



Entwicklerhandbuch

# Amazon Elastic Transcoder



API-Version 2012-09-25

# Amazon Elastic Transcoder: Entwicklerhandbuch

# Table of Contents

Was ist Amazon Elastic Transcoder? .....	1
Zugriff auf Elastic Transcoder .....	2
Regionen und Endpunkte .....	3
Auswahl einer Region für Ihre Elastic Transcoder Transcoder-Ressourcen .....	3
Einschrankungen für Pipelines, Aufträge und Voreinstellungen .....	3
Erste Schritte .....	5
Bucket erstellen .....	5
Erstellen einer Pipeline .....	7
Erstellen einer Voreinstellung .....	8
Erstellen eines Auftrags .....	8
Überwachen Sie den Fortschritt .....	9
Arbeiten mit Pipelines .....	10
Erstellen einer Pipeline .....	10
Pausieren und Reaktivieren von Pipelines .....	11
Aktualisieren von Pipeline-Benachrichtigungen .....	12
Auflisten und Anzeigen von Pipelines .....	13
Löschen einer Pipeline .....	13
Pipeline-Einstellungen .....	14
Region .....	14
Allgemeine Einstellungen .....	14
Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren .....	15
Amazon S3 S3-Bucket für Thumbnails konfigurieren .....	18
Benachrichtigungen .....	20
Arbeiten mit Aufträgen .....	23
Erstellen eines Auftrags .....	23
Auflisten und Anzeigen von Aufträgen .....	24
Stornieren eines Auftrags .....	26
Auftragseinstellungen .....	27
Region .....	28
Allgemeine Einstellungen .....	28
Eingabedetails, Teil 1 .....	29
Eingabedetails, Teil 2, Einstellungen für Clips und Untertitel .....	32
Ausgabedetails, Teil 1 .....	35
Ausgabedetails, Teil 2 .....	37

Ausgabedetails, Teil 3, Einstellungen für Untertitel .....	39
(Optional) Ausgabeverschlüsselung .....	41
(Nur Video/-thumbnails) Wasserzeichen .....	44
(Nur FLAC/MP3/MP 4) Albumcover .....	46
(Optional) Benutzermetadaten .....	51
(Nur fragmentierte MP4 /MPEG-TS-Ausgaben) Playlist .....	52
(Nur fragmentierte MP4 /MPEG-TS-Ausgaben, optional) HLS-Inhaltsschutz .....	54
(HLSv3 und nur Smooth-Playlisten, optional) Verwaltung digitaler Rechte .....	57
Arbeiten mit Voreinstellungen .....	61
Erstellen einer Voreinstellung .....	61
Auflisten und Anzeigen von Voreinstellungen .....	62
Ändern von Voreinstellungen .....	63
Löschen einer Voreinstellung .....	63
Einstellungen für Voreinstellungen .....	64
Allgemeine Einstellungen .....	64
Videoeinstellungen .....	66
Einstellungen für Wasserzeichen .....	81
Audioeinstellungen .....	87
Einstellungen für Thumbnails .....	93
Organisation des Amazon S3 S3-Buckets .....	97
Schutz für Ihre Inhalte .....	99
Zugriffssteuerung .....	99
Steuerung des Zugriffs auf Elastic Transcoder .....	100
Pipeline-Servicerollen .....	107
Verschlüsselungsoptionen für Daten .....	110
Verschlüsselungsoptionen .....	110
Verwenden von KMS .....	112
Schützen von HLS-Inhalten .....	115
DRM .....	118
Benachrichtigungen .....	123
Clip Stitching .....	126
Untertitel .....	128
Wasserzeichen .....	130
Digital Audio .....	132
Systemvoreinstellungen .....	134
Dimensionierungsrichtlinien und Seitenverhältnisse .....	140

Seitenverhältnis von Thumbnails .....	140
Anpassen .....	141
Füllen .....	143
Strecken .....	144
Behalten Sie .....	146
Verkleinern zum Anpassen .....	148
Verkleinern zum Auffüllen .....	150
Überwachen .....	153
Überwachungstools .....	154
Automatisierte Tools .....	154
Manuelle Tools .....	155
Überwachung mit Amazon CloudWatch .....	155
Metriken und Dimensionen .....	156
Verwenden von Metriken .....	159
Erstellen von Alarmen .....	159
Elastic Transcoder API-Aufrufe protokollieren mit AWS CloudTrail .....	162
Elastic Transcoder Transcoder-Informationen in CloudTrail .....	162
Grundlegendes zu Elastic Transcoder Transcoder-Logdateieinträgen .....	163
AWS SDK-Beispiel-Code .....	168
Hintergrund für den AWS SDK-Beispiel-Code .....	169
HTTP Live Streaming (HLS) .....	169
Benachrichtigungen .....	169
Einrichten Ihrer Umgebung .....	170
Java .....	170
Ruby .....	175
PHP .....	179
Python .....	183
Java-Beispiele .....	186
HLS-Beispiele .....	187
Benachrichtigungsbeispiele .....	187
Ruby-Beispiele .....	190
HLS-Beispiele .....	190
Benachrichtigungsbeispiele .....	191
PHP-Beispiele .....	193
HLS-Beispiele .....	193
Benachrichtigungsbeispiele .....	194

Python-Beispiele .....	196
HLS-Beispiele .....	196
Benachrichtigungsbeispiele .....	197
API-Referenz .....	200
Nutzung von AWS SDKs .....	200
Senden von HTTP-Anfragen .....	200
Inhalt des HTTP-Headers .....	201
HTTP-Anforderungstext .....	203
HTTP-Antworten .....	204
Signieren von Anforderungen .....	205
Fehlerbehandlung .....	206
API-Fehlercodes (Client- und Server-Fehler) .....	207
Fehler während der Auftragsverarbeitung .....	213
Fehlererfassung .....	220
Wiederholversuche bei Fehlern und exponentielles Backoff .....	221
Pipeline-Operationen .....	223
Erstellen einer Pipeline .....	223
List Pipelines .....	233
Lesen einer Pipeline .....	240
Aktualisieren einer Pipeline .....	247
Aktualisieren des Pipelinestatus .....	258
Aktualisieren von Pipeline-Benachrichtigungen .....	261
Löschen von Pipelines .....	266
Testrolle .....	269
Auftragsoperationen .....	272
Erstellen von Aufträgen .....	273
Auflisten von Aufträgen nach Pipeline .....	289
Auflisten von Aufträgen nach Status .....	303
Leseauftrag .....	317
Auftrag abbrechen .....	330
Operationen für Voreinstellungen .....	333
Erstellen einer Voreinstellung .....	333
Auflisten von Voreinstellungen .....	343
Lese-Voreinstellung .....	349
Löschen einer Voreinstellung .....	355
Dokumentverlauf .....	359

AWS-Glossar .....	364
.....	ccclxv

# Was ist Amazon Elastic Transcoder?

## Themen

- [Zugriff auf Elastic Transcoder](#)
- [Auswahl einer Region für Ihre Elastic Transcoder Transcoder-Ressourcen](#)
- [Beschränkungen der Anzahl von Elastic Transcoder-Pipelines, Jobs und Presets](#)

Mit Amazon Elastic Transcoder können Sie Mediendateien, die Sie in Amazon Simple Storage Service (Amazon S3) gespeichert haben, in Mediendateien in den Formaten konvertieren, die von Wiedergabegeräten für Privatanwender benötigt werden. Sie können beispielsweise große digitale Mediendateien hoher Qualität in Formate umwandeln, die Benutzer auf mobilen Geräten, Tablets, in Web-Browsern und auf angeschlossenen Fernsehern wiedergeben können.

Elastic Transcoder besteht aus vier Komponenten:

- Aufträge übernehmen das Transcodieren. Bei jedem Auftrag wird eine Datei in 30 Formate umgewandelt. Wenn Sie z. B. eine Mediendatei in sechs unterschiedliche Formate konvertieren möchten, können Sie Dateien in allen sechs Formaten erstellen, indem Sie einen einzigen Auftrag erstellen.

Wenn Sie einen Job erstellen, geben Sie den Namen der Datei an, die Sie transkodieren möchten, die Namen, die Elastic Transcoder den transkodierten Dateien geben soll, und verschiedene andere Einstellungen. Für jedes Format, in das Sie transcodieren möchten, können Sie eine Voreinstellung angeben, die als preset (siehe unten) bekannt ist und die Audio- und Video-Einstellungen enthält, die Sie für die transcodierte(n) Datei(en) verwenden möchten.

- Bei Pipelines handelt es sich um Warteschlangen zur Verwaltung von Transcodierungsaufträgen. Wenn Sie einen Job erstellen, geben Sie an, zu welcher Pipeline Sie den Job hinzufügen möchten. Elastic Transcoder beginnt mit der Verarbeitung der Jobs in einer Pipeline in der Reihenfolge, in der Sie sie hinzugefügt haben. Wenn Sie einen Job für die Transcodierung in mehr als ein Format konfigurieren, erstellt Elastic Transcoder die Dateien für jedes Format in der Reihenfolge, in der Sie die Formate im Job angeben.

Eine gängige Konfiguration besteht darin, zwei Pipelines zu erstellen — eine für Jobs mit Standardpriorität und eine für Jobs mit hoher Priorität. Die meisten Aufträge befinden sich in der Pipeline für normale Priorität. Sie sollten die Pipeline für hohe Priorität nur nutzen, wenn Sie eine Datei sofort transcodieren möchten.

Wenn eine Pipeline bereits Jobs enthält, wenn Sie einen neuen Job erstellen, stellt Elastic Transcoder den neuesten Job in die Warteschlange und beginnt mit der Verarbeitung, sobald Ressourcen für diese Pipeline verfügbar sind. Wenn die Pipeline bereits all ihre Ressourcen verwendet, beginnt Elastic Transcoder mit der Verarbeitung des nächsten Jobs in der Pipeline, sobald er einen der Jobs beendet hat, die er gerade verarbeitet.

In einer Pipeline können mehrere Aufträge gleichzeitig verarbeitet werden. Dabei variiert die zur Verarbeitung eines Auftrags aufgewendete Zeit beträchtlich, abhängig von der Größe der zu konvertierenden Datei und den Auftragsanforderungen. Deshalb werden Aufträge nicht notwendigerweise in der Reihenfolge abgeschlossen, in der sie erstellt wurden.

Pipelines können auf bestimmte Zeit deaktiviert werden, sodass die Bearbeitung von Aufträgen pausiert wird.

- Presets sind Vorlagen, die die meisten Einstellungen für die Transcodierung von Mediendateien von einem Format in ein anderes enthalten. Elastic Transcoder enthält einige Standardvoreinstellungen für gängige Formate, z. B. mehrere iPod- und iPhone-Versionen. Sie können auch eigene Voreinstellungen für Formate erstellen, die nicht in den Standardvoreinstellungen enthalten sind. Sie geben beim Erstellen eines Auftrags an, welche Voreinstellung Sie verwenden möchten.
- Mit Benachrichtigungen können Sie Elastic Transcoder und Amazon Simple Notification Service optional so konfigurieren, dass Sie stets über den Status eines Jobs informiert sind: wann Elastic Transcoder mit der Verarbeitung des Jobs beginnt, wann Elastic Transcoder den Job beendet und ob Elastic Transcoder bei der Verarbeitung auf Warn- oder Fehlerbedingungen stößt. Dank Benachrichtigungen ist es nicht mehr notwendig, abzufragen, wann ein Auftrag beendet wurde. Sie konfigurieren die Benachrichtigungen, wenn Sie eine Pipeline erstellen.

## Zugriff auf Elastic Transcoder

Elastic Transcoder ist ein RESTful Webservice, der HTTPS als Protokoll und JavaScript Object Notation (JSON) als Nachrichtenformat verwendet. Ihr Anwendungscode kann Anfragen direkt an die Elastic Transcoder Transcoder-API stellen. Bei direkter Verwendung der REST-API müssen Sie den benötigten Code zum Signieren und Authentifizieren der Anforderungen schreiben. Weitere Informationen zur API und zum Signieren von Anforderungen finden Sie unter [API-Referenz](#).

Elastic Transcoder bietet auch eine Managementkonsole. Sie können die Konsole verwenden, um dieselben Operationen auszuführen, die Sie auch mit der Elastic Transcoder Transcoder-API

ausführen können. Informationen dazu, wie Sie mithilfe der Konsole Pipelines, Voreinstellungen und Aufträge erstellen und verwalten, finden Sie im entsprechenden Thema:

- [Arbeiten mit Aufträgen](#)
- [Arbeiten mit Pipelines](#)
- [Arbeiten mit Voreinstellungen](#)

## Regionen und Endpunkte

Sie erstellen Pipelines in einer bestimmten AWS-Region. Sie senden Ihre Elastic Transcoder Transcoder-Anfragen immer an einen regionsspezifischen Endpunkt. Eine Liste der unterstützten AWS-Regionen finden Sie unter [Regionen und Endpunkte](#) im Allgemeine Amazon Web Services-Referenz.

## Auswahl einer Region für Ihre Elastic Transcoder Transcoder-Ressourcen

Pipelines und Aufträge sind einer bestimmten Region eng zugeordnet. Wenn Sie Pipelines oder Aufträge erstellen, werden diese in der aktuellen Region erstellt. Wenn Sie einen neuen Auftrag erstellen, müssen Sie eine Pipeline in der aktuellen Region bestimmen.

Sie können Amazon S3 S3-Buckets in einer anderen Region als Ihren Elastic Transcoder Transcoder-Ressourcen angeben. Wir empfehlen dies jedoch nicht, da zusätzliche Gebühren für die Übertragung von Dateien zwischen AWS-Regionen anfallen.

Weitere Informationen zu regionenübergreifenden Gebühren finden Sie unter Preise für Datenübertragungen in [Amazon S3 Pricing](#).

## Beschränkungen der Anzahl von Elastic Transcoder-Pipelines, Jobs und Presets

Pipelines, Jobs und Presets von Elastic Transcoder unterliegen den folgenden Einschränkungen:

- Pipelines: Vier Pipelines pro Region für jedes AWS-Konto
- Höchstanzahl von Aufträgen in der Warteschlange: 1.000.000 pro Pipeline
- Höchstanzahl von Ausgaben: 30 pro Auftrag

- Maximale Anzahl Aufträge, die gleichzeitig pro Pipeline verarbeitet werden können: 100 pro Pipeline
- Voreinstellungen: 50 benutzerdefinierte Voreinstellungen pro AWS-Konto (Elastic Transcoder enthält auch vordefinierte Voreinstellungen, die nicht auf das Limit angerechnet werden.)
- Höchstrate, der Ihre Auftragsanfragen unterliegen:
  - Create Job: Sie können pro AWS-Konto zwei Create Job-Anfragen pro Sekunde mit einer konstanten Rate senden; kurze Schübe mit 100 Anfragen pro Sekunde sind erlaubt.
  - Read Job: Sie können pro AWS-Konto vier Read Job-Anfragen pro Sekunde mit einer konstanten Rate senden; kurze Schübe mit 50 Anfragen pro Sekunde sind erlaubt.

Sie können höhere Limits beantragen unter? <https://console.aws.amazon.com/support/home#/case/create?issueType=&LimitType=service-limit-increase>. service-code-elastic-transcoders

# Erste Schritte mit Elastic Transcoder

Das Beispiel in diesem Thema gibt Ihnen einen kurzen Überblick darüber, wie Sie Amazon Elastic Transcoder verwenden, um Mediendateien von einem Medienformat in ein anderes zu transkodieren. Sie müssen nur ein paar grundlegende Schritte ausführen, um mit der Transcodierung Ihrer Mediendateien mit Elastic Transcoder zu beginnen. Der erste Schritt ist die Anmeldung bei AWS. Danach erstellen Sie einen Amazon S3 S3-Bucket und laden eine Mediendatei hoch, die Sie transkodieren möchten. Anschließend erstellen Sie eine Pipeline, um Ihre Aufträge zu verarbeiten, und einen Auftrag, um eine bestimmte Datei in ein bestimmtes Format zu transcodieren. Wenn Sie in ein Format transcodieren möchten, für welches wir keine Voreinstellungen (keine Vorlage) bereitstellen, können Sie benutzerdefinierte Voreinstellungen festlegen, bevor Sie den Auftrag erstellen.

## Note

Falls Sie mit Jobs, Pipelines und Presets — den Grundkonzepten hinter Elastic Transcoder — noch nicht vertraut sind, werfen Sie einen kurzen Blick auf das kurze Übersichtsthema: [Was ist Amazon Elastic Transcoder?](#)

## Themen

- [Erstellen Sie ein oder zwei Amazon S3 S3-Buckets und laden Sie eine Mediendatei hoch](#)
- [Erstellen einer Pipeline](#)
- [\(Optional\) Erstellen Sie eine Voreinstellung](#)
- [Erstellen eines Auftrags](#)
- [Überwachen Sie den Fortschritt Ihrer Job](#)

## Erstellen Sie ein oder zwei Amazon S3 S3-Buckets und laden Sie eine Mediendatei hoch

Erstellen Sie einen Amazon S3 S3-Bucket für die Dateien, die Sie transkodieren möchten (den Eingabe-Bucket) und einen weiteren Bucket für die transkodierten Dateien (den Ausgabe-Bucket). Sie können auch den gleichen Bucket für den Empfang und die Ausgabe verwenden.

## Um Amazon S3 S3-Buckets zu erstellen und eine Mediendatei hochzuladen

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Amazon S3 S3-Konsole unter <https://console.aws.amazon.com/s3/>.
2. Klicken Sie in der Amazon S3 S3-Konsole auf Create Bucket.
3. Geben Sie im Dialogfeld Create Bucket einen Namen für den Bucket ein. Wenn Sie separate Buckets für den Empfang und die Ausgabe erstellen möchten, geben Sie dem Bucket einen entsprechenden Namen.
4. Wählen Sie eine Region für Ihr Bucket aus. Standardmäßig erstellt Amazon S3 Buckets in der Region US Standard. Wir empfehlen, eine Region in Ihrer Nähe auszuwählen, um die Latenz zu optimieren, Kosten zu reduzieren und auf gesetzliche Anforderungen eingehen zu können. Dies ist auch die Region, in der Elastic Transcoder die Transcodierung durchführen soll.
5. Klicken Sie auf Create.
6. Wenn Sie separate Buckets für die Dateien, die Sie transkodieren, und für die Dateien, die Elastic Transcoder abgeschlossen hat, erstellen möchten, wiederholen Sie Schritt 2 bis Schritt 5.
7. Klicken Sie im Bereich Buckets auf den Namen Ihres Empfangs-Buckets.
8. Klicken Sie auf Actions und dann auf Upload.
9. Klicken Sie auf der Seite Upload – Select Files auf Add Files und laden Sie eine Mediendatei hoch, die Sie transcodieren möchten.

The screenshot shows the AWS S3 console interface. At the top, there's a navigation bar with the AWS logo, 'Services' dropdown, 'Resource Groups' dropdown, a star icon, a bell icon, a 'T' icon, a global dropdown, and a 'Support' dropdown. Below the navigation bar, the URL 'Amazon S3 > laurama-machine-learning-tutorial' is displayed. A breadcrumb trail shows the current location. There are four tabs at the top: 'Overview' (highlighted in blue), 'Properties', 'Permissions', and 'Management'. Below these tabs is a search bar with the placeholder 'Type a prefix and press Enter to search. Press ESC to clear.' Underneath the search bar are two buttons: 'Upload' (circled in red) and 'Create folder'. To the right of these buttons are 'More' and 'US East (N. Virginia)' dropdowns. The main content area shows a table with one item: 'Viewing 1 to 9'. The columns are 'Name' (with an upward arrow), 'Last modified' (with an upward arrow), 'Size' (with an upward arrow), and 'Storage class' (with an upward arrow). Each row has a checkbox in the first column.

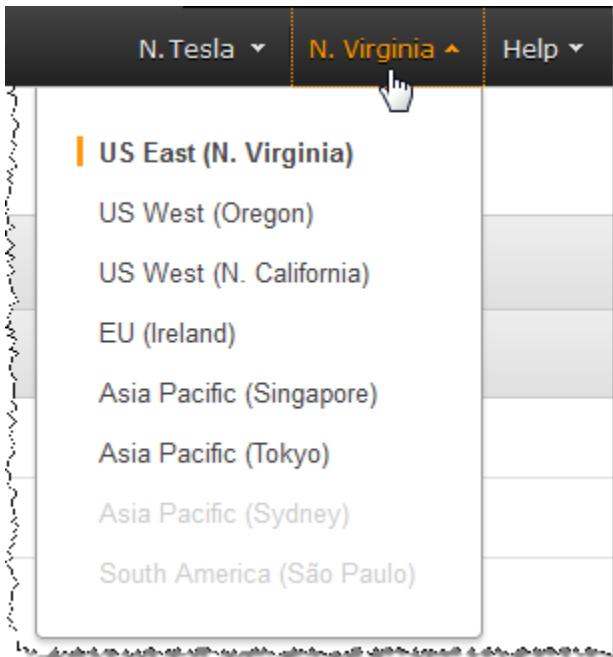
10. Klicken Sie auf Start Upload.

# Erstellen einer Pipeline

Eine Pipeline verwaltet die Aufträge, die Ihre Dateien transcodieren. Üblicherweise werden zwei oder mehrere Pipelines erstellt – um beispielsweise Aufträge mit normaler Priorität und solche mit hoher Priorität zu verwalten. In diesem Beispiel erstellen Sie eine einfache Pipeline. Weitere Informationen zu Pipelines finden Sie unter [Arbeiten mit Pipelines](#).

So erstellen Sie eine Pipeline mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie die Pipeline erstellen möchten.



3. Klicken Sie im linken Bereich der Konsole auf Pipelines.
4. Klicken Sie auf der Seite Pipelines auf Create New Pipeline.
5. Geben Sie die entsprechenden Werte ein. Weitere Informationen zu den jeweiligen Feldern finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#).

Note

Wenn Sie den Fortschritt Ihres Jobs überwachen möchten, geben Sie das Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) -Thema an, das Sie benachrichtigen

möchten, wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung eines Jobs beginnt und wenn Elastic Transcoder den Job abgeschlossen hat.

6. Klicken Sie auf Create Pipeline (Pipeline erstellen).

## (Optional) Erstellen Sie eine Voreinstellung

Eine Voreinstellung ist eine Vorlage, die die Einstellungen enthält, die Elastic Transcoder während des Transcodierungsvorgangs anwenden soll, z. B. den Codec und die Auflösung, die Sie in der transkodierten Datei haben möchten. Beim Anlegen eines Auftrags geben Sie die gewünschte Voreinstellung an. Wir stellen Systemvoreinstellungen für viele gängige Zielgeräte ebenso bereit, wie für Mediendateien, die auf bestimmten Geräten wiedergegeben werden können. Wählen Sie für eine maximale Kompatibilität eine Voreinstellung aus, die eine Ausgabe erstellt, die auf einer Vielzahl von Geräten wiedergegeben werden kann. Wählen Sie für eine optimale Qualität und Dateigröße eine Voreinstellung aus, die eine Ausgabe für ein bestimmtes Gerät oder eine bestimmte Gerätekategorie erstellt. Die aktuelle Liste der Systemvoreinstellungen finden Sie in der Liste der Voreinstellungen auf der Elastic Transcoder Transcoder-Detailseite.

Falls keine der Systemvoreinstellungen die von Ihnen gewünschten Einstellungen enthält, können Sie Ihre eigenen Voreinstellungen erstellen. Weitere Informationen finden Sie unter [Ein Preset in Elastic Transcoder erstellen](#).

## Erstellen eines Auftrags

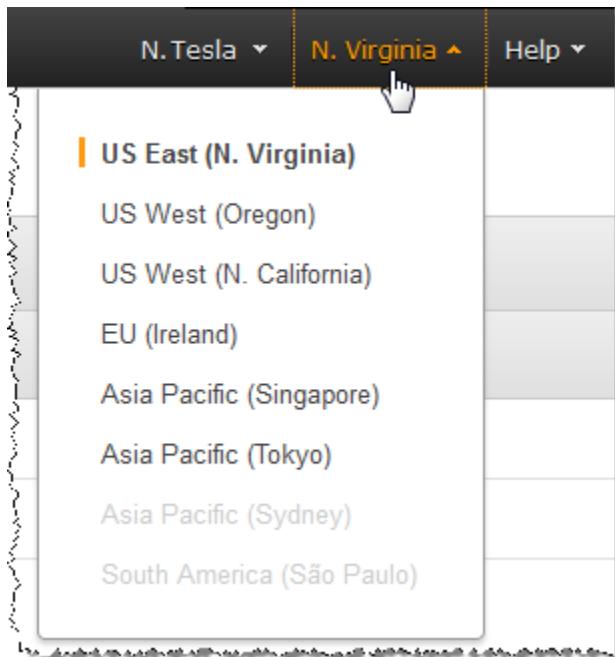
Ein Auftrag führt die Transcodierung durch. Sie geben den Namen der Datei an, die Sie transkodieren möchten (die Eingabedatei), den Namen, den Elastic Transcoder der transkodierten Datei geben soll, die Voreinstellung, die Elastic Transcoder verwenden soll, und einige andere Einstellungen. Elastic Transcoder ruft die Eingabedatei aus dem Amazon S3 S3-Eingabe-Bucket ab, den Sie in Ihrer Pipeline angegeben haben, transkodiert die Datei und speichert die transkodierte (n) Datei (en) in dem Amazon S3 S3-Ausgabe-Bucket, den Sie in der Pipeline angegeben haben.

Weitere Informationen über Aufträge finden Sie unter [Arbeiten mit Aufträgen](#).

So erstellen Sie einen Job mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>

2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie den Job erstellen möchten.



3. Klicken Sie im linken Bereich der Konsole auf Pipelines. (Sie erstellen den Job in der Pipeline — die Warteschlange —, den Sie für die Transcodierung der Datei verwenden möchten.)
4. Klicken Sie auf der Seite Pipelines auf Create New Job.
5. Geben Sie die entsprechenden Werte ein. Weitere Informationen zu den jeweiligen Feldern finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder Transcoder-Job erstellen](#).
6. Klicken Sie auf Create Job.

## Überwachen Sie den Fortschritt Ihrer Job

Als Sie eine Pipeline in erstellt haben [Erstellen einer Pipeline](#), hatten Sie die Möglichkeit, Benachrichtigungen zu konfigurieren, sodass Elastic Transcoder eine Nachricht an ein Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) -Thema sendet, wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung eines Jobs beginnt und die Verarbeitung eines Jobs beendet. Wenn Sie Benachrichtigungen konfiguriert haben und das entsprechende Amazon SNS SNS-Thema abonniert haben, können Sie den Fortschritt Ihres Jobs überwachen.

# Arbeiten mit Pipelines

## Themen

- [Eine Pipeline in Elastic Transcoder erstellen](#)
- [Pipelines in Elastic Transcoder pausieren und reaktivieren](#)
- [Aktualisierung von Pipeline-Benachrichtigungen in Elastic Transcoder](#)
- [Pipelines in Elastic Transcoder auflisten und anzeigen](#)
- [Löschen einer Elastic Transcoder-Pipeline](#)
- [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#)

Bei Pipelines handelt es sich um Warteschlangen zur Verwaltung von Transcodierungsaufträgen. Wenn Sie einen Job erstellen, geben Sie die Pipeline an, zu der Sie den Job hinzufügen möchten. Elastic Transcoder beginnt mit der Verarbeitung der Jobs in einer Pipeline in der Reihenfolge, in der Sie sie hinzugefügt haben.

Eine übliche Konfiguration besteht darin, zwei Pipelines zu erstellen — eine für Jobs mit Standardpriorität und eine für Jobs mit hoher Priorität. Die meisten Aufträge befinden sich in der Pipeline für normale Priorität. Sie sollten die Pipeline für hohe Priorität nur nutzen, wenn Sie eine Datei sofort transcodieren möchten.

Wenn sich bei der Erstellung eines Jobs weitere Jobs in einer Pipeline befinden, beginnt Elastic Transcoder mit der Verarbeitung des neuen Jobs, sobald Ressourcen verfügbar sind. In einer Pipeline können mehrere Aufträge gleichzeitig verarbeitet werden. Dabei variiert die zur Verarbeitung eines Auftrags aufgewendete Zeit beträchtlich, abhängig von der Größe der zu konvertierenden Datei und den Auftragsanforderungen. Deshalb werden Aufträge nicht notwendigerweise in der Reihenfolge abgeschlossen, in der sie erstellt wurden.

Pipelines können auf bestimmte Zeit deaktiviert werden, sodass die Verarbeitung von Aufträgen pausiert wird. Dies ist nützlich, wenn Sie einen oder mehrere Jobs stornieren möchten. Dies ist nur möglich, bis Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der Jobs beginnt.

## Eine Pipeline in Elastic Transcoder erstellen

Sie können eine Pipeline mit der AWS-Managementkonsole oder mit der API-Aktion Create Pipeline von Elastic Transcoder erstellen. Im folgenden Verfahren wird das Erstellen einer Pipeline mit der

Konsole erläutert. Weitere Informationen zur Erstellung einer Pipeline mithilfe der API finden Sie unter [Erstellen einer Pipeline](#).

So erstellen Sie eine Pipeline mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie die Pipeline erstellen möchten. Dies ist die Region, die Sie zum Erstellen von Aufträgen verwenden.
3. Klicken Sie im (linken) Navigationsbereich der Konsole auf Pipelines.
4. Klicken Sie auf der Seite Pipelines auf Create New Pipeline.
5. Geben Sie die entsprechenden Werte ein. Weitere Informationen zu den jeweiligen Feldern finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#).
6. Klicken Sie auf Create Pipeline (Pipeline erstellen).

## Pipelines in Elastic Transcoder pausieren und reaktivieren

Wenn Sie einen Job stornieren möchten, empfehlen wir, zuerst die entsprechende Pipeline anzuhalten, damit Elastic Transcoder nicht mit der Verarbeitung des Jobs beginnt. Wenn der Status eines Auftrags von Submitted zu Progressing gewechselt hat, können Sie ihn nicht mehr abbrechen.

Im folgenden Verfahren wird das Pausieren und Reaktivieren einer Pipeline mit der Konsole erläutert. Weitere Informationen zum Pausieren und Reaktivieren einer Pipeline mithilfe der API finden Sie unter [Aktualisieren des Pipelinestatus](#).

So pausieren oder reaktivieren Sie eine Pipeline mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie eine Pipeline pausieren oder reaktivieren möchten.
3. Klicken Sie im (linken) Navigationsbereich auf Pipelines.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben der Pipeline, die Sie pausieren oder reaktivieren möchten.

5. Klicken Sie je nachdem auf Pause oder Activate.

## Aktualisierung von Pipeline-Benachrichtigungen in Elastic Transcoder

Wenn Sie eine Pipeline erstellen, können Sie Elastic Transcoder optional so konfigurieren, dass eine Nachricht an ein Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) -Thema gesendet wird, wenn sich der Status eines Jobs ändert, z. B. wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung eines Jobs startet oder beendet und wenn Elastic Transcoder bei der Verarbeitung eines Jobs auf eine Warnung oder einen Fehler stößt. Sie können ändern, ob Elastic Transcoder eine Nachricht senden soll, und wenn ja, können Sie ändern, an welches SNS-Thema die Nachricht gesendet werden soll.

Amazon SNS bietet eine Vielzahl von Benachrichtigungsoptionen, darunter die Möglichkeit, Amazon SNS-SNS-Nachrichten an Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS) -Warteschlangen zu senden. Weitere Informationen finden Sie im [Amazon Simple Notification Service-Entwicklerhandbuch](#).

Im folgenden Verfahren wird das Aktualisieren von Benachrichtigungen mit der Konsole erläutert. Weitere Informationen zur Aktualisierung von Benachrichtigungen mithilfe der API finden Sie unter [Aktualisieren von Pipeline-Benachrichtigungen](#).

So aktualisieren Sie Pipeline-Benachrichtigungen mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie eine Pipeline pausieren oder reaktivieren möchten.
3. Klicken Sie im (linken) Navigationsbereich auf Pipelines.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben der Pipeline, für die Sie Benachrichtigungen ändern möchten.
5. Klicken Sie auf Bearbeiten.
6. Ändern Sie die Werte wie gewünscht. Weitere Informationen finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#).
7. Klicken Sie auf Save, um Ihre Änderungen zu speichern.

## Pipelines in Elastic Transcoder auflisten und anzeigen

Sie können die Pipelines, die mit dem aktuellen AWS-Konto verbunden sind, oder die Einstellungen für eine bestimmte Pipeline anzeigen. Im folgenden Verfahren wird das Auflisten von Pipelines sowie das Anzeigen von Einstellungen für eine Pipeline mithilfe der Konsole erläutert.

Informationen zur Verwendung der API:

- Auflisten von Pipelines für das aktuelle AWS-Konto, siehe [List Pipelines](#).
- Abrufen von Einstellungen für eine bestimmte Pipeline, siehe [Lesen einer Pipeline](#).

So listen Sie Pipelines auf und zeigen Pipeline-Einstellungen mit der Elastic Transcoder-Konsole an

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie Jobs auflisten möchten.
3. Klicken Sie im (linken) Navigationsbereich der Konsole auf Pipelines. Im rechten Navigationsbereich werden die Pipelines aufgelistet, die dem aktuellen Konto zugeordnet sind.
4. Um detaillierte Informationen zu einer Pipeline anzuzeigen, klicken Sie auf das  Symbol neben der Pipeline.

## Löschen einer Elastic Transcoder-Pipeline

Sie können eine Pipeline mithilfe der AWS-Managementkonsole oder mithilfe der Elastic Transcoder Delete Pipeline API löschen. Im folgenden Verfahren wird das Löschen von Pipelines mit der Konsole erläutert. Informationen dazu, wie Sie Pipelines mithilfe der API löschen, finden Sie unter [Löschen von Pipelines](#).

 Note

Sie können keine Pipeline löschen, die unverarbeitete Aufträge enthält.

## So löschen Sie eine Pipeline mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, die die Pipeline enthält, die Sie löschen möchten.
3. Klicken Sie im (linken) Navigationsbereich der Konsole auf Pipelines.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die Pipeline, die Sie löschen möchten.
5. Klicken Sie auf Remove.

## Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen

Wenn Sie eine Pipeline mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole erstellen, können Sie die folgenden Werte angeben.

### Themen

- [Region](#)
- [Allgemeine Einstellungen](#)
- [Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren](#)
- [Amazon S3 S3-Bucket für Thumbnails konfigurieren](#)
- [Benachrichtigungen](#)

## Region

Elastic Transcoder erstellt Ihre Pipeline in der Region, in der Sie sich befinden. Wählen Sie die Region aus, in der Sie Aufträge ausführen möchten.

## Allgemeine Einstellungen

### Name der Pipeline

Der Name der Pipeline. Wir empfehlen, einen eindeutigen Namen innerhalb des AWS-Kontos zu verwenden, aber die Eindeutigkeit wird nicht erzwungen. Die maximale Länge des Namens einer Pipeline beträgt 40 Zeichen.

## Eingabe-Bucket

Der Amazon S3 S3-Bucket, in dem Sie die Mediendateien gespeichert haben, die Sie transkodieren möchten, und gegebenenfalls die Grafikdateien, die Sie für Wasserzeichen verwenden möchten.

## IAM-Rolle

Der IAM-Amazon-Ressourcename (ARN) für die Rolle, die Elastic Transcoder für die Transcodierung von Jobs für diese Pipeline verwenden soll.

## AWS-KMS-Schlüssel-ARN

Der AWS Key Management Service (AWS KMS) -Schlüssel, den Sie mit dieser Pipeline verwenden möchten.

Wenn Sie entweder s3 oder s3-aws-kms als Verschlüsselungsmodus verwenden, müssen Sie bei Ihrem Job keinen Schlüssel angeben, da ein Standardschlüssel, ein sogenannter AWS-KMS-Schlüssel, automatisch für Sie erstellt wird. Sie müssen einen AWS-KMS-Schlüssel nur angeben, wenn Sie einen nicht standardmäßigen AWS-KMS-Schlüssel verwenden möchten oder wenn Sie den Verschlüsselungsmodus aes-pkcs7, aes-ctr oder aes-gcm verwenden.

## Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren

Verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um den Amazon S3 S3-Bucket anzugeben, in dem Elastic Transcoder transkodierte Dateien und Playlisten für Jobs speichern soll, die an diese Pipeline gesendet werden, die Amazon S3 S3-Speicherklasse, die Sie den Dateien zuweisen möchten, welche Benutzer Zugriff auf die Dateien haben sollen und welche Art von Zugriff die Benutzer haben sollen.

### Bucket

Der Amazon S3 S3-Bucket, in dem Elastic Transcoder transkodierte Dateien und Playlisten (falls zutreffend) für Jobs speichern soll, die Sie an diese Pipeline senden.

### Speicherklasse

Die Amazon S3 S3-Speicherklasse, Standard oder Reduzierte Redundanz, die Elastic Transcoder den transkodierten Dateien und Playlisten zuweisen soll, die es in Ihrem Amazon S3 S3-Bucket

speichert. Weitere Informationen finden Sie unter [Reduced Redundancy Storage](#) im Amazon Simple Storage Service-Benutzerhandbuch.

## Typ des Zuschussempfängers

Geben Sie an, wie Sie Benutzer oder Gruppen identifizieren möchten, die Zugriff auf die transcodierten Dateien und Wiedergabelisten erhalten sollen. Wenn Sie einen Berechtigungsempfänger auswählen, wird das Feld [Grantee Type](#) angezeigt:

- Canonical: Der Wert von Grantee ist entweder die kanonische Benutzer-ID für ein AWS-Konto oder eine Ursprungszugriffsidentität für eine Amazon-Distribution. CloudFront Weitere Informationen zu Canonical User IDs finden Sie unter [Access Control List \(ACL\) Overview](#) im Amazon Simple Storage Service User Guide. Weitere Informationen zur Verwendung von CloudFront Origin-Zugriffsidentitäten, um zu verlangen, dass Benutzer Amazon S3 CloudFront URLs anstelle von Amazon verwenden URLs, finden Sie unter [Verwenden einer Origin-Zugriffsidentität, um den Zugriff auf Ihre Amazon S3 S3-Inhalte einzuschränken](#) im Amazon CloudFront Developer Guide.

### Important

Eine kanonische Benutzer-ID ist nicht dasselbe wie eine AWS-Kontonummer.

- E-Mail: Der Wert von Grantee ist die registrierte E-Mail-Adresse eines AWS-Kontos.
- Gruppe: Der Wert von Grantee ist eine der folgenden vordefinierten Amazon S3 S3-Gruppen: AllUsers, AuthenticatedUsers, oder LogDelivery.

## Stipendiat

Der AWS-Benutzer oder die Gruppe, die Zugriff auf die transcodierten Dateien und Wiedergabelisten erhalten soll. Um den Benutzer oder die Gruppe zu identifizieren, können Sie die kanonische Benutzer-ID für ein AWS-Konto, eine Ursprungszugriffsidentität für eine CloudFront Distribution, die registrierte E-Mail-Adresse eines AWS-Kontos oder eine vordefinierte Amazon S3 S3-Gruppe angeben. Weitere Informationen finden Sie unter [Grantee Type](#).

## Zugriff

Die Berechtigung, die Sie dem AWS-Benutzer erteilen wollen, den Sie in [Grantee](#) spezifiziert haben. Berechtigungen werden für die transkodierten Dateien und Playlisten erteilt, die Elastic Transcoder dem Bucket hinzufügt. Gültige Werte sind:

- Öffnen/Herunterladen: Der Stipendiat kann die Objekte und Metadaten für transkodierte Dateien und Playlisten lesen, die Elastic Transcoder dem Amazon S3 S3-Bucket hinzufügt.

- Berechtigungen anzeigen: Der Empfänger kann die Objekt-ACL für transkodierte Dateien und Playlisten lesen, die Elastic Transcoder dem Amazon S3 S3-Bucket hinzufügt.
- Berechtigungen bearbeiten: Der Empfänger kann die ACL für transkodierte Dateien und Playlists schreiben, die Elastic Transcoder dem Amazon S3 S3-Bucket hinzufügt.
- Vollständige Kontrolle: Der Empfänger ist berechtigt, Objekte zu lesen und die ACL für transkodierte Dateien und Playlists, die Elastic Transcoder dem Amazon S3 S3-Bucket hinzufügt, anzusehen und zu bearbeiten.

**Configure Amazon S3 Bucket for Transcoded Files and Playlists**

**Bucket**  ⓘ

**Storage Class**  ⓘ

[+ Add Permission](#)

If output permissions are specified for a pipeline, the creator of the job is no longer assigned FullControl permissions by default. However, it is possible to assign FullControl to the job creator by adding that user's canonical ID to the permissions list.

**Grantee Type**  ⓘ

**Grantee**  ⓘ

**Access**  Open/Download  View Permission  Edit Permission  Full Control ⓘ

[- Remove](#)

## Amazon S3 S3-Bucket für Thumbnails konfigurieren

Verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um den Amazon S3 S3-Bucket anzugeben, in dem Elastic Transcoder Miniaturansichten für Jobs speichern soll, die an diese Pipeline übermittelt werden, die Amazon S3 S3-Speicherklasse, die Sie den Thumbnails zuweisen möchten, welche Benutzer Zugriff auf die Thumbnails haben sollen und welche Art von Zugriff die Benutzer haben sollen.

### Bucket

Der Amazon S3 S3-Bucket, in dem Elastic Transcoder Miniaturansichten für Jobs speichern soll, die Sie an diese Pipeline senden.

### Speicherklasse

Die Amazon S3 S3-Speicherklasse, Standard oder Reduzierte Redundanz, die Elastic Transcoder den Miniaturansichten zuweisen soll, die es in Ihrem Amazon S3 S3-Bucket speichert. Weitere Informationen finden Sie unter [Reduced Redundancy Storage](#) im Amazon Simple Storage Service-Benutzerhandbuch.

### Typ des Zuschussempfängers

Geben Sie an, wie Sie Benutzer oder Gruppen identifizieren möchten, die Zugriff auf die Thumbnails erhalten sollen. Wenn Sie einen Berechtigungsempfänger auswählen, wird das Feld [Grantee Type](#) angezeigt:

- Canonical: Der Wert von Grantee ist entweder die kanonische Benutzer-ID für ein AWS-Konto oder eine Ursprungszugriffsidentität für eine Amazon-Distribution. CloudFront Weitere Informationen zu Canonical User IDs finden Sie unter [Access Control List \(ACL\) Overview](#) im Amazon Simple Storage Service User Guide. Weitere Informationen zur Verwendung von CloudFront Origin-Zugriffsidentitäten, um zu verlangen, dass Benutzer Amazon S3 CloudFront URLs anstelle von Amazon verwenden URLs, finden Sie unter [Verwenden einer Origin-Zugriffsidentität, um den Zugriff auf Ihre Amazon S3 S3-Inhalte einzuschränken](#) im Amazon CloudFront Developer Guide.

 **Important**

Eine kanonische Benutzer-ID ist nicht dasselbe wie eine AWS-Kontonummer.

- E-Mail: Der Wert von Grantee ist die registrierte E-Mail-Adresse eines AWS-Kontos.

- Gruppe: Der Wert von Grantee ist eine der folgenden vordefinierten Amazon S3 S3-Gruppen: AllUsers, AuthenticatedUsers, oder LogDelivery.

## Stipendiat

Der AWS-Benutzer oder die Gruppe, die Zugriff auf die Thumbnails erhalten soll. Um den Benutzer oder die Gruppe zu identifizieren, können Sie die kanonische Benutzer-ID für ein AWS-Konto, eine Ursprungszugriffsidentität für eine CloudFront Distribution, die registrierte E-Mail-Adresse eines AWS-Kontos oder eine vordefinierte Amazon S3 S3-Gruppe angeben. Weitere Informationen finden Sie unter [Grantee Type](#).

## Zugriff

Die Berechtigung, die Sie dem AWS-Benutzer erteilen wollen, den Sie in [Grantee](#) spezifiziert haben. Berechtigungen werden für die Thumbnails erteilt, die Elastic Transcoder dem Bucket hinzufügt. Gültige Werte sind:

- Öffnen/Herunterladen: Der Stipendiat kann die Objekte und Metadaten für Miniaturansichten lesen, die Elastic Transcoder dem Amazon S3 S3-Bucket hinzufügt.
- Berechtigungen anzeigen: Der Empfänger kann die Objekt-ACL für Miniaturansichten lesen, die Elastic Transcoder dem Amazon S3 S3-Bucket hinzufügt.
- Berechtigungen bearbeiten: Der Empfänger kann die ACL für Miniaturansichten schreiben, die Elastic Transcoder dem Amazon S3 S3-Bucket hinzufügt.
- Vollständige Kontrolle: Der Empfänger ist berechtigt, Objekte zu lesen und die ACL für Miniaturansichten, die Elastic Transcoder dem Amazon S3 S3-Bucket hinzufügt, anzusehen und zu bearbeiten.

**Configure Amazon S3 Bucket for Thumbnails**

**Bucket**  ⓘ

**Storage Class**  ⓘ

[+ Add Permission](#)

If output permissions are specified for a pipeline, the creator of the job is no longer assigned FullControl permissions by default. However, it is possible to assign FullControl to the job creator by adding that user's canonical ID to the permissions list.

**Grantee Type**  ⓘ

**Grantee**  ⓘ

**Access**  Open/Download  View  Edit  Full Control ⓘ

[- Remove](#)

## Benachrichtigungen

Verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um Elastic Transcoder so zu konfigurieren, dass Sie benachrichtigt werden, wenn sich der Status eines Jobs ändert.

### Bei laufendem Ereignis

Das Thema Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS), das Sie benachrichtigen möchten, wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung des Jobs begonnen hat.

**⚠ Important**

Um Benachrichtigungen zu erhalten, müssen Sie auch das neue Thema in der Amazon SNS SNS-Konsole abonnieren.

Amazon SNS bietet eine Vielzahl von Benachrichtigungsoptionen, darunter die Möglichkeit, Amazon SNS SNS-Nachrichten an Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS) - Warteschlangen zu senden. Weitere Informationen finden Sie im [Amazon Simple Notification Service-Entwicklerhandbuch](#).

Bei abgeschlossenem Ereignis

Das Amazon SNS SNS-Thema, das Sie benachrichtigen möchten, wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung des Jobs abgeschlossen hat.

Bei einem Warnereignis

Das Amazon SNS SNS-Thema, das Sie benachrichtigen möchten, wenn Elastic Transcoder auf eine Warnung stößt.

Bei einem Fehlerereignis

Das Amazon SNS SNS-Thema, das Sie benachrichtigen möchten, wenn Elastic Transcoder auf einen Fehler stößt.

**▼ Notifications (Optional)****On Progressing Event**

- No Notifications i
- Use an existing SNS topic
- Create a New SNS Topic

**On Warning Event**

- No Notifications i
- Use an existing SNS topic
- Create a New SNS Topic

**On Completion Event**

- No Notifications i
- Use an existing SNS topic
- Create a New SNS Topic

**On Error Event**

- No Notifications i
- Use an existing SNS topic
- Create a New SNS Topic

[Cancel](#)[Create Pipeline](#)

# Arbeiten mit Aufträgen

## Themen

- [Einen Job in Elastic Transcoder erstellen](#)
- [Jobs auflisten und Job-Einstellungen in Elastic Transcoder anzeigen](#)
- [Einen Elastic Transcoder Transcoder-Job abbrechen](#)
- [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder Transcoder-Job erstellen](#)

Ein Auftrag führt das Transcodieren einer Mediendatei von einem Format in ein anderes Format durch. Wenn Sie einen Job erstellen, geben Sie die Informationen an, die Elastic Transcoder für die Transcodierung benötigt: welche Datei transkodiert werden soll, wie die transkodierte Datei benannt werden soll, welche Voreinstellung verwendet werden soll (eine Voreinstellung ist eine Vorlage, die die Einstellungen enthält, die Elastic Transcoder anwenden soll) usw.

## Einen Job in Elastic Transcoder erstellen

Sie können einen Job mit der AWS-Managementkonsole oder mit der API-Aktion Create Job von Elastic Transcoder erstellen. Im folgenden Verfahren wird das Erstellen eines Auftrags mithilfe der Konsole erläutert. Weitere Informationen über das Erstellen eines Auftrags mithilfe der API finden Sie unter [Erstellen von Aufträgen](#).

Sie können Elastic Transcoder so konfigurieren, dass Sie benachrichtigt werden, wenn sich der Status eines Jobs ändert, z. B. wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung eines Jobs startet und beendet und wenn eine Warnung oder ein Fehler auftritt. Weitere Informationen finden Sie unter [Eine Pipeline in Elastic Transcoder erstellen](#).

Sie können einen Auftrag nicht aktualisieren, nachdem Sie ihn erstellt haben. Wenn Sie Einstellungen in einem Auftrag ändern müssen, stornieren Sie ihn, erstellen Sie einen neuen Auftrag basierend auf dem abgebrochenen Auftrag, aktualisieren Sie die entsprechenden Werte und erstellen Sie den neuen Auftrag.

### Note

Bevor Sie einen Auftrag erstellen können, müssen Sie die Pipeline (die Warteschlange) erstellen, die den Auftrag verwalten wird. Weitere Informationen zum Erstellen einer

Pipeline finden Sie unter [Eine Pipeline in Elastic Transcoder erstellen](#). Wenn Sie eine Datei mit anderen als den in den Elastic Transcoder-Standardvoreinstellungen enthaltenen Einstellungen transkodieren möchten, müssen Sie außerdem eine neue Voreinstellung erstellen. Weitere Informationen zum Erstellen einer Voreinstellung finden Sie unter [Ein Preset in Elastic Transcoder erstellen](#).

So erstellen Sie einen Job mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, die der Pipeline entspricht, die Sie für den Transcodierungsjob verwenden möchten. Pipelines sind nur in den Regionen verfügbar, in denen sie erstellt wurden.
3. Klicken Sie im (linken) Navigationsbereich der Konsole auf Pipelines. (Sie erstellen den Job in der Pipeline — die Warteschlange —, den Sie zum Transkodieren der Datei verwenden möchten.)
4. Klicken Sie auf der Seite Pipelines auf Create New Job.
5. Geben Sie die entsprechenden Werte ein. Weitere Informationen zu den jeweiligen Feldern finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder Transcoder-Job erstellen](#).
6. Klicken Sie auf Create Job. Aufträge werden gestartet, sobald sie erstellt werden.

 Note

Wenn ein Auftrag mit einem Access Denied-Fehler fehlschlägt, wird empfohlen, die API-Aktion Test Role auszuführen, um die Ursache des Fehlers zu bestimmen. Weitere Informationen finden Sie unter [Testrolle](#).

## Jobs auflisten und Job-Einstellungen in Elastic Transcoder anzeigen

Sie können die Jobs in einer bestimmten Pipeline oder mit einem bestimmten Status entweder mithilfe der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole oder mithilfe der entsprechenden API-Aktion auflisten. Sie können auch die Einstellungen für einen einzelnen Auftrag anzeigen. Im folgenden

Verfahren wird das Auflisten von Aufträgen sowie das Anzeigen von Einstellungen für einen Auftrag mithilfe der Konsole erläutert.

 Note

Wenn Sie Jobs nach Pipeline auflisten, listet Elastic Transcoder alle Jobs auf, die Sie in den letzten sechs Monaten für diese Pipeline erstellt haben. Wenn Sie Jobs nach Status auflisten, listet Elastic Transcoder alle Jobs auf, die Sie in den letzten sechs Monaten erstellt haben und die derzeit den angegebenen Status haben.

Informationen zur Verwendung der API:

- Auflisten von Aufträgen in einer angegebenen Pipeline: [Auflisten von Aufträgen nach Pipeline](#)
- Auflisten von Aufträgen, die einen bestimmten Status aufweisen: [Auflisten von Aufträgen nach Status](#)
- Abrufen von Einstellungen für einen bestimmten Auftrag: [Leseauftrag](#)

 Note

Wenn Sie mehr als eine Ausgabe für Ihre Jobs angegeben haben (z. B. eine Ausgabe für den Kindle Fire und eine weitere Ausgabe für das Apple iPhone 4s), müssen Sie derzeit die Elastic Transcoder Transcoder-API verwenden, um die Jobs aufzulisten.

So listen Sie Jobs auf und zeigen Job-Einstellungen mit der Elastic Transcoder-Konsole an

1. Melden Sie sich bei der AWS-Managementkonsole an und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie Jobs auflisten möchten.
3. Klicken Sie im (linken) Navigationsbereich der Konsole auf Jobs.
4. Geben Sie auf der Seite Jobs die entsprechenden Werte an. Klicken Sie für mehr Informationen zu Feldern auf das



Symbol neben dem Feld.

5. Klicken Sie auf Search.
6. Um detaillierte Informationen über einen Auftrag anzuzeigen, der in den Suchergebnissen aufgeführt ist, klicken Sie auf das  Symbol neben dem Auftrag.

## Einen Elastic Transcoder Transcoder-Job abbrechen

Sie können einen Job stornieren, der immer noch den Status „Eingereicht“ hat, was bedeutet, dass Elastic Transcoder noch nicht mit der Transcodierung Ihrer Datei begonnen hat. Das folgende Verfahren erklärt, wie Sie einen Job mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole stornieren.

Um einen Job mithilfe der API zu stornieren, pausieren Sie die entsprechende Pipeline, damit Elastic Transcoder nicht mit der Verarbeitung des Jobs beginnt, listen Sie Jobs mit dem Status „Eingereicht“ auf, um die entsprechende Job-ID zu erhalten, und stornieren Sie dann den Job anhand der Job-ID, um zu ermitteln, welchen Job Sie stornieren möchten. Weitere Informationen finden Sie unter:

- [Aktualisieren des Pipelinestatus](#)
- [Auflisten von Aufträgen nach Status](#)
- [Auftrag abbrechen](#)

So stornieren Sie einen Job mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie einen Job stornieren möchten.
3. Optional, aber empfohlen: Unterbrechen Sie die Pipeline, an die Sie den Job übermittelt haben, damit Elastic Transcoder nicht mit der Verarbeitung des Jobs beginnt. Sie können einen Job nicht stornieren, nachdem Elastic Transcoder mit der Verarbeitung begonnen hat.
  - a. Klicken Sie im (linken) Navigationsbereich auf Pipelines.
  - b. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben der Pipeline, die Sie anhalten möchten.
  - c. Klicken Sie auf Pause.
4. Klicken Sie im Navigationsbereich der Konsole auf Jobs.

5. Geben Sie auf der Seite Jobs die folgenden Werte an:

Search By

Klicken Sie auf Status.

Auftragsstatus

Wählen Sie Submitted aus.



Note

Sie können nur Aufträge mit dem Status Submitted stornieren.

Geben Sie für Order und Number of Jobs die entsprechenden Werte ein.

6. Klicken Sie auf Search.
7. Wenn Sie in den Suchergebnissen mehr Details über einen Auftrag anzeigen müssen, um festzustellen, ob es der Auftrag ist, den Sie stornieren möchten, klicken Sie auf das Symbol neben dem Auftrag.
8. Um einen Auftrag zu stornieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Auftrag und klicken Sie auf Cancel.
9. Wenn Sie die Pipeline in Schritt 3 angehalten haben, reaktivieren Sie sie, damit die Verarbeitung von Aufträgen wieder aufgenommen wird.
  - a. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Pipelines.
  - b. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben der Pipeline, die Sie reaktivieren möchten.
  - c. Klicken Sie auf Activate.

## Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder Transcoder-Job erstellen

Wenn Sie einen Job mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole erstellen, können Sie die folgenden Werte angeben.

### Note

Sie können Elastic Transcoder so konfigurieren, dass Sie benachrichtigt werden, wenn sich der Status eines Jobs ändert, z. B. wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung eines Jobs startet und beendet und wenn Elastic Transcoder auf eine Warnung oder einen Fehler stößt. Weitere Informationen finden Sie unter [Benachrichtigungen über den Status eines Auftrags](#).

## Themen

- [Region](#)
- [Allgemeine Einstellungen](#)
- [Eingabedetails, Teil 1](#)
- [Eingabedetails, Teil 2, Einstellungen für Clips und Untertitel](#)
- [Ausgabedetails, Teil 1](#)
- [Ausgabedetails, Teil 2](#)
- [Ausgabedetails, Teil 3, Einstellungen für Untertitel](#)
- [\(Optional\) Ausgabeverschlüsselung](#)
- [\(Nur Video/Thumbnails\) Wasserzeichen](#)
- [\(Nur FLAC/MP3/MP 4\) Albumcover](#)
- [\(Optional\) Benutzermetadaten](#)
- [\(Nur fragmentierte MP4 /MPEG-TS-Ausgaben\) Playlist](#)
- [\(Nur fragmentierte MP4 /MPEG-TS-Ausgaben, optional\) HLS-Inhaltsschutz](#)
- [\(HLSv3 und nur Smooth-Playlisten, optional\) Verwaltung digitaler Rechte](#)

## Region

Elastic Transcoder schafft Ihren Job in der Region, in der Sie sich befinden.

## Allgemeine Einstellungen

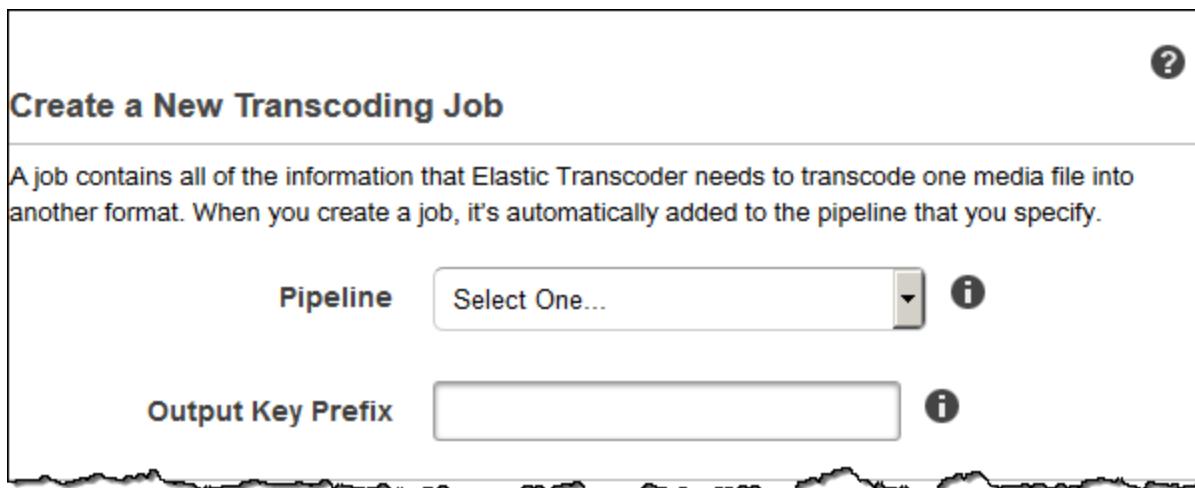
### Pipeline

Der Name der Pipeline, die Elastic Transcoder für die Transcodierung verwenden soll. Die Pipeline bestimmt mehrere Einstellungen, darunter den Amazon S3 S3-Bucket, aus dem Elastic

Transcoder die zu transkodierenden Dateien bezieht, und den Bucket, in den Elastic Transcoder die transkodierten Dateien ablegt.

### Präfix für den Ausgangsschlüssel

Der Wert, falls vorhanden, den Elastic Transcoder den Namen aller Dateien voranstellen soll, die dieser Job erstellt, einschließlich Ausgabedateien, Miniaturansichten und Playlisten. Wenn Sie einen Wert angeben, muss er irgendwo nach dem ersten Zeichen ein/enthalten, was die Amazon S3 S3-Dateiverwaltung vereinfacht.



## Eingabedetails, Teil 1

Verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um die Informationen über die Eingabedateien festzulegen. Wenn Sie mehr als eine Eingabedatei angeben, transkodiert Elastic Transcoder sie und fügt sie dann zu einer Ausgabedatei zusammen. Weitere Informationen finden Sie unter [Clip Stitching](#).

### Eingabeschlüssel

Der Name der Dateien, die Sie transcodieren möchten. Um zu ermitteln, aus welchem Amazon S3 S3-Bucket die Datei abgerufen werden soll, bezieht sich Elastic Transcoder auf das Feld Input Bucket in der Pipeline, das Sie für diesen Job angegeben haben.

Wenn ein Dateiname beispielsweise ein Präfix enthält, nehmen Sie das Präfix in cooking/lasagna.mpg den Schlüssel auf. Wenn sich die Datei nicht im angegebenen Bucket befindet, gibt Elastic Transcoder einen Fehler zurück.

## Entschlüsselung der Eingabe

Die Verschlüsselungseinstellungen, falls vorhanden, die für die Entschlüsselung Ihrer Eingabedateien verwendet werden. Wenn Ihre Eingabedatei verschlüsselt ist, müssen Sie den Modus angeben, den Elastic Transcoder zum Entschlüsseln Ihrer Datei verwenden soll.

### Entschlüsselungsmodus (für die Entschlüsselung erforderlich)

Der spezifische Verschlüsselungsmodus, den Elastic Transcoder beim Entschlüsseln Ihrer Dateien verwenden soll.

Elastic Transcoder unterstützt die folgenden Optionen:

- Serverseitige Amazon S3-Verschlüsselung: Amazon S3 übernimmt die Verschlüsselung und Entschlüsselung Ihrer Dateien. Solange Elastic Transcoder über Zugriffsberechtigungen für Ihren Amazon S3 S3-Bucket verfügt, müssen Sie keine Maßnahmen ergreifen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Schützen von Daten mithilfe serverseitiger Verschlüsselung](#) im Amazon Simple Storage Service-Benutzerhandbuch.

- Clientseitige Verschlüsselung mit vom Kunden bereitgestellten Schlüsseln: Elastic Transcoder unterstützt drei Arten der Verschlüsselung mit vom Kunden bereitgestellten Schlüsseln:
  - aes-cbc-pkcs7: Ein Betriebsmodus mit gepolsterten Chiffreblöcken.
  - aes-ctr: AES-Zählermodus.
  - aes-gcm: AES Galois Counter Mode, ein Betriebsmodus, bei dem es sich um ein authentifiziertes Verschlüsselungsformat handelt. Das bedeutet, dass eine manipulierte Datei, ein Schlüssel oder ein Initialisierungsvektor beim Entschlüsselungsprozess fehlschlägt.

Wenn Sie einen der AES-Verschlüsselungsmodi wählen, müssen Sie außerdem die folgenden drei Werte angeben (alle drei müssen Base64-codiert sein):

- Verschlüsselungsschlüssel
- Verschlüsselungsschlüssel MD5
- Initialisierungsvektor für die Verschlüsselung

### Entschlüsselungsschlüssel (für AES-Entschlüsselung erforderlich)

Der Datenverschlüsselungsschlüssel, der zum Verschlüsseln Ihrer Datei verwendet wurde. Der Schlüssel muss Base64-codiert sein und eine der folgenden Bitlängen haben, bevor er Base64-codiert werden kann:

96(nur AES-GCM),, oder. 128 192 256

Der Schlüssel muss außerdem mithilfe von verschlüsselt werden. AWS KMS Weitere Informationen finden Sie unter [Daten verschlüsseln und entschlüsseln](#) im AWS Key Management Service Entwicklerhandbuch.

### Entschlüsselungsschlüssel MD5 (für AES-Entschlüsselung erforderlich)

Die MD5 Zusammenfassung des Schlüssels, der zur Verschlüsselung Ihrer Eingabedatei verwendet wurde und den Elastic Transcoder als Prüfsumme verwenden soll, um sicherzustellen, dass Ihr Schlüssel bei der Übertragung nicht beschädigt wurde. Der Schlüssel MD5 muss Base64-kodiert sein, und er muss genau 16 Byte groß sein, bevor er Base64-kodiert wird.

### Initialisierungsvektor für die Entschlüsselung (für AES-Entschlüsselung erforderlich)

Die Reihe von zufälligen Bits, die von einem Zufallsbitgenerator erzeugt wurden, der für jeden Verschlüsselungsvorgang einzigartig ist und mit dem Sie Ihre Eingabedateien verschlüsselt haben. Der Initialisierungsvektor muss Base64-kodiert sein, und er muss genau 16 Byte lang sein, bevor er Base64-kodiert wird.

[Weitere Informationen finden Sie unter Initialization Vector.](#)

**Input Details (1 of 1)**

**Input Key**  i

**Decryption Parameters**  None  Enter Information i

**Decryption Mode**  
 i

AES encryption using counter mode.

**Decryption Key**

**Decryption Key MD5**

**Decryption Initialization Vector**

## Eingabedetails, Teil 2, Einstellungen für Clips und Untertitel

Verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um die Informationen über Clips und Untertitel für die Eingabedateien anzugeben. Diese Einstellungen sind nur verfügbar, wenn Sie mehrere Eingaben bereitstellen.

Weitere Informationen zu Untertiteln finden Sie unter [Untertitel](#).

### (Optional) Clip-Startzeit

Sie können eine Ausgabedatei erstellen, die einen Auszug aus einer Eingabedatei enthält. Clip Start Time gibt die Stelle in der Eingabedatei an, an der ein Clip gestartet werden soll. Bei dem Format kann es sich um HH:mm:ss.SSS (maximaler Wert: 23:59:59.999; SSS ist eine Tausendstelsekunde) oder sssss.SSS (maximaler Wert: 86399.999) sein. Wenn Sie keinen Wert angeben, beginnt Elastic Transcoder am Anfang der Eingabedatei.

### (Optional) Clip-Dauer

Die Dauer Ihres Clip-Auszugs. Bei dem Format kann es sich um HH:mm:ss.SSS (maximaler Wert: 23:59:59.999; SSS ist eine Tausendstelsekunde) oder sssss.SSS (maximaler Wert: 86399.999) sein. Wenn Sie keinen Wert angeben, schneidet Elastic Transcoder von Clip Start Time bis zum Ende der Datei.

Wenn Sie einen Wert angeben, der länger als die Dauer der Eingabedatei ist, transkodiert Elastic Transcoder von Clip Start Time bis zum Ende der Datei und gibt eine Warnmeldung zurück.

### (Nur Video) Richtlinie zum Zusammenführen von Untertiteln

Eine Richtlinie, die festlegt, wie Elastic Transcoder mit dem Vorhandensein mehrerer Untertitel umgeht.

- MergeOverride: Elastic Transcoder transkodiert sowohl eingebettete als auch Sidecar-Beschriftungen in Ausgaben. Wenn Beschriftungen für eine Sprache in die Eingabedatei eingebettet sind und auch in einer Sidecar-Datei erscheinen, verwendet Elastic Transcoder die Sidecar-Beschriftungen und ignoriert die eingebetteten Beschriftungen für diese Sprache.
- MergeRetain: Elastic Transcoder transkodiert sowohl eingebettete als auch Sidecar-Beschriftungen in Ausgaben. Wenn Beschriftungen für eine Sprache in die Eingabedatei eingebettet sind und auch in einer Sidecar-Datei erscheinen, verwendet Elastic Transcoder die eingebetteten Beschriftungen und ignoriert die Sidecar-Beschriftungen für diese Sprache. Wenn Caption Source leer ist, lässt Elastic Transcoder alle Sidecar-Beschriftungen aus den Ausgabedateien weg.

- Überschreiben: Elastic Transcoder transkodiert nur die Sidecar-Beschriftungen, die Sie in Caption Source angeben.

(Nur Video, optional) Eingabeschlüssel

Der Name der Sidecar-Untertiteldatei, die Elastic Transcoder transkodieren und in die Ausgaben aufnehmen soll.

(Nur Video) Sprache

Eine Zeichenfolge, die die Sprache des Untertitels angibt, in einem der folgenden Formate:

- 2-stelliger ISO 639-1-Code, beispielsweise en für Englisch
- 3-stelliger ISO 639-2-Code, beispielsweise eng für Englisch

Weitere Informationen über ISO-Sprachcodes finden Sie unter [Liste der ISO 639-1-Codes](#).

(Nur Video, optional) TimeOffset

Bei der Clip-Generierung oder bei Untertiteln, die nicht gleichzeitig mit der zugehörigen Videodatei beginnen, TimeOffsetteilt Elastic Transcoder mit, wie viel vom Video codiert werden soll, bevor Untertitel hinzugefügt werden.

Geben Sie das TimeOffset in der Form [+] ss.sss oder [+] HH:mm:ss.ss an.

(Nur Video, optional) Etikett

Die Beschriftung des Untertitels, die im Player angezeigt wird, wenn eine Sprache ausgewählt wird. Wir empfehlen Ihnen, hier den Namen der Untertitelsprache anzugeben, und zwar in der Sprache der Untertitel.

**Available Settings**  Clip  Input Captions i

**Clip Start Time**  i

**Clip Duration**  i

**Captions Merge Policy**  i

**Caption Source**

- Remove Caption Source

**Input Key**  i

**Language**  i

**Time Offset**  i

**Label**  i

**Caption Decryption Parameters**  None  Enter Information i

**Decryption Mode**  i  
AES encryption using counter mode.

**Decryption Key**

**Decryption Key MD5**

**Decryption Initialization Vector**

[+ Add Caption Source](#)

[+ Add Another Input](#)

## Ausgabedetails, Teil 1

Verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um die Informationen über die Ausgabedateien anzugeben.

### Voreingestellt

Die Voreinstellung, die Sie für diese Ausgabedatei verwenden möchten. Das Preset bestimmt die Audio-, Video- und Thumbnail-Einstellungen, die Elastic Transcoder für die Transcodierung verwendet.

### (Nur fragmentierte MP4 /MPEG-TS-Ausgaben) Segmentdauer

Wenn Sie eine Voreinstellung für die aktuelle Ausgabe angeben, für die der Wert von Container entweder ts (MPEG-TS) oder fmp4 (Fragmentiert MP4) ist, ist die Segmentdauer die maximale Zieldauer jedes Segments in Sekunden. Bei HLSv3Format-Playlisten wird jedes Mediensegment in einer separaten Datei gespeichert. .ts Bei HLSv4MPEG-DASH- und Smooth-Playlisten werden alle Mediensegmente für eine Ausgabe in einer einzigen Datei gespeichert. Jedes Segment hat ungefähr die Länge von Segment Duration, wobei jedoch einzelne Segmente kürzer oder länger sein können.

Gültige Werte liegen im Bereich von 1 bis 60 Sekunden. Wenn die Dauer des Videos nicht gerade durch Segment Duration dividiert werden kann, ist die Dauer des letzten Segments der Rest von:

`total length/Segment Duration`

Elastic Transcoder erstellt für jede HLS-Ausgabe, die Sie in Output Keys angeben, eine ausgabespezifische Playlist. Um einer Master-Wiedergabeliste für diesen Auftrag eine Ausgabe hinzuzufügen, nehmen Sie sie in [Outputs in Master Playlist](#) auf.

Elastic Transcoder wendet diese Segmentierung auf alle mit dem Ausgabevideo verknüpften Untertitel an.

### Ausgabeschlüssel

Der Name, den Elastic Transcoder der transkodierten Datei und Playlist zuweisen soll. Elastic Transcoder speichert die Datei oder Dateien in dem Amazon S3 S3-Bucket, der durch das Feld Bucket in der Pipeline angegeben ist, in der Sie angeben. [Pipeline](#) Enthält das Bucket bereits eine Datei mit dem angegebenen Namen, schlägt die Ausgabe fehl. Andere Ausgaben in demselben Auftrag sind jedoch möglicherweise erfolgreich.

Das Format für Dateinamen ist vom Containertyp abhängig und davon, ob die Segmentdauer festgelegt ist. Ist der Containertyp nicht ts oder ist die Segmentdauer nicht angegeben, ist der Name der Ausgabedatei eine Kombination aus Output Key Prefix und Output Key.

Wenn der Containertyp ist ts und die Segmentdauer angegeben ist, verwendet Elastic Transcoder den Wert von Output Key, um sowohl die Playlist für die Ausgabe als auch die Dateien zu benennen: .ts

- Wiedergabeliste:

- HLSv3: Der Dateiname ist eine Verkettung von Output Key Prefix und Output Key sowie der Dateinamenerweiterung .m3u8:

Output Key PrefixOutput Key.m3u8

- HLSv4: Der Dateiname ist eine Verkettung von Output Key Prefix und Output Key sowie der Dateinamenerweiterung \_v4.m3u8. Videoausgaben erstellen eine zweite Datei mit einem Dateinamen, bei dem es sich um eine Kombination aus Output Key Prefix und Output Key sowie der Dateinamenerweiterung \_iframe.m3u8 handelt:

Output Key PrefixOutput Key\_v4.m3u8

Output Key PrefixOutput Key\_iframe.m3u8 (nur Video)

- Segment (.ts)-Dateien:

- HLSv3: Der Dateiname ist eine Verkettung von Ausgabeschlüsselpräfix und Ausgabeschlüssel sowie einem fünfstelligen sequentiellen Zähler, der mit 00000 beginnt, und der Dateinamenerweiterung .ts:

Output Key PrefixOutput Key00000.ts

- HLSv4: Der Dateiname ist eine Verkettung von Ausgabeschlüsselpräfix und Ausgabeschlüssel sowie der Dateinamenerweiterung .ts:

Output Key PrefixOutput Key.ts

Wenn eine segmentierte ts Ausgabe nicht in einer Master-Playlist enthalten ist, behandelt Elastic Transcoder die Ausgabe als HLSv3

#### Note

Elastic Transcoder hängt automatisch die entsprechende Dateierweiterung an Ausgaben in einer ODER-Playlist an HLSv3. HLSv4 Wenn Sie eine Dateierweiterung in den

Ausgabeschlüssel für Ausgaben HLSv3 oder HLSv4 Playlist-Ausgaben aufnehmen, hat der Dateiname zwei Erweiterungen.

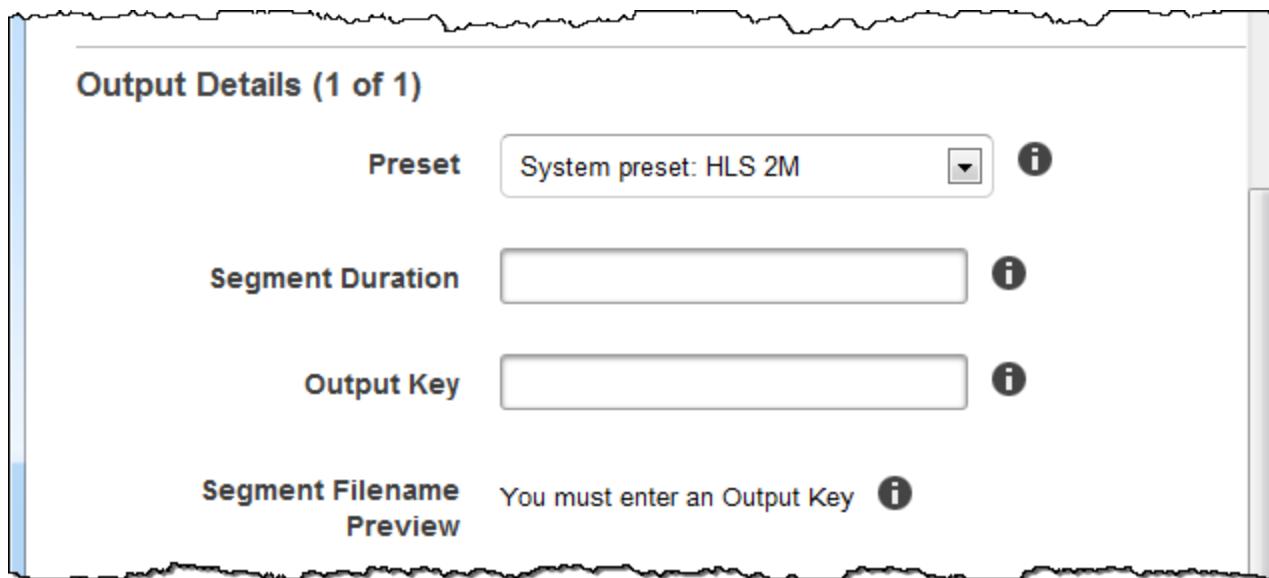
Output Key Prefix gruppiert alle Dateien für einen Job in Ihrem Amazon S3 S3-Bucket zusammen. Wenn Sie die Dateien für jede Ausgabe in einem Auftrag gruppieren möchten, können Sie in den Wert von Output Key ein Präfix einfügen, z. B.:

OutputKeyPrefixiPhone/Schlüssel 00000.ts

OutputKeyPrefixKindleFireHD/Schlüssel 00000.ts

Vorschau der Segmentdateinamen

Der Name der ersten Segmentdatei, basierend auf dem Wert, den Sie für den Ausgabeschlüssel eingegeben haben.



## Ausgabedetails, Teil 2

Verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um die Informationen über die Ausgabedateien anzugeben.

(Nur Video) Erstellen Sie Miniaturansichten

Wenn Elastic Transcoder Thumbnails für Ihre Videos erstellen soll, wählen Sie Ja aus und geben Sie das Format für die Dateinamen im Feld Thumbnail Filename Pattern an.

## (Nur Video) Muster für die Dateinamen der Miniaturansichten

Wenn Sie für das Muster für den Dateinamen der Miniaturansicht Ja ausgewählt haben, geben Sie das Format für die Dateinamen an. Sie können die folgenden Werte in beliebiger Reihenfolge angeben:

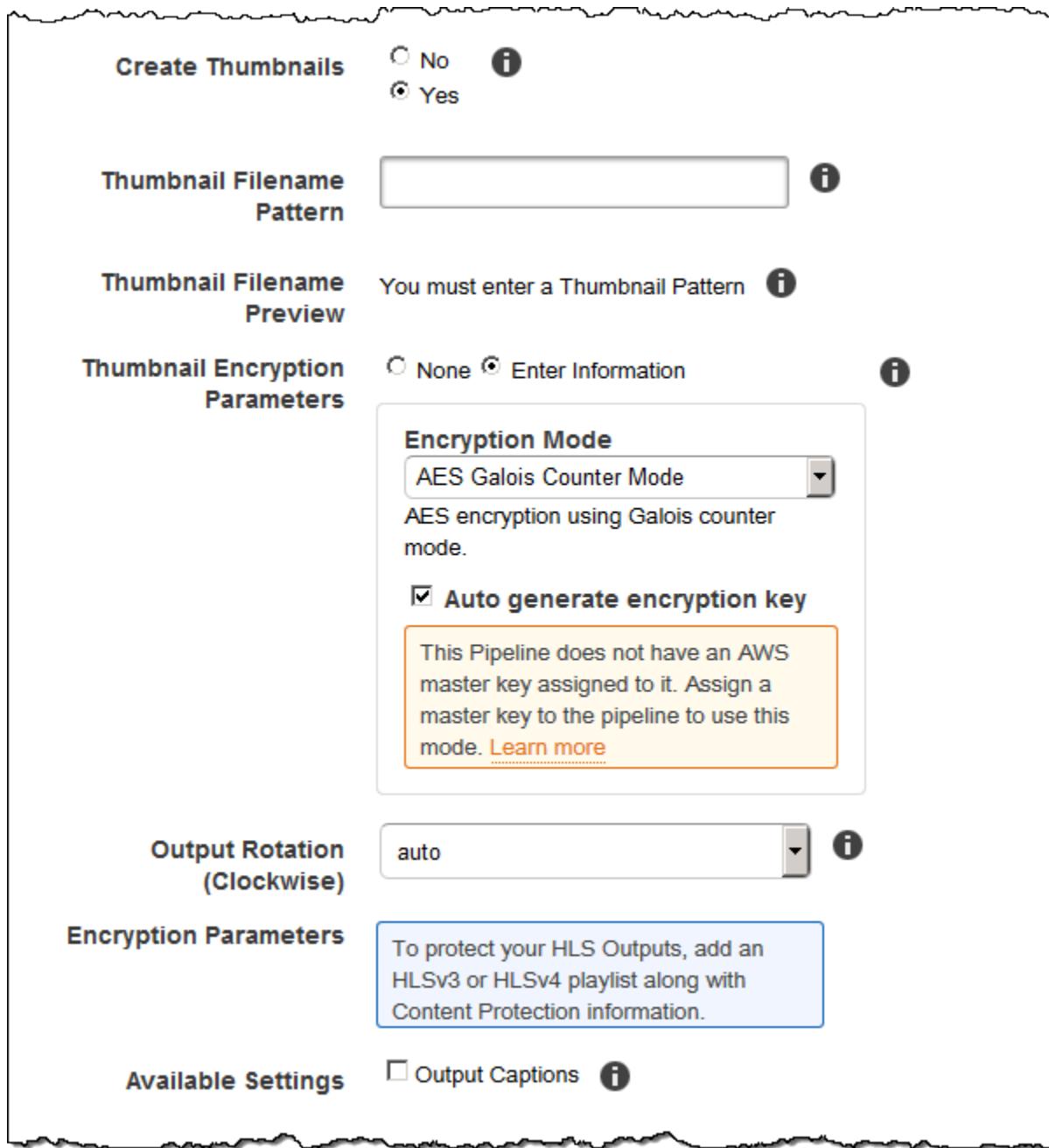
- `{count}` (Erforderlich): Eine fünfstellige Zahl, die mit 00001 beginnt und angibt, wo ein bestimmtes Thumbnail in der Thumbnail-Folge für eine transcodierte Datei angezeigt wird. Sie müssen `{count}` an einer Stelle im Feld einfügen. Wenn Sie es weglassen, hängt Elastic Transcoder die Anzahl automatisch an das Ende des Dateinamens an, unmittelbar vor der Dateinamenerweiterung (.jpg oder .png).
- (Optional) Literalwerte: Sie können an jeder Stelle im Feld Literalwerte angeben, beispielsweise als Dateinamenpräfix oder als Trennzeichen zwischen `{resolution}` und `{count}`.
- (Optional) `{resolution}`: Wenn Elastic Transcoder die Auflösung in den Dateinamen aufnehmen soll, geben Sie sie `{resolution}` in das Feld ein.

Das Feld Thumbnail Filename Preview zeigt ein Beispiel von Dateinamen für Thumbnails an, basierend auf dem Wert, den Sie in Thumbnail Filename Pattern eingegeben haben.

Beim Erstellen von Miniaturansichten speichert Elastic Transcoder die Dateien automatisch in dem Format (.jpg oder .png), das in der von Ihnen angegebenen Voreinstellung angezeigt wird. Preset Elastic Transcoder hängt auch die entsprechende Dateinamenerweiterung an.

## (Nur Video/Miniaturansichten, optional) Drehung der Ausgabe

Die Gradzahl im Uhrzeigersinn, um die Elastic Transcoder die Ausgabe relativ zur Eingabe drehen soll. Wenn Elastic Transcoder automatisch erkennen soll, ob die Eingabedatei gedreht ist, wählen Sie Auto. Beachten Sie jedoch, dass Elastic Transcoder im Allgemeinen nur dann erkennen kann, ob die Ausgabe rotiert werden muss, wenn die Datei, die Sie transkodieren, Rotationsmetadaten enthält.



## Ausgabedetails, Teil 3, Einstellungen für Untertitel

Verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um die Informationen über Untertitel für die Ausgabedateien anzugeben.

Weitere Informationen zu Untertiteln finden Sie unter. [Untertitel](#)

## (Nur Video) Untertitelformat

Das von Ihnen angegebene Format bestimmt, ob Elastic Transcoder für diese Ausgabe eine Embedded- oder Sidecar-Überschrift generiert. Wenn Sie diesen Wert leer lassen, gibt Elastic Transcoder einen Fehler zurück.

- **Integrierte Untertitelformate:** Für MP4 Container werden Mov-Text und CEA-708 unterstützt. Für MPEG-TS-Container wird CEA-708 unterstützt. Für andere Containertypen werden keine eingebetteten Untertitelformate unterstützt.

CEA-708-Untertitel sind in die H.264 SEI-Benutzerdaten des Streams eingebettet. Elastic Transcoder unterstützt maximal ein eingebettetes Format pro Ausgabe.

- **Sidecar-Untertitelformate:** Elastic Transcoder unterstützt dfxp, scc, srt und webvtt. Fmp4-Container mit Smooth-Playlisten unterstützen nur dfxp, und Elastic Transcoder erstellt eine Datei mit der Erweiterung. .ismf. Fmp4-Container mit MPEG-DASH-Playlisten unterstützen nur webvtt, und Elastic Transcoder erstellt eine Datei mit der Erweiterung. .vtt. Wenn Sie ttml- oder smpte-tt-kompatible Untertitel benötigen, geben Sie als Ausgabeformat dfxp an.

## (Nur Video) Muster für den Dateinamen von Untertiteln

Das Präfix für Untertiteldateinamen in der Form ***description* -{language}**, wobei:

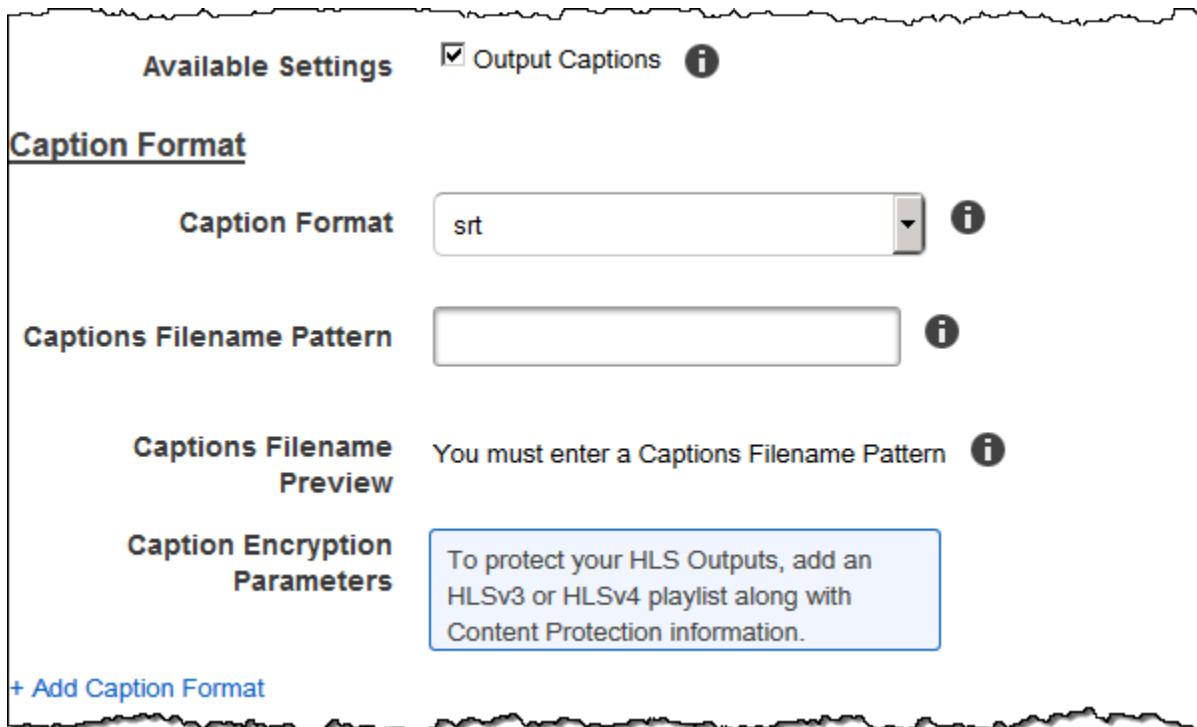
- ***description*** ist eine Beschreibung des Videos.
- **{language}** ist ein Literalwert, den Elastic Transcoder durch den aus zwei oder drei Buchstaben bestehenden Code für die Sprache der Überschrift in den Namen der Ausgabedateien ersetzt.

Wenn Sie das Dateinamenmuster nicht angeben {language}, hängt Elastic Transcoder automatisch "{language}" an den Wert an, den Sie für den angeben. ***description*** Darüber hinaus hängt Elastic Transcoder die Anzahl automatisch an das Ende der Segmentdateien an.

Angenommen, Sie transcodieren in das srt-Format. Wenn Sie "Sydney-{language}-sunrise" eingeben und die Untertitelsprache Englisch (en) ist, lautet der Name der ersten Untertiteldatei **Sydney-en-sunrise00000.srt**.

## (Nur Video) Vorschau des Untertiteldateinamens

Der Name der ersten Untertiteldatei, basierend auf dem Wert, den Sie für Captions Filename Pattern eingegeben haben. In der Vorschau wird der ISO-Code für Englisch "en" verwendet, um zu zeigen, wie {language} im Dateinamen aussehen wird.



## (Optional) Ausgabeverschlüsselung

Sie können Verschlüsselungseinstellungen für jede Ausgabedatei angeben, die Sie für einen Transcodierungsauftrag verwenden möchten. Hierzu gehören die Ausgabedatei und alle Wasserzeichen, Thumbnails, Albumcover oder Untertitel, die Sie verwenden möchten. Sie müssen Verschlüsselungseinstellungen für jede Datei einzeln festlegen.

### Verschlüsselung der Ausgabe

Die Verschlüsselungseinstellungen, falls vorhanden, die Elastic Transcoder auf Ihre Ausgabedateien anwenden soll. Wenn Sie sich für die Verschlüsselung entscheiden, müssen Sie einen zu verwendenden Modus angeben. Wenn Sie sich dafür entscheiden, keine Verschlüsselung zu verwenden, schreibt Elastic Transcoder eine unverschlüsselte Datei in Ihren Amazon S3 S3-Bucket.

#### (Für Verschlüsselung auf Dateiebene erforderlich) Verschlüsselungsmodus

Der spezifische Verschlüsselungsmodus, den Elastic Transcoder bei der individuellen Verschlüsselung Ihrer Ausgabedateien verwenden soll. Elastic Transcoder unterstützt die folgenden Optionen für den Verschlüsselungsmodus:

- s3: Amazon S3 erstellt und verwaltet die Schlüssel, die für die Verschlüsselung Ihrer Dateien verwendet werden.

Weitere Informationen finden Sie unter [Schützen von Daten mithilfe serverseitiger Verschlüsselung](#) im Amazon Simple Storage Service-Benutzerhandbuch.

- s3-aws-kms: Amazon S3 S3-Aufrufe AWS KMS, die die Schlüssel erstellen und verwalten, die für die Verschlüsselung Ihrer Dateien verwendet werden. Wenn Sie s3-aws-kms angeben und den Standardschlüssel nicht verwenden möchten, müssen Sie den AWS-KMS-Schlüssel, den Sie verwenden möchten, zu Ihrer Pipeline hinzufügen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Schützen von Daten mithilfe serverseitiger Verschlüsselung mit von AWS KMS verwalteten Schlüsseln](#) im Amazon Simple Storage Service-Benutzerhandbuch.

- aes-cbc-pkcs7: Ein Betriebsmodus mit gepolsterten Chiffreblöcken.
- aes-ctr: AES-Zählermodus.
- aes-gcm: AES Galois Counter Mode, ein Betriebsmodus, bei dem es sich um ein authentifiziertes Verschlüsselungsformat handelt. Das bedeutet, dass eine manipulierte Datei, ein Schlüssel oder ein Initialisierungsvektor beim Entschlüsselungsprozess fehlschlägt.

Wenn Sie einen der AES-Verschlüsselungsmodi wählen, müssen Sie außerdem die folgenden drei Werte angeben (alle drei müssen Base64-codiert sein):

- Verschlüsselungsschlüssel
- Verschlüsselungsschlüssel MD5
- Initialisierungsvektor für die Verschlüsselung

Wenn Sie einen der AES-Verschlüsselungsmodi gewählt haben und möchten, dass Elastic Transcoder einen **128** -Bit-AES-Verschlüsselungsschlüssel für Sie generiert, geben Sie keine Werte für den Verschlüsselungsschlüssel, den Verschlüsselungsschlüssel oder den Verschlüsselungsinitialisierungsvektor MD5 an. Sobald Elastic Transcoder den Schlüssel generiert hat, können Sie den Schlüssel aufrufen, indem Sie ihn aufrufen. ReadJob Der Schlüssel ist nicht im Objekt enthalten. CreateJobResponse

### Important

Für die AES-Modi werden Ihre medienspezifischen privaten Verschlüsselungsschlüssel und Ihre unverschlüsselten Daten niemals von AWS gespeichert. Daher ist es wichtig, dass Sie Ihre Verschlüsselungsschlüssel sicher verwalten. Wenn die Schlüssel verloren gehen, können Sie Ihre Daten nicht mehr entschlüsseln.

## (Optional) Verschlüsselungsschlüssel

Wenn Elastic Transcoder einen Schlüssel für Sie generieren soll, lassen Sie dieses Feld leer. Sobald Elastic Transcoder den Schlüssel generiert hat, können Sie ihn abrufen, indem Sie Read Job aufrufen. Der Schlüssel ist nicht im Objekt Create Job Response enthalten.

Wenn Sie Ihren eigenen Schlüssel angeben möchten, müssen Sie den Schlüssel mithilfe von AWS KMS verschlüsseln. Der Schlüssel muss Base64-codiert sein, und er muss eine der folgenden Bitlängen haben, bevor er Base64-codiert wird:

96(nur AES-GCM),, oder. 128 192 256

Wenn Sie Elastic Transcoder so konfiguriert haben, dass ein Schlüssel für Sie generiert wird, lässt Elastic Transcoder dieses Feld in der Antwort „Job erstellen“ leer. Um Ihren generierten Datenverschlüsselungsschlüssel abzurufen, senden Sie eine Read-Job-Anfrage.

Weitere Informationen zur Verschlüsselung Ihres Schlüssels mit AWS KMS finden Sie unter [Daten verschlüsseln und entschlüsseln im AWS Key Management Service Entwicklerhandbuch](#).

(Erforderlich, wenn ein Verschlüsselungsschlüssel bereitgestellt wird) Verschlüsselungsschlüssel MD5

Die MD5 Zusammenfassung des Schlüssels, den Elastic Transcoder zur Verschlüsselung Ihrer Ausgabedatei verwenden soll und den Elastic Transcoder als Prüfsumme verwenden soll, um sicherzustellen, dass Ihr Schlüssel bei der Übertragung nicht beschädigt wurde. Der Schlüssel MD5 muss Base64-kodiert sein, und er muss genau 16 Byte lang sein, bevor er Base64-kodiert wird.

Wenn Elastic Transcoder Ihren Schlüssel für Sie generiert, müssen Sie dieses Feld leer lassen.

(Erforderlich, wenn ein Verschlüsselungsschlüssel bereitgestellt wird)  
Verschlüsselungsinitialisierungsvektor

Die Reihe von zufälligen Bits, die von einem Zufallsbitgenerator erzeugt werden und für jeden Verschlüsselungsvorgang einzigartig sind und die Elastic Transcoder zum Verschlüsseln Ihrer Ausgabedateien verwenden soll. Der Initialisierungsvektor muss Base64-kodiert sein, und er muss genau 16 Byte lang sein, bevor er Base64-kodiert wird.

Wenn Elastic Transcoder Ihren Schlüssel für Sie generiert, müssen Sie dieses Feld leer lassen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Initialization Vector](#).

**Output Details (1 of 1)**

**Preset** Select One... 

**Output Key**  

**Encryption Parameters**  None  Enter Information 

**Encryption Mode**  
AES Counter Mode   
AES encryption using counter mode.  
 Auto generate encryption key

**Encryption Key**

This Pipeline does not have an AWS master key assigned to it. Assign a master key to the pipeline to use this mode. [Learn more](#)

**Encryption Key MD5**

**Encryption Initialization Vector**

**Available Settings**  Output Captions 

[+ Add Another Output](#)

## (Nur Video/Thumbnails) Wasserzeichen

Informationen zu den Wasserzeichen, die Elastic Transcoder dem Video während der Transcodierung hinzufügen soll. Sie können bis zu vier Wasserzeichen für jede Ausgabe angeben. Einstellungen für jedes Wasserzeichen müssen in der Voreinstellung definiert werden, die Sie in Preset für die aktuelle Ausgabe festlegen.

Wasserzeichen werden dem Ausgabevideo in der Reihenfolge hinzugefügt, in der Sie sie in der Jobausgabe auflisten — das erste Wasserzeichen in der Liste wird zuerst dem Ausabevideo hinzugefügt, das zweite Wasserzeichen in der Liste wird als nächstes hinzugefügt usw. Wenn also Elastic Transcoder aufgrund der Einstellungen in einem Preset alle Wasserzeichen an derselben Stelle platziert, deckt das zweite hinzugefügte Wasserzeichen das erste ab, das dritte das zweite und das vierte das dritte.

Weitere Informationen zu Wasserzeichen finden Sie unter [Wasserzeichen](#).

#### Voreingestellte Wasserzeichen-ID

Die ID der Wasserzeicheneinstellungen, die Elastic Transcoder verwendet, um dem Video während der Transcodierung Wasserzeichen hinzuzufügen. Die Einstellungen befinden sich in der Voreinstellung, die Preset für die aktuelle Ausgabe spezifiziert. In dieser Voreinstellung teilt der Wert von Watermarks Id Elastic Transcoder mit, welche Einstellungen verwendet werden sollen.

#### Eingabeschlüssel für die voreingestellte Wasserzeichen-ID

Der Name der .png- oder .jpg-Datei, die Sie für das Wasserzeichen verwenden möchten. Um festzustellen, welcher Amazon S3 S3-Bucket die angegebene Datei enthält, überprüft Elastic Transcoder die von Pipeline angegebene Pipeline. Das Input-Bucket-Objekt in dieser Pipeline identifiziert den Bucket.

Wenn der Dateiname ein Präfix enthält, z. B. logos/128x64.png, nehmen Sie das Präfix in den Schlüssel auf. Wenn sich die Datei nicht im angegebenen Bucket befindet, gibt Elastic Transcoder einen Fehler zurück.

The screenshot shows the 'Watermarks' configuration section of the Amazon Elastic Transcoder console. It includes fields for selecting a Preset Watermark Id, removing existing ones, and defining watermark decryption parameters for a specific output.

**Preset Watermark Id:** Select One... (dropdown menu)

**- Remove:** - Remove (link)

**Input Key for Preset Watermark Id TopLeft:** (text input field) i

**Watermark Decryption Parameters:**

**Decryption Mode:** AES Cipher-Block-Chaining with PKCS7 (selected) i

AES encryption using Cipher-Block-Chaining mode with PKCS7 padding.

**Decryption Key:** (text input field)

**Decryption Key MD5:** (text input field)

**Decryption Initialization Vector:** (text input field)

**+ Add Another Output:** (link)

## (Nur FLAC/MP3/MP4) Albumcover

Das Albumcover, das der Ausgabedatei zugeordnet ist, falls vorhanden.

Um das Cover zu entfernen oder leer zu lassen, setzen Sie Artwork auf null oder setzen Sie Merge Policy auf "Replace" und verwenden Sie ein leeres Artwork-Array.

Um vorhandene Cover unverändert beizubehalten, legen Sie Merge Policy auf "Prepend", "Append" oder "Fallback" fest und verwenden Sie ein leeres Artwork-Array.

### Note

Albumcover stehen nur für reine Audio-Ausgaben in flac-, mp3- oder mp4-Containern zur Verfügung.

## Richtlinie zur Zusammenführung von Albumcover

Eine Richtlinie, die festlegt, wie Elastic Transcoder mit der Existenz mehrerer Albumcover-Dateien umgeht.

- Replace: Das angegebene Albumcover ersetzt ein vorhandenes Albumcover.
- Prepend: Das angegebene Albumcover wird einem vorhandenen Albumcover vorangestellt.
- Append: Das angegebene Albumcover wird nach einem vorhandenen Albumcover angefügt.
- Fallback: Wenn die Eingabedatei Bildmaterial enthält, verwendet Elastic Transcoder dieses Bildmaterial für die Ausgabe. Wenn die Eingabe kein Bildmaterial enthält, verwendet Elastic Transcoder die angegebene Albumcover-Datei.

## Albumcover: Kunstwerk

Die Datei, die für das Albumcover verwendet wird. Einer Audiodatei können bis maximal 20 Albumcover zugeordnet werden.

## Eingabeschlüssel für Albumcover

Der Name der Datei, die für das Albumcover verwendet wird. Um festzustellen, welcher Amazon S3 S3-Bucket die angegebene Datei enthält, überprüft Elastic Transcoder die von angegebene Pipeline PipelineId; das InputBucketObjekt in dieser Pipeline identifiziert den Bucket.

Wenn der Dateiname ein Präfix enthält, z. B. cooking/pie.jpg, nehmen Sie das Präfix in den Schlüssel auf. Wenn sich die Datei nicht im angegebenen Bucket befindet, gibt Elastic Transcoder einen Fehler zurück.

## Format des Albumcovers

Das Format des Albumcovers, falls vorhanden. Gültige Formate sind jpg und png.

## Max. Breite des Albumcovers

Die maximale Breite des Ausgabe-Albumcovers in Pixel. Wenn Sie angebenauto, verwendet Elastic Transcoder 600 als Standardwert. Um einen numerischen Wert anzugeben, geben Sie eine gerade Ganzzahl zwischen 32 und einschließlich 4096 an.

## Max. Höhe des Albumcovers

Die maximale Höhe des Ausgabe-Albumcovers in Pixel. Wenn Sie angebenauto, verwendet Elastic Transcoder 600 als Standardwert. Um einen numerischen Wert anzugeben, geben Sie eine gerade Ganzzahl zwischen 32 und einschließlich 3072 an.

## Richtlinie zur Größenbestimmung von Albumcover

Ein Wert, der die Skalierung des Ausgabe-Albumcovers steuert:

- Anpassen: Elastic Transcoder skaliert die Ausgabegrafik so, dass sie dem Wert entspricht, den Sie in einem der Werte angegeben haben, MaxWidth oder MaxHeight ohne den anderen Wert zu überschreiten.
- Füllen: Elastic Transcoder skaliert die Ausgabegrafik so, dass sie dem Wert entspricht, den Sie in MaxWidth oder angegeben haben, MaxHeight und dem anderen Wert entspricht oder diesen überschreitet. Elastic Transcoder zentriert das Ausgabebild und schneidet es dann in der Dimension (falls vorhanden) zu, die den Maximalwert überschreitet.
- Stretch: Elastic Transcoder dehnt die Ausgabegrafik so, dass sie den Werten entspricht, die Sie für MaxWidth und angegeben haben. MaxHeight Wenn sich die relativen Proportionen des Eingabe-Albumcovers und des Ausgabe-Albumcover unterscheiden, wird das Ausgabe-Albumcover verzerrt.
- Behalten: Elastic Transcoder skaliert die Ausgabegrafik nicht. Wenn eine der Dimensionen der Eingabegrafik die Werte überschreitet, die Sie für MaxWidth und angegeben haben MaxHeight, schneidet Elastic Transcoder die Ausgabegrafik zu.
- ShrinkToFit: Elastic Transcoder skaliert die Ausgabegrafik nach unten, sodass ihre Abmessungen den Werten entsprechen, die Sie für mindestens einen Wert angegeben haben, MaxHeight ohne einen der MaxWidth Werte zu überschreiten. Wenn Sie diese Option angeben, vergrößert Elastic Transcoder die Grafik nicht.
- ShrinkToFill: Elastic Transcoder skaliert die Ausgabegrafik nach unten, sodass ihre Abmessungen den Werten entsprechen, die Sie für mindestens einen der Werte angegeben haben, MaxWidth und MaxHeight ohne einen der Werte zu unterschreiten. Wenn Sie diese Option angeben, vergrößert Elastic Transcoder die Grafik nicht.

Die folgende Tabelle zeigt die möglichen Auswirkungen der SizingPolicyEinstellungen auf das Ausgabe-Albumcover:

SizingPolicy	Das Ausgabe-Albumcover kann vergrößert werden	Das Ausgabe-Albumcover kann aufgefüllt werden, wenn die Auffüllrichtlinie „Auffüllen“ lautet	Das Ausgabe-Albumcover kann ein anderes Pixel-Seitenverhältnis als das Eingabe-Albumcover haben	Das Ausgabe-Albumcover kann zugeschnitten werden
Anpassen	Ja	Ja		
Auffüllen	Ja			Ja
Strecken	Ja		Ja	
Behalten Sie	Ja	Ja		Ja
ShrinkToFit		Ja		
ShrinkToFill		Ja		Ja

### Richtlinie zur Polsterung von Albumcover

Wenn Sie PaddingPolicy diese Einstellung auf setzenPad, fügt Elastic Transcoder möglicherweise weiße Balken oben und unten und/oder links und rechts vom Ausgabe-Albumcover hinzu, sodass die Gesamtgröße der Ausgabebgrafik den Werten entspricht, die Sie für MaxWidth und angegeben haben. MaxHeight Weitere Informationen finden Sie in der Tabelle unter AlbumArt:Art:SizingPolicy.

The art to be associated with the output file.

Merge Policy Prepend

+ Add Artwork

**Artwork**

Input Key

Format Select One...

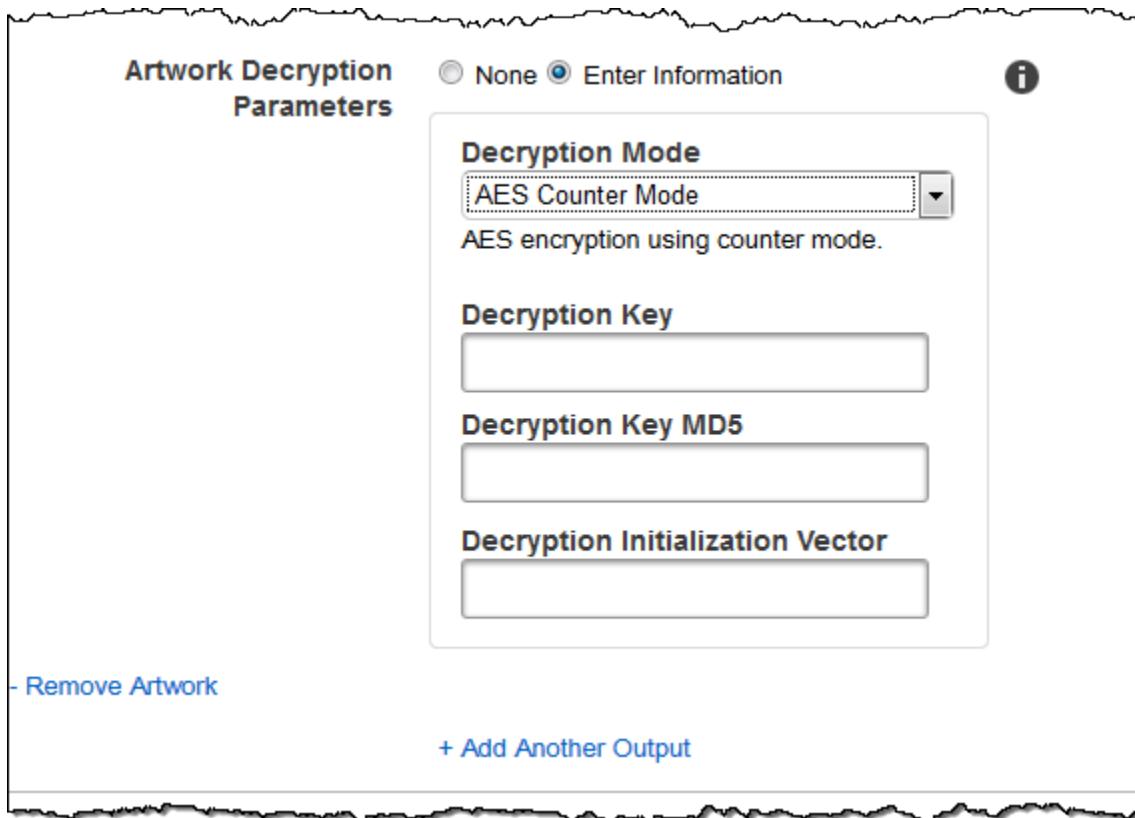
Max Width auto

Max Height auto

Sizing Policy Select One...

Padding Policy Select One...

- Remove Artwork



## (Optional) Benutzermetadaten

Benutzerdefinierte Metadaten, die Sie einem Elastic Transcoder Transcoder-Job zuordnen möchten. Sie geben Metadaten paarweise an. key/value Sie können die key/value Paare verwenden, um beispielsweise Details zu einer Datei nachzuverfolgenSeason 1: Episode 3.

Sie können jedem Job bis zu 10 Schlüssel/Wert-Paare hinzufügen. Elastic Transcoder garantiert nicht, dass key/value Paare in derselben Reihenfolge zurückgegeben werden, in der Sie sie angegeben haben.

### Metadaten-Schlüssel

Der Schlüssel des key/value Metadatenpaars, das mit der Ausgabedatei zurückgegeben werden soll. Jeder Schlüssel muss eine eindeutige Zeichenfolge zwischen 1-128 Zeichen sein und darf nur Zeichen aus der folgenden Liste enthalten:

- 0-9
- A-Z und a-z
- Space
- Die folgenden Symbole: \_ . : / = + - % @

Sie können Schlüssel als Nummerierungssystem für die Organisation Ihrer Metadaten, zum Speichern zusätzlicher 128 Zeichen an Metadaten oder zur Kennzeichnung der im Wert gespeicherten Metadaten verwenden. Wenn Sie nur Wertemetadaten verwenden möchten, können Sie in Ihre Schlüssel wegwerfende Zeichenketten einfügen, z. B. und die Schlüssel ignorierenkey1, wenn Sie Ihre Metadaten von Elastic Transcoder abrufen.

**⚠ Important**

Sie müssen eindeutige Zeichenketten für alle Schlüssel in einem Job angeben. Wenn dieselbe Zeichenfolge für mehr als einen Schlüssel in einem Job verwendet wird, gibt Elastic Transcoder nur eines der Schlüssel/Wert-Paare zurück, die diesen Schlüssel verwenden. Es kann nicht garantiert werden, welcher Wert zurückgegeben wird.

## Wert der Metadaten

Der Wert des key/value Metadatenpaars, das Sie mit Ihrem Job zurückgeben möchten.

Jeder Wert muss eine Zeichenfolge zwischen 0-256 Zeichen sein und darf nur Zeichen aus der folgenden Liste enthalten:

- 0-9
- A-Z und a-z
- Space
- Die folgenden Symbole: \_ . : / = + - % @

Key	Value
<input type="text"/>	<input type="text"/>

## (Nur fragmentierte MP4 /MPEG-TS-Ausgaben) Playlist

Wenn Sie in der Preset-Liste ein Preset auswählen, für das der Wert von Container entweder ts (MPEG-TS) oder fmp4 (Fragmented MP4) ist, verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt,

um Informationen zu den Master-Playlisten anzugeben, die Elastic Transcoder erstellen soll. Wir empfehlen Ihnen, höchstens eine Master-Wiedergabeliste pro Wiedergabelistenformat zu erstellen.

### Name der Master-Playlist

Der Name, den Elastic Transcoder einer Master-Playlist zuweisen soll. Wenn der Name ein /-Zeichen enthält, muss der Abschnitt des Namens vor dem letzten / für alle Playlist Names identisch sein. Wenn Sie mehrere Master-Wiedergabelisten erstellen, muss jede einen eindeutigen Namen haben.

#### Note

Elastic Transcoder hängt automatisch die entsprechende Dateierweiterung an den Dateinamen an (.m3u8 für Playlisten und, .mpd für HLSv4MPEG-DASH-Playlisten HLSv3und .ism und .ismc für Smooth-Playlisten). Wenn Sie eine Dateierweiterung in Master Playlist Name aufnehmen, hat der Dateiname zwei Dateierweiterungen.

Die Einstellungen für die Segmentdauer, die Clips oder die Untertitel müssen für alle Ausgaben in der Wiedergabeliste gleich sein. Für Smooth-Wiedergabelisten muss das Verhältnis zwischen Audio:Profile, Video:Profile und Frame Rate einerseits und Maximum Number of Frames Between Keyframes andererseits für alle Ausgaben gleich sein.

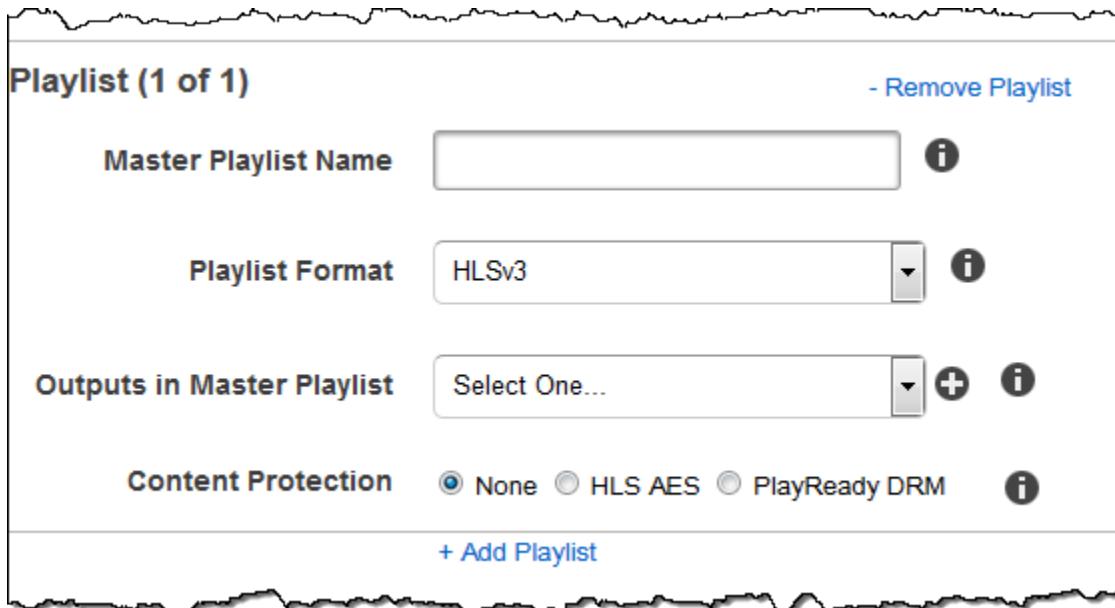
### Format der Wiedergabeliste

Das Format für die Wiedergabeliste. Zu den gültigen Formaten gehören HLSv3, HLSv4, MPEG-DASH und Smooth.

### Ausgaben in der Master-Playlist

Der Wert des Output Key-Felds für jede Ausgabe in diesem Auftrag, die Sie in einer Master-Wiedergabeliste einfügen möchten. Wenn Sie mehrere Ausgaben in eine Wiedergabeliste aufnehmen, muss der Wert von Segment Duration für alle Ausgaben gleich sein.

Bei HLSv4Master-Playlisten wählt Elastic Transcoder aus, welche Kombinationen von Audio- und Videoeingängen in den Ausgangs-Playlisten verknüpft werden. Die ersten Audio- und Videoeingänge werden verknüpft und als die Standard-Wiedergabeumgebung dargestellt, sodass Sie Ihren bevorzugten Wiedergabestandard auswählen können. Für andere einzelne Playlisten in der Master-Playlist wählt Elastic Transcoder aus, welche Audio- und Video-Bitratenkombinationen für die beste Wiedergabe sorgen.



## (Nur fragmentierte MP4 /MPEG-TS-Ausgaben, optional) HLS-Inhaltsschutz

### Note

HLS Content Protection verschlüsselt jedes einzelne Segment einer Datei, und Elastic Transcoder unterstützt HLS Content Protection nicht in Kombination mit Verschlüsselung auf Dateiebene.

Wenn Sie in der Preset-Liste ein Preset auswählen, für das der Wert von Container entweder ts (MPEG-TS) oder fmp4 (Fragmented MP4) mit einer Smooth-Wiedergabeliste ist, können Sie Verschlüsselungseinstellungen für das Streaming Ihrer Datei angeben. Sie können Datenstromverschlüsselung nicht mit Datei- oder Untertitelverschlüsselung kombinieren. Wenn Sie sich entscheiden, Ihren Datenstrom zu verschlüsseln, verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um Informationen über Datenstromverschlüsselung festzulegen.

Um den HLS-Inhaltsschutz verwenden zu können, benötigen Sie einen Webserver, der Sitzungen authentifizieren kann (wie Amazon Elastic Compute Cloud), eine Möglichkeit zur Verteilung Ihrer gestreamten Mediendateien (wie Amazon CloudFront) und eine Möglichkeit zur Wiedergabe verschlüsselter gestreamter Medien (z. B. einen Player-fähigen Browser) haben.

### Methode

Die Methode zum Schutz von Inhalten für Ihre Ausgabe. Der einzige gültige Wert ist:

aes-128.

Dieser Wert wird in das method Attribut des EXT-X-KEY Metadaten-Tags in der Ausgabe-Playlist geschrieben.

#### Key (Schlüssel)

Wenn Elastic Transcoder einen Schlüssel für Sie generieren soll, lassen Sie dieses Feld leer. Sobald Elastic Transcoder den Schlüssel generiert hat, können Sie den Schlüssel aufrufen, indem Sie ihn aufrufen. ReadJob Der Schlüssel ist nicht im Objekt enthalten. CreateJobResponse

Wenn Sie Ihren eigenen Schlüssel angeben möchten, müssen Sie den Schlüssel mithilfe von AWS KMS verschlüsseln. Der Schlüssel muss Base64-codiert sein, und er muss eine der folgenden Bitlängen haben, bevor er Base64-codiert wird:

96(nur AES-GCM),, oder. 128 192 256

Wenn Sie Elastic Transcoder so konfiguriert haben, dass ein Schlüssel für Sie generiert wird, lässt Elastic Transcoder dieses Feld in der Antwort leer. CreateJob Um Ihren generierten Datenverschlüsselungsschlüssel abzurufen, senden Sie eine Anfrage. ReadJob

Weitere Informationen zur Verschlüsselung Ihres Schlüssels mit AWS KMS finden Sie unter [Daten verschlüsseln und entschlüsseln im AWS Key Management Service Entwicklerhandbuch](#).

Wenn Sie sich für die HLS-Inhaltsschutzmethode von entscheidenaes -128, muss der Schlüssel aus Bits bestehen. 128 Wenn Sie ein relative KeyStoragePolicySet haben, schreibt Elastic Transcoder Ihren Schlüssel in einen Amazon S3 S3-Bucket mit serverseitiger Amazon S3 S3-Verschlüsselung.

Schlüssel MD5 (erforderlich, wenn ein Verschlüsselungsschlüssel bereitgestellt wird)

Die MD5 Zusammenfassung des Schlüssels, den Elastic Transcoder zur Verschlüsselung Ihrer Ausgabedatei verwenden soll und den Elastic Transcoder als Prüfsumme verwenden soll, um sicherzustellen, dass Ihr Schlüssel bei der Übertragung nicht beschädigt wurde. Der Schlüssel MD5 muss Base64-kodiert sein, und er muss genau 16 Byte lang sein, bevor er Base64-kodiert wird.

Wenn Elastic Transcoder Ihren Schlüssel für Sie generiert, müssen Sie dieses Feld leer lassen.

Initialisierungsvektor (erforderlich, wenn ein Verschlüsselungsschlüssel angegeben wird)

Die Reihe von zufälligen Bits, die von einem Zufallsbitgenerator erzeugt werden und für jeden Verschlüsselungsvorgang einzigartig sind und die Elastic Transcoder zum Verschlüsseln Ihrer

Ausgabedateien verwenden soll. Der Initialisierungsvektor muss Base64-kodiert sein, und er muss genau 16 Byte lang sein, bevor er Base64-kodiert wird.

Wenn Elastic Transcoder Ihren Schlüssel für Sie generiert, müssen Sie dieses Feld leer lassen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Initialization Vector](#).

#### URL für den Lizenzverzug

Der Speicherort des Lizenzschlüssels, der zum Entschlüsseln Ihrer HLS-Playlist erforderlich ist. Die URL muss ein absoluter Pfad sein und wird im URI-Attribut des EXT-X-KEY Metadaten-Tags in der Playlist-Datei referenziert. Zum Beispiel:

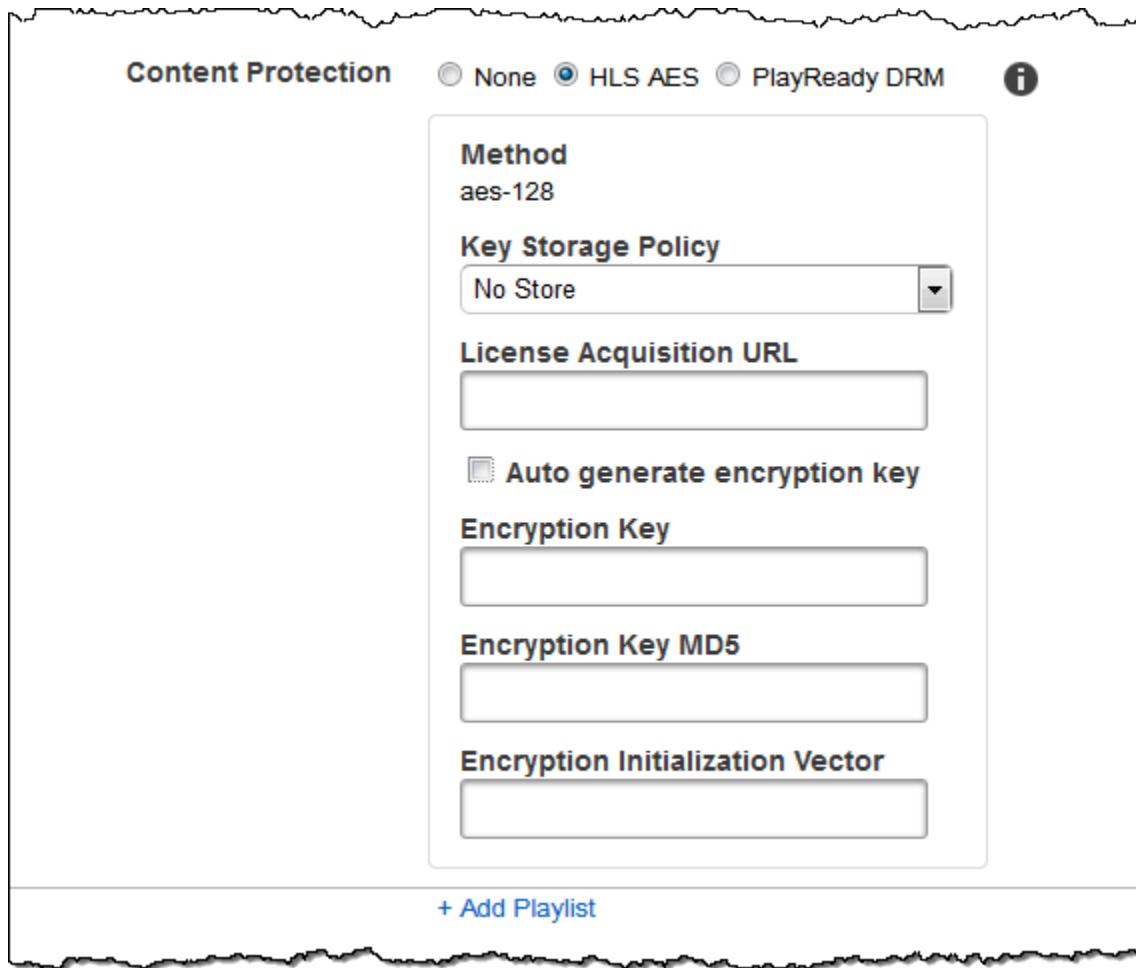
```
https://www.example.com/exampleKey/
```

#### Richtlinie zur Speicherung von Schlüsseln

Geben Sie an, ob Elastic Transcoder Ihren HLS-Lizenzschlüssel in einen Amazon S3 S3-Bucket schreiben soll. Wenn Sie möchten `WithVariantPlaylists`, schreibt Elastic Transcoder Ihren verschlüsselten Schlüssel in denselben Amazon S3 S3-Bucket wie die zugehörige Playlist.

##### Important

Wenn Sie sich dafür entscheiden `NoStore`, speichert Elastic Transcoder Ihren Schlüssel nicht. Sie sind dafür verantwortlich, ihn zu speichern und Ihren Benutzern zur Verfügung zu stellen, indem Sie ihnen die Lizenzverzug-URL geben, unter der Sie den Schlüssel speichern.



## (HLSv3 und nur Smooth-Playlisten, optional) Verwaltung digitaler Rechte

Wenn Sie in der Vorgabeliste ein Preset auswählen, für das der Wert von Container entweder fmp4 (Fragmented MP4) oder ts (MPEG-TS) ist und Ihre Playlist vom Typ HLSv3 oder Smooth ist, können Sie DRM-Einstellungen für Ihre Datei angeben. Wenn Sie sich entscheiden, DRM für den Schutz Ihrer Dateien zu verwenden, nutzen Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um Informationen über Ihre DRM-Einstellungen festzulegen.

Um DRM verwenden zu können, benötigen Sie einen Lizenzanbieter-Server, der Lizenzen nachverfolgen und gewähren kann, einen Webserver, der Benutzer authentifizieren kann, einen Paketserver zur Verschlüsselung Ihrer Dateien mit DRM (wie Elastic Transcoder), eine Möglichkeit zur Verteilung Ihrer Mediendateien (wie Amazon CloudFront) und eine Möglichkeit, DRM-geschützte Medien abzuspielen (z. B. einen DRM-fähigen Player).

### Note

PlayReady DRM, HLS-Inhaltsschutz und Ausgabeverschlüsselung schließen sich gegenseitig aus.

## (Optional) DRM PlayReady

Die DRM-Einstellungen, die verwendet werden, um einzuschränken, wer Ihre Dateien ansehen kann. Dies geschieht, indem Sie einen PlayReady DRM-Header in Ihre Ausgabe-Playlist aufnehmen. Dies ist nicht für Grafiken, Bildunterschriften, Miniaturansichten oder Wasserzeichen geeignet. PlayReady DRM verschlüsselt Ihre Mediendateien mithilfe von Verschlüsselung. aes-ctr

Wenn Sie DRM für eine HLSv3Playlist verwenden, müssen Ihre Ausgaben über eine Master-Playlist verfügen.

Weitere Informationen finden Sie unter [Digital Rights Management](#).

## (Für den DRM-Schutz erforderlich) DRM-Format

Das DRM-Format für Ihre Ausgabe-Playlist. Gültige Formate sind `discretix-3.0` und `microsoft`.

Geben Sie für Playlisten des Typs Smooth Folgendes `microsoft` an. Geben Sie für Playlisten des Typs HLSv3Folgendes `andiscretix-3.0`.

## (Für den DRM-Schutz erforderlich) DRM-Schlüssel

Der DRM-Schlüssel für Ihre Datei, der von Ihrem DRM-Lizenzanbieter bereitgestellt wird. Der Schlüssel muss Base64-codiert sein, und er muss eine der folgenden Bitlängen haben, bevor er Base64-codiert wird:

128, 192, oder 256.

Der Schlüssel muss außerdem mithilfe von verschlüsselt werden. AWS KMS Weitere Informationen finden Sie unter [Daten verschlüsseln und entschlüsseln](#) im AWS Key Management Service Entwicklerhandbuch.

## (Für den DRM-Schutz erforderlich) DRM-Schlüssel-ID

Die ID für Ihren DRM-Schlüssel, sodass Ihr DRM-Lizenzanbieter weiß, welchen Schlüssel er bereitstellen muss.

Die Schlüssel-ID muss in Big-Endian angegeben werden. Elastic Transcoder konvertiert sie in Little-Endian, bevor sie in die DRM-Header eingefügt wird. PlayReady Wenn Sie sich nicht sicher sind, ob Ihr Lizenzserver Ihre Schlüssel-ID in Big- oder Little-Endian bereitstellt, wenden Sie sich an Ihren DRM-Anbieter.

#### (Für den DRM-Schutz erforderlich) DRM-Schlüssel MD5

Die MD5 Zusammenfassung des Schlüssels, der für DRM in Ihrer Datei verwendet wurde und den Elastic Transcoder als Prüfsumme verwenden soll, um sicherzustellen, dass Ihr Schlüssel bei der Übertragung nicht beschädigt wurde. Der Schlüssel MD5 muss Base64-kodiert sein, und er muss genau 16 Byte groß sein, bevor er Base64-kodiert wird.

#### (Für den DRM-Schutz erforderlich) DRM-Initialisierungsvektor

Die Reihe zufälliger Bits, die von einem Zufallsbitgenerator erzeugt werden und für jeden Verschlüsselungsvorgang einzigartig sind und die Elastic Transcoder zum Verschlüsseln Ihrer Dateien verwenden soll. Der Initialisierungsvektor muss Base64-kodiert sein, und er muss genau 8 Byte lang sein, bevor er Base64-kodiert wird. Wenn kein Initialisierungsvektor angegeben ist, generiert Elastic Transcoder einen für Sie.

[Weitere Informationen finden Sie unter Initialization Vector.](#)

#### (Für den DRM-Schutz erforderlich) URL zum Erwerb der DRM-Lizenz

Der Speicherort des Lizenzschlüssels, der für die Wiedergabe von DRM-Inhalten erforderlich ist. Die URL muss ein absoluter Pfad sein und wird im PlayReady Header referenziert. Auf den PlayReady Header wird im Schutz-Header des Client-Manifests für Smooth Streaming-Ausgaben und in den Metadaten-Tags EXT-X-DXDRM und EXT-XDXDRMINFO für HLS-Playlist-Ausgaben verwiesen. Eine Beispiel-URL sieht wie folgt aus:

`https://www.example.com/exampleKey/`

**Content Protection**

None  HLS AES  PlayReady DRM i

**Format**  
Discretix 3.0

**License Acquisition URL**

**Key ID**

**Encryption Key**

**Encryption Key MD5**

**Encryption Initialization Vector**

[+ Add Playlist](#)

# Arbeiten mit Voreinstellungen

## Themen

- [Ein Preset in Elastic Transcoder erstellen](#)
- [Presets auflisten und Preset-Einstellungen in Elastic Transcoder anzeigen](#)
- [Ändern von Voreinstellungen in Elastic Transcoder](#)
- [Löschen eines Elastic Transcoder Transcoder-Presets](#)
- [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie ein Elastic Transcoder Transcoder-Preset erstellen](#)

Eine Voreinstellung ist eine Vorlage, die die Einstellungen enthält, die Elastic Transcoder während des Transcodierungsvorgangs anwenden soll, z. B. die Anzahl der Audiokanäle und die Videoauflösung, die Sie in der transkodierten Datei haben möchten. Beim Anlegen eines Auftrags geben Sie die gewünschte Voreinstellung an. Elastic Transcoder enthält Standardvoreinstellungen für eine Reihe gängiger Ausgabeformate. Sie können auch Voreinstellungen für andere Ausgabeformate hinzufügen. Eine Liste mit Systemvoreinstellungen finden Sie unter [Systemvoreinstellungen](#).

## Ein Preset in Elastic Transcoder erstellen

Sie können eine Voreinstellung entweder mit der API-Aktion AWS-Managementkonsole oder mit der Elastic Transcoder Create Preset API-Aktion erstellen. Im folgenden Verfahren wird das Erstellen einer Voreinstellung mit der Konsole erläutert. Weitere Informationen zur Erstellung einer Voreinstellung mithilfe der API finden Sie unter [Erstellen einer Voreinstellung](#).

 Note

Eine vorhandene Voreinstellung kann nicht aktualisiert werden. Wenn Sie Einstellungen in einer Voreinstellung ändern müssen, erstellen Sie anhand der Voreinstellung, die Sie ändern möchten, eine neue Voreinstellung. Aktualisieren Sie die gewünschten Werte und speichern Sie die neue Voreinstellung.

So erstellen Sie ein Preset mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>

2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie das Preset erstellen möchten.
3. Klicken Sie im linken Bereich der Konsole auf Presets.
4. Klicken Sie auf der Seite Presets auf Create New Preset.
5. Geben Sie die entsprechenden Werte ein. Weitere Informationen zu den jeweiligen Feldern finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie ein Elastic Transcoder Preset erstellen](#).
6. Klicken Sie auf Create Preset.

## Presets auflisten und Preset-Einstellungen in Elastic Transcoder anzeigen

Sie können die in Elastic Transcoder enthaltenen Standard-Presets und die Presets, die Sie in einer AWS-Region hinzugefügt haben, mithilfe der AWS-Managementkonsole oder mithilfe der Elastic Transcoder List Presets API auflisten. Sie können auch die Einstellungen für eine einzelne Voreinstellung angezeigt bekommen. Im folgenden Verfahren wird das Auflisten von Voreinstellungen sowie das Anzeigen von Einstellungen für eine Voreinstellung mithilfe der Konsole erläutert.

Informationen dazu, wie Sie die Voreinstellungen mithilfe der API auflisten, finden Sie unter [Auflisten von Voreinstellungen](#). Weitere Informationen zum Ansehen der Einstellungen einer Voreinstellung mithilfe der API erhalten Sie unter [Lese-Voreinstellung](#). Die Liste mit Systemvoreinstellungen finden Sie unter [Systemvoreinstellungen](#).

So listen Sie Presets mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole auf

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, in der Sie Presets auflisten möchten.
3. Klicken Sie im linken Bereich der Konsole auf Presets.
4. Wenn Sie die Einstellungen für eine einzelne Voreinstellung ansehen möchten, klicken Sie auf das  Symbol neben der Voreinstellung.

# Ändern von Voreinstellungen in Elastic Transcoder

Elastic Transcoder erlaubt es Ihnen nicht, die Einstellungen in einem vorhandenen Preset zu ändern. Dies gilt sowohl für die in Elastic Transcoder enthaltenen Standard-Presets als auch für die Presets, die Sie hinzugefügt haben. Sie können aber ganz einfach zum gleichen Ergebnis gelangen: Sie erstellen eine Kopie der zu ändernden Voreinstellung, ändern die gewünschten Einstellungen, speichern die neue und löschen die alte Voreinstellung, wie im folgenden Verfahren erläutert wird.

So ändern Sie ein Preset mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, die das Preset enthält, das Sie ändern möchten.
3. Klicken Sie im linken Bereich der Konsole auf Presets.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die Voreinstellung, die Sie ändern möchten.
5. Klicken Sie auf Copy.
6. Ändern Sie die entsprechenden Werte in der Kopie der zu ändernden Vorlage. Weitere Informationen zu den jeweiligen Feldern finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie ein Elastic Transcoder Preset erstellen](#).
7. Klicken Sie auf Create Preset.
8. Zurück auf der Seite Presets aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die alte Version der Voreinstellung.
9. Klicken Sie auf Remove.

## Löschen eines Elastic Transcoder Transcoder-Presets

Sie können die Presets, die Sie in einer AWS-Region hinzugefügt haben, mithilfe der AWS-Managementkonsole oder mithilfe der Elastic Transcoder Delete Preset API löschen. Im folgenden Verfahren wird das Löschen von Voreinstellungen mit der Konsole erläutert. Informationen dazu, wie Sie Voreinstellungen mithilfe der API löschen, finden Sie unter [Löschen einer Voreinstellung](#).

**Note**

Sie können die Systemvoreinstellungen, die in Elastic Transcoder enthalten sind, nicht löschen.

Um ein Preset mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole zu löschen

1. Melden Sie sich bei der AWS-Managementkonsole an und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie in der Navigationsleiste der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole die Region aus, die das Preset enthält, das Sie löschen möchten.
3. Klicken Sie im linken Bereich der Konsole auf Presets.
4. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen für die Voreinstellung, die Sie löschen möchten.
5. Klicken Sie auf Remove.

## Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie ein Elastic Transcoder Transcoder-Preset erstellen

Beim Erstellen einer Voreinstellung geben Sie die folgenden Werte an.

### Themen

- [Allgemeine Einstellungen](#)
- [Videoeinstellungen](#)
- [Einstellungen für Wasserzeichen](#)
- [Audioeinstellungen](#)
- [Einstellungen für Thumbnails](#)

## Allgemeine Einstellungen

Beginnen Sie mit der Voreinstellung

Das Preset, das Sie als Ausgangspunkt für Ihr neues Preset verwenden möchten. Elastic Transcoder kopiert die Werte aus dem Preset, das Sie auswählen, in die Felder für das neue

Preset. Sie können entweder eine der standardmäßigen Elastic Transcoder Transcoder-Voreinstellungen oder eine von Ihnen erstellte Voreinstellung wählen.

#### Name

Name der Voreinstellung. Wir empfehlen, einen eindeutigen Namen innerhalb des AWS-Kontos zu verwenden, aber die Eindeutigkeit wird nicht erzwungen. Die maximale Länge beträgt 40 Zeichen.

#### Beschreibung

Eine Beschreibung der Voreinstellung. Die maximale Länge beträgt 255 Zeichen.

#### Behälter

Der Containertyp für die Ausgabedatei. Gültige Werte sind flac, flv, fmp4, gif, mp2, mp3, mp4, mpg, mxf, oga, ogg, ts, wav und webm. Die folgende Tabelle zeigt die unterstützten Codecs für Container.

Behälter	Audio-Codecs	Videocodecs
FLAC	flac	Nicht unterstützt
FLV	AAC, mp3	H.264
FMP4	AAC	H.264
GIF	Nicht unterstützt	gif
MP3	mp3	Nicht unterstützt
MP4	AAC, mp3	H.264
MPG	mp2	mpeg2
MXF	pcm	mpeg2
OGA	Flak, Vorbis	Nicht unterstützt
OGG	Flac, Vorbis	Nicht unterstützt
TS	AAC, mp3	H.264

Behälter	Audio-Codecs	Videocodecs
WAV	pcm	Nicht unterstützt
WEBM	Vorbis	vp8, vp9

The screenshot shows the 'Create a New Transcoding Preset' page. At the top right is a question mark icon. Below it, the title 'Create a New Transcoding Preset' is displayed. A descriptive text explains that a preset is a template for transcoding settings. The form contains four fields: 'Start With Preset' (dropdown menu 'Select One...'), 'Name' (text input field), 'Description' (text area), and 'Container' (dropdown menu 'Select One...'). Each field has an information icon (a circle with an 'i') to its right. Below the form is a section titled 'Available Settings' with a dropdown menu showing 'Available Settings' and checkboxes for 'Video' (unchecked), 'Audio' (checked), and ' Thumbnails' (checked). There is also an information icon for this section.

## Videoeinstellungen

### Codec

Der Videocodec für die Ausgabedatei. Gültige Werte sind gif, H.264, mpeg2, vp8 und vp9. Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Kombinationen von Containern und Videocodecs.

Container	GIF	H.264	MPEG2	VP8	VP9
FLAC					
FLV		x			
GIF	x				
FMP4		x			
MP3					
MP4		x			
MPG			x		
MXF			x		
OGA					
OGG					
TS		x			
WEBM				x	x

Weitere Informationen zum H.264-Videokomprimierungsformat finden Sie auf der Wikipedia-Seite zu [H.264/MPEG-4 AVC](#).

Weitere Informationen zu finden Sie unter [VP8](#) [VP8](#) Weitere Informationen zu VP9 finden Sie unter [VP9](#).

(Nur H.264/VP8 ) Profil

Das Profil, das Sie für das Ausgabevideo verwenden möchten. Wenn der Videocodec H.264 ist, unterstützt Elastic Transcoder die folgenden Profile:

- baseline: Das am häufigsten für Videokonferenzen und mobile Anwendungen verwendete Profil.
- main: Das Profil, das für digitale TV-Übertragungen mit Standarddefinition verwendet wird.
- high: Das Profil, das für digitale TV-Übertragungen in HD und für Blu-ray-Disks verwendet wird.

Weitere Informationen über H.264-Profile finden Sie unter [Profiles](#) im Wikipedia-Eintrag "H.264/MPEG-4 AVC".

Wenn der Videocodec aktiviert ist VP8, unterstützt Elastic Transcoder die Werte 0, 1, 2 und 3.  
(Nur H.264) Stufe

Das H.264-Level, das Sie für das Ausgabevideo verwenden wollen. Wählen Sie den geeigneten Wert aus.

Weitere Informationen über die Level finden Sie unter [Level](#) im Wikipedia-Eintrag „H.264/MPEG-4 AVC“.

(Nur H.264) Maximale Anzahl von Referenzframes

Die maximale Anzahl zuvor decodierter Frames, die als Referenz für die Decodierung zukünftiger Frames verwendet werden soll. Wenn Sie basierend auf den Werten, die Sie für, und [Level](#) angegeben haben, einen Wert eingeben, der über dem empfohlenen Wert [Max Height](#) liegt [Max Height](#), zeigt Elastic Transcoder eine Meldung an, die den empfohlenen Wert enthält. Eine ausführliche Erklärung, einschließlich der Berechnung, die Elastic Transcoder durchführt, finden Sie [MaxReferenceFrames](#) im Thema. [Erstellen einer Voreinstellung](#)

(Optional, nur MPEG2/VP8/VP H.264/9) Maximale Bitrate

Die maximale Anzahl an Kilobits pro Sekunde im Ausgabevideo. Geben Sie einen Wert zwischen 16 und einschließlich 62500 an.

Wenn Sie auto für Bitrate angeben, verwendet Elastic Transcoder die Bitrate des Eingangsvideos als durchschnittliche Bitrate des Ausgangsvideos. Max Bit Rate ermöglicht Ihnen, die Bitrate des Ausgabevideos zu drosseln, was sinnvoll ist, wenn die von einem Zielgerät unterstützte maximale Bitrate kleiner als die Bitrate des Eingabevideos ist. Eine Reduzierung der maximalen Bitrate können die Videoqualität reduzieren.

(Optional, nur H.264/9MPEG2/VP8/VP) Puffergröße

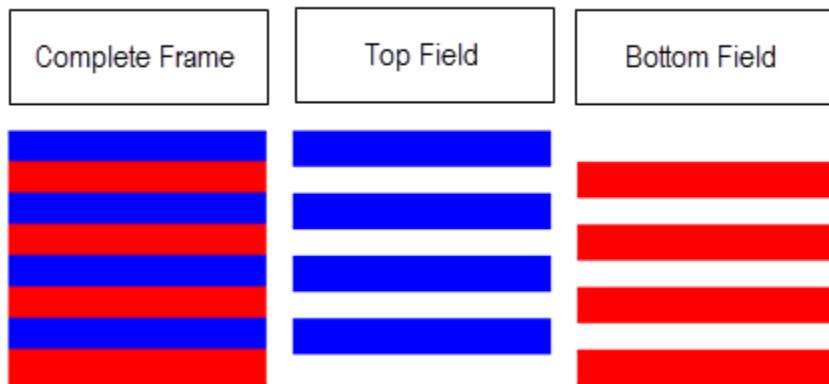
Die maximale Anzahl an Kilobits in jeweils x Sekunden des Ausgabevideos. Dieses Fenster beträgt im Allgemeinen 10 Sekunden, die Standardsegmentdauer, wenn Sie MPEG-TS als Containertyp des Ausgabevideos verwenden. Geben Sie eine Ganzzahl größer als 0 an. Wenn Sie „Maximale Bitrate“ angeben und „Puffergröße“ weglassen, legt Elastic Transcoder die Puffergröße auf das Zehnfache des Werts von „Maximale Bitrate“ fest.

(Optional, nur MPEG2 H.264/) Interlaced-Modus

Der Interlace-Modus für das Ausgabevideo.

Interlaced-Video wird verwendet, um die wahrgenommene Bildrate für ein Video zu verdoppeln, indem zwei Halbbilder miteinander verschachtelt werden (ein Feld in jeder zweiten Zeile, das andere Feld in den anderen Zeilen), sodass das menschliche Auge mehrere Bilder pro Frame registriert. Interlacing reduziert die für die Übertragung eines Videos benötigte Bandbreite, kann jedoch zu verschwommenen Bildern und Flackern führen.

Die beiden Liniensätze werden als Halbbilder bezeichnet, und bei einem Interlaced-Frame werden zwei Bilder auf die einzelnen Felder aufgeteilt:



Gültige Werte sind Progressiv (kein Interlacing, von oben nach unten), Top First (oberes Feld zuerst), Bottom First (unteres Feld zuerst) und Auto.

Wenn nein angegeben InterlaceModeist, verwendet Elastic Transcoder Progressive für die Ausgabe. Wenn Auto angegeben ist, verschachtelt Elastic Transcoder die Ausgabe.

[Weitere Informationen finden Sie auf der Wikipedia-Seite Interlaced Video.](#)

(Optional, MPEG2 nur H.264/) Farbraum-Konvertierungsmodus

Die Farbraumkonvertierung Elastic Transcoder gilt für das Ausgabevideo. Farbräume sind Algorithmen, die der Computer verwendet, um Informationen zur Farbwiedergabe zu speichern. Bt.601 ist der Standard für Video mit Standardauflösung, während Bt.709 der Standard für HD-Video ist.

Gültige Werte sind None, Bt709toBt601, Bt601toBt709 und Auto.

Wenn Sie Auto für gewählt haben ColorSpaceConversionModeund Ihre Ausgabe Interlaced ist, Ihre Bildrate eine von 23.97,,, oder 2425, oder 29.9750, Ihre SegmentDurationist Null60, und Sie verwenden eine der Auflösungsänderungen aus der folgenden Grafik, wendet Elastic Transcoder die folgenden Farbraumkonvertierungen an:

Eingabedatei	Eingabeauflösung	Auflösung der Ausgabe	Angewendete Farbraumkonvertierung
Standard zu HD	720x480	1 920 x 1 080	Bt 601 709 ToBt
Standard bis HD	720x576	1 920 x 1 080	Bt 601 709 ToBt
HD auf Standard	1 920 x 1 080	720x576	Bt 709 601 ToBt
HD auf Standard	1 920 x 1 080	720x480	Bt 709 601 ToBt

**i Note**

Elastic Transcoder könnte das Verhalten des ColorspaceConversionModeAuto-Modus in future ändern. Alle Ausgaben in einer Playlist müssen dasselbe verwenden.  
ColorSpaceConversionMode

Wenn Sie keinen angeben ColorSpaceConversionMode, ändert Elastic Transcoder den Farbraum einer Datei nicht.

Wenn Sie sich nicht sicher sind, was auf Ihre Ausgabedatei angewendet ColorSpaceConversionModewurde, können Sie den AppliedColorSpaceConversionParameter überprüfen, der in Ihrer Jobantwort enthalten ist. Wenn Ihr Job AppliedColorSpaceConversionin seiner Antwort keine hat, ColorSpaceConversionModewurde keine übernommen.

Weitere Informationen zum Farbraum finden Sie auf der Wikipedia-Seite [Farbraum](#). Weitere Informationen zu Bt.601 und Bt.709 finden Sie auf den Wikipedia-Seiten [Rec. 601](#) und [Rec. 709](#).

### (MPEG2 Nur) Chroma-Subsampling

Das Abtastmuster für die Chromakanäle (Farbkanäle) des Ausgangsvideos. Gültige Werte sind yuv420p und yuv422p.

yuv420p tastet die Chroma-Informationen jeder zweiten horizontalen und jeder zweiten vertikalen Linie ab, yuv422p tastet die Farbinformation jeder horizontalen Linie und jeder zweiten vertikalen Linie ab.

[Weitere Informationen über Chroma-Subsampling finden Sie auf der Wikipedia-Seite Chroma-Subsampling.](#)

(Nur GIF) Anzahl der Schleifen

Gibt an, wie oft das Ausgabe-Gif wiederholt werden soll.

Gültige Werte sind Unendlich und Ganzzahlen zwischen 0 und 100 (einschließlich).

(VP8 Nur H.264/MPEG2/) Maximale Anzahl von Frames zwischen Keyframes

Die maximale Anzahl an Frames zwischen zwei Schlüsselframes. Nicht anwendbar für Container des Typs gif. Schlüsselframes sind vollständig codierte Frames. Die Frames zwischen Schlüsselframes sind partiell basierend auf dem Inhalt der Schlüsselframes codiert. Der Wert ist eine als Zeichenkette formatierte ganze Zahl. Gültige Werte liegen zwischen 1 (jeder Frame ist ein Schlüsselframe) und einschließlich 100000. Ein höherer Wert führt zu einer höheren Kompression, kann sich aber auch nachteilig auf die Videoqualität auswirken.

Für Smooth-Ausgaben muss die Frame Rate ein konstantes Verhältnis zur Maximum Number of Frames Between Keyframes haben. Auf diese Weise können Smooth-Wiedergabelisten zwischen verschiedenen Qualitätsstufen wechseln, während die Datei wiedergegeben wird.

Beispielsweise kann eine Eingabedatei eine Frame Rate von 30 mit einer Maximum Number of Frames Between Keyframes von 90 aufweisen. Die Ausgabedatei muss dann ein Verhältnis von 1:3 haben. Als gültige Ausgabewerte ergeben sich in diesem Fall Frame Rates von 30, 25 und 10 sowie Maximum Number of Frames Between Keyframes von 90, 75 bzw. 30.

Sie können dies alternativ erreichen, indem Sie Frame Rate auf "auto" setzen und für Video Max Frame Rate und Maximum Number of Frames Between Keyframes identische Werte verwenden.

Weitere Informationen über Schlüsselframes finden Sie im Wikipedia-Artikel [Videokompression-Bildtypen](#).

(VP8 Nur H.264/MPEG2/) Feste Anzahl von Bildern zwischen Keyframes

Ob ein fester Wert für [Fixed Number of Frames Between Keyframes](#) verwendet werden soll:

- Ja: Elastic Transcoder verwendet den Wert von [Maximum Number of Frames Between Keyframes](#) für den Abstand zwischen Schlüsselbildern (die Anzahl der Bilder in einer Gruppe von Bildern oder GOP).
- No: Die Distanz zwischen Keyframes kann variieren.

**Note**

Für FMP4-Container muss die feste Anzahl von Bildern zwischen Keyframes auf **true** festgelegt sein.

## Bitrate

Die Bitrate des Videostreams im Ausgabevideo, in Kilobits/Sekunde. Sie können eine variable Bitrate oder eine konstante Bitratencodierung konfigurieren:

- Kodierung mit variabler Bitrate: Geben Sie Auto an. Elastic Transcoder optimiert die Bitrate und sorgt für eine gleichbleibende Qualität für jeden Frame der Ausgabe.
- Konstante Bitratencodierung: Geben Sie die Bitrate an.

Welche Werte für die Videobitrate gültig sind, hängt von dem Wert ab, den Sie bei [Codec](#) auswählen:

- H.264: Die gültigen Werte sind von den Werten für [Level](#) und [Profile](#) abhängig. Es wird empfohlen, einen Wert kleiner oder gleich dem maximalen H.264-konformen Wert anzugeben, der in der folgenden Tabelle für Ihr "Level" und "Profile" aufgelistet ist:
- VP8: Verwenden Sie nicht die folgende Tabelle. Level gilt nur, wenn der Videocodec H.264 ist.

<a href="#">Level</a>	Maximale Videobitrate in Kilobits/Sekunde: baseline- <a href="#">Profile</a> und main- <a href="#">Profile</a>	Maximale Video-Bitrate in Kilobits/Sekunde: high- <a href="#">Profile</a>
1	64	80
1b	128	160
1.1	192	240
1.2	384	480
1.3	768	960
2	2000	2500
2.1	4000	5000

<u>Level</u>	Maximale Videobitrate in Kilobits/Sekunde: baseline- <a href="#">Profile</a> und main- <a href="#">Profile</a>	Maximale Video-Bitrate in Kilobits/Sekunde: high- <a href="#">Profile</a>
2.2	4000	5000
3	10000	12500
3.1	14000	17500
3.2	20000	25000
4	20000	25000
4.1	50000	62500

## Bildrate

Die Frames pro Sekunde für den Videostream im Ausgabevideo. Wählen Sie den geeigneten Wert aus.

Wenn Sie auto angeben, verwendet Elastic Transcoder die erkannte Bildrate der Eingangsquelle. Wenn Sie eine Bildrate angeben, empfehlen wir Ihnen die folgende Berechnung:

Bildrate = maximal empfohlene Decodiergeschwindigkeit in Luma-Samples/Sekunde / (max. Videobreite) \* (max. Videohöhe)

Dabei ist die maximal empfohlene Decodiergeschwindigkeit in Luma-Samples/Sekunde kleiner oder gleich dem maximalen Wert, der in der folgenden Tabelle aufgelistet ist, basierend auf dem Wert, den Sie für [Level](#) angegeben haben.

### Note

Wenn Sie basierend auf den Werten, die Sie für, und [Level](#) angegeben haben, einen Wert eingeben, der über dem empfohlenen Wert [Max Height](#) liegt [Max Width](#), zeigt Elastic Transcoder eine Meldung an, die den empfohlenen Wert enthält.

Für Smooth-Ausgaben muss die Frame Rate ein konstantes Verhältnis zur Maximum Number of Frames Between Keyframes haben. Wenn Sie z. B. eine Eingabedatei mit einer Frame Rate

von 30 und einer Maximum Number of Frames Between Keyframes von 90 angeben, muss das Verhältnis der Frame Rate und Maximum Number of Frames Between Keyframes der Ausgaben ebenfalls 1:3 sein.

<u>Level</u>	Maximal empfohlene Decodiergeschwindigkeit in Luma-Samples/Sekunde
1	380160
1b	380160
1.1	768000
1.2	1536000
1.3	3041280
2	3041280
2.1	5068800
2.2	5184000
3	10368000
3.1	27648000
3.2	55296000
4	62914560
4.1	62914560

## Max. Bildrate des Videos

Wenn Sie die Bildrate `videobitrate` auf `auto` setzen, verwendet Elastic Transcoder die Bildrate des Eingangsvideos für die Bildrate des Ausgangsvideos, bis zur maximalen Bildrate. Wenn Sie keine maximale Bildrate für Video angeben, verwendet Elastic Transcoder die Standardeinstellung von 30.

Geben Sie die maximale Bildrate an, die Elastic Transcoder verwenden soll, wenn die Bildrate des Eingangsvideos entweder die gewünschte maximale Bildrate des Ausgangsvideos oder die standardmäßige maximale Bildrate überschreitet.

Elastic Transcoder verwendet die höchste unterstützte Bildrate, die die beiden folgenden Kriterien erfüllt:

- Die Bildrate ist kleiner oder gleich der maximalen Bildrate.
- Die Bildrate teilt die Eingabebildrate ganzzahlig ohne Rest.

Wenn Sie beispielsweise eine Eingabedatei mit einer Bildrate von 50 haben und für Video Max Frame Rate einen Wert von 30 angeben, erzeugt Elastic Transcoder ein Ausgabevideo, für das die Bildrate 25 Bilder pro Sekunde beträgt, weil 25 kleiner als 30 ist und 50 geteilt durch 25 2 ist.

#### Max. Breite

Die maximale Breite des Ausgabevideos in Pixeln. Wenn Sie auto angeben, verwendet Elastic Transcoder 1920 (Full HD) als Standardwert. Um einen numerischen Wert festzulegen, geben Sie eine gerade Ganzzahl zwischen 128 und 4 096 ein.

Weitere Informationen finden Sie unter [Max Height](#).

#### Max. Höhe

Die maximale Höhe des Ausgabevideos in Pixeln. Wenn Sie auto angeben, verwendet Elastic Transcoder 1080 (Full HD) als Standardwert. Um einen numerischen Wert festzulegen, geben Sie eine gerade Ganzzahl zwischen 96 und 3 072 ein.

Wenn Sie H.264 für angegeben haben, empfehlen [Codec](#) wir Ihnen, Werte für Max Width und Max Height anzugeben, sodass das Produkt der beiden Werte kleiner oder gleich dem entsprechenden Wert in der folgenden Tabelle ist.

 Note

Wenn Sie VP8 für angegeben haben [Codec](#), verwenden Sie nicht die folgende Tabelle. Level gilt nur, wenn der Videocodec H.264 ist.

Wert von <a href="#">Level</a>	Maximaler Wert von "Max Width" x "Max Height"
1	25344

Wert von <u>Level</u>	Maximaler Wert von "Max Width" x "Max Height"
1b	25344
1.1	101376
1.2	101376
1.3	101376
2	101376
2.1	202752
2.2	404720
3	404720
3.1	921600
3.2	1310720
4	2097152
4.1	2097152

## Richtlinie zur Größenbestimmung

Geben Sie einen der folgenden Werte an, um die Skalierung des Ausgabevideos zu bestimmen:

- Anpassen: Elastic Transcoder skaliert das Ausgabevideo so, dass es dem Wert entspricht, den Sie entweder in Max Width oder Max Height angegeben haben, ohne den anderen Wert zu überschreiten.
- Füllen: Elastic Transcoder skaliert das Ausgabevideo so, dass es dem Wert entspricht, den Sie entweder in Max Width oder Max Height angegeben haben, und dem anderen Wert entspricht oder diesen überschreitet. Elastic Transcoder zentriert das Ausgabevideo und schneidet es dann auf die Dimension (falls vorhanden) zu, die den Maximalwert überschreitet.
- Stretch: Elastic Transcoder streckt das Ausgabevideo so, dass es den Werten entspricht, die Sie für Max Width und Max Height angegeben haben. Wenn sich die relativen Proportionen des Eingabevideos und des Ausgabevideos unterscheiden, wird das Ausgabevideo verzerrt.

- Behalten: Elastic Transcoder skaliert das Ausgabevideo nicht. Wenn eine der Dimensionen des Eingangsvideos die Werte überschreitet, die Sie für Max Width und Max Height angegeben haben, schneidet Elastic Transcoder das Ausgabevideo zu.
- ShrinkToFit: Elastic Transcoder skaliert das Ausgabevideo nach unten, sodass seine Abmessungen den Werten entsprechen, die Sie für mindestens einen der Werte Max Width und Max Height angegeben haben, ohne einen der Werte zu überschreiten. Wenn Sie diese Option angeben, skaliert Elastic Transcoder das Video nicht.
- ShrinkToFill: Elastic Transcoder skaliert das Ausgabevideo nach unten, sodass seine Abmessungen den Werten entsprechen, die Sie für mindestens einen der Werte Max Width und Max Height angegeben haben, ohne einen der Werte zu unterschreiten. Wenn Sie diese Option angeben, skaliert Elastic Transcoder das Video nicht.

Die folgende Tabelle zeigt mögliche Auswirkungen der Sizing Policy-Einstellungen für das Ausgabevideo:

SizingPolicy	Das Ausgabevideo kann vergrößert werden	Das Ausgabevideo kann aufgefüllt werden, wenn die Auffüllrichtlinie „Auffüllen“ lautet	Das Ausgabevideo können ein anderes Pixel-Seitenverhältnis als das Eingabe-Video haben	Das Ausgabevideo kann zugeschnitten werden
Anpassen	Ja	Ja		
Auffüllen	Ja			Ja
Strecken	Ja		Ja	
Behalten Sie	Ja	Ja		Ja
ShrinkToFit		Ja		
ShrinkToFill		Ja		Ja

## Richtlinie zum Auffüllen

Wenn Sie Pad PaddingPolicy auswählen, fügt Elastic Transcoder möglicherweise schwarze Balken oben und unten und/oder links und rechts am Ausgabevideo hinzu, sodass die Gesamtgröße des Ausgabevideos den Werten entspricht, die Sie für Max Width und Max Height angegeben haben. Weitere Informationen finden Sie in der Tabelle unter [Sizing Policy](#).

## Seitenverhältnis anzeigen

Der Wert, den Elastic Transcoder den Metadaten im Ausgabevideo hinzufügt. Wenn Sie das Bildschirm-Seitenverhältnis auf auto setzen, wählt Elastic Transcoder ein Seitenverhältnis, das quadratische Pixel gewährleistet. Wenn Sie eine andere Option angeben, legt Elastic Transcoder diesen Wert im Ausgabevideo fest.

**Video**

<b>Codec</b>	H.264	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Profile</b>	high	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Level</b>	3.1	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Maximum Number of Reference Frames</b>	3	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Max Bit Rate</b>	2056		<input type="button" value="i"/>
<b>Buffer Size</b>	12336		<input type="button" value="i"/>
<b>Interlaced Mode</b>	Progressive	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Color Space Conversion Mode</b>	None	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Maximum Number of Frames Between Keyframes</b>	60		<input type="button" value="i"/>

Maximum Number of Frames Between Keyframes  ⓘ

Fixed Number of Frames Between Keyframes  Yes ⓘ  No

Bit Rate  ⓘ

Frame Rate  ⓘ

Max Width  ⓘ

Max Height  ⓘ

Sizing Policy  ⓘ

Padding Policy  ⓘ

Display Aspect Ratio  ⓘ

**Video**

<b>Codec</b>	mpeg2	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Max Bit Rate</b>	6500	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Buffer Size</b>	65000	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Interlaced Mode</b>	TopFirst	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Color Space Conversion Mode</b>	Auto	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Chroma Subsampling</b>	yuv420p	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Maximum Number of Frames Between Keyframes</b>	12	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>

**Video**

<b>Codec</b>	gif	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>
<b>Loop Count</b>	Infinite	<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="i"/>

## Einstellungen für Wasserzeichen

Verwenden Sie die Einstellungen in diesem Abschnitt, um die Größe, Position, Skalierung und Opazität von Grafiken festzulegen, die Elastic Transcoder über Videos legen soll, die mit dieser Voreinstellung transkodiert wurden. Sie können Einstellungen für bis zu vier Wasserzeichen angeben. Wasserzeichen werden für die Dauer des transcodierten Videos angezeigt.

Wasserzeichen können das Format PNG oder JPG haben. Wenn Sie ein nicht rechteckiges Wasserzeichen anzeigen wollen, verwenden Sie das PNG-Format, das Transparenz unterstützt.

Wenn Sie einen Job erstellen, der diese Voreinstellung verwendet, geben Sie die PNG- oder JPG-Grafiken an, die Elastic Transcoder in die transkodierten Videos aufnehmen soll. Elastic Transcoder verlangt nicht, dass Sie in jeder Jobausgabe so viele Wasserzeichen angeben, wie Sie in der entsprechenden Voreinstellung angegeben haben. Beispielsweise könnte Sie Einstellungen für vier Wasserzeichen in einer Voreinstellung angeben, aber nur ein Wasserzeichen in einer Auftragsausgabe.

Um die Wasserzeicheneinstellungen so anzugeben, dass Ihre Grafik nicht verzerrt ist, setzen Sie den Wert für Sizing Policy auf Shrink to Fit und die Werte für Max Width und Max Height auf denselben Prozentsatz. Wenn die Grafik in derselben Größe wie das Original angezeigt werden soll, legen Sie „Maximale Breite“ und „Maximale Höhe“ auf 100% fest.

Weitere Informationen finden Sie unter [Wasserzeichen](#).

## Id

Eine eindeutige ID für die Einstellungen für ein Wasserzeichen. Der Wert von Id kann bis zu 40 Zeichen lang sein.

## Maximale Breite

Die maximale Breite des Wasserzeichens in einem der folgenden Formate:

- *number of pixelspx*: Der Mindestwert ist 16 Pixel und der Höchstwert ist der Wert von MaxHeight.
- *integer percentage*%: Der Bereich gültiger Werte liegt zwischen 0 und 100. Verwenden Sie den Wert von Target, um anzugeben, ob Elastic Transcoder die schwarzen Balken, die von Elastic Transcoder hinzugefügt werden, falls vorhanden, in die Berechnung einbeziehen soll.

Wenn Sie den Wert in Pixeln angeben, muss er kleiner oder gleich dem Wert von sein. MaxHeight  
Maximale Höhe

Die maximale Höhe des Wasserzeichens in einem der folgenden Formate:

- *number of pixelspx*: Der Mindestwert ist 16 Pixel und der Höchstwert ist der Wert von MaxHeight.
- *integer percentage*%: Der Bereich gültiger Werte liegt zwischen 0 und 100. Verwenden Sie den Wert von Target, um anzugeben, ob Elastic Transcoder die schwarzen Balken, die von Elastic Transcoder hinzugefügt werden, falls vorhanden, in die Berechnung einbeziehen soll.

Wenn Sie den Wert in Pixeln angeben, muss er kleiner oder gleich dem Wert von sein. MaxHeight  
Richtlinie zur Größenbestimmung

Ein Wert, der die Skalierung des Wasserzeichens steuert:

- Anpassen: Elastic Transcoder skaliert das Wasserzeichen so, dass es dem Wert entspricht, den Sie entweder in Maximale Breite oder Maximale Höhe angegeben haben, ohne den anderen Wert zu überschreiten.
- Dehnen: Elastic Transcoder dehnt das Wasserzeichen so, dass es den Werten entspricht, die Sie für Maximale Breite und Maximale Höhe angegeben haben. Wenn sich die relativen Proportionen des Wasserzeichens und die Werte von Max Width und Max Height unterscheiden, wird das Wasserzeichen verzerrt.
- Passgenau verkleinern: Elastic Transcoder skaliert das Wasserzeichen so, dass seine Abmessungen den Werten entsprechen, die Sie für mindestens einen Wert für maximale Breite und maximale Höhe angegeben haben, ohne einen der Werte zu überschreiten. Wenn Sie diese Option angeben, vergrößert Elastic Transcoder das Wasserzeichen nicht.

#### Horizontal Alignment (Horizontale Ausrichtung)

Die horizontale Position des Wasserzeichens. Wenn Sie das Wasserzeichen auch mit Bezug zum linken oder rechten Rand positionieren möchten, geben Sie außerdem einen Wert ungleich null für Horizontal Offset ein:

- Links: Die linke Kante des Wasserzeichens ist am linken Rand des Videos ausgerichtet.
- Rechts: Die rechte Kante des Wasserzeichens ist am rechten Rand des Videos ausgerichtet.
- Mitte: Das Wasserzeichen ist zwischen dem linken und dem rechten Rand zentriert.

#### Horizontaler Versatz

Der Betrag, um den die horizontale Position des Wasserzeichens gegenüber der durch Horizontal Align angegebenen Position verschoben werden soll:

- *number of pixels*px: Der Mindestwert ist 0 Pixel und der Höchstwert ist der Wert von MaxHeight.
- *integer percentage*%: Der Bereich gültiger Werte liegt zwischen 0 und 100.

Wenn Sie beispielsweise Left für Horizontal Align und 5 px für Horizontal Offset festlegen, wird die linke Seite des Wasserzeichens 5 Pixel vom linken Rand des Ausgabevideos angezeigt.

HorizontalOffset ist nur gültig, wenn der Wert für Horizontale Ausrichtung links oder rechts ist.

Wenn Sie einen Offset angeben, der bewirkt, dass das Wasserzeichen über den linken oder rechten Rand hinausragt und Elastic Transcoder keine schwarzen Balken hinzugefügt hat, wird das Wasserzeichen abgeschnitten. Wenn Elastic Transcoder schwarze Balken hinzugefügt hat, reicht das Wasserzeichen bis in die schwarzen Balken hinein. Wenn sich das Wasserzeichen über die schwarzen Balken hinaus erstreckt, wird es zugeschnitten.

Verwenden Sie den Wert von Target, um anzugeben, ob Elastic Transcoder die schwarzen Balken, die von Elastic Transcoder hinzugefügt werden, falls vorhanden, in die Offsetberechnung einbeziehen soll.

## Vertikale Ausrichtung

Die vertikale Position des Wasserzeichens. Wenn Sie das Wasserzeichen auch relativ zum oberen oder unteren Rand positionieren möchten, geben Sie außerdem einen Wert ungleich null für Vertical Offset ein:

- Oben: Die obere Kante des Wasserzeichens ist am oberen Rand des Videos ausgerichtet.
- Unten: Die untere Kante des Wasserzeichens ist am unteren Rand des Videos ausgerichtet.
- Mitte: Das Wasserzeichen ist zwischen dem oberen und dem unteren Rand zentriert.

## Vertikaler Versatz

Der Betrag, um den die vertikale Position des Wasserzeichens gegenüber der durch Vertical Align angegebenen Position verschoben werden soll:

- *number of pixels*px: Der Mindestwert ist 0 Pixel und der Höchstwert ist der Wert für Maximale Höhe.
- *integer percentage*%: Der Bereich gültiger Werte liegt zwischen 0 und 100.

Wenn Sie beispielsweise Top für Vertical Align und 5 px für Vertical Offset festlegen, wird der obere Rand des Wasserzeichens 5 Pixel vom oberen Rand des Ausgabevideos angezeigt.

Vertical Offset ist nur gültig, wenn der Wert von Vertical Align Top oder Bottom ist.

Wenn Sie einen Offset angeben, der bewirkt, dass das Wasserzeichen über den oberen oder unteren Rand hinausragt und Elastic Transcoder keine schwarzen Balken hinzugefügt hat, wird das Wasserzeichen abgeschnitten. Wenn Elastic Transcoder schwarze Balken hinzugefügt hat, reicht das Wasserzeichen bis in die schwarzen Balken hinein. Wenn sich das Wasserzeichen über die schwarzen Balken hinaus erstreckt, wird es zugeschnitten.

Verwenden Sie den Wert von Target, um anzugeben, ob Elastic Transcoder die schwarzen Balken, die von Elastic Transcoder hinzugefügt werden, falls vorhanden, in die Offsetberechnung einbeziehen soll.

## Opazität

Ein Prozentsatz, der angibt, wie weit ein Wasserzeichen das Video an der Stelle, an der es angezeigt wird, verdecken soll. Gültige Werte sind 0 (das Wasserzeichen ist unsichtbar) bis 100 (das Wasserzeichen verdeckt das Video an der angegebenen Position vollständig).

Elastic Transcoder unterstützt transparente .png Grafiken. Wenn Sie eine transparente .png-Grafik verwenden, wird der transparente Anteil des Videos so angezeigt, als hätten Sie für Opacity den Wert 0 angegeben. Das Dateiformat .jpg unterstützt keine Transparenz.

## Ziel

Ein Wert, der bestimmt, wie Elastic Transcoder Werte interpretiert, die Sie für die Wasserzeicheneinstellungen Horizontaler Versatz, Vertikaler Versatz, Maximale Breite und Maximale Höhe angegeben haben:

- Inhalt: Die Werte für den horizontalen Offset und den vertikalen Offset werden anhand der Ränder des Videos berechnet, ausgenommen schwarze Balken, die von Elastic Transcoder hinzugefügt wurden, falls vorhanden.

Darüber hinaus werden „Maximale Breite“ und „Maximale Höhe“, sofern sie als Prozentsatz angegeben sind, auf der Grundlage der Ränder des Videos berechnet, ausgenommen schwarze Balken, die von Elastic Transcoder hinzugefügt wurden, falls vorhanden.

- Frame: Die Werte für den horizontalen Offset und den vertikalen Offset werden auf der Grundlage der Ränder des Videos berechnet, einschließlich schwarzer Balken, die von Elastic Transcoder hinzugefügt wurden, falls vorhanden.

Darüber hinaus werden „Maximale Breite“ und „Maximale Höhe“, sofern sie als Prozentsatz angegeben sind, auf der Grundlage der Ränder des Videos berechnet, einschließlich der schwarzen Balken, die von Elastic Transcoder hinzugefügt wurden, falls vorhanden.

## Watermarks

+ Add Watermark

<b>Id</b>	<input type="text"/>	<b>i</b>
<b>Max Width</b>	<input type="text"/>	<b>i</b>
<b>MaxHeight</b>	<input type="text"/>	<b>i</b>
<b>Sizing Policy</b>	<input type="button" value="Select One..."/>	<b>i</b>
<b>Horizontal Align</b>	<input type="button" value="Select One..."/>	<b>i</b>
<b>Horizontal Offset</b>	<input type="text"/>	<b>i</b>
<b>Vertical Align</b>	<input type="button" value="Select One..."/>	<b>i</b>
<b>Vertical Offset</b>	<input type="text"/>	<b>i</b>
<b>Opacity</b>	<input type="text"/>	<b>i</b>
<b>Target</b>	<input type="button" value="Select One..."/>	<b>i</b>

- Remove

## Audioeinstellungen

### Codec

Der Audiocodec für die Ausgabedatei. Gültige Werte sind `AAC`, `flac`, `mp2`, `mp3pcm`, und `vorbis`. Die folgende Tabelle zeigt die verfügbaren Kombinationen von Containern und Audio-Codecs.

Container	AAC	FLAC	MP2	MP3	PCM	Vorbis
FLAC		x				
FLV	x			x		
GIF						
FMP4	x					
MP3				x		
MP4	x			x		
MPG			x			
MXF					x	
OGA		x				x
OGG		x				x
TS	x			x		
WAV					x	
WEBM						x

### (Nur AAC) Profil

Wenn Sie AAC für Audio:Codec angegeben haben, wählen Sie das AAC-Profil für die Ausgabedatei. Elastic Transcoder unterstützt die folgenden Profile:

- auto: Wenn Sie auto angeben, wählt Elastic Transcoder das Profil auf der Grundlage der für die Ausgabedatei ausgewählten Bitrate aus.
- AAC-LC: Das gebräuchlichste AAC-Profil. Verwendet für Bitraten von mehr als 64 kbps. Weitere Informationen finden Sie unter [Erweiterte Audio-Codierung](#).
- HE-AAC: Wird auf einigen älteren Playern und Geräten nicht unterstützt. Verwendet für Bitraten zwischen 40 und 80 kbps. Weitere Informationen finden Sie unter [Hocheffiziente erweiterte Audio-Codierung](#).
- HE- AACv2: Wird auf einigen Playern und Geräten nicht unterstützt. Verwendet für Bitraten von weniger als 48 kbps. Weitere Informationen finden Sie unter [Hocheffiziente erweiterte Audio-Codierung](#).

Alle Ausgaben in einer Smooth-Wiedergabeliste müssen den gleichen Wert für Profile aufweisen.

 Note

Wenn Sie Presets erstellt haben, bevor AAC-Profile hinzugefügt wurden, verwendet Elastic Transcoder das AAC-LC-Profil für diese Presets.

Weitere Informationen über AAC finden Sie unter [Audio Profiles](#) im Wikipedia-Eintrag "MPEG-4 Part 3".

(Optional, nur FLAC/PCM) Bittiefe

Die Bittiefe eines Samples gibt an, wie viele Informationsbits in den Audio-Samples enthalten sind. Je höher die Bittiefe, desto besser das Audio, aber desto größer ist die Datei.

Gültige Werte für den FLAC-Codec sind 16 und 24.

Gültige Werte für den PCM-Codec sind 8, 16, 24 und 32.

(Optional, nur PCM) PCM-Bitsignierung

Ob Audiosamples mit negativen und positiven Zahlen (mit Vorzeichen) oder nur mit positiven Zahlen (ohne Vorzeichen) dargestellt werden.

Gültige Werte sind Signiert und Vorzeichenlos.

Der gebräuchlichste Wert ist Signed.

(Optional, nur PCM) PCM-Bitreihenfolge

Die Reihenfolge, in der die Bits einer PCM-Probe gespeichert werden.

Der unterstützte Wert ist LittleEndian.

#### Abtastrate

Die Samplerate des Audiostreams in der Ausgabedatei, in Hertz. Wenn Elastic Transcoder die Samplerate der Eingabedatei automatisch erkennen und diesen Wert für die Ausgabedatei verwenden soll, wählen Sie Auto. Wenn Sie eine Samplerate festlegen möchten, geben Sie den geeigneten Wert an.

#### Bitrate

Die Bitrate des Audiostreams in der Ausgabedatei, in Kilobits/Sekunde. Geben Sie eine Ganzzahl zwischen 64 und einschließlich 320 ein.

#### Kanäle

Die Anzahl der Audiokanäle in der Ausgabedatei. Die folgenden Werte sind gültig:

auto, 0, 1, 2

Ein Kanal überträgt die Informationen, die von einem einzelnen Lautsprecher wiedergegeben werden. Beispielsweise sendet eine Stereospur mit zwei Kanälen einen Kanal an den linken Lautsprecher und den anderen Kanal an den rechten Lautsprecher. Die Ausgangskanäle sind in Spuren angeordnet. Wenn Elastic Transcoder die Anzahl der Audiokanäle in der Eingabedatei automatisch erkennen und diesen Wert für die Ausgabedatei verwenden soll, wählen Sie auto.

Angegebener Kanalwert	Eingabespuren und Kanäle	Soundtyp der Ausgabe
Auto	Beliebige Eingabe	Durchläuft bis zu acht Eingangskanäle.
0	Irgendein Eingang	Audio wurde in der Ausgabe weggelassen.
1	Mindestens ein Kanal	Mono-Sound.
2	Irgendein Eingang	Zwei identische Monokanäle oder Stereo. Weitere Informationen zu Titeln finden Sie unter <a href="#">Audio Packing Mode</a> .

Weitere Informationen zur Funktionsweise von digitalem Audio finden Sie unter [Digital Audio](#).

Weitere Informationen darüber, wie Elastic Transcoder Kanäle und Tracks organisiert, finden Sie unter [Audio Packing Mode](#)

(Nur MXF mit PCM) Audiopackmodus

Die Methode zum Organisieren von Audiokanälen und Titeln. Verwenden Sie Kanäle, um die Anzahl der Kanäle in Ihrer Ausgabe anzugeben, und im Audiopackmodus, um die Anzahl der Titel und deren Beziehung zu den Kanälen festzulegen. Wenn Sie keinen Audiopackmodus angeben, verwendet Elastic Transcoder `SingleTrack`

Die folgenden Werte sind gültig:

`SingleTrack`, `OneChannelPerTrack` und `OneChannelPerTrackWithMsoTo8Tracks`

Einzelner Track

Elastic Transcoder erstellt eine einzelne Spur für Ihre Ausgabe. Die Spur kann bis zu acht Kanäle haben. `SingleTrack` für alle mxf Nicht-Container verwenden.

Angegebener Kanalwert	Eingabespuren und Kanäle	Ausgabespuren und Kanäle
0	Irgendein Eingang	Audio wurde in der Ausgabe weggelassen.
1, 2 oder auto	Kein Audioeingang	Audio wurde in der Ausgabe weggelassen
1	Jeder Eingang mit Audio	Ein Track mit einem Kanal, bei Bedarf heruntergemischt
2	Ein Track mit einem Kanal	Ein Track mit zwei identisch en Kanälen
2 oder auto	Zwei Tracks mit jeweils einem Kanal	Ein Track mit zwei Kanälen
2 oder auto	Ein Track mit zwei Kanälen	Ein Track mit zwei Kanälen
2	Ein Track mit mehreren Kanälen	Ein Track mit zwei Kanälen

Angegebener Kanalwert	Eingabespuren und Kanäle	Ausgabespuren und Kanäle
Auto	Ein Track mit einem Kanal	Ein Track mit einem Kanal
Auto	Ein Track mit mehreren Kanälen	Ein Track mit mehreren Kanälen

(Nur MXF) Ein Kanal pro Spur

Elastic Transcoder erstellt für jeden Kanal in Ihrer Ausgabe eine neue Spur. Ihre Ausgabe kann bis zu acht einkanalige Spuren enthalten.

Angegebener Kanalwert	Eingabespuren und Kanäle	Ausgabespuren und Kanäle
0	Irgendein Eingang	Audio wurde in der Ausgabe weggelassen
1, 2 oder auto	Kein Audioeingang	Audio wurde in der Ausgabe weggelassen
1	Jeder Eingang mit Audio	Ein Track mit einem Kanal, bei Bedarf heruntergemischt
2	Ein Track mit einem Kanal	Zwei Tracks mit jeweils einem identischen Kanal
2 oder auto	Zwei Tracks mit jeweils einem Kanal	Zwei Tracks mit jeweils einem Kanal
2 oder auto	Ein Track mit zwei Kanälen	Zwei Tracks mit jeweils einem Kanal
2	Ein Track mit mehreren Kanälen	Zwei Tracks mit jeweils einem Kanal
Auto	Ein Track mit einem Kanal	Ein Track mit einem Kanal
Auto	Ein Track mit mehreren Kanälen	Bis zu acht Spuren mit jeweils einem Kanal

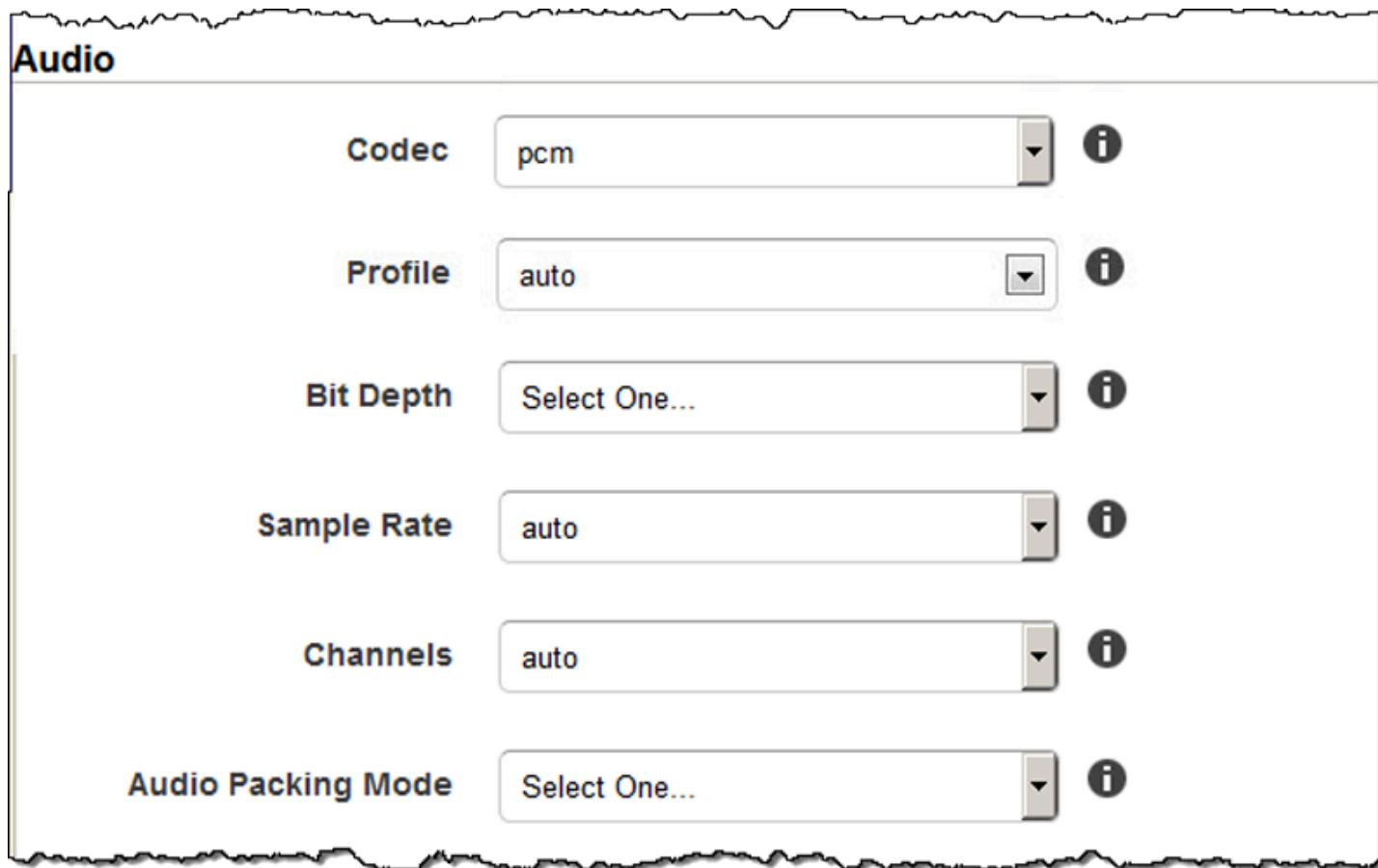
## (Nur MXF) Ein Kanal pro Spur mit MOS bis acht Spuren

Elastic Transcoder erstellt acht einkanalige Spuren für Ihre Ausgabe. Alle Spuren, die keine Audiodaten von einem Eingangskanal enthalten, sind MOS-Spuren (Mit Out Sound).

Angegebener Kanalwert	Eingabespuren und Kanäle	Ausgabespuren und Kanäle
0	Irgendein Eingang	Audio wurde in der Ausgabe weggelassen
1, 2 oder auto	Kein Audioeingang	Audio wurde in der Ausgabe weggelassen
1	Jeder Eingang mit Audio	Ein Track mit einem Kanal, bei Bedarf heruntergemischt, plus sieben MOS-Spuren
2	Ein Track mit einem Kanal	Zwei Spuren mit jeweils einem identischen Kanal sowie sechs MOS-Spuren
2 oder auto	Zwei Tracks mit jeweils einem Kanal	Zwei Spuren mit jeweils einem Kanal sowie sechs MOS-Spuren
2 oder auto	Ein Track mit zwei Kanälen	Zwei Spuren mit jeweils einem Kanal sowie sechs MOS-Spuren
2	Ein Track mit mehreren Kanälen	Zwei Spuren mit jeweils einem Kanal sowie sechs MOS-Spuren
Auto	Ein Track mit einem Kanal	Eine Spur mit einem Kanal plus sieben MOS-Spuren
Auto	Ein Track mit mehreren Kanälen	Bis zu acht Spuren mit jeweils einem Kanal plus

Angegebener Kanalwert	Eingabespuren und Kanäle	Ausgabespuren und Kanäle
	MOS-Spuren, bis insgesamt acht Spuren vorhanden sind	

Weitere Informationen zu Kanälen und Titeln finden Sie unter [Digital Audio](#).



## Einstellungen für Thumbnails

### Format

Das Format von Thumbnails, falls vorhanden. Gültige Formate sind JPG und PNG.

Sie geben an, ob Elastic Transcoder bei der Erstellung eines Jobs Miniaturansichten erstellen soll. Weitere Informationen finden Sie unter [Thumbnail Filename Pattern](#) im Thema [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder Transcoder-Job erstellen](#).

## Intervall

Der ungefähre Zeitraum in Sekunden zwischen den Thumbnails. Geben Sie einen Ganzzahlwert an. Das tatsächliche Intervall kann zwischen verschiedenen Thumbnails um mehrere Sekunden variieren.

## Max. Höhe

Die maximale Höhe von Thumbnails, in Pixeln. Wenn Sie auto angeben, verwendet Elastic Transcoder 1080 (Full HD) als Standardwert. Um einen numerischen Wert festzulegen, geben Sie eine gerade Ganzzahl zwischen 32 und 3 072 ein.

## Max. Breite

Die maximale Breite von Thumbnails, in Pixeln. Wenn Sie auto angeben, verwendet Elastic Transcoder 1920 (Full HD) als Standardwert. Um einen numerischen Wert festzulegen, geben Sie eine gerade Ganzzahl zwischen 32 und 4 096 ein.

## Richtlinie zur Größenbestimmung

Geben Sie einen der folgenden Werte an, um die Skalierung der Thumbnails zu bestimmen:

- Anpassen: Elastic Transcoder skaliert die Miniaturansichten so, dass sie dem Wert entsprechen, den Sie in den Einstellungen Max. Breite oder Max. Höhe der Miniaturansicht angegeben haben, ohne den anderen Wert zu überschreiten.
- Füllen: Elastic Transcoder skaliert die Miniaturansichten so, dass sie dem Wert entsprechen, den Sie in den Einstellungen „Maximale Breite“ oder „Maximale Höhe“ der Miniaturansicht angegeben haben, und dem anderen Wert entspricht oder diesen übersteigt. Elastic Transcoder zentriert das Bild in den Miniaturansichten und schneidet es dann in der Dimension (falls vorhanden) zu, die den Maximalwert überschreitet.
- Dehnen: Elastic Transcoder streckt die Miniaturansichten so, dass sie den Werten entsprechen, die Sie für die Einstellungen Max Width und Max Height für Miniaturbilder angegeben haben. Wenn sich die relativen Proportionen des Eingabe-Videos und der Thumbnails unterscheiden, werden die Thumbnails verzerrt.
- Behalten: Elastic Transcoder skaliert keine Miniaturansichten. Wenn eine der Dimensionen des Eingangsvideos die Werte überschreitet, die Sie für die Einstellungen Max Width und Max Height der Miniaturansicht angegeben haben, schneidet Elastic Transcoder die Miniaturbilder ab.
- ShrinkToFit: Elastic Transcoder skaliert die Miniaturansichten so, dass ihre Abmessungen den Werten entsprechen, die Sie für mindestens eines der Miniaturansichten angegeben haben,

MaxHeightohne einen der Werte zu MaxWidthüberschreiten. Wenn Sie diese Option angeben, skaliert Elastic Transcoder die Miniaturansichten nicht nach oben.

- ShrinkToFit: Elastic Transcoder skaliert die Miniaturansichten so, dass ihre Abmessungen den Werten entsprechen, die Sie für mindestens einen der Werte angegeben haben, MaxWidthund MaxHeightohne einen der Werte zu unterschreiten. Wenn Sie diese Option angeben, skaliert Elastic Transcoder die Miniaturansichten nicht nach oben.

Die folgende Tabelle zeigt mögliche Auswirkungen der Sizing Policy-Einstellungen für Thumbnails:

SizingPolicy	Thumbnails können vergrößert werden	Thumbnails können aufgefüllt werden, wenn die Auffüllrichtlinie „Auffüllen“ lautet	Thumbnails können ein anderes Pixel-Seitenverhältnis als das Eingabe-Video haben	Thumbnails können zugeschnitten werden
Anpassen	Ja	Ja		
Auffüllen	Ja			Ja
Strecken	Ja		Ja	
Behalten Sie	Ja	Ja		Ja
ShrinkToFit		Ja		
ShrinkToFit		Ja		Ja

### Richtlinie zum Auffüllen

Wenn Sie Pad auswählen PaddingPolicy, fügt Elastic Transcoder möglicherweise schwarze Balken oben und unten und/oder links und rechts von Miniaturansichten hinzu, sodass die Gesamtgröße der Miniaturansichten den Werten entspricht, die Sie für die Einstellungen Max Width und Max Height für Miniaturbilder angegeben haben. Weitere Informationen finden Sie in der Tabelle unter [Sizing Policy](#).

## Thumbnails

Format  i

Interval  i

Max Width  i

Max Height  i

Sizing Policy  i

Padding Policy  i

[Cancel](#) Create Preset

# Organisieren von Dateien in Ihrem Amazon S3 S3-Bucket

Amazon Elastic Transcoder lässt sich in Amazon S3 integrieren, um Eingabe- und Ausgabedateien zu speichern. Das Speicherlimit von 100 Buckets in Amazon S3 wirkt sich darauf aus, wie Sie Ihre Elastic Transcoder-Dateien organisieren und verwalten.

Wenn Sie mit Amazon S3 arbeiten, empfehlen wir, ein [normales Dateisystem](#) nachzuahmen. Sie können dies tun, indem Sie den OutputKeyPrefix in Elastic Transcoder verwenden, um Dateipfade zu Ihrer Ausgabedatei hinzuzufügen. Wenn Sie ein Dateisystem nachahmen, können Sie die [Präfix- und Trennzeichenparameter](#) in der Amazon S3 S3-API verwenden, um Ihre Dateien zu finden.

Nehmen wir beispielsweise an, Sie erstellen eine Website für benutzergenerierte Inhalte (UGC), die Videos für viele Kunden aufnimmt und diese für die Verwendung auf mehreren gängigen Geräten transcodiert. Um die Videos zu speichern, könnten Sie Ihren Empfangs- und Ausgabe-Bucket folgendermaßen organisieren:

```
Input: /amzn-s3-demo-bucket/input/movie.mp4  
Output: /amzn-s3-demo-bucket/output/movie/<format>/movie.mp4
```

Dadurch können Sie eigene Formate speichern, um sie problemlos zu finden. Angenommen, zwei Kunden verwenden Ihren Dienst, um verschiedene Filme in mehrere Formate zu transcodieren. Sie können Ihren Bucket folgendermaßen organisieren:

```
Customer 1:  
/amzn-s3-demo-bucket/<1>/output/movie/avi/movie.avi  
/amzn-s3-demo-bucket/<1>/output/movie/mkv/movie.mkv  
/amzn-s3-demo-bucket/<1>/output/movie/hls400k/movie.m3u8  
    - playlist file for the hls400k version of movie  
/amzn-s3-demo-bucket/<1>/output/movie/hls400k/movie.ts  
    - video file for the hls400k version of movie  
/amzn-s3-demo-bucket/<1>/output/movie/hls400k/movie.png  
    - thumbnail file for the hls400k version of movie  
/amzn-s3-demo-bucket/<1>/output/myOthermovie/hls1000k/movie.m3u8  
    - playlist file for the hls1000k version of movie  
/amzn-s3-demo-bucket/<1>/output/myOthermovie/hls1000k/movie.ts  
    - video file for the hls1000k version of movie  
/amzn-s3-demo-bucket/<1>/output/myOthermovie/hls1000k/movie.png  
    - thumbnail file for the hls1000k version of movie
```

```
Customer 2:
```

```
/amzn-s3-demo-bucket/<2>/output/somemovie/avi/somemovie.avi  
/amzn-s3-demo-bucket/<2>/output/somemovie/mkv/somemovie.mkv  
/amzn-s3-demo-bucket/<2>/output/somemovie/hls400k/somemovie.m3u8  
    - playlist file for the hls400k version of somemovie  
/amzn-s3-demo-bucket/<2>/output/somemovie/hls400k/somemovie.ts  
    - video file for the hls400k version of somemovie  
/amzn-s3-demo-bucket/<2>/output/somemovie/hls400k/somemovie.png  
    - thumbnail file for the hls400k version of somemovie  
/amzn-s3-demo-bucket/<2>/output/myOthermovie/hls1000k/movie.m3u8  
    - playlist file for the hls1000k version of movie  
/amzn-s3-demo-bucket/<2>/output/myOthermovie/hls1000k/movie.ts  
    - video file for the hls1000k version of movie  
/amzn-s3-demo-bucket/<2>/output/myOthermovie/hls1000k/movie.png  
    - thumbnail file for the hls1000k version of movie
```

Wir empfehlen, dass Sie Ihre Datei OutputKeyPrefix mit einem '/' beenden, damit der letzte Teil von OutputKeyPrefix und der OutputKey nicht zusammenlaufen. Sonst sehen Ihre Dateien folgendermaßen aus:

```
/amzn-s3-demo-bucket/output/<movie title>/mkvmovie.mkv
```

Wir empfehlen Ihnen zudem, Ihre Eingabemedien in einem Bucket pro Region und Ihre transcodierten Medien und Thumbnails in einem separaten Bucket in der gleichen Region aufzubewahren. Dieser Ansatz hilft Ihnen, regionsübergreifende Übertragungsgebühren zwischen Ihrem Amazon S3 S3-Bucket und Elastic Transcoder zu vermeiden.

#### Note

Wenn Sie davon ausgehen, dass mehr als hundert Anfragen pro Sekunde auf Ihre Amazon S3-Buckets zugreifen, empfehlen wir Ihnen, bei der Entwicklung Ihres Systems die [Leistung von Amazon S3](#) zu berücksichtigen.

# Schutz für Ihre Inhalte

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie den Zugriff auf Ihre Elastic Transcoder Ressourcen kontrollieren, wie Sie Ihre Dateien verschlüsseln, während sie sich im Ruhezustand befinden, und wie Sie Digital Rights Management (DRM) auf Ihre Dateien anwenden. Durch die Steuerung des Zugriffs auf Ihre Ressourcen können Sie Aufgaben wie das Erstellen von Jobs einer Ihrer IAM-Rollen zuweisen und sich gleichzeitig die Möglichkeit vorbehalten, Ihre Pipeline und voreingestellte Ressourcen zu aktualisieren oder zu löschen. Die Verschlüsselung Ihrer Dateien im Ruhezustand bietet einen zusätzlichen Inhaltsschutz, insbesondere für vertrauliche oder streng kontrollierte Dateien. Mit DRM können Sie zudem weiter kontrollieren, wer die Dateien wiedergeben darf, und zwar über das Maß hinaus, das durch die Berechtigungen für Ressourcen vorgesehen ist.

AWS

IAM-Zugriffskontrollen sind ideal, wenn Sie kontrollieren möchten, wer Zugriff auf Ihre Dateien hat und wer Ressourcen wie Pipelines und Voreinstellungen beeinflussen kann. Die Dateiverschlüsselung (Verschlüsselung im Ruhezustand) dient dazu, Dateien im verschlüsselten Zustand zu speichern, HLS und DRM ermöglicht die Kontrolle von Personen, die fähig sind, Ihre Dateien wiederzugeben.

Weitere Informationen zu bewährten Sicherheitsmethoden finden Sie im Leitfaden zu bewährten Methoden für [IAM](#).

## Themen

- [Steuerung des Zugriffs auf Elastic Transcoder](#)
- [Verschlüsselungsoptionen für Daten](#)

## Steuerung des Zugriffs auf Elastic Transcoder

Mit Amazon Elastic Transcoder können Sie AWS Identity and Access Management (IAM) steuern, was Benutzer mit Elastic Transcoder tun können, und den Zugriff von Elastic Transcoder auf andere Services kontrollieren, die Elastic Transcoder benötigt. AWS Sie steuern den Zugriff mithilfe von IAM-Richtlinien. Dabei handelt es sich um eine Sammlung von Berechtigungen, die einem IAM-Benutzer, einer IAM-Gruppe oder einer Rolle zugeordnet werden können.

## Themen

- [Steuerung des Zugriffs auf Elastic Transcoder](#)

- [Servicerollen für Elastic Transcoder-Pipelines](#)

## Steuerung des Zugriffs auf Elastic Transcoder

Um Zugriff zu gewähren, fügen Sie Ihren Benutzern, Gruppen oder Rollen Berechtigungen hinzu:

- Benutzer und Gruppen in: AWS IAM Identity Center

Erstellen Sie einen Berechtigungssatz. Befolgen Sie die Anweisungen unter [Erstellen eines Berechtigungssatzes](#) im AWS IAM Identity Center -Benutzerhandbuch.

- Benutzer, die in IAM über einen Identitätsanbieter verwaltet werden:

Erstellen Sie eine Rolle für den Identitätsverbund. Befolgen Sie die Anleitung unter [Eine Rolle für einen externen Identitätsanbieter \(Verbund\) erstellen](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

- IAM-Benutzer:

- Erstellen Sie eine Rolle, die Ihr Benutzer annehmen kann. Befolgen Sie die Anleitung unter [Eine Rolle für einen IAM-Benutzer erstellen](#) im IAM-Benutzerhandbuch.
- (Nicht empfohlen) Weisen Sie einem Benutzer eine Richtlinie direkt zu oder fügen Sie einen Benutzer zu einer Benutzergruppe hinzu. Befolgen Sie die Anweisungen unter [Hinzufügen von Berechtigungen zu einem Benutzer \(Konsole\)](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

Um den Zugriff von Elastic Transcoder auf andere AWS Services zu kontrollieren, können Sie Servicerollen erstellen. Dies sind IAM-Rollen, die Sie beim Erstellen einer Pipeline zuweisen und die Elastic Transcoder selbst Berechtigungen zur Ausführung der mit der Transcodierung verbundenen Aufgaben gewähren.

Um eine Rolle für eine (IAM-Konsole) zu erstellen AWS-Service

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die IAM-Konsole unter.  
<https://console.aws.amazon.com/iam/>
2. Klicken Sie im Navigationsbereich der IAM-Konsole auf Rollen, und wählen Sie dann Rolle erstellen.
3. Wählen Sie für Vertrauenswürdige Entität die Option AWS-Service aus.
4. Wählen Sie unter Service oder Anwendungsfall einen Service und anschließend den Anwendungsfall aus. Die Anwendungsfälle werden vom Dienst so definiert, dass sie die Vertrauensrichtlinie beinhalten, die für den Dienst erforderlich ist.

5. Wählen Sie Weiter aus.
6. Bei Berechtigungsrichtlinien hängen die Optionen vom ausgewählten Anwendungsfall ab:
  - Wenn der Service die Berechtigungen für die Rolle definiert, können Sie keine Berechtigungsrichtlinien auswählen.
  - Wählen Sie aus einer begrenzten Anzahl von Berechtigungsrichtlinien.
  - Wählen Sie aus allen Berechtigungsrichtlinien.
  - Wählen Sie keine Berechtigungsrichtlinien aus, erstellen Sie die Richtlinien, nachdem die Rolle erstellt wurde, und fügen Sie die Richtlinien dann der Rolle an.
7. (Optional) Legen Sie eine [Berechtigungsgrenze](#) fest. Dies ist ein erweitertes Feature, das für Servicerollen verfügbar ist, aber nicht für servicegebundene Rollen.
  - a. Öffnen Sie den Abschnitt Berechtigungsgrenze festlegen und wählen Sie dann Eine Berechtigungsgrenze verwenden, um die maximalen Rollenberechtigungen zu steuern aus.

IAM enthält eine Liste der AWS verwalteten und kundenverwalteten Richtlinien in Ihrem Konto.
  - b. Wählen Sie die Richtlinie aus, die für eine Berechtigungsgrenze verwendet werden soll.
8. Wählen Sie Weiter aus.
9. Für den Rollennamen hängen die Optionen vom Service ab:
  - Wenn der Name der Rolle durch den Service definiert wird, können Sie den Namen der Rolle nicht bearbeiten.
  - Wenn der Service ein Präfix für den Rollennamen definiert, können Sie ein optionales Suffix eingeben.
  - Wenn der Service den Rollennamen nicht definiert, können Sie der Rolle einen Namen geben.

 **Important**

Beachten Sie beim Benennen einer Rolle Folgendes:

- Rollennamen müssen innerhalb Ihres AWS-Konto Unternehmens eindeutig sein und können nicht von Fall zu Fall eindeutig sein.

Erstellen Sie beispielsweise keine Rollen mit dem Namen **PRODROLE** und **prodrole**. Wenn ein Rollenname in einer Richtlinie oder als Teil einer ARN verwendet wird, muss die Groß-/Kleinschreibung des Rollennamens beachtet

werden. Wenn ein Rollenname den Kunden jedoch in der Konsole angezeigt wird, z. B. während des Anmeldevorgangs, wird die Groß-/Kleinschreibung des Rollennamens nicht beachtet.

- Sie können den Namen der Rolle nach ihrer Erstellung nicht mehr bearbeiten, da andere Entitäten möglicherweise auf die Rolle verweisen.

10. (Optional) Geben Sie unter Beschreibung eine Beschreibung für die neue Rolle ein.
11. (Optional) Um die Anwendungsfälle und Berechtigungen für die Rolle zu bearbeiten, wählen Sie in den Abschnitten Schritt 1: Vertrauenswürdige Entitäten auswählen oder Schritt 2: Berechtigungen hinzufügen die Option Bearbeiten.
12. (Optional) Fügen Sie Tags als Schlüssel-Wert-Paare hinzu, um die Identifizierung, Organisation oder Suche nach der Rolle zu vereinfachen. Weitere Informationen zur Verwendung von Tags in IAM finden Sie unter [Tags für AWS Identity and Access Management Ressourcen](#) im IAM-Benutzerhandbuch.
13. Prüfen Sie die Rolle und klicken Sie dann auf Create Role (Rolle erstellen).

Ein Beispiel dafür, wie wichtig sowohl Benutzer- als auch Servicerollen während des Transcodierungsprozesses sind: Elastic Transcoder benötigt eine Servicerolle, um Dateien aus einem Amazon S3 S3-Bucket abzurufen und die transkodierten Dateien in einem anderen Amazon S3 S3-Bucket zu speichern, während ein Benutzer eine IAM-Rolle benötigt, die es ihm ermöglicht, einen Job in Elastic Transcoder zu erstellen.

Weitere Informationen zu IAM finden Sie im [IAM-Benutzerhandbuch](#). Weitere Informationen zu Servicerollen finden Sie unter [Rolle für einen Service erstellen](#). AWS

## Beispielrichtlinien für Elastic Transcoder

Damit Benutzer administrative Funktionen von Elastic Transcoder ausführen können, wie z. B. das Erstellen von Pipelines und das Ausführen von Jobs, benötigen Sie eine Richtlinie, die Sie dem Benutzer zuordnen können. In diesem Abschnitt wird gezeigt, wie eine Richtlinie erstellt wird. Außerdem werden drei Richtlinien zur Steuerung des Zugriffs auf Elastic Transcoder-Operationen und auf die Operationen verwandter Dienste beschrieben, auf die Elastic Transcoder angewiesen ist. Sie können Benutzern Ihres AWS Kontos Zugriff auf alle Elastic Transcoder Transcoder-Operationen oder nur auf einen Teil davon gewähren.

Weitere Informationen zur Verwaltung von Richtlinien finden Sie unter [Verwaltung von IAM-Richtlinien](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

## So verwenden Sie den JSON-Richtlinieneditor zum Erstellen einer Richtlinie

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die IAM-Konsole unter.  
<https://console.aws.amazon.com/iam/>

2. Wählen Sie im Navigationsbereich auf der linken Seite Policies (Richtlinien).

Wenn Sie zum ersten Mal Policies (Richtlinien) auswählen, erscheint die Seite Welcome to Managed Policies (Willkommen bei verwalteten Richtlinien). Wählen Sie Get Started.

3. Wählen Sie oben auf der Seite Create policy (Richtlinie erstellen) aus.
4. Wählen Sie im Bereich Policy editor (Richtlinien-Editor) die Option JSON aus.
5. Geben oder fügen Sie ein JSON-Richtliniendokument ein. Weitere Informationen zur IAM-Richtliniensprache finden Sie in der [IAM-JSON-Richtlinienreferenz](#).
6. Beheben Sie alle Sicherheitswarnungen, Fehler oder allgemeinen Warnungen, die während der [Richtlinien-Validierung](#) erzeugt wurden, und wählen Sie dann Weiter.

### Note

Sie können jederzeit zwischen den Editoroptionen Visual und JSON wechseln. Wenn Sie jedoch Änderungen vornehmen oder im Visual-Editor Weiter wählen, strukturiert IAM Ihre Richtlinie möglicherweise um, um sie für den visuellen Editor zu optimieren. Weitere Informationen finden Sie unter [Richtlinienrestrukturierung](#) im IAM-Benutzerhandbuch.

7. (Optional) Wenn Sie eine Richtlinie in der erstellen oder bearbeiten AWS-Managementkonsole, können Sie eine JSON- oder YAML-Richtlinienvorlage generieren, die Sie in CloudFormation Vorlagen verwenden können.

Wählen Sie dazu im Richtlinien-Editor Aktionen und anschließend CloudFormationVorlage generieren aus. Weitere Informationen CloudFormation finden Sie in der [Referenz zum AWS Identity and Access Management Ressourcentyp](#) im AWS CloudFormation Benutzerhandbuch.

8. Wenn Sie mit dem Hinzufügen von Berechtigungen zur Richtlinie fertig sind, wählen Sie Next (Weiter) aus.
9. Geben Sie auf der Seite Prüfen und erstellen unter Richtliniename einen Namen und unter Beschreibung (optional) eine Beschreibung für die Richtlinie ein, die Sie erstellen. Überprüfen Sie Permissions defined in this policy (In dieser Richtlinie definierte Berechtigungen), um die Berechtigungen einzusehen, die von Ihrer Richtlinie gewährt werden.

10. (Optional) Fügen Sie der Richtlinie Metadaten hinzu, indem Sie Tags als Schlüssel-Wert-Paare anfügen. Weitere Informationen zur Verwendung von Tags in IAM finden Sie unter [Tags für AWS Identity and Access Management Ressourcen](#) im IAM-Benutzerhandbuch.
11. Wählen Sie Create policy (Richtlinie erstellen) aus, um Ihre neue Richtlinie zu speichern.

Geben Sie Elastic Transcoder und Amazon S3 schreibgeschützten Zugriff

Die folgende Richtlinie gewährt nur Lesezugriff auf Elastic Transcoder Transcoder-Ressourcen und Zugriff auf den Listenbetrieb von Amazon S3. Diese Richtlinie ist nützlich, wenn es darum geht, transkodierte Dateien zu finden und anzusehen und um zu sehen, welche Buckets für das IAM-Konto verfügbar sind, wer aber nicht die Möglichkeit benötigt, Ressourcen oder Dateien zu aktualisieren, zu erstellen oder zu löschen. Diese Richtlinie ermöglicht auch das Auflisten aller verfügbaren Pipelines, Voreinstellungen und Jobs für das IAM-Konto. Wie Sie den Zugriff auf einen bestimmte Bucket beschränken, erfahren Sie unter [Beschränkung des Zugriffs auf bestimmte Ressourcen](#).

JSON

```
{  
    "Version": "2012-10-17",  
    "Statement": [  
        {  
            "Effect": "Allow",  
            "Action": [  
                "elastictranscoder:Read*",  
                "elastictranscoder>List*",  
                "s3>List*"  
            ],  
            "Resource": "*"  
        }  
    ]  
}
```

Erteilen Sie die Erlaubnis, Jobs zu erstellen

Die folgende Richtlinie gewährt die Rechte zum Auflisten und Abrufen aller Elastic Transcoder Transcoder-Ressourcen, die mit dem Konto verknüpft sind, Jobs und Presets zu erstellen oder zu ändern und die Listenoperationen von Amazon S3 und Amazon SNS zu verwenden.

Diese Richtlinie ist nützlich, um Transcodierungseinstellungen zu ändern und Voreinstellungen oder Jobs zu erstellen oder zu löschen. Das Erstellen, Aktualisieren oder Löschen von Pipelines, Amazon S3-Buckets oder Amazon SNS-Benachrichtigungen ist nicht möglich.

## JSON

```
{  
    "Version": "2012-10-17",  
    "Statement": [  
        {  
            "Effect": "Allow",  
            "Action": [  
                "elastictranscoder:Read*",  
                "elastictranscoder>List*",  
                "elastictranscoder:*Job",  
                "elastictranscoder:*Preset",  
                "s3>List*",  
                "sns>List*"  
            ],  
            "Resource": "*"  
        }  
    ]  
}
```

## Elastic Transcoder Transcoder-Operationen mit kontrollierbarem Zugriff

Im Folgenden finden Sie die vollständige Liste der Elastic Transcoder Transcoder-Operationen.

```
elastictranscoder:CancelJob  
elastictranscoder>CreateJob  
elastictranscoder>CreatePipeline  
elastictranscoder>CreatePreset  
elastictranscoder>DeletePipeline  
elastictranscoder>DeletePreset  
elastictranscoder>ListJobsByPipeline  
elastictranscoder>ListJobsByStatus  
elastictranscoder>ListPipelines  
elastictranscoder>ListPresets  
elastictranscoder:ReadJob  
elastictranscoder:ReadPipeline
```

```
elastictranscoder:ReadPreset  
elastictranscoder:TestRole  
elastictranscoder:UpdatePipeline  
elastictranscoder:UpdatePipelineNotifications  
elastictranscoder:UpdatePipelineStatus
```

## Beschränkung des Zugriffs auf bestimmte Ressourcen

Neben der Zugriffsbeschränkung für Operationen (Aktionen) können Sie auch den Zugriff auf bestimmte Aufträge, Pipelines und Voreinstellungen weiter einschränken. Damit gewähren Sie "Berechtigungen auf Ressourcenebene".

Um den Zugriff auf eine Teilmenge der Elastic Transcoder Transcoder-Ressourcen einzuschränken oder zu gewähren, fügen Sie den ARN der Ressource in das Ressourcenelement Ihrer Richtlinie ein. Elastic Transcoder ARNs haben das folgende allgemeine Format:

```
arn:aws:elastictranscoder:region:account:resource/ID
```

Ersetzen Sie die *ID* Variablen *region*, *account*, *resource*, und durch gültige Werte. Gültige Werte können beispielsweise folgende sein:

- *region*: Der Name der Region. Eine Liste der Regionen finden Sie [hier](#). Um alle Regionen anzugeben, verwenden Sie ein Platzhalterzeichen (\*). Sie müssen einen Wert angeben.
- *account*: Die ID des AWS Kontos. Sie müssen einen Wert angeben.
- *resource*: Der Typ der Elastic Transcoder Transcoder-Ressource; preset, pipeline, oder job.
- *ID*: Die ID der spezifischen Voreinstellung, Pipeline oder des Jobs oder \*, um alle Ressourcen des angegebenen Typs anzugeben, die dem aktuellen AWS Konto zugeordnet sind.

Der folgende ARN gibt zum Beispiel alle Voreinstellungsressourcen in der Region us-east-2 für das Konto 111122223333 an:

```
arn:aws:elastictranscoder:us-east-2:111122223333:preset/*
```

Sie finden den ARN einer Ressource, indem Sie auf das Symbol mit dem Vergrößerungsglas (



) neben dem Ressourcennamen auf der Konsolenseite der Pipeline, der Voreinstellung bzw. des Auftrags klicken.

Weitere Informationen finden Sie unter [Resources](#) (Ressourcen) im IAM User Guide (IAM-Benutzerhandbuch).

### Beispiel für eine Richtlinie zur Beschränkung von Ressourcen

Die folgende Richtlinie gewährt Berechtigungen für den amzn-s3-demo-bucket in Amazon S3 genannten Bucket, Listen- und Leseberechtigungen für alles in Elastic Transcoder sowie die Erlaubnis, Jobs in der genannten Pipeline zu erstellen. example\_pipeline

Diese Richtlinie eignet sich für SDK- und CLI-Benutzer, die sehen müssen, welche Dateien und Ressourcen verfügbar sind, um mithilfe dieser Ressourcen eigene Transcodierungsaufträge zu erstellen. Sie erlaubt nicht das Aktualisieren oder Löschen von Ressourcen, das Erstellen von Ressourcen, die keine Aufträge sind, oder das Arbeiten mit Ressourcen, die sich von denen hier angegebenen Ressourcen unterscheiden. Sie gilt nicht für Konsolenbenutzer.

## Servicerollen für Elastic Transcoder-Pipelines

Wenn Sie eine Pipeline erstellen, die Ihre Transcodierungsaufträge verwaltet, müssen Sie eine IAM-Servicerolle angeben. Die IAM-Dienstrolle hat eine Richtlinie, die die Berechtigungen festlegt, die von dieser Pipeline für die Transcodierung verwendet werden.

Beim Angeben einer Rolle für eine Pipeline haben Sie zwei Möglichkeiten:

- Verwenden Sie die Standardrolle, die nur die Berechtigungen enthält, die Elastic Transcoder für die Transcodierung benötigt. Wenn Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole verwenden, um Ihre Pipelines zu erstellen, bietet Ihnen die Konsole bei der Erstellung Ihrer ersten Pipeline die Option, die Standardrolle automatisch zu erstellen. Sie benötigen Administratorrechte, um IAM-Servicerollen zu erstellen, einschließlich der Standardrolle.
- Wählen Sie eine vorhandene Rolle aus. In diesem Fall müssen Sie die Rolle zuvor in IAM erstellt und der Rolle eine Richtlinie angehängt haben, die Elastic Transcoder ausreichende Berechtigungen für die Transcodierung Ihrer Dateien gewährt. Dies ist nützlich, wenn Sie die Rolle auch für andere AWS Dienste verwenden möchten.

### Die Standard-IAM-Rolle für Pipelines

Mit der von Elastic Transcoder erstellten Standardrolle kann Elastic Transcoder die folgenden Operationen ausführen:

- Rufen Sie eine Datei aus einem Amazon S3 S3-Bucket zur Transcodierung ab.

- Listet den Inhalt eines beliebigen Amazon S3 S3-Buckets auf.
- Speichern Sie eine transkodierte Datei in einem Amazon S3 S3-Bucket.
- Erstellen Sie einen mehrteiligen Amazon S3 S3-Upload.
- Veröffentlichen von Benachrichtigungen zu einem beliebigen SNS-Thema

Die Richtlinie verhindert, dass Elastic Transcoder die folgenden Operationen ausführt:

- Führen Sie alle Amazon SNS SNS-Löschvorgänge durch oder fügen Sie eine Richtlinienerklärung zu einem Thema hinzu oder entfernen Sie sie.
- Führen Sie alle Amazon S3 S3-Bucket- oder Artikellöschtvorgänge durch oder fügen Sie eine Bucket-Richtlinie hinzu, entfernen oder ändern Sie sie.

Die Definition der Zugriffs(berechtigungs-)richtline für die Standardrolle sieht wie folgt aus:

JSON

```
{  
    "Version": "2012-10-17",  
    "Statement": [  
        {  
            "Sid": "1",  
            "Effect": "Allow",  
            "Action": [  
                "s3:Get*",  
                "s3>ListBucket",  
                "s3:Put*",  
                "s3:*MultipartUpload*"  
            ],  
            "Resource": "*"  
        },  
        {  
            "Sid": "2",  
            "Effect": "Allow",  
            "Action": "sns:Publish",  
            "Resource": "*"  
        },  
        {  
            "Sid": "3",  
            "Effect": "Deny",  
            "Action": "sns:DeleteTopic",  
            "Resource": "*"  
        }  
    ]  
}
```

```

    "Action": [
        "sns:*Permission*",
        "sns:*Delete*",
        "sns:*Remove*",
        "s3:*Policy*",
        "s3:*Delete*"
    ],
    "Resource": "*"
}
]
}

```

## Unterstützte Regionen für dienstverknüpfte Elastic Transcoder-Rollen

Elastic Transcoder unterstützt die Verwendung von serviceverknüpften Rollen in den folgenden Regionen.

Name der Region	Region-ID	Support in Elastic Transcoder
USA Ost (Nord-Virginia)	us-east-1	Ja
USA Ost (Ohio)	us-east-2	Nein
USA West (Nordkalifornien)	us-west-1	Ja
USA West (Oregon)	us-west-2	Ja
Asien-Pazifik (Mumbai)	ap-south-1	Ja
Asien-Pazifik (Osaka)	ap-northeast-3	Nein
Asien-Pazifik (Seoul)	ap-northeast-2	Nein
Asien-Pazifik (Singapur)	ap-southeast-1	Ja
Asien-Pazifik (Sydney)	ap-southeast-2	Ja
Asien-Pazifik (Tokyo)	ap-northeast-1	Ja
Kanada (Zentral)	ca-central-1	Nein

Name der Region	Region-ID	Support in Elastic Transcoder
Europa (Frankfurt)	eu-central-1	Nein
Europa (Irland)	eu-west-1	Ja
Europa (London)	eu-west-2	Nein
Europa (Paris)	eu-west-3	Nein
Südamerika (São Paulo)	sa-east-1	Nein

## Verschlüsselungsoptionen für Daten

Sie können Ihre Elastic Transcoder Transcoder-Daten schützen, indem Sie alle Eingabe- und Ausgabedateien, die Sie für einen Transcodierungsauftrag verwenden möchten, verschlüsseln, während die Dateien in Amazon S3 gespeichert sind oder sich im Ruhezustand befinden. Hierzu gehören Ein- und Ausgabedateien, Thumbnails, Untertitel, Eingabe-Wasserzeichen oder Eingabe-Albumcover. Wiedergabelisten und Metadaten sind nicht verschlüsselt.

Alle Ressourcen für einen Job — einschließlich der Pipeline, der Amazon S3 S3-Buckets und des AWS Key Management Service Schlüssels — sollten sich in derselben AWS Region befinden.

### Themen

- [Verschlüsselungsoptionen](#)
- [Verwendung AWS KMS mit Elastic Transcoder](#)
- [Schützen von HLS-Inhalten](#)
- [Digital Rights Management](#)

## Verschlüsselungsoptionen

Elastic Transcoder unterstützt zwei Hauptverschlüsselungsoptionen:

- Serverseitige Amazon S3 S3-Verschlüsselung: AWS verwaltet den Verschlüsselungsprozess für Sie. Elastic Transcoder ruft beispielsweise Amazon S3 auf, und Amazon S3 verschlüsselt Ihre

Daten, speichert sie auf Festplatten in Rechenzentren und entschlüsselt die Daten, wenn Sie sie herunterladen.

Standardmäßig akzeptieren Amazon S3 S3-Buckets sowohl verschlüsselte als auch unverschlüsselte Dateien. Sie können Ihren Amazon S3 S3-Bucket jedoch so einrichten, dass er nur verschlüsselte Dateien akzeptiert. Sie müssen keine Berechtigungsänderungen vornehmen, solange Elastic Transcoder Zugriff auf Ihren Amazon S3 S3-Bucket hat.

Weitere Informationen zur serverseitigen Amazon S3 S3-Verschlüsselung finden Sie unter [Schutz von Daten mithilfe serverseitiger Verschlüsselung](#) im Amazon Simple Storage Service-Benutzerhandbuch. Weitere Informationen zu AWS-KMS-Schlüsseln finden Sie unter [Was ist der AWS Key Management Service?](#) im AWS Key Management Service Entwicklerhandbuch.

 Note

Für die Nutzung von AWS-KMS-Schlüsseln fallen zusätzliche Gebühren an. Weitere Informationen finden Sie unter [AWS Key Management Service – Preise](#).

- Clientseitige Verschlüsselung mit vom Kunden bereitgestellten Schlüsseln: Elastic Transcoder kann auch einen vom Kunden bereitgestellten Verschlüsselungsschlüssel verwenden, um Eingabedateien zu entschlüsseln (die Sie bereits selbst verschlüsselt haben) oder Ihre Ausgabedateien zu verschlüsseln, bevor sie in Amazon S3 gespeichert werden. In diesem Fall verwalten Sie die Verschlüsselungsschlüssel und die ihnen zugeordneten Tools.

Wenn Sie möchten, dass Elastic Transcoder eine Datei mit vom Kunden bereitgestellten Schlüsseln transkodiert, muss Ihre Jobanfrage den AWS KMS-verschlüsselten Schlüssel enthalten, den Sie zum Verschlüsseln der Datei verwendet haben, den Schlüssel, MD5 der als Prüfsumme verwendet wird, und den Initialisierungsvektor (oder eine Reihe von zufälligen Bits, die von einem Zufallsbitgenerator erstellt wurden), den Elastic Transcoder beim Verschlüsseln Ihrer Ausgabedateien verwenden soll.

Elastic Transcoder kann nur vom Kunden bereitgestellte Schlüssel verwenden, die mit einem AWS KMS KMS-Schlüssel verschlüsselt sind, und Elastic Transcoder muss über Berechtigungen zur Verwendung des KMS-Schlüssels verfügen. Um Ihren Schlüssel zu verschlüsseln, müssen Sie AWS KMS programmgesteuert mit einem Verschlüsselungsauftrag aufrufen, der die folgenden Informationen enthält:

```
{  
    "EncryptionContext": {
```

```
        "service" : "elastictranscoder.amazonaws.com"
    },
    "KeyId": "The ARN of the key associated with your pipeline",
    "Plaintext": blob that is your AES key
}
```

### Important

Ihre privaten Verschlüsselungsschlüssel und Ihre unverschlüsselten Daten werden nie durch AWS gespeichert. Deshalb ist es sehr wichtig, dass Sie Ihre Verschlüsselungsschlüssel sicher verwalten. Wenn die Schlüssel verloren gehen, können Sie Ihre Daten nicht mehr entschlüsseln.

Informationen dazu, wie Sie Elastic Transcoder die Erlaubnis zur Verwendung Ihres Schlüssels erteilen, finden Sie unter [Verwendung AWS KMS mit Elastic Transcoder](#)

Weitere Informationen zur Verschlüsselung von Daten finden Sie unter [AWS KMS -API-Referenz](#) und [Verschlüsseln und Entschlüsseln von Daten](#). Weitere Informationen zu Kontexten finden Sie unter [Encryption Context](#) im AWS Key Management Service Developer Guide.

Weitere Informationen zu vom Kunden bereitgestellten Schlüsseln finden Sie unter [Schützen von Daten mithilfe serverseitiger Verschlüsselung mit vom Kunden bereitgestellten Verschlüsselungsschlüsseln](#) im Amazon Simple Storage Service-Benutzerhandbuch.

Informationen zu den Einstellungen, die beim Entschlüsseln und Verschlüsseln von Dateien mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole erforderlich sind, finden Sie unter [\(Optional\) Ausgabeverschlüsselung](#). Informationen zu den Einstellungen, die beim Entschlüsseln und Verschlüsseln von Dateien mit der Elastic Transcoder Transcoder-API erforderlich sind, finden Sie unter API-Aktion, die mit dem [Erstellen von Aufträgen](#) Encryption-Element beginnt.

## Verwendung AWS KMS mit Elastic Transcoder

Sie können die AWS Key Management Service (AWS KMS) mit Elastic Transcoder verwenden, um die Verschlüsselungsschlüssel zu erstellen und zu verwalten, die zur Verschlüsselung Ihrer Daten verwendet werden. Bevor Sie Elastic Transcoder für die Verwendung einrichten können AWS KMS, müssen Sie über Folgendes verfügen:

- Elastic Transcoder Transcoder-Pipeline
- Mit der Elastic Transcoder-Pipeline verknüpfte IAM-Rolle
- AWS KMS Schlüssel
- ARN des AWS KMS Schlüssels

Die folgenden Verfahren beschreiben, wie Sie Ihre vorhandenen Ressourcen identifizieren oder neue Ressourcen erstellen können.

## Machen Sie sich bereit für den Einsatz AWS KMS mit Elastic Transcoder

So erstellen Sie eine Pipeline

- Führen Sie die Schritte unter [Eine Pipeline in Elastic Transcoder erstellen](#) aus.

Um die mit Ihrer Pipeline verknüpfte IAM-Rolle zu identifizieren

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Pipelines.
3. Klicken Sie auf das Lupensymbol neben dem Pipeline-Namen.
4. Klicken Sie auf den Bereich Permissions, um ihn zu erweitern.
5. Notieren Sie sich die IAM-Rolle. Wenn Sie die von Elastic Transcoder erstellte Standardrolle verwenden, lautet die Rolle Elastic\_Transcoder\_Default\_Role.

AWS KMS Um einen Schlüssel zu erstellen

1. Öffnen Sie unter <https://console.aws.amazon.com/iam/> die IAM-Konsole.
2. Befolgen Sie die Schritte in [Erstellen von Schlüsseln](#).

Um den ARN eines AWS KMS Schlüssels zu identifizieren

1. Öffnen Sie unter <https://console.aws.amazon.com/iam/> die IAM-Konsole.
2. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Encryption Keys.
3. Wählen Sie in der Dropdown-Liste „Region“ die Region aus, in der sich Ihr Schlüssel und Ihre Pipeline befinden.

4. Klicken Sie auf den Schlüssel, den Sie verwenden möchten.
5. Notieren Sie den ARN.

Sie können die Konsole verwenden, um einen AWS KMS Schlüssel zu erstellen, aber Sie müssen die Verschlüsselung und Entschlüsselung verwenden, APIs um Daten mit einem Schlüssel zu verschlüsseln oder zu entschlüsseln. AWS KMS Weitere Informationen finden Sie unter [Verschlüsseln und Entschlüsseln von Daten](#).

## Elastic Transcoder verbinden und AWS KMS

Sobald Sie Ihre Pipeline, Ihre IAM-Rolle und Ihren AWS KMS Schlüssel haben, müssen Sie der Pipeline mitteilen, welcher Schlüssel verwendet werden soll, und dem Schlüssel mitteilen, welche IAM-Rolle ihn verwenden kann.

Um den AWS KMS Schlüssel zu Ihrer Pipeline hinzuzufügen

1. Öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Wählen Sie die Pipeline aus, mit der Sie den AWS KMS Schlüssel verwenden möchten, und klicken Sie auf Bearbeiten.
3. Klicken Sie auf den Bereich Encryption, um ihn zu erweitern und wählen Sie im Bereich AWS KMS Key ARN Custom.
4. Geben Sie den ARN Ihres AWS KMS Schlüssels ein und klicken Sie auf Speichern.

Um Ihrem Schlüssel eine IAM-Rolle hinzuzufügen AWS KMS

Wenn Sie Ihren AWS KMS Schlüssel nicht mit der Ihrer Pipeline verknüpften IAM-Rolle erstellt haben, können Sie ihn wie folgt hinzufügen:

1. Öffnen Sie die AWS KMS Konsole unter <https://console.aws.amazon.com/kms>.
2. Wählen Sie in der Dropdown-Liste "Region" die Region aus, die Sie beim Erstellen Ihres Schlüssels und Ihrer Pipeline ausgewählt haben.
3. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Kundenverwaltete Schlüssel.
4. Wählen Sie rechts im Abschnitt Customer managed keys (Kundenverwaltete Schlüssel) den Namen des Schlüssels aus, den Sie verwenden möchten.
5. Wählen Sie im Abschnitt Key users (Schlüsselbenutzer) die Option Add (Hinzufügen) aus.

6. Suchen Sie auf der Seite Add key users (Schlüsselbenutzer hinzufügen) nach der Rolle, die Ihrer Pipeline zugeordnet ist, wählen Sie sie aus den Ergebnissen aus und klicken Sie auf Add (Hinzufügen).

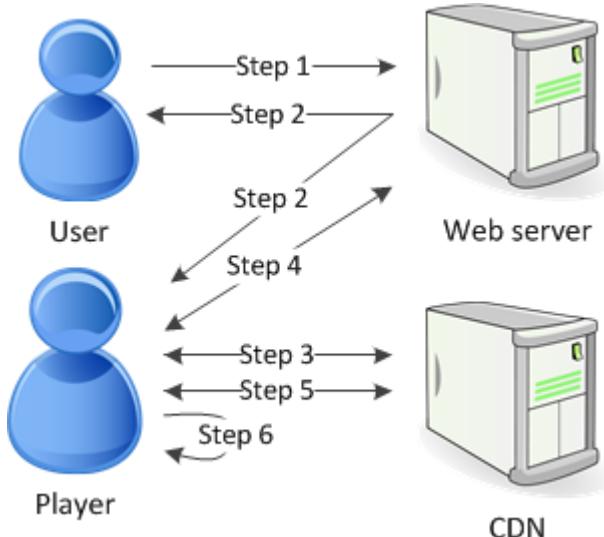
Sie können Ihren AWS KMS Schlüssel jetzt mit Ihrer Elastic Transcoder-Pipeline verwenden.

## Schützen von HLS-Inhalten

HTTP Live Streaming (HLS) ist ein Protokoll, das Mediendateien zwecks Optimierung während des Streamings segmentiert. Mit HLS können Media Player Segmente in der höchsten Auflösungsqualität abspielen, die während der Wiedergabe von ihrer Netzwerkverbindung unterstützt wird.

Sie können Elastic Transcoder verwenden, um Segmente einer gestreamten Mediendatei zu verschlüsseln, die verschlüsselten Segmente über das Internet zu senden und sie bei der Wiedergabe zu entschlüsseln. Damit werden Ihre Medieninhalte geschützt und es wird sichergestellt, dass nur autorisierte Benutzer die verschlüsselten Segmente Ihrer Mediendateien sehen können.

Nachstehend finden Sie eine Zusammenfassung des Wiedergabeprozesses einer Mediendatei, die über einen HLS-Inhaltschutz verfügt:



1. Ein Benutzer, der Ihre Webseite besucht, authentifiziert sich mit Ihrem Webserver, der ein Sitzungs-Cookie im Browser des Benutzers setzt.
2. Der Benutzer lädt einen Player von Ihrem Webserver.
3. Der Player ruft die Master-Wiedergabeliste aus Ihrem Netzwerk zur Bereitstellung von Inhalten (CDN, Content Delivery Network) ab. Die Master-Wiedergabeliste stellt die verfügbaren Bitraten und Auflösungen für die Mediendatei bereit.

4. Der Player ruft Ihren Webserver auf, der das Sitzungs-Cookie validiert, prüft, ob der Benutzer berechtigt ist, den Inhalt anzuzeigen, und gibt den Datenentschlüsselungsschlüssel zurück.
5. Der Player wählt eine Varianten-Wiedergabeliste und ruft die zugehörigen Mediensegmente aus dem CDN ab.
6. Der Player verwendet den Datenschlüssel, um die Segmente zu entschlüsseln, und beginnt mit dem Abspielen der Medien.

 Note

Mit dem HLS-Inhaltsschutz können Sie Segmente einer gestreamten Datei oder ganze Dateien verschlüsseln. Sie können nicht beides vornehmen, wählen Sie daher nicht den HLS-Inhaltsschutz und den individuellen Dateischutz zugleich aus.

## Schlüssel für den HLS-Inhaltsschutz

Um HLS Content Protection mit Elastic Transcoder zu verwenden, benötigen Sie zwei Arten von Schlüsseln:

- AWS KMS key— Der mit Ihrer Elastic Transcoder-Pipeline verknüpfte Schlüssel
- Datenschlüssel — Der Schlüssel, der mit Ihrem Elastic Transcoder Transcoder-Job verknüpft ist

Sie müssen über einen verfügen, AWS KMS key um den HLS-Inhaltsschutz verwenden zu können. Der KMS-Schlüssel wird verwendet, um Ihren Datenschlüssel zu verschlüsseln, bevor er über das Internet gesendet wird. Wir empfehlen, dass Sie einen KMS-Schlüssel erstellen, den Sie für all Ihre Transcodierungsaufträge verwenden können. Weitere Informationen zum Erstellen und Einrichten eines KMS-Schlüssels finden Sie unter [Verwendung AWS KMS mit Elastic Transcoder](#).

Der Datenschlüssel wird verwendet, um Ihre Mediendatei zu verschlüsseln. Alle Varianten und Segmente ein und desselben Inhalts werden mit demselben Datenschlüssel verschlüsselt. Wenn Sie keinen Datenschlüssel angeben, generiert Elastic Transcoder einen für Sie.

## Streamen von HLS-geschützten Inhalten

Um HLS-geschützte Inhalte bereitzustellen, ist Folgendes erforderlich:

- Ein Standort für das Speichern Ihrer verschlüsselten Mediendateien und Datenschlüssel. Wir empfehlen Ihnen, Ihre Dateien in Amazon S3 zu speichern und Ihre Schlüssel in einer Datenbank

wie DynamoDB zu sichern. Weitere Informationen zu DynamoDB finden Sie unter [Was ist Amazon DynamoDB?](#) im Amazon DynamoDB DynamoDB-Entwicklerhandbuch.

- (Optional) Ein Netzwerk zur Verteilung von Inhalten (Content Distribution Network, CDN) für das Streamen Ihrer Dateien. Weitere Informationen zu CDNs finden Sie unter [Getting Started with CloudFront](#) im Amazon CloudFront Developer Guide.
- Eine Anwendung, die Ihre Benutzer authentifizieren und autorisieren und den Datenentschlüsselungsschlüssel sicher bereitstellen kann. Sie können Amazon verwenden EC2 , um diese Anwendung auszuführen. Weitere Informationen finden Sie unter [Einrichtung bei Amazon EC2](#) im EC2 Amazon-Benutzerhandbuch (für Windows-Benutzer) oder [Einrichtung bei Amazon EC2 im EC2 Amazon-Benutzerhandbuch](#) (für Linux-Benutzer).
- Ein Player, der eine HLS-verschlüsselte Datei entschlüsseln kann. Weitere Informationen finden Sie unter [HTTP Live Streaming](#).

## Erstellen von verschlüsselten, gestreamten Inhalten

Um Ihre Dateien für den HLS-Inhaltsschutz vorzubereiten, müssen Sie einen KMS-Schlüssel mit einer neuen oder vorhandenen Pipeline verknüpfen.

Informationen zum Einrichten einer Pipeline mit einem von Ihnen angegebenen KMS-Schlüssel finden Sie unter[Verwendung AWS KMS mit Elastic Transcoder](#).

Die folgenden Schritte zeigen, wie Sie Ihre Dateien für den HLS-Inhaltsschutz mithilfe der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole verschlüsseln:

So verwenden Sie den HLS-Inhaltschutz für Ihre Dateien

1. Öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Jobs und erstellen Sie einen neuen Auftrag. Weitere Informationen finden Sie unter [Einen Job in Elastic Transcoder erstellen](#).
3. Wählen Sie unter Ausgabedetails in der Dropdownliste Voreinstellung eine HLS Voreinstellung aus.
4. Lassen Sie Encryption Parameters auf None gesetzt.
5. Unter Playlists klicken Sie auf Add Playlist und wählen Sie entweder HLSv3 oder HLSv4 als Ihren Wiedergabetypen aus.
6. Unter Content Protection wählen Sie Enter Information aus.

- a. Um Ihren eigenen Schlüssel zu verwalten, wählen Sie unter Key Storage Policy (Richtlinie für Schlüsselspeicherung) die Option No Store aus. Unter License Acquisition Url geben Sie den absoluten Pfad zu dem Speicherort ein, an dem Sie Ihren Datenschlüssel speichern möchten. Zum Beispiel:

```
https://www.example.com/datakey
```

Wir empfehlen Ihnen, Ihren Schlüssel in einem sicheren Amazon S3 S3-Bucket oder einer Datenbank wie DynamoDB auszuwählen No Store und zu speichern.

- b. Um Ihren Schlüssel in einem öffentlichen Amazon S3 S3-Bucket zu speichern, wählen Sie unter Key Storage Policy die Option `With Variant Playlists`. Elastic Transcoder schreibt Ihren Datenschlüssel in denselben Bucket wie die Playlist-Dateien.

 **Important**

Schlüssel, die mithilfe von `With Variant Playlists` gespeichert werden, werden in einen öffentlichen Bucket geschrieben. Verwenden Sie `No Store` für Ihre tatsächlichen Schlüssel.

 **Note**

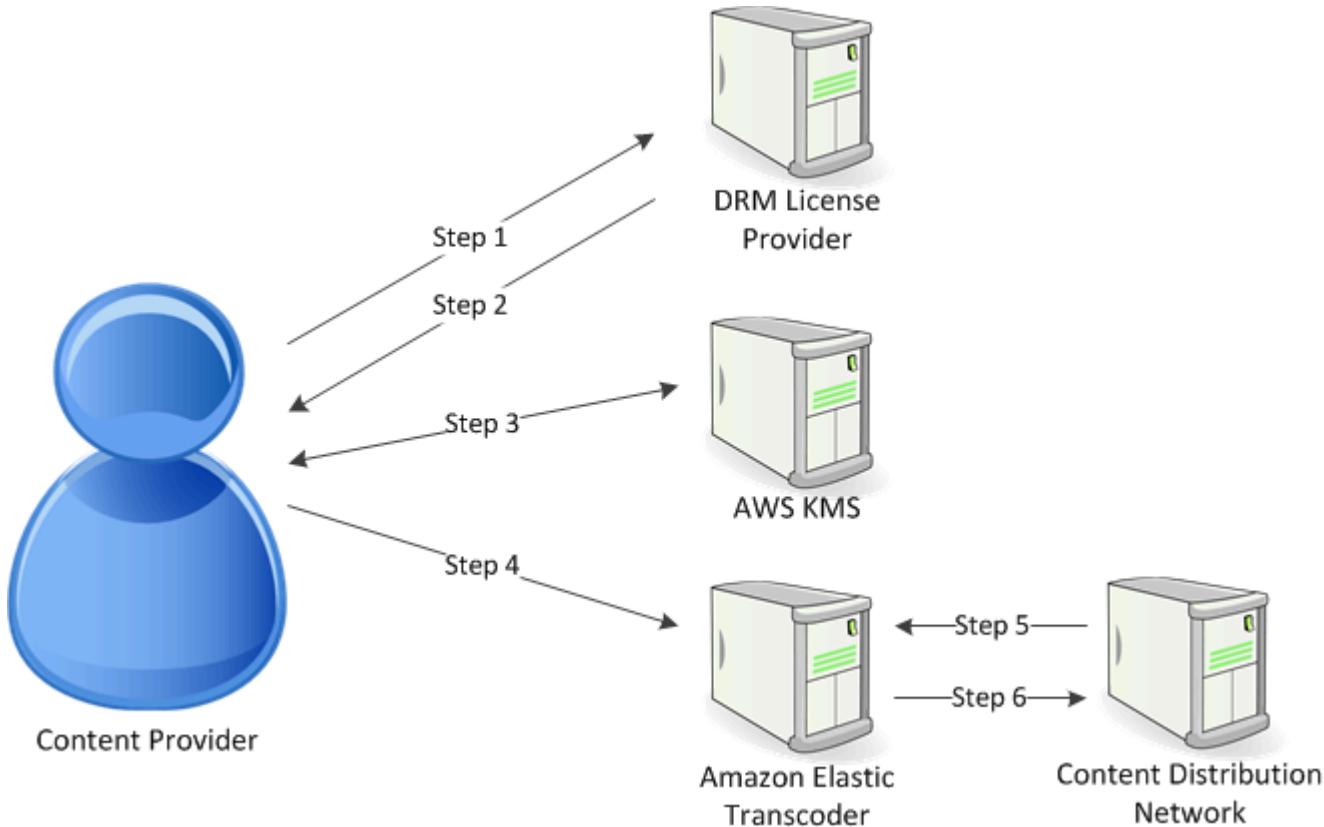
Wenn Sie möchten `No Store`, gibt Elastic Transcoder Ihren Datenschlüssel als Teil des Job-Objekts zurück, speichert ihn jedoch nicht. Sie sind für das Speichern des Datenschlüssels verantwortlich.

## Digital Rights Management

Sie können die Verwaltung digitaler Rechte (DRM) verwenden, um den Zugriff auf Ihre Wiedergabeliste zu beschränken, damit nur authentifizierte Benutzer Ihre Inhalte sehen können.

Mit DRM wird die Wiedergabe einer Datei auf die Benutzer beschränkt, die über einen DRM-Lizenzserver eines Drittanbieters authentifiziert sind. DRM erreicht dies, indem ein DRM-Header in die Segmente der Datei eingebunden oder verpackt wird. Das DRM-Packaging beinhaltet die benötigten Informationen, um den Lizenzserver und jede Verschlüsselungsinformation, die für die

Wiedergabe der Datei benötigt wird, zu kontaktieren. Sobald die Datei gepackt wurde, wird sie an das Content Distribution Network gesendet, bei dem es sich um einen Dienst wie Amazon S3 und/ oder CloudFront einen AWS Nichtdienst wie Akamai handeln kann. Nachdem die Datei verteilt wurde, muss ein Lizenzserver für eine Lizenz kontaktiert werden, bevor die Datei abgespielt wird. DRM geht über die Standardverschlüsselung hinaus, indem ein ganzes Set an Protokollen für den Inhaltsschutz angegeben wird. Die folgende Abbildung zeigt den prinzipiellen Ablauf der Funktionsweise von DRM.



Elastic Transcoder kümmert sich für Sie um die DRM-Paketierung (die letzten drei Schritte dieses Prozesses):

1. Der Inhaltsanbieter (Sie) ruft den DRM-Lizenzanbieter mit einer Inhaltsschlüssel-ID auf, um einen Inhaltsschlüssel zu generieren.
2. Der Lizenzanbieter verwendet die Schlüssel-ID, um einen Inhaltsschlüssel zu generieren, und gibt diesen und eine Akquisitions-URL der Lizenz an den Inhaltsanbieter zurück.
3. Der Inhaltsanbieter ruft AWS KMS auf, um den Inhaltsschlüssel zu verschlüsseln, und AWS KMS gibt den verschlüsselten Inhaltsschlüssel zurück.
4. Der Inhaltsanbieter ruft den Paketserver (Elastic Transcoder) mit dem verschlüsselten Inhaltsschlüssel, der Schlüssel-ID und der Lizenzerwerb-URL auf.

5. Der Paketserver ruft die Datei ab, die geschützt werden soll, und bündelt sie mit den DRM-Informationen.
6. Der Paketserver sendet die DRM-geschützte Datei an den Verteilungsserver, der die Datei verteilt.

## Themen

- [PlayReady DRM](#)

## PlayReady DRM

Elastic Transcoder unterstützt DRM mithilfe von PlayReady. PlayReady schützt Ihre Medieninhalte und stellt sicher, dass nur autorisierte Benutzer Ihre Mediendateien sehen können. Der Authentifizierungs- und Wiedergabeablauf einer PlayReady geschützten Datei hängt von Ihrem spezifischen Player- und Lizenzserver-Setup ab.

### Schlüssel für Digital Rights Management

Um DRM mit Elastic Transcoder zu verwenden, benötigen Sie zwei Arten von Schlüsseln und eine Schlüssel-ID:

- Inhaltsschlüssel — Der Schlüssel von Ihrem DRM-Lizenzserver, der mit Ihrem Elastic Transcoder Transcoder-Job verknüpft ist
- Schlüssel-ID — Die ID des Schlüssels vom DRM-Lizenzserver, anhand derer der Lizenzserver den Inhaltsschlüssel identifiziert, der zum Entschlüsseln einer Datei benötigt wird
- AWS KMS key — Der mit Ihrer Elastic Transcoder-Pipeline verknüpfte AWS-KMS-Schlüssel

Sie müssen über einen Inhaltsschlüssel verfügen, um DRM zu verwenden. Der Inhaltsschlüssel wird verwendet, um Ihre Mediendatei zu verschlüsseln. Alle Varianten und Segmente desselben Inhalts werden mit demselben Inhaltsschlüssel verschlüsselt. Elastic Transcoder generiert diesen Schlüssel nicht für Sie. Sie müssen ihn von Ihrem DRM-Lizenzserver beziehen. Sie benötigen auch die ID des Schlüssels, damit Elastic Transcoder ihn in geschützte Playlisten packen kann, sodass der Player den Inhaltsschlüssel vom Lizenzserver abrufen kann.

Sie benötigen einen AWS KMS Schlüssel, um DRM verwenden zu können. Der AWS KMS Schlüssel wird verwendet, um Ihren Inhaltsschlüssel zu verschlüsseln, bevor er über das Internet gesendet wird. Wir empfehlen Ihnen, einen AWS KMS Schlüssel zu erstellen, den Sie für all Ihre

Transcodierungsaufträge verwenden können. Weitere Informationen zum Erstellen und Einrichten eines AWS KMS Schlüssels finden Sie unter [Verwendung AWS KMS mit Elastic Transcoder](#).

## Streamen DRM-geschützter Inhalte

Um DRM-Inhalten auszuliefern, ist Folgendes erforderlich:

- Ein DRM-Lizenzanbieter für das Generieren und Speichern Ihrer DRM-Inhaltsschlüssel.
- Ein Standort für das Speichern Ihrer verschlüsselten Mediendateien. Wir empfehlen Ihnen, Ihre Dateien in Amazon S3 zu speichern.
- (Optional) Ein Netzwerk zur Verteilung von Inhalten (Content Distribution Network, CDN) für das Streamen Ihrer Dateien. Weitere Informationen zu CDNs finden Sie unter [Getting Started with CloudFront](#) im Amazon CloudFront Developer Guide.
- Eine Anwendung, die Ihre Benutzer authentifizieren und autorisieren kann. Sie können Amazon verwenden EC2 , um diese Anwendung auszuführen. Weitere Informationen finden Sie unter [Einrichtung bei Amazon EC2](#) im EC2 Amazon-Benutzerhandbuch (für Windows-Benutzer) oder [Einrichtung bei Amazon EC2 im EC2 Amazon-Benutzerhandbuch](#) (für Linux-Benutzer).
- Ein Player, der DRM-geschützte und verschlüsselte Dateien abspielen kann.

 Note

Um HLS mit PlayReady DRM verwenden zu können, benötigen Sie einen benutzerdefinierten Player.

## Erstellen von DRM-geschützten, gestreamten Inhalten

Um Ihre Dateien für DRM vorzubereiten, müssen Sie eine AWS KMS mit einer neuen oder vorhandenen Pipeline verknüpfen.

Informationen zum Einrichten einer Pipeline mit einer AWS KMS von Ihnen angegebenen Pipeline finden Sie unter [Verwendung AWS KMS mit Elastic Transcoder](#).

Die folgenden Schritte zeigen, wie Sie Ihre Dateien mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole für DRM verschlüsseln:

## So verwenden Sie DRM für Ihre Dateien

1. Öffnen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole unter. <https://console.aws.amazon.com/elastictranscoder/>
2. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Jobs und erstellen Sie einen neuen Auftrag. Weitere Informationen finden Sie unter [Einen Job in Elastic Transcoder erstellen](#).
3. Lassen Sie Encryption Parameters auf None gesetzt.
4. Für Playlists klicken Sie auf Add Playlist und wählen Sie entweder Smooth oder HLSv3 als Ihr Wiedergabetyp.
5. Wählen Sie für PlayReady DRM. Enter Information
  - a. Für License Acquisition Url geben Sie den absoluten Pfad zum DRM-Server ein.
  - b. Für Key ID geben Sie Ihre Inhaltsschlüssel-ID ein.
  - c. Für Encryption Key geben Sie Ihren Base64-kodierten Inhaltsschlüssel ein.
  - d. Geben Sie für Encryption Key MD5 den Base64-codierten MD5 Hash Ihres Inhaltsschlüssels ein.
  - e. Für Encryption Initialization Vector geben Sie Ihren Base64-kodierten Initialisierungsvektor ein.

 Note

Elastic Transcoder gibt Ihren Inhaltsschlüssel als Teil des Job-Objekts zurück, speichert ihn jedoch nicht. Sie sind für das Speichern des Inhaltsschlüssels auf dem DRM-Server verantwortlich.

# Benachrichtigungen über den Status eines Auftrags

Elastic Transcoder kann Sie benachrichtigen, wenn sich der Status eines Jobs ändert. Sie können Elastic Transcoder so konfigurieren, dass Sie Benachrichtigungen für eine beliebige Kombination (oder keine) der folgenden Statusänderungen erhalten:

- Fortschritte: Elastic Transcoder hat begonnen, einen Job in der Pipeline zu verarbeiten.
- Abgeschlossen: Elastic Transcoder hat die Verarbeitung eines Jobs in der Pipeline abgeschlossen.
- Warnung: Elastic Transcoder ist bei der Verarbeitung eines Jobs in der Pipeline auf eine Warnung gestoßen.
- Fehler: Elastic Transcoder ist bei der Verarbeitung eines Jobs in der Pipeline auf einen Fehler gestoßen.

Elastic Transcoder sendet Benachrichtigungen mithilfe von Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS). Amazon SNS bietet eine Vielzahl von Benachrichtigungsoptionen, darunter die Möglichkeit, Nachrichten an HTTP-Endpunkte, E-Mail-Adressen und Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS) -Warteschlangen zu senden. Weitere Informationen zu diesen und anderen Optionen finden Sie im [Amazon Simple Notification Service Developer Guide](#).

Benachrichtigungen sind beim Entwerfen ereignisgesteuerter Anwendungen nützlich. Wenn Sie Benachrichtigungen verwenden, um festzustellen, wann Aufträge abgeschlossen wurden, können Sie Polling eliminieren und die Ausnahmebedingungen `Limit Exceeded` (HTTP-Statuscode 429), die sich manchmal aus dem Polling ergeben, treten dann nicht mehr auf.

Sie konfigurieren die Benachrichtigungen, wenn Sie eine Pipeline erstellen bzw. aktualisieren. Für jeden Job, den Sie an diese Pipeline senden, sendet Elastic Transcoder die entsprechenden Benachrichtigungen.

 **Important**

Wenn Sie Benachrichtigungen ändern, werden diese Änderungen sofort wirksam. Jobs, die Sie bereits eingereicht haben und deren Verarbeitung Elastic Transcoder noch nicht begonnen hat, sind betroffen, ebenso wie Jobs, die Sie einreichen, nachdem Sie die Benachrichtigungen geändert haben.

So konfigurieren Sie Elastic Transcoder so, dass Sie über Änderungen des Jobstatus informiert werden, wenn Sie die Elastic Transcoder Transcoder-API verwenden:

1. Erstellen Sie ein oder mehrere Amazon SNS SNS-Themen und abonnieren Sie jedes Thema. Weitere Informationen finden Sie in der [Dokumentation zu Amazon Simple Notification Service](#).

Wenn Sie bereits Amazon SNS SNS-Themen haben, die Sie verwenden möchten, können Sie diesen Schritt überspringen.

2. Erstellen Sie eine Pipeline oder aktualisieren Sie eine vorhandene Pipeline. Geben Sie für jede Statusänderung, für die Sie eine Benachrichtigung wünschen (Progress, Complete, Warning, Error), das entsprechende Amazon SNS SNS-Thema an, das Sie in Schritt 1 erstellt haben. Weitere Informationen finden Sie unter [Erstellen einer Pipeline](#), [Aktualisieren einer Pipeline](#) oder [Aktualisieren von Pipeline-Benachrichtigungen](#).
3. Testen Sie Benachrichtigungen Progressing und Complete Status, indem Sie einen Job an Elastic Transcoder senden.

Sie können auch die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole verwenden, um Benachrichtigungen zu konfigurieren. Wenn Sie die Konsole verwenden, können Sie Amazon SNS SNS-Themen erstellen, während Sie die Pipeline erstellen oder aktualisieren. Sie müssen jedoch weiterhin die Amazon SNS SNS-Konsole, API oder CLI verwenden, um die neuen Themen zu abonnieren.

Wenn Elastic Transcoder Ihnen eine Benachrichtigung über eine Statusänderung sendet, hat die in der Benachrichtigung zurückgegebene Nachricht das folgende JSON-Format. Bitte beachten Sie, dass die Nachricht den Status für jede Ausgabe sowie einen Status für den Auftrag enthält:

```
{  
    "state" : "PROGRESSING|COMPLETED|WARNING|ERROR",  
    "errorCode" : "the code of any error that occurred",  
    "messageDetails" : "the notification message you created in Amazon SNS",  
    "version" : "API version that you used to create the job",  
    "jobId" : "value of Job:Id object that Elastic Transcoder  
              returns in the response to a Create Job request",  
    "pipelineId" : "value of PipelineId object  
              in the Create Job request",  
    "input" : {  
        job Input settings  
    },  
    "outputKeyPrefix" : "prefix for file names in Amazon S3 bucket",  
    "outputs": [  
        ...  
    ]  
}
```

```
{  
    applicable job Outputs settings,  
    "status" : "Progressing|Complete|Warning|Error"  
,  
    {...}  
],  
"playlists": [  
    {  
        applicable job playlists settings  
    }  
],  
"userMetadata": {  
    "metadata key": "metadata value"  
}  
}
```

# Clip Stitching

Sie können Elastic Transcoder so konfigurieren, dass Teile oder Clips aus mehreren Eingabedateien zusammengefügt werden, um eine einzige Ausgabe zu erstellen. So können Sie eine einzige Ausgabe aus unterschiedlichen Eingabequellen erstellen, z. B. separate Aufnahmesitzungen oder die Highlights eines Spiels.

Um Clips aus mehreren Eingaben zu kombinieren, geben Sie bei der Erstellung eines Jobs mehrere Eingaben an. Elastic Transcoder näht die Clips in der Reihenfolge zusammen, die Sie in der Jobanfrage angegeben haben. Wenn Sie mehrere Eingaben transcodieren möchten, ohne sie auf diese Weise zu kombinieren, erstellen Sie für jede Eingabe einen separaten Auftrag.

Für jede Eingabe, die Sie angeben, können Sie einen Startzeitpunkt und eine Dauer angeben. So können Sie nur die Teile der einzelnen Eingabequellen kombinieren, die in der Ausgabe enthalten sein sollen. Wenn Sie den Anfang und das Ende der Ausgabe zuschneiden wollen, geben Sie die Clip-Einstellungen für die erste Eingabe und die Clip-Einstellungen für die letzte Eingabe an. Wenn Sie z. B. einen Trailer am Beginn der Ausgabe und den Abspann am Ende der Ausgabe entfernen möchten, geben Sie einen Startzeitpunkt und eine Dauer für die erste Eingabe an, wodurch der Trailer entfernt wird, und einen Startzeitpunkt und eine Dauer für die letzte Eingabe, wodurch der Abspann entfernt wird.

Ihre Dateien müssen dieselben Audio- und Videoeinstellungen haben, damit Elastic Transcoder sie zusammenfügen kann. Wenn Ihre Eingaben beispielsweise unterschiedliche Video-Seitenverhältnisse haben, sollte Ihre Voreinstellung entweder eine Abstands- oder eine Größenrichtlinie verwenden, die es Elastic Transcoder ermöglicht, ein konsistentes Seitenverhältnis für die Ausgabe zu erzeugen. Weitere Informationen dazu, wie diese Richtlinien sich auf das Seitenverhältnis auswirken, finden Sie unter [Dimensionierungsrichtlinien und Seitenverhältnisse](#). Darüber hinaus gilt: Entweder müssen alle Eingaben über Video (bzw. Audio) verfügen oder keine der Eingaben verfügt über Video (bzw. Audio). Auch die Einstellungen für Untertitel müssen konsistent sein. Die Untertitel der Eingaben in der gleichen Sprache müssen denselben Wert für die Sprache angeben, andernfalls werden sie nicht als Teil der gleichen Untertitelpur behandelt.

Die Platzierung von Wasserzeichen hängt davon ab, ob in Ihren Voreinstellungen ein Inhalt-Ziel oder Bild-Ziel angegeben ist. Ein Inhalt-Ziel bedeutet, dass Ihr Wasserzeichen entsprechend dem Inhalt Ihrer ursprünglichen Eingabequelle platziert und dabei alle durch die Padding Policy hinzugefügten Abstände ignoriert werden. Wenn für einen Clip z. B. keine Abstände erforderlich sind und das Wasserzeichen sich oben links befindet, wird das Wasserzeichen für diesen Clip in

einer angegebenen Entfernung vom Rand des Videos platziert. Wenn für einen Clip z. B. Abstände erforderlich sind, wird das Wasserzeichen in einer angegebenen Entfernung vom Rand des Abstands positioniert. Ein Bild-Ziel bedeutet, dass Ihr Wasserzeichen entsprechend dem Inhalt Ihrer Ausgabe platziert wird. Es wird immer in einer angegebenen Entfernung vom Rand des Videos positioniert. Weitere Informationen zu Wasserzeichen finden Sie unter [Einstellungen für Wasserzeichen](#).

Elastic Transcoder erstellt Miniaturansichten, nachdem alle Eingaben zusammengefügt wurden.

## Untertitel

Sie können Elastic Transcoder so konfigurieren, dass Beschriftungen oder Untertitel von einem Format in ein anderes transkodiert werden. Elastic Transcoder unterstützt zwei Arten von Untertiteln:

- **Eingebettet:** Eingebettete Untertitel sind in derselben Datei wie Audio und Video enthalten. Elastic Transcoder unterstützt nur eine eingebettete Überschrift pro Sprache.

Gültige Eingabewerte sind CEA-608 (EIA-608, nur erster nicht leerer Kanal), CEA-708 (EIA-708, nur erster nicht leerer Kanal) und mov-text.

Zu den gültigen Ausgabeformaten gehören Mov-Text (MP4 nur) und CEA-708 (MPEG-TS und, und nur Frames pro Sekunde). MP4 29.97 30 CEA-708-Untertitel sind in die H.264 SEI-Benutzerdaten des Streams eingebettet.

Elastic Transcoder unterstützt maximal ein eingebettetes Format pro Ausgabe.

- **Sidecar:** Sidecar-Untertitel werden separat von den Audio- und Videodaten in einer Metadaten-Datei aufbewahrt. Für Sidecar-Untertitel ist ein Player erforderlich, der in der Lage ist, die Beziehung zwischen der Videodatei und der Sidecar-Datei zu verstehen. Elastic Transcoder unterstützt nur eine Sidecar-Überschrift pro Sprache, bis zu einem Maximum von 20 Sidecar-Untertiteln pro Datei.

Gültige Eingabeformate sind DFXP (nur erstes div-Element), EBU-TT, SCC, SMPT, SRT, TTML (nur erstes div-Element) und WebVTT.

Gültige Ausgabeformate sind DFXP (nur erstes div-Element), SCC, SRT und WebVTT.

Wenn Sie TTML- oder SMPTE-TT-kompatible Untertitel benötigen, geben Sie als Ausgabeformat DFXP an.

Elastic Transcoder unterstützt keine OCR (Optical Character Recognition), akzeptiert keine Bilder als gültige Eingabe für Untertitel und ist nicht für die reine Audio-Transcodierung verfügbar. Elastic Transcoder behält die Textformatierung (z. B. Kursivschrift) während des Transcodierungsvorgangs nicht bei.

Informationen zur Transcodierung von Untertiteln bei Verwendung der Elastic Transcoder

Transcoder-Konsole finden Sie unter [Ausgabedetails, Teil 3, Einstellungen für Untertitel](#)

Informationen zur Transcodierung von Untertiteln bei Verwendung der Elastic Transcoder

Transcoder-API finden Sie in der Dokumentation zur [Erstellen von Aufträgen](#) API-Aktion, die mit dem Captions-Element beginnt.

Weitere Informationen über eingebettete Dateien finden Sie auf der Wikipedia-Seite [Subtitle \(captioning\)](#).

Weitere Informationen über Sidecar-Dateien finden Sie auf den Wikipedia-Seiten [Extensible Metadata Platform](#) und [Sidecar file](#).

# Wasserzeichen

Sie können Elastic Transcoder so konfigurieren, dass bei der Transcodierung bis zu vier Grafiken, sogenannte Wasserzeichen, über ein Video gelegt werden. Zum Beispiel ist das Logo, dass Fernsehsender manchmal über Sendungen anzeigen, ein Wasserzeichen.

Wasserzeichen werden für die Dauer des transcodierten Videos in der Größe, Position, Skalierung und Opazität angezeigt, die Sie festlegen. Die Opazität bestimmt die Dichte eines Wasserzeichens, von kompletter Transparenz (unsichtbar) bis zur vollständigen Verdeckung des Teils des Videos, den es überlagert.

Für Wasserzeichen können Grafiken im PNG- oder JPG-Format genutzt werden. Wenn Sie ein nicht rechteckiges Wasserzeichen anzeigen wollen, verwenden Sie das PNG-Format, das Transparenz unterstützt. Sie speichern die Grafiken in demselben Amazon S3 S3-Bucket, in dem Sie die Videos speichern, die Sie transkodieren möchten. Diesen Eingabe-Bucket geben Sie in den Pipeline-Einstellungen an.

Zum Hinzufügen von Wasserzeichen legen Sie Einstellungen in den Voreinstellungen und in den Aufträgen fest:

- Die Voreinstellungen enthalten Einstellungen für die Größe, Position und Opazität von bis zu vier Wasserzeichen. Sie weisen jeder Gruppe von Einstellungen eine ID zu. Beim Erstellen eines Auftrags können Sie mithilfe dieser ID steuern, welche Einstellungen von Voreinstellungen für welche Grafiken verwendet werden.

Informationen zur Angabe von Wasserzeicheneinstellungen in Presets mithilfe der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole finden Sie unter. [Ein Preset in Elastic Transcoder erstellen](#)  
Informationen zum Angeben von Einstellungen mithilfe der Elastic Transcoder Transcoder-API finden Sie unter. [Erstellen einer Voreinstellung](#)

- Aufträge identifizieren die PNG- oder JPG-Bilder, die Sie als Wasserzeichen einsetzen möchten, und die Gruppe von Einstellungen aus der Voreinstellung, die Sie für das jeweilige Wasserzeichen verwenden möchten. Wenn Sie einen Auftrag erstellen und eine Voreinstellung angeben, die von Ihnen definierte Einstellungen für Wasserzeichen enthält, können Sie auswählen, ob einigen, allen oder keiner von diesen Einstellungen Grafiken hinzugefügt werden.

Informationen zum Angeben von Wasserzeicheneinstellungen in Jobs mithilfe der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole finden Sie unter. [Einen Job in Elastic Transcoder erstellen](#)

Informationen zum Angeben von Einstellungen mithilfe der Elastic Transcoder Transcoder-API finden Sie unter. [Erstellen von Aufträgen](#)

# Digital Audio

Digitales Audio wird in Form von Channels gespeichert, übertragen und wiedergegeben. Sie können mehrere Channels in Tracks, auch Streams genannt, speichern, übertragen und wiedergeben. Dank mehrerer Channels und Tracks können Sie Dateien weitere Informationen, wie etwa Surround Sound, Stereo und mehrere Sprachen hinzufügen. Beispielsweise können Sie eine Datei mit einem Surround Sound-Track, der über sechs Channels und einen Stereo-Track mit zwei Channels verfügt, erstellen. Sie können Elastic Transcoder verwenden, um die Anzahl der Titel und Kanäle in Ihrer Datei zu ändern. Wenn Sie eine Datei haben, die nur eine Surround-Sound-Sechskanalspur enthält, können Sie Elastic Transcoder verwenden, um eine Datei mit einer Stereo-Zweikanalspur zu erstellen.

Ein einzelner Channel transportiert die von einem Lautsprecher wiedergegebenen Informationen. Eine Stereospur mit zwei Channels sendet beispielsweise einen Channel an den linken Lautsprecher und den anderen Channel an den rechten Lautsprecher. Mit Tracks können Sie zwischen verschiedenen Channel-Sätzen auswählen. Beispielsweise können Sie eine Datei mit zwei Tracks erstellen: einen Track mit zwei Channels und einen Track mit sechs Channels. Wenn Ihr Wiedergabegerät die Datei abspielt, kann der Track mit zwei Channels für das Stereo-Lautsprechersystem und der Track mit sechs Channels für ein Surround Sound-Lautsprechersystem verwendet werden.

Nicht alle Tracks verfügen über Audio-Informationen. Track ohne Audio bezeichnet man als Mit Out Sound (MOS)-Tracks. Mit MOS-Tracks und einem Programm zur Tonbearbeitung können Sie Ihrer Datei Soundeffekte und Musik hinzufügen. Wenn Ihre Ausgabedatei einen MXF-Container verwendet, können Sie Elastic Transcoder verwenden, um Ihrer Datei MOS-Tracks hinzuzufügen.

Elastic Transcoder verwendet standardmäßig eine einzelne Spur, Sie können jedoch die Anzahl der Kanäle in dieser Spur wählen. Sie können entweder bis zu zwei Tracks auswählen oder die gleiche Anzahl an Channels nutzen, die Ihre Eingabe aufweist. Wenn Sie eine Datei mit einem MXF-Container transkodieren, können Sie mit Elastic Transcoder mehrere Spuren für Ihre Ausgabe erstellen.

Sie können Elastic Transcoder Transcoder-Presets verwenden, um Folgendes zu tun:

- Audio aus der Ausgabe entfernen
- Mono auf mehrere Channels duplizieren
- Stereo mit Mono kombinieren (mit Downmix)
- Surround Sound mit Downmix in Stereo oder Mono ändern

- Bereits vorhandene Channels übergeben.
- (Nur MXF) Der Ausgabe MOS-Tracks hinzufügen

Weitere Informationen zur Verwendung von Elastic Transcoder zum Transcodieren von Audio finden Sie unter. [Channels](#)

# Systemvoreinstellungen

Der Wert des Id-Objekts für die Voreinstellung, die Sie für einen Auftrag verwenden möchten. Das Preset bestimmt die Audio-, Video- und Thumbnail-Einstellungen, die Elastic Transcoder für die Transcodierung verwendet. Um ein von Ihnen erstelltes Preset zu verwenden, geben Sie die Preset-ID an, die Elastic Transcoder in der Antwort zurückgegeben hat, als Sie das Preset erstellt haben.

 Note

Wenn Sie Presets erstellt haben, bevor AAC-Profile hinzugefügt wurden, verwendet Elastic Transcoder das AAC-LC-Profil für diese Presets.

Verwenden Sie Folgendes, um eines der Systemvoreinstellungen zu verwenden, die in Elastic Transcoder enthalten sind. IDs (Sie können diese IDs auch verwenden.) [Auflisten von Voreinstellungen](#)

Beschreibung	PresetId
Audio AAC - 256 k	1351620000001-100110
Audio AAC - 160 k	1351620000001-100120
Audio AAC - 128 k	1351620000001-100130
Audio AAC - 64 k (verwendet Auto für Audio:CodecOptions:Profile )	1351620000001-100141
Audio MP3 : 320 k	1351620000001-300010
Audio MP3 - 192 k	1351620000001-300020
Audio MP3 - 160 k	1351620000001-300030
Audio MP3 - 128 k	1351620000001-300040
Audio WAV 44100 Hz, 16 Bit	1351620000001-300300
Audio WAV 44100 Hz, 8 Bit	1351620000001-300200

Beschreibung	PresetId
Amazon Kindle Fire HDX	1351620000001-100150
Amazon Kindle Fire HD 8.9	1351620000001-100090
Amazon Kindle Fire HD	1351620000001-100080
Apple TV 3G, Roku HD/2 XD	1351620000001-100060
Apple TV 2 G	1351620000001-100050
FLAC - CD	1351620000001-300110
Full HD 1080i50	1351620000001-100180
Full HD 1080i60	1351620000001-100190
Full HD 1080i50 - XDCAM422	1351620000001-100230
Volles HD 1080i60 - XDCAM422	1351620000001-100220
Generic 1080p	1351620000001-000001
Generic 720p	1351620000001-000010
Generic 480p 16:9	1351620000001-000020
Generic 480p 4:3	1351620000001-000030
Generic 360p 16:9	1351620000001-000040
Generic 360p 4:3	1351620000001-000050
Generic 320x240 (verwendet Auto für Audio:CodecOptions:Profile )	1351620000001-000061
GIF (Animation)	1351620000001-100200
HLS v3 (Apple HTTP Live Streaming), 2 Megabit/Sekunde	1351620000001-200010

Beschreibung	PresetId
HLS v3 und v4 (Apple HTTP Live Streaming), 2 Megabit/Sekunde, nur Video	1351620000001-200015
HLS v3 (Apple HTTP Live Streaming), 1,5 Megabit/Sekunde	1351620000001-200020
HLS v3 und v4 (Apple HTTP Live Streaming), 1,5 Megabit/Sekunde, nur Video	1351620000001-200025
HLS v3 (Apple HTTP Live Streaming), 1 Megabit/Sekunde	1351620000001-200030
HLS v3 und v4 (Apple HTTP Live Streaming), 1 Megabit/Sekunde, nur Video	1351620000001-200035
HLS v3 (Apple HTTP Live Streaming), 600 Kilobit/Sekunde	1351620000001-200040
HLS v3 und v4 (Apple HTTP Live Streaming), 600 Kilobit/Sekunde, nur Video	1351620000001-200045
HLS v3 (Apple HTTP Live Streaming), 400 Kilobit/Sekunde	1351620000001-200050
HLS v3 und v4 (Apple HTTP Live Streaming), 400 Kilobit/Sekunde, nur Video	1351620000001-200055
HLS v3 und v4 Audio, 160 k	1351620000001-200060
HLS v3 und v4 Audio, 64 k (verwendet Auto für Audio:CodecOptions:Profile )	1351620000001-200071
iPhone 5, iPhone 4S, iPad 4G und 3G, iPad mini, Samsung Galaxy S2/S3/Tab 2	1351620000001-100020
iPod touch, iPhone 3 und 1, iPod classic	1351620000001-100040
MPEG-DASH Audio 128 k	1351620000001-500060

Beschreibung	PresetId
MPEG-DASH Video 600 k	1351620000001-500050
MPEG-DASH Video 1200 k	1351620000001-500040
MPEG-DASH Video 2400 k	1351620000001-500030
MPEG-DASH Video 4800 k	1351620000001-500020
NTSC	1351620000001-100160
PAL	1351620000001-100170
Smooth Streaming 3 Megabit/Sekunde	1351620000001-400010
Smooth Streaming 2 Megabit/Sekunde	1351620000001-400020
Smooth Streaming 1.5 Megabit/Sekunde	1351620000001-400030
Smooth Streaming 1 Megabit/Sekunde	1351620000001-400040
Smooth Streaming 800 Kilobit/Sekunde	1351620000001-400050
Smooth Streaming 600 Kilobit/Sekunde	1351620000001-400060
Smooth Streaming 500 Kilobit/Sekunde	1351620000001-400070
Smooth Streaming 400 Kilobit/Sekunde	1351620000001-400080
Netz: Facebook SmugMug, Vimeo, YouTube	1351620000001-100070
Web: Flash Video	1351620000001-100210
Webm 720p	1351620000001-100240
Webm 720p VP9	1351620000001-100250
Webm 360p VP9	1351620000001-100260

Die folgenden Systemvoreinstellungen werden nicht mehr unterstützt und sollten deshalb nicht mehr verwendet werden.

Beschreibung	Veraltet PresetId	Empfohlen PresetId
Audio AAC - 64k (verwende t AAC-LC für Audio:CodecOptions:Profile )	1351620000001-100140	1351620000001-100141
Amazon Kindle Fire HD 8.9	1351620000000-100090	1351620000001-100090
Amazon Kindle Fire HD	1351620000000-100080	1351620000001-100080
Amazon Kindle Fire	1351620000000-100100	1351620000001-100080
Amazon Kindle Fire	1351620000001-100100	1351620000001-100080
Apple TV 3G	1351620000000-100060	1351620000001-100060
Apple TV 2G	1351620000000-100050	1351620000001-100050
Generic 1080p	1351620000000-000001	1351620000001-000001
Generic 720p	1351620000000-000010	1351620000001-000010
Generic 480p 16:9	1351620000000-000020	1351620000001-000020
Generic 480p 4:3	1351620000000-000030	1351620000001-000030
Generic 360p 16:9	1351620000000-000040	1351620000001-000040
Generic 360p 4:3	1351620000000-000050	1351620000001-000050
Generic 320 x 240 (verwende t AAC-LC für Audio:CodecOptions:Profile )	1351620000001-000060	1351620000001-000061
Generic 320 x 240	1351620000000-000060	1351620000001-000060

Beschreibung	Veraltet PresetId	Empfohlen PresetId
HLS Audio, 64k (verwende t AAC-LC für Audio:CodecOptions:Profile )	1351620000001-200070	1351620000001-200071
iPhone 4, iPod touch 5G und 4G, iPad 2G und 1G	1351620000001-100010	1351620000001-100020
iPhone4S	1351620000000-100020	1351620000001-100020
iPhone4	1351620000000-100010	1351620000001-100020
iPhone 3GS	1351620000001-100030	1351620000001-100020
iPhone3GS	1351620000000-100030	1351620000001-100020
iPod Touch	1351620000000-100040	1351620000001-100040
Web	1351620000000-100070	1351620000001-100070

# Dimensionierungsrichtlinien und Seitenverhältnisse

Die von Ihnen gewählte Größenrichtlinie wirkt sich auf die Skalierung aus, die Elastic Transcoder auf Ihr Ausgabebild anwendet, wie in der folgenden Tabelle dargestellt.

Dimensionierungsrichtlinie	Das Ausgabebild kann vergrößert werden.	Das Ausgabebild kann aufgefüllt werden, wenn die Auffüllrichtlinie "Pad" lautet.	Das Ausgabebild kann ein anderes Pixel-Seitenverhältnis als das Eingabebild haben.	Das Ausgabebild kann zugeschnitten werden.
Anpassen	Ja	Ja		
Auffüllen	Ja			Ja
Strecken	Ja		Ja	
Behalten Sie		Ja		Ja
ShrinkToFit		Ja		
ShrinkToFill		Ja		Ja

## Seitenverhältnis von Thumbnails

In den folgenden Tabellen wird dargestellt, wie sich die Werte von Sizing Policy, Padding Policy, Max Height und Max Width wechselseitig beeinflussen, um das Ausgabebild zu verändern.

### Themen

- [Anpassen](#)
- [Füllen](#)
- [Strecken](#)
- [Behalten Sie](#)
- [Verkleinern zum Anpassen](#)

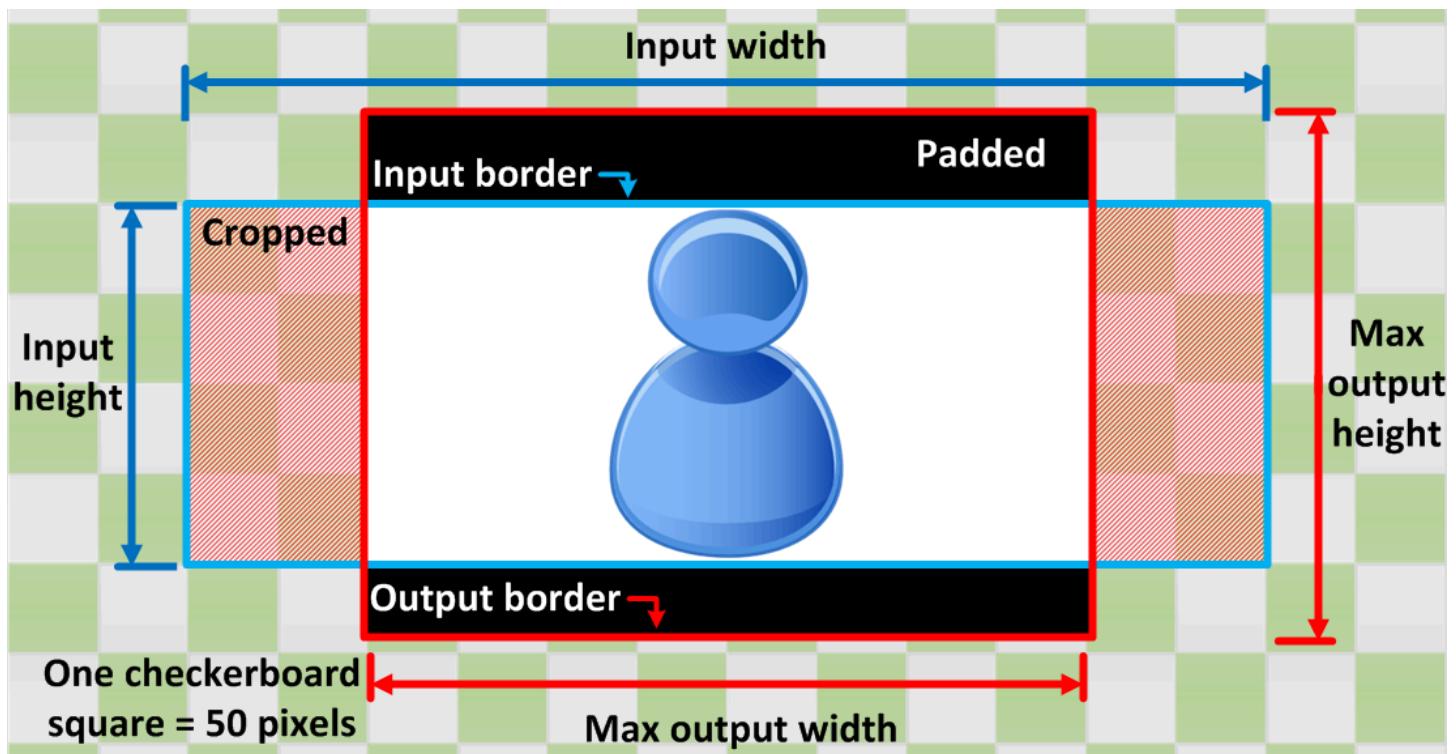
- [Verkleinern zum Auffüllen](#)

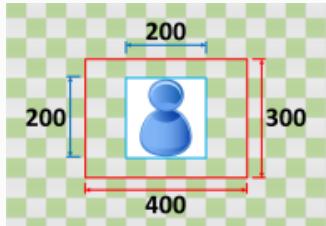
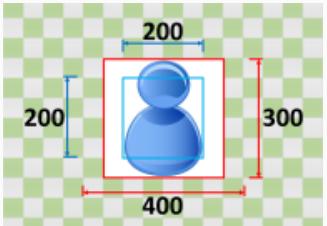
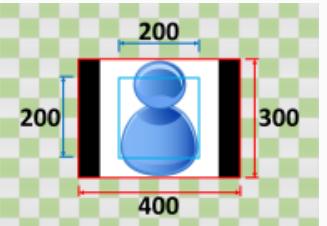
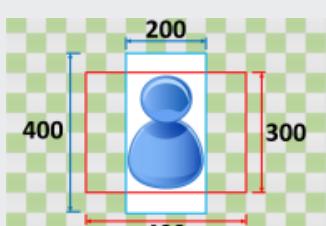
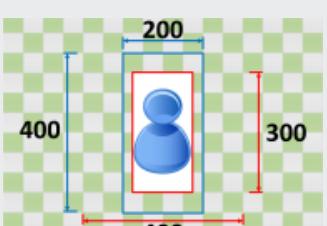
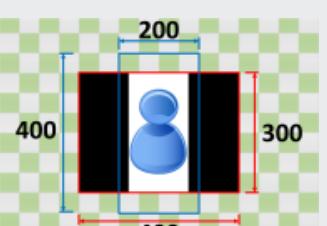
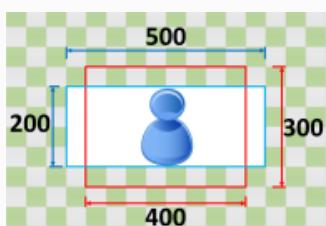
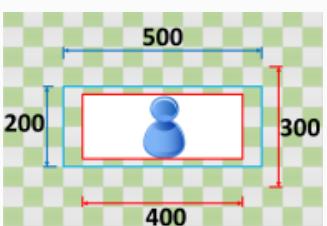
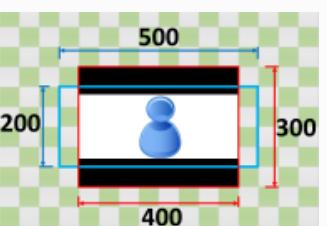
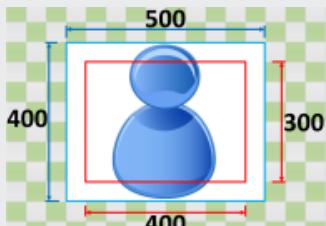
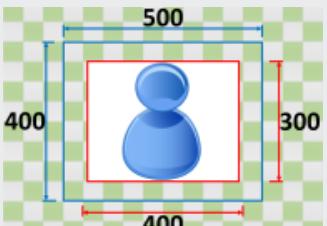
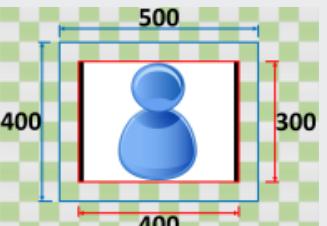
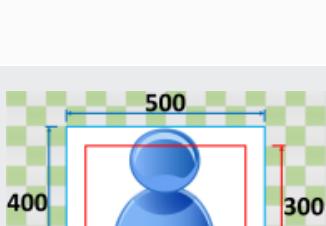
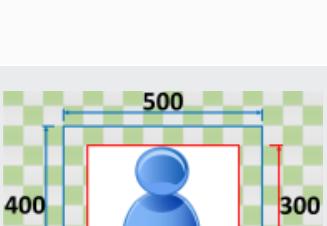
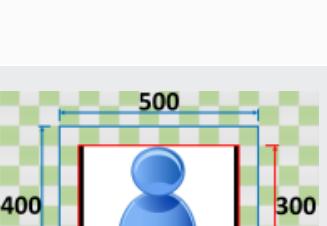
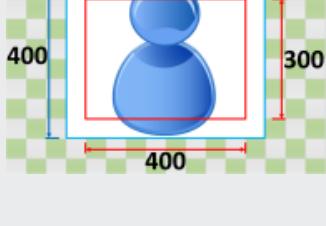
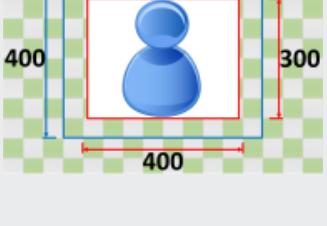
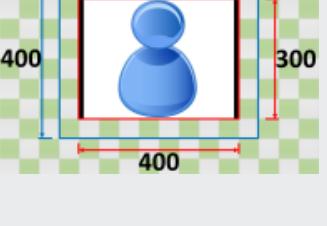
## Anpassen

Wenn Sie für Ihre Größenrichtlinie die Option Fit wählen, skaliert Elastic Transcoder Ihre Eingabedatei, bis sie in die Abmessungen Ihres Ausgabebilds passt, ohne die Abmessungen Ihres Ausgabebilds zu überschreiten.

Wenn Ihre Eingabedatei beispielsweise Pixel für 200 Pixel ist und Sie ein Ausgabebild wünschen, das Pixel für 300 Pixel ist, vergrößert Elastic Transcoder die Größe Ihrer Datei auf 300 Pixel für Pixel und wendet Ihre Abstandsrichtlinie auf die Seiten Ihrer Datei an. Wenn Sie Unpadded für Ihre Padding Policy wählen, gibt Elastic Transcoder die Datei Pixel für 300 Pixel als Ausgabe 300 zurück. Wenn Sie „Gepolstert“ wählen, fügt Elastic Transcoder auf beiden Seiten Ihrer Ausgabe 50 Füllpixel hinzu und gibt eine 300 pixelweise 400 Datei zurück.

Key (Schlüssel)



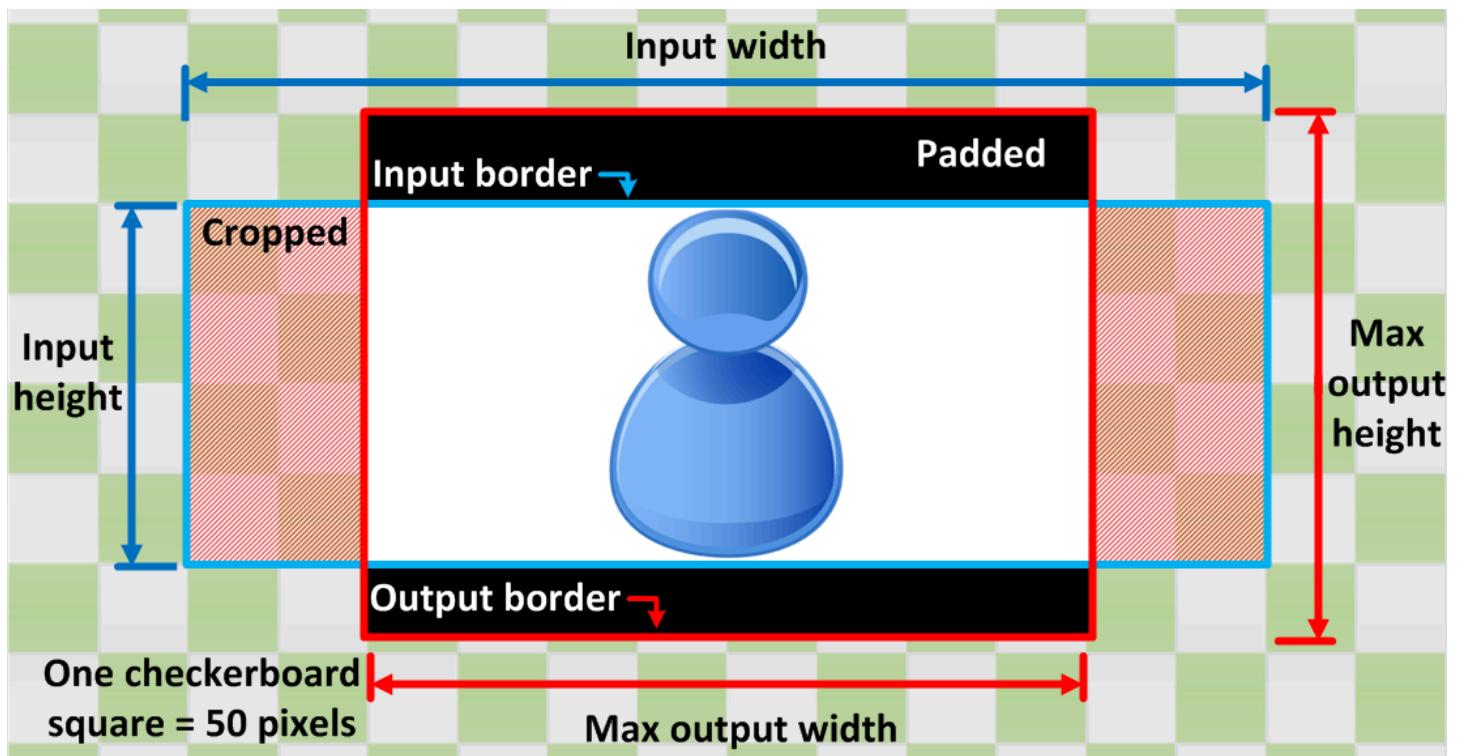
Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe			
			
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe			
			
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
			

## Füllen

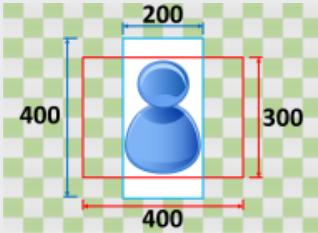
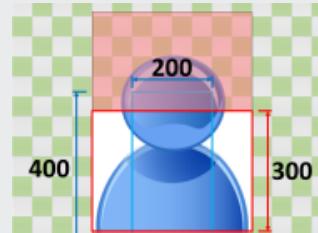
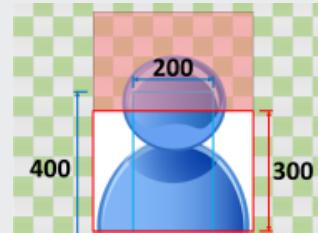
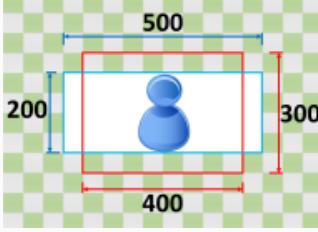
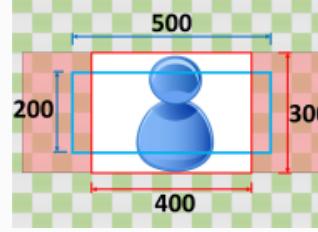
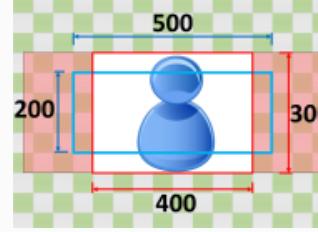
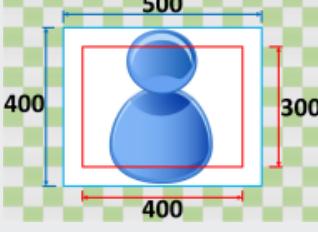
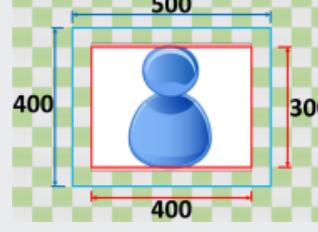
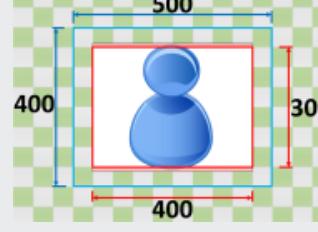
Wenn Sie für Ihre Größenrichtlinie „Füllen“ wählen, skaliert Elastic Transcoder Ihre Eingabedatei, bis sie die Abmessungen Ihres Ausgabebilds erfüllt, und schneidet alles ab, was die Abmessungen Ihres Ausgabebilds überschreitet.

Wenn Ihre Eingabedatei beispielsweise Pixel für 200 Pixel ist und Sie ein Ausgabebild benötigen, das Pixel für 300 Pixel ist, vergrößert Elastic Transcoder die Größe Ihrer Eingabe auf Pixel für 400 Pixel, schneidet die oberen und unteren 400 Pixel ab und gibt eine 50 300 Pixel-für-Pixel-Datei zurück. 200 400 400 Elastic Transcoder verwendet kein Padding für die Fill-Richtlinie.

Key (Schlüssel)



Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe			

Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe			
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe			
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe			
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe			

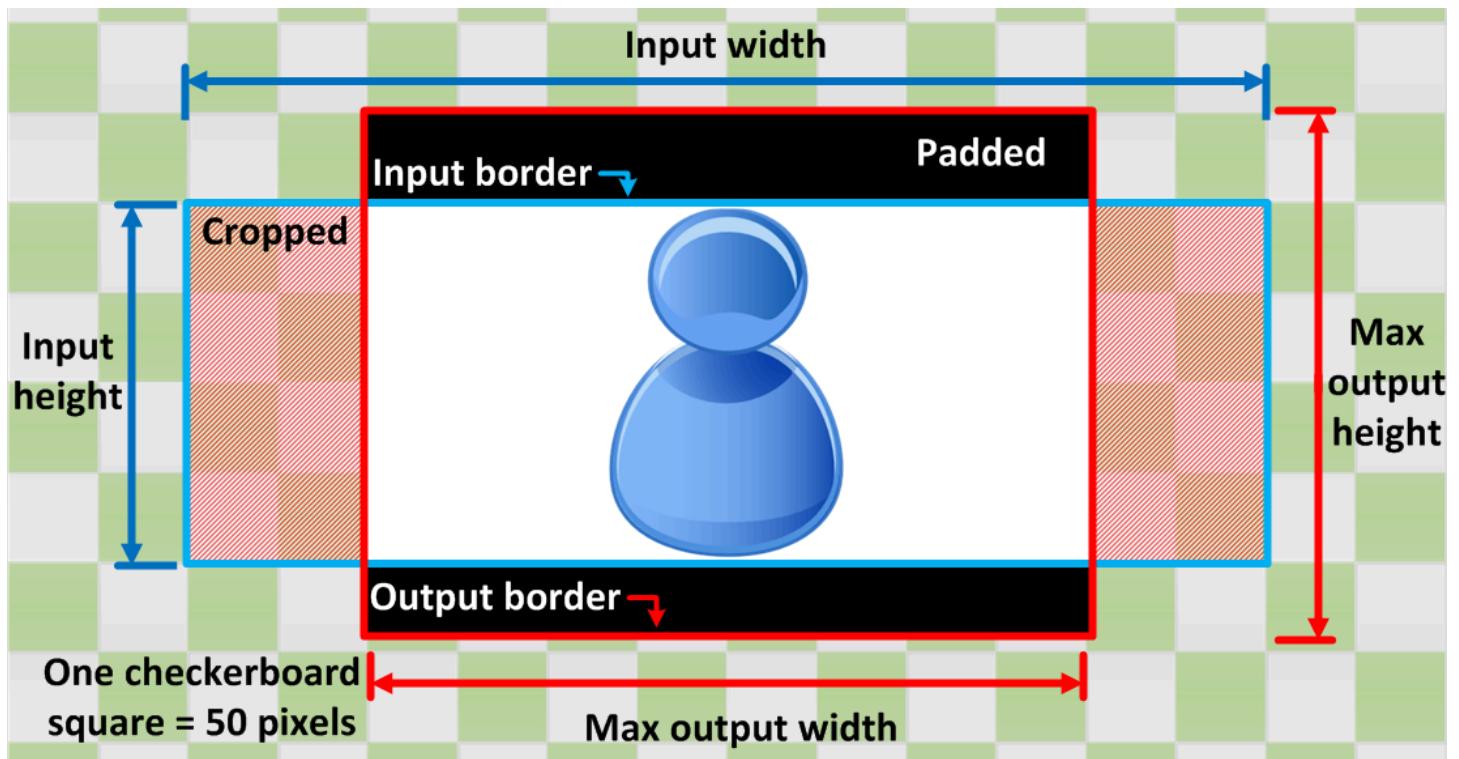
## Strecken

Wenn Sie Stretch für Ihre Größenrichtlinie wählen, dehnt oder verkleinert Elastic Transcoder Ihre Eingabedatei, bis sie den Abmessungen Ihrer Ausgabedatei entspricht.

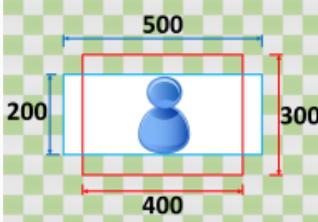
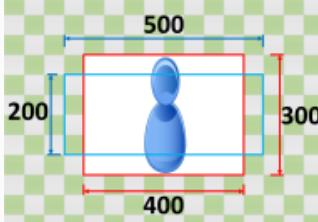
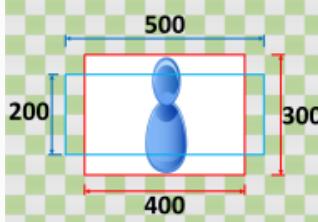
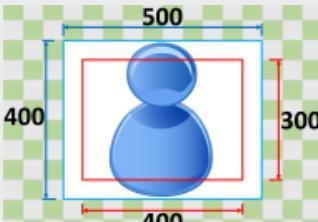
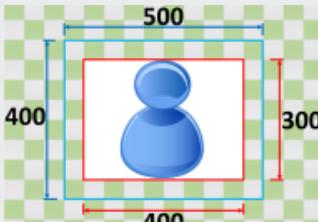
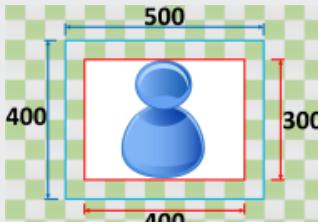
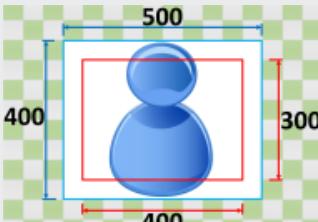
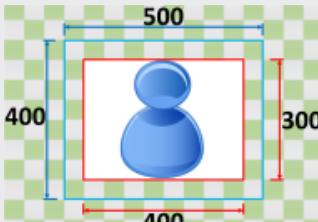
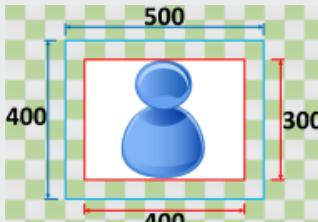
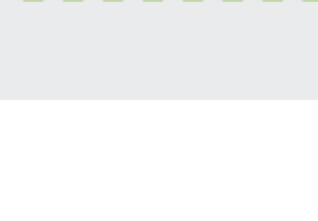
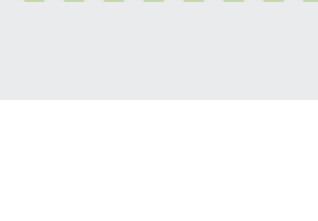
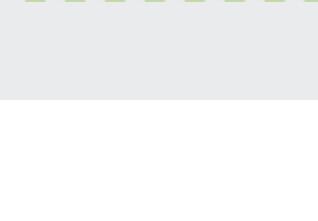
Wenn Ihre Eingabedatei beispielsweise Pixel für 200 Pixel ist und Sie ein Ausgabebild wünschen, das Pixel für 300 Pixel ist, vergrößert Elastic Transcoder die Größe Ihrer Eingabe auf Pixel für

300 400 Pixel, wodurch die Proportionen Ihres Ausgabebilds verzerrt werden. 200 400 Elastic Transcoder verwendet weder Padding noch Cropping für die Stretch-Policy.

### Key (Schlüssel)



Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe			
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe			

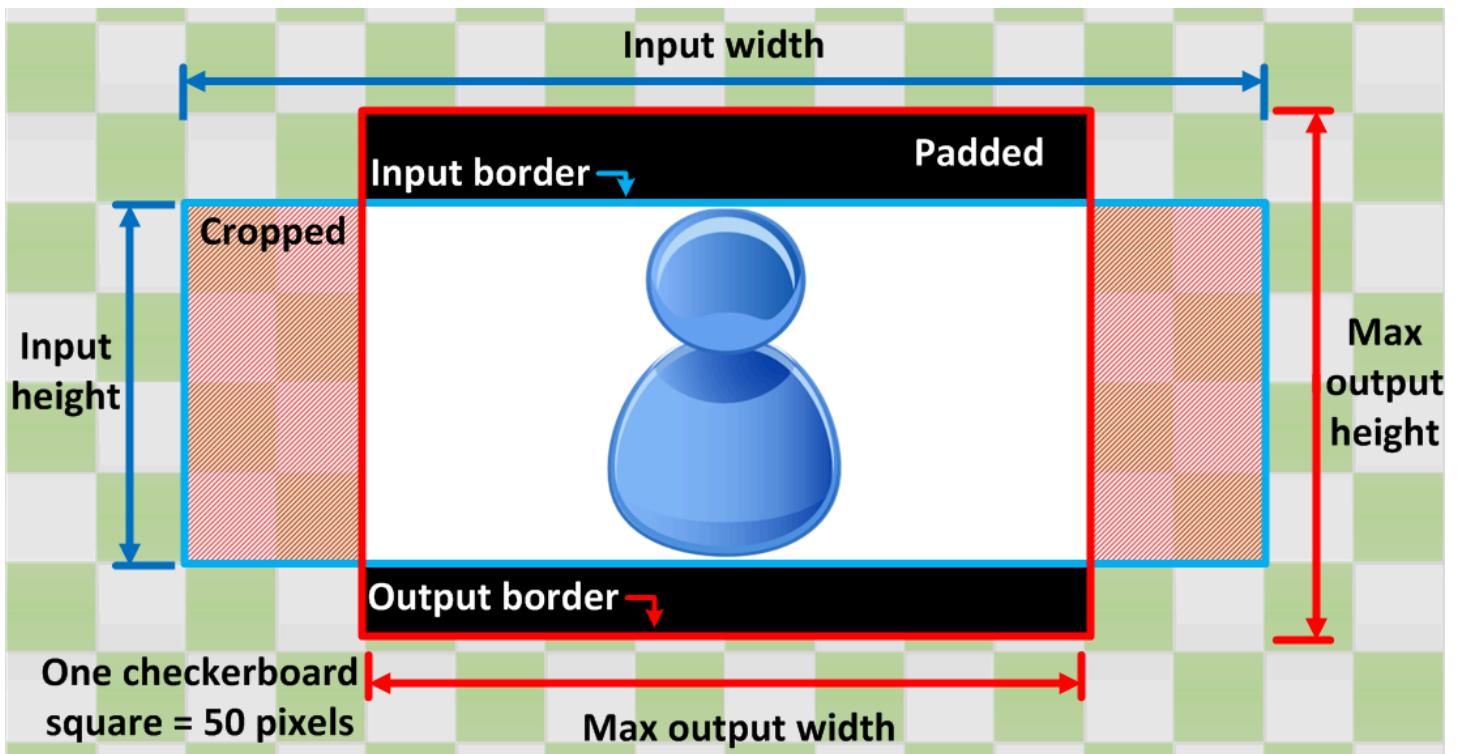
Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe			
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe			

## Behalten Sie

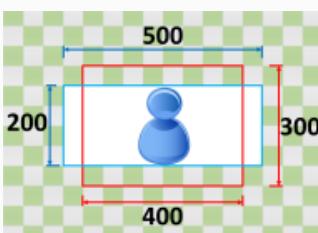
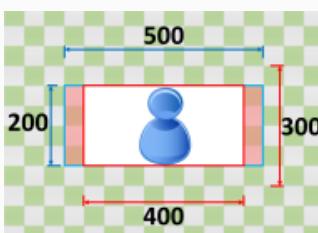
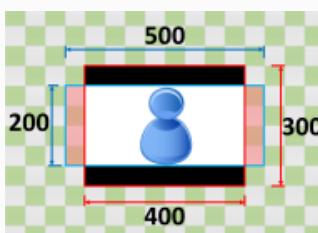
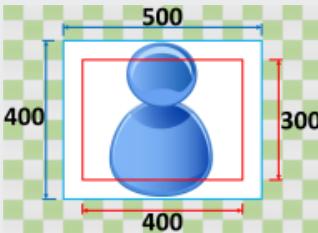
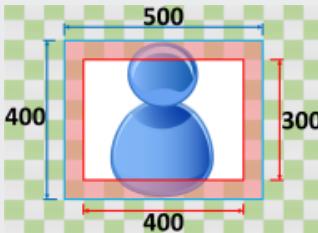
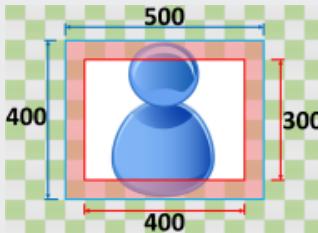
Wenn Sie Keep für Ihre Größenrichtlinie wählen, skaliert Elastic Transcoder Ihre Eingabedatei nicht. Elastic Transcoder schneidet Ihre Eingabedatei zu oder füllt sie auf, bis sie den Abmessungen Ihres Ausgabebilds entspricht.

Wenn Ihre Eingabedatei beispielsweise Pixel für 400 Pixel ist und Sie ein Ausgabebild wünschen, das Pixel für 300 Pixel enthält, schneidet Elastic Transcoder die 100 Pixel von oben und unten ab und wendet Ihre Abstandsrichtlinie auf die Seiten an. Wenn Sie Unpadded für Ihre Padding Policy wählen, gibt Elastic Transcoder eine 300 pixelweise 200 Ausgabedatei zurück. Wenn Sie Padded wählen, gibt Elastic Transcoder eine 300 pixelweise Datei 300 zurück.

## Key (Schlüssel)



Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe			
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe			

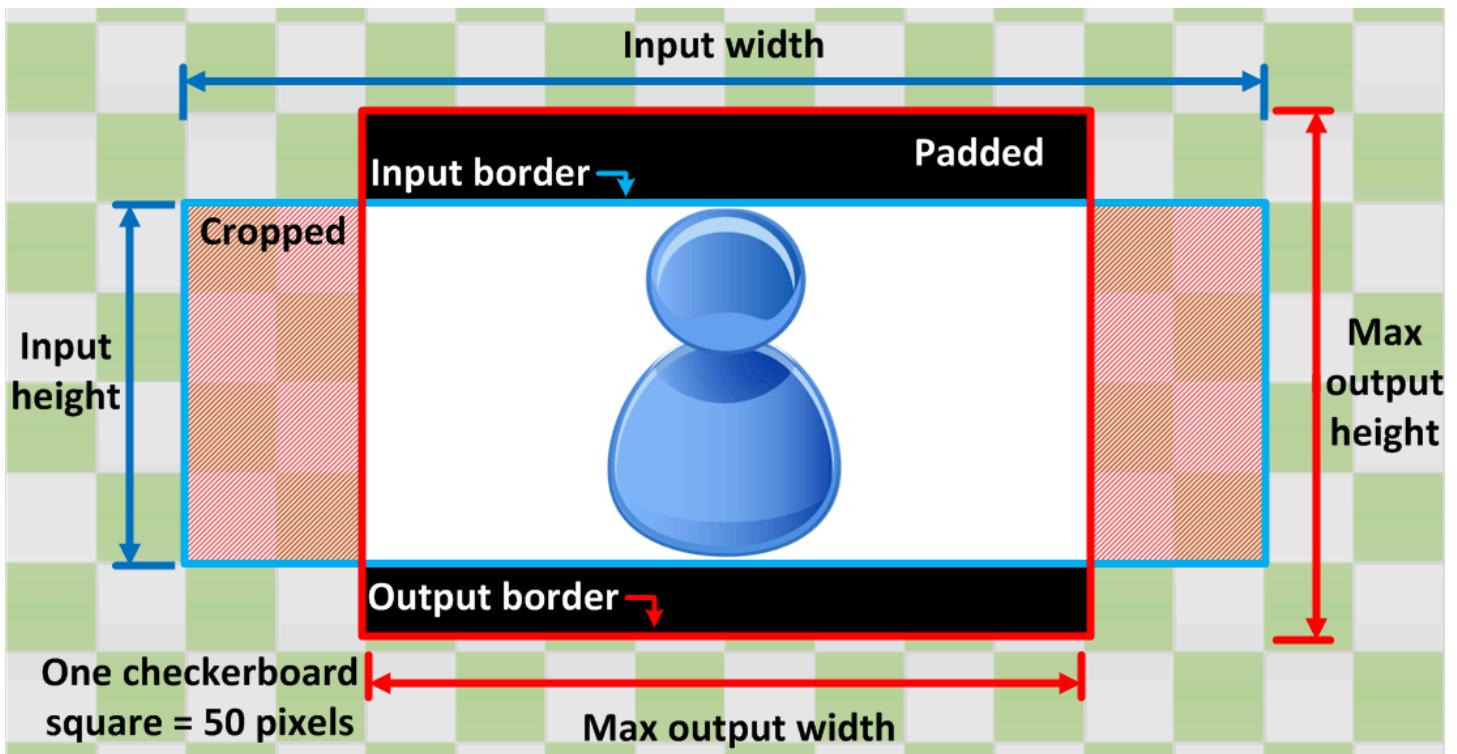
Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe			
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe			

## Verkleinern zum Anpassen

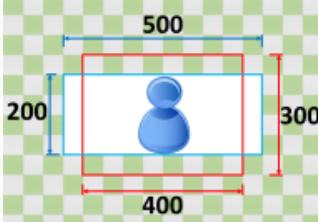
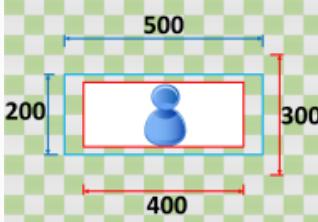
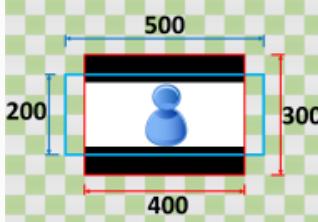
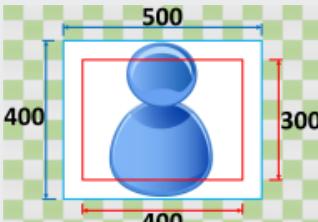
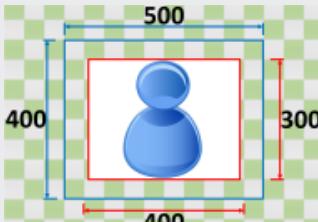
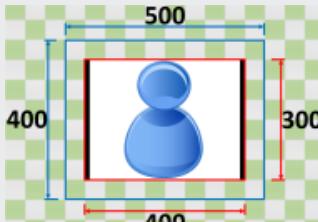
Wenn Sie für Ihre Größenrichtlinie die Option An die Größe anpassen wählen, verringert Elastic Transcoder die Größe Ihrer Eingabedatei, bis sie in die Abmessungen Ihrer Ausgabedatei passt, ohne die Abmessungen Ihres Ausgabebilds zu überschreiten. Wenn Ihre Eingabedatei kleiner als Ihr Ausgabebild ist, vergrößert Elastic Transcoder Ihre Datei nicht.

Wenn Ihre Eingabedatei beispielsweise Pixel für 400 Pixel ist und Sie ein Ausgabebild wünschen, das Pixel für 200 Pixel ist, verkleinert Elastic Transcoder Ihre Eingabe auf 200 Pixel für Pixel und wendet Ihre Füllrichtlinie an. 400 300 200 Wenn Sie Unpadded für Ihre Padding Policy wählen, gibt Elastic Transcoder die Datei 200 nach 200 Pixeln als Ausgabe zurück. Wenn Sie „Gepolstert“ wählen, fügt Elastic Transcoder auf beiden Seiten Ihrer Ausgabe 50 Füllpixel hinzu und gibt eine 300 pixelweise 300 Datei zurück.

## Key (Schlüssel)



Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe	A blue human icon is centered in a white square with dimensions 200x300. The white square is itself centered in a larger square with dimensions 400x400, which is defined by a red border.	The blue human icon is centered in a white square with dimensions 200x300. The white square is centered in a larger square with dimensions 400x400, which is defined by a red border.	The blue human icon is centered in a white square with dimensions 200x300. This white square is centered in a larger square with dimensions 400x400, which is defined by a red border. The surrounding area is filled with black, representing padding.
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe	A blue human icon is centered in a white square with dimensions 400x300. The white square is centered in a larger square with dimensions 400x400, which is defined by a red border.	The blue human icon is centered in a white square with dimensions 400x300. The white square is centered in a larger square with dimensions 400x400, which is defined by a red border.	The blue human icon is centered in a white square with dimensions 400x300. This white square is centered in a larger square with dimensions 400x400, which is defined by a red border. The surrounding area is filled with black, representing padding.
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe	A blue human icon is centered in a white square with dimensions 200x400. The white square is centered in a larger square with dimensions 400x400, which is defined by a red border.	The blue human icon is centered in a white square with dimensions 200x300. The white square is centered in a larger square with dimensions 400x400, which is defined by a red border.	The blue human icon is centered in a white square with dimensions 200x300. This white square is centered in a larger square with dimensions 400x400, which is defined by a red border. The surrounding area is filled with black, representing padding.

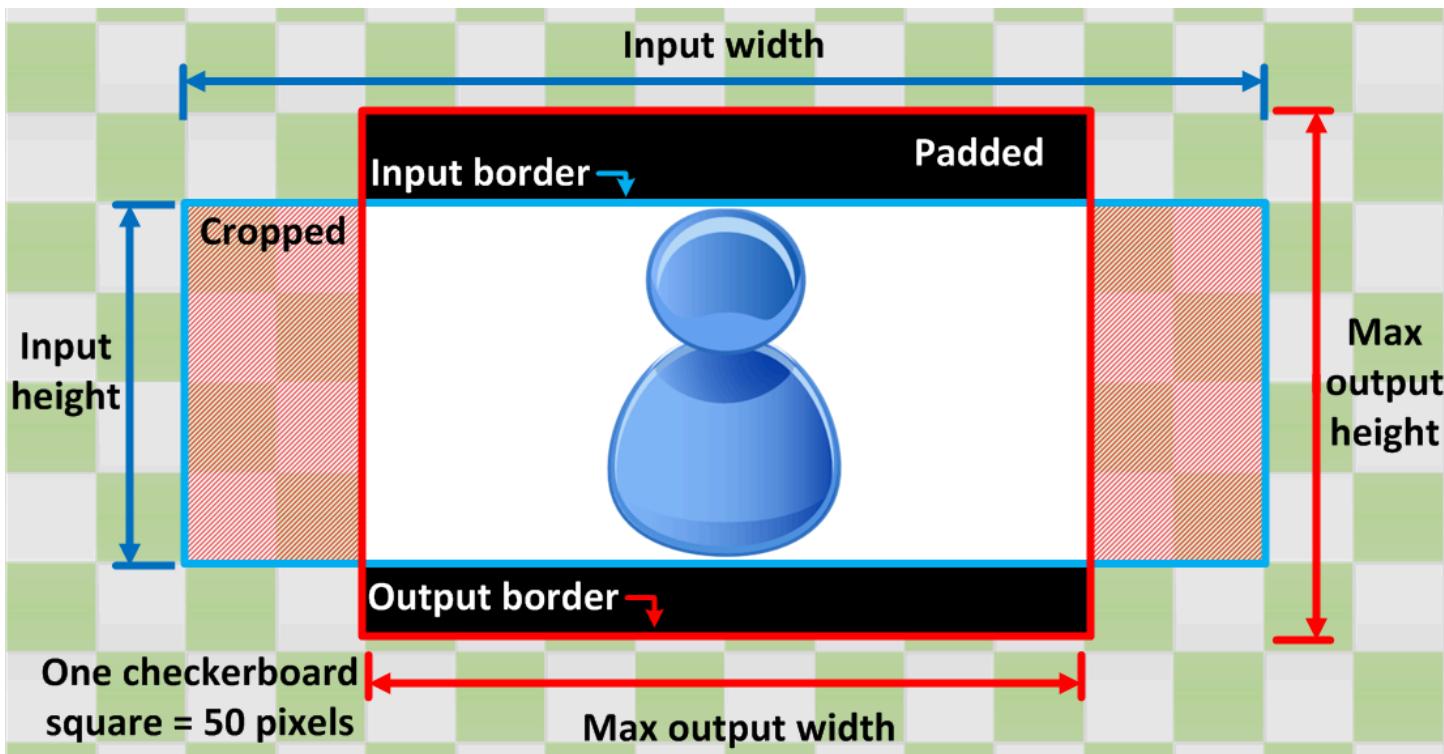
Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe			
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe			

## Verkleinern zum Auffüllen

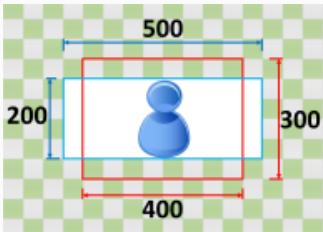
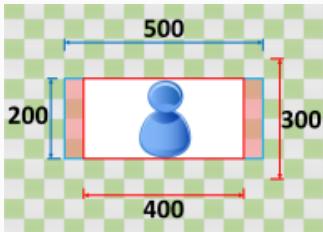
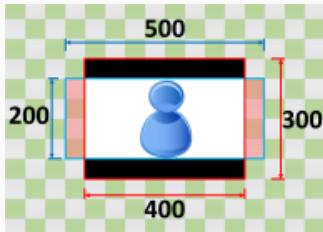
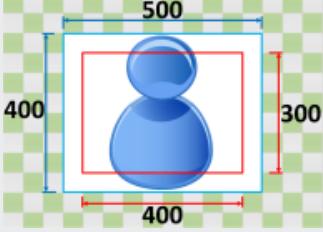
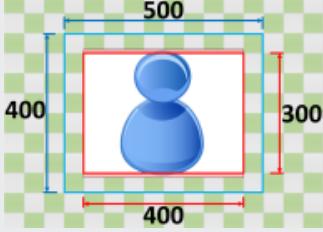
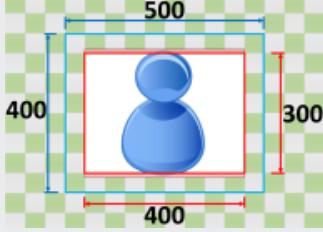
Wenn Sie für Ihre Größenrichtlinie die Option „Bis zum Ausfüllen verkleinern“ wählen, verringert Elastic Transcoder die Größe Ihrer Eingabedatei, bis sie die Abmessungen Ihres Ausgabebilds erfüllt, schneidet alles ab, was nicht in Ihr Ausgabebild passt, und wendet Ihre Füllrichtlinie an. Wenn Ihr Ausgabebild größer als Ihre Eingabedatei ist, vergrößert Elastic Transcoder Ihre Datei nicht.

Wenn Ihre Eingabedatei beispielsweise Pixel für 400 Pixel ist und Sie ein Ausgabebild wünschen, das Pixel für 200 Pixel enthält, schneidet Elastic Transcoder die 100 Pixel von den Seiten ab und wendet Ihre Abstandsrichtlinie auf den oberen und unteren Rand Ihrer Datei an. 200 300 Wenn Sie Unpadded für Ihre Padding Policy wählen, gibt Elastic Transcoder eine 200 pixelweise 200 Ausgabedatei zurück. Wenn Sie Padded wählen, gibt Elastic Transcoder eine 200 pixelweise Datei 300 zurück.

## Key (Schlüssel)



Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe	(200x300)	(400x300)	(400x300)
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe	(400x200)	(400x300)	(400x300)
Breite der Eingabe < max. Breite der Ausgabe	(200x400)	(200x300)	(200x300)
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe	(400x200)	(200x200)	(200x200)

Bedingung	Eingabe	Ausgabe: NoPad	Ausgabe: "Pad"
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe < max. Höhe der Ausgabe			
Breite der Eingabe > max. Breite der Ausgabe			
Höhe der Eingabe > max. Höhe der Ausgabe			

# Überwachung von Elastic Transcoder

Die Überwachung ist ein wichtiger Bestandteil der Aufrechterhaltung der Zuverlässigkeit, Verfügbarkeit und Leistung von Elastic Transcoder und Ihrer AWS-Lösungen. Sie sollten von allen Teilen Ihrer AWS-Lösung Überwachungsdaten sammeln, damit Sie Ausfälle, die sich über mehrere Punkte erstrecken, leichter debuggen können. Bevor Sie mit der Überwachung von Elastic Transcoder beginnen, sollten Sie jedoch einen Überwachungsplan erstellen, der Antworten auf die folgenden Fragen enthält:

- Was sind Ihre Ziele bei der Überwachung?
- Welche Ressourcen werden überwacht?
- Wie oft werden diese Ressourcen überwacht?
- Welche Überwachungstools werden verwendet?
- Wer soll die Überwachungsaufgaben ausführen?
- Wer soll benachrichtigt werden, wenn Fehler auftreten?

Der nächste Schritt besteht darin, eine Ausgangsbasis für die normale Elastic Transcoder Transcoder-Leistung in Ihrer Umgebung festzulegen, indem Sie die Leistung zu verschiedenen Zeiten und unter verschiedenen Lastbedingungen messen. Speichern Sie bei der Überwachung von Elastic Transcoder historische Monitoring-Daten, damit Sie sie mit aktuellen Leistungsdaten vergleichen, normale Leistungsmuster und Performance-Anomalien identifizieren und Methoden zur Behebung von Problemen entwickeln können.

Wenn Sie beispielsweise Amazon EC2 verwenden, können Sie die CPU-Auslastung, Festplatten-I/O und Netzwerkauslastung für Ihre Instances überwachen. Wenn die Leistung außerhalb der festgelegten Grundwerte liegt, müssen Sie die Instance neu konfigurieren oder optimieren, um die CPU-Nutzung zu verringern, die Festplatten-I/O zu verbessern oder den Netzwerkverkehr zu reduzieren.

Zur Festlegung eines Grundwertes sollten Sie mindestens die folgenden Elemente überwachen:

- Abgeschlossene Aufträge
- Aufträge mit Fehler(n)
- StandbyTime
- Fehler

- Drosselungen

## Themen

- [Überwachungstools](#)
- [Überwachung mit Amazon CloudWatch](#)

# Überwachungstools

AWS bietet verschiedene Tools, mit denen Sie Elastic Transcoder überwachen können. Sie können einige dieser Tools so konfigurieren, dass diese die Überwachung für Sie übernehmen, während bei anderen Tools ein manuelles Eingreifen nötig ist. Wir empfehlen, dass Sie die Überwachungsaufgaben möglichst automatisieren.

## Automatisierte Überwachungstools

Sie können die folgenden automatisierten Überwachungstools verwenden, um Elastic Transcoder zu beobachten und zu melden, wenn etwas nicht stimmt:

- Amazon CloudWatch Alarms — Überwachen Sie eine einzelne Metrik über einen von Ihnen angegebenen Zeitraum und führen Sie eine oder mehrere Aktionen aus, die auf dem Wert der Metrik im Verhältnis zu einem bestimmten Schwellenwert über mehrere Zeiträume basieren. Die Aktion ist eine Benachrichtigung, die an ein Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) - Thema oder eine Amazon EC2 Auto Scaling Scaling-Richtlinie gesendet wird. CloudWatch Alarne lösen keine Aktionen aus, nur weil sie sich in einem bestimmten Status befinden. Der Status muss sich geändert haben und für eine bestimmte Anzahl von Zeiträumen beibehalten worden sein. Weitere Informationen finden Sie unter [Überwachung mit Amazon CloudWatch](#).
- Amazon CloudWatch Logs — Überwachen, speichern und greifen Sie auf Ihre Protokolldateien aus AWS CloudTrail oder anderen Quellen zu. Weitere Informationen finden Sie unter [Überwachung von Protokolldateien](#) im CloudWatch Amazon-Benutzerhandbuch.
- AWS CloudTrail Protokollüberwachung — Teilen Sie Protokolldateien zwischen Konten, überwachen CloudTrail Sie Protokolldateien in Echtzeit, indem Sie sie an CloudWatch Logs senden, schreiben Sie Protokollverarbeitungsanwendungen in Java und stellen Sie sicher, dass sich Ihre Protokolldateien nach der Lieferung von nicht geändert haben CloudTrail. Weitere Informationen finden Sie unter [Arbeiten mit CloudTrail Protokolldateien](#) im AWS CloudTrail Benutzerhandbuch.

## Manuelle Überwachungstools

Ein weiterer wichtiger Teil der Überwachung von Elastic Transcoder ist die manuelle Überwachung der Elemente, die von den CloudWatch Alarmen nicht abgedeckt werden. Der Elastic Transcoder und andere Dashboards der AWS-Konsole bieten einen at-a-glance Überblick über den Status Ihrer AWS-Umgebung. CloudWatch Wir empfehlen Ihnen, auch Ihre CloudTrail Protokolldateien zu überprüfen.

- Das Elastic Transcoder-Dashboard zeigt:
  - Pipelines und ihr Status
- CloudWatch Die Startseite zeigt:
  - Aktuelle Alarme und Status
  - Diagramme mit Alarmen und Ressourcen
  - Servicestatus

Darüber hinaus können CloudWatch Sie Folgendes verwenden:

- Erstellen [angepasster Dashboards](#) zur Überwachung der gewünschten Services.
- Aufzeichnen von Metrikdaten, um Probleme zu beheben und Trends zu erkennen
- Durchsuchen und Suchen aller AWS-Ressourcenmetriken
- Erstellen und Bearbeiten von Alarmen, um über Probleme benachrichtigt zu werden

## Überwachung mit Amazon CloudWatch

Sie können Pipelines und Abläufe mithilfe CloudWatch von Elastic Transcoder überwachen. Dabei werden Rohdaten aus Elastic Transcoder gesammelt und zu lesbaren Metriken nahezu in Echtzeit verarbeitet. Diese Statistiken werden für einen Zeitraum von zwei Wochen aufgezeichnet, damit Sie auf Verlaufsinformationen zugreifen können und einen besseren Überblick darüber erhalten, wie Ihre Webanwendung oder der Service ausgeführt werden. Standardmäßig werden Elastic Transcoder-Metrikdaten automatisch in Zeitabständen von 1 Minute CloudWatch an gesendet.

Weitere Informationen finden Sie unter [Was sind Amazon CloudWatch, Amazon CloudWatch Events und Amazon CloudWatch Logs?](#) im CloudWatch Amazon-Benutzerhandbuch.

### Themen

- [Elastic Transcoder-Metriken und -Dimensionen](#)
- [Wie verwende ich Elastic Transcoder Metrics?](#)
- [CloudWatch Alarne zur Überwachung von Elastic Transcoder erstellen](#)

## Elastic Transcoder-Metriken und -Dimensionen

Wenn Sie einen Job erstellen, sendet Elastic Transcoder die folgenden Metriken und Dimensionen an CloudWatch jede Minute. Sie können die folgenden Verfahren verwenden, um die Metriken für Elastic Transcoder anzuzeigen.

So zeigen Sie Metriken mit der Konsole an CloudWatch

Metriken werden zunächst nach dem Service-Namespace und anschließend nach den verschiedenen Dimensionskombinationen in den einzelnen Namespaces gruppiert.

1. Öffnen Sie die CloudWatch Konsole unter <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Ändern Sie, falls erforderlich, die Region. Wählen Sie auf der Navigationsleiste die Region aus, in der sich Ihre AWS-Ressourcen befinden. Weitere Informationen finden Sie unter [Regionen und Endpunkte](#).
3. Wählen Sie im Navigationsbereich Metrics (Metriken) aus.
4. Wählen Sie im Bereich CloudWatch Metriken nach Kategorie unter der Metrik-Kategorie für Elastic Transcoder eine Metrik-Kategorie aus, und scrollen Sie dann im oberen Bereich nach unten, um die vollständige Liste der Metriken anzuzeigen.

So zeigen Sie Metriken mit der AWS-Befehlszeilenschnittstelle (CLI) an

- Geben Sie in einer Eingabeaufforderung den folgenden Befehl ein:

```
aws cloudwatch list-metrics --namespace "AWS/ElasticTranscoder"
```

CloudWatch zeigt die folgenden Metriken für Elastic Transcoder an:

### Dimensionen und Metriken von Elastic Transcoder

Die Metriken und Dimensionen, die Elastic Transcoder an Amazon sendet, CloudWatch sind unten aufgeführt.

#### Elastic Transcoder-Metriken

Der AWS/ElasticTranscoder-Namespace enthält die folgenden Metriken.

Metrik	Beschreibung
Billed HD Output	<p>Die Anzahl der abrechnungsfähigen Sekunden der HD-Ausgabe für eine Pipeline.</p> <p>Gültige Abmessungen: Pipelineld</p> <p>Einheit: Sekunden</p>
Billed SD Output	<p>Die Anzahl der abrechnungsfähigen Sekunden der SD-Ausgabe für eine Pipeline.</p> <p>Gültige Abmessungen: Pipelineld</p> <p>Einheit: Sekunden</p>
Billed Audio Output	<p>Die Anzahl der abrechnungsfähigen Sekunden der Audioausgabe für eine Pipeline.</p> <p>Gültige Abmessungen: Pipelineld</p> <p>Einheit: Sekunden</p>
Jobs Completed	<p>Die Anzahl der Jobs, die von dieser Pipeline abgeschlossen wurden.</p> <p>Gültige Abmessungen: Pipelineld</p> <p>Einheit: Anzahl</p>
Jobs Errorred	<p>Die Anzahl der Jobs, die aufgrund ungültiger Eingaben fehlgeschlagen sind, z. B. einer Anforderung zur Transcodierung einer Datei, die sich nicht im angegebenen Eingabe-Bucket befindet.</p> <p>Gültige Abmessungen: Pipelineld</p> <p>Einheit: Anzahl</p>
Outputs per Job	<p>Die Anzahl der Ausgaben, die Elastic Transcoder für einen Job erstellt hat.</p>

Metrik	Beschreibung
	Gültige Abmessungen: Pipelineld Einheit: Anzahl
Standby Time	Die Anzahl der Sekunden, bevor Elastic Transcoder mit der Transcodierung eines Jobs begann.  Gültige Abmessungen: Pipelineld Einheit: Sekunden
Errors	Anzahl der Fehler, die von unzulässigen Vorgangsparametern verursacht worden sind, z. B. bei einer Anfrage zu einem Auftragsstatus ohne Angabe der Auftrags-ID.  Gültige Abmessungen: Bedienung Einheit: Anzahl
Throttles	Gibt an, wie oft Elastic Transcoder einen Vorgang automatisch gedrosselt hat.  Gültige Abmessungen: Vorgang Einheit: Anzahl

## Dimensionen für Elastic Transcoder Metrics

Elastic Transcoder-Metriken verwenden den Elastic Transcoder-Namespace und bieten Metriken für die folgenden Dimensionen:

Dimension	Beschreibung
PipelineId	Die ID einer Pipeline. Diese Dimension filtert die Daten, die Sie für eine Elastic Transcoder-Pipeline anfordern.

Dimension	Beschreibung
Operation	Diese Dimension filtert die von Ihnen angeforderten Daten für die APIs, die Elastic Transcoder bereitstellt.

## Wie verwende ich Elastic Transcoder Metrics?

Die von Elastic Transcoder gemeldeten Metriken liefern Informationen, die Sie auf unterschiedliche Weise analysieren können. In der Liste unten finden Sie einige häufige Verwendungszwecke für die Metriken. Es handelt sich dabei um Vorschläge für den Einstieg und nicht um eine umfassende Liste.

- [Wie kann ich die Wartezeit verfolgen, bevor mein Auftrag gestartet ist?](#)
- [Wie kann ich benachrichtigt werden, wenn ein Auftrag aufgrund eines Fehlers fehlschlägt?](#)
- [Wie kann ich benachrichtigt werden, wenn ein Auftrag abgeschlossen ist?](#)

## CloudWatch Alarne zur Überwachung von Elastic Transcoder erstellen

Sie können einen CloudWatch Alarm erstellen, der eine Amazon SNS-SNS-Nachricht sendet, wenn sich der Status des Alarms ändert. Ein Alarm überwacht eine Metrik über einen bestimmten, von Ihnen definierten Zeitraum und führt eine oder mehrere Aktionen durch, die vom Wert der Metrik im Vergleich zu einem festgelegten Schwellenwert in einer Reihe von Zeiträumen abhängt. Die Aktion ist eine Benachrichtigung, die an ein Amazon SNS-Thema oder eine Auto Scaling-Richtlinie gesendet wird. Bei Alarmen werden nur Aktionen für anhaltende Statusänderungen ausgelöst. CloudWatch Alarne lösen keine Aktionen aus, nur weil sie sich in einem bestimmten Zustand befinden. Der Zustand muss sich geändert haben und für eine bestimmte Anzahl von Zeiträumen beibehalten worden sein.

Wie kann ich die Wartezeit verfolgen, bevor mein Auftrag gestartet ist?

Sie können die Standby Time-Metrik verwenden, um nachzuverfolgen, wie lange eine Pipeline braucht, um Ihre Transcodierungsaufträge zu starten.

1. Melden Sie sich bei der AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die CloudWatch Konsole unter <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Wählen Sie Alarm erstellen aus. Dadurch wird der Assistent zum Erstellen von Alarmen gestartet.

3. Wählen Sie AWS/ ElasticTranscoder Metrics und blättern Sie durch die Elastic Transcoder-Metriken, um die Standby Time-Metrik zu finden. Wählen Sie die Standby Time-Metrik aus, um einen Alarm zu erstellen, und klicken Sie dann auf Next.
4. Geben Sie unter Name, Description und Whenever die Werte für die Metrik ein.
5. Wählen Sie für Aktionen ein vorhandenes Amazon SNS SNS-Thema aus.

Weitere Informationen zu Amazon SNS SNS-Benachrichtigungen finden Sie unter [Create a Topic](#) im Amazon Simple Notification Service Developer Guide.

6. Wählen Sie Alarm erstellen aus.

Wie kann ich benachrichtigt werden, wenn ein Auftrag aufgrund eines Fehlers fehlschlägt?

Sie können die Job Errored-Metrik verwenden, um nachzuverfolgen, wie viele Aufträge in Ihrer Pipeline aufgrund ungültiger Eingabeparameter fehlgeschlagen sind.

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die CloudWatch Konsole unter <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.
2. Wählen Sie Alarm erstellen aus. Dadurch wird der Assistent zum Erstellen von Alarmen gestartet.
3. Wählen Sie AWS/ ElasticTranscoder Metrics und blättern Sie durch die Elastic Transcoder-Metriken, um die Metrik Job Errored zu finden. Wählen Sie die Job Errored-Metrik aus, um einen Alarm zu erstellen, und klicken Sie dann auf Next.
4. Geben Sie unter Name, Description und Whenever die Werte für die Metrik ein.
5. Wählen Sie für Aktionen ein vorhandenes Amazon SNS SNS-Thema aus.

Weitere Informationen zu Amazon SNS SNS-Benachrichtigungen finden Sie unter [Create a Topic](#) im Amazon Simple Notification Service Developer Guide.

6. Wählen Sie Alarm erstellen aus.

Wie kann ich benachrichtigt werden, wenn ein Auftrag abgeschlossen ist?

Sie können die Jobs Completed-Metrik verwenden, um nachzuverfolgen, wie viele Aufträge in einer Pipeline transcodiert wurden.

1. Melden Sie sich bei der an AWS-Managementkonsole und öffnen Sie die CloudWatch Konsole unter <https://console.aws.amazon.com/cloudwatch/>.

2. Wählen Sie Alarm erstellen aus. Dadurch wird der Assistent zum Erstellen von Alarmen gestartet.
3. Wählen Sie AWS/ ElasticTranscoder Metrics und blättern Sie durch die Elastic Transcoder-Metriken, um die Metrik Jobs Completed zu finden. Wählen Sie die Jobs Completed-Metrik aus, um einen Alarm zu erstellen, und klicken Sie dann auf Next.
4. Geben Sie unter Name, Description und Whenever die Werte für die Metrik ein.
5. Wählen Sie für Aktionen ein vorhandenes Amazon SNS SNS-Thema aus.

Weitere Informationen zu Amazon SNS SNS-Benachrichtigungen finden Sie unter [Create a Topic](#) im Amazon Simple Notification Service Developer Guide.

6. Wählen Sie Alarm erstellen aus.

# Elastic Transcoder API-Aufrufe protokollieren mit AWS CloudTrail

Elastic Transcoder ist in einen Service integriert AWS CloudTrail, der eine Aufzeichnung der Aktionen eines Benutzers, einer Rolle oder eines AWS Dienstes in Elastic Transcoder bereitstellt. CloudTrail erfasst alle API-Aufrufe für Elastic Transcoder als Ereignisse, einschließlich Aufrufe von der Elastic Transcoder-Konsole und von Codeaufrufen an den Elastic Transcoder APIs. Wenn Sie einen Trail erstellen, können Sie die kontinuierliche Bereitstellung von CloudTrail Ereignissen an einen Amazon S3 S3-Bucket aktivieren, einschließlich Ereignissen für Elastic Transcoder. Wenn Sie keinen Trail konfigurieren, können Sie die neuesten Ereignisse trotzdem in der CloudTrail Konsole im Event-Verlauf einsehen. Anhand der gesammelten Informationen können Sie die Anfrage CloudTrail, die an Elastic Transcoder gestellt wurde, die IP-Adresse, von der aus die Anfrage gestellt wurde, wer die Anfrage gestellt hat, wann sie gestellt wurde, und weitere Details ermitteln.

Weitere Informationen CloudTrail dazu finden Sie im [AWS CloudTrail Benutzerhandbuch](#).

## Elastic Transcoder Transcoder-Informationen in CloudTrail

CloudTrail ist in Ihrem AWS Konto aktiviert, wenn Sie das Konto erstellen. Wenn eine Aktivität in Elastic Transcoder auftritt, wird diese Aktivität zusammen mit anderen AWS Serviceereignissen in der CloudTrail Ereignishistorie in einem Ereignis aufgezeichnet. Sie können aktuelle Ereignisse in Ihrem AWS Konto ansehen, suchen und herunterladen. Weitere Informationen finden Sie unter [Ereignisse mit CloudTrail Ereignisverlauf anzeigen](#).

Für eine fortlaufende Aufzeichnung von Ereignissen in Ihrem AWS Konto, einschließlich Ereignissen für Elastic Transcoder, erstellen Sie einen Trail. Ein Trail ermöglicht CloudTrail die Übermittlung von Protokolldateien an einen Amazon S3 S3-Bucket. Wenn Sie einen Trail in der Konsole anlegen, gilt dieser standardmäßig für alle Regionen. Der Trail protokolliert Ereignisse aus allen Regionen der AWS Partition und übermittelt die Protokolldateien an den von Ihnen angegebenen Amazon S3 S3-Bucket. Darüber hinaus können Sie andere AWS Dienste konfigurieren, um die in den CloudTrail Protokollen gesammelten Ereignisdaten weiter zu analysieren und darauf zu reagieren. Weitere Informationen finden Sie unter:

- [Übersicht zum Erstellen eines Trails](#)
- [Von CloudTrail unterstützte Services und Integrationen](#)
- [Konfiguration von Amazon SNS SNS-Benachrichtigungen für CloudTrail](#)

- [Empfangen von CloudTrail Protokolldateien aus mehreren Regionen](#) und [Empfangen von CloudTrail Protokolldateien von mehreren Konten](#)

Alle Elastic Transcoder Transcoder-Aktionen werden von protokolliert CloudTrail und sind in der dokumentiert. [API-Referenz](#) Beispielsweise generieren Aufrufe der CreatePreset Abschnitte CreatePipelineCreateJob, und Einträge in den CloudTrail Protokolldateien.

Jeder Ereignis- oder Protokolleintrag enthält Informationen zu dem Benutzer, der die Anforderung generiert hat. Die Identitätsinformationen unterstützen Sie bei der Ermittlung der folgenden Punkte:

- Gibt an, ob die Anforderung mit Root- oder IAM-Benutzer-Anmeldeinformationen ausgeführt wurde.
- Gibt an, ob die Anforderung mit temporären Sicherheitsanmeldeinformationen für eine Rolle oder einen Verbundbenutzer gesendet wurde.
- Ob die Anfrage von einem anderen AWS Dienst gestellt wurde.

Weitere Informationen finden Sie unter [CloudTrail userIdentity-Element](#).

## Grundlegendes zu Elastic Transcoder Transcoder-Logdateieinträgen

Ein Trail ist eine Konfiguration, die die Übertragung von Ereignissen als Protokolldateien an einen von Ihnen angegebenen Amazon S3 S3-Bucket ermöglicht. CloudTrail Protokolldateien enthalten einen oder mehrere Protokolleinträge. Ein Ereignis stellt eine einzelne Anforderung aus einer beliebigen Quelle dar und enthält Informationen über die angeforderte Aktion, Datum und Uhrzeit der Aktion, Anforderungsparameter usw. CloudTrail Protokolldateien sind kein geordneter Stack-Trace der öffentlichen API-Aufrufe, sodass sie nicht in einer bestimmten Reihenfolge angezeigt werden.

Das folgende Beispiel zeigt einen CloudTrail Protokolleintrag, der die DeletePipeline AktionenCreateJob, ListJobsByStatus, ReadJobDeletePreset, und demonstriert.

```
{  
    "Records": [  
        {  
            "eventVersion": "1.02",  
            "userIdentity": {  
                "type": "IAMUser",  
                "principalId": "A1B2C3D4E5F6G7EXAMPLE",  
                "arn": "arn:aws:iam::111122223333:user/smithj",  
                "accountId": "111122223333"  
            },  
            "awsRegion": "us-east-1",  
            "sourceIPAddress": "127.0.0.1",  
            "userAgent": "AWS CloudTrail Test",  
            "version": "0.0.1",  
            "eventSource": "AmazonTranscoder",  
            "eventName": "DeletePipeline",  
            "eventTime": "2015-07-01T12:00:00Z",  
            "awsRequestID": "12345678901234567890123456789012",  
            "eventSourceARN": "arn:aws:transcoder:us-east-1:111122223333:pipeline/12345678901234567890123456789012",  
            "awsResponsePayload": "  
                {\r\n                    \"pipeline\": {\r\n                        \"id\": \"12345678901234567890123456789012\",  
                        \"name\": \"My Pipeline\",  
                        \"status\": \"PENDING\"  
                    }\r\n                }  
            "  
        }  
    ]  
}
```

```
        "accountId": "111122223333",
        "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE"
    },
    "eventTime": "2014-09-29T19:29:02Z",
    "eventSource": "elastictranscoder.amazonaws.com",
    "eventName": "CreateJob",
    "awsRegion": "us-east-2",
    "sourceIPAddress": "192.0.2.17",
    "userAgent": "aws-sdk-ruby/1.39.0 ruby/1.9.3 x86_64-linux",
    "requestParameters": {
        "input": {
            "interlaced": "auto",
            "resolution": "auto",
            "frameRate": "auto",
            "aspectRatio": "auto",
            "container": "auto",
            "key": "source/audio/cheesytoast.wav"
        },
        "output": {
            "presetId": "1234-preset-example",
            "key": "output/testing-toast.mp4",
            "thumbnailPattern": "",
            "rotate": "auto"
        },
        "pipelineId": "1234-pipeline-example"
    },
    "responseElements": {
        "job": {
            "output": {
                "rotate": "auto",
                "presetId": "1234-preset-example",
                "thumbnailPattern": "",
                "watermarks": [],
                "id": "1",
                "key": "output/testing-toast.mp4",
                "status": "Submitted"
            },
            "status": "Submitted",
            "playlists": [],
            "arn": "arn:aws:elastictranscoder:us-east-2:111122223333:job/1234-job-example",
            "id": "1234-job-example",
            "outputs": [
                {

```

```
        "rotate": "auto",
        "presetId": "1234-preset-example",
        "thumbnailPattern": "",
        "watermarks": [],
        "id": "1",
        "key": "output/testing-toast.mp4",
        "status": "Submitted"
    }
],
"pipelineId": "1234-pipeline-example",
"input": {
    "interlaced": "auto",
    "resolution": "auto",
    "frameRate": "auto",
    "aspectRatio": "auto",
    "container": "auto",
    "key": "source/audio/cheesytoast.wav"
}
}
},
"requestID": "4e6b66f9-d548-11e3-a8a9-73e33example",
"eventID": "5ab02562-0fc5-43d0-b7b6-90293example",
"eventType": "AwsApiCall",
"recipientAccountId": "111122223333"
},
{
"eventVersion": "1.02",
"userIdentity": {
    "type": "IAMUser",
    "principalId": "A1B2C3D4E5F6G7EXAMPLE",
    "arn": "arn:aws:iam::111122223333:user/smithj",
    "accountId": "111122223333",
    "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE"
},
"eventTime": "2014-09-29T19:29:18Z",
"eventSource": "elastictranscoder.amazonaws.com",
"eventName": "ListJobsByStatus",
"awsRegion": "us-east-2",
"sourceIPAddress": "192.0.2.17",
"userAgent": "aws-sdk-ruby/1.39.0 ruby/1.9.3 x86_64-linux",
"requestParameters": {
    "status": "Submitted",
    "ascending": "false"
}
},
```

```
        "responseElements": null,
        "requestID": "52de9f97-d548-11e3-8fb9-4dad0example",
        "eventID": "eb91f423-6dd3-4bb0-a148-3cdfbexample",
        "eventType": "AwsApiCall",
        "recipientAccountId": "111122223333"
    },
    {
        "eventVersion": "1.02",
        "userIdentity": {
            "type": "IAMUser",
            "principalId": "A1B2C3D4E5F6G7EXAMPLE",
            "arn": "arn:aws:iam::111122223333:user/smithj",
            "accountId": "111122223333",
            "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE"
        },
        "eventTime": "2014-09-29T19:28:50Z",
        "eventSource": "elastictranscoder.amazonaws.com",
        "eventName": "ReadJob",
        "awsRegion": "us-east-2",
        "sourceIPAddress": "192.0.2.17",
        "userAgent": "aws-sdk-ruby/1.39.0 ruby/1.9.3 x86_64-linux",
        "requestParameters": {
            "id": "1412018849233-f2czlr"
        },
        "responseElements": null,
        "requestID": "497b3622-d548-11e3-8fb9-4dad0example",
        "eventID": "c32289c7-005a-46f7-9801-cba41example",
        "eventType": "AwsApiCall",
        "recipientAccountId": "111122223333"
    },
    {
        "eventVersion": "1.02",
        "userIdentity": {
            "type": "IAMUser",
            "principalId": "A1B2C3D4E5F6G7EXAMPLE",
            "arn": "arn:aws:iam::111122223333:user/smithj",
            "accountId": "111122223333",
            "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE"
        },
        "eventTime": "2014-09-29T19:29:18Z",
        "eventSource": "elastictranscoder.amazonaws.com",
        "eventName": "DeletePreset",
        "awsRegion": "us-east-2",
        "sourceIPAddress": "192.0.2.17",
```

```
"userAgent": "aws-sdk-ruby/1.39.0 ruby/1.9.3 x86_64-linux",
"requestParameters": {
    "id": "1234-preset-example"
},
{
    "eventVersion": "1.02",
    "userIdentity": {
        "type": "IAMUser",
        "principalId": "A1B2C3D4E5F6G7EXAMPLE",
        "arn": "arn:aws:iam::111122223333:user/smithj",
        "accountId": "111122223333",
        "accessKeyId": "AKIAIOSFODNN7EXAMPLE"
    },
    "eventTime": "2014-09-29T19:29:01Z",
    "eventSource": "elastictranscoder.amazonaws.com",
    "eventName": "DeletePipeline",
    "awsRegion": "us-east-2",
    "sourceIPAddress": "192.0.2.17",
    "userAgent": "aws-sdk-ruby/1.39.0 ruby/1.9.3 x86_64-linux",
    "requestParameters": {
        "id": "1412018848038-nkomx0"
    },
    "responseElements": null,
    "requestID": "42ca4299-d548-11e3-8fb9-4dad0example",
    "eventID": "7aeb434f-eb55-4e2a-82d8-417d5example",
    "eventType": "AwsApiCall",
    "recipientAccountId": "111122223333"
},
]
}
```

# AWS SDK-Beispiel-Code

Dieser Abschnitt enthält Beispielcode, der zeigt, wie Sie AWS SDKs für Java, Ruby, PHP und Python verwenden, um die folgenden Operationen auszuführen:

- Erstellen Sie eine HLS-Wiedergabeliste in Amazon Elastic Transcoder
- Einen Job in Elastic Transcoder erstellen
- Eine Amazon Simple Queue Service (Amazon SQS) -Warteschlange abfragen
- Analysieren Sie eine Benachrichtigung vom Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS)
- Bearbeitung der Benachrichtigung von Amazon SNS

Diese Operationen entsprechen den Best Practices von Elastic Transcoder. Das Abfragen einer Amazon SQS SQS-Warteschlange ermöglicht lange Abfragen, was effizienter skaliert werden kann als reguläre Abfragen. Durch die Einrichtung von Amazon SNS SNS-Benachrichtigungen kann Elastic Transcoder Nachrichten an die Amazon SQS-Warteschlange weiterleiten.

Der Beispielcode zeigt, wie für HLS (HTTP Live Streaming) transkodiert wird und wie mit der Amazon SNS SNS-Benachrichtigung umgegangen wird, nachdem sie aus der Amazon SQS SQS-Warteschlange entfernt wurde.

Wenn Sie eine Sprache verwenden, für die es ein SDK gibt, empfehlen wir Ihnen, das SDK zu verwenden, anstatt zu versuchen, sich durch das zu arbeiten. APIs Sie werden feststellen, dass die Verwendung von die Authentifizierung SDKs vereinfacht, sich problemlos in Ihre Entwicklungsumgebung integrieren lässt und einfachen Zugriff auf zugehörige Befehle bietet.

## Themen

- [Hintergrund für den AWS SDK-Beispiel-Code](#)
- [Einrichten Ihrer Umgebung](#)
- [Java-Beispiele](#)
- [Ruby-Beispiele](#)
- [PHP-Beispiele](#)
- [Python-Beispiele](#)

# Hintergrund für den AWS SDK-Beispiel-Code

## HTTP Live Streaming (HLS)

Sie verwenden HLS-Ausgänge (HTTP Live Streaming), um HLS-fähigen Playern Inhalte mit adaptiver Bitrate bereitzustellen. Beispiele für HLS-fähige Geräte sind Android 4+-Geräte, iOS-Geräte, Desktop-Mediaspieler wie QuickTime oder VLC und Browserplayer wie jwplayer. Mit der adaptiven Bitrate können Sie die Qualität der bereitgestellten Inhalte automatisch an die Qualität der Client-Verbindung anpassen.

## Benachrichtigungen

Wenn Sie die ReadJob API von Elastic Transcoder abfragen, um den Auftragsstatus zu verfolgen, müssen Sie jeden eingereichten Job kontinuierlich aufrufenReadJob. Diese Methode kann nicht skaliert werden, wenn die Anzahl der Transcodierungsaufträge zunimmt. Um dieses Problem zu lösen, kann Elastic Transcoder Benachrichtigungen auf Amazon SNS veröffentlichen, was einen ereignisgesteuerten Mechanismus zur Nachverfolgung des Auftragsstatus bietet.

Jede Elastic Transcoder Transcoder-Benachrichtigung wird als JSON-Objekt im Message Feld gesendet. Da Benachrichtigungen selbst im JSON-Format gesendet werden, müssen Sie die Elastic Transcoder Transcoder-Benachrichtigung in der Nachrichtenzeichenfolge maskieren. Informationen zu Format und Inhalt der Elastic Transcoder Transcoder-Benachrichtigungen finden Sie im Abschnitt [Benachrichtigungen](#).

Wenn Sie benutzerdefinierten Code für die Verarbeitung von Benachrichtigungen über den Jobstatus schreiben, befolgen Sie diese bewährten Methoden:

- Handler müssen idempotent sein. Es ist möglich, dass eine Benachrichtigung mehr als einmal zugestellt wird.
- Handler müssen Benachrichtigungen unterstützen, die nicht in der richtigen Reihenfolge sind. Es ist möglich, dass Benachrichtigungen nicht in der richtigen Reihenfolge zugestellt werden.
- Handler müssen in der Lage sein, eine Benachrichtigung für jeden Job zu verarbeiten. Es kann nicht garantiert werden, dass eine Benachrichtigung für einen bestimmten Job an einen bestimmten Arbeitnehmer zugestellt wird.
- Bei Handlern sollte es sich um kurze Einsätze handeln. Alle Nachrichten müssen bearbeitet und gelöscht werden, bevor das Sichtbarkeits-Timeout erreicht ist. Wenn das Sichtbarkeits-Timeout 15 Sekunden beträgt und maximal 5 Nachrichten von Amazon SQS zurückgegeben werden, muss

jede Nachricht in weniger als 3 Sekunden bearbeitet und aus der Warteschlange gelöscht werden. Wenn die Bearbeitung länger dauert, kommt es bei unbearbeiteten Nachrichten zu einem Timeout und sie werden an einen anderen Mitarbeiter zugestellt.

Für Java, Python und Ruby empfehlen wir, dass Sie Benachrichtigungen konsumieren, indem Sie eine Amazon SQS SQS-Warteschlange abfragen, die Ihr Benachrichtigungsthema abonniert hat. Da Amazon SQS einen Long-Poll-Mechanismus verwendet, bietet das Abfragen der Amazon SQS SQS-Warteschlange eine skalierbare Methode für den Zugriff auf Job-Benachrichtigungen. Amazon SQS vereinfacht auch die Verfügbarkeit und Skalierung für den Fall, dass Hosts ausfallen oder in Zeiten hoher Auslastung, und erfordert im Allgemeinen keine spezielle ACL-Setup.

Für PHP, das in Apache ausgeführt wird, empfehlen wir, dass Sie Ihren Endpunkt direkt für das Amazon SNS SNS-Thema abonnieren. Dies setzt voraus, dass Ihr Endpunkt öffentlich verfügbar ist, da Amazon SNS in der Lage sein muss, Benachrichtigungen direkt an Sie zu senden.

## Einrichten Ihrer Umgebung

Um den Beispiel-Code auszuführen, benötigen Sie eine eingerichtete AWS-Umgebung. Dieser Abschnitt führt Sie durch den Einrichtungsprozess und zeigt, wie Sie die AWS-Ressourcen erstellen, die Elastic Transcoder benötigt, um optimal zu funktionieren.

### Themen

- [Einrichten Ihrer Java-Umgebung](#)
- [Einrichten Ihrer Ruby-Umgebung](#)
- [Einrichten Ihrer PHP-Umgebung](#)
- [Einrichten Ihrer Python-Umgebung](#)

## Einrichten Ihrer Java-Umgebung

In diesem Abschnitt werden Sie schrittweise durch die Einrichtung Ihrer Java-Umgebung geführt.

### Themen

- [Einrichten des AWS SDKs for Java](#)
- [Amazon S3 S3-Eingabe- und Ausgabe-Buckets erstellen](#)
- [Ein Amazon SNS SNS-Thema erstellen, um Benachrichtigungen über den Jobstatus zu erhalten](#)

- [Erstellen einer Amazon SQS SQS-Warteschlange zur Abfrage von Auftragsstatusbenachrichtigungen](#)
- [Abonnieren Ihrer Amazon SQS SQS-Warteschlange für Ihr Amazon SNS SNS-Thema](#)
- [Eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#)
- [Aufbau einer CloudFront Amazon-Distribution zur skalierbaren Bereitstellung von Inhalten](#)
- [Änderung der Amazon S3 S3-Bucket-Richtlinie](#)

Der Beispiel-Code geht von zwei wesentlichen Annahmen aus:

- Beispiele werden geschrieben, um mit Java-Version 1.6 oder höher zu arbeiten.
- Beispiele werden mithilfe von Eclipse mit dem AWS Toolkit for Eclipse ausgeführt.

## Einrichten des AWS SDKs for Java

Diese Beispiele nehmen an, dass Sie das AWS Toolkit for Eclipse verwenden. Sie benötigen das [AWS SDK for Java](#) und die folgenden Jackson JSON-Prozessor-JAR-Dateien:

- Jackson Core
- Jackson Databind
- Jackson Annotations

Der Jackson JSON-Prozessor verarbeitet Benachrichtigungen des Auftragsstatus.

Wenn Sie Maven nutzen, um Ihre Abhängigkeiten zu verwalten, können Sie alternativ die folgenden Ausschnitte der Datei pom.xml hinzufügen:

Versionseigenschaft:

```
<jackson-2-version>2.2.3</jackson-2-version>
```

Abhängigkeiten:

```
<dependency>
    <groupId>com.amazonaws</groupId>
    <artifactId>aws-java-sdk</artifactId>
    <version>LATEST</version>
</dependency>
```

```
<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
    <artifactId>jackson-core</artifactId>
    <version>${jackson-2-version}</version>
</dependency>

<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
    <artifactId>jackson-annotations</artifactId>
    <version>${jackson-2-version}</version>
</dependency>

<dependency>
    <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
    <artifactId>jackson-databind</artifactId>
    <version>${jackson-2-version}</version>
</dependency>
```

Weitere Informationen finden Sie in der [AWS SDK for Java-Dokumentation](#).

## Amazon S3 S3-Eingabe- und Ausgabe-Buckets erstellen

1. Öffnen Sie die [Amazon S3-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Create Bucket.
3. Geben Sie im Feld Bucket-Name den gewünschten Namen für Ihren Eingabe-Bucket ein.
4. Klicken Sie in der Amazon S3 S3-Konsole erneut auf Create Bucket.
5. Geben Sie im Feld Bucket-Name den gewünschten Namen für Ihren Ausgabe-Bucket ein.

Ein Amazon SNS SNS-Thema erstellen, um Benachrichtigungen über den Jobstatus zu erhalten

1. Öffnen Sie die [Amazon-SNS-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Erstellen und Hinzufügen und wählen Sie Neues Thema erstellen aus.
3. Geben Sie im Feld Themenname den Text ein **ets-sample-topic** und klicken Sie dann auf Thema erstellen.
4. Notieren Sie den ARN von **ets-sample-topic**.

## Erstellen einer Amazon SQS SQS-Warteschlange zur Abfrage von Auftragsstatusbenachrichtigungen

1. Öffnen Sie die [Amazon-SQS-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Neue Warteschlange erstellen.
3. Geben Sie im Feld Warteschlangenname den Text ein **ets-sample-queue** und klicken Sie dann auf Warteschlange erstellen.
4. Notieren Sie sich die Amazon SQS SQS-Warteschlangen-URL.

Abonnieren Ihrer Amazon SQS SQS-Warteschlange für Ihr Amazon SNS SNS-Thema

1. Öffnen Sie die [Amazon-SQS-Konsole](#).
2. Wählen Sie in der Konsole aus der Liste der ets-sample-queueWarteschlangen aus.
3. Wählen Sie unter Warteschlangenaktionen die Option Warteschlange für Amazon SNS SNS-Thema abonnieren aus.
4. Wählen Sie unter Thema auswählen die Option ets-sample-topicund klicken Sie dann auf Abonnieren.

Sie sollten eine Bestätigung sehen, dass Ihre Warteschlange Ihr Thema erfolgreich abonniert hat.

## Eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen

1. Öffnen Sie die [Amazon Elastic Transcoder Transcoder-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Neue Pipeline erstellen.
3. Geben Sie im Feld Pipeline-Name ein **ets-sample-pipeline**.
4. Geben Sie im Feld Eingabe-Bucket den Namen Ihres Eingabe-Buckets ein.
5. Belassen Sie die IAM-Rolle bei **Console Default Role**.
6. Geben Sie unter Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren den Namen Ihres Ausgabe-Buckets ein.
7. Wählen Sie immer noch unter Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren die Standardspeicherklasse aus.
8. Erweitern Sie das Drop-down-Menü Benachrichtigungen.
9. Wählen Sie für alle vier Ereignistypen die Option Bestehendes SNS-Thema verwenden aus und wählen Sie unter Thema auswählen die Option **ets-sample-topic** aus.

10. Klicken Sie auf Create Pipeline (Pipeline erstellen).
11. Notieren Sie die Elastic Transcoder-Pipeline-ID.

Aufbau einer CloudFront Amazon-Distribution zur skalierbaren Bereitstellung von Inhalten

1. Öffnen Sie die [CloudFront Amazon-Konsole](#).
2. Erweitern Sie im Navigationsbereich der Konsole Private Inhalte und klicken Sie dann auf Origin Access Identity.
3. Klicke auf Origin-Zugriffsidentität erstellen.
4. Klicken Sie auf Create.
5. Notieren Sie sich die kanonische Amazon S3 S3-Benutzer-ID, die generiert wird, wenn Sie Ihre ursprüngliche Zugriffsidentität erstellen.
6. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Vertrieb.
7. Klicken Sie auf Create Distribution.
8. Wählen Sie Web aus und klicken Sie dann auf Weiter.
9. Geben Sie unter Origin-Einstellungen Ihren Amazon S3 S3-Ausgabe-Bucket als Origin-Domainnamen ein.
10. Geben Sie im Feld Origin-ID ein **S3-transcoder-sample-output**.
11. Wählen Sie für „Bucket-Zugriff einschränken“ die Option Ja aus.
12. Klicken Sie auf Distribution erstellen und notieren Sie den Domainnamen der Distribution.

Änderung der Amazon S3 S3-Bucket-Richtlinie

1. Öffnen Sie die [Amazon S3-Konsole](#).
2. Klicken Sie neben dem Ausgabe-Bucket auf das Lupensymbol, um die Bucket-Eigenschaften aufzurufen.
3. Erweitern Sie Berechtigungen und klicken Sie auf Bucket-Richtlinie hinzufügen.
4. Geben Sie die folgende Richtlinienanweisung ein **your recorded Amazon S3 canonical user ID** und ersetzen Sie CloudFront-oai-s3- durch und s3 - canonical-user-id durch. output-bucket-name **the name of your output bucket**
5. Klicken Sie auf Speichern.

```
{  
    "Version": "2012-10-17",  
    "Id": "PolicyForCloudFrontPrivateContent",  
    "Statement": [{  
        "Sid": " Granting CloudFront OAI access to private content",  
        "Effect": "Allow",  
        "Principal": { "CanonicalUser": "<CloudFront-oai-s3-canonical-user-id>" },  
        "Action": "s3:GetObject",  
        "Resource": "arn:aws:s3:::<s3-output-bucket-name>/*"  
    }]  
}
```

Wechseln Sie zum [Java-Beispiele](#).

## Einrichten Ihrer Ruby-Umgebung

In diesem Abschnitt werden Sie schrittweise durch die Einrichtung Ihrer Ruby-Umgebung geführt.

### Themen

- [Einrichten des AWS SDKs for Ruby](#)
- [Amazon S3 S3-Eingabe- und Ausgabe-Buckets erstellen](#)
- [Ein Amazon SNS SNS-Thema erstellen, um Benachrichtigungen über den Jobstatus zu erhalten](#)
- [Erstellen einer Amazon SQS SQS-Warteschlange zur Abfrage von Auftragsstatusbenachrichtigungen](#)
- [Abonnieren Ihrer Amazon SQS SQS-Warteschlange für Ihr Amazon SNS SNS-Thema](#)
- [Eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#)
- [Aufbau einer CloudFront Amazon-Distribution zur skalierbaren Bereitstellung von Inhalten](#)
- [Änderung der Amazon S3 S3-Bucket-Richtlinie](#)

Der Beispiel-Code geht von einer wesentlichen Annahme aus:

- Beispiele werden geschrieben, um mit Ruby-Version 1.9 kompatibel zu sein.

### Einrichten des AWS SDKs for Ruby

Das AWS SDK for Ruby ist [hier](#) verfügbar. Sie können es einfach installieren, indem Sie Ruby-Gems mit folgendem Befehl verwenden:

```
gem install aws-sdk
```

Weitere Informationen finden Sie in der [AWS SDK for Ruby-Dokumentation](#).

## Amazon S3 S3-Eingabe- und Ausgabe-Buckets erstellen

1. Öffnen Sie die [Amazon S3-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Create Bucket.
3. Geben Sie im Feld Bucket-Name den gewünschten Namen für Ihren Eingabe-Bucket ein.
4. Klicken Sie in der Amazon S3 S3-Konsole erneut auf Create Bucket.
5. Geben Sie im Feld Bucket-Name den gewünschten Namen für Ihren Ausgabe-Bucket ein.

Ein Amazon SNS SNS-Thema erstellen, um Benachrichtigungen über den Jobstatus zu erhalten

1. Öffnen Sie die [Amazon-SNS-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Erstellen und Hinzufügen und wählen Sie Neues Thema erstellen aus.
3. Geben Sie im Feld Themenname den Text ein **ets-sample-topic** und klicken Sie dann auf Thema erstellen.
4. Notieren Sie den ARN von **ets-sample-topic**.

Erstellen einer Amazon SQS SQS-Warteschlange zur Abfrage von Auftragsstatusbenachrichtigungen

1. Öffnen Sie die [Amazon-SQS-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Neue Warteschlange erstellen.
3. Geben Sie im Feld Warteschlangenname den Text ein **ets-sample-queue** und klicken Sie dann auf Warteschlange erstellen.
4. Notieren Sie sich die Amazon SQS SQS-Warteschlangen-URL.

Abonnieren Ihrer Amazon SQS SQS-Warteschlange für Ihr Amazon SNS SNS-Thema

1. Öffnen Sie die [Amazon-SQS-Konsole](#).

2. Wählen Sie in der Konsole aus der Liste der ets-sample-queueWarteschlangen aus.
3. Wählen Sie unter Warteschlangenaktionen die Option Warteschlange für Amazon SNS SNS-Thema abonnieren aus.
4. Wählen Sie unter Thema auswählen die Option ets-sample-topic und klicken Sie dann auf Abonnieren.

Sie sollten eine Bestätigung sehen, dass Ihre Warteschlange Ihr Thema erfolgreich abonniert hat.

## Eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen

1. Öffnen Sie die [Amazon Elastic Transcoder Transcoder-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Neue Pipeline erstellen.
3. Geben Sie im Feld Pipeline-Name ein **ets-sample-pipeline**.
4. Geben Sie im Feld Eingabe-Bucket den Namen Ihres Eingabe-Buckets ein.
5. Belassen Sie die IAM-Rolle bei **Console Default Role**.
6. Geben Sie unter Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren den Namen Ihres Ausgabe-Buckets ein.
7. Wählen Sie immer noch unter Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren die Standardspeicherklasse aus.
8. Erweitern Sie das Drop-down-Menü Benachrichtigungen.
9. Wählen Sie für alle vier Ereignistypen die Option Bestehendes SNS-Thema verwenden aus und wählen Sie unter Thema auswählen die Option **ets-sample-topic** aus.
10. Klicken Sie auf Create Pipeline (Pipeline erstellen).
11. Notieren Sie die Elastic Transcoder-Pipeline-ID.

## Aufbau einer CloudFront Amazon-Distribution zur skalierbaren Bereitstellung von Inhalten

1. Öffnen Sie die [CloudFront Amazon-Konsole](#).
2. Erweitern Sie im Navigationsbereich der Konsole Private Inhalte und klicken Sie dann auf Origin Access Identity.
3. Klicke auf Origin-Zugriffsidentität erstellen.

4. Klicken Sie auf Create.
5. Notieren Sie sich die kanonische Amazon S3 S3-Benutzer-ID, die generiert wird, wenn Sie Ihre ursprüngliche Zugriffsidentität erstellen.
6. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Vertrieb.
7. Klicken Sie auf Create Distribution.
8. Wählen Sie Web aus und klicken Sie dann auf Weiter.
9. Geben Sie unter Origin-Einstellungen Ihren Amazon S3 S3-Ausgabe-Bucket als Origin-Domainnamen ein.
10. Geben Sie im Feld Origin-ID ein **S3-transcoder-sample-output**.
11. Wählen Sie für „Bucket-Zugriff einschränken“ die Option Ja aus.
12. Klicken Sie auf Distribution erstellen und notieren Sie den Domainnamen der Distribution.

## Änderung der Amazon S3 S3-Bucket-Richtlinie

1. Öffnen Sie die [Amazon S3-Konsole](#).
2. Klicken Sie neben dem Ausgabe-Bucket auf das Lupensymbol, um die Bucket-Eigenschaften aufzurufen.
3. Erweitern Sie Berechtigungen und klicken Sie auf Bucket-Richtlinie hinzufügen.
4. Geben Sie die folgende Richtlinienanweisung ein **your recorded Amazon S3 canonical user ID** und ersetzen Sie CloudFront-oai-s3- durch und s3 - canonical-user-id durch. output-bucket-name **the name of your output bucket**
5. Klicken Sie auf Speichern.

```
{  
    "Version": "2012-10-17",  
    "Id": "PolicyForCloudFrontPrivateContent",  
    "Statement": [  
        {  
            "Sid": " Granting CloudFront OAI access to private content",  
            "Effect": "Allow",  
            "Principal": { "CanonicalUser": "<CloudFront-oai-s3-canonical-user-id>" },  
            "Action": "s3:GetObject",  
            "Resource": "arn:aws:s3:::<s3-output-bucket-name>/*"  
        }  
    ]  
}
```

Wechseln Sie zum [Ruby-Beispiele](#).

## Einrichten Ihrer PHP-Umgebung

In diesem Abschnitt werden Sie schrittweise durch die Einrichtung Ihrer PHP-Umgebung geführt.

### Themen

- [Installieren des Beispiel-Codes](#)
- [Einrichten des AWS SDKs for PHP](#)
- [Amazon S3 S3-Eingabe- und Ausgabe-Buckets erstellen](#)
- [Amazon SNS SNS-Thema erstellen, um Benachrichtigungen über den Jobstatus zu erhalten](#)
- [Ihren Server bei Amazon SNS abonnieren](#)
- [Eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#)
- [Aufbau eines CloudFront Amazon-Vertriebs zur skalierbaren Bereitstellung von Inhalten](#)
- [Änderung der Amazon S3 S3-Bucket-Richtlinie](#)

Der Beispiel-Code geht von drei wesentlichen Annahmen aus:

- PHP-Beispiele werden innerhalb eines Apache-Servers ausgeführt.
- Der Apache-Server muss in der Lage sein, Eingaben aus dem Internet entgegenzunehmen, um Amazon SNS SNS-Benachrichtigungen zu empfangen.
- Beispiele werden geschrieben, um mit PHP-Version 5.4 oder höher zu arbeiten.

## Installieren des Beispiel-Codes

Um den PHP-Beispiel-Code zu verwenden, müssen Sie diesen zuerst herunterladen und installieren.

- Laden Sie den Beispiel-Code herunter:
  - [HLS-Beispielcode](#).
  - [Benachrichtigungsbeispielcode](#).
- Extrahieren Sie den Beispiel-Code.
- Platzieren Sie den Code unter dem Ihres Apache-Servers DocumentRoot.
- Entfernen Sie die heruntergeladene Zip-Datei des Beispiel-Codes.
- Aktualisieren Sie den Pfad zu Ihrer AWS SDK-Installation.

### Note

In `HlsJobCreationSample.php` und `JobStatusNotificationsSample.php` müssen Sie den Pfad zu Ihrem `autoload.php` aktualisieren. Wenn Sie die Phar-Installation verwenden, können Sie den Pfad zur Datei `aws.phar`, die Sie heruntergeladen haben, nutzen. Diese enthält alle nötigen Abhängigkeiten.

## Einrichten des AWS SDKs for PHP

Sie finden das AWS SDK for PHP [hier](#). Für dieses Tutorial empfehlen wir die Phar-Installation. Allerdings werden langfristige Projekte mit Composer besser verwaltet.

Weitere Informationen finden Sie in der [AWS SDK for PHP-Dokumentation](#).

## Amazon S3 S3-Eingabe- und Ausgabe-Buckets erstellen

1. Öffnen Sie die [Amazon S3-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Create Bucket.
3. Geben Sie im Feld Bucket-Name den gewünschten Namen für Ihren Eingabe-Bucket ein.
4. Klicken Sie in der Amazon S3 S3-Konsole erneut auf Create Bucket.
5. Geben Sie im Feld Bucket-Name den gewünschten Namen für Ihren Ausgabe-Bucket ein.

Amazon SNS SNS-Thema erstellen, um Benachrichtigungen über den Jobstatus zu erhalten

1. Öffnen Sie die [Amazon-SNS-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Erstellen und Hinzufügen und wählen Sie Neues Thema erstellen aus.
3. Geben Sie im Feld Themenname den Text ein **ets-sample-topic** und klicken Sie dann auf Thema erstellen.
4. Notieren Sie den ARN von `ets-sample-topic`.

## Ihren Server bei Amazon SNS abonnieren

1. Überprüfen Sie, ob der PHP-Beispiel-Code installiert wurde.

2. Öffnen Sie die [Amazon-SNS-Konsole](#).
3. Klicken Sie AdditionalActionsunter auf Abonnement erstellen.
4. Wählen Sie je nach Serverkonfiguration HTTP oder HTTPS aus.
5. Geben Sie unter Endpoint den Endpunkt Ihres Servers ein. Der Pfad des Endpunkts sollte auf JobStatusNotificationsSampleNotificationHandler.php verweisen.
6. Klicken Sie auf Subscribe. Dadurch wird eine Abonnementanforderung an Ihren PHP-Endpunkt gesendet.

Der PHP-Beispiel-Code verarbeitet automatisch die Abonnementanforderung und bestätigt ein Abonnement. Die Abonnementanforderung und -antwort werden in /tmp/subscribe\_requests.txt geschrieben.

## Eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen

1. Öffnen Sie die [Amazon Elastic Transcoder Transcoder-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Neue Pipeline erstellen.
3. Geben Sie im Feld Pipeline-Name ein **ets-sample-pipeline**.
4. Geben Sie im Feld Eingabe-Bucket den Namen Ihres Eingabe-Buckets ein.
5. Belassen Sie die IAM-Rolle bei **Console Default Role**.
6. Geben Sie unter Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren den Namen Ihres Ausgabe-Buckets ein.
7. Wählen Sie immer noch unter Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren die Standardspeicherklasse aus.
8. Erweitern Sie das Drop-down-Menü Benachrichtigungen.
9. Wählen Sie für alle vier Ereignistypen die Option Bestehendes SNS-Thema verwenden aus und wählen Sie unter Thema auswählen die Option **ets-sample-topic** aus.
10. Klicken Sie auf Create Pipeline (Pipeline erstellen).
11. Notieren Sie die Elastic Transcoder-Pipeline-ID.

## Aufbau eines CloudFront Amazon-Vertriebs zur skalierbaren Bereitstellung von Inhalten

1. Öffnen Sie die [CloudFront Amazon-Konsole](#).

2. Erweitern Sie im Navigationsbereich der Konsole Private Inhalte und klicken Sie dann auf Origin Access Identity.
3. Klicke auf Origin-Zugriffsidentität erstellen.
4. Klicken Sie auf Create.
5. Notieren Sie sich die kanonische Amazon S3 S3-Benutzer-ID, die generiert wird, wenn Sie Ihre ursprüngliche Zugriffsidentität erstellen.
6. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Vertrieb.
7. Klicken Sie auf Create Distribution.
8. Wählen Sie Web aus und klicken Sie dann auf Weiter.
9. Geben Sie unter Origin-Einstellungen Ihren Amazon S3 S3-Ausgabe-Bucket als Origin-Domainnamen ein.
10. Geben Sie im Feld Origin-ID ein **S3-transcoder-sample-output**.
11. Wählen Sie für „Bucket-Zugriff einschränken“ die Option Ja aus.
12. Klicken Sie auf Distribution erstellen und notieren Sie den Domainnamen der Distribution.

## Änderung der Amazon S3 S3-Bucket-Richtlinie

1. Öffnen Sie die [Amazon S3-Konsole](#).
2. Klicken Sie neben dem Ausgabe-Bucket auf das Lupensymbol, um die Bucket-Eigenschaften aufzurufen.
3. Erweitern Sie Berechtigungen und klicken Sie auf Bucket-Richtlinie hinzufügen.
4. Geben Sie die folgende Richtlinienanweisung ein **your recorded Amazon S3 canonical user ID** und ersetzen Sie CloudFront-oai-s3- durch und s3 - canonical-user-id durch. output-bucket-name **the name of your output bucket**
5. Klicken Sie auf Speichern.

```
{  
    "Version": "2012-10-17",  
    "Id": "PolicyForCloudFrontPrivateContent",  
    "Statement": [{  
        "Sid": " Granting CloudFront OAI access to private content",  
        "Effect": "Allow",  
        "Principal": { "CanonicalUser": "<CloudFront-oai-s3-canonical-user-id>" },  
        "Action": "s3:GetObject",  
        "Resource": "arn:aws:s3:::the name of your output bucket/*"  
    }]}  
}
```

```
        "Resource": "arn:aws:s3:::<s3-output-bucket-name>/*"
    }]
}
```

Wechseln Sie zum [PHP-Beispiele](#).

## Einrichten Ihrer Python-Umgebung

In diesem Abschnitt werden Sie schrittweise durch die Einrichtung Ihrer Python-Umgebung geführt.

### Themen

- [Einrichten des AWS SDKs for Python](#)
- [Amazon S3 S3-Eingabe- und Ausgabe-Buckets erstellen](#)
- [Amazon SNS SNS-Thema erstellen, um Benachrichtigungen über den Jobstatus zu erhalten](#)
- [Amazon SQS SQS-Warteschlange zur Abfrage von Auftragsstatusbenachrichtigungen erstellen](#)
- [Abonnieren Ihrer Amazon SQS SQS-Warteschlange für Ihr Amazon SNS SNS-Thema](#)
- [Eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#)
- [Aufbau eines CloudFront Amazon-Vertriebs zur skalierbaren Bereitstellung von Inhalten](#)
- [Änderung der Amazon S3 S3-Bucket-Richtlinie](#)

Er geht von einer wesentlichen Annahme aus:

- Beispiele werden geschrieben, um mit Python-Version 2.7 kompatibel zu sein.

### Einrichten des AWS SDKs for Python

Sie finden das AWS SDK for Python [hier](#). Sie können es auch einfach installieren, indem Sie PIP mit folgendem Befehl verwenden:

```
pip-2.7 install boto
```

Weitere Informationen finden Sie in der [AWS SDK for Python-Dokumentation](#).

### Amazon S3 S3-Eingabe- und Ausgabe-Buckets erstellen

1. Öffnen Sie die [Amazon S3-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Create Bucket.

3. Geben Sie im Feld Bucket-Name den gewünschten Namen für Ihren Eingabe-Bucket ein.
4. Klicken Sie in der Amazon S3 S3-Konsole erneut auf Create Bucket.
5. Geben Sie im Feld Bucket-Name den gewünschten Namen für Ihren Ausgabe-Bucket ein.

Amazon SNS SNS-Thema erstellen, um Benachrichtigungen über den Jobstatus zu erhalten

1. Öffnen Sie die [Amazon-SNS-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Erstellen und Hinzufügen und wählen Sie Neues Thema erstellen aus.
3. Geben Sie im Feld Themenname den Text ein **ets-sample-topic** und klicken Sie dann auf Thema erstellen.
4. Notieren Sie den ARN von **ets-sample-topic**.

Amazon SQS SQS-Warteschlange zur Abfrage von Auftragsstatusbenachrichtigungen erstellen

1. Öffnen Sie die [Amazon-SQS-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Neue Warteschlange erstellen.
3. Geben Sie im Feld Warteschlangenname den Text ein **ets-sample-queue** und klicken Sie dann auf Warteschlange erstellen.
4. Notieren Sie sich die Amazon SQS SQS-Warteschlangen-URL.

Abonnieren Ihrer Amazon SQS SQS-Warteschlange für Ihr Amazon SNS SNS-Thema

1. Öffnen Sie die [Amazon-SQS-Konsole](#).
2. Wählen Sie in der Konsole aus der Liste der ets-sample-queueWarteschlangen aus.
3. Wählen Sie unter Warteschlangenaktionen die Option Warteschlange für Amazon SNS SNS-Thema abonnieren aus.
4. Wählen Sie unter Thema auswählen die Option ets-sample-topicund klicken Sie dann auf Abonnieren.

Sie sollten eine Bestätigung sehen, dass Ihre Warteschlange Ihr Thema erfolgreich abonniert hat.

## Eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen

1. Öffnen Sie die [Amazon Elastic Transcoder Transcoder-Konsole](#).
2. Klicken Sie in der Konsole auf Neue Pipeline erstellen.
3. Geben Sie im Feld Pipeline-Name **einets-sample-pipeline**.
4. Geben Sie im Feld Eingabe-Bucket den Namen Ihres Eingabe-Buckets ein.
5. Belassen Sie die IAM-Rolle bei**Console Default Role**.
6. Geben Sie unter Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren den Namen Ihres Ausgabe-Buckets ein.
7. Wählen Sie immer noch unter Amazon S3 S3-Bucket für transkodierte Dateien und Playlisten konfigurieren die Standardspeicherklasse aus.
8. Erweitern Sie das Drop-down-Menü Benachrichtigungen.
9. Wählen Sie für alle vier Ereignistypen die Option Bestehendes SNS-Thema verwenden aus und wählen Sie unter Thema auswählen die Option **ets-sample-topic** aus.
10. Klicken Sie auf Create Pipeline (Pipeline erstellen).
11. Notieren Sie die Elastic Transcoder-Pipeline-ID.

## Aufbau eines CloudFront Amazon-Vertriebs zur skalierbaren Bereitstellung von Inhalten

1. Öffnen Sie die [CloudFront Amazon-Konsole](#).
2. Erweitern Sie im Navigationsbereich der Konsole Private Inhalte und klicken Sie dann auf Origin Access Identity.
3. Klicke auf Origin-Zugriffsidentität erstellen.
4. Klicken Sie auf Create.
5. Notieren Sie sich die kanonische Amazon S3 S3-Benutzer-ID, die generiert wird, wenn Sie Ihre ursprüngliche Zugriffsidentität erstellen.
6. Klicken Sie im Navigationsbereich auf Vertrieb.
7. Klicken Sie auf Create Distribution.
8. Wählen Sie Web aus und klicken Sie dann auf Weiter.
9. Geben Sie unter Origin-Einstellungen Ihren Amazon S3 S3-Ausgabe-Bucket als Origin-Domainnamen ein.

10. Geben Sie im Feld Origin-ID ein **S3-transcoder-sample-output**.
11. Wählen Sie für „Bucket-Zugriff einschränken“ die Option Ja aus.
12. Klicken Sie auf Distribution erstellen und notieren Sie den Domainnamen der Distribution.

## Änderung der Amazon S3 S3-Bucket-Richtlinie

1. Öffnen Sie die [Amazon S3-Konsole](#).
2. Klicken Sie neben dem Ausgabe-Bucket auf das Lupensymbol, um die Bucket-Eigenschaften aufzurufen.
3. Erweitern Sie Berechtigungen und klicken Sie auf Bucket-Richtlinie hinzufügen.
4. Geben Sie die folgende Richtlinienanweisung ein **your recorded Amazon S3 canonical user ID** und ersetzen Sie CloudFront-oai-s3- durch und s3 - canonical-user-id durch. output-bucket-name **the name of your output bucket**
5. Klicken Sie auf Speichern.

```
{  
    "Version": "2012-10-17",  
    "Id": "PolicyForCloudFrontPrivateContent",  
    "Statement": [  
        {  
            "Sid": " Granting CloudFront OAI access to private content",  
            "Effect": "Allow",  
            "Principal": { "CanonicalUser": "<CloudFront-oai-s3-canonical-user-id>" },  
            "Action": "s3:GetObject",  
            "Resource": "arn:aws:s3:::<s3-output-bucket-name>/*"  
        }  
    ]  
}
```

Wechseln Sie zum [Python-Beispiele](#).

## Java-Beispiele

Alle Java-Beispiele gehen von zwei Annahmen aus:

- Beispiele werden geschrieben, um mit Java-Version 1.6 oder höher zu arbeiten.
- Beispiele werden mithilfe von Eclipse mit dem AWS Toolkit for Eclipse ausgeführt.

# HLS-Beispiele

## Themen

- [Herunterladen eines Java HLS-Beispiels](#)
- [Teile des Beispiel-Codes](#)
- [Aufgaben](#)

Dieses Beispiel zeigt Ihnen, wie Sie einen HLS-Job und eine HLS-Playlist-Datei erstellen, die zum Abspielen eines Streams mit adaptiver Bitrate verwendet werden können.

## Herunterladen eines Java HLS-Beispiels

Sie können den Beispielcode [hier](#) herunterladen.

## Teile des Beispiel-Codes

Das Java-Code-Beispiel enthält:

- Die `HlsJobCreationSample`-Klasse

## Aufgaben

Zur Ausführung des Beispiels befolgen Sie diese Schritte:

1. Richten Sie Ihre Umgebung entsprechend dieser Anleitungen ein: [Einrichten Ihrer Java-Umgebung](#)
2. Laden Sie den Beispiel-Code herunter.
3. Öffnen Sie in Eclipse `com/amazonaws/services/elastictranscoder/samples/HlsJobCreationSample.java`.
4. Ersetzen Sie `PIPELINE_ID` und `INPUT_KEY` durch die entsprechenden Werte.
5. Führen Sie die Beispiele in Eclipse aus.

## Benachrichtigungsbeispiele

## Themen

- [Beispiel einer Benachrichtigungssyntax](#)
- [Herunterladen eines Java-Benachrichtigungsbeispiels](#)
- [Teile des Beispiel-Codes](#)
- [Aufgaben](#)

## Beispiel einer Benachrichtigungssyntax

```
{  
    "Type" : "Notification",  
    "MessageId" : "341527b6-9081-5f3d-b933-6c8472c3be40",  
    "TopicArn" : "arn:aws:sns:us-east-1:123456789012:ets-sample-topic",  
    "Subject" : "Amazon Elastic Transcoder has scheduled job 1387847681009  
    -abcdef for transcoding.",  
    "Message" : "{\n        \"state\" : \"PROGRESSING\",  
        \"version\" : \"2012-09-25\",  
        \"jobId\" : \"1387847681009-abcdef\",  
        \"pipelineId\" : \"1387847629327-fedcba\",  
        \"input\" : {\n            \"key\" : \"input/example/key.mp4\",  
            \"frameRate\" : \"auto\",  
            \"resolution\" : \"auto\",  
            \"aspectRatio\" : \"auto\",  
            \"interlaced\" : \"auto\",  
            \"container\" : \"auto\"\n        },  
        \"outputKeyPrefix\" : \"elastic-transcoder-samples/\",  
        \"outputs\" : [ {\n            \"id\" : \"1\",  
            \"presetId\" : \"1351620000001-000020\",  
            \"key\" : \"output/example/key.mp4\",  
            \"thumbnailPattern\" : \"\",  
            \"rotate\" : \"auto\",  
            \"status\" : \"Progressing\"\n        } ]\n    }",  
    "Timestamp" : "2013-12-24T01:14:42.493Z",  
    "SignatureVersion" : "1",  
    "Signature" : "ElSqJW3ZksCPViYGTayI/p+LjdF2HB42iJlIJRJ+jWzWwygXdiJXvZX194qhd/  
tLln1lxPqijjivb5RWu7n5yzdZwbod6lpLwyZ2TfWM6dZt570zsG3GbdTxgqwVsztVSyWCYhcV8f  
+CrT3IQrfrU3Me/SRYVUqrSUXXsu4Ls7A2q9mosG7v0Sn+3Z1rAa9+Rf6QmkfAg05UX0sLyA  
+I2hFqTu5oAGDK4Cm6FHuIwV+oYJXNBbGWuS7tD6mRNwrYvPB1UvBLXx9m3CbqSXv5Yoj39vg1v  
+1djtaLA3GpwX+B1hHx8QT3731gmmsmGDRWhSQretp0TWDYb81PV2K0bg==",  
    "SigningCertURL" : "https://sns.us-east-1.amazonaws.com/SimpleNotificationService-  
e372f8ca30337fdb084e8ac449342c77.pem",  
    "UnsubscribeURL" : "https://sns.us-east-1.amazonaws.com/?Action=  
        Unsubscribe&SubscriptionArn=arn:aws:sns:us-east-1:123456789012:ets-  
        sample-topic:b3ec47e5-e1f0-401f-a0a5-98c7fe405c2b"  
}
```

## Herunterladen eines Java-Benachrichtigungsbeispiels

Sie können den Beispielcode [hier](#) herunterladen.

## Teile des Beispiel-Codes

Das Java-Code-Beispiel enthält:

- Die KlasseNotification: Um Benachrichtigungen von Java zu verarbeiten, verwenden wir die Jackson-JSON-Bibliothek, in die Jobstatusbenachrichtigungen deserialisiert werden. POJOs Die Notification Klasse modelliert die Nachricht, die wir aus der Amazon SQS SQS-Warteschlange zurück erhalten.
- Die KlasseJobStatusNotification: Die JobStatusNotification Klasse modelliert eine Elastic Transcoder Transcoder-Benachrichtigung.
- Die KlasseSqsQueueNotificationWorker: Die SqsQueueNotificationWorker Klasse kann in einem separaten Thread gestartet werden, um Amazon SQS abzufragen und Auftragsstatusbenachrichtigungen zu bearbeiten. Diese Klasse empfängt Nachrichten, ruft alle registrierten Handler für jede empfangene Benachrichtigung auf und löscht die Nachricht aus der Warteschlange.
- Die JobStatusNotificationHandler-Schnittstelle: Die JobStatusNotificationHandler-Schnittstelle kann implementiert werden, um eine benutzerdefinierte Verarbeitung von Benachrichtigungen zu erlauben.
- Die JobStatusNotificationsSample-Klasse: Die JobStatusNotificationsSample-Klasse erstellt einen Auftrag und wartet darauf, dass dieser abgeschlossen wird. Wenn der Auftrag in den Endstatus übergeht, wird der Warteschlangenarbeitsprozess abgeschaltet und die Anwendung wird beendet.

## Aufgaben

Zur Ausführung des Beispiels befolgen Sie diese Schritte:

1. Richten Sie Ihre Umgebung entsprechend dieser Anleitungen ein: [Einrichten Ihrer Java-Umgebung](#).
2. Laden Sie den Beispiel-Code herunter.
3. Extrahieren Sie den Beispiel-Code in das Quellverzeichnis Ihres JAVA-Projekts.
4. Öffnen Sie in Eclipse com/amazonaws/services/elastictranscoder/samples/JobStatusNotificationsSample.java.
5. Ersetzen Sie PIPELINE\_ID, SQS\_QUEUE\_URL und INPUT\_KEY durch die entsprechenden Werte.

6. Führen Sie das Beispiel in Eclipse aus.

## Ruby-Beispiele

Alle Ruby-Beispiele gehen von einer wesentlichen Annahme aus:

- Beispiele werden geschrieben, um mit Ruby-Version 1.9 kompatibel zu sein.

## HLS-Beispiele

Themen

- [Herunterladen eines Ruby HLS-Beispiels](#)
- [Teile des Beispiel-Codes](#)
- [Aufgaben](#)

Dieses Beispiel zeigt Ihnen, wie Sie einen HLS-Job und eine HLS-Playlist-Datei erstellen, die zum Abspielen eines Streams mit adaptiver Bitrate verwendet werden können.

### Herunterladen eines Ruby HLS-Beispiels

Sie können den Beispielcode [hier](#) herunterladen.

### Teile des Beispiel-Codes

Der Ruby-Beispiel-Code enthält:

- Die Datei `HlsJobCreationSample.rb`

### Aufgaben

Zur Ausführung des Beispiels befolgen Sie diese Schritte:

1. Richten Sie Ihre Umgebung entsprechend dieser Anleitungen ein: [Einrichten Ihrer Ruby-Umgebung](#)
2. Laden Sie den Beispiel-Code herunter.
3. Extrahieren Sie den Beispiel-Code in das Quellverzeichnis Ihres Ruby-Projekts.

4. Bearbeiten Sie `HlsJobCreationSample.rb` und ersetzen `pipeline_id` und `input_key` durch die entsprechenden Werte.
5. Navigieren Sie über einen Terminal zu dem Verzeichnis, in das Sie den Beispiel-Code extrahiert haben und führen Sie Folgendes aus:

```
$ruby HlsJobCreationSample.rb
```

## Benachrichtigungsbeispiele

### Themen

- [Beispiel einer Benachrichtigungssyntax](#)
- [Herunterladen eines Ruby-Benachrichtigungsbeispiels](#)
- [Teile des Beispiel-Codes](#)
- [Aufgaben](#)

### Beispiel einer Benachrichtigungssyntax

```
{  
    "Type" : "Notification",  
    "MessageId" : "341527b6-9081-5f3d-b933-6c8472c3be40",  
    "TopicArn" : "arn:aws:sns:us-east-1:123456789012:ets-sample-topic",  
    "Subject" : "Amazon Elastic Transcoder has scheduled job 1387847681009  
                -abcdef for transcoding.",  
    "Message" : "{\n        \"state\" : \"PROGRESSING\",\\n  
        \"version\" : \"2012-09-25\",\\n        \"jobId\" : \"1387847681009-abcdef\",  
        \"pipelineId\" : \"1387847629327-fedcba\",\\n        \"input\" : {\n            \"key\" : \"input/example/key.mp4\",\\n            \"frameRate\" : \"auto\",\\n            \"resolution\" : \"auto\",\\n            \"aspectRatio\" : \"auto\",\\n            \"interlaced\" : \"auto\",\\n            \"container\" : \"auto\"\\n        },\\n        \"outputKeyPrefix\" : \"elastic-transcoder-samples/\",\\n        \"outputs\" : [ {\n            \"id\" : \"1\",\\n            \"presetId\" : \"1351620000001-000020\",\\n            \"key\" : \"output/example/key.mp4\",\\n            \"thumbnailPattern\" : \"\",\\n            \"rotate\" : \"auto\",\\n            \"status\" : \"Progressing\"\n        } ]\\n    }",  
    "Timestamp" : "2013-12-24T01:14:42.493Z",  
    "SignatureVersion" : "1",  
    "Signature" : "E1SqJW3ZksCPViYGTayI/p+LjdF2HB42iJ1IJRJ+jWzWwygXdiJXvZXl94qhd/  
tLln1lxPqijjivb5RWu7n5yzdZwbod6lpLwyZ2TfWM6dZt570zsG3GbdTxgqwVsztVSyWCYhcV8f
```

```
+CrT3IQrfrU3Me/SRYVUqrSUXXsu4Ls7A2q9mosG7v0Sn+3Z1rAa9+Rf6QmkfAg05UX0sLyA
+I2hFqTu5oAGDK4Cm6FHuIwV+oYJXNbBGWuS7tD6mRNwrYvPBlUvBLXx9m3CbqSXv5Yoj39vg1v
+1djtaLA3GpwX+B1hHx8QT3731gmmsmGDRWhSQretp0TWDYb81PV2K0bg==",
    "SigningCertURL" : "https://sns.us-east-1.amazonaws.com/SimpleNotificationService-
e372f8ca30337fdb084e8ac449342c77.pem",
    "UnsubscribeURL" : "https://sns.us-east-1.amazonaws.com/?Action=
        Unsubscribe&SubscriptionArn=arn:aws:sns:us-east-1:123456789012:ets-
        sample-topic:b3ec47e5-e1f0-401f-a0a5-98c7fe405c2b"
}
```

## Herunterladen eines Ruby-Benachrichtigungsbeispiels

Sie können den Beispielcode [hier](#) herunterladen.

### Teile des Beispiel-Codes

Der Ruby-Beispiel-Code enthält:

- Die Klasse `SqsQueueNotificationWorker`: Die `SqsQueueNotificationWorker` Klasse fragt Amazon SQS nach Benachrichtigungen ab, ruft alle registrierten Handler für jede Benachrichtigung auf und löscht die Nachricht aus der Warteschlange. Beachten Sie, dass der Arbeitsprozess in einem getrennten Thread ausgeführt wird. Wenn die verwendete Implementierung von Ruby über "grüne" Threads verfügt, dann wird jeweils nur ein einziger Thread ausgeführt (keine echte Mehrfachverarbeitung).
- Das Skript `JobStatusNotificationsSample.rb`: Dieses Skript erstellt einen Elastic Transcoder Transcoder-Job, startet einen Amazon SQS SQS-Worker und wartet, bis der Job abgeschlossen ist. Der bereitgestellte Handler weist den Amazon SQS SQS-Worker an, den Vorgang zu beenden, wenn die Verarbeitung des erstellten Jobs abgeschlossen ist. Die Verarbeitung von Benachrichtigungen erfolgt durch Aufrufen der `add_handlers`-Methode und der Bereitstellung eines Proc oder Lambda als Handler, der ein einzelnes Argument entgegennimmt. Für jede empfangene Benachrichtigung werden alle registrierten Handler mit der als Eingabeargument bereitgestellten Benachrichtigung an den Handler aufgerufen.

## Aufgaben

Zur Ausführung des Beispiels befolgen Sie diese Schritte:

1. Richten Sie Ihre Umgebung entsprechend dieser Anleitungen ein: [Einrichten Ihrer Ruby-Umgebung](#)

2. Laden Sie den Beispiel-Code herunter.
3. Extrahieren Sie den Beispiel-Code in das Quellverzeichnis Ihres Ruby-Projekts.
4. Bearbeiten Sie `JobStatusNotificationsSample.rb` und ersetzen `pipeline_id`, `sqs_queue_url` und `input_key` durch die entsprechenden Werte.
5. Navigieren Sie über einen Terminal zu dem Verzeichnis, in das Sie den Beispiel-Code extrahiert haben und führen Sie Folgendes aus:

```
$ruby JobStatusNotificationsSample.rb
```

## PHP-Beispiele

Alle PHP-Beispiele gehen von drei wesentlichen Annahmen aus:

- PHP-Beispiele werden innerhalb eines Apache-Servers ausgeführt.
- Der Apache-Server muss in der Lage sein, Eingaben aus dem Internet entgegenzunehmen, um Amazon SNS Benachrichtigungen zu empfangen.
- Beispiele werden geschrieben, um mit PHP-Version 5.4 oder höher zu arbeiten.

## HLS-Beispiele

Themen

- [Herunterladen eines PHP HLS-Beispiels](#)
- [Teile des Beispiel-Codes](#)
- [Aufgaben](#)

Dieses Beispiel zeigt Ihnen, wie Sie einen HLS-Job und eine HLS-Playlist-Datei erstellen, die zum Abspielen eines Streams mit adaptiver Bitrate verwendet werden können.

### Herunterladen eines PHP HLS-Beispiels

Sie können den Beispielcode [hier](#) herunterladen.

### Teile des Beispiel-Codes

Der PHP-Beispiel-Code enthält:

- Die Datei HlsJobCreationSample.php

## Aufgaben

Zur Ausführung des Beispiels befolgen Sie diese Schritte:

1. Richten Sie Ihre Umgebung entsprechend dieser Anleitungen ein: [Einrichten Ihrer PHP-Umgebung](#)
  2. Laden Sie den Beispiel-Code herunter.
  3. Laden Sie in Ihrem Browser die Seite `http://<your-endpoint>HlsJobCreationSample/transcoder-samples/.php`.
  4. Geben Sie die Pipeline-ID und den Input-Key an und senden Sie das Formular ab, um einen Auftrag zu erstellen.

## Benachrichtigungsbeispiele

## Themen

- [Beispiel einer Benachrichtigungssyntax](#)
  - [Herunterladen eines PHP-Benachrichtigungsbeispiels](#)
  - [Teile des Beispiel-Codes](#)
  - [Aufgaben](#)

## Beispiel einer Benachrichtigungssyntax

```
    "outputKeyPrefix" : "elastic-transcoder-samples/",\n    "outputs" : [ {\n        "id" : "1",\n        "presetId" :\n            "1351620000001-000020",\n        "key" : "output/example/key.mp4",\n        "thumbnailPattern" : "",\n        "rotate" : "auto",\n        "status" :\n            "Progressing"\n    } ]\n},\n    "Timestamp" : "2013-12-24T01:14:42.493Z",\n    "SignatureVersion" : "1",\n    "Signature" : "ElSqJW3ZksCPViYGTayI/p+LjdF2HB42iJlIJRJ+jWzWwygXdiJXvZX194qhd/\n    tLln1lxPqijjjivb5RWu7n5yzdZwbod6lpLwyZ2TfWM6dZt570zsG3GbdTxgqwVsztVSyWCYhcV8f\n    +CrT3IQrfrU3Me/SRYVUqrSUXXsu4Ls7A2q9mosG7v0Sn+3Z1rAa9+Rf6QmkfAg05UX0sLyA\n    +I2hFqTu5oAGDK4Cm6FHuIwV+oYJXNbBGWuS7tD6mRNwrYvPB1UvBLXx9m3CbqSXv5Yoj39vg1v\n    +1djtaLA3GpwX+B1hHx8QT373lgmmsmGDRWhSQretp0TWDYb81PV2K0bg==",\n    "SigningCertURL" : "https://sns.us-east-1.amazonaws.com/SimpleNotificationService-\n    e372f8ca30337fdb084e8ac449342c77.pem",\n    "UnsubscribeURL" : "https://sns.us-east-1.amazonaws.com/?Action=\n        Unsubscribe&SubscriptionArn=arn:aws:sns:us-east-1:123456789012:ets-\n        sample-topic:b3ec47e5-e1f0-401f-a0a5-98c7fe405c2b"\n}
```

## Herunterladen eines PHP-Benachrichtigungsbeispiels

Sie können den Beispielcode [hier](#) herunterladen.

### Teile des Beispiel-Codes

Der PHP-Beispiel-Code enthält:

- <job-id>Die Datei JobStatusNotificationsSampleNotificationHandler.php: Wenn eine Benachrichtigung an Ihren Server gesendet wird POSTed , schreibt der Benachrichtigungshandler den Status zurück in eine Datei unter /tmp/.
- Die Datei JobStatusNotificationsSample.php: Sobald der Benachrichtigungs- Handler den Status in eine Datei unter /tmp/<job-id> zurückschreibt, lädt JobStatusNotificationsSample.php die Statusdatei /tmp/<job-id>, die durch die ID in der ihr gegebenen Abfragezeichenfolge spezifiziert wird.

## Aufgaben

Zur Ausführung des Beispiels befolgen Sie diese Schritte:

1. Richten Sie Ihre Umgebung entsprechend dieser Anleitungen ein: [Einrichten Ihrer PHP-Umgebung](#)

2. Laden Sie den Beispiel-Code herunter.
3. Extrahieren Sie den Beispiel-Code in das Quellverzeichnis Ihres PHP-Projekts.
4. <your-endpoint>Laden Sie in Ihrem Browser die Seite <http://transcoder-samples/.php>.  
JobStatusNotificationsSample
5. Geben Sie die Pipeline-ID und den Input-Key an, die Sie transcodieren möchten, und klicken auf die Schaltfläche Create Job.

## Python-Beispiele

Alle Python-Beispiele gehen von einer wesentlichen Annahme aus:

- Beispiele werden geschrieben, um mit Python-Version 2.7 kompatibel zu sein.

## HLS-Beispiele

Themen

- [Herunterladen eines Python HLS-Beispiels](#)
- [Teile des Beispiel-Codes](#)
- [Aufgaben](#)

Dieses Beispiel zeigt Ihnen, wie Sie einen HLS-Job und eine HLS-Playlist-Datei erstellen, die zum Abspielen eines Streams mit adaptiver Bitrate verwendet werden können.

### Herunterladen eines Python HLS-Beispiels

Sie können den Beispielcode [hier](#) herunterladen.

### Teile des Beispiel-Codes

Der Python-Beispiel-Code enthält:

- Die Datei `HlsJobCreationSample.py`

### Aufgaben

Zur Ausführung des Beispiels folgen Sie diese Schritte:

1. Richten Sie Ihre Umgebung entsprechend dieser Anleitungen ein: [Einrichten Ihrer Python-Umgebung](#)
2. Laden Sie den Beispiel-Code herunter.
3. Extrahieren Sie den Beispiel-Code.
4. Bearbeiten Sie HlsJobCreationSample.py und ersetzen pipeline\_id und input\_key durch die entsprechenden Werte.
5. Navigieren Sie über einen Terminal zu dem Verzeichnis, in das Sie den Beispiel-Code extrahiert haben und führen Sie Folgendes aus:

```
$python HlsJobCreationSample.py
```

## Benachrichtigungsbeispiele

### Themen

- [Beispiel einer Benachrichtigungssyntax](#)
- [Herunterladen eines Python-Benachrichtigungsbeispiels](#)
- [Teile des Beispiel-Codes](#)
- [Aufgaben](#)

### Beispiel einer Benachrichtigungssyntax

```
{
    "Type" : "Notification",
    "MessageId" : "341527b6-9081-5f3d-b933-6c8472c3be40",
    "TopicArn" : "arn:aws:sns:us-east-1:123456789012:ets-sample-topic",
    "Subject" : "Amazon Elastic Transcoder has scheduled job 1387847681009
        -abcdef for transcoding.",
    "Message" : "{\n        \"state\" : \"PROGRESSING\",\n        \"version\" : \"2012-09-25\",\n        \"jobId\" : \"1387847681009-abcdef\",\n        \"pipelineId\" : \"1387847629327-fedcba\",\n        \"input\" : {\n            \"key\" : \"input/example/key.mp4\",\n            \"frameRate\" : \"auto\",\n            \"resolution\" : \"auto\",\n            \"aspectRatio\" : \"auto\",\n            \"interlaced\" : \"auto\",\n            \"container\" : \"auto\"\n        },\n        \"outputKeyPrefix\" : \"elastic-transcoder-samples/\",\n        \"outputs\" : [ {\n            \"id\" : \"1\",\n            \"presetId\" :\n                \"135162000001-000020\",\n            \"key\" : \"output/example/key.mp4\"\n        }\n    ]\n}
```

```
  \"thumbnailPattern\" : \"\",\\n  \"rotate\" : \"auto\",\\n  \"status\" :  
  \"Progressing\"\n  } ]\\n},  
  \"Timestamp\" : \"2013-12-24T01:14:42.493Z\",  
  \"SignatureVersion\" : \"1\",  
  \"Signature\" : \"E1SqJW3ZksCPViYGTayI/p+LjdF2HB42iJ1IJRJ+jWzWwygXdiJXvZXl94qhd/  
tLln1lxPqijjivb5RWu7n5yzdZwbod6lpLwyZ2TfWM6dZt570zsG3GbdTxgqwVsztVSyWCYhcV8f  
+CrT3IQrfrU3Me/SRYVUqrSUXXsu4Ls7A2q9mosG7v0Sn+3Z1rAa9+Rf6QmkfAg05UX0sLyA  
+I2hFqTu5oAGDK4Cm6FHuIwV+oYJXNBbGWuS7tD6mRNwrYvPBlUvBLXx9m3CbqSXv5Yoj39vg1v  
+1djtaLA3GpwX+B1hHx8QT3731gmmsmGDRWhSQretp0TWDYb81PV2K0bg==\",  
  \"SigningCertURL\" : \"https://sns.us-east-1.amazonaws.com/SimpleNotificationService-  
e372f8ca30337fdb084e8ac449342c77.pem\",  
  \"UnsubscribeURL\" : \"https://sns.us-east-1.amazonaws.com/?Action=  
    Unsubscribe&SubscriptionArn=arn:aws:sns:us-east-1:123456789012:ets-  
    sample-topic:b3ec47e5-e1f0-401f-a0a5-98c7fe405c2b\"  
}
```

## Herunterladen eines Python-Benachrichtigungsbeispiels

Sie können den Beispielcode [hier](#) herunterladen.

### Teile des Beispiel-Codes

Der Python-Beispiel-Code enthält:

- Die Klasse `SqsQueueNotificationWorker.py`: Die `SqsQueueNotificationWorker` Klasse fragt Amazon SQS ab und verarbeitet Benachrichtigungen in einem separaten Prozess. Dies ermöglicht eine echte Mehrfachverarbeitung in Python. Diese Klasse empfängt Nachrichten, ruft alle registrierten Handler für jede empfangene Benachrichtigung auf und löscht die Nachricht aus der Warteschlange. Diese Klasse enthält auch die Definition für die `JobStatusNotificationHandler` Klasse, die als Framework für die Verarbeitung von Elastic Transcoder Transcoder-Benachrichtigungen bereitgestellt wird. Diese Klasse ist erweiterbar und die `Handle`-Methode kann überschrieben werden, um eine benutzerdefinierte Auftragsverarbeitung bereitzustellen. Beachten Sie, dass dies nicht den Python-Standards des Duck-Typing entspricht, aber es wird eine formale Definition von Handlern im Sinne dieses Beispiels gegeben.
- Das Skript `JobStatusNotificationSample.py`: Das `JobStatusNotificationSample.py` Skript erstellt einen Job in Elastic Transcoder und wartet, bis er abgeschlossen ist. Wenn der Auftrag abgeschlossen wird, stoppt es den Abrufprozess der Warteschlange und beendet den Vorgang. Eine prozessübergreifende Synchronisierung mithilfe des Wertobjekts der Mehrfachverarbeitung ist notwendig, weil der Handler in einem anderen Prozess ausgeführt wird, als die Warteschlange, die er abruft.

## Aufgaben

Zur Ausführung des Beispiels befolgen Sie diese Schritte:

1. Richten Sie Ihre Umgebung entsprechend dieser Anleitungen ein: [Einrichten Ihrer Python-Umgebung](#)
2. Laden Sie den Beispiel-Code herunter.
3. Extrahieren Sie den Beispiel-Code in einen lokalen Ordner.
4. Bearbeiten Sie `JobStatusNotificationsSample.py` und ersetzen `pipeline_id`, `sqs_queue_url` und `input_key` durch die entsprechenden Werte.
5. Navigieren Sie über einen Terminal zu dem Verzeichnis, in das Sie den Beispiel-Code extrahiert haben und führen Sie Folgendes aus:

```
$python JobStatusNotificationsSample.py
```

# API-Referenz

Wenn Sie eine Sprache verwenden, für die es ein AWS-SDK gibt, verwenden Sie das SDK, anstatt zu versuchen, sich durch das zu arbeiten APIs. SDKs Sie vereinfachen die Authentifizierung, lassen sich problemlos in Ihre Entwicklungsumgebung integrieren und bieten einfachen Zugriff auf Elastic Transcoder Transcoder-Befehle. Weitere Informationen über AWS SDKs, einschließlich der Einrichtung Ihrer Umgebung, Links zur SDK-Dokumentation und Beispielcode finden Sie unter [AWS SDK-Beispiel-Code](#).

## Themen

- [Nutzung von AWS SDKs](#)
- [HTTP-Anfragen an Elastic Transcoder stellen](#)
- [Signieren von Anforderungen](#)
- [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)
- [Pipeline-Operationen](#)
- [Auftragsoperationen](#)
- [Operationen für Voreinstellungen](#)

## Nutzung von AWS SDKs

Wenn Sie eine Sprache verwenden, für die es ein AWS-SDK gibt, verwenden Sie das SDK, anstatt zu versuchen, sich durch das zu arbeiten APIs. SDKs Sie vereinfachen die Authentifizierung, lassen sich problemlos in Ihre Entwicklungsumgebung integrieren und bieten einfachen Zugriff auf Elastic Transcoder Transcoder-Befehle. Weitere Informationen über AWS SDKs, einschließlich der Einrichtung Ihrer Umgebung, Links zur SDK-Dokumentation und Beispielcode, finden Sie unter [AWS SDK-Beispiel-Code](#)

## HTTP-Anfragen an Elastic Transcoder stellen

Elastic Transcoder REST-Anfragen sind HTTPS-Anfragen gemäß der Definition in RFC 2616. ([Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.ietf.org/rfc/rfc2616.txt>.](#)) In diesem Abschnitt wird die Struktur einer Elastic Transcoder Transcoder-REST-Anfrage beschrieben. Eine detaillierte Beschreibung der möglichen Aktionen finden Sie unter [Pipeline-Operationen](#), [Auftragsoperationen](#) und [Operationen für Voreinstellungen](#).

Eine typische REST-Aktion besteht darin, eine HTTPS-Anfrage an Elastic Transcoder zu senden und auf die Antwort zu warten. Wie jede HTTP-Anfrage enthält auch eine REST-Anfrage an Elastic Transcoder eine Anforderungsmethode, einen URI, Anforderungsheader und manchmal eine Abfragezeichenfolge oder einen Anforderungstext. Die Antwort enthält einen HTTP-Statuscode, Antwort-Header und manchmal auch Antworttext.

## Themen

- [Inhalt des HTTP-Headers](#)
- [HTTP-Anforderungstext](#)
- [HTTP-Antworten](#)

## Inhalt des HTTP-Headers

Elastic Transcoder benötigt die folgenden Informationen im Header einer HTTP-Anfrage:

### Host (erforderlich)

Der Elastic Transcoder Transcoder-Endpunkt, der angibt, wo Ihre Ressourcen erstellt werden. Der Wert muss ein benannter regionaler Endpunkt sein. Wir empfehlen, dass Sie denselben Endpunkt für Ihre Amazon S3 S3-Buckets und für Ihre Elastic Transcoder-Pipelines und -Jobs verwenden. Wenn Sie verschiedene Endpunkte verwenden, fallen zusätzliche Gebühren für Daten an, die zwischen der Region, in der sich Ihre Amazon S3 S3-Buckets befinden, und der Region, in der Elastic Transcoder die Kodierung durchführt, übertragen werden. Außerdem verzögert die benötigte Zeit für die Datenübertragung den Zugriff auf die transcodierte Datei.

Eine Liste der unterstützten Elastic Transcoder Transcoder-Endpunkte finden Sie im Abschnitt [Regionen und Endpunkte](#) in der Amazon Web Services General Reference.

Weitere Informationen zu regionenübergreifenden Gebühren finden Sie unter Preise für Datenübertragungen in [Amazon S3 Pricing](#).

### x-amz-date oder Datum (erforderlich)

Das Datum, an dem die im Header Authorization enthaltene Signatur erstellt wurde. Geben Sie das Datum wie folgt im ISO 8601-Standardformat in UTC-Zeit an: X-Amz-Date: 20130613T203622Z.

Sie müssen entweder x-amz-date oder Date angeben. (Einige HTTP-Client-Bibliotheken lassen den Header Date nicht zu). Ist der Header x-amz-date vorhanden, ignoriert das System bei der Anforderungsauthentifizierung alle Header des Typs Date.

Bei Eingang der Anforderung muss der Zeitstempel innerhalb eines Zeitraums von 15 Minuten zur AWS-Systemzeit liegen. Ist das nicht der Fall, schlägt die Anforderung mit dem Fehlercode RequestExpired fehl, damit niemand sonst Ihre Anforderungen wiedergeben kann.

#### Autorisierung (erforderlich)

Die erforderlichen Informationen für die Anforderungsauthentifizierung. Weitere Informationen zum Erstellen dieses Headers finden Sie unter [Signieren von Anforderungen](#).

#### Content-Type (bedingt)

Gibt JSON und die Version an, zum Beispiel Content-Type: application/x-amz-json-1.0.

Bedingung: Erforderlich bei POST-Anforderungen.

#### Content-Length (bedingt)

Länge der Nachricht (ohne Header) gemäß RFC 2616.

Bedingung: Erforderlich, wenn der Anforderungstext selbst Informationen enthält (die meisten Toolkits fügen diesen Header automatisch hinzu).

Nachfolgend finden Sie einen Beispiel-Header für eine HTTP-Anforderung zum Erstellen einer Pipeline.

```
POST /2012-09-25/pipelines HTTP/1.1
host: elastictranscoder.us-east-1.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20120116T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256 Credential=AccessKeyID/20120116/us-
east-1/elastictranscoder/aws4_request,SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-
target,Signature=145b1567ab3c50d929412f28f52c45dbf1e63ec5c66023d232a539a4af
content-type: application/x-amz-json-1.0
content-length: 231
connection: Keep-Alive
```

## HTTP-Anforderungstext

Bei vielen API-Aktionen von Elastic Transcoder müssen Sie Daten im JSON-Format in den Hauptteil der Anfrage aufnehmen. Das JSON entspricht dem Elastic Transcoder Transcoder-Schema.

 Note

JSON-Werte im Anforderungstext sind Zeichenfolgen.

### Example Anforderung

Bei der folgenden Beispielanfrage wird eine einfache JSON-Anweisung verwendet, um einen Auftrag zu erstellen, der eine Datei namens `sample.mp4` transcodiert und als `sams-birthday.mp4` speichert.

```
POST /2012-09-25/jobs HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.us-east-1.amazonaws.com:443
Content-Length: 300

{
    "Input": {
        "Key": "sample.mp4",
        "FrameRate": "auto",
        "Resolution": "auto",
        "AspectRatio": "auto",
        "Interlaced": "auto",
        "Container": "mp4"
    },
    "OutputKeyPrefix": "family-videos/",
    "Outputs": [
        {
            "Key": "sams-birthday.mp4",
            "ThumbnailPattern": "thumbnails/sams-birthday-{count}",
            "Rotate": "0",
            "PresetId": "1351620000000-100080"
        }
    ],
    "PipelineId": "111111111111-abcde1"
}
```

## HTTP-Antworten

Alle API-Aktionen von Elastic Transcoder enthalten Daten im JSON-Format in der Antwort. Das JSON entspricht dem Elastic Transcoder Transcoder-Schema.

 Note

JSON-Werte in der Antwort sind Zeichenfolgen.

Nachfolgend werden einige wichtige Header in der HTTP-Antwort und der Umgang mit diesen in der Anwendung (sofern verwendet) erläutert:

### HTTP/1.1

Diesem Header folgt ein Statuscode. Der Statuscode 200 gibt an, dass der Vorgang erfolgreich war. Weitere Informationen zu Fehlercodes finden Sie unter [API-Fehlercodes \(Client- und Server-Fehler\)](#).

Typ: Zeichenfolge

### x-amzn- RequestId

Ein von Elastic Transcoder erstellter Wert, der Ihre Anfrage eindeutig identifiziert, z. B. K2 QH8 DNOU9 07N97 Q9ASUAAJG. FNA2 GDLL8 OBVV4 KQNSO5 AEMVJF66 Wenn Sie ein Problem mit Elastic Transcoder haben, kann AWS diesen Wert verwenden, um das Problem zu beheben. Wir empfehlen, diese Werte zu protokollieren.

Typ: Zeichenfolge

### Content-Length

Die Länge des Antworttexts in Byte.

Typ: Zeichenfolge

### Date (Datum)

Das Datum und die Uhrzeit, zu der Elastic Transcoder geantwortet hat, zum Beispiel. Sun, 25 Mar 2012 12:00:00 GMT Das Datumsformat muss einem der vollständigen Datumsformate folgen, die in RFC 2616, Abschnitt 3.3 angegeben sind.

Typ: Zeichenfolge

## Signieren von Anforderungen

Wenn Sie eine Sprache nutzen, für die AWS ein SDK bereitstellt, sollten Sie das SDK nutzen. Alle AWS vereinfachen den Prozess des Signierens von Anfragen SDKs erheblich und sparen Ihnen im Vergleich zur Verwendung der Elastic Transcoder Transcoder-API viel Zeit. Darüber hinaus lassen sie SDKs sich problemlos in Ihre Entwicklungsumgebung integrieren und bieten einfachen Zugriff auf zugehörige Befehle.

Elastic Transcoder verlangt, dass Sie jede Anfrage, die Sie senden, authentifizieren, indem Sie die Anfrage signieren. Zum Signieren einer Anforderung berechnen Sie eine digitale Signatur mithilfe einer kryptografischen Hash-Funktion, die einen Hash-Wert basierend auf der Eingabe zurückgibt. Die Eingabe umfasst den Text der Anforderung und den geheimen Zugriffsschlüssel. Die Hash-Funktion gibt einen Hash-Wert zurück, den Sie in die Anforderung als Ihre Signatur einfügen. Die Signatur ist Teil des Headers `Authorization` in der Anforderung.

Nach Erhalt Ihrer Anfrage berechnet Elastic Transcoder die Signatur mit derselben Hash-Funktion und Eingabe neu, mit der Sie die Anfrage signiert haben. Wenn die resultierende Signatur mit der Signatur in der Anfrage übereinstimmt, verarbeitet Elastic Transcoder die Anfrage. Andernfalls wird die Anforderung abgelehnt.

Elastic Transcoder unterstützt die Authentifizierung mit [AWS Signature Version 4](#). Der Prozess zum Berechnen einer Signatur lässt sich in drei Aufgaben untergliedern:

- [Aufgabe 1: Erstellen einer kanonischen Anforderung](#)

Erstellen Sie die HTTP-Anforderung im kanonischen Format, wie unter [Aufgabe 1: Erstellen einer kanonischen Anforderung für Signature Version 4](#) in der Allgemeine Amazon Web Services-Referenz beschrieben.

- [Aufgabe 2: Erstellen einer zu signierenden Zeichenfolge](#)

Erstellen Sie eine Zeichenfolge, die Sie als einen der Eingabewerte für die kryptografische Hash-Funktion nutzen. Die als zu signierende Zeichenfolge bezeichnete Zeichenfolge ist eine Kombination aus dem Namen des Hash-Algorithmus, dem Anforderungsdatum, einer Zeichenfolge mit dem Umfang der Anmeldeinformationen und der kanonischen Anforderung aus der vorherigen Aufgabe. Die Zeichenfolge mit dem Umfang der Anmeldeinformationen selbst ist eine Kombination aus Datum, Region und Serviceinformationen.

Geben Sie für den Parameter X-Amz-Credential Folgendes an:

- Code für den Endpunkt, an den Sie die Anforderung senden, z. B. us-east-1. Eine Liste der Regionen und Endpunkte für Elastic Transcoder finden Sie im Kapitel [Regionen und Endpunkte](#) von Allgemeine Amazon Web Services-Referenz Schließen Sie bei der Angabe des Codes für den Endpunkt nur den Teil zwischen elastictranscoder. und .amazonaws.com ein.
- elastictranscoder für das Servicekürzel

Zum Beispiel:

X-Amz-Credential=AKIAIOSFODNN7EXAMPLE/20130501/us-east-1/  
elastictranscoder/aws4\_request

- [Aufgabe 3: Erstellen einer Signatur](#)

Erstellen Sie eine Signatur für Ihre Anforderung. Verwenden Sie dazu eine kryptografische Hash-Funktion, die zwei Eingabezeichenfolgen akzeptiert: die zu signierende Zeichenfolge und einen abgeleiteten Schlüssel. Der abgeleitete Schlüssel wird berechnet, indem Sie mit Ihrem geheimen Zugriffsschlüssel beginnen und anhand der Zeichenfolge für den Gültigkeitsbereich der Anmeldeinformationen eine Reihe von Hash-basierten Authentifizierungscodes für Nachrichten erstellen (). HMACs

## Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder

### Themen

- [API-Fehlercodes \(Client- und Server-Fehler\)](#)
- [Fehler während der Auftragsverarbeitung](#)
- [Fehlererfassung](#)
- [Wiederholversuche bei Fehlern und exponentielles Backoff](#)

Wenn Sie Anfragen an die Elastic Transcoder Transcoder-API senden und Antworten von ihr erhalten, können zwei Arten von API-Fehlern auftreten:

- Client-Fehler: Client-Fehler werden mit dem HTTP-Antwortcode 4xx angegeben. Client-Fehler deuten darauf hin, dass Elastic Transcoder ein Problem mit der Client-Anfrage gefunden hat, z. B. einen Authentifizierungsfehler oder fehlende erforderliche Parameter. Beheben Sie das Problem in der Client-Anwendung, bevor Sie die Anforderung erneut senden.

- Server-Fehler: Server-Fehler werden mit dem HTTP-Antwortcode 5xx angegeben. und müssen von Amazon behoben werden. Sie können die Anforderung wiederholen, bis kein Fehler mehr auftritt.

Für jeden API-Fehler gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück:

- Einen Statuscode wie z. B. 400
- Einen Fehlercode wie z. B. ValidationException
- Eine Fehlermeldung wie z. B. Supplied AttributeValue is empty, must contain exactly one of the supported datatypes

Eine Liste der Fehlercodes, die Elastic Transcoder für Client- und Serverfehler zurückgibt, finden Sie unter [API-Fehlercodes \(Client- und Server-Fehler\)](#)

Darüber hinaus können Fehler auftreten, während Elastic Transcoder Ihren Job verarbeitet. Weitere Informationen finden Sie unter [Fehler während der Auftragsverarbeitung](#).

## API-Fehlercodes (Client- und Server-Fehler)

HTTP-Statuscodes geben an, ob ein Vorgang erfolgreich war.

Ein Antwortcode 200 gibt an, dass der Vorgang erfolgreich war. Andere Antwortcodes weisen entweder auf einen Client-Fehler (4xx) oder einen Server-Fehler (5xx) hin.

In der folgenden Tabelle sind die von Elastic Transcoder zurückgegebenen Fehler aufgeführt. Einige Fehler werden behoben, indem Sie ganz einfach die Anforderung wiederholen. Die Tabelle zeigt, welche Fehler wahrscheinlich durch Wiederholversuche behoben werden. Der Wert in der Spalte "Erneut versuchen" bedeutet:

- Ja: Senden Sie dieselbe Anforderung noch einmal.
- Nein: Beheben Sie das Problem beim Client, bevor Sie eine neue Anforderung senden.

Weitere Informationen zum Wiederholen von Anforderungen finden Sie unter [Wiederholversuche bei Fehlern und exponentielles Backoff](#).

HTTP-Stat uscode	Fehlercode	Fehlermeldung	Ursache	Erneut versuchen
400	Conditional Check Failed Exception	The conditional request failed.	Beispiel: Der erwartete Wert stimmt mit dem im System gespeicherten Wert nicht überein.	Nein
400	Incomplete Signature Exception	The request signature does not conform to AWS standards.	Die Signatur in der Anforderung enthält nicht alle erforderlichen Komponenten. Siehe <a href="#">Inhalt des HTTP-Headers</a> .	Nein
403	Missing Authentication Token Exception	The request must contain a valid (registered) AWS Access Key ID.	Die Anforderung enthält nicht das erforderliche x-amz-security-token . Siehe <a href="#">HTTP-Anfragen an Elastic Transcoder stellen</a> .	Nein
400	Validation Exception	Verschiedene.	Ein oder mehrere Werte in einer Anforderung fehlten oder waren ungültig. Ein Wert war zum Beispiel leer oder größer als der maximal zulässige Wert.	Nein
403	AccessDenied Ausnahme	<ul style="list-style-type: none"> <li>Deleting a system preset is not allowed: account=&lt;accountId&gt;, presetId=&lt;presetId&gt;.</li> <li>General authentication failure. Der Client hat die Anforderung nicht richtig</li> </ul>	Sie haben versucht, eine Systemvoreinstellung zu löschen, die Signatur in einem Aufruf der Elastic Transcoder Transcoder-API war ungültig oder ein Benutzer ist nicht berechtigt, den Vorgang auszuführen.	Nein

HTTP-Stat uscode	Fehlercode	Fehlermeldung	Ursache	Erneut versuchen
		signiert. Siehe <a href="#">Signieren von Anforderungen</a> .		
404	ResourceNot Ausnahme gefunden	<ul style="list-style-type: none"> <li>• The specified &lt;resource&gt; could not be found: &lt;resourceId&gt;.</li> <li>• The specified job was not found: account=&lt;accountId&gt;, jobId=&lt;jobId&gt;.</li> <li>• The specified pipeline was not found: account=&lt;accountId&gt;, pipelineId=&lt;pipelineId&gt;.</li> <li>• The specified preset was not found: account=&lt;accountId&gt;, presetId=&lt;presetId&gt;.</li> </ul>	Beispiel: Die Pipeline, der Sie einen Auftrag hinzuzufügen versuchen, ist nicht vorhanden oder wird noch erstellt.	Nein
409	InUse Ausnahme für Ressourcen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• The &lt;resource&gt; was already in use: accountId=&lt;accountId&gt;, resourceId=&lt;resourceId&gt;.</li> <li>• The pipeline contains active jobs: account=&lt;accountId&gt;, pipeline=&lt;pipelineId&gt;.</li> </ul>	Beispiel: Sie haben versucht, eine Pipeline zu löschen, die derzeit verwendet wird.	Nein

HTTP-Statustype	Fehlercode	Fehlermeldung	Ursache	Erneut versuchen
429	Limit Exceeded Exception	<ul style="list-style-type: none"> <li>• The account already has the maximum number of pipelines allowed: account=&lt;accountId&gt;, maximum number of pipelines=&lt;maximum&gt;</li> <li>• The account already has the maximum number of presets allowed: account=&lt;accountId&gt;, maximum number of presets=&lt;maximum&gt;</li> <li>• The account already has the maximum number of jobs per pipeline in the backlog: account=&lt;accountId&gt;, maximum number of jobs in backlog for pipeline=&lt;maximum&gt;</li> </ul>	<p>Das aktuelle AWS-Konto hat die Grenzwerte für Elastic Transcoder Transcoder-Objekte überschritten. Weitere Informationen finden Sie unter <a href="#">Beschränkungen der Anzahl von Elastic Transcoder-Pipelines, Jobs und Presets</a>.</p>	

HTTP-Statustuscode	Fehlercode	Fehlermeldung	Ursache	Erneut versuchen
429	Provisioned Throughput Exceeded Exception	You exceeded your maximum allowed provisioned throughput.	<p>Beispiel: Die Anforderungsrate ist zu hoch. AWS SDKs für Elastic Transcoder wiederholen automatisch Anfragen, die diese Ausnahme erhalten. Sofern die Wiederholungswarteschlange nicht zu lang ist, wird die Anforderung letztendlich erfolgreich beantwortet. Verringern Sie die Häufigkeit der Anforderungen. Weitere Informationen finden Sie unter <a href="#">Wiederholversuche bei Fehlern und exponentielles Backoff</a>.</p> <p>Wenn Sie mithilfe von Abrufen den Status einer Anforderung bestimmen, wird empfohlen, den Status mithilfe von Benachrichtigungen zu bestimmen. Weitere Informationen finden Sie unter <a href="#">Benachrichtigungen über den Status eines Auftrags</a>.</p>	Ja

HTTP-Statustype	Fehlercode	Fehlermeldung	Ursache	Erneut versuchen
429	Throttling Exception	Rate of requests exceeds the allowed throughput.	<p>Sie senden Anforderungen zu schnell (z. B. Anforderungen zur Erstellung neuer Aufträge).</p> <p>Wenn Sie mithilfe von Abrufen den Status einer Anforderung bestimmen, wird empfohlen, den Status mithilfe von Benachrichtigungen zu bestimmen. Weitere Informationen finden Sie unter <a href="#">Benachrichtigungen über den Status eines Auftrags</a>.</p>	Ja
500	Internal Failure	The server encountered an internal error trying to fulfill the request.	Beim Verarbeiten Ihrer Anforderung ist ein Server-Fehler aufgetreten.	Ja
500	Internal Server Error	The server encountered an internal error trying to fulfill the request.	Beim Verarbeiten Ihrer Anforderung ist ein Server-Fehler aufgetreten.	Ja
500	Internal Service Exception		Bei dem Versuch, die Anforderung zu erfüllen, ist der Service auf eine unerwartete Ausnahme gestoßen.	Ja
500	Service Unavailable Exception	The service is currently unavailable or busy.	Beim Verarbeiten Ihrer Anforderung ist ein unerwarteter Server-Fehler aufgetreten.	Ja

## Beispielantwort auf einen Fehler

Die folgende HTTP-Antwort gibt an, dass für `inputBucket` ein Wert "null" zurückgegeben wurde, wobei es sich nicht um einen gültigen Wert handelt.

```
HTTP/1.1 400 Bad Request
x-amzn-RequestId: b0e91dc8-3807-11e2-83c6-5912bf8ad066
x-amzn-ErrorType: ValidationException
Content-Type: application/json
Content-Length: 124
Date: Mon, 26 Nov 2012 20:27:25 GMT

{"message":"1 validation error detected: Value null at 'inputBucket' failed to satisfy constraint: Member must not be null"}
```

## Fehler während der Auftragsverarbeitung

Wenn Elastic Transcoder bei der Verarbeitung Ihres Jobs auf einen Fehler stößt, meldet er den Fehler auf zwei Arten:

- Auftragsstatus und Ausgabestatus: Elastic Transcoder setzt das `Job>Status` Objekt und das `Outputs>Status` Objekt für die fehlgeschlagene Ausgabe auf. Darüber hinaus setzt Elastic Transcoder das `Outputs>StatusDetail` JSON-Objekt für die fehlgeschlagene Ausgabe auf einen Wert, der den Fehler erklärt.
- SNS-Benachrichtigung: Wenn Sie die Pipeline so konfiguriert haben, dass sie eine SNS-Benachrichtigung sendet, wenn Elastic Transcoder bei der Verarbeitung auf einen Fehler stößt, fügt Elastic Transcoder der Benachrichtigung ein JSON-Objekt im folgenden Format hinzu:

```
{
    "state" : "PROGRESSING|COMPLETED|WARNING|ERROR",
    "errorCode" : "the code of any error that occurred",
    "messageDetails" : "the notification message you created in Amazon SNS",
    "version" : "API version that you used to create the job",
    "jobId" : "value of Job:Id object that Elastic Transcoder returns in the response to a Create Job request",
    "pipelineId" : "value of PipelineId object in the Create Job request",
    "input" : {
        job Input settings
    },
    "outputKeyPrefix" : "prefix for file names in Amazon S3 bucket",
```

```

"outputs": [
    {
        applicable job Outputs settings,
        "status" : "Progressing|Complete|Warning|Error"
    },
    {...}
],
"playlists": [
    {
        applicable job playlists settings
    }
],
"userMetadata": {
    "metadata key": "metadata value"
}
}

```

Wert von <b>errorCode</b>	Wert von <b>messageDetails</b>	Ursache
1000	Validierungsfehler	Bei der Verarbeitung des Jobs stellte Elastic Transcoder fest, dass ein oder mehrere Werte in der Anfrage ungültig waren.
1001	Abhängigkeitsfehler	Elastic Transcoder konnte die Playlist nicht generieren, da ein Fehler mit einer oder mehreren der Playlist-Abhängigkeiten aufgetreten ist.
2000	Übernehmen der Rolle nicht möglich	Elastic Transcoder kann die AWS Identity and Access Management Rolle, die im Role Objekt in der Pipeline für diesen Job angegeben ist, nicht übernehmen.
3000	Nicht klassifizierter Speicherfehler	
3001	Eingabe ist nicht vorhanden	Es ist keine Datei mit dem Namen vorhanden, den Sie im Input:Key -Objekt für diesen Auftrag angegeben haben. Die Datei muss in dem Amazon S3 S3-Bucket vorhanden

Wert von <code>errorCode</code>	Wert von <code>messageDetails</code>	Ursache
		sein, der in dem InputBucket Objekt in der Pipeline für diesen Job angegeben ist.
3002	Ausgabe bereits vorhanden	Es ist bereits eine Datei mit dem Namen vorhanden, den Sie im Objekt Outputs:Key (oder Output:Key ) für diesen Auftrag angegeben haben. Die Datei kann nicht in dem Amazon S3 S3-Bucket existieren, der in dem OutputBucket Objekt in der Pipeline für diesen Job angegeben ist.
3003	Verfügt nicht über Leseberechtigung	Die IAM-Rolle, die in dem Role Objekt in der Pipeline angegeben ist, das Sie für diesen Job verwendet haben, ist nicht berechtigt, aus dem Amazon S3 S3-Bucket zu lesen, der die Datei enthält, die Sie transkodieren möchten.
3004	Verfügt nicht über Schreibberechtigung	Die IAM-Rolle, die in dem Role Objekt in der Pipeline angegeben ist, das Sie für diesen Job verwendet haben, ist nicht berechtigt, in den Amazon S3 S3-Bucket zu schreiben , in dem Sie entweder transkodierte Dateien oder Miniaturansichtsdateien speichern möchten.
3005	Bucket ist nicht vorhanden	Der angegebene S3-Bucket ist nicht vorhanden: bucket= {1}.
3006	Verfügt nicht über Schreibberechtigung	Elastic Transcoder konnte den Schlüssel= {1} nicht in Bucket= {2} schreiben, da sich der Schlüssel nicht in derselben Region wie der Bucket befindet
4000	Ungeeignete Eingabedatei	Die Datei, die Sie im Input:Key Objekt für diesen Job angegeben haben, hat ein Format, das derzeit von Elastic Transcoder nicht unterstützt wird.
4001	Ungeeignete Eingabedatei	Die Breite x Höhe der Datei, die Sie im Input:Key -Objekt für diesen Auftrag angegeben haben, überschreitet das zulässige Maximum an Breite x Höhe.

Wert von <b>errorCode</b>	Wert von <b>messageDetails</b>	Ursache
4002	Ungeeignete Eingabedatei	Die Dateigröße der Datei, die Sie im <code>Input:Key</code> -Objekt für diesen Auftrag angegeben haben, überschreitet die zulässige Maximalgröße.
4003	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder konnte die Datei, die Sie in einem der <code>Outputs:Watermarks:InputKey</code> Objekte für diesen Job angegeben haben, nicht interpretieren.
4004	Ungeeignete Eingabedatei	Die Breite x Höhe einer Datei, die Sie in einem der <code>Outputs:Watermarks:InputKey</code> -Objekte für diesen Auftrag angegeben haben, überschreitet das zulässige Maximum an Breite x Höhe.
4005	Ungeeignete Eingabedatei	Die Größe einer Datei, die Sie für eines der {1} Objekte angegeben haben, überschreitet die maximal zulässige Größe: <code>bucket= {2}, key= {3}, size {4}, max size= {5}</code> .
4006	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder konnte die Eingabedatei nicht transkodieren, da das Format nicht unterstützt wird.
4007	Unbearbeitete Eingabedatei	Elastic Transcoder ist auf einen Dateityp gestoßen, der allgemein unterstützt wird, konnte die Datei jedoch nicht korrekt verarbeiten. Dieser Fehler öffnete automatisch einen Support-Fall und wir untersuchen bereits die Probleumfrage.

Wert von <code>errorCode</code>	Wert von <code>messageDetails</code>	Ursache
4008	Ungeeignete Eingabedatei	<p>Die zugrundeliegende Ursache ist eine fehlende Übereinstimmung zwischen der Voreinstellung und der Eingabedatei. Beispiele sind unter anderem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Voreinstellung umfasst Audioeinstellungen, die Eingabedatei enthält jedoch keine Audionelemente.</li> <li>• Die Voreinstellung umfasst Videoeinstellungen, die Eingabedatei enthält jedoch keine Videoelemente.</li> </ul>
4009	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder konnte nicht Ihr gesamtes Albumcover in die Ausgabedatei einfügen, da Sie die maximale Anzahl an Artwork-Streams überschritten haben.
4010	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder konnte die Grafikdatei, für die Sie angegeben haben, nicht interpretieren. <code>AlbumArt:Artwork:InputKey</code>
4011	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder hat einen eingebetteten Grafikstream erkannt, konnte ihn aber nicht interpretieren.
4012	Ungeeignete Eingabedatei	Das Abbild, das Sie für <code>AlbumArt:Artwork</code> angegeben haben, überschreitet das zulässige Maximum an Breite x Höhe: 4096 x 3072.
4013	Ungeeignete Eingabedatei	Die Höhe x Breite des eingebetteten Covers überschreitet das zulässige Maximum an Breite x Höhe: 4096 x 3072.
4014	Ungeeignete Eingabe	Der Wert, den Sie für die Startzeit eines Clips angegeben haben, liegt nach dem Ende der Eingabedatei. Elastic Transcoder konnte keine Ausgabedatei erstellen.
4015	Ungeeignete Eingabe	Elastic Transcoder konnte keine Manifestdatei generieren, da die generierten Segmente nicht übereinstimmten.

Wert von <b>errorCode</b>	Wert von <b>messageDetails</b>	Ursache
4016	Ungeeignete Eingabe	Elastic Transcoder konnte die Eingabedatei von {1} mit {2} nicht entschlüsseln.
4017	Ungeeignete Eingabe	Der AES-Schlüssel wurde mit einem {2} -Bit-Verschlüsselungsschlüssel verschlüsselt. AES unterstützt nur 128-, 192- und 256-Bit-Verschlüsselungsschlüssel. MD5= {1}.
4018	Ungeeignete Eingabe	Elastic Transcoder konnte den chiffrierten Schlüssel mit = {1} nicht entschlüsseln MD5
4019	Ungeeignete Eingabe	Elastic Transcoder konnte mit dem KMS-Schlüssel ARN {0} keinen Datenschlüssel generieren.
4020	Ungeeignete Eingabe	Ihr Schlüssel muss für die AES-128-Verschlüsselung 128 Bit groß sein. MD5= {1}, {2} Bit.
4021	Ungeeignete Eingabe	Ihr Schlüssel muss für PlayReady DRM 128 Bit groß sein. MD5= {1}, Stärke= {2} Bit.
4022	Ungeeignete Eingabe	Die Gesamtgröße der {1} angegebenen Mediendateien überschreitet die maximal zulässige Größe: bucket= {2}, size= {3}.
4023	Ungeeignete Eingabe	Die für die Verkettung angegebenen {1} Eingabedateien erzeugen keine Ausgabe mit einer konsistenten Auflösung mit der angegebenen Voreinstellung. Verwenden Sie eine Voreinstellung mit unterschiedlichen PaddingPolicy -, SizingPolicy -, MaxWidth- und MaxHeight -Einstellungen.

Wert von <code>errorCode</code>	Wert von <code>messageDetails</code>	Ursache
4024	Ungeeignete Eingabe	Die für die Verkettung angegebenen {1} Eingabedateien erzeugen keine Miniaturbilder mit einer konsistenten Auflösung mit der angegebenen Voreinstellung. Verwenden Sie eine Voreinstellung mit unterschiedlichen PaddingPolicy -, SizingPolicy -, MaxWidth- und MaxHeight - Thumbnail-Einstellungen.
4025	Ungeeignete Eingabe	Mindestens eine Mediendatei (Eingabe # {1}) stimmt nicht mit den anderen überein. Alle Mediendateien müssen entweder Videoelemente oder keine Videoelemente aufweisen.
4026	Ungeeignete Eingabe	Mindestens eine Mediendatei (Eingabe # {1}) stimmt nicht mit den anderen überein. Alle Mediendateien müssen entweder Audioelemente oder keine Audioelemente aufweisen.
4100	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder hat eine eingebettete Untertitelspur erkannt, konnte sie aber nicht interpretieren.
4101	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder konnte die angegebene Untertiteldatei für Amazon S3 bucket= {1}, key= {2} nicht interpretieren.
4102	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder konnte die angegebene Untertiteldatei nicht interpretieren, da sie nicht UTF-8-kodiert war: Amazon S3 bucket= {1}, key= {2}.
4103	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder konnte nicht alle Ihre Untertitelpuren verarbeiten, da Sie {1}, die maximale Anzahl von Untertitelpuren, überschritten haben.
4104	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder konnte keine Master-Playlist generieren, da die gewünschte Ausgabe {1} eingebettete Untertitel enthält, wobei das Maximum bei 4 liegt.

Wert von <code>errorCode</code>	Wert von <code>messageDetails</code>	Ursache
4105	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder kann Ihre Untertitelspuren nicht einbetten, da die Bildrate {1} für CEA-708 nicht unterstützt wird — nur die Bildraten [29.97, 30] werden unterstützt.
4106	Ungeeignete Eingabedatei	Elastic Transcoder kann Ihre Untertitelspuren nicht einbetten, da das Format {1} nur {2} Untertitelspuren unterstützt.
9000	Interner Dienstfehler	
9001	Interner Dienstfehler	
9999	Interner Dienstfehler	

## Fehlererfassung

Damit Ihre Anwendung reibungslos ausgeführt wird, müssen Sie Logik zum Erfassen und Behandeln von Fehlern integrieren. Eine übliche Vorgehensweise ist es, Ihre Anforderung in einem `try`-Block oder einer `if-then`-Anweisung zu implementieren.

Die AWS SDKs führt ihre eigenen Wiederholungen und Fehlerprüfungen durch. Wenn Sie bei der Verwendung eines der AWS auf einen Fehler stoßen SDKs, sollten Sie den Fehlercode und die Beschreibung sehen. Prüfen Sie auch den Request ID-Wert. Der Request ID Wert kann bei der Behebung von Problemen mit der Elastic Transcoder Transcoder-Unterstützung helfen.

Das folgende Beispiel verwendet das AWS SDK for Java, um ein Element innerhalb eines `try`-Blocks zu löschen, und nutzt einen `catch`-Block, um auf den Fehler zu reagieren. In diesem Fall wird eine Warnung ausgegeben, dass die Anfrage fehlgeschlagen ist. Das Beispiel verwendet die `AmazonServiceException`-Klasse, um Informationen über Fehler bei Dateivorgängen abzurufen, einschließlich der Request ID. Das Beispiel verwendet außerdem die `AmazonClientException`-Klasse, falls die Anforderungen aus anderen Gründen nicht erfolgreich ist.

```
try {
    DeleteJobRequest request = new DeleteJobRequest(jobId);
    DeleteJobResult result = ET.deleteJob(request);
    System.out.println("Result: " + result);
```

```
// Get error information from the service while trying to run the operation
} catch (AmazonServiceException ase) {
    System.err.println("Failed to delete job " + jobId);
    // Get specific error information
    System.out.println("Error Message: " + ase.getMessage());
    System.out.println("HTTP Status Code: " + ase.getStatusCode());
    System.out.println("AWS Error Code: " + ase.getErrorCode());
    System.out.println("Error Type: " + ase.getErrorType());
    System.out.println("Request ID: " + ase.getRequestId());
// Get information in case the operation is not successful for other reasons
} catch (AmazonClientException ace) {
    System.out.println("Caught an AmazonClientException, which means"+
    " the client encountered " +
    "an internal error while trying to " +
    "communicate with Elastic Transcoder, " +
    "such as not being able to access the network.");
    System.out.println("Error Message: " + ace.getMessage());
}
```

## Wiederholversuche bei Fehlern und exponentielles Backoff

Zahlreiche Komponenten im Netzwerk, wie z. B. DNS-Server, Switches und Load Balancer, können irgendwann im Lebenszyklus einer Anforderung Fehler generieren.

Die übliche Methode zum Umgang mit diesen Fehlermeldungen in einer vernetzten Umgebung besteht darin, Wiederholversuche in der Client-Anwendung zu implementieren. Diese Vorgehensweise erhöht die Zuverlässigkeit der Anwendung und senkt die Betriebskosten für die Entwickler.

Jedes AWS-SDK, das Elastic Transcoder unterstützt, implementiert eine automatische Wiederholungslogik. Beim AWS SDK for Java werden Anforderungen automatisch wiederholt. Sie können die Einstellungen für Wiederholversuche mit der `ClientConfiguration`-Klasse konfigurieren. Sie können beispielsweise in einigen Fällen die Wiederholversuchslogik deaktivieren, z. B für eine Webseite, die eine Anforderung mit minimaler Latenz und ohne Wiederholversuche versendet. Verwenden Sie die `ClientConfiguration`-Klasse und geben Sie einen Wert für `maxErrorRetry` von 0 ein, um die Wiederholversuche zu deaktivieren.

Wenn Sie kein AWS SDK verwenden, sollten ursprüngliche Anforderungen wiederholt werden, die Server-Fehler (5xx) erhalten. Client-Fehler (4xx, außer `ThrottlingException` oder `ProvisionedThroughputExceededException`) hingegen weisen darauf hin, dass direkt die

Anforderung geändert werden muss, um das Problem zu beheben. Erst dann sollte sie wiederholt werden.

### Note

Wenn Sie eine Abfrage durchführen, um den Status einer Anfrage zu ermitteln, und Elastic Transcoder den HTTP-Statuscode 429 mit dem Fehlercode Provisioned Throughput Exceeded Exception oder zurückgibtThrottling Exception, sollten Sie den Status anhand von Benachrichtigungen anstelle von Abfragen ermitteln. Weitere Informationen finden Sie unter [Benachrichtigungen über den Status eines Auftrags](#).

Zusätzlich zu einfachen Wiederholversuchen wird zur besseren Flusssteuerung die Verwendung eines exponentiellen Backoff empfohlen. Die Idee hinter dem exponentiellen Backoff ist, bei aufeinander folgenden Fehlermeldungen progressiv längere Wartezeiten zwischen den Wiederholversuchen zu verwenden. Sie könnten z. B. vor dem ersten Wiederholversuch eine Sekunde verstreichen lassen, vor dem zweiten Wiederholversuch vier Sekunden, vor dem dritten Wiederholversuch 16 Sekunden usw. Wenn die Anforderung jedoch nach einer Minute nicht erfolgreich war, liegt das Problem möglicherweise an einem festen Limit und nicht an der Anforderungsrate. Vielleicht haben Sie z. B. die maximale Anzahl zulässiger Pipelines erreicht. Grenzen Sie die maximale Anzahl von Wiederholversuchen bis zu etwa einer Minute ein.

Nachfolgend sehen Sie einen Workflow, der die Logik für Wiederholversuche zeigt. Die Workflow-Logik bestimmt zuerst, ob der Fehler ein Serverfehler (5xx) ist. Wenn es sich bei dem Fehler um einen Serverfehler handelt, wiederholt der Code die ursprüngliche Anforderung.

```
currentRetry = 0
DO
    set retry to false

    execute Elastic Transcoder request

    IF Exception.errorCode = ProvisionedThroughputExceededException
        set retry to true
    ELSE IF Exception.httpStatusCode = 500
        set retry to true
    ELSE IF Exception.httpStatusCode = 400
        set retry to false
        fix client error (4xx)
```

```
IF retry = true
    wait for (2^currentRetry * 50) milliseconds
    currentRetry = currentRetry + 1

WHILE (retry = true AND currentRetry < MaxNumberOfRetries) // limit retries
```

## Pipeline-Operationen

### Themen

- [Erstellen einer Pipeline](#)
- [List Pipelines](#)
- [Lesen einer Pipeline](#)
- [Aktualisieren einer Pipeline](#)
- [Aktualisieren des Pipelinestatus](#)
- [Aktualisieren von Pipeline-Benachrichtigungen](#)
- [Löschen von Pipelines](#)
- [Testrolle](#)

Bei Pipelines handelt es sich um Warteschlangen zur Verwaltung von Transcodierungsaufträgen. Wenn Sie einen Job erstellen, geben Sie an, zu welcher Pipeline Sie den Job hinzufügen möchten. Elastic Transcoder beginnt mit der Verarbeitung der Jobs in einer Pipeline in der Reihenfolge, in der Sie sie hinzugefügt haben.

In diesem Abschnitt werden Operationen beschrieben, die Sie mit der Elastic Transcoder-API an Pipelines ausführen können. Weitere Informationen zu Pipelines, einschließlich der Ausführung derselben Operationen mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole, finden Sie unter [Arbeiten mit Pipelines](#)

## Erstellen einer Pipeline

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)

- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

## Beschreibung

Um eine Pipeline zu erstellen, senden Sie eine POST-Anfrage an die Ressource `/2012-09-25/pipelines/`.

## Anforderungen

### Syntax

```
POST /2012-09-25/pipelines HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Name": "pipeline name",
    "InputBucket": "Amazon S3 bucket that contains files to transcode and graphics to use as watermarks",
    "OutputBucket": "Use this, or use ContentConfig:Bucket plus ThumbnailConfig:Bucket",
    "Role": "IAM role ARN",
    "AwsKmsKeyArn": "AWS-KMS key arn of the AWS-KMS key you want to use with this pipeline",
    "Notifications": {
        "Progressing": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder has started to process the job",
        "Complete": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder has finished processing the job",
        "Warning": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder encounters a warning condition",
        "Error": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder encounters an error condition"
    },
}
```

```
"ContentConfig":{  
    "Bucket":"Use this plus ThumbnailConfig:Bucket,  
or use OutputBucket",  
    "Permissions": [  
        {  
            "GranteeType": "Canonical|Email|Group",  
            "Grantee": "AWS user ID or CloudFront origin access identity" |  
                      "registered email address for AWS account" |  
                      AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",  
            "Access": [  
                "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",  
                ...  
            ]  
        },  
        {...}  
    ],  
    "StorageClass": "Standard|ReducedRedundancy"  
},  
"ThumbnailConfig":{  
    "Bucket":"Use this plus ContentConfig:Bucket,  
or use OutputBucket",  
    "Permissions": [  
        {  
            "GranteeType": "Canonical|Email|Group",  
            "Grantee": "AWS user ID or CloudFront origin access identity" |  
                      "registered email address for AWS account" |  
                      AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",  
            "Access": [  
                "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",  
                ...  
            ]  
        },  
        {...}  
    ],  
    "StorageClass": "Standard|ReducedRedundancy"  
}  
}
```

## Anforderungsparameter

Dieser Vorgang verwendet keine Anforderungsparameter.

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Die JSON-Zeichenfolge im Anfragetext enthält die Eingabeobjekte für die CreatePipeline-Operation. Weitere Informationen zu den Eingabeobjekten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#).

## Antworten

### Syntax

```
Status: 201 Created
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Pipeline": {
        "Id": "Id for the new pipeline",
        "Name": "pipeline name",
        "InputBucket": "Amazon S3 bucket that contains files to transcode
                      and graphics to use as watermarks",
        "OutputBucket": "Use this, or use ContentConfig:Bucket plus
                        ThumbnailConfig:Bucket",
        "Role": "IAM role ARN",
        "AwsKmsKeyArn": "AWS-KMS key arn of the AWS-KMS key you want to
                         use with this pipeline",
        "Notifications": {
            "Progressing": "SNS topic to notify when
                           Elastic Transcoder has started to process the job",
            "Complete": "SNS topic to notify when
                        Elastic Transcoder has finished processing the job",
            "Warning": "SNS topic to notify when
                       Elastic Transcoder encounters a warning condition",
            "Error": "SNS topic to notify when
                      Elastic Transcoder encounters an error condition"
        },
    }
}
```

```
"ContentConfig":{  
    "Bucket":"Use this plus ThumbnailConfig:Bucket,  
    or use OutputBucket",  
    "Permissions": [  
        {  
            "GranteeType": "Canonical|Email|Group",  
            "Grantee": "AWS user ID or CloudFront origin access identity" |  
                "registered email address for AWS account" |  
                "AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",  
            "Access": [  
                "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",  
                ...  
            ],  
            {...}  
        ],  
        "StorageClass": "Standard|ReducedRedundancy"  
    },  
    "ThumbnailConfig":{  
        "Bucket":"Use this plus ContentConfig:Bucket,  
    or use OutputBucket",  
        "Permissions": [  
            {  
                "Access": [  
                    "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",  
                    ...  
                ],  
                "Grantee": "AWS user ID or CloudFront origin access identity" |  
                    "registered email address for AWS account" |  
                    "AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",  
                "GranteeType": "Canonical|Email|Group"  
            },  
            {...}  
        ],  
        "StorageClass": "Standard|ReducedRedundancy"  
    },  
    "Status": "Active|Paused"  
},  
"(Automatisch) Warnungen": [  
    {  
        "Code": "6000|6001|6002|6003|6004|6005|6006|6007|6008",  
        "Message": "The code message"  
    },  
    {...}  
]
```

```
]  
}
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Wenn Sie eine Pipeline erstellen, gibt Elastic Transcoder die Werte zurück, die Sie in der Anfrage angegeben haben. Weitere Informationen finden Sie unter [Anforderungstext](#).

Darüber hinaus gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

### (Automatisch) Id

Bezeichner für die Pipeline. Sie verwenden diesen Wert, um die Pipeline zu identifizieren, in der Sie eine Vielzahl von Vorgängen ausführen möchten, z. B. das Erstellen eines Jobs oder einer Voreinstellung.

### (Automatisch) Status

Der aktuelle Status der Pipeline:

- Active: Die Pipeline verarbeitet Jobs.
- Paused: Die Pipeline verarbeitet derzeit keine Jobs.

### (Automatisch) Warnungen

Wenn Sie eine Pipeline erstellen, die Ressourcen in anderen Regionen verwendet, gibt Elastic Transcoder eine oder mehrere Warnungen zurück. Ihre Pipeline wird immer noch erstellt, hat aber möglicherweise längere Bearbeitungszeiten und es fallen überregionale Gebühren an. Die Warnungen haben das folgende Format:

Code — Der Warncode.

Nachricht — die mit dem Warncode verknüpfte Nachricht.

Es können die folgenden Warnungscodes und -nachrichten zurückgegeben werden:

6000

Der Eingabe-Bucket und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, was die Verarbeitungszeit für Jobs in der Pipeline erhöht und zusätzliche Kosten anfallen können. Verwenden Sie dieselbe Region für den Eingabe-Bucket und die Pipeline, um die Verarbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden.

6001

Der ContentConfig Bucket und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, was die Verarbeitungszeit für Jobs in der Pipeline erhöht und zusätzliche Kosten anfallen können. Verwenden Sie dieselbe Region für den ContentConfig Bucket und die Pipeline, um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden.

6002

Der ThumbnailConfig Bucket und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, was die Bearbeitungszeit für Jobs in der Pipeline erhöht und zusätzliche Kosten anfallen können. Verwenden Sie dieselbe Region für den ThumbnailConfig Bucket und die Pipeline, um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden.

6003

Das Thema SNS-Benachrichtigung für laufende Ereignisse und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen. Dadurch verlängert sich die Bearbeitungszeit für Aufträge in der Pipeline und es können zusätzliche Kosten anfallen. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6004

Das Thema der SNS-Benachrichtigung für Warnmeldungen und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen. Dadurch verlängert sich die Bearbeitungszeit für Aufträge in der Pipeline und es können zusätzliche Kosten anfallen. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6005

Das Thema SNS-Benachrichtigung für Fertigstellungsergebnisse und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen. Dadurch verlängert sich die Bearbeitungszeit für Aufträge in der Pipeline und es können zusätzliche Kosten anfallen. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und

regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6006

Das Thema SNS-Benachrichtigung für Fehlerereignisse und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, wodurch die Verarbeitungszeit für Jobs in der Pipeline verlängert wird und zusätzliche Kosten anfallen können. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6007

Der für diese Pipeline angegebene AWS-KMS-Schlüssel und der ContentConfig Bucket befinden sich in verschiedenen Regionen, was dazu führt, dass Ausgaben, die den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus verwenden, fehlschlagen. Um den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus zu verwenden, verwenden Sie dieselbe Region für den KMS-Schlüssel und den Bucket.  
ContentConfig

6008

Der für diese Pipeline angegebene AWS-KMS-Schlüssel und der ThumbnailConfig Bucket befinden sich in verschiedenen Regionen, was dazu führt, dass Ausgaben, die den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus verwenden, fehlschlagen. Um den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus zu verwenden, verwenden Sie dieselbe Region für den KMS-Schlüssel und den Bucket.  
ThumbnailConfig

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Im folgenden Beispiel wird eine Pipeline mit dem Namen Default erstellt.

### Beispielanforderung

```
POST /2012-09-25/pipelines HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
```

```
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Name": "Default",
    "InputBucket": "salesoffice.example.com-source",
    "Role": "arn:aws:iam::123456789012:role/Elastic_Transcoder_Default_Role",
    "AwsKmsKeyArn": "base64-encoded key from KMS",
    "Notifications": {
        "Progressing": "",
        "Complete": "",
        "Warning": "",
        "Error": "arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ET_Errors"
    },
    "ContentConfig": {
        "Bucket": "salesoffice.example.com-public-promos",
        "Permissions": [
            {
                "GranteeType": "Email",
                "Grantee": "marketing-promos@example.com",
                "Access": [
                    "FullControl"
                ]
            }
        ],
        "StorageClass": "Standard"
    },
    "ThumbnailConfig": {
        "Bucket": "salesoffice.example.com-public-promos-thumbnails",
        "Permissions": [
            {
                "GranteeType": "Email",
                "Grantee": "marketing-promos@example.com",
                "Access": [
                    "FullControl"
                ]
            }
        ],
        "StorageClass": "ReducedRedundancy"
    }
}
```

}

## Beispielantwort

```
Status: 201 Created
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
{
  "Pipeline": {
    "Id": "111111111111-abcde1",
    "Name": "Default",
    "InputBucket": "salesoffice.example.com-source",
    "Role": "arn:aws:iam::123456789012:role/Elastic_Transcoder_Default_Role",
    "AwsKmsKeyArn": "base64-encoded key from KMS",
    "Notifications": {
      "Complete": "",
      "Error": "arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ET_Errors",
      "Progressing": "",
      "Warning": ""
    },
    "ContentConfig": {
      "Bucket": "salesoffice.example.com-public-promos",
      "Permissions": [
        {
          "GranteeType": "Email",
          "Grantee": "marketing-promos@example.com",
          "Access": [
            "FullControl"
          ]
        }
      ],
      "StorageClass": "Standard"
    },
    "ThumbnailConfig": {
      "Bucket": "salesoffice.example.com-public-promos-thumbnails",
      "Permissions": [
        {
          "GranteeType": "Email",
          "Grantee": "marketing-promos@example.com",
          "Access": [
            "FullControl"
          ]
        }
      ]
    }
  }
}
```

```
        ],
      },
    ],
    "StorageClass": "ReducedRedundancy"
  },
  "Status": "Active"
},
"Warnings": [
{
  "Code": "6000",
  "Message": "The input bucket and the pipeline are in different regions, which increases processing time for jobs in the pipeline and can incur additional charges. To decrease processing time and prevent cross-regional charges, use the same region for the input bucket and the pipeline."
},
{...}
]
}
```

## List Pipelines

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

### Beschreibung

Um eine Liste mit Pipelines zu erhalten, die aktuellen AWS-Konten zugeordnet sind, senden Sie eine GET-Anfrage an die Ressource `/2012-09-25/pipelines/`.

### Anforderungen

#### Syntax

Um Informationen zu allen Pipelines zu erhalten, die dem aktuellen AWS-Konto zugeordnet sind, senden Sie die folgende GET-Anfrage.

```
GET /2012-09-25/pipelines/Ascending=true|false&
PageToken=value for accessing the next page of results HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Anforderungsparameter

Dieser Vorgang verwendet die folgenden Anforderungsparameter. Elastic Transcoder gibt alle Pipelines zurück.

### Aufsteigend

Um Pipelines in chronologischer Reihenfolge nach dem Datum und der Zeitpunkt, zu dem sie übermittelt wurden, aufzulisten, geben Sie true ein. Um Pipelines in umgekehrt chronologischer Reihenfolge aufzulisten, geben Sie false ein.

### PageToken

Wenn Elastic Transcoder mehr als eine Ergebnisseite zurückgibt, verwenden Sie dies PageToken in nachfolgenden GET Anfragen, um jede weitere Ergebnisseite abzurufen.

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Dieser Vorgang besitzt keinen Anforderungstext.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
{
    "Pipelines": [
        {
            "Id": "Id for the new pipeline",
            "Name": "pipeline name",
            "InputBucket": "Amazon S3 bucket that contains files to transcode and graphics to use as watermarks",
            "OutputBucket": "Use this, or use ContentConfig:Bucket plus ThumbnailConfig:Bucket",
            "Role": "IAM role ARN",
            "AwsKmsKeyArn": "AWS-KMS key arn of the AWS-KMS key you want to use with this pipeline",
            "Notifications": {
                "Progressing": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder has started to process the job",
                "Complete": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder has finished processing the job",
                "Warning": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder encounters a warning condition",
                "Error": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder encounters an error condition"
            },
            "ContentConfig": {
                "Bucket": "Use this plus ThumbnailConfig:Bucket, or use OutputBucket",
                "Permissions": [
                    {
                        "GranteeType": "Canonical|Email|Group",
                        "Grantee": "AWS user ID or CloudFront origin access identity | registered email address for AWS account | AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",
                        "Access": [
                            "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",
                            ...
                        ]
                    }
                ]
            }
        }
    ]
}
```

```
        },
        [...]
    ],
    "StorageClass":"Standard|ReducedRedundancy"
},
"ThumbnailConfig":{

    "Bucket":"Use this plus ContentConfig:Bucket,  
or use OutputBucket",
    "Permissions":[
        {
            "GranteeType":"Canonical|Email|Group",
            "Grantee":"AWS user ID or CloudFront origin access identity" |  
"registered email address for AWS account" |  
AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",
            "Access":[
                "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",
                ...
            ]
        },
        [...]
    ],
    "StorageClass":"Standard|ReducedRedundancy"
},
"Status":"Active|Paused"
},
{...}
],
"NextPageToken":value for accessing the next page of results|null
}
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Die JSON-Zeichenfolge im Antworttext gibt die Werte zurück, die Sie beim Erstellen der Pipelines angegeben haben. Weitere Informationen zu den einzelnen Objekten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#).

Darüber hinaus gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

## (Automatisch) Id

Bezeichner für die Pipeline. Sie verwenden diesen Wert, um die Pipeline zu identifizieren, in der Sie eine Vielzahl von Vorgängen ausführen möchten, z. B. das Erstellen eines Jobs oder einer Voreinstellung.

## (Automatisch) Status

Der aktuelle Status der Pipeline:

- Active: Die Pipeline verarbeitet Jobs.
- Paused: Die Pipeline verarbeitet derzeit keine Jobs.

## (Automatisch) NextPageToken

Ein Wert, den Sie für den Zugriff auf die zweite und gegebenenfalls nachfolgende Ergebnisseiten verwenden. Wenn die Pipelines auf eine Seite passen oder wenn Sie die letzte Ergebnisseite erreicht haben, NextPageToken ist null der Wert von.

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Die folgende Beispielanfrage erhält eine Liste mit Pipelines, die aktuellen AWS-Konten zugeordnet sind.

### Beispielanforderung

```
GET /2012-09-25/pipelines HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Beispielantwort

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
{
  "Pipelines": [
    {
      "Id": "11111111111111-abcde1",
      "Name": "Tokyo-Default",
      "InputBucket": "salesoffice-tokyo.example.com-source",
      "OutputBucket": "salesoffice-tokyo.example.com-output",
      "Role": "arn:aws:iam::123456789012:role/Elastic_Transcoder_Default
              _Role",
      "AwsKmsKeyArn": "base64 encoded key from KMS",
      "Notifications": {
        "Progressing": "",
        "Complete": "",
        "Warning": "",
        "Error": "arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ETS_Errors"
      },
      "ContentConfig": {
        "Bucket": "salesoffice-tokyo.example.com-public-promos",
        "Permissions": [
          {
            "GranteeType": "Email",
            "Grantee": "marketing-promos-tokyo@example.com",
            "Access": [
              "FullControl"
            ]
          }
        ],
        "StorageClass": "Standard"
      },
      "ThumbnailConfig": {
        "Bucket": "salesoffice-tokyo.example.com-public-promos-
                  thumbnails",
        "Permissions": [
          {
            "GranteeType": "Email",
            "Grantee": "marketing-promos-tokyo@example.com",
            "Access": [
              "FullControl"
            ]
          }
        ]
      }
    }
  ]
}
```

```
        "FullControl"
    ]
}
],
"StorageClass":"ReducedRedundancy"
},
"Status":"Active"
},
{
"Id":"2222222222222222-abcde2",
"Name":"Amsterdam-Default",
"InputBucket":"salesoffice-amsterdam.example.com-source",
"OutputBucket":"salesoffice-amsterdam.example.com-output",
"Role":"arn:aws:iam::123456789012:role/Elastic_Transcoder_Default
    _Role",
"AwsKmsKeyArn":base64 encoded key from KMS,
"Notifications":{
    "Progressing":"",
    "Complete":"",
    "Warning":"",
    "Error":"arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ETS_Errors"
},
"ContentConfig":{
    "Bucket":"salesoffice-amsterdam.example.com-public-promos",
    "Permissions":[
        {
            "GranteeType":"Email",
            "Grantee":"marketing-promos-amsterdam@example.com",
            "Access":[
                "FullControl"
            ]
        }
    ],
    "StorageClass":"Standard"
},
"ThumbnailConfig":{
    "Bucket":"salesoffice-amsterdam.example.com-public-promos-
        thumbnails",
    "Permissions":[
        {
            "GranteeType":"Email",
            "Grantee":"marketing-promos-amsterdam@example.com",
            "Access":[
                "FullControl"
            ]
        }
    ]
}
```

```
        ]
    }
],
"StorageClass":"ReducedRedundancy"
},
"Status":"Active"
}
]
}
```

## Lesen einer Pipeline

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

### Beschreibung

Um detaillierte Informationen über eine Pipeline abzurufen, senden Sie eine GET-Anfrage an die Ressource `/2012-09-25/pipelines/pipelineId`.

### Anforderungen

#### Syntax

```
GET /2012-09-25/pipelines/pipelineId HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Anforderungsparameter

Diese Operation akzeptiert die folgenden Anforderungsparameter.

### Pipeline-ID

Die ID der Pipeline, für die Sie detaillierte Informationen abrufen möchten.

### Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

### Anforderungstext

Dieser Vorgang besitzt keinen Anforderungstext.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
  "Pipeline": {
    "Id": "Id for the new pipeline",
    "Name": "pipeline name",
    "InputBucket": "Amazon S3 bucket that contains files to transcode and graphics to use as watermarks",
    "OutputBucket": "Use this, or use ContentConfig:Bucket plus ThumbnailConfig:Bucket",
    "Role": "IAM role ARN",
    "AwsKmsKeyArn": "AWS-KMS key arn of the AWS-KMS key you want to use with this pipeline",
    "Notifications": {
      "Progressing": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder has started to process the job",
      "Complete": "SNS topic to notify when
```

```
Elastic Transcoder has finished processing the job",
"Warning":"SNS topic to notify when
Elastic Transcoder encounters a warning condition"
"Error":"SNS topic to notify when
Elastic Transcoder encounters an error condition"
},
"ContentConfig":{

    "Bucket":"Use this plus ThumbnailConfig:Bucket,
or use OutputBucket",

    "Permissions":[
        {
            "GranteeType":"Canonical|Email|Group",
            "Grantee":"AWS user ID or CloudFront origin access identity"|
registered email address for AWS account"|
AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",
            "Access":[
                "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",
                ...
            ]
        },
        {...}
    ],
    "StorageClass":"Standard|ReducedRedundancy"
},
"ThumbnailConfig":{

    "Bucket":"Use this plus ContentConfig:Bucket,
or use OutputBucket",

    "Permissions":[
        {
            "GranteeType":"Canonical|Email|Group",
            "Grantee":"AWS user ID or CloudFront origin access identity"|
registered email address for AWS account"|
AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",
            "Access":[
                "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",
                ...
            ]
        },
        {...}
    ],
    "StorageClass":"Standard|ReducedRedundancy"
},
"Status":"Active|Paused"
},
```

```
"(Automatisch) Warnungen": [
  {
    "Code": "6000|6001|6002|6003|6004|6005|6006|6007|6008",
    "MessageThe code message"
  },
  {...}
]
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Die JSON-Zeichenfolge im Antworttext gibt die Werte zurück, die Sie beim Erstellen der Pipeline angegeben haben. Weitere Informationen zu den einzelnen Objekten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#).

Elastic Transcoder enthält auch die folgenden Werte und Warnungen, sofern zutreffend:

### (Automatisch) Id

Bezeichner für die Pipeline. Sie verwenden diesen Wert, um die Pipeline zu identifizieren, in der Sie eine Vielzahl von Vorgängen ausführen möchten, z. B. das Erstellen eines Jobs oder einer Voreinstellung.

### (Automatisch) Status

Der aktuelle Status der Pipeline:

- Active: Die Pipeline verarbeitet Jobs.
- Paused: Die Pipeline verarbeitet derzeit keine Jobs.

### (Automatisch) Warnungen

Wenn Sie eine Pipeline erstellen, die Ressourcen in anderen Regionen verwendet, gibt Elastic Transcoder eine oder mehrere Warnungen zurück. Ihre Pipeline wird immer noch erstellt, hat aber möglicherweise längere Bearbeitungszeiten und es fallen überregionale Gebühren an. Die Warnungen haben das folgende Format:

## Code

Nachricht — die mit dem Warncode verknüpfte Nachricht.

Im Folgenden finden Sie eine Liste gültiger Warnungscodes mit den zugehörigen Nachrichten:

6000

Der Eingabe-Bucket und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, was die Verarbeitungszeit für Jobs in der Pipeline erhöht und zusätzliche Kosten anfallen können. Um die Verarbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie dieselbe Region für den Eingabe-Bucket und die Pipeline verwenden.

6001

Der ContentConfig Bucket und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, was die Verarbeitungszeit für Jobs in der Pipeline erhöht und zusätzliche Kosten anfallen können. Verwenden Sie dieselbe Region für den ContentConfig Bucket und die Pipeline, um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden.

6002

Der ThumbnailConfig Bucket und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, was die Bearbeitungszeit für Jobs in der Pipeline erhöht und zusätzliche Kosten anfallen können. Verwenden Sie dieselbe Region für den ThumbnailConfig Bucket und die Pipeline, um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden.

6003

Das Thema SNS-Benachrichtigung für laufende Ereignisse und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen. Dadurch verlängert sich die Bearbeitungszeit für Aufträge in der Pipeline und es können zusätzliche Kosten anfallen. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6004

Das Thema der SNS-Benachrichtigung für Warnmeldungen und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen. Dadurch verlängert sich die Bearbeitungszeit für Aufträge in der Pipeline und es können zusätzliche Kosten anfallen. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6005

Das Thema SNS-Benachrichtigung für Fertigstellungsergebnisse und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen. Dadurch verlängert sich die Bearbeitungszeit für Aufträge in der Pipeline und es können zusätzliche Kosten anfallen. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6006

Das Thema SNS-Benachrichtigung für Fehlerereignisse und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, wodurch die Verarbeitungszeit für Jobs in der Pipeline verlängert wird und zusätzliche Kosten anfallen können. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6007

Der für diese Pipeline angegebene AWS-KMS-Schlüssel und der ContentConfig Bucket befinden sich in verschiedenen Regionen, was dazu führt, dass Ausgaben, die den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus verwenden, fehlschlagen. Um den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus zu verwenden, verwenden Sie dieselbe Region für den KMS-Schlüssel und den Bucket.

ContentConfig

6008

Der für diese Pipeline angegebene AWS-KMS-Schlüssel und der ThumbnailConfig Bucket befinden sich in verschiedenen Regionen, was dazu führt, dass Ausgaben, die den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus verwenden, fehlschlagen. Um den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus zu verwenden, verwenden Sie dieselbe Region für den KMS-Schlüssel und den Bucket.

ThumbnailConfig

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter.

[Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Mit der folgenden Beispielanfrage wird die Pipeline mit der ID 111111111111-abcde1 abgerufen.

## Beispielanforderung

```
GET /2012-09-25/pipelines/111111111111-abcde1 HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Beispielantwort

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Pipeline": {
        "Id": "111111111111-abcde1",
        "Name": "Default",
        "InputBucket": "salesoffice.example.com-source",
        "OutputBucket": "salesoffice.example.com-output",
        "Role": "arn:aws:iam::123456789012:role/Elastic_Transcoder_Default_Role",
        "AwsKmsKeyArn": "base64 encoded key from KMS",
        "Notifications": {
            "Progressing": "",
            "Complete": "",
            "Warning": "",
            "Error": "arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ET_Errors"
        },
        "ContentConfig": {
            "Bucket": "salesoffice.example.com-public-promos",
            "Permissions": [
                {
                    "GranteeType": "Email",
                    "Grantee": "marketing-promos@example.com",
                    "Access": [
                        "FullControl"
                    ]
                }
            ]
        }
    }
}
```

```
        ]
    },
],
"StorageClass":"Standard"
},
"ThumbnailConfig":{
    "Bucket":"salesoffice.example.com-public-promos-thumbnails",
    "Permissions": [
        {
            "GranteeType":"Email",
            "Grantee":"marketing-promos@example.com",
            "Access":[
                "FullControl"
            ]
        }
    ],
    "StorageClass":"ReducedRedundancy"
},
"Status":"Active"
},
"Warnings": [
    {
        "Code": "6000",
        "Message": "The input bucket and the pipeline are in different regions, which increases processing time for jobs in the pipeline and can incur additional charges. To decrease processing time and prevent cross-regional charges, use the same region for the input bucket and the pipeline."
    },
    {...}
]
}
```

## Aktualisieren einer Pipeline

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Aktualisieren und Löschen von Werten](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)

- [Beispiele](#)

## Beschreibung

Um die Einstellungen für eine Pipeline zu aktualisieren, senden Sie eine PUT-Anfrage an die `/2012-09-25/pipelines/pipelineId` Ressource.

 **Important**

Wenn Sie die Pipeline-Einstellungen ändern, werden diese Änderungen sofort wirksam. Jobs, die Sie bereits eingereicht haben und deren Verarbeitung Elastic Transcoder noch nicht begonnen hat, sind betroffen, ebenso wie Jobs, die Sie einreichen, nachdem Sie die Einstellungen geändert haben.

## Aktualisieren und Löschen von Werten

Um einen Wert zu aktualisieren, geben Sie den neuen Wert an, z. B.:

`"GranteeType": "Canonical"`

Um einen Wert unverändert zu lassen, führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Geben Sie den aktuellen Wert an.
- Geben Sie einen Null-Wert an. Dies gilt für einzelne Objekte (z. B. `"Role": null`) und für Arrays (z. B. `"ContentConfig": null`).
- Lassen Sie das JSON-Objekt bei der Anfrage aus. Dies gilt für einzelne Objekte (z. B. `Role`) und für Arrays (z. B. `ContentConfig`).

Um den aktuellen Wert zu löschen, geben Sie einen leeren Wert an. Um beispielsweise eine Benachrichtigung zu löschen, geben Sie eine leere Zeichenfolge an: `"Progressing": ""`. Um alle Werte in einem Array zu löschen, geben Sie einen leeren Array an: `"Permissions": []`.

Wenn Sie beispielsweise nicht mehr benachrichtigt werden möchten, wenn Elastic Transcoder bei der Verarbeitung eines Jobs auf eine Warnung stößt, und Sie keine der anderen Benachrichtigungseinstellungen ändern möchten, geben Sie `Notifications` in der Anfrage Folgendes für an:

...

```
"Notifications":{  
    "Warning":""  
},  
...
```

## Anforderungen

### Syntax

```
PUT /2012-09-25/pipelines/pipelineId HTTP/1.1  
Content-Type: application/json; charset=UTF-8  
Accept: */*  
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443  
x-amz-date: 20130114T174952Z  
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256  
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,  
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,  
    Signature=calculated-signature  
Content-Length: number of characters in the JSON string  
{  
    "Id": "pipelineId",  
    "Name": "pipeline name",  
    "InputBucket": "Amazon S3 bucket that contains files to transcode and graphics to use as watermarks",  
    "OutputBucket": "Use this, or use ContentConfig:Bucket plus ThumbnailConfig:Bucket",  
    "Role": "IAM role ARN",  
    "AwsKmsKeyArn": "AWS-KMS key arn of the AWS-KMS key you want to use with this pipeline",  
    "Notifications": {  
        "Progressing": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder has started to process the job",  
        "Complete": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder has finished processing the job",  
        "Warning": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder encounters a warning condition",  
        "Error": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder encounters an error condition"  
    },  
    "ContentConfig": {  
        "Bucket": "Use this plus ThumbnailConfig:Bucket, or use OutputBucket",  
    }  
}
```

```
"Permissions": [
    {
        "GranteeType": "Canonical|Email|Group",
        "Grantee": "AWS user ID or CloudFront origin access identity" |
                    "registered email address for AWS account" |
                    AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",
        "Access": [
            "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",
            ...
        ]
    },
    {...}
],
"StorageClass": "Standard|ReducedRedundancy"
},
"ThumbnailConfig": {
    "Bucket": "Use this plus ContentConfig:Bucket, or use OutputBucket",
    "Permissions": [
        {
            "GranteeType": "Canonical|Email|Group",
            "Grantee": "AWS user ID or CloudFront origin access identity" |
                        "registered email address for AWS account" |
                        AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",
            "Access": [
                "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",
                ...
            ]
        },
        {...}
    ],
    "StorageClass": "Standard|ReducedRedundancy"
},
"Status": "Active|Paused"
}
```

## Anforderungsparameter

Dieser Vorgang verwendet keine Anforderungsparameter.

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Die JSON-Zeichenfolge im Anfragetext enthält die Eingabeobjekte für die UpdatePipeline-Operation. Weitere Informationen zu den Eingabeobjekten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie eine Elastic Transcoder-Pipeline erstellen](#).

### Id

Bezeichner für die Pipeline. Sie verwenden diesen Wert, um die Pipeline zu identifizieren, in der Sie eine Vielzahl von Vorgängen ausführen möchten, z. B. das Erstellen eines Jobs oder einer Voreinstellung.

### Status

Der aktuelle Status der Pipeline:

- Active: Die Pipeline verarbeitet Jobs.
- Paused: Die Pipeline verarbeitet derzeit keine Jobs.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Id": "Id for the new pipeline",
    "Name": "pipeline name",
    "InputBucket": "Amazon S3 bucket that contains files to transcode and graphics to use as watermarks",
    "OutputBucket": "Use this, or use ContentConfig:Bucket plus ThumbnailConfig:Bucket",
    "Role": "IAM role ARN",
```

```
"AwsKmsKeyArn": "AWS-KMS key id",
"Notifications": {
    "Progressing": "SNS topic to notify when
        when Elastic Transcoder has started to process the job",
    "Complete": "SNS topic to notify when
        Elastic Transcoder has finished processing the job",
    "Warning": "SNS topic to notify when
        when Elastic Transcoder encounters a warning condition",
    "Error": "SNS topic to notify when
        Elastic Transcoder encounters an error condition"
},
"ContentConfig": {
    "Bucket": "Use this plus ThumbnailConfig:Bucket,
        or use OutputBucket",
    "Permissions": [
        {
            "GranteeType": "Canonical|Email|Group",
            "Grantee": "AWS user ID or CloudFront origin access identity" |
                "registered email address for AWS account" |
                AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",
            "Access": [
                "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",
                ...
            ],
            {...}
        },
        ...
    ],
    "StorageClass": "Standard|ReducedRedundancy"
},
"ThumbnailConfig": {
    "Bucket": "Use this plus ContentConfig:Bucket,
        or use OutputBucket",
    "Permissions": [
        {
            "Access": [
                "Read|ReadAcp|WriteAcp|FullControl",
                ...
            ],
            "Grantee": "AWS user ID or CloudFront origin access identity" |
                "registered email address for AWS account" |
                AllUsers|AuthenticatedUsers|LogDelivery",
            "GranteeType": "Canonical|Email|Group"
        },
        ...
    ]
}
```

```
],
  "StorageClass": "Standard|ReducedRedundancy"
},
"Status": "Active|Paused",
"(Automatisch) Warnungen": [
  {
    "CodeMessage
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Wenn Sie eine Pipeline erstellen, gibt Elastic Transcoder die Werte zurück, die Sie in der Anfrage angegeben haben. Weitere Informationen finden Sie unter [Anforderungstext](#).

Elastic Transcoder enthält gegebenenfalls auch die folgenden Warnungen:

### (Automatisch) Warnungen

Wenn Sie eine Pipeline erstellen, die Ressourcen in anderen Regionen verwendet, gibt Elastic Transcoder eine oder mehrere Warnungen zurück. Ihre Pipeline wird immer noch erstellt, hat aber möglicherweise längere Bearbeitungszeiten und es fallen überregionale Gebühren an. Die Warnungen haben das folgende Format:

#### Code

Nachricht — die mit dem Warncode verknüpfte Nachricht.

Im Folgenden finden Sie eine Liste gültiger Warnungscodes mit den zugehörigen Nachrichten:

6000

Der Eingabe-Bucket und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, was die Verarbeitungszeit für Jobs in der Pipeline erhöht und zusätzliche Kosten anfallen

können. Verwenden Sie dieselbe Region für den Eingabe-Bucket und die Pipeline, um die Verarbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden.

6001

Der ContentConfig Bucket und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, was die Verarbeitungszeit für Jobs in der Pipeline erhöht und zusätzliche Kosten anfallen können. Verwenden Sie dieselbe Region für den ContentConfig Bucket und die Pipeline, um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden.

6002

Der ThumbnailConfig Bucket und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, was die Bearbeitungszeit für Jobs in der Pipeline erhöht und zusätzliche Kosten anfallen können. Verwenden Sie dieselbe Region für den ThumbnailConfig Bucket und die Pipeline, um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden.

6003

Das Thema SNS-Benachrichtigung für laufende Ereignisse und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, wodurch die Bearbeitungszeit für Aufträge in der Pipeline verlängert wird und zusätzliche Kosten anfallen können. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6004

Das Thema der SNS-Benachrichtigung für Warnmeldungen und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen. Dadurch verlängert sich die Bearbeitungszeit für Aufträge in der Pipeline und es können zusätzliche Kosten anfallen. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6005

Das Thema SNS-Benachrichtigung für Fertigstellungsereignisse und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen. Dadurch verlängert sich die Bearbeitungszeit für Aufträge in der Pipeline und es können zusätzliche Kosten anfallen. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6006

Das Thema SNS-Benachrichtigung für Fehlerereignisse und die Pipeline befinden sich in unterschiedlichen Regionen, wodurch die Verarbeitungszeit für Jobs in der Pipeline verlängert wird und zusätzliche Kosten anfallen können. Um die Bearbeitungszeit zu verkürzen und regionsübergreifende Gebühren zu vermeiden, sollten Sie für das Thema SNS-Benachrichtigung und für die Pipeline dieselbe Region verwenden.

6007

Der für diese Pipeline angegebene AWS-KMS-Schlüssel und der ContentConfig Bucket befinden sich in verschiedenen Regionen, was dazu führt, dass Ausgaben, die den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus verwenden, fehlschlagen. Um den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus zu verwenden, verwenden Sie dieselbe Region für den KMS-Schlüssel und den Bucket.  
ContentConfig

6008

Der für diese Pipeline angegebene AWS-KMS-Schlüssel und der ThumbnailConfig Bucket befinden sich in verschiedenen Regionen, was dazu führt, dass Ausgaben, die den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus verwenden, fehlschlagen. Um den s3-aws-kms-Verschlüsselungsmodus zu verwenden, verwenden Sie dieselbe Region für den KMS-Schlüssel und den Bucket.  
ThumbnailConfig

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Mit der folgenden Beispielanfrage wird die Pipeline mit der ID 111111111111-abcde1 aktualisiert.

### Beispielanforderung

```
PUT /2012-09-25/pipelines/111111111111-abcde1 HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
```

```
Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Id": "111111111111-abcde1",
    "Name": "Default",
    "InputBucket": "salesoffice.example.com-source",
    "OutputBucket": "salesoffice.example.com-output",
    "Role": "arn:aws:iam::123456789012:role/Elastic_Transcoder_Default_Role",
    "AwsKmsKeyArn": "base64 encoded key from KMS",
    "Notifications": {
        "Progressing": "",
        "Complete": "",
        "Warning": "",
        "Error": "arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ET_Errors"
    },
    "ContentConfig": {
        "Bucket": "salesoffice.example.com-public-promos",
        "Permissions": [
            {
                "GranteeType": "Email",
                "Grantee": "marketing-promos@example.com",
                "Access": [
                    "FullControl"
                ]
            }
        ],
        "StorageClass": "Standard"
    },
    "ThumbnailConfig": {
        "Bucket": "salesoffice.example.com-public-promos-thumbnails",
        "Permissions": [
            {
                "GranteeType": "Email",
                "Grantee": "marketing-promos@example.com",
                "Access": [
                    "FullControl"
                ]
            }
        ],
        "StorageClass": "ReducedRedundancy"
    },
}
```

```
"Status":"Active"  
}
```

## Beispielantwort

```
Status: 202 Accepted  
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9  
Content-Type: application/json  
Content-Length: number of characters in the response  
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT  
{  
    "Id": "1111111111111111-abcde1",  
    "Name": "Default",  
    "InputBucket": "salesoffice.example.com-source",  
    "OutputBucket": "salesoffice.example.com-output",  
    "Role": "arn:aws:iam::123456789012:role/Elastic_Transcoder_Default_Role",  
    "AwsKmsKeyArn": "base64 encoded key from KMS",  
    "Notifications": {  
        "Progressing": "",  
        "Complete": "",  
        "Warning": "",  
        "Error": "arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ET_Errors"  
    },  
    "ContentConfig": {  
        "Bucket": "salesoffice.example.com-public-promos",  
        "Permissions": [  
            {  
                "GranteeType": "Email",  
                "Grantee": "marketing-promos@example.com",  
                "Access": [  
                    "FullControl"  
                ]  
            }  
        ],  
        "StorageClass": "Standard"  
    },  
    "ThumbnailConfig": {  
        "Bucket": "salesoffice.example.com-public-promos-thumbnails",  
        "Permissions": [  
            {  
                "GranteeType": "Email",  
                "Grantee": "marketing-promos@example.com",  
                "Access": [  
                    "FullControl"  
                ]  
            }  
        ]  
    }  
}
```

```
        "FullControl"
    ]
}
],
"StorageClass": "ReducedRedundancy"
},
"Status": "Active",
"Warnings": [
{
    "Code": "6000",
    "Message": "The input bucket and the pipeline are in different regions, which increases processing time for jobs in the pipeline and can incur additional charges. To decrease processing time and prevent cross-regional charges, use the same region for the input bucket and the pipeline."
},
{...}
]
}
```

## Aktualisieren des Pipelinestatus

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiel](#)

### Beschreibung

Um eine Pipeline anzuhalten oder erneut zu aktivieren, damit die Pipeline die Verarbeitung von Aufträgen beendet bzw. fortsetzt, aktualisieren Sie den Pipelinestatus. Senden Sie eine POST-Anfrage an die Ressource `/2012-09-25/pipelines/pipelineId/status`.

Die Änderung des Pipelinestatus ist hilfreich, wenn Sie einen oder mehrere Aufträge stornieren möchten. Sie können Jobs nicht stornieren, nachdem Elastic Transcoder mit der Verarbeitung begonnen hat. Wenn Sie die Pipeline, an die Sie die Jobs übermittelt haben, pausieren, haben Sie

mehr Zeit, den Job IDs für die Jobs, die Sie stornieren möchten, abzurufen und eine Delete Job Anfrage zu senden.

## Anforderungen

### Syntax

```
POST /2012-09-25/pipelines/pipelineId/status HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Status":"new status for the pipeline"
}
```

### Anforderungsparameter

Diese Operation akzeptiert die folgenden Anforderungsparameter.

#### Pipeline-ID

Die ID der Pipeline, die Sie anhalten oder erneut aktivieren möchten.

#### Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

#### Anforderungstext

Die JSON-Zeichenfolge im Anfragetext enthält das folgende Objekt.

#### Status

Der neue Status der Pipeline:

- Active: Aktiviert die Pipeline, sodass sie mit der Verarbeitung von Aufträgen beginnt.
- Paused: Deaktiviert die Pipeline, sodass sie die Verarbeitung von Aufträgen beendet.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
  "Id": "ID for the pipeline",
  "Status": "new status for the pipeline"
}
```

### Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

### Antworttext

Wenn Sie den Status einer Pipeline aktualisieren, gibt Elastic Transcoder die Werte zurück, die Sie in der Anfrage angegeben haben. Weitere Informationen finden Sie unter [Anforderungstext](#).

### Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

### Beispiel

Mit der folgenden Beispielanfrage wird die Pipeline mit der ID 111111111111-abcde1 aktiviert.

#### Beispielanforderung

```
POST /2012-09-25/pipelines/111111111111-abcde1/status HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
```

```
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Status":"Active"
}
```

## Beispielantwort

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
{
    "Id":"11111111111111-abcde1",
    "Status":"Active"
}
```

## Aktualisieren von Pipeline-Benachrichtigungen

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

### Beschreibung

Um nur Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) -Benachrichtigungen für eine Pipeline zu aktualisieren, senden Sie eine POST-Anfrage an die `/2012-09-25/pipelines/pipelineId/notifications` Ressource.

## ⚠ Important

Wenn Sie Benachrichtigungen ändern, werden diese Änderungen sofort wirksam. Jobs, die Sie bereits eingereicht haben und deren Verarbeitung Elastic Transcoder noch nicht begonnen hat, sind betroffen, ebenso wie Jobs, die Sie einreichen, nachdem Sie die Benachrichtigungen geändert haben.

## Anforderungen

### Syntax

```
POST /2012-09-25/pipelines/pipelineId/notifications HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Id":"pipelineId",
    "Notifications":{
        "Progressing":"SNS topic to notify when Elastic Transcoder has started to process the job",
        "Complete":"SNS topic to notify when Elastic Transcoder has finished processing the job",
        "Warning":"SNS topic to notify when Elastic Transcoder returns a warning",
        "Error":"SNS topic to notify when Elastic Transcoder returns an error"
    }
}
```

### Anforderungsparameter

Diese Operation akzeptiert die folgenden Anforderungsparameter.

## Pipeline-ID

Die ID der Pipeline, für die Sie die Benachrichtigungseinstellungen ändern möchten.

### Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

### Anforderungstext

Die JSON-Zeichenfolge im Anfragetext enthält die folgenden Objekte.

#### Id

Die ID der Pipeline, die Sie aktualisieren möchten.

#### Benachrichtigungen: Geht voran

Der Themen-ARN für das Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) -Thema, das Sie benachrichtigen möchten, wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung eines Jobs in dieser Pipeline begonnen hat. Dies ist der ARN, den Amazon SNS zurückgegeben hat, als Sie das Thema erstellt haben. Weitere Informationen finden Sie unter [Erstellen eines Themas](#) im Amazon Simple Notification Service-Entwicklerhandbuch.

 **Important**

Um Benachrichtigungen zu erhalten, müssen Sie auch das neue Thema in der Amazon SNS SNS-Konsole abonnieren.

Amazon SNS bietet eine Vielzahl von Benachrichtigungsoptionen, darunter die Möglichkeit, Amazon SNS SNS-Nachrichten an Amazon Simple Queue Service-Warteschlangen zu senden. Weitere Informationen finden Sie im [Amazon Simple Notification Service-Entwicklerhandbuch](#).

#### Benachrichtigungen: Vollständig

Der Themen-ARN für das Amazon SNS SNS-Thema, das Sie benachrichtigen möchten, wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung eines Jobs in dieser Pipeline abgeschlossen hat. Dies ist der ARN, den Amazon SNS zurückgegeben hat, als Sie das Thema erstellt haben.

## Benachrichtigungen: Warnung

Der Themen-ARN für das Amazon SNS SNS-Thema, das Sie benachrichtigen möchten, wenn Elastic Transcoder bei der Verarbeitung eines Jobs in dieser Pipeline auf eine Warnung stößt. Dies ist der ARN, den Amazon SNS zurückgegeben hat, als Sie das Thema erstellt haben.

## Benachrichtigungen: Fehler

Der Themen-ARN für das Amazon SNS SNS-Thema, das Sie benachrichtigen möchten, wenn Elastic Transcoder bei der Verarbeitung eines Jobs in dieser Pipeline auf einen Fehler stößt. Dies ist der ARN, den Amazon SNS zurückgegeben hat, als Sie das Thema erstellt haben.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
{
  "Pipeline": {
    "Id": "ID for the new pipeline",
    "Notifications": {
      "Progressing": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder has started to process the job",
      "Complete": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder has finished processing the job",
      "Warning": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder returns a warning",
      "Error": "SNS topic to notify when Elastic Transcoder returns an error"
    }
  }
}
```

### Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Wenn Sie Benachrichtigungen für eine Pipeline aktualisieren, gibt Elastic Transcoder die Werte zurück, die Sie in der Anfrage angegeben haben. Weitere Informationen finden Sie unter [Anforderungstext](#).

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Die folgende Beispielanforderung aktualisiert die Benachrichtigungen für eine Pipeline.

### Beispielanforderung

```
POST /2012-09-25/pipelines/111111111111-abcde1/notifications HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Id": "111111111111-abcde1",
    "Notifications": {
        "Progressing": "",
        "Complete": "",
        "Warning": "",
        "Error": "arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ETS_Errors"
    }
}
```

### Beispielantwort

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
```

```
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Id": "111111111111-abcde1",
    "Notifications": {
        "Progressing": "",
        "Complete": "",
        "Warning": "",
        "Error": "arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ETS_Errors"
    }
}
```

## Löschen von Pipelines

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiel](#)

### Beschreibung

Wenn Sie eine Pipeline löschen möchten, senden Sie eine DELETE-Anforderung an die `/2012-09-25/pipelines/pipelineId`-Ressource. Es kann nur eine Pipeline gelöscht werden, die nie verwendet wurde bzw. derzeit nicht genutzt wird (d. h. keine aktiven Aufträge enthält). Wenn die Pipeline aktuell verwendet wird, gibt Delete Pipeline einen Fehler zurück.

### Anforderungen

#### Syntax

```
DELETE /2012-09-25/pipelines/pipelineId HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
```

```
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Anforderungsparameter

Diese Operation akzeptiert die folgenden Anforderungsparameter.

### Pipeline-ID

Die ID der Pipeline, die Sie löschen möchten.

### Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

### Anforderungstext

Dieser Vorgang besitzt keinen Anforderungstext.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Success": "true"
}
```

### Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Der Antworttext enthält das folgende JSON-Objekt.

Herzlichen Glückwunsch

Wenn die Pipeline erfolgreich gelöscht wird, weist Success den Wert true auf.

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter.

[Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiel

Die folgende Beispielanforderung löscht die Pipeline 11111111111-abcde1.

Beispielanforderung

```
DELETE /2012-09-25/pipelines/111111111111-abcde1 HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyId/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Beispielantwort

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Success": "true"
}
```

# Testrolle

## Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

## Beschreibung

Um die Einstellungen für eine Pipeline zu testen und sicherzustellen, dass Elastic Transcoder Jobs erstellen und verarbeiten kann, senden Sie eine POST-Anfrage an die `/2012-09-25/roleTests` Ressource.

## Anforderungen

### Syntax

```
POST /2012-09-25/roleTests HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "InputBucket": "Amazon S3 bucket that contains files to transcode",
    "OutputBucket": "Amazon S3 bucket in which to save transcoded files",
    "Role": "IAM ARN for the role to test",
    "Topics": [
        "ARN of SNS topic to test"
    ]
}
```

## Anforderungsparameter

Dieser Vorgang verwendet keine Anforderungsparameter.

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Die JSON-Zeichenfolge im Anfragetext enthält die folgenden Objekte.

### InputBucket

Der Amazon S3 S3-Bucket, in dem Sie die Mediendateien gespeichert haben, die Sie transkodieren möchten. Test Role versucht, aus diesem Bucket zu lesen.

### OutputBucket

Der Amazon S3 S3-Bucket, in dem Elastic Transcoder die transkodierten Dateien speichern soll. Test Role versucht, aus diesem Bucket zu lesen.

### Rolle

Der IAM-Amazon-Ressourcenname (ARN) für die Rolle, die Elastic Transcoder für die Transcodierung von Jobs verwenden soll. Test Role versucht, die angegebene Rolle anzunehmen.

### Topics

Das ARNs von einem oder mehreren Amazon Simple Notification Service (Amazon SNS) - Themen, an die Sie Testbenachrichtigungen senden Test Role möchten. Wenn Sie keine Amazon SNS SNS-Benachrichtigungen verwenden, können Sie eine leere Liste angeben.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
```

Content-Length: *number of characters in the response*

Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

```
{  
  "Messages": [  
    "error messages, if any"  
,  
  "Success": "true | false"  
}
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Wenn Sie die Einstellungen für eine Pipeline testen, gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

## Nachrichten

Wenn der Wert von Success `false` lautet, enthält Messages ein Array aus einer oder mehreren Nachrichten, in denen erläutert wird, welche Tests fehlgeschlagen sind.

## Herzlichen Glückwunsch

Ist die Operation erfolgreich, lautet dieser Wert `true`, andernfalls `false`.

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter.

[Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

### Beispielanforderung

```
POST /2012-09-25/roleTests HTTP/1.1  
Content-Type: application/json; charset=UTF-8  
Accept: */*  
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443  
x-amz-date: 20130114T174952Z
```

```

Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "InputBucket": "salesoffice.example.com-source",
    "OutputBucket": "salesoffice.example.com-public-promos",
    "Role": "arn:aws:iam::123456789012:role/transcode-service",
    "Topics":
        ["arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ETS_Errors",
         "arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ETS_Progressing"]
}

```

## Beispielantwort

```

Status: 201 Created
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
{
    "Messages": [
        "The role arn:aws:iam::123456789012:role/transcode-service does not have access
        to the bucket: salesoffice.example.com-source",
        "The role arn:aws:iam::123456789012:role/transcode-service does not have access
        to the topic: arn:aws:sns:us-east-1:111222333444:ETS_Errors"
    ],
    "Success": "false"
}

```

# Auftragsoperationen

## Themen

- [Erstellen von Aufträgen](#)
- [Auflisten von Aufträgen nach Pipeline](#)
- [Auflisten von Aufträgen nach Status](#)
- [Leseauftrag](#)
- [Auftrag abbrechen](#)

Aufträge übernehmen das Transcodieren. Mit jedem Auftrag wird jeweils eine Datei in ein Format umgewandelt. Wenn Sie z. B. eine Mediendatei in sechs unterschiedliche Formate konvertieren möchten, müssen Sie sechs Aufträge erstellen.

In diesem Abschnitt werden Operationen beschrieben, die Sie mit der Elastic Transcoder Transcoder-API für Jobs ausführen können. Weitere Informationen zu Jobs, einschließlich der Ausführung derselben Operationen mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole, finden Sie unter [Arbeiten mit Aufträgen](#).

## Erstellen von Aufträgen

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

### Beschreibung

Um einen Auftrag zu erstellen, senden Sie eine POST-Anfrage an die Ressource `/2012-09-25/jobs`. Aufträge werden gestartet, sobald sie erstellt werden.

#### Note

Sie können Elastic Transcoder so konfigurieren, dass Sie benachrichtigt werden, wenn sich der Status eines Jobs ändert, z. B. wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung eines Jobs startet und beendet und wenn Elastic Transcoder auf eine Warnung oder einen Fehler stößt. Weitere Informationen finden Sie unter [Erstellen einer Pipeline](#).

### Anforderungen

#### Syntax

```
POST /2012-09-25/jobs HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: */*
```

```
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Inputs": [
        {
            "Key": "name of the file to transcode",

            "Encryption": {
                "Mode": "aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",
                "Key": "encrypted and base64-encoded decryption key",
                "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"
            },
            "TimeSpan": {
                "StartTime": "starting place of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS",
                "Duration": "duration of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS"
            },
            "FrameRate": "auto|10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",
            "Resolution": "auto",
            "AspectRatio": "auto|1:1|4:3|3:2|16:9",
            "Interlaced": "auto|true|false",
            "Container": "auto|aac|asf|avi|divx|flv|m4a|mkv|mov|mp2|mp3|mp4|mpeg|mpeg-ps|mpeg-ts|mxf|ogg|vob|wav|webm",
            "InputCaptions": {
                "MergePolicy": "MergeOverride|MergeRetain|Override",
                "CaptionSources": [
                    {
                        "Key": "name of the input caption file",

                        "Encryption": {
                            "Mode": "aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",
                            "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
                            "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                            "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"
                        },
                        "Language": "language of the input caption file",
                        "TimeOffset": "starting place of the captions, in either [-+]SS.sss or [-+]HH:mm:SS.ss",
                    }
                ]
            }
        }
    ]
}
```

```
        "Label":"label for the caption"
    },
    {...}
]
}
},
{...}
]
"OutputKeyPrefix":"prefix for file names in Amazon S3 bucket",
"Outputs": [
    "Key":"name of the transcoded file",
    "Encryption":{
        "Mode":"s3||aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|
            aes-gcm",
        "Key":"encrypted and base64-encoded encryption key",
        "KeyMd5":"base64-encoded key digest",
        "InitializationVector":"base64-encoded initialization vector"
    },
    "ThumbnailPattern":""|"pattern",
    "Rotate":"auto|0|90|180|270",
    "PresetId":"preset to use for the job",
    "SegmentDuration":"[1,60]",
    "Watermarks": [
        {
            "InputKey":"name of the .png or .jpg file",
            "Encryption":{
                "Mode":"s3||aes-cbc-pkcs7|
                    aes-ctr|aes-gcm",
                "Key":"encrypted and base64-encoded encryption key",
                "KeyMd5":"base64-encoded key digest",
                "InitializationVector":"base64-encoded initialization
                    vector"
            },
            "PresetWatermarkId":"value of Video:Watermarks:Id in preset"
        },
        {...}
    ],
    "AlbumArt": [
        {
            "AlbumArtMerge":"Replace|Prepend|Append|Fallback",
            "AlbumArtArtwork":"can be empty, but not null": [
                {
                    "AlbumArtInputKey":"name of the file to use as album
                        art",
                    "Encryption": {
                        "Mode": "s3||aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|
                            aes-gcm",
                        "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
                        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                        "InitializationVector": "base64-encoded initialization
                            vector"
                    }
                }
            ]
        }
    ]
]
```

```
"Encryption":{  
    "Mode":"s3||aes-cbc-pkcs7|  
        aes-ctr|aes-gcm",  
    "Key":"encrypted and base64-encoded encryption key",  
    "KeyMd5":"base64-encoded key digest",  
    "InitializationVector":"base64-encoded initialization vector"  
},  
    "AlbumArtMaxWidth":"maximum width of output album art in pixels",  
    "AlbumArtMaxHeight":"maximum height of output album art in pixels",  
    "AlbumArtSizingPolicy":"Fit|Fill|Stretch|Keep|ShrinkToFit|ShrinkToFill",  
    "AlbumArtPaddingPolicy":"Pad|NoPad",  
    "AlbumArtFormat":"jpg|png"  
},  
    {...}  
]  
},  
    {...}  
],  
"Captions":{  
    "CaptionFormats": [  
        {  
            "Format":"cea-708|dfxp|mov-text|scc|srt|webvtt",  
            "Pattern":"myCaption/file-language",  
            "Encryption":{  
                "Mode":"s3||aes-cbc-pkcs7|  
                    aes-ctr|aes-gcm",  
                "Key":"encrypted and base64-encoded encryption key",  
                "KeyMd5":"base64-encoded key digest",  
                "InitializationVector":"base64-encoded initialization vector"  
            }  
},  
        {...}  
]  
},  
    {...}  
],  
},  
    {...}],  
"Playlists": [  
    {"Format":"HLSv3|HLSv4|MPEG-DASH|Smooth",  
     "Name":"name".
```

```
"OutputKeys": [
    "Outputs:Key to include in this playlist",
    ...
],
"HlsContentProtection": {
    "Method": "aes-128",
    "Key": "encrypted and base64-encoded protection key",
    "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
    "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector",
    "LicenseAcquisitionUrl": "license acquisition url",
    "KeyStoragePolicy": "NoStore|WithVariantPlaylists"
},
"PlayReadyDrm": {
    "Format": "microsoft|discretix-3.0",
    "Key": "encrypted and base64-encoded DRM key",
    "KeyId": "id of the DRM key",
    "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
    "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector",
    "LicenseAcquisitionUrl": "license acquisition url"
}
},
{...}],
"UserMetadata": {
    "Key": "Value",
    "Second user metadata key": "Second user metadata value"
},
"PipelineId": "pipeline to use for transcoding
```

## Anforderungsparameter

Dieser Vorgang verwendet keine Anforderungsparameter.

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Die JSON-Zeichenfolge im Anfragetext enthält die Eingabeobjekte für die CreateJob-Operation. Weitere Informationen zu den Eingabeobjekten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder Transcoder-Job erstellen.](#)

## Antworten

### Syntax

```
Status: 201 Created

x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Job": {
        "Id": "Id that Elastic Transcoder assigns to the job",
        "Inputs": [
            {
                "Key": "name of the file to transcode",
                "Encryption": {
                    "Mode": "aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",
                    "Key": "encrypted and base64-encoded decryption key",
                    "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                    "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"
                },
                "TimeSpan": {
                    "StartTime": "starting place of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS",
                    "Duration": "duration of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS"
                },
                "FrameRate": "auto|10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",
                "Resolution": "auto|width in pixelsxheight in pixels",
                "AspectRatio": "auto|1:1|4:3|3:2|16:9",
                "Interlaced": "auto|true|false",
                "Container": "auto|aac|ASF|avi|divx|flv|m4a|mkv|mov|mp2|mp3|mp4|mpeg|mpeg-ps|mpeg-ts|mxf|ogg|vob|wav|webm",
                "InputCaptions": {},
                "MergePolicy": "MergeOverride|MergeRetain|Override",
                "CaptionSources": [

```

```
{  
    "Key": "name of the input caption file",  
    "Language": "language of the input caption file",  
    "TimeOffset": "starting place of the captions, in  
        either [-+]SS.sss or [-+]HH:mm:SS.ss",  
    "Label": "label for the caption"  
    "Encryption":{  
        "Mode": "aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",  
        "Key": "encrypted and base64-encoded decryption key",  
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",  
        "InitializationVector": "base64-encoded initialization  
            vector"  
    },  
},  
{...}  
]  
}  
],  
{...}],  
"OutputKeyPrefix": "prefix for file names in Amazon S3 bucket",  
"Outputs": [{  
    "Id": "sequential counter",  
    "Key": "name of the transcoded file",  
    "Encryption":{  
        "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|  
            aes-gcm",  
        "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",  
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",  
        "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"  
    },  
    "ThumbnailPattern": "" | "pattern",  
    "Rotate": "auto|0|180|270",  
    "PresetId": "preset to use for the job",  
    "SegmentDuration": "[1,60]",  
    "Watermarks": [  
        {  
            "InputKey": "name of the .png or .jpg file",  
            "Encryption":{  
                "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|  
                    aes-ctr|aes-gcm",  
                "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",  
                "KeyMd5": "base64-encoded key digest",  
                "InitializationVector": "base64-encoded initialization  
                    vector"  
            }  
        }  
    ]  
}]  
}
```

```
        },
        "PresetWatermarkId":"value of Video:Watermarks:Id in preset"
    },
    {...}
],
"AlbumArt":[
{
    "AlbumArtMerge":"Replace|Prepend|Append|Fallback",
    "AlbumArtArtwork":"can be empty, but not null":[
        {
            "AlbumArtInputKey":"name of the file to use as album art",
            "Encryption":{
                "Mode":"s3||aes-cbc-pkcs7|
                    aes-ctr|aes-gcm",
                "Key":"encrypted and base64-encoded encryption key",
                "KeyMd5":"base64-encoded key digest",
                "InitializationVector":"base64-encoded initialization vector"
            },
            "AlbumArtMaxWidth":"maximum width of output album art in pixels",
            "AlbumArtMaxHeight":"maximum height of output album art in pixels",
            "AlbumArtSizingPolicy":"Fit|Fill|Stretch|Keep|
                ShrinkToFit|ShrinkToFill",
            "AlbumArtPaddingPolicy":"Pad|NoPad",
            "AlbumArtFormat":"jpg|png"
        },
        {...}
    ]
},
{...}
],
"Duration":"duration in seconds",
"Width":"width in pixels",
"Height":"height in pixels",
"Status":"Submitted|Progressing|Complete|Canceled|Error",
"StatusDetail":"additional information about job status",
"Captions":{
    "CaptionFormats":[
        {
            "Format":"cea-708|dfxp|mov-text|scc|srt|webvtt",
```

```
        "Pattern": "myCaption/file-language",
        "Encryption": {
            "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|
aes-ctr|aes-gcm",
            "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
            "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
            "InitializationVector": "base64-encoded
initialization vector"
        }
    },
    {...}
],
},
{
"AppliedColorSpaceConversion": "None|Bt601ToBt709|
Bt709ToBt601"
},
{...}
],
"Playlists": [
{
    "Format": "HLSv3|HLSv4|MPEG-DASH|Smooth",
    "Name": "name",
    "OutputKeys": [
        "Outputs:Key to include in this playlist",
        ...
    ],
    "HlsContentProtection": {
        "Method": "aes-128",
        "Key": "encrypted and base64-encoded protection key",
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
        "InitializationVector": "base64-encoded
initialization vector",
        "LicenseAcquisitionUrl": "license acquisition url",
        "KeyStoragePolicy": "NoStore|WithVariantPlaylists"
    },
    "PlayReadyDrm": {
        "Format": "microsoft|discretix-3.0",
        "Key": "encrypted and base64-encoded DRM key",
        "KeyId": "id of the DRM key",
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
        "InitializationVector": "base64-encoded
initialization vector",
        "LicenseAcquisitionUrl": "license acquisition url"
    }
}
```

```
        },
        {...}
    ],
    "UserMetadata": {
        "key1": "First user metadata value",
        "key2": "Second user metadata value"
    },
    "PipelineId": "pipeline to add the job to",
    "Status": "Submitted|Progressing|Complete|Canceled|Error"
}
}
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Wenn Sie einen Job erstellen, gibt Elastic Transcoder die Werte zurück, die Sie in der Anfrage angegeben haben. Weitere Informationen finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder-Job erstellen](#).

Darüber hinaus gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

### (Automatisch) Id

Die Kennung, die Elastic Transcoder dem Job zugewiesen hat. Sie verwenden diesen Wert, um Einstellungen für den Job abzurufen oder den Job zu löschen.

### (Automatisch) Outputs:Id

Ein sequentieller Zähler, der mit 1 beginnt und eine Ausgabe unter den Ausgaben des aktuellen Jobs identifiziert. In der Output Syntax ist dieser Wert immer 1.

### (Automatisch) Outputs:Duration

Dauer der Ausgabedatei in Sekunden, aufgerundet.

### (Automatisch) Outputs:Width

Breite der Ausgabedatei in Pixeln.

### (Automatisch) Outputs:Height

Höhe der Ausgabedatei in Pixeln.

## (Automatisch) Outputs:Status

Der Status einer Ausgabe in einem Job. Wenn Sie nur eine Ausgabe für den Job angegeben haben, Outputs:Status ist dies immer derselbe wie Job:Status. Wenn Sie mehr als eine Ausgabe angegeben haben:

- Job:Status und Outputs:Status für alle Ausgaben gilt, Submitted bis Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der ersten Ausgabe beginnt.
- Wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der ersten Ausgabe beginnt, ändern sich Outputs:Status für diese Ausgabe und Job:Status beide zu. Progressing Für jede Ausgabe Outputs:Status bleibt der Wert von bestehen, Submitted bis Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der Ausgabe beginnt.
- Job:Status bleibt Progressing so lange bestehen, bis alle Ausgaben einen Terminalstatus (entweder oderComplete) erreichen. Error
- Wenn alle Ausgänge einen Terminalstatus erreichen, wird der Job:Status Wert auf „CompleteNur wenn Outputs:Status für alle Ausgänge“ geändertComplete. Wenn Outputs:Status für einen oder mehrere Ausgänge giltError, Job:Status ist auch der Terminalstatus fürError.

Der Wert von Status ist einer der folgenden:Submitted, Progressing, Complete, Canceled, oder Error.

## (Automatische) Ausgänge: StatusDetail

Informationen, die das näher erläuternOutputs:Status.

## (Automatische) Ausgänge: AppliedColorSpaceConversion

Wenn Elastic Transcoder ein Preset mit a verwendet hatColorSpaceConversionMode, um die Ausgabedatei zu transkodieren, zeigt der AppliedColorSpaceConversion Parameter die verwendete Konvertierung an. Wenn in der Voreinstellung kein Wert definiert ColorSpaceConversionMode wurde, wird dieser Parameter nicht in die Job-Antwort aufgenommen.

## (Automatisch) Status

Wenn Sie mehr als eine Ausgabe für den Job angegeben haben, der Status des gesamten Jobs. Wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung eines Jobs beginnt, ändert sich der Wert von Progressing und Job:Status ändert sich erst, wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung aller Ausgaben abgeschlossen hat. Wenn die Verarbeitung abgeschlossen ist, Job:Status ändert sich entweder zu Complete oder, falls eine der Ausgaben fehlschlug, zu. Error

Wenn Sie nur eine Ausgabe für den Job angegeben haben, Job>Status ist dies dieselbe wie Outputs>Status.

Der Wert von Job>Status ist einer der folgenden: Submitted, Progressing, Complete, Canceled, oder Error.

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

### Note

Wenn ein Auftrag mit einem Access Denied-Fehler fehlschlägt, wird empfohlen, die API-Aktion Test Role auszuführen, um die Ursache des Fehlers zu bestimmen. Weitere Informationen finden Sie unter [Testrolle](#).

## Beispiele

Mit der folgenden Beispielanfrage wird ein Auftrag mit zwei Ausgaben erstellt.

### Beispielanforderung

```
POST /2012-09-25/jobs HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Inputs": [
        {
            "Key": "recipes/lasagna.mp4",
            "FrameRate": "auto",
            "Resolution": "auto",
            "AspectRatio": "auto",
            "Container": "mp4",
            "Profile": "High"
        }
    ],
    "Outputs": [
        {
            "Key": "output1.mp4",
            "Preset": "High"
        },
        {
            "Key": "output2.mp4",
            "Preset": "Low"
        }
    ]
}
```

```
"Interlaced":"auto",
"Container":"mp4",
"InputCaptions":{
    "MergePolicy":"MergeOverride",
    "CaptionSources":[
        {
            "Key":"scc/lasagna-kindlefirehd.scc",
            "Language":"en",
            "Label":"English"
        },
        {
            "Key":"srt/lasagna-kindlefirehd.srt",
            "Language":"fr",
            "TimeOffset":"1:00:00",
            "Label":"French"
        }
    ]
},
"OutputKeyPrefix":"recipes/",
"Outputs": [
    {
        "Key":"mp4/lasagna-kindlefirehd.mp4",
        "ThumbnailPattern":"mp4/thumbnails/lasagna-{count}",
        "Rotate":"0",
        "PresetId":"135162000000-100080",
        "Watermarks": [
            {
                "InputKey":"logo/128x64.png",
                "PresetWatermarkId":"company logo 128x64"
            }
        ],
        "Captions": {
            "CaptionFormats": [
                {
                    "Format":"scc",
                    "Pattern":"scc/lasagna-{language}"
                },
                {
                    "Format":"srt",
                    "Pattern":"srt/lasagna-{language}"
                }
            ]
        }
    }
]
```

```
},
{
    "Key": "iphone/lasagna-1024k",
    "ThumbnailPattern": "iphone/th1024k/lasagna-{count}",
    "Rotate": "0",
    "PresetId": "1351620000000-987654",
    "SegmentDuration": "5"
},
{
    "Key": "iphone/lasagna-512k",
    "ThumbnailPattern": "iphone/th512k/lasagna-{count}",
    "Rotate": "0",
    "PresetId": "1351620000000-456789",
    "SegmentDuration": "5"
},
],
"Playlists": [
{
    "Format": "HLSv3",
    "Name": "playlist-iPhone-lasagna.m3u8",
    "OutputKeys": [
        "iphone/lasagna-1024k",
        "iphone/lasagna-512k"
    ]
}
],
"UserMetadata": {
    "Food type": "Italian",
    "Cook book": "recipe notebook"
},
"PipelineId": "11111111111111-abcde1"
}
```

## Beispielantwort

```
Status: 201 Created
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
```

{

```
"Job":{  
    "Id":"333333333333-abcde3",  
    "Inputs":[{  
        "Key":"recipes/lasagna.mp4",  
        "FrameRate":"auto",  
        "Resolution":"auto",  
        "AspectRatio":"auto",  
        "Interlaced":"auto",  
        "Container":"mp4",  
        "InputCaptions":{  
            "MergePolicy":"MergeOverride",  
            "CaptionSources": [  
                {  
                    "Key":"scc/lasagna-kindlefirehd.scc",  
                    "Language":"en",  
                    "Label":"English"  
                },  
                {  
                    "Key":"srt/lasagna-kindlefirehd.srt",  
                    "Language":"fr",  
                    "TimeOffset":"1:00:00",  
                    "Label":"French"  
                }  
            ]  
        }  
    }],  
    "Outputs": [  
        {  
            "Id":"1",  
            "Key":"mp4/lasagna-kindlefirehd.mp4",  
            "ThumbnailPattern":"mp4-thumbnails/lasagna-{count}",  
            "Rotate":"0",  
            "PresetId":"1351620000000-100080",  
            "Watermarks": [  
                {  
                    "InputKey":"logo/128x64.png",  
                    "PresetWatermarkId":"company logo 128x64",  
                }  
            ],  
            "Duration":"1003",  
            "Width":"1280",  
            "Height":"720",  
            "Status":"Progressing",  
            "StatusDetail":""},
```

```
"Captions":{  
    "CaptionFormats": [  
        {  
            "Format": "scc",  
            "Pattern": "scc/lasagna-{language}",  
        },  
        {  
            "Format": "srt",  
            "Pattern": "srt/lasagna-{language}",  
        },  
        {  
            "Format": "mov-text"  
        }  
    ]  
},  
{  
    "Id": "2",  
    "Key": "iphone/lasagna-1024k",  
    "ThumbnailPattern": "iphone/th1024k/lasagna-{count}",  
    "Rotate": "0",  
    "PresetId": "1351620000000-987654",  
    "SegmentDuration": "5",  
    "Duration": "1003",  
    "Width": "1136",  
    "Height": "640",  
    "Status": "Progressing",  
    "StatusDetail": ""  
},  
{  
    "Id": "3",  
    "Key": "iphone/lasagna-512k",  
    "ThumbnailPattern": "iphone/th512k/lasagna-{count}",  
    "Rotate": "0",  
    "PresetId": "1351620000000-456789",  
    "SegmentDuration": "5",  
    "Duration": "1003",  
    "Width": "1136",  
    "Height": "640",  
    "Status": "Complete",  
    "StatusDetail": "",  
    "AppliedColorSpaceConversion": "None"  
}  
],
```

```
"Playlists": [
    {
        "Format": "HLSv3",
        "Name": "playlist-iPhone-lasagna.m3u8",
        "OutputKeys": [
            "iphone/lasagna-1024k",
            "iphone/lasagna-512k"
        ]
    }
],
"UserMetadata": {
    "Food type": "Italian",
    "Cook book": "recipe notebook"
},
"PipelineId": "1111111111111-abcde1",
"Status": "Progressing"
}
```

## Auflisten von Aufträgen nach Pipeline

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

### Beschreibung

Um eine Liste mit den Aufträgen zu erhalten, die einer Pipeline zugewiesen sind, senden Sie eine GET-Anfrage an die Ressource `/2012-09-25/jobsByPipeline/pipelineId`. Wenn Sie Jobs nach Pipeline auflisten, listet Elastic Transcoder die Jobs auf, die Sie kürzlich für die angegebene Pipeline erstellt haben.

## Anforderungen

### Syntax

Um Informationen über die Aufträge zu erhalten, die sich derzeit in einer Pipeline befinden, senden Sie die folgende GET-Anfrage.

```
GET /2012-09-25/jobsByPipeline/pipeline Id?
Ascending=true|false&
PageToken=value for accessing the next page of results HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

### Anforderungsparameter

Dieser Vorgang benötigt die folgenden Anforderungsparameter. Elastic Transcoder gibt die Jobs der letzten sechs Monate in der angegebenen Pipeline zurück.

#### Pipelinelid

Um Informationen über Aufträge zu erhalten, die Sie einer bestimmten Pipeline hinzugefügt haben, geben Sie den Wert des Id-Objekts für diese Pipeline an.

#### Aufsteigend

Um die Aufträge in chronologischer Reihenfolge nach dem Zeitpunkt, zu dem sie übermittelt wurden, aufzulisten, geben Sie true ein. Um die Aufträge in umgekehrter chronologischer Reihenfolge aufzulisten, geben Sie false ein.

#### PageToken

Wenn Elastic Transcoder mehr als eine Ergebnisseite zurückgibt, verwenden Sie dies PageToken in nachfolgenden GET Anfragen, um jede weitere Ergebnisseite abzurufen.

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Dieser Vorgang verwendet keinen Anfragetext.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Jobs": [
        {
            "Id": "Id that Elastic Transcoder assigned to the job",
            "Inputs": [
                {
                    "Key": "name of the file to transcode",
                    "Encryption": {
                        "Mode": "aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",
                        "Key": "encrypted and base64-encoded decryption key",
                        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                        "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"
                    },
                    "TimeSpan": {
                        "StartTime": "starting place of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS",
                        "Duration": "duration of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS"
                    },
                    "FrameRate": "auto|10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",
                    "Resolution": "auto|width in pixelsxheight in pixels",
                    "AspectRatio": "auto|1:1|4:3|3:2|16:9",
                    "Interlaced": "auto|true|false",
                    "Container": "auto|aac|ASF|avi|divx|flv|m4a|mkv|mov|mp2|mp3|mp4|mpeg|mpeg-ps|mpeg-ts|mxf|ogg|vob|wav|webm",
                }
            ]
        }
    ]
}
```

```
"DetectedProperties":{  
    "Width":"video width in pixels",  
    "Height":"video height in pixels",  
    "FrameRate":"video frame rate in fps",  
    "FileSize":"file size in bytes",  
    "DurationMillis":"file duration in milliseconds"  
},  
"InputCaptions":{  
    "MergePolicy":"MergeOverride|MergeRetain|Override",  
    "CaptionSources": [  
        {  
            "Key": "name of the input caption file",  
            "Language": "language of the input caption file",  
            "TimeOffset": "starting place of the captions, in either [-+]SS.sss or [-+]HH:mm:SS.ss",  
            "Label": "label for the caption"  
            "Encryption": {  
                "Mode": "aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",  
                "Key": "encrypted and base64-encoded decryption key",  
                "KeyMd5": "base64-encoded key digest",  
                "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"  
            },  
        },  
        {...}  
    ]  
},  
{...}],  
"OutputKeyPrefix": "prefix for file names in Amazon S3 bucket",  
"Outputs": [{  
    "Id": "sequential counter",  
    "Key": "name of the transcoded file",  
    "Encryption": {  
        "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",  
        "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",  
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",  
        "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"  
    },  
    "ThumbnailPattern": "" | "pattern",  
    "Rotate": "auto|0|90|180|270",  
    "PresetId": "preset to use for the job",  
    "SegmentDuration": "[1,60]",  
}
```

```
"Watermarks": [
    {
        "InputKey": "name of the .png or .jpg file",
        "Encryption": {
            "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|
aes-ctr|aes-gcm",
            "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
            "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
            "InitializationVector": "base64-encoded initialization
vector"
        },
        "PresetWatermarkId": "value of Video:Watermarks:Id in
preset"
    },
    {...}
],
"AlbumArt": [
    {
        "AlbumArtMerge": "Replace|Prepend|Append|Fallback",
        "AlbumArtArtwork": "can be empty, but not null": [
            {
                "AlbumArtInputKey": "name of the file to use as album
art",
                "Encryption": {
                    "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|
aes-ctr|aes-gcm",
                    "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
                    "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                    "InitializationVector": "base64-encoded
initialization vector"
                },
                "AlbumArtMaxWidth": "maximum width of output album art
in pixels",
                "AlbumArtMaxHeight": "maximum height of output album
art in pixels",
                "AlbumArtSizingPolicy": "Fit|Fill|Stretch|Keep|
ShrinkToFit|ShrinkToFill",
                "AlbumArtPaddingPolicy": "Pad|NoPad",
                "AlbumArtFormat": "jpg|png"
            },
            {...}
        ]
    },
    {...}]
],
```

```
"Duration":"duration in seconds",
"DurationMillis":"duration in milliseconds",
"Height":"height in pixels",
"Width":"width in pixels",
"FrameRate":"frame rate in fps",
"FileSize":"file size in bytes",
"Status":"Submitted|In Progress|Complete|Error",
"StatusDetail":"detail associated with Status",
"Captions": {
    "CaptionFormats": [
        {
            "Format": "cea-708|dfxp|mov-text|scc|srt|webvtt",
            "Pattern": "myCaption/file-language",
            "Encryption": {
                "Mode": "s3||aes-cbc-pkcs7||aes-ctr||aes-gcm",
                "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
                "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"
            }
        },
        {...}
    ],
    "AppliedColorSpaceConversion": "None|Bt601ToBt709|Bt709ToBt601"
},
{...}
],
"Playlists": [
{
    "Format": "HLSv3|HLSv4|MPEG-DASH|Smooth",
    "Name": "name",
    "OutputKeys": [
        "Outputs:Key to include in this playlist",
        {...}
    ],
    "HlsContentProtection": {
        "Method": "aes-128",
        "Key": "encrypted and base64-encoded protection key",
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
        "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector",
        ...
    }
}
```

```

        "LicenseAcquisitionUrl":"license acquisition url",
        "KeyStoragePolicy":"NoStore|WithVariantPlaylists"
    },
    "PlayReadyDrm":{
        "Format":"microsoft|discretix-3.0",
        "Key":"encrypted and base64-encoded DRM key",
        "KeyId":"id of the DRM key",
        "KeyMd5":"base64-encoded key digest",
        "InitializationVector":"base64-encoded initialization vector",
        "LicenseAcquisitionUrl":"license acquisition url"
    }
},
{...}
],
"UserMetadata":
{
    "Key":"Value",
    "Second user metadata key":"Second user metadata value"
},
"PipelineId":"PipelineId for the job",
"Status":"Submitted|Progressing|Complete|Canceled|Error",
"Timing":{
    "SubmitTimeMillis":"job submitted time in epoch milliseconds",
    "StartTimeMillis":"job start time in epoch milliseconds",
    "FinishTimeMillis":"job finish time in epoch milliseconds"
},
{...}
],
"NextPageToken":value for accessing the next page of results|null
}

```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Der Antworttext enthält ein Element für jeden Auftrag, der die Suchkriterien erfüllt, und jedes Element enthält die Werte, die Sie beim Erstellen des Auftrags angegeben haben. Weitere Informationen

zu den Auftragswerten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder Transcoder-Job erstellen.](#)

Darüber hinaus gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

(Automatisch) Id

Die Kennung, die Elastic Transcoder dem Job zugewiesen hat. Sie verwenden diesen Wert, um Einstellungen für den Job abzurufen oder den Job zu löschen.

(Automatische) Eingaben: DetectedProperties

Die erkannten Eigenschaften der Eingabedatei. Elastic Transcoder identifiziert diese Werte aus der Eingabedatei.

(Automatische) Eingaben: Breite

Die erkannte Breite der Eingabedatei in Pixeln.

(Automatische) Eingaben: Höhe

Die erkannte Höhe der Eingabedatei in Pixeln.

(Automatische) Eingaben: FrameRate

Die erkannte Bildrate der Eingabedatei in Bildern pro Sekunde.

(Automatische) Eingaben: FileSize

Die erkannte Dateigröße der Eingabedatei in Byte.

(Automatische) Eingaben: DurationMillis

Die erkannte Dauer der Eingabedatei in Millisekunden.

(Automatisch) Outputs:Id

Ein sequentieller Zähler, der mit 1 beginnt und eine Ausgabe unter den Ausgaben des aktuellen Jobs identifiziert. In der Output Syntax ist dieser Wert immer 1.

(Automatisch) Outputs:Duration

Dauer der Ausgabedatei in Sekunden, aufgerundet.

(Automatische) Ausgaben: DurationMillis

Dauer der Ausgabedatei in Millisekunden.

## (Automatisch) Outputs:Width

Breite der Ausgabedatei in Pixeln.

## (Automatisch) Outputs:Height

Höhe der Ausgabedatei in Pixeln.

## (Automatische) Ausgaben: FrameRate

Bildrate der Ausgabedatei in Bildern pro Sekunde.

## (Automatische) Ausgaben: FileSize

Dateigröße der Ausgabedatei in Byte.

## (Automatisch) Outputs:Status

Der Status einer Ausgabe in einem Job. Wenn Sie nur eine Ausgabe für den Job angegeben haben, Outputs:Status ist dies immer derselbe wie Job:Status. Wenn Sie mehr als eine Ausgabe angegeben haben:

- Job:Status und Outputs:Status für alle Ausgaben gilt, Submitted bis Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der ersten Ausgabe beginnt.
- Wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der ersten Ausgabe beginnt, ändern sich Outputs:Status für diese Ausgabe und Job:Status beide zu. Progressing Für jede Ausgabe Outputs:Status bleibt der Wert von bestehen, Submitted bis Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der Ausgabe beginnt.
- Job:Status bleibt Progressing so lange bestehen, bis alle Ausgaben einen Terminalstatus (entweder oderComplete) erreichen. Error
- Wenn alle Ausgänge einen Terminalstatus erreichen, wird der Job:Status Wert auf „CompleteNur wenn Outputs:Status für alle Ausgänge“ geändertComplete. Wenn Outputs:Status für einen oder mehrere Ausgänge giltError, Job:Status ist auch der Terminalstatus fürError.

Der Wert von Status ist einer der folgenden:Submitted, ProgressingComplete,Canceled, oderError.

## (Automatische) Ausgänge: StatusDetail

Informationen, die das näher erläuternOutputs:Status.

## (Automatische) Ausgänge: AppliedColorSpaceConversion

Wenn Elastic Transcoder ein Preset mit a verwendet hatColorSpaceConversionMode, um die Ausgabedatei zu transkodieren, zeigt der AppliedColorSpaceConversion Parameter die verwendete Konvertierung an. Wenn in der Voreinstellung kein Wert definiert ColorSpaceConversionMode wurde, wird dieser Parameter nicht in die Job-Antwort aufgenommen.

## (Automatisch) Status

Wenn Sie mehr als eine Ausgabe für den Job angegeben haben, der Status des gesamten Jobs. Wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung eines Jobs beginnt, ändert sich der Wert von Progressing und Job>Status ändert sich erst, wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung aller Ausgaben abgeschlossen hat. Wenn die Verarbeitung abgeschlossen ist, Job>Status ändert sich entweder zu Complete oder, falls eine der Ausgaben fehlgeschlug, zu Error

Wenn Sie nur eine Ausgabe für den Job angegeben haben, Job>Status ist dies dieselbe wieOutputs>Status.

Der Wert von Job>Status ist einer der folgenden:Submitted, ProgressingComplete,Canceled, oderError.

## (Automatisch) Timing

Die Details zum Zeitpunkt eines Jobs.

### (Automatisches) Timing: SubmitTimeMillis

Der Zeitpunkt, zu dem der Job an Elastic Transcoder übermittelt wurde, in Epochen-Millisekunden.

### (Automatisches) Timing: StartTimeMillis

Der Zeitpunkt, zu dem der Auftrag mit der Transcodierung begann, in Millisekunden der Epoche.

### (Automatisches) Timing: FinishTimeMillis

Die Zeit, zu der der Job die Transcodierung abgeschlossen hat, in Epochen-Millisekunden.

[Um mehr über Epoch Time zu erfahren, besuchen Sie die Epoch Computing-Seite auf Wikipedia.](#)

## (Automatisch) NextPageToken

Ein Wert, den Sie für den Zugriff auf die zweite und gegebenenfalls nachfolgende Ergebnisseiten verwenden. Wenn die Jobs in der angegebenen Pipeline auf eine Seite passen oder wenn Sie die letzte Ergebnisseite erreicht haben, NextPageToken ist der Wert vonnull.

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#).

## Beispiele

Mit der folgenden Beispielanfrage wird ein Auftrag erstellt.

### Beispielanforderung

Mit der folgenden Beispielanfrage wird eine Liste aller Aufträge abgerufen, die Sie der Pipeline-ID 1111111111111-abcde1 in den letzten sechs Monaten zugewiesen haben.

```
GET /2012-09-25/jobsByPipeline/1111111111111-abcde1?Ascending=true HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyId/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

### Beispielantwort

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
```

```
{
  "Jobs": [
    {
      "Id": "3333333333333-abcde3",
      "Inputs": [
        {
          "Key": "cooking/lasagna.mp4",
          "FrameRate": "auto",
          "Resolution": "auto",
          "AspectRatio": "auto",
          "Interlaced": "auto",
```

```
"Container":"mp4",
"InputCaptions":{
    "MergePolicy":"MergeOverride",
    "CaptionSources":[
        {
            "Key":"scc/lasagna-kindlefirehd.scc",
            "Language":"en",
            "Label":"English"
        },
        {
            "Key":"srt/lasagna-kindlefirehd.srt",
            "Language":"fr",
            "TimeOffset":"1:00:00",
            "Label":"French"
        }
    ],
},
"DetectedProperties":{
    "Width":"1280",
    "Height":"720",
    "FrameRate":"30.00",
    "FileSize":"5872000",
    "DurationMillis":"1003000"
},
}],
"Outputs": [
    {
        "Id":"1",
        "Key":"cooking/lasagna-KindleFireHD.mp4",
        "ThumbnailPattern":"cooking/lasagna-{count}-KindleFireHD",
        "Rotate":"0",
        "PresetId":"1351620000000-100080",
        "Watermarks": [
            {
                "InputKey":"logo/128x64.png",
                "PresetWatermarkId":"company logo 128x64",
            }
        ],
        "Duration":"1003",
        "DurationMillis":"1003000",
        "Width":"1280",
        "Height":"720",
        "FrameRate":"30.00",
        "FileSize":"5872000",
    }
]
```

```
        "Status":"Submitted",
        "StatusDetail":"Job has been received.",
        "Captions":{
            "CaptionFormats":[
                {
                    "Format":"scc",
                    "Pattern":"scc/lasagna-{language}",
                },
                {
                    "Format":"srt",
                    "Pattern":"srt/lasagna-{language}"
                },
                {
                    "Format":"mov-text"
                }
            ]
        },
        {
            "Id":"2",
            "Key":"cooking/lasagna-iPhone4s.mp4",
            "ThumbnailPattern":"cooking/lasagna-{count}-iPhone4s",
            "Rotate":"0",
            "PresetId":"1351620000000-100020",
            "Watermarks":[
                {
                    "InputKey":"logo/128x64.png",
                    "PresetWatermarkId":"company logo 128x64"
                }
            ],
            "Duration":"1003",
            "DurationMillis":"1003000",
            "Width":"1920",
            "Height":"1080",
            "FrameRate":"30.00",
            "FileSize":"4718600",
            "Status":"Submitted",
            "StatusDetail":"Job has been received.",
            "AppliedColorSpaceConversion":"None"
        }
    ],
    "PipelineId":"1111111111111-abcde1",
    "Timing":{
        "SubmitTime":"1427212800000",

```

```
        "StartTime":"1427212856000",
        "FinishTime":"1427212875000"
    }
},
{
    "Id":"44444444444444-abcde4",
    "Input":{

        "Key":"cooking/baked-ziti.mp4",
        "FrameRate":"auto",
        "Resolution":"auto",
        "AspectRatio":"auto",
        "Interlaced":"auto",
        "Container":"mp4",
        "DetectedProperties":{

            "Width":"1280",
            "Height":"720",
            "FrameRate":"30.00",
            "FileSize":"5872000",
            "DurationMillis":"1003000"
        }
    },
    "Outputs":[
        {
            "Id":"1",
            "Key":"cooking/baked-ziti-KindleFireHD.mp4",
            "ThumbnailPattern":"cooking/baked-ziti-{count}-KindleFireHD",
            "Rotate":"0",
            "PresetId":"1351620000000-100080",
            "Watermarks":[

                {
                    "InputKey":"logo/128x64.png",
                    "PresetWatermarkId":"company logo 128x64"
                }
            ],
            "Duration":"596",
            "DurationMillis":"1003000",
            "Width":"1280",
            "Height":"720",
            "FrameRate":"30.00",
            "FileSize":"4718600",
            "Status":"Complete",
            "StatusDetail": ""
        }
    ],
}
```

```
"UserMetadata":  
  {  
    "Food type":"Italian",  
    "Cook book":"recipe notebook"  
  },  
  "PipelineId":"11111111111111-abcde1",  
  "Timing":{  
    "SubmitTime":"1427212800000",  
    "StartTime":"1427212856000",  
    "FinishTime":"1427212875000"  
  }  
}  
],  
"NextPageToken":null  
}
```

## Auflisten von Aufträgen nach Status

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

### Beschreibung

Um eine Liste der Jobs mit einem bestimmten Status zu erhalten, senden Sie eine GET-Anfrage an die `/2012-09-25/jobsByStatus/Submitted` Ressource. Elastic Transcoder listet die Jobs auf, die Sie kürzlich erstellt haben und die derzeit den angegebenen Status haben.

### Anforderungen

#### Syntax

Um Informationen über den Wert der Aufträge zu erhalten, die dem aktuellen AWS-Konto in den letzten sechs Monaten zugeordnet waren und einen bestimmten Status aufweisen, senden Sie die folgende GET-Anfrage.

```
GET /2012-09-25/jobsByStatus/Status?
Ascending=true|false&
PageToken=value for accessing the next page of results HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Anforderungsparameter

Dieser Vorgang benötigt die folgenden Anforderungsparameter. Elastic Transcoder gibt alle Jobs der letzten sechs Monate zurück, die den angegebenen Status haben.

### Status

Um Informationen zu allen Aufträgen aus den letzten sechs Monaten zu erhalten, die dem aktuellen AWS-Konto zugeordnet sind und einen bestimmten Status aufweisen, geben Sie den Status an: Submitted, Progressing, Complete, Canceled oder Error.

### Aufsteigend

Um die Aufträge in chronologischer Reihenfolge nach dem Zeitpunkt, zu dem sie übermittelt wurden, aufzulisten, geben Sie true ein. Um die Aufträge in umgekehrt chronologischer Reihenfolge aufzulisten, geben Sie false ein.

### PageToken

Wenn Elastic Transcoder mehr als eine Ergebnisseite zurückgibt, verwenden Sie dies PageToken in nachfolgenden GET Anfragen, um jede weitere Ergebnisseite abzurufen.

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Dieser Vorgang verwendet keinen Anfragetext.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Jobs": [
        {
            "Id": "Id that Elastic Transcoder assigned to the job",
            "Inputs": [
                {
                    "Key": "name of the file to transcode",
                    "Encryption": {
                        "Mode": "aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",
                        "Key": "encrypted and base64-encoded decryption key",
                        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                        "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"
                    },
                    "TimeSpan": {
                        "StartTime": "starting place of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS",
                        "Duration": "duration of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS"
                    },
                    "FrameRate": "auto|10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",
                    "Resolution": "auto|width in pixelsxheight in pixels",
                    "AspectRatio": "auto|1:1|4:3|3:2|16:9",
                    "Interlaced": "auto|true|false",
                    "Container": "auto|aac|ASF|avi|divX|flv|m4a|mkv|mov|mp2|mp3|mp4|mpeg|mpeg-ps|mpeg-ts|mxF|ogg|vob|wav|webm",
                    "DetectedProperties": {
                        "Width": "video width in pixels",
                        "Height": "video height in pixels",
                        "FrameRate": "video frame rate in fps",
                        "FileSize": "file size in bytes",
                        "DurationMillis": "file duration in milliseconds"
                    }
                }
            ]
        }
    ]
}
```

```
        },
        "InputCaptions": {
            "MergePolicy": "MergeOverride|MergeRetain|Override",
            "CaptionSources": [
                {
                    "Key": "name of the input caption file",
                    "Language": "language of the input caption file",
                    "TimeOffset": "starting place of the captions, in
                        either [-]SS.sss or [-]HH:mm:SS.ss",
                    "Label": "label for the caption"
                    "Encryption": {
                        "Mode": "aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",
                        "Key": "encrypted and base64-encoded decryption key",
                        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                        "InitializationVector": "base64-encoded initialization
                            vector"
                    },
                },
                {...}
            ]
        },
    },
    [...],
    "OutputKeyPrefix": "prefix for file names in Amazon S3 bucket",
    "Outputs": [
        {
            "Id": "sequential counter",
            "Key": "name of the transcoded file",
            "Encryption": {
                "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|
                    aes-gcm",
                "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
                "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"
            },
            "ThumbnailPattern": "" | "pattern",
            "Rotate": "auto|0|90|180|270",
            "PresetId": "preset to use for the job",
            "SegmentDuration": "[1,60]",
            "Watermarks": [
                {
                    "InputKey": "name of the .png or .jpg file",
                    "Encryption": {
                        "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|
                            aes-ctr|aes-gcm",
                    }
                }
            ]
        }
    ]
}
```

```
        "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
        "InitializationVector": "base64-encoded initialization
                                vector"
    },
    "PresetWatermarkId": "value of Video:Watermarks:Id in
                          preset"
},
{...}
],
"AlbumArt": [
{
    "AlbumArtMerge": "Replace|Prepend|Append|Fallback",
    "AlbumArtArtwork": "can be empty, but not null": [
        {
            "AlbumArtInputKey": "name of the file to use as album
                                art",
            "Encryption": {
                "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|
                            aes-ctr|aes-gcm",
                "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
                "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                "InitializationVector": "base64-encoded
                                initialization vector"
            },
            "AlbumArtMaxWidth": "maximum width of output album art
                                in pixels",
            "AlbumArtMaxHeight": "maximum height of output album
                                art in pixels",
            "AlbumArtSizingPolicy": "Fit|Fill|Stretch|Keep|
                                    ShrinkToFit|ShrinkToFill",
            "AlbumArtPaddingPolicy": "Pad|NoPad",
            "AlbumArtFormat": "jpg|png"
        },
        {...}
    ]
},
{...}],
"Duration": "duration in seconds",
"DurationMillis": "duration in milliseconds",
"Height": "height in pixels",
"Width": "width in pixels",
"FrameRate": "frame rate in fps",
"FileSize": "file size in bytes",
```

```
"Status":"Submitted|In Progress|Complete|Error",
"StatusDetail":"detail associated with Status",
"Captions":{
    "CaptionFormats":[
        {
            "Format":"cea-708|dfxp|mov-text|scc|srt|webvtt",
            "Pattern":"myCaption/file-language",
            "Encryption":{
                "Mode":"s3|aes-cbc-pkcs7|
                    aes-ctr|aes-gcm",
                "Key":"encrypted and base64-encoded encryption key",
                "KeyMd5":"base64-encoded key digest",
                "InitializationVector":"base64-encoded
                    initialization vector"
            }
        },
        {...}
    ]
},
"AppliedColorSpaceConversion":"None|Bt601ToBt709|
    Bt709ToBt601"
},
{...}
],
"Playlists":[
{
    "Format":"HLSv3|HLSv4|MPEG-DASH|Smooth",
    "Name":"name",
    "OutputKeys":[
        "Outputs:Key to include in this playlist",
        {...}
    ],
    "HlsContentProtection":{
        "Method":"aes-128",
        "Key":"encrypted and base64-encoded protection key",
        "KeyMd5":"base64-encoded key digest",
        "InitializationVector":"base64-encoded
            initialization vector",
        "LicenseAcquisitionUrl":"license acquisition url",
        "KeyStoragePolicy":"NoStore|WithVariantPlaylists"
    },
    "PlayReadyDrm":{
        "Format":"microsoft|discretix-3.0",
        "Key":"encrypted and base64-encoded DRM key",
        "KeyMd5":"base64-encoded key digest"
    }
}
```

```
        "KeyId": "id of the DRM key",  
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",  
        "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector",  
        "LicenseAcquisitionUrl": "license acquisition url"  
    }  
,  
{...}  
],  
"UserMetadata":  
{  
    "Key": "Value",  
    "Second user metadata key": "Second user metadata value"  

```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Der Antworttext enthält ein Element für jeden Auftrag, der die Suchkriterien erfüllt, und jedes Element enthält die Werte, die Sie beim Erstellen des Auftrags angegeben haben. Weitere Informationen zu den Auftragswerten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder Transcoder-Job erstellen](#).

Darüber hinaus gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

## (Automatisch) Id

Die Kennung, die Elastic Transcoder dem Job zugewiesen hat. Sie verwenden diesen Wert, um Einstellungen für den Job abzurufen oder den Job zu löschen.

## (Automatische) Eingaben: DetectedProperties

Die erkannten Eigenschaften der Eingabedatei. Elastic Transcoder identifiziert diese Werte aus der Eingabedatei.

## (Automatische) Eingaben: Breite

Die erkannte Breite der Eingabedatei in Pixeln.

## (Automatische) Eingaben: Höhe

Die erkannte Höhe der Eingabedatei in Pixeln.

## (Automatische) Eingaben: FrameRate

Die erkannte Bildrate der Eingabedatei in Bildern pro Sekunde.

## (Automatische) Eingaben: FileSize

Die erkannte Dateigröße der Eingabedatei in Byte.

## (Automatische) Eingaben: DurationMillis

Die erkannte Dauer der Eingabedatei in Millisekunden.

## (Automatisch) Outputs:Id

Ein sequentieller Zähler, der mit 1 beginnt und eine Ausgabe unter den Ausgaben des aktuellen Jobs identifiziert. In der Output Syntax ist dieser Wert immer 1.

## (Automatisch) Outputs:Duration

Dauer der Ausgabedatei in Sekunden, aufgerundet.

## (Automatische) Ausgaben: DurationMillis

Dauer der Ausgabedatei in Millisekunden.

## (Automatisch) Outputs:Width

Breite der Ausgabedatei in Pixeln.

## (Automatisch) Outputs:Height

Höhe der Ausgabedatei in Pixeln.

### (Automatische) Ausgaben: FrameRate

Bildrate der Ausgabedatei in Bildern pro Sekunde.

### (Automatische) Ausgaben: FileSize

Dateigröße der Ausgabedatei in Byte.

### (Automatisch) Outputs:Status

Der Status einer Ausgabe in einem Job. Wenn Sie nur eine Ausgabe für den Job angegeben haben, Outputs:Status ist dies immer derselbe wie Job:Status. Wenn Sie mehr als eine Ausgabe angegeben haben:

- Job:Status und Outputs:Status für alle Ausgaben gilt, Submitted bis Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der ersten Ausgabe beginnt.
- Wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der ersten Ausgabe beginnt, ändern sich Outputs:Status für diese Ausgabe und Job:Status beide zu. Progressing Für jede Ausgabe Outputs:Status bleibt der Wert von bestehen, Submitted bis Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der Ausgabe beginnt.
- Job:Status bleibt Progressing so lange bestehen, bis alle Ausgaben einen Terminalstatus (entweder oderComplete) erreichen. Error
- Wenn alle Ausgänge einen Terminalstatus erreichen, wird der Job:Status Wert auf „CompleteNur wenn Outputs:Status für alle Ausgänge“ geändertComplete. Wenn Outputs:Status für einen oder mehrere Ausgänge giltError, Job:Status ist auch der Terminalstatus fürError.

Der Wert von Status ist einer der folgenden:Submitted, Progressing, Complete, Canceled, oderError.

### (Automatische) Ausgänge: StatusDetail

Informationen, die das näher erläuternOutputs:Status.

### (Automatische) Ausgänge: AppliedColorSpaceConversion

Wenn Elastic Transcoder ein Preset mit a verwendet hatColorSpaceConversionMode, um die Ausgabedatei zu transkodieren, zeigt der AppliedColorSpaceConversion Parameter die verwendete Konvertierung an. Wenn in der Voreinstellung kein Wert definiert ColorSpaceConversionMode wurde, wird dieser Parameter nicht in die Job-Antwort aufgenommen.

## (Automatisch) Status

Wenn Sie mehr als eine Ausgabe für den Job angegeben haben, der Status des gesamten Jobs. Wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung eines Jobs beginnt, ändert sich der Wert von `Progressing` und `Job>Status` ändert sich erst, wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung aller Ausgaben abgeschlossen hat. Wenn die Verarbeitung abgeschlossen ist, `Job>Status` ändert sich entweder zu `Complete` oder, falls eine der Ausgaben fehlgeschlug, zu `Error`.

Wenn Sie nur eine Ausgabe für den Job angegeben haben, `Job>Status` ist dies dieselbe wie `outputs>Status`.

Der Wert von `Job>Status` ist einer der folgenden: `Submitted`, `Progressing`, `Complete`, `Canceled`, oder `Error`.

## (Automatisch) Timing

Die Details zum Zeitpunkt eines Jobs.

### (Automatisches) Timing: SubmitTimeMillis

Der Zeitpunkt, zu dem der Job an Elastic Transcoder übermittelt wurde, in Epochen-Millisekunden.

### (Automatisches) Timing: StartTimeMillis

Der Zeitpunkt, zu dem der Auftrag mit der Transcodierung begann, in Millisekunden der Epoche.

### (Automatisches) Timing: FinishTimeMillis

Die Zeit, zu der der Job die Transcodierung abgeschlossen hat, in Epochen-Millisekunden.

[Um mehr über Epoch Time zu erfahren, besuchen Sie die Epoch Computing-Seite auf Wikipedia.](#)

## (Automatisch) NextPageToken

Ein Wert, den Sie für den Zugriff auf die zweite und gegebenenfalls nachfolgende Ergebnisseiten verwenden. Wenn die Jobs in der angegebenen Pipeline auf eine Seite passen oder wenn Sie die letzte Ergebnisseite erreicht haben, `NextPageToken` ist der Wert von null.

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter.

[Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Mit der folgenden Beispielanfrage wird ein Auftrag erstellt.

### Beispielanforderung

Mit der folgenden Beispielanfrage wird eine Liste aller Aufträge mit dem Status Complete abgerufen, die Sie in den letzten sechs Monaten erstellt haben.

```
GET /2012-09-25/jobsByStatus/Complete?Ascending=true HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

### Beispielantwort

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
```

```
{
  "Jobs": [
    {
      "Id": "3333333333333333-abcde3",
      "Input": [
        {
          "Key": "cooking/lasagna.mp4",
          "FrameRate": "auto",
          "Resolution": "auto",
          "AspectRatio": "auto",
          "Interlaced": "auto",
          "Container": "mp4",
          "InputCaptions": {
            "MergePolicy": "MergeOverride",
            "CaptionSources": [
              {
                "Text": "Caption 1"
              },
              {
                "Text": "Caption 2"
              }
            ]
          }
        }
      ]
    }
  ]
}
```

```
        "Key":"scc/lasagna-kindlefirehd.scc",
        "Language":"en",
        "Label":"English"
    },
    {
        "Key":"srt/lasagna-kindlefirehd.srt",
        "Language":"fr",
        "TimeOffset":"1:00:00",
        "Label":"French"
    }
],
},
"DetectedProperties":{
    "Width":"1280",
    "Height":"720",
    "FrameRate":"30.00",
    "FileSize":"5872000",
    "DurationMillis":"1003000"
}
}],
"OutputKeyPrefix":"",
"Outputs": [
    {
        "Id":"1",
        "Key":"mp4/lasagna-kindlefirehd.mp4",
        "ThumbnailPattern":"mp4/thumbnails/lasagna-{count}",
        "Rotate":"0",
        "PresetId":"1351620000000-100080",
        "Watermarks": [
            {
                "InputKey":"logo/128x64.png",
                "PresetWatermarkId":"company logo 128x64",
            }
        ],
        "Duration":"1003",
        "DurationMillis":"1003000",
        "Width":"1280",
        "Height":"720",
        "FrameRate":"30.00",
        "FileSize":"5872000",
        "Status":"Complete",
        "StatusDetail":"",
        "Captions": {
            "CaptionFormats": [

```

```
{  
    "Format":"scc",  
    "Pattern":"scc/lasagna-{language}"  
},  
{  
    "Format":"srt",  
    "Pattern":"srt/lasagna-{language}"  
},  
{  
    "Format":"mov-text"  
}  
]  
,  
"AppliedColorSpaceConversion":"None"  
,  
{  
    "Id":"2",  
    "Key":"iphone/lasagna-1024k",  
    "ThumbnailPattern":"iphone/th1024k/lasagna-{count}",  
    "Rotate":"0",  
    "PresetId":"1351620000000-987654",  
    "SegmentDuration":"5",  
    "Duration":"1003",  
    "DurationMillis":"1003000",  
    "Width":"1136",  
    "Height":"640",  
    "FrameRate":"30.00",  
    "FileSize":"4718600",  
    "Status":"Complete",  
    "StatusDetail":""  
},  
],  
"PipelineId":"1111111111111-abcde1",  
"Playlists": [  
    {  
        "Format":"HLSv3",  
        "Name":"playlist-iPhone-lasagna.m3u8",  
        "OutputKeys": [  
            "iphone/lasagna-1024k",  
            "iphone/lasagna-512k"  
        ]  
    }  
],  
"Timing":{
```

```
        "SubmitTime": "1427212800000",
        "StartTime": "1427212856000",
        "FinishTime": "1427212875000"
    },
    "Status": "Complete"
},
{
    "Id": "44444444444444-abcde4",
    "Input": {
        "Key": "cooking/spaghetti.mp4",
        "FrameRate": "auto",
        "Resolution": "auto",
        "AspectRatio": "auto",
        "Interlaced": "auto",
        "Container": "mp4",
        "DetectedProperties": {
            "Width": "1280",
            "Height": "720",
            "FrameRate": "30.00",
            "FileSize": "5872000",
            "DurationMillis": "1003000"
        }
    },
    "Outputs": [
        {
            "Id": "3",
            "Key": "iphone/spaghetti-512k",
            "ThumbnailPattern": "iphone/th512k/spaghetti-{count}",
            "Rotate": "0",
            "PresetId": "1351620000000-456789",
            "SegmentDuration": "5",
            "Watermarks": [
                {
                    "InputKey": "logo/128x64.png",
                    "PresetWatermarkId": "company logo 128x64"
                }
            ],
            "Duration": "1003",
            "DurationMillis": "1003000",
            "Width": "1136",
            "Height": "640",
            "FrameRate": "30.00",
            "FileSize": "5872000",
            "Status": "Complete",
        }
    ]
}
```

```
        "StatusDetail":"",
    },
],
"Playlists": [
    {
        "Format": "HLSv3",
        "Name": "playlist-iPhone-spaghetti.m3u8",
        "OutputKeys": [
            "iphone/spaghetti-512k"
        ]
    }
],
"UserMetadata": {
    "Food type": "Italian",
    "Cook book": "recipe notebook"
},
>Status": "Complete",
"Timing": {
    "SubmitTime": "1427212800000",
    "StartTime": "1427212856000",
    "FinishTime": "1427212875000"
}
},
],
"NextPageToken": null
}
```

## Leseauftrag

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

## Beschreibung

Um detaillierte Informationen über einen Auftrag abzurufen, senden Sie eine GET-Anforderung an die `/2012-09-25/jobs/jobId`-Ressource.

## Anforderungen

### Syntax

```
GET /2012-09-25/jobs/jobId HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

### Anfrageparameter

Diese Operation akzeptiert die folgenden Anforderungsparameter.

#### jobId

Der Bezeichner des Auftrags, für den Sie detaillierte Informationen abrufen möchten.

#### Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

#### Anforderungstext

Dieser Vorgang besitzt keinen Anforderungstext.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 200 OK
```

```
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{

  "Job":{

    "Id":"Id that Elastic Transcoder assigned to the job",

    "Inputs":[]

      {"Key":"name of the file to transcode",

       "Encryption":{

         "Mode":"aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",

         "Key":"encrypted and base64-encoded decryption key",

         "KeyMd5":"base64-encoded key digest",

         "InitializationVector":"base64-encoded initialization vector"


       },



      "TimeSpan":{

        "StartTime":"starting place of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS",

        "Duration":"duration of the clip, in HH:mm:ss.SSS or sssss.SSS"


      },



      "FrameRate":"auto|10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",

      "Resolution":"auto|width in pixelsxheight in pixels",

      "AspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9",

      "Interlaced":"auto|true|false",

      "Container":"auto|aac|ASF|avi|divx|flv|m4a|mkv|mov|mp2|mp3|mp4|mpeg|mpeg-ps|mpeg-ts|mxf|ogg|vob|wav|webm",

      "DetectedProperties:{

        "Width":"video width in pixels",

        "Height":"video height in pixels",

        "FrameRate":"video frame rate in fps",

        "FileSize":"file size in bytes",

        "DurationMillis":"file duration in milliseconds"


      },



      "InputCaptions":{

        "MergePolicy":"MergeOverride|MergeRetain|Override",

        "CaptionSources":[

          {

            "Key":"name of the input caption file",

            "Language":"language of the input caption file",

            "TimeOffset":"starting place of the captions, in either [-+]SS.sss or [-+]HH:mm:SS.ss",

            "Label":"label for the caption"


          }

        ]


      }

    }

  }

}
```

```
"Encryption":{  
    "Mode":"aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|aes-gcm",  
    "Key":"encrypted and base64-encoded decryption key",  
    "KeyMd5":"base64-encoded key digest",  
    "InitializationVector":"base64-encoded initialization vector"  
},  
},  
{...}  
]  
}  
},  
{...}],  
"OutputKeyPrefix":"prefix for file names in Amazon S3 bucket",  
"Outputs":[{  
    "Id":"sequential counter",  
    "Key":"name of the transcoded file",  
    "Encryption":{  
        "Mode":"s3||aes-cbc-pkcs7|aes-ctr|  
            aes-gcm",  
        "Key":"encrypted and base64-encoded encryption key",  
        "KeyMd5":"base64-encoded key digest",  
        "InitializationVector":"base64-encoded initialization vector"  
},  
    "ThumbnailPattern":""|"pattern",  
    "Rotate":"auto|0|90|180|270",  
    "PresetId":"preset to use for the job",  
    "SegmentDuration":"[1,60]",  
    "Watermarks": [  
        {  
            "InputKey":"name of the .png or .jpg file",  
            "Encryption":{  
                "Mode":"s3||aes-cbc-pkcs7|  
                    aes-ctr|aes-gcm",  
                "Key":"encrypted and base64-encoded encryption key",  
                "KeyMd5":"base64-encoded key digest",  
                "InitializationVector":"base64-encoded initialization vector"  
},  
            "PresetWatermarkId":"value of Video:Watermarks:Id in preset"  
},  
        {...}  
],  
},  
{...}  
],  
},  
{...}]]
```

```
"AlbumArt": [
    {
        "AlbumArtMerge": "Replace|Prepend|Append|Fallback",
        "AlbumArtArtwork": "can be empty, but not null":[
            {
                "AlbumArtInputKey": "name of the file to use as album art",
                "Encryption": {
                    "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|
                        aes-ctr|aes-gcm",
                    "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
                    "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                    "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"
                },
                "AlbumArtMaxWidth": "maximum width of output album art in pixels",
                "AlbumArtMaxHeight": "maximum height of output album art in pixels",
                "AlbumArtSizingPolicy": "Fit|Fill|Stretch|Keep|
                    ShrinkToFit|ShrinkToFill",
                "AlbumArtPaddingPolicy": "Pad|NoPad",
                "AlbumArtFormat": "jpg|png"
            },
            {...}
        ],
        [...]
    },
    {...}],
    "Duration": "duration in seconds",
    "DurationMillis": "duration in milliseconds",
    "Height": "height in pixels",
    "Width": "width in pixels",
    "FrameRate": "frame rate in fps",
    "FileSize": "file size in bytes",
    "Status": "Submitted|In Progress|Complete|Error",
    "StatusDetail": "detail associated with Status",
    "Captions": {
        "CaptionFormats": [
            {
                "Format": "cea-708|dfxp|mov-text|scc|srt|webvtt",
                "Pattern": "myCaption/file-language",
                "Encryption": {
                    "Mode": "s3|aes-cbc-pkcs7|
                        aes-ctr|aes-gcm",
                    "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
                    "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
                    "InitializationVector": "base64-encoded initialization vector"
                }
            }
        ]
    }
]
```

```
        "Key": "encrypted and base64-encoded encryption key",
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
        "InitializationVector": "base64-encoded
                                initialization vector"
    }
},
{...}
],
},
{
"AppliedColorSpaceConversion": "None|Bt601ToBt709|
                                Bt709ToBt601"
},
{...}
],
"Playlists": [
{
    "Format": "HLSv3|HLSv4|MPEG-DASH|Smooth",
    "Name": "name",
    "OutputKeys": [
        "Outputs:Key to include in this playlist",
        {...}
    ],
    "HlsContentProtection": {
        "Method": "aes-128",
        "Key": "encrypted and base64-encoded protection key",
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
        "InitializationVector": "base64-encoded
                                initialization vector",
        "LicenseAcquisitionUrl": "license acquisition url",
        "KeyStoragePolicy": "NoStore|WithVariantPlaylists"
    },
    "PlayReadyDrm": {
        "Format": "microsoft|discretix-3.0",
        "Key": "encrypted and base64-encoded DRM key",
        "KeyId": "id of the DRM key",
        "KeyMd5": "base64-encoded key digest",
        "InitializationVector": "base64-encoded
                                initialization vector",
        "LicenseAcquisitionUrl": "license acquisition url"
    }
},
{...}
],
"UserMetadata":
```

```
{  
    "Key": "Value",  
    "Second user metadata key": "Second user metadata value"  
,  
    "PipelineId": "PipelineId for the job",  
    "Status": "Submitted|Progressing|Complete|Canceled|Error",  
    "Timing": {  
        "SubmitTimeMillis": "job submitted time in epoch milliseconds",  
        "StartTimeMillis": "job start time in epoch milliseconds",  
        "FinishTimeMillis": "job finish time in epoch milliseconds"  
    }  
}  
}
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Für jeden Auftrag, der die Suchkriterien erfüllt, enthält der Antworttext die Werte, die Sie beim Erstellen des Auftrags angegeben haben. Weitere Informationen zu den Auftragswerten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie einen Elastic Transcoder Transcoder-Job erstellen](#).

Darüber hinaus gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

### (Automatisch) Id

Die Kennung, die Elastic Transcoder dem Job zugewiesen hat. Sie verwenden diesen Wert, um Einstellungen für den Job abzurufen oder den Job zu löschen.

### (Automatische) Eingaben: DetectedProperties

Die erkannten Eigenschaften der Eingabedatei. Elastic Transcoder identifiziert diese Werte aus der Eingabedatei.

### (Automatische) Eingaben: Breite

Die erkannte Breite der Eingabedatei in Pixeln.

### (Automatische) Eingaben: Höhe

Die erkannte Höhe der Eingabedatei in Pixeln.

**(Automatische) Eingaben: FrameRate**

Die erkannte Bildrate der Eingabedatei in Bildern pro Sekunde.

**(Automatische) Eingaben: FileSize**

Die erkannte Dateigröße der Eingabedatei in Byte.

**(Automatische) Eingaben: DurationMillis**

Die erkannte Dauer der Eingabedatei in Millisekunden.

**(Automatisch) Outputs:Id**

Ein sequentieller Zähler, der mit 1 beginnt und eine Ausgabe unter den Ausgaben des aktuellen Jobs identifiziert. In der Output Syntax ist dieser Wert immer 1.

**(Automatisch) Outputs:Duration**

Dauer der Ausgabedatei in Sekunden, aufgerundet.

**(Automatische) Ausgaben: DurationMillis**

Dauer der Ausgabedatei in Millisekunden.

**(Automatisch) Outputs:Width**

Breite der Ausgabedatei in Pixeln.

**(Automatisch) Outputs:Height**

Höhe der Ausgabedatei in Pixeln.

**(Automatische) Ausgaben: FrameRate**

Bildrate der Ausgabedatei in Bildern pro Sekunde.

**(Automatische) Ausgaben: FileSize**

Dateigröße der Ausgabedatei in Byte.

**(Automatisch) Outputs:Status**

Der Status einer Ausgabe in einem Job. Wenn Sie nur eine Ausgabe für den Job angegeben haben, Outputs:Status ist dies immer derselbe wie Job:Status. Wenn Sie mehr als eine Ausgabe angegeben haben:

- Job>Status und Outputs>Status für alle Ausgaben gilt, Submitted bis Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der ersten Ausgabe beginnt.
- Wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der ersten Ausgabe beginnt, ändern sich Outputs>Status für diese Ausgabe und Job>Status beide zu. Progressing Für jede Ausgabe Outputs>Status bleibt der Wert von bestehen, Submitted bis Elastic Transcoder mit der Verarbeitung der Ausgabe beginnt.
- Job>Status bleibt Progressing so lange bestehen, bis alle Ausgaben einen Terminalstatus (entweder oderComplete) erreichen. Error
- Wenn alle Ausgänge einen Terminalstatus erreichen, wird der Job>Status Wert auf „CompleteNur wenn Outputs>Status für alle Ausgänge“ geändertComplete. Wenn Outputs>Status für einen oder mehrere Ausgänge giltError, Job>Status ist auch der Terminalstatus fürError.

Der Wert von Status ist einer der folgenden:Submitted, ProgressingComplete,Canceled, oderError.

#### (Automatische) Ausgänge: StatusDetail

Informationen, die das näher erläuternOutputs>Status.

#### (Automatische) Ausgänge: AppliedColorSpaceConversion

Wenn Elastic Transcoder ein Preset mit a verwendet hatColorSpaceConversionMode, um die Ausgabedatei zu transkodieren, zeigt der AppliedColorSpaceConversion Parameter die verwendete Konvertierung an. Wenn in der Voreinstellung kein Wert definiert ColorSpaceConversionMode wurde, wird dieser Parameter nicht in die Job-Antwort aufgenommen.

#### (Automatisch) Status

Wenn Sie mehr als eine Ausgabe für den Job angegeben haben, der Status des gesamten Jobs. Wenn Elastic Transcoder mit der Verarbeitung eines Jobs beginnt, ändert sich der Wert von Progressing und Job>Status ändert sich erst, wenn Elastic Transcoder die Verarbeitung aller Ausgaben abgeschlossen hat. Wenn die Verarbeitung abgeschlossen ist, Job>Status ändert sich entweder zu Complete oder, falls eine der Ausgaben fehlschlug, zu. Error

Wenn Sie nur eine Ausgabe für den Job angegeben haben, Job>Status ist dies dieselbe wieOutputs>Status.

Der Wert von Job>Status ist einer der folgenden:Submitted, ProgressingComplete,Canceled, oderError.

## (Automatisch) Timing

Die Details zum Zeitpunkt eines Jobs.

### (Automatisches) Timing: SubmitTimeMillis

Der Zeitpunkt, zu dem der Job an Elastic Transcoder übermittelt wurde, in Epochen-Millisekunden.

### (Automatisches) Timing: StartTimeMillis

Der Zeitpunkt, zu dem der Auftrag mit der Transcodierung begann, in Millisekunden der Epoche.

### (Automatisches) Timing: FinishTimeMillis

Die Zeit, zu der der Job die Transcodierung abgeschlossen hat, in Epochen-Millisekunden.

[Um mehr über Epoch Time zu erfahren, besuchen Sie die Epoch Computing-Seite auf Wikipedia.](#)

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter.

### [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

### Beispielanforderung

Die folgende Beispielanforderung ruft den Job mit der Job-ID 333333333333-abcde3 ab.

```
GET /2012-09-25/jobs/333333333333-abcde3 HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyId/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

### Beispielantwort

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
```

```
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Job": {
        "Id": "333333333333-abcde3",
        "Inputs": [
            {
                "Key": "cooking/lasagna.mp4",
                "FrameRate": "auto",
                "Resolution": "auto",
                "AspectRatio": "auto",
                "Interlaced": "auto",
                "Container": "mp4",
                "InputCaptions": {
                    "MergePolicy": "MergeOverride",
                    "CaptionSources": [
                        {
                            "Key": "scc/lasagna-kindlefirehd.scc",
                            "Language": "en",
                            "Label": "English"
                        },
                        {
                            "Key": "srt/lasagna-kindlefirehd.srt",
                            "Language": "fr",
                            "TimeOffset": "1:00:00",
                            "Label": "French"
                        }
                    ],
                    "DetectedProperties": {
                        "Width": "1280",
                        "Height": "720",
                        "FrameRate": "30.00",
                        "FileSize": "5872000",
                        "DurationMillis": "1003000"
                    }
                }
            ],
            "OutputKeyPrefix": "",
            "Outputs": [
                {
                    "Id": "1",
                    "Key": "mp4/lasagna-kindlefirehd.mp4",
                    "ThumbnailPattern": "mp4/thumbnails/lasagna-{count}"
                }
            ]
        }
    }
}
```

```
"Rotate":"0",
"PresetId":"1351620000000-100080",
"Watermarks": [
    {
        "InputKey":"logo/128x64.png",
        "PresetWatermarkId":"company logo 128x64",
    }
],
"Duration":"1003",
"DurationMillis":"1003000",
"Width":"1280",
"Height":"720",
"FrameRate":"30.00",
"FileSize":"5872000",
"Status":"Progressing",
"StatusDetail":"",
"Captions": {
    "CaptionFormats": [
        {
            "Format":"scc",
            "Pattern":"scc/lasagna-{language}",
        },
        {
            "Format":"srt",
            "Pattern":"srt/lasagna-{language}",
        },
        {
            "Format":"mov-text"
        }
    ]
},
{
    "Id":"2",
    "Key":"iphone/lasagna-1024k",
    "ThumbnailPattern":"iphone/th1024k/lasagna-{count}",
    "Rotate":"0",
    "PresetId":"1351620000000-987654",
    "SegmentDuration":"5",
    "Duration":"1003",
    "DurationMillis":"1003000",
    "Width":"1136",
    "Height":"640",
    "FrameRate":"30.00",
}
```

```
        "FileSize":"4718600",
        "Status":"Progressing",
        "StatusDetail":"",
        "AppliedColorSpaceConversion":"None"
    },
    {
        "Id":"3",
        "Key":"iphone/lasagna-512k",
        "ThumbnailPattern":"iphone/th512k/lasagna-{count}",
        "Rotate":"0",
        "PresetId":"1351620000000-456789",
        "SegmentDuration":"5",
        "Duration":"1003",
        "DurationMillis":"1003000",
        "Width":"1136",
        "Height":"640",
        "FrameRate":"30.00",
        "FileSize":"3508900",
        "Status":"Complete",
        "StatusDetail":""
    }
],
"Playlists":[
    {
        "Format":"HLSv3",
        "Name":"playlist-iPhone-lasagna.m3u8",
        "OutputKeys":[
            "iphone/lasagna-1024k",
            "iphone/lasagna-512k"
        ]
    }
],
"UserMetadata":
{
    "Food type":"Italian",
    "Cook book":"recipe notebook"
},
"PipelineId":"1111111111111-abcde1",
"Status":"Progressing",
"Timing":{
    "SubmitTime":"1427212800000",
    "StartTime":"1427212856000",
    "FinishTime":"1427212875000"
}
```

```
}
```

## Auftrag abbrechen

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

### Beschreibung

Um einen Job zu stornieren, dessen Verarbeitung Elastic Transcoder noch nicht begonnen hat, senden Sie eine DELETE-Anfrage an die `/2012-09-25/jobs/jobId` Ressource. Elastic Transcoder gibt den Job möglicherweise trotzdem zurück, wenn Sie eine `Read Job`, `List Job by Pipeline`, `List Job by Status` or-Anfrage einreichen, aber Elastic Transcoder transkodiert die Eingabedatei nicht und der Job wird Ihnen nicht in Rechnung gestellt.

#### Note

Sie können nur Aufträge mit dem Status Submitted stornieren. Um zu verhindern, dass eine Pipeline mit der Verarbeitung eines Auftrags beginnt, während Sie die Auftrags-ID abrufen, verwenden Sie [Aktualisieren des Pipelinestatus](#), um die Pipeline vorübergehend anzuhalten.

### Anforderungen

#### Syntax

```
DELETE /2012-09-25/jobs/ jobId  HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
```

```
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Anfrageparameter

Diese Operation akzeptiert die folgenden Anforderungsparameter.

### jobId

Die ID des Auftrags, den Sie stornieren möchten.

Um eine Liste der Aufträge (einschließlich ihrer jobId) mit dem Status Submitted zu erhalten, verwenden Sie die API-Aktion [Auflisten von Aufträgen nach Status](#).

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Dieser Vorgang besitzt keinen Anforderungstext.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Success": "true"
}
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Der Antworttext enthält das folgende JSON-Objekt.

Herzlichen Glückwunsch

Wenn der Auftrag erfolgreich storniert wurde, weist Success den Wert true auf.

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Mit der folgenden Beispielanfrage wird der Auftrag mit der ID 333333333333-abcde3 storniert.

### Beispielanforderung

```
DELETE /2012-09-25/jobs/333333333333-abcde3 HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyId/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

### Beispielantwort

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
```

```
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
{
    "Success": "true"
}
```

## Operationen für Voreinstellungen

### Themen

- [Erstellen einer Voreinstellung](#)
- [Auflisten von Voreinstellungen](#)
- [Lese-Voreinstellung](#)
- [Löschen einer Voreinstellung](#)

Voreinstellungen sind Vorlagen, die die meisten Einstellungen für die Transcodierung von Mediendateien von einem Format in ein anderes enthalten. Elastic Transcoder enthält einige Standardvoreinstellungen für gängige Formate, z. B. mehrere iPod- und iPhone-Versionen. Sie können auch eigene Voreinstellungen für Formate erstellen, die nicht in den Standardvoreinstellungen enthalten sind. Sie geben beim Erstellen eines Auftrags an, welche Voreinstellung Sie verwenden möchten.

In diesem Abschnitt werden Operationen beschrieben, die Sie mit der Elastic Transcoder API für Presets ausführen können. Weitere Informationen zu Presets, einschließlich der Ausführung derselben Operationen mit der Elastic Transcoder Transcoder-Konsole, finden Sie unter [Arbeiten mit Voreinstellungen](#)

## Erstellen einer Voreinstellung

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

## Beschreibung

Um eine Voreinstellung zu erstellen, senden Sie eine POST-Anfrage an die Ressource /2012-09-25/presets.

### Important

Elastic Transcoder überprüft die von Ihnen angegebenen Einstellungen, um sicherzustellen, dass sie die Elastic Transcoder Transcoder-Anforderungen erfüllen, und um festzustellen, ob sie dem geltenden Standard entsprechen. Wenn Ihre Einstellungen für Elastic Transcoder nicht gültig sind, gibt Elastic Transcoder eine HTTP 400-Antwort (ValidationException) zurück und erstellt das Preset nicht. Wenn die Einstellungen für Elastic Transcoder gültig sind, aber nicht strikt dem Standard entsprechen, erstellt Elastic Transcoder das Preset und gibt in der Antwort eine Warnmeldung zurück. Auf diese Weise können Sie feststellen, ob Ihre Einstellungen dem Standard entsprechen, und Sie haben gleichzeitig mehr Flexibilität in Bezug auf die Datei, die Elastic Transcoder erstellt.

### Note

Elastic Transcoder enthält mehrere Systemvoreinstellungen für gängige Ausgabeformate. Weitere Informationen finden Sie unter PresetId im Thema [Erstellen von Aufträgen](#).

## Anforderungen

### Syntax

```
POST /2012-09-25/presets HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
```

```
"Name": "preset name",  
"Description": "preset description",  
"Container": "flac|flv|fmp4|gif|mp2|mp3|mp4|mpg|mxafoga|ogg|ts|wav|webm",  
"Audio": {  
    "Codec": "AAC|flac|mp2|mp3|pcm|vorbis",  
    "CodecOptions": {  
        "Profile": "auto|AAC-LC|HE-AAC|HE-AACv2",  
        "BitDepth": "8|16|24|32",  
        "Signed": "Signed|Unsigned",  
        "BitOrder": "LittleEndian"  
    },  
    "SampleRate": "auto|22050|32000|44100|48000|96000",  
    "BitRate": "audio bit rate of output file in kilobits/second",  
    "Channels": "auto|0|1|2",  
    "AudioPackingMode": "SingleTrack|OneChannelPerTrack|  
        OneChannelPerTrackWithMosTo8Tracks"  
},  
"Video": {  
    "Codec": "gif|H.264|mpeg2|vp8|vp9",  
    "CodecOptions": {  
        "Profile": "baseline|main|high|0|1|2|3",  
        "Level": "1|1b|1.1|1.2|1.3|2|2.1|2.2|3|3.1|3.2|4|4.1",  
        "MaxReferenceFrames": "maximum number of reference frames",  
        "MaxBitRate": "maximum bit rate",  
        "BufferSize": "maximum buffer size",  
        "InterlacedMode": "Progressive|TopFirst|BottomFirst|Auto",  
        "ColorSpaceConversion": "None|Bt709ToBt601|Bt601ToBt709|Auto",  
        "ChromaSubsampling": "yuv420p|yuv422p",  
        "LoopCount": "Infinite|[0,100]"  
},  
    "KeyframesMaxDist": "maximum frames between key frames",  
    "FixedGOP": "true|false",  
    "BitRate": "auto|video bit rate of output file in kilobits/second",  
    "FrameRate": "auto|10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",  
    "MaxFrameRate": "10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",  
    "MaxWidth": "auto|[128,4096]",  
    "MaxHeight": "auto|[96,3072]",  
    "SizingPolicy": "Fit|Fill|Stretch|Keep|ShrinkToFit|ShrinkToFill",  
    "PaddingPolicy": "Pad|NoPad",  
    "DisplayAspectRatio": "auto|1:1|4:3|3:2|16:9",  
    "Resolution": "auto|width in pixelsxheight in pixels <not recommended>",  
    "AspectRatio": "auto|1:1|4:3|3:2|16:9" <not recommended>,  
    "Watermarks": [  
    {
```

```
        "Id":"unique identifier up to 40 characters",  
        "MaxWidth":"[16,Video:MaxWidth]px|[0,100]%",  
        "MaxHeight":"[16,Video:MaxHeight]px|[0,100]%",  
        "SizingPolicy":"Fit|Stretch|ShrinkToFit",  
        "HorizontalAlign":"Left|Right|Center",  
        "HorizontalOffset":"[0,100]%"|[0,Video:MaxWidth]px",  
        "VerticalAlign":"Top|Bottom|Center",  
        "VerticalOffset":"[0,100]%"|[0,Video:MaxHeight]px",  
        "Opacity":"[0,100]",  
        "Target":Content|Frame"  
    },  
    {...}  
]  
,  
"Thumbnails":{  
    "Format":"jpg|png",  
    "Interval":"number of seconds between thumbnails",  
    "MaxWidth":"auto|[32,4096]",  
    "MaxHeight":"auto|[32,3072]",  
    "SizingPolicy":"Fit|Fill|Stretch|Keep|ShrinkToFit|ShrinkToFill",  
    "PaddingPolicy":"Pad|NoPad",  
    "Resolution":"width in pixelsxheight in pixels" <not recommended>,  
    "AspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9" <not recommended>  
}  
}  
}
```

## Anforderungsparameter

Dieser Vorgang verwendet keine Anforderungsparameter.

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Die JSON-Zeichenfolge im Anfragetext enthält die Eingabeobjekte für die CreatePreset-Operation. Weitere Informationen zu den Eingabeobjekten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie ein Elastic Transcoder Preset erstellen](#).

## Antworten

### Syntax

```
Status: 201 Created
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
{
    "Preset": {
        "Id": "Id for the new preset",
        "Type": "Custom|System",
        "Name": "preset name",
        "Description": "preset description",
        "Container": "flac|flv|fmp4|gif|mp2|mp3|mp4|mpg|mxf|oga|ogg|ts|wav|webm",
        "Audio": {
            "Codec": "AAC|flac|mp2|mp3|pcm|vorbis",
            "CodecOptions": {
                "Profile": "auto|AAC-LC|HE-AAC|HE-AACv2",
                "BitDepth": "8|16|24|32",
                "Signed": "Signed|Unsigned",
                "BitOrder": "LittleEndian"
            },
            "SampleRate": "auto|22050|32000|44100|48000|96000",
            "BitRate": "audio bit rate of output file in kilobits/second",
            "Channels": "auto|0|1|2",
            "AudioPackingMode": "SingleTrack|OneChannelPerTrack|
                OneChannelPerTrackWithMosTo8Tracks"
        },
        "Video": {
            "Codec": "gif|H.264|mpeg2|vp8|vp9",
            "CodecOptions": {
                "Profile": "baseline|main|high|0|1|2|3",
                "Level": "1|1b|1.1|1.2|1.3|2|2.1|2.2|3|3.1|3.2|4|4.1",
                "MaxReferenceFrames": maximum number of reference frames,
                "MaxBitRate": "maximum bit rate",
                "BufferSize": "maximum buffer size",
                "InterlacedMode": "Progressive|TopFirst|BottomFirst|Auto",
                "ColorSpaceConversionMode": "None|Bt709ToBt601|Bt601ToBt709|Auto",
                "ChromaSubsampling": "yuv420p|yuv422p",
                "LoopCount": "Infinite|[0,100]"
            },
            "KeyframesMaxDist": maximum frames between key frames,
        }
    }
}
```

```
"FixedGOP":"true|false",
"BitRate":"auto|video bit rate of output file in kilobits/second",
"FrameRate":"auto|10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",
"MaxFrameRate":"10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",
"MaxWidth":"auto|[128,4096]",
"MaxHeight":"auto|[96,3072]",
"SizingPolicy":"Fit|Fill|Stretch|Keep|ShrinkToFit|ShrinkToFill",
"PaddingPolicy":"Pad|NoPad",
"DisplayAspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9",
"Resolution":"width in pixelsxheight in pixels <not recommended>",
"AspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9" <not recommended>
"Watermarks": [
    {
        "Id":"unique identifier up to 40 characters",
        "MaxWidth":"[16,Video:MaxWidth]px|[0,100]%",
        "MaxHeight":"[16,Video:MaxHeight]px|[0,100]%",
        "SizingPolicy":"Fit|Stretch|ShrinkToFit",
        "HorizontalAlign":"Left|Right|Center",
        "HorizontalOffset":"[0,100]%|[0,Video:MaxWidth]px",
        "VerticalAlign":"Top|Bottom|Center",
        "VerticalOffset":"[0,100]%|[0,Video:MaxHeight]px",
        "Opacity":"[0,100]",
        "Target":"Content|Frame"
    }
],
"thumbnails": {
    "Format":"jpg|png",
    "Interval":"number of seconds between thumbnails",
    "MaxWidth":"auto|[32,4096]",
    "MaxHeight":"auto|[32,3072]",
    "SizingPolicy":"Fit|Fill|Stretch|Keep|ShrinkToFit|ShrinkToFill",
    "PaddingPolicy":"Pad|NoPad",
    "Resolution":"width in pixelsxheight in pixels",
    "AspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9"
},
"Warning":"message about codec compatibility"
}
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Wenn Sie einen Job erstellen, gibt Elastic Transcoder die Werte zurück, die Sie in der Anfrage angegeben haben. Weitere Informationen finden Sie unter [Anforderungstext](#).

Darüber hinaus gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

### (Automatisch) Id

Bezeichner für das neue Preset. Sie verwenden diesen Wert, um Einstellungen für das Preset abzurufen oder es zu löschen.

### (Automatisch) Type

Ob es sich bei der Voreinstellung um eine von Elastic Transcoder (System) bereitgestellte Standardvoreinstellung oder um eine von Ihnen definierte Voreinstellung handelt (Custom).

### (Automatisch) Warnung

Wenn die Einstellungen für ein Preset nicht den Standards für den Codec entsprechen, die Einstellungen aber zu einer akzeptablen Ausgabe führen, erstellt Elastic Transcoder das Preset und fügt eine Warnung hinzu, in der erklärt wird, dass die voreingestellten Einstellungen nicht konform sind.

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter.

### [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Die folgende Beispielanforderung erstellt eine Voreinstellung mit dem Namen DefaultPreset

### Beispielanforderung

```
POST /2012-09-25/presets HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
```

```
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
{
    "Name": "DefaultPreset",
    "Description": "Use for published videos",
    "Container": "mp4",
    "Audio": {
        "Codec": "AAC",
        "CodecOptions": {
            "Profile": "AAC-LC"
        },
        "SampleRate": "44100",
        "BitRate": "96",
        "Channels": "2"
    },
    "Video": {
        "Codec": "H.264",
        "CodecOptions": {
            "Profile": "main",
            "Level": "2.2",
            "MaxReferenceFrames": "3",
            "MaxBitRate": "",
            "BufferSize": "",
            "InterlacedMode": "Progressive",
            "ColorSpaceConversionMode": "None"
        },
        "KeyframesMaxDist": "240",
        "FixedGOP": "false",
        "BitRate": "1600",
        "FrameRate": "auto",
        "MaxFrameRate": "30",
        "MaxWidth": "auto",
        "MaxHeight": "auto",
        "SizingPolicy": "Fit",
        "PaddingPolicy": "Pad",
        "DisplayAspectRatio": "auto",
        "Watermarks": [
            {
                "Id": "company logo",

```

```
        "MaxWidth":"20%",  
        "MaxHeight":"20%",  
        "SizingPolicy":"ShrinkToFit",  
        "HorizontalAlign":"Right",  
        "HorizontalOffset":"10px",  
        "VerticalAlign":"Bottom",  
        "VerticalOffset":"10px",  
        "Opacity":"55.5",  
        "Target":"Content"  
    }  
]  
,  
"Thumbnails":{  
    "Format":"png",  
    "Interval":"120",  
    "MaxWidth":"auto",  
    "MaxHeight":"auto",  
    "SizingPolicy":"Fit",  
    "PaddingPolicy":"Pad"  
}  
}  
}
```

## Beispielantwort

```
Status: 201 Created  
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9  
Content-Type: application/json  
Content-Length: number of characters in the response  
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
```

```
{  
    "Preset":{  
        "Id":"5555555555555555-abcde5",  
        "Type":"Custom",  
        "Name":"DefaultPreset",  
        "Description":"Use for published videos",  
        "Container":"mp4",  
        "Audio":{  
            "Codec":"AAC",  
            "CodecOptions":{  
                "Profile":"AAC-LC"  
            },  
            "SampleRate":"44100",  
            "Bitrate":128,  
            "Chapters":{}  
        },  
        "Video":{  
            "Codec":"H264",  
            "Profile":144,  
            "Level":31,  
            "Width":1280,  
            "Height":720,  
            "Bitrate":1500000,  
            "KeyFrameInterval":10,  
            "KeyFramesPerSecond":10,  
            "FilterList":[]  
        }  
    }  
}
```

```
"BitRate":"96",
"Channels":"2"
},
"Video":{

    "Codec":"H.264",
    "CodecOptions":{

        "Profile":"main",
        "Level":"2.2",
        "MaxReferenceFrames":"3",
        "MaxBitRate":"",
        "BufferSize":"",
        "InterlacedMode":"Progressive",
        "ColorSpaceConversionMode":"None|Bt709ToBt601|Bt601ToBt709|Auto"
    },
    "KeyframesMaxDist":"240",
    "FixedGOP":"false",
    "BitRate":"1600",
    "FrameRate":"auto",
    "MaxFrameRate":"30",
    "MaxWidth":"auto",
    "MaxHeight":"auto",
    "SizingPolicy":"Fit",
    "PaddingPolicy":"Pad",
    "DisplayAspectRatio":"auto",
    "Watermarks":[
        {
            "Id":"company logo",
            "MaxWidth":"20%",
            "MaxHeight":"20%",
            "SizingPolicy":"ShrinkToFit",
            "HorizontalAlign":"Right",
            "HorizontalOffset":"10px",
            "VerticalAlign":"Bottom",
            "VerticalOffset":"10px",
            "Opacity":"55.5",
            "Target":"Content"
        }
    ]
},
"Thumbnails":{

    "Format":"png",
    "Interval":"120",
    "MaxWidth":"auto",
    "MaxHeight":"auto",
}
```

```
        "SizingPolicy": "Fit",
        "PaddingPolicy": "Pad"
    },
},
"Warning": ""
}
```

## Auflisten von Voreinstellungen

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

### Beschreibung

Um eine Liste mit allen Voreinstellungen zu erhalten, die aktuellen AWS-Konten zugeordnet sind, senden Sie eine GET-Anfrage an die Ressource /2012-09-25/presets.

### Anforderungen

#### Syntax

```
GET /2012-09-25/presets/Ascending=true|false&
PageToken=value for accessing the next page of results HTTP/1.1 Content-Type: charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Anforderungsparameter

Dieser Vorgang verwendet die folgenden Anforderungsparameter. Elastic Transcoder gibt alle verfügbaren Presets zurück.

### Aufsteigend

Um die Voreinstellungen in chronologischer Reihenfolge nach dem Datum und der Zeit, zu dem/der sie eingereicht wurden, aufzulisten, gehen Sie zu `true`. Um die Voreinstellungen in umgekehrt chronologischer Reihenfolge aufzulisten, gehen Sie zu `false`.

### PageToken

Wenn Elastic Transcoder mehr als eine Ergebnisseite zurückgibt, verwenden Sie dies PageToken in nachfolgenden GET Anfragen, um jede weitere Ergebnisseite abzurufen.

## Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

## Anforderungstext

Die JSON-Zeichenfolge im Anfragetext enthält die folgenden Objekte.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT
```

```
{
    "Presets": [
        {
            "Id": "preset ID",
            "Type": "Custom|System",
            "Name": "preset name",
            "Description": "preset description",
```

```

"Container":"flac|flv|fmp4|gif|mp2|mp3|mp4|mpg|mxf|oga|ogg|ts|wav|webm",
"Audio":{

    "Codec":"AAC|flac|mp2|mp3|pcm|vorbis",
    "CodecOptions":{

        "Profile":"auto|AAC-LC|HE-AAC|HE-AACv2",
        "BitDepth":"8|16|24|32",
        "Signed":"Signed|Unsigned",
        "BitOrder":"LittleEndian"
    },
    "SampleRate":"auto|22050|32000|44100|48000|96000",
    "BitRate":"audio bit rate of output file in kilobits/second",
    "Channels":"auto|0|1|2",
    "AudioPackingMode":"SingleTrack|OneChannelPerTrack|
        OneChannelPerTrackWithMosTo8Tracks"
},
"Video":{

    "Codec":"gif|H.264|mpeg2|vp8|vp9",
    "CodecOptions":{

        "Profile":"baseline|main|high|0|1|2|3",
        "Level":"1|1b|1.1|1.2|1.3|2|2.1|2.2|3|3.1|3.2|4|4.1",
        "MaxReferenceFrames":maximum number of reference frames,
        "MaxBitRate":maximum bit rate,
        "BufferSize":maximum buffer size,
        "InterlacedMode":"Progressive|TopFirst|BottomFirst|Auto",
        "ColorSpaceConversionMode":"None|Bt709ToBt601|Bt601ToBt709|Auto",
        "ChromaSubsampling":"yuv420p|yuv422p",
        "LoopCount":"Infinite|[0,100]"
},
    "KeyframesMaxDist":maximum frames between key frames,
    "FixedGOP":"true|false",
    "BitRate":"auto|video bit rate of output file in kilobits/second",
    "FrameRate":"auto|10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",
    "MaxFrameRate":"10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",
    "MaxWidth":"auto|[128,4096]",
    "MaxHeight":"auto|[96,3072]",
    "SizingPolicy":"Fit|Fill|Stretch|Keep|ShrinkToFit|ShrinkToFill",
    "PaddingPolicy":"Pad|NoPad",
    "DisplayAspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9",
    "Resolution":width in pixelsxheight in pixels <not recommended>,
    "AspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9" <not recommended>
    "Watermarks":[
        {
            "Id":unique identifier up to 40 characters,
            "MaxWidth":"[16,Video:MaxWidth]px|[0,100]%"
}
}

```

```
        "MaxHeight":"[16,Video:MaxHeight]px|[0,100]%",  
        "SizingPolicy":"Fit|Stretch|ShrinkToFit",  
        "HorizontalAlign":"Left|Right|Center",  
        "HorizontalOffset":"[0,100]%"|[0,Video:MaxWidth]px",  
        "VerticalAlign":"Top|Bottom|Center",  
        "VerticalOffset":"[0,100]%"|[0,Video:MaxHeight]px",  
        "Opacity":"[0,100]",  
        "Target":"Content|Frame"  
    }  
]  
,  
"Thumbnails":{  
    "Format":"jpg|png",  
    "Interval":"number of seconds between thumbnails",  
    "MaxWidth":"auto|[32,4096]",  
    "MaxHeight":"auto|[32,3072]",  
    "SizingPolicy":"Fit|Fill|Stretch|Keep|ShrinkToFit|ShrinkToFill",  
    "PaddingPolicy":"Pad|NoPad",  
    "Resolution":"width in pixelsxheight in pixels",  
    "AspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9"  
},  
},  
{...},  
],  
"NextPageToken":value for accessing the next page of results|null  
}
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Die JSON-Zeichenfolge im Antworttext gibt die Werte zurück, die Sie beim Erstellen der Voreinstellung angegeben haben. Weitere Informationen zu den einzelnen Objekten finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie ein Elastic Transcoder Transcoder-Preset erstellen](#).

Darüber hinaus gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

## (Automatisch) Id

ID für die Voreinstellung. Diesen Wert können Sie verwenden, um die Einstellungen für die Voreinstellung abzurufen oder sie zu löschen.

## (Automatisch) Type

Ob es sich bei der Voreinstellung um eine von Elastic Transcoder (System) bereitgestellte Standardvoreinstellung oder um eine von Ihnen definierte Voreinstellung handelt (Custom).

## (Automatisch) NextPageToken

Ein Wert, den Sie für den Zugriff auf die zweite und gegebenenfalls nachfolgende Ergebnisseiten verwenden. Wenn die Vorgaben auf eine Seite passen oder wenn Sie die letzte Ergebnisseite erreicht haben, NextPageToken ist null der Wert von.

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Im folgenden Beispiel wird eine Voreinstellung mit dem Namen DefaultPreset erstellt.

### Beispielanforderung

```
GET /2012-09-25/presets HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyId/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

### Beispielantwort

```
Status: 200 OK
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
```

Content-Length: *number of characters in the response*

Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

```
{  
    "Presets": [  
        {  
            "Id": "5555555555555555-abcde5",  
            "Type": "Custom",  
            "Name": "DefaultPreset",  
            "Description": "Use for published videos",  
            "Container": "mp4",  
            "Audio": {  
                "BitRate": "96",  
                "Channels": "2",  
                "Codec": "AAC",  
                "CodecOptions": {  
                    "Profile": "AAC-LC"  
                },  
                "SampleRate": "44100"  
            },  
            "Video": {  
                "Codec": "H.264",  
                "CodecOptions": {  
                    "Profile": "main",  
                    "Level": "2.2",  
                    "MaxReferenceFrames": "3",  
                    "MaxBitRate": "",  
                    "BufferSize": "",  
                    "InterlacedMode": "Progressive",  
                    "ColorSpaceConversionMode": "None"  
                },  
                "KeyframesMaxDist": "240",  
                "FixedGOP": "false",  
                "BitRate": "1600",  
                "FrameRate": "auto",  
                "MaxFrameRate": "30",  
                "MaxWidth": "auto",  
                "MaxHeight": "auto",  
                "SizingPolicy": "Fit",  
                "PaddingPolicy": "Pad",  
                "DisplayAspectRatio": "auto",  
                "Watermarks": [  
                    {  
                        "Id": "company logo",  
                        "Order": 1,  
                        "X": 0,  
                        "Y": 0,  
                        "Width": 100,  
                        "Height": 100,  
                        "XOffset": 0,  
                        "YOffset": 0,  
                        "Scale": "Fit",  
                        "Type": "Image",  
                        "Image": {  
                            "Url": "http://www.example.com/logo.png",  
                            "Width": 100,  
                            "Height": 100  
                        }  
                    }  
                ]  
            }  
        }  
    ]  
}
```

```
        "MaxWidth":"20%",
        "MaxHeight":"20%",
        "SizingPolicy":"ShrinkToFit",
        "HorizontalAlign":"Right",
        "HorizontalOffset":"10px",
        "VerticalAlign":"Bottom",
        "VerticalOffset":"10px",
        "Opacity":"55.5",
        "Target":"Content"
    }
]
}
"Thumbnails":{
    "Format":"png",
    "Interval":"120",
    "MaxWidth":"auto",
    "MaxHeight":"auto",
    "SizingPolicy":"Fit",
    "PaddingPolicy":"Pad"
},
},
{...}
]
}
```

## Lese-Voreinstellung

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

### Beschreibung

Um detaillierte Informationen über eine Voreinstellung abzurufen, senden Sie eine GET-Anfrage an die Ressource `/2012-09-25/presets/presetId`.

## Anforderungen

### Syntax

```
GET /2012-09-25/presets/presetId HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyId/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
```

### Anfrageparameter

Diese Operation akzeptiert die folgenden Anforderungsparameter.

#### Voreingestellte ID

Die ID der Voreinstellung, für die Sie detaillierte Informationen abrufen möchten.

#### Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

#### Anforderungstext

Dieser Vorgang besitzt keinen Anforderungstext.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 200 OK
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: /*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
```

```
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature

{

    "Preset":{

        "Id":"preset identifier",
        "Type":"Custom|System",
        "Name":"preset name",
        "Description":"preset description",
        "Container":"flac|flv|fmp4|gif|mp2|mp3|mp4|mpg|mx|oga|ogg|ts|wav|webm",
        "Audio":{

            "Codec":"AAC|flac|mp2|mp3|pcm|vorbis",
            "CodecOptions":{

                "Profile":"auto|AAC-LC|HE-AAC|HE-AACv2",
                "BitDepth":"8|16|24|32",
                "Signed":"Signed|Unsigned",
                "BitOrder":"LittleEndian"
            },
            "SampleRate":"auto|22050|32000|44100|48000|96000",
            "BitRate":"audio bit rate of output file in kilobits/second",
            "Channels":"auto|0|1|2",
            "AudioPackingMode":"SingleTrack|OneChannelPerTrack|
                OneChannelPerTrackWithMosTo8Tracks"
        },
        "Video":{

            "Codec":"gif|H.264|mpeg2|vp8|vp9",
            "CodecOptions":{

                "Profile":"baseline|main|high|0|1|2|3",
                "Level":"1|1b|1.1|1.2|1.3|2|2.1|2.2|3|3.1|3.2|4|4.1",
                "MaxReferenceFrames":maximum number of reference frames,
                "MaxBitRate":maximum bit rate,
                "BufferSize":maximum buffer size,
                "InterlacedMode":"Progressive|TopFirst|BottomFirst|Auto",
                "ColorSpaceConversionMode":"None|Bt709ToBt601|Bt601ToBt709|Auto",
                "ChromaSubsampling":"yuv420p|yuv422p",
                "LoopCount":"Infinite|[0,100]"
            },
            "KeyframesMaxDist":maximum frames between key frames,
            "FixedGOP":"true|false",
            "BitRate":"auto|video bit rate of output file in kilobits/second",
            "FrameRate":"auto|10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60"
        }
    }
}
```

```
"MaxFrameRate":"10|15|23.97|24|25|29.97|30|50|60",
"MaxWidth":"auto|[128,4096]",
"MaxHeight":"auto|[96,3072]",
"SizingPolicy":"Fit|Fill|Stretch|Keep|ShrinkToFit|ShrinkToFill",
"PaddingPolicy":"Pad|NoPad",
"DisplayAspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9",
"Resolution":"width in pixelsxheight in pixels <not recommended>,
"AspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9" <not recommended>
"Watermarks": [
    {
        "Id":"unique identifier up to 40 characters",
        "MaxWidth":"[16,Video:MaxWidth]px|[0,100]%",
        "MaxHeight":"[16,Video:MaxHeight]px|[0,100]%",
        "SizingPolicy":"Fit|Stretch|ShrinkToFit",
        "HorizontalAlign":"Left|Right|Center",
        "HorizontalOffset":"[0,100]%"|[0,Video:MaxWidth]px",
        "VerticalAlign":"Top|Bottom|Center",
        "VerticalOffset":"[0,100]%"|[0,Video:MaxHeight]px",
        "Opacity":"[0,100]",
        "Target":"Content|Frame"
    }
]
},
"Thumbnails":{
    "Format":"jpg|png",
    "Interval":"number of seconds between thumbnails",
    "MaxWidth":"auto|[32,4096]",
    "MaxHeight":"auto|[32,3072]",
    "SizingPolicy":"Fit|Fill|Stretch|Keep|ShrinkToFit|ShrinkToFill",
    "PaddingPolicy":"Pad|NoPad",
    "Resolution":"width in pixelsxheight in pixels",
    "AspectRatio":"auto|1:1|4:3|3:2|16:9"
}
}
}
```

## Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

## Antworttext

Wenn Sie ein Preset erhalten, gibt Elastic Transcoder die Werte zurück, die Sie bei der Erstellung des Presets angegeben haben. Weitere Informationen finden Sie unter [Einstellungen, die Sie angeben, wenn Sie ein Elastic Transcoder Preset erstellen](#).

Darüber hinaus gibt Elastic Transcoder die folgenden Werte zurück.

### (Automatisch) Id

ID für die Voreinstellung. Diesen Wert können Sie verwenden, um die Einstellungen für die Voreinstellung abzurufen oder sie zu löschen.

### (Automatisch) Type

Ob es sich bei der Voreinstellung um eine von Elastic Transcoder (System) bereitgestellte Standardvoreinstellung oder um eine von Ihnen definierte Voreinstellung handelt (Custom).

## Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#)

## Beispiele

Mit der folgenden Beispielanfrage wird die Voreinstellung mit der Voreinstellungs-ID 5555555555555555-abcde5 abgerufen.

### Beispielanforderung

```
GET /2012-09-25/presets/5555555555555555-abcde5 HTTP/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
Content-Length: number of characters in the JSON string
```

## Beispielantwort

```
Status: 200 OK
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature

{
    "Preset": {
        "Id": "5555555555555555-abcde5",
        "Type": "Custom",
        "Name": "DefaultPreset",
        "Description": "Use for published videos",
        "Container": "mp4",
        "Audio": {
            "Codec": "AAC",
            "CodecOptions": {
                "Profile": "AAC-LC"
            },
            "SampleRate": "44100",
            "BitRate": "96",
            "Channels": "2"
        },
        "Video": {
            "Codec": "H.264",
            "CodecOptions": {
                "Profile": "main",
                "Level": "2.2",
                "MaxReferenceFrames": "3",
                "MaxBitRate": "",
                "BufferSize": "",
                "InterlacedMode": "Progressive",
                "ColorSpaceConversionMode": "None"
            },
            "KeyframesMaxDist": "240",
            "FixedGOP": "false",
            "BitRate": "1600",
            "FrameRate": "auto",
        }
    }
}
```

```
        "MaxFrameRate": "30",
        "MaxWidth": "auto",
        "MaxHeight": "auto",
        "SizingPolicy": "Fit",
        "PaddingPolicy": "Pad",
        "DisplayAspectRatio": "auto",
        "Watermarks": [
            {
                "Id": "company logo",
                "MaxWidth": "20%",
                "MaxHeight": "20%",
                "SizingPolicy": "ShrinkToFit",
                "HorizontalAlign": "Right",
                "HorizontalOffset": "10px",
                "VerticalAlign": "Bottom",
                "VerticalOffset": "10px",
                "Opacity": "55.5",
                "Target": "Content"
            }
        ],
    }
}

"Thumbnails": {
    "Format": "png",
    "Interval": "120",
    "MaxHeight": "auto",
    "MaxWidth": "auto",
    "SizingPolicy": "Fit",
    "PaddingPolicy": "Pad"
},
},
"Warning": ""
}
```

## Löschen einer Voreinstellung

### Themen

- [Beschreibung](#)
- [Anforderungen](#)
- [Antworten](#)
- [Fehler](#)
- [Beispiele](#)

## Beschreibung

Wenn Sie eine Voreinstellung löschen möchten, senden Sie eine DELETE-Anfrage an die Ressource /2012-09-25/presets/*presetId*.

### Note

Wenn die Voreinstellung verwendet wurde, können Sie sie nicht löschen.

## Anforderungen

### Syntax

```
DELETE /2012-09-25/presets/presetId HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

### Anforderungsparameter

Diese Operation akzeptiert die folgenden Anforderungsparameter.

#### Voreingestellte ID

Die ID der Voreinstellung, für die Sie detaillierte Informationen abrufen möchten.

#### Anforderungsheader

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Anforderungs-Header verwendet, die für alle Vorgänge gelten. Weitere Informationen über allgemeine Anforderungs-Header finden Sie unter [Inhalt des HTTP-Headers](#).

#### Anforderungstext

Dieser Vorgang besitzt keinen Anforderungstext.

## Antworten

### Syntax

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Success": "true"
}
```

### Antwort-Header

Für diesen Vorgang werden ausschließlich Antwort-Header verwendet, die für die meisten Antworten gelten. Weitere Informationen über allgemeine Antwort-Header finden Sie unter [HTTP-Antworten](#).

### Antworttext

Der Antworttext enthält das folgende JSON-Objekt.

### Herzlichen Glückwunsch

Wenn die Voreinstellung erfolgreich gelöscht wurde, weist Success den Wert true auf.

### Fehler

Informationen zu Elastic Transcoder Transcoder-Ausnahmen und Fehlermeldungen finden Sie unter [Umgang mit Fehlern in Elastic Transcoder](#).

### Beispiele

Mit der folgenden Beispielanfrage wird die Voreinstellung mit der ID 5555555555555555-abcde5 gelöscht.

### Beispielanforderung

```
DELETE /2012-09-25/pipelines/5555555555555555-abcde5 HTTP/1.1
Content-Type: charset=UTF-8
```

```
Accept: */*
Host: elastictranscoder.Elastic Transcoder endpoint.amazonaws.com:443
x-amz-date: 20130114T174952Z
Authorization: AWS4-HMAC-SHA256
    Credential=AccessKeyID/request-date/Elastic Transcoder endpoint/elastictranscoder/aws4_request,
    SignedHeaders=host;x-amz-date;x-amz-target,
    Signature=calculated-signature
```

## Beispielantwort

```
Status: 202 Accepted
x-amzn-RequestId: c321ec43-378e-11e2-8e4c-4d5b971203e9
Content-Type: application/json
Content-Length: number of characters in the response
Date: Mon, 14 Jan 2013 06:01:47 GMT

{
    "Success": "true"
}
```

# Dokumentverlauf

In der folgenden Tabelle werden die wichtigen Änderungen an der Dokumentation in dieser Version von Amazon Elastic Transcoder beschrieben.

- API-Version: 2012-09-25
- Letzte Aktualisierung der Dokumentation: 17.11.2016

Änderung	Beschreibung	Datum
<a href="#"><u>Ende der Support-Mitteilung</u></a>	Hinweis zum Ende des Supports: Am 13. November 2025 AWS wird der Support für Amazon Elastic Transcoder eingestellt. Nach dem 13. November 2025 können Sie nicht mehr auf die Elastic Transcoder Transcoder-Konsole oder die Elastic Transcoder Ressourcen zugreifen. <a href="#"><u>Weitere Informationen zur Umstellung auf finden Sie in diesem AWS Elemental MediaConvert Blogbeitrag.</u></a>	12. November 2024
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Regionalübergreifende Warnungen: Elastic Transcoder warnt Sie jetzt, wenn Sie eine Pipeline mit regionsübergreifenden Einstellungen erstellen, aktualisieren oder abrufen.	19. Februar 2019
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Clip Stitching: Sie können jetzt Elastic Transcoder	17. November 2017

verwenden, um Teile mehrerer Dateien zu einer Ausgabedatei zusammenzufügen.

#### Neue Funktion

Die AWS-Region Asien-Pazifik (Mumbai): Sie können Elastic Transcoder jetzt in der AWS-Region ap-south-1 verwenden.

#### Neue Funktion

Überwachung mit CloudWatch: Sie können jetzt die Überwachung der Elastic Transcoder-Ressourcen und API-Aufrufe über Ihr Konto einrichten.

#### Neue Funktion

Erweitertes Audio (WAV): Elastic Transcoder unterstützt jetzt den WAV-Container für Audio.

#### Neue Funktion

Erweiterte Playlist-Unterstützung (MPEG-DASH): Elastic Transcoder unterstützt jetzt MPEG-DASH-Playlisten für Container. FMP4

#### Neue Funktion

Erweiterte Videounterstützung (VP9): Elastic Transcoder unterstützt jetzt den VP9 Videocodec für WEBM-Container.

<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Erweiterte Untertitelunterstützung (CEA-708): Elastic Transcoder unterstützt jetzt eingebettete CEA-708-U Untertitelausgaben für und MPEG-TS-Container. MP4	21. Oktober 2015
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Erweiterte Formatunterstützung (MXF, FLAC und mehr): Elastic Transcoder unterstützt jetzt zusätzliche Formate, darunter MXF, FLAC und OGA, und bietet zusätzliche Flexibilität für Ihre Audioausgabe.	20. Mai 2015
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	PlayReady DRM: Elastic Transcoder unterstützt jetzt PlayReady DRM für Ihre Dateien.	31. März 2015
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Entdeckte Parameter und Job-Timing: Elastic Transcoder zeichnet jetzt die erkannten Eigenschaften der Eingabedateien, der Ausgabedateien und die Zeit, die für die Verarbeitung der Jobs benötigt wurde, in Epochen-Millisekunden auf.	24. März 2015
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Erweiterte Formatunterstützung (PAL, NTSC und mehr): Elastic Transcoder unterstützt jetzt zusätzliche Formate, Interlaced-Signalisierung, Chroma-Subsampling und Farbkonvertierung.	17. März 2015

[Neue Funktion](#) Schutz von HLS-Inhalten: Sie können nun Einstellungen zum Schutz der Inhalte Ihrer gestreamten Medien festlegen. 13. Januar 2015

[Neue Funktion](#) Benutzerdefinierte Metadaten : Sie können jetzt benutzerdefinierte Metadaten für Ihre Dateien erstellen, die Elastic Transcoder unverändert durch den Transcodierungsprozess weiterleitet. 10. Dezember 2014

[Neue Funktion](#) Verschlüsselte Dateien: Sie können nun Ihre Ausgabedateien verschlüsseln und Dateien transcodieren, die verschlüsselt sind. 24. November 2014

[Neue Funktion](#) Protokollierung mit CloudTrail: Sie können jetzt die Protokollierung von Elastic Transcoder Transcoder-API-Aufrufen über Ihr Konto einrichten. 27. Oktober 2014

[Neue Funktion](#) HTTP Live Streaming v4: Sie können nun HTTP Live Streaming v4-Streaming-Dateien generieren. 13. Oktober 2014

[Neue Funktion](#) Smooth Streaming: Sie können nun Microsoft Smooth Streaming-Dateien generieren. 1. Oktober 2014

[Neue Funktion](#) Zuschaltbare Untertitel: Sie können nun zuschaltbare Untertitel in die transcodierte Ausgabe integrieren. 18. Juni 2014

<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Audioprofile: Sie können Elastic Transcoder jetzt so konfigurieren, dass verschiedene Audiokomprimierungsschemata verwendet werden, darunter AAC-LC, HE-AAC und HE-. AACv2	18. Dezember 2013
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Clip-Generierung: Sie können Elastic Transcoder verwenden, um Teilauszüge von Inhalten oder „Clips“ aus Ihren Quellmedien zu generieren. Mit dieser Funktion können Sie nur einen Teil Ihrer Quellmedien transcodieren.	8. November 2013
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Neue Audio-Parameter	9. Oktober 2013
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Neue Job-Framerate-Parameter	8. Juli 2013
<a href="#"><u>Neue Funktion</u></a>	Neue Job-Parameter.	16. Mai 2013
<a href="#"><u>Erste Veröffentlichung</u></a>	Dies ist die erste Version des Amazon Elastic Transcoder Developer Guide.	28. Januar 2013

# AWS-Glossar

---

## Leer

---

placeholder

Diese Seite leitet zum AWS-Glossar in der Allgemeine AWS-Referenzweiter.

Die vorliegende Übersetzung wurde maschinell erstellt. Im Falle eines Konflikts oder eines Widerspruchs zwischen dieser übersetzten Fassung und der englischen Fassung (einschließlich infolge von Verzögerungen bei der Übersetzung) ist die englische Fassung maßgeblich.