entre instancias de streaming AppStream 2.0 y: • AppStream Servicios de administración 2.0 • AWS servicios y recursos de su cuenta de Amazon Web Services • Recursos y no AWS servicios (como Google Drive y Microsoft OneDrive)	Cifrado mediante TLS 1.2 Las solicitudes para crear una conexión se firman mediante Sigv4 si corresponde

Controles de administrador

AppStream La versión 2.0 proporciona controles administrativos que puede utilizar para limitar las formas en que los usuarios pueden transferir datos entre su ordenador local y una instancia de la flota AppStream 2.0. Puede limitar o deshabilitar lo siguiente al [crear o actualizar una pila AppStream 2.0](#):

- Acciones del portapapeles y de copiar y pegar
- Cargar y descargar archivos, incluida la redirección de carpetas y unidades
- Imprimir

Al crear una imagen AppStream 2.0, puede especificar qué dispositivos USB están disponibles para redirigirlos a las instancias de la flota AppStream 2.0 desde el cliente AppStream 2.0 para Windows. Los dispositivos USB que especifique estarán disponibles para su uso durante las sesiones de streaming AppStream 2.0 de los usuarios. Para obtener más información, consulte [Cualificación de dispositivos USB para utilizarlos con aplicaciones de streaming](#).

Acceso de aplicaciones

De forma predeterminada, la AppStream versión 2.0 permite que las aplicaciones que especifique en la imagen inicien otras aplicaciones y archivos ejecutables en el generador de imágenes y en la instancia de Fleet. Esto garantiza que las aplicaciones con dependencias en otras aplicaciones (por ejemplo, una aplicación que lanza el navegador para navegar al sitio web de un producto) funcionen como se esperaba. Asegúrese de configurar los controles administrativos, los grupos de seguridad y otro software de seguridad para conceder a los usuarios los permisos mínimos necesarios para acceder a los recursos y transferir datos entre sus equipos locales y las instancias de flota.

Puede usar software de control de aplicaciones, como [Microsoft AppLocker](#), y políticas para controlar qué aplicaciones y archivos pueden ejecutar sus usuarios. El software y las políticas de control de aplicaciones le ayudan a controlar los archivos ejecutables, los scripts, los archivos de instalación de Windows, las bibliotecas de vínculos dinámicos y los paquetes de aplicaciones que los usuarios pueden ejecutar en los generadores de imágenes AppStream 2.0 y en las instancias de flota.

Note

El software agente AppStream 2.0 se basa en la línea de comandos de Windows y en Windows Powershell para aprovisionar las instancias de streaming. Si elige impedir que los

usuarios lancen el símbolo del sistema de Windows o Windows Powershell, las políticas no deben aplicarse a Windows NT AUTHORITY\SYSTEM ni a los usuarios del grupo administradores.

Tipo de regla	Acción	Usuario o grupo de Windows	Nombre/Ruta	Condición	Descripción
Ejecutable	Permitir	NT AUTHORITY\SYSTEM	*	Ruta	Necesario para el software de agente AppStream 2.0
Ejecutable	Permitir	BUILTIN\Administrators	*	Ruta	Necesario para el software de agente AppStream 2.0
Ejecutable	Permitir	A todos	%PROGRAMFILES%\nodejs*	Ruta	Necesario para el software de agente AppStream 2.0
Ejecutable	Permitir	A todos	%PROGRAMFILES%\NICE*	Ruta	Necesario para el software de agente AppStream 2.0

Tipo de regla	Acción	Usuario o grupo de Windows	Nombre/Ruta	Condición	Descripción
Ejecutable	Permitir	A todos	%PROGRAMFILES%\Amazon*	Ruta	Necesario para el software de agente AppStream 2.0
Ejecutable	Permitir	A todos	%PROGRAMFILES%\ < > \ * <i>default-browser</i>	Ruta	Se requiere para el software del agente AppStream 2.0 cuando se utilizan soluciones de almacenamiento persistente, como Google Drive o Microsoft OneDrive for Business. Esta excepción no es necesaria cuando se utilizan las carpetas principales de la AppStream versión 2.0.

Identity and Access Management para Amazon AppStream 2.0

Sus credenciales de seguridad lo identifican ante los servicios AWS y le permiten un uso ilimitado de sus AWS recursos, como los recursos de la AppStream versión 2.0. Puede utilizar las funciones de la AppStream versión 2.0 y AWS Identity and Access Management (IAM) para permitir que otros usuarios, servicios y aplicaciones utilicen sus recursos de la AppStream versión 2.0 sin compartir sus credenciales de seguridad.

Puede utilizar IAM para controlar la forma en que otros usuarios utilizan los recursos de su cuenta de Amazon Web Services y puede utilizar grupos de seguridad para controlar el acceso a sus instancias de streaming AppStream 2.0. Puede permitir el uso total o limitado de sus recursos AppStream 2.0.

Contenido

- [Acceso de red a la instancia de streaming](#)
- [Uso de políticas AWS administradas y funciones vinculadas para administrar el acceso de los administradores a los recursos de la AppStream versión 2.0](#)
- [Uso de políticas de IAM para administrar el acceso de los administradores al Auto Scaling de aplicaciones](#)
- [Uso de las políticas de IAM para administrar el acceso de administrador al bucket de Amazon S3 para las carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación](#)
- [Uso de una función de IAM para conceder permisos a las aplicaciones y scripts que se ejecutan en instancias de streaming 2.0 AppStream](#)
- [SELinux en Red Hat Enterprise Linux y Rocky Linux](#)
- [Autenticación basada en cookies en Amazon 2.0 AppStream](#)

Acceso de red a la instancia de streaming

Un grupo de seguridad funciona como un firewall con estado que controla qué tráfico puede llegar a las instancias de streaming. Cuando lance una instancia de streaming AppStream 2.0, asígnela a uno o más grupos de seguridad. A continuación, agregue reglas a cada grupo de seguridad que controla el tráfico de la instancia. Puede modificar las reglas de un grupo de seguridad en cualquier momento. Las nuevas reglas se aplican automáticamente a todas las instancias a las que está asignado el grupo de seguridad.

Para obtener más información, consulte [Grupos de seguridad en Amazon AppStream 2.0](#).

Uso de políticas AWS administradas y funciones vinculadas para administrar el acceso de los administradores a los recursos de la AppStream versión 2.0

De forma predeterminada, los usuarios de IAM no tienen los permisos necesarios para crear o modificar recursos de la AppStream versión 2.0 ni para realizar tareas mediante la API de la AppStream versión 2.0. Esto significa que estos usuarios no pueden realizar estas acciones en la consola AppStream 2.0 ni mediante los comandos de la AWS CLI AppStream 2.0. Para permitir a los usuarios de IAM crear o modificar recursos y realizar tareas, asocie una política de IAM a los usuarios o grupos de IAM que requieren esos permisos.

Cuando se asocia una política a un usuario, grupo de usuarios o rol de IAM, les otorga o deniega el permiso para realizar las tareas especificadas en los recursos indicados.

Contenido

- [AWS Se requieren políticas administradas para acceder a los recursos de la AppStream versión 2.0](#)
- [Funciones necesarias para AppStream 2.0, Application Auto Scaling y AWS Certificate Manager Private CA](#)
- [Comprobación de la existencia del rol de servicio AmazonAppStreamServiceAccess y sus políticas](#)
- [Comprobación de la existencia del rol de servicio ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess y sus políticas](#)
- [Comprobación de la existencia del rol vinculado a servicios AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet y sus políticas](#)
- [Comprobación de la existencia del rol de servicio AmazonAppStreamPCAAccess y sus políticas](#)

AWS Se requieren políticas administradas para acceder a los recursos de la AppStream versión 2.0

Para proporcionar acceso administrativo completo o de solo lectura a la AppStream versión 2.0, debe adjuntar una de las siguientes políticas AWS administradas a los usuarios o grupos de IAM que requieran esos permisos. Una política administrada por AWS es una política independiente creada y administrada por AWS. Para más información, consulte [Políticas administradas de AWS](#) en la Guía del usuario de IAM.

Note

En AWS, las funciones de IAM se utilizan para conceder permisos a un AWS servicio para que pueda acceder a los recursos. AWS Las políticas asociadas a la función determinan a qué AWS recursos puede acceder el servicio y qué puede hacer con esos recursos. En el caso de la AppStream versión 2.0, además de tener los permisos definidos en la `AmazonAppStreamFullAccess` política, también debes tener las funciones necesarias en tu AWS cuenta. Para obtener más información, consulte [the section called “Funciones necesarias para AppStream 2.0, Application Auto Scaling y AWS Certificate Manager Private CA”](#).

AmazonAppStreamFullAccess

Esta política gestionada proporciona acceso administrativo completo a los recursos de la AppStream versión 2.0. Para administrar los recursos AppStream 2.0 y realizar acciones de API a través de la interfaz de línea de AWS comandos (AWS CLI), el AWS SDK o la consola de AWS administración, debe tener los permisos definidos en esta política.

Si inicia sesión en la consola AppStream 2.0 como usuario de IAM, debe adjuntar esta política a la suya Cuenta de AWS. Si inicia sesión a través de la federación de consolas, debe asociar esta política al rol de IAM que se ha utilizado para la federación.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "appstream:"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": ""
    },
    {
      "Action": [
        "application-autoscaling:DeleteScalingPolicy",
        "application-autoscaling:DescribeScalableTargets",
        "application-autoscaling:DescribeScalingPolicies",
        "application-autoscaling:PutScalingPolicy",
```



```

        "application-autoscaling:RegisterScalableTarget",
        "application-autoscaling:DescribeScheduledActions",
        "application-autoscaling:PutScheduledAction",
        "application-autoscaling>DeleteScheduledAction"
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": ""
},
{
    "Action": [
        "cloudwatch:DeleteAlarms",
        "cloudwatch:DescribeAlarms",
        "cloudwatch:GetMetricStatistics",
        "cloudwatch:PutMetricAlarm"
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": ""
},
{
    "Action": [
        "ec2:DescribeRouteTables",
        "ec2:DescribeSecurityGroups",
        "ec2:DescribeSubnets",
        "ec2:DescribeVpcs",
        "ec2:DescribeVpcEndpoints"
    ],
    "Effect": "Allow",
    "Resource": ""
},
{
    "Action": "iam:ListRoles",
    "Effect": "Allow",
    "Resource": ""
},
{
    "Action": "iam:PassRole",
    "Effect": "Allow",
    "Resource": "arn:aws:iam::role/service-role/
ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess",
    "Condition": {
        "StringLike": {
            "iam:PassedToService": "application-
autoscaling.amazonaws.com"
        }
    }
}

```

```

    }
  },
  {
    "Action": "iam:CreateServiceLinkedRole",
    "Effect": "Allow",
    "Resource": "arn:aws:iam::role/aws-service-
role/appstream.application-autoscaling.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet
(http://appstream.application-autoscaling.amazonaws.com/
AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet)",
    "Condition": {
      "StringLike": {
        "iam:AWSServiceName": "appstream.application-
autoscaling.amazonaws.com"
      }
    }
  }
]
}

```

AmazonAppStreamReadOnlyAccess

Esta política gestionada proporciona acceso de solo lectura a los recursos de la versión 2.0. AppStream

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "appstream:Get*",
        "appstream:List*",
        "appstream:Describe*"
      ],
      "Effect": "Allow",
      "Resource": "*"
    }
  ]
}

```

La consola AppStream 2.0 utiliza dos acciones adicionales que proporcionan una funcionalidad que no está disponible a través de la AWS CLI o el AWS SDK. `AmazonAppStreamFullAccess` y `AmazonAppStreamReadOnlyAccess` las políticas como las políticas proporcionan permisos para estas acciones.

Acción	Descripción	Nivel de acceso
<code>GetImageBuilders</code>	Otorga permiso para recuperar una lista que describe uno o más constructores de imágenes especificados, si se proporcionan los nombres de los constructores. De lo contrario, se describen todos los constructores de imágenes de la cuenta.	Lectura
<code>GetParametersForThemeAssetUpload</code>	Concede permiso para cargar recursos de temas para la marca personalizada. Para obtener más información, consulte Añade tu marca personalizada a Amazon AppStream 2.0 .	Escritura

AmazonAppStreamPCAAccess

Esta política administrada proporciona acceso administrativo completo a los recursos de CA Private de AWS Certificate Manager de su AWS cuenta para la autenticación basada en certificados.

JSON

```
{
```

```

    "Version": "2012-10-17",
    "Statement": [
      {
        "Effect": "Allow",
        "Action": [
          "acm-pca:IssueCertificate",
          "acm-pca:GetCertificate",
          "acm-pca:DescribeCertificateAuthority"
        ],
        "Resource": "arn:*:acm-pca:*:*:*",
        "Condition": {
          "StringLike": {
            "aws:ResourceTag/euc-private-ca": "*"
          }
        }
      }
    ]
  }
}

```

AmazonAppStreamServiceAccess

Esta política administrada es la política predeterminada para el rol de servicio AppStream 2.0.

Esta política de permisos de rol permite a AppStream 2.0 completar las siguientes acciones:

- Al utilizar subredes en su cuenta para sus flotas de la AppStream versión 2.0, la AppStream versión 2.0 puede describir las subredes y las zonas de disponibilidad VPCs, así como crear y gestionar el ciclo de vida de todas las interfaces de red elásticas asociadas a las instancias de la flota en esas subredes. Esto también incluye la posibilidad de adjuntar grupos de seguridad y direcciones IP de esas subredes a esas interfaces de red elásticas.
- Al utilizar funciones como UPP y HomeFolders, AppStream 2.0 puede crear y gestionar buckets y objetos de Amazon S3 y sus ciclos de vida, políticas y configuración de cifrado en la cuenta. Estos cubos incluyen los siguientes prefijos de nomenclatura:
 - "arn:aws:s3:::appstream2-36fb080bb8-",
 - "arn:aws:s3:::appstream-app-settings-",
 - "arn:aws:s3:::appstream-logs-"

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [

```

```

    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "ec2:DescribeVpcs",
        "ec2:DescribeSubnets",
        "ec2:DescribeAvailabilityZones",
        "ec2:CreateNetworkInterface",
        "ec2:DescribeNetworkInterfaces",
        "ec2>DeleteNetworkInterface",
        "ec2:DescribeSubnets",
        "ec2:AssociateAddress",
        "ec2:DisassociateAddress",
        "ec2:DescribeRouteTables",
        "ec2:DescribeSecurityGroups",
        "ec2:DescribeVpcEndpoints",
        "s3:ListAllMyBuckets",
        "ds:DescribeDirectories"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "s3:CreateBucket",
        "s3:ListBucket",
        "s3:GetObject",
        "s3:PutObject",
        "s3>DeleteObject",
        "s3:GetObjectVersion",
        "s3>DeleteObjectVersion",
        "s3:GetBucketPolicy",
        "s3:PutBucketPolicy",
        "s3:PutEncryptionConfiguration"
      ],
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::appstream2-36fb080bb8-*",
        "arn:aws:s3:::appstream-app-settings-*",
        "arn:aws:s3:::appstream-logs-*"
      ]
    }
  ]
}

```

ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess

Esta política administrada permite el escalado automático de las aplicaciones para la versión 2.0. AppStream

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "appstream:UpdateFleet",
        "appstream:DescribeFleets"
      ],
      "Resource": [
        "*"
      ]
    },
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "cloudwatch:DescribeAlarms"
      ],
      "Resource": [
        "*"
      ]
    }
  ]
}
```

AWSApplicationAutoscalingAppStreamFleetPolicy

Esta política administrada otorga permisos para que Application Auto Scaling acceda a AppStream 2.0 y CloudWatch .

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
```

```

    "Action": [
        "appstream:UpdateFleet",
        "appstream:DescribeFleets",
        "cloudwatch:PutMetricAlarm",
        "cloudwatch:DescribeAlarms",
        "cloudwatch>DeleteAlarms"
    ],
    "Resource": [
        "*"
    ]
}
]
}

```

AppStream La versión 2.0 actualiza las políticas AWS gestionadas

Consulta los detalles sobre las actualizaciones de las políticas AWS administradas para la AppStream versión 2.0 desde que este servicio comenzó a rastrear estos cambios. Para obtener alertas automáticas sobre cambios en esta página, suscríbese a la fuente RSS en la página de [Historial de documentos](#).

Cambio	Descripción	Fecha
AppStream 2.0 comenzó a rastrear los cambios	AppStream 2.0 comenzó a realizar un seguimiento de los cambios en sus políticas AWS gestionadas	31 de octubre de 2022

Funciones necesarias para AppStream 2.0, Application Auto Scaling y AWS Certificate Manager Private CA

En AWS, las funciones de IAM se utilizan para conceder permisos a un AWS servicio para que pueda acceder a AWS los recursos. Las políticas asociadas a la función determinan a qué AWS recursos puede acceder el servicio y qué puede hacer con esos recursos.

En el caso de la AppStream versión 2.0, además de tener los permisos definidos en la `AmazonAppStreamFullAccess` política, también debe tener las siguientes funciones en su AWS cuenta.

Roles

- [AmazonAppStreamServiceAccess](#)
- [ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess](#)
- [AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet](#)
- [AmazonAppStreamPCAAccess](#)

AmazonAppStreamServiceAccess

Este rol es un rol de servicio que se crea automáticamente cuando empiezas a usar la AppStream versión 2.0 en una AWS región. Para obtener más información sobre las funciones de servicios, consulte [Crear una función para delegar permisos a un AWS servicio](#) en la Guía del usuario de IAM.

Mientras se crean los recursos de la versión AppStream 2.0, el servicio AppStream 2.0 realiza llamadas a la API a otros AWS servicios en su nombre al asumir esta función. Para crear flotas, debe tener este rol en su cuenta. Si esta función no está en su AWS cuenta y no están adjuntas las políticas de relaciones de confianza y los permisos de IAM necesarios, no podrá crear flotas AppStream 2.0.

Para obtener más información, consulte [Comprobación de la existencia del rol de servicio AmazonAppStreamServiceAccess y sus políticas](#) para comprobar si el rol de AmazonAppStreamServiceAccessservicio está presente y tiene adjuntas las políticas correctas.

Note

Este rol de servicio puede tener permisos diferentes a los del primer usuario que está empezando a usar la AppStream versión 2.0. Para obtener más información sobre los permisos de este rol, consulte «AmazonAppStreamServiceAccess» en [the section called “AWS Se requieren políticas administradas para acceder a los recursos de la AppStream versión 2.0”](#).

ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess

Esta función es una función de servicio que se crea automáticamente al empezar a utilizar la AppStream versión 2.0 en una AWS región. Para obtener más información sobre las funciones de servicios, consulte [Crear una función para delegar permisos a un AWS servicio](#) en la Guía del usuario de IAM.

El escalado automático es una característica de las flotas AppStream 2.0. Para configurar las políticas de escalado, debe tener este rol de servicio en su AWS cuenta. Si esta función de servicio no está en su AWS cuenta y no están asociadas las políticas de relaciones de confianza y los permisos de IAM necesarios, no podrá escalar las flotas AppStream 2.0.

Para obtener más información, consulte [Comprobación de la existencia del rol de servicio `ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess` y sus políticas](#).

`AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet`

Este rol es un rol vinculado a servicios que se crea automáticamente en su nombre. Para obtener más información, consulte [Roles vinculados a servicios](#) en la Guía del usuario de Auto Scaling de aplicaciones.

El Auto Scaling de aplicaciones utiliza un rol vinculado a servicios para realizar el escalado automático en su nombre. Una función vinculada a un servicio es una función de IAM que está vinculada directamente a un servicio. AWS Esta función incluye todos los permisos que el servicio necesita para llamar a otros AWS servicios en su nombre.

Para obtener más información, consulte [Comprobación de la existencia del rol vinculado a servicios `AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling\_AppStreamFleet` y sus políticas](#).

`AmazonAppStreamPCAAccess`

Esta función es una función de servicio que se crea automáticamente al empezar a utilizar la AppStream versión 2.0 en una AWS región. Para obtener más información sobre las funciones de servicios, consulte [Crear una función para delegar permisos a un AWS servicio](#) en la Guía del usuario de IAM.

La autenticación basada en certificados es una característica de las flotas AppStream 2.0 unidas a los dominios de Microsoft Active Directory. Para habilitar y usar la autenticación basada en certificados, debe tener este rol de servicio en su cuenta. AWS Si esta función de servicio no está en su AWS cuenta y no están adjuntas las políticas de relaciones de confianza y los permisos de IAM necesarios, no podrá habilitar ni utilizar la autenticación basada en certificados.

Para obtener más información, consulte [the section called “Comprobación de la existencia del rol de servicio `AmazonAppStreamPCAAccess` y sus políticas”](#).

Comprobación de la existencia del rol de servicio AmazonAppStreamServiceAccess y sus políticas

Complete los pasos de esta sección para comprobar si el rol de servicio AmazonAppStreamServiceAccess existe y tiene asociadas las políticas correctas. Si esta función no está en su cuenta y debe crearse, usted o un administrador con los permisos necesarios deberán realizar los pasos necesarios para empezar a utilizar la AppStream versión 2.0 en su cuenta de Amazon Web Services.

Para comprobar si el rol de servicio de AmazonAppStreamServiceAccess IAM está presente

1. Abra la consola de IAM en <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Seleccione Roles en el panel de navegación.
3. En el cuadro de búsqueda, escriba amazonappstreamservice para reducir la lista de funciones que desea seleccionar y, a continuación, elija. AmazonAppStreamServiceAccess Si aparece este rol, selecciónelo para ver la página Summary (Resumen) del rol.
4. En la pestaña Permisos, confirme si la política de permisos AmazonAppStreamServiceAccess está asociada.
5. Vuelva a la página Summary (Resumen) del rol.
6. En la pestaña Relaciones de confianza, elija Mostrar documento de la política y, a continuación, confirme si la política de relación de confianza AmazonAppStreamServiceAccess está asociada y utiliza el formato correcto. En caso afirmativo, la relación de confianza está configurada correctamente. Elija Cancelar y cierre la consola de IAM.

AmazonAppStreamServiceAccess política de relaciones de confianza

La política de relaciones de AmazonAppStreamServiceAccessconfianza debe incluir el servicio AppStream 2.0 como principal. Un principal es una entidad AWS que puede realizar acciones y acceder a los recursos. Esta política también debe incluir la acción `sts:AssumeRole`. La siguiente configuración de políticas define a AppStream 2.0 como una entidad de confianza.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
```

```
{
  "Effect": "Allow",
  "Principal": {
    "Service": "appstream.amazonaws.com"
  },
  "Action": "sts:AssumeRole"
}
```

Comprobación de la existencia del rol de servicio

ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess y sus políticas

Complete los pasos de esta sección para comprobar si el rol de servicio ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess existe y tiene asociadas las políticas correctas. Si esta función no está en su cuenta y debe crearse, usted o un administrador con los permisos necesarios deberán realizar los pasos necesarios para empezar a utilizar la AppStream versión 2.0 en su cuenta de Amazon Web Services.

Para comprobar si existe el rol de servicio de IAM

ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess

1. Abra la consola de IAM en <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Seleccione Roles en el panel de navegación.
3. En el cuadro de búsqueda, escriba applicationautoscaling para reducir la lista de roles que aparecen y elija ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess. Si aparece este rol, selecciónelo para ver la página Summary (Resumen) del rol.
4. En la pestaña Permisos, confirme si la política de permisos ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess está asociada.
5. Vuelva a la página Summary (Resumen) del rol.
6. En la pestaña Relaciones de confianza, elija Mostrar documento de la política y, a continuación, confirme si la política de relación de confianza ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess está asociada y utiliza el formato correcto. En caso afirmativo, la relación de confianza está configurada correctamente. Elija Cancelar y cierre la consola de IAM.

Política de relación de confianza ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess

La política de relación de confianza ApplicationAutoScalingForAmazonAppStreamAccess debe incluir el servicio de Auto Scaling de aplicaciones como entidad principal. Esta política también debe incluir la acción `sts:AssumeRole`. La siguiente configuración de política define Auto Scaling de aplicaciones como una entidad de confianza.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "application-autoscaling.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }
  ]
}
```

Comprobación de la existencia del rol vinculado a servicios

AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet y sus políticas

Complete los pasos de esta sección para comprobar si el rol vinculado a servicios **AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet** existe y tiene asociadas las políticas correctas. Si esta función no está en su cuenta y debe crearse, usted o un administrador con los permisos necesarios deberán realizar los pasos necesarios para empezar a utilizar la AppStream versión 2.0 en su cuenta de Amazon Web Services.

Para comprobar si existe el rol vinculado a servicios de IAM

AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet

1. Abra la consola de IAM en <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Seleccione Roles en el panel de navegación.

3. En el cuadro de búsqueda, escriba `applicationautoscaling` para reducir la lista de roles que aparecen y elija `AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet`. Si aparece este rol, selecciónelo para ver la página Summary (Resumen) del rol.
4. En la pestaña Permisos, confirme si la política de permisos `AWSApplicationAutoscalingAppStreamFleetPolicy` está asociada.
5. Vuelva a la página de resumen del Role (Rol).
6. En la pestaña Relaciones de confianza, elija Mostrar documento de la política y, a continuación, confirme si la política de relación de confianza `AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet` está asociada y utiliza el formato correcto. En caso afirmativo, la relación de confianza está configurada correctamente. Elija Cancelar y cierre la consola de IAM.

`AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet` política de relaciones de confianza

La política de relación de confianza

`AWSServiceRoleForApplicationAutoScaling_AppStreamFleet` debe incluir `appstream.application-autoscaling.amazonaws.com` como entidad principal. Esta política también debe incluir la acción `sts:AssumeRole`. La siguiente configuración de políticas define `appstream.application-autoscaling.amazonaws.com` como una entidad de confianza.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "appstream.application-autoscaling.amazonaws.com"
      },
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }
  ]
}
```

Comprobación de la existencia del rol de servicio AmazonAppStreamPCAAccess y sus políticas

Complete los pasos de esta sección para comprobar si el rol de servicio AmazonAppStreamPCAAccess existe y tiene asociadas las políticas correctas. Si esta función no está en su cuenta y debe crearse, usted o un administrador con los permisos necesarios deberán realizar los pasos necesarios para empezar a utilizar la AppStream versión 2.0 en su cuenta de Amazon Web Services.

Para comprobar si el rol de servicio de AmazonAppStream PCAAccess IAM está presente

1. Abra la consola de IAM en <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Seleccione Roles en el panel de navegación.
3. En el cuadro de búsqueda, escriba appstreammpca para reducir la lista de funciones que desea seleccionar y, a continuación, elija. AmazonAppStreamPCAAccess Si aparece este rol, selecciónelo para ver la página Summary (Resumen) del rol.
4. En la pestaña Permisos, confirme si la política de permisos AmazonAppStreamPCAAccess está asociada.
5. Vuelva a la página de resumen del Role (Rol).
6. En la pestaña Relaciones de confianza, elija Mostrar documento de la política y, a continuación, confirme si la política de relación de confianza AmazonAppStreamPCAAccess está asociada y utiliza el formato correcto. En caso afirmativo, la relación de confianza está configurada correctamente. Elija Cancelar y cierre la consola de IAM.

AmazonAppStreamPCAAccess política de relaciones de confianza

La política de relaciones de AmazonAppStreamPCAAccessconfianza debe incluir prod.euc.ecm.amazonaws.com como principal. Esta política también debe incluir la acción sts:AssumeRole. La siguiente configuración de política define ECM como una entidad de confianza.

Para crear la política de relación de AmazonAppStream PCAAccess confianza mediante la AWS CLI

1. Cree un archivo JSON llamado AmazonAppStreamPCAAccess.json con el siguiente texto.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "prod.euc.ecm.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {}
    }
  ]
}
```

2. Ajuste la `AmazonAppStreamPCAAccess.json` ruta según sea necesario y ejecute los siguientes comandos de AWS CLI para crear la política de relación de confianza y adjuntar la política AmazonAppStream PCAAccess administrada. Para obtener más información sobre la política administrada, consulte [the section called “AWS Se requieren políticas administradas para acceder a los recursos de la AppStream versión 2.0”](#).

```
aws iam create-role --path /service-role/ --role-name AmazonAppStreamPCAAccess --
assume-role-policy-document file://AmazonAppStreamPCAAccess.json
```

```
aws iam attach-role-policy --role-name AmazonAppStreamPCAAccess --policy-arn
arn:aws:iam::aws:policy/AmazonAppStreamPCAAccess
```

Uso de políticas de IAM para administrar el acceso de los administradores al Auto Scaling de aplicaciones

El escalado automático para flotas es posible gracias a una combinación de AppStream 2.0 CloudWatch, Amazon y Application Auto Scaling APIs. AppStream Las flotas 2.0 se crean con AppStream 2.0, las alarmas se crean con CloudWatch y las políticas de escalado se crean con Application Auto Scaling.

Además de tener los permisos definidos en la [AmazonAppStreamFullAccess](#) política, el usuario de IAM que accede a la configuración de escalado de flotas debe tener los permisos necesarios para los servicios que admiten el escalado dinámico. Los usuarios de IAM deben contar con los permisos necesarios para utilizar las acciones que se muestran en la siguiente política de ejemplo.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "appstream:*",
        "application-autoscaling:*",
        "cloudwatch:DeleteAlarms",
        "cloudwatch:DescribeAlarmsForMetric",
        "cloudwatch:DisableAlarmActions",
        "cloudwatch:DescribeAlarms",
        "cloudwatch:EnableAlarmActions",
        "cloudwatch:ListMetrics",
        "cloudwatch:PutMetricAlarm",
        "iam:ListRoles"
      ],
      "Resource": "*"
    },
    {
      "Sid": "iamPassRole",
      "Effect": "Allow",
      "Action": [
        "iam:PassRole"
      ],
      "Resource": "*",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "iam:PassedToService": "application-autoscaling.amazonaws.com"
        }
      }
    }
  ]
}
```


También puede crear sus propias políticas de IAM para establecer más permisos específicos para las llamadas a la API del Auto Scaling de aplicaciones. Para obtener más información, consulte [Autenticación y control de acceso](#) en la Guía del usuario de Auto Scaling de aplicaciones.

Uso de las políticas de IAM para administrar el acceso de administrador al bucket de Amazon S3 para las carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación

En los siguientes ejemplos, se muestra cómo puede utilizar las políticas de IAM para administrar el acceso al bucket de Amazon S3 para las carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación.

Ejemplos

- [Eliminación del bucket de Amazon S3 para carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación](#)
- [Restricción de acceso del administrador al bucket de Amazon S3 para las carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación](#)

Eliminación del bucket de Amazon S3 para carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación

AppStream La versión 2.0 añade una política de bucket de Amazon S3 a los buckets que crea para evitar que se eliminen accidentalmente. Para eliminar un bucket de S3, primero debe eliminar la política del bucket de S3. A continuación, se muestran las políticas de bucket que debe eliminar para las carpetas de inicio y la persistencia de configuración de la aplicación.

Política de carpetas de inicio

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "PreventAccidentalDeletionOfBucket",
      "Effect": "Deny",
      "Principal": "*",
      "Action": "s3:DeleteBucket",
```

```

    "Resource": "arn:aws:s3:::appstream2-36fb080bb8-region-code-account-id-
without-hyphens"
  }
]
}

```

Política de persistencia de configuración de la aplicación

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "PreventAccidentalDeletionOfBucket",
      "Effect": "Deny",
      "Principal": "*",
      "Action": "s3:DeleteBucket",
      "Resource": "arn:aws:s3:::appstream-app-settings-region-code-account-id-
without-hyphens-unique-identifier"
    }
  ]
}

```

Para obtener más información, consulte [Eliminar o vaciar un bucket](#) en la Guía del usuario de Amazon Simple Storage Service.

Restricción de acceso del administrador al bucket de Amazon S3 para las carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación

De forma predeterminada, los administradores que pueden acceder a los buckets de Amazon S3 creados por la AppStream versión 2.0 pueden ver y modificar el contenido que forma parte de las carpetas de inicio de los usuarios y de la configuración persistente de las aplicaciones. Para restringir el acceso de administrador a los bucket de S3 que contienen los archivos de usuario, recomendamos aplicar la política de acceso del bucket de S3 basada en la siguiente plantilla:

```

{
  "Sid": "RestrictedAccess",
  "Effect": "Deny",

```

```

"NotPrincipal":
{
  "AWS": [
    "arn:aws:iam::account:role/service-role/AmazonAppStreamServiceAccess",
    "arn:aws:sts::account:assumed-role/AmazonAppStreamServiceAccess/PhotonSession",
    "arn:aws:iam::account:user/IAM-user-name"
  ]
},
"Action": "s3:*",
"Resource": "arn:aws:s3::home-folder-or-application-settings-persistence-s3-bucket-region-account"
}
]
}

```

Esta política permite el acceso al bucket de S3 solo a los usuarios especificados y al servicio AppStream 2.0. Para cada usuario de IAM que necesite acceso, repita la siguiente línea:

```
"arn:aws:iam::account:user/IAM-user-name"
```

En el ejemplo siguiente, la política limita el acceso al bucket de S3 de la carpeta de inicio a cualquier otro usuario de IAM que no sea marymajor y johnstiles. También permite el acceso al servicio AppStream 2.0, en la AWS región EE.UU. Oeste (Oregón) con el ID de cuenta 123456789012.

```

{
  "Sid": "RestrictedAccess",
  "Effect": "Deny",
  "NotPrincipal":
  {
    "AWS": [
      "arn:aws:iam::123456789012:role/service-role/AmazonAppStreamServiceAccess",
      "arn:aws:sts::123456789012:assumed-role/AmazonAppStreamServiceAccess/PhotonSession",
      "arn:aws:iam::123456789012:user/marymajor",
      "arn:aws:iam::123456789012:user/johnstiles"
    ]
  },
  "Action": "s3:*",
  "Resource": "arn:aws:s3:::appstream2-36fb080bb8-us-west-2-123456789012"
}
]
}

```

Uso de una función de IAM para conceder permisos a las aplicaciones y scripts que se ejecutan en instancias de streaming 2.0 AppStream

Las aplicaciones y los scripts que se ejecutan en instancias de streaming AppStream 2.0 deben incluir AWS credenciales en sus solicitudes de AWS API. Puede crear un rol de IAM para administrar estas credenciales. Un rol de IAM especifica un conjunto de permisos que puedes usar para acceder a AWS los recursos. Sin embargo, este rol no se asocia de manera exclusiva a una persona. En su lugar, puede asumirlo cualquier usuario que lo necesite.

Puede aplicar un rol de IAM a una instancia de streaming AppStream 2.0. Cuando la instancia de streaming cambia al rol (lo asume), el rol proporciona credenciales de seguridad temporales. La aplicación o los scripts utilizan estas credenciales para realizar acciones de API y tareas de administración en la instancia de streaming. AppStream La versión 2.0 gestiona el cambio temporal de credenciales por ti.

Contenido

- [Prácticas recomendadas para utilizar las funciones de IAM con instancias de streaming AppStream 2.0](#)
- [Configuración de una función de IAM existente para usarla con instancias de streaming AppStream 2.0](#)
- [Cómo crear un rol de IAM para usarlo con instancias de streaming AppStream 2.0](#)
- [Cómo utilizar el rol de IAM con instancias de streaming AppStream 2.0](#)

Prácticas recomendadas para utilizar las funciones de IAM con instancias de streaming AppStream 2.0

Cuando utilice funciones de IAM con instancias de streaming AppStream 2.0, le recomendamos que siga estas prácticas:

- Limita los permisos que concedes a las acciones y los recursos de la AWS API.

Siga los principios de privilegios mínimos al crear y adjuntar políticas de IAM a las funciones de IAM asociadas a las instancias de streaming AppStream 2.0. Cuando utilices una aplicación o un script que requiera acceso a acciones o recursos de la AWS API, determina las acciones y los recursos específicos que se requieren. A continuación, cree políticas que permitan a la aplicación o al script realizar únicamente tales acciones. Para obtener más información, consulte [Concesión de mínimos privilegios](#) en la Guía del usuario de IAM.

- Cree una función de IAM para cada recurso de la AppStream versión 2.0.

Crear un rol de IAM único para cada recurso AppStream 2.0 es una práctica que sigue los principios de privilegios mínimos. Esto también le permite modificar los permisos de un recurso sin que ello afecte a otros recursos.

- Límite dónde se pueden utilizar las credenciales.

Las políticas de IAM le permiten definir las condiciones en las que el rol de IAM se puede utilizar para acceder a un recurso. Por ejemplo, puede incluir condiciones para especificar un rango de direcciones IP desde el que pueden proceder las solicitudes. Esto impide que las credenciales se utilicen fuera de su entorno. Para obtener más información, consulte [Utilizar condiciones de política para mayor seguridad](#) en la Guía del usuario de IAM.

Configuración de una función de IAM existente para usarla con instancias de streaming AppStream 2.0

En este tema, se describe cómo configurar un rol de IAM existente para utilizarlo con constructores de imágenes e instancias de streaming de flota.

Requisitos previos

El rol de IAM que desee utilizar con un generador de imágenes AppStream 2.0 o una instancia de streaming de flotas debe cumplir los siguientes requisitos previos:

- La función de IAM debe estar en la misma cuenta de Amazon Web Services que la instancia de streaming AppStream 2.0.
- El rol de IAM no puede ser un rol de servicio.
- La política de relaciones de confianza asociada a la función de IAM debe incluir el servicio AppStream 2.0 como principal. Un principal es una entidad AWS que puede realizar acciones y acceder a los recursos. La política también debe incluir la acción `sts:AssumeRole`. Esta configuración de política define a AppStream 2.0 como una entidad de confianza.
- Si va a aplicar la función de IAM a un generador de imágenes, el creador de imágenes debe ejecutar una versión del agente AppStream 2.0 publicada a partir del 3 de septiembre de 2019. Si va a aplicar el rol de IAM a una flota, esta debe utilizar una imagen que utilice una versión del agente publicada en la misma fecha o con posterioridad. Para obtener más información, consulte [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).

Para permitir que el director del servicio AppStream 2.0 asuma una función de IAM existente

Para realizar los siguientes pasos, debe iniciar sesión en la cuenta como un usuario de IAM que tenga los permisos necesarios para enumerar y actualizar los roles de IAM. Si no tiene los permisos necesarios, pida al administrador de su cuenta de Amazon Web Services que realice estos pasos en su cuenta o que le conceda los permisos requeridos.

1. Abra la consola de IAM en <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. Seleccione Roles en el panel de navegación.
3. En la lista de roles de su cuenta, elija el nombre del rol que desee modificar.
4. Elija la pestaña Relaciones de confianza y, a continuación, Editar relación de confianza.
5. En Policy Document (Documento de política), compruebe que la política de relación de confianza incluya la acción `sts:AssumeRole` para la entidad principal del servicio `appstream.amazonaws.com`:

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "appstream.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole"
    }
  ]
}
```

6. Cuando haya terminado de editar la política de confianza, elija Update Trust Policy (Actualizar política de confianza) para guardar los cambios.
7. La función de IAM que haya seleccionado se mostrará en la consola AppStream 2.0. Este rol concede permisos a las aplicaciones y los scripts para realizar acciones de la API y tareas de administración en las instancias de streaming.

Cómo crear un rol de IAM para usarlo con instancias de streaming AppStream 2.0

En este tema, se describe cómo crear un rol de IAM existente para utilizarlo con constructores de imágenes e instancias de streaming de flota.

1. Abra la consola de IAM en <https://console.aws.amazon.com/iam/>.
2. En el panel de navegación, seleccione Roles y luego seleccione Crear rol.
3. En Seleccionar el tipo de entidad de confianza, elija Servicio de AWS .
4. En la lista de AWS servicios, elija AppStream 2.0.
5. En Seleccione su caso de uso, ya está seleccionada la opción AppStream AppStream 2.0: permite que las instancias 2.0 llamen a AWS los servicios en su nombre. Elija Siguiente: permisos.
6. Si es posible, seleccione la política que desea utilizar para la política de permisos o elija Create policy (Crear política) para abrir una pestaña nueva del navegador y crear una política nueva desde cero. Para obtener más información, consulte el paso 4 del procedimiento [Crear políticas de IAM \(consola\)](#) en la Guía del usuario de IAM.

Después de crear la política, cierre esa pestaña y vuelva a la pestaña original. Seleccione la casilla de verificación situada junto a las políticas de permisos que desee que tenga la AppStream versión 2.0.

7. (Opcional) Configure un límite de permisos. Se trata de una característica avanzada que está disponible para los roles de servicio, pero no para los roles vinculados a servicios. Para obtener más información, consulte [Límites de permisos para las entidades de IAM](#) en la Guía del usuario de IAM.
8. Elija Siguiente: etiquetas. Opcionalmente, puede asociar etiquetas como pares de clave-valor. Para obtener más información, consulte [Etiquetado de usuarios y roles de IAM](#) en la Guía del usuario de IAM.
9. Elija Siguiente: Revisar.
10. En Nombre de rol, escriba un nombre de rol único en su cuenta de Amazon Web Services. Como otros AWS recursos pueden hacer referencia al rol, no puedes editar el nombre del rol una vez creado.
11. En Role description (Descripción del rol), conserve la descripción del rol predeterminada o escriba una nueva.
12. Revise el rol y, a continuación, elija Crear rol.

Cómo utilizar el rol de IAM con instancias de streaming AppStream 2.0

Después de crear un rol de IAM, puede aplicarlo en un constructor de imágenes o una instancia de streaming de flota al lanzar el constructor de imágenes o crear una flota. También puede aplicar un rol de IAM en las flotas existentes. Para obtener información acerca de cómo aplicar un rol de IAM al lanzar un constructor de imágenes, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#). Para obtener información acerca de cómo aplicar un rol de IAM al crear una flota, consulte [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#).

Cuando aplicas una función de IAM a tu instancia de streaming de flota o generador de imágenes, la AppStream versión 2.0 recupera las credenciales temporales y crea el perfil de credenciales `appstream_machine_role` en la instancia. Las credenciales temporales son válidas durante 1 hora y las nuevas credenciales se recuperan cada hora. Las credenciales anteriores no vencen, por lo que puede utilizarlas mientras sean válidas. Puede usar el perfil de credenciales para llamar a AWS los servicios mediante programación mediante la interfaz de línea de AWS comandos (AWS CLI), AWS las herramientas o el AWS SDK con el idioma que prefiera. PowerShell

Cuando realice llamadas a la API, especifique `appstream_machine_role` como el perfil de credenciales. De lo contrario, la operación falla debido a los permisos insuficientes.

AppStream La versión 2.0 asume la función especificada mientras se aprovisiona la instancia de streaming. Como la AppStream versión 2.0 usa la interfaz de red elástica que está conectada a la VPC para las llamadas a la AWS API, la aplicación o el script deben esperar a que la interfaz de red elástica esté disponible antes de realizar las llamadas a la AWS API. Si las llamadas a la API se realizan antes de que la interfaz de red elástica esté disponible, las llamadas fallan.

En los siguientes ejemplos, se muestra cómo se puede utilizar el perfil de credenciales `appstream_machine_role` para describir las instancias de streaming (EC2 instancias) y crear el cliente Boto. Boto es el SDK de Amazon Web Services (AWS) para Python.

Describe las instancias de streaming (EC2 instancias) mediante la AWS CLI

```
aws ec2 describe-instances --region us-east-1 --profile appstream_machine_role
```

Describe las instancias de streaming (EC2 instancias) mediante AWS herramientas para PowerShell

Debe usar AWS Tools para la PowerShell versión 3.3.563.1 o posterior, con el Amazon Web Services SDK para .NET versión 3.3.103.22 o posterior. Puede descargar el instalador de AWS

Herramientas para Windows, que incluye AWS Herramientas para PowerShell y el SDK de Amazon Web Services para .NET, desde el PowerShell sitio web [AWS Herramientas para](#).

```
Get-EC2Instance -Region us-east-1 -ProfileName appstream_machine_role
```

Creación del cliente Boto mediante el AWS SDK para Python

```
session = boto3.Session(profile_name='appstream_machine_role')
```

SELinux en Red Hat Enterprise Linux y Rocky Linux

De forma predeterminada, Security Enhanced Linux (SELinux) está enabled configurado en enforcing modo para los creadores de imágenes AppStream 2.0 y las instancias de streaming con tecnología Red Hat Enterprise Linux y Rocky Linux. En el enforcing modo, se imponen las denegaciones de permisos. SELinux es un conjunto de funciones y utilidades del núcleo que proporcionan una arquitectura de control de acceso (MAC) sólida, flexible y obligatoria a los principales subsistemas del núcleo.

SELinux proporciona un mecanismo mejorado para hacer cumplir la separación de la información en función de los requisitos de confidencialidad e integridad. Esta separación de la información reduce las amenazas de manipulación y elusión de los mecanismos de seguridad de las aplicaciones. También limita los daños que pueden causar las aplicaciones malintencionadas o defectuosas.

SELinux incluye un conjunto de ejemplos de archivos de configuración de políticas de seguridad diseñados para cumplir con los objetivos de seguridad diarios. Para obtener más información sobre SELinux las características y la funcionalidad, consulte [¿Qué es SELinux?](#)

Autenticación basada en cookies en Amazon 2.0 AppStream

AppStream La versión 2.0 utiliza cookies del navegador para autenticar las sesiones de streaming y permitir a los usuarios volver a conectarse a una sesión activa sin tener que volver a introducir sus credenciales de inicio de sesión cada vez. Los tokens de autenticación se almacenan en las cookies del navegador para cada escenario de autenticación. Si bien las cookies son necesarias para muchos servicios en línea, pueden ser potencialmente vulnerables a los ataques de robo de cookies. Le recomendamos que adopte medidas proactivas para evitar el robo de cookies, como implementar soluciones eficaces de protección del punto de conexión para los dispositivos de sus usuarios. Además, para mitigar las posibles consecuencias en caso de robo de cookies, le recomendamos que considere adoptar las siguientes medidas:

- Imponga un límite de sesión única: para sus imágenes de Windows AppStream 2.0, cree una clave de registro HKEY_USERS\S-1-5-18\Software\GSettings\com\nicesoftware\dcv\session-management con el nombre max-concurrent-clientsestablecido en 1 para permitir solo una conexión a la vez. Esto limita el número de sesiones simultáneas a una e impide la duplicación de las sesiones activas. Para obtener más información, consulte [Parámetros de administración de sesión](#).
- Aplicar requisitos de caducidad de sesión y reautenticación
 - Reduzca el SessionDuration valor para que el token de autenticación caduque cuando el usuario inicie correctamente la sesión de streaming. La reutilización de las cookies de autenticación después de que caduque la duración de la sesión requiere que los usuarios se vuelvan a autenticar. SessionDuration especifica el tiempo máximo que una sesión de streaming federada de un usuario puede permanecer activa antes de que sea necesaria la reautenticación. El valor predeterminado es 60 minutos. Para obtener más información, consulte [the section called “Paso 5: creación de aserciones para la respuesta de autenticación de SAML”](#).
 - Para maximizar la seguridad, los usuarios deben finalizar las sesiones correctamente con la barra de herramientas (terminar sesión), en lugar de cerrar la ventana de streaming. Al finalizar la sesión a través de la barra de herramientas, se cierra tanto la sesión del usuario como la instancia de streaming. Esto requiere volver a autenticarse para futuros accesos, lo que evita el uso indebido de las cookies. Si un usuario cierra la ventana de streaming sin finalizar la sesión, la sesión y la instancia permanecen activas durante un tiempo de espera de desconexión configurable (en minutos). El tiempo de espera de desconexión debe ser un número entre 1 y 5760, y el valor predeterminado es de 15 minutos. Para evitar el uso indebido de las sesiones inactivas, se recomienda establecer un tiempo de espera de desconexión breve. Para obtener más información, consulte [the section called “Creación de una flota”](#).
- Limite el acceso a las aplicaciones de streaming AppStream 2.0 a sus rangos de IP: le recomendamos que implemente políticas de IAM basadas en IP. Esto garantiza que solo se pueda acceder a las sesiones AppStream 2.0 desde clientes cuya dirección IP pertenezca a un rango de IP autorizado. Se denegarán todos los intentos de conexión iniciados por un usuario cuya dirección IP de cliente esté fuera de un rango autorizado, incluso si presenta una cookie de autenticación que, por lo demás, es válida (podría ser robada a un usuario). Para obtener más información, consulte [Limitar el acceso para transmitir aplicaciones de Amazon AppStream 2.0 a sus rangos de IP](#).
- Agregue autenticación adicional: para lanzar instancias de streaming unidas a un dominio, puede unir sus flotas y creadores de imágenes de Windows AppStream 2.0 Always-On y On-Demand a los dominios de Microsoft Active Directory y usar sus dominios de Active Directory existentes, ya

sean basados en la nube o de forma local. Tras la autenticación basada en SAML inicial, se pedirá a los usuarios que proporcionen sus credenciales de dominio como medida de autenticación adicional en el dominio de la organización. Para obtener más información, consulte [Uso de Active Directory](#).

Si tiene alguna duda o necesita ayuda, póngase en contacto con [Centro de AWS Support](#).

Registro y supervisión en Amazon AppStream 2.0

La supervisión es una parte importante para mantener la fiabilidad, la disponibilidad y el rendimiento de Amazon AppStream 2.0. En este tema se describen los servicios y las herramientas que se AWS proporcionan para monitorear sus recursos AppStream 2.0 y responder a posibles incidentes.

CloudWatch Alarmas Amazon

CloudWatch Las alarmas de Amazon te permiten ver una única métrica durante un período de tiempo que especifiques. Si la métrica supera un umbral determinado, se envía una notificación a un tema o AWS Auto Scaling política de Amazon Simple Notification Service. CloudWatch las alarmas no invocan acciones que se encuentren en un estado determinado. En su lugar, el estado debe haber cambiado y debe mantenerse durante el número de periodos especificado. Para obtener más información, consulte [Supervisión de los recursos de Amazon AppStream 2.0](#).

Note

AppStream Actualmente, 2.0 no se puede configurar como un objetivo para CloudWatch los eventos. Para obtener una lista de los servicios que puede configurar como destinos de CloudWatch eventos, consulte [Qué es Amazon CloudWatch Events](#).

AWS CloudTrail

AWS CloudTrail proporciona un registro de las acciones realizadas por un usuario, un rol o un AWS servicio en la AppStream versión 2.0. Este registro le permite determinar la solicitud que se realizó a AppStream 2.0, la dirección IP desde la que se realizó la solicitud, quién la hizo, cuándo se hizo y detalles adicionales. Para obtener más información, consulte [Registro de llamadas a la API AppStream 2.0 con AWS CloudTrail](#).

AWS Trusted Advisor

AWS Trusted Advisor inspecciona su AWS entorno y, a continuación, recomienda formas de ahorrar dinero, mejorar la disponibilidad y el rendimiento del sistema o ayudar a cerrar las brechas de seguridad. Trusted Advisor utiliza las prácticas recomendadas recopiladas de una amplia variedad de clientes de AWS. Todos AWS los clientes tienen acceso a cinco Trusted Advisor controles. Si tiene un plan de soporte empresarial o empresarial, puede ver todos los Trusted Advisor cheques.

Cuando habilita [la persistencia de la configuración de la aplicación](#) o [las carpetas de inicio](#) para sus usuarios, los datos que generan sus usuarios se almacenan en depósitos de Amazon S3. Trusted Advisor contiene las siguientes comprobaciones relacionadas con Amazon S3:

- Configuración de registro de buckets de Amazon S3.
- Comprobaciones de seguridad de los buckets de Amazon S3 que tienen permisos de acceso abierto.
- Comprobaciones de la tolerancia a errores de los buckets de Amazon S3 que no tienen activado el control de versiones, o que lo tienen suspendido.

Para obtener más información, consulte [AWS Trusted Advisor](#) en la Guía del usuario de AWS Support.

Registros de acceso de Amazon S3

Si los usuarios tienen datos de configuración de la aplicación o datos de carpetas de inicio almacenados en buckets de Amazon S3 considere la posibilidad de ver los registros de acceso al servidor de Amazon S3 para monitorear el acceso. Estos registros de acceso proporcionan registros detallados sobre las solicitudes que se realizan a un bucket. Los registros de acceso al servidor resultan útiles para muchas aplicaciones. Por ejemplo, la información del registro de acceso puede ser útil en auditorías de acceso y seguridad. Para obtener más información, consulte el tema [Registro de acceso al servidor de Amazon S3](#) en la Guía del usuario de Amazon Simple Storage Service.

AppStream Informes de uso de 2.0

Puede suscribirse a los informes de uso de la AppStream versión 2.0 para recibir informes detallados sobre el uso que hacen sus usuarios del servicio. Los informes incluyen el tiempo de transmisión de los usuarios y las aplicaciones que lanzan. Para obtener más información, consulte [AppStream Informes de uso 2.0](#).

Validación de conformidad para Amazon AppStream 2.0

Los auditores externos evalúan la seguridad y el cumplimiento de Amazon AppStream 2.0 como parte de varios programas de AWS cumplimiento. En estos se incluyen los siguientes: [SOC](#), [PCI](#), [ISO](#), [FedRAMP](#), [HIPAA](#), [MTCS](#), [ENS High](#), [HITRUST CSF](#), [VPAT](#), etc.

Note

AppStream La versión 2.0 es compatible con [la norma FIPS 140-2](#). Para obtener información sobre cómo utilizar los puntos finales FIPS AppStream 2.0 para uso administrativo o streaming, consulte. [the section called “Puntos de conexión FIPS”](#)

AppStream La versión 2.0 también está siendo evaluada para la [Guía de requisitos de seguridad de la computación en nube \(SRG\) del Departamento de Defensa \(DoD\)](#).

Para obtener una lista de AWS los servicios incluidos en el ámbito de los programas de conformidad específicos, consulte [AWS Servicios incluidos en el ámbito de aplicación por programa de conformidad y AWS servicios incluidos en el ámbito de aplicación por programa](#) . Para obtener información general, consulta [Programas de conformidad de AWS](#).

Puede descargar informes de auditoría de terceros utilizando AWS Artifact. Para obtener más información, consulte [Descarga de informes en AWS Artifact](#) .

Su responsabilidad de conformidad al utilizar la AppStream versión 2.0 viene determinada por la confidencialidad de sus datos, los objetivos de cumplimiento de su empresa y las leyes y reglamentos aplicables. AWS proporciona los siguientes recursos para ayudar con el cumplimiento:

- [Security and Compliance Quick Start Guides](#) (Guías de inicio rápido de seguridad y conformidad) (Guías de inicio rápido de seguridad y conformidad): Estas guías de implementación analizan las consideraciones en materia de arquitectura y proporcionan los pasos para implementar los entornos de referencia centrados en la seguridad y la conformidad en AWS.
- Documento técnico sobre [cómo diseñar una arquitectura basada en la seguridad y el cumplimiento de la HIPAA: en este documento técnico](#) se describe cómo pueden utilizar las empresas para crear aplicaciones que cumplan con la HIPAA. AWS
- [AWS Recursos de cumplimiento Recursos](#) de de trabajo y guías puede aplicarse a su sector y ubicación.

- [Evaluación de los recursos con las reglas](#) de la guía para AWS Config desarrolladores: el AWS Config servicio evalúa en qué medida las configuraciones de los recursos cumplen con las prácticas internas, las directrices del sector y las normas.
- [AWS Security Hub](#)— Este AWS servicio proporciona una visión integral del estado de su seguridad AWS que le ayuda a comprobar su conformidad con los estándares y las mejores prácticas del sector de la seguridad.

Resiliencia en Amazon AppStream 2.0

La infraestructura AWS global se basa en AWS regiones y zonas de disponibilidad. Las regiones proporcionan varias zonas de disponibilidad físicamente independientes y aisladas que se encuentran conectadas mediante redes con un alto nivel de rendimiento y redundancia, además de baja demora. Con las zonas de disponibilidad, puede diseñar y utilizar aplicaciones y bases de datos que realizan una conmutación por error automática entre las zonas sin interrupciones. Las zonas de disponibilidad tienen una mayor disponibilidad, tolerancia a errores y escalabilidad que las infraestructuras tradicionales de uno o varios centros de datos.

Para obtener más información sobre AWS las regiones y las zonas de disponibilidad, consulte [Infraestructura AWS global](#).

Seguridad de infraestructura en Amazon AppStream 2.0

Como servicio gestionado, Amazon AppStream 2.0 está protegido por la seguridad de la red AWS global. Para obtener información sobre los servicios AWS de seguridad y cómo se AWS protege la infraestructura, consulte [Seguridad AWS en la nube](#). Para diseñar su AWS entorno utilizando las mejores prácticas de seguridad de la infraestructura, consulte [Protección de infraestructuras en un marco](#) de buena AWS arquitectura basado en el pilar de la seguridad.

Utiliza las llamadas a la API AWS publicadas para acceder a AppStream 2.0 a través de la red. Los clientes deben admitir lo siguiente:

- Seguridad de la capa de transporte (TLS). Exigimos TLS 1.2 y recomendamos TLS 1.3.
- Conjuntos de cifrado con confidencialidad directa total (PFS) como DHE (Ephemeral Diffie-Hellman) o ECDHE (Elliptic Curve Ephemeral Diffie-Hellman). La mayoría de los sistemas modernos como Java 7 y posteriores son compatibles con estos modos.

Además, las solicitudes deben estar firmadas mediante un ID de clave de acceso y una clave de acceso secreta que esté asociada a una entidad principal de IAM. También puedes utilizar [AWS Security Token Service](#) (AWS STS) para generar credenciales de seguridad temporales para firmar solicitudes.

Los siguientes temas proporcionan información adicional sobre la seguridad de la infraestructura AppStream 2.0.

Contenido

- [Aislamiento de red](#)
- [Aislamiento en hosts físicos](#)
- [Control del tráfico de red](#)
- [AppStream Puntos finales de VPC con interfaz 2.0](#)
- [Protección de datos en tránsito con puntos de conexión FIPS](#)

Aislamiento de red

Una nube privada virtual (VPC) es una red virtual en su propia área, aislada lógicamente en la nube de Amazon Web Services. Úselo por separado VPCs para aislar la infraestructura por carga de trabajo o entidad organizativa.

Una subred es un rango de direcciones IP de una VPC. Al iniciar una instancia, la lanza a una subred en su VPC. Utilice subredes para aislar los niveles de la aplicación (por ejemplo, web, aplicación y base de datos) en una VPC individual. Utilice subredes privadas para las instancias si no se debe acceder a ellas directamente desde Internet.

Puede transmitir desde instancias de streaming AppStream 2.0 en su VPC sin tener que pasar por la Internet pública. Para ello, utilice un punto de conexión de VPC de interfaz (punto de conexión de interfaz). Para obtener más información, consulte [Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz](#).

También puede llamar a las operaciones de la API AppStream 2.0 desde su VPC sin enviar tráfico a través de la Internet pública mediante un punto final de interfaz. Para obtener más información, consulte [Acceda a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de CLI a través de un punto final de interfaz de VPC](#).

Aislamiento en hosts físicos

Las diferentes instancias de streaming en un mismo host físico se aíslan unas de otras como si estuvieran en hosts físicos distintos. El hipervisor aísla la CPU y la memoria, y a las instancias se les proporcionan discos virtualizados en lugar de acceso a los dispositivos del disco sin procesar.

Al detener o terminar una instancia de streaming, el hipervisor limpia la memoria que tiene asignada (es decir, la establece en cero) antes de asignarla a una instancia nueva. Además, se restablece cada bloque de almacenamiento. Esto garantiza que los datos no se expongan a otra instancia.

Control del tráfico de red

Para ayudar a controlar el tráfico de red hacia tus instancias de streaming AppStream 2.0, considera estas opciones:

- Cuando lanzas una instancia de AppStream streaming de Amazon, la lanzas en una subred de tu VPC. Puede implementar instancias de streaming en una subred privada si no se debe poder acceder a ellas desde Internet.
- Para proporcionar acceso a través de Internet a las instancias de streaming de una subred privada, utilice una puerta de enlace NAT. Para obtener más información, consulte [Configurar una VPC con subredes privadas y una puerta de enlace NAT](#).
- Los grupos de seguridad que pertenecen a su VPC le permiten controlar el tráfico de red entre las instancias de streaming AppStream 2.0 y los recursos de la VPC, como los servidores de licencias, los servidores de archivos y los servidores de bases de datos. Los grupos de seguridad también aíslan el tráfico entre las instancias de streaming y los servicios de administración AppStream 2.0.

Utilice grupos de seguridad para restringir el acceso a las instancias de streaming. Por ejemplo, puede permitir el tráfico únicamente desde rangos de direcciones para su red corporativa. Para obtener más información, consulte [Grupos de seguridad en Amazon AppStream 2.0](#).

- Puede transmitir desde instancias de streaming AppStream 2.0 en su VPC sin tener que pasar por la Internet pública. Para ello, utilice un punto de conexión de VPC de interfaz (punto de conexión de interfaz). Para obtener más información, consulte [Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz](#).

También puede llamar a las operaciones de la API AppStream 2.0 desde su VPC sin enviar tráfico a través de la Internet pública mediante un punto final de interfaz. Para obtener más información, consulte [Acceda a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de CLI a través de un punto final de interfaz de VPC](#).

- Utilice las funciones y políticas de IAM para gestionar el acceso de los administradores a los buckets AppStream 2.0, Application Auto Scaling y Amazon S3. Para obtener más información, consulte los temas siguientes:
 - [Uso de políticas AWS administradas y funciones vinculadas para administrar el acceso de los administradores a los recursos de la AppStream versión 2.0](#)
 - [Uso de políticas de IAM para administrar el acceso de los administradores al Auto Scaling de aplicaciones](#)
 - [Restricción de acceso del administrador al bucket de Amazon S3 para las carpetas de inicio y persistencia de configuración de la aplicación](#)
- Puede usar SAML 2.0 para federar la autenticación en 2.0. AppStream Para obtener más información, consulte [Amazon AppStream 2.0 Service Quotas](#).

Note

Para implementaciones AppStream 2.0 más pequeñas, puede usar grupos de usuarios AppStream 2.0. De forma predeterminada, los grupos de usuarios admiten un máximo de 50 usuarios. Para obtener más información sobre las cuotas de AppStream 2.0 (también denominadas límites), consulte [Amazon AppStream 2.0 Service Quotas](#). Para las implementaciones que deben admitir 100 o más usuarios de la AppStream versión 2.0, se recomienda utilizar SAML 2.0.

AppStream Puntos finales de VPC con interfaz 2.0

Una nube privada virtual (VPC) es una red virtual en su propia área, aislada lógicamente en la nube de Amazon Web Services. Si utiliza Amazon Virtual Private Cloud para alojar sus AWS recursos, puede establecer una conexión privada entre su VPC y AppStream 2.0. Puede usar esta conexión para permitir que la AppStream versión 2.0 se comuniquen con los recursos de su VPC sin tener que pasar por la Internet pública.

Los puntos finales de la interfaz funcionan con una tecnología que le permite mantener el tráfico de streaming dentro de una VPC que especifique mediante direcciones IP privadas. AWS PrivateLink Cuando utilizas la VPC con un AWS Virtual Private Network túnel AWS Direct Connect o, puedes mantener el tráfico de streaming dentro de tu red.

En los temas siguientes se proporciona información sobre los puntos finales de la interfaz AppStream 2.0.

Contenido

- [Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz](#)
- [Acceda a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de CLI a través de un punto final de interfaz de VPC](#)

Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz

Puede utilizar un punto de enlace de interfaz VPC en su cuenta de Amazon Web Services para restringir todo el tráfico de red entre su Amazon VPC y 2.0 AppStream a la red de Amazon. Tras crear este punto final, debe configurar la pila AppStream 2.0 o el generador de imágenes para usarlo.

Requisitos previos

Antes de configurar los puntos finales de la interfaz de VPC para la AppStream versión 2.0, tenga en cuenta los siguientes requisitos previos:

- La conectividad a Internet es necesaria para autenticar a los usuarios y ofrecer los activos web que la AppStream versión 2.0 necesita para funcionar. El punto de enlace de interfaz de transmisión mantiene el tráfico de transmisión en la VPC. El tráfico de transmisión incluye el tráfico de píxeles, USB, entradas de usuario, audio, portapapeles, carga y descarga de archivos e impresoras. Para que este tráfico sea posible, debe permitir los dominios enumerados en [Dominios permitidos](#). Tras crear el punto final de la VPC, debe permitir los dominios de autenticación de usuarios AppStream 2.0. Sin embargo, en el caso de las pasarelas de streaming, puedes restringir el acceso únicamente a `< vpc-endpoint-id >.streaming.appstream. <aws-region>.vpce.amazonaws.com`. No es obligatorio permitir publicar en `*.amazonappstream.com`. El nombre de dominio totalmente cualificado del punto final de la VPC reemplaza esa dependencia.
- La red a la que se conectan los dispositivos de los usuarios deben poder dirigir el tráfico al punto de conexión de interfaz.
- Los grupos de seguridad asociados con el punto de conexión de interfaz deben permitir el acceso de entrada al puerto 443 (TCP) y a los puertos 1400-1499 (TCP) desde el rango de direcciones IP desde el que se conecten los usuarios.
- La lista de control de acceso a la red para las subredes debe permitir el tráfico de salida desde los puertos de red efímeros 1024-65535 (TCP) hasta el rango de direcciones IP desde el que se conecten los usuarios.
- Debe tener una política de permisos de IAM Cuenta de AWS que proporcione permisos para realizar la acción de la `ec2:DescribeVpcEndpoints` API. De forma predeterminada, este

permiso se define en la política de IAM asociada a la `AmazonAppStreamServiceAccess` función. Si tiene los permisos necesarios, esta función de servicio se crea automáticamente en la AppStream versión 2.0, con las políticas de IAM requeridas, al empezar a utilizar el servicio AppStream 2.0 en una AWS región. Para obtener más información, consulte [Identity and Access Management para Amazon AppStream 2.0](#).

Para crear un punto de conexión de interfaz

1. Abra la consola de Amazon VPC en <https://console.aws.amazon.com/vpc/>.
 2. En el panel de navegación, elija Puntos de conexión, Crear punto de conexión.
 3. Elija Crear punto de conexión.
 4. En la categoría de servicio, asegúrese de seleccionar AWS los servicios.
 5. En Service Name (Nombre de servicio), seleccione **com.amazonaws.<Región de AWS>.appstream.streaming**,
 6. Especifique la siguiente información. Cuando haya terminado, elija Crear punto de conexión.
 - En VPC, elija la VPC en la que desee crear el punto de conexión de interfaz. Puede elegir una VPC diferente a la VPC con recursos 2.0. AppStream
 - En Subredes, seleccione las subredes (zonas de disponibilidad) en las que va a crear las interfaces de red de punto de conexión. Le recomendamos que elija subredes que se encuentren al menos en dos zonas de disponibilidad.
 - Asegúrese de que la casilla de verificación Habilitar nombre de DNS privado esté seleccionada.
- 
- #### Note
- Si los usuarios utilizan un proxy de red para acceder a instancias de streaming, deshabilite cualquier almacenamiento en caché de proxy en los nombres de dominio y DNS asociados al punto de conexión privado. El nombre DNS del punto final de la VPC debe estar permitido a través del proxy.
- En Grupo de seguridad, elija los grupos de seguridad que deban asociarse a las interfaces de red de punto de conexión.

 Note

Los grupos de seguridad deben proporcionar acceso de entrada a los puertos desde el rango de direcciones IP desde el que se conecten los usuarios.

Mientras se está creando el punto de conexión de interfaz, el estado del punto de conexión en la consola aparece como Pendiente. Una vez creado el punto de conexión, el estado cambia a Disponible.

Para actualizar una pila para utilizar el punto de conexión de interfaz que haya creado para las sesiones de streaming, siga los siguientes pasos.

Para actualizar una pila para utilizar un nuevo punto de conexión de interfaz

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.

Asegúrese de abrir la consola en la misma AWS región que el punto final de la interfaz que desee utilizar.

2. En el panel de navegación, elija Pilas y, a continuación, elija la pila que desee.
3. Elija la pestaña Puntos de conexión de VPC y, a continuación, elija Editar.
4. En el cuadro de diálogo Editar punto de conexión de VPC, en Punto de conexión de streaming, elija el punto de conexión a través del cual desee transmitir el tráfico.
5. Elija Actualizar.

El tráfico de las nuevas sesiones de streaming se dirigirá a través de este punto de conexión. Sin embargo, el tráfico de las sesiones de streaming actuales sigue dirigiéndose a través del punto de conexión especificado anteriormente.

 Note

Los usuarios no pueden transmitir en streaming mediante el punto de conexión de Internet cuando se especifica un punto de conexión de interfaz.

Acceda a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de CLI a través de un punto final de interfaz de VPC

Si utiliza Amazon Virtual Private Cloud para alojar sus AWS recursos, puede conectarse directamente a las operaciones de la API AppStream 2.0 o a los comandos de la interfaz de línea de comandos (CLI) a través de un punto final de la [interfaz VPC \(punto final\)](#) de la interfaz) en su nube privada virtual (VPC) en lugar de conectarse a través de Internet. Los puntos finales de la interfaz funcionan con una tecnología que le permite mantener el tráfico de streaming dentro de una VPC que especifique mediante direcciones IP privadas. AWS PrivateLink Cuando utiliza un punto final de interfaz, la comunicación entre la VPC y la AppStream versión 2.0 se lleva a cabo de forma completa y segura dentro de la AWS red.

Note

En este tema se describe cómo acceder a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de la CLI a través de un punto final de la interfaz. Para obtener información sobre cómo crear y transmitir desde los puntos finales de la interfaz AppStream 2.0, consulte [Tutorial: Creación y streaming desde puntos de conexión de VPC de interfaz](#).

Requisitos previos

Para utilizar los puntos de conexión de interfaz, debe cumplir los siguientes requisitos previos:

- Los grupos de seguridad asociados con el punto de conexión de interfaz deben permitir el acceso de entrada al puerto 443 (TCP) desde el rango de direcciones IP desde el que se conecten los usuarios.
- La lista de control de acceso a la red para las subredes debe permitir el tráfico de salida desde los puertos de red efímeros 1024-65535 (TCP) hasta el rango de direcciones IP desde el que se conecten los usuarios.

Temas

- [Cree un punto final de interfaz para acceder a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de CLI](#)
- [Utilice un punto final de interfaz para acceder a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de CLI](#)

Cree un punto final de interfaz para acceder a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de CLI

Siga los siguientes pasos para crear un punto de conexión de interfaz.

1. Abra la consola de Amazon VPC en <https://console.aws.amazon.com/vpc/>.
2. En el panel de navegación, elija Puntos de conexión, Crear punto de conexión.
3. Elija Crear punto de conexión.
4. En la categoría de servicio, asegúrese de seleccionar **AWS los servicios**.
5. En Service Name (Nombre de servicio), seleccione **com.amazonaws.<Región de AWS>.appstream.api**,
6. Especifique la siguiente información. Cuando haya terminado, elija Crear punto de conexión.
 - En VPC, seleccione la VPC en la que desee crear el punto de conexión de interfaz.
 - En Subredes, seleccione las subredes (zonas de disponibilidad) en las que se van a crear las interfaces de red de punto de conexión. Le recomendamos que elija subredes que se encuentren al menos en dos zonas de disponibilidad.
 - También puede seleccionar la casilla de verificación Habilitar nombre de DNS privado.

 Note

Si selecciona esta opción, asegúrese de configurar la VPC y el DNS según sea necesario para admitir un DNS privado. Para obtener más información, consulte [DNS privados](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

- En Grupo de seguridad, seleccione los grupos de seguridad que deban asociarse a las interfaces de red de punto de conexión.

 Note

Los grupos de seguridad deben proporcionar acceso de entrada a los puertos desde el rango de direcciones IP desde el que se conecten los usuarios.

Mientras se está creando el punto de conexión de interfaz, el estado del punto de conexión en la consola aparece como Pendiente. Una vez creado el punto de conexión, el estado cambia a Disponible.

Utilice un punto final de interfaz para acceder a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de CLI

Una vez que el estado del punto final de la VPC de la interfaz en el que se crea cambie a Disponible, puede usar el punto final para acceder a las operaciones de la API AppStream 2.0 y a los comandos de la CLI. Para ello, especifique el parámetro `endpoint-url` con el nombre DNS del punto de conexión de interfaz cuando utilice estas operaciones y comandos. El nombre DNS se puede resolver públicamente, pero solo dirige correctamente el tráfico en la VPC.

En el siguiente ejemplo, se muestra cómo especificar el nombre DNS del punto de conexión de interfaz cuando se utiliza el comando de la CLI `describe-fleets`:

```
aws appstream describe-fleets --endpoint-url <vpc-endpoint-id>.api.appstream.<aws-region>.vpce.amazonaws.com
```

El siguiente ejemplo muestra cómo especificar el nombre DNS del punto final de la interfaz al crear una instancia del cliente Python AppStream 2.0 Boto3:

```
appstream2client = boto3.client('appstream', region_name='<aws-region>', endpoint_url='<vpc-endpoint-id>.api.appstream.<aws-region>.vpce.amazonaws.com')
```

Los comandos posteriores que utilizan el objeto `appstream2client` utilizan automáticamente el punto de conexión de interfaz que haya especificado.

Si ha habilitado los nombres de host DNS privados en el punto de conexión de interfaz, no necesita especificar la URL del punto de conexión. El nombre de host DNS de la API AppStream 2.0 que la API y la CLI utilizan de forma predeterminada se resuelve en la VPC. Para obtener más información acerca de los nombres de host DNS privados, consulte [DNS privados](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Protección de datos en tránsito con puntos de conexión FIPS

De forma predeterminada, cuando se comunica con el servicio AppStream 2.0, ya sea como administrador mediante la consola AppStream 2.0, la interfaz de línea de AWS comandos (AWS CLI) o un AWS SDK, o como usuario que transmite desde un generador de imágenes o una instancia de flota, todos los datos en tránsito se cifran mediante TLS 1.2.

Si necesita módulos criptográficos validados por FIPS 140-2 para acceder a AWS través de una interfaz de línea de comandos o una API, utilice un punto final FIPS. AppStream La versión 2.0

ofrece puntos de conexión FIPS en todas las AWS regiones de los Estados Unidos en las que está disponible la AppStream versión 2.0. Cuando se utiliza un punto de conexión FIPS, todos los datos en tránsito se cifran mediante estándares criptográficos que cumplen con el Estándar de procesamiento de la información federal (FIPS) 140-2. Para obtener información sobre los puntos de enlace del FIPS, incluida una lista de los puntos de enlace AppStream 2.0, consulte la [Norma Federal de Procesamiento de la Información](#) (FIPS) 140-2.

Temas

- [Puntos de conexión FIPS para uso administrativo](#)
- [Puntos de conexión FIPS para sesiones de streaming de usuarios](#)
- [Excepciones](#)

Puntos de conexión FIPS para uso administrativo

Para especificar un punto final de FIPS al ejecutar un AWS CLI comando para AppStream la versión 2.0, utilice el parámetro. `endpoint-url` En el siguiente ejemplo, se utiliza el punto final FIPS AppStream 2.0 de la región EE.UU. Oeste (Oregón) para recuperar una lista de todas las pilas de la región:

```
aws appstream describe-stacks --endpoint-url https://appstream2-fips.us-west-2.amazonaws.com
```

Para especificar un punto final FIPS para las operaciones de la API AppStream 2.0, usa el procedimiento de tu AWS SDK para especificar un punto final personalizado.

Puntos de conexión FIPS para sesiones de streaming de usuarios

Si utiliza SAML 2.0 o una URL de streaming para autenticar a los usuarios, puede configurar conexiones compatibles con FIPS para las sesiones de streaming de los usuarios.

Para usar una conexión compatible con FIPS para los usuarios que se autentican mediante SAML 2.0, especifica un punto final FIPS AppStream 2.0 al configurar el estado de retransmisión de tu federación. Para obtener más información acerca de cómo crear una URL de estado de retransmisión para identidades federadas mediante SAML 2.0, consulte [Configuración de SAML](#).

Para configurar una conexión compatible con FIPS para los usuarios que se autentican a través de una URL de transmisión, especifique un punto final FIPS AppStream 2.0 cuando llame a la [CreateImageBuilderStreamingoperación CreateStreaming URL o URL](#) desde la CLI AWS o un

SDK. AWS Un usuario que se conecta a una instancia de streaming mediante la URL resultante se conecta a través de una conexión compatible con FIPS. En el siguiente ejemplo, se utiliza el punto de conexión FIPS AppStream 2.0 de la región EE.UU. Este (Virginia) para generar una URL de streaming compatible con FIPS:

```
aws appstream create-streaming-url --stack-name stack-name --fleet-name fleet-name --  
user-id user-id --endpoint-url https://appstream2-fips.us-east-1.amazonaws.com
```

Excepciones

Las conexiones compatibles con FIPS no se admiten en los siguientes escenarios:

- Administración de la AppStream versión 2.0 a través de la consola 2.0 AppStream
- Sesiones de streaming para los usuarios que se autentican mediante la función de grupo de usuarios AppStream 2.0
- Streaming mediante un punto de conexión de VPC de tipo interfaz
- Generación de transmisiones URLs compatibles con FIPS a través de la consola 2.0 AppStream
- Conexiones a tus cuentas de Google Drive o OneDrive de almacenamiento en las que tu proveedor de almacenamiento no proporciona un punto final FIPS

Grupos de seguridad en Amazon AppStream 2.0

Puede proporcionar un control de acceso adicional a su VPC desde instancias de streaming de una flota o desde un generador de imágenes en Amazon AppStream 2.0 asociándolas a grupos de seguridad de VPC. Los grupos de seguridad que pertenecen a su VPC le permiten controlar el tráfico de red entre las instancias de streaming AppStream 2.0 y los recursos de la VPC, como los servidores de licencias, los servidores de archivos y los servidores de bases de datos. Para obtener más información, consulte [Grupos de seguridad de su VPC](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Las reglas que defina para el grupo de seguridad de su VPC se aplican cuando el grupo de seguridad se asocia con un generador de flotas o imágenes. Las reglas del grupo de seguridad determinan qué tráfico de red se permite desde sus instancias de streaming. Para obtener más información, consulte [Reglas del grupo de seguridad](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Puede asociar hasta cinco grupos de seguridad al iniciar un nuevo generador de imágenes o al crear una nueva flota. También puede asociar grupos de seguridad a una flota existente o cambiar los grupos de seguridad de una flota (para cambiar los grupos de seguridad de una flota, primero debe

detener la flota). Para obtener más información, consulte [Uso de grupos de seguridad](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Si no selecciona ningún grupo de seguridad, su generador de imágenes o flota se asocia con el grupo de seguridad predeterminado de la VPC. Para obtener más información, consulte [Grupo de seguridad predeterminado de su VPC](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

Tenga en cuenta estas consideraciones adicionales cuando utilice grupos de seguridad con AppStream la versión 2.0.

- Los grupos de seguridad asociados a la instancia de streaming afectan a todos los datos del usuario final, como el tráfico de Internet, los datos de la carpeta de inicio o la comunicación de las aplicaciones con los recursos de la VPC.
- Los grupos de seguridad no afectan a los datos de píxeles de streaming.
- Si ha habilitado el acceso a Internet predeterminado para su flota o su generador de imágenes, las reglas de los grupos de seguridad asociados deben permitir el acceso a Internet.

Puede crear o editar las reglas de los grupos de seguridad o crear grupos de seguridad nuevos mediante la consola de Amazon VPC.

- Para asociar grupos de seguridad a un generador de imágenes - Siga las instrucciones de [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).
- Para asociar grupos de seguridad a una flota
 - Al crear la flota - Siga las instrucciones de [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#).
 - Para una flota existente - Edite la configuración de la flota con la AWS Management Console.

También puede asociar grupos de seguridad a sus flotas mediante las teclas AWS CLI y SDKs.

- AWS CLI: utilice los comandos [create-fleet](#) y [update-fleet](#).
- AWS SDKs— Utilice las operaciones [CreateFleet](#) y [UpdateFleet](#) API.

Para obtener más información, consulte la [Guía del usuario de AWS Command Line Interface](#) y las [Herramientas para Amazon Web Services](#).

Gestión de actualizaciones en Amazon AppStream 2.0

AppStream La versión 2.0 proporciona una forma automática de actualizar el generador de imágenes con el software AppStream 2.0 más reciente. Cuando las imágenes se configuran para utilizar siempre la versión AppStream 2.0 del agente más reciente, las instancias de streaming se actualizan automáticamente con las funciones, las mejoras de rendimiento y las actualizaciones de seguridad más recientes disponibles en ellas AWS. Para obtener información sobre cómo administrar las versiones del agente AppStream 2.0, consulte [Gestione las versiones del agente AppStream 2.0](#).

Usted es responsable de instalar y mantener las actualizaciones del sistema operativo Windows, de sus propias aplicaciones y de las dependencias entre ellos. Para obtener más información, consulte [Conserve su imagen de Amazon AppStream 2.0 Up-to-Date](#).

Puede conservar su imagen AppStream 2.0 up-to-date mediante las actualizaciones de imágenes AppStream 2.0 gestionadas. Este método de actualización proporciona las últimas actualizaciones del sistema operativo Windows y de los controladores, así como el software de agente AppStream 2.0 más reciente. Para obtener más información, consulte [Actualice una imagen mediante Managed AppStream 2.0 Image Updates](#).

Para administrar las actualizaciones de las aplicaciones en las instancias de streaming, puede utilizar los servicios de actualización automática proporcionados. También puede seguir las recomendaciones para instalar actualizaciones proporcionadas por el proveedor de la aplicación.

Amazon AppStream 2.0 Cross-Service Confused Device Prevention

El problema del suplente confuso es un problema de seguridad en el que una entidad que no tiene permiso para realizar una acción obliga a una entidad con más privilegios a realizar la acción. En AWS, la suplantación entre servicios puede resultar en el problema del suplente confuso. La suplantación entre servicios ocurre cuando un servicio (el servicio que lleva a cabo las llamadas) llama a otro servicio (el servicio al que se llama). El servicio que lleva a cabo las llamadas puede manipular el servicio llamado para que utilice sus permisos para actuar en los recursos de un cliente de maneras en las que el servicio que lleva a cabo las llamadas no tiene permiso hacerlo. Para evitarlo, AWS proporciona herramientas que le ayudan a proteger los datos de todos los servicios con directores de servicio que tienen acceso a los recursos de su cuenta.

Se recomienda utilizar las claves de contexto de condición global `aws:SourceArn` y `aws:SourceAccount` en las políticas de recursos para limitar los permisos cuando se accede a

estos recursos. En las siguientes directrices se detallan las recomendaciones y los requisitos a la hora de utilizar estas claves para proteger los recursos:

- Utilice `aws:SourceArn` si desea que solo se asocie un recurso al acceso entre servicios.
- Utilice `aws:SourceAccount` si quiere permitir que cualquier recurso en la cuenta especificada se asocie al uso entre servicios.
- Si la clave `aws:SourceArn` no contiene un ID de cuenta, debe utilizar ambas claves de contexto de condición global (`aws:SourceArn` y `aws:SourceAccount`) para limitar los permisos.
- Si se utilizan ambas claves de contexto de condición global y el valor `aws:SourceArn` contiene un ID de cuenta, la clave `aws:SourceAccount` debe utilizar el mismo ID de cuenta cuando se utilice en la misma declaración de política.

La forma más eficaz de protegerse contra el problema del suplente confuso es utilizar el nombre de recurso de Amazon (ARN) exacto del recurso que desea permitir. Si no conoce el ARN completo del recurso, utilice la clave de condición de contexto global `aws:SourceArn` con comodines (como `*`) para las partes desconocidas del ARN. También puede utilizar un comodín en el ARN si desea especificar varios recursos. Por ejemplo, puede formatear el ARN como `arn:aws:servicename::region-name::your Cuenta de AWS ID:*`.

Temas

- [Ejemplo: función de servicio AppStream 2.0, prevención confusa entre servicios](#)
- [Ejemplo: función de máquina de flota AppStream 2.0, prevención de problemas entre servicios](#)
- [Ejemplo: script de sesión AppStream 2.0 de Elastic Fleets, política de cubos de Amazon S3, prevención policial confusa entre servicios](#)
- [Ejemplo: aplicación AppStream 2.0, política de cubos de Amazon S3, prevención indirecta confusa entre servicios](#)

Ejemplo: función de servicio AppStream 2.0, prevención confusa entre servicios

AppStream 2.0 asume una función de servicio utilizando una variedad de recursos ARNs, lo que lleva a una declaración condicional complicada. Recomendamos utilizar un tipo de recurso comodín para evitar errores inesperados en los recursos AppStream 2.0.

Example **aws:SourceAccount** condicional:

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "appstream.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "your Cuenta de AWS ID"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Example **aws:SourceArn** condicional:

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "appstream.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "ArnLike": {
```

```

        "aws:SourceArn": "arn:{aws partition}:appstream:{your region
name}:{your Cuenta de AWS ID}:*"
    }
}
]
}

```

Ejemplo: función de máquina de flota AppStream 2.0, prevención de problemas entre servicios

Example **aws:SourceAccount** condicional:

JSON

```

{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "appstream.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "your Cuenta de AWS ID"
        }
      }
    }
  ]
}

```

Example **aws:SourceArn** condicional:

 Note

Si desea utilizar un rol de IAM para varias flotas, le recomendamos que utilice la clave de condición del contexto **aws:SourceArn** global con caracteres comodín (*) para hacer coincidir varios AppStream recursos de la flota 2.0.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "appstream.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "sts:AssumeRole",
      "Condition": {
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn": "arn:{aws partition}:appstream:{your region name}:{your Cuenta de AWS ID}:fleet/{your fleet name}"
        }
      }
    ]
  ]
}
```

Ejemplo: script de sesión AppStream 2.0 de Elastic Fleets, política de cubos de Amazon S3, prevención policial confusa entre servicios

Example **aws:SourceAccount** condicional:

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "appstream.amazonaws.com"
        ]
      },
      "Action": "s3:GetObject",
      "Resource": "your session script S3 path",
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "your Cuenta de AWS ID"
        }
      }
    }
  ]
}
```

Example **aws:SourceArn** condicional:

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": [
          "appstream.amazonaws.com"
        ]
      }
    }
  ]
}
```



```

        ]
      },
      "Action": "s3:GetObject",
      "Resource": "your session script S3 path",
      "Condition": {
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn": "arn:{aws partition}:appstream:{your region
name}:{your Cuenta de AWS ID}:fleet/{your fleet name}"
        }
      }
    }
  ]
}

```

Ejemplo: aplicación AppStream 2.0, política de cubos de Amazon S3, prevención indirecta confusa entre servicios

Al guardar datos en un bucket de Amazon S3, el bucket puede verse expuesto a problemas suplentes confusos. Esto puede hacer que datos como las flotas elásticas, los bloques de aplicaciones, los scripts de configuración, los iconos de las aplicaciones y los scripts de sesión sean vulnerables a agentes malintencionados.

Para evitar problemas de suplentes confusos, puede especificar la condición `aws:SourceAccount` o la condición `aws:SourceArn` en la política del bucket de Amazon S3 para `ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET`.

Las siguientes políticas de recursos muestran cómo evitar el problema de suplente confuso mediante una de las siguientes opciones:

- O `aws:SourceAccount` con tu ID de AWS cuenta
- La clave de contexto de condición global `aws:SourceArn`

AppStream Actualmente, la versión 2.0 no admite la prevención confusa de los íconos de las aplicaciones. El servicio solo admite archivos VHD y scripts de configuración. Si intenta añadir condiciones adicionales para los iconos de las aplicaciones, no se mostrarán los iconos a los usuarios finales.

En el siguiente ejemplo, la política de bucket solo permite el acceso a los recursos de la flota de Elastic AppStream 2.0 de la cuenta del propietario `ELASTIC_FLEET_EXAMPLE_BUCKET`.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ConfusedDeputyPreventionExamplePolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "appstream.amazonaws.com"
      },
      "Action": "s3:GetObject",
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET/vhd-folder/*",
        "arn:aws:s3:::ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET/scripts/*"
      ],
      "Condition": {
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "your Cuenta de AWS ID"
        }
      }
    },
    {
      "Sid": "AllowRetrievalPermissionsToS3AppIconsForAppStream",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "appstream.amazonaws.com"
      },
      "Action": "s3:GetObject",
      "Resource": "arn:aws:s3:::ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET/app-icons/*"
    }
  ]
}
```

También puede usar la condición `aws:SourceArn` para limitar el acceso a recursos específicos.

Note

Si no conoce el ARN completo de un recurso, o si desea especificar varios recursos, utilice la clave de condición de contexto global `aws:SourceArn` con comodines (*) para las partes desconocidas del ARN.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ConfusedDeputyPreventionExamplePolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "appstream.amazonaws.com"
      },
      "Action": "s3:GetObject",
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET/vhd-folder/*",
        "arn:aws:s3:::ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET/scripts/*"
      ],
      "Condition": {
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn": "arn:{aws-partition}:appstream:{your region
name}:{your AWS account ID}:app-block/*"
        }
      }
    },
    {
      "Sid": "AllowRetrievalPermissionsToS3AppIconsForAppStream",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "appstream.amazonaws.com"
      },
      "Action": "s3:GetObject",
      "Resource": "arn:aws:s3:::ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET/app-icons/*"
    }
  ]
}
```

Puede usar las condiciones `aws:SourceArn` y `aws:SourceAccount` para limitar el acceso a los recursos para recursos y cuentas específicos.

Note

Si no conoce el ARN completo de un recurso, o si desea especificar varios recursos, utilice la clave de condición de contexto global `aws:SourceArn` con comodines (*) para las partes desconocidas del ARN.

JSON

```
{
  "Version": "2012-10-17",
  "Statement": [
    {
      "Sid": "ConfusedDeputyPreventionExamplePolicy",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "appstream.amazonaws.com"
      },
      "Action": "s3:GetObject",
      "Resource": [
        "arn:aws:s3:::ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET/vhd-folder/*",
        "arn:aws:s3:::ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET/scripts/*"
      ],
      "Condition": {
        "ArnLike": {
          "aws:SourceArn": "arn:{aws partition}:appstream:{your region name}:{your AWS account ID}:app-block/*"
        },
        "StringEquals": {
          "aws:SourceAccount": "your AWS account ID"
        }
      }
    },
    {
      "Sid": "AllowRetrievalPermissionsToS3AppIconsForAppStream",
      "Effect": "Allow",
      "Principal": {
        "Service": "appstream.amazonaws.com"
      }
    }
  ]
}
```

```
    },  
    "Action": "s3:GetObject",  
    "Resource": "arn:aws:s3:::ELASTIC-FLEET-EXAMPLE-BUCKET/app-icons/*"  
  }  
]  
}
```

Mejores prácticas de seguridad en Amazon AppStream 2.0

La seguridad en la nube de Amazon Web Services (AWS) es la máxima prioridad. La seguridad y el cumplimiento son una responsabilidad compartida entre el cliente AWS y el cliente. Para más información, consulte el [Modelo de responsabilidad compartida](#). Como AWS cliente de la AppStream versión 2.0, es importante implementar medidas de seguridad en diferentes niveles, como la pila, la flota, la imagen y las redes.

Debido a su naturaleza efímera, se suele preferir la AppStream versión 2.0 como solución segura para la distribución de aplicaciones y escritorios. Considere si las soluciones antivirus habituales en las implementaciones de Windows son relevantes en sus casos de uso para un entorno que está predefinido y se purga al final de la sesión de usuario. El antivirus sobrecarga las instancias virtualizadas, por lo que se recomienda mitigar las actividades innecesarias. Por ejemplo, escanear el volumen del sistema (que es efímero) durante el arranque no aumenta la seguridad general de la versión 2.0. AppStream

Las dos preguntas clave de la seguridad AppStream 2.0 se centran en:

- ¿Es obligatorio conservar el estado del usuario más allá de la sesión?
- ¿Cuánto acceso debe tener un usuario dentro de una sesión?

Temas

- [Proteger los datos persistentes](#)
- [Seguridad para terminales y antivirus](#)
- [Exclusiones de red](#)
- [Asegurar una sesión 2.0 AppStream](#)
- [Firewalls y enrutamiento](#)
- [Prevención de pérdida de datos](#)
- [Controlar el tráfico de salida](#)

- [Uso de AWS servicios](#)

Proteger los datos persistentes

Las implementaciones de la AppStream versión 2.0 pueden requerir que el estado del usuario persista de alguna forma. Puede ser para conservar los datos de los usuarios individuales o para la colaboración mediante una carpeta compartida. AppStreamEl almacenamiento de instancias 2.0 es efímero y no tiene opción de cifrado.

AppStream La versión 2.0 proporciona persistencia del estado del usuario a través de las carpetas de inicio y la configuración de las aplicaciones en Amazon S3. Algunos casos de uso requieren un mayor control sobre la persistencia del estado de los usuarios. Para estos casos de uso, AWS recomienda utilizar un recurso compartido de archivos de bloque de mensajes del servidor (SMB).

Estado y datos de usuario

Dado que la mayoría de las aplicaciones de Windows funcionan mejor y de forma más segura cuando se ubican junto con los datos de la aplicación creados por el usuario, se recomienda mantener estos datos al mismo Región de AWS nivel que en las flotas de la AppStream versión 2.0. Se recomienda cifrar estos datos. El comportamiento predeterminado de la carpeta de inicio del usuario es cifrar los archivos y carpetas en reposo mediante claves de cifrado administradas por Amazon S3 desde los AWS servicios de administración de claves ([AWS KMS](#)). Es importante tener en cuenta que los usuarios AWS administrativos con acceso a la AWS consola o al bucket de Amazon S3 podrán acceder directamente a esos archivos.

En los diseños que requieren un objetivo de bloque de mensajes de servidor (SMB) de un recurso compartido de archivos de Windows para almacenar los archivos y carpetas de los usuarios, el proceso es automático o requiere una configuración.

Tabla 5: Opciones para proteger los datos de los usuarios

Objetivo para SMB	Encryption-at-rest	Encryption-in-transit	Antivirus (AV)
FSx para Windows File Server	Automático a través de AWS KMS	Automático mediante cifrado SMB	El AV instalado en una instancia remota escanea en la unidad mapeada

Objetivo para SMB	Encryption-at-rest	Encryption-in-transit	Antivirus (AV)
File Gateway, AWS Storage Gateway	De forma predeterminada, todos los datos almacenados en AWS Storage Gateway en S3 se cifran en el servidor con claves de cifrado gestionadas por Amazon S3 (SSE-S3). Si lo desea, puede configurar diferentes tipos de puertas de enlace para cifrar los datos almacenados con (KMS) AWS Key Management Service	Todos los datos transferidos entre cualquier tipo de dispositivo de puerta de enlace y el AWS almacenamiento se cifran mediante SSL.	El AV instalado en una instancia remota escanea en la unidad mapeada
EC2 Servidores de archivos de Windows basados en Windows	Habilitar cifrado de EBS	PowerShell; Set-SmbServerConfiguration - EncryptData \$True	El AV instalado en el servidor escanea las unidades locales

Seguridad para terminales y antivirus

La breve naturaleza efímera de las instancias de Amazon AppStream 2.0 y la falta de persistencia de los datos obligan a adoptar un enfoque diferente para garantizar que la experiencia y el rendimiento del usuario no se vean comprometidos por actividades que serían necesarias en un escritorio persistente. Los agentes de Endpoint Security se instalan en las imágenes AppStream 2.0 cuando existe una política organizacional o cuando se utilizan para la entrada de datos externos, por ejemplo, el correo electrónico, la entrada de archivos o la navegación web externa.

Eliminar identificadores únicos

Los agentes de seguridad de los puntos de conexión pueden tener un identificador global único (GUID) que debe reiniciarse durante el proceso de creación de la instancia de flota. Los proveedores tienen instrucciones sobre cómo instalar sus productos en imágenes, lo que garantizará que se genere un nuevo GUID para cada instancia generada a partir de una imagen.

Para garantizar que no se genere el GUID, instale el agente de Endpoint Security como última acción antes de ejecutar el Asistente AppStream 2.0 para generar la imagen.

Optimización del rendimiento

Los proveedores de seguridad para terminales proporcionan conmutadores y configuraciones que optimizan el rendimiento de la AppStream versión 2.0. La configuración varía de un proveedor a otro y se puede encontrar en su documentación, normalmente en una sección sobre VDI. Algunos de los ajustes más comunes son:

- Desactive los escaneos de arranque para garantizar que se minimicen los tiempos de creación, startup e inicio de sesión de las instancias
- Desactive los escaneos programados para evitar escaneos innecesarios
- Desactive las cachés de firmas para evitar la enumeración de archivos
- Habilite la configuración de IO optimizada para VDI
- Exclusiones requeridas por las aplicaciones para garantizar el rendimiento

Los proveedores de seguridad para los puntos de conexión proporcionan instrucciones de uso para entornos de escritorios virtuales que optimizan el rendimiento.

- [Soporte de Trend Micro Office Scan para infraestructuras de escritorios virtuales - Apex One/OfficeScan \(trendmicro.com\)](#)
- CrowdStrike y [cómo instalar el Falcon en el centro de datos CrowdStrike](#)
- Sophos y [Punto de conexión de Sophos Central: cómo instalarlo con una buena imagen para evitar la duplicación de identidades](#) y [Sophos Central: prácticas recomendadas a la hora de instalar puntos de conexión de Windows en entornos de escritorios virtuales](#)
- McAfee y el [aprovisionamiento e implementación de McAfee agentes en sistemas de infraestructura de escritorios virtuales](#)
- Seguridad de puntos de conexión de Microsoft y [configuración del antivirus Microsoft Defender para máquinas VDI no persistentes - Microsoft Tech Community](#)

Exclusiones de análisis

Si el software de seguridad está instalado en instancias AppStream 2.0, el software de seguridad no debe interferir con los siguientes procesos.

Tabla 6: El software de seguridad de los procesos AppStream 2.0 no debe interferir con los siguientes procesos.

Servicio	Processes
AmazonCloudWatchAgent	«C:\Program Files\ Amazon\AmazonCloud WatchAgent\ start-amazon- cloudwatch-agent.exe»
AmazonSSMAgent	«C:\Program Files\ Amazon\ SSM\ amazon-ss m-agent .exe»
NICE DCV	"C:\Program Files\ NICE\ DCV\ Server\ bin\ dcvserver.exe" "C:\Program Files\ NICE\ DCV\ Server\ bin\ dcvagent.exe"
AppStream 2.0	«C:\Program Files\ Amazon\ AppStream 2\StorageConnector\ StorageConnector .exe» En la carpeta "C:\Program Files\Amazon\Photon\" ». \ Agente\ PhotonAgent .exe» ». \ Agente\ s5cmd.exe» ». \WebServer\ PhotonAgentWebServer .exe» ». \CustomShell\ PhotonWindowsAppSwitcher .exe» ». \CustomShell\ PhotonWindowsCustomShell .exe»

Servicio	Processes
	». \CustomShell\ PhotonWindowsCustomShellBackground .exe»

Carpetas

Si el software de seguridad está instalado en instancias AppStream 2.0, el software no debe interferir con las siguientes carpetas:

Example

```
C:\Program Files\Amazon\*
C:\ProgramData\Amazon\*
C:\Program Files (x86)\AWS Tools\*
C:\Program Files (x86)\AWS SDK for .NET\*
C:\Program Files\NICE\*
C:\ProgramData\NICE\*
C:\AppStream\*
```

Higiene de la consola de seguridad para puntos de conexión

Amazon AppStream 2.0 creará nuevas instancias únicas cada vez que un usuario se conecte más allá de los tiempos de espera de inactividad y desconexión. Las instancias tendrán un nombre único y se acumularán en las consolas de administración de la seguridad de los puntos de conexión. Si se eliminan las máquinas antiguas no utilizadas que tengan más de 4 o más días (o menos, según los tiempos de espera de las sesiones de la AppStream versión 2.0), se reducirá al mínimo el número de instancias caducadas en la consola.

Exclusiones de red

Ninguna solución de seguridad, firewall o antivirus debe bloquear el rango de la red de administración AppStream 2.0 (198.19.0.0/16) y los siguientes puertos y direcciones en las instancias AppStream 2.0.

Tabla 7: El software de seguridad no debe interferir con los puertos de las instancias de streaming AppStream 2.0

Puerto	Uso
8300	Se utiliza para establecer la conexión de transmisión
3128	Esto se utiliza para gestionar la instancia de streaming mediante AppStream la versión 2.0
8000	Esto se utiliza para gestionar la instancia de streaming mediante la AppStream versión 2.0
8443	Esto se utiliza para gestionar la instancia de streaming mediante AppStream la versión 2.0
53	DNS

Tabla 8: El servicio gestionado AppStream 2.0 aborda las direcciones con las que el software de seguridad no debe interferir

Puerto	Uso
169.254.169.123	NTP
169,254,16249	Servicio de licencias NVIDIA GRID
169,254,16250	KMS
169,254,16251	KMS
169,254,16253	DNS
169,254,16254	Metadatos

Asegurar una sesión 2.0 AppStream

Limitar los controles de las aplicaciones y del sistema operativo

AppStream La versión 2.0 permite al administrador especificar exactamente qué aplicaciones se pueden iniciar desde la página web en el modo de transmisión de aplicaciones. Sin embargo, esto no garantiza que solo se puedan ejecutar las aplicaciones especificadas.

Las utilidades y aplicaciones de Windows se pueden iniciar a través del sistema operativo a través de medios adicionales. AWS recomienda utilizar [Microsoft AppLocker](#) para garantizar que solo se puedan ejecutar las aplicaciones que su organización necesita. Las reglas predeterminadas permiten a todos los usuarios acceder a los directorios críticos del sistema, así que deben modificarse.

Note

Windows Server 2016 y 2019 requieren que el servicio de identidad de aplicaciones de Windows esté en ejecución para hacer cumplir AppLocker las reglas. El acceso a las aplicaciones desde la AppStream versión 2.0 con Microsoft AppLocker se detalla en la [Guía de AppStream administración](#).

Para las instancias de flota unidas a un dominio de Active Directory, utilice Group Policy Objects (GPOs) para proporcionar la configuración del usuario y del sistema a fin de proteger el acceso de los usuarios a las aplicaciones y los recursos.

Firewalls y enrutamiento

Al crear una flota AppStream 2.0, se deben asignar subredes y un grupo de seguridad. Las subredes tienen asignaciones existentes de listas de control de acceso a la red y tablas de rutas. NACLs Puede asociar [hasta cinco grupos de seguridad](#) al lanzar un nuevo generador de imágenes o al crear una nueva flota. Los grupos de seguridad pueden tener hasta [cinco asignaciones de los grupos de seguridad existentes](#). En cada grupo de seguridad, es necesario añadir reglas que controlan el tráfico de red entrante y saliente de las instancias

Una ACL de red es una capa de seguridad opcional para la VPC que actúa como un firewall apátrida a fin de controlar el tráfico dentro y fuera de una o más subredes. Puede configurar una red ACLs con reglas similares a las de sus grupos de seguridad para añadir una capa de seguridad adicional a su VPC. Para obtener más información sobre las diferencias entre los grupos de seguridad y la red ACLs, consulte [la NACLs página de comparación de grupos y grupos de seguridad](#).

Al diseñar y aplicar las reglas de Grupo de seguridad y de ACL de red, tenga en cuenta las prácticas recomendadas de AWS Well-Architected en materia de privilegios mínimos. El privilegio mínimo es un principio que consiste en conceder únicamente los permisos necesarios para completar una tarea.

Para los clientes que tienen una red privada de alta velocidad que conecta su entorno local a AWS (a través de AWS Direct Connect), podrían considerar la posibilidad de utilizar los puntos de enlace de la VPC AppStream, lo que significará que el tráfico de streaming se enrutará a través de la conectividad de su red privada en lugar de ir a través de la Internet pública. Para obtener más información sobre este tema, consulte la sección de terminales VPC de la interfaz de streaming AppStream 2.0 de este documento.

Prevención de pérdida de datos

Analizaremos dos tipos de prevención de pérdida de datos.

Controles de transferencia de datos de cliente a instancia AppStream 2.0

Tabla 9: Guía para controlar la entrada y salida de datos

Opción	Opciones	Indicaciones
Portapapeles	- Copie y pegue solo a una sesión remota - Copie únicamente a el dispositivo local - Deshabilitado	Al deshabilitar esta configuración, no se deshabilita la función de copiar y pegar dentro de la sesión. Si es necesario copiar datos en la sesión, seleccione Pegar solo en sesión remota para minimizar la posibilidad de que se produzcan fugas de datos.
File transfer	- Subir y descarga - Subir únicamente - Descarga solo - Deshabilitado	Evite activar esta configuración para evitar la fuga de datos.
Imprima en un dispositivo local	Habilitado	Si es necesario imprimir, utilice impresoras mapeadas

Opción	Opciones	Indicaciones
	Deshabilitado	en red que su organización controle y supervise.

Tenga en cuenta las ventajas de la solución de transferencia de datos organizativa existente en comparación con la configuración de pila. Estas configuraciones no están diseñadas para reemplazar una solución integral de transferencia de datos segura.

Controlar el tráfico de salida

Cuando la pérdida de datos es un problema, es importante ocultar los elementos a los que puede acceder un usuario una vez que se encuentra dentro de su instancia AppStream 2.0. ¿Qué aspecto tiene la ruta de salida (o salida) de la red? Es un requisito habitual disponer de acceso público a Internet para el usuario final en su instancia AppStream 2.0, por lo que es necesario considerar la posibilidad de colocar una solución de filtrado de contenido WebProxy o una solución de filtrado de contenido en la ruta de la red. Otras consideraciones incluyen una aplicación antivirus local y otras medidas de seguridad para terminales integradas en la AppStream instancia (consulte la sección «Seguridad de terminales y antivirus» para obtener más información).

Uso de AWS servicios

AWS Identity and Access Management

Utilizar un rol de IAM para acceder a AWS los servicios y especificar la política de IAM correspondiente es una práctica recomendada, ya que permite que solo los usuarios de las sesiones AppStream 2.0 tengan acceso sin tener que gestionar credenciales adicionales. Siga las [prácticas recomendadas para utilizar las funciones de IAM](#) con la versión 2.0. AppStream

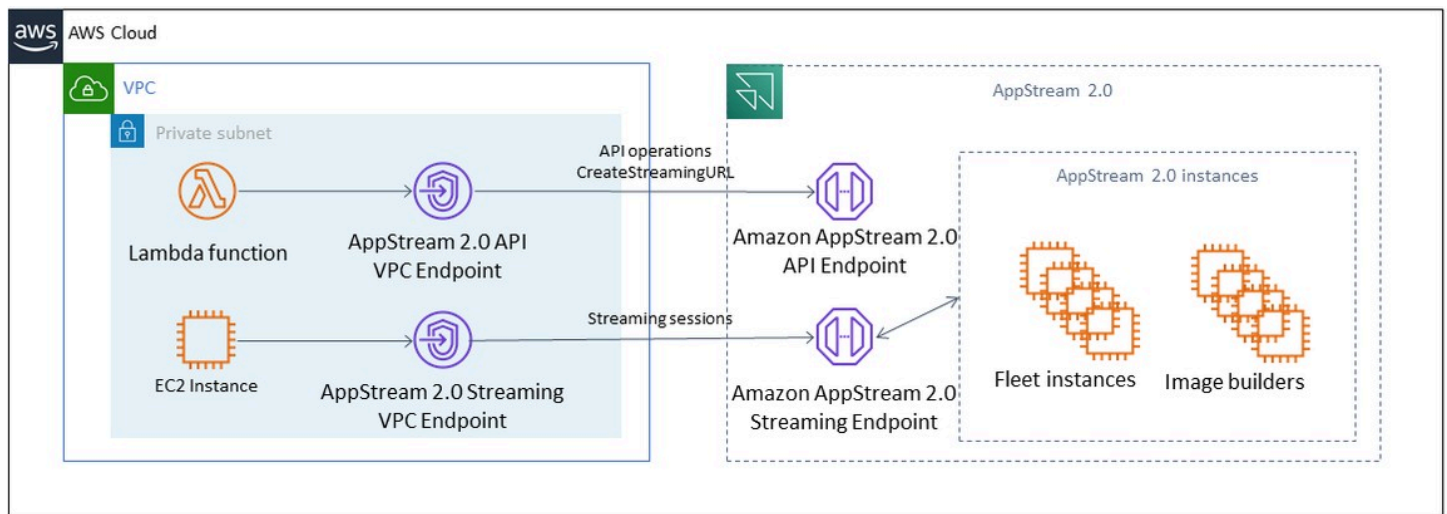
Cree [políticas de IAM para proteger los buckets de Amazon S3](#) que se crean para conservar los datos de los usuarios tanto en las carpetas de inicio como en la persistencia de la configuración de la aplicación. Esto [impide el acceso de administradores ajenos a la AppStream versión 2.0](#).

Puntos de conexión de VPC

Un punto de enlace de VPC permite conexiones privadas entre su VPC y los servicios compatibles AWS y los servicios de punto final de VPC con tecnología. AWS PrivateLink AWS PrivateLink es una tecnología que le permite acceder de forma privada a los servicios mediante direcciones IP

privadas. El tráfico entre su VPC y el otro servicio no sale de la red de Amazon. Si el acceso público a Internet solo es necesario para AWS los servicios, los puntos finales de VPC eliminan por completo la necesidad de puertas de enlace NAT y puertas de enlace de Internet.

En entornos en los que las rutinas de automatización o los desarrolladores requieran realizar llamadas a la API para la AppStream versión 2.0, [cree un punto final de VPC de interfaz para las operaciones de la API AppStream 2.0](#). [Por ejemplo, si hay EC2 instancias en subredes privadas sin acceso público a Internet, se puede usar un punto final de VPC para la API 2.0 AppStream para AppStream llamar a las operaciones de la API 2.0, como CreateStreamingURL](#). El siguiente diagrama muestra un ejemplo de configuración en el que las funciones e instancias de Lambda consumen la API AppStream 2.0 y los puntos finales de VPC de streaming. EC2



Punto de conexión VPC

El punto de conexión de VPC de transmisión le permite transmitir sesiones a través de un punto de conexión de VPC. El punto de enlace de interfaz de transmisión mantiene el tráfico de transmisión en la VPC. El tráfico de transmisión incluye el tráfico de píxeles, USB, entradas de usuario, audio, portapapeles, carga y descarga de archivos e impresoras. Para usar el punto de enlace de la VPC, la configuración del punto de enlace de la VPC debe estar habilitada en la pila 2.0. AppStream Esto sirve como alternativa a la transmisión de las sesiones de los usuarios a través de la Internet pública desde ubicaciones que tienen acceso limitado a Internet y que se beneficiarían del acceso a través de una instancia de Direct Connect. La transmisión de sesiones de usuario a través de un punto de conexión de VPC requiere lo siguiente:

- Los grupos de seguridad asociados con el punto de conexión de interfaz deben permitir el acceso de entrada al puerto 443 (TCP) y a los puertos 1400–1499 (TCP) desde el rango de direcciones IP desde el que se conecten los usuarios.

- La lista de control de acceso a la red para las subredes debe permitir el tráfico de salida desde los puertos de red efímeros 1024-65535 (TCP) hasta el rango de direcciones IP desde el que se conecten los usuarios.
- La conectividad a Internet es necesaria para autenticar a los usuarios y ofrecer los activos web que la AppStream versión 2.0 necesita para funcionar.

Para obtener más información sobre cómo restringir el tráfico a AWS los servicios con la AppStream versión 2.0, consulta la guía de administración para [crear y transmitir desde puntos de conexión de VPC](#).

Cuando se requiere acceso público completo a Internet, se recomienda deshabilitar la Configuración de seguridad mejorada (ESC) de Internet Explorer en Image Builder. Para obtener más información, consulta la guía de administración de la AppStream versión 2.0 para [deshabilitar la configuración de seguridad mejorada de Internet Explorer](#).

Solución de problemas

Si tienes dificultades al trabajar con Amazon AppStream 2.0, consulta los siguientes recursos de solución de problemas.

Contenido

- [Solución de problemas generales](#)
- [Solución de problemas con los generadores de imágenes](#)
- [Solución de problemas con flotas](#)
- [Solución de problemas de Active Directory](#)
- [Solución de problemas de usuario de la AppStream versión 2.0](#)
- [Solución de problemas de almacenamiento persistentes](#)
- [Solución de problemas con los códigos de notificación](#)

Solución de problemas generales

Los siguientes son problemas generales que pueden producirse al utilizar Amazon AppStream 2.0.

Problemas

- [La federación SAML no funciona. El usuario no está autorizado a ver las aplicaciones AppStream 2.0.](#)
- [Una vez federada desde un portal de ADFS, la sesión de streaming no se inicia. Recibo el error “Sorry connection went down”.](#)
- [Recibo un error de URI de redireccionamiento no válido.](#)
- [Mis flotas y generadores de imágenes nunca alcanzan el estado de ejecución. Mis servidores DNS se encuentran en un directorio de Simple AD.](#)
- [He habilitado la persistencia de la configuración de las aplicaciones para mis usuarios, pero la configuración de aplicaciones persistentes no se ha guardado o cargado.](#)
- [He habilitado la persistencia de configuración de la aplicación para mis usuarios, pero para determinadas aplicaciones de streaming, las contraseñas de mis usuarios no se conservan entre sesiones.](#)

- [Los datos de Google Chrome llenan el archivo VHD que contiene la configuración de aplicación persistente de mis usuarios. Esto está evitando que la configuración se conserve. ¿Cómo puedo administrar el perfil de Chrome?](#)
- [He configurado un dominio personalizado para mis sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas, pero las transmisiones AppStream 2.0 URLs no se redirigen a mi dominio personalizado.](#)
- [He lanzado una aplicación en una flota AppStream 2.0 compatible con tarjetas inteligentes y la aplicación dispone de un número limitado de certificados \(o ninguno\) para la autenticación.](#)
- [El servicio de propagación de certificados no se está iniciando en mi flota 2.0 con tarjetas inteligentes AppStream .](#)
- [No puedo iniciar sesión con mi nombre de usuario o contraseña de Active Directory después de la autenticación SAML.](#)

La federación SAML no funciona. El usuario no está autorizado a ver las aplicaciones AppStream 2.0.

Esto podría ocurrir porque la política insertada que está integrada para el rol de IAM de federación SAML 2.0 no incluye permisos para el ARN de la pila. La función de IAM la asume el usuario federado que accede a una pila AppStream 2.0. Edite los permisos del rol para incluir el ARN de la pila. Para obtener más información, consulte [Integración de Amazon AppStream 2.0 con SAML 2.0](#) y [Solución de problemas de la federación SAML 2.0 con AWS](#) en la Guía del usuario de IAM.

Una vez federada desde un portal de ADFS, la sesión de streaming no se inicia. Recibo el error “Sorry connection went down”.

Establezca la opción Tipo de reclamación entrante de la regla de notificación para el atributo SAML NameID en UPN e intente conectarse de nuevo.

Recibo un error de URI de redireccionamiento no válido.

Este error se produce debido a una URL de estado de retransmisión de pila AppStream 2.0 mal formada o no válida. Asegúrese de que el estado de retransmisión configurado en su configuración de federación sea el mismo que el estado de retransmisión de pila que se muestra en los detalles de la pila en la consola AppStream 2.0. Si son iguales y el problema persiste, póngase en contacto con nosotros AWS Support. Para obtener más información, consulte [Integración de Amazon AppStream 2.0 con SAML 2.0](#).

Mis flotas y generadores de imágenes nunca alcanzan el estado de ejecución. Mis servidores DNS se encuentran en un directorio de Simple AD.

AppStream La versión 2.0 se basa en los servidores DNS de la VPC para devolver una respuesta de dominio inexistente (NXDOMAIN) para los nombres de dominio locales que no existen. Esto permite que la interfaz de red AppStream administrada por la versión 2.0 se comuniquen con los servidores de administración.

Cuando crea un directorio con Simple AD, AWS Directory Service crea dos controladores de dominio que también funcionan como servidores DNS en su nombre. Como los controladores de dominio no proporcionan la respuesta NXDOMAIN, no se pueden usar con la AppStream versión 2.0.

He habilitado la persistencia de la configuración de las aplicaciones para mis usuarios, pero la configuración de aplicaciones persistentes no se ha guardado o cargado.

AppStream La versión 2.0 guarda automáticamente la configuración de la aplicación que se crea en determinadas ubicaciones de la instancia de Windows. La configuración se guarda solo si la aplicación la guarda en una de estas ubicaciones. Para ver una lista de las ubicaciones admitidas, consulte [Cómo funciona la persistencia de configuración de aplicaciones](#). Si la aplicación está configurada para guardar en C:\Users\%username% y la configuración de los usuarios para la aplicación no se conserva entre sesiones, el punto de montaje podría no crearse. Esto impide que la configuración se guarde en el archivo VHD que contiene la configuración de aplicación persistente de los usuarios.

Para resolver este problema, siga estos pasos:

1. En la instancia de flota, abra el explorador de archivos de perfil de usuario y busque el directorio en C:\Users\%username%.
2. Confirme si este directorio contiene un symlink y, a continuación, siga uno de estos pasos:
 - Si hay un symlink, confirme que apunta a D:\%username%.
 - Si no hay un symlink, pruebe a eliminar el directorio C:\Users\%username%.

Si no puede eliminar este directorio, identifique el archivo del directorio que está impidiendo que se elimine y la aplicación que creó el archivo. A continuación, póngase en contacto con el

proveedor de la aplicación para obtener información acerca de cómo cambiar los permisos de archivo o mover el archivo.

Si puede eliminar este directorio, póngase en contacto con nosotros AWS Support para obtener más información sobre cómo resolver este problema. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

He habilitado la persistencia de configuración de la aplicación para mis usuarios, pero para determinadas aplicaciones de streaming, las contraseñas de mis usuarios no se conservan entre sesiones.

Este problema se produce cuando:

- Los usuarios son aplicaciones de streaming como, por ejemplo, Microsoft Outlook, que utilizan la [API de protección de datos de Microsoft](#).
- La persistencia de la configuración de aplicaciones está habilitada para instancias de streaming que no están unidas a dominios de Active Directory.

En los casos en los que una instancia de streaming no está unida a un dominio de Active Directory, el usuario de Windows es diferente en cada instancia de flota. Debido a la forma en que funciona el modelo de seguridad DPAPI, las contraseñas de los usuarios no se mantienen para aplicaciones que utilizan DPAPI en esta situación. En los casos en que las instancias de streaming están unidas a un dominio de Active Directory y el usuario es un usuario de dominio, el nombre de usuario de Windows es el usuario que ha iniciado sesión y las contraseñas de los usuarios se mantienen para aplicaciones que utilizan DPAPI.

Los datos de Google Chrome llenan el archivo VHD que contiene la configuración de aplicación persistente de mis usuarios. Esto está evitando que la configuración se conserve. ¿Cómo puedo administrar el perfil de Chrome?

De forma predeterminada, Google Chrome almacena los datos de usuario y la caché del disco local en el perfil de usuario de Windows. Para evitar que los datos de la caché del disco local llenen el archivo VHD que contiene la configuración de la aplicación persistente de los usuarios, configure Chrome para que guarde únicamente los datos del usuario. Para ello, en la instancia de flota, abra la

línea de comandos como administrador e inicie Chrome con los parámetros siguientes para cambiar la ubicación de la memoria caché en disco:

```
chrome.exe --disk-cache-dir C:\path-to-unsaved-location\
```

Al ejecutar Chrome con estos parámetros, se evita que la caché del disco se conserve entre las sesiones de la AppStream versión 2.0.

He configurado un dominio personalizado para mis sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas, pero las transmisiones AppStream 2.0 URLs no se redirigen a mi dominio personalizado.

Para resolver este problema, comprueba que cuando creaste tu URL de streaming AppStream 2.0, sustituiste el punto de conexión AppStream 2.0 por tu dominio personalizado. De forma predeterminada, URLs las transmisiones AppStream 2.0 tienen el siguiente formato:

```
https://appstream2.region.aws.amazon.com/authenticate?parameters=authenticationcode
```

Para sustituir el punto final AppStream 2.0 predeterminado en tu URL de streaming, sustituye **https://appstream2. region** la URL por tu dominio personalizado. Por ejemplo, si su dominio personalizado es **training.example.com**, la nueva URL de streaming debe seguir este formato:

```
https://training.example.com/authenticate?parameters=authenticationcode
```

Para obtener más información sobre la configuración de dominios personalizados para las sesiones de streaming AppStream 2.0 integradas, consulte [Requisitos de configuración para usar dominios personalizados](#).

He lanzado una aplicación en una flota AppStream 2.0 compatible con tarjetas inteligentes y la aplicación dispone de un número limitado de certificados (o ninguno) para la autenticación.

Esto ocurre cuando la aplicación se inicia antes de que el servicio de [propagación de certificados](#) esté en ejecución.

Para resolver este problema, utilice el PowerShell módulo [Get-Service](#) para consultar el estado del servicio de propagación de certificados y asegúrese de que esté en ejecución antes de iniciar la aplicación.

Por ejemplo, el siguiente script no iniciará la aplicación hasta que se ejecute el servicio de propagación de certificados:

```
$logfile = "$Env:TEMP\AS2\Logging\$(Get-Date -Format "yyyy-MM-dd-HH-mm-ss")_applaunch.log"
New-Item -path $logfile -ItemType File -Force | Out-Null

Function Write-Log {
    Param ([string]$message)
    $stamp = Get-Date -Format "yyyy/MM/dd HH:mm:ss"
    $logoutput = "$stamp $message"
    Add-content $logfile -value $logoutput
}

if (Get-Service -Name "CertPropSvc" | Where-Object -Property Status -eq Running) {

    Write-Log "The Certificate Propagation Service is running. Launching Application..."
    try {
        Start-Process -FilePath "Path to Application" -WindowStyle Maximized -
ErrorAction Stop
    }
    catch {
        Write-Log "There was an error launching the application: $_"
    }
}

else {

    do {

        $status = Get-Service "CertPropSvc" | select-object -ExpandProperty Status
        Write-Log "The Certificate Propagation service status is currently $status"
        Start-Sleep -Seconds 2

    } until (Get-Service -Name "CertPropSvc" | Where-Object -Property Status -eq Running)

    write-log "The Certificate Propagation Service is running. Launching Application..."
}
```

```
try {
    Start-Process -FilePath "Path to Application" -WindowStyle Maximized -
ErrorAction Stop
}
catch {
    Write-Log "There was an error launching the application: $_"
}
}
```

El servicio de propagación de certificados no se está iniciando en mi flota 2.0 con tarjetas inteligentes AppStream .

Si el servicio de [propagación de certificados](#) no se inicia, es posible que el tipo de inicio del servicio esté configurado como Desactivado. Para resolver este problema, en el generador de imágenes AppStream 2.0 utilizado para crear la imagen de su flota, inicie la Consola de administración de Microsoft Services de Windows y asegúrese de que el tipo de inicio del servicio de propagación de certificados no esté configurado como Desactivado.

Si el tipo de inicio no está configurado como Desactivado y el servicio sigue sin iniciarse en su flota AppStream 2.0, utilice el PowerShell módulo [Start-Service para iniciar el servicio](#) de propagación de certificados cuando se inicie la instancia de su flota.

Por ejemplo, el siguiente PowerShell script iniciará el servicio si detecta que está detenido:

```
$logfile = "C:\AppStream\Logging\$(Get-Date -Format "yyyy-MM-dd-HH-mm-ss")_certpropcheck.log"
New-Item -path $logfile -ItemType File -Force | Out-Null

Function Write-Log {
    Param ([string]$message)
    $stamp = Get-Date -Format "yyyy/MM/dd HH:mm:ss"
    $logoutput = "$stamp $message"
    Add-content $logfile -value $logoutput
}

if (Get-Service -Name "CertPropSvc" | Where-Object -Property Status -eq Running) {

    Write-Log "The Certificate Propagation Service is running. Exiting..."
    Exit
}
```

```
}
else {
    do {

        if (Get-Service -Name "CertPropSvc" | Where-Object -Property Status -eq
Stopped) {

            Write-Log "The Certificate Propagation Service is stopped, attempting to
start..."
            try {
                Start-Service -Name "CertPropSvc" -ErrorAction Stop
            }
            catch {
                Write-Log "There was a problem starting the service: $_"
                break
            }

            $status = Get-Service "CertPropSvc" | select-object -ExpandProperty Status
            Write-Log "The Certificate Propagation service status is currently $status"

        }
        else {

            $status = Get-Service "CertPropSvc" | select-object -ExpandProperty Status
            Write-Log "The Certificate Propagation service status is currently $status"
            break
        }

    } until (Get-Service -Name "CertPropSvc" | Where-Object -Property Status -eq
Running)
}
```

No puedo iniciar sesión con mi nombre de usuario o contraseña de Active Directory después de la autenticación SAML.

El nameID de la notificación de SAML debe coincidir con el nombre de usuario de Active Directory. Algunas IdPs requieren actualizarse, refrescarse o volver a implementarse después de ajustar determinados atributos. Si realizas un ajuste y no se refleja en la captura de SAML, consulta la documentación o el programa de soporte de tu IdP para conocer los pasos específicos necesarios para que el cambio surta efecto.

Solución de problemas con los generadores de imágenes

Los siguientes son problemas que pueden producirse al utilizar los creadores de imágenes de Amazon AppStream 2.0.

Problemas

- [No puedo conectarme a Internet desde el generador de imágenes.](#)
- [Al intentar instalar la aplicación, aparece un error que indica que la versión del sistema operativo no es compatible.](#)
- [Quiero usar un PowerShell script de Windows para abrir mis aplicaciones.](#)
- [Quiero que las ClickOnce aplicaciones estén disponibles para los usuarios.](#)
- [Al conectarme al generador de imágenes, aparece una pantalla de inicio de sesión que pide me pide que introduzca Ctrl+Alt+Supr para iniciar sesión. Sin embargo, el equipo local intercepta las pulsaciones de teclas.](#)
- [Al cambiar entre los modos de administración y pruebas, ha aparecido una solicitud de contraseña. No sé cómo obtener una contraseña.](#)
- [Aparece un error al agregar la aplicación instalada.](#)
- [He salido por error de un servicio en segundo plano del generador de imágenes y me he desconectado. Ahora no puedo conectarme a ese generador de imágenes.](#)
- [La aplicación no se lanza en el modo de prueba.](#)
- [La aplicación no puede conectarse a un recurso de red en el VPC.](#)
- [He personalizado el escritorio del generador de imágenes, pero los cambios no están disponibles al conectarme a una sesión después de lanzar una flota desde la imagen que he creado.](#)
- [Falta un parámetro de línea de comandos en la aplicación al lanzarla.](#)
- [No se puede usar la imagen con una flota después de instalar una aplicación antivirus.](#)
- [Se ha producido un error al crear la imagen.](#)
- [La create-image operación de Image Assistant ha fallado y aparece un mensaje de error que indica que se ha denegado el acceso al PrewarmManifest archivo.txt](#)

No puedo conectarme a Internet desde el generador de imágenes.

Los generadores de imágenes no pueden comunicarse con Internet de forma predeterminada. Para solucionar este problema, lance el generador de imágenes en una subred de VPC que tenga acceso a Internet. Puede habilitar el acceso a Internet desde la subred de la VPC utilizando una [puerta de](#)

[enlace NAT](#). O puede configurar una puerta de enlace de Internet en la VPC y asociar una dirección IP elástica con el generador de imágenes. Para obtener más información, consulte [Redes y acceso para Amazon AppStream 2.0](#).

Al intentar instalar la aplicación, aparece un error que indica que la versión del sistema operativo no es compatible.

Solo las aplicaciones que se pueden instalar en Windows Server 2012 R2, Windows Server 2016 y Windows Server 2019 se pueden añadir a una imagen AppStream 2.0. Compruebe si su aplicación es compatible con uno de estos tres sistemas operativos, según corresponda a su generador de imágenes.

Quiero usar un PowerShell script de Windows para abrir mis aplicaciones.

Puede usar PowerShell scripts de Windows para abrir sus aplicaciones en la instancia de flota. Es posible que quiera hacerlo para configurar la aplicación o el entorno antes de que la aplicación se abra. Para iniciar un PowerShell script de Windows para su aplicación, especifique el PowerShell archivo.exe en Image Assistant. Desplácese hasta C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0\powershell.exe y especifique los siguientes parámetros de lanzamiento:

-archivo "C:\Path\To\PowerShell\ Script.ps1"

 Note

Para permitir que el script especificado abra la aplicación, debe anular la política de ejecución del script. PowerShell Para ello, añada **-ExecutionPolicy Bypass** al parámetro de lanzamiento.

Quiero que las ClickOnce aplicaciones estén disponibles para los usuarios.

Para que una ClickOnce aplicación esté disponible para los usuarios de la AppStream versión 2.0, primero debe instalarla en su generador de imágenes como administrador y, después, como usuario de plantillas. Como ClickOnce las aplicaciones requieren una instalación específica para cada usuario, debe instalarla como un usuario de plantilla para que los usuarios puedan iniciar la aplicación desde instancias de flota. Para instalar la ClickOnce aplicación como administrador y, a continuación, como usuario de plantilla, lleve a cabo estos pasos.

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.

2. En el panel de navegación izquierdo, elija Imágenes, Generador de imágenes.
3. En la lista, seleccione el generador de imágenes que desea usar e inicie sesión como administrador.
4. Cree un archivo por lotes que llame al archivo `appref-ms` dentro del perfil del usuario. Utilice la variable de entorno `%APPDATA%` para reemplazar `C:\Users\username\Roaming\AppData`. A continuación, se muestra un ejemplo de una llamada al archivo por lotes:

```
explorer "%APPDATA%\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\Company\ClickOnce.appref-ms"
```

5. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.
6. En la página Configurar aplicaciones, seleccione Cambiar usuario.
7. En la pestaña Usuario local, elija Usuario de plantilla.
8. Una vez que haya iniciado sesión como usuario de plantilla, vuelva a instalar la aplicación.
9. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.
10. En la página Configurar aplicaciones, abra la ClickOnce aplicación para comprobar que funciona correctamente. Una vez que haya terminado las pruebas, seleccione Cambiar usuario.
11. Vuelva a iniciar sesión como administrador y realice los pasos requeridos en Image Assistant para terminar de crear la imagen.

Al conectarme al generador de imágenes, aparece una pantalla de inicio de sesión que pide que introduzca `Ctrl+Alt+Supr` para iniciar sesión. Sin embargo, el equipo local intercepta las pulsaciones de teclas.

Es posible que el cliente intercepte ciertas combinaciones de teclas localmente en lugar de enviarlas a la sesión del generador de imágenes. Para enviar de forma fiable la combinación de teclas `Ctrl+Alt+Supr` al generador de imágenes, elija Comandos del administrador y Enviar `Ctrl+Alt+Supr`. El menú Comandos del administrador está disponible en la esquina superior derecha de la barra de herramientas de la sesión del generador de imágenes.

Al cambiar entre los modos de administración y pruebas, ha aparecido una solicitud de contraseña. No sé cómo obtener una contraseña.

AppStream La versión 2.0 normalmente inicia sesión en el modo de usuario que elija automáticamente. En algunas ocasiones, es posible que el cambio no se produzca automáticamente.

Si le piden una contraseña, seleccione Comandos de administración e Iniciar mi sesión. Se enviará de forma segura una contraseña de uso único al generador de imágenes y se pegará en el campo Contraseña.

Aparece un error al agregar la aplicación instalada.

Compruebe si el tipo de aplicación es compatible. Puede agregar aplicaciones de los tipos .exe, .lnk y .bat.

Compruebe si la aplicación está instalada en la jerarquía de carpetas de C:\Users. No se admite ninguna aplicación instalada en C:\Users. Seleccione otra carpeta de instalación en C:\ al instalar la aplicación.

He salido por error de un servicio en segundo plano del generador de imágenes y me he desconectado. Ahora no puedo conectarme a ese generador de imágenes.

Pruebe a detener el generador de imágenes, reiniciarlo y conectarse a él de nuevo. Si el problema sigue sin resolverse, debe lanzar (crear) un nuevo generador de imágenes. No detenga ningún servicio en segundo plano que se ejecutan en la instancia del generador de imágenes. Si lo hace, es posible que interrumpa la sesión del generador de imágenes o interfiera con la creación de imágenes.

La aplicación no se lanza en el modo de prueba.

Compruebe si la aplicación requiere privilegios de usuario elevados o permisos especiales de cualquier tipo que normalmente solo están disponibles para los administradores. El modo de prueba de Image Builder tiene los mismos permisos limitados en la instancia del generador de imágenes que los usuarios finales tienen en una flota de pruebas AppStream 2.0. Si las aplicaciones requieren permisos elevados, no se lanzan en el modo Image Builder Test.

La aplicación no puede conectarse a un recurso de red en el VPC.

Compruebe si el generador de imágenes se ha lanzado en la subred de VPC correcta. Es posible que también deba verificar que las tablas de enrutamiento de la VPC estén configuradas de modo que permitan la conexión.

He personalizado el escritorio del generador de imágenes, pero los cambios no están disponibles al conectarme a una sesión después de lanzar una flota desde la imagen que he creado.

Los cambios que se guardan como parte de una sesión de usuarios local, como la configuración de hora, no se almacenan de forma persistente al crear una imagen. Para conservar los cambios de la sesión de usuario local, debe agregarlos a la política del grupo local de la instancia del generador de imágenes.

Falta un parámetro de línea de comandos en la aplicación al lanzarla.

Puede proporcionar un parámetro de línea de comandos cuando utilice el generador de imágenes para agregar una aplicación a una imagen. Si los parámetros de lanzamiento de la aplicación no cambian para cada usuario, puede especificarlos al agregar una aplicación a la imagen en la instancia del generador de imágenes.

Si los parámetros de lanzamiento son diferentes para cada lanzamiento, puede pasarlos mediante programación al utilizar la API `CreateStreamingURL`. Establezca los parámetros `sessionContext` y `applicationID` en los campos de la API. `sessionContext` se incluye como opción de línea de comandos al lanzar la aplicación.

Si los parámetros de lanzamiento deben calcularse sobre la marcha, puede lanzar la aplicación mediante un script. Puede analizar el parámetro `sessionContext` en el script antes de lanzar la aplicación con un parámetro calculado.

No se puede usar la imagen con una flota después de instalar una aplicación antivirus.

Puede instalar cualquier herramienta, incluidos los programas antivirus, en su AppStream versión 2.0 mediante el generador de imágenes antes de crear una imagen. Sin embargo, estos programas no deberían bloquear ningún puerto de red ni detener ningún proceso que utilice el servicio AppStream 2.0. Recomendamos probar la aplicación en modo Image Builder Test antes de crear una imagen e intentar utilizarla con una flota.

Se ha producido un error al crear la imagen.

Compruebe que no ha realizado ningún cambio en los servicios AppStream 2.0 antes de iniciar la creación de la imagen. Pruebe a crear de nuevo la imagen; si vuelve a producirse el error, póngase en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

La **create-image** operación de Image Assistant ha fallado y aparece un mensaje de error que indica que se ha denegado el acceso al PrewarmManifest archivo.txt

El manifiesto de optimización de las aplicaciones se creó con privilegios elevados. Para crear la imagen, realice una de las siguientes operaciones y vuelva a intentarlo:

- Ejecute el archivo ejecutable (Image-Assistant.exe) de la interfaz de línea de comandos (CLI) de Image Assistant con privilegios de administrador.
- Elimine el archivo de manifiesto de optimización de las aplicaciones.

Solución de problemas con flotas

Los siguientes son problemas que pueden producirse cuando los usuarios se conectan a sesiones de streaming de Amazon AppStream 2.0 lanzadas desde instancias de flota.

Problemas

- [He intentado aumentar la capacidad de mi flota, pero la actualización no surte efecto.](#)
- [Mis aplicaciones no funcionan correctamente a menos que utilice la configuración predeterminada de Internet Explorer. ¿Cómo puedo restaurar la configuración predeterminada de Internet Explorer?](#)
- [Necesito que las variables de entorno persistan entre las instancias de la flota.](#)
- [Quiero cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer para mis usuarios.](#)
- [Cuando mis usuarios terminan una sesión de streaming e inician una nueva, aparece un mensaje que indica que no hay recursos de streaming disponibles.](#)

He intentado aumentar la capacidad de mi flota, pero la actualización no surte efecto.

Puede aumentar la capacidad de su flota de una de estas dos maneras:

- De forma manual, aumentando el valor de capacidad mínima en la pestaña Políticas de escalado de la flota en la consola AppStream 2.0.
- Automáticamente, mediante la configuración de una política de escalado de flota que gestione la capacidad de la flota.

Si tu política de modificación o escalado manual supera tu cuota AppStream 2.0 actual para el tipo y el tamaño de las instancias de tu flota, los nuevos valores no se aplicarán. Si tiene este problema, puede usar el AWS comando de la interfaz de línea de [describe-scaling-activities](#) comandos (CLI) para comprobar si la solicitud de capacidad supera la cuota para el tipo y tamaño de instancia de flota aplicables. Este comando utiliza el siguiente formato:

```
aws application-autoscaling describe-scaling-activities
--service-namespace appstream \
--resource-id fleet/fleetname \
```

Por ejemplo, el siguiente comando proporciona información sobre la **TestFleet** flota del **us-west-2** Región de AWS.

```
aws application-autoscaling describe-scaling-activities --service-namespace appstream
--resource-id fleet/TestFleet --region us-west-2
```

El siguiente resultado de JSON muestra que se estableció una política de escalado para **TestFleet** con un valor de capacidad mínima de 150. Este valor supera el límite (cuota) de **TestFleet**, que es 100, por lo que la nueva política de escalado no entra en vigor. En el resultado, el `StatusMessage` parámetro proporciona información detallada sobre la causa del error, incluido el tipo de instancia de flota (en este caso, `stream.standard.medium`) y la cuota actual, que es 100.

 Note

AppStream Las cuotas de tamaño y tipo de instancia 2.0 son por cuenta de Amazon Web Services y por AWS región. Si tiene varias flotas en la misma región que utilicen el mismo

tipo y tamaño de instancia, el número total de instancias de todas las flotas de esa región debe ser inferior o igual a la cuota aplicable.

```
{
  "ScalingActivities": [
    {
      "ActivityId": "id",
      "ServiceNamespace": "appstream",
      "ResourceId": "fleet/TestFleet",
      "ScalableDimension": "appstream:fleet:DesiredCapacity",
      "Description": "Setting desired capacity to 150.",
      "Cause": "minimum capacity was set to 150",
      "StartTime": 1596828816.136,
      "EndTime": 1596828816.646,
      "StatusCode": "Failed",
      "StatusMessage": "Failed to set desired capacity to 150. Reason: The
Instance type 'stream.standard.medium' capacity limit for fleet TestFleet' was
exceeded. Requested: 150, Limit: 100 (Service: AmazonAppStream; Status Code: 400;
Error Code: LimitExceededException; Request ID: id; Proxy: null)."
```

Si ejecuta el comando `describe-scaling-activities` y el resultado indica que la solicitud de capacidad supera la cuota actual, puede resolver el problema de dos formas:

- Cambiando la solicitud de capacidad a un valor que no supere la cuota.
- Solicitud de aumento de cuota Para solicitar un aumento de cuota, utiliza el [formulario de límites AppStream 2.0](#).

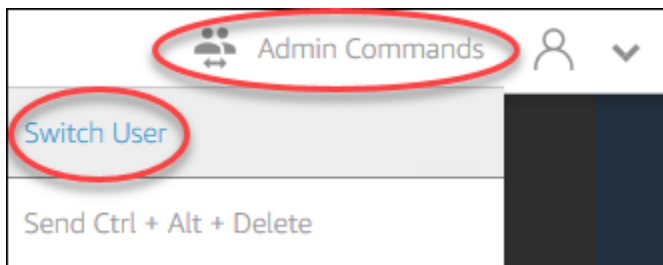
Mis aplicaciones no funcionan correctamente a menos que utilice la configuración predeterminada de Internet Explorer. ¿Cómo puedo restaurar la configuración predeterminada de Internet Explorer?

Si su entorno AppStream 2.0 incluye aplicaciones que renderizan elementos, es posible que deba restablecer la configuración predeterminada de Internet Explorer para permitir el acceso total a Internet.

Para restaurar automáticamente la configuración predeterminada de Internet Explorer

1. Abra la consola AppStream 2.0 en <https://console.aws.amazon.com/appstream2>.

2. En el panel de navegación izquierdo, elija Imágenes, Generador de imágenes.
3. Elija el generador de imágenes en el que desea restaurar la configuración predeterminada de Internet Explorer, verifique que se encuentra en el estado En ejecución y elija Conectarse.
4. Inicie sesión en el generador de imágenes mediante una de las siguientes acciones:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Usuario de plantilla en la pestaña Usuario local.
 - Si el generador de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory, elija la pestaña Usuario de Directory, especifique las credenciales de un usuario de dominio que no tenga permisos de administrador local en el generador de imágenes y, a continuación, elija Iniciar sesión.
5. Abra Internet Explorer y restablezca la configuración haciendo lo siguiente:
 - a. En el área de la parte superior derecha de la ventana del navegador Internet Explorer, elija el icono Herramientas y, a continuación, elija Opciones de Internet.
 - b. Elija la pestaña Avanzada y, a continuación, elija Restablecer.
 - c. Cuando se le pida que confirme su elección, elija Restablecer de nuevo.
 - d. Cuando se muestre el mensaje Restablecer configuración de Internet Explorer, elija Cerrar.
6. En el área de la parte superior derecha del escritorio del generador de imágenes, elija Comandos de administración, Cambiar de usuario.



7. De esta forma, desconectará la sesión actual y abrirá el menú de inicio de sesión. Haga una de estas dos operaciones:
 - Si el generador de imágenes no se ha unido a un dominio de Active Directory, elija Administrador en la pestaña Usuario local.
 - Si el generador de imágenes se ha unido a un dominio de Active Directory, elija la pestaña Usuario de Directory e inicie sesión como usuario de dominio que tiene permisos de administrador local en el generador de imágenes.
8. En el escritorio del generador de imágenes, abra Image Assistant.

9. Realice los pasos requeridos en Image Assistant para terminar de crear la imagen. Para obtener más información, consulte [Tutorial: Crear una imagen AppStream 2.0 personalizada mediante la consola AppStream 2.0](#).

Necesito que las variables de entorno persistan entre las instancias de la flota.

Las variables de entorno le permiten pasar ajustes de forma dinámica entre aplicaciones. Puede hacer que las variables de entorno del usuario y las variables de entorno del sistema estén disponibles entre las instancias de la flota. También puede crear variables de entorno con ámbito limitado, lo que resulta útil cuando se necesita utilizar la misma variable de entorno con diferentes valores en distintas aplicaciones. Para obtener más información, consulte [Persiste las variables de entorno en Amazon AppStream 2.0](#).

Quiero cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer para mis usuarios.

Puede utilizar la política de grupo para establecer la página de inicio predeterminada de Internet Explorer para los usuarios. También puede permitir a los usuarios cambiar la página predeterminada que ha establecido. Para obtener más información, consulte [Cambiar la página de inicio predeterminada de Internet Explorer para las sesiones de streaming de los usuarios en Amazon AppStream 2.0](#).

Cuando mis usuarios terminan una sesión de streaming e inician una nueva, aparece un mensaje que indica que no hay recursos de streaming disponibles.

Cuando un usuario finaliza una sesión, la AppStream versión 2.0 finaliza la instancia subyacente y crea una nueva instancia si es necesario para cumplir con la capacidad deseada de la flota. Si un usuario intenta iniciar una nueva sesión antes de que la AppStream versión 2.0 cree la nueva instancia y todas las demás instancias están en uso, recibirá un error que indica que no hay recursos de streaming disponibles. Si los usuarios inician y detienen sesiones con frecuencia, considere la posibilidad de aumentar la capacidad de la flota. Para obtener más información, consulte [Auto Scaling de flotas para Amazon AppStream 2.0](#). Considere también la posibilidad de aumentar la duración máxima de la sesión de la flota e indicar a los usuarios que cierren su navegador durante los períodos de inactividad en lugar de terminar la sesión.

Solución de problemas de Active Directory

Los siguientes son problemas que pueden producirse al configurar y utilizar Active Directory con Amazon AppStream 2.0. Para obtener ayuda para solucionar problemas de códigos de notificación, consulte [Solución de problemas con los códigos de notificación](#).

Problemas

- [Mis generadores de imágenes y mis instancias de la flota se han quedado atascados en el estado PENDING \(Pendiente\).](#)
- [Mis usuarios no pueden iniciar sesión con la aplicación SAML](#)
- [Mis instancias de la flota funcionan para un usuario, pero no pasan correctamente al ciclo siguiente.](#)
- [Los objetos de política de grupo de mi usuario no se aplican correctamente.](#)
- [Mis instancias de streaming AppStream 2.0 no se unen al dominio de Active Directory.](#)
- [El inicio de sesión de usuario tarda mucho tiempo en completarse en una sesión de streaming incorporada en un dominio.](#)
- [Mis usuarios no pueden acceder a un recurso de dominio de una sesión de streaming unida al dominio, pero sí pueden acceder a ese mismo recurso desde un generador de imágenes unido al dominio.](#)
- [Mis usuarios reciben el error “La autenticación basada en certificados no está disponible” y se les pide que introduzcan la contraseña de su dominio. O bien, los usuarios reciben el error “Desconectado de la sesión” cuando inician una sesión habilitada con la autenticación basada en certificados.](#)
- [Estoy experimentando errores al unirme a un dominio después de cambiar la cuenta de servicio de Active Directory \(AD\).](#)

Mis generadores de imágenes y mis instancias de la flota se han quedado atascados en el estado PENDING (Pendiente).

Los generadores de imágenes y las instancias de la flota pueden tardar hasta 25 minutos en pasar al estado listo y estar disponibles. Si sus instancias tardan más de 25 minutos en estar disponibles, compruebe en Active Directory si se han creado nuevos objetos informáticos en las unidades organizativas correctas (OUs). Si hay objetos nuevos, las instancias de streaming estarán disponibles pronto. Si los objetos no están ahí, compruebe los detalles de configuración del directorio

en su AppStream versión 2.0 Directory Config: nombre de directorio (el nombre de dominio completo del directorio, las credenciales de inicio de sesión de la cuenta de servicio y el nombre distintivo de la OU).

Los errores del generador de imágenes y de la flota se muestran en la consola AppStream 2.0, en la pestaña Notificaciones del generador de imágenes o flota. Los errores de flota también están disponibles mediante la API AppStream 2.0 a través de la [DescribeFleets](#) operación o el comando de CLI [describe-fleets](#).

Mis usuarios no pueden iniciar sesión con la aplicación SAML

AppStream La versión 2.0 se basa en el atributo SAML_Subject «NameID» de tu proveedor de identidad para rellenar el campo de nombre de usuario e iniciar sesión con tu usuario. El nombre de usuario puede tener el formato "*domain*\username" o "user@domain.com". Si usa el formato "*domain*\username", *domain* puede ser el nombre NetBIOS o el nombre de dominio completo. Si usa el formato «user@domain.com», se puede usar el UserPrincipalName atributo. Si ha comprobado que su atributo SAML_Subject está configurado correctamente y el problema persiste, póngase en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

Mis instancias de la flota funcionan para un usuario, pero no pasan correctamente al ciclo siguiente.

Las instancias de la flota pasan al ciclo siguiente cuando un usuario completa una sesión; de esta manera, se garantiza que cada usuario tenga una instancia nueva. Cuando la instancia de la flota que ha pasado al ciclo siguiente se pone online, se incorpora al dominio usando el nombre de equipo de la instancia anterior. Para garantizar que esta operación se realice correctamente, la cuenta de servicio necesita permisos para Cambiar contraseña y Restablecer contraseña sobre la unidad organizativa (OU) a la que se incorpora el objeto de equipo. Compruebe los permisos de la cuenta del servicio y vuelva a intentarlo. Si el problema persiste, póngase en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

Los objetos de política de grupo de mi usuario no se aplican correctamente.

De forma predeterminada, los objetos de equipo aplican políticas de nivel de equipo basadas en la OU en la que reside el objeto de equipo, además de aplicar políticas de nivel de usuario en la OU en la que reside el usuario. Si las políticas de nivel de usuario no se aplican, puede elegir realizar una de las operaciones siguientes:

- Mover las políticas de nivel de usuario a la OU en la que reside el objeto de Active Directory del usuario
- Habilite un "procesamiento de bucle invertido" de nivel de equipo que aplique las políticas de nivel de usuario en la OU del objeto de equipo.

Para obtener más información, consulte el [procesamiento de bucle invertido de la política de grupo](#) en el soporte técnico de Microsoft.

Mis instancias de streaming AppStream 2.0 no se unen al dominio de Active Directory.

El dominio de Active Directory que se va a usar con AppStream 2.0 debe estar accesible a través de su nombre de dominio completo (FQDN) a través de la VPC en la que se lanzan las instancias de streaming.

Para probar que su dominio sea accesible

1. Lanza una EC2 instancia de Amazon en la misma VPC, subred y grupos de seguridad que utilizas con 2.0. AppStream
2. Une manualmente la EC2 instancia a tu dominio de Active Directory mediante el FQDN (por ejemplo `yourdomain.example.com`) con la cuenta de servicio que pretendes usar con la versión 2.0. AppStream Utilice el siguiente comando en una PowerShell consola de Windows:

```
netdom join computer /domain:FQDN /OU:path /ud:user /pd:password
```

Si esta unión manual da un resultado erróneo, vaya al paso siguiente.

3. Si no puede incorporarse manualmente a su dominio, abra un símbolo del sistema y compruebe que pueda resolver el FQDN ejecutando el comando `nslookup`. Por ejemplo:

```
nslookup yourdomain.exampleco.com
```

Una resolución de nombre correcta devuelve una dirección IP válida. Si no puede resolver el FQDN, es posible que deba actualizar los servidores DNS de la VPC utilizando una opción de DHCP establecida en su dominio. A continuación, vuelva a este paso. Para obtener más información, consulte [Conjuntos de opciones de DHCP](#) en la Guía del usuario de Amazon VPC.

4. Si el FQDN se resuelve, utilice el comando `telnet` para validar la conectividad.

```
telnet yourdomain.exampleco.com 389
```

Si la conexión es correcta, se visualiza una ventana de símbolo del sistema en blanco sin errores de conexión. Es posible que tengas que instalar la función de cliente Telnet en tu EC2 instancia. Para obtener más información, consulte [Install Telnet Client](#) en la documentación de Microsoft.

Si no pudo unir manualmente la EC2 instancia a su dominio, pero logró resolver el FQDN y probar la conectividad con el cliente Telnet, es posible que sus grupos de seguridad de VPC estén impidiendo el acceso. Active Directory requiere una determinada configuración del puerto de red. Para obtener más información, consulte [Active Directory and Active Directory Domain Services Port Requirements](#) en la documentación de Microsoft.

El inicio de sesión de usuario tarda mucho tiempo en completarse en una sesión de streaming incorporada en un dominio.

AppStream La versión 2.0 realiza una acción de inicio de sesión en Windows después de que los usuarios proporcionen la contraseña de su dominio. Tras una autenticación correcta, la AppStream versión 2.0 inicia la aplicación. Los tiempos de inicio de sesión y de lanzamiento se ven afectados por muchas variables, como, por ejemplo, la contención de red a los controladores de dominio o el tiempo necesario para aplicar la configuración de política de grupo a la instancia de streaming. Si la autenticación de dominio tarda demasiado tiempo en completarse, pruebe a realizar las siguientes acciones.

- Minimice la latencia de la red desde su región AppStream 2.0 hasta sus controladores de dominio eligiendo los controladores de dominio correctos. Por ejemplo, si su flota se encuentra en us-east-1, utilice controladores de dominio con gran ancho de banda y baja latencia para us-east-1 mediante mapeos de zona de sitios y servicios de Active Directory. Para obtener más información, consulte [Active Directory Sites and Services](#) en la documentación de Microsoft.
- Asegúrese de que sus scripts de configuración de políticas de grupo e inicio de sesión de usuario no tarden excesivamente en aplicarse o ejecutarse.

Si los usuarios de su dominio no pueden iniciar sesión en la AppStream versión 2.0 y aparece el mensaje «Se ha producido un error desconocido», es posible que deba actualizar la configuración de la política de grupo que se describe en [Antes de empezar a utilizar Active Directory con Amazon](#)

[AppStream 2.0](#). De lo contrario, esta configuración podría impedir que la AppStream versión 2.0 autentique e inicie sesión a los usuarios de tu dominio.

Mis usuarios no pueden acceder a un recurso de dominio de una sesión de streaming unida al dominio, pero sí pueden acceder a ese mismo recurso desde un generador de imágenes unido al dominio.

Confirme que la flota se ha creado en la misma VPC, subredes y grupos de seguridad que el generador de imágenes, y que el usuario tiene los permisos adecuados para acceder al recurso del dominio y usarlo.

Mis usuarios reciben el error “La autenticación basada en certificados no está disponible” y se les pide que introduzcan la contraseña de su dominio. O bien, los usuarios reciben el error “Desconectado de la sesión” cuando inician una sesión habilitada con la autenticación basada en certificados.

Estos errores se producen si la autenticación basada en certificados no se realizó correctamente durante la sesión. El error “La autenticación basada en certificados no está disponible” aparece cuando la autenticación basada en certificados está habilitada para permitir el inicio de sesión mediante contraseña. El error “Desconectado de la sesión” aparece cuando la autenticación basada en certificados está habilitada sin recurso alternativo.

El usuario puede actualizar la página en el cliente web o volver a conectarse desde el cliente para Windows, ya que puede tratarse de un problema intermitente con la autenticación basada en certificados. Si el problema persiste, el error de autenticación basada en certificados puede deberse a uno de los siguientes problemas:

- AppStream La versión 2.0 no pudo comunicarse con la CA AWS AWS privada o la CA privada no emitió el certificado. Compruebe CloudTrail si se emitió un certificado. Para obtener más información, consulte [¿Qué es AWS CloudTrail?](#) y [the section called “Administración de la autenticación basada en certificados”](#).
- El controlador de dominio no tiene un certificado de controlador de dominio para el inicio de sesión con tarjeta inteligente o ha caducado. Para obtener más información, consulte el paso 7.a de [the section called “Requisitos previos”](#).
- El certificado no es de confianza. Para obtener más información, consulte el paso 7.c de [the section called “Requisitos previos”](#).

- El userPrincipalName formato del NameID del SAML_Subject no tiene el formato correcto o no se resuelve en el dominio real del usuario. Para obtener más información, consulte el paso 1 de [the section called “Requisitos previos”](#).
- El ObjectSid atributo (opcional) de la aserción SAML no coincide con el identificador de seguridad (SID) de Active Directory del usuario especificado en SAML_Subject NameID. Confirme que la asignación de atributos es correcta en su federación de SAML y que su proveedor de identidad de SAML está sincronizando el atributo SID para el usuario de Active Directory.
- El agente AppStream 2.0 no admite la autenticación basada en certificados. Utilice el agente AppStream 2.0 de la versión 10-13-2022 o posterior.
- Hay configuraciones de política de grupo que modifican la configuración predeterminada de Active Directory para el inicio de sesión con tarjeta inteligente o toman medidas si se retira una tarjeta inteligente de un lector de tarjetas inteligentes. Esta configuración puede provocar un comportamiento inesperado adicional además de los errores enumerados anteriormente. La autenticación basada en certificados presenta una tarjeta inteligente virtual en el sistema operativo de la instancia y la elimina una vez finalizado el inicio de sesión. Para obtener más información, consulte [Configuración de directiva de grupo principal para tarjetas inteligentes](#) y [Configuración de directiva de grupo de tarjeta inteligente adicional y claves del Registro](#). No habilite el Inicio de sesión con tarjeta inteligente para Active Directory en su pila si desea utilizar la autenticación basada en certificados. Para obtener más información, consulte [the section called “Tarjetas inteligentes”](#).
- El punto de distribución de la CRL de la CA privada no está en línea ni se puede acceder a él desde la instancia de la flota AppStream 2.0 ni desde el controlador de dominio. Para obtener más información, consulte el paso 5 de [the section called “Requisitos previos”](#).

Los pasos adicionales de solución de problemas incluyen revisar los registros de eventos de Windows de la instancia AppStream 2.0. Un suceso habitual que hay que revisar para detectar un error de inicio de sesión es el [4625 \(F\): Una cuenta no pudo iniciar sesión](#). Para obtener más información sobre la captura de información de registro, consulte [Registros de aplicaciones persistentes y eventos de Windows](#). Como alternativa, para solucionar los problemas de una sesión AppStream 2.0 activa como administrador, puede conectarse a los registros mediante un visor de eventos de otro equipo. Para obtener más información, consulte [Cómo seleccionar equipos en el Visor de eventos](#). O bien, puede conectarse mediante Escritorio remoto para conectarse a la dirección IP privada de la instancia desde otro equipo que pueda conectarse a los Servicios de Escritorio remoto en su nube privada AppStream virtual (VPC) 2.0. Utilice la AWS CLI para determinar la dirección IP de la sesión en función de la AWS región, el nombre de la pila AppStream

2.0, el nombre de la flota, el ID de usuario y el tipo de autenticación. Para obtener más información, consulte la [AWS Command Line Interface](#).

Si el problema persiste, póngase en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

Estoy experimentando errores al unirme a un dominio después de cambiar la cuenta de servicio de Active Directory (AD).

Si tiene una flota existente con una imagen basada en la [actualización del sistema operativo Microsoft Windows Server](#) de agosto de 2024 y cambia la cuenta de servicio de Active Directory (AD) para dicha flota, es posible que las instancias de su flota sufran errores al unirse a dominios durante el aprovisionamiento.

Microsoft ha publicado el parche [KB5020276](#), que modifica el comportamiento de las operaciones de unión de dominios. AppStream La versión 2.0 reutiliza los objetos informáticos existentes al unir las instancias de streaming a los dominios de AD. Este objeto informático se genera mediante la cuenta de servicio de AD que proporciona al crear una flota o Directory Config con AppStream 2.0. Antes de este parche de Microsoft, las nuevas cuentas de servicio de AD podían reutilizar los objetos informáticos existentes creados por la AppStream versión 2.0, siempre que tuvieran los permisos de «Crear objeto de ordenador» configurados en la unidad organizativa (OU).

Cuando se aplique el parche de Microsoft, a partir del 13 de agosto de 2024, y si cambias tu cuenta de servicio de AD por una flota AppStream 2.0 existente, la nueva cuenta de servicio ya no podrá reutilizar los objetos de ordenador existentes en el AD. Esto provoca errores al unirse a los dominios en las flotas AppStream 2.0, con uno de los siguientes mensajes de error en las notificaciones de flota:

- DOMAIN_JOIN_INTERNAL_SERVICE_ERROR “The group name could not be found”
- Existe una cuenta con el mismo nombre en Active Directory. La política de seguridad bloqueó la reutilización de la cuenta

Para controlar qué cuenta puede reutilizar los objetos de equipo existentes, Microsoft ha implementado una nueva configuración de política de grupo denominada Controlador de dominio: permitir la reutilización de la cuenta de equipo mientras se une al dominio. Esta configuración le permite especificar una lista de cuentas de servicio de confianza que no se comprueban durante la operación de unión al dominio. Para su configuración de AD autoadministrada, le recomendamos

que siga los [pasos documentados por Microsoft](#) para añadir su cuenta de servicio de AD a la nueva política de listas de permitidos mediante políticas de grupo en un controlador de dominio.

En el caso de Active Directory administrado (MAD), debe reiniciar su flota AppStream 2.0 después de realizar cambios en su cuenta de servicio de unión a dominios AppStream 2.0.

Si el problema persiste, póngase en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

Solución de problemas de usuario de la AppStream versión 2.0

Habilite el registro avanzado

Para ayudar a solucionar los problemas que puedan experimentar sus usuarios, puede habilitar el registro avanzado en cualquier cliente AppStream 2.0. El registro avanzado genera archivos de registro que contienen información de diagnóstico y detalles de depuración, incluidos datos detallados de rendimiento.

Note

Para AWS revisar los archivos de registro avanzados y recibir asistencia técnica en caso de problemas con sus clientes AppStream 2.0, póngase en contacto Soporte con. Para obtener más información, consulte la [AWS Support Center Console](#).

Habilite el registro avanzado para acceder a la web

Si los usuarios utilizan SAML, User Pool o tienen acceso a la página del catálogo de aplicaciones, siga estos pasos:

1. Cargue la página del catálogo.
2. Abre las herramientas para desarrolladores y selecciona la pestaña Consola.
3. En la consola del navegador, ingresa `window.siteConfig.logLevel = "INFO"` y selecciona Entrar.
4. Abre la aplicación y verás cómo iniciar sesión en la pestaña de la consola.
5. Reproduzca el problema.

6. Haga clic con el botón derecho en la pestaña de la consola y seleccione Guardar todos los mensajes en un archivo.

Habilite el registro avanzado para los clientes de Windows

Para habilitar el registro avanzado para los clientes de Windows, sigue estos pasos:

1. En el equipo cliente, vaya a `%localappdata%\AppStreamClient\app-<versionID>`.
2. Abra `Log4Net.config` en el Bloc de notas.
3. Cambie el nivel raíz del registro de INFO a DEBUG.
4. Guarde el archivo.
5. Reinicie el cliente AppStream 2.0 e intente conectarse de nuevo.
6. Reúna los registros `C:\Users\%USERNAME%\AppData\Local\Amazon\AppStreamClient\` comprimiendo toda la carpeta.

Los siguientes son problemas específicos que pueden afectar a los usuarios cuando utilizan la AppStream versión 2.0.

Problemas

- [Las instalaciones del cliente AppStream 2.0 de mis usuarios fallan y reciben un mensaje que indica que se necesita .NET Framework 4.6.](#)
- [Las instalaciones del controlador USB de mis usuarios fallan al instalar el cliente AppStream 2.0 y, ahora, no pueden usar sus dispositivos USB con la versión 2.0. AppStream](#)
- [Los usuarios de mi cliente AppStream 2.0 se desconectan de su sesión AppStream 2.0 cada 60 minutos.](#)
- [Mis usuarios no pueden copiar y pegar entre su dispositivo local y su sesión de streaming.](#)
- [Algunos métodos abreviados del teclado no funcionan para los usuarios durante sus sesiones de streaming.](#)
- [Las tabletas de dibujo de mis usuarios no funcionan con las aplicaciones de streaming que he implementado.](#)
- [El método de entrada en japonés no funciona para mis usuarios durante sus sesiones de streaming](#)
- [Mi usuario ve un error al alcanzar el número máximo de sesiones de streaming cuando intenta iniciar una aplicación del catálogo de aplicaciones.](#)

- [Mi usuario ve una pantalla negra o el escritorio y su aplicación no se inicia en una flota de Elastic. No aparece ningún error.](#)

Las instalaciones del cliente AppStream 2.0 de mis usuarios fallan y reciben un mensaje que indica que se necesita .NET Framework 4.6.

Cuando los usuarios instalan el cliente AppStream 2.0, la versión AppStream 2.0 también instala la versión 4.6.2 de .NET Framework, si esa versión o una versión posterior aún no están instaladas. Si el equipo en el que se está instalando el cliente no está conectado a Internet, no se puede instalar .NET Framework. En este caso, un mensaje pide a los usuarios que instalen manualmente .NET Framework versión 4.6. Sin embargo, cuando los usuarios eligen Instalar, se muestra un mensaje de error que indica que la instalación ha producido un error. A continuación, se pide a los usuarios que intenten instalar manualmente la versión más reciente de .NET Framework. Cuando eligen Cerrar, salen de la instalación.

Para resolver este problema, los usuarios deben establecer una conexión a Internet desde el equipo en el que tienen pensado instalar el cliente y, a continuación, descargar e instalar .NET Framework versión 4.6.2 o posterior en el mismo equipo. Para obtener una lista de las versiones de .NET Framework disponibles para su descarga, consulte [Descargar .NET Framework](#).

Note

Los usuarios que tengan instalada la versión 1.1.156 del cliente AppStream 2.0 deben tener instalada la versión 4.7.2 o posterior de .NET Framework en el mismo equipo.

Las instalaciones del controlador USB de mis usuarios fallan al instalar el cliente AppStream 2.0 y, ahora, no pueden usar sus dispositivos USB con la versión 2.0. AppStream

Cuando los usuarios instalan el cliente AppStream 2.0, eligen si desean instalar el controlador USB AppStream 2.0. El controlador es necesario para utilizar dispositivos USB con aplicaciones transmitidas a través de la AppStream versión 2.0. Sin embargo, la instalación del controlador USB genera un error si se produce lo siguiente:

- El certificado raíz utilizado para firmar el archivo `AppStreamUsbDriver.exe` no está presente en el almacén de certificados de Windows.

- El equipo en el que se está instalando el cliente no está conectado a Internet.

En este caso, el certificado del controlador AppStream USB de Amazon no se puede validar y un mensaje de error notifica a los usuarios que la instalación del controlador USB ha fallado. Si los usuarios eligen Aceptar, la instalación del cliente AppStream 2.0 se completa sin el controlador USB. Si bien los usuarios pueden seguir utilizando el cliente AppStream 2.0 para la transmisión de aplicaciones, sus dispositivos USB no funcionarán con las aplicaciones transmitidas a través de la AppStream versión 2.0.

Para resolver este problema, los usuarios deben establecer una conexión a Internet desde el PC en el que van a instalar el cliente AppStream 2.0 y volver a instalar el cliente.

Los usuarios de mi cliente AppStream 2.0 se desconectan de su sesión AppStream 2.0 cada 60 minutos.

Si ha configurado la federación de identidades mediante SAML 2.0 para acceder a AppStream 2.0, en función del proveedor de identidad (IdP), es posible que tenga que configurar la información que el IdP transfiere como atributos de SAML como parte de la respuesta de AWS autenticación. Esto incluye la configuración del elemento Atributo con el atributo `SessionDuration` establecido en <https://aws.amazon.com/SAML/Attributes/SessionDuration>.

`SessionDuration` especifica la cantidad máxima de tiempo que una sesión de streaming federada para un usuario puede permanecer activa antes de que se requiera la segunda autenticación. Aunque `SessionDuration` es un atributo opcional, se recomienda incluirlo en la respuesta de autenticación SAML. Si no especifica este atributo, la duración de la sesión se establece en un valor predeterminado de 60 minutos.

Para resolver este problema, configure el IdP compatible con SAML para que incluya el valor `SessionDuration` en la respuesta de autenticación SAML y establezca el valor según sea necesario. Para obtener más información, consulte [Paso 5: creación de aserciones para la respuesta de autenticación de SAML](#).

Note

Si los usuarios acceden a sus aplicaciones de streaming en la AppStream versión 2.0 mediante el cliente nativo de la AppStream versión 2.0 o mediante el navegador web de la nueva experiencia, sus sesiones se desconectarán al expirar su duración. Si tus usuarios acceden a sus aplicaciones de streaming en la AppStream versión 2.0 mediante

un navegador web como en la versión antigua o clásica, cuando caduque la duración de la sesión de los usuarios y cuando actualicen la página del navegador, sus sesiones se desconectarán.

Si sus usuarios inician sesión en la nueva experiencia del portal con un IDP compatible con SAML y siguen teniendo desconexiones aleatorias, es posible que se deba a que otras aplicaciones web que utilizan como subdominio invalidan las cookies de sesión utilizadas por la sesión AppStream 2.0. `aws.amazon.com` A continuación se muestran dos situaciones que se producen con frecuencia:

- Si un usuario inicia una nueva sesión AppStream 2.0 en el mismo navegador, la sesión 2.0 existente se desconectará. AppStream
- Si un usuario inicia cualquier otra aplicación web en el mismo navegador, lo que resulta en una nueva autenticación de usuario en el `aws.amazon.com` dominio, la sesión AppStream 2.0 existente se desconectará.
- Si un usuario inicia sesión y utiliza AWS Management Console nuevas credenciales de IAM en el mismo navegador, la sesión AppStream 2.0 existente se desconectará.

Puede resolver este problema utilizando los nuevos puntos finales de estado de retransmisión para configurar su federación de SAML 2.0 y utilizando el cliente AppStream 2.0 de la versión 1.1.1300 y versiones posteriores. Para obtener más información, consulte la tabla 1 en [the section called “Paso 6: configuración del estado de retransmisión de la federación”](#).

Mis usuarios no pueden copiar y pegar entre su dispositivo local y su sesión de streaming.

AppStream La versión 2.0 aprovecha la [especificación del W3C para permitir las operaciones](#) asíncronas del portapapeles en las aplicaciones web. Esto permite a los usuarios copiar y pegar contenido entre su dispositivo local y su sesión de streaming del mismo modo que copian y pegan entre aplicaciones de su dispositivo local, incluso mediante métodos abreviados de teclado.

El único navegador compatible actualmente con la especificación del portapapeles asíncrono de W3C es Google Chrome versión 66 o posterior, que solo permite copiar y pegar texto. Para todos los demás navegadores, los usuarios pueden utilizar la función de portapapeles del portal web AppStream 2.0, que proporciona un cuadro de diálogo para copiar o pegar texto.

Si los usuarios tienen problemas al utilizar el portapapeles durante sus sesiones de streaming, puede proporcionarles la siguiente información:

- Utilizo Chrome versión 66 o posterior y los métodos abreviados de teclado no funcionan.

Chrome muestra un mensaje para que decidas si quieres permitir que la AppStream versión 2.0 acceda al contenido copiado en el portapapeles. Elija Permitir para que se pueda pegar en la sesión remota. Si copia texto desde la sesión remota al dispositivo local, tanto la aplicación Chrome como la pestaña que contiene la sesión de streaming deben mantenerse en primer plano en el dispositivo local el tiempo suficiente para que se copie el texto desde la sesión de streaming. Si copia poco texto, la operación puede ser casi inmediata, pero para grandes cantidades de texto, es posible que deba esperar entre 1 y 2 segundos antes de cambiar desde Chrome o desde la pestaña que contiene la sesión de streaming. El tiempo necesario para copiar el texto varía en función de las condiciones de la red.

- Copiar y pegar no funciona cuando intento copiar y pegar una gran cantidad de texto.

AppStream La versión 2.0 tiene un límite predeterminado de 20 MB para la cantidad de texto que puedes copiar y pegar entre tu dispositivo local y tu sesión de streaming. Si intenta copiar más de 20 MB, no se copiará texto. Sin embargo, el texto se truncará si el administrador establece un límite y el usuario lo supera. Este límite no se aplica si se intenta copiar y pegar texto entre las aplicaciones del dispositivo local o entre las aplicaciones de la sesión de streaming. Los administradores también pueden limitar el número de caracteres que puedes usar en tus sesiones copy/paste in/out de streaming. Si necesita copiar o pegar texto de más de 20 MB o del límite especificado entre el dispositivo local y la sesión de streaming, puede dividirlo en fragmentos más pequeños o cargarlo como un archivo.

- Estoy usando la función de portapapeles del portal web AppStream 2.0 para pegar texto en mi sesión de streaming y no funciona.

En algunos casos, después de pegar texto en el cuadro de diálogo del portapapeles y cerrar el cuadro de diálogo, no sucede nada cuando se intenta usar los métodos abreviados de teclado para pegar el texto en la Sesión de streaming. Este problema se produce porque cuando aparece cuadro de diálogo del portapapeles, la aplicación de streaming deja de estar en primer plano. Después de que se cierre el cuadro de diálogo, es posible que la aplicación de streaming no pase al primer plano automáticamente. Al hacer clic en la aplicación de streaming, esta debería pasar al primer plano y permitirle utilizar los métodos abreviados de teclado para pegar el texto en la sesión de streaming.

Algunos métodos abreviados del teclado no funcionan para los usuarios durante sus sesiones de streaming.

Los siguientes atajos de teclado funcionan en los ordenadores locales de los usuarios, pero no se transfieren a las sesiones de streaming AppStream 2.0:

Windows:

- Win+L
- Ctrl+Alt+Supr

Mac:

- Ctrl+F3
- Todos los métodos abreviados de teclado que utilizan combinaciones de teclas con Alt u Opción

Este problema se debe a las limitaciones siguientes de los equipos locales de los usuarios:

- Los atajos de teclado se filtran según el sistema operativo que se ejecuta en los ordenadores locales de los usuarios y no se propagan a los navegadores desde los que los usuarios acceden a la versión 2.0. AppStream Este comportamiento se aplica a los métodos abreviados de teclado Win+L y Ctrl+Alt+Supr de Windows y al método abreviado de teclado Ctrl+F3 del Mac.
- El navegador filtra algunos métodos abreviados de teclado cuando se usan con las aplicaciones web y no genera un evento en ellas. Por ello, las aplicaciones web no pueden responder a los métodos abreviados del teclado utilizados por los usuarios.
- El navegador traduce los métodos abreviados de teclado antes de generar un evento de teclado, y no los traduce correctamente. Por ejemplo, las combinaciones de teclas con Alt y las combinaciones de teclas con Opción en los equipos Mac se traducen como si fueran combinaciones de teclas con Alt Gr en Windows. Cuando sucede esto, los resultados no son los que esperan los usuarios que utilizan estas combinaciones de teclas.

Las tabletas de dibujo de mis usuarios no funcionan con las aplicaciones de streaming que he implementado.

Si las tabletas de dibujo de los usuarios no funcionan con aplicaciones de streaming, asegúrese de que cumple los requisitos y conoce las consideraciones adicionales para habilitar esta característica.

Los siguientes son los requisitos y consideraciones para permitir a los usuarios utilizar tabletas de dibujo durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0.

 Note

Las tabletas de dibujo son compatibles con los usuarios que acceden a AppStream la AppStream versión 2.0 mediante el cliente 2.0 o mediante un navegador web compatible.

- Para que sus usuarios puedan utilizar esta función, debe configurar su flota AppStream 2.0 para que utilice una imagen que ejecute Windows Server 2019.
- Para utilizar esta función, los usuarios deben acceder a la AppStream versión AppStream 2.0 mediante el cliente 2.0 o únicamente a través de los navegadores Google Chrome o Mozilla Firefox.
- Las aplicaciones de streaming deben ser compatibles con la tecnología de Windows Ink. Para obtener más información, consulte [Interacciones del lápiz y Windows Ink en aplicaciones de Windows](#).
- Algunas aplicaciones, como GIMP, deben detectar tabletas de dibujo en la instancia de streaming para admitir la sensibilidad a la presión. Si este es el caso, sus usuarios deben usar el cliente AppStream 2.0 para acceder a AppStream 2.0 y reproducir estas aplicaciones en streaming. Además, debe reunir las tabletas de dibujo de sus usuarios y los usuarios deben compartir sus tabletas de dibujo con la AppStream versión 2.0 cada vez que inicien una nueva sesión de streaming.
- Esta característica no es compatible con Chromebooks.

El método de entrada en japonés no funciona para mis usuarios durante sus sesiones de streaming

Para que sus usuarios puedan utilizar el método de entrada en japonés durante sus sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, haga lo siguiente:

- Configure su flota para que utilice el método de entrada en japonés. Para ello, active el método de entrada en japonés en el generador de imágenes al crear una imagen y, a continuación, configure su flota para que utilice la imagen. Para obtener más información, consulte [Especificar un método de entrada predeterminado](#). De este modo, la AppStream versión 2.0 podrá configurar

automáticamente la imagen para que utilice un teclado japonés. Para obtener más información, consulte [Teclados japoneses](#).

- Asegúrese de que el método de entrada japonés también esté habilitado en el equipo local del usuario.

Si la instancia de la flota y el ordenador local del usuario no utilizan el mismo método de entrada de idioma, la discordancia podría provocar que se introdujeran entradas inesperadas del teclado en la instancia de la flota durante las sesiones de streaming del usuario. Por ejemplo, si la instancia de flota utiliza el método de entrada japonés y el ordenador local del usuario utiliza el método de entrada en inglés, durante una sesión de streaming, el ordenador local enviará señales de teclas a la instancia de flota con asignaciones de teclas diferentes a las de la instancia de flota.

Para comprobar si el método de entrada japonés está habilitado para una instancia de flota, habilite la vista de streaming de Escritorio para la flota. Para obtener más información, consulte el paso 6 en [Crea una flota en Amazon AppStream 2.0](#).

Métodos abreviados de teclado de Windows

A continuación se muestran los métodos abreviados de teclado de Windows para cambiar los modos de entrada al japonés y para realizar conversiones al japonés. Para que estos atajos de teclado funcionen, la sesión de streaming AppStream 2.0 debe estar activa.

Métodos abreviados de teclado de Windows para cambiar los modos de entrada en japonés

Método abreviado de teclado	Descripción
半角/全角/漢字 (Hankaku/Zenkaku/Kanji) O Alt+`	Cambia el modo de entrada entre el modo alfanumérico y el japonés
無変換 (Muhenkan)	Convierte los caracteres en hiragana, katakana de ancho completo y katakana de ancho medio en secuencia
カタカナ/ひらがな/ローマ字 (Katakana/Hiragana/Romaji)	Cambia el modo de entrada a Hiragana

Método abreviado de teclado	Descripción
Shift+カタカナ/ひらがな/ローマ字 (Katakana/Hiragana/Romaji)	Cambia el modo de entrada a Katakana
Alt+カタカナ/ひらがな/ローマ字 (Katakana/Hiragana/Romaji)	Cambia el modo de entrada entre el romaji en japonés y los kana japoneses

Métodos abreviados de teclado de Windows para realizar conversiones al japonés

Método abreviado de teclado	Descripción
変換 (Henkan) + Espacio	Enumera las opciones de conversión
F6	Se convierte en hiragana
F7	Se convierte en katakana de ancho completo
F8	Se convierte en katakana de ancho medio
F9	Se convierte en romaji de ancho completo
F10	Se convierte en romaji de ancho completo

Métodos abreviados de teclado para Mac

Para obtener información sobre los métodos abreviados de teclado de Mac para cambiar los métodos de entrada al japonés y para realizar conversiones al japonés, consulte los siguientes artículos de la documentación de soporte de Mac.

Note

Como las sesiones de streaming AppStream 2.0 se ejecutan en instancias de Windows, los usuarios de Mac pueden experimentar distintas asignaciones de teclas.

- Métodos abreviados de teclado para cambiar los métodos de entrada en japonés: [Configurar y cambiar a una fuente de entrada japonesa en Mac](#)
- Métodos abreviados de teclado para conversiones al japonés: [Métodos abreviados de teclado para conversiones al japonés en Mac](#)

Mi usuario ve un error al alcanzar el número máximo de sesiones de streaming cuando intenta iniciar una aplicación del catálogo de aplicaciones.

Con las flotas de Elastic AppStream 2.0, se especifica un número máximo de usuarios que pueden transmitir de forma simultánea mediante el parámetro de simultaneidad máxima. Cualquier usuario que intente transmitir más allá de ese valor recibe este error. Para resolver este problema, puede aumentar el número máximo de retransmisiones en streaming simultáneas o recomendar al usuario que espere a que otro usuario complete su sesión de streaming.

 Note

Puede que tenga que solicitar un aumento del límite para aumentar el límite de tamaño y tipo de instancia.

Mi usuario ve una pantalla negra o el escritorio y su aplicación no se inicia en una flota de Elastic. No aparece ningún error.

Esto puede suceder si la ruta de inicio de la aplicación es incorrecta y la AppStream versión 2.0 no puede iniciarla. Para validar la ruta de inicio de la aplicación, utilice la vista de escritorio en la flota para navegar por el volumen raíz. Compruebe que el ejecutable de la aplicación exista en la ruta especificada.

Si no encuentras el VHD o el script de configuración del bloque de aplicaciones en la instancia de streaming, es posible que AppStream 2.0 no haya podido descargarlos del bucket de S3. Valide que la VPC que especificó tenga acceso a S3. Para obtener más información, consulte [Uso de puntos de enlace de VPC de Amazon S3 para funciones 2.0 AppStream](#).

Solución de problemas de almacenamiento persistentes

Amazon AppStream 2.0 admite las siguientes opciones de almacenamiento persistente: carpetas principales, Google Drive para G Suite y OneDrive para Empresas. Dado que los comportamientos de sincronización de contenido son uniformes en todas estas soluciones de almacenamiento persistente, le recomendamos que consulte la información de [Sincronización del contenido de la carpeta de inicio](#) sobre el comportamiento esperado.

Los siguientes son problemas que pueden producirse cuando tú o tus usuarios utilizáis el almacenamiento persistente AppStream 2.0.

Problemas

- [Las carpetas de inicio de mi pila no funcionan correctamente.](#)
- [Mis usuarios no pueden obtener acceso al directorio de su carpeta de inicio desde una de nuestras aplicaciones.](#)
- [Mis usuarios reciben el mensaje de error «El dispositivo no está listo» cuando acceden a su carpeta de inicio desde una de nuestras aplicaciones.](#)
- [He eliminado o sustituido un archivo de la carpeta de inicio de un usuario en Amazon S3, pero mis usuarios no ven los cambios en su carpeta de inicio en la instancia de la flota durante sus sesiones de streaming.](#)
- [El almacenamiento persistente no tiene el rendimiento esperado. Los archivos de mis usuarios tardan más de lo esperado en guardarse en el almacenamiento persistente.](#)
- [Mis usuarios reciben errores que indican que los archivos ya están en uso cuando sus archivos no están en uso.](#)
- [Cuando una carpeta contiene miles de archivos, la AppStream versión 2.0 puede tardar mucho tiempo en mostrar la lista de archivos.](#)

Las carpetas de inicio de mi pila no funcionan correctamente.

Los backups de las carpetas de inicio en un bucket de S3 pueden dar problemas en los siguientes casos:

- No hay conexión a Internet desde la instancia de streaming o no hay acceso al punto de conexión de VPC de Amazon S3 privado, si hay alguno.

- El consumo de ancho de banda de la red es demasiado alto. Por ejemplo, el usuario descarga o transmite varios archivos grandes mientras el servicio intenta realizar una copia de seguridad de una carpeta de inicio que contiene archivos grandes en Amazon S3.
- Un archivo pesa más de 5 GB.
- Un administrador ha eliminado el bucket creado por el servicio.
- Un administrador editó incorrectamente los permisos de Amazon S3 para el rol de servicio `AmazonAppStreamServiceAccess`.

Para obtener más información, consulte la [Guía del usuario de Amazon Simple Storage Service](#).

Mis usuarios no pueden obtener acceso al directorio de su carpeta de inicio desde una de nuestras aplicaciones.

Algunas aplicaciones no reconocen el redireccionamiento que muestra la carpeta de inicio como una carpeta de nivel superior en el explorador de archivos. En tal caso, los usuarios podrán obtener acceso a su carpeta de inicio desde dentro de una aplicación durante una sesión de streaming si eligen Abrir archivo en la interfaz de la aplicación y se desplazan a alguno de los directorios siguientes:

- Non-domain-joined Instancias de Windows: `C:\Users\PhotonUser\ My Files\ Home Folder`
- Instancias de Windows unidas a dominio: `C:\Users\%username%\My Files\Home Folder`
- Instancias de Linux: `~/MyFilesHomeFolder`

Mis usuarios reciben el mensaje de error «El dispositivo no está listo» cuando acceden a su carpeta de inicio desde una de nuestras aplicaciones.

El almacenamiento persistente se produce después de que el usuario inicie sesión y puede tardar varios segundos. Si la aplicación intenta acceder a los archivos de la carpeta de inicio antes de que se complete el montaje persistente del almacenamiento, puede aparecer el error «El dispositivo no está preparado». Te recomendamos que lo intentes de nuevo después de esperar unos minutos.

Para evitar este problema, puede utilizar scripts de sesión y supervisar el estado de montaje del almacenamiento. A continuación, inicie la sesión de streaming una vez finalizado el montaje. Esto también mejora la experiencia de los usuarios finales. Para obtener más información, consulte [the section called “Scripts de sesión para administrar la experiencia de streaming de los usuarios”](#).

He eliminado o sustituido un archivo de la carpeta de inicio de un usuario en Amazon S3, pero mis usuarios no ven los cambios en su carpeta de inicio en la instancia de la flota durante sus sesiones de streaming.

Las diferencias entre el contenido que se almacena en la carpeta de inicio de un usuario en un bucket de S3 y el contenido que está disponible para un usuario en una instancia de flota durante sus sesiones de streaming pueden deberse a la forma en que el contenido de la carpeta de inicio almacenado en los buckets de Amazon S3 se sincroniza con el contenido de la carpeta de inicio almacenado en las instancias de flota AppStream 2.0.

Al principio de la sesión de streaming AppStream 2.0 de un usuario, la AppStream versión 2.0 cataloga los archivos de la carpeta de inicio del usuario almacenados en el bucket de Amazon S3 para su cuenta y región de Amazon Web Services. Cuando un usuario utiliza una aplicación de streaming para abrir un archivo en la carpeta de inicio de su instancia de flota, la AppStream versión 2.0 descarga el archivo en la instancia de flota.

Los cambios que un usuario realiza en los archivos de una instancia de la flota durante su sesión de streaming activa se cargan en su carpeta de inicio en el bucket de S3 cada pocos segundos o al final de la sesión de streaming del usuario.

Si un usuario abre un archivo en su carpeta de inicio en una instancia de la flota durante una sesión de streaming y, a continuación, cierra el archivo sin realizar ningún cambio ni guardar el archivo, y usted elimina el archivo de la carpeta de inicio de ese usuario en un bucket de S3 durante la sesión de streaming, el archivo se eliminará de la instancia de la flota si el usuario actualiza la carpeta. Si el usuario modifica el archivo y lo guarda localmente, el archivo permanece disponible para el usuario en la instancia de la flota durante su sesión de streaming actual. El archivo también se vuelve a cargar en el bucket de S3. Sin embargo, el archivo puede o no estar disponible para el usuario de la instancia de la flota durante su próxima sesión de streaming.

La disponibilidad del archivo en la instancia de la flota durante la siguiente sesión de streaming de un usuario depende de si el usuario ha cambiado el archivo de la instancia de la flota antes o después de que cambiara el archivo en el bucket de S3.

Para obtener más información, consulte [Sincronización del contenido de la carpeta de inicio](#).

El almacenamiento persistente no tiene el rendimiento esperado. Los archivos de mis usuarios tardan más de lo esperado en guardarse en el almacenamiento persistente.

Durante las sesiones de streaming AppStream 2.0, guardar archivos y directorios de gran tamaño asociados a aplicaciones con un uso intensivo de recursos informáticos en un almacenamiento persistente puede llevar más tiempo que guardar los archivos y directorios necesarios para las aplicaciones de productividad básicas. Por ejemplo, es posible que las aplicaciones tarden más en guardar una gran cantidad de datos o en modificar con frecuencia los mismos archivos que si guardaran los archivos creados por aplicaciones que realicen una sola acción de escritura. También es posible que se tarde más en guardar muchos archivos pequeños.

Si sus usuarios guardan los archivos y directorios asociados a aplicaciones con un uso intensivo de recursos informáticos y las opciones de almacenamiento persistente AppStream 2.0 no funcionan como se esperaba, le recomendamos que utilice una solución de bloqueo de mensajes de servidor (SMB) como Amazon FSx for Windows File Server o una AWS Storage Gateway puerta de enlace de archivos. A continuación, se muestran ejemplos de archivos y directorios asociados a aplicaciones con un uso intensivo de recursos de computación que son más adecuados para su uso con estas soluciones de SMB:

- Carpetas de espacio de trabajo para entornos de desarrollo integrados (IDEs)
- Archivos de bases de datos locales
- Carpetas de espacio de almacenamiento temporal creadas por aplicaciones de simulación gráfica

Para obtener más información, consulte:

- [Guía del usuario de Amazon FSx para Windows File Server para Windows](#)
- [Uso de Amazon FSx con Amazon AppStream 2.0](#)
- [Puertas de enlace de archivo](#) en la Guía del usuario de AWS Storage Gateway

 Note

Antes de continuar con la solución de problemas, asegúrate primero de que el problema que tienen tus usuarios al guardar archivos y directorios esté relacionado únicamente con el almacenamiento persistente de la AppStream versión 2.0 y no con otra causa. Para

descartar otras causas, pida a sus usuarios que intenten guardar los archivos o directorios en el directorio de archivos temporales que está disponible en su instancia de streaming.

Mis usuarios reciben errores que indican que los archivos ya están en uso cuando sus archivos no están en uso.

Este comportamiento suele producirse en los siguientes casos:

- Cuando los archivos de los usuarios se siguen cargando después de guardarlos por última vez
- Archivos que se modifican con frecuencia (por ejemplo, archivos de bases de datos)

La carga de archivos de gran tamaño puede llevar bastante tiempo. Además, cada intento de carga del archivo puede provocar otra actualización del archivo, lo que puede provocar que se repitan los intentos de carga del archivo.

Para resolver este problema, le recomendamos que utilice una solución de bloqueo de mensajes de servidor (SMB) como Amazon FSx for Windows File Server o una puerta de enlace de AWS Storage Gateway archivos. Para obtener más información, consulte:

- [Guía del usuario de Amazon FSx para Windows File Server para Windows](#)
- [Uso de Amazon FSx con Amazon AppStream 2.0](#)
- [Puertas de enlace de archivo](#) en la Guía del usuario de AWS Storage Gateway

Cuando una carpeta contiene miles de archivos, la AppStream versión 2.0 puede tardar mucho tiempo en mostrar la lista de archivos.

AppStream La versión 2.0 utiliza las llamadas a la API para recuperar el contenido de las carpetas almacenadas en el almacenamiento persistente de la AppStream versión 2.0. Hay un límite en la cantidad de elementos que puede recuperar una llamada a la API cada vez que se ejecuta la llamada. Por este motivo, si AppStream 2.0 debe recuperar miles de archivos de una sola carpeta, es posible que tarde más tiempo en mostrar la lista de todos los archivos que en mostrar la lista de archivos de una carpeta que contiene menos archivos.

Para resolver este problema, si tiene miles de archivos en una carpeta, le recomendamos que divida este contenido en grupos de menos archivos y almacene cada grupo en una carpeta diferente. De

este modo, se reduce el número de llamadas a la API necesarias para mostrar la lista de archivos de cada carpeta.

Solución de problemas con los códigos de notificación

A continuación, se muestran los códigos de notificación y los pasos para resolver las notificaciones que puede que veas al configurar y utilizar Amazon AppStream 2.0. Estas notificaciones se encuentran en la pestaña Notificaciones de la consola AppStream 2.0, después de seleccionar un generador de imágenes o una flota. También puede recibir notificaciones de flota mediante la operación de la API AppStream 2.0 [DescribeFleets](#) o el comando CLI [describe-fleets](#).

Servicio interno de Active Directory

Siga estos pasos si recibe un error de servicio interno al configurar y usar Active Directory con Amazon AppStream 2.0.

INTERNAL_SERVICE_ERROR

Mensaje: el nombre de usuario o la contraseña es incorrecto.

Resolución: es posible que este error se produzca cuando el objeto del equipo que se creó en el dominio de Microsoft Active Directory para el recurso se ha eliminado o deshabilitado. Puede resolver este error activando el objeto de equipo en el dominio de Active Directory y, a continuación, iniciando de nuevo el recurso. También es posible que deba restablecer la cuenta de objeto del equipo en el dominio de Active Directory. Si sigue apareciendo este error, póngase en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

Unión al dominio de Active Directory

A continuación, se muestran los códigos de notificación y los pasos para resolver los problemas relacionados con la unión a un dominio que puedan surgir al configurar y utilizar Active Directory con Amazon AppStream 2.0.

DOMAIN_JOIN_ERROR_ACCESS_DENIED

Mensaje: se deniega el acceso.

Resolución: la cuenta de servicio especificada en la configuración del directorio no tiene permisos para crear el objeto de equipo ni para reutilizar uno ya existente. Valide los permisos e inicie

el generador de imágenes o la flota. Para obtener más información, consulte [Concesión de permisos para crear y administrar objetos de equipo de Active Directory](#).

DOMAIN_JOIN_ERROR_LOGON_FAILURE

Mensaje: el nombre de usuario o la contraseña es incorrecto.

Resolución: la cuenta de servicio especificada en la configuración del directorio tiene un nombre de usuario o una contraseña no válidos. Actualice la configuración y vuelva a crear el generador de imágenes o la flota que tenía el error.

DOMAIN_JOIN_NERR_PASSWORD_EXPIRED

Mensaje: la contraseña de este usuario ha vencido.

Solución: la contraseña de la cuenta de servicio especificada en la configuración del directorio AppStream 2.0 ha caducado. Cambie la contraseña de la cuenta de servicio de su dominio de Active Directory y, a continuación, actualice la configuración y vuelva a crear el generador de imágenes o la flota que tenía el error.

DOMAIN_JOIN_ERROR_DS_MACHINE_ACCOUNT_QUOTA_EXCEEDED

Mensaje: su equipo no se ha podido incorporar al dominio. Ha superado el número máximo de cuentas de equipos para las que tiene permiso de creación en este dominio. Póngase en contacto con el administrador del sistema para restablecer o aumentar este límite.

Resolución: la cuenta de servicio especificada en la configuración del directorio no tiene permisos para crear el objeto de equipo ni para reutilizar uno ya existente. Valide los permisos e inicie el generador de imágenes o la flota. Para obtener más información, consulte [Concesión de permisos para crear y administrar objetos de equipo de Active Directory](#).

DOMAIN_JOIN_ERROR_INVALID_PARAMETER

Mensaje: un parámetro es incorrecto. Este error se devuelve si el parámetro LpName es NULL o si el parámetro NameType se especifica como NetSetupUnknown o un tipo de nombre desconocido.

Resolución: este error puede producirse cuando el nombre distinguido de la OU es incorrecto. Valide la OU e inténtelo de nuevo. Si sigue apareciendo este error, póngase en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

DOMAIN_JOIN_ERROR_MORE_DATA

Mensaje: hay más datos disponibles.

Resolución: este error puede producirse cuando el nombre distinguido de la OU es incorrecto. Valide la OU e inténtelo de nuevo. Si sigue apareciendo este error, ponte en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

DOMAIN_JOIN_ERROR_NO_SUCH_DOMAIN

Mensaje: el dominio especificado no existe o no se pudo contactar con él.

Resolución: la instancia de streaming no ha podido ponerse en contacto con el dominio de Active Directory. Confirme la VPC, la subred y la configuración del grupo de seguridad para garantizar la conectividad de red. Para obtener más información, consulte [Mis instancias de streaming AppStream 2.0 no se unen al dominio de Active Directory](#).

DOMAIN_JOIN_NERR_WORKSTATION_NOT_STARTED

Mensaje: el servicio de la estación de trabajo no se ha iniciado.

Resolución: se ha producido un error al comenzar el servicio de la estación de trabajo. Asegúrese de que el servicio esté habilitado en su imagen. Si sigue apareciendo este error, ponte en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

DOMAIN_JOIN_ERROR_NOT_SUPPORTED

Mensaje: no se admite la solicitud. Este error se devuelve si se ha especificado un equipo remoto en el parámetro `IpServer` y la llamada no se admite en dicho equipo remoto.

Solución: póngase en contacto AWS Support para obtener ayuda. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

DOMAIN_JOIN_ERROR_FILE_NOT_FOUND

Mensaje: el sistema no puede encontrar el archivo especificado.

Resolución: este error se produce cuando se proporciona un nombre distinguido de una unidad organizativa (OU) no válida. El nombre distinguido debe comenzar con **OU=**. Valide el nombre distinguido de la OU e inténtelo de nuevo. Para obtener más información, consulte [Obtención del nombre distinguido de la unidad organizativa](#).

DOMAIN_JOIN_INTERNAL_SERVICE_ERROR

Mensaje: The account already exists (La cuenta ya existe).

Solución: este error puede producirse en los siguientes escenarios:

- Si el problema no está relacionado con los permisos, compruebe si hay errores en los registros de Netdom y asegúrese de haber proporcionado la OU correcta.
- La cuenta de servicio especificada en la configuración del directorio no tiene permisos para crear el objeto de equipo ni para reutilizar uno ya existente. En tal caso, valide los permisos e inicie el generador de imágenes o la flota. Para obtener más información, consulte [Concesión de permisos para crear y administrar objetos de equipo de Active Directory](#).
- Una vez que la AppStream versión 2.0 crea el objeto informático, se mueve desde la unidad organizativa en la que se creó. En este caso, el primer generador de imágenes o flota se crea correctamente, pero cualquier nuevo generador de imágenes o flota que utilice el objeto de equipo dará lugar a un error. Cuando Active Directory busca el objeto de equipo en la OU especificada y detecta que existe un objeto con el mismo nombre en otra parte del dominio, la unión al dominio no se realiza correctamente.
- El nombre de la unidad organizativa especificada en la AppStream versión 2.0 de Directory Config incluye espacios antes o después de las comas en la configuración del directorio. En este caso, cuando una flota o un generador de imágenes intenta volver a unirse al dominio de Active Directory, la AppStream versión 2.0 no puede ciclar los objetos del equipo correctamente y la nueva unión del dominio no se realiza correctamente. Para resolver este problema para una flota, siga estos pasos:
 1. Detenga la flota.
 2. Edite la configuración del dominio de Active Directory de la flota para eliminar el Directory Config y la Directory OU a los que está vinculada la flota. Para obtener más información, consulte [Paso 3: creación de una flota incorporada en el dominio](#).
 3. Actualice la configuración del directorio AppStream 2.0 para especificar una unidad organizativa que no contenga espacios. Para obtener más información, consulte [Paso 1: creación de un objeto Directory Config](#).
 4. Edite la configuración del dominio de Active Directory de la flota para especificar la configuración del directorio con la OU de directorio actualizada.

Para resolver este problema para un generador de imágenes, siga estos pasos:

1. Elimine el generador de imágenes.
2. Actualice la configuración del directorio AppStream 2.0 para especificar una unidad organizativa que no contenga espacios. Para obtener más información, consulte [Paso 1: creación de un objeto Directory Config](#).

3. Cree un nuevo generador de imágenes y especifique la configuración de directorio con la OU de directorio actualizada. Para obtener más información, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#).

Servicio interno de la imagen

Si recibe un error de servicio interno después de utilizar las actualizaciones de imágenes AppStream 2.0 administradas para iniciar una actualización de imágenes, siga estos pasos.

INTERNAL_SERVICE_ERROR

Mensaje: La AppStream versión 2.0 no pudo actualizar la imagen *image-name*. No se pudo update/install/configure/disable<software name>. Compruebe la imagen de origen e inténtelo de nuevo. Si el problema persiste, póngase en contacto con AWS Support.

Resolución: este error puede producirse cuando hay un problema con la imagen de origen. Intente actualizar la imagen de nuevo.

Si la nueva actualización no funciona, asegúrese de que está utilizando la última versión del agente SSM. Para obtener información sobre la versión, consulte [the section called “Notas de la versión de la actualización de imágenes base e imágenes administradas”](#). Para obtener información sobre la instalación, consulte [Instalar manualmente el agente SSM en EC2 instancias de Windows Server](#).

Si el error continúa, inicie un generador de imágenes a partir de la imagen. Para obtener más información, consulte [Lanzar un generador de imágenes para instalar y configurar aplicaciones de streaming](#). Si no puede iniciar el generador de imágenes desde la imagen, hay otro problema con la imagen que debe resolverse antes de poder utilizar las actualizaciones de imagen AppStream 2.0 administradas para actualizar la imagen. Si sigue apareciendo este error, ponte en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

Aprovisionamiento de sesiones

A continuación se muestran los códigos de notificación y los pasos de resolución de problemas que puede experimentar con el aprovisionamiento de sesiones al intentar aprovisionar la sesión de streaming.

 Note

La “X” que aparece a continuación es igual al número de sesiones en las que se detectó un código de error determinado.

USER_PROFILE_MOUNTING_FAILURE

Mensaje: X sesión(es) detectaron errores en el montaje del perfil de usuario.

Solución: Para solucionar este problema, compruebe si algún perfil de usuario está dañado o si algún proceso de terceros de la instancia está interfiriendo con el montaje del perfil de usuario. Si sigue apareciendo este error, ponte en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

USER_PROFILE_DOWNLOADING_FAILURE

Message: X sesión(es) detectaron errores al descargar perfiles de usuario.

Solución: Para solucionar este problema, compruebe la configuración de red. Si sigue apareciendo este error, ponte en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

HOME_FOLDER_MOUNTING_FAILURE

Message: X sesión(es) detectaron errores en el montaje de la carpeta de inicio.

Solución: Para solucionar este problema, compruebe la configuración de red. Si sigue apareciendo este error, ponte en contacto con AWS Support. Para obtener más información, consulte el [Centro de AWS Support](#).

Amazon AppStream 2.0 Service Quotas

AppStream La versión 2.0 proporciona diferentes recursos que puede utilizar. AppStream Los recursos de la versión 2.0 incluyen pilas, flotas, imágenes y generadores de imágenes. Cuando crea su cuenta de Amazon Web Services, establecemos cuotas predeterminadas (también denominadas límites) en la cantidad de recursos que puede crear y en la cantidad de usuarios que pueden utilizar el servicio AppStream 2.0.

Para solicitar un aumento de cuota, puede utilizar la consola Service Quotas en <https://console.aws.amazon.com/servicequotas/>. Para obtener más información, consulte [Solicitud de aumento de cuota](#) en la Guía del usuario de Service Quotas.

En la siguiente tabla se muestran las cuotas predeterminadas para cada recurso de la AppStream versión 2.0 y para los usuarios del grupo de usuarios de la AppStream versión 2.0. Las cuotas reales de su cuenta pueden ser superiores o inferiores, en función del momento en que las haya creado.

Note

Las instancias de Graphics Pro dejarán de estar disponibles AWS después del 31 de octubre de 2025 debido al final de la vida útil del hardware compatible con los tipos de instancias de Graphics Pro. AppStream La versión 2.0 no acepta solicitudes de aumento del límite para las instancias de Graphics Pro.

Las instancias de diseño gráfico dejarán de estar disponibles AWS después del 31 de diciembre de 2025 debido al final de la vida útil del hardware compatible con los tipos de instancias de diseño gráfico. AppStream La versión 2.0 no acepta solicitudes de aumento del límite para las instancias de diseño gráfico.

Nombre	Valor predeterminado	Ajustable
Pilas	10	Sí
Flotas	10	Sí
Instancias optimizadas para computación *	- stream.compute.large: 5 - stream.compute.xlarge: 2 - stream.compute.2xlarge: 0	Sí

Nombre	Valor predeterminado	Ajustable
	- stream.compute.4xlarge: 0 - stream.compute.8xlarge: 0	

Nombre	Valor predeterminado	Ajustable
Instancias de flota de gráficos *	• stream.graphics-design.large: 3 • stream.graphics-design.xlarge: 3 • stream.graphics-design.2xlarge: 3 • stream.graphics-design.4xlarge: 0 • stream.graphics-desktop.2xlarge: 0 • stream.graphics-pro.4xlarge: 0 • stream.graphics-pro.8xlarge: 0 • stream.graphics-pro.16xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.2xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.4xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.8xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.12xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.16xlarge: 0 • stream.graphics.g5.xlarge: 0 • stream.graphics.g5.2xlarge: 0 • stream.graphics.g5.4xlarge: 0 • stream.graphics.g5.8xlarge: 0 • stream.graphics.g5.12xlarge: 0 • stream.graphics.g5.16xlarge: 0 • stream.graphics.g5.24xlarge: 0 • stream.graphics.g6.xlarge: 0 • stream.graphics.g6.2xlarge: 0 • stream.graphics.g6.4xlarge: 0 • stream.graphics.g6.8xlarge: 0 • stream.graphics.g6.16xlarge: 0 • stream.graphics.g6.12xlarge: 0 • stream.graphics.g6.24xlarge: 0 • stream.graphics.gr6.4xlarge: 0	Sí

Nombre	Valor predeterminado	Ajustable
	stream.graphics.gr6.8xlarge: 0	
Nuevas instancias optimizadas para memoria *	- stream.memory.large: 5 - stream.memory.xlarge: 2 - stream.memory.2xlarge: 0 - stream.memory.4xlarge: 0 - stream.memory.8xlarge: 0 - stream.memory.z1d.large: 5 - stream.memory.z1d.xlarge: 2 - stream.memory.z1d.2xlarge: 0 - stream.memory.z1d.3xlarge: 0 - stream.memory.z1d.6xlarge: 0 - stream.memory.z1d.12xlarge: 0	Sí
Instancias de flota estándar *	- stream.standard.small: 50 - stream.standard.medium: 50 - stream.standard.large: 50 - stream.standard.xlarge: 10 - stream.standard.2xlarge: 10	Sí
Generadores de imágenes (total)	10	Sí
Imágenes	10	Sí
Instancias de generación de imágenes optimizadas para computación	- stream.compute.large: 3 - stream.compute.xlarge: 3 - stream.compute.2xlarge: 0 - stream.compute.4xlarge: 0 - stream.compute.8xlarge: 0	Sí

Nombre	Valor predeterminado	Ajustable
Instancias de generación de imágenes gráficas	• stream.graphics-design.large: 1 • stream.graphics-design.xlarge: 1 • stream.graphics-design.2xlarge: 1 • stream.graphics-design.4xlarge: 0 • stream.graphics-desktop.2xlarge: 0 • stream.graphics-pro.4xlarge: 0 • stream.graphics-pro.8xlarge: 0 • stream.graphics-pro.16xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.2xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.4xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.8xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.12xlarge: 0 • stream.graphics.g4dn.16xlarge: 0 • stream.graphics.g5.xlarge: 0 • stream.graphics.g5.2xlarge: 0 • stream.graphics.g5.4xlarge: 0 • stream.graphics.g5.8xlarge: 0 • stream.graphics.g5.12xlarge: 0 • stream.graphics.g5.16xlarge: 0 • stream.graphics.g5.24xlarge: 0 • stream.graphics.g6.xlarge: 0 • stream.graphics.g6.2xlarge: 0 • stream.graphics.g6.4xlarge: 0 • stream.graphics.g6.8xlarge: 0 • stream.graphics.g6.16xlarge: 0 • stream.graphics.g6.12xlarge: 0 • stream.graphics.g6.24xlarge: 0 • stream.graphics.gr6.4xlarge: 0	Sí

Nombre	Valor predeterminado	Ajustable
	stream.graphics.gr6.8xlarge: 0	
Instancias de generación de imágenes optimizadas para memoria	- stream.memory.large: 3 - stream.memory.xlarge: 3 - stream.memory.2xlarge: 0 - stream.memory.4xlarge: 0 - stream.memory.8xlarge: 0 - stream.memory.z1d.large: 3 - stream.memory.z1d.xlarge: 3 - stream.memory.z1d.2xlarge: 0 - stream.memory.z1d.3xlarge: 0 - stream.memory.z1d.6xlarge: 0 - stream.memory.z1d.12xlarge: 0	Sí
Instancias de generación de imágenes estándar	- stream.standard.small: 5 - stream.standard.medium: 5 - stream.standard.large: 5 - stream.standard.xlarge: 3 - stream.standard.2xlarge: 3	Sí
El número de una imagen con el que se puede Cuentas de AWS compartir	100	Sí
Copias de imágenes simultáneas por región de destino	2	Sí
Actualizaciones de imágenes simultáneas	5	Sí
Usuarios del grupo de usuarios	50	Sí

Nombre	Valor predeterminado	Ajustable
Número máximo de sesiones simultáneas para las flotas de Elastic	Amazon Linux 2 - stream.standard.small: 10 - stream.standard.medium: 10 - stream.standard.large: 5 - stream.standard.xlarge: 2 - stream.standard.2xlarge: 2 Windows Server 2019 - stream.standard.small: 10 - stream.standard.medium: 10 - stream.standard.large: 5 - stream.standard.xlarge: 2 - stream.standard.2xlarge: 2	Sí
Generadores de bloques de aplicaciones (total)	10	Sí
Número máximo de generadores de bloques de aplicaciones	- stream.standard.small: 1 - stream.standard.medium: 1 - stream.standard.large: 1 - stream.standard.xlarge: 1 - stream.standard.2xlarge: 1	Sí

* Las cuotas de tamaño y tipo de instancia AppStream 2.0 son Cuenta de AWS por AWS región. Si tiene varias flotas en la misma región que utilicen el mismo tipo y tamaño de instancia, el número total de instancias de todas las flotas de esa región debe ser inferior o igual a la cuota aplicable. Para determinar qué tipos de instancias están disponibles en qué regiones o zonas de disponibilidad, consulte los precios por AWS región: instancias siempre activas, bajo demanda, de creación de bloques de aplicaciones y de creación de imágenes en los precios de la [AppStream versión 2.0](#).

Para flotas que tengan habilitado el Acceso a Internet predeterminado, la cuota es 100 instancias de flota. Si la implementación debe admitir más de 100 usuarios simultáneos, utilice la [configuración de puerta de enlace NAT](#) en su lugar. Para obtener más información acerca de cómo habilitar el acceso a Internet para una flota, consulte [Acceso a Internet](#).

Guía para usuarios de AppStream 2.0

Si es administrador de la AppStream versión 2.0, puede proporcionar a sus usuarios las instrucciones de esta sección para ayudarles a empezar a utilizar la AppStream versión 2.0.

Si es un usuario que ahora tiene acceso a la AppStream versión 2.0, los temas de esta sección le ayudarán a utilizar la AppStream versión 2.0 para la transmisión de aplicaciones. Con la AppStream versión 2.0, el administrador pone a su disposición las aplicaciones para que pueda acceder a ellas de forma remota, de modo que no tenga que instalarlas en su propio dispositivo. Para acceder a sus aplicaciones, conéctese a la AppStream versión 2.0 e inicie una sesión de streaming de aplicaciones.

Contenido

- [AppStream 2.0 Métodos de acceso y clientes](#)
- [Opciones de almacenamiento de archivos](#)
- [Ajustes de configuración regional](#)

AppStream 2.0 Métodos de acceso y clientes

Puede conectarse a la AppStream versión 2.0 mediante un navegador web o el cliente AppStream 2.0 para Windows.

Contenido

- [Acceso desde el navegador web](#)
- [AppStream Aplicación cliente 2.0 para Windows](#)
- [AppStream Aplicación cliente 2.0 para macOS](#)

Acceso desde el navegador web

La siguiente información le ayuda a usar un navegador web para conectarse a AppStream 2.0 y transmitir aplicaciones.

Contenido

- [Requisitos](#)
- [Configuración](#)

- [Conéctese a AppStream 2.0](#)
- [AppStream Acceso al navegador web 2.0 \(versión 2\)](#)
- [Monitores y resolución de pantalla](#)
- [Dispositivos USB](#)
- [Dispositivos de pantalla táctil](#)
- [Teclas de función](#)
- [Reasignación de las teclas de opción y comando de Mac](#)
- [Videoconferencias y audioconferencias](#)
- [Tabletas de dibujo](#)
- [Desplazamiento relativo del ratón](#)
- [Solución de problemas](#)

Requisitos

Puede conectarse a AppStream 2.0 desde cualquier ubicación mediante un navegador web HTML5 compatible. Los navegadores compatibles incluyen lo siguiente:

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Safari
- Microsoft Edge

AppStream La versión 2.0 es compatible con las tres versiones principales más recientes de todos los navegadores compatibles. Los usuarios que accedan al cliente web con versiones de navegador anteriores recibirán una notificación en la que se les recomendará una actualización para garantizar un rendimiento óptimo.

Note

Solo se admiten los navegadores Google Chrome o Mozilla Firefox con tabletas de dibujo durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0. La redirección de cámaras web para videoconferencias y audioconferencias es compatible con los navegadores web basados en Chromium, incluidos Google Chrome y Microsoft Edge.

Configuración

No se requieren extensiones ni complementos de navegador para utilizar la AppStream versión 2.0 en un navegador web.

Conéctese a AppStream 2.0

Siga estos pasos para conectarse a la AppStream versión 2.0 e iniciar una sesión de streaming de aplicaciones.

1. Si el administrador requiere que inicie sesión primero a través de la página de inicio de sesión de su organización, complete las tareas de este paso.

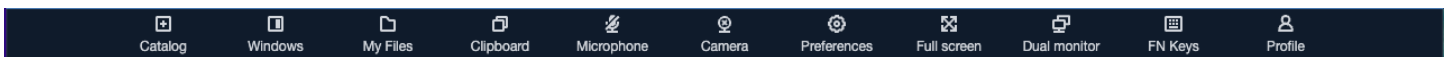
Si el administrador no requiere que inicie sesión a través de la página de inicio de sesión de su organización, omita las tareas de este paso y continúe en el paso 2.

- a. Vaya a la página de inicio de sesión de su organización e introduzca las credenciales de su dominio cuando se le pida.
 - b. Tras iniciar sesión, se le redirigirá a una página en la que se muestran una o más aplicaciones disponibles para su sesión de streaming AppStream 2.0. La vista de escritorio también está disponible si el administrador la ha habilitado.
 - c. Elija una aplicación o, si está disponible, la vista de escritorio.
2. Si el administrador no requiere que inicie sesión primero a través de la página de inicio de sesión de su organización, realice una de las siguientes acciones:
 - Si es la primera vez que utilizas la AppStream versión 2.0 y recibes un correo electrónico de bienvenida en el que se te indica que debes empezar a acceder a las aplicaciones mediante la AppStream versión 2.0:
 1. Abra el correo electrónico y, a continuación, seleccione el enlace de la página de inicio de sesión.
 2. Escriba su dirección de correo electrónico y la contraseña temporal que se proporcionó en el correo electrónico y elija Iniciar sesión.
 3. Cuando se le solicite, escriba una nueva contraseña, confírmela y, a continuación, elija Establecer contraseña.
 4. Transcurridos unos instantes, se abre el portal AppStream 2.0, que muestra una o más aplicaciones que están disponibles para tu sesión de streaming AppStream 2.0. La vista de escritorio también está disponible si el administrador la ha habilitado.

5. Elija una aplicación o, si está disponible, la vista de escritorio.
- Si no es la primera vez que utilizas la AppStream versión 2.0 y el administrador te ha proporcionado la dirección web (URL) del portal AppStream 2.0:
 1. Introduzca la URL proporcionada por el administrador para ir al portal AppStream 2.0.
 2. Cuando se le solicite, introduzca la contraseña y elija Conectar.
 3. Tras unos instantes, se abre el portal AppStream 2.0, que muestra una o más aplicaciones que están disponibles para su sesión de streaming AppStream 2.0. La vista de escritorio también está disponible si el administrador la ha habilitado.

AppStream Acceso al navegador web 2.0 (versión 2)

AppStream La versión 2 del acceso al navegador web 2.0 ofrece una experiencia de usuario final mejorada, que incluye opciones de menú que se pueden encontrar fácilmente y una guía textual para los usuarios finales. No se ha añadido ningún elemento de menú nuevo y todas las opciones de configuración que estaban disponibles en la versión anterior siguen estando disponibles en la nueva. Estas opciones de configuración se han reorganizado como resultado de las pruebas de usabilidad realizadas por el equipo de la AppStream versión 2.0.



Los usuarios finales pueden acceder a una barra de herramientas AppStream 2.0 mejorada, además de a las siguientes funciones disponibles en Mis archivos:

- Descargar o eliminar varios archivos. Seleccione los archivos, elija Acciones y, a continuación, elija Eliminar o Descargar.
- Cargar una carpeta arrastrando y soltando.
- Ordenar los archivos según el nombre, la fecha de la última modificación y el tamaño.
- Ajustar la columna del nombre del archivo para que quepan nombres de archivo largos. Seleccione el pequeño icono de engranaje en la esquina superior derecha, Ajustar líneas y Confirmar.

Los usuarios finales también pueden acceder a las siguientes características:

- Para cambiar entre dos modos visuales (claro y oscuro), elija Preferencias, General, Tema y Modo claro o Modo oscuro.

- Para desviar la atención de la sesión de streaming y situarla en el primer elemento de la barra de herramientas para permitir el uso basado en el teclado durante las sesiones, utilice el atajo de teclado **ctrl + alt + shift + F11**.

Monitores y resolución de pantalla

AppStream La versión 2.0 admite el uso de varios monitores durante las sesiones de streaming, incluidos los monitores con diferentes resoluciones. Para garantizar una experiencia de streaming óptima, recomendamos que configure la escala de visualización de sus monitores al 100 por ciento si usa varios monitores.

Puede utilizar monitores dobles para sesiones de streaming de aplicaciones que se inician en los siguientes exploradores web:

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Safari
- Microsoft Edge

Para sesiones de streaming basadas en navegador en monitores dobles, se admite una resolución de pantalla máxima de 2560 x 1600 píxeles por monitor. Si necesita más de dos monitores o una resolución de pantalla superior a 2560 x 1600 píxeles por monitor, debe utilizar el AppStream cliente 2.0.

Dispositivos USB

Los dispositivos USB no son compatibles con las sesiones de streaming 2.0 basadas en un navegador AppStream . Para usar sus dispositivos USB con aplicaciones transmitidas a través de la AppStream versión 2.0, debe usar el AppStream cliente 2.0. Para obtener más información, consulte [AppStream Aplicación cliente 2.0 para Windows](#).

Dispositivos de pantalla táctil

AppStream La versión 2.0 admite gestos en iPads táctiles, tabletas Android y dispositivos Windows. Algunos ejemplos de gestos táctiles admitidos para las aplicaciones compatibles son la pulsación prolongada para hacer clic con el botón derecho, deslizar para desplazarse, pellizcar para hacer zoom o la rotación con dos dedos.

Note

Los dispositivos de pantalla táctil con un tamaño de pantalla inferior a 8 pulgadas no son compatibles.

Para mostrar el teclado en pantalla en un iPad o tablet Android, toca el icono del teclado en la barra de herramientas AppStream 2.0. El icono del teclado se vuelve azul y puede usar el teclado en pantalla para escribir texto en la aplicación de streaming. Vuelva a pulsar el icono del teclado para ocultar el teclado en pantalla.

Pulse el icono Fn para mostrar una fila de teclas y métodos abreviados de teclado específicos de Windows.



En el caso de los dispositivos táctiles, el teclado remoto, que aparece al tocar el icono del teclado en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, es diferente del teclado local, el teclado de la pantalla que los dispositivos táctiles muestran automáticamente al tocar el interior de un control de entrada de una aplicación que se ejecuta de forma local. Durante las sesiones de streaming AppStream 2.0, puedes usar el teclado remoto para introducir texto únicamente en las aplicaciones de streaming. Para mostrar u ocultar el teclado remoto, basta con tocar el icono del teclado en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0. Un icono de teclado azul en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0 indica que el teclado remoto está activo.

Puede utilizar el teclado local para introducir texto en los elementos del portal web AppStream 2.0, incluido el cuadro de diálogo Mis archivos. Sin embargo, este teclado no se puede utilizar para escribir texto en aplicaciones de streaming. Además, no puede mostrarlo ni ocultarlo mediante el icono del teclado de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0.

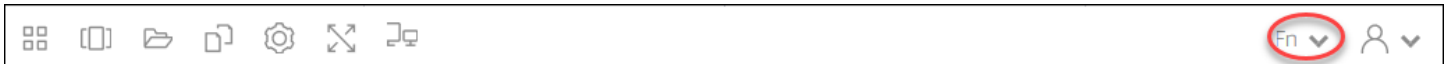
Note

Para mostrar el teclado en pantalla en un equipo de Windows, pulse en el icono del teclado en la bandeja del sistema de Windows. Si el icono del teclado no aparece en la bandeja del sistema de Windows, cambie al modo de tablet de Windows. Vuelva a pulsar el icono del teclado en la bandeja del sistema de Windows para ocultar el teclado en pantalla.

Para obtener más información acerca de las teclas de función, consulte la siguiente sección.

Teclas de función

Puedes usar atajos de teclado durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0 para introducir pulsaciones o combinaciones de teclas especiales. Para mostrar una fila de teclas y atajos de teclado específicos de Windows durante la sesión de streaming, selecciona el icono Fn (o las teclas FN en la versión 2.0 del navegador web Access v2). AppStream El icono Fn aparece en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, en la parte superior derecha de la ventana de la sesión.



A continuación se muestra un ejemplo de cómo se muestran las teclas y los atajos de teclado específicos de Windows al seleccionar el icono Fn (o las teclas FN en la AppStream versión 2.0 del navegador web Access v2). Si no se muestran todas las teclas, puede desplazarse hacia la derecha o hacia la izquierda en la barra de herramientas de métodos abreviados de teclado para ver más teclas.



Para usar una combinación de teclas que incluya la tecla Control de Windows, seleccione la tecla Ctrl de la barra de herramientas de métodos abreviados de teclado (o, si está utilizando un dispositivo táctil, el teclado en pantalla). Al seleccionar la tecla Ctrl, su color cambia a azul. En este caso, cualquier otra tecla que seleccione se interpreta como una combinación de teclas que incluye la tecla Control.

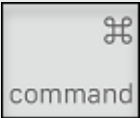


Seleccione la tecla Ctrl de nuevo para liberarla. Por ejemplo, para utilizar el método abreviado de teclado Ctrl+F, seleccione la tecla Ctrl en la barra de herramientas de acceso directo y, a continuación, pulse la tecla f. Seleccione la tecla Ctrl en la barra de herramientas de acceso directo de nuevo para liberar la tecla Control. Para utilizar métodos abreviados que incluyan las teclas Alt o Mayús, seleccione la tecla Alt o la tecla Mayús en la barra de herramientas de métodos abreviados de la misma manera. Puede utilizar la tecla Shift en la barra de herramientas de acceso directo solo para los métodos abreviados del teclado. Si utiliza un dispositivo táctil, esta tecla no afecta a las mayúsculas o minúsculas de las teclas que pulse en el teclado en pantalla.

Reasignación de las teclas de opción y comando de Mac

Si utilizas un dispositivo que ejecuta macOS o Mac OS X para conectarte a la AppStream versión 2.0, puedes reasignar las teclas Mac Option y Command del teclado.

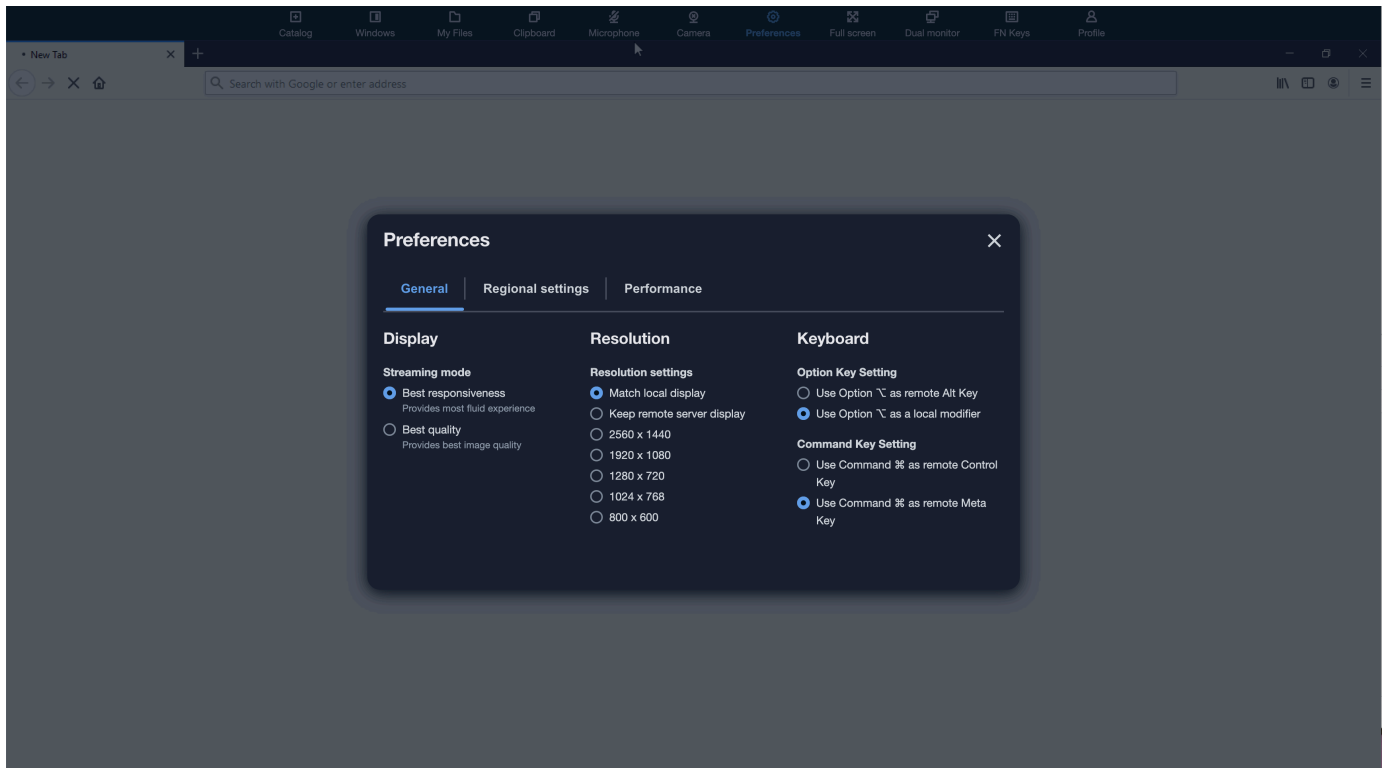
Una tecla modificadora modifica la acción de otra tecla cuando se utilizan ambas teclas a la vez. Puede utilizar una tecla modificadora junto con otra tecla para realizar una tarea, como imprimir. Una tecla meta es un tipo especial de tecla modificadora. Puede usar una tecla meta para cambiar temporalmente la función de otra tecla cuando al usar ambas teclas juntas.

Puede reasignar esta tecla de Mac	A esta tecla durante una sesión de streaming
Tecla de opción 	• Tecla Alt remota • Tecla modificadora local
Tecla de comando 	• Tecla de control remoto • Tecla meta remota

Sigue estos pasos para reasignar las teclas de opción y comando del Mac durante una sesión de streaming de la AppStream versión 2.0.

Para reasignar las teclas de opción y comando de Mac

1. Usa un navegador web para conectarte a la AppStream versión 2.0.
2. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el icono Configuración y selecciona Configuración del teclado.
3. Elija las opciones que correspondan a las teclas que desee reasignar.



Sigue estos pasos para reasignar las teclas de opción y comando de Mac en la AppStream versión 2.0 del navegador web Access v2.

Para reasignar las teclas de opción y comando de Mac en el navegador web AppStream 2.0, acceda a la versión 2

1. Utilice un navegador web para conectarse a la AppStream versión 2.0.
2. En el menú superior de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el menú Preferencias.
3. Seleccione General, Teclado y las opciones que correspondan a las teclas que desee reasignar.

Videoconferencias y audioconferencias

AppStream El audio y vídeo (AV) 2.0 en tiempo real redirige el vídeo de la cámara web local y la entrada de audio del micrófono a sesiones de streaming AppStream 2.0. De esta forma, puedes usar tus dispositivos locales para realizar videoconferencias y audioconferencias dentro de tu AppStream sesión de streaming 2.0.

Para usar una cámara web y un micrófono locales en una sesión de streaming AppStream 2.0

1. Conéctese a la AppStream versión 2.0 desde un navegador web basado en Chromium, incluidos Google Chrome y Microsoft Edge.

 Note

Los navegadores HTML5 compatibles más populares admiten la entrada de audio en una sesión AppStream 2.0, incluidos Chrome, Edge y Firefox.

 Note

Si tu navegador web no admite la entrada de vídeo o audio, las opciones no aparecerán en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0.

2. Configura los permisos de cámara y micrófono de tu navegador web para configurar los dispositivos predeterminados y permitir el acceso a la AppStream versión 2.0.

 Note

Para obtener información sobre cómo configurar Google Chrome, consulte [Usar la cámara y el micrófono](#).

3. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el icono Configuración y, a continuación, selecciona Activar cámara web. Para acceder a la AppStream versión 2.0 desde el navegador web, selecciona la opción Cámara en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0 (la opción se vuelve azul).

 Note

Si los iconos del micrófono o la cámara web no aparecen en el menú de configuración, póngase en contacto con el administrador de la AppStream versión 2.0. Es posible que su navegador web no admita la entrada de vídeo o audio, o que su administrador deba realizar tareas de configuración adicionales. Para obtener más información, consulte [the section called “Audio/vídeo en tiempo real”](#).

4. Según la configuración de su navegador web, es posible que se le pida que permita que su navegador web utilice la cámara. Seleccione Permitir para activar la cámara.
5. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el icono Configuración y, a continuación, selecciona Activar el micrófono. Para acceder a la AppStream versión 2.0 desde el navegador web, selecciona la opción Micrófono en la barra de herramientas AppStream 2.0 (la opción se vuelve azul).
6. Según la configuración de su navegador web, es posible que se le pida que permita que su navegador web utilice el micrófono. Seleccione Permitir para activar el micrófono.

Note

Si tiene más de una cámara web o un micrófono y desea cambiar los dispositivos que utiliza para la transmisión durante una sesión AppStream 2.0, debe borrar la URL del sitio web de la AppStream versión 2.0 en la configuración del navegador web y configurar los dispositivos predeterminados. A continuación, actualice el navegador o inicie una nueva sesión para que los cambios surtan efecto y repita los pasos anteriores para activar la cámara web y el micrófono.

Tabletas de dibujo

Las tabletas de dibujo, también conocidas como tabletas digitalizadoras, son dispositivos de entrada de equipos que le permiten dibujar con un lápiz óptico (lápiz). Con la AppStream versión 2.0, puedes conectar una tableta de dibujo, como una tableta de dibujo de Wacom, a tu ordenador local y utilizarla con tus aplicaciones de streaming.

A continuación, se presentan los requisitos y consideraciones para utilizar tabletas de dibujo con las aplicaciones de streaming.

- Para utilizar esta función, debe conectarse a la AppStream versión 2.0 únicamente a través de los navegadores Google Chrome o Mozilla Firefox, o mediante el [cliente AppStream 2.0](#).
- Las aplicaciones que transmite deben admitir la tecnología de Windows Ink. Para obtener más información, consulte [Interacciones del lápiz y Windows Ink en aplicaciones de Windows](#).
- En función de las aplicaciones de streaming que utilice, es posible que la tableta de dibujo requiera redirección USB para funcionar como se esperaba. Esto se debe a que algunas aplicaciones, como GIMP, requieren redirección USB para admitir la sensibilidad a la presión. Si este es el caso de sus aplicaciones de streaming, debe conectarse a la AppStream versión 2.0 mediante

el cliente AppStream 2.0 y compartir la tableta de dibujo con la sesión de transmisión. Para obtener información sobre cómo compartir dispositivos USB con la sesión de streaming, consulte [Dispositivos USB](#).

- Esta característica no es compatible con Chromebooks.

Para empezar a utilizar una tableta de dibujo durante las sesiones de streaming de aplicaciones, conecte la tableta de dibujo a su ordenador local mediante USB, comparta el dispositivo con la AppStream 2.0 si es necesario para detectar la sensibilidad a la presión y, a continuación, inicie una sesión de streaming AppStream 2.0. Puede utilizar un navegador web compatible o el cliente AppStream 2.0, si está instalado, para iniciar una sesión de streaming.

Desplazamiento relativo del ratón

De forma predeterminada, durante una sesión de streaming, la AppStream versión 2.0 transmite información sobre los movimientos del ratón mediante coordenadas absolutas y renderizando los movimientos del ratón de forma local. En el caso de las aplicaciones con uso intensivo de gráficos, como el software de diseño asistido por ordenador (CAD) o fabricación asistida por ordenador (CAM) o los videojuegos, el rendimiento del ratón mejora cuando se habilita el modo relativo del ratón. El modo relativo del ratón utiliza coordenadas relativas, que representan la distancia que ha recorrido el ratón desde el último fotograma, en lugar de los valores absolutos de las coordenadas x-y dentro de una ventana o pantalla. Al activar el modo relativo del ratón, la AppStream versión 2.0 renderiza los movimientos del ratón de forma remota.

Puede activar esta función durante una sesión de streaming de la AppStream versión 2.0 mediante una de las siguientes acciones:

- Windows: pulse Ctrl+Mayús+F8
- Mac: pulse Control+Opción+Alt+F8

Solución de problemas

Si se producen problemas al utilizar la AppStream versión 2.0, el identificador de sesión de la AppStream versión 2.0 puede ayudar al administrador a solucionar los problemas. En esta sección se describe cómo encontrar el ID de sesión.

El ID de sesión se crea cuando se solicita una sesión de streaming. El identificador de sesión y demás información utilizada por la AppStream versión 2.0 se almacenan en la ubicación de

almacenamiento de la sesión de su navegador. Puede utilizar las herramientas para desarrolladores que están disponibles para la interfaz del navegador para encontrar esta ubicación.

Para obtener información acerca de las herramientas para desarrolladores que están disponibles para navegadores web comunes, consulte los siguientes recursos:

- [Ayuda para desarrolladores de Apple Safari: pestaña de almacenamiento](#)
- [Consulta y edita el almacenamiento de sesiones con Chrome DevTools](#)
- [Herramientas para desarrolladores de Firefox: Almacenamiento local/Almacenamiento de sesión](#)
- [Herramientas para desarrolladores de Microsoft Edge \(Chromium\)](#)
- [Herramientas para desarrolladores de Microsoft Edge \(EdgeHTML\)](#)

Una vez que hayas localizado las herramientas para desarrolladores de tu navegador, busca el almacenamiento de sesiones para el sitio web AppStream 2.0. El dominio del sitio web es `https://appstream2.<aws-region>.aws.amazon.com`. Amplíe el dominio y elija `SessionStorage.as2.SessionData`. El ID de sesión se almacena en la clave ID de sesión.

AppStream Aplicación cliente 2.0 para Windows

La siguiente información le ayuda a utilizar el cliente AppStream 2.0 para Windows para conectarse a la AppStream versión 2.0 y transmitir aplicaciones.

Contenido

- [Características](#)
- [Requisitos](#)
- [Configuración para Windows](#)
- [Conectarse a AppStream 2.0 en un cliente de Windows](#)
- [Monitores](#)
- [Dispositivos USB](#)
- [Acceso a archivos locales](#)
- [Redireccionamiento de impresora](#)
- [Videoconferencias y audioconferencias](#)
- [Tabletas de dibujo](#)

- [Desplazamiento relativo del ratón](#)
- [Registro](#)
- [Solución de problemas](#)
- [AppStream Notas de la versión 2.0 para clientes](#)

Características

El cliente AppStream 2.0 para Windows es una aplicación que se instala en un PC con Windows. Esta aplicación proporciona funciones adicionales que no están disponibles al acceder a la AppStream versión 2.0 mediante un navegador web. Por ejemplo, el cliente AppStream 2.0 le permite hacer lo siguiente:

- Utilizar más de dos monitores o resolución 4K.
- Utilice sus dispositivos USB con aplicaciones transmitidas a través de la AppStream versión 2.0.
- Acceder a sus unidades y carpetas locales durante las sesiones de streaming.
- Redirigir los trabajos de impresión desde su aplicación de streaming a una impresora que esté conectada a su equipo local.
- Utilizar su cámara web local para realizar videoconferencias y audioconferencias dentro de sus sesiones de streaming.
- Usar los métodos abreviados de teclado en las sesiones de streaming
- Interactuar con las aplicaciones de streaming remoto de la misma manera que interactúa con las aplicaciones instaladas localmente.

Requisitos

El cliente AppStream 2.0 para Windows debe estar instalado en un equipo que cumpla los siguientes requisitos:

- Sistema operativo: Windows 10 (32 bits o 64 bits), Windows 11 (64 bits)
- Microsoft Visual C++ 2019 Redistribuible o posterior para el cliente AppStream 2.0, versión 1.1.1066 y superior. Para obtener información sobre los paquetes redistribuibles de Visual C++ más recientes para Visual Studio 2015, 2017 y 2019, consulte [The latest supported Visual C++ downloads](#) en la documentación de soporte técnico de Microsoft.
- RAM: 2 GB como mínimo

- Espacio en el disco duro: 200 MB como mínimo

Además, para instalar el controlador USB AppStream 2.0 para que sea compatible con los controladores USB, debe disponer de derechos de administrador local en su PC.

Configuración para Windows

Realice estos pasos para instalar el cliente.

1. En el PC en el que desee instalar el cliente AppStream 2.0, descargue la aplicación del cliente AppStream 2.0 para Windows desde [los clientes compatibles con AppStream 2.0](#).
2. Desplácese hasta la ubicación en la que descargó el archivo .exe de la aplicación y, a continuación, haga doble clic en el archivo para comenzar la instalación.

Important

Póngase en contacto con el administrador de red si no ocurre nada al hacer doble clic en el archivo o si aparece un mensaje de error. Es posible que su organización esté utilizando un software antivirus que impida la ejecución del programa de instalación del cliente AppStream 2.0.

3. El asistente de instalación muestra enlaces al acuerdo con el AWS cliente, las condiciones del AWS servicio y el aviso de AWS privacidad, así como a los avisos de terceros. Revise esta información y, a continuación, elija Siguiente.
4. En la página de diagnóstico del cliente, para permitir que el cliente AppStream 2.0 cargue automáticamente los registros del dispositivo para ayudar a solucionar problemas, mantenga seleccionado el registro del cliente y, a continuación, seleccione Siguiente.
5. En la página de componentes opcionales, para permitir que sus dispositivos USB se utilicen con aplicaciones de streaming, active la casilla de verificación Controlador USB AppStream 2.0 Client y, a continuación, elija Finalizar.
6. Si se abre el asistente de configuración del asistente para controladores USB AppStream 2.0, seleccione Instalar.
7. Si el control de cuentas de usuario le pregunta si desea permitir que la aplicación realice cambios en el dispositivo, elija Sí.
8. Cuando un mensaje le notifique que se ha completado la instalación del controlador USB, elija Cerrar.

Se abre la página de inicio de sesión de la AppStream versión 2.0. Para obtener información sobre cómo conectarse a la AppStream versión 2.0 e iniciar una sesión de streaming de aplicaciones, consulte [Conéctese a AppStream 2.0](#).

Conectarse a AppStream 2.0 en un cliente de Windows

Una vez instalado el cliente AppStream 2.0 para Windows en su PC, podrá utilizarlo para conectarse a la AppStream versión 2.0.

Temas

- [AppStream Modos de conexión de cliente 2.0](#)
- [Conéctese a AppStream 2.0](#)
- [Cómo cambiar los modos de conexión AppStream 2.0](#)

AppStream Modos de conexión de cliente 2.0

El cliente AppStream 2.0 ofrece dos modos de conexión: modo de aplicación nativa y modo clásico. El modo de conexión que elija determina las opciones disponibles durante la transmisión de aplicaciones y cómo funciona y se muestra la transmisión de aplicaciones. Además, la vista de escritorio también está disponible si el administrador la ha habilitado.

Modo de aplicación nativa

El modo de aplicación nativa le permite trabajar con aplicaciones de streaming remotas de la misma manera que con aplicaciones instaladas en su equipo local.

Cuando se conecta a la AppStream versión 2.0 en el modo de aplicación nativa, se abre la ventana del iniciador de aplicaciones AppStream 2.0 y muestra la lista de aplicaciones que están disponibles para su transmisión. Al abrir una aplicación de streaming en este modo, la ventana del lanzador de aplicaciones AppStream 2.0 permanece abierta y la aplicación se abre en su propia ventana. Durante la sesión de streaming, la aplicación de streaming remota funciona de la misma manera que una aplicación instalada localmente. El icono de la aplicación se muestra en la barra de tareas del equipo local, del mismo modo que los iconos de las aplicaciones locales. A diferencia de los iconos de las aplicaciones locales, los iconos de las aplicaciones de streaming en el modo de aplicación nativo incluyen el logotipo AppStream 2.0.

Durante su sesión de streaming AppStream 2.0, puede cambiar rápidamente entre las aplicaciones instaladas localmente y las aplicaciones de transmisión remota haciendo clic en el icono de la barra

de tareas de la aplicación remota o local con la que desee trabajar. También puedes cambiar los modos de conexión AppStream 2.0. Si desea trabajar en modo clásico en su lugar, puede cambiar del modo de aplicación nativa al modo clásico.

Modo clásico

Cuando utiliza el modo de aplicación clásico, trabaja con aplicaciones de streaming remoto en la ventana de sesión AppStream 2.0. Si el administrador ha puesto a su disposición más de una aplicación, puede abrir varias aplicaciones durante la sesión. Todas las aplicaciones que abra se muestran en la misma ventana de sesión AppStream 2.0.

Cuando se conecta a la AppStream versión 2.0 en el modo clásico, se abre la ventana del iniciador de aplicaciones AppStream 2.0 y muestra la lista de aplicaciones disponibles para su reproducción en streaming. Al abrir una aplicación de streaming en este modo, la ventana del iniciador de aplicaciones se cierra y la aplicación se abre en la ventana de sesión AppStream 2.0.

Si el administrador no ha deshabilitado el modo de aplicación nativa, puede cambiar del modo clásico al modo de aplicación nativa. Para obtener más información, consulte [Cómo cambiar los modos de conexión AppStream 2.0](#).

Vista de escritorio

Cuando te conectas a la AppStream versión 2.0 y seleccionas la vista de escritorio, la AppStream versión 2.0 proporciona una vista de escritorio estándar de Windows para tu sesión de streaming. Los iconos de las aplicaciones que están disponibles para su retransmisión aparecen en el escritorio de Windows. Además, la barra de herramientas AppStream 2.0, que permite configurar los ajustes de la sesión de streaming, aparece en la zona superior izquierda de la ventana de la sesión de streaming.

Conéctese a AppStream 2.0

Siga estos pasos para conectarse a la AppStream versión 2.0 e iniciar una sesión de streaming de aplicaciones.

1. Si el administrador requiere que inicie sesión primero a través de la página de inicio de sesión de su organización, complete las tareas de este paso, continúe en el paso 3.

Si el administrador no requiere que inicie sesión a través de la página de inicio de sesión de su organización, omita las tareas de este paso y continúe en el paso 2.

- a. Vaya a la página de inicio de sesión de su organización e introduzca las credenciales de su dominio cuando se le pida.
 - b. Después de iniciar sesión, se le redirigirá al portal AppStream 2.0, que muestra una o más aplicaciones que están disponibles para su sesión de streaming AppStream 2.0. La vista de escritorio también está disponible si el administrador la ha habilitado.
 - c. Elija una aplicación o, si está disponible, la vista de escritorio.
2. Si el administrador no requiere que inicie sesión primero a través de la página de inicio de sesión de su organización, complete los siguientes pasos para iniciar el cliente AppStream 2.0:
 - a. En el equipo local donde esté instalado el cliente AppStream 2.0, en la parte inferior izquierda de la pantalla, elija el icono de búsqueda de Windows en la barra de tareas e introdúzcalo **AppStream** en el cuadro de búsqueda.
 - b. En los resultados de la búsqueda, selecciona Amazon AppStream para iniciar el cliente AppStream 2.0.
 - c. En la página de inicio de sesión del cliente AppStream 2.0, puede elegir si desea utilizar el cliente en el modo de aplicación nativa o en el modo clásico.
 - Para utilizar el modo de aplicación nativa, mantenga activada la casilla de verificación Iniciar en modo de aplicación nativa.
 - Para utilizar el modo clásico, desactive la casilla de verificación Iniciar en modo de aplicación nativa.
 - d. Haga una de estas dos operaciones:
 - Si la página de inicio de sesión del cliente viene rellena previamente con una dirección web (URL), elija Conectar.
 - Si la página de inicio de sesión del cliente no viene rellena previamente con una URL, introduzca la URL que el administrador de la AppStream versión 2.0 proporcionó para la versión AppStream 2.0 y, a continuación, seleccione Connect. Si no sabe la URL, póngase en contacto con su administrador.
 - e. Transcurridos unos instantes, se abre el portal AppStream 2.0, que muestra una o más aplicaciones que están disponibles para tu sesión de streaming AppStream 2.0. La vista de escritorio también está disponible si el administrador la ha habilitado.
 - f. Elija una aplicación o, si está disponible, la vista de escritorio.
3. En función de la configuración de autenticación que haya habilitado el administrador de la AppStream versión 2.0, después de elegir una aplicación o una vista de escritorio, es posible

que se le pida que introduzca las credenciales de dominio de Active Directory para iniciar sesión en la AppStream versión 2.0. En este caso, realice una de las siguientes opciones:

- Si su organización ha habilitado la autenticación por contraseña, introduzca la contraseña del dominio de Active Directory y, a continuación, seleccione Iniciar sesión con contraseña.
- Si su organización ha habilitado la autenticación con tarjeta inteligente, seleccione Elegir una tarjeta inteligente, siga las instrucciones para elegir el certificado de tarjeta inteligente, introduzca el PIN de la tarjeta inteligente y, a continuación, elija Iniciar sesión con tarjeta inteligente.
- Si su organización ha habilitado ambos métodos de autenticación, introduzca la contraseña de su dominio de Active Directory y elija Iniciar sesión con contraseña, o seleccione Elegir una tarjeta inteligente y siga las instrucciones para completar el inicio de sesión con tarjeta inteligente.

Cómo cambiar los modos de conexión AppStream 2.0

Si el administrador no ha deshabilitado el modo de aplicación nativa para las sesiones de streaming, puede cambiar entre el modo de aplicación nativa y el modo clásico.

Para cambiar del modo de aplicación nativa al modo clásico

1. En la parte superior izquierda de la ventana del iniciador de aplicaciones AppStream 2.0, selecciona el icono de Configuración y, a continuación, selecciona Cambiar al modo clásico.
2. Al cambiar al modo clásico, la ventana del iniciador de aplicaciones se cierra y se abre la ventana de la sesión AppStream 2.0. Cualquier aplicación que esté transmitiendo en modo de aplicación nativo se abrirá en la ventana de sesión AppStream 2.0.

Realice estos pasos para cambiar del modo clásico al modo de aplicación nativa.

Para cambiar del modo clásico al modo de aplicación nativa

1. En la parte superior izquierda de la ventana de la sesión AppStream 2.0, selecciona el icono de Configuración y, a continuación, selecciona Cambiar al modo de aplicación nativa.
2. Al cambiar del modo clásico al modo de aplicación nativo, la ventana de la sesión AppStream 2.0 se cierra y se abre la ventana del Lanzador de aplicaciones AppStream 2.0. Cualquier aplicación que esté transmitiendo en modo clásico se abre en una ventana independiente.

Monitores

Monitores y resolución de pantalla

AppStream La versión 2.0 admite el uso de varios monitores durante las sesiones de streaming, incluidos los monitores con diferentes resoluciones. Para garantizar una experiencia de streaming óptima, recomendamos que configure la escala de visualización de sus monitores al 100 por ciento si usa varios monitores.

El cliente AppStream 2.0 admite varios monitores con las siguientes resoluciones de pantalla:

- Varios monitores (resolución de hasta 2K): hasta 4 monitores con una resolución de pantalla máxima de 2560 x 1600 píxeles por monitor
- Varios monitores (resolución 4K): hasta 2 monitores con una resolución de pantalla máxima de 4096 x 2160 píxeles por monitor

Note

Si está conectado a una sesión de streaming AppStream 2.0 mediante el modo de aplicación nativo, puede utilizar monitores con una resolución de hasta 2K. Si utilizas monitores de mayor resolución, el cliente AppStream 2.0 vuelve al modo clásico. En este caso, la vista de transmisión en modo clásico AppStream 2.0 ocupa 2 K de la pantalla y la parte restante de la pantalla es negra.

Uso de varios monitores

Cuando utilice varios monitores, puede elegir entre las siguientes opciones:

- Ampliar a pantalla completa en un único monitor
- Ampliar a pantalla completa en todos los monitores
- Ampliar a pantalla completa en los monitores seleccionados

Ampliar a pantalla completa en un único monitor

Puede ampliar a pantalla completa solo en el monitor actual si hay varios monitores conectados a su ordenador local. Para habilitar esta característica, siga los pasos que se describen a continuación:

1. En la barra de herramientas situada en la parte superior de la ventana, elija el icono de pantalla completa (cruce de flecha).
2. En el menú desplegable, elija En un solo monitor.

Ampliar a pantalla completa en todos los monitores

Puede ampliar la visualización de una sesión en todos los monitores a pantalla completa con plena resolución. La visualización ampliada coincide con el diseño de la pantalla física y las resoluciones de pantalla. Por ejemplo, hay tres monitores conectados a su ordenador local. El servidor amplía la pantalla durante una sesión a los tres monitores y ajusta a las resoluciones de pantalla específicas de la pantalla.

Para habilitar esta característica, siga los pasos que se describen a continuación:

1. En la barra de herramientas situada en la parte superior de la ventana, elija el icono de pantalla completa (cruce de flecha).
2. En el menú desplegable, elija En todos los monitores.

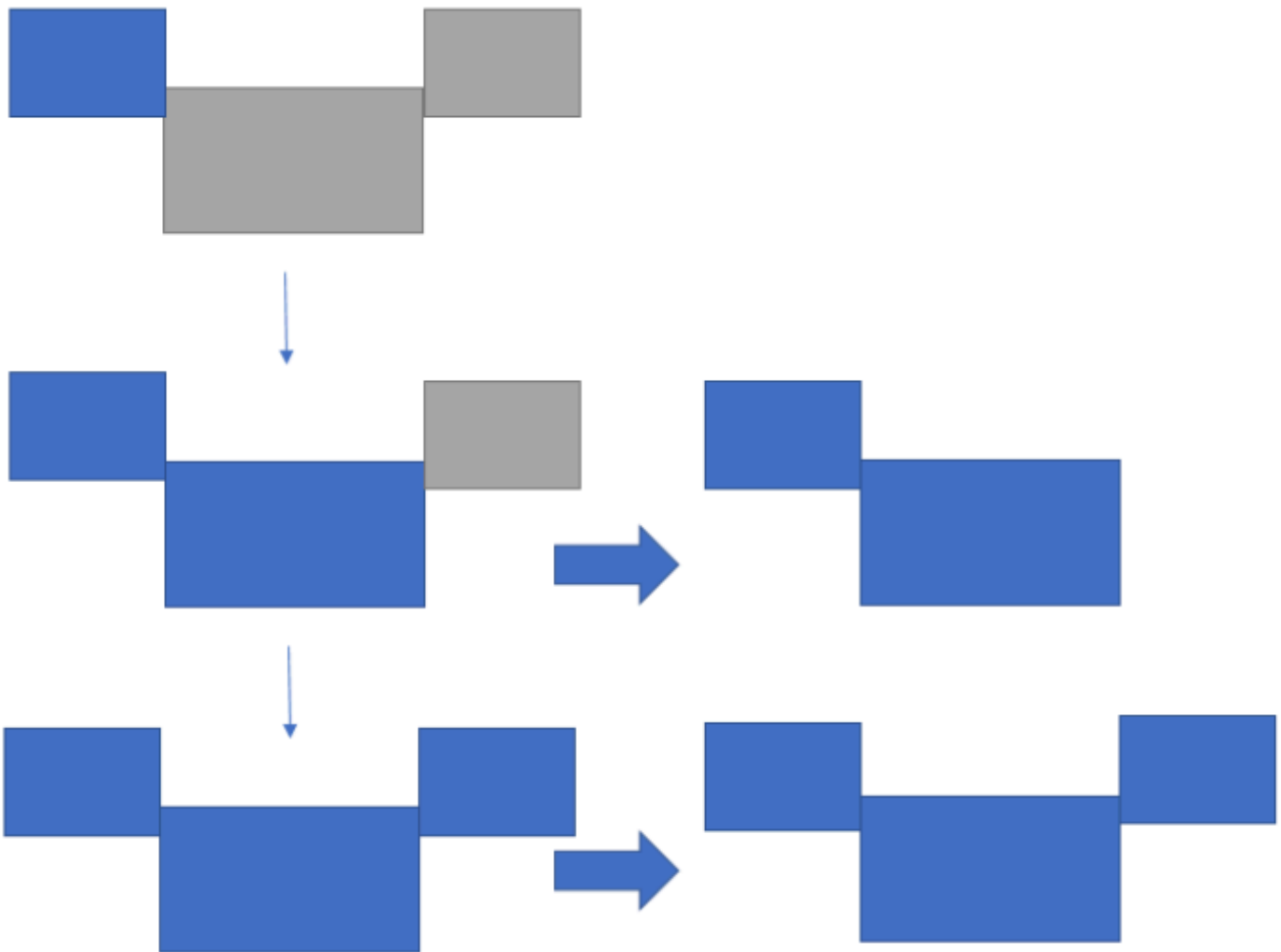
Ampliar a pantalla completa en monitores seleccionados

Si hay tres o más monitores conectados, la AppStream versión 2.0 también puede extender la pantalla completa a una selección de los monitores disponibles. Si los monitores seleccionados no pueden funcionar a pantalla completa, aparecerá un mensaje de error y tendrá que volver a realizar el procedimiento. En la configuración de pantalla, los monitores seleccionados deben estar adyacentes o compartiendo un lado.

A continuación se muestran ejemplos de ubicación de monitores adyacentes. Si los monitores no están configurados de forma adyacente en la configuración de pantalla de Windows, debe salir de la AppStream versión 2.0 y cambiar la configuración de pantalla en el equipo local.

Note

Los cuadros azules son monitores AppStream compatibles con la versión 2.0 y los cuadros grises son otros monitores.

Examples of adjacent monitor placement*Examples of nonadjacent monitor placement*

Para habilitar esta característica, siga los pasos que se describen a continuación:

1. En la barra de herramientas situada en la parte superior de la ventana, elija el icono de pantalla completa (cruce de flecha).
2. En el menú desplegable, elija En los monitores seleccionados.
3. Aparecerá la ventana En los monitores seleccionados, en la que se mostrará el monitor actual. Seleccione los monitores que desea que muestren DCV a pantalla completa y elija Aplicar.

Dispositivos USB

Con ciertas excepciones, se requiere la redirección USB para que el cliente AppStream 2.0 sea compatible con dispositivos USB. Si un dispositivo requiere la redirección USB, debes compartir el dispositivo con AppStream 2.0 cada vez que inicies una nueva sesión de streaming.

Temas

- [Cómo utilizar una tarjeta inteligente durante una sesión de streaming](#)
- [Cómo compartir un dispositivo USB con 2.0 AppStream](#)

Cómo utilizar una tarjeta inteligente durante una sesión de streaming

Según la configuración de autenticación que haya habilitado su administrador, es posible que necesite usar una tarjeta inteligente para la autenticación durante una sesión de transmisión AppStream 2.0. Por ejemplo, si abre un navegador durante la sesión de streaming y navega hasta un sitio interno de la organización que requiere la autenticación con tarjeta inteligente, debe introducir las credenciales de la tarjeta inteligente.

De forma predeterminada, la redirección de tarjetas inteligentes está habilitada para las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, lo que significa que puede utilizar el lector de tarjetas inteligentes que está conectado a su equipo local sin compartirlo con la AppStream versión 2.0. Durante la sesión de streaming, el lector de tarjetas inteligentes y la tarjeta inteligente estarán disponibles para que los utilice con aplicaciones locales y con aplicaciones de streaming.

Si el administrador ha deshabilitado la redirección de tarjetas inteligentes, debe compartir el lector de tarjetas inteligentes con AppStream 2.0. Para obtener más información, consulte la siguiente sección.

Cómo compartir un dispositivo USB con 2.0 AppStream

Si utiliza una tableta de dibujo, es posible que no sea necesaria la redirección USB para utilizarla con la AppStream versión 2.0. Sin embargo, si está transmitiendo una aplicación como el Programa de Manipulación de Imágenes (GIMP) de GNU, que requiere la redirección USB para soportar la

sensibilidad a la presión, debe compartir su tableta de dibujo con la versión 2.0. AppStream Para obtener información sobre tabletas de dibujo, consulte [Tabletas de dibujo](#).

Para compartir un dispositivo USB con 2.0 AppStream

1. Usa el cliente AppStream 2.0 para iniciar una sesión de streaming.
2. En el área superior izquierda, seleccione el icono Configuración y después Dispositivos USB.
3. Si el dispositivo USB está conectado al equipo, aparecerá su nombre en el cuadro de diálogo. Si no se detecta el dispositivo USB, póngase en contacto con el administrador de la AppStream versión 2.0 para obtener ayuda.
4. Pulse la tecla de alternancia Compartir situada junto al nombre del dispositivo USB que desea compartir con la sesión de streaming.

De este modo, el dispositivo USB estará disponible para utilizarse con las aplicaciones de streaming.

 Important

Los dispositivos USB no se pueden utilizar simultáneamente en las aplicaciones locales y remotas. Por lo tanto, si comparte un dispositivo USB con una sesión de streaming, no podrá compartirlo con las aplicaciones del equipo local. Para utilizar el dispositivo USB en el equipo local, pulse la tecla de alternancia Compartir situada junto al nombre del dispositivo USB que desea utilizar localmente. De este modo, deshabilitará el uso compartido con la sesión de streaming.

5. También puede habilitar el dispositivo USB de forma que se conecte automáticamente cuando se inicie una nueva sesión de streaming. Para ello, seleccione la opción situada junto a la tecla de alternancia del dispositivo USB que desea conectar. Después de habilitar esta opción, cuando comience la siguiente sesión de streaming, el dispositivo USB se conectará automáticamente.

Acceso a archivos locales

AppStream La redirección de archivos 2.0 le permite acceder a los archivos de su ordenador local desde su sesión de streaming AppStream 2.0. Para usar la redirección de archivos, abra el cliente AppStream 2.0, conéctate a una sesión de streaming y elige las unidades y carpetas que quieres compartir. Después de compartir una unidad o carpeta local, puede acceder a todos los archivos de

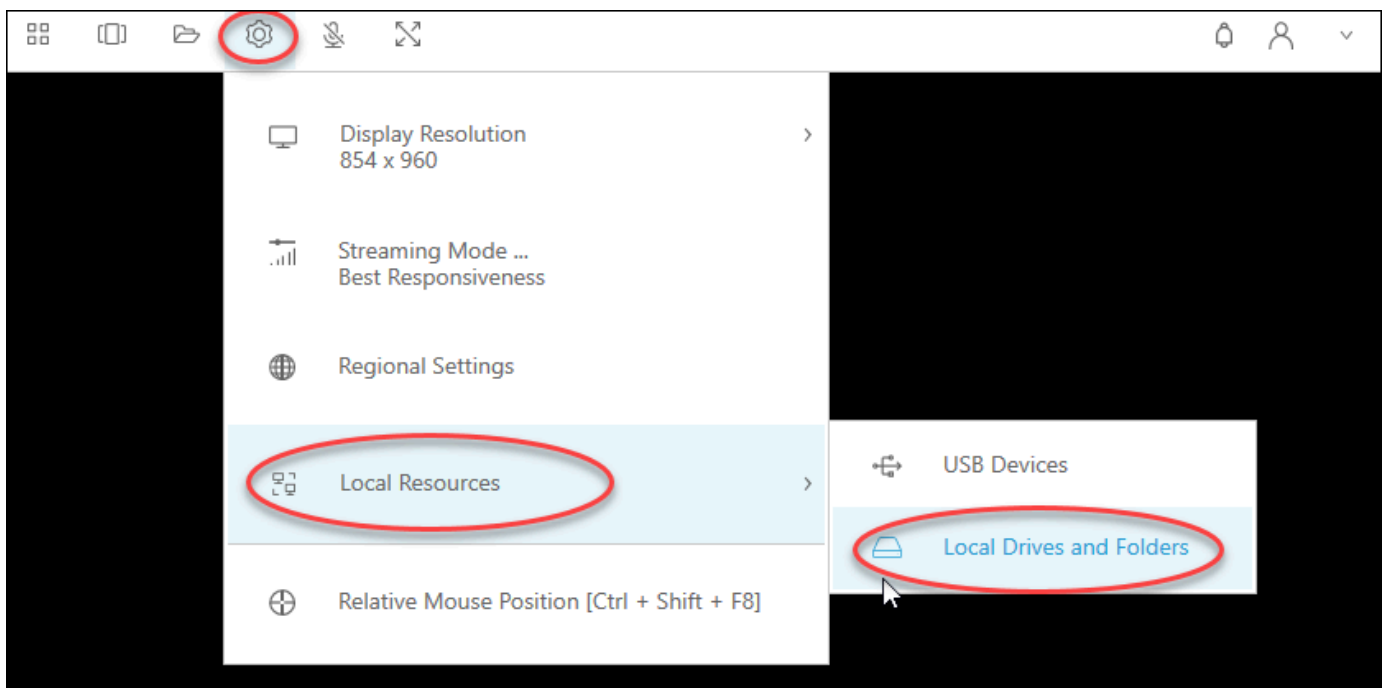
la carpeta o unidad compartida desde la sesión de streaming. Puede dejar de compartir las unidades y carpetas locales en cualquier momento.

Important

Para utilizar la redirección de archivos AppStream 2.0, debe tener el cliente AppStream 2.0 instalado en su equipo local. La redirección de archivos no está disponible cuando se conecta a la AppStream versión 2.0 mediante un navegador web.

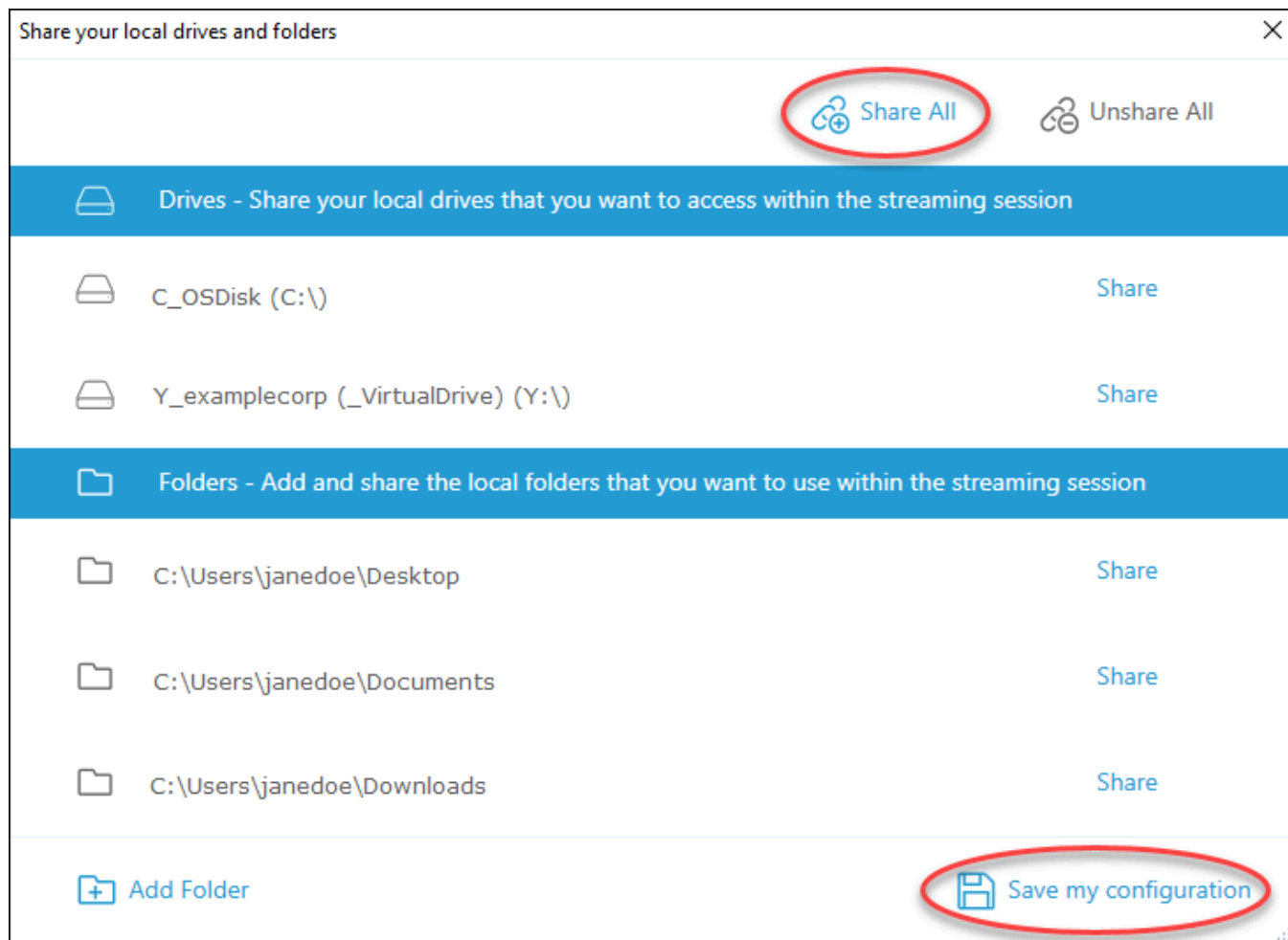
Para compartir unidades y carpetas locales

1. Abra el cliente AppStream 2.0 y conéctese a una sesión de streaming.
2. En la sesión AppStream 2.0, en la zona superior izquierda, selecciona el icono de Configuración y, a continuación, selecciona Recursos locales, Unidades locales y carpetas.

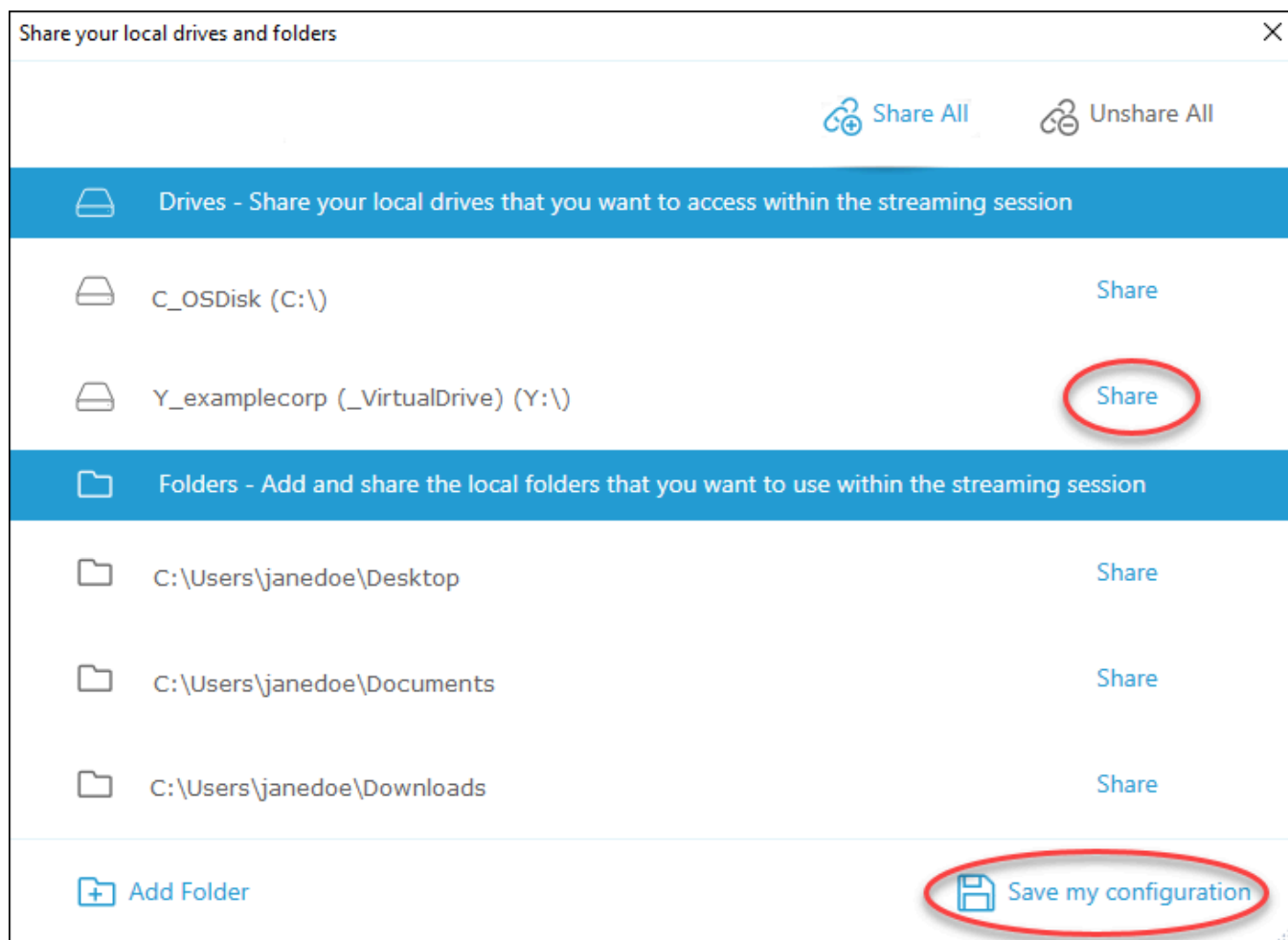


En el cuadro de diálogo Compartir las unidades y carpetas locales, se muestran las unidades y carpetas que el administrador ha puesto a su disposición para que las comparta. Puede compartir todas las unidades y carpetas, unidades y carpetas concretas o solo una. También puede añadir sus propias unidades y carpetas. Para compartir unidades y carpetas, realice una de las siguientes operaciones:

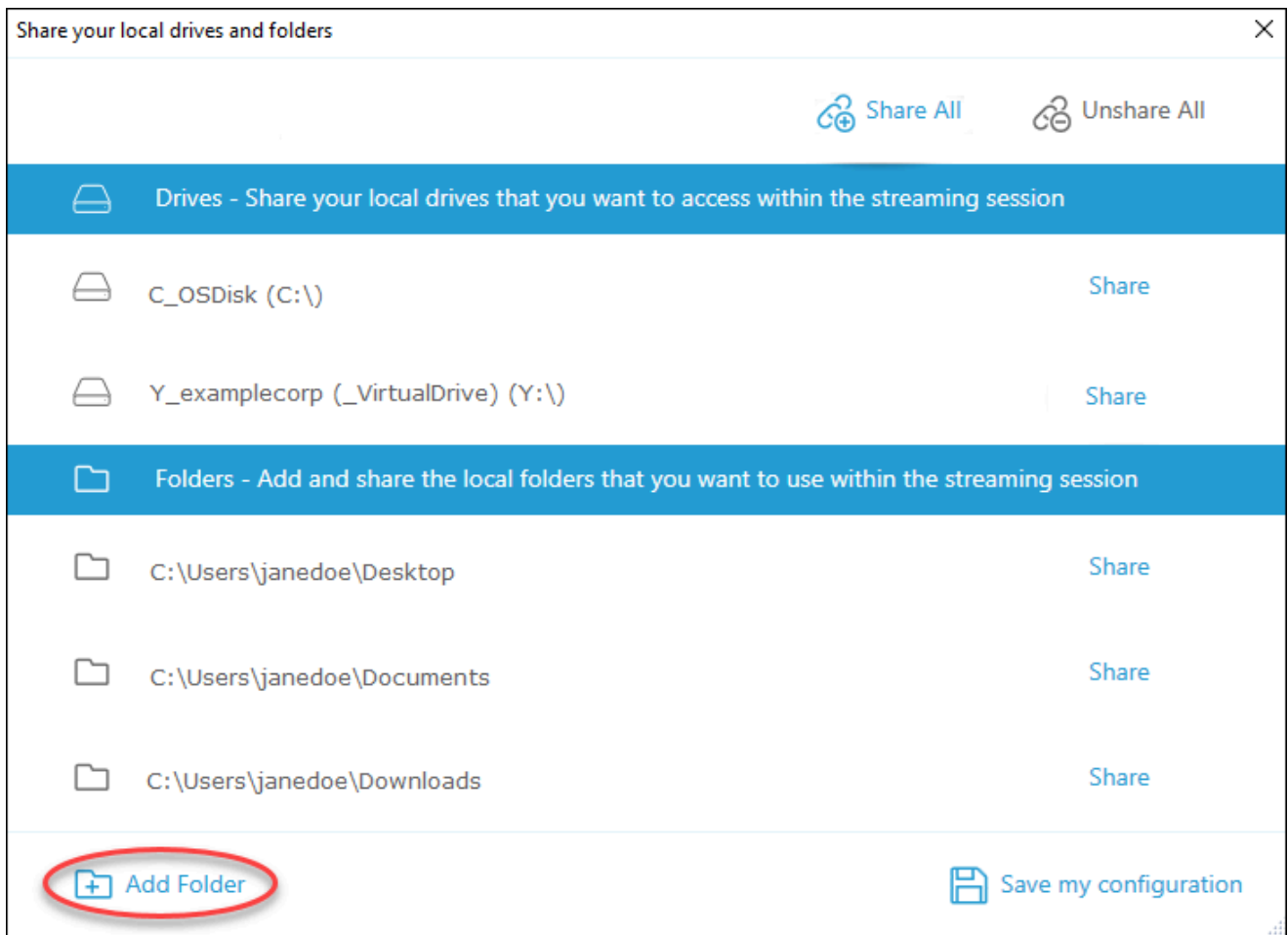
- Para compartir todas las unidades y carpetas locales que se muestran en el cuadro de diálogo Compartir unidades y carpetas locales, elija Compartir todo. Para aplicar los cambios a futuras sesiones de streaming, elija Guardar mi configuración.



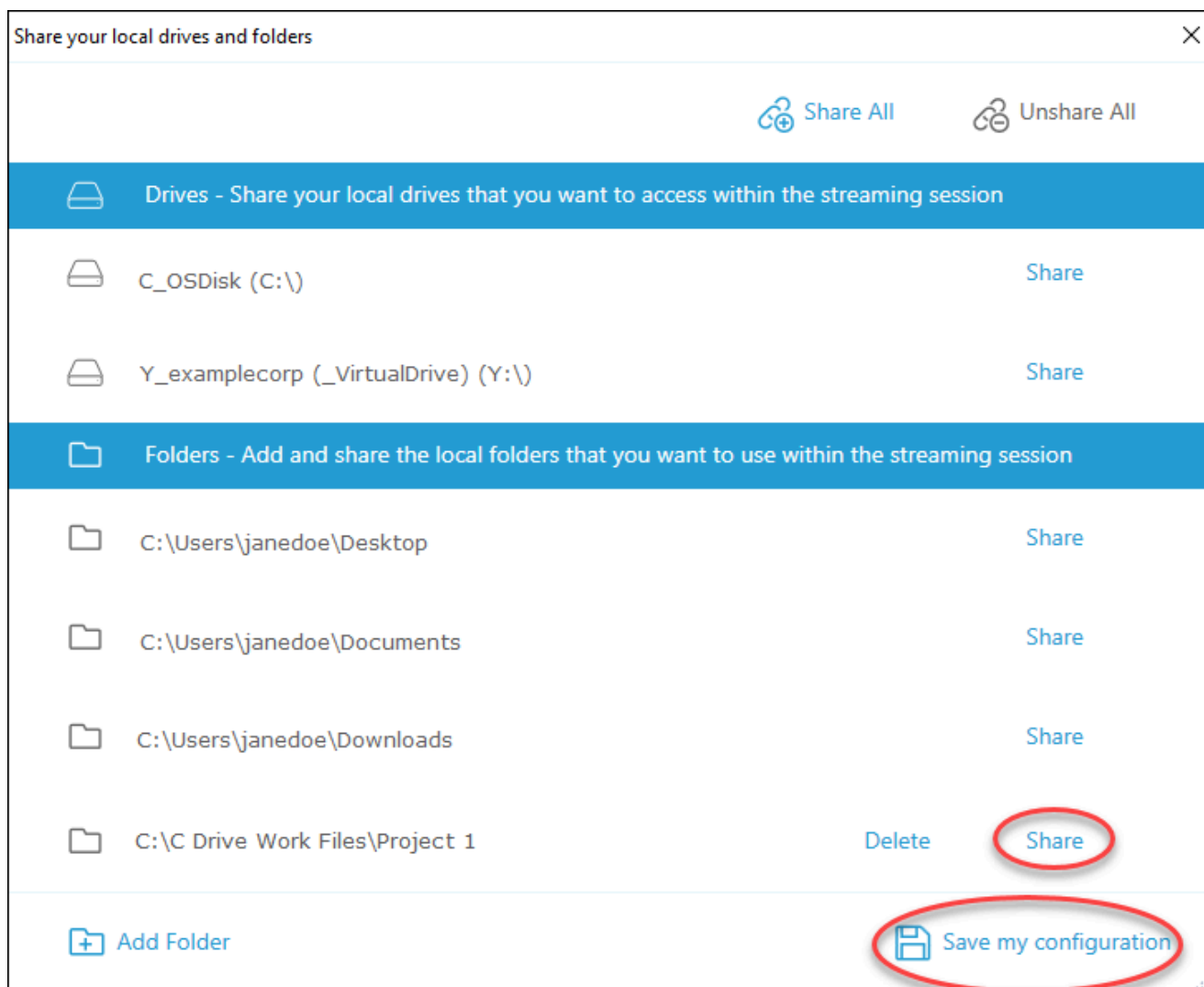
- Para compartir una unidad o carpeta local concreta, seleccione la unidad o carpeta a la que desea acceder y elija Compartir, Guardar la configuración. Para compartir otra unidad o carpeta local, repita estos pasos según sea necesario.



- Si la unidad o carpeta local que desea compartir no se muestra, puede agregarla. Por ejemplo, es posible que el administrador ponga a su disposición toda la unidad C local para que la comparta. Sin embargo, es posible que solo deba acceder a una carpeta específica de dicha unidad. En este caso, puede agregar la carpeta que necesita y compartir solo dicha carpeta. Para elegir una carpeta, haga lo siguiente:
 - En el cuadro de diálogo Compartir las unidades y carpetas locales, elija Agregar carpeta.



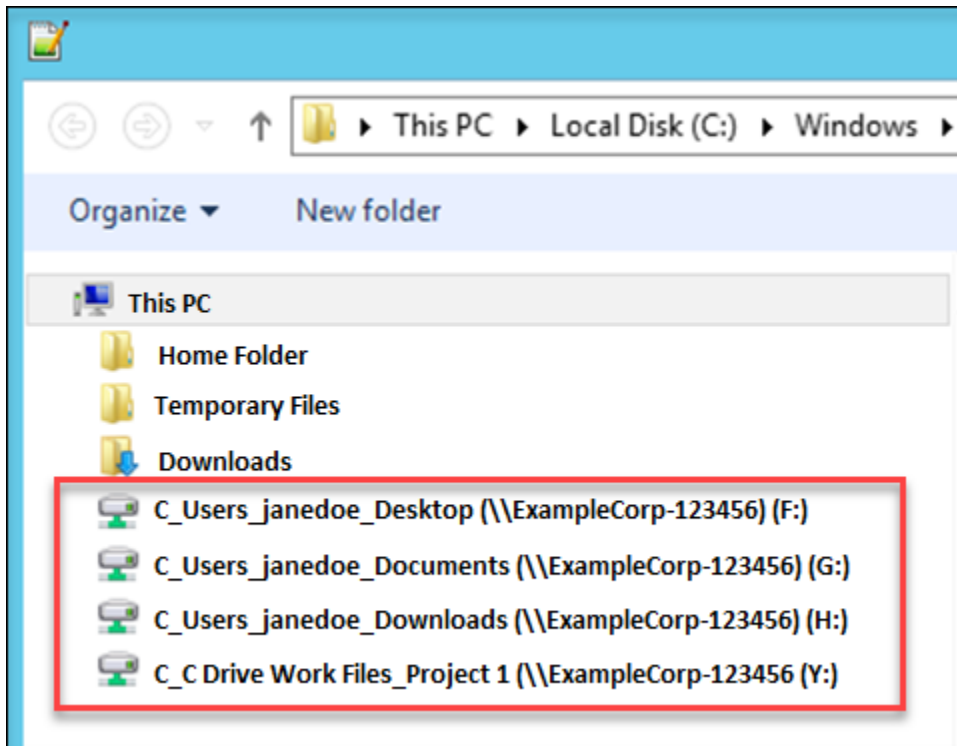
- Vaya a la carpeta que desea compartir y elija Aceptar.
- La carpeta seleccionada ya está disponible para compartirla. Seleccione la carpeta y elija Compartir, Guardar la configuración. Para añadir otra unidad o carpeta local, repita estos pasos según sea necesario.



Después de compartir una unidad o carpeta local, realice los siguientes pasos para acceder a los archivos de la carpeta o unidad compartida desde la sesión de streaming.

Para acceder a los archivos de una unidad o carpeta local compartida

1. Abre el cliente AppStream 2.0 y conéctate a una sesión de streaming.
2. En tu sesión AppStream 2.0, abre la aplicación que quieras usar.
3. Desde la interfaz de la aplicación, elija Abrir archivo y busque el archivo al que desea acceder. En la siguiente captura de pantalla se muestra cómo aparecen las unidades y carpetas locales compartidas en el cuadro de diálogo de navegación de Notepad++ de Jane Doe durante la búsqueda de un archivo.



En el cuadro de diálogo de navegación, las rutas correspondientes a las unidades y carpetas compartidas se muestran en el cuadro rojo. Las rutas aparecen con barras diagonales invertidas sustituidas por guiones bajos. Al final de cada ruta aparece el nombre del ordenador de Jane, ExampleCorp -123456, y una letra de unidad.

4. Cuando haya terminado de usar el archivo, utilice el comando Guardar archivo o Guardar archivo como para guardarlo en la ubicación que desee.

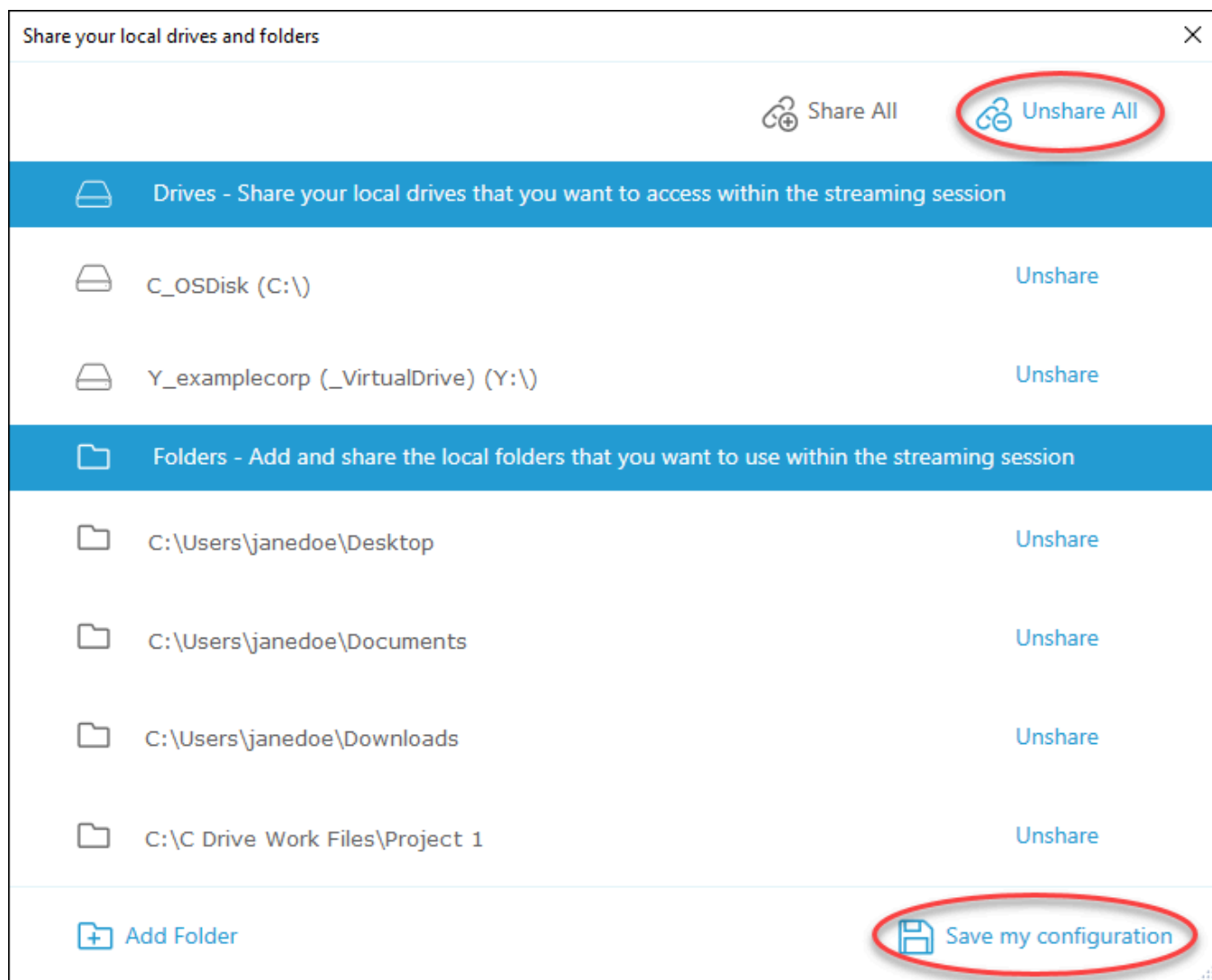
Si desea dejar de compartir una unidad o carpeta local, siga los siguientes pasos.

Para dejar de compartir unidades y carpetas locales

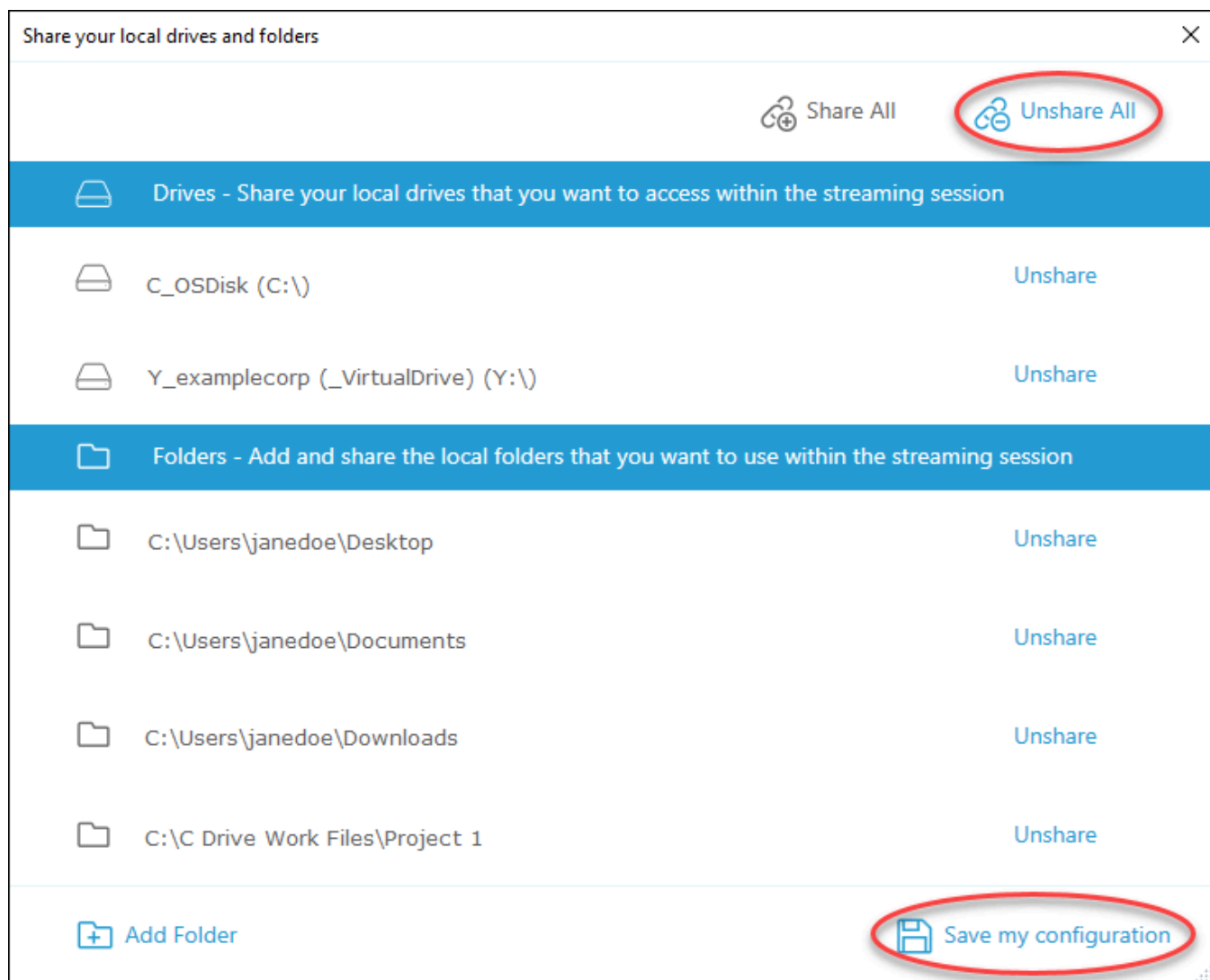
1. Abre el cliente AppStream 2.0 y conéctate a una sesión de streaming.
2. En la sesión AppStream 2.0, en la zona superior izquierda, selecciona el icono de Configuración y, a continuación, selecciona Recursos locales, Unidades locales y carpetas.

En el cuadro de diálogo Compartir las unidades y carpetas locales, se muestran las unidades y carpetas que el administrador ha puesto a su disposición para que las comparta y las que usted haya añadido, en su caso. Para dejar de compartir una o varias unidades y carpetas locales, realice una de las siguientes operaciones:

- Para dejar de compartir todas las carpetas y unidades locales compartidas, elija Dejar de compartir todo, Guardar la configuración.



- Para dejar de compartir una unidad o carpeta local compartida concreta, seleccione la unidad o carpeta y elija Dejar de compartir, Guardar la configuración. Para dejar de compartir otra unidad o carpeta local, repita estos pasos según sea necesario.



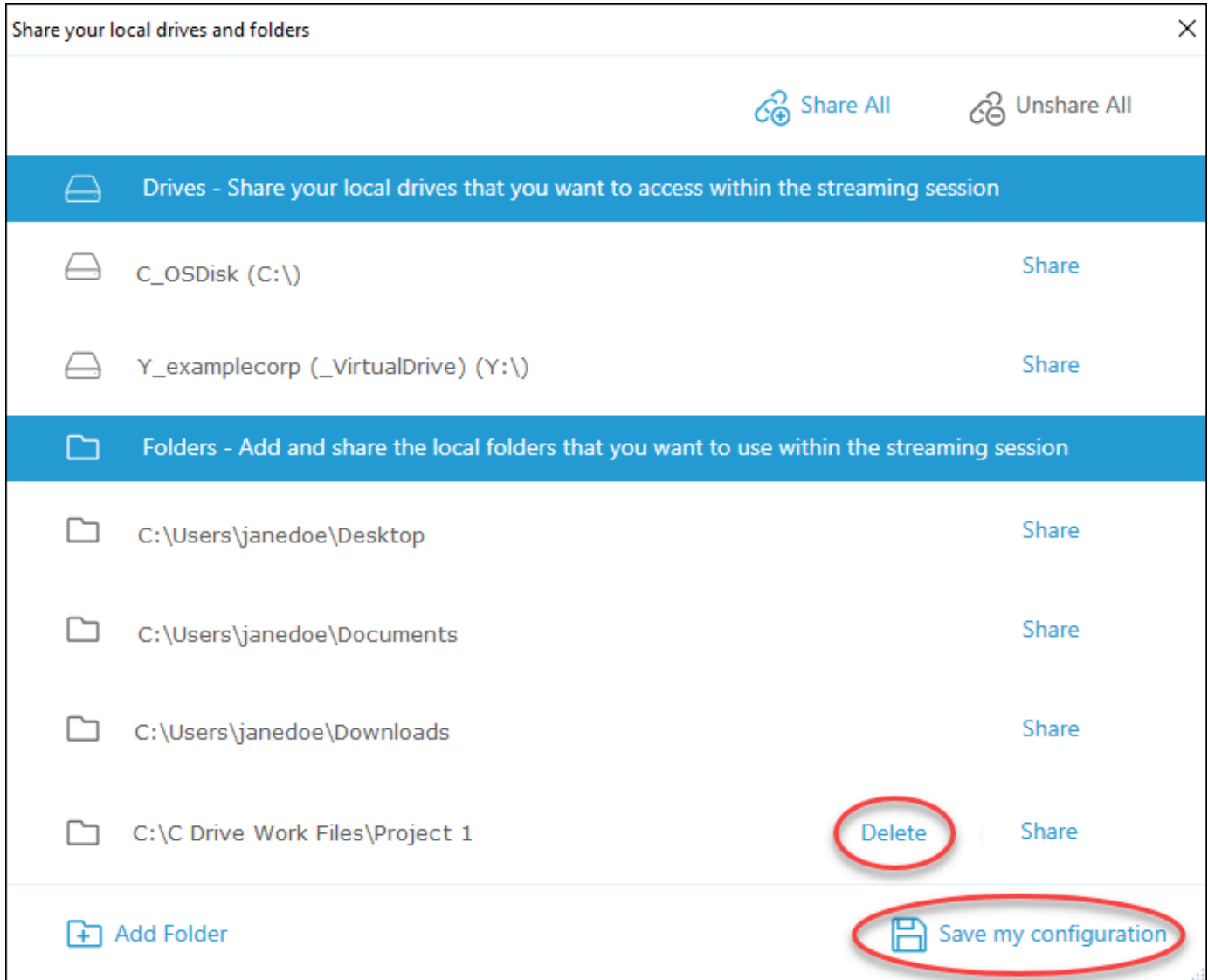
Puede eliminar las unidades y carpetas locales que añada al cuadro de diálogo Compartir las unidades y carpetas locales. Sin embargo, no puede eliminar las unidades o carpetas locales que el administrador haya puesto a su disposición para que las comparta. Además, si ya ha compartido una unidad o carpeta local, debe dejar de compartirla antes de eliminarla.

Para eliminar unidades y carpetas locales

1. Abre el cliente AppStream 2.0 y conéctate a una sesión de streaming.
2. En la sesión AppStream 2.0, en la zona superior izquierda, selecciona el icono de Configuración y, a continuación, selecciona Recursos locales, Unidades locales y carpetas.

En el cuadro de diálogo Compartir las unidades y carpetas locales, se muestran las unidades y carpetas que el administrador ha puesto a su disposición para que las comparta. Si agregó alguna unidad o carpeta, también se mostrará.

3. Seleccione la unidad o carpeta local que desea eliminar y, a continuación, elija Eliminar, Guardar la configuración.



Redireccionamiento de impresora

AppStream La redirección de impresoras locales 2.0 te permite acceder a las impresoras que están conectadas a tu ordenador local desde tu sesión de streaming AppStream 2.0. De esta forma, puede redirigir los trabajos de impresión desde su aplicación de streaming a una impresora local o a una impresora de red que haya mapeado.

 Important

Para usar la redirección de impresoras AppStream 2.0, debe tener el cliente AppStream 2.0 instalado en su equipo local y debe usar el cliente para conectarse a una sesión de transmisión. La redirección de impresoras no está disponible cuando se conecta a la AppStream versión 2.0 mediante un navegador web.

Para redirigir un trabajo de impresión a una impresora local

1. Abra el cliente AppStream 2.0 y conéctese a una sesión de streaming.
2. En la aplicación de streaming, seleccione Archivo, Imprimir ahora.
3. En el área superior derecha de la ventana de la sesión AppStream 2.0, selecciona la nueva notificación que aparece junto al icono de notificación.
4. En el cuadro de diálogo Notificaciones, seleccione la pestaña Trabajos de impresión.
5. En la pestaña Trabajos de impresión, seleccione Imprimir.
6. Se abre el cuadro de diálogo Imprimir de la aplicación de streaming.
7. En el cuadro de diálogo Imprimir, se muestra una lista de las impresoras locales disponibles. Elija la impresora local que desee utilizar y, a continuación, continúe con la impresión.

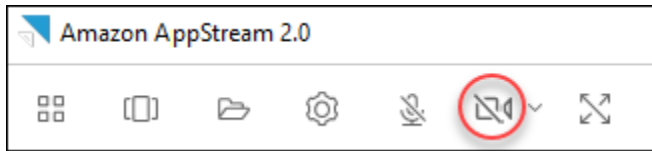
Videoconferencias y audioconferencias

AppStream El audio y vídeo (AV) 2.0 en tiempo real redirige la entrada de vídeo de la cámara web local a AppStream las sesiones de streaming 2.0. De esta forma, puede utilizar sus dispositivos locales para realizar videoconferencias y audioconferencias dentro de su AppStream sesión de streaming 2.0.

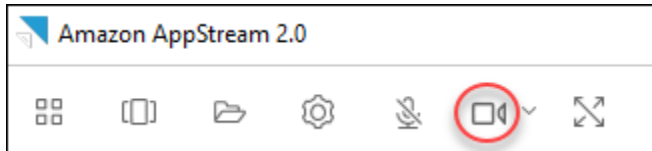
Para usar una cámara web y un micrófono locales en una sesión de streaming AppStream 2.0

1. Abre el cliente AppStream 2.0 y conéctate a una sesión de streaming.
2. En la barra de herramientas AppStream 2.0, en la parte superior izquierda de la ventana de la sesión, realice una de las siguientes acciones:
 - Si el icono del vídeo lo atraviesa con una línea diagonal (como se muestra en la siguiente captura de pantalla), esto indica que la función AV AppStream 2.0 en tiempo real está

disponible para su uso, pero no hay ninguna cámara web conectada a la sesión de streaming. Seleccione el icono de vídeo para adjuntar una o más cámaras web.



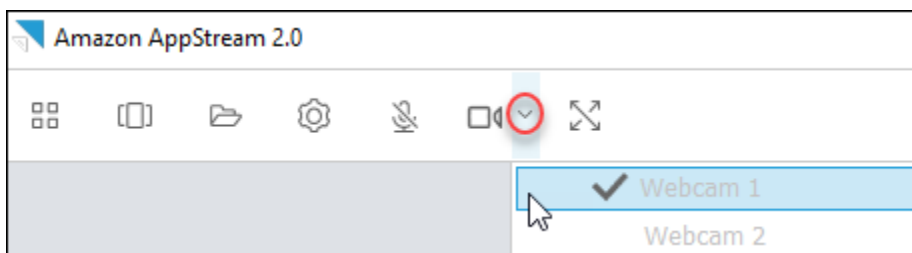
- Si el icono del vídeo no está atravesado por una línea diagonal (como se muestra en la siguiente captura de pantalla), significa que ya hay una o más cámaras web conectadas a la sesión de streaming. Omita este paso y continúe con el siguiente.



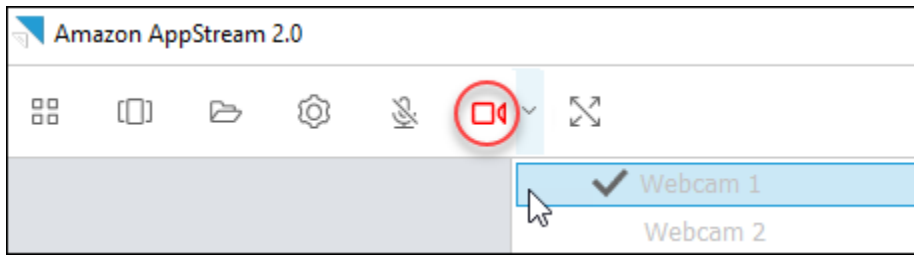
Note

Si el icono del vídeo no aparece en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, ponte en contacto con el administrador de la AppStream versión 2.0. Es posible que su administrador deba realizar tareas de configuración adicionales, como se describe en [Audio/vídeo en tiempo real](#).

3. Para mostrar los nombres de las cámaras web que están conectadas a la sesión de streaming, seleccione la flecha hacia abajo situada junto al icono del vídeo. Si tiene más de una cámara web (por ejemplo, si tiene una cámara web USB conectada a su portátil y una cámara web integrada), aparece una marca de verificación junto al nombre de la cámara web que está seleccionada para utilizarla en las videoconferencias de la sesión de streaming.



4. Para usar la cámara web seleccionada para realizar videoconferencias en su sesión de streaming AppStream 2.0, inicie la aplicación de videoconferencia que desee utilizar. Cuando la cámara web está activa (se utiliza para realizar videoconferencias dentro de la sesión de streaming), el icono del vídeo aparece en rojo.



5. Para activar el micrófono, seleccione el icono del micrófono.

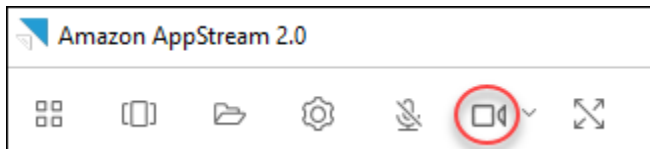
Note

Si tiene más de una cámara web y desea cambiar la que utiliza para la transmisión en una sesión AppStream 2.0, primero debe separar las cámaras web de la sesión. Para obtener más información, consulte el siguiente procedimiento.

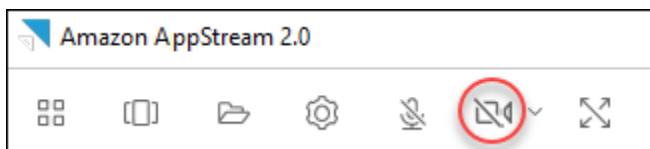
Para cambiar la cámara web local y utilizarla en una sesión de streaming AppStream 2.0

1. Dentro de la sesión de streaming AppStream 2.0, en la barra de herramientas AppStream 2.0 situada en la parte superior izquierda de la ventana de la sesión, realiza una de las siguientes acciones:

 - Si el icono del vídeo no lo atraviesa con una línea diagonal (como se muestra en la siguiente captura de pantalla), esto indica que la función AV AppStream 2.0 en tiempo real está disponible para su uso y que las cámaras web siguen conectadas a la sesión de streaming. Seleccione el icono de vídeo para desvincular las cámaras web.



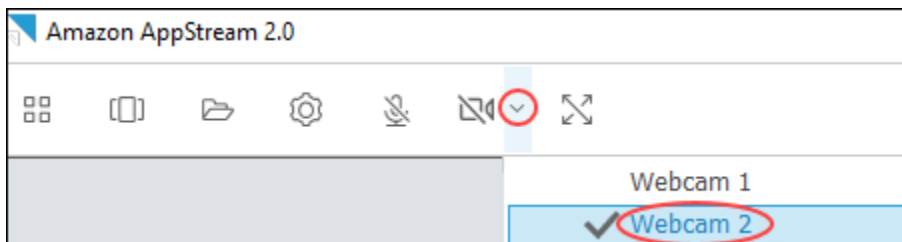
- Si el icono del vídeo está atravesado por una línea diagonal (como se muestra en la siguiente captura de pantalla), significa que sus cámaras web ya están desvinculadas de la sesión de streaming. Omita este paso y continúe con el siguiente.



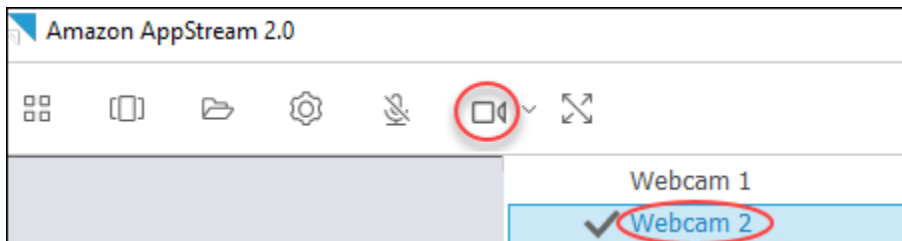
2. Muestre los nombres de sus cámaras web seleccionando la flecha hacia abajo situada junto al icono del vídeo y, a continuación, seleccione el nombre de la cámara web que desee utilizar.

Note

Debe seleccionar el nombre de la cámara web que quiera usar. Si selecciona la marca de verificación situada junto al nombre de la cámara web que quiera usar, la cámara web no cambiará.



3. Selecciona el icono de vídeo para volver a conectar las cámaras web a tu sesión de streaming AppStream 2.0.



Tabletas de dibujo

Las tabletas de dibujo, también conocidas como tabletas digitalizadoras, son dispositivos de entrada de equipos que le permiten dibujar con un lápiz óptico (lápiz). Con la AppStream versión 2.0, puedes conectar una tableta de dibujo, como una tableta de dibujo de Wacom, a tu ordenador local y utilizar la tableta con tus aplicaciones de streaming.

A continuación, se presentan los requisitos y consideraciones para utilizar tabletas de dibujo con las aplicaciones de streaming.

- Para utilizar esta función, debe conectarse a la AppStream versión 2.0 mediante el cliente AppStream 2.0 o únicamente a través de los navegadores Google Chrome o Mozilla Firefox.

- Las aplicaciones que transmite deben admitir la tecnología de Windows Ink. Para obtener más información, consulte [Interacciones del lápiz y Windows Ink en aplicaciones de Windows](#).
- En función de las aplicaciones de streaming que utilice, es posible que la tableta de dibujo requiera redirección USB para funcionar como se esperaba. Esto se debe a que algunas aplicaciones, como GIMP, requieren redirección USB para admitir la sensibilidad a la presión. Si este es el caso de sus aplicaciones de streaming, debe conectarse a la AppStream versión 2.0 mediante el cliente AppStream 2.0 y compartir la tableta de dibujo con la sesión de transmisión.
- Esta característica no es compatible con Chromebooks.

Para empezar a utilizar una tableta de dibujo durante las sesiones de streaming de aplicaciones, conecte la tableta de dibujo a su ordenador local mediante USB, comparta el dispositivo con la AppStream 2.0 si es necesario para detectar la sensibilidad a la presión y, a continuación, inicie una sesión de streaming AppStream 2.0. Puede utilizar el cliente AppStream 2.0 o un [navegador web compatible](#) para iniciar una sesión de streaming.

Desplazamiento relativo del ratón

De forma predeterminada, durante una sesión de streaming, la AppStream versión 2.0 transmite información sobre los movimientos del ratón mediante coordenadas absolutas y renderizando los movimientos del ratón de forma local. En el caso de las aplicaciones con uso intensivo de gráficos, como el software de diseño asistido por ordenador (CAD) o fabricación asistida por ordenador (CAM) o los videojuegos, el rendimiento del ratón mejora cuando se habilita el modo relativo del ratón. El modo relativo del ratón utiliza coordenadas relativas, que representan la distancia que ha recorrido el ratón desde el último fotograma, en lugar de los valores absolutos de las coordenadas x-y dentro de una ventana o pantalla. Al activar el modo relativo del ratón, la AppStream versión 2.0 renderiza los movimientos del ratón de forma remota.

Puede activar esta función durante una sesión de streaming AppStream 2.0 de cualquiera de las siguientes maneras:

- Pulse Ctrl+Alt+F8.
- Selecciona la posición relativa del ratón [Ctrl+Shift+F8] en el menú de ajustes de la barra de herramientas AppStream 2.0, en la zona superior izquierda de la ventana de la sesión de streaming. Este método funciona cuando se utiliza el modo clásico o la Vista de escritorio.

Registro

Para ayudarte a solucionar problemas en caso de que se produzca un problema con el cliente AppStream 2.0, puedes activar el registro de diagnósticos. Los archivos de registro que se envían a AppStream 2.0 (AWS) incluyen información detallada sobre el dispositivo y la conexión a la AWS red. Puede habilitar la carga automática de registros para que estos archivos se envíen automáticamente a AppStream 2.0 (AWS). También puedes cargar los archivos de registro según sea necesario, antes o durante una sesión de streaming de la AppStream versión 2.0.

Registro automático

Puede activar el registro automático al instalar el cliente AppStream 2.0. Para obtener información sobre cómo habilitar el registro automático al instalar el cliente AppStream 2.0, consulte el paso 5 de [Configuración para Windows](#).

Registro bajo demanda

Si se produce un problema durante una sesión de streaming de la AppStream versión 2.0, también puede enviar los archivos de registro según sea necesario. Si se produce un problema que hace que el cliente AppStream 2.0 deje de responder, una notificación le pedirá que elija si desea enviar un informe de errores y los archivos de registro asociados a la AppStream versión 2.0 (AWS).

Los siguientes procedimientos describen cómo enviar los archivos de registro antes de iniciar sesión en una sesión de streaming AppStream 2.0 y durante una sesión de streaming AppStream 2.0.

Para enviar archivos de registro antes de una sesión de streaming AppStream 2.0

1. En el PC local en el que esté instalado el cliente AppStream 2.0, en la parte inferior izquierda de la pantalla, selecciona el icono de búsqueda de Windows en la barra de tareas e introdúcelo **AppStream** en el cuadro de búsqueda.
2. En los resultados de la búsqueda, selecciona Amazon AppStream para iniciar el cliente AppStream 2.0.
3. En la parte inferior de la página de inicio de sesión de la AppStream versión 2.0, selecciona el enlace Enviar registros de diagnóstico.
4. Para seguir conectándose a AppStream 2.0, si el administrador de AppStream 2.0 le ha proporcionado una dirección web (URL) para conectarla a AppStream 2.0 para la transmisión de aplicaciones, introduzca la URL y, a continuación, seleccione Connect.

Para enviar archivos de registro durante una sesión de streaming AppStream 2.0

1. Si aún no está conectado a la AppStream versión 2.0 y está transmitiendo una aplicación, utilice el cliente AppStream 2.0 para iniciar una sesión de transmisión.
2. En la parte superior derecha de la ventana de la sesión AppStream 2.0, selecciona el icono de perfiles y, a continuación, selecciona Enviar registros de diagnóstico.

Solución de problemas

Si se producen problemas al utilizar el cliente AppStream 2.0 para Windows, su ID de cliente AppStream 2.0 y su número de versión pueden ayudar al administrador a solucionar los problemas. En las secciones siguientes se describe cómo encontrar el ID de cliente y el número de versión del cliente.

¿Cómo encontrar el ID de cliente AppStream 2.0

El ID de cliente AppStream 2.0 identifica de forma exclusiva su dispositivo. Este ID se crea al instalar el cliente AppStream 2.0 para Windows. Para encontrar su ID de cliente, abra el cliente AppStream 2.0. En la parte inferior izquierda de la página de inicio de sesión del cliente, elija el enlace Opciones del cliente. El ID de cliente se muestra en la parte superior del cuadro de diálogo Opciones de cliente AppStream 2.0. Puede utilizar el ratón para seleccionar el ID de cliente y, a continuación, copiarlo en el portapapeles utilizando el teclado o el ratón.

¿Cómo encontrar el número de versión del cliente AppStream 2.0

AppStream La versión 2.0 publica periódicamente nuevas versiones del cliente para añadir características y funcionalidades o resolver problemas. Para buscar la versión del cliente AppStream 2.0 que ha instalado, abra el cliente AppStream 2.0. En la parte inferior de la página de inicio de sesión del cliente, selecciona el enlace Acerca de Amazon AppStream 2.0. La versión del cliente se muestra debajo del logotipo de Amazon AppStream 2.0.

AppStream Notas de la versión 2.0 para clientes

El cliente AppStream 2.0 es una aplicación nativa diseñada para los usuarios que requieren funciones adicionales durante sus sesiones de streaming AppStream 2.0. En la siguiente tabla se describen las actualizaciones más recientes disponibles en las versiones publicadas del cliente AppStream 2.0.

Para obtener más información sobre el cliente, consulte [Proporcione acceso a través del cliente AppStream 2.0](#).

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.1458	06-10-2025	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 135.0.170 • Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1440	06-06-2025	• Revierte el navegador Chromium integrado a la versión 131.3.50 • Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1437	21-05-2025	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 135.0.170 • Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1423	31-03-2025	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 131.3.50 • Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1414	16/01/2025	• Añade compatibilidad con la redirección automática de zonas horarias • Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1408	19-12-2024	• Incluye correcciones de errores y mejoras

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.1403	12-12-2024	• Añade soporte para guardar las preferencias del usuario entre las sesiones de streaming • Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1395	18-11-2024	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 129.0.110 • Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1360	08-01-2024	• Añade compatibilidad para ampliar a pantalla completa en monitores seleccionados • Añade compatibilidad para la transmisión de imágenes de Red Hat Enterprise Linux • Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 125.0.210 • Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1332	07-03-2024	• Incluye correcciones de errores y mejoras

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.1326	17-06-2024	• Mejora la experiencia del usuario para el flujo de trabajo de SSO iniciado por el IdP al abrir automáticamente el cliente tras el inicio de sesión del usuario con el navegador del sistema • Otras correcciones de errores y mejoras
1.1.1303	04-03-2024	• Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1300	28-03-2024	• Se agregó soporte para lanzar el cliente AppStream 2.0 desde sesiones de streaming iniciadas por el IdP • Se ha añadido compatibilidad con nuevos puntos de conexión de región de estado de relé • Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 121.3.70 • Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1259	02-08-2024	• Incluye correcciones de errores y mejoras

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.1246	18-01-2024	• Incluye características de accesibilidad mejoradas • Incluye correcciones de errores y mejoras • Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 119.4.30
1.1.1228	11-01-2023	• Incluye correcciones de errores y mejoras • Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 114.1.120
1.1.1183	22-06-2023	• Incluye correcciones de errores y mejoras • Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 111.2.20
1.1.1159	05-09-2023	• Incluye correcciones de errores y mejoras
1.1.1130	02-09-2023	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 108.4.130
1.1.1118	11-07-2022	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 106.0.26
1.1.1099	13-10-2022	• Incluye correcciones de errores y mejoras

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.1066	17-08-2022	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 102.0.9. Microsoft Visual C++ 2019 Redistributable debe estar instalado como requisito previo.
1.1.1025	29-06-2022	• Añade compatibilidad con la transmisión UDP. Para obtener más información, consulta Amazon AppStream 2.0 habilita la transmisión UDP para el cliente nativo de Windows.
1.1.421	19-05-2022	• Incluye correcciones de errores
1.1.414	26-04-2022	• Incluye correcciones de errores y mejoras en la interfaz
1.1.398	23-02-2022	• Incluye correcciones de errores
1.1.394	02-08-2022	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 97

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.386	20-12-2021	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 94.4 • Incluye correcciones de errores
1.1.360	11-15-2021	• Añade compatibilidad con la transmisión de aplicaciones Linux • Añade compatibilidad para las flotas elásticas. Para obtener más información, consulta Amazon AppStream 2.0 lanza flotas elásticas. • Corrige un error con el teclado japonés
1.1.333	09-08-2021	• Correcciones de errores para el navegador Chromium integrado

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.319	16-08-2021	• Resuelve un problema con las teclas de bloqueo de mayúsculas, bloqueo numérico y bloqueo de desplazamiento • Resuelve un problema relacionado con la experiencia de inicio de sesión al asociarse a un dominio
1.1.304	08-02-2021	• Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 91 • Se actualizó el controlador USB para incluir correcciones importantes
1.1.294	26 de abril de 2021	• Resuelve un problema con la autenticación SAML 2.0 • Resuelve un problema de estabilidad del cliente con Windows 7 • Resuelve un problema relacionado con el uso compartido de carpetas al volver a conectarse al cliente

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.285	03-08-2021	• Incluye correcciones que mejoran la compatibilidad con el software antivirus.
1.1.257	28-12-2020	• Añade compatibilidad con audio y vídeo (AV) • Añade compatibilidad con el uso de una tarjeta inteligente para iniciar sesión con Windows en las instancias de streaming asociadas a Active Directory y con la autenticación durante la sesión para las aplicaciones de streaming. • Resuelve un problema que provoca que las hojas de Microsoft Excel pierdan el enfoque durante las sesiones de streaming

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.195	18-08-2020	• Mejora la experiencia de compartir unidades y carpetas locales que pertenecen a soluciones de almacenamiento persistente basadas en la nube, por ejemplo, OneDrive cuando se utiliza la redirección de archivos durante las sesiones de streaming • Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 81 • Resuelve los errores de búsqueda de registros TXT de DNS AS2TrustedDomain para los dominios especificados en la lista AS2TrustedDomains. Estos errores pueden producirse con algunos esquemas de URI. Para obtener más información, consulte Cree AS2 TrustedDomains el registro TXT de DNS para habilitar su dominio para el cliente AppStream 2.0 sin cambios en el registro

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
		• Resuelve un problema intermitente que provoca que el cliente deje de funcionar cuando el audio está habilitado

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.179	07-08-2020	• Añade compatibilidad con el redireccionamiento a impresoras locales • Resuelve un problema con las conexiones HTTP simultáneas que impedía la transmisión con algunos ajustes de proxy • Resuelve un problema que provoca que las descargas de archivos de más de unos pocos gigabytes se detengan y, a continuación, produzcan errores • Resuelve un problema que provocaba que los intentos de conexión posteriores a la AppStream versión 2.0 fallaran si los usuarios iniciaban sesión y se conectaban a la AppStream versión 2.0 a través de SAML, se desconectaban de la sesión sin cerrar el cliente AppStream 2.0 y, a continuación, intentaban iniciar una nueva sesión de

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
		streaming de la versión 2.0 AppStream
1.1.160	28-04-2020	• Resuelve un problema que impide que la página del catálogo de aplicaciones se abra en un equipo con Windows que tiene instalada la versión 4.7.1 o anterior de .NET Framework. • Resuelve un problema intermitente que hace que el cliente deje de responder cuando los usuarios cierran la aplicación cliente

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.156	22-04-2020	• Agrega compatibilidad con la definición de subdominios de confianza para conexiones de usuario en un registro TXT de DNS • Agrega compatibilidad con registros de diagnóstico bajo demanda y cargas de minivolcado • Agrega compatibilidad con la visualización de la marca personalizada para los usuarios que transmiten en modo de aplicación nativa  Note Los usuarios que tengan instalada esta versión del cliente AppStream 2.0 deben tener instalada la versión 4.7.2 o posterior de .NET Framework en el mismo equipo. Para obtener una lista de

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
		las versiones de .NET Framework disponibles para su descarga, consulte Descargar .NET Framework.
1.1.137	08-03-2020	• Revierte las actualizaciones en la versión 1.1.136
1.1.136	05-03-2020	• Agrega compatibilidad con la definición de subdominios de confianza para conexiones de usuario en un registro TXT de DNS

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.129	28-02-2020	• Agrega compatibilidad con el modo de aplicación nativa • Mejora la interfaz de usuario para la experiencia de la impresora DCV • Resuelve un problema con el uso de Surface Pro Pen con aplicaciones de streaming • Resuelve un problema con la descarga de archivos con nombres de archivo que tienen caracteres internacionales
1.0.525	12-12-2019	• Resuelve un problema de DPI que hace que el cursor del mouse apunte a una ubicación incorrecta cuando un usuario hace clic en una aplicación durante una sesión de streaming

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.0.511	16-10-2019	• Añade compatibilidad con hasta 4 monitores con una resolución de pantalla máxima de 2560 x 1600 píxeles por monitor • Añade compatibilidad con hasta 2 monitores con una resolución de pantalla máxima de 4096 x 2160 píxeles por monitor en los tipos de instancia de diseño de gráficos y procesamiento de gráficos • Añade compatibilidad con conexiones de usuario integradas a sesiones de streaming que se iniciaron con redireccionamientos de identificador uniforme de recursos (URI) personalizados • Añade compatibilidad para añadir dominios de confianza para empezar URLs

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.0.499	26-09-2019	• Resuelve un problema con la representación de hardware del lado del cliente • Resuelve un problema de funcionamiento incorrecto del cliente cuando los auricular es Bluetooth están conectados al equipo local
1.0.480	20/08/2019	• Añade compatibilidad con la AppStream redirección del sistema de archivos 2.0
1.0.467	29/07/2019	• Incluye correcciones y mejoras para garantizar la compatibilidad con las actualizaciones realizadas en los puntos finales del portal AppStream 2.0

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.0.407	16/05/2019	• Añade compatibilidad para configurar la cantidad de tiempo que los usuarios pueden estar inactivos antes de que se desconecten de su sesión de streaming . Para obtener más información, consulte "Crear una flota" en Crea una flota de Amazon AppStream 2.0 y apíjala. • Resuelve un problema con la ventana de alerta de sesión que aparece cuando caduca una sesión de SAML 2.0 • Incluye correcciones de errores para imprimir un documento en un servidor de impresión

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.0.375	07/03/2019	• Añade compatibilidad con pantallas táctiles en Windows PCs • Añade compatibilidad con la conexión automática de dispositivos USB al iniciarse una nueva sesión de streaming • Añade compatibilidad con la ejecución de scripts de sesión • Añade compatibilidad con la entrega de aplicaciones virtualizadas mediante el marco de aplicaciones dinámico AppStream 2.0 APIs

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.0.320	19/01/2019	• Añade soporte para varios monitores para instancias de diseño de gráficos • Añade soporte para factores de escalado de visualización del cliente superiores al 100% • Añade compatibilidad con la AppStream configuración regional 2.0 • Añade compatibilidad con el grupo de usuarios AppStream 2.0 • Añade soporte para respetar la configuración del proxy del lado del cliente
1.0.247	20/11/2018	Versión inicial

AppStream Aplicación cliente 2.0 para macOS

La siguiente información le ayuda a usar el cliente AppStream 2.0 para macOS para conectarse a AppStream 2.0 y transmitir aplicaciones.

Contenido

- [Requisitos](#)
- [Configuración e instalación para macOS](#)
- [Conectarse a la AppStream versión 2.0 en el cliente macOS](#)

- [Monitores](#)
- [Videoconferencias y audioconferencias](#)
- [Desplazamiento relativo del ratón](#)
- [Reasigne la tecla del logotipo de Windows o la tecla de comando](#)
- [Recordar mi configuración](#)
- [Redireccionamiento de impresora](#)
- [Desconecte y finalice la sesión](#)
- [Solución de problemas](#)
- [AppStream Notas de la versión 2.0 de macOS Client](#)

Requisitos

El cliente AppStream 2.0 para macOS debe estar instalado en un ordenador que cumpla los siguientes requisitos:

- Sistema operativo: macOS 13 (Ventura), macOS 14 (Sonoma) o macOS 15 (Sequoia)
- Espacio en el disco duro: 200 MB como mínimo

Configuración e instalación para macOS

Siga estos pasos para descargar e instalar la aplicación cliente.

1. En tu dispositivo macOS, abre [Amazon AppStream 2.0 Downloads](#) y selecciona el enlace macOS.
2. Descargue e instale la aplicación.
3. Comprueba que el icono de la aplicación cliente AppStream 2.0 aparece en el Launchpad de tu Mac, o marca o. /Users/username/Applications/ ~/Applications

Conectarse a la AppStream versión 2.0 en el cliente macOS

Una vez que el cliente AppStream 2.0 para macOS esté instalado en el PC, podrá usarlo para conectarse a la AppStream versión 2.0.

Temas

- [AppStream Modo de conexión de cliente macOS 2.0](#)
- [Conéctese a AppStream 2.0](#)

AppStream Modo de conexión de cliente macOS 2.0

El cliente macOS AppStream 2.0 admite dos modos de conexión: modo clásico y vista de escritorio. El administrador configurará el modo de conexión por usted.

Modo clásico

Cuando utiliza el modo de aplicación clásico, trabaja con aplicaciones de streaming remoto en la ventana de sesión AppStream 2.0. Si el administrador ha puesto a su disposición más de una aplicación, puede abrir varias aplicaciones durante la sesión. Todas las aplicaciones que abra se muestran en la misma ventana de sesión AppStream 2.0.

Cuando se conecta a la AppStream versión 2.0 en el modo clásico, se abre la ventana del iniciador de aplicaciones AppStream 2.0 y muestra la lista de aplicaciones disponibles para su reproducción en streaming. Al abrir una aplicación de streaming en este modo, la ventana del iniciador de aplicaciones se cierra y la aplicación se abre en la ventana de sesión AppStream 2.0.

Vista de escritorio

Cuando te conectas a la AppStream versión 2.0 y seleccionas la vista de escritorio, la AppStream versión 2.0 proporciona una vista de escritorio estándar de Windows para tu sesión de streaming. Los iconos de las aplicaciones que están disponibles para su retransmisión aparecen en el escritorio de Windows. Además, la barra de herramientas AppStream 2.0, que permite configurar los ajustes de la sesión de streaming, aparece en la zona superior izquierda de la ventana de la sesión de streaming.

Conéctese a AppStream 2.0

Siga estos pasos para conectarse a la AppStream versión 2.0 e iniciar una sesión de streaming de aplicaciones.

1. Si el administrador requiere que inicie sesión primero a través de la página de inicio de sesión de su organización, complete las tareas de este paso, continúe en el paso 3.

Si el administrador no requiere que inicie sesión a través de la página de inicio de sesión de su organización, omita las tareas de este paso y continúe en el paso 2.

- a. Vaya a la página de inicio de sesión de su organización e introduzca las credenciales de su dominio cuando se le pida.
 - b. Tras iniciar sesión, se le redirigirá a la página del catálogo de AppStream 2.0 Application Manager, en la que se muestran una o más aplicaciones disponibles para su sesión de streaming AppStream 2.0. La vista de escritorio también está disponible si el administrador la ha habilitado.
 - c. Elija una aplicación o, si está disponible, la vista de escritorio.
2. Si el administrador no requiere que inicie sesión primero a través de la página de inicio de sesión de su organización, complete los siguientes pasos para iniciar el cliente AppStream 2.0:
 - a. En el equipo local en el que esté instalado el cliente AppStream 2.0, elija Amazon AppStream 2.0 para iniciar el cliente AppStream 2.0.
 - b. Haga una de estas dos operaciones:
 - Si la página de inicio de sesión del cliente viene rellenada previamente con una dirección web (URL), elija Conectar. Se te redirigirá al navegador web predeterminado del sistema para la autenticación antes de pasar a la sesión de streaming en el cliente macOS.
 - Si la página de inicio de sesión del cliente no viene rellenada previamente con una URL, introduzca la URL que el administrador de la AppStream versión 2.0 proporcionó para la versión AppStream 2.0 y, a continuación, seleccione Connect. También es posible que se te redirija al navegador web predeterminado del sistema para la autenticación antes de pasar a la sesión de streaming en el cliente macOS. Si no sabe la URL, póngase en contacto con su administrador.
 - c. Transcurridos unos instantes, se abre la página del catálogo de Application Manager AppStream 2.0, en la que se muestran una o más aplicaciones que están disponibles para la sesión de streaming de la AppStream versión 2.0. La vista de escritorio también está disponible si el administrador la ha habilitado.
 - d. Elija una aplicación o, si está disponible, la vista de escritorio.
3. En función de la configuración de autenticación que haya habilitado el administrador de la AppStream versión 2.0, después de elegir una aplicación o una vista de escritorio, es posible que se le pida que introduzca sus credenciales de dominio de Active Directory para iniciar sesión en la AppStream versión 2.0. Si este es el caso, introduzca la contraseña del dominio de Active Directory y, a continuación, seleccione Iniciar sesión con contraseña.

Monitores

Monitores y resolución de pantalla

El cliente AppStream 2.0 admite varios monitores con las siguientes resoluciones de pantalla:

- Varios monitores (resolución de hasta 2K): hasta 4 monitores con una resolución de pantalla máxima de 2560 x 1600 píxeles por monitor
- Varios monitores (resolución 4K): hasta 2 monitores con una resolución de pantalla máxima de 4096 x 2160 píxeles por monitor

Si prefiere una resolución fija, que no cambie incluso cuando se cambie el tamaño de la ventana del cliente, seleccione Configuración, Pantalla, Resolución de pantalla y especifique la resolución deseada. Para volver a activar el cambio de tamaño automático, seleccione Adaptar automáticamente.

Uso de varios monitores

Cuando utilice varios monitores, puede elegir entre las siguientes opciones:

- Ampliar a pantalla completa en un único monitor
- Ampliar a pantalla completa en todos los monitores
- Ampliar a pantalla completa en los monitores seleccionados

Ampliar a pantalla completa en un único monitor

Puede ampliar a pantalla completa solo en el monitor actual si hay varios monitores conectados a su ordenador local. Para habilitar esta característica, siga los pasos que se describen a continuación:

1. En la barra de herramientas situada en la parte superior de la ventana, elija el icono de pantalla completa (cruce de flecha).
2. En el menú desplegable, selecciona Monitor actual de pantalla completa.

Ampliar a pantalla completa en todos los monitores

Puede ampliar la visualización de una sesión en todos los monitores a pantalla completa con plena resolución. La visualización ampliada coincide con el diseño de la pantalla física y las resoluciones

de pantalla. Por ejemplo, hay tres monitores conectados a su ordenador local. El servidor amplía la pantalla durante una sesión a los tres monitores y ajusta a las resoluciones de pantalla específicas de la pantalla.

Para habilitar esta característica, siga los pasos que se describen a continuación:

1. En la barra de herramientas situada en la parte superior de la ventana, elija el icono de pantalla completa (cruce de flecha).
2. En el menú desplegable, selecciona Pantalla completa en todos los monitores.

Ampliar a pantalla completa en monitores seleccionados

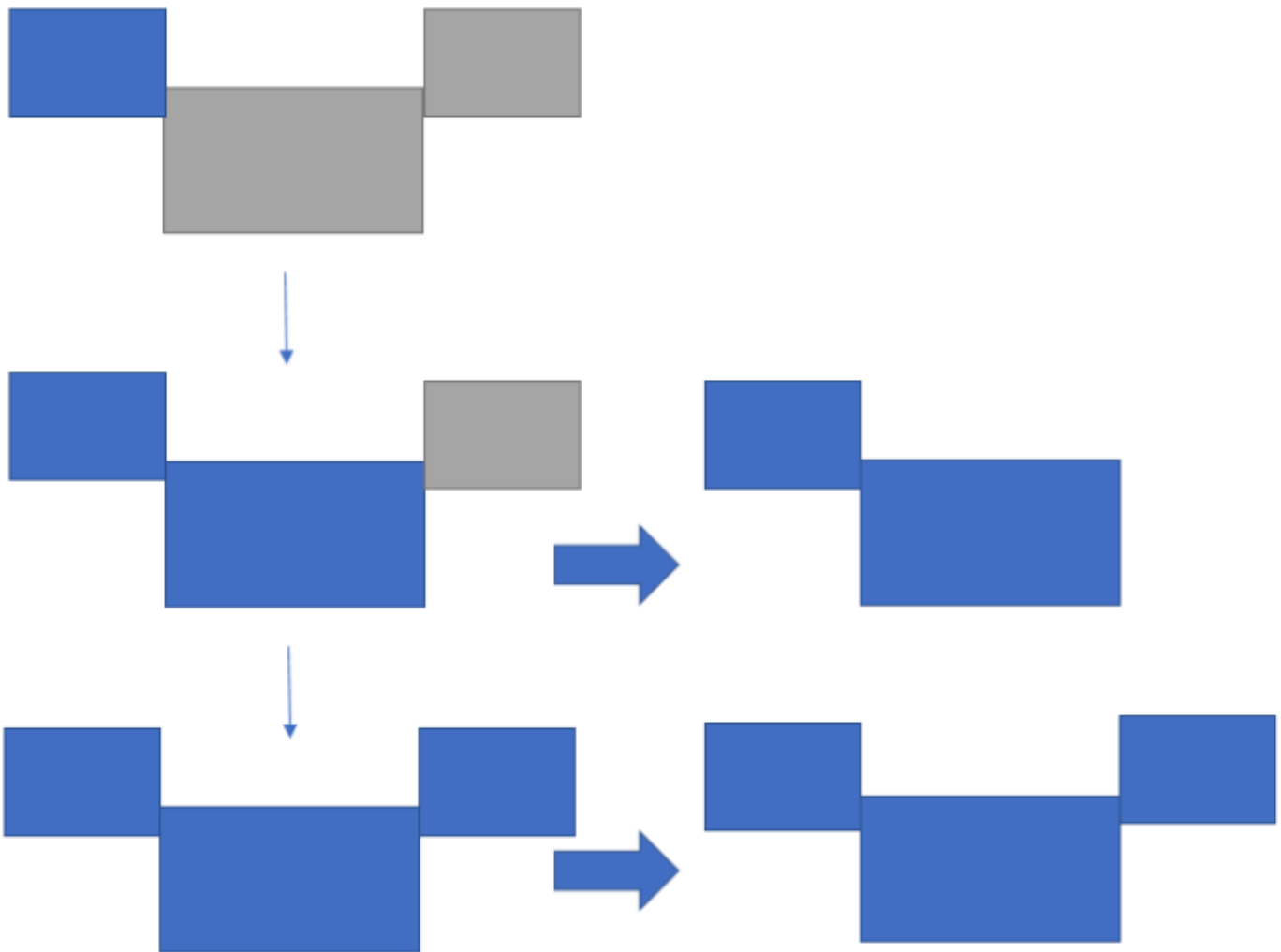
Si hay tres o más monitores conectados, la AppStream versión 2.0 también puede extender la pantalla completa a una selección de los monitores disponibles. Si los monitores seleccionados no pueden funcionar a pantalla completa, aparecerá un mensaje de error y tendrá que volver a realizar el procedimiento. En la configuración de pantalla, los monitores seleccionados deben estar adyacentes o compartiendo un lado.

A continuación se muestran ejemplos de ubicación de monitores adyacentes. Si los monitores no están configurados de forma adyacente en la configuración de pantalla, debe salir de la AppStream versión 2.0 y cambiar la configuración de pantalla en el equipo local.

Note

Las cajas azules son monitores AppStream compatibles con la versión 2.0 y las cajas grises son otros monitores.

Examples of adjacent monitor placement



Examples of nonadjacent monitor placement



Para habilitar esta característica, siga los pasos que se describen a continuación:

1. En la barra de herramientas situada en la parte superior de la ventana, elija el icono de pantalla completa (cruce de flecha).
2. En el menú desplegable, seleccione los monitores seleccionados a pantalla completa.
3. Aparece la ventana Pantalla completa de los monitores seleccionados, que muestra la distribución actual del monitor. Seleccione los monitores que desea que muestren DCV a pantalla completa y elija Aplicar.

Videoconferencias y audioconferencias

AppStream El audio y vídeo (AV) 2.0 en tiempo real redirige la entrada de vídeo de la cámara web local a las sesiones de streaming AppStream 2.0. De esta forma, puede utilizar sus dispositivos locales para realizar videoconferencias y audioconferencias dentro de su AppStream sesión de streaming 2.0.

Para usar una cámara web o un micrófono en la AppStream versión 2.0, selecciona Configuración en el menú del sistema y Audio y vídeo para activar o desactivar el micrófono y la cámara web. Si tiene más de una cámara web (por ejemplo, si tiene una cámara web USB conectada a su portátil y una cámara web integrada), también puede seleccionar una cámara web en Active Webcam.

Si ha seleccionado Mostrar barra de herramientas, también puede activar o desactivar el micrófono y la cámara web seleccionando el icono del micrófono o del vídeo. Si tiene más de una cámara web, puede seleccionar la flecha hacia abajo situada junto al icono del vídeo y seleccionar una cámara web para utilizarla.

Note

Si el icono del vídeo no aparece en la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, póngase en contacto con el administrador de la AppStream versión 2.0. Es posible que su administrador deba realizar tareas de configuración adicionales, como se describe en [the section called “Audio/vídeo en tiempo real”](#).

Desplazamiento relativo del ratón

De forma predeterminada, durante una sesión de streaming, la AppStream versión 2.0 transmite información sobre los movimientos del ratón mediante coordenadas absolutas y renderizando los movimientos del ratón de forma local. En el caso de las aplicaciones con uso intensivo de gráficos, como el software de diseño asistido por ordenador (CAD) o fabricación asistida por ordenador (CAM)

o los videojuegos, el rendimiento del ratón mejora cuando se habilita el modo relativo del ratón. El modo relativo del ratón utiliza coordenadas relativas, que representan la distancia que ha recorrido el ratón desde el último fotograma, en lugar de los valores absolutos de las coordenadas x-y dentro de una ventana o pantalla. Al activar el modo relativo del ratón, la AppStream versión 2.0 renderiza los movimientos del ratón de forma remota.

Puede activar esta función durante una sesión de streaming AppStream 2.0 de cualquiera de las siguientes maneras:

- Presionando Ctrl+Shift+Fn+F8
- Seleccione Activar el ratón relativo en la configuración y habilitarlo.

Reasigne la tecla del logotipo de Windows o la tecla de comando

Puedes reasignar las teclas de opción y comando de Mac del teclado.

Una tecla modificadora modifica la acción de otra tecla cuando se utilizan ambas teclas a la vez. Puede utilizar una tecla modificadora junto con otra tecla para realizar una tarea, como imprimir. Una tecla meta es un tipo especial de tecla modificadora. Puede usar una tecla meta para cambiar temporalmente la función de otra tecla cuando al usar ambas teclas juntas.

Para reasignar las teclas de opción y comando de Mac, selecciona Configuración y Teclado y ratón.

Puedes reasignar la tecla de opción a las siguientes teclas durante una sesión de streaming:

- Tecla Alt remota
- Tecla modificadora local

Puedes reasignar la tecla de comando a las siguientes teclas durante una sesión de streaming:

- Tecla de control remoto
- Tecla meta

Recordar mi configuración

La aplicación cliente para macOS AppStream 2.0 puede guardar las preferencias que configuraste en Ajustes para sesiones futuras, excepto los ajustes de audio y vídeo. Si desea recordar los ajustes de audio (micrófono) y vídeo (cámara web) para futuras sesiones, seleccione Configuración, audio y

vídeo y Recordar audio y vídeo (activado/desactivado) para futuras sesiones. Al activar esta función, los ajustes de audio (micrófono) y vídeo (cámara web) se guardan y persisten en todas las sesiones al acceder a la misma pila desde el cliente macOS en el mismo dispositivo.

Redireccionamiento de impresora

AppStream La redirección de impresoras locales 2.0 te permite acceder a las impresoras que están conectadas a tu ordenador local desde tu sesión de streaming AppStream 2.0. De esta forma, puede redirigir los trabajos de impresión desde su aplicación de streaming a una impresora local o a una impresora de red que haya mapeado.

Important

Para usar la redirección de impresoras AppStream 2.0, debe tener el cliente AppStream 2.0 instalado en su equipo local y debe usar el cliente para conectarse a una sesión de transmisión. La redirección de impresoras no está disponible cuando se conecta a la AppStream versión 2.0 mediante un navegador web.

Para redirigir un trabajo de impresión a una impresora local

1. Abra el cliente AppStream 2.0 y conéctese a una sesión de streaming.
2. En la aplicación de streaming, seleccione Archivo, Imprimir ahora.
3. Se abre el cuadro de diálogo Imprimir de la aplicación de streaming.
4. En el cuadro de diálogo Imprimir, se muestra una lista de las impresoras locales disponibles. Elija la impresora local que desee utilizar y, a continuación, continúe con la impresión.

Desconecte y finalice la sesión

Para desconectar la sesión de streaming, elige una de las siguientes opciones:

- En la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona Desconectar.
- En el Mac, en la barra de menús de la parte superior de la pantalla, selecciona Amazon AppStream 2.0 y Disconnect.

Puedes volver a conectarte a la sesión de streaming anterior tras una desconexión dentro de un intervalo de tiempo de espera. El administrador configura la cantidad de tiempo que una sesión de streaming permanece activa después de la desconexión.

Para finalizar la sesión actual, elige una de las siguientes opciones:

- En la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, elija Finalizar sesión.
- En el Mac, en la barra de menús situada en la parte superior de la pantalla, selecciona Amazon AppStream 2.0 y Finalizar sesión.

Al finalizar la sesión, se le solicitará que guarde todos los documentos abiertos y se desconectará inmediatamente de la instancia de streaming.

Solución de problemas

Siga los siguientes pasos para habilitar la carga de los registros de diagnóstico y determinar la versión y el ID de cliente de su cliente.

Habilite las cargas de registros de diagnóstico

Para solucionar problemas con el cliente AppStream 2.0, puede habilitar el registro de diagnósticos. Los archivos de registro que se envían a AppStream 2.0 incluyen información detallada sobre el dispositivo y la conexión a la AWS red. Puedes activar la carga de los registros de diagnóstico antes o durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, de forma que estos archivos se envíen a la AppStream versión 2.0 automáticamente. Como práctica recomendada, te recomendamos que habilites la carga de registros para ayudar al equipo de la AppStream versión 2.0 a solucionar problemas.

Para habilitar el registro de archivos, sigue estos pasos:

1. Selecciona AppStream 2.0 en la barra de menús del sistema o navega hasta la esquina superior derecha de la página Connect.
2. Seleccione Opciones de cliente y Registro automático del cliente.

Recopile registros para el cliente AppStream 2.0 para macOS

AppStream El administrador puede utilizar los registros de la versión 2.0 para identificar y solucionar problemas de configuración. También pueden ayudar a que AWS Support diagnostique y solucione los casos. Para recopilar y compartir los registros, elija una de las siguientes opciones:

- Opción 1: Abre una terminal e ingresa **open ~/Library/Containers/com.amazon.appstreamclient/Data/logs**
- Opción 2: Abre el Finder y selecciona Usuarios, Nombre de usuario, Biblioteca, Contenedores, Appstream, Datos y registros
- Opción 3: Abre Finder y, en la barra de menús superior izquierda del sistema, selecciona Ir y. Go to folder Escriba **~/Library/Containers/com.amazon.appstreamclient/Data/logs**

Determine la versión y el ID del cliente

Si se producen problemas al utilizar el cliente AppStream 2.0 para macOS, el número de versión AppStream 2.0 y el identificador de cliente pueden ayudar al administrador y al equipo de AWS soporte a solucionar problemas. Para encontrar la versión del cliente AppStream 2.0 que tienes instalada, abre el cliente AppStream 2.0. En la barra de menús del sistema, selecciona Amazon AppStream 2.0 y Acerca de Amazon AppStream 2.0. La versión del cliente se muestra debajo del logotipo de Amazon AppStream 2.0.

Para encontrar el ID de cliente del cliente AppStream 2.0 que ha instalado, elija Amazon AppStream 2.0 en la barra de menús del sistema o navegue hasta la esquina superior derecha de la página Connect y elija Client Option.

AppStream Notas de la versión 2.0 de macOS Client

En la siguiente tabla se describen las actualizaciones más recientes disponibles en las versiones publicadas del cliente macOS AppStream 2.0.

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
1.1.0	06-02-2025	• Correcciones y mejoras de accesibilidad • Support para proveedor es de aplicaciones dinámicas • Support para personali zaciones de clientes
1.0.1	25-03-2025	• Mejoras y correcciones de errores

Versión del cliente	Fecha de publicación	Cambios
		• Support para autenticación basada en certificados y acceso a múltiples pilas para instancias SAML
1.0.0	19-12-2024	• Versión inicial

Opciones de almacenamiento de archivos

Si el administrador de la AppStream versión 2.0 la ha habilitado, puede usar una o más de las siguientes opciones de almacenamiento para sus archivos y carpetas durante las sesiones de streaming de aplicaciones.

- [Carpetas de inicio](#)
- [Google Drive](#)
- [OneDrivepara empresas](#)
- [Carpetas compartidas personalizadas](#)

Note

Actualmente, Google Drive y OneDrive for Business no son compatibles con las instancias de streaming basadas en Linux.

Usar carpetas de inicio

Si el administrador de la AppStream versión 2.0 ha activado esta opción de almacenamiento de archivos, cuando hayas iniciado sesión en una sesión de streaming de la AppStream versión 2.0, podrás usar tu carpeta de inicio. Puede hacer lo siguiente con su carpeta de inicio:

- Abrir y editar los archivos y carpetas que guarde en la carpeta de inicio. Otros usuarios no pueden acceder al contenido almacenado en su carpeta de inicio.

- Carga y descarga archivos entre tu ordenador local y tu carpeta principal. AppStream 2.0 comprueba continuamente los archivos y carpetas modificados más recientemente y hace copias de seguridad de los mismos en la carpeta principal.
- Si está trabajando en una aplicación, puede acceder a los archivos y carpetas almacenados en su carpeta de inicio. Elija Abrir archivo desde la aplicación y busque el archivo o carpeta que desea abrir. Para guardar en la carpeta de inicio los cambios realizados en un archivo, seleccione Archivo - Guardar en la interfaz de la aplicación y elija la ubicación de la carpeta de inicio donde desea guardar el archivo.
- También puede tener acceso a la carpeta de inicio eligiendo Mis archivos en la barra de herramientas de la sesión de vista web.

 Warning

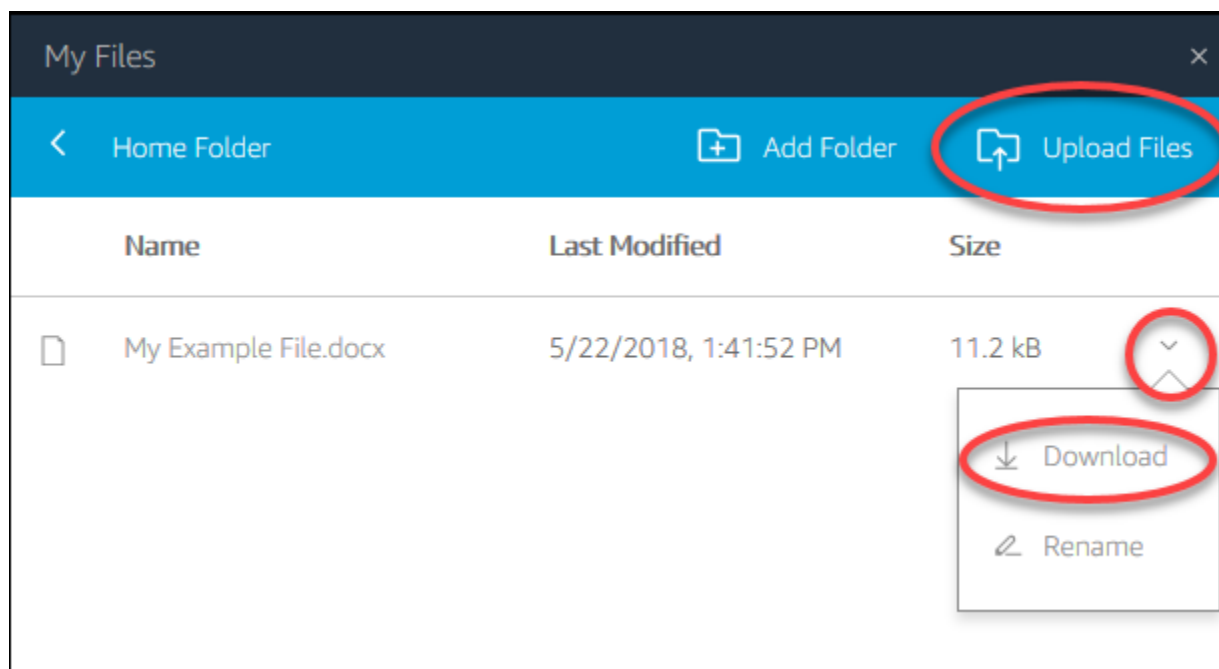
Los archivos de más de 5 GB no se conservarán entre las sesiones de la AppStream versión 2.0.

 Note

Si la carpeta principal no aparece, navegue hasta el siguiente directorio en el Explorador de archivos para ver los archivos de la carpeta principal: C:\Users\PhotonUser\ My Files\ Home Folder.

Para cargar y descargar archivos entre el equipo local y la carpeta de inicio

1. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el icono Mis archivos.
2. Desplácese hasta una carpeta existente o elija Agregar carpeta para crear una carpeta.
3. Cuando se muestre la carpeta que desea, realice una de las siguientes operaciones:
 - Para cargar un archivo en la carpeta, seleccione el archivo que desea cargar y elija Cargar.
 - Para descargar un archivo de la carpeta, seleccione el archivo que desea descargar, elija la flecha hacia abajo situada a la derecha del nombre del archivo y elija Descargar.



Uso de Google Drive

Note

El uso y la transferencia por parte de Amazon AppStream 2.0 a cualquier otra aplicación de la información recibida de Google APIs se regirá por la [Política de datos de usuario de los Servicios de API de Google](#), incluidos los requisitos de uso limitado.

Si tu administrador de la AppStream versión 2.0 ha activado esta opción de almacenamiento de archivos, puedes añadir tu cuenta de Google Drive a la AppStream versión 2.0. Después de añadir tu cuenta e iniciar sesión en una sesión de streaming AppStream 2.0, puedes hacer lo siguiente en Google Drive:

Note

Google Drive no es compatible con las instancias de streaming basadas en Linux.

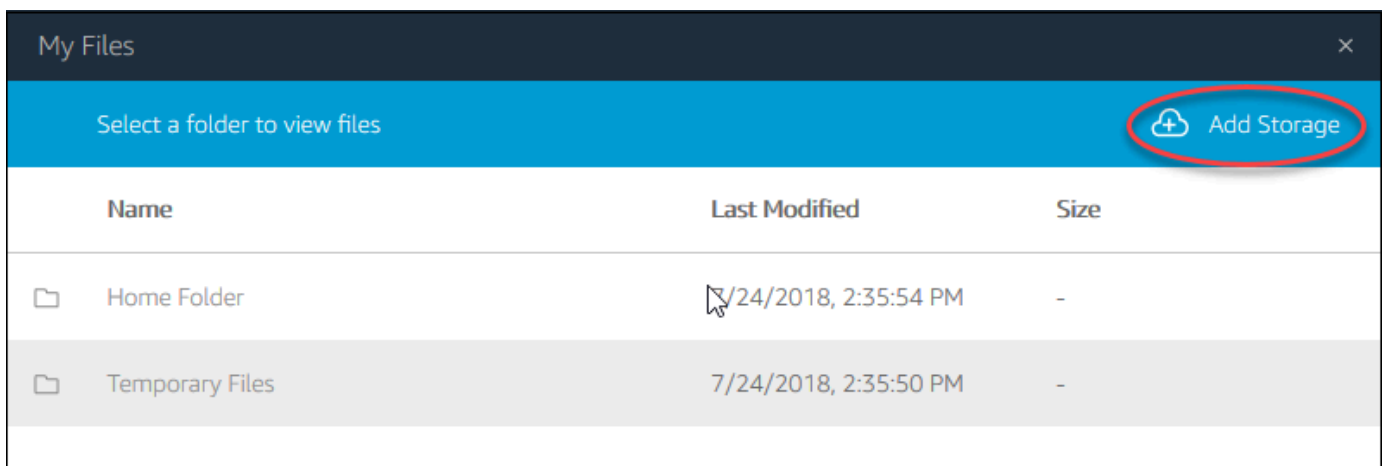
- Abrir y editar los archivos y carpetas que guarde en Google Drive. Otros usuarios no pueden acceder a su contenido a menos que decida compartirlo.

- Cargar y descargar archivos entre el equipo local y Google Drive. Se hacen copias de seguridad de los cambios que realice en sus archivos y carpetas de Google Drive durante una sesión de streaming y se sincronizan automáticamente. Estarán disponibles para usted cuando inicie sesión en su cuenta de Google Drive y obtenga acceso a Google Drive fuera de su sesión de streaming.
- Si está trabajando en una aplicación, puede acceder a los archivos y carpetas almacenados en Google Drive. Elija Archivo, Abrir desde la interfaz de la aplicación y busque el archivo o carpeta que desee abrir. Para guardar en Google Drive los cambios realizados en un archivo, seleccione Archivo, Guardar en la aplicación y elija la ubicación en Google Drive donde desea guardar el archivo.
- También puedes acceder a Google Drive seleccionando Mis archivos en la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0.

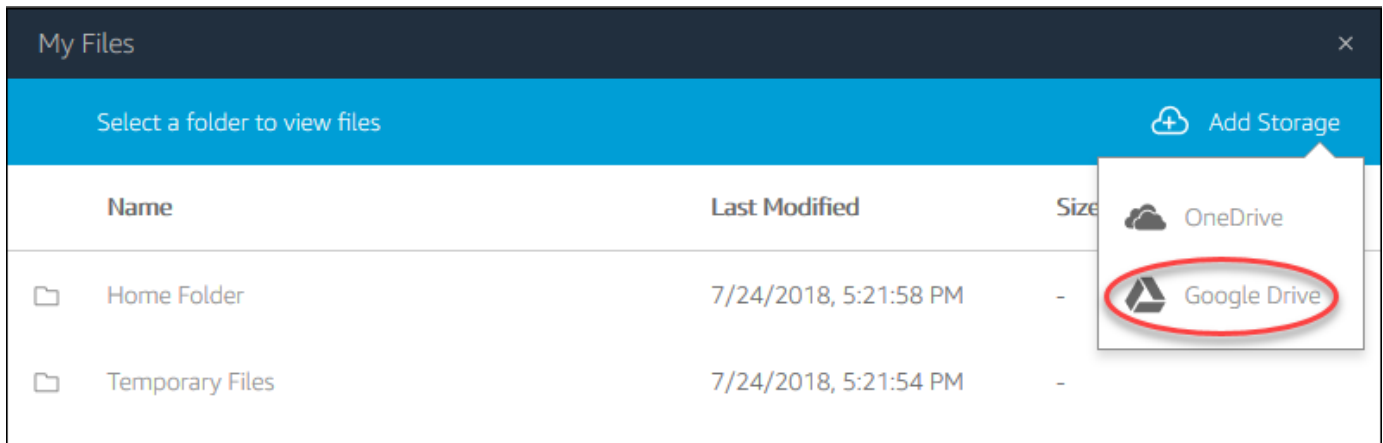
Para añadir tu cuenta de Google Drive a la AppStream versión 2.0

Para acceder a tu Google Drive durante las sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, primero debes añadir tu cuenta de Google Drive a la AppStream versión 2.0.

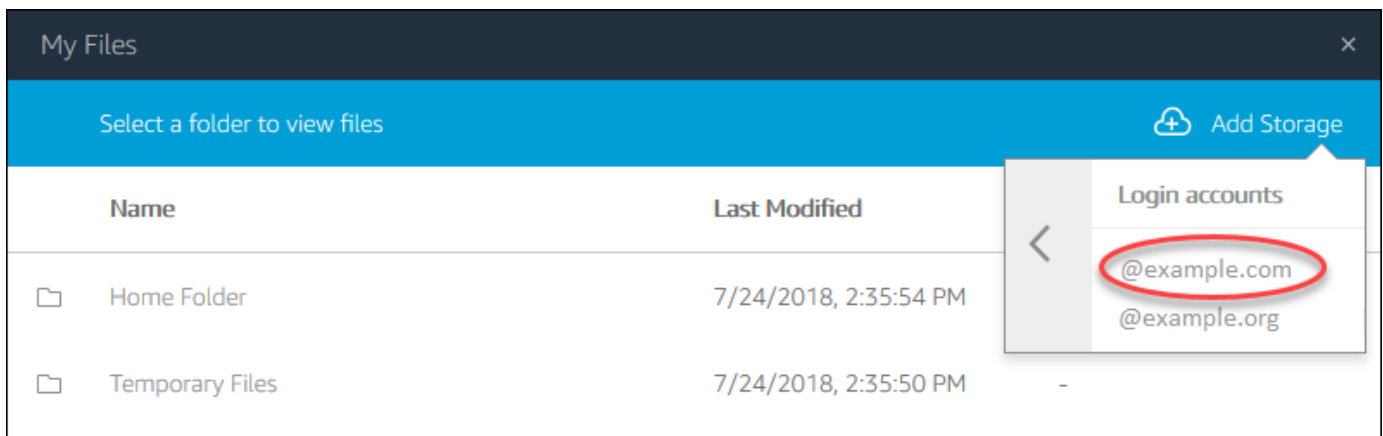
1. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el icono Mis archivos.
2. En el cuadro de diálogo Mis archivos, elija Añadir almacenamiento.



3. Elija Google Drive.

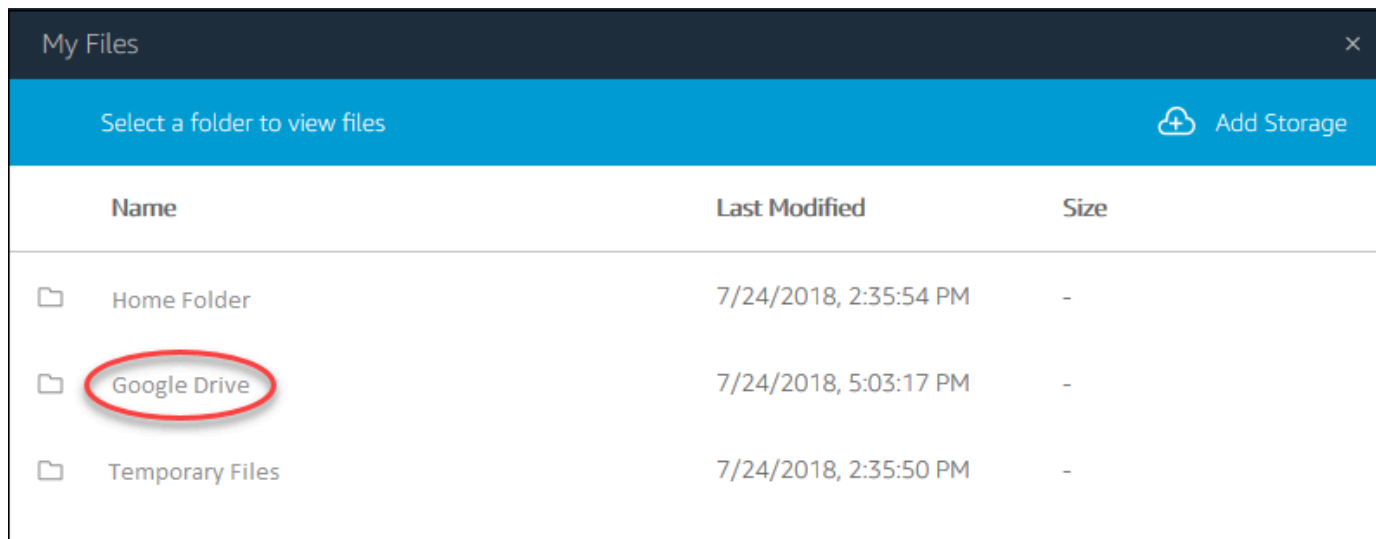


4. Elija el dominio de su cuenta de Google Drive.



5. Se muestra el cuadro de diálogo Iniciar sesión con Google. Introduzca las credenciales de inicio de sesión de su cuenta de Google Drive cuando se le pida.

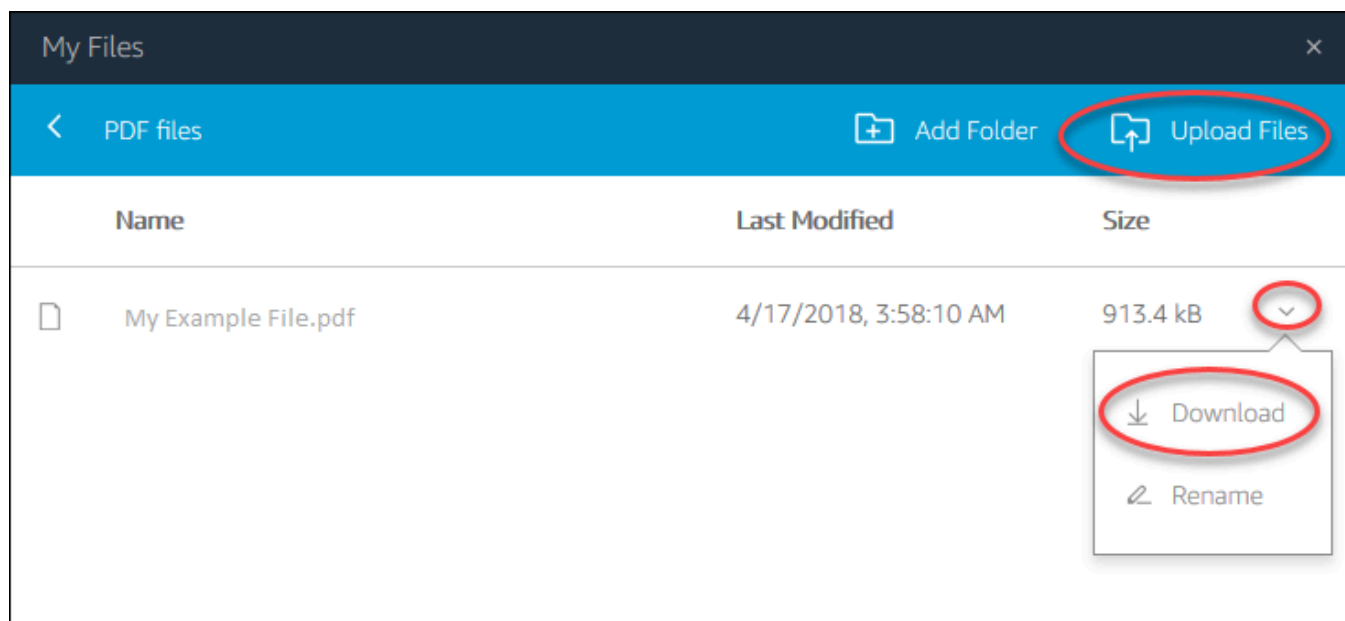
Cuando tu cuenta de Google Drive se añada a la AppStream versión 2.0, tu carpeta de Google Drive aparecerá en Mis archivos.



6. Para trabajar con archivos y carpetas en Google Drive, elija la carpeta Google Drive y busque el archivo o la carpeta que desee. Si no desea trabajar con archivos de Google Drive durante esta sesión de streaming, cierre el cuadro de diálogo Mis archivos.

Para cargar y descargar archivos entre el equipo local y Google Drive

1. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el icono Mis archivos.
2. En el cuadro de diálogo Mis archivos, elija Google Drive.
3. Desplácese hasta una carpeta existente o elija Agregar carpeta para crear una carpeta.
4. Cuando se muestre la carpeta que desea, realice una de las siguientes operaciones:
 - Para cargar un archivo en la carpeta, seleccione el archivo que desea cargar y elija Cargar.
 - Para descargar un archivo de la carpeta, seleccione el archivo que desea descargar, elija la flecha hacia abajo situada a la derecha del nombre del archivo y elija Descargar.



OneDrive Úselo para empresas

Note

OneDrive Actualmente, for Business no es compatible con las instancias de streaming basadas en Linux.

Si el administrador de la AppStream versión 2.0 ha activado esta opción de almacenamiento de archivos, puede añadir su OneDrive cuenta a la versión 2.0. AppStream Después de añadir tu cuenta e iniciar sesión en una sesión de streaming AppStream 2.0, puedes hacer lo siguiente en OneDrive:

- Abre y edita los archivos y carpetas que guardas OneDrive. Otros usuarios no pueden acceder a su contenido a menos que decida compartirlo.
- Cargue y descargue archivos entre su ordenador local y OneDrive. Todos los cambios que realices en tus archivos y carpetas OneDrive durante una sesión de streaming se guardan en una copia de seguridad y se sincronizan automáticamente. Están disponibles cuando inicias sesión en tu OneDrive cuenta y accedes OneDrive fuera de tu sesión de streaming.
- Cuando trabajas en una aplicación, puedes acceder a los archivos y carpetas que están almacenados en ella OneDrive. Elija Archivo, Abrir desde la interfaz de la aplicación y busque el archivo o carpeta que desee abrir. Para guardar los cambios en un archivo OneDrive, seleccione

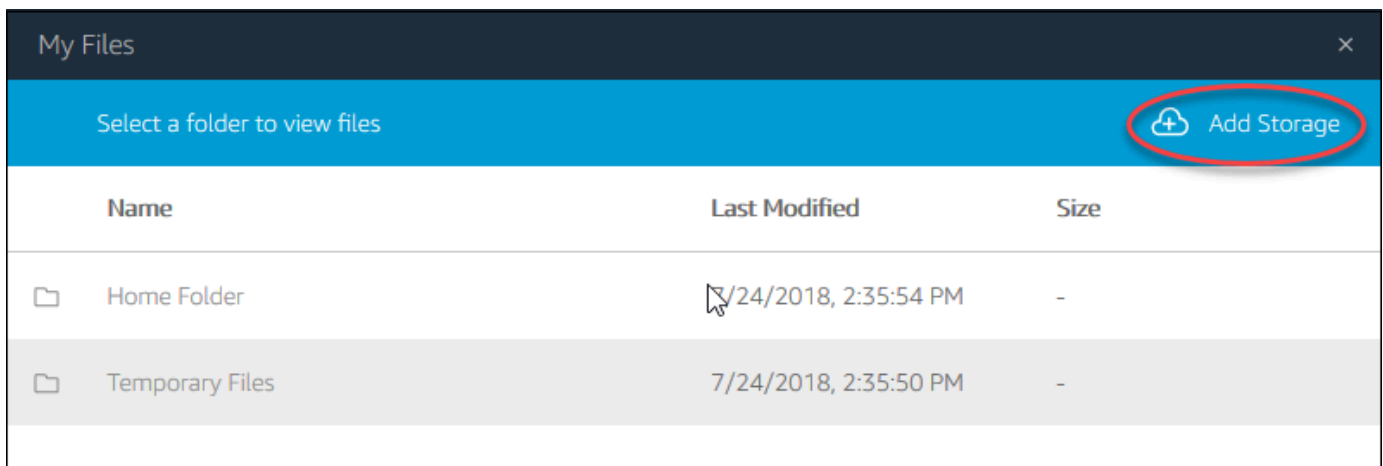
Archivo, Guardar desde la aplicación y busque la ubicación OneDrive en la que desee guardar el archivo.

- También puede acceder OneDrive seleccionando Mis archivos en la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0.

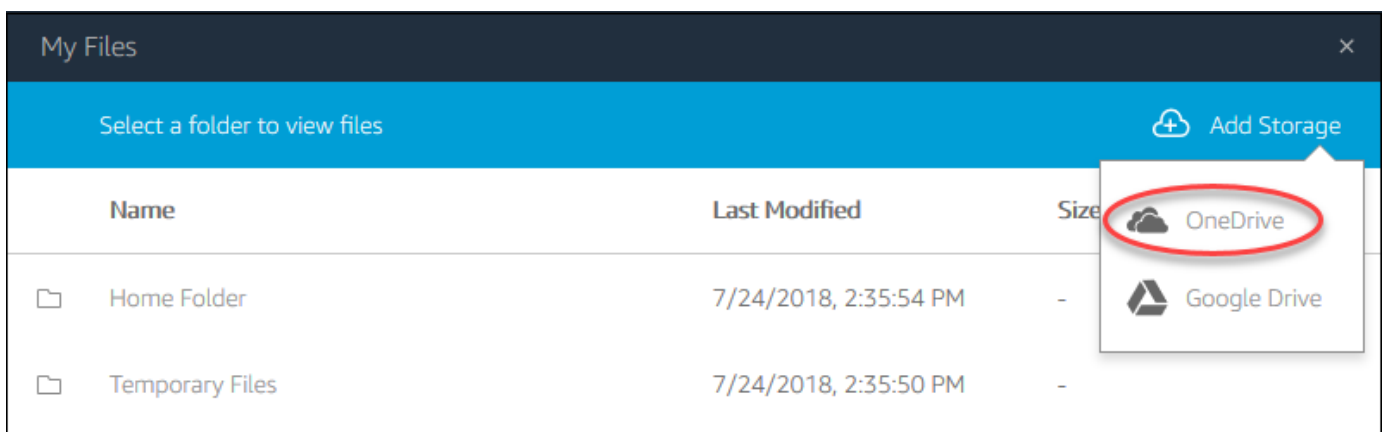
Para añadir tu OneDrive cuenta a la AppStream versión 2.0

Para acceder a tus sesiones de streaming OneDrive durante la AppStream versión 2.0, primero debes añadir tu OneDrive cuenta a la AppStream versión 2.0.

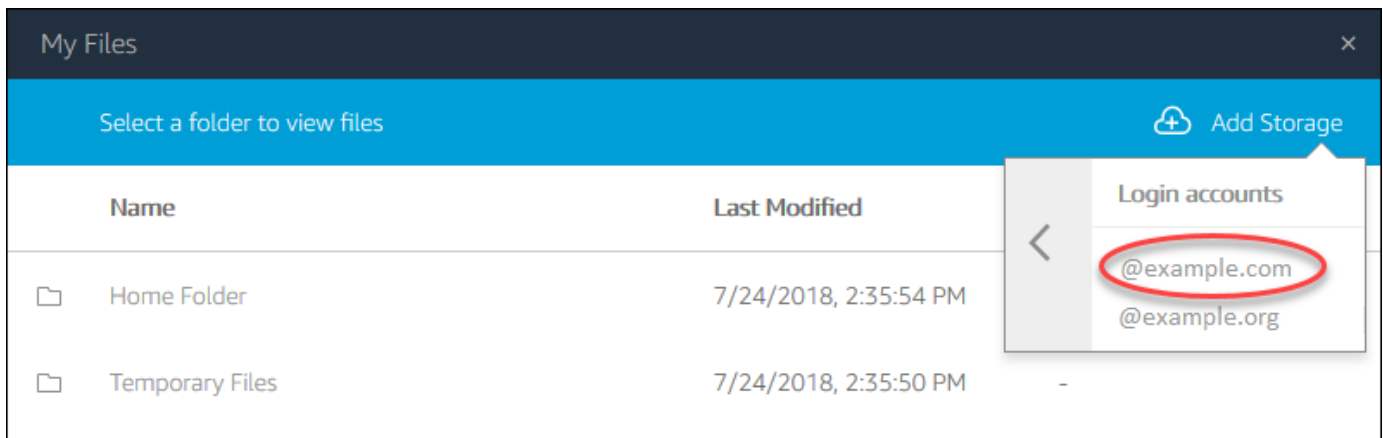
1. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el icono Mis archivos.
2. En el cuadro de diálogo Mis archivos, elija Añadir almacenamiento.



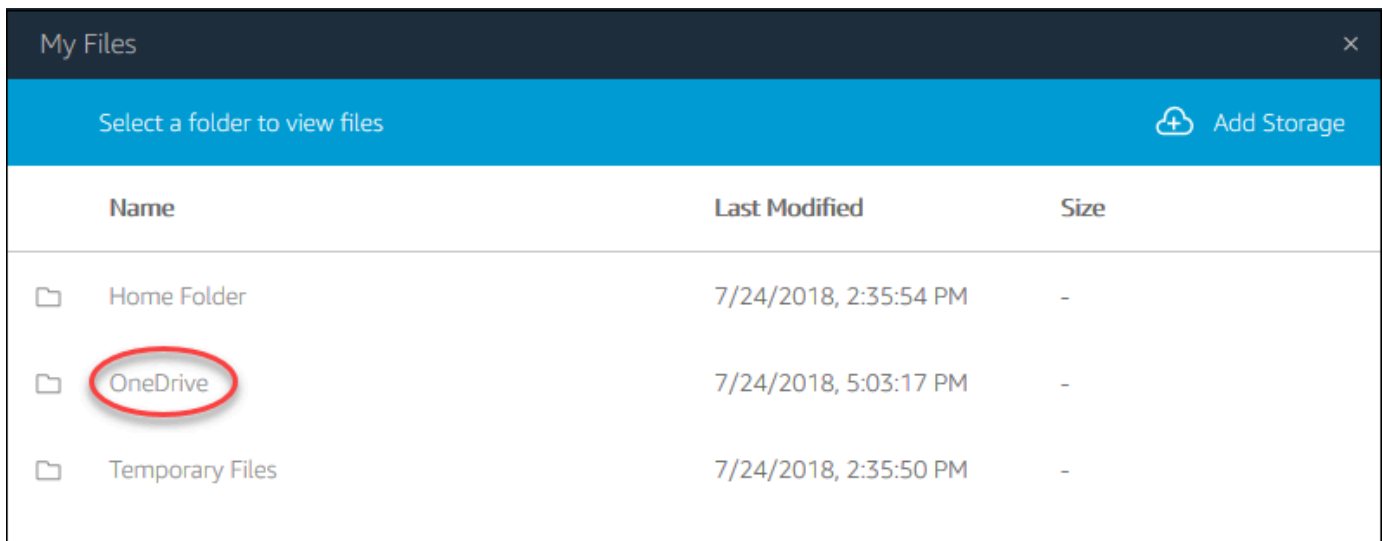
3. Elija OneDrive.



4. En Cuentas de inicio de sesión, elige el dominio de tu OneDrive cuenta.



5. En el cuadro de diálogo Iniciar sesión, introduzca las credenciales de inicio de sesión de su cuenta.
6. Cuando tu OneDrive cuenta se añada a la AppStream versión 2.0, tu OneDrive carpeta aparecerá en Mis archivos.



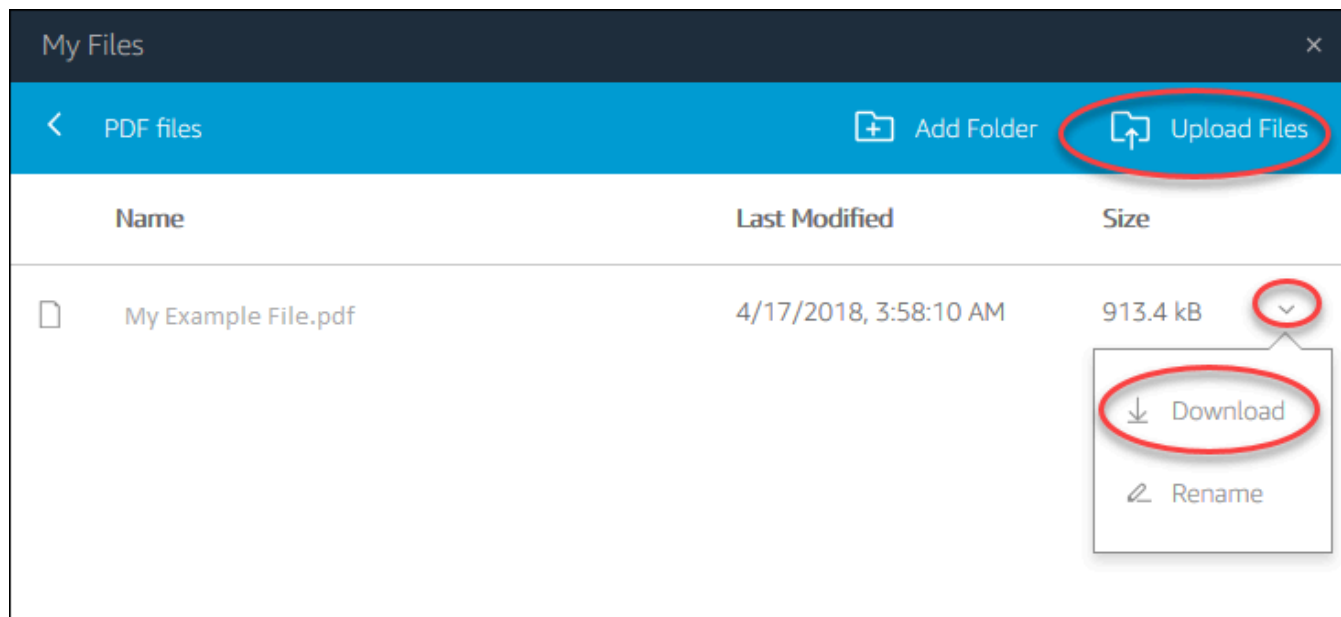
7. Para trabajar con tus archivos y carpetas OneDrive, selecciona la OneDrive carpeta y busca el archivo o la carpeta que desees. Si no desea trabajar con los archivos OneDrive durante esta sesión de streaming, cierre el cuadro de diálogo Mis archivos.

Para cargar y descargar archivos entre su ordenador local y su OneDrive

1. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el icono Mis archivos.
2. En el cuadro de diálogo Mis archivos, elija OneDrive.
3. Desplácese hasta una carpeta existente o elija Agregar carpeta para crear una carpeta.

4. Cuando se muestre la carpeta, realice uno de los siguientes procedimientos:

- Para cargar un archivo en la carpeta, seleccione el archivo que desea cargar y elija Cargar.
- Para descargar un archivo de la carpeta, seleccione el archivo que desea descargar, elija la flecha hacia abajo situada a la derecha del nombre del archivo y elija Descargar.



Para eliminar OneDrive los permisos de la AppStream versión 2.0

Si ya no quieres usarlos OneDrive durante tus sesiones de streaming de la AppStream versión 2.0, sigue estos pasos para eliminar OneDrive los permisos de la AppStream versión 2.0.

Note

Puedes restaurar estos permisos en cualquier momento durante una sesión de streaming de la AppStream versión 2.0.

1. Inicia sesión en Office 365 o OneDrive for Business.
2. En el panel de la derecha, en Mis cuentas, elija Mi cuenta.
3. En la página del panel de la cuenta, en Permisos de aplicación, elija Cambiar permisos de aplicación.
4. En la página de permisos de la aplicación, en Amazon AppStream 2.0, selecciona Revocar.

Uso de carpetas de red compartidas personalizadas

Si el administrador de la AppStream versión 2.0 ha activado esta opción de almacenamiento de archivos, después de iniciar sesión en una sesión de streaming, el administrador configurará una carpeta compartida personalizada con su nombre. Póngase en contacto con el administrador para obtener el nombre de la carpeta compartida. Varios usuarios pueden acceder a la carpeta personalizada compartida y colaborar en ella.

Puede hacer lo siguiente con las carpetas compartidas personalizadas:

- Abre y edita los archivos y carpetas que guardas OneDrive. Otros usuarios no pueden acceder a su contenido a menos que decida compartirlo.
- Abrir y editar los archivos y carpetas que guarde en la carpeta compartida personalizada. Otros usuarios pueden acceder al contenido almacenado en ella en función de los permisos configurados por el administrador.
- Cargar y descargar archivos entre el equipo local y la carpeta compartida personalizada.
- Si está trabajando en una aplicación, puede acceder a los archivos y carpetas almacenados en su carpeta compartida personalizada.

Para cargar y descargar archivos entre el equipo local y la carpeta compartida personalizada

1. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas de la AppStream versión 2.0, selecciona el icono Mis archivos.
2. Desplácese a la carpeta compartida personalizada. Póngase en contacto con el administrador para obtener el nombre de la carpeta.
3. Elija la carpeta compartida personalizada.
 - Para cargar un archivo en la carpeta, seleccione el archivo que desea cargar y elija Cargar.
 - Para descargar un archivo de la carpeta, seleccione el archivo que desea descargar, elija la flecha hacia abajo situada a la derecha del nombre del archivo y elija Descargar.

Ajustes de configuración regional

Puede configurar los ajustes regionales para que las sesiones de streaming de Windows AppStream 2.0 utilicen ajustes específicos de su ubicación o idioma. Los cambios que realice durante la sesión de streaming se aplicarán a sesiones de streaming futuras.

Para configurar los ajustes regionales de las sesiones de streaming de Windows AppStream 2.0

1. En la parte superior izquierda de la barra de herramientas AppStream 2.0, selecciona el icono Configuración y, a continuación, selecciona Configuración regional.
2. En el cuadro de diálogo Configuración regional, establezca las siguientes opciones según sea necesario. Cuando haya terminado, elija Guardar.
 - Zona horaria: determina la hora del sistema utilizada por Windows y las aplicaciones que dependen de la hora del sistema operativo. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - Para sincronizar la zona horaria de su sesión de streaming para que coincida con la zona horaria establecida en su dispositivo, seleccione Configurar mi zona horaria automáticamente según mi dispositivo. Esta opción está habilitada de forma predeterminada para las flotas de sesión única y multisesión, y se puede desactivar.
 - En el caso de las flotas de sesión única, puedes elegir una zona horaria específica para tu sesión de streaming en lugar de utilizar la redirección automática. Para configurar una zona horaria personalizada, deshabilite la opción Configurar mi zona horaria automáticamente según mi dispositivo en Configuración regional y elija la zona horaria que prefiera de la lista disponible.
 - Configuración regional (también conocida como cultura): determina la forma en que Windows muestra los números, la moneda, la hora y las fechas. AppStream La versión 2.0 admite las siguientes configuraciones regionales: chino (simplificado y tradicional), neerlandés, inglés, francés, alemán, italiano, japonés, coreano, portugués, español y tailandés.
 - Método de entrada: determina las combinaciones de teclas que se pueden utilizar para introducir caracteres en otro idioma.

Las sesiones de streaming de Linux aún no admiten la configuración regional. Sin embargo, puede cambiar entre los distintos métodos de entrada disponibles en sus sesiones de streaming con las combinaciones de teclas de acceso directo especificadas por el administrador. Las combinaciones de métodos abreviados de teclado predeterminadas son “Super + Espacio” y “Mayús. + Super + Espacio”. “Super” es la tecla de “Windows” de un teclado Windows o la tecla “Comando” de un teclado Apple. Consulte siempre a sus administradores las teclas de método abreviado que especificaron al crear la imagen. Por ejemplo, en [Tutorial: habilitación de la compatibilidad con el japonés para las imágenes de Linux](#), las combinaciones de métodos abreviados se han cambiado a “Control + Espacio” y “Mayús. + Control + Espacio”.

Guía para desarrolladores del SDK de extensiones para Amazon AppStream 2.0

Amazon AppStream 2.0 utiliza la tecnología Amazon DCV para proporcionar un acceso seguro y de alto rendimiento a sus aplicaciones. Con el SDK de extensiones Amazon DCV, los desarrolladores pueden personalizar las experiencias AppStream 2.0 para los usuarios finales, incluidas las siguientes acciones:

- Facilitar el soporte de hardware personalizado.
- Mejorar la usabilidad de las aplicaciones de terceros en las sesiones remotas. Por ejemplo, puede agregar una terminación de audio local para aplicaciones de VoIP o reproducción de vídeo local para aplicaciones de conferencias.
- Proporcionar software de accesibilidad, como lectores de pantalla, información sobre la sesión remota y las aplicaciones que se ejecutan de forma remota.
- Permitir que el software de seguridad analice el nivel de seguridad del punto de conexión local para permitir las políticas de acceso condicional.
- Realizar transferencias de datos arbitrarias a través de una sesión remota establecida.

Para empezar a usar el SDK de extensiones de Amazon DCV, consulte [¿Qué es el SDK de extensiones de Amazon DCV?](#). El propio SDK se encuentra en el [repositorio Github de SDK de extensiones de Amazon DCV](#). Además, encontrará ejemplos de integración del SDK en el [repositorio Github de ejemplos de SDK de extensiones de Amazon DCV](#).

Temas

- [Requisitos previos del SDK de extensión para Amazon 2.0 AppStream](#)
- [Extensiones de proveedores de terceros para Amazon AppStream 2.0](#)

Requisitos previos del SDK de extensión para Amazon 2.0 AppStream

Antes de empezar a trabajar con el SDK de extensiones de Amazon DCV, asegúrese de que las aplicaciones cliente AppStream 2.0 y los servidores AppStream 2.0 cumplen los siguientes requisitos.

Cientes AppStream 2.0 compatibles:

- AppStream Cliente 2.0 para Windows, versión 1.1.1154 o superior

 Note

AppStream El acceso web 2.0 no es compatible con el SDK de extensión Amazon DCV.

Instancias de streaming AppStream 2.0 compatibles:

- Windows Server 2016 y 2019
- AppStream Versión 2.0 de agente para Windows lanzada el 8 de mayo de 2023 o posterior
- Actualizaciones de imágenes gestionadas AppStream 2.0 publicadas el 8 de mayo de 2023 o posteriormente

Extensiones de proveedores de terceros para Amazon AppStream 2.0

AWS admite la API del SDK de Amazon DCV Extension en los procesos de host y cliente de la AppStream versión 2.0. Sin embargo, tenga en cuenta que las extensiones desarrolladas por terceros proveedores de software independientes (ISVs) no son desarrolladas ni mantenidas por AWS. Por lo tanto, el soporte de las extensiones en sí, incluida su instalación, configuración, solución de problemas y actualizaciones, es responsabilidad del proveedor externo que desarrolló la extensión. Si tiene algún problema o pregunta relacionada con las extensiones de proveedores externos, póngase en contacto con el proveedor externo correspondiente para solicitar asistencia.

Historial de documentos de Amazon AppStream 2.0

- Versión de API: 01/12/2016

En la siguiente tabla se describen las incorporaciones importantes al servicio AppStream 2.0 (incluidas AppStream las versiones de [imagen base AppStream 2.0](#), [agente AppStream 2.0](#) y [cliente 2.0](#)) y a la documentación de la Guía de administración de Amazon AppStream 2.0 a partir del 4 de junio de 2018. Actualizamos la documentación con frecuencia para dar respuesta a los comentarios que se nos envía.

Para recibir notificaciones sobre estas actualizaciones, puedes suscribirte a la fuente RSS de Amazon AppStream 2.0.

Cambio	Descripción	Fecha
Cuotas predeterminadas	Se actualizaron las cuotas predeterminadas para las instancias de la flota de gráficos y las instancias del generador de imágenes gráficas	17 de julio de 2025
Últimas imágenes publicadas	Se actualizaron las últimas imágenes publicadas	18 de junio de 2025
Nueva versión del cliente macOS	Versión 1.1.0 del cliente	2 de junio de 2025
Nueva versión del cliente	Nueva versión de cliente 1.1.1437	21 de mayo de 2025
Nuevo dominio permitido	Nuevo dominio permitido para Europa (París)	6 de mayo de 2025
Nueva versión del cliente	Nueva versión de cliente 1.1.1423	31 de marzo de 2025

Nueva versión del cliente macOS	Versión 1.0.1 del cliente	26 de marzo de 2025
Configuración de políticas de grupo	Se agregó una configuración de política de grupo adicional	20 de febrero de 2025
Nueva versión del cliente	Nueva versión de cliente 1.1.1414	16 de enero de 2025
Nueva versión del cliente	Nueva versión de cliente 1.1.1408	20 de diciembre de 2024
Soporte para Rocky Linux 8	AppStream La versión 2.0 es compatible con el sistema operativo Rocky Linux 8	19 de diciembre de 2024
Aplicación cliente para macOS	Usa el cliente AppStream 2.0 para macOS para conectarte a AppStream 2.0 y transmitir aplicaciones	19 de diciembre de 2024
Nueva versión del cliente	Nueva versión del cliente 1.1.1403	13 de diciembre de 2024
Nueva versión del agente	Versión del 31 de octubre de 2024 para 2.0 Agent AppStream	15 de noviembre de 2024
Nueva versión del agente	21-10-2024, versión para 2.0 Agent AppStream	30 de octubre de 2024
Acceso al navegador web versión 2	El acceso al navegador web v2 es ahora la experiencia predeterminada.	4 de octubre de 2024
Configurar mi zona horaria automáticamente según mi dispositivo	Sincronice la zona horaria para que coincida con la zona horaria establecida en su dispositivo.	2 de octubre de 2024

Modo de sincronización de archivos pesados para carpetas de inicio	Habilite las opciones de carpetas de Amazon Simple Storage Service inicio para su organización	1 de octubre de 2024
Actualizaciones de configuración de la aplicación	Varias actualizaciones de la configuración de la aplicación	30 de septiembre de 2024
Autenticación basada en cookies	Adopción de medidas proactivas para evitar el robo de cookies	25 de septiembre de 2024
Actualización de marca	Selección del logotipo o favicon de su organización en los bucket de Amazon S3	23 de septiembre de 2024
Nueva versión del cliente	Nueva versión del cliente 1.1.1360	1 de agosto de 2024
Imágenes base de Red Hat Enterprise Linux	Adición de imágenes base de Red Hat Enterprise Linux	30 de julio de 2024
Nueva versión del cliente	Nueva versión del cliente 1.1.1332	3 de julio de 2024
Imágenes base de Windows más recientes	Imágenes base de Windows publicadas el 17-06-2024	2 de julio de 2024
Nueva versión del cliente	Nueva versión del cliente 1.1.1326	17 de junio de 2024
Nueva versión del agente	Versión del 21 de mayo de 2024 para 2.0 Agent AppStream	30 de mayo de 2024
Caso de uso multisesión	Adición de las conferencias de audio a los casos de uso multisesión	30 de mayo de 2024

Imagen base más reciente	Imagen base publicada el 08-05-2024	30 de mayo de 2024
Actualizaciones de imágenes 2.0 gestionadas AppStream	Las actualizaciones de imágenes de Managed AppStream 2.0 se publicaron el 25 de abril de 2024	15 de mayo de 2024
Nueva versión del agente	Versión del 15 de abril de 2024 para 2.0 Agent AppStream	26 de abril de 2024
Imagen base más reciente	Imagen base publicada el 24-03-2024	26 de abril de 2024
Uso compartido entre cuentas de una CA privada	Concesión de permisos para que otras cuentas usen una CA centralizada	25 de abril de 2024
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1303	4 de abril de 2024
Nuevos puntos de conexión de región de estado de relé	Puntos de conexión de estado de relé para la aplicación cliente de Windows versión 1.1.1300 y posteriores	1 de abril de 2024
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1300	28 de marzo de 2024
Imagen base más reciente	Imagen base publicada el 26-01-2024	16 de febrero de 2024
Uso de scripts de sesión en flotas multisesión	Al utilizar scripts de sesión en flotas multisesión, existen requisitos y consideraciones adicionales para garantizar un rendimiento y una seguridad óptimos.	15 de febrero de 2024

Nueva versión del agente	17/01/2024 versión para 2.0 Agent AppStream	15 de febrero de 2024
Actualización del portapapeles	Puede elegir Copiar al límite de caracteres del dispositivo local, Pegar en el límite de caracteres de la sesión remota o ambas opciones para limitar la cantidad de datos que los usuarios pueden copiar o pegar al usar el portapapeles.	15 de febrero de 2024
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1259	8 de febrero de 2024
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1246	18 de enero de 2024
Compatibilidad con Windows Server 2022	Compatibilidad agregada para Windows Server 2022 Base	14 de diciembre de 2023
Acceso al navegador web versión 2	AppStream La versión 2 de acceso al navegador web 2.0 ofrece una experiencia mejorada para el usuario final, incluidas opciones de menú que se pueden encontrar fácilmente y una guía textual para los usuarios finales	11 de diciembre de 2023
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1228	1 de noviembre de 2023
Flotas multisesión	Una flota multisesión le permite aprovisionar más de una sesión de usuario en una sola instancia de flota	26 de octubre de 2023
Nueva versión del agente	Versión del 22 de agosto de 2023 para 2.0 Agent AppStream	25 de agosto de 2023

Nueva familia de instancias	Nueva familia de instancias de Graphics G5	26 de julio de 2023
Nueva versión del agente	06-11-2023 versión para 2.0 Agent AppStream	25 de julio de 2023
Generador de bloques de aplicaciones	Un generador de bloques de aplicaciones es un recurso reutilizable que puede usar para empaquetar sus aplicaciones (o bloques de aplicaciones)	29 de junio de 2023
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1183	26 de junio de 2023
Nueva versión del agente	30-05-2023 versión para 2.0 Agent AppStream	15 de junio de 2023
Guía para desarrolladores del SDK de extensiones	Amazon AppStream 2.0 utiliza la tecnología Amazon DCV para proporcionar un acceso seguro y de alto rendimiento a sus aplicaciones	26 de mayo de 2023
Nueva versión del agente	Versión 05-08-2023 para 2.0 Agent AppStream	12 de mayo de 2023
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1159	9 de mayo de 2023
Nueva versión del agente	13-04-2023 versión para 2.0 Agent AppStream	25 de abril de 2023
Imágenes base más recientes	Imágenes base de Linux más recientes publicadas el 15 de marzo de 2023	5 de abril de 2023

Actualización de la documentación: Nueva región (EE. UU.-Este) AWS GovCloud	Se actualizó Amazon AppStream 2.0 en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario y se actualizó la tabla de puntos finales del estado de retransmisión en «Configuración de SAML» y otros contenidos según fuera necesario.	5 de abril de 2023
Nueva versión del agente	Versión del 21 de marzo de 2023 para 2.0 Agent AppStream	3 de abril de 2023
Compatibilidad con nuevas regiones	América del Sur (São Paulo) ahora es compatible	15 de diciembre de 2022
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1118	7 de noviembre de 2022
Tabla de características del cliente	Se ha agregado una tabla en la que se comparan las características admitidas por los diferentes tipos de acceso.	7 de noviembre de 2022
Autenticación basada en certificados	Puede usar la autenticación basada en certificados con flotas AppStream 2.0 unidas a Microsoft Active Directory.	31 de octubre de 2022
Imágenes base más recientes	Imágenes base de Linux más recientes publicadas el 10 de mayo de 2022	27 de octubre de 2022
Nueva versión del agente	Versión del agente del 13/10/2022	24 de octubre de 2022
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1099	13 de octubre de 2022

Compatibilidad de cámara web para Linux	Habilita y deshabilita la cámara web para imágenes basadas en Linux	5 de octubre de 2022
Imágenes base más recientes	Imágenes base de Linux más recientes publicadas el 21 de septiembre de 2022	3 de octubre de 2022
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1066	17 de agosto de 2022
Imágenes base más recientes	Imágenes base de Linux más recientes publicadas el 12 de julio de 2022	21 de julio de 2022
Nueva versión del agente	Versión del 20 de junio de 2022 para el agente 2.0 AppStream	30 de junio de 2022
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.421	29 de junio de 2022
Compatibilidad con nuevas regiones	Ahora es compatible Este de EE. UU. (Ohio)	28 de junio de 2022
Nuevas cuotas predeterminadas	Número máximo de sesiones simultáneas para las flotas de Elastic	31 de mayo de 2022
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.414	27 de abril de 2022
Compatibilidad con el japonés	Habilitar la compatibilidad con el japonés para una imagen de Linux	19 de abril de 2022
Scripts de sesión para flotas de Elastic	Configurar y especificar los scripts de sesión para las flotas de Elastic	14 de abril de 2022
Compatibilidad con Canadá (centro)	Ahora es compatible la región Canadá (centro)	31 de marzo de 2022

Nueva versión del agente	13-03-2022 versión para 2.0 Agent AppStream	25 de marzo de 2022
Nueva versión del agente	Versión del agente del 14/03/2022	19 de marzo de 2022
Imágenes base más recientes	Imágenes base de Linux más recientes publicadas el 3 de marzo de 2022	14 de marzo de 2022
Actualización de imagen administrada	Imagen base publicada el 18 de febrero de 2022	3 de marzo de 2022
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.398	23 de febrero de 2022
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.394	8 de febrero de 2022
Actualización de imagen administrada	AppStream 2.0 Agent, versión 20-12-2021	6 de enero de 2022
Derechos de aplicación basados en atributos	Los derechos de aplicación controlan el acceso a aplicaciones específicas de sus paquetes 2.0. AppStream	5 de enero de 2022
Bloques de aplicaciones y aplicaciones	Al usar una flota de Elastic, puede crear bloques de aplicaciones y aplicaciones.	19 de noviembre de 2021
Creación de imágenes de Linux	Ahora puede crear imágenes de AppStream Amazon 2.0 basadas en Linux.	15 de noviembre de 2021
Nueva versión del agente	Versión del agente el 19/10/2021.	26 de octubre de 2021
Actualizaciones de imágenes administradas e imágenes base	Varias actualizaciones.	21 de octubre de 2021

Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.333	14 de septiembre de 2021
Actualizaciones de imagen administrada	Actualizaciones de imágenes administradas para el 12 de agosto de 2021.	23 de agosto de 2021
Nueva versión del agente	Versión del agente del 02/08/2021.	18 de agosto de 2021
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.304.	2 de agosto de 2021
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.304	Actualiza el navegador Chromium integrado a la versión 91	2 de agosto de 2021
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	2 de agosto de 2021
Actualización de la imagen base	Actualización de la imagen base (19/07/2021).	23 de julio de 2021
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	1 de julio de 2021
Actualización de la imagen base	Actualización de la imagen base (01/06/2021).	10 de junio de 2021
Instalación del controlador AMD en instancias de diseño gráfico	Si necesitas actualizar el controlador AMD de tu Image Builder que utiliza una instancia de Graphics Design, puedes usar las últimas imágenes base de Graphics Design AppStream 2.0 o descargar el controlador AMD e instalarlo en tu Image Builder.	4 de junio de 2021

Actualización de la documentación: nuevas imágenes base de diseño gráfico	Se han agregado dos nuevas imágenes publicadas y se ha actualizado el resto del contenido de la forma necesaria.	3 de junio de 2021
Actualización de la documentación: nueva versión AppStream 2.0 del agente	Se ha agregado la entrada para la versión del agente del 17/05/2021 y se actualizó el resto del contenido de la forma necesaria.	26 de mayo de 2021
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	17 de mayo de 2021
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.294	Resuelve problemas relacionados con la autenticación SAML 2.0, la estabilidad del cliente en Windows 7 y el uso compartido de carpetas al volver a conectarse al cliente	26 de abril de 2021
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1154	25 de abril de 2021
Actualización de la documentación: Support para actualizaciones de imágenes AppStream 2.0 gestionadas	Creé la sección Actualizar una imagen mediante actualizaciones de imágenes gestionadas AppStream 2.0 en «Administre sus imágenes» y actualicé el resto del contenido según fuera necesario.	8 de abril de 2021
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.285	Incluye correcciones que mejoran la compatibilidad con el software antivirus	8 de marzo de 2021
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	4 de marzo de 2021

Nueva versión del agente	Versión del agente del 21/02/2022	24 de febrero de 2021
Nueva versión del cliente	Versión del cliente 1.1.1130	9 de febrero de 2021
Actualización de la documentación: compatibilidad con tarjetas inteligentes	Se ha creado la sección Tarjetas inteligentes en “Requisitos del sistema y compatibilidad de características” y se ha actualizado el resto del contenido de la forma necesaria.	12 de enero de 2021
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad con el uso de tarjetas inteligentes para el inicio de sesión de Windows en las instancias de streaming y la autenticación durante la sesión	4 de enero de 2021
Actualización de la documentación: compatibilidad con audio y vídeo (AV) en tiempo real	Se ha creado la sección Audio y vídeo en tiempo real en “Requisitos del sistema y compatibilidad de características” y se ha actualizado el resto del contenido de la forma necesaria.	28 de diciembre de 2020
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.257	Añade compatibilidad con audio, vídeo (AV) en tiempo real y autenticación con tarjeta inteligente y resuelve un problema con Excel	28 de diciembre de 2020

AppStream Actualización de imagen base 2.0	Actualizaciones para Base, Graphics Design, Graphics G4dn y Graphics Pro: incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 9 de diciembre de 2020; AWS CLI versión 1.18.138; y Amazon SSM Agent versión 3.0.431.0	28 de diciembre de 2020
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	17 de diciembre de 2020
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	8 de octubre de 2020
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	1 de septiembre de 2020
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.195	Mejora el uso compartido de unidades locales y carpetas cuando se utiliza la redirección de archivos y proporciona otras mejoras y correcciones.	18 de agosto de 2020
Actualización de la documentación: compatibilidad para la redirección de impresoras locales	Se ha creado la sección Habilitar el redireccionamiento a la impresora local en “Requisitos del sistema y compatibilidad de características” y se ha actualizado el resto del contenido de la forma necesaria.	7 de agosto de 2020
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad con la redirección de impresoras locales al cliente AppStream 2.0 y resuelve varios problemas	30 de julio de 2020

AppStream Actualización de imagen base 2.0	Actualizaciones para Base, Graphics Design, Graphics G4dn y Graphics Pro: incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 9 de junio de 2020; AWS CLI versión 1.18.86; y Amazon SSM Agent versión 2.3.1319.0	16 de julio de 2020
Nueva región: Bombay	Se ha actualizado la tabla de puntos de enlace de estados de retransmisión en “Configuración de SAML” y el contenido necesario en otros temas.	8 de julio de 2020
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.179	Añade compatibilidad con la redirección de impresoras locales y proporciona otras mejoras y correcciones.	8 de julio de 2020
Actualización de la documentación: Compatibilidad con tabletas de dibujo	Se ha creado la sección Tabletas de dibujo en “Requisitos del sistema y compatibilidad de características” y se ha actualizado el resto del contenido de la forma necesaria.	26 de junio de 2020
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	27 de mayo de 2020

[AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.160](#)

Resuelve un problema que impide que la página del catálogo de aplicaciones se abra en un equipo con Windows que tiene instalada la versión 4.7.1 o anterior de .NET Framework; también resuelve otro problema intermitente

28 de abril de 2020

[Actualización de la documentación: compatibilidad con el registro bajo demanda](#)

Se ha creado la sección Cargas de registro de diagnóstico automáticas y bajo demanda en “Requisitos del sistema y compatibilidad de características” y se han actualizado otros contenidos según se ha considerado necesario.

22 de abril de 2020

[Actualización de documentación: compatibilidad con la definición de subdominios de confianza para conexiones de usuarios en un registro TXT de DNS](#)

Creé la sección Cree el registro TXT de AS2 TrustedDomains DNS para habilitar su dominio para el cliente AppStream 2.0 sin cambios de registro en «Requisitos del sistema y soporte de funciones» y actualizó el resto del contenido según fue necesario.

22 de abril de 2020

<u>AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.156</u>	Agrega compatibilidad con el registro de diagnóstico bajo demanda y cargas de minivolcado, definiendo subdominios de confianza para conexiones de usuario en un registro TXT de DNS y otras mejoras	22 de abril de 2020
<u>AppStream Actualización del agente 2.0</u>	Resuelve un problema que hace que las sesiones de streaming fallen; mejora el rendimiento con roles de IAM	20 de abril de 2020
<u>AppStream Actualización de la imagen base 2.0</u>	Actualizaciones para Base, Graphics Design, Graphics G4dn y Graphics Pro (Windows Server 2019): incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 10 de marzo de 2020; AWS CLI versión 1.18.21; y Amazon SSM Agent versión 2.3.930.0	18 de abril de 2020
<u>AppStream Actualización de imagen base 2.0</u>	Actualizaciones para Base, Graphics Design y Graphics Pro: incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 11 de febrero de 2020; AWS CLI versión 1.17.5; y Amazon SSM Agent versión 2.3.842.0	18 de marzo de 2020

<u>AppStream Actualización de imagen base 2.0</u>	Añade compatibilidad con instancias G4dn de Graphics (Windows Server 2012 R2); también incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 11 de febrero de 2020; AWS CLI versión 1.17.5; y Amazon SSM Agent versión 2.3.842.0	16 de marzo de 2020
<u>AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.137</u>	Revierte las actualizaciones en la versión 1.1.136	8 de marzo de 2020
<u>AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.136</u>	Agrega compatibilidad con la definición de subdominios de confianza para conexiones de usuario en un registro TXT de DNS y proporciona otras mejoras y correcciones	5 de marzo de 2020
<u>AppStream Actualización de imagen base 2.0</u>	Agrega compatibilidad con instancias de gráficos g4dn (Windows Server 2016, Windows Server 2019); también incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 11 de febrero de 2020; la versión 1.17.5 de la CLI de AWS y la versión 2.3.842.0 del agente de Amazon SSM	5 de marzo de 2020

Actualización de documentación: soporte para el modo de aplicación nativa	Se ha creado la sección Modo de aplicación nativa en “Requisitos del sistema y compatibilidad de características” y se ha actualizado el resto del contenido de la forma necesaria.	28 de febrero de 2020
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.1.129	Agrega compatibilidad con el modo de aplicación nativa y proporciona otras mejoras y correcciones	28 de febrero de 2020
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad con el modo de aplicación nativo y la vista de streaming de Escritorio	19 de febrero de 2020
AppStream Actualización de la imagen base 2.0	Actualizaciones para el diseño de gráficos: agrega compatibilidad con Windows Server 2019, con actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 12 de noviembre de 2019	13 de enero de 2020
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	13 de enero de 2020
Actualización de la documentación: se mejoró la documentación de seguridad en la AppStream versión 2.0	Creé «Security in Amazon AppStream 2.0» y actualizé otros contenidos según fuera necesario.	23 de diciembre de 2019

AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.0.525	Resuelve un problema de DPI que hace que el cursor del mouse apunte a una ubicación incorrecta cuando un usuario hace clic en una aplicación durante una sesión de streaming	12 de diciembre de 2019
AppStream Actualización de imagen base 2.0	Incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 12 de diciembre de 2019; AWS CLI versión 1.16.284; y Amazon SSM Agent versión 2.3.760.0	12 de diciembre de 2019
Actualización de la documentación: Support para instancias AppStream 2.0 basadas en z1d	Se actualizaron las «familias de instancias AppStream 2.0»	21 de noviembre de 2019
AppStream Actualización del agente 2.0	AppStream Los ensamblajes 2.0 ahora están firmados, incluidos los ejecutables y los paquetes de instalación	13 de noviembre de 2019
Actualización de la documentación: sesiones de streaming integradas en la AppStream versión 2.0	Creé «Embed AppStream 2.0 Streaming Sessions» y actualizé otros contenidos según fuera necesario.	1 de noviembre de 2019
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.0.511	Añade compatibilidad con hasta 4 monitores y proporciona otras mejoras	16 de octubre de 2019

Actualización de la documentación: Nueva región (EE. AWS GovCloud UU.-Oeste)	Creé Amazon AppStream 2.0 en la Guía del AWS GovCloud (US) usuario y actualizé la tabla de puntos finales del estado de retransmisión en «Configuración de SAML» y otros contenidos según fuera necesario.	9 de octubre de 2019
AppStream Actualización del agente 2.0	Modifica el conector de almacenamiento AppStream 2.0 para que ya no pase por alto el servidor proxy del sistema	8 de octubre de 2019
Actualización de la documentación: Puntos de enlace compatibles con FIPS	Se ha creado “Protección de datos en tránsito con puntos de enlace FIPS” y se ha actualizado otro contenido según ha sido necesario.	7 de octubre de 2019
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.0.499	Resuelve los problemas con la representación de hardware del lado del cliente y de funcionamiento incorrecto cuando los auriculares Bluetooth están conectados al equipo local.	26 de septiembre de 2019
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve varios problemas	23 de septiembre de 2019

[AppStream Actualización de la imagen base 2.0](#)

Actualizaciones para todas las instancias Base y Graphics Pro, y para las instancias de diseño gráfico de Windows Server 2012 R2: incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 13 de agosto de 2019 y la versión 1.16.222 de AWS CLI. Actualizaciones adicionales para las instancias base, así como para diseño gráfico y Graphics Pro

18 de septiembre de 2019

[Actualización de la documentación: Support para aplicar funciones de IAM a instancias de streaming AppStream 2.0](#)

Se creó la sección «Uso de una función de IAM para conceder permisos a aplicaciones y scripts que se ejecutan en instancias de streaming AppStream 2.0» y se actualizó el resto del contenido según fuera necesario.

9 de septiembre de 2019

[AppStream Actualización de la imagen base 2.0](#)

Actualizaciones para instancias de diseño gráfico: incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 13 de agosto de 2019, AWS CLI versión 1.16.222 y controlador AMD 24.20.13028.3002

5 de septiembre de 2019

[AppStream Actualización del agente 2.0](#)

Añade compatibilidad para aplicar funciones de IAM a instancias de streaming AppStream 2.0

3 de septiembre de 2019

Actualización de la documentación: AppStream redirección del sistema de archivos 2.0	Se creó la sección «Habilite la redirección del sistema de archivos para sus usuarios de la AppStream versión 2.0» y se actualizó el resto del contenido según fuera necesario.	20 de agosto de 2019
Actualización de la documentación: puntos de enlace de la VPC de tipo interfaz	Se ha creado “Creación y streaming desde puntos de enlace de la VPC de tipo interfaz”. También creó «Operaciones de API y comandos de CLI de Access AppStream 2.0 a través de un punto final de VPC de interfaz» y actualizó otros contenidos según fuera necesario.	19 de agosto de 2019
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.0.480	Añade compatibilidad con la redirección del sistema de archivos AppStream 2.0	14 de agosto de 2019
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad con la AppStream redirección del sistema de archivos 2.0	8 de agosto de 2019
Actualización de la documentación: creación de imágenes programáticas AppStream 2.0	Creó «Cree su imagen AppStream 2.0 mediante programación» y actualizó el resto del contenido según fuera necesario.	1 de agosto de 2019

AppStream Actualización del agente 2.0	Añade soporte para la creación de imágenes AppStream 2.0 mediante programación	26 de julio de 2019
Actualización de la documentación: compatibilidad con imágenes base de Windows Server 2016 y Windows Server 2019	Se actualizó el «Historial de versiones de la imagen base AppStream 2.0» y otros contenidos según fuera necesario.	28 de junio de 2019
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad con imágenes base de Windows Server 2016 y Windows Server 2019.	19 de junio de 2019
AppStream Actualización de la imagen base 2.0	Añade compatibilidad con Windows Server 2016 y Windows Server 2019	10 de junio de 2019
AppStream Actualización de la imagen base 2.0	Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 14 de mayo de 2019	28 de mayo de 2019
Actualización de la documentación: informes de uso de la AppStream versión 2.0	Creé «Informes de uso de la AppStream versión 2.0» y actualizé otros contenidos según fuera necesario.	21 de mayo de 2019
Actualización de la documentación: compatibilidad para desconectar a los usuarios inactivos	Se actualizó la sección «Crear una flota» en «Crear una flota AppStream 2.0 y apilarla».	17 de mayo de 2019

AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.0.407	Añade soporte para configurar la cantidad de tiempo que los usuarios pueden estar inactivos antes de que se desconecten de su sesión de streaming	16 de mayo de 2019
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad para configurar la cantidad de tiempo que los usuarios pueden estar inactivos antes de que se desconecten de su sesión de streaming. También añade soporte para suscribirse a los informes de uso de la AppStream versión 2.0.	7 de mayo de 2019
AppStream Actualización de imagen base 2.0	Incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 20 de abril de 2019; AWS CLI versión 1.16.126; y el controlador de gráficos NVIDIA 412.16 para instancias Graphics Pro	29 de abril de 2019
Actualización de la documentación: registro AppStream de llamadas a la API 2.0 con AWS CloudTrail	Creó «Registrar llamadas a la API AppStream 2.0 con» AWS CloudTrail.	25 de abril de 2019
Actualización de la documentación: conformidad con HIPAA	Creó «AppStream 2.0 Compliance».	28 de marzo de 2019
Actualización de la documentación: compatibilidad con gestos	Se ha creado "Dispositivos de pantalla táctil" y se ha actualizado el contenido necesario en otros temas.	13 de marzo de 2019

AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.0.375	Añade compatibilidad con pantallas táctiles en Windows PCs y compatibilidad con: conectar automáticamente dispositivos USB cuando se inicia una nueva sesión de streaming, ejecutar scripts de sesión y entregar aplicaciones virtualizadas mediante el marco de aplicaciones dinámicas AppStream 2.0 APIs	7 de marzo de 2019
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad con gestos en iPads, tablets de Android y dispositivos de Windows táctiles	7 de marzo de 2019
Nueva región: Seúl	Se ha actualizado la tabla de puntos de enlace de estados de retransmisión en “Configuración de SAML” y el contenido necesario en otros temas.	13 de febrero de 2019
Actualización de la documentación: scripts de sesión	Creé en «Imágenes» la frase «Usa scripts de sesión para gestionar la experiencia de streaming de tus usuarios de la versión AppStream 2.0» y actualizé el resto del contenido según fuera necesario.	27 de enero de 2019

<u>AppStream Actualización de imagen base 2.0</u>	Incluye actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 10 de diciembre de 2018; AWS CLI versión 1.16.84; y el controlador de gráficos NVIDIA 391.58 para instancias Graphics Pro	22 de enero de 2019
<u>AppStream Actualización del agente 2.0</u>	Añade compatibilidad para usar scripts de sesión en la instancia. También permite añadir etiquetas a los siguientes tipos de recursos AppStream 2.0 durante la creación de recursos: generadores de imágenes, imágenes, flotas y pilas.	22 de enero de 2019
<u>AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.0.320</u>	Añade compatibilidad con el marco de aplicaciones dinámico AppStream AppStream 2.0 APIs, la configuración regional 2.0 y el grupo de usuarios AppStream 2.0, y proporciona otras mejoras	19 de enero de 2019
<u>Actualización de la documentación: configuración regional predeterminada</u>	Creó «Configure los ajustes regionales predeterminados para sus usuarios de la AppStream versión 2.0» y actualizó otros contenidos según fuera necesario.	13 de diciembre de 2018

Actualización de la documentación: marco de aplicaciones dinámicas	Se ha creado "Administración de los derechos de una aplicación" y se ha actualizado el contenido necesario en otros temas.	7 de diciembre de 2018
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad con el uso del marco de aplicaciones dinámicas AppStream 2.0 para crear un proveedor de aplicaciones dinámicas. También añade compatibilidad para usar un teclado japonés con clientes web que ejecutan Windows.	4 de diciembre de 2018
Actualización de la documentación: cliente AppStream 2.0	Creé «The AppStream 2.0 Client» y actualicé otros contenidos según fuera necesario.	20 de noviembre de 2018
AppStream Actualización del cliente 2.0: versión 1.0.247	Versión inicial	20 de noviembre de 2018
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad para iniciar sesiones de streaming mediante el cliente Windows AppStream 2.0	14 de noviembre de 2018
Actualización de la documentación: uso compartido de imágenes	Creé «Administre sus imágenes AppStream 2.0» y actualizó el resto del contenido según fuera necesario.	14 de septiembre de 2018

Actualización de la documentación: Persistencia de la configuración de las aplicaciones	Creó «Habilite la persistencia de la configuración de la aplicación para sus usuarios de la AppStream versión 2.0» y actualizó otros contenidos según fuera necesario.	5 de septiembre de 2018
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade soporte para la persistencia de la configuración de las aplicaciones	29 de agosto de 2018
Actualización de la documentación: OneDrive soporte	Creó «Habilitar y administrar OneDrive para sus usuarios de la AppStream versión 2.0» y actualizó otros contenidos según fuera necesario.	31 de julio de 2018
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad con el almacenamiento OneDrive persistente	26 de julio de 2018
AppStream Actualización del agente 2.0	Resuelve un problema con la optimización de imágenes lanzar aplicaciones.	19 de junio de 2018
Actualización de la documentación: configuración regional	Creó la opción «Habilitar la configuración regional para sus usuarios de la AppStream versión 2.0» y actualizó el resto del contenido según fuera necesario.	14 de junio de 2018

Actualización de la documentación: configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows	Se ha añadido el " Paso 4: creación de la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows" al "Tutorial: creación de una imagen personalizada" y se ha actualizado el contenido necesario en otros temas.	14 de junio de 2018
AppStream Actualización de imagen base 2.0	Incluye las actualizaciones de Microsoft Windows hasta el 9 de mayo de 2018 y Windows PowerShell 5.1.	12 de junio de 2018
AppStream Actualización del agente 2.0	Añade compatibilidad con la configuración regional, así como con la configuración predeterminada de las aplicaciones y de Windows.	6 de junio de 2018
Actualización de la documentación: compatibilidad con Google Drive	Creó la sección «Habilitar y administrar Google Drive para sus usuarios de la AppStream versión 2.0» y actualizó el resto del contenido según fuera necesario.	4 de junio de 2018

Actualizaciones anteriores

En la siguiente tabla se describen las adiciones importantes al servicio AppStream 2.0 y a la documentación de la Guía de administración de Amazon AppStream 2.0 antes del 4 de junio de 2018.

Note

La imagen base AppStream 2.0 individual y las versiones de los agentes AppStream 2.0 no se incluyen en esta tabla. Para obtener información sobre estas versiones, consulte

[AppStream Notas de la versión 2.0 de la actualización de imágenes base e imágenes gestionadas](#) y [AppStream Notas de la versión 2.0 Agent](#).

Cambio	Descripción	Fecha
Controles administradores para la transferencia de datos	Se actualizó la sección «Crear una pila» en «Crear flotas y pilas AppStream 2.0» y se actualizó el resto del contenido según fue necesario	24 de mayo de 2018
Nueva región: Fráncfort	Se ha actualizado la tabla de puntos de enlace de estados de retransmisión en "Configuración de SAML" y el contenido necesario en otros temas.	28 de marzo de 2018
Marca personalizada	Creé «Add Your Custom Branding to Amazon AppStream 2.0» y actualicé el resto del contenido según fuera necesario.	26 de marzo de 2018
Copia de imagen	Se ha actualizado "Tutorial: Creación de una imagen personalizada" y el contenido necesario en otros temas.	23 de febrero de 2018
Nuevas regiones: Singapur y Sídney	Se ha actualizado la tabla de puntos de enlace de estados de retransmisión en "Configuración de SAML" y el contenido necesario en otros temas.	24 de enero de 2018
Etiquetado de recursos	Creé «Cómo etiquetar tus recursos de Amazon Amazon AppStream 2.0» y actualicé otros contenidos según fuera necesario.	15 de diciembre de 2017
Actualizaciones de agentes gestionadas para AppStream 2.0	Creé el «Historial de versiones de Amazon AppStream 2.0 Agent» y actualicé el resto del contenido según fuera necesario.	7 de diciembre de 2017

Cambio	Descripción	Fecha
Flotas bajo demanda	Se agregó la sección «Tipo de flota» a «Flotas y pilas de Amazon AppStream 2.0» y se actualizó otro contenido según fuera necesario.	19 de septiembre de 2017
Tipos de instancias	Creó las «familias de instancias de Amazon AppStream 2.0» y actualizó el resto del contenido según fuera necesario.	25 de julio de 2017
Active Directory	Creé «Uso de Active Directory con Amazon AppStream 2.0» y actualicé el resto del contenido según fuera necesario.	24 de julio de 2017
Grupo de usuarios	Creé «Administrar el acceso mediante el grupo de usuarios de AppStream 2.0» y actualicé el resto del contenido según fuera necesario.	15 de junio de 2017
Grupos de seguridad	Se agregó la sección «Grupos de seguridad » a «Configuración de red para Amazon AppStream 2.0» y se actualizó el resto del contenido según fuera necesario.	26 de mayo de 2017
Carpetas de inicio	Se creó la sección «Habilitar y administrar las carpetas de inicio para los usuarios de la AppStream versión 2.0» y se actualizó el resto del contenido según fuera necesario.	18 de mayo de 2017
Acceso a Internet predeterminado	Creé la «Configuración de red para Amazon AppStream 2.0» y actualicé otros contenidos según fuera necesario.	21 de abril de 2017
Escalado automático de flotas	Creé «Fleet Auto Scaling for Amazon AppStream 2.0» y actualicé otros contenidos según fuera necesario.	23 de marzo de 2017
Administración de flotas	Creé «Amazon AppStream 2.0 Fleets and Stacks» y actualicé otros contenidos según fuera necesario.	22 de febrero de 2017

Cambio	Descripción	Fecha
Compatibilidad con SAML 2.0	Creé el «Acceso mediante inicio de sesión único a la AppStream versión 2.0 mediante SAML 2.0» y actualizé el resto del contenido según fuera necesario.	15 de febrero de 2017
Generadores de imágenes	Creé «AppStream 2.0 Image Builders» y actualizé el resto del contenido según fuera necesario.	19 de enero de 2017
Publicación inicial de la documentación	Creó la versión inicial de la Guía de administración de Amazon AppStream 2.0.	01 de diciembre de 2016

Las traducciones son generadas a través de traducción automática. En caso de conflicto entre la traducción y la version original de inglés, prevalecerá la version en inglés.